

55BDL5055P
V1.00



www.philips.com/welcome

Manuel de l'utilisateur (Français)

PHILIPS
Signage*Solutions*

Instructions de sécurité

Précautions de sécurité et d'entretien



AVERTISSEMENT : L'utilisation de touches de réglages, d'ajustements ou de procédures différentes de celles qui sont décrites dans ce manuel pourrait présenter un risque de choc électrique, d'électrocution et/ou mécanique.

Lisez et suivez ces instructions lorsque vous connectez et utilisez votre écran :

Utilisation :

- Gardez le moniteur à l'abri du soleil et des poêles ou toute autre source de chaleur.
- Éloignez tout objet pouvant tomber dans les orifices de ventilation ou empêcher le refroidissement correct des composants électroniques de l'écran.
- N'obstruez pas les fentes de ventilation du boîtier.
- Lors de la mise en place du moniteur, veillez à ce que la fiche d'alimentation et la prise soient facilement accessibles.
- Si vous éteignez l'écran en débranchant le cordon d'alimentation, attendez au moins 6 secondes avant de rebrancher le cordon d'alimentation pour l'utiliser.
- Assurez-vous de n'utiliser qu'un cordon d'alimentation fourni par Philips. Si le cordon d'alimentation est manquant, veuillez contacter votre centre de service local.
- Ne soumettez pas l'écran à de fortes vibrations ou à des impacts violents lorsque vous l'utilisez.
- Ne pas cogner ni faire tomber l'écran pendant l'utilisation ou le transport.
- Pour les portes ou les capots destinés à être retirés par l'opérateur pour installation des accessoires. Des instructions doivent être fournies pour retirer et réinstaller correctement la porte.

Entretien :

- Afin de protéger votre écran contre des dommages, n'appuyez pas trop fortement sur l'écran LCD. Lorsque vous déplacez l'écran, saisissez-le par son cadre pour le soulever ; ne mettez pas vos mains ni vos doigts sur l'écran LCD pour le soulever.
- Débranchez le moniteur si vous n'allez pas l'utiliser pendant une longue période de temps.
- Débranchez le moniteur si vous voulez le nettoyer ; utilisez uniquement un chiffon légèrement humide. Vous pouvez aussi vous servir d'un chiffon sec, pour autant que le moniteur soit hors tension. Par contre, n'utilisez jamais de solvants organiques, tels que l'alcool ou des liquides à base d'ammoniaque, pour nettoyer l'écran.
- Afin d'éviter tout risque d'électrocution ou d'endommagement permanent à l'écran, n'exposez pas l'écran à la poussière, une humidité excessive ou la pluie.
- Si votre écran venait à être mouillé, essuyez-le dès que possible avec un chiffon sec.
- Si un corps étranger ou de l'eau pénètrent dans l'écran, mettez-le immédiatement hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. Retirez ensuite le corps étranger ou épongez l'eau et envoyez l'écran au centre de maintenance.
- Ne pas garder ou utiliser l'écran dans des endroits où il risque d'être exposé à de la chaleur, à la lumière directe du soleil ou à un froid extrême.
- Afin d'assurer les performances optimales de l'écran et pouvoir l'utiliser pendant plus longtemps, il doit se trouver dans un endroit compris dans les plages de température et d'humidité suivantes.
 - Température : 0-40°C 32-104°F
 - Humidité : 20-80% HR

IMPORTANT : Utilisez toujours un programme économiseur d'écran en mouvement lorsque votre écran n'est pas utilisé. Utilisez toujours une application de rafraîchissement périodique de l'écran si l'appareil affiche un contenu statique fixe. L'affichage sans interruption d'image statique ou immobile sur une longue période peut engendrer une « rémanence à l'extinction », également appelée « image résiduelle » ou « image fantôme » sur votre écran. C'est un phénomène bien connu de la technologie des écrans LCD. Dans la plupart des cas, cette « rémanence à l'extinction », ou « image résiduelle » ou « image fantôme » disparaît progressivement une fois l'alimentation éteinte.

AVERTISSEMENT : Les symptômes de « rémanence à l'extinction », ou d'« image résiduelle » ou d'« image fantôme » les plus graves ne disparaissent pas et ne peuvent pas être réparés. Ce n'est pas non plus couverte par les termes de votre garantie.

Service :

- Le boîtier ne doit être ouvert que par un technicien qualifié.
- Si vous avez besoin d'une réparation ou d'une intégration, s'il vous plaît contactez votre centre de service local.
- Ne laissez jamais votre écran en plein soleil.



Si votre écran ne fonctionne pas normalement après avoir suivi les instructions figurant dans ce document, contactez un technicien ou votre centre de service local.

Lisez et suivez ces instructions lorsque vous connectez et utilisez votre écran :



- Débranchez le moniteur si vous n'allez pas l'utiliser pendant une longue période de temps.
- Débranchez le moniteur si vous voulez le nettoyer ; utilisez uniquement un chiffon légèrement humide. L'écran peut être essuyé avec un chiffon sec lorsqu'il est éteint. Cependant n'utilisez jamais de l'alcool, des solvants ou des liquides à base d'ammoniaque.
- Consultez un technicien de service si le moniteur ne marche pas normalement lorsque vous avez suivi les instructions de ce manuel.
- Le boîtier ne doit être ouvert que par un technicien qualifié.
- Gardez le moniteur à l'abri du soleil et des poêles ou toute autre source de chaleur.
- Enlevez les objets qui pourraient tomber dans les fentes de ventilation ou obstruer le refroidissement des composants électroniques du moniteur.
- N'obstruez pas les fentes de ventilation du boîtier.
- Gardez le moniteur au sec. Pour réduire le risque d'incendie, évitez de l'exposer à la pluie ou à une humidité excessive.
- Pour éteindre l'écran en débranchant le cordon d'alimentation ou le cordon d'alimentation CC, attendez 6 secondes avant de rebrancher le cordon d'alimentation ou le cordon d'alimentation CC pour un fonctionnement normal.
- Pour réduire le risque d'électrocution ou de dommage irréparable au moniteur, ne l'exposez pas à la pluie ou à une humidité excessive.
- Lors de la mise en place du moniteur, veillez à ce que la fiche d'alimentation et la prise soient facilement accessibles.
- **IMPORTANT** : Utilisez toujours un programme d'économiseur d'écran pendant votre application. Si une image à fort contraste reste affichée sur l'écran pendant une longue période de temps, elle peut laisser un « image résiduelle » ou une « image fantôme » sur la partie frontale de l'écran. Ceci est un phénomène bien connu qui est causé par des défauts propres à la technologie LCD. Dans la plupart des cas, l'image fantôme disparaîtra graduellement sur une certaine période de temps une fois que l'alimentation a été coupée. Souvenez-vous que le problème qui cause des images fantômes ne peut pas être réparé et n'est donc pas couvert par la garantie.

Déclaration de conformité de l'UE

Cet appareil est conforme aux exigences énoncées dans la directive du conseil concernant le rapprochement des législations des États membres concernant

la compatibilité électromagnétique (2014/30/EU), la directive sur les basses tensions (2014/35/EU), la directive RoHS (2011/65/EU) et la directive sur l'équipement radio (2014/53/EU).

Ce produit a été testé et déclaré conforme aux normes harmonisées pour l'équipement informatique, ces normes étant publiées sous les directives du Journal officiel de l'Union européenne.

Avertissement :

Cet équipement est conforme à la classe A d'EN55032/CISPR 32. Dans un environnement résidentiel, cet équipement peut provoquer des interférences radio.

Notice de Federal Communications Commission (FCC) (U.S. uniquement)



REMARQUE : Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limites définies pour les appareils numériques de Classe A suivant l'article 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans les installations commerciales. Cet appareil génère, utilise et peut diffuser des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément au manuel d'instructions du fabricant, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. L'utilisation de cet appareil dans un environnement résidentiel est susceptible de causer des interférences nuisibles et, le cas échéant, il sera la responsabilité de l'utilisateur de prendre des mesures adéquates pour éliminer ces interférences.



Toutes modifications ou changements qui ne sont pas expressément approuvés par le tiers responsable de la conformité peut annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet appareil.

Utilisez seulement un câble protecteur RF fourni avec le moniteur lors de la connexion de ce moniteur à un équipement informatique.

Pour éviter tout dommage pouvant entraîner un incendie ou un choc électrique, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou une humidité excessive.

Avis du Centre polonais d'essais et de certification

L'équipement doit être alimenté par une prise avec un circuit de protection (une prise à trois broches). Tous les équipements fonctionnant ensemble (ordinateur, écran, imprimante, etc) doivent utiliser la même source d'alimentation.

Le conducteur de phase de l'installation électrique de la pièce doit avoir un dispositif de protection court-circuit sous la forme d'un fusible d'une valeur nominale inférieure à 16 ampères (A).

Afin d'éteindre complètement l'équipement, le câble électrique doit être retiré de la prise électrique, qui devrait être localisée près de l'équipement et facilement accessible.

Une marque de protection « B » confirme que l'équipement est en conformité avec les nécessaires protections d'usage des standards PN-93/T- 42107 et PN-89/E-06251.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kolkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazdka, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkowania zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kolka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłócenowego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

Information pour la GB seulement



AVERTISSEMENT - CET APPAREIL DOIT ETRE MIS A TERRE.

Important :

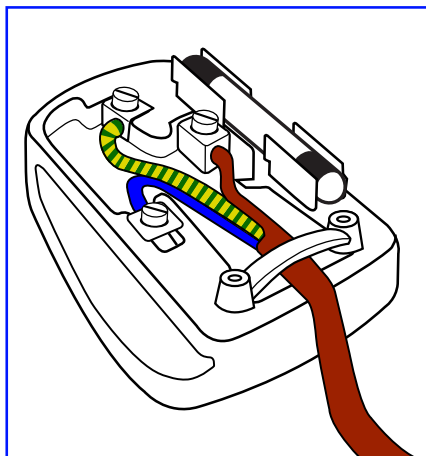
Cet appareil est fourni avec une prise moulée approuvée 13A. Pour changer un fusible dans ce type de prise, procédez comme suit :+

1. Retirez le couvercle du fusible et le fusible.
2. Insérez le nouveau fusible qui doit être de type approuvé BS 1362 5A, A.S.T.A. ou BSI.
3. Remettez le couvercle du fusible.

Si la prise installée ne correspond pas à vos branchements, elle devrait être enlevée et une prise à 3 branches appropriée installée à sa place.

Si la prise principale contient un fusible, il devrait avoir une valeur de 5A. Si une prise sans fusible est utilisée, le fusible sur le panel de distribution ne devrait pas être supérieur à 5A.

REMARQUE : La prise endommagée doit être détruite pour éviter tout risque de décharge électrique potentielle si jamais elle devait être insérer dans une autre prise 13A ailleurs.



Comment connecter une prise

Les fils du cordon secteur sont identifiés selon le code couleur suivant :

BLEU - « NEUTRE » (« N »)

MARRON - « LIVE » (« L »)

VERT & JAUNE - « TERRE » (« E »)

1. Le fil VERT & JAUNE doit être connecté au terminal marqué de la lettre « E » ou du symbole Terre ou colorée en VERT ou bien VERT & JAUNE.
2. Le fil BLEU doit être connecté au terminal marqué de la lettre « N » ou coloré en NOIR.
3. Le fil MARRON doit être connecté au terminal marqué de la lettre « L » ou coloré en ROUGE.

Avant de replacer le dessus de la prise, assurez-vous que la poignée de la corde est fixée à la gaine - pas seulement aux trois câbles.

Informations pour l'Europe du Nord (pays nordiques)

Placering/Ventilation

VARNING:

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

ADVARSEL:

SØRG VED PLACERINGSFOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.

Paikka/Ilmankierto

VAROITUS:

SIIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIESTA.

Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL:

NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

China RoHS

电子电气产品有害物质限制使用标识要求 (中国RoHS法规标识要求) 产品中有害物质的名称及含量。

零部件名称		有害物质					
		铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
塑料外框		○	○	○	○	○	○
后壳		○	○	○	○	○	○
LCD panel	CCFL	×	×	○	○	○	○
	LED	×	○	○	○	○	○
电路板组件*		×	○	○	○	○	○
底座		○	○	○	○	○	○
电源线		×	○	○	○	○	○
其他线材		×	○	○	○	○	○
遥控器		×	○	○	○	○	○
*: 电路板组件包括印刷电路板及其构成的零部件，如电阻、电容、集成电路、连接器等。							
本表格依据SJ/T 11364的规定编制。 ○: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572 标准规定的限量要求以下。 ×: 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 GB/T 26572 标准规定的限量要求。 上表中打“×”的部件中，应功能需要，部分有害物质含量超出GB/T 26572规定的限量要求，但是符合欧盟RoHS法规要求(属于豁免部分)。							

备注：上表仅做为范例，实际标示时应依照各产品的实际部件及所含有害物质进行标示。



此标识指期限(十年)，电子电气产品中含有的有害物质在正常使用的条件下不会发生外泄或突变，电子电气产品用户使用该电子电气产品不会对环境造成严重污染或对其人身、财产造成严重损害的期限。

《废弃电器电子产品回收处理管理条例》提示性说明

为了更好地关爱及保护地球，当用户不再需要此产品或产品寿命终止时，请遵守国家废弃电器电子产品回收处理相关法律法规，将其交给当地具有国家认可的回收处理资质的厂商进行回收处理。

警告

此为A级产品。在生活环境中，该产品可能会造成无线电干扰。在这种情况下，可能需要用户对干扰采取切实可行的措施。

設備名稱：液晶彩色顯示器，型號（型式）：55BDL5055P

單元	限用物質及其化學符號					
	鉛 (Pb)	汞 (Hg)	鎘 (Cd)	六價鉻 (Cr ⁶⁺)	多溴聯苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
塑料外框	○	○	○	○	○	○
後殼	○	○	○	○	○	○
液晶面板	—	○	○	○	○	○
電路板組件	—	○	○	○	○	○
底座	○	○	○	○	○	○
電源線	—	○	○	○	○	○
其他線材	—	○	○	○	○	○
遙控器	—	○	○	○	○	○
備考1. “○” 係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。						
備考2. “—” 係指該項限用物質為排除項目。						

警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

- (1) 使用30分鐘請休息10分鐘。
- (2) 未滿2歲幼兒不看螢幕，2歲以上每天看螢幕不要超過1小時。

警告使用者：

此為甲類資訊技術設備，於居住環境中使用時，可能會造成射頻擾動，在此種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。

Mis au rebut à la fin de vie

Votre nouveau Moniteur d'information du public contient des matériaux qui peuvent être recyclés et réutilisés. Des entreprises spécialisées peuvent recycler votre produit pour augmenter la quantité de matériels réutilisables et minimiser la quantité à être jetée.

Veuillez consulter votre réglementation locale relative à l'enlèvement de votre vieux moniteur depuis votre revendeur Philips local.

(Pour les clients au Canada et U.S.A.)

Ce produit peut contenir du plomb et/ou du mercure. Débarrassez-vous en respectant les réglementations locales et fédérales. Pour toute information complémentaire sur le recyclage, contactez www.eia.org (Consumer Education Initiative).

Déchets d'équipement électrique et électronique - DEEE

A l'attention des utilisateurs des foyers de l'Union Européenne



Cette Marque sur le produit ou sur l'emballage illustre que, sous la Directive Européenne 2012/19/EU gouvernant l'utilisation des équipements électriques et électroniques, ce produit peut ne pas être jeté avec les ordures ménagères. Vous êtes responsable de l'élimination de cet équipement à travers une collection aux déchets d'équipements électriques et électroniques désignés. Afin de déterminer les emplacements de telles ordures électriques et électroniques, veuillez contacter votre représentant du gouvernement local pour connaître l'organisation de décharge d'ordure dont dépend votre foyer ou le magasin où vous avez acheté le produit.

Attention – Utilisateurs aux Etats-Unis :

Débarrassez-vous en accord avec les lois régionales, nationales et fédérales. Pour plus d'informations sur la mise au rebut ou le recyclage, contactez : www.mygreenelectronics.com ou www.eiae.org.

Directives de fin de vie - Recyclage



Votre nouveau Moniteur d'information du public contient plusieurs matériaux qui peuvent être recyclés pour des nouveaux utilisateurs. Débarrassez-vous en accord avec les lois régionales, nationales et fédérales.



En tant que partenaire de ENERGY STAR, nous pouvons certifier que ce produit répond aux directives de ENERGY STAR en matière d'efficacité énergétique.

Déclaration sur la restriction des substances dangereuses (Inde)

Ce produit est conforme aux « Règles sur les E-déchets (gestion) 2016 » CHAPITRE V, règle 16, sous-règle (1). Alors que les nouveaux équipements électriques et électroniques, leurs composants ou consommables, leurs pièces ou leurs pièces de rechange, ne contiennent pas de plomb, de mercure, de cadmium, de chrome hexavalent, de polybromobiphényles ni de polybromodiphényléthers au-delà d'une concentration maximale de 0,1% en poids dans les matériaux homogènes pour le plomb, le mercure, le chrome hexavalent, les polybromobiphényles et les éthers diphényles polybromés, et de 0,01% en poids dans les matériaux homogènes pour le cadmium. Sauf dérogations prévues à l'annexe 2 de la Règle.

Déclaration sur les déchets électroniques pour l'Inde



Ce symbole sur le produit ou sur son emballage indique qu'il ne doit pas être jeté avec vos ordures ménagères. Il est de votre responsabilité de le déposer dans un centre de collecte officiel des équipements électriques et électroniques usagés en vue de leur recyclage. Le recyclage de vos équipements usagés permet de préserver les ressources naturelles et de s'assurer que ces équipements sont recyclés dans le respect de la santé humaine et de l'environnement. Pour plus d'informations sur les E-déchets, veuillez visiter <http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page> et pour savoir où vous pouvez déposer vos déchets d'équipements pour le recyclage en Inde, veuillez contacter les coordonnées indiquées ci-dessous.

Numéro d'assistance : 1800-425-6396 (du lundi au samedi, de 9h à 17h30)

Centre de collecte centralisée des déchets électroniques

Adresse : TPV Technology India Private Limited,

59, Maheswari Ngar, 1st Main Road, Mahadevapura Post, Whitefield Road

Bangalore, Karnataka, PIN : 560048, Tél : 080-3023-1000

E-mail : india.callcentre@tpv-tech.com

Piles



Pour l'Europe : La poubelle barrée indique que les piles usées ne doivent pas être éliminées avec les ordures ménagères ! Il existe un système de collecte séparé pour les piles usées, pour permettre un traitement adéquat et un recyclage en conformité avec la législation.

Veuillez contacter les autorités locales pour plus de détails sur les systèmes de collecte et de recyclage.

Pour la Suisse : La pile usée doit être remise au point de vente.

Pour les autres pays hors de l'Union européenne : Veuillez contacter les autorités locales pour connaître la méthode de rejet pour la pile usée.

Conformément à la directive européenne 2006/66/CE, la pile ne peut pas être jetée de façon inadaptée. Elle doit être séparée pour être collectée par un service local.



Após o uso, as pilhas e/ou baterias deverão ser entregues ao estabelecimento comercial ou rede de assistência técnica autorizada.

Information for EAC	
Month and year of manufacturing	please refer information in Rating label.
Name and location of manufacturer	ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной роши, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия
Importer and information	Наименование организации: ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной роши, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия Контактное лицо: Наталья Астафьева, +7 495 640 20 20 nat@profdisplays.ru

Table des matières

1. Déballage et installation	1
1.1. Déballage.....	1
1.2. Contenu de la boîte.....	1
1.3. Notes d'installation.....	1
1.4. Installer et retirer le support de table (optionnel)...	2
1.5. Montage sur un mur.....	3
1.6. Montage en position portrait.....	4
1.7. Instructions d'utilisation du Kit d'alignement de bord.....	5
2. Pièces et fonctions.....	6
2.1. Panneau de contrôle.....	6
2.2. Prises d'entrée/sortie	7
2.3. Télécommande.....	8
3. Connexion à un équipement externe.....	13
3.1. Connexion à un équipement externe (DVD/VCR/VCD)	13
3.2. Connexion à un PC.....	13
3.3. Connexion de l'équipement audio.....	14
3.4. Connexion à plusieurs moniteurs avec configuration en chaîne Daisy	15
3.5. Connexion IR.....	17
3.6. Connexion IR Pass-through.....	17
4. Utilisation	18
4.1. Regarder la source vidéo connectée.....	18
4.2. Changer le format d'image.....	18
4.3. Vue d'ensemble	18
4.4. Introduction du lecteur multimédia :	19
4.5. Manuel du navigateur	21
4.6. PDF reader play (Lecture de PDF)	23
4.7. CMND & Play.....	25
4.8. Custom app (Application personnalisée).....	25
5. affichage de la signalisation	26
5.1. Setting (Réglage)	26
5.2. Ethernet.....	26
5.3. Signage Display (Affichage de la signalisation)	28
5.4. System Tools (Outils système)	35
5.5. Clone Media File (Cloner un fichier multimédia)...	37
5.6. Display (Écran)	37
5.7. Storage (Stockage).....	37
5.8. Apps (Applications).....	37
5.9. Security (Sécurité).....	38
5.10. Date & time (Date et heure)	38
5.11. Developer options (Options pour les développeurs).....	38
5.12. About (À propos)	38
5.13. Supplementary (Autres).....	39
6. Menu OSD	41
6.1. Navigation du menu OSD.....	41
6.2. Présentation du menu OSD.....	41
7. Compatibilité appareil USB	50
8. Mode d'entrée.....	52
9. Politique de pixels défectueux	53
9.1. Pixels et sous-pixels.....	53
9.2. Types de pixels défectueux + définition d'un point.....	53
9.3. Points défectueux lumineux	53
9.4. Points défectueux foncés.....	54
9.5. Proximité des défauts de pixels.....	54
9.6. Tolérances des défauts de pixels	54
9.7. MURA	54
10. Nettoyage et guide de dépannage.....	55
10.1. Nettoyage	55
10.2. Guide de dépannage	56
11. Spécifications techniques	58

1. Déballage et installation

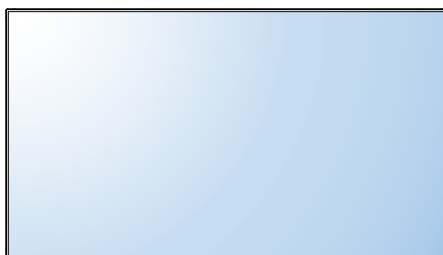
1.1. Déballage

- Ce produit est emballé dans un carton, avec les accessoires standard.
- Tous les autres accessoires optionnels seront emballés séparément.
- A cause de la taille et du poids de ce moniteur, il est recommandé qu'il soit transporté par deux personnes.
- Après l'ouverture du carton, assurez-vous que le contenu est complet et en bon état.

1.2. Contenu de la boîte

Veuillez vérifier que la boîte contient tous les éléments suivants :

- Moniteur LCD
- Guide de démarrage
- Télécommande avec piles AAA
- Cordon électrique (1,8 m)
- Câble RS232 (1,8 m)
- Câble de connexion en chaîne RS232 (1,8 m)
- Guide logo et logo
- Kit d'alignement de bord-1 : 2PCS
- Kit d'alignement de bord-2 : 1PCS
- Vis moletée : 8PCS



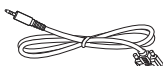
* Le cordon d'alimentation fourni varie en fonction de la destination.



Cordon électrique



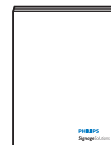
Câble de connexion en chaîne RS232



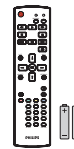
Câble RS232



Vis moletée



Guide de démarrage



Télécommande et piles AAA



Guide logo et logo



Kit d'alignement de bord-2



Kit d'alignement de bord-1

* Différences selon les régions

La conception de l'écran et les accessoires peuvent différer de ceux illustrés ci-dessus.

REMARQUES :

- Pour toutes les autres régions, utilisez un cordon électrique qui est conforme à la tension CA de la prise de courant et qui a été approuvé et conforme aux règlements de sécurité du pays en question (le type H05VW-F, 2G ou 3G, 0,75 ou 1 mm² doit être utilisé).
- Nous vous recommandons de préserver la boîte et le matériel d'emballage en cas de besoin d'expédition.

1.3. Notes d'installation

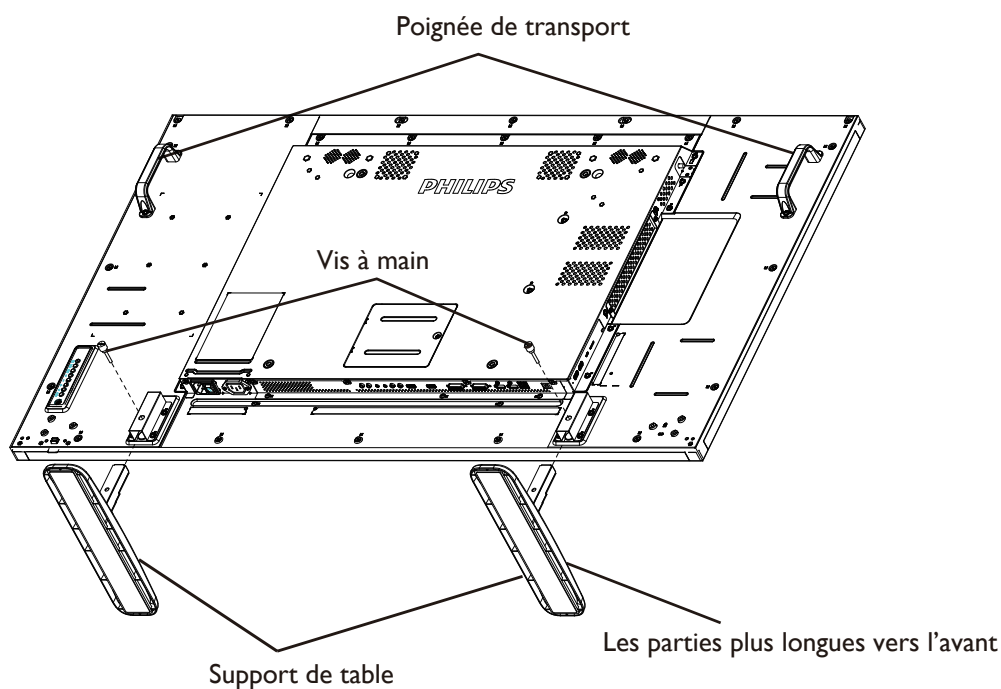
- A cause de la forte consommation d'énergie de ce produit, utilisez uniquement le cordon d'alimentation spécialement conçu pour ce produit. Si vous avez besoin d'une rallonge électrique, veuillez contacter votre revendeur.
- Le produit doit être installé sur une surface horizontale pour éviter qu'il ne bascule. La distance entre l'arrière du produit et le mur devrait être suffisante pour une bonne ventilation. Evitez d'installer le produit dans une cuisine, une salle de bain ou n'importe quel endroit avec une humidité élevée afin de ne pas réduire la durée de vie des composants électroniques.
- Le produit peut fonctionner normalement jusqu'à une altitude de 3 000m. Dans les installations à des altitudes de plus de 3 000m, certains problèmes peuvent survenir.

1.4. Installer et retirer le support de table (optionnel)

Pour installer le support de table :

1. Assurez-vous que votre téléviseur est éteint.
2. Posez une feuille de protection sur une surface plane.
3. Prenez les poignées de transport et posez le moniteur face à terre sur la feuille de protection.
4. Après avoir inséré le support de table dans le bloc guide, serrez les vis des deux côtés du moniteur.

REMARQUE : Le côté le plus long du support doit faire face à l'avant de l'écran.

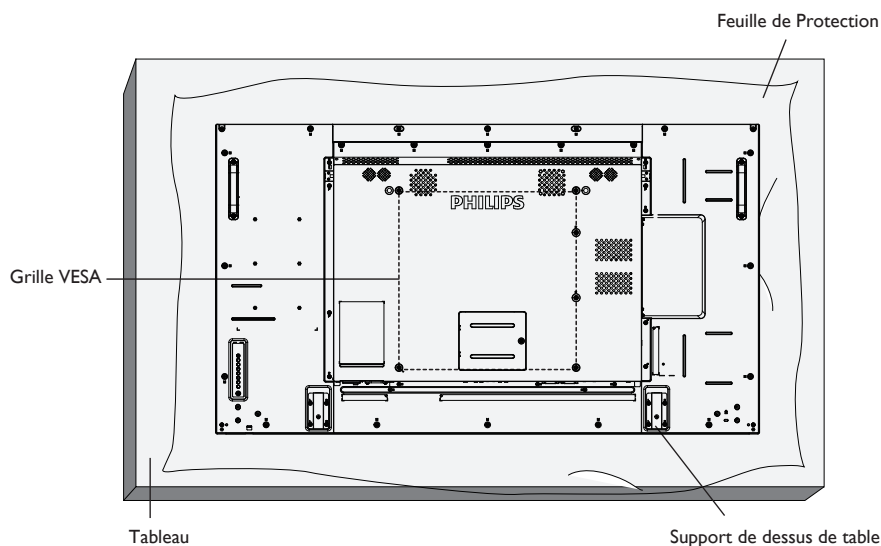


Pour retirer le support de table :

1. Éteignez le moniteur.
2. Posez une feuille de protection sur une surface plane.
3. Prenez les poignées de transport et posez le moniteur face à terre sur la feuille de protection.
4. Retirer les vis en utilisant un tournevis et les placer dans un endroit sûr pour pouvoir les réutiliser facilement.

1.5. Montage sur un mur

Pour installer ce moniteur sur un mur, vous devrez obtenir un kit de montage mural standard (disponibles commercialement). Nous vous recommandons d'utiliser une interface de montage qui est conforme au standard TUV-GS et/ou UL1678 en Amérique du Nord.



1. Poser la feuille de protection sur une table, qui était enveloppée autour du moniteur lorsqu'il était emballé, sous la surface de l'écran pour ne pas le rayer.
2. Assurez vous que vous avez bien tous les accessoires dont vous avez besoin pour le montage de ce moniteur (montage mural, montage au plafond, support de table, etc.).
3. Suivez les instructions qui viennent avec le kit de montage. Le non respect des procédures de montage pourrait endommager l'équipement ou causer des blessures à l'utilisateur ou à l'installateur. La garantie du produit ne couvre pas les dommages causés par une mauvaise installation.
4. Pour le kit de montage mural, utilisez des vis de montage M6 (dont la longueur est 10 mm plus longue que l'épaisseur du support de montage) et serrez-les fermement.
5. Appareil sans le poids de la base = 25,2 kg L'appareil et ses accessoires de montage doivent rester en sécurité lors du test. A utiliser seulement avec un support de montage mural listé UL avec un poids/une charge minimale : 25,2 kg.

1.5.1. Grille VESA

55BDL5055P	400 (H) x 400 (V) mm
-------------------	----------------------

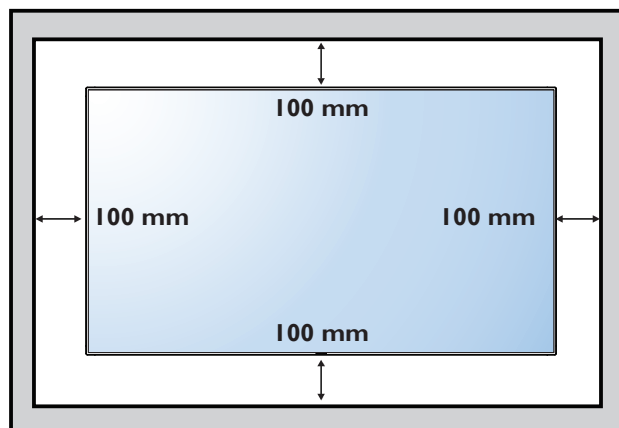
Mise en garde :

Pour empêcher le moniteur de tomber :

- Pour une installation murale ou au plafond, nous recommandons d'installer le moniteur avec des supports en métal qui sont vendus séparément. Pour des instructions d'installation plus détaillées, consultez le guide reçu avec le support.
- Pour réduire la probabilité de blessures et de dommages résultant d'une chute du moniteur en cas d'un tremblement de terre ou d'autre catastrophe naturelle, consultez le fabricant du support pour l'emplacement d'installation.

Conditions requises pour la ventilation

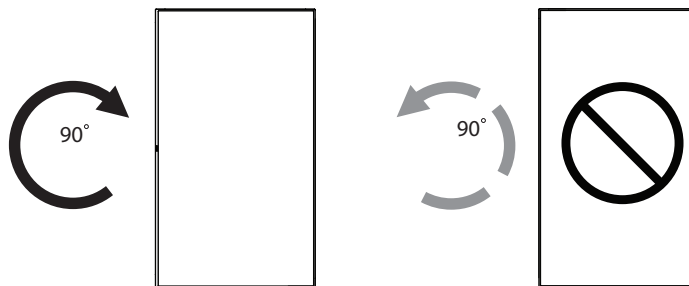
Pour permettre à la chaleur de se disperser, laissez un espace entre les objets comme indiqué sur le diagramme ci-dessous.



1.6. Montage en position portrait

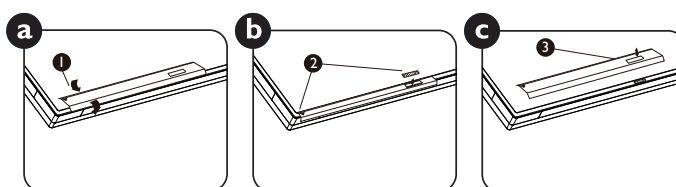
Ce moniteur peut être installé en position portrait.

1. Retirez le support de table, s'il est attaché.
2. Tournez par 90 degrés vers la droite. Le logo « **PHILIPS** » doit être sur le côté GAUCHE lorsque vous faites face au moniteur.



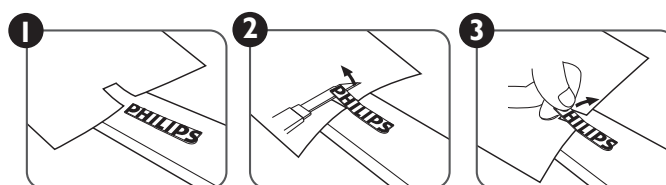
1.6.1. Comment utiliser le guider de logo avec la position portrait

1. Mettez le guider dans le coin inférieur gauche du panneau frontal de l'affichage. Pliez les deux bords.
2. Décollez le film de protection au dos de l'étiquette du logo « **PHILIPS** ». Tenez et pressez sur le guider avec votre main gauche. Mettez l'étiquette du logo « **PHILIPS** » avec le côté adhésif en bas dans le trou du logo avec votre main droite, et appuyez pour qu'il s'attache bien sur le panneau frontal.
3. Retirez le guider.



1.6.2. Comment faire pour retirer le logo

1. Préparez un morceau de papier avec une zone de coupage de logo comme protection pour éviter de rayer le panneau frontal.
2. En utilisant un couteau, retirez avec soin le logo autocollant avec le papier dessous.
3. Déchirez le logo autocollant.

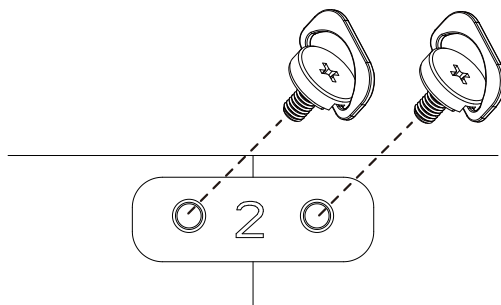


REMARQUE : Lorsque vous voulez installer le moniteur sur un mur, veuillez consulter un technicien qualifié pour une installation correcte. Nous déclinons toute responsabilité pour les installations qui ne sont pas effectuées par un technicien qualifié.

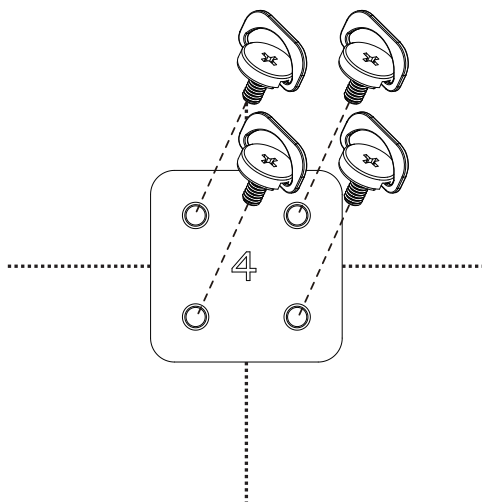
1.7. Instructions d'utilisation du Kit d'alignement de bord

1.7.1. Installer le Kit d'alignement de bord

- Utilisation du « Kit d'alignement de bord-1 » sur deux écrans adjacents.
- Installez le « Kit d'alignement de bord-1 » avec 2 vis M3.



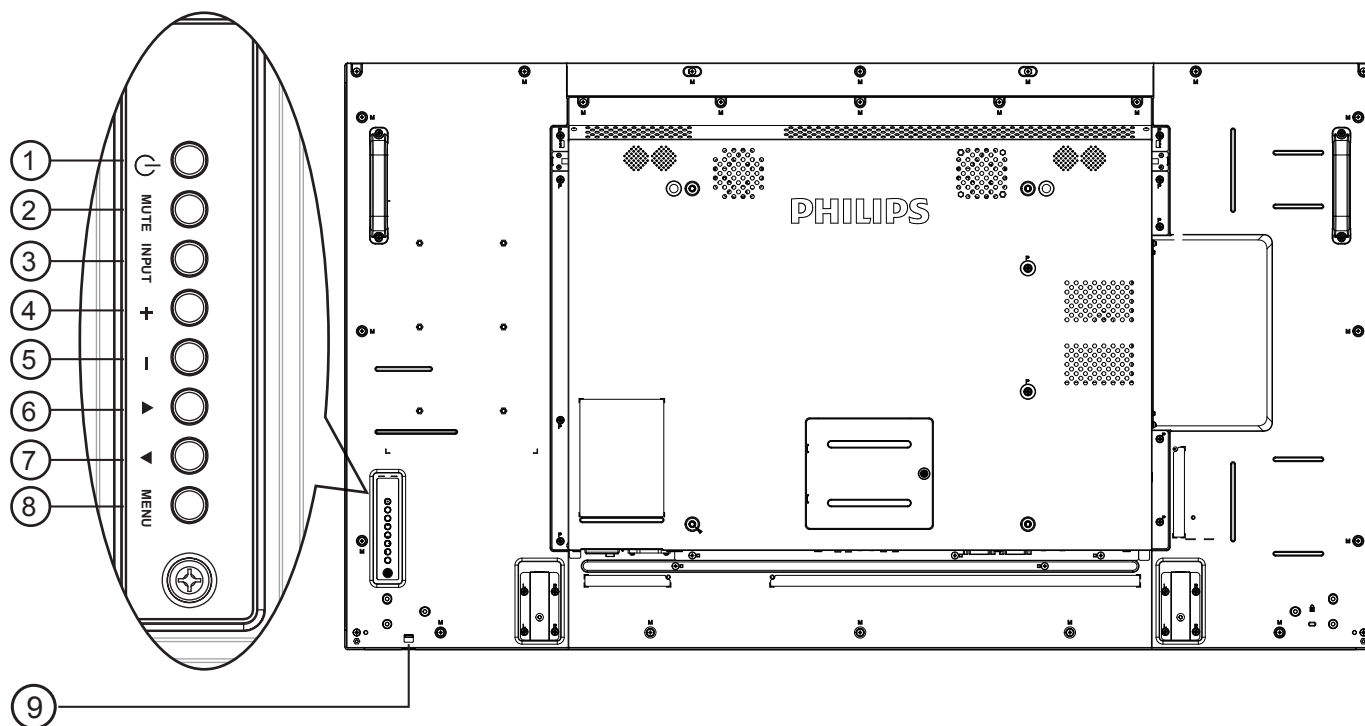
- Utilisation du « Kit d'alignement de bord-2 » sur quatre écrans adjacents.



REMARQUE : Lorsque vous voulez installer le kit d'alignement des bords, consultez un technicien qualifié pour une installation correcte. Nous déclinons toute responsabilité pour les installations qui ne sont pas effectuées par un technicien qualifié.

2. Pièces et fonctions

2.1. Panneau de contrôle



① Bouton [⏻]

Utilisez ce bouton pour allumer ou mettre le moniteur en mode veille.

② Bouton [MUET]

Pour Marche/Arrêt la fonction Muet.

③ Bouton [ENTRÉE]

Pour choisir la source d'entrée.

- Fonctionne comme bouton [OK] dans le menu à l'écran.

④ Bouton [⬆]

Pour augmenter l'ajustement lorsque le menu OSD est ouvert, ou pour augmenter le volume audio lorsque le menu OSD est fermé.

⑤ Bouton [⬇]

Pour baisser l'ajustement lorsque le menu OSD est ouvert, ou pour baisser le volume audio lorsque le menu OSD est fermé.

⑥ Bouton [▲]

Pour déplacer la barre de sélection vers le haut pour ajuster l'élément sélectionné lorsque le menu OSD est ouvert.

⑦ Bouton [▼]

Pour déplacer la barre de sélection vers le bas pour ajuster l'élément sélectionné lorsque le menu OSD est fermé.

⑧ Bouton [MENU]

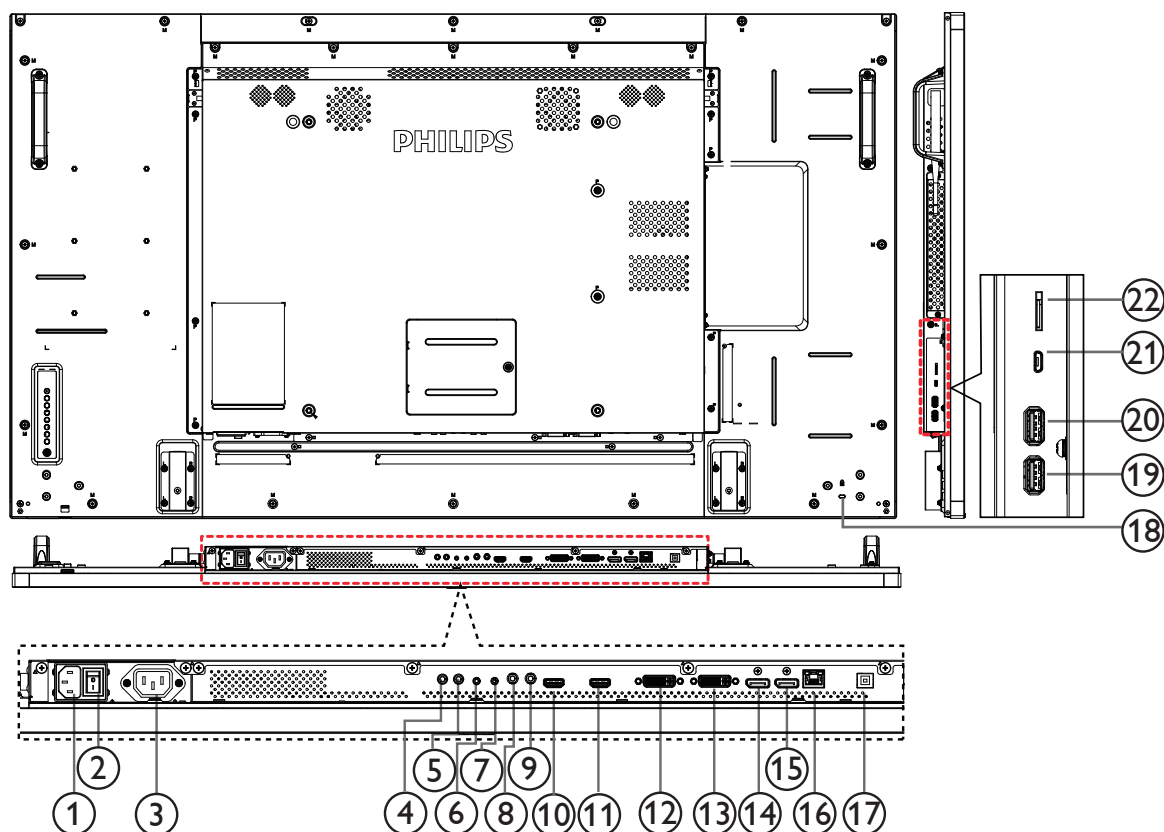
Pour retourner au menu précédent lorsque le menu OSD est ouvert ou pour ouvrir le menu OSD lorsque le menu OSD est fermé.

⑨ Capteur de la télécommande et voyant d'état d'alimentation

- Reçoit les signaux de la télécommande.
- Indique l'état actuel de fonctionnement du téléviseur sans OPS :
 - S'allume vert lorsque le moniteur est allumé.
 - S'allume en rouge lorsque le moniteur est en mode veille.
 - S'allume orange lorsque le moniteur entre en mode APM.
 - Lorsque {CALENDRIER} est activé, le voyant clignotera en vert et en rouge.
 - Si le voyant clignote en rouge, cela signifie qu'un problème a été détecté.
 - S'éteint lorsque l'alimentation du téléviseur est éteinte.

* Utilisation du câble du capteur IR pour un meilleur fonctionnement de la télécommande. (Veuillez consulter les instructions de 3.5)

2.2. Prises d'entrée/sortie



① BOUTON D'ALIMENTATION PRINCIPALE

Allume/éteint le courant d'alimentation principal.

② ENTRÉE CA

Courant CA de la prise murale.

③ SORTIE CA

Prise d'alimentation pour la prise ENTRÉE CA d'un lecteur multimédia.

④ ENTRÉE IR / ⑤ SORTIE IR

Entrée/sortie de signal IR pour la fonction loop-through.

REMARQUES :

- Le capteur de télécommande du téléviseur arrêtera de marcher lorsque vous branchez un câble sur la prise [ENTRÉE IR].
- Pour contrôler à distance votre appareil AV via ce téléviseur, référez-vous à la page 14 pour la connexion IR Pass Through.

⑥ ENTRÉE RS232C / ⑦ SORTIE RS232C

Entrée/sortie réseau RS232C pour fonction loop-through.

⑧ ENTRÉE LIGNE

Entrée audio pour source VGA (casque stéréo 3,5mm).

⑨ SORTIE AUDIO

Sortie audio vers un appareil AV externe.

⑩ Entrée HDMI1 / ⑪ Entrée HDMI2

Entrée audio/vidéo HDMI.

⑫ ENTRÉE DVI-I

Entrée vidéo DVI-D.

⑬ SORTIE DVI / SORTIE VGA

Sortie vidéo DVI ou VGA.

⑭ Entrée DisplayPort / ⑮ Sortie DisplayPort

Entrée/sortie vidéo DisplayPort.

⑯ RJ-45

Fonction de contrôle LAN pour l'utilisation d'un signal à distance à partir d'un centre de contrôle.

⑰ PORT USB

Branchez votre appareil de stockage USB.

⑱ VERROUILLAGE DE SÉCURITÉ

Utilisé pour la sécurité et la protection contre le vol.

⑲ PORT USB B

Branchez votre appareil de stockage USB.

⑳ PORT USB A



㉑ MICRO USB

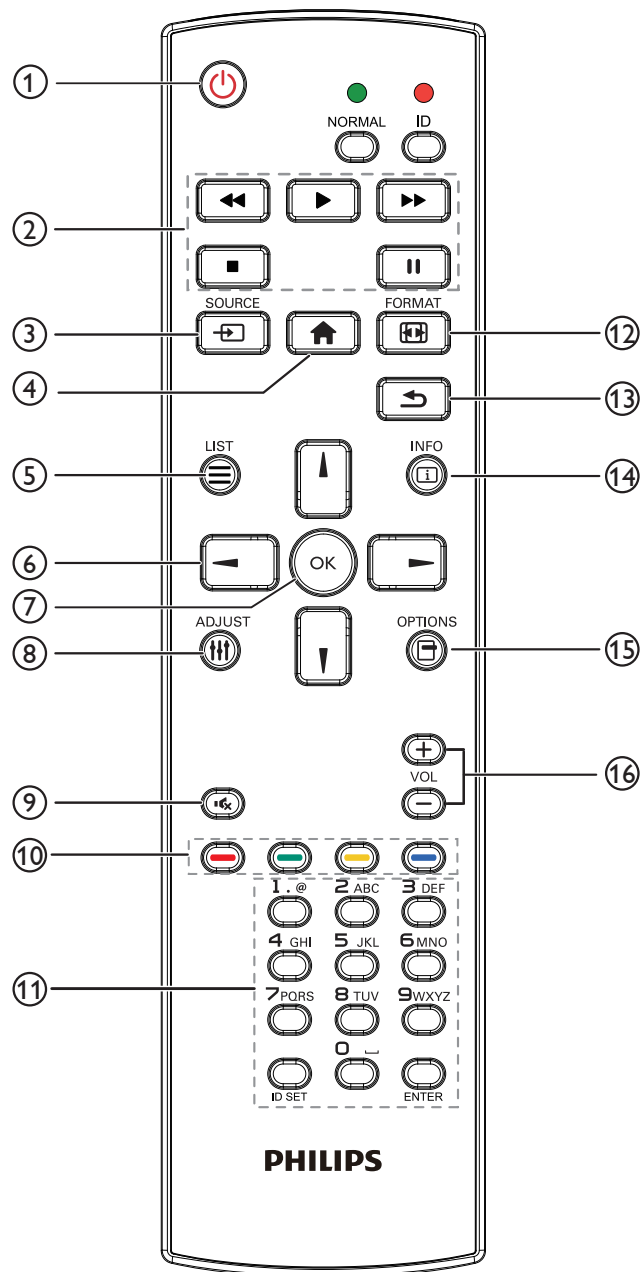
Branchez votre appareil de stockage USB.

㉒ CARTE MICRO SD

Connectez votre CARTE MICRO SD.

2.3. Remote Control (Télécommande)

2.3.1. Fonctions générales



① Bouton POWER [🔌]

Mise sous/hors tension.

② Boutons [PLAY]

Contrôlez la lecture des fichiers multimédias. (pour entrée multimédia uniquement)

Fonction de gel

Pause : Raccourci de gel pour tout le contenu d'entrée.

Lecture : Raccourci de dégel pour tout le contenu d'entrée.

③ Bouton SOURCE [📺]

Menu principal : Allez au menu OSD de la source vidéo.

④ Bouton ACCUEIL [🏠]

Menu principal : Allez au menu OSD principal.

Autres : Quittez l'OSD.

⑤ Bouton LISTE [☰]

Aucune fonction.

⑥ Boutons de NAVIGATION



Menu principal : Allez au menu OSD d'image intelligente.

Menu principal : Pour déplacer la barre de sélection vers le haut pour ajuster l'élément sélectionné.

Menu de connexion en chaîne IR : Augmentez le numéro d'ID du groupe contrôlé.



Menu principal : Allez au menu OSD de la source audio.

Menu principal : Déplacez la barre de sélection vers le bas pour ajuster l'élément sélectionné.

Menu de connexion en chaîne IR : Réduisez le numéro d'ID du groupe contrôlé.



Menu principal : allez au menu du niveau précédent.

Menu Source : Quittez le menu de source.

Menu Volume : Réduisez le volume audio.



Menu principal : allez au menu de niveau précédent ou définissez l'option sélectionnée.

Menu Source : Allez à la source sélectionnée.

Menu Volume : Augmentez le volume audio.

⑦ Bouton [OK]

Menu principal : Allez dans le menu OSD de connexion en chaîne IR en mode primaire/secondaire.

Menu principal : Pour confirmer une entrée ou une sélection.

⑧ Bouton RÉGLAGE [⚙️]

Allez dans le menu OSD de réglage automatique pour VGA seulement.

⑨ Bouton MUET [🔇]

Activez/Désactivez le mode muet audio.

⑩ Boutons COULEUR [🔴] [🟢] [🟡] [🔵]

Choisissez des options ou des tâches (pour entrée multimédia uniquement).

[🟢] Raccourci pour la fonction de sélection de fenêtre.

⑪ Bouton [Numéro / DÉFINIR ID / ENTRÉE]

Pour saisir du texte pour les réglages de réseau.

Appuyez pour définir l'ID de l'écran. Voir 2.3.2. ID télécommande pour plus de détails.

⑫ Bouton FORMAT [📺]

Modifier le mode de zoom sur l'image [Plein][4:3][1:1][16:9][21:9][Personnalisé].

⑬ Bouton RETOUR [↩️]

Pour retourner à la page précédente du menu ou quitter la fonction précédente.

⑭ Bouton INFO [i]

Afficher le menu OSD d'informations

⑮ Bouton OPTIONS [⚙️]

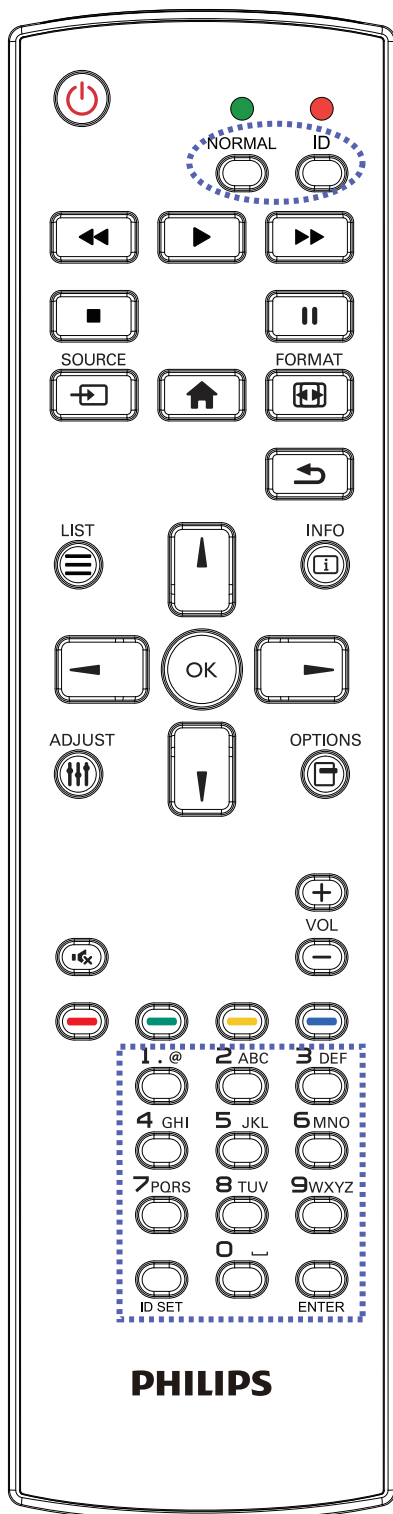
Aucune fonction.

⑯ Bouton VOLUME [🔊] [🔊]

Pour régler le volume.

2.3.2. ID télécommande

Vous pouvez régler l'ID de télécommande lorsque vous souhaitez utiliser cette télécommande sur un des écrans disponibles.



Appuyez sur le bouton **[ID]**. La DEL rouge clignote deux fois.

1. Appuyez sur le bouton **[DÉFINIR ID]** pendant plus d'une seconde pour entrer en mode ID. La DEL rouge s'allume.

Appuyez de nouveau sur le bouton **[DÉFINIR ID]** pour quitter le mode ID. La DEL rouge s'éteint.

Appuyez sur les chiffres **[0]** à **[9]** pour sélectionner l'écran que vous souhaitez contrôler.

Par exemple : Appuyez sur **[0]** et **[1]** pour l'écran n°1, et sur **[1]** et **[1]** pour l'écran n°11.

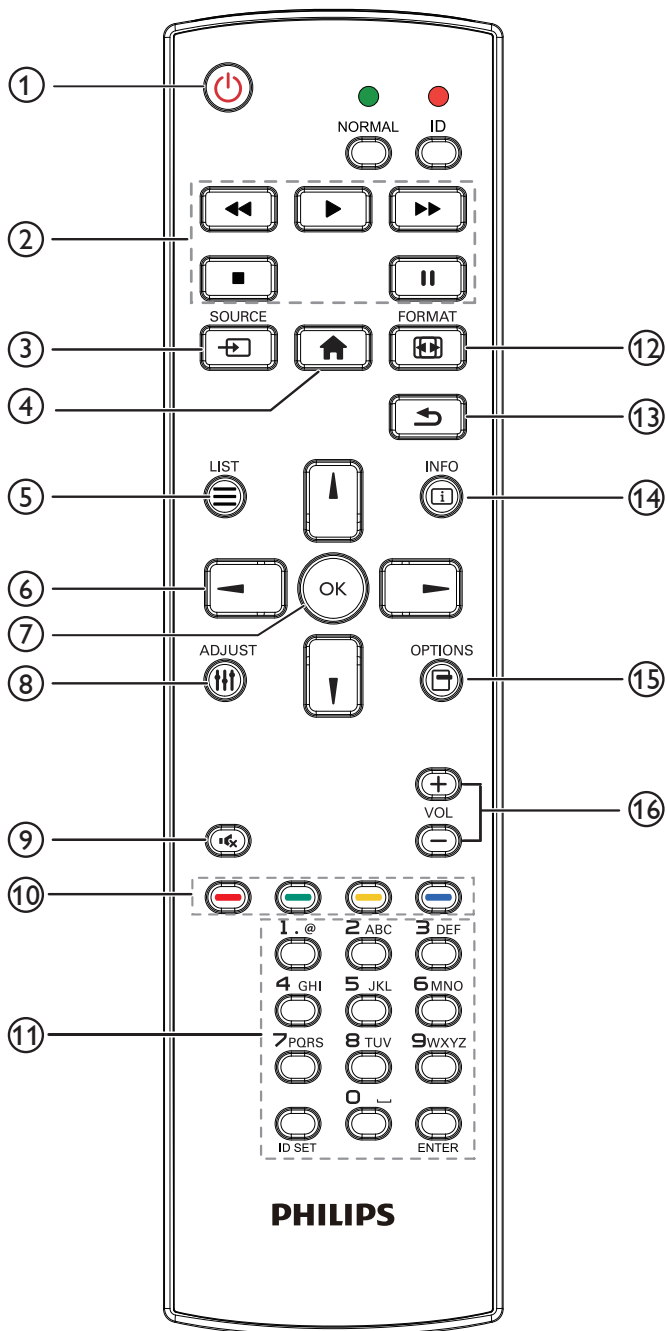
Les nombres disponibles vont de **[01]** à **[255]**.

2. Le mode ID est fermé après 10 secondes sans pression de bouton.
3. Si une erreur survient lorsque vous appuyez sur des boutons autres que les chiffres, attendez 1 seconde après l'arrêt de la DEL rouge et son rallumage, puis appuyez de nouveau sur les touches numériques.
4. Appuyez sur le bouton **[ENTRÉE]** pour confirmer. La DEL rouge clignote deux fois puis s'éteint.

REMARQUE :

- Appuyez sur le bouton **[NORMAL]**. La DEL verte clignote deux fois, ce qui indique que l'écran est en fonctionnement normal.
- Il est nécessaire de configurer le numéro d'ID pour chaque écran avant de choisir son numéro d'ID.

2.3.3. Boutons de la télécommande sur source Android.



① Bouton POWER [🔌]

Allumez le moniteur ou mettez-le en mode veille.
Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

② Boutons [PLAY]

1. Pour contrôler la lecture des fichiers multimédia (vidéo/audio/image).

Il existe 4 façons de lire des fichiers multimédia.

1) Gestionnaire de fichiers

Trouvez le fichier multimédia dans le gestionnaire de fichiers et sélectionnez-le pour le lire.

2) Lecteur multimédia -> Composer -> Modifier ou ajouter liste de lecture -> Choisir des fichiers multimédias -> Appuyez sur pour lire le fichier multimédia directement.

3) Lecteur multimédia -> Lire -> Choisir une liste de lecture non vide -> Appuyez sur pour lire tous les fichiers multimédia de la liste de lecture.

4) Réglez la liste de lecture multimédia sur Source démar. ou Calendrier dans le menu OSD.

2. Lire un fichier PDF

Il existe 3 façons de lire des fichiers multimédia.

1) Gestionnaire de fichiers

Trouvez le fichier PDF dans le gestionnaire de fichiers et sélectionnez-le pour le lire.

2) Lecteur PDF -> Lire -> Choisir une liste de lecture non vide -> Appuyez sur pour lire tous les fichiers PDF de la liste de lecture.

3) Réglez la liste de lecture PDF sur Source démar. ou Calendrier dans le menu OSD.

3. Lorsque vous lisez des PDF, de la vidéo ou de la musique, appuyez sur pour arrêter la lecture. Puis appuyez à nouveau sur

pour reprendre la lecture depuis le début du fichier.

4. Lorsque vous lisez des PDF, de la vidéo ou de la musique, appuyez sur pour mettre la lecture en pause.

5. Tous les fichiers multimédia ou PDF doivent être placés dans le dossier, nommé « philips » avec un sous-dossier sous le répertoire racine du stockage spécifié (interne/USB/carte SD). Tous les sous-dossiers (vidéo/photo/musique/pdf) sont nommés par type et ne doivent pas être modifiés.

vidéos : {répertoire racine de stockage}/philips/video/

photos : {répertoire racine de stockage}/philips/photo/

musique : {répertoire racine de stockage}/philips/music/

pdf : {répertoire racine de stockage}/philips/pdf/

Notez que les répertoires racine des trois stockages sont

Stockage interne : /sdcard

Stockage USB : /mnt/usb_storage

Carte SD : /mnt/external_sd

③ Bouton SOURCE [📶]

Pour sélectionner la source d'entrée.

Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

④ Bouton ACCEUIL [↑]

Ouvre le menu OSD.

Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

⑤ Bouton LISTE [≡]



1. Dans le contenu de la page Web, déplacez la sélection vers le haut jusqu'aux éléments cliquables suivants.

2. Déplacez la sélection vers le haut vers le contrôle ou widget suivant, comme les boutons.



⑥ Boutons de NAVIGATION

1. Pour naviguer dans les menus et sélectionner des éléments.

2. Dans le contenu de la page Web, ces boutons servent à contrôler




la barre de défilement de l'écran. Appuyez sur  ou  pour

déplacer la barre de défilement verticale vers le haut ou le bas.


Appuyez sur  ou  pour déplacer la barre de défilement horizontale vers la gauche ou la droite.


3. Pour les fichiers PDF,

» lorsque le zoom/dézoom a été effectué,

Appuyez sur , ,  ou  pour régler la position de l'écran.

» lorsque le zoom/dézoom n'a pas été effectué,

Appuyez sur  pour aller à la page suivante.

Appuyez sur  pour aller à la page précédente.

⑦ Bouton [OK]

Pour confirmer une entrée ou une sélection.

⑧ Bouton RÉGLAGE [⏏]

1. Dans le contenu de la page Web, déplacez la sélection vers le bas jusqu'aux éléments cliquables suivants.



2. Déplacez la sélection vers le bas vers le contrôle ou widget suivant, comme les boutons.

⑨ Bouton MUET [🔇]

Appuyez pour allumer/éteindre la fonction Muet.

Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

⑩ Boutons COULEUR [🔴] [🟢] [🟡] [🔵]

1.   : Aucune fonction sur la source Android. Ces deux boutons ne sont contrôlés que par le mode scalaire.

2. Pour les fichiers PDF,


appuyez sur le bouton  pour zoomer;

appuyez sur le bouton  pour dézoomer;

Après avoir zoomé ou dézoomé, appuyez sur le bouton  pour restaurer le fichier pdf à la taille d'origine.

⑪ Bouton [Numéro / DÉFINIR ID / ENTRÉE]

1. Pas de fonction pour DÉFINIR ID  et ENTRÉE  sur les sources Android. Ces boutons ne sont contrôlés que par le mode scalaire.

2. Pour les fichiers PDF, saisissez le numéro de page en appuyant sur les touches numérotées et appuyez sur  pour accéder à la page spécifique.

⑫ Bouton FORMAT [🖨️]


Pour changer le format d'image. Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

⑬ Bouton RETOUR [↶]

Pour retourner à la page précédente ou quitter la fonction précédente.


⑭ Bouton INFO [i]


1. Affichez les informations du signal d'entrée actuel. Cela s'affiche en mode scalaire.

2. Lecteur multimédia -> Composer -> Modifier ou ajouter liste de lecture -> Choisir des fichiers multimédias -> Appuyez sur  pour afficher les informations du fichier multimédia choisi.

⑮ Bouton OPTIONS [⚙️]

Ouvrez la boîte à outils dans le lecteur multimédia ou le lecteur PDF.

1. Lecteur multimédia -> Composer -> Modifier ou ajouter liste de lecture -> Appuyez sur  pour ouvrir la boîte à outils. La boîte à outils glissera à partir du côté gauche de l'écran.

2. Lecteur PDF -> Composer -> Modifier ou ajouter liste de lecture -> Appuyez sur  pour ouvrir la boîte à outils. La boîte à outils glissera à partir du côté gauche de l'écran.

⑯ Bouton VOLUME [—] [⏏]

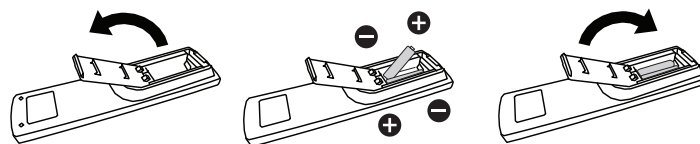
Pour régler le volume. Les boutons ne sont contrôlés que par le mode scalaire.

2.3.4. Installation des piles dans la télécommande

La télécommande fonctionne avec deux piles AAA 1,5V.

Pour installer ou remplacer les piles :

1. Pressez et faites glisser le couvercle pour l'ouvrir.
2. Alignez les piles en respectant les signes (+) et (-) à l'intérieur du compartiment des piles.
3. Refermez le couvercle.



Mise en garde :

Une utilisation incorrecte des piles peut entraîner des fuites ou une explosion. Respectez toujours les instructions suivantes :

- Insérez les piles « AAA » en faisant correspondre les signes (+) et (-) des piles avec les signes (+) et (-) dans le compartiment des piles.
- N'utilisez jamais des piles de différents types.
- N'utilisez jamais des piles neuves avec des piles usées. Cela réduit la vie des piles ou elles peuvent fuir.
- Enlevez les piles usées immédiatement pour que le liquide des piles ne coule pas dans le compartiment des piles. Ne touchez pas l'acide des piles si elles fuient, car cela est toxique à la peau.

REMARQUE : Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.

2.3.5. Utilisation de la télécommande

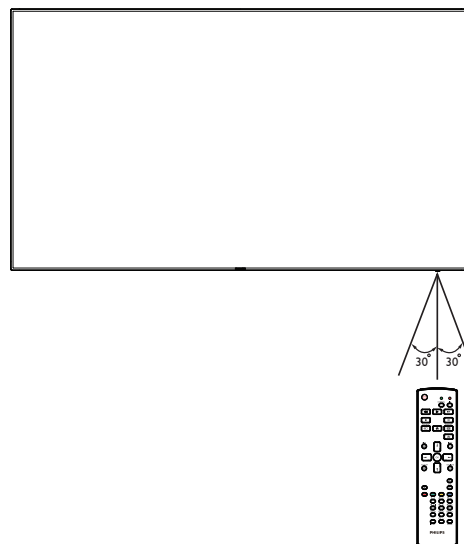
- Évitez de la cogner ou de la secouer.
- Ne pas laisser de l'eau ou tout autre liquide entrer dans la télécommande. Si la télécommande est mouillée, séchez-la immédiatement.
- Évitez de l'exposer à la chaleur et la vapeur d'eau.
- Ne pas ouvrir le couvercle des piles sauf pour installer des piles.

2.3.6. Rayon de fonctionnement de la télécommande

Pointez le haut de la télécommande vers le capteur de télécommande du moniteur lorsque vous appuyez sur les boutons.

Utilisez la télécommande à une distance de moins de 8m/26 pieds du capteur de télécommande du moniteur; et à un angle horizontal et vertical de moins de 30 degrés.

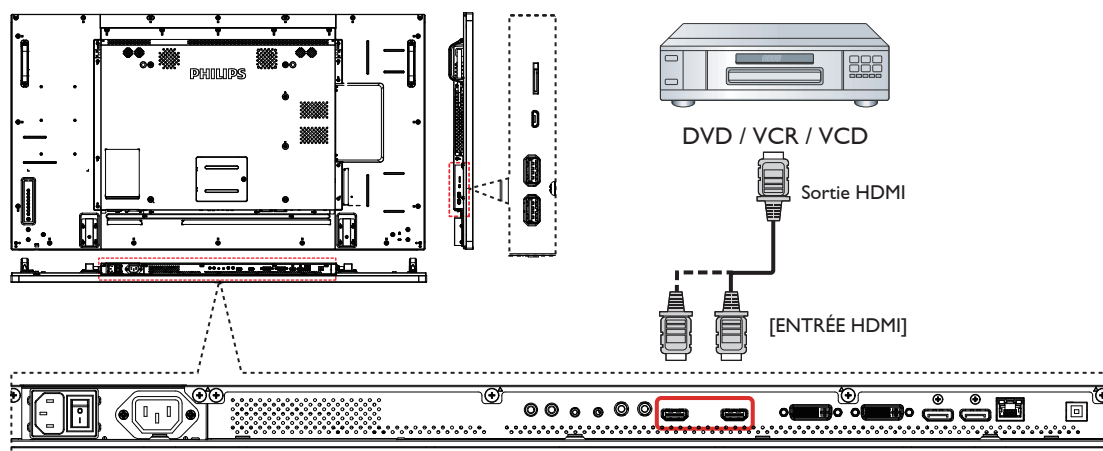
REMARQUE : La télécommande peut ne pas fonctionner correctement si le capteur de télécommande de l'écran est exposée à la lumière directe du soleil ou une forte illumination, ou si le chemin du signal de la télécommande est bloqué par un objet.



3. Connexion à un équipement externe

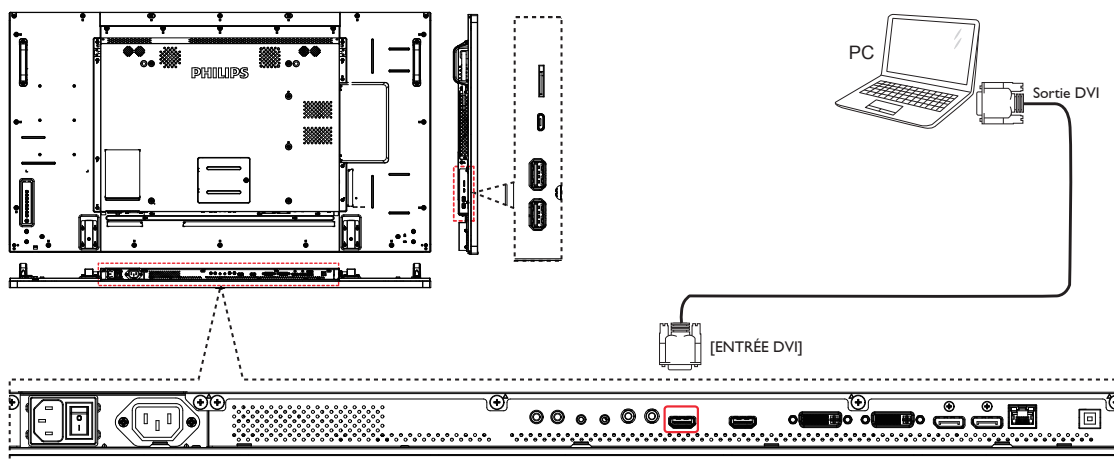
3.1. Connexion à un équipement externe (DVD/VCR/VCD)

3.1.1. En utilisant l'entrée vidéo HDMI

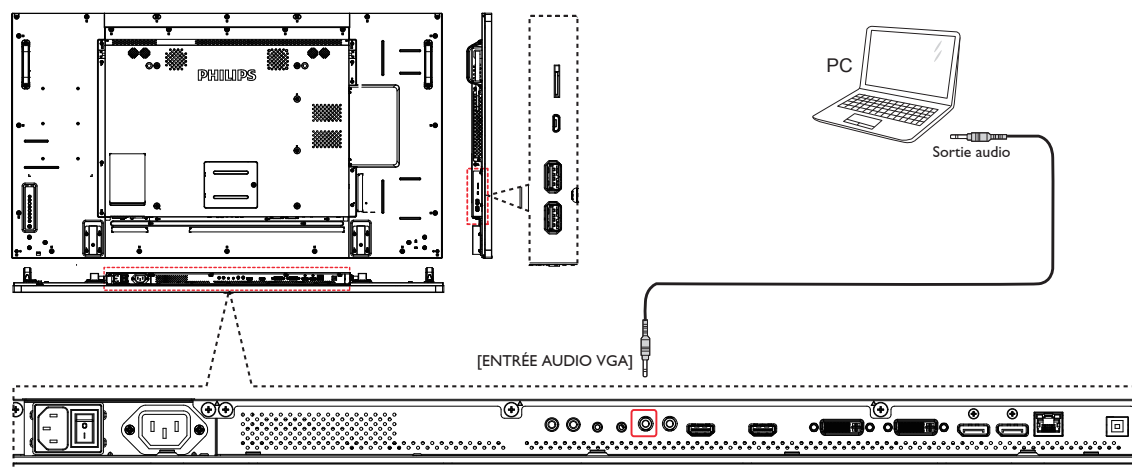


3.2. Connexion à un PC

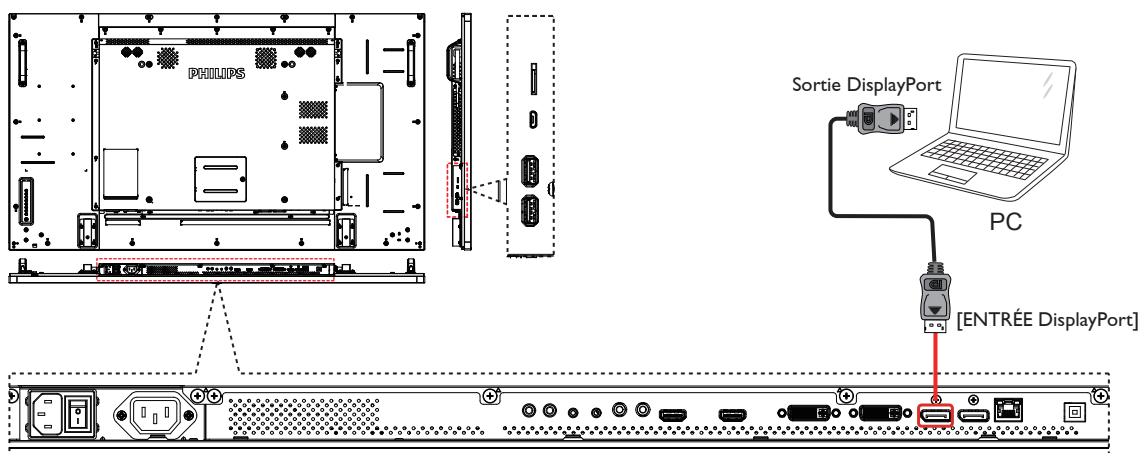
3.2.1. En utilisant l'entrée DVI



3.2.2. Utilisation de l'entrée Source Vidéo

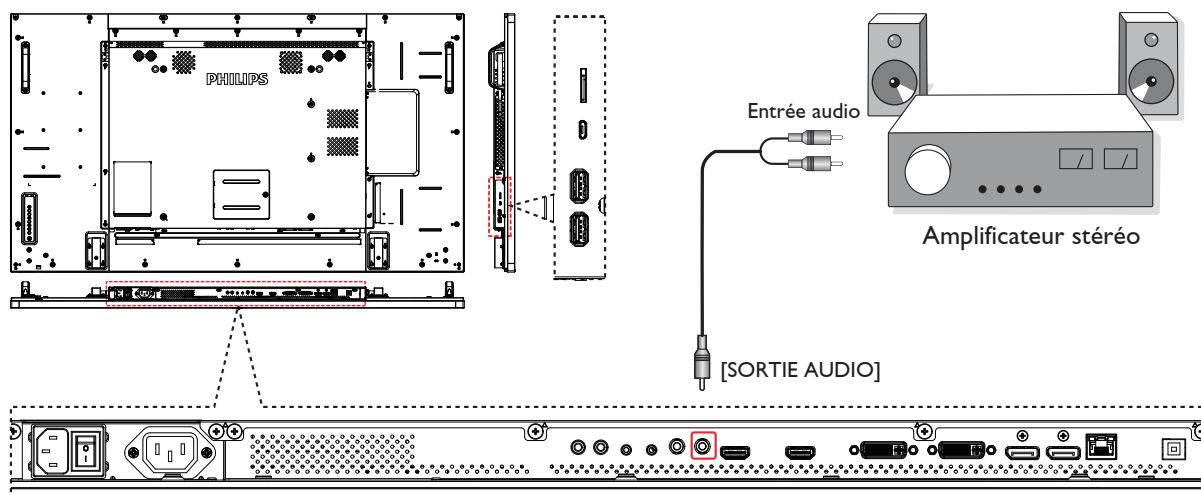


3.2.3. Utilisation de l'entrée DisplayPort



3.3. Connexion de l'équipement audio

3.3.1. Connexion à un appareil audio externe



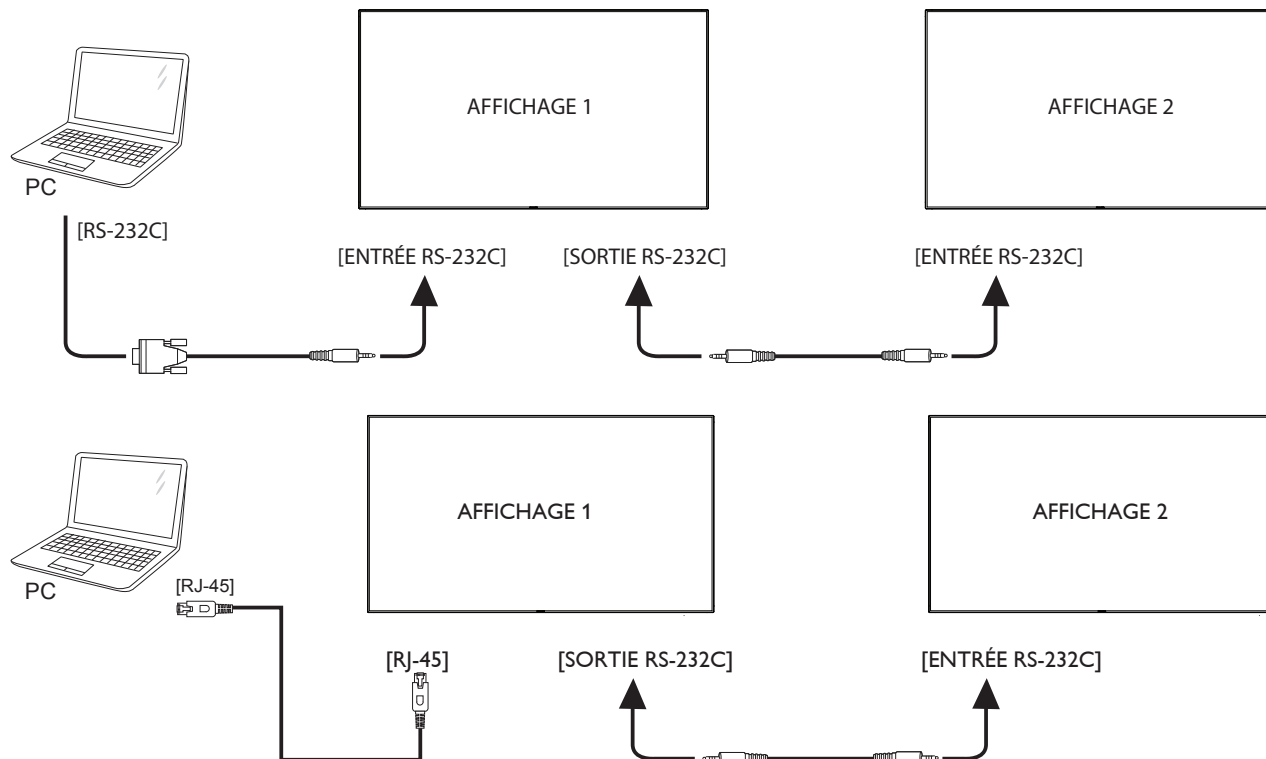
3.4. Connexion à plusieurs moniteurs avec configuration en chaîne Daisy

Vous pouvez interconnecter plusieurs moniteurs pour créer une configuration en chaîne Daisy pour les applications comme sur un mur vidéo.

REMARQUE : Un maximum de 25 écrans (5x5) peuvent être utilisés dans une configuration en chaîne DVI. Pour la connexion en chaîne VGA, vous pouvez utiliser jusqu'à 9 écrans.

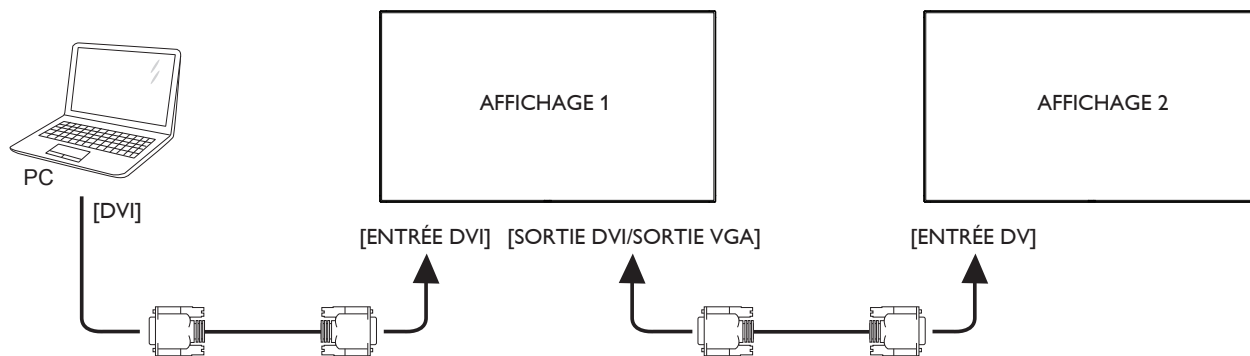
3.4.1. Connexion du contrôle du téléviseur

Branchez le connecteur [SORTIE RS232] du TÉLÉVISEUR 1 sur le connecteur [ENTRÉE RS232] du TÉLÉVISEUR 2.

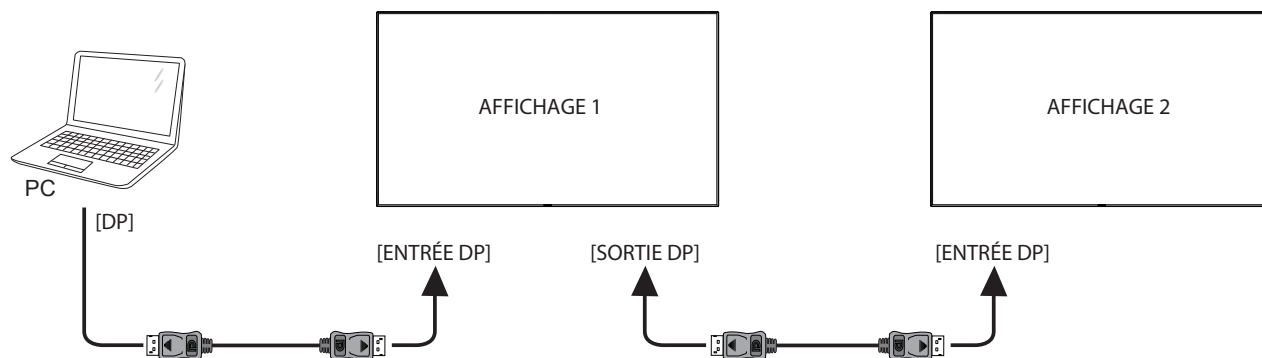


3.4.2. Connexion vidéo numérique

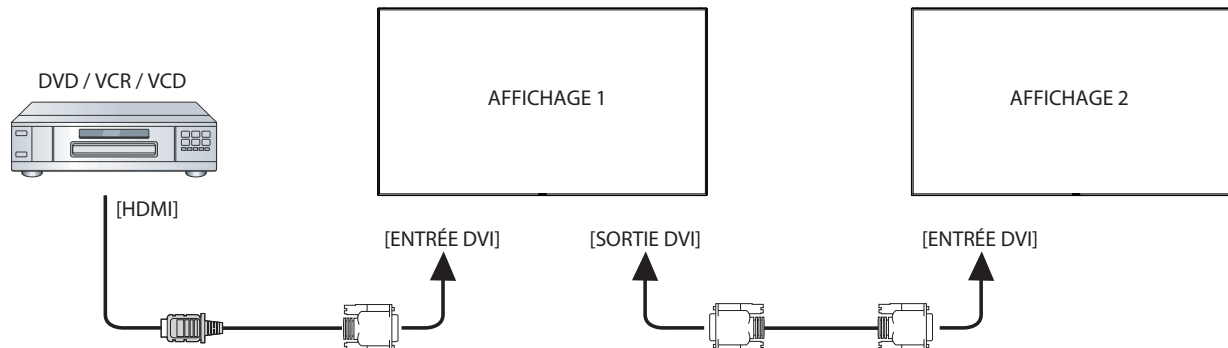
Branchez le connecteur [SORTIE DVI / SORTIE DVI-I] du TÉLÉVISEUR 1 sur le connecteur [ENTRÉE DVI] du TÉLÉVISEUR 2.



Branchez le connecteur [SORTIE DP] du MONITEUR 1 sur le connecteur [ENTRÉE DP] du MONITEUR 2.

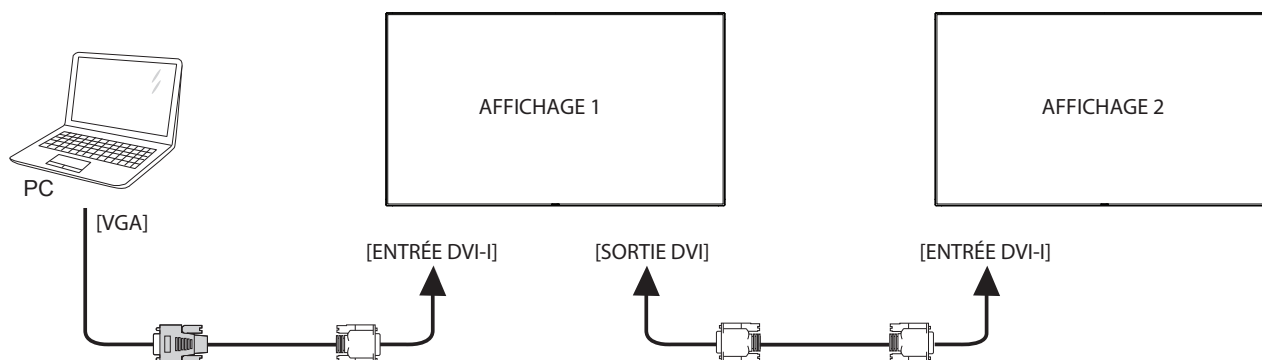


Branchez le connecteur [SORTIE DVI] du MONITEUR 1 sur le connecteur [ENTRÉE DVI] du MONITEUR 2.



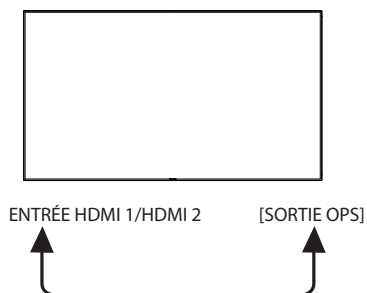
3.4.3. Connexion vidéo analogique

Connect the [SORTIE DVI] connector of DISPLAY 1 to the [ENTRÉE DVI] connector of DISPLAY 2.

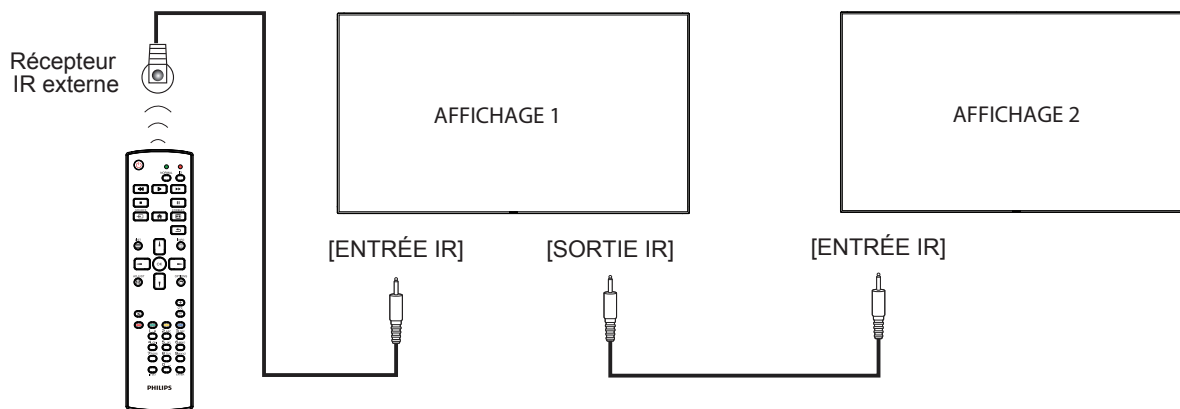


3.4.4. Connexion vidéo OPS

Connectez le connecteur SORTIE OPS au connecteur HDMI1/HDMI2 puis sélectionnez la source d'entrée HDMI correspondante pour la vidéo OPS.



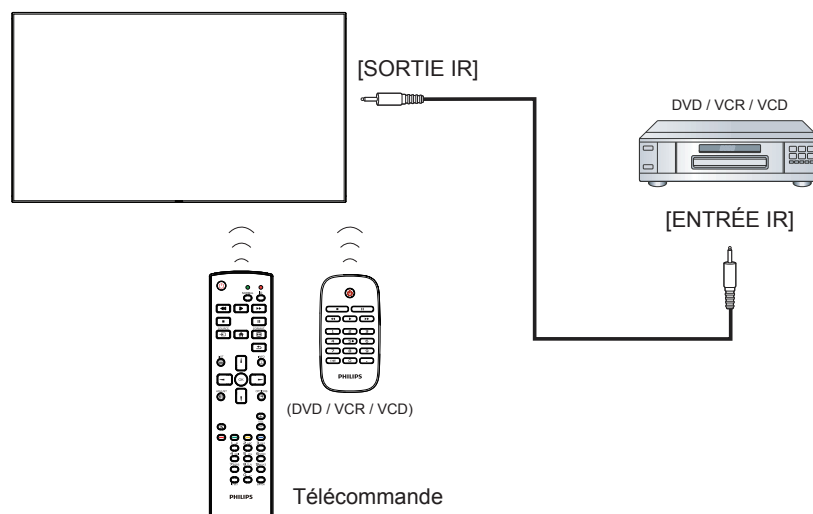
3.5. Connexion IR



REMARQUE :

1. Le capteur de télécommande du téléviseur arrêtera de marcher lorsque vous branchez un câble sur la prise [ENTRÉE IR].
2. La connexion en boucle IR peut prendre en charge jusqu'à 9 écrans.

3.6. Connexion IR Pass-through



4. Utilisation

REMARQUE : Les boutons de contrôle décrits dans cette section sont principalement ceux de la télécommande, sauf si spécifié.

4.1. Regarder la source vidéo connectée

Voir la page 13 pour la connexion d'équipements externes.

1. Appuyez sur le bouton **[SOURCE]** **SOURCE**.
2. Appuyez sur les boutons **[1]** ou **[7]** pour choisir un appareil, puis appuyez sur le bouton **[OK]**.

4.2. Changer le format d'image

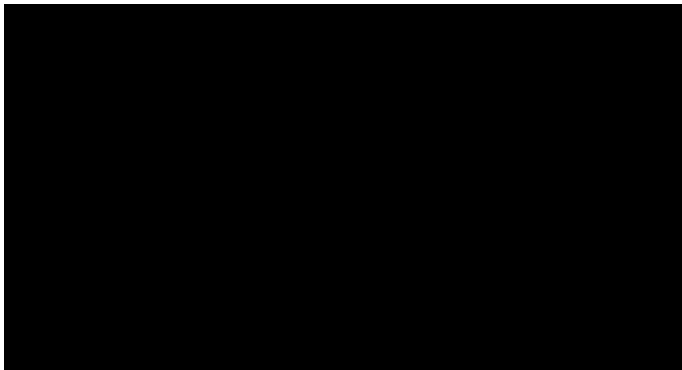
Vous pouvez changer le format de l'image selon la source vidéo. Chaque source vidéo a certains formats d'image disponibles.

Les formats d'image disponibles dépendent de la source vidéo :

1. Appuyez sur le bouton **[FORMAT]** **FORMAT**.
2. Appuyez sur les boutons **[1]** ou **[7]** pour choisir un format d'image, puis appuyez sur le bouton **[OK]**.
 - Mode PC : {Plein} / {4:3} / {1:1} / {16:9} / {21:9} / {Personnalisé}.
 - Mode vidéo : {Plein} / {4:3} / {1:1} / {16:9} / {21:9} / {Personnalisé}.

4.3. Vue d'ensemble

1. Lanceur d'applications Android PD :
 - Le lanceur d'applications Android PD Android est une page noire, comme ci-dessous :



- À chaque fois que l'on quitte une application avec la touche de retour, l'écran revient au lanceur d'applications Android PD.
- Lorsque vous revenez au lanceur d'applications Android PD, l'écran affiche l'image d'instruction. Cette dernière ne s'affiche que pendant 5 secondes comme ci-dessous :
- L'image d'instruction vous indiquera que vous pouvez appuyer sur la touche source pour changer de source.



2. Mode Administrateur :

- Vous pouvez appuyer sur « Home + 1888 » pour démarrer le mode Administrateur.
- Le mode Administrateur présentera quatre icônes : « Settings » (Réglages), « Apps » (Applications), « Network » (Réseau) et « Help » (Aide).
- Lorsque vous quittez le mode Administrateur, le système revient à la dernière source.

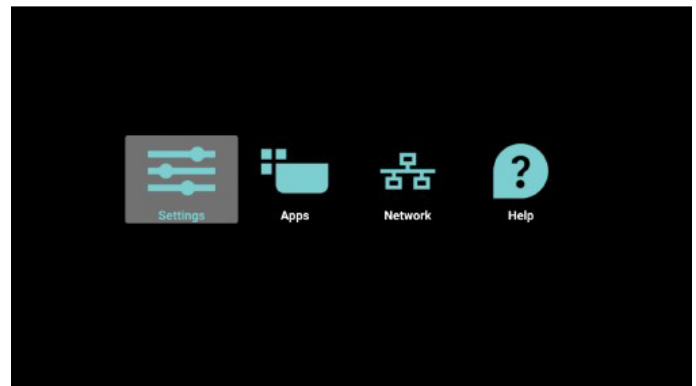
1) Page d'accueil du mode Administrateur, avec quatre éléments : « Settings » (Réglages), « Apps » (Applications), « Network » (Réseau) et « Help » (Aide).

Settings (Réglages) : allez dans les réglages de l'application.

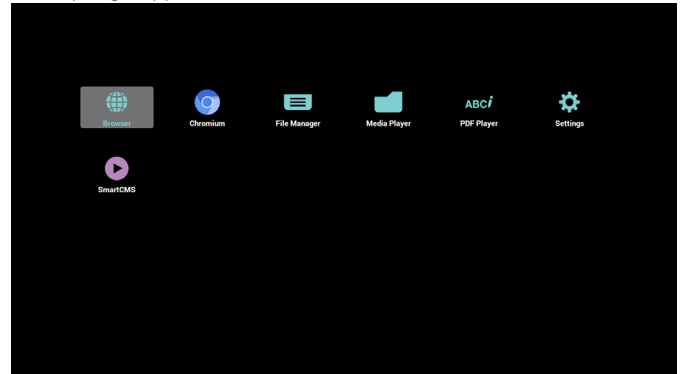
Applications : affichez toutes les applications.

Network (Réseau) : définir le réseau Ethernet et mobile (en option).

Help (Aide) : afficher QRcode.



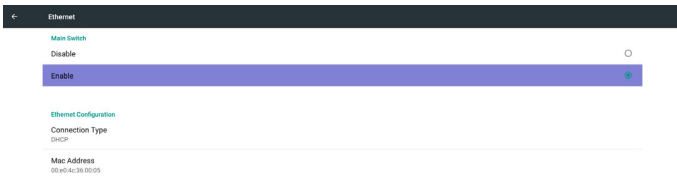
2.) Page Applications :



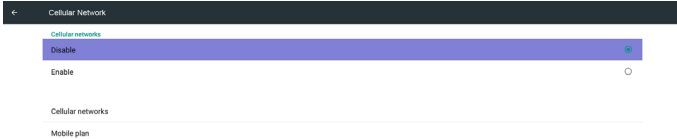
3) Page Réseau



4) Page Ethernet



5) Réseau cellulaire (en option, si l'appareil dispose du module GSM/LTE)

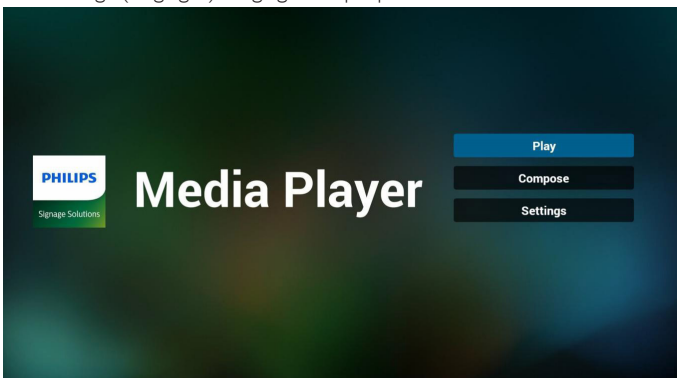


6) Page Aide :
Afficher la page du QRcode.



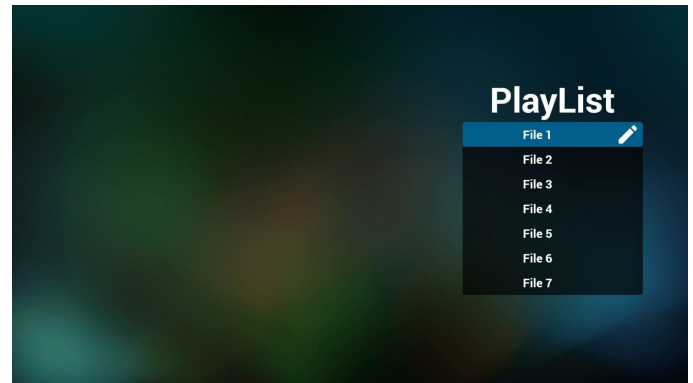
4.4. Introduction du lecteur multimédia :

1. La page d'accueil du lecteur multimédia contient trois éléments : « Play » (Lire), « Compose » (Composer) et « Settings » (Réglages).
Play (Lire) : sélectionnez la liste de lecture à lire.
Compose (Composer) : modifiez la liste de lecture.
Settings (Réglages) : réglage des propriétés de lecture.

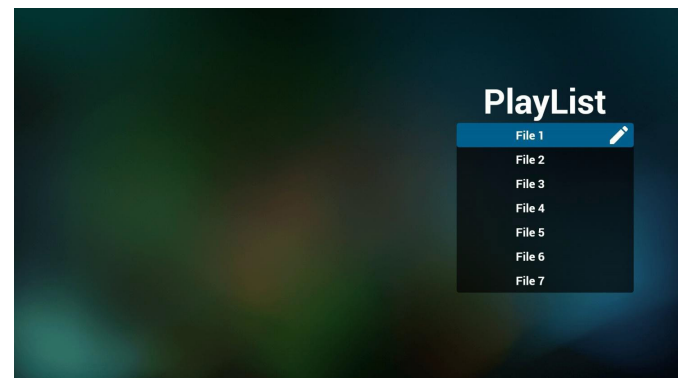


2. Sélectionnez « Play » (Lire) sur la page d'accueil, choisissez une liste de lecture à lire entre FILE 1 et FILE 7.

L'icône de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.



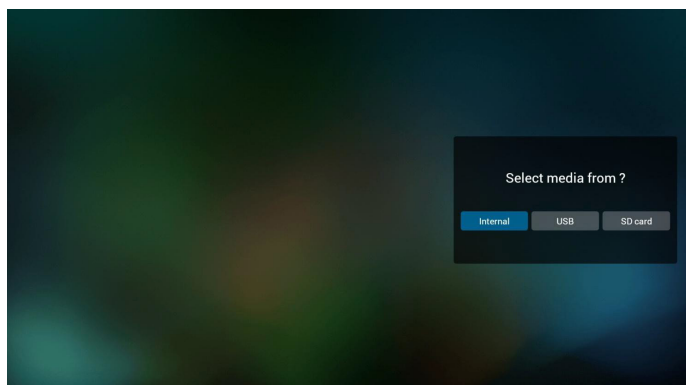
3. Sélectionnez « Compose » (Composer) sur la page d'accueil, choisissez une liste de lecture à modifier entre FILE 1 et FILE 7. L'icône de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.



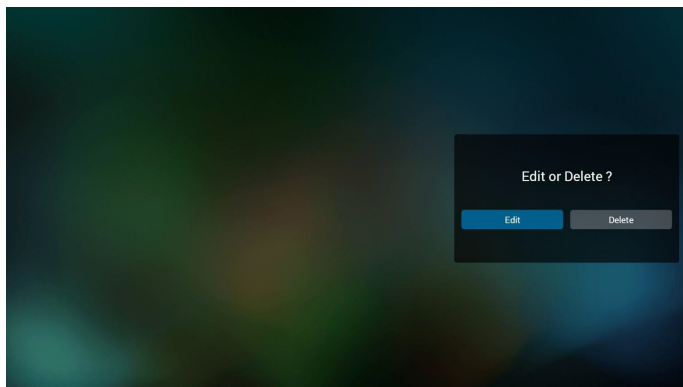
4. Si vous choisissez une liste de lecture vide, l'application vous guidera pour sélectionner la source multimédia.

Tous les fichiers multimédia doivent être placés dans /philips/ du répertoire racine. Par exemple :

- vidéos dans /root/philips/video/
- photos dans /root/philips/photo/
- musique dans /root/philips/music/



5. Vous pouvez modifier ou supprimer une liste de lecture non vide, choisissez simplement la liste de lecture souhaitée avec l'icône de crayon.



6. Une fois que vous commencez à modifier une liste de lecture, vous verrez l'écran ci-dessous.

Source - fichiers dans le stockage.

Playlist (Liste de lecture) - fichiers dans la liste de lecture.

4 icônes correspondent aux touches de la télécommande.

Option key (Touche Option) - lancez la barre coulissante

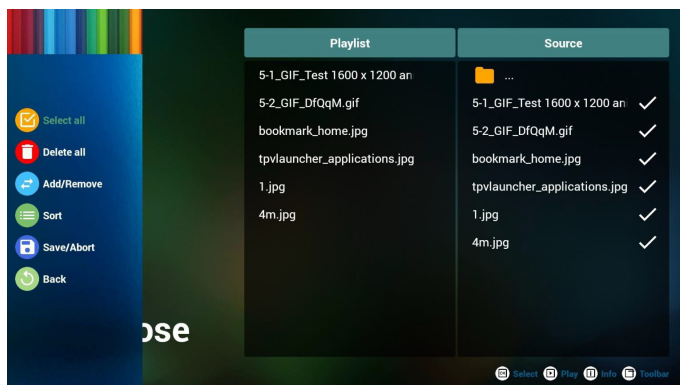
Play key (Touche Lecture) - lisez un fichier multimédia.

Info key (Touche Info) - afficher les infos du fichier multimédia.

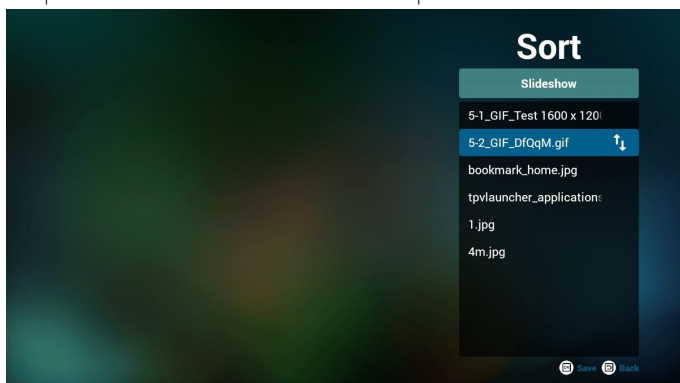
Ok key (Touche OK) - sélectionnez/désélectionnez un fichier.

6-1 Dans la barre coulissante, vous pouvez effectuer ce qui suit :

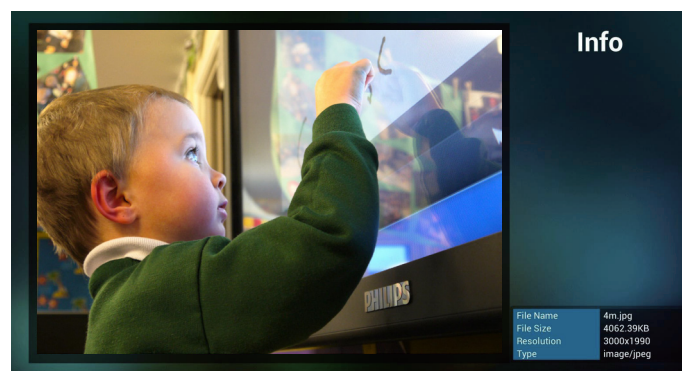
- select all (sélectionner tout) : sélectionnez tous les fichiers du stockage.
- delete all (tout supprimer) : supprimez tous les fichiers de liste de lecture.
- add/remove (ajouter/supprimer) : mettez à jour la liste de lecture depuis la source.
- sort (trier): triez la liste de lecture.
- save/abort (enregistrer/abandonner) : enregistrez la liste de lecture ou abandonnez les modifications.
- back (retour) : revenez à l'écran précédent.



7. Si vous choisissez « Sort » (Trier) dans la barre coulissante, vous pouvez modifier l'ordre des fichiers un par un.



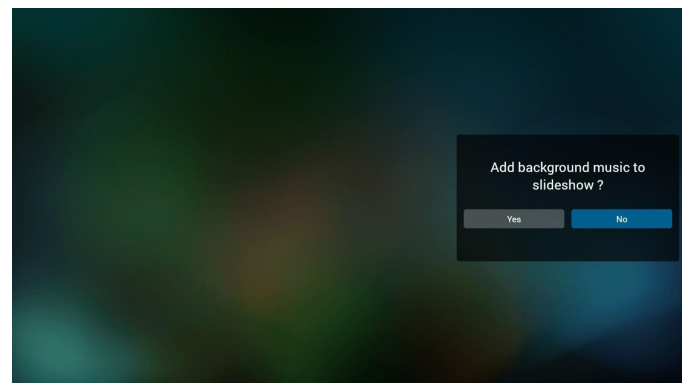
8. Appuyez sur la touche Info après avoir sélectionné le fichier souhaité, et vous obtiendrez les informations détaillées.



9. Appuyez sur la touche Lecture après avoir sélectionné le fichier souhaité, et vous pourrez lire le fichier multimédia directement.



10. Si vous créez une liste de lecture avec tous les fichiers image, l'application vous demandera si vous souhaitez avoir une musique de fond pendant la lecture du diaporama.

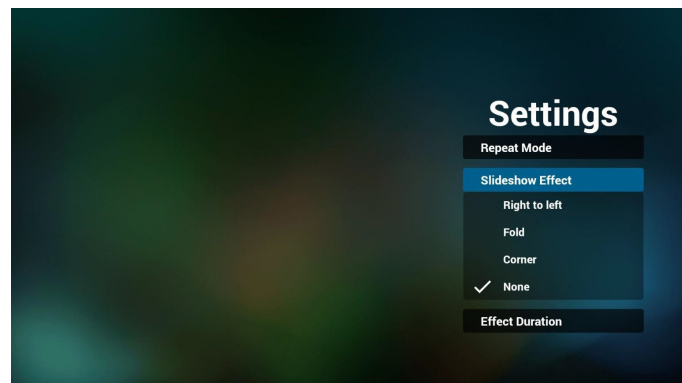


11. Sélectionnez « Settings » (Réglages) sur la page d'accueil, cette page se compose de trois parties, « Repeat Mode » (Mode répétition), « Slideshow Effect » (Effet diaporama) et « Effect Duration » (Durée de l'effet).

Repeat Mode (Mode répétition) : mode de lecture.

Slideshow Effect (Effet de diaporama) : effet du diaporama photo.

Effect Duration (Durée de l'effet) : durée de l'effet photo.



12. Raccourci multimédia

Play (Lire) : Lecture du fichier.

Pause : Mise en pause du fichier.

Fast forward (Avance rapide) : avancez de 10 secondes.

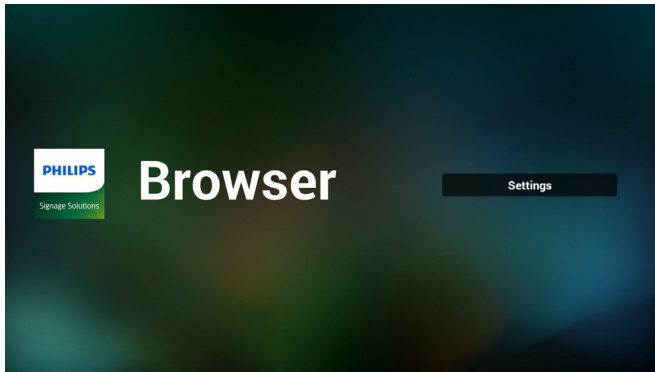
Rewind (Rembobiner) : reculez de 10 secondes.

Stop (Arrêter) : Arrêtez le fichier et revenez au début. En cas de fichier gif, cela agit comme une mise en pause.

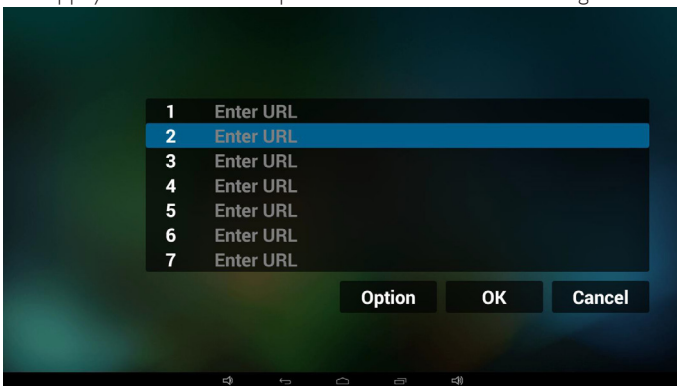
4.5. Manuel du navigateur

1. La page d'accueil du navigateur contient un élément : « Settings » (Réglages).

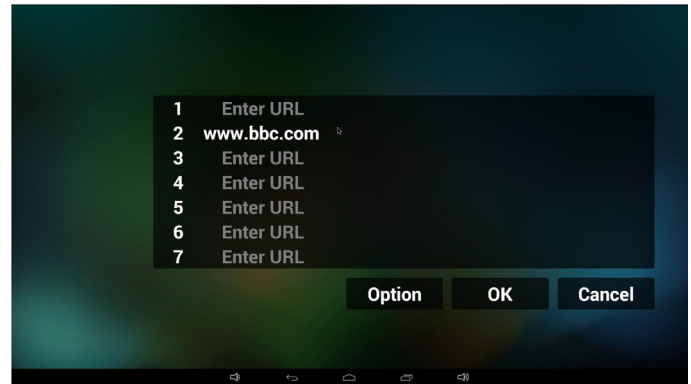
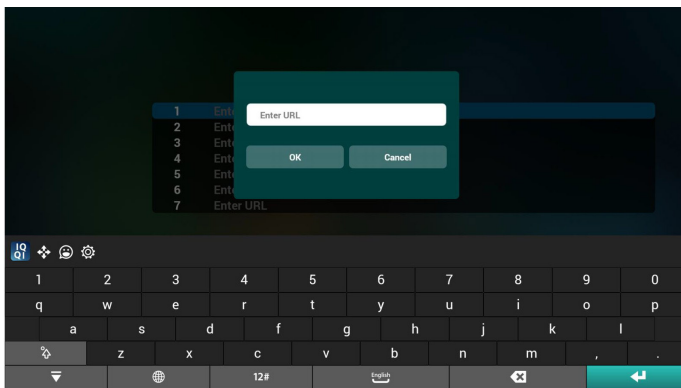
Appuyez sur Réglages pour aller à la page suivante.



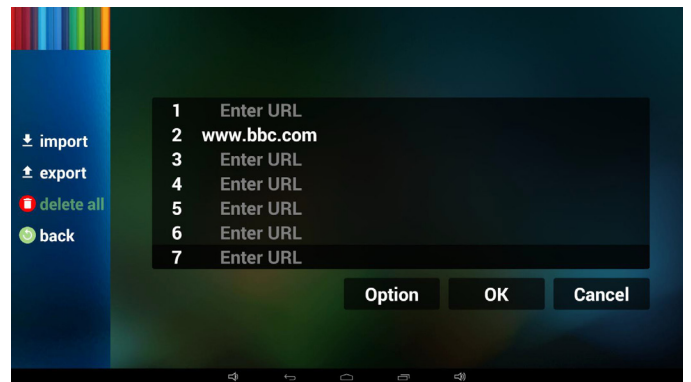
2. Les utilisateurs peuvent choisir une valeur entre 1 et 7.
Appuyez sur une touche pour afficher une boîte de dialogue.



3. Saisissez l'URL et appuyez sur OK, les données seront enregistrées dans la liste

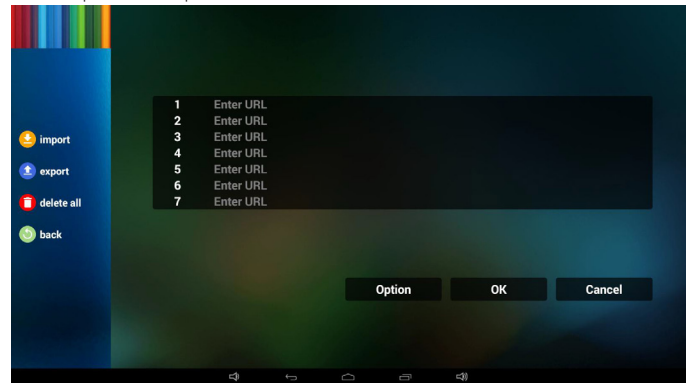


4. Appuyez sur « Option » puis sur le côté gauche pour afficher une liste
 Import (Importer) : importez un fichier de liste d'URL
 Export (Exporter) : exportez un fichier de liste d'URL
 Delete all (Tout supprimer) : Supprimez toutes les URL enregistrées sur le côté droit
 Back (Retour) : le côté gauche sera fermé.

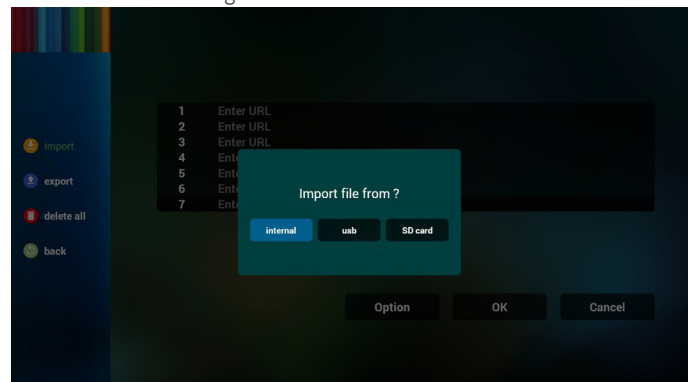


4.1 Import (Importer)

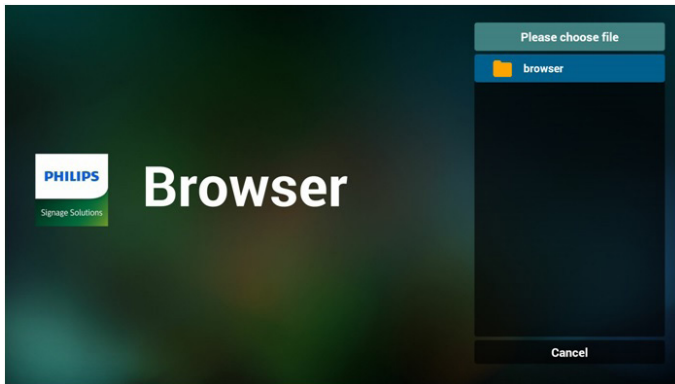
- Cliquez sur Importer



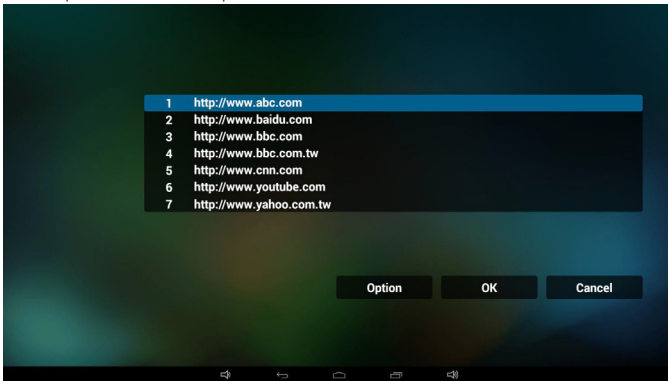
- Choisissez le stockage



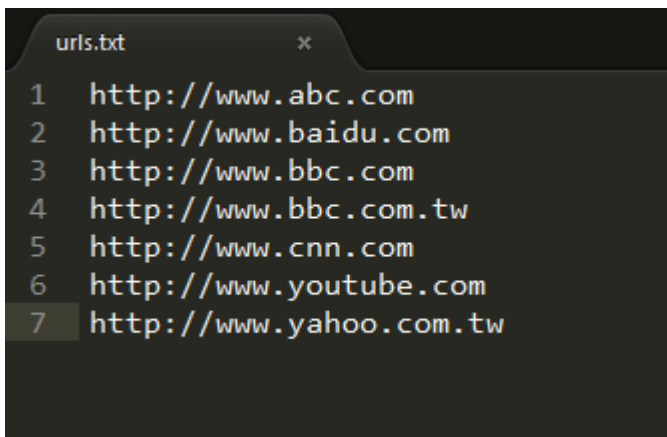
- Choisissez le fichier contenant les URL



- Importez le fichier pour afficher les URL dans la liste

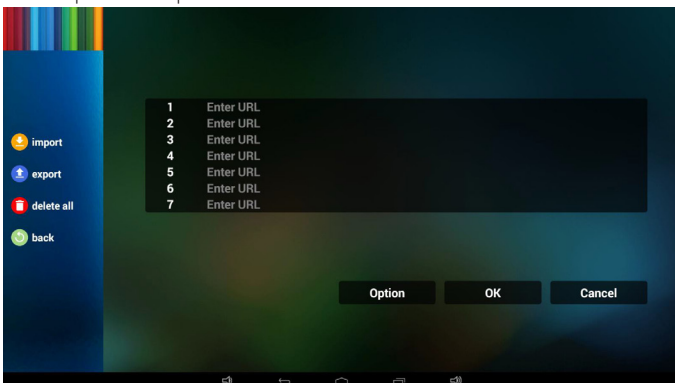


- Format du fichier à importer
Le format de fichier doit être le suivant, avec l'extension « txt »

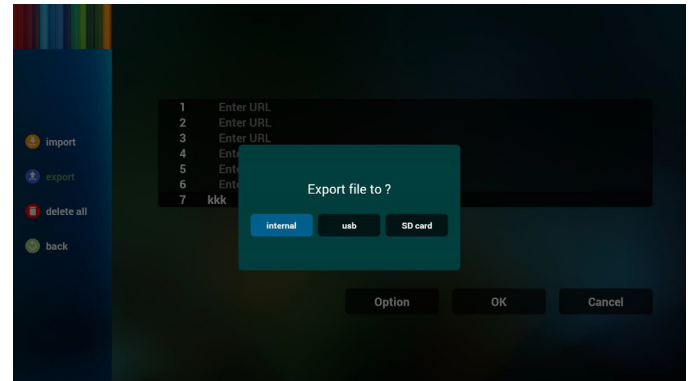


4.2 Export (Exporter) :

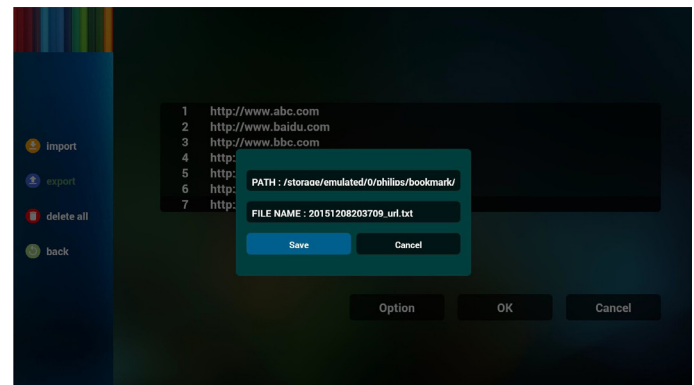
- Cliquez sur Exporter



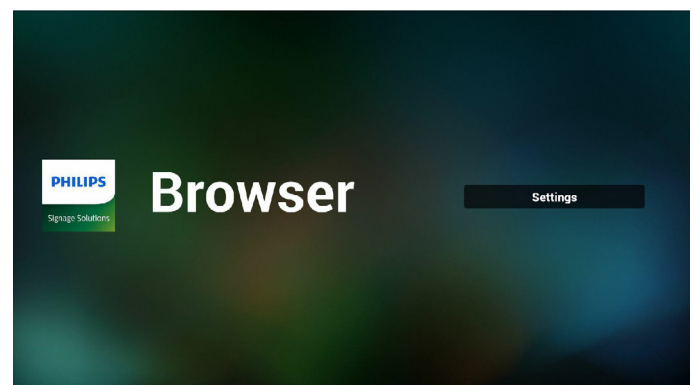
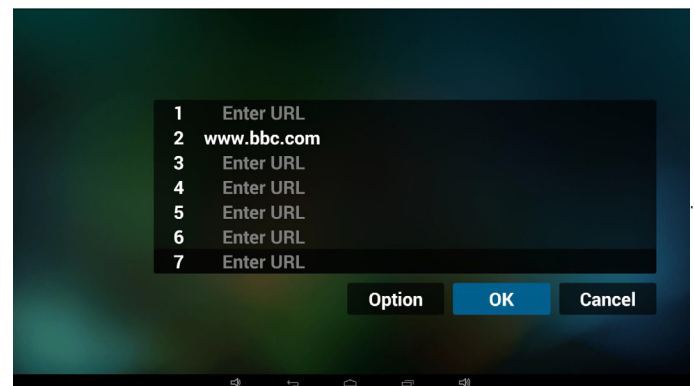
- Choisissez le stockage



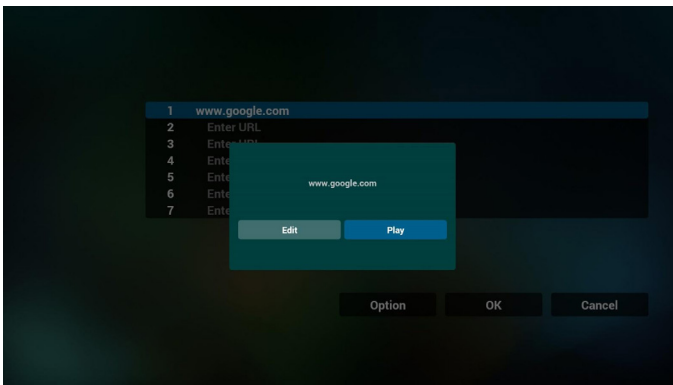
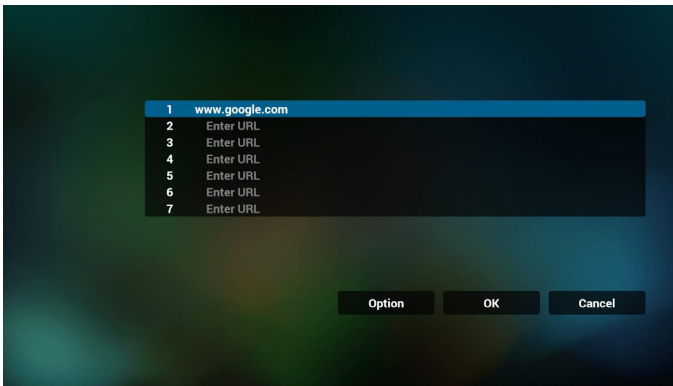
- La boîte de dialogue présente le chemin d'accès et le nom d'enregistrement du fichier.
Appuyez sur le bouton « save » (Enregistrer), les URL de la liste sont alors enregistrées.



- Appuyez sur OK, les URL de la liste sont alors enregistrées.



- Sur la page de liste d'URL, si vous sélectionnez un élément non vide, vous verrez une boîte de dialogue pour modifier ou lire l'URL. Si vous appuyez sur « Edit » (Modifier), vous verrez la boîte de dialogue de modification d'URL. Si vous appuyez sur « Play » (Lire), vous verrez la page Web correspondant à l'URL.



7. Interaction du menu OSD avec le navigateur

7.1 Source démar:

- Réglez Menu OSD => Configuration1 => Source démar: => Liste de lecture du navigateur sur 0.
PD affichera alors le navigateur après redémarrage.
- Réglez Menu OSD => Configuration1 => Source démar: => Liste de lecture du navigateur sur 1.
PD affichera alors la page Web avec la 1re URL dans l'application de navigateur.

7.2 Calendrier

Réglez le Menu OSD => Option avancée => Calendrier =>

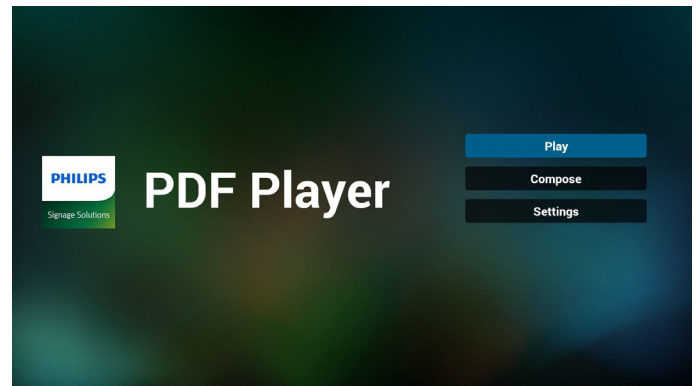
Heure d'arrêt 1, Heure d'arrêt 2, entrée sur navigateur, n'importe quel jour de la semaine et liste de lecture.

Enfin, cochez la case de droite.

PD affichera alors la page Web avec l'URL dans l'application de navigateur à l'heure 1 et se terminera à l'heure 2.

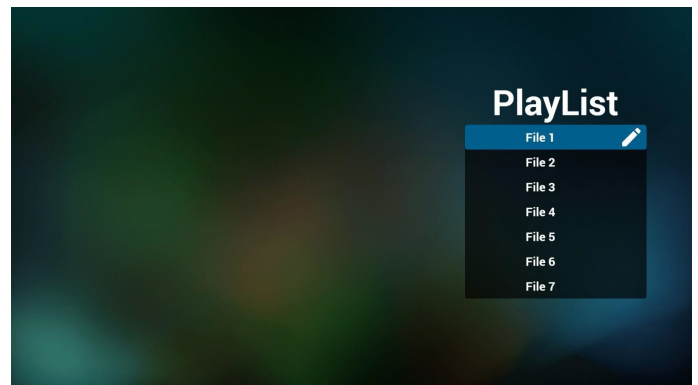
4.6. PDF reader play (Lecture de PDF)

1. La page d'accueil du lecteur PDF contient trois éléments : « Play » (Lire), « Compose » (Composer) et « Settings » (Réglages).
Play (Lire) : sélectionnez la liste de lecture à lire.
Compose (Composer) : modifiez la liste de lecture.
Settings (Réglages) : réglage des propriétés de lecture.



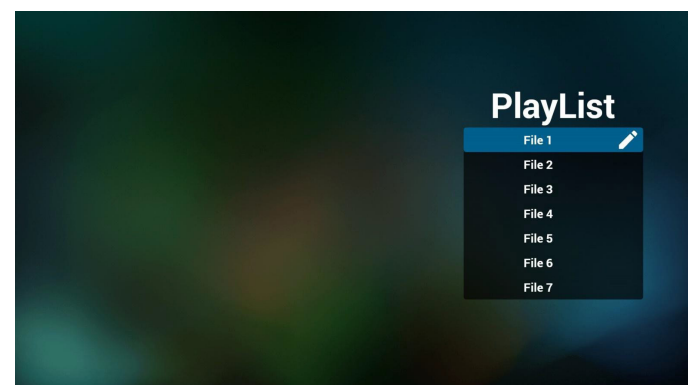
2. Sélectionnez « Play » (Lire) sur la page d'accueil, choisissez une liste de lecture à lire entre FILE 1 et FILE 7.

L'icône de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.

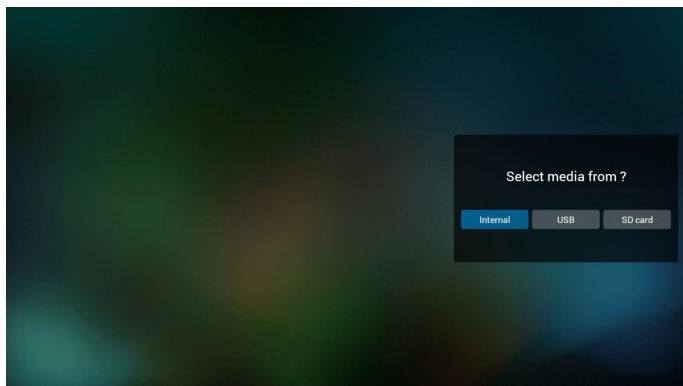


3. Sélectionnez « Compose » (Composer) sur la page d'accueil, choisissez une liste de lecture à modifier entre FILE 1 et FILE 7.

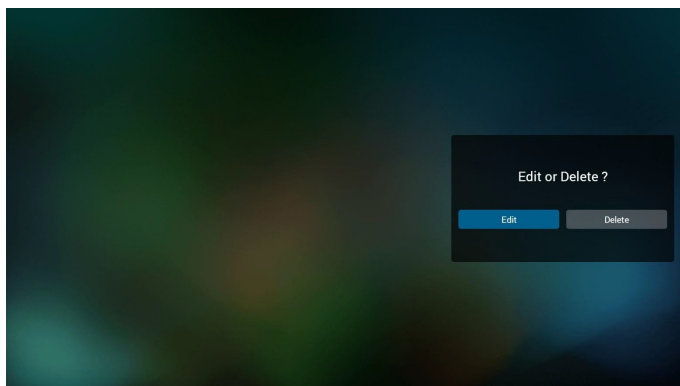
L'icône de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.



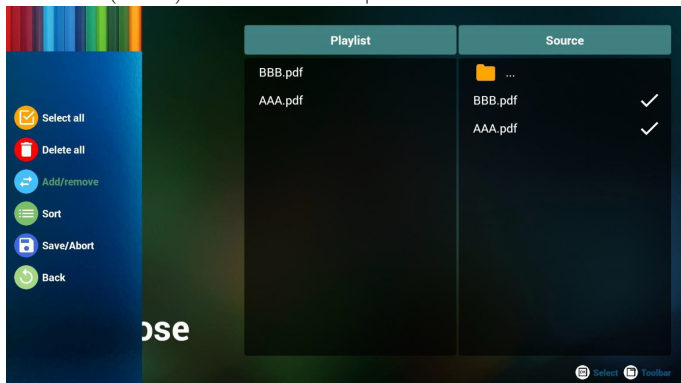
4. Si vous choisissez une liste de lecture vide, l'application vous guidera pour sélectionner la source multimédia.
Tous les fichiers multimédia doivent être placés dans /philips/ du répertoire racine. Par exemple :
- Les PDF dans /root/philips/pdf/



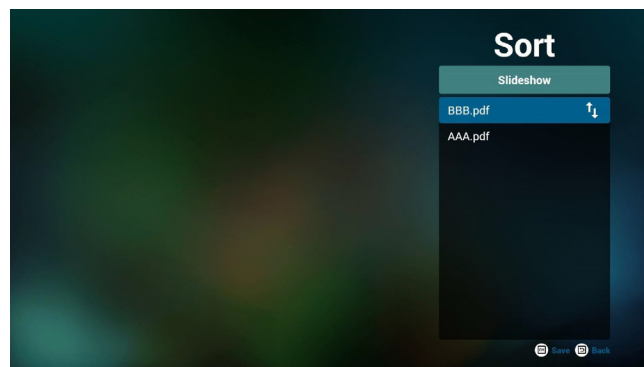
5. Vous pouvez modifier ou supprimer une liste de lecture non vide, choisissez simplement la liste de lecture souhaitée avec l'icône de crayon.



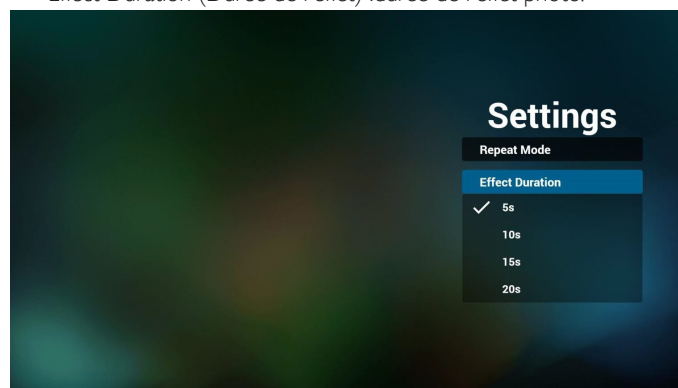
6. Une fois que vous commencez à modifier une liste de lecture, vous verrez l'écran ci-dessous.
- Source - fichiers dans le stockage.
 - Playlist (Liste de lecture) - fichiers dans la liste de lecture.
 - 4 icônes correspondent aux touches de la télécommande.
 - Option key (Touche Option) - lancez la barre coulissante
 - Play key (Touche Lecture) - lisez un fichier multimédia.
 - Info key (Touche Info) - afficher les infos du fichier multimédia.
 - Ok key (Touche OK) - sélectionnez/désélectionnez un fichier:
- 6-1. Dans la barre coulissante, vous pouvez effectuer ce qui suit :
- select all (sélectionner tout) : sélectionnez tous les fichiers du stockage.
 - delete all (tout supprimer) : supprimez tous les fichiers de liste de lecture.
 - add/remove (ajouter/supprimer) : mettez à jour la liste de lecture depuis la source.
 - sort (trier):trier la liste de lecture.
 - save/abort (enregistrer/abandonner) : enregistrez la liste de lecture ou abandonnez les modifications.
 - back (retour) : revenez à l'écran précédent.



7. Si vous choisissez « Sort » (Trier) dans la barre coulissante, vous pouvez modifier l'ordre des fichiers un par un.



8. Sélectionnez « Settings » (Réglages) sur la page d'accueil, cette page se compose de deux parties, « Repeat Mode » (Mode répétition), et « Effect Duration » (Durée de l'effet).
- Repeat Mode (Mode répétition) : mode de lecture.
- Effect Duration (Durée de l'effet) : durée de l'effet photo.



Media Hotkey (Raccourci multimédia) :

Play (Lire) : Lecture du fichier.

Pause : Page de pause.

Fast forward (Avance rapide) : allez à la page suivante, si la page est la dernière du fichier, le fichier suivant est ouvert.

Rewind (Rembobiner) : allez à la page précédente, si la page est la première du fichier, le fichier précédent est ouvert.

Stop (Arrêter) : revenir à la première page du fichier

Color Hotkey (Raccourci de couleur) :

Blue (Bleu) : Zoomer (+10 %)

Yellow (Jaune) : Dézoomer: (-10%)

OK : Restaurer le zoom

Arrow keys (Touches fléchées) :

Up/Down/Left/Right (Haut/Bas/Gauche/Droite) : Réglez la page. (lorsque la page est zoomée/dézoomée)

Left (Gauche) : Page précédente. (lorsque la page n'est pas zoomée/dézoomée)

Right (Droite) : Page suivante. (lorsque la page n'est pas zoomée/dézoomée)

Combination key (Combinaison de touches) :

Touche numérotée + touche OK : sélectionnez une page spécifique, puis appuyez sur OK pour changer de page.

- Appuyez sur une touche numérotée.

- Appuyez sur la touche OK, le bas de la page affiche le numéro de page. Si le numéro de la page dépasse le nombre total de pages, la page ne sera pas changée et le numéro de page actuel sera affiché en bas de la page.

4.7. CMND & Play

(1) Server (Serveur)

Configurez l'adresse du serveur CMND & Play

(2) Account (Compte)

Configurez le compte CMND & Play

(3) PIN Code (Code PIN)

Configurez le code PIN CMND & Play

(4) Version

Il y a deux options, Ver:2 et Ver:3

Ver: 2

utiliser l'accord 2.0 / 2.2

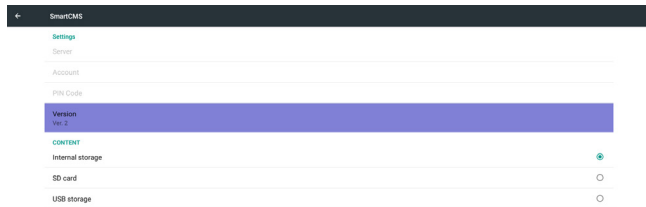
Ver: 3

utiliser l'accord 3.0 / 3.1

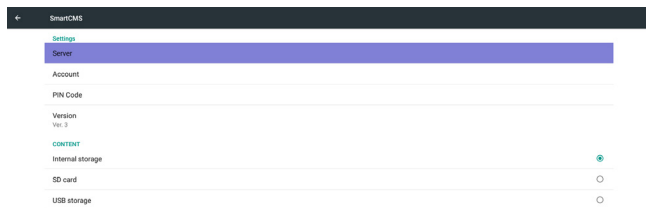
(5) Content (Contenu)

Il y a 3 options de stockage au choix, interne / carte SD / USB.

Avec la Ver:2, serveur / compte / code PIN sont grisés et indisponibles.



Avec la Ver:3, serveur / compte / code PIN sont disponibles.



4.8. Custom app (Application personnalisée)

L'utilisateur peut configurer l'application pour la source du client

Remarque :

- (1) Afficher uniquement l'application installée par l'utilisateur.
- (2) Ne pas afficher l'application de préinstallation du système.

4.8.1. Fonctionnement du menu OSD :

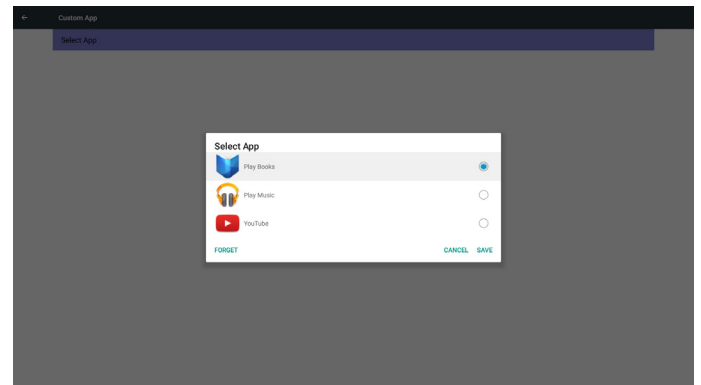
RCU : Source -> Personnalisé

Si vous réglez l'APK client, PD ouvrira l'application cliente lorsque la source bascule sur le mode Client.

Si aucun APK client n'est réglé, PD affichera un écran noir lorsque la source bascule sur le mode Client.



4.8.2. Présentation des fonctions



Save (Enregistrer)

Sélectionnez l'application, cliquez sur le bouton Enregistrer pour exécuter la fonction de stockage.

Forget (Oublier)

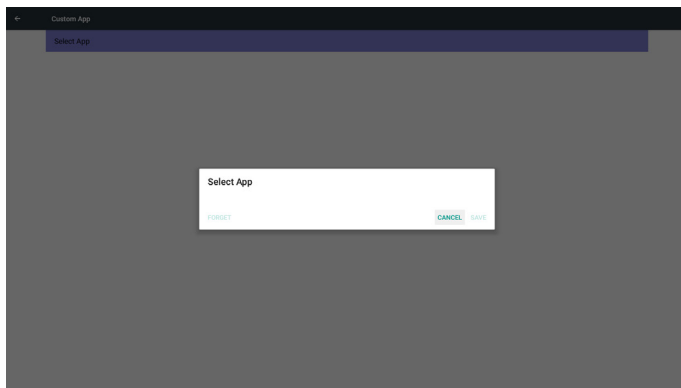
Après avoir appuyé sur Oublier; les informations précédemment stockées sont effacées.

Cancel (Annulation)

N'effectuez aucun changement, fermez directement Windows.

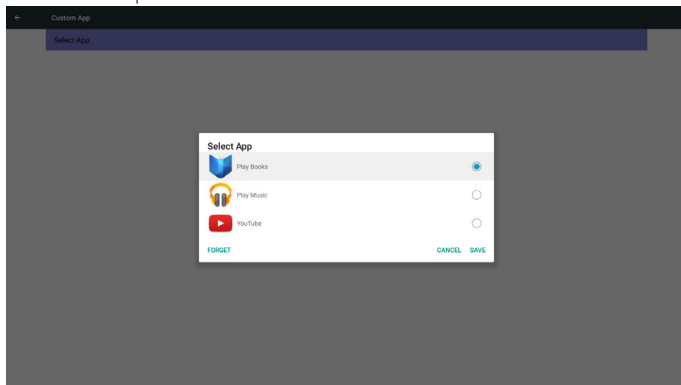
Si aucun client n'a installé l'APK, la liste sera vide.

La liste sera vide, et les boutons « Save » (Enregistrer) et « Forget » (Oublier) seront grisés et inutilisables.



Si un client a installé l'APK, ce dernier sera sélectionnable dans la liste.

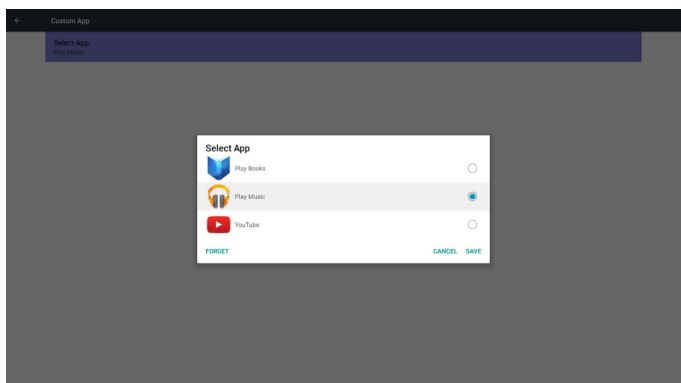
- Cas 1 : Application personnalisée non configurée.
L'application personnalisée s'affichera et sera en surbrillance automatiquement.



Après la configuration, l'écran de paramètres affichera le nom de l'application.



- Cas 2 : Application personnalisée configurée (cercle d'entité à droite de l'icône)

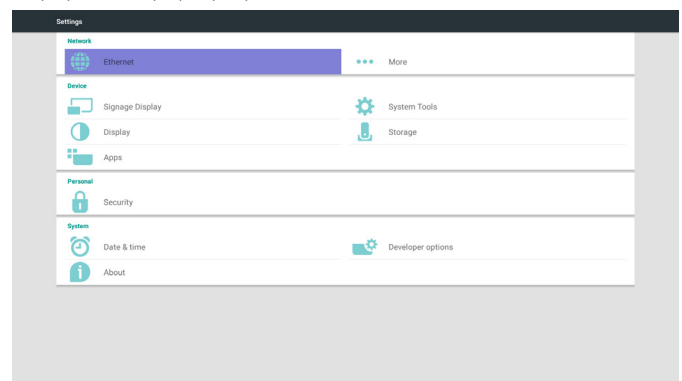


5. affichage de la signalisation

5.1. Setting (Réglage)

Principaux éléments:

- (1) Ethernet
- (2) More (Plus) (S'affiche lorsque le module 4G est connecté)
- (3) Signage Display (Affichage de la signalisation)
- (4) SystemTools (Outils système)
- (5) Display (Affichage)
- (6) Storage (Stockage)
- (7) Apps (Applications)
- (8) Security (Sécurité) (S'affiche lorsque le module 4G est connecté)
- (9) Date & time (Date et heure)
- (10) Developer options (Options pour les développeurs)
- (11) About (À propos)

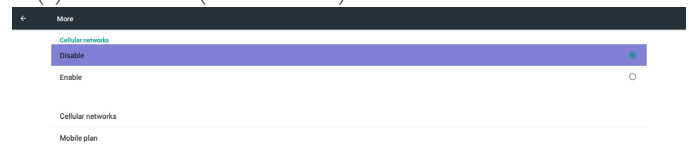


5.2. Ethernet

Activer / Désactiver pour mettre en marche / arrêter Ethernet

Après avoir activé Ethernet, les paramètres indiquent :

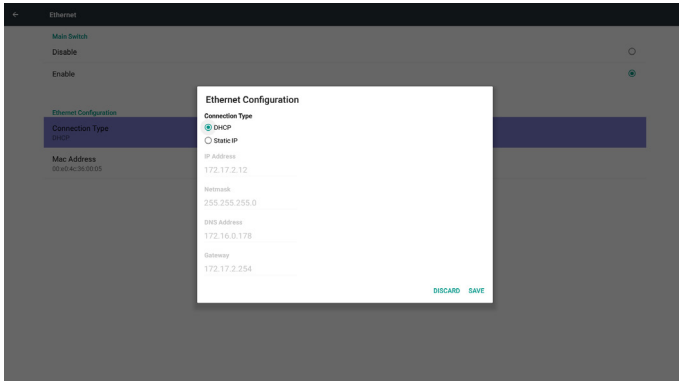
- (1) Connection Type (Type de connexion) (types de connexion disponibles : DHCP/Static IP (IP Statique))
 - A. DHCP
 - B. Static IP (IP fixe)
 - C. IP Address (Adresse IP)
 - D. Netmask (Masque réseau)
 - E. DNS Address (Adresse DNS)
 - F. Gateway (Passerelle)
- (2) Mac Address (Adresse MAC)



5.2.1. DHCP

Mode DHCP :

- (1) Impossible de modifier le IP Address (Adresse IP), le Netmask (Masque réseau), le DNS Address (Adresse DNS) et la Gateway (Passerelle).
- (2) Si la connexion est établie, la configuration actuelle du réseau s'affichera.



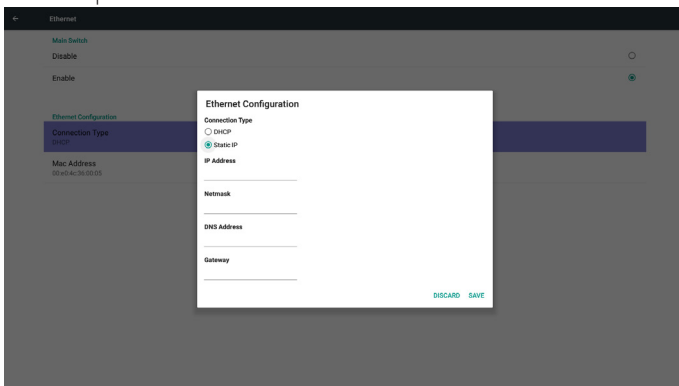
5.2.2. Static IP (IP fixe)

En mode IP statique, l'utilisateur peut régler manuellement le IP Address (Adresse IP), le Netmask (Masque réseau), le DNS Address (Adresse DNS) et la Gateway (Passerelle).

Remarque :

Limitations pour l'adresse IP, le masque réseau, adresse DNS et adresse de passerelle

- (1) Format :
 - I. Chiffres de 0 à 9
 - II. point décimal « . »



5.2.3. Plus...

Activer / Désactiver pour mettre en marche / arrêter le réseau 4G

Remarque :

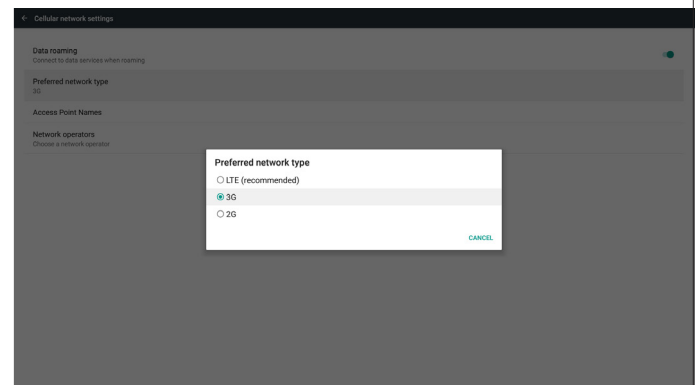
- (1) S'affiche uniquement lorsque le module 4G est connecté
- (2) Les infos réseau sont différentes en raison de porteuses différentes



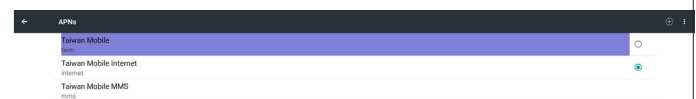
Réseaux cellulaires



Type de réseau préféré



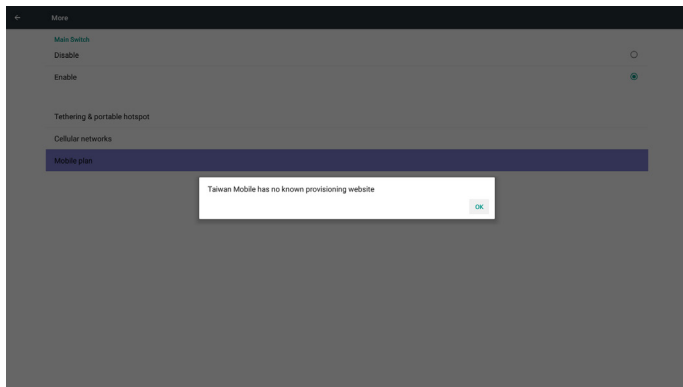
Noms des points d'accès



Opérateurs réseau



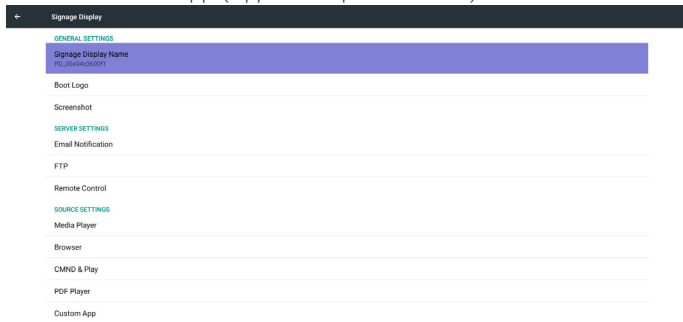
Forfait mobile



5.3. Signage Display (Affichage de la signalisation)

Divisé en 3 groupes : General Settings (Paramètres généraux) / Server Settings (Paramètres serveur) / Source Settings (Paramètres source)

- (1) General Settings (Paramètres généraux)
 - A. Signage Display Name (Nom d'affichage de signalisation)
 - B. Boot Logo (Logo au démarrage)
 - C. Screenshot (Capture d'écran)
- (2) Server Settings (Paramètres serveur)
 - A. Email Notification (Notification e-mail)
 - B. FTP
 - C. Remote Control (Télécommande)
- (3) Source Settings (Paramètres source)
 - A. Media Player (Lecteur multimédia)
 - B. Browser (Navigateur)
 - C. CMND & Play
 - D. PDF Player (Lecteur de PDF)
 - E. Custom app (Application personnalisée)



5.3.1. Paramètres généraux

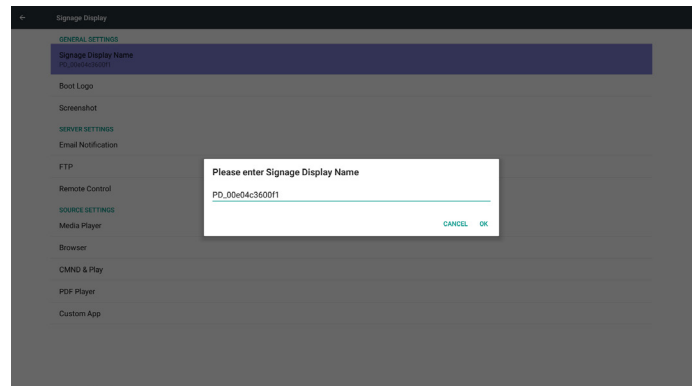
1. Signage Display Name (Nom d'affichage de signalisation)

Configurez le nom PD « PD_ » + adresse Mac Ethernet.

Remarque :

Limitation d'entrée :

- (1) longueur : Max 36 caractères
- (2) format : aucune limite



2. Boot Logo (Logo au démarrage)

1) Menu OSD scalaire pour contrôler l'activation/la désactivation du logo au démarrage d'Android.

Fonctionnement du menu OSD scalaire

RCU : Accueil -> Configuration2 -> Logo -> Marche/Arrêt/Utilisateur

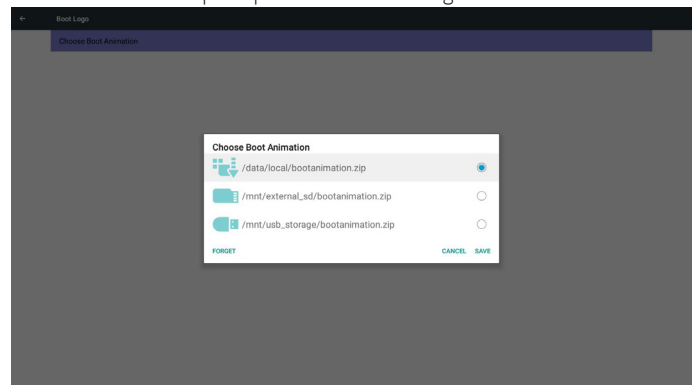
En mode utilisateur, vous pouvez choisir votre propre fichier d'animation de logo au démarrage.

Remarque :

- (1) Nom du fichier d'animation au démarrage : bootanimation.zip
- (2) Affiche une fenêtre dans laquelle vous pouvez sélectionner USB ou carte SD. Pas de problème de priorité.



- 2) Lorsque le logo au démarrage est sélectionné, PD vérifiera si bootanimation.zip est présent sur le stockage USB ou sur la carte SD.



Présentation des fonctions :

- a. Option description (Description des options)

/data/local

Utilisez un fichier d'animation de démarrage personnalisé copié depuis la carte SD ou le stockage USB

/mnt/external_sd

Utilisez le fichier d'animations au démarrage de la carte SD

/mnt/usb_storage

Utilisez le fichier d'animations au démarrage du stockage USB

b. Save (Enregistrer)

Appuyez sur Enregistrer pour enregistrer le fichier bootanimation.zip de la carte SD ou du stockage USB sur /data/local et le définir comme logo au démarrage.

c. Forget (Oublier)

Appuyez sur Oublier pour supprimer /data/local/bootanimation.zip et ne pas afficher le logo au démarrage.

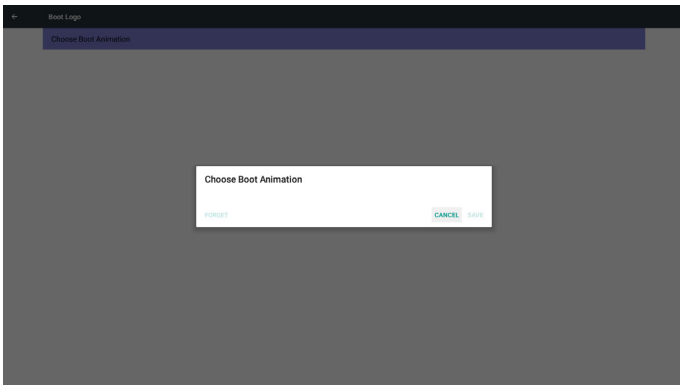
d. Cancel (Annulation)

Fermez la boîte de dialogue sans modifications.

Présentation des différents scénarios :

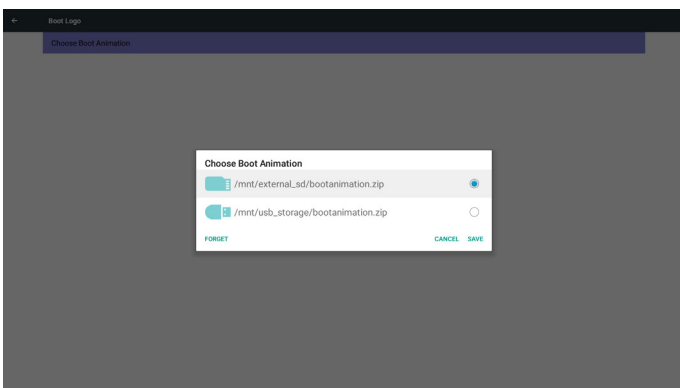
Cas 1

Vous ne définissez pas de logo au démarrage personnalisé. PD ne trouve pas bootanimation.zip sur la carte SD ou le stockage USB. La liste est vide. Les boutons Enregistrer et Oublier sont grisés et inutilisables.



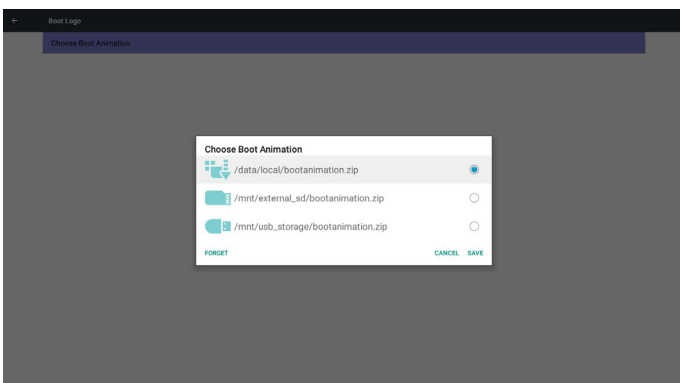
Cas 2

Vous ne définissez pas de logo au démarrage personnalisé. PD a trouvé bootanimation.zip sur la carte SD ou le stockage USB. L'écran affiche bootanimation.zip et sélectionne le premier fichier automatiquement.



Cas 3

Si l'utilisateur définit le logo au démarrage personnalisé, l'écran affiche /data/local/bootanimation.zip



3) Si l'élément Logo du menu OSD est activé ou désactivé, vous ne pouvez pas choisir l'animation au démarrage dans les réglages d'Android.



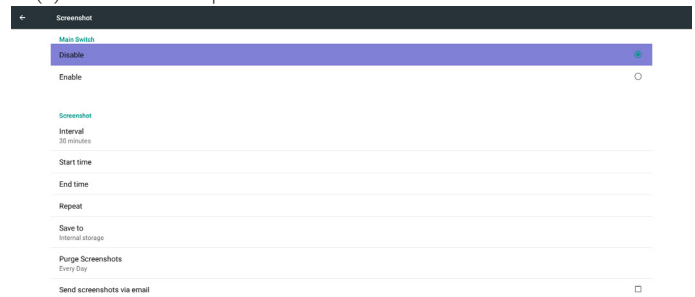
3. Screenshot (Capture d'écran)

Via activer/désactiver pour activer/désactiver les captures d'écran. Après activation, vous pouvez définir la plage horaire et le chemin d'enregistrement.

Remarque :

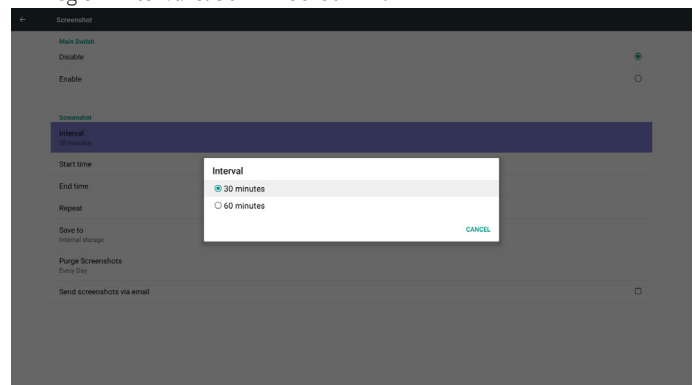
Plage horaire de suppression et capture d'écran :

- (1) Supprimera l'image à l'heure initiale 0 sec.
- (2) Prendra une capture d'écran à 40 sec.



1) Interval (Intervalle)

Réglez l'intervalle. 30 min ou 60 min.

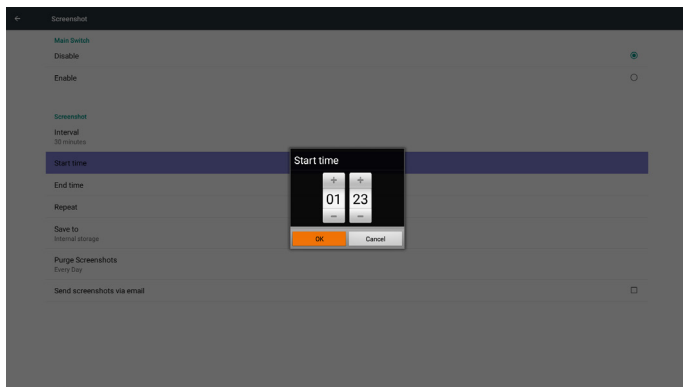


2) Start Time (Heure de début)

Réglez l'heure de départ des captures d'écran.

Remarque :

- (1) En l'absence d'heure de début, l'écran affiche l'heure automatiquement
- (2) Appuyez simplement sur la touche Retour pour quitter la boîte de dialogue pour la configuration
- (3) L'heure de début doit précéder celle de fin. Sinon un message d'erreur s'affichera.

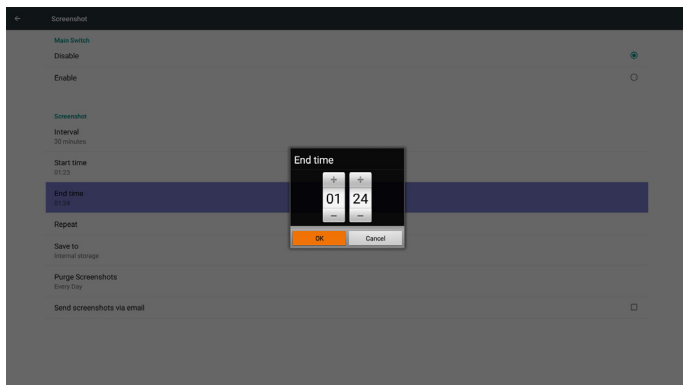


3) End Time (Heure de fin)

Réglez l'heure de fin des captures d'écran

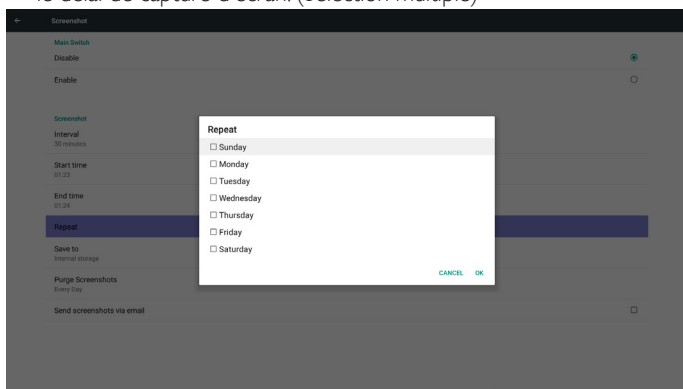
Remarque :

- (1) En l'absence d'heure de fin, l'écran affiche l'heure automatiquement
- (2) L'heure de début doit précéder celle de fin. Sinon un message d'erreur s'affichera.



4) Repeat (Répéter)

Réglez le cycle de répétition de capture d'écran. Vous pouvez choisir le délai de capture d'écran. (Sélection multiple)



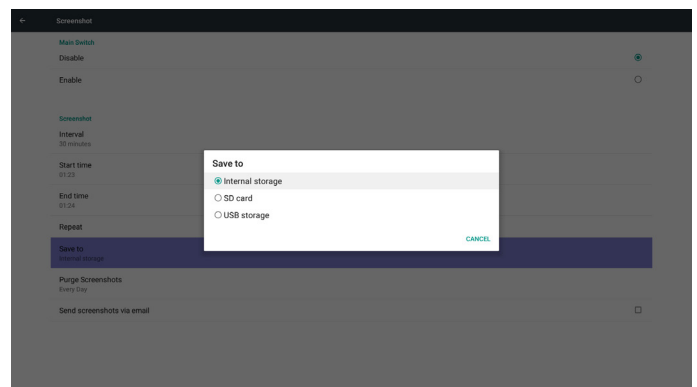
5) Save to (Enregistrer dans)

Réglez le chemin d'enregistrement des captures d'écran. Stockage interne, carte SD ou stockage USB.)

Remarque :

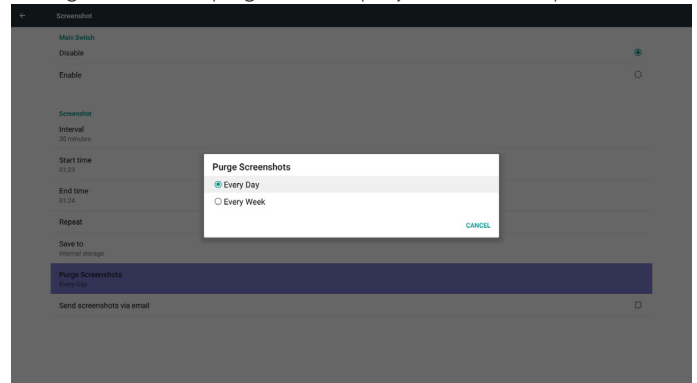
chemin de stockage des photos

- (1) PD créera automatiquement le dossier à la racine du stockage interne/USB/sur carte SD.
- (2) L'image est enregistrée dans philips/Screenshot/.



6) Purge Screenshots (Effacer les captures d'écran)

Réglez le délai de purge. Une fois par jour ou une fois par semaine.



(7) Send screenshots via email (Envoyer les captures d'écran par e-mail)

Après vérification de cet élément, il envoie la capture d'écran vers l'e-mail de l'administrateur

Veuillez vous référer à 6.2.1 Email Notification (Notification e-mail)

Remarque :

Veuillez confirmer que le paramétrage de l'e-mail est fait.

5.3.2. Paramètres du serveur

1. Email Notification (Notification e-mail)

Activez/Désactivez le contrôle e-mail)

Après activation, l'utilisateur peut définir la configuration de la notification par e-mail.



1) SMTP

Définir la configuration SMTP)

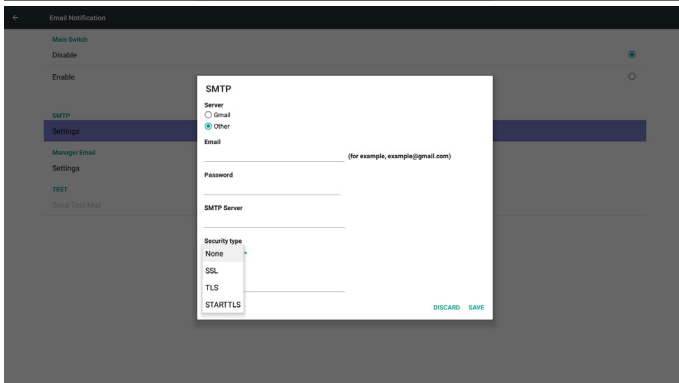
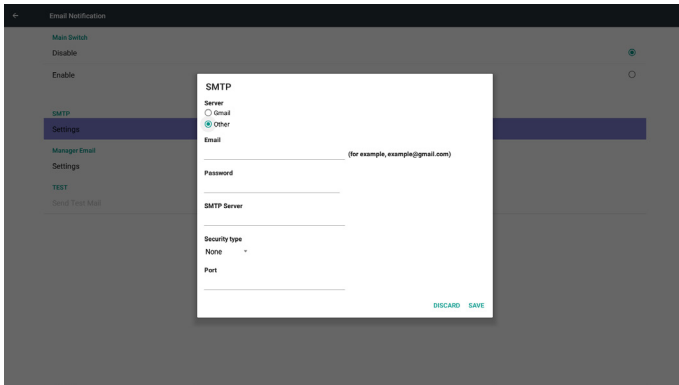
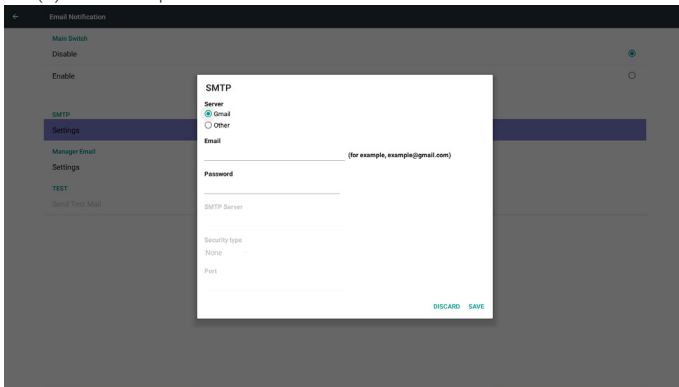
L'utilisateur peut définir un compte Gmail ou un autre compte de messagerie.

L'utilisateur peut sélectionner un autre compte de messagerie et configurer le serveur SMTP, le type de sécurité et le port

Remarque

Limitation du mot de passe

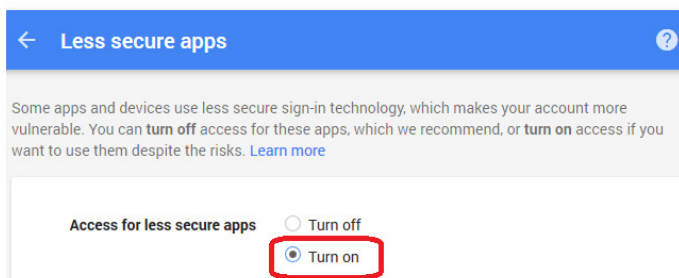
- (1) Longueur : 6 à 20 caractères
- (2) Format : aucune limite
- (3) Port indisponible : 5000



Paramètre de sécurité de Gmail

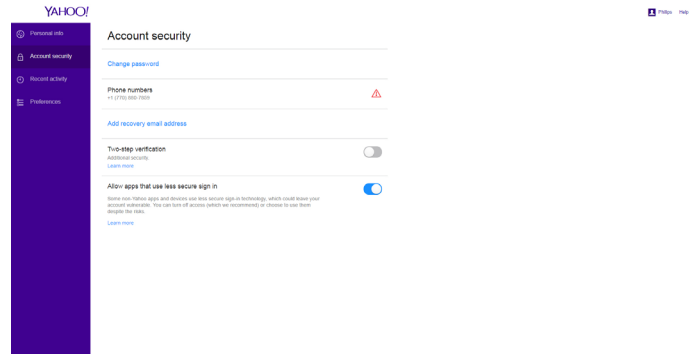
Si Gmail ne fonctionne pas lorsque le paramétrage est terminé, veuillez vérifier le compte Gmail sur un PC et lier l'URL ci-dessous <https://www.google.com/settings/security/lesssecureapps>

Puis confirmez que l'élément « Accès pour les applications non sécurisées » est activé



Paramètres de sécurité Yahoo Email

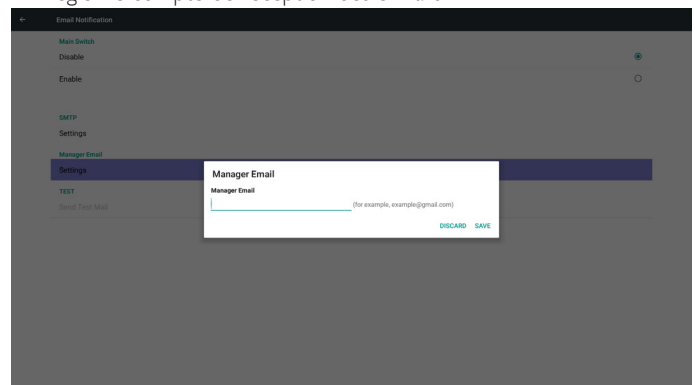
Si Yahoo Email ne fonctionne pas une fois le paramétrage terminé, veuillez confirmer que l'élément « Autoriser les applications non sécurisées » est activé.



2) Manager Email (Gestion d'e-mails)

Courrier électronique

Réglez le compte de réception des e-mails



3) Test

Envoyer un e-mail de test

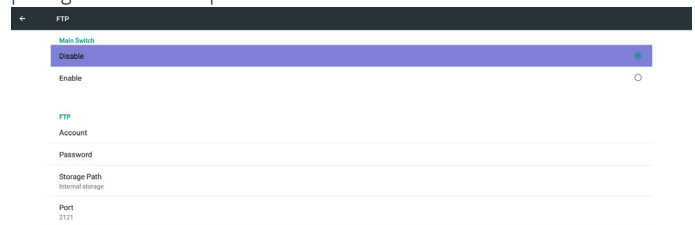
Pour tester la fonction de réception/envoi de Gmail.

Remarque

(1) Lorsque l'e-mail est désactivé, le bouton « bouton Envoyer un e-mail de test » est grisé

2. FTP

Activez/Désactivez le contrôle FTP. Après la configuration, PD peut partager des fichiers par FTP.



1) Account (Compte)

Configuration du compte FTP

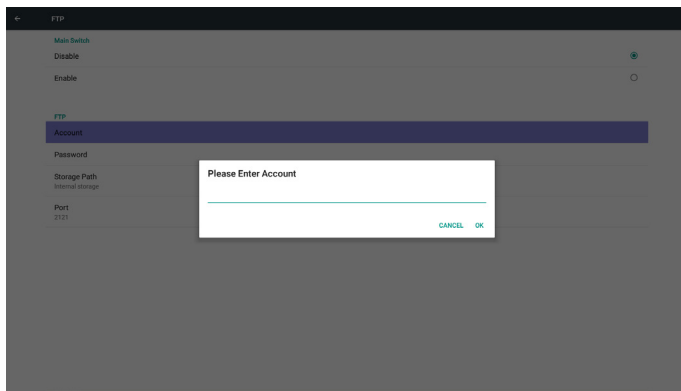
Remarque :

Limitation d'entrée

(1) Longueur : 4 à 20 caractères

(2) Format :

- I. Caractères a-z et A-Z
- II. Chiffres de 0 à 9



2) Password (Mot de passe)

Configurez le mot de passe FTP.

Remarque :

Limitation d'entrée

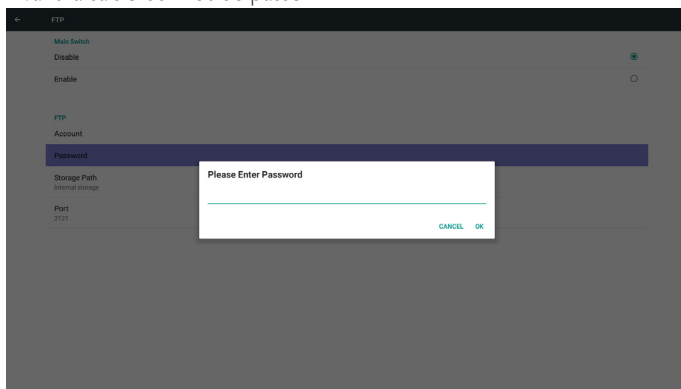
- (1) Longueur : 6 à 20 caractères
- (2) Format :
 - I. Caractères a-z et A-Z
 - II. Chiffres de 0 à 9

Affichage du mot de passe

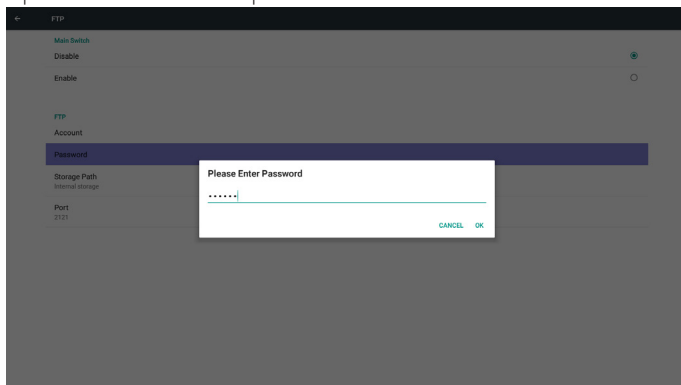
(1) Affichera le symbole « * » au lieu du mot de passe si vous le réglez avec la télécommande.

(2) Après la configuration, le symbole « * » s'affichera au lieu du mot de passe.

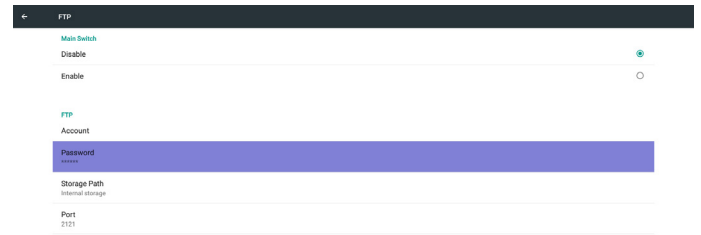
Avant la saisie du mot de passe :



Après la saisie du mot de passe :



Écran de configuration terminée :

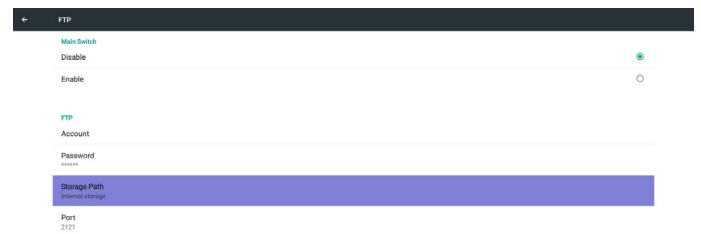


3) Storage Path (Chemin de stockage)

Afficher le chemin par défaut : Stockage interne

Remarque :

Ne peut afficher que le stockage interne, ne peut pas être modifié.
(Uniquement afficher le chemin)



4) Affichera que le serveur n'est pas lié si l'état du serveur de contrôle est non lié.

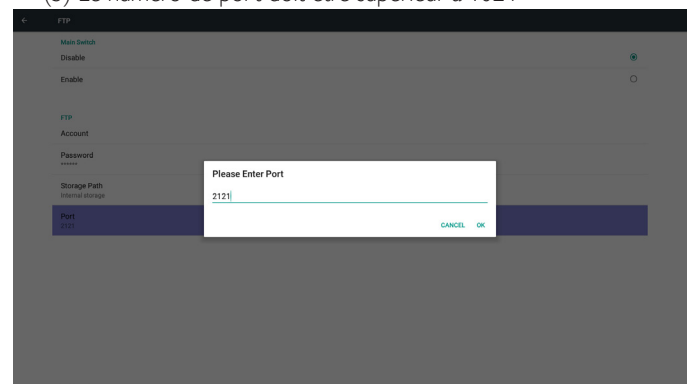
4) Port

Réglez le numéro de port FTP. Par défaut : 2121

Remarque :

Limitation d'entrée

- (1) Longueur : Max 5 caractères
- (2) Plage : 1024 ~ 65535
- (3) Format : Chiffres de 0 à 9
- (4) Port indisponible : 5000
- (5) Le numéro de port doit être supérieur à 1024



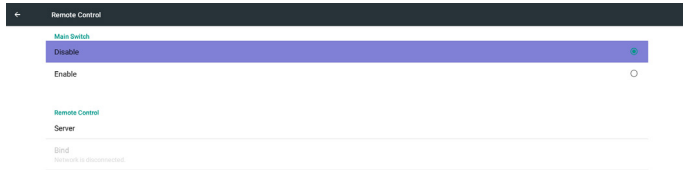
3. Remote Control (Télécommande)

Activez/Désactivez le contrôle à la télécommande.

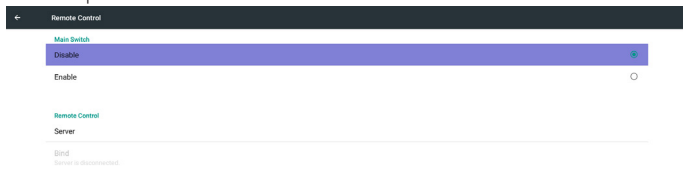
Vous pouvez saisir l'adresse du serveur. Si le serveur n'est pas enregistré, vous devrez saisir le code PIN.

État de liaison :

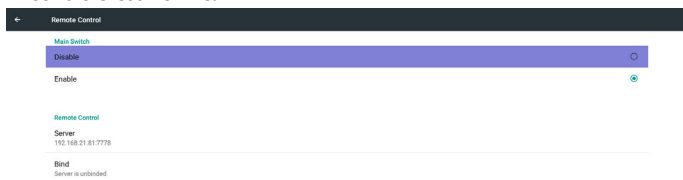
- (1) S'affichera si le réseau est déconnecté et qu'aucune connexion n'est en cours.



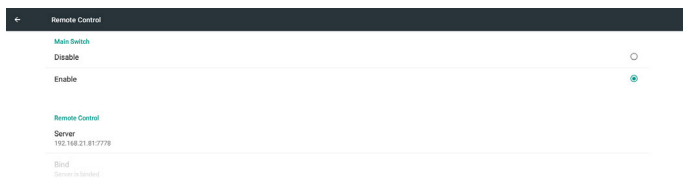
- (2) Affichera que le réseau est déconnecté si le réseau est connecté mais que le serveur de contrôle est déconnecté.



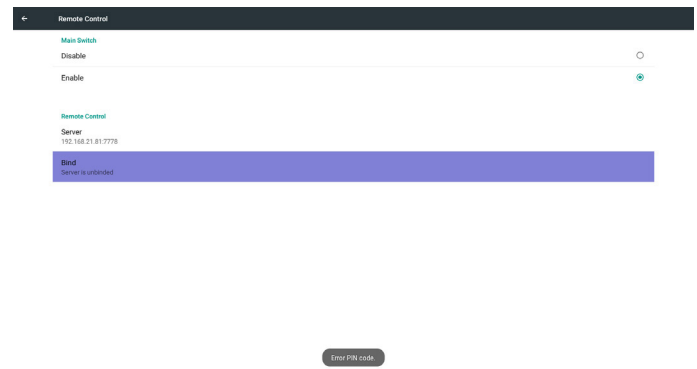
- (3) Affichera que le serveur n'est pas lié si l'état du serveur de contrôle est non lié.



- (4) Affichera que le serveur est lié si la liaison a réussi.



- (5) Affichera un message d'erreur de code PIN en cas de saisie erronée.



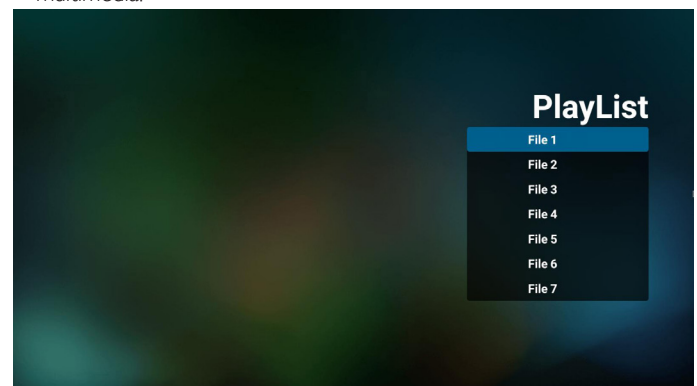
5.3.3. Paramètres de la source

1. Media Player (Lecteur multimédia)

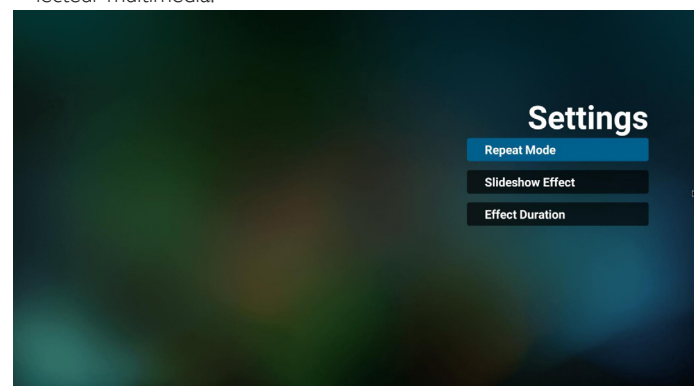
Vous pouvez modifier les paramètres de liste de lecture et les effets du lecteur multimédia.



- (1) Ouvrez la page de modification de liste de lecture du lecteur multimédia.

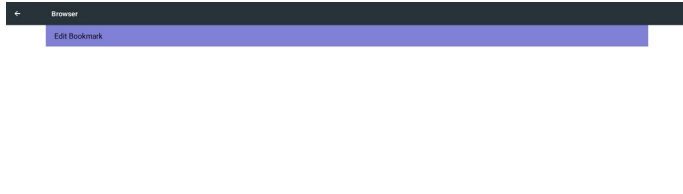


- (2) Ouvrez la page de modification des effets de diaporama du lecteur multimédia.

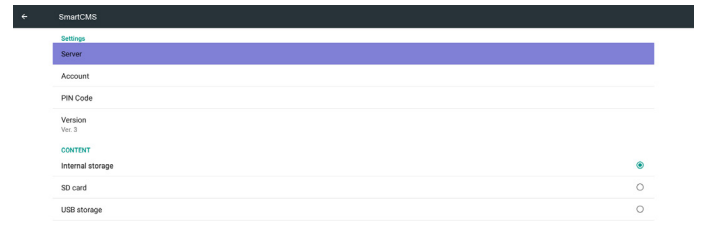


2. Browser (Navigateur)

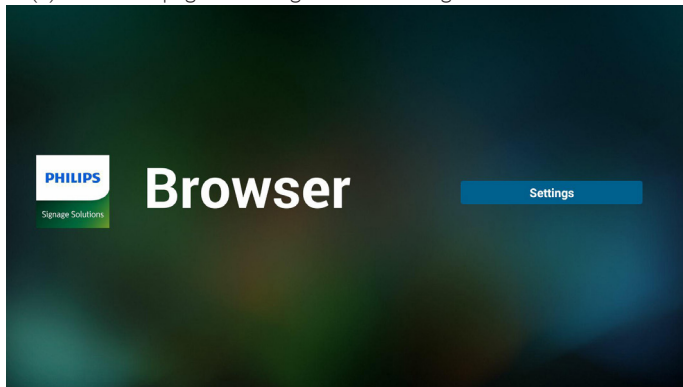
Vous pouvez modifier la configuration des signets.



Avec la Ver.3, serveur / compte / code PIN sont disponibles.

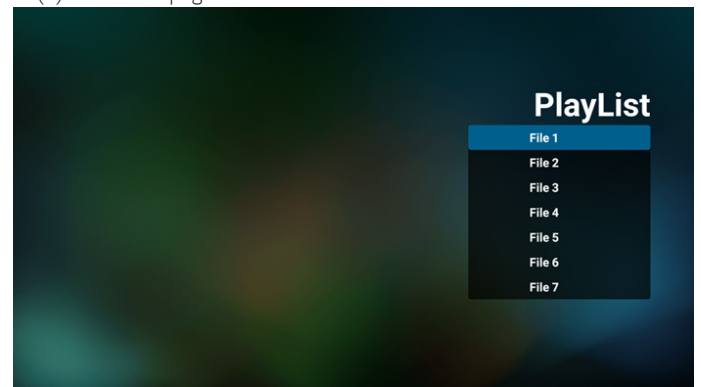


(1) Ouvrez la page de configuration du navigateur.

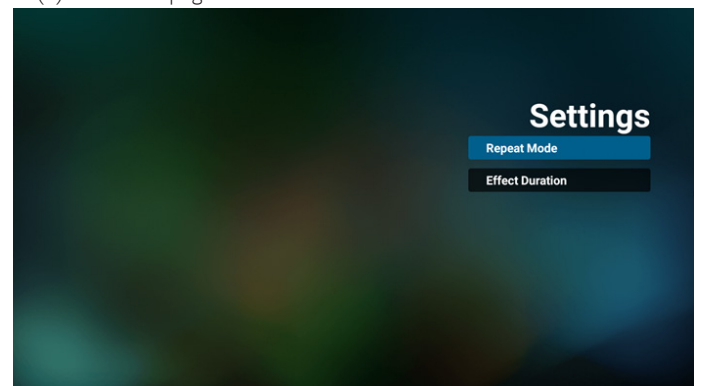


4. PDF Player (Lecteur de PDF)

(1) Ouvrez la page de modification de liste de lecture du lecteur PDF.



(2) Ouvrez la page de modification des effets du lecteur PDF.



3. CMND & Play

1) Server (Serveur)

Configurez l'adresse du serveur CMND & Play

2) Account (Compte)

Configurez le compte CMND & Play

3) PIN Code (Code PIN)

Configurez le code PIN CMND & Play

(4) Version

Il y a deux options, Ver.2 et Ver.3

Ver. 2

utiliser l'accord 2.0 / 2.2

Ver. 3

utiliser l'accord 3.0 / 3.1

(5) Content (Contenu)

Il y a 3 options de stockage au choix, interne / carte SD / USB.

Avec la Ver.2, serveur / compte / code PIN sont grisés et indisponibles.



5. Custom app (Application personnalisée)

L'utilisateur peut configurer l'application pour la source du client.

Remarque

(1) Afficher uniquement l'application installée par l'utilisateur.

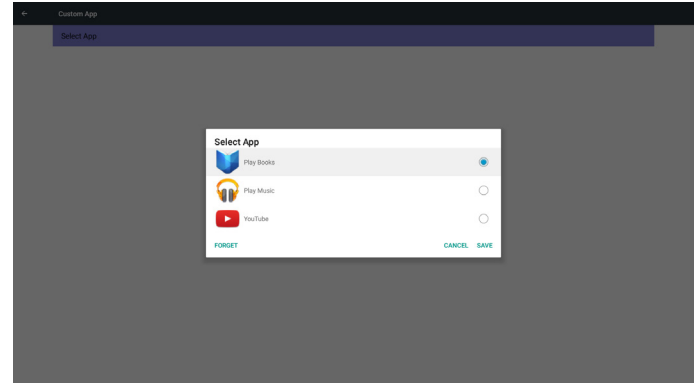
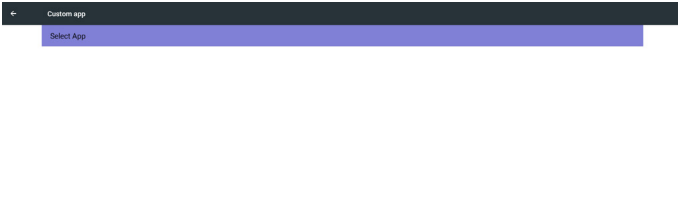
(2) Ne pas afficher l'application de préinstallation du système.

Fonctionnement du menu OSD scalaire

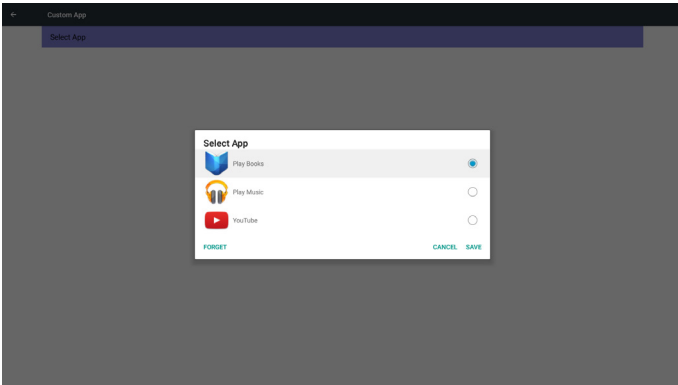
RCU : Source -> Personnalisé

Si vous réglez l'APK client, PD ouvrira l'application cliente lorsque la source bascule sur le mode Client.

Si aucun APK client n'est réglé, PD affichera un écran noir lorsque la source bascule sur le mode Client.



Présentation des fonctions



1) Save (Enregistrer)

Sélectionnez l'application et appuyez sur la touche Enregistrer pour l'enregistrer.

(2) Forget (Oublier)

Appuyez sur la touche Oublier pour nettoyer les données stockées précédemment

(3) Cancel (Annulation)

Aucune modification, ferme la fenêtre directement

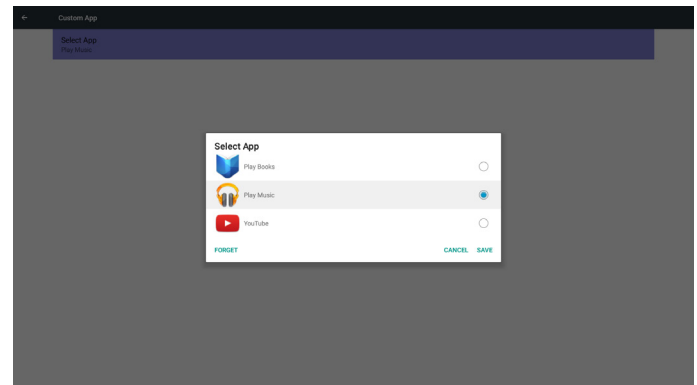
Si aucun client n'a installé l'APK, la liste sera vide.

Aucune option à choisir. Les touches Enregistrer et Oublier sont grisées et inutilisables.

Après la configuration, il affichera le nom de l'application



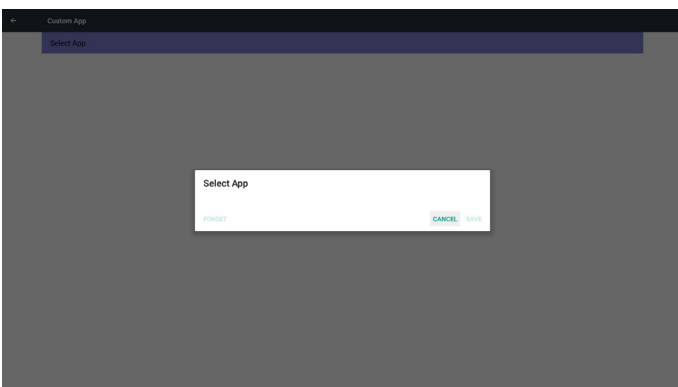
Cas 2. Application personnalisée avec configuration (Il y a un cercle coché à droite)



5.4. System Tools (Outils système)

Les outils systèmes contiennent 4 fonctions principales :

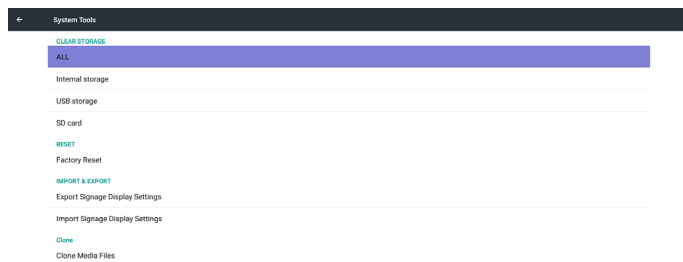
- (1) Clear Storage (Effacer stockage)
- (2) Factory Reset (Préréglage usine)
- (3) Import & Export (Importer/Exporter)
- (4) Clone Media Files (Cloner les fichiers multimédia)



L'utilisateur peut sélectionner l'apk dans la liste.

Application personnalisée sans configuration

L'écran affichera les applications disponibles et se concentrera automatiquement sur le premier élément de l'application.



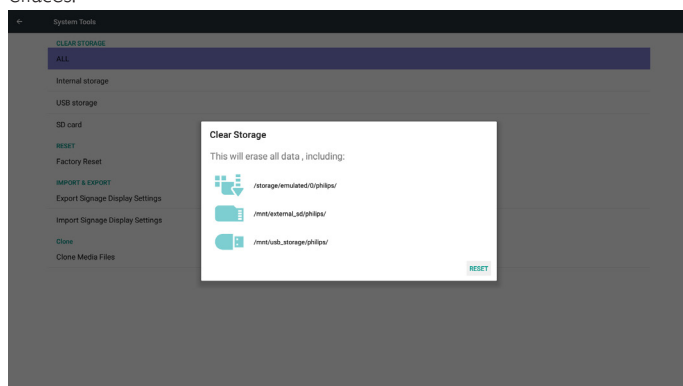
5.4.1. Clear Storage (Effacer le stockage)

Cela permet d'effacer toutes les données dans les dossiers Philips.

4 modes sont disponibles :

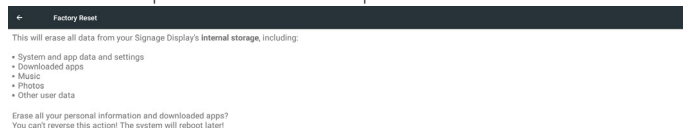
- (1) Effacer tous les dossiers Philips
- (2) Effacer uniquement le dossier Philips du stockage interne.
- (3) Effacer uniquement le dossier Philips du stockage USB.
- (4) Effacer uniquement le dossier Philips de la carte SD.

Une fenêtre s'affiche pour afficher tous les dossiers qui peuvent être effacés.

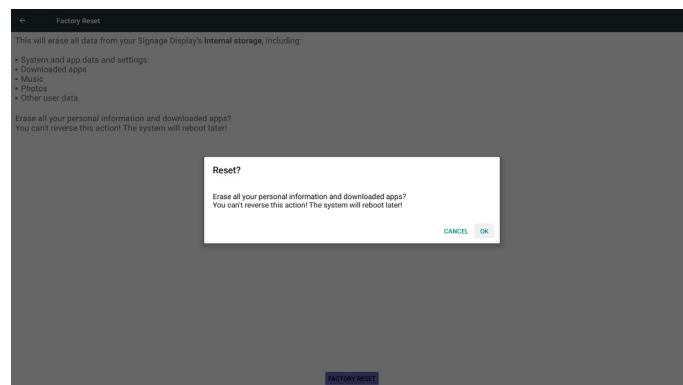


5.4.2. Factory Reset (Préréglage usine)

Cette fonction permet de rétablir les paramètres d'usine.



Appuyez sur OK pour exécuter la fonction de réinitialisation automatiquement.



5.4.3. Import & Export (Importer/Exporter)

La fonction d'importation/exportation des paramètres de PD.

Remarques.

- (1) Settings.db (Nom du fichier enregistré : settings.db)
- (2) Enregistre dans le dossier Philips sur le stockage

5.4.3.1 Exporter les paramètres d'affichage de signalisation

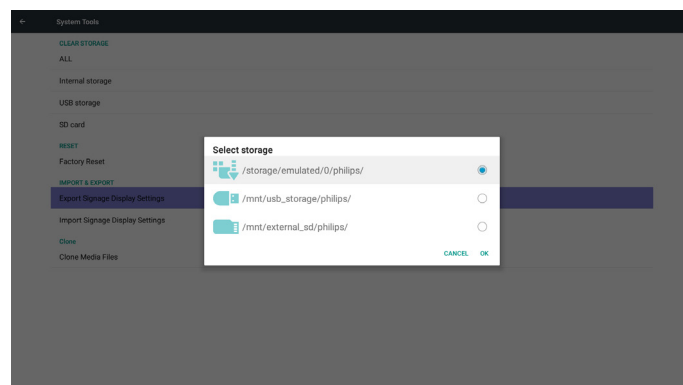
Exporte dans le dossier Philips sur le stockage USB ou la carte SD

- (1) Exporter settings.db
- (2) Exporter l'apk d'une tierce partie vers Philips/app/

Remarque :

Si aucun dossier Philips n'existe sur le stockage USB ou la carte SD, il sera créé automatiquement.

Liste tous les stockages disponibles (interne / SD / USB)

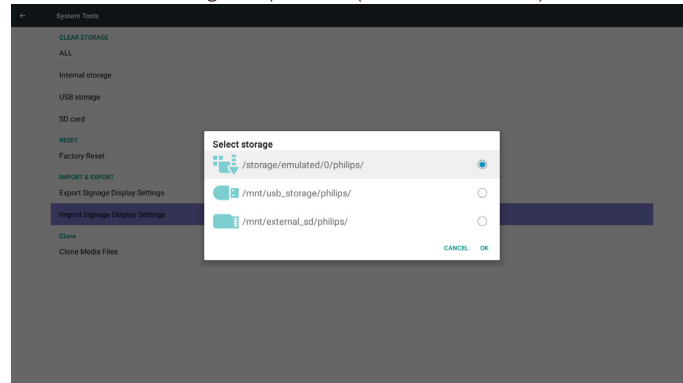


5.4.3.2 Importer les paramètres d'affichage de signalisation

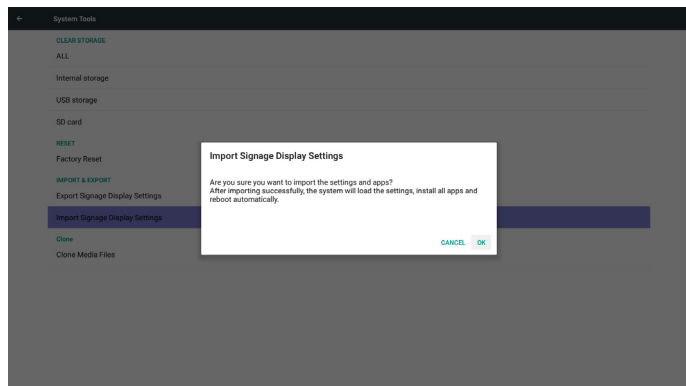
Importe settings.db depuis le dossier Philips sur le stockage USB ou la carte SD.

- (1) Importer settings.db
- (2) Installer automatiquement l'apk d'une tierce partie depuis Philips/app/

Liste tous les stockages disponibles (interne / SD / USB)



Afficher le dialogue de notification avant l'importation de base de données



5.5. Clone Media File (Cloner un fichier multimédia)

Cloner un fichier multimédia à partir du dossier Philips interne, SD ou USB.

1. Le nom du dossier cloné sous le dossier Philips

- (1) philips/photo
- (2) philips/music
- (3) philips/video
- (4) philips/cms
- (5) philips/pdf
- (6) philips/browser

2. Le nom d'extension de fichier cloné est « .cms »)

Clone Source (Source du clone)

- (1) Internal storage (Stockage interne)
 - (a) cocher FTP
 - (b) cocher /Philips/
- (2) SD / USB

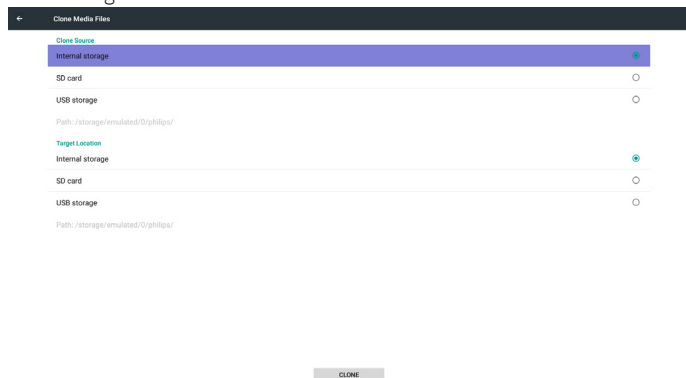
Fichiers sous la racine

Target Location (Emplacement cible)

- (1) Internal storage (Stockage interne)

Enregistrer vers /Philips/
- (2) SD / USB

Enregistrer à la racine



5.6. Display (Écran)

L'utilisateur peut modifier la taille de la police, et peut choisir : Petit / Normal / Grand / Énorme

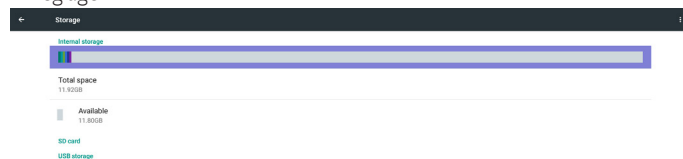


5.7. Storage (Stockage)

Affiche les informations actuelles de stockage sur Android par PD.

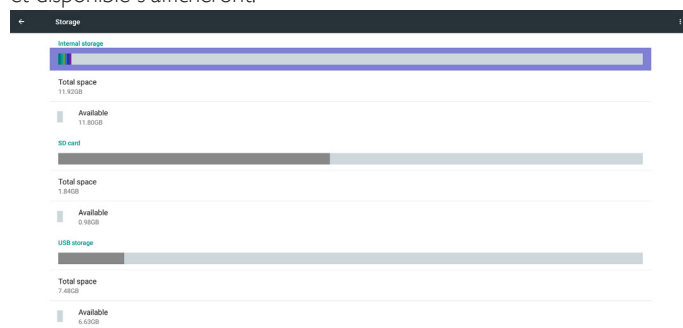
Remarque

- (1) Touche d'option utilisateur sur RCU pour afficher l'option de réglage



SD CARD (Carte SD) et USB STORAGE (Stockage USB) :

Insérez le stockage USB ou la carte SD, les informations d'espace total et disponible s'afficheront.

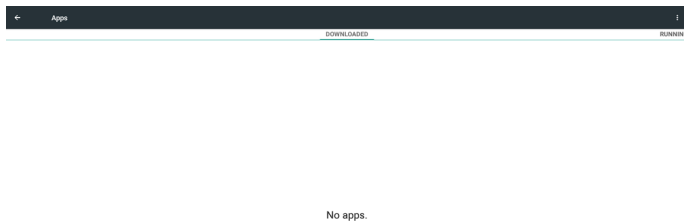


5.8. Apps (Applications)

Affichez des informations sur les applications.

Remarque

- (1) Touche d'options utilisateur sur RCU pour afficher l'option de réglage

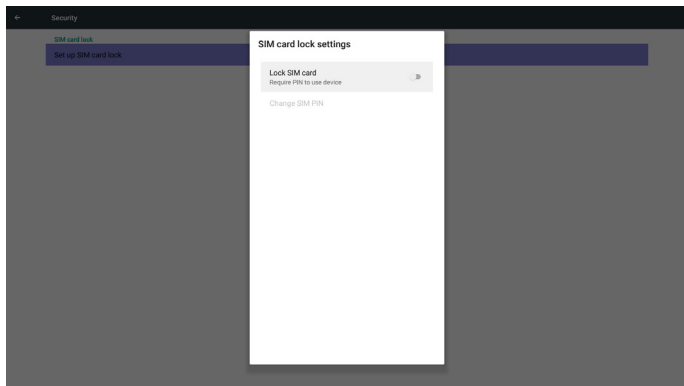


5.9. Security (Sécurité)

Configurer / désactiver le code PIN SIM.

Remarque :

- (1) S'affiche uniquement lorsque le module 4G est connecté



5.10. Date & time (Date et heure)

Utilisez le menu scalaire pour contrôler les fonctions d'arrêt et de mise en marche.

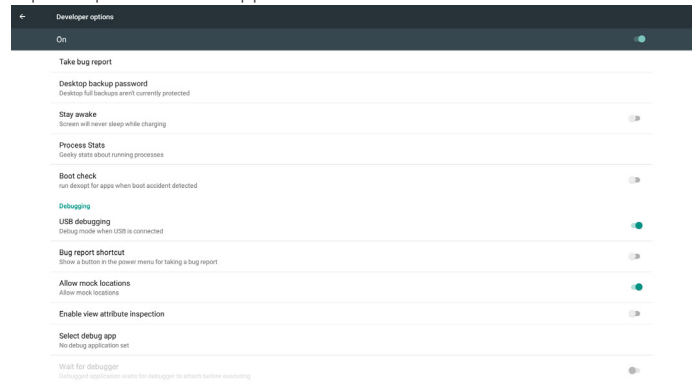
Remarque :

Ajoutez un nouveau serveur NTP pour afficher l'IP actuelle du serveur.



5.11. Developer options (Options pour les développeurs)

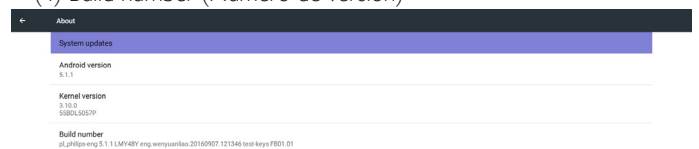
Options pour les développeurs Android.



5.12. About (À propos)

Informations principales dans À propos :

- (1) System updates (Mises à jour système)
- (2) Android version (Version d'Android)
- (3) Kernel version (Version du noyau)
- (4) Build number (Numéro de version)



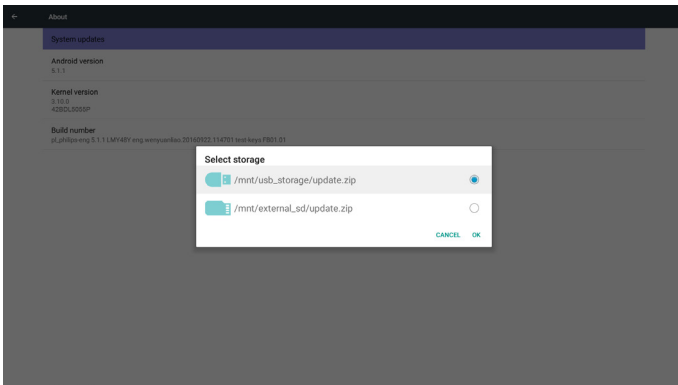
5.12.1. System updates (Mises à jour système)

Cherchera automatiquement update.zip sur le stockage USB ou la carte SD.

Les résultats s'affichent dans la liste.

Remarque :

- (1) Seules les images Android complètes sont prises en charge.
- (2) Le nom de fichier doit être update.zip.
- (3) Le fichier doit se trouver à la racine du stockage.



Après avoir sélectionné le fichier update.zip, PD redémarrera et commencera la mise à jour :

5.13. Supplementary (Autres)

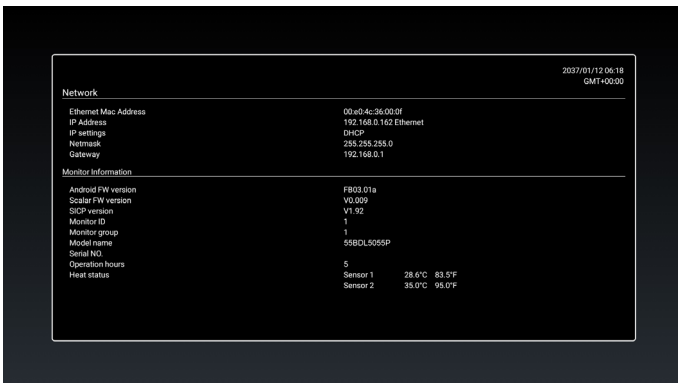
5.13.1. Infos rapides

Vous pouvez appuyer sur « Info + 77 » pour démarrer les infos rapides. Les infos rapides affichent le « Réseau » et les « Informations moniteur», comme ci-dessous :

Remarque :

Heures opération : Elles sont mises à jour toutes les minutes.

Statut de chaleur : Il est mis à jour toutes les 5 secondes.



5.13.2. Comment personnaliser une animation de démarrage Android ?

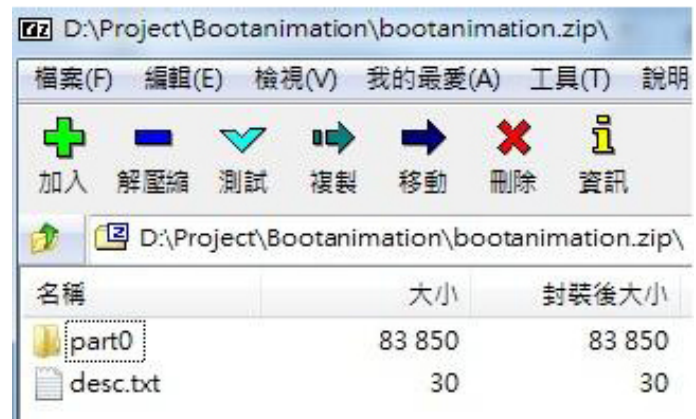
1. Vue d'ensemble

L'animation de démarrage Android est un script utilisé pour charger des fichiers PNG lors du démarrage de l'appareil. Elle est contenue dans un fichier zip **non compressé** appelé **Bootanimization.zip**.

2. A l'intérieur du fichier Bootanimization.zip

Le Bootanimization.zip est comme suit :

- Le dossier image (Contient des images PNG nommées par des nombres incrémentés)
- Le fichier desc.txt



(1) Le dossier image

Ceux-ci contiennent des images PNG nommées par des nombres, commençant par quelque chose comme 0000.png ou 0001.png et avec ensuite des incréments de 1. Il doit y avoir au moins un dossier et il n'y a pas de limite supérieure connue pour le nombre de dossiers.

(2) Le fichier desc.txt

Ce fichier définit la façon dont les images sont affichés dans le(s) dossier(s) lors de l'animation de démarrage, dans le format suivant :

- Largeur Hauteur Fréquence d'images
- Mode Boucle Temps-délai Dossier1
- Mode Boucle Temps-délai Dossier2

Exemple d'un fichier desc.txt :

- 1920 1080 30
- p 1 0 part0
- p 0 0 part1

a. La première ligne

1920 et 1080 définissent la largeur et la hauteur de la résolution de l'écran.

30 est la fréquence d'images en fps (images par seconde), c'est-à-dire en nombre d'images à afficher par seconde.

b. Les deuxième et troisième lignes ont le même format.

Le premier 'p' définit que le mode de lecture consiste à immédiatement arrêter la lecture lorsque le démarrage est terminé.

Le nombre après le 'p' définit le mode de répétition

- le fait d'indiquer 0 fait boucler la partie indéfiniment jusqu'à ce que le démarrage de l'appareil soit terminé.
- le fait d'indiquer 1 implique une lecture unique de la partie.

Le nombre suivant définit le temps de délai (ms). Par exemple, s'il est réglé sur 10, lorsque tous les fichiers d'images ont été lus, le système retarde de 10ms.

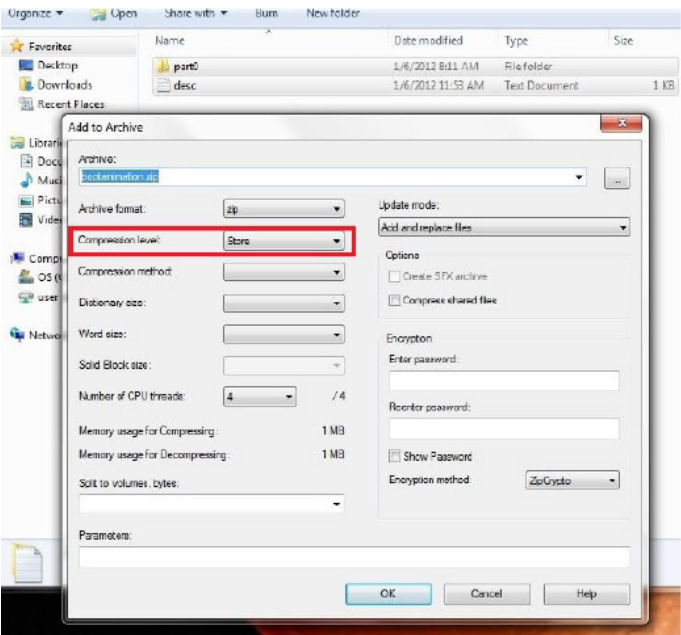
Les part0 et part1 sont les noms des dossiers d'images.

Dans l'exemple ci-dessus, l'animation de démarrage va être lue à une résolution de 1920 par 1080 pixels, avec une fréquence de 30 images par seconde, en commençant par le contenu du dossier part0, avec une lecture unique, en passant au contenu du dossier part1 en lisant de façon continue jusqu'à la fin du démarrage de l'appareil.

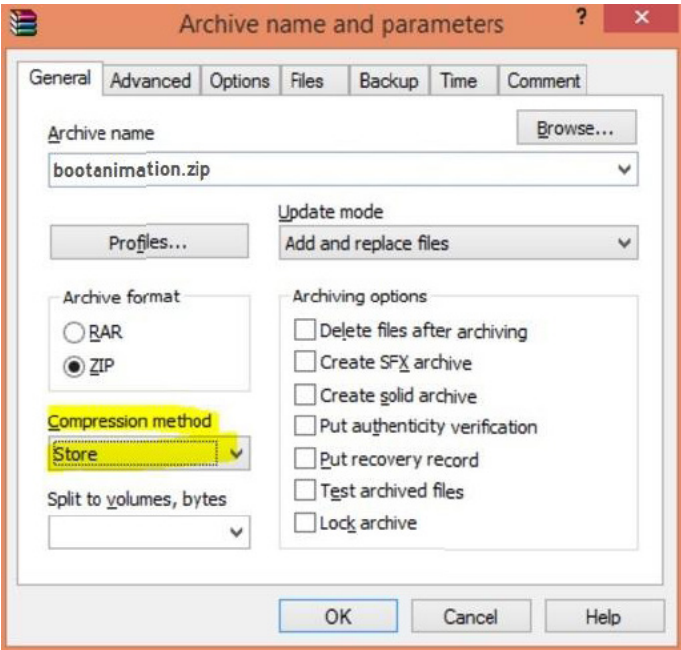
3. Fichier zip :

Sélectionnez tout (dossiers d'images et desc.txt) dans le dossier Bootanimization et zippez les dans une nouvelle **archive zip non compressée** en utilisant votre utilitaire de compression préférée comme 7zip ou WinRAR et ainsi de suite.

Si vous utilisez 7zip, réglez le niveau de compression sur « Stocker »



Si vous utilisez WinRAR, réglez la « méthode de compression » sur « Stocker »



sinon bootanimation NE fonctionnera PAS

4. Appliquer la bootanimation personnalisée

Procédure :

- (1.) Mettez votre fichier bootanimation.zip personnalisé sur la carte SD externe ou sur USB et insérez dans la plate-forme Phillips PD.
- (2.) Assurez-vous que l'option Logo est activée.
Appuyez sur la touche Accueil sur le RCU : Menu OSD -> Configuration 2 -> Logo -> réglez sur « Marche »
- (3.) Appuyez sur la combinaison de touches « Accueil + 1888 » sur le RCU pour passer en mode Admin :
Paramètres -> Affichage de signalisation -> Paramètres généraux -> Logo de démarrage
- (4.) Le système trouve automatiquement bootanimation.zip sur la carte SD externe ou sur l'USB et le copie dans /data/local
- (5.) Une fois les étapes 1 à 4 faites, redémarrez le système. La nouvelle animation de démarrage personnalisée doit s'afficher pendant le temps du démarrage.

5.13.3. Comment installer l'application Android ?

Il y a 3 façons d'installer votre propre application Android.

(A) Via le Gestionnaire de fichiers en mode Administrateur

1. Si vous avez déjà l'apk
 - 1.1 copiez votre apk sur le disque USB ou la carte SD, puis insérez dans l'affichage de signalisation Android Philips.
 - 1.2 Allez dans Mode Admin > Applications > Gestionnaire de fichiers
 - 1.3 Utilisez le gestionnaire de fichiers et trouvez votre apk pour pouvoir l'installer. Appuyez simplement sur « ok » sur l'apk sélectionné.
2. Téléchargez l'apk avec le navigateur Chrome, puis allez dans <chemin stockage interne>/Download/ via le gestionnaire de fichiers.
 - 2.1 Le reste des étapes est le même que ci-dessus. Veuillez noter que chaque modèle peut avoir un <chemin stockage interne> différent.

(b) Via Adb Shell

1. Assurez-vous que votre PC peut se connecter à l'affichage de signalisation Android Philips en utilisant adb.
2. Préparez votre apk dans un dossier (par exemple, C:\apkfolder) sur le PC.
3. Exécutez l'instruction suivante avec l'outil de ligne de commande.
C:\apkfolder> adb install -r apk_name.apk

(c) Via intention personnalisée

1. Si vous développez une apk qui peut télécharger toute application Android, votre apk peut émettre une intention personnalisée.
2. Donner le nom apk et le chemin où elle a été stockée. Le système vous aidera à l'installer par le programme.

Description	Intention	Paramètres	
Mise à jour logicielle	php.intent.action.UPDATE_APK	chemin du fichier	Le chemin absolu du fichier, y compris le nom du fichier.
		Conserver	Indiquez si vous souhaitez conserver le fichier ou non après la mise à jour. La valeur par défaut est Faux.
		Nom du paquetage	Le paquetage cible que vous souhaitez lancer automatiquement après la mise à jour.
		Nom activité	L'activité cible que vous souhaitez lancer automatiquement après la mise à jour. Mais si l'activité supérieure actuelle n'est pas Nom activité, rien ne se passe.

Par exemple :

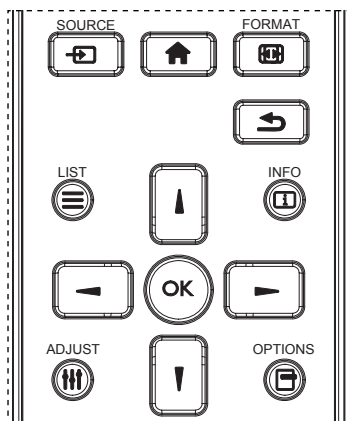
```
Intent intent = new Intent();
intent.setAction("php.intent.action.UPDATE_APK");
intent.putExtra("filePath", "/sdcard/Download/apk_name.apk");
intent.putExtra("keep", true);
intent.putExtra("packageName", "com.example.apk_name");
intent.putExtra("activityName", "com.example.apk_name.MainActivity");
sendBroadcast(intent);
```

6. Menu OSD

Vous trouverez ci-dessous une vue d'ensemble de la structure du menu OSD (affichage à l'écran). Vous pouvez l'utiliser comme référence lorsque vous réglez votre moniteur.

6.1. Navigation du menu OSD

6.1.1. Navigation du menu OSD avec la télécommande



1. Appuyez sur le bouton **[HOME]** sur la télécommande pour ouvrir le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton **[UP]** ou **[DOWN]** pour sélectionner l'élément que vous voulez régler.
3. Appuyez sur le bouton **[OK]** ou **[RIGHT]** pour ouvrir le sous-menu.
4. Dans le sous-menu, appuyez sur le bouton **[UP]** ou **[DOWN]** pour changer entre les éléments, appuyez sur le bouton **[LEFT]** ou **[RIGHT]** pour modifier les réglages. S'il y a un sous-menu, appuyez sur le bouton **[OK]** ou **[RIGHT]** pour ouvrir le sous-menu.
5. Appuyez sur le bouton **[LEFT]** pour retourner au menu précédent ou appuyez sur le bouton **[HOME]** pour fermer le menu OSD.

REMARQUES :

- Lorsqu'aucun menu n'est affiché à l'écran, appuyez sur **[UP]** pour afficher le menu **{Image intelligente}**.
- Lorsqu'aucun menu n'est affiché à l'écran, appuyez sur **[DOWN]** pour afficher le menu **{Source audio}**.

6.1.2. Navigation du menu OSD avec les boutons de contrôle du moniteur

1. Appuyez sur le bouton **[MENU]** pour ouvrir le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton **[+]** ou **[-]** pour sélectionner l'élément que vous voulez régler.
3. Appuyez sur le bouton **[+]** pour ouvrir le sous-menu.
4. Dans le sous-menu, appuyez sur le bouton **[▲]** ou **[▼]** pour changer entre les éléments, appuyez sur le bouton **[+]** ou **[-]** pour modifier les réglages. S'il y a un sous-menu, appuyez sur le bouton **[+]** pour ouvrir le sous-menu.
5. Appuyez sur le bouton **[MENU]** pour retourner au menu précédent ou appuyez plusieurs fois sur le bouton **[MENU]** pour fermer le menu OSD.

6.2. Présentation du menu OSD

6.2.1. Menu Image



Luminosité (image)

Réglez la luminosité globale de l'image et du fond d'écran (rétroéclairage).

Contraste

Réglez le rapport de contraste d'image pour le signal d'entrée.

Netteté

Cette fonction peut assurer une image numérique nette à tout moment. Vous pouvez régler cette fonction pour avoir une image nette ou douce, et régler chaque paramètre indépendamment Mode d'image.

Niveau de noir

Réglez la luminosité de l'image du fond d'écran.

REMARQUE : Le mode d'image sRGB est standard et ne peut pas être modifié.

Teinte

Réglez la teinte de l'écran.

Appuyez sur le bouton + et la couleur du ton de la chair deviendra plus verdâtre.

Appuyez sur le bouton - et la couleur du ton de la chair deviendra plus violacée.

REMARQUE : Mode vidéo uniquement.

Couleur (saturation)

Réglez la couleur de l'écran.

Appuyez sur le bouton + pour augmenter la profondeur de couleur.

Appuyez sur le bouton - pour réduire la profondeur de couleur.

REMARQUE : Mode vidéo uniquement

Réduction du bruit

Réglez le niveau de réduction du bruit.

Sélection gamma

Sélectionnez un gamma d'affichage. Il s'agit de la courbe de rendement de luminosité du signal d'entrée. Choisissez entre {Natif} / {2.2} / {2.4} / {s gamma} / {D-image}.

REMARQUE : Le mode d'image sRGB est standard et ne peut pas être modifié.

Température couleurs

Réglez cela pour ajuster la température de couleur.

L'image devient rougeâtre lorsque la température baisse, et bleuâtre lorsqu'elle augmente.

CCT	10000° K	9300° K	7500° K	6500° K	5000° K	4000° K	3000° K
X	0,279 ± 0,030	0,283 ± 0,030	0,299 ± 0,030	0,313 ± 0,030	0,346 ± 0,030	0,382 ± 0,030	0,440 ± 0,030
Y	0,292 ± 0,030	0,298 ± 0,030	0,315 ± 0,030	0,329 ± 0,030	0,359 ± 0,030	0,384 ± 0,030	0,403 ± 0,030

Contrôle couleurs

Les niveaux de couleur du rouge, bleu et vert peuvent être ajustés avec les barres de couleur.

R : Gain de rouge, G : Gain de vert, B : Gain de bleu.

Image intelligente

Paramètre OSD

Mode PC : {Standard} / {Très lumineux} / {sRGB}.

Mode vidéo : {Standard} / {Très lumineux} / {Cinéma}.

Contraste intelligent

Détecte automatiquement les données noires et blanches sur le contenu et règle le rétroéclairage en conséquence.

Rapport de surface	Paramètres de rétroéclairage
5%-90%	(Rétroéclairage max - Rétroéclairage min)* Rapport de surface/100
<5%	Rétroéclairage min
>90%	Rétroéclairage max

Energie Intelligente

Le contrôle intelligent de l'alimentation n'a pas de rapport avec le contrôle de la luminosité :

1. Paramètre initial de luminosité
70 (sur la plage 0-100)
Consommation d'énergie de 70 % de la consommation maximale
2. Energie Intelligente
Arrêt : pas d'adaptation
Moyen : 80 % de la consommation d'énergie par rapport aux paramètres actuels
Fort : 65% de la consommation d'énergie par rapport aux paramètres actuels
3. Sauvegarde de panel/Luminosité ON : 40 % de la consommation maximale
Les paramètres de contrôle ne doivent être visibles sur leurs propres contrôles. Ils ne doivent pas affecter les autres contrôles (par ex. si le paramètre de luminosité change lorsque celui d'alimentation intelligente change).

Sur-balayage

Pour changer la zone d'affichage de l'image.

Marche : Définit la zone d'affichage sur environ 95 %.

Arrêt : Définit la zone d'affichage sur environ 100%.

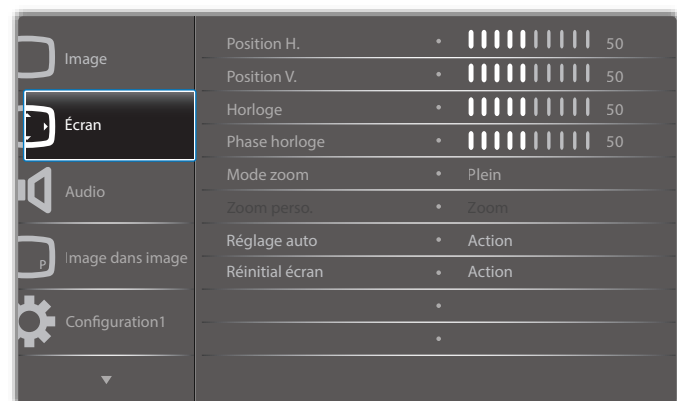
Réinitial. image

Pour réinitialiser tous les réglages du menu Image.

Sélectionnez l'option « Oui » et appuyez sur la touche « RÉGLER » pour restaurer les paramètres par défaut.

Appuyez sur la touche « QUITTER » pour annuler et revenir au menu précédent.

6.2.2. Menu Écran



Position H.

Contrôlez la position horizontale de l'image dans la zone d'affichage de l'écran LCD.

Appuyez sur le bouton + pour déplacer l'image vers la droite.

Appuyez sur le bouton - pour déplacer l'image vers la gauche.

Position V.

Contrôlez la position verticale de l'image dans la zone d'affichage de l'écran LCD.

Appuyez sur le bouton + pour déplacer l'image vers le haut.

Appuyez sur le bouton - pour déplacer l'image vers le bas.

Horloge

Appuyez sur le bouton + pour étendre la largeur de l'image sur l'écran vers la gauche.

Appuyez sur le bouton - pour réduire la largeur de l'image sur l'écran sur la gauche.

REMARQUE : Entrée VGA uniquement.

Phase Horloge

Améliore la mise au point, la clarté et la stabilité de l'image en augmentant ou en réduisant ce paramètre.

REMARQUE : Entrée VGA uniquement

Mode Zoom

Mode PC : {Plein} / {4:3} / {1:1} / {16:9} / {21:9} / {Personnalisé}.

Mode vidéo : {Plein} / {4:3} / {1:1} / {16:9} / {21:9} / {Personnalisé}.

*Le paramètre de mode de zoom fonctionne par entrée. Si l'entrée s'applique à plusieurs fenêtres, les fenêtres avec la même entrée auront le même paramètre.

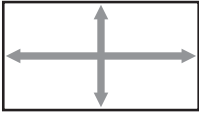




Et le menu OSD INFO affichera le dernier réglage.

	Plein Ce mode restaure les proportions originales des images transmises au format 16:9 en utilisant l'écran entier.
	4:3 L'image est affichée au format 4:3 et des barres noires sont affichées des deux côtés de l'image.
	1:1 Ce mode affiche l'image pixel par pixel sur l'écran, sans modifier la taille originale de l'image.
	16:9 L'image est affichée au format 16:9 et des barres noires sont affichées en haut et en bas.
	21:9 L'image est affichée au format 21:9 et des barres noires sont affichées en haut et en bas.
	Personnalisé Pour appliquer les réglages de zoom personnalisés dans le menu Zoom personnalisé.

Zoom perso.

Vous pouvez utiliser cette fonction pour personnaliser les réglages du zoom pour afficher l'image de la manière désirée.

REMARQUE : Cet élément ne fonctionne que lorsque {Mode zoom} est réglé sur {Personnalisé}.

	Zoom Pour agrandir l'image horizontalement et verticalement, simultanément.
	H Zoom Pour agrandir l'image horizontalement seulement.
	V Zoom Pour agrandir l'image verticalement seulement.
	Position H. Pour déplacer la position horizontale gauche ou droite de l'image.
	Position V. Pour déplacer la position verticale haut ou bas de l'image.

Réglage auto

Appuyez sur « RÉGLER » pour détecter et régler la position horizontale, la position verticale, l'horloge et la phase automatiquement.

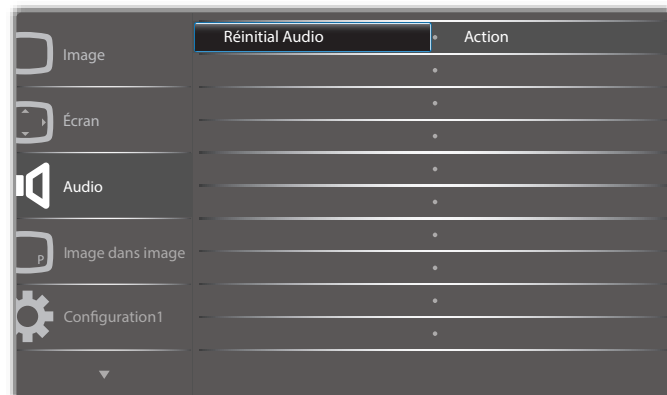
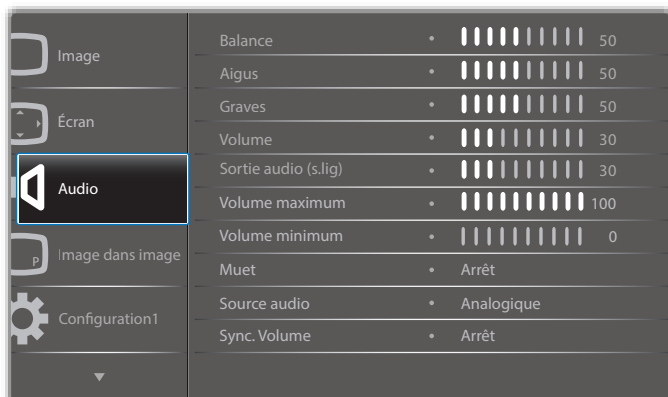
Réinitial écran

Pour réinitialiser tous les réglages du menu **Écran** et restaurer les réglages originaux.

Sélectionnez l'option « Oui » et appuyez sur la touche « RÉGLER » pour restaurer les paramètres par défaut.

Appuyez sur la touche « QUITTER » pour annuler et revenir au menu précédent.

6.2.3. Menu Audio



Balance

Pour régler la balance de sortie audio vers la gauche ou la droite.

Aigus

Pour augmenter ou baisser le volume des sons aigus.

Graves

Pour augmenter ou baisser le volume des sons graves.

Volume

Appuyez pour augmenter ou baisser le volume de sortie audio.

Sortie audio (s.lig)

Appuyez pour augmenter ou baisser le volume de sortie de ligne audio.

Volume maximum

Choisissez le niveau désiré pour le réglage du volume maximum. Cela empêche le volume d'être trop fort.

Volume minimum

Choisissez le niveau désiré pour le réglage du volume minimum.

Muet

Pour allumer ou éteindre la fonction Muet.

Source audio

Sélectionnez la source d'entrée audio.

Analogique : audio de l'entrée audio

Numérique : audio HDMI/DVI.

Displayport : audio de DP.

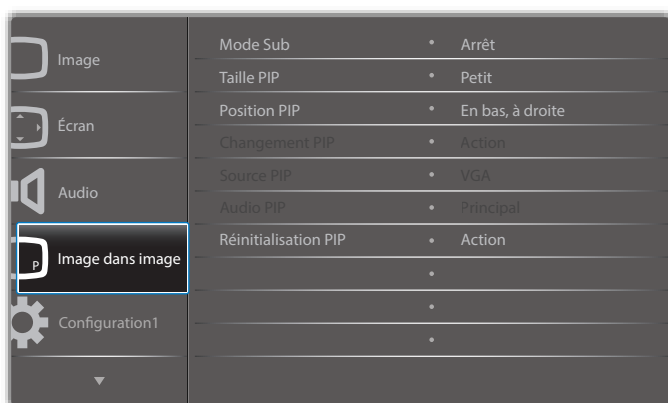
Sync. Volume

Activez/Désactivez la synchronisation du volume de la sortie audio (sortie de ligne) avec les haut-parleurs internes.

Réinitial Audio

Pour réinitialiser tous les réglages du menu **Audio** et restaurer les réglages originaux.

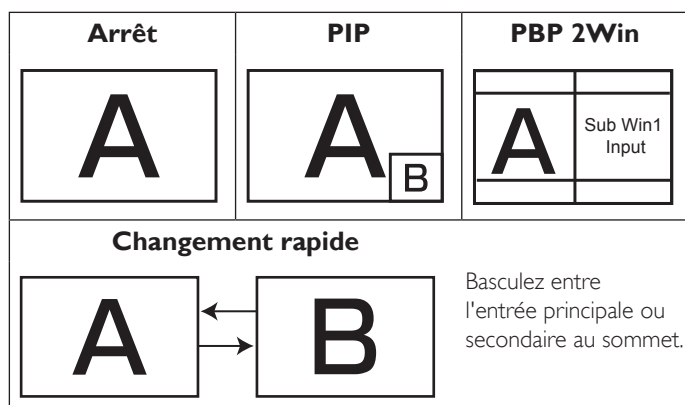
6.2.4. Menu Image dans image



Mode Sub

Sélectionnez le mode Sous.

Choisissez entre : {Arrêt} / {PIP} / {Changement rapide} / {PBP}.



Taille PIP

Pour sélectionner la taille de la sous-image dans le mode PIP (image dans image).

Choisissez entre : {Petit} / {Moyen} / {Grand}.

Position PIP

Pour sélectionner la position de la sous-image dans le mode PIP (image dans image).

Choisissez entre : {En bas, à droite} / {En bas, à gauche} / {En haut, à droite} / {En haut, à gauche}.

Changement PIP

Basculez entre le signal principal et le signal PIP / PBP / Changement rapide.

Source PIP

Pour sélectionner le signal d'entrée de la sous-image.

Audio PIP

Pour sélectionner la source audio dans le mode Sous.

- {Principal} - Sélectionne l'audio de l'image principale.
- {Sous} - Sélectionne l'audio de la sous-image.

Réinitialisation PIP

Pour réinitialiser tous les réglages du menu **Image dans image** et restaurer les réglages originaux.

- La fonction PIP n'est disponible qu'avec certaines combinaisons de sources de signal, comme indiqué dans le tableau suivant.

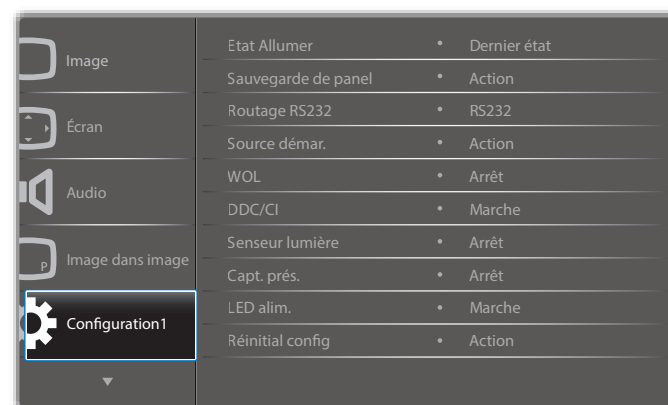
	HDMI1	HDMI2	DVI	Display-Port	VGA	Lecteur multimédia	Navigateur	Smart-CMS	Lecteur PDF	Personnalisé	CardOPS
HDMI1	O	X	X	O	O	X	X	X	X	X	X
HDMI2	X	O	X	O	O	X	X	X	X	X	X
DVI	X	X	O	O	O*	X	X	X	X	X	X
DisplayPort	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
VGA	O	O	O*	O	O	O	O	O	O	O	O
Lecteur multimédia	X	X	X	O	O	O	X	X	X	X	X
Navigateur	X	X	X	O	O	X	O	X	X	X	X
SmartCMS	X	X	X	O	O	X	X	O	X	X	X
Lecteur PDF	X	X	X	O	O	X	X	X	O	X	X
Personnalisé	X	X	X	O	O	X	X	X	X	O	X
CardOPS	X	X	X	O	O	X	X	X	X	X	O

(O : Fonction PIP disponible, X : Fonction PIP pas disponible)

- La disponibilité de la fonction PIP dépend aussi de la résolution du signal d'entrée utilisé.

Remarque : La fonction tactile est uniquement destinée au plein écran simple. Un événement tactile sur plusieurs écrans entraînera une correspondance incorrecte.

6.2.5. Menu Configuration1



Etat Allumer

Sélectionnez le statut d'affichage pour la prochaine fois que vous branchez le cordon d'alimentation.

- {Eteindre} - Le moniteur restera éteint lorsque le cordon d'alimentation est branché sur une prise murale.
- {Forcer allumer} - Le moniteur s'allumera lorsque le cordon d'alimentation est branché sur une prise murale.
- {Dernier état} - Le moniteur retournera au dernier état d'alimentation utilisé (marche/arrêt/veille) lorsque vous débranchez et rebranchez le cordon d'alimentation.


Sauvegarde de panel

Choisissez pour activer la fonction de sauvegarde du panneau pour réduire le risque de

« persistance d'image » ou « image fantôme ».

- {Ventilateur} - Sélectionnez les vitesses de ventilateur {Auto} (Par défaut) / {Arrêt} / {Bas} / {Moyen} / {Fort}

REMARQUES :

- Le réglage par défaut {Auto} allumera le ventilateur de refroidissement lorsque la température est au-dessus de **45°C (113°F)** et l'arrêtera lorsque la température est au-dessous de **44°C (111°F)**.
- Un message d'avertissement de température s'affichera sur l'écran lorsque la température atteint **68°C (154°F)**. Tous les boutons, sauf le bouton  seront désactivés.
- Lorsque la température atteint **70°C (158°F)**, l'alimentation du téléviseur s'éteindra automatiquement.
- {Luminosité} - Sélectionnez {Marche} et la luminosité de l'image sera réduite à un niveau approprié. L'élément Luminosité dans le menu Image ne sera plus disponible.

- **{Changement de pixe}** – Sélectionnez l'intervalle de temps ({Auto} / {10 ~ 900} Secondes / {Arrêt}) pour que la taille de l'image s'agrandisse légèrement et change la position des pixels dans 4 directions (haut, bas, gauche ou droite). L'activation de Changement de pixe désactivera la Position H., la Position V. et le mode de zoom du menu de l'écran.

Routage RS232

Pour sélectionner le port de contrôle réseau.

Choisissez entre : {RS232} / {CardOPSR232 (Modèle OPS uniquement)} / {LAN -> RS232}.

Source démar.

Sélectionnez la source au démarrage.

Entrée : Sélectionnez la source d'entrée au démarrage.

Liste lec. : Sélectionnez l'index de la liste de lecture, du navigateur et du lecteur PDF.

0 : pas de liste de lecture. Identique au changement de source depuis l'OSD. 1 à 7 : numéro de liste de lecture.

WOL

Pour activer ou désactiver la fonction de réveil sur LAN.

Choisissez entre : {Arrêt} / {Marche}

DDC/CI

Pour activer ou désactiver la fonction de communication DDC/CI. (*support VGA uniquement)

Sélectionnez {Marche} pour un usage normal.

Senseur lumière (nécessite le boîtier de capteur externe CRD41 de Philips)

Choisissez pour activer ou désactiver le réglage du rétroéclairage selon la luminosité de l'environnement.

Choisissez entre : {Arrêt} / {Marche}

Capt. prés. (nécessite le boîtier de capteur externe CRD41 de Philips)

Le capteur de présence peut détecter si des personnes s'approchent de l'écran ou non.

L'écran désactive le rétroéclairage si rien n'est détecté pendant la durée définie.

L'écran revient au rétroéclairage lorsque quelqu'un s'approche.

Les options sont :

- {Arrêt} (par défaut), {10 Min.}, {20 Min.}, {30 Min.}, {40 Min.}, {50 Min.}, {60 Min.}

LED alim.

Sélectionnez pour activer ou désactiver l'indicateur DEL.

Sélectionnez {Marche} pour un usage normal.

Réinitial config

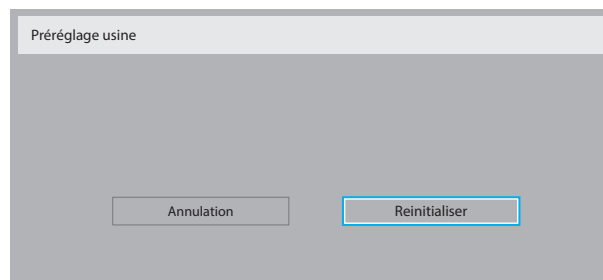
Pour réinitialiser tous les réglages du menu **Configuration1** et restaurer les réglages originaux.

Préréglage usine

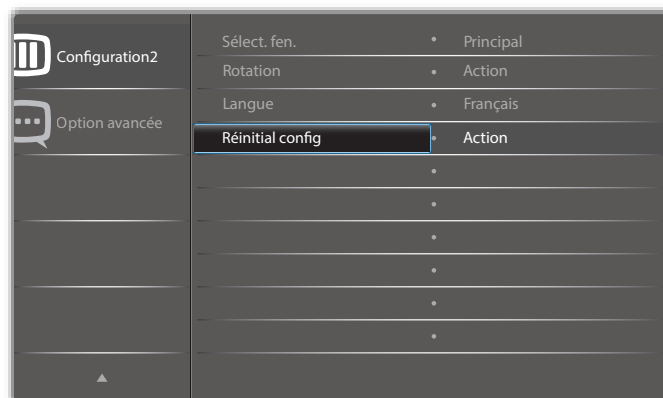
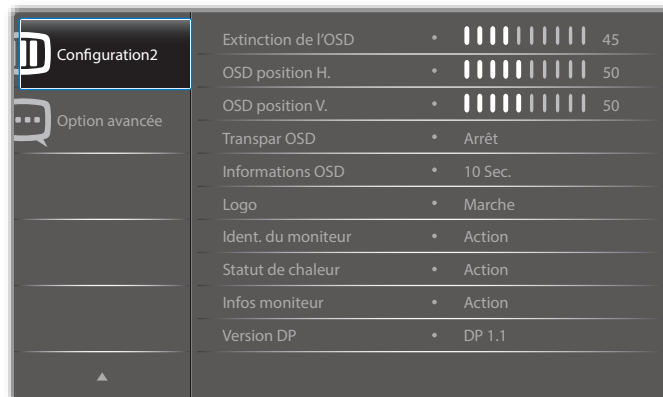
Pour réinitialiser tous les réglages des sous-menus {Image}, {Écran}, {Audio}, {Image dans image}, {Configuration1}, {Configuration2}, et {Option avancée} du menu OSD et restaurer les réglages originaux.

Les réglages d'Android seront réinitialisés aux paramètres par défaut.

Appuyez sur le bouton [←] ou [→] pour sélectionner {Réinitialiser}, et appuyez sur [OK] pour effectuer la réinitialisation.



6.2.6. Menu Configuration2



Extinction de l'OSD

Pour régler la durée d'affichage du menu OSD (affichage à l'écran) sur l'écran.

Les options sont : {0 ~ 120} secondes.

*{0} ne disparaît pas automatiquement.

OSD position H.

Pour ajuster la position du menu OSD horizontalement.

OSD position V.

Pour ajuster la position du menu OSD verticalement.

Transpar OSD

Réglez la transparence du menu OSD.

- {Arrêt} - Transparence désactivée.
- {1-100} - Niveau de transparence de 1 à 100.

Informations OSD

Pour régler la durée d'affichage des informations OSD, affichées en haut à droite sur l'écran. Les informations OSD s'affichent automatiquement lorsque le signal d'entrée est changé.

Les informations OSD resteront affichées sur l'écran si vous sélectionnez **{Arrêt}**.

Les options sont : **{1 ~ 60}** secondes.

Logo

Choisissez pour activer ou désactiver l'affichage du logo lorsque vous allumez l'écran.

Les options sont :

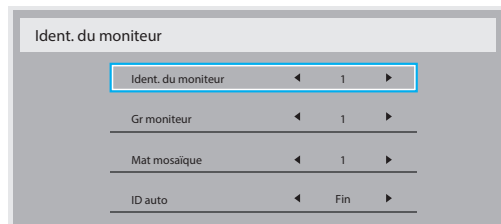
- **{Arrêt}**
 - **{Marche}** (par défaut)
 - **{Utilisateur}**
1. Si Logo réglé sur MARCHÉ, le logo scalaire Philips et l'animation logo android Philips s'affichent tous deux.
 2. Si Logo réglé sur ARRÊT, ni le logo scalaire Philips ni l'animation logo android Philips ne s'affiche.
 3. Si Logo est réglé sur PERSONNALISÉ, l'option de logo personnalisé android n'est pas réglée, alors il n'y aura pas de logo de démarrage à la mise sous tension.
 4. Si Logo est réglé sur PERSONNALISÉ, l'option de logo personnalisé android est réglée, alors il y aura uniquement le logo personnalisé à la mise sous tension.

* Le Logo NE tourne Pas avec le paramètre Rotation / détection.

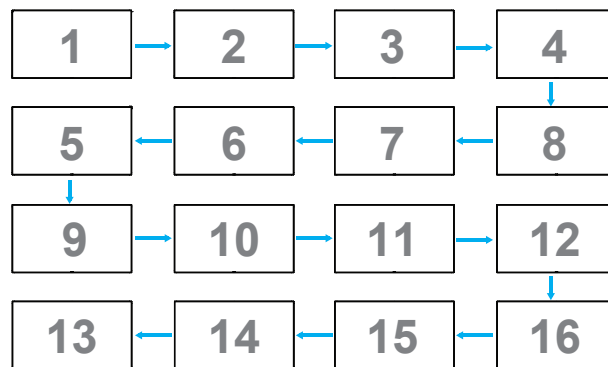
Ident. du moniteur

Pour régler le numéro d'ID pour le contrôle du moniteur via une connexion RS232C. Chaque moniteur doit avoir un numéro d'ID unique lorsque plusieurs moniteurs sont connectés ensemble. La gamme de Numéro d'id moniteur est comprise entre 1 et 255.

Les options sont : **{Gr moniteur}** / **{Mat mosaïque}** / **{ID auto}**



- **{Gr moniteur}**
Les options sont : **{Arrêt}** / **{1-254}**
 - **{Arrêt}** – **{Gr moniteur}** ne sont pas pris en charge.
 - **{1-254}** – **{Gr moniteur}** sont pris en charge. Le paramètre par défaut est 1.
- **{Mat mosaïque}**
La plage de numéro pour la mosaïque est de 1 et 15. 1 est le paramètre par défaut. La fonction de configuration **{ID auto}** vous permet de configurer l'**{Ident. du moniteur}** de la machine connectée en suivant les paramètres de **{Mat mosaïque}**.
Par exemple : La matrice d'empilage est définie sur 4



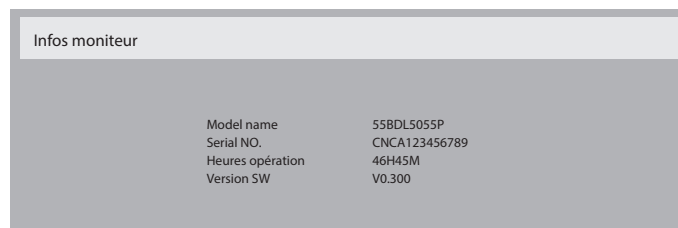
- **{ID auto}**
Les options sont : **{Début}** / **{Fin}**. Le paramètre par défaut est **{Fin}**.
 - Basculez sur l'option Start pour configurer les ID des machines en revenant en arrière à partir de la machine actuelle.
 - Une fois la configuration terminée, l'option se termine sur Fin automatiquement.
 - Pour utiliser cette fonction, connectez toutes les machines en série avec des câbles RS-232 et configurez aussi leurs ports de contrôle sur RS-232.

Statut de chaleur

Cette fonction vous permet de vérifier le statut thermique à tout moment.

Infos moniteur

Pour afficher les informations de votre téléviseur, avec le numéro de modèle, le numéro de série, le nombre d'heures d'utilisation et la version du logiciel.



Version DP

Mode de prise en charge de DisplayPort.

Les options sont :

- **{DP 1.1}** (par défaut) : DP 1.1 flux unique (mode clone)
- **{DP 1.2 SST}**: DP 1.2 flux unique (mode clone)
- **{DP 1.2 MST}**: DP 1.2 multflux

*REMARQUE :

La version de DP doit être la même pour tous les écrans connectés en chaîne.

Sélect. fen.

Sélectionnez la fenêtre pour effectuer les réglages. La fenêtre sélectionnée sera surlignée par un cadre vert.

La sélection de fenêtre sera réglée sur Principal après le démarrage.

Les options sont :

- **{Principal}** (par défaut), **{PIP}**
- **[]** Raccourci pour la fonction de sélection de fenêtre.

Rotation

Réglez la rotation de la fenêtre Principal/Sous/OSD

Rot. Auto :	Arrêt/Marche	Par défaut : Arrêt
Rotation OSD :	Paysage/Portrait	Par défaut : Paysage
Rotation img :		
All :	Arrêt/Marche	Par défaut : Arrêt
Principal :	Arrêt/Marche	Par défaut : Arrêt
Sous :	Arrêt/Marche	Par défaut : Arrêt

Rot. Auto : {Arrêt}, {Marche} lorsque la valeur est Marche, détecte la rotation de PD automatiquement. Si Arrêt, vous pouvez régler l'orientation dans le menu OSD.

Rotation OSD : {Arrêt}, {Marche} lorsque la valeur est Marche, rotation de 90° de l'OSD. L'orientation est restaurée si Arrêt.

All : {Arrêt}, {Marche} lorsque la valeur est Marche, rotation de 90° de toutes les fenêtres. Si Arrêt, vous pouvez régler chaque fenêtre.

Principal : {Arrêt}, {Marche} lorsque la valeur est Marche, rotation de 90° de la fenêtre principale. L'orientation est restaurée si Arrêt.

Sous : {Arrêt}, {Marche} lorsque la valeur est Marche, rotation de 90° de la fenêtre primaire. L'orientation est restaurée si Arrêt.

* Lorsque la source principale/secondaire est la même, la rotation est activée sur Sous en priorité.

* La fonction de désentrelacement n'est pas prise en charge en mode rotation.

Langue

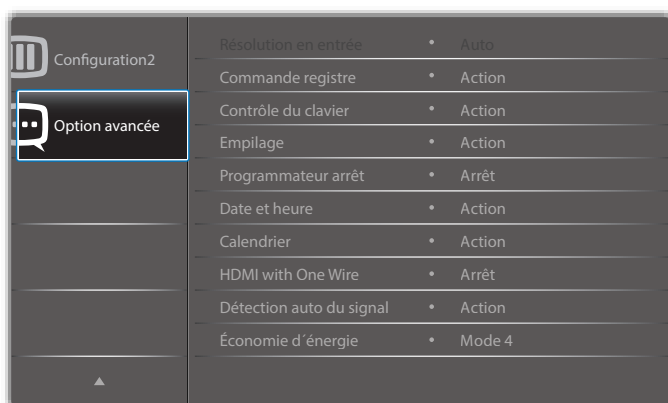
Pour sélectionner la langue du menu OSD.

Les options sont : English/Deutsch/ 简体中文 /Français/Italiano/Español/Русский/Пolski/Türkçe/ 繁體中文 / 日本語 /Português/العربية/Danish/Svenska/Finnish/Norsk/Nederlands.

Réinitial config2

Réinitialisez tous les paramètres du menu **Configuration2** aux valeurs d'usine.

6.2.7. Menu Option avancée



Résolution en entrée

Pour régler la résolution de l'entrée VGA. Cela n'est nécessaire que lorsque le moniteur n'arrive pas à détecter correctement la résolution de l'entrée **VGA**.

REMARQUE : Cet élément ne marche qu'avec l'entrée VGA.

Les options sont :

- {1024x768 / 1280x768 / 1360x768 / 1366x768}
- {1400x1050 / 1680x1050}
- {1600x1200 / 1920x1200}
- {Auto} : Détermine automatiquement la résolution.

Les réglages que vous effectuez seront annulés lorsque l'alimentation est éteinte puis rallumée.

Commande registre

Pour sélectionner le mode d'opération de la télécommande lorsque plusieurs téléviseurs sont connectés ensembles via RS232C.

- **{Normal}** - Tous les moniteurs peuvent être utilisés normalement avec la télécommande.
- **{Primaire}** - Sélectionne ce moniteur comme moniteur primaire, pouvant être utilisé avec la télécommande. Seulement ce moniteur peut être utilisé avec la télécommande. (En mode Primaire, la touche IR est toujours traitée, quels que soient les réglages d'identifiant du moniteur/de groupe).
- **{Secondaire}** - Sélectionne ce moniteur comme moniteur secondaire. Ce moniteur ne peut pas être utilisé avec la télécommande, et recevra seulement le signal de contrôle à partir du moniteur primaire via la connexion RS232C.
- **{Verrouiller tout} / {Verr.Tout sauf vol} / {Verr.Tout sauf alim} / {Tout verr sauf ALIM & VOL}** - Pour verrouiller la fonction de télécommande de ce téléviseur. Pour déverrouiller, appuyez pendant 6 (six) secondes sur le bouton **[i] INFO** de la télécommande.

Contrôle du clavier

Choisissez pour activer ou désactiver la fonction de contrôle du clavier (boutons de contrôle).

- **{Ouvrir}** - Pour activer la fonction de contrôle du clavier.
- **{Verrouiller tout} / {Verr.Tout sauf vol} / {Verr.Tout sauf alim} / {Tout verr sauf ALIM & VOL}** - Pour désactiver la fonction clavier.

REMARQUE : « Mode de verrouillage du contrôle clavier » - Cette fonction désactive complètement l'accès à toutes les fonctions du contrôle clavier. Pour activer ou désactiver le verrouillage du contrôle clavier, appuyez simultanément et pendant plus de 3 (trois) secondes sur les boutons **[+]** et **[i]**.

Empilage

Avec cette fonction, vous pouvez créer une matrice grand écran unique contenant jusqu'à 150 unités de cet écran (**jusqu'à 10 unités dans le sens vertical et 15 dans le sens horizontal**). Cette fonction a besoin d'une connexion en boucle Daisy.

- **Délai d'allumage** : Pour régler la durée du délai d'allumage (en secondes). L'option par défaut {Auto} permet un allumage séquentiel de chaque moniteur en fonction de leurs Numéro d'ID, lorsque plusieurs moniteurs sont connectés.
Les options sont : {Arrêt (0) / Auto (1) / 2-255}
- **Luminosité** : {Normal}/{ACS}
 - **{Normal}** : Réglez la luminosité globale de l'image et du fond d'écran (rétroéclairage).
 - **{ACS}** : Appliquez la valeur de luminosité (rétroéclairage) réglée par l'outil MIC. La valeur par défaut avant réglage est la même que la valeur de luminosité de l'OSD, par ex. 70)
- **Type** : {Arrêt} (Par défaut) / {Outil logiciel} / {OSD uniquement}
- **Résolution de la source** : {Full HD} (Par défaut) / {4K}
- **Moniteurs H** - Sélectionnez le nombre d'écrans dans le sens horizontal.
- **Moniteurs V** - Sélectionnez le nombre d'écrans dans le sens vertical.
- **Position** - Sélectionnez la position de ce moniteur dans la matrice d'écrans.
- **Com. Cadre** - Pour activer ou désactiver la fonction de correction d'image. Lorsque **{Oui}** a été sélectionné, le téléviseur ajustera l'image pour corriger la largeur des boîtiers des téléviseurs dans l'ordre pour afficher correctement l'image.

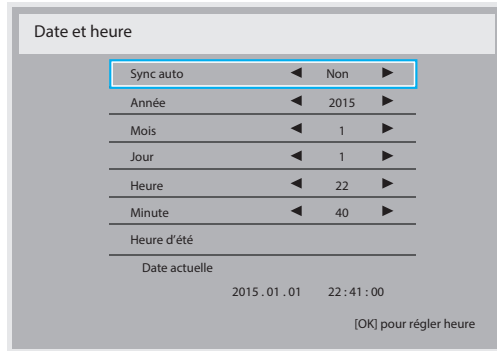
REMARQUE : Ne prend pas en charge la fonction de format d'écran en empilage en utilisant le mode cascade.

Programmeur arrêt

Réglez l'heure d'arrêt automatique (en heures).

Date et heure

Pour régler la date et l'heure de l'horloge interne du moniteur.



1. Appuyez sur le bouton [OK] pour ouvrir le sous-menu.
2. Appuyez sur le bouton [▲] ou [▼] pour basculer entre {Année}, {Mois}, {Jour}, {Heure}, {Minute} et {Heure d'été}.
3. Appuyez sur le bouton [←] ou [→] pour régler tous les réglages sauf {Heure d'été}.
4. Appuyez sur [OK] pour accéder au sous-menu {Heure d'été}.
5. Appuyez sur le bouton [←] ou [→] pour sélectionner un élément, appuyez sur le bouton [▲] ou [▼] pour régler.

Définition et comportement de l'heure d'été :

L'implémentation actuelle de l'heure d'été est un outil de rappel pour le client qui ne sait pas comment régler l'horloge pour activer et désactiver l'heure d'été. Cela ne règle pas l'horloge temps réel automatiquement. Le problème est qu'il n'y a pas de règles stables par région ou pays quant au réglage de l'horloge. Pour résoudre ceci, l'utilisateur doit être en mesure de régler les dates de début et de fin de l'heure d'été. Lorsque la correction de l'heure d'été est activée (au choix de l'utilisateur), l'horloge temps réel doit être réglée aux moments définis comme dates de début et de fin pour l'heure d'été. À la date de début de l'heure d'été, l'horloge doit être avancée de 1 heure à 2 heures piles. À la date de fin de l'heure d'été, l'horloge doit être reculée de 1 heure à 2 heures piles.

L'élément de menu existant Heure d'été activée/désactivée doit être remplacé par la structure de menu suivante :

- Élément de menu <Heure d'été> ouvre le sous-menu contenant les éléments suivants :
- Élément de menu <Debut heure avancée été> Élément de sélection <1er, 2ème, 3ème, 4ème, dernier> Dimanche de l'élément de sélection <1-12 mois>
- Élément de menu <Fin heure avancée été> Élément de sélection <1er, 2ème, 3ème, 4ème, dernier> Dimanche de l'élément de sélection <1-12 mois>
- facultatif
- Élément de menu <Correction heure> Élément de sélection <0,5, 1,0, 1,5, 2,0> heures
- Élément de menu <Correction heure avancée> Élément de sélection <activée, désactivée>

lorsque vous réglez Heur d'été sur Marche, l'horloge en temps réel est ajustée automatiquement pour les heures d'été et d'hiver au passage de l'heure de changement (par exemple le 29 mars 2009 à 2h : l'heure est reculée d'une heure, et le 25 octobre 2009 à 2h : l'heure est avancée d'une heure)

Calendrier

Cette fonction vous permet d'entrer jusqu'à 7 (sept) intervalles de temps programmés différents pour l'activation du moniteur.

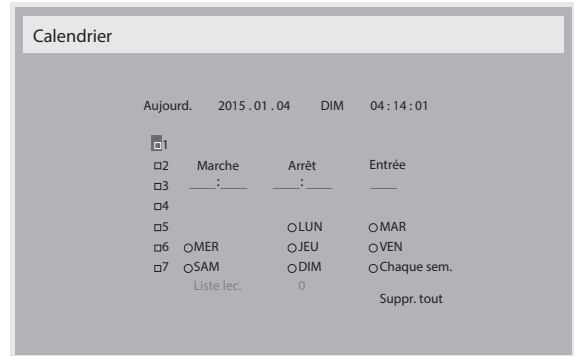
Vous pouvez choisir :

- L'heure à laquelle le moniteur doit s'allumer et s'éteindre.
- Les jours de la semaine lorsque le moniteur doit s'activer.

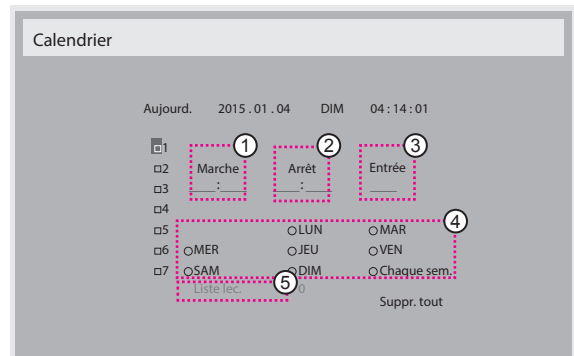
- La source que le moniteur doit utiliser pour chaque période d'activation programmée.

REMARQUE : Vous devrez régler la date et l'heure dans le menu {Date et heure} avant de pouvoir utiliser cette fonction.

1. Appuyez sur le bouton [OK] ou [→] pour ouvrir le sous-menu.



2. Appuyez sur le bouton [▲] ou [▼] pour sélectionner un élément du calendrier (élément numéro 1 -7) et appuyez sur le bouton [OK] pour marquer le numéro de l'élément.



3. Appuyez sur le bouton [←] ou [→] pour sélectionner le calendrier :
 - ① Programmation **Allumer** : Appuyez sur le bouton [▲] ou [▼] pour régler l'heure et les minutes auxquelles le moniteur doit s'allumer.
 - ② Programmation **Eteindre** : Appuyez sur le bouton [▲] ou [▼] pour régler l'heure et les minutes auxquelles le moniteur doit s'éteindre.

Sélectionnez ou laissez vide « __ » dans les champs de l'heure et des minutes si vous ne voulez pas utiliser les fonctions allumer et éteindre du calendrier.

- ③ Sélection de la **source d'entrée** : Appuyez sur le bouton [▲] ou [▼] pour sélectionner une source d'entrée. Si aucune source d'entrée n'est sélectionnée, la source d'entrée actuellement sélectionnée restera la même.
- ④ Programmation Date : Appuyez sur le bouton [→] pour sélectionner le jour de la semaine auquel cette programmation du calendrier doit prendre effet, et appuyez sur le bouton [OK].
- ⑤ Lorsque **Source d'entrée** est réglé sur **USB**, activez l'accès à la **Liste lec.** :

4. Pour plus de réglages de programmation du calendrier, appuyez sur le bouton [→] et répétez les étapes ci-dessus. Une marque de coche dans la case à côté du numéro de l'élément du calendrier indique que le calendrier sélectionné est effectif.

REMARQUES :

- Lorsque des éléments de calendrier se chevauchent, l'heure programmée de mise en marche a priorité sur l'heure programmée de mise en arrêt.
- S'il y a deux éléments de calendrier programmés à la même heure, alors l'élément de calendrier avec le chiffre le plus élevé a la priorité. Par exemple, si les éléments de calendrier #1 et #2 sont tous deux programmés pour allumer le moniteur à 7:00 AM et l'éteindre à 5:00 PM, alors seulement l'élément de calendrier # 2 marchera.

HDMI with One Wire

Contrôle CEC.

- **{Arrêt}** - Désactive CEC. (réglage par défaut)
- **{Marche}** - Active CEC.

Détection auto du signal

Choisissez pour que le moniteur puisse détecter et afficher automatiquement les sources de signal disponibles.

- **{Arrêt}** - Lorsqu'un signal est connecté, il ne peut être sélectionné que manuellement.

Si aucun signal n'est sélectionné en entrée, réglez le téléviseur pour afficher automatiquement l'image en fonction de l'ordre de recherche de chaque option.

Les options sont : **{All}** / **{Failover}**

- **{All}** : DP -> HDMI1 -> HDMI2 -> DVI -> VGA -> Lecteur multimédia -> Navigateur -> SmartCMS -> Lecteur PDF -> Personnalisé.
- **{Failover}**
 - Failover 1 : Paramètre défini par l'utilisateur. Par défaut : HDMI 1.
 - Failover 2 : Paramètre défini par l'utilisateur. Par défaut : HDMI 1.
 - Failover 3 : Paramètre défini par l'utilisateur. Par défaut : HDMI 1.
 - Failover 4 : Paramètre défini par l'utilisateur. Par défaut : HDMI 1.
 - Failover 5 : Paramètre défini par l'utilisateur. Par défaut : HDMI 1.
 - Failover 6 : Paramètre défini par l'utilisateur. Par défaut : HDMI 1.
 - Failover 7 : Paramètre défini par l'utilisateur. Par défaut : HDMI 1.
 - Failover 8 : Paramètre défini par l'utilisateur. Par défaut : HDMI 1.
 - Failover 9 : Paramètre défini par l'utilisateur. Par défaut : HDMI 1.
 - Failover 10 : Paramètre défini par l'utilisateur. Par défaut : HDMI 1.

Économie d'énergie

Mode 1 [TCP désactivé, WOL activé, désactivation automatique]

Mode 2 [TCP désactivé, WOL activé, activation/désactivation automatique]

Mode 3 [TCP activé, WOL désactivé, activation/désactivation automatique]

Mode 4 [TCP activé, WOL désactivé, pas d'activation/désactivation automatique]

Modes d'économie d'énergie

Mode 1 : Arrêt CC -> Eteindre. DEL : Rouge

Économie d'énergie -> Eteindre. DEL : Rouge

Mode 2 : Arrêt CC -> Eteindre. DEL : Rouge

Économie d'énergie -> Économie d'énergie. DEL : Orange. Sortie de veille possible.

Mode 3 : Arrêt CC -> Arrêt rétroéclairage. DEL : Rouge

Économie d'énergie -> Arrêt rétroéclairage. DEL : Orange. Sortie de veille possible.

Mode 4 : Arrêt CC -> Arrêt rétroéclairage. DEL : Rouge

Économie d'énergie -> N'entre pas en mode d'économie d'énergie.

Affiche uniquement « Pas de signal ».

	Bouton d'alimentation RCU Arrêt	Aucun signal	Android
Mode 1	Arrêt CC	Arrêt CC	carte hors tension
Mode 2	Arrêt CC	lorsque le signal revient, le système se réveille	carte hors tension
Mode 3	Rétro-éclairage ARRÊT	Rétro-éclairage ARRÊT	laisser sous tension
Mode 4	Rétro-éclairage ARRÊT	Rétro-éclairage MARCHÉ, n'afficher aucun signal	laisser sous tension

Le tableau suivant est l'action pour le panneau Android avec les différents modes d'alimentation.

Marche / Arrêt CC : appuyez sur le bouton d'alimentation via la télécommande

Mode d'alimentation dans le menu OSD	Mode 1/2	Mode 3/4
Arrêt CC	arrêt	1. L'APK source actuel (tel que Lecteur média, Navigateur, PDF ou SmartCMS) va être fermé. 2. Le système Android va passer au lanceur noir par défaut.
Marche CC	Démarrer	1. Le système Android redémarre

Màj FW scalaire

Mettez à jour le firmware scalaire par USB.

Clonage USB

Copiez les paramètres de PD d'un appareil à l'autre.

Import (Importer) : Copiez les paramètres d'un fichier vers l'écran

Export (Exporter) : Copiez les paramètres de PD dans un fichier.

* Les données clonées sont enregistrées dans le stockage interne. Vous devez utiliser l'APK pour copier les données clonées vers un autre écran.

OPS settings

Définissez le statut OPS.

- **{Always off}** - Désactive OPS
- **{Always on}** - Active OPS (Par défaut)

* Modèle OPS uniquement

Réinit. Option avancée

Réinitialisez tous les paramètres sauf **{Date et heure}** dans le menu **Option avancée** aux paramètres par défaut.

1. Appuyez sur le bouton **[OK]** ou **[➡]** pour ouvrir le sous-menu.
2. Appuyez sur le bouton **[←]** ou **[➡]** pour sélectionner **{Réinitialiser}** et appuyez sur le bouton **[OK]** pour restaurer les réglages par défaut.
3. Appuyez sur le bouton **[↩]** ou sélectionnez **{Annulation}** et appuyez sur le bouton **[OK]** pour annuler et revenir au menu précédent.

7. Compatibilité appareil USB

Formats de codec multimédia USB

Décodage vidéo						
Type	Codec vidéo	Contenant	Décoder	Encoder	Canal	Remarque
MPEG1/2	MPEG1/2	Format de fichier : DAT, MPG, VOB, TS	V			Tailles d'image prises en charge : 48x48 pixels à 1 920x1 088 pixels Taux d'images maximal : 30 ips Débit maximal : 80 Mbps Codec audio : MP2, MP3
MPEG-4	MPEG4	Format de fichier : AVI, MKV, MP4, MOV, 3GP	V			Tailles d'image prises en charge : 48x48 pixels à 1 920x1 088 pixels Taux d'images maximal : 30 ips Débit maximal : 38,4 Mbps Codec audio : MP2, MP3, AAC, PCM, (1) MS MPEG4 v1/v2/v3 non pris en charge (2) GMC (compensation de mouvement globale) non pris en charge
H.263	H.263	Format de fichier : 3GP, MOV, MP4	V			Tailles d'image prises en charge : SQCIF (128x96), QCIF (176x144), CIF(352x288), 4CIF(704x576) Taux d'images maximal : 30 ips Débit maximal : 38,4 Mbps Codec audio : MP3 (1) H.263+ non pris en charge
H.264	H.264	Format de fichier : AVI, MKV, MP4, MOV, 3GP, TS, FLV	V			Tailles d'image prises en charge : 48x48 pixels à 1 920x1 088 pixels Taux d'images maximal : 30 ips Débit maximal : 57,2 Mbps Codec audio : MP2, MP3, AAC, PCM (1) MBAFF non pris en charge
GOOGLE VP8	VP8	Format de fichier : WEBM	V			Tailles d'image prises en charge : 48x48 pixels à 1 920x1 088 pixels Taux d'images maximal : 30 ips Débit maximal : 38,4 Mbps Codec audio : Ogg Vorbis
Motion JPEG	MJPEG	Format de fichier : AVI, MOV	V			Tailles d'image prises en charge : 48x48 pixels à 1 920x1 088 pixels Taux d'images maximal : 30 ips Débit maximal : 38,4 Mbps Codec audio : MP2, MP3, AAC, PCM

Décodage audio

Type	Codec audio	Contenant	Décoder	Encoder	Canal	Remarque
MPEG Audio	MPEG1/2/2.5 couche audio 1/2/3	Décodage : MP1, MP2, MP3	V		2	Débit : 8 kbps~320 kbps, CBR et VBR Fréquence d'échantillonnage : 8 kHz, 48 kHz
Windows Media Audio	WMA Version 4, 4.1, 7, 8, 9, wmapro	Décodage : WMA	V		2	Débit : 8 kbps/320 kbps Fréquence d'échantillonnage : 8 kHz, 48 kHz WMA Pro, sans perte et MBR non pris en charge
AAC Audio	MAIN, ADIF, ATDS en-tête AAC-LC et AAC-HE	Format de fichier : AAC, M4A	V		5.1	Débit : N/A Fréquence d'échantillonnage : 8 kHz, 48 kHz

Décodage d'image

Type	Codec d'image	Photo	Décoder	Encoder	Canal	Remarque
JPEG	Format de fichier JFIF 1.02	Format de fichier : JPG, JPEG	V			Décodage : Résolution 48x48 à 8 176x8 176 (1) Balayage non entrelacé non pris en charge (2) JPEG SRGB pris en charge par logiciel (3) JPEG Adobe RGB pris en charge par logiciel
BMP	BMP	Format de fichier : BMP	V			Taille d'image maximale prise en charge : 4 096 x 4 096 pixels
GIF	GIF	Format de fichier : GIF	V			Aucune restriction de résolution
PNG	PNG	Format de fichier : PNG	V			Aucune restriction de résolution

REMARQUES :

- Le son ou la vidéo peuvent ne pas fonctionner si le contenu dispose d'un taux de bits ou d'images supérieur à la limite de trames/sec indiquée dans le tableau ci-dessus.
- Le contenu vidéo avec un taux de bits ou d'images supérieur au taux spécifié dans le tableau ci-dessus peut causer une lecture saccadée.

8. Mode d'entrée

Résolution VGA :

Résolution standard	Résolution active		Taux de rafraîchissement	Taux de pixel	Rapport d'aspect	Mode d'attente
	Pixels H	Lignes V				
VGA	640	480	60 Hz	25,175 MHz	4:3	Matrice graphique vidéo
			72 Hz	31,5 MHz		
			75 Hz	31,5 MHz		
WVGA	720	400	70 Hz	33,75 MHz	16:9	Matrice graphique vidéo large
SVGA	800	600	60 Hz	40 MHz	4:3	SuperVGA
			75 Hz	49,5 MHz		
XGA	1024	768	60 Hz	65 MHz	4:3	Matrice graphique étendue
			75 Hz	78,75 MHz		
WXGA	1280	768	60 Hz	79,5 MHz	5:3	Wide XGA
WXGA	1280	800	60 Hz	79,5 MHz	16:10	Wide XGA
SXGA	1280	1024	60 Hz	108 MHz	5:4	Super XGA
WXGA	1360	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	Wide XGA
UXGA	1600	1200	60 Hz	162 MHz	4:3	Ultra XGA
HD1080	1920	1080	60 Hz	148,5 MHz	16:9	HD1080

Remarque : 1280x768/60 Hz peut être pris en charge mais n'est pas indiqué dans le tableau EDID.

Résolution SD :

Résolution standard	Résolution active		Taux de rafraîchissement	Taux de pixel	Rapport d'aspect
	Pixels H	Lignes V			
480i	720	480	29,97 Hz	13,5 MHz	4:3
480p			59,94 Hz	27 MHz	
576i	720	576	25 Hz	13,5 MHz	4:3
576p			50 Hz	27 MHz	

Résolution HD :

Résolution standard	Résolution active		Taux de rafraîchissement	Taux de pixel	Rapport d'aspect
	Pixels H	Lignes V			
720p	1280	720	50 Hz	74,25 MHz	16:9
			60 Hz		
1080i	1920	1080	25 Hz	74,25 MHz	16:9
			30 Hz		
1080p	1920	1080	50 Hz	148,5 MHz	16:9
			60 Hz		

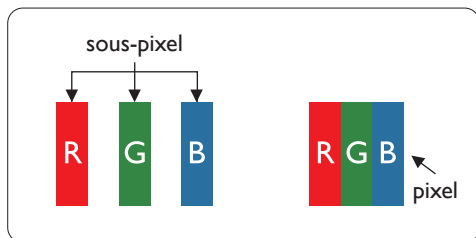
- La qualité du texte du PC est optimale en mode HD 1080 (1920 x 1080, 60Hz).
- L'écran de votre moniteur de PC peut être différent selon le fabricant (et votre version de Windows).
- Vérifiez le manuel d'instructions du PC pour plus d'informations sur la connexion de votre PC à un moniteur.
- Si un mode de sélection de la fréquence verticale et horizontale est disponible, sélectionnez 60 Hz (vertical) et 31,5KHz (horizontal). Dans certains cas, des signaux anormaux (comme des bandes) peuvent apparaître sur l'écran lorsque le PC est éteint (ou si le PC est déconnecté). Si c'est le cas, appuyez sur le bouton **[ENTRÉE]** pour ouvrir le mode vidéo. Vérifiez aussi que le PC est connecté.
- Lorsque les signaux synchrones horizontaux semblent irréguliers en mode RGB, vérifiez le mode d'économie d'énergie du PC ou les branchements des câbles.
- Le tableau d'affichage des réglages est conforme aux standards IBM/VESA, et est basé sur l'entrée analogique.
- Le mode de support DVI est identique au mode de support PC.
- La meilleure synchro pour la fréquence verticale de chaque mode est 60Hz.

9. Politique de pixels défectueux

Nous nous efforçons de livrer des produits de haute qualité et d'utiliser les procédés de fabrication les plus avancés dans l'industrie d'aujourd'hui avec un contrôle rigoureux de la qualité. Cependant, il est toujours possible qu'il y ait un ou plusieurs pixels défectueux dans les panneaux PDP/TFT des écrans Plasma et LCD. Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront sans pixel défectueux, mais Philips garantit que les écrans Plasma et LCD avec un nombre inacceptable de défauts seront réparés pendant la période de garantie sous les conditions de votre garantie locale.

Cette note explique les différents types de pixels défectueux et définit le niveau de défectuosité acceptable pour les écrans LCD. Afin de qualifier pour une réparation sous cette garantie, le nombre de pixels défectueux doit dépasser un certain niveau, qui est donné ci-dessous dans le tableau de référence. Si l'écran LCD est compris dans les spécifications, un échange / une réparation sous la garantie sera refusé. De plus, puisque certains types ou combinaisons de pixels défectueux sont plus facile à remarquer que d'autres, Philips a un standard de qualité plus élevé pour ceux-ci.

9.1. Pixels et sous-pixels



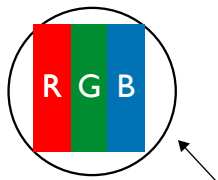
Un pixel, ou un point d'une image, est composé de trois sous-pixels avec les couleurs basiques rouge, vert et bleu. Une image se compose d'un grand nombre de pixels. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois couleurs ensemble apparaissent comme un pixel blanc. Lorsque tous les sous-pixels sont éteints, les trois sous-pixels ensemble apparaissent comme un pixel noir. D'autres combinaison de sous-pixels allumés et éteints permettent de créer des pixels d'autres couleurs.

9.2. Types de pixels défectueux + définition d'un point

Les pixels et sous-pixels défectueux apparaissent sur l'écran de différentes manières. Il y a trois types de pixels défectueux et plusieurs types de sous-pixels défectueux dans chaque catégorie.

Définition d'un point = Qu'est-ce qu'un « Point » défectueux ? :

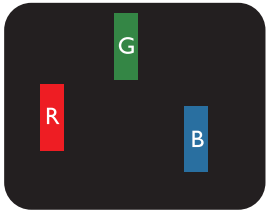
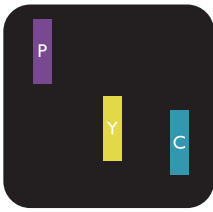

Un ou plusieurs sous-pixels adjacents et défectueux sont définis comme un « point ». Le nombre de sous-pixels défectueux n'est pas important pour la définition d'un point défectueux. Ceci veut dire qu'un point défectueux peut contenir un, deux ou trois sous-pixels défectueux, soit allumés, soit éteints.



Un point = un pixel ; comprenant trois sous-pixels : Rouge, Vert et Bleu.

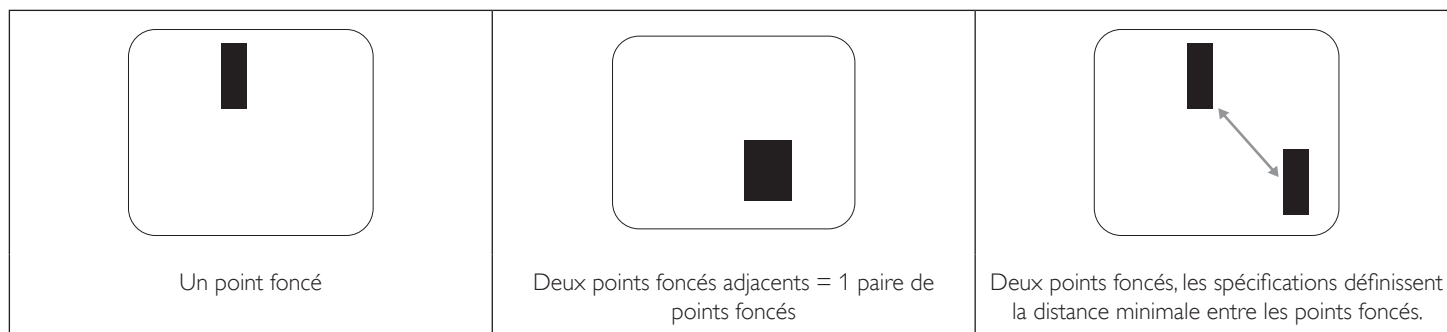
9.3. Points défectueux lumineux

Les points défectueux lumineux apparaissent comme des pixels ou sous-pixels qui restent toujours allumés ou « marche ». Voici quelques exemples de points défectueux lumineux :

 <p>Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé</p>	 <p>Deux sous-pixels allumés adjacents : Rouge + Bleu = Violet Rouge + Vert = Jaune Vert + Bleu = Cyan (Bleu pâle)</p>	 <p>Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc)</p>
---	---	---

9.4. Points défectueux foncés

Les points défectueux foncés apparaissent comme des pixels ou sous-pixels qui restent toujours éteint ou « arrêté ». Voici quelques exemples de points défectueux foncés :



9.5. Proximité des défauts de pixels

Puisque les pixels et les sous-pixels défectueux du même type et à côté l'un de l'autre sont plus faciles à remarquer, Philips spécifie aussi des tolérances pour la distance entre des pixels défectueux. Dans le tableau suivant, vous trouverez des spécifications sur :

- Nombre permis de points adjacents foncés = (points adjacents foncés = 1 paire de points foncés)
- Distance minimale entre des points foncés
- Nbr: total de points défectueux

9.6. Tolérances des défauts de pixels

Afin de qualifier pour une réparation à cause de pixels défectueux pendant la période de la garantie, un panneau PDP / TFT d'un écran Plasma / LCD de Philips doit avoir des pixels ou sous-pixels défectueux dépassant les tolérances décrites dans le tableau suivant.

POINT DEFECTUEUX LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
POINT DEFECTUEUX NOIR	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel foncé	10
POINT DEFECTUEUX TOTAL DE TOUT TYPE	12

REMARQUE : * 1 ou 2 sous-pixels défectueux adjacents = 1 point défectueux

9.7. MURA

Des points ou des taches foncées apparaissent parfois sur certains panneaux à cristaux liquides (LCD). Ceci est connu dans l'industrie comme Mura, qui est un terme japonais pour « irrégularités ». C'est utilisé pour décrire un motif irrégulier ou une zone dans laquelle l'uniformité de l'écran apparaît inégale, sous certaines conditions. Mura est une conséquence de la détérioration de la couche d'alignement des cristaux liquides et est souvent causée par des longues périodes d'utilisation à des températures ambiantes élevées. C'est un phénomène bien connu dans l'industrie et Mura n'est pas réparable. Ce n'est également pas couvert par notre garantie.

Mura a été un problème depuis l'introduction de la technologie LCD et avec les écrans d'aujourd'hui qui sont plus grands et souvent utilisés 24/7, de nombreux moniteurs sont aussi utilisés sous des conditions de faible luminosité. Tout cela augmente le risque d'un problème d'affichage Mura.

COMMENT FAIRE POUR RECONNAÎTRE MURA

Mura a plusieurs symptômes et aussi des causes multiples. Les plus fréquentes sont données ci-dessous :

- Impuretés ou particules étrangères dans la matrice cristalline
- Répartition inégale de la matrice LCD lors de la fabrication
- Distribution non uniforme de la luminance de l'éclairage
- Assemblage du panneau sous stress
- Défaut des cellules LCD
- Stress thermique - Utilisation à haute température pendant des longues périodes de temps

COMMENT FAIRE POUR ÉVITER MURA

Bien que nous ne pouvons pas garantir l'éradication complète de Mura, en général, l'apparition de Mura peut être minimisée en suivant ces méthodes :

- Baissez la luminosité du rétroéclairage
- Utilisez un économiseur d'écran
- Baissez la température ambiante autour de l'appareil

10. Nettoyage et guide de dépannage

10.1. Nettoyage

Avertissements à propos de l'utilisation du moniteur

- Ne pas mettre vos mains, votre visage ou des objets à proximité des trous de ventilation du moniteur. Le haut du moniteur est généralement très chaud à cause de la température élevée de l'air d'échappement qui sort des trous de ventilation. Des brûlures ou des blessures sont possibles si une des parties du corps est trop près de ces trous. Poser un objet près du haut du moniteur peut également endommager l'objet, et le moniteur, à cause de la chaleur.
- Veillez à débrancher tous les câbles avant de déplacer le moniteur. Le déplacement du moniteur avec ses câbles branchés peut endommager les câbles et provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise murale par mesure de précaution avant d'effectuer tout type de nettoyage ou d'entretien.


Instructions de nettoyage du panneau frontal

- Le panneau de l'écran a été spécialement traité. Essayez doucement la surface en utilisant uniquement un chiffon de nettoyage ou un chiffon doux, non pelucheux.
- Si la surface devient sale, mouillez un chiffon doux, non pelucheux dans une solution de détergent doux. Essorez le chiffon pour enlever l'excès de liquide. Essayez la surface de l'écran pour nettoyer la saleté. Puis utilisez un chiffon sec du même type pour l'essuyer.
- Ne pas rayer ou frapper la surface du panneau avec les doigts ou des objets durs de toute nature.
- N'utilisez pas de substances volatiles tels que des sprays d'insertion, des solvants et des diluants.

Instructions de nettoyage du boîtier

- Si le boîtier est sale, essayez le boîtier avec un chiffon doux et sec.
- Si le boîtier est très sale, mouillez chiffon non pelucheux dans une solution de détergent doux. Essorez le chiffon pour enlever autant d'eau que possible. Essayez le boîtier. Utilisez un autre chiffon sec pour essuyer jusqu'à ce que la surface soit sèche.
- Ne laissez pas de l'eau ou du détergent entrer en contact avec la surface de l'écran. Si de l'eau ou de l'humidité pénètre dans l'appareil, cela peut causer des problèmes d'utilisation et poser des risques de chocs électriques.
- Ne pas rayer ou frapper le boîtier avec les doigts ou des objets durs de toute nature.
- N'utilisez pas de substances volatiles tels que des sprays d'insertion, des solvants et des diluants pour nettoyer le boîtier.
- Ne placez pas quoi que ce soit en caoutchouc ou en PVC près du boîtier pendant des périodes de temps prolongées.

10.2. Guide de dépannage

Problème	Causes probables	Solution
Aucune image affichée	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le cordon d'alimentation est débranché. 2. Le bouton d'alimentation principale à l'arrière du moniteur n'est pas allumé. 3. L'entrée sélectionnée n'est pas connectée. 4. Le moniteur est en mode Veille. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Branchez le cordon d'alimentation. 2. Vérifiez que le bouton d'alimentation est allumé. 3. Connectez le type de la source sélectionnée au moniteur.
Interférences affichées sur le moniteur ou interférences sonores	Causées par les appareils électriques à proximité ou les lampes fluorescentes.	Déplacez le moniteur dans un endroit où les interférences sont minimales.
Couleur anormale	Le câble de signal n'est pas correctement connecté.	Assurez-vous que le câble de signal est bien branché au dos du moniteur.
L'image est déformée, avec des images bizarres	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le câble de signal n'est pas correctement connecté. 2. Le signal d'entrée n'est pas supporté par le moniteur. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Vérifiez si le câble de signal est correctement branché. 2. Vérifiez la source de signal vidéo pour vous assurer qu'elle est compatible avec le moniteur. Vérifiez ses spécifications avec la section des spécifications du moniteur.
L'image ne remplit pas l'écran entier	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le mode de zoom n'est pas correctement réglé. 2. Le Mode de balayage peut être réglé de façon incorrecte pour effectuer un sous-scan. 3. Si l'image est plus grande que la taille de l'écran, le Mode de balayage peut être réglé sur sous-scan. 	Utilisez la fonction Mode zoom ou Mode personnalisé dans le menu Écran pour régler précisément la géométrie et les paramètres de synchro de fréquence.
Il y a du son mais pas d'image	Câble de la source de signal mal connecté.	Assurez-vous que les entrées vidéo et audio sont toutes connectées.
Il y a une image mais pas de son	<ol style="list-style-type: none"> 1. Câble de la source de signal mal connecté. 2. Le volume est réglé au minimum. 3. La fonction {Muet} est activée. 4. Aucun haut-parleur externe connecté. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Assurez-vous que les entrées vidéo et audio sont toutes connectées. 2. Appuyez sur [+] ou [-] pour entendre le son. 3. Éteignez la fonction MUET avec le bouton . 4. Branchez des haut-parleurs externes et réglez le niveau du volume.
Certains éléments de l'image ne s'allument pas	Certains pixels de l'écran peuvent ne pas s'allumer.	Cet écran est fabriqué en utilisant une technologie haute précision très avancée :Cependant, parfois, certains pixels de l'écran peuvent ne pas s'allumer correctement. Ceci est normal.
Des après-images restent visibles sur l'écran même lorsque le moniteur est éteint. (Exemples d'images statiques : les logos, les jeux vidéo, des images d'ordinateur, et des images affichée en mode 4:3 normal)	Une image statique a été affichée pendant des périodes de temps prolongées.	Ne pas afficher des images statiques pendant des périodes de temps prolongées, car cela peut causer une image rémanente restant visible sur l'écran.

<p>Comment configurer les paramètres dans le menu pour contrôler tous les moniteurs en même temps et individuellement via RC ?</p>	<p>Connexion en chaîne par RS232 et pas de câble IR</p>	<p>1. Le premier écran est défini comme « Primaire » dans l'OSD (Option avancée/ Commande registre), les autres comme « Secondaire ».</p> <p>2. L'OSD de configuration s'affichera en haut à gauche de l'écran. (Le MENU de basculement s'affichera à niveau s'il disparaît)</p> <p>3. Paramètre par défaut : No. ID : 0, No. ID : 0, ce paramètre peut contrôler tous les écrans par IR.</p> <p>« + » et « - » permettent de changer le « No. ID » pour contrôler l'écran correspondant à l'« Ident. du moniteur ».</p> <p>Les boutons « HAUT » et « BAS » peuvent changer le « No. GP » pour contrôler plusieurs écrans par « ID de groupe ».</p> <p>*Le premier écran sera toujours contrôlé par IR.</p>
<p>Comment le RC fonctionne-t-il ?</p>	<p>Connexion en chaîne : pas de connexion RS232 et câble IR</p>	<p>Aucune configuration requise, connectez simplement des câbles IR et contrôlez par IR.</p> <p>*Cette méthode présente un phénomène de désynchronisation. Il est conseillé d'utiliser les réglages ci-dessus avec le câble RS-232.</p>

11. Spécifications techniques

Moniteur :

Élément	Spécifications
Taille de l'écran (zone active)	54,6 pouces (138,7 cm) de diagonale
Rapport d'aspect	16:9
Nombre de pixels	1920 (H) × 1080 (V)
Taille des pixels	0,630 (H) × 0,630 (V) [mm]
Couleurs d'affichage	10 bits(D), 1,07 Milliards de couleurs
Luminosité (typique)	500 cd/m ²
Rapport de contraste (typique)	1300:1
Angle de vue	178 degrés

Prises d'entrée/sortie :

Élément	Spécifications
Sortie haut-parleur	Haut-parleurs internes 10W (D) + 10W (G) [RMS]/8Ω 1 direction, 1 système haut-parleur 82 dB/W/M/160 Hz ~ 13 KHz
Sortie audio	Prise téléphone 3,5mm × 1 0,5V [rms] (Normal)/ 2 canaux (G + D)
Entrée audio	Prise téléphone 3,5mm × 1 0,5V [rms] (Normal)/ 2 canaux (G + D)
RS232C	Prise téléphone 2,5 mm × 2 Entrée RS232C / Sortie RS232C
RJ-45	Prise RJ-45 × 1 (8 broches) Port LAN 10/100
Entrée HDMI	Prise HDMI × 2 (Type A) (18 broches) Digital RGB:TMDS (Video + Audio) MAX : Vidéo - 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz/ 2 canaux (G+D) Supporte LPCM seulement
Entrée DVI-I (DVI-D & VGA)	Prise DVI-I RGB numérique :TMDS (Video) RGB Analogique : 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V :TTL (2,2kΩ), SOG : 1V [p-p] (75Ω) MAX : 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA)
Sortie DVI-I (DVI-D & VGA)	Prise DVI-I × 1 (29 broches) RGB numérique :TMDS (Video) RGB Analogique : 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V :TTL (2,2kΩ), SOG : 1V [p-p] (75Ω) MAX : 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA)
Entrée/sortie DisplayPort	Prise Displayport × 2 (20 broches) RGB numérique :TMDS (Video + Audio) MAX : Vidéo - 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz/ 2 canaux (G+D) Supporte LPCM seulement

Général :

Élément	Spécifications
Prise d'alimentation	100 - 240V~, 50 - 60Hz, 6A
Puissance de sortie	100 - 240V~, 50 - 60Hz, 2,5A
Consommation électrique (Max)	230 W
Consommation électrique (typ.)	110 W
Consommation électrique (Veille & Arrêt)	<0,5 W (RS232 actif)
Dimensions (sans support) [L x H x D]	1228,6 x 699,4 x 71,1 mm
Poids (sans support)	25,2 Kg
Poids brut (sans support)	31,6 Kg

Fiche produit :

Élément	Spécifications
Classe d'efficacité énergétique	B
Taille d'écran visible	138,7 cm / 54,6 pouces
Consommation électrique en mode marche (W)	124 W
Consommation énergétique annuelle (kWh)	181 kWh
Consommation électrique en veille (W)	0,50 W
Consommation électrique en mode arrêt (W)	0,50 W
Résolution de l'affichage (Pixels)	1920 x 1080p
Veille réseau (W)	0,36W

Conditions environnementales :

Élément		Spécifications
Température	Utilisation	0 ~ 40°C
	Storage (Stockage)	-20 ~ 60°C
Humidité	Utilisation	20 ~ 80% HR (sans condensation)
	Storage (Stockage)	5 ~ 95% HR (sans condensation)
Altitude	Utilisation	0 ~ 3 000 m
	Stockage / Livraison	0 ~ 9 000 m

Haut-parleur interne :

Élément	Spécifications
Type	1 direction, 1 haut-parleur
Entrée	10 W (RMS)
Impédance	8Ω
Pression de sortie sonore	82 dB/W/M
Réponse en fréquence	160 Hz ~ 13 KHz



2017 © Koninklijke Philips N.V. Tous droits réservés.

Philips et l'emblème Philips Shield sont des marques commerciales déposées de Koninklijke Philips N.V. et sont utilisées sous licence de Koninklijke Philips N.V.

Les spécifications sont sujettes à des modifications sans préavis.