

Philips Evnia Gaming  
Monitor  
จอภาพเกม Full HD

**Evnia 3000**

27" (68.5 ซม.)  
1920 x 1080 (Full HD)

**27M1N3200Z**



## ยกระดับการเล่นเกมไปอีกขั้น

จอภาพสำหรับเล่นเกมของ Philips นี้เป็นจอแสดงผลรอบด้านที่เหมาะสมสำหรับเกมพีซีที่เข้มข้น เทคโนโลยีการซิงค์ อัตราการรีเฟรชที่รวดเร็ว 165Hz และเวลาตอบสนอง 1 มิลลิวินาที มอบการเล่นเกมที่ราบรื่น ประกอบด้วยจอแสดงผลแบบบางเฉียบที่ขวนเดิมดำและ Ultra Wide-Color

### คุณสมบัติออกแบบมาเพื่อคุณ

- ปุ่มเปิดปิดเมนู EasySelect สำหรับเข้าใช้เมนูบนหน้าจออย่างรวดเร็ว
- โหมด LowBlue และปราศจากภาพกะพริบช่วยให้อ่านได้อย่างสบายสายตา
- SmartErgoBase ให้คุณปรับแต่งการวางหน้าจอให้เหมาะกับการใช้งานมากที่สุด

### ภาพอันน่าตื่นตาตื่นใจ

- จอแสดงผลแบบ Full HD 16:9 เพื่อภาพที่ละเอียดคมชัด
- SmartContrast ให้อารมณ์ของสีดำได้ดำสนิท
- เทคโนโลยีจอ LED IPS จอกว้างเพื่อภาพและสีที่เที่ยงตรง
- Ultra Wide-Color ให้สีสันที่หลากหลายขึ้นเพื่อภาพที่สดใส

### ความได้เปรียบในการเล่นเป็นของคุณ

- อัตรารีเฟรช 165Hz เพื่อภาพที่สว่างสดใสและเนียนชัดเป็นพิเศษ
- การตอบสนองที่รวดเร็วเพียง 1ms (MPRT) เพื่อให้ได้ภาพที่คมชัดและเล่นเกมได้อย่างเรียบลื่น
- AMD FreeSync™ Premium; การเล่นเกมแบบไม่สะดุด ไม่ขาดตอน สั้นใหญ่
- โหมด SmartImage Game เพิ่มประสิทธิภาพให้กับเกมเมอร์
- ความล่าช้าของอินพุตต่ำลดความหน่วงของเวลาระหว่างอุปกรณ์และจอภาพ

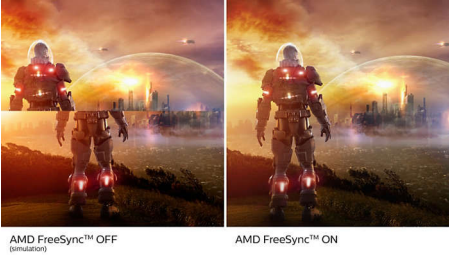
EVNIA

PHILIPS

จอภาพเกม Full HD  
Evnia 3000 27" (68.5 ซม.), 1920 x 1080 (Full HD)

# ไอโพลต์

## AMD FreeSync™ Premium



การเล่นเกมไม่ควรเป็นการเลือกระหว่างการเล่นแบบสบายๆ หรือแบบเฟรมที่ขาดๆ หายๆ AMD FreeSync™ Premium ช่วยมอบประสบการณ์การเล่นเกมที่ราบรื่นไม่ขาดตอนให้กับนักเล่นเกมที่จริงจังที่ประสิทธิภาพสูงสุด ไม่มีการลดทอนใดๆ ทั้งสิ้น เล่นเกมอย่างมั่นใจด้วยอัตราเฟรมสูง การลดเขยอัตรารเฟรมต่ำ และความหน่วงต่ำ

## สามารถใช้งานร่วมกับ NVIDIA® G-SYNC® ได้



เมื่อเล่นเกมที่มีความละเอียดสูงที่มีอัตรากราฟิ์เฟรมสูง อาจเกิดการภาพแตกหากไม่มีการซิงโครไนซ์กราฟิกที่เหมาะสม จอแสดงผล Philips นี้ได้รับการรับรองว่าเข้ากันได้กับ NVIDIA® G-SYNC® ซึ่งช่วยลดการฉีกขาดของหน้าจอและทำการซิงค์อัตรากราฟิ์เฟรมของจอภาพกับผลลัพธ์ของการ์ดกราฟิกเพื่อประสบการณ์การเล่นเกมที่ราบรื่นยิ่งขึ้น จากจะปรากฏขึ้นทันที วัตถุจะคมชัดขึ้น และการเล่นเกมก็ราบรื่น คุณจะได้รับความประทับใจรับชมที่น่าทึ่งและความได้เปรียบในการแข่งขันอย่างแท้จริง

## การเล่นเกม 165Hz



ในการเล่นเกมนิโหมคการแข่งขันที่เข้มข้น คุณจำเป็นต้องมีจอภาพที่ปราศจากความล่าช้าภาพที่เนียนชัดเป็นพิเศษ จอภาพของ Philips นี้ขึ้นภาพบนหน้าจอสูงถึง 165 ครั้งต่อวินาที ซึ่งเร็วกว่าจอภาพมาตรฐานมาก อัตราเฟรมที่ต่ำจะทำให้ศัตรูปรากฏจากจุดหนึ่งไปยังอีกจุดหนึ่งบนหน้าจอ ทำให้ยากต่อการเล็งเป้าหมาย ด้วยอัตราเฟรม 165Hz จะทำให้คุณได้ภาพที่ไม่ควรหายไปบนหน้าจอซึ่งแสดงให้เห็นการเคลื่อนไหวของศัตรูได้เนียนเป็นพิเศษซึ่งทำให้คุณเล็งได้อย่างง่ายดายด้วยความล่าช้าของอินพุตที่ต่ำและไม่มีอาการภาพขาด ทำให้จอภาพ Philips เป็นเพื่อนคู่ใจสำหรับเล่นเกมที่ลงตัวที่สุด

## ตอบสนองได้รวดเร็วด้วย MPRT 1ms



MPRT (เวลาในการตอบสนองต่อการเคลื่อนไหวของภาพ) คือการอธิบายถึงเวลาในการตอบสนองในวิธีที่ง่าย ซึ่งหมายถึงระยะเวลาตั้งแต่เริ่มเห็นภาพเบลอไปจนถึงภาพที่คมชัด จอภาพสำหรับการเล่นเกมจาก Philips ที่มี MPRT 1 ms ช่วยขจัดอาการภาพเลื่อนและภาพเบลอของการเคลื่อนไหว ทำให้ได้ภาพที่ถูกต้องและแม่นยำเพื่อพัฒนาประสบการณ์การเล่นเกมนิโหมค

27M1N3200Z/67

ถือได้ว่าเป็นตัวเลือกที่ยอดเยี่ยมที่สุดสำหรับการเล่นเกมที่มีความเคลื่อนไหวละเอียดอ่อนและน่าตื่นเต้น

## ความล่าช้าของอินพุตต่ำ



ความล่าช้าของอินพุตคือระยะเวลาที่คลาดเคลื่อนระหว่างการทำงานของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อและการมองเห็นผลลัพธ์บนหน้าจอ ความล่าช้าของอินพุตต่ำจะลดความหน่วงของลาระหว่างการป้อนคำสั่งจากอุปกรณ์ของคุณไปยังหน้าจอ ทำให้เล่นวิดีโอเกมที่ทำด้วยการตอบสนองอันฉับไวอย่างได้บรรลรสมาขึ้น และสำคัญอย่างยิ่งต่อผู้ที่เล่นเกมที่รวดเร็วและมีการแข่งขันสูง

## โหมค SmartImage Game



หน้าจอสําหรับเล่นเกมใหม่จาก Philips มาพร้อมการปรับ OSD แบบละเอียดที่เข้าถึงได้อย่างรวดเร็วสำหรับเกมเมอร์ ซึ่งมีตัวเลือกหลากหลาย สำหรับโหมค "FPS" (First Person Shooting) ที่เป็นการปรับปรุงธีมสีในโหมคให้คุณสามารถมองเห็นสิ่งที่ซ่อนอยู่ในบริเวณที่เป็นที่มืดได้ดีขึ้น โดยโหมค "Racing" ทำให้จอภาพมีเวลาตอบสนองที่เร็วที่สุด มีสีสันสดใส พร้อมการปรับภาพ ส่วนโหมค "RTS" (Real Time Strategy) โหมคพิเศษคือ โหมค SmartFrame ให้คุณสามารถไอโพลต์บริเวณที่กำหนดเพื่อปรับขนาดและภาพในส่วนนั้นได้ และส่วนของ Gamer 1 และ Gamer 2 ให้คุณสามารถบันทึกการปรับตั้งค่าส่วนบุคคลลงของคุณตามแต่ละเกม เพื่อประสิทธิภาพที่ยอดเยี่ยมที่สุด



# รายละเอียดเฉพาะ

## การเชื่อมต่อ

- สัญญาณอินพุต: HDMI 2.0 x 2, พอร์ตแสดงผล 1.2 x 1
- Sync Input: Separate Sync
- สัญญาณเสียง (เข้า/ออก): สัญญาณเสียงออก
- HDCP: HDCP 1.4 (HDMI / DP), HDCP 2.2 (HDMI / DP)

## ภาพ/การแสดงผล

- ขนาดจอภาพ: 27 นิ้ว / 68.5 ซม.
- อัตราการจัดมุมมอง: 16:9
- ประเภทจอ LCD: เทคโนโลยี IPS
- ชนิดแสงพื้นหลัง: ระบบ W-LED
- ระยะห่างระหว่างพิกเซล: 0.3114 x 0.3114 มม.
- ความสว่าง: 250 cd/m<sup>2</sup>
- สีในการแสดงผล: 16.7 ล้าน
- Color Gamut (ทั่วไป): NTSC 107%\*, sRGB 122%\*, Adobe RGB 90.4%\*
- อัตราความคมชัด (ทั่วไป): 1100:1
- SmartContrast: Mega Infinity DCR
- เวลาตอบสนอง (ทั่วไป): 4 มิลลิวินาที (Gray to Gray)\*
- มุมมองภาพ: 178° (H) / 178° (V), @ C/R &gt; 10
- การเพิ่มประสิทธิภาพของภาพ: SmartImage Game
- ความละเอียดสูงสุด: 1920 x 1080 @ 165 Hz\*
- พื้นที่แสดงภาพจริง: 597.888 (แนวนอน) x 336.312 (แนวตั้ง)
- ความถี่ในการสแกน: HDMI: 30 - 160 kHz (H) / 48 - 165 Hz (V); DP: 30 - 200 kHz (H) / 48 - 165 Hz (V)
- sRGB
- ปราศจากการสั่นไหว
- ความละเอียดพิกเซล: 81.59 PPI
- โหมด LowBlue
- การเคลือบจอแสดงผล: ลดแสงสะท้อน 3H ความทึบแสง 25%
- MPRT: 1 มิลลิวินาที
- ความล่าช้าของอินพุตต่ำ
- EasyRead
- เทคโนโลยี AMD FreeSync™: Premium
- G-SYNC: ใช้ได้กับ\*

## สะดวกสบาย

- การใช้งานกับระบบปฏิบัติการ: DDC/CI, Mac OS X, sRGB, Windows 10 / 8.1 / 8 / 7
- ความสะดวกสำหรับผู้ใช้: เปิด/ปิดเครื่อง, เมนู/ตกลง, อินพุตเพิ่ม, การตั้งค่าเกม/ลด, โหมด SmartImage Game/Back
- ภาษา OSD: โปรตุเกสบราซิล, เซส, เนเธอร์แลนด์, อังกฤษ, สเปน, ฝรั่งเศส, เยอรมัน, กรีก, ฮังการี, อิตาลี, ญี่ปุ่น, เกาหลี, โปแลนด์, โปรตุเกส, รัสเซีย, สเปน, จีน (แผ่นดินใหญ่), สวีเดน, ตุรกี, จีน (ไต้หวัน), Ukrainian
- อุปกรณ์อำนวยความสะดวกอื่นๆ: ล็อค Kensington,

ขาตั้ง VESA (100x100 มม.)

## ขาตั้ง

- ระยะการปรับความสูง: 130 มม.
- การหมุน: +/- 90 องศา
- แถมหมุน/ บิดได้: +/- 45 องศา
- เอียง: -5/20 องศา

## กำลังไฟ

- แหล่งจ่ายไฟ: ภายใน, 100-240VAC, 50-60Hz
- โหมดปิด: 0.3 W (ทั่วไป)
- โหมดเปิด: 28.2 W (ทั่วไป)
- โหมดสแตนด์บาย: 0.5 W (ทั่วไป)
- สัญญาณไฟ LED การเปิด/ปิดเครื่อง: การใช้งาน - สีขาว, โหมดสแตนด์บาย - ไฟสีขาว (กะพริบ)

## ขนาด

- บรรจุภัณฑ์หน่วยเป็น มม. (กว้างxสูงxลึก): 780 x 521 x 224 มม.
- ผลิตภัณฑ์ไม่มีขาตั้ง (มม.): 612 x 365 x 55 มม.
- ผลิตภัณฑ์พร้อมขาตั้ง (สูงที่สุด): 612 x 543 x 236 มม.

## น้ำหนัก

- ผลิตภัณฑ์พร้อมบรรจุภัณฑ์ (กก.): 9.96 กก.
- ผลิตภัณฑ์พร้อมขาตั้ง (กก.): 5.30 กก.
- ผลิตภัณฑ์ไม่มีขาตั้ง (กก.): 3.70 กก.

## สภาพแวดล้อมในการทำงาน

- ความสูงเหนือระดับน้ำทะเล: ขณะทำงาน: +12,000 ฟุต (3,658 ม.), ขณะไม่ทำงาน: +40,000 ฟุต (12,192 ม.)
- ช่วงอุณหภูมิ (การทำงาน): 0°C ถึง 40°C
- MTBF: 50,000 (ไม่รวม Backlight) ชั่วโมง
- ความชื้นสัมพัทธ์: 20%-80 %
- ช่วงอุณหภูมิ (การเก็บรักษา): -20°C ถึง 60 °C

## ความยั่งยืน

- สิ่งแวดล้อมและพลังงาน: RoHS
- วัสดุบรรจุภัณฑ์ที่สามารถนำกลับมาใช้ใหม่ได้: 100 %
- สารจำเพาะ: ปราศจากสารปรอท, ปลอดภัย PVC / BFR

## มาตรฐานและการรับรอง

- การอนุมัติตามกฎหมาย: CB, เครื่องหมาย CE, FCC Class B, ICES-003, PSB

## ตัวเครื่อง

- สี: สีดำ
- เคลือบ: ผิวสัมผัส

วันที่ออก 2024-04-11

© 2024 Koninklijke Philips N.V.  
 สงวนลิขสิทธิ์

เวอร์ชัน: 2.0.1

ข้อมูลจำเพาะอาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า เครื่องหมายการค้าเป็นสมบัติของ Koninklijke Philips N.V. หรือเจ้าของรายอื่นๆ

EAN: 87 12581 80077 2

www.philips.com

\* สัญลักษณ์ตัวอักษร "IPS" / เครื่องหมายการค้าและสิทธิบัตรที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีเป็นของเจ้าของรายอื่นๆ

\* ความละเอียดสูงสุดสามารถใช้งานได้ทั้งกับอินพุต HDMI หรืออินพุต DP

\* เพื่อให้ได้ประสิทธิภาพการแสดงผลที่ดีที่สุด โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าเลือกการตั้งค่าของจอแสดงผลของคุณสามารถรองรับความละเอียดและอัตราการรีเฟรชสูงสุดของจอแสดงผล Philips นี้

\* ค่าเวลาการตอบสนองเท่ากับ SmartResponse

\* MPRT ใช้เพื่อปรับความสว่างสำหรับการลดความพริ้วไหว ดังนั้นจึงไม่สามารถปรับความสว่างในขณะที่ MPRT เปิดอยู่ได้ ในการลดความเบลของภาพเคลื่อนไหว แสงพื้นหลัง LED จะกะพริบพร้อมกับการเฟรชหน้าจอ ซึ่งอาจทำให้ความสว่างเปลี่ยนไปอย่างเห็นได้ชัด

\* MPRT เป็นโหมดที่เหมาะสมสำหรับการเล่นเกม การเปิด MPRT อาจทำให้เกิดการกะพริบของหน้าจอที่มองเห็นได้ ขอแนะนำให้ปิดเมื่อคุณไม่ได้ใช้ฟังก์ชันการเล่นเกม

\* ระบบสี NTSC เป็นไปตามมาตรฐาน CIE1976

\* ระบบสี sRGB เป็นไปตามมาตรฐาน CIE1931

\* การครอบคลุม Adobe RGB อิงกับ CIE1976

\* 2020 Advanced Micro Devices, Inc. สงวนลิขสิทธิ์ AMD, โลโก้ AMD Arrow, AMD FreeSync™

การใช้โลโก้และชื่อร่วมกันดังกล่าวเป็นเครื่องหมายการค้าของ Advanced Micro Devices, Inc. ชื่อผลิตภัณฑ์อื่นๆ ที่ใช้ในเอกสารนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อระบุตัวตนเท่านั้นและอาจเป็นเครื่องหมายการค้าของบริษัทที่เกี่ยวข้อง

\* อินเทอร์เน็ตที่รองรับ NVIDIA® G-SYNC® DisplayPort

\* ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ปิดไดรเวอร์ NVIDIA® G-SYNC® เป็นเวอร์ชันล่าสุดแล้ว ดูข้อมูลเพิ่มเติมได้จากเว็บไซต์ NVIDIA: <https://www.nvidia.com/>

\* ตรวจสอบให้แน่ใจว่าการตั้งค่าของคุณรองรับ NVIDIA® G-SYNC®

\* จอภาพอาจดูแตกต่างจากในภาพ