

Philips Gaming Monitor  
曲面 QHD LCD 顯示器

## Momentum

32 (可視尺寸 31.5 吋 / 80 厘米)  
2560 x 1440 (QHD)

325M2CRZ



# 遊戲體驗更上一層樓

這款 Philips Momentum 具備 1000R 曲率，盡可能地配合您的雙眼，帶來真正的沉浸式體驗，並減少眼睛疲勞。165Hz、FreeSync Premium 及 HDR 帶來栩栩如生、無撕裂且低延遲的遊戲體驗，最適合暢玩緊張刺激的遊戲。

### 專為遊戲玩家而設的卓越功能

- 不閃爍技術減少雙眼疲勞
- 可傾斜和調整高度，帶來理想的檢視角度
- 多媒體專用內置立體聲喇叭

### 專為快速操控而設

- 165Hz 刷新率令畫面影像更暢順明亮
- AMD FreeSync™ Premium；無撕裂、無斷續，如行雲流水的遊戲體驗
- 低輸入時差可減少裝置與顯示器之間的延遲
- 1 毫秒 (MPRT) 快速響應，呈獻清晰影像和流暢遊戲體驗

### 源自四周環境的曲線屏幕設計靈感

- 曲線顯示設計帶來更投入的體驗

### 擴闊您的視野體驗

- VA 顯示器帶來精彩的圖像和寬闊可視角度
- Quad HD 2560 x 1440 像素的超高清圖像
- SmartImage HDR 為 HDR 內容帶來最佳視覺效果

# PHILIPS

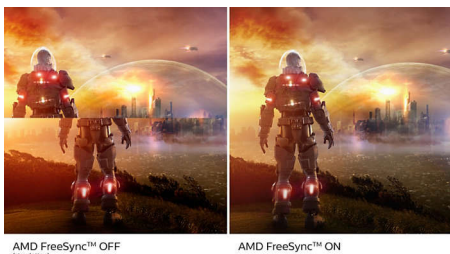
## 產品特點

### 曲線顯示設計



桌面顯示器提供個人使用者體驗，特別適合曲線設計。曲面屏幕焦點放於桌中央的您，予人怡人但微妙的投入效果。

### AMD FreeSync™ Premium



玩遊戲不應波折重重，或遇到畫面斷續。AMD FreeSync™ Premium 為頂尖遊戲玩家提供流暢的無撕裂遊戲體驗，同時保持最佳性能。絕不犧牲高刷新率、低延遲率和低幀率補償技術，令您滿懷信心，傲視遊戲群雄。

### 165Hz 遊戲體驗



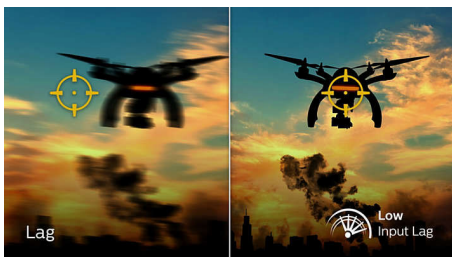
進行緊張的競賽遊戲，您需要無延遲的超暢順畫面影像。這款 Philips 顯示器可每秒重取畫面影像高達 165 次，比標準顯示器更快。更低的畫面速率讓敵人從畫面的一點跳到另一點，令目標難以擊中。採用 165Hz 畫面速率，便可看得見畫面看不到的重要影像，從而以超暢順畫面顯示敵人的移動情況，以便容易狙擊目標。這款 Philips 顯示器配備超低輸入延遲，更無畫面撕裂，是您的完美遊戲夥伴

### 1 毫秒 MPRT 快速響應



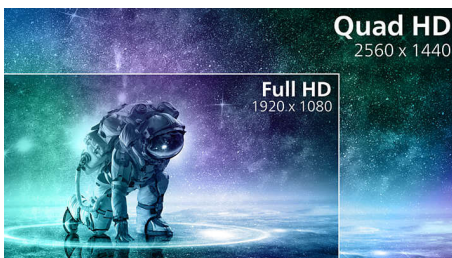
MPRT (移動畫面響應時間) 可以更清楚解釋何為響應時間，亦即畫面由雜訊變成清晰影像的所需時間。Philips 遊戲顯示器的 MPRT 僅為 1 毫秒，可以有效解決漏光和動態模糊問題；令視覺效果更為形象清晰，提升遊戲體驗，絕對是玩驚悚和刺激遊戲的最佳選擇。

### 低輸入時差



輸入時差是連接的裝置在執行動作，以及在螢幕上顯示結果之間的所需時間。低輸入時差可減少從裝置輸入指令到顯示器之間的時間延遲，大幅改善電玩的靈敏度，而這一點對於節奏快、競爭高的遊戲更是如此。

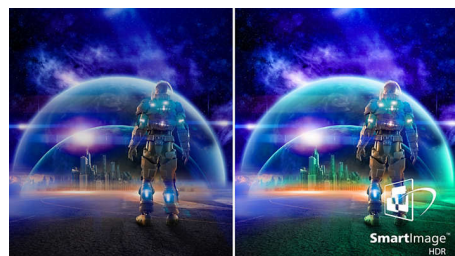
### 超高清圖像



這款 Philips 顯示器可呈現超高清 Quad HD 2560x1440 或 2560x1080 像素圖像。這款全新的顯示器運用高密度像素數的高效面板，配合 USB-C、Displayport、HDMI 等高頻寬來源，使您的圖像及圖形栩栩如生。無論是您的專業工作需要 CAD-CAM 解決方案

的極致細緻資訊、使用 3D 圖形應用程式，還是處理大型試算表的金融精靈，Philips 顯示器同樣為您呈現超高清圖像。

### SmartImage HDR



因應您的需求，選擇其中一種 SmartImage HDR 模式。HDR 遊戲：專為電子遊戲改良，令白色更亮麗，黑色更深沉，能展現更多細節並帶來生動的遊戲場景，讓您輕鬆發現隱藏在暗角和陰影中的敵人。HDR 電影：專為觀看 HDR 電影改良，是觀賞 HDR 電影的最佳選擇。此模式提供更佳的對比度和亮度，帶來更真實、更沉醉的視覺體驗。HDR 照片：增強紅、綠、藍三色的生動視覺效果。DisplayHDR：通過 VESA DisplayHDR 認證\*。個人化：您可在圖片清單中進行自訂設定。\*請參閱 HDR 等級規格。

### 內置立體聲喇叭



顯示裝置中內置一對高品質立體聲喇叭。根據型號及設計的不同，喇叭可能是出現在顯示裝置前端，也可能採用收藏在顯示裝置底部、頂部、後端的隱藏式設計。



# 規格

## 連接

- 訊號輸入: HDMI 2.0 x 2, DisplayPort x 1
- 同步輸入: 分離同步
- 音訊 (輸入 / 輸出): 音訊輸出
- HDCP: HDCP 2.2 (HDMI / DP)

## 影像 / 顯示

- 面板尺寸: 31.5 吋 / 80 厘米
- 螢幕比例: 16:9
- LCD 面板類型: VA LCD
- 背光類型: W-LED 系統
- 像素點距: 0.2724 x 0.2724 毫米
- 亮度: 250 cd/m<sup>2</sup>
- 顯示色彩: 16.7 百萬
- 色飽和度 (典型): NTSC 100%\*、sRGB 119%\*、Adobe RGB 98%\*
- 對比率 (一般): 2500:1
- SmartContrast: Mega Infinity DCR
- 響應時間 (常規): 4 毫秒 (灰階至灰階)\*
- 可視角度: 178° (H) / 178° (V), @ C/R > 10
- 影像增強功能: SmartImage 遊戲
- 最高解像度: HDMI: 2560 x 1440 @ 144 Hz; DP: 2560 x 1440 @ 165 Hz\*
- 有效可視範圍: 697.344 (H) x 392.256 (V) 毫米 - 曲率為 1000R\*
- 掃描頻率: HDMI: 30 - 230 kHz (橫向) / 48 - 144 Hz (垂直); DP: 30 - 250 kHz (橫向) / 48 - 165 Hz (垂直)
- sRGB: 是
- 不閃爍: 是
- 像素密度: 93 PPI
- LowBlue 模式: 是
- 顯示器螢幕表層: 防反光, 3H, 霧度 40%
- MPRT: 1 ms
- 低輸入時差: 是
- EasyRead: 是
- AMD FreeSync™ 技術: 優質
- HDR: 配備 HDR

## 舒適

- 內置喇叭: 5 瓦 x 2
- 一插即用兼容性: DDC/CI, Mac OS X, sRGB, Windows 10 / 8.1 / 8 / 7
- 方便使用者: 電源開啟 / 關閉, 功能表 / 確定, 輸入 / 向上, 遊戲設定 / 向下, SmartImage 遊戲 / 返回
- OSD 語言: 巴西葡萄牙文, 捷克文, 荷蘭文, 英文, 芬蘭文, 法文, 德文, 希臘文, 匈牙利文, 意大利文, 日文, 韓文, 光, 葡萄牙文, 俄語, 西班牙文, 簡體中文, 瑞典文, 土耳其文, 繁體中文,

## 烏克蘭文

- 其他便捷功能: Kensington 鎖, VESA 支架 (100x100 毫米)

## 直立

- 高度調整: 110 毫米
- 傾斜度: -5/20 度

## 電源

- 電源: 內置, 100-240VAC, 50-60Hz
- 關閉模式: 0.3 瓦 (典型值)
- 開啟模式: 46.7 瓦 (典型值)
- 備用模式: 0.5 瓦 (典型值)
- 電源 LED 指示燈: 操作 - 白色, 備用模式 - 白色 (閃爍)

## 尺寸

- 包裝 (毫米) (寬 x 高 x 厚): 800 x 526 x 226 毫米
- 產品 (不含支架) (毫米): 700 x 423 x 122 毫米
- 產品 (含支架) (最大高度): 700 x 542 x 235 毫米

## 重量

- 產品 (含包裝) (千克): 10.85 千克
- 產品 (含支架) (千克): 7.83 千克
- 產品 (不含支架) (千克): 6.29 千克

## 操作條件

- 地勢高度: 正常運作: +12,000 呎 (3,658 米)、不能運作: +40,000 呎 (12,192 米)
- 溫度範圍 (操作): 0° C 至 40° C
- MTBF: 50,000 (不包括背光) 小時
- 相對濕度: 20%-80 %
- 溫度範圍 (儲藏): -20° C 至 60° C

## 持續性

- 環境與能源: RoHS
- 可回收包裝材料: 100 %
- 指定物質: 無水銀, 無 PVC / BFR 的外殼

## 合規性和標準

- 法令認可: CB, CE 標記, FCC Class B, ICES-003, PSB

## 外殼

- 顏色: 黑色
- 塗層: 帶紋理效果



出版日期 2024-04-07

版本: 3.0.1

EAN: 87 12581 78968 8

© 2024 Koninklijke Philips N.V.  
版權所有。

規格若有變更恕不另行通知。商標為 Koninklijke Philips N.V. 或其個別所有者的財產。

www.philips.com

\* 顯示曲度的弧半徑 (毫米)  
\* 最高解像度只適用於 DP 輸入。  
\* 為求最佳輸出效能, 請確保您的顯示卡可達到這款 Philips 顯示器的最高解像度和刷新率。  
\* 響應時間值等於 SmartResponse  
\* MPRT 是透過調節亮度以減少模糊, 因此, 啟用 MPRT 時無法調節亮度。為減少動態模糊, LED 背光會隨螢幕刷新同步閃爍, 亮度或會有明顯改變。  
\* MPRT 是遊戲優化模式。啟用 MPRT 時, 或會有明顯的螢幕閃爍情況。如不使用遊戲功能, 建議將其關閉。  
\* NTSC 區以 CIE1976 為基礎  
\* sRGB 區以 CIE1931 為基礎  
\* Adobe RGB 覆蓋以 CIE1976 為基礎  
\* 2020 Advanced Micro Devices, Inc. 保留一切權利。AMD、AMD 箭咀標誌、AMD FreeSync™ 及組合版本為 Advanced Micro Devices, Inc. 的商標。其他本刊物使用的產品名稱僅供辨識之用, 並可能是其所屬公司的商標。  
\* 顯示器實際可能與顯示圖片有別。