

PHILIPS

EVNIA

Moniteur gaming
4K UHD

Gaming Monitor

Evnia 5000

32 (diag. 31,5" / 80 cm)

3 840 x 2 160 (4K UHD)

32M1N5800A



Immersion totale

Ce moniteur gaming Philips donne vie aux jeux, grâce à sa dalle IPS 4K et à sa technologie DisplayHDR 400. La fréquence de rafraîchissement élevée de 144 Hz, le temps de réponse de 1 ms et la technologie Sync assurent une image fluide.

Des fonctionnalités conçues pour vous

- L'affichage multi-vues permet deux connexions et affichages
- Réponse rapide de 1 ms (MPRT) pour une image nette et un gameplay fluide
- Traitement antibactérien certifié SIAA pour une hygiène préservée

Synchronisation optimale processeur graphique / moniteur

- AMD FreeSync™ Premium ; un jeu fluide, sans déchirures ni saccades
- Certifié compatible NVIDIA® G-SYNC® pour un jeu fluide et réactif

Découvrez les caractéristiques du HDMI dernière version

- La faible latence réduit le temps de réponse entre les périphériques et le moniteur
- Fréquence de rafraîchissement de 144 Hz pour une image saisissante, d'une fluidité extrême
- SmartImage HDR offre un affichage optimal pour votre contenu HDR
- Résolution UltraClear 4K UHD (3 840 x 2 160) pour la précision

Des visuels immersifs

- Technologie LED IPS grand angle pour des images et couleurs plus précises
- Ultra Wide-Color offre une palette de couleurs plus large, pour une image éclatante

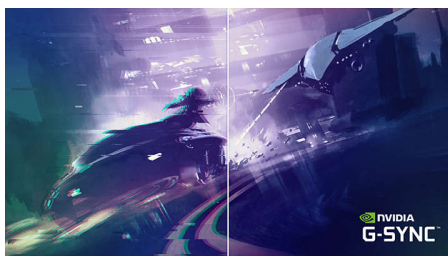
Points forts

AMD FreeSync™ Premium



Lorsque vous jouez, vous ne devriez pas avoir à choisir entre un gameplay irrégulier et des images saccadées. AMD FreeSync™ Premium offre aux joueurs sérieux une expérience de jeu fluide et sans déchirures, pour des performances optimales. Finis les compromis. Jouez en toute confiance avec une fréquence de rafraîchissement élevée, une compensation de fréquence d'images basse et une faible latence.

Compatible NVIDIA® G-SYNC®



Lorsque vous faites des parties de jeu endiablées nécessitant une fréquence élevée de rafraîchissement, une déchirure de l'image peut apparaître sans une synchronisation optimale des graphiques. Certifié compatible NVIDIA® G-SYNC®, cet écran Philips réduit le risque de déchirure de l'image et synchronise la fréquence de rafraîchissement de votre moniteur avec la sortie de votre carte graphique pour une expérience de jeu plus fluide. Les scènes s'affichent instantanément, les objets sont plus nets et le gameplay gagne en fluidité, pour une expérience visuelle exceptionnelle et un avantage indéniable sur vos adversaires.

Résolution UltraClear 4K UHD



Ces moniteurs Philips sont équipés de dalles hautes performances affichant des images à la résolution UltraClear 4K UHD (3 840 x 2 160). Que vous soyez un professionnel exigeant à qui il faut des images détaillées pour ses solutions de CAO, un spécialiste de la finance travaillant sur d'énormes feuilles de calcul, ou que vous utilisiez des applications graphiques 3D, les moniteurs Philips donnent vie à vos images et graphismes.

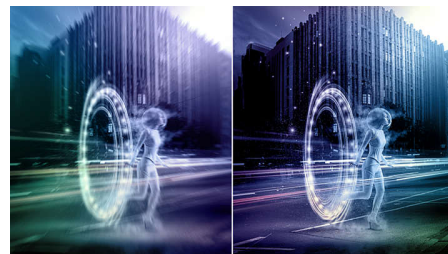
Jeu 144 Hz



À vous les compétitions et les parties intenses. Exigez une image ultra-fluide et sans latence. Ce moniteur Philips rafraîchit l'image à l'écran jusqu'à 144 fois par seconde, soit 2,4 fois plus rapidement qu'un moniteur standard. Lorsque la fréquence d'images est trop basse, les ennemis peuvent apparaître de manière saccadée à l'écran, ce qui en fait des cibles difficiles à atteindre. Avec une fréquence d'images de 144 Hz, les images manquantes apparaissent à l'écran. Les mouvements de vos ennemis s'affichent de manière extrêmement fluide et vous pouvez les cibler facilement. Avec un très

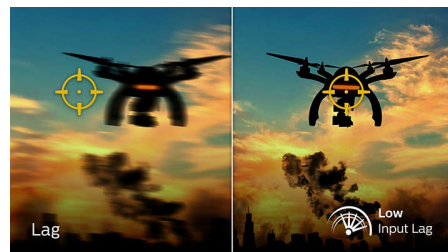
faible retard d'affichage et aucune déchirure de l'image, cet écran Philips est votre partenaire de jeu idéal.

Réponse rapide de 1 ms (MPRT)



Le MPRT (Motion Picture Response Time ou temps de réponse des images en mouvement) est un critère plus intuitif pour décrire le temps de réponse, car il exprime directement le temps de passage d'une image floue à nette. Ce moniteur gaming Philips avec MPRT de 1 ms élimine efficacement le flou de mouvement et les traînées. Il affiche une image plus nette et précise, pour une meilleure expérience de jeu. Idéal pour les jeux immersifs et rapides.

Faible latence



La latence est le temps qui s'écoule entre la réalisation d'une action sur les périphériques connectés et son affichage à l'écran. Une faible latence réduit le temps de réponse par le moniteur d'une commande exécutée à partir d'un périphérique. Elle améliore considérablement le gameplay des jeux vidéo demandant de la réactivité, ce qui est particulièrement important pour les jeux rapides et compétitifs.

Points forts

SmartImage HDR



Sélectionnez l'un des modes SmartImage HDR en fonction de vos besoins. Jeu HDR : permet d'optimiser les jeux vidéo. Les scènes des jeux sont saisissantes et révèlent plus de détails grâce aux blancs plus lumineux et aux noirs plus foncés. Vous repérerez ainsi plus facilement les ennemis qui se cachent dans l'ombre. Film HDR : idéal pour regarder des films en HDR. Bénéficiez d'un meilleur contraste et d'une meilleure luminosité, pour une expérience visuelle plus réaliste et plus immersive. Photo HDR : améliore le rouge, le vert et le bleu pour des images éclatantes. DisplayHDR : certifié VESA DisplayHDR*. Personnel : permet de personnaliser les paramètres du menu image. *Reportez-vous aux spécifications correspondant au niveau HDR.

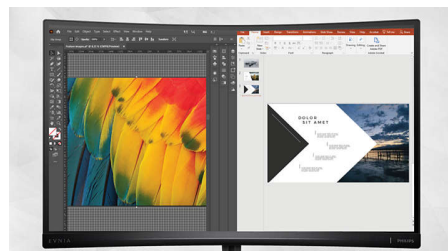
Surface avec traitement antibactérien



C'est souvent lorsque les personnes touchent des surfaces infectées que les transferts de bactéries ont lieu. Philips utilise un traitement

antibactérien aux ions argent sur la surface du moniteur pour inhiber la prolifération bactérienne et réduire l'adhérence bactérienne sur les pièces qui sont régulièrement touchées afin de maintenir la surface propre et de réduire la propagation des bactéries.

Technologie d'affichage multi-vues



L'affichage multi-vues ultra-haute résolution de Philips vous donne accès à tout un univers de connectivité. Il permet deux connexions et affichages, ce qui vous donne la possibilité de travailler simultanément avec différents appareils (PC et ordinateur portable, par exemple) afin d'effectuer plusieurs tâches à la fois.

Technologie Ultra Wide-Color



La technologie Ultra Wide-Color produit une palette de couleurs plus large, pour une image plus éclatante. La « gamme de couleurs » plus étendue d'Ultra Wide-Color offre des verts plus naturels, des rouges éclatants et des bleus plus

profonds. Grâce à Ultra Wide-Color, les divertissements multimédias, les images, et même les logiciels professionnels bénéficient de couleurs éclatantes et pleines de vie.

Technologie IPS



Les écrans IPS utilisent une technologie avancée qui élargit l'angle de vue à 178/178 degrés, ce qui permet de les regarder depuis quasiment n'importe quel angle. Contrairement aux dalles traditionnelles, les écrans IPS produisent des images incroyablement nettes aux couleurs éclatantes, idéales pour les photos, les vidéos, la navigation Web, mais aussi pour les applications professionnelles qui nécessitent des couleurs précises et une luminosité constante en permanence.

Caractéristiques

Image/affichage

Taille de la dalle: 80 cm / 31,5"

Format d'image: 16/9

Type d'écran LCD: Technologie IPS

Type de rétroéclairage: Système W-LED

Pas de masque: 0,181 x 0,181 mm

Luminosité: 500 cd/m²

Couleurs d'affichage: Prise en charge de

1,07 milliard de couleurs

Gamme de couleurs (type): NTSC 113 %*, sRGB

124 %*, Adobe RGB 87,5 %*

Niveau de contraste (standard): 1000/1

SmartContrast: Mega Infinity DCR

Temps de réponse (standard): 1 ms (gris à gris)*

Angle de visualisation: 178° (H) / 178° (V),

Rapport de contraste > 10

Amélioration de l'image: Jeu SmartImage

Résolution maximale: 3 840 x 2 160 à 144 Hz

Zone de visualisation efficace: 697,344

(H) x 392,2344 (V)

Fréquence de balayage: 30-255 kHz (H) / 48-144 Hz (V)

sRGB

Delta E: < 2 (sRGB)

Aucun scintillement

Densité de pixels: 139,87 ppi

Mode LowBlue

Revêtement de l'écran: Antireflet, 3H, voile 25 %

SmartUniformity: 93 ~ 105 %

MPRT: 1 ms

Faible latence

EasyRead

Technologie AMD FreeSync™: Premium

G-SYNC: Compatible (DP)*

HDR: Certifié DisplayHDR 400

Connectivité

Entrée de signal: 2 HDMI 2.1, 2 DisplayPort 1.4

Entrée de sync.: Synchronisation séparée

Audio (entrée/sortie): Sortie audio

USB :: 1 USB-B (ascendant), 4 USB 3.2

Génération 1 (descendants, 2 avec charge rapide BC 1.2)

HDCP: HDCP 1.4 (HDMI/DP) ; HDCP 2.2

(HDMI/DP)

Pratique

Haut-parleurs intégrés: 5 W x 2

Compatibilité Plug & Play: DDC/CI, Mac OS X,

sRGB, Windows 10 / 8.1 / 8 / 7

Confort d'utilisation: Marche/arrêt, Menu/OK,

Entrée/Haut, Paramètres de jeu / Bas, Jeu

SmartImage / Retour

Langues OSD: Portugais brésilien, Tchèque, Néerlandais, Anglais, Finnois, Français, Allemand, Grec, Hongrois, Italien, Japonais, Coréen, Polonais, Portugais, Russe, Espagnol, Chinois simplifié, Suédois, Turc, Chinois traditionnel, Ukrainien

Autres fonctionnalités: Verrou Kensington,

Fixation VESA (100 x 100 mm)

Affichage multi-vues: PBP (2 appareils)

Socle

Réglage en hauteur: 130 millimètre

Pivotant: +/- 90°

Pivotant: +/- 45 degrés

Inclinaison: -5/20 degrés

Alimentation

Alimentation: Interne, 100-240 V CA, 50-60 Hz

Mode d'arrêt: 0,3 W (typ.)

En mode de fonctionnement: 64,0 W (typ.)

Mode veille: 0,5 W (typ.)

Voyant d'alimentation: Fonctionnement - blanc,

Mode veille - blanc (clignotant)

Classe énergétique: G

Dimensions

Emballage en mm (l x H x P):

930 x 526 x 186 millimètre

Produit sans support (mm):

715 x 420 x 60 millimètre

Produit avec support (hauteur maximale):

715 x 640 x 297 millimètre

Poids

Produit avec emballage (kg): 15,37 kg

Produit avec support (kg): 10,55 kg

Produit sans support (kg): 7,74 kg

Conditions de fonctionnement

Altitude: Fonctionnement : +3 658 m

(12 000 pieds), arrêt : +12 192 m (40 000 pieds)

Température de fonctionnement: 0 °C à 40 °C

MTBF: 50 000 (hors rétroéclairage) heure(s)

Taux d'humidité relative: 20 % - 80 %

Température de stockage: -20 °C à 60 °C

Développement durable

Environnement et énergie: LUSD

Emballage recyclable: 100 %

Substances spécifiques: Sans mercure, Boîtier sans PVC ni BFR, SIAA

Conformité et normes

Approbations de conformité: CB, Marquage

« CE », FCC Classe B, ICES-003, CU-EAC, RoHS

UEEA, TUV/ISO9241-307, TUV-BAUART

Boîtier

Couleur: Noir

Finition: Texturé

Contenu de l'emballage

Câbles: Câble HDMI, câble DisplayPort, câble USB ascendant, cordon d'alimentation

Moniteur avec pied

Manuel d'utilisation

* La marque/marque commerciale « IPS » et les brevets associés portant sur des technologies appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

* Pour des performances optimales, assurez-vous que votre carte graphique prend en charge la résolution et la fréquence de rafraîchissement maximales de cet écran Philips.

* Temps de réponse égal à SmartResponse

* Le MPRT a pour but d'ajuster la luminosité pour réduire le flou. Il est donc impossible de régler la luminosité lorsque le MPRT est activé. Pour réduire le flou de mouvement, le rétroéclairage par LED émet des flashes synchronisés avec le taux de rafraîchissement de l'écran, ce qui peut entraîner une modification perceptible de la luminosité.

* Le MPRT est un mode optimisé pour les jeux. L'activation du MPRT peut provoquer un scintillement perceptible de l'écran. Il est recommandé de désactiver cette fonction lorsque vous n'utilisez pas la fonction de jeu.

* Espace NTSC basé sur CIE 1976

* Espace sRGB basé sur CIE 1931

* Couverture Adobe RGB basée sur CIE 1976

* Interface de prise en charge NVIDIA® G-SYNC® : DisplayPort

* Veillez à mettre à jour le pilote NVIDIA® G-SYNC® vers la dernière version et consultez plus d'informations sur le site Web NVIDIA : <https://www.nvidia.com/>

* Assurez-vous que votre carte graphique prend en charge NVIDIA® G-SYNC®

* 2020 Advanced Micro Devices, Inc. Tous droits réservés. AMD, le logo AMD Arrow, AMD FreeSync™ et toute combinaison de ces éléments sont des marques commerciales de Advanced Micro Devices, Inc. Les autres noms de produit utilisés dans le présent document le sont à titre d'identification uniquement et peuvent être des marques commerciales de leurs sociétés respectives.

* L'apparence du moniteur peut différer de l'illustration.

