49BDL5057P

V1.00

www.philips.com/welcome

Podręcznik użytkownika (Polski)

PHILIPS

*Signage*Solutions

Instrukcje bezpieczeństwa

Środki bezpieczeństwa i konserwacja

OSTRZEŻENIE: Używanie elementów sterowania, regulacji lub innych procedur niż te, które opisano w niniejszej dokumentacji, może spowodować porażenie prądem i/lub zagrożenia mechaniczne.

Należy przeczytać i zastosować się do podanych instrukcji podczas podłączania i używania monitora:

Działanie:

- Wyświetlacz należy trzymać z dala bezpośredniego światła słonecznego oraz od pieców lub innych źródeł ciepła.
- Należy usunąć jakiekolwiek obiekty, które mogą blokować szczeliny wentylacyjne lub uniemożliwić prawidłowe chłodzenie elementów elektronicznych monitora.
- Nie wolno blokować szczelin wentylacyjnych obudowy.
- Podczas ustawiania wyświetlacza należy się upewnić, że zapewniony jest łatwy dostęp do wtyczki i gniazda zasilania.
- W celu zapewnienia normalnego działania po wyłączeniu monitora poprzez odłączenie przewodu zasilającego, przed jego ponownym podłączeniem należy odczekać 6 sekund.
- Przez cały czas eksploatacji monitora należy używać zatwierdzonego przewodu zasilającego, dostarczonego przez firmę Philips. Brak przewodu zasilającego należy zgłosić do lokalnego punktu serwisowego.
- W czasie działania nie należy narażać monitora na silne drgania ani uderzenia.
- Podczas działania lub przenoszenia nie należy uderzać ani dopuszczać do upadku monitora.
- W przypadku drzwi i pokryw przeznaczonych do zdjęcia przez operatora w celu instalacji akcesoriów należy zapewnić instrukcje umożliwiające poprawne zdjęcie i ponowny montaż drzwi.

Konserwacja:

- Aby chronić monitor przed możliwym uszkodzeniem, nie należy nadmiernie naciskać na panel LCD. Aby podnieść monitor w celu przeniesienia, należy chwycić go za ramę; nie należy podnosić monitora, umieszczając ręce lub palce na panelu LCD.
- Jeśli wyświetlacz nie będzie używany w dłuższym okresie czasu, należy go odłączyć od zasilania.
- Przed czyszczeniem lekko zwilżoną szmatką należy odłączyć wyświetlacz od zasilania. Ekran można wycierać suchą szmatka, przy wyłączonym zasilaniu. Nie należy nigdy używać do czyszczenia monitora rozpuszczalników organicznych, takich jak alkohol lub opartych na amoniaku płynów.
- Aby uniknąć ryzyka porażenia lub trwałego uszkodzenia zestawu, nie należy narażać monitora na działanie kurzu, deszczu, wody ani nadmiernej wilgoci.
- Po zamoczeniu monitora należy go jak najszybciej wytrzeć suchą szmatką.
- Jeśli do wnętrza monitora przedostanie się obca substancja lub woda, należy natychmiast wyłączyć zasilanie i odłączyć przewód zasilający. Następnie należy usunąć obcą substancję lub wodę i wysłać monitor do punktu naprawczego.
- Nie należy przechowywać ani używać monitora w miejscach narażonych na oddziaływanie ciepła, bezpośredniego światła słonecznego lub ekstremalnie niskich temperatur.
- Aby zapewnić najlepsze funkcjonowanie monitora i jego długą żywotność, zaleca się, aby był on używany w miejscach, w których temperatura i wilgotność mieszczą się w podanym zakresie.
  - Temperatura: 0–40°C 32–104°F
  - Wilgotność: 20 - 80% RH

WAŻNE: Po pozostawieniu monitora bez nadzoru należy zawsze uaktywniać program wygaszacza ekranu z ruchomym obrazem. Aby zapobiec pozostawaniu na monitorze trwałego, statycznego obrazu, należy zawsze uaktywniać aplikację do okresowego odświeżania ekranu. Wydłużone nieprzerwane wyświetlanie stałych lub nieruchomych obrazów, może spowodować na ekranie "wypalenie", znane również jako "powidok" lub "poobraz". Jest to dobrze znane zjawisko dotyczące technologii LCD. W większości przypadków, "wypalenie" lub "powidok" albo "poobraz" znika stopniowo po pewnym czasie od wyłączenia zasilania.

OSTRZEŻENIE: W poważniejszych przypadkach "wypalenia" ub "powidoku" albo "poobrazu" obrazy nie znikają i nie można tego naprawić. Nie jest to ponadto objęte warunkami gwarancji.

Serwis:

- Pokrywę obudowy może otwierać wyłącznie wykwalifikowany personel serwisu.
- Jeśli wymagana jest jakakolwiek naprawa lub integracja, należy skontaktować się z lokalnym punktem serwisowym.
- Monitora nie należy pozostawiać w bezpośrednim świetle słonecznym.

Jeśli nie działa normalnie po wykonaniu instrukcji z tego dokumentu, należy skontaktować się z technikiem lub lokalnym punktem serwisowym.

Należy przeczytać i zastosować się do podanych instrukcji podczas podłączania i używania monitora:

- Jeśli wyświetlacz nie będzie używany w dłuższym okresie czasu, należy go odłączyć od zasilania.
- Przed czyszczeniem lekko zwilżoną szmatką należy odłączyć wyświetlacz od zasilania. Ekran można wycierać suchą szmatka, przy wyłączonym zasilaniu. Jednakże, nigdy nie należy stosować alkoholu, rozpuszczalników lub płynów opartych na amoniaku.
- Jeśli wyświetlacz nie działa normalnie, mimo zastosowania się do instrukcji z tego podręcznika należy skontaktować się z technikiem serwisu.
- Pokrywę obudowy może otwierać wyłącznie wykwalifikowany personel serwisu.
- Wyświetlacz należy trzymać z dala bezpośredniego światła słonecznego oraz od pieców lub innych źródeł ciepła.
- Należy usunąć jakiekolwiek obiekty, które mogą się dostać do szczelin wentylacyjnych lub uniemożliwić prawidłowe chłodzenie elementów elektronicznych wyświetlacza.
- Nie wolno blokować szczelin wentylacyjnych obudowy.
- Wyświetlacz powinien być suchy. Aby uniknąć porażenia prądem eleketrycznym nie należy narażać urządzenia na deszcz lub nadmierną wilgoć.
- Jeśli monitor został wyłączony poprzez odłączenie kabla zasilającego lub przewodu prądu stałego, w celu uzyskania normalnego działania należy zaczekać 6 sekund przed ponownym podłączeniem kabla zasilającego lub przewodu prądu stałego.
- Aby uniknąć niebezpieczeństwa porażenia lub trwałego uszkodzenia zestawu, nie należy narażać wyświetlacza na działanie deszczu lub nadmiernej wilgoci.
- Podczas ustawiania wyświetlacza należy się upewnić, że zapewniony jest łatwy dostęp do wtyczki i gniazda zasilania.
- WAŻNE: Podczas stosowania należy zawsze uaktywnić wygaszacz ekranu. Jeśli na ekranie długo wyświetlany jest stały obraz o wysokim kontraście, może pozostać na nim 'powidok' lub 'poobraz'. Jest to dobrze znane zjawisko, spowodowane mankamentami technologii LCD. W większości przypadków, poobraz stopniowo zanika po pewnym czasie od wyłączenia zasilania. Należy pamiętać, że symptomów powidoku nie można naprawić i nie są one objęte gwarancją.

Deklaracja zgodności z CE

Urządzenie to spełnia wymogi wynikające z Dyrektywy o ujednoliceniu prawa państw członkowskich dotyczącego

kompatybilności elektromagnetycznej (2014/30/WE), Dyrektywy niskonapięciowej (2014/35/WE), Dyrektywy RoHS (2011/65/WE) oraz Dyrektywy dotyczącej urządzeń radiowych (2014/53/WE).

Te produkt został poddany testom, które stwierdziły, że spełnia on normy zharmonizowane w zakresie urządzeń techniki informatycznej, które to normy zostały opublikowane w ramach dyrektyw w Oficjalnym Dzienniku Unii Europejskiej.

Ostrzeżenie:

Urządzenie spełnia wymagania Klasy A wg EN55032/CISPR 32. W środowisku mieszkalnym urządzenie może powodować zakłócenia radiowe.

Uwaga FCC (Federalna Komisja ds. Telekomunikacji) (tylko USA)

UWAGA: To urządzenie zostało poddane testom, które stwierdziły, że jest ono zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy A, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Te ograniczenia mają zapewnić odpowiednie zabezpieczenie przed szkodliwymi zakłóceniami, podczas używania urządzenia w środowisku komercyjnym. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię częstotliwości radiowej, a jeśli nie zostanie zainstalowane i nie będzie używane zgodnie z tym podręcznikiem, może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Działanie tego urządzenia w obszarze zamieszkałym, może powodować szkodliwe zakłócenia, a koszty usunięcia zakłóceń ponosić będzie wtedy użytkownik.

Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność, spowodują pozbawianie użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Do podłączania tego wyświetlacza do urządzenia komputerowego należy używać wyłącznie ekranowany kabel RF, dostarczony z wyświetlaczem.

Aby zapobiec uszkodzeniu, które może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym nie należy narażać tego urządzenia na deszcz lub nadmierną wilgoć.

Uwaga Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

To urządzenie powinno być zasilane z gniazda z podłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z trzema kołkami). Wszystkie podłączone razem urządzenia (komputer, wyświetlacz, drukarka, itd.) powinny mieć to samo źródło zasilania.

Przewód fazowy instalacji elektrycznej pomieszczenia, powinien mieć urządzenie zabezpieczające przed zwarciami w formie bezpiecznika o wartości nominalnej nie większej niż 16 amperów (A).

W celu pełnego wyłączenia urządzenia należy odłączyć kabel zasilający od gniazda zasilania, które powinno się znajdować w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak ochrony "B" potwierdza, że urządzenie jest zgodne z wymaganiami dotyczącymi korzystania z ochrony standardów PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kołkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

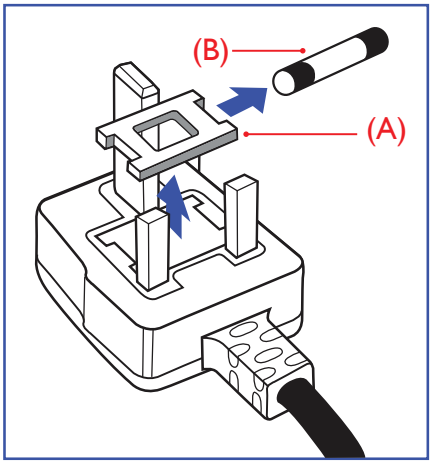
W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazdka, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkowania zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kołka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłóceniowego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

Informacje wyłącznie dla Wielkiej Brytanii



OSTRZEŻENIE - TO URZĄDZENIE MUSI BYĆ UZIEMIONE.

Ważne:

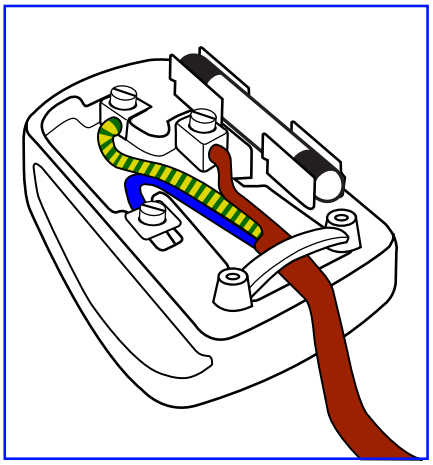
To urządzenie jest dostarczane z certyfikowaną wtyczką 13A. Aby zmienić bezpiecznik we wtyczce tego typu, należy wykonać następujące działania: +

1. Zdejmij pokrywę bezpiecznika i wyjmij bezpiecznik.
2. Dopasuj nowy bezpiecznik, którym powinien być bezpiecznik BS 1362 5A,A.S.T.A. lub bezpiecznik z ceryfikatem BSI.
3. Dopasuj ponownie pokrywę bezpiecznika.

Jeśli dopasowana wtyczka nie pasuje do gniazda zasilania należy ją odciąć i zastąpić odpowiednią wtyczką 3-kołkową.

Jeśli wtyczka zasilania zawiera bezpiecznik, jego wartość powinna wynosić 5A. Gdy jest używana wtyczka bez bezpiecznika, w tablicy rozdzielczej musi być zainstalowany bezpiecznik o prądzie znamionowym nie przekraczającym 5 A.

UWAGA: Aby uniknąć ryzyka porażenia prądem elektrycznym, które może wystąpić po włożeniu odciętej wtyczki do gniazdka sieciowego 13 A, odciętą wtyczkę należy zniszczyć.



Jak podłączyć wtyczkę

Przewody kabla sieciowego są oznaczone następującymi kolorami:

NIEBIESKI - "ZERO" ("N")

BRĄZOWY - "FAZA" ("L")

ZIELONY I ŻÓŁTY - "UZIEMIENIE" ("E")

1. Przewód ZIELONY I ŻÓŁTY należy podłączyć do zacisku wtyczki oznaczonego literą "E" lub symbolem Ziemi lub kolorem ZIELONYM albo ZIELONYM i ŻÓŁTYM.
2. Przewód NIEBIESKI należy podłączyć do zacisku oznaczonego literą "N" lub kolorem CZARNYM.
3. Przewód BRĄZOWY należy podłączyć do zacisku oznaczonego literą "L" lub kolorem CZERWONYM.

Przed zamknięciem obudowy wtyczki należy upewnić się, czy obejma kabla jest zaciśnięta na koszulce kabla – a nie tylko na obu przewodach.

Informacje dla Europy Północnej (Kraje nordyckie)

Placering/Ventilation

VARNING:

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

ADVARSEL:

SØRG VED PLACERINGEN FOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.

Paikka/Ilmankierto

VAROITUS:

SIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIASTA.

Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL:

NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

China RoHS

电子电气产品有害物质限制使用标识要求 (中国RoHS法规标识要求) 产品中有害物质的名称及含量。

零部件名称		有害物质					
		铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
塑料外框		O	O	O	O	O	O
后壳		O	O	O	O	O	O
LCD panel	CCFL	X	X	O	O	O	O
	LED	X	O	O	O	O	O
电路板组件*		X	O	O	O	O	O
底座		O	O	O	O	O	O
电源线		X	O	O	O	O	O
其他线材		X	O	O	O	O	O
遥控器		X	O	O	O	O	O

*：电路板组件包括印刷电路板及其构成的零部件，如电阻、电容、集成电路、连接器等。

本表格依据SJ/T 11364的规定编制。

O: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572 标准规定的限量要求以下.

X: 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 GB/T 26572 标准规定的限量要求.

上表中打“X”的部件中，应功能需要，部分有害物质含量超出GB/T 26572规定的限量要求，但是符合欧盟RoHS法规要求(属于豁免部分)。

备注：上表仅做为范例，实际标示时应依照各产品的实际部件及所含有害物质进行标示。

环保使用期限

此标识指期限(十年)，电子电气产品中含有的有害物质在正常使用的条件下不会发生外泄或突变，电子电气产品用户使用该电子电气产品不会对环境造成严重污染或对其人身、财产造成严重损害的期限。

《废弃电器电子产品回收处理管理条例》提示性说明

为了更好地关爱及保护地球，当用户不再需要此产品或产品寿命终止时，请遵守国家废弃电器电子产品回收处理相关法律法规，将其交给当地具有国家认可的回收处理资质的厂商进行回收处理。

警告

此为A级产品。在生活环境中，该产品可能会造成无线电干扰。在这种情况下，可能需要用户对干扰采取切实可行的措施。

設備名稱：液晶彩色顯示器，型號（型式）：49BDL5057P						
單元	限用物質及其化學符號					
	鉛 (Pb)	汞 (Hg)	鎘 (Cd)	六價鉻 (Cr^{+6})	多溴聯苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
塑料外框	○	○	○	○	○	○
後殼	○	○	○	○	○	○
液晶面板	—	○	○	○	○	○
電路板組件	—	○	○	○	○	○
底座	○	○	○	○	○	○
電源線	—	○	○	○	○	○
其他線材	—	○	○	○	○	○
遙控器	—	○	○	○	○	○
備考1.〝○〞係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。 備考2.〝—〞係指該項限用物質為排除項目。						

警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

(1) 使用30分鐘請休息10分鐘。

(2) 未滿2歲幼兒不看螢幕，2歲以上每天看螢幕不要超過1小時。

警告使用者 :

此為甲類資訊技術設備 , 於居住環境中使用時 , 可能會造成射頻擾動 , 在此種情況下 , 使用者會被要求採取某些適當的對策 .

Utylizacja po zakończeniu użyteczności

Nowy wyświetlacz informacji publicznych zawiera materiały, które nadają się do recyklingu i ponownego wykorzystania. Produkt może zostać poddany recyklingowi przez wyspecjalizowane firmy w celu zwiększenia ilości ponownie wykorzystywanych materiałów i zminimalizowania ilości materiałów usuwanych.

Należy sprawdzić u lokalnego dostawcy Philips lokalne przepisy dotyczące utylizacji starego wyświetlacza.

(Dla klientów z Kanady i USA)

Ten produkt może zawierać ołów i/lub rtęć. Utylizację należy wykonać zgodnie z lokalnymi-stanowymi i federalnymi przepisami. Dodatkowe informacje dotyczące kontaktów w sprawie recyklingu www.eia.org (Inicjatywa Edukacji Konsumentów)

WEEE (Waste Electrical and Electronic Equipment [Utylizacja odpadów elektrycznych i elektronicznych])

Uwaga dla użytkowników z gospodarstw domowych krajów Unii Europejskiej

To oznaczenia na produkcie lub na jego opakowaniu wskazuje, że zgodnie z Dyrektywą Unii Europejskiej 2012/19/UE dotyczącą zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych, produktu tego nie można wyrzucać z normalnymi śmieciami domowymi. Za przekazanie tego urządzenia do wyznaczonego punktu zbiórki zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych odpowiada użytkownik. Aby określić miejsca usuwania zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych należy skontaktować się z lokalnym urzędem, organizacją zajmującą się utylizacją odpadów lub ze sklepem, w którym zakupiono produkt.

Uwaga dla użytkowników z USA:

Utylizację należy wykonywać zgodnie ze wszystkimi prawami lokalnymi, stanowymi i federalnymi. Informacje o utylizacji lub recyklingu można uzyskać pod adresem: www.mygreenelectronics.com lub www.eiae.org.

Dyrektywy dotyczące recyklingu po zakończeniu okresu żywotności

Nowy wyświetlacz informacji publicznych zawiera materiały, które nadają się do recyklingu dla nowych użytkowników.

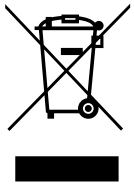
Utylizację należy wykonać zgodnie ze wszystkimi prawami lokalnymi, stanowymi i federalnymi.

Jako partner ENERGY STAR ustaliliśmy, że produkt ten spełnia wytyczne ENERGY STAR w zakresie efektywności energetycznej.

Oświadczenie dotyczące ograniczeń w zakresie substancji niebezpiecznych (Indie)

Produkt spełnia wymagania "E-Waste (Management) Rules, 2016" ROZDZIAŁ V, punkt 16, podpunkt (1). Jednakże, nowe urządzenie elektryczne i elektroniczne oraz ich komponenty lub materiały eksploatacyjne lub części lub części zamienne nie zawierają ołowiu, rtęci, kadmu, chromu sześciowartościowego, bifenyli polibromowanych i eterów difenyli polibromowanych powyżej maksymalnego dopuszczalnego stężenia 0,1% wagowo w materiale homogenicznym dla ołowiu, rtęci, chromu sześciowartościowego, bifenyli polibromowanych i eterów difenyli polibromowanych i powyżej 0,01% wagowo w materiale homogenicznym dla kadmu za wyjątkiem ograniczeń w paragrafie 2 przepisów.

Deklaracja E-Waste dla Indii



Obecność tego symbolu na produkcie lub na jego opakowaniu, oznacza, że tego produktu nie można usuwać z odpadami domowymi. Na użytkowniku spoczywa odpowiedzialność za usuwanie zużytych urządzeń poprzez ich przekazanie do wyznaczonego punktu zbiórki w celu recyklingu zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych. Oddzielna zbiórka i recykling zużytych urządzeń podczas usuwania, pomaga w oszczędzaniu zasobów naturalnych i zapewnia ich recykling, chroniąc zdrowie ludzi i środowisko. Dodatkowe informacje dotyczące odpadów elektronicznych, patrz http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page; aby dowiedzieć się gdzie pozostawić wyposażenie do recyklingu w Indiach, prosimy o kontakt na poniższe dane kontaktowe.

Telefon pomocy: 1800-425-6396 (od poniedziałku do soboty, 9-17.30)

Centralny punkt zbiórki odpadów elektronicznych
Adres: TPV Technology India Private Limited,

59, Maheswari Ngar, 1st Main Road, Mahadevapura Post, Whitefield Road
Bangalore, Karnataka, PIN: 560048, Tel.: 080-3023-1000
E-mail:india.callcentre@tpv-tech.com

Baterie

Dla UE: Symbol przekreślonego kosza na śmieci oznacza, że zużytych baterii nie należy umieszczać razem z ogólnymi śmieciami! Do zbiórki zużytych baterii wyznaczony jest oddzielny system zbiórki, umożliwiający ich prawidłową obróbkę i recykling zgodnie z obowiązującym prawem.

W celu uzyskania szczegółowych informacji o schematach zbiórki i recyklingu, należy się skontaktować z lokalnymi władzami.

Dla Szwajcarii: Zużytą baterię należy zwrócić do punktu sprzedaży.

Dla krajów spoza UE: W celu uzyskania prawidłowej metody usuwania zużytej baterii należy się skontaktować z lokalnymi władzami.

Zgodnie z dyrektywą UE 2006/66/WE baterii nie można usuwać w nieprawidłowy sposób. Baterie powinny zostać oddzielone do zbiórki przez lokalny zakład usuwania odpadów.

Após o uso, as pilhas e/ou baterias deverão ser entregues ao estabelecimento comercial ou rede de assistência técnica autorizada.

Information for EAC	EAC
Month and year of manufacturing	please refer information in Rating label.
Importer and information	ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия
Importer and information	Наименование организации: ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия Контактное лицо: Наталья Астафьева, +7 495 640 20 20 nat@profdisplays.ru

Spis treści

1. Rozpakowanie i instalacja 1
   - 1.1. Rozpakowanie 1
   - 1.2. Zawartość opakowania 1
   - 1.3. Uwagi dotyczące instalacji 1
   - 1.4. Montaż na ścianie 2
   - 1.5. Montaż w pozycji pionowej 3
   - 1.6. Instrukcje obsługi zestawu do wyrównywania krawędzi 4
2. Części i funkcje 5
   - 2.1. Panel sterowania 5
   - 2.2. Złącza wejścia/wyjścia 6
   - 2.3. Remote Control (Pilot zdalnego sterowania) 7
3. Podłączanie urządzeń zewnętrznych 12
   - 3.1. Podłączanie urządzeń zewnętrznych (DVD/VCR/VCD) 12
   - 3.2. Podłączenie komputera PC 12
   - 3.3. Podłączenie urządzenia audio 13
   - 3.4. Podłączenie wielu wyświetlaczy przy konfiguracji łańcuchowej 13
   - 3.5. Połączenie podczerwieni 15
   - 3.6. Połączenie przelotowe podczerwieni 16
4. Działanie 17
   - 4.1. Oglądanie obrazu z podłączonego źródła wideo 17
   - 4.2. Zmiana formatu obrazu 17
   - 4.3. Informacje ogólne 17
   - 4.4. Wprowadzenie do odtwarzacza Media Player: 18
   - 4.5. Podręcznik przeglądarki 20
   - 4.6. PDF reader play (Odtwarzanie w odtwarzaczu PDF) 22
   - 4.7. CMND & Play 24
   - 4.8. Custom App (Aplikacja użytkownika) 24
5. Wyświetlacz signage 25
   - 5.1. Setting (Ustawienia) 25
   - 5.2. Ethernet 25
   - 5.3. Signage Display (Wyświetlacz Signage) 27
   - 5.4. System Tools (Narzędzia systemowe) 35
   - 5.5. Clone Media File (Klonuj pliki multimedialne) 36
   - 5.6. Monitor 36
   - 5.7. Storage (Przechowywanie) 36
   - 5.8. Apps (Aplikacje) 37
   - 5.9. Security (Bezpieczeństwo) 37
   - 5.10. Date & time (Data i godzina) 37
   - 5.11. Developer options (Opcje deweloperskie) 37
   - 5.12. About (Informacje) 37
   - 5.13. Supplementary (Informacje dodatkowe) 38
6. Menu OSD 40
   - 6.1. Nawigacja w menu OSD 40
   - 6.2. Przegląd menu OSD 40
7. Kompatybilność urządzenia USB 49
8. Tryb wejścia 51
9. Polityka defektów pikseli 52
   - 9.1. Piksele i subpiksele 52
   - 9.2. Rodzaje defektów pikseli + definicja punktu 52
   - 9.3. Defekty jasnych punktów 52
   - 9.4. Defekty ciemnych punktów 53
   - 9.5. Bliskość defektów pikseli 53
   - 9.6. Tolerancje defektów pikseli 53
   - 9.7. MURA 53
10. Czyszczenie i rozwiązywanie problemów 54
    - 10.1. Czyszczenie 54
    - 10.2. Rozwiązywanie problemów 55
11. Dane techniczne 57

1. Rozpakowanie i instalacja

1.1. Rozpakowanie

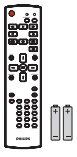
- Ten produkt jest zapakowany w kartonowe opakowanie, razem ze standardowymi akcesoriami.
- Wszelkie inne opcjonalne akcesoria zostaną zapakowane osobno.
- Ze względu na rozmiar i wagę tego wyświetlacza, do jego przenoszenia potrzebne są dwie osoby.
- Po otwarciu kartonu opakowania należy upewnić się, że zawartość jest kompletna i w dobrym stanie.

1.2. Zawartość opakowania

Należy sprawdzić, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- Wyświetlacz LCD
- Instrukcja szybkiego uruchomienia
- Pilot zdalnego sterowania z bateriami AAA
- Przewód zasilający (1,8 m)
- Kabel RS232 (1,8 m)
- Kabel połączenia łańcuchowego RS232 (1,8 m)
- Prowadnica logo i logo
- Zestaw do wyrównywania krawędzi-1: 2 szt.
- Zestaw do wyrównywania krawędzi-2: 1 szt.
- Śruba radełkowana: 8 szt.

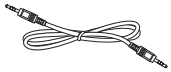
Instrukcja szybkiego uruchomienia



Pilot zdalnego sterowania i baterie AAA

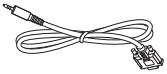
* Dostarczony przewód zasilający zależy od kraju przeznaczenia.

Przewód zasilający



Kabel połączenia łańcuchowego RS232

Prowadnica logo i logo



Kabel RS232

Śruba radełkowana

Zestaw do wyrównywania

Zestaw do wyrównywania

* Różnice zależnie od regionu

Konstrukcja wyświetlacza i akcesoriów, może się różnić od pokazanej powyżej na ilustracji.

UWAGI:

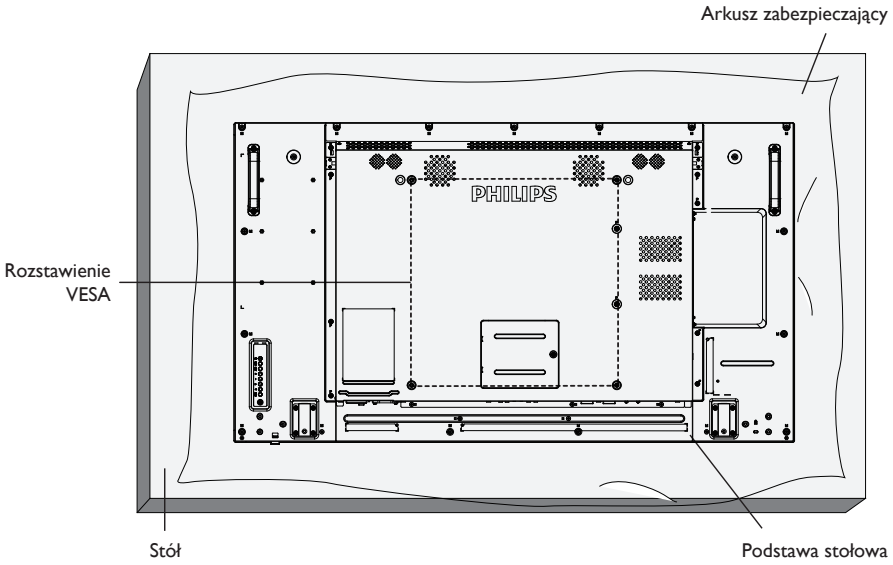
- Dla wszystkich innych regionów dodawany jest przewód zasilający, który spełnia wymagania dotyczące napięcia prądu zmiennego gniazda zasilania i posiada certyfikat zgodności z przepisami bezpieczeństwa określonego kraju (należy zastosować przewód typu H05W-F, 2G lub 3G, 0.75 lub 1 mm^2).
- Użytkownik może zachować opakowanie i materiały pakujące do przewożenia wyświetlacza.

1.3. Uwagi dotyczące instalacji

- Ze względu na wysokie zużycie energii naelży zawsze stosować wtyczkę przeznaczoną dla tego produktu. Jeśli wymagane jest użycie przedłużacza należy to skonsultować z przedstawicielem serwisu.
- Aby uniknąć przewrócenia produkt należy zainstalować na płaskiej powierzchni. Dla prawidłowej wentylacji należy zapewnić odpowiednią odległość pomiędzy tyłem produktu, a ścianą. Należy unikać instalacji tego produktu w kuchni, łazience lub w innych miejscach o dużej wilgotności, ponieważ może to skrócić czas użyteczności komponentów elektronicznych.
- Ten produkt może normalnie działać na wysokości poniżej 3 000m. Przy instalacji na wysokości powyżej 3 000m, może wystąpić nienormalne działanie.

1.4. Montaż na ścianie

W celu montażu wyświetlacza na ścianie należy załatwić standardowy zestaw do montażu na ścianie (dostępny w handlu). Zalecamy użycie interfejsu montażowego zgodnego ze standardem TUV-GS i/lub UL1678 w Ameryce Północnej.



1. Połóż arkusz zabezpieczający na stole, zawinięty dookoła wyświetlacza podczas pakowania, poniżej powierzchni ekranu, aby nie zarysować powierzchni ekranu.
2. Sprawdź, czy są dostępne wszystkie akcesoria do montażu tego wyświetlacza (montaż na ścianie, montaż sufitowy, podstawa stołowa, itd).
3. Wykonaj instrukcje dostarczone z zestawem do montażu podstawy. Niezastosowanie się do prawidłowych procedur montażowych, może spowodować uszkodzenie urządzenia lub obrażenia użytkownika albo instalatora. Gwarancja produktu nie pokrywa uszkodzeń spowodowanych nieprawidłową instalacją.
4. Do zestawu do montażu na ścianie należy wykorzystać śruby montażowe M6 (o 10 mm dłuższe od grubości wspornika montażowego) i pewnie je dokręcić.
5. Ciężar urządzenia bez podstawy = 19,0 kg. Urządzenie i mocowanie zachowują stabilność podczas testu. Stosować można tylko mocowania ścienne z certyfikatem UL o minimalnej nośności: 19,0 kg.

1.4.1. Rozstawienie VESA

49BDL5057P	400(poziom) x 400(pion) mm

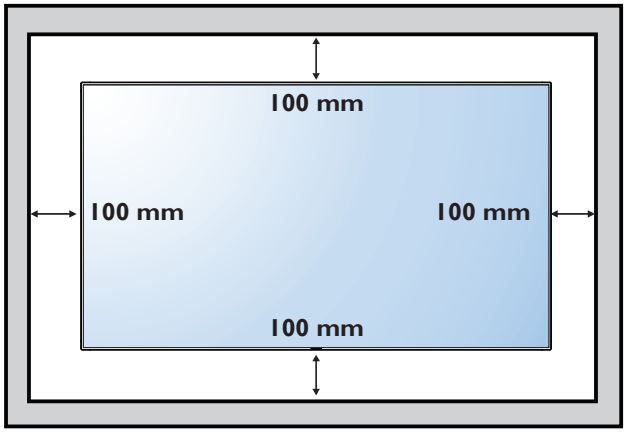
Przestroga:

Aby zabezpieczyć wyświetlacz przed upadkiem:

- Do instalacji na ścianie lub na suficie zalecamy zainstalowanie wyświetlacza z metalowymi wspornikami, dostępnymi w handlu. Szczegółowe objaśnienia dotyczące instalacji znajdują się w instrukcji odpowiedniego wspornika.
- Aby zmniejszyć możliwość obrażeń i uszkodzeń spowodowanych upadkiem wyświetlacza w przypadku trzęsienia ziemi lub innych katastrof naturalnych należy skonsultować z producentem wspornika miejsce instalacji.

Wymagania dotyczące wentylacji podczas umieszczania w zamkniętym miejscu

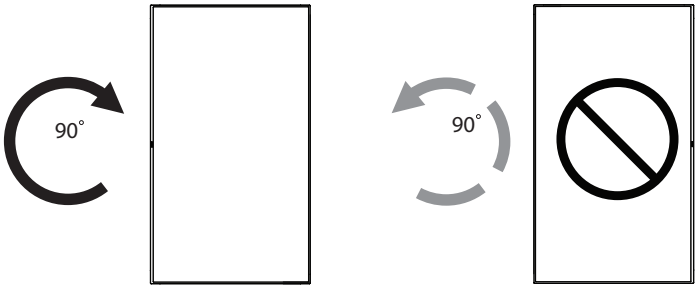
Aby umożliwić odprowadzanie ciepła należy pozostawić miejsce pomiędzy sąsiadującymi obiektami, jak pokazano na rysunku poniżej.



1.5. Montaż w pozycji pionowej

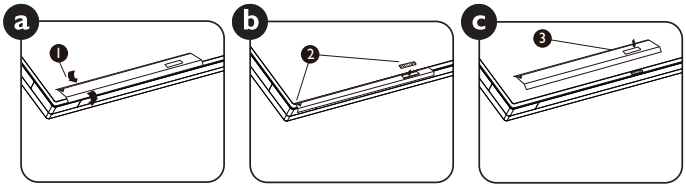
Ten wyświetlacz można zainstalować w pozycji pionowej.

1. Jeśli jest założona, zdejmij podstawę.
2. Obróć o 90 stopni w kierunku ruchu wskazówek zegara. Logo "**PHILIPS**" powinno znajdować się z LEWEJ strony od frontu wyświetlacza.



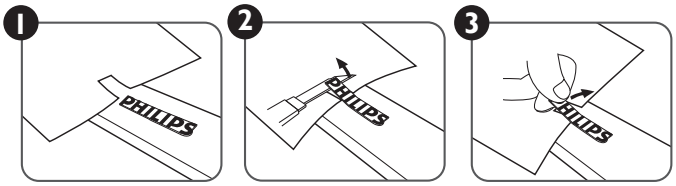
1.5.1. Jak wykorzystać prowadnicę logo dla pozycji pionowej

1. Umieść prowadnicę w dolnym, lewym rogu ramki przedniej wyświetlacza. Złóż jej obydwa brzegi.
2. Ściągnij folię zabezpieczającą z tyłu naklejki z logo "**PHILIPS**". Przytrzymaj i naciśnij prowadnicę lewą ręką. Umieść prawą ręką naklejkę z logo "**PHILIPS**" stroną przyklejania na otworze logo i przyciśnij mocno do ramki przedniej.
3. Usuń prowadnicę.



1.5.2. Jak usunąć logo

1. Przygotuj kawałek papieru z wyciętym miejscem jakie zajmuje logo w celu zabepieczenia ramki przedniej przed zarysowaniem.
2. Używając noża, ostrożnie usuń naklejkę logo z papierem pod spodem.
3. Ściągnij naklejkę logo.

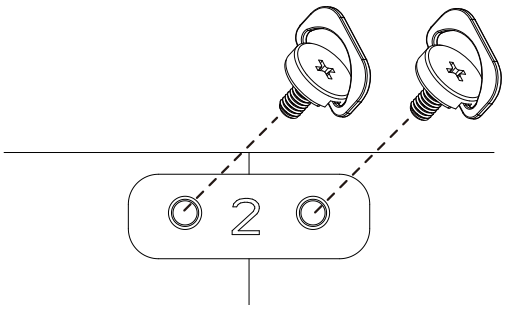


UWAGA: W celu prawidłowego wykonania instalacji monitora na ścianie należy skontaktować się z profesjonalnym technikiem. Nie odpowiadamy za instalacje nie wykonane przez profesjonalnego technika.

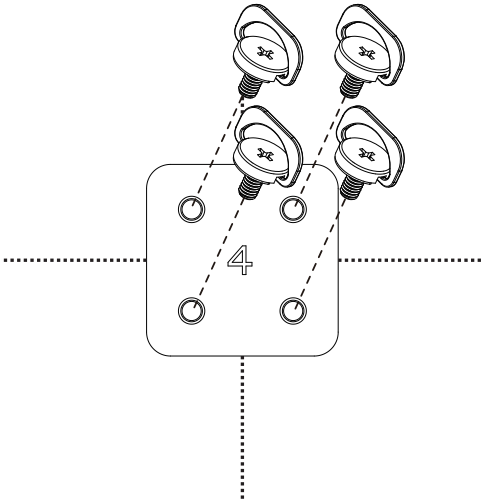
1.6. Instrukcje obsługi zestawu do wyrównywania krawędzi

1.6.1. Montaż zestawu do wyrównywania krawędzi

- Używanie "zestawu do wyrównywania krawędzi-1" w przylegających do siebie dwóch monitorach.
- Zainstaluj "Zestaw do wyrównywania krawędzi -1" za pomocą dwóch wkrętów M3.



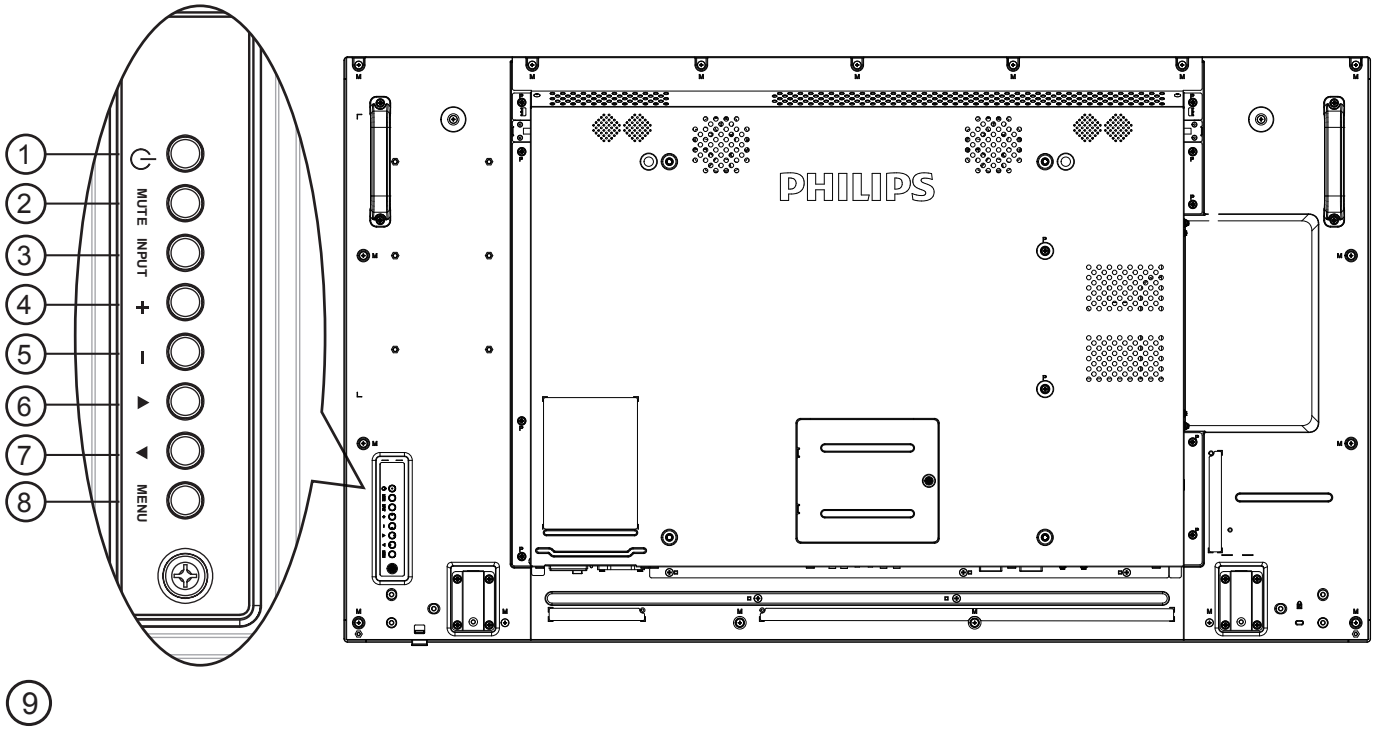
- Używanie "zestawu do wyrównywania krawędzi-2" w przylegających do siebie czterech monitorach.



UWAGA: Podczas instalacji zestawu wyrównywania krawędzi, należy się skontaktować z profesjonalnym technikiem. Nie odpowiadamy za instalacje nie wykonane przez profesjonalnego technika.

2. Części i funkcje

2.1. Panel sterowania



① **Przycisk [⏻]**
Przycisk ten służy do włączania wyświetlacza lub do przełączania wyświetlacza do trybu oczekiwania.

② **Przycisk [Wyciszenie]**
Przełączanie WŁĄCZENIA/WYŁĄCZENIA wyciszenia audio.

③ **Przycisk [INPUT]**
Wybór źródła wejścia.

- Używany jako przycisk [OK] w menu ekranowym OSD.

④ **Przycisk [+]**
Zwiększenie wartości regulacji przy włączonym menu OSD lub zmniejszenie poziomu wyjścia audio, przy wyłączonym menu OSD.

⑤ **Przycisk [—]**
Zmniejszenie wartości regulacji przy włączonym menu OSD lub zmniejszenie poziomu wyjścia audio, przy wyłączonym menu OSD.

⑥ **Przycisk [▲]**
Przesuwanie paska podświetlenia w górę w celu regulacji wybranego elementu, przy włączonym menu OSD.

⑦ **Przycisk [▼]**
Przesuwanie paska podświetlenia w dół w celu regulacji wybranego elementu, przy włączonym menu OSD.

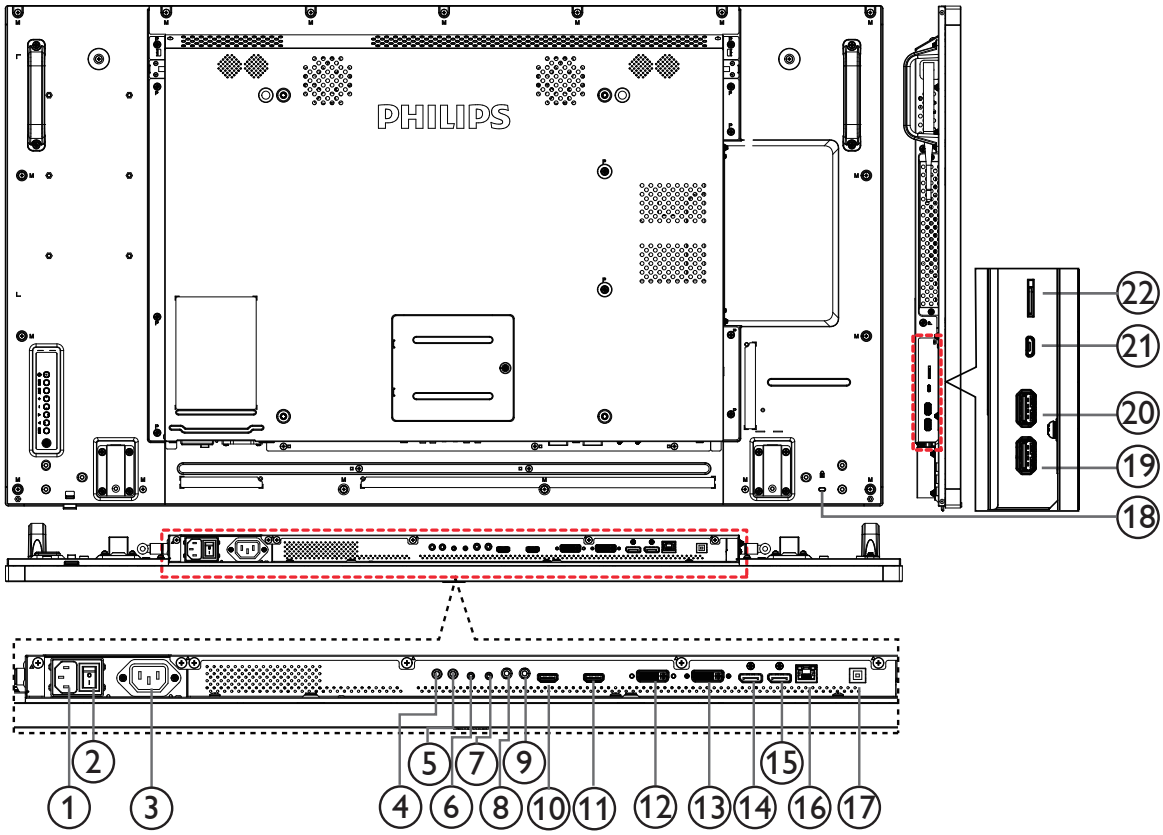
⑧ **Przycisk [MENU]**
Powrót do poprzedniego menu, przy włączonym menu OSD lub uaktywnienie menu OSD, przy wyłączonym menu OSD.

⑨ **Sensor pilota zdalnego sterowania i wskaźnik stanu zasilania**

- Odbiera sygnały poleceń z pilota zdalnego sterowania.
- Wskazuje stan działania wyświetlacza bez OPS:
  - Zielone światlo oznacza włączenie wyświetlacza
  - Czerwone światło oznacza tryb oczekiwania wyświetlacza
  - Bursztynowe światło oznacza, że wyświetlacz przeszedł do trybu APM
  - Po włączeniu {Harmonogram}, miga zielone i czerwone światło
  - Jeśli miga czerwone światło, oznacza to wykrycie awarii
  - Światło jest wyłączane, po wyłączeniu zasilania wyświetlacza

*** Używanie przewodu czujnika IR zwiększa jakość działania pilota. (Należy zapoznać się z instrukcjami w części 3.5).**

2.2. Złącza wejścia/wyjścia



① **WEJŚCIE PRĄDU ZMIENNEGO**
Wejście prądu zmiennego z gniazdka ściennego.

② **GŁÓWNY PRZEŁĄCZNIK ZASILANIA**
Przełączanie włączenia/wyłączenia zasilania sieciowego.

③ **WYJŚCIE PRĄDU ZMIENNEGO**
Zasilanie gniazda AC IN (Wejście prądu zmiennego) odtwarzacza multimediów.

④ **IR IN /** ⑤ **IR OUT**
Wejście/wyjście sygnału podczerwieni dla funkcji połączenia przelotowego.
UWAGI:

- Wbudowany w monitor czujnik zdalnego sterowania, przestanie działać po podłączeniu do gniazda [IR IN].
- Opis zdalnego sterowania urządzeniem A/V przez ten wyświetlacz, znajduje się na stronie 14 lub w części Przelotowe połączenie pilota (podczerwień).

⑥ **RS232C IN /** ⑦ **RS232C OUT**
Wejście/wyjście sieciowe RS232C dla funkcji połączenia przelotowego (loop-through).

⑧ **WEJŚCIE LINIOWE**
Wejście audio dla źródła VGA (telefoniczne stereo 3,5mm).

⑨ **WYJŚCIE AUDIO**
Wyjście audio na zewnętrzne urządzenie AV.

⑩ **WEJŚCIE HDMI 1 /** ⑪ **WEJŚCIE HDMI 2**
Wejście video/audio HDMI.

⑫ **WEJŚCIE DVI-I**
Wejście video DVI-D.

⑬ **WYJŚCIE DVI/WYJŚCIE VGA**
Wyjście video DVI lub VGA.

⑭ **WEJŚCIE DisplayPort /** ⑮ **WYJŚCIE DisplayPort**
Wejście/wyjście wideo DisplayPort.

⑯ **RJ-45**
Funkcja sterowania LAN do zastosowania sygnału zdalnego sterowania z centrum sterowania.

⑰ **USB B**
Złącze dotykowe z PC.

⑱ **GNIAZDO ZABEZPIECZENIA**
Dla zabezpieczenia i zapobiegania kradzieży.

⑲ **GNIAZDO USB B**
Podłączenie urządzenia pamięci USB.

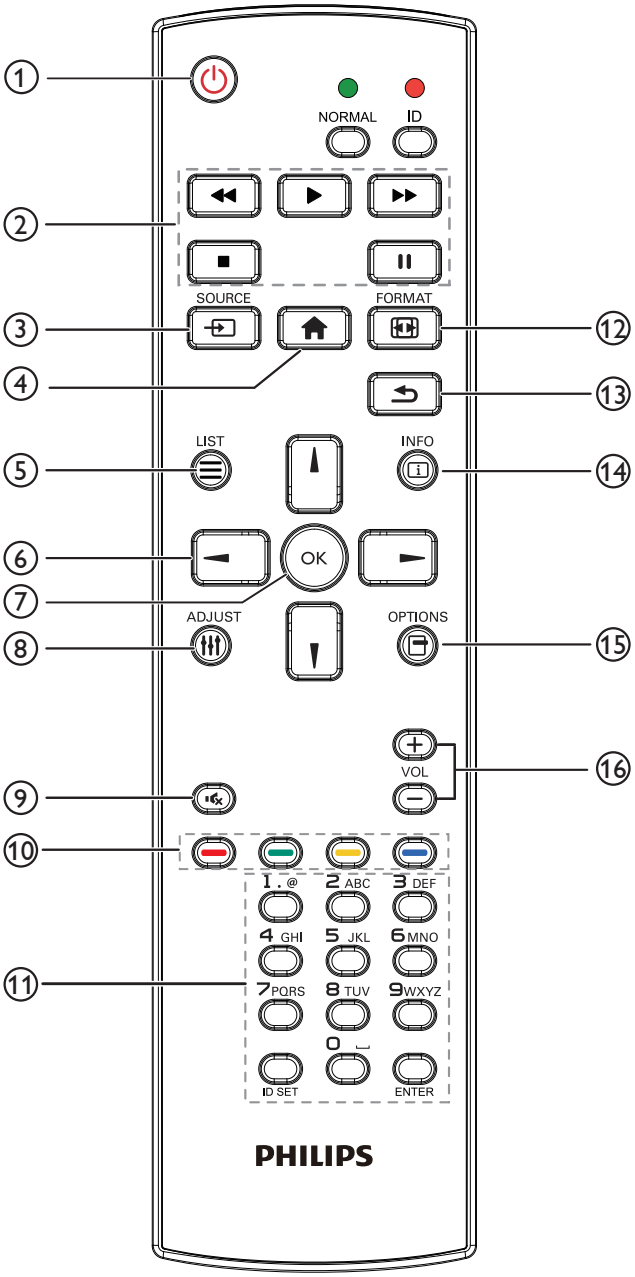
⑳ **GNIAZDO USB A**

㉑ **MICRO USB**
Podłączenie urządzenia pamięci USB.

㉒ **KARTA MICRO SD**
Umożliwia włożenie karty MICRO SD.

2.3. Remote Control (Pilot zdalnego sterowania)

2.3.1. Funkcje ogólne



① **Przycisk ZASILANIE [⏻]**
Włączenie/wyłączenie zasilania.

② **Przyciski [ODTWÓRZ]**
Steruje odtwarzaniem plików multimedialnych. (tylko wejścia multimediów)
Funkcja zamrażania
Pauza: Zamraża przycisk skrótu dla wszystkich treści wejściowych.
Odtwarzanie: Odmraża przycisk skrótu dla wszystkich treści wejściowych.

③ **Przycisk ŹRÓDŁO [⇥]**
Menu główne: Wejście do menu ekranowego źródła sygnału wideo.

④ **Przycisk HOME [⌂]**
Menu główne: Wejście do głównego menu ekranowego.
Inne: Wyjście z menu ekranowego.

⑤ **Przycisk LIST [☰]**
Brak funkcji.

⑥ **Przyciski NAWIGACYJNE**

[▲]

Menu główne: Przejście do menu ekranowego Inteligentny obraz.
Menu główne: Przesuwanie paska podświetlenia w górę w celu regulacji wybranego elementu.
Menu Połączenie szeregowe IR: Zwiększenie numeru kontrolowanego ID grupy.

[▼]

Menu główne: Powoduje wejście do menu ekranowego źródła sygnału audio.
Menu główne: Przesuwanie paska podświetlenia w dół w celu regulacji wybranego elementu.
Menu Połączenie szeregowe IR: Powoduje zmniejszenie numeru kontrolowanego ID grupy.

[◄]

Menu główne: Przejście do poprzedniego poziomu menu.
Menu Źródło: Wyście z menu źródła.
Menu Głośność: Powoduje zmniejszenie głośności dźwięku.

[►]

Menu główne: Przejście do następnego poziomu menu lub ustawienie wybranej opcji.
Menu Źródło: Przejście do wybranego źródła sygnału.
Menu Głośność: Powoduje zwiększenie głośności dźwięku.

⑦ **Przycisk [OK]**
Menu główne: Przejście do menu ekranowego Połączenie szeregowe IR w trybie Główny/Dodatkowy.
Menu główne: Potwierdzenie wpisu lub wyboru.

⑧ **Przycisk DOSTOSUJ [⚙]**
Przejście do menu ekranowego automatycznej tylko dla VGA.

⑨ **Przycisk WYCISZENIE [🔇]**
Przełączanie między wyciszeniem/brakiem wyciszenia audio.

⑩ **Przyciski KOLOR [▬] [▬] [▬] [▬]**
Służy do wyboru zadań lub opcji (tylko dla wejścia multimediów)
[▬] Klawisz skrótu funkcji wyboru okna.

⑪ **Przycisk [Numer/USTAWIENIE ID/ENTER]**
Wprowadzanie tekstu dla ustawień sieciowych.
Naciśnij, aby ustawić ID wyświetlacza. Szczegółowe informacje, patrz **2.3.2. ID pilota**.

⑫ **Przycisk FORMAT [⊞]**
Służy do zmiany trybu powiększenia obrazu [Pełny][4:3][1:1][16:9][21:9][Niestandardowy].

⑬ **Przycisk WSTECZ [↩]**
Powrót do poprzedniej strony menu lub wyjście z poprzedniej funkcji.

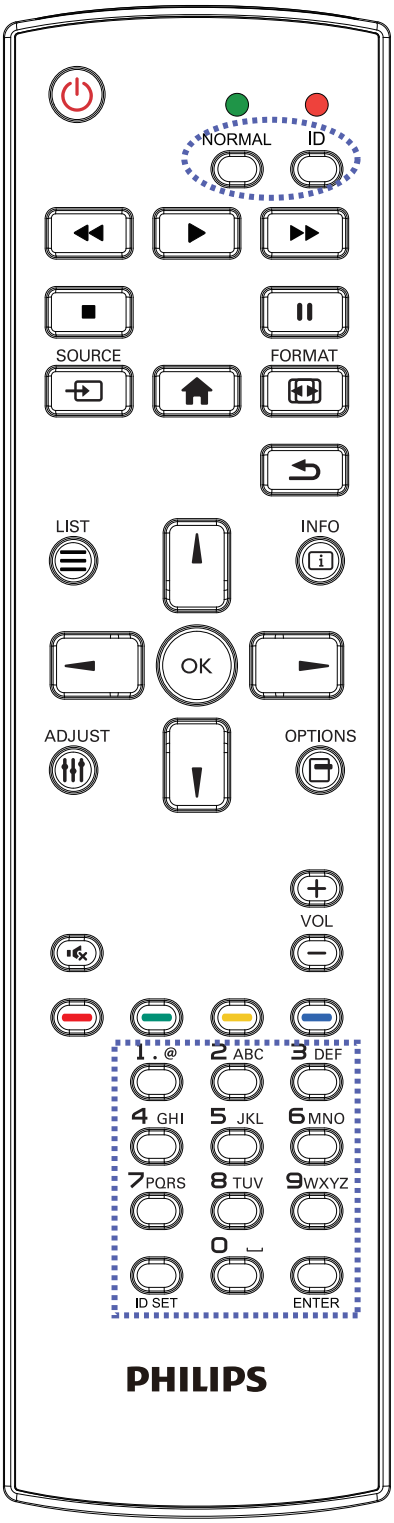
⑭ **Przycisk INFORMACJE [i]**
Pokazuje menu ekranowe Informacje

⑮ **Przycisk OPCJE [⊟]**
Brak funkcji.

⑯ **Przycisk GŁOŚNOŚCI [—] [+]**
Regulacja głośności.

2.3.2. ID pilota

ID pilota można ustawić, aby używać tego pilota do jednego z kilku różnych wyświetlaczy.



Naciśnij przycisk [**ID**]. Dwukrotnie zamiga czerwona dioda LED.

1. Naciśnij przycisk [USTAWIENIE ID] na dłużej niż 1 sekundę, aby przejść do trybu ID. Zaświeci się czerwone światło LED.

   Ponowne naciśnięcie przycisku [USTAWIENIE ID], spowoduje wyjście z trybu ID. Wyłączy się czerwone światło LED.

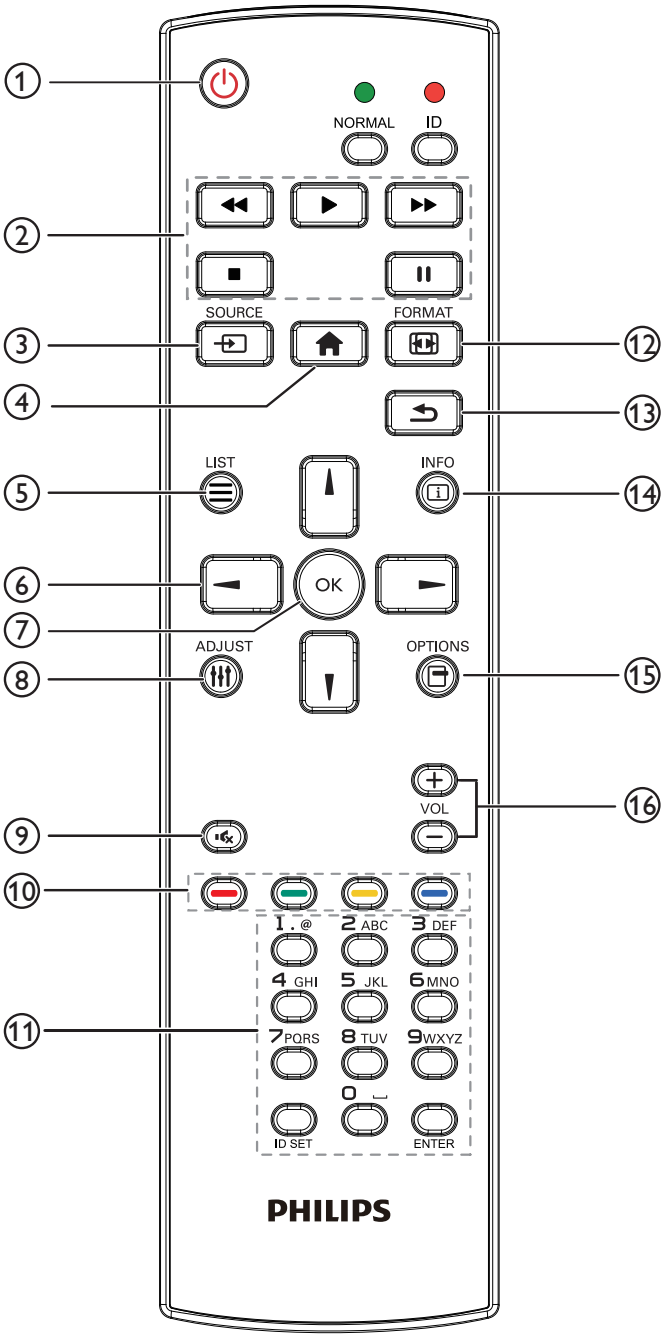
Naciśnij cyfry [**0**] ~ [**9**], aby wybrać wyświetlacz do sterowania.
Na przykład:naciśnij [**0**] i [**1**] dla wyświetlacza nr 1, naciśnij [**1**] i [**1**] dla wyświetlacza nr 11.
Dostępne są numery z zakresu [**01**] ~ [**255**].

2. Nie naciśnięcie żadnego przycisku w ciągu 10 sekund, spowoduje wyjście z trybu ID.
3. Po błędzie naciśnięcia innych przycisków niż pokazane cyfry, należy zaczekać 1 sekundę, od wyłączenia i zaświecenia czerwonej diody LED, po czym ponownie nacisnąć cyfry.
4. Naciśnij przycisk [**ENTER**] w celu potwierdzenia. Dwukrotnie zamiga czerwona dioda LED, a następnie zostanie wyłączona.

UWAGA:

- Naciśnij przycisk [**NORMALNY**]. Dwukrotnie zamiga zielona dioda LED wskazując normalne działanie wyświetlacza.
- Konieczne jest ustawienie numeru ID dla każdego wyświetlacza, przed wyborem jego numeru ID.

2.3.3. Przyciski pilota w źródle z systemem Android



① **Przycisk ZASILANIE [⏻]**

Włączanie wyświetlacza lub przełączanie wyświetlacza do trybu oczekiwania.

Przycisk jest sterowany tylko przez Scalar.

② **Przyciski [ODTWÓRZ]**

1. Sterowanie odtwarzaniem plików multimedialnych (wideo/audio/obraz).

Wybierać można spośród 4 trybów odtwarzania plików multimedialnych.

1) Menadżer plików

Znajdź plik multimedialny korzystając z Menadżera plików i wybierz go do odtworzenia.

2) Odtw. multim. -> Komponuj -> edytuj lub dodaj nową listę odtwarzania -> wybierz dowolny plik multimedialny -> naciśnij [▶], aby bezpośrednio odtworzyć plik multimedialny.

3) Odtw. multim. -> Odtwórz -> wybierz niepustą listę odtwarzania -> naciśnij [OK], aby odtworzyć wszystkie pliki multimediów na liście odtwarzania.

4) Ustaw listę odtwarzania multimediów w opcjach Źródło uruchamiania lub Harmonogram menu OSD.

2. Odtwórz plik PDF

Wybierać można spośród 3 trybów odtwarzania plików multimedialnych.

1) Menadżer plików

Znajdź plik pdf korzystając z Menadżera plików i wybierz go do odtworzenia.

2) Odtwarzacz PDF -> Odtwórz -> wybierz niepustą listę odtwarzania -> naciśnij [OK], aby odtworzyć wszystkie pliki PDF na liście odtwarzania.

3) Ustaw listę odtwarzania plików pdf w opcjach Źródło uruchamiania lub Harmonogram menu OSD.

3. Podczas odtwarzania PDF, wideo lub muzyki naciśnij [■], aby zatrzymać odtwarzanie. Jeżeli następnie ponownie naciśniesz [▶], odtwarzanie rozpocznie się od początku pliku.

4. Podczas odtwarzania PDF, wideo lub muzyki naciśnij przycisk [II], aby przerwać odtwarzanie.

5. Wszystkie pliki multimedialne lub pdf powinny zostać umieszczone w folderze o nazwie "philips" z podfolderem, w katalogu głównym określonego nośnika pamięci (wewnętrzny/USB/karta SD). Wszystkie podfoldery (video/photo/music/pdf) noszą nazwy zależnie od rodzaju multimediów i nie powinny być one zmieniane.

wideo: {katalog główny nośnika}/philips/video/

zdjęcia: {katalog główny nośnika}/philips/photo/

muzyka: {katalog główny nośnika}/philips/music/

pdfs: {katalog główny nośnika}/philips/pdf/

Zwrócić uwagę, że główne katalogi trzech nośników to

Pamięć wewnętrzna: /sdcard

Pamięć USB: /mnt/usb_storage

Karta SD: /mnt/external_sd

③ **Przycisk ŹRÓDŁO [⇥]**

Wybór źródła wejścia.

Przycisk jest sterowany tylko przez Scalar.

④ Przycisk HOME [⌂]

Dostęp do menu OSD.

Przycisk jest sterowany tylko przez Scalar.

⑤ Przycisk LIST [☰]

1. W zawartości strony internetowej przesuwa znacznik do następnej pozycji nadającej się do kliknięcia.

2. Przesuwa znacznik do następnego elementu sterowania lub widżetu takiego jak przycisk.

⑥ Przyciski NAWIGACYJNE

1. Poruszanie się po menu i wybór opcji.

2. W zawartości strony internetowej przyciski te służą do kontrolowania paska przewijania ekranu. Naciśnij przycisk lub w celu przesunięcia paska przewijania pionowego w górę lub w dół. Naciśnij przycisk lub w celu przesunięcia paska przewijania poziomego w lewo lub w prawo.

3. W przypadku plików PDF,

» kiedy wykonywane jest powiększanie/pomniejszanie,

Naciśnij , , lub , aby dostosować położenie ekranu.

» Kiedy nie zostało wykonane powiększanie/pomniejszanie,

Naciśnij , aby przejść do następnej strony.

Naciśnij , aby przejść do poprzedniej strony.

⑦ Przycisk [OK]

Potwierdzenie wpisu lub wyboru.

⑧ Przycisk DOSTOSUJ [⚙]

1. W zawartości strony internetowej przesuwa znacznik w dół do następnej pozycji nadającej się do kliknięcia.

2. Przesuwa znacznik w dół do następnego elementu sterowania lub widżetu takiego jak przyciski.

⑨ Przycisk WYCISZENIE [🔇]

Naciśnij, aby włączyć/wyłączyć funkcję wyciszenia.

Przycisk jest sterowany tylko przez Scalar.

⑩ Przyciski KOLOR [—] [—] [—] [—]

1. : Brak funkcji w źródle Android. Przyciski te są kontrolowane jedynie przez Scalar.

2. W przypadku plików PDF,

naciśnij przycisk , aby wykonać powiększenie;

naciśnij przycisk , aby wykonać pomniejszenie.

Po powiększeniu lub pomniejszeniu naciśnij przycisk , aby przywrócić oryginalną wielkość pliku pdf.

⑪ Przycisk [Numer/USTAWIENIE ID/ENTER]

1. Brak funkcji dla USTAWIENIE ID i ENTER w źródle Android. Przyciski są kontrolowane jedynie przez Scalar.

2. Dla pliku PDF, wprowadź numer strony naciskając przyciski cyfr a następnie naciśnij przycisk , aby przeskoczyć do wybranej strony.

⑫ Przycisk FORMAT [⊞]

Zmiana formatu obrazu. Przycisk jest sterowany tylko przez Scalar.

⑬ Przycisk WSTECZ [↩]

Powrót do poprzedniej strony lub wyjście z poprzedniej funkcji.

⑭ Przycisk INFORMACJE [i]

1. Wyświetlanie informacji o aktualnym sygnale wejścia. Pokazywane jest przez Scalar.

2. Odtw. multim. -> Komponuj -> edytuj lub dodaj nową listę odtwarzania -> wybierz dowolny plik multimedialny -> naciśnij , aby wyświetlić informacje o wybranym pliku multimedialnym.

⑮ Przycisk OPCJE [☰]

Otwiera pasek narzędzi w Media Player lub Odtwarzaczu PDF.

1. Odtw. multim. -> Komponuj -> Edytuj lub dodaj nową listę odtwarzania -> naciśnij , aby otworzyć pasek narzędzi. Pasek narzędziowy wysunie się z lewej strony wyświetlacza.

2. Odtwarzacz PDF -> Komponuj -> Edytuj lub dodaj nową listę odtwarzania -> naciśnij , aby otworzyć pasek narzędzi. Pasek narzędziowy wysunie się z lewej strony wyświetlacza.

⑯ Przycisk GŁOŚNOŚCI [—] [+]

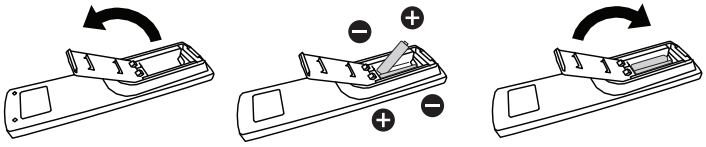
Regulacja głośności. Przyciski są kontrolowane jedynie przez Scalar.

2.3.4. Wkładanie baterii do pilota zdalnego sterowania

Pilot zdalnego sterowania jest zasilany dwoma bateriami AAA 1,5V.

W celu instalacji lub wymiany baterii:

1. Naciśnij, a następnie wsuń pokrywę w celu otwarcia.
2. Dopasuj baterie do znaków (+) i (–) we wnęce baterii.
3. Załóż pokrywę.



Przestroga:

Nieprawidłowe użycie baterii, może spowodować wycieki lub rozerwanie. Należy zastosować się do podanych instrukcji:

- Włóż baterie "AAA" dopasowując znaki (+) i (–) na każdej baterii do znaków (+) i (–) we wnęce baterii.
- Nie należy mieszać baterii różnych typów.
- Nie należy łączyć baterii nowych ze starymi. Spowoduje to skrócenie żywotności lub przeciek baterii.
- Zużyte baterie należy jak najszybciej usunąć, aby zapobiec ich wyciekowi do wnęki baterii. Nie należy dotykać do wylanego kwasu baterii, może to spowodować obrażenia skóry.

UWAGA: Jeśli pilot nie będzie długo używany, baterie należy wyjąć.

2.3.5. Obsługa pilota zdalnego sterowania

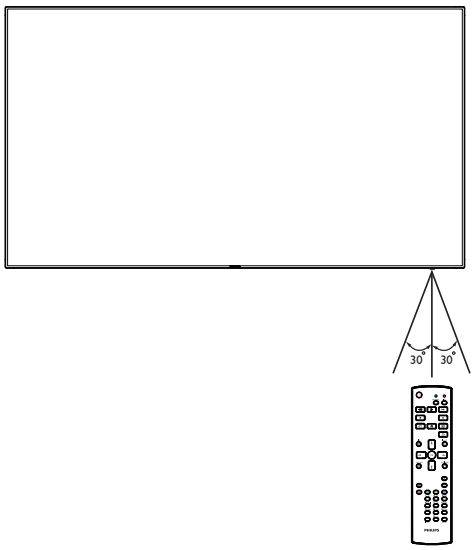
- Nie należy narażać pilota na silne wstrząsy.
- Nie wolno dopuścić do ochlapywania pilota zdalnego sterowania wodą lub innymi płynami. Jeśli pilot ulegnie zamoczeniu należy go jak najszybciej wytrzeć.
- Należy unikać wysokiej temperatury i pary.
- Nie należy otwierać pilota zdalnego sterowania w innym celu niż instalacja baterii.

2.3.6. Zakres działania pilota zdalnego sterowania

Podczas naciskania przycisku, skieruj górną część pilota zdalnego sterowania w kierunku sensora pilota zdalnego sterowania.

Pilota zdalnego sterowania należy używać w odległości nieprzekraczającej 8 m/26 stóp od czujnika wyświetlacza, przy kącie odchylenia w poziomie i w pionie do 30 stopni.

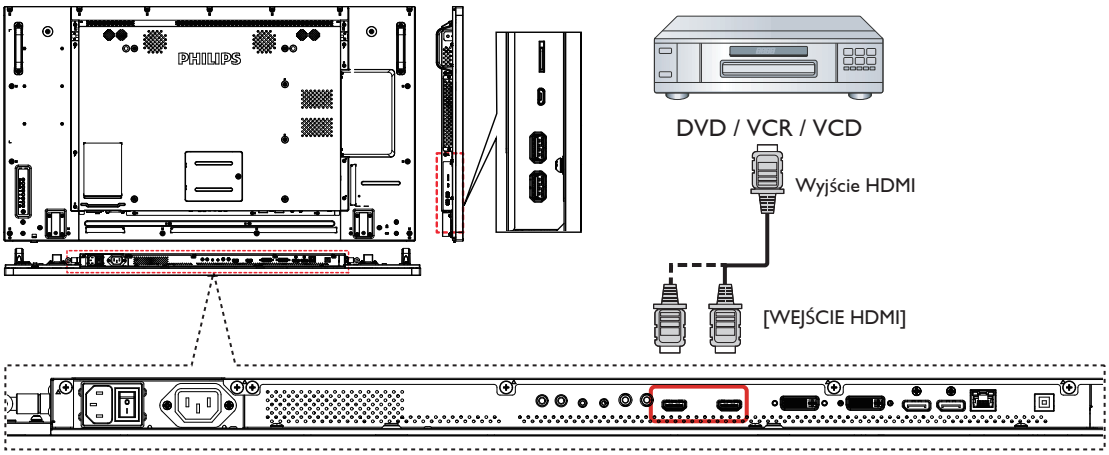
UWAGA: Pilot zdalnego sterowania może nie działać prawidłowo, gdy na czujnik zdalnego sterowania na wyświetlaczu skierowane jest bezpośrednio światło słoneczne lub silne oświetlenie albo gdy na drodze przesyłanego sygnału znajduje się przeszkoda.



3. Podłączanie urządzeń zewnętrznych

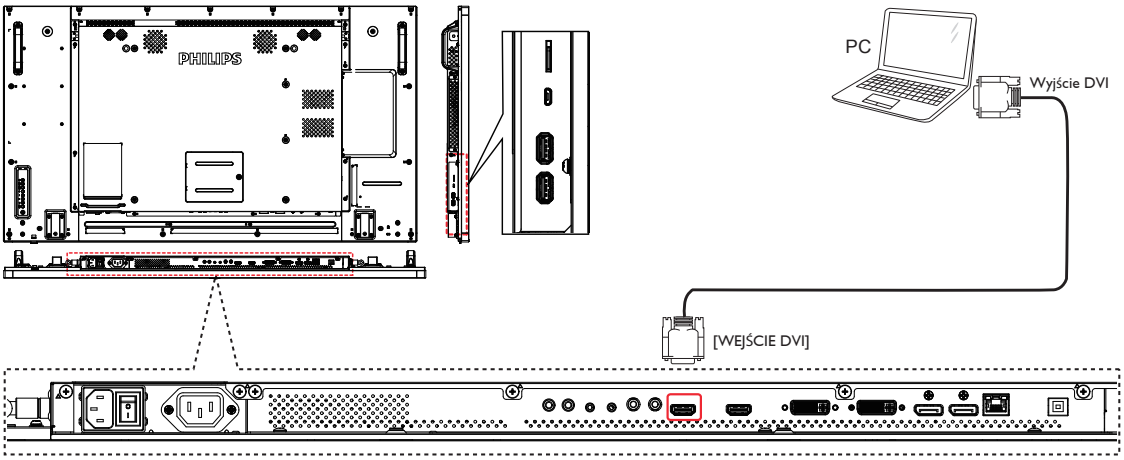
3.1. Podłączanie urządzeń zewnętrznych (DVD/VCR/VCD)

3.1.1. Używanie wejścia video HDMI

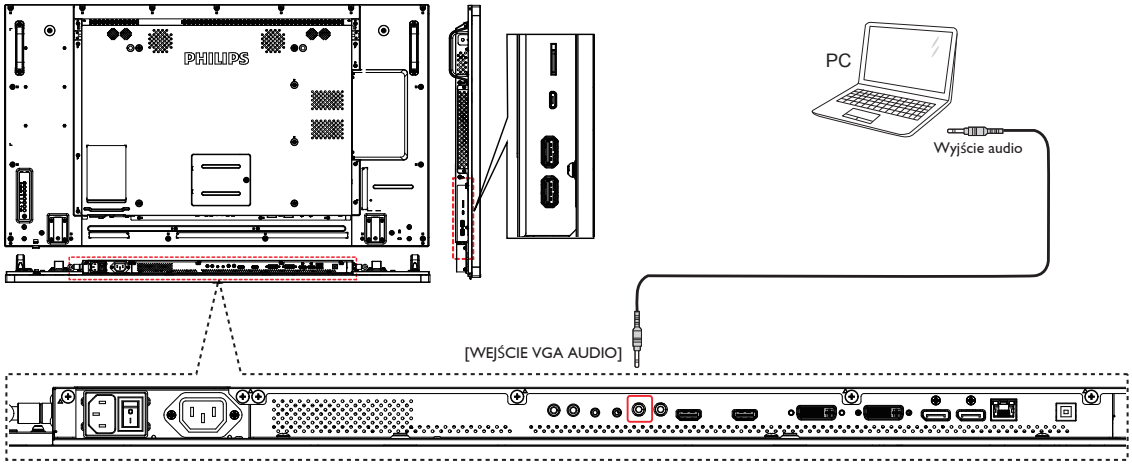


3.2. Podłączenie komputera PC

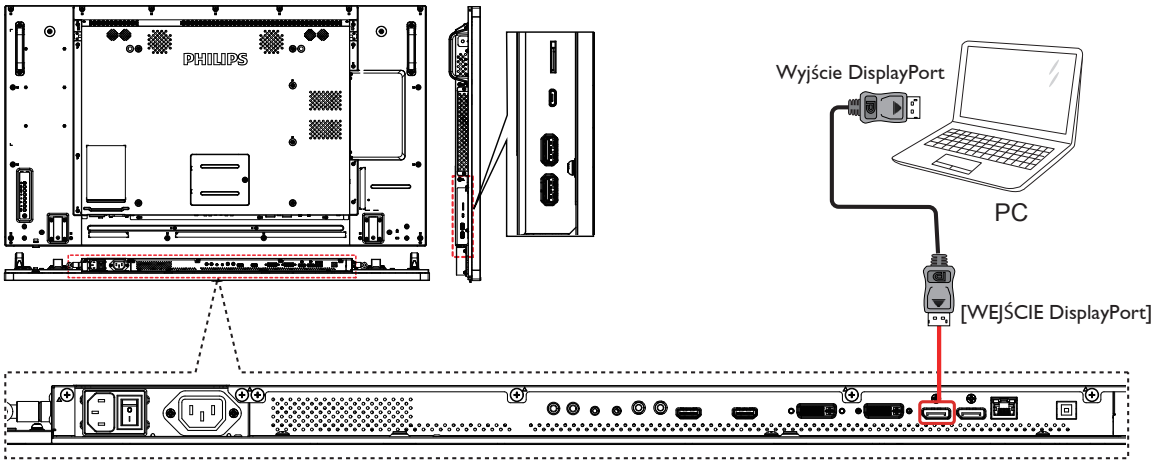
3.2.1. Używanie wejścia DVI



3.2.2. Używanie wejścia wideo

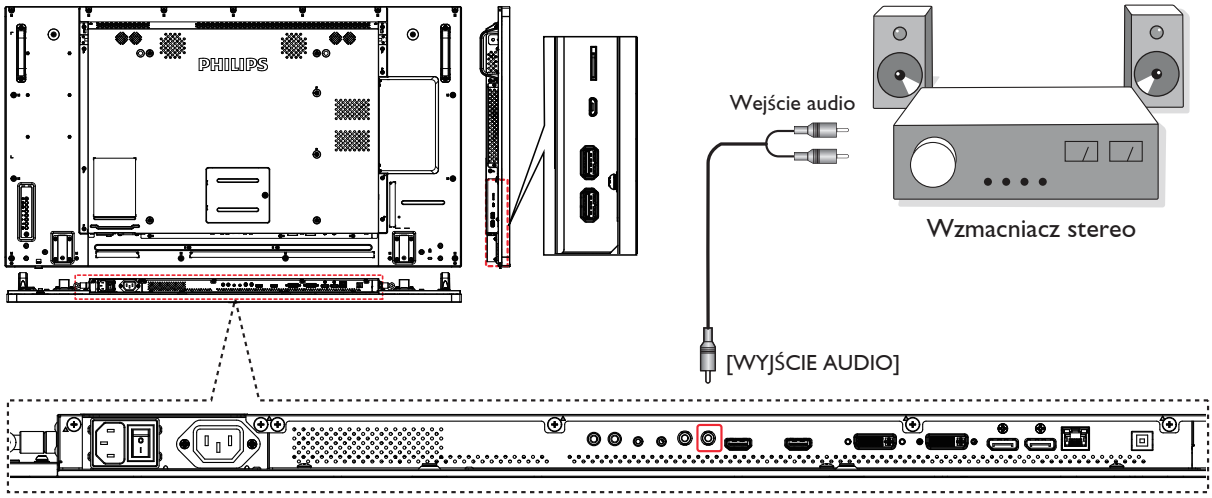


3.2.3. Używanie wejścia DisplayPort



3.3. Podłączenie urządzenia audio

3.3.1. Podłączenie zewnętrznego urządzenia audio



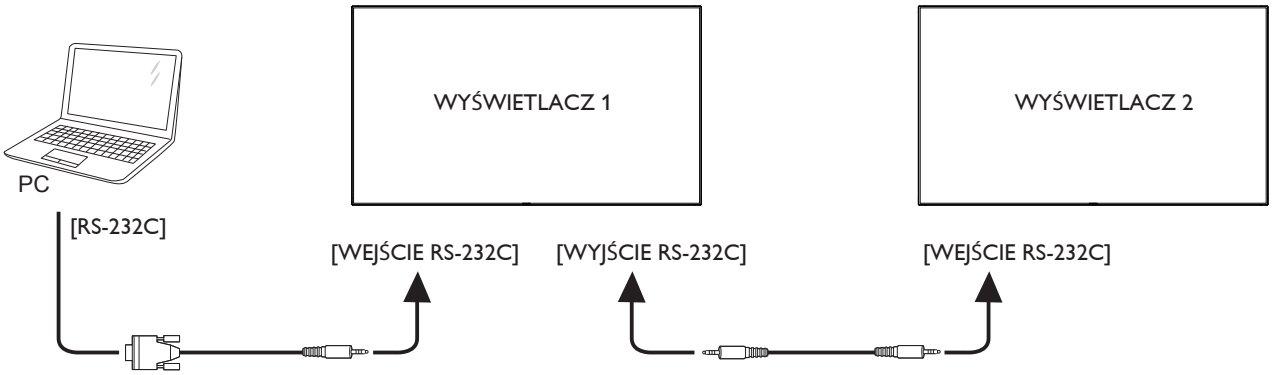
3.4. Podłączenie wielu wyświetlaczy przy konfiguracji łańcuchowej

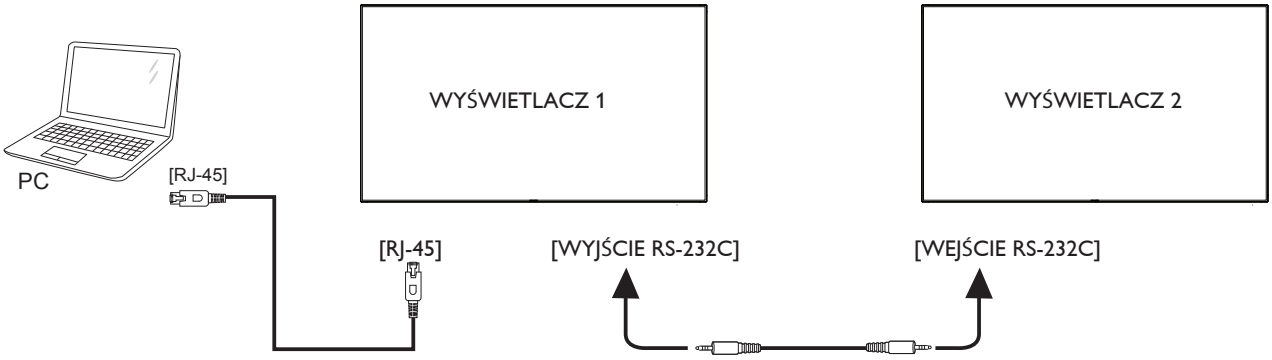
Możliwe jest współ podłączenie wielu wyświetlaczy w celu utworzenia konfiguracji łańcuchowej dla takich aplikacji jak ściana video.

UWAGA: Do konfiguracji łańcuchowej DVI można użyć maksymalnie 25 wyświetlaczy (5x5). Dla połączenia łańcuchowego VGA, można użyć maksymalnie 9 wyświetlaczy.

3.4.1. Połączenie sterowania wyświetlaczem

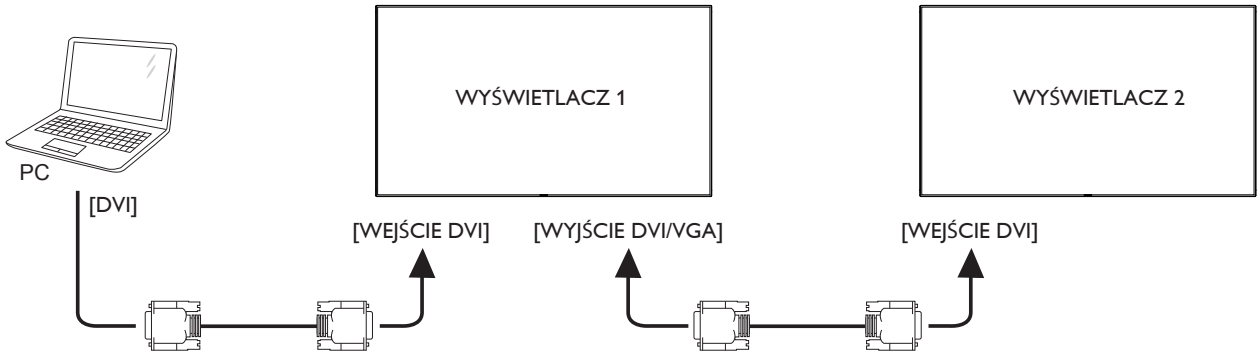
Podłącz złącze [WYJŚCIE RS232] wyświetlacza 1, do złącza [WEJŚCIE RS232] wyświetlacza 2.



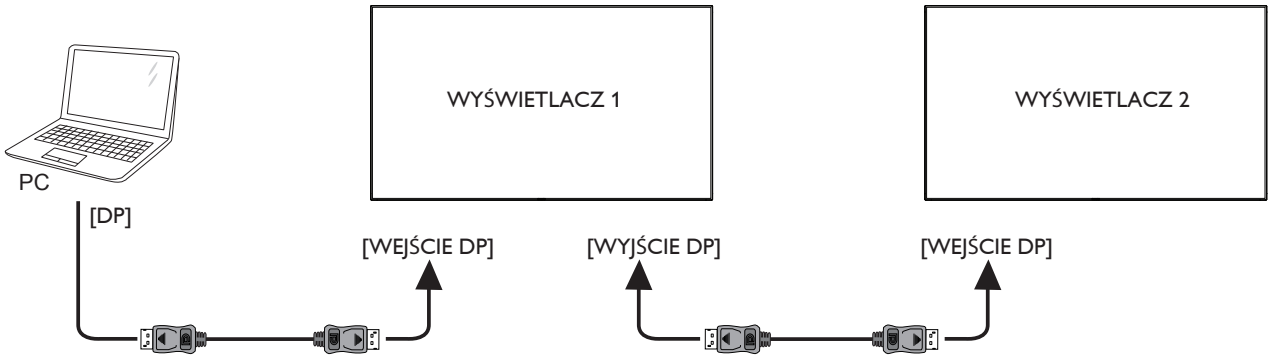


3.4.2. Połączenie cyfrowego video

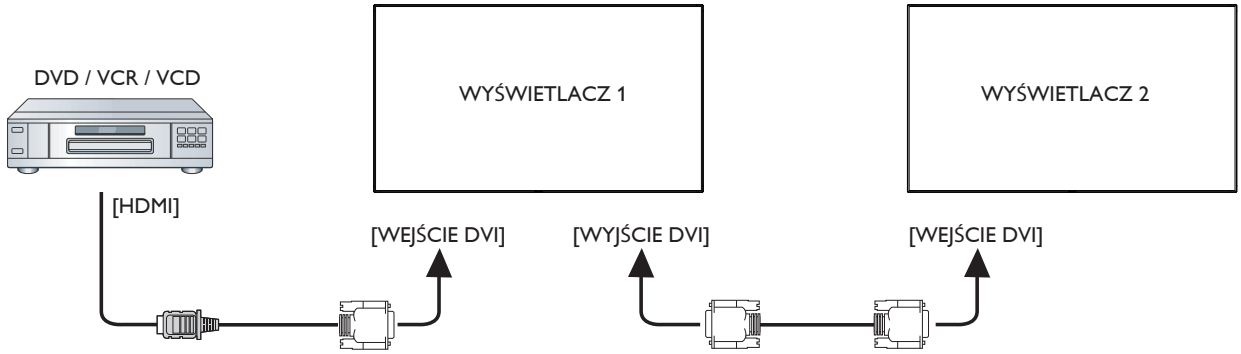
Podłącz złącze [WYJŚCIE DVI / WYJŚCIE VGA] wyświetlacza 1, do złącza [WEJŚCIE DVI] wyświetlacza 2.



Podłącz złącze [WYJŚCIE DP] WYŚWIETLACZ 1, do złącza [WEJŚCIE DP] WYŚWIETLACZ 2.

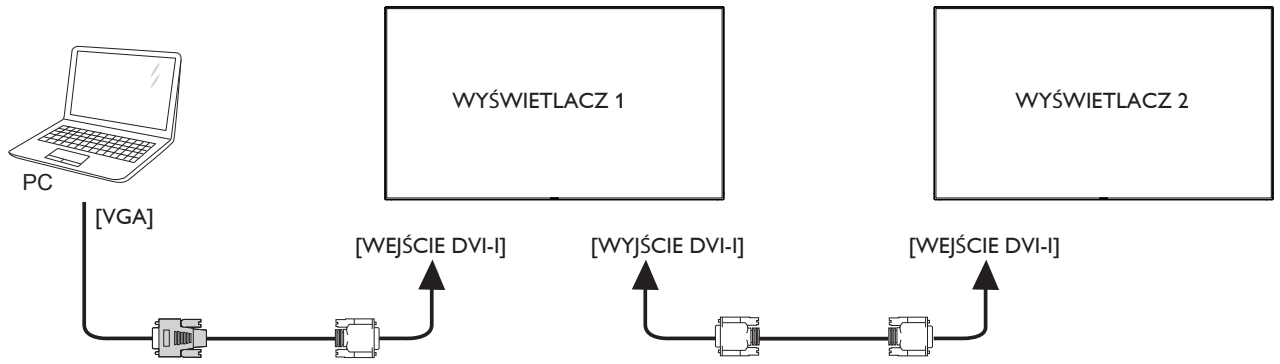


Podłącz złącze [WYJŚCIE DVI] WYŚWIETLACZA 1, do złącza [WEJŚCIE DVI] WYŚWIETLACZA 2.



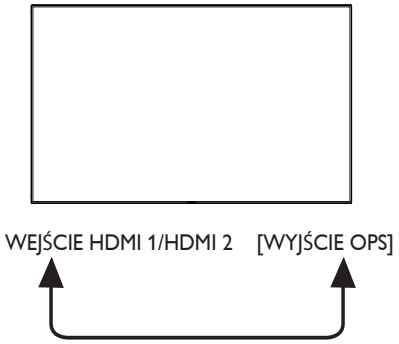
3.4.3. Podłączenie analogowego video

Connect the [DVI-I OUT] connector of DISPLAY 1 to the [DVI-I IN] connector of DISPLAY 2.

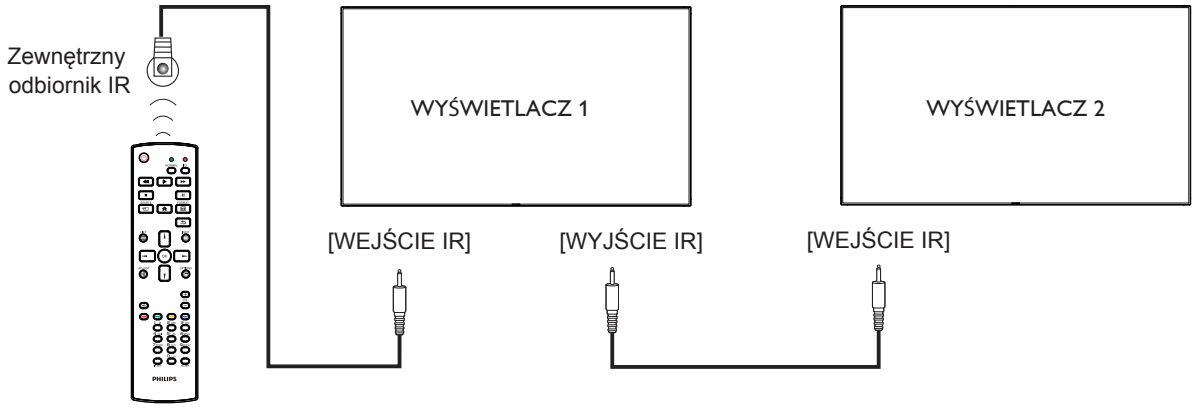


3.4.4. Połączenie video OPS

Połącz złącze WYJŚCIE OPS ze złączem HDMI 1/HDMI 2, a następnie wybierz odpowiednie źródło sygnału wejściowego HDMI dla wideo OPS.



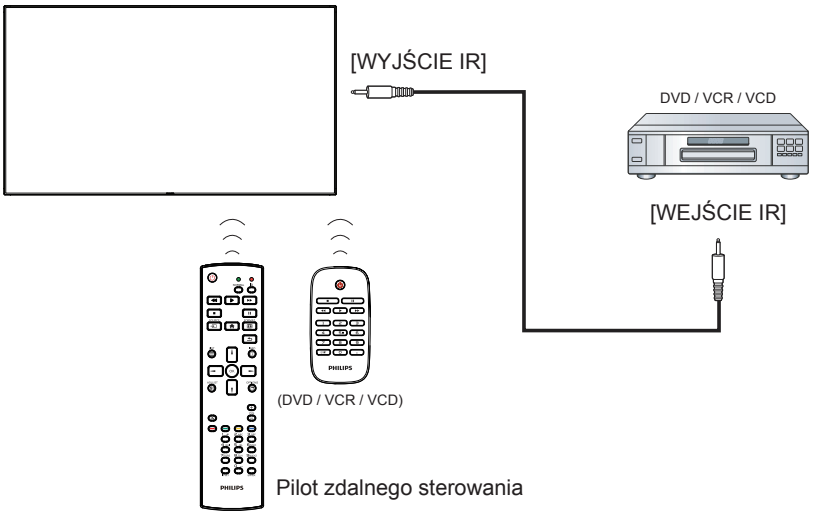
3.5. Połączenie podczerwieni



UWAGA:

1. Czujnik zdalnego sterowania wbudowany w monitor przestanie działać po podłączeniu przewodu [**WEJŚCIE IR**].
2. Pętla IR w połączeniu może obsługiwać do 9 wyświetlaczy.

3.6. Połączenie przelotowe podczerwieni



4. Działanie

UWAGA: Przyciski sterowania opisane w tej sekcji znajdują się głównie na pilocie zdalnego sterowania, chyba że zaznaczono inaczej.

4.1. Oglądanie obrazu z podłączonego źródła wideo

Podłączanie urządzeń zewnętrznych opisano na stronie 12.

1. Naciśnij przycisk [] ŹRÓDŁO.
2. Naciśnij przycisk [] lub [], aby wybrać urządzenie, a następnie naciśnij przycisk [OK].

4.2. Zmiana formatu obrazu

Można zmienić format obrazu odpowiednio do aktualnego źródła. Każde źródło wideo oferuje pewien zbiór dostępnych formatów obrazu. Dostępne formaty obrazu zależą od rodzaju źródła wideo:

1. Naciśnij przycisk [] FORMAT.
2. Naciśnij przycisk [] lub [] w celu wyboru formatu obrazu, a następnie naciśnij przycisk [OK].
   - Tryb PC: {**Pełny**} / {**4:3**} / {**1:1**} / {**16:9**}/ {**21:9**}/ {**Niestandardowy**}.
   - Tryb Video: {**Pełny**} / {**4:3**} / {**1:1**} / {**16:9**}/ {**21:9**}/ {**Niestandardowy**}.

4.3. Informacje ogólne

1. Program do uruchamiania urządzenia przenośnego Android:
   - Program do uruchamiania urządzenia przenośnego Android jest czarną stroną, jak pokazano niżej:

   - Każda aplikacja opuszczana jest przez naciśnięcie przycisku wstecz. Ekran zmieni się na program do uruchamiania urządzenia przenośnego Android.
   - Kiedy wrócisz do programu do uruchamiania urządzenia przenośnego Android, na ekranie wyświetlone zostaną podpowiedzi. Obraz podpowiedzi wyświetlany jest jedynie przez 5 sekund i wygląda jak niżej:
   - Obraz podpowiedzi powiadomi, że możesz nacisnąć przycisk źródła, aby zmienić źródło.

2. Tryb administratora:
   - W celu uruchomienia trybu administratora możesz nacisnąć "Home + 1888".
   - W trybie administratora widoczne będą cztery ikony: "Settings" (Ustawienia), "Apps" (Aplikacje), "Network" (Sieć) i "Help" (Pomoc).
   - Po opuszczeniu trybu administratora system powróci do ostatniego źródła.

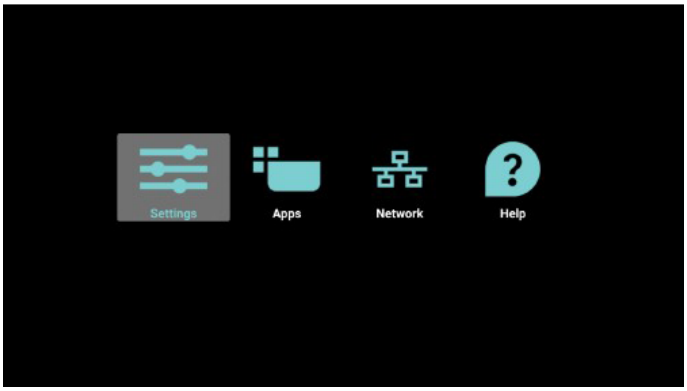
   1) Strona główna trybu administratora, strona ta ma cztery pozycje: "Settings" (Ustawienia), "Apps" (Aplikacje), "Network" (Sieć) i "Help" (Pomoc).

   Settings (Ustawienia):umożliwia przejście do ustawień aplikacji.

   Applications (Aplikacje):pokazuje wszystkie aplikacje.

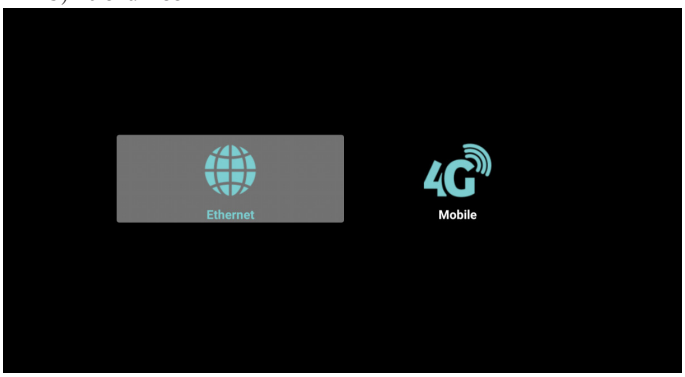
   Network (Sieć):umożliwia ustawienie sieci Ethernet i komórkowej (opcja).

   Help (Pomoc):wyświetla kod QR.

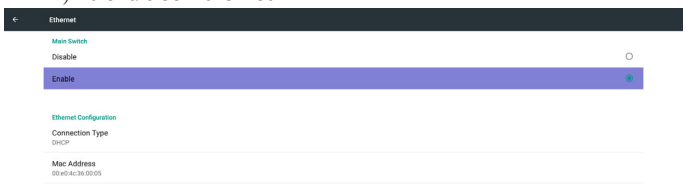


   2) Strona aplikacji:

   3) Strona Sieci



4) Strona sieci Ethernet

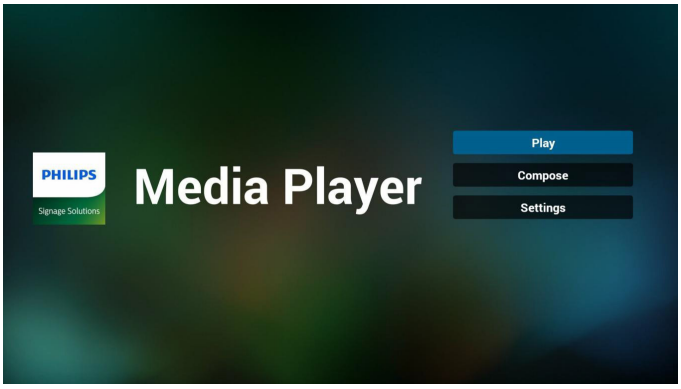


5) Sieć komórkowa (opcjonalna, jeżeli urządzenie ma moduł GSM/LTE)

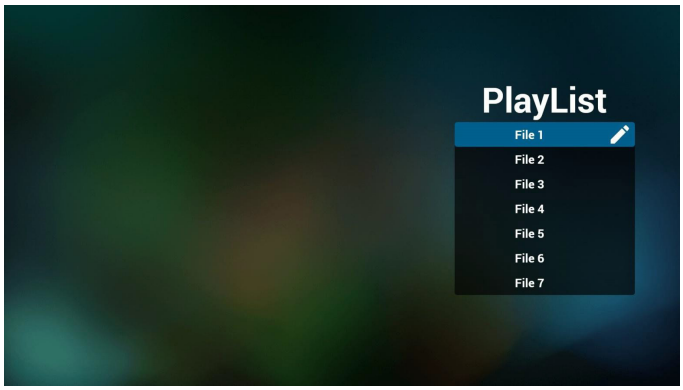
6) Strona pomocy:
Wyświetla stronę kodu QR.

4.4. Wprowadzenie do odtwarzacza Media Player:

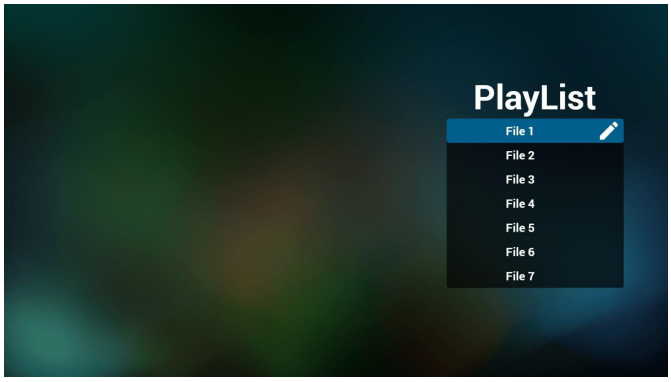
1. Strona główna odtwarzacza Media Player, strona ta ma trzy pozycje: "Play" (Odtwórz), "Compose" (Komponuj) i "Settings" (Ustawienia).
   Play (Odtwórz):służy do wyboru listy odtwarzania do odtworzenia.
   Compose (Komponuj):edycja listy odtwarzania.
   Settings (Ustawienia):ustawienie własności odtwarzania.



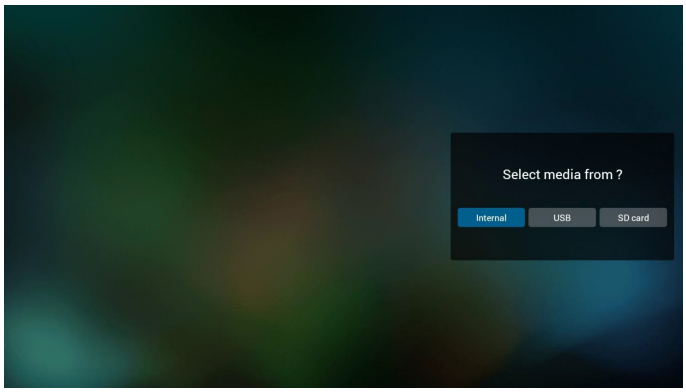
2. Wybierz "Play" (Odtwórz) na stronie domowej, najpierw powinieneś wybrać do odtworzenia jedną listę spośród od PLIK 1 do PLIK 7. Ikona ołówka oznacza, że lista odtwarzania nie jest pusta.



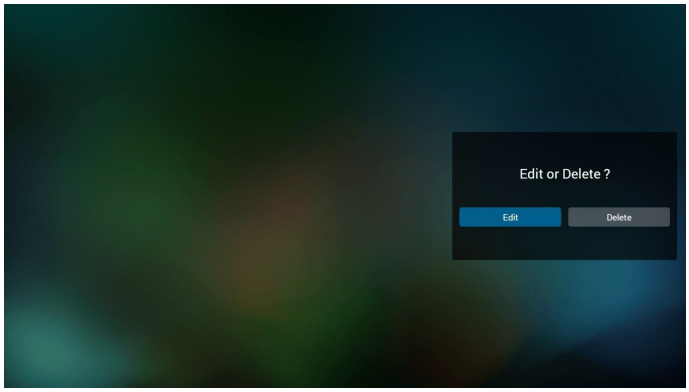
3. Wybierz "Compose" (Komponuj) na stronie domowej, najpierw powinieneś wybrać do edycji jedną listę spośród od PLIK 1 do PLIK 7. Ikona ołówka oznacza, że lista odtwarzania nie jest pusta.



4. Jeżeli wybrana zostanie pusta lista, aplikacja poprowadzi do wyboru źródła multimediów.
   Wszystkie pliki multimedialne powinny zostać umieszczone w podkatalogu /philips/ katalogu głównego. Na przykład:
   - wideo w /root/philips/video/
   - zdjęcia w /root/philips/photo/
   - muzyka w /root/philips/music/

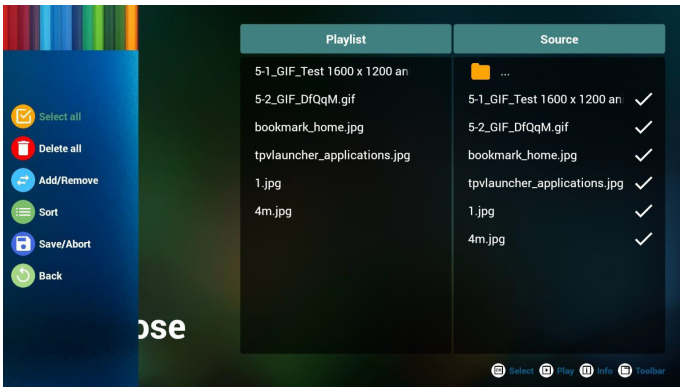


5. Możesz edytować lub usuwać niepuste listy odtwarzania; wystarczy wybrać listę odtwarzania, która ma ikonę ołówka.

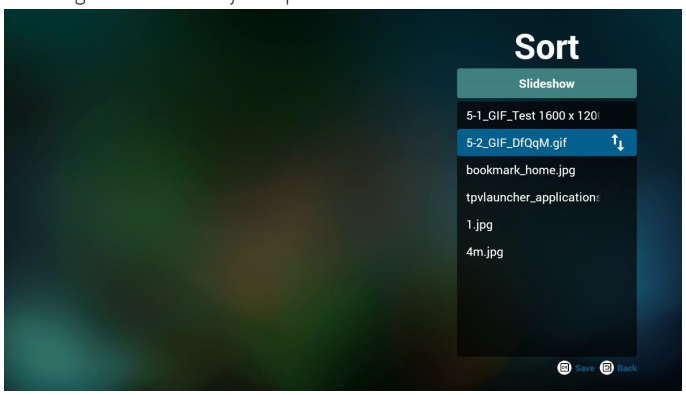


6. Kiedy rozpoczniesz edycję listy odtwarzania, zobaczysz poniższy ekran
   Source (Źródło) – pliki na nośniku.
   Playlist (Lista odtwarzania) – pliki na liście odtwarzania.
   Są 4 ikony, które odpowiadają przyciskom pilota. Option key (Przycisk Opcje) – uruchamia suwak
   Play key (Przycisk Odtwórz) – powoduje odtworzenie pliku multimedialnego.
   Info key (Przycisk Info) – pokazuje informacje o multimediach.
   Ok key (Przycisk OK) – wybór/anulowanie wyboru pliku.

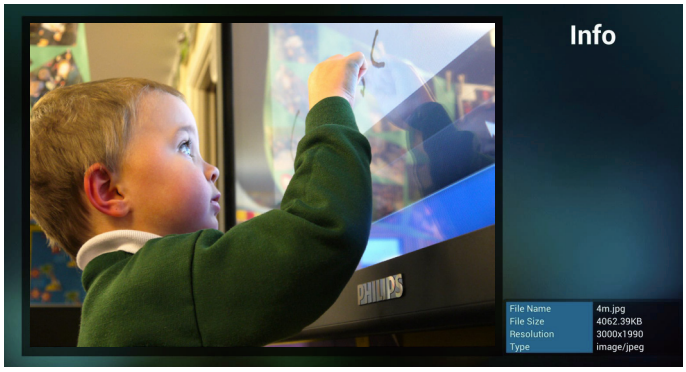
   6-1 Pozycje suwaka pomagają wykonać następujące czynności:
   - select all (wybierz wszystkie):wybór wszystkich przechowywanych plików.
   - delete all (usuń wszystkie):usunięcie wszystkich plików z listy odtwarzania.
   - add/remove (dodaj/usuń):aktualizacja listy odtwarzania ze źródła.
   - sort (sortuj):sortowanie listy odtwarzania.
   - save/abort (zapisz/porzuć):zapisanie lub porzucenie listy odtwarzania.
   - back (wstecz):powrót.



7. Jeżeli wybierzesz opcję "Sort" (Sortuj) na suwaku, możesz jeden po drugim zmienić kolejność plików.

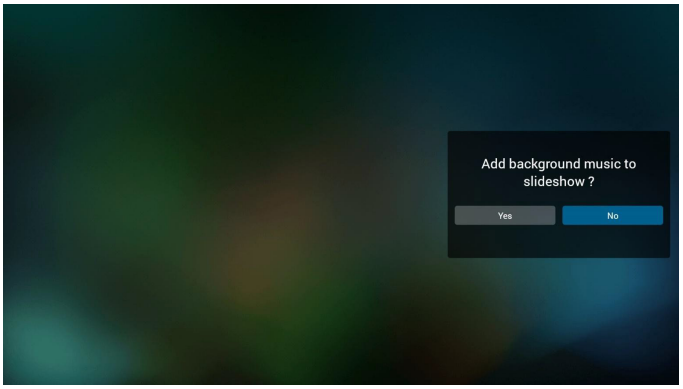


8. Po wybraniu wymaganego pliku naciśnij przycisk Info - uzyskasz szczegółowe informacje.

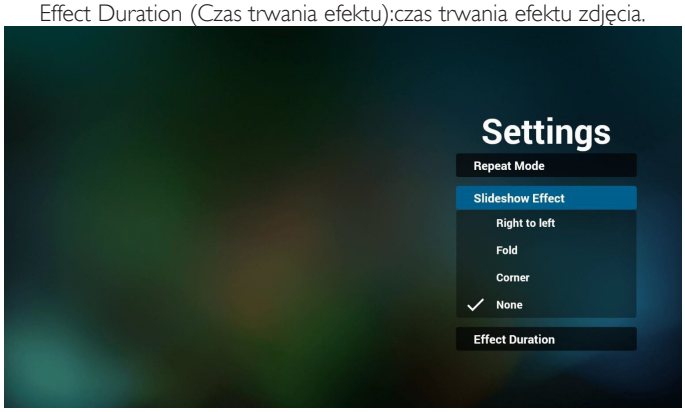


9. Po wybraniu wymaganego pliku naciśnij przycisk Odtwarzaj - bezpośrednio odtworzysz plik multimedialny.

10. Jeżeli przygotujesz listę odtwarzania wyłącznie z plikami obrazów, przed zapisaniem aplikacja zapyta czy chcesz dodać muzykę w tle podczas odtwarzania pokazu slajdów.



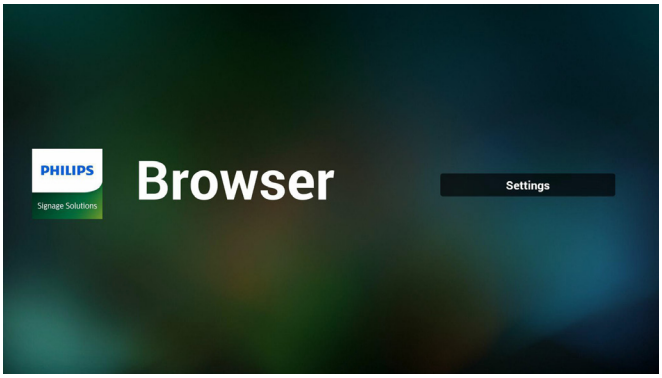
11. Wybierz "Settings" (Ustawienia) na stronie głównej, strona ta ma trzy części, "Repeat Mode" (Tryb powt.), "Slideshow Effect" (Efekt pokazu slajdów) i "Effect Duration" (Czas trwania efektu).
    Repeat Mode (Tryb powt.):tryb odtwarzania.
    Slideshow Effect (Efekt pokazu slajdów):efekt pokazu slajdów złożonych ze zdjęć.
    Effect Duration (Czas trwania efektu):czas trwania efektu zdjęcia.



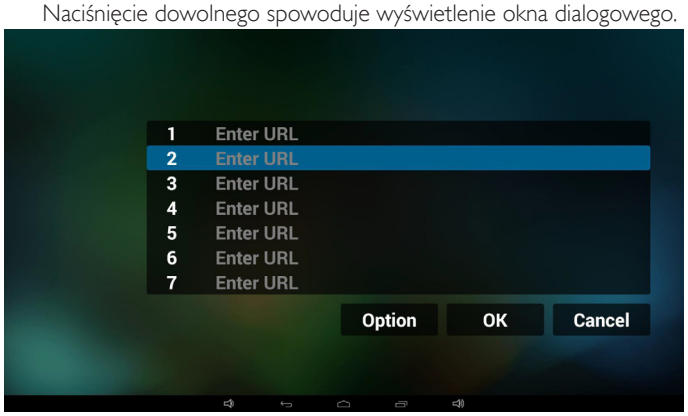
12. Przycisk skrótu multimediów
    Play (Odtwórz): Plik do odtwarzania.
    Pause (Pauza): Przerwanie odtwarzania pliku.
    Fast forward (Do przodu):10 sekund do przodu.
    Rewind (Cofnij):10 sekund do tyłu.
    Stop: Zatrzymanie pliku i powrót do początku. W przypadku pliku gif działa jak pauza.

4.5. Podręcznik przeglądarki

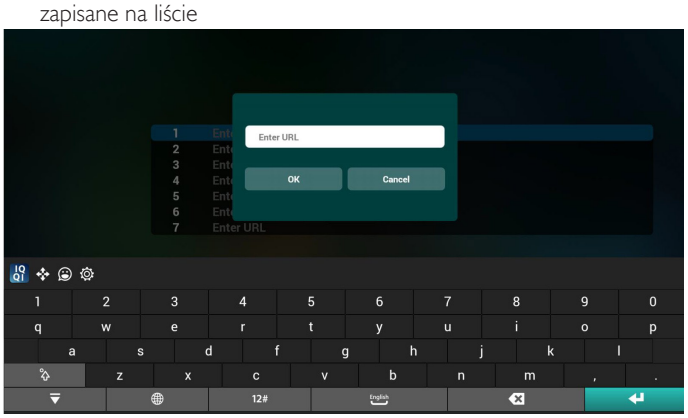
1. Strona główna aplikacji Przeglądarka; strona ta ma jedną pozycję: "Settings" (Ustawienia).
   Naciśnij Ustawienia, aby przejść do następnej strony.

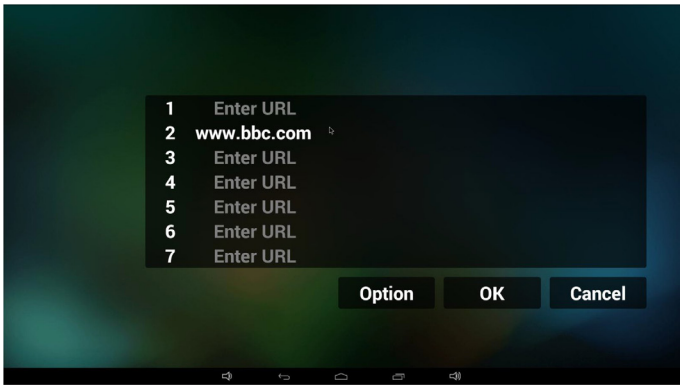


2. Użytkownicy mogą wybrać od 1 do 7.
   Naciśnięcie dowolnego spowoduje wyświetlenie okna dialogowego.

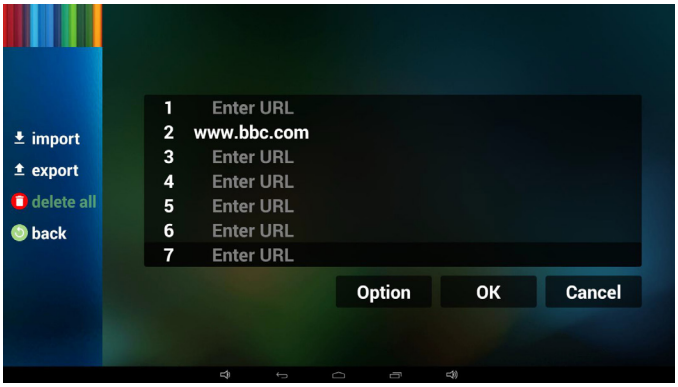


3. Wprowadź adres URL i naciśnij OK, a następnie dane zostaną zapisane na liście



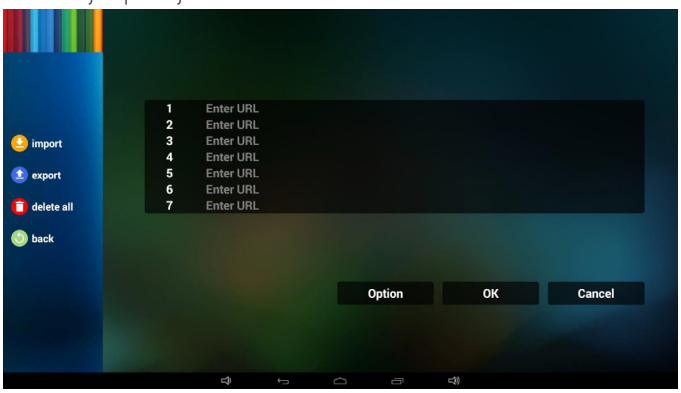


4. Naciśnięcie "Option" (Opcje) z lewej strony spowoduje wyświetlenie listy rozwijalnej
   Import (Importuj): Importowanie pliku listy adresów URL
   Export (Eksportuj): Eksportowanie pliku listy adresów URL
   Delete all (Usuń wszystkie): Usunięcie wszystkich rekordów URL z prawej strony
   Back (Wstecz):lista z lewej strony zostanie zamknięta.

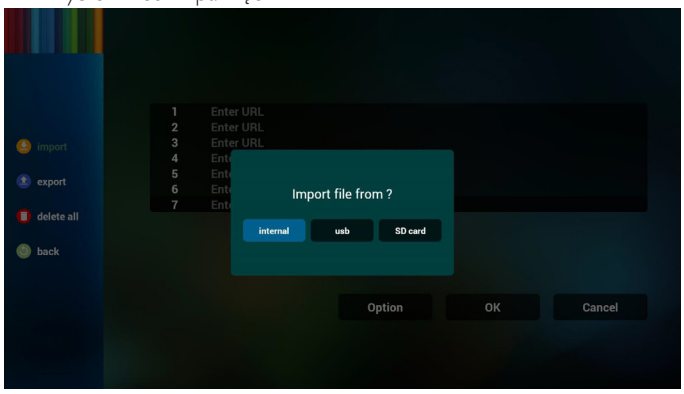


4.1 Importuj (Importowanie)

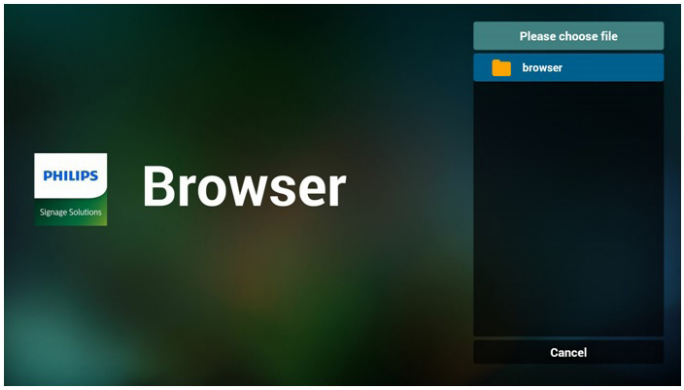
- Kliknij Importuj



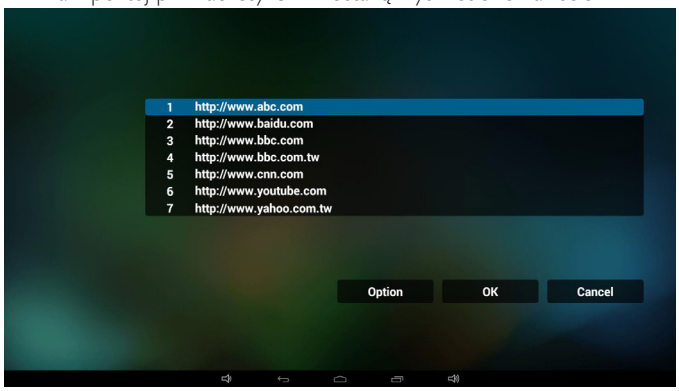
- Wybierz nośnik pamięci



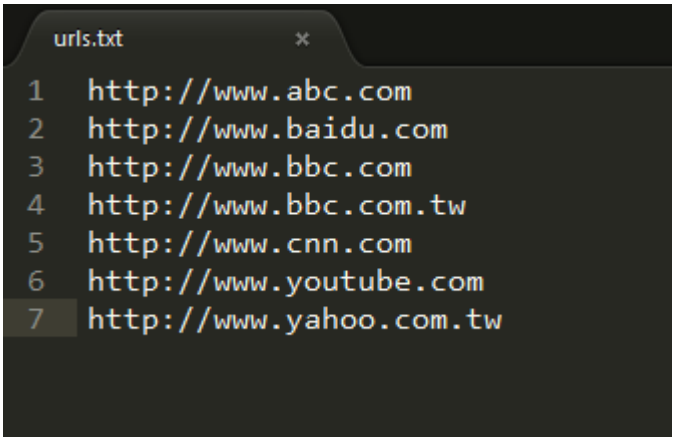
- Wybierz plik zawierający adresy URL



- Zaimportuj plik i adresy URL zostaną wyświetlone na liście

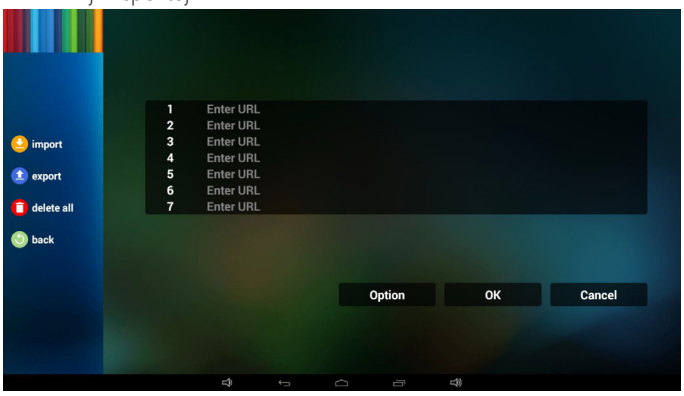


- Format pliku do importu
  Format powinien być jak niżej z rozszerzeniem pliku "txt"

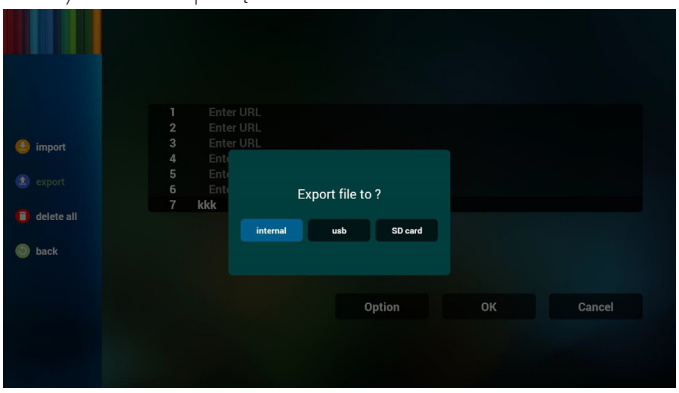


4.2 Export (Eksportuj):

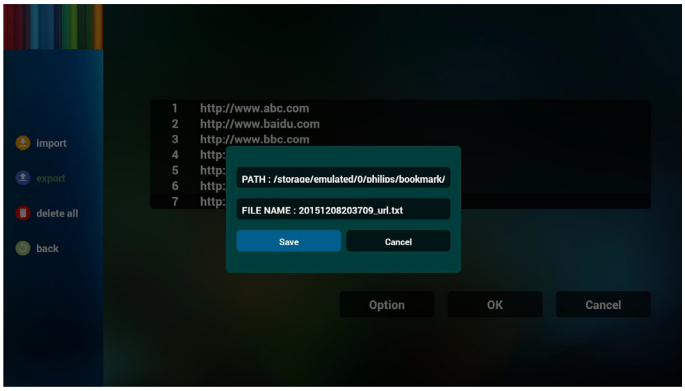
- Kliknij Eksportuj



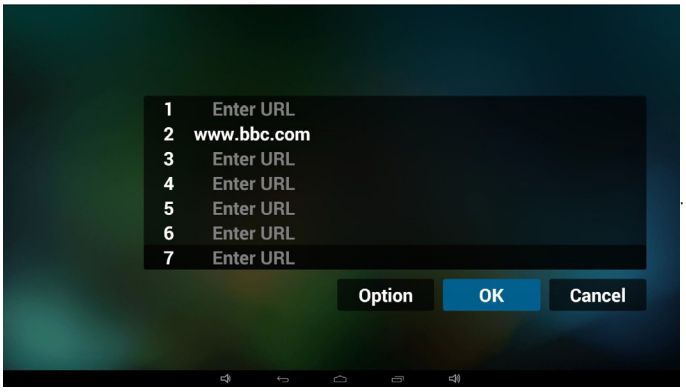
- Wybierz nośnik pamięci

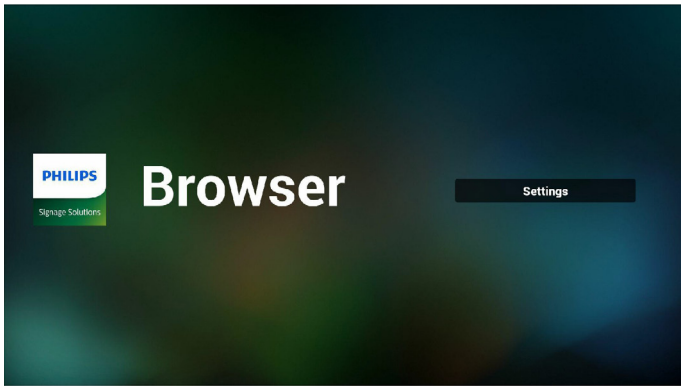


- W oknie dialogowym widoczna będzie ścieżka docelowego miejsca zapisu pliku u nazwa pliku.
  Naciśnij "save" (Zapisz), co spowoduje zapisanie adresów URL z listy.

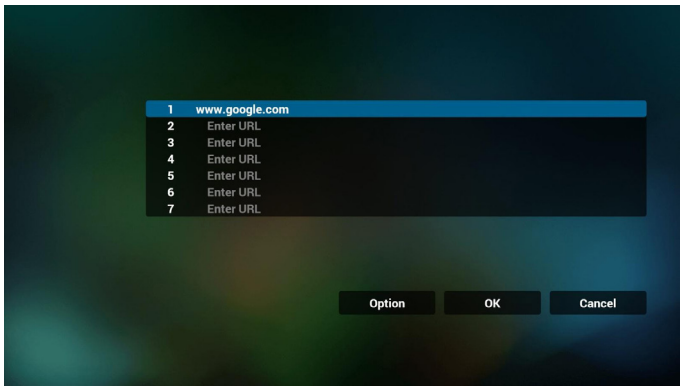


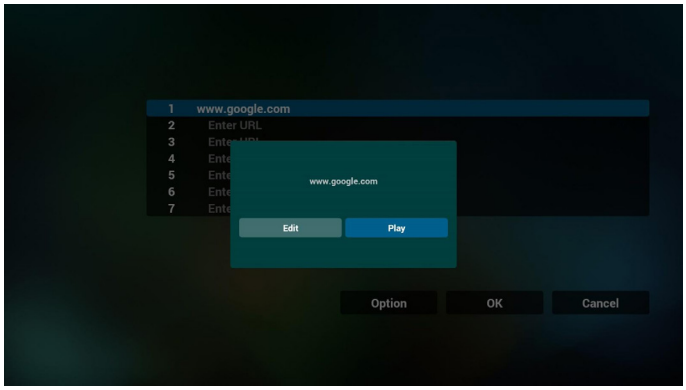
5. Naciśnij OK i rekordy adresów URL zostaną zapisane





6. Na stronie listy adresów URL, jeżeli wybierzesz niepustą pozycję wyświetlone zostanie okno dialogowe z pytaniem o edycję lub odtworzenie URL. Jeżeli naciśniesz "Edit" (Edycja), wyświetlone zostanie okno dialogowe edycji URL, jeżeli naciśniesz "Play" (Odtwórz), wyświetlona zostanie strona internetowa dla adresu URL.





7. Interakcja meny ekranowego z przeglądarką

7.1 Źródło uruch.

- Wejdź w menu OSD => Konfiguracja1 => Źródło uruch. => Ustaw listę odtwarzania przeglądarki jako 0.
  Wówczas, po uruchomieniu na urządzeniu przenośnym widoczna będzie opcja Przeglądarka.
- Wejdź w menu OSD => Konfiguracja1 => Źródło uruch. => Ustaw listę odtwarzania przeglądarki jako 1.
  Następnie urządzenie przenośne wyświetli w aplikacji przeglądarki stronę internetową dla 1-szego adresu URL.

7.2 Harmonogram

Wejdź w menu OSD => Opcje zaaw. => Harmonogram =>

Czas włączenia1, Czas wyłączenia2, wejściem powinno być PRZEGLĄDARKA, dowolny dzień tygodnia i Lista odtwarzania.

Na koniec zaznacz prawe pole wyboru.
Następnie urządzenie przenośne będzie pokazywać w aplikacji przeglądarki stronę internetową dla adresu URL od czas1 a zakończy dla czas2.

4.6. PDF reader play (Odtwarzanie w odtwarzaczu PDF)

1. Strona główna odtwarzacza PDF, strona ta ma trzy pozycje: "Play" (Odtwórz), "Compose" (Komponuj) i "Settings" (Ustawienia).

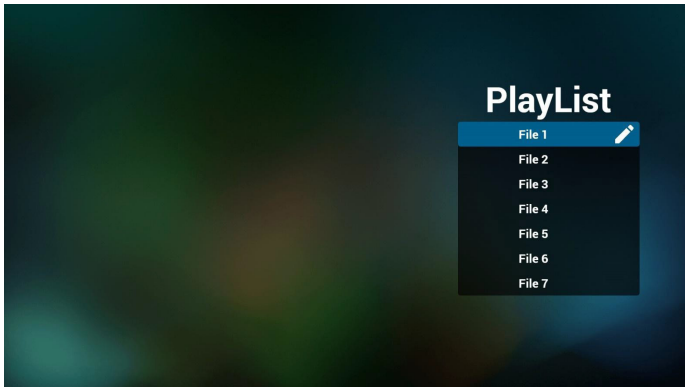
   Play (Odtwórz):służy do wyboru listy odtwarzania do odtworzenia.

   Compose (Komponuj):edycja listy odtwarzania.

   Settings (Ustawienia):ustawienie własności odtwarzania.

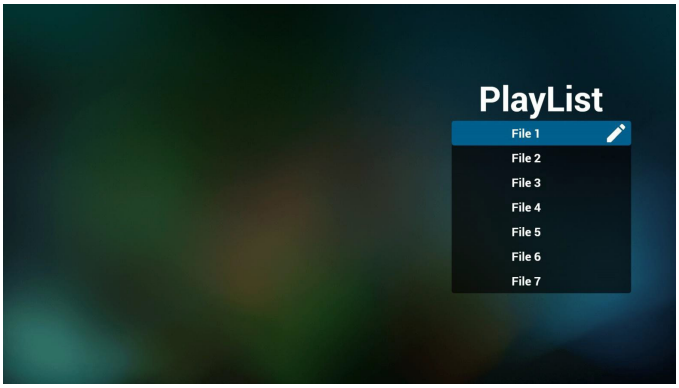
2. Wybierz "Play" (Odtwórz) na stronie domowej, najpierw powinieneś wybrać do odtworzenia jedną listę spośród od PLIK 1 do PLIK 7.

   Ikona ołówka oznacza, że lista odtwarzania nie jest pusta.



3. Wybierz "Compose" (Komponuj) na stronie domowej, najpierw powinieneś wybrać do edycji jedną listę spośród od PLIK 1 do PLIK 7.

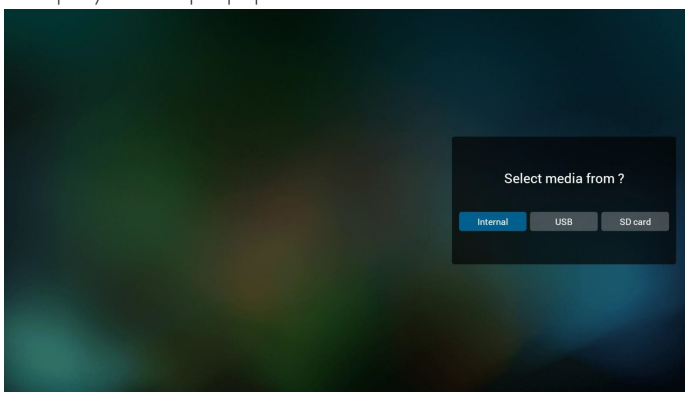
   Ikona ołówka oznacza, że lista odtwarzania nie jest pusta.



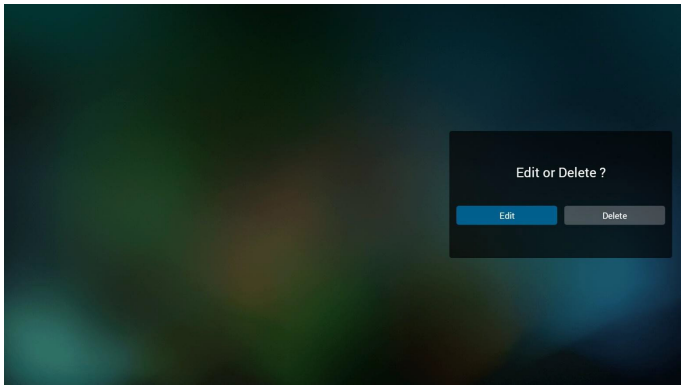
4. Jeżeli wybrana zostanie pusta lista, aplikacja poprowadzi do wyboru źródła multimediów.

   Wszystkie pliki multimedialne powinny zostać umieszczone w podkatalogu /philips/ katalogu głównego. Na przykład:

   - pdf-y w /root/philips/pdf/



5. Możesz edytować lub usuwać niepuste listy odtwarzania; wystarczy wybrać listę odtwarzania, która ma ikonę ołówka.



6. Kiedy rozpoczniesz edycję listy odtwarzania, zobaczysz poniższy ekran

   Source (Źródło) – pliki na nośniku.

   Playlist (Lista odtwarzania) – pliki na liście odtwarzania.

   Są 4 ikony, które odpowiadają przyciskom pilota. Option key (Przycisk Opcje) – uruchamia suwak

   Play key (Przycisk Odtwórz) – powoduje odtworzenie pliku multimedialnego.

   Info key (Przycisk Info) – pokazuje informacje o multimediach.

   Ok key (Przycisk OK) – wybór/anulowanie wyboru pliku.

   6-1. Pozycje suwaka pomagają wykonać następujące czynności:

   - select all (wybierz wszystkie):wybór wszystkich przechowywanych plików.

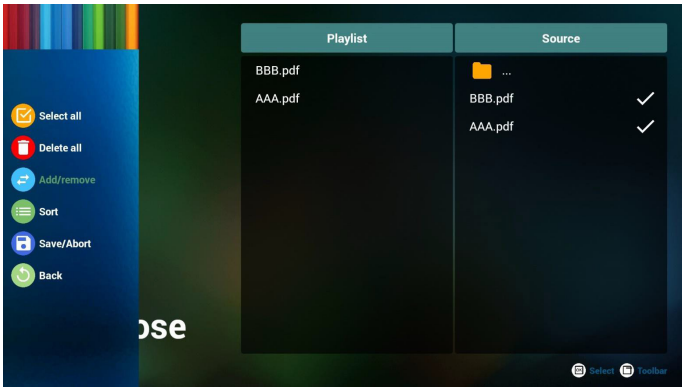
   - delete all (usuń wszystkie):usunięcie wszystkich plików z listy odtwarzania.

   - add/remove (dodaj/usuń):aktualizacja listy odtwarzania ze źródła.

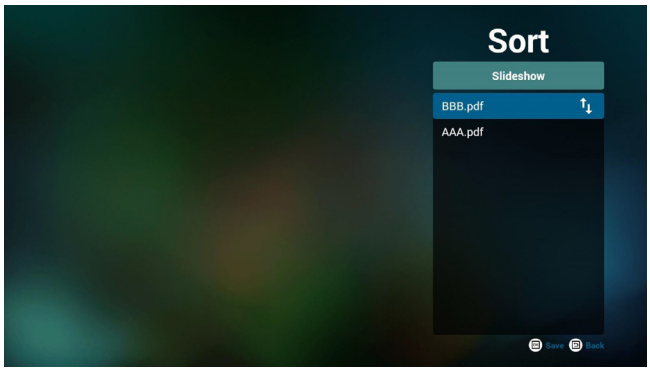
   - sort (sortuj):sortowanie listy odtwarzania.

   - save/abort (zapisz/porzuć):zapisanie lub porzucenie listy odtwarzania.

   - back (wstecz):powrót.



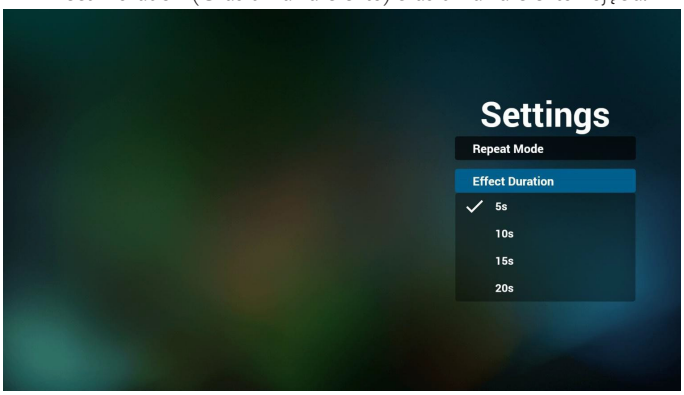
7. Jeżeli wybierzesz opcję "Sort" (Sortuj) na suwaku, możesz jeden po drugim zmienić kolejność plików.



8. Wybierz "Settings" (Ustawienia) na stronie głównej, strona ta ma dwie części, "Repeat Mode" (Tryb powt.) i "Effect Duration" (Czas trwania efektu).

   Repeat Mode (Tryb powt.):tryb odtwarzania.

   Effect Duration (Czas trwania efektu):czas trwania efektu zdjęcia.



Media Hotkey (Przycisk skrótu multimediów):

Play (Odtwórz): Plik do odtwarzania.

Pause (Pauza): Pauzowanie strony.

Fast forward (Do przodu):przejście do następnej strony, jeżeli strona jest końcem pliku nastąpi przejście do kolejnego pliku.

Rewind (Cofnij):powrót do poprzedniej strony, jeżeli jest to pierwsza strona pliku, nastąpi powrót do poprzedniego pliku.

Stop:powrót do pierwszej strony pliku

Color Hotkey (Przycisk skrótu koloru):

Blue (Niebieski): Powiększenie. (+10%)

Yellow (Żółty): Pomniejszenie. (-10%)

OK: Przywróć powiększenie

Arrow keys (Przyciski strzałek):

Up/Down/Left/Right (Góra/Dół/Lewo/Prawo): Regulacja strony. (Kiedy strona została powiększona/pomniejszona).

Left (Lewo): Poprzednia strona. (Kiedy strona nie została powiększona/pomniejszona).

Right (Prawo): Następna strona. (Kiedy strona nie została powiększona/pomniejszona).

Combination key (Kombinacja przycisków):

Przycisk cyfry + przycisk OK:wybierz określoną stronę i naciśnij Ok, aby zmienić stronę.

- Naciśnij przycisk cyfry.

- Naciśnij przycisk OK key, na dole strony wywieli się numer strony, jeżeli numer strony jet większy niż ilość stron, nie nastąpi zmiana strony, a na dole strony widoczny będzie numer bieżącej strony.

4.7. CMND & Play

(1) Server (Serwer)

Konfigurowanie adresu serwera CMND & Play.

(2) Account (Konto)

Konfigurowanie konta CMND & Play.

(3) PIN Code (Kod PIN)

Konfigurowanie kodu PIN CMND & Play.

(4) Version (Wersja)

Są dwie opcje, Wer.2 i Wer.3.

Wer. 2

Korzystanie z układu 2.0/2.2.

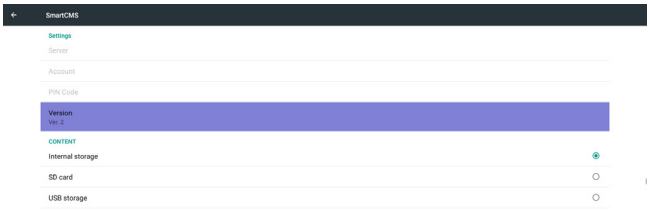
Wer. 3

Korzystanie z układu 3.0/3.1.

(5) Content (Zawartość)

Dostępne są do wyboru 3 opcje: Pamięć wewnętrzna/Karta SD/nośnik USB.

W przypadku wer. 2 opcje Serwer/Konto/Kod PIN są szare i niedostępne.



W przypadku wer. 3 opcje Serwer/Konto/Kod PIN są dostępne.

4.8. Custom App (Aplikacja użytkownika)

Użytkownik może ustawić aplikację dla źródła użytkownika

Uwaga:

(1) Wyświetla jedynie aplikacje zainstalowane przez użytkownika.

(2) Nie będzie pokazywać aplikacji preinstalowanych przez system.

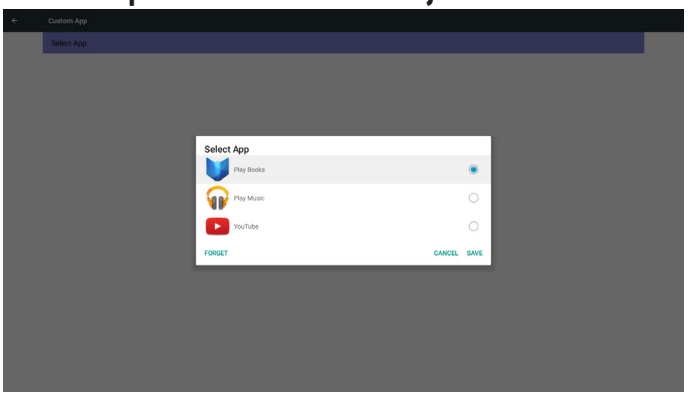
4.8.1. Obsługa menu OSD

RCU: Źródło -> Niestandardowy

Jeżeli ustawione APK użytkownika, urządzenie przenośne otworzy aplikację użytkownika po przełączeniu źródła na tryb Niestandardowy.

Jeżeli nie ma ustawionego APK użytkownika, urządzenie przenośne wyświetli czarny ekran po przełączeniu źródła na tryb Niestandardowy.

4.8.2. Wprowadzenie do funkcji



Save (Zapisz)

Wybierz aplikację, kliknięcie opcji Zapisz spowoduje wykonanie funkcji zapisania do pamięci.

Forget (Zapomnij)

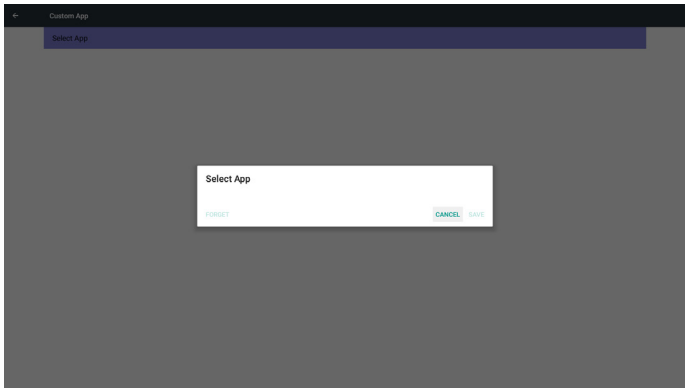
Po naciśnięciu Zapomnij, można usunąć poprzednio zapisane informacje.

Cancel (Anuluj)

Nie wykonuje żadnych zmian, bezpośrednio zamyka Windows.

Jeżeli nie ma zainstalowanej aplikacji użytkownika, lista będzie pusta.

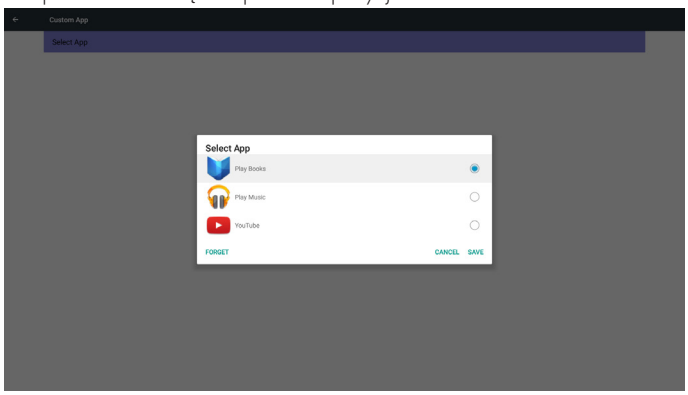
Lista będzie pusta, a opcje "Save" (Zapisz), "Forget" (Zapomnij) będą szare i bezużyteczne.



Jeżeli użytkownik zainstalował aplikacje, może je wybrać z listy zainstalowanych aplikacji

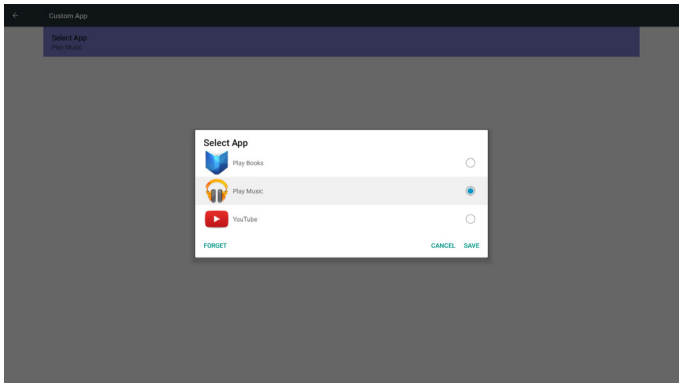
- Przypadek 1: Przypadek braku zainstalowanych aplikacji typu Niestandardowy.

  Automatycznie wyświetlone zostaną aplikacje użytkownika i podświetlona będzie pierwsza pozycja.



Po ustawieniu, na ekranie ustawień wyświetlana jest nazwa aplikacji.

- Przypadek 2: Przypadek zainstalowanych aplikacji typu Niestandardowy (koło na prawo od ikony)



5. Wyświetlacz signage

5.1. Setting (Ustawienia)

Główne pozycje:

(1) Ethernet

(2) More (Więcej)(widoczne, kiedy podłączony jest moduł 4G)

(3) Signage Display (Wyświetlacz Signage)

(4) System Tools (Narzędzia systemowe)

(5) Display (Wyświetlacz)

(6) Storage (Pamięć)

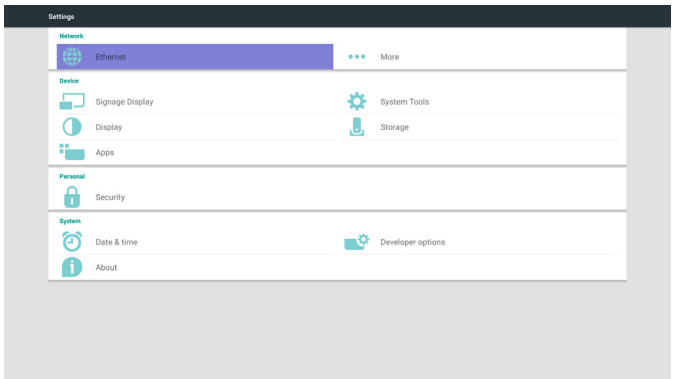
(7) Apps (Aplikacje)

(8) Security (Bezpieczeństwo)(widoczne, kiedy podłączony jest moduł 4G)

(9) Date & time (Data i godzina)

(10) Developer options (Opcje deweloperskie)

(11) About (Informacje)



5.2. Ethernet

Włączenie/Wyłączenie, aby włączyć/wyłączyć sieć Ethernet.

Po włączeniu sieci Ethernet, widoczne będzie ustawienie:

(1) Connection Type (Typ połączenia) (dostępne typy to: DHCP/ Statyczny IP)

A. DHCP

B. Static IP (Statyczny IP)

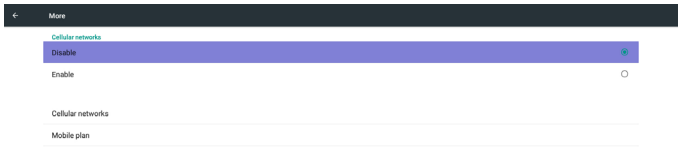
C. IP Address (Adres IP)

D. Netmask (Maska sieci)

E. DNS Address (Adres DNS)

F. Gateway (Brama)

(2) Mac Address (Adres Mac)

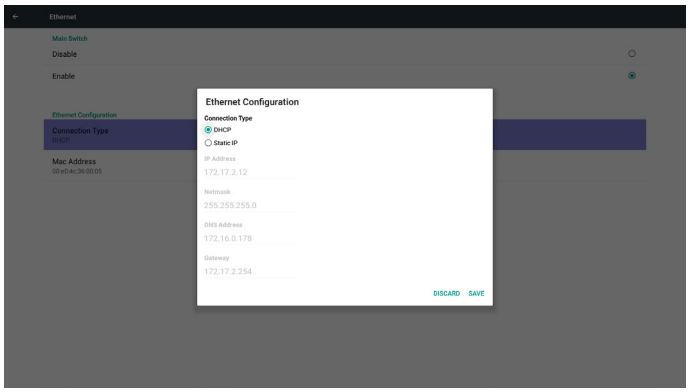


5.2.1. DHCP

Tryb DHCP:

(1) Nie można modyfikować opcji IP Address (Adres IP), Netmask (Maska sieci), DNS Address (Adres DNS) i Gateway (Bramę).

(2) Po udanym logowaniu wyświetlona zostanie aktualna konfiguracja sieci.



5.2.2. Static IP (Statyczny IP)

Przy statycznym adresie IP użytkownik może ręcznie wprowadzić adres IP, maskę sieci, adres DNS i Bramę.

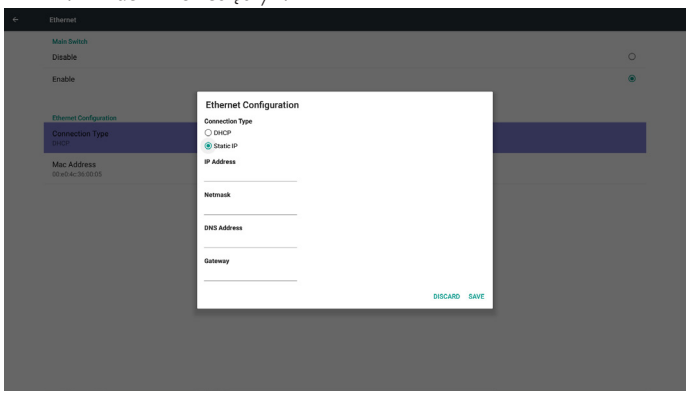
Uwaga:

Ograniczenia wprowadzania opcji Adres IP, maska sieci, adres DNS i adres bramy

(1) Format:

I. cyfry 0-9

II. znacznik dziesiętny "."



5.2.3. More… (Więcej...)

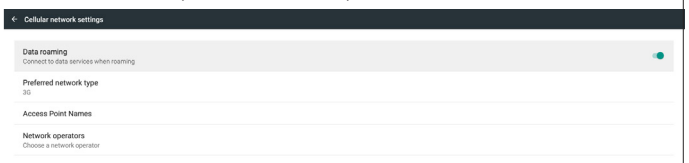
Włączenie/Wyłączenie, aby włączyć/wyłączyć sieć 4G.

Uwaga:

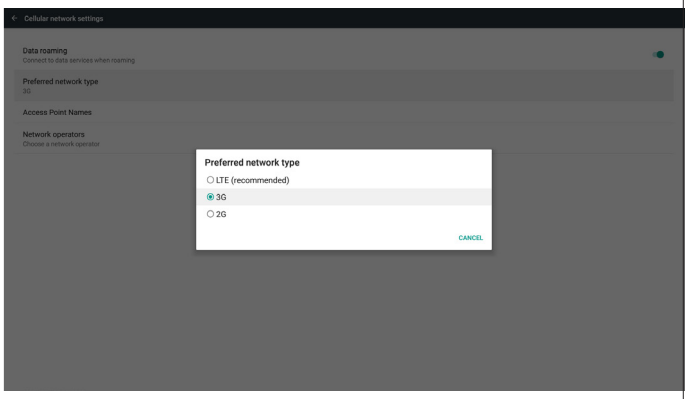
(1) Widoczne tylko, kiedy podłączony jest moduł 4G.

(2) Informacje o sieci mogą być różne ze względu na różnych dostawców.

Cellular networks (Sieci komórkowe)

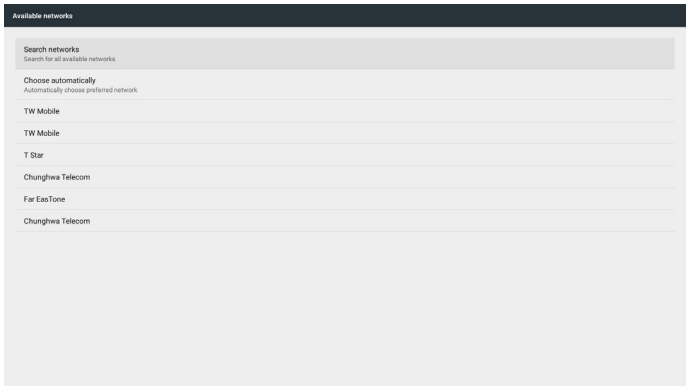


Preferred network type (Preferowany typ sieci)

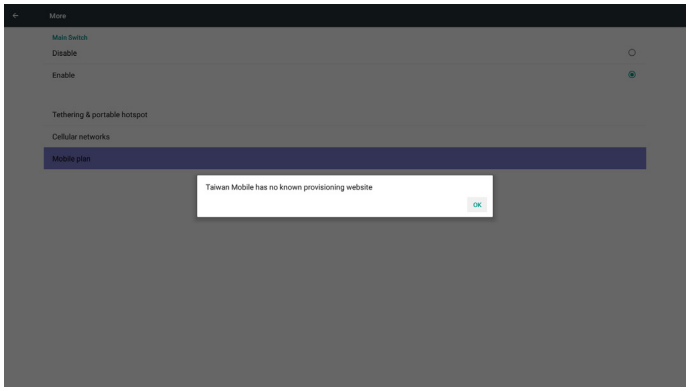


Access Point Names (Nazwy punktów dostępowych)

Network operators (Operatorzy sieci)



Mobile plan (Plan komórkowy)



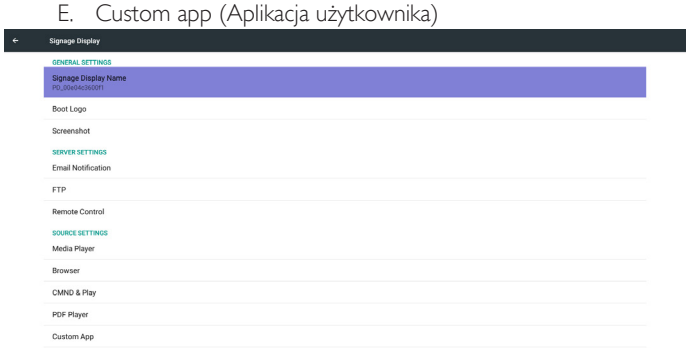
5.3. Signage Display (Wyświetlacz Signage)

Podzielony na 3 grupy: General Settings (Ustawienia ogólne) / Server Settings (Ustawienia serwera) / Source Settings (Ustawienia źródła)

(1) General Settings (Ustawienia ogólne)
- A. Signage Display Name (Nazwa wyświetlacza Signage)
- B. Boot Logo (Logo uruchamiania)
- C. Screenshot (Zrzut ekranu)

(2) Server Settings (Ustawienia serwera)
- A. Email Notification (Powiadomienia email)
- B. FTP
- C. Remote Control (Pilot zdalnego sterowania)

(3) Source Settings (Ustawienia źródła)
- A. Media Player (Odtw. multim.)
- B. Browser (Przeglądarka)
- C. CMND & Play
- D. PDF Player (Odtwarzacz PDF)
- E. Custom app (Aplikacja użytkownika)



5.3.1. Ustawienia ogólne

1. Signage Display Name (Nazwa wyświetlacza Signage)

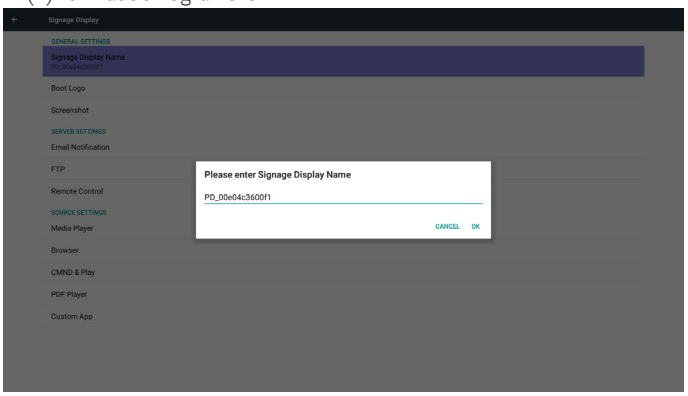
Ustaw nazwę urządzenia przenośnego jako "PD_" + adres MAC Ethernet.

Uwaga:

Ograniczenia wprowadzania:

(1) Długość: Maks. 36 znaków

(2) format:bez ograniczeń



2. Boot Logo (Logo uruchamiania)

1) Włączenie/wyłączenie menu ekranowego Scalar do sterowania logiem uruchamiania Android.

Obsługa menu OSD Scalar

RCU: Strona główna -> Konfiguracja 2-> Logo -> Wł./Wyłącz/ Użytkownik

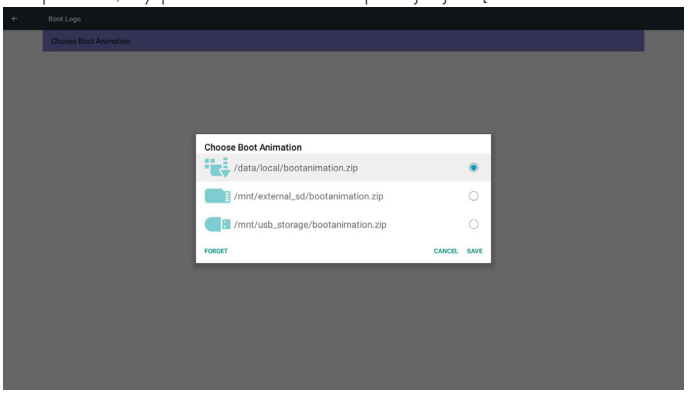
W trybie użytkownika, użytkownik może wybrać swój własny plik animacji logo uruchamiania.

Uwaga:

(1) Nazwą pliku animacji uruchamiania musi być: bootanimzation.zip

(2) Wyświetlone zostanie okno dla użytkownika do wybrania USB i karty SD. Brak problemu z priorytetem.

2) W czasie wyboru logo uruchamiania, urządzenie przenośne sprawdzi, czy plik bootanimzation.zip znajduje się na USB i karcie SD.



Wprowadzenie do funkcji:

a. Option description (Opis opcji)

/data/local

Użycie pliku użytkownika animacji uruchamiania, który jest kopiowany z karty SD lub USB

/mnt/external_sd

Użycie pliku animacji uruchamiania z karty SD

/mnt/usb_storage

Użycie pliku animacji uruchamiania z USB

b. Save (Zapisz)

Naciśnij przycisk Zapisz, aby zapisać plik bootanimzation.zip z karty SD lub USB do /data/local i ustawić go jako logo uruchamiania.

c. Forget (Zapomnij)

Naciśnij przycisk Zapomnij, aby usunąć plik bootanimzation.zip z /data/local i nie pokazywać logo uruchamiania.

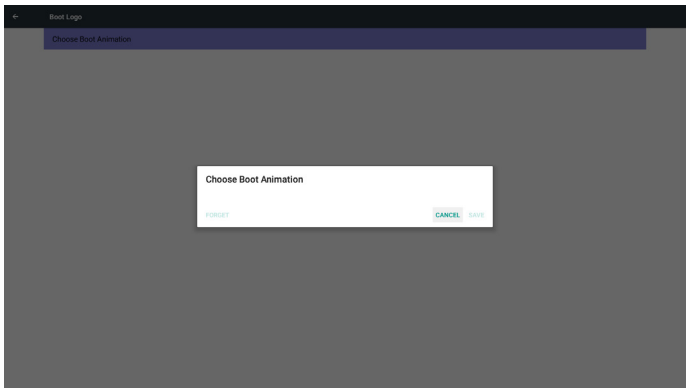
d. Cancel (Anuluj)

Zamknięcie okna dialogowego bez dokonania zmian.

Wprowadzenie do scenariusza:

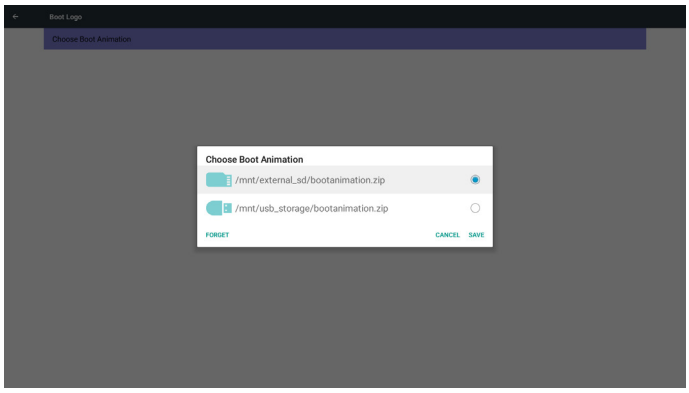
Przypadek 1:

Użytkownik nie ustalił własnego logo uruchamiania. Urządzenie przenośne nie może znaleźć żadnego pliku bootanimzation.zip na karcie SD lub USB. Lista będzie pusta. Przyciski Zapisz i Zapomnij będą szare i bezużyteczne.



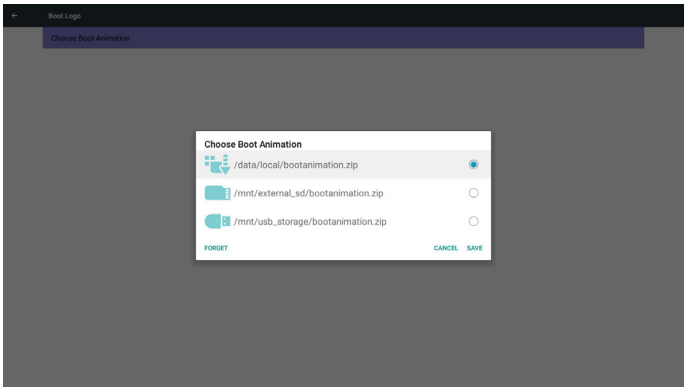
Przypadek 2:

Użytkownik nie ustalił własnego logo uruchamiania. Urządzenie przenośne znalazło plik bootanimzation.zip na karcie SD lub USB. Automatycznie ekran wyświetli bootanimzation.zip i wybierze pierwszy plik.



Przypadek 3:

Użytkownik ustalił własne logo uruchamiania. Ekran wyświetli /data/local/bootanimzation.zip



3) Jeżeli pozycja Logo menu OSD jest Wyłącz Lub Wyłącz, użytkownik nie może wybrać animacji uruchamiania w ustawieniach Android.

3. Screenshot (Zrzut ekranu)

Przez Włącz/Wyłącz można sterować włączeniem/wyłączeniem zrzutu ekranu.

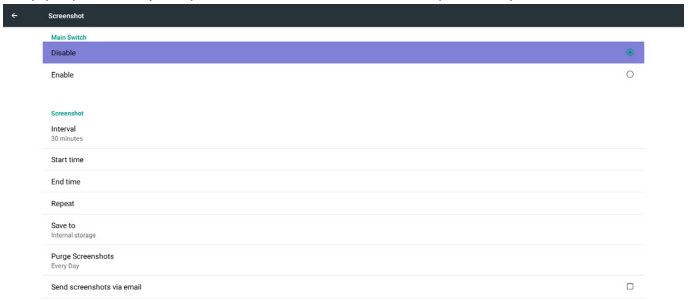
Po wybraniu opcji Włącz użytkownik może wybrać odstęp czasu zrzutu ekranu i ścieżkę zapisu.

Uwaga:

Odstęp czasowy usunięcia i zrzutu ekranu:

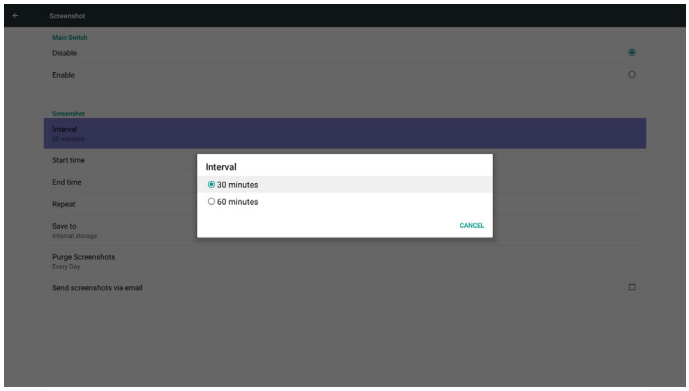
(1) Spowoduje usunięcie obrazu w czasie wstępnym 0 s.

(2) Spowoduje wykonanie zrzutu ekranu w pierwszych 40 s.



1) Interval (Odstęp)

Ustawia wartość odstępu czasu. 30 min lub 60 min



2) Start Time (Czas uruchomienia)

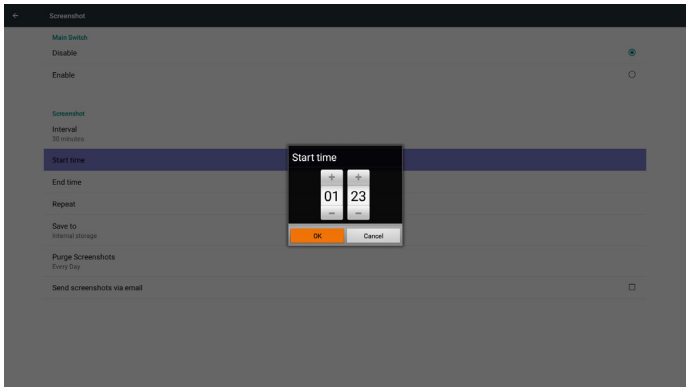
Ustawia czas uruchomienia zrzutu ekranu.

Uwaga:

(1) Jeżeli nie ma czasu uruchomienia, ekran będzie automatycznie wyświetlał bieżący czas.

(2) Wystarczy nacisnąć przycisk Wstecz, aby opuścić okno dialogowe Ustawienia

(3) Czas rozpoczęcia nie może być późniejszy niż Czas zakończenia. Wyświetlony zostanie komunikat o błędzie.



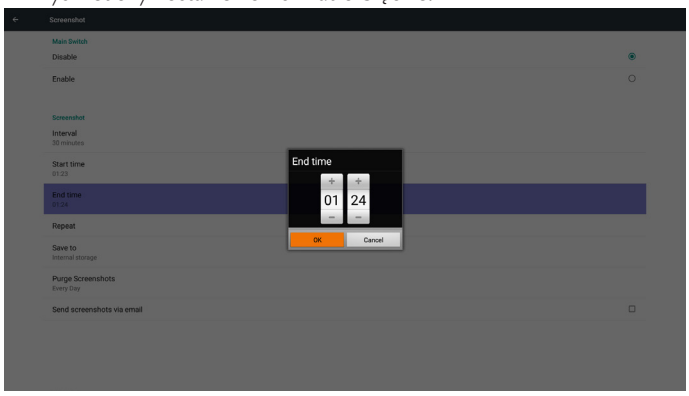
3) End Time (Czas zakończenia)

Ustawienie czasu zako czenia zrzutu ekranu

Uwaga:

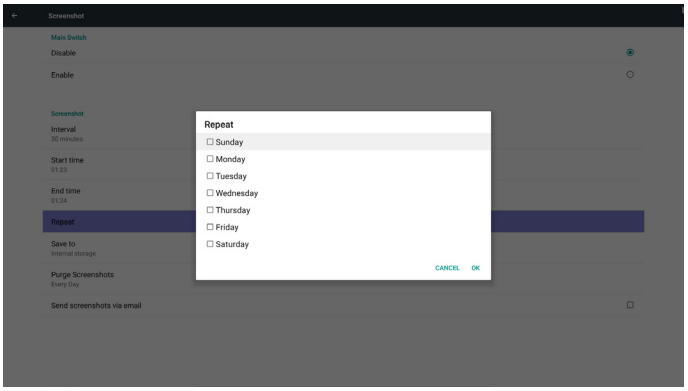
(1) Jeżeli nie ma czasu zakończenia, ekran będzie automatycznie wyświetlał bieżący czas.

(2) Czas rozpoczęcia nie może być późniejszy niż Czas zakończenia. Wyświetlony zostanie komunikat o błędzie.



4) Repeat (Powtórz)

Ustawia czas powtórzenia zrzutu ekranu. Użytkownicy mogą wybrać ramy czasowe zrzutu ekranu. (Wybór wielu)



5) Save to (Zapisz do)

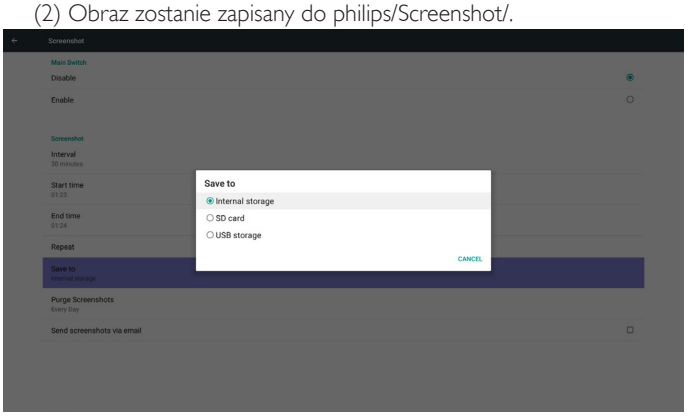
Ustawia ścieżkę zapisu zrzutu ekranu. Pamięć wewnętrzna, Karta SD lub nośnik USB.)

Uwaga:

Ścieżka zapisu obrazu

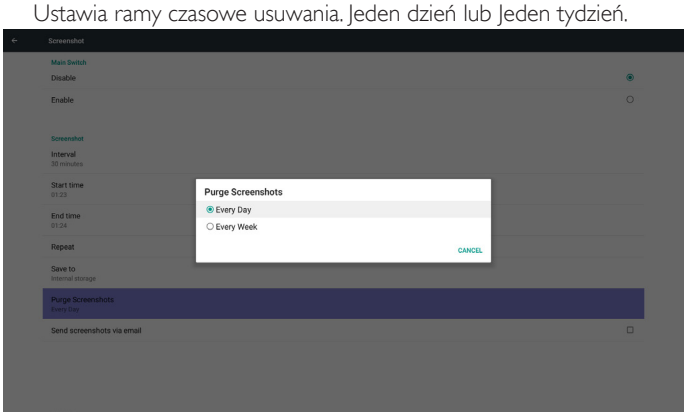
(1) W katalogu głównym pamięci wewnętrznej/nośnika USB/karty SD urządzenie przenośne automatycznie utworzy folder.

(2) Obraz zostanie zapisany do philips/Screenshot/.



6) Purge Screenshots (Usuwanie zrzutów ekranu)

Ustawia ramy czasowe usuwania. Jeden dzień lub Jeden tydzień.



(7) Send screenshots via email (Wyślij zrzuty ekranów przez email)

Po zaznaczeniu tej opcji zrzut ekranu zostanie wysłany na email administratora.

Sprawdź część 6.2.1 Powiadomienia email

Uwaga:

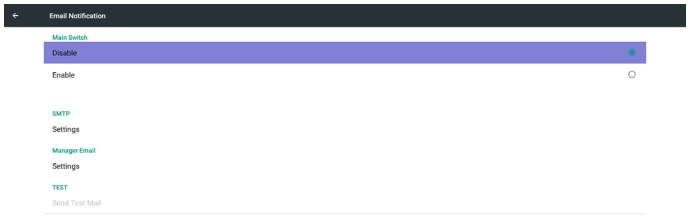
Proszę potwierdzić wykonanie ustawienia email.

5.3.2. Ustawienia serwera

1. Email Notification (Powiadomienia email)

Przez Włącz/Wyłącz można sterować włączeniem/wyłączeniem email

Po wybraniu opcji Włącz użytkownik może ustawić konfigurację Powiadomienia email.



1) SMTP

Ustawianie konfiguracji SMTP.

Użytkownik może ustawić konto Gmail lub inne konto pocztowe.

Użytkownik może wybrać inne konto poczty i ustawić serwer SMTP, rodzaj zabezpieczenia oraz port.

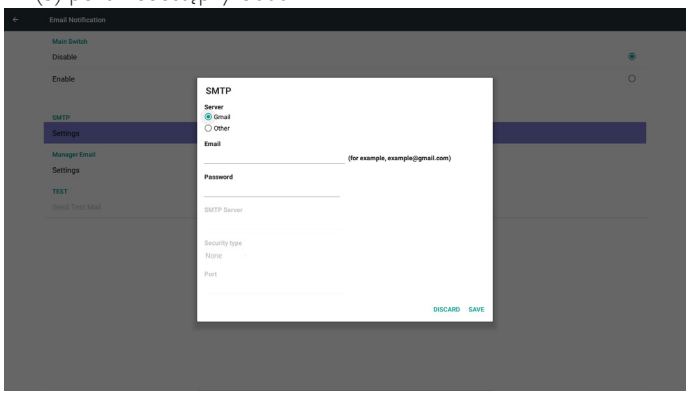
Uwaga

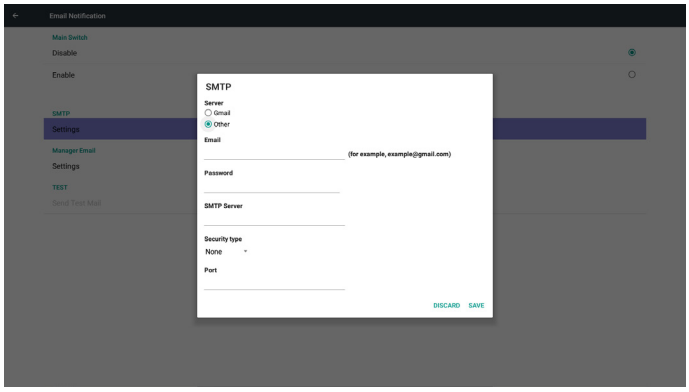
Ograniczenie długości wprowadzanego hasła

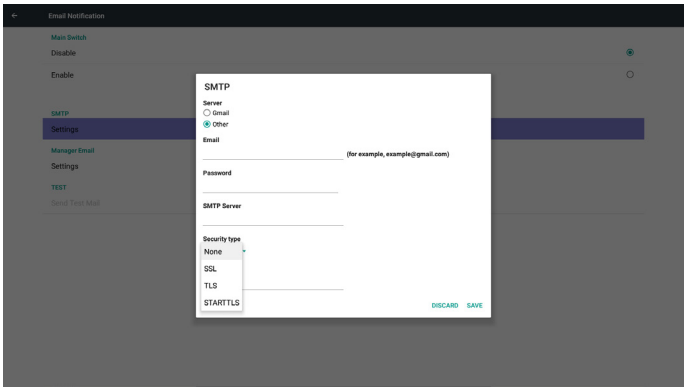
(1) Długość: 6-20 znaków

(2) Format:bez ograniczeń

(3) port niedostępny: 5000





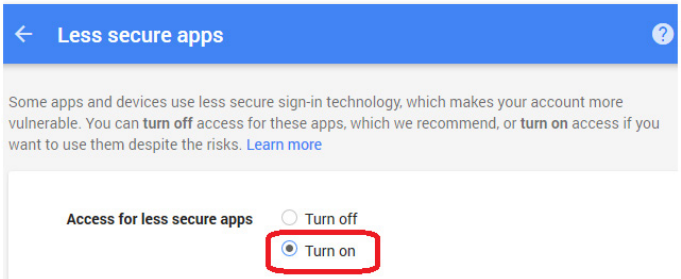


Ustawienia bezpieczeństwa Gmail

Kiedy Gmail nie działa po wykonaniu ustawień, należy przetestować konto Gmail za pomocą komputera i łącza URL poniżej

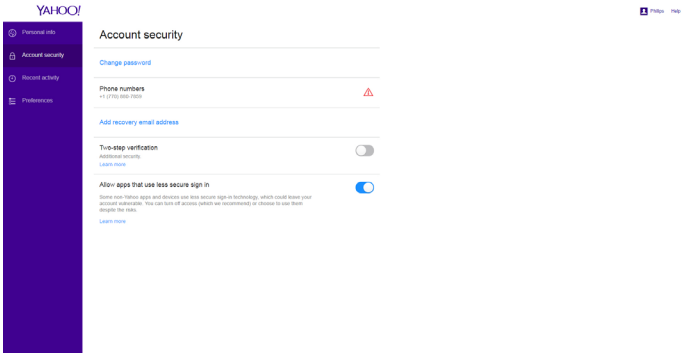
https://www.google.com/settings/security/lesssecureapps

Potwierdź opcję "Dostęp dla mniej bezpiecznych aplikacji", pozycja jako Włączona



Ustawienia bezpieczeństwa Yahoo Email

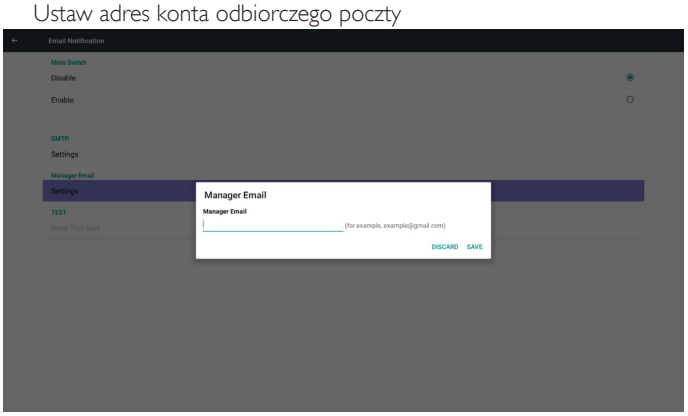
Jeżeli Yahoo Email nie działa po zakończeniu ustawień, należy upewnić się czy opcja "Zezwolenie dla aplikacji korzystającej z mniej bezpiecznego logowania".



2) Manager Email (Menadżer Email)

Email

Ustaw adres konta odbiorczego poczty



3) Test (Wykonaj test)

Wyślij pocztę testową

W celu sprawdzenia funkcji wysyłania/odbierania konta Gmail.

Uwaga

(1) Kiedy email jest wyłączony, przycisk "Wyślij email testowy" będzie szary

2. FTP

Przez Włącz/Wyłącz można sterować włączeniem/wyłączeniem FTP. Po konfiguracji, urządzenie przenośne może udostępniać pliki FTP.

1) Account (Konto)

Ustawienie konta FTP

Uwaga:

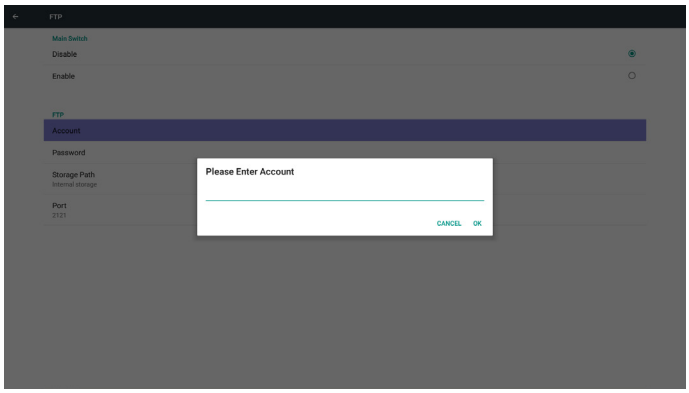
Ograniczenie wejścia

(1) Długość: 4-20 znaków

(2) Format:

I. Angielskie a-z i A-Z

II. Cyfry 0-9



2) Password (Hasło)

Ustawienie hasła FTP.

Uwaga:

Ograniczenie wejścia

(1) Długość: 6-20 znaków

(2) Format:

I. Angielskie a-z i A-Z

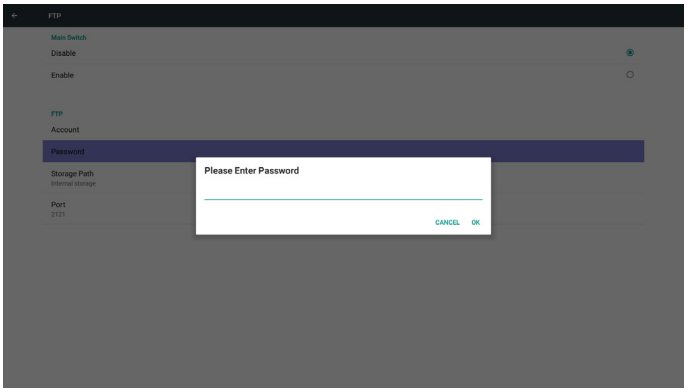
II. Cyfry 0-9

Wyświetlenie hasła FTP

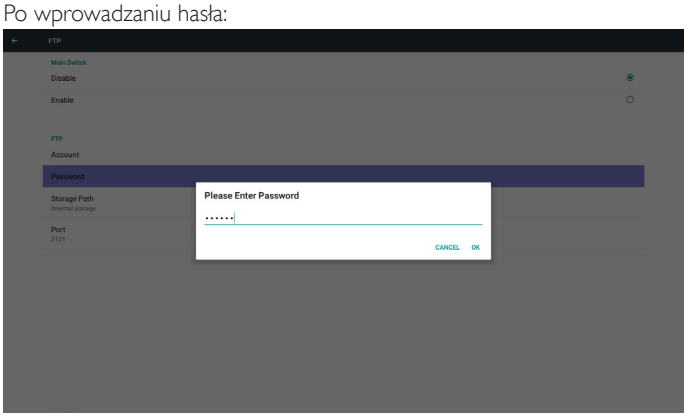
(1) Pokaże symbol "*" zamiast hasła jeżeli ustawione wprowadzanie hasła z pilota.

(2) Po ustawieniu tekst hasła będzie widoczny jako symbol "*".

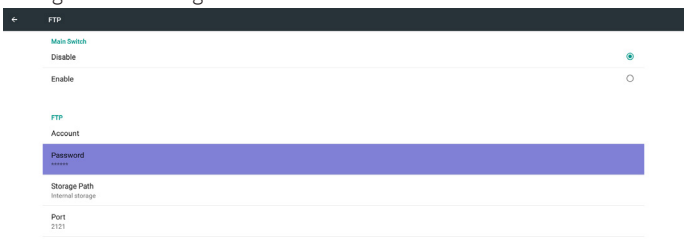
Przed wprowadzeniem hasła:



Po wprowadzaniu hasła:



Konfigurowanie całego ekranu:

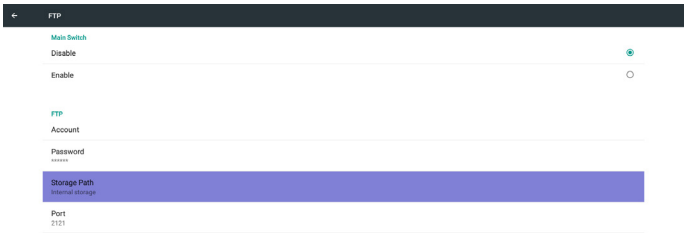


3) Storage Path (Ścieżka przechowywania)

Pokazuje domyślną ścieżkę: Pamięć wewnętrzna

Uwaga:

Będzie pokazywać tylko pamięć wewnętrzną, nie może być modyfikowana.(Pokazuje tylko ścieżkę)



4) Pokaże, że serwer nie jest związany jeżeli stanem serwera zdalnego sterowania jest niezwiązany.

5) Port

Ustawienie numeru portu FTP. domyślnie: 2121

Uwaga:

Ograniczenie wejścia

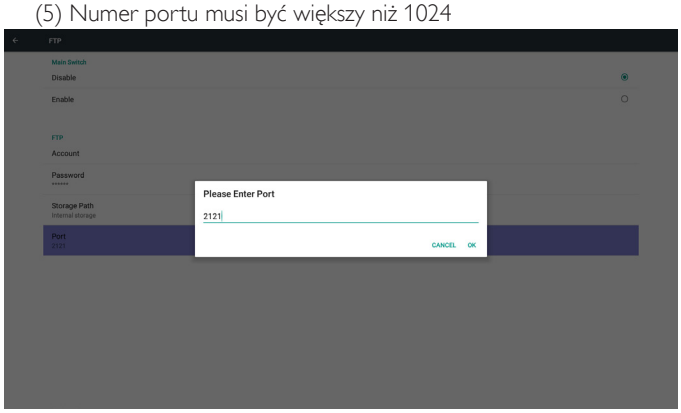
(1) Długość: Maks. 5 znaków

(2) Zakres: 1024 ~ 65535

(3) Format: Cyfry 0-9

(4) Port niedostępny: 5000

(5) Numer portu musi być większy niż 1024



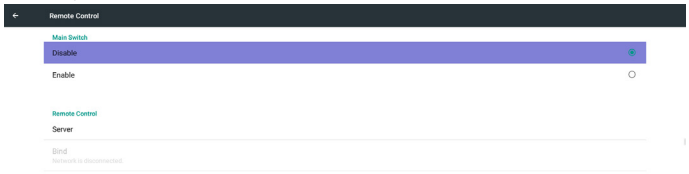
3. Remote Control (Pilot zdalnego sterowania)

Przez Włącz/Wyłącz można sterować włączeniem/wyłączeniem pilota.

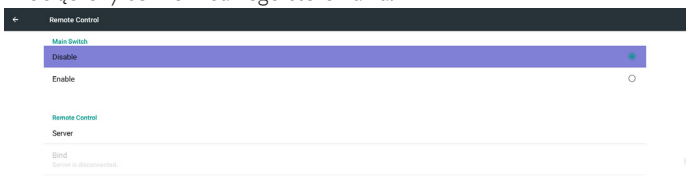
Użytkownik może wprowadzić adres serwera. Jeżeli serwer nie jest zarejestrowany poprosi użytkownika o podanie kodu PIN.

Status ślepy:

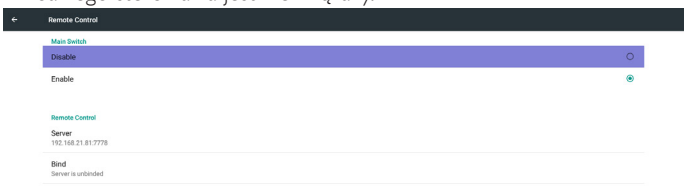
(1) Pokaże, że sieć jest odłączona jeżeli jeszcze nie jest połączony z siecią.



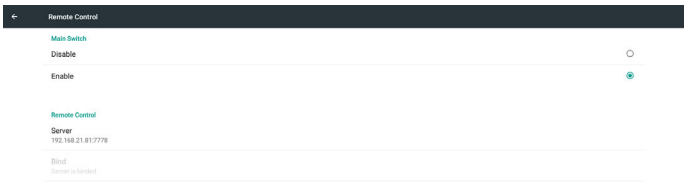
(2) Pokaże, że serwer jest odłączony jeżeli sieć podłączona ale odłączony serwer zdalnego sterowania.



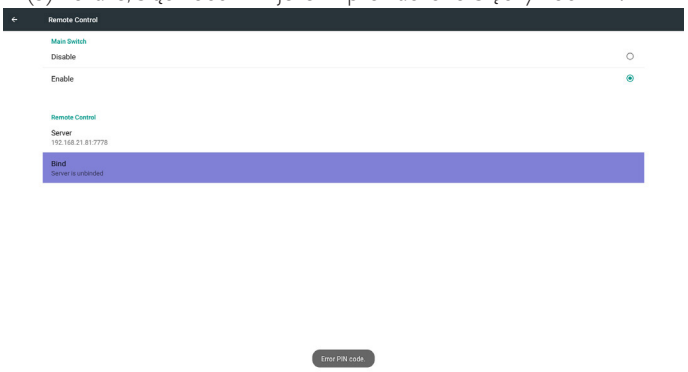
(3) Pokaże, że serwer nie jest związany jeżeli stanem serwera zdalnego sterowania jest niezwiązany.



(4) Pokaże, że serwer jest związany jeżeli wiązanie serwera zakończyło się sukcesem.



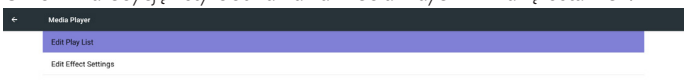
(5) Pokaże, błąd kodu PIN jeżeli wprowadzono błędny kod PIN.



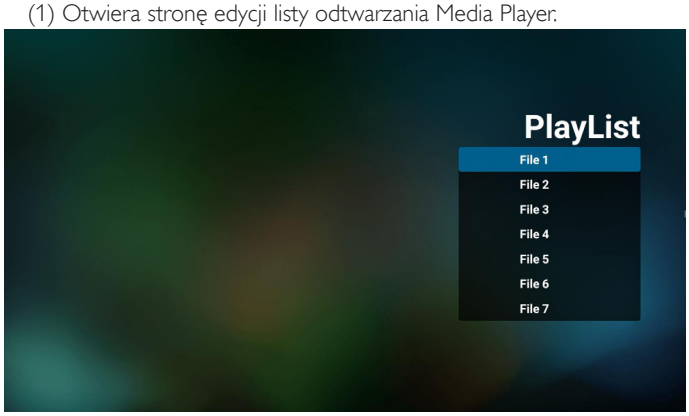
5.3.3. Ustawienia źródła

1. Media Player (Odtw. multim.)

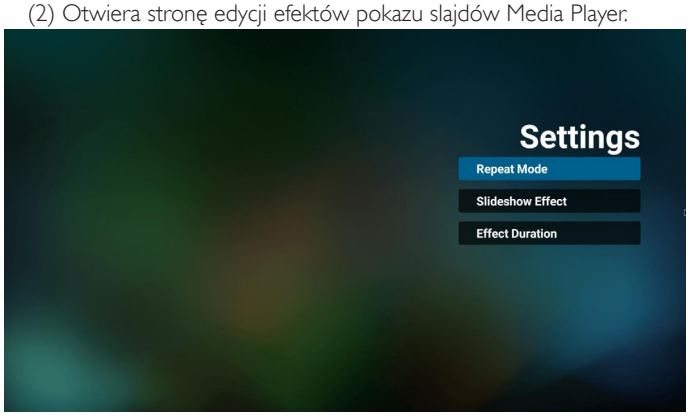
Umożliwia edycję listy odtwarzania Media Player i zmianę ustawień.



(1) Otwiera stronę edycji listy odtwarzania Media Player.

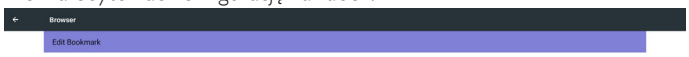


(2) Otwiera stronę edycji efektów pokazu slajdów Media Player.

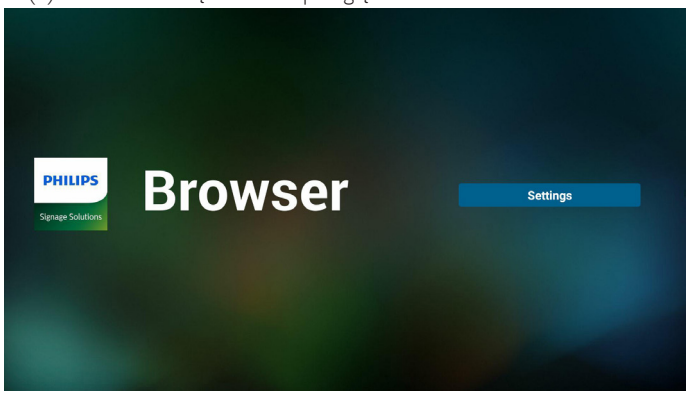


2. Browser (Przeglądarka)

Można edytować konfigurację zakładek.



(1) Otwiera stronę ustawień przeglądarki.



3. CMND & Play

1) Server (Serwer)

Konfigurowanie adresu serwera CMND & Play.

2) Account (Konto)

Konfigurowanie konta CMND & Play.

3) PIN Code (Kod PIN)

Konfigurowanie kodu PIN CMND & Play.

4) Version (Wersja)

Są dwie opcje, Wer.2 i Wer.3.

Wer. 2

Korzystanie z układu 2.0/2.2.

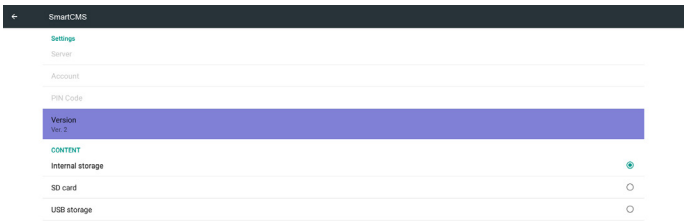
Wer. 3

Korzystanie z układu 3.0/3.1.

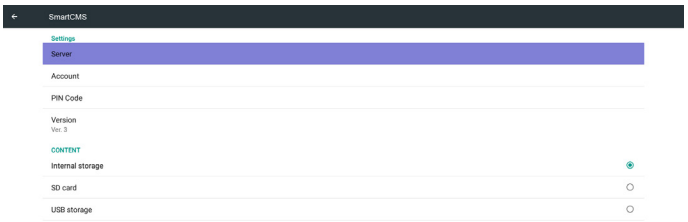
5) Content (Zawartość)

Dostępne są do wyboru 3 opcje: Pamięć wewnętrzna/Karta SD/nośnik USB.

W przypadku wer. 2 opcje Serwer/Konto/Kod PIN są szare i niedostępne.

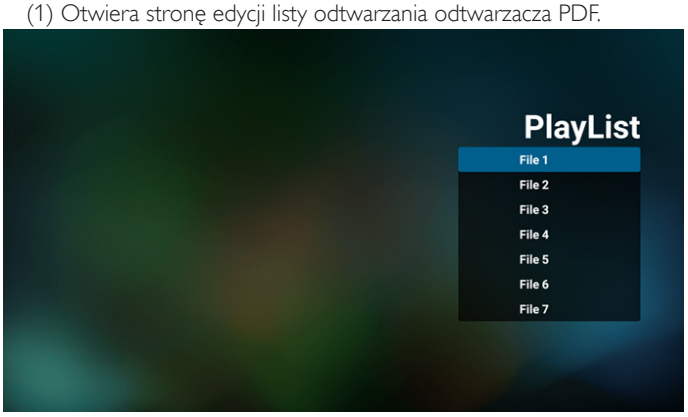


W przypadku wer. 3 opcje Serwer/Konto/Kod PIN są dostępne.

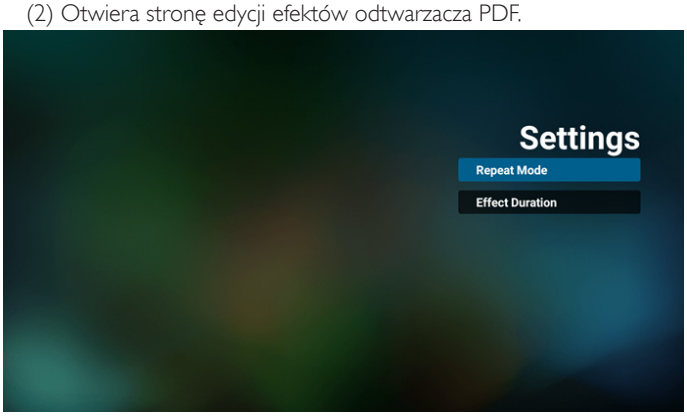


4. PDF Player (Odtwarzacz PDF)

(1) Otwiera stronę edycji listy odtwarzania odtwarzacza PDF.



(2) Otwiera stronę edycji efektów odtwarzacza PDF.



5. Custom App (Aplikacja użytkownika)

Użytkownik może ustawić aplikację dla źródła użytkownika.

Uwaga

(1) Wyświetla jedynie aplikacje zainstalowane przez użytkownika.

(2) Nie będzie pokazywać aplikacji preinstalowanych przez system.

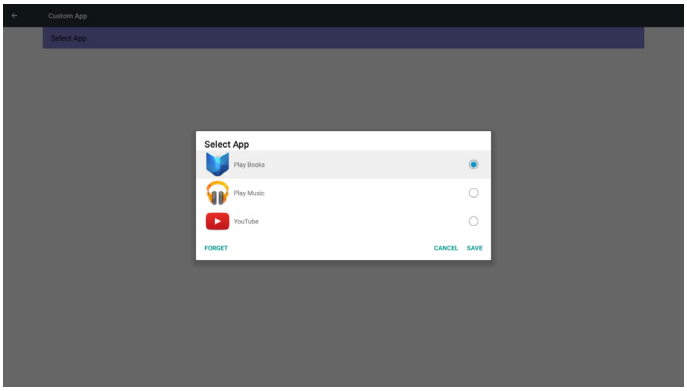
Obsługa menu OSD Scalar

RCU: Źródło -> Niestandardowy

Jeżeli ustawione APK użytkownika, urządzenie przenośne otworzy aplikację użytkownika po przełączeniu źródła na tryb Niestandardowy.

Jeżeli nie ma ustawionego APK użytkownika, urządzenie przenośne wyświetli czarny ekran po przełączeniu źródła na tryb Niestandardowy.

Wprowadzenie do funkcji



(1) Save (Zapisz)

Wybierz aplikację i naciśnij przycisk Zapisz, aby ją zapisać.

(2) Forget (Zapomnij)

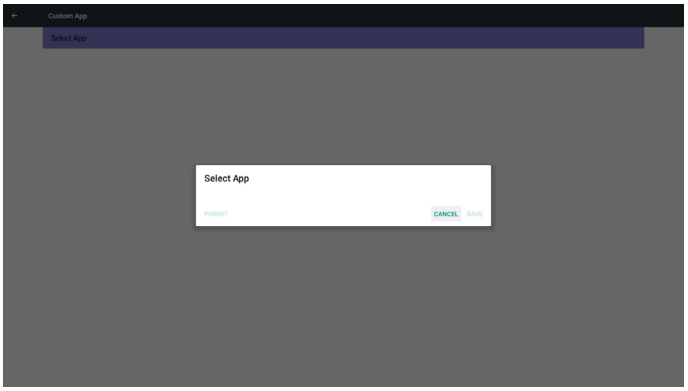
Naciśnij przycisk Zapomnij, aby usunąć poprzednio zapisane dane.

(3) Cancel (Anuluj)

Brak zmian, zamknij okno bezpośrednio

Jeżeli nie ma zainstalowanej aplikacji użytkownika, lista będzie pusta.

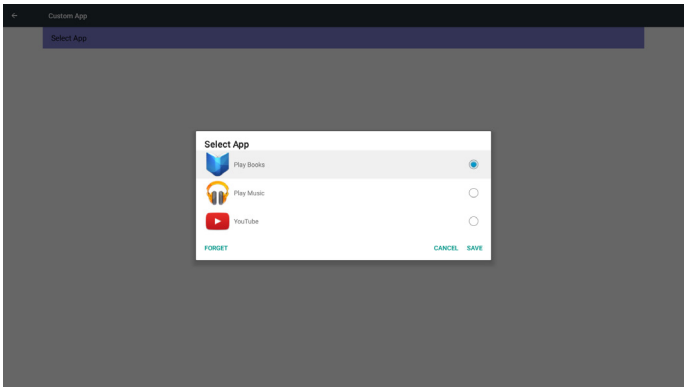
Brak opcji do wyboru. Przycisk Zapisz i Zapomnij będzie szary i niedostępny.



Użytkownik może wybrać z listy zainstalowane aplikacje

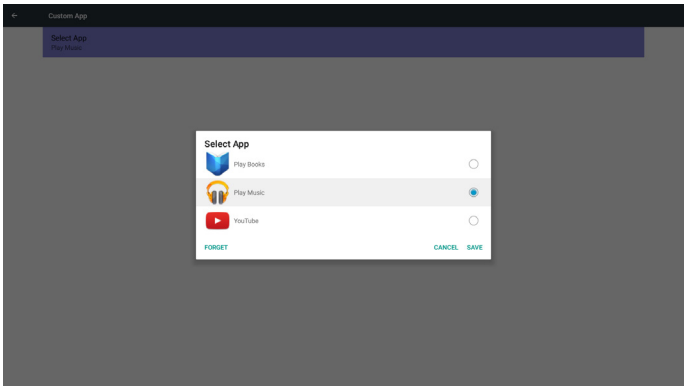
Brak ustawień aplikacji użytkownika

Na ekranie widoczne będą dostępne aplikacje i automatycznie podświetlona będzie pierwsza pozycja.



Po konfiguracji, widoczna będzie nazwa aplikacji

Case2. Setup Custom App (Ustaw aplikację użytkownika). (z prawej strony jest zaznaczone kółko)



5.4. System Tools (Narzędzia systemowe)

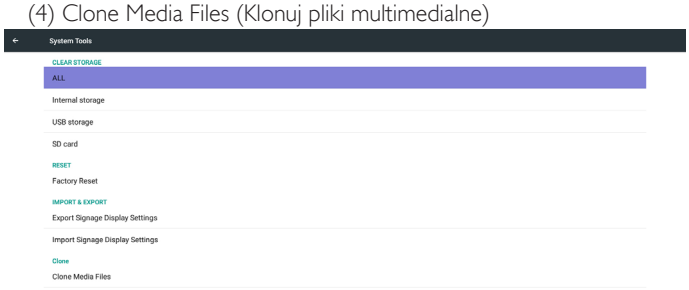
Trzy (4) główne funkcje narzędzi systemowych:

(1) Clear Storage (Czyść pamięć)

(2) Factory Reset (Ust. Fabryczne)

(3) Import & Export (Importuj i Eksportuj)

(4) Clone Media Files (Klonuj pliki multimedialne)



5.4.1. Clear Storage (Czyść pamięć)

Celem jest usuniecie wszystkich danych z folderów Philips.

Podzielona na 4 tryby:

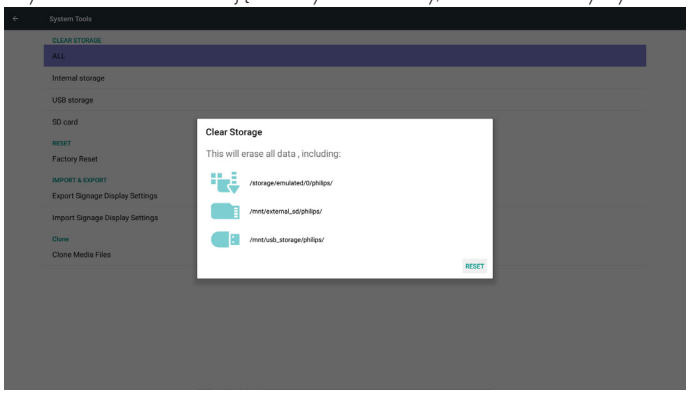
(1) Czyść wszystkie foldery Philips

(2) Czyść folder Philips tylko w pamięci wewnętrznej.

(3) Czyść folder Philips tylko na nośniku USB.

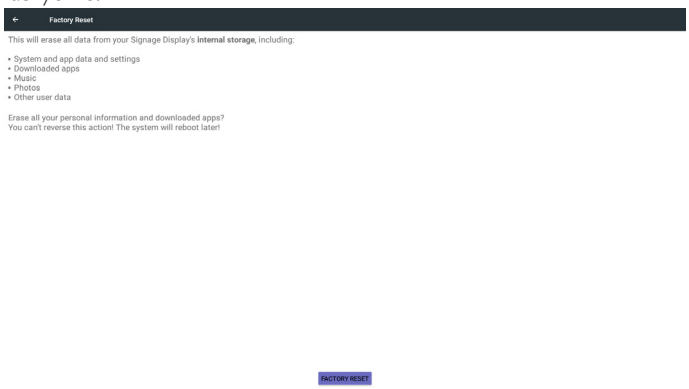
(4) Czyść folder Philips tylko na karcie SD.

Wyświetla okno zawierające wszystkie foldery, które można wyczyścić.

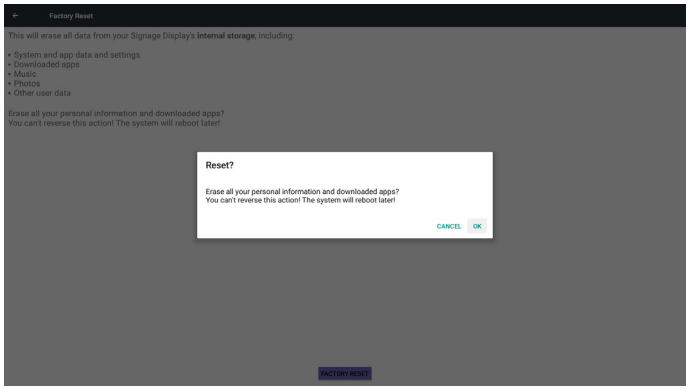


5.4.2. Factory Reset (Ust. Fabryczne)

Zerowanie do ustawień fabrycznych przywraca domyślne ustawienia fabryczne.



Naciśnij przycisk OK, aby automatycznie wykonać funkcję zerowania.



5.4.3. Import & Export (Importuj i Eksportuj)

Funkcja służy do importu i eksportu ustawień urządzenia przenośnego.

Uwagi:

(1) Settings.db (Nazwa zapisanego pliku: settings.db)

(2) Zapisze folder Philips folder w pamięci.

5.4.3.1 Eksport ustawień wyświetlacza Signage

Wyeksportuje do folderu Philips na nośniku USB lub karcie SD

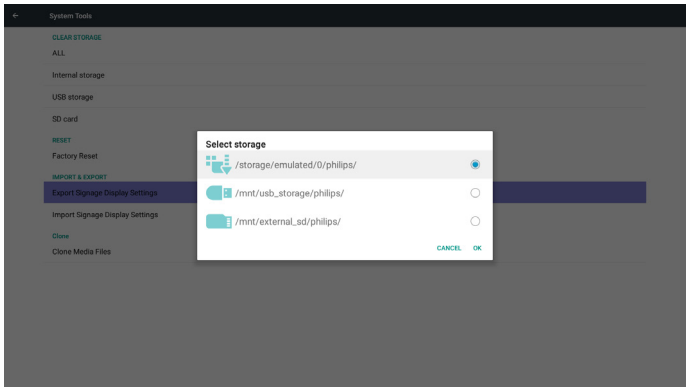
(1) Eksport pliku settings.db

(2) Eksport aplikacji 3 strony do Philips/app/

Uwaga:

Jeżeli nie ma folderu Philips na nośniku USB lub karcie SD zostanie on utworzony automatycznie.

Wyświetla wszystkie dostępne pamięci (wewnętrzna/SD/USB)



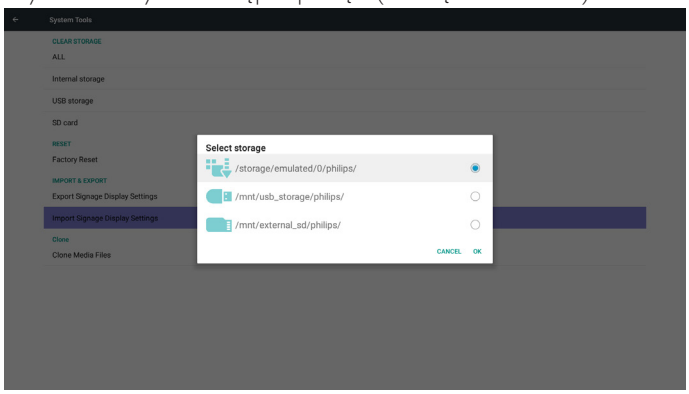
5.4.3.2 Import ustawień wyświetlacza Signage

Importuje plik settings.db z folderu Philips na nośniku USB lub karcie SD.

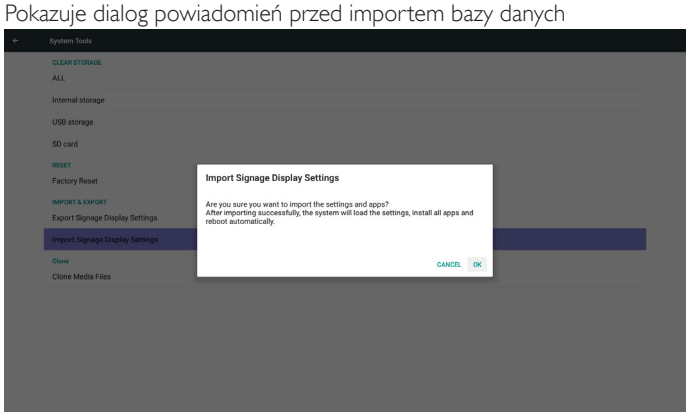
(1) Import pliku settings.db

(2) Automatyczna instalacja aplikacji 3 strony z Philips/app/

Wyświetla wszystkie dostępne pamięci (wewnętrzna/SD/USB)



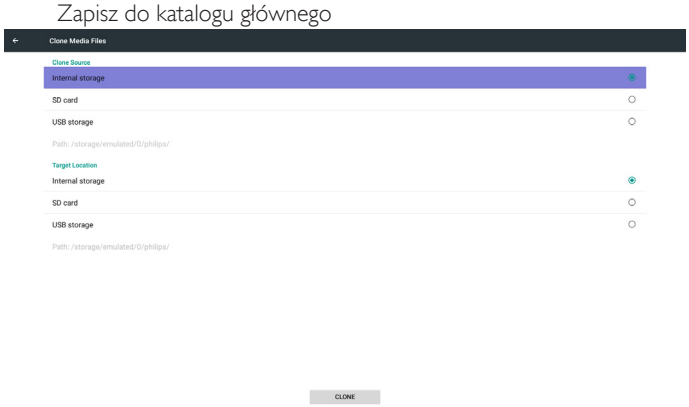
Pokazuje dialog powiadomień przed importem bazy danych



5.5. Clone Media File (Klonuj pliki multimedialne)

Klonuj pliki multimedialne z pamięci wewnętrznej, karty SD lub folderu USB Philips.

1. Sklonowana nazwa folderu w folderze Philips
   (1) philips/photo
   (2) philips/music
   (3) philips/video
   (4) philips/cms
   (5) philips/pdf
   (6) philips/browser
2. Rozszerzeniem nazwy sklonowanego pliku jest ".cms")
   Clone Source (Źródło klonowania)
   (1) Internal storage (Pamięć wewnętrzna)
      (a) zaznacz FTP
      (b) zaznacz /Philips/
   (2) SD / USB
      Pliki w katalogu głównym
   Target Location (Lokalizacja docelowa)
   (1) Internal storage (Pamięć wewnętrzna)
      Zapisz do /Philips/
   (2) SD / USB
      Zapisz do katalogu głównego



5.6. Monitor

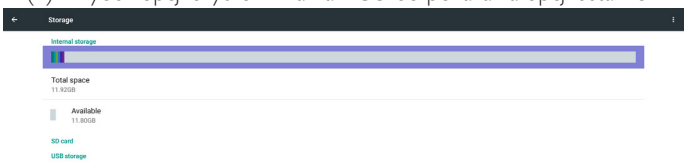
Użytkownik może zmodyfikować wielkość czcionki, można wybrać: Mały/Normalny/Duży/Wielka

5.7. Storage (Przechowywanie)

Wyświetlanie aktualnych informacji o pamięci urządzenia przenośnego Android.

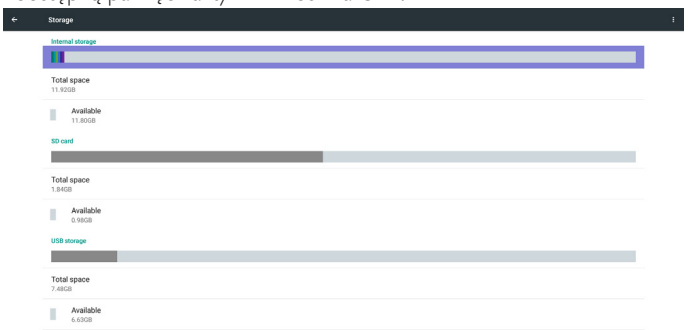
Uwaga

(1) Przycisk opcji użytkownika na RCU do pokazania opcji ustawień



SD CARD (KARTA SD) i USB STORAGE (NOŚNIK USB):

Należy włożyć kartę SD lub nośnik USB, komunikat pokaże całą pamięć i dostępną pamięć karty SD i nośnika USB.

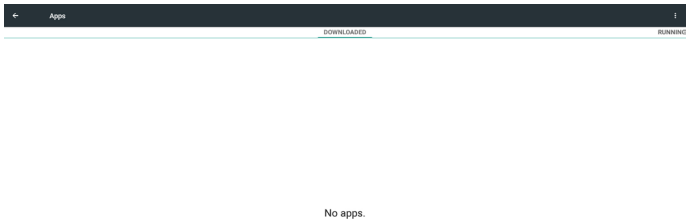


5.8. Apps (Aplikacje)

Wyświetlanie informacji o aplikacjach.

Uwaga

(1) Przycisk opcji użytkownika na RCU do pokazania opcji ustawień.

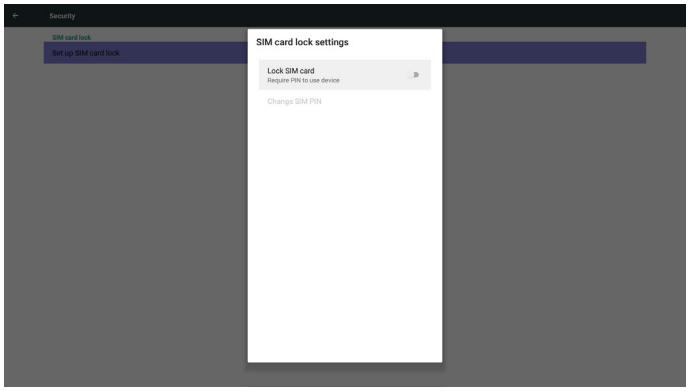


5.9. Security (Bezpieczeństwo)

Konfigurowanie/Wyłączenie kodu PIN karty SIM.

Uwaga:

(1) Widoczne tylko, kiedy podłączony jest moduł 4G.

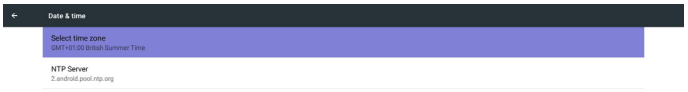


5.10. Date & time (Data i godzina)

Za pomocą menu ekranowego Scalar można kontrolować włączenie/wyłączenie czasu automatycznego.

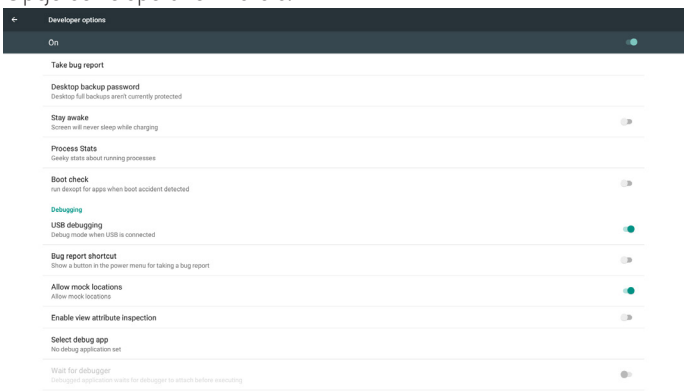
Uwaga:

Dodaje nowy serwer NTP w celu wyświetlenia IP bieżącego serwera.



5.11. Developer options (Opcje deweloperskie)

Opcje deweloperskie Android.



5.12. About (Informacje)

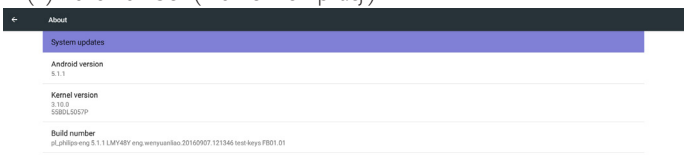
Główne treści opcji Informacje:

(1) System updates (Aktualizacje systemu)

(2) Android version (Wersja Android)

(3) Kernel version (Wersja Kernel)

(4) Build number (Numer kompilacji)



5.12.1. System updates (Aktualizacje systemu)

Automatycznie wyszuka plik update.zip w USB lub na karcie SD.

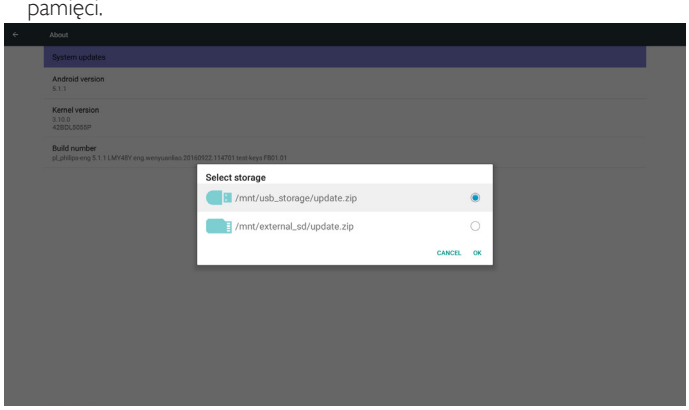
Jeżeli zostanie znaleziona zostanie pokazana na liście w celu wybrania przez użytkownika

Uwaga:

(1) Obsługuje jedynie Pełny obraz Android.

(2) Nazwą pliku powinno być update.zip.

(3) Plik powinie być umieszczony w katalogu głównym nośnika pamięci.



Po wybraniu pliku update.zip, urządzenie przenośne uruchomi się ponownie i rozpocznie aktualizację.

5.13. Supplementary (Informacje dodatkowe)

5.13.1. Quick Info (Szybkie informacje)

W celu uruchomienia szybkich informacji możesz nacisnąć "Info + 77".

Opcja Szybkie informacje pokaże parametry "Sieć" i "Informacje o monitorze", jak niżej:

Uwaga:

Godz. operacyjne: Aktualizowane co minutę.

Status ciepła: Aktualizowane co 5 sekund.

5.13.2. Dostosowanie animacji uruchamiania Android

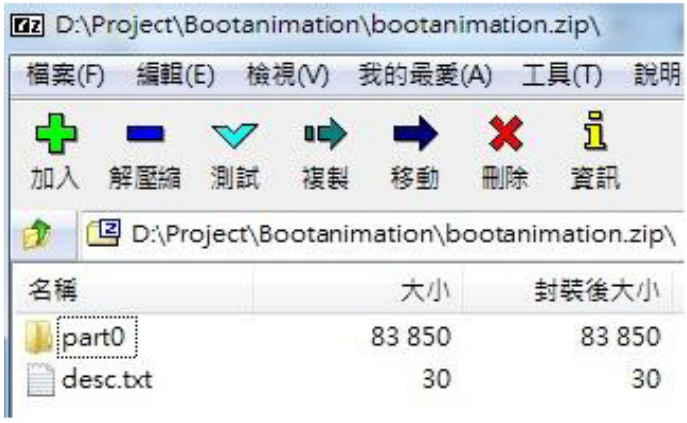
1. Informacje ogólne

Animacja uruchamiania systemu Android wykorzystuje skrypty do wczytywania plików PNG podczas uruchamiania urządzenia. Znajdują się one w **nieskompresowanym** pliku zip o nazwie **Bootanimation.zip**.

2. Wewnątrz pliku Bootanimation.zip

Zawartość Bootanimation.zip jest następująca:

- Plik obrazów (zawiera obrazy PNG o zwiększających się numerach)
- Plik desc.txt



(1) Plik obrazów

Zawiera numerowane pliki obrazów PNG rozpoczynające się od 0000.png lub 0001.png i zwiększające się z przyrostem co 1. Powinien być co najmniej jeden folder i nie jest znana górna wartość ilości folderów.

(2) Plik desc.txt

Plik ten definiuje w jaki sposób obrazy w folderze(ach) są wyświetlane w czasie animacji uruchamiania, w następującym formacie:

- Szerokość Wysokość Ilość klatek
- tryb pętli czas opóźnienia Folder 1
- tryb pętli czas opóźnienia Folder 2

Przykładem pliku desc.txt jest:

- 1920 1080 30
- p 1 0 part0
- p 0 0 part1

a. Pierwsza linijka

1920 i 1080 określają szerokość i wysokość rozdzielczości ekranu.

30 jest ilością klatek w klatkach/s tj. ilością obrazów wyświetlanych na sekundę.

b. Druga i trzecia linia mają ten sam format.

Pierwsza litera 'p' określa natychmiastowe przerwanie trybu odtwarzania po zakończeniu uruchamiania.

Cyfra po 'p' określa tryb powtarzania

- Podanie 0 będzie oznaczać nieskończoną pętlę do czasu całkowitego uruchomienia urządzenia.
- Podanie 1 spowoduje jednorazowe odtworzenie części.

Kolejna cyfra określa czas opóźnienia (ms). Przykładowo jeżeli ustawione jest 10, po odtworzeniu wszystkich obrazów system ustawi opóźnienie 10 ms.

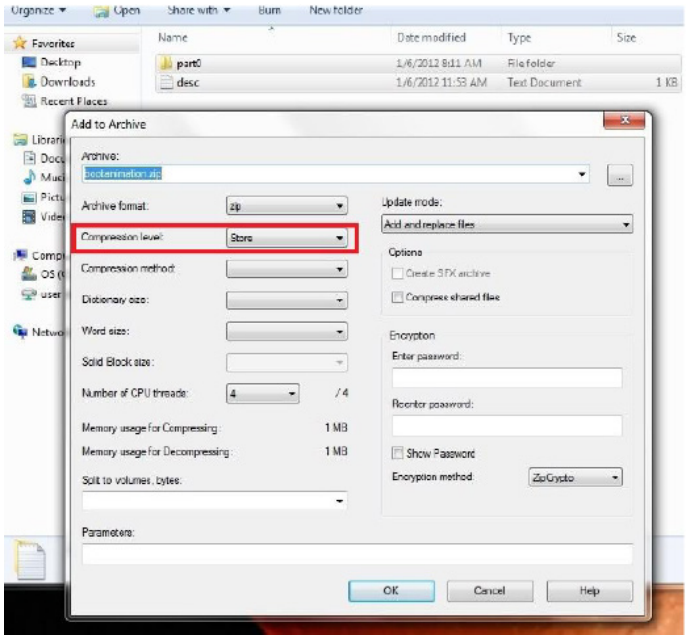
part0 i part1 są nazwami folderów plików.

W powyższym przykładzie, animacja w czasie uruchamiania będzie wyświetlana z rozdzielczością 1920 razy 1080 pikseli, z szybkością 30 klatek/s, poczynając od zawartości foldera part0 z następnym odtwarzaniem go w jednej pętli, przełączona na zawartość foldera part1 która będzie odtwarzana w sposób ciągły do zakończenia uruchamiania urządzenia.

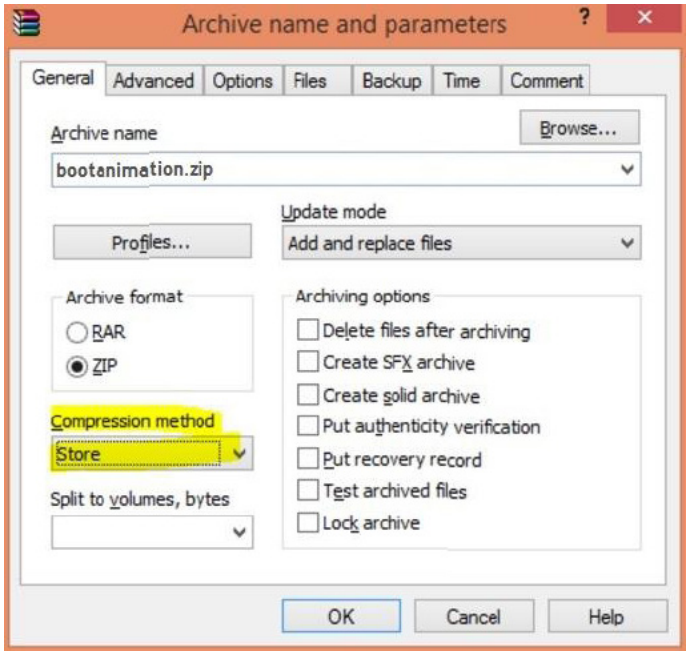
3. Plik skompresowany:

Wybierz wszystko (foldery obrazów i desc.txt) wewnątrz foldera Bootanimzation i spakuj to do nowego **nieskompresowanego pliku archiwum zip** korzystając z ulubionego narzędzia do kompresji takiego jak 7zip, WinRAR lub podobne.

W przypadku korzystania z 7zip, ustaw poziom kompresji na "Store"



W przypadku korzystania z WinRAR, ustaw opcję "Metoda kompresji" na "Store"



lub w przeciwnym razie bootanimation NIE BĘDZIE działać

4. Stosowanie bootanimation użytkownika

Procedura:

(1). Umieść własny plik bootanimation.zip na zewnętrznej karcie SD lub napędzie USB i podłącz je do platformy Phillips PD.

(2). Upewnij się, że opcja Logo jest włączona.

Naciśnij przycisk Home na RCU: Menu OSD -> Konfiguracja 2 -> Logo -> ustaw "wł."

(3). W celu przejścia do trybu administratora naciśnij przyciski "Home + 1888" na RCU:

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> USTAWIENIA OGÓLNE -> Logo uruchamiania

(4). System automatycznie odnajdzie bootanimation.zip na zewnętrznej karcie SD lub USB i skopiuje go do /data/local

(5). Po wykonaniu czynności 1~4 ponownie uruchomić system. Nowa dostosowana animacja uruchamiania powinna zostać wyświetlona w czasie uruchamiania.

5.13.3. Instalacja aplikacji Android

Wybierać można spośród 3 sposobów instalacji własnych aplikacji Android.

(a) Przez Menadżer plików w trybie administratora

1. Jeżeli aplikacja jest już w posiadaniu

1.1 skopiuj aplikację na dysk USB lub kartę SD a następnie włóż ją do ekranu Philips Android Signage.

1.2 Przejdź do Tryb administratora > Aplikacje > Menadżer plików

1.3 Użyj Menadżera plików do znalezienia aplikacji, którą następnie możesz zainstalować. Wystarczy nacisnąć "ok" na wybranej aplikacji.

2. Pobierz aplikację korzystając z przeglądarki Chromium, a następnie przejdź do <ścieżka pamięci wewnętrznej>/Pobrane/ przez Menadżera plików.

2.1 Pozostałe etapy są takie same jak wyżej. Zwróć uwagę, każdy model może mieć różną ścieżkę pamięci wewnętrznej>.

(b) Przez Adb Shell

1. Upewnij się, że Twój komputer jest podłączony do wyświetlacza Philips Android Signage za pomocą adb.

2. Przygotuj aplikację w folderze na komputerze (przykładowo C:\ apkfolder).

3. Wykonaj poniższe instrukcje w narzędziu linii poleceń.

C:\apkfolder> adb install -r apk_name.apk

(c) Przez dostosowane połączenie z internetem

1. Jezłei opracowałeś aplikację, która może ładować dowolną aplikację android, wówczas Twoja aplikacja może wydawać dostosowany zamiar.

2. Nadając aplikacji nazwę i ścieżkę w której została zapisana. System pomoże zainstalować program.

Opis	Intent	Parametry	
Aktualizacja przełącznika	php.intent. action. UPDATE_APK	filePath	Absolutna ścieżka do pliku zawierająca nazwę pliku.
		Zatrzymaj	Wskazuje, czy chcesz zatrzymać plik czy nie po aktualizacji. Domyślną wartością jest fałsz.
		packageName	Docelowy pakiet, który chcesz uruchomić automatycznie po aktualizacji.
		activityName	Aktywność docelowa, którą chcesz uruchomić automatycznie po aktualizacji. Ale jeżeli aktualną główną aktywnością nie jest activityName, nic się nie zdarzy.

Na przykład:

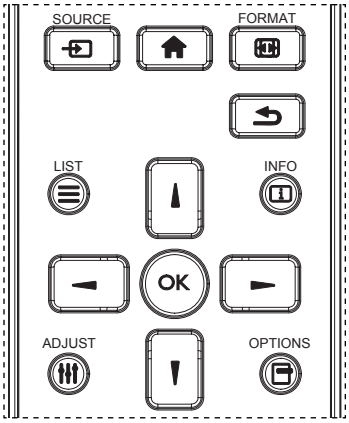
```
Intent intent = new Intent();
intent.setAction("php.intent.action.UPDATE_APK");
intent.putExtra("filePath", "/sdcard/Download/apk_name.apk");
intent.putExtra("keep", true);
intent.putExtra("packageName", "com.example.apk_name");
intent.putExtra("activityName", "com.example.apk_name.MainActivity");
sendBroadcast(intent);
```

6. Menu OSD

Poniżej pokazano widok całej struktury menu OSD (On-Screen Display [Menu ekranowe]). Można go wykorzystać jako odniesienie do dalszej regulacji wyświetlacza.

6.1. Nawigacja w menu OSD

6.1.1. Nawigacja w menu OSD z wykorzystaniem pilota zdalnego sterowania



1. Naciśnij przycisk [⌂] na pilocie zdalnego sterowania, aby wyświetlić menu OSD.
2. Naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu wyboru elementu do regulacji.
3. Naciśnij przycisk [OK] lub [►] w celu przejścia do podmenu.
4. W podmenu, naciśnij przycisk [▲] lub [▼], w celu przełączenia pozycjami, pozycjami, naciśnij przycisk [◄] lub [►] w celu regulacji ustawień. Jeśli dostępne jest podmenu, naciśnij przycisk [OK] lub [►] w celu przejścia do podmenu.
5. Naciśnij przycisk [↩] w celu powrotu do poprzedniego menu lub naciśnij przycisk [⌂] w celu wyjścia z menu OSD.

UWAGI:

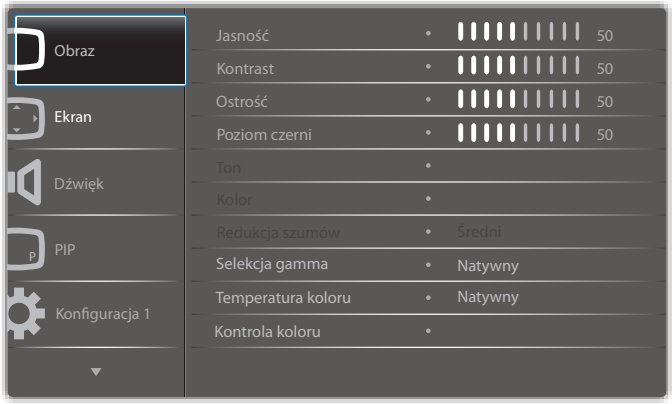
- Jeżeli na ekranie nie ma menu OSD, naciśnij [▲], aby wyświetlić menu {Inteligentny obraz}.
- Jeżeli na ekranie nie ma menu OSD, naciśnij [▼], aby wyświetlić menu {Źródło audio}.

6.1.2. Nawigacja w menu OSD z wykorzystaniem przycisków sterowania wyświetlacza

1. Naciśnij przycisk [MENU] w celu wyświetlenia menu OSD.
2. Naciśnij przycisk [+] lub [—] w celu wyboru elementu do regulacji.
3. Naciśnij przycisk [+] w celu przejścia do podmenu.
4. W podmenu, naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu przełączenia pomiędzy pozycjami, naciśnij przycisk [+] lub [—] w celu regulacji ustawień. Jeśli dostępne jest podmenu, naciśnij przycisk [+] w celu przejścia do podmenu.
5. Naciśnij przycisk [MENU] w celu powrotu do poprzedniego menu lub kilka razy naciśnij przycisk [MENU] w celu wyjścia z menu OSD.

6.2. Przegląd menu OSD

6.2.1. Menu Obraz



Jasność (obraz)

Służy do regulacji ogólnej jasności całego obrazu i tła ekranu (podświetlenia).

Kontrast

Służy do regulacji współczynnika kontrastu obrazu dla sygnału wejściowego.

Ostrość

Funkcja ta umożliwia cyfrowe utrzymanie wyraźnego obrazu w każdym momencie.

Jest regulowana umożliwiając uzyskanie wyraźnego obrazu lub miękkiego, zależnie od preferencji i ustawiana niezależnie dla każdego trybu obrazu.

Poziom czerni

Służy do regulacji jasności tła.

UWAGA: Standardowy jest tryb obrazu sRGB i nie może zostać zmieniony.

Ton (barwa)

Dostosowanie odcienia ekranu.

Naciśnij przycisk +, po czym odcień kolorów zmieni się bardziej zielony.

Naciśnij przycisk -, po czym odcień kolorów zmieni się bardziej purpurowy.

UWAGA: Tylko tryb WIDEO:

Kolor (nasycenie)

Dostosowanie koloru ekranu.

Naciśnij przycisk +, aby zwiększyć głębię koloru.

Naciśnij przycisk -, aby zmniejszyć głębię koloru.

UWAGA: Tylko tryb WIDEO:

Redukcja szumów

Dostosowanie poziomu redukcji szumów.

Selekcja gamma

Wybór gamma wyświetlacza. Dotyczy to krzywej charakterystyki jasności sygnału wejściowego. Można wybrać z opcji {Natywny} / {2.2} / {2.4} / {s gamma} / {D-image}.

UWAGA:Standardowy jest tryb obrazu sRGB i nie może zostać zmieniony.

Temperatura koloru:

Służy do regulacji temperatury barwowej.

Obraz staje się bardziej czerwony, kiedy temperatura barwowa spada i bardziej niebieski, kiedy temperatura barwowa rośnie.

CCT	10000° K	9300 ° K	7500 ° K	6500 ° K	5000 ° K	4000 ° K	3000 ° K
X	0,279 ± 0,030	0,283 ± 0,030	0,299 ± 0,030	0,313 ± 0,030	0,346 ± 0,030	0,382 ± 0,030	0,440 ± 0,030
Y	0,292 ± 0,030	0,298 ± 0,030	0,315 ± 0,030	0,329 ± 0,030	0,359 ± 0,030	0,384 ± 0,030	0,403 ± 0,030

Kontrola koloru

Poziomy kolorów czerwonego, zielonego i niebieskiego są regulowane słupkami kolorów.

R: Wzmocnienie koloru czerwonego, G: Wzmocnienie koloru zielonego, B: Wzmocnienie koloru niebieskiego

Inteligentny obraz

Ustawienia PQ

Tryb PC: {Standard} / {Podświetl.} / {sRGB}.

Tryb Video: {Standard} / {Podświetl.} / {Kino}.

Intel. kontrast

Automatycznie wykrywa dane koloru czarnego i białego w zawartości i ustawia odpowiednie podświetlenie.

Współczynnik powierzchni	Ustawienia podświetlenia
5%-90%	(Maks. podświetlenie - Min podświetlenie)* Współczynnik powierzchni/100
<5%	Min. podświetlenie
>90%	Maks. podświetlenie

Intel. włącznik

Sterowanie Intel. Włącznik nie jest powiązane ze sterowaniem jasnością:

1. Ustawienia wstępne Jasność
   70 (w zakresie 0-100)
   Pobór mocy 70% maksymalnego poboru mocy
2. Intel. włącznik
   Wyłącz:brak adaptacji
   ŚREDNI: 80% poboru mocy w stosunku do ustawień prądowych
   WYSOKI: 65% poboru mocy w stosunku do ustawień prądowych
3. Oszczędn. panelu/Jasność WŁ. 40% maksymalnego poboru mocy
   Ustawienia elementów sterownia powinny być widoczne jedynie na własnych elementach sterowania. Nie powinny mieć one wtórnego wpływu na pozostałe elementy sterowania
   (np. ustawienie jasności zmienia się kiedy zmienia się ustawienie inteligentnego włącznika).

Powiększ.

Zmiana obszaru wyświetlania obrazu.

Włączo: Ustawienie na obszar wyświetlacza ok 95%.

Wyłącz: Ustawienie na obszar wyświetlacza ok 100%.

Reset ustawień obrazu

Wyzerowanie wszystkich ustawień menu Obraz.

Naciśnij przycisk "Tak" i naciśnij przycisk "SET" (Ustaw) w celu przywrócenia ustawień do wstępnie ustawionych wartości fabrycznych.

Naciśnij przycisk "Wyjście" w celu anulowania i powrotu do poprzedniego menu.

6.2.2. Menu Ekran

Pozycja H

Sterowanie poziomym położeniem obrazu w obszarze wyświetlania monitora LCD.

Naciśnij przycisk +, aby przesunąć ekran w prawo.

Naciśnij przycisk -, aby przesunąć ekran w lewo.

Pozycja V

Sterowanie pionowym położeniem obrazu w obszarze wyświetlania monitora LCD.

Naciśnij przycisk +, aby przesunąć ekran do góry.

Naciśnij przycisk -, aby przesunąć ekran w dół.

Zegar

Naciśnij przycisk + w celu rozszerzenia szerokości obrazu na ekranie w prawo.

Naciśnij przycisk - w celu rozszerzenia szerokości obrazu na ekranie w lewo.

UWAGA: Tylko wejście VGA.

Faza zegara

Poprawia ostrość, wyraźność oraz stabilność obrazu przez zmniejszanie lub zwiększenie ustawienia.

UWAGA: Tylko wejście VGA

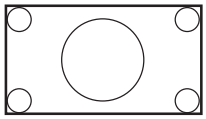
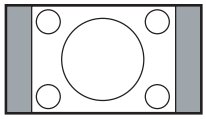
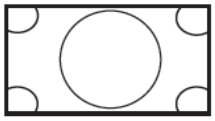
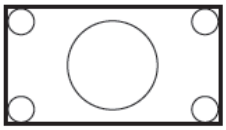
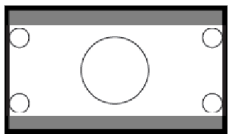
Tryb powiększenia

Tryb PC: {**Pełny**} / {**4:3**} / {**1:1**} / {**16:9**}/ {**21:9**}/ {**Niestandardowy**}.

Tryb Video: {**Pełny**} / {**4:3**} / {**1:1**} / {**16:9**}/ {**21:9**}/ {**Niestandardowy**}.

***Ustawienie trybu powiększenia odbywa się przez wprowadzenie danych. Jeżeli dane wprowadzane są do wielu okien, ustawienie będzie dotyczyć okien z tymi samym wejściami.**

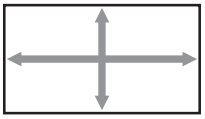
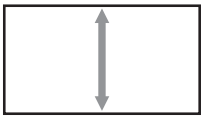
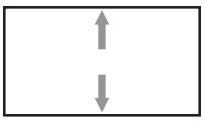
A menu Informacja OSD pokaże ostatnie ustawienia.

	**Pełny** Ten tryb przywraca prawidłowe proporcje obrazów nadawanych w trybie 16:9 z wykorzystaniem wyświetlania na pełnym ekranie.
	**4:3** Obraz jest odtwarzany w formacie 4:3, a z boków obrazu wyświetlany jest czarny pas.
	**1:1** Ten tryb wyświetla na ekranie obraz piksel po pikselu, bez skalowania oryginalnego rozmiaru obrazu.
	**16:9** Obraz jest odtwarzany w formacie 16:9 z czarnym pasem na górze i na dole.
	**21:9** Obraz jest odtwarzany w formacie 21:9 z czarnym pasem na górze i na dole.
	Niestandardowy Wybierz w celu zastosowania niestandardowych ustawień powiększenia w podmenu Powiększenie niestandardowe.

Niest. powiększ.

Funkcję tą można użyć do dostosowania ustawień powiększenia w celu dopasowania wyświetlanego obrazu.

UWAGA: Ten element działa wyłącznie wtedy, gdy {**Tryb powiększenia**} jest ustawiony na {**Niestandardowy**}.

	**Powiększenie** Jednoczesne powiększenie rozmiaru obrazu w poziomie i w pionie.
	Powiększenie H Powiększenie wyłącznie rozmiaru obrazu w poziomie.
	**Powiększenie V** Powiększenie wyłącznie rozmiaru obrazu w pionie.
	Pozycja H Przesunięcie pozycji poziomej obrazu w lewo lub w prawo.
	**Pozycja V** Przesunięcie pozycji pionowej obrazu w lewo lub w prawo.

Autodostroj.

Naciśnij przycisk "Ustaw", aby wykryć i automatycznie wyregulować opcje położenie w poziomie i położenie w pionie, Zegar i Faza.

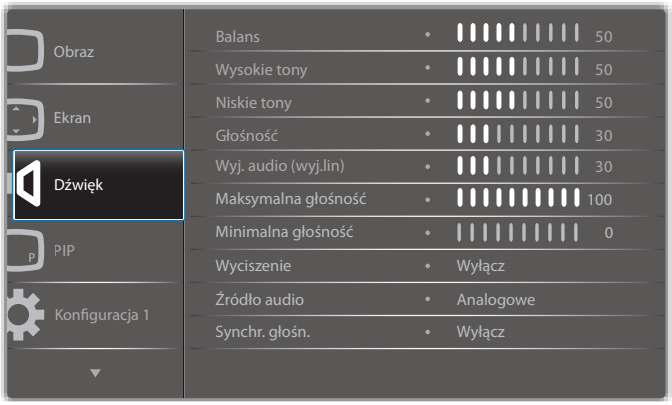
Reset ustawień ekranu

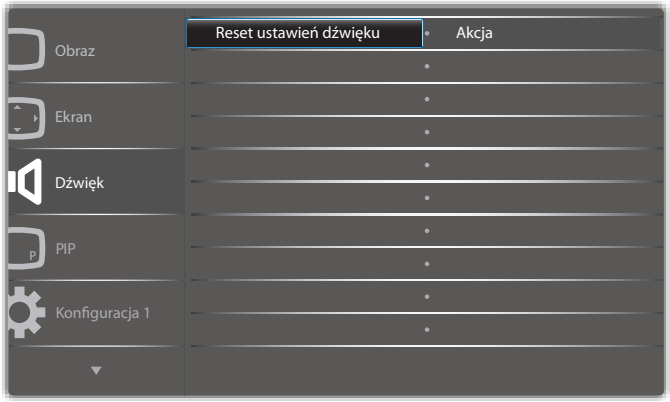
Zerowanie wszystkich ustawień w menu **Ekran** do wstępnych wartości fabrycznych.

Naciśnij przycisk "Tak" i naciśnij przycisk "Ustaw" w celu przywrócenia ustawień do wstępnie ustawionych wartości fabrycznych.

Naciśnij przycisk "Wyjście" w celu anulowania i powrotu do poprzedniego menu.

6.2.3. Menu Dźwięk





Balans

Regulacja w celu podkreśleniea balansu prawego lub lewego wyjścia audio.

Wysokie tony

Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia wysokiej częstotliwości dźwięków.

Niskie tony

Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia niskiej częstotliwości dźwięków.

Głośność

Wyreguluj w celu zwiększenia lub zmniejszenia poziomu wyjścia audio.

Wyj. audio (wyj.lin)

Wyreguluj w celu zwiększenia lub zmniejszenia poziomu wyjścia liniowego.

Maksymalna głośność

Regulacja własnego ograniczenia dla ustawienia maksymalnej głośności. Uniemożliwia to ustawienie zbyt wysokiego poziomu głośności.

Minimalna głośność

Regulacja własnego ograniczenia dla ustawienia minimalnej głośności.

Wyciszenie

Włączenie/wyłączenie funkcji wyciszenia.

Źródło audio

Wybór źródła wejścia audio.

Analogowe:dźwięk z wejścia audio

Cyfrowy:dźwięk z audio HDMI/DVI.

Displyport:dźwięk z DP.

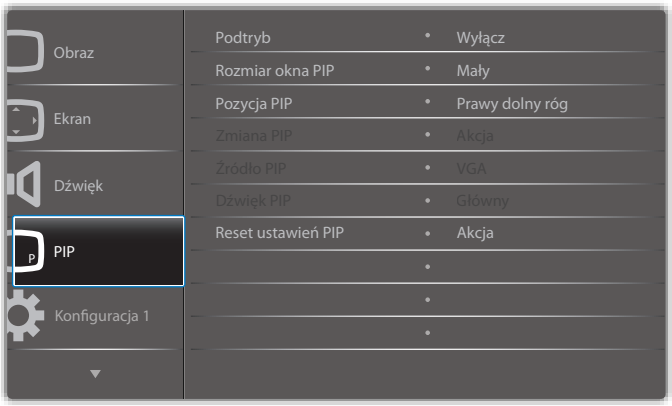
Synchr. głośn.

Włączenie/wyłączenie regulacji głośności wyjścia audio (wyjście liniowe) w celu synchronizacji z głośnikami wewnętrznymi.

Reset ustawień dźwięku

Zerowanie wszystkich ustawień w menu **Dźwięk** do wstępnych wartości fabrycznych.

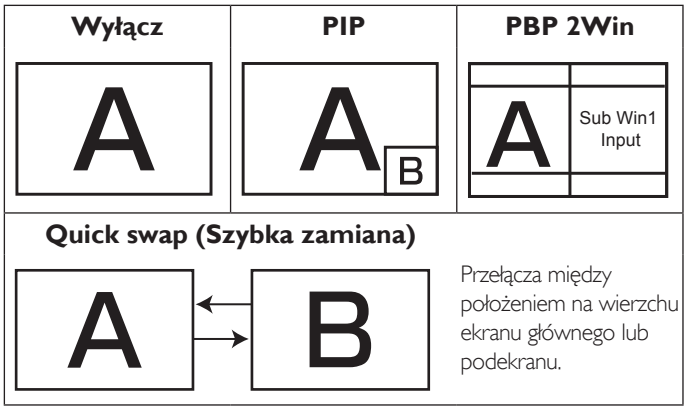
6.2.4. Menu PIP



Podtryb

Wybór podtrybu.

Wybierz spośród: {**Wyłącz**} / {**PIP**} / {**Szybka zamiana**} / {**PBP**}.



Rozmiar okna PIP

Wybór rozmiaru drugiego obrazu w trybie PIP (Obraz w obrazie).

Wybierz spośród: {**Mały**} / {**Średni**} / {**Duży**}.

Pozycja PIP

Wybór położenia drugiego obrazu w trybie PIP (Obraz w obrazie).

Wybierz spośród: {**Prawy dolny róg**} / {**Lewy dolny róg**} / {**Prawy górny róg**} / {**Lewy górny róg**}.

Zmiana PIP

Zamiana sygnału wejściowego między głównym a **PIP** / **PBP** / **Szybka zamiana**.

Źródło PIP

Wybór sygnału wejścia dla drugiego obrazu.

Dźwięk PIP

Wybór źródła audio w trybie Podrzędny.

- {Główny} - Wybór audio z głównego obrazu
- {Podrzędny} - Wybór audio z podrzędnego obrazu.

Reset ustawień PIP

Zerowanie wszystkich ustawień w menu **PIP** do wstępnych wartości fabrycznych.

- Funkcja PIP jest dostępna wyłącznie dla niektórych kombinacji sygnałów, jak pokazano w tabeli poniżej.

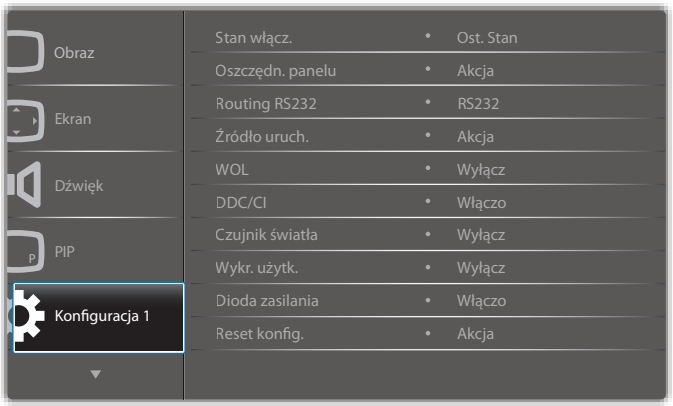
	HDMI1	HDMI2	DVI	Display-Port	VGA	Odtw. multim.	Przeglądarka	Smart-CMS	Czytnik PDF	Niestand-ardowy	CardOPS
HDMI1	O	X	X	O	O	X	X	X	X	X	X
HDMI2	X	O	X	O	O	X	X	X	X	X	X
DVI	X	X	O	O	O*	X	X	X	X	X	X
DisplayPort	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
VGA	O	O	O*	O	O	O	O	O	O	O	O
Odtw. multim.	X	X	X	O	O	O	X	X	X	X	X
Przeglądarka	X	X	X	O	O	X	O	X	X	X	X
SmartCMS	X	X	X	O	O	X	X	O	X	X	X
Czytnik PDF	X	X	X	O	O	X	X	X	O	X	X
Niestand-ardowy	X	X	X	O	O	X	X	X	X	O	X
CardOPS	X	X	X	O	O	X	X	X	X	X	O

(**O**: Dostępna funkcja PIP, **X**: niedostępna funkcja PIP)

- Dostępność funkcji PIP będzie także zależeć od rozdzielczości używanego sygnału wejścia.

Uwaga: Funkcja dotykowa jest dostępna tylko dla jednego pełnego ekranu. Funkcja dotykowa w przypadku kilku ekranów nie będzie działać prawidłowo.

6.2.5. Menu Konfiguracja 1



Stan włącz.

Wybierz stan wyświetlacza, stosowany po następnym podłączeniu przewodu zasilającego.

- {**Wyłącz. Zasilania**} - Wyświetlacz pozostaje wyłączony, po podłączeniu przewodu zasilającego do gniazdka ściennego.
- {**Wymuszone włącz.**} - Wyświetlacz włącza się, po podłączeniu przewodu zasilającego do gniazdka ściennego.
- {**Ost. Stan**} - Wyświetlacz powróci do poprzedniego stanu zasilania (włączenie/wyłączenie/oczekiwanie) po odłączeniu i wymianie przewodu zasilającego.

Oszczędn. panelu

Wybierz włączenie funkcji oszczędzania energii panelu w celu zmniejszenia niebezpieczeństwa wystąpienia "utrwalenia obrazu" lub "poobrazu".

- {**Wiatrak chło.**} - Wybierz dla prędkości wentylatora opcję {**Auto**} (**Domyślna**)/{**Wyłącz**}/{**Niski**}/{**Średnia**}/{**Wysoki**}

  UWAGI:

  - Domyślna opcja {Auto} uruchomi działanie wentylatora, jeśli osiągnięta zostanie temperatura **45°C (113°F)** i zatrzyma jego działanie po ochłodzeniu do temperatury **44°C (111°F)**.
  - Po osiągnięciu temperatury **68°C (154°F)**, na ekranie pojawi się komunikat ostrzeżenia o temperaturze. Wyłączone zostaną wszystkie główne funkcje oprócz przycisku [⏻].
  - Po osiągnięciu temperatury **70°C (158°F)**, wyświetlacz zostanie wyłączony automatycznie.
- {**Jasność**} - Wybierz {**Włączo**} po czym jasność obrazu zostanie zmniejszona do odpowiedniego poziomu. Po wybraniu, ustawienie Jasność w menu Obraz będzie niedostępne.

- {**Pixel shift**} - Wybierz czas ({**Auto**} / {**10 ~ 900**} sekund / {**Wyłącz**}) lekkiego zwiększenia rozmiaru obrazu i przesunięcia pozycji pikseli w czterech kierunkach (w górę, w dół, w lewo lub w prawo). Włączenie funkcji Pixel Shift spowoduje wyłączenie regulacji położenia w pionie i w poziomie oraz trybu powiększenia (zoom) w menu obrazu.

Routing RS232

Wybór portu sterowania sieciowego.

Wybierz spośród: {**RS232**}/{**CardOPSRS232 (tylko w przypadku modeli z OPS**)}/{**LAN -> RS232**}.

Źródło uruch.

Wejdź, aby wybrać źródło uruchamiania.

Wejście:wybór źródła wejścia podczas uruchamiania.

Lista odtw.:wybór listy odtwarzania dla Media player, Przeglądarka, Odtwarzacz PDF.

0:brak listy odtwarzania. Działa tak samo jak przełączanie źródła w menu OSD.1~7:Numer listy odtwarzania.

WOL

Wybierz w celu włączenia lub wyłączenia funkcji wybudzania przez sieć LAN.

Wybierz spośród: {Wyłącz}/{Włączo}

DDC/CI

Wybierz w celu włączenia lub wyłączenia funkcji komunikacji DDC/CI. (*Tylko obsługa VGA)

Wybierz {Włączo} w celu normalnego użycia.

Czujnik światła (wymaga akcesorium Philips CRD41 Czujnik zewnętrzny)

Wybierz w celu włączenia lub wyłączenia regulacji podświetlenia stosownie do jasności otoczenia.

Wybierz spośród: {Wyłącz}/{Włączo}

Wykr. użytk. (wymaga akcesorium Philips CRD41 Czujnik zewnętrzny)

Czujnik człowieka wykrywa, czy do monitora zbliża się osoba.

Wyświetlacz wyłączy podświetlenie jeżeli nie wykryje niczego przez określony czas.

Podświetlenie zostanie włączone, gdy do monitora będzie zbliżać się człowiek.

Opcje wyboru to:

- {Wyłącz} (Domyślne), {10 Min.}, {20 Min.}, {30 Min.}, {40 Min.}, {50 Min.}, {60 Min.}

Dioda zasilania

Wybierz, aby ustawić włączenie lub wyłączenie diody zasilania.

Wybierz {Włączo} w celu normalnego użycia.

Reset konfig.1

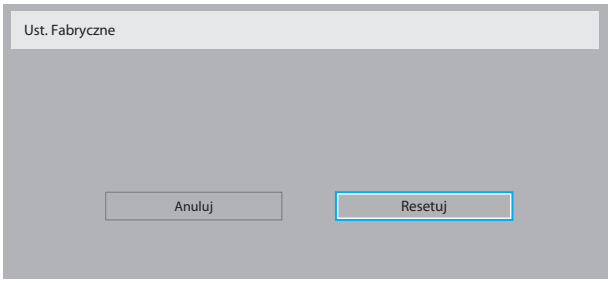
Wyzeruj wszystkie ustawienia w menu **Konfiguracja 1** do wstępnych wartości fabrycznych.

Ust. Fabryczne

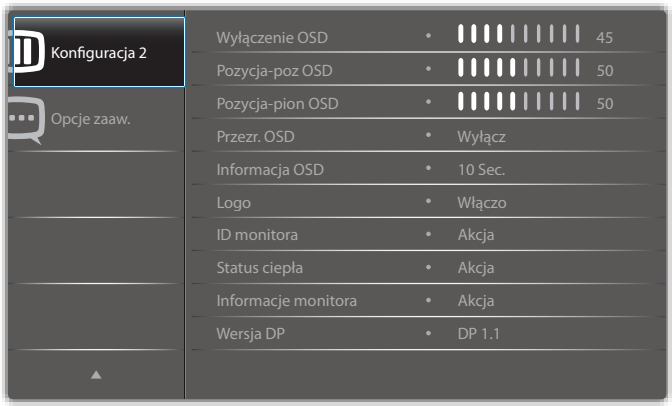
Wyzeruj wszystkie ustawienia w menu OSD {**Obraz**}, {**Ekran**}, {**Dźwięk**}, {**PIP**}, {**Konfiguracja 1**}, {**Konfiguracja 2**} i {**Opcje zaaw.**} do wstępnych wartości fabrycznych.

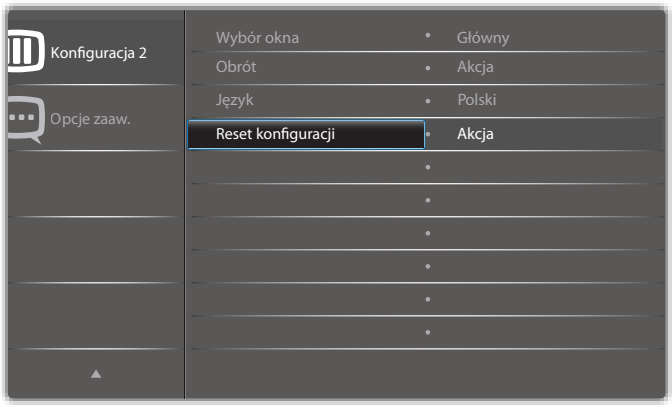
Przywrócone zostaną również ustawienia fabryczne dla Android.

Naciśnij przycisk **[◄]** lub **[►]**, aby wybrać {**Resetuj**} i naciśnij przycisk [**OK**] w celu wyzerowania.



6.2.6. Menu Konfiguracja 2





Wyłączenie OSD

Ustawienie czasu pozostawania menu OSD (menu ekranowe) na ekranie.

Opcje wyboru to: {**0 ~ 120**} sekund.

*{0} nie znika automatycznie.

Pozycja-poz OSD

Regulacja pozycji poziomej menu OSD.

Pozycja-pion OSD

Regulacja pozycji pionowej menu OSD.

Przezr. OSD

Regulacja przezroczystości menu OSD.

- {Wyłącz} - Przezroczystość wyłączona.
- {1-100} - Poziom przezroczystości 1-100.

Informacja OSD

Ustawienie czasu wyświetlania informacji OSD w górnym, prawym rogu ekranu. Informacje OSD będą wyświetlane po zmianie wejścia sygnału.

Informacje OSD pozostaną na ekranie, po wybraniu {**Wyłącz**}.

Opcje wyboru to: {**1 ~ 60**} sekund.

Logo

Wybierz, aby włączyć lub wyłączyć funkcję wyświetlania logo podczas włączania tego ekranu.

Opcje wyboru to:

- {Wyłącz}
- {Włączo} (Domyślne)
- {Użytkownik}

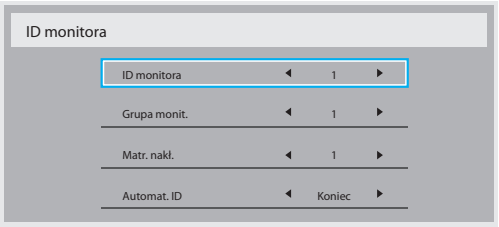
1. Jeżeli Logo ustawione jest na WŁ., widoczne będzie zarówno skalarne logo Philips jak i animacja android z logo Philips.
2. Jeżeli Logo ustawione jest na WYŁ., nie widoczne będzie ani skalarne logo Philips ani animacja android z logo Philips.
3. Jeżeli Logo ustawione jest na UŻYTKOWNIK, opcja logo użytkownika w android nie jest ustawiona wówczas nie będzie żadnego logo uruchamiania po włączeniu zasilania.
4. Jeżeli Logo ustawione jest na UŻYTKOWNIK, opcja logo użytkownika w android jest ustawiona, wówczas będzie widoczne tylko dostosowane logo podczas włączania zasilania.

* Logo NIE będzie się obracać z ustawieniami/wykrywaniem rotacji.

ID monitora

Ustawienie Numer ID do sterowania wyświetlaczem przez połączenie RS232C. Po podłączeniu wielu zestawów wyświetlaczy, każdy z nich musi mieć unikatowy numer ID. Numer identyfikacyjny monitora mieści się w zakresie od 1 do 255.

Opcje wyboru to: {**Grupa monit.**} / {**Matr. nakł.**} / {**Automat. ID**}



- {**Grupa monit.**}

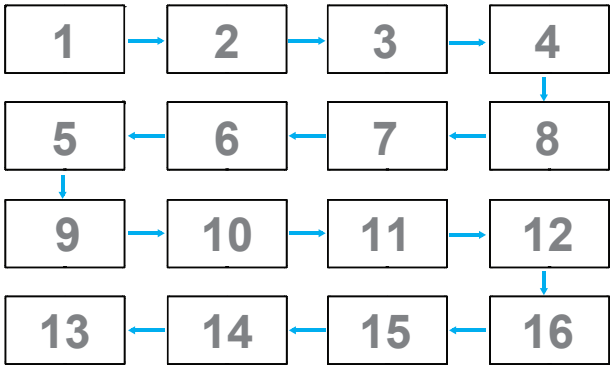
  Opcje wyboru to: {**Wyłącz**} / {**1-254**}

  - {Wyłącz} – pozycja {Grupa monit.} nie jest obsługiwana.
  - {1-254} – pozycja {Grupa monit.} jest obsługiwana. Domyślne ustawienie to 1.

- {**Matr. nakł.**}

  Wielkość matrycy nakładania mieści się w zakresie od 1 do 15. Domyślnym ustawieniem jest 1. Funkcja konfiguracji {**Automat. ID**} umożliwia skonfigurowanie pozycji {**ID monitora**} podłączonego urządzenia zgodnie z ustawieniami {**Matr. nakł.**}.

  Przykład: Matryca rozmieszczonych sąsiadująco monitorów z ustawieniem po 4



- {**Automat. ID**}

  Opcje wyboru to: {**Początek**} / {**Koniec**}. Domyślne ustawienie to {**Koniec**}.

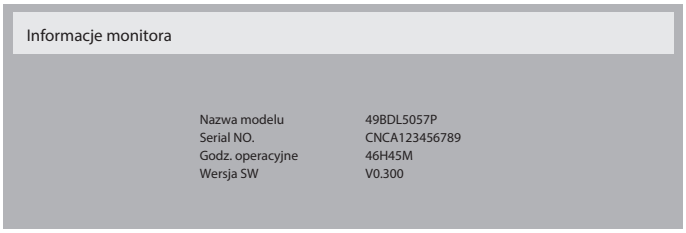
  - Opcję Początek należy wybrać w celu ustawienia identyfikatorów urządzeń wstecz od bieżącego.
  - Po ukończeniu konfiguracji następuje automatyczne przełączenie na opcję Koniec.
  - Aby móc korzystać z tej funkcji, wszystkie urządzenia muszą być połączone szeregowo za pomocą kabla RS-232, a ich porty sterujące muszą być także ustawione na RS-232.

Status ciepła

Funkcja ta umożliwia w dowolnym czasie sprawdzenie stanu temperatury.

Informacje monitora

Pokazywanie informacji o wyświetlaczu, włącznie z numerem modelu, numerem seryjnym, godzinami działania i wersją oprogramowania.



Wersja DP

Tryb obsługi DisplayPort.

Opcje wyboru to:

- {**DP 1.1**} **(domyślne):** DP 1.1 Pojedynczy strumień (tryb klonowania)
- {**DP 1.2 SST**}: DP 1.2 Pojedynczy strumień (tryb klonowania)
- {**DP 1.2 MST**}: DP 1.2 Wiele strumieni

*UWAGA:

Wersję DP należy ustawić tak samo dla wszystkich monitorów połączonych szeregowo.

Wybór okna

Wybór okna do regulacji ustawień. Wybrane okno zostanie podświetlone zielonym obramowaniem.

Po włączeniu zasilania wybór okna powróci do ustawienia Główne.

Opcje wyboru to:

- {**Główny**}(**Domyślne**), {**PIP**}
- **[▬]** Klawisz skrótu funkcji wyboru okna.

Obrót

Ustawienie rotacji Główny/Podrzędny/OSD

Auto obrót:	Wyłącz/Włączo	domyślnie:	Wyłącz
Obrót OSD:	Poziomo/Pionowo	domyślnie:	Poziomo
Obrót obrazu:			
All:	Wyłącz/Włączo	domyślnie:	Wyłącz
Główny:	Wyłącz/Włączo	domyślnie:	Wyłącz
Podrzędny:	Wyłącz/Włączo	domyślnie:	Wyłącz

Auto obrót: {Wyłącz}, {Włączo} kiedy wartość ustawiono na Włączo, automatycznie wykrywany jest obrót urządzenia przenośnego, Wyłącz ustawiane przez OSD.

Obrót OSD: {Wyłącz}, {Włączo} kiedy wartość ustawiono na Włączo, obrót OSD o 90°, przywracane jest Wyłącz.

All: {Wyłącz}, {Włączo} kiedy wartość ustawiono na Włączo, wszystkie okna ekranu obracają się o 90°, Wyłącz punktem odniesienia jest wybrane okno.

Główny: {Wyłącz}, {Włączo} kiedy wartość ustawiono na Włączo, obrót głównego okna ekranu o 90°, przywracane jest Wyłącz.

Podrzędny: {Wyłącz}, {Włączo} kiedy wartość ustawiono na Włączo, obrót podrzędnego okna 1 ekranu o 90°, przywracane jest Wyłącz.

* Kiedy źródło Główny/Podrzędny jest takie samo, priorytet obrotu przyznawany jest dla Podrzędny.

* W trybie obrotu nie jest obsługiwana funkcja bez przeplotu.

Język

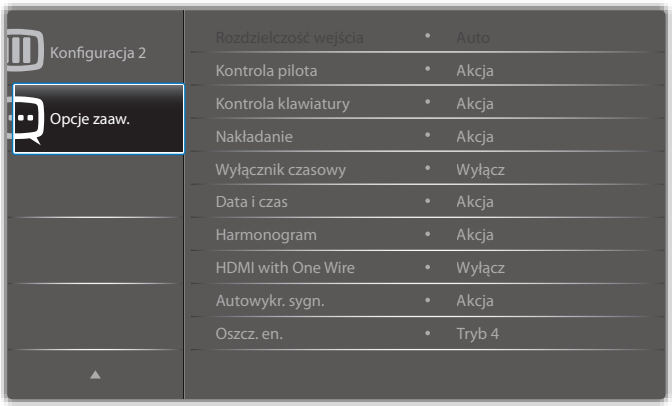
Wybór języka używanego w menu OSD.

Opcje wyboru to: English/Deutsch/ 简体中文 /Français/Italiano/Español/ Русский/Polski/Türkçe/ 繁體中文 / 日本語 /Português/ العربية/Danish/ Svenska/Finnish/Norsk/Nederlands.

Reset konfiguracji

Wyzeruj wszystkie ustawienia w menu **Konfiguracja 2** do wstępnych wartości fabrycznych.

6.2.7. Menu Opcje zaaw.



Rozdzielczość wejścia

Ustawienie rozdzielczości wejścia VGA. Jest to wymagane, gdy wyświetlacz nie może prawidłowo wykryć rozdzielczości wejścia VGA.

UWAGA: Ten element działa wyłącznie dla wejścia **VGA.**

Opcje wyboru to:

- {**1024x768 / 1280x768 / 1360x768 / 1366x768**}
- {**1400x1050 / 1680x1050**}
- {**1600x1200 / 1920x1200**}
- {**Auto**}: Automatyczne określenie rozdzielczości.

Wybrane ustawienia będą efektywne po wyłączeniu i ponownym włączeniu zasilania.

Kontrola pilota

Wybór trybu działania pilota zdalnego sterowania, gdy przez połączenie RS232C jest podłączonych wiele wyświetlaczy.

- {**Normalny**} - Wszystkie wyświetlacze można obsługiwać normalnie, przez pilota zdalnego sterowania.
- {**Główny**} - Wyznaczenie tego wyświetlacza jako podstawowego do operacji z pilotem zdalnego sterowania. Tylko ten wyświetlacz można obsługiwać pilotem zdalnego sterowania. (W trybie podstawowym, klucz IR będzie zawsze przetwarzany niezależnie od ustawień id/ grupa monitora).
- {**Dodatkowy**} - Wyznaczenie tego wyświetlacza, jako wyświetlacza dodatkowego. Tego wyświetlacza nie można obsługiwać pilotem zdalnego sterowania i otrzymuje on sygnały sterowania jedynie z podstawowego wyświetlacza, przez połączenie RS232C.
- {**Zablokuj wszystko**} / {**Zabl. wsz. bez głoś.**} / {**Zabl. wsz. bez zasil**} / {**Zabl. wszys. bez PWR i VOL**} - Blokada funkcji pilota zdalnego sterowania tego monitora. W celu odblokowania, naciśnij i przytrzymaj przycisk [i] **INFORMACJE** na pilocie zdalnego sterowania, przez 6 (sześć) sekund.

Kontrola klawiatury

Wybór włączenia lub wyłączenia funkcji wyświetlania klawiatury (przyciski sterowania).

- {**Odblok**} - Włączenie funkcji klawiatury.
- {**Zablokuj wszystko**} / {**Zabl. wsz. bez głoś.**} / {**Zabl. wsz. bez zasil**} / {**Zabl. wszys. bez PWR i VOL**} - Blokada funkcji klawiatury.

UWAGA: "Keyboard Control Lock Mode (Tryb blokowania sterowania przez klawiaturę)" Ta funkcja całkowicie wyłącza dostęp do wszystkich funkcji sterowania przez klawiaturę. W celu włączenia lub wyłączenia blokady sterowania przez klawiaturę, naciśnij i przytrzymaj równocześnie przez ponad 3 sekundy przyciski [+] i [▲].

Nakładanie

Funkcja ta umożliwia utworzenie pojedynczej dużej matrycy ekranowej (ściana wideo), zawierającej do 150 zestawów wyświetlaczy (**do 10-zestawów w pionie i do 15-zestawów w poziomie**). Funkcja ta wymaga połączenia łańcuchowego.

- **Opóźnienie włąc**: Ustawienie czasu opóźnienia włączania zasilania (w sekundach). Domyślna opcja {Auto}, umożliwia sekwencyjne włączanie zasilania dla każdego wyświetlacza, według Numer ID, gdy podłączonych jest wiele wyświetlaczy.

  Opcje wyboru to: {Wyłącz (0) / Auto (1) / 2-255}
- **Jasność**: {Normalny}/{ACS}
  - {**Normalny**}: Służy do regulacji ogólnej jasności całego obrazu i tła ekranu (podświetlenia).
  - {**ACS**}: Zastosowanie wartości jasności (podświetlenie) regulowanej przez narzędzie MIC. Wartość domyślna przed regulacją jest taka sama jak wartość jasności OSD np. 70)
- **Type**: {Wyłącz} (Domyślnie)/{Narzędzie SW}/{Tylko OSD}
- **Rozdzielczość źródła**: {Full HD}(Domyślnie)/ {4K}
- **Poz. poz. monit.** - Wybór liczby wyświetlaczy w poziomie.
- **Poz. pion. monit.** - Wybór liczby wyświetlaczy w pionie.
- **Pozycja** - Wybór pozycji tego wyświetlacza na ekranie matrycowym.
- **Komp. ramek** - Wybór włączenia lub wyłączenia funkcji kompensacji ramek. Po wybraniu {**Tak**}, wyświetlacz dopasuje obraz w celu kompensacji szerokości ramek wyświetlacza, dla uzyskania dokładnego wyświetlania obrazu.

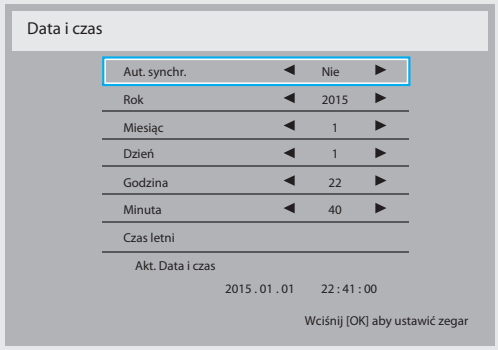
UWAGA: Nie obsługuje funkcji formatu ekranu w pochyleniu z użyciem trybu kaskadowego.

Wyłącznik czasowy

Ustawienie czasu automatycznego włączania zasilania (w godzinach).

Data i czas

Regulacja bieżącej daty i czasu dla wewnętrznego zegara wyświetlacza.



1. Naciśnij przycisk [**OK**] w celu przejścia do podmenu.
2. Naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu przełączenia między ustawieniami {**Rok**}, {**Miesiąc**}, {**Dzień**}, {**Godzina**}, {**Minuta**} i {**Czas letni**}.
3. Naciśnij przycisk [◄] lub [►] w celu dopasowania wszystkich ustawień oprócz {Czas letni}.
4. Naciśnij przycisk [OK] w celu przejścia do podmenu {**Czas letni**}.
5. Naciśnij przycisk [◄] lub [►] w celu wyboru elementu, naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu regulacji.

Definicja czasu letniego i zachowanie:

Aktualna implementacja czasu letniego, to narzędzie przypominania dla klienta, które nie wie, jak regulować zegar w celu włączenia i wyłączenia czasu letniego. Nie wykonuje ono automatycznie regulacji zegara w czasie rzeczywistym. Problem polega na tym, że nie ma stałych reguł w zależności od regionu lub kraju, gdzie wykonywana jest regulacja zegara. W celu rozwiązania, użytkownik musi mieć możliwość ustawiania początku i końca czasu letniego. Po włączeniu korekcji czasu letniego (wybór użytkownika), należy ustawić zegar czasu rzeczywistego na datę włączenia i wyłączenia czasu letniego. W dniu początku czasu letniego, zegar należy przestawić do przodu o 1 godzinę o godzinie 2-ej. W dniu zakończenia czasu letniego, zegar należy przestawić do tyłu o 1 godzinę o godzinie 2-ej.

Istniejący element menu włączenie/wyłączenie czasu letniego należy zamienić na następująca strukturę:

- Element menu <Czas letni> otwiera podmenu zawierające następujące elementy:
- Element menu <Data rozpoczęcia czasu letniego> Element wyboru <1-sza, 2-ga, 3-cia, 4-ta, ostatnia> niedziela elementu wyboru <1-12 miesięcy>
- Element menu <Data zakończenia czasu letniego> Element wyboru <1-sza, 2-ga, 3-cia, 4-ta, ostatnia> niedziela elementu wyboru <1-12 miesięcy>
- opcjonalny
- Element wyboru <Czas korekcji> Element wyboru <0,5, 1,0, 1,5, 2,0> godzina
- Menu item <Korekcja zachow. dzienn.> Element wyboru <Włączo, Wyłącz>

gdy "czas letni" jest "włączony", zegar czasu rzeczywistego może zostać wyregulowany automatycznie na czas zimowy i letni, po nadejściu krytycznego czasu (np. 29 marca 2009, o godzinie 02.00:czas zostanie przestawiony na 1 godzinę później lub 25 października 2009, o godzinie 02.00:czas zostanie przestawiony na 1 wcześniej).

Harmonogram

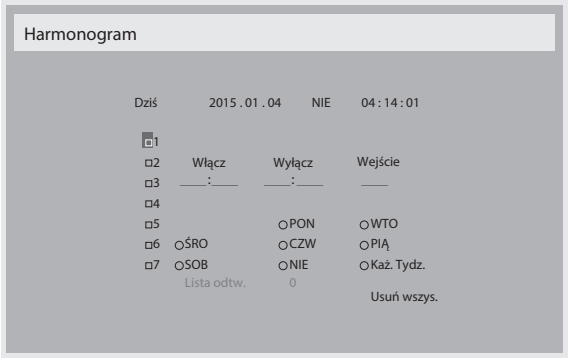
Ta funkcja umożliwia zaprogramowanie do 7 (siedem) różnych odstępów harmonogramu uaktywnienia wyświetlacza.

Można wybrać:

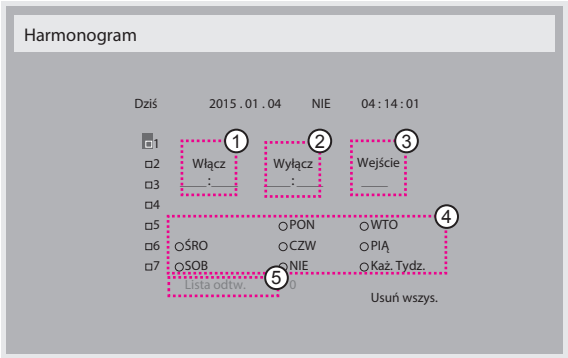
- Czas włączenia i wyłączenia wyświetlacza.
- Dni tygodnia uaktywniania wyświetlacza.
- Źrodło wejścia wykorzystywane przez wyświetlacz dla każdego okresu harmonogramu uaktywniania.

UWAGA: Przed użyciem tej funkcji należy ustawić bieżącą datę i godzinę w menu {**Data i czas**}.

1. Naciśnij przycisk [**OK**] lub [►] w celu przejścia do podmenu.



2. Naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu wyboru pozycji harmonogramu (numer pozycji 1 ~ 7), a następnie naciśnij przycisk [**OK**] w celu zaznaczenia numeru pozycji.



3. Naciśnij przycisk [◄] lub [►] w celu wyboru harmonogramu:
   1. Harmonogram **włączania zasilania**: Naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu ustawienia godziny i minuty włączenia wyświetlacza.
   2. Harmonogram **wyłączania zasilania**: Naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu ustawienia godziny i minuty wyłączenia wyświetlacza.

   Wybierz lub pozostaw puste pole "__" dla godzin i minut, jeśli nie ma być używany ten harmonogram włączania lub wyłączania zasilania.
   3. Wybór **źródła wejścia**: Naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu wyboru źródła wejścia. Jeśli nie zostanie wybrane żadne źródło wejścia, źródło wejścia pozostanie takie, jak ostatnio wybrane.
   4. Harmonogram **daty**: Naciśnij przycisk [►] w celu wyboru dnia tygodnia, w którym będzie zastosowany ten harmonogram, a następnie naciśnij przycisk [**OK**].
   5. Kiedy jako **Źródło wejścia** wybrane zostanie USB, włącz aby uzyskać dostęp do ustawień **Lista odtw.**:
4. Aby wykonać dalsze ustawienia harmonogramu, naciśnij przycisk [↩] i powtórz wymienione powyżej czynności. Znak zaznaczenia okna opcji obok numeru pozycji harmonogramu, oznacza realizację wybranego harmongramu.

UWAGI:

- Jeśli harmonogram nakłada się, czas włączenia zasilania z harmonogramu, ma priorytet nad czasem wyłączenia zasilania z harmonogramu.
- Jeśli dla tego samego czasu zaprogramowane zostały dwie pozycje harmonogramu, priorytet ma pozycja harmonogramu z wyższym numerem. Na przykład, jeśli pozycje hamonogramu #1 i #2 są ustawione na włączenie zasilania wyświetlacza o 7:00 i wyłączenie o 17:00, to zastosowana zostanie jedynie pozycja # 2.

HDMI with One Wire

Kontrola CEC.

- {**Wyłącz**} - Wyłączenie CEC.(domyślnie)
- {**Włączo**} - Włączenie CEC.

Autowykr. sygn.

Wybór w celu umożliwienia automatycznego wykrywania przez wyświetlacz dostępnych źródeł sygnału.

- {**Wyłącz**} - Po podłączeniu sygnału, można go wybrać jedynie ręcznie.

Jeżeli z wybranego wejścia nie dociera sygnał, ustaw automatyczne wyświetlanie obrazu zgodnie z kolejnością wyszukiwania każdej opcji.

Opcje wyboru to: {**All**} / {**Failover**}

- {**All**}: DP -> HDMI 1 -> HDMI 2 -> DVI -> VGA -> Odtw. multim. -> Przeglądarka -> SmartCMS -> Czytnik PDF -> Niestandardowy.
- {**Failover**}
  - Failover 1: Ustawienie definiowane przez użytkownika. Domyślnie: HDMI 1.
  - Failover 2: Ustawienie definiowane przez użytkownika. Domyślnie: HDMI 1.
  - Failover 3: Ustawienie definiowane przez użytkownika. Domyślnie: HDMI 1.
  - Failover 4: Ustawienie definiowane przez użytkownika. Domyślnie: HDMI 1.
  - Failover 5: Ustawienie definiowane przez użytkownika. Domyślnie: HDMI 1.
  - Failover 6: Ustawienie definiowane przez użytkownika. Domyślnie: HDMI 1.
  - Failover 7: Ustawienie definiowane przez użytkownika. Domyślnie: HDMI 1.
  - Failover 8: Ustawienie definiowane przez użytkownika. Domyślnie: HDMI 1.
  - Failover 9: Ustawienie definiowane przez użytkownika. Domyślnie: HDMI 1.
  - Failover 10: Ustawienie definiowane przez użytkownika. Domyślnie: HDMI 1.

Oszcz. en.

Tryb 1 [TCP wył., WOL wł., autom. wył.]

Tryb 2 [TCP wył., WOL wł., autom. wł./wył.]

Tryb 3 [TCP wł., WOL wył., autom. wł./wył.]

Tryb 4 [TCP wł., WOL wył., brak autom. wł./wył.]

Tryby oszczędzania energii

Tryb 1: Wyłączenie zasilania prądem stałym -> Wyłącz. Zasilania. LED: Czerwona

Oszcz. en. -> Wyłącz. Zasilania, LED: Czerwona

Tryb 2: Wyłączenie zasilania prądem stałym -> Wyłącz. Zasilania, LED: Czerwona

Oszcz. en. -> Oszczędzanie energii. LED: Pomarańczowa. Możliwe wybudzenie.

Tryb 3: Wyłączenie zasilania prądem stałym -> Wyłączenie podświetlenia, LED: Czerwona

Oszcz. en. -> Wyłączenie podświetlenia, LED: Pomarańczowa. Możliwe wybudzenie.

Tryb 4: Wyłączenie zasilania prądem stałym -> Wyłączenie podświetlenia, LED: Czerwona

Oszcz. en. – Przejście w tryb oszczędny, pokazywanie tylko komunikatu "Brak sygnału".

	Przycisk zasilania przez RCU wył.	Brak sygnału	Android
Tryb 1	Wyłączenie zasilania prądem stałym	Wyłączenie zasilania prądem stałym	Wyłączenie zasilania płytki
Tryb 2	Wyłączenie zasilania prądem stałym	kiedy sygnał powróci, system budzi się	Wyłączenie zasilania płytki
Tryb 3	Wyłączenie podświetlenia	Wyłączenie podświetlenia	utrzymuje włączone zasilanie
Tryb 4	Wyłączenie podświetlenia	Włączenie podświetlania, nie pokazuje sygnału	utrzymuje włączone zasilanie

Następująca tabela pokazuje działanie dla platformy Android z różnymi trybami zasilania.

Włączenie/wyłączenie prądu stałego:Naciśnij przycisk zasilania przez RC

Tryb zasilania w OSD	Tryb 1/2	Tryb 3/4
Wyłączenie zasilania prądem stałym	wyłączenie zasilania	1. Zamknięte zostanie aktualne źródło aplikacji (takie jak MediaPlayer, Przeglądarka, PDF lub SmartCMS). 2. System Android system przejdzie do domyślnego środowiska black launcher.
Włączenie zasilania	Uruchamianie	1. Ponowne uruchomienie systemu Android

Aktual. Scalar FW

Aktualizacja Scalar FW przez USB.

Klonow. USB

Kopiowanie ustawień jednego urządzenia przenośnego na drugie.

Import (Importuj): Kopiowanie ustawień z pliku do monitora

Export (Eksportuj): Kopiowanie ustawień urządzenia przenośnego do pliku.

* Klonowane dane przechowywane są w pamięci wewnętrznej urządzenia Android. Do skopiowania sklonowanych danych na inny monitor użytkownik musi skorzystać z APK.

Ustawienie OPS

Ustawianie stanu OPS.

- {**Always off**} — wyłączenie modułu OPS
- {**Always on**} — włączenie modułu OPS (domyślne)

*Tylko w przypadku modeli z OPS

Reset opcji zaawansowan.

Zerowanie wszystkich ustawień w menu za wyjątkiem {**Data i czas**} w **Opcje zaaw.** do wartości fabrycznych.

1. Naciśnij przycisk [**OK**] lub [**►**] w celu przejścia do podmenu.
2. Naciśnij przycisk [**◄**] lub [**►**] w celu wyboru {**Resetuj**} i naciśnij przycisk [**OK**], w celu przywrócenia ustawień do wartości fabrycznych.
3. Naciśnij przycisk [**↩**] lub wybierz {**Anuluj**} i naciśnij przycisk [**OK**], w celu anulowania i powrotu do poprzedniego menu.

7. Kompatybilność urządzenia USB

Formaty kodeków multimediów USB

Dekodowanie wideo						
Typ	Kodek wideo	Kontener	Dekodowanie	Kodowanie	Kanał	Uwagi
MPEG1/2	MPEG1/2	Format pliku: DAT, MPG, VOB, TS	V			Obsługiwana wielkość obrazu: 48x48 pikseli do 1920x1088 pikseli Maks. szybkość przesyłania klatek: 30 fps Maks. szybkość transmisji: 80 Mbps Kodek audio: MP2, MP3
MPEG-4	MPEG4	Format pliku: AVI, MKV, MP4, MOV, 3GP	V			Obsługiwana wielkość obrazu: 48x48 pikseli do 1920x1088 pikseli Maks. szybkość przesyłania klatek: 30 fps Maks. szybkość transmisji: 38,4 Mbps Kodek audio: MP2, MP3, AAC,PCM, (1) Nie obsługuje MS MPEG4 v1/v2/v3 (2) Nie obsługuje GMC (global motion compensation)
H.263	H.263	Format pliku: 3GP, MOV, MP4	V			Obsługiwana wielkość obrazu: SQCIF (128x96), QCIF (176x144), CIF (352x288), 4CIF (704x576) Maks. szybkość przesyłania klatek: 30 fps Maks. szybkość transmisji: 38,4 Mbps Kodek audio: MP3 (1) Nie obsługuje H.263+
H.264	H.264	Format pliku: AVI, MKV, MP4, MOV, 3GP, TS, FLV	V			Obsługiwana wielkość obrazu: 48x48 pikseli do 1920x1088 pikseli Maks. szybkość przesyłania klatek: 30 fps Maks. szybkość transmisji: 57,2 Mbps Kodek audio: MP2, MP3, AAC, PCM (1) Nie obsługuje MBAFF
GOOGLE VP8	VP8	Format pliku: WEBM	V			Obsługiwana wielkość obrazu: 48x48 pikseli do 1920x1088 pikseli Maks. szybkość przesyłania klatek: 30 fps Maks. szybkość transmisji: 38,4 Mbps Kodek audio: Ogg Vorbis
Motion JPEG	MJPEG	Format pliku: AVI, MOV	V			Obsługiwana wielkość obrazu: 48x48 pikseli do 1920x1088 pikseli Maks. szybkość przesyłania klatek: 30 fps Maks. szybkość transmisji: 38,4 Mbps Kodek audio: MP2, MP3, AAC, PCM

Dekodowanie audio

Typ	Kodek audio	Kontener	Dekodowanie	Kodowanie	Kanał	Uwagi
MPEG Audio	MPEG1/2/2.5 Audio Layer1/2/3	Dekodowanie: MP1, MP2, MP3	V		2	Szybkość transmisji: 8 kbps ~ 320 Kbps, CBR i VBR Częstotliwość próbkowania: 8KHZ~48KHz
Windows Media Audio	WMA wersja 4,4.1, 7, 8, 9, wmapro	Dekodowanie: WMA	V		2	Szybkość transmisji: 8 kbps ~ 320 Kbps Częstotliwość próbkowania: 8KHZ~48KHz Bez obsługi WMA Pro, bezstratnych i MBR
AAC Audio	MAIN, ADIF ,ATDS nagłówek AAC-LC i AAC-HE	Format pliku: AAC, M4A	V		5.1	Szybkość transmisji: Brak Częstotliwość próbkowania: 8KHZ~48KHz

Dekodowanie obrazu

Typ	Kodek obrazu	Zdjęcie	Dekodowanie	Kodowanie	Kanał	Uwagi
JPEG	Format pliku JFIF 1.02	Format pliku: JPG, JPEG	V			Dekodowanie: Rozdzielczość 48X48 do 8176X8176 (1) Nie obsługuje skanowania bez przeplotu (2) Obsługa oprogramowania SRGB JPEG (3) Obsługa oprogramowania Adobe RGB JPEG
BMP	BMP	Format pliku: BMP	V			Maks. obsługiwana wielkość pliku: 4096x4096 piksele
GIF	GIF	Format pliku: GIF	V			Rozdzielczość bez ograniczeń
PNG	PNG	Format pliku: PNG	V			Rozdzielczość bez ograniczeń

UWAGI:

- Dźwięk lub wideo mogą nie działać, jeśli standardowa szybkość transmisji/szybkość przesyłania klatek treści, jest wyższa od kompatybilnej szybkości transmisji/szybkości przesyłania klatek w tabeli powyżej.
- Odtwarzanie treści wideo z szybkością transmisji lub z szybkością przesyłania klatek wyższyą od określonej w tabeli powyżej, może być zakłócone.

8. Tryb wejścia

Rozdzielczość VGA:

Standardowa rozdzielczość	Aktywna rozdzielczość		Częstotliwość odświeżania	Częstotliwość pikseli	Współczynnik proporcji	Nazwa trybu
	Piksele w poziomie	Linie w pionie				
VGA	640	480	60 Hz	25,175 MHz	4:3	Video Graphic Array
			72 Hz	31,5 MHz		
			75 Hz	31,5 MHz		
WVGA	720	400	70 Hz	33,75 MHz	16:9	Wide Video Graphic Array
SVGA	800	600	60 Hz	40 MHz	4:3	Super VGA
			75 Hz	49,5 MHz		
XGA	1024	768	60 Hz	65 MHz	4:3	Extended Graphic Array
			75 Hz	78,75 MHz		
WXGA	1280	768	60 Hz	79,5 MHz	5:3	Wide XGA
WXGA	1280	800	60 Hz	79,5 MHz	16:10	Wide XGA
SXGA	1280	1024	60 Hz	108 MHz	5:4	Super XGA
WXGA	1360	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	Wide XGA
UXGA	1600	1200	60 Hz	162 MHz	4:3	Ultra XGA
HD1080	1920	1080	60 Hz	148,5 MHz	16:9	HD1080

Uwaga: Rozdzielczość 1280 x 768/60 Hz jest obsługiwana, ale nie jest wyszczególniona w tabeli EDID.

Rozdzielczość SD:

Standardowa rozdzielczość	Aktywna rozdzielczość		Częstotliwość odświeżania	Częstotliwość pikseli	Współczynnik proporcji
	Piksele w poziomie	Linie w pionie			
480i	720	480	29,97 Hz	13,5 MHz	4:3
480p			59,94 Hz	27 MHz	
576i	720	576	25 Hz	13,5 MHz	4:3
576p			50 Hz	27 MHz	

Rozdzielczość HD:

Standardowa rozdzielczość	Aktywna rozdzielczość		Częstotliwość odświeżania	Częstotliwość pikseli	Współczynnik proporcji
	Piksele w poziomie	Linie w pionie			
720p	1280	720	50 Hz	74,25 MHz	16:9
			60 Hz		
1080i	1920	1080	25 Hz	74,25 MHz	16:9
			30 Hz		
1080p	1920	1080	50 Hz	148,5 MHz	16:9
			60 Hz		

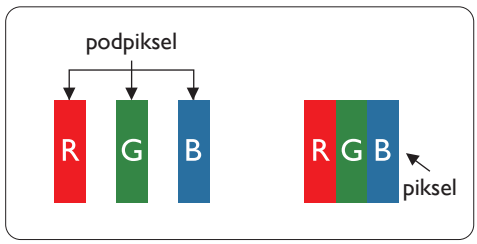
- Jakość tekstu PC jest optymalna w trybie HD 1080 (1920 x 1080, 60Hz).
- Wygląd ekranu wyświetlacza komputera PC zależy od producenta (i określonej wersji Windows).
- Sprawdź podręcznik instrukcji komputera PC w celu uzyskania informacji o podłączeniu komputera PC do wyświetlacza.
- Jeśli istnieje tryb częstotliwości pionowej i poziomej, wybierz 60Hz (w pionie) i 31,5KHz (w poziomie). W niektórych przypadkach, po wyłączeniu zasilania komputera PC (lub po odłączeniu komputera PC), na ekranie mogą pojawić się nienormalne sygnały (takie jak paski). W takiej sytuacji, naciśnij przycisk [**WEJŚCIE**] w celu przejścia do trybu video. Należy także sprawdzić, czy komputer PC jest podłączony.
- Gdy sygnały synchronizacji poziomej są nieregularne w trybie RGB, sprawdź tryb oszczędzania energii komputera PC lub połączenia kablowe.
- Tabela ustawień wyświetlania jest zgodna ze standardami IBM/VESA i opiera się na wejściu analogowym.
- Tryb obsługi DVI odnosi się do tego samego co tryb obsługi PC.
- Najlepsze taktowanie dla częstotliwości pionowej w każdym trybie, to 60Hz.

9. Polityka defektów pikseli

Dokładamy wszelkich starań w celu zapewnienia najwyższej jakości produktów i stosujemy jedne z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych, jak również rygorystyczną kontrolę jakości. Jednakże, czasami nie można uniknąć defektów pikseli lub subpikseli paneli PDP/TFT stosowanych w wyświetlaczach plazmowych i LCD. Żaden producent nie może zagwarantować wykluczenia defektu pikseli ze wszystkich paneli, firma Philips gwarantuje natomiast, że każdy wyświetlacz plazmowy i LCD, w którym stwierdzi się niedopuszczalną ilość defektów, zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji, na warunkach gwarancji lokalnej.

W tej informacji objaśniono różne rodzaje defektów pikseli i określono dopuszczalny poziom defektów dla ekranu LCD. Aby wyświetlacz został zakwalifikowany do naprawy na podstawie gwarancji, liczba defektów pikseli musi przekraczać określony poziom, jak wskazano w tabeli referencyjnej. Jeśli defekty pikseli ekranu LCD mieszczą się w zakresie specyfikacji, wymiana gwarancyjna/żądanie naprawy, zostaną odrzucone. Dodatkowo, ponieważ niektóre rodzaje lub kombinacje defektów pikseli są bardziej widoczne niż inne, firma Philips ustala dla nich nawet wyższe standardy jakości.

9.1. Piksele i subpiksele



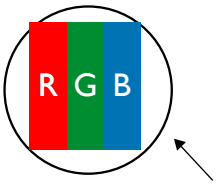
Piksel lub inaczej element obrazu, składa się z trzech subpikseli w kolorach podstawowych: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli tworzy razem obraz. Gdy świecą wszystkie subpiksele danego piksela, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy biały piksel. Kiedy wszystkie subpiksele są ciemne, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje świecących i ciemnych subpikseli wyglądają jak pojedyncze piksele innych kolorów.

9.2. Rodzaje defektów pikseli + definicja punktu

Piksele i subpiksele są wyświetlane na ekranie w różny sposób. Istnieją trzy kategorie defektów pikseli, a każda z nich obejmuje kilka rodzajów defektów subpikseli.

Definicja punktu = Co to jest uszkodzony "punkt"?

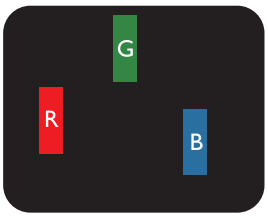
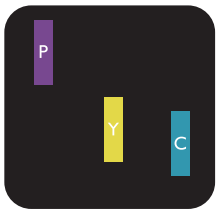
Jeden lub więcej uszkodzonych, sąsiadujących ze sobą podpikseli określa się jako jeden "punkt". Liczba uszkodzonych podpikseli nie ma znaczenia dla definicji uszkodzonego punktu. Oznacza to, że uszkodzony punkt może składać się z jednego, dwóch lub trzech uszkodzonych podpikseli, które mogą być ciemne lub świecić.



Jeden punkt = jeden piksel; składa się z trzech podpikseli czerwonego, zielonego i niebieskiego.

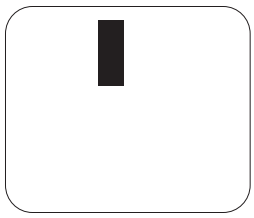
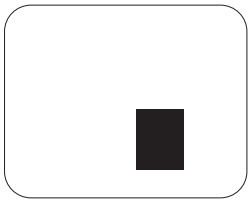
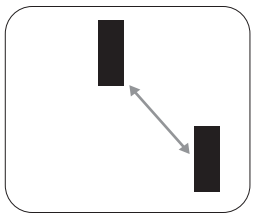
9.3. Defekty jasnych punktów

Defekty jasnych punktów wyglądają tak, jakby piksele lub subpiksele stale świeciły lub stale były "włączone". Można wyróżnić następujące typy defektów jasnych punktów:

 Jeden świecący czerwony, zielony lub niebieski subpiksel	 Dwa sąsiednie świecące subpiksele: Czerwony + niebieski = purpurowy Czerwony + zielony = żółty Zielony + niebieski = błękitny (jasnoniebieski)	Trzy sąsiednie świecące subpiksele (jeden biały piksel)

9.4. Defekty ciemnych punktów

Defekty czarnych punktów wyglądają tak, jakby piksele lub subpiksele były stale ciemne lub stale "wyłączone". Poniżej znajdują się przykłady defektów czarnych punktów:

 Jeden ciemny punkt	 Dwa sąsiadujące ciemne punkty = 1 para ciemnych punktów	 Dwa ciemne punkty, specyfikacja definiuje minimalną odległość pomiędzy ciemnymi punktami

9.5. Bliskość defektów pikseli

Ponieważ mogą być bardziej zauważalne defekty pikseli i subpikseli tego samego rodzaju, znajdujące się niedaleko siebie, firma Philips określa również tolerancje bliskości defektów pikseli. Tabela poniżej zawiera właściwe specyfikacje:

- Dozwolona liczba sąsiadujących ciemnych punktów = (sąsiadujące ciemne punkty = 1 para ciemnych punktów)
- Minimalna odległość pomiędzy ciemnymi punktami
- Łączna liczba wszystkich uszkodzonych punktów

9.6. Tolerancje defektów pikseli

Aby panel PDP/TFT wyświetlacza plazmowego/LCD Philips został zakwalifikowany w okresie gwarancyjnym do naprawy z powodu defektów pikseli, muszą w nim wystąpić defekty pikseli przekraczające tolerancje podane w tabeli poniżej.

EFEKT JASNEGO PUNKTU	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	2
EFEKT CZARNEGO PUNKTU	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	10
ŁĄCZNA LICZBA USZKODZONYCH DEFEKTÓW WSZYSTKICH TYPÓW	12

UWAGA: * Defekty 1 lub 2 sąsiadujących subpikseli = 1 defekt punktu

9.7. MURA

Ciemne punkty lub plamki mogą być czasami widoczne w niektórych panelach ciekłokrystalicznych (LCD). Efekt ten jest określany w branży jako Mura, co jest japońskiem odpowiednikiem terminu "nierówność". Termin ten jest wykorzystywany do opisu nieregularnego wzoru lub obszaru, w którym, w pewnych warunkach, występuje niejednolitość ekranu. Mura to wynik nierówności warstwy ciekłokrystalicznej, w większości przypadków spowodowany długim działaniem, przy wysokiej temperaturze otoczenia. Efekt Mura jest to dobrze znany w przemyśle i jest nienaprawialny. Nie jest on także objęty warunkami gwarancji.

Efekt Mura został dostrzeżony od momentu wprowadzenia technologii LCD, dla ekranów większych ekranów, przy działaniu w cyklu 24/7 i przy działaniu wielu wyświetlaczy przy słabym oświetleniu. Wszystkie te czynniki zwiększają możliwość efektu Mura w wyświetlaczach.

JAK STWIERDZIĆ EFEKT MURA

Istnieje wiele symptomów Mura i wiele przyczyn. Kilka z nich wymieniono poniżej:

- Zanieczyszczenia lub obce cząstki w matrycy ciekłokrystalicznej
- Nierówna dystrybucja matrycy LCD podczas produkcji
- Niejednolita dystrybucja luminancji podświetlenia
- Naprężenie panela podczas montażu
- Wady w komórkach LCD
- Naprężenia wywołane temperaturą - wydłużone działanie przy wysokiej temperaturze

JAK UNIKNĄĆ EFEKTU MURA

Chociaż nie gwarantujemy każdorazowego całkowitego usunięcia efektu Mura, ogólnie efekt Mura można zminimalizować jedną z podanych metod:

- Obniżenie jasności podświetlenia
- Używanie wygaszacza ekranu
- Obniżenie temperatury w pobliżu urządzenia

10. Czyszczenie i rozwiązywanie problemów

10.1. Czyszczenie

Ostrzeżenie dotyczące używania wyświetlacza

- Nie należy przybliżać rąk, twarzy lub obiektów do otworów wentylacyjnych wyświetlacza. Górna część wyświetlacza jest zwykle bardzo gorąca, ponieważ przez otwory wentylacyjne wychodzi powietrze o wysokiej temperaturze. Zbyt duże przybliżenie części ciała może spowodować poparzenia lub obrażenia osobiste. Umieszczenie obiektu w pobliżu górnej części wyświetlacza, może spowodować uszkodzenia związane z ciepłem obiektu oraz obrażenia użytkownika.
- Przed przeniesieniem wyświetlacza należy odłączyć wszystkie kable. Przenoszenie wyświetlacza z podłączonymi kablami, może spowodować uszkodzenie kabli, a przez to pożar lub porażenie prądem elektrycznym.
- Przed wykonaniem jakichkolwiek procedur związanych z czyszczeniem lub konserwacją należy odłączyć wtyczkę zasilania od ściennego gniazda zasilania.

Instrukcje czyszczenia panela przedniego

- Przedni panel monitora został specjalnie zabezpieczony. Powierzchnię należy delikatnie wytrzeć wyłącznie szmatką do czyszczenia lub miękką, niestrzępiącą się szmatką.
- Jeśli powierzchnia zostanie zabrudzona, miękką, niestrzępiącą się szmatkę należy namoczyć w wodzie z dodatkiem łagodnego detergentu. Szmatkę należy następnie wykręcić, aby usunąć nadmiar płynu. Powierzchnię ekranu należy wytrzeć w celu usunięcia brudu. Następnie należy wysuszyć tego samego rodzaju szmatką.
- Nie należy dopuszczać do zarysowania lub uderzenia powierzchni panela palcami lub twardymi obiektami dowolnego rodzaju.
- Nie należy stosować substancji lotnych, takich jak substancje w sprayu, rozpuszczalniki czy rozcieńczalniki.

Instrukcje czyszczenia obudowy

- Jeśli obudowa zostanie zabrudzona, należy ją wytrzeć miękką, suchą szmatką.
- Jeśli obudowa zostanie silnie zabrudzona, niestrzępiącą się szmatkę należy namoczyć w wodzie z dodatkiem łagodnego detergentu. Szmatkę należy następnie wykręcić, aby usunąć możliwie najwięcej wilgoci. Wytrzyj obudowę. Użyj do wytarcia innej suchej szmatki, aż do wysuszenia powierzchni.
- Nie należy dopuszczać do kontaktu wody czy detergentu z powierzchnią wyświetlacza. Jeśli do środka urządzenia dostanie się woda lub wilgoć, mogą wystąpić problemy w działaniu oraz niebezpieczeństwo porażenia prądem elektrycznym.
- Nie należy dopuszczać do zarysowania lub uderzania obudowy palcami lub twardymi obiektami dowolnego rodzaju.
- Nie należy stosować do czyszczenia obudowy substancji lotnych, takich jak substancje w sprayu, rozpuszczalniki czy rozcieńczalniki.
- W pobliżu obudowy nie należy umieszczać na dłużej żadnych przedmiotów wykonanych z gumy lub PCW.

10.2. Rozwiązywanie problemów

Symptom	Możliwa przyczyna	Środek zaradczy
Brak wyświetlania obrazu	1. Odłączony przewód zasilający. 2. Główny przełącznik zasilania z tyłu monitora nie został włączony. 3. Brak połączenia z wybranym wejściem. 4. Wyświetlacz znajduje się w trybie oczekiwania.	1. Podłącz przewód zasilający. 2. Upewnij się, że jest włączony przełącznik zasilania. 3. Podłącz do wyświetlacza połączenie sygnałowe.
Zakłócenia na wyświetlaczu lub zakłócenia audio	Spowodowane sąsiednimi urządzeniami elektrycznymi lub lampami jarzeniowymi.	Przesuń wyświetlacz w inne miejsce, aby sprawdzić, czy zmniejszone zostały zakłócenia.
Nienormalne kolory	Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego.	Upewnij się, że kabel sygnałowy jest pewnie podłączony z tyłu wyświetlacza.
Nienormalne wzory na obrazie	1. Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego. 2. Sygnał wejścia poza możliwością obsługi wyświetlacza.	1. Upewnij się, że kabel sygnałowy jest pewnie podłączony. 2. Sprawdź źródło sygnału video, aby ocenić, czy parametry sygnału nie są poza zakresem możliwości wyświetlacza. Porównaj specyfikacje źródła sygnału z części specyfikacji wyświetlacza.
Wyświetlany obraz nie wypełnia całego ekranu	1. Nieprawidłowe ustawienie trybu powiększenia. 2. Tryb skanowania może być nieprawidłowo ustawiony na Underscan. 3. Jeśli obraz przekracza wymiary ekranu, tryb skanowania można przełączyć na Underscan.	Użyj funkcji Tryb powiększenia lub funkcji Niest. powiększ. w menu Ekran w celu dokładnego dopasowania geometrii wyświetlacza i częstotliwości.
Słychać dźwięk, ale brak obrazu	Nieprawidłowo podłączony kabel źródła sygnału.	Upewnij się, że są prawidłowo podłączone obydwa wejścia video i dźwięku.
Widać obraz, ale nie słychać dźwięku	1. Nieprawidłowo podłączony kabel źródła sygnału. 2. Całkowicie obniżony poziom dźwięku. 3. Włączone {**Wyciszenie**}. 4. Niepodłączony głośnik zewnętrzny.	1. Upewnij się, że są prawidłowo podłączone obydwa wejścia video i dźwięku. 2. Naciśnij **[+]** lub **[—]**, aby usłyszeć dźwięk. 3. Przełącz funkcję WYCISZENIE przyciskiem **[🔇]**. 4. Podłącz zewnętrzne głośniki i wyreguluj do odpowiedniego poziomu głośność.
Nie rozjaśniają się niektóre elementy obrazu	Mogą nie działać niektóre piksele wyświetlacza.	Ten wyświetlacz został wyprodukowany z zastosowaniem wysokiej precyzji technologii:jednakże, może się zdarzyć, że niektóre piksele nie będą wyświetlane. Nie oznacza to awarii.
Po wyłączeniu zasilania wyświetlacza mogą pojawiać się powidoki. (Przykłady nieruchomych obrazów obejmują logo, gry video, obrazy komputerowe i obrazy wyświetlane w normalnym trybie 4:3)	Zbyt długie wyświetlanie nieruchomego obrazu	Nie należy dopuszczać do wydłużonego wyświetlania nieruchomego obrazu, ponieważ może to spowodować utrwalenie na wyświetlaczu powidoku.

Jak wykonać ustawienia w menu, aby sterować wszystkimi monitorami w tym samym czasie i indywidualnie przez RC?	Połączenie łańcuchowe przez RS232 i brak kabla podczerwieni	1. Pierwszy wyświetlacz jest ustawiany w OSD jako "Główny" (Opcja Zaawansowane/element sterowania przez podczerwień), inny jako "Dodatkowy". 2. W górnej, lewej części wyświetlacza pokaże się OSD. (Jeśli zniknie należy ponownie przełączyć MENU) 3. Ustawienia domyślne: NR ID: 0, NR GP: 0, to ustawienie umożliwia sterowanie wszystkimi wyświetlaczami przez podczerwień. "+", "-" mogą zmienić "ID NO (NR ID)" w celu sterowania sygnałem wyświetlacza przez "Monitor ID (ID monitora)". Elementy "UP (W GÓRĘ)", "DOWN (W DÓŁ)" mogą zmieniać "GP NO (NR GP)", aby sterować wieloma wyświetlaczami przez "Group ID (ID grupy)". *Pierwszy wyświetlacz będzie zawsze sterowany przez podczerwień.
Jak działa RC?	Połączenie łańcuchowe:brak podłączonego RS232 i kabla podczerwieni	Nie jest konieczne ustawienie, wystarczy podłączyć kablami podczerwieni i sterować przez podczerwień. *Ten sposób wykorzystuje zjawisko braku synchronizacji. Powyższe ustawienie należy wykonywać z użyciem kabla RS-232.

11. Dane techniczne

Wyświetlacz:

Element	Specyfikacje
Rozmiar ekranu (Aktywny obszar)	Przekątna 1232,00 mm (48,5 cale)
Współczynnik proporcji	16:9
Liczba pikseli	1920 (w poziomie) x 1080 (w pionie)
Podziałka pikseli	0,55926 (w poziomie) x 0,55926 (w pionie) [mm]
Wyświetlane kolory	10 bitów (D), 1,07 miliarda kolorów
Jasność (typowa)	700 cd/m^2
Współczynnik kontrastu (typowy)	1300:1
Kąt widzenia	178 stopni

Złącza wejścia/wyjścia:

Element		Specyfikacje
Wyjście głośnika	Głośniki wewnętrzne	10W (L) + 10W (R) [RMS]/8Ω 1 system głośnika 1 drogowy 82 dB/W/M/160 Hz ~ 13 KHz
Wyjście audio	Gniazdo telefoniczne 3,5 mm x 1	0,5V [rms] (Normalny)/ 2 kanałowy (L+R)
Wejście audio	Gniazdo telefoniczne 3,5 mm x 1	0,5V [rms] (Normalny)/ 2 kanałowy (L+R)
RS232C	2,5mm gniazdo telefoniczne x 2	Wejście RS232C/Wyjście RS232C
RJ-45	Gniazdo RJ-45 x 1 (8 pinowe)	Port LAN 10/100
Wejście HDMI	Gniazdo HDMI x 2 (Typ A) (18 pinowe)	Digital RGB: TMDS (Wideo + Dźwięk) MAKS.: Video - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Dźwięk - 48 KHz/ 2 kanałowe (L+R) Obsługa wyłącznie LPCM
Wejście DVI-I (DVI-D i VGA)	Wtyk DVI-I	Cyfrowe RGB: TMDS (Wideo) Analogowy RGB: 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V: TTL (2,2kΩ), SOG: 1V [p-p] (75Ω) MAKS.: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
Wyjście DVI-I (DVI-D i VGA)	Gniazdo DVI-I x 1 (29 pinowe)	Cyfrowe RGB: TMDS (Wideo) Analogowy RGB: 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V: TTL (2,2kΩ), SOG: 1V [p-p] (75Ω) MAKS.: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
Wejście/wyjście Displayport	Gniazdo Displayport x 2 (20 pinowe)	Cyfrowe RGB: TMDS (Wideo + Dźwięk) MAKS.: Video - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Dźwięk - 48 KHz/ 2 kanałowe (L+R) Obsługa wyłącznie LPCM

Ogólne:

Element	Specyfikacje
Gniazdo zasilania	100 - 240V~, 50 - 60Hz, 5,5A
Wyjście zasilające	100 - 240V~, 50 - 60Hz, 2,5A
Zużycie energii (Maks.)	240 W
Zużycie energii (typowe)	95 W
Zużycie energii (Oczekiwanie i wyłączenie)	<0,5 W (Aktywny RS232)
Wymiary (bez podstawy) [S x W x G]	1092,8 x 623,0 x 71,1 mm
Waga (bez podstawy)	19,0 Kg
Waga brutto (bez podstawy)	24,9 Kg

Karta produktu:

Element	Dane techniczne
Klasa efektywności energetycznej	B
Widzialny rozmiar ekranu	123,2 cm/48,50 cale
Zużycie energii w trybie włączenia (W)	110 W
Roczne zużycie energii (kWh)	161 kWh
Zużycie energii w trybie oczekiwania (W)	0,50 W
Zużycie energii w trybie wyłączenia (W)	0,50 W
Rozdzielczość ekranu (piksele)	1920 x 1080p
Tryb oczekiwania sieci (W)	0,66 W

Warunki środowiskowe:

Element		Specyfikacje
Temperatura	Działanie	0 ~ 40°C
	Przechowywanie	-20 ~ 60°C
Wilgotność	Działanie	20 ~ 80% RH (Bez kondensacji)
	Przechowywanie	5 ~ 95% RH (Bez kondensacji)
Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0 ~ 3 000 m
	Przechowywanie/ Przewożenie	0 ~ 9 000 m

Głośnik wewnętrzny:

Element	Specyfikacje
Typ	1 głośnik 1 drogowy
Wejście	10 W (RMS)
Impedancja	8Ω
Ciśnienie dźwięku wychodzącego	82 dB/W/M
Pasmo przenoszenia	160 Hz ~ 13 KHz

2017 © Koninklijke Philips N.V. Wszystkie prawa zastrzeżone.

Philips i emblemat tarczy Philips to zastrzeżone znaki towarowe firmy Koninklijke Philips Electronics N.V., używane na podstawie licencji firmy Koninklijke Philips Electronics N.V.

Specyfikacje mogą zostać zmienione bez powiadomienia.