

BDL5588XC
55BDL3005X
V1.30



www.philips.com/welcome
Kullanım Kılavuzu (Türkçe)

PHILIPS
*Signage*Solutions

Güvenlik Talimatları

Güvenlik önlemleri ve bakım



UYARI: Bu belgede belirtilenlerin dışında kontrol ve ayar yapılması veya yönetmenliklerin kullanılması şok, elektrik çarpması tehlikesi ve/veya mekanik tehlikelere sebep olabilir.

Ekranınızın bağlantısını yaparken ve kullanırken bu talimatlara uyunuz:

Çalıştırma:

- Ekranı doğrudan güneş ışığından, soba veya diğer ısı kaynaklarından uzak tutun.
- Havalandırma deliklerine düşebilecek ya da ekranın elektronik aksamının düzgün soğutulmasını önleyebilecek herhangi bir nesneyi kaldırmayın.
- Kasa üzerindeki havalandırma deliklerini kapatmayın.
- Ekranı yerleştirirken elektrik fişine ve prize kolay erişilebildiğinden emin olun.
- Elektrik kablosunu çekerek ekranı kapattığınızda, normal çalışma için elektrik kablosunu tekrar takmadan önce 6 saniye bekleyin.
- Daima Philips tarafından sağlanan onaylı güç kablosunu kullandığınızdan emin olun. Eğer güç kablonuz kayıpsa, lütfen bölgenizde bulunan servis merkezi ile temasa geçiniz.
- Ekranı çalışırken titreşime veya sert darbelere maruz bırakmayın.
- Çalıştırma veya nakliye sırasında ekrana vurmaya veya monitörü düşürmeyin.

Bakım:

- Ekranınızı olası hasarlardan korumak için LCD paneline aşırı basınç uygulamayın. Ekranınızı taşıırken kaldırmak için çerçeveden tutun; elinizi veya parmaklarınızı LCD panelinin üzerine yerleştirerek ekranı kaldırmayın.
- Uzun süre kullanmayacaksanız ekranın fişini prize takılı bırakmayın.
- Hafif nemli bir bez kullanarak temizlemeniz gerekiyorsa ekranı prizden çıkarın. Elektrik kesildiğinde ekran kuru bir bez kullanılarak temizlenebilir. Ancak ekranınızı temizlemek için alkol veya amino bazlı sıvılar gibi organik çözümleri asla kullanmayın.
- Elektrik çarpmasına engel olmak veya sete kalıcı hasar verilmesini önlemek için ekranı toza, yağmura, suya veya aşırı nemli ortamlara maruz bırakmayınız.
- Eğer ekranınız ıslanırsa, mümkün olan en kısa sürede kuru bir bez ile temizleyiniz.
- Eğer ekranınıza yabancı cisim veya su girerse, hemen kapatın ve güç kablosunu prizden çıkarın. Ardından, yabancı cisim veya suyu çıkararak üniteyi bakım merkezine gönderin.
- Ekranı ısı, doğrudan güneş ışığı veya aşırı soğuğa maruz kalan yerlerde depolamayın veya kullanmayın.
- Ekranınızdan en iyi performansı almak ve uzun süre kullanımı garanti etmek için, ekranı aşağıdaki sıcaklık ve nem aralığına düşen yerlerde kullanmanızı önemle tavsiye ederiz.
 - Sıcaklık: 0-40°C 32-104°F
 - Nem: %20-80 RH

ÖNEMLİ: Ekranınızı gözetimsiz bıraktığınızda daima hareket eden bir ekran koruyucusu programını etkin hale getirin. Üniteye değişmeyen sabit bir içerik gösterilecekse daima dönemsel ekran yenileme uygulamasını etkinleştirin. Sabit ya da statik görüntülerin uzun süre kesintisiz olarak ekranda kalması “yanmaya” sebep olabilir, bu aynı zamanda ekranınızdaki “ardıl görüntü” veya “hayalet görüntü” olarak da anılmaktadır. Bu, LCD panel teknolojisinde iyi bilinen bir durumdur. Birçok durumda “yanma” veya “ardıl görüntü” veya “hayalet görüntü” güç kapatıldıktan sonra zaman geçtikçe yavaş yavaş kaybolacaktır.

UYARI: Aşırı “yanma etkisi” veya “ardışık görüntü” veya “gölgeli görüntü” belirtileri gözden kaybolmaz ve onarılamaz. Bu aynı zamanda garantinizin şartları dahilinde yer almaz.

Servis:

- Mahfaza kapağı sadece kalifiye servis personeli tarafından açılmalıdır.
- Onarım ya da entegrasyon için herhangi bir ihtiyaç durumu varsa, lütfen bölgenizdeki servis merkezi ile temasa geçiniz.
- Ekranınızı doğrudan güneş ışığına maruz bırakmayın.



Eğer bu belgede belirtilen talimatları izlediğinizde ekranınız normal çalışmazsa, bir tekniker ya da yerel servis sağlayıcısı ile temasa geçin.

Ekranınızın bağlantısını yaparken ve kullanırken bu talimatlara uyunuz:

- Uzun süre kullanmayacaksınız ekranın fişini prize takılı bırakmayın.
- Hafif nemli bir bez kullanarak temizlemeniz gerekiyorsa ekranı prizden çıkarın. Elektrik kesildiğinde ekran kuru bir bez kullanılarak temizlenebilir. Ancak, hiçbir zaman alkol, çözücü ya da amonyak bazlı sıvılar kullanmayın.
- Bu kılavuzdaki talimatları izlediğiniz halde ekranınızın normal şekilde çalışmaması durumunda bir servis teknisyenine danışın.
- Mahfaza kapağı sadece kalifiye servis personeli tarafından açılmalıdır.
- Ekranı doğrudan güneş ışığından, soba veya diğer ısı kaynaklarından uzak tutun.
- Havalandırma deliklerine düşebilecek veya ekranın elektronik aksamının gerektiği gibi soğutulmasını engelleyebilecek her türlü nesneyi kaldırın.
- Kasa üzerindeki havalandırma deliklerini kapatmayın.
- Ekranın kuru kalmasını sağlayın. Elektrik çarpmaması için yağmur veya aşırı neme maruz bırakmayın.
- Ekranı elektrik kablosunu veya DC güç kablosunu ayırarak ekranı kapattığınızda, elektrik kablosunu veya DC güç kablosunu normal çalışması için takmadan önce 6 saniye bekleyin.
- Elektrik çarpmasını veya sete kalıcı bir zarar gelmesini önlemek için ekranı yağmura veya aşırı neme maruz bırakmayın.
- Ekranı yerleştirirken elektrik fişine ve prize kolay erişilebildiğinden emin olun.
- **ÖNEMLİ:** Kullanımınız sırasında her zaman bir ekran koruyucu programını etkinleştirin. Yüksek kontrastta durağan bir resmin uzun bir süre görüntülenmesi, ekran üzerinde bir 'resim izi' ya da 'hayalet görüntü' kalmasına neden olabilir. Bu, LCD teknolojisine özgü kusurlardan kaynaklanan bilinen bir durumdur. Çoğu durumda resim izi gücün kapatılmasının ardından bir süre içinde yavaş yavaş kaybolur. Resim izi sorununun tamir edilemeyeceğini ve garanti kapsamında olmadığını lütfen unutmayın.

AB Uygunluk Bildirimi

Bu aygıt, Elektromanyetik Uyumluluk (2014/30/EU), Alçak Gerilim Yönergesi (2014/35/EU) ve RoHS Yönergesi (2011/65/EU) ile ilgili olarak Üye Ülkelerin Mevzuatının Yakınlaştırılması konusundaki Konsey Yönergesinde belirtilen gereksinimlerle uyumludur.

Bu ürün, Bilgi Teknolojileri Ekipmanı için uyumlu hale getirilmiş standartlar, Resmi Avrupa Birliği Günlüğü Yönergeleri kapsamında yayınlanmış uyumlu hale getirilmiş standartlara uygun olduğu test edilmiş ve belirlenmiştir.

Uyarılar:

Bu ekipman, EN55032/CISPR 32 Sınıf A'ya uygundur. Yerleşim yerlerinde bu ekipman radyo girişimine neden olabilir.

Federal İletişim Komisyonu (FCC) Bildirimi (Yalnızca ABD)

NOT: Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kuralları Kısım 15 gereğince Sınıf A dijital cihaza yönelik sınırlarla uyumlu olduğu görülmüştür. Bu sınırlar, cihazın bir ticari ortamda çalıştırılması durumunda zararlı parazite karşı makul koruma sağlamak için tasarlanmıştır. Bu cihaz radyo frekansı enerjisi üretir, kullanır ve yayabilir; yönerge kılavuzuna göre kurulup kullanılmazsa radyo iletişimlerinde zararlı parazite neden olabilir. Bu cihazın bir ev ortamında çalıştırılması, kullanıcının, masrafları kendi karşılayarak gidermesinin gerekeceği zararlı parazite neden olması olasıdır.



Uyumluluktan sorumlu tarafça açıkça onaylanamayan değişiklikler veya modifikasyonlar kullanıcının ekipmanı kullanma yetkisini geçersiz kılabilir.

Bu ekranı bir bilgisayara bağlarken ekranla birlikte verilen blendajlı RF kablosundan başka bir kablo kullanmayın.

Yangın veya elektrik çarpması riskinden kaynaklanabilecek zararı engellemek için bu ürünü yağmura veya aşırı neme maruz bırakmayın.

Bu cihaz, FCC Kuralları Bölüm 15'e uygundur. Kullanım aşağıdaki iki şarta tabidir: (1) bu aygıt zararlı girişime sebep olmayabilir ve (2) bu aygıt istenmeyen kullanıma sebep olabilen girişimi de içeren herhangi bir girişimi kabul etmemelidir.

Envision Peripherals Inc.
490 N McCarthy Blvd, Suite #120
Milpitas, CA 95035
ABD

Polonya Test ve Sertifikasyon Merkezi Bildirimi

Bu cihaz koruma devreli bir elektrik prizinden güç alarak çalıştırılmaktadır (üç dişli bir priz). Birlikte çalışan tüm cihazlar (bilgisayar, ekran, yazıcı vb.) aynı güç kaynağına sahip olmalıdır.

Odanın elektrik tesisatının faz iletkeninin, sigorta şeklinde ve nominal değeri 16 amperden (A) fazla olmayan yedek bir kısa devre koruma cihazı olmalıdır.

Cihazı tamamen kapatmak için güç kaynağı kablosu elektrik prizinden çekilmelidir; Elektrik prizi cihazın yakınında ve kolay erişilebilir olmalıdır.

"B" koruma işareti cihazın PN-93/T-42107 ve PN-89/E-06251 standartlarında belirtilen koruma kullanma gereksinimleri ile uyumlu olduğunu göstermektedir.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kolkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazdka, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkowania zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

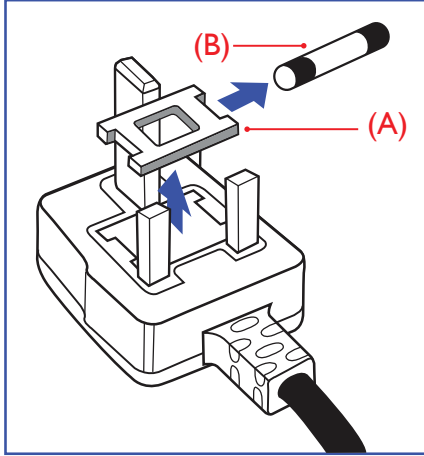
Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kolka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłóceniewego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

Elektrikli, Manyetik ve Elektromanyetik Alanlar ("EMF")

1. Tüketicilere yönelik birçok ürün üretir ve satarız; bunlar genel olarak tüm elektronik cihazlar gibi elektromanyetik sinyaller yayabilir ve alabilir.
2. Önde gelen Ticari Prensiplerinden birisi de ürün üretim aşamasında, uygulamadaki tüm yasal gereksinimlere ve EMF standartlarına uygun biçimde gerekli tüm sağlık ve güvenlik önlemlerinin alınmasıdır.
3. Sağlığı olumsuz etkilemeyen ürünler geliştirmeyi, üretmeyi ve pazarlamayı amaçlamaktayız.
4. Ürünlerin doğru şekilde tasarlandığı amaç için kullanıldığında, mevcut bilimsel kanıtlara göre kullanımı açısından güvenilir olduğunu onaylarız.
5. Uluslararası EMF'nin ve güvenlik standartlarının geliştirilmesinde etkin bir rol oynamaktayız, bu bize standart haline gelecek gelişmeleri önceden görüp bunları ürünlere çabuk bir şekilde entegre etme olanağı sağlar.

Yalnızca İngiltere için geçerli bilgiler



UYARI - BU ÜRÜN TOPRAKLANMALIDIR.

Önemli:

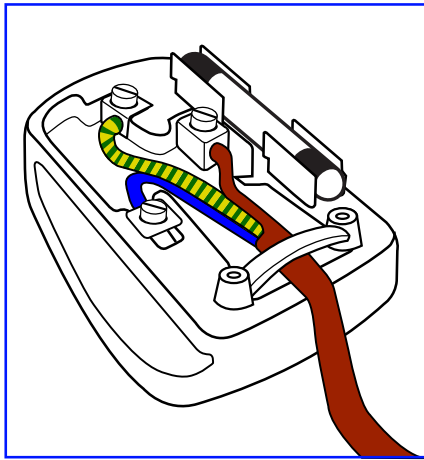
Bu ürünle birlikte 13 Amperlik onaylı bir fiş verilir. Bu türden bir fişin sigortasını değiştirmek için aşağıdakileri yapın:+

1. Sigorta kapağını ve sigortayı çıkarın.
2. Bir BS 1362 5A, A.S.T.A. ya da BSI onaylı tür olması gereken yeni sigortayı takın.
3. Sigorta kapağını yerine takın.

Takılan fiş, elektrik prizlerinize uygun değilse, kesilmeli ve yerine uygun 3 pinli bir fiş takılmalıdır.

Elektrik fişinde sigorta varsa, 5A değerinde olmalıdır. Sigortasız bir fiş kullanılıyorsa, dağıtım levhasındaki sigorta 5 Amperden daha büyük olmamalıdır.

NOT: Kesilen fiş, 13 Amperlik bir sokete ya da başka bir yere takılmasından oluşabilecek elektrik çarpması riskini önlemek için atılmalıdır.



Fişi takma

Elektrik kablosundaki teller şu kodlarla renklendirilmiştir:

MAVİ - "NÖTR" ("N")

KAHVERENGİ - "ELEKTRİK YÜKLÜ" ("L")

YEŞİL VE SARI - "TOPRAK" ("E")

1. YEŞİL VE SARI teller; üzerinde "E" harfi ya da Toprak sembolü bulunan veya YEŞİL ya da YEŞİL VE SARI renkli terminale bağlanmalıdır.
2. MAVİ tel "N" harfiyle işaretli ya da SİYAH renkli terminale bağlanmalıdır.
3. KAHVERENGİ tel "L" harfiyle işaretli ya da KIRMIZI renkli terminale bağlanmalıdır.

Fiş kapağını yerleştirmeden önce, kablo maşasının kablo kaplamasını sıktığından - sadece üç teli değil - emin olun.

Kuzey Avrupa (İskandinav Ülkeleri) ile İlgili Bilgiler

Placering/Ventilation

VARNING:

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅ PLATS.

Placering/Ventilation

ADVARSEL:

SØRG VED PLACERINGSFOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGLIGE.

Paikka/Ilmankierto

VAROITUS:

SIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIESTA.

Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL:

NÅR DETTE UTSTYRET PLESSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

中国大陆RoHS

根据中国大陆《电子电气产品有害物质限制使用标识要求》，以下部分列出了本产品中可能包含的有害物质的名称和含量。

部件名称	有害物质					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
外壳	○	○	○	○	○	○
液晶显示屏	×	○	○	○	○	○
电路板组件*	×	○	○	○	○	○
电源适配器	×	○	○	○	○	○
电源线/连接线	×	○	○	○	○	○
遥控器	×	○	○	○	○	○

本表格依据SJ/T 11364 的规定编制。

*: 电路板组件包括印刷电路板及其构成的零部件，如电阻、电容、集成电路、连接器等。

○: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572规定的限量要求以下。

×: 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出GB/T 26572规定的限量要求。

上表中打“×”的部件，应功能需要，部分有害物质含量超出GB/T 26572规定的限量要求，但符合欧盟RoHS法规要求（属于豁免部分）。

备注：上表仅做为范例，实际标示时应依照各产品的实际部件及所含有害物质进行标示。



环保使用期限

此标识指期限(十年)，电子信息产品中含有的有害物质在正常使用的条件下不会发生外泄或突变，电子信息产品用户使用该电子信息产品不会对环境造成严重污染或对其人身、财产造成严重损害的期限。

《废弃电器电子产品回收处理管理条例》提示性说明

为了更好地关爱及保护地球，当用户不再需要此产品或产品寿命终止时，请遵守国家废弃电器电子产品回收处理相关法律法规，将其交给当地具有国家认可的回收处理资质的厂商进行回收处理，不当利用或者处置可能会对环境和人类健康造成影响。

警告

此为A级产品。在生活环境中，该产品可能会造成无线电干扰。在这种情况下，可能需要用户对干扰采取切实可行的措施。

單元	限用物質及其化學符號					
	鉛 (Pb)	汞 (Hg)	鎘 (Cd)	六價鉻 (Cr ⁺⁶)	多溴聯苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
塑料外框	○	○	○	○	○	○
後殼	○	○	○	○	○	○
液晶面板	—	○	○	○	○	○
電路板組件	—	○	○	○	○	○
底座	○	○	○	○	○	○
電源線	—	○	○	○	○	○
其他線材	—	○	○	○	○	○
遙控器	—	○	○	○	○	○
喇叭（選配）	—	○	○	○	○	○
風扇（選配）	—	○	○	○	○	○

備考1. “○” 係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。
備考2. “—” 係指該項限用物質為排除項目。

警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

- (1) 使用30分鐘請休息10分鐘。
- (2) 未滿2歲幼兒不看螢幕，2歲以上每天看螢幕不要超過1小時。

警告使用者：

此為甲類資訊技術設備，於居住環境中使用時，可能會造成射頻擾動，在此種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。

Türkiye RoHS:

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Ukrayna RoHS:

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057.

Süre Bitiminde Elden Çıkarma

Yeni Genel Bilgi Ekranınız, geri dönüştürülüp yeniden kullanıma sokulabilen malzemeler içerir. Bu alanda uzmanlaşmış şirketler, geri dönüştürülebilir malzemelerin miktarını artırmak ve elden çıkarılması gereken malzemeleri en aza indirmek için ürününüzü yeniden kullanıma sokabilir.

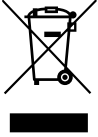
Lütfen ekranı satın aldığınız yerel Philips satış noktasından eski ekranınızı nasıl elden çıkarmanız gerektiği ile ilgili yerel düzenlemeler hakkında bilgi edinin.

(Kanada ve ABD'deki müşteriler için)

Bu ürün kurşun ve/veya cıva içerebilir. Lütfen elden çıkarırken yerel eyalet yasalarna ve federal düzenlemelere uyun. Geri dönüşüm hakkında daha fazla bilgi almak için www.eia.org (Tüketici Eğitim Girişimi) sitesini ziyaret edin.

Atık Elektrikli ve Elektronik Ekipmanlar - WEEE

Avrupa Birliği'ndeki ev kullanıcılarının dikkatine



Ürün ya da paketin üzerindeki bu işaret, kullanılmış, elektrikli ve elektronik cihazlarla ilgili 2012/19/EU sayılı Avrupa Talimatına göre, ürünün normal ev atıklarıyla birlikte atılmayacağını gösterir. Bu aleti, size gösterilen atık elektrikli ve elektronik alet toplama noktası yoluyla elden çıkarmakla sorumlusunuz. Bu türden elektrikli ve elektronik cihazları bırakma noktalarını belirlemek için, yerel belediye bürolarına, size hizmet veren atık elden çıkarma kurumuna veya ürünü satın aldığınız mağazaya başvurun.

ABD'deki kullanıcıların dikkatine:

Ürünü lütfen Yerel, Eyalet ya da Federal Kanunlara uygun olarak elden çıkarın. Elden çıkarma veya yeniden kullanıma sokma hakkında bilgi için aşağıdaki adrese başvurun: www.mygreenelectronics.com veya www.eiae.org.

Çalışma Süresi Bitimiyle İlgili Direktifler-Geri Dönüşüm



Yeni Genel Bilgi Ekranınızda yeni kullanıcılar için geri dönüştürülebilir bazı malzemeler kullanılmıştır.

Ürünü lütfen Yerel, Eyalet ya da Federal kanunlara uygun olarak elden çıkarın.

Tehlikeli Maddelerle İlgili Kısıtlama bildirimini (Hindistan)

Bu ürün "Elektronik Atık (Yönetimi) Yasaları, 2016" BÖLÜM V, madde 16, alt madde (1) ile uyumludur. Yeni Elektrikli ve Elektronik Donanımlar ve bileşenleri, sarf malzemeleri, parçaları veya yedek parçaları, Yasanın Plan 2 kısmında belirtilen istisnaların dışında homojen malzemelerde ağırlıkça, kurşun, cıva, altı değerlikli krom, polibromlu bifeniller ve polibromlu difenil eterler için %0,1 ve kadmiyum için %0,01 en fazla konsantrasyon değerini aşan Kurşun, Cıva, Kadmiyum, Altı Değerlikli Krom, polibromlu bifeniller ve polibromlu difenil eterler içermez.

Hindistan E-Atık Bildirimi



Üründeki veya ambalajdaki bu sembol ürünün diğer ev atıklarıyla birlikte atılmaması gerektiğini belirtir. Atık ekipmanınızı atık elektrikli ve elektronik ekipman geri dönüştürme için tahsis edilmiş bir toplama noktasına vermek sizin sorumluluğunuzdur. Atma esnasında atık ekipmanınızın ayrı toplanması ve geri dönüştürülmesi doğal kaynakları korumaya yardımcı olacak ve insan sağlığı ve çevreyi koruyacak şekilde geri dönüştürülmesini sağlayacaktır. Elektronik atık konusunda daha fazla bilgi için lütfen <http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page> sayfasını ziyaret edin ve Hindistan'da atık donanımınızı geri dönüşüm için bırakabileceğiniz yeri öğrenmek amacıyla lütfen aşağıda verilen iletişim bilgilerini kullanarak iletişime geçin.

Yardım hattı numarası: 1800-425-6396 (Pazartesi-Cumartesi, 09.00 - 17.30)

E-posta: india.callcentre@tpv-tech.com

Piller

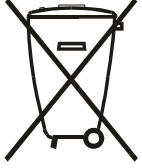
AB için: Çarpı işaretli tekerlekli çöp kutusu, kullanılmış pillerin genel ev atığına konulmaması gerektiğini belirtir! Kullanılmış piller için, yasalara uygun şekilde işlenmelerini ve geri dönüştürmelerini sağlayan ayrı bir toplama sistemi vardır.

Toplama ve geri dönüştürme şemalarıyla ilgili ayrıntılar için lütfen yerel yetkilinizle irtibata geçin.

İsviçre için: Kullanılmış pil satış noktasına iade edilecektir.

AB dışındaki diğer ülkeler için: Kullanılmış pilin doğru atılma yöntemi için lütfen yerel yetkilinizle irtibata geçin.

2006/66/EC AB yönergesi uyarınca, pil uygun olmayan biçimde atılamaz. Pil, yerel servis tarafından toplanmak üzere ayrılacaktır.



Após o uso, as pilhas e/ou baterias deverão ser entregues ao estabelecimento comercial ou rede de assistência técnica autorizada.

Table Of Contents

1. Paketten Çıkarma ve Kurma	1	4. Çalıştırma	19
1.1. Paketten Çıkarma	1	4.1. Bağlı Video Kaynağını İzleme	19
1.2. Paket İçerikleri.....	1	4.2. Resim Formatını Değiştirme.....	19
1.3. Kurulum Notları.....	1	4.3. Multimedya dosyalarını Yerel Ağ Üzerinden Oynatın.....	19
1.4. Masa Üstü Standı Kurma (isteğe bağlı).....	2	4.3.1. Ağın kurulması.....	19
1.5. Duvara Monte Etme.....	3	4.3.2. DLNA-DMP Kullanma.....	19
1.5.1. VESA Plaka.....	3	4.3.3. Bilgisayardan DLNA-DMR Kullanma	20
1.6. Dikey Pozisyonda Monte Etme.....	4	4.4. Multimedya dosyalarının USB aygıtından oynatılması.....	20
1.7. Kenar Hizalama Kiti Çalıştırma Talimatları.....	5	4.5. Oynatma seçenekleri.....	21
1.7.1. Kenar Hizalama Kitini Kurma.....	5	4.5.1. Müzik dosyalarını oynatma	21
1.8. Kenar Kaplama Kitinin Kullanılması (İsteğe Bağlı).....	6	4.5.2. Film dosyalarının oynatılması	21
1.8.1. Kenar Kaplama Kitini Kurma.....	6	4.5.3. Fotoğraf dosyalarını açma	21
2. Parçalar ve İşlevleri.....	7	4.6. Opera tarayıcısını kullanma (HTML5).....	21
2.1. Kontrol Paneli.....	7	5. Ayarları değiştirme	23
2.2. Giriş/Çıkış Terminaleri.....	8	5.1. Ayarlar.....	23
2.3. Uzaktan Kumanda.....	9	5.1.1. Resim.....	23
2.3.1. Genel işlevler.....	9	5.1.2. Ses.....	24
2.3.2. ID Uzaktan Kumanda	10	5.1.3. Döşeme	24
2.3.3. Uzaktan kumandaya pilleri takma.....	11	5.1.4. Ağ.....	27
2.3.4. Uzaktan Kumandanın Kullanımı.....	11	5.1.5. Genel ayarlar.....	27
2.3.5. Uzaktan kumandanın çalışma mesafesi.....	11	5.1.6. Gelişmiş.....	30
3. Harici ekipman bağlama.....	12	5.1.7. Yardım.....	30
3.1. Harici Ekipmanı Bağlama (DVD/VCR/VCD).....	12	6. USB cihazı uyumluluğu.....	31
3.1.1. KOMPONENT video girişini kullanma.....	12	7. Giriş Modu	33
3.1.2. Video Kaynağı girişini kullanma.....	12	8. Piksel Kusuru İlkesi.....	34
3.1.3. HDMI video girişini kullanma.....	13	8.1. Pikseller ve Alt Pikseller	34
3.2. PC bağlama	13	8.2. Piksel Hata Türleri + Nokta Açıklaması.....	34
3.2.1. VGA girişi bağlama.....	13	8.3. Parlak Nokta Hataları	34
3.2.2. DVI girişini kullanma	13	8.4. Karanlık Nokta Hataları	35
3.2.3. HDMI girişini kullanma.....	14	8.5. Piksel Hatalarının Yakınlığı.....	35
3.2.4. DisplayPort girişini kullanma.....	14	8.6. Piksel Hata Toleransları.....	35
3.3. Ses Donanımı Bağlantısı.....	14	8.7. MURA	35
3.3.1. Harici hoparlör bağlama.....	14	9. Temizlik ve Sorun Giderme	36
3.3.2. Harici bir ses cihazı bağlama.....	15	9.1. Temizlik.....	36
3.4. Papatya Zinciri Konfigürasyonunda Birden Fazla Ekranı Bağlama.....	16	9.2. Sorun Giderme.....	37
3.4.1. Ekran kontrolü bağlantısı	16	10. Teknik Özellikler	39
3.4.2. Dijital video bağlantısı.....	16		
3.4.3. Analog video bağlantısı.....	17		
3.4.4. IR papatya-dizimi bağlantısı.....	17		
3.5. IR bağlantısı.....	17		
3.6. IR Düz Geçiş Bağlantısı	18		
3.7. Ağa bağlanan kablo.....	18		

1. Paketten Çıkarma ve Kurma

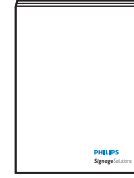
1.1. Paketten Çıkarma

- Bu ürün, standart aksesuarları ile birlikte, karton bir kutu içerisinde gelir.
- İsteğe bağlı diğer aksesuarlar ayrı olarak paketlenir.
- Bu ekranın boyutu ve ağırlığı nedeniyle iki kişinin taşıması önerilir.
- Kutuyu açtıktan sonra içindekilerin eksiksiz ve iyi durumda olduğundan emin olun.

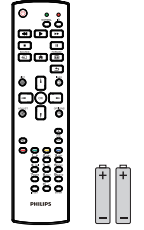
1.2. Paket İçerikleri

Lütfen aşağıdakilerin paket içeriğinde olduğundan emin olun:

- LCD ekran
- AAA pilli uzaktan kumanda
- Güç kablosu
- DVI kablosu
- RS232 kablosu
- Papatya zinciri kablosu
- Kızılötesi algılayıcı kablosu
- Kızılötesi kablosu
- Hızlı başlatma kılavuzu
- Kenar Hizalama Kiti-1: 1PC
- Kenar Hizalama Kiti-2: 2 ADET
- Elle Gevşetilir Sıkıştırılan Vida: 8 ADET
- Kenar Hizalama Pini: 2 ADET



Hızlı başlatma kılavuzu

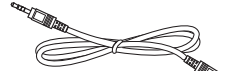


Uzaktan Kumanda ve AAA Piller

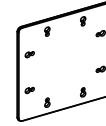
* Sağlanan güç kablosu hedefe göre değişir.



Güç Kablosu



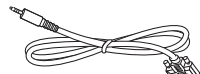
Papatya zinciri



Kenar Hizalama Kiti-1



Kenar Hizalama Pini



RS232 Kablo



DVI tel kablo



Kenar Hizalama Kiti-2



IR Sensör Kablosu



IR Kablosu



Elle Gevşetilir Sıkıştırılan Vida

* Bölgelere göre farklılıklar

Ekran tasarımı ve aksesuarlar yukarıda gösterilenlerden farklı olabilir.

NOTLAR:

- Lütfen diğer tüm bölgelerde, elektrik prizinin AC gerilimine uygun bir güç kablosu kullanıldığından ve ürünün satıldığı ülkenin güvenlik yönetmeliklerine uygun olduğundan emin olun.
- Ekranı daha sonra başka bir yere taşımak için paket kutusunu ve paketleme malzemelerini saklamak isteyebilirsiniz.

1.3. Kurulum Notları

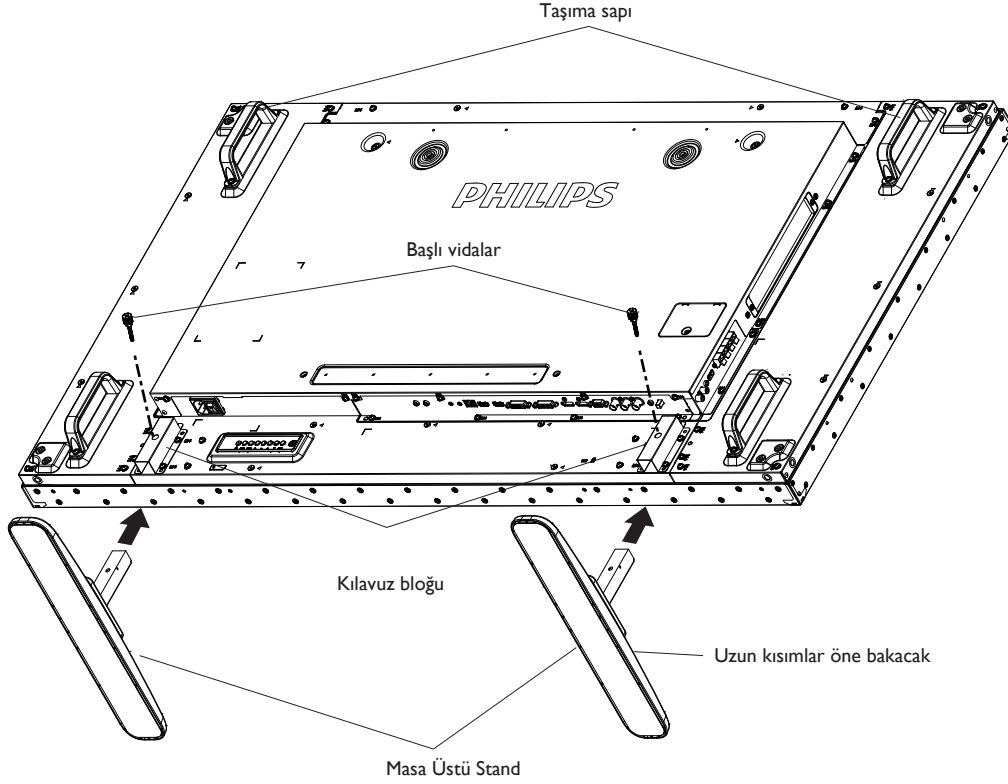
- Yüksek güç tüketimi nedeniyle, her zaman özellikle bu ürün için tasarlanmış fişi kullanın. Bir uzatma kablosu kullanmanız gerekirse, lütfen servis yetkilinize başvurun.
- Ürünün düşmemesi için, düz bir yüzeye kurulması gerekmektedir. Havalandırmanın düzgün yapılabilmesi için, ürünün arka tarafı ile duvar arasında mesafe bırakılmalıdır. Elektronik parçaların ömrünün kısaltılmaması için, ürünü mutfak, banyo veya çok nemli ortamlara kurmaktan kaçınınız.
- Ürün yalnızca 3.000m rakımın altında çalışır. 3.000m üzerinde yapılan kurulumlarda, bazı anormalliklerle karşılaşılabilir.

1.4. Masa Üstü Standı Kurma (isteğe bağlı)

Masa üstü standları kurmak için:

1. Ekranın kapalı olduğundan emin olun.
2. Düz yüzeyin üzerindeki koruyucu yaprağı açın.
3. Taşıma kollarından tutun ve ekranı koruyucu yaprağın üzerine yüzü aşağı bakacak şekilde yerleştirin.
4. Standı kılavuz blokuna yerleştirdikten sonra, ekranın her iki yanındaki vidaları sıkıştırın.

NOT: Standın uzun tarafının ekranın önüne bakması gerekir.

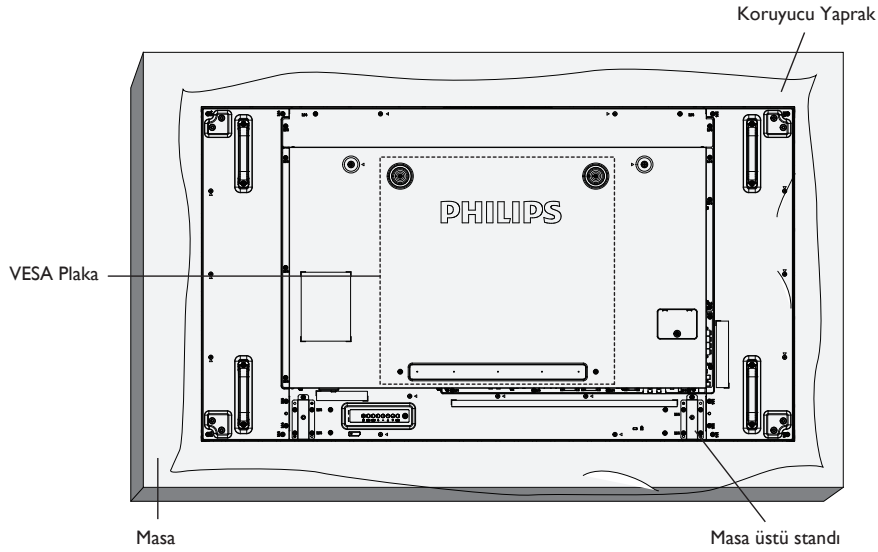


Masa üstü standları çıkarmak için:

1. Ekranın gücünü kapatın.
2. Düz yüzeyin üzerindeki koruyucu yaprağı açın.
3. Taşıma kollarından tutun ve ekranı koruyucu yaprağın üzerine yüzü aşağı bakacak şekilde yerleştirin.
4. Bir tornavidayla vidaları çıkarın ve daha sonra yeniden kullanmak üzere güvenli bir yerde saklayın.

1.5. Duvara Monte Etme

Ekranı duvara monte etmek için, standart bir duvara montaj kiti almanız gerekir (piyasada bulunabilir). Kuzey Amerika'da TUV-GS ve/veya UL1678 standardıyla uyumlu montaj arayüzü kullanmanızı öneririz.



1. Bir masanın üzerine, ekran paketindeyken çevresine sarılı olan koruyucu yaprağı sererek ekran yüzeyinin çizilmemesini sağlayın.
2. Ekranı monte etmek için tüm aksesuarlara sahip olduğunuzdan emin olun (duvar montajı, tavan montajı, masa üstü standı vb).
3. Temel montaj takımıyla birlikte sağlanan yönergeleri izleyin. Doğru montaj prosedürlerini izlemezseniz, cihaz zarar görebilir veya kullanıcı veya kurulumu yapan kişi yaralanabilir. Ürün garantisi, yanlış kurulumdan kaynaklanan hasarları kapsamaz.
4. Duvar montaj takımı için (montaj desteğinin kalınlığından 10 mm daha uzun olan) M6 montaj vidalarını kullanın ve vidaları iyice sıkın.
5. Tabansız birim ağırlığı= 26,5 kg. Ekipman ve ilgili montaj aracı test sırasında güvenli durumda olarak belirlenmiştir. Yalnızca asgari ağırlık/yük ile UL tarafından belirtilmiş olan Duvar Montajı Bağlantı Parçası ile kullanılabilir: 26,5 kg.

1.5.1. VESA Plaka

BDL5588XC/55BDL3005X	400(Y) × 400(D) mm
-----------------------------	--------------------

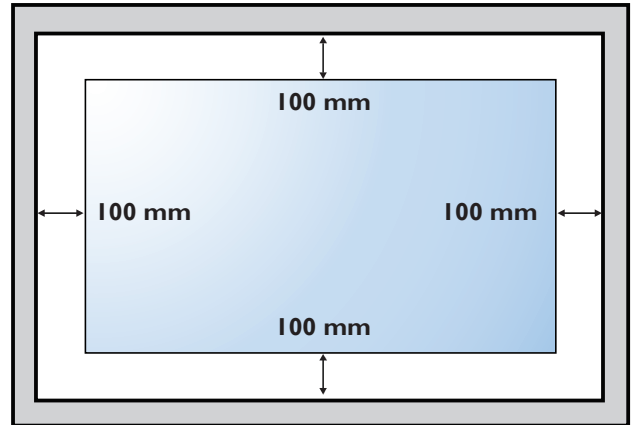
Dikkat:

Ekranın düşmesini önlemek için:

- Duvara veya tavana kurma için, ekranı piyasada bulunabilen metal dirseklerle kurmanızı öneririz. Ayrıntılı kurulum talimatları için, ilgili dirsekten gelen kılavuza bakın.
- Deprem veya başka bir doğal afet sırasında ekranın düşmesinden kaynaklanacak yaralanma ve ürünün zarar görme olasılığını azaltmak için kurulum konumu konusunda destek üreticisine danışın.

Çerçeve Konumu Açısından Havalandırma Gereksinimleri

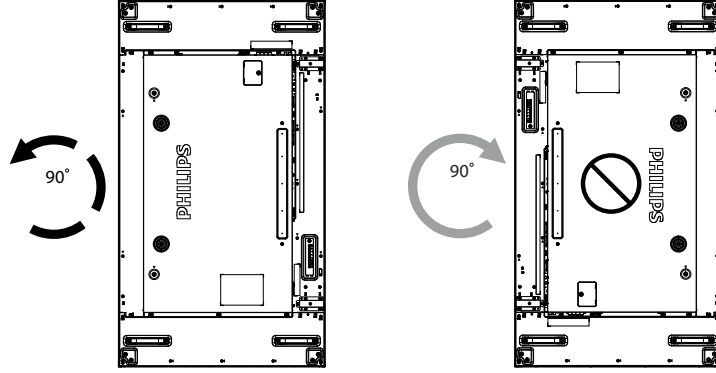
Isının dağılmasını sağlamak için çevredeki nesnelere aşağıdaki şemada gösterildiği gibi bir alan bırakacak şekilde yerleştirin.



1.6. Dikey Pozisyonda Monte Etme

Bu ekran dikey pozisyonda kurulabilir:

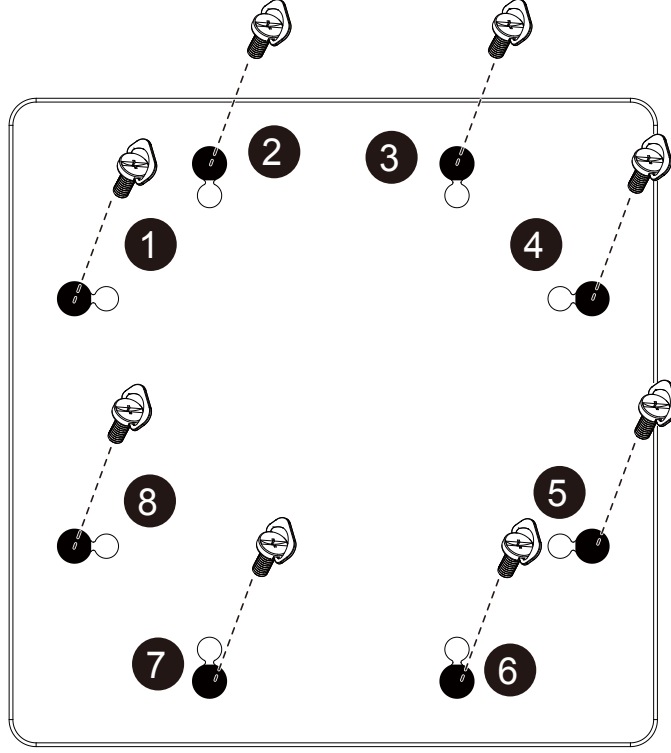
1. Takılıysa masa üstü standı çıkarın.
2. 90 derece saatin tersi yönünde döndürün. Ekran arkadan bakarken "**PHILIPS**" logosu dolu olmalıdır.



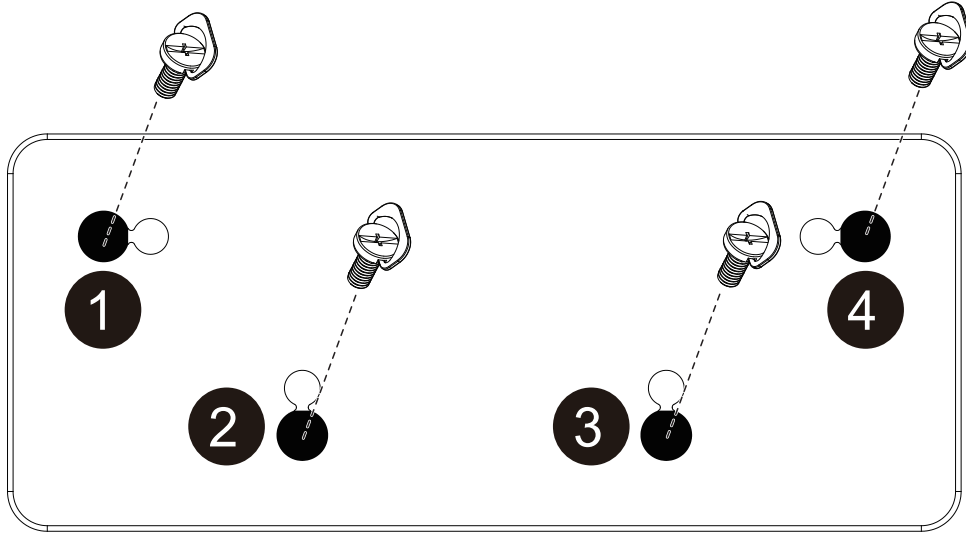
1.7. Kenar Hizalama Kiti Çalıştırma Talimatları

1.7.1. Kenar Hizalama Kitini Kurma

- Kenar hizalama kitini takmadan önce, ekranlar video duvar çerçevesine doğru takılmalıdır.
- Kolay kurulum için "Elle Gevşetilip Sıkılan Vida" kullanma.
- Kenar ekranlarında "Kenar Hizalama Kiti-1" kullanın.



- Kenardaki iki ekranda "Kenar Hizalama Kiti-2" kullanın.
- 2 Adet M4 vida ile "Kenar Hizalama Kiti 2"yi kurun.



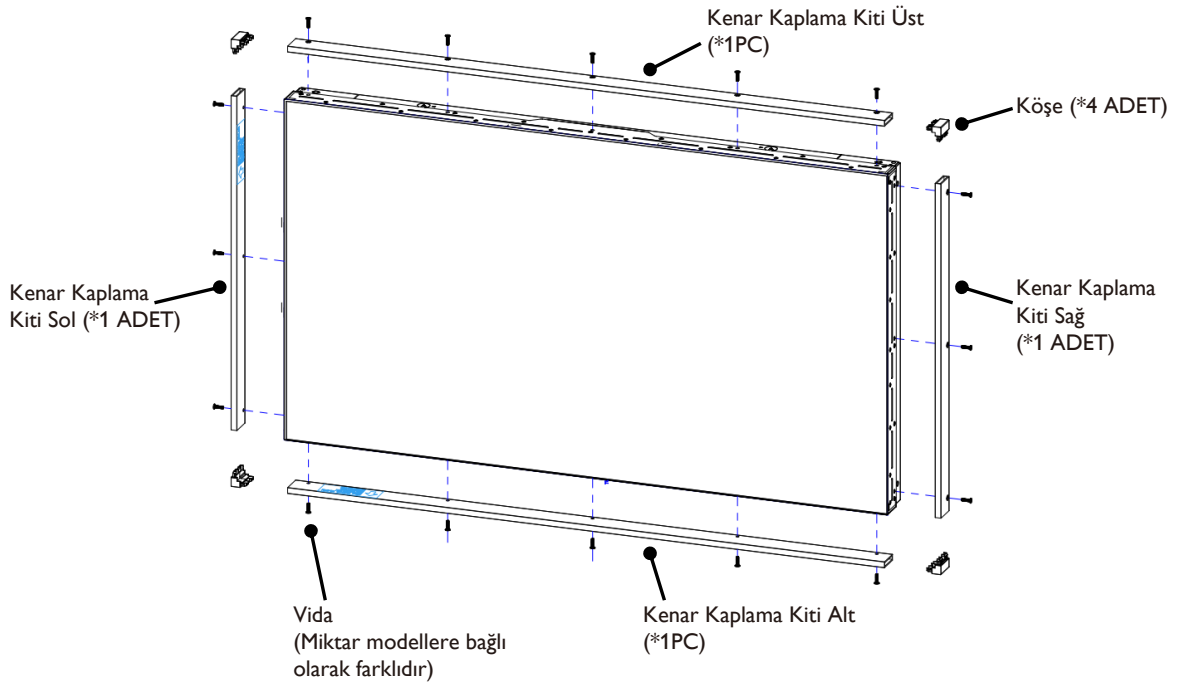
NOT: Kenar hizalama kitini kurarken, lütfen düzgün kurulum için profesyonel bir teknisyene başvurun. Profesyonel bir teknisyenin gerçekleştirmediği kurulumlardan sorumluluk kabul etmiyoruz.

1.8. Kenar Kaplama Kitinin Kullanılması (İsteğe Bağlı)

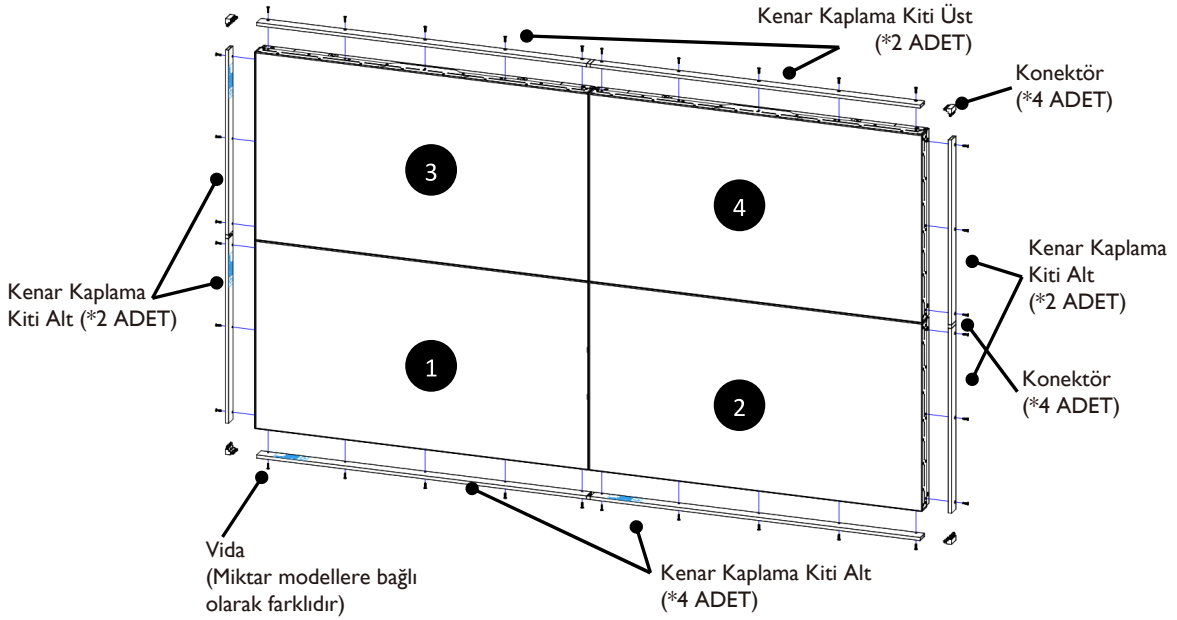
Ekranı korumak ve daha iyi bir görünüme sahip olmasını sağlamak için kenar kaplama kitini kullanabilirsiniz.

1.8.1. Kenar Kaplama Kitini Kurma

1x1 Ekran Yapılandırması İçin Kenar Kaplama Kitinin Kurulması



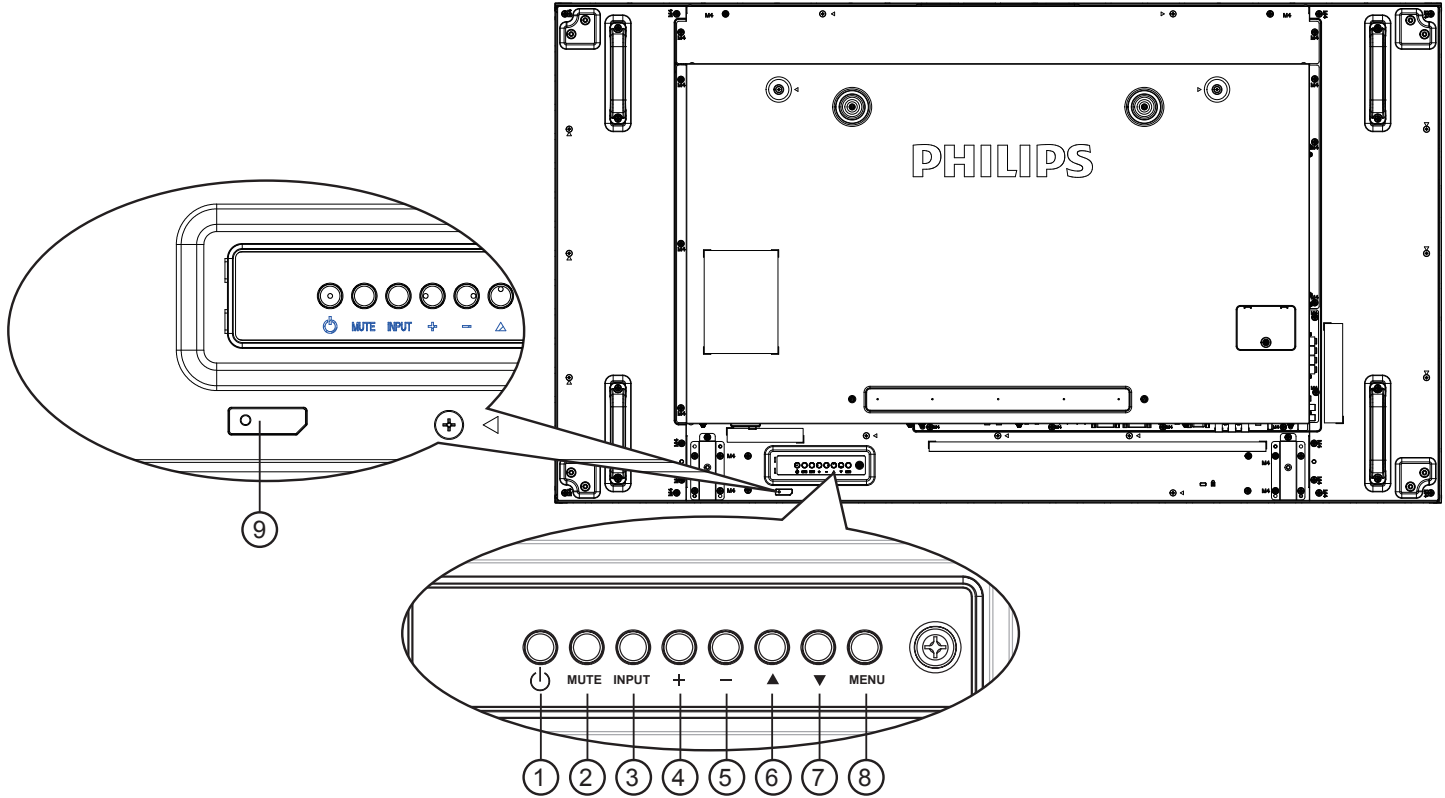
2x2 Ekran Yapılandırması İçin Kenar Kaplama Kitinin Kurulması



* Daha fazla bilgi için lütfen kit paketinde bulunan talimat kılavuzunu kontrol edin.

2. Parçalar ve İşlevleri

2.1. Kontrol Paneli



① [GÜÇ] düğmesi

Ekranı açmak veya ekranı bekleme konumuna almak için bu düğmeyi kullanın.

② [SESSİZ] düğmesi

Sesi sessiz AÇIK/KAPALI moduna alır.

③ [GİRİŞ] düğmesi

Giriş kaynağını seçin.

- Ekran menüsünde [OK] düğmesi olarak kullanılır.

④ [++] düğmesi

OSD menüsü açıkken ayarları veya OSD menüsü kapalıyken ses çıkış düzeyini artırır.

⑤ [--] düğmesi

OSD menüsü açıkken ayarları veya OSD menüsü kapalıyken ses çıkış düzeyini azaltır.

⑥ [▲] düğmesi

OSD menüsü açıkken, seçili öğeyi ayarlamak için seçim çubuğunu yukarı taşır.

⑦ [▼] düğmesi

OSD menüsü açıkken, seçili öğeyi ayarlamak için seçim çubuğunu aşağı taşır.

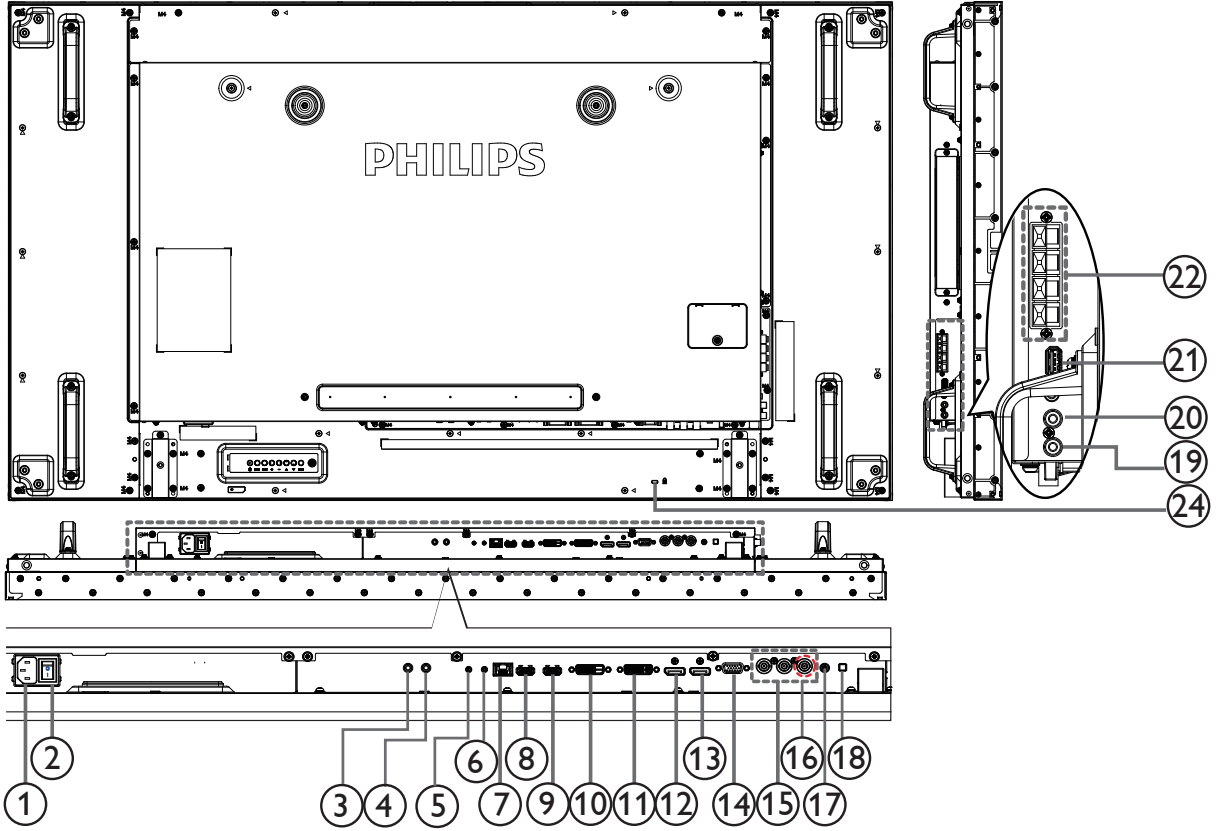
⑧ [MENÜ] düğmesi

OSD menüsü açıkken önceki menüye geri döner veya OSD menüsü kapalıyken OSD menüsünü etkinleştirir.

⑨ Uzaktan kumanda sensörü ve güç durumu göstergesi

- Uzaktan kumandadan komut sinyalleri alır.
- OPS'siz ekranın çalışma durumunu gösterir:
 - Ekran açıkken yeşil yanar
 - Ekran bekleme modundayken kırmızı yanar
 - Ekran APM moduna girdiğinde kehribar renginde yanar
 - {ZAMANLAMA} etkinleştirildiğinde, ışık yeşil ve kırmızı yanar
 - Işık kırmızı renkte yanarsa, bir hatanın algılandığını gösterir
 - Ekranın ana gücü kapatıldığında ışıklar yanmaz

2.2. Giriş/Çıkış Terminalleri



① AC Girişi

Duvar prizinden AC güç girişi.

② ANA GÜÇ DÜĞMESİ

Ana gücü açar/kapatır.

③ IR GİRİŞİ / ④ IR ÇIKIŞI

Düz geçiş işlevi için IR sinyali girişi / çıkışı.

NOTLAR:

- Bu ekranın kumanda sensörü [IR GİRİŞİ] jakı bağlı olduğunda çalışmayı kesecektir.
- A/V aygıtınızı bu ekran aracılığıyla uzaktan kontrol etmek amacıyla, Kızılötesi Doğrudan Geçiş bağlantısı için 18. sayfaya başvurun.

⑤ RS232C GİRİŞİ / ⑥ RS232C ÇIKIŞI

Loop-through (geçiş) işlevi için RS232C ağ girişi/çıkışı.

⑦ RJ-45

Kontrol merkezinden uzaktan kontrol sinyalini kullanmak için LAN kontrolü işlevi.

⑧ HDMI1 GİRİŞİ / ⑨ HDMI2 GİRİŞİ

HDMI video/ses girişi.

⑩ DVI GİRİŞİ

DVI-D video girişi.

⑪ DVI ÇIKIŞI / VGA ÇIKIŞI

DVI veya VGA video çıkışı.

⑫ DisplayPort GİRİŞİ / ⑬ DisplayPort ÇIKIŞI

DisplayPort video girişi / çıkışı.

⑭ VGA GİRİŞİ (D-Sub)

VGA video girişi.

⑮ KOMPONENT GİRİŞİ (BNC)

Komponent YPbPr video kaynağı girişi.

⑯ Y/CVBS

Video kaynağı girişi.

⑰ PC LINE GİRİŞİ

VGA kaynağı için ses girişi (3,5mm stereo telefon).

⑱ HOPARLÖR DÜĞMESİ

Dahili hoparlör açma/kapatma anahtar.

⑲ SES GİRİŞİ

Harici AV cihazından ses girişi (RCA).

⑳ SES ÇIKIŞI

Harici AV cihazına ses çıkışı.

㉑ USB BAĞLANTI NOKTASI

USB depolama cihazınızı takın.

㉒ HOPARLÖR ÇIKIŞI

Harici hoparlörlere ses çıkışı.

㉓ OPSİYON

İsteğe bağlı OPS modülü içindir.

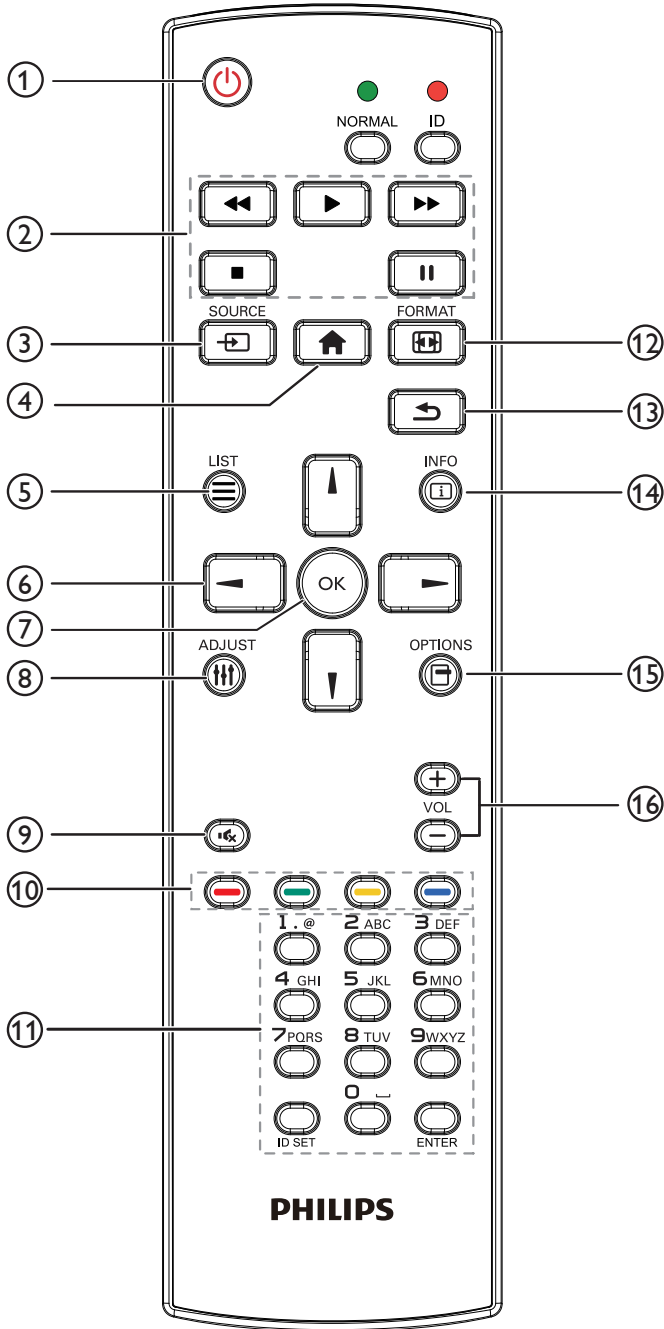
NOTLAR: Advantech ARK DS262 veya Winmate OMIS-OPS modüllerinin kullanılmasını öneririz. Diğer OPS modüllerine garanti verilmez

㉔ GÜVENLİK KİLİDİ

Güvenlik ve hırsızlığın önlenmesi için kullanılır.

2.3. Uzaktan Kumanda

2.3.1. Genel işlevler



① [🔌] GÜÇ düğmesi

Ekranı açın veya ekranı bekleme konumuna alın.

② [▶] [◀] [▶▶] [◀◀] düğmeleri

Ortam dosyalarının oynatılmasını kontrol eder.

③ [↔] KAYNAK düğmesi

Giriş kaynağını seçin. **USB, Ağ, Internet, SmartCMS, HDMI 1, HDMI 2, DisplayPort Card OPS, DVI-D, YPbPr, AV** ve **VGA** arasından seçim yapmak için [↔] veya [▶] düğmesine basın. Onaylamak ve çıkmak için [OK] düğmesine basın.

④ [🏠] BAŞLANGIÇ düğmesi

OSD menüsüne erişin.

⑤ [☰] LİSTELE düğmesi

İşlev yok.

⑥ [◀] [▶] [↔] [↔] GEZİNME düğmeleri

Menüler arasında gezinin ve öğeleri seçin.

⑦ [OK] düğmesi

Herhangi bir giriş ya da seçimi onaylayın.

⑧ [⚙️] AYARLA düğmesi

Mevcut durumda ulaşılabilen seçenek, görüntü ve ses menülerine erişin.

⑨ [🔇] SESSİZ düğmesi

Sessiz işlevini açmak/kapatmak için basın.

⑩ [🔴] [🟢] [🟡] [🟠] RENK düğmeleri

Görevleri veya seçenekleri seçin.

⑪ [1-9] [0] [ID SET] [ENTER] düğmesi

Ağ ayarları için metin girin.

Ekran kimliğini ayarlamak için basın. Daha fazla bilgi için 2.3.2. ID Uzaktan Kumanda bölümüne bakın.

⑫ [🖨️] BİÇİM düğmesi

Görüntü biçimini değiştir.

⑬ [↩️] GERİ düğmesi

Önceki menü sayfasına dönmek ya da önceki işlemden çıkış yapmak için.

⑭ [i] BİLGİ düğmesi

Mevcut aktiviteyle ilgili ekran bilgileri.

⑮ [📄] SEÇENEKLER düğmesi

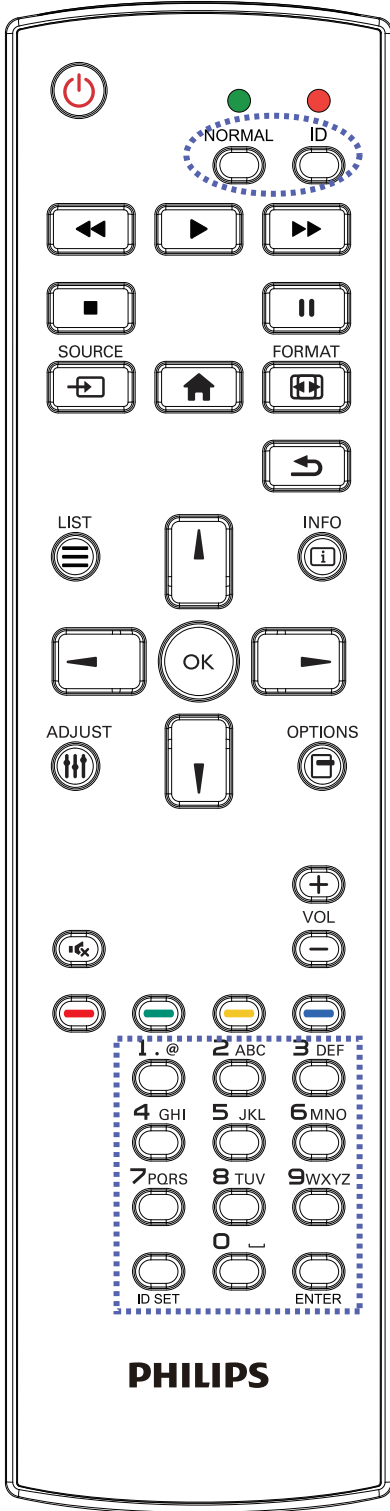
Mevcut durumda ulaşılabilen seçenek, görüntü ve ses menülerine erişin.

⑯ [−] [+] SES SEVİYESİ düğmesi

Ses düzeyini ayarlayın.

2.3.2. ID Uzaktan Kumanda

Bu uzaktan kumandayı birkaç farklı ekrandan birinde kullanmak istediğinizde uzaktan kumanda ID'sini ayarlayabilirsiniz.



[ID] düğmesine basın. Kırmızı LED iki defa yanıp söner.

1. ID Modunu girmek için [ID SET] düğmesine 1 saniyeden uzun süreyle basın. Kırmızı LED yanar:
[ID SET] düğmesine tekrar basıldığında Kimlik Modundan çıkılır.
Kırmızı LED söner.

Kumanda etmek istediğiniz ekranı seçmek için [0] ~ [9] rakamlarına basın. Örneğin:ekran No. 1 için [0] ve [1] öğesine basın, ekran No. 11 için [1] ve [1] öğesine basın.

[01] ~ [255] arasındaki numaralar kullanılabilir.

2. Herhangi bir düğmeye 10 saniye içinde basılmazsa ID Modundan çıkılır.
3. Rakamların dışındaki düğmelere basarak bir hata oluşursa LED yanıp tekrar söndükten sonra 1 saniye bekleyin ve ardından doğru rakamlara tekrar basın.
4. Onaylamak için [ENTER] düğmesine basın. Kırmızı LED iki defa yanar ve söner.

NOT:

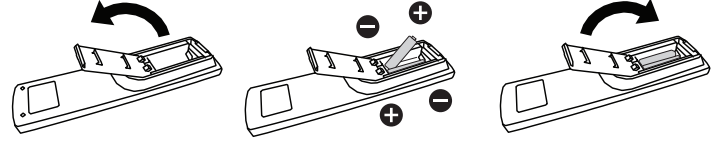
- [NORMAL] düğmesine basın.Yeşil LED iki defa yanıp söner ekranın normal çalıştığını gösterir.
- ID numarasını seçmeden önce her ekran için ID numarası belirlemek gerekir.

2.3.3. Uzaktan kumandaya pilleri takma

Uzaktan kumanda iki 1,5V AAA pille çalışır:

Pilleri takmak veya değiştirmek için:

1. Açmak için kapağa basın ve kaydırın.
2. Pilleri pil bölmesi içindeki (+) ve (-) göstergelerine göre hizalayın.
3. Kapağı yerleştirin.



Dikkat:

Pillerin yanlış kullanımı, pillerin akmasına veya patlamasına neden olabilir. Şu talimatları izlediğinizden emin olun:

- "AAA" pilleri, her bir pildeki (+) ve (-) işaretlerin, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretleriyle eşleşeceği şekilde yerleştirin.
- Farklı pil tiplerini birlikte kullanmayın.
- Yeni pilleri kullanılmış pillerle birlikte kullanmayın. Bu, pil kullanım süresinin daha kısa olmasına veya pillerin akmasına neden olur.
- Pil bölmesine sıvı sızıntısını önlemek için biten pilleri hemen çıkarn. Cildinize zarar verebileceğinden açığa çıkmış pil asidiyle temas etmeyin.

NOT: Uzaktan kumandayı uzun bir süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarn.

2.3.4. Uzaktan Kumandanın Kullanımı

- Uzaktan kumandanın güçlü darbelerle maruz kalmamasına özen gösterin.
- Uzaktan kumandanın su veya başka bir sıvıyla temas etmemesine dikkat edin. Uzaktan kumanda ıslanırsa, hemen kuru bir bezle silin.
- Cihazı sıcaklığa ya da buhara maruz bırakmayın.
- Pilleri takmanın dışında, uzaktan kumandayı açmayın.

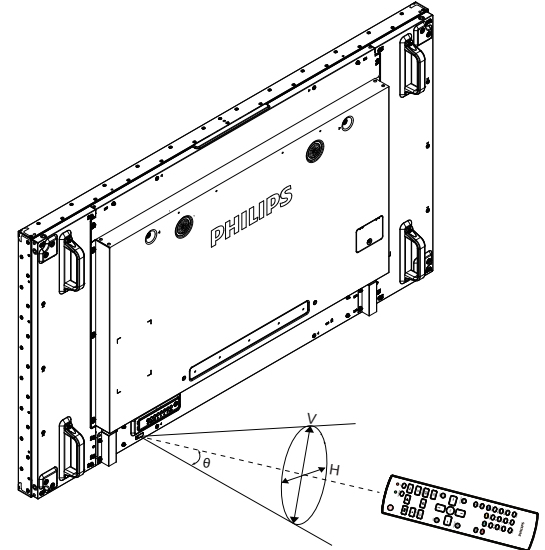
2.3.5. Uzaktan kumandanın çalışma mesafesi

Bir düğmeye basarken uzaktan kumandanın üst tarafını ekranın uzaktan kumanda (arka taraf) sensörüne doğru yöneltin.

Aşağıdaki tabloda gösterilen aralık dahilinde uzaktan kumandayı kullanın.

Çalışma Açısı	RC çalışma mesafesi
$\theta = 0^\circ$ (H & V için)	≥ 8 m
$\theta = 20^\circ$ (H & V için)	≥ 5 m
$\theta = 45^\circ$ (sadece H için)	≥ 2 m

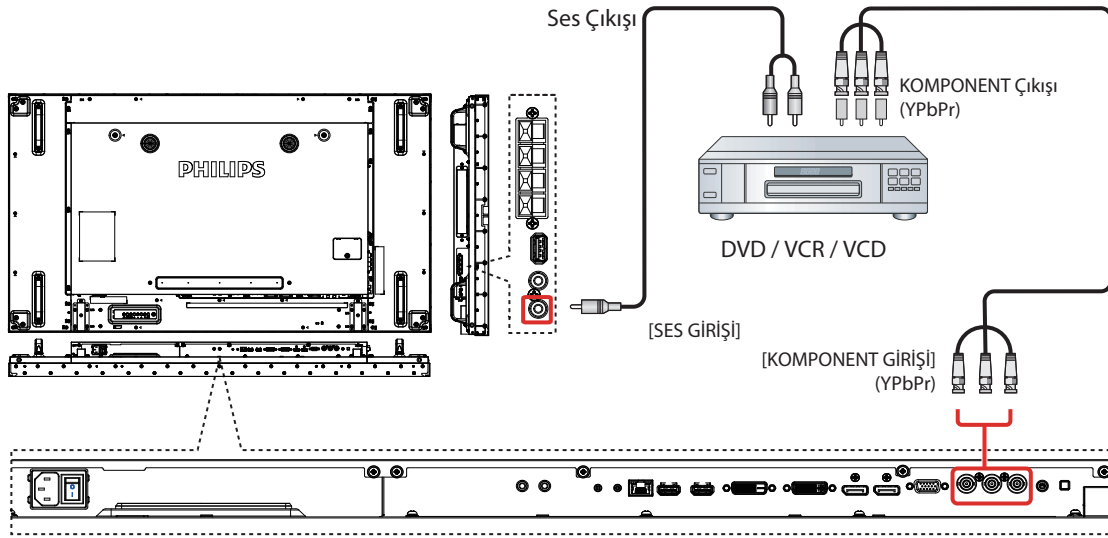
NOT: Ekranda uzaktan kumanda sensörü doğrudan güneş ışığı veya güçlü aydınlatma altındaysa veya sinyal aktarımı yolunda bir engel varsa uzaktan kumanda düzgün çalışmayabilir.



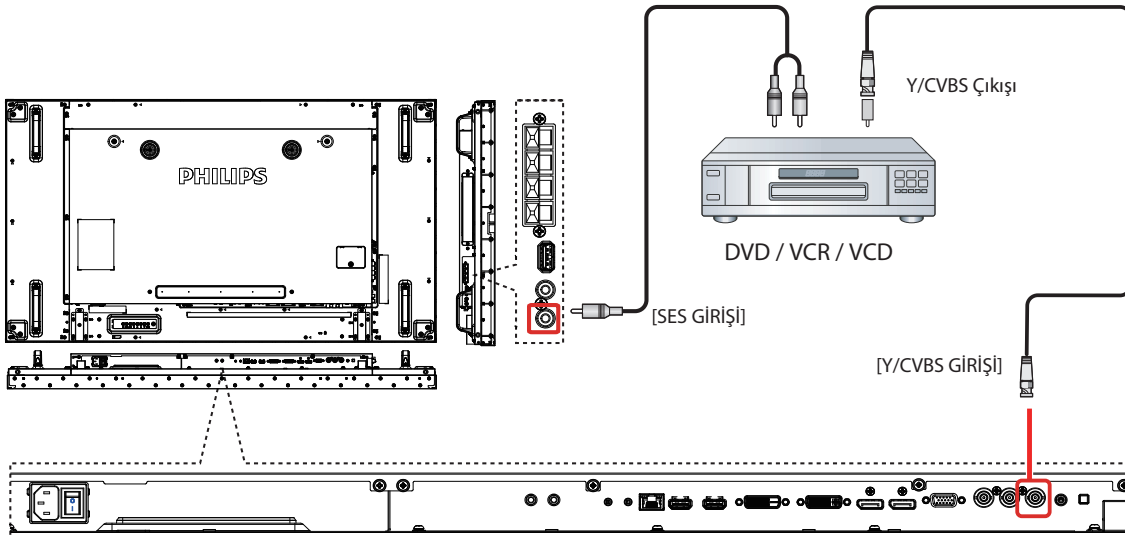
3. Harici ekipman bağlama

3.1. Harici Ekipmanı Bağlama (DVD/VCR/VCD)

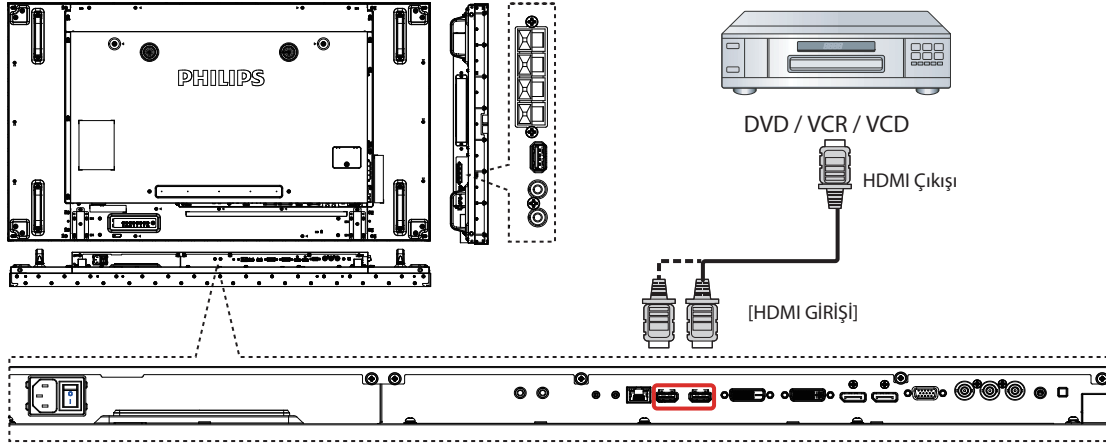
3.1.1. KOMPONENT video girişini kullanma



3.1.2. Video Kaynağı girişini kullanma

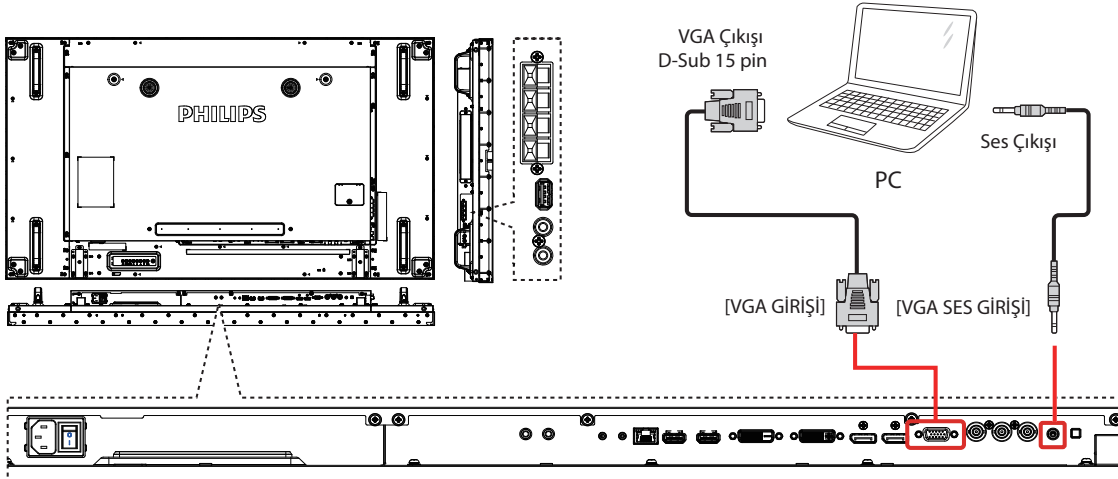


3.1.3. HDMI video girişini kullanma

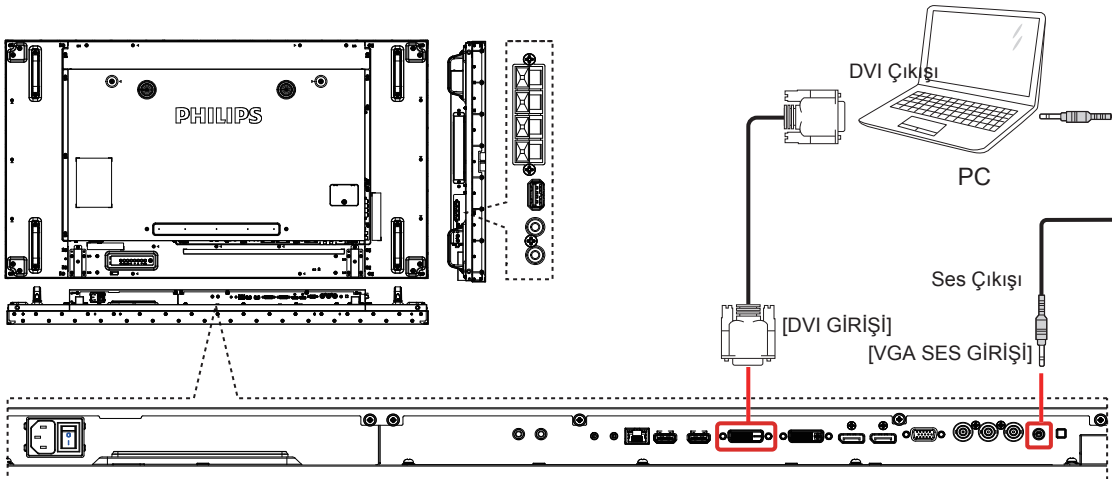


3.2. PC bağlama

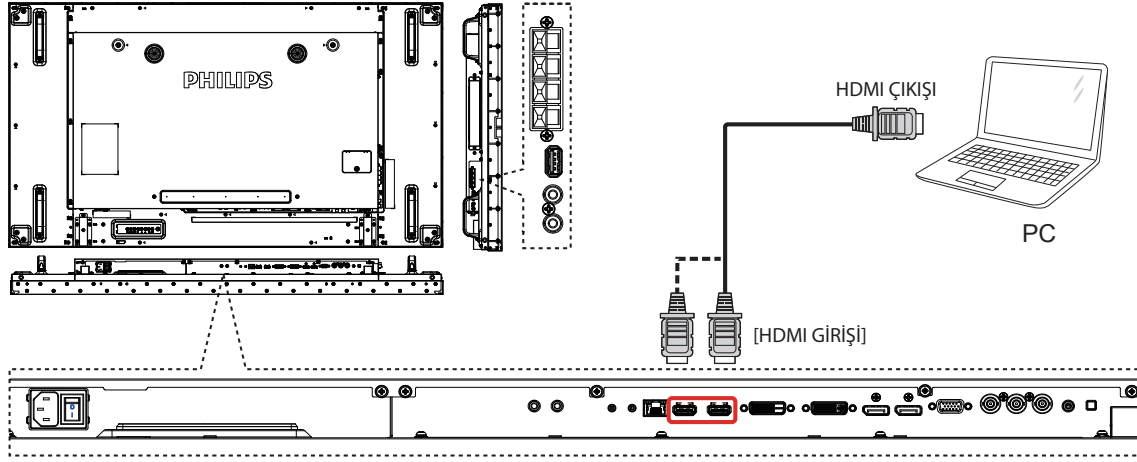
3.2.1. VGA girişi bağlama



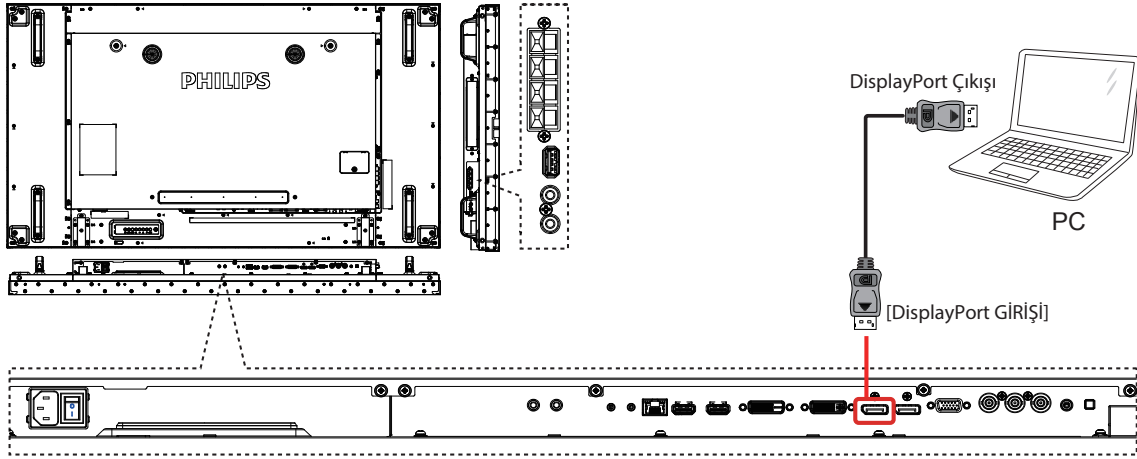
3.2.2. DVI girişini kullanma



3.2.3. HDMI girişini kullanma

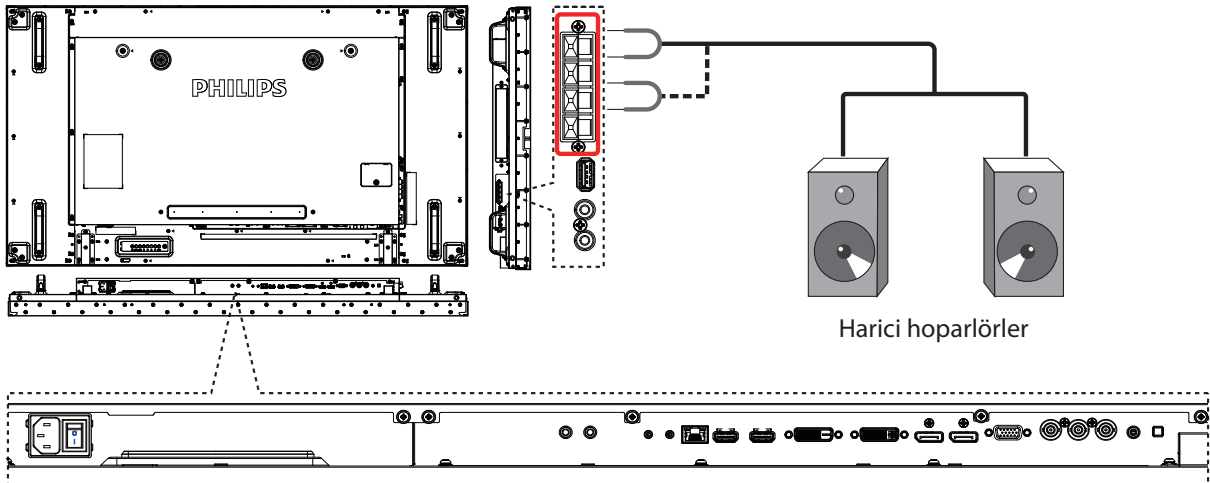


3.2.4. DisplayPort girişini kullanma

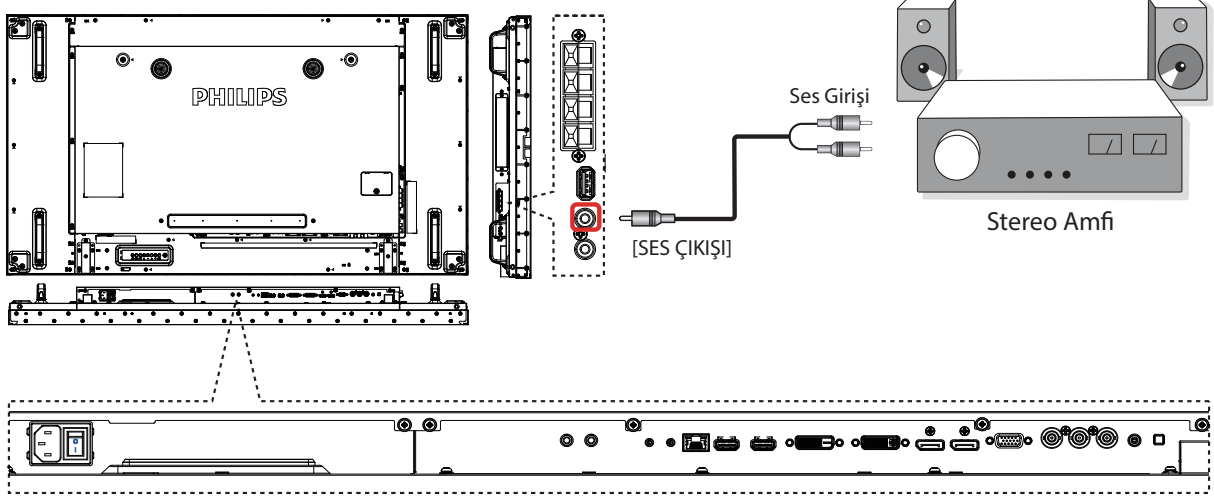


3.3. Ses Donanımı Bağlantısı

3.3.1. Harici hoparlör bağlama



3.3.2. Harici bir ses cihazı bağlama

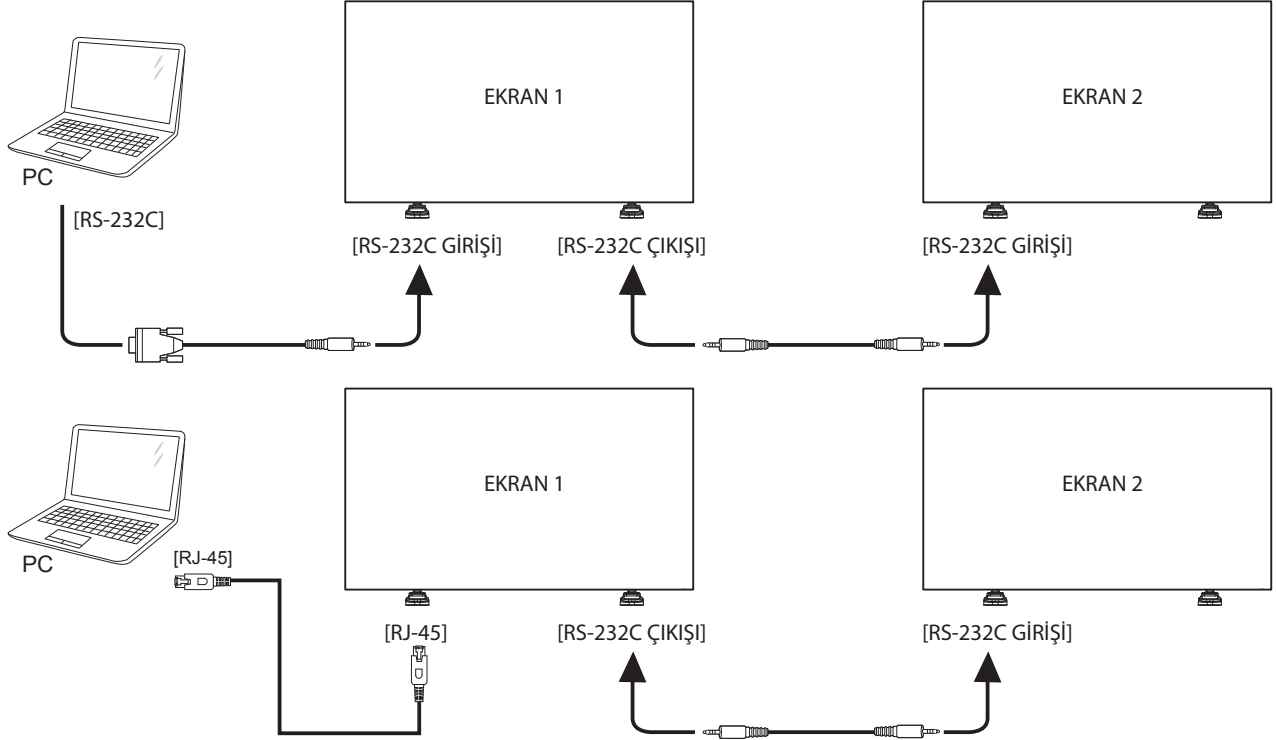


3.4. Papatya Zinciri Konfigürasyonunda Birden Fazla Ekranı Bağlama

Video duvar gibi uygulamalar için papatya zinciri konfigürasyonu oluşturmak için birden fazla ekranı birbirine bağlayabilirsiniz.

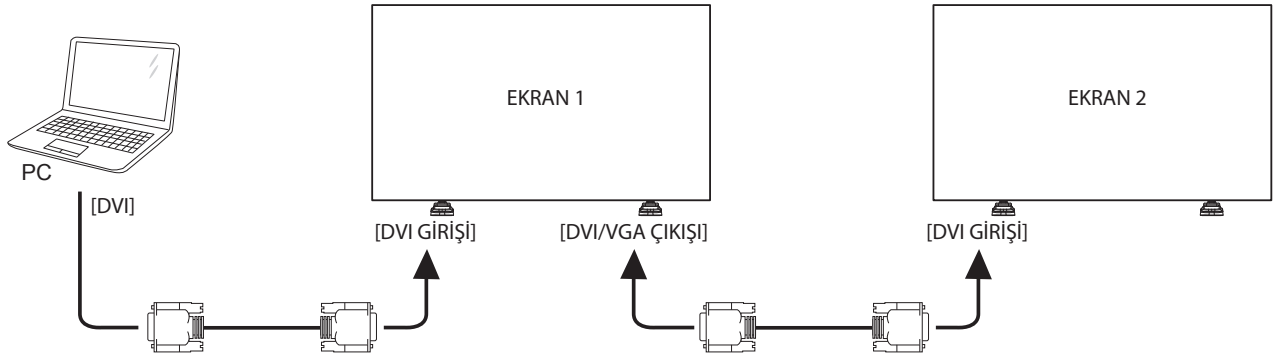
3.4.1. Ekran kontrolü bağlantısı

EKRAN 1'in [RS-232C ÇIKIŞI] konektörünü EKRAN 2'nin [RS-232C GİRİŞİ] konektörüne takın.

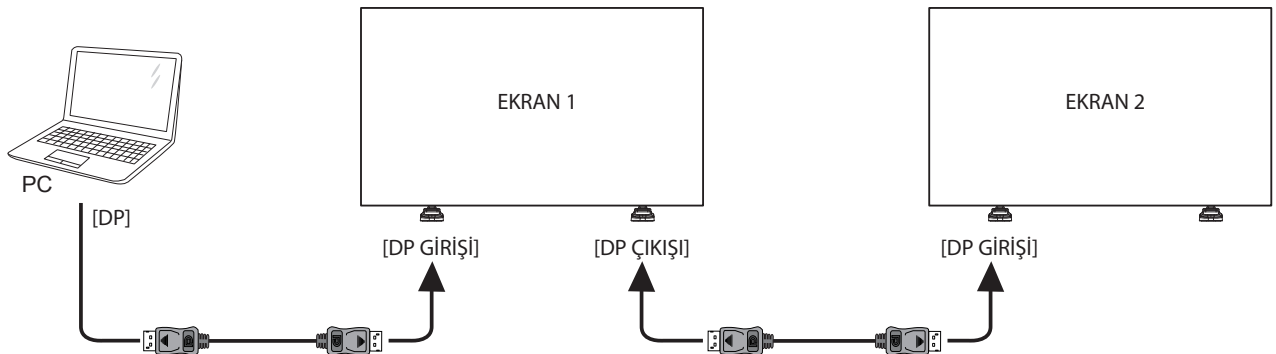


3.4.2. Dijital video bağlantısı

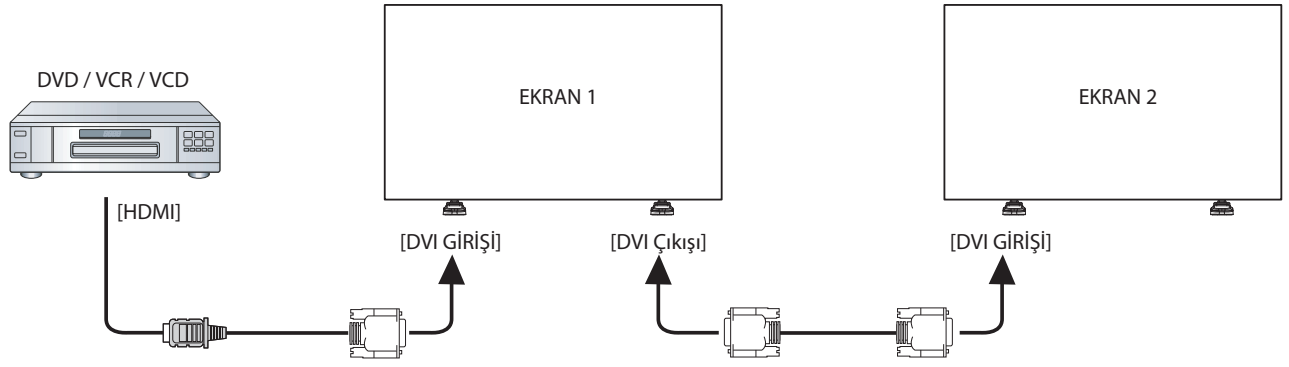
EKRAN 1'in [DVI ÇIKIŞI / VGA ÇIKIŞI] konektörünü EKRAN 2'nin [DVI GİRİŞİ] konektörüne takın.



EKRAN 1 [DP ÇIKIŞI] konektörünü EKRAN 2 [DP GİRİŞİ] konektörüne bağlayın.

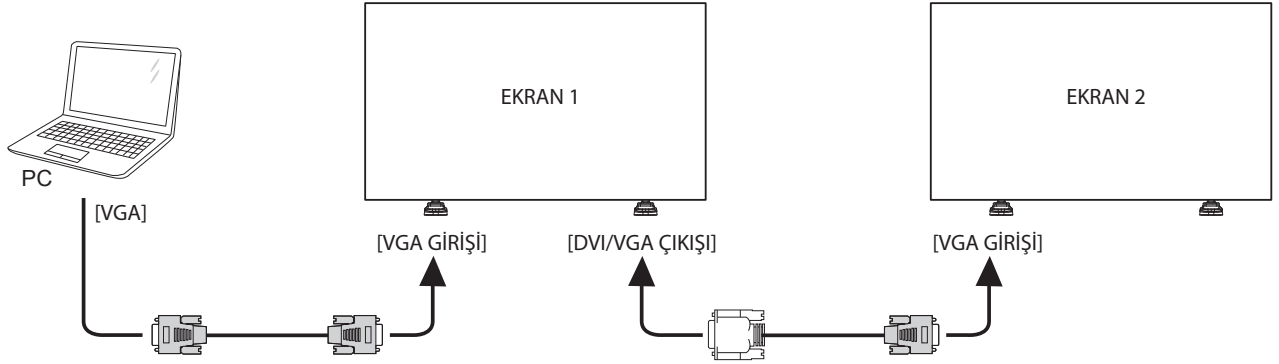


EKRAN 1 [DVI ÇIKIŞI] konektörünü EKRAN 2 [DVI GİRİŞİ] konektörüne bağlayın.



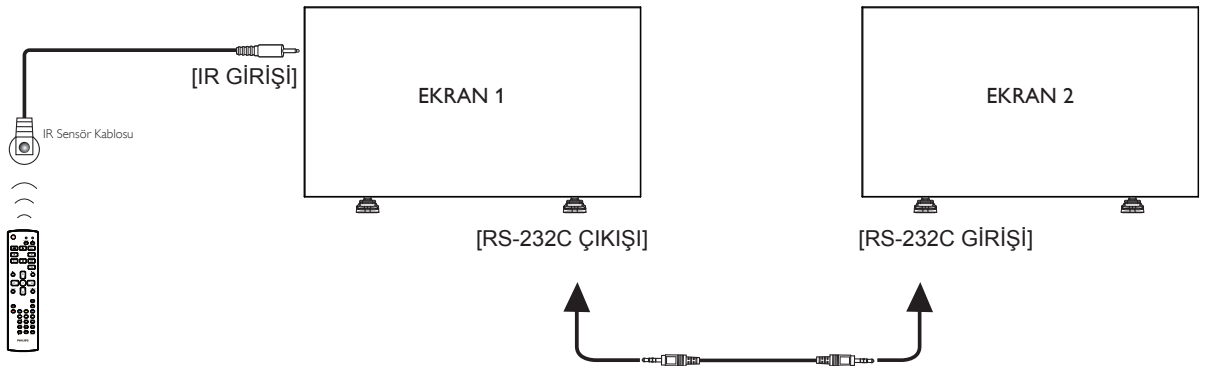
3.4.3. Analog video bağlantısı

EKRAN 1'in [DVI ÇIKIŞI / VGA ÇIKIŞI] konektörünü EKRAN 2'nin [VGA GİRİŞİ] konektörüne takın.

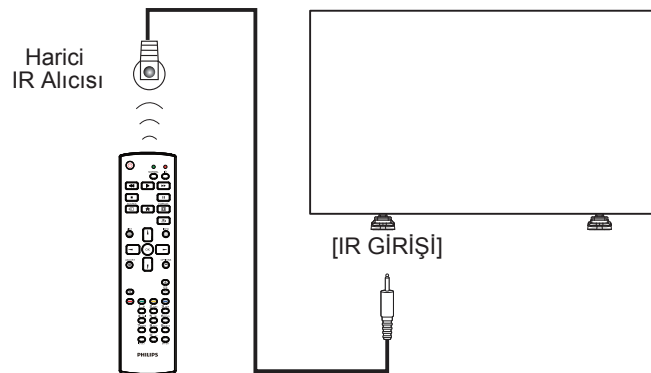


3.4.4. IR papaty-a-dizimi bağlantısı

[IR Sensör Kablosunu] EKRAN 1'e bağlayın ve EKRAN 1'in [RS-232C ÇIKIŞI] konektörünü EKRAN 2'nin [RS-232C GİRİŞİ] konektörüne bağlayın.

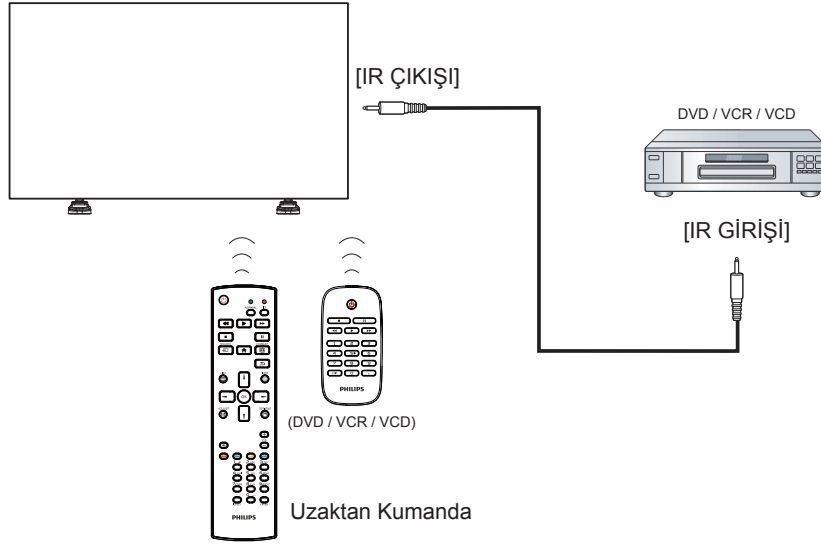


3.5. IR bağlantısı



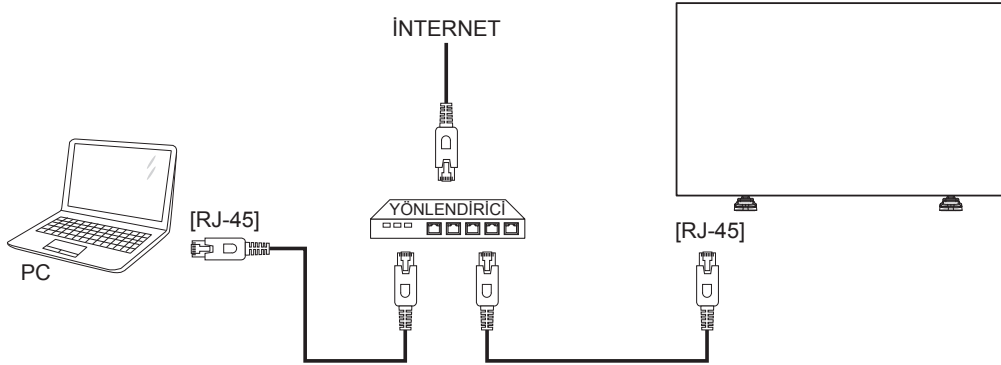
NOT: Bu ekranın kumanda sensörü [IR Giriş] bağlı olduğunda çalışmayı kesecektir.

3.6. IR Düz Geçiş Bağlantısı



3.7. Ağa bağlanan kablo

Bu ekranı bir ev ağına bağladığınızda, bilgisayarınızdan fotoğraf, müzik ve video oynatabilirsiniz. Daha fazla bilgi için *Multimedya dosyalarını Yerel Ağ üzerinden oynatma* (Sayfa 19) bölümünü inceleyin.



Ağı kurmak için:

1. Yönlendiriciyi ve DHCP ayarını açın.
2. Bir Ethernet kablosu kullanarak yönlendiriciyi bu ekrana bağlayın.
3. Uzaktan kumandada bulunan [**🏠**] BAŞLANGIÇ düğmesine basın ve ardından **Kurulum**'u seçin.
4. **Ağa bağlan**'ı seçin ve ardından [**OK**] düğmesine basın.
5. Ağı kurmak için ekranda verilen talimatları izleyin.
6. Ekranın, ağ bağlantısı bulmasını bekleyin.
7. İstendiğinde "Son Kullanıcı Lisans Anlaşmasını" kabul edin.

NOT: EMC direktifine uymak için koruyuculu bir CAT-5 Ethernet kablosuyla bağlayın.

4. Çalıştırma

NOT: Bu bölümde açıklanan kontrol düğmesi, aksi belirtilmediği takdirde uzaktan kumanda üzerinde yer almaktadır.

4.1. Bağlı Video Kaynağını İzleme

Harici ekipman bağlantısı için 8 sayfasına bakın.

1. **[←]** KAYNAK düğmesine basın.
2. Bir cihazı seçmek için **[A]** veya **[T]** düğmesine basın ve ardından **[OK]** düğmesine basın.

4.2. Resim Formatını Değiştirme

Görüntü biçimini video kaynağına uyacak şekilde değiştirebilirsiniz. Her video kaynağının uygun olduğu farklı görüntü biçimleri bulunmaktadır.

Uygun görüntü biçimleri, video kaynağına bağlı olarak değişir:

1. **[F]** BİÇİM düğmesine basın.
2. Bir resim formatını seçmek için **[A]** veya **[T]** düğmesine basın ve ardından **[OK]** düğmesine basın.
 - **{Otomatik yakınlaştırma}**: Görüntüyü ekranı dolduracak şekilde büyütün. HD ya da PC dışında asgari ekran bükülmesinin kullanılması önerilir.
 - **{Film gen 16:9}**: 4:3 formatını 16:9 olarak ölçeklendirin. HD ya da PC için kullanılması önerilmez.
 - **{Geniş ekran}**: Geniş ekran formatını genişletilmemiş şekilde gösterir. HD ya da PC için kullanılması önerilmez.
 - **{Ölçeksiz}**: PC için en detaylı seçenektir. Yalnızca **{Resim}** menüsünden PC modu seçildiğinde kullanılabilir.
 - **{4:3}**: Klasik 4:3 formatını gösterin.
 - **{Özel yakınlaştırma}**: Resim ve kenarlar alt menüsünde özel yakınlaştırma ayarlarını uygulamak için seçin.

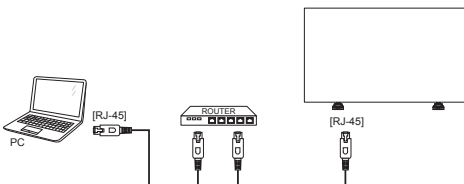
4.3. Multimedya dosyalarını Yerel Ağ Üzerinden Oynatın

Dosyaları Yerel Ağ üzerinden oynatmak için şunları yapmanız gerekir:

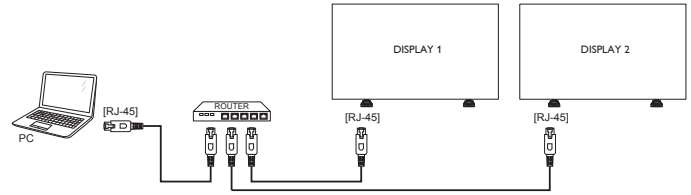
- Evrensel Tak ve Çalıştır (uPnP) özelliğine sahip bir yönlendirici ile bağlı kablolu bir ev ağı.
- İsteğe bağlı: Ekranınızı ev ağına bağlayan bir LAN kablosu.
- Bilgisayarınızda çalışan bir ortam sunucusu.
- Bilgisayar güvenlik duvarının ortam sunucusunu çalıştırmasını sağlayan uygun ayarlar.

4.3.1. Ağın kurulması

1. Ekranınızı ve bilgisayarınızı aynı ev ağına bağlayın. Ekranınızı ağa bağlamak için aşağıdaki resme bakın.
2. Bilgisayarınızı ve yönlendiricini açın.
 - **Tek ekranlı kurulum:**



- **Çok ekranlı kurulum:**



NOT: Cihaz, harici elektrik anızalar (öm; elektrostatik deşarj) nedeniyle DLNA moduna geçemezse, kullanıcının müdahale etmesi gerekecektir.

Ortam paylaşımının ayarlanması

1. Ortam dosyalarını paylaşmak için bilgisayarınıza bir ortam sunucusu kurun. Bazı ortam sunucuları aşağıda verilmiştir:
 - **PC için:** Windows Media Player 11 (veya üzeri) ya da TVersity
 - **Mac için:** Twonky
2. Ortam sunucusunu kullanarak bilgisayarınızda ortam paylaşımını açın. Ortam sunucusu ayarlarını gerçekleştirmek hakkında daha fazla bilgi için ortam sunucusunun web sitesini inceleyin.

4.3.2. DLNA-DMP Kullanma

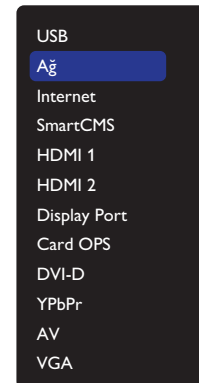
Ağa bağlandığınızdan emin olun.

Ağ bağlantısını görüntülemek için **[i]** düğmesine basabilirsiniz.

HDMI 1 1080p60		26/09/2014 Cuma 09:32:00	
Resim formatı	Geniş ekran	Görüntü stili	Standart
Ses stili	Kişisel	Akıllı güç	Kapalı
Ses seviyesi	0	Monitör grubu	1
Monitör kimliği	1	Model adı	XXXXXXXX
Yazılım Sürümü	1.51	Seri	
Sıcaklık	25°C	Ağ yapılandırma	DHCP ve Otomatik IP
IP adresi	192.168.1.116	Netmask	255.255.255.0
Ağ geçidi	192.168.1.1	Ağ adı	BDL5588XC
Ethernet MAC adresi	FF:FF:FF:FF:FF:FF		

Dosyaları ekrandan oynatma

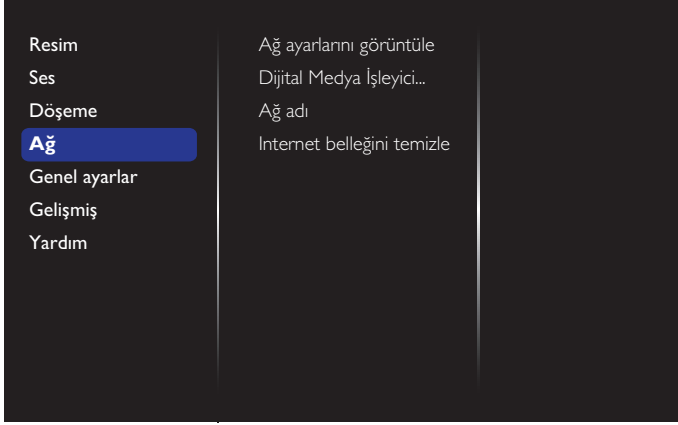
1. **[←]** **SOURCE** düğmesine basın, **Ağ** öğesini seçin ve **[OK]** düğmesine basın.



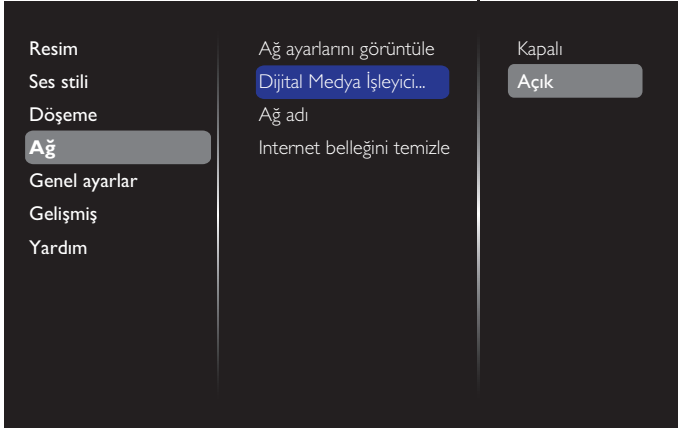
2. Artık ekranda aynı yönlendiriciye bağlı tüm bilgisayarları görebilirsiniz. Doğru olanı seçin.
3. Oynatılacak dizin ve dosyaları seçmek için **[T]** ve **[←]** öğesine basın.
4. Aynı bilgisayara en fazla 4 ekran bağlayabilirsiniz ve aynı medya akışını oynatabilirsiniz.

4.3.3. Bilgisayardan DLNA-DMR Kullanma

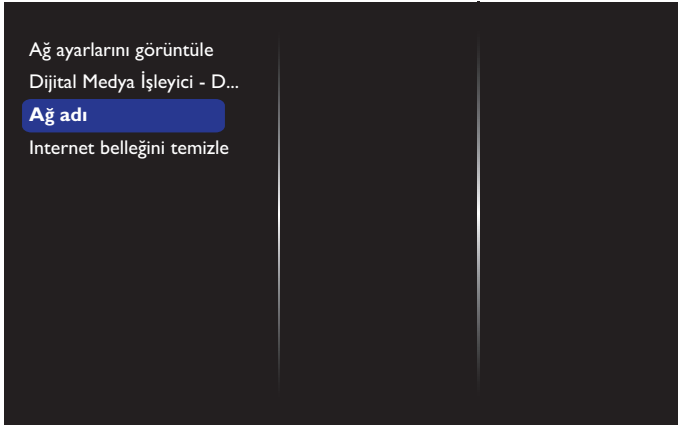
1. [HOME] HOME düğmesine basın, Ağ ögesini seçin ve [OK] düğmesine basın.



2. **Dijital Medya İşleyici DMR özelliğini Açık** olarak ayarlayın.



3. Ekranınızın adını ayarlayın.



4. [HOME] HOME düğmesine, ardından da [SOURCE] SOURCE düğmesine basın. Daha sonra **Ağ** ögesini seçip [OK] düğmesine basın.
5. Bilgisayarınızda, **Ağ ve Paylaşım Merkezi** ögesine gidin ve **Ev grubu ve paylaşım seçeneklerini belirle** ögesini seçin.
6. Medya formatlarını kontrol edin. Ardından **Medya akışı seçeneklerini belirleyin....** ögesini seçin.

7. **Gelişmiş paylaşım ayarları** ögesine gidin ve **Ağ bulmayı aç** ögesini işaretleyin.
8. Şimdi medya dosyalarınızın dizinine gidin. Sağ tıklayarak medya dosyasını seçin. **Burada Oynat** ögesindeki alt menüde, ağınıza bağlı tüm ekranları bulabilirsiniz. Ekranı seçin ve oynatılacak medya dosyasını tıklayın.

Dosya oynatma

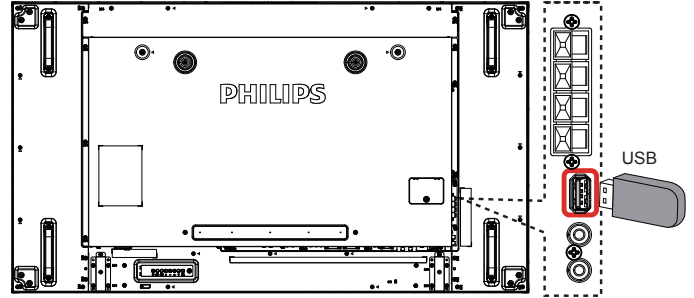
1. [KAYNAK] KAYNAK düğmesine basın.
2. **Ağ** ögesini seçip [OK] düğmesine basın.
3. İçerik tarayıcısından bir dosya seçin ve oynatmaya başlamak için [OK] düğmesine basın.
4. Oynatmayı kontrol etmek için uzaktan kumandadaki [PLAY] düğmelerine basın.

İpuçları:

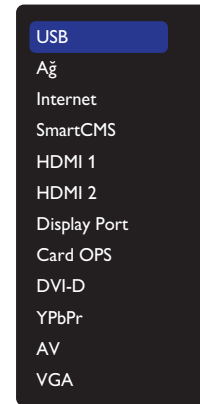
- Dosyalarınızı türe göre filtrelemek için üstteki çubuğu seçin.
- Dosyaları albüm adı, sanatçı ya da başka bir seçeneğe göre düzenlemek için [Sırala] ögesini seçin.
- Çevrim dışı medya sunucular listesini temizlemek için, [SEÇENEKLER] düğmesine basın. Ardından **Çevrim dışı sunucuları temizle** ögesini seçin ve [OK] düğmesine basın.

4.4. Multimedya dosyalarının USB aygıtından oynatılması

1. USB aygıtınızı ekrandaki USB bağlantı noktasına bağlayın.



2. [SOURCE] SOURCE düğmesine basın, **USB** ögesini seçin ve [OK] düğmesine basın.



3. Bağlı USB aygıtının tüm oynatılabilir dosyaları otomatik olarak tespit edilecek ve 3 tür şekilde gruplandırılacaktır: **Müzik**, **Film** ve **Fotoğraf**.
4. Ekranın üst katmanına kadar gitmek için [GERİ] GERİ düğmesine basın. Bir dosya türünü seçmek için [←] veya [→] düğmesine basın. Çalma listesine girmek için [OK] düğmesine basın.
5. İsteddiğiniz dosyayı seçin. Oynatmaya başlamak için [OK] düğmesine basın.
6. Oynatma seçeneğini kontrol etmek için ekranda verilen talimatları izleyin.
7. Oynatmayı kontrol etmek için [OYNAT] düğmelerine (■ || ◀▶▶▶) basın.

4.5. Oynatma seçenekleri

4.5.1. Müzik dosyalarını oynatma

1. Üst çubuktan  **Müzik** öğesini seçin.



2. Bir parça seçin ve **[OK]** düğmesine basın.

- Klasördeki tüm parçaları oynatmak için, bir müzik dosyası seçin. Ardından **[OK]** - **Tümünü Oynat** öğesine basın.
- Sonraki ya da önceki parçaya geçmek için **[A]** veya **[I]** düğmesine basın.
- Parçayı duraklatmak için **[OK]** düğmesine basın. Oynatmaya devam etmek için yeniden **[OK]** düğmesine basın.
- 10 saniye ileri ya da geri almak için **[←]** veya **[→]** düğmesine basın.
- Geri ya da ileri doğru arama yapmak için **[◀▶]** veya **[▶▶]** düğmesine basın, farklı hızlarda arama yapmak için arka arkaya birkaç defa basın.
- Müziği durdurmak için **[■]** düğmesine basın.

Müzik seçenekleri

Müzik dosyalarını oynatırken bir seçenek belirlemek için  **SEÇENEKLER** (SEÇENEKLER) düğmesine ve ardından **[OK]** düğmesine basın.

- **{Karışık oynat}**: Parçaların gelişigüzel olarak çalınmasını etkinleştirir ya da devre dışı bırakır.
- **{Yinele}**: Bir parçayı ya da albümü sürekli olarak oynatmak için **{Yinele}** öğesini, bir parçayı bir kez oynatmak için **{Bir kez oynat}** öğesini seçin.

NOT: Bir şarkı ile ilgili bilgi (örneğin, başlık, sanatçı ya da süre) toplamak için, şarkıyı seçin ve ardından **[i]** **INFO** düğmesine basın. Bilgileri gizlemek için **[i]** **INFO** düğmesine yeniden basın.

4.5.2. Film dosyalarının oynatılması

1. Üst çubuktan  **Film** öğesini seçin.



2. Bir video seçin ve **[OK]** düğmesine basın.

- Klasördeki tüm videoları oynatmak için bir video dosyası seçin. Ardından **[OK]** - **Tümünü Oynat** öğesine basın.
- Videoyu duraklatmak için **[OK]** düğmesine basın. Oynatmaya devam etmek için yeniden **[OK]** düğmesine basın.
- 10 saniye ileri ya da geri almak için **[←]** veya **[→]** düğmesine basın.
- Geri ya da ileri doğru arama yapmak için **[◀▶]** veya **[▶▶]** düğmesine basın, farklı hızlarda arama yapmak için arka arkaya birkaç defa basın.
- Videoyu durdurmak için **[■]** düğmesine basın.

Film seçenekleri

Video oynatırken bir seçenek belirlemek için  **SEÇENEKLER** düğmesine ve ardından **[OK]** düğmesine basın.

- **{Altyazılar}**: Uygun altyazı ayarlarını seçin.
- **{Altyazı dili}**: Varsa, altyazı dilini seçin.
- **{Karışık oynat}**: Video dosyalarının gelişigüzel olarak çalınmasını etkinleştirir ya da devre dışı bırakır.

- **{Yinele}**: Video dosyasını arka arkaya oynatmak için **{Yinele}** öğesini seçin veya video dosyasını bir defa oynatmak için **{Bir kez oynat}** öğesini seçin.
- **{Durum}**: Bir video hakkındaki bilgileri (oynatılan konum, süre, başlık veya tarih gibi) görüntülemek içindir.

4.5.3. Fotoğraf dosyalarını açma

1. Üst çubuktan  **Fotoğraf** öğesini seçin.




2. Bir küçük resim seçin ve ardından **[OK]** düğmesine basın.

Bir slayt gösterisi başlatma

Klasörde birden çok fotoğraf varsa, bir fotoğraf seçin. Ardından **[OK]** - **Tümünü Oynat** öğesine basın.

- Sonraki ya da önceki fotoğrafa atlamak için **[←]** veya **[→]** düğmesine ve ardından **[OK]** düğmesine basın.
- Slayt gösterisini durdurmak için **[■]** düğmesine basın.

Slayt gösterisi seçenekleri

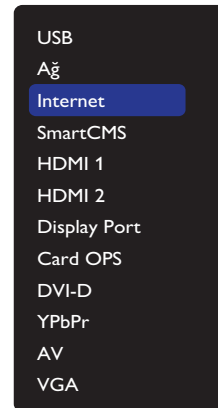
Slayt gösterisini oynatırken bir seçenek belirlemek için  **SEÇENEKLER** düğmesine ve ardından **[OK]** düğmesine basın.

- **{Karışık oynat}**: Slayt gösterisindeki fotoğrafların gelişigüzel şekilde sıralanmasını etkinleştirir ya da devre dışı bırakır.
- **{Yinele}**: Slayt gösterisini arka arkaya izlemek için **{Yinele}** öğesini veya bir defa izlemek için **{Bir kez oynat}** öğesini seçin.
- **{Slayt Gösterisi Süresi}**: Slayt gösterisindeki her bir fotoğrafın görüntülenme süresini seçin.
- **{Slyt gstr gsl}**: Bir fotoğraftan diğerine geçiş şeklini seçin.

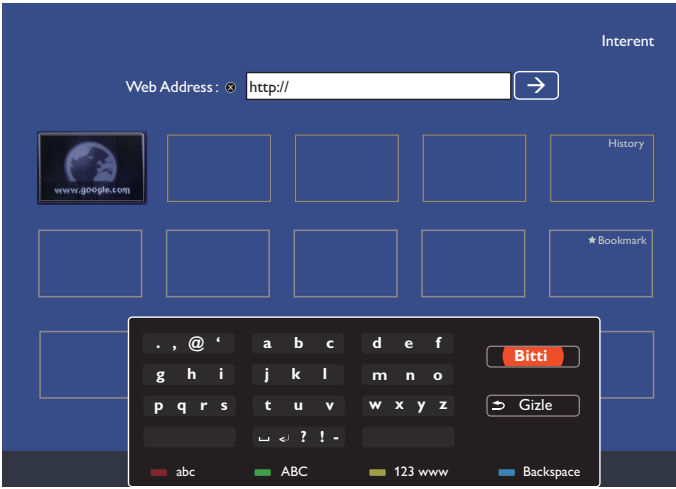
4.6. Opera tarayıcısını kullanma (HTML5)

Ağın bağlı olduğundan emin olmak için lütfen LAN kablosunu kontrol edin.

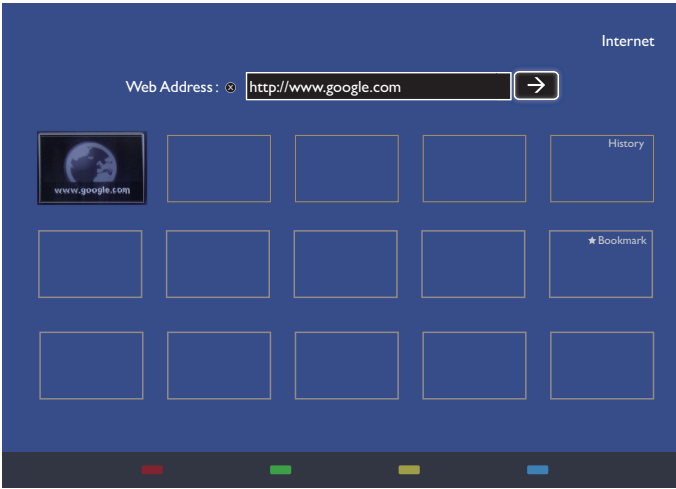
1. **[S]** **SOURCE** düğmesine basın ve **Internet** öğesini seçip **[OK]** düğmesine basın.



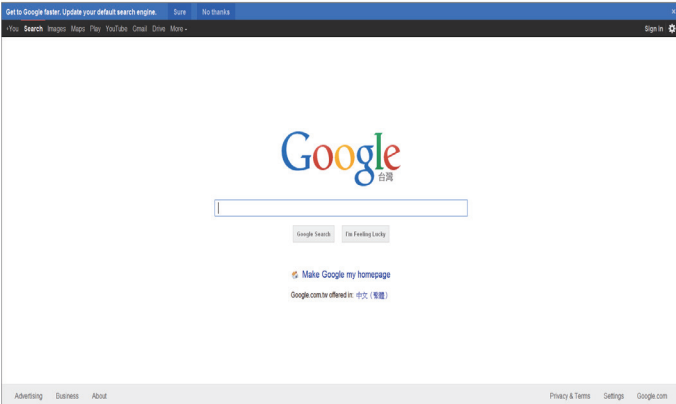
2. İmleci URL adresi çubuğuna taşıyın. **[OK]** düğmesine basın ve ekran klavyesi çıkacaktır. URL adresini girmek için imleci taşıyabilirsiniz. URL adresini bitirdikten sonra **Bitti** öğesini seçin.



3. İmleci "→" simgesine taşıyın ve [OK] düğmesine basın.



4. Şimdi web sayfasını görebilirsiniz.

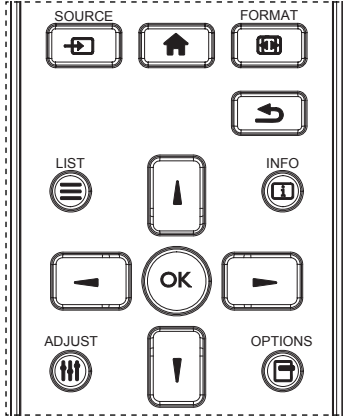


NOTLAR:

- Opera tarayıcısı FLASH formatını desteklemez.
- Tarayıcı video kaynağı değildir. Ekranı yeniden başlattıktan sonra, tarayıcı ekranında durmaz.

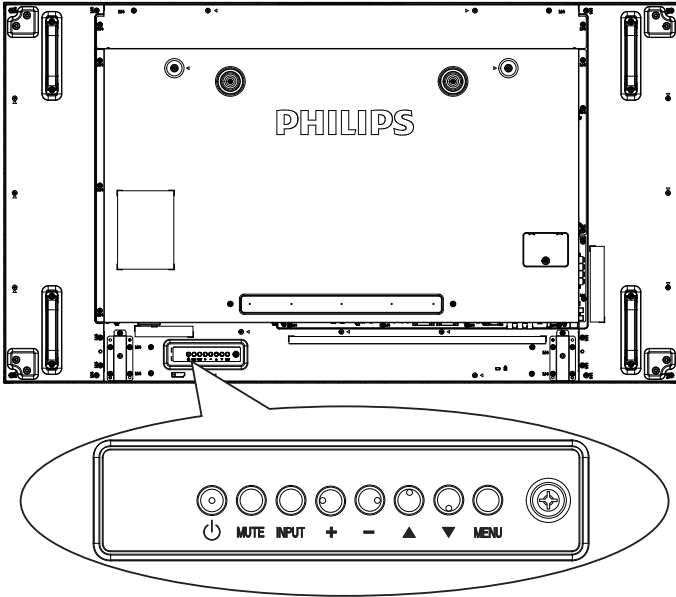
5. Ayarları değiştirme

Uzaktan kumandanın kullanımı



1. OSD menüsünü görüntülemek için uzaktan kumanda [🏠] düğmesine basın.
2. Ayarlamak istediğiniz öğeyi seçmek için [L] veya [R] düğmesine basın.
3. Alt menüye girmek için [OK] veya [→] düğmesine basın.
4. Alt menüde, öğeler arasında geçiş yapmak için [L] veya [R] düğmesine basın, ayarları yapmak için [→] veya [←] düğmesine basın. Bir alt menü varsa, alt menüye girmek için [OK] veya [→] düğmesine basın.
5. Önceki menüye geri dönmek için [↶] düğmesine basın veya OSD menüsünden çıkmak için [🏠] düğmesine basın.

Ekranın kontrol düğmelerinin kullanılması



1. OSD menüsünü görüntülemek için [MENU] düğmesine basın.
2. Menü öğesini seçmek veya değerini değiştirmek için [▲] [▼] [←] veya [→] düğmesine basın.
3. Menü seçimini onaylamak ve seçimin alt menüsüne geçmek için [INPUT] düğmesine basın.
4. OSD menüsünden çıkmak için [MENU] düğmesine basın.

5.1. Ayarlar

[🏠] BAŞLANGIÇ düğmesine basın.

5.1.1. Resim

Resim	Görüntü stili
Ses	Arka aydınlatma kontrastı
Döşeme	Renk
Ağ	Keskinlik
Genel ayarlar	Gürültü azaltma
Gelişmiş	MPEG parazit giderme...
Yardım	Görüntü geliştirme
	Gelişmiş
	Scan modu
	Format ve kenarlar
	HDMI giriş aralığı
	Görüntü sıfırlama

Görüntü stili

Önceden tanımlanmış bir resim ayarı seçin.

Arka aydınlatma kontrastı

Ekranın arka aydınlatmasının parlaklık düzeyini ayarlayın.

Renk

Resmin renk doygunluğunu ayarlayın.

Keskinlik

Resmin keskinliğini ayarlayın.

Gürültü azaltma

Resmin azaltılacak gürültü miktarını seçin.

MPEG parazit giderme

Dijital görüntüdeki geçişleri ve bulanıklığı düzeltir.

Görüntü geliştirme

Her bir piksele kendisini çevreleyen piksellere uyacak şekilde ince ayar uygulayarak parlak ve yüksek tanımlı bir görüntü elde edin.

- **{Gelişmiş keskinlik}**: Özellikle görüntü hatları ve kontürlerine olmak üzere görüntüye üstün keskinlik değerleri uygulayın.
- **{Dnmk kontrast}**: Resmin koyu, orta ve açık renkli alanlarındaki detayları dinamik olarak geliştirin.
- **{Renk geliştirme}**: Renklerin canlılığı ve detaylarını dinamik olarak geliştirin.

Gelişmiş

Gama, ton, video kontrastı, vb. gibi gelişmiş ayarlara erişin.

- **{Gama}**: Resim aydınlığı ve kontrastı için doğrusal olmayan ayarları belirleyin.
- **{Ton}**: Renk dengesini değiştirin.
- **{Özel ton kontrolü}**: Renk dengesi ayarlarını özelleştirin. Yalnızca {Ton} → {Özel} seçili olduğunda kullanılabilir.
- **{Video kontrastı}**: Video kontrastını ayarlayın.
- **{Parlaklık}**: Ekran parlaklığını ayarlayın.
- **{Renk Tonu}**: Renk tonunu ayarlayın.

Scan modu

Görüntünün gösterim alanını değiştirir.

Format ve kenarlar

- **{Resim formatı}**: Resim formatını değiştirin.
- **{Yakınlaştır}**: Görüntünün yatay ve dikey boyutlarını aynı anda genişletir.
- **{Yatay Yakınlaştır}**: Yalnızca görüntünün yatay boyutunu genişletir.
- **{Dikey Yakınlaştır}**: Yalnızca görüntünün dikey boyutunu genişletir.

Not: Yakınlaştır, Yatay Yakınlaştır ve Dikey Yakınlaştır işlevleri, yalnızca Resim biçimi ayarı Özel Yakınlaştırma olarak belirlendiğinde çalışır.

Resim formatı ile ilgili açıklamalar için bkz. sayfa 19.

HDMI giriş aralığı

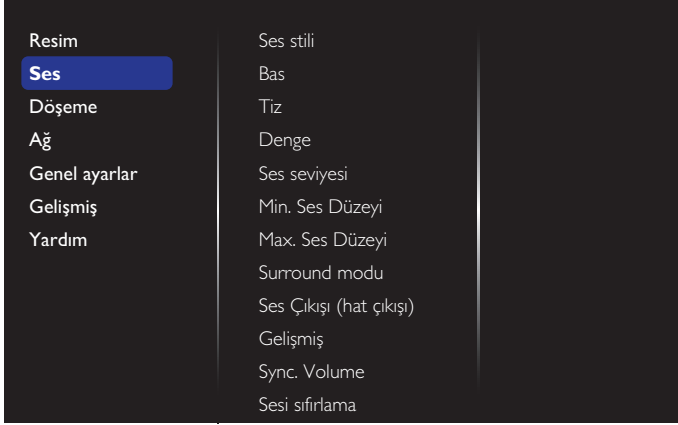
HDMI video biçimi renk aralıkları

- **{Otomatik}**: Otomatik HDMI video biçimi renk aralıkları.
- **{Sınır}**: HDMI video biçimi Sınır aralığını seçin.
- **{Tam}**: HDMI video biçimi Tam aralığını seçin.

Görüntü sıfırlama

Tüm resim ayarlarınızı fabrika varsayılanlarına sıfırlayın.

5.1.2. Ses



Ses stili

Önceden tanımlanmış ses ayarlarına erişin.

Bas

Düşük tiz sesini artırmak veya azaltmak için ayarlayın.

Tiz

Yüksek tiz sesini artırmak veya azaltmak için ayarlayın.

Denge

Sol veya sağ ses çıkışı balansı vurgulamak için ayarlayın.

Ses seviyesi

Ses düzeyini artırmak veya azaltmak için ayarlayın.

Min. Ses Düzeyi

En düşük ses düzeyini ayarlayın.

Max. Ses Düzeyi

En yüksek ses düzeyini ayarlayın.

Surround modu

Ses performansı için çevreleyen efektleri ayarlayın.

Ses Çıkışı (hat çıkışı)

Ses çıkışı ses düzeyini belirleyin.

Gelişmiş

Ses deneyiminizi iyileştirmek için gelişmiş ayarlara erişin.

- **{Otom. ses dzy ayarlama}**: Ani ses düzeyi değişikliklerinin azalmasını sağlayın.
- **{Hoparlör ayarları}**: Dahili hoparlörleri açın ya da kapatın.
- **{Net ses}**: Ses kalitesini iyileştirin.
- **{Ses Çıkışı formatı}**: Dijital çıkış konektörü aracılığıyla bir ses çıkışı türü seçin. (Yalnızca HDMI)

- **{Ses çıkışı gecikmesi}**: Bu ekranı ses çıkışı alınan bağlı bir ev sineması ile otomatik olarak senkronize edin.
- **{Ses çıkış ofset}**: Ses çıkışı gecikmesi ayarını düzenleyin. **{Ses çıkışı gecikmesi}** işlevi açıkken kullanılabilir.

Sync. Volume

Eşitleme ayarını **{Açık}** veya **{Kapalı}** olarak seçin. Ses Düzeyi işlevi. Dâhilî hoparlörün ve hat çıkışının ses düzeyini eşitlemek için **{Açık}** olarak ayarlayın. Dâhilî hoparlörün ve hat çıkışının ses düzeyini sırasıyla ayarlamak için **{Kapalı}** olarak ayarlayın.

Sesi sıfırlama

Varsayılan ayara sıfırlayın.

Kart OPS sesi

OPS ses çıkışı biçimini ayarlamak için seçin.

Seçenekler şunlardır: **{Oto}**, **{Analog}**, **{Dijital}**

NOT: Bu öge, kullanıcı Card OPS kaynağını seçtiğinde ekran menüsünde görünecektir.

5.1.3. Döşeme



Bu işlev ile, bu ekranın en fazla 100 setinden oluşan tek büyük ekran matris (video duvar) oluşturabilirsiniz (**en fazla dikeyde 10 set ve yatayda 10 set**).

Etkinleştir

{Açık} veya **{Kapalı}** için Döşeme işlevini seçin. **{Açık}** ise, ekran ayarları **{Y monitörler}**, **{D monitörler}**, **{Konum}** ve **{Çerçeve deng.}** için uygular.

Y monitörler

Yatay taraftaki ekranları ayarlayın.

D monitörler

Dikey taraftaki ekranları ayarlayın.

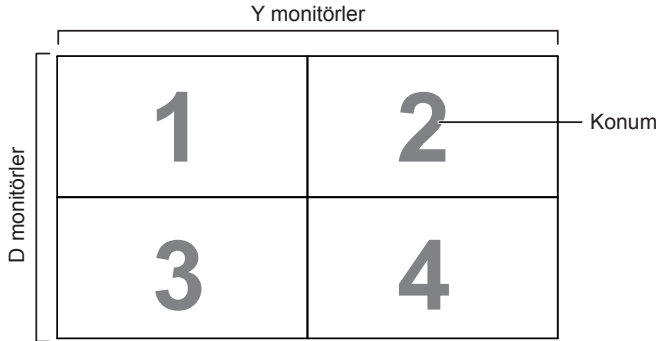
Konum

Ekran matrisinde bu ekranın konumunu ayarlayın.

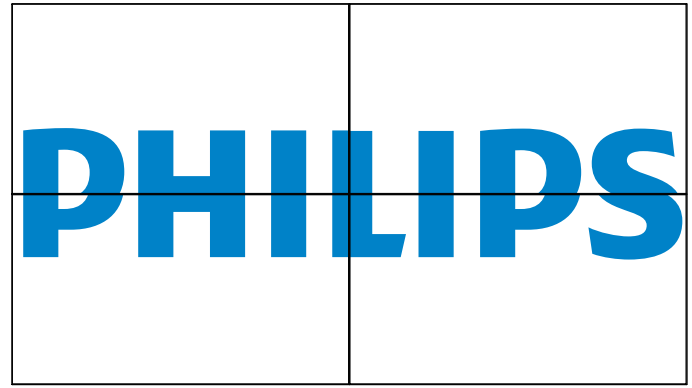
Örnek: 2 x 2 ekran matrisi (4 ekran)

Y monitörler = 2 ekran

D monitörler = 2 ekran

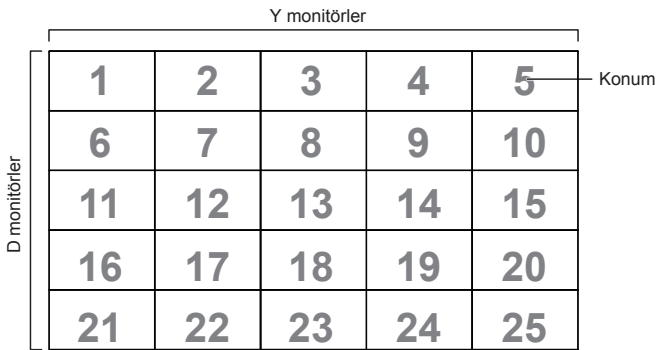


{Kapalı}

**Örnek: 5 x 5 ekran matrisi (25 ekran)**

Y monitörler = 5 ekran

D monitörler = 5 ekran

**Frame comp.H**

Yatay çerçeve dengelemeyi ayarlayın.

Frame comp.V

Dikey çerçeve dengelemeyi ayarlayın.

Gecikmede Değiş

Güç açık gecikme süresinin (saniye olarak) ayarlanması, birden fazla ekran bağlandığında her ekran için kimlik no'larına göre art arda güç açmaya izin verir.

RS232-Routing

Kontrol bağlantı noktasını seçin.

- {RS232}: RS232 Kontrolünü seçin.
- {LAN(RJ-45)}: LAN kontrolünü seçin.
- {IR}

Birden fazla ekran bir RS232C bağlantısı aracılığıyla bağlandığında, uzaktan kumandanın çalışma modunu seçin.

- {IR kontrol}
- {Normal}

Tüm ekranlar uzaktan kumandayla normal olarak çalıştırılabilir:

- {Birincil}

Uzaktan kumanda işlemi için bu ekranı birincil ekran olarak atayın.

Yalnızca bu ekran uzaktan kumandayla çalıştırılabilir:

- {İkincil}

Bu ekranı ikincil ekran olarak atayın. Bu ekran uzaktan kumandayla çalıştırılmaz ve kontrol sinyalini yalnızca birincil ekrandan RS232C bağlantısı yoluyla alır.

- {Control Monitor-ID}

Ekranın RS232C bağlantısı aracılığıyla IR kontrolü için kimlik numarasını ayarlayın.

- {Card OPS RS232}:

RS232 Kontrolünü seçin. (Yalnızca OPS başlatıldığında kullanılabilir.)

Auto ID

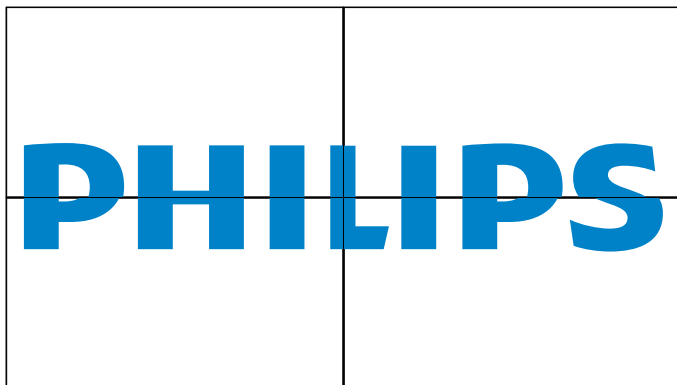
Ayar işlevi, bağlı makinenin {Monitör kimliği} bilgisi ayarının {Y monitörler} ayarlarına göre yapılmasını sağlar.

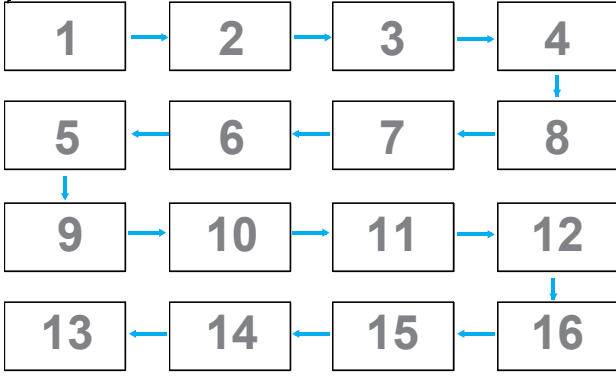
Örnek: Y monitörler 4 olarak ayarlanır.

Çerçeve deng.

Kare azaltma işlevini açmayı veya kapatmayı seçin. {Açık} seçildiğinde, ekran görüntüyü tam olarak görüntülemek için, görüntüyü ekran çerçevesinin genişliğini telafi edecek şekilde ayarlayacaktır.

{Açık}





Not: Bu işlevi kullanmak için, tüm makineleri RS-232 kablosuyla seri olarak bağlayın ve Ağ kontrol bağlantı noktalarını da RS-232 şeklinde ayarlayın.

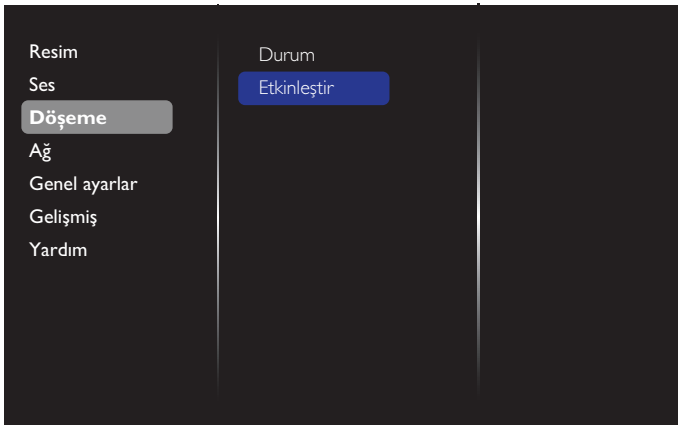
Not: Bu işlevi DP 1.2 bağlantısına yönelik kullanmak için, en yüksek çözünürlük yalnızca 4 takımda 1920x1080/60 Hz destekler. 4Kx2K/30 Hz çözünürlük için yalnızca 2 takım bağlantısına destekler.

Tiling tool

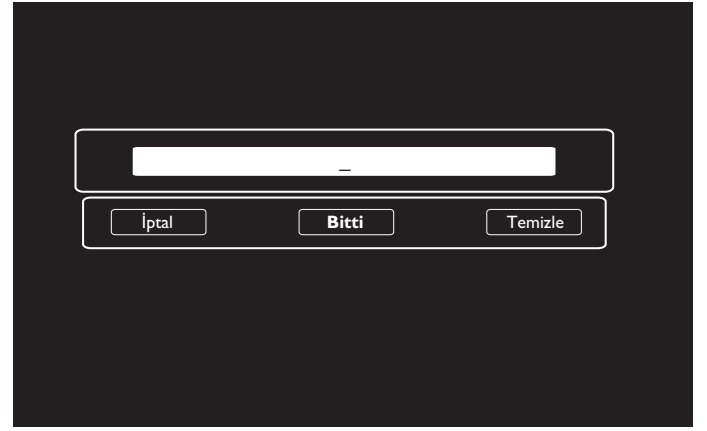
Bayiden satın alınan etkinleştirme anahtarını girerek döşeme aracı işlevini etkinleştirmek için:



(1). Etkinleştirme menüsüne girin.

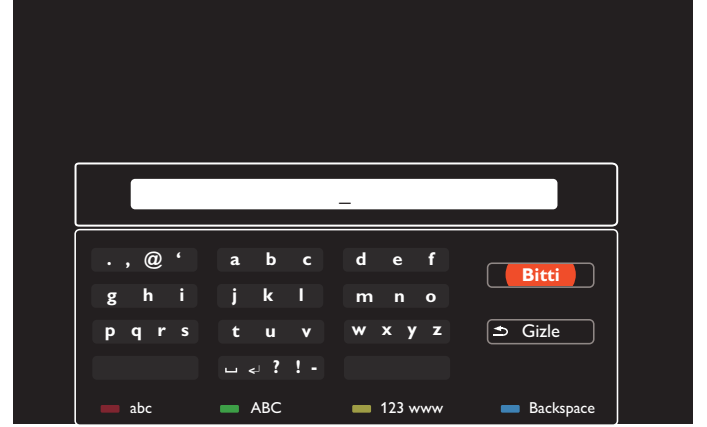


(2). Ekran menüsünde etkinleştirme anahtarını girin.

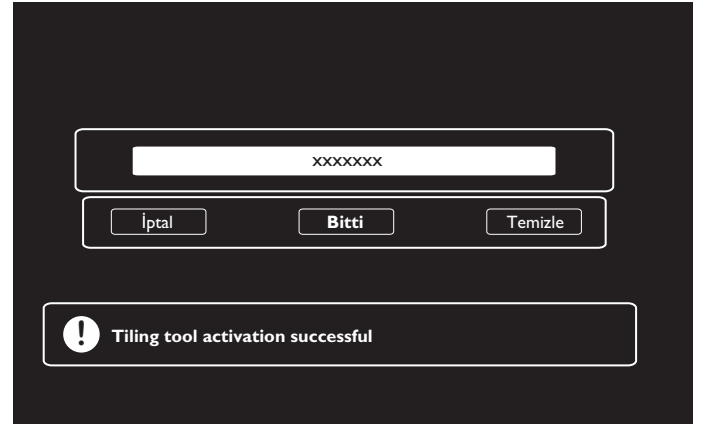


(3). [OK] düğmesine bastığınızda ekran klavyesi açılacaktır. Etkinleştirme anahtarını girmek için imleci taşıyabilirsiniz. Tamamlandıktan sonra Done (Bitti) öğesini seçin.

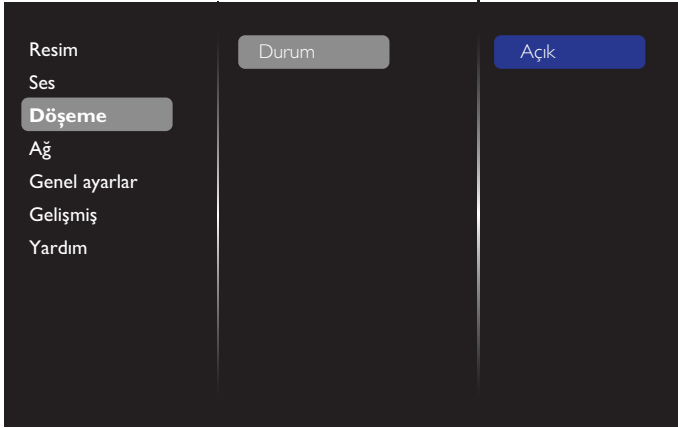
Not: Uzaktan kumandada sarı düğmeye bastığınızda giriş dijital olarak değişir.



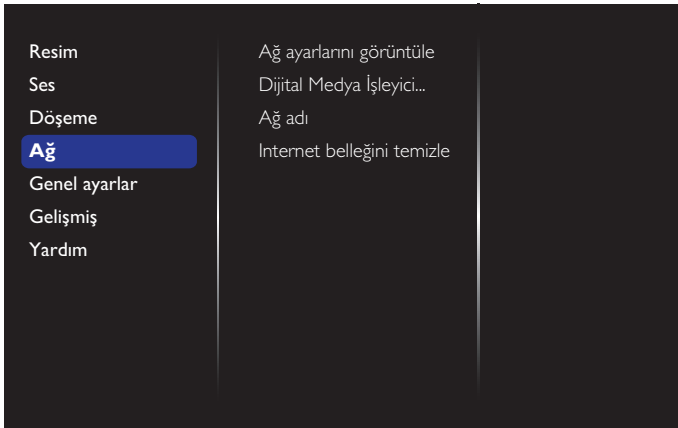
(4). Döşeme aracı etkinleştirme mesajı



(5). Ekran menüsünde döşeme aracı durumunun açık olduğunu kontrol edin.



5.1.4. Ağ



Ağ ayarlarını görüntüle

- {Ağ yapılandırma}: Ekranın ağ kaynaklarına adres atama şeklini seçin. Kullanıcı {DHCP ve Otomatik IP} (önerilen) veya {Statik IP} ögesini seçebilir.
- {Ağ türü}: Ağ türünü ayarlamak için Kablolu (varsayılan) seçimini yapın.

Dijital Medya İşleyici - DMR

Ağınızla bağlı cihazınızdan multimedya dosyalarını alın.

Ağ adı

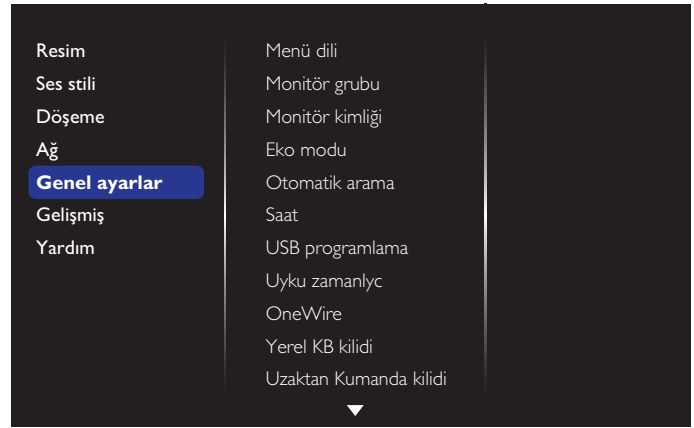
Çoklu ekran bağlantısında, kolay tanıma için her ekranı yeniden adlandırabilirsiniz.

Adı girmek için ekran klavyesi veya uzaktan kumanda tuş takımını kullanın.

İnternet belleğini temizle

Tüm tanımlama bilgileri, yer işaretleri, geçmiş listesi ve otomatik doldurma için kullanılan metni temizleyin.

5.1.5. Genel ayarlar



Menü dili

OSD menülerinde kullanılan dili seçin.

Monitör grubu

Grup aralığını 1 - 255 arasında ayarlayın. Varsayılan ayar 255'dir.

Monitör kimliği

RS232C bağlantısı yoluyla ekranı kontrol etmek için kimlik numarasını ayarlayın. Bu ekranın birden fazla seti bağlandığında her ekranın benzersiz bir kimlik no'su olmalıdır. Monitör ID numarası aralığı 1 ila 255 arasındadır. Varsayılan ayar 1'dir.

Eko modu

Ekranı, güç tüketimini otomatik olarak azaltmak için ayarlayın.

NOTLAR: Fabrika varsayılan ayarı "düşük güçte bekleme" şeklindedir ama kullanıcı, Ekonomi modunu menüde "Fabrika sınırlaması" aracılığıyla "Normal" olarak ayarladıktan sonra varsayılanı sıfırlayamaz. Ancak, kullanıcı Ekonomi modunu "düşük güçte bekleme" şekline elle geri değiştirebilir.

Otomatik arama

Ekranın kullanılabilir sinyal kaynaklarını otomatik olarak algılamasını sağlamayı seçin.

Saat

Ekranın dahili saati için geçerli tarih ve saati ayarlar.

NOTLAR:

Yaz saati uygulaması tanımı ve davranışı:

Geçerli yaz saati uygulaması özelliği, saati yaz saatine göre nasıl ayarlayacağını bilmeyen kullanıcılar için bir animasyon aracıdır. Gerçek zamanlı saati otomatik olarak ayarlamaz. Sorun, saat ayarlanacağına bölgeye veya ülkeye göre sabit kurallar olmamasıdır. Kullanıcı bu sorunu çözmek için, yaz saati uygulaması başlangıç ve bitiş tarihlerini ayarlayabilmelidir. Yaz saati düzeltme açık olduğunda (kullanıcı tarafından seçilebilir), gerçek zamanlı saat, yaz saati uygulaması başlangıç ve bitiş tarihlerinde belirlenmiş zamanda ayarlanmalıdır. Yaz saati uygulaması başlangıç tarihinde, saatler saat 2'de 1 saat ileri alınmalıdır. Yaz saati uygulaması bitiş tarihinde, saatler saat 2'de 1 saat geri alınmalıdır.

Var olan yaz saati açık/kapalı menü ögesi, aşağıdaki menü yapısıyla değiştirilmelidir:

{Gün ışığındn yrlnm} menü ögesi, aşağıdaki öğeleri içeren alt menüyü açar:

- Menü ögesi {Yaz saati başlama tarihi} {1-12 ay} seçim ögesinin {1., 2., 3., 4., son} pazar günü seçim ögesi
- Menü ögesi {Yaz saati uygulaması bitiş tarihi} {1-12 ay} seçim ögesinin {1., 2., 3., 4., son} pazar günü seçim ögesi
- Menü ögesi {Düzeltilme zamanı} Seçim ögesi {0,5, 1,0, 1,5, 2,0} saat

- Menü öğesi {Gün ışığındn yrlnm} Seçim öğesi {açık, kapalı}

"Yaz saati uygulaması" özelliği "açık" olduğunda, gerçek zamanlı saat, önemli an geçilirken kış ve yaz zamanı için otomatik olarak ayarlanmış olacaktır (ör: 05.04.15, saat 02.00:saat, 1 saat sonrasında ayarlanacaktır veya 25.10.15, saat 02.00:saat, 1 saat öncesine ayarlanacaktır).

USB programlama

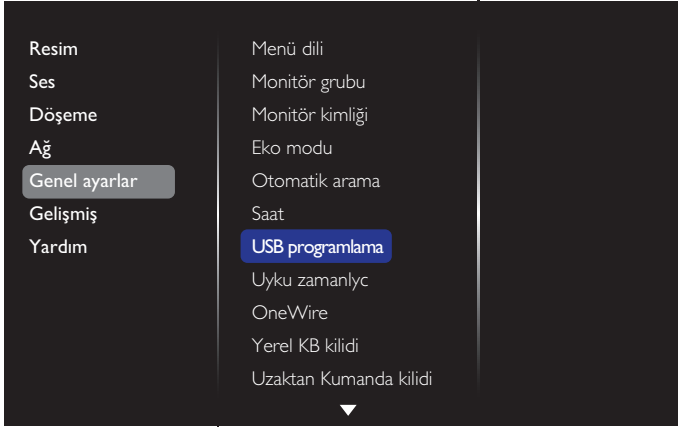
Bu işlev, ekranın etkinleşmesi için en fazla 7 farklı zamanlanmış zaman aralığı programlamayı sağlar.

Şunları ayarlayabilirsiniz:

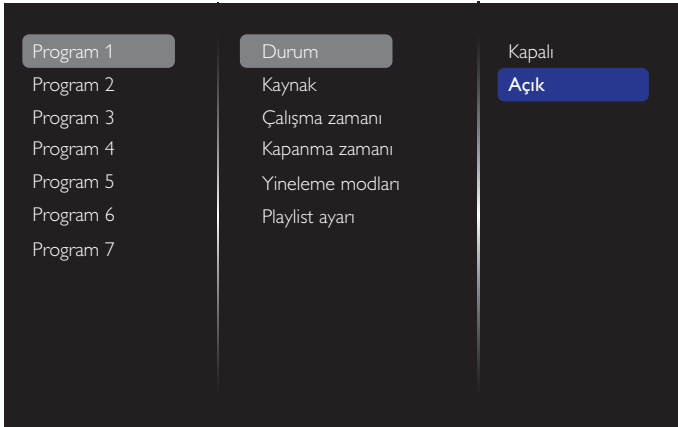
- Her zamanlanmış etkinleştirme süresi için ekranın hangi giriş kaynağını kullanacağını.
- Ekranın açılma ve kapanma saati.
- Ekranın etkinleşeceği haftanın günü.

NOTLAR:

- Bu işlevi kullanmadan önce, {Saat} menüsünde geçerli tarih ve saati ayarlamayı tavsiye ederiz.
- {Genel ayarlar} menüsündeki {Saat} seçeneğini değiştirdikten sonra bu {USB programlama} öğesini yeniden ayarlamalısınız.

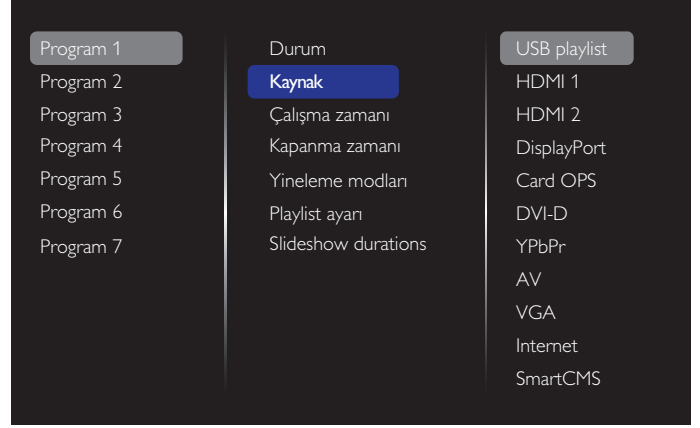


1. Ayarlanabilir 7 program vardır. **Durum** öğesine gidin ve **Açık** öğesini seçin.

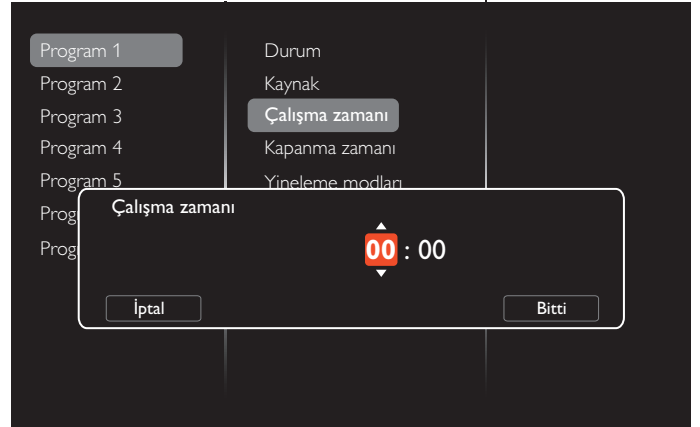


2. **Kaynak** öğesine gidin ve giriş kaynağını seçin. {Kaynak} → {USB} seçiliyse. Oynatma listesini ayarlamanız gerekir. {Kaynak} → {TARAYICI} seçiliyse. URL adresini ayarlamanız gerekir.

NOT: {Kaynak} → {Otomatik Oynat} seçilirse. USB aygıtının kök dizininde "philips" adlı bir klasör oluşturmanız ve görüntülemek istediğiniz dosyaları (fotoğraflar veya videolar) klasöre yerleştirmeniz gerekir.



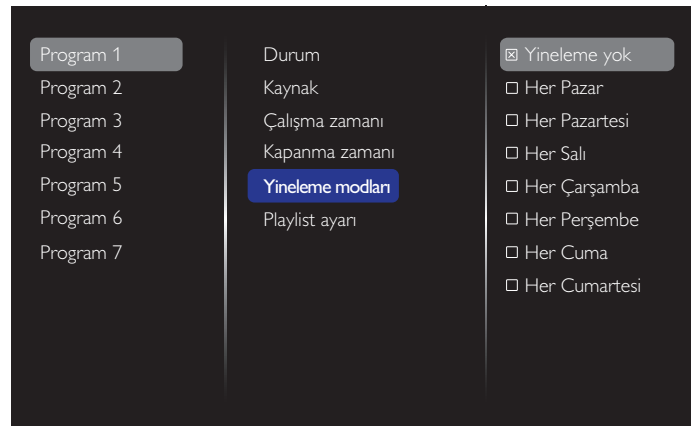
3. **Çalışma zamanı** öğesini ayarlayın.



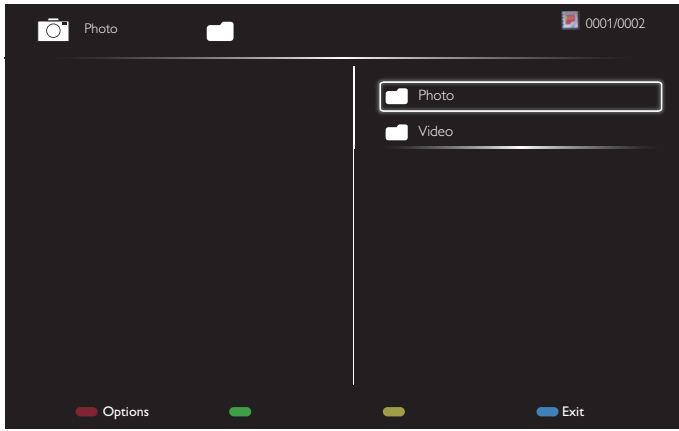
4. **Kapanma zamanı** öğesini ayarlayın.



5. **Yineleme modları** öğesine gidin ve seçin.



6. {Kaynak} → {USB} seçiliyse. **Playlist ayarı** ögesine gidin.



- Dosyaları seçmek için [↩] [↪] düğmelerine basın.
 - Oynatma Listesi ve Dosya Yöneticisine geçiş yapmak için [←] [→] düğmelerine basın.
 - Oynatma listesini ayarlamak veya temizlemek için [OK] düğmesine basın.
7. Oynatma listesini kaydetmek için, [REDACTED] ögesine basın ve **Listeyi kaydet** ögesini seçin.



NOTLAR:

- Her Oynatma Listesi en fazla 30 dosya destekler.
- {Fabrika ayar} ögesinden sonra oynatma listesi temizlenmez. USB'deki dosyaları manuel olarak kaldırmanız veya usb_schedulinglist.txt dosyasını silmeniz gerekir.

Uyku zamanlyc

Belirtilen süre geçtikten sonra bu ekranı kapatır.

OneWire

HDMI-CEC uyumlu aygıtlarınızı bu ekrana aynı uzaktan kumanda ile HDMI bağlantı noktasından bağlayın ve kontrol edin.

Yerel KB kilidi

Ekran klavyesi (kontrol düğmeleri) işlevini etkinleştirmeyi veya devre dışı bırakmayı seçin.

- {Kilidi aç}: Klavye işlevini etkinleştirir.
- {Tümü Kilitle}: Tüm klavye işlevlerini kilitlet.
- {Ses Hariç Kilitle}: [←] ve [→] düğmesi dışındaki tüm klavye işlevini devre dışı bırakın.
- {Güç Hariç Kilitle}: [⏻] düğmesine basın.
- {Ses seviyesi ve güç dışında tümünü kilitle}: [←], [→] ve [⏻] düğmesi dışında tüm klavye işlevini devre dışı bırakın:

Uzaktan Kumanda kilidi

Uzaktan kumanda işlevini etkinleştirmeyi veya devredışı bırakmayı seçin.

- {Kilidi aç}: Klavye işlevini etkinleştirir.
- {Tümü Kilitle}: Tüm klavye işlevlerini kilitlet.
- {Ses Hariç Kilitle}: [←] ve [→] düğmesi dışındaki tüm klavye işlevini devre dışı bırakın.
- {Güç Hariç Kilitle}: [⏻] GÜÇ düğmesi.
- {Ses seviyesi ve güç dışında tümünü kilitle}: [←] [→] ve [⏻] GÜÇ düğmesi dışında tüm klavye işlevini devre dışı bırakın:

NOT: **Yerel KB kilidi** veya **Uzaktan Kumanda kilidi** ögesinden kilit işlevini devre dışı bırakmak için, uzaktan kumandada bulunan [🏠] ve **1 9 9 8** düğmelerine basın.

Piksel değiştirme

Video giriş kaynakları için, ekranı "yanma" veya "ardışık görüntü" belirtilerinden korumak amacıyla ekran 30 saniye çalışmadığında ekran görüntüsünü otomatik olarak hareket ettirmek üzere [Açık] ögesini seçebilirsiniz.

Akıllı güç

Dinamik güç tüketimi ile resim kontrastını iyileştirmek için bir arka ışık seviyesi seçin.

Seçenekler şunlardır: {Kapalı}, {Standart}, {Orta}, {Yüksek}.

Wake on lan

{Açık} ögesini seçin ve ağ ile ekranı açabilirsiniz.

Açık durum

Gelecek sefer güç kablosunu taktığınızda kullanılacak ekran durumunu seçin.

- {Açık} - Güç kablosu prize bağlandığında ekran açılacaktır.
- {Bekleme} - Güç kablosu prize bağlandığında ekran Bekleme durumunda kalacaktır.
- {En son durum} - Güç kablosu çıkarılırken ve tekrar takılırken ekran önceki güç durumuna geri döner (açık/kapalı/bekleme).

Işık sensörü

{Açık} ögesini seçin ve ekran arka ışığı otomatik olarak ayarlar.Yalnızca CRD41'e taktığınızda kullanılabilir.

İnsan snsörü

Ekranı, insan algılaması durumunda arka ışığı yakacak, belirlenen bir süreden sonra da söndürecek şekilde ayarlayın.

Seçenekler: {Kapalı, 10 ~ 60} dakika.Yalnızca CRD41'e taktığınızda kullanılabilir.

Güçlü LED ışık

Göstergeyi kapatmak için {Kapalı} ögesini seçin.

Logo

{Kapalı} ögesini seçin ve açtığınızda ekranda **PHILIPS** logosu gösterilemez.

Gelişmiş güç yönetimi

{Açık} ögesini seçin. Ardından, sinyal olmadığı zaman ekran otomatik olarak kapanır.

Kaynak bildirim

Bekleme modundan ekranı açmak veya giriş sinyalini değiştirmek için [⏻] GÜÇ düğmesine bastığınızda, ISD bilgileri ekranın sol üst köşesinde gösterilir.

Bu işlevi kapatmak için {Kapalı} ögesini seçin.

DisplayPort sürümü

DisplayPort sürümünü 1.1a veya 1.2 olarak ayarlayın; bu ayar yalnızca DisplayPort girişi ve çıkışı geçerlidir.

1.1a: DisplayPort sürümünü 1.1a (varsayılan) olarak değiştirin; DisplayPort çıkışı DisplayPort girişinin kopyasıdır.

1.2: MST (Çoklu Akış Aktarma) desteklemek için DisplayPort sürümünü 1.2 olarak değiştirin.

NOT:

- Ekran, DisplayPort kaynağı altında siyah renkte veya anormal durumda olursa, lütfen 1.1a olarak değiştirin ve AC gücünü kapatıp açın.
- DP papatya zinciri uygulaması için lütfen tüm PD'lerde aynı DP sürümünü seçin.

Soğutma Fanı

Soğutma fanını her zaman açık tutmak için {Açık} ayarını seçin. Soğutma fanını ekranın sıcaklığına göre açmak/kapatmak için {Otomatik} ayarını seçin.

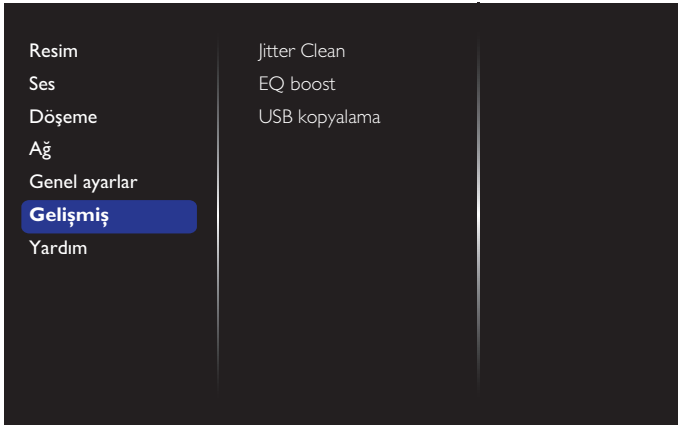
NOTLAR:

- Varsayılan {Otomatik} seçeneği, soğutma fanını **45°C (113°F)** sıcaklığa ulaştığında çalıştıracak, **43°C (109°F)** sıcaklığa düşürüldüğünde de durduracaktır.
- Sıcaklık **58°C (136°F)** düzeyine ulaştığında ekranda bir sıcaklık uyarısı mesajı gösterilir. [⏻] tuşu dışındaki tüm tuş işlevleri devre dışı bırakılacaktır.
- Sıcaklık **60°C (140°F)** düzeyine ulaştığında, ekran güç beslemesi otomatik olarak kapatılır.

Fabrika ayar

Tüm özelleştirilmiş ayarlarınızı fabrika varsayılan ayarlarına sıfırlar.

5.1.6. Gelişmiş



Jitter Clean

HDMI ve DVI sinyal kalitesi geliştirme için Sapma giderme işlevini açın/kapatın. Varsayılan ayar açık şeklindedir.

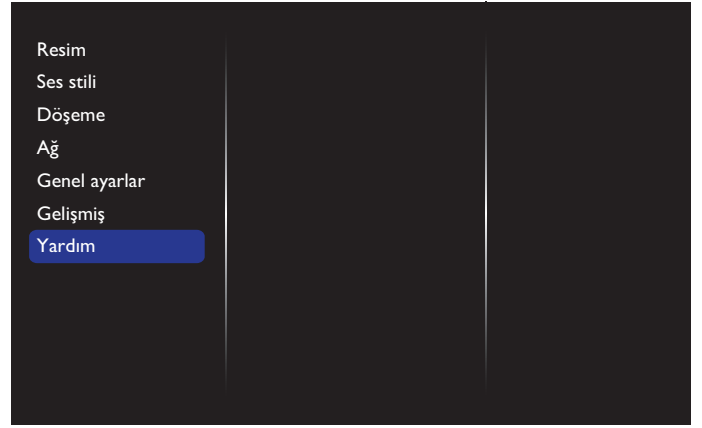
EQ boost

Dijital sinyal EQ güçlendirmeyi ayarlayın.

USB kopyalama

"Welcomelogo.png" kullanıcı logosunu dâhili belleğe kopyalayın.

5.1.7. Yardım



6. USB cihazı uyumluluğu

USB Video Altyazı Formatları (dil altyazıları, vb. için)

Dosya Uzantıları	Kapsayıcı	Video Kodlayıcı - Kod Çözücü	En fazla çözünürlük	En Fazla Çerçeve Hızı (fps)	En Fazla Bit Hızı (Mbps)	Ses kodlayıcı - kod çözücü
.mpg mpeg .vob	PS	MPEG-1	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	MPEG-1 (L1 ve L2), MPEG-1,2,2.5 L3, AAC/HE-AAC (v1 ve v2), DVD-PCM
		MPEG-2	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	
		MPEG-4 ASP	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	
		H.264	1920x1080	25p, 30p, 50p, 60p, 60i	30	
.ts	TS	MPEG-2	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	MPEG-1 (L1 ve L2), MPEG-1,2,2.5 L3, AAC/HE-AAC (v1 ve v2)
		MPEG-4 ASP	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	
		H.264	1920x1080	25p, 30p, 50p, 60p, 60i	30	
		MVC	1920x1080i@çerçeve hızı=50, 60 Hz 1920x1080p@çerçeve hızı=24, 25,30 Hz 1280x720p@çerçeve hızı=50, 60 Hz	-	30	
.ts .m2ts .mts .mt2	MaTS TTS	MPEG-2	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	MPEG-1 (L1 ve L2), MPEG-1,2,2.5 L3, AAC/HE-AAC (v1 ve v2)
		MPEG-4 ASP	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	
		H.264	1920x1080	25p, 30p, 50p, 60p, 60i	30	
		MVC	1920x1080i @ çerçeve hızı=50, 60 Hz 1920x1080p @ çerçeve hızı=24, 25, 30 Hz 1280x720p @ çerçeve hızı=50, 60 Hz	-	30	
.ts .m2ts .mts	AVCHD	MPEG-2	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	MPEG-1 (L1 ve L2), MPEG-1,2,2.5 L3, AAC/HE-AAC (v1 ve v2)
		MPEG-4 ASP	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	
		H.264	1920x1080	25p, 30p, 50p, 60p, 60i	30	
.ts .m2ts .mts	AVCHD	MVC	1920x1080i@çerçeve hızı=50, 60 Hz 1920x1080p@çerçeve hızı=24, 25,30 Hz 1280x720p @ çerçeve hızı=50, 60 Hz	-	30	MPEG-1 (L1 ve L2), MPEG-1,2,2.5 L3, AAC/HE-AAC (v1 ve v2)
.m4v	M4V	H.264	1920x1080	25p, 30p, 50p, 60p, 60i	30	AAC
.ism/Manifest .mpd	frag MP4	H.264	1920x1080	25p, 30p, 50p, 60p, 60i	30	AAC/HE-AAC (v1 ve v2), WMA,WMA-PRO
		MVC	1920x1080i@çerçeve hızı=50, 60 Hz 1920x1080p@çerçeve hızı=24, 25,30 Hz 1280x720p @ çerçeve hızı=50, 60 Hz	-	30	
.mp4	MP4	MPEG-4 ASP	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	AAC/HE-AAC (v1 ve v2), WMA,WMA-PRO
		H.264	1920x1080		30	
		MVC	1920x1080i@çerçeve hızı=50, 60 Hz 1920x1080p@çerçeve hızı=24, 25,30 Hz 1280x720p @ çerçeve hızı=50, 60 Hz	-	30	
		WMV9/VC1	1920x1080	30p, 60i	30	
.mkv .mk3d	MKV	MPEG-4 ASP	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	MPEG-1 (L1 ve L2), MPEG-1,2,2.5 L3, AAC/HE-AAC (v1 ve v2), WMA,WMA-PRO
		H.264	1920x1080		30	

USB Multimedia Formatları

Dosya Uzantıları	Kapsayıcı	Video Kodlayıcı - Kod Çözücü	En fazla çözünürlük	Frekans (kHz)	En Fazla Bit Hızı (Mbps)	Ses kodlayıcı - kod çözücü
.mp3	MP3	-	-	48	384	MPEG-1,2,2.5 L3
.wma .asf	WMA (V2'den V9.2'ye kadar)	-	-	48	192	WMA
.wma	WMA Pro	-	-	96	768	WMA, WMA Pro
.wav (kişisel bilgisayar)	LPCM	-	-	192	768	LPCM
.aif (Mac) .aiff (Mac)	LPCM	-	-	192	768	LPCM
.aac .mp4 .m4a	AAC	-	-	48	1024	AAC, HE-AAC (v1 ve v2)
.pls .m3u	Çalma Listeleri	-	-	-	-	-
.m4a	M4A	-	-	48	1024	AAC, HE-AAC (v1 ve v2)

NOTLAR:

- İçerik yukarıdaki tabloda listelenen uyumlu Kare/saniye üzerinde standart bit hızı/kare hızına sahipse, ses veya video çalışmayabilir.
- Yukarıdaki tabloda belirtilen hızdan daha yüksek Bit hızı veya Kare hızına sahip video içeriği oynatma sırasında dalgalı videoya neden olabilir.

7. Giriş Modu

VGA Çözünürlüğü:

Standart Çözünürlük	Etkin Çözünürlük		Yenileme Hızı	Piksel Hızı	En boy oranı	Karşılık Gelen Mod
	H Piksel	V Satır				
VGA	640	480	60 Hz	25,175 MHz	4:3	Video Grafik Düzeni
			72 Hz	31,5 MHz		
			75 Hz	31,5 MHz		
WVGA	720	400	70 Hz	33,75 MHz	16:9	Geniş Video Grafik Düzeni
SVGA	800	600	60 Hz	40 MHz	4:3	Süper VGA
			75 Hz	49,5 MHz		
XGA	1024	768	60 Hz	65 MHz	4:3	Gelişmiş Grafik Düzeni
			75 Hz	78,75 MHz		
WXGA	1280	768	60 Hz	79,5 MHz	5:3	Geniş XGA
WXGA	1280	800	60 Hz	79,5 MHz	16:10	Geniş XGA
SXGA	1280	960	60 Hz	108 MHz	4:3	Süper XGA
SXGA	1280	1024	60 Hz	108 MHz	5:4	Süper XGA
WXGA	1360	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	Geniş XGA
WXGA	1366	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	Geniş XGA
UXGA	1600	1200	60 Hz	162 MHz	4:3	Ultra XGA
HD1080	1920	1080	60 Hz	148,5 MHz	16:9	HD1080

SDTV Çözünürlüğü:

Standart Çözünürlük	Etkin Çözünürlük		Yenileme Hızı	Piksel Hızı	En boy oranı	Karşılık Gelen Mod
	H Piksel	V Satır				
480i	720	480	29,97 Hz	13,5 MHz	4:3	Değiştirilmiş NTSC Standardı
480p			59,94 Hz	27 MHz		
576i	720	576	25 Hz	13,5 MHz	4:3	Değiştirilmiş PAL Standardı
576p			50 Hz	27 MHz		

HDTV Çözünürlüğü:

Standart Çözünürlük	Etkin Çözünürlük		Yenileme Hızı	Piksel Hızı	En boy oranı	Karşılık Gelen Mod
	H Piksel	V Satır				
720p	1280	720	50 Hz	74,25 MHz	16:9	Normal DVB Modu
			60 Hz			
1080i	1920	1080	25 Hz	74,25 MHz	16:9	Normal ATSC Modu
			30 Hz			
1080p	1920	1080	50 Hz	148,5 MHz	16:9	Normal ATSC Modu
			60 Hz			

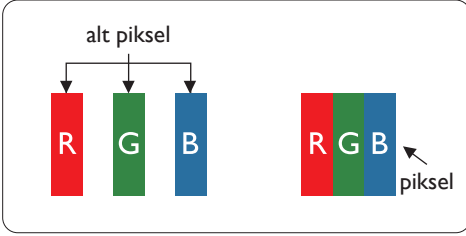
- PC metin kalitesi HD 1080 modundayken (1920 x 1080, 60Hz) en iyi kalitededir.
- PC ekranınız üreticiye (ve Windows sürümünüze) bağlı olarak farklı görünebilir.
- PC'nizi bir ekrana bağlama konusunda bilgi edinmek için PC kullanım kılavuzuna bakın.
- Dikey ya da yatay frekans seçim modu varsa 60 Hz (dikey) ve 31,5 KHz (yatay) seçeneklerini belirleyin. Bazı durumlarda PC gücü kapatıldığında (veya PC bağlantısı kesildiğinde) ekranda anormal sinyaller (örn. çizgiler) görünebilir. Bu durumda video moduna girmek için **[GİRİŞ]** düğmesine basın. Ayrıca bilgisayarın bağlı olduğundan da emin olun.
- RGB modunda yatay senkronize sinyaller düzensiz görüldüğünde PC güç tasarrufu modunu veya kablo bağlantılarını kontrol edin.
- Ekran ayarları tablosu IBM/VESA standartlarıyla uyumludur ve analog girişi temel alır.
- DVI destek modu, PC destek moduyla aynı kabul edilir.
- Her modun dikey frekansı için en iyi zamanlama 60Hz'dir.

8. Piksel Kusuru İlkesi

En yüksek kaliteli ürünleri sunmaya çalışıyoruz ve zorlu kalite kontrol süreçlerini uygularken endüstrinin en gelişmiş üretim proseslerini kullanıyoruz. Ancak, Plazma ve LCD ekranlarda kullanılan PDP / TFT panellerdeki piksel veya alt piksel hataları bazen kaçınılmazdır. Üreticilerden hiç biri panellerin hiç birinde piksel hatası bulunmayacağını garanti edemez, ancak Philips, kabul edilmez sayıda hata bulunan Plazma ve LCD ekranların, yerel garanti koşullarınızda garanti kapsamında tamir edileceğini garanti etmektedir.

Bu notta farklı piksel hata tipleri açıklanmakta ve LCD ekran için kabul edilebilir hata seviyesi tanımlanmaktadır. Garanti kapsamında onarma niteliğinde olması için, piksel hatalarının referans tablosunda gösterilen belirli bir düzeyi alması gerekir. LCD ekran belirli özellikteyse, garanti değişimi / para iadesi reddedilecektir. Ek olarak, piksel hatalarından bazı türler ve birleşimleri diğerlerine göre daha fark edilebilir, Philips bunlar için daha yüksek kalite standartları ayarlamıştır.

8.1. Pikseller ve Alt Pikseller



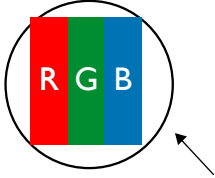
Bir piksel veya resim elemanı, birincil renkleri kırmızı, yeşil ve mavi olan üç alt pikselden oluşmaktadır. Pikseller bir araya gelerek bir görüntü oluşturur. Pikseldeki alt piksellerin hepsi açıksa, üç renkli alt piksel beraber tek bir beyaz piksel gibi görünür. Hepsini koyuysa, üç renkli alt piksel beraber tek bir siyah piksel gibi görünür. Açık ve koyu alt piksellerin diğer kombinasyonları farklı renklerde tek bir piksel gibi görünür.

8.2. Piksel Hata Türleri + Nokta Açıklaması

Piksel ve alt piksel hataları ekranda farklı şekillerde görünür. Piksel hataları için üç kategori bulunmaktadır ve her kategoride çeşitli alt piksel hata türleri mevcuttur:

Nokta açıklaması = Hatalı "Nokta" nedir? :

Bir veya daha fazla hatalı, yan yana alt piksel bir "nokta" olarak adlandırılır. Hatalı alt piksellerin sayısının hatalı bir nokta tanımlamayla ilgili yoktur. Bu, hatalı bir noktanın karanlık veya aydınlık olabilen bir, iki veya üç hatalı alt piksel içerdiği anlamına gelir.



Bir nokta = Bir Piksel; üç Kırmızı, Yeşil ve Mavi alt piksel içerir.

8.3. Parlak Nokta Hataları

Parlak nokta hataları her zaman yanan veya "açık" olan pikseller veya alt pikseller olarak görünür. Bunlar parlak nokta hataları örnekleridir:

 <p>Bir açık kırmızı, yeşil veya mavi alt piksel</p>	 <p>İki bitişik alt piksel: Kırmızı + Mavi = Yeşil Kırmızı + Yeşil = Sarı Yeşil + Mavi = Açık Mavi</p>	 <p>Üç bitişik alt piksel (bir beyaz piksel)</p>
---	---	---

8.4. Karanlık Nokta Hataları

Siyah nokta hataları her zaman koyu veya "Kapalı" olan piksel veya alt piksel olarak görünür. Bunlar siyah nokta hata örnekleridir:



8.5. Piksel Hatalarının Yakınlığı

Birbirine yakın olan aynı tür piksel ve alt piksel hatalarının fark edilmesi daha kolay olduğu için, Philips, piksel hatalarının yakınlığı konusunda da toleranslar belirlemiştir. Aşağıdaki tabloda bununla ilgili özellikleri bulabilirsiniz:

- İzin verilen bitişik karanlık nokta miktarı = (bitişik karanlık noktalar =1 çift karanlık nokta)
- Karanlık noktalar arasındaki minimum mesafe
- Hatalı tüm noktaların toplam sayısı

8.6. Piksel Hata Toleransları

Garanti süresinde piksel hatalarından kaynaklanan tamir veya yenisi ile değiştirme işlemlerini gerçekleştirmek için, Philips Plazma / LCD ekrandaki bir PDP / TFT panelin, aşağıdaki tabloda listelenen toleransları aşan piksel veya alt piksel hatalarına sahip olması gerekir:

PARLAK NOKTA ETKİSİ	KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE
1 yanık alt piksel	2
SIYAH NOKTA ETKİSİ	KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE
1 karanlık alt piksel	10
HER TÜRDE TOPLAM NOKTA HATASI	12

NOT: * 1 veya 2 bitişik alt piksel hatası = 1 nokta hatası

8.7. MURA

Karanlık noktalar veya yamalar bazı sıvı kristal ekran (LCD) panellerinde nadiren görünebilir. Endüstride Japoncada "eşitsizlik" anlamına gelen Mura olarak bilinir. Düzensiz desen veya alanı ya da bazı durumlarda eşit olmayan ekran düzeninin görüldüğü alanı açıklamak için kullanılır. Mura, sıvı kristal hizalama seviyesinin bozulmasının bir sonucudur ve en sık rastlanan nedeni yüksek ortam sıcaklıklar altında uzun süre çalışmaktır. Endüstri çapında fenomen olan Mura onarılamaz. Ayrıca garanti şartlarımızın kapsamında da değildir.

Mura, LCD teknolojisi çıktığından beri vardır ve ekranlar büyüdükçe ve 7 gün 24 saat çalıştıkça, çoğu ekran düşük ışık koşullarında çalışmaktadır. Bunların tümü Mura'nın ekranları etkileme olasılığını artırır.

MURA NASIL SAPTANIR

Mura'nın birçok belirtisi ve birçok nedeni vardır. Bunların çoğu aşağıda listelenmiştir:

- Kristal matristeki saflık bozucular veya yabancı partiküller
- LCD matrisin üretim sırasında eşit olmayan dağılımı
- Arka ışığın tekdüze olmayan aydınlık dağılımı
- Panel montajının gerilime neden olması
- LCD hücreleri içinde hatalar
- Termalin neden olduğu gerilim - uzun süre yüksek sıcaklıkta çalıştırma

MURA NASIL ÖNLENİR

Mura'yı her seferinde tamamen yok etmeyi garanti edemsek de genelde Mura'nın görünümü şu yöntemlerle azaltılabilir:

- Arka ışık parlaklığını azaltın
- Ekran koruyucu kullanın
- Ünitenin çevresindeki ortam sıcaklığını azaltın

9. Temizlik ve Sorun Giderme

9.1. Temizlik

Ekranı Kullanırken Dikkat Edilmesi Gerekenler

- Ellerinizi, yüzünüzü ya da yabancı cisimleri ekranın havalandırma deliklerine yaklaştırmayın. Ekranın üstü, havalandırma delikleri vasıtasıyla yüksek sıcaklıkta hava salındığından dolayı çok sıcaktır.Vücudun herhangi bir kısmı çok yakına yaklaşırsa, yanıklar veya yaralanmalar meydana gelebilir. Aynı zamanda ekranın üst bölümünün yakınına herhangi bir eşya yerleştirilmesi ekranın yanı sıra eşyada da ısıya bağlı hasarlar oluşmasına neden olabilir.
- Ekranı taşımadan önce tüm kabloların çıkarıldığından emin olun. Ekranı kabloları bağlı şekilde taşımak kabloları zarar verebilir ve yangın veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Temizleme ya da bakım işlemine devam etmeden önce güvenlik önlemi olarak fişi prizden çıkarm.

Ön Panel Temizlik Talimatları

- Ekranın ön paneli özel olarak işlenmiştir.Yüzeyi, yalnızca bir temizlik bezi veya yumuşak, havsız bir bez kullanarak hafifçe silin.
- Yüzey kirlenirse, yumuşak, havsız bir bezi yumuşak deterjan solüsyona batırın. Fazla sıvıyı akıtmak için bezi sıkın. Kiri çıkarmak için ekranın yüzeyini silin. Daha sonra kurulamak için aynı tip bir kurulama bezi kullanın.
- Parmaklarınızla ya da herhangi bir sert cisimle panelin yüzeyini çizmeyin ya da vurmayın.
- Böcek ilacı, çözücü ya da tiner gibi uçucu maddeleri kullanmayın.

Kabin Temizlik Talimatları

- Kabin kirlenirse, yumuşak kuru bir bezle temizleyin.
- Kabin çok kirliyse havsız bir bezi hafif deterjan çözeltisi ile ıslatın. Mümkün olduğunca çok su çıkarmak için bezi sıkın. Kabini silin.Yüzey kuruyana kadar her tarafını silmek için başka kuru bir bez kullanın.
- Suyun ya da deterjanın ekranla temasını önleyin. Ünitenin içerisine su veya nem girerse, çalışma sorunları, elektrik ve elektrik çarpması tehlikeleri ile sonuçlanabilir.
- Parmaklarınızla ya da herhangi bir tür sert cisimle kabini çizmeyin ya da kabine vurmayın.
- Kabin üzerinde böcek ilacı, çözücü ya da tiner gibi uçucu maddeleri kullanmayın.
- Lastik ya da PVC'den yapılmış şeyleri kabin yanında uzun süre bırakmayın.

9.2. Sorun Giderme

Belirti	Olası Nedeni	Çözüm
Ekranı hiçbir resim gelmiyor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Elektrik kablosu çekilmiştir. 2. Ekranın arkasındaki ana güç anahtarı açık değildir. 3. Seçilen giriş bağı değildir. 4. Ekran bekleme modundadır. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Elektrik kablosunu prize takın. 2. Güç anahtarının açık olduğundan emin olun. 3. Ekranı bir sinyal bağlantısı bağlayın.
Ekranı parazit görüntüleniyor ya da gürültü duyuluyor	Çevredeki elektrikli cihaz ya da floresan lambalardan kaynaklanıyor.	Parazitin azalması için azalmadığını görmek için ekranı başka yere götürün.
Renk anormal	Sinyal kablosu düzgün şekilde bağlanmamıştır.	Sinyal kablosunun ekranın arkasına doğru olarak takıldığından emin olun.
Resim anormal şekillerde bozuluyor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sinyal kablosu düzgün şekilde bağlanmamıştır. 2. Giriş sinyali ekran kapasitesinin dışındadır. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sinyal kablosunun sıkı bir şekilde takıldığından emin olun. 2. Ekranın kapasitesinin dışında olup olmadığını anlamak için video sinyali kaynağını kontrol edin. Lütfen, özelliklerini bu ekranın özellikler bölümü ile karşılaştırın.
Görüntü resmi tam ekran boyutunu doldurmuyor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Zoom modu doğru olarak ayarlanmamış. 2. Scan Modu az taramak için yanlış ayarlanmış olabilir. 3. Görüntü ekran boyutunu aşarsa, Scan Modu'nun Az Tarama olarak ayarlanması gerekebilir. 	Ekran menüsünde ekran geometrisi ve zaman frekansı parametrelerinde ince ayar yapmak için Zoom modu veya Özel Yakınlaştırma işlevini kullanın.
Ses duyulabiliyor, ancak resim yok	Kaynak sinyal kablosu hatalı bir biçimde bağlanmıştır.	Hem video girişlerinin hem de ses girişlerinin doğru şekilde bağlandığından emin olun.
Resim görülebilir, ancak ses yok	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kaynak sinyal kablosu hatalı bir biçimde bağlanmıştır. 2. Ses düzeyi en düşüğe ayarlanmıştır. 3. {Sessiz} açıktır. 4. Bağlı harici hoparlör yoktur. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Hem video girişlerinin hem de ses girişlerinin doğru şekilde bağlandığından emin olun. 2. Sesi duymak için [+] veya [-] düğmesine basın. 3. [M] düğmesiyle SESSİZ öğesini kapalı konuma alın. 4. Harici hoparlörler bağlayın ve ses düzeyini uygun bir düzeye ayarlayın.
Bazı resim öğeleri aydınlanmıyor	Ekranın bazı pikselleri çalışmıyor olabilir.	Bu ekran, yüksek düzeyde hassas teknoloji kullanılarak üretilmiştir; ancak, ekranın bazı pikselleri bazen görüntü vermeyebilir. Bu bir anıza değildir.
Ekran kapandıktan sonra ekranda resim sonrası görüntüler hala görülebilir. (Sabit resim örnekleri arasında logolar, video oyunları, bilgisayar görüntüleri ve 4:3 normal modda gösterilen görüntüler bulunur)	Sabit bir resim uzun süre görüntülenmiştir	Ekranı kalıcı resim izine neden olabileceğinden durağan resmin uzun süre görüntülenmesine izin vermeyin.

<p>Aynı anda ve tek tek tüm monitörleri Uzaktan Kumanda ile kumanda etmek için ayarlar nasıl yapılır?</p>	<p>RS232 ile ve IR kablosu olmadan papatya zinciri</p>	<p>1. Birinci ekran OSD'de "Primary (Birincil)" olarak ayarlanır (Gelişmiş seçenek/IR kumandası ögesi), diğerleri "Secondary (İkincil)" olarak ayarlanır.</p> <p>2. Kurulum OSD'si ekranın Sol Üstünde gösterilir. (Kaybolursa Geçiş MENÜSÜ tekrar gösterilir)</p> <p>3. Varsayılan ayar: ID NO: 0, GP NO: 0, bu ayara tüm ekranları IR ile kumanda edebilir.</p> <p>“+”,“-”, ekran sinyalini "Monitor ID"ye göre kumanda etmek için "ID NO" değerini değiştirebilir.</p> <p>“UP (YUKARI)”, “DOWN (AŞAĞI)”, ekran sinyalini "Group ID"ye göre kumanda etmek için "GP NO" değerini değiştirebilir.</p> <p>*Birinci ekran her zaman IR ile kumanda edilir.</p>
<p>Uzaktan Kumanda nasıl çalışır?</p>	<p>Papatya zinciri:RS232 bağlanmadan ve IR kablosu</p>	<p>Ayara gerek yoktur, IR kablolarıyla bağlayın ve IR ile kumanda edin.</p> <p>*Bu yöntemde senkronizasyon yok durumu vardır. Yukarıdaki RS-232 kablosuyla ayarının kullanılması önerilir.</p>

10. Teknik Özellikler

Ekran:

Öge	Özellikler
Ekran Boyutu (Etkin Alan)	54,6" (138,7 cm) LCD
En boy oranı	16:9
Piksel sayısı	1920 (Y) x 1080 (D)
Piksel aralığı	0,630 (Y) x 0,630 (D) [mm]
Görüntülenebilir renkler	1,06B renk
Parlaklık (tipik)	500 cd/m ²
Kontrast oranı (tipik)	1400:1
Görüntüleme açısı	178 derece

Giriş/Çıkış Terminalleri:

Öge	Özellikler
Hoparlör Çıkışı	Dahili Hoparlörler Harici hoparlörler
Ses Çıkışı	3,5mm Telefon jakı x 1
Ses Girişi	RCA Jakı x 2 3,5mm Telefon jakı x 1
RS232C	2,5mm Telefon jakı x 2
RJ-45	RJ-45 Jakı x 1 (8 pin)
HDMI Girişi	HDMI Jakı x 2(Tür A) (18 pin)
DVI-D Girişi	DVI-D jakı
VGA Girişi	D-Sub Jakı x 1 (15 pin)
DVI-I (DVI-D & VGA) Çıkışı	DVI-I Jakı x 1 (29 pin)
Komponent Girişi	BNC Jakı x 3
Video Girişi	BNC x 1 (Komponent_Y ile paylaşır)
Displayport girişi/çıkışı	Displayport Jakı x 2(20 pin)

Genel:

Öge	Özellikler
Güç Beslemesi	AC 100 - 240V, 50 - 60Hz, 3,5A
Güç Tüketimi (MAKS)	320 W
Güç Tüketimi (tipik)	185 W
Güç Tüketimi (Bekleme ve Kapalı)	<0,5 W (RS232, etkin)
Boyutlar (Stand ile) [G x Y x D]	1213,4 x 726,2 x 400,0
Boyutlar (Stand olmadan) [G x Y x D]	1213,4 x 684,2 x 99,25 (Duvara montaj) / 107,65 (Kulp)
Ağırlık (Stand ile)	28,8 Kg
Ağırlık (Stand Olmadan)	26,5 Kg
Brüt Ağırlık (Sehpa Olmadan)	42 Kg

Ürün Fişi:

Öge	Özellikler
Enerji Verimliliği Sınıfı	B
Görülebilir Ekran Boyutu	138,7 cm / 54,6 inç
Açık Mod Güç Tüketimi (W)	155 W
Yıllık Enerji Tüketimi (kWh)	226 kWh
Beklemede Güç Tüketimi (W)	0,50 W
Kapalı Mod Güç Tüketimi (W)	0,50 W
Ekran Çözünürlüğü (Piksel)	1920 x 1080
Ağ Bekleme (W)	0,8 W

Çevre Koşulları:

Öge	Özellikler	
Sıcaklık	Çalıştırma	0 ~ 40°C
	Storage (Depolama)	-20 ~ 60°C
Nemlilik	Çalıştırma	%20 ~ 80 RH (Yoğuşma olmadan)
	Storage (Depolama)	%5 ~ 95 RH (Yoğuşma olmadan)
Rakım	Çalıştırma	0 ~ 3.000 m
	Depolama / Nakliye	0 ~ 9.000 m

Dahili Hoparlör:

Öge	Özellikler
Tip	1 Yollu 1 Hoparlör
Giriş	10 W (RMS)
Empedans	8Ω
Çıkış Sesi Basıncı	82 dB/W/M
Frekans Tepkisi	160 Hz ~ 13 KHz



2017 © Koninklijke Philips N.V. Bütün hakları saklıdır.

Philips ve Philips Koruma Amblemi, Koninklijke Philips N.V.'nin tescilli ticari markalarıdır ve Koninklijke Philips N.V.lisansı kapsamında kullanılır.

Teknik özellikler bilgi verilmeden deęiştirilebilir.