

Philips Evnia Gaming
Monitor
Moniteur gaming 4K UHD

Evnia 5000

32 (diag. 31,5" / 80 cm)
3 840 x 2 160 (4K UHD)

32M1N5800A



Immersion totale

Ce moniteur gaming Philips donne vie aux jeux, grâce à sa dalle IPS 4K et à sa technologie DisplayHDR 400. La fréquence de rafraîchissement élevée de 144 Hz, le temps de réponse de 1 ms et la technologie Sync assurent une image fluide.

Des fonctionnalités conçues pour vous

- L'affichage multi-vues permet deux connexions et affichages
- Réponse rapide de 1 ms (MPRT) pour une image nette et un gameplay fluide
- Traitement antibactérien certifié SIAA pour une hygiène préservée

Synchronisation optimale processeur graphique / moniteur

- AMD FreeSync™ Premium ; un jeu fluide, sans déchirures ni saccades
- Certifié compatible NVIDIA® G-SYNC® pour un jeu fluide et réactif

Découvrez les caractéristiques du HDMI dernière version

- La faible latence réduit le temps de réponse entre les périphériques et le moniteur
- Fréquence de rafraîchissement de 144 Hz pour une image saisissante, d'une fluidité extrême
- SmartImage HDR offre un affichage optimal pour votre contenu HDR
- Résolution UltraClear 4K UHD (3 840 x 2 160) pour la précision

Des visuels immersifs

- Technologie LED IPS grand angle pour des images et couleurs plus précises
- Ultra Wide-Color offre une palette de couleurs plus large, pour une image éclatante

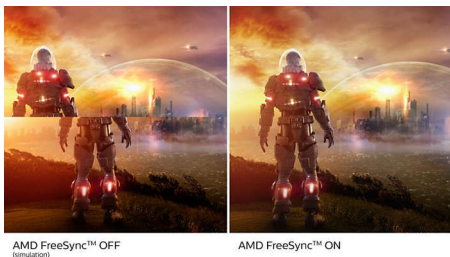
EVNIA

PHILIPS

Moniteur gaming 4K UHD
Evnia 5000 32 (diag. 31,5" / 80 cm), 3 840 x 2 160 (4K UHD)

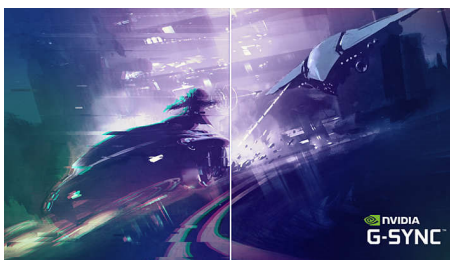
Points forts

AMD FreeSync™ Premium



Lorsque vous jouez, vous ne devriez pas avoir à choisir entre un gameplay irrégulier et des images saccadées. AMD FreeSync™ Premium offre aux joueurs sérieux une expérience de jeu fluide et sans déchirures, pour des performances optimales. Finis les compromis. Jouez en toute confiance avec une fréquence de rafraîchissement élevée, une compensation de fréquence d'images basse et une faible latence.

Compatible NVIDIA® G-SYNC®



Lorsque vous faites des parties de jeu endiablées nécessitant une fréquence élevée de rafraîchissement, une déchirure de l'image peut apparaître sans une synchronisation optimale des graphiques. Certifié compatible NVIDIA® G-SYNC®, cet écran Philips réduit le risque de déchirure de l'image et synchronise la fréquence de rafraîchissement de votre moniteur avec la sortie de votre carte graphique pour une expérience de jeu plus fluide. Les scènes s'affichent instantanément, les objets sont plus nets et le gameplay gagne en fluidité, pour une expérience visuelle

exceptionnelle et un avantage indéniable sur vos adversaires.

Résolution UltraClear 4K UHD



Ces moniteurs Philips sont équipés de dalles hautes performances affichant des images à la résolution UltraClear 4K UHD (3 840 x 2 160). Que vous soyez un professionnel exigeant à qui il faut des images détaillées pour ses solutions de CAO, un spécialiste de la finance travaillant sur d'énormes feuilles de calcul, ou que vous utilisiez des applications graphiques 3D, les moniteurs Philips donnent vie à vos images et graphismes.

Jeu 144 Hz



À vous les compétitions et les parties intenses. Exigez une image ultra-fluide et sans latence. Ce moniteur Philips rafraîchit l'image à l'écran jusqu'à 144 fois par seconde, soit 2,4 fois plus rapidement qu'un moniteur standard. Lorsque la fréquence d'images est trop basse, les ennemis peuvent apparaître de manière saccadée à l'écran, ce qui en fait des cibles difficiles à atteindre. Avec une fréquence d'images de 144 Hz, les images manquantes apparaissent à l'écran. Les mouvements de vos

32M1N5800A/00

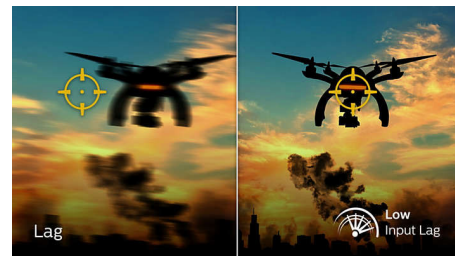
ennemis s'affichent de manière extrêmement fluide et vous pouvez les cibler facilement. Avec un très faible retard d'affichage et aucune déchirure de l'image, cet écran Philips est votre partenaire de jeu idéal.

Réponse rapide de 1 ms (MPRT)



Le MPRT (Motion Picture Response Time ou temps de réponse des images en mouvement) est un critère plus intuitif pour décrire le temps de réponse, car il exprime directement le temps de passage d'une image floue à nette. Ce moniteur gaming Philips avec MPRT de 1 ms élimine efficacement le flou de mouvement et les traînées. Il affiche une image plus nette et précise, pour une meilleure expérience de jeu. Idéal pour les jeux immersifs et rapides.

Faible latence



La latence est le temps qui s'écoule entre la réalisation d'une action sur les périphériques connectés et son affichage à l'écran. Une faible latence réduit le temps de réponse par le moniteur d'une commande exécutée à partir d'un périphérique. Elle améliore considérablement le gameplay des jeux vidéo demandant de la réactivité, ce qui est particulièrement important pour les jeux rapides et compétitifs.

Caractéristiques

Image/affichage

- Taille de la dalle: 80 cm / 31,5"
- Format d'image: 16/9
- Type d'écran LCD: Technologie IPS
- Type de rétroéclairage: Système W-LED
- Pas de masque: 0,181 x 0,181 mm
- Luminosité: 500 cd/m²
- Couleurs d'affichage: Prise en charge de 1,07 milliard de couleurs
- Gamme de couleurs (type): NTSC 113 %*, sRGB 124 %*, Adobe RGB 87,5 %*
- Niveau de contraste (standard): 1000/1
- SmartContrast: Mega Infinity DCR
- Temps de réponse (standard): 1 ms (gris à gris)*
- Angle de visualisation: 178° (H) / 178° (V), - C / R > 10
- Amélioration de l'image: Jeu SmartImage
- Résolution maximale: 3 840 x 2 160 à 144 Hz
- Zone de visualisation efficace: 697,344 (H) x 392,2344 (V)
- Fréquence de balayage: 30-255 kHz (H) / 48-144 Hz (V)
- sRGB
- Delta E: < 2 (sRGB)
- Aucun scintillement
- Densité de pixels: 139,87 ppi
- Mode LowBlue
- Revêtement de l'écran: Antireflet, 3H, voile 25 %
- SmartUniformity: 93 ~ 105 %
- MPRT: 1 ms
- Faible latence
- EasyRead
- Technologie AMD FreeSync™: Premium
- G-SYNC: Compatible (DP)*
- HDR: Certifié DisplayHDR 400

Connectivité

- Entrée de signal: 2 HDMI 2.1, 2 DisplayPort 1.4
- Entrée de sync.: Synchronisation séparée
- Audio (entrée/sortie): Sortie audio
- USB :: 1 USB-B (ascendant), 4 USB 3.2 Génération 1 (descendants, 2 avec charge rapide BC 1.2)
- HDCP: HDCP 1.4 (HDMI/DP) ; HDCP 2.2 (HDMI/DP)

Pratique

- Haut-parleurs intégrés: 5 W x 2
- Compatibilité Plug & Play: DDC/CI, Mac OS X, sRGB, Windows 10 / 8.1 / 8 / 7
- Confort d'utilisation: Marche/arrêt, Menu/OK, Entrée/Haut, Paramètres de jeu / Bas, Jeu SmartImage / Retour
- Langues OSD: Portugais brésilien, Tchèque, Néerlandais, Anglais, Finnois, Français, Allemand, Grec, Hongrois, Italien, Japonais, Coréen, Polonais, Portugais, Russe, Espagnol, Chinois simplifié, Suédois, Turc, Chinois traditionnel, Ukrainien
- Autres fonctionnalités: Verrou Kensington,

- Fixation VESA (100 x 100 mm)
- Affichage multi-vues: PBP (2 appareils)

Socle

- Réglage en hauteur: 130 millimètre
- Pivotant: +/- 90°
- Pivotant: +/- 45 degrés
- Inclinaison: -5/20 degrés

Alimentation

- Alimentation: Interne, 100-240 V CA, 50-60 Hz
- Mode d'arrêt: 0,3 W (typ.)
- En mode de fonctionnement: 64,0 W (typ.)
- Mode veille: 0,5 W (typ.)
- Voyant d'alimentation: Fonctionnement - blanc, Mode veille - blanc (clignotant)
- Classe énergétique: G

Dimensions

- Emballage en mm (l x H x P): 930 x 526 x 186 millimètre
- Produit sans support (mm): 715 x 420 x 60 millimètre
- Produit avec support (hauteur maximale): 715 x 640 x 297 millimètre

Poids

- Produit avec emballage (kg): 15,37 kg
- Produit avec support (kg): 10,55 kg
- Produit sans support (kg): 7,74 kg

Conditions de fonctionnement

- Altitude: Fonctionnement : +3 658 m (12 000 pieds), arrêt : +12 192 m (40 000 pieds)
- Température de fonctionnement: 0 °C à 40 °C
- MTBF: 50 000 (hors rétroéclairage) heure(s)
- Taux d'humidité relative: 20 % - 80 %
- Température de stockage: -20 °C à 60 °C

Développement durable

- Environnement et énergie: LUSD
- Emballage recyclable: 100 %
- Substances spécifiques: Sans mercure, Boîtier sans PVC ni BFR, SIAA

Conformité et normes

- Approbations de conformité: CB, Marquage « CE », FCC Classe B, ICES-003, CU-EAC, RoHS UEEA, TUV/ISO9241-307, TUV-BAUART

Boîtier

- Couleur: Noire
- Finition: Texturé

Contenu de l'emballage

- Câbles: Câble HDMI, câble DisplayPort, câble USB ascendant, cordon d'alimentation
- Moniteur avec pied
- Manuel d'utilisation

Date de publication
2024-11-25

Version: 7.2.1

EAN: 87 12581 78106 4

© 2024 Koninklijke Philips N.V.
Tous droits réservés.

Les caractéristiques sont sujettes à modification sans préavis. Les marques commerciales sont la propriété de Koninklijke Philips N.V. ou de leurs détenteurs respectifs.

www.philips.com

* La marque/marque commerciale « IPS » et les brevets associés portant sur des technologies appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

* Pour des performances optimales, assurez-vous que votre carte graphique prend en charge la résolution et la fréquence de rafraîchissement maximales de cet écran Philips.

* Temps de réponse égal à SmartResponse

* Le MPRT a pour but d'ajuster la luminosité pour réduire le flou. Il est donc impossible de régler la luminosité lorsque le MPRT est activé. Pour réduire le flou de mouvement, le rétroéclairage par LED émet des flashs synchronisés avec le taux de rafraîchissement de l'écran, ce qui peut entraîner une modification perceptible de la luminosité.

* Le MPRT est un mode optimisé pour les jeux. L'activation du MPRT peut provoquer un scintillement perceptible de l'écran. Il est recommandé de désactiver cette fonction lorsque vous n'utilisez pas la fonction de jeu.

* Espace NTSC basé sur CIE 1976

* Espace sRGB basé sur CIE 1931

* Couverture Adobe RGB basée sur CIE 1976

* Interface de prise en charge NVIDIA® G-SYNC® : DisplayPort

* Veuillez à mettre à jour le pilote NVIDIA® G-SYNC® vers la dernière version et consultez plus d'informations sur le site Web NVIDIA : <https://www.nvidia.com/>

* Assurez-vous que votre carte graphique prend en charge NVIDIA® G-SYNC®

* 2020 Advanced Micro Devices, Inc. Tous droits réservés. AMD, le logo AMD Arrow, AMD FreeSync™ et toute combinaison de ces éléments sont des marques commerciales de Advanced Micro Devices, Inc. Les autres noms de produit utilisés dans le présent document le sont à titre d'identification uniquement et peuvent être des marques commerciales de leurs sociétés respectives.

* L'apparence du moniteur peut différer de l'illustration.