

PHILIPS

Momentum

558M1

Sound by
Bowers & Wilkins



www.philips.com/welcome

SL	Uporabniški priročnik	1
	Pomoč uporabnikom in garancija	29
	Odpravljanje težav in pogosta vprašanja	33

Kazalo vsebine

1. Pomembno	1	9.2 Splošna pogosta vprašanja	34
1.1 Varnostni ukrepi in vzdrževanje	1	9.3 Pogosta vprašanja o	
1.2 Opisi simbolov	3	Multiview	37
1.3 Odstranjevanje izdelka in			
materiala embalaže	4		
2. Nastavitev zaslona	5		
2.1 Namestitev	5		
2.2 Uporaba zaslona	8		
2.3 Odstranite sklop podstavka za			
montažo VESA	12		
2.4 MultiView	14		
3. Ambiglow	16		
4. Optimizacija slike	17		
4.1 SmartImage	17		
4.2 SmartContrast	19		
4.3 Nastavitve HDR v operacijskem			
sistemu Windows10	20		
4.4 Adaptive Sync	21		
5. Predvajanje zvokov prek			
zvočnikov Bowers & Wilkins ...	22		
6. Tehnične specifikacije	23		
6.1 Ločljivost in prednastavljeni			
načini	26		
7. Upravljanje porabe energije ..	28		
8. Pomoč uporabnikom in			
garancija	29		
8.1 Pravilnik o napakah slikovnih pik			
na ploskih zaslonih Philips	29		
8.2 Pomoč uporabnikom in			
garancija	32		
9. Odpravljanje težav in pogosta			
vprašanja	33		
9.1 Odpravljanje težav	33		

1. Pomembno

Ta elektronski uporabniški priročnik je namenjen vsakomur, ki uporablja zaslon Philips. Vzemite si čas in preberite ta uporabniški priročnik, preden začnete zaslon uporabljati. Vsebuje pomembne informacije in opombe o upravljanju vašega zaslona.

Philipsova garancija velja pod pogojem, da z izdelkom ravnate njegovi namembnosti primerno, v skladu z uporabniškimi navodili in ob predložitvi originalnega računa ali potrdila o plačilu, na katerem so navedeni datum nakupa, ime trgovca in model ter produkcijska številka izdelka.

1.1 Varnostni ukrepi in vzdrževanje

Opozorila

Uporaba kontrol, prilagoditev ali postopkov, ki niso navedeni v tej dokumentaciji, lahko povzroči udare, električno in/ali mehansko nevarnost.

Pri priključitvi ali uporabi računalniškega monitorja preberite in upoštevajte ta navodila.

Delovanje

- Monitorja ne izpostavljajte neposredni sončni svetlobi, močni svetlobi in ga ne postavljajte v bližino virov toplote. Dolgotrajna izpostavljenost tej vrsti okolja lahko povzroči razbarvanje in škodo na monitorju.
- Odstranite predmete, ki bi lahko padli v reže in odprtine zaslona ali onemogočili pravilno prezračevanje monitorjeve elektronike.
- Reže in odprtine na ohišju zaslona so namenjene prezračevanju, zato ne smejo biti pokrite.
- Ko nameščate zaslon, se prepričajte, da sta napajalni kabel in zidna vtičnica zlahka dostopna.
- Če boste izključili zaslon tako, da boste iztaknili napajalni kabel iz zidne vtičnice ali iz priključka na hrbtni strani zaslona, počakajte 6 sekund preden ga ponovno vključite.
- Ves čas uporabljajte le napajalni kabel, ki je odobren s strani podjetja Philips. Če napajalni kabel manjka, se obrnite na lokalni servisni center. (Glejte kontaktne podatke servisa, ki so navedeni v priročniku s pomembnimi informacijami.)
- Upoštevajte navedene vrednosti za električno napajanje. Monitor ne sme delovati pri vrednostih, ki se razlikujejo od navedenih vrednosti za električno napajanje. Zaradi nepravilne napetosti monitor lahko preneha delovati in poveča se tveganje pred požarom ali električnim udarom.
- Zaščitite kabel. Ne vlecite ali upogibajte napajalnega oz. signalnega kabla. Na kable ne postavljajte monitorja ali drugih težkih predmetov. Če je kabel poškodovan, lahko pride do požara ali električnega udara.
- Med delovanjem monitorja ne izpostavljajte raznim vibracijam ali pogojem, v katerih bi se zadeval ob druge predmete.
- Med njegovim delovanjem oziroma transportom pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.
- Če ima napajalni kabel 3-nožični vtič, ga priključite na ozemljeno 3-nožično vtičnico. Ne onemogočite ozemljitvene nožice napajalnega kabla, tako da na primer priključite

1. Pomembno

2-nožični adapter. Ozemljitvena nožica je pomembna varnostna naprava.

- Prekomerna uporaba monitorja lahko povzroči nelagodje v očeh. Priporočamo, da si namesto redkejših daljših odmorov pogosteje vzamete krajše odmore ob delovni postaji. Tako je na primer od 5- do 10-minutni odmor po 50- do 60-minutni neprekinjeni uporabi zaslona boljši kot 15-minutni odmor vsaki dve uri. Pri neprekinjeni uporabi zaslona poskusite preprečiti naprežanje oči tako, da
 - po dolgotrajnem gledanju v zaslon pogledate v nekaj pri različnih oddaljenostih,
 - med delom zavestno pomežiknete,
 - nežno zaprete in obrnete oči, da se sprostite,
 - zaslon nastavite na višino in kot, ki ustreza vaši višini,
 - nastavite svetlost in kontrast na ustrezno raven,
 - osvetlitev okolice nastavite na raven, ki je podobna svetlosti vašega zaslona, ter da ne uporabljate fluorescentne svetlobe in površin, ki ne odbijajo preveč svetlobe, in
 - v primeru težav obiščete zdravnika.

Vzdrževanje

- Za zaščito monitorja pred možnimi poškodbami na zaslon LCD ne pritiskajte močno. Pri premikanju ali dvigovanju zaslona za oprijemno točko uporabljajte ohišje zaslona. Z roko ali prsti ne oprijemajte LCD površine.
- Če monitorja dolgo časa ne boste uporabljali, ga izključite iz napajalnega omrežja.

- Iz napajalnega omrežja ga izključite tudi, ko ga želite očistiti. Pri tem uporabite rahlo navlaženo mehko krpo. Zaslon lahko očistite z vlažno krpo le, kadar je napajanje izključeno. Za čiščenje monitorja nikoli ne uporabljajte organskih topil, kot je npr. alkohol ali amoniakovi preparati.
- Da se izognete nevarnosti kratkega stika ali trajni poškodbi izdelka, monitorja ne izpostavljajte prahu, dežju, vodi ali pretirano vlažnemu okolju.
- Če monitor postane moker, ga takoj obrišite s suho, mehko krpo.
- Če v notranjost monitorja zaide tuja snov ali voda, monitor takoj izključite in iz zidne vtičnice iztaknite napajalni kabel. Nato odstranite snov ali vodo in ga pošljite v center za vzdrževanje.
- Monitorja ne shranjujte na mestih, ki so izpostavljena vročini, neposredni sončni svetlobi ali ekstremnemu mrazu.
- Za najboljše delovanje in dolgo življenjsko dobo vašega monitorja uporabljajte monitor v prostorih, ki ustrezajo naslednjim temperaturnim in vlažnostnim pogojem.
 - Temperatura: 0-40°C 32-104°F
 - Vлага: 20-80% RH

Pomembne informacije o zapečeni sliki oz. ostanku slike

- Ko monitor pustite brez nadzora, vedno aktivirajte premikajoči se ohranjevalnik zaslona. Če bo monitor prikazoval nespremenljivo in statično vsebino, vedno aktivirajte aplikacijo za periodično osveževanje zaslona. Neprekinjeno daljše prikazovanje statičnih slik lahko na zaslonu povzroči

1. Pomembno

"zapečeno" sliko, poznano tudi kot "ostala" ali "meglena" slika.

- V tehnologiji LCD plošč so "zapečena", "ostala" ali "meglena" slika dobro poznan pojav. V večini primerov "zapečena", "ostala" ali "meglena" slika izgine postopoma, nekaj časa po izključitvi monitorja.

Opozorilo

Če ne aktivirate ohranjevalnika zaslona ali programa za občasno osveževanje zaslona, se lahko slika v zaslon "zapečena", "ostala" ali "meglena slika". Takšna slika ne bo izginila, poškodbe pa ni mogoče popraviti. Zgoraj omenjene škode garancija ne pokriva.

Storitve

- Ohišje zaslona lahko odpre le pooblaščen servisni osebje.
- Če je potreben kakršen koli dokument za popravilo ali nastavitve, se obrnite na lokalni servisni center. (Glejte kontaktne podatke servisa, ki so navedeni v priročniku s pomembnimi informacijami.)
- Za informacije o transportu glejte "Tehnične specifikacije".
- Monitorja ne pustite v vozilu na neposredni sončni svetlobi.

Opomba

Če monitor ne deluje normalno ali če niste prepričani, kateri postopek morate izbrati v teh navodilih za uporabo, se posvetujte s pooblaščenim servisnim tehnikom.

1.2 Opisi simbolov

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, opozorila in svarila

Deli besedila v teh navodilih lahko vključujejo ikone oziroma so natisnjeni v krepkem ali ležečem tisku. Ti deli vsebujejo opombe, opozorila ali svarila. Uporabljajo se na naslednji način:

Opomba

Ta ikona označuje pomembne informacije in nasvete za boljšo uporabo računalniškega sistema.

Pozor

Ta ikona označuje informacije o preprečevanju poškodb na strojni opremi ali izgube podatkov.

Opozorilo

Ta ikona označuje nevarnost nastanka telesnih poškodb in navodila o preprečevanju le-teh.

Nekatera opozorila se pojavljajo tudi v drugem formatu in ne vključujejo ikon. V takšnih primerih so opozorila določena s strani pristojnega zakonodajnega organa.

1.3 Odstranjevanje izdelka in materiala embalaže

Direktiva o ravnanju z odpadno električno in elektronsko opremo (WEEE)



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/ EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new Display contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old Display and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the importance of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

To learn more about our recycling program please visit

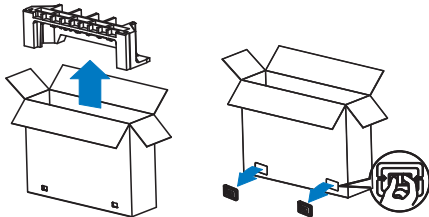
<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Nastavitev zaslona

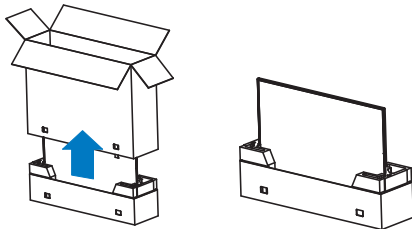
2.1 Namestitev

1 Razpakiranje

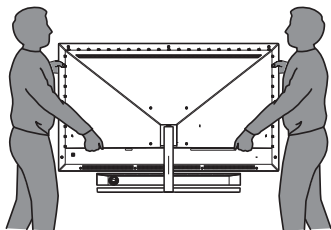
1. Odprite zgornji zavihek in odstranite sponke s spodnjega dela paketa.



2. Odstranite zgornji del embalaže.



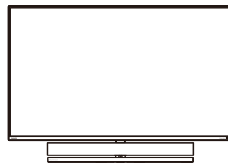
3. Dvignite zaslon z oblaginjene embalaže tako, kot je prikazano na spodnji sliki.



⚠ Opozorilo

- Zaslon je težek, zato ga morata dvigniti dve osebi.
- Ne pritiskajte na zaslon, da preprečite morebitne nenamerne poškodbe.

2 Vsebina paketa



*Power



*HDMI



*CD



*DP



*USB A-B



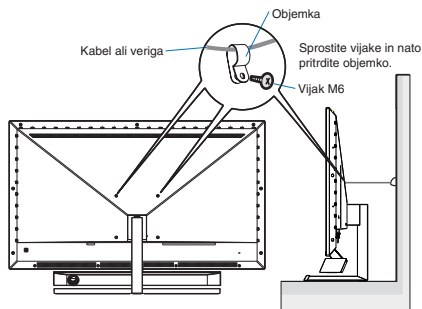
*Remote Control
Batteries AAA R03 1.5V

*Različno, odvisno od regije.

*Baterija: cink-karbonska AAA R03 1,5 V

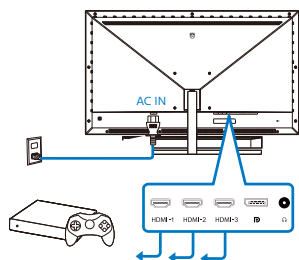
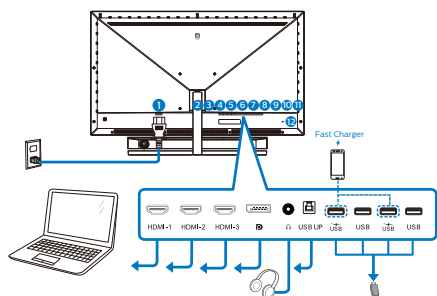
3 Preprečite prevrnitev

Zaslon LCD mora biti med uporabo pritrjen na steno s kablom ali verigo, ki podpira težo monitorja, da preprečite padec monitorja.

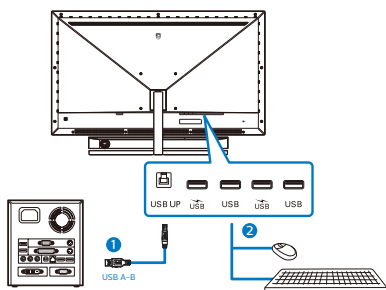


2. Nastavitev zaslona

4 Priključitev na osebni računalnik



USB hub



1. Napajanje na izmenični tok
2. Vhod HDMI-1
3. Vhod HDMI-2
4. Vhod HDMI-3
5. Vhod Displayport
6. Audio vhod

7. USB navzgor
8. Sprejemni tok USB/Polnilnik USB
9. Sprejemni tok USB
10. Sprejemni tok USB/Polnilnik USB
11. Sprejemni tok USB
12. Kensington ključavnica proti kraji

Priključitev na računalnik

1. Napajalni kabel trdno priključite v zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel monitorja priključite v video priključek na hrbtni strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in monitor. Če se na zaslonu prikaže slika, je namestitev končana.

5 Zvezdišče USB

Zvezdišče/priključki USB tega zaslona so zaradi skladnosti z mednarodnimi energetske standardi v načinu spanja in izklopa onemogočeni.

Priključene naprave USB ne bodo delovale v tem stanju.

Če želite trajno vklopiti funkcijo USB, v zaslonskem meniju izberite »Način pripravljenosti USB« in preklopite na stanje »Vklop«.

6 Polnjenje USB

Ta zaslon je opremljen s priključki USB, ki podpirajo standardno izhodno moč, od katerih nekateri podpirajo funkcijo polnjenja prek USB-ja (prepoznate jih po ikoni napajanja ). Te priključke lahko uporabljate na primer za polnjenje pametnega telefona ali napajanje zunanega trdega diska. Če želite uporabljati to funkcijo, mora biti zaslon ves čas vklopljen.

Nekaterih izbranih zaslonov Philips morda ne boste mogli uporabljati za napajanje ali polnjenje naprave, ko zaslon preide v »način spanja« (Utripa rdeča lučka LED). V tem primeru odprite zaslonski meni, izberite »USB Standby Mode« in izberite »ON« (Vklop) za to funkcijo (ta funkcija je privzeto nastavljena na »OFF« (Izklop)). S tem zagotovite, da sta funkciji napajanja in polnjenja prek USB-ja vklopljeni, tudi če je monitor v načinu spanja.

 SmartSize	Resolution Notification	On	✓
	USB Standby Mode	Off	
 Audio	CEC		
	Reset		
 Color	Information		
 Language			
 OSD Settings			
 Setup			
▼			

Opozorilo:

Pri brezžičnih napravah USB 2.4 Ghz, kot so brezžična miška, tipkovnica in slušalke, lahko pride do težav pri visokohitrostnih signalnih napravah USB 3.2 ali višji različicah, kar lahko povzroči slabšo učinkovitost prenosa prek radijskih valov. V tem primeru upoštevajte te namige za zmanjšanje učinkov motenj.

- Sprejemnike USB 2.0 oddaljite od povezovalnih vrat USB 3.2 ali novejše različice.
- S standardnim podaljškom USB ali zvezdiščem USB povečajte razdaljo med brezžičnim sprejemnikom in povezovalnimi vrati USB 3.2 ali novejše različice.

Opomba

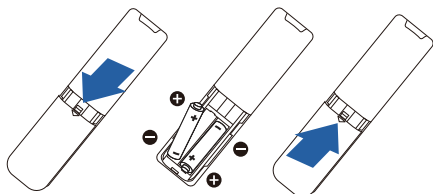
Če kadar koli izklopite monitor s stikalom za vklop/izklop, izklopite vse priključke USB.

2. Nastavitev zaslona

7 Daljinski upravljalnik napajata dve 1,5-voltni bateriji AAA.

Bateriji namestite ali zamenjate tako:

1. Pritisnite pokrov in ga potisnite, da ga odprete.
2. Poravnajte bateriji glede na oznaki (+) in (–) v predalčku za bateriji.
3. Znova namestite pokrov.



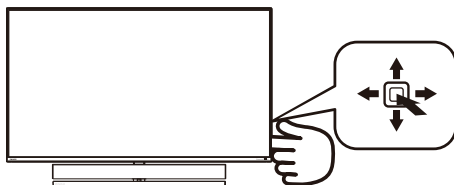
Opomba

Zaradi napačne uporabe baterij lahko pride iztekanja ali eksplozije. Upoštevajte ta navodila:

- Bateriji »AAA« vstavite tako, da se oznaki (+) in (–) na posamezni bateriji ujemata z oznakama (+) in (–) v predalčku za baterije.
- Ne uporabljajte baterij različnih vrst.
- Ne uporabljajte novih in rabljenih baterij hkrati. S tem lahko skrajšate življenjsko dobo baterije ali povzročite iztekanje.
- Izpraznjene baterije takoj zamenjajte, da preprečite iztekanje tekočine v predalček za baterije. Ne dotikajte se baterijske kisline, saj lahko poškoduje vašo kožo.
- Če daljinskega upravljalnika ne nameravate uporabljati dalj časa, odstranite bateriji.

2.2 Uporaba zaslona

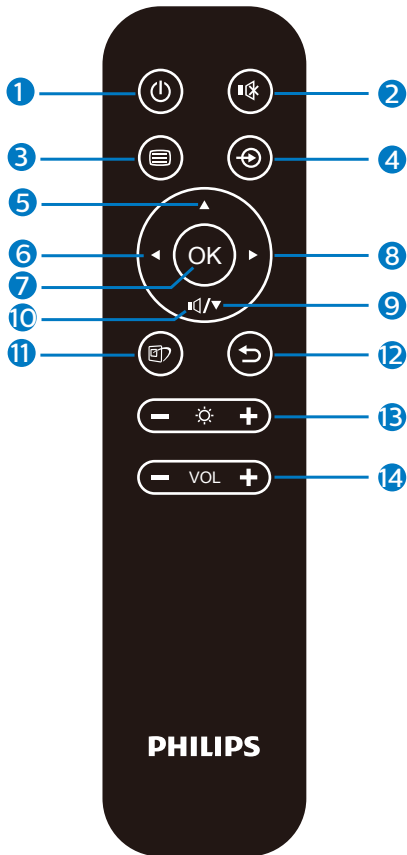
1 Opis upravljalnih gumbov



1		Pritisnite, da vklopite napajanje. Pritisnite in držite več kot 3 sekunde, da izklopite napajanje.
2		Za dostop do zaslonskega menija. Potrdite nastavitev prikaza na zaslonu.
3		Spreminjanje zvočnega načina. Za prilagoditev zaslonskega menija.
4		Za spremembo vira vhoda signala. Za prilagoditev zaslonskega menija.
5		Meni za igre funkcije SmartImage. Izberete lahko več možnosti: FPS (Prvoosebne strelske igre), Racing (Dirkanje), RTS, Gamer 1 (Igralec 1), Gamer 2 (Igralec II), LowBlue Mode (Način šibke modre svetlobe), SmartUniformity (Pametna enakomernost) in Off (Izklop). Ko monitor prejme signal HDR, se v funkciji SmartImage prikaže meni HDR. Izberete lahko več možnosti: HDR Game (Igra HDR), HDR Movie (Film HDR), HDR Photo (Fotografija HDR), DisplayHDR 1000, Personal (Osebnost) in Off (Izklopljeno). Vrnite se v predhodni meni OSD.

2. Nastavitev zaslona

2 Opis gumbov daljinskega upravljalnika



1		Pritisnite za vklop in izklop napajanja.
2		Izklop zvoka
3		Odprite zaslonski meni.
4		Spremenite vhodni vir signala.
5		Prilagodite zaslonski meni/povečajte vrednosti.

6		Prilagodite zaslonski meni/Vrnite se na prejšnjo raven zaslonskega menija.
7	OK	Potrdite prilagojeno vrednost zaslonskega menija.
8		Odprite zaslonski meni. Potrdite prilagojeno vrednost zaslonskega menija.
9		Prilagodite zaslonski meni/zmanjšajte vrednosti.
10		Odprite meni Audio Mode (Zvočni način).
11		Meni za igre funkcije SmartImage. Izberete lahko več možnosti: FPS (Prvoosebne strelske igre), Racing (Dirkanje), RTS, Gamer 1 (Igralec 1), Gamer 2 (Igralec II), LowBlue Mode (Način šibke modre svetlobe), SmartUniformity (Pametna enakomernost) in Off (Izklop). Ko monitor prejme signal HDR, se v funkciji SmartImage prikaže meni HDR. Izberete lahko več možnosti: HDR Game (Igra HDR), HDR Movie (Film HDR), HDR Photo (Fotografija HDR), DisplayHDR 1000, Personal (Osebnost) in Off (Izklopljeno).
12		Vrnitev na prejšnjo raven zaslonskega menija.
13		Nastavite vrednost za svetlost.
14	VOL	Nastavite glasnost.

2. Nastavitev zaslona

3 EasyLink (CEC)

Za kaj gre?

HDMI je en kabel, ki omogoča prenos slikovnih in zvočnih signalov z vaše naprave na zaslon, s čimer se izognete navlaki kablov. Prenaša nestisljene signale, kar vam zagotavlja najvišjo kakovost od vira do zaslona. Zasloni s povezavo HDMI, ki imajo omogočeno tehnologijo Philips EasyLink (CEC), vam omogočajo nadzor nad funkcijami številnih priključenih naprav z enim samim daljinskim upravljalnikom. Uživate v visokokakovostni sliki in zvoku brez navlake in skrbi.

Kako omogočiti tehnologijo EasyLink (CEC)?

SmartSize	Resolution Notification	On	✓
	USB Standby Mode	Off	
Audio	CEC		
	Reset		
Color	Information		
Language			
OSD Settings			
Setup			

1. Napravo, ki je podpira HDMI-CEC, priključite prek povezave HDMI.
2. Ustrezno konfigurirajte napravo, ki podpira HDMI-CEC.
3. Vključite tehnologijo EasyLink(CEC) tega zaslona tako, da se premaknete na desno za vstop v prikaz zaslona.
4. Izberite [Setup] (Nastavitve) > [CEC].
5. Izberite [On] (Vključ) in nato izbiro potrdite.
6. Sedaj lahko obe napravi ter ta zaslon vklopite ali izklopite z uporabo istega daljinskega upravljalnika.

Opomba

1. Naprava, ki podpira tehnologijo EasyLink, mora biti vklopljena in izbrana kot vir.
2. Philips ne jamči za 100 % interoperabilnost z vsemi napravami, ki podpirajo HDMI CEC.

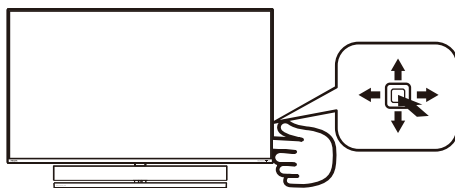
4 Opis prikaza na zaslonu

Kaj je On-Screen Display (OSD) oz. zasloni prikaz?

Zasloni meni (OSD) je funkcija, ki jo ponujajo vsi Philipsovi zasloni LCD. Uporabniku omogoča nastavitve delovanja zaslona in izbiranje funkcij zaslona neposredno v oknu z navodili, prikazanim na zaslonu. Uporabniku prijazen vmesnik zaslonskega prikaza je videti tako:

Ambiglow	Ambiglow	Off
	Single Color	White
Game Setting	Position	Top/Left/Right
	Brightness	Brighter
LowBlue Mode		
Input		
Picture		
PIP/PBP		

Osnovna in preprosta navodila za nadzorne tipke



Pritisnite prekladni gumb na zadnji strani zaslona Philips, da prikažete zaslonski meni. Ta tipka deluje podobno kot igralna palica. Za premikanje kazalca po zaslonu

2. Nastavitev zaslona

premikajte tipko v štirih smereh. Ko želite izbrati zeleno možnost, pritisnete tipko.

Meni zaslonskega prikaza (OSD)

Spodaj je prikazan pregled strukture zaslonskega prikaza (OSD). Z njim si kasneje lahko pomagata pri regulaciji različnih nastavitev.

Main menu	Sub menu	
Ambiglow	Ambiglow	Follow Video, Auto, Single Color Off
	Single Color	White, Red, Rose, Magenta, Blue, Azure, Cyan, Aquamarine, Green, Chartreuse, Yellow, Orange
	Position	Top/Left/Right, Left/Right
	Brightness	Bright, Brighter, Brightest
Game Setting	Crosshair	On, Off
	Low Input Lag	On, Off
	SmartResponse	Off, Fast, Faster, Fastest
	SmartFrame	On, Off
		Size (1,2,3,4,5,6,7)
		Brightness (0-100)
LowBlue Mode		Contrast(0-100)
		H. position
		V. position
		1,2,3,4
Input	On	
	Off	
	1 HDMI 2.0	
	2 HDMI 2.0	
Picture	3 HDMI 2.0	
	DisplayPort	
	SmartImage	FPS/Racing/RTS/Gamer 1/Gamer 2/LowBlue Mode/SmartUniformity/Off
	SmartImage HDR	HDR Game/ HDR Movie/ HDR Photo/ DisplayHDR 1000/ Personal / Off
PIP/PBP	Brightness	(0-100)
	Contrast	(0-100)
	Sharpness	(0-100)
	Saturation	(0-100)
	SmartContrast	(On, Off)
	Gamma	(1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6)
	Over Scan	(On, Off)
	Swap	
SmartSize	PIP/PBP Mode	Off, PIP, PBP
	PIP/PBP Input	1 HDMI 2.0, 2 HDMI 2.0, 3 HDMI 2.0, DisplayPort
	PIP Size	Small, Middle, Large
	PIP Position	Top-Right, Top-Left, Bottom-Right, Bottom-Left
Audio	Panel Size	17" (5:4), 19" (5:4), 19"W (16:10), 22"W (16:10), 18.5"W (16:9), 19.5"W (16:9), 20"W (16:9), 21.5"W (16:9), 23"W (16:9), 24"W (16:9), 27"W (16:9), 55"W (16:9)
	1:1	
	Aspect	
	Volume	(0-60)
Color	Mute	(On, Off)
	Audio Source	HDMI1, HDMI2, HDMI3, DisplayPort
	Audio Mode	Sport & Racing/ RPG and Adventure/ Shooting and Action/ Movie Watching/ Music/ Personal
	EQ	100Hz, 300Hz, 1KHz, 3KHz, 10KHz
Language	Monitor Placement	Stand, Wall
	Color Temperature	Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K
	sRGB	
	User Define	Red: 0-100 Green: 0-100 Blue: 0-100
OSD Settings	Horizontal	English, Deutsch, Español, Ελληνικά, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Русский, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Українська, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어
	Vertical	0-100
	Transparency	0-100
	OSD Time Out	Off, 1, 2, 3, 4
Setup	Resolution Notification	5, 10, 20, 30, 60
	USB Standby Mode	(On, Off)
	CEC	(On, Off)
	Reset	(On, Off)
Information	Information	(Yes, No)

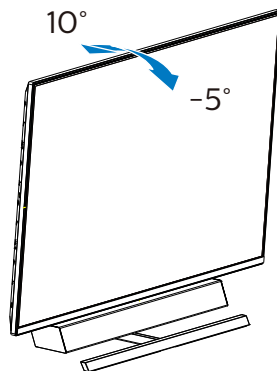
5 Podatki o ločljivosti

Zaslon je zasnovan za optimalno delovanje pri izvorni ločljivosti 3840 x 2160. Če je ločljivost zaslona drugačna od navedene, se na zaslonu pojavi obvestilo: Use 3840 x 2160 for best results (Za najboljše rezultate uporabljajte 3840 x 2160).

Prikaz obvestila o naravni ločljivosti lahko izklopite preko ukaza Setup (Nastavitev) v zaslonskem meniju.

6 Fizične funkcije

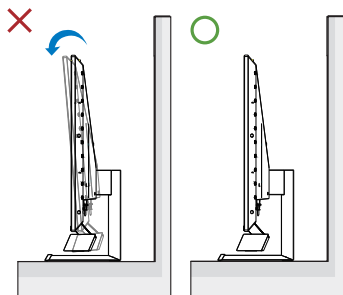
Nagib



2. Nastavitev zaslona

7 Najboljši nastavitveni položaj za optimalno zvočno izkušnjo

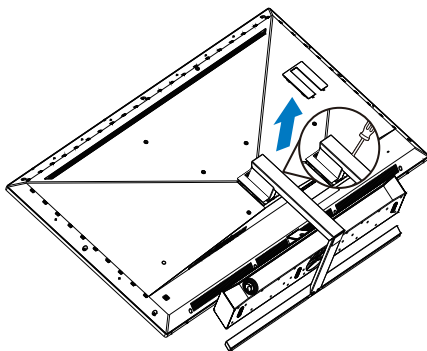
Če želite zagotoviti optimalno zvočno izkušnjo, ko je zaslon vgrajen na steno, se prepričajte, da zaslon ni nagnjen in da je ohišje zvočnika obrnjeno naprej (vzporedno z mizo).



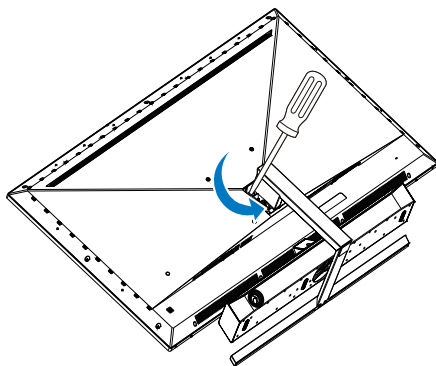
2.3 Odstranite sklop podstavka za montažo VESA

Preden začnete odstranjevati podnožje zaslona, sledite spodnjim navodilom, da se izognete morebitni materialni škodi ali telesnim poškodbam.

1. Položite zaslon s sprednjo stranjo navzdol na gladko površino. Pazite, da zaslona ne opraskate ali poškodujete. Z izvijačem dvignite pokrov tečaja.

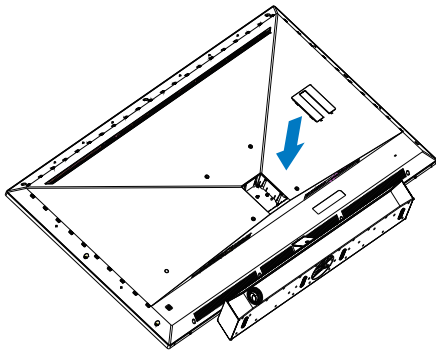


2. Odvijte pritrdilne vijake in snemite podstavka z zaslona.



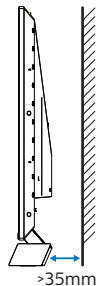
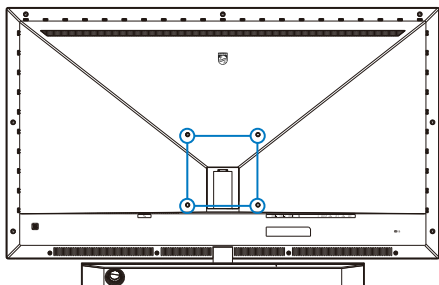
2. Nastavitev zaslona

3. Znova namestite pokrov tečaja.



Opomba

Za ta zaslon so primerni montažni nastavki velikosti 200 mm x 200 mm, združljivi s standardom VESA. Vijak za pritrditev VESA M6. Za namestitev na steno vedno kontaktirajte proizvajalca.



Namigi pri postavitvi

- Zaslon postavite na mesto brez neposredne sončne svetlobe.
- Zatemnite prostor, če želite zagotoviti najboljše učinke tehnologije Ambiglow.
- Če želite zagotoviti optimalno zvočno izkušnjo, ko je zaslon vgrajen na steno, se prepričajte, da je ohišje zvočnika od stene oddaljeno vsaj 35 mm.

Pozor

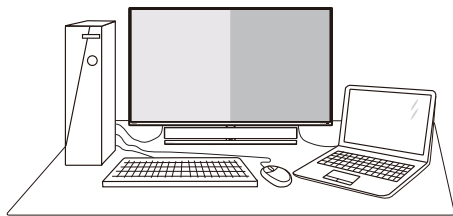
Za vgradnjo zaslona na steno so zahtevane posebne spretnosti in to opravilo lahko izvede samo usposobljeno osebje.

Pri vgradnji na steno je treba upoštevati varnostne standarde glede na težo zaslona.

Pred postavitvijo zaslona prav tako preberite varnostne ukrepe.

Družba Philips ni odgovorna za nepravilno vgradnjo ali katero koli nesrečo oziroma telesno poškodbo, nastalo zaradi vgradnje.

2.4 MultiView

**1** Kaj je to?

Multiview omogoča različne aktivne povezave in prikaze, tako da lahko hkrati delate z več napravami, kot sta osebni in prenosni računalnik, s čimer bo zapletena večopravilnost postala mala malica.

2 Zakaj to potrebujem?

Z ultra visokoločljivim zaslonom Philips MultiView boste doživeli svet povezljivosti na udoben način v pisarni ali doma. S tem zaslonom lahko udobno uživate v več virih vsebin na enem zaslonu. Na primer: Morda boste želeli spremljati novice v živo z zvokom v majhnem oknu, medtem ko boste pisali vaš najnovejši blog, ali pa boste želeli urejati Excelovo datoteko z vašim prenosnikom Ultrabook, medtem ko boste prijavljeni v zavarovani intranet podjetja za dostop do datotek z vašega namizja.

3 Kako omogočiti MultiView z menijem OSD?

Ambiglow	PIP / PBP Mode	Off
	PIP / PBP Input	2 HDMI 2.0
Game Setting	PIP Size	Small
	PIP Position	Top-Right
LowBlue Mode	Swap	
Input		
Picture		
PIP/PBP		
▼		

1. Premaknite tipko v desno, da odprete zaslonski meni.
2. Premaknite tipko gor ali dol in izberite glavni meni [PIP / PBP], nato jo premaknite v desno za potrditev.
3. Premaknite tipko gor ali dol in izberite [PIP / PBP Mode] (Način PIP/PBP), nato jo premaknite v desno.
4. Premaknite tipko gor ali dol in izberite [PIP], [PBP] nato jo premaknite v desno.
5. Zdaj se lahko pomaknete nazaj, da nastavite možnosti [PIP/ PBP Input] (Pomožni vhod PIP/ PBP), [PIP size] (Velikost PIP), [PIP Position] (Položaj PIP) ali [Swap] (Zamenjava).
6. Premaknite tipko v desno, da potrdite izbor.

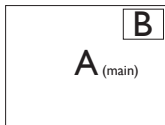
2. Nastavitev zaslona

4 MultiView v meniju OSD

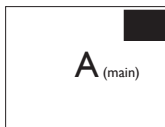
- PIP/PBP Mode (Način PIP/PBP)
V načinu MultiView so na voljo 3 načini: [Off] (Izklop), [PIP], [PBP].

[PIP]: Slika v sliki

Poleg prvega odpre podokno drugega vira signala.

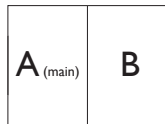


Če dodatni vir ni zaznan:



[PBP]: Slika ob sliki

Poleg prvega odpre podokno drugega vira signala.



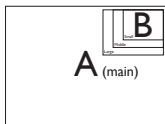
Če dodatni vir ni zaznan:



Opomba

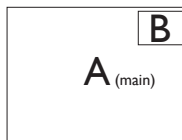
Na vrhu in na dnu zaslona se prikaže črna črta za pravilno razmerje slike, ko se nahajate v načinu PBP.

- PIP Size (Velikost PIP): Ko je aktivirana funkcija PIP, lahko izbirate med tremi velikostmi podoken: [Small] (malo), [Middle] (rednje), [Large] (veliko).

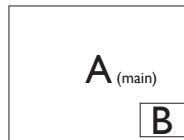


- PIP Position (Položaj PIP): Ko je aktivirana funkcija PIP, lahko izbirate med štirimi položaji podoken.

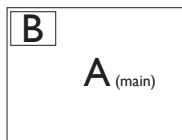
Zgoraj desno



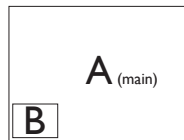
Spodaj desno



Zgoraj levo



Spodaj levo

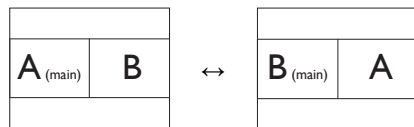


- Swap (Zamenjava): Zamenjava vira glavne slike in in pomožne slike na zaslonu.

Zamenjava virov A in B v načinu [PIP]:



Zamenjava virov A in B v načinu [PBP]:

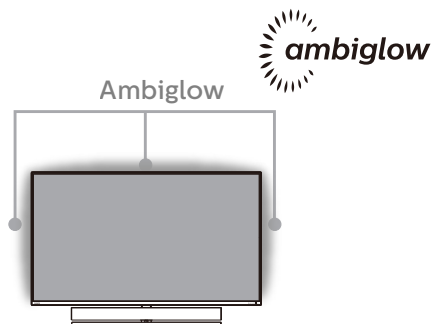


- Off (Izklop): Ustavitev funkcije MultiView.

Opomba

Če uporabite funkcijo ZAMENJAVA, se video in njegov vir zvoka hkrati zamenjata.

3. Ambiglow



1 Predstavitev?

Ambientalna osvetlitev obogati vašo izkušnjo ogleda. Inovativni procesor za ambientalno osvetlitev stalno prilagaja barvo in svetlost žarka, da se slednji kar najbolje ujema s trenutno sliko na zaslonu. Z uporabniškimi nastavitvami, kot so samodejni način in nastavitve svetlosti v treh stopnjah, lahko prilagodite ambient po svojih željah in glede na vrsto mize, ki jo uporabljate. Philipsova ambientalna osvetlitev omogoča edinstveno in poglobljeno izkušnjo ogleda, ne glede na to, ali igrate igre oziroma gledate filme.

2 Kako deluje?

Če želite doseči največji učinek, priporočamo, da zatemnite svetlobo v svoji sobi. Prepričajte se, da je funkcija ambientalne osvetlitve vklopljena. Začnite predvajati film ali igrati igro na zaslonu računalnika. Zaslon bo ponazoril učinek sija v ustreznih barvah, ki se ujemajo s prikazano sliko na zaslonu. Po svojih željah lahko izbirate med načini »svetlo«, »svetlejš« in »najsvetlejš« ali načinom izklopa funkcije ambientalne osvetlitve ter tako zmanjšate utrujenost oči, ki se lahko pojavi pri daljši uporabi.

3 Kako omogočim funkcijo ambientalne osvetlitve?

Funkcijo Ambiglow lahko izberete na zaslonskem meniju tako, da pritisnete desni gumb za izbiro in nato še enkrat desni gumb za potrditev izbire:

1. Pritisnite desni gumb.
2. Izberite funkcijo [Ambientalna osvetlitev].
3. Za izklop funkcije Ambiglow ali če želite izbrati funkcijo Ambiglow, izberite [Follow Video], [Auto] ali [Single Color].

	Ambiglow	PIP / PBP Mode	Off
		PIP / PBP Input	2 HDMI 2.0
	Game Setting	PIP Size	Small
		PIP Position	Top-Right
	LowBlue Mode	Swap	
	Input		
	Picture		
	PIP/PBP		
▼			

4. Optimizacija slike

4.1 SmartImage

1 Kaj je to?

SmartImage s pomočjo dinamičnega prilagajanja svetlosti, kontrasta, barv in ostrine v realnem času ponuja prednastavitve optimizacije zaslona za različne vrste vsebin. Philips SmartImage zagotavlja odlično in optimizirano delovanje zaslona, ne glede na to, ali delate z besedilnimi aplikacijami, prikazujete slike ali si ogledujete videoposnetek.

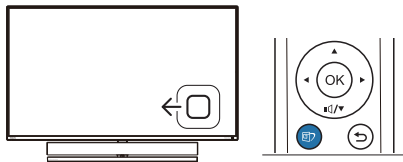
2 Zakaj to potrebujem?

Od svojega zaslona pričakujete optimiziran prikaz vseh priljubljenih vrst vsebin. Programska oprema SmartImage dinamično sproti prilagaja svetlost, kontrast, barvo in ostrino ter izboljša izkušnjo gledanja.

3 Kako deluje?

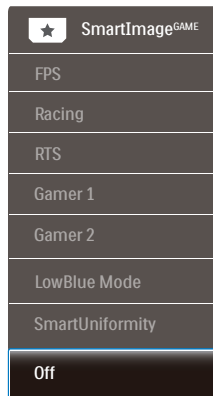
SmartImage je ekskluzivna in izjemno napredna Philipsova tehnologija, ki analizira vsebino, ki se prikazuje na vašem zaslonu. Glede na scenarij, ki ga izberete sami, SmartImage dinamično izboljša kontrast, nasičenost barv ter ostrino slik za izboljšanje vsebin, ki jih prikazuje – vse to v realnem času in s pritiskom na en sam gumb.

4 Kako omogočim SmartImage?



1. Za prikaz zaslonskega menija funkcije SmartImage premaknite tipko v levo.
2. Pomaknite se navzgor ali navzdol, da izberete različne načine funkcije SmartImage.
3. Zaslonski meni funkcije SmartImage ostane na zaslonu 5 sekund, za potrditev pa lahko tudi premaknete tipko v levo.

Izbirate lahko med sedmimi načini: FPS (Prvoosebna strelska igra), Racing (Dirkanje), RTS (Realnočasovna strategija), Gamer 1 (Igralec 1), Gamer 2 (Igralec 2), LowBlue Mode (Način LowBlue), SmartUniformity in Off (Izklop).



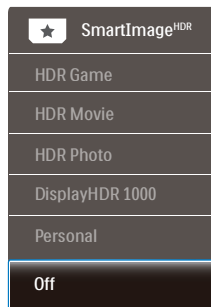
- FPS (Prvoosebna strelska igra): Namenjeno igranju prvoosebnih strelskih iger. Izboljša podrobnosti temnih vsebin in nivojev črne barve.

4. Optimizacija slike

- **Racing (Dirkanje):** Namenjeno igranju dirkaških iger. Ponuja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
- **RTS (Realnočasovna strategija):** Namenjeno igranju realnočasovnih strategij; uporabnik si lahko (s pomočjo SmartFrame) sam izbere del zaslona, ki bo v realnočasovnih strategijah poudarjen. Poudarjenemu delu zaslona lahko nato prilagajate kakovost slike.
- **Gamer 1 (Igralec 1):** Uporabniške nastavitve, shranjene pod imenom »Igralec 1«.
- **Gamer 2 (Igralec 2):** Uporabniške nastavitve, shranjene pod imenom »Igralec 2«.
- **LowBlue Mode (Način LowBlue):** Študije načina LowBlue Mode za očem prijetno produktivnost so pokazale, da lahko tako kot ultravijolični žarki tudi kratkovalovni žarki modre svetlobe z zaslonov LED povzročijo poškodbe oces in dolgoročno škodujejo vidu. Način Phillips LowBlue, razvit za dobro počutje, uporablja pametno programsko tehnologijo za zmanjšanje škodljive kratkovalovne modre svetlobe.
- **SmartUniformity:** Nihanje svetlosti na različnih delih zaslona je pri zaslonih LCD pogost pojav. Tipična enakomernost znaša okrog 75–80 %. S funkcijo Philips SmartUniformity se enakomernost prikaza na zaslonu poveča na več kot 95 %. Slika je tako doslednejša in naravnejša.
- **Off (Izklop):** Brez optimizacije s pomočjo SmartImage.

Ko zaslon prejme signal HDR iz priključene naprave, izberite način slike, ki najbolj ustreza vašim zahtevam.

Izbirate lahko med šestimi načini: HDR Game (Igra HDR), HDR Movie (Film HDR), HDR Photo (Fotografija HDR), DisplayHDR 1000, Personal (Osebnostno) in Off (Izklopljeno).



- **HDR Game (Igra HDR):** popolna nastavek za optimiziranje igranja videoiger. Prizori v igrah so zaradi svetlejših bele barve in temnejše črne barve živahnejši ter razkrivajo več podrobnosti, da lahko hitro opazite sovražnike v temnih kotih in sencah.
- **HDR Movie (Film HDR):** popolna nastavek za ogled filma HDR. Zagotavlja boljši kontrast in svetlost za bolj realistično in pristno doživetje ob gledanju.
- **HDR Photo (Fotografija HDR):** poudari rdeče, zelene in modre barve za pristne ponazoritve.
- **DisplayHDR 1000:** izpolnjuje zahteve standarda VESA DisplayHDR 1000.
- **Personal (Osebnostno):** Nastavitve, ki jih lahko spreminjate, so na voljo v meniju slike.
- **Off (Izklopljeno):** brez optimizacije s funkcijo SmartImage HDR.



Opomba:

Če želite izklopiti funkcijo HDR, jo onemogočite v vhodni napravi in njeni vsebini.

4. Optimizacija slike

Slike morda zaradi nedoslednih nastavitev funkcije HDR med vhodno napravo in monitorjem ne bodo ustrezne kakovosti.

4.2 SmartContrast

1 Kaj je to?

Edinstvena tehnologija, ki dinamično analizira prikazano vsebino in samodejno optimizira kontrastno razmerje zaslona za najboljšo jasnost in uživanje v gledanju; tako boste deležni večje osvetlitve ozadja za bolj jasne, ostrejšje in svetlejše slike ali manjše osvetlitve ozadja za jasen prikaz slik na temnih podlagah.

2 Zakaj to potrebujem?

Ker za vsako vrsto vsebine želite najboljšo jasnost in udobje pri gledanju. SmartContrast dinamično nadzira kontrast in prilagaja osvetlitev ozadja za jasen, oster in svetel prikaz videa in iger ali za jasno in berljivo prikazovanje besedila pri pisarniškem delu. Ta tehnologija znižuje energijsko porabo zaslona, zato privarčujete pri stroških energije ter obenem podaljšate življenjsko dobo zaslona.

3 Kako deluje?

Ko aktivirate SmartContrast, bo ta v realnem času analiziral prikazano vsebino in prilagodil barve ter intenzivnost osvetlitve ozadja. Ta funkcija bo dinamično izboljšala kontrast za boljše doživetje zabave, ko gledate filme ali igrate igre.

4.3 Nastavitve HDR v operacijskem sistemu Windows10

Koraki

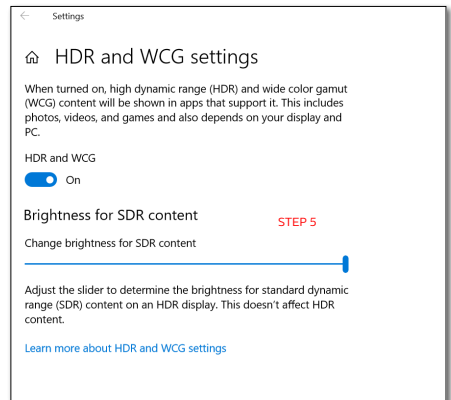
1. Z desno miškino tipko kliknite na namizje, da odprete nastavitve zaslona
2. Izberite zaslon/ekran
3. Prilagodi ločljivost na 3840 x 2160
4. Vklopite način »HDR and WCG« (HDR in WCG)
5. Prilagodi svetlost za vsebino SDR

Opomba:

Nameščeno morate imeti Izdajo operacijskega sistema Windows 10: vedno posodobite na najnovejšo različico.

Več informacij najdete na spodnji povezavi Microsoftove uradne spletne strani.

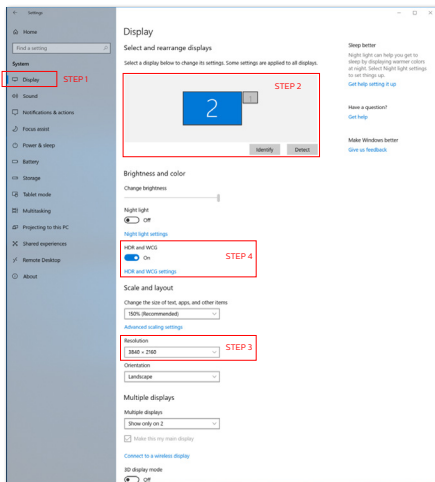
<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>



Opomba:

Če želite izklopiti funkcijo HDR, jo onemogočite v vhodni napravi in njeni vsebini.

Slike morda zaradi nedoslednih nastavitvev funkcije HDR med vhodno napravo in monitorjem ne bodo ustrezne kakovosti.



4.4 Adaptive Sync



Adaptive Sync

Igranje iger dolgo časa ni bilo popolno, ker se grafične kartice in monitorji ne osvežujejo enako hitro. Včasih lahko grafična kartica upodobi veliko novih slik med eno posodobitvijo monitorja. Ta bo dele vsake slike prikazal kot celotno sliko. Temu pojavu pravimo "trganje". Igralci lahko trganje odpravijo s funkcijo, ki se imenuje "navpična sinhronizacija", vendar lahko pride do tresenja slike, ko grafična kartica čaka, da monitor zahteva posodobitev, preden dostavi nove slike.

Navpična sinhronizacija zniža tudi odzivnost miškega vhoda in skupno število slik na sekundo. Tehnologija AMD Adaptive Sync odpravi vse te težave tako, da grafični kartici dovoli, da posodobi monitor takoj, ko je na voljo nova slika. Na ta način bo igranje iger izjemno gladko, odzivno in brez trganja slike.

Spodaj so naštetе združljive grafične kartice.

- Operacijski sistem
 - Windows 10/8.1/8/7
- Grafična kartica: seriji R9 290/300 Series in R7 260 Series
 - AMD Radeon R9 300 Series
 - AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360
 - AMD Radeon R7 360
 - AMD Radeon R9 295X2
- Procesorji A-Series APU za namizne računalnike in mobilne naprave
 - AMD Radeon R9 290X
 - AMD Radeon R9 290
 - AMD Radeon R9 285
 - AMD Radeon R7 260X
 - AMD Radeon R7 260
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7400K

5. Predvajanje zvokov prek zvočnikov Bowers & Wilkins

Novi zaslon Philips Momentum izboljšuje zvok z legendarnimi zvočniki, ki so jih izdelali strokovnjaki podjetja Bowers & Wilkins. Zvočnik, ki ga je podjetje Bowers & Wilkins izdelalo posebej za Philips, zagotavlja vrhunsko zmogljivost z neverjetnim dinamičnim razponom. Nizki toni so bogati in polni, podrobnosti pa so pristne celo pri nizki glasnosti. Izberite zvočne načine, ki zagotavljajo popoln zvok tako za igranje iger kot tudi ogled razvedrilnih vsebin, da bo vaše doživetje bo še bolj pristno.

Izberete lahko zvočne načine, ki zagotavljajo popoln zvok tako za igranje iger kot tudi ogled razvedrilnih vsebin.

- Glasnost: nastavite raven glasnosti.
- Izklop zvoka: izklopite ali znova vklopite zvok.
- Vir zvoka: izberite vir zvoka med priključenimi napravami. (HDMI 1/ HDMI 2/HDMI 3/DisplayPort)
- Zvočni način: Izbirate lahko med šestimi zvočnimi načini, s katerimi zagotovite kar najboljšo izkušnjo pri igranju iger, prikazovanju vsebine ali predvajanju glasbe.

– Šport in dirkaška tekmovanja:
Ustvarite pristno osebno izkušnjo med gledanjem športnih ali dirkaških tekmovanj.

– Igre RPG in pustolovščine: Uživajte ob poglobljenem prostorskem in atmosferskem zvoku.

– Streljanje in akcija: Podoživite udaren, vpliven zvok, ki zagotavlja največjo stopnjo vznemirjenja in realizma.

- Predvajanje filmov: Podoživite poglobljeno, kinematografsko izkušnjo poslušanja filmske glasbe.
- Glasba: Zvočniki Bowers & Wilkins zagotavljajo resnični zvok in dosegajo izvajalčeva pričakovanja.
- Osebno: Prikažite meni izenačevalnika in prilagodite zvok svojim zahtevam.
- Izenačevalnik: nastavite raven izenačevalnika za zvok.
- Postavitev monitorja: izberite »Stand« (Stojalo) ali »Wall« (stena) za najboljšo reprodukcijo zvoka glede na nastavitvev.

6. Tehnične specifikacije

Slika/zaslon	
Vrsta plošče zaslona	VA
Osvetlitev v ozadju	W-LED
Velikost zaslona	55" (139,7 cm)
Velikost trikotnika RGB slikovnih pik in razdalja med njimi (Pixel pitch)	0,315 (H) mm x 0,315 (V) mm
Razmerje višina/širina	16:9
Razmerje kontrasta (tipič.)	4 000:1
Optimalna ločljivost	3840x2160 @ 60Hz (HDMI) 3840x2160 @ 120Hz (DP)
Kot gledanja	178° (H) / 178° (V) pri C/R > 10
Izboljšava slike	SmartImage Game / SmartImage HDR
Barve prikazovalnika	1,07 G
Navpična hitrost osveževanja	40–60Hz (HDMI) 48–120Hz (DP)
Horizontalna frekvenca	30–160KHz (HDMI) 30–270KHz (DP)
sRGB	DA
Barvna paleta	DA
Pametna enakomernost	DA
Delta E	DA
Način LowBlue	DA
HDR	Zaslon DisplayHDR™ 1000 s potrdilom VESA
Adaptive Sync	DA
Onemogočeno migetanje	DA
Ambiglow	DA (3-stranska osvetlitev Ambiglow)
Povezljivost	
Vhod za signal	HDMI 2.0x3, DisplayPort1.4x1
USB	USB-Bx1 (povratni tok), USB3.2x4 (vključno z 2 polnjenjem)
Vhodni signal	Ločeni sinhronizirani
Izhod zvoka	Slušalke
Priročnost	
Zvočnik	2.1-kanalni zvočnik (dva 10-vatna za srednje visoke tone in 20-vatni nizkotonec)
MultiView	Način PIP/PBP (dve napravi)
Jeziki zaslonskega prikaza	Angleščina, nemščina, španščina, grščina, francoščina, italijanščina, madžarščina, nizozemščina, portugalščina, brazilska portugalščina, poljščina, ruščina, švedščina, finščina, turščina, češčina, ukrajinščina, poenostavljena kitajščina, tradicionalna kitajščina, japonsčina, korejščina

6. Tehnične specifikacije

Drugače prilagojeno	Nosilec VESA (200 x 200 mm), ključavnica Kensington		
Združljivost s Plug and Play	DDC/CI, sRGB, Windows 10/8.1/8/7, Mac OSX		
Napajanje			
Poraba Napajanje	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 100 VAC, 50Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 115 VAC, 60Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 230 VAC, 50Hz
Običajno delovanje	123,08 W (tipič.)	122,96 W (tipič.)	123,77W (tipič.)
Spanje (Stanje pripravljenosti)	< 0,5 W (tipič.)	< 0,5 W (tipič.)	< 0,5 W (tipič.)
Izklop	< 0,3 W (tipič.)	< 0,3 W (tipič.)	< 0,3 W (tipič.)
Oddajanje toplote*	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 100 VAC, 50Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 115 VAC, 60Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 230 VAC, 50Hz
Običajno delovanje	420,07 BTU/hr (tipič.)	419,66 BTU/hr (tipič.)	422,42 BTU/hr (tipič.)
Spanje (Stanje pripravljenosti)	< 1,71 BTU/hr (tipič.)	< 1,71 BTU/hr (tipič.)	< 1,71 BTU/hr (tipič.)
Izklop	< 1,02 BTU/hr (tipič.)	< 1,02 BTU/hr (tipič.)	< 1,02 BTU/hr (tipič.)
Indikator LED za vklop	Vključen način: Lučka LED se izklopi Stanje pripravljenosti/spanje: Rdeča (utripa) Izklop napajanja: Rdeča lučka		
Napajanje	Vgrajen, 100 – 240 V AC, 50 – 60 Hz		
Dimenzije			
Izdelek s stojalom (ŠxVxG)	1232 x 834 x 308 mm		
Izdelek brez stojala (ŠxVxG)	1232 x 715 x 102 mm		
Izdelek z embalažo (ŠxVxG)	1390 x 990 x 376 mm		
Teža			
Izdelek s stojalom	26,50 kg		
Izdelek brez stojala	22,70 kg		
Izdelek z embalažo	34,31 kg		
Delovno območje			
Temperaturni razpon (delovanje)	0°C do 40°C		
Relativna vlažnost (delovanje)	20% do 80%		
Tlak okolice (delovanje)	700 do 1060 hPa		

6. Tehnične specifikacije

Temperaturno območje (ne-delovanje)	-20°C do 60°C
Relativna vlažnost (ne-delovanje)	10% do 90%
Zračni tlak (ne-delovanje)	500 do 1060 hPa
Okolje in energija	
ROHS	DA
Embalaza	100% možnost recikliranja
Specifične snovi	Ohišje 100% brez PVC BFR
Ohišje	
Barva	Črna
Dokončaj	svetleč in s teksturo

Opomba

1. Ti podatki se lahko spremenijo brez predhodnega opozorila. Pojdite na www.philips.com/support za prenos najnovejše različice letaka.
2. Podatkovni listi za SmartUniformity in Delta E so priloženi paketu.

6.1 Ločljivost in prednastavljeni načini

1 Maksimalna ločljivost

3840 x 2160 pri 60 Hz (HDMI)

3840 x 2160 pri 120 Hz (DP)

2 Priporočena ločljivost

3840 x 2160 pri 60 Hz (HDMI)

3840 x 2160 pri 120 Hz (DP)

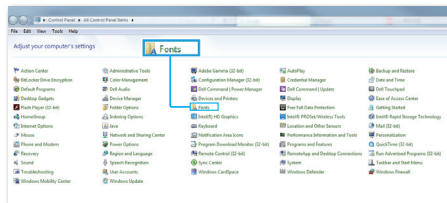
H. frekv. (kHz)	Ločljivost	V. frekv. (Hz)
31,47	720 x 400	70,09
31,47	640 x 480	59,94
35,00	640 x 480	66,67
37,86	640 x 480	72,81
37,50	640 x 480	75,00
37,88	800 x 600	60,32
46,88	800 x 600	75,00
48,36	1024 x 768	60,00
60,02	1024 x 768	75,03
44,77	1280x 720	59,86
63,89	1280 x 1024	60,02
79,98	1280 x 1024	75,03
55,94	1440 x 900	59,89
70,64	1440 x 900	74,98
65,29	1680 x 1050	59,95
67,50	1920 x 1080	60,00
67,50	3840 x 2160	30,00
135,00	3840 x 2160	60,00
183,00	2560 x 1440	120,00
133,29	1920x2160 PBP mode	59,99
137,26	1920 x 1080 (DP)	120,00
266,66	3840 x 2160 (DP)	120,00

3 Čas videa

Ločljivost	V. frekv. (Hz)
640 x 480p	60Hz 4:3
720 x 480p	60Hz 4:3
720 x 480p	60Hz 16:9
1280 x 720p	60Hz
1920 x 1080i	60Hz
1920 x 1080p	60Hz
720 x 576p	50Hz 4:3
720 x 576p	50Hz 16:9
1280 x 720p	50Hz
1920 x 1080i	50Hz
1920 x 1080p	50Hz
3840 x 2160p	50Hz
3840 x 2160p	60Hz

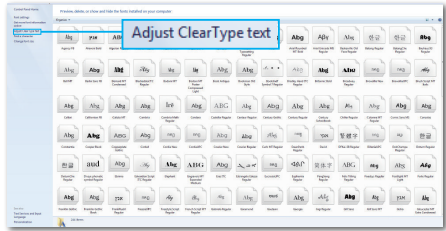
Opomba

1. Vaš monitor najbolje deluje pri naravni ločljivosti 3840 x 2160. Za najboljši prikaz prosimo uporabljajte to ločljivost.
 2. Če se vam besedilo na zaslonu zdi nekoliko nejasno, lahko prilagodite nastavitve pisave na svojem osebem/prenosnem računalniku, tako da sledite naslednjim korakom.
1. korak: Nadzorna plošča/Vsi elementi nadzorne plošče/Pisave

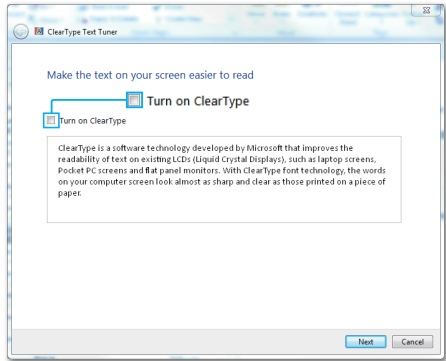


6. Tehnične specifikacije

2. korak: Prilagoditev besedila Clear Type



3. korak: Počistite polje "Clear Type"



7. Upravljanje porabe energije

Če imate v računalniku nameščeno grafično kartico ali programsko opremo, skladno z VESA DPM, lahko zaslon samodejno zmanjša porabo energije, ko ni v uporabi. Če sistem zazna vnos s tipkovnice, miške ali druge naprave, se bo zaslon samodejno "prebudil". Naslednja tabela prikazuje porabo energije in označevanje posamezne funkcije samodejnega varčevanja z energijo:

Definicija upravljanja z energijo					
Način VESA	Video	H-sinhron.	V-sinhron.	Porabljena energija	Barva lučke LED
Aktivno	VKLOP	Da	Da	122,96 W (tipič.) 428 W (največ)	IZKLOP
Spanje (Stanje pripravljenosti)	IZKLOP	Ne	Ne	0,5 W (tipič.)	Rdeča (utripa)

Za meritev porabe energije tega zaslona so uporabljene naslednje nastavitve.

- Privzeta ločljivost: 3840 x 2160
- Kontrast: 50%
- Svetlost: 70%
- Temperatura barve: 6500k z vzorcem polne bele

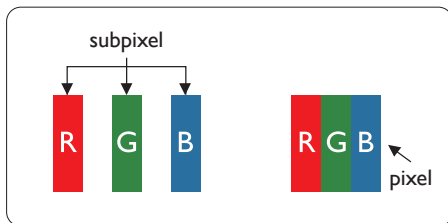


Ti podatki se lahko spremenijo brez predhodnega opozorila.

8. Pomoč uporabnikom in garancija

8.1 Pravilnik o napakah slikovnih pik na ploskih zaslonih Philips

Philips stremi k proizvodnji izdelkov najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najrazvitejše proizvodne procese in izvajamo strog nadzor kakovosti. Vendar pa se včasih napakam slikovnih ali pod-slikovnih pik na ploščah ploskih zaslonov TFT ni mogoče izogniti. Noben proizvajalec ne more jamčiti, da na nobeni plošči ne bo prihajalo do napak slikovnih pik, vendar pa Philips jamči, da bo v garancijski dobi popravil ali zamenjal vsak zaslon z nesprijemljivim obsegom napak. To obvestilo navaja različne tipe napak slikovnih pik in določa sprejemljive nivoje za vsak tip. Za garancijsko popravilo ali zamenjavo mora število napak slikovnih pik na plošči zaslona TFT presegati sprejemljive ravni. Na primer, okvarjenih ne sme biti več kot 0,0004 % pod-slikovnih pik na zaslonu. Philips je za določene tipe ali kombinacije bolj opaznih napak slikovnih pik postavil še višje standarde. Ta politika velja po celem svetu.



Slikovne pike in pod-slikovne pike

Slikovna pika ali slikovni element je sestavljen iz treh pod-slikovnih pik v osnovni rdeči, zeleni in modri barvi. Skupina mnogih slikovnih pik tvori sliko. Ko so vse pod-slikovne pike posamezne

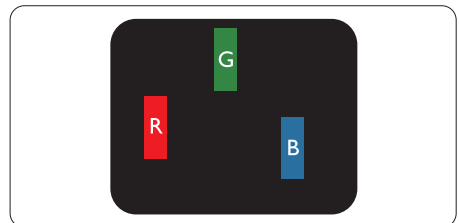
slikovne pike osvetljene, so tri barvne pod-slikovne pike skupno prikazane kot bela slikovna pika. Ko so vse temne, so tri barvne pod-slikovne pike skupno prikazane kot črna slikovna pika. Druge kombinacije osvetljenih in temnih pod-slikovnih pik so prikazane kot slikovna pika druge barve.

Tipi napak slikovnih pik

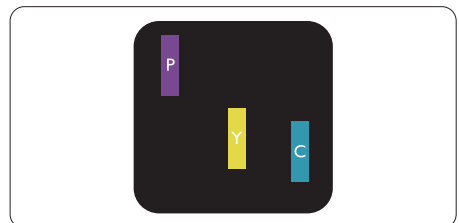
Napake slikovnih in pod-slikovnih pik so na zaslonu prikazane na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak slikovnih pik in več tipov napak pod-slikovnih pik v vsaki kategoriji.

Napake svetle pike

Napake svetle pike se pojavijo, ker so slikovne točke ali pod-slikovne točke vedno osvetljene ali "vklopljeni". Svetla pika je pod-slikovna pika, ki izstopa na zaslonu, ko ta prikazuje temne odtenke. Vrste napak svetlih pik.

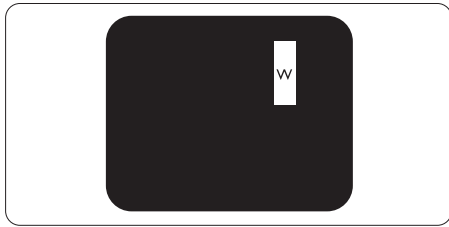


Osvetljene rdeče, zelene ali modre pod-slikovne pike.



Dve sosednji osvetljeni pod-slikovni piki:

- Rdeča + modra = škrlatno
- Rdeča + zelena = rumeno
- Zelena + modra = cijan (svetlo modra)



Tri sosednje osvetljene podslikovne pike (bela slikovna pika).

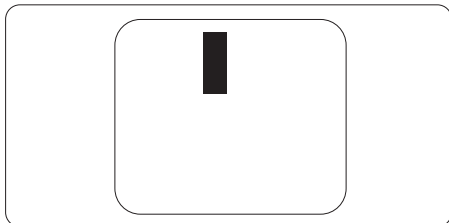


Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti več kot 50 odstotkov svetlejša od sosednje pike, medtem ko je zelena svetla pika 30 odstotkov svetlejša od sosednje pike.

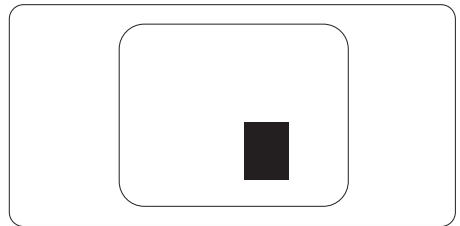
Napake črne pike

Napake črne pike se pojavijo, ker so slikovne ali pod-slikovne pike vedno temne ali "izklopljeni". Črna pika je podslikovna pika, ki izstopa na zaslonu, ko ta prikazuje svetle odtenke. Vrste napak črnih pik.



Bližina napak slikovnih pik

Ker so napake sosednjih slikovnih in pod-slikovnih pik istega tipa lahko opaznejše, je Philips določil dopustno toleranco za bližino napak slikovnih pik.



Tolerance napak slikovnih pik

Da bi bili v garancijskem obdobju upravičeni do popravila ali zamenjave zaradi napak slikovnih pik, morajo napake slikovnih pik ali podslikovnih pik na plošči zaslona TFT pri ploskem zaslonu Philips presegati dovoljene stopnje tolerance, navedene v naslednjih tabelah.

8. Pomoč uporabnikom in garancija

NAPAKE SVETLE PIKE	SPREJEMLJIVI NIVO
1 osvetljena pod-slikovna pika	2
2 sosednji osvetljeni pod-slikovni piki	0
3 sosednje osvetljene pod-slikovne pike (bela slikovna pika)	0
Skupno število napak svetle pike vseh tipov	2
NAPAKE ČRNE PIKE	SPREJEMLJIVI NIVO
1 temna pod-slikovna pika	10 ali manj
2 sosednje temne pod-slikovne pike	2 ali manj
3 sosednje temne pod-slikovne pike	1 ali manj
Razdalja med dvema napakama črne pike*	$\geq 5\text{mm}$
Skupno število napak črne pike vseh tipov	10 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO NAPAK PIKE	SPREJEMLJIVI NIVO
Skupno število napak svetle ali črne pike vseh tipov	10 ali manj

Opomba

1 ali 2 sosednji napaki pod-slikovnih pik = 1 napaka pike

8.2 Pomoč uporabnikom in garancija

Za podatke glede kritja jamstva in glede zahtev za dodatno podporo, ki veljajo v vaši regiji, obiščite spletno stran www.philips.com/support ali pa kontaktirajte vaš Philipsov Center za pomoč strankam.

Informacije o garancijskem obdobju najdete v izjavi o garanciji v priročniku s pomembnimi informacijami.

Za podaljšano jamstvo: če želite podaljšati obdobje splošnega jamstva, vam je preko pooblaščenega servisnega centra na voljo servisni paket Out of Warranty (Izven jamstva).

Če želite to storitev koristiti, jo kupite v tridesetih dneh od datuma vašega prvotnega nakupa. Storitev v času podaljšanega jamstva vključuje odvoz, popravilo in vračilo izdelka, vendar pa vse nastale dodatne stroške krije uporabnik.

Če pooblaščen servisni partner ne more izvesti vseh potrebnih popravil, ki jih nudi paket podaljšanega jamstva, bomo, v kolikor bo mogoče, do izteka podaljšanega jamstva, ki ste ga kupili, našli drugačno rešitev.

Za več podrobnosti kontaktirajte Philipsovega predstavnika v servisnem centru za stranke ali lokalni klicni center (na številki Centra za pomoč strankam).

Številka Philipsovega Centra za pomoč strankam je navedena spodaj.

• Lokalno standardno jamstveno obdobje	• Obdobje podaljšanega jamstva	• Skupno jamstveno obdobje
• Odvisno od posamezne regije	• + 1 leto	• Lokalno standardno jamstveno obdobje + 1
	• + 2 leti	• Lokalno standardno jamstveno obdobje + 2
	• + 3 leti	• Lokalno standardno jamstveno obdobje + 3

**Zahtevan je originalen račun za nakup izdelka in podaljšanega jamstva.

Opomba

V priročniku s pomembnimi informacijami, ki je na voljo na spletni strani za podporo Philips, poiščite servisno telefonsko številko za regijo.

9. Odpravljanje težav in pogosta vprašanja

9.1 Odpravljanje težav

Ta stran obravnava težave, ki jih lahko popravi uporabnik. Če težave ne odpravite niti s tukaj omenjenimi rešitvami, se obrnite na predstavnika Philipsove podpore za kupce.

1 Splošne težave

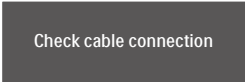
Ni slike (indikator LED za napajanje ne sveti)

- Prepričajte se, da je napajalni kabel priključen v električno vtičnico in v zadnji del zaslona.
- Najprej zagotovite, da je gumb za vklop/izklop na sprednji strani zaslona v položaju izklop, nakar ga pritisnite v položaj za vklop.

Ni slike (Lučka LED za napajanje sveti rdeče)

- Prepričajte se, da je računalnik vklopljen.
- Prepričajte se, da je signalni kabel pravilno priključen na vaš računalnik.
- Prepričajte se, da kabel zaslona nima ukrivljenih nožic na priključku. V nasprotnem primeru popravite ali zamenjajte kabel.
- Morda je aktivirana funkcija varčevanja z energijo.

Na zaslonu je izpisano



Check cable connection

- Prepričajte se, da je kabel zaslona pravilno priključen v računalnik. (Glejte tudi Vodič za hitri začetek).
- Preverite, ali ima kabel zaslona ukrivljene nožice.

- Prepričajte se, da je računalnik vklopljen.

Gumb AUTO (SAMODEJNO) ne deluje

- Funkcija Auto (Samodejnih) nastavitev deluje le v načinu VGA-Analog (VGA-Analogno). Če rezultat ni zadovoljiv, lahko prilagoditve opravite ročno prek zaslonskega menija.



Opomba

Funkcija Auto (Samodejnih) ni na voljo v načinu DVI-Digital (digitalnem DVI), saj ni potrebna.

Vidni znaki dima ali isker

- Ne izvajajte nobenih korakov za odpravljanje težav.
- Iz varnostnih razlogov nemudoma odklopite zaslon z električnega napajanja.
- Takoj se obrnite na predstavnika Philipsove podpore za kupce.

2 Težave s sliko

Slika ni poravnana

- Prilagodite položaj slike s funkcijo "Auto (Samodejno)" v glavni ukazi zaslonskega menija.
- Prilagodite položaj slike s pomočjo Setup (Nastavitve) Phase (Faza)/Clock (Takt) v OSD glavni ukazi zaslonskega menija. Na voljo je le v načinu VGA.

Slika na zaslonu vibrira

- Preverite, ali je signalni kabel dobro priključen na grafično kartico oz. PC.

Pojavlja se vertikalno migotanje



- Prilagodite sliko s funkcijo "Auto" (Samodejno) v glavnih ukazih zaslonskega prikaza.

9. Odpravljanje težav in pogosta vprašanja

- Odstranite vertikalne črte s pomočjo Setup (Nastavitve) Phase (Faza)/ Clock (Takt) v glavnih ukazih zaslonskega prikaza. Na voljo je le v načinu VGA.

Pojavlja se horizontalno migotanje.



- Prilagodite sliko s funkcijo "Auto" (Samodejno) v glavnih ukazih zaslonskega prikaza.
- Odstranite vertikalne črte s pomočjo Setup (Nastavitve) Phase (Faza)/ Clock (Takt) v glavnih ukazih zaslonskega prikaza. Na voljo je le v načinu VGA.

Slika je zamegljena, nerazločna ali pretemna

- V zaslonskem prikazu (OSD) prilagodite kontrast in svetlost.

Po izklopu monitorja na zaslonu ostane "ostala", "zapečena" ali "meglena slika".

- Neprekinjen in dolgotrajen prikaz negibnih slik lahko povzroči, da se slika "zapečena" na zaslon, čemur pravimo tudi "ostala" ali "meglena slika". V tehnologiji LCD plošč so "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" dobro poznan pojav. V večini primerov "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" izgine postopoma, nekaj časa po izključitvi monitorja.
- Ko zaslon pustite brez nadzora, aktivirajte ohranjevalnik zaslona z gibljivo sliko.
- Če zaslon LCD prikazuje negibno statično vsebino, aktivirajte aplikacijo za periodično osveževanje vsebine zaslona.
- Če ne aktivirate ohranjevalnika zaslona ali programa za občasno osveževanje zaslona, se lahko slika

v zaslon "zapečena", "ostala" ali "meglena slika". Takšna slika ne bo izginila, poškodbe pa ni mogoče popraviti. Zgoraj omenjene škode garancija ne pokriva.

Slika je popačena. Besedilo je nerazločno ali zamegljeno.

- Nastavite ločljivost zaslona na računalniku tako, da bo enaka priporočeni izvorni ločljivosti zaslona.

Na zaslonu se pojavljajo zelene, rdeče, modre, temne in bele pike

- Preostale pike so običajna lastnost tekočih kristalov, kise uporabljajo v današnji tehnologiji. Za več podrobnosti glejte politiko o slikovnih točkah.

9.2 Splošna pogosta vprašanja

V1: Ko namestim zaslon, kaj naj naredim, če se na zaslonu izpiše "Cannot display this video mode (Tega video načina ni mogoče prikazati)"?

Odg.: Priporočena ločljivost za ta zaslon: 3840 x 2160 pri 60Hz.

- Odklopite vse kable in priključite računalnik na zaslon, ki ste ga uporabljali prej.
- V meniju Start (Začetek) v OS Windows izberite Settings (Nastavitve)/Control Panel (Nadzorna plošča). V oknu Control Panel (Nadzorne plošče) izberite ikono Display (Zaslon). V nadzorni plošči Display (Zaslona) izberite zavihek "Settings (Nastavitve)". Na zavihku z Setting (Nastavitvami) premaknite drsnik v polju "desktop area (namizje)" na 3840 x 2160 slikovnih pik.
- Odprite "Advanced Properties (Dodatne lastnosti)" in nastavite

9. Odpravljanje težav in pogosta vprašanja

- frekvenca osveževanja na 60 Hz, nato kliknite OK (V redu).
- Ponovno zaženite računalnik in ponovite 2. in 3. korak za potrditev nastavitve vašega računalnika na 3840 x 2160 pri 60 Hz.
 - Izklopite računalnik, odklopite stari zaslon in znova priklopite zaslon Philips LCD.
 - Vključite zaslon in nato še računalnik.
- V2: Kaj so datoteke .inf in .icm na CD-ROMu? Kako namestim gonilnike (.inf in .icm)?
- Odg.: To so datoteke z gonilniki za vaš monitor. Za namestitev gonilnikov sledite navodilom v uporabniškem priročniku. Ko prvič nameščate monitor, vas bo računalnik morda vprašal za gonilnike monitorja (datoteke .inf in .icm) ali za disk z gonilniki. Sledite navodilom za vstavev CD-ROMa, ki je priložen temu kompletu. Gonilniki monitorja (datoteke .inf in .icm) se bodo namestili samodejno.
- V3: Kako nastavim ločljivost?
- Odg.: Gonilnik grafične kartice in zaslon skupaj določita razpoložljive ločljivosti. Želeno ločljivost lahko nastavite v "Control Panel (Nadzorna plošča)" v OS Windows®, in sicer z možnostjo "Display properties (Lastnosti zaslona)".
- V4: Kaj če se pri prilagajanju nastavitv zaslona prek zaslonskega menija izgubim?
- Odg.: Pritisnite gumb ➡ in izberite "Reset (Ponastavi)" za priklic prvotnih tovarniških nastavitv.
- V5: Ali je zaslon LCD odporen na praske?
- Odg.: Na splošno priporočamo, da površine zaslona ne izpostavljate pretiranim šokom in jo varujete pred ostrimi in skrhanimi predmeti. Pri ravnanju z zaslonom pazite, da ne pritiskate neposredno na površino plošče zaslona. To lahko vpliva tudi na vašo garancijo.
- V6: Kako naj očistim površino LCD zaslona?
- Odg.: Za običajno čiščenje uporabljajte čisto in mehko krpo. Za intenzivno čiščenje uporabljajte izopropil alkohol. Ne uporabljajte ostalih raztopil, kot so etanol, aceton, heksan, itd.
- V7: Ali lahko spreminjam barvne nastavitve zaslona?
- Odg.: Da, barvne nastavitve lahko spreminjate prek zaslonskega prikaza z naslednjimi koraki,
- Pritisnite "➡ (V redu)" za prikaz zaslonskega menija (OSD - On Screen Display)
 - Pritisnite "⬇ (Puščica navzdol)" in izberite možnost "Color (Barva)". Nato pritisnite "➡ (V redu)" za vnos nastavitve barve – obstajajo tri nastavitve, kot sledi v nadaljevanju.
 1. Color Temperature (Temperatura barve): Na voljo je šest nastavitv, in sicer Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K in 11500K. Če so nastavitve bližje 5000K, zaslon je videti "toplejši", z rdeče-belo barvno lestvico, medtem ko temperatura 11500K odseva "hladen, modro-bel ton".

9. Odpravljanje težav in pogosta vprašanja

2. sRGB: To je standardna nastavev za zagotavljanje pravilne izmenjave barv med različnimi napravami (npr. digitalnimi fotoaparati, zasloni, tiskalniki, optičnimi bralniki, itd.).
3. User Define (Uporabniško določeno): Uporabnik lahko sam nastavi barvne nastavitve s prilagajanjem rdeče, zelene in modre barve.

Opomba

Meritev barve svetlobe, ki jo odseva predmet, ko ga segrevamo. Ta meritev je izražena z absolutno lestvico (Kelvin). Nižje temperature Kelvina, kot npr. 2004K, so rdeče barve; višje temperature, kot na primer 9300K, so modre barve. Nevtralna temperatura je bela s 6504K.

V8: Ali lahko svoj zaslon LCD priključim na kateri koli PC, delovno postajo ali Mac?

Odg.: Da. Vsi Philipsovi zasloni LCD so popolnoma združljivi s standardnimi PC-ji, Maci in delovnimi postajami. Za priklop zaslona na sistem Mac boste morda potrebovali pretvornik za kabel. Za več informacij se obrnite na trgovskega predstavnika podjetja Philips.

V9: Ali Philipsovi monitorji LCD podpirajo Plug and Play?

Odg.: Da, zasloni so združljivi z Plug-and-Play v sistemih Windows 10/8.1/8/7.

V10: Kaj pri LCD zaslonih pomeni lepljenje slike ali zapečena ali odtisnjena ali meglena slika?

Odg.: Neprekinjen in dolgotrajen prikaz negibnih slik lahko povzroči, da se slika "zapečena" na zaslon,

čemur pravimo tudi "ostala" ali "meglena slika". V tehnologiji LCD plošč so "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" dobro poznan pojav. V večini primerov "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" izgine postopoma, nekaj časa po izključitvi monitorja. Ko zaslon pustite brez nadzora, aktivirajte ohranjevalnik zaslona z gibljivo sliko. Če zaslon LCD prikazuje negibno statično vsebino, aktivirajte aplikacijo za periodično osveževanje vsebine zaslona.

Opozorilo

Če ne aktivirate ohranjevalnika zaslona ali programa za občasno osveževanje zaslona, se lahko slika v zaslon "zapečena", "ostala" ali "meglena slika". Takšna slika ne bo izginila, poškodbe pa ni mogoče popraviti. Zgoraj omenjene škode garancija ne pokriva.

V11: Zakaj moj zaslon ne prikazuje besedila jasno in ostro, ampak robato?

Odg.: Vaš zaslon LCD najbolje deluje v izvorni ločljivosti 3840 x 2160 pri 60 Hz. Za najboljši prikaz uporabljajte to ločljivost.

V12: Kako odklenem ali zaklenem bližnjično tipko?

Odg.: Če želite odkleniti ali zakleniti bližnjično tipko, pritisnite in 10 sekund držite pritisnjeno tipko . Na zaslonu se pojavi napis "Attention" (Pozor), ki prikazuje stanje (zaklenjeno ali odklenjeno), kot je prikazano na spodnjih slikah.

Display controls unlocked

Display controls locked

V13: Zakaj je pisava tako nejasna?

Odg.: Sledite postopku na 26 strani, da jo izboljšate.

V14: Kje najdem priročnik s pomembnimi informacijami, ki je naveden v EDFU-ju?

Odg.: Priročnik s pomembnimi informacijami lahko prenesete s spletnega mesta za pomoč družbe Philips.

Če ga želite znova spremeniti, boste morali ponoviti zgornje korake, da boste izbrali nov prednostni vir zvoka, ki nato postane način "privzeto".

V3: Zakaj podokna migotajo, ko omogočim funkcijo PIP/PBP?

Odg.: Razlog je v viru videa podokna, ki je nastavljen na prepleteni čas (i-timing). Spremenite vir signala podokna na progresivni čas (P-timing).

9.3 Pogosta vprašanja o Multiview

V1: Ali lahko povečam podokno PIP?

Odg.: Da, izbirate lahko med 3 velikostmi: [Small] (malo), [Middle] (rednje), [Large] (veliko). Pritisnete lahko ➡ za vstop v meni OSD. Izberite prednostno možnost [PIP Size] (Velikost PIP) v glavnem meniju [PIP/PBP].

V2: Kako poslušati zvok, neodvisno od videa?

Odg.: Ponavadi je vir zvoka povezan z glavnim virom slike. Če želite spremeniti vhod vira zvoka, lahko pritisnete ➡ za vstop v meni OSD. Izberite prednostno možnost [Audio Source] (Vir zvoka) v glavnem meniju [Audio] (Avdio).

Ko boste naslednjič vklopili ta zaslon, bo privzeto izbral vir zvoka, ki ste ga izbrali nazadnje.



© 2020 Koninklijke Philips N.V. Vse pravice pridržane.

Ta izdelek se proizvaja in prodaja pod vodstvom družbe Top Victory Investments Ltd. in družba Top Victory Investments Ltd. nudi garancijo v zvezi s tem izdelkom. Philips in znak štita Philips sta registrirani blagovni znamki družbe Koninklijke Philips N.V. in se uporabljata v skladu z licenco.

Specifikacije so predmet sprememb brez predhodnega opozorila.

Različica: 558MICE1T