

Philips Gaming Monitor  
จอ LCD UltraWide  
แบบโค้ง

**Momentum**

34 นิ้ว (86.36 ซม.)  
3440 x 1440 (WQHD)

**345M2CRZ**



## ยกระดับการเล่นเกมไปอีกขั้น

จอภาพโค้งสำหรับเล่นเกม Momentum UltraWide นี้ให้มุมมองรอบด้านขณะเล่นเกม 1ms 165Hz ความล่าช้าของอินพุตต่ำช่วยให้คุณเพลิดเพลินกับความแม่นยำที่จำเป็นสำหรับการเล่นเกม HDR ให้ภาพที่สมจริงด้วยสีสั่นและคอนทราสต์ที่หลากหลาย

### คุณสมบัติที่ออกแบบเพื่อความต้องการของนักเล่นเกม

- ลดอาการอ่อนล้าของดวงตาด้วยเทคโนโลยีปราศจากการสั่นไหว
- ปรับความเอียงและความสูงได้เพื่อตำแหน่งการรับชมภาพที่ดีที่สุด
- MultiView ให้การเชื่อมต่อและรับชมแบบสองส่วนได้พร้อมกัน

### สร้างขึ้นเพื่อภาพเคลื่อนไหวที่รวดเร็ว

- อัตรารีเฟรช 165Hz เพื่อภาพที่สว่างสดใสและเนียนชัดเป็นพิเศษ
- AMD FreeSync™ Premium; การเล่นเกมแบบไม่สะดุดไม่ขาดตอน ลื่นไหล
- ความล่าช้าของอินพุตต่ำลดความหน่วงของเวลาระหว่างอุปกรณ์และจอภาพ
- การตอบสนองที่รวดเร็วเพียง 1ms (MPRT) เพื่อให้ได้ภาพที่คมชัดและเล่นเกมได้อย่างเรียบลื่น

### ดีไซน์โค้งได้แรงบันดาลใจจากโลกรอบตัวเรา

- ดีไซน์จอแสดงผลแบบโค้งเพื่อประสบการณ์ที่น่าดื่มด่ำ

### ขยายประสบการณ์รับชมของคุณ

- จอแสดงผล VA ให้ภาพที่ยอดเยียมด้วยมุมมองการรับชมที่กว้างขึ้น
- ภาพ CrystalClear ด้วย UltraWide QHD 3440 x 1440 พิกเซล
- SmartImage HDR ให้การรับชมที่ดีที่สุดจากเนื้อหา HDR ของคุณ

**PHILIPS**

จอ LCD UltraWide แบบโค้ง  
Momentum 34 นิ้ว (86.36 ซม.), 3440 x 1440 (WQHD)

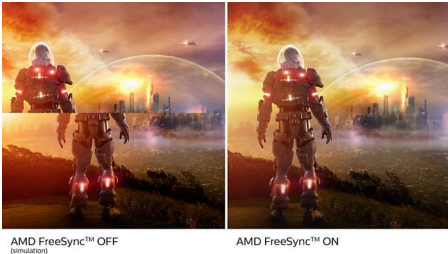
# ไฮไลต์

## ดีไซน์จอแสดงผลแบบโค้ง



จอภาพเดสก์ท็อปให้ประสบการณ์แบบผู้ใช้ส่วนบุคคล ดีไซน์โค้งสวยงามลงตัว โดยจอโค้งไม่เพียงให้ความรู้สึกที่น่าพึงพอใจแต่ยังคงความคมชัดอย่างละเอียดอ่อน ซึ่งไฟกัสไปที่ศูนย์กลางโต๊ะ

## AMD FreeSync™ Premium



การเล่นเกมไม่ควรเป็นการเลือกระหว่างการเล่นแบบสบายๆ หรือแบบเฟรมที่ขาดๆ หายๆ AMD FreeSync™ Premium ช่วยมอบประสบการณ์การเล่นเกมที่ราบรื่นไม่ขาดตอนให้กับนักเล่นเกมที่จริงจังที่ประสิทธิภาพสูงสุด ไม่มีการลุดทอนใดๆ ทั้งสิ้น เล่นเกมอย่างมั่นใจด้วยอัตราเฟรมสูง การชดเชยอัตราเฟรมต่ำ และความหน่วงต่ำ

## การเล่นเกม 165Hz



ในการเล่นเกมนในโหมดการแข่งขันที่เข้มข้น คุณจำเป็นต้องมีจอภาพที่ปราศจากความล่าช้า ภาพที่เนียนชัดเป็นพิเศษ จอภาพของ Philips นี้ขึ้นภาพบนหน้าจอสูงที่สุดถึง 165 ครั้งต่อวินาที ซึ่งเร็วกว่าจอภาพมาตรฐานมาก อัตราเฟรมที่ต่ำจะทำให้ศัตรูปรากฏจากจุดหนึ่งไปยังอีกจุดหนึ่งบนหน้าจอ

ทำให้ยากต่อการเล็งเป้าหมาย ด้วยอัตราเฟรม

165Hz จะทำให้คุณได้ภาพที่ไม่ควรหายไปบนหน้าจอซึ่งแสดงให้เห็นการเคลื่อนไหวของศัตรูได้เนียนเป็นพิเศษซึ่งทำให้คุณเล็งได้อย่างง่ายดายด้วยความล่าช้าของอินพุตที่ต่ำและไม่มีอาการภาพขาด ทำให้จอภาพ Philips เป็นเพื่อนคู่ใจสำหรับเล่นเกมที่ลึกลับที่สุด

## ตอบสนองได้รวดเร็วด้วย MPRT 1ms



MPRT (เวลาในการตอบสนองต่อการเคลื่อนไหวของภาพ) คือการอธิบายถึงเวลาในการตอบสนองในวิธีที่ง่าย

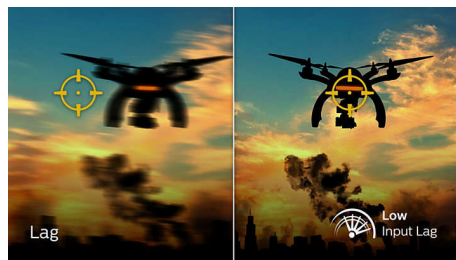
ซึ่งหมายถึงระยะเวลาตั้งแต่เริ่มเห็นภาพเบลออกไปจนถึงภาพที่คมชัด

จอภาพสำหรับเล่นเกมจาก Philips ที่มี MPRT 1 ms

ช่วยขจัดอาการภาพเคลื่อนไหวและภาพเบลของการเคลื่อนไหว

ทำให้ได้ภาพที่ถูกต้องและแม่นยำเพื่อพัฒนาประสิทธิภาพการเล่นเกมน ถือได้ว่าเป็นตัวเลือกที่ยอดเยี่ยมที่สุดสำหรับการเล่นเกมที่มีความเคลื่อนไหวละเอียดอ่อนและน่าตื่นเต้น

## ความล่าช้าของอินพุตต่ำ



ความล่าช้าของอินพุตคือระยะเวลาที่คลาดเคลื่อนระหว่างการทำงานของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อและการมองเห็นผลลัพธ์บนหน้าจอ ความล่าช้าของอินพุตต่ำจะลดความหน่วงของเวลาระหว่างการป้อนคำสั่งจากอุปกรณ์ของคุณไป

345M2CRZ/67

ยังหน้าจอ

ทำให้เล่นวิดีโอเกมที่อาศัยการตอบสนองอันฉับไวได้อย่างดีอรรถรสมากขึ้น และสำคัญอย่างยิ่งต่อผู้ที่เล่นเกมที่รวดเร็วและมีการแข่งขันสูง

## จอแสดงผล VA

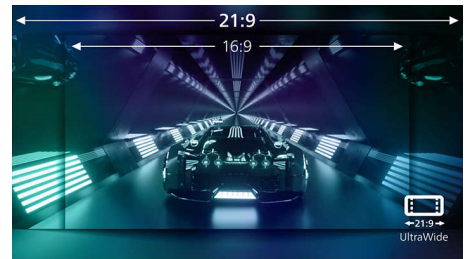


จอแสดงผล VA LED จาก Philips ใช้เทคโนโลยี Multi-Domain Vertical Alignment

ล้ำยุคที่มีอัตราความเปรียบต่างคงที่ในระดับที่สูงมากเพื่อภาพที่สดใสเหมือนจริงเป็นพิเศษ ขณะที่การนำไปใช้ในสำนักงานทั่วไปนั้นเน้นความง่ายและไม่ซับซ้อนยุ่งยาก

จอแสดงผลภาพนี้เหมาะอย่างยิ่งสำหรับการแสดงรูปภาพ การเบรasts เว็บ ภาพยนตร์ การเล่นเกม และการประยุกต์ใช้ทางกราฟิกตามที่ต้องการ และด้วยเทคโนโลยีการจัดการฟิสิกส์ที่ปรับมาอย่างเหมาะสมทำให้คุณสามารถรับชมในมุมมองที่กว้างเป็นพิเศษถึง 178/178 องศา และให้ภาพที่คมชัด

## ภาพ CrystalClear แบบ UltraWide



หน้าจอ Philips นี้ให้ภาพ CrystalClear ความละเอียด UltraWide Quad HD 3440 x 1440 ที่คมชัดสุดใส ด้วยการใช้แผงประสิทธิภาพสูงซึ่งให้ความหนาแน่นพิกเซลสูง มุมมองที่กว้างถึง 178/178 องศา จอภาพแบบใหม่จะทำให้ภาพและกราฟิกของคุณมีชีวิตชีวาขึ้น รูปแบบ UltraWide 21:9 ทำให้ประสิทธิภาพการทำงานเพิ่มขึ้นด้วยพื้นที่มากขึ้นสำหรับการเปรียบเทียบสิ่งต่างๆ พร้อมกันและดูคอลัมน์สเปรดชีต ได้มากขึ้น ไม่ว่าคุณจะเป็นมืออาชีพที่ต้องการภาพรายละเอียดสูงอย่างยิ่งสำหรับไซลิ่ง CAD-CAM หรือตัวช่วยด้านการเงินที่ทำงานกับสเปรดชีตขนาดใหญ่ จอแสดงผล Philips จะส่งมอบภาพ CrystalClear

# รายละเอียดเฉพาะ

## การเชื่อมต่อ

- สัญญาณอินพุต: HDMI 2.0 x 2, DisplayPort x 2
- Sync Input: Separate Sync
- สัญญาณเสียง (เข้า/ออก): สัญญาณเสียงออก

## ภาพการแสดงภาพ

- ขนาดจอภาพ: 34 นิ้ว / 86.36 ซม.
- อัตราการรีเฟรช: 21:9
- ประเภทจอ LCD: VA LCD
- ชนิดแสงพื้นหลัง: ระบบ W-LED
- ระยะห่างระหว่างพิกเซล: 0.23175 x 0.23175 มม.
- ความสว่าง: 300 cd/m<sup>2</sup>
- สีในการแสดงผล: 16.7 ล้าน
- Color Gamut (ทั่วไป): NTSC 97.5%\*, sRGB 119%\*, Adobe RGB 96%\*
- Color gamut (ล่าสุด): DCI-P3 88.9%\*
- อัตราความคมชัด (ทั่วไป): 4000:1
- SmartContrast: Mega Infinity DCR
- เวลาตอบสนอง (ทั่วไป): 4 มิลลิวินาที (Gray to Gray)\*
- มุมมองภาพ: 178° (H) / 178° (V), @ C/R &gt; 10
- การเพิ่มประสิทธิภาพของภาพ: SmartImage Game
- ความละเอียดสูงสุด: HDMI: 3440 x 1440 @ 100 Hz, DP: 3440 x 1440 @ 165 Hz\*
- พื้นที่แสดงภาพจริง: 797.22 (H) x 333.72 (V) มม. - ที่ส่วนโค้ง 1000R\*
- ความถี่ในการสแกน: HDMI: 30 - 160 kHz (H) / 48 - 100 Hz (V); DP: 30 - 250 kHz (H) / 48 - 165 Hz (V)
- sRGB
- ปราศจากการสั่นไหว
- ความละเอียดพิกเซล: 109.68 PPI
- โหมด LowBlue
- การเคลือบจอแสดงผล: ลดแสงสะท้อน 3H ความทึบแสง 25%
- MPRT: 1 มิลลิวินาที
- ความล่าช้าของอินพุตต่ำ
- EasyRead
- เทคโนโลยี AMD FreeSync™: Premium
- HDR: รองรับ HDR

## สะดวกสบาย

- การใช้งานกับระบบปฏิบัติการ: DDC/CI, Mac OS X, sRGB, Windows 10 / 8.1 / 8 / 7
- ความสะดวกสำหรับผู้ใช้งาน: เปิด/ปิดเครื่อง, เมนู/ตกลง, อินพุต/เพิ่ม, การตั้งค่าเกม/ลด, โหมด SmartImage Game/Back
- ภาษา OSD: โปรตุเกส, สเปน, เชค, เนเธอร์แลนด์, อังกฤษ, ฝรั่งเศส, เยอรมัน, กรีก, ฮังการี, อิตาลี, ญี่ปุ่น, เกาหลี, ไต้หวัน, โปรตุเกส, รัสเซีย, สเปน, จีน (แผ่นดินใหญ่), สวีเดน, ตุรกี, จีน (ไต้หวัน), Ukrainian

- อุปกรณ์อำนวยความสะดวกอื่นๆ: ล็อค Kensington, ขาตั้ง VESA (100x100 มม.)
- MultiView: โหมด PIP/PBP\*, อุปกรณ์ 2x

## ขาตั้ง

- ระยะการปรับความสูง: 110 มม.
- เียง: -5/20 องศา

## กำลังไฟ

- แหล่งจ่ายไฟ: ภายใน, 100-240VAC, 50-60Hz
- โหมดปิด: 0.3 W
- โหมดเปิด: 44.5 W (ทั่วไป)
- โหมดสแตนด์บาย: 0.5 W
- สัญญาณไฟ LED การเปิด/ปิดเครื่อง: การใช้งาน - สีขาว, โหมดสแตนด์บาย- ไฟสีขาว (กะพริบ)

## ขนาด

- บรรจุภัณฑ์หน่วยเป็น มม. (กว้างxสูงxลึก): 980 x 480 x 224 มม.
- ผลิตภัณฑ์ไม่มีขาตั้ง (มม.): 796 x 365 x 138 มม.
- ผลิตภัณฑ์พร้อมขาตั้ง (สูงที่สุด): 796 x 512 x 310 มม.

## น้ำหนัก

- ผลิตภัณฑ์พร้อมบรรจุภัณฑ์ (กก.): 10.72 กก.
- ผลิตภัณฑ์พร้อมขาตั้ง (กก.): 7.81 กก.
- ผลิตภัณฑ์ไม่มีขาตั้ง (กก.): 6.26 กก.

## สภาพแวดล้อมในการทำงาน

- ความสูงเหนือระดับนาทะเล: ขณะทำงาน: +12,000 ฟุต (3,658 ม.), ขณะไม่ทำงาน: +40,000 ฟุต (12,192 ม.)
- ช่วงอุณหภูมิ (การทำงาน): 0°C ถึง 40°C
- MTBF: 50,000 (ไม่รวม Backlight) ชั่วโมง
- ความชื้นสัมพัทธ์: 20%-80 %
- ช่วงอุณหภูมิ (การเก็บรักษา): -20°C ถึง 60°C

## ความยั่งยืน

- สิ่งแวดล้อมและพลังงาน: RoHS
- วัสดุบรรจุภัณฑ์ที่สามารถนำกลับมาใช้ใหม่ได้: 100 %
- สารจำเพาะ: ปราศจากสารปรอท, ปลอดภัย PVC / BFR

## มาตรฐานและการรับรอง

- การอนุมัติตามกฎหมาย: CB, เครื่องหมาย CE, PSB

## ตัวเครื่อง

- สี: สีดำ
- เคลือบ: ผิวสัมผัส



วันที่ออก 2024-05-07

เวอร์ชัน: 2.0.1

EAN: 87 12581 78738 7

© 2024 Koninklijke Philips N.V.  
สงวนลิขสิทธิ์

ข้อมูลเฉพาะอาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า เครื่องหมายการค้าเป็นสมบัติของ Koninklijke Philips N.V. หรือเจ้าของรายอื่นๆ

www.philips.com

\* รัศมีความโค้งของจอภาพเป็นหน่วย มม.  
\* ความละเอียดสูงสุดใช้ได้สำหรับอินพุต DP เท่านั้น  
\* เพื่อให้ได้ประสิทธิภาพการแสดงผลที่ดีที่สุดโปรดตรวจสอบให้แน่ใจเสมอว่าการตั้งค่าการตั้งค่าของคุณสามารถรองรับความละเอียดและอัตราการรีเฟรชสูงสุดของจอแสดงผล Philips นี้  
\* ค่าเวลาการตอบสนองเท่ากับ SmartResponse  
\* MPRT ใช้เพื่อปรับความสว่างสำหรับการลดความพริ้วไหว ดังนั้นจึงไม่สามารถปรับความสว่างในขณะที่ MPRT เปิดอยู่ได้ในการลดความเบลของภาพเคลื่อนไหว แสงพื้นหลัง LED จะกะพริบพร้อมกับการรีเฟรชหน้าจอ ซึ่งอาจทำให้ความสว่างเปลี่ยนไปอย่างเห็นได้ชัด  
\* MPRT เป็นโหมดที่เหมาะสมสำหรับการเล่นเกม การเปิด MPRT อาจทำให้เกิดการกะพริบของหน้าจอที่มองเห็นได้ ขอแนะนำให้คุณอย่าใช้ฟังก์ชันการเล่นเกม  
\* การครอบคลุม BT, 709 / DCI-P3 ตาม CIE1976  
\* ระบบสี NTSC เป็นไปตามมาตรฐาน CIE1976  
\* ระบบสี sRGB เป็นไปตามมาตรฐาน CIE1931  
\* การครอบคลุม Adobe RGB อิงกับ CIE1976  
\* 2020 Advanced Micro Devices, Inc. สงวนลิขสิทธิ์ AMD, โลโก้ AMD Arrow, AMD FreeSync™  
การใช้ไฟและชื่อร่วมกันดังกล่าวเป็นเครื่องหมายการค้าของ Advanced Micro Devices, Inc. ชื่อผลิตภัณฑ์อื่นๆ ที่ใช้ในเอกสารนี้ไม่ได้ระบุชื่อเพื่อระบุตัวตนเท่านั้นและอาจเป็นเครื่องหมายการค้าของบริษัทที่เกี่ยวข้อง  
\* PIP DP: รองรับถึงเฉพาะ 3440 x 1440 @ 120Hz  
\* จอภาพอาจดูแตกต่างจากในภาพ