

PHILIPS

Momentum

559M1

Sound by
Bowers & Wilkins



www.philips.com/welcome

HR	Korisnički priručnik	1
	Podrška kupcima i jamstvo	30
	Rješavanje problema i Često postavljana pitanja	34

Sadržaj

1. Važno	1
1.1 Mjere opreza i održavanje	1
1.2 Opisi znakova	3
1.3 Zbrinjavanje proizvoda i ambalaže	4
2. Podešavanje zaslona	5
2.1 Instalacija	5
2.2 Rukovanje zaslonom	8
2.3 Skinite sastavljenu bazu za VESA montažu	12
2.4 MultiView	14
3. Ambiglow	16
4. Optimizacija slike	17
4.1 SmartImage	17
4.2 SmartContrast	19
4.3 HDR postavke u sustavu Windows10	20
4.4 Adaptive Sync	21
5. Podrška zvuka: Bowers & Wilkins	22
6. Električno napajanje i funkcija Smart Power	23
7. Tehnički podaci	24
7.1 Razlučivost i Već pripremljeni režimi	27
8. Upravljanje napajanjem	29
9. Podrška kupcima i jamstvo	30
9.1 Philipsova politika u slučaju oštećenja piksela za ravne zaslone	30
9.2 Podrška kupcima i jamstvo	33
10. Rješavanje problema i Često postavljana pitanja	34
10.1 Rješavanje problema	34
10.2 Općenita ČPP	35
10.3 ČPP za Multiview	38

1. Važno

Ovaj korisnički priručnik namijenjen je za sve korisnike Philipsovih zaslona. Prije korištenja zaslona pročitajte ovaj korisnički priručnik. U njemu se nalaze važne informacije i napomene za korištenje zaslona.

Philipsovo jamstvo primjenjuje se ako se proizvodom rukuje ispravno za njegovo namijenjeno korištenje, u skladu s uputama za rad i po pokazivanju originalnog računa, na kojoj stoji datum kupnje, naziv zastupnika te model i broj proizvodnje proizvoda.

1.1 Mjere opreza i održavanje

Upozorenja

Korištenje kontrola, podešavanja ili postupaka različitih od onih navedenih u ovom dokumentu mogu rezultirati s izlaganjem udaru, električnim oštećenjima ili mehaničkim oštećenjima.

Pročitajte i slijedite ove upute pri priključivanju i korištenju monitora.

Korištenje

- Monitor sklonite od izravne sunčeve svjetlosti, vrlo jakih izvora svjetlosti svakog drugog i izvora topline. Dugo izlaganje ovoj vrsti okruženja može dovesti do gubitka boje i oštećenja monitora.
- Držite zaslon dalje od ulja. Ulje može oštetiti plastični poklopac zaslona i poništiti pravo na jamstvo.
- Uklonite sve predmete koji bi mogli upasti u otvore za ventilaciju ili spriječiti pravilno ventiliranje elektroničkih sklopova monitora.
- Ne blokirajte otvore za ventilaciju na kućištu.

- Monitor postavite tako da je lako pristupiti naponskom utikaču i mrežnoj utičnici.
- Kada monitor isključujete izvlačenjem naponskog ili DC kabela, pričekajte oko 6 sekundi prije ponovnog priključivanja kabela za normalan rad monitora.
- Molimo uvijek koristite naponski kabel kojeg je priložio Philips. Ukoliko niste dobili naponski kabel, molimo obratite se lokalnom zastupniku. (Podatke za kontakt sa servisom potražite u priručniku s važnim informacijama)
- Koristite uz naznačeni napon. Monitor koristite samo uz naznačeni napon. Upotreba neodgovarajućeg napona može dovesti do kvara i nastanka požara ili električnog udara.
- Zaštitite kabel. Ne povlačite i ne savijajte kabel napajanja i signalni kabel. Ne stavljajte monitor ili druge teške predmete na kabele, jer u slučaju njihova oštećenja, kabele mogu biti uzrok požara ili električnog udara.
- Za vrijeme rada nemojte vaš LCD monitor izlagati jakim vibracijama ili udarcima.
- Da ne dode do mogućih oštećenja, primjerice, do odljepljivanja ploče od okvira, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje. Ako se prekorači maksimalni kut nagiba od -5 stupnjeva prema dolje, oštećenja monitora neće biti obuhvaćena jamstvom.
- Ne udarajte i ne ispuštajte monitor prilikom rada ili prijenosa.
- Ulaz USB Type-C može se priključiti samo na određenu opremu za zaštitu od požara u sukladnosti s IEC 62368-1 ili IEC 60950-1.

1. Važno

- Ako kabel za napajanje ima 3-polni utikač, ukopčajte ga u uzemljenu 3-polnu utičnicu. Nemojte onemogućiti kontakt za uzemljenje na kabelu za napajanje, npr. priključivanjem 2-polnog adaptera. Kontakt za uzemljenje ima važnu sigurnosnu funkciju.
- Prekomjerno korištenje monitora može uzrokovati neugodu u očima, umjesto rijetkih i dugih pauza na radnom mjestu, preporučuju se kratke, ali česte pauze; npr. pauza od 5 do 10 minuta nakon 50 ili 60 minuta kontinuiranog gledanja u zaslon je učinkovitija od pauze u trajanju od 15 minuta svakih 2 sata. Pokušajte spriječiti brzo zamaranje očiju tijekom kontinuiranog korištenja zaslona tako da:
 - Promatrate predmete na raznim udaljenostima nakon dugoročnog fokusiranja na zaslon.
 - Svjesno trepćete tijekom rada.
 - Nježno zatvarate i okrećete oči za opuštanje.
 - Namjestite zaslon na odgovarajuće visinu i kut u skladu s vlastitom visinom.
 - Podesite svjetlinu i kontrast na odgovarajuće razine.
 - Prilagodite osvjetljenje okoline tako da bude slično svjetlini zaslona te izbjegavate fluorescentno osvjetljenje i površine koje ne reflektiraju dovoljno svjetlosti.
 - Posjetite liječnika ako primjećujete simptome.

Održavanje

- Radi zaštite zaslona od mogućeg oštećenja, nemojte na njega djelovati prekomjernom silom. Prilikom premještanja, monitor uhvatite za okvir; LCD panel ne dodirujte ni rukom niti prstima prilikom podizanja monitora.
- Otopine za čišćenje na bazi ulja mogu oštetiti plastične dijelove i poništiti pravo na jamstvo.
- Isključite monitor iz napajanja kada ga nećete koristiti dulje razdoblje.
- Isključite monitor iz napajanja kada ga namjeravate čistiti vlažnom krpom. Zaslon obrišite suhom krpom kada je isključeno napajanje. Nikada ne koristite organska otapala poput alkohola ili tekućine na bazi amonijaka za čišćenje monitora.
- Kako biste izbjegli kvar ili trajno oštećenje monitora, zaštitite ga od prašine, kiše, tekućina i prevelike vlage.
- Kada se monitor smoči, odmah ga obrišite suhom krpom.
- Nakon prodora stranog tijela ili vode u monitor, odmah isključite monitor i izvucite napajajući kabel. Potom uklonite strano tijelo ili vodu i odnesite monitor u servisni centar.
- Nemojte čuvati ili koristiti monitor na mjestima koja su izložena vrućini, neposrednoj sunčevoj svjetlosti ili krajnjoj hladnoći.
- Kako bi se zadržale optimalne performanse i dugotrajna uporaba monitora, molimo monitor koristite na mjestima sa sljedećim rasponom temperatura i vlažnosti.
 - Temperatura: 0-40 °C 32-104°F

- Vlažnost: 20-80% RH

Važne obavijesti o usnimljenoj slici / slici duhu

- Kada monitor ostavljate bez nadzora, uvijek pokrenite aktivni čuvar zaslona. Uvijek aktivirajte periodično osvježivanje prikaza na ekranu ako monitor prikazuje nepromijenjeni statični sadržaj. Neprekidan prikaz mirnih ili statičnih slika na zaslonu tijekom duljeg razdoblja može rezultirati "usnimljene slike", također poznatom kao "naknadna slika" ili "slika-duh".
- "Usnimljena slika", "naknadna slika" ili "slika-duh" slika dobro je poznata pojava vezana uz tehnologiju ploče LCD monitora. U većini slučajeva "usnimljene slike", "naknadna slika" ili "slika-duh" postepeno nestaje nakon određenog vremena nakon isključenja napajanja.

Upozorenje

Ako se ne aktivira čuvar ekrana ili aplikacija za periodično osvježavanje ekrana, to može dovesti do jakih simptoma "usnimljene slike", "naknadna slika" ili "slika-duh" koji neće iščeznuti i ne mogu se popraviti. Oštećenje koje je gore opisano nije obuhvaćeno jamstvom.

Servis

- Poklopac kućišta smije otvarati samo osoblje ovlaštenog servisa.
- U slučaju potrebe za bilo kojim dokumentom nužnim za popravak ili sklapanje, molimo obratite se lokalnom servisu. (Podatke za kontakt sa servisom potražite u priručniku s važnim informacijama)
- Informacije o transportu potražite u odjeljku "Tehnički podaci".

- Ne ostavljajte monitor u automobilu/prtljažniku izložen izravnoj direktnoj sunčevoj svjetlosti.

Napomena

U slučaju neispravnog rada monitora, ili ukoliko niste sigurni koje korake poduzeti nakon što ste postupali prema uputama iz ovih uputa za uporabu, obratite se ovlaštenom serviseru.

1.2 Opisi znakova

Sljedeća potpoglavlja opisuju konvencije znakovlja koje se koristi u ovom dokumentu.

Napomene, oprezi i upozorenja

Kroz cijele ove upute dijelovi teksta mogu biti popraćeni ikonama i mogu biti ispisani masnim ili kosim slovima. Ti dijelovi sadrže napomene, opreze ili upozorenja. Koriste se na sljedeći način:

Napomena

Ova ikona naznačuje važne informacije i savjete koji vam pomažu bolje koristiti računalni sustav.

Oprez

Ova ikona naznačuje informacije koje vam kažu kako izbjegavati moguće oštećivanje hardvera ili gubitak podataka.

Upozorenje

Ova ikona naznačuje mogućnost ozljeđivanja tijela i kaže vam kako izbjeći neki problem.

Neka se upozorenja mogu pojaviti u drugačijim formatima i možda ih neće pratiti ikona. U takvim slučajevima, specifičnom prezentacijom upozorenja upravlja relevantna zakonodavna ustanova.

1.3 Zbrinjavanje proizvoda i ambalaže

Električni i elektronički otpad (EE otpad)



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new Display contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old Display and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

To learn more about our recycling program please visit

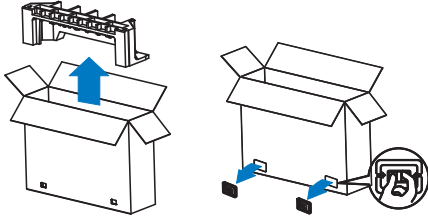
<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Podešavanje zaslona

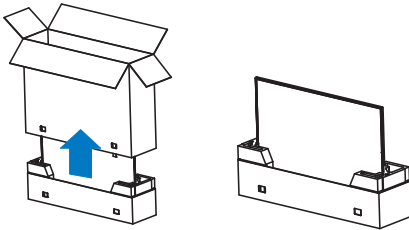
2.1 Instalacija

1 Uklanjanje iz ambalaže

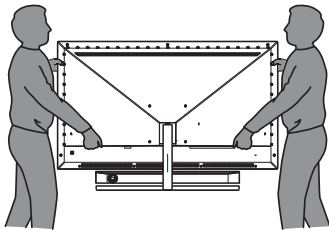
1. Otvorite gornju preklopnicu i skinite kopče na u donjem dijelu pakiranja.



2. Skinite gornji dio pakiranja.



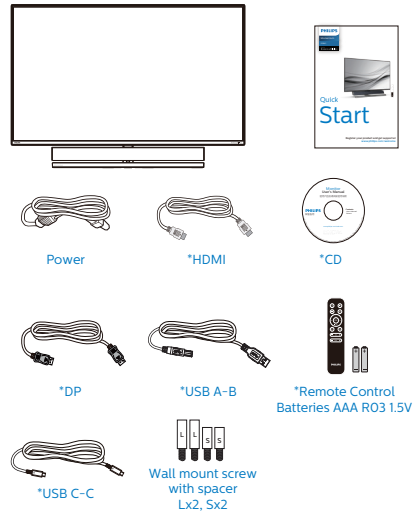
3. Podignite zaslon iz jastučića u pakiranju kako je prikazano na slici u nastavku.



⚠ Upozorenje

- Zaslon je težak i za podizanje je potrebno dvoje ljudi.
- Nemojte pritiskati ploču kako ne bi došlo do oštećenja.

2 Sadržaj pakiranja

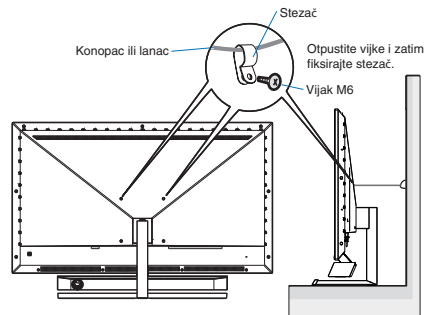


*Razlikuje se ovisno o regiji.

*Baterija: cink-ugljen AAA . R03 1,5 V

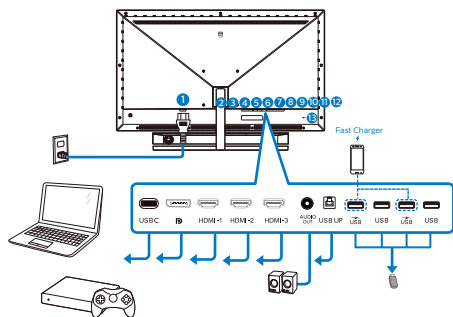
3 Prevencija pada

Za vrijeme korištenja zaslona, pričvrstite LCD na zid pomoću konopca ili lanca koji može podnijeti težinu monitora kako monitor ne bi pao.

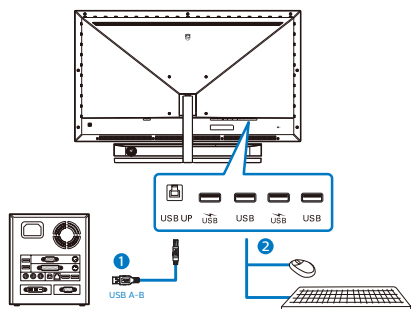


2. Podešavanje zaslona

4 Povezivanje s računalom



USB hub



1. Ulaz izmjeničnog napajanja
2. USB C
3. Displayport ulaz
4. HDMI-1 ulaz
5. HDMI-2 ulaz
6. HDMI-3 ulaz
7. Displayport ulaz
8. USB slanje podataka
9. USB preuzimanje/USB punjač
10. USB preuzimanje
11. USB preuzimanje/USB punjač
12. USB preuzimanje
13. Kensington protuprovalna brava

Priključivanje na računalu

1. Kabel za napajanje čvrsto ukopčajte sa stražnje strane monitora.
2. Isključite računalo i iskopčajte kabel za napajanje.
3. Kabel za prijenos signala monitora ukopčajte u priključnicu za video na stražnjoj strani računala.
4. Ukopčajte kabel za napajanje računala i monitora u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i monitor. Ako zaslon prikazuje sliku, instalacija je dovršena.

5 USB koncentrator

Radi sukladnosti međunarodnim
energetskim standardima, USB
koncentrator/priključci ovog zaslona bit
će deaktivirani u stanju pripravnost i u
isključenom stanju.

Priključeni USB uređaji neće raditi u tom stanju.

Ako želite trajno postaviti USB funkciju u stanje “UKLJUČENO”, otvorite OSD izbornika, zatim odaberite “Rad USB priključaka u mirovanju” i promijenite ga na stanje “UKLJUČENO”.

6 USB punjenje

Ovaj zaslon opremljen je USB priključcima standardnih specifikacija napajanja, uključujući one s funkcijom USB punjenja (prepoznat ćete ga po ikoni napajanja ). Te priključke možete koristiti za, primjerice, punjenje

2. Podešavanje zaslona

pametnog telefona i napajanje vanjskog tvrdog diska. Zaslون uvijek mora biti uključen kako biste mogli koristiti ovu funkciju.

Neki zasloni Philips ne mogu napajati ni puniti uređaja kada uđu u način rada “Mirovanje/pripravnost” (crveni LED napajanja pulsira). U tom slučaju, otvorite OSD izbornik i odaberite “USB način rada u pripravnosti”, zatim funkciju prebacite u način rada “uključeno”(zadano je = isključeno). Tako ćete održati aktivnost funkcija USB napajanja i punjenja čak i kada je monitor u stanju mirovanja/pripravnost.

 SmartSize	Resolution Notification	On	✓
	USB Standby Mode	Off	
 Audio	Smart Power		
	CEC		
 Color	Reset		
	Information		
 Language			
 OSD Setting			
 Setup			
▼			

⚠ Upozorenje:

Bežični USB uređaji 2,4 GHz, kao što su bežični miš, tipkovnica i slušalice, mogu imati smetnje od uređaja za USB 3.2 ili više verzija, signalnih uređaja velike brzine, što može dovesti do smanjene učinkovitosti u radijskom prijenosu. Ako se to događa, na sljedeći način pokušajte smanjiti učinke smetnji.

- Pokušajte što više udaljiti USB 2.0 prijemnike od USB 3.2 ili viših verzija priključnog ulaza.
- Koristite standardni produžni USB kabel ili USB razdjelnik za povećanje razmaka između bežičnog prijemnika i i USB 3.2 ili viših verzija priključih ulaza.

☰ Napomena

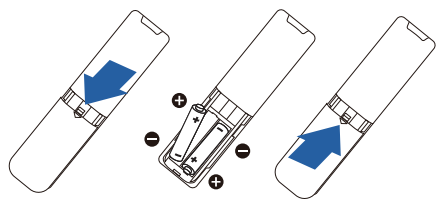
Ako u bilo kojem trenutku monitor isključite putem sklopke, svi USB priključci će izgubiti mogućnost napajanja.

2. Podešavanje zaslona

7 Daljinski upravljač napajaju dvije AAA baterije od 1,5 V.

Ugradnja ili zamjena baterija:

- 1. Pritisnite i zatim povucite poklopac za otvaranje.
- 2. Poravnajte baterije u skladu s oznakama (+) i (-) unutar pretinca za baterije.
- 3. Vratite poklopac.



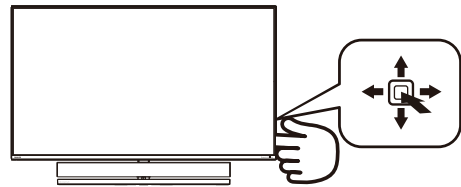
 Napomena

Nepropisna uporaba baterija može dovesti do curenja ili rasprskavanja. Obvezno se držite uputa:

- Postavite „AAA“ baterije tako da oznake (+) i (-) na bateriji odgovaraju oznakama (+) i (-) u pretincu za baterije.
- Ne miješajte različite vrste baterija.
- Nemojte kombinirati nove baterije s korištenima. To skraćuje vijek trajanja baterije i uzrokuje njihovo curenje.
- Odmah uklonite istrošene baterije kako biste spriječili njihovo curenje u pretincu za baterije. Nemojte dodirivati baterijsku kiselinu jer ona može oštetiti kožu.
- Ako ne namjeravate koristiti daljinski upravljač duže vrijeme, izvadite baterije.

2.2 Rukovanje zaslonom

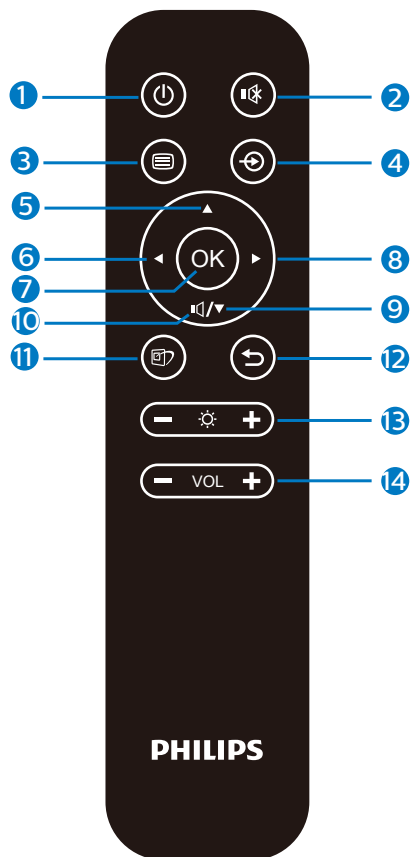
1 Opis upravljačkih gumba



1		Pritisnite sklopku za uključivanje napajanja Pritisnite duže od 3 s za isključivanje napajanja.
2		Pristup ekranskom izborniku. Potvrdite promjene u ekranskom izborniku.
3		Promjena Audio načina rada. Podesite ekranski izbornik.
4		Promijenite izvor signala na ulazu. Podesite ekranski izbornik.
5		Izbornik igre SmartImage. Na raspolaganju je više mogućnosti: Xbox,FPS, Racing (Utrkivanje), RTS, Gamer 1 (Igrač 1), Gamer 2 (Igrač 2), Movie (Film),Economy (Ekonomično):LowBlue način rada, SmartUniformity i Off (Isključeno). SmartImage će prikazati HDR izbornik kada monitor zaprimi HDR signal. Na raspolaganju je više mogućnosti: Xbox,HDR Game (HDR Igre), HDR Movie (HDR Filmovi), HDR Photo (HDR Fotografije), DisplayHDR 1000, Personal (Korisnički zadano) i Off (Isključeno). Vratite se na prethodnu razinu OSD-a.

2. Podešavanje zaslona

2 Opis gumba daljinskog upravljača



1		Pritisnite za uključivanje i isključivanje.
2		Utišavanje
3		Pristup ekranskom izborniku.
4		Promijenite izvor signala na ulazu.

5		Podešavanje zaslonskog izbornika/ povećavanje vrijednosti.
6		Podešavanje zaslonskog izbornika/ Povratak na prethodnu razinu OSD-a.
7	OK	Potvrda promjene u OSD izborniku.
8		Pristup ekranskom izborniku. Potvrda promjene u OSD izborniku.
9		Podešavanje zaslonskog izbornika/ smanjivanje vrijednosti.
10		Pristup izborniku Audio načina rada.
11		Izbornik igre SmartImage. Na raspolaganju je više mogućnosti: Xbox,FPS, Racing (Utrkivanje), RTS, Gamer 1 (Igrač 1), Gamer 2 (Igrač 2),Movie (Film), Economy (Ekonomično) LowBlue način rada, SmartUniformity i Off (Isključeno). SmartImage će prikazati HDR izbornik kada monitor zaprimi HDR signal. Na raspolaganju je više mogućnosti: Xbox,HDR Game (HDR Igre), HDR Movie (HDR Filmovi), HDR Photo (HDR Fotografije), DisplayHDR 1000, Personal (Korisnički zadano) i Off (Isključeno).
12		Vratite se na prethodnu razinu OSD-a
13		Podešavanje vrijednosti svjetline
14	VOL	Podešavanje glasnoće.

3 EasyLink (CEC)

Što je to?

HDMI je jedan kabel kojim se prenosi signal slike i zvuka s uređaja na monitor i time se smanjuje gužva kabela. On prenosi nekomprimirane signale čime se nudi najviša kvaliteta izvora na zaslonu. Monitori koji su priključeni na HDMI s Philips EasyLink (CEC) omogućuju funkcije upravljanja za više priključenih uređaja preko jednog daljinskog upravljača. Uživajte u visokoj kvaliteti slike i zvuka bez gužve i nereda.

Kako se omogućuje EasyLink (CEC)

SmartSize	Resolution Notification	On	✓
	USB Standby Mode	Off	
Audio	Smart Power		
	CEC		
Color	Reset		
	Information		
Language			
OSD Setting			
Setup			

1. Priključite HDMI-CEC sukladni uređaj putem HDMI priključka.
2. Konfigurirajte HDMI-CEC uređaj na odgovarajući način.
3. Uključite EasyLink(CEC) zaslona prebacivanjem na desnu stranu za ulaz na OSD.
4. Odaberite [Setup] (Postava) > [CEC].
5. Odaberite [On] (Uključi) i zatim potvrdite odabir.
6. Zapamtite da jednim daljinskim upravljačem možete uključiti i isključiti uređaj i zaslon.

Napomena

1. Uređaj koji podržava EasyLink treba uključiti i odabrati ga kao izvor.

2. Philips ne jamči 100%-tnu međufunkcionalnost za sve HDMI CEC uređaje.

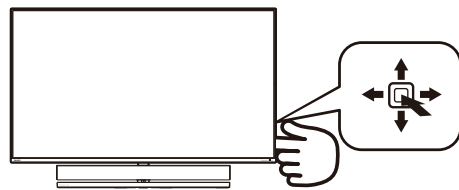
4 Opis prikaza na zaslonu

Što se nalazi na ekranskom izborniku (OSD)?

Prozor zaslona (On-Screen Display - OSD) sadrže svi Philipsovi LCD zasloni. Omogućuje krajnjim korisnicima izravno podešavanje izvedbe zaslona ili odabir funkcija zaslona putem prozora s uputama na zaslonu. Korisnički prilagodljivo sučelje u prozoru zaslona prikazuje se na sljedeći način:

	Ambilight	Follow Video	
		Follow Audio	
	Game Setting	Color Shift	Clockwise
		Color Wave	Clockwise
	LowBlue Mode	Color Breathing	
		Starry Night	
	Input	Static Mode	
		Your Color	Blue
	HDMI Refresh Rate	Light Position	Top/Right/Left
		Speed	Low
	Picture	Brightness	Bright
		Off	

Osnovne i jednostavne upute za kontrolne tipke



Za pristup OSD izborniku na Philips zaslonu koristite jedini gumb preklopnika na stražnjoj strani ekrana. Jedan gumb radi kao upravljačka palica. Za pomicanje kursora jednostavno prebacujte gumb u četiri smjera. Pritisnite gumb za odabir željene mogućnosti.

2. Podešavanje zaslona

OSD izbornik

Niže se nalazi ukupan pregled strukture Prikaza na zaslonu. To možete koristiti kao referencu kad budete kasnije htjeli raditi s različitim podešavanjima.

Main menu	Sub menu	
Ambiglow	Follow Video Follow Audio Color Shift Color Wave Color Breathing Starry Night Static Mode Your Color Light Position Speed Brightness off	— Clockwise, Anticlockwise — Clockwise, Anticlockwise — Rainbow, White, Red, Rose, Magenta, Violet, Blue, Azure, Cyan, Aquamarine, Green, Chartreuse, Yellow, Orange — Top-Right-Left, Right-Left — Low, Normal, High — Bright, Brighter, Brightest
Game Setting	Adaptive Sync Crosshair Low Input Lag SmartResponse SmartFrame	— On, Off — On, Off — On, Off — Off, Fast, Faster, Fastest — On, Off — Size (1,2,3,4,5,6,7) — Brightness (0-100) — Contrast(0-100) — H. position — V. position
LowBlue Mode	On Off	— 1, 2, 3, 4
Input	1 HDMI 2.1 2 HDMI 2.1 3 HDMI 2.1 DisplayPort USB C Auto	
HDMI Refresh Rate	HDMI 1 HDMI 2 HDMI 3	— 120Hz, 144Hz — 120Hz, 144Hz — 120Hz, 144Hz
Picture	SmartImage SmartImage HDR Brightness Contrast Sharpness Saturation SmartContrast Gamma Over Scan	— Xbox/ FPS/ Racing/ RTS/ Gamer1/ Gamer2/ Movie/ Economy/ LowBlue Mode/ SmartUniformity/ Off — Xbox/ HDR Game/ HDR Movie/ HDR Photo/ DisplayHDR 1000/ Personal/ Off — 0-100 — 0-100 — 0-100 — 0-100 — On, Off — 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 — On, Off
PBP	PBP Mode PBP Input Swap	— Off, PBP — 1 HDMI 2.1, 2 HDMI 2.1, 3 HDMI 2.1, DisplayPort, USB C
SmartSize	Panel Size 1:1 Aspect	— 17" (5-4), 19" (5-4), 19"W (16-10), 22"W (16-10), 18.5"W (16-9), 19.5"W (16-9), 20"W (16-9), 21.5"W (16-9), 23"W (16-9), 24"W (16-9), 27"W (16-9), 55"W
Audio	Volume Mute Audio Source Audio Mode EQ Monitor Placement	— 0-60 — On, Off — HDMI1, HDMI2, HDMI3, DisplayPort, USB C — Sport & Racing/ RPG and Adventure/ Shooting and Action/ Movie Watching/ Music/ Personal — 100Hz, 300Hz, 1KHz, 3KHz, 10KHz — Stand, Wall
Color	Color Temperature sRGB User Define	— Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K — Red: 0-100 — Green: 0-100 — Blue: 0-100
Language		— English, Deutsch, Español, Ελληνικά, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski - Rybnicki, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Українська, 繁體中文, 简体中文, 日本語, 한국어
OSD Setting	Horizontal Vertical Transparency OSD Time Out	— 0-100 — 0-100 — Off, 1, 2, 3, 4 — 5s, 10s, 20s, 30s, 60s
Setup	Resolution Notification USB Standby Mode SmartPower CEC Reset Information	— On, Off — On, Off — On, Off — On, Off — Yes, No

Napomena

Xbox: Poboljšajte igračko iskustvo dok igrate Xbox igre, čak možete upravljati povezanom Xbox konzolom uz pomoć daljinskog upravljača.

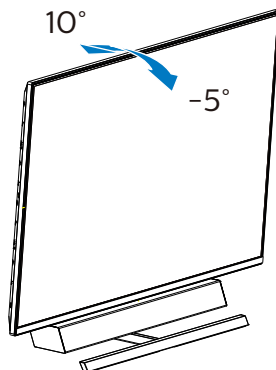
5 Obavijesti o razlučivosti

Optimalan rad ovog zaslona predviđen je na njegovoj prirodnoj razlučivosti, 3840 x 2160. Kad se zaslon uključuje na drugoj razlučivosti, na zaslonu će se prikazati upozorenje: Za najbolji učinak koristite 3840 x 2160.

Prikaz upozorenja o prirodnoj razlučivosti se može isključiti u izborniku Setup u Ekranskom izborniku (OSD).

6 Fizička funkcija

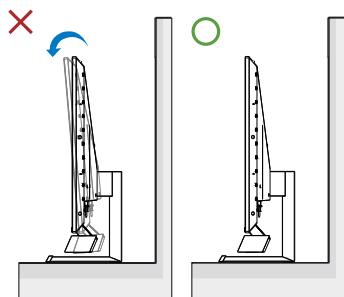
Nagib



2. Podešavanje zaslona

7 Idealna postavka položaja za optimalnu akustičnu izvedbu

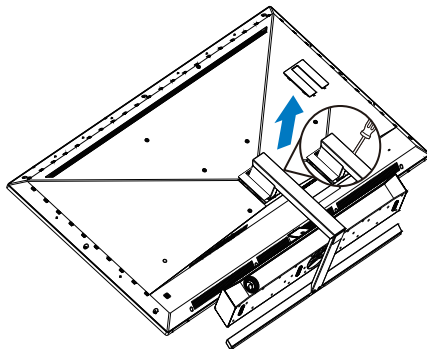
Kako biste postigli optimalnu akustičnu izvedbu monitora postavljenog na površinu stola provjerite da ekran nije nagnut, a modul zvučnika je usmjeren prema naprijed, paralelno sa stolom.



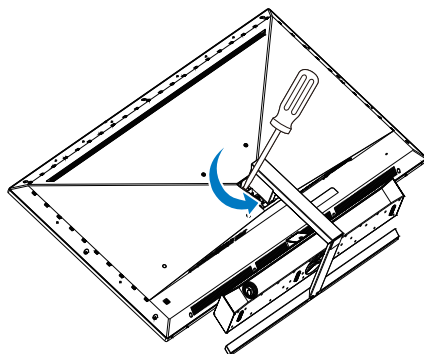
2.3 Skinite sastavljenu bazu za VESA montažu

Prije početka rastavljanja baze zaslona, molimo slijedite upute u nastavku kako biste izbjegli štetu i ozljede.

1. Pažljivo postavite zaslon prednjom stranom na glatku površinu. Pazite da ne ogrebete ili oštetite ekran. Podignite poklopac šarke pomoću odvijača.

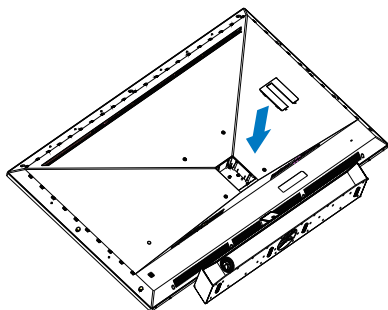


2. Otpustite vijke za montažu i zatim odvojite baze od zaslona.

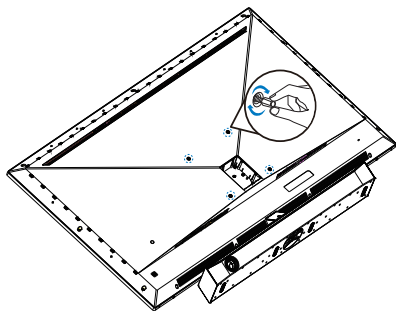


2. Podešavanje zaslona

3. Skinite poklopac šarke.

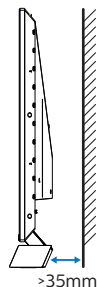
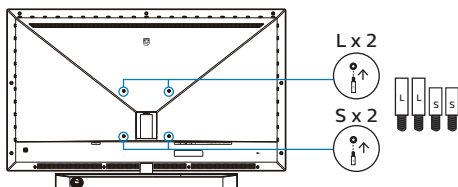


4. Zbog konstrukcije stražnje strane zaslona pazite da pričvrstite 4 odstoje matice (nalaze se u kutiji) prije ugradnje nosača za zidnu montažu. Iznad poklopca šarke.



Napomena

Ovaj zaslon može se montirati na prihvat od 200 mm x 200 mm za montažu sukladno VESA standardu. VESA vijak za montažu M6. Uvijek se obratite proizvođaču za ugradnju zidnog nosača.



Savjeti o smještaju

- Postavite ekrana mjesto na kojem svjetlo ne pada izravno na zaslon.
- Prigušite svjetla u prostoriji kako biste postigli najbolji Ambiglow efekt.
- Kako biste postigli optimalnu akustičnu izvedbu na monitoru postavljenom na zid uvjerite se da je modul zvučnika udaljen najmanje 35 mm od zida.

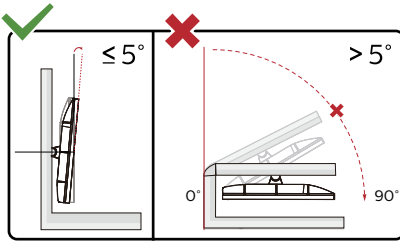
Oprez

Ugradnja ekrana na zid zahtijeva posebne vještine te je treba prepustiti kvalificiranom osoblju.

Ugradnja zaslona na zid mora udovoljavati sigurnosne norme prema težini zaslona.

Prije smještaja ekrana obvezno pročitajte sigurnosne mjere opreza.

Philips ne preuzima nikakvu odgovornost za nepravilnu ugradnju niti za bilo kakvo postavljanje koje je prouzročilo ozljede ili nesreću.

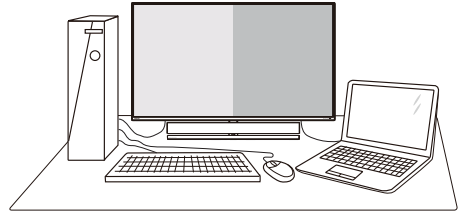


* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

⚠ Upozorenje

- Da ne dode do mogućih oštećenja zaslona kao što je odljepljivanje ploče, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje.
- Ne pritišćite zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo za okvir.

2.4 MultiView



1 Što je to?

Višestruki pregled omogućuje aktivno raznoliko povezivanje i prikaz tako da možete istovremeno raditi s više uređaja jedan pored drugog, kao što su računalo i prijenosno računalo, čime se olakšava složeno izvršavanje više zadataka.

2 Zašto mi je to potrebno?

S Philipsovim zaslonom MultiView u ultra visokoj razlučivosti, doživjet ćete svijet prepun mogućnosti povezivanja na udoban način u uredu ili kod kuće. S ovim zaslonom možete udobno uživati u više izvora sadržaja na jednom zaslonu. Na primjer: Možda želite uživo pratiti pristizanje video vijesti u malom prozoru dok istovremeno radite na najnovijem blogu ili ćete možda htjeti urediti Excel datoteku iz vašeg Ultrabooka dok ste prijavljeni u unutarnju mrežu sigurne tvrtke gdje ćete tražiti datoteke s radne površine.

2. Podešavanje zaslona

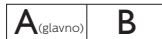
3 Kako se aktivira značajka MultiView pomoću zaslonkog izbornika?

	Ambiglow	PBP Mode	Off
	Game Setting	PBP Input	PBP
	LowBlue Mode	Swap	
	Input		
	HDMI Refresh Rate		
	Picture		
	PBP		

1. Prebacite u desno za otvaranje zaslonkog izbornika.
2. Prebacite prema gore ili dolje za odabir glavnog izbornika [PBP], zatim prebacite u desno za potvrdu.
3. Prebacite prema gore ili dolje za odabir [PBP Mode] (Režim PBP), zatim prebacite u desno.
4. Prebacite prema gore ili dolje za odabir [PBP] zatim prebacite udesno.
5. Sada se možete vratiti natrag da postavite [PBP Mode] (Režim PBP) [PBP Input] (Ulaz za PBP), ili [Swap] (Zamjena)..
6. Prebacite udesno za potvrdu odabira.

4 MultiView u zaslonkom izborniku [PBP]: Slika pored slike

Otvora podprozor pored drugog izvor signala.



Kada podizvor nije prepoznat:



ⓘ Napomena

U gornjem i donjem dijelu zaslona prikazuje se crna traka za ispravan format prikaza u PBP načinu rada. Ako očekujete prikaz na cijelom zaslonu jedno pored drugog, prilagodite razlučivost uređaja kao skočnu poruku razlučivosti i pazite da razlučivosti grafičke kartice bude postavljena na '1920 x 2160 pri 60 Hz'.

[PBP Input] (Ulaz za PBP):

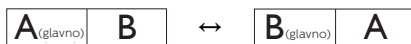
Možete odabrati jedan od četiri video ulaza za sporedni izvor prikaza: [1 HDMI 2.1], [2 HDMI 2.1], [3 HDMI 2.1], [DisplayPort], [USB C].

		SUB SOURCE POSSIBILITY (x1)				
MultiView	Inputs	HDMI 1	HDMI 2	HDMI 3	DisplayPort	USB C
MAIN SOURCE (x1)	HDMI 1	●	●	●	●	●
	HDMI 2	●	●	●	●	●
	HDMI 3	●	●	●	●	●
	DisplayPort	●	●	●	●	●
	USB C	●	●	●	●	●

Swap (Zamjena):

Glavni izvor slike i sporedni izvor slike zamjenjuju se na zaslonu.

Zamjena A i B izvora u načinu rada [PBP]:

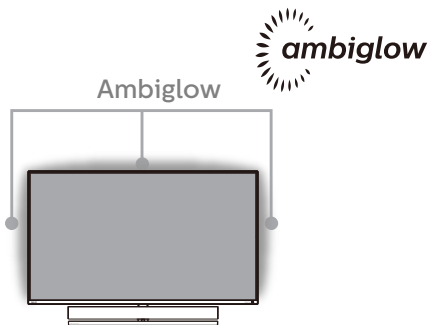


- Off (Isključeno): Zaustavi funkciju MultiView.

ⓘ Napomena

Kada izvodite funkciju SWAP (zamjena), vide i njegov audio izvor zamijenit će se u isto vrijeme.

3. Ambiglow



1 Što je to?

Ambiglow dodaje višu dimenziju Vašem doživljaju gledanja. Inovativni procesor Ambiglow-a neprekidno prilagođava sveukupnu boju i svjetlinu tako da odgovaraju slici na zaslonu. Kada igrate li igre ili gledate filmove, Philips Ambiglow pruža jedinstven i dubok doživljaj gledanja.

2 Kako on radi?

Preporučujemo da zamračite sobu radi maksimalnog učinka. Pazite da Ambiglow postavite na "uključeno". Pokrenite film ili igru na računalu. Monitor će odgovarajućim bojama stvoriti magloviti efekt koji će odgovarati slici na zaslonu. Također, možete ručno birati između načina Bright (Svjetlo), Brighter (Svjetlije) i Brightest (Najsvjetlije) ili isključiti funkciju ambiglow po volji kako biste smanjili zamor očiju tijekom dugotrajnog korištenja.

3 Kako se aktivira Ambiglow?

Funkcija Ambiglow može se odabrati na OSD izborniku pritiskom desnog gumba radi odabira i ponovnim pritiskom desnog gumba radi potvrde odabira:

1. Pritisnite desni gumb.

2. Ako želite isključiti Ambiglow ili odabrati [Prati video], [Prati zvuk], [Pomak boje], [Valovi boje], [Pulsiranje boje], [Zvezdana noć], [Statički način rada], [Vaša boja], [Položaj svjetla], [Brzina], [Svjetlina], [Isključeno].

	Ambiglow	Follow Video	
		Follow Audio	
	Game Setting	Color Shift	Clockwise
		Color Wave	Clockwise
	LowBlue Mode	Color Breathing	
		Starry Night	
	Input	Static Mode	
		Your Color	Blue
	HDMI Refresh Rate	Light Position	Top/Left/Right
		Speed	Low
	Picture	Brightness	Bright
		Off	
▼			

4. Optimizacija slike

4.1 SmartImage

1 Što je to?

SmartImage pruža skupove postavki koji optimiziraju prikaz za različite vrste sadržaja, vrše dinamičko podešavanje svjetline, kontrasta, boja i oštine u stvarnom vremenu. Bilo da radite s tekstualnim programima, prikazivanjem slika ili gledanjem video snimki, Philips SmartImage će vam pružiti vrhunska i optimizirana radna svojstva zaslona.

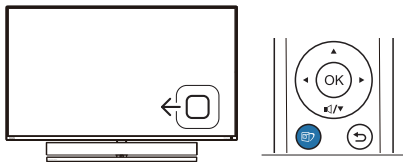
2 Zašto mi je to potrebno?

Zato jer želite zaslon koji vam pruža optimizirani prikaz za sve vaše omiljene vrste sadržaja, SmartImage vrši dinamičko podešavanje svjetline, kontrasta, boja i oštine u stvarnom vremenu kako bi poboljšao vaš doživljaj pri gledanju slike na zaslonu.

3 Kako to radi?

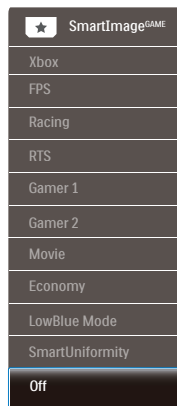
SmartImage je ekskluzivna, najnovija Philipsova tehnologija koja analizira sadržaj koji se prikazuje na ekranu. Na temelju scenarija koji vi odaberete, SmartImage će vršiti dinamička podešavanja kontrasta, zasićenja boja i oštine prikazanog sadržaja – i sve to u stvarnom vremenu i pritiskom na samo jedan gumb.

4 Kako omogućiti SmartImage?



1. Prebacite ulijevo za pokretanje Smartimage na zaslonu.
2. Prebacite prema gore ili dolje za odabir različitih načina rada SmartImage.
3. SmartImage će se na ekranu zadržati 5 sekundi ili možete također prebaciti u desno za potvrdu.

Postoji više odabira: Xbox, FPS (Pucačke igre u prvom licu), Racing (Utrke), RTS (Strateške igre u stvarnom vremenu), Game 1 (Igrač 1), Game 2 (Igrač 2), Movie (Film), Economy (Ekonomično), LowBlue Mode (Slabo plavo svjetlo), SmartUniformity i Off (Isključeno).



- Xbox: Poboljšajte igračko iskustvo dok igrate Xbox igre, čak možete upravljati povezanom Xbox konzolom uz pomoć daljinskog upravljača.
- FPS (Pucačke igre u prvom licu): Za igranje FPS igara (Pucačka igra u prvom licu). Poboljšava detalje u crnoj zoni tamnih scena.
- Racing (Utrke): Za igranje utrivačkih igara. Osigurava brzu reakciju i visoko zasićenje boja.
- RTS (Strateške igre u stvarnom vremenu): Za igranje RTS (Real Time Strategy – strateške igre u stvarnom vremenu) igara, dio koji odabere

4. Optimizacija slike

korisnik može se istaknuti za RTS igre (uz pomoć SmartFrame). Za istaknuti dio može se podešavati kvaliteta slike.

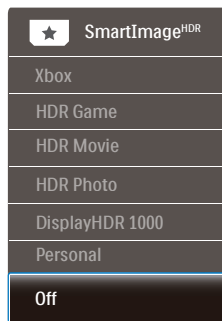
- Gamer 1 (Igrač 1): Osobne postavke korisnika spremaju se kao Gamer 1 (Igrač 1).
- Gamer 2 (Igrač 2): Osobne postavke korisnika spremaju se kao Gamer 2 (Igrač 2).
- Movie (Film): Povećana svjetlina, produbljeno zasićenje boja, dinamični kontrast i britka oštrina prikazuju svaki detalj u tamnim područjima vaših video snimki bez narušavanja boja u svjetlijim područjima, održavajući dinamične prirodne vrijednosti za vrhunski video prikaz.
- Economy (Ekonomično): U ovom se profilu vrši podešavanje svjetline i kontrasta uz precizno ugađanje pozadinske rasvjete upravo prema svakodnevnom potrebama prikaza uredskih programa i za manji utrošak energije.
- LowBlue Mode (Slabo plavo svjetlo): Slabo plavo svjetlo za ugodno gledanje. Istraživanja su pokazala da kratkovalne plave svjetlosne zrake s LED zaslona mogu uzrokovati oštećenja oka i utjecati na vid tijekom vremena na isti način kao i ultraljubičaste zrake. Razvijene za dobrobit, postavke Philips Slabo plavo svjetlo koriste pametnu softversku tehnologiju za smanjenje štetnog kratkovalnog zračenja.
- SmartUniformity: Promjena svjetline na raznim dijelovima zaslona uobičajeni je fenomen koji prati LCD zaslone. Uobičajena ujednačenost kreće se u rasponu od 75–80%. Aktiviranjem funkcije Philips SmartUniformity,

ujednačenost prikaza povećava se na više od 95%. Tako se proizvode ujednačene i vjerne slike.

- Off (Isključeno): Ne vrši se optimizacija putem SmartImage.

Kada zaslon zaprimi HDR signal iz priključenog uređaja, odaberite način slike koji najviše odgovara vašim potrebama.

Postoji više odabira: Xbox, HDR Game (HDR Igre), HDR Movie (HDR Filmovi), HDR Photo (HDR Fotografije), DisplayHDR 1000, Personal (Korisnički zadano) i Off (Isključeno).



- Xbox: Poboljšajte igračko iskustvo dok igrate Xbox igre, čak možete upravljati povezanom Xbox konzolom uz pomoć daljinskog upravljača.
- HDR Game (Igre): Postavka koja idealno optimizira video igre. Sa svjetlijom bijelom i tamnijom crnom, prikaz igara je stvaran i otkriva više detalja uz koje je lakše otkriti neprijatelje koji se skrivaju u tamnim kutovima i sjenama.
- HDR Movie (HDR Filmovi): Idealna postavka za gledanje HDR filmova. Ostvarite snažniji kontrast i svjetlinu za realistično i živopisno iskustvo gledanja.
- HDR Photo (HDR Fotografije): Pojačava crvenu, zelenu i plavu boju

4. Optimizacija slike

za vizualni prikaz vjeran stvarnom životu.

- DisplayHDR 1000: Saznajte više o standardu VESA DisplayHDR 1000.
- Personal (Korisnički zadano): Prilagodite dostupne postavke u izborniku slika.
- Off (Isključeno): Ne vrši se optimizacija putem SmartImage HDR.

Napomena:

Za isključivanje HDR funkcije onemogućite ulazni uređaj i njegov sadržaj.

Nedosljedne HDR postavke između ulaznog uređaja i monitora može prouzročiti slike nezadovoljavajuće kvalitete.

4.2 SmartContrast

1 Što je to?

Jedinstvena tehnologija koja dinamički analizira prikazani sadržaj i vrši automatsko optimiziranje omjera kontrasta zaslona radi postizanja maksimalne jasnoće prikaza i užitek gledanja uz povećanje pozadinske rasvjete radi jasnije, oštrije i svjetlije slike ili uz prigušivanje pozadinske rasvjete radi jasnog prikaza slika na tamnim pozadinama.

2 Zašto mi je to potrebno?

Vi želite najbolju vizualnu jasnoću i udobnost gledanja za sve vrste sadržaja. SmartContrast izvodi dinamičko upravljanje kontrastom i vrši prilagodbu pozadinske rasvjete s ciljem postizanja čistih, oštarih slika pri igrama i prikazu video slika ili prikazuje jasan i čitljiv tekst pri uredskom radu. Smanjivanjem utroška snage zaslona, štedite na izdacima za energiju i produžavate životni vijek vašeg zaslona.

3 Kako to radi?

Kad aktivirate SmartContrast, on će u stvarnom vremenu analizirati prikazani sadržaj, prilagoditi boje i odrediti intenzitet pozadinske rasvjete. Ova funkcija će dinamično poboljšati kontrast i osigurati odličnu zabavu pri gledanju videa ili igranju igara.

4.3 HDR postavke u sustavu Windows10

Postupak

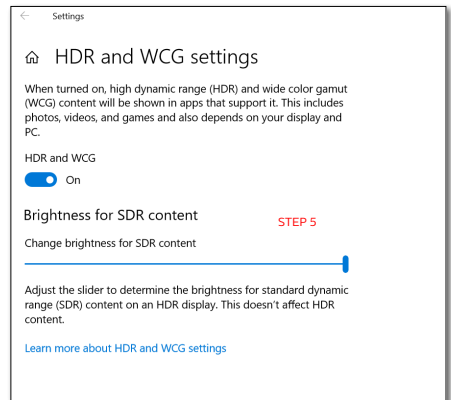
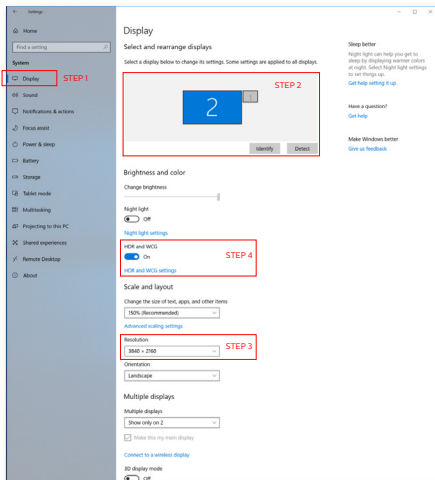
1. Kliknite denim tipkom na radnu površinu, otvorite Postavke prikaza
2. Odaberite zaslon/monitor
3. Prilagodite razlučivost na 3840 x 2160
4. Prebacite “HDR i WCG” u uključeni način rada
5. Prilagodite svjetlinu za SDR sadržaj

⚠ Napomena:

Potrebno je izdanje Windows10; ažurirajte ga na najnoviju verziju.

Donja poveznica sadrži više informacija na službenoj microsoftovoj web-stranici.

<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>



⚠ Napomena:

Za isključivanje HDR funkcije onemogućite ulazni uređaj i njegov sadržaj.

Nedosljedne HDR postavke između ulaznog uređaja i monitora može prouzročiti slike nezadovoljavajuće kvalitete.

4.4 Adaptive Sync



Adaptive Sync

Igranje igara na računalu dugo je bio nesavršeni doživljaj jer se GPU jedinice i monitori ažuriraju različitom brzinom. Ponekad GPU jedinica može renderirati puno novih slika tijekom jednog ažuriranja monitora, a monitor će prikazati dijelove svake slike kao pojedinačnu sliku. Ovo se naziva "tearing" (kidanje). Igrači kidanje mogu popraviti značajkom koja se zove "v-sync," ali slika može početi trzati budući da GPU čeka na monitor da zatraži ažuriranje prije isporuke novih slika.

Odziv miša i ukupna količina sličica po sekundi također se smanjuje kad se koristi značajka v-sync. Tehnologija AMD Adaptive Sync uklanja sve te probleme omogućujući da GPU ažurira monitor čim je nova slika spremna, što igračima omogućuje nevjerojatno ugodno, osjetljivo igranje igara bez "kidanja".

5. Podrška zvuka: Bowers & Wilkins

Novi zaslon Philips Momentum razmeće se značajkama zvuka koje je izradio legendarni dvojac audio industrije Bowers & Wilkins. Zvučnik koji su Bowers & Wilkins izradili ekskluzivno za Philips donosi senzacionalne performanse s nevjerojatnim dinamičkim rasponom. Bas je bogat i pun, a detalji su očuvani čak i na niskoj glasnoći. Uronite u dublji stupanj senzornog iskustva odabirom audio načina koji donose savršeni zvuk za igre i za zabavu.

Možete odabrati audio načine koji donose savršeni zvuk za igre i za zabavu.

- Volume (Glasnoća): Prilagodba glasnoće.
- Mute (Utišavanje): Utišavanje zvuka ili njegovo vraćanje.
- Izvor zvuka: Odaberite izvor zvuka s povezanih uređaja. (HDMI 1/HDMI 2/HDMI 3/DisplayPort)
- Audio način rada: Odaberite jedan od šest audio načina rada koji najbolje odgovara vašem korisničkom iskustvu igre, gledanja ili slušanja.
 - Sport i utrke: Dok uživate u sportskim ili igrama utrivanja stvara realistično iskustvo gotovo kao da ste tamo.
 - Igre uloga (RPG) i avanture: Uronite u prostrani i okružujući zvuk.
 - Pucačine i akcija: Iskusite prodoran, dojmljiv zvuk za vrhunsko uzbuđenje i realistični doživljaj.

- Gledanje filmova: Poboljšajte filmske zvučne zapise za sveobuhvatni, kinematografski doživljaj slušanja.
- Glazba: True Sound tvrtke Bowers & Wilkins pruža izvedbu kakvu su umjetnici i zamislili.
- Osobno: Pristupite izborniku ekvalizatora (EQ) kako biste zvuk prilagodili svojim željama i potrebama.
- EQ: Podešavanje razine ekvalizatora zvuka.
- Postavljanje monitora: Odaberite 'Stand' (Postolje) ili 'Wall' (Zid) kako biste dobili najbolju reprodukciju zvuka u skladu s postavkom.

6. Električno napajanje i funkcija Smart Power

Smart Power je ekskluzivna Philips tehnologija koja pruža fleksibilne mogućnosti napajanja. Uz Smart Power, možete puniti uređaj bez žrtvovanja svjetline zaslona, čak i kada zaslon postavite kao VESA DisplayHDR 1000.

1 Kako se omogućuje Smart Power?

Color	Resolution Notification	On
	USB Standby Mode	Off
Language	Smart Power	
	CEC	
OSD Setting	Reset	
	Information	
Setup		

1. Povežite uređaj na USB-C priključak.
2. Pritisnite desni gumb i odaberite [Postava].
3. Odaberite [Smart Power] te ga uključite ili isključite.

Način rada SmartImage	Napajanje preko USB C priključka	Ambiglow
SmartImage	Smart Power Uključeno: 65W	Uključeno
	Smart Power Isključeno: 65W	Uključeno
SmartImage HDR (HDR igra, HDR film, HDR fotografija, Osobno)	Smart Power Uključeno: 65 W*	Uključeno
	Smart Power Isključeno: 65W	Uključeno
SmartImage HDR (VESA DisplayHDR 1000)	Smart Power Uključeno: 45W*	Isključeno
	Smart Power Isključeno: 0W	Uključeno

Napomena

- Ako DFP (Downstream Facing Port - priključak za dolazni prijenos) koristi više od 5 W, tada će se [Smart Power] isključiti.

7. Tehnički podaci

Slika/Prikaz	
Vrsta ploče zaslona	VA
Pozadinsko svjetlo	W-LED
Veličina ploče	139,7 cm (55")
Veličina piksela	0,315 (H) mm x 0,315 (V) mm
Omjer slike	16:9
SmartContrast (tip.)	4 000:1
Optimalna razlučivost	3840x2160 pri 144Hz (HDMI/DP) 3840x2160 pri 120Hz (USB C)
Vidni kut	178° (H) / 178° (V) pri C/R > 10
Poboljšanje slike	SmartImage Game / SmartImage HDR
Boje prikaza	1.07G
Frekvencija vertikalnog osvježivanja	48-144Hz (HDMI/DP) 48-120Hz (USB C)
Frekvencija horizontalnog osvježivanja	30-135KHz (HDMI) 30-254KHz (DP) 30-254KHz (USB C)
sRGB	DA
Skup boja	DA
SmartUniformity	DA
Delta E	DA
Slabo plavo svjetlo	DA
HDR	Certificirani VESA DisplayHDR™ 1000
Adaptive Sync	DA
Bez treperenja	DA
Ambiglow	DA (Ambijentalno svjetlo u 3 smjera)
Mogućnosti povezivanja	
Priključci	1x USB-C(DP ALT mode, PD 65W) 1x DisplayPort 1.4 3x HDMI 2.1 (HDCP 2.2) 4x USB-A, prijenos podataka prema korisniku s x2 funkcijom za brzo punjenje BC 1.2 1x USB-B(slanje podataka) 1x Audio izlaz
Snaga napajanja	USB-C: Do 65 W (5 V/3 A; 7 V/3 A; 9 V/3 A; 10 V/3 A; 12 V/3 A; 15 V/3 A; 20 V/3,25 A) USB-A (funkcijom za brzo punjenje x2, BC 1.2), do 7,5 W (5 V/1,5 A)
Ulaz za sinkronizaciju	Odvojena sinkronizacija
Udobnost	
Zvučnik	2.1 kanalni zvučnik (srednjetonac 10Wx2, bas 20Wx1)
MultiView	PBP način (2 uređaja)

7. Tehnički podaci

OSD jezici	engleski, njemački, španjolski, grčki, francuski, talijanski, mađarski, nizozemski, portugalski, brazilski portugalski, poljski, ruski, švedski, finski, turski, češki, ukrajinski, pojednostavljeni kineski, tradicionalni kineski, japanski, korejski
Ostale pogodnosti	VESA nosač (200 x 200 mm), brava Kensington
Kompatibilnost za Plug & Play	DDC/CI, sRGB, Windows 10/8.1/8/7, Mac OSX

Snaga			
Potrošnja Snaga	AC ulazni napon pri 100 VAC, 50 Hz	AC ulazni napon pri 115 VAC, 60 Hz	AC ulazni napon pri 230 VAC, 50 Hz
Normalan rad	95,5 W (tip.)	95,3 W (tip.)	96,3 W (tip.)
Mirovanje (Način rada u pripravnosti)	0.5 W (tip.)	0.5 W (tip.)	0.5 W (tip.)
Isključeni način rada	0.3 W (tip.)	0.3 W (tip.)	0.3 W (tip.)
Disipacija topline*	AC ulazni napon pri 100 VAC, 50 Hz	AC ulazni napon pri 115 VAC, 60 Hz	AC ulazni napon pri 230 VAC, 50 Hz
Normalan rad	325,94 BTU/h (tip.)	325,26 BTU/h (tip.)	328,67 BTU/h (tip.)
Mirovanje (Način rada u pripravnosti)	1,71 BTU/h (tip.)	1,71 BTU/h (tip.)	1,71 BTU/h (tip.)
Isključeni način rada	1,02 BTU/h (tip.)	1,02 BTU/h (tip.)	1,02 BTU/h (tip.)
LED indikator napajanja	Uključen monitor: LED svjetlo se isključuje Stanje čekanja / mirovanja: Crveno (treptće) Isključivanje: Crveno svjetlo		
Napajanje	Ugrađeno, 100-240 V AC, 50-60 Hz		

Mjere	
Proizvod s postoljem (ŠxVxD)	1232 x 834 x 308 mm
Proizvod bez stalka (ŠxVxD)	1232 x 715 x 102 mm
Proizvod s pakiranjem (ŠxVxD)	1390 x 990 x 376 mm

Težina	
Proizvod s postoljem	26,80 kg
Proizvod bez postolja	23,00 kg
Proizvod s pakiranjem	34,61 kg

Radni uvjeti	
Temperaturni opseg (u radu)	0°C do 40 °C
Relativna vlažnost (u radu)	20% do 80%
Atmosferski tlak (u radu)	700 do 1060 hPa

7. Tehnički podaci

Temperaturni opseg (u mirovanju)	- 20°C do 60°C
Relativna vlažnost (u mirovanju)	10% do 90%
Atmosferski tlak (u mirovanju)	500 do 1060 hPa
Očuvanje okoliša i energije	
ROHS	DA
Ambalaža	100% obnovljivo
Specifične tvari	Kućište od 100% PVC bez BFR
Kućište	
Boje	Crna
Završi	sjaj i tekstura

Napomena

1. Ovi podaci podliježu promjenama bez najave. Posjetite www.philips.com/support za preuzimanje najnovije verzije letka.
2. List s informacijama za SmartUniformity i Delta E nalazi se u pakiranju.
3. Verzija HDMI i DisplayPort priključka u skladu je s Tehničkim podacima ispitivanja sukladnosti (CTS).

7.1 Razlučivost i Već pripremljeni režimi

1 Maksimalna razlučivost

3840 x 2160 pri 144 Hz (HDMI/DP)

3840 x 2160 pri 120 Hz (USB C)

2 Preporučena razlučivost

3840 x 2160 pri 60 Hz

H. frekv (kHz)	Resolution (Razlučivost)	V. frekv (Hz)
31,47	720 x 400	70,09
31,47	640 x 480	59,94
35,00	640 x 480	66,67
37,86	640 x 480	72,81
37,50	640 x 480	75,00
37,88	800 x 600	60,32
46,88	800 x 600	75,00
48,36	1024 x 768	60,00
60,02	1024 x 768	75,03
44,77	1280x 720	59,86
63,89	1280 x 1024	60,02
79,98	1280 x 1024	75,03
67,50	1920 x 1080	60,00
135,00	1920 x 1080	120,00
133,29	1920x2160 (PBP)	59,98
183,00	2560x1440	120,00
67,50	3840 x 2160	30,00
112,50	3840 x 2160	50,00
135,00	3840 x 2160	60,00
222,20	3840 x 2160 (HDMI/DP)	98,00
266,65	3840 x 2160	120,00
319,94	3840 x 2160 (HDMI/DP)	144,00

3 Video vremenske postavke

Resolution (Razlučivost)	V. frekv (Hz)
640 x 480p	60Hz 4:3
720x 480p	60Hz 4:3
720 x 480p	60Hz 16:9
1280x 720p	60Hz
1920x 1080i	60Hz
1920x 1080p	60Hz
720 x 576p	50Hz 4:3
720 x 576p	50Hz 16:9
1280x 720p	50Hz
1920 x 1080i	50Hz
1920 x 1080p	50Hz
3840 x 2160p	50Hz
3840 x 2160p	60Hz

ⓘ Napomena

1. Zapamtite da će zaslon najbolje raditi pri svojoj prirodnoj razlučivosti od 3840 x 2160. Za najbolju kvalitetu zaslona slijedite ovu preporučenu razlučivost.
2. Zadana razlučivost preko HDMI je 3840 x 2160 pri 120 Hz za optimalno igranje na konzoli HDMI 2.1. Ako želite izvoditi 4K UHD uz 144 Hz, otvorite OSD izbornik, odaberite [HDMI Refresh Rate] (Brzina osvježavanja za HDMI) i promijenite na [144Hz].

8. Upravljanje napajanjem

Ako imate grafičku karticu koja je sukladna s VESA DPM ili softver koji je instaliran na vašem računalu, zaslon može automatski smanjiti svoj utrošak snage dok se ne koristi. Kad se utvrdi prvi unos s tipkovnice, miša ili kojega drugog ulaznog uređaja, zaslon će se automatski "probuditi". Ova tablica prikazuje potrošnju snage i signalizaciju ove značajke automatske uštede utroška snage:

Odrednice upravljanja napajanjem					
VESA režim	Video	H-sin-kroni-zacija	V-sin-kroni-zacija	Korištena snaga	Boja LED
Aktivno	UKLJ	Da	Da	95,3 W (tip.) 444,7 W (maks.)	Isključeno
Mirovanje/ Način rada u pripravnosti	Isključeno	Br	Br	0,5 W (tip.)	Crveni (Pulsiranje)
Isključeni način rada	Isključeno	-	-	0,3 W (tip.)	Crveni

Sljedeća postava koristi se za mjerenje potrošnje snage ovog zaslona.

- Prirodna razlučivost: 3840 x 2160
- Kontrast: 50%
- Svjetlina: 70%
- Temperatura boje: 6500 K pri punoj bijeloj boji.

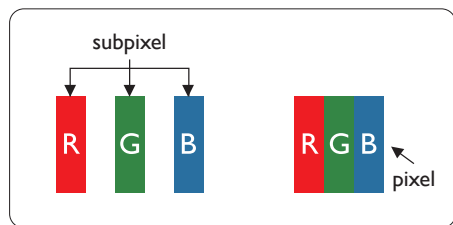
Napomena

Ovi podaci podliježu promjenama bez najave.

9. Podrška kupcima i jamstvo

9.1 Philipsova politika u slučaju oštećenja piksela za ravne zaslone

Philips nastoji isporučiti proizvode najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih industrijskih proizvodnih procesa i prakticiramo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, ponekad se oštećenja piksela ili podpiksela na pločama TFT zaslona koje se koriste kod zaslona ravnih ploča ne mogu izbjeći. Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će sve ploče bez oštećenih piksela, ali Philips jamči da će se svaki zaslon s neprihvatljivim brojem oštećenja popraviti ili zamijeniti pod jamstvom. Ova obavijest objašnjava različite vrste oštećenja piksela i definira prihvatljive razine oštećenja za svaku vrstu. Za kvalificiranje za popravak ili zamjenu pod jamstvom, broj oštećenih piksela na TFT ploči zaslona mora premašivati ove prihvatljive razine. Primjerice, oštećenja na zaslonu može imati najviše 0,0004% podpiksela. Nadalje, Philips postavlja čak i više standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije oštećenja piksela koje su primjetnije od ostalih. Ova polica vrijedi diljem svijeta.



Pikseli i podpikseli

Piksel ili element slike sastoji se od tri podpiksela u primarnim bojama crvene, zelene i plave. Mnogo piksela zajedno

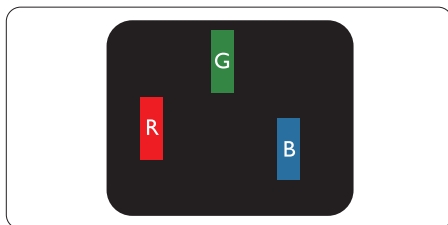
oblikuje sliku. Kad svi pikseli i podpikseli svijetle, trobojni pikseli zajedno izgledaju kao jedan bijeli piksel. Kad su svi tamni, trobojni podpikseli zajedno izgledaju kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije svijetlih i tamnih podpiksela izgledaju kao pikseli drugih boja.

Vrste oštećenja piksela

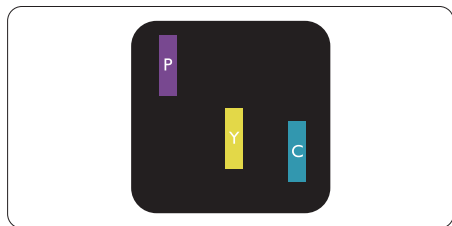
Oštećenja piksela i podpiksela na zaslonu se pojavljuju na različite načine. Unutar svake kategorije postoje dvije kategorije oštećenja piksela i nekoliko vrsta oštećenja podpiksela.

Oštećenja svijetlih točaka

Greške svijetle točke prikazane su kao pikseli ili podpikseli koji su uvijek osvijetljeni ili 'pokrenuti'. Svijetla točka je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada su na zaslonu prikazani tamni dijelovi. Postoje tri vrste greške svijetle točke.

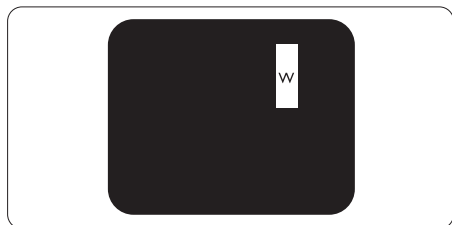


Jedan svijetli crveni, zeleni ili plavi podpiksel.



Dva susjedna svijetla podpiksela:

- Crveno + Plavo = Grimizno
- Crveno + Zeleno = Žuto
- Zeleno + Plavo = Cijan (Svijetlo plavo)



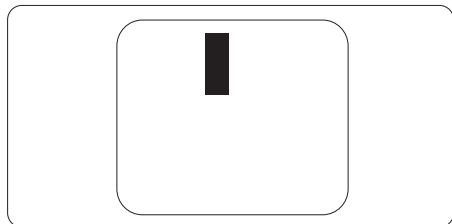
Tri susjedna svijetla podpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svijetla točka više je od 50 posto svjetlija od susjednih točaka, dok je zelena svijetla točka 30 posto svjetlija od susjednih točaka.

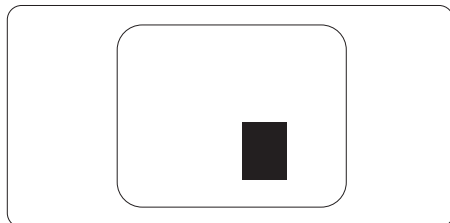
Oštećenja crnih točaka

Greške crne točke prikazane su kao pikseli ili podpikseli koji su uvijek tamni ili 'isključeni'. Tamna točka je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada su na zaslonu prikazani svijetli dijelovi. Postoje tri vrste greške tamne točke.



Blizina oštećenja piksela

Budući da oštećenja piksela ili podpiksela iste vrste koji su blizu jedni drugima mogu biti primjetnija, Philips također navodi dopuštena odstupanja za blizinu oštećenja piksela.



Dopuštena odstupanja u oštećenjima piksela

Za popravak ili zamjenu zbog oštećenja piksela tijekom razdoblja jamstva bit će pogodna TFT ploča zaslona u Philipsovom ravnom zaslonu koja ima oštećenja piksela koja premašuju dopuštena odstupanja navedena u sljedećim tablicama.

9. Podrška kupcima i jamstvo

OŠTEĆENJA SVIJETLIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 osvijetljeni podpiksel	2
2 susjedna osvijetljena podpiksela	0
3 susjedna svijetla podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Ukupna oštećenja svijetlih točaka svih vrsta	2
OŠTEĆENJA CRNIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni podpiksel	10 ili manje
2 susjedna tamna podpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna podpiksela	1 ili manje
Udaljenost između oštećenja dviju crnih točaka*	$\geq 5\text{mm}$
Ukupna oštećenja crnih točaka svih vrsta	10 ili manje
UKUPNA OŠTEĆENJA TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupna oštećenja svijetlih ili crnih točaka svih vrsta	10 ili manje

Napomena

Oštećenja 1 ili 2 susjednih podpiksela = oštećenje 1 točke

9.2 Podrška kupcima i jamstvo

Obavijesti o obuhvaćenosti jamstvom i dodatne uvjete za podršku koji vrijede u vašoj regiji potražite na web stranici www.philips.com/support ili se obratite lokalnom Philipsovom centru za podršku kupcima.

Jamstveni period potražite u izjavi o jamstvu u priručniku s važnim informacijama.

Za produženje razdoblja jamstva, ako želite produžiti opće razdoblje jamstva, nudi se servisni paket Out of Warranty (bez jamstva) putem našeg ovlaštenog uslužnog centra.

Ako želite koristiti ovu uslugu, kupite uslugu u roku od 30 kalendarskih dana nakon izvornog datuma kupnje. Tijekom produženog razdoblja jamstva, usluga obuhvaća prihvatanje, popravak i uslugu vraćanja iako je korisnik odgovoran za sve obračunate troškove.

Ako ovlašteni servisni partner ne može izvesti potrebne popravke unutar produženog razdoblja jamstva, pronaći ćemo druga rješenja za vas, ako je moguće, do kraja produženog razdoblja jamstva koje ste kupili.

Obratite se predstavniku službe za korisnike tvrtke Philips ili lokalnom kontaktnom centru (prema broju podrške za korisnike) za više detalja.

Broj Philipsovog centra za podršku kupcima je naveden ispod.

• Lokalno standardno razdoblje jamstva	• Produženo razdoblje jamstva	• Razdoblje potpunog jamstva
• Ovisi o različitim regijama	• + 1 godina	• Lokalno standardno razdoblje jamstva +1
	• + 2 godine	• Lokalno standardno razdoblje jamstva +2
	• + 3 godine	• Lokalno standardno razdoblje jamstva +3

**Obvezan je dokaz o izvornoj kupnji i kupnji produženog razdoblja jamstva.

Napomena

Potražite broj telefona regionalne korisničke službe u priručniku s važnim informacijama koji je dostupan na Philipsovom web-mjestu za podršku.

10. Rješavanje problema i Često postavljana pitanja

10.1 Rješavanje problema

Na ovoj stranici rješavaju se problemi koje ne može ispraviti korisnik. Ako problem ostane i nakon provedbi ovih rješenja, kontaktirajte Philipsovog predstavnika za podršku korisnicima.

1 Najčešći problemi

Nema slike (LED napajanja ne svijetli)

- Uvjerite se da je kabel električnog napajanja utaknut u električnu utičnicu na stražnjoj strani zaslona.
- Prvo provjerite da je gumb napajanja na stražnjoj strani zaslona u isključenom položaju, zatim ga pritisnite u uključeni položaj.

Nema slike (LED napajanja je crveni)

- Pobrinite se da računalo bude uključeno.
- Provjerite da li je signalni kabel propisno priključen na vaše računalo.
- Pazite da kabel zaslona nema savijenih kontakata na strani priključka. Ako ima, popravite ih ili zamijenite kabel.
- Značajka štednje energije se može aktivirati.

Na ekranu se prikazuje

Check cable connection

- Provjerite da li je kabel zaslona propisno priključen na vaše računalo. (Također pogledajte Vodič za brzi početak rada).

- Provjerite da na kabelu zaslona nema savijenih kontakata.
- Pobrinite se da računalo bude uključeno.

Gumb AUTO ne radi

- Auto funkcija može se koristiti samo u VGA-Analog načinu rada. Ako rezultat nije zadovoljavajući, možete provesti ručne prilagodbe u OSD izborniku.



Napomena

Automatska funkcija neće biti aktivna u DVI-Digital načinu rada jer nije potrebna.

Vidljivi znakovi dima ili isparenja

- Nemojte izvoditi bilo kakve korake za rješavanje problema.
- Odmah iskopčajte zaslon iz glavnog izvora napajanja zbog sigurnosti.
- Odmah kontaktirajte Philipsovog predstavnika za podršku korisnicima.

2 Problemi s prikazom slike

Slika nije centrirana

- Prilagodite položaj slike pomoću funkcije "Auto" u glavnim upravljačkim funkcijama OSD-a.
- Prilagodite položaj slike pomoću Phase/Clock (Faza/Takt) u Setup (Priprema) u Glavne upravljačke funkcije OSD. Valjano je samo u VGA načinu rada.

Slika podrhtava na ekranu

- Provjerite da je signalni kabel propisno i čvrsto priključen na grafičku karticu računala.

Javlja se vertikalno treperenje



- Prilagodite položaj slike pomoću funkcije "Auto" u glavnim upravljačkim funkcijama OSD-a.

10. Rješavanje problema i Često postavljana pitanja

- Otklonite vertikalne pruge pomoću Phase/Clock (Faza/Takt) u Setup (Priprema) u Glavne upravljačke funkcije OSD. Valjano je samo u VGA načinu rada.

Javlja se vodoravno treperenje



- Prilagodite položaj slike pomoću funkcije "Auto" u glavnim upravljačkim funkcijama OSD-a.
- Otklonite vertikalne pruge pomoću Phase/Clock (Faza/Takt) u Setup (Priprema) u Glavne upravljačke funkcije OSD. Valjano je samo u VGA načinu rada.

Slika se čini zamućena, nejasna ili previše tamna

- Prilagodite kontrast i svjetlinu na Ekranom izborniku.

Nakon isključivanja napajanja na ekranu ostaje "naknadna slika", "utisnuta slika" ili "slika-duh".

- Neprekidno prikazivanje mirne ili statične slike u dužem vremenskom periodu može dovesti do "utiskivanja", koje je poznato i kao "naknadna slika" ili "slika-duh" na vašem ekranu. "Utisnuta slika", "naknadna slika" ili "slika-duh" su dobro poznati fenomeni koji se javljaju kod tehnologije LCD zaslona. U većini slučajeva, "utisnuta" ili "naknadna slika" ili "slika-duh" će postupno kroz duži period vremena nakon isključivanja napajanja nestati.
- Uvijek aktivirajte pokretni čuvar ekrana kad svoj zaslon ostavite bez nadzora.
- Uvijek aktivirajte periodičko osvježivanje prikaza na ekranu ako

LCD zaslon pokaže nepromijenjeni statični sadržaj.

- Ako se ne aktivira čuvar ekrana ili aplikacija za periodično osvježavanje ekrana, to može dovesti do jakih simptoma "usnimljene slike", "zaostale slike" ili "slike duha" koji neće iščeznuti i ne mogu se popraviti. Oštećenje koje je gore opisano nije obuhvaćeno jamstvom.

Slika se čini izobličenom. Tekst je nejasan ili zamućen.

- Odredite razlučivost zaslona računala jednako režimu s preporučenom prirodnom razlučivosti računala.

Zelene, crvene, plave i bijele točkice na ekranu

- Zaostale točkice su normalna pojava kod LCD kristala koji se koriste u današnjim uvjetima tehnologije, više detalja nađite u propisima o LCD pikselima.

10.2 Općenita ČPP

P1: Kad instaliram svoj zaslon, što moram učiniti ako se na ekranu prikaže poruka "Ne mogu prikazati ovaj video režim"?

Odg.: Preporučena razlučivost za ovaj zaslon: 3840 x 2160.

- Iskopčajte sve kablove, te zatim priključite računalo na zaslon koji ste prije koristili.
- U Windows izborniku Start izaberite Settings/Control Panel (Postavke/ Upravljačka ploča). U prozoru upravljačka ploča izaberite ikonu Display (Zaslon). Unutar upravljačke ploče Display (Zaslona) izaberite karticu "Settings" (Postavke). Pod karticom za postavke, u okviru označenom s "područje radne

10. Rješavanje problema i Često postavljana pitanja

površine”, povucite klizač na 3840 x 2160 piksela.

- Otvorite “Advanced Properties” (Napredna svojstva) i postavite frekvenciju osvježivanja na 60 Hz, zatim kliknite OK.
- Ponovno pokrenite računalo i ponovite korake 2 i 3 kako biste se uvjerali da je podešeno na 3840 x 2160 pri 60 Hz.
- Isključite računalo, odvojite stari zaslon i priključite vaš Philips LCD zaslon.
- Uključite zaslon i zatim uključite svoje računalo.

P2: Čemu služe .inf i .icm datoteke na CD-ROM-u? Kako da instaliram upravljačke programe (.inf i .icm)?

Odg.: To su upravljački programi za vaš monitor. Upravljačke programe instalirajte na računalo prema sljedećim uputama. Vaše računalo vas može zatražiti upravljačke programe monitora (.inf i .icm datoteke) ili disk s upravljačkim programima pri prvoj instalaciji vašeg monitora. Slijedite upute o umetanju (prateći CD-ROM) koji dolazi s ovim paketom. Upravljački programi monitora (.inf i .icm datoteke) automatski će se instalirati.

P3: Kako mogu podesiti razlučivost?

Odg.: Vaš upravljački program video kartice i zaslona zajedno odlučuju o dostupnim video razlučivostima. Željenu razlučivost možete izabrati u Windows® Control Panel (Windows® u okviru upravljačke ploče) sa “Display properties” (Svojstva prikaza).

P4: Što ako se izgubim za vrijeme podešavanja zaslona?

Odg.: Samo pritisnite gumb ➡ (U redu), zatim izaberite “Reset” (Resetiraj) kako biste vratili sve izvorne tvorničke postavke.

P5: Je li LCD zaslon otporan na ogrebotine?

Odg.: Općenito se preporučuje da površinu zaslona ne izlažete preko-mjernim udarcima i da je zaštitite od oštih i tupih predmeta. Pri rukovanju zaslonom, pazite da na površinu zaslona ne djelujete pritiskom ili silom. Takve radnje mogu utjecati na uvjete jamstva.

P6: Na koji način trebam čistiti površinu LCD-a?

Odg.: Uobičajeno čišćenje izvodite čistom i mekom krpom. Za pojačano čišćenje koristite izopropilenski alkohol. Ne koristite druga otapala, poput etilnog alkohola, etanola, acetona, heksana i slično.

P7: Mogu li promijeniti postavke boje na zaslonu?

Odg.: Da, možete promijeniti postavku boje pomoću upravljačkih funkcija OSD-a prema sljedećem postupku,

- Pritisnite “➡” da se prikaže Ekranski izbornik (OSD)

- Pritisnite “↓ Strelicu dolje” da izaberete stavku “Color” (Boja) i zatim pritisnite “➡” (U redu) da unesete postavku boje, dolje se nalaze tri postavke.

1. Color Temperature (Temperatura boje): Šest postavki su Native, 5000 K, 6500 K, 7500 K, 8200 K, 9300 K i 11500 K. S postavkama u području od 5.000K ploča će izgledati u “toplom, crvenobijelom tonu”, dok će u području temperature 11500K ploča

10. Rješavanje problema i Često postavljana pitanja

izgledati u “hladnom, plavičasto bijelom” tonu.

2. sRGB: Ovo je standardna postavka koja osigurava ispravan odnos boja među različitim uređajima (npr. digitalni fotoaparati, zasloni, pisači, skeneri itd.)
3. User Define (Definira korisnik): Korisnik može prema vlastitim željama podesiti odnos boja podešavanjem crvene, zelene i plave boje.

Napomena

Mjera temperature boje svjetlosti koju bi zračilo tijelo zagrijano na navedenu temperaturu. Ovo mjerenje se izražava u apsolutnoj temperaturi (Kelvinovi stupnjevi). Temperature boje ispod 2004 K su crvene; više temperature boje poput 9300 K su plave. Neutralna temperature boje je bijela, pri 6504 K.

P8: Mogu li spojiti svoj LCD zaslon na bilo koje računalo, radnu stanicu ili Mac?

Odg.: Da. Svi Philipsovi LCD zaslone su u potpunosti kompatibilni sa standardnim računalima, Macovima i radnim stanicama. Trebat će vam adapter za kabel za priključivanje zaslona na Mac sustav. Radi više informacija kontaktirajte vašega Philipsovog predstavnika.

P9: Jesu li Philipsovi LCD zaslone Plug-and-Play?

Odg.: Da, zaslone imaju svojstvo uključi-i-radi i kompatibilni su s operativnim sustavima Windows 10/8.1/8/7.

P10: Što je to lijepljenje slike, usnimljena slika, zaostala slika ili slika-duh na LCD zaslonima?

Odg.: Neprekidno prikazivanje mirne ili statične slike u dužem vremenskom periodu može dovesti do “utiskivanja”, koje je poznato i kao “naknadna slika” ili “slika-duh” na vašem ekranu. “Utisnuta slika”, “naknadna slika” ili “slika-duh” su dobro poznati fenomeni koji se javljaju kod tehnologije LCD zaslona. U većini slučajeva, “utisnuta” ili “naknadna slika” ili “slika-duh” će postupno kroz duži period vremena nakon isključivanja napajanja nestati.

Uvijek aktivirajte pokretni čuvar ekrana kad svoj zaslon ostavite bez nadzora.

Uvijek aktivirajte periodičko osvježivanje prikaza na ekranu ako LCD zaslon pokaže nepromijenjeni statični sadržaj.

Upozorenje

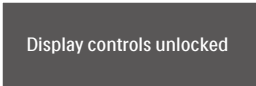
Ako se ne aktivira čuvar ekrana ili aplikacija za periodičko osvježivanje ekrana, to može dovesti do jakih simptoma “usnimljene slike”, “zaostale slike” ili “slike duha” koji neće iščeznuti i ne mogu se popraviti. Oštećenje koje je gore opisano nije obuhvaćeno jamstvom.

P11: Zašto prikaz teksta na mom zaslonu nije oštar i zašto prikazuju nazubljene znakovi?

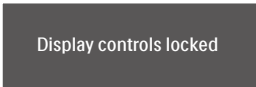
Odg.: Vaš LCD zaslon najbolje radi na svojoj prirodnoj razlučivosti od 3840 x 2160. Za najbolji prikaz koristite ovu razlučivost.

P12: Kako mogu otključati/zaključati svoju brzu tipku?

Odg.: Molimo pritisnite  na 10 sekundi radi otključavanja/zaključavanja brze tipke, čime će na vašem zaslonu iskočiti “Upozorenje” radi prikaza statusa zaključanosti/otključanosti na način prikazan na donjim slikama.



Display controls unlocked



Display controls locked

P13: Zašto fontovi nisu specifični?

Odg.: slijedite upute na stranici 28 kako biste ih poboljšali.

P14: Gdje mogu pronaći priručnik s važnim informacijama koji se spominje u EDFU?

Odg.: Priručnik s važnim informacijama može se preuzeti na Philipsovoj web stranici za podršku.

10.3 ČPP za Multiview

P1: Kako se sluša zvuk neovisno o video filmu?

Odg.: Obično je izvor zvuka povezan s glavnim izvorom slike. Ako želite promijeniti ulaz izvora zvuka (primjerice: ako želite slušati MP3 player neovisno o ulazu video izvora), pritisnite  za pristup zaslonom izborniku. Odaberite željenu mogućnost za [Audio Source] (Izvor zvuka) u glavnom izborniku [Audio] (Zvuk).

Ne zaboravite da će zaslon automatski odabrati posljednji odabrani izvor zvuka sljedeći put kada ga uključite. Ako ga želite opet promijeniti, morat ćete ponovno proći kroz gore opisani postupak odabira kako biste odabrali novi željeni izvor zvuka, koji će postati “zadani” način.

P2: Zašto podprozori trepere kada omogućim PBP.

Odg.: Zato što je video izvor podprozora postavljen na isprepleteno tempiranje (i-timing), promijenite izvor signala podprozora na progresivno tempiranje (P-timing).



2021 © TOP Victory Investments Ltd. Sva prava su zadržana. Ovaj

Proizvod je proizveden i prodaje se pod odgovornošću tvrtke Top Victory Investments Ltd. i tvrtka Top Victory Investments Ltd. pruža jamstvo vezano za proizvod. Philips i Philips Shield Emblem registrirani su trgovački znakovi tvrtke Koninklijke Philips N.V. i koriste se u okviru licence.

Tehnički podaci mogu se promijeniti bez prethodne obavijesti.

Verzija: 559MICE1T