

Philips Evnia Curved
Gaming Monitor
Ігровий монітор Full HD

Evnia 3000

27 дюймів (68,5 см)
1920 x 1080 (Full HD)

27M1C3200VL



Піднесення гри на новий рівень

Цей ігровий монітор Philips – це ідеальний універсальний дисплей для інтенсивних комп'ютерних ігор. Технологія синхронізації, частота оновлення 165 Гц і час відповіді 1 мс забезпечують плавні ігри. Монітор має візуально захоплюючий дисплей із тонкими рамками і Ultra Wide-Color.

Функції, створені для вас

- Клавiша перемикання меню EasySelect для швидкого доступу до екранного меню
- Режим LowBlue та відсутність мерехтіння для легкого для очей перегляду

Захоплююче зображення

- Дисплей Full HD 16:9 для чіткого та детального зображення
- SmartContrast для насичених чорних відтінків
- Дисплей VA відтворює дивовижне зображення із широкими кутами огляду
- Вигнутий дизайн дисплея для більшого ефекту занурення

Перевага у грі за вами

- Частота оновлення 165 Гц для дуже плавного, чудового зображення
- Короткий час відповіді рухомого зображення – 1 мс для чіткості та плавної гри
- Режим гри SmartImage, оптимізований для гравців
- Низька затримка вводу зменшує час затримки між пристроями та монітором

EVNIA

PHILIPS

Основні особливості

Вигнутий дизайн дисплея



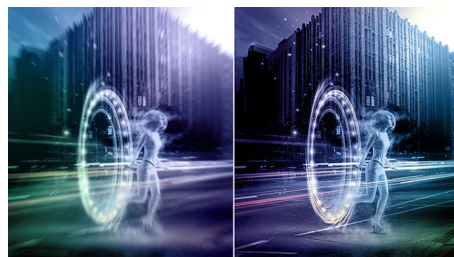
Настільні монітори пропонують персональне використання, якому дуже пасує вигнутий дизайн. Вигнутий екран забезпечує приємний, проте незначний ефект занурення, що зосереджує вашу увагу на центрі столу.

Ігри з частотою 165 Гц



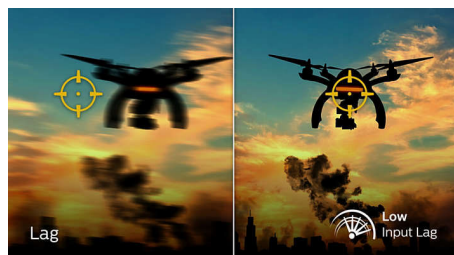
Ви граєте в напружені, амбіційні ігри. Вам потрібен дисплей із плавним зображенням без затримок. Цей дисплей Philips оновлює зображення з частотою до 165 разів на секунду, що значно швидше, ніж звичайний дисплей. У разі низької частоти кадрів вороги стрибають на екрані з місця на місце, що ускладнює потрапляння в ціль. Із частотою кадрів 165 Гц на екрані відображаються ті важливі відсутні зображення, які показують пересування ворогів у надзвичайно плавному русі, тож вам легко буде в них поцілити. Цей дисплей Philips характеризується надзвичайно низькою затримкою вводу й відсутністю розривів зображення, тому буде вашим ідеальним партнером для гри.

Короткий час відповіді рухомого зображення – 1 мс



Час відповіді рухомого зображення – це більш інтуїтивний спосіб опису часу відгуку, що безпосередньо стосується тривалості від фіксації розмитого шуму до чіткого зображення. Ігровий монітор Philips із часом відгуку рухомого зображення 1 мс усуває розмитість рухів, забезпечуючи чіткіше й точне зображення для вдосконалення ігор. Найкращий вибір для захоплюючих і чутливих до найдрібніших рухів ігор.

Низька затримка вводу



Затримка вводу – це відрізок часу, який проходить від виконання дії на підключених пристроях до відображення результату на екрані. Низька затримка вводу зменшує час затримки між введенням команди з пристроїв на монітор, чудово покращує гру в напружених відеоіграх, та особливо важлива для тих, хто грає в динамічні ігри-змагання.

Режим гри SmartImage



Новий ігровий дисплей Philips має екранне меню зі швидким доступом, точно налаштоване для гравців, що пропонує різноманітні опції. Режим "FPS" (Стрілялка від першої особи) покращує темні сцени в іграх, що дозволяє бачити приховані об'єкти у темних місцях. Режим "Racing" (Перегонки) адаптує дисплей із найшвидшим часом відповіді, насиченим кольором та корекцією зображення. Режим "RTS" (Стратегія в реальному часі) має спеціальний режим SmartFrame, що дозволяє виділяти певну ділянку і регулювати розмір та зображення. Режими "Gamer 1" (Гравець 1) та "Gamer 2" (Гравець 2) дозволяють зберігати персональні налаштування на основі різних ігор, забезпечуючи найкраще функціонування.

Дисплей VA



ПК-дисплей Philips VA використовує прогресивну технологію вертикальної орієнтації з мультидоменною структурою, яка забезпечує надзвичайно високий коефіцієнт статичної контрастності для додатково яскравого зображення. На дисплеї легко працювати зі стандартними офісними програмами, а ще він особливо підходить для перегляду веб-сторінок, фільмів, ігор та фотографій, а також для роботи зі складними графічними програмами. Саме технологія оптимізованого керування пікселями забезпечує надширокий кут огляду 178/178 градусів і відтворення чіткого зображення.

Специфікації

Зображення/дисплей

- Розмір панелі: 27 дюймів/68,5 см
- Формат кадру: 16:9
- Тип РК-панелі: Рідкокристалічна VA
- Тип підсвічування: Система W-LED
- Крок пікселя: 0,3114 x 0,3114 мм
- Яскравість: 250 кд/м²
- Кольори дисплею: 16,7 млн (8 біт)
- Колірна гама (типова): NTSC 99,2%*, sRGB 121,1%*
- Коефіцієнт контрастності (типовий): 3000:1
- SmartContrast: Mega Infinity DCR
- Час відгуку (типовий): 4 мс (сіре до сірого)*
- Кут перегляду: 178° (Г) / 178° (В), @ C/R > 10
- Покращення зображення: SmartImage Game
- Максимальна роздільна здатність: 1920 x 1080 при 165 Гц*
- Область ефективного відображення: 597,888 (Г) x 336,312 (В) – із вигином 1500R*
- Частота розгортки: 30–200 кГц (Г)/48–165 Гц (В)
- sRGB
- Без мерехтіння
- Щільність пікселів: 81,59 PPI
- Режим LowBlue
- Покриття екрана: Антиблікове, тверде 3H, матовість 25%
- Час відгуку рухомого зображення: 1 мс
- Низька затримка вводу
- EasyRead
- Адаптивна синхронізація

Під'єднання

- Вхід для сигналу: HDMI 2.0 x 2, DisplayPort 1.4 x 1
- Вхід для синхронізації: Окрема синхронізація
- Аудіо (вхід/вихід): Аудіовихід
- HDCP: HDCP 1.4 (HDMI / DisplayPort); HDCP 2.2 (HDMI / DisplayPort)

Зручність

- Підтримка Plug & Play: DDC/CI, Mac OS X, sRGB, Windows 11 / 10 / 8.1 / 8 / 7
- Для зручності користувача: Увімкнення/вимкнення живлення, Меню/ОК, Вхід/вгору, Налаштування для ігор/вниз, Гра SmartImage/назад
- Мови екранного меню: Бразильська, Португальська, Чеська, Голландська, Англійська, Фінська, Французька, Німецька, Грецька, Угорська, Італійська, Японська, Корейська, Польська, Португальська, Російська, Іспанська, Китайська (спрощена), Шведська, Турецька, Офіційна китайська, Українська
- Інші зручні пристосування: Замок Kensington, Кріплення VESA (100x100 мм)

Підставка

- Нахил: -5/20 градусів

Потужність

- Живлення: Внутрішнє, 100–240 В змінного струму, 50–60 Гц
- Режим вимкнення: 0,3 Вт (тип.)
- Режим роботи: 20,7 Вт (тип.)
- Режим очікування: 0,5 Вт (тип.)
- Світлодіодний індикатор живлення: Режим роботи – білий, Режим очікування – білий (блімає)
- Клас маркування енергоспоживання: E

Розміри

- Упаковка у мм (ШхВхГ): 730 x 469 x 226 мм
- Виріб без підставки (мм): 611 x 366 x 83 мм
- Виріб із підставкою (макс. висота): 611 x 447 x 193 мм

Вага

- Виріб з упаковкою (кг): 9,15 кг
- Виріб із підставкою (кг): 5,44 кг
- Виріб без підставки (кг): 4,13 кг

Умови роботи

- Висота над рівнем моря: Робочий режим: +3658 м, бездіяльність: +12 192 м
- Діапазон температури (робочий): від 0 до 40 °C °C
- MTBF (середній час безвідмовної роботи): 50 000 (без підсвітки) годин(-и)
- Відносна вологість: 20% – 80 %
- Діапазон температури (зберігання): від -20 до 60 °C °C

Екологічність

- Збереження довкілля та енергії: Вимоги щодо обмеження вмісту шкідливих речовин (ROHS)
- Пакувальний матеріал з можливістю переробки: 100 %
- Особливі речовини: Без ртуті, Корпус без ПВХ/БВД

Сумісність і стандарти

- Дозволи контролюючих органів: CB, Маркування CE, FCC клас B, ICES-003, CU-EAC, EAEU RoHS, TUV/ISO9241-307, TUV-BAUART

Корпус

- Колір: Чорний
- Завершення: Текстуроване

Комплектація упаковки

- Кабелі: Кабелі HDMI, DisplayPort, кабель живлення
- Монітор із підставкою
- Документація для користувача

* Радіус вигину дисплея у мм

* Максимальна роздільна здатність працює лише для входу HDMI або DP.

* Для найкращої ефективності завжди перевіряйте, чи ваша графічна карта підтримує максимальну розподільчу здатність і частоту оновлення цього дисплея Philips.

* Час відповіді рівнозначний SmartResponse

* Час відповіді рухомого зображення (MPRT) дозволяє налаштувати яскравість для зменшення розмивання, тому коли MPRT увімкнено, налаштувати яскравість неможливо. Для зменшення розмивання світлодіодна підсвітка спрацюватиме синхронізовано з оновленням екрана, що може спричинити помітну зміну яскравості.

* MPRT – це режим оптимізації ігор. Увімкнення MPRT може спричинити помітне миготіння екрана. Рекомендовано вимкнути цю функцію, якщо не використовується функція гри.

* Область NTSC на основі CIE1976

* Область sRGB на основі CIE1931

* Монітор може відрізнятися від ілюстрацій.