

49BDL5057P
V1.00



www.philips.com/welcome

Manuale utente (Italiano)

PHILIPS
Signage*Solutions*

Istruzioni di sicurezza

Manutenzione e precauzioni di sicurezza



AVVISO: L'utilizzo di controlli, regolazioni o procedure diverse da quelle specificate nelle presenti istruzioni possono esporre al rischio di scariche elettriche e pericoli elettrici e/o meccanici.

Leggere ed osservare le presenti istruzioni durante il collegamento e l'utilizzo del display:

Funzionamento:

- Tenere il display al riparo dalla luce solare diretta e lontano da stufe o altre fonti di calore.
- Rimuovere qualsiasi oggetto che potrebbe cadere nei fori di ventilazione od ostacolare il corretto raffreddamento delle parti elettroniche del display.
- Non ostruire le aperture di ventilazione sulle coperture.
- Nel posizionare il display, assicurarsi che la spina e la presa elettrica siano facilmente accessibili.
- Se si spegne il display scollegando il cavo di alimentazione, attendere 6 secondi prima di ricollegare il cavo di alimentazione per il normale funzionamento.
- Assicurarsi di utilizzare sempre un cavo di alimentazione fornito da Philips. Se il cavo di alimentazione è assente, rivolgersi al Centro Assistenza locale.
- Non sottoporre il display a forti vibrazioni o impatti severi durante il funzionamento.
- Non colpire né lasciare cadere il display durante il funzionamento o il trasporto.
- Per sportelli o coperchi che devono essere rimossi dall'operatore per l'installazione di dispositivi accessori. Devono essere fornite istruzioni per la rimozione e la reinstallazione corrette dello sportello.

Manutenzione:

- Per proteggere il display da possibili danni, non esercitare pressione eccessiva sul pannello LCD. Quando si sposta il display, afferrare la struttura per sollevarlo; non sollevare il display mettendo le mani o le dita sul pannello LCD.
- Se si prevede di non utilizzare il display per lunghi periodi, scollegarlo dalla presa di corrente.
- Scollegare il display dalla presa di corrente se è necessario pulirlo con un panno leggermente umido. Lo schermo può essere asciugato con un panno asciutto quando l'alimentazione è scollegata. Tuttavia, non utilizzare solventi organici come alcool, oppure liquidi a base di ammoniaca per pulire il display.
- Per evitare danni permanenti, non esporre il display a polvere, pioggia, acqua o eccessiva umidità.
- Se il display si bagna, asciugarlo con un panno asciutto.
- Se sostanze estranee o acqua penetrano nel display, disattivare immediatamente l'alimentazione e scollegare il cavo di alimentazione. Quindi, rimuovere la sostanza estranea oppure l'acqua ed inviare immediatamente il display ad un Centro Assistenza.
- Non conservare o usare il display in luoghi esposti a calore, luce diretta del sole o freddo estremo.
- Per mantenere le prestazioni ottimali del display e utilizzarlo per un periodo prolungato, si consiglia di utilizzare il display in un luogo caratterizzato dalle seguenti condizioni ambientali:
 - Temperatura: 0-40°C 32-104°F
 - Umidità: 20-80% RH

IMPORTANTE: Attivare sempre uno screen saver con animazione quando si lascia il display inattivo. Attivare sempre un'applicazione di aggiornamento periodico dell'unità se il display visualizza contenuti statici che non cambiano. La visualizzazione ininterrotta di immagini statiche per un lungo periodo di tempo può provocare sullo schermo il fenomeno di "immagine residua" o "immagine fantasma", noto anche come "burn-in". Si tratta di un fenomeno ben noto nella tecnologia dei pannelli LCD. Nella maggior parte dei casi il fenomeno "burn-in", "immagine residua" o "immagine fantasma" scompare gradatamente nel tempo dopo che il monitor è stato spento.

AVVISO: I casi più gravi di "burn-in" o "immagine residua" o di "immagine fantasma" non scompaiono e non possono essere risolti. Inoltre, non è coperto ai sensi della garanzia.

Assistenza:

- La copertura del display deve essere aperta esclusivamente da tecnici qualificati.
- In caso di necessità di riparazione o integrazione, contattare il proprio Centro Assistenza locale.
- Non lasciare il display sotto la luce solare diretta.



Se il display non funziona normalmente, nonostante si osservino le istruzioni riportate in questo documento, contattare un tecnico o il proprio Centro Assistenza locale.

Leggere ed osservare le presenti istruzioni durante il collegamento e l'utilizzo del display:



- Se si prevede di non utilizzare il display per lunghi periodi, scollegarlo dalla presa di corrente.
- Scollegare il display dalla presa di corrente se è necessario pulirlo con un panno leggermente umido. Lo schermo può essere asciugato con un panno asciutto quando l'alimentazione è scollegata. Tuttavia, non utilizzare alcol, solventi o liquidi a base di ammoniaca.
- Se il display non funziona normalmente, pur avendo seguito le istruzioni di questo manuale, consultare un tecnico.
- La copertura del display deve essere aperta esclusivamente da tecnici qualificati.
- Tenere il display al riparo dalla luce solare diretta e lontano da stufe o altre fonti di calore.
- Rimuovere gli oggetti che potrebbero cadere nelle aperture di ventilazione oppure ostacolare il raffreddamento dei componenti elettronici del display.
- Non ostruire le aperture di ventilazione sulle coperture.
- Tenere il display sempre asciutto. Per evitare il rischio di scosse elettriche, non esporlo a pioggia o umidità eccessiva.
- Se si spegne il display scollegando il cavo di alimentazione o il cavo CC, attendere 6 secondi prima di ricollegare il cavo di alimentazione o il cavo CC per il normale funzionamento.
- Per evitare il rischio di scosse elettriche o danni permanenti al prodotto, non esporre il display a pioggia o umidità eccessiva.
- Nel posizionare il display, assicurarsi che la spina e la presa elettrica siano facilmente accessibili.
- **IMPORTANTE:** durante l'uso dello schermo, attivare sempre il programma salvaschermo. Se un'immagine fissa molto contrastata rimane visualizzata a lungo, potrebbe formarsi una cosiddetta "immagine residua". Questo fenomeno è molto noto ed è causato da problemi intrinseci della tecnologia dei cristalli liquidi. Nella maggior parte dei casi, l'immagine residua scompare gradualmente dopo avere spento il display. Si ricorda che il problema delle immagini residue non può essere risolto e non è coperto da garanzia.

Dichiarazione di conformità CE

Questo dispositivo è conforme ai requisiti definiti dalla Direttiva del Consiglio sulla approssimazione delle Leggi negli Stati Membri relativa alla compatibilità elettromagnetica (2014/30/UE), alla Direttiva sulla Bassa Tensione (2014/35/UE), alla Direttiva RoHS (2011/65/UE) e alla Direttiva sulle apparecchiature radio (2014/53/UE).

Questo prodotto è stato collaudato e trovato conforme alle norme armonizzate per apparecchiature informatiche. Queste norme armonizzate sono state pubblicate ai sensi delle direttive della Gazzetta ufficiale dell'Unione europea.

Avviso:

Questo apparecchio è conforme alla Classe A di EN55032/CISPR 32. In un'area residenziale, questo apparecchio potrebbe causare interferenze radio.

Avviso FCC (Federal Communications Commission) (solo Stati Uniti)



NOTA: Questo apparecchio è stato collaudato e trovato conforme ai limiti previsti per un dispositivo digitale di Classe A, in conformità alla Parte 15 delle Normative FCC. Questi limiti sono progettati per fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose quando l'apparecchio è usato in un ambiente commerciale. Questo apparecchio genera, utilizza e può emanare energia di frequenza radio e, se non è installato ed utilizzato in accordo alle istruzioni date, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Il funzionamento di questo apparecchio in un'area residenziale può provocare interferenze dannose; in questo caso sarà richiesto all'utente di correggere l'interferenza a sue spese.



Qualsiasi cambiamento o modifica non espressamente approvata dal responsabile della conformità dell'apparecchio potrebbe invalidare il diritto dell'utente ad adoperare l'apparecchio.

Per collegare il display a un computer, utilizzare esclusivamente il cavo schermato RF fornito insieme al prodotto.

Per prevenire il rischio di incendio o scosse elettriche, non esporre l'apparecchiatura a pioggia o umidità eccessiva.

Nota del Centro polacco di collaudo e certificazione

Questa apparecchiatura deve essere collegata a una presa di corrente dotata di un circuito di protezione (presa tripolare). Tutte le apparecchiature utilizzate insieme (computer, display, stampante, ecc.) devono essere collegate alla stessa fonte di alimentazione.

Il conduttore di fase dell'impianto elettrico della stanza deve avere un sistema di protezione da corto circuito di riserva nella forma di un fusibile con un valore nominale non superiore a 16 ampere (A).

Per spegnere completamente l'apparecchiatura, estrarre il cavo di alimentazione dalla presa elettrica, che deve essere vicina all'apparecchiatura e facilmente accessibile.

Un marchio di protezione "B" conferma che l'apparecchiatura è conforme ai requisiti di protezione d'uso degli standard PN-93/T-42107 e PN- 89/E-06251.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kolkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

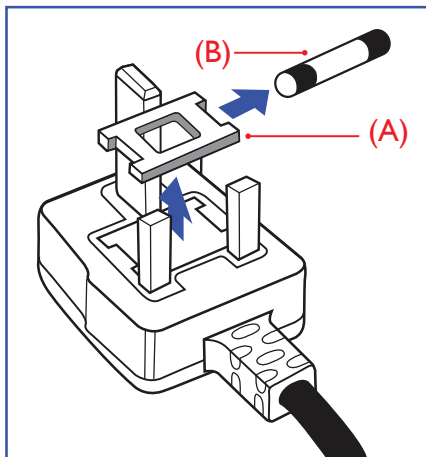
W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazda, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkowania zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kolka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłóceńowego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

Informazioni solo per il Regno Unito



AVVERTENZA - QUESTA APPARECCHIATURA DEVE ESSERE COLLEGATA A TERRA.

Importante:

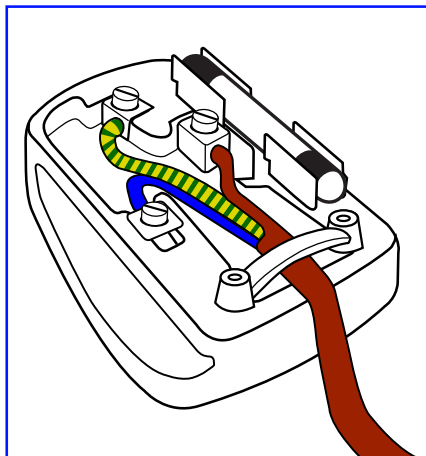
Questa apparecchiatura è dotata di una spina da 13 A approvata. Per cambiare un fusibile in questo tipo di presa, procedere come segue:+

1. Rimuovere il coperchio del fusibile e il fusibile.
2. Inserire il nuovo fusibile. Il fusibile deve essere di tipo BS 1362 5 A, A.S.T.A. o BSI approvato.
3. Rimontare il coperchio del fusibile.

Se la spina fornita in dotazione non è adatta alla presa elettrica, è necessario tagliarla e sostituirla con una spina tripolare appropriata.

L'eventuale fusibile presente nella spina del cavo di alimentazione deve avere un valore di 5 A. Se si utilizza una spina senza fusibile, il fusibile del quadro di distribuzione deve avere un valore inferiore a 5 A.

NOTA: La spina tagliata deve essere immediatamente smaltita per evitare il rischio di scosse elettriche qualora fosse inserita per errore in una presa da 13 A.



Collegamento della spina

I fili nel cavo di alimentazione sono colorati secondo il seguente codice:

BLU - "NEUTRO" ("N")

MARRONE - "FASE" ("L")

VERDE E GIALLO - "TERRA" ("E")

1. Il filo VERDE E GIALLO deve essere collegato al terminale della spina contrassegnato con la lettera "E", con il simbolo di Terra oppure con i colori VERDE o VERDE E GIALLO.
2. Il filo BLU deve essere collegato al terminale della spina contrassegnato con la lettera "N" o con il colore NERO.
3. Il filo MARRONE deve essere collegato al terminale della spina contrassegnato con la lettera "L" o con il colore ROSSO.

Prima di rimontare la spina, assicurarsi che il fermacavo sia serrato sulla guaina del cavo di alimentazione, non semplicemente sopra i tre fili.

North Europe (Nordic Countries) Information

Placering/Ventilation

VARNING:

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅ PLATS.

Placering/Ventilation

ADVARSEL:

SØRG VED PLACERINGSFOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.

Paikka/Ilmankierto

VAROITUS:

SIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIASTA.

Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL:

NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

China RoHS

电子电气产品有害物质限制使用标识要求 (中国RoHS法规标识要求) 产品中有害物质的名称及含量。

零部件名称		有害物质					
		铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
塑料外框		○	○	○	○	○	○
后壳		○	○	○	○	○	○
LCD panel	CCFL	×	×	○	○	○	○
	LED	×	○	○	○	○	○
电路板组件*		×	○	○	○	○	○
底座		○	○	○	○	○	○
电源线		×	○	○	○	○	○
其他线材		×	○	○	○	○	○
遥控器		×	○	○	○	○	○
*: 电路板组件包括印刷电路板及其构成的零部件，如电阻、电容、集成电路、连接器等。							
本表格依据SJ/T 11364的规定编制。 ○: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572 标准规定的限量要求以下。 ×: 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 GB/T 26572 标准规定的限量要求。 上表中打“×”的部件中，应功能需要，部分有害物质含量超出GB/T 26572规定的限量要求，但是符合欧盟RoHS法规要求(属于豁免部分)。							

备注：上表仅做为范例，实际标示时应依照各产品的实际部件及所含有害物质进行标示。



此标识指期限(十年)，电子电气产品中含有的有害物质在正常使用的条件下不会发生外泄或突变，电子电气产品用户使用该电子电气产品不会对环境造成严重污染或对其人身、财产造成严重损害的期限。

《废弃电器电子产品回收处理管理条例》提示性说明

为了更好地关爱及保护地球，当用户不再需要此产品或产品寿命终止时，请遵守国家废弃电器电子产品回收处理相关法律法规，将其交给当地具有国家认可的回收处理资质的厂商进行回收处理。

警告

此为A级产品。在生活环境中，该产品可能会造成无线电干扰。在这种情况下，可能需要用户对干扰采取切实可行的措施。

設備名稱：液晶彩色顯示器，型號（型式）：49BDL5057P

單元	限用物質及其化學符號					
	鉛 (Pb)	汞 (Hg)	鎘 (Cd)	六價鉻 (Cr ⁶⁺)	多溴聯苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
塑料外框	○	○	○	○	○	○
後殼	○	○	○	○	○	○
液晶面板	—	○	○	○	○	○
電路板組件	—	○	○	○	○	○
底座	○	○	○	○	○	○
電源線	—	○	○	○	○	○
其他線材	—	○	○	○	○	○
遙控器	—	○	○	○	○	○
備考1. “○” 係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。						
備考2. “—” 係指該項限用物質為排除項目。						

警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

- (1) 使用30分鐘請休息10分鐘。
- (2) 未滿2歲幼兒不看螢幕，2歲以上每天看螢幕不要超過1小時。

警告使用者：

此為甲類資訊技術設備，於居住環境中使用時，可能會造成射頻擾動，在此種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。

Smaltimento al termine della vita utile

Il nuovo display di informazione pubblica contiene materiali che possono essere riciclati e riutilizzati. Esistono ditte specializzate nel riciclaggio dei prodotti al fine di aumentare la quantità di materiali riutilizzabili e ridurre al minimo quelli da smaltire.

Per informazioni sulle normative locali relative allo smaltimento degli schermi usati, si prega di contattare il proprio rivenditore Philips.

(Per i clienti in Canada e negli Stati Uniti)

Questo prodotto potrebbe contenere piombo e/o mercurio. Si raccomanda di smaltirlo conformemente alle leggi locali e federali. Per ulteriori informazioni sul riciclaggio, consultare www.eia.org (Consumer Education Initiative)

Apparecchi elettrici ed elettronici da smaltire - WEEE**Avvertenza per gli utenti privati dell'Unione Europea**

Questo marchio sul prodotto o sull'imballaggio significa che, in base alla Direttiva europea 2012/19/UE relativa allo smaltimento delle apparecchiature elettriche ed elettroniche, questo prodotto non può essere smaltito con i normali rifiuti domestici. L'utente è tenuto a smaltire questa apparecchiatura portandolo presso un centro di raccolta dei rifiuti elettrici ed elettronici. Per determinare l'ubicazione dei centri di raccolta, si prega di contattare il proprio comune, le aziende di raccolta dei rifiuti oppure il negozio presso il quale si è acquistato il prodotto.

Avviso per gli utenti degli Stati Uniti:

Smaltire il prodotto nel rispetto di tutte le leggi federali, statali e locali vigenti. Per informazioni sullo smaltimento o il riciclaggio, consultare www.mygreenelectronics.com o www.eiae.org.

Direttive per il termine della vita utile - Riciclaggio

Il nuovo display di informazione pubblica contiene vari materiali che possono essere riciclati per nuovi utenti.

Smaltire il prodotto nel rispetto di tutte le leggi federali, statali e locali vigenti.



In qualità di partner ENERGY STAR, dichiariamo che questo prodotto è conforme ai criteri ENERGY STAR per l'ottimizzazione del consumo energetico.

Direttiva RoHS (India)

Questo prodotto è conforme alle normative "E-Waste (Management) Rule, 2016" CAPITOLO V, norma 16, sub-regola (1). Le nuove apparecchiature elettriche ed elettroniche e i relativi componenti, materiali di consumo, parti o ricambi non contengono piombo, mercurio, cadmio, cromo esavalente, bifenili polibromurati ed eteri di difenile polibromurato in concentrazioni massime superiori allo 0,1% del peso in materiali omogenei per piombo, mercurio, cromo esavalente, bifenili polibromurati e eteri di difenile polibromurato e allo 0,01% del peso nei materiali omogenei per il cadmio, fatta eccezione per quanto riportato nell'allegato 2 della normativa.

Dichiarazione sui rifiuti elettronici per l'India

Questo simbolo sul prodotto o sulla confezione indica che il prodotto non deve essere smaltito con i normali rifiuti domestici. È responsabilità dell'utente smaltire le apparecchiature consegnandole presso un punto di raccolta designato al riciclo e allo smaltimento di apparecchiature elettriche ed elettroniche. La raccolta differenziata dei rifiuti ed il riciclo delle apparecchiature al momento dello smaltimento consente di preservare le risorse naturali ed assicurare che l'apparecchiatura sia riciclata in modo tale da proteggere la salute umana e l'ambiente. Per ulteriori informazioni sull'E-waste, visitare il sito <http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page> e per conoscere i punti di raccolta delle apparecchiature da riciclare In India, consultare le informazioni di contatto fornite di seguito.

Numero dell'assistenza telefonica: 1800-425-6396 (da lunedì a sabato, dalle 9 alle 17:30)

Centro di raccolta di E-waste centralizzato

Indirizzo: TPV Technology India Private Limited,

59, Maheswari Ngar, 1st Main Road, Mahadevapura Post, Whitefield Road

Bangalore, Karnataka, PIN: 560048, Tel: 080-3023-1000

E-mail: india.callcentre@tpv-tech.com

Batterie



Per l'UE: Il simbolo della croce su un contenitore munito di ruote implica che le batterie usate non deve essere gettate nei rifiuti domestici! Esiste un sistema di raccolta differenziata per le batterie usate, per consentire un adeguato smaltimento e riciclo in conformità alle normative.

Si prega di contattare l'autorità locale per i dettagli sui sistemi di raccolta e riciclo.

Per la Svizzera: Le batterie usate devono essere restituite al rivenditore.

Per Paesi fuori dall'UE: Si prega di contattare le autorità locali per il metodo di smaltimento corretto delle batterie usate.

In conformità alla direttiva UE 2006/66/CE, la batteria non può essere smaltita in modo non corretto. Assicurare lo smaltimento differenziato della batteria da parte del servizio locale.



Após o uso, as pilhas e/ou baterias deverão ser entregues ao estabelecimento comercial ou rede de assistência técnica autorizada.

Information for EAC	
Month and year of manufacturing	please refer information in Rating label.
Importer and information	ООО “Профтехника” Адрес: 3-й Проезд Марьиной роши, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия
Importer and information	Наименование организации: ООО “Профтехника” Адрес: 3-й Проезд Марьиной роши, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия Контактное лицо: Наталья Астафьева, +7 495 640 20 20 nat@profdisplays.ru

Indice

1. Disimballaggio e installazione.....	1	6. Menu OSD	40
1.1. Disimballaggio.....	1	6.1. Navigazione all'interno del menu OSD.....	40
1.2. Contenuti della confezione.....	1	6.2. Panoramica del menu OSD.....	40
1.3. Note di installazione.....	1	7. Compatibilità dispositivo USB	49
1.4. Montaggio su parete.....	2	8. Modalità di input	51
1.5. Montaggio in posizione verticale	3	9. Politica sui pixel difettosi.....	52
1.6. Istruzioni per l'uso del kit di allineamento bordo.....	4	9.1. Pixel e sottopixel.....	52
2. Parti e funzioni	5	9.2. Tipi di difetti dei pixel + definizione di punto.....	52
2.1. Pannello di controllo.....	5	9.3. Punti luminosi.....	52
2.2. Terminali di ingresso/uscita.....	6	9.4. Punti scuri.....	53
2.3. Telecomando.....	7	9.5. Prossimità dei difetti dei pixel.....	53
3. Collegamento di un'apparecchiatura esterna.....	12	9.6. Limiti di tolleranza dei difetti dei pixel.....	53
3.1. Collegamento di un'apparecchiatura esterna (DVD/VCR/VCD)	12	9.7. MURA	53
3.2. Collegamento di un PC.....	12	10. Pulizia e risoluzione dei problemi	54
3.3. Collegamento di un'apparecchiatura audio.....	13	10.1. Pulizia.....	54
3.4. Collegamento di vari display in una configurazione per collegamento a margherita	13	10.2. Risoluzione dei problemi.....	55
3.5. Connessione a infrarossi.....	15	11. Specifiche tecniche	57
3.6. Collegamento pass-through IR	16		
4. Funzionamento.....	17		
4.1. Per guardare la sorgente video collegata.....	17		
4.2. Modifica del formato dell'immagine.....	17		
4.3. Descrizione	17		
4.4. Introduzione a Media Player:.....	18		
4.5. Manuale del browser.....	20		
4.6. PDF reader play (Riproduzione del lettore PDF)	22		
4.7. CMND & Play.....	24		
4.8. App Personalizza.....	24		
5. Display di segnaletica	25		
5.1. Setting (Impostazione).....	25		
5.2. Ethernet.....	25		
5.3. Signage Display (Display di segnaletica).....	27		
5.4. System Tools (Strumenti di sistema).....	35		
5.5. Clone Media File (Clona file multimediali).....	36		
5.6. Display	36		
5.7. Storage (Conservazione).....	36		
5.8. Apps (App).....	36		
5.9. Security (Protezione).....	37		
5.10. Date & time (Data & ora)	37		
5.11. Developer options (Opzioni sviluppatore)	37		
5.12. About (Info).....	37		
5.13. Supplementary (Supplementare)	38		

1. Disimballaggio e installazione

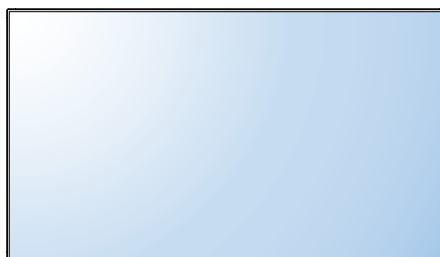
1.1. Disimballaggio

- Questo prodotto è imballato in una scatola di cartone insieme agli accessori standard.
- Gli altri accessori opzionali sono imballati separatamente.
- A causa delle dimensioni e del peso di questo display, si consiglia che venga trasportato da due persone.
- Una volta aperto il cartone, assicurarsi che i componenti siano tutti presenti e in buone condizioni.

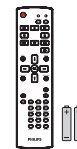
1.2. Contenuti della confezione

Assicurarsi di aver ricevuto i seguenti componenti insieme al contenuto della confezione:

- Display LCD
- Guida rapida
- Telecomando con batterie AAA
- Cavo di alimentazione (1,8 m)
- Cavo RS232 (1,8 m)
- Cavo di collegamento a margherita RS232 (1,8 m)
- Guida logo e logo
- Kit di allineamento bordo 1: 2
- Kit di allineamento bordo 2: 1
- Vite zigrinata: 8



Guida rapida



Telecomando e batterie AAA

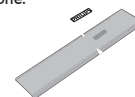
* Il cavo di alimentazione in dotazione varia in base alla destinazione.



Cavo di alimentazione



Cavo di collegamento a margherita RS232



Guida logo e logo



Cavo RS232



Vite zigrinata



Kit di allineamento bordo 2



Kit di allineamento bordo 1

* Differenze in base alle regioni

Il design e gli accessori del display potrebbero variare da quanto illustrato in precedenza.

NOTE:

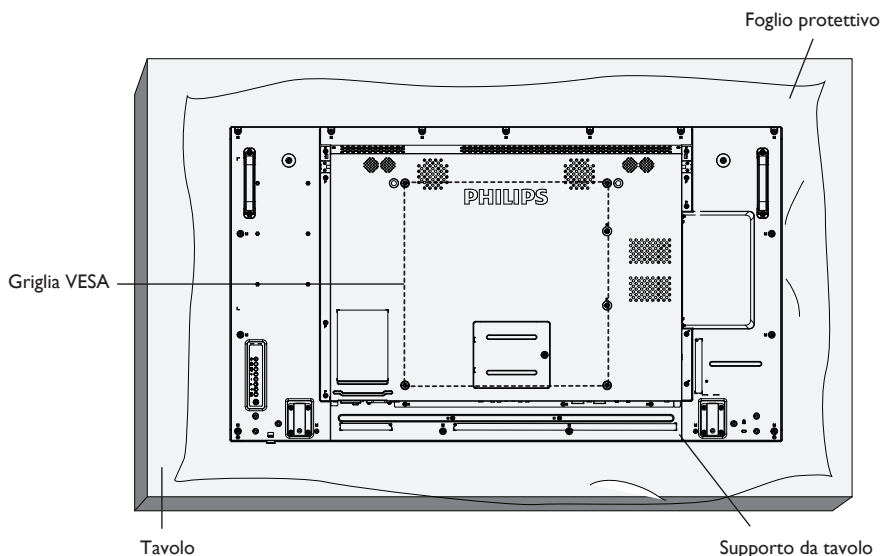
- Per tutte le altre regioni, il cavo di alimentazione deve essere approvato e conforme al voltaggio CA della presa elettrica. Deve essere inoltre conforme a tutte le normative di sicurezza in vigore nel Paese in cui viene utilizzato (tipo H05W-F, 2G o 3G, 0,75 o 1 mm²).
- Si consiglia di conservare la confezione e i materiali di imballaggio del display.

1.3. Note di installazione

- A causa dell'elevato consumo energetico, utilizzare sempre la spina prevista esclusivamente per questo prodotto. Se si richiede una linea estesa, si prega di consultare il proprio agente di servizio.
- Il prodotto deve essere installato su una superficie piana per evitare che si ribalti. Mantenere la distanza tra la parte posteriore del prodotto e la parete per una corretta ventilazione. Evitare di installare il prodotto in cucina, in bagno o in altri luoghi con umidità elevata in modo da non ridurre la vita utile dei componenti elettronici.
- Il prodotto può funzionare normalmente solo sotto i 3000 m di altitudine. Nelle installazioni ad altitudini superiori a 3000m potrebbero verificarsi alcune anomalie.

1.4. Montaggio su parete

Per montare il display a parete, si deve acquistare il kit di montaggio a parete standard (disponibile in commercio). Si consiglia di usare un'interfaccia di montaggio conforme allo standard statunitense TUV-GS e/o UL1678.



1. Stendere un foglio protettivo su un tavolo, usato per avvolgere il display durante l'imballaggio, sotto la superficie dello schermo in modo da non graffiare lo schermo.
2. Assicurarsi di disporre di tutti gli accessori per il montaggio del display (supporto a parete, da soffitto, da tavolo, ecc.).
3. osservare le istruzioni in dotazione con il kit di montaggio della base. La mancata osservanza delle corrette procedure di montaggio potrebbe causare danni all'apparecchio o lesioni all'utente o all'installatore. La garanzia del prodotto non copre i danni causati da un'installazione non corretta.
4. Per il kit di montaggio a parete, usare viti di montaggio M6 (con lunghezza di 10 mm superiore allo spessore della staffa di montaggio) e serrarle saldamente.
5. Unità senza peso della base = 19,0 kg. L'apparecchio e i relativi mezzi di montaggio associati rimangono ancora sicuri durante la prova. Da usare solo con staffa UL per montaggio a parete con peso/carico minimo di 19,0 kg.

1.4.1. Griglia VESA

49BDL5057P	400 (O) x 400 (V) mm
------------	----------------------

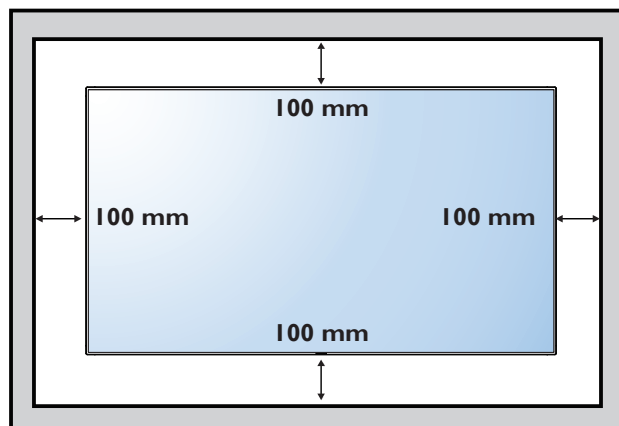
Attenzione:

Per evitare che il display cada:

- Per installazione a parete o soffitto, si consiglia di installare il display con staffe in metallo disponibili in commercio. Per istruzioni dettagliate di installazione, consultare la guida in dotazione con la relativa staffa.
- Per ridurre la possibilità di lesioni e danni derivanti dalla caduta del display in caso di terremoto o altre catastrofi naturali, assicurarsi di consultare il produttore della staffa per il luogo di installazione.

Requisiti di ventilazione per il posizionamento della copertura

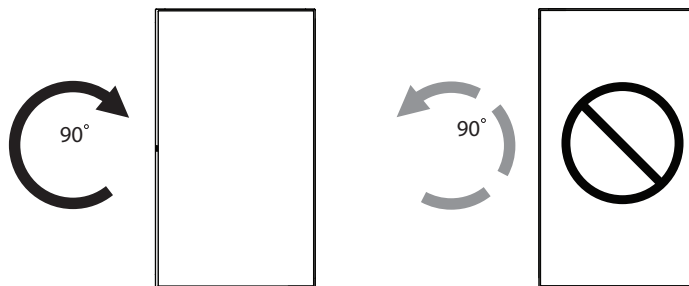
Per consentire la dispersione di calore, lasciare dello spazio tra gli oggetti circostanti come illustrato nello schema di seguito.



1.5. Montaggio in posizione verticale

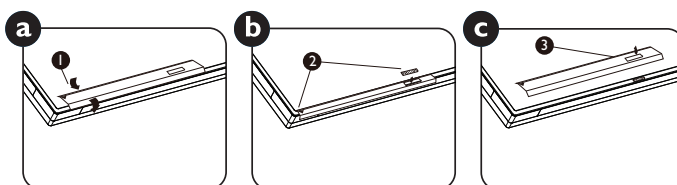
Questo display può essere installato in posizione verticale.

1. Rimuovere il supporto da tavolo, se collegato.
2. Ruotare di 90 gradi in senso orario. Il logo "PHILIPS" deve trovarsi sul lato SINISTRO se rivolto verso il display.



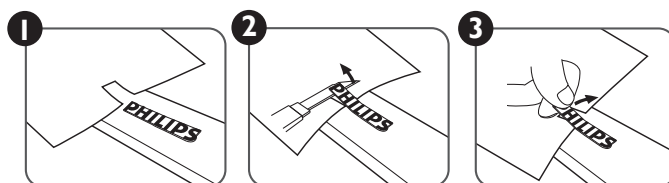
1.5.1. Uso della guida del logo per la posizione verticale

1. Posizionare la guida sull'angolo inferiore sinistro del pannello frontale del display. Piegarne entrambi i bordi.
2. Togliere la parte posteriore della pellicola protettiva dall'adesivo del logo "PHILIPS". Tenere premuta la guida con la mano sinistra. Posizionare l'adesivo del logo "PHILIPS" con la parte adesiva rivolta verso il basso nel foro del logo con la mano destra, quindi premere per attaccarlo saldamente al pannello frontale.
3. Rimuovere la guida.



1.5.2. Rimozione del logo

1. Preparare un pezzo di carta con un intaglio della stessa larghezza del logo come protezione, in modo da non graffiare la cornice.
2. Utilizzando un coltello, rimuovere con cura l'adesivo del logo con il pezzo di carta sotto.
3. Togliere l'adesivo del logo.

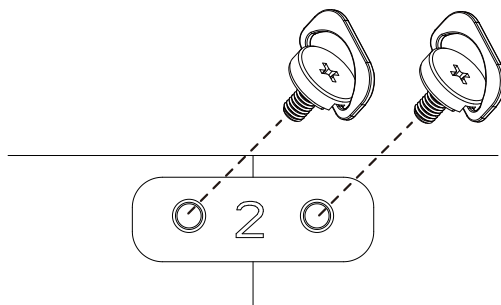


NOTA: Per l'installazione corretta del display su una parete, consultare un tecnico qualificato. Non si assume alcuna responsabilità per le installazioni non eseguite da tecnici qualificati.

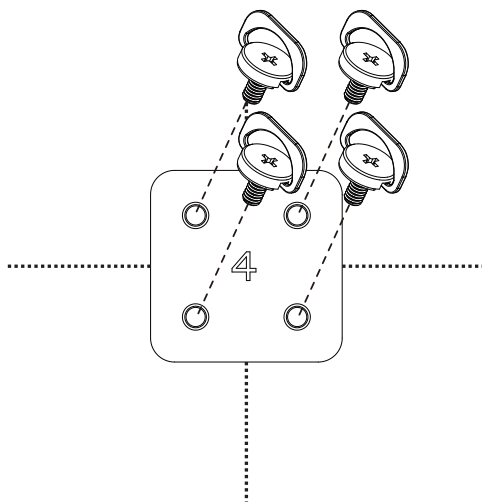
1.6. Istruzioni per l'uso del kit di allineamento bordo

1.6.1. Installazione del kit di allineamento bordo

- Usare il "kit di allineamento bordo 1" su due display adiacenti.
- Installare il "Kit di allineamento del bordo 1" con 2 viti M3.



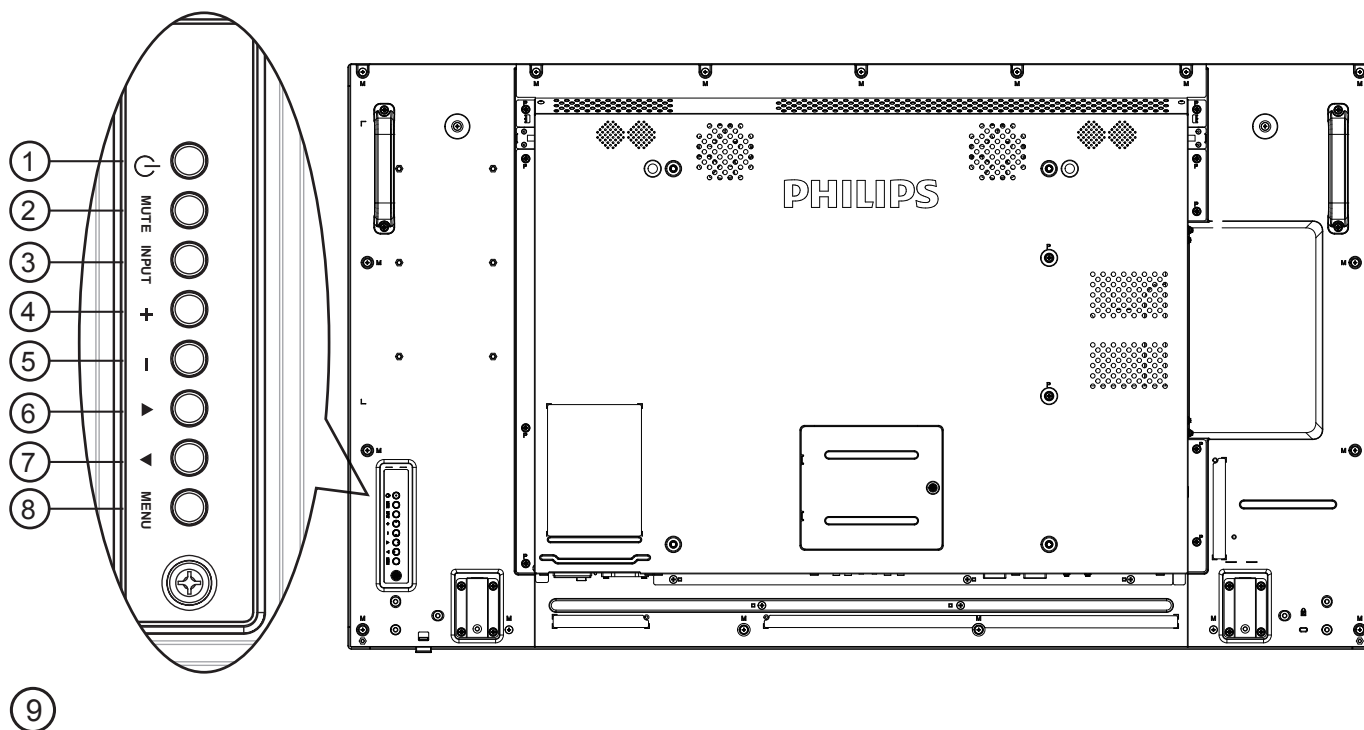
- Uso del "kit di allineamento bordo 2" su quattro display adiacenti.



NOTA: Per l'installazione corretta del kit di allineamento bordi, consultare un tecnico qualificato. Non si assume alcuna responsabilità per le installazioni non eseguite da tecnici qualificati.

2. Parti e funzioni

2.1. Pannello di controllo



① Tasto [⏻]

Utilizzare questo tasto per accendere o mettere in standby il display.

② Tasto [MUTO]

Consente di attivare/disattivare l'audio.

③ Tasto [INGRESSO]

Selezionare la sorgente di ingresso.

- Usato come tasto [OK] nel menu OSD.

④ Tasto [⏮]

Consente di aumentare la regolazione con il menu OSD attivo o il livello di uscita audio con il menu OSD inattivo.

⑤ Tasto [⏭]

Consente di diminuire la regolazione con il menu OSD attivo o il livello di uscita audio con il menu OSD inattivo.

⑥ Tasto [▲]

Consente di spostare la barra evidenziatrice verso l'alto per regolare la voce selezionata quando il menu OSD è attivo.

⑦ Tasto [▼]

Consente di spostare la barra evidenziatrice verso il basso per regolare la voce selezionata quando il menu OSD è attivo.

⑧ Tasto [MENU]

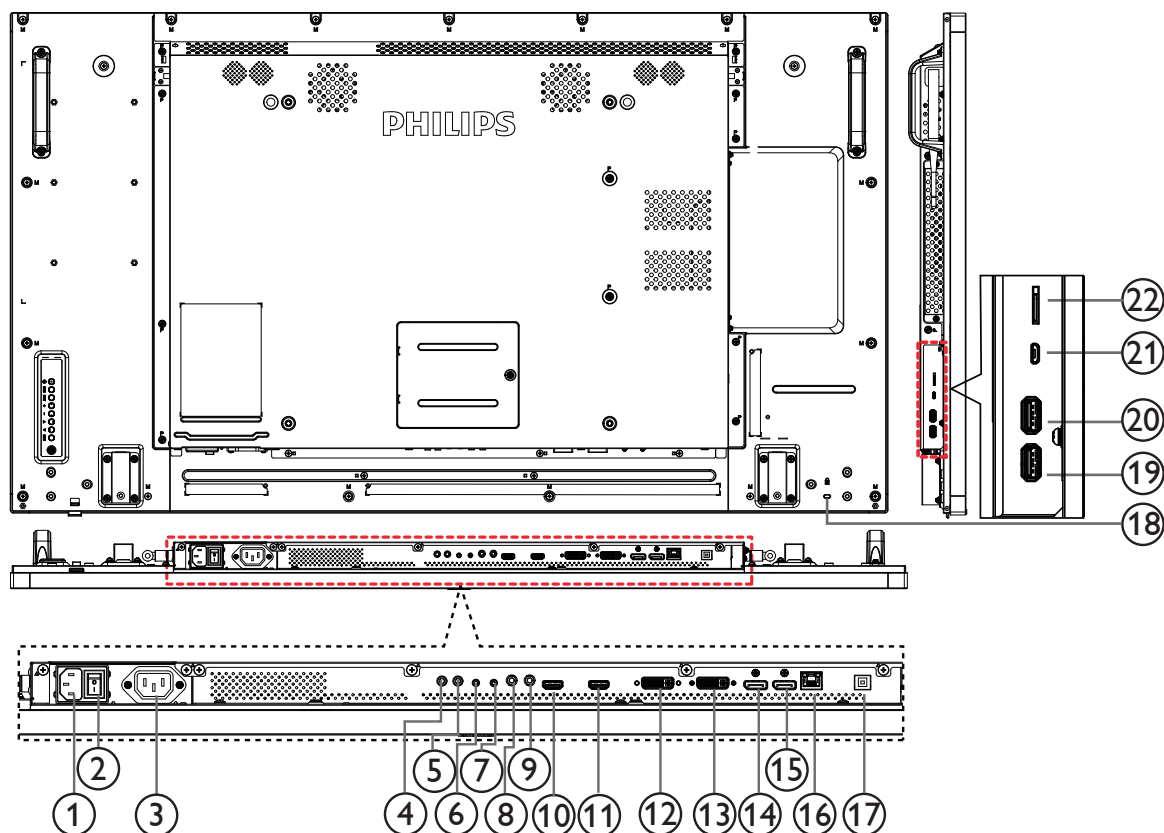
Consente di tornare al menu precedente quando il menu OSD è attivo o di attivare il menu OSD quando è inattivo.

⑨ Sensore del telecomando e indicatore stato di alimentazione

- Riceve i segnali di comando dal telecomando.
- Indica lo stato operativo del display senza OPS:
 - Si accende in verde quando il display è acceso
 - Si accende in rosso quando il display è in modalità standby
 - Si accende in giallo quando il display entra in modalità APM
 - Quando si abilita {PROGRAMMA}, la spia lampeggia in verde e rosso
 - Se la spia lampeggia in rosso, indica che è stato rilevato un errore
 - Si spegne quando l'alimentazione principale del display è spenta

* Usare il cavo del sensore IR per migliori prestazioni del controllo remoto. (Fare riferimento alle istruzioni di 3.5)

2.2. Terminali di ingresso/uscita



① INGRESSO CA

Ingresso di alimentazione CA dalla presa di corrente.

② INTERRUOTTORE DI ALIMENTAZIONE PRINCIPALE

Accendere/spengere l'alimentazione principale.

③ USCITA CA

Alimentazione CA al connettore AC IN di un lettore multimediale.

④ INGRESSO IR / ⑤ USCITA IR

Uscita/ingresso del segnale IR per la funzione loop-through.

NOTE:

- Il sensore del telecomando del display cessa di funzionare una volta collegato il connettore [INGRESSO IR].
- Per controllare da remoto il dispositivo A/V tramite il display, fare riferimento a pagina 14 per collegamento pass through IR.

⑥ INGRESSO RS232C / ⑦ USCITA RS232C

Ingresso/uscita di rete RS232C per la funzione loop-through.

⑧ INGRESSO LINEA

Ingresso audio per sorgente VGA (connettore telefono stereo da 3,5 mm).

⑨ USCITA AUDIO

Uscita audio al dispositivo AV esterno.

⑩ INGRESSO HDMI1 / ⑪ INGRESSO HDMI2

Ingresso video/audio HDMI.

⑫ INGRESSO DVI-I

Ingresso video DVI-D.

⑬ USCITA DVI / USCITA VGA

Uscita video DVI o VGA.

⑭ Ingresso DisplayPort / ⑮ Uscita DisplayPort

Ingresso/Uscita video DisplayPort.

⑯ RJ-45

Funzione di controllo LAN per l'uso del segnale del telecomando dal centro di controllo.

⑰ USB B

Toccare il connettore sul PC.

⑱ COLLEGAMENTO CAVO ANTIFURTO

Usato per sicurezza e prevenzione dei furti.

⑲ PORTA USB B

Collegare il dispositivo di memorizzazione USB.

⑳ PORTA USB A



㉑ MICRO USB

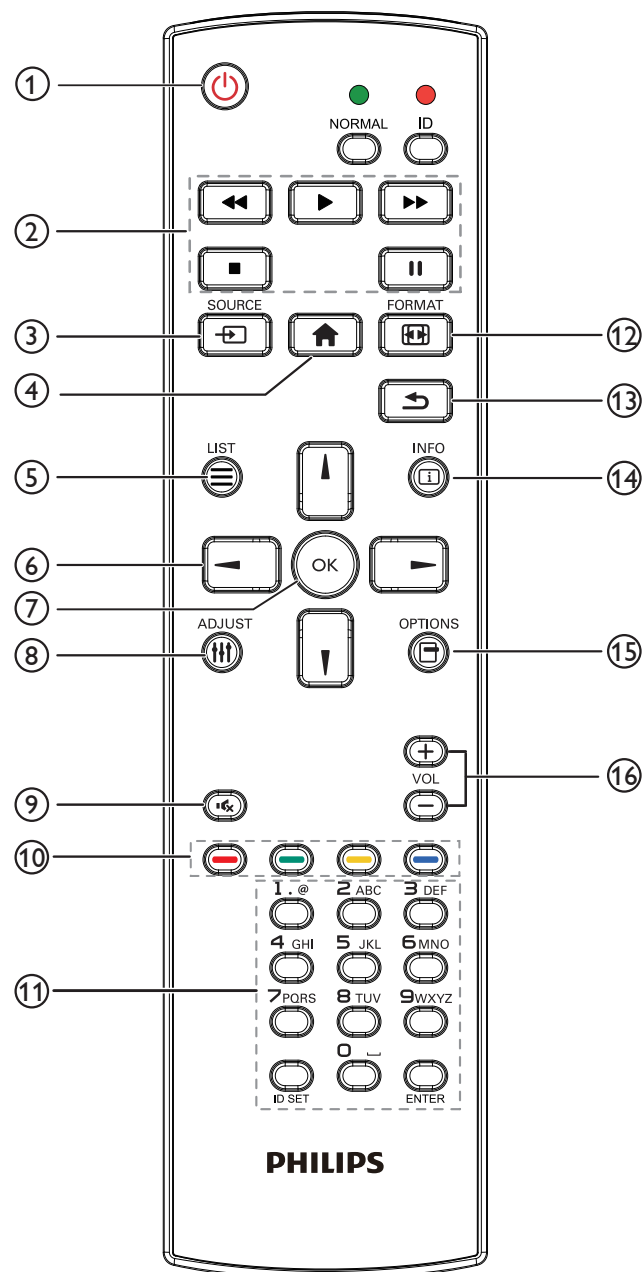
Collegare il dispositivo di memorizzazione USB.

㉒ SCHEDA MICRO SD

Collegare la SCHEDA MICRO SD.

2.3. Telecomando

2.3.1. Funzioni generali



① Tasto [🔌] ALIMENTAZIONE

Accendere/spengere.

② Tasti [▶] [⏮] [⏭] RIPRODUZIONE

Controllare la riproduzione dei file multimediali (solo per ingresso multimediale).

Funzione Freeze

Pausa: Bloccare il tasto di scelta rapida per il contenuto di tutti gli ingressi.

Riproduzione: Sbloccare il tasto di scelta rapida per il contenuto di tutti gli ingressi.

③ Tasto [📺] SOURCE

Menu principale: Andare all'OSD Fonte Video.

④ Tasto [🏠] HOME

Menu principale: Andare all'OSD Menu principale.

Altro: Consente di uscire dal menu OSD.

⑤ Tasto [≡] LIST

Nessuna funzione.

⑥ Tasti NAVIGAZIONE



Menu principale: Andare all'OSD Immagine smart.

Menu principale: Spostare verso l'alto la barra di selezione per regolare la voce selezionata.

Menu Collegamento a margherita IR: Aumentare il numero ID gruppo controllato.



Menu principale: Andare all'OSD Fonte Audio.

Menu principale: Spostare verso il basso la barra di selezione per regolare la voce selezionata.

Menu Collegamento a margherita IR: Diminuire il numero ID gruppo controllato.



Menu principale: Andare al menu del livello precedente.

Menu Sorgente: Uscire dal menu Sorgente.

Menu Volume: Diminuire il volume audio.



Menu principale: Andare al menu di livello successivo o impostare l'opzione selezionata.

Menu Sorgente: Andare alla sorgente selezionata.

Menu Volume: Aumentare il volume audio.

⑦ Tasto [OK]

Menu principale: Andare all'OSD Collegamento a margherita IR in modalità Primo/Secondo.

Menu principale: Consente di confermare una voce o una selezione.

⑧ Tasto [⚙] REGOLAZIONE

Andare all'OSD Regolazione autom solo per VGA.

⑨ Tasto [🔇] MUTO

Passare tra disattivazione e attivazione audio.

⑩ Tasti [🔴] [🟢] [🟡] [🔵] COLORE

Selezionare le attività o le opzioni (solo per ingresso multimediale).

[🟢] Tasto di scelta rapida per la funzione Selezione delle finestre.

⑪ Tasto [1-9/0/#] ID SET / ENTER

Consente di inserire testo per l'impostazione di rete.

Premere per impostare l'ID display. Fare riferimento a **2.3.2. ID telecomando** per ulteriori dettagli.

⑫ Tasto [📐] FORMAT

Cambiare la modalità di zoom immagine tra [Intero][4:3][1:1][16:9][21:9][Personalizza].

⑬ Tasto [↶] INDIETRO

Consente di tornare alla pagina precedente o uscire dalla funzione precedente.

⑭ Tasto [i] INFO

Mostrare Informazioni OSD

⑮ Tasto [⚙] OPZIONI

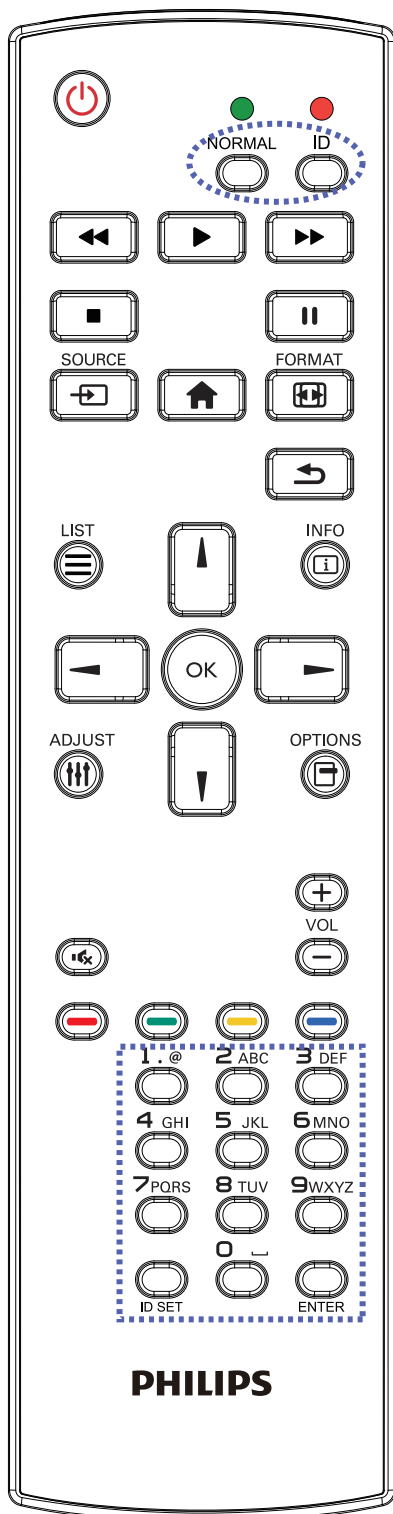
Nessuna funzione.

⑯ Tasto [−] [+] VOLUME

Consente di regolare il volume.

2.3.2. ID telecomando

È possibile impostare l'ID telecomando per utilizzare il telecomando su uno dei vari display.



Premere il tasto [ID]. Il LED rosso lampeggia due volte.

1. Premere il tasto [ID SET] per oltre 1 secondo per accedere alla modalità ID. Il LED rosso si accende.

Premere di nuovo il tasto [ID SET] per uscire dalla modalità ID. Il LED rosso si spegne.

Premere i tasti numerici [0] ~ [9] per selezionare il display da controllare.

Ad esempio; premere [0] e [1] per visualizzare N. 1, premere [1] e [1] per visualizzare N. 11.

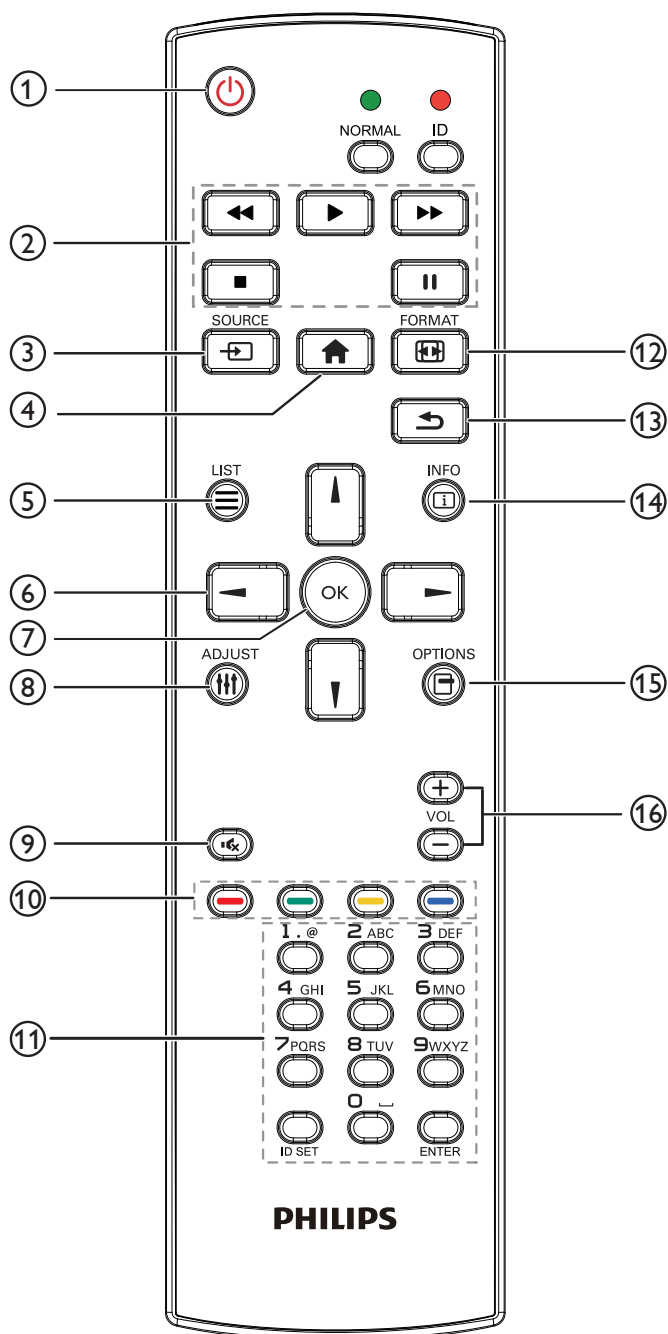
I numeri disponibili sono compresi tra [01] e [255].

2. Se non si preme alcun tasto entro 10 secondi si esce dalla modalità ID.
3. Se per errore si preme un tasto diverso da un numero, attendere 1 secondo dopo lo spegnimento e la riaccensione del LED rosso, quindi premere di nuovo il numero corretto.
4. Premere il tasto [ENTER] per confermare. Il LED rosso lampeggia due volte, quindi si spegne.

NOTA:

- Premere il tasto [NORMALE]. Il LED verde lampeggia due volte per indicare il funzionamento normale del display.
- È necessario impostare l'ID di ogni display prima di selezionare l'ID stesso.

2.3.3. Tasti del telecomando su sorgente Android



① Tasto [🔌] ALIMENTAZIONE

Premere per accendere o mettere in standby il display.
Il tasto è controllato solo tramite Scalare.

② Tasti [RIPRODUZIONE]

1. Controllare la riproduzione dei file multimediali (video/audio/immagine).

Vi sono 4 modi per riprodurre file multimediali.

1) File Manager

Trovare il file multimediale da File Manager e selezionarlo per la riproduzione.

2) Media Player -> Componi -> modificare o aggiungere una nuova playlist -> scegliere i file multimediali -> premere [▶] per riprodurre direttamente i file multimediali.

3) Media Player -> Riproduci -> scegliere una playlist non vuota -> premere [OK] per riprodurre tutti i file multimediali della playlist.

4) Impostare la playlist multimediale in Avvio su sorg. or Programma tramite il menu OSD.

2. Riprodurre file PDF

Vi sono 3 modi per riprodurre file multimediali.

1) File Manager

Trovare il file pdf da File Manager e selezionarlo per la riproduzione.

2) Lettore PDF -> Riproduci -> scegliere una playlist non vuota -> premere [OK] per riprodurre tutti i file PDF della playlist.

3) Impostare la playlist PDF in Avvio su sorg. or Programma tramite il menu OSD.

3. Quando si riproduce un PDF, video o musica, premere [■] per arrestare la riproduzione. Quindi, premendo di nuovo [▶], la riproduzione si avvia dall'inizio del file.

4. Quando si riproduce un PDF, video o musica, premere il tasto [⏸] per interrompere la riproduzione.

5. Tutti i file multimediali o pdf devono trovarsi nella cartella denominata "philips" con la sottocartella nella directory principale della memoria specificata (interna/USB/scheda SD). A tutte le sottocartelle (video/foto/musica/pdf) vengono assegnati nomi in base ai tipi di supporto e non devono essere modificati.

video: {directory principale della memoria}/philips/video/

foto: {directory principale della memoria}/philips/foto/

musica: {directory principale della memoria}/philips/musica/

pdf: {directory principale della memoria}/philips/pdf/

Le directory principali delle tre memorie sono

Memoria interna: /sdcard

Memoria USB: /mnt/usb_storage

Scheda SD: /mnt/external_sd

③ Tasto [📶] SOURCE

Selezionare la sorgente di ingresso.

Il tasto è controllato solo tramite Scalare.

④ Tasto [🏠] HOME



Accedere al menu OSD.



Il tasto è controllato solo tramite Scalare.

⑤ Tasto LIST

1. Nel contenuto della pagina web, spostare l'evidenziazione in alto alla successiva voce selezionabile.
2. Spostare l'evidenziazione in alto al successivo controllo o widget, ad esempio tasti.

⑥ Tasti NAVIGAZIONE

1. Consentono di spostarsi tra i menu e di selezionare le voci.
2. Nel contenuto della pagina web, questi tasti consentono di controllare la barra di scorrimento dello schermo. La pressione di  o  consente di spostare in verticale la barra di scorrimento

verso l'alto o il basso. La pressione di  o  consente di spostare in orizzontale la barra di scorrimento verso sinistra o destra.

3. Per i file PDF;
 - » quando si esegue l'ingrandimento/la riduzione,

Premere , ,  o  per regolare la posizione della schermata.

- » quando non si esegue l'ingrandimento/la riduzione,

Premere  per andare alla pagina successiva.

Premere  per andare alla pagina precedente.

⑦ Tasto OK

Consente di confermare una voce o una selezione.

⑧ Tasto REGOLAZIONE



1. Nel contenuto della pagina web, spostare l'evidenziazione in basso alla successiva voce selezionabile.
2. Spostare l'evidenziazione in basso al successivo controllo o widget, ad esempio tasti.

⑨ Tasto MUTO

Premere per attivare/disattivare la funzione Muto.

Il tasto è controllato solo tramite Scalare.


⑩ Tasti COLORE

1.  : Nessuna funzione su sorgente Android. Questi due tasti sono controllati solo tramite Scalare.

2. Per i file PDF;


premere il tasto  per ingrandire;

premere il tasto  per ridurre;

Dopo l'ingrandimento o la riduzione, premere il tasto  per riportare il file pdf alle dimensioni originali.

⑪ Tasto [Number / ID SET / ENTER]

1. Nessuna funzione per ID SET  ed ENTER  su sorgente Android. Questi tasti sono controllati solo tramite Scalare.

2. Per il file PDF, immettere il numero di pagina premendo i tasti numerici, quindi premere il tasto  per saltare alla pagina specifica.


⑫ Tasto FORMAT

Modificare il formato dell'immagine. Il tasto è controllato solo tramite Scalare.

⑬ Tasto INDIETRO



Consente di tornare alla pagina precedente o uscire dalla funzione precedente.

⑭ Tasto INFO

1. Visualizzare informazioni sul segnale di ingresso attuale. Viene mostrato tramite Scalare.
2. Media Player -> Componi -> modificare o aggiungere una nuova playlist -> scegliere i file multimediali -> premere  per mostrare le informazioni del file multimediale selezionato.

⑮ Tasto OPZIONI

Aprire la casella degli strumenti in Media Player o Lettore PDF.

1. Media Player -> Componi -> modificare o aggiungere una nuova playlist -> premere  per aprire la casella degli strumenti. La casella degli strumenti scorre dal lato sinistro della schermata.
2. Lettore PDF -> Componi -> modificare o aggiungere una nuova playlist -> premere  per aprire la casella degli strumenti. La casella degli strumenti scorre dal lato sinistro della schermata.

⑯ Tasto VOLUME

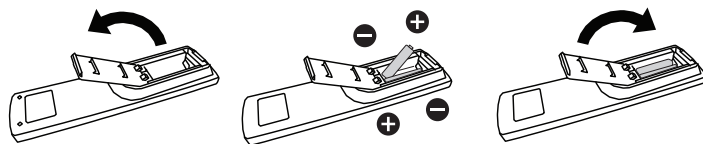
Consente di regolare il volume. I tasti sono controllati solo tramite Scalare.

2.3.4. Inserimento delle batterie nel telecomando

Il telecomando è alimentato da due batterie AAA da 1,5 V.

Per installare o sostituire le batterie:

1. Premere e far scorrere il coperchio per aprirlo.
2. Allineare le batterie osservando le indicazioni (+) e (-) all'interno del vano batterie.
3. Riposizionare il coperchio.



Attenzione:

L'uso non corretto delle batterie potrebbe causare perdite di liquido o scoppi. Attenersi alle seguenti istruzioni:

- Inserire batterie "AAA" facendo corrispondere i simboli (+) e (-) su ciascuna batteria con i simboli (+) e (-) del vano batterie.
- Non mischiare tipi diversi di batteria.
- Non mischiare batterie nuove e batterie usate, per evitare di ridurre la vita utile delle batterie o perdite.
- Rimuovere immediatamente le batterie scariche per evitare la fuoriuscita di liquido nel vano batterie. Non toccare l'acido fuoriuscito dalle batterie per evitare di danneggiare la pelle.

NOTA: Se non si intende utilizzare il telecomando per un periodo prolungato, rimuovere le batterie.

2.3.5. Uso del telecomando

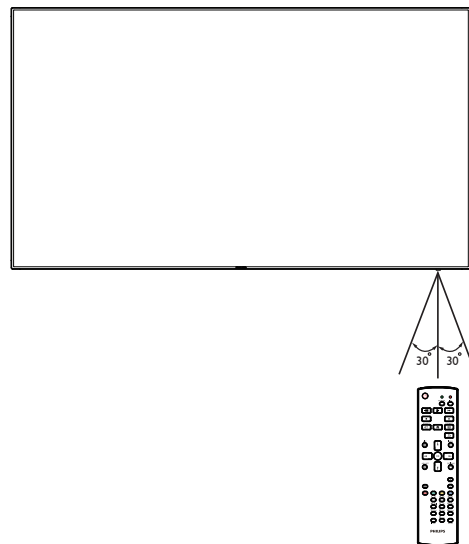
- Non sottoporlo a urti violenti.
- Non fare cadere acqua od altri liquidi sul telecomando. Se il telecomando si bagna, asciugarlo immediatamente.
- Evitare di esporlo al calore o al vapore.
- Aprire il telecomando solo per installare le batterie.

2.3.6. Raggio d'azione del telecomando

Puntare il telecomando verso il sensore del display e premere un tasto.

Utilizzare il telecomando entro una distanza inferiore a 8 m/26 ft dal sensore del display e con un angolo orizzontale e verticale inferiore a 30°.

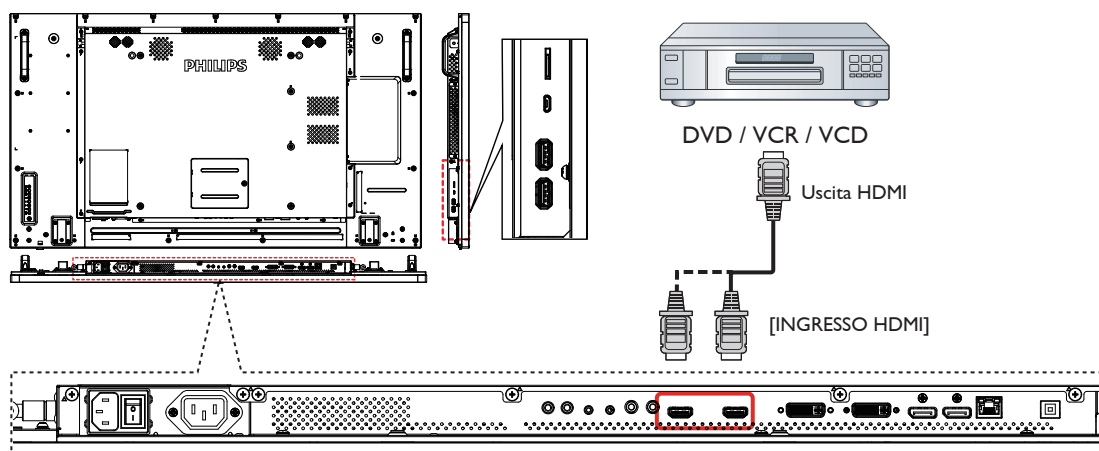
NOTA: Il telecomando potrebbe non funzionare correttamente se il sensore del display è esposto alla luce solare diretta o a una forte illuminazione oppure se è presente un ostacolo tra il telecomando e il sensore.



3. Collegamento di un'apparecchiatura esterna

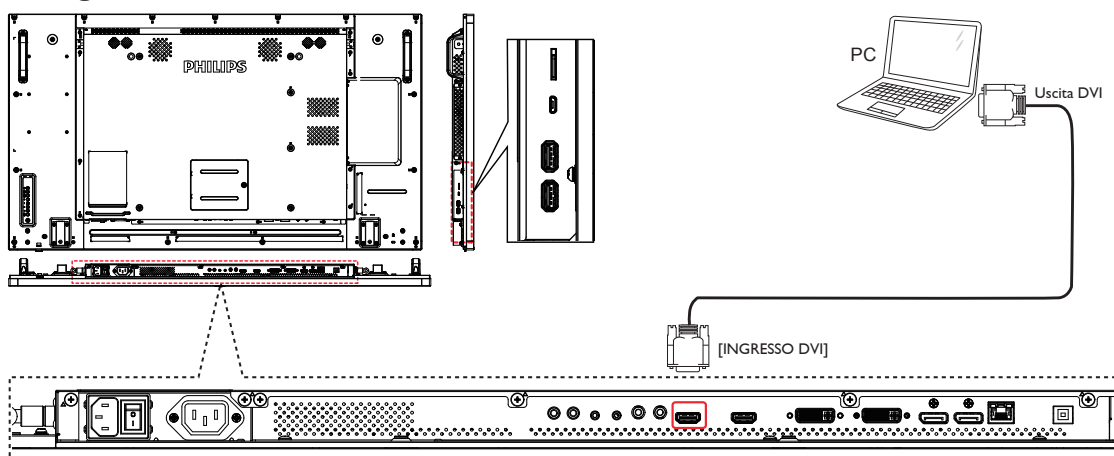
3.1. Collegamento di un'apparecchiatura esterna (DVD/VCR/VCD)

3.1.1. Uso dell'ingresso video HDMI

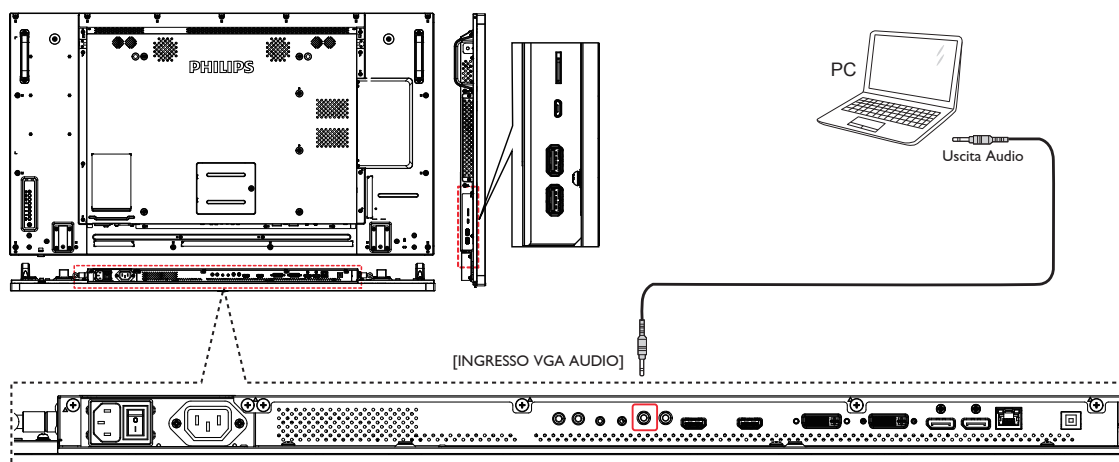


3.2. Collegamento di un PC

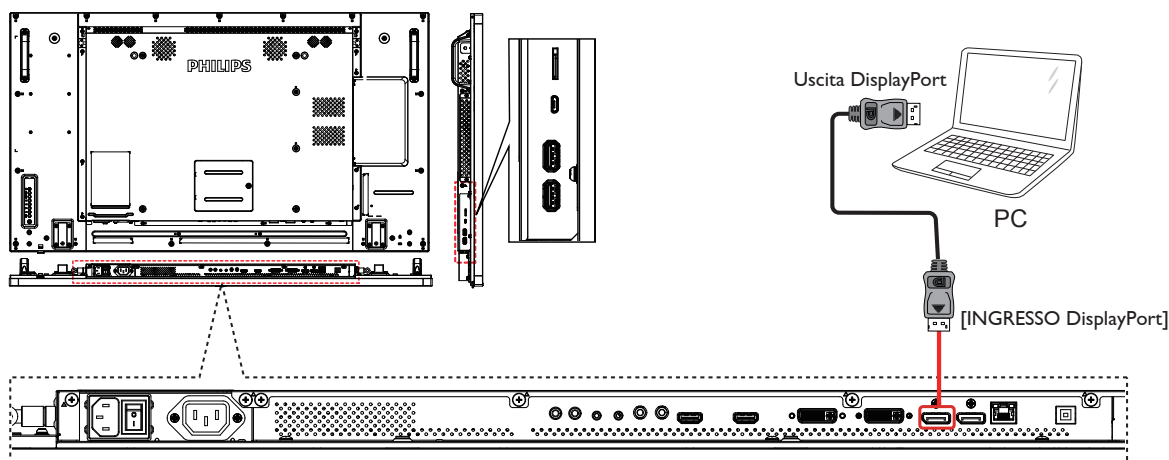
3.2.1. Uso dell'ingresso DVI



3.2.2. Uso dell'ingresso sorgente video

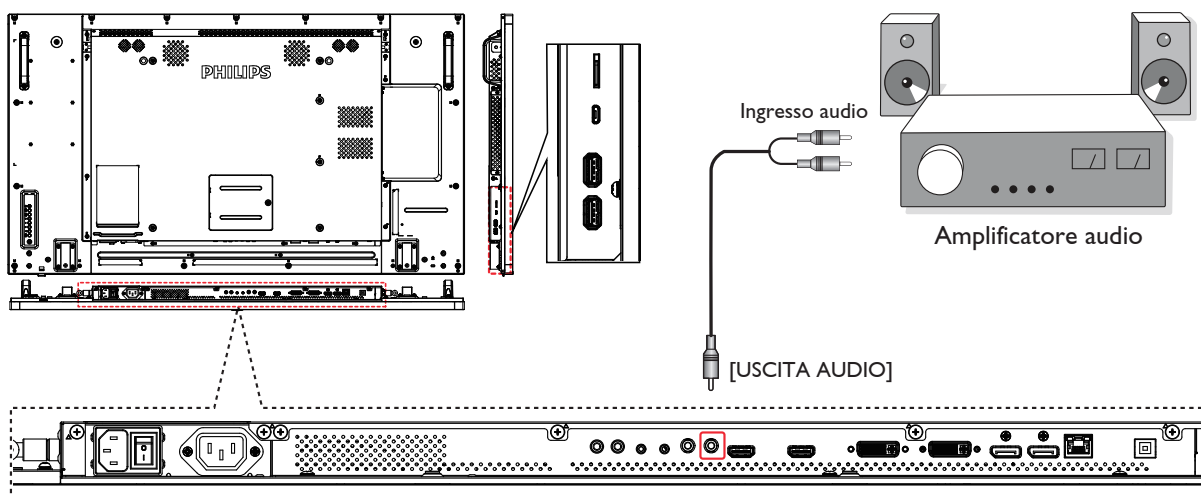


3.2.3. Uso dell'ingresso DisplayPort



3.3. Collegamento di un'apparecchiatura audio

3.3.1. Collegamento di un dispositivo audio esterno



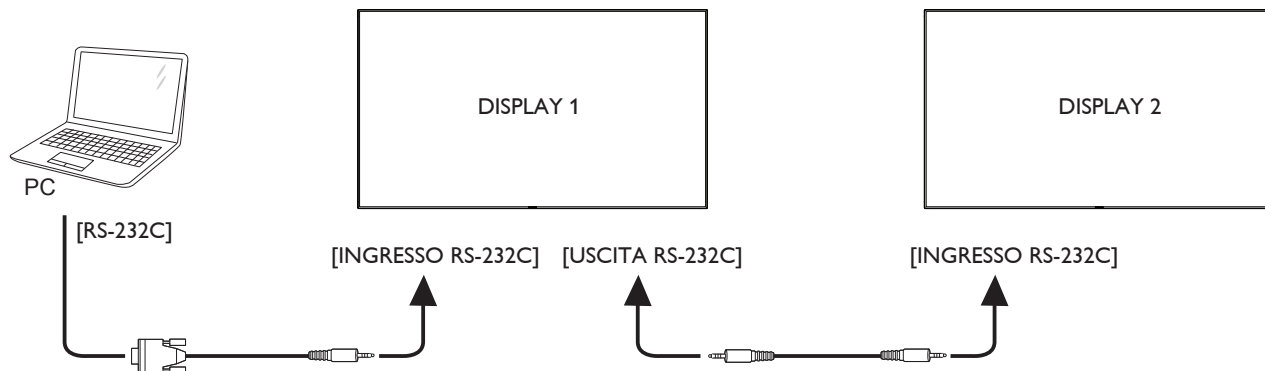
3.4. Collegamento di vari display in una configurazione per collegamento a margherita

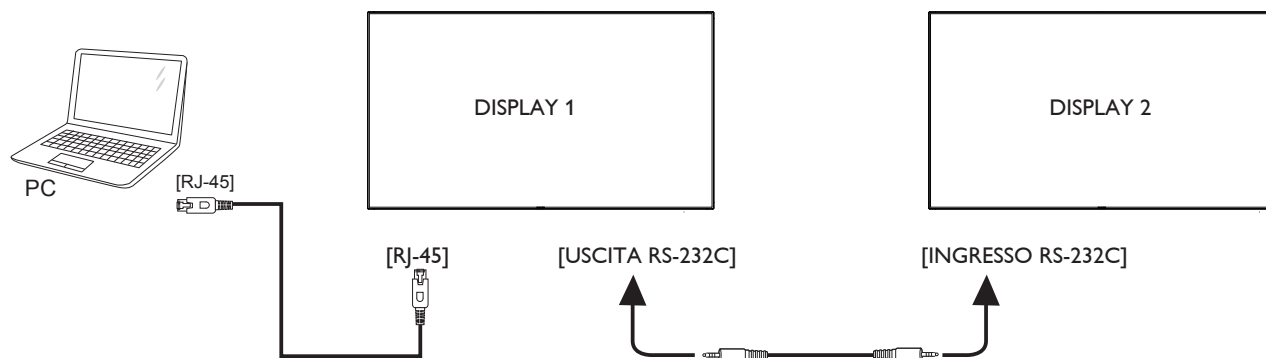
È possibile collegare vari display per creare una configurazione per collegamento a margherita per applicazioni come una parete video.

NOTA: In una configurazione per collegamento a margherita DVI possono essere usati massimo 25 display (5x5). Per collegamento a margherita VGA, possono essere usati massimo 9 display.

3.4.1. Collegamento del controllo display

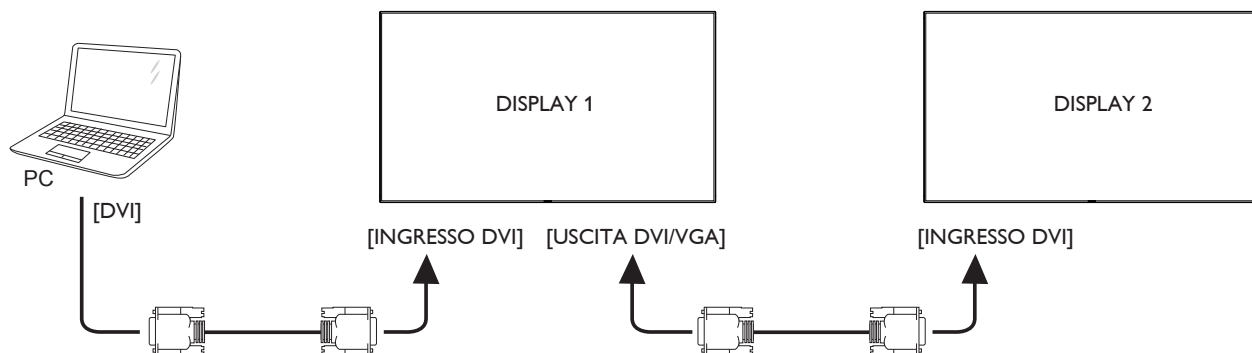
Collegare il connettore [USCITA RS232] di DISPLAY 1 al connettore [INGRESSO RS232] di DISPLAY 2.



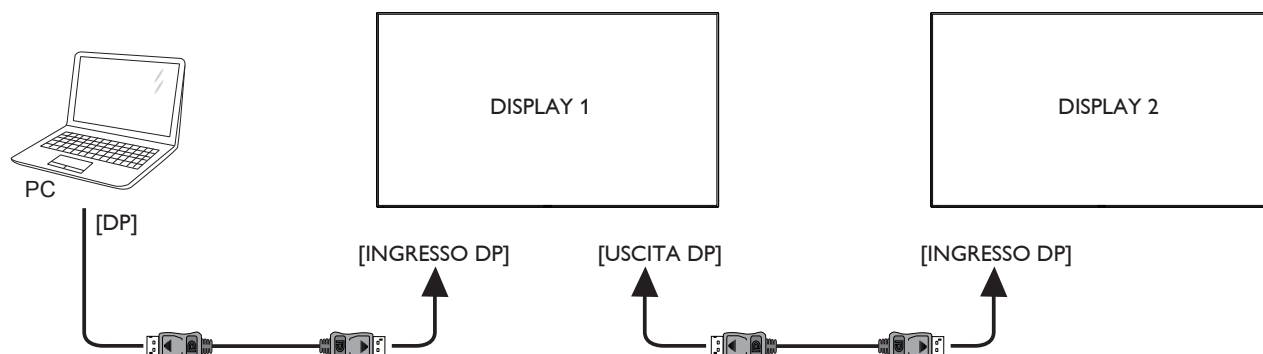


3.4.2. Collegamento video digitale

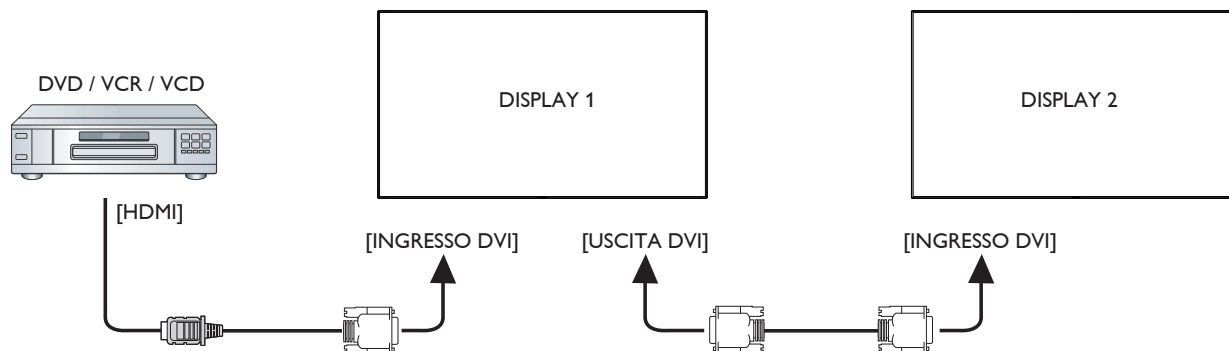
Collegare il connettore [USCITA DVI / USCITA DVI-I] di DISPLAY 1 al connettore [INGRESSO DVI] di DISPLAY 2.



Collegare il connettore [USCITA DP] di DISPLAY 1 al connettore [INGRESSO DP] di DISPLAY 2.

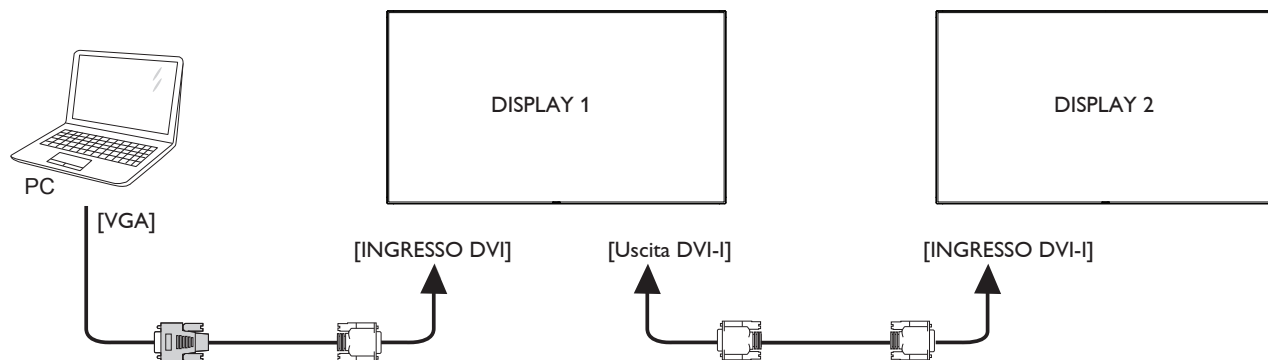


Collegare il connettore [USCITA DVI] di DISPLAY 1 al connettore [INGRESSO DVI] di DISPLAY 2.



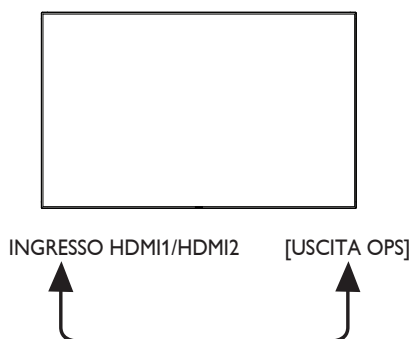
3.4.3. Collegamento video analogico

Collegare il connettore [USCITA DVI-I] di DISPLAY 1 al connettore [INGRESSO DVI-I] di DISPLAY 2.

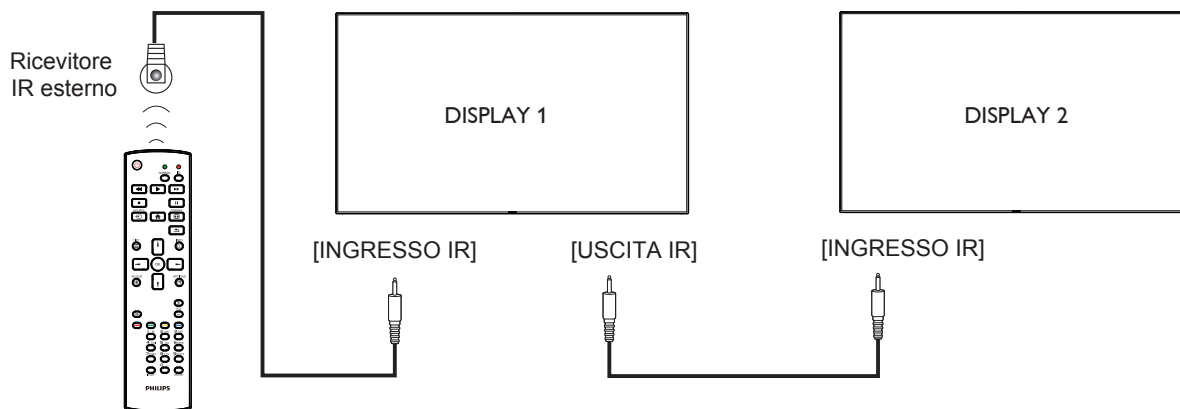


3.4.4. Collegamento video OPS

Collegare il connettore USCITA OPS al connettore HDMI1/HDMI2, quindi selezionare la corrispondente origine di ingresso HDMI per il video OPS.



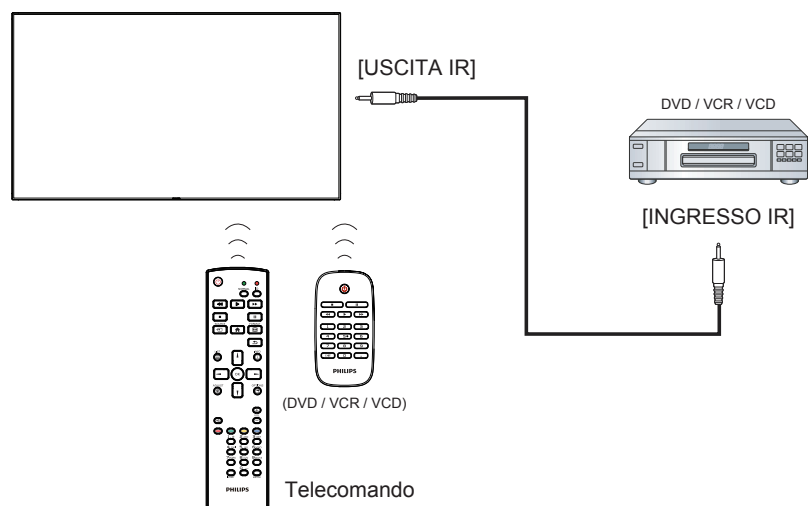
3.5. Connessione a infrarossi



NOTA:

1. Il sensore del telecomando del display cessa di funzionare una volta collegato il connettore [INGRESSO IR].
2. Collegamento loop-through IR può supportare fino a 9 display.

3.6. Collegamento pass-through IR



4. Funzionamento

NOTA: Il tasto di comando descritto in questa sezione si trova principalmente nel telecomando se non diversamente specificato.

4.1. Per guardare la sorgente video collegata

Per il collegamento di apparecchiature esterne, vedere pagina 12.

1. Premere il Tasto **[SOURCE]**.
2. Premere il tasto **[A]** o **[I]** per selezionare un dispositivo, quindi premere il tasto **[OK]**.

4.2. Modifica del formato dell'immagine

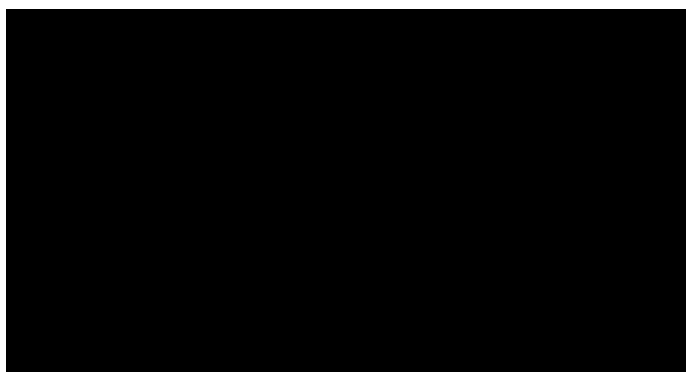
È possibile modificare il formato dell'immagine in base alla sorgente video. Ciascuna sorgente video dispone di formati di immagine disponibili.

Essi dipendono dalla sorgente video:

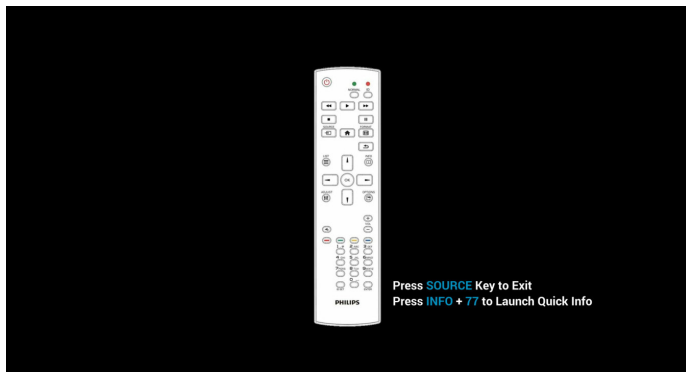
1. Premere il tasto **[FORMAT]**.
2. Premere il tasto **[A]** o **[I]** per selezionare un formato di immagine, quindi premere il tasto **[OK]**.
 - Modalità PC: **{Intero}** / **{4:3}** / **{1:1}** / **{16:9}** / **{21:9}** / **{Personalizza}**.
 - Modalità Video: **{Intero}** / **{4:3}** / **{1:1}** / **{16:9}** / **{21:9}** / **{Personalizza}**.

4.3. Descrizione

1. Android PD launcher:
 - Android PD launcher è una pagina nera, come di seguito:



- Uscire da ogni app premendo il tasto Indietro. La schermata passa ad Android PD launcher.
- Quando si torna ad Android PD launcher, la schermata mostra un'immagine di suggerimento. L'immagine di suggerimento viene mostrata solo per 5 secondi, come di seguito:
- L'immagine di suggerimento avvisa l'utente che può premere il tasto Sorgente per cambiare sorgente.



2. Modalità amministratore:
 - È possibile premere "Home + 1888" per avviare la modalità amministratore.
 - La modalità amministratore mostra quattro icone: "Settings" (Impostazioni), "Apps" (App), "Network" (Rete) e "Help" (Guida).
 - Quando si esce dalla modalità amministratore, il sistema torna all'ultima sorgente.

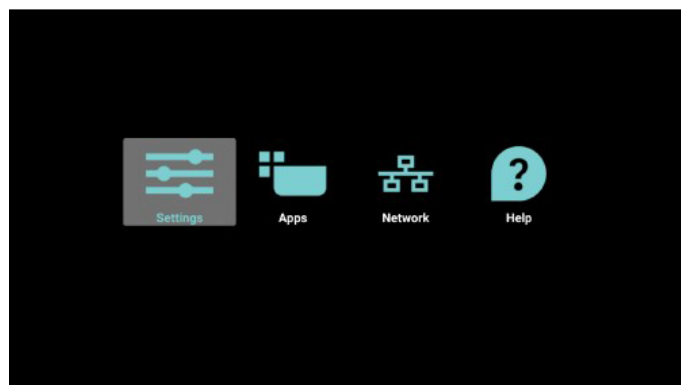
1) La pagina principale della modalità amministratore dispone di quattro voci: "Settings" (Impostazioni), "Apps" (App), "Network" (Rete) e "Help" (Guida).

Settings (Impostazioni): andare all'app delle impostazioni.

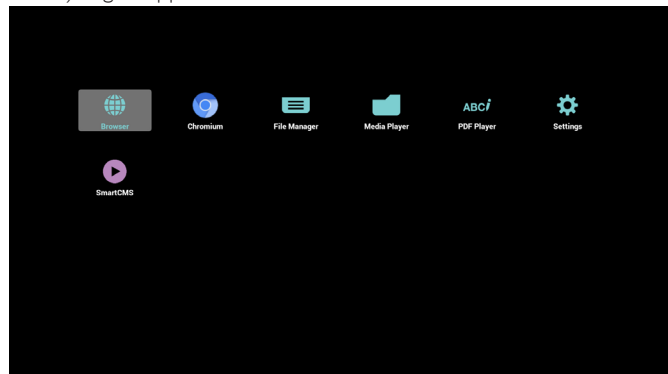
Applications (App): mostra tutte le app.

Network (Rete): impostare la rete Ethernet e mobile (opzionale).

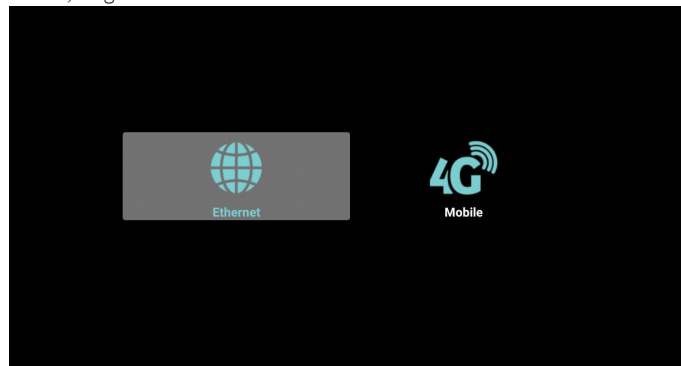
Help (Guida): visualizza il codice QR.



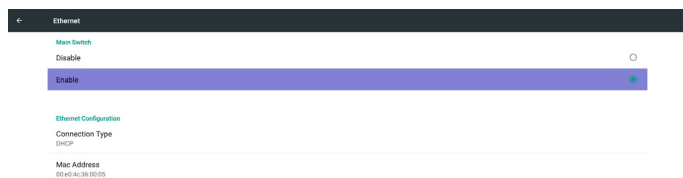
2) Pagina app:



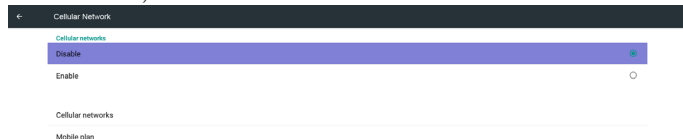
3) Pagina Rete



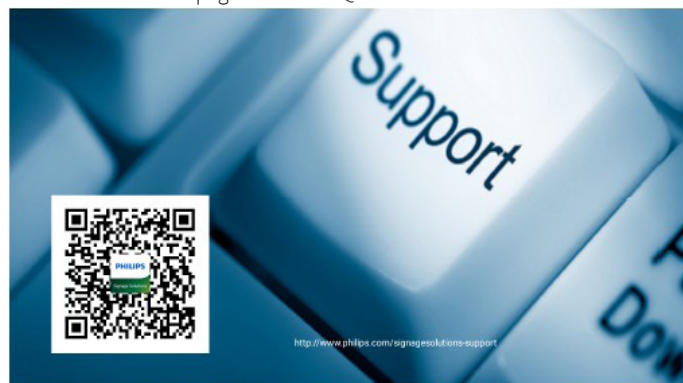
4) Pagina Ethernet



5) Rete cellulare (opzionale, se il dispositivo dispone di modulo GSM/LTE)

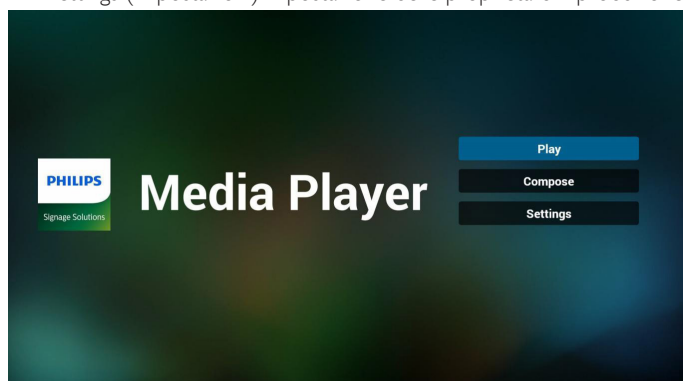


6) Pagina Guida:
Visualizza la pagina Codice QR.

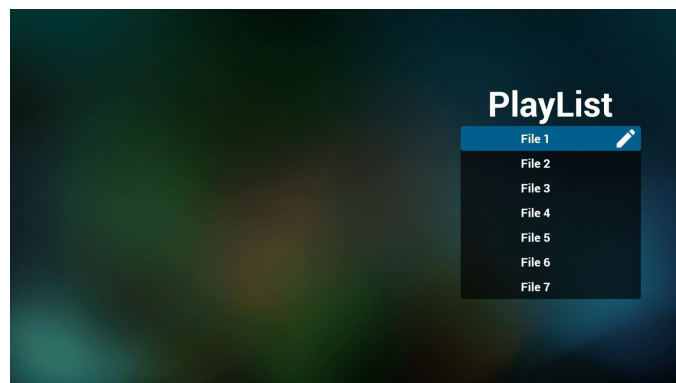


4.4. Introduzione a Media Player:

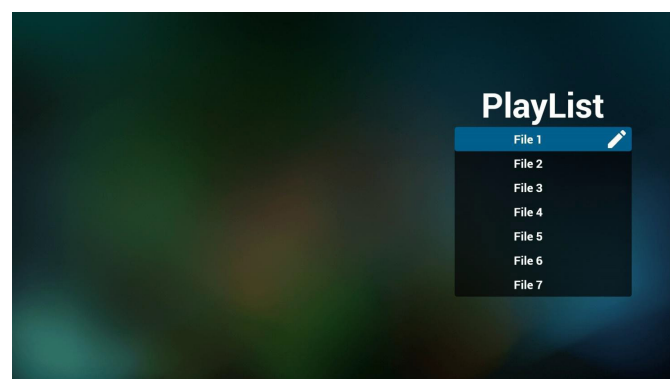
1. La pagina principale di Media Player dispone di tre voci: "Play" (Riproduzione), "Compose" (Componi) e "Impostazioni" (Settings).
Play (Riproduzione):selezionare la playlist da riprodurre.
Compose (Componi):modificare la playlist.
Settings (Impostazioni):impostazione delle proprietà di riproduzione.



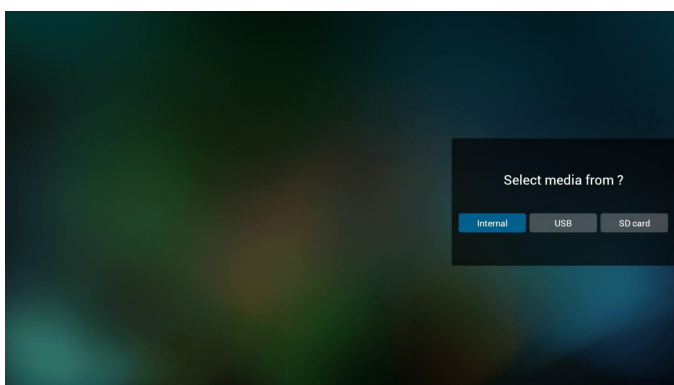
2. Selezionare "Play" (Riproduzione) nella pagina principale. Prima scegliere la playlist da riprodurre tra FILE 1 e FILE 7. L'icona della matita significa che la playlist non è vuota.



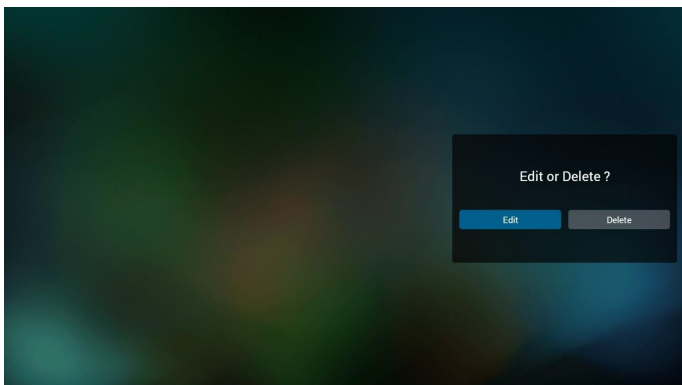
3. Selezionare "Compose" (Componi) nella pagina principale. Prima scegliere la playlist da modificare tra FILE 1 e FILE 7. L'icona della matita significa che la playlist non è vuota.



4. Se si sceglie una playlist vuota, l'app guida l'utente alla selezione della sorgente multimediale. Tutti i file multimediali devono essere situati in /philips/ della directory principale. Ad esempio,
- video in /root/philips/video/
- foto in /root/philips/foto/
- musica in /root/philips/musica/



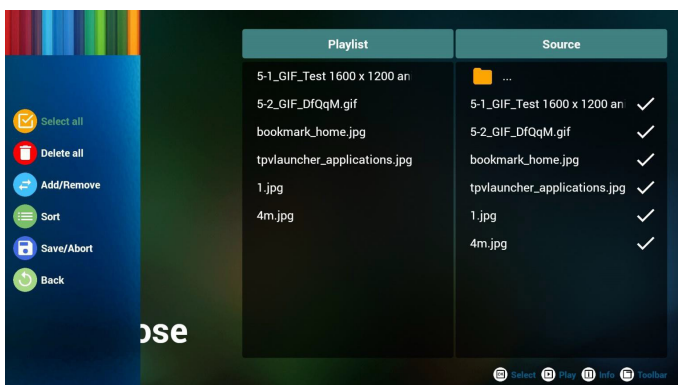
5. È possibile modificare o eliminare una playlist non vuota, basta scegliere la playlist desiderata con l'icona matita.



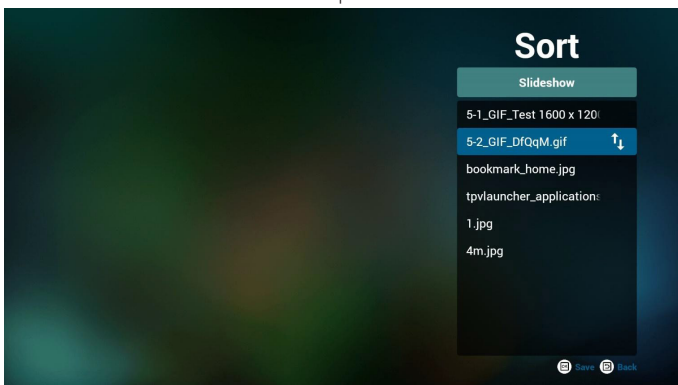
6. Una volta avviata la modifica di una playlist, appare la schermata di seguito.
 Source (Sorgente) – file in memoria.
 Playlist - file nella playlist.
 Vi sono 4 icone che indicano i tasti del telecomando. Tasto Opzione
 - avviare la barra di scorrimento
 Tasto Riproduzione - riprodurre i file multimediali.
 Tasto Info - mostrare informazioni multimediali.
 Tasto Ok - selezionare/deselezionare file.

6-1 Nella barra di scorrimento è possibile utilizzare le seguenti funzioni:

- select all (Seleziona tutto):selezionare tutti i file in memoria.
- delete all (Elimina tutto):eliminare tutti i file dalla playlist.
- add/remove (Aggiungi/rimuovi):aggiornare la playlist dalla sorgente.
- sort (Ordina):ordinare la playlist.
- save/abort (Salva/interrompi):salvare o interrompere la playlist.
- back (Indietro):tornare indietro.



7. Se si sceglie "Sort" (Ordina) nella barra di scorrimento, è possibile modificare l'ordine dei file uno per uno.



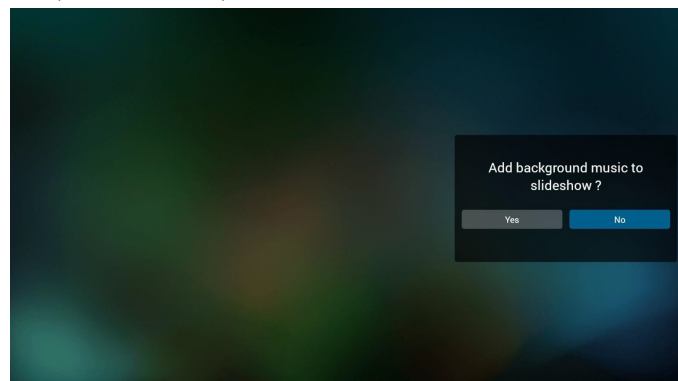
8. Premere il tasto Info dopo aver scelto il file desiderato per ottenere informazioni dettagliate.



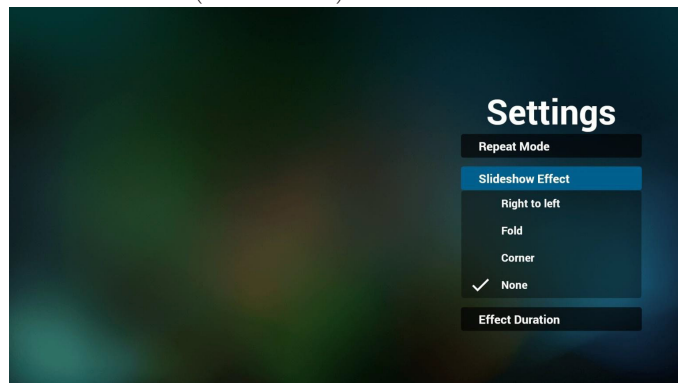
9. Premere il tasto Riproduzione dopo aver scelto il file desiderato per riprodurre direttamente il file multimediale.



10. Per effettuare una playlist con tutti i file immagine, prima di salvare, l'app richiede se si desidera musica di sfondo durante la riproduzione della presentazione.



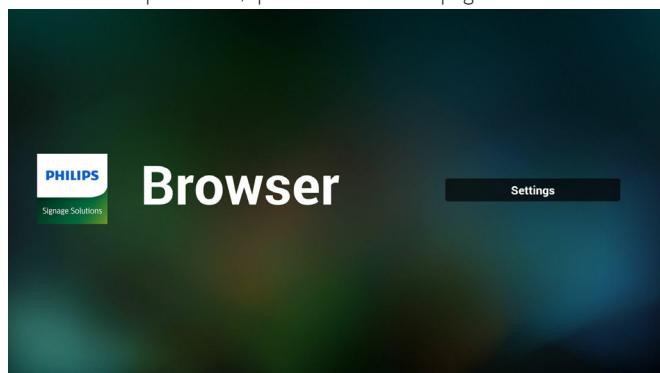
11. Selezionare "Settings" (Impostazioni) nella pagina principale.
 Questa pagina dispone di tre opzioni: "Repeat Mode" (Modalità di ripetizione), "Slideshow Effect" (Effetto presentazione) e "Effect Duration" (Durata effetto).
 Repeat Mode (Modalità di ripetizione):modalità di riproduzione.
 Slideshow Effect (Effetto presentazione):effetto della presentazione di foto.
 Effect Duration (Durata effetto):durata dell'effetto foto.



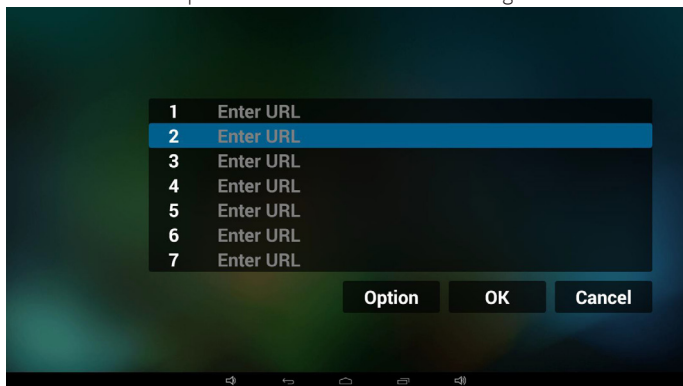
12. Tasto di scelta rapida multimediale
- Play (Riproduzione): Riprodurre i file.
 - Pause (Pausa): Interrompere i file.
 - Fast forward (Avanzamento rapido): avanzare di 10 secondi.
 - Rewind (Riavvolgimento): tornare indietro di 10 secondi.
 - Stop (Arresta): Arrestare il file e tornare all'inizio. Il file gif consente la pausa.

4.5. Manuale del browser

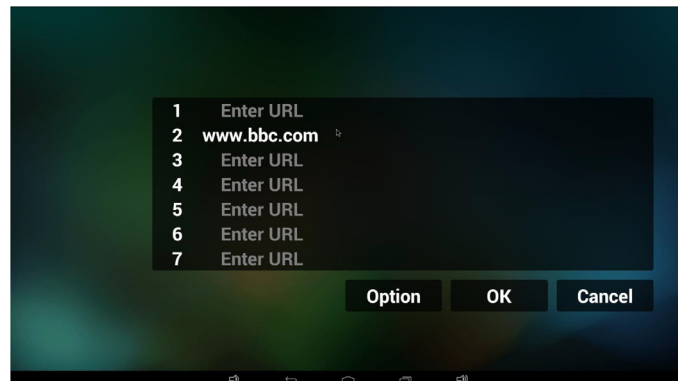
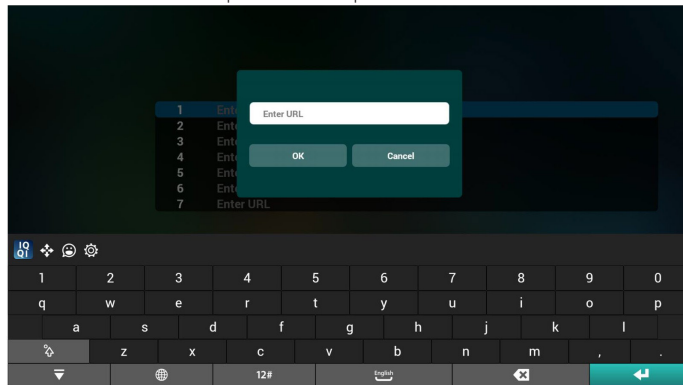
1. La pagina principale dell'app Browser dispone di una voce: "Settings" (Impostazioni).
- Premere Impostazioni, quindi accedere alla pagina successiva.



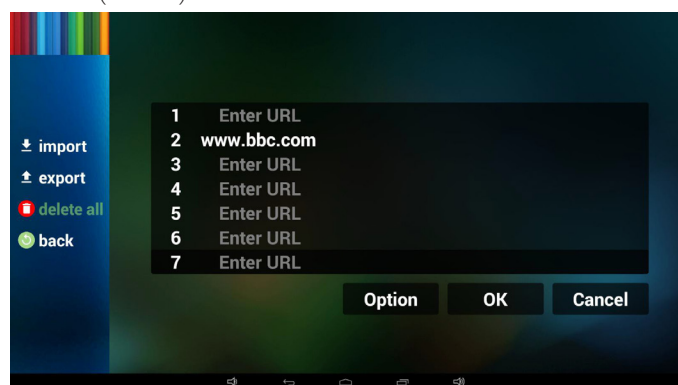
2. L'utente può scegliere tra 1~7.
- Premere uno per mostrare una finestra di dialogo.



3. Immettere l'URL e premere OK per salvare i dati sull'elenco

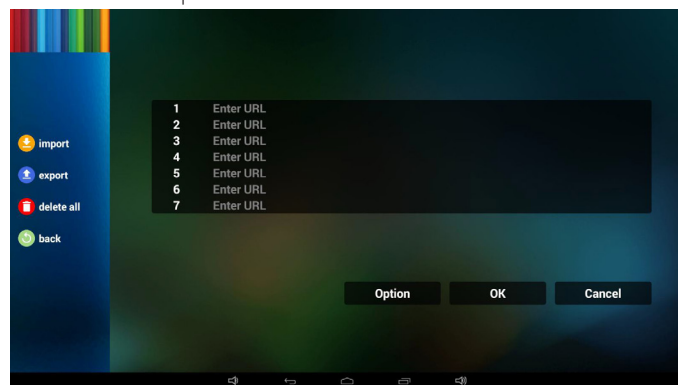


4. Premendo "Option" (Opzione), sul lato sinistro appare un elenco
- Import (Importa): importare il file dell'elenco di URL
 - Export (Esporta): esportare il file dell'elenco di URL
 - Delete all (Elimina tutto): eliminare tutto il registro di URL sul lato destro
 - Back (Indietro): l'elenco sul lato sinistro viene chiuso.

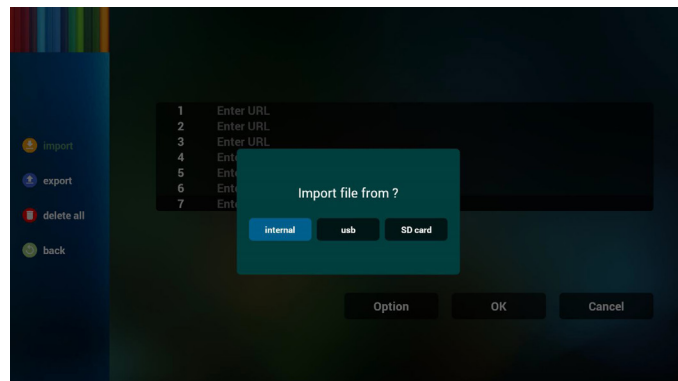


4.1 Import (Importa)

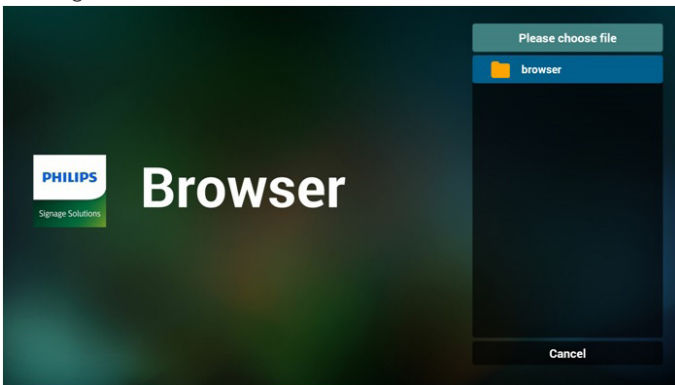
- Fare clic su Importa



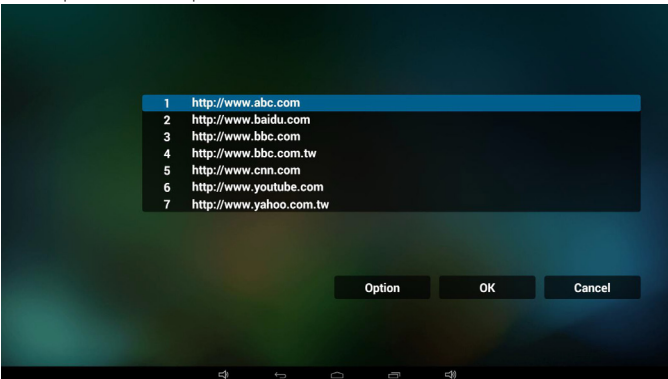
- Selezionare la memoria



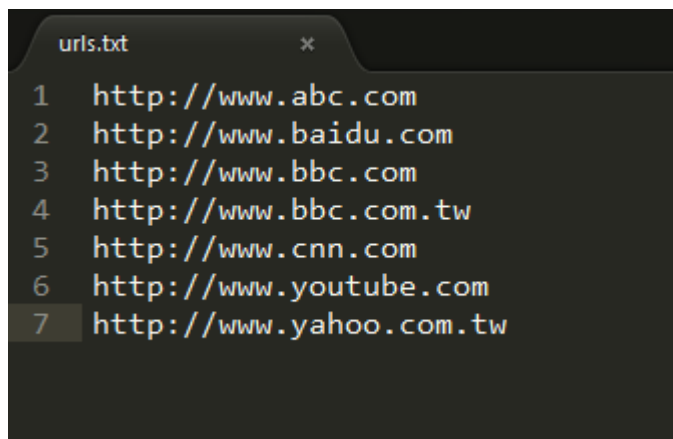
- Scegliere il file che contiene URL



- Importare il file per visualizzare l'URL nell'elenco

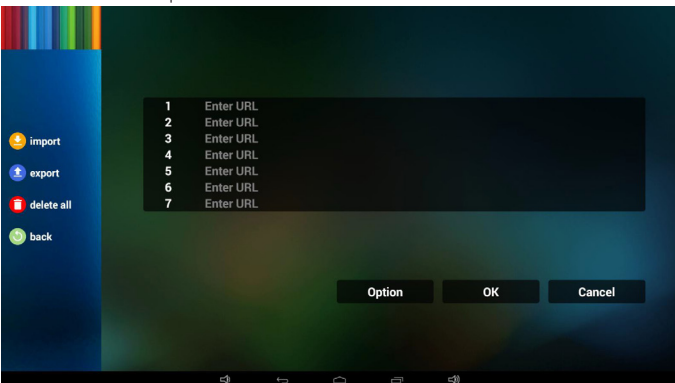


- Formato file per l'importazione
Il formato deve essere simile al seguente con l'estensione file ".txt"

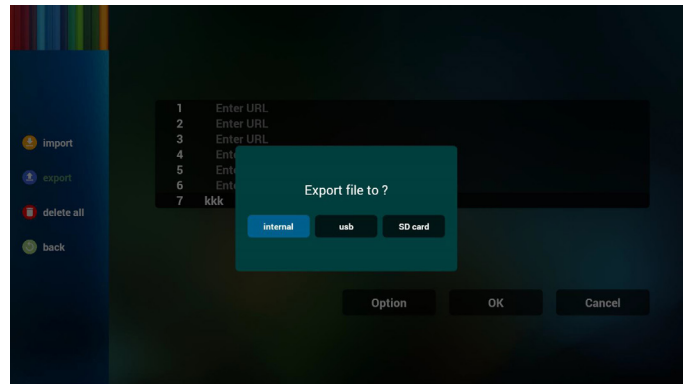


4.2 Export (Esportare):

- Fare clic su Esporta

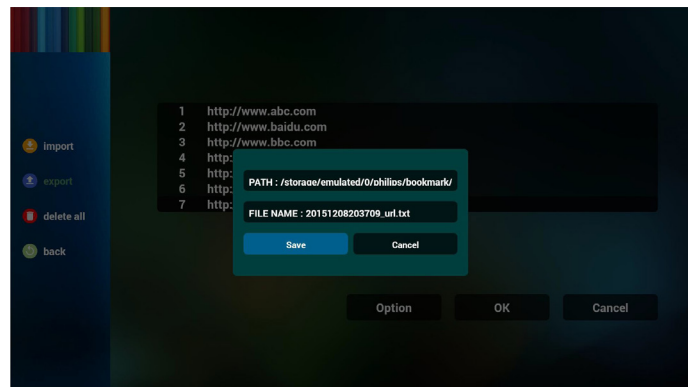


- Selezionare la memoria

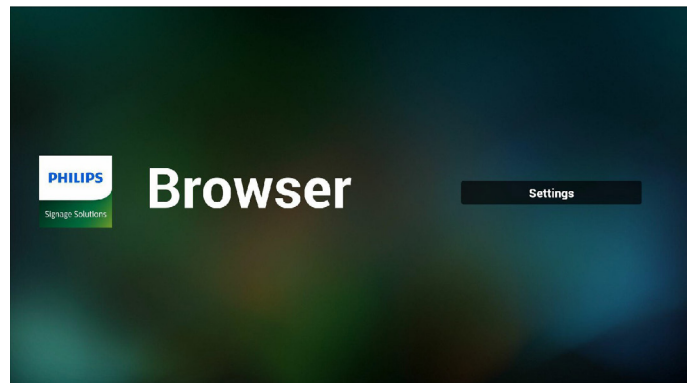
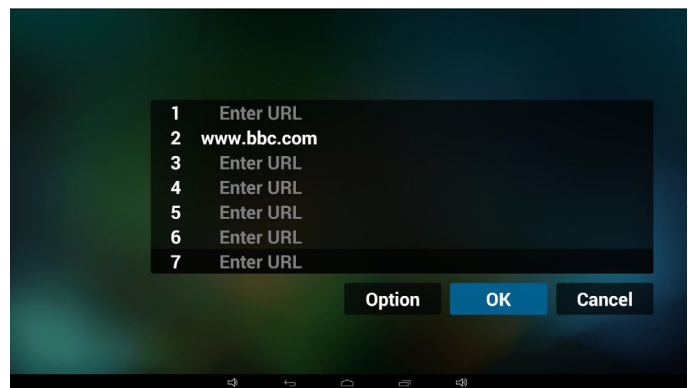


- La finestra di dialogo mostra il percorso del file salvato e il nome del file.

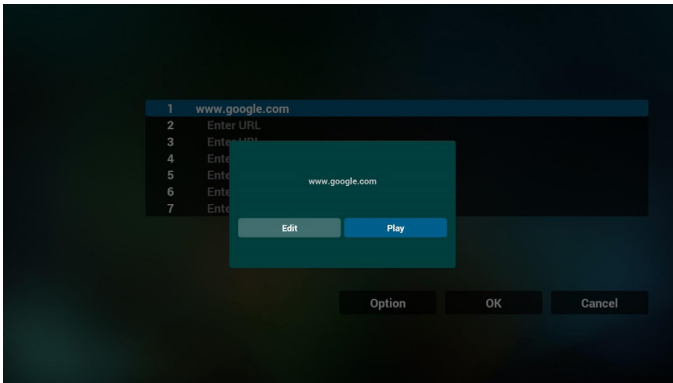
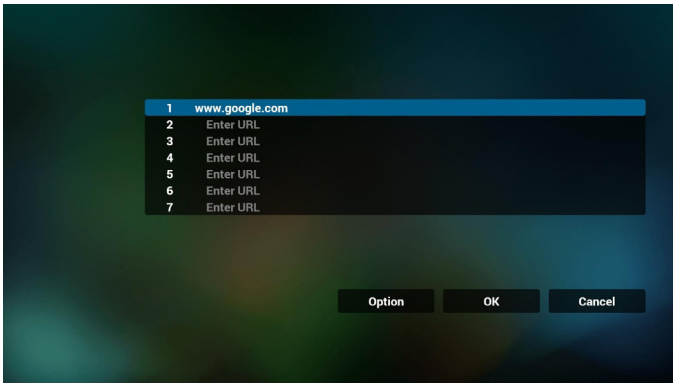
Premere il tasto "Save" (Salva) per salvare gli URL nell'elenco.



- Premere OK per salvare i registri dell'URL



6. Nella pagina dell'elenco di URL, se si seleziona una voce non vuota, viene mostrata una finestra di dialogo che richiede la modifica o la riproduzione dell'URL. Se si preme "Edit" (Modifica), viene mostrata la finestra di dialogo di modifica dell'URL. Se si preme "Play" (Riproduzione), viene mostrata la pagina web dell'URL della voce.



7. Interazione del menu OSD con Browser

7.1 Avvio su sorg.

- Impostare menu OSD => Configurazione 1 => Avvio su sorg. => Playlist Input BROWSER su 0.
Quindi PD mostra Browser dopo il riavvio.
- Impostare menu OSD => Configurazione 1 => Avvio su sorg. => Playlist Input BROWSER su 1.
Quindi PD mostra la pagina web con il 1° URL nell'app Browser.

7.2 Programma

Impostare menu OSD => Opzione avanzata => Programma =>

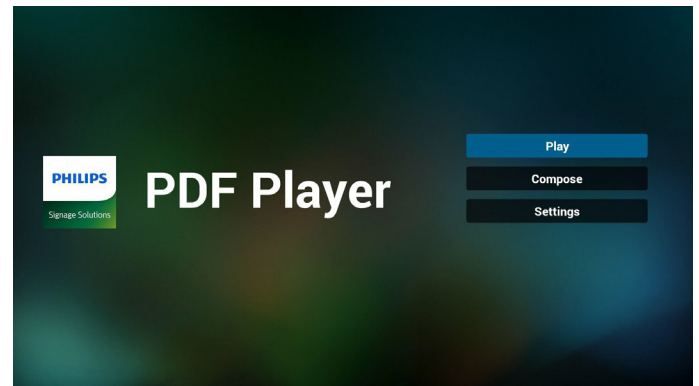
Ora di accensione 1, Ora di spegnimento 2, Input BROWSER, il giorno della settimana e Playlist.

Infine, controllare la casella destra.

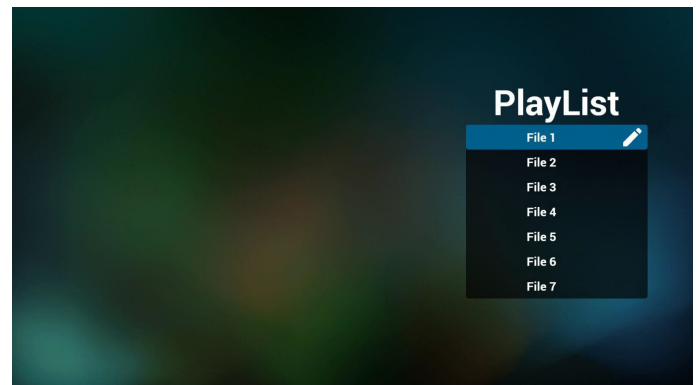
Quindi PD mostra la pagina web con l'URL nell'app Browser con Ora di accensione 1 e Ora di spegnimento 2.

4.6. PDF reader play (Riproduzione del lettore PDF)

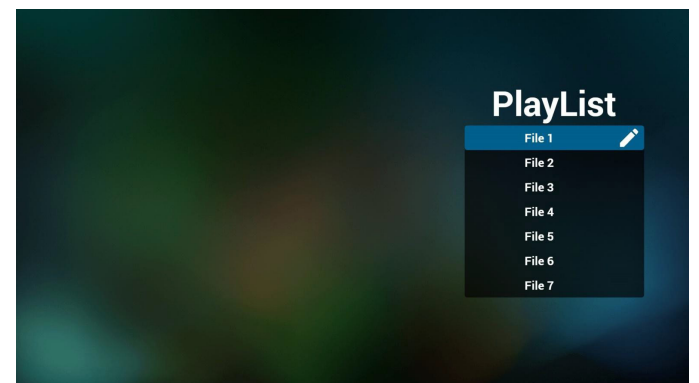
1. La pagina principale di Lettore PDF dispone di tre voci: "Play" (Riproduzione), "Compose" (Componi) e "Impostazioni" (Settings).
Play (Riproduzione):selezionare la playlist da riprodurre.
Compose (Componi):modificare la playlist.
Settings (Impostazioni):impostazione delle proprietà di riproduzione.



2. Selezionare "Play" (Riproduzione) nella pagina principale. Prima scegliere la playlist da riprodurre tra FILE 1 e FILE 7.
L'icona della matita significa che la playlist non è vuota.



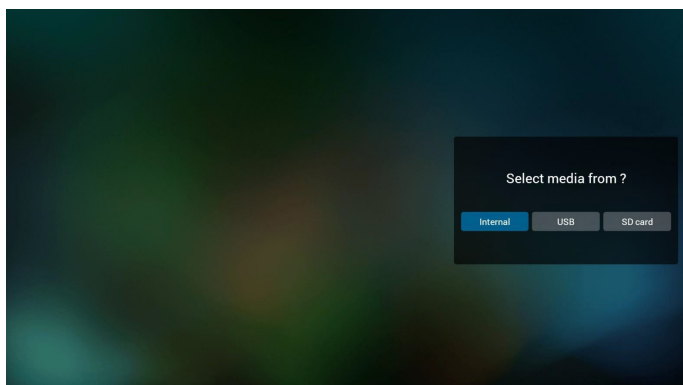
3. Selezionare "Compose" (Componi) nella pagina principale. Prima scegliere la playlist da modificare tra FILE 1 e FILE 7.
L'icona della matita significa che la playlist non è vuota.



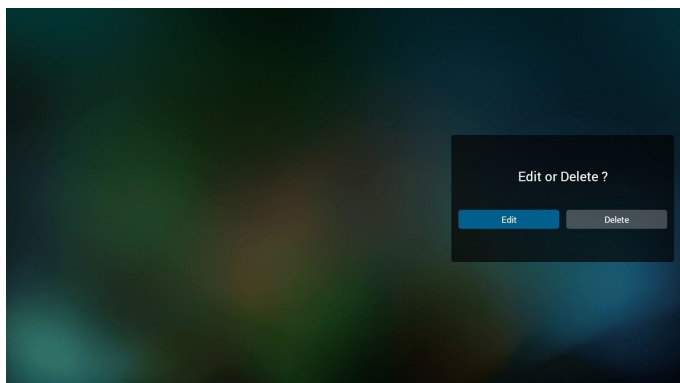
4. Se si sceglie una playlist vuota, l'app guida l'utente alla selezione della sorgente multimediale.

Tutti i file multimediali devono essere situati in /philips/ della directory principale. Ad esempio,

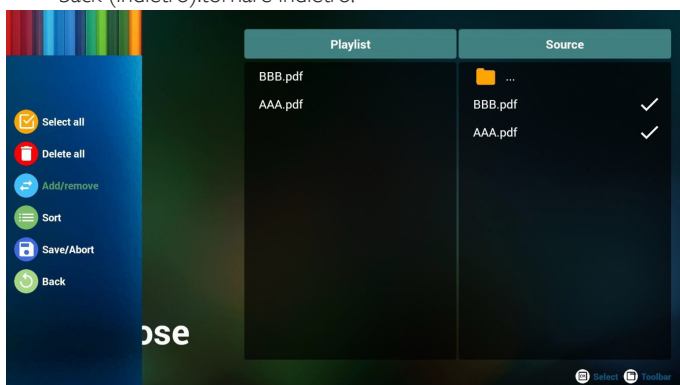
- pdf in /root/philips/pdf/



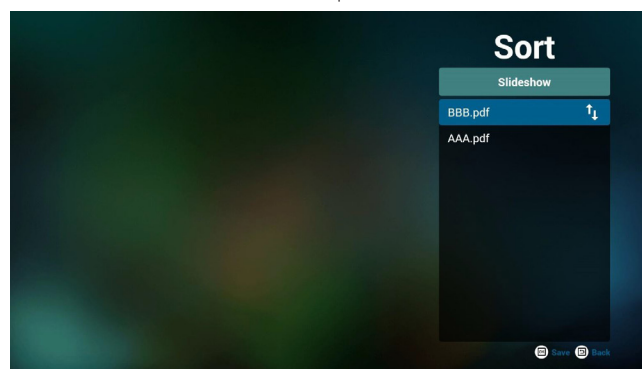
5. È possibile modificare o eliminare una playlist non vuota, basta scegliere la playlist desiderata con l'icona matita.



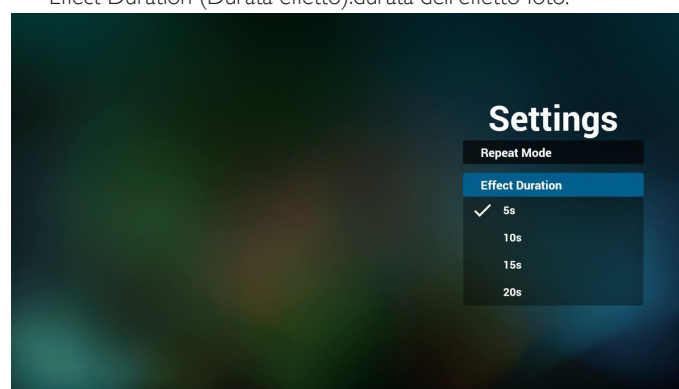
6. Una volta avviata la modifica di una playlist, appare la schermata di seguito.
- Source (Sorgente) – file in memoria.
 Playlist – file nella playlist.
- Vi sono 4 icone che indicano i tasti del telecomando. Option key (Tasto Opzione) – avviare la barra di scorrimento
 Play key (Tasto Riproduzione) – riprodurre i file multimediali.
 Info key (Tasto Info) – mostrare informazioni multimediali.
 Ok key (Tasto OK) – selezionare/deselezionare file.
- 6-1. Nella barra di scorrimento è possibile utilizzare le seguenti funzioni:
- select all (Seleziona tutto):selezionare tutti i file in memoria.
 - delete all (Elimina tutto):eliminare tutti i file dalla playlist.
 - add/remove (Aggiungi/rimuovi):aggiornare la playlist dalla sorgente.
 - sort (Ordina):ordinare la playlist.
 - save/abort (Salva/interrompi):salvare o interrompere la playlist.
 - back (Indietro):tornare indietro.



7. Se si sceglie "Sort" (Ordina) nella barra di scorrimento, è possibile modificare l'ordine dei file uno per uno.



8. Selezionare "Settings" (Impostazioni) nella pagina principale. Questa pagina dispone di due opzioni: "Repeat Mode" (Modalità di ripetizione) e "Effect Duration" (Durata effetto).
- Repeat Mode (Modalità di ripetizione):modalità di riproduzione.
 Effect Duration (Durata effetto):durata dell'effetto foto.



Media Hotkey (Tasto di scelta rapida multimediale):

Play (Riproduzione): Riprodurre i file.
 Pause (Pausa): pagina Pausa.
 Fast forward (Avanzamento rapido):andare alla pagina successiva. Se la pagina è la fine del file, passa al file successivo.
 Rewind (Riavvolgimento):tornare all'ultima pagina. Se la pagina è la prima del file, torna all'ultimo file.
 Stop (Arresta):tornare alla prima pagina del file

Color Hotkey (Tasto di scelta rapida colore):

Blue (Blu): ingrandire (+10%).
 Yellow (Giallo): ridurre (-10%)
 OK: ripristinare lo zoom

Arrow keys (Tasti freccia):

Up/Down/Left/Right (Su/giù/sinistra/destra): regolare la pagina. (Con la pagina ingrandita/ridotta)
 Left (Sinistra): pagina precedente. (Con la pagina non ingrandita/ridotta)
 Right (Destra): pagina successiva. (Con la pagina non ingrandita/ridotta)

Combination key (Combinazione dei tasti):

Tasto numerico + tasto OK:selezionare la pagina specifica e premere il tasto OK per cambiare pagina.

- Premere il tasto numerico.
- Premendo il tasto OK, la parte inferiore della pagina mostra il numero di pagina. Se il numero di pagina supera il numero totale di pagine, non cambia pagina e mostra il numero di pagina attuale nella parte inferiore della pagina.

4.7. CMND & Play

(1) Server

Impostare l'indirizzo del server CMND & Play

(2) Account

Impostare l'account CMND & Play

(3) PIN Code (Codice PIN)

Impostare il codice PIN di CMND & Play

(4) Version (Versione)

Vi sono due opzioni: Ver:2 e Ver:3

Ver: 2

usare l'aggiornamento 2.0/2.2

Ver: 3

usare l'aggiornamento 3.0/3.1

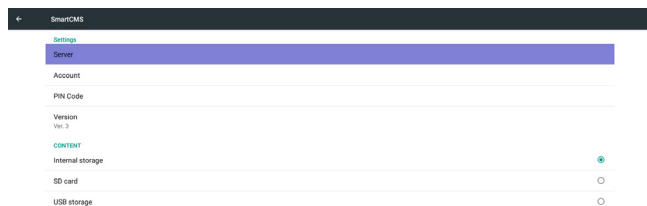
(5) Content (Contenuto)

Vi sono 3 opzioni di selezione per memoria interna/scheda SD/ memoria USB.

In Ver:2, Server/Account/PIN code (Codice PIN) sono visualizzati in grigio e non sono disponibili.



In Ver:3, Server/Account/PIN code (Codice PIN) sono disponibili.



4.8. App Personalizza

L'utente può impostare l'applicazione per la sorgente del cliente

Nota:

(1) Visualizzare solo l'app installata dall'utente.

(2) Non viene visualizzata l'app preinstallata sul sistema.

4.8.1. Operazione del menu OSD:

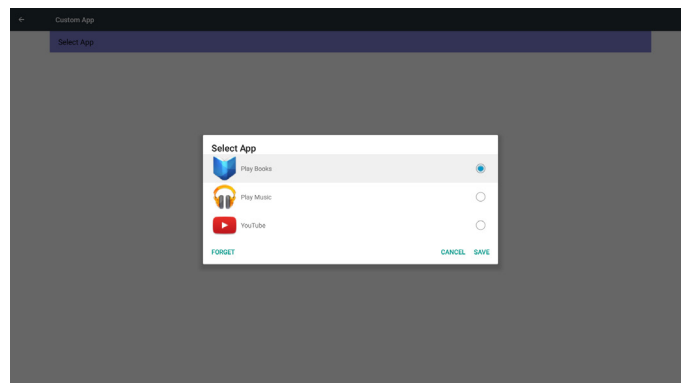
RCU: Sorgente -> Personalizza

Se si imposta l'APK del cliente, PD apre l'app del cliente quando si porta la sorgente in modalità Cliente.

Se si imposta l'APK del cliente, PD mostra la schermata nera quando si porta la sorgente in modalità Cliente.



4.8.2. Presentazione della funzione



Save (Salva)

Selezionare l'app e fare clic su Salva per eseguire la funzione di archiviazione.

Forget (Ignora)

Dopo aver premuto Ignora, è possibile rimuovere le informazioni archiviate in precedenza.

Cancel (Cancellare)

Se non si effettua alcuna modifica, si chiudere direttamente Windows.

Se non è presente alcuna APK installata dal cliente, l'elenco sarà vuoto.

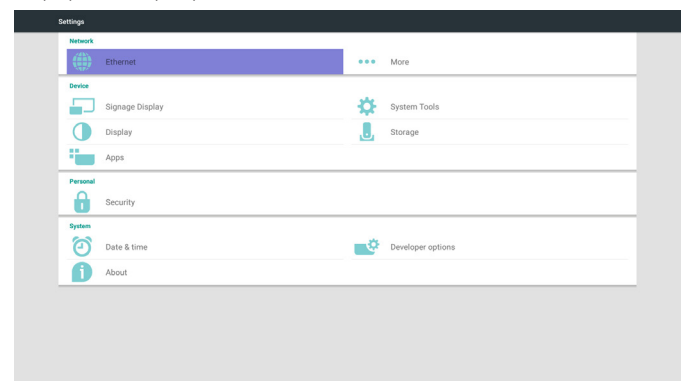
L'elenco sarà vuoto e "Save" (Salva)/"Forget" (Ignora) non sono disponibili.

5. Display di segnaletica

5.1. Setting (Impostazione)

Voci principali:

- (1) Ethernet
- (2) More (Altro) (appare quando il modulo 4G è connesso)
- (3) Signage Display (Display di segnaletica)
- (4) SystemTools (Strumenti di sistema)
- (5) Display
- (6) Storage (Memoria)
- (7) Apps (App)
- (8) Security (Sicurezza) (appare quando il modulo 4G è connesso)
- (9) Date & time (Data & ora)
- (10) Developer options (Opzioni sviluppatore)
- (11) About (Info)

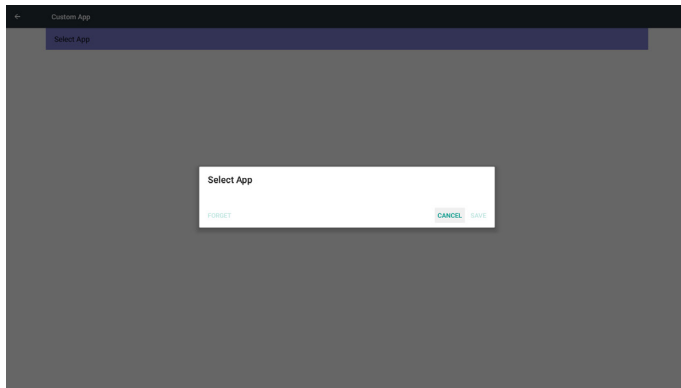
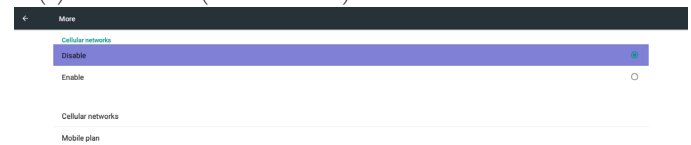


5.2. Ethernet

Abilitare/disabilitare per attivare/disattivare Ethernet

Una volta abilitato Ethernet, vengono visualizzate le impostazioni:

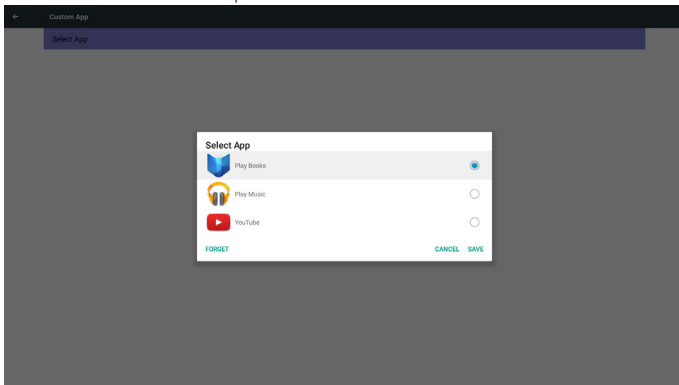
- (1) Connection Type (Tipo di connessione) (tipo di connessione disponibile: DHCP/Static IP (IP statico))
 - A. DHCP
 - B. Static IP (IP statico)
 - C. IP Address (Indirizzo IP)
 - D. Netmask (Maschera di rete)
 - E. DNS Address (Indirizzo DNS)
 - F. Gateway
- (2) Mac Address (Indirizzo MAC)



Se è presente l'APK installata dal cliente, l'utente può selezionarla nell'elenco

- Caso 1: Nessuna app Personalizza installata.

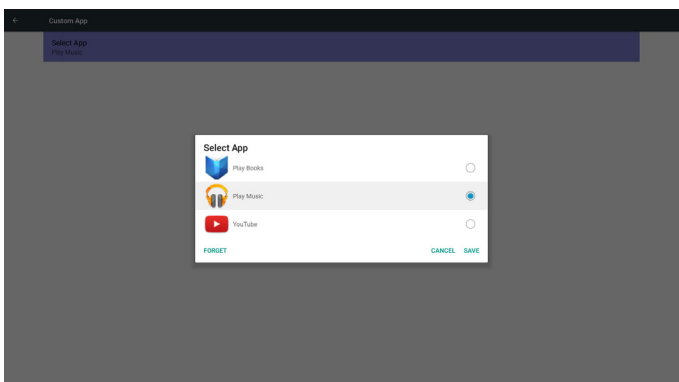
L'app del cliente viene visualizzata in alto ed evidenzia automaticamente la prima voce.



Dopo l'installazione, la schermata di impostazione visualizza il nome dell'app.



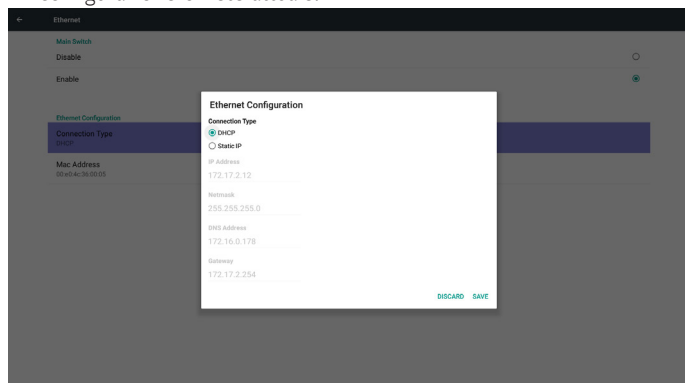
- Caso 2: App Personalizza installata (vi è un cerchio sulla destra dell'icona)



5.2.1. DHCP

Modalità DHCP:

- (1) Impossibile modificare IP Address (Indirizzo IP), Netmask (Maschera di rete), DNS Address (Indirizzo DNS) e Gateway.
- (2) In caso di connessione corretta, viene visualizzata la configurazione di rete attuale.



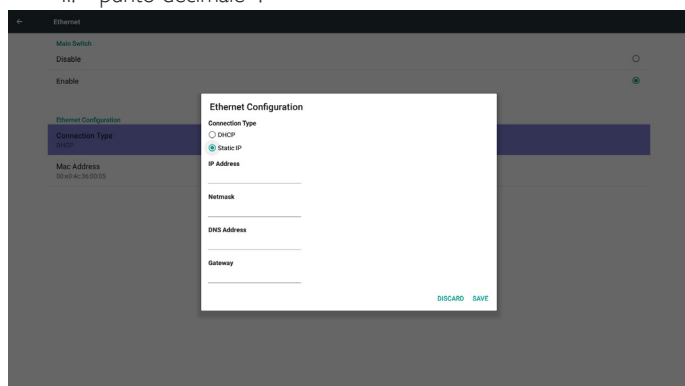
5.2.2. Static IP (IP statico)

In modalità Static IP (IP statico), l'utente può immettere manualmente IP Address (Indirizzo IP), Netmask (Maschera di rete), DNS Address (Indirizzo DNS) e Gateway.

Nota:

Limite di immissione di Indirizzo IP, Maschera di rete, Indirizzo DNS e Gateway

- (1) Formato:
 - I. numero 0-9
 - II. punto decimale "."

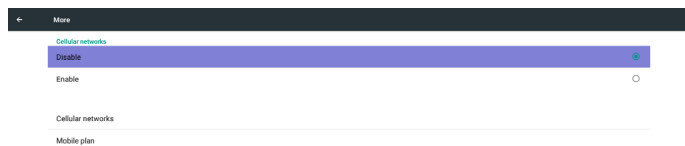


5.2.3. Altro...

Abilitare/disabilitare per attivare/disattivare la rete 4G

Nota:

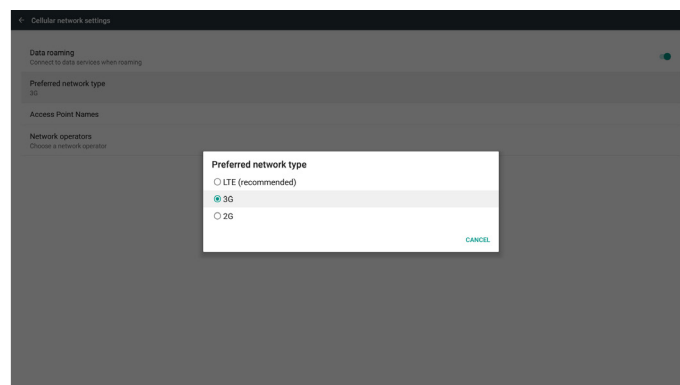
- (1) Appare quando il modulo 4G è connesso
- (2) Le informazioni diverse variano in base al vettore



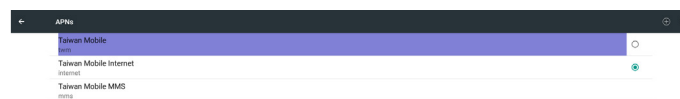
Reti cellulari



Tipo di rete preferito



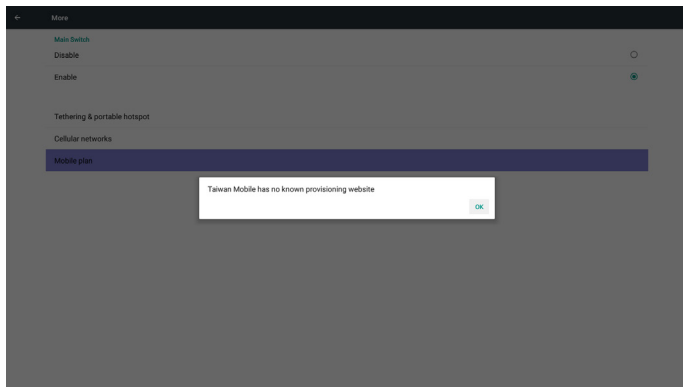
Nomi punti di accesso



Operatori di rete



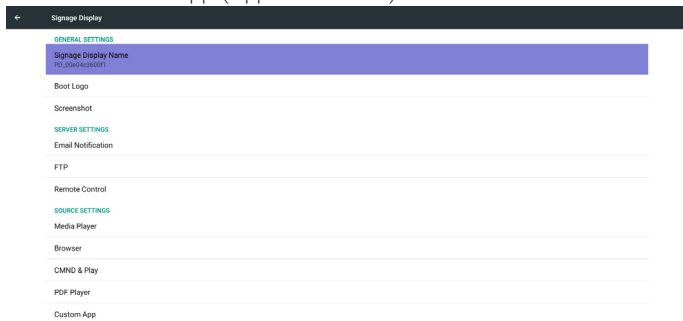
Piano telefonia mobile



5.3. Signage Display (Display di segnaletica)

Dividere in 3 gruppi: General Settings (Impostazioni generali) / Server Settings (Impostazioni server) / Source Settings (Impostazioni sorgente)

- (1) General Settings (Impostazioni generali)
 - A. Signage Display Name (Nome display di segnaletica)
 - B. Boot Logo (Logo di riavvio)
 - C. Screenshot (Schermata)
- (2) Server Settings (Impostazioni server)
 - A. Email Notification (Notifica via e-mail)
 - B. FTP
 - C. Remote Control (Telecomando)
- (3) Source Settings (Impostazioni sorgente)
 - A. Media Player
 - B. Browser
 - C. CMND & Play
 - D. PDF Player (Lettore PDF)
 - E. Custom app (App Personalizza)



5.3.1. Impostazioni generali

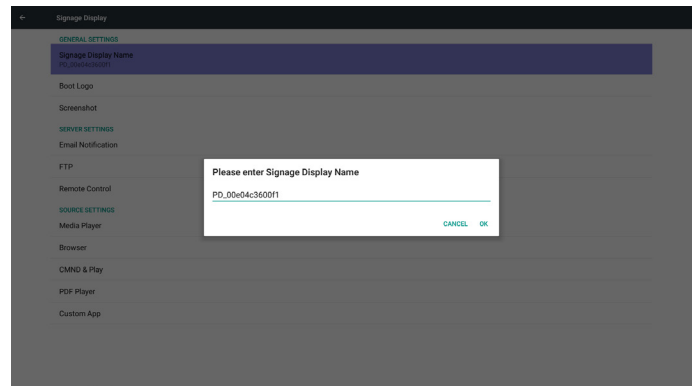
1. Signage Display Name (Nome display di segnaletica)

Impostare il nome PD "PD_" + Indirizzo MAC Ethernet.

Nota:

Limite di immissione:

- (1) lunghezza: max 36 caratteri
- (2) formato: nessun limite



2. Boot Logo (Logo di riavvio)

1) Menu OSD Scalare per controllare l'abilitazione/la disabilitazione del logo di riavvio Android.

Operazione del menu OSD Scalare

RCU: Home -> Configurazione 2 -> Logo -> Acceso/Spento/Utente

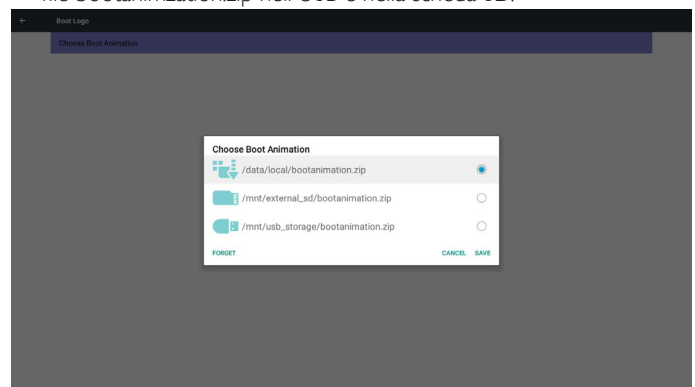
In modalità Utente, l'utente può scegliere il file di animazione del logo di riavvio.

Nota:

- (1) Nome file di animazione di riavvio: bootanimation.zip
- (2) Viene visualizzata una finestra per consentire all'utente di selezionare USB e scheda SD. Nessun problema prioritario.



- 2) Quando si seleziona il logo di riavvio, PD controlla la presenza del file bootanimation.zip nell'USB e nella scheda SD.



Presentazione della funzione:

- a. Option description (Descrizione dell'opzione)

/data/local

Utilizzare il file di animazione di riavvio personalizzato, copiato dalla scheda SD o dall'USB

/mnt/external_sd

Utilizzare il file di animazione di riavvio della scheda SD

/mnt/usb_storage

Utilizzare il file di animazione di riavvio dall'USB

b. Save (Salva)

Premere il tasto Salva per salvare il file bootanimation.zip della scheda SD o dell'USB su /dati/locale e impostarlo come logo di riavvio.

c. Forget (Ignora)

Premere il tasto Ignora per eliminare il file bootanimation.zip su /dati/locale e non mostrare il logo di riavvio.

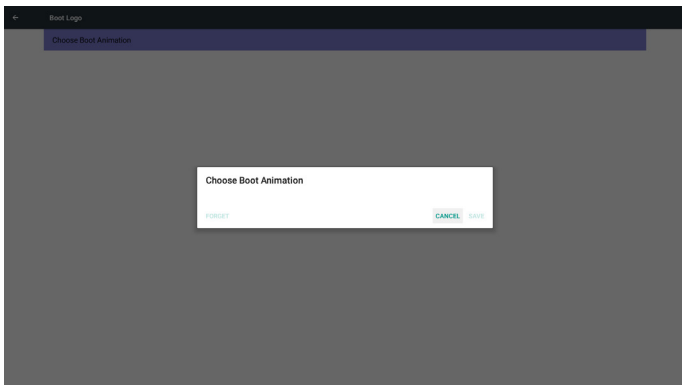
d. Cancel (Cancellare)

Chiudere la finestra di dialogo senza modifiche.

Presentazione dello scenario:

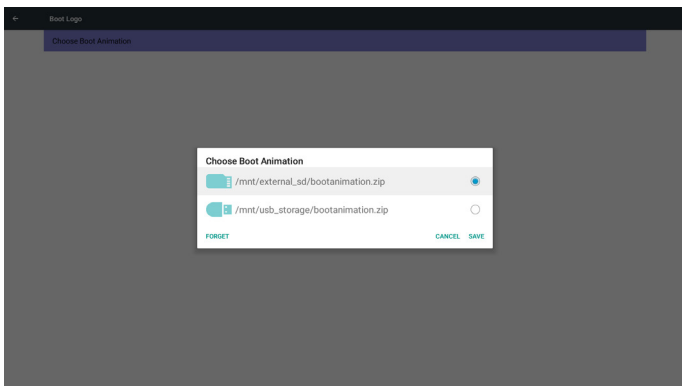
Caso 1

Gli utenti non impostano il logo di riavvio personalizzato. PD non trova il file bootanimation.zip nella scheda SD e nell'USB. L'elenco sarà vuoto. Il tasto Salva e Ignora non è disponibile.



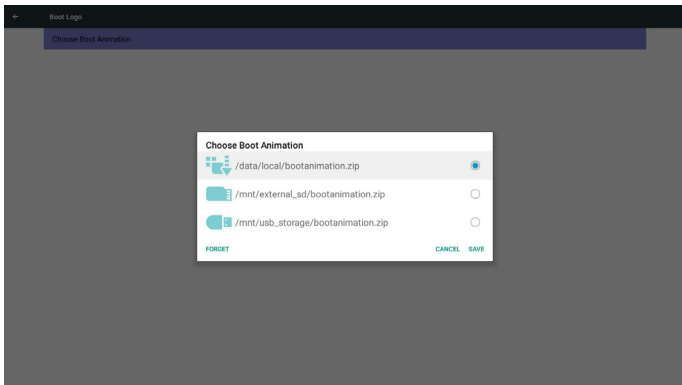
Caso 2

Gli utenti non impostano il logo di riavvio personalizzato. PD trova il file bootanimation.zip nella scheda SD e nell'USB. La schermata mostra il file bootanimation.zip e seleziona automaticamente il primo file.



Caso 3

L'utente imposta il logo di riavvio personalizzato. La schermata mostra /dati/locale/bootanimation.zip



3) Se la voce Logo del menu OSD è su Acceso o Spento, gli utenti non possono scegliere l'animazione di riavvio nelle impostazioni di Android.



3. Screenshot (Schermata)

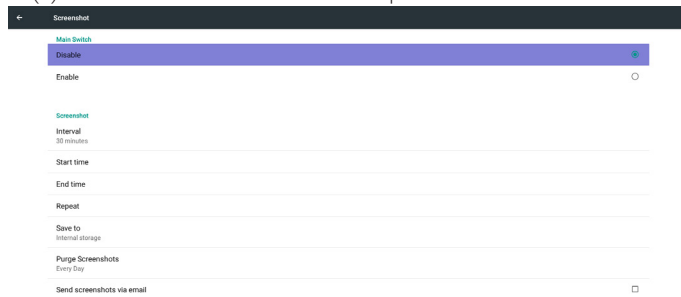
Tramite Abilita/Disabilita per controllare l'attivazione/la disattivazione della schermata.

Dopo Abilita, l'utente può impostare l'intervallo della schermata e il percorso di salvataggio.

Nota:

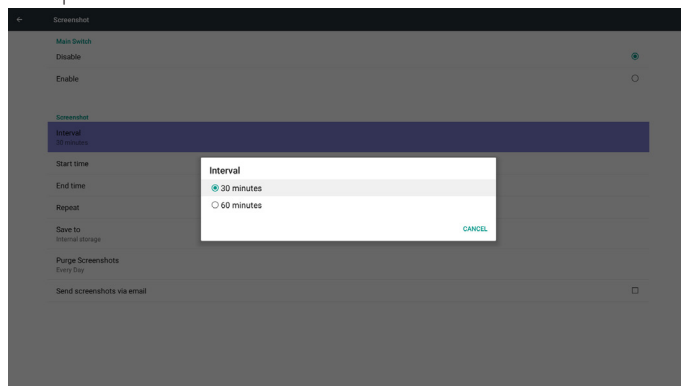
Intervallo di eliminazione e schermata:

- (1) Viene eliminata l'immagine in un tempo iniziale di 0 sec.
- (2) Viene visualizzata la schermata nei primi 40 sec.



1) Interval (Intervallo)

Impostare la durata dell'intervallo. 30 min o 60 min.

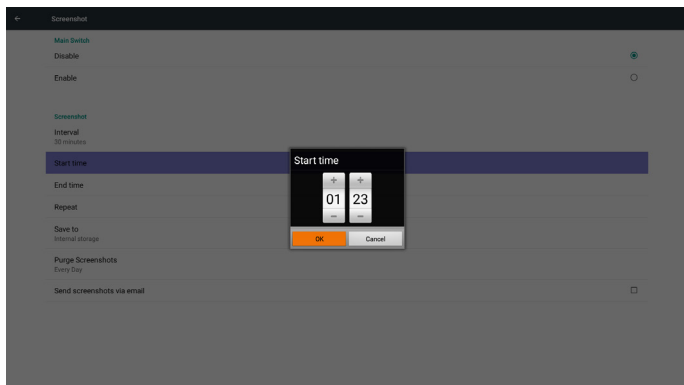


2) Start Time (Ora di inizio)

Impostare l'ora di inizio della schermata.

Nota:

- (1) In assenza di ora di inizio, la schermata mostra automaticamente l'ora attuale
- (2) Premere il tasto Indietro per uscire dalla finestra di dialogo per l'impostazione
- (3) L'ora di inizio non può essere successiva all'ora di fine. Mostra l'avviso di errore.

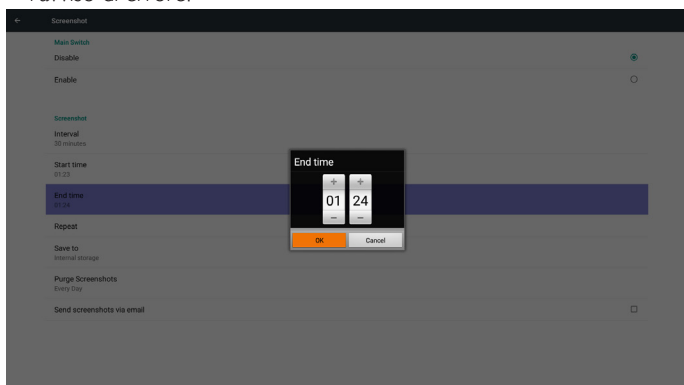


3) End Time (Ora di fine)

Impostare l'ora di fine della schermata.

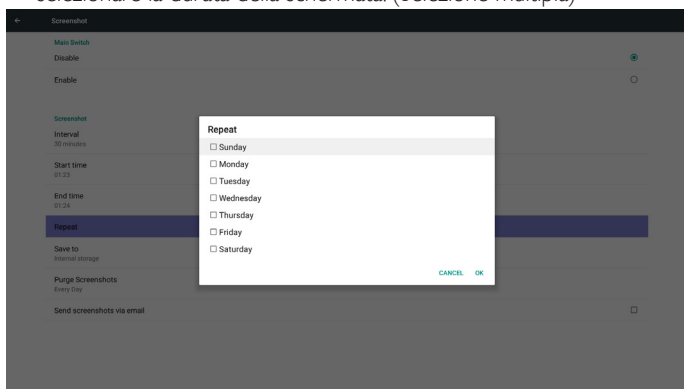
Nota:

- (1) In assenza di ora di fine, la schermata mostra automaticamente l'ora attuale
- (2) L'ora di inizio non può essere successiva all'ora di fine. Mostra l'avviso di errore.



4) Repeat (Ripetizione)

Impostare il ciclo di ripetizione della schermata. L'utente può selezionare la durata della schermata. (Selezione multipla)



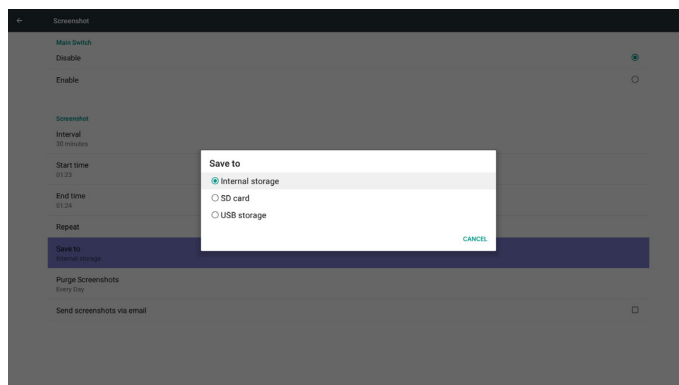
5) Save to (Salva su)

Impostare il percorso di salvataggio della schermata. Memoria interna, scheda SD o memoria USB.

Nota:

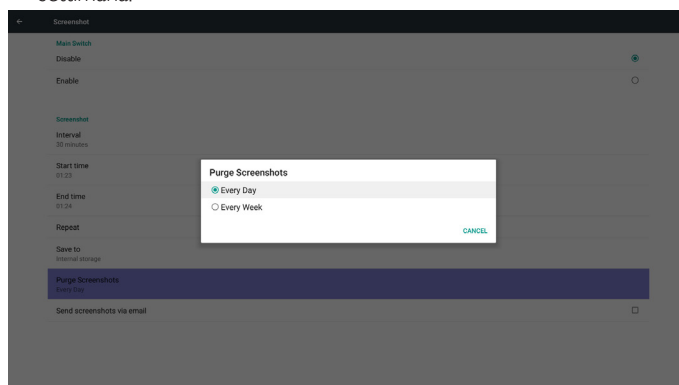
percorso di archiviazione immagine

- (1) Nel percorso principale della memoria interna/memoria USB/ scheda USB, PD crea automaticamente la cartella.
- (2) L'immagine viene salvata in philips/Schermata/.



6) Purge Screenshots (Elimina schermate)

Impostare il periodo di tempo dell'eliminazione. Un giorno o Una settimana.



7) Send screenshots via email (Inviare le schermate tramite e-mail)

Dopo aver controllato questa voce, viene inviata la schermata all'e-mail dell'amministratore

Fare riferimento a 6.2.1 Notifica via e-mail

Nota:

Verificare che l'impostazione dell'e-mail sia stata effettuata.

5.3.2. Impostazioni server

1. Email Notification (Notifica via e-mail)

Tramite Abilita/Disabilita per controllare l'attivazione/la disattivazione dell'e-mail.

Dopo Enable (Abilita), l'utente può impostare la configurazione della notifica via e-mail.



1) SMTP

Impostare la configurazione SMTP

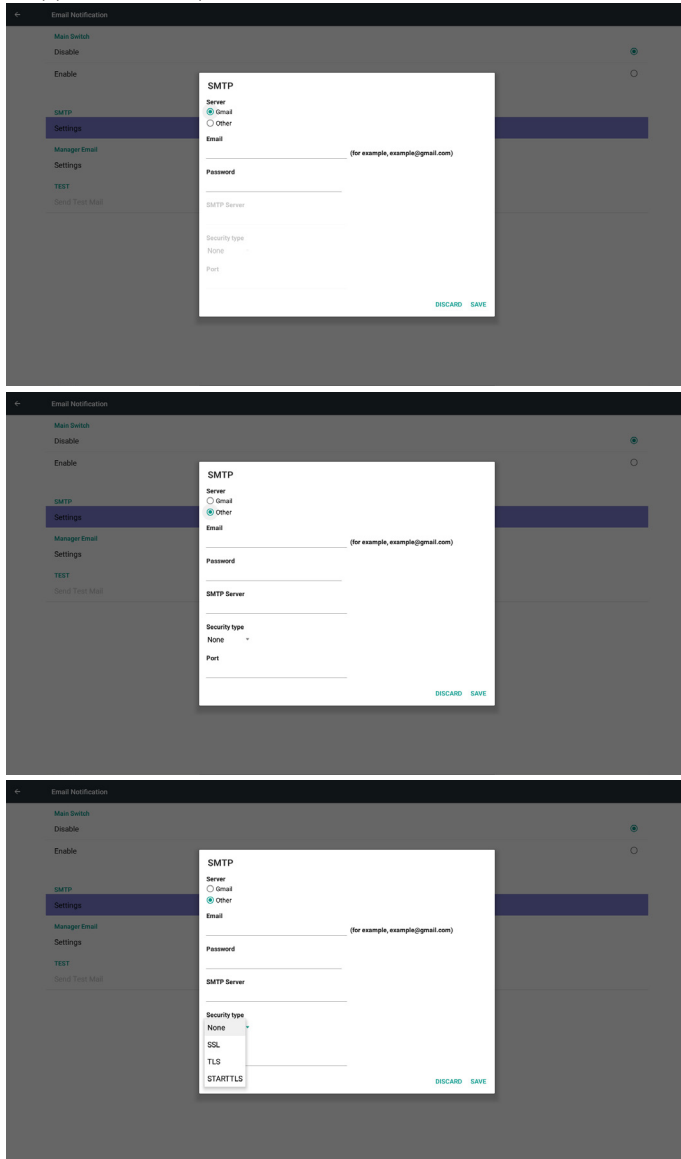
L'utente può impostare l'account Gmail o altri account e-mail.

L'utente può selezionare un altro account e-mail e impostare server SMTP, tipo di sicurezza e porta

Nota

Limite di immissione password

- (1) Lunghezza: 6-20 caratteri
- (2) Formato: nessun limite
- (3) Porta non disponibile: 5000

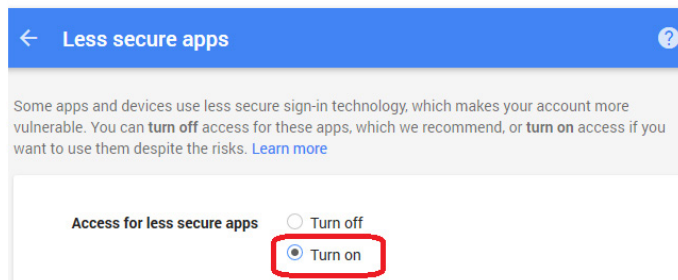


Impostazione di sicurezza Gmail

Se Gmail non funziona al termine dell'impostazione, testare l'account Gmail tramite PC e il link all'URL di seguito

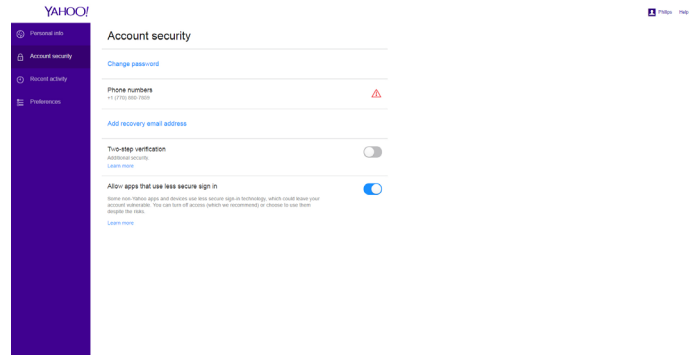
<https://www.google.com/settings/security/lesssecureapps>

Quindi verificare che la voce "Access for less secure apps" (Accesso ad app meno sicure) sia attivata



Impostazione di sicurezza e-mail Yahoo

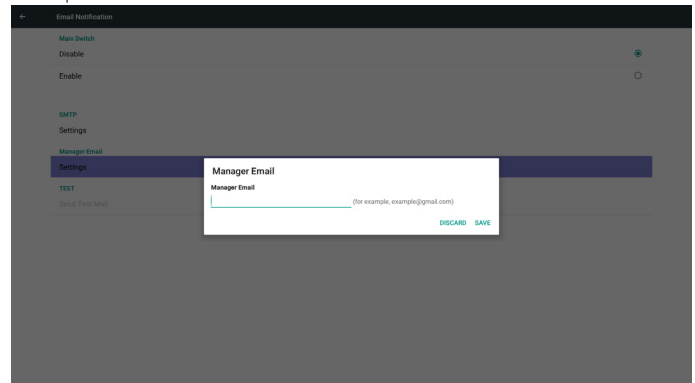
Se l'e-mail Yahoo non funziona al termine dell'impostazione, verificare che la voce "Allow apps that use less secure sign in" (Consenti alle app un accesso meno sicuro) sia abilitata.



2) Manager Email (E-mail gestore)

E-mail

Impostare l'account e-mail del destinatario



3) Test

Inviare un'e-mail di prova

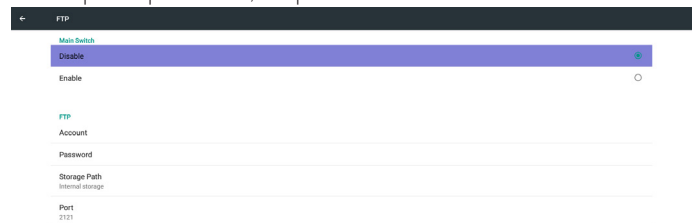
Per testare la funzione di ricezione/invio dell'account Gmail.

Nota

(1) Quando si disabilita l'e-mail, il tasto "Send Test Mail" (Inviare un'e-mail di prova) è disabilitato

2. FTP

Tramite Abilita/Disabilita per controllare l'attivazione/la disattivazione FTP. Dopo l'impostazione, PD può condividere i file FTP.



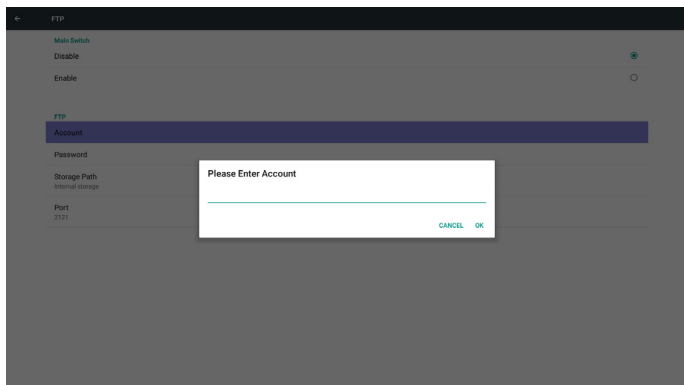
1) Account

Impostare l'account FTP

Nota:

Limite di immissione

- (1) Lunghezza: 4-20 caratteri
- (2) Formato:
 - I. a-z e A-Z in inglese
 - II. Numero 0-9



2) Password

Impostare la password FTP

Nota:

Limite di immissione

(1) Lunghezza: 6-20 caratteri

(2) Formato:

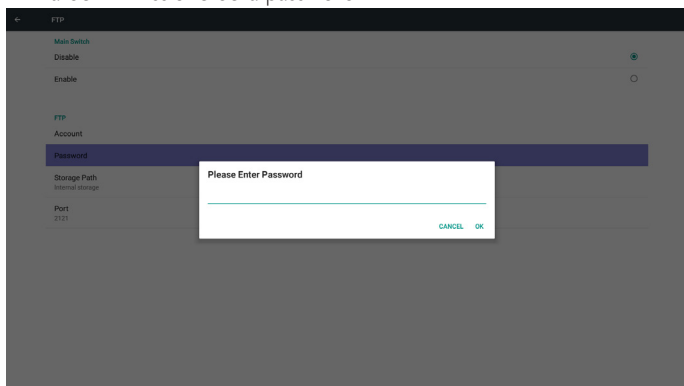
- I. a-z e A-Z in inglese
- II. Numero 0-9

Visualizzazione della password FTP

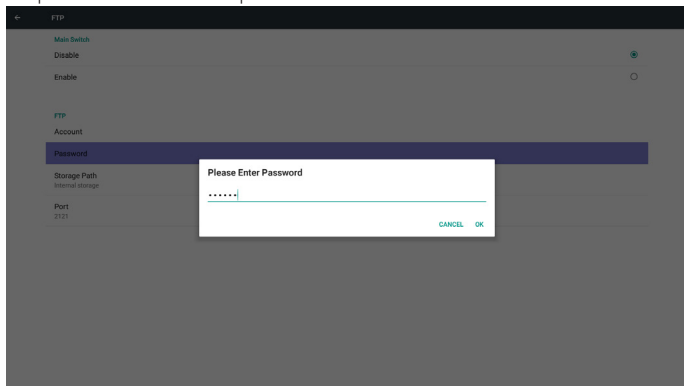
(1) Viene visualizzato "*" al posto della password se si imposta la password con telecomando.

(2) Dopo l'impostazione, il testo della password viene visualizzato con il simbolo "*".

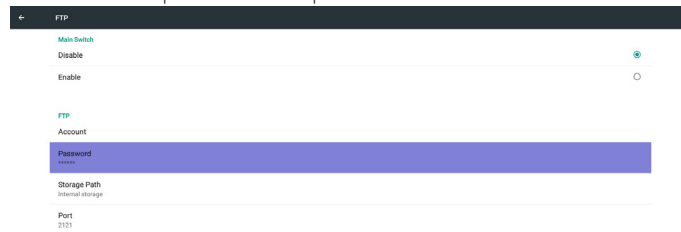
Prima dell'immissione della password:



Dopo l'immissione della password:



Schermata di impostazione completata:

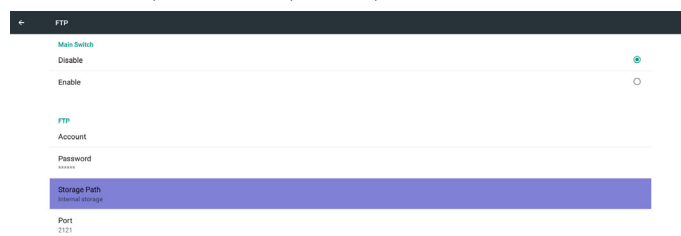


3) Storage Path (Percorso di archiviazione)

Mostra il percorso predefinito: Memoria interna

Nota:

Può visualizzare solo la memoria interna e non può essere modificato (mostra solo il percorso)



4) Mostra il server non associato se il server di controllo remoto indica lo stato non associato.

5) Port (Porta)

Impostare il numero di porta FTP. Impostazione predefinita: 2121

Nota:

Limite di immissione

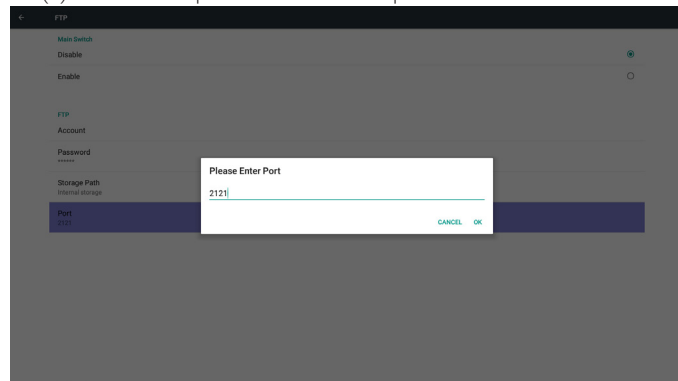
(1) Lunghezza: max 5 caratteri

(2) Intervallo: 1024 ~ 65535

(3) Formato: Numero 0-9

(4) Porta non disponibile: 5000

(5) Il numero di porta deve essere superiore a 1024



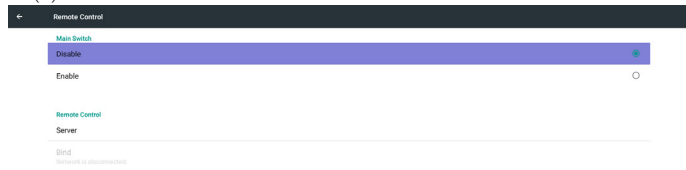
3. Remote Control (Telecomando)

Tramite Abilita/Disabilita per controllare l'attivazione/la disattivazione del telecomando.

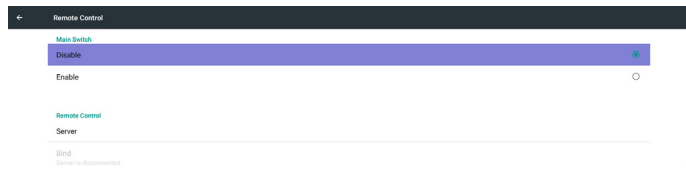
L'utente può immettere l'indirizzo del server. Se il server non viene registrato, all'utente viene richiesto il codice PIN.

Stato di binding:

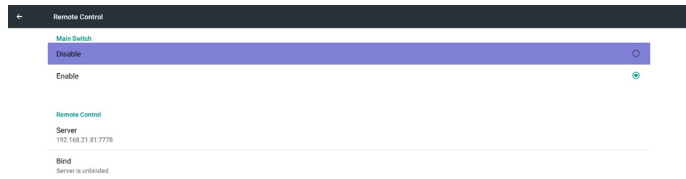
(1) Mostra la rete disconnessa se non è ancora connessa.



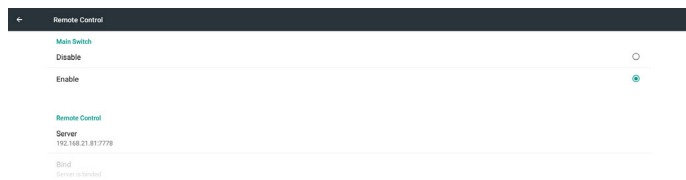
(2) Mostra il server disconnesso se la rete è connessa, ma il server di controllo remoto è disconnesso.



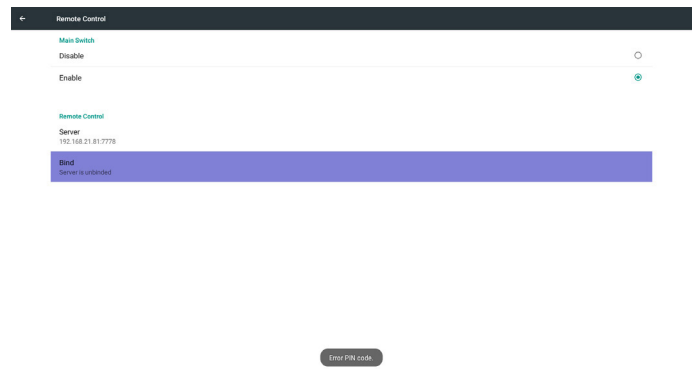
(3) Mostra il server non associato se il server di controllo remoto indica lo stato non associato.



(4) Mostra il server associato se il server è associato correttamente.



(5) Mostra il codice PIN di errore se viene immesso un codice PIN non corretto.



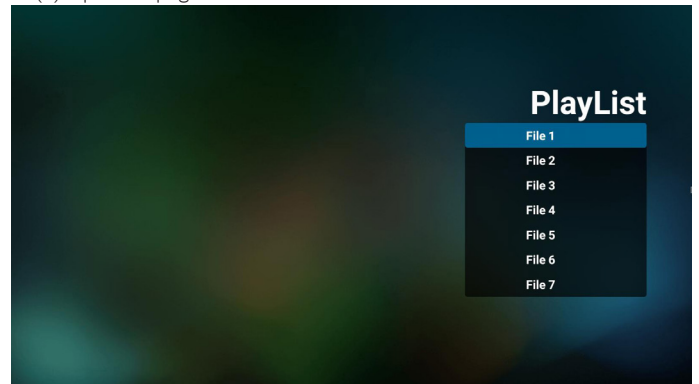
5.3.3. Impostazioni sorgente

1. Media Player

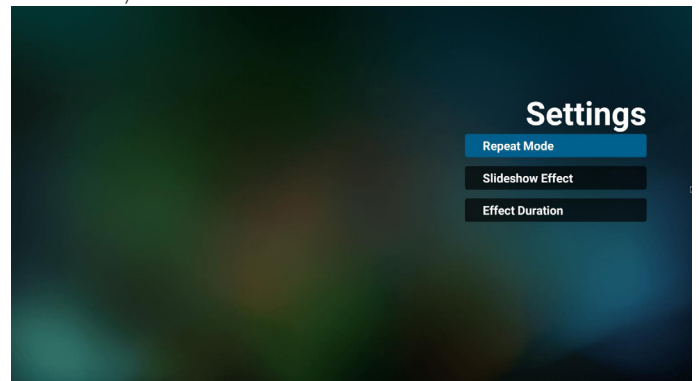
È possibile modificare la playlist del Media Player e le impostazioni di effetto.



(1) Aprire la pagina di modifica dell'elenco di lettori multimediali.



(2) Aprire la pagina di modifica dell'effetto della presentazione del Media Player.

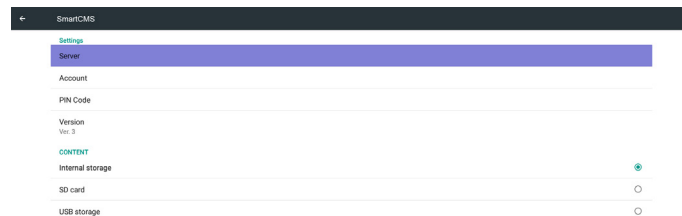


2. Browser

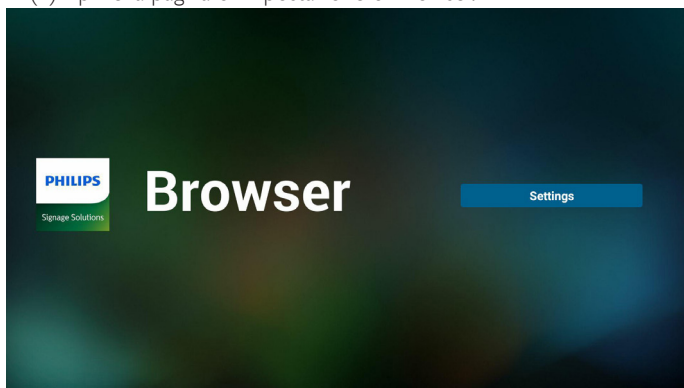
È possibile modificare la configurazione del segnalibro.



In Ver.3, Server/Account/PIN code (Codice PIN) sono disponibili.



(1) Aprire la pagina di impostazione di Browser.



3. CMND & Play

1) Server

Impostare l'indirizzo del server CMND & Play

2) Account

Impostare l'account CMND & Play

3) PIN Code (Codice PIN)

Impostare il codice PIN di CMND & Play

(4) Version (Versione)

Vi sono due opzioni: Ver.2 e Ver.3

Ver. 2

usare l'aggiornamento 2.0/2.2

Ver. 3

usare l'aggiornamento 3.0/3.1

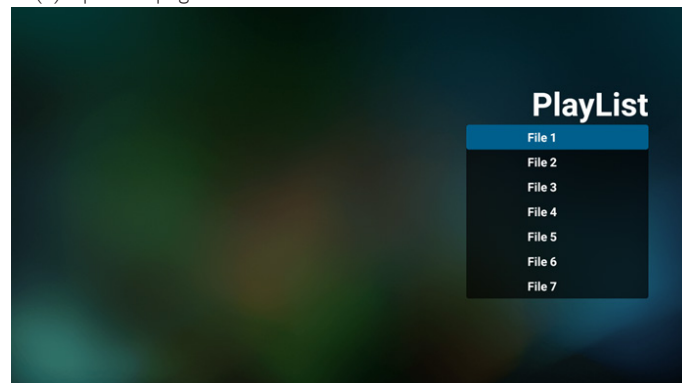
(5) Content (Contenuto)

Vi sono 3 opzioni di selezione per memoria interna/scheda SD/ memoria USB.

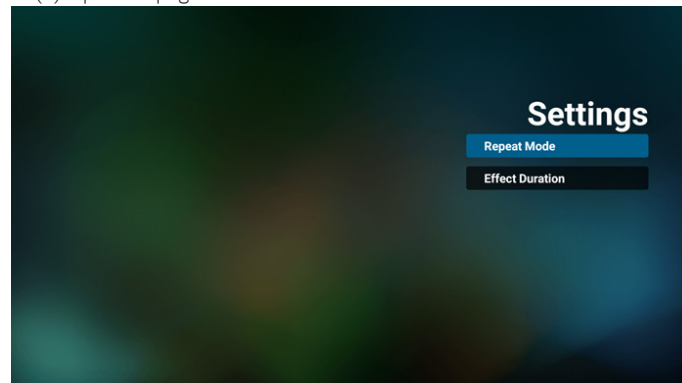
In Ver.2, Server/Account/PIN code (Codice PIN) sono visualizzati in grigio e non sono disponibili.

4. PDF Player (Lettore PDF)

(1) Aprire la pagina di modifica dell'elenco di lettori PDF.



(2) Aprire la pagina di modifica dell'effetto del lettore PDF.



5. Custom App (App Personalizza)

L'utente può impostare l'applicazione per la sorgente del cliente.

Nota

(1) Visualizzare solo l'app installata dall'utente.

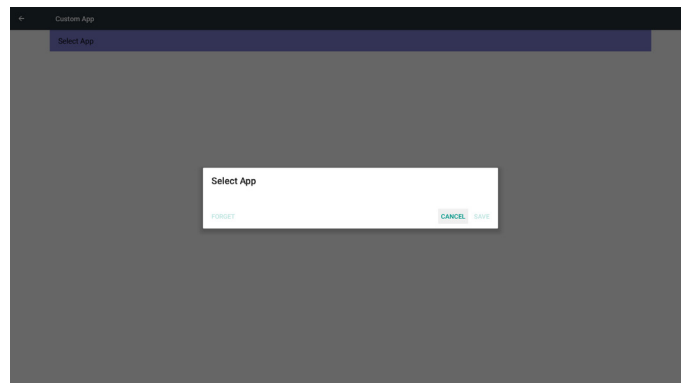
(2) Non viene visualizzata l'app preinstallata sul sistema.

Operazione del menu OSD Scalare

RCU: Sorgente -> Personalizza

Se si imposta l'APK del cliente, PD apre l'app del cliente quando si porta la sorgente in modalità Cliente.

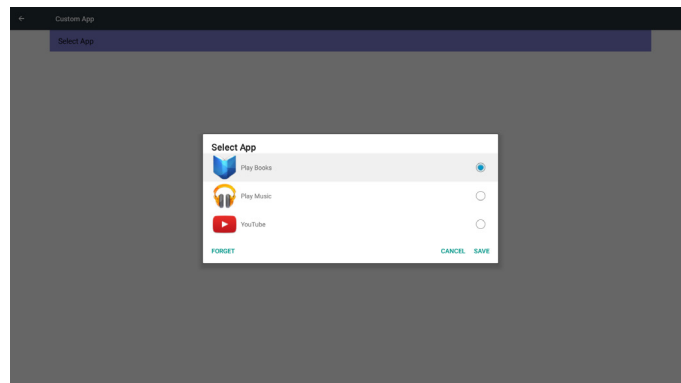
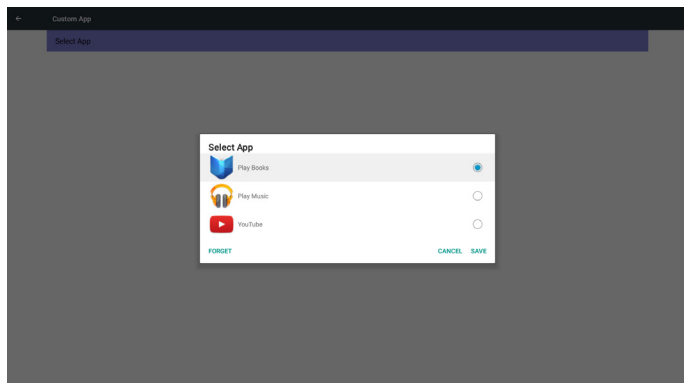
Se si imposta l'APK del cliente, PD mostra la schermata nera quando si porta la sorgente in modalità Cliente.



L'utente può selezionare l'APK personalizzata del cliente nell'elenco
Nessuna app del cliente installata

La schermata mostra le app disponibili ed evidenzia automaticamente la prima voce.

Presentazione della funzione:



Dopo l'impostazione, viene visualizzato il nome dell'app



(1) Save (Salva)

Selezionare l'app e premere il tasto Save (Salva) per salvarlo.

(2) Forget (Ignora)

Premere il tasto Forget (Ignora) per eliminare i dati precedentemente memorizzati

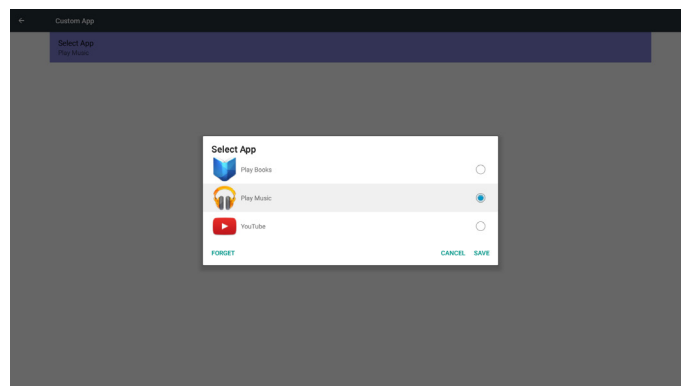
(3) Cancel (Annulla)

Nessuna modifica, chiude direttamente la finestra

Se non è presente alcuna APK installata dal cliente, l'elenco sarà vuoto.

Nessuna opzione da selezionare. Il tasto Salva e Ignora non è disponibile.

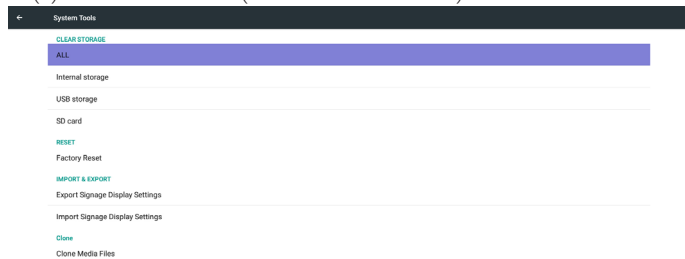
Caso 2. Impostare l'app del cliente. (Sulla destra appare un cerchio)



5.4. System Tools (Strumenti di sistema)

Strumenti di sistema dispone di 4 funzioni principali:

- (1) Clear Storage (Cancella memoria)
- (2) Factory Reset (Config. di fabbrica)
- (3) Import & Export (Importa ed esporta)
- (4) Clone Media Files (Clona file multimediali)



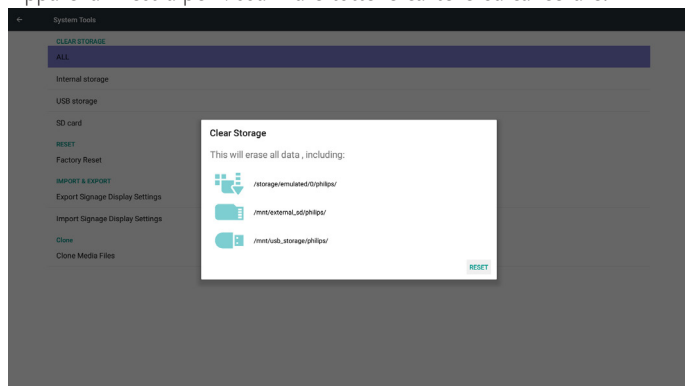
5.4.1. Clear Storage (Cancella memoria)

Lo scopo è di cancellare tutti i dati nelle cartelle Philips.

È suddiviso in 4 modalità:

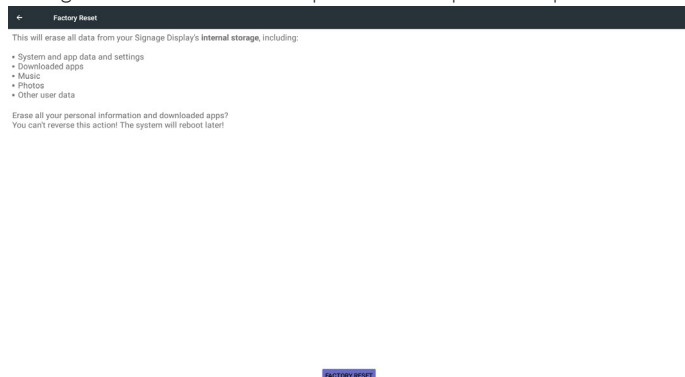
- (1) Cancella tutte le cartelle Philips
- (2) Cancella solo la cartella Philips nella memoria interna.
- (3) Cancella solo la cartella Philips nella memoria USB.
- (4) Cancella solo la cartella Philips nella scheda SD.

Appare la finestra per visualizzare tutte le cartelle da cancellare.

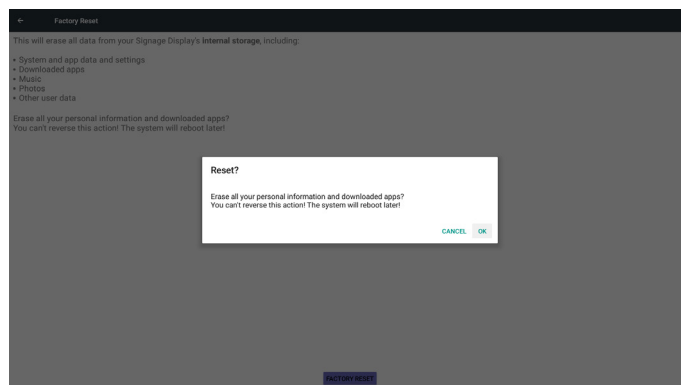


5.4.2. Factory Reset (Config. di fabbrica)

Config. di fabbrica consente di ripristinare le impostazioni predefinite.



Premere OK per eseguire automaticamente la funzione di ripristino.



5.4.3. Import & Export (Importa ed esporta)

Funzione di importazione ed esportazione delle impostazioni PD.

Nota:

- (1) Settings.db (Nome file salvato: settings.db)
- (2) Salva nella cartella Philips in memoria

5.4.3.1 Esportare le impostazioni del display di segnaletica

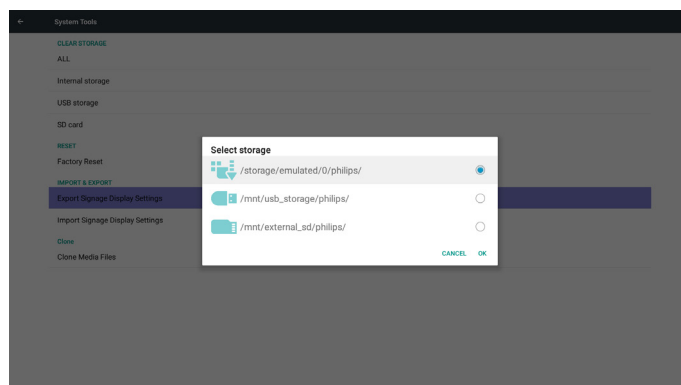
Esporta nella cartella Philips nell'USB o nella scheda SD

- (1) Esporta settings.db
- (2) Esporta APK di terzi su Philips/app/

Nota:

Se non è presente alcuna cartella Philips nell'USB o nella scheda SD, verrà creata automaticamente.

Elenco tutte le memorie disponibili (interna/SD/USB)

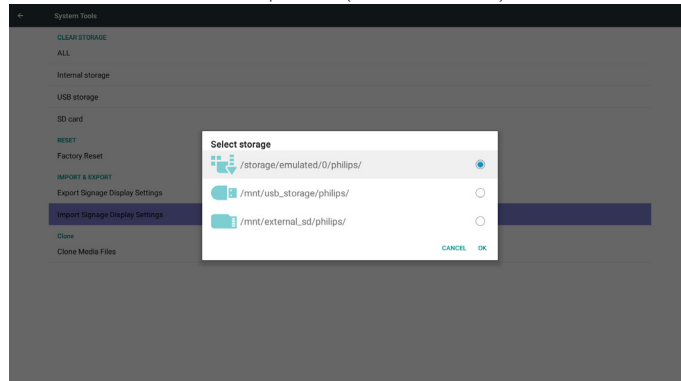


5.4.3.2 Importare le impostazioni del display di segnaletica

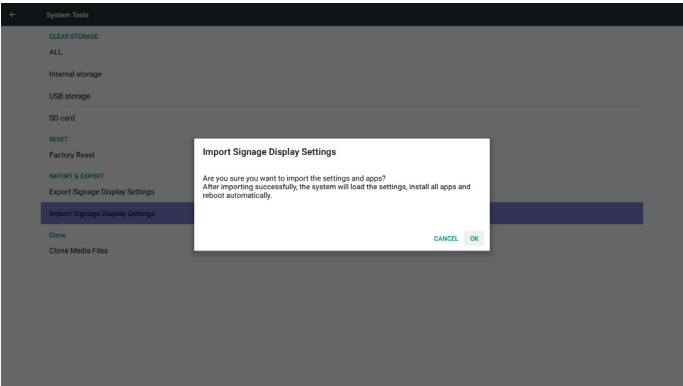
Importa settings.db dalla cartella Philips nell'USB o nella scheda SD.

- (1) Importa settings.db
- (2) Installa automaticamente APK di terzi da Philips/app/

Elenco tutte le memorie disponibili (interna/SD/USB)



Mostra la finestra di dialogo di notifica prima dell'importazione del database



5.5. Clone Media File (Clona file multimediali)

Clonare file multimediali dalla cartella Philips interna, SD o USB.

1. Nme della cartella clonata nella cartella Philips

- (1) philips/foto
- (2) philips/musica
- (3) philips/video
- (4) philips/cms
- (5) philips/pdf
- (6) philips/browser

2. L'estensione del nome file clonato è ".cms"

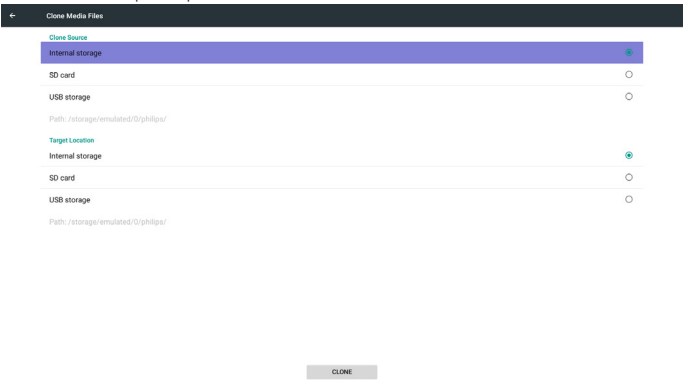
Clone Source (Clona sorgente)

- (1) Internal storage (Memoria interna)
 - (a) Controllare FTP
 - (b) Controllare /Philips/
- (2) SD / USB

File nella principale

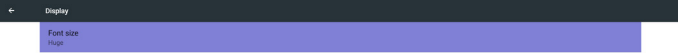
Target Location (Cartella di destinazione)

- (1) Internal storage (Memoria interna)
 - Salva su /Philips/
- (2) SD / USB
 - Salva su principale



5.6. Display

L'utente può modificare le dimensioni dei caratteri. Le opzioni sono: Small (Piccolo)/Normal (Normale)/Large (Grande)/Huge (Grandissimo)

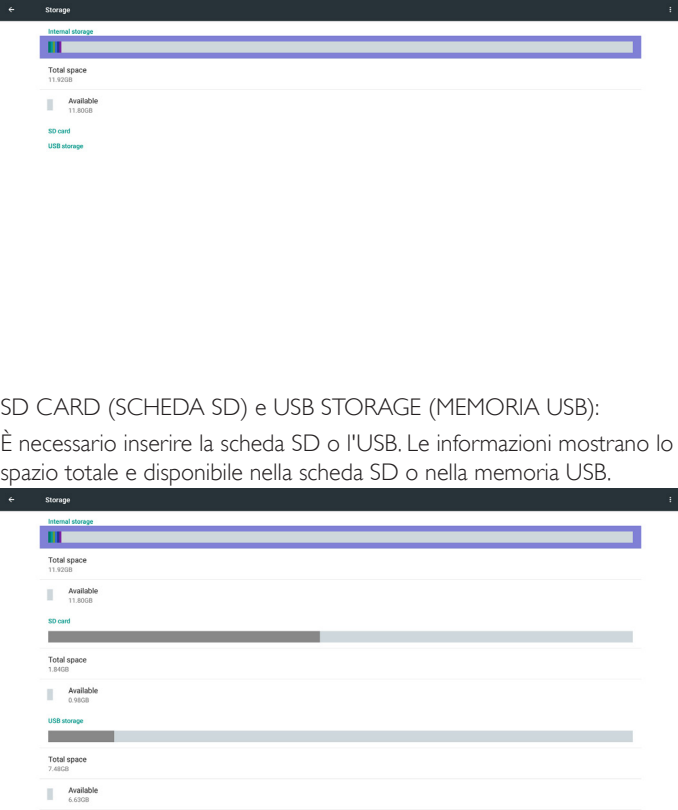


5.7. Storage (Conservazione)

Visualizzare le informazioni attuali della memoria PD Android.

Nota

(1) Il tasto opzioni utente su RCU mostra le opzioni di impostazione



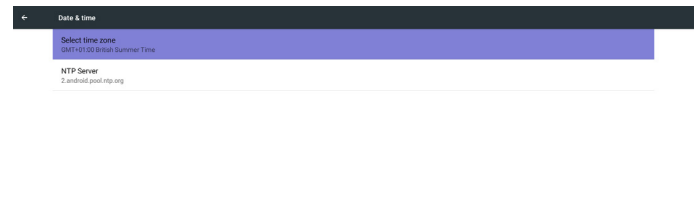
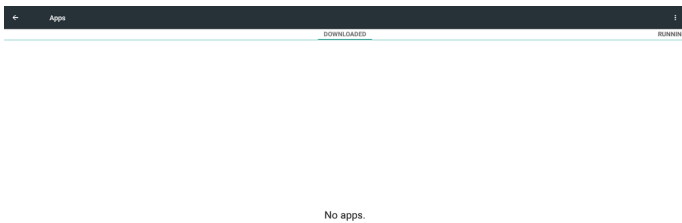
SD CARD (SCHEDA SD) e USB STORAGE (MEMORIA USB):
È necessario inserire la scheda SD o l'USB. Le informazioni mostrano lo spazio totale e disponibile nella scheda SD o nella memoria USB.

5.8. Apps (App)

Visualizzare le informazioni sulle applicazioni.

Nota

(1) Il tasto opzioni utente su RCU mostra le opzioni di impostazione.

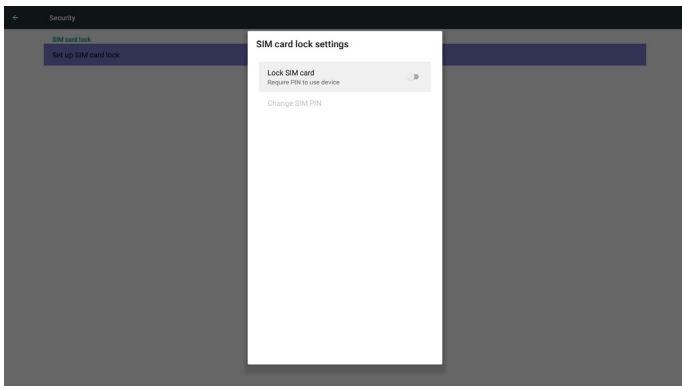


5.9. Security (Protezione)

Impostare/disabilitare il codice PIN SIM.

Nota:

(1) Appare quando il modulo 4G è connesso



5.10. Date & time (Data & ora)

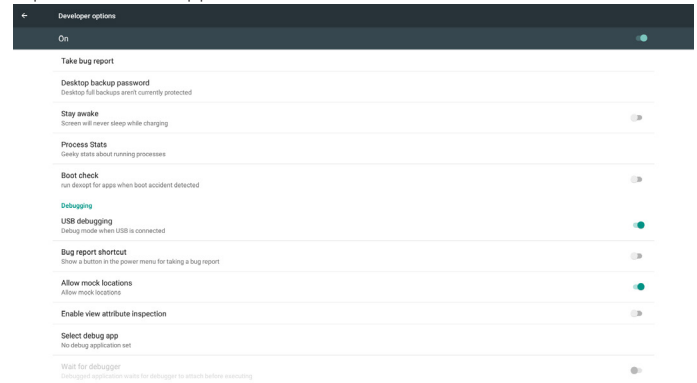
Tramite il menu OSD Scalare per controllare l'abilitazione/la disabilitazione dell'orario automatico.

Nota:

Aggiungere il nuovo server NTP per visualizzare l'IP del server attuale.

5.11. Developer options (Opzioni sviluppatore)

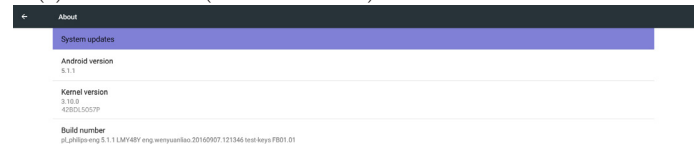
Opzioni dello sviluppatore Android.



5.12. About (Info)

Informazioni principali in Info:

- (1) System updates (Aggiornamenti di sistema)
- (2) Android version (Versione Android)
- (3) Kernel version (Versione Kernel)
- (4) Build number (Numero di build)



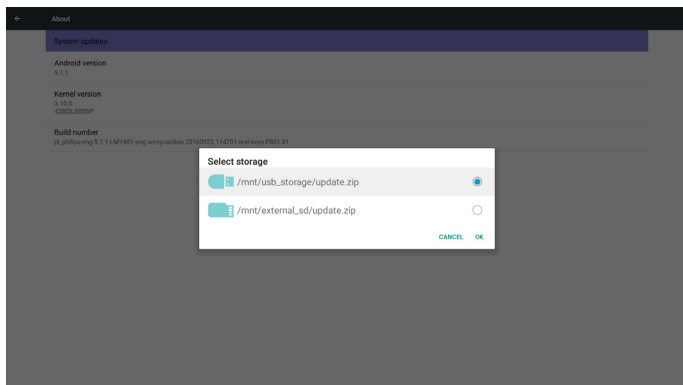
5.12.1. System updates (Aggiornamenti di sistema)

Cerca automaticamente il file update.zip nell'USB o nella scheda SD.

Viene visualizzato nell'elenco per la selezione dell'utente, se trovato

Nota:

- (1) Supporta solo immagine completa Android.
- (2) Il nome file deve essere update.zip.
- (3) Il file deve trovarsi nel percorso principale della memoria.



Dopo aver selezionato il file update.zip, PD si riavvia e inizia l'aggiornamento.

5.13. Supplementary (Supplementare)

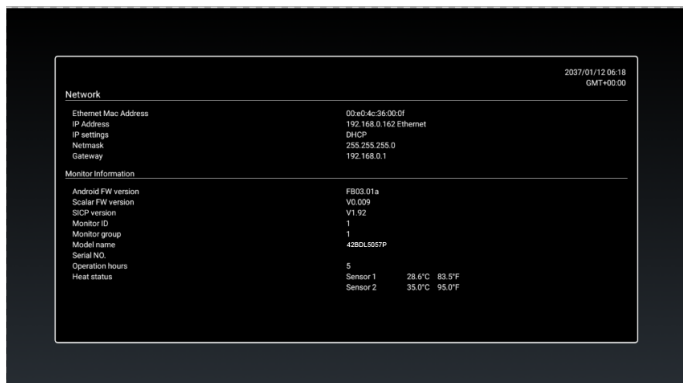
5.13.1. Informazioni rapide

È possibile premere "Home + 77" per avviare le informazioni rapide. Informazioni rapide mostra "Network" (Rete) e "Monitor Information" (Informazioni monitor), come segue:

Nota:

Ore di funzionamento: Viene aggiornato ogni minuto.

Stato calore: Viene aggiornato ogni 5 secondi.



5.13.2. Come si personalizza l'animazione di avvio Android?

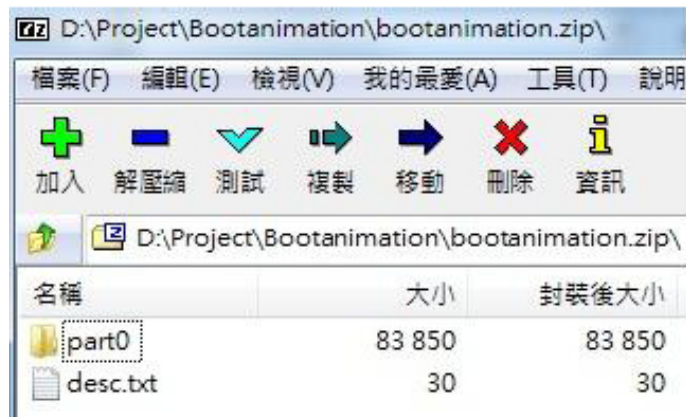
1. Descrizione

L'animazione di avvio Android utilizza lo script per caricare file PNG all'avvio del dispositivo. È contenuta nel file zip non compresso denominato **Bootanimation.zip**.

2. All'interno del file Bootanimation.zip

Bootanimation.zip come segue:

- Cartella immagine (contiene immagini PNG denominate in numeri incrementali)
- File desc.txt



(1) Cartella immagine

Contiene immagini PNG denominate in numeri, a partire da 0000. png o 0001.png e con incrementi di 1. Ci deve essere almeno una cartella e non vi è alcun limite massimo noto al numero di cartelle.

(2) File desc.txt

Questo file definisce la modalità di visualizzazione delle immagini contenute nelle cartelle durante l'animazione di avvio nel seguente formato:

- Larghezza x altezza frame rate
- Modalità ritardo loop cartella 1
- Modalità ritardo loop cartella 2

Un esempio di un file desc.txt è:

- 1920 1080 30
- p 1 0 part0
- p 0 0 part1

a. La prima riga

1920 e 1080 definiscono la larghezza e l'altezza della risoluzione dello schermo.

30 è il frame rate in fps (fotogrammi al secondo), ovvero numero di immagini da visualizzare al secondo.

b. La seconda e la terza linea hanno lo stesso formato.

La prima 'p' definisce la modalità di riproduzione e per l'arresto immediato della riproduzione al termine dell'avvio.

Il numero dopo 'p' definisce la modalità di ripetizione

- la specifica 0 effettua la ripetizione della parte in modo indefinito finché il dispositivo non termina l'avvio.
- la specifica 1 effettua la riproduzione della parte una volta.

Il numero successivo definisce il ritardo (ms). Ad esempio, se si imposta 10, una volta riprodotti tutti i file immagine, il sistema ritarda 10 ms.

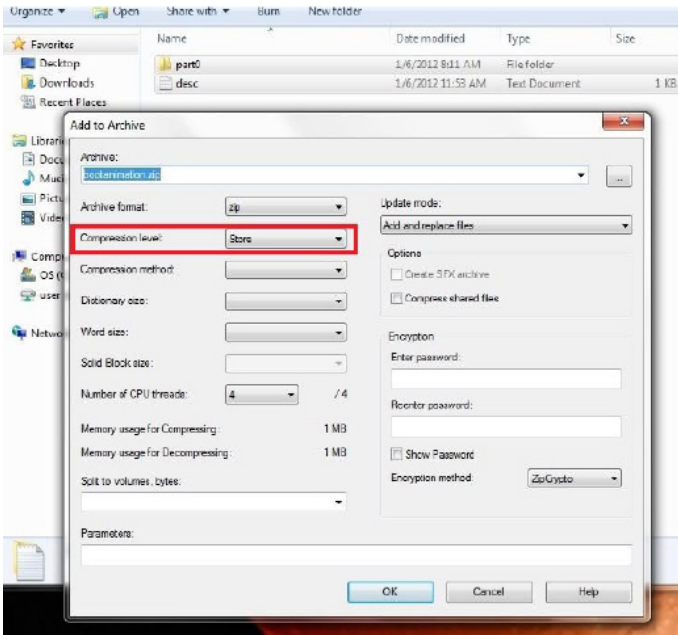
Le parti 0 e 1 sono nomi della cartella immagine.

Nell'esempio precedente, l'animazione di avvio riproduce ad una risoluzione di 1920 per 1080 pixel, ad un frame rate di 30 fps, a partire dal contenuto della cartella parte 0 e dopo averli ripetuti in loop, passa ai contenuti della cartella parte 1 e li riproduce continuamente finché il dispositivo non termina l'avvio.

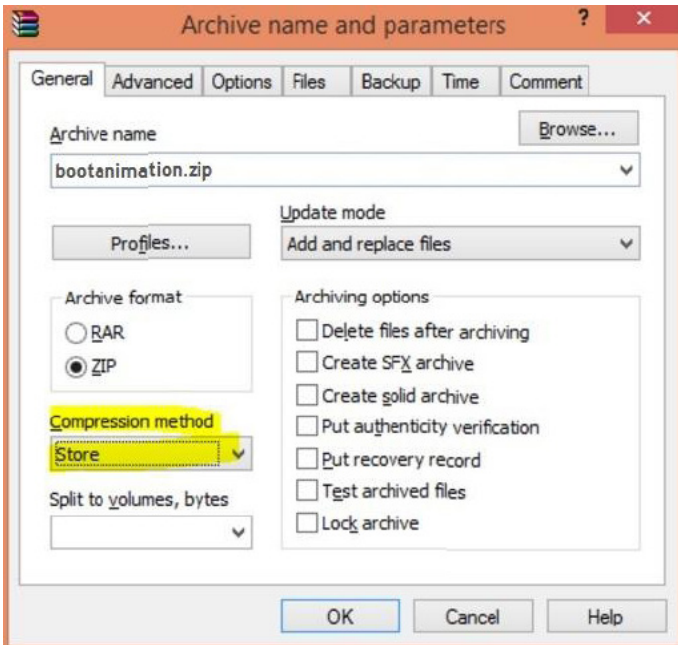
3. Comprimere il file:

Selezionare tutto (cartelle immagine desc.txt) all'interno della cartella Bootanimzation e comprimerle in un nuovo **archivio zip non compresso** con l'utilità di compressione preferita, ad esempio 7zip o WinRAR e così via.

Se si utilizza 7zip, impostare il livello di compressione su "Store" (Memorizza)



Se si utilizza WinRAR, impostare "Compression method" (Metodo di compressione) su "Store" (Memorizza)



altrimenti bootanimation NON funziona

4. Applicare bootanimation personalizzato

Procedura:

(1). Collocare il file bootanimation.zip personalizzato nella scheda SD esterna o nella memoria e collegare alla piattaforma Phillips PD.

(2). Assicurarsi che l'opzione Logo sia abilitata.

Premere il tasto Home su RCU: OSD menu (Menu OSD) -> Configuration 2 (Configurazione 2) -> Logo -> impostare su "On" (Acceso)

(3). Premere il tasto di combinazione "Home + 1888" su RCU per andare alla modalità Admin:

Settings (Impostazioni) -> Signage Display (Display di segnaletica) -> GENERAL SETTINGS (IMPOSTAZIONI GENERALI) -> Boot Logo (Logo di riavvio)

(4). Il sistema trova automaticamente il file bootanimation.zip nella scheda SD esterna o nella memoria USB e lo copia in /dati/locale

(5). Al termine delle procedure 1~4, riavviare il sistema. La nuova animazione di avvio personalizzato deve essere visualizzata durante l'avvio.

5.13.3. Come installare l'app per Android?

Vi sono 3 metodi per installare la propria app per Android.

(a) Tramite File Manager in modalità Admin

1. Se si dispone già di APK

1.1 Copiare l'APK sul disco USB o scheda SD, quindi collegare Signage Display (Display di segnaletica) per Android Philips.

1.2 Andare a Admin Mode (Modalità Admin) > Apps (App) > File Manager

1.3 Utilizzare File Manager per trovare l'APK, quindi installarla. Premere "ok" sull'APK selezionata.

2. Scaricare l'APK con il browser Chrome, quindi andare su

<percorso memoria interna>/Download/ tramite File Manager.

2.1 Le restanti procedure sono uguali a quelle precedenti. Ogni modello ha un <percorso memoria interna> differente.

(b) Tramite Adb Shell

1. Assicurarsi che il PC possa connettersi a Signage Display (Display di segnaletica) per Android Philips tramite adb.

2. Preparare l'APK in una cartella (ad esempio, C:\apkfolder) sul PC.

3. Eseguire la seguente istruzione tramite strumento da riga di comando.

C:\apkfolder> adb install -r apk_name.apk

(c) Tramite intento personalizzato

1. Se si sviluppa un'APK che può scaricare qualsiasi app Android, l'APK può emettere un intento personalizzato.

2. Fornire il nome dell'APK e il percorso in cui è stato memorizzato. Il sistema consente l'installazione per programma.

Descrizione	Intento	Parametri	
Aggiornamento software	php.intent.action.UPDATE_APK	filePath	Il percorso file assoluto che include il nome file.
		Keep	Indica se si desidera mantenere p meno il file dopo l'aggiornamento. Il valore predefinito è false.
		package-Name	Il pacchetto target da lanciare automaticamente dopo l'aggiornamento.
		activity-Name	L'attività target da lanciare automaticamente dopo l'aggiornamento. Tuttavia, non accade niente se l'attività attuale superiore non è activityName.

Ad esempio,

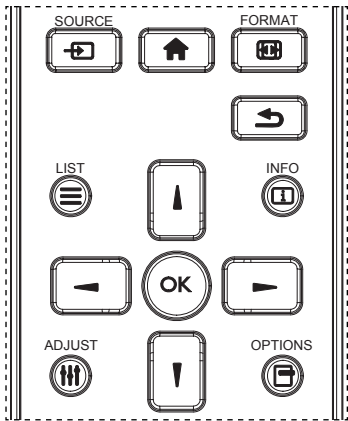
```
Intent intent = new Intent();
intent.setAction("php.intent.action.UPDATE_APK");
intent.putExtra("filePath", "/sdcard/Download/apk_name.apk");
intent.putExtra("keep", true);
intent.putExtra("packageName", "com.example.apk_name");
intent.putExtra("activityName", "com.example.apk_name.MainActivity");
sendBroadcast(intent);
```

6. Menu OSD

Di seguito viene illustrata una panoramica della struttura dell'OSD. È possibile utilizzarla come riferimento per l'ulteriore regolazione del display.

6.1. Navigazione all'interno del menu OSD

6.1.1. Navigazione all'interno del menu OSD mediante telecomando



- 1. Premere il tasto [HOME] sul telecomando per visualizzare il menu OSD.
- 2. Premere il tasto [A] o [I] per selezionare la voce da regolare.
- 3. Premere il tasto [OK] o [ENTER] per accedere al menu secondario.
- 4. Nel menu secondario, premere il tasto [A] o [I] per passare tra le voci e premere il tasto [←] o [→] per regolare le impostazioni. Premere il tasto [OK] o [ENTER] per accedere al menu secondario, se presente.
- 5. Premere il tasto [BACK] per tornare al menu precedente o premere il tasto [HOME] per uscire dal menu OSD.

NOTE:

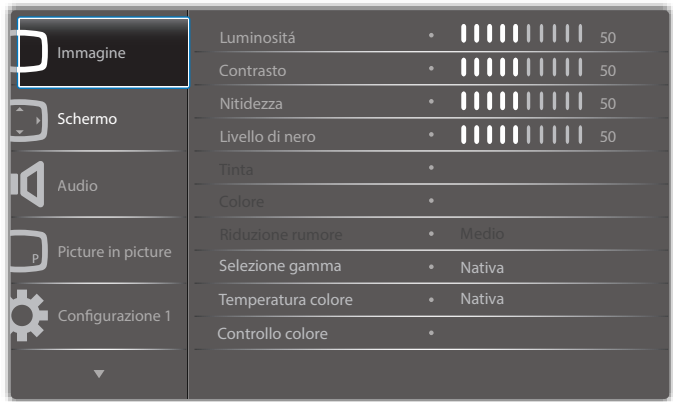
- Se sullo schermo non è presente alcun menu OSD, premere [A] per visualizzare il menu di {Immagine smart}.
- Se sullo schermo non è presente alcun menu OSD, premere [I] per visualizzare il menu di {Fonte Audio}.

6.1.2. Navigazione all'interno del menu OSD mediante i tasti di comando del display

- 1. Premere il tasto [MENU] per visualizzare il menu OSD.
- 2. Premere il tasto [+] o [-] per selezionare la voce da regolare.
- 3. Premere il tasto [+] per accedere al menu secondario.
- 4. Nel menu secondario, premere il tasto [▲] o [▼] per passare tra le voci e premere il tasto [+] o [-] per regolare le impostazioni. Premere il tasto [+] per accedere al menu secondario, se presente.
- 5. Premere il tasto [MENU] per tornare al menu precedente o premere più volte il tasto [MENU] per uscire dal menu OSD.

6.2. Panoramica del menu OSD

6.2.1. Menu Immagine



Luminosità (Immagine)

Regolare la luminosità (retroilluminazione) complessiva dell'immagine e della schermata di sfondo.

Contrasto

Regolare il rapporto di contrasto dell'immagine per il segnale di ingresso.

Nitidezza

Questa funzione è digitalmente in grado di mantenere l'immagine nitida con qualsiasi temporizzazione.

È regolabile per ottenere un'immagine più netta o una morbida in base alle preferenze e impostare in modo indipendente ogni modalità immagine.

Livello di nero

Regolare la luminosità dell'immagine di sfondo.

NOTA: La modalità immagine sRGB è standard e non può essere modificata.

Tinta (Tonalità)

Regolare la tonalità dello schermo.

Premendo il tasto +, i toni carne diventano verdi.

Premendo il tasto -, i toni carne diventano viola.

NOTA: Solo modalità VIDEO.

Colore (Saturazione)

Regolare il colore dello schermo.

Premere il tasto + per aumentare la profondità del colore.

Premere il tasto - per ridurre la profondità del colore.

NOTA: Solo modalità VIDEO

Riduzione rumore

Regolare il livello di riduzione del rumore.

Selezione gamma

Selezionare una gamma di visualizzazione. Fare riferimento alla curva di prestazioni luminosità del segnale in ingresso. Selezionare tra {Nativa} / {2.2} / {2.4} / {Gamma S} / {D-image}.

NOTA: La modalità immagine sRGB è standard e non può essere modificata.

Temperatura colore

Viene utilizzato per regolare la temperatura del colore.

L'immagine diventa rossa quando la temperatura di colore diminuisce e diventa blu come il colore.

CCT	10000° K	9300° K	7500° K	6500° K	5000° K	4000° K	3000° K
X	0,279 ± 0,030	0,283 ± 0,030	0,299 ± 0,030	0,313 ± 0,030	0,346± 0,030	0,382± 0,030	0,440± 0,030
Y	0,292 ± 0,030	0,298 ± 0,030	0,315 ± 0,030	0,329 ± 0,030	0,359± 0,030	0,384± 0,030	0,403± 0,030

Controllo colore

I livelli di colore di rosso, verde e blu vengono regolati dalle barre di colore.

R: Guadagno rosso, G: Guadagno verde, B: Guadagno blu.

Immagine smart

Impostazione PQ

Modalità PC: {Standard} / {Alta luminosità} / {sRGB}.

Modalità Video: {Standard} / {Alta luminosità} / {Cinema}.

Contrasto intelligente

Regolare automaticamente i dati neri e i dati bianchi sul contenuto e impostare una retroilluminazione adeguata.

Rapporto di superficie	Impostazione retroilluminazione
5%-90%	(Retroilluminazione max-Retroilluminazione min)* Rapporto di superficie/100
<5%	Retroilluminazione min
>90%	Retroilluminazione max

Energia intelligente

Il controllo Energia intelligente non è relativo al controllo della luminosità:

1. Impostazione iniziale della luminosità
70 (nell'intervallo da 0 a 100)
Consumo energetico corrispondente al 70% del consumo massimo
2. Energia intelligente
Spento: nessun adattamento
Medio: 80% del consumo energetico relativo alle impostazioni attuali
Alto: 65% del consumo energetico relativo alle impostazioni attuali
3. Salva pannello/Luminosità/Accesso: 40% del consumo energetico massimo
Le impostazioni dei controlli devono essere visibili solo sui relativi controlli. Deve avere effetti secondari su altri controlli
(l'impostazione Luminosità cambia quando si modifica l'impostazione Energia intelligente).

Scansione su

Cambiare l'area di visualizzazione dell'immagine.

Accesso: Impostare l'area di visualizzazione su circa il 95%.

Spento: Impostare l'area di visualizzazione su circa il 100%.

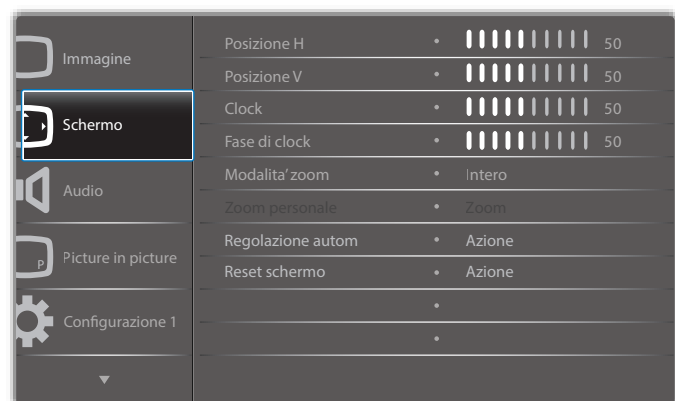
Reset immagine

Ripristinare tutte le impostazioni del menu Immagine.

Selezionare "SI" e premere il tasto "IMPOSTA" per ripristinare i dati predefiniti.

Premere il tasto "ESC" per annullare e tornare al menu precedente.

6.2.2. Menu Schermo



Posizione H

Controllare la posizione dell'immagine orizzontale entro l'area di visualizzazione dello schermo LCD.

Premere il tasto + per spostare la schermata a destra.

Premere il tasto - per spostare la schermata a sinistra.

Posizione V

Controllare la posizione dell'immagine verticale entro l'area di visualizzazione dello schermo LCD.

Premere il tasto + per spostare la schermata verso l'alto.

Premere il tasto - per spostare la schermata verso il basso.

Clock

Premere il tasto + per espandere la larghezza dell'immagine sulla schermata a destra.

Premere il tasto - per ridurre la larghezza dell'immagine sulla schermata a sinistra.

NOTA: Solo ingresso VGA.

Fase di clock

Migliora messa a fuoco, nitidezza e stabilità dell'immagine aumentando o riducendo questa impostazione.

NOTA: Solo ingresso VGA

Modalità zoom

Modalità PC: {Intero} / {4:3} / {1:1} / {16:9} / {21:9} / {Personalizza}.

Modalità Video: {Intero} / {4:3} / {1:1} / {16:9} / {21:9} / {Personalizza}.

*Viene immessa l'impostazione Modalità zoom. Se viene immesso in più finestre, l'impostazione si applica alle finestre con la stessa immissione.

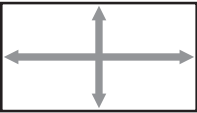




Inoltre, l'OSD INFO mostra l'ultima impostazione.

	Intero Questa modalità ripristina le proporzioni corrette delle immagini trasmesse in formato 16:9 tramite il display a schermo intero.
	4:3 L'immagine viene riprodotta in formato 4:3 e le strisce nere vengono visualizzate su entrambi i lati dell'immagine.
	1:1 Questa modalità consente di visualizzare l'immagine sullo schermo pixel per pixel senza necessità di modificare le dimensioni originali dell'immagine.
	16:9 L'immagine viene riprodotta in formato 16:9 e le strisce nere vengono visualizzate sulle parti superiore e inferiore.
	21:9 L'immagine viene riprodotta in formato 21:9 e le strisce nere vengono visualizzate sulle parti superiore e inferiore.
	Personalizza Scegliere di applicare le impostazioni di zoom personalizzato nel menu secondario Custom zoom.

Zoom personale

È possibile usare questa funzione per personalizzare ulteriormente le impostazioni di zoom in base all'immagine da visualizzare.

NOTA: Questa voce è disponibile solo quando {Modalita' zoom} è impostato su {Personalizza}.

	Zoom Espande contemporaneamente le dimensioni orizzontali e verticali dell'immagine.
	Zoom H Espande solo le dimensioni orizzontali dell'immagine.
	Zoom V Espande solo le dimensioni verticali dell'immagine.
	Posizione H Sposta la posizione orizzontale dell'immagine a sinistra o a destra.
	Posizione V Sposta la posizione verticale dell'immagine in alto o in basso.

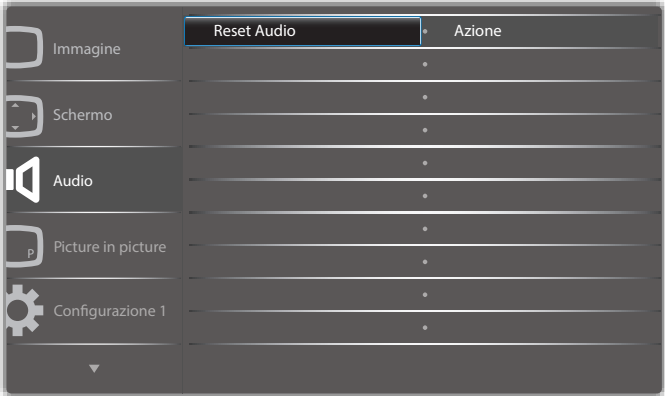
Regolazione autom

Premere "Imposta" per rilevare e regolare automaticamente Posizione H, Posizione V, Clock, Fase di clock.

Reset schermo

Ripristinare tutte le impostazioni predefinite del menu **Schermo**.
Selezionare "Si" e premere il tasto "IMPOSTA" per ripristinare i dati predefiniti.
Premere il tasto "ESC" per annullare e tornare al menu precedente.

6.2.3. Menu Audio



Bilanciamento

Regolare per accentuare il bilanciamento di uscita audio sinistro o destro.

Alti

Regolare per aumentare o diminuire le frequenze alte.

Bassi

Regolare per aumentare o diminuire le frequenze basse.

Volume

Regolare per aumentare o diminuire il livello di uscita audio.

Uscita audio (linea)

Regolare per aumentare o diminuire il livello di uscita linea.

Volume max

Regolare il limite per l'impostazione di volume massimo. In tal modo si impedisce un'impostazione eccessivamente alta del volume.

Volume min

Regolare il limite per l'impostazione di volume minimo.

Muto

Attivare/disattivare la funzione Muto.

Fonte Audio

Selezionare la sorgente di ingresso audio.
Analogico:audio dall'ingresso audio
Digitale:audio da HDMI/DVI.
Displayport:audio da DP.

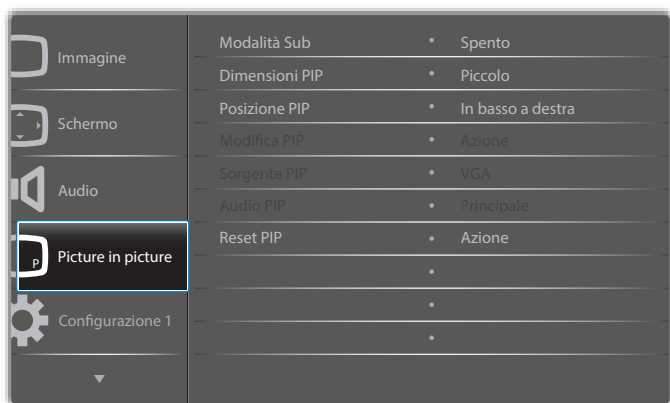
Sinc. Volume

Attivare/disattivare la regolazione del volume di uscita audio out (uscita linea) per la sincronizzazione con altoparlanti interni.

Reset Audio

Ripristinare tutte le impostazioni predefinite del menu **Audio**.

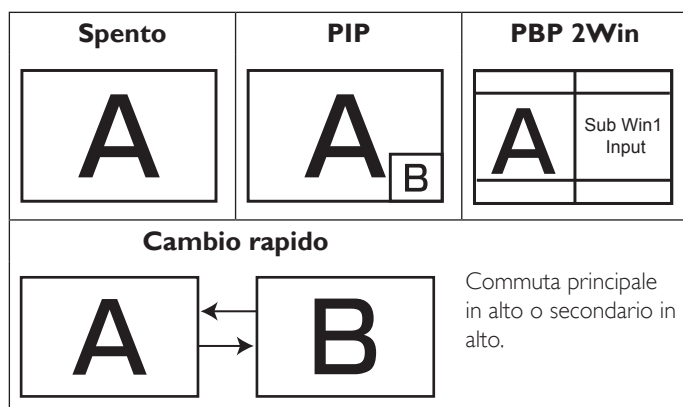
6.2.4. Menu Picture in picture



Modalità Sub

Selezionare Modalità Sub.

Scegliere tra: {Spento} / {PIP} / {Cambio rapido} / {PBP}.



Dimensioni PIP

Selezionare le dimensioni dell'immagine secondaria nella modalità PIP (Picture in picture).

Scegliere tra: {Piccolo} / {Medio} / {Grande}.

Posizione PIP

Selezionare la posizione dell'immagine secondaria nella modalità PIP (Picture in picture).

Scegliere tra: {In basso a destra} / {In basso a sinistra} / {In alto a destra} / {In alto a sinistra}.

Modifica PIP

Scambiare il segnale di ingresso Principale e PIP / PBP / Cambio rapido.

Sorgente PIP

Selezionare il segnale di ingresso dell'immagine secondaria.

Audio PIP

Selezionare la sorgente audio in Modalità Sub.

- {Principale} - Selezionare l'audio dall'immagine principale.
- {Secondario} - Selezionare l'audio dall'immagine principale.

Reset PIP

Ripristinare tutte le impostazioni predefinite del menu **Picture in picture**.

- La funzione PIP è disponibile solo per alcune combinazioni di sorgente di segnale come illustrato nella tabella di seguito.

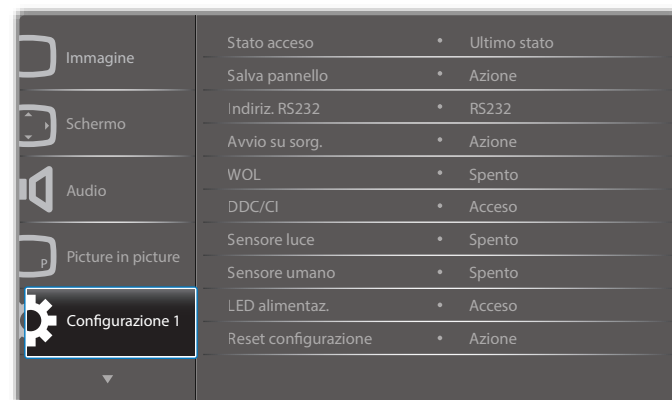
	HDMI1	HDMI2	DVI	DisplayPort	VGA	MediaPlayer	Browser	Smart-CMS	PDF Reader	Personalizza	CardOPS
HDMI1	O	X	X	O	O	X	X	X	X	X	X
HDMI2	X	O	X	O	O	X	X	X	X	X	X
DVI	X	X	O	O	O*	X	X	X	X	X	X
DisplayPort	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
VGA	O	O	O*	O	O	O	O	O	O	O	O
Media Player	X	X	X	O	O	O	X	X	X	X	X
Browser	X	X	X	O	O	X	O	X	X	X	X
SmartCMS	X	X	X	O	O	X	X	O	X	X	X
PDF Reader	X	X	X	O	O	X	X	X	O	X	X
Personalizza	X	X	X	O	O	X	X	X	X	O	X
CardOPS	X	X	X	O	O	X	X	X	X	X	O

(O: Funzione PIP disponibile, X: Funzione PIP non disponibile)

- La disponibilità della funzione PIP dipende anche dalla risoluzione del segnale in ingresso utilizzata.

Nota: La funzione di tocco è solo per lo schermo intero singolo. Più tocchi dello schermo causano una corrispondenza non corretta.

6.2.5. Menu Configurazione 1



Stato acceso

Selezionare lo stato del display da usare la prossima volta che si collega il cavo di alimentazione.

- {Spegni} - Il display rimane spento quando il cavo di alimentazione è collegato ad una presa di corrente.
- {Forza acceso} - Il display si accende quando il cavo di alimentazione è collegato ad una presa di corrente.
- {Ultimo stato} - Il display torna allo stato di alimentazione precedente (acceso/spento/standby) quando si rimuove o reinserisce il cavo di alimentazione.

Salva pannello

Scegliere di abilitare le funzioni di Salva pannello per ridurre il rischio di "persistenza dell'immagine" o "immagine fantasma".

- {Ventilatore} - Selezionare la velocità del ventilatore {Auto} (impostazione predefinita) / {Spento} / {Basso} / {Medio} / {Alto}

NOTE:

- L'opzione predefinita {Auto} avvia la ventola di raffreddamento se si raggiunge la temperatura di **45°C (113°F)** e arresta la ventola di raffreddamento se si raggiunge la temperatura di **44°C (111°F)**.
- Sullo schermo viene visualizzato un messaggio di avviso temperatura se si raggiunge la temperatura di **68°C (154°F)**. Vengono disabilitati tutti i tasti funzione, tranne [P].
- Quando si raggiunge la temperatura di **70°C (158°F)**, il display si spegne automaticamente.
- {Luminosità} - Selezionare {Accesso} per ridurre la luminosità dell'immagine ad un livello adeguato. L'impostazione Luminosità nel menu Immagine non è disponibile qualora selezionata.

- **{Spostamento pixel}** - Selezionare l'intervallo di tempo (**{Auto}** / **{10 ~ 900}** Secondi/ **{Spento}**) per far sì che il display espanda leggermente le dimensioni dell'immagine e cambi la posizione dei pixel in quattro direzioni (su, giù, sinistra o destra). Attivando Spostamento pixel si disattivano Posizione H, Posizione V. e Modalità zoom nel menu Schermo.

Indiriz. RS232

Selezionare la porta di controllo rete.

Scegliere tra: **{RS232}** / **{CardOPSR232 (solo per modello OPS)}** / **{LAN -> RS232}**.

Avvio su sorg.

Selezionare la sorgente al riavvio.

Input:selezionare la sorgente di ingresso al riavvio.

Playlist:selezionare l'indice della playlist per Media Player; Browser; Lettore PDF.

nessuna playlist. Come la commutazione della sorgente dall'OSD.1~7:numero di playlist.

WOL

Scegliere se attivare o disattivare la funzione Riattiva LAN.

Scegliere tra: **{Spento}** / **{Acceso}**

DDC/CI

Scegliere se attivare o disattivare la funzione di comunicazione DDC/CI . (*Solo supporto VGA)

Selezionare **{Acceso}** per uso normale.

Sensore luce (richiede scatola sensore esterno CRD41 accessori Philips)

Scegliere se attivare o disattivare la regolazione della retroilluminazione in base alla luminosità ambientale.

Scegliere tra: **{Spento}** / **{Acceso}**

Sensore umano (richiede scatola sensore esterno CRD41 accessori Philips)

Il sensore umano è in grado di rilevare se qualcuno si avvicina al display.

Il display disattiva la retroilluminazione se non rileva niente nel tempo impostato.

Il display riattiva la retroilluminazione se qualcuno si avvicina.

Le opzioni sono:

- **{Spento}** (Impostazione predefinita), **{10 Min.}**, **{20 Min.}**, **{30 Min.}**, **{40 Min.}**, **{50 Min.}**, **{60 Min.}**

LED alimentaz.

Scegliere se attivare o disattivare il LED di alimentazione.

Selezionare **{Acceso}** per uso normale.

Reset configurazione

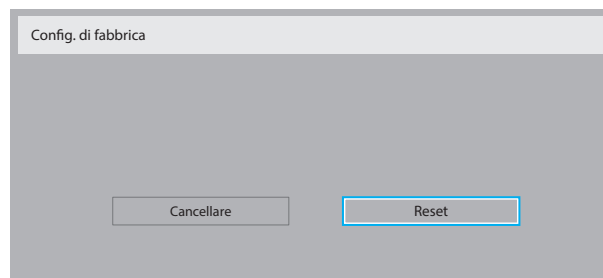
Ripristinare tutte le impostazioni predefinite del menu **Configurazione 1**.

Config. di fabbrica

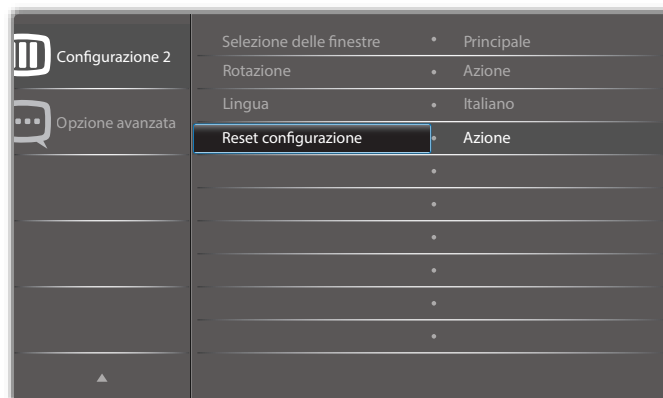
Ripristinare tutte le impostazioni predefinite dei menu OSD **{Immagine}**, **{Schermo}**, **{Audio}**, **{PIP}**, **{Configurazione 1}**, **{Configurazione 2}** e **{Opzione avanzata}**.

Vengono ripristinate le impostazioni predefinite di Android.

Premere il tasto **[←]** o **[→]** per selezionare **{Reset}** e premere **[OK]** per effettuare il ripristino.



6.2.6. Menu Configurazione 2



Tempo di spegn. OSD

Impostare il periodo di tempo in cui il menu OSD rimane sullo schermo.

Le opzioni sono: **{0 ~ 120}** secondi.

*{0} non scompare automaticamente.

OSD posizione H

Regolare la posizione orizzontale del menu OSD.

OSD posizione V

Regolare la posizione verticale del menu OSD.

Trasp. OSD

Regolare la trasparenza dell'OSD.

- **{Spento}** - Trasparenza disattivata.
- **{1-100}** - Livello di trasparenza 1-100.

Informazioni OSD

Impostare il periodo di tempo per la visualizzazione dell'OSD informativo nell'angolo superiore destro dello schermo. L'OSD informativo viene visualizzato quando si modifica il segnale in ingresso.

L'OSD informativo rimane sullo schermo con la selezione **{Spento}**.

Le opzioni sono: **{1 ~ 60}** secondi.

Logo

Scegliere se abilitare o disabilitare l'immagine del logo quando si accende il display.

Le opzioni sono:

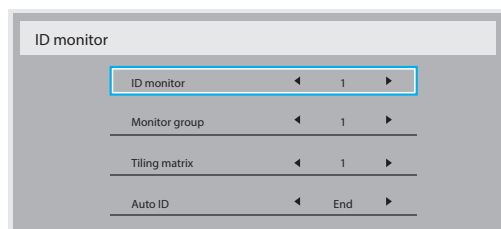
- **{Spento}**
 - **{Acceso}** (impostazione predefinita)
 - **{Utente}**
1. Se Logo è impostato su **ACCESO**, vengono visualizzati il logo Philips scalare e il logo Philips di animazione Android.
 2. Se Logo è impostato su **SPENTO**, non vengono visualizzati il logo Philips scalare né il logo Philips di animazione Android.
 3. Se Logo è impostato su **UTENTE**, l'opzione del logo personalizzato in Android non è impostato, quindi non vi sarà alcun logo di avvio all'accensione.
 4. Se Logo è impostato su **UTENTE**, l'opzione del logo personalizzato in Android è impostato, quindi viene visualizzato solo il logo di avvio all'accensione.

* Il logo **NON** ruota con l'impostazione/il rilevamento della rotazione.

ID monitor

Impostare il Numero ID per il controllo del display tramite collegamento RS232C. Ogni display deve disporre di un numero di ID univoco in caso di collegamento di vari display. L'intervallo del Numero ID del monitor varia da 1 a 255.

Le opzioni sono: **{Monitor group}** / **{Tiling matrix}** / **{Auto ID}**



• {Monitor group}

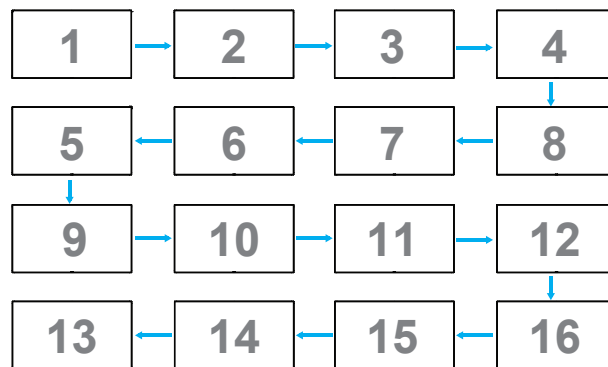
Le opzioni sono: **{Spento}** / **{1-254}**

- **{Spento}** – **{Monitor group}** non sono supportati.
- **{1-254}** – **{Monitor group}** sono supportati. L'impostazione predefinita è 1.

• {Tiling matrix}

L'intervallo del numero di Tiling matrix varia da 1 a 15. 1 è l'impostazione predefinita. La funzione dell'impostazione **{Auto ID}** consente la configurazione di **{ID monitor}** della macchina collegata in base alle impostazioni di **{Tiling matrix}**.

Esempio: Tiling matrix è impostato su 4



• {Auto ID}

Le opzioni sono: **{Start}** / **{End}**. L'impostazione predefinita è **{End}**.

- Commutare su **Start** per impostare gli ID delle macchine all'indietro a partire da quello attuale.
- Al termine dell'impostazione, l'opzione torna automaticamente su **End**.
- Per utilizzare questa funzione, collegare in serie tutte le macchine con il cavo RS-232 e impostare anche le relative porte di controllo su RS-232.

Stato calore

Questa funzione consente di controllare in qualsiasi momento lo stato termico.

Informazioni monitor

Visualizza le informazioni sul display, compresi il numero di modello, il numero di serie, le ore di utilizzo e la versione software.



Versione DP

Modalità supporto DisplayPort.

Le opzioni sono:

- **{DP 1.1}** (impostazione predefinita) : DP 1.1 singolo stream (modalità di clonazione)
- **{DP 1.2 SST}**: DP 1.2 singolo stream (modalità di clonazione)
- **{DP 1.2 MST}**: DP 1.2 multistream

*NOTA:


L'impostazione di Versione DP deve essere uguale per tutti i display con collegamento a margherita.

Selezione delle finestre

Selezionare la finestra per la regolazione dell'impostazione. La finestra selezionata viene evidenziata con il bordo verde.

Selezione delle finestre viene impostato su Principale all'accensione.

Le opzioni sono:

- **{Principale}** (impostazione predefinita), **{PIP}**
-  Tasto di scelta rapida per la funzione Selezione delle finestre.

Rotazione

Impostare la rotazione di Principale/Secondario/OSD

Rot. autom.:	Spento/ Acceso	Impostazione predefinita: Spento
OSD rotation:	Landscape/Portrait	Impostazione predefinita: Landscape
Rotazione delle immagini:		
All:	Spento/ Acceso	Impostazione predefinita: Spento
Principale:	Spento/ Acceso	Impostazione predefinita: Spento
Secondario:	Spento/ Acceso	Impostazione predefinita: Spento

Rot. autom.: {Spento}, {Acceso} Se impostato su Acceso, rileva automaticamente la rotazione PD. Spento viene impostato dall'OSD.

OSD rotation: {Spento}, {Acceso} Se impostato su Acceso, l'OSD ruota di 90°. Spento viene ripristinato.

All: {Spento}, {Acceso} Se impostato su Acceso, la schermata di tutte le finestre ruota di 90°. Spento imposta una singola finestra.

Principale: {Spento}, {Acceso} Se impostato su Acceso, la schermata della finestra Principale ruota di 90°. Spento viene ripristinato.

Secondario: {Spento}, {Acceso} Se impostato su Acceso, la schermata della finestra Sub1 ruota di 90°. Spento viene ripristinato.

* Se la sorgente Principale/Secondario è la stessa, la rotazione concede la priorità Secondario.

* Funzione Deinterlacciamento non supportata in modalità Rotazione.

Lingua

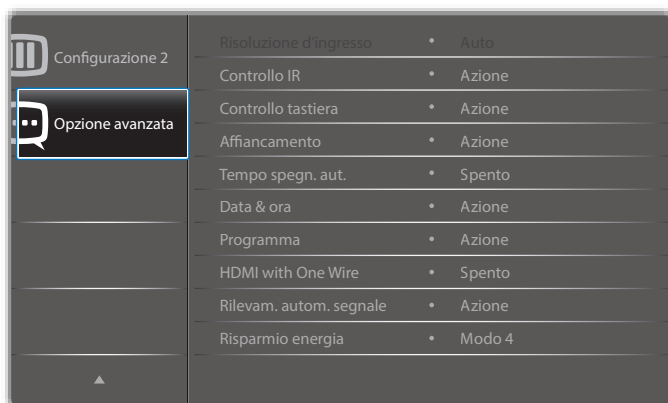
Selezionare la lingua usata nel menu OSD.

Le opzioni sono: English/Deutsch/ 简体中文 /Français/Italiano/Español/Русский/Polish/Türkçe/ 繁體中文 /日本語 /Português/ العربية /Danish/ Svenska/Finnish/Norsk/Nederlands.

Reset configurazione

Ripristinare tutte le impostazioni predefinite del menu **Configurazione 2**.

6.2.7. Menu Opzione avanzata



Risoluzione d'ingresso

Impostare la risoluzione dell'ingresso VGA. È richiesto solo quando il display non è in grado di rilevare correttamente la risoluzione dell'ingresso VGA.

NOTA: Questa voce è funzionale solo per ingresso VGA.

Le opzioni sono:

- {1024x768 / 1280x768 / 1360x768 / 1366x768}
- {1400x1050 / 1680x1050}
- {1600x1200 / 1920x1200}
- {Auto}: Determina automaticamente la risoluzione.

Le impostazioni selezionate diventano effettive una volta spento e riacceso il display.

Controllo IR

Selezionare la modalità operativa del telecomando quando si collegano vari display tramite collegamento RS232C.

- **{Normale}** - Tutti i display possono essere azionati normalmente dal telecomando.
- **{Primo}** - Indica questo display come display principale per il funzionamento del telecomando. Solo questo display può essere azionato dal telecomando. (In modalità Primo, il tasto IR viene sempre elaborato indipendentemente dalle impostazioni ID monitor/Monitor group).
- **{Secondo}** - Indica questo display come display secondario. Questo display non può essere azionato dal telecomando e riceve il segnale di controllo solo dal display primario tramite collegamento RS232C.
- **{Blocca tutto}** / **{Tutto meno volume}** / **{Tutto meno aliment.}** / **{Blocca tutto meno PWR eVOL}** - Bloccare la funzione del telecomando di questo display. Per sbloccare, tenere premuto il tasto **[i]** INFO del telecomando per 6 (sei) secondi.

Controllo tastiera

Scegliere se abilitare o disabilitare la funzione della tastiera del display (tasti di controllo)

- **{Sblocca}** - Abilitare la funzione della tastiera.
- **{Blocca tutto}** / **{Tutto meno volume}** / **{Tutto meno aliment.}** / **{Blocca tutto meno PWR eVOL}** - Disabilitare la funzione della tastiera.

NOTA: "Modalità di blocco della tastiera" Questa funzione disabilita completamente l'accesso a tutte le funzioni della tastiera. Per attivare o disattivare il blocco della tastiera, tenere premuti continuamente per oltre 3 secondi i tasti **[+]** e **[i]**.

Affiancamento

Questa funzione consente di creare una singola matrice su grande schermo (parete video) costituita da un massimo di 150 display (fino a 10 display sul lato verticale e 15 display sul lato orizzontale). Questa funzione richiede un collegamento a margherita.

- **Acc. ritard.:** Impostare il ritardo di accensione (in secondi). L'opzione predefinita **{Auto}** consente l'accensione in sequenza per ciascun display in base al numero di ID quando sono collegati vari display. Le opzioni sono: {Spento (0) / Auto(1) / 2-255}
- **Luminosità:** {Normale}/{ACS}
 - **{Normale}**: Regolare la luminosità (retroilluminazione) complessiva dell'immagine e della schermata di sfondo.
 - **{ACS}**: Applicare il valore di luminosità (retroilluminazione) regolato dallo strumento MIC. Il valore predefinito prima della regolazione è uguale a quello della luminosità dell'OSD, ad esempio 70)
- **Type:** {Spento} (impostazione predefinita)/{Strumento SW}/{Solo OSD}
- **Risoluzione origine:** {Full HD} (impostazione predefinita)/ {4K}
- **H monitors** - Selezionare il numero di display sul lato orizzontale.
- **V monitors** - Selezionare il numero di display sul lato verticale.
- **Posizione** - Selezionare la posizione di questo display nella matrice schermo.
- **Composizione**- Scegliere se attivare o disattivare la funzione di compensazione fotogramma. Se si seleziona **{Si}**, il display regola l'immagine per compensare la larghezza della cornice del display al fine di visualizzare accuratamente l'immagine.

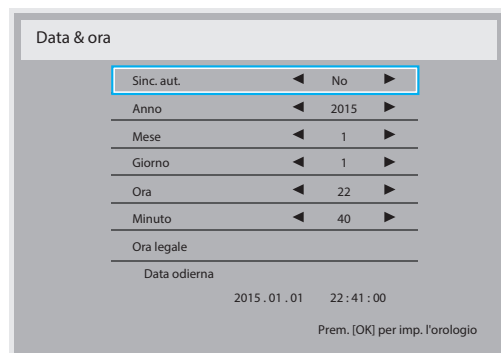
NOTA: Non supporta la funzione formato dello schermo in affiancamento utilizzando la modalità a cascata.

Tempo spegn. aut.

Impostare automaticamente l'ora di spegnimento (in ore).

Data & ora

Regolare la data e l'ora attuali per l'orologio interno del display.



1. Premere il tasto [OK] per accedere al menu secondario.
2. Premere il tasto [A] o [T] per passare tra le impostazioni {Anno}, {Mese}, {Giorno}, {Ora}, {Minuto} e {Ora legale}.
3. Premere il tasto [←] o [→] per regolare tutte le impostazioni, tranne {Ora legale}.
4. Premere il tasto [OK] per accedere al menu secondario {Ora legale}.
5. Premere il tasto [←] o [→] per selezionare la voce e premere il tasto [A] o [T] per regolare.

Definizione e comportamento di Ora legale:

L'implementazione attuale dell'ora legale è uno strumento di promemoria per il cliente che non sa come regolare l'orologio per l'attivazione e la disattivazione dell'ora legale. Non regola automaticamente l'orologio in tempo reale. Il problema è che non vi sono regole fisse in base alla regione o al Paese per regolare l'orologio. Per risolvere questo problema, l'utente deve essere in grado di impostare le date di inizio e fine dell'ora legale. Quando si attiva la correzione dell'ora legale (selezionabile dall'utente), l'orologio in tempo reale deve essere regolato nell'ora impostata relativa alla data di attivazione e disattivazione dell'ora legale. Alla data di inizio dell'ora legale, l'orologio deve essere portato avanti di 1 ora alle 2. Alla data di fine dell'ora legale, l'orologio deve essere portato indietro di 1 ora alle 2.

La voce del menu di attivazione/disattivazione dell'ora legale esistente deve essere sostituita dalla seguente struttura del menu:

- La voce del menu <Impostazione ora legale> apre il sottomenu contenente le seguenti voci:
- Voce del menu <Data inizio ora legale> Voce di selezione <1^a, 2^a, 3^a, 4^a, Ultimo> domenica della voce di selezione <1-12 mese>
- Voce del menu <Data fine ora legale> Voce di selezione <1^a, 2^a, 3^a, 4^a, Ultimo> domenica della voce di selezione <1-12 mese>
- opzionale
- Voce del menu <Correzione orario> Voce di selezione <0,5, 1,0, 1,5, 2,0> ora
- Voce del menu <Correzione ora legale> Voce di selezione <Acceso, Spento>

Quando "Ora legale" è su "Acceso" l'orologio viene regolato automaticamente per l'inverno e l'estate quando si supera il momento critico nel tempo (ad esempio, 29.03.09, ore 02.00: l'ora viene impostata 1 ora più tardi o 25.10.09, ore 02.00: l'ora viene impostata 1 ora prima).

Programma

Questa funzione consente di programmare fino a 7 (sette) diversi intervalli di tempo programmati per l'attivazione del display.

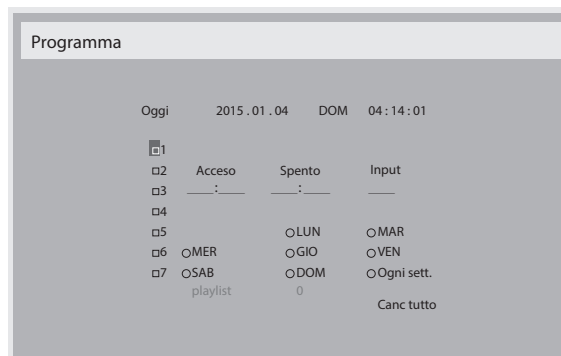
È possibile selezionare:

- L'ora di accensione e spegnimento del display.

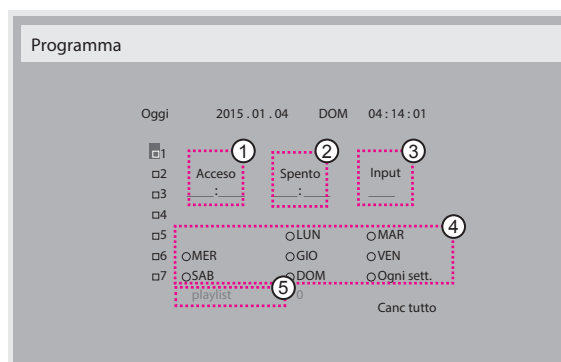
- I giorni della settimana in cui attivare il display.
- La sorgente di ingresso utilizzata dal display per ciascun periodo di attivazione programmato.

NOTA: Prima di usare questa funzione, si consiglia di impostare la data e l'ora attuali in {Data & ora}.

1. Premere il tasto [OK] o [→] per accedere al menu secondario.



2. Premere il tasto [A] o [T] per selezionare una voce programmata (numero di voce 1 ~ 7), quindi premere il tasto [OK] per segnare il numero di voce.



3. Premere il tasto [←] o [→] per selezionare la programmazione:
 - ① Programmazione **accensione**: Premere il tasto [A] o [T] per impostare l'ora e il minuto in cui accendere il display.
 - ② Programmazione **spegnimento**: Premere il tasto [A] o [T] per impostare l'ora e il minuto in cui spegnere il display. Selezionare o lasciare uno spazio " " per l'ora e il minuto se non si desidera utilizzare la programmazione dell'accensione o dello spegnimento.
 - ③ Selezione **sorgente di ingresso**: Premere il tasto [A] o [T] per selezionare la sorgente di ingresso. Se non si seleziona alcuna sorgente di ingresso, si utilizza l'ultima sorgente selezionata.
 - ④ Programmazione **data**: Premere il tasto [→] per selezionare il giorno della settimana in cui questa voce di programmazione avrà effetto, quindi premere il tasto [OK].
 - ⑤ Quando si imposta **Sorgente di ingresso** su **USB**, abilitare l'accesso all'impostazione **playlist**:
4. Per ulteriori impostazioni di programmazione, premere il tasto [↵] e ripetere le procedure di cui sopra. Un segno di spunta nella casella accanto al numero della voce di programmazione indica che la programmazione selezionata è applicata.

NOTE:

- In caso di sovrapposizione delle programmazioni, l'ora di accensione programmata ha la priorità sull'ora di spegnimento programmato.
- In caso di due voci di programmazione alla stessa ora, ha la priorità la programmazione con il numero più alto. Ad esempio, se le voci di programmazione #1 e #2 impostano l'accensione del display alle 7:00 e lo spegnimento alle 17:00, avrà effetto solo la voce di programmazione # 2.

HDMI with One Wire

Controllo CEC.

- **{Spento}** - Disattivare CEC (predefinito)
- **{Acceso}** - Attivare CEC.

Rilevam. autom. segnale

Scegliere di consentire al display di rilevare e visualizzare automaticamente le sorgenti di segnale disponibili.

- **{Spento}** - Una volta collegato un segnale, può essere selezionato solo manualmente.

In caso di nessun segnale dall'ingresso selezionato, impostare il display in modo che visualizzi automaticamente l'immagine in base all'ordine di ricerca di ciascuna opzione.

Le opzioni sono: **{All}** / **{Failover}**

- **{All}**: DP -> HDMI1 -> HDMI2 -> DVI -> VGA -> Media Player -> Browser -> SmartCMS -> Lettore PDF -> Personalizza.
- **{Failover}**
 - Failover 1: Impostazione definita dall'utente. Impostazione predefinita: HDMI 1.
 - Failover 2: Impostazione definita dall'utente. Impostazione predefinita: HDMI 1.
 - Failover 3: Impostazione definita dall'utente. Impostazione predefinita: HDMI 1.
 - Failover 4: Impostazione definita dall'utente. Impostazione predefinita: HDMI 1.
 - Failover 5: Impostazione definita dall'utente. Impostazione predefinita: HDMI 1.
 - Failover 6: Impostazione definita dall'utente. Impostazione predefinita: HDMI 1.
 - Failover 7: Impostazione definita dall'utente. Impostazione predefinita: HDMI 1.
 - Failover 8: Impostazione definita dall'utente. Impostazione predefinita: HDMI 1.
 - Failover 9: Impostazione definita dall'utente. Impostazione predefinita: HDMI 1.
 - Failover 10: Impostazione definita dall'utente. Impostazione predefinita: HDMI 1.

Risparmio energia

Modo 1 [TCP Off, WOL On, auto Off]

Modo 2 [TCP Off, WOL On, auto On/Off]

Modo 3 [TCP on, WOL Off, auto On/Off]

Modo 4 [TCP on, WOL Off, nessun auto On/Off]

Modalità di risparmio energia

Modo 1: DC spento -> Spegni, LED: Rosso.

Risparmio energia -> Spegni, LED: Rosso

Modo 2: DC spento -> Spegni, LED: Rosso.

Risparmio energia -> Risparmio energetico. LED: Arancione. Non può essere attivato.

Modo 3: DC spento -> Retroilluminazione spenta, LED: Rosso

Risparmio energia -> Retroilluminazione spenta, LED: Arancione. Non può essere attivato.

Modo 4: DC spento -> Retroilluminazione spenta, LED: Rosso

Risparmio energia -> Non accede alla modalità Risparmio energia.

Mostra solo "Nessun segnale".

	Tasto di alimentazione RCU Off	Nessun segnale	Android
Modo 1	DC spento	DC spento	alimentazione scheda spenta
Modo 2	DC spento	quando torna il segnale, il sistema si riattiva	alimentazione scheda spenta
Modo 3	Retroilluminazione spenta	Retroilluminazione spenta	mantenere accesa la retroilluminazione
Modo 4	Retroilluminazione spenta	Retroilluminazione accesa, non mostra alcun segnale	mantenere accesa la retroilluminazione

La seguente tabella è l'azione per scheda Android con diverse modalità di alimentazione.

DC spento/acceso: Premere il tasto di alimentazione sul telecomando

Modalità di alimentazione nell'OSD	Modalità 1/2	Modalità 3/4
DC spento	spegnimento	1. L'APK sorgente attuale (ad esempio, MediaPlayer, Browser, PDF, SmartCMS o Custom (Personalizzato)) verrà chiuso. 2. Il sistema Android passa all'utilità di avvio nera predefinita.
DC acceso	Avvio	1. Il sistema Android si riavvia

Agg. FW scalare

Aggiornare FW scalare tramite USB.

Clon. USB

Copiare le impostazioni PD da un set all'altro.

Import (Importa): Copiare le impostazioni dal file al display

Export (Esporta): Copiare le impostazioni PD nel file.

* I dati clonati vengono archiviati nella memoria interna di Android.

L'utente deve utilizzare APK per copiare i dati clonati su un altro display.

OPS settings

Imposta lo stato OPS.

- **{Always off}** - Disabilita OPS
- **{Always on}** - Abilita OPS (impostazione predefinita)

* Solo per modello OPS

Reset opzione avanzata

Ripristinare tutte le impostazioni predefinite ad eccezione di **{Data & ora}** del menu **Opzione avanzata**.

1. Premere il tasto [OK] o [↵] per accedere al menu secondario.
2. Premere il tasto [←] o [→] per selezionare **{Reset}**, quindi premere il tasto [OK] per ripristinare le impostazioni predefinite.
3. Premere il tasto [↶] o selezionare **{Cancellare}** e premere il tasto [OK] per annullare e tornare al menu precedente.

7. Compatibilità dispositivo USB

Formati dei codec multimediali USB

Decodifica video						
Tipo	Codec video	Container	Decodifica	Codifica	Canale	Nota
MPEG1/2	MPEG1/2	Formato file DAT, MPG, VOB, TS	V			Formato immagini supportato: 48x48 pixel - 1920x1088 pixel Frame Rate massimo: 30 fps Bit Rate massimo: 80 Mbps Codec audio: MP2, MP3
MPEG-4	MPEG4	Formato file AVI, MKV, MP4, MOV, 3GP	V			Formato immagini supportato: 48x48 pixel - 1920x1088 pixel Frame Rate massimo: 30 fps Bit Rate massimo: 38,4 Mbps Codec audio: MP2, MP3, AAC, PCM, (1) Nessun supporto di MS MPEG4 v1/v2/v3 (2) Nessun supporto di GMC (Global Motion Compensation)
H.263	H.263	Formato file 3GP, MOV, MP4	V			Formato immagini supportato: :SQCIF (128x96), QCIF (176x144), CIF (352x288), 4CIF (704x576) Frame Rate massimo: 30 fps Bit Rate massimo: 38,4 Mbps Codec audio: MP3 (1) Nessun supporto di H.263+
H.264	H.264	Formato file AVI, MKV, MP4, MOV, 3GP, TS, FLV	V			Formato immagini supportato: 48x48 pixel - 1920x1088 pixel Frame Rate massimo: 30 fps Bit Rate massimo: 57,2 Mbps Codec audio: MP2, MP3, AAC, PCM (1) Nessun supporto di MBAFF
GOOGLE VP8	VP8	Formato file WEBM	V			Formato immagini supportato: 48x48 pixel - 1920x1088 pixel Frame Rate massimo: 30 fps Bit Rate massimo: 38,4 Mbps Codec audio: Ogg Vorbis
Motion JPEG	MJPEG	Formato file AVI, MOV	V			Formato immagini supportato: 48x48 pixel - 1920x1088 pixel Frame Rate massimo: 30 fps Bit Rate massimo: 38,4 Mbps Codec audio: MP2, MP3, AAC, PCM

Decodifica audio

Tipo	Codec audio	Container	Decodifica	Codifica	Canale	Nota
MPEG Audio	MPEG1/2/2.5 Audio Layer1/2/3	Decodifica: MP1, MP2, MP3	V		2	Bit Rate: 8 kbps~320 Kbps, CBR e VBR Frequenza di campionamento: 8 KHZ~48 KHz
Windows Media Audio	WMA versione 4,4.1, 7, 8, 9, wmapro	Decodifica: WMA	V		2	Bit Rate: 8 kbps~320 Kbps Frequenza di campionamento: 8 KHZ~48 KHz Nessun supporto di WMA Pro, lossless e MBR
AAC Audio	MAIN, ADIF, ATDS Header AAC-LC e AAC-HE	Formato file AAC, M4A	V		5.1	Bit Rate: N/D Frequenza di campionamento: 8 KHZ~48 KHz

Decodifica immagini

Tipo	Codec immagini	Foto	Decodifica	Codifica	Canale	Nota
JPEG	Formato file JFIF 1.02	Formato file JPG, JPEG	V			Decodifica: Risoluzione 48X48 - 8176X8176 (1) Nessun supporto di scansione non interlacciata (2) Supporto software SRGB JPEG (3) Supporto software Adobe RGB JPEG
BMP	BMP	Formato file BMP	V			Formato immagini massimo supportato: 4096x4096 pixel
GIF	GIF	Formato file GIF	V			Risoluzione senza limiti
PNG	PNG	Formato file PNG	V			Risoluzione senza limiti

NOTE:

- L'audio o il video potrebbero non funzionare se i contenuti hanno uno standard di bitrate/framerate al di sopra della compatibilità Frame/sec elencata nella tabella precedente.
- I contenuti video con un bitrate o frame rate maggiore di quanto specificato nella tabella di cui sopra possono provocare una riproduzione del video instabile.

8. Modalità di input

Risoluzione VGA:

Risoluzione standard	Risoluzione attiva		Frequenza di aggiornamento	Frequenza di pixel	Rapporto proporzioni	Standard per modalità
	Pixel H	Linee V				
VGA	640	480	60 Hz	25,175 MHz	4:3	Array grafica video
			72 Hz	31,5 MHz		
			75 Hz	31,5 MHz		
WVGA	720	400	70 Hz	33,75 MHz	16:9	Array grafica video estesa
SVGA	800	600	60 Hz	40 MHz	4:3	SuperVGA
			75 Hz	49,5 MHz		
XGA	1024	768	60 Hz	65 MHz	4:3	Array grafica estesa
			75 Hz	78,75 MHz		
WXGA	1280	768	60 Hz	79,5 MHz	5:3	Wide XGA
WXGA	1280	800	60 Hz	79,5 MHz	16:10	Wide XGA
SXGA	1280	1024	60 Hz	108 MHz	5:4	Super XGA
WXGA	1360	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	Wide XGA
UXGA	1600	1200	60 Hz	162 MHz	4:3	Ultra XGA
HD1080	1920	1080	60 Hz	148,5 MHz	16:9	HD1080

Nota: La risoluzione 1280x768/60Hz può essere supportata ma non è mostrata nella tabella EDID.

Risoluzione SD:

Risoluzione standard	Risoluzione attiva		Frequenza di aggiornamento	Frequenza di pixel	Rapporto proporzioni
	Pixel H	Linee V			
480i	720	480	29,97 Hz	13,5 MHz	4:3
480p			59,94 Hz	27 MHz	
576i	720	576	25 Hz	13,5 MHz	4:3
576p			50 Hz	27 MHz	

Risoluzione HD:

Risoluzione standard	Risoluzione attiva		Frequenza di aggiornamento	Frequenza di pixel	Rapporto proporzioni
	Pixel H	Linee V			
720p	1280	720	50 Hz	74,25 MHz	16:9
			60 Hz		
1080i	1920	1080	25 Hz	74,25 MHz	16:9
			30 Hz		
1080p	1920	1080	50 Hz	148,5 MHz	16:9
			60 Hz		

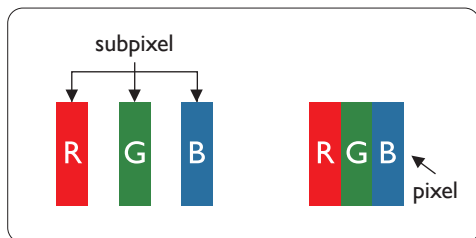
- La qualità del testo PC è ottimale in modalità HD 1080 (1920 × 1080, 60 Hz).
- Lo schermo del PC potrebbe apparire differente in base al produttore (e alla particolare versione di Windows di cui si dispone).
- Verificare il manuale di istruzioni del proprio PC per le informazioni sul collegamento di un PC a un display.
- Se esiste una modalità di selezione delle frequenze verticale e orizzontale, selezionare 60 Hz (verticale) e 31,5 KHz (orizzontale). In alcuni casi, possono apparire sullo schermo dei segni anomali (come strisce) quando l'alimentazione del PC viene spenta (o se il PC viene disconnesso). In tal caso, premere il tasto **[INGRESSO]** per accedere alla modalità Video. Inoltre, assicurarsi che il PC sia connesso.
- Se i segnali sincroni orizzontali sembrano irregolari nella modalità RGB, verificare la modalità di risparmio energetico del PC o i collegamenti dei cavi.
- La tabella delle impostazioni di visualizzazione è conforme agli standard IBM/VESA, e si basa sugli ingressi analogici.
- La modalità di supporto DVI viene considerata allo stesso modo della modalità di supporto PC.
- La temporizzazione migliore per la frequenza verticale per ciascuna modalità è 60 Hz.

9. Politica sui pixel difettosi

Facciamo del nostro meglio per fornire prodotti della più alta qualità. Usiamo alcuni dei processi di produzione più avanzati del settore e pratichiamo un severo controllo di qualità. Tuttavia, a volte dei difetti dei pixel o dei sottopixel sui pannelli PDP / TFT usati negli schermi al plasma e LCD sono inevitabili. Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti ai pixel, ma Philips garantisce che tutti i display al plasma e LCD con un numero inaccettabile di difetti verranno riparati durante il periodo di garanzia in linea con le condizioni di garanzia locali.

Questa nota spiega i diversi tipi di difetti dei pixel e definisce i livelli di difetti accettabili per lo schermo LCD. Per essere idonei alla riparazione in garanzia, il numero di pixel difettosi deve superare un certo livello, indicato nella tabella di riferimento. Se lo schermo LCD rientra nelle specifiche, una richiesta di cambio/riparazione in garanzia può essere rifiutata. Inoltre, dato che alcuni tipi o combinazioni di difetti ai pixel sono più marcati di altri, Philips stabilisce al riguardo degli standard di qualità ancora più alti.

9.1. Pixel e sottopixel



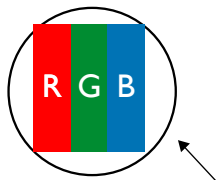
Un pixel, o elemento di immagine, è composto da tre sottopixel, uno per ogni colore primario (rosso, verde e blu). Un'immagine è formata da un insieme di pixel. Quando tutti i sottopixel di un pixel sono illuminati, i tre sottopixel colorati appaiono come un singolo pixel bianco. Quando sono tutti spenti, i tre pixel secondari colorati appaiono insieme come un pixel nero. Le diverse combinazioni di sottopixel illuminati e spenti formano i vari colori.

9.2. Tipi di difetti dei pixel + definizione di punto

I difetti dei pixel e dei sottopixel appaiono sullo schermo in vari modi. Esistono tre categorie di difetti dei pixel e diversi tipi di difetti dei pixel secondari all'interno di ogni categoria.

Definizione di punto = Che cos'è un "punto" difettoso?:

Uno o più sottopixel difettosi adiacenti formano un "punto". Il numero di sottopixel difettosi che formano un "punto" non ha alcun importanza. In altri termini, un "punto" può essere composto da uno, due o tre sottopixel difettosi, i quali possono essere illuminati o spenti.



Un punto = un pixel: è composto da tre pixel, uno rosso, uno verde e uno blu.

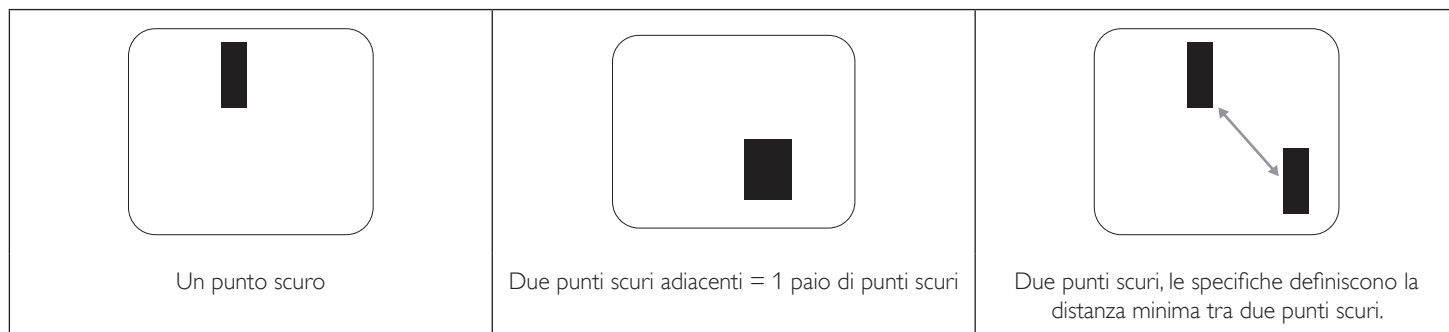
9.3. Punti luminosi

I punti luminosi appaiono quando i pixel o i sottopixel sono sempre illuminati. Ecco alcuni esempi di punti luminosi:

 <p>Un sottopixel rosso, verde o blu illuminato</p>	 <p>Due sottopixel adiacenti illuminati: Rosso + Blu = Viola Rosso + Verde = Giallo Verde + Blu = Ciano (azzurro)</p>	 <p>Tre sottopixel adiacenti illuminati (un punto bianco)</p>
--	--	--

9.4. Punti scuri

I punti scuri appaiono quando i pixel o i sottopixel sono sempre spenti. Ecco alcuni esempi di punti scuri:



9.5. Prossimità dei difetti dei pixel

Poiché i pixel e i sottopixel adiacenti con lo stesso tipo di difetto sono più evidenti, Philips ha sviluppato anche uno standard che definisce il limite di prossimità dei pixel difettosi. Questi limiti sono indicati nella tabella seguente:

- Quantità tollerata di punti scuri adiacenti = (punti scuri adiacenti = 1 paio di punti scuri)
- Distanza minima tra i punti scuri
- Numero totale di punti difettosi

9.6. Limiti di tolleranza dei difetti dei pixel

L'utente può richiedere la riparazione del prodotto durante il periodo di garanzia solo se il pannello PDP/TFT dello schermo al plasma/LCD contiene un numero di pixel o sottopixel difettosi superiore ai limiti di tolleranza elencati nella tabella seguente.

EFFETTO PUNTI LUMINOSI	LIVELLO ACCETTABILE
1 sottopixel illuminato	2
EFFETTO PUNTI SCURI	LIVELLO ACCETTABILE
1 sottopixel scuro	10
TOTALE DI PUNTI DIFETTOSI DI OGNI TIPO	12

NOTA: * 1 o 2 sottopixel adiacenti difettosi = 1 punto difettoso

9.7. MURA

Delle macchie scure o patch possono occasionalmente apparire su alcuni display a cristalli liquidi (LCD). Questo fenomeno è noto nel settore come Mura, che è un termine giapponese che significa "irregolarità". Viene usato per descrivere un modello irregolare o una zona in cui l'uniformità dello schermo appare irregolare in determinate condizioni. Mura è la conseguenza del deterioramento dello strato di allineamento dei cristalli liquidi ed è più comunemente causato dal funzionamento prolungato in presenza di elevate temperature ambientali. Mura è un fenomeno presente in tutto il settore e non è riparabile. Inoltre, non è coperto dalle nostre condizioni di garanzia.

Mura è presente dall'introduzione della tecnologia LCD e con schermi sempre più grandi e in funzionamento 24 ore al giorno e 7 giorni alla settimana, molti display si trovano in condizioni di illuminazione scarsa. Tutto ciò si aggiunge alla possibilità di display colpiti da Mura.

COME INDIVIDUARE MURA

Esistono vari sintomi di Mura e anche molteplici cause. Molti di questi sono elencati di seguito:

- Impurità o particelle estranee nella matrice di cristallo
- Distribuzione non uniforme della matrice LCD durante la produzione
- Distribuzione di luminosità non uniforme della retroilluminazione
- Schermo sottoposto a sollecitazioni
- Difetti all'interno delle cellule a cristalli liquidi
- Stress termico indotto: funzionamento ad alte temperature per lunghi periodi di tempo

COME EVITARE MURA

Anche se non possiamo garantire la completa eradicazione di Mura ogni volta che si presenta, in generale l'aspetto di Mura può essere ridotto con questi metodi:

- Ridurre la luminosità della retroilluminazione
- Usare un salvaschermo
- Ridurre la temperatura ambiente intorno all'unità

10. Pulizia e risoluzione dei problemi

10.1. Pulizia

Attenzione durante l'uso del display

- Non portare le mani, il volto o oggetti vicino alle aperture di ventilazione del display. La parte superiore del display in genere è molto calda a causa dell'alta temperatura dell'aria emessa attraverso le aperture di ventilazione. Si potrebbe andare incontro a lesioni personali o a scottature qualora venissero avvicinate eccessivamente all'apparecchio delle parti del corpo. Inoltre, posizionando degli oggetti accanto alla parte superiore del display si potrebbero avere danni da calore agli stessi nonché al display.
- Assicurarsi di scollegare tutti i cavi prima del trasporto del display. Spostando il display con i cavi collegati è possibile danneggiare i cavi e causare incendi o scosse elettriche.
- Scollegare la spina dalla presa di corrente come precauzione di sicurezza prima di effettuare qualsiasi tipo di procedura di pulizia o manutenzione.

Istruzioni per la pulizia del pannello anteriore

- La parte anteriore del display è stata trattata in modo speciale. Pulire la sua superficie in modo delicato usando solo un panno per la pulizia o un panno morbido e senza pelucchi.
- Se la superficie si dovesse sporcare, immergere un panno morbido e senza pelucchi in una soluzione detergente neutra. Strizzare il panno per rimuovere il liquido in eccesso. Pulire la superficie del display per rimuovere lo sporco. Quindi usare un panno asciutto dello stesso tipo per asciugare.
- Non graffiare né urtare la superficie del pannello con le dita o con oggetti duri di qualsiasi tipo.
- Non usare sostanze volatili come spray, solventi o diluenti.

Istruzioni per la pulizia dell'alloggiamento

- Se l'alloggiamento si sporca, pulirlo con un panno morbido e asciutto.
- Se l'alloggiamento si dovesse sporcare eccessivamente, immergere un panno morbido e senza pelucchi in una soluzione detergente neutra. Strizzare il panno per rimuovere più liquido possibile. Pulire l'alloggiamento. Usare un altro panno asciutto per pulire la superficie finché non è asciutta.
- Non lasciare che l'acqua o il detergente entri in contatto con la superficie del display. Se l'acqua o l'umidità penetrano all'interno dell'unità, potrebbero verificarsi problemi operativi, elettrici e rischi di scosse elettriche.
- Non graffiare né urtare l'alloggiamento con le dita o con oggetti duri di qualsiasi tipo.
- Non usare sostanze volatili come spray, solventi o diluenti sull'alloggiamento.
- Non mettere oggetti in gomma o PVC accanto all'alloggiamento per periodi di tempo prolungati.

10.2. Risoluzione dei problemi

Sintomo	Possibile causa	Rimedio
Non viene visualizzata nessuna immagine	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il cavo di alimentazione è scollegato. 2. L'interruttore di alimentazione principale sulla parte posteriore del display non è acceso. 3. L'ingresso selezionato non ha collegamenti. 4. Il display è in modalità standby. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Collegare il cavo di alimentazione. 2. Assicurarsi l'interruttore di alimentazione sia acceso. 3. Collegare un collegamento di segnale al display.
Si visualizzano interferenze sul display o si sentono rumori forti	Sono causati da apparecchi elettrici nelle vicinanze o da lampade fluorescenti.	Spostare il display in un altro luogo per vedere se l'interferenza viene ridotta.
Il colore è anormale	Il cavo segnale non è collegato correttamente.	Assicurarsi che il cavo segnale sia collegato saldamente alla parte posteriore del display.
L'immagine è distorta e presenta anomalie	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il cavo segnale non è collegato correttamente. 2. Il segnale in ingresso va oltre le capacità del display. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Assicurarsi che il cavo segnale sia collegato saldamente. 2. Verificare la sorgente del segnale video per vedere se è oltre la portata del display. Verificare le sue specifiche con la sezione sulle specifiche del display.
L'immagine visualizzata non riempie l'intero schermo.	<ol style="list-style-type: none"> 1. La modalità zoom non è impostata correttamente. 2. Modalità scansione potrebbe essere impostato in modo non corretto su Scansione giu. 3. Se l'immagine supera le dimensioni dello schermo, potrebbe essere necessario impostare Modalità scansione su Scansione giu. 	Usare la funzione Modalità zoom o Zoom personale del menu Schermo per regolare la geometria e i parametri di frequenza temporale del display.
L'audio è udibile, ma mancano le immagini	Il cavo segnale sorgente non è collegato correttamente.	Assicurarsi che gli ingressi audio e video siano collegati correttamente.
L'immagine c'è, ma l'audio non è udibile.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il cavo segnale sorgente non è collegato correttamente. 2. Il livello del volume è stato abbassato completamente. 3. {Muto} è attivato. 4. Non vi sono altoparlanti esterni collegati. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Assicurarsi che gli ingressi audio e video siano collegati correttamente. 2. Premere il tasto [+] o [-] per sentire l'audio. 3. Disattivare MUTO utilizzando il tasto [MUTO]. 4. Collegare gli altoparlanti esterni e regolare il volume a un livello adatto.
Alcuni elementi dell'immagine non si illuminano	Alcuni pixel del display potrebbero non accendersi.	Questo display viene prodotto usando un livello estremamente alto di tecnologia di precisione: tuttavia alcuni pixel del monitor potrebbero non essere visualizzati. Non si tratta di un malfunzionamento.
Possono comunque essere visualizzate delle immagini fantasma sul display, una volta spento. (esempi di fermo immagini includono logotipi, videogiochi, immagini del computer e immagini visualizzate in modalità normale 4:3).	Un fermo immagine viene visualizzato per un periodo eccessivamente lungo	Non lasciare visualizzato un fermo immagine per un periodo prolungato in quanto potrebbe far rimanere sul display un'immagine fantasma.

<p>Come si effettuano le impostazioni nel menu per controllare tutti i monitor contemporaneamente e singolarmente tramite RC?</p>	<p>Collegamento a margherita tramite RS232 e nessun cavo IR</p>	<p>1. Il primo display viene impostato come "Primo" sull'OSD (Opzione avanzata/voce Controllo IR), gli altri come "Secondo".</p> <p>2. L'OSD impostato viene visualizzato sulla parte superiore sinistra del menu (se scompare, premere MENU per visualizzarlo di nuovo).</p> <p>3. Impostazione predefinita: ID NO: 0, GP NO: 0, questa impostazione è in grado di controllare tutti i display tramite IR.</p> <p>Con "+", "-" è possibile modificare "ID NO" per controllare il segnale del display tramite "ID monitor".</p> <p>Con "SU", "GIÙ" è possibile modificare "GP NO" per controllare il multidisplay tramite "ID gruppo".</p> <p>*Il primo display viene sempre controllato tramite IR.</p>
<p>Come funziona RC?</p>	<p>Collegamento a margherita:RS232 non collegato e nessun cavo IR</p>	<p>Non è necessaria alcuna impostazione, basta collegare i cavi IR e controllare tramite IR.</p> <p>*In tal modo si verifica una mancanza di sincronia. Con il cavo RS-232 si consiglia di utilizzare l'impostazione precedente.</p>

11. Specifiche tecniche

Display:

Elemento	Specifiche
Formato schermo (area attiva)	Diagonale 48,5 pollici (1232,00 mm)
Rapporto proporzioni	16:9
Numero di pixel	1920 (O) × 1080 (V)
Dimensioni pixel	0,55926 (O) × 0,55926 (V) [mm]
Colori visualizzabili	10 bit (D), 1,07 miliardi di colori
Luminosità (tipico)	700 cd/m ²
Rapporto di contrasto (tipico)	1300:1
Angolo di visuale	178 gradi

Terminali di ingresso/uscita:

Elemento	Specifiche
Uscita altoparlanti	Altoparlanti interni 10 W (L) + 10 W (R) [RMS]/8Ω 1 sistema di altoparlanti a 1 via 82 dB/W/M/160 Hz ~ 13 KHz
Uscita audio	Connettore telefono 3,5mm × 1 0,5 V [rms] (Normale)/ 2 canali (L+R)
Ingresso audio	Connettore telefono 3,5mm × 1 0,5 V [rms] (Normale)/ 2 canali (L+R)
RS232C	Connettore telefono 2,5mm × 2 Ingresso/uscita RS232C
RJ-45	Connettore RJ-45 × 1 (8 pin) Porta LAN 10/100
Ingresso HDMI	Connettore HDMI × 2 (Tipo A) (18 pin) Digital RGB:TMDS (Video + Audio) MAX: Video - 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz/ 2 canali (L+R) Supporta solo LPCM
Ingresso DVI-I (DVI-D e VGA)	Connettore DVI-I RGB digitale:TMDS (Video) RGB analogico: 0,7 V [p-p] (75Ω), H/CS/V:TTL (2,2 kΩ), SOG: 1V [p-p] (75Ω) MAX: 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA)
Uscita DVI-I (DVI-D e VGA)	Connettore DVI-I × 1 (29 pin) RGB digitale:TMDS (Video) RGB analogico: 0,7 V [p-p] (75Ω), H/CS/V:TTL (2,2 kΩ), SOG: 1V [p-p] (75Ω) MAX: 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA)
Ingresso/Uscita Displayport	Connettore Displayport × 2 (20 pin) RGB digitale:TMDS (Video + Audio) MAX: Video - 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz/ 2 canali (L+R) Supporta solo LPCM

Generale:

Elemento	Specifiche
Ingresso alimentazione	100 - 240 V~, 50 - 60 Hz, 5,5 A
Uscita alimentazione	100 - 240 V~, 50 - 60 Hz, 2,5 A
Consumo (Max)	240 W
Consumo (tipico)	95 W
Consumo (standby e spento)	<0,5 W (RS232 in attivo)
Dimensioni (senza supporto) [L x A x P]	1092,8 x 623,0 x 71,1 mm
Peso (senza supporto)	19,0 Kg
Peso lordo (senza supporto)	24,9 Kg

Scheda prodotto:

Elemento	Specifiche
Classe di efficienza energetica	B
Dimensione schermo visibile	123,2 cm / 48,50 pollici
Consumo da acceso (W)	110 W
Consumo annuale (kWh)	161 kWh
Consumo in standby (W)	0,50 W
Consumo da spento (W)	0,50 W
Risoluzione display (pixel)	1920 x 1080p
Standby di rete (W)	0,66 W

Condizioni ambientali:

Elemento		Specifiche
Temperatura	Operativa	0 ~ 40°C
	Storage (Conservazione)	-20 ~ 60°C
Umidità	Operativa	20 ~ 80% di umidità relativa (senza condensa)
	Storage (Conservazione)	5 ~ 95% di umidità relativa (senza condensa)
Altitudine	Operativa	0 ~ 3.000 m
	Conservazione/ spedizione	0 ~ 9.000 m

Altoparlante interno:

Elemento	Specifiche
Tipo	1 altoparlante a 1 via
Input	10 W (RMS)
Impedenza	8Ω
Pressione acustica in uscita	82 dB/W/M
Risposta in frequenza	160 Hz ~ 13 KHz



2017 © Koninklijke Philips N.V. Tutti i diritti riservati.

Philips e l'emblema dello scudo Philips sono marchi commerciali registrati della Koninklijke Philips N.V. e sono usati sotto licenza della Koninklijke Philips N.V.

Le specifiche sono soggette a modifica senza preavviso.