

PHILIPS

NeoPix 122

Home Projector

Manuel utilisateur



Enregistrez votre produit et obtenez de l'aide sur
www.philips.com/support

Table des matières

Introduction	3
Cher client.....	3
À propos du manuel utilisateur.....	3
Contenu de la boîte.....	3
Centre de service clientèle.....	3
1 Informations générales sur la sécurité	4
Installation de l'appareil.....	4
Réparations.....	5
Alimentation électrique.....	5
2 Aperçu	5
Vue de dessus.....	5
Vue de face.....	6
Vue arrière.....	6
Vue du dessous.....	6
Télécommande.....	6
3 Configuration initiale	7
Installation du projecteur.....	7
Connexion de l'alimentation électrique.....	8
Préparation de la télécommande.....	8
Mise en marche et installation du projecteur.....	9
4 Branchement à des appareils de lecture	10
Connexion à des appareils par HDMI™.....	10
Connexion à un dongle.....	10
5 Branchement à des haut-parleurs externes ou à des écouteurs	11
6 Lecture/affichage de fichiers multimédia à partir de dispositifs de stockage USB	11
Connexion d'un périphérique de stockage USB.....	11
Lecture de vidéos.....	12
Lecture de fichiers audio.....	13
Visionnement d'images.....	13
7 Projection sans fil	15
Projection sans fil avec des appareils Android/ordinateurs Windows.....	15
Projection sans fil avec des appareils iOS/ordinateurs Mac.....	16
8 Accès à un réseau Wi-Fi	17
Connexion du projecteur à un réseau Wi-Fi.....	17
Déconnexion du projecteur d'un réseau Wi-Fi.....	18
9 Modification des réglages	18
10 Entretien	21
Nettoyage.....	21
Mise à jour du micrologiciel.....	21
11 Dépannage	22
12 Annexes	24
Caractéristiques techniques.....	24
Déclarations CE.....	25
Déclarations FCC.....	25
Conformité réglementaire pour le Canada.....	25
Autres avis.....	26

Introduction

Cher client

Nous vous remercions d'avoir choisi ce projecteur.

Nous espérons que vous apprécierez ce produit et les nombreuses fonctions qu'il offre !

À propos du manuel utilisateur

Le guide de démarrage rapide fourni avec votre appareil vous permet de mettre votre appareil en service rapidement et facilement. Vous trouverez des descriptions détaillées aux chapitres suivants de ce manuel utilisateur.

Lisez attentivement le présent manuel utilisateur. Veillez surtout aux consignes de sécurité afin d'assurer un parfait fonctionnement de votre appareil (**voir Informations générales sur la sécurité, page 4**). Le fabricant n'assume aucune responsabilité en cas de non-respect de ces consignes.

Symboles utilisés

Avis



Ce symbole désigne les astuces qui vous aident à utiliser votre appareil de manière plus efficace et plus simple.

DANGER !



Danger pour les personnes !

Ce symbole met en garde contre le danger aux personnes. Une manipulation inadéquate peut entraîner des blessures corporelles ou des dommages.

ATTENTION !

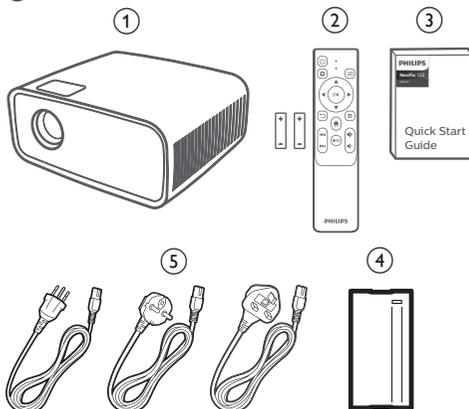


Dommage de l'appareil ou perte de données !

Ce symbole met en garde contre des dommages sur l'appareil ainsi que sur des pertes de données possibles. Des dommages peuvent résulter d'une manipulation inadéquate.

Contenu de la boîte

- ① Projecteur NeoPix 122 (NPX122/INT)
- ② Télécommande alimentée par 2 piles AAA
- ③ Guide de démarrage rapide avec carte de garantie
- ④ Adaptateur CA
- ⑤ 3 câbles d'alimentation secteur avec fiches



Centre de service clientèle

La page de l'assistance, la carte de garantie et les manuels d'utilisation sont disponibles sur :

Web : www.philips.com/support

Contacts de l'assistance :

Numéro de téléphone international :
+41 215 391 665

Veillez consulter votre opérateur téléphonique pour le coût des appels internationaux.

Courriel : philips.projector.eu@screeneo.com

Lien vers nos sites Internet de dépannage :

<https://support.philipsprojection.com>

<https://community.philipsprojection.com>

1 Informations générales sur la sécurité

Respectez toutes les indications de prévention et de sécurité prescrites. Ne procédez à aucun réglage ou changement qui n'est pas décrit dans le présent mode d'emploi. Une opération incorrecte et une manipulation inadéquate peuvent entraîner des blessures corporelles, des dommages matériels ou des pertes de données.

Installation de l'appareil

L'appareil est exclusivement destiné à un usage à l'intérieur. L'appareil doit reposer sur une surface stable et plane. Posez tous les câbles de manière à ce que personne ne puisse trébucher ni se blesser ou que l'appareil ne soit pas endommagé.

N'installez pas l'appareil dans des pièces humides. Ne touchez jamais les fiches/prises secteur avec les mains humides.

N'utilisez jamais le produit immédiatement après l'avoir déplacé d'un endroit froid à un endroit chaud. Si l'appareil est exposé à une telle variation de température, de la condensation peut se former sur les parties internes essentielles.

L'appareil doit être suffisamment ventilé et ne doit pas être recouvert. Ne déposez pas votre appareil dans des armoires ou coffres fermés lorsqu'il est en cours d'utilisation.

Protégez l'appareil contre le rayonnement solaire direct, la chaleur, les grandes variations de température et l'humidité. Ne placez pas l'appareil à proximité d'un chauffage ou d'une climatisation. Veillez aux indications données concernant la température dans les caractéristiques techniques (**voir Caractéristiques techniques, page 24**).

Si l'appareil fonctionne pendant une période prolongée, la surface chauffe. L'appareil passe automatiquement en mode veille quand il devient trop chaud.

Aucun liquide ne doit entrer dans l'appareil. Éteignez l'appareil et débranchez-le du secteur si des liquides ou des corps étrangers y ont pénétré. Faites examiner l'appareil par un centre de maintenance agréé.

Prenez toujours soin de l'appareil. Évitez de toucher l'objectif. Ne posez jamais d'objets lourds ou à extrémité tranchante sur l'appareil ou le câble d'alimentation.

Si l'appareil est trop chaud ou que de la fumée s'en échappe, éteignez-le immédiatement et débranchez-le de l'alimentation. Faites vérifier l'appareil par un centre de maintenance agréé. Tenez l'appareil éloigné des flammes (p. ex. des bougies).

DANGER !



Risque d'explosion en cas d'utilisation d'un type de batterie inapproprié !

Si un type de batterie inapproprié est utilisé, des risques d'explosion sont possibles.

N'exposez pas les batteries (bloc de piles ou batteries intégrées) à une chaleur excessive (p. ex. en plein soleil) ou à une flamme nue.

De la condensation peut se former à l'intérieur de l'appareil et entraîner des dysfonctionnements dans les conditions suivantes :

- lorsque cet appareil est directement déplacé d'une pièce froide vers une pièce chaude ;
- après le réchauffement d'une pièce froide ;
- lorsque cet appareil est placé dans une pièce humide.

Afin d'éviter toute condensation, nous vous recommandons de suivre la procédure suivante :

- 1 Enfermez l'appareil dans un sac en plastique avant de le transporter dans une autre pièce pour qu'il s'adapte aux conditions de la pièce.
- 2 Attendez 1 à 2 heures avant de sortir l'appareil du sac.

Évitez d'utiliser l'appareil dans un environnement poussiéreux. Les particules de poussière et d'autres corps étrangers peuvent endommager l'appareil.

N'exposez pas l'appareil à de fortes vibrations. Cela pourrait endommager les composants internes.

Ne laissez pas les enfants manipuler l'appareil sans surveillance. Ne laissez pas les emballages à portée des enfants.

Pour votre propre sécurité, n'utilisez pas l'appareil pendant des orages accompagnés d'éclairs.

Réparations

Ne réparez pas vous-même l'appareil. Une maintenance non conforme peut occasionner des dommages corporels et matériels. L'appareil doit être réparé par un centre de maintenance agréé.

La carte de garantie contient les coordonnées des centres de maintenance agréés.

N'enlevez pas la plaque signalétique de votre appareil, car cela pourrait annuler toute garantie.

Alimentation électrique

Utilisez uniquement un adaptateur certifié pour cet appareil (**voir Caractéristiques techniques, page 24**). Vérifiez si la tension de réseau du bloc d'alimentation correspond à la tension de réseau du lieu d'installation. Cet appareil est conforme au type de tension spécifié sur l'appareil.

Le produit doit être installé près d'une prise électrique facilement accessible.

ATTENTION !



Utilisez toujours le bouton  pour éteindre le projecteur.

Éteignez votre appareil et débranchez-le de la prise électrique avant de nettoyer la surface du boîtier (**voir Nettoyage, page 21**). Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage liquides, gazeux ou facilement inflammables (vaporisateurs, produits abrasifs, vernis brillants, alcool). Veillez à ce qu'aucune humidité ne pénètre à l'intérieur de l'appareil.

DANGER !

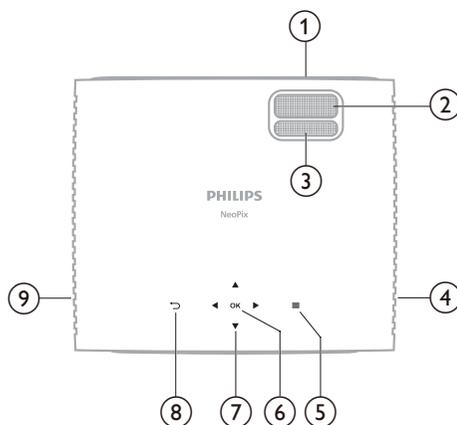


Risque d'irritation oculaire !

Cet appareil est équipé d'une LED (Light Emitting Diode) haute performance qui émet une lumière très claire. Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur au cours de son fonctionnement. Vous risquez une irritation ou des lésions oculaires.

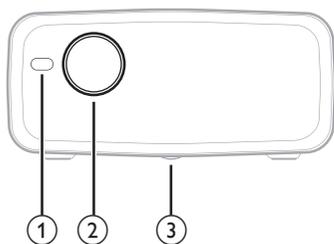
2 Aperçu

Vue de dessus



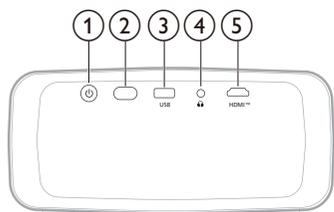
- ① **Lentille de projection**
- ② **Molette de mise au point**
Pour améliorer la netteté de l'image.
- ③ **Molette de correction du trapèze**
Pour ajuster la forme de l'image.
- ④ **Haut-parleur droit**
- ⑤ 
Pour accéder rapidement aux options de configuration (p. ex. options d'image et de son).
- ⑥ **OK**
Confirmez une sélection ou modifiez la valeur du réglage actuel.
- ⑦ **Touches de navigation (haut, bas, gauche, droite)**
 - Pour naviguer entre les éléments sur l'écran.
 - Appuyez sur   pour modifier la valeur du réglage actuel.
- ⑧ 
Pour revenir à l'écran précédent ou sortir de l'écran actuel.
- ⑨ **Haut-parleur gauche**

Vue de face



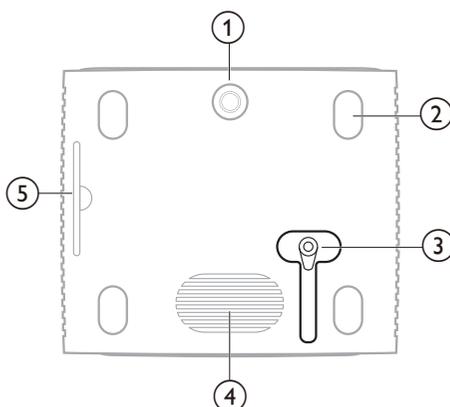
- ① **Capteur infrarouge avant**
- ② **Lentille de projection**
- ③ **Molette de réglage de l'angle**
 - Tournez la molette pour régler la hauteur de l'écran
 - Dévissez la molette pour découvrir le trou de vis pour le montage au plafond.

Vue arrière



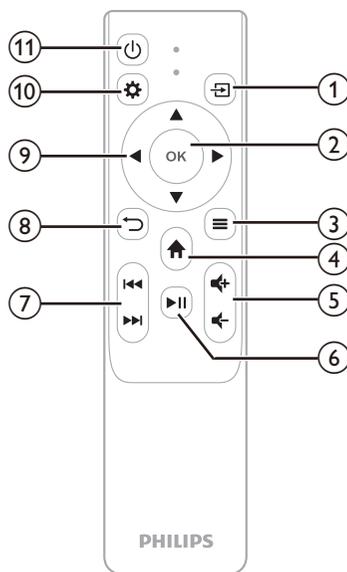
- ① 
 - Pour mettre en marche ou en veille le projecteur.
 - Si vous allumez le projecteur, le voyant deviendra blanc.
 - Lorsque le projecteur est en mode veille, le voyant s'allume en rouge.
- ② **Capteur infrarouge arrière**
- ③ **USB**
 - Connectez ici un dispositif de stockage/dongle USB.
- ④ 
 - Sortie audio 3,5 mm : pour brancher des haut-parleurs externes ou des écouteurs.
- ⑤ **HDMI™**
 - Connectez ici un port de sortie HDMI™ sur un appareil de lecture.

Vue du dessous



- ① **Molette de réglage de l'angle**
- ② **Pied antidérapant**
- ③ **Prise d'alimentation CC**
Branchez ici l'adaptateur CA.
- ④ **Caisson de graves**
- ⑤ **Filtre à air amovible**

Télécommande



- ①  Pour afficher toutes les sources d'entrée et vous permettre de changer la source d'entrée.
- ② **OK** Confirmez une sélection ou modifiez la valeur du réglage actuel.
- ③  Pour afficher le mode image actuel et le modifier. Ce bouton est actif uniquement lorsque des images sont affichées à l'écran.
- ④  Pour revenir à l'écran d'accueil.
- ⑤  Pour augmenter ou diminuer le volume.
- ⑥  Pour démarrer, mettre en pause ou reprendre la lecture multimédia.
- ⑦  Pour passer au fichier multimédia précédent ou suivant.
- ⑧  Pour revenir à l'écran précédent ou sortir de l'écran actuel.
- ⑨ **Touches de navigation (haut, bas, gauche, droite)**
 - Pour naviguer entre les éléments sur l'écran.
 - Appuyez sur  pour modifier la valeur du réglage actuel.
- ⑩  Pour accéder rapidement aux options de configuration (p. ex. options d'image et de son).
- ⑪  Pour mettre en marche ou en veille le projecteur.

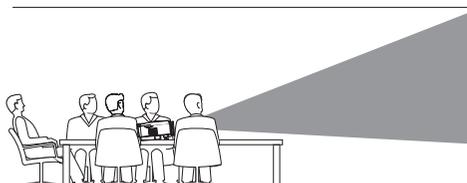
3 Configuration initiale

Avis

-  Veuillez à ce que tous les appareils soient déconnectés de leur alimentation électrique avant d'effectuer ou de modifier un branchement.

Installation du projecteur

- 1 Placez le projecteur sur une surface plane, p. ex. devant la paroi de projection. C'est la position du projecteur la plus commune pour une installation rapide et une grande portabilité.



- 2 Si la direction de projection est incorrecte, appuyez sur la touche  de la télécommande pour accéder aux options de configuration, sélectionnez *Rotation du panneau* et appuyez sur  ou sur la touche **OK** pour sélectionner 0.

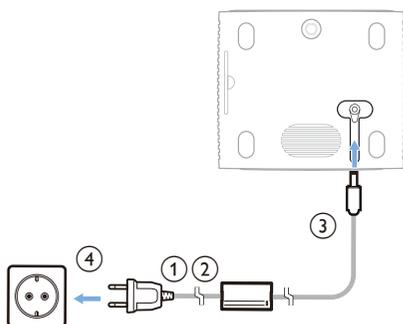


Connexion de l'alimentation électrique

ATTENTION !

Utilisez toujours le bouton  pour allumer et éteindre le projecteur.

- 1 Sélectionnez parmi les câbles d'alimentation fournis, celui avec la fiche appropriée (EU/UK/US/CH).
- 2 Branchez le câble d'alimentation à l'adaptateur CA.
- 3 Connectez l'adaptateur secteur à la prise d'alimentation DC située sous le projecteur.
- 4 Branchez le câble d'alimentation à une prise électrique.
 - Le voyant d'alimentation du projecteur s'allume en rouge.



Préparation de la télécommande

ATTENTION !

Une utilisation incorrecte des piles peut entraîner une surchauffe, une explosion, un risque d'incendie ou des blessures corporelles. Des piles présentant des fuites peuvent potentiellement endommager la télécommande.

N'exposez jamais la télécommande au rayonnement solaire direct.

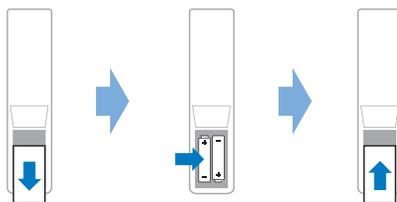
Évitez de déformer, désassembler ou de charger les piles.

Évitez les contacts avec une flamme nue et l'eau.

Remplacez immédiatement les piles usées.

Retirez les piles de la télécommande si vous ne prévoyez pas de l'utiliser pendant une période prolongée.

- 1 Ouvrez le compartiment des piles.
- 2 Insérez les piles fournies (type AAA) en respectant la polarité (+/-) indiquée.
- 3 Fermez le compartiment des piles.



- Quand vous utilisez la télécommande en mode infrarouge, orientez-la vers le capteur infrarouge sur le projecteur et vérifiez qu'aucun obstacle ne se trouve entre la télécommande et ce dernier.

Mise en marche et installation du projecteur

Mise en marche/arrêt du projecteur

- Pour allumer le projecteur, appuyez sur la touche  sur le projecteur/la télécommande. Le voyant d'alimentation du projecteur passe du rouge au blanc.
- Pour éteindre le projecteur, appuyez sur le bouton  du projecteur/de la télécommande et maintenez-le enfoncé pendant 2 secondes ou appuyez sur ce bouton à deux reprises. Le projecteur passe en mode veille et son voyant d'alimentation passe du blanc au rouge.
- Pour éteindre complètement le projecteur, débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique.

Réglage de la mise à l'échelle de l'écran

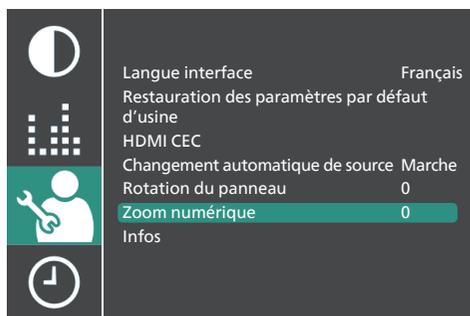
La taille de l'écran de projection (ou la taille des images) est déterminée par la distance entre la lentille de projection et la surface de projection.

Ce projecteur a une distance de projection recommandée de 212 cm (83"), permettant ainsi de créer un écran d'une taille maximale de 165 cm (65"). La distance minimale du mur est de 88 cm (34").

Zoom numérique

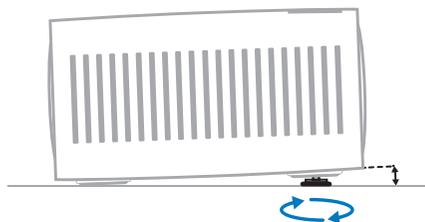
Vous pouvez utiliser le zoom numérique pour réduire la taille de l'écran.

- 1 Appuyez sur la touche  de la télécommande pour accéder aux options de configuration, puis sélectionnez *Zoom numérique*.
- 2 Appuyez sur  ou sur la touche **OK** pour ajuster la taille de l'écran.



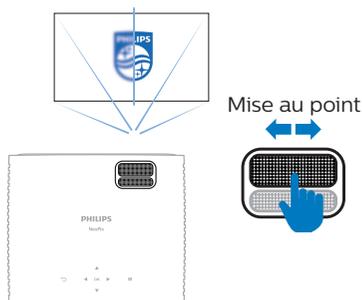
Réglage de la hauteur de l'écran

Pour ajuster la hauteur de l'écran quand le projecteur est installé sur une surface plane, tournez la molette de réglage de l'inclinaison située au bas du projecteur.



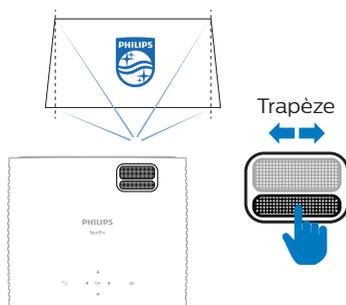
Réglage de la mise au point de l'image

Pour régler la mise au point de l'image, tournez la molette de mise au point située au-dessus de la lentille de projection.



Réglage de la forme de l'image

Pour régler la forme de l'image, tournez la molette de correction du trapèze située au-dessus de la lentille de projection.

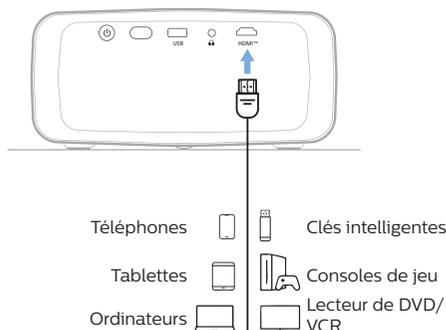


4 Branchement à des appareils de lecture

Connexion à des appareils par HDMI™

Vous pouvez connecter un appareil de lecture (par exemple, un lecteur Blu-ray, une console de jeu, un caméscope, un appareil photo numérique ou un PC) au projecteur par une connexion HDMI™. Ce branchement permet d'afficher les images sur l'écran de projection et de reproduire le son sur le projecteur.

- 1 À l'aide d'un câble HDMI™, connectez le port **HDMI™** du projecteur à un port de sortie HDMI™ d'un appareil de lecture.



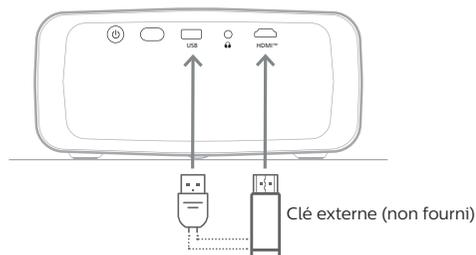
- 2 Le projecteur devrait automatiquement basculer sur la source d'entrée appropriée. Sinon, appuyez sur la touche de la télécommande pour afficher la liste des sources d'entrée, puis sélectionnez l'option **HDMI**.



Connexion à un dongle

Vous pouvez connecter un dongle (par exemple, Amazon Fire Stick, Roku Stick ou Chromecast) au projecteur pour regarder facilement des vidéos sur Internet. Ce branchement permet d'afficher les images sur l'écran de projection et de reproduire le son sur le projecteur.

- 1 Connectez le dongle au port **HDMI™** du projecteur à l'aide d'un câble HDMI™.
- 2 Insérez le dongle dans le port **USB** du projecteur à l'aide d'un câble USB.
Remarque : Le courant maximum fourni par ce port est de 5 V 2 A.



- 3 Le projecteur devrait automatiquement basculer sur la source d'entrée appropriée. Sinon, appuyez sur la touche de la télécommande pour afficher la liste des sources d'entrée, puis sélectionnez l'option **HDMI**.

5 Branchement à des haut-parleurs externes ou à des écouteurs

Vous avez la possibilité de brancher des haut-parleurs externes ou des écouteurs au projecteur. Ce branchement permet de reproduire le son sur le projecteur par le biais des haut-parleurs externes ou des écouteurs.

- Les haut-parleurs internes du projecteur se désactivent automatiquement lors du branchement des écouteurs ou des haut-parleurs externes.

⚠ DANGER !

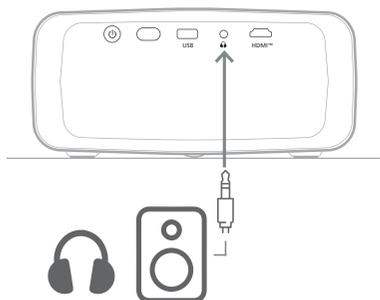


Risque de lésions auditives !

Avant de brancher les écouteurs, baissez le volume du projecteur.

N'utilisez pas le projecteur pendant une période prolongée à un volume élevé, notamment lorsque vous utilisez des écouteurs. Vous risquez des lésions auditives.

- 1 Branchez un câble audio de 3,5 mm à la prise  du projecteur et à la sortie audio analogique (prise de 3,5 mm, ou prises rouge et blanche) des haut-parleurs externes. Autrement, branchez les écouteurs à la prise  du projecteur.



- 2 Après avoir branché les haut-parleurs ou les écouteurs, appuyez sur les touches de contrôle de volume de la télécommande pour régler le volume au niveau désiré.

6 Lecture/affichage de fichiers multimédia à partir de dispositifs de stockage USB

Le projecteur est doté d'un lecteur multimédia intégré. À l'aide de ce lecteur multimédia, vous pouvez lire/visualiser des vidéos, des fichiers audio ou des images enregistrés sur un périphérique de stockage USB.

Formats de fichiers pris en charge

Le lecteur multimédia intégré prend en charge les formats de fichiers suivants.

- Formats vidéo : MP4, RMVB, AVI, RM, MKV
- Formats audio : MP3, WMA, OGG, AAC, FLAC, APE, WAV
- Formats d'image : BMP, PNG, JPEG

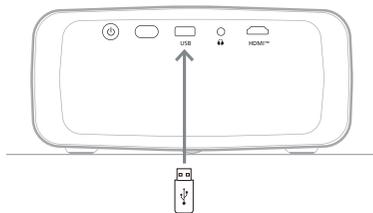
Connexion d'un périphérique de stockage USB

Avis



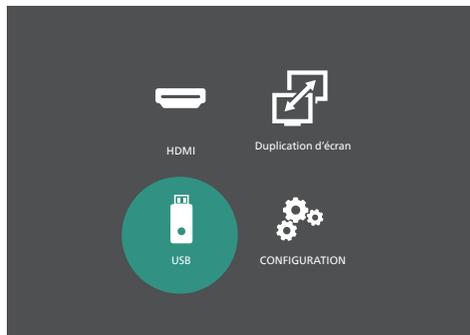
Le projecteur prend en charge un appareil de stockage USB formaté avec les systèmes de fichiers FAT16 ou FAT32.

- 1 Assurez-vous que votre périphérique de stockage USB contient des fichiers vidéo ou image pris en charge par le lecteur multimédia intégré.
- 2 Branchez votre périphérique de stockage USB au port **USB** du projecteur.



Lecture de vidéos

- 1 Depuis l'écran d'accueil du projecteur, sélectionner la source **USB**.



- 2 Sélectionnez **FILM**, puis **USB** pour ouvrir le dispositif de stockage USB. **Remarque** : seuls les formats de fichier pris en charge s'affichent à l'écran. Tous les dossiers et les fichiers sont classés par ordre alphabétique de leur nom.
- 3 Appuyez sur les touches de navigations de la télécommande pour sélectionner un fichier vidéo ou un dossier. Pour ouvrir un dossier sélectionné, appuyez sur la touche **OK**. Pour revenir au dossier parent, sélectionnez **Dossier précédent** à l'écran. Pour sortir du dossier courant et de l'appareil de stockage, appuyez sur la touche **↶** de la télécommande ou sélectionnez **RETOUR** à l'écran. Si vous sélectionnez un fichier vidéo et attendez plus de 3 secondes, le projecteur commencera la lecture d'un aperçu de la vidéo depuis le début.
- 4 Appuyez sur la touche **OK** ou sur la touche **▶||** de la télécommande pour démarrer la lecture du fichier vidéo sélectionné.
- 5 Pendant la lecture vidéo, appuyez sur la touche **▶||** de la télécommande pour démarrer, mettre en pause ou reprendre la lecture. Appuyez sur la touche **◀◀/▶▶** de la télécommande pour passer au fichier vidéo précédent/suivant dans le dossier courant. Durant la lecture du fichier vidéo, vous pouvez appuyer sur la touche **OK** de la télécommande pour faire apparaître la barre de commande au bas de l'écran. Pour masquer immédiatement la barre de commande, appuyez sur **▼** ou **↶**. Tandis que la barre de commande est visible, appuyez sur la touche **◀▶** de la

télécommande pour sélectionner une option, puis appuyez sur **OK** pour confirmer l'opération ou modifier la valeur. Pour fermer la boîte de dialogue d'une option, appuyez sur **↶**.



Les options suivantes sont disponibles dans la barre de commande :

- **Lecture/Pause** : pour lire ou mettre en pause la vidéo.
- **Retour rapide** : pour reculer rapidement dans la lecture de la vidéo. La vitesse de recul est comprise entre x 2 et x 32. Une fois que vous avez déplacé le curseur au point que vous souhaitez, appuyez sur **▶||** pour revenir à la vitesse de lecture normale.
- **Avance rapide** : pour avancer dans la lecture de la vidéo. La vitesse d'avance est comprise entre x 2 et x 32. Une fois que vous avez déplacé le curseur au point que vous souhaitez, appuyez sur **▶||** pour revenir à la vitesse de lecture normale.
- **Préc.** : pour sauter à la vidéo précédente dans le dossier courant.
- **Suiv.** : pour sauter à la vidéo suivante dans le dossier courant.
- **Arrêt** : pour arrêter la lecture de la vidéo et revenir à la liste des fichiers vidéo dans le dossier courant.
- **Répéter** : pour basculer entre les options de répétition. Si vous sélectionnez **Ne rien répéter**, la lecture des vidéos en cours s'interrompt une fois que le dernier fichier vidéo du dossier courant aura été lu. Si vous sélectionnez **Répéter 1**, la vidéo actuelle sera lue en boucle. Si vous sélectionnez **TOUT répéter**, toute la séquence des fichiers vidéo du dossier courant sera lue en boucle.
- **Définir A/Définir B/Aucun** : cette option permet de lire en boucle un segment

de la vidéo. Pour définir le point de début de la boucle, appuyez sur la touche **OK** quand **Définir A** apparaît à l'écran. **Définir B** apparaît ensuite à l'écran. Appuyez alors à nouveau sur la touche **OK** pour définir le point de fin de la boucle. Une fois ces opérations effectuées, la vidéo est lue en boucle entre ces 2 points. Pour annuler la boucle, appuyez sur la touche **OK** quand **Aucun** apparaît à l'écran.

- **Liste de lecture** : sélectionnez cette option pour afficher la liste de tous les fichiers vidéo dans le dossier courant afin de changer de vidéo ou de visualiser la liste sans arrêter la lecture.
 - **Infos** : permet d'afficher des informations sur la vidéo courante, notamment la résolution et la taille.
 - **Avance lente** : pour lire la vidéo au ralenti. Les vitesses de lecture vont de 1/2x à 1/16x. Appuyez sur **▶||** pour revenir à la vitesse de lecture normale.
 - **Avance image par image** : permet de figer la vidéo. Appuyez ensuite sur la touche **OK** pour lire la vidéo image par image.
 - **Aller au temps** : Sélectionnez cette option pour saisir un temps de la vidéo (heures, minutes et secondes) auquel le projecteur doit passer. Utilisez les boutons de navigation de la télécommande pour saisir le temps.
 - **Rapport d'aspect** : pour basculer entre les formats d'image disponibles (16:9, 4:3 et Auto).
- 6 Pour arrêter la lecture d'un fichier vidéo et revenir à la liste des fichiers dans le dossier courant, appuyez sur la touche **↶** de la télécommande.

Lecture de fichiers audio

Vous pouvez lire des fichiers audio de la même façon que vous lisez des vidéos. Les principales différentes sont :

- À l'étape 2, vous devez sélectionner **MUSIQUE** plutôt que **FILM**.
- Lorsqu'un fichier audio est en cours de lecture, ses informations et la barre de commande sont toujours visibles par défaut sur l'écran. Masquez-les en appuyant sur **▼** ou **↶**, ou affichez-les à nouveau en appuyant sur la touche **OK**.

- Lorsqu'un fichier audio est en cours de lecture, vous verrez toujours l'animation de l'onde sonore à l'écran.
- Utilisez l'option **MUET** de la barre de commande pour couper ou rétablir le son du projecteur.

Visionnement d'images

- 1 Depuis l'écran d'accueil du projecteur, sélectionner la source **USB**.
- 2 Sélectionnez **PHOTO**, puis **USB** pour ouvrir le dispositif de stockage USB. **Remarque** : Seuls les fichiers d'image pris en charge s'affichent à l'écran. Tous les dossiers et les fichiers sont classés par ordre alphabétique de leur nom.
- 3 Appuyez sur les touches de navigations de la télécommande pour sélectionner un fichier image ou un dossier. Pour ouvrir un dossier sélectionné, appuyez sur la touche **OK**. Pour revenir au dossier parent, sélectionnez **Dossier précédent** à l'écran. Pour sortir du dossier courant et de l'appareil de stockage, appuyez sur la touche **↶** de la télécommande ou sélectionnez **RETOUR** à l'écran. Si vous sélectionnez un fichier image et attendez plus de 3 secondes, le projecteur affiche un aperçu de l'image.
- 4 Appuyez sur la touche **OK** ou sur la touche **▶||** de la télécommande pour lancer le diaporama de toutes les images prises en charge dans le dossier actuel à partir de l'image sélectionnée.
- 5 Pendant le diaporama, appuyez sur la touche **▶||** de la télécommande pour mettre en pause ou reprendre le diaporama. Appuyez sur la touche **◀◀/▶▶** de la télécommande pour passer à l'image précédente/suivante dans le dossier courant.

Pendant le visionnement d'une image, vous pouvez appuyer sur la touche **OK** de la télécommande pour faire apparaître la barre de commande au bas de l'écran. Pour masquer immédiatement la barre de commande, appuyez sur **▼** ou **↶**.

Tandis que la barre de commande est visible, appuyez sur la touche **◀/▶** de la télécommande pour sélectionner une option, puis appuyez sur **OK** pour confirmer l'opération ou modifier la valeur. Pour fermer la boîte de dialogue d'une option, appuyez sur **↶**.



Les options suivantes sont disponibles dans la barre de commande :

- **Lecture/Pause** : pour lire ou mettre en pause le diaporama.
- **Préc.** : pour passer à l'image précédente dans le dossier courant.
- **Suiv.** : pour passer à l'image suivante dans le dossier courant.
- **Arrêt** : pour arrêter le diaporama et revenir à la liste des fichiers d'image dans le dossier courant.
- **Répéter** : pour basculer entre les options de répétition. Si vous sélectionnez **Ne rien répéter**, le projecteur arrêtera le diaporama après avoir affiché la dernière image du dossier courant. Si vous sélectionnez **Répéter 1**, le projecteur affichera l'image courante du diaporama en continu. Si vous sélectionnez **TOUT répéter**, le projecteur fera défiler en continu tous les fichiers d'image du dossier courant.
- **Musique** : pour démarrer ou arrêter la lecture des fichiers audio pris en charge dans le dossier courant.
- **Liste de lecture** : pour afficher la liste de tous les fichiers d'image dans le dossier courant afin de redémarrer le diaporama à partir d'une autre image ou d'afficher la liste sans avoir à arrêter le diaporama.
- **Infos** : pour afficher des informations sur l'image courante, notamment sa résolution et sa taille.
- **Pivoter** : pour mettre en pause le diaporama et faire tourner l'image courante de 90° dans le sens des aiguilles d'une montre.
- **Zoomer** : pour mettre en pause le diaporama et effectuer un zoom avant sur l'image courante.

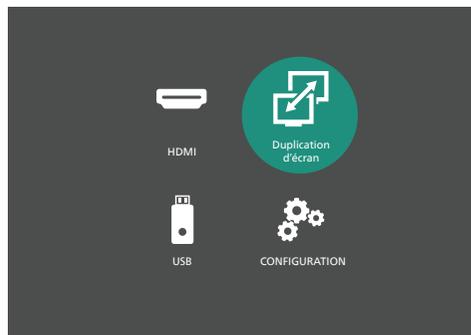
- **Dézoomer** : pour mettre en pause le diaporama et effectuer un zoom arrière sur l'image courante.
- **Déplacer la vue** : pour déplacer l'image courante afin que d'autres parties de celle-ci soient visibles sur l'écran de projection. Cette option n'est activée que lorsque l'image est zoomée à plus de 100 %. Appuyez sur les boutons de navigation de la télécommande pour déplacer l'image.

- 6 Pour arrêter le diaporama et revenir à la liste des fichiers dans le dossier courant, appuyez sur la touche  de la télécommande.

7 Projection sans fil

Ce projecteur peut dupliquer sans fil les écrans des appareils suivants sur l'écran de projection.

- Appareils Android
- Ordinateurs Windows
- Appareils iOS (iPhone, iPad et iPod touch)
- Ordinateurs Mac



Avis



Pour des performances de diffusion optimales, utilisez un réseau Wi-Fi 5 GHz.

Le contenu protégé par le droit d'auteur de Netflix, Amazon Prime Video, Hulu, etc., ne peut pas être diffusé.

Les étapes ci-dessous peuvent varier légèrement en fonction de la version de votre système d'exploitation et de votre appareil.

Projection sans fil avec des appareils Android/ordinateurs Windows

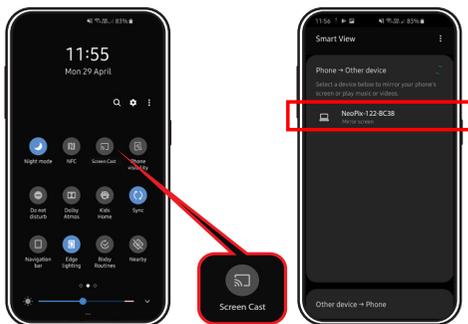
Ce dont vous avez besoin

- Un appareil Android ou un ordinateur Windows prenant en charge Miracast.
Remarque : Cette fonction est également appelée projection d'écran, partage d'écran, affichage sans fil, projection sans fil, etc. Tous les appareils ne disposent pas de cette fonctionnalité. Consultez le mode d'emploi de votre appareil pour les détails.

- 1 Assurez-vous que le projecteur n'est pas connecté à un réseau Wi-Fi. Pour apprendre à déconnecter le projecteur d'un réseau Wi-Fi, voir **Déconnexion du projecteur d'un réseau Wi-Fi, page 18**.
- 2 Assurez-vous que vous avez activé le Wi-Fi sur votre appareil Android ou votre ordinateur Windows. **Conseil** : vous n'avez pas besoin de connecter votre appareil à un réseau Wi-Fi pour utiliser la duplication d'écran. Cependant, la connexion à un réseau Wi-Fi permet d'accéder à Internet par le Wi-Fi tout en dupliquant l'écran.
- 3 À partir de l'écran d'accueil, sélectionnez **Duplication d'écran** pour activer la fonction de duplication de l'écran.
 - Le projecteur affiche le nom de l'appareil Android et l'état de sa connexion Miracast à l'écran.



- 4 Sur votre appareil Android, accédez au menu « Paramètres », puis sélectionnez le paramètre d'affichage ou de projection sans fil.
Autrement, sur votre ordinateur Windows 10, sélectionnez l'icône du **centre d'action** dans le coin inférieur droit de l'écran, puis sélectionnez **Connecter**.
Votre appareil recherchera et affichera automatiquement les appareils d'affichage disponibles.
- 5 Sur votre appareil Android ou votre ordinateur Windows, sélectionnez le projecteur pour établir une connexion et commencer à dupliquer l'écran de votre appareil. **Remarque** : vous devrez peut-être attendre quelques secondes pour que la duplication de l'écran commence.



Projection sans fil avec des appareils iOS/ordinateurs Mac

Méthode 1

Avec cette méthode, votre appareil iOS n'a pas accès à Internet en utilisant la connexion Wi-Fi alors que l'écran est dupliqué sans fil.

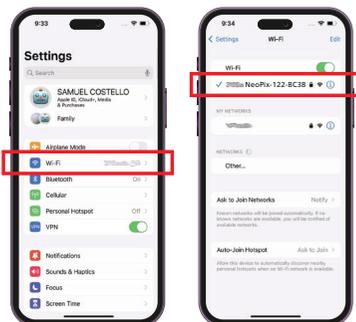
Ce dont vous avez besoin

- Un appareil iOS tel qu'un iPhone ou un ordinateur Mac.
- 1 À partir de l'écran d'accueil, sélectionnez **Duplication d'écran** pour activer la fonction de duplication de l'écran.
 - Le projecteur affiche le nom de l'appareil et le mot de passe de connexion à son réseau Wi-Fi (point d'accès), ainsi que l'état de la connexion avec votre appareil.



- 2 Sur votre appareil iOS, accédez à **Paramètres > Wi-Fi** pour activer le Wi-Fi s'il est désactivé. Sinon, sur votre ordinateur Mac, cliquez sur l'icône dans la barre de menu et activez le Wi-Fi s'il est désactivé. La liste des réseaux Wi-Fi disponibles s'affiche.
- 3 Sur votre appareil iOS ou ordinateur Mac, sélectionnez le nom du réseau Wi-Fi du

projecteur, saisissez le mot de passe affiché à l'écran du projecteur, puis sélectionnez **Joindre**.



- 4 Sur votre appareil iOS, ouvrez le Centre de contrôle.
 - Sur un iPhone X ou ultérieur ou un iPad avec iPadOS 13 ou ultérieur : balayez vers le bas à partir du coin supérieur droit de l'écran.
 - Sur un iPhone 8 ou antérieur ou iOS 11 ou antérieur : balayez vers le haut depuis le bord inférieur de l'écran.

Ou sur votre ordinateur Mac, sélectionnez l'icône d'état AirPlay dans la barre de menu, qui se trouve près du coin supérieur droit de l'écran.

- 5 Sur votre appareil iOS, appuyez sur **Duplication de l'écran** dans Centre de contrôle et sélectionnez le projecteur pour commencer à dupliquer l'écran de votre appareil iOS.

Ou sur votre ordinateur Mac, sélectionnez le projecteur pour lancer la duplication de l'écran de votre ordinateur Mac.

Remarque : vous devrez peut-être attendre quelques secondes pour que la duplication de l'écran commence.



Méthode 2

Avec cette méthode, votre appareil iOS a accès à Internet en utilisant la connexion Wi-Fi alors que l'écran est dupliqué sans fil.

Ce dont vous avez besoin

- Un appareil iOS tel qu'un iPhone ou un ordinateur Mac.
- 1 Assurez-vous que vous avez connecté le projecteur et votre appareil iOS ou votre ordinateur Mac au même réseau Wi-Fi. Pour apprendre à connecter le projecteur à un réseau Wi-Fi, voir **Connexion du projecteur à un réseau Wi-Fi, page 17**.
 - 2 À partir de l'écran d'accueil, sélectionnez **Duplication d'écran** pour activer la fonction de duplication de l'écran.
 - Le projecteur affiche le nom de l'appareil Android et l'état de sa connexion Miracast à l'écran.

3 Sur votre appareil iOS, ouvrez le Centre de contrôle.

- Sur un iPhone X ou ultérieur ou un iPad avec iPadOS 13 ou ultérieur : balayez vers le bas à partir du coin supérieur droit de l'écran.
- Sur un iPhone 8 ou antérieur ou iOS 11 ou antérieur : balayez vers le haut depuis le bord inférieur de l'écran.

Ou sur votre ordinateur Mac, sélectionnez l'icône d'état AirPlay  dans la barre de menu, qui se trouve près du coin supérieur droit de l'écran.

- 4 Sur votre appareil iOS, appuyez sur Duplication de l'écran  dans Centre de contrôle et sélectionnez le projecteur pour commencer à dupliquer l'écran de votre appareil iOS.

Ou sur votre ordinateur Mac, sélectionnez le projecteur pour lancer la duplication de l'écran de votre ordinateur Mac.

Remarque : vous devrez peut-être attendre quelques secondes pour que la duplication de l'écran commence.

8 Accès à un réseau Wi-Fi

Connexion du projecteur à un réseau Wi-Fi

Connectez le projecteur au même réseau Wi-Fi que votre appareil iOS. Avec cette méthode, votre appareil iOS a accès à Internet en utilisant la connexion Wi-Fi alors que l'écran est dupliqué sans fil. Vous pouvez également mettre à jour le logiciel Wi-Fi du projecteur en ligne par cette connexion.

Remarque : Un appareil Android peut accéder à Internet par le Wi-Fi alors que son écran est dupliqué sans fil, même si le projecteur n'est pas connecté à un réseau Wi-Fi.

Ce dont vous avez besoin

- Un routeur sans connecté à Internet. Pour une meilleure couverture et performance sans fil, utilisez un routeur compatible 802.11n (« Wi-Fi 4 »).
- 1 À partir de l'écran d'accueil, sélectionnez **Duplication d'écran** pour activer la fonction de duplication de l'écran.
 - 2 Accédez aux paramètres Wi-Fi de l'écran d'accueil en appuyant sur la touche  de la télécommande et en maintenant enfoncée pendant 3 secondes.
 - 3 Sélectionnez **Réglages Wi-Fi**, puis appuyez sur la touche **OK**. Le projecteur recherche et affiche les réseaux Wi-Fi disponibles. Le réseau avec un signal puissant apparaîtra en début de liste.
 - 4 Sélectionnez un réseau dans la liste des réseaux Wi-Fi disponibles, puis appuyez sur la touche **OK**. Vous serez invité à saisir le mot de passe pour vous connecter au réseau à l'aide du clavier à l'écran.
 - 5 Saisissez le mot de passe correct à l'aide des boutons de navigation et sur la touche **OK**.
 - 6 Sélectionnez **Entrée** sur le clavier, puis appuyez sur la touche **OK**.
 - 7 Attendez quelques secondes pour que la connexion soit établie. Une fois la connexion établie, une coche bleue s'affiche en regard du réseau Wi-Fi connecté et une icône Wi-Fi apparaît dans le coin supérieur droit de l'écran d'accueil des paramètres Wi-Fi.

Remarque : La prochaine fois que vous utiliserez la fonction de duplication d'écran du projecteur, le projecteur tentera automatiquement de se reconnecter au dernier réseau Wi-Fi connecté, à moins que vous ayez rétabli les réglages d'usine ou réinitialisé le logiciel Wi-Fi.

Déconnexion du projecteur d'un réseau Wi-Fi

Il est possible de déconnecter le projecteur de manière définitive d'un réseau Wi-Fi connecté en réinitialisant le logiciel Wi-Fi du projecteur.

- 1 À partir de l'écran d'accueil, sélectionnez **Duplication d'écran** pour activer la fonction de duplication de l'écran.
- 2 Accédez aux paramètres Wi-Fi de l'écran d'accueil en appuyant sur la touche  de la télécommande et en maintenant enfoncée pendant 3 secondes.
- 3 Sélectionnez *Restauration des paramètres par défaut d'usine*, puis appuyez sur la touche **OK**. Vous serez invité à confirmer ou à annuler l'opération de réinitialisation.
- 4 Sélectionnez *Confirmer*, puis appuyez sur la touche **OK** pour réinitialiser le logiciel Wi-Fi.

9 Modification des réglages

Ce chapitre vous permettra de modifier les réglages du projecteur.

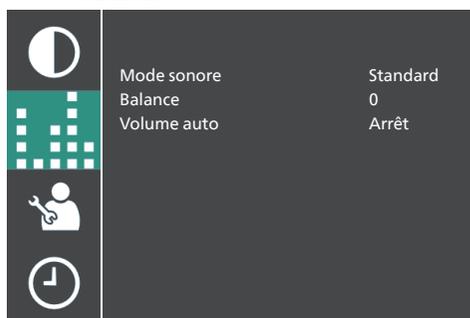
Réglages de l'image

- 1 Appuyez sur la touche  de la télécommande.
- 2 Sélectionnez une option de réglage de l'image, puis appuyez sur la touche   ou sur la touche **OK** pour modifier la valeur.
 - *Mode image* : sélectionnez les paramètres de couleur prédéfinis pour l'affichage de l'image ou de la vidéo. Sélectionnez *Utilisateur* pour personnaliser les paramètres suivants :
 - *Contraste* : pour régler le contraste de l'image.
 - *Luminosité* : pour régler la luminosité de l'image.
 - *Couleur* : pour régler la saturation des couleurs.
 - *Netteté* : pour améliorer la netteté de l'image.
 - *Température de couleur* : pour régler la température de couleur.
 - *Rapport d'aspect* : pour régler le format d'image.
 - *Réduction du bruit* : pour régler le niveau de réduction du bruit.

	Mode image	Utilisateur
	Contraste	50
	Luminosité	50
	Couleur	50
	Netteté	50
	Teinte	50
	Température de couleur	Moyen
	Rapport d'aspect	Auto
	Réduction du bruit	Défaut

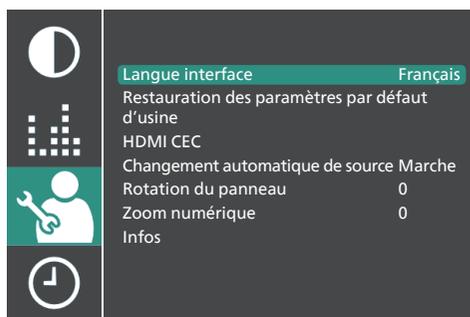
Paramètres du son

- 1 Appuyez sur la touche  de la télécommande.
- 2 Sélectionnez une option de réglage du son, puis appuyez sur la touche  ou sur la touche **OK** pour modifier la valeur.
 - *Mode sonore* : sélectionnez les paramètres sonores prédéfinis pour votre vidéo ou musique. Sélectionnez *Utilisateur* pour augmenter ou réduire 5 fréquences sonores (120 Hz, 500 Hz, 1,2 kHz, 3 kHz et 12 kHz).
 - *Balance* : réglez le volume des haut-parleurs gauche et droit.
 - *Volume auto* : activez cette option pour réduire les variations soudaines de volume.



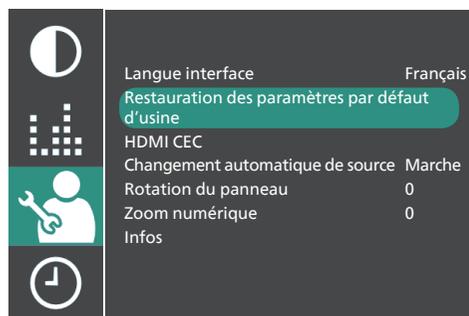
Paramètres de langue

- 1 Appuyez sur la touche  de la télécommande.
- 2 Sélectionnez *Langue interface*, puis appuyez sur les touches de navigation de la télécommande afin de sélectionner la langue de votre choix pour l'affichage des menus à l'écran.



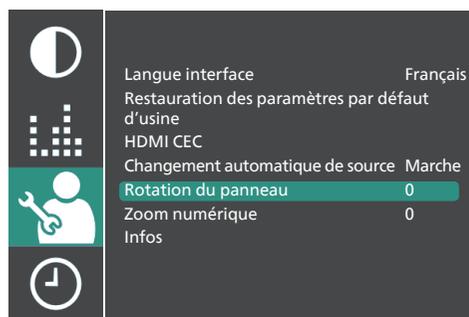
Restauration des paramètres par défaut

- 1 Appuyez sur la touche  de la télécommande.
- 2 Sélectionnez *Restauration des paramètres par défaut d'usine*, puis appuyez sur la touche **OK**.
- 3 Appuyez sur  pour rétablir les réglages d'usine par défaut du projecteur. Après cette opération, le projecteur s'éteindra.



Rotation de l'écran de projection

- 1 Appuyez sur la touche  de la télécommande.
- 2 Sélectionnez *Rotation du panneau*, puis appuyez sur la touche  ou sur la touche **OK** pour faire pivoter ou inverser l'écran de projection.



Configuration du minuteur de veille automatique

sélectionner le délai avant l'arrêt automatique du projecteur. La valeur par défaut est *Arrêt*.

- 1 Appuyez sur la touche  de la télécommande.
- 2 Sélectionnez *Minuteur de veille automatique*, puis appuyez sur la touche  /  ou sur la touche **OK** pour sélectionner une durée (en minutes).



Configuration de la veille automatique

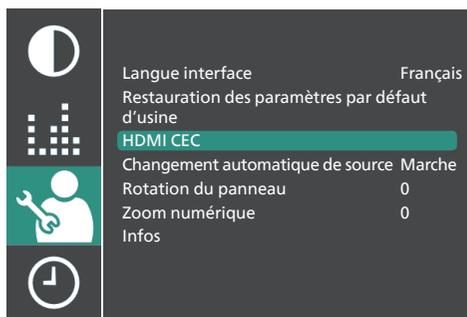
Sélectionner le délai avant arrêt automatique du projecteur après une période d'inactivité définie. La valeur par défaut est *Jamais*.

- 1 Appuyez sur la touche  de la télécommande.
- 2 Sélectionnez *Veille auto*, puis appuyez sur la touche  /  ou sur la touche **OK** pour sélectionner une durée (en heures).



Paramètres HDMI™ CEC

- 1 Appuyez sur la touche  de la télécommande.
- 2 Sélectionnez *HDMI CEC*, puis appuyez sur la touche **OK**.
- 3 Sélectionnez une option HDMI™ CEC, puis appuyez sur  /  pour modifier la valeur.
 - *HDMI CEC* : activez cette option pour activer la fonction CEC sur le projecteur.
 - *Mise en veille auto* : si cette option est activée, les appareils compatibles CEC connectés passeront automatiquement en mode veille lorsque vous éteindrez le projecteur.
 - *Contrôle de l'appareil* : activez cette option pour contrôler les appareils compatibles CEC connectés à l'aide de la télécommande du projecteur.
 - *Liste des appareils* : appuyez sur la touche **OK** pour rechercher et afficher la liste des appareils compatibles CEC connectés.



Changement automatique de source

- 1 Appuyez sur la touche  de la télécommande.
- 2 Sélectionnez *Changement automatique de source*, puis appuyez sur les touches  /  ou la touche **OK** pour activer ou désactiver cette fonction. La valeur par défaut est *ACTIVÉ*.

10 Entretien

Nettoyage

DANGER !



Suivez les instructions suivantes pour le nettoyage du projecteur :

Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage liquides ou facilement inflammables (vaporisateurs, produits abrasifs, vernis brillants, alcool). Veillez à ce qu'aucune humidité ne pénètre à l'intérieur du projecteur. N'utilisez en aucun cas des nettoyeurs liquides en spray pour nettoyer le projecteur.

Essayez doucement les surfaces. Faites attention à ne pas rayer les surfaces.

Nettoyage de l'objectif

Utilisez une brosse souple ou un papier de nettoyage pour nettoyer l'objectif du projecteur.

DANGER !



N'utilisez pas d'agents de nettoyage liquides !

N'utilisez pas d'agents de nettoyage liquides pour nettoyer l'objectif afin d'éviter d'endommager le revêtement sur l'objectif.

Mise à jour du micrologiciel

La version la plus récente du logiciel du projecteur est disponible sur www.philips.com/support afin que vous obteniez les meilleures fonctionnalités et la meilleure assistance pour le projecteur.

Avant de mettre à jour le logiciel du projecteur, contrôlez la version actuelle du logiciel :

- Appuyez sur la touche  de la télécommande, sélectionnez *Infos*, puis appuyez sur la touche **OK**.



ATTENTION !



N'éteignez pas le projecteur ni ne retirez le lecteur flash USB pendant la mise à jour du logiciel.

Mise à jour du logiciel par USB

- Visitez le site www.philips.com/support, trouvez votre produit (numéro de modèle : **NPX122/INT**), ouvrez sa page d'assistance et trouvez « **Logiciels et pilotes** ».
- Téléchargez le fichier d'installation du logiciel sur un lecteur flash USB. Décompressez le fichier téléchargé, puis enregistrez son contenu dans le dossier racine du lecteur flash USB.
- Éteignez le projecteur, puis insérez le lecteur flash USB dans le projecteur.
- Allumez le projecteur. La mise à jour du logiciel démarrera automatiquement. Le voyant d'alimentation du projecteur clignote pendant la mise à jour.
- Attendez que la mise à jour soit terminée. Après la mise à jour, le projecteur s'éteindra.
- Retirez le lecteur flash USB inséré dans le projecteur.

11 Dépannage

Mise sous tension

Si vous rencontrez un problème, mais que vous ne parvenez pas à le résoudre en suivant les instructions de ce manuel, essayez les solutions suivantes pour le résoudre.

- 1 Éteignez le projecteur en appuyant deux fois sur \odot .
- 2 Attendez au moins 10 secondes.
- 3 Allumez le projecteur en appuyant sur \odot .
- 4 Si le problème persiste, contactez l'un de nos centres de service client ou votre revendeur.

Problème	Solution
Le projecteur ne s'allume pas.	<ul style="list-style-type: none">• Débranchez et rebranchez le câble d'alimentation, puis réessayez de rallumer le projecteur.
Le projecteur ne s'éteint pas.	<ul style="list-style-type: none">• Appuyez longuement sur \odot pendant plus de dix secondes. Si cela ne fonctionne pas, débranchez le câble d'alimentation.
Pas d'image en provenance du dispositif HDMI™ externe.	<ol style="list-style-type: none">1. Assurez-vous d'avoir sélectionné la source d'entrée <i>HDMI</i>.2. Débranchez le câble HDMI™ ou éteignez le dispositif HDMI™.3. Attendez trois secondes.4. Rebranchez le câble HDMI™ ou rallumez l'appareil HDMI™.
Le son de l'appareil externe connecté n'est pas reproduit.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez les câbles vers l'appareil externe.• Vérifiez que le son est activé sur l'appareil externe.• Il est possible que seuls les câbles d'origine fournis par le fabricant de l'appareil permettent de le faire fonctionner.
Pas de son en provenance du dispositif de sortie HDMI™ externe.	<ul style="list-style-type: none">• Sur l'appareil de la sortie HDMI™, réglez l'audio sur Multicanal (Données brutes) et sur Stéréo (PCM).
Pas de son lorsque vous connectez votre ordinateur à l'aide d'un câble HDMI™.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez que le son est activé sur l'ordinateur.
Seul le menu de l'accueil apparaît, mais pas l'image de l'appareil externe.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez que les câbles sont branchés aux connecteurs adéquats.• Vérifiez que l'appareil externe est allumé.• Vérifiez si la sortie vidéo de l'appareil externe est activée.
Seul le menu de l'accueil apparaît, mais pas l'image de l'ordinateur connecté.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez que la sortie HDMI™ de l'ordinateur est activée.• Vérifiez que la résolution de l'ordinateur est réglée sur 1920*1080.
Le projecteur s'éteint automatiquement.	<ul style="list-style-type: none">• Si le projecteur fonctionne pendant une période prolongée, la surface chauffe.• Vérifiez que le câble d'alimentation est bien branché.

Problème	Solution
Le projecteur n'arrive pas à lire l'appareil de stockage USB.	<ul style="list-style-type: none"> • Le projecteur ne prend pas en charge le système de fichiers exFAT. • Formatez l'appareil de stockage USB au format FAT32 ou NTFS, puis réessayez.
Le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande.	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez les piles de la télécommande.
La température de la surface du projecteur est chaude.	<ul style="list-style-type: none"> • Pour ce projecteur, il est normal de générer une chaleur modérée pendant le fonctionnement.
Le projecteur ne fonctionne plus après l'avoir connecté à un ordinateur portable.	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que le câble HDMI™ est correctement branché. • Assurez-vous que l'affichage de l'ordinateur portable a été commuté sur l'écran du projecteur.
Pixels noirs/blancs	<p>Un écran LCD peut contenir un petit nombre de pixels qui ne fonctionnent pas normalement (également appelés « pixels morts » ou « pixels noirs »). Votre écran a été inspecté et est conforme aux spécifications du fabricant, ce qui signifie que tout pixel défectueux n'affecte pas le bon fonctionnement ou l'utilisation de votre écran. Sans préjudice de ce qui précède, les pixels morts ou les pixels noirs ne dépassant pas 5 points sont conformes aux spécifications du fabricant et ne sont pas considérés comme un défaut au titre de la présente garantie.</p> <p>Au sujet de la poussière :</p> <p>de la poussière peut apparaître pendant l'utilisation d'un projecteur. Sans préjudice de ce qui précède, les taches de poussière ne dépassant pas 3 points sont conformes aux spécifications du fabricant et ne sont pas considérées comme un défaut au titre de la présente garantie. Veuillez nettoyer la lentille à l'aide d'un chiffon doux conçu spécifiquement pour le verre. Vous pouvez également injecter de l'air sec dans l'appareil par les orifices latéraux afin de nettoyer le moteur optique à l'intérieur.</p>

12 Annexes

Caractéristiques techniques

Technologie/Optique

Technologie d'affichage	LCD
Source lumineuse.....	LED simple W
Lumens.....	100
Résolution.....	1 280 × 720 pixels
Résolution prise en charge.....	1 920 × 1 080 pixels
Durée de vie LED.....	plus de 30 000 heures
Rapport de contraste.....	3 000:1
Rapport d'aspect.....	16:9
Rapport de projection	1,47:1
Taille de l'écran (diagonale).....	Jusqu'à 65"
Distance de l'écran	83"/212 cm pour un écran de 65"
Modes de projection.....	4
Réglage de mise au point.....	manuel
Correction de la distorsion trapézoïdale.....	manuel
Zoom numérique.....	oui
Minuteur de veille automatique.....	oui

Son

Haut-parleurs intégrés	2 × 5 W
Type de haut-parleur.....	2.1 stéréo
Egalisation	oui

Connexion

Entrée HDMI™	x 1
USB-A (sortie 5 V/2 A + lecteur externe).....	x 1
Sortie audio 3,5 mm	x 1
Wi-Fi.....	802.11a/b/g/n/ac, 2,4 et 5 GHz
Duplication d'écran Wi-Fi	oui

Source d'alimentation

Consommation électrique..... en fonctionnement :	72 W
..... en veille :	0,3 W
Adaptateur CA.....	
..... Entrée :	100-240 V AC, 50/60 Hz, 1,4 A (max.)
..... Sortie :	24,0 V DC, 3,0 A, 72,0 W

Lecteur multimédia

Formats vidéo pris en charge : MP4, RMVB, AVI, RM, MKV

Formats audio pris en charge : MP3, WMA, OGG, AAC, FLAC, APE, WAV

Formats photo pris en charge : BMP, PNG, JPEG

Dimensions et poids

Sans emballage (L x P x H).....	225 x 190 x 102 mm
Avec emballage (L x P x H).....	257 x 223 x 161,5 mm
Poids net.....	1,55 kg/3,41 lb
Poids brut.....	2,62 kg/5,77 lb

Conditions de température

Température de fonctionnement	5 à 35 °C
Température de stockage.....	< 60 °C

Contenu de l'emballage

1. Projecteur NeoPix 122
2. Télécommande
3. Adaptateur CA
4. Câbles d'alimentation (EU, UK, US)
5. Piles AAA pour la télécommande
6. Guide de démarrage rapide avec carte de garantie

Modèle

NPX122/INT
EAN : 7640186960137
UPC : 667619992845

Déclarations CE

- L'appareil doit être connecté uniquement à l'interface USB de version 2.0 ou supérieure.
- L'adaptateur doit être installé près de l'équipement et doit être facilement accessible.
- La température de fonctionnement de l'ASE (appareil sous essai) ne doit pas être supérieure à 35 °C et inférieure à 5 °C.
- La fiche est considérée comme dispositif de déconnexion de l'adaptateur.
- La bande de fréquences de 5 150 à 5 250 MHz est réservée à un usage à l'intérieur.
- L'appareil est conforme aux spécifications RF lorsque l'appareil est éloigné de 20 cm de votre corps.

Par le présent document, Screeneo Innovation SA déclare que cet appareil est conforme aux exigences essentielles et à d'autres dispositions pertinentes de la Directive 2014/53/UE.



La déclaration de conformité peut être consultée sur le site www.philips.com.

Bandes de fréquence	Puissance de sortie maximale
Wi-Fi 2,4 GHz (PIRE)	17,88 dBm
Wi-Fi 5 GHz (PIRE)	17,89 dBm

Déclarations FCC

15.19 Exigences en matière d'étiquetage.

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute autre interférence reçue, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement non désiré.

15.21 Informations à l'utilisateur.

Les changements ou les modifications apportés non expressément approuvés par la partie responsable de la conformité pourraient annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner l'équipement.

15.105 Informations à l'utilisateur.

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites prescrites pour un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces limites visent à garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et émet de l'énergie radioélectrique, et s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux instructions, il est susceptible de causer des interférences nuisibles aux communications radio. Toutefois, il n'y a pas de garantie que des interférences ne puissent se produire dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception de télévision ou de radio, ce qui peut être déterminé en mettant l'équipement successivement hors tension puis sous tension, l'utilisateur est invité à essayer de corriger les interférences en adoptant une des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance de séparation entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement dans une prise sur un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté qui vous apportera l'aide nécessaire.

Durant le fonctionnement, la distance de séparation entre l'utilisateur et l'antenne doit être d'au moins 20 cm. Cette distance de séparation garantira un écart suffisant par rapport à une antenne correctement installée à l'extérieur pour satisfaire aux dispositions en matière d'exposition RF.

ID FCC : 2ASRT-NPX122

Conformité réglementaire pour le Canada

Cet appareil est conforme à la norme CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B) d'Industrie Canada

Déclaration RSS-Gen et RSS-247 : Cet appareil est conforme aux normes RSS d'Industrie Canada.

Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

- 1 cet appareil ne doit pas causer des interférences nuisibles, et
- 2 Cet appareil doit accepter toute interférence, y compris des interférences qui peuvent provoquer un fonctionnement non désiré de l'appareil.

Déclaration sur l'exposition aux

rayonnements RF : L'appareil est conforme avec l'exemption d'évaluation de routine des limitations de la section 2.5 de la RSS102 et les utilisateurs peuvent obtenir l'information canadienne sur l'exposition aux radiofréquences et la conformité.

Cet appareil doit être installé et fonctionner à une distance minimale de 20 centimètres entre l'appareil et votre corps.

Autres avis

La préservation de l'environnement dans le cadre d'un concept de développement durable est une préoccupation essentielle de Screeeno Innovation SA. C'est pourquoi Screeeno Innovation SA met tout en œuvre pour développer des systèmes écologiques et a décidé d'accorder une grande valeur à la performance écologique dans toutes les phases du produit, de la fabrication à la mise en service, et de l'utilisation à l'élimination.

Batteries : Si votre produit contient des batteries, ces dernières doivent être éliminées au dépôt prévu à cet effet.



Produit : Le symbole poubelle barrée sur le produit signifie que ce produit est un appareil électrique ou électronique. La législation européenne prescrit donc une élimination séparée :

- Sur les lieux de vente, si vous achetez un appareil similaire.
- Aux dépôts locaux (déchetterie, service déchets spécial, etc.).

Ainsi, vous pouvez également contribuer à la réutilisation et au recyclage de vieux appareils électroniques et électriques et avoir un impact sur l'environnement et la santé des personnes.

Les emballages utilisés en papier et carton peuvent être éliminés comme du papier usagé. Les emballages en plastique peuvent être recyclés ou déposés dans les déchets non

recyclables, selon les spécifications de votre pays.

Marques déposées : les références citées dans le présent manuel sont des marques déposées des entreprises respectives. L'absence des symboles ® et ™ ne signifie pas que les termes utilisés sont des marques libres. Les autres noms de produits utilisés dans le présent document servent uniquement à des fins de désignation et peuvent être des marques des propriétaires respectifs. Screeeno Innovation SA rejette tous droits sur ces marques.

Ni Screeeno Innovation SA ni ses sociétés affiliées ne seront responsables envers l'acheteur de ce produit ou des tiers pour des dommages, pertes, coûts ou dépenses encourus par l'acheteur ou des tiers à la suite d'un accident, d'une mauvaise utilisation ou d'un abus de ce produit ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit, ou du non-respect strict des instructions d'utilisation et de maintenance de Screeeno Innovation SA.

Screeeno Innovation SA n'assume aucune responsabilité pour les demandes de dommages et intérêts ou les problèmes à la suite de l'utilisation d'options ou de consommables qui ne sont pas des produits originaux de Screeeno Innovation SA ou PHILIPS ou des produits agréés par Screeeno Innovation SA ou PHILIPS.

Screeeno Innovation SA n'assume aucune responsabilité pour les demandes de dommages et intérêts à la suite d'interférences électromagnétiques dues à l'emploi de câbles de connexion qui ne sont pas des produits de Screeeno Innovation SA ou PHILIPS.

Tous droits réservés. Aucune partie de la présente publication n'est autorisée à être reproduite, enregistrée dans un système d'archive ou sous quelque forme que ce soit ou bien transmise par n'importe quel moyen électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou autre sans l'accord écrit préalable de Screeeno Innovation SA. Les informations contenues dans le présent document sont destinées exclusivement à l'utilisation du produit décrit. Screeeno Innovation SA n'est pas responsable de l'utilisation de ces informations appliquées à d'autres appareils.

Ce manuel utilisateur est un document n'ayant pas un caractère contractuel.

Sous réserve d'erreurs, de fautes d'impression
et de modifications.



Les termes HDMI, HDMI High-Definition
Multimedia Interface, HDMI Trade Dress et les
logos HDMI sont des marques ou des marques
déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.



Screeneo Innovation SA

Route de Lully 5c - 1131 Tolochenaz - Switzerland

Philips and the Philips Shield Emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license. Screeneo Innovation SA is the warrantor in relation to the product with which this booklet was packaged.