

PHILIPS

Professional
Display Solutions

E Line

65BDL3052E
75BDL3052E
86BDL3052E



Manual del usuario (español)

www.philips.com/welcome

Índice

1.	Instrucciones de seguridad	1
2.	Desembalaje e instalación	10
2.1.	Desembalaje	10
2.2.	Contenido del paquete	12
2.3.	Notas de instalación	12
2.4.	Instalar el aparato en la pared	13
2.4.1.	Rejilla VESA	13
3.	Componentes y funciones	14
3.1.	Panel de control	14
3.2.	Terminales de entrada y salida	15
3.3.	Insertar las pilas en el mando a distancia	16
3.4.	Usar el mando a distancia	16
3.5.	Alcance de funcionamiento del mando a distancia	16
3.6.	Mando a distancia	17
3.6.1.	Funciones generales	17
3.6.2.	Mando a distancia de infrarrojos	19
3.6.3.	Botones del mando a distancia en la fuente Android	20
3.7.	Tapa USB	22
3.8.	Cubierta del interruptor de CA	23
4.	Conectar equipos externos	24
4.1.	Conectar un equipo externo (Reproducción multimedia)	24
4.1.1.	Utilizar la entrada de vídeo HDMI	24
4.2.	Conectar su PC	24
4.2.1.	Utilizar la entrada DVI	24
4.2.2.	Utilizar la entrada HDMI	24
4.2.3.	Utilizar VGA	25
4.3.	Conectar equipos de audio	25
4.3.1.	Conectar un dispositivo de audio externo	25
4.4.	Conectar varias pantallas en una configuración en cadena	25
4.4.1.	Conexión de control de la pantalla	25
4.5.	Conexión de infrarrojos	26
4.6.	Conexión Paso a través de infrarrojos	26
4.7.	Operación táctil	27
5.	Funcionamiento	29
5.1.	Ver la fuente de vídeo conectada	29
5.2.	Cambiar el formato de la imagen	29
5.3.	Launcher (Programa de inicio)	29
5.4.	Media Player (Reproductor multimedia)	30
5.4.1.	Interacción del menú OSD con el reproductor multimedia	30
5.4.2.	Introducción al Rep. multim.	30
5.5.	CMND & Play (CMND y reproducir)	33
5.6.	Barra lateral	34
6.	Interfaz de usuario de configuración	35
6.1.	Settings (Configuración)	35
6.1.1.	Network & Internet (Red e Internet)	35
6.1.2.	Signage Display (Visualización de señalización)	37
6.1.3.	Apps (Aplicaciones)	46
6.1.4.	Display (Pantalla)	46
6.1.5.	Security (Seguridad)	46
6.1.6.	System (Sistema)	47
7.	Menú OSD	48
7.1.	Desplazarse por el menú OSD	48
7.1.1.	Desplazarse por el menú OSD con el mando a distancia	48
7.1.2.	Desplazarse por el menú OSD con los botones de control de la pantalla	48
7.2.	Información general del menú OSD	48
7.2.1.	Menú Imagen	48
7.2.2.	Menú Pantalla	49
7.2.3.	Menú Audio	50
7.2.4.	Menú Configuración 1	50
7.2.5.	Menú Configuración 2	51
7.2.6.	Menú Opción avanzada	52
7.3.	Ajustes Android	54
8.	Formatos multimedia admitidos	55
9.	Modo de entrada	56
10.	Política de píxeles defectuosos	57
10.1.	Píxeles y subpíxeles	57
10.2.	Tipos de defectos de píxel + definición de punto	57
10.3.	Defectos de puntos brillantes	57
10.4.	Defectos de puntos oscuros	58
10.5.	Proximidad de defectos de píxel	58
10.6.	Tolerancias de defectos de píxel	58
10.7.	MURA	58
11.	Limpieza y solución de problemas	59
11.1.	Limpieza	59
11.2.	Solucionar problemas	60
12.	Especificaciones técnicas	62
	Política de garantía para las Soluciones de Pantalla Profesionales de Philips	64
	Índice	66

1. Instrucciones de seguridad

Precauciones de seguridad y mantenimiento



ADVERTENCIA: El uso de controles, ajustes o procedimientos distintos a los descritos en esta documentación puede dar lugar a riesgos de descarga eléctrica y otros peligros de carácter eléctrico y/o mecánico.

Lea y siga estas instrucciones al conectar y usar la pantalla:

Condiciones de uso:

- Mantenga la pantalla alejada de la luz solar directa y de estufas o de cualquier otra fuente de calor.
- Mantenga la pantalla alejada de aceite; de lo contrario, la cubierta de plástico podría dañarse.
- Se recomienda colocar la pantalla en un lugar bien ventilado.
- El filtro de rayos ultravioleta es necesario para la operación en exteriores.
- Si el producto se utilizará en condiciones extremas, como alta temperatura, humedad, patrones de visualización o tiempo de operación, etc., se recomienda encarecidamente ponerse en contacto con Philips para obtener asesoramiento sobre la ingeniería de aplicaciones. De lo contrario, su fiabilidad y función pueden no estar garantizadas. Las condiciones extremas se suelen dar en aeropuertos, intercambiadores, bancos, bolsas de valores y sistemas de control.
- Aleje los objetos que pudieran penetrar a través de los orificios de ventilación o impedir la correcta refrigeración de los componentes electrónicos de la pantalla.
- No obstruya los orificios de ventilación de la carcasa.
- Cuando busque una ubicación para la pantalla, asegúrese de que puede acceder fácilmente al cable de alimentación y la toma de corriente.
- Si apaga la pantalla desconectando el cable de alimentación, espere 6 segundos antes de volver a conectar dicho cable para que la pantalla funcione con normalidad.
- Asegúrese de utilizar siempre el cable de alimentación aprobado y proporcionado por Philips. Si no dispone de él, póngase en contacto con su centro de asistencia local.
- No someta la pantalla a vibraciones intensas ni impactos fuertes durante su funcionamiento.
- Evite que la pantalla sufra golpes o caídas durante su funcionamiento o transporte.
- El cáncamo es para utilizarse en tareas de mantenimiento e instalación de corta duración. Le recomendamos no utilizar el cáncamo durante más de 1 hora. El uso prolongado está prohibido. Mantenga un área de seguridad despejada debajo de la pantalla mientras utiliza el cáncamo.

Mantenimiento:

- Con objeto de proteger la pantalla de posibles daños, no ejerza excesiva fuerza sobre el panel LCD. Cuando traslade la pantalla, sosténgala por la carcasa para levantarla; no coloque las manos o los dedos sobre el panel LCD.
- Desenchufe la pantalla si no la va a utilizar durante un prolongado período de tiempo.
- Desenchufe la pantalla si necesita limpiarla con un paño ligeramente humedecido. Puede limpiar la pantalla empleando un paño seco con el monitor apagado. No utilice nunca disolventes orgánicos (como alcohol), ni líquidos que contengan amoníaco para limpiar la pantalla.
- A fin de evitar riesgos de descarga eléctrica o daños irreparables en la pantalla, no la exponga al polvo, la lluvia, el agua o los ambientes excesivamente húmedos.
- Si la pantalla se moja, séquela con un paño lo antes posible.
- Si penetra agua o alguna otra sustancia líquida en el interior de la pantalla, apáguela de inmediato y desconecte el cable de alimentación. Limpie el agua o la sustancia y envíe la pantalla a un centro de asistencia técnica.
- No almacene ni utilice la pantalla en lugares sometidos a niveles excesivos de calor, frío o luz solar directa.
- Si desea disfrutar sin limitaciones de las prestaciones de la pantalla y prolongar su vida útil tanto como sea posible. Recomendamos utilizar la pantalla en un entorno que se ajuste a los siguientes márgenes de temperatura y humedad:

Valores absolutos ambientales

Elemento	Mín.	Máx.	Unidad
Temperatura de almacenamiento	-20	65	°C
Temperatura de funcionamiento	0	40	°C
Temperatura de la superficie del cristal (funcionamiento)	0	65	°C
Humedad de almacenamiento	5	90	% de HR
Humedad de funcionamiento	20	80	% de HR

- La temperatura del panel LCD necesita ser de 25 °C en todo momento para conseguir un mejor rendimiento de la luminancia.
- Solo la vida útil de la pantalla indicada en esta especificación está garantizada si la pantalla se usa en las condiciones de funcionamiento adecuadas.

IMPORTANTE: Active siempre un salvapantallas móvil si deja la pantalla sin atención. Active siempre una aplicación que actualice la pantalla periódicamente si la pantalla se destina a la presentación permanente de contenido estático. La visualización ininterrumpida de imágenes fijas o estáticas durante un período prolongado de tiempo puede provocar que la imagen se “queme”, provocando así la aparición de una “imagen residual” o “imagen fantasma” en la pantalla. Este es un fenómeno conocido en el entorno que rodea a las tecnologías de fabricación de paneles LCD. En la mayoría de los casos, la imagen “quemada”, “residual” o “fantasma” desaparece gradualmente al cabo de un tiempo tras apagar el equipo.

ADVERTENCIA: Si la aparición de una imagen “quemada”, “residual” o “fantasma” es muy pronunciada, no es probable que los síntomas desaparezcan; este efecto no tiene reparación. Esto tampoco está cubierto por los términos de la garantía.

Asistencia técnica:

- Solamente el personal técnico cualificado debe abrir la tapa.
- Si existe alguna necesidad de reparación o integración, póngase en contacto con el centro de atención al cliente local.
- No deje la pantalla bajo la luz solar directa.



Si la pantalla no funciona de forma normal, después de haber seguido las instrucciones detalladas en este documento, póngase en contacto con un técnico o con el centro de atención al cliente local.

Riesgo de estabilidad.

El dispositivo se puede caer, lo que puede provocar lesiones personales graves o, incluso, la muerte. Para evitar daños personales, este dispositivo se debe colocar de forma segura en el suelo o en la pared conforme a las instrucciones de instalación.

Lea y siga estas instrucciones al conectar y usar la pantalla:



- Desenchufe la pantalla si no la va a utilizar durante un prolongado período de tiempo.
- Desenchufe la pantalla si necesita limpiarla con un paño ligeramente humedecido. La pantalla se puede limpiar con un paño seco cuando esté apagada. Sin embargo, nunca utilice alcohol, disolventes o líquidos que contengan amoníaco.
- Consulte a un técnico profesional si la pantalla no funciona con normalidad después de haber seguido las instrucciones de este manual.
- Solamente el personal técnico cualificado debe abrir la tapa.
- Mantenga la pantalla alejada de la luz solar directa y de estufas o de cualquier otra fuente de calor.
- Quite cualquier objeto que se pueda caer en las aberturas de ventilación o que pueda impedir la refrigeración adecuada de los componentes electrónicos de la pantalla.
- No obstruya los orificios de ventilación de la carcasa.
- Mantenga la pantalla seca. Para evitar descargas eléctricas, no la exponga a la lluvia o a una humedad excesiva.
- Si apaga la pantalla y desconecta el cable de alimentación o el cable de alimentación de CC, espere 6 segundos antes de volver a conectar el cable de alimentación o cable de alimentación de CC para el funcionamiento normal.
- Para evitar el riesgo de descargas o daños irreparables en la unidad, no exponga la pantalla a la lluvia o a una humedad excesiva.
- Cuando busque una ubicación para la pantalla, asegúrese de que puede acceder fácilmente al cable de alimentación y la toma de corriente.
- **IMPORTANTE:** Active siempre un programa de protección de pantalla durante su funcionamiento. Si una imagen estática de alto contraste permanece en la pantalla durante un prolongado período de tiempo, puede dejar una ‘imagen residual’ o ‘imagen fantasma’ en dicha pantalla. Este fenómeno perfectamente conocido está causado por las deficiencias inherentes a la tecnología LCD. En la mayoría de los casos, la imagen residual desaparecerá gradualmente con el paso del tiempo después de desconectar la alimentación. Ha de saber que el síntoma de imagen residual no se puede reparar y no está cubierto por la garantía.
- Si el cable de alimentación posee un enchufe de 3 clavijas, enchufe el cable a una toma de corriente de 3 clavijas con conexión a tierra. No anule la clavija de conexión a tierra del cable de alimentación, por ejemplo, colocando un adaptador de 2 clavijas. La clavija de conexión a tierra es una característica de seguridad importante.

Declaración de conformidad para la UE

Este dispositivo cumple los requisitos establecidos en la Directiva del Consejo sobre la Aproximación de las Leyes de los Estados Miembros en relación con la Compatibilidad electromagnética (2014/30/UE), la Directiva de baja tensión (2014/35/UE), la Directiva RoHS (2011/65/UE) y la Directiva ErP (2009/125/CE).

Este producto se ha sometido a pruebas y se determinó que cumple con los estándares armonizados para equipo de tecnología de la información. Estos estándares armonizados están publicados en las Directivas del Boletín Oficial de la Unión Europea.

Advertencias sobre la descarga electrostática (ESD)

Cuando el usuario está cerca del monitor se pueden producir descargas del equipo y reiniciarse la visualización del menú principal.

Advertencia:

Este equipo cumple con los requisitos Clase "A" de EN55032/CISPR 32. En un entorno residencial, este equipo podría provocar interferencias radiales.

Aviso de la Comisión federal de comunicaciones (FCC, Federal Communications Commission) (solamente para EE.UU.)



NOTA: Este equipo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase A, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales cuando el equipo se utilice en un entorno comercial. Este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencia y, si no se instala y se utiliza de acuerdo con el manual de instrucciones, puede provocar interferencias perjudiciales a las comunicaciones de radio. Es probable que el funcionamiento de este equipo en una zona residencial cause interferencias perjudiciales, en cuyo caso será necesario que el usuario corrija las interferencias a sus expensas.



Los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable de su cumplimiento anularán la autorización del usuario para trabajar con el equipo.

Utilice solamente un cable apantallado RF suministrado con la pantalla cuando la conecte a un equipo informático.

Para evitar daños que podrían provocar incendios o descargas eléctricas, no exponga este aparato a la lluvia o a una humedad excesiva.

Este dispositivo cumple con el Apartado 15 de las Reglas de la FCC. El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones: (1) Este dispositivo no debe causar interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas aquellas que provoquen un funcionamiento no deseado.

Envision Peripherals Inc.
490 N McCarthy Blvd, Suite #120
Milpitas, CA 95035
EE. UU.

Aviso del Centro polaco para pruebas y certificaciones

El equipo debe consumir energía de una toma de corriente eléctrica con un circuito de protección incorporado (una toma de tres puntas). Todos los equipos conectados conjuntamente (PC, pantalla, impresora, etc.) deben tener la misma fuente de alimentación.

Los conductores de fases de la instalación eléctrica de la habitación deben tener un dispositivo de protección de reserva contra cortocircuitos del tipo de un fusible, cuyo valor nominal no supere 16 amperios (A).

Para desconectar completamente el equipo, el cable de alimentación debe estar desenchufado de la toma de corriente eléctrica, que se debe encontrar cerca del equipo y se debe poder acceder a él fácilmente.

Una marca de protección "B" confirma que el equipo cumple los requisitos de uso de protección de las normas PN-93/T-42107 y PN-89/E-06251.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kolkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazda, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkownika zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

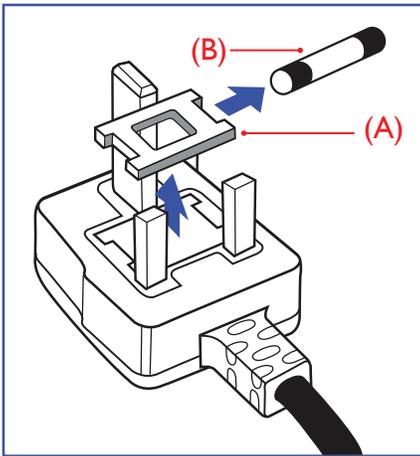
Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kolka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłócenowego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

Campos eléctricos, magnéticos y electromagnéticos ("EMF, Electric, Magnetic and Electromagnetic Fields")

1. Fabricamos y vendemos muchos productos para consumidores que, como cualquier aparato electrónico, suelen tener la capacidad de emitir y recibir señales electromagnéticas.
2. Uno de nuestros principios comerciales fundamentales es tomar todas las medidas de salud y seguridad necesarias en nuestros productos para cumplir todos los requisitos legales vigentes así como los estándares EMF aplicables en el momento de fabricar los productos.
3. Nuestro compromiso es desarrollar, fabricar y comercializar productos que no causen efectos perjudiciales para la salud.
4. Confirmamos que si estos productos se manejan correctamente para el uso para el que se han diseñado, su uso resultará seguro según las pruebas científicas existentes en la actualidad.
5. Jugamos un papel activo en el desarrollo de estándares EMF y de seguridad internacionales, lo que nos permite anticipar más avances en estandarización para integrarlos anticipadamente en los productos.

Información para Reino Unido solamente



ADVERTENCIA - ESTE APARATO ELÉCTRICO DEBE ESTAR CONECTADO A TIERRA.

Importante:

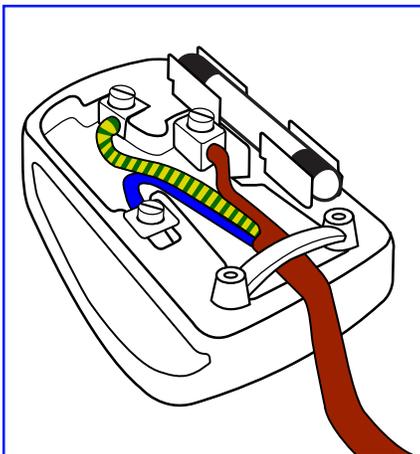
Este aparato se suministra con un enchufe de 13 A amoldado. Para cambiar el fusible de este tipo de enchufe, proceda de la siguiente manera:

1. Quite la tapa del fusible y el propio fusible.
2. Coloque un nuevo fusible BS 1362 5A, A.S.T.A. o aprobado por BSI.
3. Vuelva a colocar la tapa del fusible.

Si el enchufe disponible no es adecuado para la toma de corriente eléctrica, debe cortarlo y colocar un enchufe de 3 clavijas adecuado en su lugar.

Si el enchufe de alimentación principal tiene un fusible, debe tener un valor de 5 A. Si utiliza un enchufe sin fusible, el fusible de la placa de distribución no debe tener un valor superior a 5 A.

NOTA: El enchufe cortado se debe destruir para evitar riesgos de descargas eléctricas si se inserta en una toma de 13 A de cualquier otro lugar.



Cómo conectar un enchufe

Los cables del terminal de alimentación tienen distintos colores conforme al siguiente código:

- AZUL - "NEUTRO" ("N")
- MARRÓN - "ACTIVO" ("L")
- VERDE Y AMARILLO - "TIERRA" ("E")

1. El cable de color VERDE y AMARILLO se debe conectar al terminal del enchufe marcado con la letra "E", con el símbolo de tierra o con los colores VERDE o VERDE y AMARILLO.
2. El cable de color AZUL se debe conectar al terminal marcado con la letra "N" o de color NEGRO.
3. El cable de color MARRÓN se debe conectar al terminal marcado con la letra "L" o de color ROJO.

Antes de volver a colocar la tapa del enchufe, asegúrese de que el agarre del cable sujete la funda del mismo, no simplemente los tres hilos.

Información para Europa del Norte (países nórdicos)

Placering/Ventilation

VARNING:

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

ADVARSEL:

SØRG VED PLACERINGSFOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.

Paikka/Ilmankierto

VAROITUS:

SIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIESTA.

Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL:

NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

China RoHS

根据中国大陆《电器电子产品有害物质限制使用管理办法》，以下部分列出了本产品中可能包含的有害物质的名称和含量。

部件名称	有害物质					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
外壳	O	O	O	O	O	O
液晶显示屏	X	O	O	O	O	O
电路板组件*	X	O	O	O	O	O
电源适配器	X	O	O	O	O	O
电源线/连接线	X	O	O	O	O	O
遥控器	X	O	O	O	O	O

本表格依据SJ/T 11364 的规定编制。

*: 电路板组件包括印刷电路板及其构成的零部件，如电阻、电容、集成电路、连接器等。

O: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572规定的限量要求以下。

X: 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出GB/T 26572规定的限量要求。

上表中打“X”的部件，应功能需要，部分有害物质含量超出GB/T 26572规定的限量要求，但符合欧盟 RoHS法规要求（属于豁免部分）。

备注：上表仅做为范例，实际标示时应依照各产品的实际部件及所含有害物质进行标示。



环保使用期限

此标识指期限(十年)，电子电气产品中含有的有害物质在正常使用的条件下不会发生外泄或突变，电子电气产品用户使用该电子电气产品不会对环境造成严重污染或对其人身、财产造成严重损害的期限。

《废弃电器电子产品回收处理管理条例》提示性说明

为了更好地关爱及保护地球，当用户不再需要此产品或产品寿命终止时，请遵守国家废弃电器电子产品回收处理相关法律法规，将其交给当地具有国家认可的回收处理资质的厂商进行回收处理，不当利用或者处置可能会对环境和人类健康造成影响。

警告

此为 A 级产品。在生活环境中，该产品可能会造成无线电干扰。在这种情况下，可能需要用户对干扰采取切实可行的措施。

警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

- (1) 使用30分鐘請休息10分鐘。
- (2) 未滿2歲幼兒不看螢幕，2歲以上每天看螢幕不要超過1小時。

警告使用者：

此為甲類資訊技術設備，於居住環境中使用時，可能會造成射頻擾動，在此種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。

Turkey RoHS:

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur

Ukraine RoHS:

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057

Deshacerse del producto al final de su período de vida útil

Su nueva pantalla de información pública contiene materiales que se pueden reciclar y reutilizar. Las compañías especializadas pueden reciclar el producto para aumentar la cantidad de materia reutilizable y minimizar la cantidad de materia que necesita eliminarse.

Pregunte a su distribuidor de Philips para que le informe sobre las normativas locales relacionadas con el desecho de su pantalla antigua.

(Para clientes de Canadá y EE. UU.)

Este producto puede contener plomo y/o mercurio. Deséchelo conforme a las normativas locales, estatales y federales. Para obtener información adicional acerca del reciclaje, póngase en contacto con www.eia.org (Consumer Education Initiative, es decir, Iniciativa para la educación del consumidor)

Residuos de equipos eléctricos y electrónicos - WEEE

Aviso a los usuarios propietarios de casas particulares de la Unión Europea



Esta marca en el producto o en su empaquetado indica que, bajo la Directiva europea 2012/19/EU que rige los aparatos eléctricos y electrónicos, no puede deshacerse de este producto tirándolo a la basura doméstica. Debe encargarse de depositar este equipo en un punto de recogida de equipos eléctricos y electrónicos designado a tal efecto. Para determinar las ubicaciones en las que puede deshacerse de tales residuos eléctricos y electrónicos, póngase en contacto con la oficina gubernamental local, con la organización de residuos que se encarga de recoger la basura doméstica de su zona o con la tienda en la que compró el producto.

Nota para los usuarios de Estados Unidos:

Deshágase de ella conforme a las leyes locales, estatales y federales. Para obtener información sobre residuos o reciclaje, póngase en contacto con:

www.mygreenelectronics.com o www.eiae.org.

Directivas para el fin del período de vida útil - Reciclaje



Su nueva pantalla de información pública contiene varios materiales que se pueden reciclar y reutilizar.

Deshágase de ella conforme a las leyes locales, estatales y federales.

65BDL3052E/75BDL3052E:



ENERGY STAR es un programa llevado a cabo por la Agencia de Protección Ambiental (EPA) de EE. UU. y el Departamento de Energía (DOE) de EE. UU. que promueve la eficiencia energética.

Este producto cumple las normas de ENERGY STAR en su configuración "predeterminada de fábrica" y esta es la configuración en la que se logrará el ahorro energético.

Cambiar la configuración de imagen por defecto de fábrica o habilitar otras funciones aumentará el consumo de energía y podrá exceder los límites necesarios para obtener la clasificación ENERGY STAR.

Para más información sobre el programa ENERGY STAR, visite energystar.gov.

Declaración de restricción de sustancias peligrosas (India)

Este producto cumple las reglas "Normas sobre residuos electrónicos (administración), 2016" CAPÍTULO V, regla 16, regla secundaria (1). En tanto que los equipos eléctricos y electrónicos nuevos y sus componentes, consumibles, piezas o recambios no contengan plomo, mercurio, cadmio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados y éteres difenílicos polibromados con un valor de concentración superior al 0,1 % por peso en materiales homogéneos para plomo, mercurio, cromo hexavalente, éteres difenílicos polibromados y éteres difenílicos polibromados y al 0,01 % por peso en materiales homogéneos para cadmio, excepto lo establecido en la Programación 2 de la regla.

Declaración de residuos electrónicos para India



Este símbolo en el producto o su embalaje indica que no se debe desechar con el resto de residuos domésticos. Es responsabilidad del usuario deshacerse del equipo que desea desechar, entregándolo en un punto de recogida designado para el reciclaje de desechos de equipos eléctricos y electrónicos. La recogida y reciclaje por separado del equipo antiguo en el momento en el que se deshaga de él, ayudará a conservar los recursos naturales y a garantizar que se recicla de forma que proteja la salud humana y el medioambiente. Para obtener más información sobre los residuos electrónicos, visite <http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page> para conocer dónde puede depositar los equipos usados para reciclaje en India comuníquese con los contactos que se proporcionan a continuación.

Número de asistencia técnica: 1800-425-6396 (lunes a sábado, e 09:00 a 17:30)

Correo electrónico: india.callcentre@tpv-tech.com

Pilas



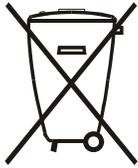
Para la Unión Europea: El contenedor con ruedas y tachado significa que las pilas usadas no se deben mezclar con la basura doméstica general. Existe un sistema de recolección independiente para las pilas usadas que permite el tratamiento y reciclaje adecuados conforme a la legislación vigente.

Póngase en contacto con las autoridades locales para obtener detalles sobre los planes de recolección y reciclaje.

Para Suiza: Las pilas usadas se deben devolver al punto de venta.

Para otros países no pertenecientes a la Unión Europea: Póngase en contacto con la autoridad local para conocer el método correcto de desecho de las pilas usadas.

Conforme a la directiva 2006/66/CE de la Unión Europea, las pilas no se pueden desechar de forma incorrecta. Las pilas se deben separar para que las pueda recolectar la empresa de servicio local.



Após o uso, as pilhas e/ou baterias deverão ser entregues ao estabelecimento comercial ou rede de assistência técnica autorizada.

Información para EAC	
Mes y año de fabricación	Consulte la información de la etiqueta de especificaciones.
Nombre y ubicación del fabricante	ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной роци, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия
Importador e información	Наименование организации: ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной роци, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия Контактное лицо: Наталья Астафьева, +7 495 640 20 20 nat@profdisplays.ru

2. Desembalaje e instalación

2.1. Desembalaje

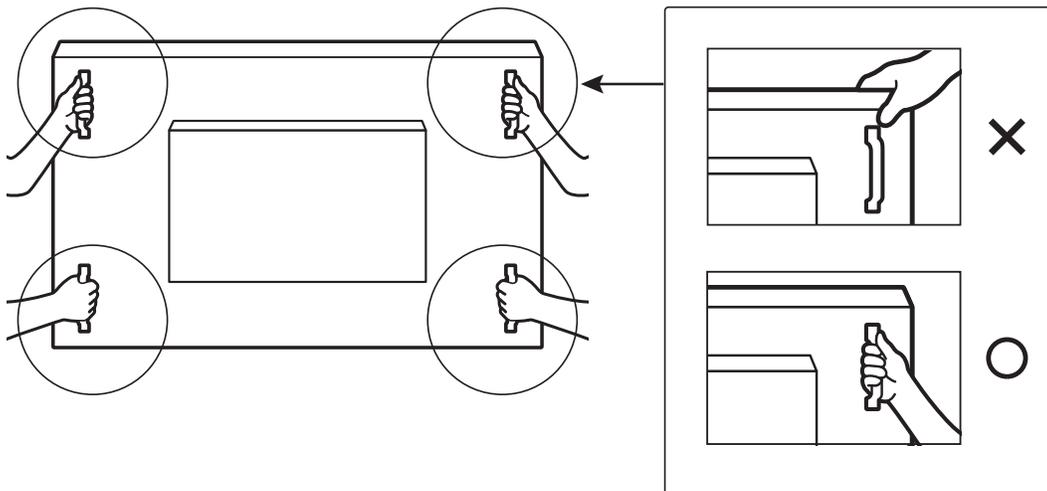
- Este producto está empaquetado en una caja de cartón junto con sus accesorios estándar.
- Cualquier otro accesorio opcional se incluye en paquetes independientes.
- Debido a que este producto es alto y pesado, se recomienda que el traslado del mismo lo realicen dos técnicos.
- Después de abrir la caja de cartón, asegúrese de que el contenido se encuentra en buen estado y no falta nada.

■ Antes de desembalar

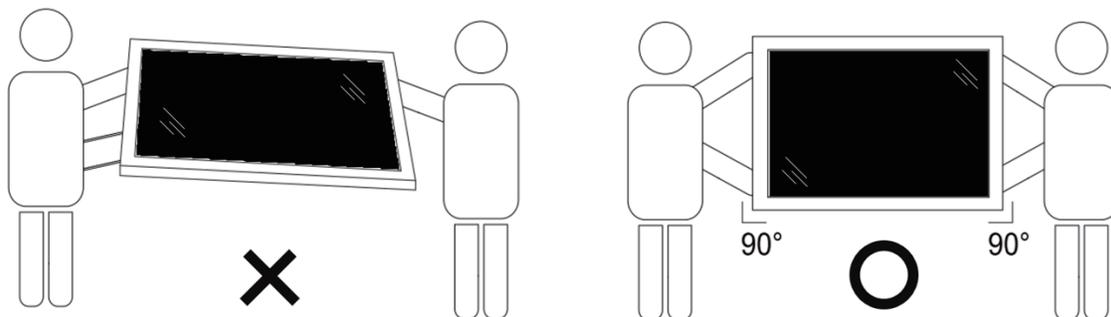
- Lea y asegúrese de comprender el aviso de desembalaje antes de la instalación.
- Compruebe el embalaje; no debería haber ninguna anomalía, como grietas, abolladuras, marcas, etc.
- Realice la inspección necesaria antes de extraer la pantalla de la caja de cartón.
- La pantalla siempre de ser instalada por un técnico cualificado para evitar daños.

■ Aviso

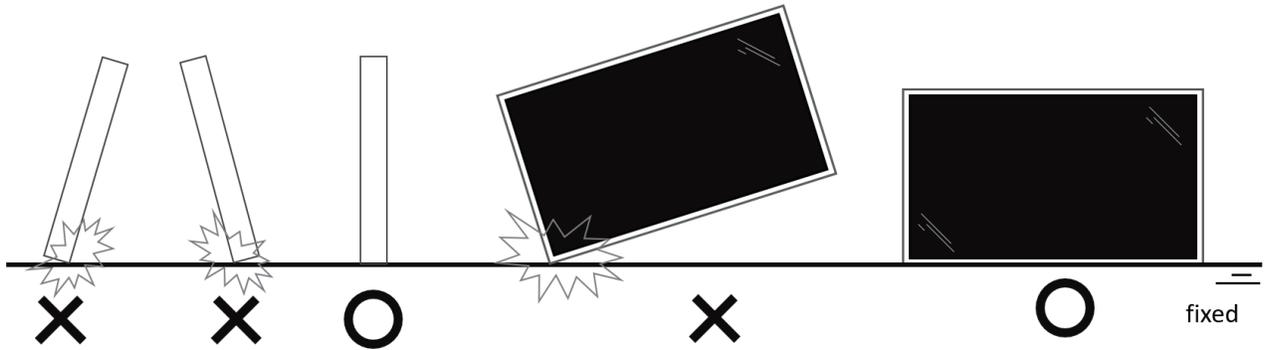
- La pantalla debe sacarse de la caja de cartón por dos adultos con ambas manos.
- Sujete las asas.



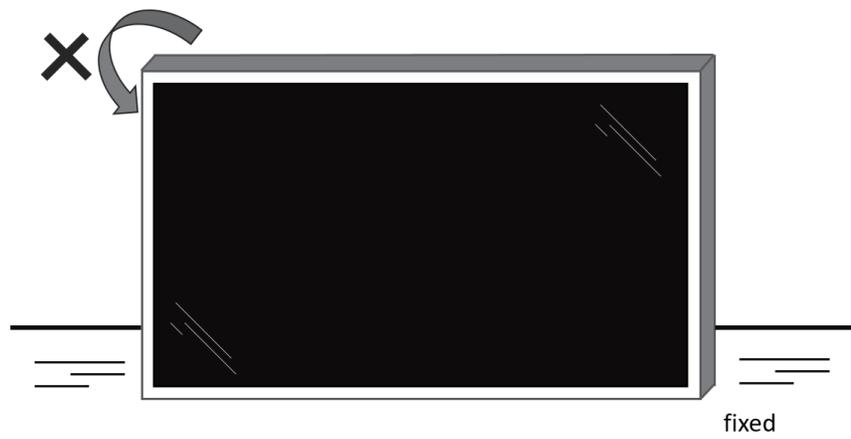
- Mantenga la pantalla de forma vertical mientras la mueva.



- Coloque la pantalla de forma vertical y con su peso esparcido de manera uniforme en la superficie.



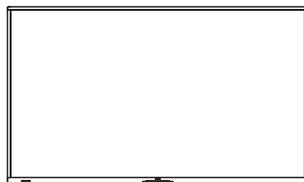
- Mantenga la pantalla de forma vertical sin doblarla ni aplicar ninguna torsión mientras la mueva.



2.2. Contenido del paquete

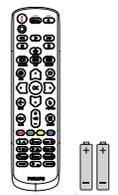
Compruebe que ha recibido los siguientes artículos con el contenido del paquete:

- Pantalla LCD
- Guía de inicio rápido
- Mando a distancia y pilas AAA
- Cable de alimentación
- Cable RS232
- Cable para conexión en cadena RS232
- Cable de sensor de infrarrojos
- Cable HDMI
- Cable DVI
- USB táctil
- Lápiz táctil
- Cubierta del interruptor de CA
- Paño de limpieza
- Tapa USB
- Abrazadera de cable
- Placa con el logotipo de Philips



Pantalla LCD

* El cable de alimentación suministrado varía en función de la región de destino.



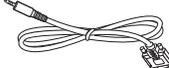
Mando a distancia y pilas AAA



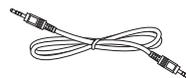
Guía de inicio rápido



Cable de alimentación



Cable RS232



Cable para conexión en cadena RS232



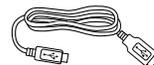
Cable de sensor de infrarrojos



Cable HDMI



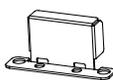
Cable DVI



USB táctil



Lápiz táctil



Cubierta del interruptor de CA x 1



Paño de limpieza



Tapa USB



Abrazadera de cable x 3 unidades



Placa con el logotipo de Philips

* Los elementos podrían ser diferentes según las ubicaciones.

* El diseño de la pantalla y los accesorios pueden diferir de las imágenes mostradas.

NOTAS:

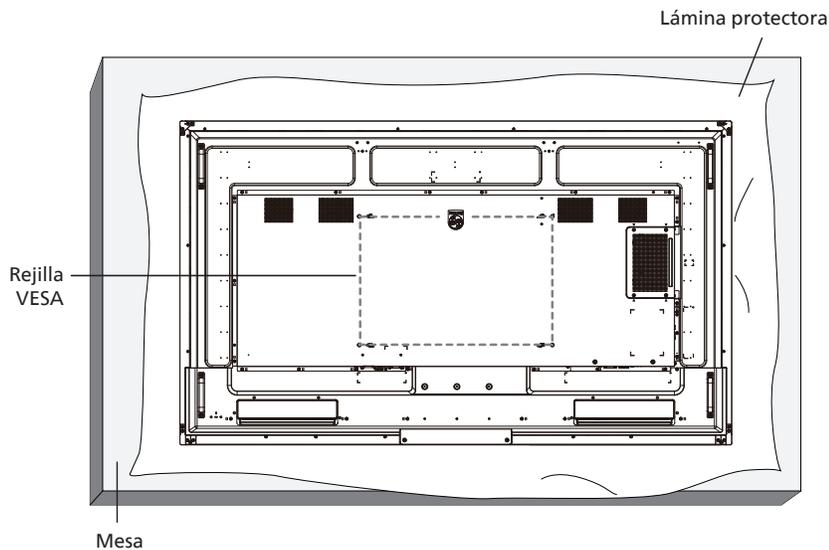
- Asegúrese de que, sea cual sea la región de uso, utilice un cable de alimentación conforme al voltaje de CA de la toma de corriente y que haya sido aprobado por las normativas de seguridad de un país concreto y cumpla dichas normativas (se debe utilizar uno de tipo H05W-F, 2G o 3G, de 0,75 o 1 mm²).
- Conserve los materiales de embalaje de forma apropiada después de desempacar el producto.

2.3. Notas de instalación

- Solo utilice el cable de alimentación suministrado con este producto. Si se requiere un cable de prolongación, consulte a su agente de servicio técnico.
- El producto se debe instalar en una superficie plana o, de lo contrario, el producto podría voltearse. Deje un espacio entre la parte posterior del producto y la pared para conseguir la ventilación adecuada. No instale el producto en una cocina, baño o en un lugar expuesto a la humedad. De lo contrario, esto podría acotar la vida útil de las piezas internas.
- No instale el producto en lugares con una altitud superior a 3000 metros. De lo contrario, esto podría provocar fallas.

2.4. Instalar el aparato en la pared

Para instalar esta pantalla en una pared, se requiere un kit de montaje en pared estándar (disponible en comercios). Se recomienda que utilice una interfaz de instalación que cumpla la normativa TUV-GS y/o el estándar UL1678 de Norteamérica.



1. Prepare una superficie plana y horizontal que sea más grande que la pantalla y extienda una lámina protectora sobre la misma para simplificar el procedimiento sin arañar la pantalla.
2. Asegúrese de que tiene todos los accesorios para todos los tipos de montaje (instalación en pared, techo, base para mesa, etc.).
3. Siga las instrucciones incluidas con el kit de instalación en pared. Si no sigue los procedimientos de instalación correctos, se pueden producir daños en el equipo o el usuario o instalador puede sufrir lesiones. La garantía del producto no cubre daños causados por una instalación inadecuada.
4. Para el kit de instalación en pared, utilice tornillos de instalación de tipo M8 (con una longitud de 15 mm superior al grosor del soporte de instalación) y apriételos de forma segura.

2.4.1. Rejilla VESA

65BDL3052E	400 (H) x 400 (V) mm
75BDL3052E	600 (H) x 400 (V) mm
86BDL3052E	600 (H) x 400 (V) mm

Precaución:

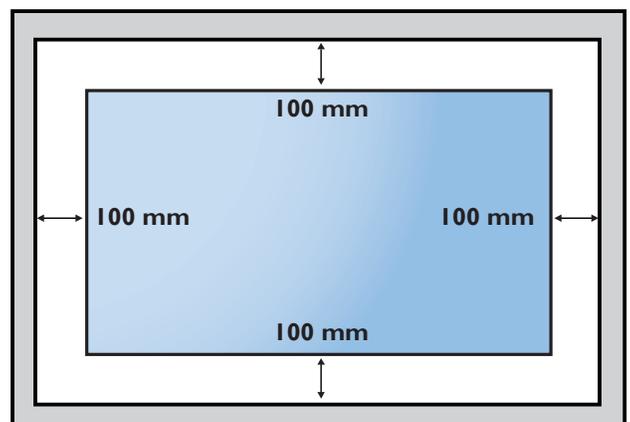
Para evitar que la pantalla se caiga:

- Si instala la pantalla en la pared o en el techo, es recomendable hacerlo con soportes metálicos que puede adquirir en cualquier tienda especializada. Para obtener instrucciones detalladas sobre la instalación, consulte la guía proporcionada con el soporte.
- Para evitar que la pantalla sea caiga en caso de terremotos u otros desastres naturales, consulte al fabricante del soporte para obtener información sobre la ubicación de montaje.
- Debido a que este producto es alto y pesado, se recomienda que la instalación de este producto la realicen 4 técnicos.

Espacio requerido para la ventilación

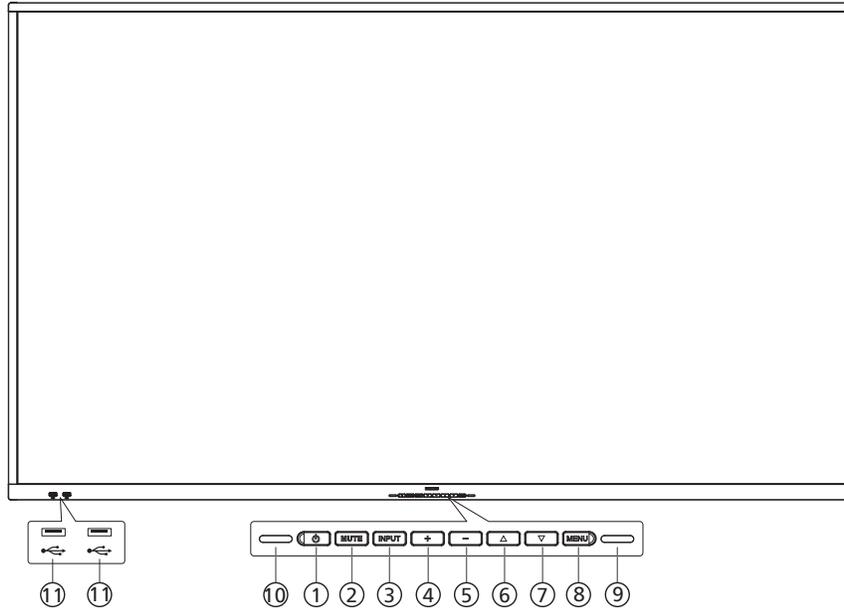
Deje un espacio de 100 mm en la parte superior, posterior, derecha e izquierda de la pantalla para su ventilación.

Nota: Le recomendamos que se comunique con un técnico profesional si desea instalar el producto en una pared. No asumimos ninguna responsabilidad por daños al producto si la instalación no la realiza un técnico profesional.



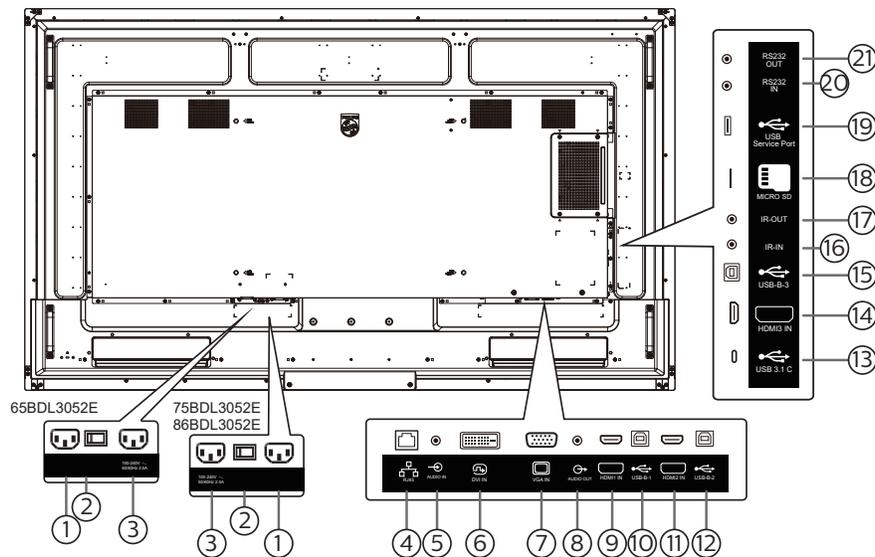
3. Componentes y funciones

3.1. Panel de control



- ① **Botón [⏻]**
Enciende la pantalla o activa el modo de espera en la misma.
- ② **Botón [SILENCIO]**
Permite silenciar el sonido o volver a activarlo.
- ③ **Botón [ENTRADA]**
Permite seleccionar la fuente de entrada.
- ④ **Botón [+]**
Permite aumentar el ajuste mientras el menú OSD está activo o aumentar el nivel de salida de audio cuando dicho menú está inactivo.
- ⑤ **Botón [-]**
Permite reducir el ajuste mientras el menú OSD está activo o reducir el nivel de salida de audio cuando dicho menú está inactivo.
- ⑥ **Botón [▲]**
Permite mover el elemento seleccionado un nivel hacia arriba cuando el menú OSD está activado.
- ⑦ **Botón [▼]**
Permite mover el elemento seleccionado un nivel hacia abajo cuando el menú OSD está activado.
- ⑧ **Botón [MENÚ]**
Permite regresar al menú anterior cuando el menú OSD está activado. Este botón también puede utilizarse para activar el menú OSD cuando el menú OSD está desactivado.
- ⑨ **Sensor de luz**
Permite recibir señales de comando de la función del sensor de luz.
- ⑩ **Sensor del mando a distancia e indicador de estado de alimentación**
- Recibe las señales de órdenes del mando a distancia.
 - Indica el estado de funcionamiento de la pantalla:
 - Se ilumina en verde cuando la pantalla está encendida
 - Se ilumina en color rojo cuando la pantalla se encuentra en el modo de espera
 - Cuando {PROGRAMA} está habilitado, la luz parpadea en verde y rojo
 - Si la luz parpadea en rojo, indica que se ha detectado un error
 - Se apaga cuando la fuente de alimentación de la pantalla se desconecta
- * Utilice el cable del sensor IR para mejorar el rendimiento del mando a distancia. (Consulte las instrucciones de la sección 26)**
- ⑪ **PUERTO USB 2.0**
Permite conectar el dispositivo de almacenamiento USB y el puerto de servicio.

3.2. Terminales de entrada y salida



- ① **ENTRADA DE CA**
Entrada de alimentación de CA desde la toma de corriente eléctrica.
- ② **CONMUTADOR DE ALIMENTACIÓN PRINCIPAL**
Permite encender y apagar la alimentación principal.
- ③ **SALIDA DE CA**
Fuente de alimentación de CA al conector ENTRADA DE CA de un reproductor multimedia.
- ④ **RJ-45**
Función de control LAN se usa para enviar la señal de control remoto desde el centro de control.
- ⑤ **ENTRADA DE AUDIO**
Entrada de audio para la fuente VGA (auriculares estéreo de 3,5 mm).
- ⑥ **ENTRADA DVI-D**
Entrada de vídeo DVI.
- ⑦ **ENTRADA VGA (D-Sub)**
Entrada de vídeo VGA.
- ⑧ **SALIDA DE AUDIO**
Salida de audio a un dispositivo de AV externo.
- ⑨ **ENTRADA HDMI1**
Conecte un dispositivo de fuente a través de un cable HDMI.
- ⑩ **USB-B-1**
Conector táctil a HDMI1.
- ⑪ **ENTRADA HDMI2**
Conecte un dispositivo de fuente a través de un cable HDMI.
- ⑫ **USB-B**
Conector táctil a HDMI2.
- ⑬ **USB 3.1 C**
Admite función de pantalla y táctil.
- ⑭ **ENTRADA HDMI3**
Conecte un dispositivo de fuente a través de un cable HDMI.
- ⑮ **USB-B**
Conector táctil a HDMI3, VGA, DVI-D.
- ⑯ **ENTRADA IR / ⑰ SALIDA IR**
Entrada y salida de la señal IR para la función de derivación.
- NOTAS:**
- El sensor del mando a distancia de esta pantalla dejará de funcionar si se enchufa el conector [ENTRADA IR].
 - Para controlar remotamente el dispositivo de A/V a través de esta pantalla, consulte la página 26 para obtener información sobre la conexión Paso a través IR.
- ⑱ **MICRO-SD**
Permite insertar una tarjeta micro SD.
- ⑲ **PUERTO DE SERVICIO USB**
Permite conectar el dispositivo de almacenamiento USB y el puerto de servicio (actualización de firmware).
Nota: Solamente es para actualizar el firmware.
- ⑳ **ENTRADA RS232/ ㉑ SALIDA RS232**
Entrada y salida de red RS232 para la función de derivación.

3.3. Insertar las pilas en el mando a distancia

El mando a distancia recibe alimentación a través de dos pilas de tipo AAA de 1,5 V.

Para instalar o quitar las pilas:

1. Presione y, a continuación, deslice la tapa para abrirla.
2. Inserte pilas con la polaridad correcta (+) y (-).
3. Vuelva a colocar la tapa.

Precaución:

El uso incorrecto de las pilas podría provocar fugas o explosiones. Asegúrese de seguir las instrucciones que se indican a continuación:

- Inserte pilas "AAA" con la polaridad correcta (+ y -).
- No mezcle tipos diferentes de pilas.
- No utilice una pila nueva con una usada. De lo contrario, podrían ocurrir fugas o acortarse la vida útil de las pilas.
- Extraiga las pilas gastadas inmediatamente para evitar fugas de las pilas en el compartimento de las mismas. No toque el ácido de las pilas expuesto ya que puede dañar su piel.
- ¡Advertencia!: Deshacerse de una batería arrojándola al fuego, introduciéndola en un horno caliente, aplastándola o cortándola mecánicamente, así como dejarla en un entorno de temperatura extremadamente alto, puede provocar una explosión o la fuga de líquido o gas inflamable. Y una batería sometida a una presión de aire extremadamente baja puede provocar una explosión o la fuga de líquido o gas inflamable.

Nota: Extraiga las pilas del compartimento de las pilas cuando no utilice el producto durante un período extenso.

3.4. Usar el mando a distancia

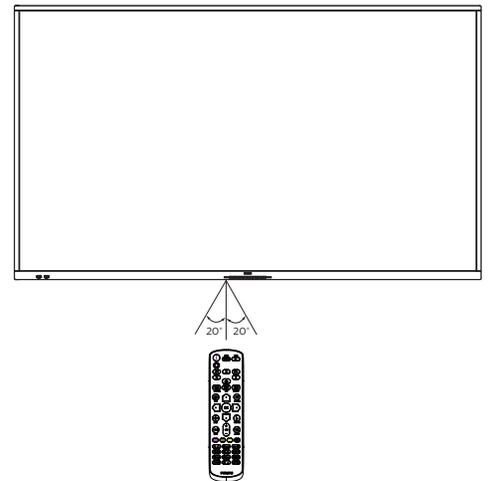
- No deje caer ni someta a impactos el mando a distancia.
- No permita que ingresen líquidos en el mando a distancia. Si ingresa agua en el mando a distancia, limpie inmediatamente el mando a distancia con un paño seco.
- No coloque el mando a distancia cerca de fuentes de calor y vapor.
- No intente desarmar el mando a distancia, a menos que necesite colocar las pilas en el mando a distancia.

3.5. Alcance de funcionamiento del mando a distancia

Cuando presione los botones, apunte la parte superior frontal del mando a distancia hacia el sensor del mando a distancia de la pantalla.

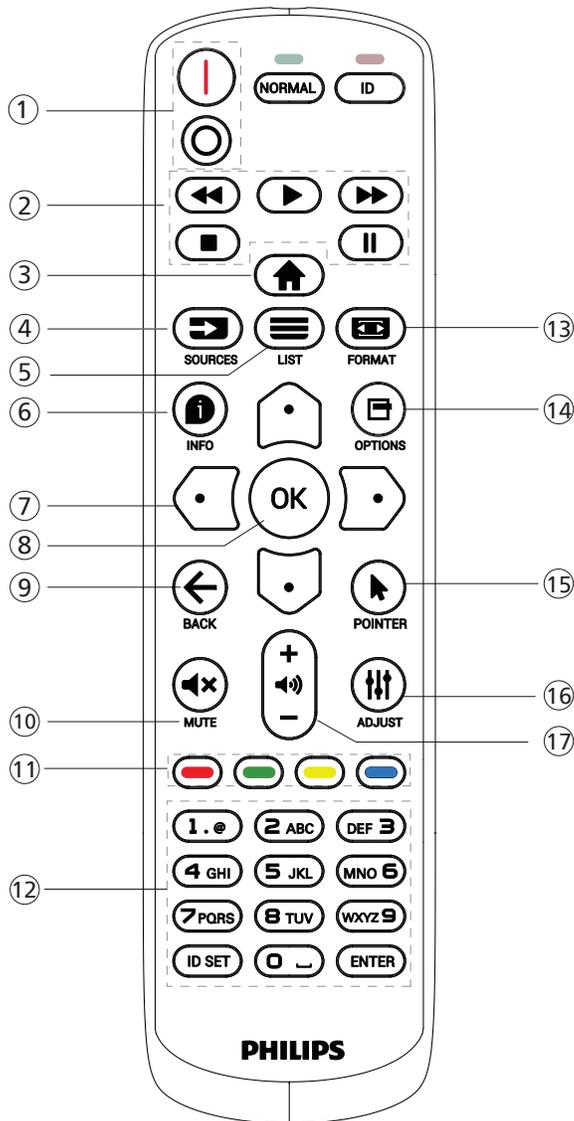
Utilice el mando a distancia sin alejarse más de 4 metros (16 pies) del sensor de la pantalla y con un ángulo horizontal y vertical inferior a 20°.

Nota: El mando a distancia puede no funcionar correctamente cuando la luz directa del sol o una luz intensa incide sobre el sensor del mando a distancia que se encuentra en esta pantalla, o cuando existe un objeto entre el mando a distancia y el sensor del mando a distancia de la pantalla.



3.6. Mando a distancia

3.6.1. Funciones generales



① Botón [I/O] ALIMENTACIÓN

[I] Encienda la alimentación.
[O] Apague la alimentación.

② Botones [REPRODUCIR]

Permite controlar la reproducción de los archivos multimedia (solo para entrada Multimedia).
Función de congelar

Pausar: botón de acceso directo para congelar para el contenido de todas las entradas.

Reproducir: botón de acceso directo para descongelar para el contenido de todas las entradas.

③ Botón [🏠] INICIO

Menú raíz: permite dirigirse al menú OSD del menú principal.

Otros: permite salir del menú OSD.

④ Botón [📺] FUENTE

Menú raíz: permite dirigirse al menú OSD de la fuente Vídeo.

⑤ Botón [≡] LISTA

Reservado.

⑥ Botón [i] INFORMACIÓN [i]

Permite visualizar el menú OSD de Información.

⑦ Botones DE NAVEGACIÓN

[🏠]

Menú raíz: permite dirigirse al menú OSD de Imagen Inteligente.

Menú principal: permite mover el elemento seleccionado hacia arriba para realizar el ajuste.

Menú Conexión en cadena IR: permite aumentar el número de ID de grupo controlado.

[🔊]

Menú raíz: permite dirigirse al menú OSD de la fuente Audio.

Menú principal: permite mover la barra del elemento seleccionado hacia abajo realizar el ajuste.

Menú Conexión en cadena IR: permite reducir el número de ID de grupo controlado.

[⏪]

Menú principal: permite dirigirse al nivel anterior del menú.

Menú Fuente: permite salir del menú Fuente.

Menú Volumen: permite bajar el volumen.

[⏩]

Menú principal: permite dirigirse al siguiente nivel del menú o establecer la opción seleccionada.

Menú Fuente: permite dirigirse a la fuente seleccionada.

Menú Volumen: Permite subir el volumen.

⑧ Botón [OK]

Menú raíz: permite dirigirse al menú OSD Conexión en cadena IR en el modo Primario/Secundario.

Menú principal: Permite confirmar una entrada o selección.

⑨ Botón [←] ATRÁS

Permite volver a la página anterior o salir de la función anterior.

⑩ Botón [🔊] SILENCIO

Desactivar o activar el sonido.

⑪ Botones [🔴] [🟢] [🟡] [🔵] COLORES

permiten seleccionar tareas u opciones. (solo para la entrada Multimedia).

[🟢] Botón de acceso directo para la función de selección de Windows.

⑫ Botón [Número/ ESTABLECER IDENTIFICADOR / ENTRAR]

Permiten introducir texto para la configuración de red.

Presione este botón para establecer el identificador de la pantalla. Consulte la sección 3.6.2. Mando a distancia de infrarrojos para obtener más detalles.

⑬ Botón [📺] FORMATO

Permite seleccionar el modo de zoom de imagen entre las siguientes opciones: Completa, 4:3, 1:1, 16:9, 21:9 o Personalizar.

⑭ Botón [🔧] OPCIONES

Reservado.

⑮ **[🖱️] Botón PUNTERO**

Función de ratón para Android

⑯ **Botón [⌘] AJUSTE**

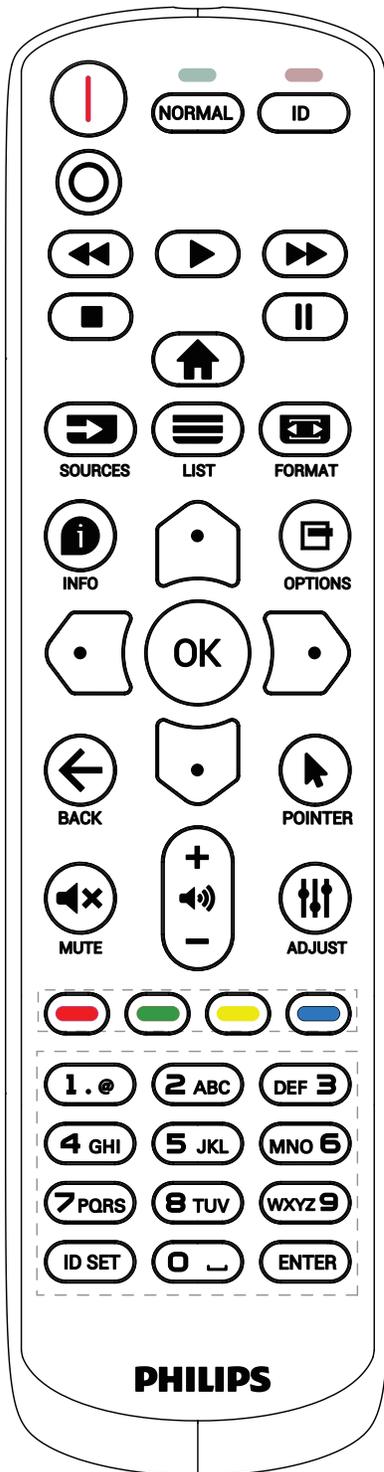
permite dirigirse al menú OSD de Auto ajuste (solo para VGA).

⑰ **Botón [—] [+] VOLUMEN**

Permite ajustar el volumen.

3.6.2. Mando a distancia de infrarrojos

Permite definir el número de ID de control al utilizar varias pantallas.



Presione el botón [ID] (IDENTIFICADOR) y el LED de color rojo parpadeará dos veces.

1. Presione el botón [ID SET] durante más de 1 segundo para entrar en el modo de identificador. El LED de color rojo se iluminará.
Presione de nuevo el botón [ID SET] para salir del modo de identificador. El LED de color rojo se apagará.

Presione los botones de número [0] ~ [9] para seleccionar la pantalla que desea controlar.

Por ejemplo: presione [0] y [1] para la pantalla nº 1; presione [1] y [1] para la pantalla nº 11.

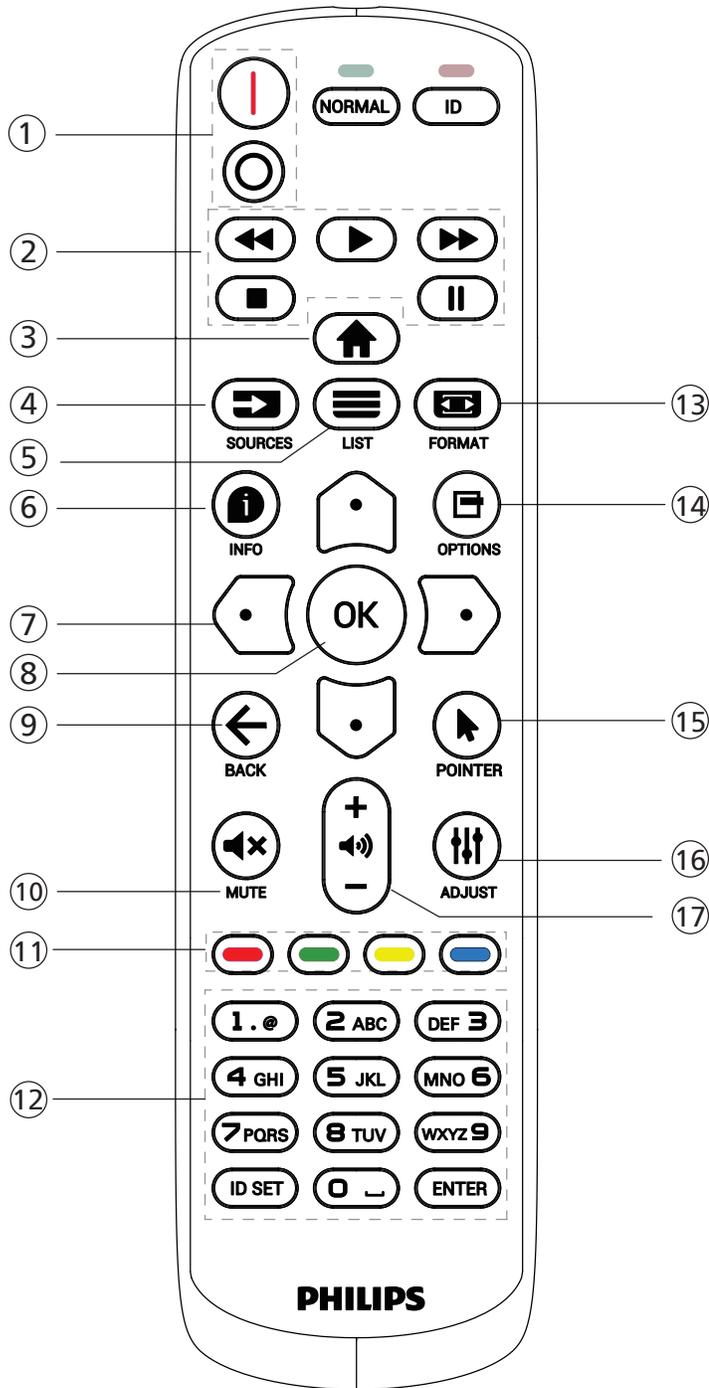
Los números disponibles son [01] ~ [255].

2. Si no se presiona ningún botón en un plazo de 10 segundos, se cerrará el modo de identificador.
3. Si se presiona un botón incorrecto, espere 1 segundo hasta que el LED de color rojo se apague y luego vuelva a encenderse y, a continuación, presione los dígitos correctos.
4. Presione el botón [ENTRAR] para confirmar la selección. El LED parpadeará dos veces y, a continuación, se apagará.

NOTA:

- Presione el botón [NORMAL]. El LED de color verde parpadea dos veces, lo que indica que la pantalla se encuentra en el estado de funcionamiento normal.
- Es necesario configurar el número de identificador para cada pantalla antes de seleccionar dicho número.

3.6.3. Botones del mando a distancia en la fuente Android



① Botón [I/O] ALIMENTACIÓN

Encender la pantalla o activar el modo de espera en la misma.

El botón está solo controlado por Escalar.

② Botones [REPRODUCIR]

1. Permite controlar la reproducción de los archivos multimedia (vídeo/audio/imagen).

Existen 4 formas de reproducir los archivos multimedia.

1) Administrador de archivos

Busque el archivo multimedia desde Administrador de archivos y selecciónelo para reproducirlo.

2) Rep. multim. -> Crear -> editar o agregar una lista de reproducción nueva -> elegir cualquier archivo multimedia -> presionar el botón [▶] para reproducir directamente el archivo multimedia.

3) Rep. multim. Reproducir -> elegir una lista de reproducción no vacía -> presionar [OK] para reproducir todos los archivos multimedia de la lista de reproducción.

4) Defina la lista de reproducción multimedia en el menú OSD Arranque fte. o Programa por.

2. Al reproducir un archivo de vídeo o música, puede presionar el botón [■] para detener la reproducción. Si vuelve a presionar [▶], la reproducción se iniciará desde el principio del archivo.

3. Al reproducir un archivo de vídeo o música, puede presionar el botón [⏸] para pausar la reproducción.

4. Todos los archivos multimedia se deben colocar en la carpeta "philips", debajo del directorio raíz del almacenamiento especificado (interno, USB o tarjeta SD). Todas las subcarpetas (video/photo/music) tienen su nombre de acuerdo con los tipos de archivos multimedia y no deben modificarse.

vídeos: {directorio raíz del almacenamiento}/philips/video/

fotografías: {directorio raíz del almacenamiento}/philips/photo/

música: {directorio raíz del almacenamiento}/philips/música/

Tenga en cuenta que los directorios raíz de estos almacenamientos son:

Almacenamiento interno: /sdcard

Almacenamiento USB: /mnt/usb_storage

Tarjeta SD: /mnt/external_sd

③ Botón [↑] INICIO

Permite acceder al menú OSD.

El botón está solo controlado por Escalar.

④ Botón [↵] FUENTE

Permite seleccionar la fuente de entrada.

El botón está solo controlado por Escalar.

⑤ Botón [≡] LISTA

1. En el contenido de la página web, mueve el enfoque hacia arriba a los siguientes elementos seleccionables.

2. Mueve el enfoque hacia arriba hasta el siguiente control o widget, como botones.

⑥ Botón INFORMACIÓN [i]

1. Permite mostrar información acerca de señal de entrada actual. Se muestra a través de Escalar.

2. Rep. multim. -> Crear -> Editar o agregar una lista de reproducción nueva -> seleccione cualquier archivo

multimedia -> presione  para mostrar información sobre el archivo multimedia seleccionado.

⑦ Botones DE NAVEGACIÓN

1. Permiten recorrer los menús y seleccionar un elemento.
2. En el contenido de la página web, estos botones se utilizan para controlar la barra de desplazamiento de la pantalla. Presione  o  para mover la barra de desplazamiento vertical hacia arriba o abajo. Presione  o  para mover la barra de desplazamiento horizontal hacia la izquierda o derecha.

⑧ Botón [OK]

Permite confirmar una entrada o selección.

⑨ Botón [←] ATRÁS

Permite volver a la página anterior o salir de la función anterior.

⑩ Botón [🔇] SILENCIO

Desactivar o activar el sonido.

El botón está solo controlado por Escalar.

⑪ Botones [🔴] [🟢] [🟡] [🔵] COLORES

⑫ Botón [Número/ ESTABLECER IDENTIFICADOR / ENTRAR]

ESTABLECER IDENTIFICADOR  y ENTRAR  están reservados en la fuente Android. Estos botones solo están controlados por Escalar.

⑬ Botón [🖼️] FORMATO

Cambiar el formato de la imagen. El botón está solo controlado por Escalar.

⑭ Botón [🔧] OPCIONES

Permite abrir la caja de herramientas de Rep. multim.

1. Rep. multim. -> Crear -> Editar o agregar una lista de reproducción nueva -> presione  para abrir las herramientas. Las herramientas se deslizarán desde la parte izquierda de la pantalla.

⑮ [🖱️] Botón PUNTERO

Función de ratón para Android

⑯ Botón [☰] AJUSTE

1. En el contenido de la página web, mueve el enfoque hacia abajo a los siguientes elementos seleccionables.
2. Mueve el enfoque hacia abajo hasta el siguiente control o widget, como botones.

⑰ Botón [—] [+] VOLUMEN

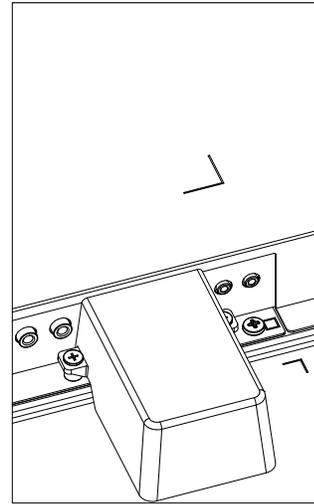
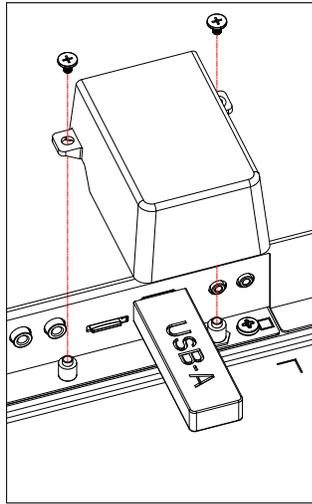
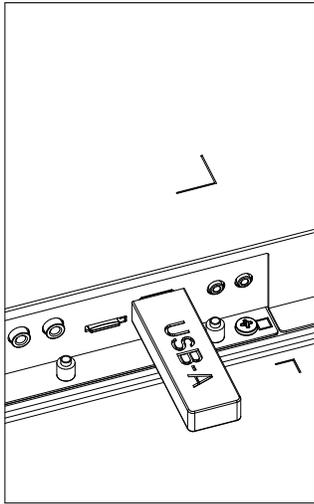
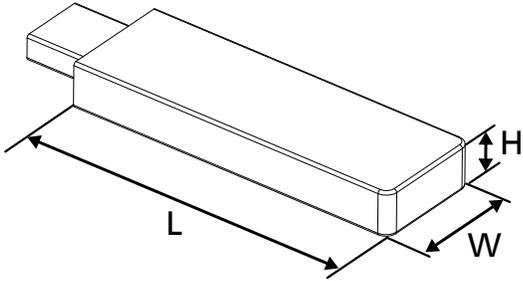
Permite ajustar el nivel de volumen. Los botones solo están controlados por Escalar.

3.7. Tapa USB

* Utilice la tapa USB y los tornillos para cubrir el dispositivo USB y la tarjeta micro-SD.

- Instale la llave USB y la tarjeta Micro-SD.
- Utilice los tornillos del accesorio para fijar la tapa del USB.

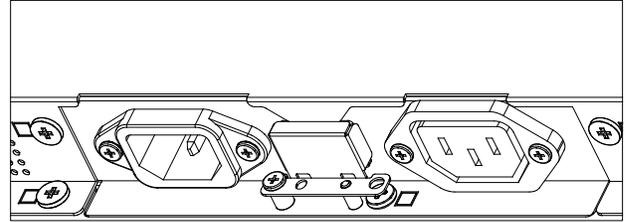
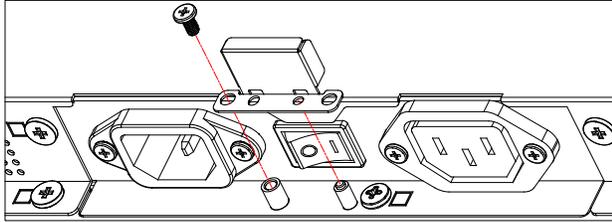
Tamaño máximo adecuado de la llave USB: 20 (ancho) x 10 (alto) x 60 (largo) mm



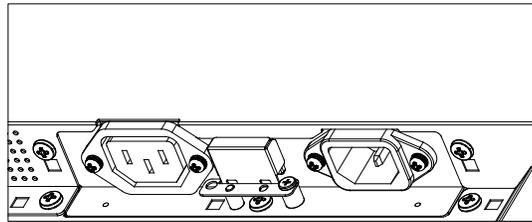
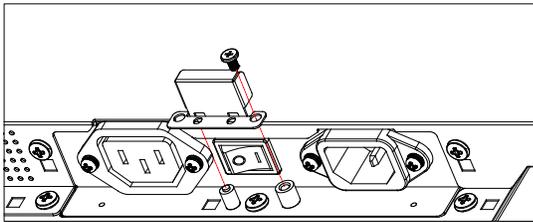
3.8. Cubierta del interruptor de CA

- Utilice la tapa del interruptor de CA para tapar dicho interruptor.
1. Instale la cubierta del conmutador de CA
 2. Fije la cubierta del interruptor de CA con el tornillo auxiliar. (M3*1 unidad).

65BDL3052E



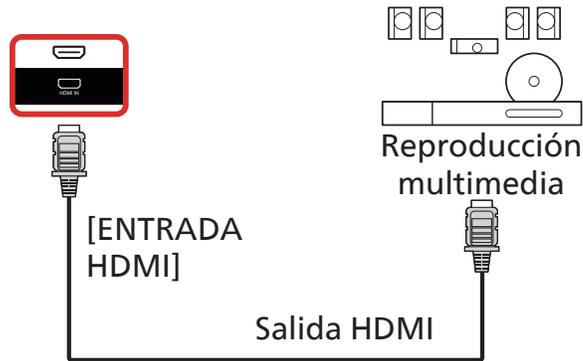
75BDL3052E/86BDL3052E



4. Conectar equipos externos

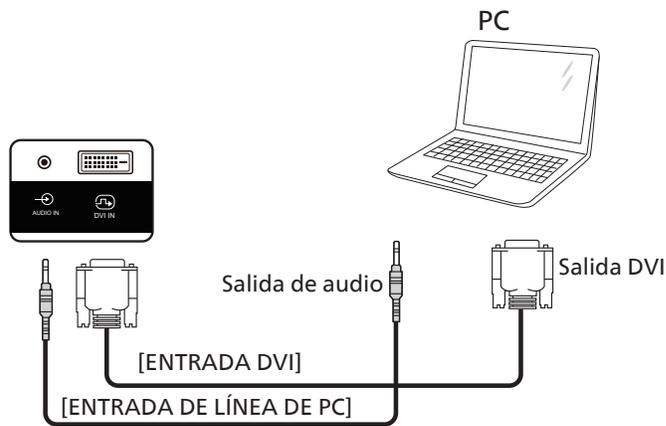
4.1. Conectar un equipo externo (Reproducción multimedia)

4.1.1. Utilizar la entrada de vídeo HDMI

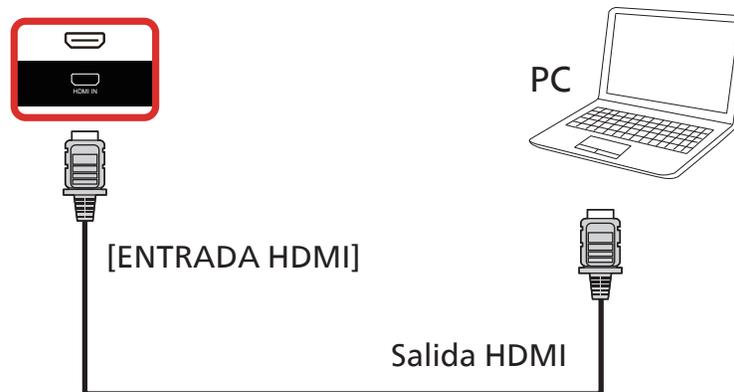


4.2. Conectar su PC

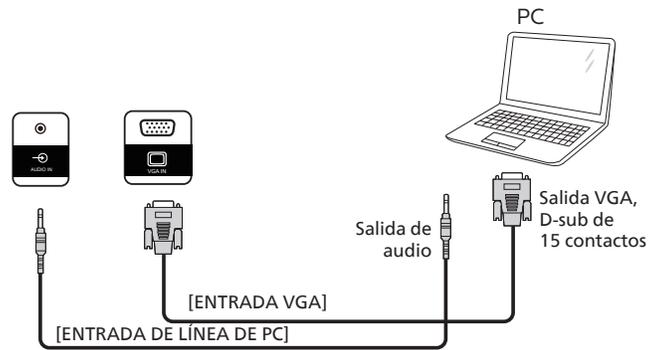
4.2.1. Utilizar la entrada DVI



4.2.2. Utilizar la entrada HDMI

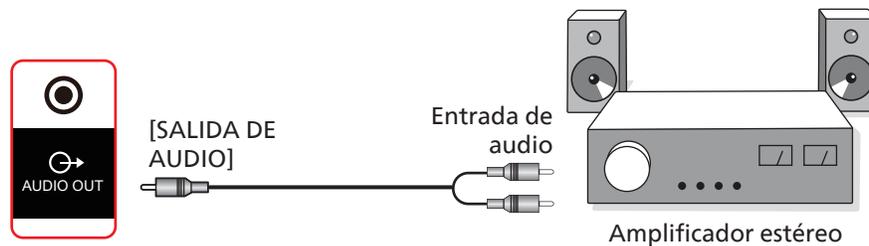


4.2.3. Utilizar VGA



4.3. Conectar equipos de audio

4.3.1. Conectar un dispositivo de audio externo

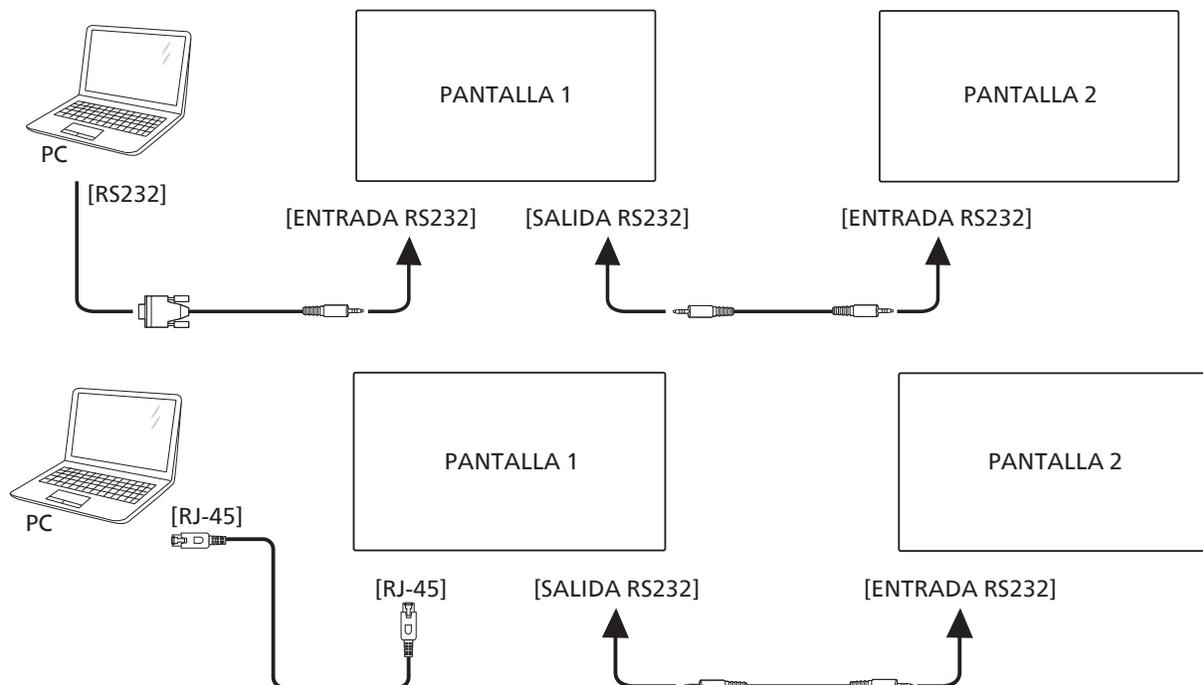


4.4. Conectar varias pantallas en una configuración en cadena

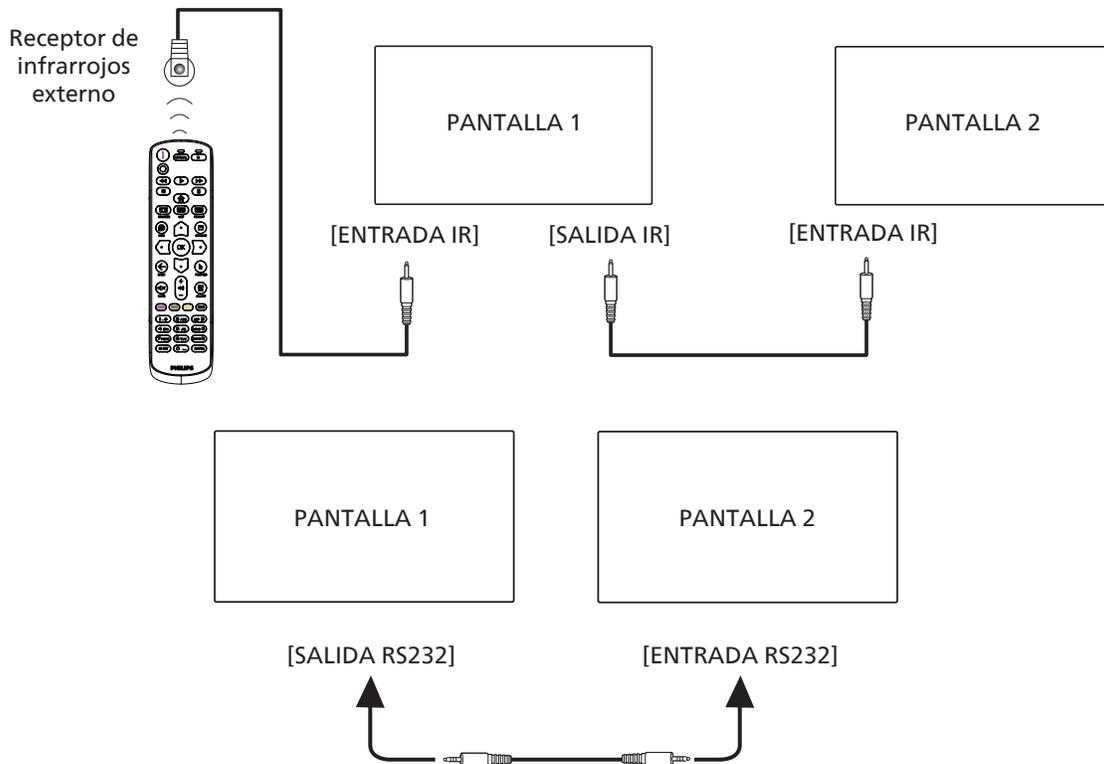
Puede interconectar varias pantallas para crear una configuración en cadena para aplicaciones como un tablero de menús.

4.4.1. Conexión de control de la pantalla

Conecte el conector [SALIDA RS232] de la PANTALLA 1 al conector [ENTRADA RS232] de la PANTALLA 2.



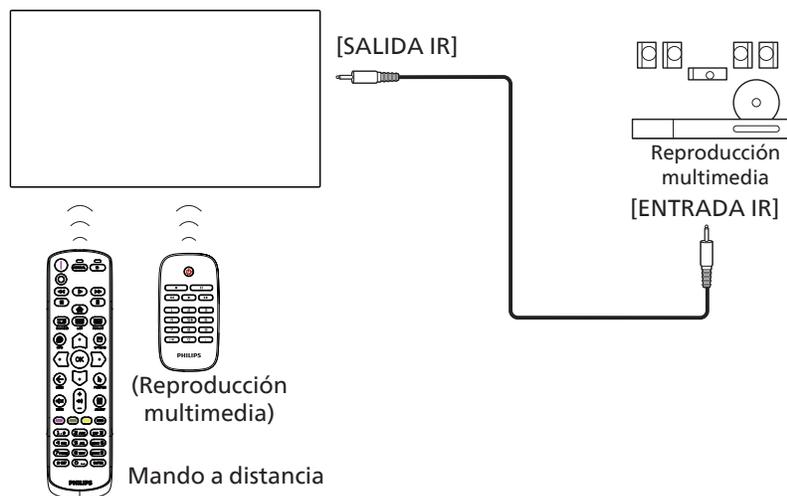
4.5. Conexión de infrarrojos



NOTA:

1. El sensor del mando a distancia de esta pantalla dejará de funcionar si se enchufa el conector [ENTRADA IR].
2. La conexión de paso a través IR puede admitir hasta 9 pantallas.
3. IR en conexión en cadena a través de una conexión RS232 puede admitir hasta 9 pantallas.

4.6. Conexión Paso a través de infrarrojos



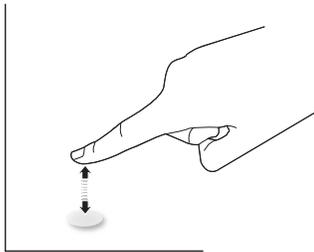
4.7. Operación táctil

Esta unidad cuenta con una pantalla táctil y admite las funciones Windows Touch mediante la operación de un solo toque o multitoque. Puede tocar las imágenes o el texto en la pantalla suavemente con los dedos y el sistema reaccionará.

En esta sección se explica la operación táctil en la pantalla. Para obtener más detalles sobre cómo llevar a cabo la operación táctil, consulte las instrucciones de funcionamiento de Windows.

Un solo toque

Toque el destino en la pantalla con la yema del dedo para conseguir un toque rápido y, a continuación, suéltelo.



Tenga en cuenta que una pantalla táctil responde a un toque ligero de la punta del dedo al tocar sobre la pantalla táctil.

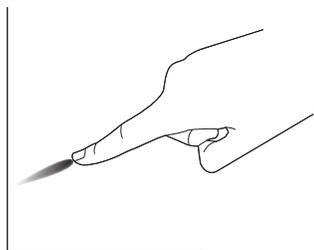
Doble toque

Toque el destino en la pantalla con la yema del dedo para conseguir dos toques rápidos y, a continuación, suéltelos.



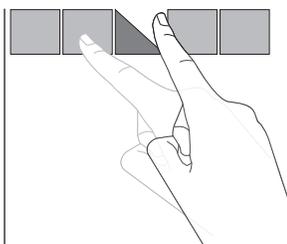
Panorámica

Toque el destino en la pantalla con la yema del dedo, mueva alrededor de dicho destino sin perder el contacto directo y, a continuación, suéltelo.



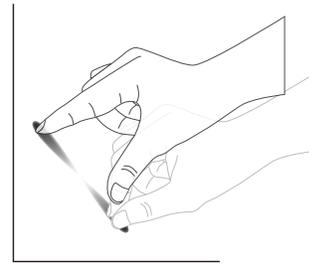
Pasar

Toque el destino en la pantalla con la yema del dedo y roce la superficie rápidamente.



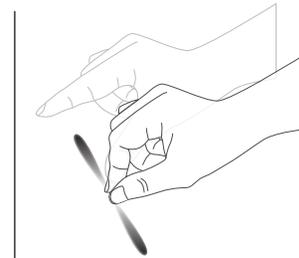
Acercar

Toque el destino en la pantalla con dos yemas manteniéndolas juntas y sepárelas para acercar (ampliar) la imagen de la pantalla.



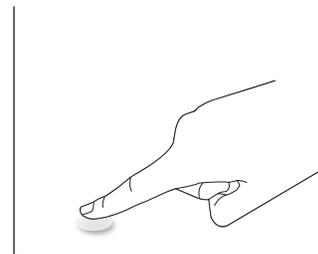
Alejar

Toque el destino en la pantalla con dos yemas separadas y acérquelas para alejar (reducir) la imagen de la pantalla.



Tocar sin soltar

Toque sin soltar el destino en la pantalla con la yema de un dedo durante un instante para mostrar un menú contextual o la página de opciones para un elemento.



Evitar

- Evite arañar la pantalla con un objeto afilado. Utilice la yema de los dedos para ejecutar las funciones táctiles.
- No exponga la pantalla a luz intensa, focos o una luz generalizada.
- No instale el producto en una ubicación cerca de ventanas o puertas con cristales, ya que la luz directa puede afectar al rendimiento del control táctil.
- Para evitar que las pantallas interfieran entre sí, no coloque 2 pantallas táctiles en paralelo tal y como se muestra en la siguiente imagen.

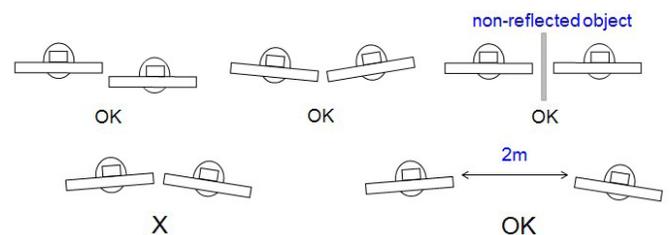


Fig. Interferencia entre pantallas táctiles

La función multitáctil no es compatible con Mac OS. El sistema operativo compatible se detalla a continuación.

Elemento	Descripción		
Sistemas operativos compatibles a través de "Plug-and-Play"	Windows 7, 8/8.1, 10		
Modos de funcionamiento compatibles según el sistema operativo	SO	Un solo toque	Multitáctil
	Windows 7, 8/8.1, 10	O	O*
	Mac OSX anterior a (incluido) 10.15	O	X
	Mac OSX posterior a (incluido) 10.10	O	X
	Chrome 38+	O	O**
	Android 4.0, Kernel después de la versión 3.6 (incluida)	O	O***
	Linux	O****	O*****
* Admite multitoque.			
** Kernel 3.15 hacia arriba.			
*** Compatible con función táctil de 10 puntos.			
**** CentOS, Debian, Fedora, Gentoo, Mandrake(Mandriva), Meego, Red Hat, Slackware, SuSE(OpenSuSE), Ubuntu(Xubuntu), y Yellow Dog etc.			
** Kernel 3.15 o superior.			

1. Recomendamos utilizar el Service Pack más reciente para todos los sistemas operativos Windows 7.
2. La entrada de digitalizador a Windows se refiere al digitalizador táctil en contraposición al lápiz táctil de dispositivos Tablet PC.
3. Establecido como predeterminado por Microsoft.

5. Funcionamiento

Nota: El botón de control descrito en esta sección se encuentra principalmente en el mando a distancia a menos que se especifique lo contrario.

5.1. Ver la fuente de vídeo conectada

1. Presione el botón **[FUEENTE]** FUENTE.
2. Presione el botón **[DISPOSITIVO]** o **[DISPOSITIVO]** para seleccionar un dispositivo y, a continuación, presione el botón **[OK]**.

5.2. Cambiar el formato de la imagen

Puede cambiar el formato de la imagen conforme a la fuente de vídeo. La fuente de vídeo tiene sus formatos de imagen disponibles.

Los formatos de imagen disponibles dependen de la fuente de vídeo:

1. Presione el botón **[FORMATO]** FORMATO para seleccionar un formato de imagen.
 - Modo PC: {Completa} / {4:3} / {Real} / {21:9} / {Personalizar}.
 - Modo Vídeo: {Completa} / {4:3} / {Real} / {21:9} / {Personalizar}.

5.3. Launcher (Programa de inicio)

Programa de inicio:

- Puede presionar "Fuente" y seleccionar "Inicio" para iniciarlo.
- Se pueden agregar múltiples elementos de acceso directo al programa de inicio.

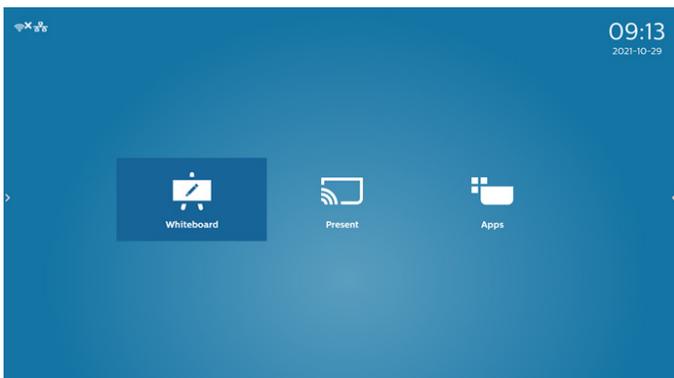
El Programa de inicio está compuesto por las siguientes aplicaciones:

"Whiteboard" (Pizarra), "Present" (Presente) y "Apps" (Aplicaciones).

Whiteboard (Pizarra): permite ir a la página almacenamiento.

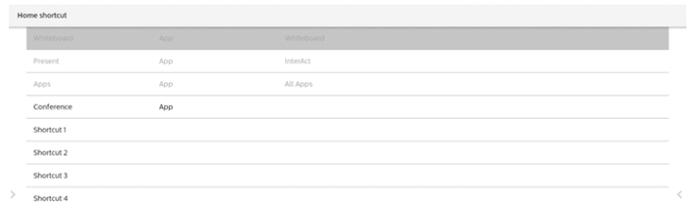
Present (Presente): ir a la página de interacción.

Apps (Aplicaciones): muestra todas las aplicaciones.

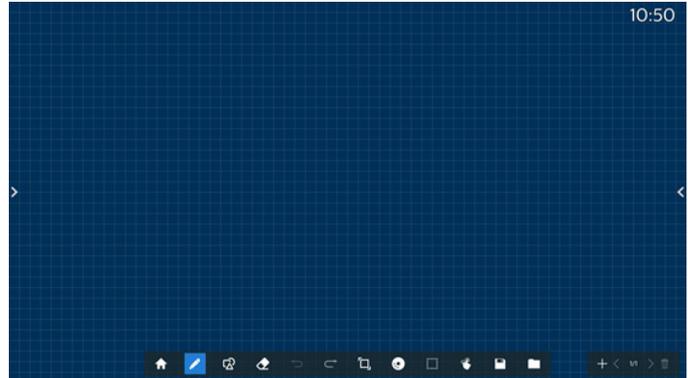


Se pueden agregar múltiples accesos directos a la página de inicio:

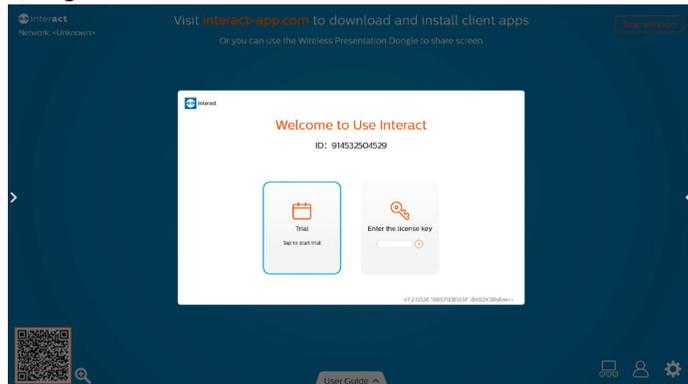
Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración general -> accesos directos



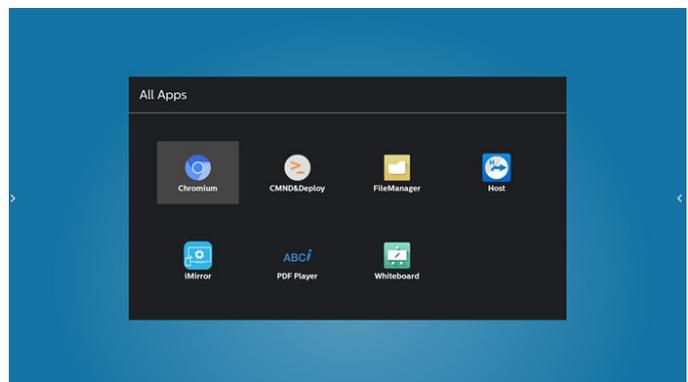
2) Página Pizarra:



3) Página Presente:



4) Página Aplicaciones:



5.4. Media Player (Reproductor multimedia)

5.4.1. Interacción del menú OSD con el reproductor multimedia:

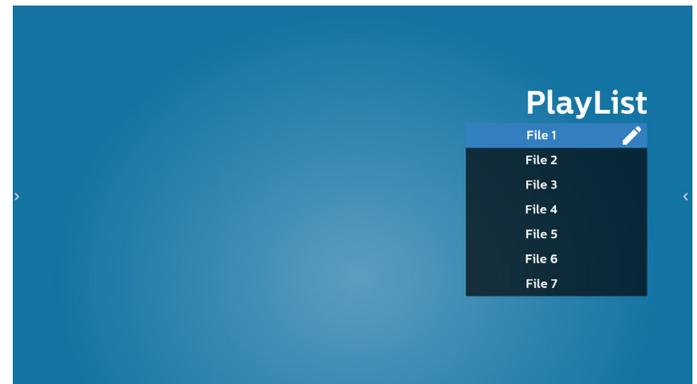
1. Arranque fte.:
 - Entrada:
 - Si selecciona la fuente Media Player (Reproductor multimedia), el sistema irá al reproductor multimedia automáticamente después de completar el arranque.
 - Lista de reproducción:
 - 0: permite ir a la página de inicio del reproductor multimedia.
 - 1- 7: permite ir al reproductor multimedia y reproducir del archivo 1 al 7 de la lista de reproducción automáticamente.
2. Programa:
 - Hoy:
 - permite mostrar la fecha y la hora.
 - 1-7:
 - Puede configurar hasta 7 programaciones.
 - Encend/Apagad:
 - permite establecer la hora de inicio y la hora de finalización.
 - Entrada:
 - Seleccione la fuente Reproductor multimedia; PD ejecutará automáticamente el reproductor multimedia cuando el tiempo se cumpla.
 - LUN, MAR, MIE, JUE, VIE, SAB, DOM y Semanal:
 - Permite configurar el ciclo de duración.
 - Lista de reproducción:
 - 0: permite ir a la página de inicio del reproductor multimedia.
 - 1- 7: permite ir al reproductor multimedia y reproducir del archivo 1 al 7 de la lista de reproducción automáticamente.
 - Borrar todo

5.4.2. Introducción al Rep. multim.:

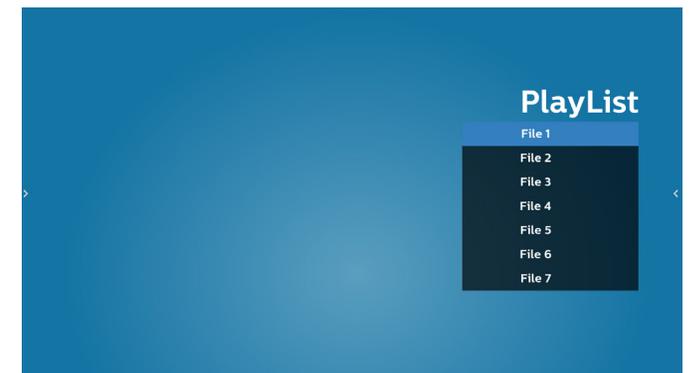
1. Página principal de la aplicación Rep. multim., que consta de tres elementos: "Play" (Reproducir), "Compose" (Crear) y "Settings" (Configuración).
 - Play (Reproducir): seleccione la lista de reproducción que desea reproducir.
 - Compose (Crear): permite editar una lista de reproducción.
 - Settings (Configuración): permite establecer las propiedades de reproducción.



2. Seleccione "Play" (Reproducir) en la página principal. En primer lugar, deberá seleccionar una lista de reproducción para reproducir entre ARCHIVO 1 y ARCHIVO 7. El icono de lápiz indica que la lista de reproducción no está vacía.



3. Seleccione "Compose" (Crear) en la página principal. En primer lugar, deberá elegir una lista de reproducción para editar entre ARCHIVO 1 y ARCHIVO 7. El icono de lápiz indica que la lista de reproducción no está vacía.



4. Si se elige una lista de reproducción vacía, la aplicación lo guiará para que seleccione la fuente de archivo

multimedia.

Todos los archivos multimedia deberán colocarse en /philips/ del directorio raíz.

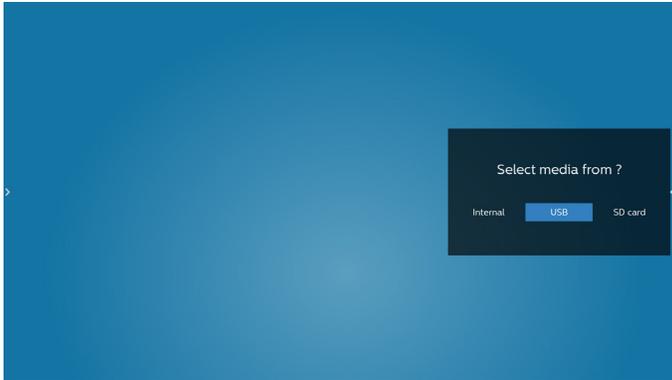
Por ejemplo:

- Los vídeos en /philips/video/
- Las fotos en /philips/photo/
- La música en /philips/music/

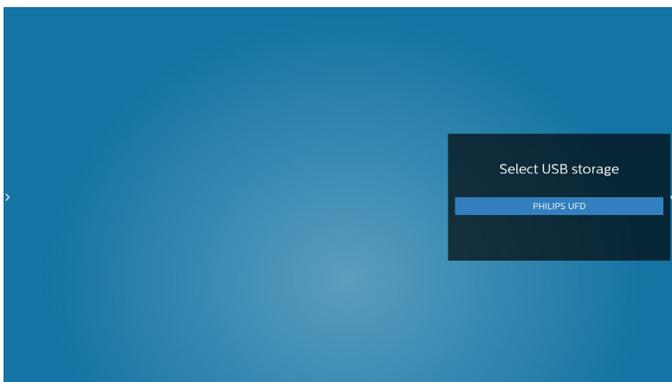
Info (Botón Info) – permite visualizar información sobre el archivo multimedia.

Touch file (Archivo táctil) – permite seleccionar el archivo o anular la selección de dicho archivo.

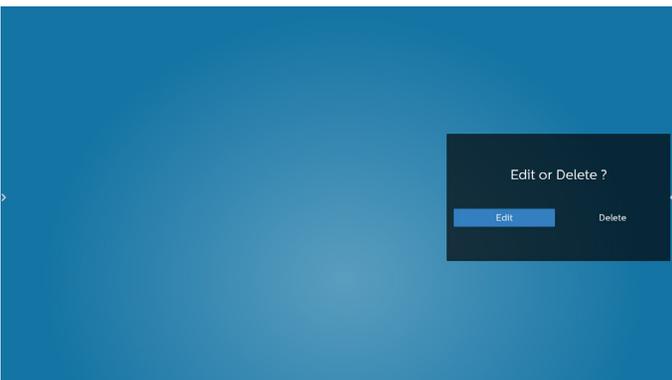
Nota: Cuando presione prolongadamente uno de los directorios del origen, se mostrará la ruta completa.



5. Si selecciona el almacenamiento "USB", la aplicación le guiará a través del proceso de selección del dispositivo USB.



6. Para editar o eliminar una lista de reproducción no vacía, seleccione la lista de reproducción deseada que muestra un icono de lápiz en el lado derecho del archivo.

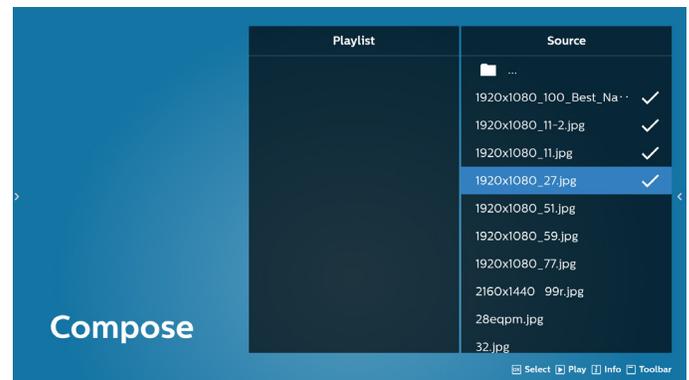


7. Una vez que comience a editar una lista de reproducción, aparecerá el siguiente menú:
- Source (Fuente) – archivos en el almacenamiento.
 - Playlist (Lista de reproducción) – archivos en la lista de reproducción.
 - Option (Opción) – permite iniciar la barra deslizante.
 - Play (Reproducir) – permite reproducir el archivo multimedia.



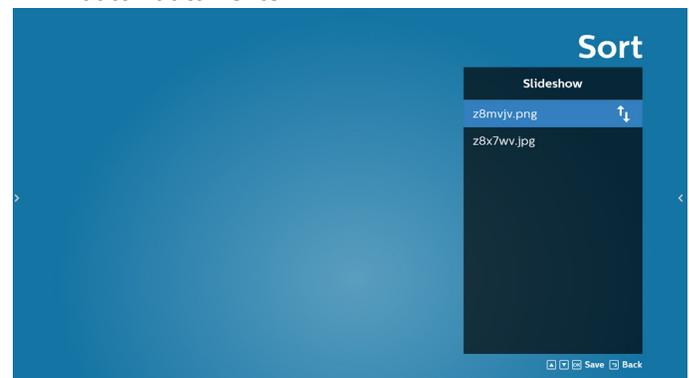
- 7.1 En la barra deslizante, se encuentran disponibles las siguientes funciones:

- Select all (Seleccionar todo): permite seleccionar todos los archivos de almacenamiento.
- Delete all (Eliminar todo): permite eliminar todos los archivos de la lista de reproducción.
- Add/Remove (Agregar/Quitar): permite actualizar la lista de reproducción a partir de la fuente.
- Sort (Ordenar): permite ordenar la lista de reproducción.
- Save/abort (Guardar/anular): permite guardar o anular la lista de reproducción.
- Back (Atrás): permite volver.



8. Si selecciona "Sort" (Ordenar), puede personalizar el orden de los archivos uno por uno.

Nota: Al salir de esta página, todos los datos se guardarán automáticamente.



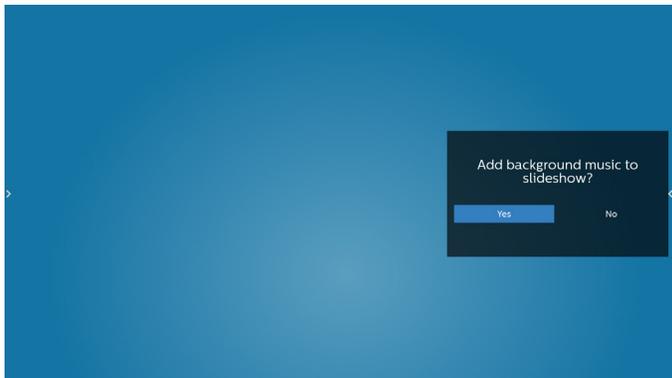
9. Después de seleccionar el archivo deseado, presione el botón "Info" (Información) para obtener la información detallada.



10. Después de seleccionar el archivo deseado, presione el botón "Play" (Reproducir) para reproducir el archivo inmediatamente.



11. Si creó una lista de reproducción con todos archivos de imagen, se le preguntará si desea agregar música de fondo a la presentación antes de guardar.



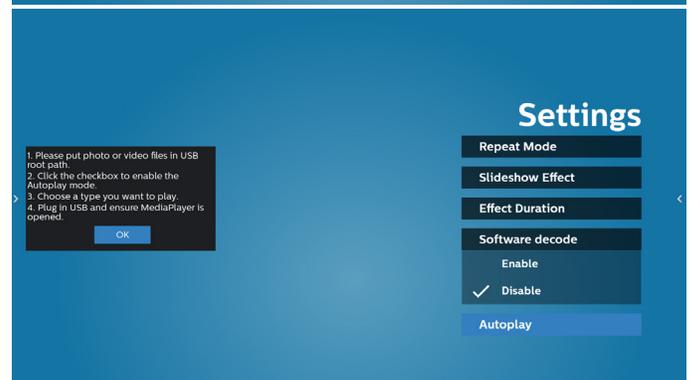
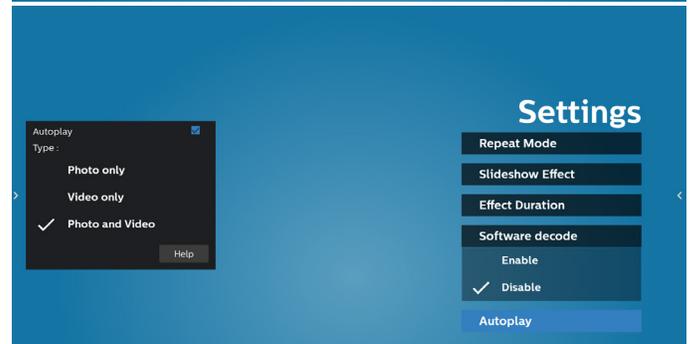
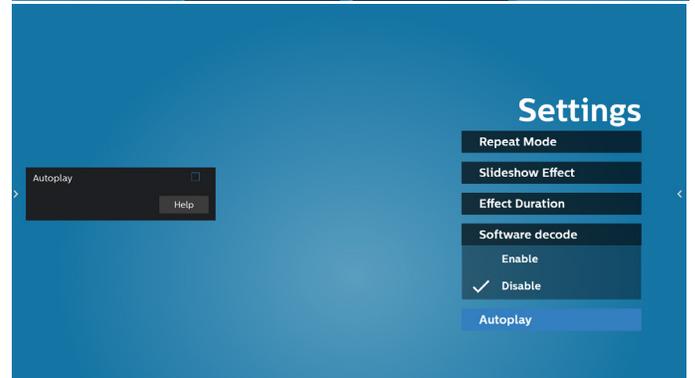
12. Seleccione "Settings" (Configuración) en la página principal, hay cinco opciones disponibles: "Repeat Mode" (Modo de repetición), "Slideshow Effect" (Efecto de presentación de diapositivas), "Effect Duration" (Duración del efecto), "Software Decode" (Descodificación de software) y "Autoplay" (Reproducción automática).
Repeat Mode (Modo de repetición): seleccione esta opción para repetir una vez o repetir todo.
Slideshow Effect (Efecto de presentación de diapositivas): efecto de presentación de diapositivas

de fotos (de derecha a izquierda, esquina doblada o ninguna).

Effect Duration (Duración del efecto): duración del efecto fotográfico (5 segundos, 10 segundos, 15 segundos o 20 segundos).

Software Decode (Descodificación de software): no hay pantalla en blanco entre la reproducción del vídeo (habilitar y deshabilitar).

Autoplay (Reproducción automática): enchufe el dispositivo USB y reproducirá los archivos de la ruta de acceso raíz USB automáticamente. (Puede habilitar y deshabilitar la reproducción automática, solo foto, solo vídeo, foto y vídeo, y ayuda).



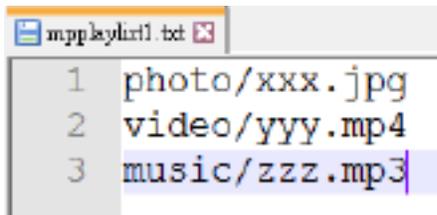
13. Archivo de texto de importación del reproductor multimedia

Paso 1. Crear el archivo de texto del reproductor multimedia.

- Nombre de archivo: mpplaylistX.txt, donde "X" es el número de lista de reproducción (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).

Ejemplo: mpplaylist1.txt y mpplaylist2.txt

- Contenido:



```
mpplaylist1.txt
1 photo/xxx.jpg
2 video/yyy.mp4
3 music/zzz.mp3
```

Nota: Si la lista de reproducción contiene archivos de vídeo y música, la pantalla se vuelve negra cuando se reproduce un archivo de música.

Paso 2. Copie el archivo "mpplaylistX.txt" en la carpeta "philips" del almacenamiento interno. Puede utilizar FTP para hacer esto.

- Ruta de acceso de los archivos: /storage/emulated/legacy/philips (para DL, PL)

Ejemplo: /storage/emulated/legacy/philips/mpplaylist1.txt

Paso 3. Prepare los archivos multimedia en la carpeta "photo", "video" y "music" bajo la carpeta "philips", solo en el almacenamiento interno.

- Ejemplo: /storage/emulated/legacy/philips/photo/xxx.jpg
/storage/emulated/legacy/philips/video/yyy.mp4
/storage/emulated/legacy/philips/photo/zzz.mp3

Paso 4. Inicie la aplicación del reproductor multimedia; el archivo de texto del reproductor multimedia se importará automáticamente.

Nota: Una vez importado el archivo de la lista de reproducción (texto), si un usuario cambia dicha lista mediante el mando a distancia, este cambio no se anotará en el archivo de texto de la lista de reproducción.

5.5. CMND & Play (CMND y reproducir)

1) Server (Servidor)

Configurar la dirección del servidor de CMND & Play

2) Account (Cuenta)

Configurar la cuenta de CMND & Play

3) PIN Code (Código PIN)

Configurar el código PIN de CMND & Play

(4) Version (Versión)

Existen dos opciones: Ver.2 y Ver.3

Ver. 2

se utiliza el acuerdo 2.0/2.2

Ver. 3

se utiliza el acuerdo 3.0/3.1

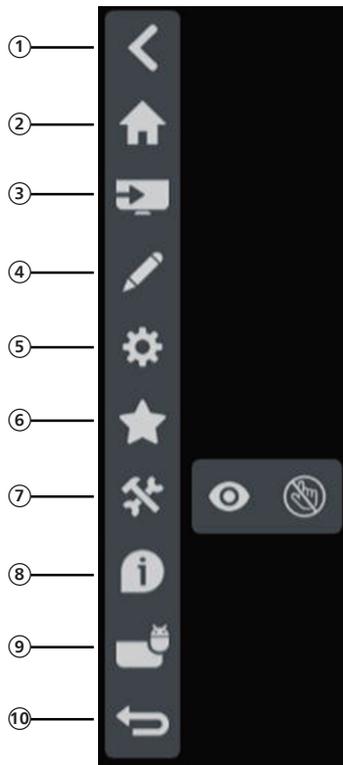
(5) Content (Contenido)

Existen 3 opciones disponibles: almacenamiento, tarjeta SD y almacenamiento USB.

Con la versión 2, el servidor, la cuenta y el código PIN se atenuarán y no estarán disponibles.



5.6. Barra lateral



- ① **Ocultar**
Ocultar la barra de navegación.
- ② **Inicio**
Abrir la página de inicio.
- ③ **Menú Fuente**
Abrir el menú Fuente.
- ④ **Anotación**
Abrir anotación.
- ⑤ **Menú OSD**
Abrir el menú OSD.
- ⑥ **Mi favorito**
Abrir mi favorito, agregar o quitar APK que se utilizan con frecuencia.
- ⑦ **Herramienta**
(6-1) Congelar/Descongelar: Solo congela/descongela la pantalla de señal no Android, la señal de audio sigue activa.
(6-2) Bloqueo táctil: Bloquea la función táctil, debe introducir la contraseña para desbloquear después de habilitar el bloqueo táctil.
La contraseña predeterminada es 123. También puede configurar la nueva contraseña en Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Contraseña de bloqueo táctil.
- ⑧ **Información rápida**
Mostrará información sobre la hora, la red y el monitor.

- ⑨ **Historial**
Mostrar la aplicación de historial.
- ⑩ **Atrás**
Permite volver a la página anterior o salir de la función anterior.

6. Interfaz de usuario de configuración

6.1. Settings (Configuración)

El menú de configuración consta de los siguientes elementos:

(1). Network & Internet (Red e Internet)

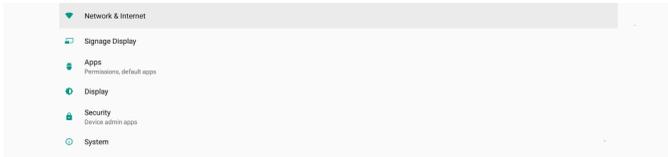
(2). Signage Display (Visualización de señalización)

(3). Apps (Aplicaciones)

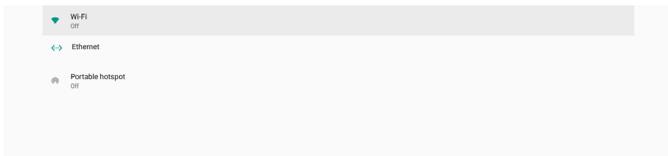
(4). Display (Pantalla)

(5). Security (Seguridad)

(6). System (Sistema)



6.1.1. Network & Internet (Red e Internet)



6.1.1.1. Wi-Fi

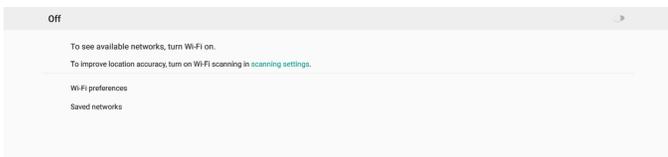
Configuración -> Redes e Internet -> Wi-Fi

Nota importante: Esta opción solamente está disponible cuando la llave Wi-Fi compatible está enchufada. Sin embargo, no se admite la zona activa de la llave Wi-Fi. Reinicie el dispositivo cada vez que conecte o quite la llave Wi-Fi USB.

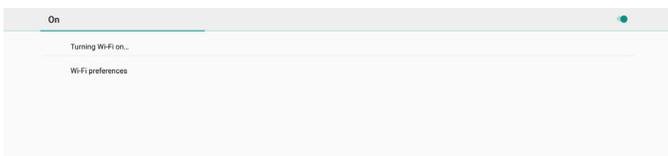
Habilitar Wi-Fi

Permite habilitar y deshabilitar la conexión Wi-Fi a través del conmutador principal de Configuración -> Redes e Internet -> Wi-Fi -> botón de cambio Activar/Desactivar.

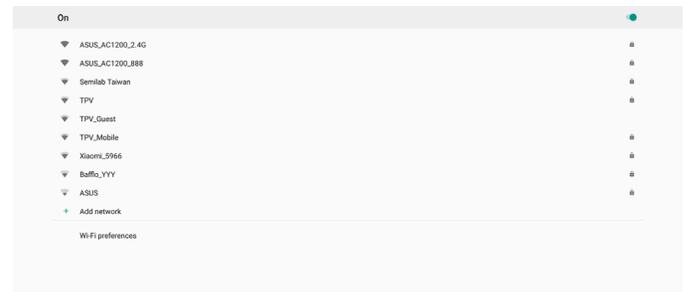
Wi-Fi desactivada



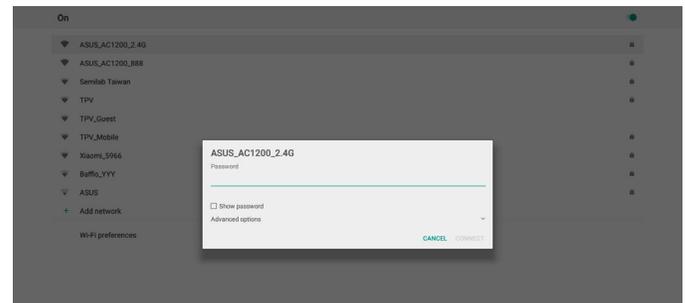
Wi-Fi activada



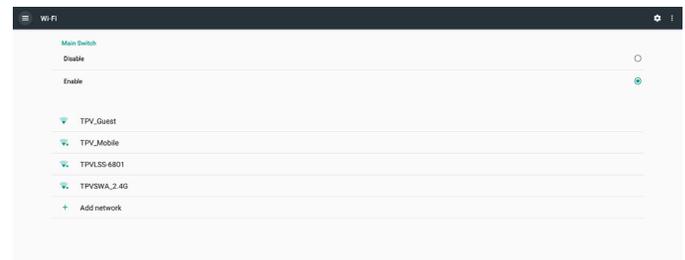
En la lista de redes disponibles. Seleccione un punto de acceso de una red inalámbrica existente.



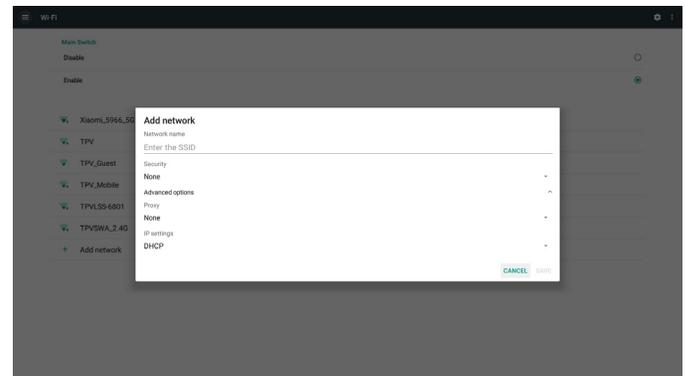
Especifique la configuración requerida.



En la parte inferior de la lista, seleccione "Add network" (Agregar red) para agregar una red que no se muestra en su lista.



Si es necesario, escriba el nombre de la red (SSID) y los detalles de seguridad.

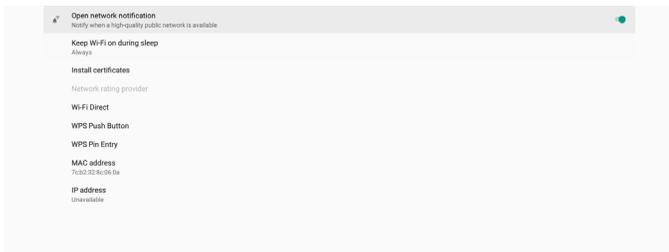


Nota:

Cuando la funcionalidad Wi-Fi está habilitada, Ethernet se deshabilita automáticamente.

Preferencias de Wi-Fi

Configuración -> Redes e Internet -> Wi-Fi -> Preferencias de Wi-Fi

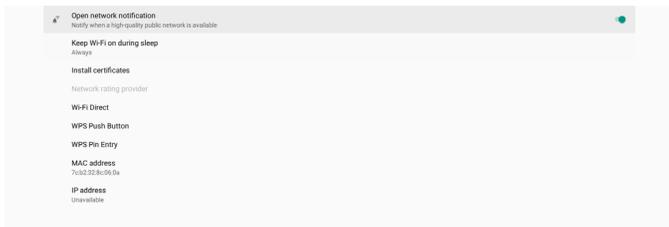


Utilizar la funcionalidad WPS

La red WPS se puede habilitar mediante 2 opciones:

Configuración del pulsador (PBC, Push Button Configuration), donde el usuario simplemente tiene que pulsar un botón para conectarse.

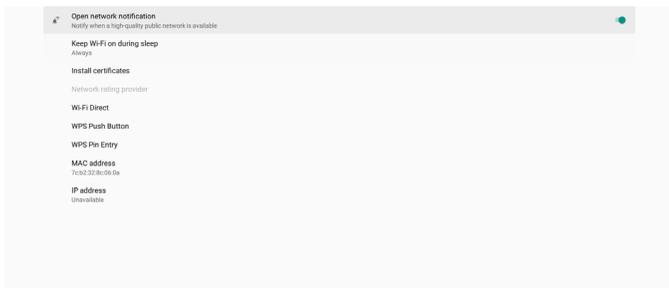
Número de identificación personal (PIN Personal Identification Number), en el que se especificará un número PIN en el dispositivo WPS del cliente para conectarse.



Cuando utilice el método PBC, seleccione "Botón WPS" para conectarse.

Cuando utilice el método PIN, seleccione "Entrada de PIN WPS" y escriba el PIN para conectarse.

Información de red Wi-Fi



Dirección MAC: muestra la dirección MAC de Wi-Fi.

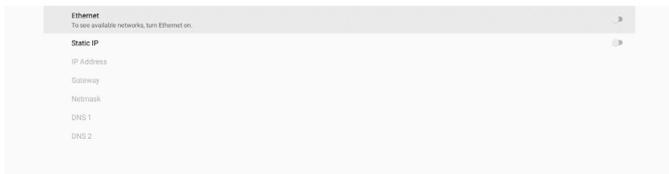
Dirección IP: muestra la dirección IP cuando el dispositivo se une a una red.

61.1.2. Ethernet

Configuración -> Redes e Internet -> Ethernet

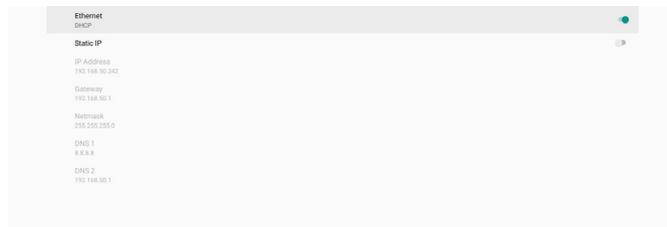
Habilitar Ethernet

Habilite o deshabilite la conexión a Ethernet seleccionando Configuración -> Redes e Internet -> botón de cambio Ethernet.



Por defecto, el sistema usa DHCP para unirse a la red. Información de conexión (cuando las opciones están atenuadas, no se pueden editar).

- (1). IP Address (Dirección IP)
- (2). Gateway (Puerta de enlace)
- (3). Netmask (Máscara de red)
- (4). Dirección IP DNS 1/2

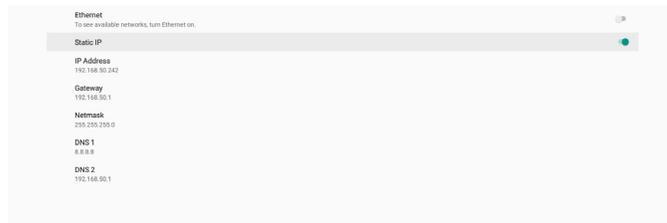


Nota:

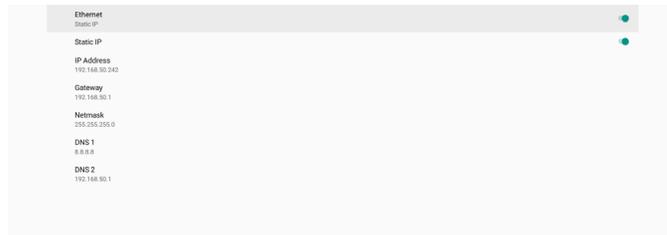
La conexión Wi-Fi se deshabilitará automáticamente cuando la conexión Ethernet esté habilitada.

Dirección IP estática de Ethernet

El usuario puede establecer manualmente la dirección IP de Ethernet, la máscara de red, la dirección de DNS y la dirección IP de la puerta de enlace al alternar "Dirección IP estática".



A continuación, vuelva a alternar el botón Ethernet.



Nota:

1. Introduzca la dirección IPv4 en todos los campos en notación de punto decimal, que consta de cuatro números decimales, cada uno de los cuales va de 0 a 255, separados por punto.
2. El usuario debe introducir todos los campos para la conexión IP estática antes de habilitar Ethernet nuevamente.

6.1.2. Signage Display (Visualización de señalización)

Configuración --> Pantalla de señalización permite configurar la mayoría de las características de la pantalla de señalización. Consulte la siguiente información para obtener información más detallada sobre la configuración de Pantalla de señalización.



6.1.2.1. General Settings (Configuración general)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración general

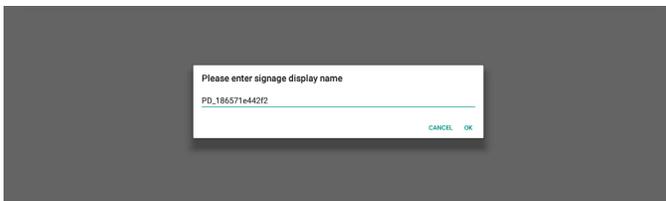
Configure el nombre de visualización de señalización, logotipo del usuario, captura de pantalla, Barra de navegación y acceso directo a Inicio.



Signage Display Name (Nombre de visualización de señalización)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración general -> Nombre de la pantalla de señalización

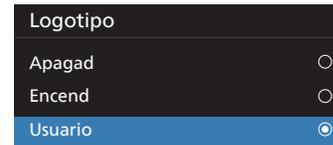
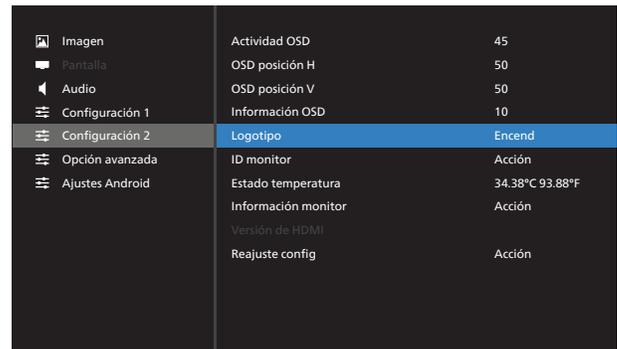
Permite configurar el nombre de la pantalla de señalización. El nombre predeterminado es la dirección MAC Ethernet con el prefijo "PD_". Por ejemplo, "PD_000b12223398". La longitud máxima del nombre es de 36 caracteres en formato UTF8. Haga clic para cambiar nombre del archivo.



Boot Logo (Logotipo de arranque)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración general -> Logotipo de arranque

El usuario puede configurar el logotipo de arranque del dispositivo (animación de arranque) cuando el menú OSD -> Configuración 2 -> Logotipo está establecido en "User" (Usuario).



Si "Logo" (Logotipo) no está establecido en el modo "User" (Usuario), el usuario no puede seleccionar una animación de arranque personalizada.



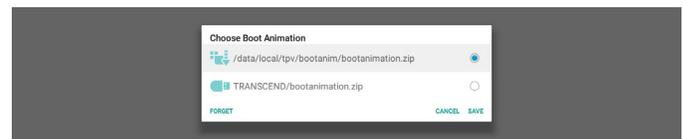
Cuando se establece en el modo "User" (Usuario), la opción "Elegir animación de arranque" está disponible.



Cuando el logotipo está configurado en el modo "User" (Usuario), el logotipo predeterminado de Philips se reemplazará por el archivo de animación de arranque seleccionado por el usuario.

Haga clic en Haga clic en "Choose Boot Animation" (Elegir animación de arranque) y aparecerá un menú emergente para que el usuario seleccione el archivo de animación de arranque. El contenido guardado en una tarjeta SD o tarjeta de memoria USB se examinará automáticamente.

El nombre del archivo de animación de arranque debe establecerse como "bootanimation.zip"; cualquier otro formato no es válido.



Todos los archivos de animación de arranque disponibles se pueden encontrar en la siguiente carpeta:

1. Archivo bajo /data/local/bootanimation/:
El archivo de animación de arranque que se copia de USB o tarjeta SD.
2. Archivo bajo {NOMBRE_DEL_VOLUMEN_DE_ALMACENAMIENTO_SD}/:
El archivo de animación de arranque guardado en la tarjeta SD.
3. Archivo bajo {NOMBRE_DEL_VOLUMEN_DE_ALMACENAMIENTO_USB}/:
El archivo de animación de arranque guardado en el almacenamiento USB.

Opciones del cuadro de diálogo

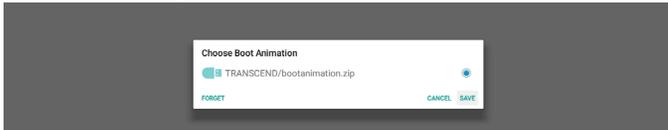
- FORGET (OLVIDAR)**
Permite borrar el archivo "bootanimation.zip" bajo /data/local/bootanimation/. La animación de arranque personalizada no se utilizará durante el arranque del sistema.
- CANCEL (CANCELAR)**
Permite cancelar y cerrar el cuadro de diálogo.
- SAVE (GUARDAR)**
Permite copiar el archivo seleccionado en /data/local/bootanimation/. Después de hacer esto, el usuario puede quitar el almacenamiento externo (USB y SD). El sistema usa el archivo de animación de arranque que se encuentra en /data/local/bootanimation/.

Si el sistema no encuentra ningún archivo bootanimation.zip en el almacenamiento externo (USB, SD) ni en /data, la lista de archivos está vacía. Si los botones "SAVE" (GUARDAR) y "FORGET" (OLVIDAR) están atenuado, el usuario debe comprobar el contenido guardado en la memoria USB o en la tarjeta SD. Haga clic en el botón "CANCEL" (CANCELAR) para cerrar el cuadro de diálogo y vuelva a enchufar la memoria USB o la tarjeta SD.

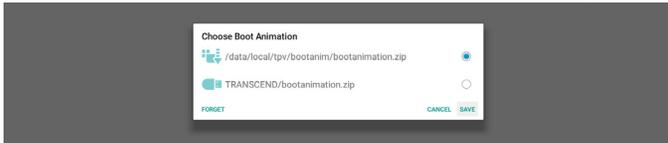


Si la carpeta /data/local/bootanimation/ está vacía, significa que el usuario no ha guardado antes "bootanimation.zip". El logotipo de Philips predeterminado aparece durante el arranque del sistema.

Si el archivo "bootanimation.zip" se encuentra en el almacenamiento externo, aparece un cuadro de diálogo de la lista de archivos.



Si el archivo "bootanimation.zip" se puede encontrar en la carpeta "/data/local/bootanimation/", el cuadro de diálogo emergente mostrará ese archivo como la primera opción. Eso simplemente significa que el usuario ha copiado (guardado) previamente el archivo "bootanimation.zip" y que el sistema se iniciará con la animación de arranque desde /data/local/bootanimation/bootanimation.zip.



El archivo de animación de arranque se puede reemplazar con el botón "SAVE" (GUARDAR).

Screenshot (Captura de pantalla)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración general -> Captura de pantalla

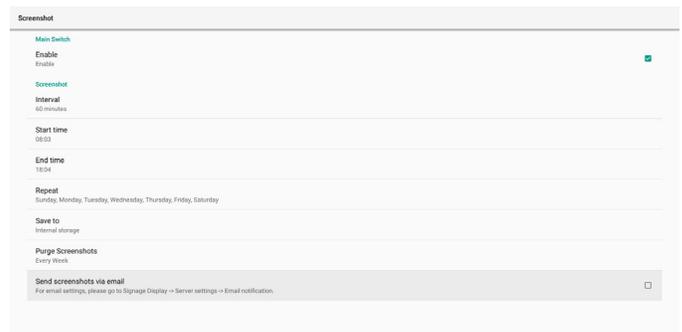
Para capturar las capturas de pantalla del contenido importado, haga clic en "Enable" (Habilitar) para habilitar la función de captura de pantalla automática. Si las opciones de captura de pantalla se muestran en gris, significa que la función de captura de pantalla aún no está habilitada.



Después de habilitar esta función, puede establecer el tiempo de intervalo entre cada captura de pantalla, así como la carpeta de destino donde se guardará la pantalla capturada. La opción "Save to" (Guardar en) le notifica que las imágenes de la captura de pantalla se guardarán en el almacenamiento interno y no se pueden cambiar manualmente.

NOTA:

- Las imágenes de la captura de pantalla se eliminarán automáticamente en las siguientes condiciones:
 - Cuando el tiempo de inicio de la función de captura de pantalla se establece en 0 segundos.
 - Iniciando la captura de pantalla a los 40 segundos del minuto.
 - Si decide purgar las fotos de captura de pantalla todas las semanas, los datos de eliminación de las fotos se cambiarán al día en que aplique la configuración de la función de captura de pantalla. Por ejemplo, si establece el día de purga el lunes de todas las semanas, luego cambia otras configuraciones en la función de captura de pantalla el viernes, el día de purga cambiará a viernes (el día de la hora actual del sistema).
- Característica de suspensión (suspensión del sistema) y de captura de pantalla:
La función de captura de pantalla se suspende cuando el sistema entra en modo de suspensión. La función de enviar por correo la captura de pantalla se suspende en consecuencia. Las características relacionadas con la captura de pantalla se reiniciarán cuando el sistema entre en modo activo.



- Interval (Intervalo)**
Permite establecer el intervalo de tiempo entre cada captura de pantalla. Las opciones disponibles son 30 y 60 minutos.

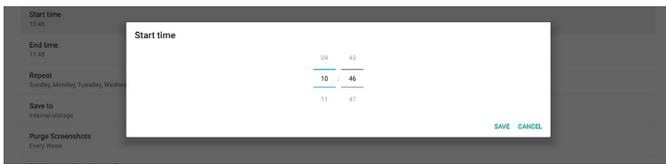


- Start Time (Hora de inicio)**
Establezca la hora de inicio de un día para comenzar la

función de captura de pantalla.

Asegúrese de hacer clic en el botón "Save" (Guardar) antes de salir del cuadro de diálogo, o su configuración no se guardará.

La hora de inicio debe establecerse antes a la hora de finalización. Aparecerá un mensaje de notificación que le notificará si es un valor no válido.



(3). End Time (Hora de finalización)

Establezca la hora de finalización de un día para terminar la función de captura de pantalla.

Asegúrese de hacer clic en el botón "Save" (Guardar) antes de salir del cuadro de diálogo, o su configuración no se guardará.

La hora de inicio debe establecerse antes a la hora de finalización. Aparecerá un mensaje de notificación que le notificará si es un valor no válido.



(4). Repeat (Repetir)

Establezca el modo de repetición para la captura de pantalla automática.



(5). Save to (Guardar en)

Las imágenes de la pantalla se guardarán en la carpeta llamada "philips/screenshot" del almacenamiento interno.

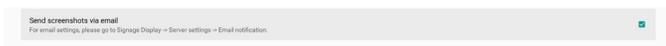
(6). Purge Screenshots (Purgar imágenes)

Establezca el intervalo de tiempo para eliminar las imágenes de la captura de pantalla. Las opciones disponibles son "Diario" y "Semanal".



(7). Send screenshots via email (Enviar capturas de pantalla por correo electrónico)

Puede enviar cada imagen de captura de pantalla como un archivo adjunto de correo electrónico. El usuario debe configurar primero la información del correo en "Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración del servidor -> Notificación por correo electrónico". Consulte la sección [Email Notification \(Notificación por correo electrónico\)](#).



Navigation bar (Barra de navegación)

Barra deslizante de soporte de definición de la fuente

Fuente Android:

65"/75"/86" Mostrará la barra deslizante excepto la fuente Kiosk, y sigue la configuración de la barra de navegación

Fuente externa:

65"/75"/86" No mostrará la barra deslizante y seguirá la configuración de la barra de navegación

Definición de opción

1. Siempre activado: la barra deslizante permanecerá en ambos lados de la pantalla excepto en la fuente externa
2. Siempre desactivado: la barra deslizante no aparecerá en la pantalla
3. Oculto automático: la barra deslizante desaparecerá en 10 segundos

La forma de aparecer después de desaparecer

- A. Gesto de deslizar desde la izquierda o derecha al centro, la barra deslizante se mostrará en la pantalla y desaparece de nuevo después de 10 segundos.
- B. Si la fuente admite la barra deslizante, la barra deslizante se mostrará en la pantalla cuando la fuente cambia, y desaparecerá de nuevo después de 10 segundos

Definición de flechas en ambos lados de la pantalla

a. Haga clic en las flechas en ambos lados para abrir el menú de barra deslizante, haga clic en la flecha en la parte superior o espere durante 15 segundos, el menú de barra deslizante desaparecerá

b. presione prolongadamente en las flechas en ambos lados, esto puede mover la posición de la barra deslizante

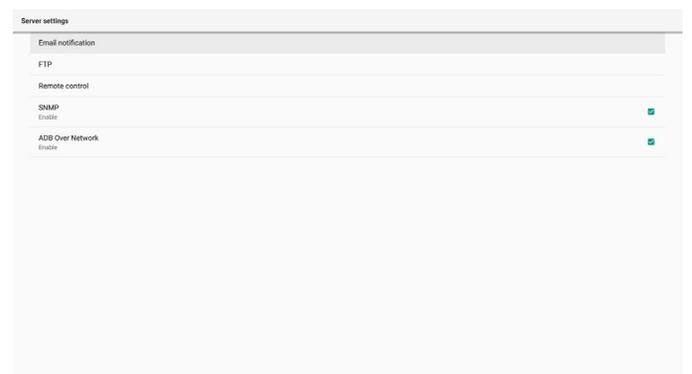
Home shortcut (Acceso directo a Inicio)

Agregue el acceso directo de la Aplicación/Fuente al inicio del programa de inicio.



61.2.2. Server Settings (Configuración de servidor)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración del servidor



Email Notification (Notificación por correo electrónico)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración del servidor -> Notificación por correo electrónico

Active la casilla para habilitar o deshabilitar la característica de notificación por correo electrónico. Configure SMTP y el correo electrónico del administrador después de habilitar la función de notificación por correo electrónico.



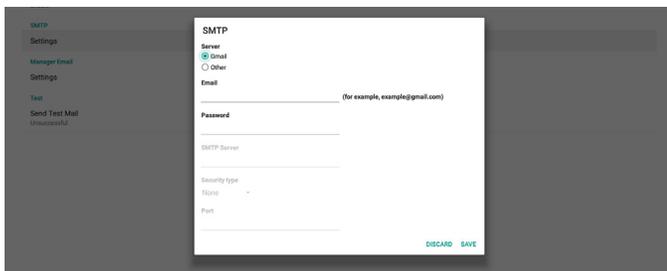
SMTP

Configure la dirección de correo electrónico del remitente y la información del servidor SMTP. Hay dos tipos de servidor SMTP que el usuario puede configurar: "Gmail" y "Other" (Otro). Si utiliza la opción "Other" (Otro), el usuario puede configurar manualmente el servidor SMTP, el tipo de seguridad y el puerto del servidor.

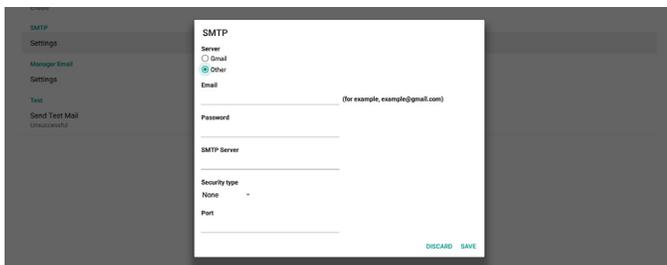
Nota:

1. La contraseña debe tener el formato UTF8 con entre 6 y 20 caracteres.
2. El usuario no puede establecer el puerto 5000 (puerto predeterminado SICP) ni el puerto 2121 (puerto predeterminado del servidor FTP).
Configuración del puerto de red SICP en "Configuración -> Pantalla de señalización -> Aplicación de red -> Puerto de red SICP".
Configuración del puerto de red FTP en "Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración del servidor -> FTP -> Puerto".

Gmail: (Las opciones Servidor SMTP, Tipo de seguridad y Puerto están atenuadas)

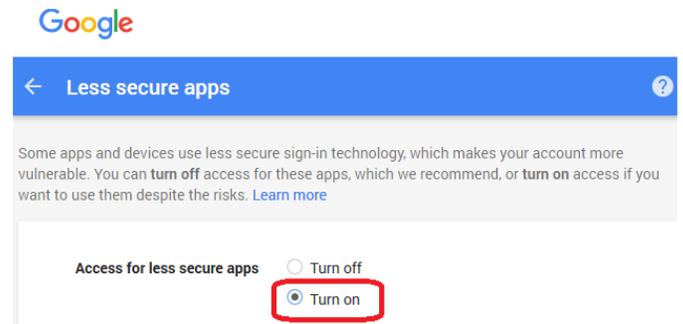


Other (Otro):



Gmail Security Settings (Configuración de seguridad de Gmail)

Si se produce un problema al enviar el correo electrónico a través de Gmail, visite el sitio web de Google "https://www.google.com/settings/security/lesssecureapps" para comprobar la configuración de seguridad de su cuenta de Google. A continuación, active "Permitir el acceso de aplicaciones menos seguras".



Correo electrónico del administrador

Permite especificar la dirección de destino para recibir el correo electrónico



Test (Probar)

Para comprobar si la configuración de correo electrónico es correcta, seleccione "Enviar correo de prueba" para enviar un correo electrónico de prueba.

FTP

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración del servidor -> FTP



Haga clic en la casilla para habilitar/deshabilitar la característica del servidor FTP. Después de habilitar esta función, el usuario puede configurar la cuenta, la contraseña y el número de puerto.

- (1). Account (Cuenta): nombre del usuario para iniciar sesión el servidor FTP. El nombre de la cuenta debe tener entre 4 y 20 caracteres y solo se permite el uso de [a-z], [A-Z] y [0-9].
- (2). Password (Contraseña): contraseña para iniciar sesión el servidor FTP. La contraseña debe tener entre 6 y 20 caracteres y solo se permite el uso de [a-z], [A-Z] y [0-9]. La contraseña está cubierta por asteriscos después de la configuración.
- (3). Storage path (Ruta de acceso de almacenamiento): el servidor FTP solo tiene acceso al almacenamiento interno. La ruta de almacenamiento no se puede cambiar.

- (4). Port (Puerto): es el número de puerto del servidor FTP. El número de puerto disponible está comprendido entre 1025 y 65535, siendo 2121 el puerto predeterminado. Los siguientes puertos no se pueden utilizar: 8000, 9988, 15220, 28123, 28124 y el puerto de red SICIP (5000 es el puerto predeterminado).

Finalmente, reinicie manualmente el sistema para aplicar la configuración de FTP.

Remote Control (Mando a distancia)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración del servidor -> Control remoto



Haga clic en la casilla de verificación "Habilitar" para habilitar o deshabilitar el servicio del cliente de control remoto. La opción predeterminada es "Habilitado". Para usar la función de control remoto, el dispositivo debe estar vinculado con el servidor de control remoto.

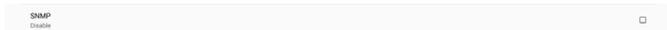
En el campo de entrada "Servidor", escriba la dirección URL con el prefijo "https://". Si el dispositivo no está vinculado con el servidor de control remoto, escriba el código PIN proporcionado por el servidor.

Estado de enlace:

- (1). Si el dispositivo no posee una conexión de red apropiada, aparecerá el mensaje "Red desconectada".
- (2). Si el dispositivo tiene conexión de red, pero no está conectado al servidor de control remoto, aparecerá el mensaje "Servidor desconectado".
- (3). Si un servidor está conectado, pero no está enlazado, aparecerá el mensaje "El servidor no está enlazado".
- (4). Si el dispositivo está vinculado con el servidor correctamente, aparecerá el mensaje "El servidor está enlazado".
- (5). Si el código PIN no es correcto, aparece el mensaje "Código PIN erróneo".

SNMP

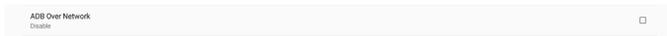
Permite habilitar y deshabilitar el servicio SNMP.



Consulte el manual de usuario de SNMP.

ADB over Network (ADB a través de red)

Puede acceder a ADB a través de una conexión de red con el puerto 5555.



61.2.3. Source Settings (Configuración de fuente)

6.1.2.3.1. Android Source (Fuente Android)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente



El usuario puede configurar las opciones detalladas del APK.



Media Player (Reproductor multimedia)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente -> Rep. multim.

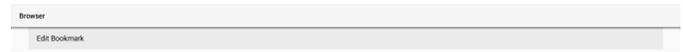
Abra la actividad de edición de la lista de reproducción de APK de Rep. multim. y edite la actividad de configuración de efectos.



Browser (Explorador)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente -> Explorador

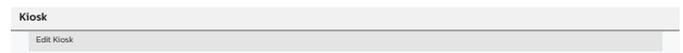
Abra la actividad del editor de marcadores del APK del explorador.



Kiosk

Configuraciones -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente -> Kiosk

Abra la actividad del editor de marcadores del APK del Kiosk.



CMND & Play (CMND y reproducir)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente -> CMND & Play



Actividad de configuración de APK de CMND & Play



- (1). Server (Servidor)
Permite configurar la dirección IP del servidor CMND & Play. No disponible en el protocolo 2.0.
- (2). Account (Cuenta)
Configure la cuenta del servidor CMND & Play. El formato de la cuenta debe ser [a-z] [A-Z] [0-9]. No disponible en el protocolo 2.0.
- (3). PIN Code (Código PIN)
Permite configurar el código PIN de CMND & Play. No disponible en el protocolo 2.0.
- (4). Version (Versión)
Configure la versión del protocolo del servidor CMND & Play.
 - (1). 2.0: se utiliza para la versión 2.0/2.2 del protocolo (opción predeterminada)
 - (2). 3.0: se utiliza para la versión de protocolo 3.0/3.1 (opción predeterminada cuando el usuario selecciona el idioma JP en OOB)

(5). Content (Contenido)

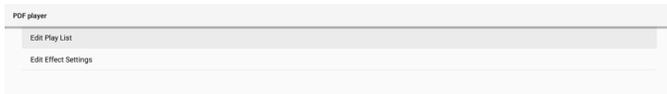
APK de CMND & Play admite contenido de reproducción desde el almacenamiento interno (seleccione "Almacenamiento interno") y el almacenamiento externo (seleccione "Tarjeta SD" o "Almacenamiento USB"). El APK de CMDN & Play buscará contenido en el almacenamiento seleccionado. La opción predeterminada es el almacenamiento interno.

Tenga en cuenta que el almacenamiento externo no se puede quitar (desenchufar) cuando CMND & Play está reproduciendo contenido. Además, el espacio libre en disco del almacenamiento externo debe ser el doble del tamaño del archivo CMS para extraer contenido CMS.

PDF Player (Reproductor PDF)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente -> Reproductor PDF.

Abra la actividad de edición de la lista de reproducción del APK de Reproductor PDF y edite la actividad de configuración de efectos.

**Custom app (Aplicación de cliente)**

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente -> Aplicación personalizada

El usuario puede configurar el APK de la fuente del cliente. El APK seleccionado se iniciará cuando cambie a la fuente de entrada del cliente. Si no se configura el APK de la fuente del cliente, el sistema muestra una pantalla negra cuando se cambie a la fuente de entrada del cliente.

El valor predeterminado es el APK "CMND e implementar".



Si se establece un APK de origen personalizado, se mostrará el nombre de la APK. De lo contrario, significa que la aplicación personalizada no se ha establecido.

Select APP (Seleccionar aplicación)

Seleccione una aplicación específica para la fuente de la aplicación personalizada.

**Nota:**

Los APK preinstalados por el sistema no se mostrarán en la lista. Solo se enumerarán los APK que se instalaron manualmente.

(1). Botón FORGET (OLVIDAR)

Permite borrar la aplicación de origen personalizada. Se mostrará en gris si la aplicación de origen del cliente no se ha establecido.

(2). Botón CANCEL (CANCELAR)

Permite salir sin guardar los cambios.

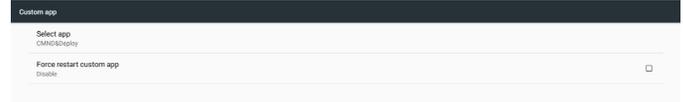
(3). Botón SAVE (GUARDAR)

Haga clic en el botón "Save" (Guardar) para seleccionar el APS como la aplicación de origen personalizada. Se mostrará en gris si no se puede seleccionar una aplicación disponible.

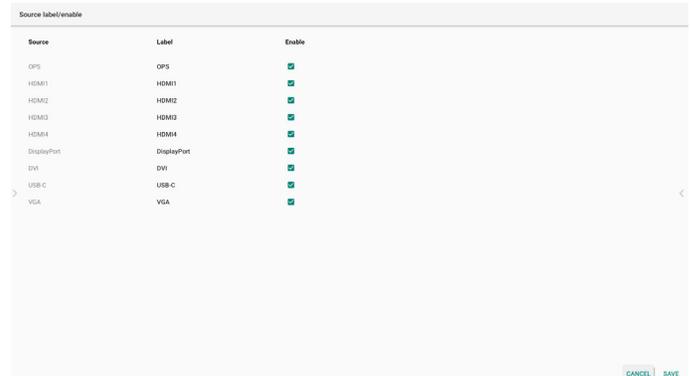
Forzar el reinicio de la aplicación personalizada

Cuando esta función está habilitada, el sistema puede supervisar el estado de la aplicación personalizada. Si la aplicación personalizada no existe y ese arranque en la fuente está configurado como "Custom app" (Aplicación personalizada), el sistema intentará iniciar la aplicación personalizada nuevamente.

La configuración predeterminada es Deshabilitar.

**6.1.2.3.2. Source label/enable (Etiqueta\habilitación de la fuente)**

Permite habilitar y deshabilitar la función de edición para el nombre de la fuente que no es de Android.

**6.1.2.4. Network Application (Aplicación de red)**

Configuración -> Pantalla de señalización -> Aplicación de red

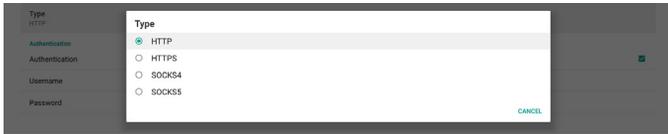
**Proxy**

Configuración -> Pantalla de señalización -> Aplicación de red -> Proxy

Habilite el servidor proxy haciendo clic en la casilla "Habilitar". El usuario puede configurar la dirección IP del host y el número de puerto del servidor proxy. La opción predeterminada es "Deshabilitar".



El sistema admite los siguientes tipos de proxy: HTTP, HTTPS, SOCKS4 y SOCKS5. Elija uno para el servidor proxy.



Si el servidor proxy solicita una autorización, haga clic en la casilla "Authorization" (Autorización) y escriba el nombre de usuario y la contraseña.



SICP Network Port (Puerto de red SICP)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Aplicación de red -> Puerto de red SICP

Configure el puerto predeterminado SICP y habilite o deshabilite el SICP de red. De forma predeterminada, SICP está habilitado con el puerto 5000.

Nota:

El intervalo del número de puerto está comprendido entre 1025 y 65535.

Los siguientes puertos ya están ocupados y no se pueden asignar: 8000, 9988, 15220, 28123 y 28124. El puerto FTP predeterminado es 2121.

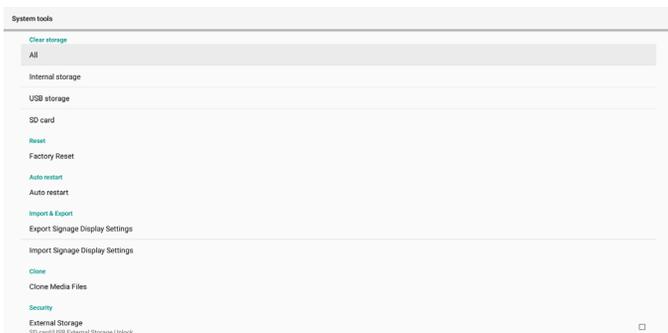


61.2.5. System Tools (Herramientas del sistema)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema

Hay ocho características importantes en las herramientas del sistema de la pantalla de señalización:

- (1). Clear Storage (Borrar almacenamiento)
- (2). Reset (Resetear)
- (3). Auto restart (Reinicio automático)
- (4). Import & Export (Importar y exportar)
- (5). Clone (Clonar)
- (6). Security (Seguridad)
- (7). Admin Password (Contraseña del administrador)
- (8). Touch lock password (Contraseña de bloqueo táctil)
- (9). Swipe up (Deslizar hacia arriba)



Clear Storage (Borrar almacenamiento)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Borrar almacenamiento



Borre los datos de la carpeta {almacenamiento}/philips/ del almacenamiento interno y externo.

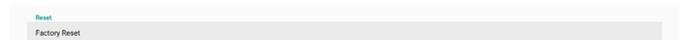
- (1). All (Todo)
Permite borrar la carpeta "Philips" del almacenamiento interno, del almacenamiento USB y de la tarjeta SD.
- (2). Internal Storage (Almacenamiento interno)
Permite borrar la carpeta "Philips" solo del almacenamiento interno.
- (3). USB Storage (Almacenamiento USB)
Permite borrar la carpeta "Philips" solo del almacenamiento USB.
- (4). SD Card (Tarjeta SD)
Permite borrar la carpeta "Philips" solo de la tarjeta SD.

Un cuadro de diálogo enumerará todas las carpetas que el sistema va a borrar. Presione "RESET" (RESETEAR) para borrar todos los datos de la carpeta de la lista, o presione el botón Atrás para salir sin guardar.



Resetear

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Resetear



Factory Reset (Conf. De Fábrica)

Esta función permite borrar todos los datos y configuraciones del usuario. El sistema se reiniciará automáticamente y saltará a OOB después del reinicio.

Nota importante:

1. Solo los datos almacenados en el almacenamiento interno se borrarán y no se podrán recuperar, los datos incluyen la configuración del dispositivo, las aplicaciones instaladas, los datos de las aplicaciones, los archivos descargados, la música, las fotos y todos los datos que se encuentran en la carpeta "/data". Sin embargo, los datos almacenados en el almacenamiento USB y la tarjeta SD no se borrarán.
2. Asegúrese de que el adaptador de CA y la alimentación estén siempre presentes durante el proceso de restablecimiento de fábrica. El usuario solo puede apagarse después de ver OOB en la pantalla.

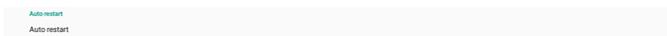


Haga clic en “Factory Reset” (Conf. de fábrica) para restablecer la configuración de fábrica. Cuando aparezca el cuadro de diálogo, presione “Aceptar” para confirmar la operación. Tenga en cuenta que esta acción borra todos los datos del almacenamiento interno y no se podrán recuperar.

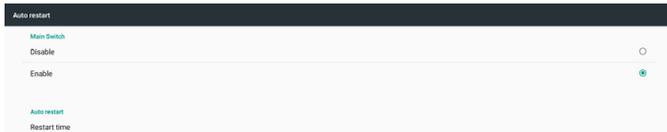


Auto Restart (Reinicio automático)

La función Reinicio automático permite que el dispositivo se reinicie automáticamente en el momento que especifique.



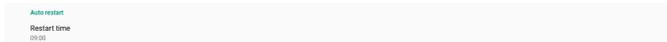
En el conmutador principal seleccione si desea deshabilitar o habilitar la función de reinicio automático.



Use el selector de tiempo para establecer el tiempo de reinicio automático.



Haga clic en el botón “Save” (Guardar) y se mostrará el tiempo establecido para el reinicio automático.



Import & Export (Importar y exportar)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Importar y exportar



Esta función le permite importar/exportar la configuración y los APK de terceros desde/hacia otro dispositivo. Tenga en cuenta que:

- Exporta datos al archivo BDL3052E-clone.zip bajo la carpeta {almacenamiento}/philips/clone.
- Admite el antiguo método de clonación de archivos y coloca los archivos en {almacenamiento}/philips/sys_backup:
 - AndroidPDMediaPlayerData.db
 - AndroidPDPdfData.db
 - menu_settings.db
 - settings_global.xml
 - settings_secure.xml
 - settings_system.xml
 - signage_settings.db
 - smartcms.db
 Tenga en cuenta que los últimos datos de exportación

archivarán todos los archivos en un archivo ZIP.

- La opción “Nombre de la pantalla de señalización” no se importará o exportará.

Export Signage Display Settings (Exportar la configuración de la pantalla de señalización)

El sistema exporta los datos de la base de datos y los APK de terceros al archivo {almacenamiento}/philips/clone/BDL3052E-clone.zip que se encuentra en el almacenamiento seleccionado (almacenamiento interno, tarjeta SD o almacenamiento USB).

Nota:

Si el almacenamiento seleccionado (almacenamiento interno, USB o tarjeta SD) no contiene la carpeta Philips/, el sistema la creará automáticamente.

Una lista de todo el almacenamiento disponible (almacenamiento interno, tarjeta SD y almacenamiento USB):



Import Signage Display Settings (La configuración de la pantalla de señalización)

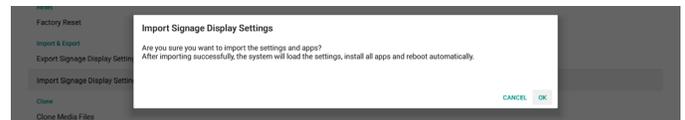
Importe los datos de la base de datos del archivo philips/clone/BDL3052E-clone.zip del almacenamiento seleccionado (almacenamiento interno, tarjeta SD o almacenamiento USB). El sistema importa los siguientes datos en un archivo ZIP:

- Importar la base de datos en BDL3052E-clone.zip
- Importar el APK de terceros en BDL3052E_clone.zip

Una lista de todo el almacenamiento disponible (almacenamiento interno, tarjeta SD y almacenamiento USB):

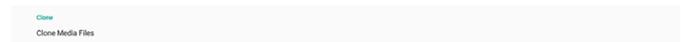


Aparecerá un cuadro de diálogo antes de importar la configuración y los APK. Haga clic en el botón “Aceptar” para iniciar la importación de los datos.



Clone (Clonar)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Clonar



Clone Media Files (Clonar archivos multimedia)

Esta función le permite copiar los archivos multimedia desde el almacenamiento de fuente seleccionado en el almacenamiento de destino.

- Los archivos de clonación del sistema están en la siguiente carpeta:
 - philips/photo
 - philips/music

philips/video
 philips/cms
 philips/pdf
 philips/browser

(2). Clonar los archivos CMS (la extensión de archivo es “.cms”)

Almacenamiento de origen

El origen es el almacenamiento interno

Compruebe si hay un archivo CMS en el servidor FTP.

Si no hay un archivo CMS en el servidor FTP, compruebe la carpeta philips/ en el almacenamiento de origen.

El almacenamiento de origen es el almacenamiento externo (tarjeta SD o almacenamiento USB)

Compruebe el archivo CMS en el directorio raíz del almacenamiento.

Almacenamiento de destino

El destino es el almacenamiento interno

El archivo CMS se guardará en la carpeta philips/

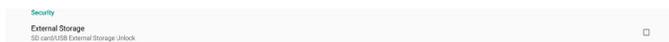
El almacenamiento de destino es el almacenamiento externo (tarjeta SD o almacenamiento USB)

El archivo CMS se guardará en el directorio raíz del almacenamiento



Security (Seguridad)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Seguridad



External Storage (Almacenamiento externo)

Haga clic en la casilla para bloquear o desbloquear el almacenamiento externo (tarjeta SD y almacenamiento USB). El almacenamiento está desbloqueado de manera predeterminada.



- (1). No activada (Deshabilitar): Desbloqueo de almacenamiento externo USB o de la tarjeta SD.
- (2). Activada (Habilitar): Bloqueo de almacenamiento externo USB o de la tarjeta SD.

Nota:

Cuando deshabilite el bloqueo del almacenamiento externo para pasar a un estado de habilitado, desenchufe y vuelva a enchufar el almacenamiento externo (tanto para la tarjeta SD como para el almacenamiento USB). Después de eso, el sistema podrá detectar el almacenamiento externo de nuevo.

Admin Password (Contraseña del administrador)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Contraseña de administración.



Enable (Habilitar):

Haga clic en la casilla para habilitar o deshabilitar la contraseña de administración. Esta opción está deshabilitada de forma predeterminada.

Una vez habilitada, necesitará una contraseña para iniciar sesión en el modo de administración. La contraseña predeterminada es “1234”.

Password (Contraseña):

Cambie la contraseña si es necesario.

Reset Password (Restablecer la contraseña):

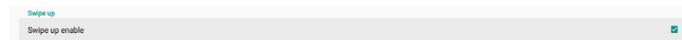
Restablezca el valor predeterminado de la contraseña. Dicho valor es “1234”. Si el restablecimiento se realiza correctamente, muestra un mensaje como “Correcto”.

Touch lock password (Contraseña de bloqueo táctil)

La contraseña predeterminada es 123; también puede cambiar la contraseña táctil con esta opción.

Swipe up (Deslizar hacia arriba)

Habilite y deshabilite la diapositiva hacia arriba para activar el menú de fuente.



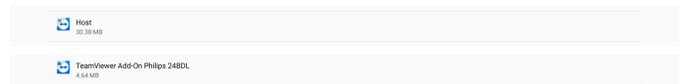
61.2.6. Misc. (Varios)



TeamViewer Support (Soporte técnico de TeamViewer)

Haga clic en la casilla para habilitar o deshabilitar la compatibilidad con TeamViewer. TeamViewer enviará una clave de INICIO virtual para abrir el modo Admin. Esta opción está habilitada de forma predeterminada.

Los APK relacionados con TeamViewer se instalarán automáticamente en el sistema. De lo contrario, el sistema los eliminará si el usuario deshabilita “Compatibilidad con TeamViewer”. Los APK relacionados aparecerán en Configuración->Aplicaciones->Información de la aplicación si la opción “Compatibilidad con TeamViewer” está habilitada.



Ocultar el botón de cierre de la pizarra

Enable (Habilitar): El icono “Salir” no aparecerá en la esquina inferior izquierda de la pizarra.

Disable (Deshabilitar): El icono “Salir” aparecerá en la esquina inferior izquierda de la pizarra.

Cambiar fondo de pantalla

Cambie la imagen de fondo del Lanzador de inicio.

ErP Lot5

Requisitos de seguridad. El valor predeterminado es ACTIV.

ACTIV: si no se realiza ninguna operación al cabo de 60 minutos, el sistema mostrará una notificación de cuenta atrás de 5 minutos.

La notificación de cuenta atrás no comenzará en los siguientes casos:

- A. Explorador
- B. Archivo multimedia ejecutándose
- C. Fuente CMS
- D. La señal externa no está disponible, como HDMI/VGA/DVI/Tipó-C/OPS

61.2.7. System updates (Actualizaciones del sistema)

Local update (Actualización local)

Configuración -> Acerca de -> Actualización del sistema -> Actualización local.

El sistema buscará automáticamente el archivo "update.zip" en la carpeta raíz del disco USB y la tarjeta SD. Si "update.zip" se encuentra en el almacenamiento externo, se mostrará una lista para que el usuario seleccione el archivo que desea actualizar.



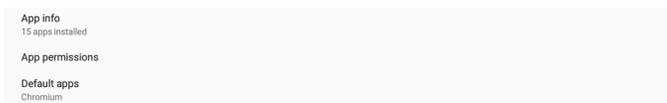
Una vez que el archivo se selecciona en la lista, el sistema comienza a reiniciarse y actualizarse.

Tenga en cuenta que:

- (1). No desconecte la alimentación ni quite el adaptador de alimentación hasta que la actualización se complete.
- (2). El sistema actualmente solo admite una actualización Android completa.
- (3). El archivo de actualización solamente debe tener el nombre "update.zip".
- (4). El archivo "update.zip" se deberá almacenar en la carpeta raíz del almacenamiento externo.

6.1.3. Apps (Aplicaciones)

Muestra información de los APK instalados.



61.3.1. App info (Información de la aplicación)

Se enumeran todas las aplicaciones Android instaladas.

El usuario puede administrar los permisos de cada aplicación y otras configuraciones.



61.3.2. App permissions (Permisos de aplicación)

Lista de los principales permisos del sistema Android y la aplicación que tiene permiso para controlarlo.

Body Sensors	0 of 0 apps allowed
Calendar	0 of 0 apps allowed
Camera	0 of 2 apps allowed
Contacts	0 of 1 apps allowed
Location	1 of 2 apps allowed
Microphone	0 of 2 apps allowed
Phone	0 of 1 apps allowed
SMS	0 of 0 apps allowed
Storage	7 of 8 apps allowed

61.3.3. Default Apps (Aplicaciones predeterminadas)

El usuario puede establecer aplicaciones predeterminadas si alguien envía una solicitud relacionada.



Browser app (Aplicación de explorador)

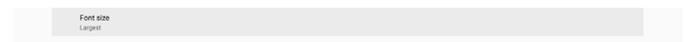
La aplicación predeterminada para abrir una dirección URL de página web. El explorador predeterminado es Chromium.

Home app (Aplicación de inicio)

Es la aplicación de inicio predeterminada, que es Default Home. Si el usuario cambia esta aplicación, es posible que la fuente externa no se muestre correctamente.

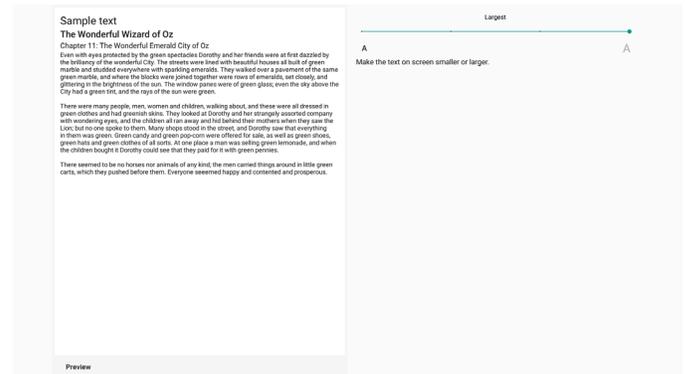
6.1.4. Display (Pantalla)

Cambia el tamaño de fuente de tu pantalla.



61.4.1. Font Size (Tamaño de fuente)

Arrastre la diapositiva para ajustar el tamaño de fuente del sistema. La configuración predeterminada es "Largest" (La más grande).



6.1.5. Security (Seguridad)



Fuentes desconocidas

Permitir instalaciones de aplicaciones de fuentes desconocidas en Android.

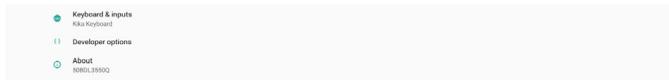
Aplicaciones de administración de dispositivos

Habilite o deshabilite las aplicaciones de administración de dispositivos.

6.1.6. System (Sistema)

Las siguientes opciones se enumeran en Configuración -> Sistema.

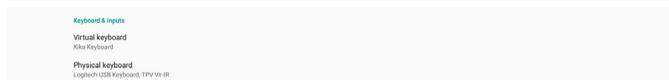
- (1). Keyboard & inputs (Teclado y entradas)
- (2). Developer options (Opciones de desarrollador)
- (3). About (Acerca de)



61.6.1. Keyboard & input (Teclado y entrada)

Configuración -> Sistema -> Teclado y entrada

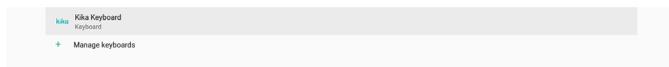
El usuario puede cambiar la configuración de IME y el teclado.



Virtual keyboard (Teclado virtual)

Permite al usuario establecer el IME de software predeterminado (teclado virtual) y controlar la configuración de IME detallada.

El IME japonés se instalará automáticamente cuando se seleccione el idioma japonés en OOB.E.



Physical keyboard (Teclado físico)

Permite al usuario controlar el teclado físico y la configuración detallada del teclado.

El "TPV Vir-IR" es un teclado virtual de nivel de sistema; siempre existirá en la lista de teclados.



On-screen keyboard enable (Habilitar teclado en pantalla)

Configuración -> Idiomas y entrada -> Habilitar teclado en pantalla

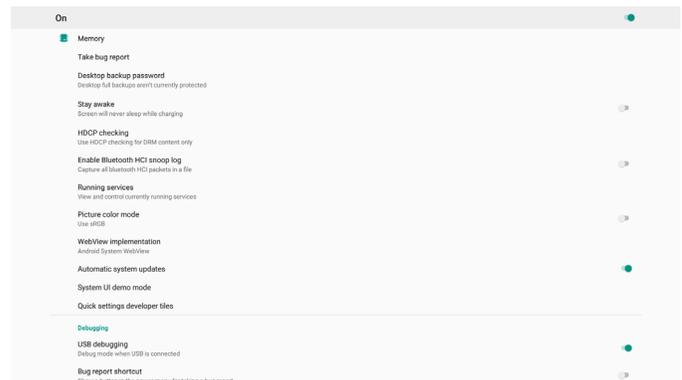
Se utiliza para habilitar o deshabilitar el teclado de software preinstalado en el sistema (IME). El usuario puede presionar "menú" seis veces para habilitar el teclado de software en pantalla cuando esté deshabilitado. De forma predeterminada, el teclado en pantalla está habilitado.



61.6.2. Developer options (Opciones de desarrollador)

Configuración -> Sistema -> Opciones de desarrollador

Opciones de desarrollador de Android para desarrolladores. El valor predeterminado de esta opción está "Activada", así como la depuración USB.

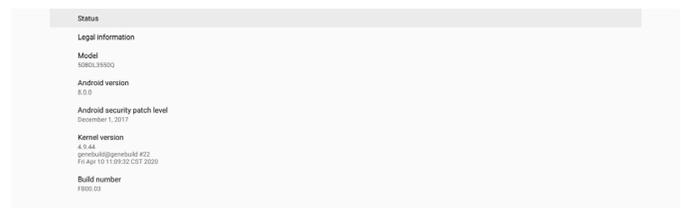


61.6.3. About (Acerca de)

Configuración -> Sistema -> Acerca de

Permite ver la siguiente información sobre el sistema.

- (1). Status (Estado)
- (2). Legal Information (Información legal)
- (3). Model (Modelo) (nombre del modelo de este dispositivo)
- (4). Android version (Versión de Android)
- (5). Android security patch level (Nivel de parche de seguridad Android)
- (6). Kernel version (Versión del kernel)
- (7). Build number (Número de compilación) (versión de lanzamiento)



Status (Estado)

Muestra el número de serie del dispositivo y el tiempo total para que el dispositivo se inicie.



Legal Information (Información legal)

Se enumerará la información legal y las licencias de todos los proyectos de código abierto.

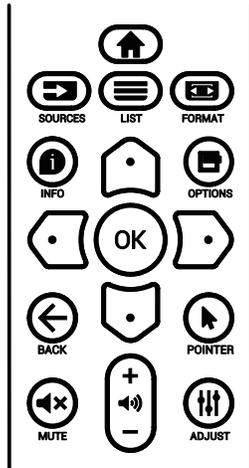


7. Menú OSD

A continuación, se muestra una presentación general de la estructura del menú en pantalla (OSD). Puede usarla como referencia siempre que quiera ajustar la pantalla.

7.1. Desplazarse por el menú OSD

7.1.1. Desplazarse por el menú OSD con el mando a distancia



1. Presione el botón [↑] del mando a distancia para mostrar el menú OSD.
2. Presione el botón [↵] o [⏏] para seleccionar el elemento que desea ajustar.
3. Presione el botón [ACEPTAR] o [D] para ingresar en el submenú.
4. En el submenú, presione el botón [↵] o [⏏] para cambiar entre los elementos y presione el botón [↶] o [D] para ajustar la configuración. Si hay un submenú, presione el botón [ACEPTAR] o [D] para entrar en el submenú.
5. Presione el botón [←] para regresar al menú anterior o presione el botón [↑] para salir del menú OSD.

7.1.2. Desplazarse por el menú OSD con los botones de control de la pantalla

1. Presione el botón [MENÚ] para mostrar el menú OSD.
2. Presione el botón [+] o [-] para seleccionar el elemento que desea ajustar.
3. Presione el botón [+] para entrar en el submenú.
4. En el submenú, presione el botón [▲] o [▼] para alternar entre los elementos y presione el botón [+] o [-] para ajustar la configuración. Si hay un submenú, presione el botón [+] para entrar en él.
5. Presione el botón [MENÚ] para regresar al menú anterior o continúe presionando el botón [MENÚ] para salir del menú OSD.

7.2. Información general del menú OSD

7.2.1. Menú Imagen

Imagen	Brillo	80
Pantalla	Contraste	50
Audio	Definición	10
Configuración 1	Nivel de negro	50
Configuración 2	Tono	50
Opción avanzada	Color	55
Ajustes Android	Reducción de ruidos	Apagad
	Selección de gamma	Estándar
	Temperatura color	Estándar
	Control del color	Acción
	Power intel	Apagad
	Over scan	Apagad
	Reajuste imagen	Acción

Brillo

Permite ajustar el brillo de la retroiluminación de esta pantalla.

Contraste

Permite ajustar la relación de contraste para la señal de entrada.

Nota: Solo fuente de VÍDEO

Definición

Esta función posee la capacidad digital de mantener una imagen definida en todas las sincronizaciones.

Permite ajustar la nitidez de la imagen para cada modo de imagen.

Nota: Solo fuente de VÍDEO

Nivel de negro

Permite ajustar el brillo de la imagen para el fondo.

Nota: Solo fuente VÍDEO. El modo de imagen sRGB es estándar y no se puede modificar.

Tono (matiz)

Permite ajustar el tono de la imagen.

Presione el botón + y el tono color piel se volverá más verdoso.

Presione el botón - y el tono color piel se volverá más morado.

Nota: Solo fuente de VÍDEO

Color (saturación)

Permite ajustar el color de la pantalla.

Presione el botón + para aumentar la profundidad de color.

Presione el botón - para reducir la profundidad de color.

Nota: Solo fuente de VÍDEO

Reducción de ruidos

Permite ajustar el nivel de reducción de ruidos.

Nota: Solo fuente de VÍDEO

Selección de gamma

Permite seleccionar un valor gamma para la pantalla. Se refiere a la curva de rendimiento del brillo de la entrada de señal. Eliger de {Estándar} / {2.2} / {2.4} / {s gamma} / {D-image}.

Nota: Solo fuente VÍDEO. El modo de imagen sRGB es estándar y no se puede modificar.

Temperatura color

Permite ajustar la temperatura de color.

La imagen se hace más rojiza a medida que la temperatura de color disminuye y más azul a medida que la temperatura de color aumenta.

Nota: Solo fuente de VÍDEO.

Control del color

Los niveles de los colores rojo, verde y azul se pueden ajustar a través de las barras de colores.

R: ganancia de rojo, G: ganancia de verde, B: ganancia de azul.

Power Intel

Control de menor consumo de energía basado en la configuración de brillo.

- {APAGADO}: sin adaptación
- {MEDIO}: 80% del consumo de energía relacionado con la configuración actual
- {ALTO}: 65% del consumo de energía relacionado con la configuración actual

Over scan

Si encuentra problemas con la función Over scan, puede cambiar el área de visualización de la imagen.

- {ENCEND}: muestra el 95 % del área total de la imagen.
- {APAGADO}: muestra el 100% del área total de la imagen.

Nota: Solo fuente de VÍDEO.

Reajuste Imagen

Permite restablecer toda la configuración del menú Imagen.

Seleccione "RESETEAR" para restaurar los datos preestablecidos de fábrica.

Presione el botón "CANCELAR" para cancelar la operación y volver al menú anterior.

7.2.2. Menú Pantalla

Imagen	Posición H	0
Pantalla	Posición V	0
Audio	Reloj	0
Configuración 1	Fase de reloj	0
Configuración 2	Modo zoom	Completa
Opción avanzada	Zoom personalizado	Acción
Ajustes Android	Auto ajuste	Acción
	Reajuste pantalla	Acción

Posición H

Permite controlar la posición horizontal de la imagen dentro del área de visualización de la pantalla LCD.

Presione el botón + para mover la pantalla hacia la derecha.

Presione el botón - para mover la pantalla hacia la izquierda.

Nota: Solo entrada VGA.

Posición V

Permite controlar la posición vertical de la imagen dentro del área de visualización de la pantalla LCD.

Presione el botón + para mover la pantalla hacia arriba.

Presione el botón - para mover la pantalla hacia abajo.

Nota: Solo entrada VGA.

Reloj

Presione el botón + para expandir el ancho de la imagen en la pantalla hacia la derecha.

Presione el botón - para reducir el ancho de la imagen en la pantalla hacia la izquierda.

Nota: Solo entrada VGA.

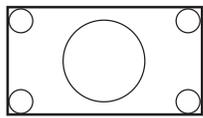
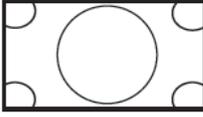
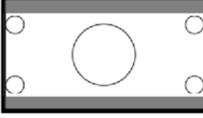
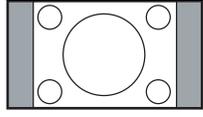
Fase de reloj

Mejora el enfoque, la claridad y la estabilidad de la imagen al aumentar o reducir esta configuración.

Nota: Solo entrada VGA.

Modo zoom

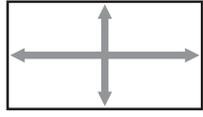
Elija uno para la entrada de vídeo: {Completa}/{Real}/{21:9}/{4:3}/{Personalizar}

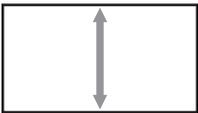
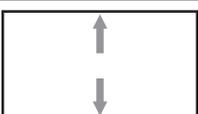
	Completa Este modo restaura las proporciones correctas de las imágenes transmitidas en el formato 16:9 mediante la visualización a pantalla completa.
	Real Este modo muestra la imagen píxel por píxel en la pantalla sin aplicar escala al tamaño original de dicha imagen.
	21:9 La imagen se reproduce en formato 21:9 y con una banda negra en la parte superior e inferior.
	4:3 La imagen se reproduce en formato 4:3 y una banda negra se muestra en uno de los lados de la imagen.
	Personalizar Elija esta opción para aplicar la configuración de zoom personalizada en el submenú Zoom personalizado.

Zoom personalizado

Puede utilizar esta función para personalizar aún más la configuración de zoom conforme a la imagen que desea mostrar.

Nota: Este elemento solamente funciona cuando la opción {Modo zoom} se establece en {Personalizar}.

	Zoom Esta opción expande los tamaños horizontal y vertical de la imagen simultáneamente.
	Zoom H Esta opción expande solamente el tamaño horizontal de la imagen.

	Zoom V Esta opción expande solamente el tamaño vertical de la imagen.
	Posición H Permite mover la posición horizontal de imagen hacia la izquierda o hacia la derecha.
	Posición V Permite mover la posición vertical de la imagen hacia arriba o hacia abajo.

Auto Ajuste

Presione "Establecer" para detectar y ajustar la Posición H, Posición V, reloj y fase de forma automática.

Nota: Solo entrada VGA.

Reajuste pantalla

Permite restablecer los valores preestablecidos de fábrica de toda la configuración del menú Pantalla.

7.2.3. Menú Audio

Imagen	Balance	50
Pantalla	Agudos	50
Audio	Graves	50
Configuración 1	Volumen	4
Configuración 2	Sal. audio (línea)	20
Opción avanzada	Volumen máximo	100
Ajustes Android	Volumen mínimo	0
	Silencio	Apagad
	Fuente de audio	Analógico
	Reajuste del audio	Acción
	Sincronización de salida de audio	Apagad
	Configuración de altavoces	Encend

Balance

Permite realzar el balance de salida de audio izquierdo o derecho.

Agudos

Permite aumentar o reducir los sonidos de tonos más altos.

Graves

Permite aumentar o reducir los sonidos de tonos más bajos.

Volumen

Permite ajustar el volumen.

Salida de audio (salida de línea)

Permite aumentar o reducir el nivel de salida de audio de la salida de línea (volumen)

Nota: Esta función se deshabilitará cuando la función Audio Out Sync (Sinc. de salida de audio) está establecida en ENCEND.

Volumen máximo

Permite ajustar la limitación de la configuración de volumen máximo.

Volumen mínimo

Permite ajustar la limitación de la configuración de volumen mínimo.

Silencio

Permite activar y desactivar la función de silencio.

Fuente de audio

Permite seleccionar la fuente de entrada de audio.

{Analógica}: audio de la entrada de audio.

{Digital}: audio del audio HDMI/DVI.

Reajuste del audio

Permite resetear los valores predefinidos de fábrica de toda la configuración del menú Audio.

Audio Out Sync (Sincronización de salida de audio)

Sincronización del volumen de la salida de línea con el volumen del altavoz interno.

{Encend}: permite habilitar la función y atenuar el volumen de salida de audio (salida de línea).

{Apagado}: permite deshabilitar la función.

Configuración de altavoces

Permite {Encend} o {Apagado} el altavoz interno.

7.2.4. Menú Configuración 1

Imagen	Estado activación	Forzar activ.
Pantalla	Guardar panel	Acción
Audio	Enrutam. RS232	RS232
Configuración 1	Arranque fte.	Action
Configuración 2	WOL	Apagad
Opción avanzada	Light sensor	Apagad
Ajustes Android	Human sensor	Apagad
	Reajuste config	Acción
	Conf. de fábrica	Acción

Estado activación

Seleccione el estado de visualización cuando vuelva a conectar el cable de alimentación.

- {Apagar}: la pantalla permanecerá apagada cuando el cable de alimentación esté conectado.
- {Forzar activ.}: la pantalla se encenderá cuando el cable de alimentación se conecte.
- {Último estado} - Este dispositivo volverá al estado de alimentación anterior (modo encendido, apagado o espera) cuando quite o reemplace el cable de alimentación.

Guardar panel

Permite habilitar las funciones de ahorro del panel y, por tanto, reducir el riesgo de persistencia de imágenes o de imágenes fantasma.

- {Brillo}: seleccione {Encendido} y el brillo de la imagen se reducirá a un nivel adecuado. El parámetro Brillo del menú Imagen no se puede cambiar cuando la configuración está habilitada.

- {Desplazamiento píx}: seleccione el intervalo de tiempo ({Automático}, {10-900} segundos, {Apagado}) transcurrido el cual la pantalla expandirá ligeramente el tamaño de la imagen y desplazará la posición de los píxeles en cuatro direcciones (arriba, abajo, izquierda o derecha). Al activar la opción Desplazamiento píx se deshabilitarán los elementos Posición H, Posición V y Modo zoom del menú Pantalla.

Nota: Solo fuente de vídeo.

Enrutam. RS232

Seleccione la conexión RS232.

- {RS232}: RS232 se conecta desde el conector telefónico de 2,5 mm.
- {LAN->RS232}: RS232 se conecta desde RJ45.
- {OPS RS232}: RS232 se conecta desde OPS.

Arranque fte.

Elija esta opción para seleccionar una fuente durante el arranque.

- {Entrada}: seleccione la fuente durante el arranque.
- {Lista de rep.}: seleccione el índice de la lista de reproducción para Rep. multim., Explorador. 0 indica que no hay lista de reproducción.

WOL (Wake on LAN, es decir, Reactivación en LAN)

Esta opción permite que la pantalla se encienda mediante un mensaje de red.

Nota: Esta función solo funciona en los modos de alimentación 1 y 2.

Light sensor (Sensor de luz)

Elija activar o desactivar la función del sensor de luz.

Nota: Requiere el accesorio de Philips Caja de sensor externa CRD41, o el modelo tiene un sensor de luz integrado.

Human sensor (Sens. humano)

Elija activar o desactivar la función del sensor humano de CRD41.

Reajuste config1

Permite resetear los valores predefinidos de fábrica de toda la configuración del menú Configuración 1.

Conf. De Fábrica

Permite resetear los valores predeterminados de fábrica de toda la configuración de los siguientes menús OSD: Imagen, Pantalla, Audio, Configuración 1, Configuración 2 y Opción avanzada.

7.2.5. Menú Configuración 2

Imagen	Actividad OSD	45
Pantalla	OSD posición H	50
Audio	OSD posición V	50
Configuración 1	Información OSD	10
Configuración 2	Logotipo	Encend
Opción avanzada	ID monitor	Acción
Ajustes Android	Estado temperatura	34.38°C 93.88°F
	Información monitor	Acción
	Versión de HDMI	
	Reajuste config	Acción

Actividad OSD

Permite establecer el período de tiempo que el menú OSD (menú en pantalla) permanecerá en pantalla.

Las opciones disponibles son (en segundos): {Apagado, 5 - 120}. {Apagado} no desaparece automáticamente.

OSD posición H

Permite ajustar la posición horizontal del menú OSD.

OSD posición V

Permite ajustar la posición vertical del menú OSD.

Información OSD

Permite establecer el período de tiempo que el menú OSD de información se mostrará en la esquina superior izquierda de la pantalla. La información OSD aparecerá cuando se cambie la fuente de entrada y la señal.

Las opciones disponibles son (en segundos): {Apagado, 1 - 60}.

Logotipo

Seleccione habilitar o deshabilitar la imagen de logotipo cuando se enciende la pantalla.

- {Apagado}: no se mostrará ni el logotipo estático de Philips ni la animación de arranque de Android.
- {Encendido}: valor predeterminado. No se mostrará ni el logotipo de Philips ni la animación de arranque de Android.
- {Usuario}: el logotipo estático de Philips no se mostrará, solo la animación de arranque seleccionada por el usuario se mostrará en la configuración de Android.

Nota: El logotipo no se rotará incluso aunque se establezca la configuración de rotación.

ID monitor

Permite establecer el número de identificación para controlar la pantalla a través de la conexión RS232. Cada pantalla debe tener un número de identificación único cuando se conectan varias unidades de esta pantalla. El intervalo de valores para la opción ID monitor está comprendido entre 1 y 255.

- {ID monitor} permite establecer el intervalo {1-255}. La configuración predeterminada es 1.
- {Grupo monitor} permite establecer el intervalo {1-254}. La configuración predeterminada es 1.

Estado temperatura

Estado térmico actual.

Información monitor

Muestra información sobre la pantalla, incluido el nombre del modelo, la versión de SW, el número de serie y las horas de funcionamiento.

Información monitor	
Model name	XXXXXXXXXX
Serial NO.	000000000
Operation hours	7
Versión SW	FB0B.XX

Versión de HDMI

Permite establecer la versión de HDMI en 1.4 o 2.0.

- Notas: 1. Solo fuente de entrada HDMI.
2. Si la configuración de temporización se establece en 4K60 Hz la visualización de la pantalla es anómala, establezca la versión HDMI en 1.4.

Reajuste config2

Permite resetear los valores predefinidos de fábrica de toda la configuración del menú Configuración 2.

7.2.6. Menú Opción avanzada

Imagen	Control IR	Desblo
Pantalla	Luz LED alim.	Encend
Audio	Control teclado	Desblo
Configuración 1	Tiempo desactiv.	Apagad
Configuración 2	Fecha y hora	Acción
Opción avanzada	Programa	Acción
Ajustes Android	HDMI with One Wire	Apagad
	HDMI One Wire Power Off	Apagad
	Detección Auto. Señal	Todo
	Idioma	Español
	Transparencia del menú OSD	Apagad
	Ahorro de energía	Modo 1

Control IR

Permite seleccionar el modo de funcionamiento del mando a distancia cuando varias pantallas se conectan mediante una conexión RS232.

- {Desblo}: todas las pantallas pueden funcionar normalmente mediante el mando a distancia.
- {Primario}: con esta opción se designa esta pantalla como la pantalla principal para el funcionamiento del mando a distancia. Solamente esta pantalla obedecerá las órdenes del mando a distancia. (En el modo principal, la clave IR se procesará siempre, independientemente de la configuración de ID monitor/grupo monitor).
- {Secundario}: con esta opción se designa esta pantalla como la pantalla secundaria. Esta pantalla no obedecerá las órdenes del mando a distancia y solamente recibirá la señal de control de la pantalla principal a través de la conexión RS232.
- {Bloquear todo} / {Bloq. todo; vol. no} / {Bloq. todo; alim. no} / {Bloquear todo, no PWR/VOL}: esta opción permite bloquear la función del mando a distancia de esta pantalla. Para desbloquear, mantenga presionado el botón INFO. del mando a distancia durante 6 (seis) segundos.

Luz LED alim.

Permite seleccionar si se enciende o apaga el LED de indicación de alimentación.

Seleccione {Encend} para uso normal.

Control teclado

Permite habilitar o deshabilitar la función de teclado de la pantalla (botones de control).

- {Desblo}: permite habilitar la función de teclado.
- {Bloquear todo} / {Bloq. todo; vol. no} / {Bloq. todo; alim. no} / {Bloquear todo, no ALM/VOL}: esta opción permite deshabilitar la función de teclado.

Nota: "Keyboard Control Lock Mode" (Modo de bloqueo del control del teclado) Esta función deshabilita completamente el acceso a todas las funciones del control del teclado. Para habilitar o deshabilitar el bloqueo del control de teclado, mantenga presionados simultáneamente los botones [VOL+] y [UP] (SUBIR) durante más de 3 segundos.

Tiempo desactiv.

Permite establecer automáticamente el tiempo de apagado (en horas).

Fecha y hora

Permite ajustar la fecha y hora actuales para el reloj interno de la pantalla.

Fecha y hora	
Sinc. aut.	<input checked="" type="checkbox"/>
Establecer fecha	
Establecer hora	
Seleccionar zona horaria	London, Dublin GMT +0:00
Servidor NTP	2.android.pool.ntp.org
Fecha actual	2021/12/06 05:11:18

- {Sinc. aut.}: permite sincronizar automáticamente el reloj de la pantalla con el servidor NTP.

Programa

Permite al usuario configurar hasta siete intervalos programados diferentes de actividad de la pantalla.

Programa	
Lista de programación	1
Habilitar	<input type="checkbox"/>
Hora de inicio	
Hora de finalización	
Entrada	
Lista rep.	
Días de la semana	
Semanal	<input type="checkbox"/>
<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> Atrás Guardar </div>	

- {Lista de programación}: seleccione entre 1 y 7 horarios para editar.
- {Habilitar}: permite habilitar y deshabilitar la programación seleccionada. Si Conflicto de hora con %s es diferente a Programa, Hora de finalización u Hora de inicio, la fuente de entrada está vacía y el usuario no puede habilitar esta programación.

- {Hora de inicio}: permite establecer la hora de inicio.
- {Hora de finalización}: permite establecer la hora de finalización.
- {Entrada}: permite establecer la fuente de entrada. El sistema irá a la fuente seleccionada automáticamente a la hora de inicio.
- {Lista rep.}: establezca la lista de reproducción 1-7 para las fuentes Rep. multim. y Explorador.
- {Días de la semana}: establezca Domingo, Lunes, Martes, Miércoles, Jueves, Viernes y Sábado.
- {Semanal}: permite establecer el ciclo de vida.
- {Atrás}: permite cancelar y no cambiar los datos de la programación.
- {GUARDAR}: permite guardar los datos de programación.

HDMI with One Wire

Permite habilitar o deshabilitar la función CEC HDMI.

HDMI One Wire Power Off

Permite al usuario establecer varios dispositivos en modo de espera presionando el botón de alimentación. Esta función solo está disponible cuando la función CEC HDMI está habilitada.

Detección Auto. Señal

OPCIÓN:

{Apagado}, {Todo}, {Failover}

{Apagado}: permite deshabilitar la opción Detección Auto. Señal.

{Todo}: HDMI1 -> HDMI2 -> HDMI3* -> DVI** -> TIPO-C* -> VGA* -> OPS* -> Rep. multim. -> Explorador -> SmartCMS -> Kiosk -> Personalizar -> Inicio

* No todos los módulos tienen todas las fuentes en esta lista.

DVI puede ser DVI-I o DVI-D

* Reproductor multimedia, el explorador solo intentará el índice de reproducción 1

{Failover}:

Failover 1: Inicio (predeterminado)

Failover 2: Inicio (predeterminado)

Failover 3: Inicio (predeterminado)

Failover 4: Inicio (predeterminado)

Failover 5: Inicio (predeterminado)

Failover 6: Inicio (predeterminado)

Failover 7: Inicio (predeterminado)

Failover 8: Inicio (predeterminado)

Failover 9: Inicio (predeterminado)*

Failover 10: Inicio (predeterminado)*

Failover 11: Inicio (predeterminado)*

Failover 12: Inicio (predeterminado)*

Failover 13: Inicio (predeterminado)*

* No todos los módulos tienen las 13 listas failover, depende de la fuente de total del módulo

Idioma

Permite seleccionar el idioma utilizado para los menús OSD.

Las opciones disponibles son: English/Deutsch/ 简体中文 / Français/Italiano/Español/Русский/Польски/Türkçe/ 繁體中文 / 日本語 /Português/العربية/Danish/Swedish/Finnish/ Norwegian/Dutch/Czech/Lithuanian/Latvian/Estonian.

Transparencia del menú OSD

Permite ajustar la transparencia del menú OSD.

- {Apagado}: transparencia desactivada.
- {1-100}: nivel de transparencia entre 1 y 100.

Ahorro de energía

Modo 1 [TCP desactivado, WOL activado, desactivación aut.]

Modo 2 [TCP desactivado, WOL activado, activación/ desactivación aut.]

Modo 3 [TCP activado, WOL desactivado, activación/ desactivación aut.]

Modo 4 [TCP activado, WOL desactivado, sin activación/ desactivación aut.]

Ahorro de energía	Apagado mediante el botón de alimentación del mando a distancia	Sin Señal!	WOL	Android (ARM)
Modo 1	CC DESACTIVADO	CC DESACTIVADO	V	ARM desactivado
Modo 2	CC DESACTIVADO	Cuando la señal se recupera, el sistema se reactiva	V	ARM desactivado
Modo 3	Retroiluminación DESACTIVADA	Cuando la señal se recupera, el sistema se reactiva	X	ARM activado
Modo 4	Retroiluminación DESACTIVADA	Retroiluminación siempre activada, no mostrar señal	X	ARM activado

Nota: Tipo-C no admite "reactivación por señal" en Modo2.

En la tabla siguiente se muestran la acción para la tarjeta Android con un modo de alimentación diferente.

Modo de energía	Modo 1, Modo 2	Modo 3, Modo 4
DC desactivado	Cierre del sistema	1. Rep. multim., Explorador, Reproductor PDF y SmartCMS se cerrarán. 2. El sistema Android irá al iniciador negro predeterminado.
Activación de CC	Arranque del sistema	Reinicio del sistema Android. Si la configuración del logotipo está desactivada, el sistema activa directamente la luz de fondo sin reiniciar.

Configuración OPS

Establezca la configuración OPS en cada condición de alimentación.

- {Auto}: cuando seleccione {Card OPS} para la entrada de la fuente de vídeo, el OPS se establecerá como desactivado cuando la alimentación de la pantalla se establezca como desactivada, o viceversa. Si se establezca como otras entradas de fuentes de vídeo, el OPS siempre se establecerá como activado.
- {Siempre desactivado}: OPS siempre se establece en desactivado.
- {Siempre activado}: OPS siempre se establece en desactivado.

Reajuste opción avanzada

Permite restablecer todos los valores preestablecidos de fábrica del menú Opción avanzada, excepto {Fecha y hora}

7.3. Ajustes Android

Abrir Ajustes Android

1. Cuando se habilita la contraseña del administrador desde Configuración de Android-> Herramientas del sistema, debe escribir la contraseña antes de escribir las configuraciones android.

La contraseña predeterminada es 1234.

8. Formatos multimedia admitidos

Formatos multimedia USB

Formato de vídeo		
Códec de vídeo	Resolución	Tasa de bits
MPEG1/2	1080P a 30 fps	40 Mbps
MPEG4	1080P a 30 fps	40 Mbps
H.263	1080P a 30 fps	40 Mbps
H.264	4K2K a 60 fps	135 Mbps
H.265	4K2K a 60 fps	100 Mbps
VP8	1920x1080 a 30 fps	50 Mbps

Formato de audio			
Códec de audio	Tasa de muestreo	Canal	Tasa de bits
MPEG1/2/2.5 Capa 3	8KHz-48KHz	2	8 Kbps-320 Kbps
MPEG1/2 Layer1	16KHz-48KHz	2	32 Kbps-448 Kbps
MPEG1/2 Layer2	16KHz-48KHz	2	8 Kbps-384 Kbps
AAC, HEAAC	8KHz-48KHz	5.1	AAC-LC: 12 Kbps-576 Kbps V1: 6 Kbps-288 Kbps V2: 3 Kbps-144 Kbps

Formato de fotografía	
Ilustración	Resolución
JPEG	3840 x 2160
PNG	3840 x 2160
BMP	3840 x 2160

NOTAS:

- Puede que no funcione el sonido o el vídeo si la velocidad de fotogramas/velocidad de bits estándar del contenido es superior a los fotogramas por segundo compatibles que se indican en la tabla anterior.
- Los contenidos de vídeo con una velocidad de bits o velocidad de fotogramas superior a la velocidad especificada en la tabla anterior pueden provocar que el vídeo se entrecorte durante la reproducción.

9. Modo de entrada

Compatibilidad de frecuencias:

Elemento	Resolución	Frecuencia H. (KHz)	Frecuencia V. (Hz)
1	720x400 a 70 Hz DOS	31,469	70,087
2	640x480 a 60Hz DMT	31,469	59,94
3	640x480 a 67 Hz MAC	35	66,667
4	640x480 a 75Hz DMT	37,5	75
5	800x600 a 60Hz DMT	37,879	60,317
6	832x624 a 75 Hz MAC	49,725	74,5
7	1024x768 a 60Hz DMT	48,363	60,004
8	1152x870 a 75 Hz MAC	68,681	75,062
9	1280x720 a 60Hz CVT 16:9	44,772	59,855
10	1280x1024 a 60 Hz DMT	63,981	60,02
11	1440x900 a 60 Hz CVT 16:10 R	55,469	59,901
12	1440x900 a 60 Hz CVT 16:10	55,935	59,887
13	1600x900 a 60 Hz	60	60
14	1680x1050 a 60 Hz CVT 16:9 R	64,674	59,883
15	1680x1050 a 60 Hz CVT 16:9	65,29	59,954
16	1920x1080 a 60Hz CVT-RB / XBOX360	66,7	60
17	1920x1080 a 60 Hz DMT-RB	67,5	60
18	480I a 60 Hz	15,734	59,94
19	480P a 60 Hz	31,469	59,94
20	720P a 60 Hz	44,955	59,94
21	1080I a 60 Hz	33,716	59,94
22	1080P a 60 Hz	67,433	59,94
23	576I a 50 Hz	15,625	50
24	576P a 50 Hz	31,25	50
25	720P a 50 Hz	37,5	50
26	1080I a 50 Hz	28,125	50,08
27	1080P a 50 Hz	56,25	50
28	3840x2160 a 30	67,5	30
29	3840x2160 a 60	135	60

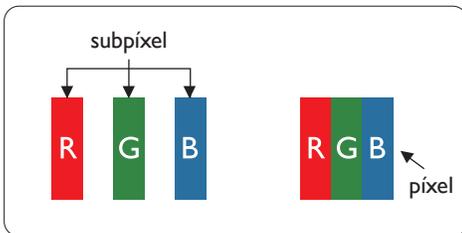
- La calidad del texto de PC es óptima en el modo UHD (3840 x 2160, 60 Hz).
- La pantalla de PC puede parecer diferente en función del fabricante (y de la versión concreta de Windows).
- Compruebe el manual de instrucciones de su PC para obtener información sobre cómo conectar su PC a una pantalla.
- Si existe un modo de selección de frecuencia vertical y horizontal, elija 60 Hz (vertical) y 31,5 KHz (horizontal). En algunos casos, pueden aparecer señales anómalas (como rayas) en la pantalla cuando la alimentación de su PC se desconecta (o si su PC se apaga). En tal caso, presione el botón [ENTRADA] para entrar en el modo de vídeo. Asimismo, asegúrese de que su PC está conectado.
- Cuando las señales sincrónicas horizontales parezcan defectuosas en el modo RGB, compruebe el modo de ahorro de energía de su PC o las conexiones de cable.
- La tabla de configuraciones de la pantalla cumple las normas IBM/VESA y se basa en la entrada analógica.
- El modo de compatibilidad de DVI se considera el modo de soporte de compatibilidad de PC.
- El mejor valor para la frecuencia vertical para cada modo es 60 Hz.
- En modo UHD (3840 x 2160, 60Hz), tasa de píxeles HDMI:594, TIPO-C:533.25.

10. Política de píxeles defectuosos

Nos esforzamos para proporcionar productos de la más alta calidad, utilizamos algunos de los procesos de fabricación más avanzados de la industria y llevamos a cabo un control de calidad riguroso. Sin embargo, los defectos de píxel y subpíxel en los paneles PDP / TFT utilizados en pantallas de plasma y LCD algunas veces son inevitables. Ningún fabricante puede garantizar que todos los paneles van a estar libres de defectos de píxeles, pero Philips garantiza que cualquier pantalla de plasma y LCD con un número inaceptable de defectos se reparará durante el período de garantía conforme a las condiciones de garantía locales.

Este comunicado explica los diferentes tipos de defectos de píxel y define los niveles de defectos aceptables para la pantalla LCD. Para poder optar a la reparación cubierta por la garantía, el número defectos de píxel debe superar un determinado nivel tal y como se muestran la tabla de referencia. Si la pantalla LCD cumple las especificaciones, la garantía o reclamación se rechazará. Además, dado que algunos tipos o combinaciones de defectos de píxel son más apreciables que otros, Philips establece estándares de calidad incluso más altos para aquellos.

10.1. Píxeles y subpíxeles



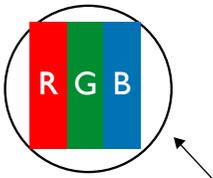
Un píxel, o elemento de imagen, está compuesto por tres subpíxeles según los colores primarios rojo, verde y azul. Muchos píxeles juntos forman una imagen. Cuando todos los subpíxeles de un píxel están iluminados, los tres subpíxeles coloreados juntos aparecen como un solo píxel blanco. Cuando todos son oscuros, los tres subpíxeles coloreados juntos aparecen como un solo píxel negro. Otras combinaciones de subpíxeles iluminados y apagados aparecen como píxeles individuales de otros colores.

10.2. Tipos de defectos de píxel + definición de punto

Los defectos de píxel y subpíxel aparecen en la pantalla de diferentes formas. Hay tres categorías de defectos de píxel y varios tipos de defectos de subpíxeles dentro de cada categoría.

Definición de punto = ¿Qué es un "punto" defectuoso?

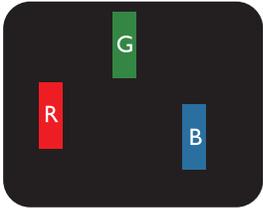
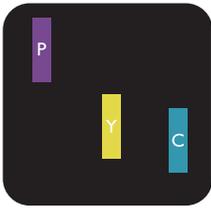
Uno o varios subpíxeles defectuosos y contiguos se definen como un "punto". El número de subpíxeles defectuosos no es relevante para definir un punto defectuoso. Esto significa que un punto defectuoso consta de 1, 2 o 3 subpíxeles defectuosos que pueden ser oscuros o brillantes.



Un punto = Un píxel; consta de tres subpíxeles de rojo, verde y azul.

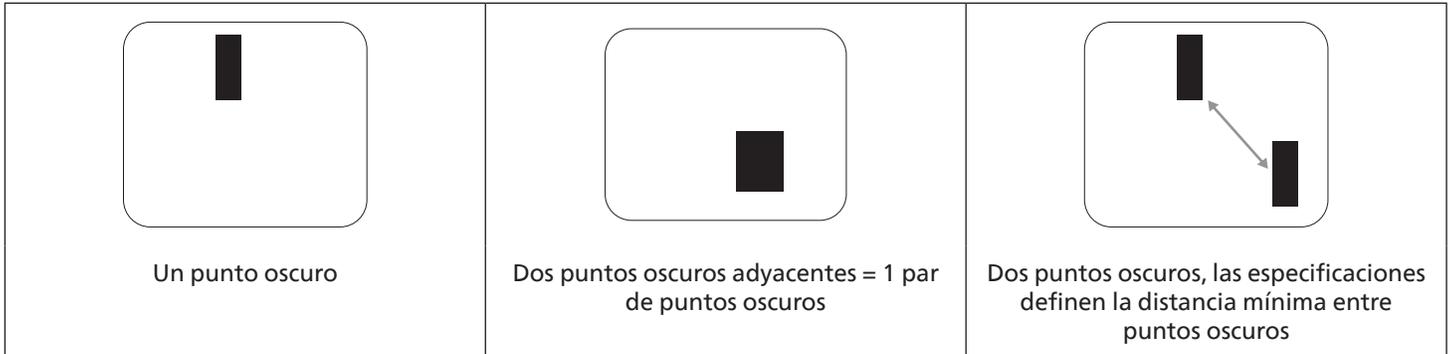
10.3. Defectos de puntos brillantes

Los defectos de puntos brillantes aparecen como píxeles o subpíxeles que siempre están iluminados o "encendidos". Estos son los ejemplos de defectos de puntos brillantes:

 <p>Un subpíxel rojo, verde o azul iluminado</p>	 <p>Dos subpíxeles adyacentes iluminados: Rojo + Azul = Púrpura Rojo + Verde = Amarillo Verde + Azul = Cian (azul claro)</p>	 <p>Tres subpíxeles adyacentes iluminados (un píxel blanco)</p>
---	---	--

10.4. Defectos de puntos oscuros

Los defectos de puntos negros aparecen como píxeles o subpíxeles que siempre están oscuros o “apagados”. Estos son ejemplos de defectos de puntos negros:



10.5. Proximidad de defectos de píxel

Dado que los defectos de píxel y subpíxel del mismo tipo que están cerca entre sí pueden ser más apreciables, Philips también especifica tolerancias para la proximidad de defectos de píxel. En la tabla siguiente puede encontrar las especificaciones correspondientes:

- Cantidad permitida de puntos oscuros adyacentes = (puntos oscuros adyacentes = 1 par de puntos oscuros)
- Distancia mínima entre puntos oscuros
- Número total de todos puntos defectuosos

10.6. Tolerancias de defectos de píxel

Para poder optar a la reparación o sustitución debida a defectos de píxel durante el período de garantía, un panel PDP / TFT de una pantalla de plasma o LCD de Philips debe tener defectos de píxel o subpíxel que superen las tolerancias que figuran en las tablas siguientes.

EFEECTO DE PUNTOS BRILLANTES	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel iluminado	2
EFEECTO DE PUNTOS NEGROS	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel oscuro	10
DEFECTOS DE PUNTOS TOTALES DE TODO TIPO	12

Nota: * 1 o 2 defectos de subpíxel adyacentes = 1 defecto de punto

10.7. MURA

En algunos paneles de pantalla de cristal líquido (LCD) pueden aparecer ocasionalmente motas o parches oscuros. Esto se conoce dentro de la industria como Mura, un término japonés que denota “irregularidad”. Se utiliza para describir un patrón o área irregular en la que la uniformidad de la pantalla irregular aparece bajo ciertas condiciones. Mura es el resultado del deterioro del nivel de alineación del cristal líquido que suele estar provocado por el funcionamiento a largo plazo en temperaturas ambiente elevadas. Mura es un fenómeno extendido en la industria que no se puede reparar. Tampoco está cubierto por nuestros términos de garantía.

Mura ha estado presente desde la presentación de la tecnología LCD y con pantallas cada vez más grandes que funcionan 24 horas al día durante los siete días de la semana, muchas pantallas funcionan en condiciones de baja luminosidad. Esta combinación aumenta la posibilidad del efecto Mura en las pantallas.

CÓMO DETECTAR EL EFECTO MURA

Hay varios síntomas del efecto Mura y también numerosas causas. A continuación se enumeran varios de ellos:

- Impurezas de partículas extrañas en la matriz de cristal
- Distribución irregular de la matriz LCD durante la fabricación
- Distribución de luminancia no uniforme de la retroiluminación
- Estrés inducido en el montaje del panel
- Imperfecciones en las celdas de la pantalla LCD
- Estrés inducido térmico: funcionamiento a alta temperatura durante prolongados periodos de tiempo

CÓMO EVITAR EL EFECTO MURA

Aunque no podemos garantizar la erradicación completa del efecto Mura en todo momento, en general la apariencia del mismo se puede minimizar mediante estos métodos:

- Reducir el brillo de la retroiluminación
- Utilizar protector de pantalla
- Reducir la temperatura ambiente alrededor de la unidad

11. Limpieza y solución de problemas

11.1. Limpieza

Precauciones que debe tener cuando use la pantalla

- No aproxime las manos, la cara ni ningún objeto a los orificios de ventilación de la pantalla. La parte superior de la pantalla suele calentarse debido a la alta temperatura que alcanza el aire que escapa a través de los orificios de ventilación. Se pueden producir quemaduras o heridas si aproxima cualquier parte del cuerpo. Si coloca un objeto junto a la parte superior de la pantalla también puede resultar dañado a causa del calor.
- Asegúrese de desconectar todos los cables antes de trasladar el monitor. Si traslada el monitor con los cables conectados, estos pueden resultar dañados y se puede producir un incendio o generarse descargas eléctricas.
- Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica como precaución de seguridad antes de realizar cualquier tipo de limpieza o tarea de mantenimiento.

Instrucciones de limpieza del panel frontal

- El panel frontal de la pantalla tiene un tratamiento especial. Limpie la superficie con cuidado con un paño adecuado para estos fines o un paño suave y que no esté deshilachado.
- Si la superficie termina ensuciándose, ponga en remojo un paño suave que no esté deshilachado en una solución de detergente suave. Escorra el paño para eliminar el exceso de líquido. Pase el paño por la superficie de la pantalla para limpiarla. A continuación, use un paño seco del mismo tipo para secarla.
- No arañe ni golpee la superficie del panel con los dedos u objetos duros de ningún tipo.
- No use sustancias volátiles como pulverizadores, disolventes o diluyentes.

Instrucciones para limpiar la carcasa

- Si la carcasa se ensucia, límpiela con un paño suave y seco.
- Si la carcasa está muy sucia, ponga en remojo un paño suave que no esté deshilachado en una solución de detergente suave. Escorra el paño para eliminar tanta humedad como sea posible. Limpie la carcasa. Pase otro paño por la superficie hasta que se seque.
- No utilice una solución que contenga aceite para limpiar las piezas de plástico. Dicho producto daña las piezas de plástico y anula la garantía.
- No deje que el agua ni ningún otro líquido entre en contacto con la superficie de la pantalla. Si el agua o la humedad entra en la unidad, pueden surgir problemas de funcionamiento o eléctricos así como descargas eléctricas.
- No arañe ni golpee la carcasa con los dedos u objetos duros de ningún tipo.
- No use sustancias volátiles como pulverizadores, disolventes o diluyentes en la carcasa.
- No coloque ningún objeto de goma o PVC junto a la carcasa durante prolongados períodos de tiempo.

11.2. Solucionar problemas

Síntoma	Causa posible	Solución
No se muestra ninguna imagen	<ol style="list-style-type: none"> 1. El cable de alimentación está desconectado. 2. El interruptor de alimentación principal situado en la parte posterior de la pantalla no está conectado. 3. La entrada seleccionada no tiene conexión. 4. La pantalla se encuentra en el modo de espera. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Enchufe el cable de alimentación. 2. Asegúrese de que la alimentación está conectada. 3. Enchufe una conexión de señal a la pantalla.
Se muestran interferencias en la pantalla o se escucha ruido	La causa de estas anomalías reside en los aparatos eléctricos o luces fluorescentes de los alrededores.	Traslade la pantalla a otra ubicación para ver si la interferencia se reduce.
El color no es normal	El cable de señal no está conectado correctamente.	Asegúrese de que el cable de señal está conectado firmemente a la parte posterior de la pantalla.
La imagen aparece distorsionada con patrones no habituales	<ol style="list-style-type: none"> 1. El cable de señal no está conectado correctamente. 2. El cable de señal supera las propiedades de la pantalla. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Asegúrese de que el cable de señal está conectado firmemente. 2. Compruebe si la fuente de señal de vídeo supera el intervalo de la pantalla. Compruebe las especificaciones en la sección de especificaciones de la pantalla.
La imagen de la pantalla no ocupa toda la pantalla	<ol style="list-style-type: none"> 1. El modo de zoom no está establecido correctamente. 2. La opción Modo de escaneado puede estar establecida incorrectamente en Infraescaneado. 3. Si la imagen supera el tamaño de la pantalla, puede ser necesario establecer la opción Modo de escaneado en Infraescaneado. 	Utilice la función Modo zoom o Zoom personalizado del menú Pantalla para ajustar los parámetros de la geometría y la frecuencia de la pantalla con precisión.
Se escucha sonido pero no hay imagen	El cable de señal de fuente no está conectado correctamente.	Asegúrese de que las entradas de vídeo y sonido están correctamente conectadas.
Se ve la imagen pero no se escucha el sonido	<ol style="list-style-type: none"> 1. El cable de señal de fuente no está conectado correctamente. 2. El volumen está establecido en su valor mínimo. 3. La opción {Silencio} está activada. 4. No hay un altavoz externo conectado. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Asegúrese de que las entradas de vídeo y sonido están correctamente conectadas. 2. Presione el botón [⊕] o [⊖] para escuchar sonido. 3. Desactive la función SILENCIO mediante el botón [⏏]. 4. Conecte los altavoces externos y ajuste el volumen a un nivel adecuado.
Algunos elementos de la imagen no se iluminan	Algunos de los píxeles de la pantalla están apagados.	Esta pantalla está diseñada con tecnología de alta precisión. Sin embargo, en ocasiones, es posible que algunos píxeles de la misma no se muestren. Este comportamiento no se trata de un mal funcionamiento.

Se pueden ver imágenes fantasma en la pantalla después de encenderla. (Ejemplos de imágenes estáticas: logotipos, videojuegos, imágenes de PC e imágenes mostradas en el modo normal 4:3)	Una imagen estática se muestra durante un prolongado período de tiempo.	No deje que una imagen estática se muestre en pantalla durante un prolongado período de tiempo ya que podrían darse imágenes fantasma en la pantalla.
¿Cómo definir la configuración en el menú para controlar todos los monitores simultánea e individualmente mediante el mando a distancia?	Conexión en cadena mediante RS232 y sin cable IR	<p>1. El primer monitor se establece como "Primario" en el menú OSD (elemento Opción avanzada/Control IR); los otros se establecen en "Secundario".</p> <p>2. El menú OSD de configuración se mostrará en la parte superior izquierda de la pantalla. (El MENÚ de cambio se mostrará de nuevo si desaparece)</p> <p>3. Configuración predeterminada: N° DE IDENTIFICADOR: 0, N° GP: 0, esta configuración puede controlar todas las pantallas mediante IR.</p> <p>Los signos "+", "-" pueden cambiar "N° DE IDENTIFICADOR" para controlar la visualización de la señal mediante "ID Monitor".</p> <p>Los signos "ARRIBA" y "ABAJO" pueden cambiar "N° GP" para controlar la visualización múltiple mediante "Id. de grupo".</p> <p>*La primera pantalla siempre se puede controlar mediante IR.</p>
¿Cómo funciona el mando a distancia?	Conexión en cadena: sin conexión de cable RS232 e IR	<p>No es necesario realizar ninguna configuración. Conecte los cables IR y realizar el control mediante IR.</p> <p>*Esto podría causar el fenómeno de fuera de sincronización. Se recomienda utilizar la configuración anterior con el cable RS-232.</p>

12. Especificaciones técnicas

Pantalla:

Elemento	Especificaciones		
	65BDL3052E	75BDL3052E	86BDL3052E
Tamaño de la pantalla (área activa)	163,9 cm/64,5 pulgadas	189,3 cm / 74,5 pulgadas	217,4 cm / 85,6 pulgadas
Rel. Aspe.	16:9	16:9	16:9
Número de píxeles	3840 (H) x 2160 (V)	3840 (H) x 2160 (V)	3840 (H) x 2160 (V)
Densidad de píxeles	0,372 (H) x 0,372 (V) [mm]	0,4296 (H) x 0,4296 (V) [mm]	0,4935 (H) x 0,4935 (V) [mm]
Colores de la pantalla	1.070 millones de colores	1.070 millones de colores	1.070 millones de colores
Brillo (típica)	350 cd/m ²	350 cd/m ²	350 cd/m ²
Relación de contraste (típica)	1200:1	1200:1	4000:1
Ángulo de visión	178 grados	178 grados	178 grados

Terminales de entrada/salida:

Elemento		Especificaciones
Salida de altavoces	Altavoces internos	15W (I) + 15W (D) [RMS]/8 Ω 82 dB/W/M/160 Hz - 13 KHz
Salida de audio	1 tomas de teléfono de 3,5mm	0,5 V [rms] (normal)/2 canales (I+D)
Entrada de audio	1 tomas de teléfono de 3,5mm	0,5 V [rms] (normal)/2 canales (I+D)
RS232	2 tomas de teléfono de 3,5mm	Entrada RS232/salida RS232
RJ-45	1 conector RJ-45 (8 contactos)	Puerto 10/100 LAN
Entrada HDMI	Conector HDMI x 3 (tipo "A") (19 contactos)	RGB digital: TMDS (vídeo + audio) MÁX.: Vídeo - 720p, 1080p, 3840 x 2160/60 Hz Audio - 48 kHz / 2 canales (I+D) Solamente admite LPCM
Entrada DVI-D	Conector DVI-D	RGB digital: TMDS (vídeo), MÁX 1920 x 1080/60 Hz (FHD)
Entrada VGA	1 conectores D-Sub (15 contactos)	RGB analógica: 0,7 V [p-p] (75 Ω), H/CS/V: TTL (2,2 KΩ), SOG: 1 V [p-p] (75 Ω) MÁX.: 1920 x 1080/60 Hz (FHD)
Entrada/Salida IR	3,5 mm x 2	Paso a través IR
Tarjeta SD	Tarjeta micro-SD	Compatibilidad con 128 GB
USB-B	USB-B x3	Permite conectar la función táctil a un PC externo
Entrada USB	USB2.0 Tipo-A x3	USB 2.0, puerto de servicio y reproducción multimedia
USB3.1 C	Tipo C: 65 W	Entrega de energía: 5 V/3 A, 9V/3 A,12 V/3 A,15 V/3 A, 20 V/3,25 A

General:

Elemento	Especificaciones		
	65BDL3052E	75BDL3052E	86BDL3052E
Entrada de alimentación	100 - 240 V~, 50/60 Hz	100 - 240 V~, 50/60 Hz	100 - 240 V~, 50/60 Hz
Consumo de energía (máximo)	376 W	400 W	507 W
Consumo de energía (típico)	155 W	155 W	250 W
Consumo de energía (modo espera y apagado)	<0,5 W	<0,5 W	<0,5 W
Modo de apagado de CA (W)	0 W	0 W	0 W
Dimensiones sin pie (AN x AL x FO)	1494,3 x 883,2 x 99,5 mm	1715,5 x 1007,6 x 101,5 mm	1960,8 x 1145,7 x 101,3 mm
Peso (sin pie)	43,15 Kg	55,77 Kg	74,38 Kg
Peso bruto (sin pie)	52,7 Kg	67,6 Kg	90,7 Kg

Condiciones medioambientales:

Elemento		Especificaciones
Temperatura	Funcionamiento	0 - 40 °C
	Almacenamiento	-20 - 60°C
Humedad	Funcionamiento	HR de entre el 20 % y el 80 % (sin condensación)
	Almacenamiento	HR de entre el 5 y el 95% (sin condensación)
Altitud	Funcionamiento	0 - 3.000 m
	Almacenamiento y transporte	0 - 9.000 m

Política de garantía para las Soluciones de Pantalla Profesionales de Philips

Gracias por haber adquirido este producto Philips. Los productos Philips están diseñados y fabricados conforme a los más altos estándares para ofrecer unas prestaciones de la máxima calidad y facilidad tanto de uso como de instalación. Si encuentra dificultades al utilizar su producto, le recomendamos que primero consulte el manual del usuario o la información de la sección de soporte técnico del sitio web, donde (según el tipo de producto) podrá descargar un manual del usuario, consultar preguntas frecuentes vídeos de instrucciones o foros de asistencia técnica.

GARANTÍA LIMITADA

En el caso poco probable de que el producto necesite servicio, nos encargaremos de proporcionar servicio para su producto Philips sin cargo alguno dentro del período de garantía, siempre y cuando el producto haya sido utilizado de acuerdo con el manual del usuario (p.ej. en el entorno previsto).

Para estas categorías de producto, una compañía asociada de Philips es el garante del producto. Compruebe la documentación proporcionada con su producto.

¿A QUIÉN CUBRE?

Su cobertura de Garantía empieza desde la primera fecha de compra del producto. Para poder recibir atención en garantía, necesita proporcionar un comprobante de compra. Se consideran comprobantes de compra el recibo original o cualquier otro documento válido que demuestre que usted es el comprador del producto.

¿QUÉ CUBRE?

Si aparece cualquier defecto derivado de materiales defectuosos y/o mano de obra dentro del período de garantía, nos encargaremos del servicio técnico sin cargo alguno. En el caso de que la reparación no sea posible o comercialmente viable, podremos sustituir el producto con otro nuevo o un producto renovado equivalente con una funcionalidad parecida. Se ofrecerá una sustitución según lo estimemos oportuno y la garantía continuará desde la fecha original de la primera compra del producto. Tenga en cuenta que el periodo de garantía de todos los componentes, incluidos aquellos reparados o sustituidos, será equivalente al periodo original de garantía.

¿QUÉ SE EXCLUYE? La garantía no cubre:

- Los daños consecuentes (incluyendo pero sin limitación a la pérdida de datos o lucro cesante) o compensación por actividades que realice usted mismo, como el mantenimiento ordinario, la instalación de actualizaciones de firmware y la restauración de datos. (Algunos estados de EE. UU. prohíben la exclusión de los daños accidentales y resultantes, por lo que es posible que la exclusión anterior no le sea de aplicación.) Ello podría afectar, entre otros aspectos, a material previamente grabado, protegido o no por derechos de autor).
- Gastos de mano de obra asociados a la instalación del producto, el ajuste de los controles del producto por parte del cliente y la instalación o reparación de varios tipos de dispositivos externos (p. ej. llaves WiFi, antena o USB,, dispositivos de tipo OPS) y otros sistemas que no formen parte del producto.
- Problemas de recepción derivados de las condiciones de la señal o sistemas de cable o antena que no formen parte del equipo.
- Un producto que requiera modificación o adaptación para que pueda funcionar en cualquier país que no sea aquél para el que se diseñó, fabricó, aprobó y/o autorizó, o la reparación de productos dañados por estas modificaciones.
- Si el modelo o número de producción del producto se ha alterado, eliminado, quitado o es ilegible.

La garantía aplica siempre y cuando el producto ha sido manipulado de forma adecuada según su uso previsto y de acuerdo con las instrucciones de operación.

Para obtener servicio técnico bajo garantía e información

Para información detallada sobre la cobertura de garantía y requisitos adicionales para recibir asistencia técnica bajo garantía y la línea de asistencia técnica, contacte con el proveedor y/o integrador de sistema de quien ha adquirido el producto. En los EE.UU., esta garantía limitada solamente es válida para los productos comprados en los Estados Unidos continentales, Alaska y Hawai.

Antes de solicitar una reparación

Consulte el manual de usuario antes de solicitar una reparación. Es posible que los ajustes de los controles que explica le ahorren una llamada al servicio técnico.

PERÍODO DE GARANTÍA

El período de garantía de la pantalla de señalización de PHILIPS se detalla a continuación. Para las áreas no cubiertas en esta tabla, siga la declaración de garantía.

El período de garantía estándar de la pantalla de señalización de PHILIPS se detalla a continuación. Para las áreas no cubiertas en esta tabla, siga la declaración de garantía local.

Región	Período de garantía estándar
EE. UU. y Canadá	3 años
China	1 año
Japón	3 años
Resto del mundo	3 años
México	3 años
Brasil	3 años
Chile	3 años
Perú	3 años

Observe que para los productos profesionales, pueden aplicarse los términos específicos de garantía correspondientes al acuerdo de la venta o compra.

Índice

A

Alcance de funcionamiento del mando a distancia 16

B

Barra lateral 34

C

Cambiar el formato de la imagen 29

CMND & Play (CMND y reproducir) 33

Componentes y funciones 14

Conectar equipos de audio 25

Conectar equipos externos 24

Conectar su PC 24

Conectar un equipo externo (Reproducción multimedia)
24

Conectar varias pantallas en una configuración en
cadena 25

Conexión de infrarrojos 26

Conexión Paso a través de infrarrojos 26

Configuraciones 35

Configuraciones Android 54

Contenido del paquete 12

Cubierta del interruptor de CA 23

D

Desembalaje 10

Desembalaje e instalación 10

Desplazarse por el menú OSD 48

E

Especificaciones técnicas 62

F

Formatos multimedia admitidos 55

Funcionamiento 29

I

Información general del menú OSD 48

Insertar las pilas en el mando a distancia 16

Instalar el aparato en la pared 13

Instrucciones de seguridad 1

Interfaz de usuario de configuración 35

L

Limpieza y solución de problemas 59

M

Mando a distancia 17

Menú OSD 48

Modo de entrada 56

N

Notas de instalación 12

O

Operación táctil 27

P

Panel de control 14

Política de garantía para las Soluciones de Pantalla
Profesionales de Philips 64

Política de píxeles defectuosos 57

Programa de inicio 29

R

Reproductor multimedia 30

T

Tapa USB 22

Terminales de entrada y salida 15

U

Usar el mando a distancia 16

V

Ver la fuente de vídeo conectada 29



2022 © TOP Victory Investments Ltd. Todos los derechos reservados.

Este producto se ha fabricado y se vende bajo la responsabilidad de Top Victory Investments Ltd., y Top Victory Investments Ltd. es el garante respecto a este producto. Philips y Philips Shield Emblem son marcas comerciales registradas de Koninklijke Philips N.V. y se usan bajo licencia.

Las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.
Versión: V1.00 29/04/2022