

Philips Gaming Monitor
曲面四倍高清液晶显示屏

Momentum

27 英寸 (68.6 厘米)
2560 x 1440 (QHD)

275M8CZ



尽情享受当下

这款四倍高清 Momentum 曲面显示器可瞬间吸引您的目光。AMD FreeSync™ 和 165Hz 快速刷新率为玩游戏和看电影提供了出色流畅的娱乐体验。广色域技术让场景看上去更逼真。

专为快速操作而打造

- 165 赫兹刷新率，呈现出色顺畅的逼真图像
- AMD FreeSync™ Premium；无撕裂、无卡顿的流畅游戏体验
- 专为游戏玩家而优化的 SmartImage 游戏模式
- 1 毫秒 MPRT 快速响应，展现清晰图像，让您畅玩游戏

为增强感观而设计

- 曲面显示屏设计，带给您身临其境的体验

延伸您的观赏体验

- VA 显示屏采用宽视角，可带给您出众的画质
- 四倍高清 2560 x 1440 像素的晶晰图像
- 广色域色彩多样，提供逼真的图像
- 高动态范围 (HDR) 产生更逼真的彩色视觉效果

倍感舒适

- 借助无闪烁技术减少眼部疲劳
- LowBlue 模式，高效保护视力

PHILIPS

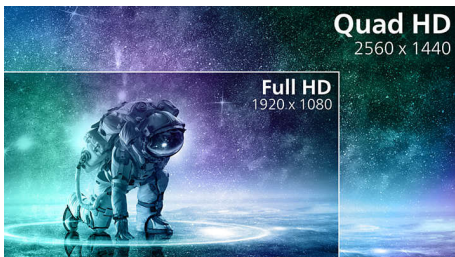
产品亮点

曲面显示屏设计



桌面显示器提供个性化用户体验, 十分适合曲线设计。曲线设计可提供愉悦、微妙的、令人陶醉的效果, 让您聚焦于桌面的中心。

清晰图像



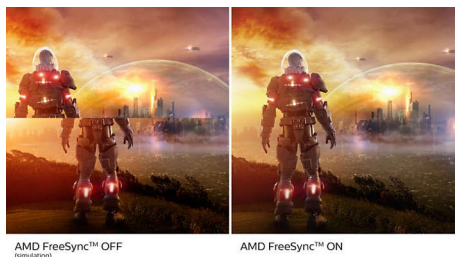
这些飞利浦显示屏可提供四倍高清 2560x1440 或 2560x1080 像素的清晰图像。通过采用具有高密度像素数的高性能面板, 并且支持高带宽来源 (如 USB-C、Displayport、HDMI), 这些新款显示屏可以让您的图像和图形栩栩如生。无论您需要 CAD-CAM 解决方案的极详尽信息、使用 3D 图形应用程序的高要求专业人员, 还是处理大型电子表格的金融高手, 飞利浦显示屏都能为您呈现清晰图像。

高动态范围 (HDR)



高动态范围提供了大为不同的视觉体验。凭借惊人的亮度、无可比拟的对比度和迷人的色彩, 图像以更高的亮度焕发生机, 同时呈现更深邃、更细致的暗度。它呈现了以前从未在显示屏上见到过的更全面的丰富新颜色的调色板, 提供了吸引感官并激发情感的视觉体验。

AMD FreeSync™ Premium



玩游戏时绝对不希望出现游戏设置卡滞或画面不连续的情况。AMD FreeSync™ Premium 以峰值性能为真正的玩家提供流畅、无撕裂的游戏体验。高刷新率、低帧速率补偿和低延迟让玩家不必妥协, 自信畅玩游戏。

165 赫兹游戏



激烈的竞技游戏要求显示器提供无迟滞的出色顺畅图像。这款飞利浦显示器每秒钟

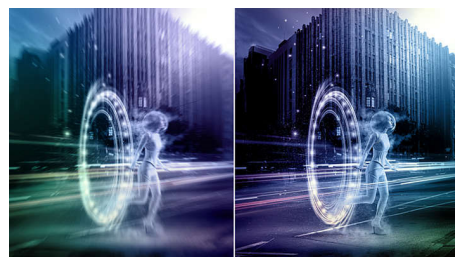
可将屏幕图像重绘 165 次, 速度比标准显示器有效提升。低帧速率使敌人在屏幕上呈现点对点的跳动状态, 让您很难瞄准攻击目标。而 165 赫兹帧速率可将敌人的动作特别流畅地呈现在屏幕上, 无需担心错过关键图像, 助您轻松瞄准目标。这款飞利浦显示器具有低输入迟滞且无屏幕图像撕裂现象, 是您理想的游戏伙伴

SmartImage 游戏模式



全新的飞利浦游戏显示屏可快速访问 OSD, 专为游戏玩家进行微调, 并且提供多种选项。“FPS” (第一人称射击) 模式改善了游戏中的黑暗主题, 让您在黑暗区域查看隐藏物品。“竞赛”模式使用快速的响应时间、高显色和图像调整对显示屏进行调节。“RTS” (即时战略) 模式具有特殊的 SmartFrame 模式, 可突显特定区域并调整大小和图像。玩家 1 和玩家 2 可根据不同的游戏保存个人自定义设置, 从而确保理想性能。

1 毫秒 MPRT 快速响应



MPRT (动态画面响应时间) 是一种更直观的描述响应时间的方式, 它直接指从看到模糊噪声到清晰通透图像的持续时间。飞利浦游戏显示器具有 1 毫秒的 MPRT, 可有效消除拖尾和运动模糊情况, 提供更清晰和精确的视觉效果, 从而增强游戏体验。对于令人震撼和颤动灵敏型的游戏玩家而言, 这是理想的选择。



规格

连接

- 信号输入: DisplayPort x 1, HDMI X 2
- 同步输入: 单独同步
- 音频 (输入 / 输出): 音频输出

图片 / 显示

- 面板尺寸: 27 英寸 / 68.6 厘米
- 宽高比: 16:9
- LCD 面板类型: VA 液晶显示屏
- 背光类型: W-LED 系统
- 像素间距: 0.2331 x 0.2331 毫米
- 亮度: 250 cd/m²
- 显示屏色彩: 16.7 M
- 色域 (标准): NTSC 100%*, sRGB 120%*, Adobe RGB 98%*
- 色域 (最小): DCI-P3 覆盖范围: 90%*
- 对比度 (标准): 3000:1
- SmartContrast: Mega Infinity DCR
- 响应时间 (标准): 4 毫秒 (灰阶响应时间)*
- 视角: 178° (水平) / 178° (垂直), @ C/R > 10
- 画面效果增强: SmartImage 游戏
- 最高分辨率: HDMI: 2560 x 1440 @ 144 赫兹*
; DP: 2560 x 1440 @ 165 赫兹*
- 有效显示区: 596.736 (水平) x 335.664 (垂直) 毫米 - 1500R 曲率*
- 扫描频率: 30 - 250 kHz (水平) / 48 - 165 Hz (垂直)
- sRGB
- 无闪烁
- 像素密度: 109 PPI
- LowBlue 模式
- 显示屏涂层: 防眩, 3H, 雾度 25%
- MPRT: 1 毫秒
- AMD FreeSync™ 技术: Premium
- HDR: 预置 HDR

便利性

- 即插即用兼容性: DDC/CI, Mac OS X, sRGB, Windows 10 / 8.1 / 8 / 7
- 方便用户: 打开 / 关闭电源, 菜单 / 确定, 亮度 / 向上, 输入 / 向下, SmartImage 游戏 / 返回
- OSD 语言: 巴西葡萄牙语, 捷克语, 荷兰语, 简体中文, 芬兰语, 法语, 德语, 希腊语, 匈牙利语, 意大利语, 日语, 韩语, 波兰语, 葡萄牙语, 俄语, 西班牙语, 简体中文, 瑞典语, 土耳其语, 繁体中文, 乌克兰语
- 其它便利性: Kensington 锁, VESA 安装架 (100

x 100 毫米)

底座

- 倾斜: -5/20 度

功率

- 电源: 外部, 100-240 伏交流, 50-60 赫兹
- 关闭模式: 0.3 瓦
- 开启模式: 36.5 W (标准)
- 待机模式: 0.5 瓦
- 电源 LED 指示灯: 工作 - 白色, 待机模式 - 白色 (闪烁)

尺寸

- 包装 (宽 x 高 x 厚) (毫米): 683 x 525 x 249 毫米
- 不带底座的产品 (毫米): 611 x 367 x 71 毫米
- 带底座的产品 (最大高度): 611 x 462 x 210 毫米

重量

- 带包装的产品 (千克): 6.80 千克
- 带底座的产品 (千克): 4.40 千克
- 不带底座的产品 (千克): 3.84 千克

使用条件

- 海拔: 工作: +12,000 英尺 (3,658 米), 非工作: +40,000 英尺 (12,192 米)
- 温度范围 (工作): 0° C 至 40° C
- MTBF: 50000 (不包括背光) 小时
- 相对湿度: 20%-80 %
- 温度范围 (存储): -20° C 至 60° C

可持续发展

- 环境和能源: RoHS
- 可回收包装材料: 100 %
- 具体物质: 不含汞, 不含 PVC/BFR 的外壳

合规性和标准

- 审批机构: CCC, CEL, CECP

机壳

- 颜色: 爵士黑
- 表面: 纹理

设计

- 设计于荷兰阿姆斯特丹



发行日期 2024-04-25

版本: 6.2.3

EAN: 69 51613 91737 4

© 2024 Koninklijke Philips N.V.

保留所有权利。

规格如有更改, 恕不另行通知。所有商标是 Koninklijke Philips N.V. 或它们各自所有者的财产。

www.philips.com

* 显示屏的圆弧半径以毫米为单位
* 高分辨率, 适合 HDMI 输入或 DP 输入。
* 为了获得出色的输出性能, 请始终确保您的显卡能够达到此飞利浦显示器的最大分辨率和刷新率。
* 响应时间值相当于 SmartResponse
* MPRT 可调整亮度以降低模糊, 以便您无法在打开 MPRT 的情况下调整亮度。要降低运动模糊, LED 背光将与屏幕刷新同步闪烁, 这可能会造成亮度发生明显变化。
* MPRT 是游戏优化模式, 打开 MPRT 可能会使屏幕明显闪烁。建议在不用游戏功能时将其关闭。
* BT, 709 / DCI-P3 覆盖范围基于 CIE1976
* NTSC 色域基于 CIE1976
* sRGB 色域基于 CIE 1931
* Adobe RGB 覆盖范围基于 CIE1976
* 2020 Advanced Micro Devices, Inc. 保留所有权利。AMD、AMD Arrow 徽标、AMD FreeSync™ 及组合是 Advanced Micro Devices, Inc. 的商标。本出版物中使用的其他产品名称仅用于标识目的, 并且可能是其各自公司的商标。
* 显示器可能看上去不同于特征图像。