



Philips Monitor
Monitor 4K HDR z
technologią Ambiglow

Zaprojektowany dla konsoli Xbox

Momentum
139,7 cm (55")
3840 x 2160 (4K UHD)



559M1RYV

Wydajność zoptymalizowana dla gier na konsolach nowej generacji

Monitor Momentum, zaprojektowany dla konsoli Xbox, to nowa era gier dla prawdziwych miłośników grania na konsoli. Wyposażony w głośniki renomowanej firmy Bowers & Wilkins, oraz nowe oświetlenie Ambiglow umożliwi głębsze zanurzenie się w świecie gry i pierwszorzędną rozrywkę.

Zaprojektowany dla konsoli Xbox

- Płynne granie na konsoli w rozdzielczości 4K z częstotliwością odświeżania 120 Hz
- Granie na komputerze na dużym ekranie; 4K / 144 Hz
- Zaprojektowany dla konsoli Xbox, aby zapewniać optymalną jakość gry
- Zaprojektowany pod kątem małych opóźnień podczas gry
- Technologia DisplayHDR 1000 zapewnia wyraźne szczegóły i realistyczny obraz
- Technologia AMD FreeSync™ Premium; nieprzerwana, płynna gra

Funkcje opracowane pod kątem potrzeb graczy

- Tryb LowBlue i technologia Flicker-free są przyjazne dla oczu
- Technologia MultiView umożliwia jednoczesne podłączenie i wyświetlanie dwóch urządzeń
- Uniwersalny kabel USB-C

Zaprojektowany z myślą o wciągającej rozrywce

- Ambiglow to nowy wymiar wrażeń wizualnych
- Zintegrowane głośniki Bowers & Wilkins zapewniające realistyczny dźwięk

PHILIPS

Monitor 4K HDR z technologią Ambiglow
Zaprojektowany dla konsoli Xbox Momentum, 139,7 cm (55"), 3840 x 2160 (4K UHD)

559M1RYV/00

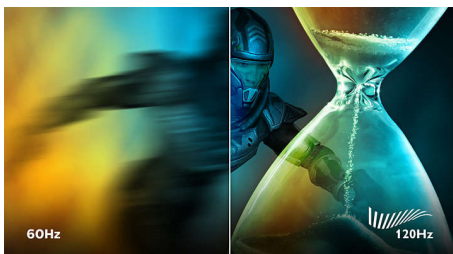
Zalety

Zaprojektowany dla konsoli Xbox



Uwolnij pełny potencjał grania na konsoli. We współpracy z firmą Xbox opracowaliśmy monitor zaprojektowany dla konsoli Xbox, który został zweryfikowany pod kątem optymalnej jakości grafiki dla konsoli Xbox Series X od momentu podłączenia

Granie na konsoli; 4K / 120 Hz



Ciesz się grą w rozdzielczości 4K i częstotliwością odświeżania 120 Hz po podłączeniu konsoli Xbox Series X lub innej konsoli nowej generacji do jednego ze złączy HDMI 2.1. Większa częstotliwość odświeżania zapewnia mniejsze pomijanie klatek, pokazując każdy ruch przeciwnika w wyraźny, płynny sposób i ułatwiając zaatakowanie go.

Granie na komputerze; 4K / 144 Hz



Gracze komputerowi, którzy oczekują prawdziwej rozdzielczości 4K i największej

częstotliwości odświeżania 144 Hz, mogą teraz cieszyć się jeszcze większą płynnością rozgrywki dzięki obecnym w monitorze złączom.

Małe opóźnienia podczas gry



W przeciwieństwie do standardowych telewizorów monitory do gier Philips Momentum mają przede wszystkim zapewniać małe opóźnienia i błyskawiczne odświeżanie ekranu oraz umożliwiać granie w gry, w których czas reakcji odgrywa kluczową rolę. Monitor obsługuje również zmienną częstotliwość odświeżania w przypadku konsoli Xbox Series X, zapewniając doskonałą płynność ruchu.

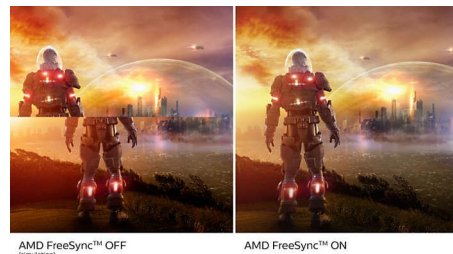
VESA DisplayHDR 1000



Technologia DisplayHDR 1000 z certyfikatem VESA zapewnia zupełnie inną jakość obrazu w porównaniu z pozostałymi monitorami „obsługującymi HDR”. Głęboka czerń i śnieżna biel kontrastują z żywymi kolorami, uwydatniając szczegóły niewidoczne do tej pory. Podczas gry można dostrzec przeciwnika ukrywającego się w ciemnym zaułku lub w cieniu, a podczas oglądania filmu cieszyć się atrakcyjnym, realistycznym obrazem. Monitor Philips Momentum obsługuje kilka trybów

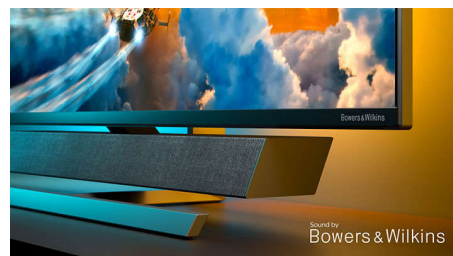
HDR, każdy z nich zoptymalizowany pod kątem określonych zastosowań: Gry w HDR, Filmy w HDR i Zdjęcia w HDR.

Technologia AMD FreeSync™ Premium



Granie nie powinno wymagać wyboru między niestabilnym przebiegiem rozgrywki a niepełnymi klatkami. Technologia AMD FreeSync™ Premium zapewnia graczom płynną, nieprzerwaną grę przy maksymalnej wydajności. Bez kompromisów, gra z dużą częstotliwością odświeżania, niskim poziomem kompensacji liczby klatek na sekundę i niewielkim opóźnieniem.

Głośniki Bowers & Wilkins



Nowy standard dźwięku w grach. Zintegrowany system głośnikowy opracowany przez legendarnego producenta sprzętu audio Bowers & Wilkins, pokryty wełnianą i akustycznie przejrzystą tkaniną marki Kwadrat, zapewnia wyjątkową jakość dźwięku. Dzięki zintegrowanemu głośnikowi niskotonowemu, wysokiej jakości głośnikowi tonów średnich i głośnikowi wysokotonowemu możesz poczuć, że akcja Cię otacza. Monitor Philips Momentum zapewnia również tryby audio True Sound dostosowane do produktów Bowers & Wilkins, które optymalizują dźwięk podczas grania w gry, oglądania filmów lub słuchania muzyki.



Dane techniczne

Łączność WiFi

- Wejście sygnału: HDMI 2.1 x 3, DP 1.4 x 1, USB-C x 1 (tryb DP Alt, PD 65 W)
- Sygnał wejściowy synchronizacji: Oddzielna synchronizacja
- Wejście/wyjście audio: Wyjście audio
- EasyLink (HDMI-CEC): Przesyłanie wiązki pilota, Sterowanie dźwiękiem, Tryb gotowości
- USB: USB-B x 1 (typu upstream), USB 3.2 x 4 (typu downstream, 1 z funkcją szybkiego ładowania BC 1.2)

Obraz/wyświetlacz

- Rozmiar panelu: 139,7 cm / 55 cali
- Współczynnik proporcji: 16:9
- Typ panelu LCD: VA LCD
- Typ wyświetlacza: System W-LED
- Rozstaw pikseli: 0,315 x 0,315 mm
- Jasność: Tryb normalny: 750 cd/m²; tryb HDR: 1200 cd/m²
- Kolorы wyświetlacza: Obsługuje 1,07 miliarda kolorów
- Gama kolorów (typowa): NTSC 104%*, sRGB 125%*
- Gama kolorów (min.): Pokrycie DCI-P3: 95%*
- Współczynnik kontrastu (typowy): 4000:1
- SmartContrast: Mega Infinity DCR
- Czas reakcji (standardowy): 4 ms (szarości)
- Kąt patrzenia: 178° (poz.) / 178° (pion.), przy C/R > 10
- Funkcje poprawy obrazu: Tryb gry SmartImage
- Maks. rozdzielczość: HDMI / DP: 3840 x 2160 przy 144 Hz*; USB-C: 3840 x 2160 przy 120 Hz
- Część widoczna ekranu: 1209,6 (poz.) x 680,4 (pion.) mm
- Częstotliwość odświeżania: HDMI: 30–135 kHz (H) / 48–144 Hz (V); DP: 30–254 kHz (H) / 48–144 Hz (V); USB C: 30–254 kHz (H) / 48–120 Hz (V)
- sRGB
- Delta E: < 2 (sRGB)
- Bez efektu migotania

- Gęstość pikseli: 80 PPI
- Tryb LowBlue
- SmartUniformity: 93–105%
- Niewielkie opóźnienie wejścia
- Synchronizacja adaptacyjna
- Technologia AMD FreeSync™: Premium
- Nagrywarka z dyskiem twardym: Certyfikat DisplayHDR 1000
- Ambiglow: 3-stronny
- Funkcja HDMI 2.1: VRR

Wygoda

- Obsługa funkcji Plug & Play: DDC/CI, Mac OS X, sRGB, Windows 10 / 8.1 / 8 / 7
- Wygoda użytkownika: Zasilanie Wł./Wył., Menu/OK, Wejście/Góra, Tryb dźwięku/w dół, Tryb gry SmartImage/Dół
- Języki menu ekranowego: brazylijski portugalski, czeski, holenderski, angielski, fiński, francuski, niemiecki, grecki, węgierski, włoski, japoński, koreański, polski, portugalski, rosyjski, hiszpański, chiński uproszczony, szwedzki, turecki, chiński (tradycyjny), ukraiński
- Pozostałe wygody: Blokada Kensington, Mocowanie VESA (200 x 200 mm)
- MultiView: PBP (2 urządzenia)

Dźwięk

- Moc wyjściowa: 40 W (RMS), kanał 2.1, dźwięk Bowers & Wilkins
- Funkcje poprawy dźwięku: Dźwięk DTS
- Konfiguracja głośników: 2 głośniki wysokotonowe, 2 x głośniki średnionowe 10 W, 1 x głośnik niskotonowy 20 W

Konstrukcja

- Pochylenie wzdłużne: -5/10 stopni

Moc

- Zasilacz: Wewnętrzny, 100–240 V AC, 50–60 Hz
- Tryb wyłączenia: 0,3 W (stand.)

- Tryb włączenia: 95,3 W (typ.)
- Tryb gotowości: 0,5 W (stand.)
- Wskaźnik zasilania LED: Działanie – nie dotyczy, Wył. – czerwony, Tryb gotowości – czerwony (wolno migający)
- Klasa energetyczna: G

Wymiary

- Opakowanie w milimetrach (S x W x G): 1390 x 990 x 376 mm
- Produkt bez podstawy (mm): 1232 x 715 x 102 mm
- Produkt z podstawą (maks. wysokość): 1232 x 834 x 308 mm

Masa

- Produkt z opakowaniem (kg): 38,18 kg
- Produkt z podstawą (kg): 29,50 kg
- Produkt bez podstawy (kg): 25,70 kg

Warunki pracy

- Wysokość n.p.m.: Eksploatacja: 3658 m (12 000 stóp); przechowywanie: 12 192 m (40 000 stóp)
- Zakres temperatur (eksploatacja): od 0°C do 40°C °C
- Średni okres międzyawaryjny (MTBF): 50 000 (z wyjątkiem podświetlenia) godziny
- Wilgotność względna: 20%–80 %
- Zakres temperatur (przechowywanie): od -20°C do 60°C °C

Zrównoważony rozwój

- Środowisko naturalne i energia: RoHS, Nie zawiera rtęci
- Materiał opakowania podatny do odzysku: 100 %

Zgodność i standardy

- Certyfikaty: CB, Oznaczenie CE, TUV/ISO9241-307, TUV-BAUART, CU-EAC, Dyrektywa RoHS Euroazjatyckiej Unii Gospodarczej, CCC, CECP, CEL

Monitor 4K HDR z technologią Ambiglow
Zaprojektowany dla konsoli Xbox Momentum, 139,7 cm (55"), 3840 x 2160 (4K UHD)

559M1RYV/00

Dane techniczne

Obudowa

- Kolor: Czarny
- Zakończenie: Teksturowy/połyskujący

Zawartość opakowania

- Kable: Przewód DP, przewód HDMI, przewód

- USB-C – USB-C, przewód zasilania
- Monitor z podstawą
- Dokumentacja użytkownika
- Akcesoria: Pilot zdalnego sterowania



Data wydania 2024-04-22

Wersja: 7.2.2

EAN: 87 12581 77250 5

© 2024 Koninklijke Philips N.V.
Wszelkie prawa zastrzeżone.

Dane techniczne mogą ulec zmianie bez powiadomienia.
Znaki towarowe są własnością Koninklijke Philips N.V.
lub własnością odpowiednich firm.

www.philips.com



* Pokrycie BT. 709 / DCI-P3 na podstawie CIE1976

* Obszar NTSC oparty na modelu CIE 1976

* Obszar sRGB oparty na modelu CIE 1931

* Maksymalna rozdzielczość działa w przypadku wejścia HDMI lub DP.

* Aby uzyskać najlepszą wydajność, należy zawsze upewnić się, że karta graficzna jest w stanie osiągnąć maksymalną rozdzielczość i częstotliwość odświeżania tego wyświetlacza Philips.

* Czas reakcji równy SmartResponse

* Aby możliwe było korzystanie z funkcji zasilania i ładowania przez port USB-C, notebook/urządzenie musi spełniać standardy zasilania USB-C Power Delivery. Zapoznaj się z instrukcją obsługi notebooka lub skontaktuj się z jego producentem, aby uzyskać więcej informacji na ten temat.

* Aby możliwe było przesyłanie sygnału wideo, notebook/urządzenie musi obsługiwać tryb DP Alt USB-C

* Monitor może różnić się wyglądem od prezentowanego na zdjęciach.