

PHILIPS

EVNIA

Monitor de gaming
Quad HD

Curved Gaming
Monitor

Evnia 5000

32 (31,5"/80 cm diag.)

2560 x 1440 (QHD)

32M1C5500VL



Mergulhe nos jogos

Este monitor de gaming Philips proporciona imagens nítidas e uma jogabilidade fluida. A tecnologia Sync e a taxa de atualização de 165 Hz com HDR criam uma experiência realista. O ecrã de moldura fina com Ultra Wide-Color melhora a envolvimento visual.

Funcionalidades pensadas para si

- Botão de seleção de menu EasySelect para acesso rápido ao menu no ecrã
- O modo LowBlue e a tecnologia sem cintilação diminuem o cansaço ocular

Imagens envolventes

- O ecrã VA apresenta imagens extraordinárias com ângulos de visualização amplos
- Design curvo do ecrã para uma experiência mais envolvente
- Imagens CrystalClear com Quad HD de 2560x1440 píxeis
- O SmartImage HDR proporciona uma visualização ideal a partir do seu conteúdo HDR

A vantagem no gaming é sua

- Taxa de atualização de 165 Hz para imagens ultra suaves e brilhantes
- Resposta rápida de 1 ms (MPRT) para imagens nítidas e jogabilidade fluida
- Modo SmartImage Game otimizado para jogadores
- O atraso de entrada baixo reduz o tempo de atraso entre os dispositivos e o monitor

Curved Gaming Monitor

Monitor de gaming Quad HD

32M1C5500VL/00

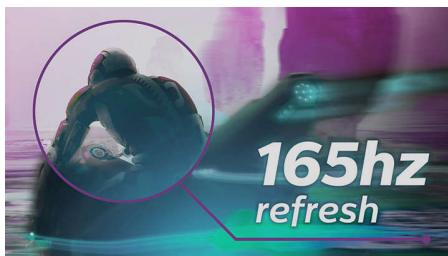
Destaques

Design curvo do ecrã



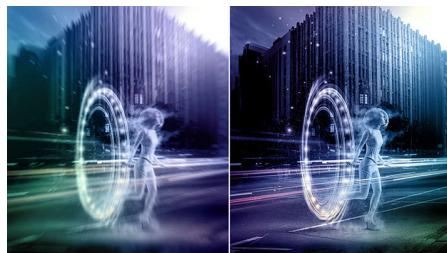
Os monitores de secretária oferecem uma experiência de utilizador personalizada, extremamente bem adequada a um design curvo. O ecrã curvo proporciona um efeito envolvente agradável mas subtil, que o coloca no centro da sua secretária.

165 Hz, para jogos



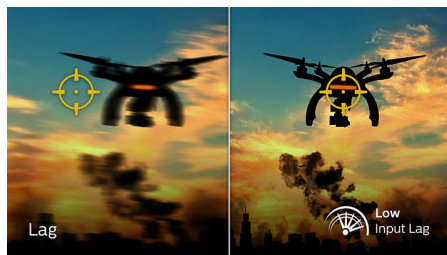
Gosta de jogos competitivos e intensos. Necessita de uma ecrã com imagens ultra suaves e sem atrasos. Este ecrã Philips atualiza o ecrã até 165 vezes por segundo, com uma rapidez muito superior a um ecrã normal. Uma taxa de fotogramas inferior pode criar a ilusão que os inimigos saltam de um ponto para o outro no ecrã, tornando-os em alvos difíceis de acertar. Com uma taxa de fotogramas de 165 Hz, essas imagens perdidas cruciais são apresentadas no ecrã revelando o deslocamento do inimigo com um movimento ultra suave para poder atingi-lo facilmente. Com um atraso de entrada ultra baixo e sem efeitos de Screen Tearing, este ecrã Philips é o companheiro de jogos perfeito

Resposta rápida de MPRT de 1 ms



O MPRT (tempo de resposta de imagens em movimento) é uma forma mais intuitiva de descrever o tempo de resposta, que corresponde diretamente à duração desde a visualização de ruído desfocado até imagens nítidas e limpas. O monitor para jogos Philips com MPRT de 1 ms elimina eficazmente manchas e desfocagem de movimento, proporcionando imagens brilhantes e precisas para melhorar a experiência de jogo. A melhor escolha para jogar jogos emocionantes e sensíveis aos movimentos.

Atraso de entrada baixo



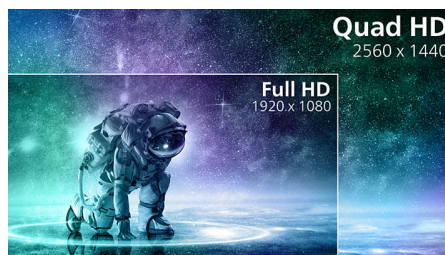
O atraso de entrada corresponde ao tempo decorrido entre a execução de uma ação com dispositivos ligados e o momento em que o resultado é apresentado no ecrã. O atraso de entrada baixo reduz o tempo de atraso entre a introdução de um comando nos seus dispositivos e a respetiva visualização no monitor e melhora bastante a experiência de jogo em jogos de vídeo suscetíveis a tremores, o que é particularmente importante para quem joga jogos rápidos e competitivos.

Ecrã VA



O ecrã LED VA da Philips utiliza uma tecnologia avançada de alinhamento vertical multi-domínio que proporciona relações de contraste com estática extremamente elevada para imagens muito vividas e brilhantes. Para além de apresentar as aplicações padrão para escritório com facilidade, é particularmente apropriado para ver fotografias, navegar na Internet, ver filmes, jogar e apresentar aplicações gráficas exigentes. A sua tecnologia de gestão otimizada de píxeis permite-lhe um ângulo de visualização extra amplo de 178/178 graus, resultando em imagens mais nítidas.

Imagens CrystalClear



Os ecrãs Philips apresentam imagens CrystalClear, Quad HD de 2560 x 1440 ou 2560 x 1080 píxeis. Utilizando painéis de alto desempenho com alta densidade de píxeis e dispondo de fontes com alta largura de banda, estes novos ecrãs darão vida às suas imagens e gráficos. Quer seja um profissional exigente que necessita de informações extremamente detalhadas para soluções de CAD-CAM ou que utiliza aplicações gráficas 3D, ou um génio financeiro a trabalhar em folhas de cálculo enormes, os ecrãs Philips fornecem imagens CrystalClear.



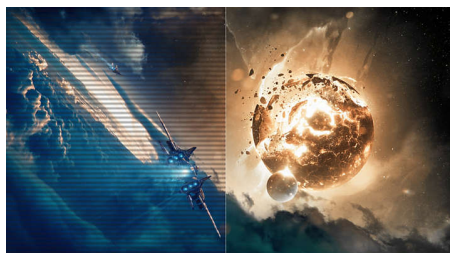
Destaques

HDR SmartImage



Selecione um dos modos SmartImage HDR que se adequem melhor às suas necessidades. HDR Game: otimizado para jogar jogos de vídeo. Com um branco mais brilhante e um preto mais escuro, a cena de jogo é vívida e revela mais detalhes, encontrando facilmente os inimigos escondidos em cantos escuros e nas sombras. HDR Movie: ideal para ver filmes HDR. Proporciona melhor contraste e luminosidade para uma experiência de visualização mais realista e envolvente. HDR Photo: melhora o vermelho, o verde e o azul para imagens realistas. DisplayHDR: certificação VESA DisplayHDR*. Personal: personalize as definições no menu de imagens. *Consulte as especificações relativas ao HDR.

Modo LowBlue e tecnologia sem cintilação



O modo LowBlue e a tecnologia sem cintilação foram desenvolvidos para reduzir a fadiga e o cansaço ocular causados frequentemente por períodos longos em frente a um monitor.

Botão de seleção de menu EasySelect



O botão de seleção de menu EasySelect posicionado de forma discreta permite-lhe efetuar ajustes rápidos e simples às definições do monitor no menu apresentado no ecrã.

Modo SmartImage Game



O novo ecrã para jogos da Philips tem um acesso rápido no ecrã concebido especialmente para jogadores, que lhe oferece várias opções. O modo "FPS" (First person shooting - Tiro em primeira pessoa) melhora temas escuros em jogos, permitindo ver objectos escondidos em áreas escuras. O modo "Racing" (Corridas) adapta o ecrã com o tempo de resposta mais rápido, cores de alta intensidade, juntamente com ajustes da imagem. O modo "RTS" (Real time strategy - Estratégia em tempo real) tem um modo especial de SmartFrame que permite destacar uma área específica e efectuar ajustes do tamanho e da imagem. A opção para jogador 1 e jogador 2 permite-lhe guardar definições personalizadas com base em jogos diferentes, assegurando o melhor desempenho.

Especificações

Imagem/Visualização

Tamanho do painel: 31,5 pol./80 cm
Rácio de visualização: 16:9
Tipo de painel LCD: LCD VA
Tipo de retroiluminação: Sistema W-LED
Espaçamento de píxeis: 0,2724 x 0,2724 mm
Luminosidade: 250 cd/m²
Cores do ecrã: 16,7 milhões (8 bits)
Gama cromática (típica): NTSC 102,1%*, sRGB 121,6%*
Rácio de contraste (típico): 3000:1
SmartContrast: Relação de contraste dinâmico superior
Tempo de resposta (típico): 4 ms (cinzento a cinzento)*
Ângulo de visualização: 178° (H) / 178° (V), a C/R > 10
Melhoramento de imagem: SmartImage Game
Resolução máxima: HDMI: 2560 x 1440 a 144 Hz; DP: 2560 x 1440 a 165 Hz*
Área de visualização efetiva: 697,344 (H) x 392,256 (V) – a uma curvatura 1500R*
Frequência de varrimento: HDMI: 30 - 230 kHz (H)/48 - 144 Hz (V); DP: 30 - 250 kHz (H)/48 - 165 Hz (V)
sRGB
Sem cintilação
Densidade de píxeis: 93,24 PPI
Modo LowBlue
Revestimento do ecrã: Antirreflexo, 3H, opacidade: 25%
MPRT: 1 ms
Atraso de entrada baixo
EasyRead
Sincronização adaptável
HDR: HDR 10 suportado

Conectividade

Entrada de sinal: 2 HDMI 2.0, 1 DisplayPort 1.4
Entrada de sincronização: Sincronização separada
Áudio (entrada/saída): Saída de áudio
HDCP: HDCP 1.4 (HDMI/DisplayPort); HDCP 2.2 (HDMI/DisplayPort)

Conveniência

Compatibilidade Plug & Play: DDC/CI, Mac OS X, sRGB, Windows 11/10/8.1/8/7
Funcionalidades para o utilizador: Ligar/desligar, Menu/OK, Entrada/Cima, Definições de jogo/Baixo, SmartImage Game/para trás

Idiomas do OSD: Português do Brasil, Checo, Holandês, Inglês, Finlandês, Francês, Alemão, Grego, Húngaro, Italiano, Japonês, Coreano, Polaco, Português, Russo, Espanhol, Chinês Simplificado, Sueco, Turco, Chinês Tradicional, Ucraniano
Outras funcionalidades: Bloqueio Kensington, Suporte VESA (100x100 mm)

Suporte

Inclinação: -5/20 graus

Alimentação elétrica

Alimentação elétrica: Interna, 100-240 V CA, 50-60 Hz
Modo desligado: 0,3 W (típ.)
Modo ligado: 45,1 W (típ.)
Modo de espera: 0,5 W (típ.)
Indicador LED de energia: Funcionamento - branco, Modo de espera - branco (intermitente)
Classe energética: F

Dimensões

Embalagem em mm (LxAxP): 782 x 523 x 227 mm
Produto sem suporte (mm): 709 x 423 x 95 mm
Produto com suporte (altura máx.): 709 x 527 x 239 mm

Peso

Produto com embalagem (kg): 10,36 kg
Produto com suporte (kg): 7,83 kg
Produto sem suporte (kg): 6,37 kg

Condições de funcionamento

Altitude: Em funcionamento: 3658 m; desligado: 12 192 m
Limite de temperaturas (funcionamento): 0 °C a 40 °C
MTBF: 50 000 horas (excluindo retroiluminação) hora(s)
Humidade relativa: 20%-80 %
Limite de temperaturas (armazenamento): -20 °C a 60 °C

Sustentabilidade

Ecologia e energia: ROHS
Embalagem em material reciclável: 100 %
Substâncias específicas: Sem mercúrio, Estrutura sem PVC/BFR

Conformidade e normas

Aprovações regulamentares: CB, Marcação CE, FCC Classe B, ICES-003, CU-EAC, RoHS – UEE, TUV/ISO9241-307, TUV-BAUART

Caixa

Cor: Preto
Terminar: Texturizado

Conteúdo da embalagem:

Cabos: Cabo HDMI, cabo DisplayPort, cabo de alimentação
Monitor com suporte
Documentação do utilizador



* Raio do arco da curvatura do ecrã em mm
* A resolução máxima funciona apenas com entradas DP.
* Para um melhor desempenho de saída, certifique-se sempre de que a sua placa gráfica consegue alcançar a resolução máxima e a frequência de atualização deste ecrã Philips.
* Valor do tempo de resposta igual a SmartResponse
* O MPRT destina-se a ajustar o brilho para a redução de desfocagem, por isso, não é possível ajustar o brilho enquanto o MPRT estiver ligado. Para reduzir a desfocagem de movimento, a retroiluminação LED irá piscar de forma sincronizada com a atualização do ecrã, o que poderá causar uma alteração de brilho perceptível.
* O MPRT é um modo otimizado para jogos. Ligar o MPRT pode causar uma cintilação visível do ecrã. É recomendado que o desligue quando não estiver a utilizar a função de jogo.
* Área NTSC com base no CIE1976
* Área sRGB com base no CIE1931
* O monitor pode diferir das imagens apresentadas.