Easy Advertiser

Manual del usuario





CONTENIDO

Comprobar el contenido del paquete	1
Introducción	2
Breves especificaciones	3
Precauciones de seguridad y notas importantes	4
Instrucciones de seguridad	4
ADVERTENCIA Y PRECAUCIÓN	5
Instalación	6
Instalación mecánica	6
Ajustes del monitor obligatorios	10
Configuración Inicial de EASY ADVERTISER	12
Seleccionar idioma	12
Ajustar el formato de la hora	12
Ajustar la hora actual	12
Resumen de ajustes	13
Instalación de Easy Advertiser Publisher	14
Instalación de Easy Advertiser Publisher Primeros pasos en la instalación de PC con el CDROM	14
Instalación de Easy Advertiser Publisher Primeros pasos en la instalación de PC con el CDROM Verificación del PC	14
Instalación de Easy Advertiser Publisher Primeros pasos en la instalación de PC con el CDROM Verificación del PC .NET Framework Version 2.0 Descargue e instale	14
Instalación de Easy Advertiser Publisher Primeros pasos en la instalación de PC con el CDROM Verificación del PC .NET Framework Version 2.0 Descargue e instale Easy Advertiser Publisher (Aplicación de PC)	
Instalación de Easy Advertiser Publisher Primeros pasos en la instalación de PC con el CDROM Verificación del PC .NET Framework Version 2.0 Descargue e instale Easy Advertiser Publisher (Aplicación de PC) Requisitos del sistema	
Instalación de Easy Advertiser Publisher Primeros pasos en la instalación de PC con el CDROM Verificación del PC .NET Framework Version 2.0 Descargue e instale Easy Advertiser Publisher (Aplicación de PC) Requisitos del sistema Introducción	
Instalación de Easy Advertiser Publisher Primeros pasos en la instalación de PC con el CDROM Verificación del PC .NET Framework Version 2.0 Descargue e instale Easy Advertiser Publisher (Aplicación de PC) Requisitos del sistema Introducción Empezando a usar EA	
Instalación de Easy Advertiser Publisher Primeros pasos en la instalación de PC con el CDROM Verificación del PC .NET Framework Version 2.0 Descargue e instale Easy Advertiser Publisher (Aplicación de PC) Requisitos del sistema Introducción Empezando a usar EA Uso de Easy Advertiser Publisher	
Instalación de Easy Advertiser Publisher Primeros pasos en la instalación de PC con el CDROM Verificación del PC .NET Framework Version 2.0 Descargue e instale Easy Advertiser Publisher (Aplicación de PC) Requisitos del sistema Introducción Empezando a usar EA Uso de Easy Advertiser Publisher Programar	
Instalación de Easy Advertiser Publisher Primeros pasos en la instalación de PC con el CDROM Verificación del PC .NET Framework Version 2.0 Descargue e instale Easy Advertiser Publisher (Aplicación de PC) Requisitos del sistema Introducción Empezando a usar EA Uso de Easy Advertiser Publisher Programar Importar medios	
Instalación de Easy Advertiser Publisher Primeros pasos en la instalación de PC con el CDROM Verificación del PC .NET Framework Version 2.0 Descargue e instale Easy Advertiser Publisher (Aplicación de PC) Requisitos del sistema Introducción Empezando a usar EA Uso de Easy Advertiser Publisher Programar Importar medios Rotar imágenes	
Instalación de Easy Advertiser Publisher Primeros pasos en la instalación de PC con el CDROM Verificación del PC .NET Framework Version 2.0 Descargue e instale Easy Advertiser Publisher (Aplicación de PC) Requisitos del sistema Introducción Empezando a usar EA Uso de Easy Advertiser Publisher Programar Importar medios Rotar imágenes Programación básica	

Exportar a USB
Actualización de Easy Advertiser Publisher26
Aplicación del monitor27
Reproducción de secuencia de diapositivas27
Modo de reproducción continua
Modo de reproducción programado28
Uso Del Mando A Distancia29
manipulación de la secuencia de diapositivas
Activación de la vista manual
Ajustes de Digital Menu
Programación de 24 horas
Ajustes
Actualización de firmware
Como sacar el máximo partido de Easy Advertiser35
Uso de presentaciones de Microsoft PowerPoint como entradas
Importar imágenes a PowerPoint
Uso de imágenes de cámaras digitales como entradas37
Creación y uso de películas MPEG2 como entradas37
Software de código abierto
Información Medioambiental

COMPROBAR EL CONTENIDO DEL PAQUETE

El paquete del producto incluye lo siguiente:

Descripción	Cantidad
Easy Advertiser SmartCard	1
Memoria USB de 1 GB	1
Cable HDMI	1
Tapa de tarjeta Easy Advertiser	1
Adaptador de corriente (100-240 V / 50-60 Hz)	1
Cable de alimentación para el Reino Unido	1
Cable de alimentación para la Unión Europea continental	1
Soporte mecánico para adaptador de corriente	1
Abrazadera de cables (para gestión de cables)	1
Tornillos	2 tornillos Torx troncocónicos M4x6 2 tornillos Torx troncocónicos M4x10 2 tornillos Phillips troncocónicos M4x10
CDROM de Easy Advertiser Publisher	1
Guía de inicio rápido	1
Tarjeta de garantía	1

INTRODUCCIÓN

Easy Advertiser es una tarjeta que reproduce contenidos multimedia de manera autónoma, como un elemento adicional de las pantallas profesionales de Philips con ranuras *SmartCard*.

Este puede ser el producto que le permita reproducir contenidos o publicidad multimedia, de forma sencilla y fácil de usar. Especialmente contenido de video en formato MPEG2, imágenes JPEG, y/o diapositivas de Microsoft PowerPoint, las cuales pueden ser importadas mediante la aplicación "Easy Advertiser Publisher"

Existe una función de programación de 24 horas que le ofrece la posibilidad de programar contenido en múltiples intervalos de tiempo, permitiendole reproducir un determinado contenido en el momento adecuado del día. para dirigirse a un segmento de mercado objetivo específico. Su contenido puede ser programado parque se muestre de manera continua durante las 24 horas del día, seleccionando la opción correspondiente en la interfaz de su pantalla con el Easy Advertiser.

Gestionar el contenido que desea mostrar es fácil. Con la aplicación Easy Advertiser Publisher Vd. Puede importar contenido desde su PC y/o cualquier dispositivo de almacenamiento, y programarlo según sus necesidades.

Una vez haya seleccionado el contenido y su programación, puede exportarlo a una memoria USB como la incluida en la caja del producto, o a su propia memoria USB. Ahora, Vd. puede introducir dicha memoria, con sus contenidos organizados, en el conector USB de la tarjeta reproductora Easy Advertiser, y empezar a mostrarlos en la pantalla.

BREVES ESPECIFICACIONES

№ de modelo	CRD01 / 00
Consumo de energía	15 W máximo (1,25 A máximo en 12 V de CC)
Potencia de adaptador de corriente	Entrada de CA de 90 V de CA a 264 V de CA, 50/60 Hz, Salida de CC de 12 V, 1,7 A máximo
Temperatura de funcionamiento	De 5 a 40 grados Celsius
Formatos de jugabilidad	JPEG Vídeo MPEG2 (alta definición y definición estándar con MPEG-1 capa 1/2/3 LSF o transmisión de sonido AC3)
Idiomas de interfaz de usuario admitidos	Inglés Francés Alemán Español Italiano
Entradas/salidas	USB 2.0 Salida HDMI 1.1 Entrada de CC
Modelos de monitor aplicables	BDL4231C/00 BDL4231CS/00 Silver BDL3231C/00

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD Y NOTAS IMPORTANTES

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

- 1. Evite que se pise el cable de alimentación o que se pellizque especialmente en los enchufes, tomas de corriente y el punto de salida de Easy Advertiser SmartCard.
- 2. Utilice sólo Easy Advertiser SmartCard tal y como lo especifica el fabricante.
- 3. Desenchufe este aparato durante las tormentas eléctricas o cuando no esté en uso durante largos periodos de tiempo.
- 4. Consulte todas las tareas de mantenimiento con personal de servicio cualificado. El mantenimiento es necesario si se ha dañado el aparato de alguna manera, como, por ejemplo, el cable de alimentación o el enchufe se hayan estropeado, se haya derramado líquido o hayan caído objetos en el aparato, el aparato haya estado expuesto a la lluvia o la humedad, no funciona con normalidad o se haya caído.

ADVERTENCIA Y PRECAUCIÓN



- No sobrecargue las tomas de pared o los cables alargadores (esto puede provocar riesgos de fuego o de descargas eléctricas).
- Haga conexiones a tomas con garantías de que no vayan a recibir sacudidas (esto puede provocar riesgos de calor y fuego si se conecta a la toma de pared de forma incorrecta.).
- No utilice cables sin cobertura aislante (esto puede provocar riesgos de fuego o descargas eléctricas).
- No exponga este producto a la luz solar directa o al calor extremo (esto puede provocar riesgos de fuego).
- No coloque nunca objetos de ningún tipo en este producto ni coloque objetos pesados sobre él.



- No se debe adherir a enchufes de alimentación ni conectores (esto puede provocar riesgos de fuego).
- No retire un enchufe de corriente con las manos mojadas (esto puede provocar riesgos de fuego o de descargas eléctricas).
- Mantenga una distancia adecuada entre usted y el monitor para proteger la vista (su vista puede empeorar si mira al monitor desde una distancia cercana).
- Si este producto no se utiliza durante un largo periodo de tiempo, desconecte el cable de alimentación (esto puede provocar riesgos de fuego o de descargas eléctricas).
- No deje caer este producto. Desconecte el cable de alimentación y póngase en contacto con el centro de servicio si se rompe.
- No dañe el cable de alimentación (esto puede provocar riesgos de fuego o de descargas eléctricas).

INSTALACIÓN

INSTALACIÓN MECÁNICA

- 1. Esta tarjeta es sensible a la electricidad estática. No toque los componentes durante la instalación.
- 2. Antes de extraer el dispositivo de su envoltorio de burbujas, se recomienda trabajar en un entorno antiestático.
- 3. También puede tocar un metal conectado a tierra como una tubería de agua o de calefacción central para descargar toda la electricidad estática.
- 4. Abra el paquete y saque su contenido.
- 5. Retire Easy Advertiser SmartCard del envoltorio de burbujas.
- 6. Instale Easy Advertiser SmartCard en su ranura correspondiente.
 - a. Localice la ranura de Easy Advertiser SmartCard que se abre en el extremo posterior de la pantalla.



 Desatornille la tapa de la ranura de SmartCard del monitor. Conserve los dos tornillos para poder utilizarlos de nuevo. NOTA: puede desechar la tapa de la ranura de SmartCard original y sustituirla por la nueva tapa incluida en el paquete.



c. Deslice suavemente Easy Advertiser SmartCard hacia arriba en la ranura de SmartCard. Deslícelo hacia arriba hasta que esté bien sujeto.



d. Sustituya la tapa de la ranura de Easy Advertiser SmartCard original por la nueva tapa incluida en el paquete. Coloque la tapa sobre Easy Advertiser SmartCard y atorníllela hasta que quede en su sitio. Utilice los tornillos extraídos anteriormente. (Enchufar o retirar el dispositivo USB sin atornillar la tapa de la tarjeta puede hacer que la tarjeta se salga del monitor y provocar posibles daños en la unidad.)



- 7. Conecte los cables:
 - a. Conecte el cable HDMI a la ranura HDMI en la parte inferior derecha de Easy Advertiser SmartCard.



 b. Conecte el otro extremo del cable HDMI sólo a la ranura HDMI 1 In. No se debe utilizar la ranura HDMI 2 In. (No utilice la entrada Component Video 1. Con Easy Advertiser SmartCard, la entrada Component Video 1 está deshabilitada.)



c. Conecte el cable de alimentación a la ranura Power Supply en la parte superior derecha de Easy Advertiser SmartCard.



- d. Conecte el cable de alimentación y encienda Easy Advertiser SmartCard.
- 8. Colocación del soporte de alimentación:
 - a. Coloque el soporte de alimentación, tal y como se muestra con los tornillos proporcionados (2 tornillos Phillips/Torx troncocónicos M4x10).



b. Coloque el adaptador de corriente en el soporte tal y como se muestra.



9. Encendido:

a. Enchufe el cable de red y encienda el monitor.



- b. Un arranque en frío (encendido) de Easy Advertiser SmartCard puede tardar cierto tiempo, por lo que tendrá que esperar.
- c. Una vez que haya arrancado Easy Advertiser SmartCard y que el monitor esté encendido, puede comenzar a configurar los ajustes del monitor y de Easy Advertiser SmartCard.

AJUSTES DEL MONITOR OBLIGATORIOS

1. Establezca la comunicación de SMARTPORT en SP-SPI siguiendo estos pasos:

COMMUNICATION				
SMARTPORT	S P - S P I			
STORE	>			
R S 2 3 2 I D	0			
SPEED	1200			
DCM TYPE	NO SOURCE SWITCH			

- a. Pulse el botón MENU DISPLAY en el mando a distancia
- b. Seleccione COMUNICACIÓN
- c. Cambie el valor de configuración de SMARTPORT a SP-SPI
- d. Seleccione MEMORIZAR
- e. Pulse FLECHA DERECHA para guardar el ajuste
- 2. Establezca el ajuste de alimentación de ESP en OFF siguiendo estos pasos:

CON			
SWITCH ON /			
PICTURE / SOU	ND	>	
SECURITY		>	
CONTROL		>	
VIDEO ADJUSTM	ENT	>	
FEATURES		CONTROL	
	ESP		OFF
	MIN VOLUME		0
	MAX VOLUME		9 9
	SLEEPTIMER		OFF

- a. Pulse el botón MENU DISPLAY en el mando a distancia
- b. Seleccione CONFIGURACIÓN
- c. Seleccione CONTROL
- d. Cambie el valor de configuración de ESP a OFF

3. Establezca el ajuste CAMBIO DE PIXEL en *NO* siguiendo estos pasos:



- a. Pulse el botón MENU DISPLAY en el mando a distancia
- b. Seleccione CONFIGURACIÓN
- c. Seleccione FUNCIONES
- d. Cambie el valor de configuración de CAMBIO DE PIXEL a NO

4. Ajuste el VOLUMEN AL ENCENDER realizando estos pasos:

SWITCH ON /	OSD
POWER ON	FORCED ON
SWITCH ON SOURCE	AV
SWITCH ON VOLUME	30
SWITCH ON PICEMT	WIDESCREEN
VOLUME INDICATOR	YES
DISPLAY SOURCE	ALL
POWER LED	ACTIVE
WELCOME MESSAGE	

- a. Pulse el botón MENU DISPLAY en el mando a distancia
- b. Seleccione CONFIGURACIÓN
- c. Seleccione ENCENDIDO / OSD
- d. Cambie el valor de VOLUMEN AL ENCENDER a un nivel de volumen fijo (por ejemplo 30) o a ÚLTIMO ESTADO, que es el último nivel de volumen seleccionado antes de situar en espera o apagar. Al encender o volver del modo en espera, el nivel de volumen será el de la selección realizada.

5. Ajuste la FUENTE AL ENCENDER siguiendo estos pasos:

SWITCH ON /	OSD
POWER ON	FORCED ON
SWITCH ON SOURCE	AV
SWITCH ON VOLUME	30
SWITCH ON PIC FMT	WIDESCREEN
VOLUME INDICATOR	Y E S
DISPLAY SOURCE	ALL
POWER LED	ACTIVE
WELCOME MESSAGE	>

- a. Pulse el botón MENU DISPLAY en el mando a distancia
- b. Seleccione CONFIGURACIÓN
- c. Seleccione ENCENDIDO / OSD
- d. Cambie el valor de FUENTE AL ENCENDER a HDMI1.

CONFIGURACIÓN INICIAL DE EASY ADVERTISER

SELECCIONAR IDIOMA



- Seleccione Inglés, Francés, Alemán, Italiano o Español.
- Utilice las teclas de navegación para resaltar los distintos idiomas.
- Resalte el idioma que desee.
- Pulse OK para confirmar.

AJUSTAR EL FORMATO DE LA HORA



- Seleccione el formato de 12 horas o de 24 horas.
- Pulse las teclas de navegación arriba/abajo para resaltar la opción que prefiera.

AJUSTAR LA HORA ACTUAL



- El cuadro de la hora aparecerá resaltado.
- Pulse las teclas de navegación arriba/abajo para cambiar la hora.
- Pulse la tecla de navegación derecha para resaltar el cuadro de los minutos y arriba/abajo, para cambiar los minutos.
- Pulse la tecla de navegación derecha para resaltar el cuadro am/pm y arriba/abajo, para cambiar de am a pm.
- Pulse OK para confirmar la hora actual.

Nota: es posible que deba sincronizar periódicamente la hora para garantizar la reproducción a tiempo de la programación.

RESUMEN DE AJUSTES



- Vea los ajustes de idioma y de hora actual.
- Confirme sus ajustes pulsando OK.

Instalación de EASY ADVERTISER PUBLISHER

Importante: Asegúrese de que utiliza Microsoft Windows XP con Service Pack 2/3 y .NET Framework Version 2.0 instalados.



Inserte el CDROM en su ordenador.

- Consulte la instalación de .NET Framework Version 2.0 en la sección siguiente.
- Seleccione el idioma que desee para iniciar la instalación.
- Se recomienda igualmente cerrar todas las demás aplicaciones antes de continuar.
- Pulse el botón Siguiente para proseguir en el paso siguiente.

Please read the following License Agreen agreement before continuing with the inst	ment. You must accept the terms of this tallation.	
NOTICE		-
SOFTWARE END USER LICENSE AGF	REEMENT	
THIS SOFTWARE END USER LICENS A LEGAL AND BINDING AGREEMENT INDIVIDUAL OR ENTITY) AND PHILIP: DUTCH LIMITED LIABILITY COMPANY GLASLAAN 2, 5616 LW EINDHOVEN, SUBSIDIARY COMPANIES (INDIVIDUA THIS AGREEMENT GIVES YOU THE F	E AGREEMENT ("THIS AGREEMENT") BETWEEN YOU (EITHER AN S CONSUMER ELECTRONICS B.V. A /, WITH ITS PRINCIPAL OFFICE AT THE NETHERLANDS AND ITS ALLY AND COLLECTIVELY "PHILIPS"). RIGHT TO USE CERTAIN SOFTWARE	IS •
accept the agreement		
C Lide and account the account of		

- Aparecerá el Acuerdo de licencia.
- Para continuar, deberá aceptar el acuerdo seleccionando la opción indicada.
- Cuando haya terminado, pulse el botón Siguiente para proseguir en el paso siguiente.





- Seleccione la ubicación del disco duro en la que desea instalar el software.
- Asegúrese de que dispone de un espacio en disco mínimo necesario de unos 100 MB aproximadamente.
- Se recomienda mantener la ruta de instalación predeterminada indicada por el instalador.
- Pulse el botón Siguiente para proseguir en el paso siguiente.
- Una vez que se hayan copiado correctamente todos los archivos necesarios en su ordenador personal, se le informará de que se ha completado el asistente para la instalación.
- Pulse el botón Finalizar para terminar la instalación.

PRIMEROS PASOS EN LA INSTALACIÓN DE PC CON EL CDROM

VERIFICACIÓN DEL PC

	store Auto	matic Updates	Remote
General	Computer Name	Hardware	Advanced
		System: Microsoft Window Professional Version 2002 Service Pack 2 Registered to: Philips	¢ХР
Manufacture	ed and supported by:	Philips P-GIS Chassis: D3R31U	24
		1.1.1000.00.000.000.000	Due COLL
PH	ILIPS	T7250 @ 2.00G 1.18 GHz, 1.99 G Physical Address	Hz B of RAM Extension

- 1. Compruebe las propiedades de sistema del PC:
 - a. Seleccione INICIO en el ángulo inferior izquierdo de la pantalla y elija PANEL DE CONTROL.
 - b. Seleccione SISTEMA para abrir la ventana Propiedades del sistema y active la ficha General.
 - c. En la ficha General, el sistema indicado debe ser Microsoft Windows XP, Service Pack 2/3. Consulte el ejemplo.
 - d. Seleccione Aceptar o Cancelar para salir de esta ventana Propiedades del sistema.

🐻 Add or Rer	move Programs				∎₽⊻	
	Currently installed programs:		Show up <u>d</u> ate:	s <u>S</u> ort by: Name	*	
Change or Remove	👙 J2SE Runtime Environment 5.0 Update 7			Size	152.00MB 🔥	
Programs	📙 Japanese Fonts Support For Adobe Reader 9			Size	16.45MB	
	Java(TM) 6 Update 2			Size	160.00MB	
<u> 1</u>	Java(TM) SE Development Kit 6 Update 2			Size	341.00MB	
Programs	Java(TM) SE Runtime Environment 6 Update 1			Size	134.00MB	
-	Korean Fonts Support For Adobe Reader 8			Size	10.03MB	
<u> </u>	🔲 Lotus Notes 6.0.3			Size	149.00MB	
Add/Remove <u>W</u> indows	McAfee AntiSpyware Enterprise Module			Size	32.14MB	
Components	😻 McAfee VirusScan Enterprise			Size	23.41MB	
	n MediaCoder 0.6.1			Size	38.96MB	
Set Program	🛞 MediaInfo 0.7.7.1			Size	5.04MB	
Access and Defaults	🕞 MetaFrame Presentation Server Client			Size	10.75MB	
Donadics	Microsoft .NET Framework 2.0 Service Pack 1			Size	185.00MB	
	Click here for support information.			Used	<u>rarely</u>	
	To change this program or remove it from your computer, click Change or Remove.			Change	Remove	
	😥 Microsoft .NET Framework 3.0 Service Pack 1			Size	245.00MB	
	🕵 Microsoft Compression Client Pack 1.0 for Windows XP					
	Microsoft EFS Assistant			Size	0.36MB	
	📴 Microsoft Office Professional Plus 2007			Size	518.00MB 📃	
	🕵 Microsoft Office Visio Viewer 2007			Size	21.20MB	
	📴 Microsoft Save as PDF or XPS Add-in for 2007 Microsoft Office programs			Size	0.13MB	
	Microsoft SQL Server 2005			Size	269.00MB	
	Microsoft SQL Server Native Client			Size	4.18MB	
	Microsoft SQL Server Setup Support Files (English)			Size	21.81MB	
	Microsoft SQL Server VSS Writer			Size	0.67MB	
	弱 Microsoft User-Mode Driver Framework Feature Pack 1.0				~	
🛃 start	📄 EN 😰 🛱 👘 🐻 Mic 🔹 😂 2 Int 🔹 🚞 2 Wi 🔹 😿 Add	or 💽 Micros	QuickS	<₩≈₽₽₽	2:02 PM	

- 2. Compruebe si ya está instalado .NET Framework Version 2.0:
 - a. Seleccione INICIO en el ángulo inferior izquierdo de la pantalla y elija PANEL DE CONTROL.
 - b. Seleccione Agregar o eliminar programas. Consulte el ejemplo anterior.
 - c. Avance por la lista de programas instalados para ver si encuentra instalado .NET Framework Version 2.0.
 - d. Si no está, consulte en la página siguiente la descarga e instalación de este software imprescindible.

.NET FRAMEWORK VERSION 2.0 DESCARGUE E INSTALE

Download details: .NET Fra	amework Version 2.0 Redistributable P	Package (x86) - Microsoft Inter	rnet Explorer				
File Edit View Favorites To	ools Help						🥂 🕺
🔇 Back 🔹 🕥 - 💌 💈	🖌 🏠 🔎 Search 🤸 Favorites	🔊 - 🍓 🔳 - 🧫 🛍	- 48				
Address 💩 http://www.microsoft.c	om/downloads/details.aspx?FamilyID=0856EACB	8-4362-4B0D-8EDD-AAB15C5E04F58dis	splaylang=en				💙 🔂 Go Links 🎽
Click Here to Install Silverlight						Unite	ed States Change Al Microsoft Sites 🔶
Microsoft			Search Microsoft	р Web	🖉 Live Search		
Download Center							
Download Center Home	Search All Downloads		G0 Advanced Search				
Product Families Windows Office Servers Business Solutions Developer Tools Windows Live MSN Games & Xbox Windows Mahllo	Microsoft .NET Fram Brief Description The Microsoft .NET Framework version On This Page Quick Details System Requirements	ework Version 2.0	D Redistributable Pac	Cage (X86)	id to run applications develo	oped to target the .NET Framework v2.1	
All Downloads	Additional Information What Others Are Downloading	Related Resources					
Download Categories Games DirectX Internet Windows Media Drivers Home & Offlice Mobile Devices Mac & Other Platforms System Tools Development.Resources	Download Quick Details File Name: Version: Date Published: Language: Download Size: Estimated Download Time:	dotnetfx.exe 2.0 1/22/2006 English 22.4 MB Dek-up.(56K) ¥ 55 mi	n				
Download Resources Microsoft Update Services	Change Language:	English	Change				
Download Center FAQ Related Sites	Overview						
Download Notifications Notifications Signup Worldwide Downloads Countries & Regions	The Microsoft .NET Framework ver The .NET Framework version 2.0 in and services. For more information ^ Top of page	rsion 2.0 redistributable package improves scalability and perform n on the .NET Framework 2.0, cli	ninstalls the .NET Framework runtime ance of applications with improved ca ick <u>hare</u> .	nd associated files required t	to run applications develope and updating with ClickOnc	id to target the .NET Framework v2.0.	rowsers and devices with ASP.NET 2.0 controls
Buy select Sony laptops and get 6 months of free movies	System Requirements • Supported Operating Sy • Required Software: • Windows Installer 30 (or • 15 SOL or later: You mus • Disk Space Requirement	rstems: Windows 2000 Service F xcept for Windows 98/ME, which i st also be running Microsoft Inter ts: 280 MB (x86), 610 MB (x64)	Pack 3; Windows 98; Windows 98 Secc require <u>Windows Installer 2.0</u> or later net Explorer 5.01 or later for all instal	nd Edition; Windows ME; Win Windows Installer 3.1 or late titions of the .NET Framework	dows Server 2003; Window: er is recommended.	s XP Service Pack 2	
🖉 Done							Internet
🐴 start 🛛 💿 🛎 🖗	²⁰ Miscelaneous 20 Service	e 👌 Download d	details: .N 😑 Business Planning / S	😡 Postvak IN - Microsof	EA foutmelding - Mes	🕒 Windows Media Player 🛛 📓 Micr	osoft Excel - FAQ 🔹 🔁 🗃 🚮 11:11 AM

- 3. Descargue e instale .NET Framework Version 2.0:
 - a. .NET Framework puede descargarse en el sitio web de Microsoft, consulte el ejemplo anterior:

http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=0856EACB-4362-4B0D-8EDD-AAB15C5E04F5&displaylang=en

- b. Alternativamente, también puede usar un motor de búsqueda como Google para buscar esta descarga de software.
- c. Seleccione el botón de descarga en la página web de Microsoft para descargar o ejecutar la instalación del software en el PC. Aparece un cuadro de diálogo preguntando si desea ejecutar o guardar la aplicación de software. Elija Ejecutar para instalar .NET Framework Version 2.0. Puede tardar algo de tiempo (10 minutos o más).
- d. <u>Nota: .NET Framework Version 2.0 a de esta instalado en el PC antes de utilizar el CD-ROM</u> <u>suministrado con el producto Easy Advertiser para instalar el software Easy Advertiser</u> Publisher.

EASY ADVERTISER PUBLISHER (APLICACIÓN DE PC)

REQUISITOS DEL SISTEMA

Тіро	Requisitos
Sistema operativo admitido	Microsoft Windows XP con Service Pack 2/3 y Microsoft .NET Framework 2.0 instalado
Procesador	Intel Pentium Core Duo a 1.60 GHz o superior recomendado Los procesadores equivalentes de AMD también están admitidos
RAM	Se recomienda tener más de 1 GB
Espacio de almacenamiento	100 MB de espacio libre mínimo necesario Se recomienda tener más de 1 GB de espacio libre para almacenamiento de medios importados
Formatos de importación admitidos	JPEG MPEG2 Microsoft PowerPoint 2003

INTRODUCCIÓN

Trabajar con Easy Advertiser es fácil y cualquiera puede hacerlo. Existen cuatro pasos de creación básicos desde la idea inicial hasta la publicación final en el monitor de señalización pública mostrado en la ilustración siguiente.

Cuando se mencionan las palabras "contenido" o "medios" en este documento, tienen la siguiente definición:

- Diapositivas de Microsoft PowerPoint importadas
- Imágenes JPEG
- Películas MPEG2

Cuando se mencionan las palabras "programación de hora" o "programación" esn este documento, se definen como un ciclo de 24 horas, que comienza a las 12 de la noche PUDIENDO DIVIDIRLO EN MÚLTIPLES INTERVALOS DE TIEMPO. EN ESTOS INTERVALOS PUEDE SELECCIONAR el contenido que desa mostrar durante el ciclo de 24 horas. Easy Advertiser SmartCard tiene un reloj en tiempo real integrado de modo que puede utilizar la información de tiempo guardada en USB. Si no se planifica contenido alguno, el monitor pasará automáticamente al modo en espera, ahorrando energía y costes.

Las programaciones con contenido se guardarán en un dispositivo USB que insertará en la tarjeta Easy Advertiser tras lo que se reproducirá la programación creada. La programación se repetirá "constantemente" a menos que guarde una nueva con la aplicación de PC Easy Advertiser Publisher en la memoria USB.

En los siguientes capítulos se explica de forma más detallada cómo se crean programaciones y cómo se importa el contenido.

EMPEZANDO A USAR EA



- Tras finalizar la instalación, puede
 iniciar la aplicación haciendo clic en
 Inicio > Todos los programas > Philips
 > Easy Advertiser Publisher.
- La aplicación se cargará y aparecerá la pantalla siguiente.

Easy Advertiser Publisher File Edit Language Help				×
Easy Advertiser Publisher				PHILIPS
Time Table				
12 Midnight			Thumbnails	Filmstrip
	Schedule			
6 PM - 6 AM	List of schedules	_		
		Create new		
12 Noon		Open		
O 24 Hour		Rename		
T2 Hour (AM/PM)		Conv		
Imported Content		Delate Selected		
		Delete selected		
	Exit Application]		
]]	
				.:

Todos los contenidos que se van a reproducir en Easy Advertiser SmartCard deben generarse desde Easy Advertiser Publisher. Los usuarios no deben manipular directamente el contenido de la memoria USB.

USO DE EASY ADVERTISER PUBLISHER

PROGRAMAR

5chedule	
List of schedules	
	Create new
	Open
	Rename
	Сору
	Delete Selected
	Please enter the schedule name
	My First Schedule
Exit Application	Ok Cancel

Creación de una nueva programación

- Seleccione Archivo > Programar... en el menú de la aplicación en el botón "Programar".
- Se abre un cuadro y haga clic en "Crear nuevo".
- Se abrirá un pequeño cuadro en la parte inferior derecha del cuadro que le permite introducir un nuevo nombre de programación.
- Introduzca un nombre y haga clic en "OK". A continuación, se cerrará el cuadro.
- Ya puede añadir contenido a la reproducción continua o crear entradas de tiempo.

Cambio de nombre de una programación

- Seleccione Archivo > Programar... en el menú de la aplicación en el botón "Programar".
- Seleccione una programación y haga clic en "Renombrar".
- Introduzca un nombre y haga clic en "OK".
- El cambio aparecerá en "Lista de programaciones".

Copia de una programación

- Seleccione Archivo > Programar... en el menú de la aplicación en el botón "Programar".
- Seleccione una programación y haga clic en "Copiar".
- Introduzca un nuevo nombre de programación y haga clic en "OK".
- La nueva programación aparece en "Lista de programaciones"

Eliminación de una programación

- Seleccione Archivo > Programar... en el menú de la aplicación en el botón "Programar".
- Seleccione una programación y haga clic en "Eliminar".
- Confirme la eliminación seleccionando "Sí" o "No" en el indicador.

IMPORTAR MEDIOS

Asegúrese de que el contenido, ya sea en formato de Microsoft PowerPoint 2003, fotos de cámaras digitales en formato JPEG o películas MPEG2, está listo para importar.

Si desea realizar actualizaciones en diapositivas de Microsoft PowerPoint 2003 tras la importación, debe volver a importar el archivo de Microsoft PowerPoint 2003 a Easy Advertiser Publisher.

Eas	/ Adve	rtiser Publis	sher	
File	Edit	Language	Help	
Ea 🆻	sy /	Advert B→⊂	i <mark>ser</mark>	Publisher
Tim	e Table	e My First S	chedule	

Please Select th	e files to import			<u>? ×</u>
Look in:	C Roadshow	•	G 🤣 📂 😁	
My Recent Documents Desktop My Documents My Computer	BasyAdvertser_DEF.ppt BasyAdvertser_DEF.ppt BaseLipp BaseLipp	Bilde 15, jog Bilde 15, jog Bilde 17, jog Bilde 17, jog Bilde 18, jog Bilde 19, jog Bilde 20, jog Bilde 21, jog Bilde 23, jog Bilde 25, jog Bilde 25, jog Bilde 27, jog Bilde 25, jog Bilde 28, jog Bilde 28, jog Bilde 29, jog Bilde 20, jog	 Side 31.jpg Side 32.jpg Side 32.jpg Side 34.jpg Side 34.jpg Side 35.jpg Side 35.jpg Side 37.jpg Side 37.jpg Side 37.jpg Side 37.jpg Side 30.jpg Side 30.jpg Side 40.jpg Side 42.jpg 	
My Network Places	File name: "Slide6.jp Files of type: Mada file	g" "Side1.jpg" "Side2.jpg	" "Slide3.jpg 💌	Open Cancel

	Importing D:\temp\snpcontents\Roadshow\Slide2.jpg Please wait	 :
Î		Ī



- Tras abrir la aplicación, haga un simple clic en el botón "Importar".
- Se abrirá un cuadro de diálogo para acceder a distintas unidades.
- Seleccione una unidad (por ejemplo, la unidad C).
- Abra una carpeta.
- Seleccione un archivo haciendo clic en él.
- Para seleccionar más de un archivo, mantenga pulsado *Ctrl* y haga clic en los archivos que desee uno a uno.
- Para seleccionar una secuencia de archivos, mantenga pulsado *Bloq Mayús*, seleccione el primer archivo que desee (por ejemplo, Archivo 1) y a continuación el último archivo que desee (por ejemplo, Archivo 10). Todos los archivos desde 1 – 10 aparecerán resaltados.
- Para seleccionar todos los archivos de la carpeta, mantenga pulsado *Ctrl* y pulse la tecla del teclado *E*.
- Haga clic en "Abrir".
- Aparecerá una barra de progreso de la importación en la parte inferior de la ventana de la aplicación Espere a que se hayan importado los medios.
- Los archivos de Microsoft PowerPoint se convertirán automáticamente a imágenes JPEG y se guardarán. Se ajustará el tamaño de las imágenes JPEG con una dimensión óptima y se guardarán. Los MPEG2 no se guardan y se necesitarán posteriormente durante la operación de exportación a USB debido al gran tamaño de sus archivos.
- Se le informará una vez que haya finalizado el proceso de importación.
- Las diapositivas de PowerPoint y/o imágenes JPEG duplicadas no se importarán a la aplicación. Se le informará de la lista de duplicados.

ROTAR IMÁGENES



- Haga doble clic en una miniatura para tener una previsualización de la imagen.
- Se abrirá un cuadro de previsualización con la imagen ampliada. El nombre de la imagen aparecerá en la parte superior izquierda del cuadro de previsualización.
- Aparecerán dos botones en la parte inferior derecha del cuadro de previsualización. Puede girar la imagen en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contrario a 90 grados. Este ajuste está previsto para cambiar la orientación de la imagen entre la posición horizontal y vertical.
- El cambio de rotación de la imagen se hará efectivo para todas las programaciones y se mostrará en el área "Horario", así como en el área "Contenido importado".
- Sólo se pueden previsualizar archivos JPEG y archivos convertidos de PowerPoint.
- Al hacer doble clic en un archivo MPEG2, no se abre una ventana de previsualización.

PROGRAMACIÓN BÁSICA





12 Midnight	12:00 AM ~ 11:59 PM (3 tiems)	Illinotrals 🔲 Alestro
12 Noon	PHU5 103 	





- De forma predeterminada, todas las programaciones recién creadas reproducirán todo el contenido de forma continua y sin pausa (aparece como 12:00AM ~ 11:59PM).
- Puede seleccionar uno o varios archivos del área "Contenido importado" haciendo clic una vez para realizar la selección.
- Para anular la selección, haga clic de nuevo en el archivo seleccionado.
- Arrastre y coloque el archivo o archivos seleccionados en el área "Horario".

- Los archivos pueden reorganizarse en el orden que desee sólo en el área "Horario" No se pueden realizar reorganizaciones en el área "Contenido importado".
- Para eliminar archivos que se han añadido al área "Horario"; seleccione los archivos y pulse la tecla Supr del teclado o haga clic con el botón secundario en Desea eliminar lo seleccionado.
- Para obtener una previsualización más amplia del aspecto final de las diapositivas del monitor, puede hacer clic en el botón *Película*.
- Las imágenes sin relación de aspecto de 16:9 tendrán bordes negros en los márgenes.
- Observe la ilustración de la izquierda. La imagen del avión mostrada en el área "Contenido importado" es el aspecto real de la imagen. No obstante, en el área "Horario", que refleja el color de fondo del monitor, la imagen aparecerá con márgenes negros en los lados.

PROGRAMACIÓN AVANZADA



- Aparte de la reproducción continua (modo de reproducción predeterminada), Easy Advertiser SmartCard también puede reproducir contenido específico en períodos de tiempo concretos.
- Cuando no se haya programado la reproducción de ningún contenido (el monitor está inactivo), se activará la función de ahorro de energía para que el monitor pase al modo en espera.
- Para programar una programación, comience primero por hacer doble clic en el reloj de 24 horas.

Edit time slot		×
List of time slots 12:00 AM ~ 11:59 PM	Time-Slot Information Start Time HH MM 12 : 00 : AM/PM 8 : :00	
	Save Delete Cancel Example: 09:30AM~02:00PM or 09:30~14:00	

Add Time Slot		×
List of time slots 12:00 AM ~ 08:00 AM	Time-Slot Information Start Time HH MM 8 \bigcirc : 00 \bigcirc : Add]

ľ	Edit time clot		x
	List of time slots		
	08:00 AM ~ 09:00 AM	Time-Slot Information	
	12:00 AM ~ 08:00 AM	Start Time End Time HH MM AM/PM 08 : 00 : AM	
		Save Delete Cancel	
1		Are you sure you want to delete this time slot?	
		Yes No	

- Como la programación ilustrada está totalmente asignada, al hacer doble clic en el reloj, editará la entrada de tiempo sin pausa existente (por ejemplo, entrada de tiempo 12:00AM ~ 11:59PM))
- Cambie "Hora de finalización" a fin de que haya tiempo disponible para la nueva creación de entrada de tiempo (por ejemplo, ajuste la entrada de tiempo a 8:00AM)
- Haga clic en el botón "Guardar" para completar el cambio.
- Podrá añadir una nueva entrada de tiempo.
- Introduzca la hora de inicio y de finalización. (por ejemplo, de 8:00AM a 9:00AM)
- Haga clic en el botón "Añadir" para completar el cambio.
- Para eliminar cualquier entrada de tiempo, haga clic en la entrada de tiempo que desee en "Lista de entradas de tiempo".
- A continuación, haga clic en el botón "Eliminar".
- Se le solicitará que confirme la eliminación.
- Siga añadiendo contenido a la entrada de tiempo tal y como se muestra en el capítulo <u>Programación</u> <u>básica</u>.

EXPORTAR A USB

AVISO IMPORTANTE: no trate la importación de medios a una memoria USB como forma de copia de seguridad, ya que el contenido publicado en la memoria USB no es de la misma calidad que el original.

No modifique directamente el contenido exportado en la memoria USB, ya que, en caso contrario, puede provocar un error de reproducción inesperado en el monitor.

No utilice una memoria USB con varias particiones

tasy Advert	iser Publisher
File Edit	Language Help
Easy A	dvertiser Publisher
Time Table	My First Schedule

Haga clic en el botón "Exportar a USB" o seleccione Archivo
 > Exportar del menú de la aplicación.

Choose a drive	
Choose your drive to	export the 24hr schedule to USB stick
Removable (H:)	
	Export Cancel

Transfer Progress		
Slide22.mpg		
	×	
	Confirm cancel transfer?	Cancel
	Yes No	



- Aparecerá el cuadro de diálogo para la selección de la unidad.
- Seleccione una memoria USB (unidad extraíble).
- Haga clic en "Exportar"
- Advertencia: No extraiga la memoria USB hasta que haya finalizado el proceso de transferencia. En caso contrario, puede dañarse la memoria.
- Aparecerá el cuadro de diálogo de la barra de progreso de la transferencia a USB.
- Una vez finalizada, aparecerá el mensaje "Transferencia a USB finalizada".
- Para cancelar la transferencia de archivos, haga clic en el botón "Cancelar".
- Se le solicitará que confirme la cancelación.
- Espere a que el progreso de la transferencia revierta las operaciones.
- La memoria USB se puede extraer igualmente con seguridad después de que haya finalizado la transferencia de archivos mediante la utilidad de extracción integrada de Windows de la bandeja del sistema.

ACTUALIZACIÓN DE EASY ADVERTISER PUBLISHER

HaynuevasactualizacionesdeEasyAdvertiserPublisherdisponiblesenlíneaenhttp://www.support.philips.com,http://www.support.philips.com,http://www.support.philips.com,http://www.support.philips.com,http://www.support.philips.com,http://www.support.philips.com,http://www.philips.com,http://www.support.philips.com,

En el sitio Web, busque el modelo **(CRD01/00)**. Se mostrarán los instaladores de actualización del software e instrucciones para realizar la actualización.

APLICACIÓN DEL MONITOR

REPRODUCCIÓN DE SECUENCIA DE DIAPOSITIVAS

MODO DE REPRODUCCIÓN CONTINUA

Easy Advertiser SmartCard tiene dos modos de reproducción. En el modo de reproducción continua, el contenido se ejecuta de forma continua y se muestra en el monitor indefinidamente.

Es el modo de funcionamiento más sencillo. Mediante Easy Advertiser Publisher, cree una programación con los ajustes predeterminados (vea por ejemplo, el capítulo <u>Programación básica</u>). A continuación, realice lo siguiente:



- 1. Inserte la memoria USB en Easy Advertiser SmartCard
- 2. El monitor mostrará el contenido publicado una vez cargado

Consejo: Un cable alargador de USB puede resultar útil por motivos de accesibilidad, especialmente si se cambia con frecuencia la memoria USB.

Nota: Inserte sólo una única memoria USB en el puerto USB designado, tal y como se muestra en la imagen. Si se utiliza más de una memoria USB a la vez o se inserta en el puerto USB incorrecto, se pueden producir daños en Easy Advertiser SmartCard.

MODO DE REPRODUCCIÓN PROGRAMADO

Tal y como se describe en el capítulo <u>Programación avanzada</u>, Easy Advertiser SmartCard puede ofrecer funciones más avanzadas de modo de espera automático cuando está desactivado y mostrar contenido específico durante los periodos de tiempo programados.

De forma similar al funcionamiento en el modo de reproducción continua, realice lo siguiente para iniciar la reproducción:

- 1. Inserte la memoria USB en Easy Advertiser SmartCard.
- 2. El monitor mostrará el contenido publicado de acuerdo con el periodo de tiempo programado.



En caso de que la programación realizada sea incorrecta y desee desactivar el modo de reproducción programada y utilizar el modo de reproducción continua, puede hacerlo abriendo el menú del dispositivo y seleccionando la opción "Reproducir todo continuamente".



Para reanudar, abre el menú del dispositivo y esta vez, seleccione la opción "Reanudar la programación original".

USO DEL MANDO A DISTANCIA





MANIPULACIÓN DE LA SECUENCIA DE DIAPOSITIVAS



En relación con el capítulo anterior (<u>Uso del mando a distancia</u>), puede manipular la reproducción de la programación mediante los botones designados del mando a distancia.

Si el monitor está reproduciendo una imagen fija, aparecerá la pantalla anterior. El controlador de diapositivas se superpone y proporciona una indicación visual de las operaciones que están disponibles.



Si el monitor está reproduciendo una imagen en movimiento (vídeo), aparecerá la pantalla anterior. El controlador de vídeo junto con el controlador de diapositivas se superponen y proporcionan una indicación visual de las operaciones que están disponibles.

ACTIVACIÓN DE LA VISTA MANUAL

En algunas circunstancias, el usuario puede desear ver y comprobar el contenido de una entrada de tiempo en particular mediante el monitor.



Puede hacerlo activando la vista manual (por ejemplo, seleccione la entrada de tiempo que desee y pulse el botón de flecha derecha).



Verá la pantalla que aparece anteriormente. El modo de reproducción continua o el modo de reproducción programada existente no se interrumpe mientras esté activada la vista manual. La superposición del icono en la parte superior izquierda de la pantalla muestra que hay un modo de reproducción de fondo.

Puede navegar a través del contenido dentro de la entrada de tiempo pulsando los botones de flecha izquierda y derecha en el mando a distancia.

AJUSTES DE DIGITAL MENU

PROGRAMACIÓN DE 24 HORAS



- Pulse la tecla de navegación derecha para ver todas las entradas de tiempo disponibles.
- Pulse la tecla de navegación abajo para resaltar las distintas entradas de tiempo.
- Pulse la tecla de navegación derecha para seleccionar una entrada de tiempo y active la vista manual.
- Podrá ver el contenido establecido para la reproducción durante esa entrada de tiempo (por ejemplo, 09:00AM – 11:00AM). Consulte los capítulos posteriores para ver información más detallada.

AJUSTES



- Pulse la tecla de navegación flecha abajo para resaltar "Ajustes".
- En esta sección, puede modificar los ajustes de aplicación del monitor.

HORA DE LA PANTALLA



- En el paso anterior, pulse la tecla de navegación flecha derecha para seleccionar la opción "Ajustar la hora de la pantalla".
- Pulse la tecla de navegación flecha abajo para resaltar el tiempo de visualización en el que van a aparecer las imágenes fijas antes de pasar a la diapositiva siguiente.
- Resalte la selección que desee.
- Para confirmar esta selección pulse OK.
- Volverá al menú "Ajustes".

IDIOMA



- Pulse la tecla de navegación flecha abajo para resaltar un idioma.
- Resalte la selección que desee.
- Para confirmar esta selección pulse OK.
- Volverá al menú "Ajustes".

FORMATO DE HORA



- Pulse la tecla de navegación flecha abajo para resaltar un formato de hora.
- Resalte la selección que desee.
- Para confirmar esta selección pulse OK.
- Volverá al menú "Ajustes".

HORA ACTUAL



- Pulse la tecla de navegación flecha arriba o abajo para ajustar la hora.
- Establezca la hora y pulse la tecla de navegación flecha derecha para resaltar los minutos.
- Pulse la tecla de navegación flecha arriba o abajo para ajustar los minutos.
- (En caso de tener un formato de tiempo de 24 horas) Pulse la tecla de navegación flecha derecha para seleccionar AM/PM y pulse la tecla de navegación arriba o abajo para ajustarlo.
- Pulse la tecla de navegación flecha derecha para resaltar "Cambiar la hora ahora".
- Pulse la tecla de navegación flecha abajo para resaltar "Mantener" la hora y pulse OK para mantener la hora actual que aparece.

ACTUALIZACIÓN DE FIRMWARE

Hay nuevas actualizaciones de Easy Advertiser disponibles en línea en <u>http://www.support.philips.com</u>, <u>http://www.support.philips.com/support/html/index global.html</u> o <u>http://www.philips.com</u>.

En el sitio Web, busque el modelo **(CRD01/00)**. Se mostrarán los binarios de actualización del firmware e instrucciones para realizar la actualización.

COMO SACAR EL MÁXIMO PARTIDO DE EASY ADVERTISER

Easy Advertiser funciona con monitores preparados para alta definición que tienen una resolución de 1360 x 768 píxeles. Esto significa que puede mostrar imágenes fijas o en movimiento muy nítidas en su pantalla con el fin de impresionar a invitados y clientes. Para obtener unos resultados sorprendentes, puede seguir las indicaciones mostradas a continuación.

USO DE PRESENTACIONES DE MICROSOFT POWERPOINT COMO ENTRADAS

Debe saber lo siguiente. Cuando tiene Microsoft PowerPoint instalado en su PC, el ajuste predeterminado en PowerPoint muestra una pantalla de 4:3: cuatro unidades de ancho por tres unidades de alto. El monitor preparado para alta definición es de 16:9: dieciséis unidades de ancho por nueve unidades de alto. Si no modifica nada en Microsoft PowerPoint, su presentación aparecerá del modo siguiente:



A izquierda y derecha de la diapositiva aparecerán barras negras. Puede evitar que su presentación aparezca así cambiando el ajuste en PowerPoint a 16:9 antes de crear las diapositivas. Es una operación sencilla. En función del país en el que se encuentre, el alto y ancho se expresarán en pulgadas o centímetros.



- Haga clic en Archivo > Configurar página
- Cambie el ancho a 35,99 cm o 14.17 pulgadas
- Cambie el alto a 20,32 cm o 8 pulgadas

Ahora ya puede empezar a crear sus propias diapositivas de PowerPoint de 16:9 que utilizan una resolución completa del monitor.

IMPORTAR IMÁGENES A POWERPOINT

Al importar imágenes, fotografías o ilustraciones a PowerPoint, mantenga la resolución alta. El inconveniente es que tendrá archivos grandes, pero la mayoría de los PC cuentan con un almacenamiento adecuado en el disco duro. La ventaja es que tras importar las diapositivas con imágenes a Easy Advertiser Publisher y exportar la secuencia de diapositivas a USB, el resultado final es impresionante y de gran nitidez.

Notas importantes:

- PowerPoint puede animar las transiciones entre diapositivas. Las animaciones y transiciones no se pueden quitar una vez realizada la importación a Easy Advertiser Publisher.
- PowerPoint puede crear también la pantalla elemento a elemento, controlado por el ratón del PC o reproducido automáticamente. Al importar las presentaciones a Microsoft PowerPoint en Easy Advertiser Publisher, esta función se pierde pero existe un método sencillo de crear la pantalla elemento a elemento: cree varias diapositivas que añaden el elemento adicional en la siguiente dispositiva consecutiva, con el siguiente resultado:

Diapositiva única original 1:

[Elemento 1] [Elemento 2] [Elemento 3]

Diapositivas modificadas "paso a paso" que simulan una transición:

[Elemento 1]

[Elemento 1] [Elemento 2] [Elemento 1] [Elemento 2] [Elemento 3]

USO DE IMÁGENES DE CÁMARAS DIGITALES COMO ENTRADAS

Sólo hay un único formato admitido para importar imágenes en Easy Advertiser Publisher: JPEG. Es el formato más utilizado en las cámaras digitales de consumo.

Para obtener unos resultados óptimos, se recomienda utilizar sólo imágenes con una resolución igual o superior a la resolución del monitor. En la práctica, esto supone una imagen con un ancho de al menos 1360 píxeles o un alto de al menos 768 píxeles. Muchas cámaras fijas digitales de consumo indican una resolución en el número de "megapíxeles" en el chip interior sensible a la luz. Se pueden conseguir unos resultados óptimos utilizando una cámara de 2 a 6 MB de píxeles como máximo. Si existe en su cámara una opción para comprimir imágenes baja, media o alta, se recomienda **no** utilizar una compresión alta. Las imágenes con compresión alta pueden aparecer con baja calidad en el monitor.

Si utiliza imágenes que no haya creado usted sino de otro origen, puede comprobar el "tamaño de imagen" con todos los tipos de programas de edición de fotos disponibles en el mercado como el que se entrega con su cámara, Adobe Photoshop, Ulead, etc. Tenga en cuenta, de nuevo, que si tuviera una imagen con un tamaño de, por ejemplo, 400x350 píxeles, no aparecería de forma óptima en el monitor. Intente buscar siempre el mayor tamaño.

CREACIÓN Y USO DE PELÍCULAS MPEG2 COMO ENTRADAS

Tal y como se ha explicado anteriormente: su pantalla está preparada para alta definición, lo que significa que es capaz de mostrar contenido de vídeo de 720 p tanto en definición estándar (SD) como en alta definición (HD). Está admitido uno de los formatos más utilizados: MPEG2. Muchas cámaras fotográficas digitales pueden crear películas, pero no todas pueden crear películas MPEG2. Lo mismo se aplica a las cámaras de vídeo digitales. Verá que los formatos más comunes son AVI, MOV, MPEG y varios más. Existen diversos programas de edición de películas disponibles en el mercado con los que se pueden convertir de un formato a otro. Philips no puede recomendarle qué programas debería utilizar porque esto depende de sus necesidades y de su presupuesto para dicho programa. Existen numerosas opciones por lo que no le debería resultar difícil encontrar la más adecuada a sus necesidades.

Las películas en definición estándar pueden aparecer magníficas en el monitor (itenga en cuenta que los DVD son de definición estándar!) pero obtendrá unos resultados óptimos si puede crear un contenido de alta definición de 720 p. Las cámaras más antiguas admiten en su mayoría resoluciones en definición estándar y las más nuevas, 720 p en alta definición e incluso HD1080i/p. Éste último formato no está admitido en EA. Tenga en cuenta que no todas las cámaras producen películas de 16:9 de pantalla ancha por lo que si tiene una película MPEG2 de definición estándar de 4:3, aparecerán barras negras a la izquierda y derecha (igual que en su televisión).

SOFTWARE DE CÓDIGO ABIERTO

De producto contiene software de código abierto. Para una lista y los detalles del software de código abierto, consulte la carpeta OSS del CD-ROM suministrado.

INFORMACIÓN MEDIOAMBIENTAL



El embalaje de este producto ha sido diseñado para ser reciclado. Póngase en contacto con las autoridades locales para obtener información sobre cómo reciclar el embalaje.



Cómo deshacerse del producto antiguo

Este producto está diseñado con materiales y componentes de alta calidad que se pueden reciclar y volver a utilizar. Cuando aparece este símbolo de cubo de basura tachado en un producto, significa que cumple la Directiva europea 22002/96/EC. Obtenga más información sobre el sistema de recolección de productos eléctricos y electrónicos en el distribuidor local más próximo.

Proceda conforme a la legislación local y no se deshaga de sus productos antiguos con la basura doméstica normal. La eliminación correcta del producto antiguo ayudará a prevenir posibles consecuencias negativas para el medio ambiente y la salud.

Nota: las especificaciones e información están sujetas a cambio sin previo aviso.



Si necesita ayuda adicional, póngase en contacto con el servicio de atención al cliente de su país. Los números de teléfono y direcciones se facilitan en el folleto del servicio de garantía en todo el mundo que se entrega con el dispositivo.



© 2008 Koninklijke Philips N.V.

Todos los derechos reservados