

PHILIPS

EVNIA

Monitor do gier
Quad HD

Curved Gaming
Monitor

Evnia 5000

32 (przekątna 80 cm/31,5")

2560 x 1440 (QHD)

32M1C5500VL



Wciągnij się w grę

Ten monitor do gier Philips zapewnia krystalicznie czysty obraz i płynną rozgrywkę. Wysoka częstotliwość odświeżania 165Hz w trybie HDR zapewnia realistyczne wrażenia. Smukły wyświetlacz z technologią Ultra Wide-Color zwiększa wrażenia wizualne.

Funkcje opracowane z myślą o Tobie

- Klawisz przełączania menu EasySelect umożliwia szybki dostęp do menu ekranowego
- Tryb LowBlue i technologia Flicker-free są przyjazne dla oczu

Wciągające efekty wizualne

- Monitor z panelem VA pozwala cieszyć się wspaniałej jakości obrazem i szerokimi kątami widzenia
- Zaokrąglona konstrukcja monitora zapewnia realistyczne wrażenia podczas oglądania
- Niezwykle czysty obraz w rozdzielczości Quad HD 2560 x 1440 pikseli
- Funkcja SmartImage HDR zapewnia optymalną jakość obrazu w trybie HDR

Zdobądź przewagę w grach

- Częstotliwość odświeżania 165 Hz zapewnia niezwykle płynny, piękny obraz
- Szybki czas reakcji — 1 ms MPRT — zapewnia wyraźny obraz i płynną grę
- Tryb gry SmartImage zoptymalizowany do potrzeb graczy
- Niewielkie opóźnienie wejścia skraca czas przesyłania sygnału z urządzeń do monitora

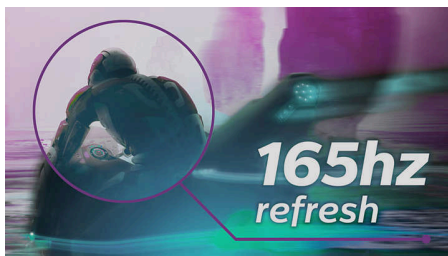
Zalety

Zaokrąglona konstrukcja monitora



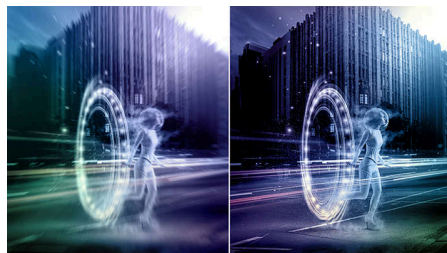
Zaokrąglona konstrukcja monitora gwarantuje użytkownikom niezapomniane wrażenia. Zaokrąglony ekran zapewnia przyjemne, ale subtelne wrażenia, które skupiają się na Twojej osobie.

Częstotliwość odświeżania 165 Hz do grania



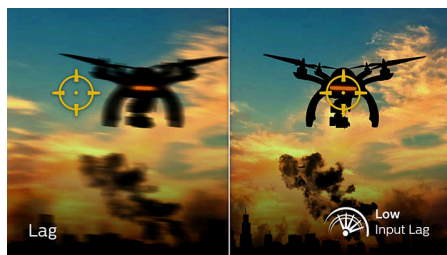
Gras intensywnie, rywalizując z innymi? Potrzebujesz monitora gwarantującego brak opóźnień i wyjątkowo płynny obraz. Ten monitor firmy Philips odświeża obraz nawet 165 razy na sekundę, czyli z częstotliwością realnie wyższą niż modele standardowe. W przypadku niższej częstotliwości odświeżania przeciwnicy mogą wyglądać, jakby skakali z miejsca na miejsce na ekranie, co sprawia, że są trudnym celem. Częstotliwość odświeżania 165 Hz eliminuje ten problem — przeciwnik porusza się zawsze niezwykle płynnie i można go łatwo namierzyć. Dzięki wyjątkowo małemu opóźnieniu i praktycznie wyeliminowaniu efektu urywania obrazu ten monitor firmy Philips stanowi idealny wybór dla graczy.

Szybki czas reakcji: 1 ms MPRT



Technologia MPRT (ang. Motion Picture Response Time, czas reakcji obrazu) to bardziej intuicyjny sposób bezpośredniego opisanie czasu potrzebnego, aby rozmyty obraz stał się czysty i wyraźny. Przeznaczony do gier monitor Philips z czasem reakcji MPRT na poziomie 1 ms skutecznie eliminuje rozmywanie obrazu i niewyraźne sekwencje ruchu oraz zapewnia wyraźne i precyzyjne efekty wizualne, zwiększając przyjemność z rozgrywki. To najlepszy wybór do emocjonujących i wymagających płynności gier.

Niewielkie opóźnienie wejścia



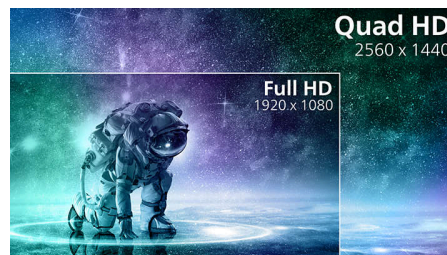
Opóźnienie wejścia to ilość czasu, jaki upływa między wykonaniem działania za pomocą podłączonych urządzeń i wyświetleniem wyniku na ekranie. Niewielkie opóźnienie wejścia skraca czas opóźnienia pomiędzy wprowadzeniem polecenia za pomocą urządzenia a odebraniem go przez monitor, znacznie poprawiając jakość grania w gry szczególnie wymagające płynności, na przykład szybkie gry turniejowe.

Monitor z panelem VA



Monitor LED VA Philips korzysta z zaawansowanej technologii wielofunkcyjnego dopasowania obrazu w pionie, która zapewnia niezwykle wysoki współczynnik kontrastu statycznego, a co za tym idzie — bardzo żywy, jasny obraz. Jest idealnym rozwiązaniem zarówno w przypadku standardowych zastosowań biurowych, jak i w przypadku wyświetlania zdjęć, stron internetowych, filmów i gier oraz korzystania z wymagających aplikacji graficznych. Zoptymalizowana technologia zarządzania pikselami zapewnia dodatkowo niezwykle szerokie kąty widzenia — 178/178 stopni — co przekłada się na znakomitą wyrazistość obrazu.

Niezwykłe czysty obraz



Monitory Philips wyświetlają krystalicznie czysty obraz w rozdzielczości Quad HD 2560 x 1440 lub 2560 x 1080 pikseli. Najwyższej jakości matryca o dużym zagęszczeniu pikseli, jak również obsługa standardów połączeń o dużej przepustowości pozwalają tchnąć życie w każdy obraz i każdą grafikę. To idealny wybór dla wymagających projektantów pracujących z oprogramowaniem CAD-CAM, grafików korzystających z aplikacji 3D czy finansistów używających na co dzień dużych arkuszy kalkulacyjnych.

Zalety

SmartImage HDR



Wybierz jeden z trybów SmartImage HDR, który najlepiej odpowiada Twoim potrzebom. Gry w HDR: optymalizacja pod kątem gier wideo. Dzięki jaśniejszej bieli i ciemniejszej czerni sceny w grach są wyraźne i ujawniają więcej szczegółów. Łatwo dostrzec wrogów ukrywających się w ciemnych zakamarkach i cieniach. Film w HDR: idealny do oglądania filmów w HDR. Zapewnia lepszy kontrast i jasność, co z kolei zapewnia bardziej realistyczne wrażenia i uczucie zanurzenia podczas oglądania. Zdjęcia w HDR: lepsze kolory: czerwony, zielony i niebieski dla wyraźnych efektów wizualnych. DisplayHDR: certyfikat VESA DisplayHDR*. Ustawienia osobiste: umożliwiają dostosowanie ustawień w menu obrazu. * Należy zapoznać się ze specyfikacją HDR.

Tryb LowBlue i technologia Flicker-free



Tryb LowBlue i technologia Flicker-free zostały opracowane w celu zmniejszenia zmęczenia wzroku spowodowanego patrzeniem w monitor przez wiele godzin.

Klawisz przełączania menu EasySelect



Dyskretnie umieszczony klawisz przełączania menu EasySelect umożliwia szybkie i łatwe dostosowywanie ustawień monitora w menu ekranowym.

Tryb gry SmartImage



Nowy monitor Philips jest przeznaczony dla graczy. Jego menu ekranowe, do którego można szybko uzyskać dostęp, oferuje wiele opcji. Tryb „FPS” (ang. First Person Shooting) poprawia wygląd ciemniejszych obszarów, pomagając dostrzec w grze ukryte w ciemności przedmioty. Tryb „Racing” charakteryzuje się krótszym czasem reakcji, żywszymi kolorami oraz odpowiednio dostosowanym obrazem. Tryb „RTS” (ang. Real Time Strategy) udostępnia funkcję specjalną SmartFrame, która pozwala wyróżnić określone obszary i zmienić ustawienia rozmiaru i obrazu. Z kolei opcje Gamer 1 i Gamer 2 umożliwiają dostosowanie ustawień pod kątem różnych gier i ich zapisanie w celu uzyskania najlepszych rezultatów.

Dane techniczne

Obraz/wyświetlacz

Rozmiar panelu: 80 cm / 31,5 cala
Format obrazu: 16:9
Typ panelu LCD: VA LCD
Typ wyświetlacza: System W-LED
Rozmiar plamki: 0,2724 x 0,2724 mm
Jasność: 250 cd/m²
Kolory wyświetlacza: 16,7 mln (8 bit)
Gama kolorów (typowa): NTSC 102,1%*, sRGB 121,6%*
Współczynnik kontrastu (typowy): 3000:1
SmartContrast: Mega Infinity DCR
Czas reakcji (standardowy): 4 ms (szarości)*
Kąt widzenia: 178° (poz.) / 178° (pion.), przy C/R > 10
Funkcje poprawy obrazu: Tryb gry SmartImage
Maks. rozdzielczość: HDMI: 2560 x 1440 przy 144 Hz, DP: 2560 x 1440 przy 165 Hz*
Część widoczna ekranu: 697,344 (poz.) x 392,256 (pion.) — przy krzywiznie 1500 R*
Częstotliwość odświeżania: HDMI: 30–230 kHz (poz.) / 48–144 Hz (pion.); DP: 30–255 kHz (poz.) / 48–165 Hz (pion.)
sRGB
Bez efektu migotania
Gęstość pikseli: 93,24 PPI
Tryb LowBlue
Powłoka ekranu: Przeciwodbłaskowa, 3H, Haze 25%
MPRT: 1 ms
Niewielkie opóźnienie wejścia
EasyRead
Synchronizacja adaptacyjna
Nagrywarka z dyskiem twardym: Obsługa HDR10

Łączność WiFi

Wejście sygnału: HDMI 2.0 x 2, DisplayPort 1.4 x 1
Sygnał wejściowy synchronizacji: Oddzielna synchronizacja
Wejście/wyjście audio: Wyjście audio
HDCP: HDCP 1.4 (HDMI / DisplayPort), HDCP 2.2 (HDMI / DisplayPort)

Udogodnienia

Obsługa funkcji Plug & Play: DDC/CI, Mac OS X, sRGB, Windows 11 / 10 / 8.1 / 8 / 7
Wygoda użytkownika: Zasilanie Wł./Wył., Menu/OK, Wejście/Góra, Ustawienia gry/W dół, Tryb gry SmartImage/Dół
Języki menu ekranowego: brazylijski portugalski, Język czeski, Język holenderski, Język angielski,

Język fiński, Język francuski, Język niemiecki, grecki, węgierski, Język włoski, Język japoński, Język koreański, Język polski, Język portugalski, rosyjski, Język hiszpański, chiński uproszczony, Język szwedzki, Język turecki, Język chiński tradycyjny, ukraiński
Pozostałe wygody: Blokada Kensington, Mocowanie VESA (100 x 100 mm)

Podstawa

Pochylenie: -5/20 stopni

Moc

Źródło zasilania: Pamięć wewnętrzna, 100–240 V AC, 50–60 Hz
Tryb wyłączenia: 0,3 W (stand.)
Tryb włączenia: 45,1 W (stand.)
Tryb gotowości: 0,5 W (stand.)
Wskaźnik zasilania LED: Obsługa — biały, Tryb gotowości — biały (migie)
Klasa energetyczna: F

Wymiary

Opakowanie w milimetrach (S x W x G): 782 x 523 x 227 mm
Produkt bez podstawy (mm): 709 x 423 x 95 mm
Produkt z podstawą (maks. wysokość): 709 x 527 x 239 mm

Waga

Produkt z opakowaniem (kg): 10,36 kg
Produkt z podstawą (kg): 7,83 kg
Produkt bez podstawy (kg): 6,37 kg

Warunki eksploatacji

Wysokość: Eksploatacja: 3658 m (12 000 stóp); przechowywanie: 12 192 m (40 000 stóp)
Zakres temperatur (eksploatacja): Od 0°C do 40 °C
Średni okres międzyawaryjny (MTBF): 50 000 (z wyjątkiem podświetlenia) godziny
Wilgotność względna: 20%–80 %
Zakres temperatur (przechowywanie): Od -20°C do 60 °C

Zrównoważony rozwój

Środowisko naturalne i energia: RoHS
Materiał opakowania zdolny do odzysku: 100 %
Określone substancje: Nie zawiera rtęci, Obudowa bez PCW/BFR

Zgodność i standardy

Certyfikaty: CB, Oznaczenie CE, FCC klasa B, ICES-003, CU-EAC, Dyrektywa RoHS Euroazjatyckiej Unii Gospodarczej, TUV/ISO9241-307, TUV-BAUART

Obudowa

Kolor: Czarny
Wykończenie: Teksturowe

Zawartość opakowania

Przewody: Przewód HDMI, przewód DisplayPort, przewód zasilający
Monitor z podstawą
Dokumentacja użytkownika



* Promień łuku krzywizny wyświetlacza w mm
* Maksymalna rozdzielczość działa tylko w przypadku wejścia DP.
* Aby uzyskać najlepszą wydajność, należy zawsze upewnić się, że karta graficzna jest w stanie osiągnąć maksymalną rozdzielczość i częstotliwość odświeżania tego wyświetlacza Philips.
* Czas reakcji równy SmartResponse
* MPRT reguluje jasność w celu zmniejszenia rozmycia obrazu, więc po włączeniu tej funkcji użytkownik nie może regulować jasności. Aby zmniejszyć rozmycie obrazu, podświetlenie LED synchronizuje się z częstotliwością odświeżania ekranu, co może spowodować zauważalną zmianę jasności.
* MPRT jest trybem zoptymalizowanym pod kątem gier. Włączenie MPRT może spowodować zauważalne migotanie ekranu. Zalecamy wyłączenie tego trybu, gdy nie korzystasz z funkcji gry.
* Obszar NTSC oparty na modelu CIE 1976
* Obszar sRGB oparty na modelu CIE 1931
* Monitor może różnić się wyglądem od prezentowanego na zdjęciach.