

PHILIPS

EVNIA

Ігровий монітор

Quad HD

Curved Gaming
Monitor

Evnia 5000

32 (31,5 дюйма / 80 см по
діагоналі)

2560 x 1440 (QHD)

32M1C5500VL



Відчуйте свою гру

Цей ігровий монітор Philips забезпечує кришталєво чисте зображення та плавний геймплей. Технологія синхронізації, частота оновлення 165 Гц із HDR створюють реалістичне враження. Дисплей із тонкими рамками і технологією Ultra Wide-Color покращує візуальне занурення.

Функції, створені для вас

- Клавша перемикання меню EasySelect для швидкого доступу до екранного меню
- Режим LowBlue та відсутність мерехтіння для легкого для очей перегляду

Захоплює зображення

- Дисплей VA відтворює дивовижне зображення із широкими кутами огляду
- Вигнутий дизайн дисплея для більшого ефекту занурення
- Кришталєво чітке зображення завдяки Quad HD 2560 x 1440 пікселів
- SmartImage HDR забезпечує оптимальний перегляд HDR-контенту

Перевага у грі за вами

- Частота оновлення 165 Гц для дуже плавного, чудового зображення
- Короткий час відповіді рухомого зображення – 1 мс для чіткості та плавної гри
- Режим гри SmartImage, оптимізований для гравців
- Низька затримка вводу зменшує час затримки між пристроями та монітором

Curved Gaming Monitor

Ігровий монітор Quad HD

32M1C5500VL/00

Основні особливості

Вигнутий дизайн дисплея



Настільні монітори пропонують персональне використання, якому дуже пасує вигнутий дизайн. Вигнутий екран забезпечує приємний, проте незначний ефект занурення, що зосереджує вашу увагу на центрі столу.

Ігри з частотою 165 Гц



Ви граєте в напружені, амбіційні ігри. Вам потрібен дисплей із плавним зображенням без затримок. Цей дисплей Philips оновлює зображення з частотою до 165 разів на секунду, що значно швидше, ніж звичайний дисплей. У разі низької частоти кадрів вороги стрибають на екрані з місця на місце, що ускладнює потрапляння в ціль. Із частотою кадрів 165 Гц на екрані відображаються ті важливі відсутні зображення, які показують пересування ворогів у надзвичайно плавному русі, тож вам легко буде в них поцілити. Цей дисплей Philips характеризується надзвичайно низькою затримкою вводу й відсутністю розривів зображення, тому буде вашим ідеальним партнером для гри.

Короткий час відповіді рухомого зображення – 1 мс



Час відповіді рухомого зображення – це більш інтуїтивний спосіб опису часу відгуку, що безпосередньо стосується тривалості від фіксації розмитого шуму до чіткого зображення. Ігровий монітор Philips із часом відгуку рухомого зображення 1 мс усуває розмитість рухів, забезпечуючи чіткіше й точне зображення для вдосконалення ігор. Найкращий вибір для захоплюючих і чутливих до найдрібніших рухів ігор.

Низька затримка вводу



Затримка вводу – це відрізок часу, який проходить від виконання дії на підключених пристроях до відображення результату на екрані. Низька затримка вводу зменшує час затримки між введенням команди з пристроїв на монітор, чудово покращує гру в напружених відеоіграх, та особливо важлива для тих, хто грає в динамічні ігри-змагання.

Дисплей VA



ПК-дисплей Philips VA використовує прогресивну технологію вертикальної орієнтації з мультидоменною структурою, яка забезпечує надзвичайно високий коефіцієнт статичної контрастності для додатково яскравого зображення. На дисплеї легко працювати зі стандартними офісними програмами, а ще він особливо підходить для перегляду веб-сторінок, фільмів, ігор та фотографій, а також для роботи зі складними графічними програмами. Саме технологія оптимізованого керування пікселями забезпечує надширокий кут огляду 178/178 градусів і відтворення чіткого зображення.

Кришталеве чітке зображення



Ці екрани Philips забезпечують кришталеве чітке зображення Quad HD 2560x1440 або 2560x1080 пікселів. Ці нові дисплеї зможуть зобразити зображення та графіку ожити завдяки використанню високоефективних панелей із високою щільністю пікселів, підсилених джерелами з високою пропускну здатністю. Незалежно від того, що саме вам потрібно: надзвичайно деталізовані дані для рішень CAD-CAM, для яких використовуються програми тривимірної графіки, чи фінансові майстри з роботи у величезних електронних таблицях, – дисплеї Philips відтворять кришталеве чітке зображення.



Основні особливості

SmartImage HDR



Виберіть один із режимів SmartImage HDR, який найкраще відповідає вашим потребам. Ігри HDR: оптимізація для відеоігор. Завдяки яскравішим білим і темнішим чорним відтінкам ігрові сцени яскраві та розкривають більше деталей, відтак помітити ворогів, які ховаються в темному кутку та в тіні, значно легше. Фільми HDR: ідеально підходить для перегляду HDR-фільмів. Забезпечує кращу контрастність і яскравість для більш реалістичного та зануреного перегляду. Фотографії HDR: підсилює червоні, зелені та сині відтінки для яскравої візуалізації. DisplayHDR: сертифіковано VESA DisplayHDR*. Особистий: налаштування параметрів у меню зображення. *Перегляньте специфікації VESA класу DisplayHDR.

Режим LowBlue та відсутність мерехтіння



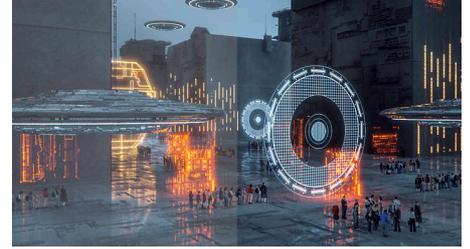
Наш режим LowBlue та технологію без мерехтіння розроблено для зменшення напруження і втоми очей через тривале перебування перед монітором.

Клавіша перемикання меню EasySelect



Непомітна клавіша перемикання меню EasySelect дозволяє швидко та легко регулювати налаштування монітора в екранному меню.

Режим гри SmartImage



Новий ігровий дисплей Philips має екранне меню зі швидким доступом, точно налаштоване для гравців, що пропонує різноманітні опції. Режим "FPS" (Стрілялка від першої особи) покращує темні сцени в іграх, що дозволяє бачити приховані об'єкти у темних місцях. Режим "Racing" (Перегони) адаптує дисплей із найшвидшим часом відповіді, насиченим кольором та корекцією зображення. Режим "RTS" (Стратегія в реальному часі) має спеціальний режим SmartFrame, що дозволяє виділяти певну ділянку і регулювати розмір та зображення. Режими "Gamer 1" (Гравець 1) та "Gamer 2" (Гравець 2) дозволяють зберігати персональні налаштування на основі різних ігор, забезпечуючи найкраще функціонування.

Curved Gaming Monitor

Ігровий монітор Quad HD

32M1C5500VL/00

Специфікації

Зображення/дисплей

Розмір панелі: 31,5 дюйма / 80 см

Формат кадру: 16:9

Тип РК-панелі: Рідкокристалічна VA

Тип підсвічування: Система W-LED

Крок пікселя: 0,2724 x 0,2724 мм

Яскравість: 250 кд/м²

Кольори дисплею: 16,7 млн (8 біт)

Колірна гама (типова): NTSC 102,1%*, sRGB 121,6%*

Коефіцієнт контрастності (типовий): 3000:1

SmartContrast: Mega Infinity DCR

Час відгуку (типовий): 4 мс (сіре до сірого)*

Кут перегляду: 178° (Г) / 178° (В), при C/R > 10

Покращення зображення: SmartImage Game

Максимальна роздільна здатність: HDMI: 2560

x 1440 при 144 Гц; DP: 2560 x 1440 при 165 Гц*

Область ефективного відображення: 697,344

(Г) x 392,256 (В) – із вигином 1500R*

Частота розгортки: HDMI: 30–230 кГц (Г) / 48–

144 Гц (В), DP: 30–250 кГц (Г) / 48–165 Гц (В)

sRGB

Без мерехтіння

Щільність пікселів: 93,24 PPI

Режим LowBlue

Покриття екрана: Антиблікове, тверде 3H, матовість 25%

Час відгуку рухомого зображення: 1 мс

Низька затримка вводу

EasyRead

Адаптивна синхронізація

HDR: Підтримка HDR 10

Під'єднання

Вхід для сигналу: HDMI 2.0 x 2, DisplayPort 1.4 x 1

Вхід для синхронізації: Окрема синхронізація

Аудіо (вхід/вихід): Аудіовихід

HDCP: HDCP 1.4 (HDMI / DisplayPort); HDCP 2.2

(HDMI / DisplayPort)

Зручність

Підтримка Plug & Play: DDC/CI, Mac OS X, sRGB, Windows 11 / 10 / 8.1 / 8 / 7

Для зручності користувача: Увімкнення/вимкнення живлення, Меню/ОК, Вхід/вгору, Налаштування для ігор/вниз, Гра SmartImage/назад

Мови екранного меню: Бразильська

Португальська, Чеська, Голландська,

Англійська, Фінська, Французька, Німецька,

Грецька, Угорська, Італійська, Японська,

Корейська, Польська, Португальська, Російська, Іспанська, Китайська (спрощена), Шведська, Турецька, Офіційна китайська, Українська

Інші зручні пристосування: Замок Kensington,

Кріплення VESA (100x100 мм)

Підставка

Нахил: -5/20 градусів

Потужність

Живлення: Внутр., 100–240 В змінного струму, 50–60 Гц

Режим вимкнення: 0,3 Вт (тип.)

Режим роботи: 45,1 Вт (тип.)

Режим очікування: 0,5 Вт (тип.)

Світлодіодний індикатор живлення: Режим роботи – білий, Режим очікування – білий (блимає)

Клас маркування енергоспоживання: F

Розміри

Упаковка у мм (ШxВxГ): 782 x 523 x 227 мм

Вириб без підставки (мм): 709 x 423 x 95 мм

Вириб із підставкою (макс. висота): 709 x 527 x 239 мм

Вага

Вириб з упаковкою (кг): 10,36 кг

Вириб із підставкою (кг): 7,83 кг

Вириб без підставки (кг): 6,37 кг

Умови роботи

Висота над рівнем моря: Робочий режим:

+3658 м, бездіяльність: +12 192 м

Діапазон температури (робочий): від 0 до 40 °C

MTBF (середній час безвідмовної роботи):

50 000 (без підсвітки) годин(-и)

Відносна вологість: 20% – 80 %

Діапазон температури (зберігання): від -20 до 60 °C

Екологічність

Збереження довкілля та енергії: Вимоги щодо обмеження вмісту шкідливих речовин (ROHS)

Пакувальний матеріал з можливістю

переробки: 100 %

Особливі речовини: Без ртуті, Корпус без ПВХ/БВД

Сумісність і стандарти

Дозволи контролюючих органів: CB, Маркування CE, FCC клас B, ICES-003, CU-EAC, EAEU RoHS, TUV/ISO9241-307, TUV-BAUART

Корпус

Колір: Чорний

Завершення: Текстуроване

Комплектація упаковки

Кабелі: Кабелі HDMI, DisplayPort, кабель живлення

Монітор із підставкою

Документація для користувача

© 2025 Koninklijke Philips N.V.
Усі права застережено.

Дата випуску 2025-06-30
Версія: 4.4.1

Специфікації можуть змінюватися без попередження. Торгові марки є власністю Koninklijke Philips N.V. чи інших відповідних власників.

EAN: 87 12581 79596 2

www.philips.com



* Радіус вигину дисплея у мм

* Максимальна роздільна здатність працює лише для входу DP.

* Для найкращої ефективності завжди перевіряйте, чи ваша графічна карта підтримує максимальну розподільчу здатність і частоту оновлення цього дисплея Philips.

* Час відповіді рівнозначний SmartResponse

* Час відповіді рухомого зображення (MPRT) дозволяє налаштувати яскравість для зменшення розмивання, тому коли MPRT увімкнено, налаштувати яскравість неможливо. Для зменшення розмивання світлодіодна підсвітка спрацьовуватиме синхронізовано з оновленням екрана, що може спричинити помітну зміну яскравості.

* MPRT – це режим оптимізації ігор. Увімкнення MPRT може спричинити помітне миготіння екрана.

Рекомендовано вимкнути цю функцію, якщо не використовується функція гри.

* Область NTSC на основі CIE1976

* Область sRGB на основі CIE1931

* Монітор може відрізнятися від ілюстрацій.