



[www.philips.com/welcome](http://www.philips.com/welcome)

SL	Uporabniški priročnik	1
	Pomoč uporabnikom in garancija	17
	Odpravljanje težav in pogosta vprašanja	20

# Kazalo vsebine

<b>1. Pomembno</b> .....	<b>1</b>
1.1 Varnostni ukrepi in vzdrževanje.....	1
1.2 Opisi simbolov.....	2
1.3 Odstranjevanje izdelka in materiala embalaže .....	3
<b>2. Namestitev monitorja</b> .....	<b>4</b>
2.1 Namestitev.....	4
2.2 Upravljanje monitorja.....	5
2.3 Odstranite sklop podstavka za montažo VESA.....	7
<b>3. Optimizacija slike</b> .....	<b>8</b>
3.1 SmartImage.....	8
3.2 SmartContrast.....	9
<b>4. Ambiglow</b> .....	<b>10</b>
<b>5. FreeSync</b> .....	<b>11</b>
<b>6. Tehnične specifikacije</b> .....	<b>12</b>
6.1 Ločljivost in prednastavljeni načini.....	15
<b>7. Upravljanje porabe energije</b> .....	<b>16</b>
<b>8. Pomoč uporabnikom in garancija</b> .....	<b>17</b>
8.1 Philipsova politika o napakah slikovnih pik za monitorje z ravnim zaslonom	17
8.2 Pomoč uporabnikom in garancija.....	19
<b>9. Odpravljanje težav in pogosta vprašanja</b> .....	<b>20</b>
9.1 Odpravljanje težav .....	20
9.2 Splošna pogosta vprašanja.....	21

# 1. Pomembno

Ta elektronski uporabniški priročnik je namenjen vsakomur, ki uporablja monitor Philips. Vzemite si čas in preberite ta uporabniški priročnik, preden monitor začnete uporabljati. Vsebuje pomembne informacije in podatke o upravljanju vašega monitorja.

Philipsova garancija velja pod pogojem, da z izdelkom ravnate njegovi namembnosti primerno, v skladu z uporabniškimi navodili in ob predložitvi originalnega računa ali potrčila o plačilu, na katerem so navedeni datum nakupa, ime trgovca in model ter produkcijska številka izdelka.

## 1.1 Varnostni ukrepi in vzdrževanje

### Opozorila

Uporaba kontrol, prilagoditev ali postopkov, ki niso navedeni v tej dokumentaciji, lahko povzročijo udare, električno in/ali mehansko nevarnost.

Pri priključitvi ali uporabi računalniškega monitorja preberite in upoštevajte ta navodila.

### Delovanje

- Monitorja ne izpostavljajte neposredni sončni svetlobi, močni svetlobi in ga ne postavljajte v bližino virov toplote. Dolgotrajna izpostavljenost tej vrsti okolja lahko povzroči razbarvanje in škodo na monitorju.
- Odstranite predmete, ki bi lahko padli v reže in odprtine zaslona ali onemogočili pravilno prezračevanje monitorjeve elektronike.
- Reže in odprtine na ohišju zaslona so namenjene prezračevanju, zato ne smejo biti pokrite.
- Ko nameščate zaslon, se prepričajte, da sta napajalni kabel in zidna vtičnica zlahka dostopna.
- Če boste izključili zaslon tako, da boste iztaknili napajalni kabel iz zidne vtičnice ali iz

priključka na hrbtni strani zaslona, počakajte 6 sekund preden ga ponovno vključite.

- Ves čas uporabljajte le napajalni kabel, ki je odobren s strani podjetja Philips. Če napajalni kabel manjka, se obrnite na lokalni servisni center: (Obrnite se na Informacijski center za pomoč in podporo strankam/potrošnikom)
- Med delovanjem monitorja ne izpostavljajte raznim vibracijam ali pogojem, v katerih bi se zedeval ob druge predmete.
- Med njegovim delovanjem oziroma transportom pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.

### Vzdrževanje

- Da se izognete morebitnim poškodbami monitorja, se izognite prekomernim pritiskom na zaslon monitorja. Pri prenašanju monitorja ga držite za ohišje in ne prijemajte zaslona monitorja s prsti ali roko.
- Če monitorja dolgo časa ne boste uporabljali, ga izključite iz napajalnega omrežja.
- Iz napajalnega omrežja ga izključite tudi, ko ga želite očistiti. Pri tem uporabite rahlo navlaženo mehko krpo. Zaslon lahko očistite z vlažno krpo le, kadar je napajanje izključeno. Za čiščenje monitorja nikoli ne uporabljajte organskih topil, kot je npr. alkohol ali amoniakovi preparati.
- Da se izognete nevarnosti kratkega stika ali trajni poškodbi izdelka, monitorja ne izpostavljajte prahu, dežju, vodi ali pretirano vlažnemu okolju.
- Če monitor postane moker, ga takoj obrišite s suho, mehko krpo.
- Če v notranjost monitorja zaide tuja snov ali voda, monitor takoj izključite in iz zidne vtičnice iztaknite napajalni kabel. Nato odstranite snov ali vodo in ga pošljite v center za vzdrževanje.
- Monitorja ne shranjujte na mestih, ki so izpostavljena vročini, neposredni sončni svetlobi ali ekstremnemu mrazu.

## 1. Pomembno

- Za najboljše delovanje in dolgo življenjsko dobo vašega monitorja uporabljajte monitor v prostorih, ki ustrezajo naslednjim temperaturnim in vlažnostnim pogojem.
  - Temperatura: 0-40°C 32-104°F
  - Vlaga: 20-80% RH

### Pomembne informacije o zapečeni sliki oz. ostanku slike

- Ko monitor pustite brez nadzora, vedno aktivirajte premikajoči se ohranjevalnik zaslona. Če bo monitor prikazoval nespremenljivo in statično vsebino, vedno aktivirajte aplikacijo za periodično osveževanje zaslona. Neprekinjeno daljše prikazovanje statičnih slik lahko na zaslonu povzroči "zapečeno" sliko, poznano tudi kot "ostala" ali "meglena" slika.
- V tehnologiji LCD plošč so "zapečena", "ostala" ali "meglena" slika dobro poznan pojav. V večini primerov "zapečena", "ostala" ali "meglena" slika izgine postopoma, nekaj časa po izključitvi monitorja.

### Opozorilo

Če ne aktivirate ohranjevalnika zaslona ali programa za občasno osveževanje zaslona, se lahko slika v zaslon "zapečena", "ostala" ali "meglena slika". Takšna slika ne bo izginila, poškodbe pa ni mogoče popraviti. Zgoraj omenjene škode garancija ne pokriva.

### Storitve

- Ohišje zaslona lahko odpre le pooblaščen servisno osebje.
- Če je potreben kakršen koli dokument za popravilo ali nastavitev, se obrnite na lokalni servisni center. (glejte poglavje "Informacijski center")
- Za informacije o transportu glejte "Tehnične specifikacije".
- Monitorja ne pustite v vozilu na neposredni sončni svetlobi.

### Opomba

Če monitor ne deluje normalno ali če niste prepričani, kateri postopek morate izbrati

v teh navodilih za uporabo, se posvetujte s pooblaščenim servisnim tehnikom.

---

## 1.2 Opisi simbolov

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

### Opombe, opozorila in svarila

Deli besedila v teh navodilih lahko vključujejo ikone oziroma so natisnjeni v krepkem ali ležečem tisku. Ti deli vsebujejo opombe, opozorila ali svarila. Uporabljajo se na naslednji način:

#### Opomba

Ta ikona označuje pomembne informacije in nasvete za boljšo uporabo računalniškega sistema.

#### Pozor

Ta ikona označuje informacije o preprečevanju poškodb na strojni opremi ali izgube podatkov.

#### Opozorilo

Ta ikona označuje nevarnost nastanka telesnih poškodb in navodila o preprečevanju le-teh.

Nekatera opozorila se pojavljajo tudi v drugem formatu in ne vključujejo ikon. V takšnih primerih so opozorila določena s strani pristojnega zakonodajnega organa.

### 1.3 Odstranjevanje izdelka in materiala embalaže

#### Direktiva o ravnanju z odpadno električno in elektronsko opremo (WEEE)



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

#### Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the importance of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

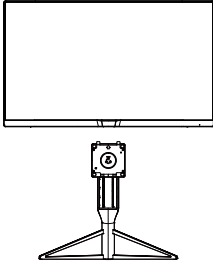
To learn more about our recycling program please visit:

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

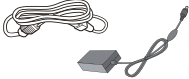
## 2. Namestitev monitorja

### 2.1 Namestitev

#### 1 Vsebina paketa



\* CD



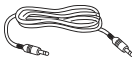
Napajalnik AC/DC



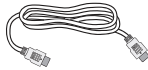
\* DP



\* VGA



Audio kabel



\* HDMI

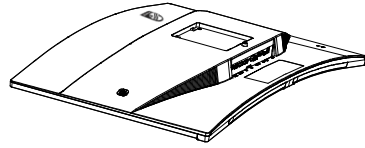
\*Ovisno od regije

☰ Opomba

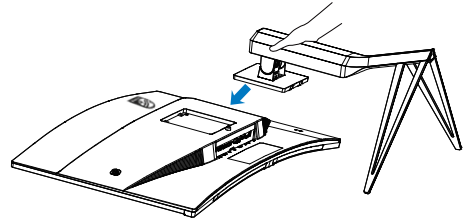
Uporabite samo model adapterja AC/DC:  
Philips ADPC2090.

#### 2 Namestitev podstavka

1. Položite monitor s prednjo ploskvijo na gladko površino. Pazite, da zaslona ne opraskate ali poškodujete.



2. Držite stojalo z obema rokama. Stojalo nežno namestite na nosilec VESA, da se zaklep zaklene s stojalom.

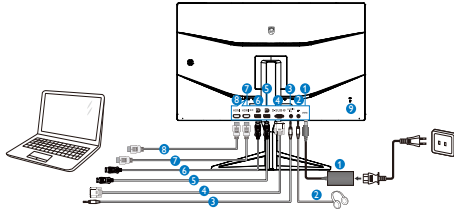


⚠ Opozorilo:

Ta izdelek je ukrivljen. Pri pritrdjevanju/odstranjevanju ohišja pod zaslon postavite zaščitno prevleko in ne pritiskajte navzdol, da ne poškodujete zaslona.

## 2. Namestitev monitorja

### 3 Vzpostavljane povezave z računalnikom



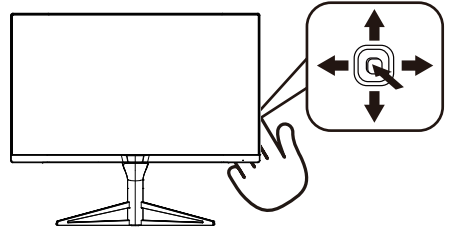
- 1 Napajanje na izmenični tok
- 2 Vhod za slušalke
- 3 Avdio vhod
- 4 VGA vhod
- 5 Vhod Display port 1 (podpora za 1,1 in 1,2)
- 6 Vhod Display port 2 (podpora za 1,1 in 1,2)
- 7 Vhod HDMI 2,0
- 8 Vhod HDMI
- 9 Kensington ključavnica proti kraji

#### Priključitev na računalnik

1. Priključite napajalni kabel na zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel monitorja priključite na video spojnik na hrbtni strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in monitor. Če je na monitorju prikazana slika, je namestitev končana.

## 2.2 Upravljanje monitorja

### 1 Opis upravljalnih tipk









1		Če želite IZKLOPITI zaslon, pritisnite za več kot 3 sekunde. Pritisnite za VKLOP zaslona.
2		Dostop do menija prikaza na zaslonu. Potrdite spremembo prikaza na zaslonu.
3		SmartSize: Spremenite format zaslona. Za prilagoditev zaslonskega menija.
4		Za spremembo vira vhoda signala. Za prilagoditev zaslonskega menija.
5		Smartimage Na voljo je več elementov za izbiro: FPS (Prvoosebna strelska igra), Racing (Dirkanje), RTS (Realnočasovna strategija), Gamer 1 (Igralec 1), Gamer 2 (Igralec 2), LowBlue Mode (Način LowBlue), Off (Izklop). Vrnite se v predhodni meni OSD.

## 2. Namestitev monitorja

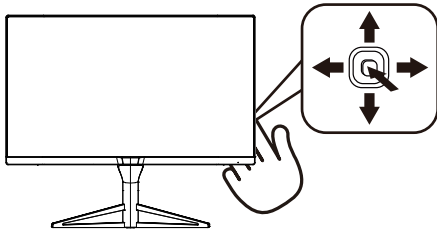
### 2 Opis prikaza na zaslonu

#### Kaj je On-Screen Display (OSD) oz. zaslonski prikaz?

Zaslonski meni (OSD) je funkcija, ki jo ponujajo vsi Philipsovi zasloni LCD. Uporabniku omogoča nastavitve delovanja zaslona in izbiranje funkcij zaslona neposredno v oknu z navodili, prikazanem na zaslonu. Uporabniku prijazen vmesnik zaslonskega prikaza je videti tako:

 Ambiglow	Off	
	Auto	
 LowBlue Mode	SmartBiasLight	
 Input		
 Picture		
 SmartSize		
 Audio		

#### Osnovna in preprosta navodila za nadzorne tipke



Če želite odpreti zaslonski meni na tem zaslonu Philips, uporabite preklopno tipko na dnu zaslona. Ta tipka deluje podobno kot igralna palica. Za premikanje kazalca po zaslonu premikajte tipko v štirih smereh. Ko želite izbrati zeleno možnost, pritisnite tipko.

#### Meni prikaza na zaslonu

Spodaj je prikazan pregled strukture prikaza na zaslonu. Z njim si kasneje lahko pomagata pri regulaciji različnih nastavitvev.

Main menu	Sub menu	
Ambiglow	Off	
	Auto	Bright, Brighter, Brightest
LowBlue Mode	SmartBiasLight	Bright, Brighter, Brightest
	On	1, 2, 3
Input	Off	
Input	VGA	
	HDMI 1.4	
	HDMI 2.0	
	DisplayPort 1	
	DisplayPort 2	
Picture	Brightness	0-100
	Contrast	0-100
	Sharpness	0-100
	SmartResponse	Off, Fast, Faster, Fastest
	SmartContrast	On, Off
	SmartFrame	On, Off
		Size: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
		Brightness: 0-100
		Contrast: 0-100
		H. position
	V. position	
Gamma		1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6
Pixel Orbiting		On, Off
Over Scan		On, Off
SmartSize	Panel Size	17": (5:4)
		19": (5:4)
		19"W: (16:10)
		22"W: (16:10)
		18.5"W: (16:9)
		19.5"W: (16:9)
		20"W: (16:9)
		21.5"W: (16:9)
		23"W: (16:9)
		24"W: (16:9)
		27"W: (16:9)
		31.5"W(16:9)
		1:1
		Aspect
Audio	Volume	0-100
	Stand-Alone	On, Off
	Mute	On, Off
	Audio Source	Audio In, HDMI 1.4, HDMI 2.0, DisplayPort 1, DisplayPort 2
Color	Color Temperature	5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K
	sRGB	
	User Define	Red: 0-100 Green: 0-100 Blue: 0-100
Language		English, Deutsch, Español, Ελληνική, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Русский, Svenska, Suomi, Türkçe, Cestina, Українська, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어
OSD Settings	Horizontal	0-100
	Vertical	0-100
	Transparency	Off, 1, 2, 3, 4
	OSD Time Out	5s, 10s, 20s, 30s, 60s
Setup	Auto	
	H.Position	0-100
	V.Position	0-100
	Phase	0-100
	Clock	0-100
	Resolution Notification	On, Off
	DisplayPort1	1, 1, 1, 2
	DisplayPort2	1, 1, 1, 2
	Reset	Yes, No
	Information	



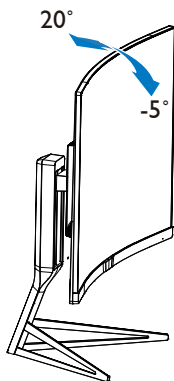
### 3 Obvestilo o ločljivosti

Monitor je zasnovan za najboljše delovanje v izvorni ločljivosti 2560 x 1440 pri 60 Hz. Če monitor vklopite v drugačni ločljivosti, se na zaslonu prikaže opozorilo: Za najboljše rezultate uporabite 2560 x 1440 pri 60 Hz.

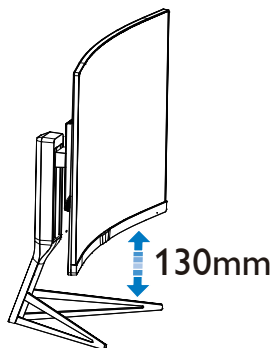
Prikaz opozorila o izvorni ločljivosti lahko izklopite v razdelku Nastavitve v meniju prikaza na zaslonu.

### 4 Fizična funkcija

#### Nagib



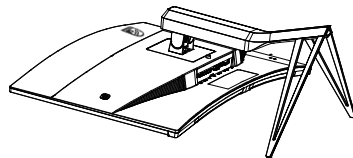
#### Prilagoditev višine



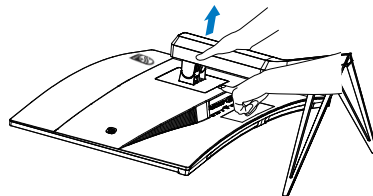
## 2.3 Odstranite sklop podstavka za montažo VESA

Praden začnete razstavljati podnožje, sledite spodnjim navodilom, da se izognete morebitni škodi ali poškodbam.

1. Položite monitor s prednjo ploskvijo na gladko površino. Pazite, da zaslon ne opraskate ali poškodujete. Nato dvignite stojalo monitorja.

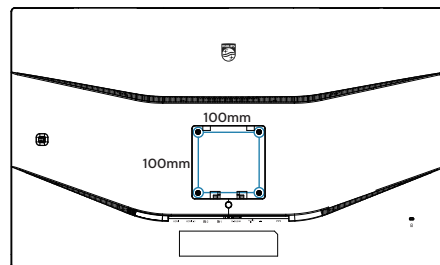


2. Medtem, ko držite gumb za sprostitev pritisnjen, naklonite podnožje in za izvalcite navzven.



#### Opomba

Montažni vmesnik, ki je primeren za ta monitor mora biti velikosti 100mm x 100mm in združljiv s standardom VESA.



## 3. Optimizacija slike

### 3.1 SmartImage

#### 1 Kaj je to?

SmartImage s pomočjo dinamičnega prilagajanja svetlosti, kontrasta, barv in ostrine v realnem času ponuja prednastavitve optimizacije zaslona za različne vrste vsebin. Najsi delate s tekstovnimi aplikacijami, prikazujete slike ali gledate video, Phillips SmartImage omogoči odlično optimizacijo učinkovitosti monitorja.

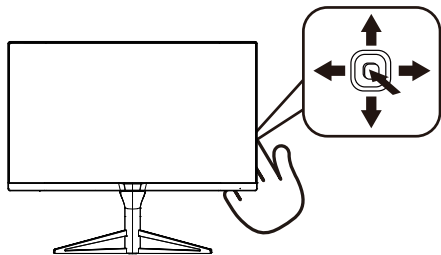
#### 2 Zakaj to potrebujem?

Od vašega monitorja pričakujete, da kar najbolje prikazuje vse vrste vsebin; programska oprema SmartImage dinamično in v realnem času prilagaja svetlost, kontrast, barvo in ostrino, ter vam tako omogoči najboljše doživetje monitorja.

#### 3 Kako deluje?

SmartImage je ekskluzivna in izjemno napredna Philipsova tehnologija, ki analizira vsebino, ki se prikazuje na vašem zaslonu. Glede na scenarij, ki ga izberete sami, SmartImage dinamično izboljša kontrast, nasičenost barv ter ostrino slik za izboljšanje vsebin, ki jih prikazuje – vse to v realnem času in s pritiskom na en sam gumb.

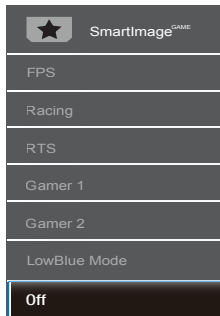
#### 4 Kako omogočite SmartImage?



1. Če želite v prikazu na zaslonu zagnati SmartImage, premaknite tipko na levo.
2. Pomaknite se navzgor oz. navzdol, če želite izbirati med načini FPS, Tekmovanje, RTS, Igranje 1, Igranje 2, LowBlue in Izključeno.

3. Prikaz na zaslonu za SmartImage bo na zaslonu ostal 5 sekund. Če želite potrditi možnost, lahko tudi tipko premaknete na levo.

Na voljo imate sedem različnih načinov: FPS, Tekmovanje, RTS, Igranje 1, Igranje 2, LowBlue in Izključeno.



- **FPS (Prvoosebna strelska igra):** Namenjeno igranju prvoosebni strelskih iger: Izboljša podrobnosti temnih vsebin in nivojev črne barve.
- **Racing (Dirkanje):** Namenjeno igranju dirkaških iger: Ponuja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
- **RTS (Realnočasovna strategija):** Namenjeno igranju realnočasovnih strategij; uporabnik si lahko (s pomočjo SmartFrame) sam izbere del zaslona, ki bo v realnočasovnih strategijah poudarjen. Poudarjenemu delu zaslona lahko nato prilagajate kakovost slike.
- **Gamer 1 (Igralec 1):** Uporabniške nastavitve, shranjene pod imenom "Igralec 1".
- **Gamer 2 (Igralec 2):** Uporabniške nastavitve, shranjene pod imenom "Igralec 2".
- **LowBlue Mode (Način LowBlue):** Študije načina LowBlue Mode za očem prijetno produktivnost so pokazale, da lahko tako kot ultravijolični žarki tudi kratkovalovni žarki modre svetlobe z zaslonov LED povzročijo poškodbe oči in dolgoročno škodujejo vidu. Način Phillips LowBlue, razvit za dobro počutje, uporablja pametno programsko

### 3. Optimizacija slike

tehnologijo za zmanjšanje škodljive kratkovalovne modre svetlobe.

- **Izklop:** Brez optimizacije SmartImage<sup>GAME</sup>.

---

## 3.2 SmartContrast

### 1 Kaj je to?

Edinstvena tehnologija, ki dinamično analizira prikazano vsebino in samodejno optimizira kontrastno razmerje monitorja za najboljšo jasnost in uživanje v gledanju; tako boste deležni večje osvetlitve ozadja za bolj jasne, ostrejšje in svetlejšje slike ali manjše osvetlitve ozadja za jasen prikaz slik na temnih podlagah.

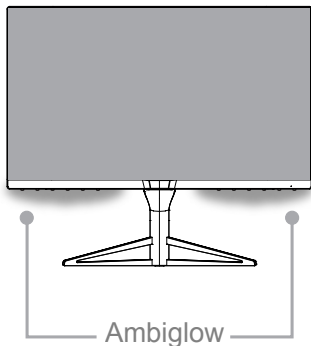
### 2 Zakaj to potrebujem?

Ker za vsako vrsto vsebine želite najboljšo jasnost in udobje pri gledanju. SmartContrast dinamično nadzira kontrast in prilagaja osvetlitev ozadja za jasen, oster in svetel prikaz videa in iger ali za jasno in berljivo prikazovanje besedila pri pisarniškem delu. Obenem pa ta tehnologija znižuje energijsko porabo monitorja, tako da obenem privarčujete na energijskih stroških ter podaljšate življenjsko dobo vašega monitorja.

### 3 Kako deluje?

Ko aktivirate SmartContrast, bo ta v realnem času analiziral prikazano vsebino in prilagodil barve ter intenzivnost osvetlitve ozadja. Ta funkcija bo dinamično izboljšala kontrast za boljše doživetje zabave, ko gledate filme ali igrate igre.

## 4. Ambiglow



Ambiglow 

### 1 Predstavitev?

Ambientalna osvetlitev obogati vašo izkušnjo ogleda. Patentirana Philipsova tehnologija uporablja dve vrstici svetlih diod LED, da projicira žarek svetlobe na dno zaslona. Inovativni procesor za ambientalno osvetlitev stalno prilagaja barvo in svetlost žarka, da se slednji kar najbolje ujema s trenutno sliko na zaslonu. Z uporabniškimi nastavitvami, kot so samodejni način in nastavitve svetlosti v treh stopnjah, lahko prilagodite ambient po svojih željah in glede na vrsto mize, ki jo uporabljate. Philipsova ambientalna osvetlitev omogoča edinstveno in poglobljeno izkušnjo ogleda, ne glede na to, ali igrate hitre 3D- oz. 2D-igre ali gledate filme.


### 2 Kako deluje?







Če želite doseči največji učinek, priporočamo, da zatemnite svetlobo v svoji sobi. Prepričajte se, da je funkcija ambientalne osvetlitve vklopljena. Začnite predvajati film ali igrati igro na zaslonu računalnika. Zaslona bo ponazoril učinek sija v ustreznih barvah, ki se ujemajo s prikazano sliko na zaslonu. Po svojih željah lahko izbirate med načini »svetlo«, »svetlejš« in »najsvetlejš« ali načinom izklopa funkcije ambientalne osvetlitve

ter tako zmanjšate utrujenost oči, ki se lahko pojavi pri daljši uporabi.

### 3 Kako omogočim funkcijo ambientalne osvetlitve?

Funkcijo ambientalne osvetlitve lahko izberete v zaslonskem meniju pritisnite gumb ▲▼ za izbiro in gumb »V redu« za potrditev izbire:

1. Pritisnite gumb .
2. Izberite funkcijo [Ambientalna osvetlitev].
3. Če želite vklopiti funkcijo ambientalne osvetlitve ali izbrati način izravnane osvetlitve, izberite možnost [Samodejno] ali [SmartBiasLight].

 Ambiglow	Off	
	Auto	
 LowBlue Mode	SmartBiasLight	
 Input		
 Picture		
 SmartSize		
 Audio		
▼		

## 5. FreeSync



Igranje iger dolgo časa ni bilo popolno, ker se grafične kartice in monitorji ne osvežujejo enako hitro. Včasih lahko grafična kartica upodobi veliko novih slik med eno posodobitvijo monitorja. Ta bo dele vsake slike prikazal kot celotno sliko. Temu pojavu pravimo "trganje". Igralci lahko trganje odpravijo s funkcijo, ki se imenuje "navpična sinhronizacija", vendar lahko pride do tresenja slike, ko grafična kartica čaka, da monitor zahteva posodobitev, preden dostavi nove slike.

Navpična sinhronizacija zniža tudi odzivnost miškega vhoda in skupno število slik na sekundo. Tehnologija AMD FreeSync™ odpravi vse te težave tako, da grafični kartici dovoli, da posodobi monitor takoj, ko je na voljo nova slika. Na ta način bo igranje iger izjemno gladko, odzivno in brez trganja slike.

Spodaj so našteje združljive grafične kartice.

- Namizne in mobilne različice grafičnih kartic družine A na procesorjih iz leta 2014
  - AMD A10-7850K
  - AMD A10-7800
  - AMD A10-7700K
  - AMD A8-7600
  - AMD A6-7400K
  
- Operacijski sistem
  - Windows 7 ali 8.x
- Grafična kartica: Družini R9 290 in R7 260
  - AMD Radeon R9 295X2
  - AMD Radeon R9 290X
  - AMD Radeon R9 290
  - AMD Radeon R9 285
  - AMD Radeon R7 260X
  - AMD Radeon R7 260

## 6. Tehnične specifikacije

Slika/zaslon	
Vrsta plošče monitorja	MVA
Osvetlitev v ozadju	LED
Velikost zaslona	31,5" širokokotni (80 cm)
Razmerje višina/širina	16:9
Velikost trikotnika RGB slikovnih pik in razdalja med njimi (Pixel pitch)	0,272 (H) × 0,272 (V) mm
SmartContrast	50,000,000:1
Odzivni čas (tip.)	22 ms(GtG)
Čas za hitri odg. SmartResponse (tip.)	4 ms(GtG)
Optimalna ločljivost	2560x1440 @ 144Hz
Kot gledanja (tip.)	178° (H) / 178° (V) pri C/R > 10
Izboljšava slike	SmartImage
Navpična hitrost osveževanja	48Hz - 144Hz
Horizontalna frekvenca	30kHz - 230kHz
sRGB	DA
Način LowBlue	DA
Barve monitorja	16,7 mio
Barvna paleta	NTSC 100%, sRGB 120%
Ambiglow	DA
Onemogočeno migetanje	DA
Freesync	DA
Povezljivost	
Vhod za signal	Analogni VGA Digital DisplayPort, 1,2x2 HDMI 1,4x1(HDCP) HDMI 2,0x1(HDCP)
Vhodni signal	Ločeni sinhronizirani, sinhronizirani z zelenim signalom
Avdio vhod/izhod	Avdio vhod, izhod za slušalke
Priročnost	
Vgrajen zvočnik (tip.)	5W × 2
Jeziki zaslonskega prikaza	Angleščina, nemščina, španščina, grščina, francoščina, italijanščina, madžarščina, nizozemščina, portugalsščina, brazilska portugalsščina, poljščina, ruščina, švedščina, finščina, turščina, češčina, ukrajinsščina, poenostavljena kitajščina, tradicionalna kitajščina, japonsščina, korejščina
Drugače prilagojeno	Nastavek za nosilec VESA (100 × 100mm), Ključavnica Kensington,
Združljivost s Plug and Play	DDC/CI, sRGB, Windows 10/8.1/8/7, Mac OSX
Stojalo	
Nagib	-5 / +20 stopinj

<b>Slika/zaslon</b>			
Prilagoditev višine	130mm		
<b>Napajanje</b>			
Poraba energije	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 100VAC, 50Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 115 VAC, 60Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 230 VAC, 50Hz
Običajno delovanje	44,00W (tipič.)	44,10W (tipič.)	44,20W (tipič.)
Spanje (Stanje pripravljenosti)	<0,5W (tipič.)	<0,5W (tipič.)	<0,5W (tipič.)
Izklop	<0,3W (tipič.)	<0,3W (tipič.)	<0,3W (tipič.)
Oddajanje toplote*	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 100 VAC, 50Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 115 VAC, 60Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 230 VAC, 50Hz
Običajno delovanje	150,17 BTU/h (tipič.)	150,51 BTU/h (tipič.)	150,85 BTU/h (tipič.)
Spanje (Stanje pripravljenosti)	<1,71 BTU/h (tipič.)	<1,71 BTU/h (tipič.)	<1,71 BTU/h (tipič.)
Izklop	<1,02 BTU/h (tipič.)	<1,02 BTU/h (tipič.)	<1,02 BTU/h (tipič.)
Indikator LED za vklop	Vključen način: Bele barve, Stanje pripravljenosti/spanje: Bele barve (utripa)		
Vključen način (način Eco)	zunanje, 100 – 240V AC, 50 – 60 Hz		
<b>Dimenzije</b>			
Izdelek s stojalom (ŠxVxG)	713 x 606 x 286 mm		
Izdelek brez stojala (ŠxVxG)	713 x 427 x 52 mm		
Izdelek z embalažo (ŠxVxG)	831 x 607 x 396 mm		
<b>Teža</b>			
Izdelek s stojalom	7,87 kg		
Izdelek brez stojala	6,11 kg		
Izdelek z embalažo	12,16 kg		
<b>Delovno območje</b>			
Temperaturni razpon (delovanje)	0°C do 40°C		
Relativna vlažnost (delovanje)	od 20 do 80 %		
Atmosferski tlak (delovanje)	od 700 do 1060 hPa		
Temperaturni razpon (nedelovanje)	-20°C do 60°C		
Relativna vlažnost (nedelovanje)	od 10 do 90 %		
Atmosferski tlak (nedelovanje)	od 500 do 1060 hPa		
<b>Okolje in energija</b>			
ROHS	DA		
Embalaža	100% možnost recikliranja		
Specifične snovi	Ohišje 100% brez PVC BFR		
<b>Skladnost in standardi</b>			
Regulativne odobritve	CE Mark, FCC Class B, CU-EAC, RCM, CCC		

Ohišje	
Barva	Črna
Dokončaj	Svetleč

### Opomba

1. Pridržujemo si pravico do spremembe teh podatkov brez predhodnega obvestila. Če želite prenesti najnovejšo različico letaka, obiščite [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support).
2. Pametni odzivni čas je optimalna vrednost iz preizkusov GtG ali GtG (ČB).
3. Razpon NTSC temelji na barvnem prostoru CIE1976, sRGB pa na CIE 1931.



## 6.1 Ločljivost in prednastavljeni načini

### 1 Najvišja ločljivost

2560x1440@144Hz (HDMI 2,0/DP1,1/DP1,2)

2560x1440@75Hz (HDMI 1,4)

1920x1080@60Hz (VGA)

### 2 Priporočena ločljivost

2560x1440@60Hz (HDMI/DP)

1920x1080@60Hz (VGA)

Vodoravna frekvenca (kHz)	Ločljivost	Navpična frekvenca (Hz)
31.47	720 x 400	70.09
31.47	640 x 480	59.94
35.00	640 x 480	66.67
37.86	640 x 480	72.81
37.50	640 x 480	75.00
50.90	640 x 480	100.00
35.16	800 x 600	56.00
37.88	800 x 600	60.32
48.08	800 x 600	72.00
46.88	800 x 600	75.00
63.60	800 x 600	100.00
47.73	832x624	75.00
48.36	1024 x 768	60.00
56.48	1024 x 768	70.00
60.02	1024 x 768	75.03
81.40	1024 x 768	100.00
44.77	1280x 720	59.86
63.89	1280 x 1024	60.02
79.98	1280 x 1024	75.03
55.94	1440 x 900	59.89
65.29	1680 x 1050	59.95
67.50	1920 x 1080	60.00

Vodoravna frekvenca (kHz)	Ločljivost	Navpična frekvenca (Hz)
88.78	2560 x 1440	59.94
111.28	2560 x 1440	74.96
222.06	2560 x 1400	143.91

### Opomba

- Vaš zaslon deluje najbolje v izvorni ločljivostjo 2560 x 1440 pri 60 Hz. Upoštevajte priporočila v zvezi z ločljivostjo in si zagotovite najboljšo kakovost prikaza.
- Največja podprta ločljivost zaslona prek priključka HDMI je 2560 x 1440, vendar je vedno odvisna od zmogljivosti grafične kartice in predvajalnikov BluRay/ predvajalnikov videa.
- V načinu DisplayPort tehnologija FreeSync ni podprta, če je navpična frekvenca višja kot 69 Hz

## 7. Upravljanje porabe energije

Če imate v računalniku nameščeno grafično kartico ali programsko opremo, skladno z VESA DPM, lahko monitor samodejno zmanjša porabo energije, ko ni v uporabi. Če sistem zazna vnos s tipkovnice, miške ali druge naprave, se bo monitor samodejno "prebudil". Naslednja tabela prikazuje porabo energije in označevanje posamezne funkcije samodejnega varčevanja z energijo:

Definicija upravljanja z energijo					
Način VESA	Video	H-sinhron.	V-sinhron.	Porabljena energija	Barva lučke LED
Aktivno	VKLOP	Da	Da	44,10 W (tipič.), 63,90 W (maks.)	Bela
Spanje (Stanje pripravljenosti)	IZKLOP	Ne	Ne	<0,5 W (tipič.)	Bela (utripa)

Za meritev porabe energije so uporabljene naslednje nastavitve.

- Privzeta ločljivost: 2560 × 1440
- Kontrast: 50%
- Svetlost: 100%
- Temperatura barve: 6500k z vzorcem polne bele

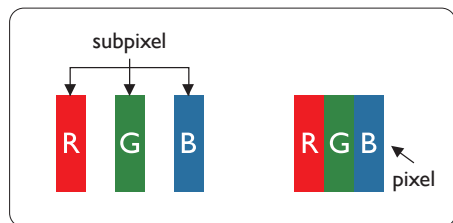
### Opomba

Ti podatki se lahko spremenijo brez predhodnega opozorila.

## 8. Pomoč uporabnikom in garancija

### 8.1 Philipsova politika o napakah slikovnih pik za monitorje z ravnim zaslonom

Philips stremi k proizvodnji izdelkov najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najrazvitejše proizvodne procese in izvajamo strog nadzor kakovosti. Vendar pa so včasih napake slikovnih oz. pod-slikovnih pik na ploščah monitorjev TFT, ki se uporabljajo pri ploskih zaslonih, neizbežne. Noben proizvajalec ne more jamčiti, da na nobeni plošči ne bo prihajalo do napak slikovnih pik, vendar pa Philips jamči, da bo popravil ali zamenjal vsak monitor s prevelikim obsegom napak, ki je pod garancijo. To obvestilo navaja različne tipe napak slikovnih pik in določa sprejemljive nivoje za vsak tip. Za garancijsko popravilo ali zamenjavo mora število napak slikovnih pik na plošči monitorja TFT presegati te sprejemljive nivoje. Na primer, okvarjenih ne sme biti več kot 0,0004 % pod-slikovnih pik na monitorju. Philips je za določene tipe ali kombinacije bolj opaznih napak slikovnih pik postavil še višje standarde. Ta politika velja po celem svetu.



#### Slikovne pike in pod-slikovne pike

Slikovna pika ali slikovni element je sestavljen iz treh pod-slikovnih pik v osnovni rdeči, zeleni in modri barvi. Skupina mnogih slikovnih pik tvori sliko. Ko so vse pod-slikovne pike posamezne slikovne pike osvetljene, so tri barvne pod-slikovne pike skupno prikazane kot bela slikovna pika. Ko so vse temne, so tri barvne pod-slikovne pike skupno prikazane kot črna slikovna pika. Druge kombinacije osvetljenih in temnih pod-

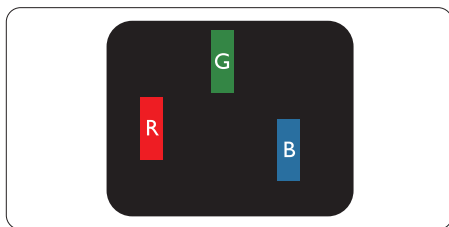
slikovnih pik so prikazane kot slikovna pika druge barve.

#### Tipi napak slikovnih pik

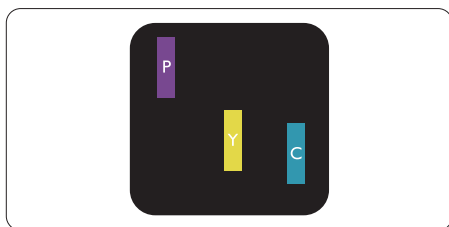
Napake slikovnih in pod-slikovnih pik so na zaslonu prikazane na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak slikovnih pik in več tipov napak pod-slikovnih pik v vsaki kategoriji.

#### Napake svetle pike

Napake svetle pike se pojavijo, ker so slikovne točke ali pod-slikovne točke vedno osvetljene ali "vklopljeni". Svetla pika je pod-slikovna pika, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temne odtenke barv. Vrste napak svetlih pik.



Osvetljene rdeče, zelene ali modre podslikovne pike.



Dve sosednji osvetljeni pod-slikovni piki:

- Rdeča + modra = škrlatno
- Rdeča + zelena = rumeno
- Zelena + modra = cijan (svetlo modra)



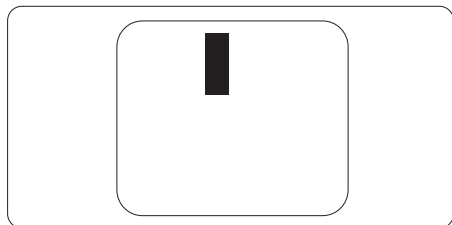
Tri sosednje osvetljene podslikovne pike (bela slikovna pika)

**Opomba**

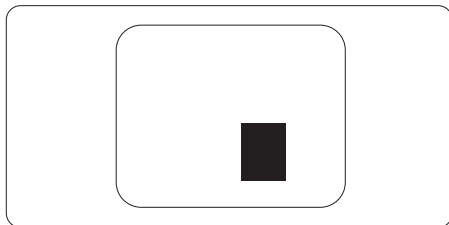
Rdeča ali modra svetla pika mora biti več kot 50 odstotkov svetlejša od sosednje pike, medtem ko je zelena svetla pika 30 odstotkov svetlejša od sosednje pike.

**Napake črne pike**

Napake črne pike se pojavijo, ker so slikovne ali pod-slikovne pike vedno temne ali "izklopljeni". Črna pika je pod-slikovna pika, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetle odtenke barv. Vrste napak črnih pik.

**Bližina napak slikovnih pik**

Ker so napake sosednjih slikovnih in pod-slikovnih pik istega tipa lahko opaznejše, je Philips določil dopustno toleranco za bližino napak slikovnih pik.

**Tolerance napak slikovnih pik**

Da bi bili v garancijskem obdobju upravičeni do popravila ali zamenjave zaradi napak slikovnih pik, morajo napake slikovnih pik ali pod-slikovnih pik na plošči monitorja TFT pri ploskem zaslonu monitorja Philips presegati dovoljene stopnje tolerance, navedene v naslednjih tabelah.

NAPAKE SVETLE PIKE	SPREJEMLJIVI NIVO
1 osvetljena pod-slikovna pika	3
2 sosednji osvetljeni pod-slikovni piki	1
3 sosednje osvetljene pod-slikovne pike (bela slikovna pika)	0
Razdalja med dvema napakama svetle pike*	> 15 mm
Skupno število napak svetle pike vseh tipov	3
NAPAKE ČRNE PIKE	SPREJEMLJIVI NIVO
1 temna pod-slikovna pika	5 ali manj
2 sosednje temne pod-slikovne pike	2 ali manj
3 sosednje temne pod-slikovne pike	0
Razdalja med dvema napakama črne pike*	> 15 mm
Skupno število napak črne pike vseh tipov	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO NAPAK PIKE	SPREJEMLJIVI NIVO
Skupno število napak svetle ali črne pike vseh tipov	5 ali manj

**Opomba**

- 1 ali 2 sosednji napaki pod-slikovnih pik = 1 napaka pike

## 8.2 Pomoč uporabnikom in garancija

Za podatke glede kritja jamstva in glede zahtev za dodatno podporo, ki veljajo v vaši regiji, obiščite spletno stran [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) ali pa kontaktirajte vaš Philipsov Center za pomoč strankam. Za podaljšano jamstvo: če želite podaljšati obdobje splošnega jamstva, vam je preko pooblaščenega servisnega centra na voljo servisni paket Out of Warranty (Izven jamstva).

Če želite to storitev koristiti, jo kupite v tridesetih dneh od datuma vašega prvotnega nakupa. Storitev v času podaljšanega jamstva vključuje odvoz, popravilo in vračilo izdelka, vendar pa vse nastale dodatne stroške krije uporabnik.

Če pooblaščen servisni partner ne more izvesti vseh potrebnih popravil, ki jih nudi paket podaljšanega jamstva, bomo, v kolikor bo mogoče, do izteka podaljšanega jamstva, ki ste ga kupili, našli drugačno rešitev.

Za več podrobnosti kontaktirajte Philipsovega predstavnika v servisnem centru za stranke ali lokalni klicni center (na številki Centra za pomoč strankam).

Številka Philipsovega Centra za pomoč strankam je navedena spodaj.

• Lokalno standardno jamstveno obdobje	• Obdobje podaljšanega jamstva	• Skupno jamstveno obdobje
• Odvisno od posamezne regije	• + 1 leto	• Lokalno standardno jamstveno obdobje + 1
	• + 2 leti	• Lokalno standardno jamstveno obdobje + 2
	• + 3 leti	• Lokalno standardno jamstveno obdobje + 3

\*\*Zahtevan je originalen račun za nakup izdelka in podaljšanega jamstva.

### Opomba

V priročniku s pomembnimi informacijami, ki je na voljo na spletni strani za podporo Philips, poiščite servisno telefonsko številko za regijo.

## 9. Odpravljanje težav in pogosta vprašanja

### 9.1 Odpravljanje težav

Ta stran obravnava težave, ki jih lahko popravi uporabnik. Če težave ne odpravite niti s tukaj omenjenimi rešitvami, se obrnite na predstavnika Philipsove podpore za kupce.

#### 1 Splošne težave

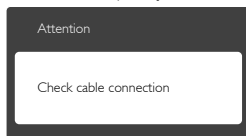
##### Ni slike (indikator LED za napajanje ne sveti)

- Prepričajte se, da je napajalni kabel priključen v električno vtičnico in v zadnji del zaslona.
- Najprej zagotovite, da je gumb za vklop/izklop na sprednji strani zaslona v položaju izklop, nakar ga pritisnite v položaj za vklop.

##### Ni slike (indikator LED za napajanje je bel)

- Prepričajte se, da je računalnik vklopljen.
- Prepričajte se, da je signalni kabel pravilno priključen na vaš računalnik.
- Prepričajte se, da kabel zaslona nima ukrivljenih nožic na priključku. V nasprotnem primeru popravite ali zamenjajte kabel.
- Morda je aktivirana funkcija varčevanja z energijo.

##### Na zaslonu je izpisano



- Prepričajte se, da je kabel zaslona pravilno priključen v računalnik. (Glejte tudi Vodič za hitri začetek).
- Preverite, ali ima kabel zaslona ukrivljene nožice.
- Prepričajte se, da je računalnik vklopljen.

##### Vidni znaki dima ali isker

- Ne izvajajte nobenih korakov za odpravljanje težav.
- Iz varnostnih razlogov nemudoma odklopite zaslon z električnega napajanja

- Takoj se obrnite na predstavnika Philipsove podpore za kupce.

#### 2 Težave s sliko

##### Slika na zaslonu vibrira

- Preverite, ali je signalni kabel dobro priključen na grafično kartico oz. PC.

##### Slika je zamegljena, nerazločna ali pretemna

- V zasloonskem prikazu (OSD) prilagodite kontrast in svetlost.

##### Po izklopu monitorja na zaslonu ostane "ostala", "zapečena" ali "meglena slika".

- Nprekinjen in dolgotrajen prikaz negibnih slik lahko povzroči, da se slika "zapečena" na zaslon, čemur pravimo tudi "ostala" ali "meglena slika". V tehnologiji LCD plošč so "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" dobro poznan pojav. V večini primerov "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" izgine postopoma, nekaj časa po izključitvi monitorja.
- Ko zaslon pustite brez nadzora, aktivirajte ohranjevalnik zaslona z gibljivo sliko.
- Če zaslon LCD prikazuje negibno statično vsebino, aktivirajte aplikacijo za periodično osveževanje vsebine zaslona.
- Če ne aktivirate ohranjevalnika zaslona ali programa za občasno osveževanje zaslona, se lahko slika v zaslon "zapečena", "ostala" ali "meglena slika". Takšna slika ne bo izginila, poškodbe pa ni mogoče popraviti. Zgoraj omenjene škode garancija ne pokriva.

##### Slika je popačena. Besedilo je nerazločno ali zamegljeno.

- Nastavite ločljivost zaslona na računalniku tako, da bo enaka priporočni izvorni ločljivosti zaslona.

##### Na zaslonu se pojavljajo zelene, rdeče, modre, temne in bele pike

- Preostale pike so običajna lastnost tekočih kristalov, kise uporabljajo v današnji tehnologiji. Za več podrobnosti glejte politiko o slikovnih točkah.

Za dodatno pomoč glejte seznam Informacijskih centrov in se obrnite na predstavnika Philipsove podpore za kupce.

**3 Zvočna težava****Ni zvoka**

- Preverite, ali je avdio kabel pravilno priključen na računalnik in monitor.
- Prepričajte se, da zvok ni utišan. Pritisnite gumb "Menu (Meni)" zaslonskega prikaza in izberite "Audio (Zvok)" in nato "Mute (Nemo)". Nastavite ga na položaj "Off (Izkl.)".
- Pritisnite "Volume (Glasnost)" v glavnih ukazih zaslonskega prikaza za nastavitve glasnosti.

**9.2 Splošna pogosta vprašanja**

**V1: Ko namestim zaslon, kaj naj naredim, če se na zaslonu izpiše "Cannot display this video mode (Tega video načina ni mogoče prikazati)?"**

**Odg.:** Priporočena ločljivost za ta zaslon: 2560 x 1440 pri 60Hz.

- Odklopite vse kable in priključite računalnik na zaslon, ki ste ga uporabljali prej.
- V meniju Start (Začetek) v OS Windows izberite Settings (Nastavitve)/Control Panel (Nadzorna plošča). V oknu Control Panel (Nadzorne plošče) izberite ikono Display (Zaslon). V nadzorni plošči Display (Zaslona) izberite zavihek "Settings (Nastavitve)". Na zavihku z Setting (Nastavitvami) premaknite drsnik v polju "desktop area (namizje)" na 2560 x 1440 slikovnih pik.
- Odprite "Advanced Properties (Dodatne lastnosti)" in nastavite frekvenca osveževanja na 60 Hz, nato kliknite OK (V redu).
- Ponovno zaženite računalnik in ponovite 2. in 3. korak za potrditev nastavitve vašega računalnika na 2560 x 1440 pri 60 Hz.
- Izklopite računalnik, odklopite stari zaslon in znova priklopite zaslon Philips LCD.
- Vključite zaslon in nato še računalnik.

**V2: Kakšna je priporočena hitrost osveževanja za zaslon LCD?**

**Odg.:** Priporočena hitrost osveževanja za zaslon LCD je 60 Hz, v primeru motenj na zaslonu pa jo lahko nastavite na 75 Hz, da vidite, če to odpravi motnje.

**V3: Kaj so datoteke .inf in .icm v uporabniškem priročniku? Kako namestim gonilnike (.inf in .icm)?**

**Odg.:** To so datoteke z gonilniki za vaš monitor. Za namestitev gonilnikov sledite navodilom v uporabniškem priročniku. Ko prvič nameščate monitor, vas bo računalnik morda vprašal za gonilnike monitorja (datoteke .inf in .icm) ali za disk z gonilniki.

**V4: Kako nastavim ločljivost?**

**Odg.:** Gonilnik grafične kartice in zaslon skupaj določita razpoložljive ločljivosti. Želena ločljivost lahko nastavite v "Control Panel (Nadzorna plošča)" v OS Windows®, in sicer z možnostjo "Display properties (Lastnosti zaslona)".

**V5: Kaj če se pri prilagajanju nastavitve zaslona prek zaslonskega menija izgubim?**

**Odg.:** Pritisnite gumb ➡ in izberite "Reset (Ponastavi)" za klic prvotnih tovarniških nastavitvev.

**V6: Ali je zaslon LCD odporen na praske?**




**Odg.:** Na splošno priporočamo, da površine zaslona ne izpostavljate pretiranim šokom in jo varujete pred ostrimi in skrhanimi predmeti. Pri ravnanju z zaslonom pazite, da ne pritiskate neposredno na površino plošče zaslona. To lahko vpliva tudi na vašo garancijo.

**V7: Kako naj očistim površino LCD zaslona?**

**Odg.:** Za običajno čiščenje uporabljajte čisto in mehko krpo. Za intenzivno čiščenje uporabljajte izopropil alkohol. Ne uporabljajte ostalih raztopil, kot so etanol, aceton, heksan, itd.

**V8: Ali lahko spreminjam barvne nastavitve zaslona?**

Odg.: Da, barvne nastavitve lahko spreminjate prek zaslonskega prikaza z naslednjimi koraki,

- Pritisnite  za prikaz menija OSD (On Screen Monitor).
- Pritisnite  in izberite možnost "Barva". Nato pritisnite  za vnos nastavitve barve – obstajajo tri nastavitve, kot sledi v nadaljevanju.
  1. Color Temperature (Temperatura barve): Na voljo je šest nastavitvev, in sicer 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K in 11500K. Če so nastavitve bližje 5000K, zaslon je videti "toplejši", z rdeče-belo barvno lestvico, medtem ko temperatura 11500K odseva "hladen, modro-bel ton".
  2. sRGB: To je standardna nastavitvev za zagotavljanje pravilne izmenjave barv med različnimi napravami (npr. digitalnimi fotoaparati, zasloni, tiskalniki, optičnimi bralniki, itd.).
  3. User Define (Uporabniško določeno): Uporabnik lahko sam nastavi barvne nastavitve s prilagajanjem rdeče, zelene in modre barve.

### **Opomba**

Meritev barve svetlobe, ki jo odseva predmet, ko ga segrevamo. Ta meritev je izražena z absolutno lestvico (Kelvin). Nižje temperature Kelvina, kot npr. 2004K, so rdeče barve; višje temperature, kot na primer 9300K, so modre barve. Nevtralna temperatura je bela s 6504K.

**V9: Ali lahko svoj zaslon LCD priključim na kateri koli PC, delovno postajo ali Mac?**

Odg.: Da. Vsi Philipsovi zasloni LCD so popolnoma združljivi s standardnimi PC-ji, Maci in delovnimi postajami. Za priključitev zaslona na sistem Mac boste morda potrebovali pretvornik za kabel. Za več informacij se obrnite na trgovskega predstavnika podjetja Philips.

**V10: Ali Philipsovi monitorji LCD podpirajo Plug and Play?**

Odg.: Da, zasloni so združljivi z »Plug and Play« v sistemih Windows 7/Windows 8/Windows 8.1, Windows 10, Mac OS X

**V11: Kaj pri LCD zaslonih pomeni lepljenje slike ali zapečena ali odtisnjena ali meglena slika?**

Odg.: Neprekinjen in dolgotrajen prikaz negibnih slik lahko povzroči, da se slika "zapečena" na zaslon, čemur pravimo tudi "ostala" ali "meglena slika". V tehnologiji LCD plošč so "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" dobro poznan pojav. V večini primerov "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" izgine postopoma, nekaj časa po izključitvi monitorja. Ko zaslon pustite brez nadzora, aktivirajte ohranjevalnik zaslona z giblivo sliko. Če zaslon LCD prikazuje negibno statično vsebino, aktivirajte aplikacijo za periodično osveževanje vsebine zaslona.

### **Opozorilo**

Če ne aktivirate ohranjevalnika zaslona ali programa za občasno osveževanje zaslona, se lahko slika v zaslon "zapečena", "ostala" ali "meglena slika". Takšna slika ne bo izginila, poškodbe pa ni mogoče popraviti. Zgoraj omenjene škode garancija ne pokriva.

**V12: Zakaj moj zaslon ne prikazuje besedila jasno in ostro, ampak robato?**

Odg.: Vaš zaslon LCD najbolje deluje v izvorni ločljivosti 2560 x 1440 pri 60 Hz. Za najboljši prikaz uporabljajte to ločljivost.





© 2017 Koninklijke Philips N.V. Vse pravice pridržane.

Ta izdelek je proizvedla in ga dala na trg oziroma je bil proizveden in dan na trg v imenu družbe TopVictory Investments Ltd. ali ena od njenih podružnic. Družba TopVictory Investments Ltd. je dajalec garancije v zvezi s tem izdelkom. Družba Philips in znak štita družbe Philips sta registrirani blagovni znamki družbe Koninklijke Philips N.V., uporabljeni v skladu z licenco.

Specifikacije so predmet sprememb brez predhodnega opozorila.

Različica: 328M6FE1T