

Register your product and get support at  
[www.philips.com/welcome](http://www.philips.com/welcome)

# PhotoFrame

8FF3FP Series

7FF3FP Series

6FF3FP Series



---

DA Brugervejledninger

1

---

**PHILIPS**



# Indhold

<b>Indledning</b>	3		
<b>1. Vigtige oplysninger</b>	3	<b>7. Tekniske data</b>	28
1.1 Sikkerhedsforanstaltninger og vedligeholdelse	3	<b>8. Ofte stillede spørgsmål</b>	30
1.2 Beskyttelse af PhotoFrame	3	<b>9. Service og garanti</b>	32
1.3 Genbrug	4		
<b>2. Din PhotoFrame</b>	5		
2.1 Hvad følger med	5		
2.2 Kontrolknapper og menunavigation	6		
2.3 Tilslutninger	6		
2.4 Interessante produktfunktioner	7		
<b>3. Sådan kommer du i gang</b>	8		
3.1 Placering af produktet	8		
3.2 Tilslutning til strømforsyningen	8		
3.3 Sådan tænder du din PhotoFrame	8		
3.4 Første opsætning	8		
<b>4. Brug af PhotoFrame</b>	12		
4.1 Se fotos	12		
4.2 Find fotos	12		
4.3 Kopiering af fotos	13		
4.4 Slet fotos vha. PhotoFrame	14		
<b>5. Få mere ud af din PhotoFrame</b>	15		
5.1 Menunavigation	15		
5.2 Fotomenu	15		
<b>6. Indstillinger</b>	19		
6.1 Diashowsekvens	19		
6.2 Overgangseffekter	19		
6.3 Frekvens	20		
6.4 Collage	21		
6.5 Baggrundsfarve	21		
6.6 Lysstyrke	22		
6.7 Sprog	22		
6.8 Hukommelseskort	23		
6.9 Timerfunktion (automatisk tænd/sluk)	23		
6.10 Se status for PhotoFrame	25		
6.11 Rotationsfunktion (Auto rotation)	26		
6.12 Bip til/fra	26		
6.13 Tasthjælp	27		



---

# Indledning

Philips' digitale PhotoFrame kan placeres enten lodret eller vandret, så den passer til de viste fotos. Du kan placere den i et rum og bruge den til kontinuerlig visning af billeder ved at slutte den til strømforsyningen.

---

## 1. Vigtige oplysninger

---

### 1.1 Sikkerhedsforanstaltninger og vedligeholdelse

Læs og følg denne vejledning, når du skal tilslutte og bruge din PhotoFrame:

- For at beskytte skærmen mod at blive beskadiget skal du undgå at trykke hårdt på LCD-panelet. Når du flytter din PhotoFrame, skal du tage fat i rammen for at løfte den. Du må ikke løfte den ved at placere din hånd eller dine fingre på LCD-panelet.
- Tag stikket ud af PhotoFrame, hvis du ikke skal bruge den i en længere periode.
- Tag stikket ud af PhotoFrame, hvis det er nødvendigt at rengøre den med en let fugtig klud. Skærmen kan tørres af med en tør klud, når der er slukket for strømmen. Der må aldrig anvendes alkohol, opløsningsmidler eller ammoniakbaserede væsker til rengøring.
- Kontakt en servicetekniker, hvis PhotoFrame ikke fungerer normalt, når du har fulgt instruktionerne i denne manual.
- Kabinettets dæksel må kun åbnes af kvalificeret servicepersonale.
- Hold PhotoFrame væk fra direkte sollys samt fra ovne og andre varmekilder.

- Hold PhotoFrame tør. For at undgå elektrisk stød må den ikke udsættes for regn eller høj luftfugtighed. una humedad excesiva.
- Når du placerer PhotoFrame, skal du sikre dig, at stikket og stikkontakten er lettilgængelige.
- For at undgå risiko for stød eller permanent skade på enheden må PhotoFrame ikke udsættes for regn eller høj luftfugtighed.

---

### 1.2 Beskyttelse af PhotoFrame

#### 1 Tab ikke enheden

PhotoFrame er en kompliceret elektronisk enhed, som ikke tåler stødet ved at blive tabt på gulvet.

#### 2 Udsæt ikke enheden for fugt

PhotoFrame er hverken fugttæt eller fugtafvisende. Hvis din PhotoFrame udsættes for fugt eller væske af nogen art, kan den meget nemt blive beskadiget

#### 3 Udsæt ikke enheden for slag eller ridser

LCD-panelet på PhotoFrame er lavet af glas og er dermed følsomt over for kraftige påvirkninger og skarpe kanter.

#### **4 Rengøring af skærmen**

Brug kun en tør, blød klud til rengøring af skærmen.

#### **5 Hold holderen fri af kabler**

Sørg for, at holderen til PhotoFrame er fri af kabler, da de kan hænge fast, så PhotoFrame falder på gulvet.

#### **6 Temperatur- og fugtighedsbegrænsninger**

Driftstemperatur: 0° ~ 40° (Celsius)

Fugtighed: 20 % ~ 80 %

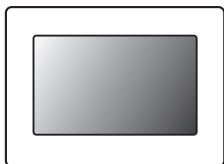
---

### **1.3 Genbrug**

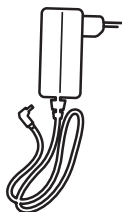
- For at minimere skaden på miljøet indeholder den LCD-skærm, der følger med PhotoFrame, ikke kviksølv eller nikkel-kadmium. Hvis det er muligt, bør du, når du bortskaffer LCD-skærmen, benytte genbrugsmulighederne i dit område.
- PhotoFrame anvender materialer, der kan genbruges. For at minimere mængden af affald kan du undersøge, om der i dit område er virksomheder, der modtager brugte TV-apparater for at skille dem ad og indsamle genanvendelige materialer, eller du kan kontakte din forhandler for at få gode råd om genbrug.
- Du bør bortskaffe emballagematerialet ved hjælp af den rigtige affaldshåndtering i dit område.

## 2. El PhotoFrame

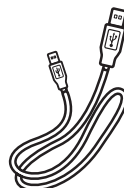
### 2.1 Contenido de la caja



Digital PhotoFrame



Strømadapter



USB-kabel til PC

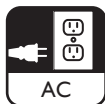


Lynstartguide



Brugerhåndbog og auto run software på CD

### Además, necesitará

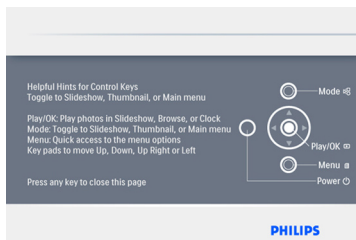


Toma de alimentación

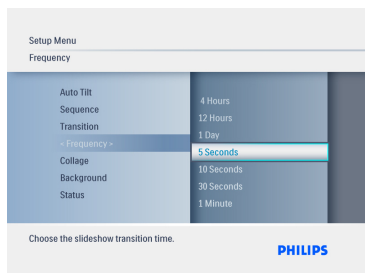


Digitale fotos på hukommelseskort eller PC

## 2.2 Kontrolknapper og menunavigation



- Brug PhotoFrame ved at trykke på kontrolknapperne på bagsiden.
- Kontrolknapperne og instruktionerne vises i bunden af menu-skærmen.

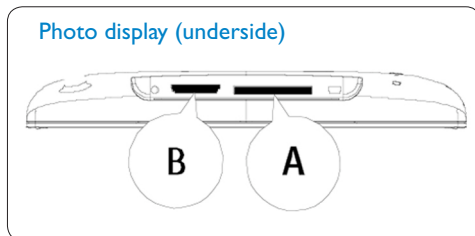


Brug navigationspinden til at skifte mellem menuerne. Flyt den til venstre og højre for at skifte mellem punkterne i menuen.

## 2.3 Tilslutninger

### 2.3.1 Hukommelseskort

#### Cómo insertar una tarjeta de memoria



- A. CF kort
- B. SD/ MMC /MS / xD kort

#### Indsættelse af et hukommelseskort:

- Indsæt hukommelseskortet i stikket i rammen.
- I forbindelse med xD-, SD-, MMC-, MMC+-kort eller Memory Stick, skal du skubbe kortet ind, indtil det klikker på plads.
- Skub USB-drevet ind i stikket.
- Efter få sekunder vil de fotos, som er gemt på hukommelseskortet, blive vist, og et diasshow vil begynde.

FJERN IKKE hukommelseskortet, lige efter du har indsat det i PhotoFrame, eller mens PhotoFrame tæller fotos. Vent, til skærmen er stabil.

#### Udtagning af et hukommelseskort:

- Hvis du vil fjerne et xD-, SD-, MMC-, MMC+-kort, Memory Stick eller et USB-drev, skal du trække let i det.

#### ⊖ Bemærk:

For at kunne slette fotos fra hukommelseskortet skal det IKKE være låst. Følg vejledningen fra producenten for at låse kortet op.



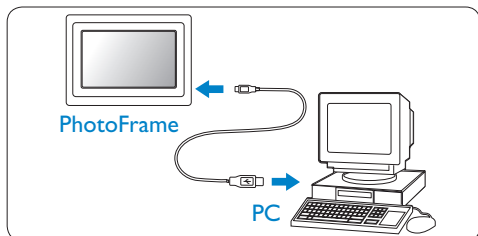
### 2.3.2 USB-tilslutninger

#### Til Windows PC (XP og Vista):

- Slut PhotoFrame til en PC via det medfølgende USB-kabel, hvor den registreres som en masselagringsenhed.
- Du finder oplysninger om installation og flere detaljer om programmet i brugerhåndbogen på CD'en

#### ⊖ Bemærk:

Model 5,6" understøtter ikke tilslutning.



#### Til Mac System: (OS X):

- Slut PhotoFrame til Mac via et USB-kabel, hvor den registreres som en masselagringsenhed.
- Vælg de fotos, der skal overføres, og kopier dem direkte under hovedbiblioteket på lagerkortet. (Kun JPEG-billeder understøttes).
- Frakobl USB-kablet

#### ⊖ Bemærk:

Frakobl ikke PhotoFrame, mens der kopieres eller overføres fotos mellem PC'en og PhotoFrame.

### 2.4 Interessante produktfunktioner

PhotoFrame er designet til at være fleksibel og praktisk at anvende. Den har bl.a. følgende funktioner:

- Høj pixelæthed, der giver en klar visning af fotos.
- Visning af fotos direkte fra hukommelseskort – PC er ikke nødvendig.
- Auto rotation, så både fotos, der vender vandret og lodret, kan vises på den bedst mulige måde.
- Drejelig holder, der giver den bedst mulige visning af fotos.
- Ur og alarm.

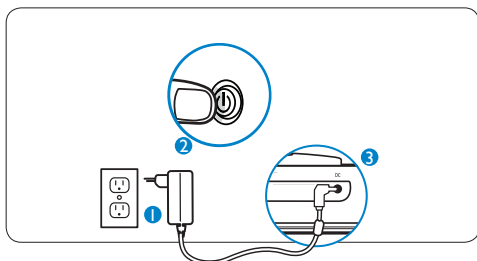
## 3. Sådan kommer du i gang

### 3.1 Placering af produktet

PhotoFrame skal placeres på en plan overflade og tæt på en stikkontakt. Hold enheden væk fra høje temperaturer og høj luftfugtighed.

### 3.2 Tilslutning til strømforsyningen

Slut det medfølgende strømkabel fra PhotoFrame til en stikkontakt.



#### ⚠ Bemærk:

For at øge sikkerhed og stabilitet anbefaler Philips, at holderen justeres i forhold til den vinkel, der defineres af "to-kliks-positionen". Anvendes en anden position, kan det føre til, at PhotoFrame vælter eller falder på gulvet, og det er brugerens ansvar.

### 3.3 Sådan tænder du din PhotoFrame

Tryk på Power-knappen.

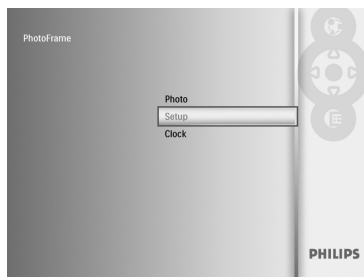


### 3.4 Første opsætning

#### 3.4.1 Angivelse af sprog

Tryk på knappen Mode for at skifte til hovedmenuen, vælg derefter Setting (Indstilling), og naviger ned til sprog.

- 1 Naviger op og ned for at vælge dit foretrukne sprog (vælg mellem engelsk, fransk, spansk, italiensk, tysk, russisk, hollandsk, forenklet kinesisk og japansk)



- 2 Tryk på Play/OK (Afspil/OK) for at bekræfte valget. Den nye indstilling vil træde i kraft med det samme.

Tryk på knappen Mode for at forlade menuen og afspille diasshowet.

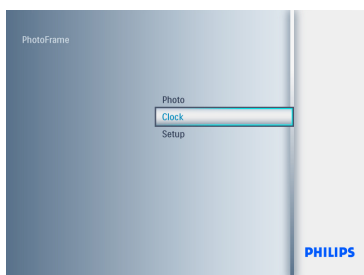
### 3.4.2 Adgang til menuer

Du kan åbne menuen på to måder. Hvis du vil have hurtig adgang til menuen, mens du ser fotos, skal du trykke på knappen Menu for at få vist menuindstillingerne for fotoredigering eller diasshow. Sådan får du adgang til menuindstillingerne fra hovedmenuen:

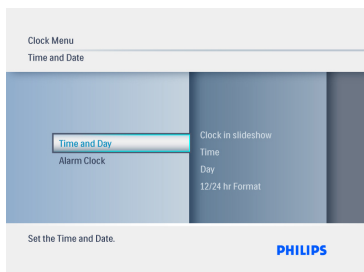
- 1 Tryk på knappen Mode.
- 2 Naviger ned for at markere den ønskede menu (Ur, Fotos og Settings (Indstillinger)).
- 3 Tryk på Play/OK (Afspil/OK) for at åbne menuen. **Set Time, Date and Alarm**  
Utryk på knappen Mode igen for at lukke menuerne og vende tilbage til diasshowet.

#### Indstil klokkeslæt, dato og alarm

- 1 • Tryk på knappen Mode for at åbne hovedmenuen.  
• Naviger ned for at markere Ur, og tryk derefter på Play/OK (Afspil/OK).



- 2 • Tryk på **Menu** på skærmen **Ur**.  
• Naviger ned til **Tid og dato**.  
• Naviger til højre til **Tid/Time Mode (Tilstand for klokkeslæt)/Dato**, og tryk på knappen Play/OK (Afspil/OK).



### 3 Tid:

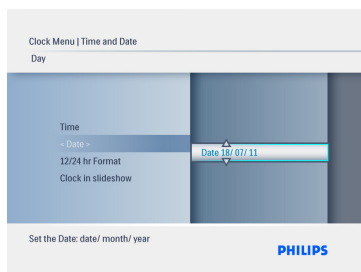
- Naviger **op** og **ned** for at vælge klokkeslæt.
- Naviger til **venstre** og **højre** for at skifte mellem timer og minutter.
- Tryk på knappen **Play/OK (Afspil/OK)** for at bekræfte.

#### Tilstand for klokkeslæt:

Naviger op og ned for at vælge 12 timer eller 24 timer.

#### Dato:

- Naviger **op** og **ned** for at vælge datoen.
- Naviger til **venstre** og **højre** for at skifte mellem dage, måneder og år.
- Tryk på knappen Play/OK (Afspil/OK) for at bekræfte.



Tryk på knappen **Play/OK (Afspil/OK)** for at skifte mellem tilstandene Ur, Slideshow (Diasshow) og Browse (Gennemse).

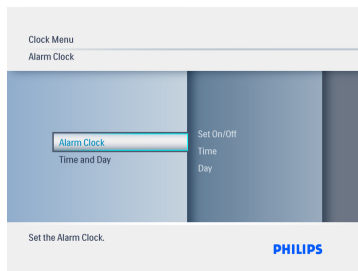
Tryk på Mode for at forlade menuen og afspille diasshowet.



Bemærk:

Tid og dato skal angives, før vækkeuret kan indstilles.

- 4 • Tryk på **Menu** på skærmen Ur.
- Naviger **op** til **Vækkeur**.
- Naviger til **højre** til **Tid/Dag/Til/Fra**, og tryk på knappen **Play/OK** (Afspil/OK).



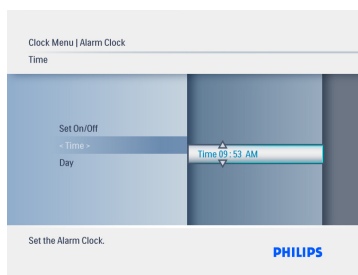
- 5 **Tid:**
  - Naviger **op** og **ned** for at vælge klokkeslæt.
  - Naviger til **venstre** og **højre** for at skifte mellem timer og minutter.
  - Tryk på knappen Play/OK (Afspil/OK) for at bekræfte.

#### Dag:

- Naviger **op** og **ned** for at vælge **Hver dag**, Ugedag eller **Weekend**.
- Tryk på knappen Play/OK (Afspil/OK) for at bekræfte.

#### Til/fra:

- Naviger **op** eller **ned** for at vælge Fra eller Til
- Tryk på knappen Play/OK (Afspil/OK) for at bekræfte.



Tryk på knappen **Play/OK** (Afspil/OK) for at skifte mellem tilstandene Ur, Slideshow (Diasshow) og Browse (Gennemse).

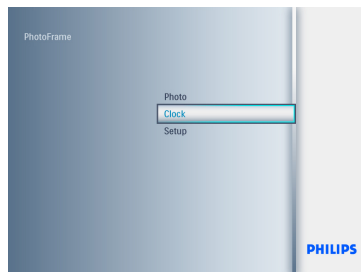
Tryk på knappen **Mode** for at forlade menuen og afspille diasshowet.

### 3.4.3 Valg af tilstanden Ur

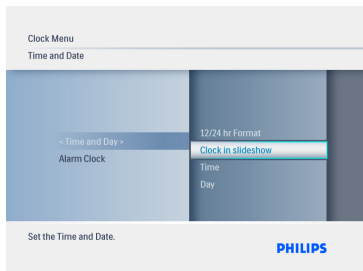
Uret kan vises enten i Full screen (Fuld skærm), Slideshow (Diasshow) eller Both (Begge):  
 Full Screen (Fuld skærm) – viser uret i midten af skærmen, og der vises et forudvalgt foto.  
 Slideshow (Diasshow) – viser uret i nederste højre hjørne af skærmen.  
 Both (Begge) – viser uret både i tilstanden Full screen (Fuld skærm) og Slideshow (Diasshow). Du kan få vist et foto i tilstanden Ur på to måder:

1. Hvis du hurtigt vil have vist uret under et diasshow, skal du trykke på **Play/OK (Afspil/OK)**.
2. Sådan åbnes uret fra hovedmenuen:

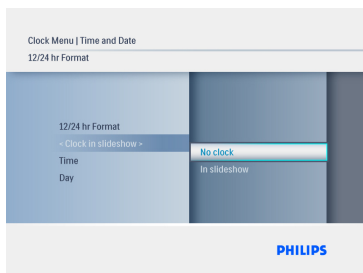
- 1 • Tryk på knappen **Mode** for at åbne hovedmenuen.
- Naviger **ned** for at markere **Ur**, og tryk derefter på **Play/OK** (Afspil/OK).



- 2 • Tryk på **Menu** på skærmen Ur.
- Naviger ned til **Tid og dato**
- Naviger til **højre** til **Dato**, og tryk på knappen **Play/OK** (Afspil/OK).



- 3 • Naviger **op** og **ned** for at vælge Show **clock**(Vis ur), og tryk på **Play/OK** (Afspil/OK).
- Naviger **op** og **ned** for at vælge **No Clock** (Intet ur) eller **Full Screen** (Fuld skærm), **Slideshow** (Diasshow) eller **Both** (Begge).
- Tryk på knappen **Play/OK** (Afspil/OK) for at bekræfte valget.



Tryk på knappen Play/OK (Afspil/OK) for at forlade menuen og afspille diasshowet, gennemse det eller vælge tilstanden Ur clock mode.

---

## 4. Brug af PhotoFrame

---

### 4.1 Se fotos

#### se fotos på et hukommelseskort og USB-drev

- 1 Tryk på knappen Mode for at gå til hovedmenuen.
- 2 I hovedmenuen skal du vælge fotos, og som kilde vælges den type hukommelseskort, der er installeret (SD-/MMC-, MMC+, xD-kort, Memory Stick, USB-drev).
- 3 Tryk på Play/OK (Afspil/OK) for at afspille fotos i tilstanden Slideshow (Diasshow).

---

### 4.2 Find fotos

#### 4.2.1 Tilstanden Browse (Gennemse)

- 1 Når du får vist fotos i et diasshow, kan du gå gennem dem ved at navigere mod venstre og højre for at finde og vælge et foto.
- 2 Tryk på Play/OK (Afspil/OK) for at skifte mellem tilstandene Slideshow

#### 4.2.2 Tilstanden Slideshow (Diasshow)

Du kommer ind i tilstanden Slideshow (Diasshow), så snart du tænder for PhotoFrame. Naviger til **venstre** og **højre** for at gå hurtigt gennem fotos.

#### ⊖ Bemærk 1:

Diasshowets frekvens kan justeres. Du kan se hvordan i afsnittet "Frekvens".

#### ⊖ Bemærk 2:

Du kan læse mere om oprettelse og håndtering af diasshows i afsnittet "Oprettelse og håndtering af diasshows".

#### ⊖ Bemærk 3:

Fotos kan nemt redigeres fra tilstanden Slideshow (Diasshow) ved at trykke på knappen Play/OK (Afspil/OK). Læs i afsnittet Fotomenu, hvordan du kan gå direkte til Thumbnail Mode (Miniaturebilledtilstand).

### 4.2.3 Tilstanden Ur

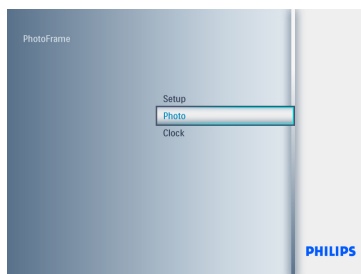
Sådan får du vist fotos i urtilstanden.

- 1 I diasshowtilstand skal du navigere til venstre og højre for at skifte hurtigt mellem fotos.
- 2 Tryk på Play/OK (Afspil/OK) for at åbne tilstanden Browse (Gennemse), og tryk igen for at gå til tilstanden Ur.

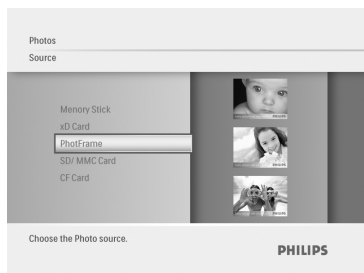
### 4.2.4 Adgang til og navigation i miniaturebilleder

Du kan hurtigt se et stort antal fotos ved at bruge miniaturebilleder.

- 1 • Tryk på knappen **Mode** for at åbne hovedmenuen.  
• Naviger **op** til Foto, og tryk på knappen **Play/OK** (Afspil/OK).



- 2 • Naviger ned for at vælge den fotokilde, du vil gennemse.
- Tryk på **Play/OK** (Afspil/OK) for at åbne kilden.



- 3 • Naviger til **venstre, højre, op og ned** for at skifte mellem fotos og få vist en større version af et billede.



Tryk på knappen **Play/OK** (Afspil/OK) for at forlade menuen, og tryk igen for at starte afspilningen af diasshowet.

## 4.3 Kopiering af fotos

Ved tilslutning til en PC behandles PhotoFrame som en masselagringsenhed. Fra computeren kan du kopiere JPEG-billeder til et hukommelseskort, der er indsat i PhotoFrame.

Fotos kan også kopieres mellem et USB-drev og en anden hukommelseseenhed og vice versa.

### 4.3.1 Kopier fra en PC/Mac til PhotoFrame

- 1 Indsæt et USB-drev/hukommelseskort i PhotoFrame.
- 2 Tryk på **Mode** for at gå til hovedmenuen.
- 3 Vælg foto, og gå derefter til fotokilden.
- 4 Gå til miniatuuretilstand for at vælge et foto.
- 5 Tryk på **Menu** for at få vist menuindstillingerne for fotoredigering
- 6 Vælg **Kopier til**
- 7 Vælg **PhotoFrame**
- 8 Tryk på **Play/OK**

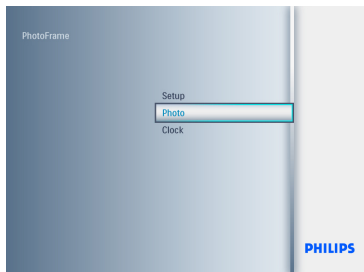
☰ Bemærk:

Der er begrænset lagerplads på PhotoFrame. Der er kun plads til 1-3 fotos.

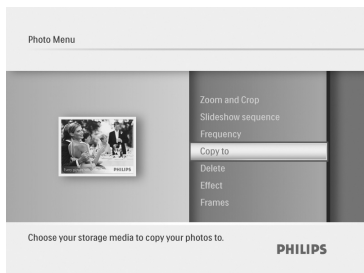
#### 4.4 Slet fotos vha. PhotoFrame

Hvis du har brug for at frigøre plads på et hukommelseskort, kan du slette fotos.

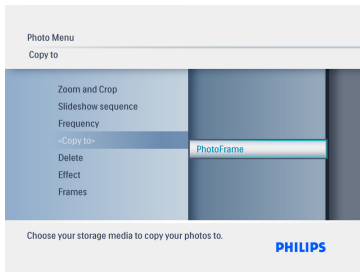
- 1 • Tryk på Mode for at åbne hovedmenuen.
  - Naviger op til Foto, og tryk på knappen Play/OK (Afspil/OK).



- 2 • Naviger **ned** for at vælge det medie, der skal gennemses, og tryk derefter på **Play/OK** (Afspil/OK).
  - Tryk **op, ned, venstre** eller **højre** for at finde det foto, der skal slettes.



- 3 • Tryk på knappen **Menu**, og gå **op** til **Kopier til**.
  - Tryk på **Play/OK** (Afspil/OK).
  - Naviger **op** eller **ned** til Ja eller **Nej**. Tryk på **Play/OK** (Afspil/OK).
  - Naviger til **højre** til Ja for at bekræfte sletningen, og tryk derefter på **Play/OK** (Afspil/OK).



Press the **Mode** button to leave this menu and play the slideshow.

The delete function is disabled when you first use your Photoframe. To enable the delete function:

- 1 Press **Mode** to go to **Main Menu**.
- 2 Press **Down** to **Settings**.
- 3 Select **Delete** function.
- 4 Press **Play/OK** to go to the option list.
- 5 Select **Play/OK**.



## 5. Få mere ud af din PhotoFrame

### 5.1 Menunavigation

Du navigerer i menuen ved hjælp af navigationsspinden og menuknapperne. Når du er i en menu, kan du følge instruktionerne i nederste højre hjørne af skærmen for at få mere at vide om, hvordan du navigerer.

- Navigat the controller **Left** and **Right** to cycle through the menus.
- Ryk navigationspinden til **venstre** og **højre** for at skifte mellem menuerne.
- Naviger **ned** og **op** for at vælge indstillinger.
- Tryk på knappen **Menu** for at åbne hovedmenuen.
- Tryk på knappen **Play/OK** (Afspil/OK) for at foretage et valg.
- Tryk på knappen **Mode** for at lukke den aktuelle menu og afspille et diasshow.

### 5.2 Fotomenu

#### 5.2.1 Roter, zoom og beskær

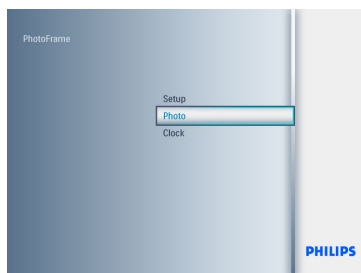
PhotoFrame kan ændre billedretningen for fotos og ændre indramningen af fotos.

#### Bemærk:

Beskæringsfunktionen gælder kun for originale fotos, der er gemt på et eksternt hukommelseskort.

### Rotation

- 1 • Tryk på **Mode** for at åbne hovedmenuen.
  - Naviger **op** til **Foto**, og tryk på knappen **Play/OK** (Afspil/OK).



- 2 • Naviger **ned** for at vælge det medie, der skal gennemses, og tryk derefter på **Play/OK** (Afspil/OK).
  - Tryk **op**, **ned**, **venstre** eller **højre** for at finde det foto, der skal roteres.




- Tryk på knappen **Menu** , og gå op til **Roter**.
- Tryk på **Play/OK** (Afspil/OK), eller gå til **højre**.
- Naviger **op** eller **ned** for at opnå den ønskede rotation. Tryk på **Play/OK** (Afspil/OK).



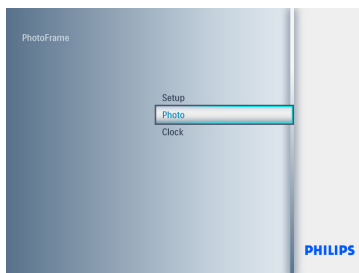
Tryk på **Mode** for at forlade menuen og afspille diasshowet.

## Zoom og beskæring

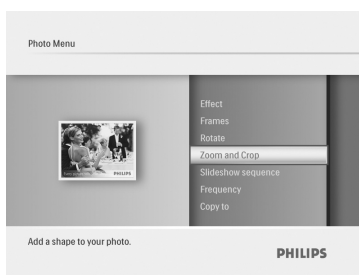
 **Bemærk:**  
For at fastholde billedkvaliteten anbefales det, at zoom og beskæring udføres, før billedet gemmes i PhotoFrame..

 **Bemærk:**  
Alle fotos, som behandles og kopieres af PhotoFrame får ændret deres størrelse mhp. optimal visning på PhotoFrame og for at spare lagerplads.

- Tryk på **Mode** for at åbne hovedmenuen.
- Naviger **op** til **Foto**, og tryk på knappen **Play/OK** (Afspil/OK).



- Naviger **ned** for at vælge det medie, der skal gennemses, og tryk derefter på **Play/OK** (Afspil/OK).
- Tryk **op**, **ned**, **venstre** eller **højre** for at finde det foto, der skal roteres.



- 3 • Tryk på knappen **Menu** , og naviger op til **Zoom og beskær**.
- Tryk på **Play/OK** (Afspil/OK), eller gå til højre.
- Naviger **op** eller **ned** for at zoome ind og ud efter behov. Tryk på **Play/OK** (Afspil/OK).
- Naviger **op**, ned, til venstre og højre for at panorere omkring billedet. Tryk på Play/OK (Afspil/OK) for at anvende indstillingen.
- Naviger til **højre** til **Ja** for at bekræfte beskæringen og vende tilbage til miniaturebillederne.

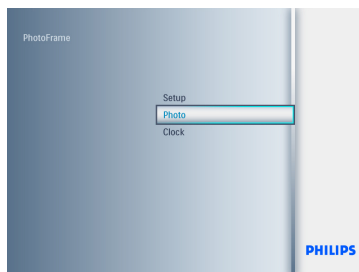


Tryk på **Mode** for at forlade menuen og afspille diasshowet.

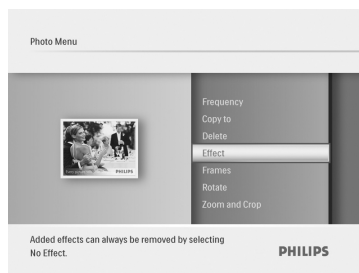
## 5.2.2 Fotoeffekter

Dette afsnit indeholder en beskrivelse af, hvordan du anvender Sepia-fotoeffekter på fotos.

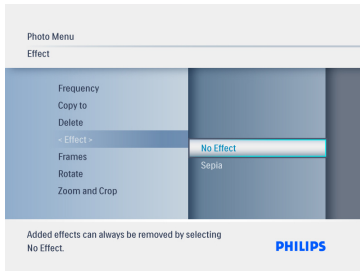
- 1 • Tryk på **Mode** for at åbne **hovedmenuen**.
- Naviger op til **Foto**, og tryk på knappen **Play/OK** (Afspil/OK).



- 2 • Naviger **ned** for at vælge det medie, der skal gennemses, og tryk derefter på **Play/OK** (Afspil/OK).
- Tryk **op**, **ned**, **venstre** eller højre for at finde det foto, der skal anvendes effekter på. to find the image you want to apply an effect to.



- Tryk på knappen **Menu** , og gå **op** til **Fotoeffekter**.
  - Tryk på **Play/OK** (Afspil/OK), eller gå til højre.
  - Naviger **op** eller **ned** til den ønskede effekt. Tryk på **Play/OK** (Afspil/OK) for at bekræfte og vende tilbage til miniaturebillederne

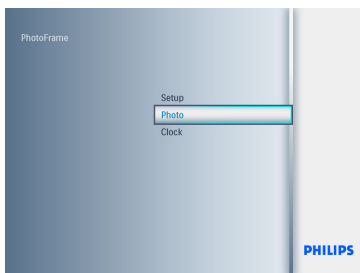


Tryk på **Mode** for at forlade menuen og afspille diasshowet.

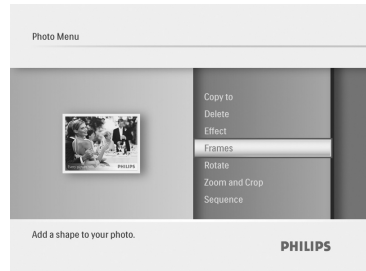
☰ Bemærk:  
Effekter kan fjernes igen ved at vælge "Ingen effekt".

### 5.2.3 Rammer

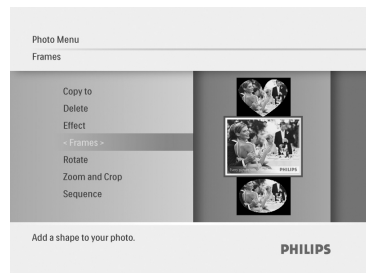
- Tryk på **Mode** for at åbne **hovedmenuen**.
  - Naviger op til **Foto**, og tryk på knappen **Play/OK** (Afspil/OK).



- Naviger **ned** for at vælge det medie, der skal gennemses, og tryk derefter på **Play/OK** (Afspil/OK).
  - Tryk **op, ned, venstre** eller **højre** for at finde det foto, der skal tilføjes en ramme.



- Tryk på knappen **Menu** , og gå **op** til **Rammer**.
  - Tryk på **Play/OK** (Afspil/OK), eller gå til **højre**.
  - Naviger **op** eller **ned** til den ønskede effekt. Tryk på **Play/OK** (Afspil/OK) for at bekræfte og vende tilbage til miniaturebillederne



Tryk på **Mode** for at forlade menuen og afspille diasshowet.

☰ Bemærk:  
Rammer kan fjernes ved at vælge Ingen ramme.

## 6. Indstillinger

Brug dette afsnit til at indstille PhotoFrame-diasshowsekvenser, overgangseffekter, frekvens for billedskift, collageeffekter, baggrundsfarve, lysstyrkeniveauer, visningssprog, aktivere slettefunktionen på hukommelseskortet, automatisk slå til og fra, kontrollere status for PhotoFrame, vippefunktioner, slå tastelyden fra og slå hjælpeskærmen til og fra, når du starter PhotoFrame.

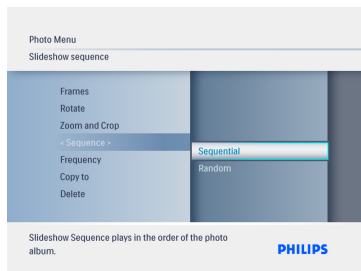
### 6.1 Diasshowsekvens

Diasshows kan afspilles på to måder: Tilfældigt eller i rækkefølge.

- Tryk på **Mode** for at åbne **hovedmenuen**.
- Naviger **op** til **Settings** (Indstillinger), og tryk på knappen **Play/OK** (Afspil/OK).



- Naviger **ned** til **Slideshow** (Diasshow), og gå til **højre**.
  - Naviger **op** og **ned** for at vælge enten **Rækkefølge** eller **Tilfældig**.
  - Tryk på **Play/OK** (Afspil/OK) for at bekræfte.

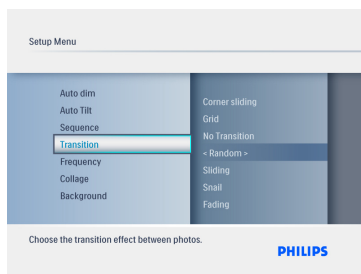


Tryk på knappen **Mode** for at forlade menuen og afspille diasshowet.

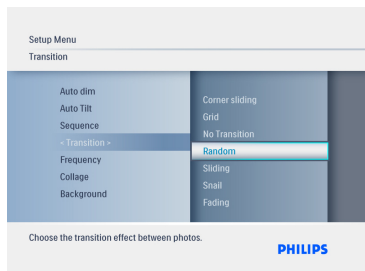
### 6.2 Overgangseffekter

Du kan få vist fotos på skærmen med specielle overgange.

- Tryk på **Mode** for at åbne **hovedmenuen**.
  - Naviger **op** til **Settings** (Indstillinger), og tryk på knappen **Play/OK** (Afspil/OK).



- 2 • Naviger ned til **Overgang**, og gå til højre.
- Naviger op og ned for at vælge fra listen.  
Du kan vælge: Ingen overgang, Tilfældig, Glidende, Snegl, Toner ud, Overgang, Fra hjørnet eller Gitter.
- Tryk på **Play/OK** (Afspil/OK) for at bekræfte



Tryk på **Play Slideshow** (Afspil diasshow) for at forlade denne menu og afspille diasshowet

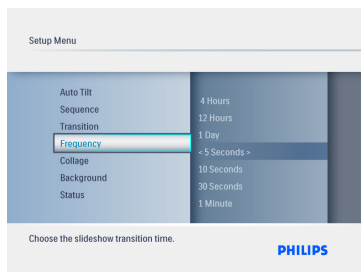
ⓘ Bemærk 1:  
Denne funktion gælder for alle diasshows, der er gemt på alle medier.

ⓘ Bemærk 2:  
Tilfældig afspilning giver forskellige effekter uden fast rækkefølge i diasshowets overgange.

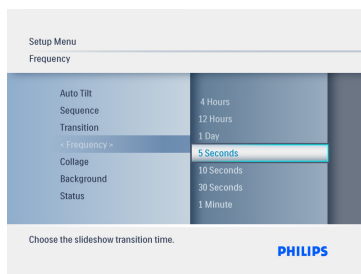
## 6.3 Frekvens

Brug denne funktion til at vælge, hvor længe hvert billede skal vises under diasshowet.

- 1 • Tryk på **Mode** for at åbne hovedmenuen.
- Naviger **op** til **Settings** (Indstillinger), og tryk på knappen **Play/OK** (Afspil/OK).



- 2 • Naviger **ned** til **Frekvens**, og gå til højre.
- Naviger **op** og **ned** for at vælge **1 dag**, **5 sekunder**, **10 sekunder**, **30 sekunder**, **1 time**, **4 timer** eller **12 timer**.
- Tryk på **Play/OK** (Afspil/OK) for at bekræfte.



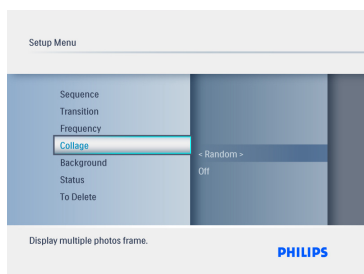
Tryk på **Mode** for at forlade menuen og afspille diasshowet.

ⓘ Bemærk:  
Denne funktion gælder for alle diasshows, der er gemt på alle medier.

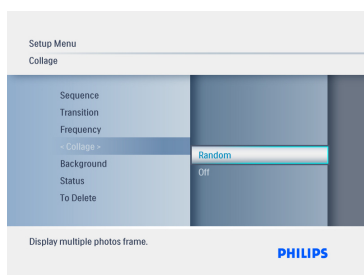
## 6.4 Collage

For at vise flere billeder opstillet på skærmen samtidigt skal du vælge Collage.

- 1 • Tryk på **Mode** for at åbne hovedmenuen.
  - Naviger **op** til **Settings** (Indstillinger), og tryk på knappen **Play/OK** (Afspil/OK).



- 2 • Navigere **Down** for at få adgang til **Slideshow** og navigere **Right**.
  - Naviger **Up** og **Down** for at vælge **Off** eller **Random**.
  - Tryk på **Play/OK** for at bekræfte.



Tryk på **Mode** for at forlade menuen og afspille diasshowet.

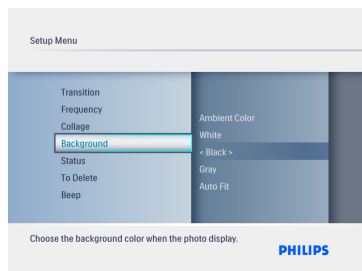
### ⓘ Bemærk:

Hvis du vælger **Tilfældig**, bruger PhotoFrame forskellige collage-layouts tilfældigt.

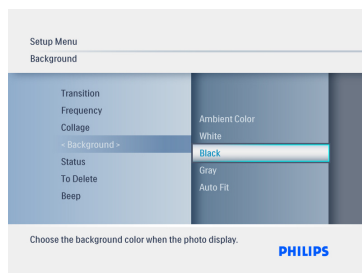
## 6.5 Baggrundsfarve

Brug denne funktion til at vælge farven på baggrundskanten på billeder, der er mindre end PhotoFrame-displayet (disse billeder vises med en sort kant).

- 1 • Tryk på **Mode** for at åbne hovedmenuen.
  - Naviger **op** til **Settings** (Indstillinger), og tryk på knappen **Play/OK** (Afspil/OK)



- 2 • Naviger **ned** til **Baggrund**, og gå til højre.
  - Naviger **op** og **ned** for at vælge **Hvid**, **Sort**, **Grå**, **Auto tilpas** eller **Ambient Color**.
  - Tryk på **Play/OK** (Afspil/OK) for at bekræfte.

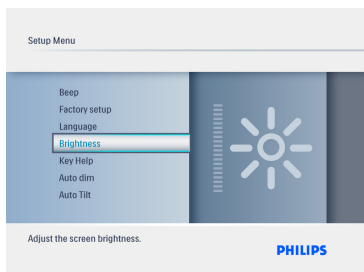


Tryk på **Mode** for at forlade menuen og afspille diasshowet.

## 6.6 Lysstyrke

Du kan ændre lysstyrkeindstillingerne i PhotoFrame for at opnå den bedste synlighed i forhold til lysforholdene.

- 1 • Tryk på **Mode** for at åbne hovedmenuen.
- Naviger **op** til **Settings** (Indstillinger), og tryk på knappen **Play/OK** (Afspil/OK).



- 2 • Naviger **ned** til **Lysstyrke**, og gå til **højre**.
- Naviger **op** og **ned** for at angive skærmens lysstyrke fra **0 ~ 5**
- Tryk på **Play/OK** (Afspil/OK) for at bekræfte.

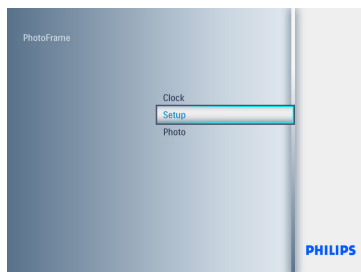


Tryk på **Mode** for at forlade menuen og afspille diasshowet.

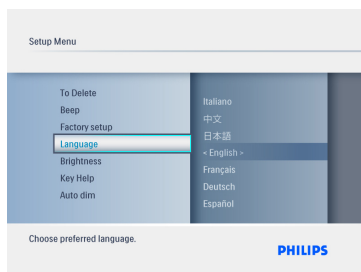
## 6.7 Sprog

Brug dette afsnit til at vælge menusproget for PhotoFrame.

- 1 • Tryk på **Mode** for at åbne hovedmenuen.
- Naviger **op** til **Settings** (Indstillinger), og tryk på knappen **Play/OK** (Afspil/OK).



- 2 Naviger **ned** til Sprog.



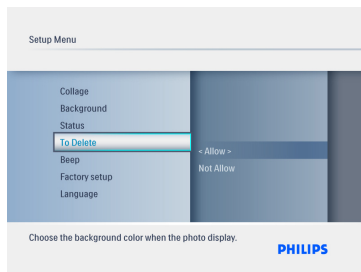


- 3 • Naviger til **højre** for at gå ind i menuen **Sprog**.
- Naviger **op** og **ned** for at vælge det ønskede sprog. Du kan vælge mellem engelsk, fransk, tysk, italiensk, japansk, russisk, kinesisk, spansk, hollandsk og dansk.
- Tryk på **Play/OK** (Afspil/OK) for at bekræfte valget. Den nye indstilling vil træde i kraft med det samme.

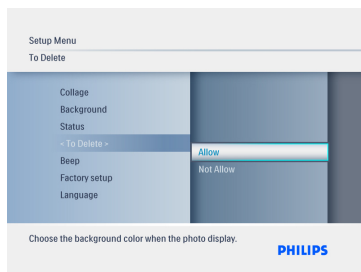


Tryk på **Mode** for at forlade menuen og afspille diasshowet.

- 2 • Naviger ned til **Slettefunktion**.



- 3 • Naviger til **højre**, og vælg **Ikke tilladt**, eller **Tilladt**.
- Tryk på **Play/OK** (Afspil/OK) for at bekræfte.



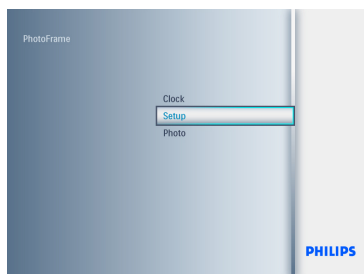
Tryk på **Mode** for at forlade menuen og afspille diasshowet.

## 6.8 Hukommelseskort

Brug denne funktion til at aktivere slettefunktionen på det indsatte hukommelseskort.

### Tillad sletning

- 1 • Tryk på **Mode** for at åbne hovedmenuen.
- Naviger **op** til **Settings** (Indstillinger), og tryk på knappen **Play/OK** (Afspil/OK).



## 6.9 Timerfunktion (automatisk tænd/sluk)

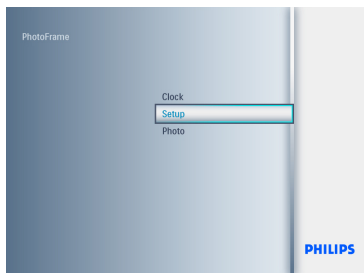
Afhængigt af din livsstil og dine planer kan det være praktisk at få PhotoFrame til at tænde og slukke automatisk.

### ⊖ Bemærk:

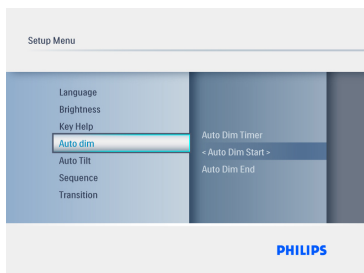
Lokal tid skal indstilles korrekt, før denne funktion kan indstilles (se Tid og dato i opsætningsmenuen).

## Indstilling af tænd/sluk.

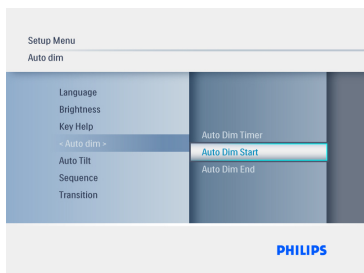
- 1 • Tryk på **Mode** for at åbne **hovedmenuen**.
  - Naviger **op** til **Settings** (Indstillinger), og tryk på knappen **Play/OK** (Afspil/OK).



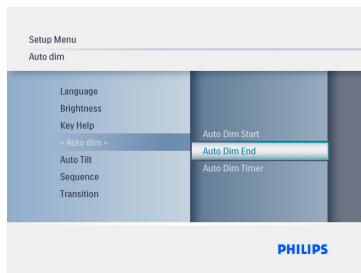
- 2 Naviger **ned** til **Auto Dim**.



- 3 • Naviger til højre for at vælge **Time period** (Tidsperiode).
  - Naviger **op** eller **ned** for at vælge **Auto dim-Start** eller **Auto dim-Slut**.
  - Naviger til **højre**, eller tryk på **Play/OK** (Afspil/OK).

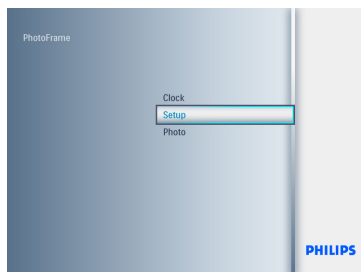


- 4 • Naviger **op** og **ned** for at indstille timerne.
  - Naviger til **højre** for at skifte til minutter.
  - Naviger **op** og **ned** for at indstille minutterne.
  - Tryk på **Play/OK** (Afspil/OK) for at anvende indstillingerne og vende tilbage til den forrige skærm.

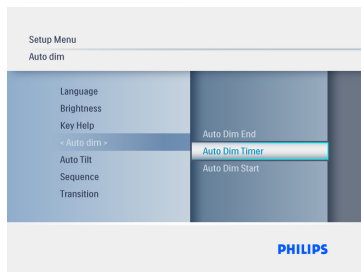


## Aktivering og deaktivering af automatisk tænd/sluk

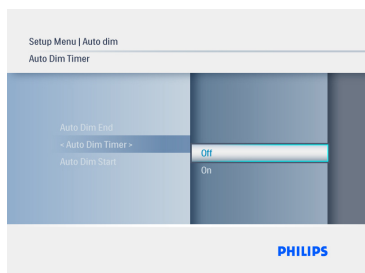
- 1 • Tryk på **Mode** for at åbne hovedmenuen.
  - Naviger op til **Settings** (Indstillinger), og tryk på knappen **Play/OK** (Afspil/OK).



- 2 Naviger **ned** til **Auto Dim**.



- 3 • Naviger til højre for at vælge Til/Fra dim.
- Naviger op eller ned for at vælge Til eller Fra.
- Tryk på Play/OK (Afspil/OK) for at anvende indstillingerne.



Tryk på Mode for at forlade menuen og afspille diasshowet.

Tryk på Play/OK (Afspil/OK) for at gå til Slideshow (Diasshow), Browse (Gennemse) eller tilstanden Ur.

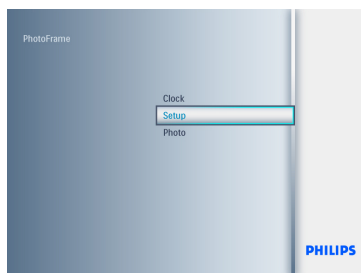
⊖ Bemærk 1:  
Digital PhotoFrame slukker automatisk displayet præcis på tidspunktet for Auto dim-Start. Hvis tiden allerede er overskredet, går PhotoFrame i status Auto dim-Slutved det næste indstillede slukketidspunkt.

⊖ Bemærk 2:  
Hvis du vil tænde PhotoFrame i en auto-slukperiode, skal du bare trykke på en tast, og så er PhotoFrame tændt indtil næste automatiske slukkeperiode.

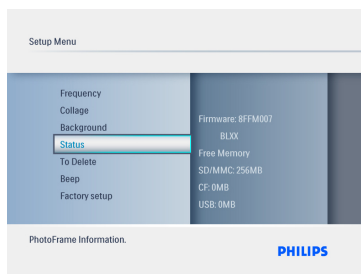
## 6.10 Se status for PhotoFrame

Du kan se status for din PhotoFrame- hvor mange fotos, der kan gemmes, hvilke medier der er tilsluttet og softwareversionen for PhotoFrame.

- 1 • Tryk på knappen Mode for at åbne hovedmenuen.
- Naviger ned for at markere Settings (Indstillinger), og tryk derefter på Play/OK (Afspil/OK).



- 2 • Naviger ned til Status.
- Status for PhotoFrame vises i det højre vindue.
- Hvis du har indsat et hukommelseskort i PhotoFrame, vises status for kortet (korttype og resterende ledig hukommelse).



**Firmware:** Firmware: (PhotoFrame-softwareversion).

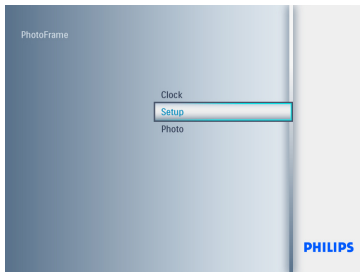
**Connected media (Tilsluttede medier):** (viser alle hukommelseskort, der er sluttet til PhotoFrame).

**Connected media free space (Ledig plads på tilsluttede medier):** (resterende ledig hukommelse i MB).

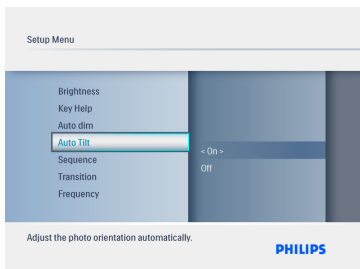
## 6.11 Rotationsfunktion (Auto rotation)

Med denne funktion bliver dine fotos automatisk vendt korrekt, uanset om din PhotoFrame er placeret i vandret eller lodret position.

- 1 • Tryk på knappen **Mode** for at åbne hovedmenuen.
  - Naviger ned for at markere **Settings** (Indstillinger), og tryk derefter på **Play/OK** (Afspil/OK).



- 2 • Naviger ned for at gå til **Auto rotation**.
  - Naviger til højre for at gå til **Til** eller **Fra**.
  - Tryk på **Play/OK** (Afspil/OK) for at bekræfte.

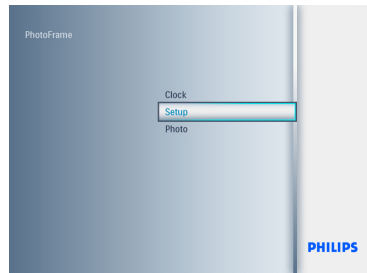


Tryk på **Mode** for at forlade menuen og afspille diasshowet.and play the slideshow.

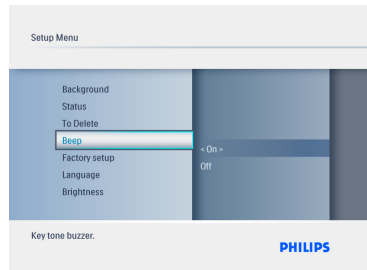
## 6.12 Bip til/fra

Slå tastelyden TIL eller FRA

- 1 • Tryk på knappen **Mode** for at åbne hovedmenuen.
  - Naviger ned for at markere **Settings** (Indstillinger), og tryk derefter på **Play/OK** (Afspil/OK).



- 2 • Naviger **ned** for at gå til **Bip**.
  - Naviger til **højre** for at gå til **Til** eller **Fra**.
  - Naviger ned, og tryk på **Play/OK** (Afspil/OK) for at bekræfte valget.

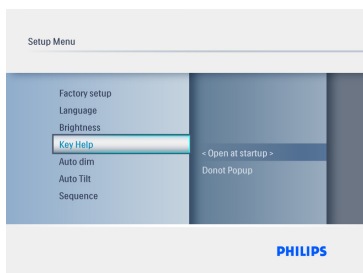


Tryk på **Mode** for at forlade menuen og afspille diasshowet.

## 6.13 Tasthjælp

Når PhotoFrame startes, vises en beskrivelse af kontrolknapperne i 10 sekunder eller indtil du trykker på en af knapperne. Hvis du vil deaktivere denne funktion, skal du benytte nedenstående fremgangsmåde.

- 1 • Tryk på knappen **Mode** for at åbne hovedmenuen.
- Naviger **ned** for at markere **Settings** (Indstillinger), og tryk derefter på **Play/OK** (Afspil/OK).



- 2 • Naviger **ned** til **Tasthjælp**.
- Naviger til **højre** for at gå til **Til** eller **Fra**.
- Naviger ned, og tryk på **Play/OK** (Afspil/OK) for at bekræfte valget.



Tryk på **Mode** for at forlade menuen og afspille diasshowet.

## 7. Tekniske data

### Model 6FF3FPW

#### Billede/display

- Effektivt betragtningsområde: 113.28 x 84.708 mm
- Opløsning: 320 x3(RGB) X234
- Betragtningvinkel: CR>=10 130RL, 110UD
- Levetid, til 50 % lysstyrke: 20.000 timer (min.)

#### ⓘ Bemærk:

“LED-levetiden” defineres som modullysstyrken reduceret til 50 % af den oprindelige lysstyrke, hvis den omgivende temperatur er 25 °C og IL=20 mA.

- Lysstyrke: 200 cd/m2 (normal)
- Billedformat: 4:3
- Panel-opløsning 320 X 234
- Pixeltæthed: 0.118(W)X0.362(H) mm

#### Lagringsmedie

- Hukommelseskort: SD/MMC/MMC+/xD/MS

#### Mål

- Angiv dimensioner med holder (B x H x D) : 167.8x 135.3 x 100.73 mm
- Vægt : 0.308 kg
- Temperaturområde (drift) T: 0 °C to 40 °C
- Temperaturområde (opbevaring): -20 °C to 70 °C

#### Strøm

- Strømforsøg: 3W

### Model 7FF3FPx

#### Picture Display

- Effektivt betragtningsområde:154.08 x 86.58 mm
- Opløsning: 480x3(RGB) x 234 pixels
- Betragtningvinkel:120RL, 100UD (CR>/=10)
- Levetid, til 50 % lysstyrke: 20,000 timer
- Lysstyrke: 200
- Billedformat: 16:9

- Panel-opløsning : 480X234
- Pixeltæthed: 0.107(W) x 0.37(H)

#### Lagringsmedie

- Hukommelseskort: SD/MMC/MMC+/xD/MS

#### Mål

- Angiv dimensioner med holder (B x H x D) :206.4x 139.3 x 103 mm
- Vægt : 0.366 kg
- Temperaturområde (drift) : 0 °C to 40 °C
- Temperaturområde (opbevaring): -20 °C to 70 °C

#### Strøm

- Strømforsøg: 5W

### Model 8FF3FPx

#### Picture Display

- Effektivt betragtningsområde: 162 x 121.5 mm
- Opløsning: 800 x 3(RGB) x 600 pixels
- Betragtningvinkel:
- Levetid, til 50 % lysstyrke:20,000hr
- Lysstyrke: 250
- Billedformat: 4:3
- Panel-opløsning : 800x600
- Pixeltæthed: 0.0675(W) x 0.2025(H)

#### Lagringsmedie

- Hukommelseskort: SD/MMC/MMC+/xD/MS

#### Mål

- Angiv dimensioner med holder (B x H x D) : 244.6x 167.4 x 121.1 mm
- Vægt :0.553 kg
- Temperaturområde (drift): 0 °C to 40 °C
- Temperaturområde (opbevaring) -20 °C to 70 °C

#### Strøm

- Strømforsøg: 6.3W

- Understøttet fotoformat: JPEG-foto (i DCF-struktur), op til 16 megapixel

- Understøttet position: Vandret, lodret, automatisk fotoretning
- Knapper og kontroltaster: 6 knapper. 1 afspilningstast til afspilning i tilstanden Slideshow (Diasshow), Browse (Gennemse) eller Ur. 1 tast til at gå op, 1 tast til at gå ned, 1 tast til at gå til højre, og en tast til at gå til venstre. 1 genvejstast til skift mellem tilstanden Slideshow (Diasshow) og tilstanden Thumbnail (Miniature) og hovedmenuen. 1 menutast til redigering af menu, opsætning af menu eller afslutning af menu.
- Afspilningstilstand: Gennemse på fuld skærm, diasshow, gennemse miniaturebilleder
- Albumhåndtering: Opret, slet, rediger, omdøb
- Fotoredigering: Kopier, slet, roter, zoom og beskær, flyt
- Fotoeffekter: Rammer, sepia
- Diasshowindstillinger: Collage, tilfældig, rækkefølge, overgangseffekt
- Farve på baggrundsskærm: Sort, hvid, grå
- Urfunktion: Indstil tid og dato, tid og vækkeur, auto dim på ugedag/weekend
- Opsætningsfunktion: Justering af lysstyrke, sprog, status, auto til/fra Bip til/fra, Indstil tid og dato, aktiver/deaktiver visning af ur, fabriksindstilling og fotokilde
- Systemstatus: Firmwareversion, strømkilde, ledig hukommelse
- Status for tilsluttede medier: Tilsluttede medier, ledig hukommelse
- OSD-sprog: Engelsk, fransk, tysk, italiensk, japansk, russisk, kinesisk, spansk, hollandsk og dansk.
- Plug & Play-kompatibilitet: Windows XP og Vista og Mac OS X
- Godkendelser: BSMI, C-Tick, CCC, CE, FCC, GOST, PSB, UL,
- Andre praktiske oplysninger: Kompatibel med Kensington-lås

---

## 8. Ofte stillede spørgsmål

### **Har LCD-skærmen berøringsfunktion?**

LCD-skærmen har ikke berøringsfunktion. Brug knapperne på bagsiden for at styre Digital PhotoFrame.

### **Kan jeg skifte mellem forskellige fotos til diasshows ved at bruge forskellige hukommelseskort?**

Ja. Når et hukommelseskort er sluttet til Digital PhotoFrame, afspilles billederne på dét kort.

### **Bliver LCD-skærmen beskadiget, hvis jeg viser det samme foto i lang tid?**

Nej. Digital PhotoFrame kan vise det samme foto konstant i 72 timer, uden at det skader LCD-skærmen.

### **Kan jeg bruge Digital PhotoFrame til at slette fotos på hukommelseskort?**

Ja, den understøtter handlinger til at slette fotos på eksterne enheder såsom hukommelseskort.

### **Kan jeg udskrive billeder fra Digital PhotoFrame?**

Nej, den understøtter ikke direkte udskrivning af billeder.

### **Hvordan viser Digital PhotoFrame 4:3 digitale fotos i høj opløsning på 3:2-skærmen?**

For at sikre høj billedintegritet reducerer Digital PhotoFrame billederne i forhold til det oprindelige billedformat og beskærer overskydende dele, før disse billeder vises.

### **Kan jeg bruge Digital PhotoFrame under de automatiske slukkeperioder?**

Ja. Tryk på en kontrolknop for at tænde systemet.

### **Hvorfor viser Digital PhotoFrame ikke nogle af mine billeder?**

Digital PhotoFrame tager billeder og gemmer dem i JPEG-format i henhold til kamerabranschens standarder. Digital PhotoFrame er designet

til at vise billeder, der følger de samme branchestandarder. Nogle billeder, såsom webbilleder, scannede billeder eller fotos i RAW-format fra professionelle kameraer, er ikke lagret i henhold til kamerabranschens standarder, og derfor kan de ikke vises korrekt på Digital PhotoFrame. Brug PC-programmer til at konvertere disse billeder til standard JPEG-format til Digital PhotoFrame.

### **Digital PhotoFrame er TÆNDT, men systemet svarer ikke mere!**

Først skal du sikre dig, at systemet er sat rigtigt til en strømkilde. Brug derefter en nål til at aktivere knappen Reset (Nulstil), som findes **ved siden af strømknappen** på bagsiden, for at genoprette systemet.

### **Hvorfor går min Digital PhotoFrame ikke i auto-sluk-tilstand, efter jeg har indstillet den?**

Først skal du kontrollere, at du har indstillet Current Time (Aktuelt klokkeslæt), Auto-off at (Automatisk sluk kl.) og Auto-on at (Automatisk tænd kl.) korrekt. Digital PhotoFrame slukker automatisk displayet præcis på tidspunktet for Auto-off (Automatisk sluk). Hvis tiden er overskredet for den pågældende dag, begynder den at følge den indstillede automatiske slukketid på det angivne tidspunkt den næste dag.

### **Jeg prøver at uploade billeder fra min PC til et hukommelseskort, som jeg derefter sætter i DPF'en. Men DPF'en viser ikke billederne. Hvad kan jeg gøre?**

Læg alle de billeder, du vil uploade til DPF'en, i hovedbiblioteket på dit hukommelseskort. Sluk for din DPF, indsæt hukommelseskortet, og genstart derefter DPF. Efter få sekunder bliver alle billeder i hovedbiblioteket på hukommelseskortet automatisk føjet til PhotoFrame. Hovedbiblioteket på hukommelseskortet bliver IKKE tømt efter denne handling. Bemærk, at denne handling ikke gælder for billeder i underbiblioteker.



## **Understøtter Philips PhotoFrame progressive JPEG?**

PhotoFrame understøtter progressive JPEG-formaterede billeder, men diasshowvisningen bliver muligvis meget langsom.

---

## 9. Service og garanti

### One Year Limited Warranty (for US and Canada only)

Philips warrants that this product shall be free from defects in material, workmanship and assembly, under normal use, in accordance with the specifications and warnings, for a period of one year from the date of purchase. This warranty extends only to the original purchaser of the product, and is not transferable. To exercise your rights under this warranty, you must provide proof of purchase in the form of an original sales receipt that shows the product name and the date of purchase. For customer support or to obtain warranty service, please visit our website [www.philips.com/welcome](http://www.philips.com/welcome) or Contact Philips Customer Care Center at: 1-888-PHILIPS (1-888-744-5477) IN U.S.A., Puerto Rico, or U.S. virgin islands. 1-800-661-6162 (French speaking), 1-888-PHILIPS (1-888-744-5477) (English or Spanish speaking) in Canada. THERE ARE NO OTHER EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. Philips liability is limited to repair or, at its sole option, replacement of the product. Incidental, special and consequential damages are disclaimed where permitted by law. This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights that vary from state to state.

### Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors.

There is currently a system of recycling up and running in the European countries, such as The Netherlands, Belgium, Norway, Sweden and Denmark.

In U.S.A., Philips Consumer Electronics North America has contributed funds for the Electronic Industries Alliance (EIA) Electronics Recycling Project and state recycling initiatives for end-of-life electronics products from household sources. In addition, the Northeast Recycling Council (NERC) - a multi-state non-profit organization focused on promoting recycling market development - plans to implement a recycling program.

In Asia Pacific, Taiwan, the products can be taken back by Environment Protection Administration (EPA) to follow the IT product recycling management process, detail can be found in web site [www.epa.gov.tw](http://www.epa.gov.tw)

For help and service, please read the section of Service and Warranty or the following team of Environmental specialist can help.

Mr. Job Chiu - Environment manager  
Philips Electronics Industries (Taiwan) Ltd,  
Monitor Business Unit  
E-mail: [job.chiu@philips.com](mailto:job.chiu@philips.com)  
Tel: +886 (0) 3 454 9839

Mr. Maarten ten Houten - Senior Environmental Consultant  
Philips Consumer Electronics  
E-mail: [marten.ten.houten@philips.com](mailto:marten.ten.houten@philips.com)  
Tel: +31 (0) 40 27 33402

Ms. Delmer F.Teglas  
Philips Electronics North America  
E-mail: [butch.teglas@philips.com](mailto:butch.teglas@philips.com)  
Tel: +1 865 521 4322

### Banned Substance Declaration

This product comply with RoHs and Philips BSD (AR17-G04-5010-010) requirements

## CE Declaration of Conformity

Philips Consumer Electronics declare under our responsibility that the product is in conformity with the following standards

- EN60950:2000 (Safety requirement of Information Technology Equipment)
- EN55022:1998 (Radio Disturbance requirement of Information Technology Equipment)
- EN55024:1998 (Immunity requirement of Information Technology Equipment)
- EN61000-3-2:2000 (Limits for Harmonic Current Emission)
- EN61000-3-3:1995 (Limitation of Voltage Fluctuation and Flicker)  
following provisions of directives applicable
- 73/23/EEC (Low Voltage Directive)
- 89/336/EEC (EMC Directive)
- 93/68/EEC (Amendment of EMC and Low Voltage Directive)  
and is produced by a manufacturing organization on ISO9000 level.

## Federal Communications Commission (FCC) Notice (U.S. Only)

### Note:

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.

- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/DPF technician for help.



### Caution:

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Connections to this device must be made with shielded cables with metallic RFI/EMI connector hoods to maintain compliance with FCC Rules and Regulations.

To prevent damage which may result in fire or shock hazard, do not expose this appliance to rain or excessive moisture.

THIS CLASS B DIGITAL APPARATUS MEETS ALL REQUIREMENTS OF THE CANADIAN INTERFERENCE-CAUSING EQUIPMENT REGULATIONS.

## FCC Declaration of Conformity

Model Number: 6FF3FP, 7FF3FP, 8FF3FP

Trade Name: Philips 6FF3FP, 7FF3FP, 8FF3FP

Responsible Party: Philips Consumer North America Electronics  
P.O. Box 671539  
Marietta, GA 30006-0026  
1-888-PHILIPS (744-5477)

## Declaration of Conformity for Products Marked with FCC Logo, United States Only

6FF3FP, 7FF3FP, 8FF3FP



Tested To Comply  
With FCC Standards

FOR HOME OR OFFICE USE

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

## Commission Federale de la Communication (FCC Declaration)

### ⓘ Note:

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites des appareils numériques de class B, aux termes de l'article 15 Des règles de la FCC. Ces limites sont conçues de façon à fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans le cadre d'une installation résidentielle. CET appareil produit, utilise et peut émettre des hyperfréquences qui, si l'appareil n'est pas installé et utilisé selon les consignes données, peuvent causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, rien ne peut garantir l'absence d'interférences dans le cadre d'une installation particulière. Si cet appareil est la cause d'interférences nuisibles pour la réception des signaux de radio ou de télévision, ce qui peut être décelé en fermant l'équipement, puis en le remettant en fonction, l'utilisateur pourrait essayer de corriger la situation en prenant les mesures suivantes:

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.

- Brancher l'équipement sur un autre circuit que celui utilisé par le récepteur.
- Demander l'aide du marchand ou d'un technicien chevronné en radio/télévision.

### ⚠ Caution:

Toutes modifications n'ayant pas reçu l'approbation des services compétents en matière de conformité est susceptible d'interdire à l'utilisateur l'usage du présent équipement.

Les raccordements à cet appareil doivent être réalisés avec des câbles blindés à protections métalliques pour les connecteurs RFI/EMI afin de maintenir la conformité avec les Règlements et la Législation du FCC.

CET APPAREIL NUMERIQUE DE LA CLASSE B RESPECTE TOUTES LES EXIGENCES DU REGLEMENT SUR LE MATERIEL BROUILLEUR DU CANADA.

## EN 55022 Compliance (Czech Republic Only)

This device belongs to category B devices as described in EN 55022, unless it is specifically stated that it is a Class A device on the specification label. The following applies to devices in Class A of EN 55022 (radius of protection up to 30 meters). The user of the device is obliged to take all steps necessary to remove sources of interference to telecommunication or other devices.

Pokud není na typovém štítku počítače uvedeno, že spadá do třídy A podle EN 55022, spadá automaticky do třídy B podle EN 55022. Pro zařízení zařazené do třídy A (chranné pásmo 30m) podle EN 55022 platí následující. Dojde-li k rušení telekomunikačních nebo jiných zařízení je uživatel povinen provést takové opatření, aby rušení odstranil.

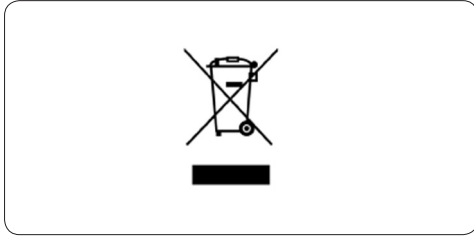
## Polish Center for Testing and Certification Notice

- The equipment should draw power from a socket with an attached protection circuit (a three-prong socket). All equipment that works together (computer, monitor, printer, and so on) should have the same power supply source.



### **Waste Electronics and Electrical Equipment (WEEE)**

This product is labelled with this symbol in accordance with European Directive 2002/96/EG to indicate that it must not be disposed of with your other household waste. Please check your local city office or waste disposal service for the return and recycling of this product.



### **Waste Electronics and Electrical Equipment (WEEE)**

This product is labelled with this symbol in accordance with European Directive 2002/96/EG to indicate that it must not be disposed of with your other household waste. Please check your local city office or waste disposal service for the return and recycling of this product.

### **End of life directives - Recycling**

Your newDPF contains several materials that can be recycled for new uses.

Votre nouveau téléviseur contient plusieurs matériaux qui peuvent être recyclés pour de nouvelles utilisations.

Comme tous les produits ACL, cette appareilie contenant une petit quantité de mercure, SVP se débarrasser en accord avec les lois fédéral et gouvernemental.

