

PHILIPS

Professional
Display Solutions

T Line

65BDL3552T/75BDL3552T
86BDL3552T



Manuel de l'utilisateur (Français)

Instructions de sécurité

Précautions de sécurité et d'entretien



AVERTISSEMENT : L'utilisation de touches de réglages, d'ajustements ou de procédures différentes de celles qui sont décrites dans ce manuel pourrait présenter un risque de choc électrique, d'électrocution et/ou mécanique.

Lisez et suivez ces instructions lorsque vous connectez et utilisez votre écran :

Utilisation :

- Gardez le moniteur à l'abri du soleil et des poêles ou toute autre source de chaleur.
- Gardez l'écran à l'écart de toute matière huileuse, sinon le capot en plastique pourrait être endommagé.
- Éloignez tout objet pouvant tomber dans les orifices de ventilation ou empêcher le refroidissement correct des composants électroniques de l'écran.
- N'obstruez pas les fentes de ventilation du boîtier.
- Lors de la mise en place du moniteur, veillez à ce que la fiche d'alimentation et la prise soient facilement accessibles.
- Si vous éteignez l'écran en débranchant le cordon d'alimentation, attendez au moins 6 secondes avant de rebrancher le cordon d'alimentation pour l'utiliser.
- Assurez-vous de n'utiliser qu'un cordon d'alimentation fourni par Philips. Si le cordon d'alimentation est manquant, veuillez contacter votre centre de service local.
- Ne soumettez pas l'écran à de fortes vibrations ou à des impacts violents lorsque vous l'utilisez.
- Ne pas cogner ni faire tomber l'écran pendant l'utilisation ou le transport.
- L'anneau de levage est destiné à une utilisation dans les tâches de maintenance et d'installation de courte durée. Nous conseillons de ne pas utiliser l'anneau de levage pendant plus d'une heure. Une utilisation prolongée est interdite. Veuillez conserver une zone de sécurité dégagée sous l'écran pendant l'utilisation de l'anneau de levage.

Entretien :

- Afin de protéger votre écran contre des dommages, n'appuyez pas trop fortement sur l'écran LCD. Lorsque vous déplacez l'écran, saisissez-le par son cadre pour le soulever ; ne mettez pas vos mains ni vos doigts sur l'écran LCD pour le soulever.
- Débranchez le moniteur si vous n'allez pas l'utiliser pendant une longue période de temps.
- Débranchez le moniteur si vous voulez le nettoyer ; utilisez uniquement un chiffon légèrement humide. Vous pouvez aussi vous servir d'un chiffon sec, pour autant que le moniteur soit hors tension. Par contre, n'utilisez jamais de solvants organiques, tels que l'alcool ou des liquides à base d'ammoniaque, pour nettoyer l'écran.
- Afin d'éviter tout risque d'électrocution ou d'endommagement permanent à l'écran, n'exposez pas l'écran à la poussière, une humidité excessive ou la pluie.
- Si votre écran venait à être mouillé, essuyez-le dès que possible avec un chiffon sec.
- Si un corps étranger ou de l'eau pénètrent dans l'écran, mettez-le immédiatement hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. Retirez ensuite le corps étranger ou épongez l'eau et envoyez l'écran au centre de maintenance.
- Ne pas garder ou utiliser l'écran dans des endroits où il risque d'être exposé à de la chaleur, à la lumière directe du soleil ou à un froid extrême.
- Afin d'assurer les performances optimales de l'écran et pouvoir l'utiliser pendant plus longtemps, il doit se trouver dans un endroit compris dans les plages de température et d'humidité suivantes.
 - Température : 0-40°C 32-104°F
 - Humidité : 20-80% HR
- La température de panneau LCD doit être de 25 degrés Celsius en permanence pour de meilleures performances de luminance.

IMPORTANT : Utilisez toujours un programme économiseur d'écran en mouvement lorsque votre écran n'est pas utilisé. Utilisez toujours une application de rafraîchissement périodique de l'écran si l'appareil affiche un contenu statique fixe. L'affichage sans interruption d'image statique ou immobile sur une longue période peut engendrer une « rémanence à l'extinction », également appelée « image résiduelle » ou « image fantôme » sur votre écran. C'est un phénomène bien connu de la technologie des écrans LCD. Dans la plupart des cas, cette « rémanence à l'extinction », ou « image résiduelle » ou « image fantôme » disparaît progressivement une fois l'alimentation éteinte.

AVERTISSEMENT : Les symptômes de « rémanence à l'extinction », ou d' « image résiduelle » ou d' « image fantôme » les plus graves ne disparaissent pas et ne peuvent pas être réparés. Ce n'est pas non plus couverte par les termes de votre garantie.

Service :

- Le boîtier ne doit être ouvert que par un technicien qualifié.
- Si vous avez besoin d'une réparation ou d'une intégration, s'il vous plaît contactez votre centre de service local.
- Ne laissez jamais votre écran en plein soleil.



Si votre écran ne fonctionne pas normalement après avoir suivi les instructions figurant dans ce document, contactez un technicien ou votre centre de service local.

Risque de stabilité

L'appareil peut tomber et causer des blessures graves ou mortelles. Pour éviter toute blessure, cet appareil doit être solidement fixé au plancher/au mur selon les instructions d'installation.

Lisez et suivez ces instructions lorsque vous connectez et utilisez votre écran :



- Débranchez le moniteur si vous n'allez pas l'utiliser pendant une longue période de temps.
- Débranchez le moniteur si vous voulez le nettoyer ; utilisez uniquement un chiffon légèrement humide. L'écran peut être essuyé avec un chiffon sec lorsqu'il est éteint. Cependant n'utilisez jamais de l'alcool, des solvants ou des liquides à base d'ammoniaque.
- Consultez un technicien de service si le moniteur ne marche pas normalement lorsque vous avez suivi les instructions de ce manuel.
- Le boîtier ne doit être ouvert que par un technicien qualifié.
- Gardez le moniteur à l'abri du soleil et des poêles ou toute autre source de chaleur.
- Enlevez les objets qui pourraient tomber dans les fentes de ventilation ou obstruer le refroidissement des composants électroniques du moniteur.
- N'obstruez pas les fentes de ventilation du boîtier.
- Gardez le moniteur au sec. Pour réduire le risque d'incendie, évitez de l'exposer à la pluie ou à une humidité excessive.
- Pour éteindre l'écran en débranchant le cordon d'alimentation ou le cordon d'alimentation CC, attendez 6 secondes avant de rebrancher le cordon d'alimentation ou le cordon d'alimentation CC pour un fonctionnement normal.
- Pour réduire le risque d'électrocution ou de dommage irréparable au moniteur, ne l'exposez pas à la pluie ou à une humidité excessive.
- Lors de la mise en place du moniteur, veillez à ce que la fiche d'alimentation et la prise soient facilement accessibles.
- **IMPORTANT** : Utilisez toujours un programme d'économiseur d'écran pendant votre application. Si une image à fort contraste reste affichée sur l'écran pendant une longue période de temps, elle peut laisser un « image résiduelle » ou une « image fantôme » sur la partie frontale de l'écran. Ceci est un phénomène bien connu qui est causé par des défauts propres à la technologie LCD. Dans la plupart des cas, l'image fantôme disparaîtra graduellement sur une certaine période de temps une fois que l'alimentation a été coupée. Souvenez-vous que le problème qui cause des images fantômes ne peut pas être réparé et n'est donc pas couvert par la garantie.
- Si le cordon d'alimentation est muni d'une fiche de raccordement à 3 broches, branchez la fiche dans une prise de courant à 3 broches reliée à la terre (mise à la terre). Ne désactivez pas la broche de mise à la terre du cordon d'alimentation, par exemple en utilisant un adaptateur à 2 broches. La broche de mise à la terre est un dispositif de sécurité important.

Déclaration de conformité EUROPE

Cet appareil est conforme aux exigences définies dans la directive du Conseil concernant le rapprochement des législations des États membres relatives à la compatibilité électromagnétique (2014/30/UE), la directive basse tension (2014/35/UE) et la directive RoHS (2011/65/UE).

Ce produit a été testé et déclaré conforme aux normes harmonisées pour l'équipement informatique, ces normes étant publiées sous les directives du Journal officiel de l'Union européenne.

Avertissements de l'ESD

Si l'utilisateur est à proximité du moniteur, cela peut provoquer la décharge de l'équipement et le redémarrage du menu principal.

Avertissement :

Cet équipement est conforme à la classe A d'EN55032/CISPR 32. Dans un environnement résidentiel, cet équipement peut provoquer des interférences radio.

Notice de Federal Communications Commission (FCC) (U.S. uniquement)



REMARQUE : Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limites définies pour les appareils numériques de Classe A suivant la section 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans les installations commerciales. Cet appareil génère, utilise et peut diffuser des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément au manuel d'instructions du fabricant, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. L'utilisation de cet appareil dans un environnement résidentiel est susceptible de causer des interférences nuisibles et, le cas échéant, il sera la responsabilité de l'utilisateur de prendre des mesures adéquates pour éliminer ces interférences.



Toutes modifications ou changements qui ne sont pas expressément approuvés par le tiers responsable de la conformité peut annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet appareil.

Utilisez seulement un câble protecteur RF fourni avec le moniteur lors de la connexion de ce moniteur à un équipement informatique.

Pour éviter tout dommage pouvant entraîner un incendie ou un choc électrique, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou une humidité excessive.

Cet appareil est conforme à la section 15 de la réglementation de la FCC / les RSS d'exemption de licence de l'ISED. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences risquant d'engendrer un fonctionnement indésirable.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'ISED applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes: (1) le dispositif ne doit pas produire de brouillage préjudiciable, et (2) ce dispositif doit accepter tout brouillage reçu, y compris un brouillage susceptible de provoquer un fonctionnement indésirable.

Envision Peripherals Inc.
490 N McCarthy Blvd, Suite #120
Milpitas, CA 95035
États-Unis

Déclaration pour l'Europe

REMARQUE IMPORTANTE :

L'appareil est limité à une utilisation à l'intérieur uniquement en cas de fonctionnement dans la plage de fréquence de 5150 à 5350 MHz. (uniquement pour les produits 5G)

	AT	BE	BG	HR	CY	CZ	DK
	EE	FI	FR	DE	EL	HU	IE
	IT	LV	LT	LU	MT	NL	PL
	PT	RO	SK	SI	ES	SE	UK(NI)
	UK						

Déclaration relative à l'exposition aux radiations :

Cet appareil est conforme aux limites CE d'exposition aux radiations, définies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé à une distance minimale de 20 cm entre la source de rayonnement et le corps.

La fréquence, le mode et la puissance maximale transmise dans l'Union européenne sont indiqués ci-dessous :

2400-2483,5Mhz : < 20 dBm (EIRP) (pour les produits 2,4G uniquement)

5150- 5250MHz : < 23 dBm (EIRP)

5250- 5350MHz : < 23 dBm (EIRP)

5470- 5725MHz : < 30 dBm (EIRP)

5725- 5825MHz : < 13,98 dBm (EIRP)

Taiwan :**低功率電波輻射性電機管理辦法**

第十二條 經型式認證合格之低功率射頻電機，非經許可，公司、商號或使用者均不得擅自變更頻率、加大功率或變更原設計之特性及功能。

第十四條 低功率射頻電機之使用不得影響飛航安全及干擾合法通信；經發現有干擾現象時，應立即停用，並改善至無干擾時方得繼續使用。

前項合法通信，指依電信法規定作業之無線電通信。

低功率射頻電機須忍受合法通信或工業、科學及醫療用電波輻射性電機設備之干擾。

在 5.25-5.35 兆赫頻帶內操作之無線資訊傳輸設備，限於室內使用。應避免影響附近雷達系統之操作。

Mise en garde FCC/ISED/CE-RED :

Les modifications ou changements qui ne sont pas expressément approuvés par le tiers responsable de la conformité peut annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet appareil.

Cet émetteur ne doit pas être co-implanté ni fonctionner conjointement avec une autre antenne ou un autre émetteur.

Les opérations sur les produits 5 GHz sont limitées à une utilisation à l'intérieur uniquement.

Déclaration d'exposition aux radiations:

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements ISED établies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 20cm de distance entre la source de rayonnement et votre corps.

Canada :

Déclaration Industry Canada :

Cet appareil est conforme à la norme RSS-247 de la réglementation Industry Canada. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences risquant d'engendrer un fonctionnement indésirable.

Ce dispositif est conforme à la norme CNR-247 d'Industrie Canada applicable aux appareils radio exempts de licence. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes: (1) le dispositif ne doit pas produire de brouillage préjudiciable, et (2) ce dispositif doit accepter tout brouillage reçu, y compris un brouillage susceptible de provoquer un fonctionnement indésirable.

Déclaration relative à l'exposition aux radiations :

Cet appareil est conforme aux limites d'exposition aux radiations de l'ISDE, définies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé à une distance minimale de 20 cm entre la source de rayonnement et votre corps.

Déclaration d'exposition aux radiations:Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements ISED établies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 20 cm de distance entre la source de rayonnement et votre corps.

Avis du Centre polonais d'essais et de certification

L'équipement doit être alimenté par une prise avec un circuit de protection (une prise à trois broches). Tous les équipements fonctionnant ensemble (ordinateur, écran, imprimante, etc) doivent utiliser la même source d'alimentation.

Le conducteur de phase de l'installation électrique de la pièce doit avoir un dispositif de protection court-circuit sous la forme d'un fusible d'une valeur nominale inférieure à 16 ampères (A).

Afin d'éteindre complètement l'équipement, le câble électrique doit être retiré de la prise électrique, qui devrait être localisée prêt de l'équipement et facilement accessible.

Une marque de protection « B » confirme que l'équipement est en conformité avec les nécessaires protections d'usage des standards PN-93/T-42107 et PN-89/E-06251.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kolkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (ampérów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazdka, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkownika zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

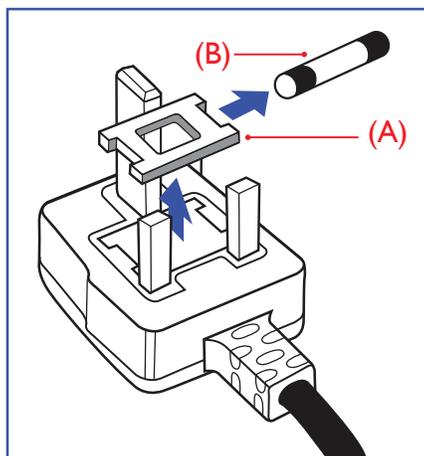
Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kolka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłócenowego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

Champs électriques, magnétiques et électromagnétiques (« EMF »)

1. Nous fabriquons et vendons beaucoup de produits destinés aux consommateurs, qui, comme tout appareil électronique, en général ont la capacité d'émettre et de recevoir des signaux électromagnétiques.
2. Un de nos principes d'affaires est de prendre toutes les mesures nécessaires de santé et de sécurité pour nos produits, pour se conformer à toutes les exigences légales applicables et rester à l'intérieur des normes EMF applicables au moment de la fabrication des produits.
3. Nous nous engageons à développer, produire et vendre des produits qui ne provoquent pas d'effets néfastes sur la santé.
4. Nous confirmons que si ses produits sont manipulés correctement pour leur usage prévu, leur utilisation ne présente aucun danger en vertu des preuves Scientifiques disponibles à ce jour.
5. Nous jouons un rôle actif dans le développement de normes EMF et de sécurité, ce qui nous permet d'anticiper les développements ultérieurs de la norme et de les intégrer dans ses produits.

Information pour la GB seulement



AVERTISSEMENT - CET APPAREIL DOIT ETRE MIS A TERRE.

Important :

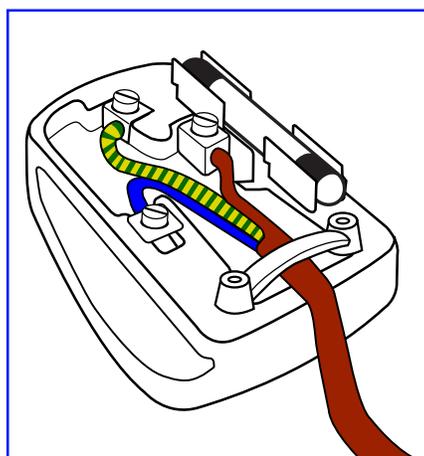
Cet appareil est fourni avec une prise moulée approuvée 13A. Pour changer un fusible dans ce type de prise, procédez comme suit :+

1. Retirez le couvercle du fusible et le fusible.
2. Insérez le nouveau fusible qui doit être de type approuvé BS 1362 5A, A.S.T.A. ou BSI.
3. Remettez le couvercle du fusible.

Si la prise installée ne correspond pas à vos branchements, elle devrait être enlevée et une prise à 3 branches appropriée installée à sa place.

Si la prise principale contient un fusible, il devrait avoir une valeur de 5A. Si une prise sans fusible est utilisée, le fusible sur le panel de distribution ne devrait pas être supérieur à 5A.

REMARQUE : La prise endommagée doit être détruite pour éviter tout risque de décharge électrique potentielle si jamais elle devait être insérer dans une autre prise 13A ailleurs.



Comment connecter une prise

Les fils du cordon secteur sont identifiés selon le code couleur suivant :

BLEU - « NEUTRE » (« N »)

MARRON - « LIVE » (« L »)

VERT & JAUNE - « TERRE » (« E »)

1. Le fil VERT & JAUNE doit être connecté au terminal marqué de la lettre « E » ou du symbole Terre ou colorée en VERT ou bien VERT & JAUNE.
2. Le fil BLEU doit être connecté au terminal marqué de la lettre « N » ou coloré en NOIR.
3. Le fil MARRON doit être connecté au terminal marqué de la lettre « L » ou coloré en ROUGE.

Avant de replacer le dessus de la prise, assurez-vous que la poignée de la corde est fixée à la gaine - pas seulement aux trois câbles.

Informations pour l'Europe du Nord (pays nordiques)

Placering/Ventilation

AVERTISSEMENT :

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

ADVARSEL:

SØRG VED PLACERINGSFOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.

Paikka/Ilmankierto

VAROITUS:

SIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIESTA.

Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL:

NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

RoHS de la Chine

根据中国大陆《电器电子产品有害物质限制使用管理办法》，以下部分列出了本产品中可能包含的有害物质的名称和含量。

部件名称	有害物质					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
外壳	○	○	○	○	○	○
液晶显示屏	X	○	○	○	○	○
电路板组件*	X	○	○	○	○	○
电源适配器	X	○	○	○	○	○
电源线/连接线	X	○	○	○	○	○
遥控器	X	○	○	○	○	○

本表格依据SJ/T 11364 的规定编制。

* 电路板组件包括印刷电路板及其构成的零部件，如电阻、电容、集成电路、连接器等。

○：表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572规定的限量要求以下。

X：表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出GB/T 26572规定的限量要求。

上表中打“X”的部件，应功能需要，部分有害物质含量超出GB/T 26572规定的限量要求，但符合欧盟RoHS法规要求（属于豁免部分）。

备注：上表仅做为范例，实际标示时应依照各产品的实际部件及所含有害物质进行标示。



环保使用期限

此标识指期限（十年），电子电气产品中含有的有害物质在正常使用的条件下不会发生外泄或突变，电子电气产品用户使用该电子电气产品不会对环境造成严重污染或对其人身、财产造成严重损害的期限。

《废弃电器电子产品回收处理管理条例》提示性说明

为了更好地关爱及保护地球，当用户不再需要此产品或产品寿命终止时，请遵守国家废弃电器电子产品回收处理相关法律法规，将其交给当地具有国家认可的回收处理资质的厂商进行回收处理，不当利用或者处置可能会对环境和人类健康造成影响。

警告

此为 A 级产品。在生活环境中，该产品可能会造成无线电干扰。在这种情况下，可能需要用户对干扰采取切实可行的措施。

單元	限用物質及其化學符號					
	鉛 (Pb)	汞 (Hg)	鎘 (Cd)	六價鉻 (Cr ⁺⁶)	多溴聯苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
塑料外框	○	○	○	○	○	○
後殼	○	○	○	○	○	○
液晶面板	—	○	○	○	○	○
電路板組件	—	○	○	○	○	○
底座(選配)	○	○	○	○	○	○
電源線	—	○	○	○	○	○
其他線材	—	○	○	○	○	○
遙控器	—	○	○	○	○	○
喇叭(選配)	—	○	○	○	○	○
風扇(選配)	—	○	○	○	○	○
備考1. “○” 係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。 備考2. “—” 係指該項限用物質為排除項目。						

警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

- (1) 使用30分鐘請休息10分鐘。
- (2) 未滿2歲幼兒不看螢幕，2歲以上每天看螢幕不要超過1小時。

警告使用者：

此為甲類資訊技術設備，於居住環境中使用時，可能會造成射頻擾動，在此種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。

RoHS Turquie :

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur

RoHS Ukraine :

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057

Mis au rebut à la fin de vie

Votre nouveau Moniteur d'information du public contient des matériaux qui peuvent être recyclés et réutilisés. Des entreprises spécialisées peuvent recycler votre produit pour augmenter la quantité de matériels réutilisables et minimiser la quantité à être jetée.

Veuillez consulter votre réglementation locale relative à l'enlèvement de votre vieux moniteur depuis votre revendeur Philips local.

(Pour les clients au Canada et U.S.A.)

Ce produit peut contenir du plomb et/ou du mercure. Débarrassez-vous en respectant les réglementations locales et fédérales. Pour toute information complémentaire sur le recyclage, contactez www.eia.org (Consumer Education Initiative).

Déchets d'équipement électrique et électronique - DEEE

A l'attention des utilisateurs des foyers de l'Union Européenne



Cette Marque sur le produit ou sur l'emballage illustre que, sous la Directive Européenne 2012/19/UE gouvernant l'utilisation des équipements électriques et électroniques, ce produit peut ne pas être jeté avec les ordures ménagères. Vous êtes responsable de l'élimination de cet équipement à travers une collection aux déchets d'équipements électriques et électroniques désignés. Afin de déterminer les emplacements de telles ordures électriques et électroniques, veuillez contacter votre représentant du gouvernement local pour connaître l'organisation de décharge d'ordure dont dépend votre foyer ou le magasin où vous avez acheté le produit.

Attention – Utilisateurs aux Etats-Unis :

Débarrassez-vous en accord avec les lois régionales, nationales et fédérales. Pour plus d'informations sur la mise au rebut ou le recyclage, contactez : www.mygreenelectronics.com ou www.eiae.org.

Directives de fin de vie - Recyclage



Votre nouveau Moniteur d'information du public contient plusieurs matériaux qui peuvent être recyclés pour des nouveaux utilisateurs.

Débarrassez-vous en accord avec les lois régionales, nationales et fédérales.

Déclaration sur la restriction des substances dangereuses (Inde)

Ce produit est conforme aux « Règles (de gestion) des déchets électroniques, 2016 » CHAPITRE V, règle 16, sous-règle (1) . Même si les nouveaux équipements électriques et électroniques et leurs composants ou consommables ou leurs pièces ou pièces de rechange ne contiennent pas de plomb, de mercure, de cadmium, de chrome hexavalent, de biphényles polybromés et de polybromodiphényléthers au-delà d'une valeur de concentration maximale de 0,1 % par poids dans les matières homogènes pour le plomb, le mercure, le chrome hexavalent, les biphényles polybromés et les polybromodiphényléthers et de 0,01 % par poids dans les matières homogènes pour le cadmium, sauf exceptions définies dans l'Annexe 2 des Règles.

Déclaration sur les déchets électroniques pour l'Inde



Ce symbole sur le produit ou sur son emballage indique qu'il ne doit pas être jeté avec vos ordures ménagères. Il est de votre responsabilité de le déposer dans un centre de collecte officiel des équipements électriques et électroniques usagés en vue de leur recyclage. Le recyclage de vos équipements usagés permet de préserver les ressources naturelles et de s'assurer que ces équipements sont recyclés dans le respect de la santé humaine et de l'environnement. Pour plus d'informations sur les déchets électroniques, veuillez consulter <http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page> et pour savoir où vous pouvez déposer vos équipements usagés en vue de leur recyclage en Inde, veuillez contacter les coordonnées indiquées ci-dessous.

Numéro de l'assistance téléphonique : 1800-425-6396 (du lundi au samedi, de 9h00 à 17h30)

E-mail : india.callcentre@tpv-tech.com

Piles



Pour l'Europe : La poubelle barrée indique que les piles usées ne doivent pas être éliminées avec les ordures ménagères ! Il existe un système de collecte séparé pour les piles usées, pour permettre un traitement adéquat et un recyclage en conformité avec la législation.

Veillez contacter les autorités locales pour plus de détails sur les systèmes de collecte et de recyclage.

Pour la Suisse : La pile usée doit être remise au point de vente.

Pour les autres pays hors de l'Union européenne : Veuillez contacter les autorités locales pour connaître la méthode de rejet pour la pile usée.

Conformément à la directive européenne 2006/66/CE, la pile ne peut pas être jetée de façon inadaptée. Elle doit être séparée pour être collectée par un service local.



Após o uso, as pilhas e/ou baterias deverão ser entregues ao estabelecimento comercial ou rede de assistência técnica autorizada.

Informations pour EAC	
Mois et année de fabrication	veuillez vous référer aux informations sur l'étiquette signalétique.
Nom et emplacement du fabricant	ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия
Importateur et informations	Наименование организации: ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия Контактное лицо: Наталья Астафьева, +7 495 640 20 20 nat@profdisplays.ru

Informations pour FAC

"Подтверждение соответствия Мининформсвязи России: Декларация соответствия № Д-PD-4342 от 01.09.2016 года, действительна до 01.09.2024 года, зарегистрирована в Федеральном агентстве связи 14.09.2016 года"

Table des matières

1.	Déballage et installation.....	1	4.5.	CMND & Play (CMND et Lecture)	27
1.1.	Transport et déballage	1	4.6.	Side Bar (Barre latérale).....	27
1.2.	Contenu de la boîte	4	5.	Setting (Réglage)	28
1.3.	Notes d'installation	4	5.1.	Network & Internet (Réseau et Internet)	28
1.4.	Montage sur un mur	5	5.2.	Signage Display (Affichage de signalisation).....	28
1.4.1.	Grille VESA	5	5.2.1.	General Settings (Paramètres généraux).....	28
2.	Pièces et fonctions.....	7	5.2.2.	Server Settings (Paramètres du serveur).....	28
2.1.	Panneau de contrôle	7	5.2.3.	Source Settings (Paramètres de la source)	29
2.2.	Prises d'entrée/sortie	8	5.2.4.	System Tools (Outils système)	29
2.2.1.	Installation des piles dans la télécommande	10	5.3.	App & notifications (Applications et notifications).....	31
2.2.2.	Utilisation de la télécommande	10	5.4.	Display (Écran)	31
2.2.3.	Rayon de fonctionnement de la télécommande	10	5.5.	System (Système)	31
2.3.	Télécommande.....	11	5.6.	Quick Info (Informations rapides)	31
2.3.1.	Fonctions générales	11	6.	Menu OSD	32
2.3.2.	ID télécommande	12	6.1.	Navigation dans le menu OSD.....	32
2.3.3.	Boutons de la télécommande sur source Android	13	6.1.1.	Navigation dans le menu OSD avec la télécommande	32
2.4.	Couvercle USB	15	6.1.2.	Navigation dans le menu OSD avec les boutons de contrôle du moniteur ..	32
2.5.	Module 4G	16	6.2.	Présentation du menu OSD.....	32
3.	Connexion à un équipement externe.....	17	6.2.1.	Menu Image	32
3.1.	Connexion à un équipement externe (DVD/VCR/VCD)	17	6.2.2.	Menu Écran	33
3.1.1.	En utilisant l'entrée vidéo HDMI	17	6.2.3.	Menu Audio	34
3.2.	Connexion à un PC.....	17	6.2.4.	Menu de configuration	34
3.2.1.	En utilisant l'entrée DVI	17	6.2.5.	Menu option avancée	35
3.2.2.	En utilisant l'entrée HDMI	17	6.2.6.	Paramètres Android	37
3.2.3.	Utilisation de l'entrée DisplayPort....	17	7.	Formats multimédia pris en charge	38
3.3.	Connexion de l'équipement audio	18	8.	Mode d'entrée	40
3.3.1.	Connexion à un appareil audio externe.....	18	9.	Politique de pixels défectueux	42
3.4.	Connexion à plusieurs moniteurs avec configuration en chaîne Daisy	18	9.1.	Pixels et sous-pixels	42
3.4.1.	Connexion du contrôle du téléviseur	18	9.2.	Types de pixels défectueux + définition d'un point	42
3.4.2.	Connexion vidéo numérique	18	9.3.	Points défectueux lumineux	42
3.5.	Connexion IR	19	9.4.	Points défectueux foncés	43
3.6.	Connexion IR Pass-through	19	9.5.	Proximité des défauts de pixels	43
3.7.	Utilisation de l'écran tactile	20	9.6.	Tolérances des défauts de pixels	43
4.	Utilisation	22	9.7.	MURA	43
4.1.	Regarder la source vidéo connectée	22	10.	Nettoyage et guide de dépannage.....	44
4.2.	Changer le format d'image	22	10.1.	Nettoyage	44
4.3.	Launcher	22	10.2.	Guide de dépannage	45
4.4.	Lecteur média.....	23	11.	Déclaration de garantie.....	47
4.4.1.	Interaction du menu OSD avec le lecteur média :.....	23	12.	Spécifications techniques	48
4.4.2.	Introduction du lecteur média :	23			

1. Déballage et installation

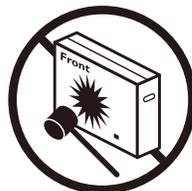
1.1. Transport et déballage

Avis pour le transport

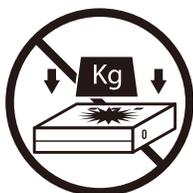
- Maintenez toujours le carton dans une position verticale. Ne placez PAS le carton dans un autre sens.
- N'appliquez PAS de chocs/vibrations au produit.



- NE placez PAS d'objet lourd sur le produit.



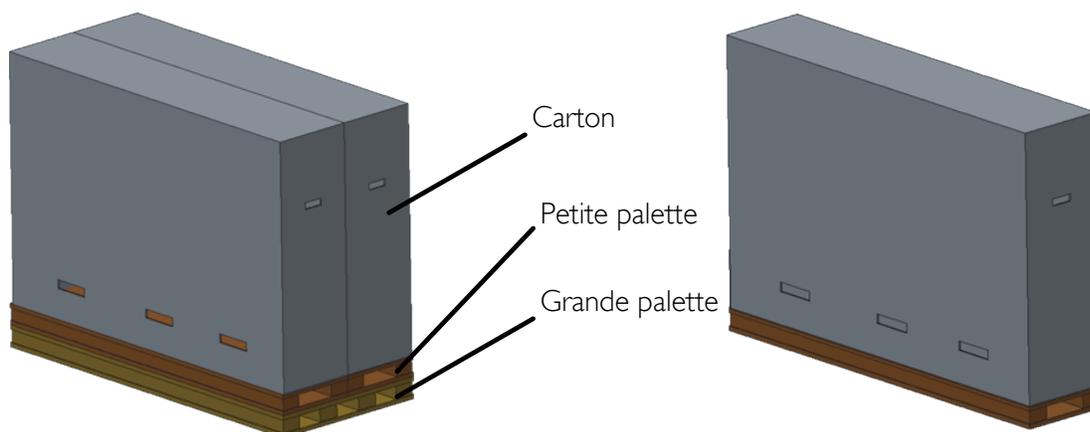
- Ne faites PAS tomber le produit. De forts impacts peuvent endommager les composants situés à l'intérieur.



- Déplacez le carton à l'aide d'un transpalette.

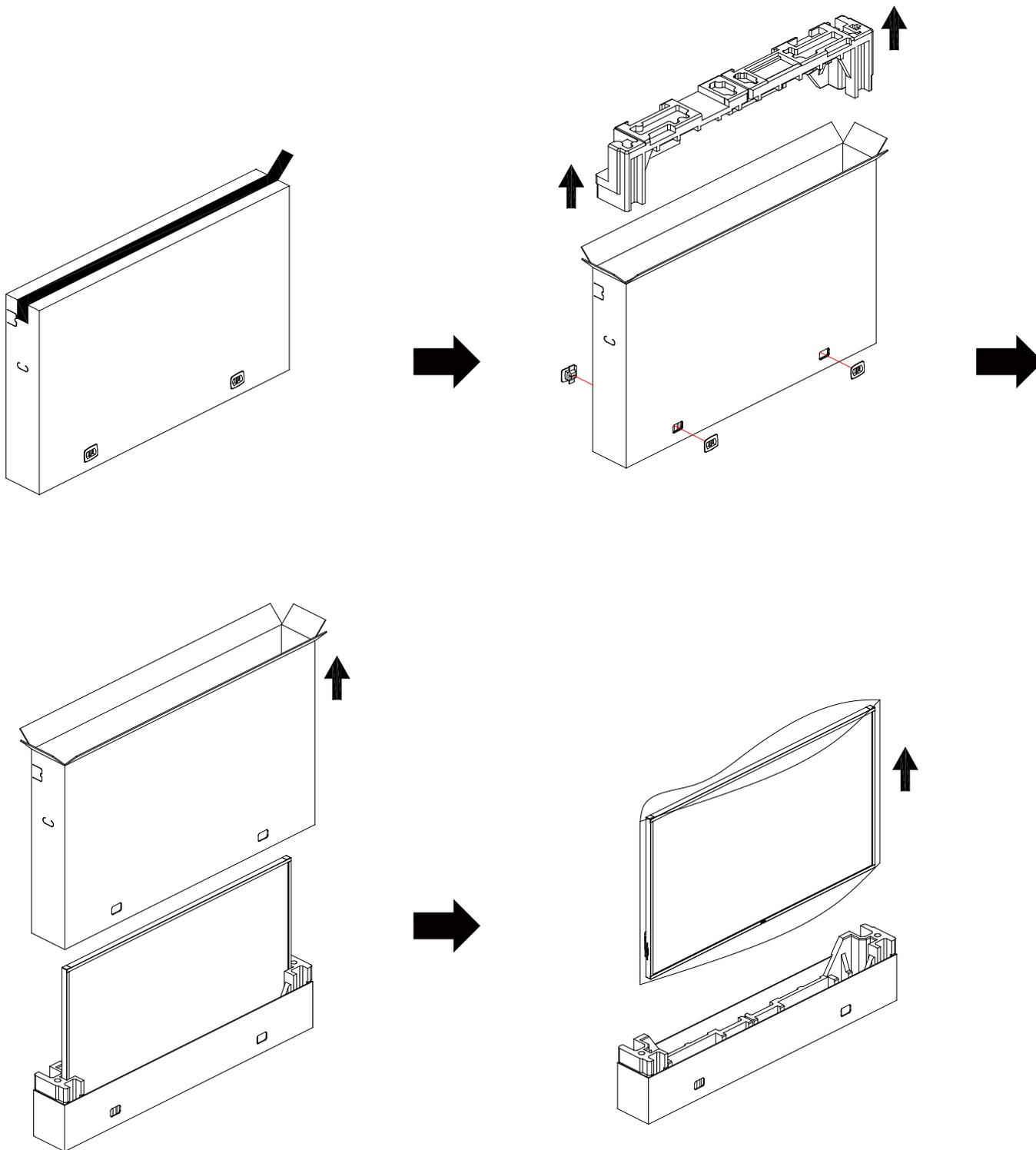


- Déplacez un seul carton avec une petite palette à l'aide d'un transpalette.

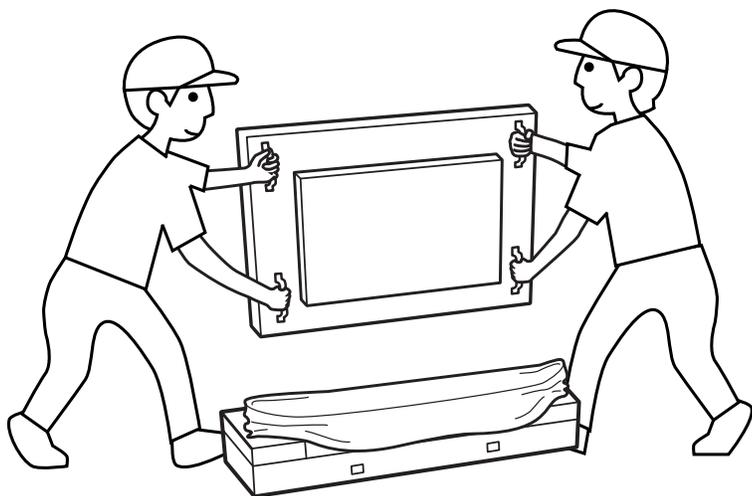


Avis pour le transport

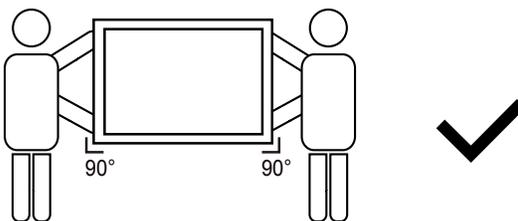
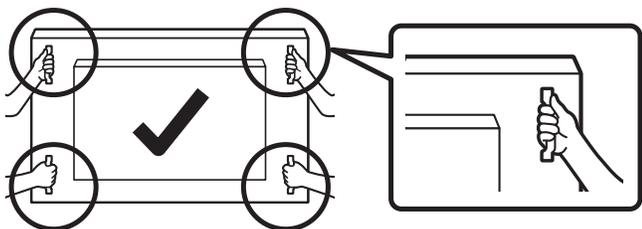
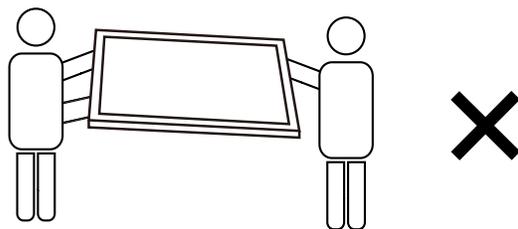
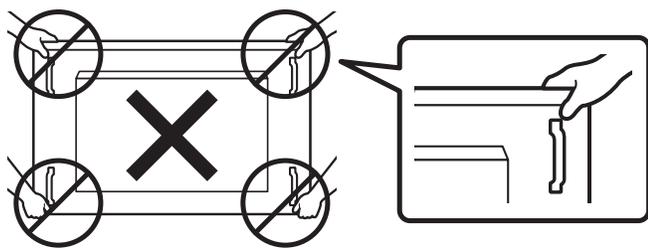
1. Enlevez le cerclage autour du carton.
2. Utilisez une lame pour couper le ruban sur la partie supérieure et ouvrez le carton.
3. Retirez soigneusement le rembourrage.
4. Enlevez les dispositifs de verrouillage en plastique du carton et le carton supérieur.



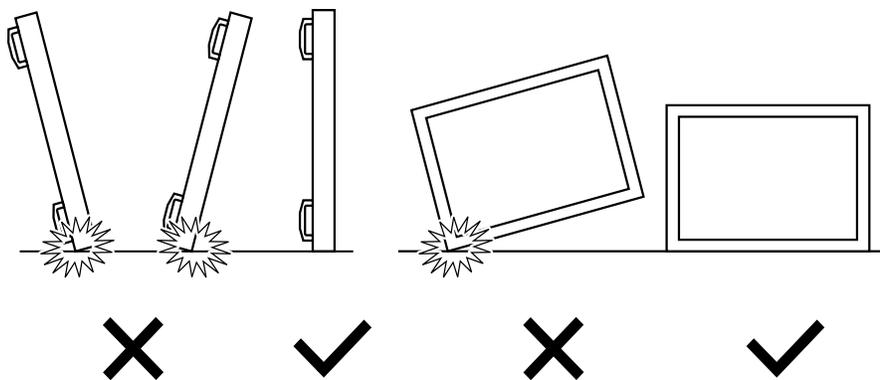
5. Sortez l'écran du carton boîte à deux adultes avec les deux mains.



- Ne touchez pas la surface de l'écran pour éviter de possibles rayures. Déplacez l'écran en tenant les poignées.
- Maintenez l'écran à la verticale lorsque vous le déplacez.



- Placez l'écran à la verticale avec son poids réparti uniformément sur la surface.



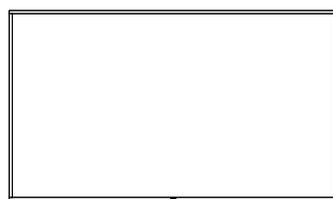
Avant d'installer l'écran

- Ce produit est emballé dans un carton, avec les accessoires standard.
- Tous les autres accessoires optionnels seront emballés séparément.
- Déplacez l'écran avec au moins deux (2) adultes.
- Après l'ouverture du carton, assurez-vous que le contenu est complet et en bon état.

1.2. Contenu de la boîte

Veillez vérifier que la boîte contient tous les éléments suivants :

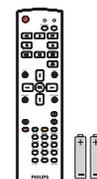
- Moniteur LCD
- Guide de démarrage
- Télécommande et piles AAA
- Câble d'alimentation
- Câble RS232
- Câble pour connexion en guirlande RS232
- Câble du capteur IR
- Câble HDMI
- Câble DVI
- USB tactile
- Stylet tactile
- Plaque logo Philips
- Chiffon de nettoyage
- Couvercle USB



Moniteur LCD



Guide de démarrage

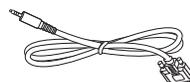


Télécommande et piles AAA

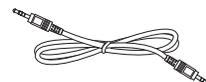
* Le cordon d'alimentation fourni varie en fonction de la destination.



Cordon d'alimentation



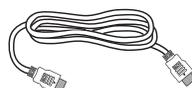
Câble RS232



Câble pour connexion en guirlande RS232



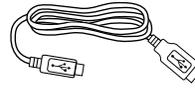
Câble du capteur IR



Câble HDMI



Câble DVI



USB tactile



Stylet



Plaque logo Philips



chiffon de nettoyage



Couvercle USB

* Les éléments peuvent différer suivant la localisation

* La conception et les accessoires de l'écran peuvent différer des images présentées.

REMARQUES :

- Pour toutes les autres régions, utilisez un cordon électrique qui est conforme à la tension CA de la prise de courant et qui a été approuvé et conforme aux règlements de sécurité du pays en question (le type H05W-F, 2G ou 3G, 0,75 ou 1 mm² doit être utilisé).
- Conservez correctement les éléments d'emballage après avoir déballé le produit.

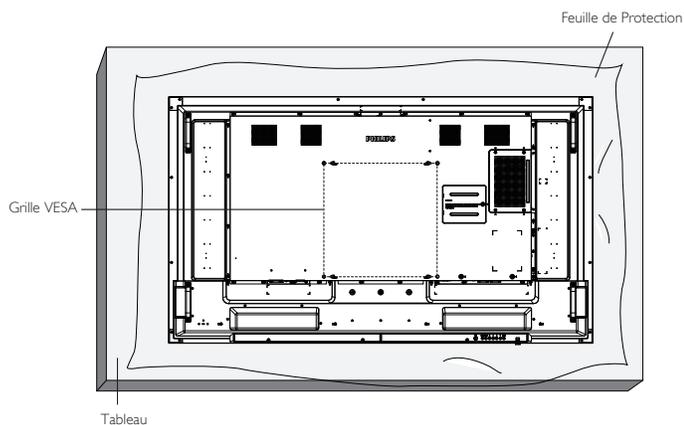
1.3. Notes d'installation

- Utilisez uniquement le câble d'alimentation fourni avec ce produit. Si une rallonge électrique est nécessaire, veuillez contacter votre agent de service.
- Le produit doit être installé sur une surface plane. Dans le cas contraire, le produit peut basculer. Laissez un espace entre l'arrière du produit et le mur pour une bonne ventilation. N'installez pas le produit dans une cuisine, une salle de bains ou un lieu exposé à l'humidité. Dans le cas contraire, cela peut réduire la durée de vie des pièces internes.
- N'installez pas le produit à une altitude supérieure à 3000 mètres. Dans le cas contraire, cela peut entraîner des dysfonctionnements.

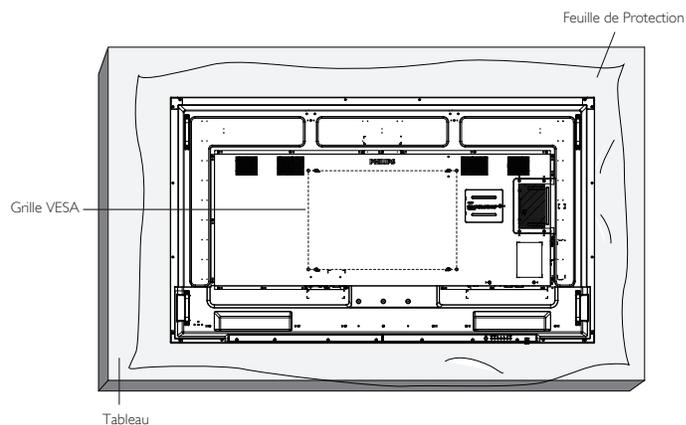
1.4. Montage sur un mur

Pour monter cet écran sur un mur, un kit de montage mural standard (disponible dans le commerce) est nécessaire. Il est conseillé d'utiliser une interface de montage conforme à la norme TUV-GS et/ou UL1678 en Amérique du Nord.

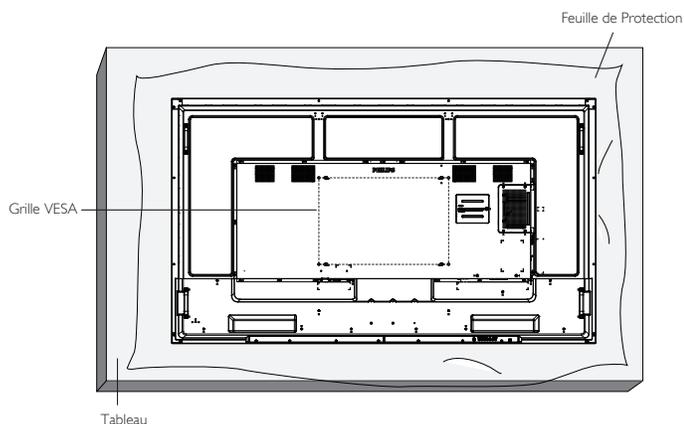
65BDL3552T



75BDL3552T



86BDL3552T



1. Préparez une surface plane et horizontale plus grande que l'écran et étendez dessus une feuille de protection épaisse pour faciliter l'opération sans rayer l'écran.
2. Assurez-vous de disposer de tous les accessoires pour tous les types de montages (montage mural, montage au plafond, support de table, etc.).
3. Suivez les instructions fournies avec le kit de montage de base. Le non respect des procédures de montage pourrait endommager l'équipement ou causer des blessures à l'utilisateur ou à l'installateur. La garantie du produit ne couvre pas les dommages causés par une mauvaise installation.
4. Pour le kit de montage mural, utilisez les vis de montage M8 (avec une longueur supérieure de 15 mm à l'épaisseur du support de montage) et serrez-les fermement.

1.4.1. Grille VESA

65BDL3552T	400 (H) x 400 (V) mm
75BDL3552T	600 (H) x 400 (V) mm
86BDL3552T	600 (H) x 400 (V) mm

Mise en garde :

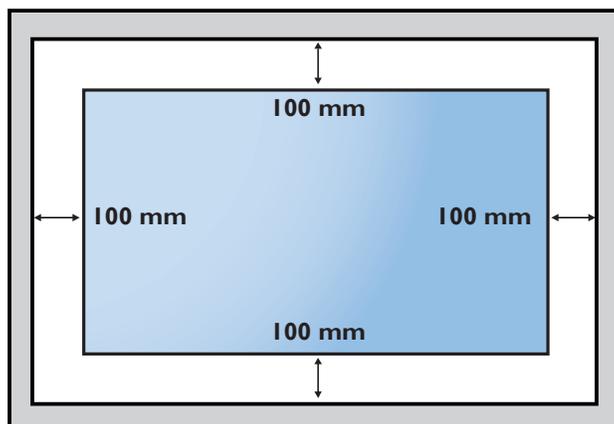
Pour empêcher le moniteur de tomber :

- Pour un montage mural ou au plafond, nous vous recommandons d'installer le moniteur avec des supports en métal disponibles dans le commerce. Pour des instructions détaillées relatives à l'installation, consultez le guide fourni avec le support.
- Pour empêcher l'écran de tomber en cas de tremblement de terre ou d'autre catastrophe naturelle, veuillez consulter le fabricant du support au sujet de l'emplacement de montage.
- Ce produit étant haut et lourd, il est recommandé de le faire installer par quatre techniciens.

Espace nécessaire pour la ventilation

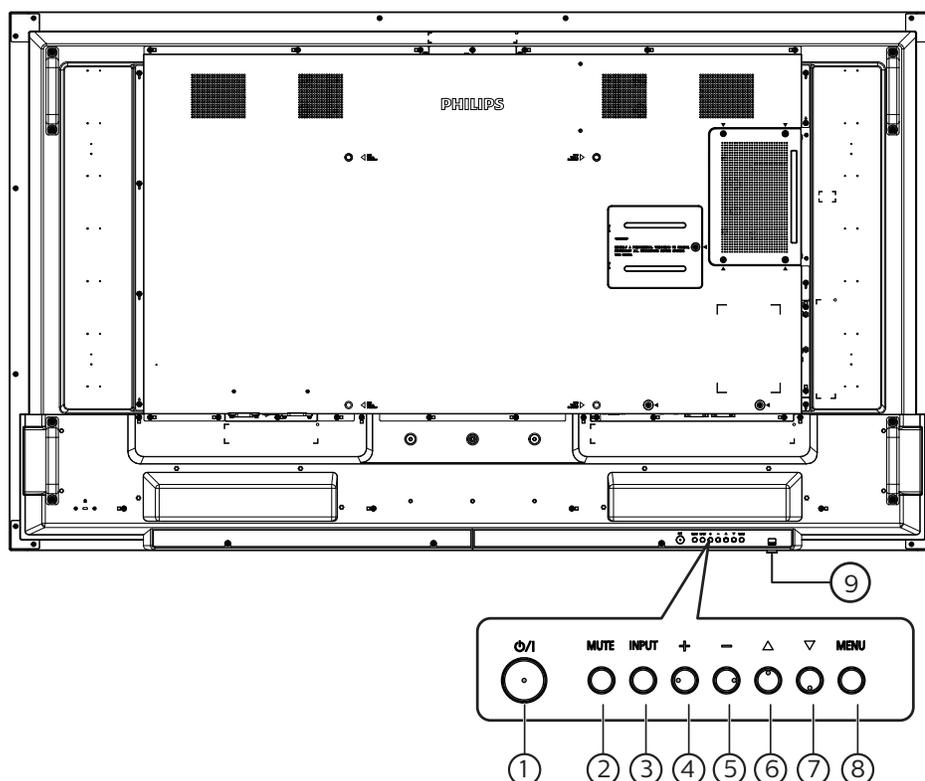
Laissez un espace de 100 mm en haut, à l'arrière, à droite et à gauche de l'écran pour la ventilation.

REMARQUE : Nous vous recommandons de contacter un technicien professionnel en cas d'installation de l'écran sur un mur. Nous ne sommes pas responsables des dommages occasionnés au produit si l'installation n'est pas effectuée par un technicien professionnel.



2. Pièces et fonctions

2.1. Panneau de contrôle



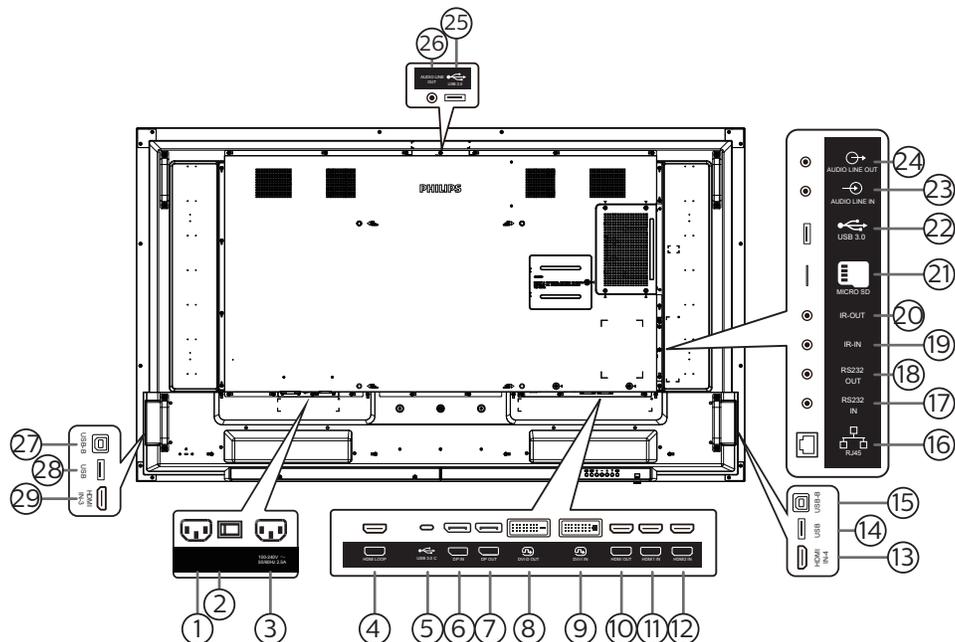
- ① **Bouton [⏻/⏪]**
Pour allumer l'écran ou le mettre en mode veille.
- ② **Bouton [MUET]**
Pour couper le son ou réactiver le son.
- ③ **Bouton [ENTRÉE]**
Pour sélectionner une source d'entrée.
- ④ **Bouton [⊕]**
Pour augmenter le réglage lorsque le menu OSD est activé ou pour augmenter le volume audio lorsque le menu OSD est désactivé.
- ⑤ **Bouton [⊖]**
Pour baisser le réglage lorsque le menu OSD est activé ou pour baisser le volume audio lorsque le menu OSD est désactivé.
- ⑥ **Bouton [▲]**
Pour déplacer l'élément sélectionné d'un niveau vers le haut lorsque le menu OSD est activé.
- ⑦ **Bouton [▼]**
Pour déplacer l'élément sélectionné d'un niveau vers le bas lorsque le menu OSD est activé.
- ⑧ **Bouton [MENU]**
Retourne au menu précédent lorsque le menu OSD est activé. Ce bouton peut également être utilisé pour activer le menu OSD lorsque le menu OSD est désactivé.

- ⑨ **Capteur de la télécommande et voyant d'état d'alimentation**
- Reçoit les signaux de la télécommande.
 - Indique l'état actuel de fonctionnement du moniteur :
 - S'allume en vert lorsque l'écran est en marche
 - S'allume en rouge lorsque l'écran est en mode veille
 - Lorsque {CALENDRIER} est activé, le voyant clignotera en vert et en rouge.
 - Si le voyant clignote en rouge, cela signifie qu'un problème a été détecté.
 - S'éteint lorsque l'alimentation du téléviseur est éteinte.

*** Utilisez un câble de capteur IR pour un meilleur fonctionnement de la télécommande. (Veuillez consulter les instructions sur 3.5)**

2.2. Prises d'entrée/sortie

65BDL3552T



① ENTRÉE CA

Courant CA de la prise murale.

② INTERRUPTEUR D'ALIMENTATION PRINCIPALE

Allume et éteint l'alimentation principale.

③ SORTIE CA

Prise d'alimentation pour la prise ENTRÉE CA d'un lecteur média.

④ BOUCLE HDMI

Sortie écran vers le moniteur suivant par HDMI

⑤ USB 3.0 C

Prise en charge de l'affichage et de la fonction tactile.

⑥ Entrée DisplayPort / ⑦ Sortie DisplayPort

Entrée/sortie vidéo DisplayPort.

⑧ SORTIE DVI-D / ⑨ ENTREE DVI-I

Sortie/entrée vidéo DVI-I.

⑩ SORTIE HDMI

Permet de raccorder un appareil destinataire via un câble HDMI.

⑪ ENTRÉE HDMI1 / ⑫ ENTRÉE HDMI2 / ⑬ ENTRÉE HDMI4

Permet de raccorder un appareil source via un câble HDMI.

⑭ USB

Permet de raccorder à un PC externe pour prendre en charge la fonction tactile.

⑮ USB-B

Connecteur tactile pour PC.

⑯ RJ-45

La fonction de contrôle LAN sert à envoyer le signal de la télécommande depuis le centre de contrôle afin d'installer le module OPS optionnel.

⑰ ENTRÉE RS232 / ⑱ SORTIE RS232

L'entrée/sortie réseau RS232 Android / Sortie est réservée pour l'utilisation d'un protocole personnalisée par un Intégrateur système.

⑲ ENTRÉE IR / ⑳ SORTIE IR

Entrée/sortie de signal IR pour la fonction loop-through.

REMARQUES :

- Le capteur de la télécommande de cet écran arrête de fonctionner si la prise [ENTRÉE IR] est connectée.
- Pour contrôler à distance votre appareil AV via ce téléviseur, référez-vous à la page 19 pour une connexion IR Pass Through.

㉑ MICRO SD

Insérez une carte Micro SD.

㉒ Entrée USB 3.0 Android

Entrée USB 3.0 Android.

㉓ ENTRÉE AUDIO

Entrée audio pour source VGA (casque stéréo 3,5 mm).

㉔ SORTIE AUDIO

Sortie audio pour un appareil AV externe.

㉕ USB 3.0

Pour effectuer le raccordement à un périphérique de stockage USB 3.0.

㉖ SORTIE AUDIO

Sortie audio pour un appareil AV externe.

㉗ USB-B

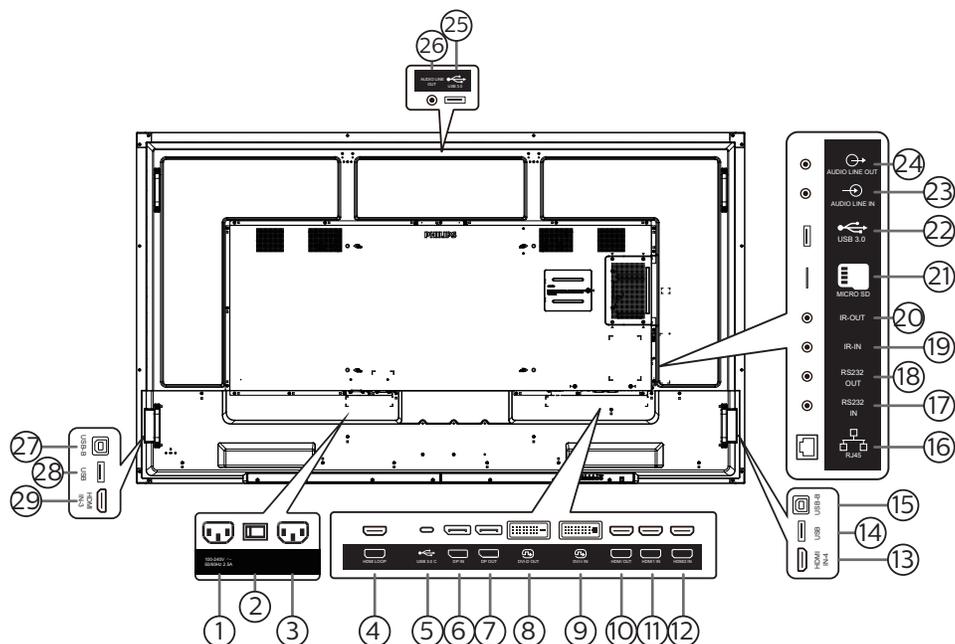
Permet de raccorder à un PC externe pour prendre en charge la fonction tactile.

㉘ USB

Pour effectuer le raccordement à un dispositif de stockage USB.

㉙ ENTRÉE HDMI3

Permet de raccorder un appareil source via un câble HDMI.

**① SORTIE CA**

Prise d'alimentation pour la prise ENTRÉE CA d'un lecteur média.

② INTERRUPTEUR D'ALIMENTATION PRINCIPALE

Allume et éteint l'alimentation principale.

③ ENTRÉE CA

Courant CA de la prise murale.

④ BOUCLE HDMI

Sortie écran vers le moniteur suivant par HDMI

⑤ USB 3.0 C

Prise en charge de l'affichage et de la fonction tactile.

⑥ Entrée DisplayPort / ⑦ Sortie DisplayPort

Entrée/sortie vidéo DisplayPort.

⑧ SORTIE DVI-D / ⑨ ENTREE DVI-I

Sortie/entrée vidéo DVI-I.

⑩ SORTIE HDMI

Permet de raccorder un appareil destinataire via un câble HDMI.

⑪ ENTRÉE HDMI1 / ⑫ ENTRÉE HDMI2 / ⑬ ENTRÉE HDMI4

Permet de raccorder un appareil source via un câble HDMI.

⑭ USB

Permet de raccorder à un PC externe pour prendre en charge la fonction tactile.

⑮ USB-B

Connecteur tactile pour PC.

⑯ RJ-45

La fonction de contrôle LAN sert à envoyer le signal de la télécommande depuis le centre de contrôle afin d'installer le module OPS optionnel.

⑰ ENTRÉE RS232 / ⑱ SORTIE RS232

L'entrée/sortie réseau RS232 Android / Sortie est réservée pour l'utilisation d'un protocole personnalisée par un Intégrateur système.

⑲ ENTRÉE IR / ⑳ SORTIE IR

Entrée/sortie de signal IR pour la fonction loop-through.

REMARQUES :

- Le capteur de la télécommande de cet écran arrête de fonctionner si la prise [ENTRÉE IR] est connectée.
- Pour contrôler à distance votre appareil AV via ce téléviseur, référez-vous à la page 19 pour une connexion IR Pass Through.

㉑ MICRO SD

Insérez une carte Micro SD.

㉒ Entrée USB 3.0 Android

Entrée USB 3.0 Android.

㉓ ENTRÉE AUDIO

Entrée audio pour source VGA (casque stéréo 3,5 mm).

㉔ SORTIE AUDIO

Sortie audio pour un appareil AV externe.

㉕ USB 3.0

Pour effectuer le raccordement à un périphérique de stockage USB 3.0.

㉖ SORTIE AUDIO

Sortie audio pour un appareil AV externe.

㉗ USB-B

Permet de raccorder à un PC externe pour prendre en charge la fonction tactile.

㉘ USB

Pour effectuer le raccordement à un dispositif de stockage USB.

㉙ ENTRÉE HDMI3

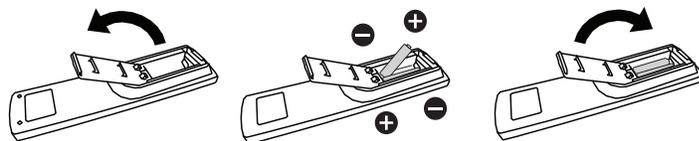
Permet de raccorder un appareil source via un câble HDMI.

2.2.1. Installation des piles dans la télécommande

La télécommande fonctionne avec deux piles AAA 1,5V.

Pour installer ou remplacer les piles :

1. Pressez et faites glisser le couvercle pour l'ouvrir.
2. Insérez les piles en respectant les polarités (+) et (-).
3. Refermez le couvercle.



Mise en garde :

Une utilisation incorrecte des piles peut causer une fuite ou une explosion. Respectez toujours les instructions ci-dessous :

- Insérez les piles « AAA » en respectant les polarités (+ et -).
- N'utilisez jamais des piles de différents types.
- N'utilisez pas une pile neuve avec une pile usagée. Dans le cas contraire, cela peut causer une fuite ou réduire la durée de vie des piles.
- Enlevez les piles usagées immédiatement pour éviter une fuite des piles dans le compartiment des piles. Ne touchez pas l'acide des piles, car il peut causer des lésions à votre peau.
- L'élimination d'une batterie par incinération ou dans un four chaud, l'écrasement ou la découpe mécanique d'une batterie, peut entraîner une explosion; le fait de laisser une batterie dans un environnement extrêmement chaud peut entraîner une explosion ou une fuite de liquide ou de gaz inflammable; et une batterie soumise à une pression d'air extrêmement faible peut entraîner une explosion ou une fuite de liquide ou de gaz inflammable.

REMARQUE : Enlevez les piles du compartiment des piles si vous n'utilisez pas le produit pendant une durée prolongée.

2.2.2. Utilisation de la télécommande

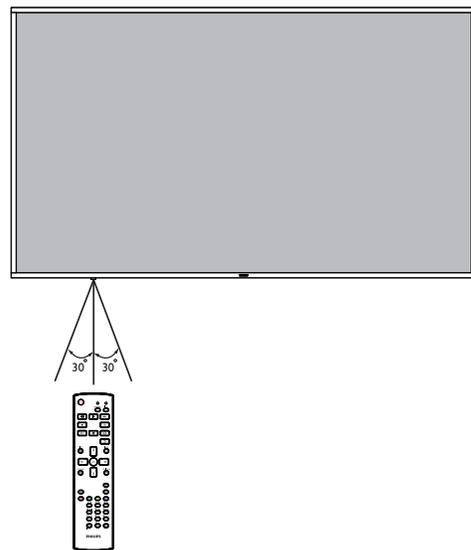
- Ne faites pas tomber et ne faites pas subir de chocs à la télécommande.
- Ne laissez pas des liquides pénétrer à l'intérieur de la télécommande. Si de l'eau a pénétré dans la télécommande, essayez immédiatement la télécommande avec un chiffon sec.
- Ne placez pas la télécommande à proximité de sources de chaleur et de vapeur.
- N'essayez pas de démonter la télécommande, sauf si vous devez placer des piles dans la télécommande.

2.2.3. Rayon de fonctionnement de la télécommande

Dirigez la partie supérieure avant de la télécommande vers le capteur de la télécommande de l'écran lorsque vous appuyez sur les boutons.

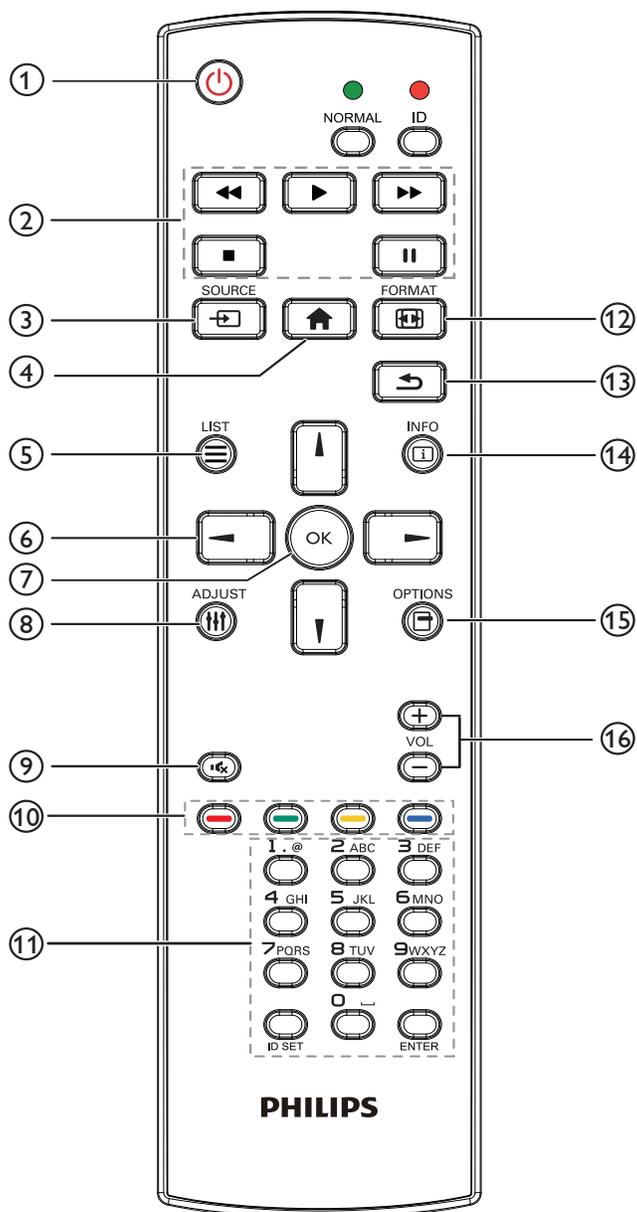
Utilisez la télécommande à une distance de moins de 5 m/16 pieds du capteur de télécommande du moniteur et à un angle horizontal et vertical de moins de 30°.

REMARQUE : La télécommande peut ne pas fonctionner correctement si le capteur de la télécommande de l'écran est exposée à la lumière directe du soleil ou une forte illumination, ou si un objet est présent entre la télécommande et le capteur de la télécommande de l'écran.



2.3. Télécommande

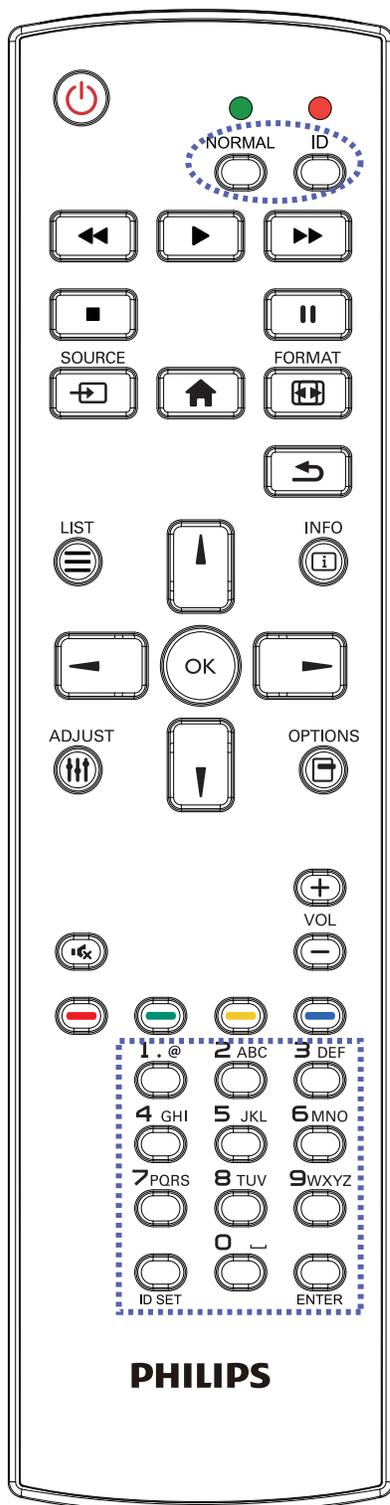
2.3.1. Fonctions générales



- ① **Bouton ALIMENTATION [⏻]**
Pour mettre sous tension/hors tension.
- ② **Boutons [LECTURE]**
Contrôlez la lecture des fichiers multimédias. (pour entrée multimédia uniquement)
Fonction de gel
Pause : touche de raccourci pour figer le contenu de toutes les entrées.
Lecture : touche de raccourci pour arrêter de figer le contenu de toutes les entrées.
- ③ **Bouton SOURCE [↔]**
Menu principal : Permet d'accéder au menu OSD Source vidéo.
- ④ **Bouton ACCEUIL [🏠]**
Menu principal : Permet d'accéder au menu OSD Menu principal.
Autres : Permet de quitter le menu OSD.
- ⑤ **Bouton LISTE [☰]**
Réservé.
- ⑥ **Boutons de NAVIGATION**
[▲]
Menu principal : Permet d'accéder au menu OSD Image intelligente.
Menu principal : Déplacez l'élément sélectionné vers le haut pour effectuer un réglage.
Menu de connexion en chaîne IR : Pour augmenter le numéro d'ID du groupe contrôlé.
[▼]
Menu principal : Permet d'accéder au menu OSD Source audio.
Menu principal : Déplacez la barre d'élément sélectionnée vers le bas pour effectuer un réglage.
Menu de connexion en chaîne IR : Pour diminuer le numéro d'ID du groupe contrôlé.
[◀]
Menu principal : Accéder au niveau de menu précédent.
Menu Source : Quitter le menu source.
Menu Volume : Diminuer le volume.
[▶]
Menu principal : Accéder au niveau suivant du menu ou définir l'option sélectionnée.
Menu Source : Accéder à la source sélectionnée.
Menu Volume : Augmenter le volume.
- ⑦ **Bouton [OK]**
Menu principal : Accéder au menu OSD de la connexion en guirlande IR en mode Primaire/Secondaire.
Menu principal : Pour confirmer une entrée ou une sélection.
- ⑧ **Bouton RÉGLAGE [⚙️]**
Permet d'accéder au menu OSD Réglage auto (uniquement pour VGA).
- ⑨ **Bouton MUET [🔇]**
Permet de couper ou d'activer le son.
- ⑩ **Boutons COULEUR [🔴] [🟢] [🟡] [🔵]**
Choisir une tâche ou une option. (uniquement pour Entrée multimédia)
[🟢] Raccourci pour la fonction de sélection de fenêtre.
- ⑪ **Bouton [Numéro / DÉFINIR ID / ENTRÉE]**
Pour saisir du texte pour les réglages de réseau.
Appuyez pour définir l'ID de l'écran. Voir 2.3.2. ID télécommande pour plus de détails.
- ⑫ **Bouton FORMAT [📐]**
Sélectionner le mode de zoom sur l'image parmi Plein, 4:3, 1:1, 16:9, 21:9 ou Personnalisé.
- ⑬ **Bouton RETOUR [↶]**
Pour retourner à la page précédente ou quitter la fonction précédente.
- ⑭ **Bouton INFO [i]**
Afficher informations OSD.
- ⑮ **Bouton OPTIONS [📁]**
Réservé.
- ⑯ **Bouton VOLUME [−] [+]**
Permet de régler le volume.

2.3.2. ID télécommande

Pour définir le numéro d'ID de la télécommande en cas d'utilisation de plusieurs écrans.



Appuyez sur le bouton [ID] et la LED rouge clignote deux fois.

1. Appuyez sur le bouton [ID SET] pendant plus d'une seconde pour entrer en mode ID. La DEL rouge s'allume. Appuyez de nouveau sur le bouton [ID SET] pour quitter le mode ID. La DEL rouge s'éteint.

Appuyez sur les chiffres [0] - [9] pour sélectionner l'écran à contrôler.

Par exemple : Appuyez sur [0] et [1] pour l'écran n°1, et sur [1] et [1] pour l'écran n°11.

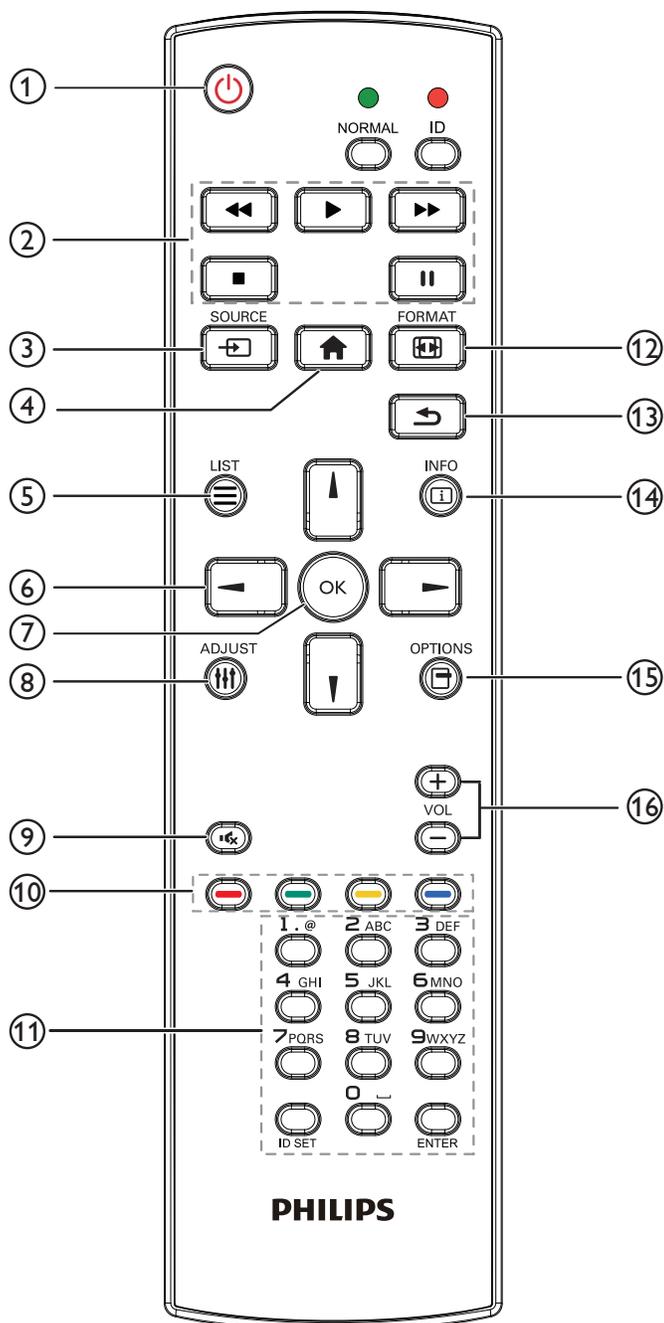
Les nombres disponibles vont de [01] à [255].

2. N'actionner aucun bouton dans les 10 secondes fait quitter le mode ID.
3. Si vous appuyez sur un bouton erroné, attendez pendant 1 seconde que la LED rouge s'éteigne et se rallume, puis appuyez sur les chiffres corrects.
4. Appuyez sur le bouton [ENTRÉE] pour confirmer votre sélection. La DEL rouge clignote deux fois puis s'éteint.

REMARQUE :

- Appuyez sur le bouton [NORMAL] (NORMALE). La LED verte clignote deux fois, ce qui indique que l'écran est en fonctionnement normal.
- Il est nécessaire de configurer le numéro d'ID pour chaque écran avant de choisir son numéro d'ID.

2.3.3. Boutons de la télécommande sur source Android



① Bouton ALIMENTATION [🔌]

Pour allumer le moniteur ou le mettre en mode veille.
Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

② Boutons [LECTURE]

1. Pour contrôler la lecture des fichiers multimédia (vidéo/audio/image).

Il existe 4 façons de lire les fichiers multimédia.

1) Gestionnaire de fichiers

Trouvez le fichier multimédia dans le gestionnaire de fichiers et sélectionnez-le pour le lire.

2) Lecteur média -> Composer -> Modifier ou ajouter nouvelle liste de lecture -> Choisir des fichiers multimédias -> Appuyez sur le bouton [▶] pour lire le fichier multimédia directement.

3) Lecteur média -> Lire -> Choisir une liste de lecture non vide -> Appuyez sur [OK] pour lire tous les fichiers multimédia depuis la liste de lecture.

4) Réglez la liste de lecture multimédia sur Source démar. ou Calendrier dans le menu OSD.

2. Lors de la lecture d'un fichier vidéo ou musical, vous pouvez appuyer sur le bouton [■] pour arrêter la lecture.

Si vous appuyez à nouveau sur [▶], la lecture reprend depuis le début du fichier.

3. Lors de la lecture d'un fichier vidéo ou musical, vous pouvez appuyer sur le bouton [⏸] pour interrompre la lecture.

4. Tous les fichiers multimédia doivent être situés dans le dossier « philips », sous le répertoire racine du stockage spécifié (interne/USB/carte SD). Tous les sous-dossiers (vidéo/photo/musique) sont nommés par type et ne doivent pas être modifiés.

vidéos : {répertoire racine de stockage}/philips/video/
photos : {répertoire racine de stockage}/philips/photo/
musique : {répertoire racine de stockage}/philips/music/

Notez que les répertoires racine des trois stockages sont
Internal storage (Stockage interne) : /sdcard
Stockage USB : /mnt/usb_storage
Carte SD : /mnt/external_sd

③ Bouton SOURCE [➡]

Pour sélectionner une source d'entrée.

Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

④ Bouton ACCUEIL [🏠]

Ouvre le menu OSD.

Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

⑤ Bouton LISTE [≡]

1. Dans le contenu de la page Web, déplacez la sélection vers le haut jusqu'aux éléments sélectionnables suivants.

2. Déplacez la sélection vers le haut vers le contrôle ou widget suivant, comme les boutons.

⑥ Boutons de NAVIGATION

1. Pour naviguer dans les menus et sélectionner un élément.

2. Dans le contenu de la page Web, ces boutons servent à contrôler la barre de défilement de l'écran. Appuyez sur [↑]

ou [↓] pour déplacer la barre de défilement verticale vers le haut ou le bas. Appuyez sur [←] ou [→] pour déplacer la barre de défilement horizontale vers la gauche ou la droite.

⑦ Bouton [OK]

Pour confirmer une entrée ou une sélection.

⑧ Bouton RÉGLAGE [⚙️]

1. Dans le contenu de la page Web, déplacez la sélection vers le bas jusqu'aux éléments sélectionnables suivants.

2. Déplacez la sélection vers le bas vers le contrôle ou widget suivant, comme les boutons.

⑨ Bouton MUET [🔇]

Permet de couper ou d'activer le son.

Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

⑩ Boutons COULEUR [] [] [] []

Réservé.

⑪ Bouton [Numéro / DÉFINIR ID / ENTRÉE]

DÉFINIR ID  et ENTRÉE  sont réservés sur une source Android. Ces boutons ne sont contrôlés que par le mode scalaire.

⑫ Bouton FORMAT []

Pour changer le format d'image. Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

⑬ Bouton RETOUR []

Pour retourner à la page précédente ou quitter la fonction précédente.

⑭ Bouton INFO []

1. Pour afficher les informations sur le signal d'entrée en cours. Cela s'affiche en mode scalaire.
2. Lecteur média -> Composer -> Modifier ou ajouter une nouvelle liste de lecture -> Choisir des fichiers multimédia
-> Appuyez sur  pour afficher les informations du fichier multimédia sélectionné.

⑮ Bouton OPTIONS []

Ouvrez la boîte à outils depuis le lecteur média.
Lecteur média -> Composer -> Modifier ou ajouter une nouvelle liste de lecture -> Appuyez sur  pour ouvrir une boîte à outils. La boîte à outils glisse depuis le côté gauche de l'écran.

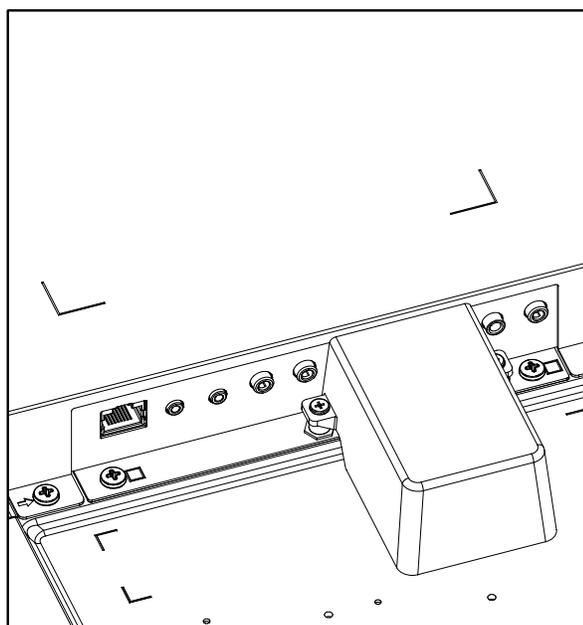
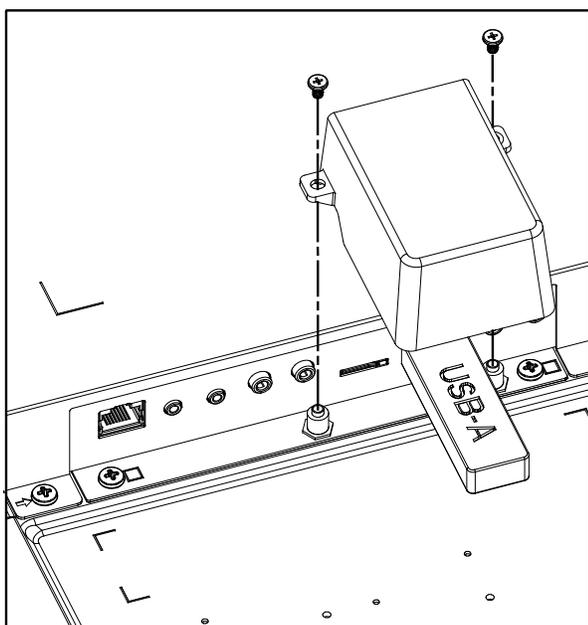
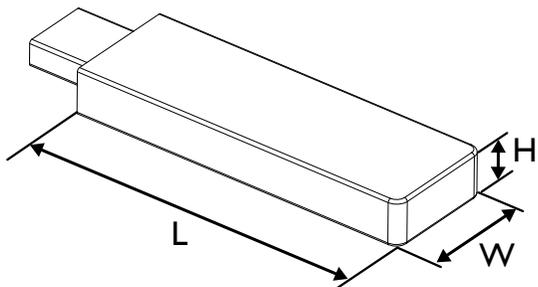
⑯ Bouton VOLUME [] []

Pour régler le niveau du volume. Les boutons ne sont contrôlés que par le mode scalaire.

2.4. Couvercle USB

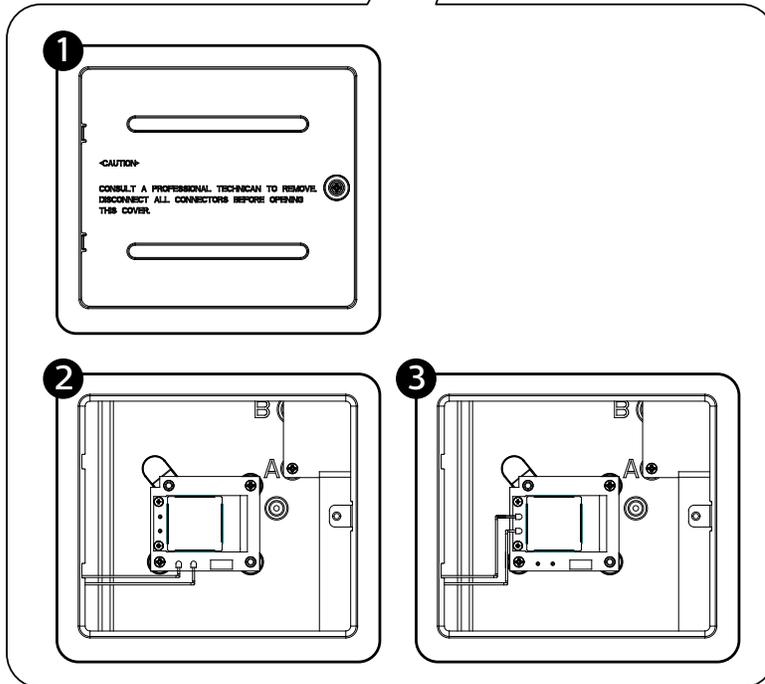
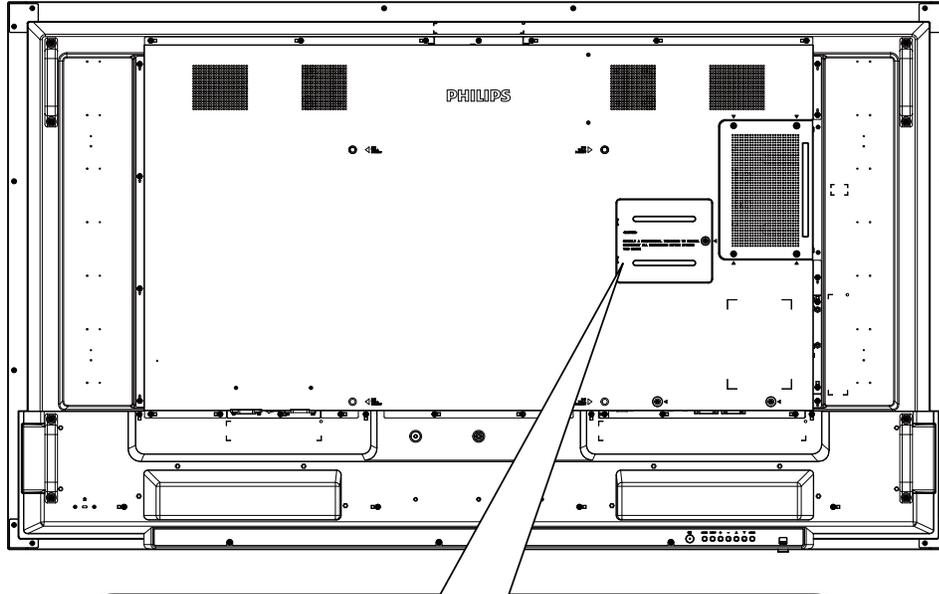
- Branchez le périphérique USB et insérez la carte micro SD.
- Utilisez la vis fournie pour fixer le couvercle USB.

Taille maximale appropriée pour la clé USB : 20 (l) x 10 (H) x 80 (L) mm



2.5. Module 4G

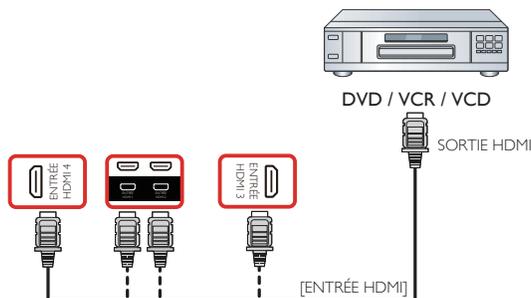
1. Veuillez consulter un technicien professionnel pour installer le module 4G.
2. Éteignez le moniteur.
3. Installez le module 4G, fixez-le à l'aide des vis M2 fournies si nécessaire.
4. Reliez l'antenne au module 4G.
5. Fixez le couvercle de service au moniteur.



3. Connexion à un équipement externe

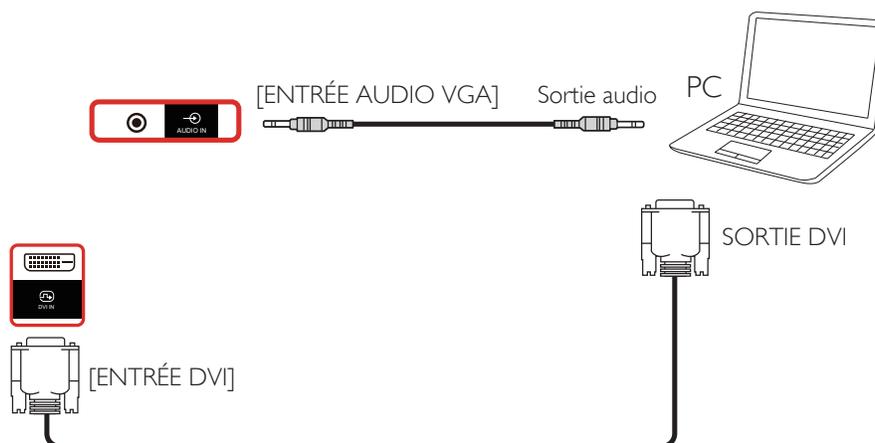
3.1. Connexion à un équipement externe (DVD/VCR/VCD)

3.1.1. En utilisant l'entrée vidéo HDMI



3.2. Connexion à un PC

3.2.1. En utilisant l'entrée DVI



3.2.2. En utilisant l'entrée HDMI

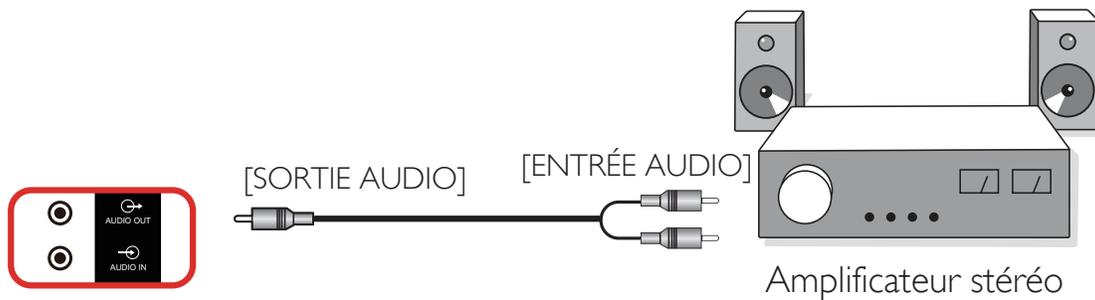


3.2.3. Utilisation de l'entrée DisplayPort



3.3. Connexion de l'équipement audio

3.3.1. Connexion à un appareil audio externe

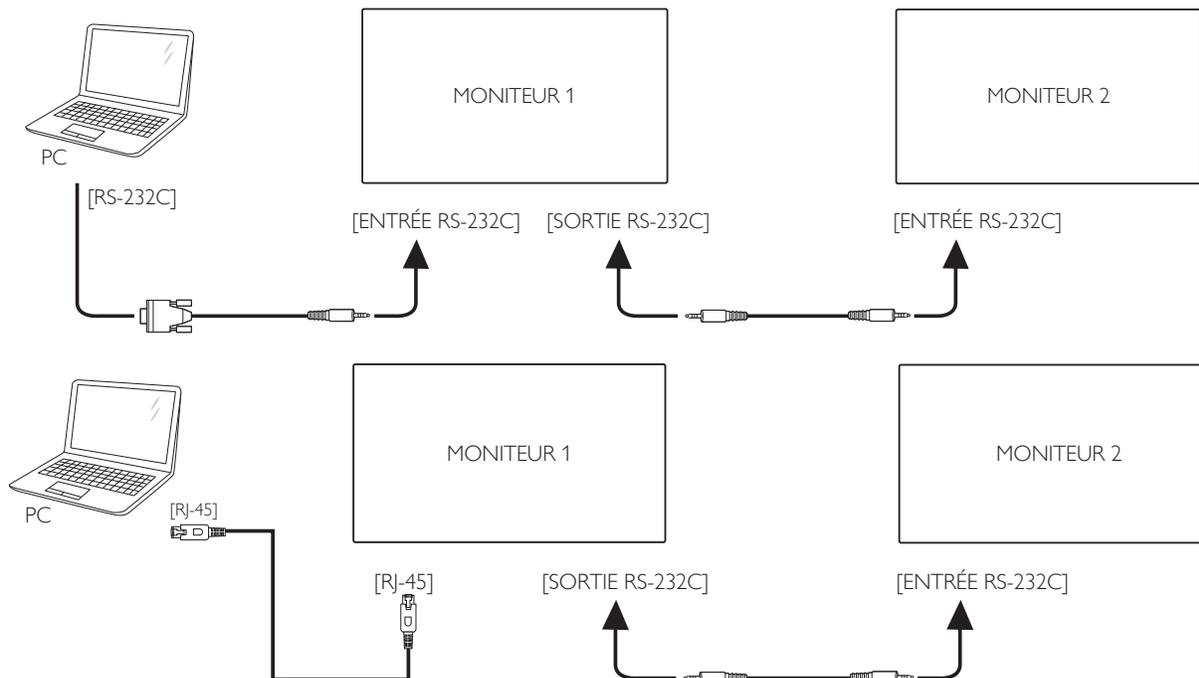


3.4. Connexion à plusieurs moniteurs avec configuration en chaîne Daisy

Vous pouvez interconnecter plusieurs écrans pour créer une configuration en guirlande pour les applications telles qu'un panneau d'affichage de menu.

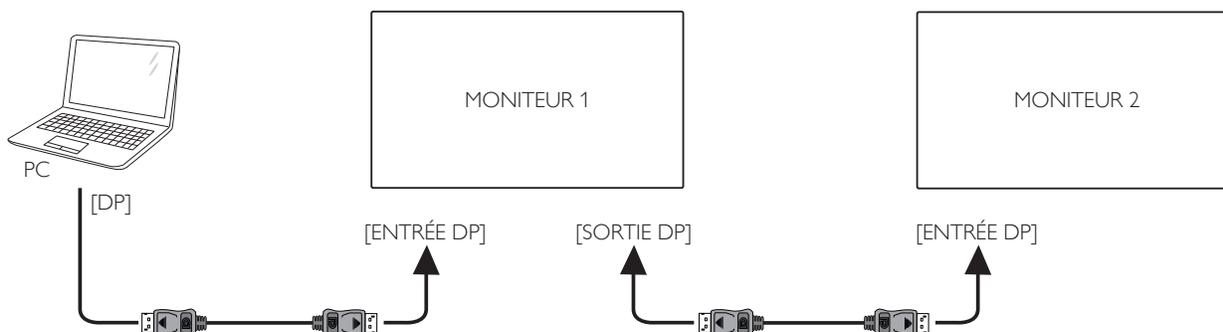
3.4.1. Connexion du contrôle du téléviseur

Branchez le connecteur [SORTIE RS232] du MONITEUR 1 sur le connecteur [ENTRÉE RS232] du MONITEUR 2.

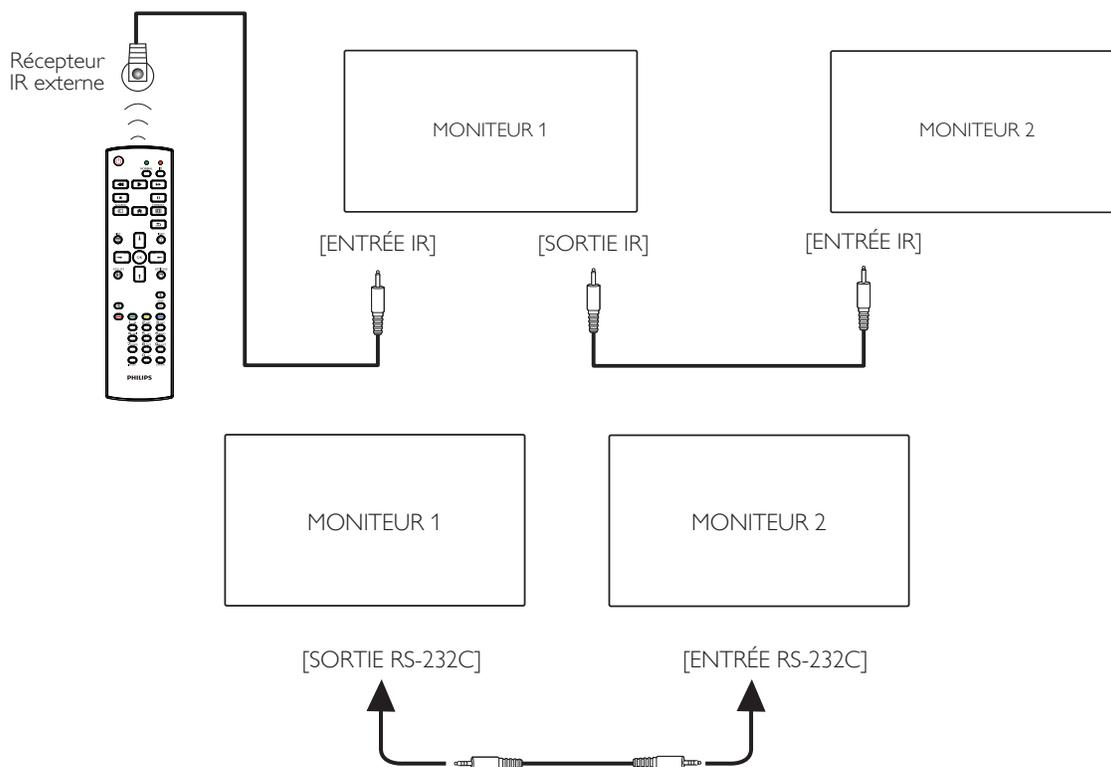


3.4.2. Connexion vidéo numérique

Branchez le connecteur [SORTIE DP] du MONITEUR 1 sur le connecteur [ENTRÉE DP] du MONITEUR 2.



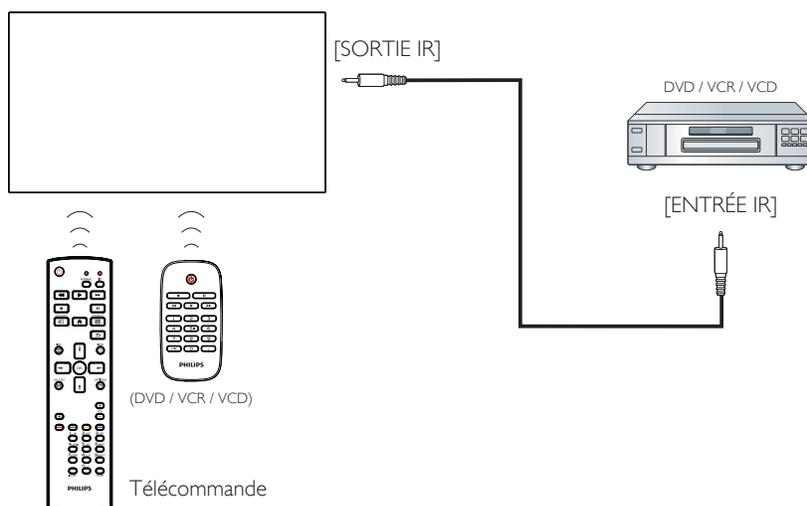
3.5. Connexion IR



REMARQUE :

1. Le capteur de la télécommande de cet écran arrête de fonctionner en cas de connexion de [ENTRÉE IR].
2. La connexion en boucle IR peut prendre en charge jusqu'à 9 écrans.
3. La connexion IR en guirlande via RS232 peut prendre en charge jusqu'à 9 écrans.

3.6. Connexion IR Pass-through



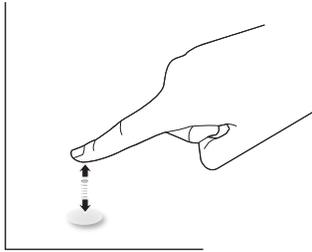
3.7. Utilisation de l'écran tactile

Ce moniteur possède un écran tactile et supporte les fonctionnalités Windows Touch avec un fonctionnement à un ou plusieurs appuis. Vous pouvez appuyer sur le texte ou les images sur l'écran, en pressant gentiment dessus avec les doigts, et le système va réagir.

Cette section explique l'utilisation tactile sur l'écran. Pour plus de détails sur l'utilisation de l'écran tactile, veuillez vous référer aux instructions du système d'exploitation Windows.

Appui une fois

Touchez la cible sur l'écran avec un doigt pour un appui rapide, puis relâchez.



Veuillez noter qu'un écran tactile répondra à une légère pression du bout de votre doigt en appuyant à moins de 2,5mm au-dessus de l'écran tactile.

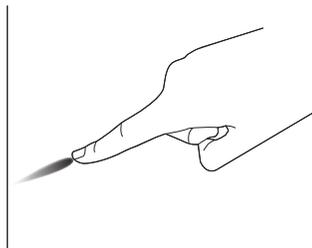
Appui double

Touchez la cible sur l'écran avec un doigt rapidement deux fois de suite, puis relâchez.



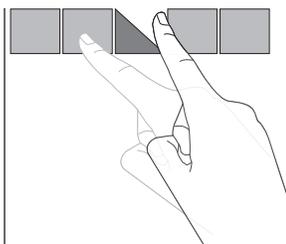
Déplacer

Touchez la cible sur l'écran avec un doigt et déplacez sur l'écran comme désiré sans arrêter de toucher l'écran, puis relâchez.



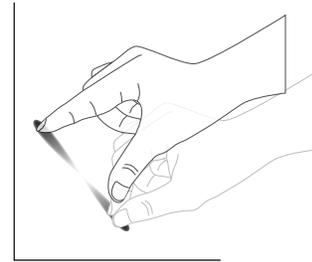
Tourner

Touchez la cible sur l'écran avec un doigt et brossez la surface rapidement.



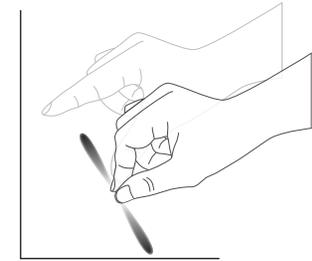
Zoom avant

Touchez la cible sur l'écran avec deux doigts ensemble et écartez-les pour effectuer un zoom avant (agrandir) sur l'image de l'écran.



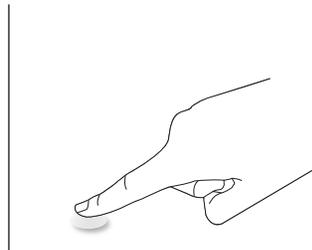
Zoom arrière

Touchez la cible sur l'écran avec deux doigts séparés et rapprochez-les pour effectuer un zoom arrière (réduire) sur l'image de l'écran.



Toucher et maintenir

Touchez et maintenez la cible sur l'écran avec un doigt pendant un certain temps pour afficher un menu contextuel ou la page d'options pour un élément.



Éviter

- Évitez de toucher l'écran avec un objet pointu. Utilisez uniquement le bout de vos doigts pour effectuer une opération tactile.
- N'exposez pas l'écran à une lumière intense, à un projecteur ou à une lumière à diffusion large.
- N'installez pas le produit dans un emplacement proche des fenêtres ou des portes vitrées car la lumière du soleil direct peut affecter les performances de l'écran tactile.
- Pour éviter les interférences des écrans les uns avec les autres, ne placez pas 2 écrans tactiles côte à côte comme indiqué ci-dessous.

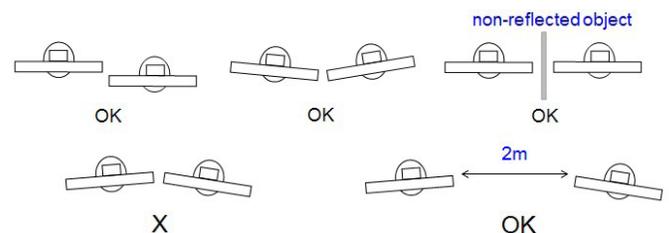


Fig. Interférences des écrans tactiles

L'écran tactile a pas besoin qu'un pilote de périphérique soit installé sur l'ordinateur hôte pour le système d'exploitation Windows. Pour Windows 7 et Windows 8, il est recommandé que le calibrage standard du panneau de configuration Microsoft Window soit utilisé.

Élément	Description		
Systèmes d'exploitation pris en charge par Plug & Play	Windows 7, 8/8.1, 10		
Modes de fonctionnement pris en charge par le système d'exploitation	Système d'exploitation	Tactile mono-point	Multi-tactile
	Windows 7, 8/8.1, 10	○	○*
	Mac OSX avant (y compris) 10.15	○	○**
	Mac OSX après (y compris) 10.10	○	○**
	Chrome 38+	○	○***
	Android 4.0, Noyau postérieur à (y compris) 3.6	○	○****
	Linux	○	○*****
* Tactile 20 points pris en charge. ** Mac OSX pour multi-tactile de la version 10.6 à 10.15, veuillez télécharger « UPDD ». *** Chrome pour multi-tactile peut prendre en charge jusqu'à 16 points. **** En charge jusqu'à 16 points. ***** Prend en charge 20 points avec Ubuntu 12.04 ou supérieur, doté du noyau 4.4.0+.			

1. Nous vous conseillons vivement d'utiliser le dernier Service Pack avec tous les systèmes d'exploitation Windows 7.
2. L'entrée numériseur à Windows fait référence au numériseur tactile, au lieu du stylet tactile des PC tablettes.
3. Régler comme défaut par Microsoft.
4. Veuillez visiter le site Web www.philips.com/signagesolutions-support pour obtenir les dernières informations sur la prise en charge du mode Mac OSX.

4. Utilisation

REMARQUE : Les boutons de contrôle décrits dans cette section sont principalement ceux de la télécommande, sauf si spécifié.

4.1. Regarder la source vidéo connectée

1. Appuyez sur le bouton [SOURCE].
2. Appuyez sur les boutons [1] ou [1] pour choisir un appareil, puis appuyez sur le bouton [OK].

4.2. Changer le format d'image

Vous pouvez changer le format de l'image selon la source vidéo. Chaque source vidéo a certains formats d'image disponibles.

Les formats d'image disponibles dépendent de la source vidéo :

1. Appuyez sur le bouton [FORMAT] pour sélectionner un format d'image.
 - Mode PC : {Plein} / {4:3} / {Réal} / {21:9} / {Personnalisé}.
 - Mode vidéo : {Plein} / {4:3} / {Réal} / {21:9} / {Personnalisé}.

4.3. Lancer

Le Launcher comprend les applications suivantes :

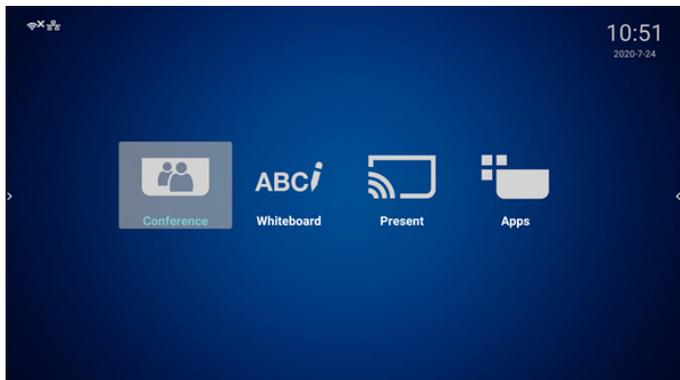
« Conference » (Téléconférence), « Whiteboard » (Tableau blanc), « Present » (Présenter) et « Apps » (Applis).

Conference (Téléconférence) : affichez toutes les applis.

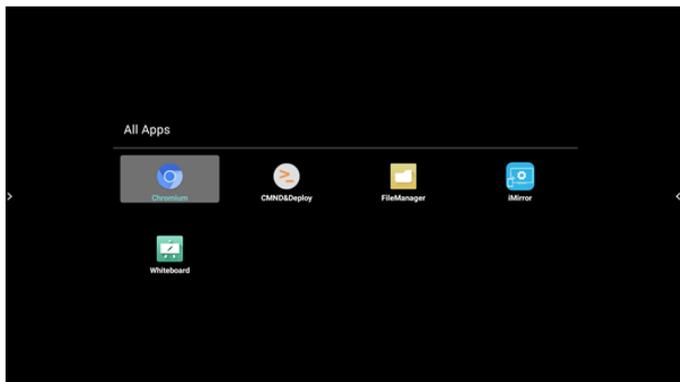
Whiteboard (Tableau blanc) : allez sur la page du tableau blanc.

Present (Présenter) : allez dans la page interact.

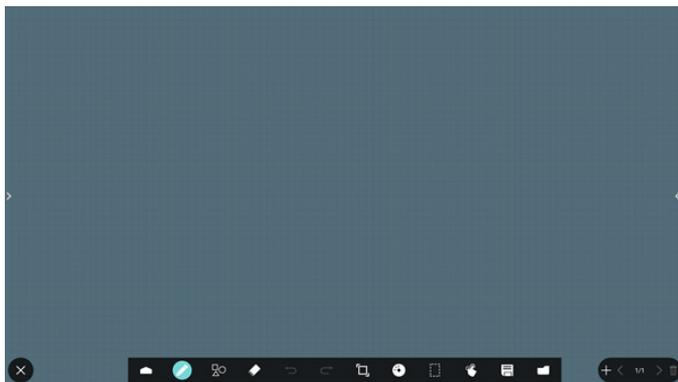
Apps (Applis) : affichez toutes les applis.



Page Téléconférence :



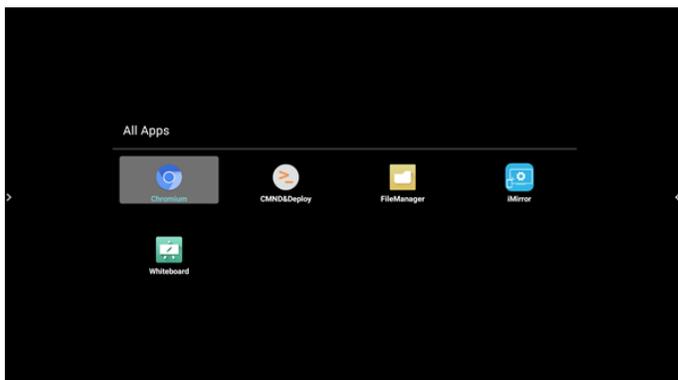
2) Page Tableau blanc :



3) Page Présenter :



4) Page Applis :



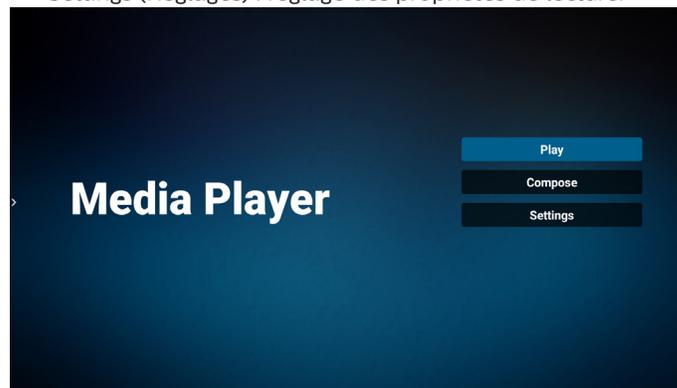
4.4. Lecteur média

4.4.1. Interaction du menu OSD avec le lecteur média :

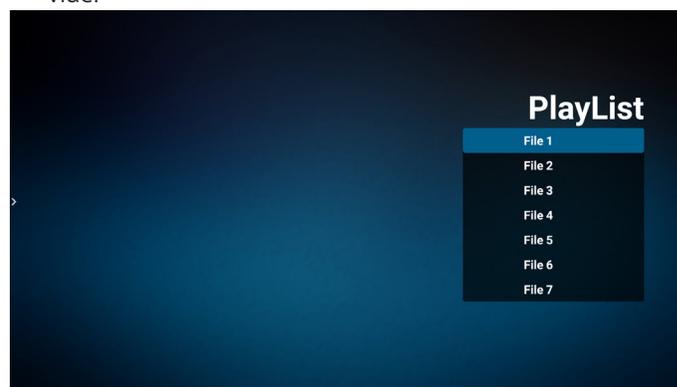
1. Source démar. :
 - Entrée :
 - Si vous sélectionnez Lecteur média en tant que source, le système accède automatiquement au lecteur média une fois le processus de démarrage terminé.
 - Liste lec. :
 - 0 : accès à la page principale du lecteur média.
 - 1 - 7: accès au lecteur média et lecture du Fichier1 au Fichier7 de la liste de lecture automatiquement.
2. Calendrier :
 - Aujourd. :
 - Affiche la date et l'heure.
 - 1 - 7 :
 - Configurer jusqu'à 7 planifications.
 - Marche / Arrêt :
 - Définit l'heure de début et l'heure de fin.
 - Entrée :
 - Sélectionnez Lecteur média en tant que source, PD lancera automatiquement le lecteur média à l'heure de fin.
 - LUN, MAR, MER, JEU, VEN, SAM, DIM, Chaque sem. :
 - Définir le cycle de vie.
 - Liste de lecture :
 - 0 : accès à la page principale du lecteur média.
 - 1 - 7: accès au lecteur média et lecture du Fichier1 au Fichier7 de la liste de lecture automatiquement.
 - Effacer tout

4.4.2. Introduction du lecteur média :

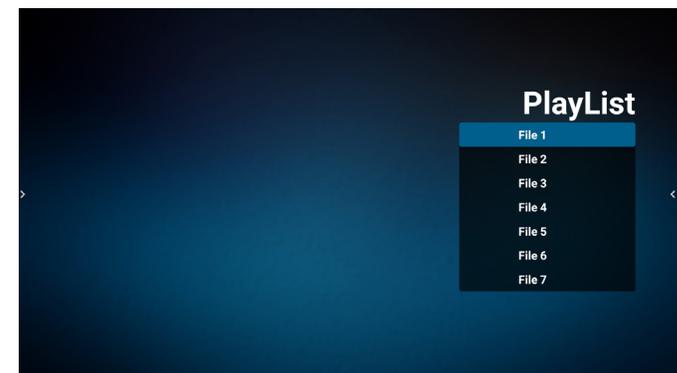
1. Page principale de l'application lecteur multimédia, cette appli comporte trois éléments : « Play » (Lecture), « Compose » (Composer) et « Settings » (Réglages).
 Play (Lecture) : sélectionnez une liste de lecture à lire.
 Compose (Composer) : modifiez la liste de lecture.
 Settings (Réglages) : réglage des propriétés de lecture.



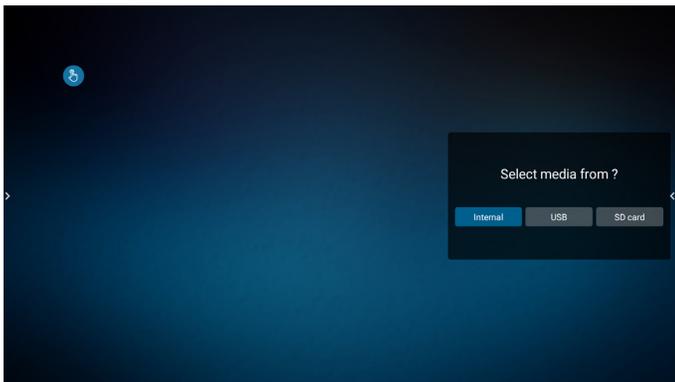
2. Sélectionnez « Play » (Lecture) dans la page principale, vous devez d'abord choisir une liste de lecture à lire entre FICHER 1 et FICHER 7.
 L'icône de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.



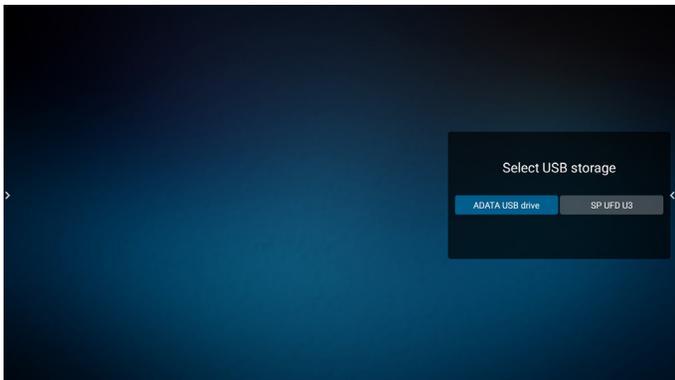
3. Sélectionnez « Compose » (Composer) dans la page principale, vous devez d'abord choisir une liste de lecture à éditer entre FICHER 1 et FICHER 7.
 L'icône de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.



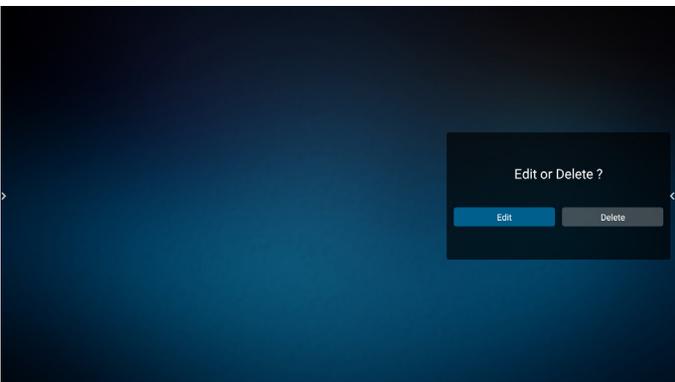
4. Si une liste de lecture vide est choisie, l'application vous guide dans la sélection de la source multimédia.
 Tous les fichiers multimédia doivent être placés dans / philips/ du répertoire racine.
 Par exemple :
 - vidéos dans /philips/video/
 - photos dans /philips/photo/
 - musique dans /philips/music/



5. Si vous sélectionnez le stockage « USB », l'application vous guide à travers la sélection du périphérique USB.

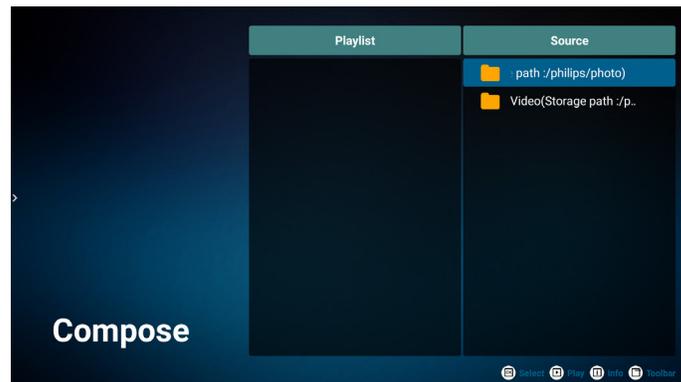


6. Pour éditer ou supprimer une liste de lecture non vide, sélectionnez la liste de lecture souhaitée présentant une icône crayon sur le côté droit du fichier.



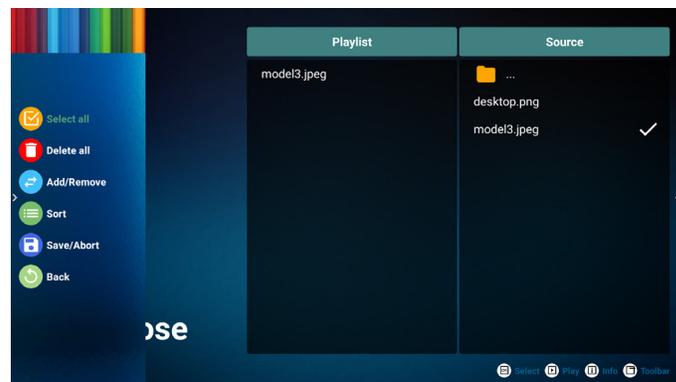
7. Une fois que vous commencez à éditer une liste de lecture, un menu s'affiche comme ci-dessous :
- Source - fichiers dans le stockage.
 - Playlist (Liste de lecture) - fichiers dans la liste de lecture.
 - Option - lancer la barre coulissante.
 - Play (Lecture) - lire un fichier multimédia.
 - Info (Informations) - afficher les infos du fichier multimédia.
 - Touch file (Toucher un fichier) – sélectionner / désélectionner un fichier.

REMARQUE : Lorsque vous faites un appui long sur un des répertoires dans Source, le chemin complet s'affiche.

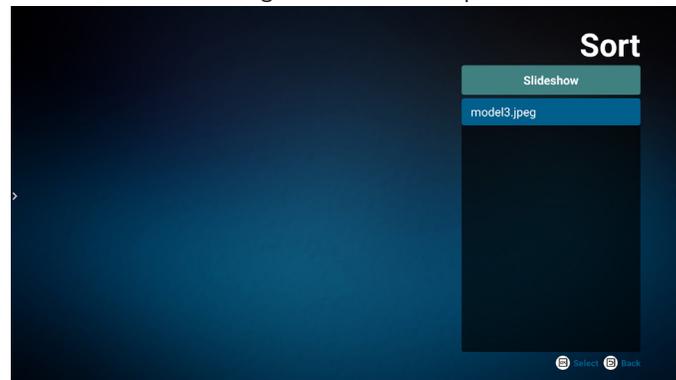


- 7.1 Dans la barre coulissante, les fonctions suivantes sont disponibles :

- Select all (Tout sélectionner) : sélectionne tous les fichiers du stockage.
- Delete all (Tout supprimer) : supprime tous les fichiers de la liste de lecture.
- Add/Remove (Ajouter/Supprimer) : met à jour la liste de lecture depuis la source.
- Sort (Trier) : trie la liste de lecture.
- Save/abort (Enregistrer/abandonner) : enregistre la liste de lecture ou abandonne les modifications.
- Back (Retour) : revient en arrière.



8. Si « Sort » (Trier) est sélectionné, vous pouvez personnaliser l'ordre des fichiers individuellement.
- REMARQUE :** Lorsque vous quittez cette page, toutes les données sont enregistrées automatiquement.



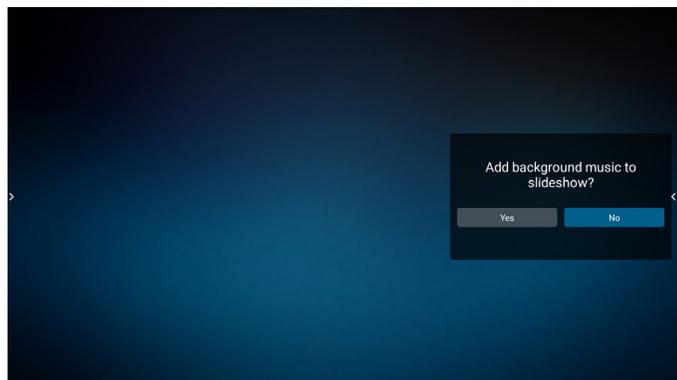
9. Après avoir sélectionné le fichier souhaité, appuyez sur la touche « Info » (Informations) pour obtenir les informations détaillées.



10. Après avoir sélectionné le fichier souhaité, appuyez sur la touche « Play » (Lecture) pour lire immédiatement le fichier multimédia.



11. Si vous avez créé une liste de lecture avec tous les fichiers images, il vous sera demandé d'ajouter une musique de fond au diaporama avant l'enregistrement.



12. Sélectionnez « Settings » (Réglages) sur la page principale, cinq options sont disponibles : « Repeat Mode » (Mode de répétition), « Slideshow Effect » (Effet du diaporama), « Effect Duration » (Durée de l'effet), « Software Decode » (Décodage logiciel) et « Autoplay » (Lecture automatique).

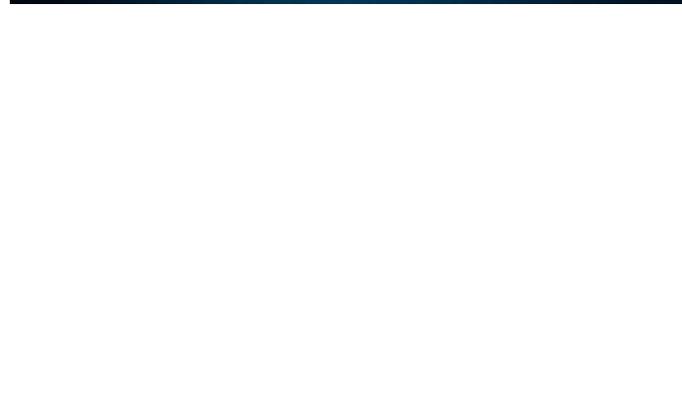
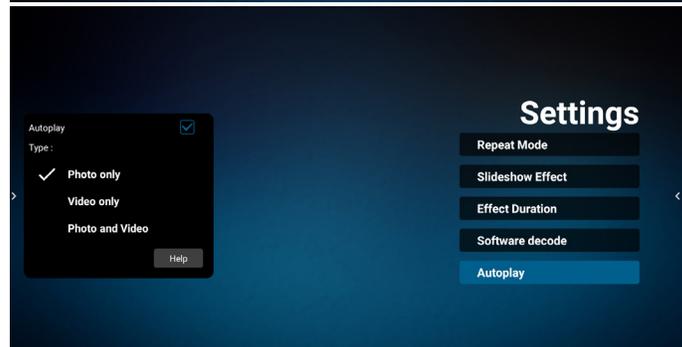
Repeat Mode (Mode de répétition) : sélectionnez pour répéter une fois ou répéter tout.

Slideshow Effect (Effet du diaporama) : effet de diaporama photo (de droite à gauche, coin plié ou aucun).

Effect Duration (Durée de l'effet) : durée de l'effet photo (5 secondes, 10 secondes, 15 secondes ou 20 secondes).

Software Decode (Décodage logiciel) : aucun écran noir entre les vidéos lues (activer, désactiver).

Autoplay (Lecture automatique) : Branchez l'USB et la lecture automatique des fichiers du chemin racine USB démarre. (activer et désactiver la lecture automatique, photo uniquement, vidéo uniquement, photo et vidéo, aide).



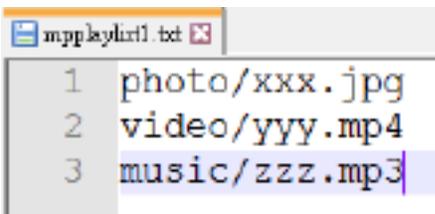
13. Fichier texte d'importation du lecteur multimédia

Étape 1. Créez un fichier texte pour lecteur multimédia.

- Nom de fichier : mpplaylistX.txt, avec « X » désignant le numéro de la liste de lecture (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).

Ex. mpplaylist1.txt, mpplaylist2.txt

- Contenu :



```
mpplaylist1.txt
1 photo/xxx.jpg
2 video/yyy.mp4
3 music/zzz.mp3
```

REMARQUE : Si la liste de lecture contient des fichiers vidéo et musique, l'écran devient noir lors de la lecture d'un fichier de musique.

Étape 2. Copiez « mpplaylistX.txt » dans le dossier « philips » du stockage interne. Vous pouvez utiliser FTP pour le faire.

- Chemin du fichier : /storage/emulated/legacy/philips (pour DL, PL)

Ex. /storage/emulated/legacy/philips/
mpplaylist1.txt

Étape 3. Préparez des fichiers multimédia dans les dossiers « photo », « vidéo » et « musique » sous le dossier « philips », stockage interne uniquement.

- Ex. /storage/emulated/legacy/philips/photo/
xxx.jpg
/storage/emulated/legacy/philips/video/
yyy.mp4
/storage/emulated/legacy/philips/photo/
zzz.mp3

Étape 4. Lancez l'application lecteur multimédia, le fichier texte pour lecteur multimédia est importé automatiquement.

REMARQUE : Une fois le fichier de liste de lecture (texte) importé, si l'utilisateur modifie la liste de lecture avec la télécommande, cette modification n'est pas inscrite dans le fichier texte de la liste de lecture.

4.5. CMND & Play (CMND et Lecture)

1) Server (Serveur)

Configurer l'adresse du serveur CMND & Play

2) Account (Compte)

Configurer le compte CMND & Play

3) PIN Code (Code PIN)

Configurer le code PIN CMND & Play

(4) Version

Il y a deux options, Ver.2 et Ver.3

Ver. 2

utiliser l'accord 2.0/2.2

Ver. 3

utiliser l'accord 3.0/3.1

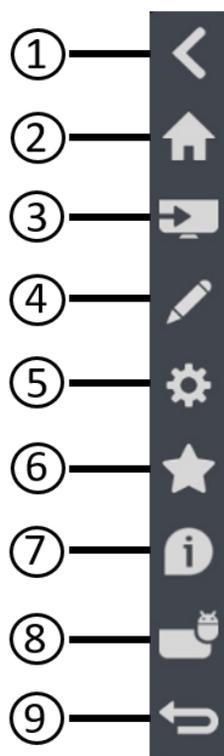
(5) Content (Contenu)

Il existe 3 options disponibles : stockage interne, carte SD et stockage USB.

Si Ver.2 est sélectionné, le code PIN/Compte/Serveur apparaît en gris et ne peut pas être défini.



4.6. Side Bar (Barre latérale)



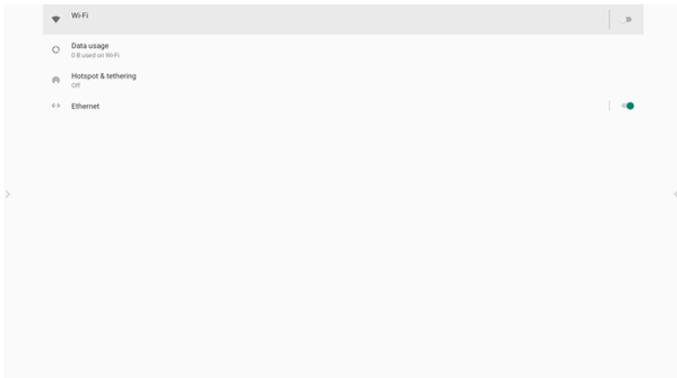
- ① **Masquer**
Masquer la barre latérale.
- ② **Accueil IMD**
Ouvrir l'accueil IMD.
- ③ **Menu Source**
Ouvrir le menu source.
- ④ **IWB**
Ouvrez IWB, cet élément ne s'affiche pas sous la page d'accueil IMD.
- ⑤ **Menu OSD**
Ouvrir le menu OSD.
- ⑥ **Mon Favori**
Ouvrir mon favori, ajouter ou supprimer les APK fréquemment utilisés.
- ⑦ **Informations rapides**
Cela affiche les informations sur l'heure, le réseau et le moniteur.
- ⑧ **Historique**
Affichez l'appli historique.
- ⑨ **Retour**
Pour retourner à la page précédente ou quitter la fonction précédente.

5. Setting (Réglage)

Éléments principaux :

- (1) Network & Internet (Réseau et Internet)
- (2) Signage Display (Affichage de signalisation)
- (3) App & notifications (Applications et notifications)
- (4) Display (Affichage)
- (5) System (Système)

5.1. Network & Internet (Réseau et Internet)



(1) Wi-Fi (Wifi)

Il y a deux modules Wifi dans cet appareil, un module est utilisé pour la fonction AP et l'autre pour la fonction STA.

Accédez aux paramètres réseau sans fil. Dans la liste des réseaux disponibles, sélectionnez un PA (point d'accès) sur un réseau sans fil existant.

Remarques :

1. Ethernet sera désactivé automatiquement si le Wi-Fi est connecté correctement au réseau.
2. Un modèle spécifique de module Wi-Fi est requis. Veuillez contacter le revendeur ou un technicien de service pour obtenir de l'aide.

(2) Data usage (Utilisation des données)

Utilisation du réseau sans fil et filaire.

(3) Hotspot & tethering (Hotspot et partage de connexion)

Après l'avoir activé, les téléphones mobiles, les tablettes et les PC peuvent partager le réseau Wifi de la plateforme en se connectant au hotspot.

Vous pouvez également utiliser la fonction hotspot pour télécharger des écrans de mobile, de tablette et de PC vers la plateforme via le logiciel interact.

(4) Ethernet

Accédez aux paramètres réseau Ethernet et effectuez les réglages requis.

Après avoir activé Ethernet, les paramètres suivants s'affichent :

- (1) Connection Type (Type de connexion) (types de connexion disponibles : DHCP et IP statique).

A. DHCP

DHCP fournit automatiquement l'adresse IP, le masque de réseau, l'adresse DNS et la passerelle pour accéder à Internet, vous ne devez donc pas les saisir manuellement.

Si la connexion est établie avec succès, la configuration réseau en cours est affichée.

B. Static IP (IP fixe)

Saisissez manuellement l'adresse IP, le masque de réseau, l'adresse DNS et la passerelle.

Remarque :

Limitation d'entrée de l'adresse IP, du masque de réseau, de l'adresse DNS et de l'adresse de la passerelle

- (1) Format : chiffre de 0 à 9, point décimal « . »

- (2) Mac Address (Adresse MAC)

Remarque :

Ethernet sera désactivé automatiquement si le Wi-Fi est connecté correctement au réseau.

5.2. Signage Display (Affichage de signalisation)

- (1) General Settings (Paramètres généraux)

A. Signage display name (Nom de l'affichage)

- (2) Server Settings (Paramètres serveur)

A. Remote control (Télécommande)

- (3) Source Settings (Paramètres source)

A. Media player (Lecteur multimédia)

B. CMND & Play (CMND et Lecture)

- (4) System tools (Outils système)

A. Clear Storage (Effacer le stockage)

B. Import & Export (Importer/Exporter)

C. Clone (Cloner)

D. Admin Password (Mot de passe administrateur)

E. Swipe up (Glisser vers le haut)

5.2.1. General Settings (Paramètres généraux)

1. Signage Display Name (Nom de l'affichage de signalisation)

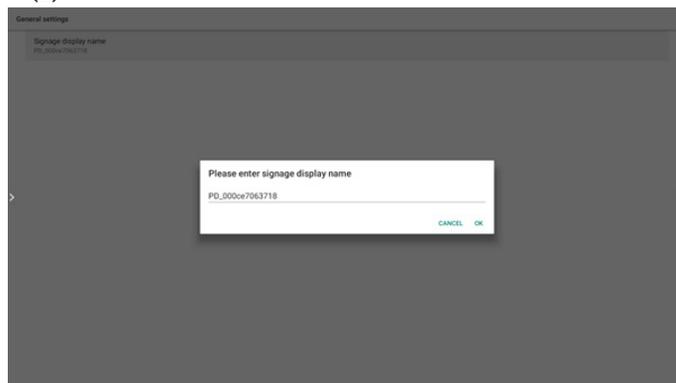
Pour définir le nom PD « PD_ » + adresse MAC Ethernet.

Remarque :

Limitation d'entrée :

- (1) longueur : 36 caractères maximum

- (2) format : aucune limitation



5.2.2. Server Settings (Paramètres du serveur)

1. Remote Control (Télécommande)

Pour activer ou désactiver le contrôle distant.

Saisissez l'adresse du serveur. Si le serveur n'est pas enregistré, il vous sera demandé de saisir le code PIN.

Bind status (État de liaison) :

(1) Si l'appareil ne dispose pas d'une connexion réseau appropriée, un message « Le réseau est déconnecté » s'affiche.

(2) Si l'appareil est équipé d'une fonction réseau mais n'est pas connecté au serveur de contrôle distant, un message « Le serveur est déconnecté » s'affiche.

(3) Affiche « Le serveur n'est pas lié » si le serveur de contrôle distant indique son statut non lié en réponse.

(4) Affiche « Le serveur est lié » si l'appareil est lié avec succès au serveur.

(5) Affiche Erreur de code PIN si le code PIN n'est pas correct.

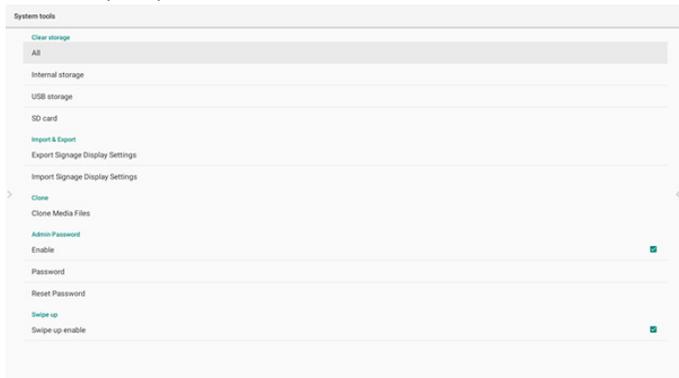
5.2.3. Source Settings (Paramètres de la source)

1. Lecteur média (Veuillez consulter les instructions de 4.4. Lecteur média)
2. CMND & Play (Veuillez consulter les instructions de 4.5. CMND & Play (CMND et Lecture))

5.2.4. System Tools (Outils système)

Les outils système comprennent 5 fonctions principales :

- (1) Clear Storage (Effacer stockage)
- (2) Import & Export (Importer/Exporter)
- (3) Clone (Cloner)
- (4) Admin Password (Mot de passe administrateur)
- (5) Swipe up (Glisser vers le haut)

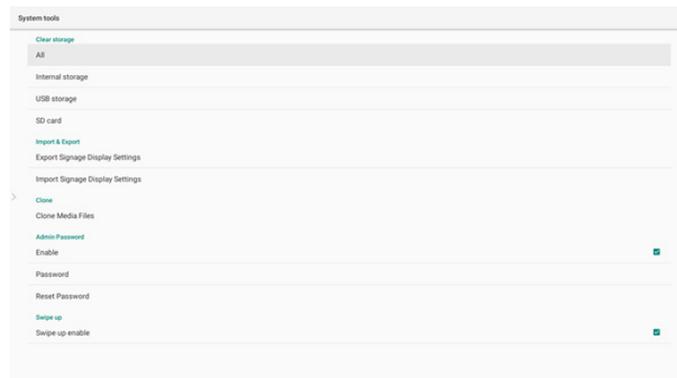


5.2.4.1 Clear Storage (Supprimer le contenu du stockage)

L'objectif est d'effacer les données dans le dossier « Philips ». Il est composé de 4 modes :

- (1) Effacer tous les dossiers Philips.
- (2) Effacer le dossier « Philips » du stockage interne uniquement.
- (3) Effacer le dossier « Philips » du stockage USB uniquement.
- (4) Effacer le dossier « Philips » de la carte SD uniquement.

Une boîte de dialogue indique tous les dossiers que le système va effacer.



5.2.4.2 Import & Export (Importer et exporter)

Cette fonction vous permet d'importer/exporter les paramètres et l'APK tiers depuis/vers un autre appareil.

Remarques.

(1) Nom du fichier enregistré :

- A. Settings_global.xml
- B. Settings_secure.xml
- C. Settings_system.xml
- D. Signage_settings.db
- E. AndroidPDMediaPlayerData.db
- F. AndroidPDUrListData.db
- G. Smartcms.db

(2) Les fichiers seront exportés dans le dossier philips/sys_backup du stockage sélectionné.

Exporter les paramètres de l'affichage de signalisation

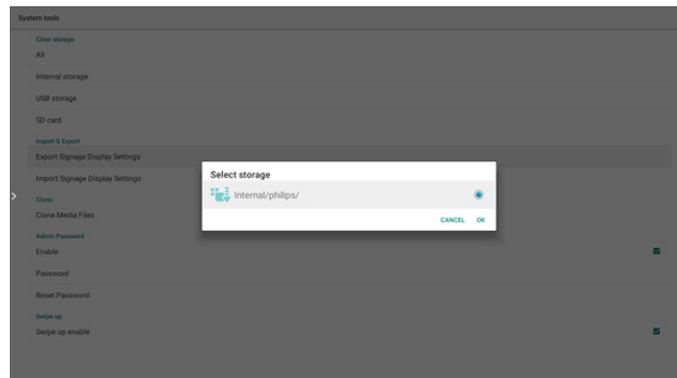
La base de données sera exportée dans le dossier « Philips » de votre périphérique USB ou votre carte SD.

- (1) Exporter la base de données
- (2) Exporter l'APK tiers vers Philips/app/

Remarque :

Si le stockage sélectionné (stockage USB ou carte SD) ne contient pas le dossier « Philips », le système le crée automatiquement.

Une liste de tous les stockages disponibles (stockage interne/carte SD/stockage USB) :

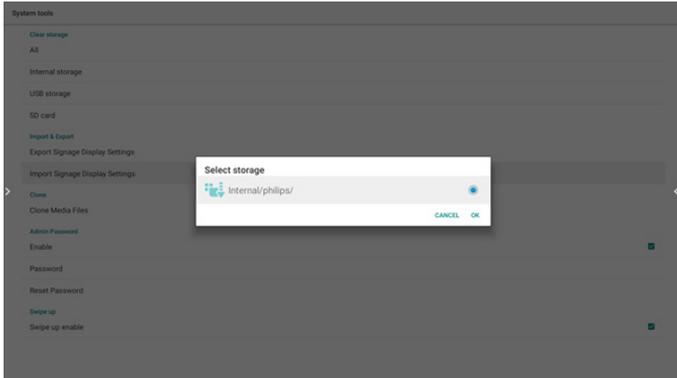


Importer les paramètres de l'affichage de signalisation

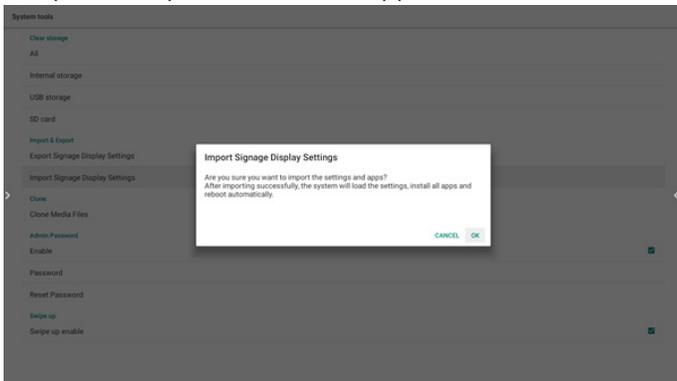
Les données peuvent être importées depuis le dossier « Philips » du stockage sélectionné (stockage USB ou carte SD).

- (1) Importer les paramètres et les applications
- (2) Installer automatiquement l'APK tiers depuis Philips/app/

Une liste de tous les stockages disponibles (stockage interne/carte SD/USB)



Une boîte de dialogue de confirmation est affichée avant d'importer les paramètres et les applications.



5.2.4.3 Clone (Cloner)

Cette fonction vous permet de copier les fichiers multimédia depuis le dossier « Philips » de votre stockage source (interne, carte SD ou USB).

1. Les dossiers suivants sont copiés (sous le dossier Philips)

- (1) philips/photo
- (2) philips/music
- (3) philips/video
- (4) philips/cms
- (5) philips/navigateur

2. L'extension du fichier cloné est « .cms »

Stockage source

(1) Internal storage (Stockage interne)

(a) cocher FTP

(b) cocher le dossier /Philips/

(2) SD / USB

Fichiers sous la racine

Target Location (Emplacement cible)

(1) Internal storage (Stockage interne)

Enregistrer vers /Philips/

(2) SD / USB

Enregistrer vers la racine



5.2.3.4 Admin Password (Mot de passe administrateur)

Modifiez ou activez / désactivez le mot de passe administrateur.

5.2.3.5 Swipe up (Glisser vers le haut)

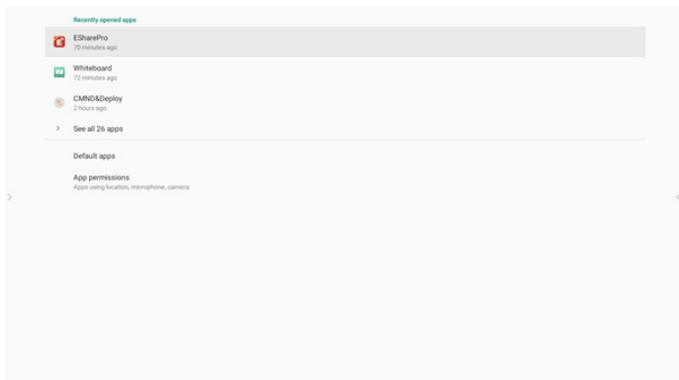
Activez / désactivez le glisser vers le haut pour activer le menu source.

5.3. App & notifications (Applications et notifications)

Pour afficher des informations sur l'application.

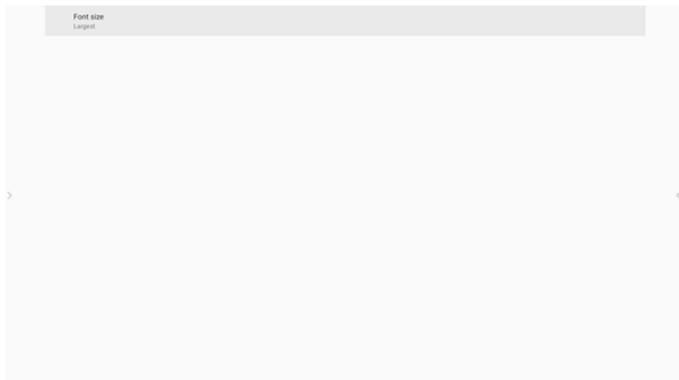
Remarque :

- (1) Touche options utilisateur sur le RCU pour afficher l'option de configuration.



5.4. Display (Écran)

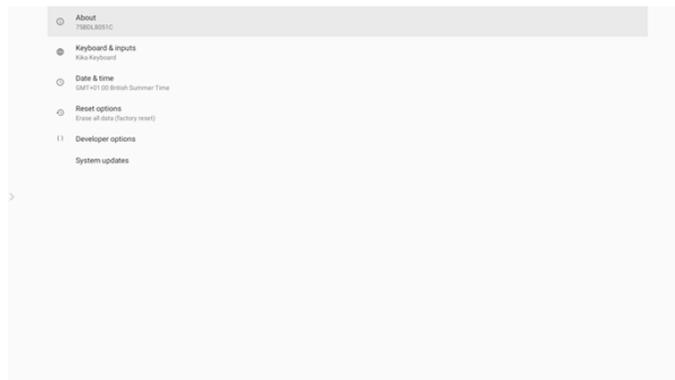
Pour définir la taille de la police de l'écran parmi Petit/Normal/Grand/Énorme.



5.5. System (Système)

Affiche les informations suivantes du système :

- (1) About (À propos)
- (2) Clavier et saisies
- (3) Date & time (Date et heure)
- (4) Options de réinitialisation
- (5) Developer options (Options pour les développeurs)
- (6) System updates (Mises à jour système)



5.6. Quick Info (Informations rapides)

Appuyez sur « Info + 77 » pour lancer les informations rapides.

Informations rapides affiche « Réseau » et « Infos moniteur ».

Remarque :

Heures opération : se met à jour chaque minute.

Statut de chaleur : se met à jour toutes les 5 secondes.

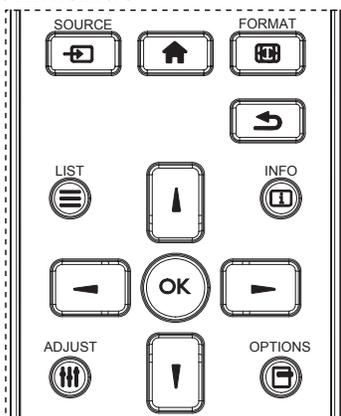


6. Menu OSD

Vous trouverez ci-dessous une vue d'ensemble de la structure du menu OSD (affichage à l'écran). Vous pouvez l'utiliser comme référence pour le réglage de votre écran.

6.1. Navigation dans le menu OSD

6.1.1. Navigation dans le menu OSD avec la télécommande



1. Appuyez sur le bouton [↑] sur la télécommande pour afficher le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton [↓] ou [↑] pour sélectionner l'élément à régler.
3. Appuyez sur le bouton [OK] ou [→] pour ouvrir le sous-menu.
4. Dans le sous-menu, appuyez sur le bouton [↓] ou [↑] pour basculer entre les éléments, appuyez sur le bouton [←] ou [→] pour régler les paramètres. S'il y a un sous-menu, appuyez sur le bouton [OK] ou [→] pour ouvrir le sous-menu.
5. Appuyez sur le bouton [↶] pour retourner au menu précédent ou appuyez sur le bouton [↑] pour quitter le menu OSD.

REMARQUES :

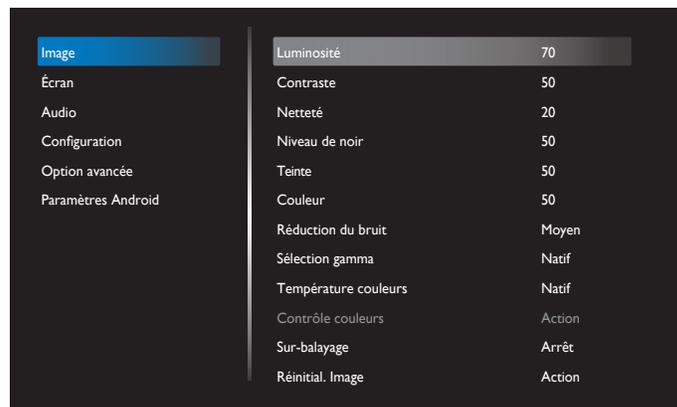
- Lorsque le menu OSD n'est pas à l'écran, appuyez sur [↑] pour afficher le menu {Smart picture} (Image intelligente).
- Lorsque le menu OSD n'est pas à l'écran, appuyez sur [↑] pour afficher le menu {Audio source} (Source audio).

6.1.2. Navigation dans le menu OSD avec les boutons de contrôle du moniteur

1. Appuyez sur le bouton [MENU] pour ouvrir le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton [+] ou [-] pour sélectionner l'élément à régler.
3. Appuyez sur le bouton [+] pour ouvrir le sous-menu.
4. Dans le sous-menu, appuyez sur le bouton [▲] ou [▼] pour basculer entre les éléments, appuyez sur le bouton [+] ou [-] pour modifier les réglages. S'il y a un sous-menu, appuyez sur le bouton [+] pour ouvrir le sous-menu.
5. Appuyez sur le bouton [MENU] pour retourner au menu précédent ou maintenez le bouton [MENU] enfoncé pour quitter le menu OSD.

6.2. Présentation du menu OSD

6.2.1. Menu Image



Luminosité

Ajuste la luminosité du rétro-éclairage de l'écran.

Contraste

Pour régler le rapport de contraste du signal d'entrée.

Netteté

Améliore la netteté pour améliorer les détails de l'image.

Niveau de noir

Le niveau de noir vidéo est défini comme le niveau de luminosité dans la partie la plus foncée (noire) d'une image visuelle. Pour régler le niveau de noir de cet écran.

Teinte

Pour régler la teinte de l'écran.

Appuyez sur le bouton [→] pour rendre la couleur du ton verdâtre. Appuyez sur le bouton [←] pour rendre la couleur du ton violacée.

REMARQUE : Cet élément n'est applicable qu'au mode Vidéo (espace colorimétrique YUV).

Couleur

Pour ajuster l'intensité des couleurs de l'image.

REMARQUE : Cet élément n'est applicable qu'au mode Vidéo (espace colorimétrique YUV).

Réduction du bruit

Pour réduire le bruit de l'image. Vous pouvez choisir un niveau de réduction de bruit approprié.

Les options sont : {Arrêt} / {Bas} / {Moyen} / {Fort}.

REMARQUE : Cet élément n'est applicable qu'au mode Vidéo (espace colorimétrique YUV).

Sélection gamma

Gamma est ce qui contrôle la luminosité générale de l'image. Les images qui ne sont pas corrigées correctement peuvent apparaître trop claires ou foncées, donc le réglage gamma peut avoir un effet énorme sur la qualité générale de l'affichage de votre moniteur.

Les options sont : {Natif} / {2.2} / {2.4} / {S gamma} / {D-image}.

Température couleurs

Pour sélectionner la température des couleurs de l'image. Une température des couleurs plus basse aura une teinte rougeâtre, tandis qu'une température des couleurs plus haute aura une teinte bleuâtre.

Les options sont : {3000K} / {4000K} / {5000K} / {6500K} / {7500K} / {9300K} / {10000K} / {Natif} / {Utilisateur 1} / {Utilisateur 2}.

Contrôle couleurs

Vous pouvez ajuster précisément les tonalités des couleurs de l'image en modifiant indépendamment les réglages User-R (Rouge), User-G (Vert) et User-B (Bleu).

Réglage {Image} - {Température couleurs} - {Utilisateur} sur {Utilisateur 1}

Ou vous pouvez ajuster les tonalités des couleurs par 100K dans la plage de 2000K à 10000K.

Réglage {Image} - {Température couleurs} - {Utilisateur} sur {Utilisateur 2}

Sur-balayage

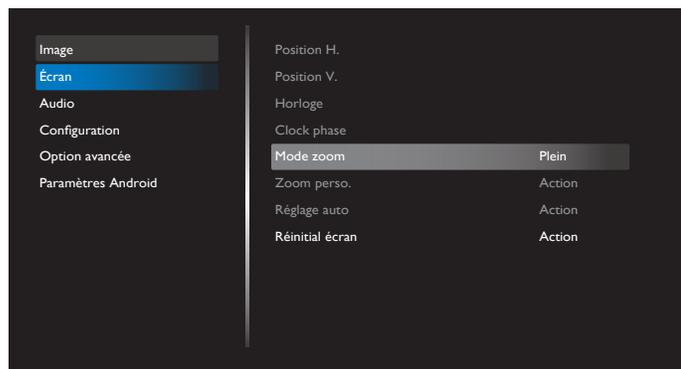
Pour changer la zone d'affichage de l'image.

- **{Marche}**- Affiche environ 95% de la taille originale de l'image. Les bords autour de l'image seront un peu coupés.
- **{Arrêt}** - L'image est affichée dans sa taille d'origine.

Réinitial. Image

Pour réinitialiser tous les réglages du menu Image.

6.2.2. Menu Écran



Position H.

Appuyez sur le bouton [➡] pour bouger l'image vers la droite ou sur [⬅] pour bouger l'image vers la gauche.

REMARQUES :

- Le réglage de la position H s'applique uniquement à l'entrée VGA.
- La position H ne peut pas être réglée quand {Changement de pixe} est activé.

Position V.

Appuyez sur [⬆] pour déplacer l'image vers le haut et sur [⬇] pour déplacer l'image vers le bas.

REMARQUES :

- Le réglage de la position V s'applique uniquement à l'entrée VGA.
- La Position V. ne peut pas être réglée quand {Changement de pixe} est activé.

Horloge

Pour modifier la largeur de l'image.

REMARQUE : Cet élément n'est applicable qu'à l'entrée VGA.

Clock phase (Phase horloge)

Pour améliorer le focus, la clarté et la stabilité de l'image.

REMARQUE : Cet élément n'est applicable qu'à l'entrée VGA.

Mode zoom

Les images que vous recevez peuvent être transmises au format 16:9 (écran large) ou 4:3 (écran traditionnel). Les images 16:9 ont parfois des bandes noires en haut et en bas de l'écran (format Boîte à lettres). Le mode zoom est désactivé lorsque {Changement de pixe} est activé ou allumé, et lorsque {Tiling} (Empilage) est activé.

Choisissez entre : {Plein} / {Normal} (Normale) / {Réal} / {21:9} / {Personnalisé}.

	Plein Ce mode restaure les proportions originales des images transmises au format 16:9 en utilisant l'écran entier.
	Normal (Normale) L'image est affichée au format 4:3 et des barres noires sont affichées des deux côtés de l'image.
	Réal Ce mode affiche l'image pixel par pixel sur l'écran, sans modifier la taille originale de l'image.
	21:9 L'image est agrandie au format 21:9. Ce mode est recommandée lorsque vous affichez des images qui ont des barres noires en haut et en bas (format Boîte à lettres).
	Personnalisé Pour appliquer les réglages de zoom personnalisés dans le sous-menu Zoom personnalisé.

Zoom perso.

Utilisez cette fonction pour personnaliser le zoom pour afficher l'image de la manière désirée.

REMARQUE : Cet élément fonctionne uniquement lorsque {Mode zoom} est réglé sur {Personnalisé}.

	Zoom Pour agrandir l'image horizontalement et verticalement, simultanément.
	H Zoom Pour agrandir l'image horizontalement seulement.
	V Zoom Pour agrandir l'image verticalement seulement.
	Position H. Pour déplacer l'image horizontalement vers la gauche ou la droite.
	Position V. Pour déplacer l'image verticalement vers le haut ou le bas.

Réglage auto

Appuyez sur « RÉGLER » pour détecter et régler la position horizontale, la position verticale, l'horloge et la phase automatiquement.

REMARQUE : Cet élément n'est applicable qu'à l'entrée VGA.

Réinitial écran

Pour réinitialiser tous les réglages du menu Écran et restaurer les réglages originaux.

6.2.3. Menu Audio

Image	Balance	50
Écran	Aigus	50
Audio	Graves	50
Configuration	Volume	20
Option avancée	Sortie audio (s.lig)	20
Paramètres Android	Volume maximum	100
	Volume minimum	0
	Muet	Arrêt
	Source audio	Numérique
	Réinitial Audio	Action
	Synchronisation sortie audio	Arrêt
	Paramétrage haut-parleur	Marche

Balance

Pour régler la balance de sortie audio vers la gauche ou la droite.

Aigus

Pour augmenter ou baisser le volume des sons aigus.

Graves

Pour augmenter ou baisser le volume des sons graves.

Volume

Permet de régler le volume.

Sortie audio (s.lig)

Appuyez pour augmenter ou baisser le volume de sortie de ligne audio.

Volume maximum

Choisissez le niveau désiré pour le réglage du volume maximum. Cela arrête le volume au niveau sonore que vous définissez.

Volume minimum

Choisissez le niveau désiré pour le réglage du volume minimum.

Muet

Pour allumer ou éteindre la fonction Muet.

Source audio

Sélectionnez la source d'entrée audio. La sortie audio n'est pas prise en charge lorsqu'il n'y a aucun signal vidéo.

- **{Analogique}** - audio de l'entrée audio. (Audio de l'entrée audio OPS lorsque OPS est sélectionné comme source)
- **{Numérique}** - audio de la source d'entrée vidéo. (VGA et DVI ne sont pas pris en charge)

Réinitial Audio

Pour réinitialiser tous les réglages du menu Audio et restaurer les réglages originaux pour la source actuelle.

Synchronisation sortie audio

Synchro du volume de la sortie ligne avec le volume.

- **{Marche}** - activer la fonction.

- **{Arrêt}** - Désactiver la fonction et le volume de la sortie audio est grisé.

Paramétrage haut-parleur

Activer/Désactiver le haut-parleur.

REMARQUE : Cette fonction n'est disponible que lorsque la « Synchronisation sortie audio » est activée.

6.2.4. Menu de configuration

Image	Switch on state	Force on
Écran	Sauvegarde de panel	Action
Audio	Routage RS232	RS232
Configuration	Source démar.	Action
Option avancée	WOL	Arrêt
Paramètres Android	Version DP	1.1
	Version HDMI	1.4
	Informations OSD	10
	Ident. du moniteur	Action
	Statut de chateur	25,00°C 77,00°F
	Réinit. de configuration	Action
	Factory reset	Action

Switch on state (État Mise/marche)

Sélectionnez le statut de l'écran qui sera appliqué lorsque vous brancherez le cordon d'alimentation la prochaine fois.

- **{Power off} (Eteindre)** - le moniteur reste éteint lorsque le cordon d'alimentation est branché sur une prise murale.
- **{Forced on} (Allumage forcé)** - le moniteur va s'allumer lorsque le cordon d'alimentation est branché sur une prise murale.
- **{Last status} (Dernier status)** - Le moniteur retourne au dernier état d'alimentation utilisé (marche/mode arrêt/mode veille) lorsque vous débranchez et rebranchez le cordon d'alimentation.

Sauvegarde de panel

Choisissez pour activer la fonction de sauvegarde du panneau pour réduire le risque de persistance d'image ou d'image fantôme.

- **{Luminosité}** - Sélectionnez {Marche} et la luminosité de l'image est réduite à 30%.
- **{Changement de pixe}** - Sélectionnez l'intervalle de temps ({Auto} / {10 ~ 900} secondes) pour que la taille de l'image s'agrandisse légèrement et change la position des pixels dans 4 directions (haut, bas, gauche ou droite). L'activation de Changement de pixel désactivera la Position H., la Position V. et le Mode zoom dans le menu de l'écran.

REMARQUES :

- Auto est sur 60 secondes.
- Ne prend en charge qu'une source d'entrée externe (HDMI, VGA, DP, OPS, DVI)

Routage RS232

Pour sélectionner le port de contrôle réseau.

Choisissez entre : **{RS232}** / **{LAN->RS232}** / **{CarteOPSR232 (modèle OPS uniquement.)}** / **{AUTONOME}**.

Source démar.

Sélectionnez la source au démarrage.

Der. Entrée : conserver la dernière entrée lors du démarrage.

Entrée : sélectionnez la source d'entrée (suivez la source d'entrée S12) au démarrage.

Liste lec. : Sélectionnez l'index de la liste de lecture pour le lecteur multimédia, le navigateur.

0 : Aucune liste de lecture. Identique au changement de source depuis l'OSD.

1~7 : numéro de liste de lecture.

8 : Lecture automatique de lecteur multimédia.

Aucune fonction de basculement, le système conserve la source même si la source n'a aucun signal en entrée.

WoL

Pour activer ou désactiver la fonction de réveil sur LAN.

Choisissez entre : **{Arrêt}** / **{Marche}**.

Version DP

Changer la version DP. 1.1 ou 1.2.

Version HDMI

Changer la version HDMI. 1.4 ou 2.0.

System rotation (Rotation système)

Faites tourner le menu OSD Les choix sont 0/90/280/270 degrés.

REMARQUE : Ne prend en charge que la rotation de l'interface utilisateur Android. (Les sources non Android ne sont pas prises en charge.)

Informations OSD

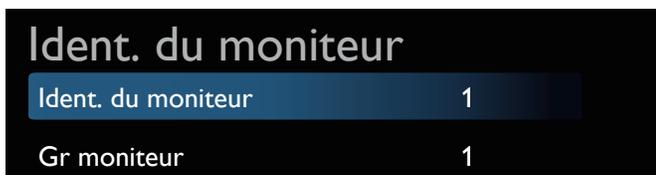
Pour régler la durée d'affichage des informations OSD sur l'écran. Les options sont {Arrêt, 1 ~ 60} secondes.

Ident. du moniteur

Pour régler le numéro d'ID pour le contrôle du moniteur via une connexion RS232C.

Chaque écran doit avoir un numéro d'ID unique lorsque plusieurs écrans sont connectés. La gamme de Numéro d'Ident. Du Moniteur est comprise entre 1 et 255.

Les options sont : **{Gr moniteur}**.

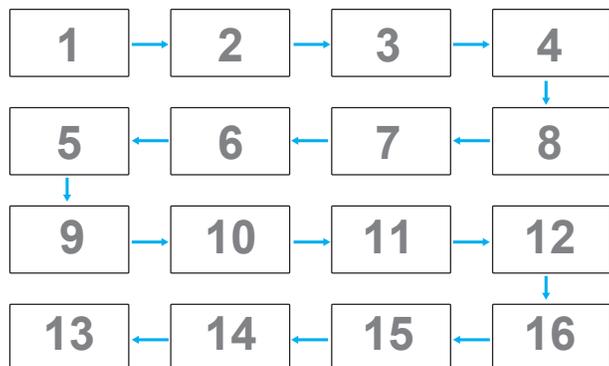


• {Gr moniteur}

Les options sont : **{Arrêt}** / **{1- 254}**

• **{Arrêt}** – **{Gr moniteur}** ne sont pas pris en charge.

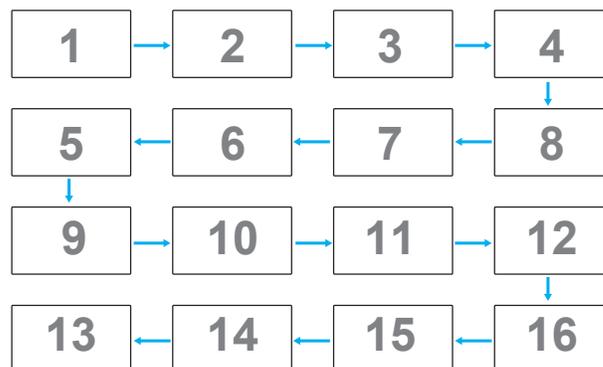
• **{1- 254}** – **{Gr moniteur}** sont pris en charge. Le paramètre par défaut est 1.



Statut de chaleur

Cette fonction vous permet de vérifier l'état thermique du moniteur et la vitesse du ventilateur.

	< 63°C	63°C	76°C	78°C
VENTILATEUR	X	V	V	V
MSG d'alerte	X	X	V	X
Éteindre PD	X	X	X	V



Réinit. de configuration

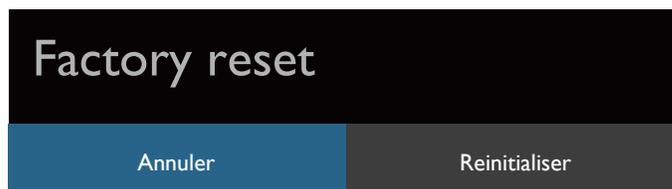
Réinitialisez tous les paramètres du menu Configuration aux valeurs prédéfinies en usine.

Factory Reset (Préréglage usine)

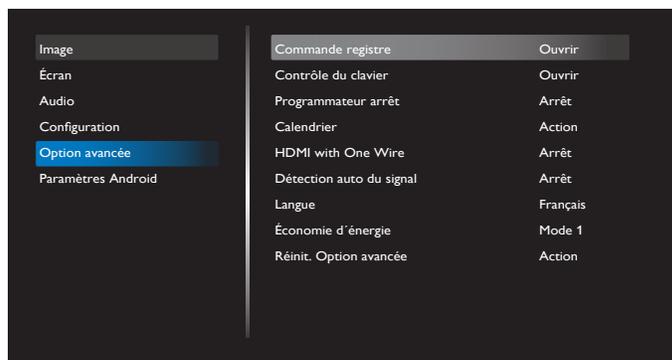
Réinitialise tous les réglages dans **{Image}**, **{Écran}**, **{Audio}**, **{Configuration1}**, **{Configuration2}**, et **{Option avancée}** aux valeurs prédéfinies en usine.

Appuyez sur le bouton **[←]** ou **[→]** pour sélectionner **[Réinitialiser]**, puis appuyez sur le bouton **[Réinitialiser]** pour faire la réinitialisation.

Le système est en mode lecteur multimédia après la réinitialisation d'usine.



6.2.5. Menu option avancée



Commande registre

Pour sélectionner le mode d'opération de la télécommande lorsque plusieurs téléviseurs sont connectés ensemble via RS232C.

- **{Ouvrir}** - les moniteurs peuvent être utilisés normalement avec la télécommande.
- **{Primaire}** - Sélectionne ce moniteur comme moniteur primaire, pouvant être utilisé avec la télécommande. Seulement ce moniteur peut être utilisé avec la télécommande. (En mode Primaire, d' la touche IR est toujours traitée, quels que soient les réglages d'identifiant du moniteur/de groupe.)

- **{Secondaire}** - Sélectionne ce moniteur comme moniteur secondaire. Ce moniteur ne peut pas être utilisé avec la télécommande, et recevra seulement le signal de contrôle à partir du moniteur primaire via connexion RS232C.
- **{Verrouiller tout} / {Verr. Tout sauf vol} / {Verr. Tout sauf alim}, {Tout verr sauf ALIM & VOL}**- Pour verrouiller la fonction de télécommande de ce téléviseur. Pour déverrouiller, appuyez pendant 6 secondes sur le bouton [INFO] de la télécommande. Cela permet de quitter automatiquement le menu OSD après le verrouillage de l'IR.

Aucun message d'alerte ne s'affiche lorsque la commande IR est verrouillée.

Contrôle du clavier

Choisissez pour activer ou désactiver la fonction de contrôle du clavier (boutons de contrôle).

- **{Ouvrir}** - Pour activer la fonction de contrôle du clavier.
- **{Verrouiller tout} / {Verr. Tout sauf vol} / {Verr. Tout sauf alim}, {Tout verr sauf ALIM & VOL}**- Pour désactiver la fonction clavier selon l'option que vous avez sélectionnée.

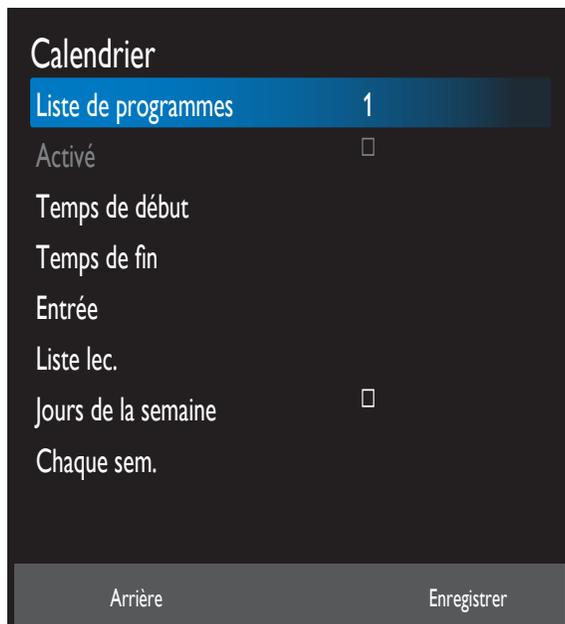
REMARQUE : « Mode de verrouillage du contrôle clavier » - Cette fonction désactive complètement l'accès à toutes les fonctions du contrôle clavier. Pour activer ou désactiver le verrouillage du contrôle du clavier, appuyez simultanément sur les boutons [VOL+] et [HAUT] et maintenez-les enfoncés pendant plus de 3 (trois) secondes.

Programmateurr arrêt

Régler l'heure d'arrêt automatique (en heures).

Calendrier

1. L'heure de début et l'heure de fin par défaut sont 00:00.
2. L'heure de début et l'heure de fin doivent être à partir de la même date de calendrier.



- Définit le cycle de vie.
- Arrière :
 - Exit Without Saving (Quitter sans enregistrer les modifications).
- Enregistrer :
 - Enregistre les données planifiées.

HDMI with One Wire

Contrôle CEC.

- **{Arrêt}** - Désactive CEC.(réglage par défaut)
- **{Marche}** - Active CEC.

Les fonctionnalités suivantes sont prises en charge :

- One Touch Play (Lecture d'une seule touche) permet aux appareils de changer le moniteur à utiliser comme source active lorsque la lecture démarre.
- La mise en veille du système permet aux utilisateurs de mettre plusieurs appareils en mode veille en appuyant sur un bouton (l'arrêt HDMI with One Wire est activé).

Détection auto du signal

Cette fonction permet au système de détecter et d'afficher automatiquement les sources de signal disponibles.

Conditions de détection automatique du signal :

1. Le sous-mode est sur « Arrêt »
2. Après avoir montré le logo
3. L'état d'alimentation n'est pas Arrêt

Les options sont :

{Arrêt}, {Tout}, {Failover}

{Arrêt} : Désactiver la détection auto du signal

{Tout} : OPS -> HDMI1 -> HDMI2 -> HDMI3 -> HDMI4 -> DisplayPort -> DVI-D -> USB-TypeC -> VGA -> Lecteur média -> SmartCMS -> Accueil

{Failover} :

- Failover 1 : OPS(par défaut)
- Failover 2 : OPS(par défaut)
- Failover 3 : OPS(par défaut)
- Failover 4 : OPS(par défaut)
- Failover 5 : OPS(par défaut)
- Failover 6 : OPS(par défaut)
- Failover 7 : OPS(par défaut)
- Failover 8 : OPS(par défaut)
- Failover 9 : OPS(par défaut)
- Failover 10 : OPS(par défaut)
- Failover 11 : OPS(par défaut)
- Failover 12 : OPS(par défaut)

Le comportement de basculement se produit lorsque le signal est perdu. L'affichage passe à la prochaine source disponible qui est définie dans la liste de priorité, dans l'ordre. Veuillez noter que les éléments suivants suspendent le basculement et le basculement reprend lorsque le signal est à nouveau perdu.

- Source démar. : Lorsque l'écran s'allume, il passe à la source définie dans cette option OSD.
- Calendrier : Lorsque le moniteur s'allume par le calendrier, il passe à la source correspondante en fonction de l'heure actuelle.
- Opération de l'utilisateur : Quelle que soit la source actuelle, lorsque l'utilisateur change manuellement de source, le basculement est suspendu.

Pour vous assurer du basculement à partir de la 1^{ère} source prioritaire après la mise sous tension, veuillez régler la 1^{ère} source prioritaire également comme source au démarrage.

Langue

Pour sélectionner la langue du menu OSD.

Les options sont : English/Deutsch/ 简体中文 /Français/ Italiano/Español/Русский/PolSKI/Türkçe/ 繁體中文 / 日本語 / Portuguais/ العربية /Danish/Swedish/Finnish/Norwegian/Dutch.

Économie d'énergie

Mode 1 [TCP désactivé, WOL activé, désactivation automatique]

Mode 2 [TCP désactivé, WOL activé, activation/désactivation automatique]

Mode 3 [TCP activé, WOL désactivé, activation/désactivation automatique]

Mode 4 [TCP activé, WOL désactivé, pas d'activation/désactivation automatique]

Modes d'économie d'énergie

Mode 1 : Arrêt CC -> Eteindre. DEL : Rouge.

Économie D'Énergie -> Eteindre, DEL : Rouge.

Mode 2 : Arrêt CC -> Eteindre, DEL : Rouge.

Économie D'Énergie -> Économie d'énergie. DEL : Orange. Sortie de veille possible.

Mode 3 : Alimentation CC coupée -> Rétroéclairage désactivé, DEL : Rouge.

Économie d'énergie -> Arrêt rétroéclairage, DEL : Orange. Sortie de veille possible.

Mode 4 : Alimentation CC coupée -> Rétroéclairage désactivé, DEL : Rouge.

Économie d'énergie -> Ne passe pas en mode économie d'énergie. Affiche uniquement "no signal" (aucun signal).

	Bouton d'alimentation RCU désactivé	Pas De Signal	Android
Mode 1	ARRÊT CC	ARRÊT CC	mise hors tension panneau
Mode 2	ARRÊT CC	Lorsque le signal est rétabli, le système sort du mode veille	mise hors tension panneau
Mode 3	Rétroéclairage désactivé	Rétroéclairage désactivé	maintien sous tension
Mode 4	Rétroéclairage désactivé	Rétroéclairage activé, n'affiche pas de signal	maintien sous tension

Le tableau suivant est l'action pour le panneau Android avec les différents modes d'alimentation.

Arrêt/Marche CC : appuyez sur le bouton d'alimentation via la télécommande

Mode d'alimentation dans le menu OSD	Mode 1/2	Mode 3/4
Arrêt CC	arrêt	1. L'APK source actuel (tel que MediaPlayer, Navigateur ou SmartCMS) va être fermé. 2. Le système Android va passer au lanceur noir par défaut.
Marche CC	Démarrer	1. Le système Android redémarre

Paramètres OPS

Réglez la configuration OPS pour chaque condition d'alimentation.

- {Auto} - Après avoir sélectionné {Card OPS} (Carte OPS) pour la source d'entrée vidéo, OPS est désactivé lorsque l'alimentation de l'écran est réglée sur arrêt ou vice versa. Si vous réglez sur d'autres source d'entrée vidéo, OPS sera toujours activé.
- {Toujours arrêté} - OPS sera toujours réglé sur éteint.
- {Toujours en marche} - OPS sera toujours réglé sur allumé.

Réinit. Option avancée

Pour réinitialiser tous les réglages du menu Option avancée et restaurer les réglages originaux.

1. Appuyez sur le bouton **[RÉGLER]** ou **[▶]** pour ouvrir le sous-menu.
2. Appuyez sur le bouton **[←]** ou **[▶]** pour sélectionner **{Réinitialiser}**, puis appuyez sur le bouton **[RÉGLER]** pour restaurer les réglages d'usine.
3. Appuyez sur le bouton **[QUITTER]** ou sélectionnez **{Annuler}** et appuyez sur le bouton **[RÉGLER]** pour annuler et retourner au menu précédent.

6.2.6. Paramètres Android



Pincode (Code PIN)

Le mot de passe par défaut est 1234.

Pour plus d'informations veuillez vous référer au instructions de 5. Setting (Réglage).

7. Formats multimédia pris en charge

Formats de codec multimédia USB

Décodage vidéo			
Type	Codec vidéo	Contenant	Remarque
MPEG1/2	MPEG1/2	Flux de programme MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) Flux transport MPEG (.ts) MP4 (.mp4) AVI (.avi) MKV (.mkv)	Résolution max : 1080P à 60 fps Débit binaire max. : 40 Mbit/s
MPEG-4	MPEG4	MP4 (.mp4) AVI (.avi) MKV (.mkv)	Résolution max : 1080P à 60 fps Débit binaire max. : 40 Mbit/s
H.263	H.263	FLV (.flv) AVI (.avi)	Résolution max : 1080P à 60 fps Débit binaire max. : 40 Mbit/s
H.264	H.264	FLV (.flv) MP4 (.mp4) Flux transport MPEG (.ts) ASF (.asf) WMV (.wmv) AVI (.avi) MKV (.mkv)	Résolution max : 1080P à 60 fps Débit binaire max. : 135 Mbit/s 4K2K à 30 fps 8K@30HZ
H.265	H.265	MP4 (.mp4) Flux transport MPEG (.ts) MKV (.mkv)	Résolution max : 4K2K à 60 fps Débit binaire max. : 100Mbps 8K@30HZ
GOOGLE VP8	VP8	MKV (.mkv) WebM (.webm)	Résolution max : 1080P à 30 fps Débit binaire max. : 20 Mbit/s
Motion JPEG	MJPEG	AVI (.avi) MP4 (.mp4, .mov) MKV (.mkv)	Résolution max : 1920*1080 à 30 fps Débit binaire max. : 40 Mbit/s

Décodage audio

Type	Codec audio	Contenant	Remarque
MPEG Audio	MPEG1/2/2.5 couche audio 1/2/3	MP3	Débit : 8Kbps~320Kbps Fréquence d'échantillonnage : 16KHz~48KHz
Windows Media Audio	WMA Version 7, 8, 9,10 pro M0, 10Pro M1,M10 Pro M2	Décodage : WMA	Débit : 8kbps~768Kbps Fréquence d'échantillonnage : 8KHz~96(M10)KHz LBR non pris en charge
AAC Audio	MAIN, ADIF, ATDS en-tête AAC-LC et AAC-HE	Format de fichier : AAC, M4A	Débit : N/A Fréquence d'échantillonnage : 8KHz~48KHz

Décodage d'image

Type	Codec d'image	Photo	Remarque
JPEG	Format de fichier JFIF 1.02	Format de fichier : JPG, JPEG	Résolution max : 3840 x 2160 La limitation de résolution max dépend de la DRAM
BMP	BMP	Format de fichier : BMP	Résolution max : 3840 x 2160 La limitation de résolution max dépend de la DRAM
PNG	PNG	Format de fichier : PNG	Résolution max : 3840 x 2160 La limitation de résolution max dépend de la DRAM

REMARQUES :

- Le son ou la vidéo peuvent ne pas fonctionner si le contenu dispose d'un taux de bits ou d'images supérieur à la limite de trames/sec indiquée dans le tableau ci-dessus.
- Le contenu vidéo avec un taux de bits ou d'images supérieur au taux spécifié dans le tableau ci-dessus peut causer une lecture saccadée.

8. Mode d'entrée

Prise en charge de la synchronisation VGA/DVI :

Élément	Mode	Résolution	Fréq. H. (KHz)	Fréq. V. (Hz)
1	IBM VGA 10H	640x350	31,469	70,086
2	IBM VGA 12H	640x480	31,469	59,94
3	MACINTOSH	640x480	35	66,67
4	VESA	640x480	37,861	72,809
5	VESA	640x480	37,5	75
6	IBM VGA 3H	720x400	31,469	70,087
7	VESA	800x600	35,156	56,25
8	VESA	800x600	37,879	60,317
9	VESA	800x600	48,077	72,188
10	VESA	800x600	46,875	75,000
11	MACINTOSH	832 x 624	49,726	74,551
12	AddDMT norme VESA	848x480	31	60,000
13	-	960x720	56,4	75,000
14	VESA	1024x768	48,363	60,004
15	VESA	1024x768	56,476	70,069
16		1152 x 864	53,986	59,985
17	VESA	1152 x 864	53,783	59,959
18		1152 x 864	63,851	70,012
19	VESA	1152 x 864	67,5	75,000
20	SUN WS	1152x900	61,846	66,004
21	-	1280 x 720	44,772	60,000
22	-	1280 x 720	52,5	70,000
23	CVT 2.3MA	1280 x 768	47,776	59,870
24	CVT 2.3MA	1280 x 768	60,289	74,893
25	CVT	1280 x 800	49,7	59,810
26	CVT	1280 x 800	62,8	74,930
27	VESA	1280 x 960	60	60,000
28	VESA	1280x1024	63,981	60,020
29	SUN WS	1280x1024	71,691	67,189
30	VESA	1280x1024	79,976	75,025
31	AddDMT norme VESA	1360x768	47,712	60,015
32	AddDMT norme VESA	1366 x 768	47,712	59,790
33	Mode masquage réduit VESA	1440x900	55,469	59,901
34	VESA	1440x900	55,935	59,887
35	VESA	1440x900	70,635	74,984
36	Masquage réduit CVT	1400 x 1050	64,744	59,948
37	AddDMT CVT	1440x1050	65,3	60,000
38	CVT	1400 x 1050	82,278	74,867
39	CVT Rouge. Masquage	1600 x 900	55,54	60,000
40	VESA	1600 x 1200	75	60
41	CVT1.76MW	1680x1050	65,29	59,954
42	CVT1.76MW-R	1680x1050	64,674	59,883
43	CVT 2.3MA-R	1920x1080	66,587	59,934
44	VDMTREV norme VESA	1920x1080	67,5	60,000
45	CVT1960H	1920x1080	67,1584	59,963
46	VSC1960H	1920x1080	67,08	60
47	CVT 2.3MA-R	1920x1200	74,038	59,950

4K2K

Élément	Résolution	Fréq. H. (KHz)	Fréq. V. (Hz)
1	3840x2160	53,946	23,900
2	3840x2160	54	24,000
3	3840x2160	56,25	25,000
4	3840x2160	67,432	29,900
5	3840x2160	67,5	30,000
6	3840x2160	112,5	50,000
7	3840x2160	135	60,000

Prise en charge de la synchronisation vidéo (HDMI/DVD HD/DVI)

Élément	Mode	Résolution	Commentaire
1	60Hz	480i	sauf DVI
2		480p	
3		720p	
4		1080i	
5		1080p	
6		4Kx2K	sauf DVI
7	50Hz	576i	sauf DVI
8		576p	
9		720p	
10		1080i	
11		1080p	
12		4Kx2K	sauf DVI

REMARQUE : OPS prend en charge 3840x2160 à 30 Hz.

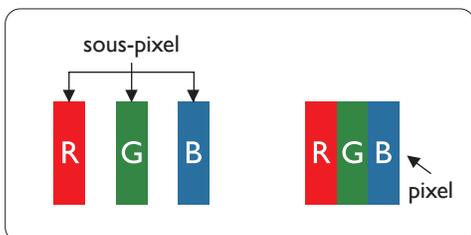
- La qualité du texte du PC est optimale en mode UHD 1080 (3840 x 2160, 60Hz).
- L'écran de votre moniteur de PC peut être différent selon le fabricant (et votre version de Windows).
- Vérifiez le manuel d'instructions du PC pour plus d'informations sur la connexion de votre PC à un moniteur.
- Si un mode de sélection de la fréquence verticale et horizontale est disponible, sélectionnez 60 Hz (vertical) et 31,5KHz (horizontal). Dans certains cas, des signaux anormaux (comme des bandes) peuvent apparaître sur l'écran lorsque le PC est éteint (ou si le PC est déconnecté). Si c'est le cas, appuyez sur le bouton [ENTRÉE] pour ouvrir le mode vidéo. Vérifiez aussi que le PC est connecté.
- Lorsque les signaux synchrones horizontaux semblent irréguliers en mode RGB, vérifiez le mode d'économie d'énergie du PC ou les branchements des câbles.
- Le tableau d'affichage des réglages est conforme aux standards IBM/VESA, et est basé sur l'entrée analogique.
- Le mode de support DVI est identique au mode de support PC.
- La meilleure synchro pour la fréquence verticale de chaque mode est 60Hz.
- La résolution 3840x2160 50/60 Hz doit disposer d'un câble HDMI certifié (Câbles HDMI haute vitesse haut de gamme).

9. Politique de pixels défectueux

Nous nous efforçons de livrer des produits de haute qualité et d'utiliser les procédés de fabrication les plus avancés dans l'industrie d'aujourd'hui avec un contrôle rigoureux de la qualité. Cependant, il est toujours possible qu'il y ait un ou plusieurs pixels défectueux dans les panneaux PDP/TFT des écrans Plasma et LCD. Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront sans pixel défectueux, mais Philips garantit que les écrans Plasma et LCD avec un nombre inacceptable de défauts seront réparés pendant la période de garantie sous les conditions de votre garantie locale.

Cette note explique les différents types de pixels défectueux et définit le niveau de défectuosité acceptable pour les écrans LCD. Afin de qualifier pour une réparation sous cette garantie, le nombre de pixels défectueux doit dépasser un certain niveau, qui est donné ci-dessous dans le tableau de référence. Si l'écran LCD est compris dans les spécifications, un échange / une réparation sous la garantie sera refusé. De plus, puisque certains types ou combinaisons de pixels défectueux sont plus facile à remarquer que d'autres, Philips a un standard de qualité plus élevé pour ceux-ci.

9.1. Pixels et sous-pixels



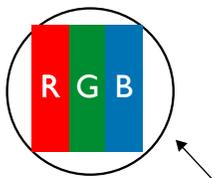
Un pixel, ou un point d'une image, est composé de trois sous-pixels avec les couleurs basiques rouge, vert et bleu. Une image se compose d'un grand nombre de pixels. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois couleurs ensemble apparaissent comme un pixel blanc. Lorsque tous les sous-pixels sont éteints, les trois sous-pixels ensemble apparaissent comme un pixel noir. D'autres combinaison de sous-pixels allumés et éteints permettent de créer des pixels d'autres couleurs.

9.2. Types de pixels défectueux + définition d'un point

Les pixels et sous-pixels défectueux apparaissent sur l'écran de différentes manières. Il y a trois types de pixels défectueux et plusieurs types de sous-pixels défectueux dans chaque catégorie.

Définition d'un point = Qu'est-ce qu'un « Point » défectueux ?

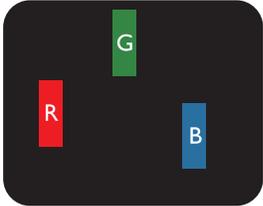
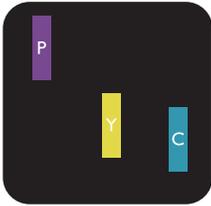
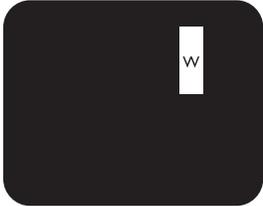
Un ou plusieurs sous-pixels adjacents et défectueux sont définis comme un « point ». Le nombre de sous-pixels défectueux n'est pas important pour la définition d'un point défectueux. Ceci veut dire qu'un point défectueux peut contenir un, deux ou trois sous-pixels défectueux, soit allumés, soit éteints.



Un point = un pixel ; comprenant trois sous-pixels : Rouge, Vert et Bleu.

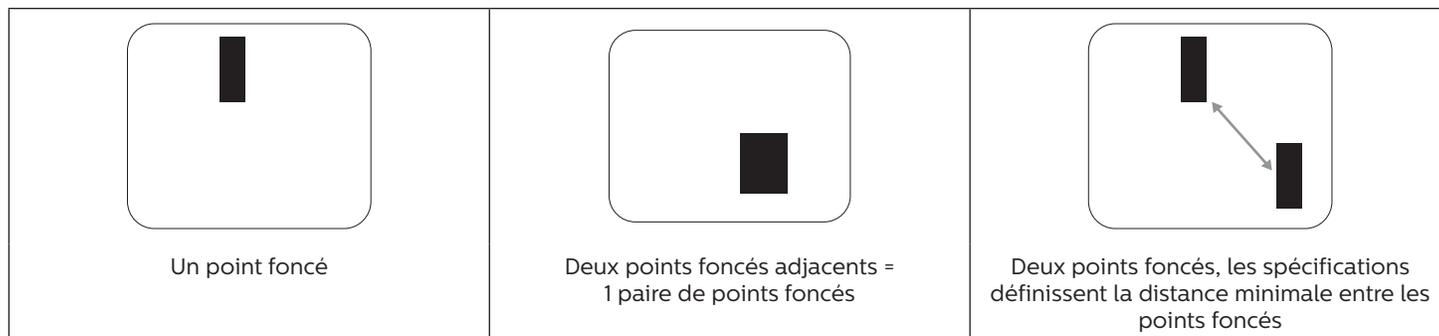
9.3. Points défectueux lumineux

Les points défectueux lumineux apparaissent comme des pixels ou sous-pixels qui restent toujours allumés ou « marche ». Voici quelques exemples de points défectueux lumineux :

 <p>Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé</p>	 <p>Deux sous-pixels allumés adjacents : Rouge + Bleu = Violet Rouge + Vert = Jaune Vert + Bleu = Cyan (Bleu pâle)</p>	 <p>Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc)</p>
---	---	---

9.4. Points défectueux foncés

Les points défectueux foncés apparaissent comme des pixels ou sous-pixels qui restent toujours éteint ou « arrêt ». Voici quelques exemples de points défectueux foncés :



9.5. Proximité des défauts de pixels

Puisque les pixels et les sous-pixels défectueux du même type et à côté l'un de l'autre sont plus facile à remarquer, Philips spécifie aussi des tolérances pour la distance entre des pixels défectueux. Dans le tableau suivant, vous trouverez des spécifications sur :

- Nombre permis de points adjacents foncés = (points adjacents foncés = 1 paire de points foncés)
- Distance minimale entre des points foncés
- Nbr. total de points défectueux

9.6. Tolérances des défauts de pixels

Afin de qualifier pour une réparation à cause de pixels défectueux pendant la période de la garantie, un panneau PDP / TFT d'un écran Plasma / LCD de Philips doit avoir des pixels ou sous-pixels défectueux dépassant les tolérances décrites dans le tableau suivant.

POINT DEFECTUEUX LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
POINT DEFECTUEUX NOIR	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel foncé	10
POINT DEFECTUEUX TOTAL DE TOUT TYPE	12

REMARQUE : * 1 ou 2 sous-pixels défectueux adjacents = 1 point défectueux

9.7. MURA

Des points ou des taches foncées apparaissent parfois sur certains panneaux à cristaux liquides (LCD). Ceci est connu dans l'industrie comme Mura, qui est un terme japonais pour « irrégularités ». C'est utilisé pour décrire un motif irrégulier ou une zone dans laquelle l'uniformité de l'écran apparaît inégale, sous certaines conditions. Mura est une conséquence de la détérioration de la couche d'alignement des cristaux liquides et est souvent causée par des longues périodes d'utilisation à des températures ambiantes élevées. C'est un phénomène bien connu dans l'industrie et Mura n'est pas réparable. Ce n'est également pas couvert par notre garantie.

Mura a été un problème depuis l'introduction de la technologie LCD et avec les écrans d'aujourd'hui qui sont plus grands et souvent utilisés 24/7, de nombreux moniteurs sont aussi utilisés sous des conditions de faible luminosité. Tout cela augmente le risque d'un problème d'affichage Mura.

COMMENT FAIRE POUR RECONNAÎTRE MURA

Mura a plusieurs symptômes et aussi des causes multiples. Les plus fréquentes sont données ci-dessous :

- Impuretés ou particules étrangères dans la matrice cristalline
- Répartition inégale de la matrice LCD lors de la fabrication
- Distribution non uniforme de la luminance de l'éclairage
- Assemblage du panneau sous stress
- Défaut des cellules LCD
- Stress thermique - Utilisation à haute température pendant des longues périodes de temps

COMMENT FAIRE POUR ÉVITER MURA

Bien que nous ne pouvons pas garantir l'éradication complète de Mura, en général, l'apparition de Mura peut être minimisé en suivant ces méthodes :

- Baissez la luminosité du rétroéclairage
- Utilisez un économiseur d'écran
- Baissez la température ambiante autour de l'appareil

10. Nettoyage et guide de dépannage

10.1. Nettoyage

Avertissements à propos de l'utilisation du moniteur

- Ne pas mettre vos mains, votre visage ou des objets à proximité des trous de ventilation du moniteur. Le haut du moniteur est généralement très chaud à cause de la température élevée de l'air d'échappement qui sort des trous de ventilation. Des brûlures ou des blessures sont possibles si une des parties du corps est trop près de ces trous. Poser un objet près du haut du moniteur peut également endommager l'objet, et le moniteur, à cause de la chaleur.
- Veillez à débrancher tous les câbles avant de déplacer le moniteur. Le fait de déplacer le moniteur avec ses câbles attachés peut endommager ces derniers et donc provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise murale par mesure de précaution avant d'effectuer tout type de nettoyage ou d'entretien.

Instructions de nettoyage du panneau frontal

- Le panneau de l'écran a été spécialement traité. Essayez doucement la surface en utilisant uniquement un chiffon de nettoyage ou un chiffon doux, non pelucheux.
- Si la surface devient sale, mouillez un chiffon doux, non pelucheux dans une solution de détergent doux. Essorez le chiffon pour enlever l'excès de liquide. Essayez la surface de l'écran pour nettoyer la saleté. Puis utilisez un chiffon sec du même type pour l'essuyer.
- Ne pas rayer ou frapper la surface du panneau avec les doigts ou des objets durs de toute nature.
- N'utilisez pas de substances volatiles tels que des sprays d'insertion, des solvants et des diluants.

Instructions de nettoyage du boîtier

- Si le boîtier est sale, essayez le boîtier avec un chiffon doux et sec.
- Si le boîtier est très sale, mouillez chiffon non pelucheux dans une solution de détergent doux. Essorez le chiffon pour enlever autant d'eau que possible. Essayez le boîtier. Utilisez un autre chiffon sec pour essuyer jusqu'à ce que la surface soit sèche.
- N'utilisez aucune solution contenant de l'huile pour nettoyer les pièces en plastique. Une telle substance endommage les pièces en plastique et annule la garantie.
- Ne laissez pas de l'eau ou du détergent entrer en contact avec la surface de l'écran. Si de l'eau ou de l'humidité pénètre dans l'appareil, cela peut causer des problèmes d'utilisation et poser des risques de chocs électriques.
- Ne pas rayer ou frapper le boîtier avec les doigts ou des objets durs de toute nature.
- N'utilisez pas de substances volatiles tels que des sprays d'insertion, des solvants et des diluants pour nettoyer le boîtier.
- Ne placez pas quoi que ce soit en caoutchouc ou en PVC près du boîtier pendant des périodes de temps prolongées.

10.2. Guide de dépannage

Problème	Causes probables	Solution
Aucune image affichée	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le cordon d'alimentation est débranché. 2. Le bouton d'alimentation principale à l'arrière du moniteur n'est pas allumé. 3. L'entrée sélectionnée n'est pas connectée. 4. L'écran est en mode veille. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Branchez le cordon d'alimentation. 2. Vérifiez que le bouton d'alimentation est allumé. 3. Connectez le type de la source sélectionnée au moniteur.
Interférences affichées à l'écran ou interférences sonores	Causes par les appareils électriques à proximité ou les lampes fluorescentes.	Déplacez l'écran dans un autre endroit pour déterminer si les interférences sont réduites.
Couleur anormale	Le câble de signal n'est pas correctement connecté.	Assurez-vous que le câble de signal est bien branché au dos du moniteur.
L'image est déformée, avec des images bizarres	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le câble de signal n'est pas correctement connecté. 2. Le signal d'entrée n'est pas supporté par le moniteur. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Vérifiez si le câble de signal est correctement branché. 2. Vérifiez la source de signal vidéo pour vous assurer qu'elle est compatible avec le moniteur. Vérifiez ses spécifications avec la section des spécifications du moniteur.
L'image ne remplit pas l'écran entier	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le mode de zoom n'est pas correctement réglé. 2. Le Mode de balayage peut être réglé de façon incorrecte pour effectuer un sous-scan. 3. Si l'image est plus grande que la taille de l'écran, le Mode de balayage peut être réglé sur sous-scan. 	Utilisez la fonction Mode zoom ou Zoom personnalisé dans le menu Écran pour régler précisément la géométrie et les paramètres de synchro de fréquence.
Il y a du son mais pas d'image	Le câble de signal source est branché incorrectement.	Assurez-vous que les entrées vidéo et audio sont toutes connectées.
Il y a une image mais pas de son	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le câble de signal source est branché incorrectement. 2. Le volume est réglé au minimum. 3. La fonction {Muet} est activée. 4. Aucun haut-parleur externe n'est connecté. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Assurez-vous que les entrées vidéo et audio sont branchées correctement. 2. Appuyez sur [+] ou [-] pour entendre le son. 3. Éteignez la fonction MUET avec le bouton [Muet]. 4. Branchez des haut-parleurs externes et réglez le niveau du volume.
Certains éléments de l'image ne s'allument pas	Certains pixels de l'écran sont inactifs.	Cet écran est conçu avec une technologie de très haute précision. Cependant, certains pixels de l'écran peuvent parfois ne pas s'afficher. Ceci est normal.
Des après-images restent visibles sur l'écran même lorsque le moniteur est éteint. (Exemples d'images statiques : les logos, les jeux vidéo, des images d'ordinateur, et des images affichées en mode 4:3 normal)	Une image statique a été affichée pendant des périodes de temps prolongées.	Ne pas afficher des images statiques pendant des périodes de temps prolongées, car cela peut causer une image rémanente restant visible sur l'écran.

<p>Comment configurer les paramètres dans le menu pour contrôler tous les moniteurs en même temps et individuellement via RC ?</p>	<p>Connexion en chaîne par RS232 et pas de câble IR</p>	<p>1. Le premier écran est défini comme « Primaire » dans l'OSD (Option avancée/ Commande registre), les autres comme « Secondaire ».</p> <p>2. L'OSD de configuration s'affichera en haut à gauche de l'écran. (Le MENU de basculement s'affichera à niveau s'il disparaît)</p> <p>3. Paramètre par défaut : No. ID : 0, No. GP : 0, ce paramètre peut contrôler tous les écrans par IR.</p> <p>« + » et « - » permettent de changer le « No. ID » pour contrôler l'écran correspondant à l'« Ident. du moniteur ».</p> <p>Les boutons « HAUT » et « BAS » peuvent changer le « No. GP » pour contrôler plusieurs écrans par « ID de groupe ».</p> <p>*Le premier écran est toujours contrôlé par IR.</p>
<p>Comment le RC fonctionne-t-il ?</p>	<p>Connexion en guirlande : aucune connexion des câbles RS232 et IR</p>	<p>Aucun réglage n'est requis. Branchez simplement des câbles IR et contrôlez par IR.</p> <p>*Cela peut causer un phénomène de désynchronisation. Il est conseillé d'utiliser les réglages ci-dessus avec le câble RS-232.</p>

11. Déclaration de garantie

La période de garantie pour les panneaux d'affichage PHILIPS est indiquée ci-dessous. Pour les zones non couvertes par ce tableau, veuillez suivre la déclaration de garantie.

Région	Période de garantie
USA, Canada	3 ans
Chine	1 an
Asie Pacifique	3 ans
Europe	3 ans
Brésil	3 ans

12. Spécifications techniques

Moniteur :

Élément	Spécifications		
	65BDL3552T	75BDL3552T	86BDL3552T
Taille de l'écran (zone active)	163,9 cm / 64,5 pouces	189,3 cm / 74,5 pouces	217,4 cm / 85,6 pouces
Rap aspect	16:9	16:9	16:9
Nombre de pixels	3840 (H) x 2160 (V)	3840 (H) x 2160 (V)	3840 (H) x 2160 (V)
Taille des pixels	0,372 (H) x 0,372 (V) [mm]	0,4296 (H) x 0,4296 (V) [mm]	0,4935 (H) x 0,4935 (V) [mm]
Couleurs d'affichage	1,07 milliard de couleurs	1,07 milliard de couleurs	1,07 milliard de couleurs
Luminosité (typique)	420 cd/m ²	420 cd/m ²	420 cd/m ²
Rapport de contraste (typique)	1300:1	1200:1	1200:1
Angle de vue	178 degrés	178 degrés	178 degrés

Prises d'entrée/sortie :

Élément		Spécifications
Sortie haut-parleur	Haut-parleurs internes	20W (D) + 20W (G) [RMS]/8Ω 82 dB/W/M/160 Hz - 13 KHz
Sortie audio	Prise téléphone 3,5mm x 1	0,5V [rms] (Normal)/ 2 canaux (G + D)
Entrée audio	Prise téléphone 3,5mm x 1	0,5V [rms] (Normal)/ 2 canaux (G + D)
RS232	Prise téléphone 3,5mm x 2	Entrée RS232/Sortie RS232
RJ-45	Prise RJ-45 x 1 (8 broches)	100 baseT
Entrée HDMI	Prise HDMI x 4 (Type A) (19 broches)	RGB numérique : TMDS (Video + Audio) MAX : Vidéo - 720p, 1080p, 3840 x 2160/60 Hz Audio - 48 KHz/ 2 canaux (G+D) Supporte LPCM seulement
Entrée/sortie DisplayPort	Prise DisplayPort x 2 (20 broches) (1 entrée / 1 sortie)	RGB numérique : TMDS (Video + Audio) MAX : Vidéo - 720p, 1080p, 3840 x 2160/60 Hz Audio - 48 KHz/ 2 canaux (G+D) Supporte LPCM seulement
Sortie DVI-D	Prise DVI-D	RGB numérique : TMDS (Video)
Entrée DVI-I	Prise DVI-I	RGB numérique : TMDS (Vid2o) + RVB analogique
Carte SD	Carte Micro SD	Prend en charge jusqu'à 128 Go
USB-B	USB-B x 2	
Entrée USB	USB2.0 TypeA x 2 USB3.0 TypeA x 2	USB2.0 USB3.0

Général :

Élément	Spécifications		
	65BDL3552T	75BDL3552T	86BDL3552T
Prise d'alimentation	100 - 240V~, 50/60Hz	100 - 240V~, 50/60Hz	100 - 240V~, 50/60Hz
Consommation électrique (Max)	350 W	380 W	650 W
Consommation électrique (typ.)	175 W	190 W	390 W
Consommation électrique (Mode Veille & Mode Arrêt)	< 0,5 W	< 0,5 W	< 0,5 W
Dimensions (sans support) [L x H x D]	1494,3 x 869,4 x 106,8 mm	1715,5 x 993,7 x 108,7 mm	1961,0 x 1132,3 x 108,4 mm
Poids (sans support)	43,6 Kg	53,0 Kg	74,3 Kg
Poids brut (sans support)	48,7 Kg	78,1 Kg	100,6 Kg
Classe d'efficacité énergétique	B	B	B
Taille d'écran visible	163,9 cm / 64,5 pouces	189,3 cm / 74,5 pouces	217,4 cm / 85,6 pouces
Consommation électrique en mode marche (W)	175 W	256 W	373 W
Consommation énergétique annuelle (kWh)	256 kWh	374 kWh	545 kWh
Consommation électrique en mode veille (W)	0,50 W	0,50 W	0,50 W
Consommation électrique en mode arrêt (W)	0,30 W	0,30 W	0,30 W
Résolution de l'affichage (Pixels)	3840 x 2160	3840 x 2160	3840 x 2160
Mode Veille réseau (W)	2 W	2 W	2 W

Conditions environnementales :

Élément		Spécifications
Température	Utilisation	0- 40°C
	Storage (Stockage)	-20- 60°C
Humidité	Utilisation	20- 80% HR (sans condensation)
	Storage (Stockage)	5- 95% HR (sans condensation)
Altitude	Utilisation	0 - 3 000 m
	Stockage / Livraison	0 - 9 000 m



2020 © TOP Victory Investments Ltd. Tous droits réservés.

Ce produit a été fabriqué par Top Victory Investments Ltd. et est vendu sous sa responsabilité. Top Victory Investments Ltd. est le garant en lien avec ce produit. Philips et l'emblème Philips Shield sont des marques commerciales déposées de Koninklijke Philips N.V. et sont utilisées sous licence.

Les spécifications sont sujettes à des modifications sans préavis.

Version: V1.01 2022-03-11