

PHILIPS

Curved Monitor

5000 Series



34E1C5600HE

SL

Uporabniški priročnik

Pomoč uporabnikom in garancija

Odpravljanje težav in pogosta vprašanja

1

25

29

Register your product and get support at www.philips.com/welcome

Kazalo vsebine

1. Pomembno.....	1	9.2 Splošna pogosta vprašanja.....	31
1.1 Varnostni ukrepi in vzdrževanje 1		9.3 Pogosta vprašanja o Multiview	
1.2 Opisi simbolov	3	33
1.3 Odstranjevanje izdelka in materiala embalaže.....	4		
2. Namestitev monitorja.....	5		
2.1 Namestitev.....	5		
2.2 Upravljanje monitorja.....	7		
2.3 Spletna kamera Hello 5M.....	10		
2.4 Odpravljanje šumov.....	12		
2.5 Odstranite sklop podstavka za montažo VESA.....	12		
2.6 MultiView	13		
3. Optimizacija slike	16		
3.1 SmartImage	16		
3.2 SmartContrast.....	17		
4. Adaptive Sync	18		
5. Napajanje in funkcija Smart Power	19		
6. Tehnične specifikacije	20		
6.1 Ločljivost in prednastavljeni načini.....	23		
7. Upravljanje porabe energije ...	24		
8. Pomoč uporabnikom in garancija	25		
8.1 Philipsova politika o napakah slikovnih pik za monitorje z ravnim zaslonom	25		
8.2 Pomoč uporabnikom in garancija	28		
9. Odpravljanje težav in pogosta vprašanja.....	29		
9.1 Odpravljanje težav	29		

1. Pomembno

Ta elektronski uporabniški priročnik je namenjen vsakomur, ki uporablja monitor Philips. Vzemite si čas in preberite ta uporabniški priročnik, preden monitor začnete uporabljati. Vsebuje pomembne informacije in podatke o upravljanju vašega monitorja.

Philipsova garancija velja pod pogojem, da z izdelkom ravnate njegovi namembnosti primerno, v skladu z uporabniškimi navodili in ob predložitvi originalnega računa ali potrdila o plačilu, na katerem so navedeni datum nakupa, ime trgovca in model ter produkcijska številka izdelka.

1.1 Varnostni ukrepi in vzdrževanje

Opozorila

Uporaba kontrol, prilagoditev ali postopkov, ki niso navedeni v tej dokumentaciji, lahko povzroči udare, električno in/ali mehansko nevarnost.

Pri priključitvi ali uporabi računalniškega monitorja preberite in upoštevajte ta navodila.

Delovanje

- Monitorja ne izpostavljajte neposredni sončni svetlobi, močni svetlobi in ga ne postavljajte v bližino virov toplote. Dolgotrajna izpostavljenost tej vrsti okolja lahko povzroči razbarvanje in škodo na monitorju.
- Zaslona ne izpostavljajte olju. Olje lahko poškoduje plastični pokrov zaslona in izniči garancijo.
- Odstranite predmete, ki bi lahko padli v reže in odprtine zaslona ali onemogočili pravilno prezračevanje monitorjeve elektronike.
- Reže in odprtine na ohišju zaslona so namenjene prezračevanju, zato ne smejo biti pokrite.
- Ko nameščate zaslon, se prepričajte, da sta napajalni kabel in zidna vtičnica zlahka dostopna.
- Če boste izključili zaslon tako, da boste iztaknili napajalni kabel iz zidne vtičnice ali iz priključka na hrbtni strani zaslona, počakajte 6 sekund preden ga ponovno vključite.
- Ves čas uporabljajte le napajalni kabel, ki je odobren s strani podjetja Philips. Če napajalni kabel manjka, se obrnite na lokalni servisni center. (Glejte kontaktne podatke servisa, ki so navedeni v priročniku s pomembnimi informacijami.)
- Upoštevajte navedene vrednosti za električno napajanje. Monitor ne sme delovati pri vrednostih, ki se razlikujejo od navedenih vrednosti za električno napajanje. Zaradi nepravilne napetosti monitor lahko preneha delovati in poveča se tveganje pred požarom ali električnim udarom.
- Zaščitite kabel. Ne vlecite ali upogibajte napajalnega oz. signalnega kabla. Na kable ne postavljajte monitorja ali drugih težkih predmetov. Če je kabel poškodovan, lahko pride do požara ali električnega udara.
- Med delovanjem monitorja ne izpostavljajte raznim vibracijam ali pogojem, v katerih bi se zadeval ob druge predmete.
- Če želite preprečiti morebitne poškodbe, npr. odstopanje plošče iz okvirja, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot –5 stopinj. Če prekoračite največji dovoljeni kot navzdol, ki znaša –5

stopinj, jamstvo ne krije morebitnih poškodb monitorja.

- Med njegovim delovanjem oziroma transportom pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.
- Prekomerna uporaba monitorja lahko povzroči nelagodje v očeh. Priporočamo, da si namesto redkejših daljših odmorov pogosteje vzamete krajše odmore ob delovni postaji. Tako je na primer od 5- do 10-minutni odmor po 50- do 60-minutni neprekinjeni uporabi zaslona boljši kot 15-minutni odmor vsaki dve uri. Pri neprekinjeni uporabi zaslona poskusite preprečiti naprežanje oči tako, da
 - po dolgotrajnem gledanju v zaslon pogledate v nekaj pri različnih oddaljenostih,
 - med delom zavestno pomežiknete,
 - nežno zaprete in obrnete oči, da se sprostite,
 - zaslon nastavite na višino in kot, ki ustreza vaši višini,
 - nastavite svetlost in kontrast na ustrezno raven,
 - osvetlitev okolice nastavite na raven, ki je podobna svetlosti vašega zaslona, ter da ne uporabljate fluorescentne svetlobe in površin, ki ne odbijajo preveč svetlobe, in
 - v primeru težav obiščete zdravnika.
- Zaslona ne izpostavljajte olju. Olje lahko poškoduje plastični pokrov zaslona in izniči garancijo.

Vzdrževanje

- Za zaščito monitorja pred možnimi poškodbami na zaslon LCD ne pritiskajte močno. Pri premikanju ali

dvigovanju zaslona za oprijemno točko uporabljajte ohišje zaslona. Z roko ali prsti ne oprijemajte LCD površine.

- Če monitorja dolgo časa ne boste uporabljali, ga izključite iz napajalnega omrežja.
- Iz napajalnega omrežja ga izključite tudi, ko ga želite očistiti. Pri tem uporabite rahlo navlaženo mehko krpo. Zaslon lahko očistite z vlažno krpo le, kadar je napajanje izključeno. Za čiščenje monitorja nikoli ne uporabljajte organskih topil, kot je npr. alkohol ali amoniakovi preparati.
- Da se izognete nevarnosti kratkega stika ali trajni poškodbi izdelka, monitorja ne izpostavljajte prahu, dežju, vodi ali pretirano vlažnemu okolju.
- Če monitor postane moker, ga takoj obrišite s suho, mehko krpo.
- Če v notranjost monitorja zaide tuja snov ali voda, monitor takoj izključite in iz zidne vtičnice iztaknite napajalni kabel. Nato odstranite snov ali vodo in ga pošljite v center za vzdrževanje.
- Monitorja ne shranjujte na mestih, ki so izpostavljena vročini, neposredni sončni svetlobi ali ekstremnemu mrazu.
- Za najboljše delovanje in dolgo življenjsko dobo vašega monitorja uporabljajte monitor v prostorih, ki ustrezajo naslednjim temperaturnim in vlažnostnim pogojem.
 - Temperatura: 0–40°C 32–104°F
 - Vlaga: 20–80% RH
- Čistila na osnovi olj lahko poškodujejo plastične dele in izničijo garancijo.

Pomembne informacije o zapečeni sliki

oz. ostanku slike

- Ko monitor pustite brez nadzora, vedno aktivirajte premikajoči se ohranjevalnik zaslona. Če bo monitor prikazoval nespremenljivo in statično vsebino, vedno aktivirajte aplikacijo za periodično osveževanje zaslona. Neprekinjeno daljše prikazovanje statičnih slik lahko na zaslonu povzroči "zapečeno" sliko, poznano tudi kot "ostala" ali "meglena" slika.
- V tehnologiji LCD plošč so "zapečena", "ostala" ali "meglena" slika dobro poznan pojav. V večini primerov "zapečena", "ostala" ali "meglena" slika izgine postopoma, nekaj časa po izključitvi monitorja.

Opozorilo

Če ne aktivirate ohranjevalnika zaslona ali programa za občasno osveževanje zaslona, se lahko slika v zaslon "zapečena", "ostala" ali "meglena slika". Takšna slika ne bo izginila, poškodbe pa ni mogoče popraviti. Zgoraj omenjene škode garancija ne pokriva.

Storitve

- Ohišje zaslona lahko odpre le pooblaščen servisno osebje.
- Če je potreben kakršen koli dokument za popravilo ali nastavitve, se obrnite na lokalni servisni center. (Glejte kontaktne podatke servisa, ki so navedeni v priročniku s pomembnimi informacijami.)
- Za informacije o transportu glejte "Tehnični podatki".
- Monitorja ne pustite v vozilu na neposredni sončni svetlobi.

Opomba

Če monitor ne deluje normalno ali če niste prepričani, kateri postopek morate izbrati v teh navodilih za uporabo, se posvetujte s pooblaščenim servisnim tehnikom.

1.2 Opisi simbolov

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, opozorila in svarila

Deli besedila v teh navodilih lahko vključujejo ikone oziroma so natisnjeni v krepkem ali ležečem tisku. Ti deli vsebujejo opombe, opozorila ali svarila. Uporabljajo se na naslednji način:

Opomba

Ta ikona označuje pomembne informacije in nasvete za boljšo uporabo računalniškega sistema.

Pozor

Ta ikona označuje informacije o preprečevanju poškodb na strojni opremi ali izgube podatkov.

Opozorilo

Ta ikona označuje nevarnost nastanka telesnih poškodb in navodila o preprečevanju le-teh.

Nekatera opozorila se pojavljajo tudi v drugem formatu in ne vključujejo ikon. V takšnih primerih so opozorila določena s strani pristojnega zakonodajnega organa.

1.3 Odstranjanje izdelka in materiala embalaže

Direktiva o ravnanju z odpadno električno in elektronsko opremo (WEEE)



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

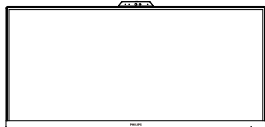
To learn more about our recycling program please visit:

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Namestitev monitorja

2.1 Namestitev

1 Vsebina paketa



Power



*HDMI



*DP



*USB C-C



*USB C-A

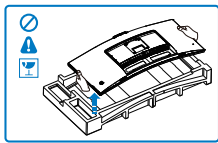
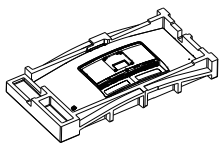


*USB C-C/A

*Odvisno od regije

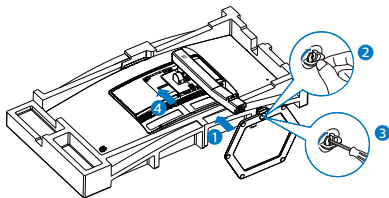
2 Namestitev podstavka

1. Pri namestitvi podnožja položite prednjo ploskev monitorja na blazino, da zaščitite monitor in preprečite praske ali poškodbe monitorja.

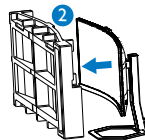
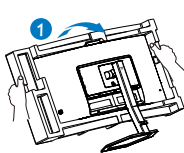


2. Držite stojalo z obema rokama.
 - (1) Podnožje nežno namestite na stojalo.
 - (2) S prsti privijte vijak na dnu ohišja.
 - (3) Z izvijačem privijte vijak na dnu ohišja in ohišje tesno pritrdite na stojalo.

- (4) Stojalo nežno namestite na nosilec VESA, da se zaklep zaklene s stojalom.



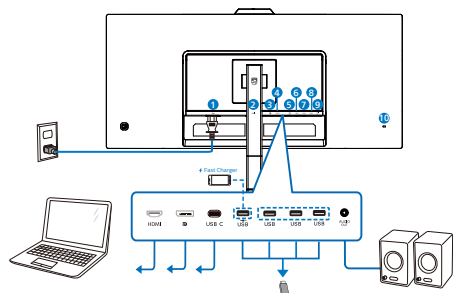
3. Ko pritrdite ohišje, monitor dvignite z obema rokama. Odstranite zaščitno folijo. Ta zaslon je ukrivljen. Pazite, da med odstranjevanjem zaščitne folije ne pritiskate na ploščo zaslona, saj jo namreč lahko poškodujete.



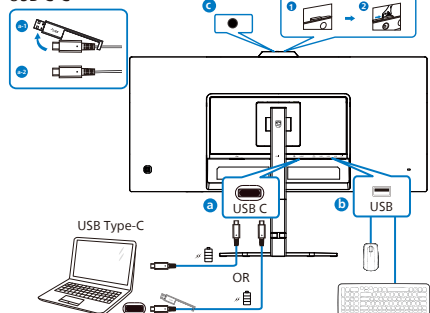
⚠ Opozorilo

Ta izdelek ima ukrivljeno obliko. Med namestitvijo/odstranitvijo podnožja položite monitor na zaščitni material in ga ne pritiskajte navzdol, da ga ne poškodujete.

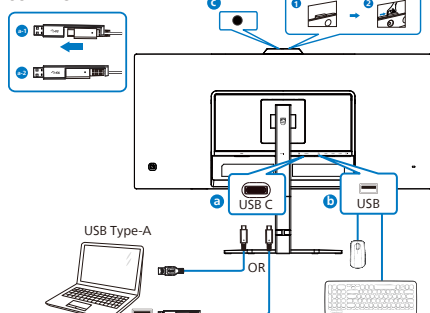
3 Vzpostavlanje povezave z računalnikom



USB C-C



USB A-C




- 1 AC napajanje
- 2 Vhod HDMI
- 3 Vhod Displayport
- 4 USB C
- 5 Sprejemni tok USB/Polnilnik USB
- 6 Sprejemni tok USB

- 7 Sprejemni tok USB
- 8 Sprejemni tok USB
- 9 Avdio izhod
- 10 Kensington ključavnica proti kraji

Priključitev na računalnik

1. Priključite napajalni kabel na zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel monitorja priključite na video spojnik na hrbtni strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in monitor. Če je na monitorju prikazana slika, je namestitev končana.

4 Polnjenjem USB

Ta zaslon je opremljen s priključki USB, ki podpirajo standardno izhodno moč, od katerih nekateri podpirajo funkcijo polnjenja prek USB-ja (prepoznate jih po ikoni napajanja ) . Te priključke lahko uporabljate na primer za polnjenje pametnega telefona ali napajanje zunanega trdega diska. Če želite uporabljati to funkcijo, mora biti zaslon ves čas vklopljen. Če ste monitor ponastavili na tovarniške nastavitve, preverite, ali ste v zaslonskem meniju za možnost »USB standby mode (Način pripravljenosti USB)« izbrali »ON (VKLOPLJENO)« .

Nekaterih izbranih zaslonov Philips morda ne boste mogli uporabljati za napajanje ali polnjenje naprave, ko zaslon preide v »način spanja/stanja pripravljenosti« (bela LED-lučka za napajanje utripa). V tem primeru odprite zaslonski meni, izberite »USB Standby Mode« (Polnjenje prek USB-ja) in izberite »ON« (Vkllop) za to funkcijo (ta funkcija je privzeto nastavljena na

»OFF« (Izklop)). S tem zagotovite, da sta funkciji napajanja in polnjenja prek USB-ja vklopljeni, tudi če je monitor v načinu spanja/stanja pripravljenosti.

Audio	USB-C Setting	On
	USB Standby Mode	Off
Color		
Language		
OSD Setting		
USB Setting		
Setup		
^		

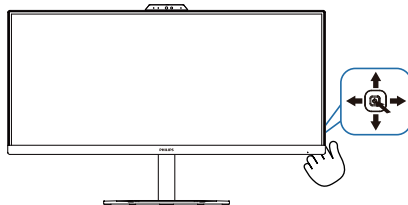
⚠ Opozorilo:

Brezžične naprave USB 2,4Ghz, kot so brezžična miška, tipkovnica in slušalke, lahko motijo visokohitrostni signal naprav USB 3,2, kar lahko poslabša učinkovitost radijskega prenosa. V tem primeru poskusite enega od naslednjih načinov, s katerim zmanjšate učinke teh motenj.

- Sprejemnike USB 2,0 poskusite imeti proč od priključnih vrat USB3,2.
- Uporabite standardni podaljševalni kabel USB ali zvezdišče USB, da povečate prostor med brezžičnim sprejemnikom in priključnimi vrati USB 3,2.

2.2 Upravljanje monitorja

1 Opis upravljalnih tipk



1		Pritisnite za VKLOP zaslona. Če želite IZKLOPITI zaslon, pritisnite za več kot 3 sekunde.
2		Dostop do menija prikaza na zaslonu.
		Potrdite spremembo prikaza na zaslonu.
3		Prilagodite nivo zvoka.
		Za prilagoditev zaslonskega menija.
4		Za spremembo vira vhoda signala.
		Za prilagoditev zaslonskega menija.
5		Meni za igre funkcije SmartImage. Izberete lahko več možnosti: FPS (Prvoosebne strelske igre), Racing (Dirkanje), RTS, Gamer 1 (Igralec 1), Gamer 2 (Igralec 2), LowBlue Mode (Način šibke modre svetlobe), EasyRead (EnostavnoBranje), in Off (Izklop).
		Vrnite se v predhodni meni OSD.

2 Opis prikaza na zaslonu

Kaj je On-Screen Display (OSD) oz. zaslonski prikaz?

Zaslonski meni (OSD) je funkcija, ki jo ponujajo vsi Philipsovi zasloni LCD. Uporabniku omogoča nastavitve delovanja zaslona in izbiranje funkcij zaslona neposredno v oknu z navodili, prikazanim na zaslonu. Uporabniku prijazen vmesnik zaslonskega prikaza je videti tako:

Game Setting	Adaptive Sync	On
	MPRT	Off
LowBlue Mode	MPRT Level	0
	SmartResponse	Off
Input	SmartFrame	Off
Picture		
PIP/PBP		
SmartSize		

Osnovna in preprosta navodila za nadzorne tipke

Zaslonski meni na tem zaslonu Philips odprete tako, da preprosto pritisnete preklopni gumb na hrbtni strani zaslona. Za premikanje kazalca po zaslonu premikajte tipko v štirih smereh. Ko želite izbrati zeleno možnost, pritisnite tipko.

Meni prikaza na zaslonu

Spodaj je prikazan pregled strukture prikaza na zaslonu. Z njim si kasneje lahko pomagata pri regulaciji različnih nastavitvev.

Main menu	Sub menu		
Game Setting	Adaptive Sync	On, Off	
	MPRT	On, Off	
	MPRT Level	0-20	
	SmartResponse	Off, Fast, Faster, Fastest	
	SmartFrame		On, Off
		Size (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7)	
		Brightness (0-100)	
		Contrast(0-100)	
		H. position	
	V. position		
LowBlue Mode	On		
	Off	1, 2, 3, 4	
Input	HDMI 2.0 DisplayPort		
	USB C		
	Auto	On, Off	
Picture	SmartImage	FPS, Racing, RTS, Gamer1, Gamer2, LowBlue Mode, EasyRead, Off	
	Brightness	0-100	
	Contrast	0-100	
	Sharpness	0-100	
	SmartContrast	On, Off	
	Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6	
	Pixel Orbiting	On, Off	
	Over Scan	On, Off	
	PIP/PBP	PIP / PBP Mode	Off, PIP, PBP
		PIP / PBP Input	HDMI 2.0, DisplayPort, USB C
PIP Size		Small, Middle, Large	
PIP Position		Top-Right, Top-Left, Bottom-Right, Bottom-Left	
Swap			
SmartSize	Panel Size	17" (5:4), 19" (5:4), 19" W (16:10), 22" W (16:10), 18.5" W (16:9), 19.5" W (16:9), 20" W (16:9), 21.5" W (16:9), 23" W (16:9), 24" W (16:9), 27" W (16:9), 34" W	
	1:1		
	Aspect		
Audio	Volume	0-100	
	Mute	On, Off	
	Audio Source	HDMI, DisplayPort, USB C	
	Noise Cancelling	On, Off	
Color	Color Temperature	Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K	
	sRGB		
	User Define	Red: 0-100 Green: 0-100 Blue: 0-100	
Language		English, Deutsch, Español, Ελληνική, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Русский, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Українська, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어	
OSD Setting	Horizontal	0-100	
	Vertical	0-100	
	Transparency	Off, 1, 2, 3, 4	
	OSD Time Out	5s, 10s, 20s, 30s, 60s	
USB Setting	USB-C Setting	High Data Speed, High Resolution	
	USB Standby Mode	On, Off	
Setup	Resolution Notification	On, Off	
	Smart Power	On, Off	
	Reset	Yes, No	
	Information		

Opomba

- MPRT: osvetlitev LED bo za zmanjšanje zameglitve zaradi gibanja utripala sinhrono z osveževanjem zaslona, kar lahko povzroči opazne spremembe v svetlosti.
- Za MPRT mora biti hitrost osveževanja nastavljena na 75 Hz ali več.
- Funkciji Adaptive Sync in MPRT ne smeta biti omogočeni istočasno.
- Funkcija MPRT prilagaja svetlost, da zmanjša zameglitev, zato svetlosti ne morete prilagoditi, če je funkcija MPRT vklopljena.
- MPRT je način, ki je optimiziran za igre. Priporočamo, da ga izklopite, kadar ne uporabljate funkcije za igranje iger.

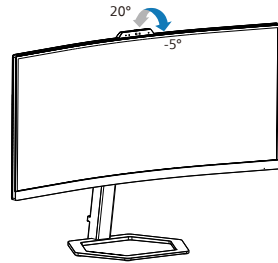
3 Obvestilo o ločljivosti

Monitor je zasnovan za najboljše delovanje v izvorni ločljivosti 3440 x 1440 . Če monitor vklopite v drugačni ločljivosti, se na zaslonu prikaže opozorilo: Za najboljše rezultate uporabite 3440 x 1440 .

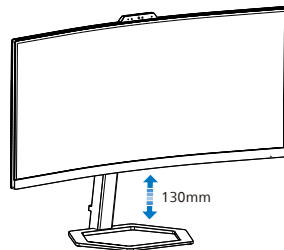
Prikaz opozorila o izvorni ločljivosti lahko izklopite v razdelku Nastavitev v meniju prikaza na zaslonu.

4 Fizična funkcija

Nagib



Prilagoditev višine



⚠ Opozorilo

- Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

2.3 Spletna kamera Hello 5M

1 Kaj je to?

Spletna kamera je opremljena z naprednimi senzorji za prepoznavanje obraza s funkcijo Windows Hello, ki omogoča priročno prijavo v naprave s sistemom Windows v manj kot 2 sekundah, kar je 3-krat hitrejše od prijave z vnosom gesla.

2 Omogočanje spletne kamere s funkcijo Windows Hello™

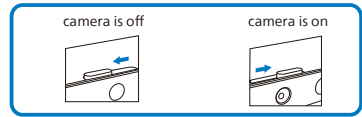
Monitor Philips s spletno kamero, ki podpira Windows Hello, lahko preprosto omogočite tako, da priključite kabel USB iz računalnika na priključek »USB C« na tem monitorju. Spletna kamera, ki podpira Windows Hello, bo zdaj delovala, vendar le, če je funkcija Windows Hello ustrezno nastavljena v sistemu Windows 10. Nastavitve najdete na uradnem spletnem mestu sistema Windows: <https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up>

Za nastavev prepoznave obraza s funkcijo Windows Hello potrebujete Windows 10; spletno kamero lahko v izdaji sistema Windows, ki je starejša od izdaje Windows 10, ali v sistemu Mac OS uporabljate brez prepoznave obraza. V sistemu Windows 7 potrebujete gonilnik za aktiviranje te spletne kamere.

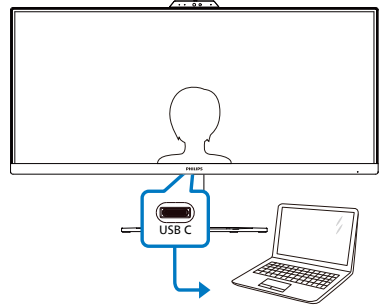
Operacijski sistem	Spletna kamera	Windows Hello
Windows 7	Da	Ne
Windows 8	Da	Ne
Windows 8.1	Da	Ne
Windows 10	Da	Da
Windows 11	Da	Da

Upoštevajte navodila za nastavev:

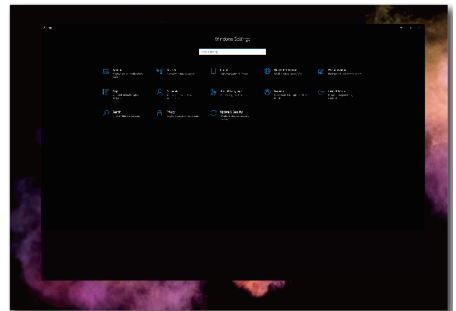
1. Vključite spletno kamero na vrhu zaslona v smeri glave tipke.



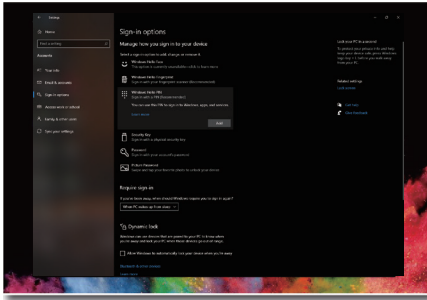
2. Priključite kabel USB iz računalnika na priključek USB C na monitorju.



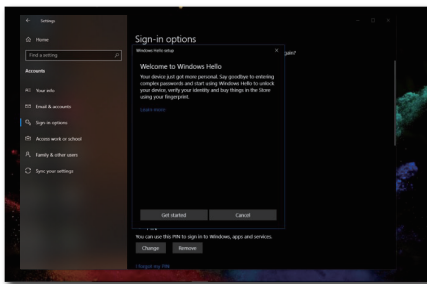
3. Nastavev funkcije Windows Hello v sistemu Windows 10
 - a. V aplikaciji Settings (Nastavitve) kliknite **Accounts (Računi)**.



- b. V stranski vrstici kliknite **Sign-in options (Možnosti vpisa)**.
- c. Pred začetkom uporabe funkcije Windows Hello morate nastaviti kodo PIN. Ko jo dodate, omogočite možnosti za funkcijo Hello.



d. V razdelku Windows Hello so prikazane možnosti, ki so na voljo.



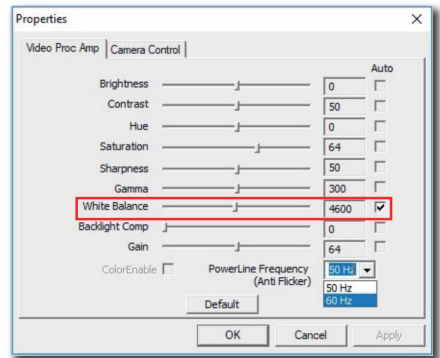
e. Kliknite »Get started.« (Uvod). Nastavitev je zaključena.

Opomba

1. Vedno obiščite uradno spletno mesto sistema Windows in si oglejte najnovejše informacije. Informacije v EDFU-ju se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.
2. Za vklop kamere. Potisnite zaslonko v desno, da vklopite kamero za uporabo s programsko opremo 5M spletne kamere Hello. Za izklop kamere. Potisnite zaslonko v levo, da izklopite kamero in pokrijete lečo. Z zapiranjem zaslonke kamere ne izklopite mikrofona. Kamera in mikrofona sta ločeni napravi. Mikrofona lahko uporabljate brez uporabe kamere. Za izklop mikrofona. Pojdite v nastavitve programske opreme

za video konferenčni klic in prekinite povezavo z mikrofonom ali spremenite nastavitve v operacijskem sistemu.

3. Različne regije uporabljajo različne napetosti. Neustrezna nastavitve napetosti lahko povzročijo valovanje med uporabo te spletne kamere. Nastavitve napetosti mora ustrezati napetosti, ki je uporabljena v vaši regiji.
4. Uporabniki lahko prilagodijo naslednji meni in izberejo zaslon, primeren za vizualni učinek. (Primer: Uporabniki lahko prilagodijo vrednost ravnovesja beline)



2.4 Odpravljanje šumov

Ta monitor ima vgrajeno funkcijo odstranjevanja šumov. Če ste med videokonferenco povezani prek vrat USB-C, monitor samodejno filtrira človeške zvoke. To funkcijo lahko izklopite v zaslonskem meniju v razdelku za odstranjevanje šumov. Funkcija je vklopljena privzeto.

Audio	Volume	On
	Mute	Off
Color	Audio Source	
	Noise Cancelling	
Language		
OSD Setting		
USB Setting		
Setup		

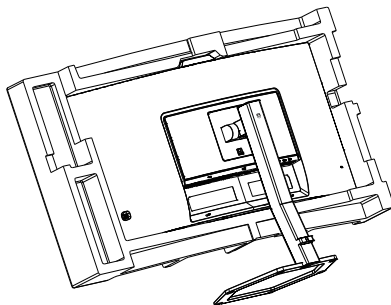
Opomba

Če je na zaslon povezanih več naprav, je mogoče sočasno predvajanje prek zvočnika. Priporočamo, da onemogočite zvočni izhod podrejene naprave.

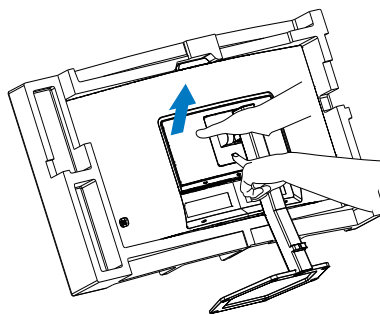
2.5 Odstranite sklop podstavka za montažo VESA

Preden začnete razstavljeni podnožje, sledite spodnjim navodilom, da se izognete morebitni škodi ali poškodbam.

1. Položite monitor s prednjo ploskvijo na gladko površino. Pazite, da zaslona ne opraskate ali poškodujete. Nato dvignite stojalo monitorja.

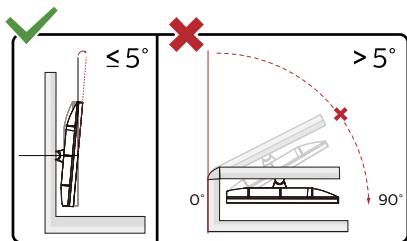
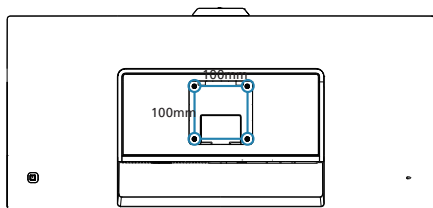


2. Medtem, ko držite gumb za sprostitev pritisknjen, naklonite podnožje in ga izvlecite navzven.



Opomba

Montažni vmesnik, ki je primeren za ta monitor mora biti velikosti 100mm x 100mm in združljiv s standardom VESA. Vijak za pritrditev VESA M4. Za namestitev na steno vedno kontaktirajte proizvajalca.



* Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

⚠ Opozorilo

- Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

2.6 MultiView



1 Kaj je to?

MultiView omogoča različne aktivne povezave in prikaze, tako da lahko hkrati delate z več napravami, kot sta osebni in prenosni računalnik, s čimer bo zapletena večopravilnost postala mala malica.

2 Zakaj to potrebujem?

Z ultra visokoločljivim zaslonom Philips MultiView boste doživeli svet povezljivosti na udoben način v pisarni ali doma. S tem zaslonom lahko udobno uživate v več virih vsebin na enem zaslonu. Na primer: Morda boste želeli spremljati novice v živo z zvokom v majhnem oknu, medtem ko boste pisali vaš najnovejši blog, ali pa boste želeli urediti Excelovo datoteko z vašim prenosnikom Ultrabook, medtem ko boste prijavljeni v zavarovani intranet podjetja za dostop do datotek z vašega namizja.

3 Kako omogočiti MultiView z menijem OSD?

Game Setting	PIP / PBP Mode	Off
	PIP / PBP Input	PIP
LowBlue Mode	PIP Size	PBP
	PIP Position	
Input	Swap	
Picture		
PIP/PBP		
SmartSize		
∨		

1. Premaknite tipko v desno, da odprete zaslonski meni.
2. Premaknite tipko gor ali dol in izberite glavni meni [PIP / PBP], nato jo premaknite v desno za potrditev.
3. Premaknite tipko gor ali dol in izberite [PIP / PBP Mode] (Način PIP/PBP), nato jo premaknite v desno.
4. Premaknite tipko gor ali dol in izberite [PIP], [PBP] nato jo premaknite v desno.
5. Zdaj se lahko pomaknete nazaj, da nastavite možnosti [PIP/PBP Input] (Pomožni vhod PIP/PBP), [PIP size] (Velikost PIP), [PIP Position] (Položaj PIP) ali [Swap] (Zamenjava).

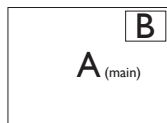
Premaknite tipko v desno, da potrdite izbor.

4 MultiView v meniju OSD

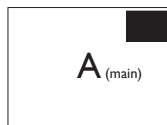
- PIP / PBP Mode (Način PIP/PBP): Na voljo sta dva načina za funkcijo MultiView: [PIP] in [PBP].

[PIP]: Picture in Picture (slika v sliki)

Odprite podokno drugega vira signala.

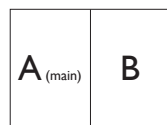


Če dodatni vir ni zaznan:

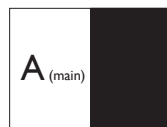


[PBP]: Picture by Picture (slika ob sliki)

Drug poleg drugega odprite podokno drugega vira signala.



Če dodatni vir ni zaznan:



Opomba

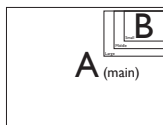
Črna pasova sta vidna na vrhu in dnu zaslona zaradi pravilnega prikaza razmerja, če je izbran način PBP. Če želite stran ob strani v celozaslonskem načinu, prilagodite rešitev svojih naprav na rešitev s pojavnimi pozivi, boste lahko videli zaslona 2 izvornih naprav na tem zaslonu enega ob drugem brez črnih pasov. Upoštevajte, da analogni signal v celozaslonskem načinu PBP ni podprt.

- Vhod PIP/PBP: za vir pomožnega zaslona lahko izbirate med različnimi vhodi videa: [HDMI 2.0], [DisplayPort] in [USB C].

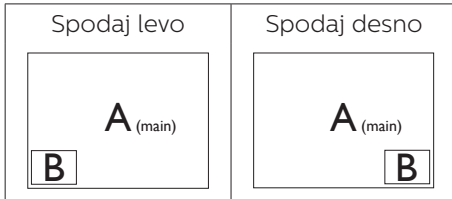
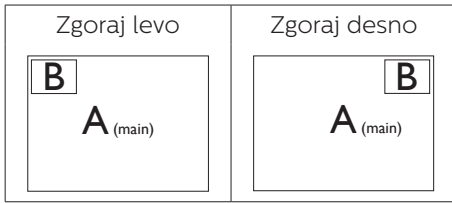
Glede združljivosti glavnega/ pomožnega vhodnega vira si oglejte spodnjo tabelo.

MultiView	MOŽNOST POMOŽNEGA VIRA (x1)			
	Vhodi	HDMI	DisplayPort	USB C
GLAVNI VIR (x1)	HDMI	•	•	•
	DisplayPort	•	•	•
	USB C	•	•	•

- PIP Size (Velikost PIP): Ko je aktivirana funkcija PIP, lahko izbirate med tremi velikostmi podoken: [Small (malo)], [Middle (srednje)], [Large (veliko)].



- PIP Position (Položaj PIP): Ko je aktivirana funkcija PIP, lahko izbirate med štirimi položaji podoken.

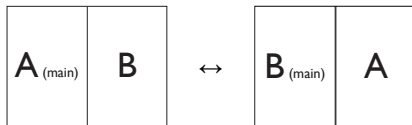


- Swap (Zamenjava): Zamenjava vira glavne slike in in pomožne slike na zaslonu.

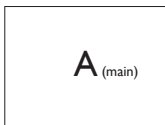
Zamenjava virov A in B v načinu [PIP]:



Zamenjava virov A in B v načinu [PBP]:



- Off (Izklop): Ustavitev funkcije MultiView.



☰ Opomba

Ko uporabite funkcijo SWAP (zamenjava), se bosta video in njegov vir zvoka istočasno zamenjala.

3. Optimizacija slike

3.1 SmartImage

1 Kaj je to?

SmartImage s pomočjo dinamičnega prilagajanja svetlosti, kontrasta, barv in ostrine v realnem času ponuja prednastavitve optimizacije zaslona za različne vrste vsebin. Najsi delate s tekstovnimi aplikacijami, prikazujete slike ali gledate video, Philips SmartImage omogoči odlično optimizacijo učinkovitosti monitorja.

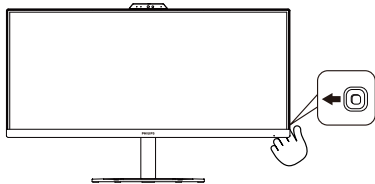
2 Zakaj to potrebujem?

Od vašega monitorja pričakujete, da kar najbolje prikazuje vse vrste vsebin; programska oprema SmartImage dinamično in v realnem času prilagaja svetlost, kontrast, barvo in ostrino, ter vam tako omogoči najboljše doživetje monitorja.

3 Kako deluje?

SmartImage je ekskluzivna in izjemno napredna Philipsova tehnologija, ki analizira vsebino, ki se prikazuje na vašem zaslonu. Glede na scenarij, ki ga izberete sami, SmartImage dinamično izboljša kontrast, nasičenost barv ter ostrino slik za izboljšanje vsebin, ki jih prikazuje – vse to v realnem času in s pritiskom na en sam gumb.

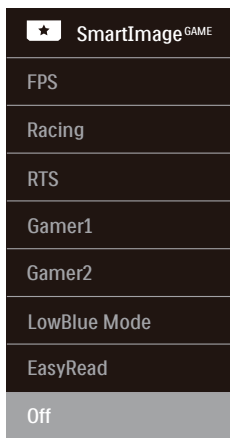
4 Kako omogočite SmartImage?



1. Če želite v prikazu na zaslonu zagnati SmartImage, premaknite tipko na levo.

2. Pomaknite se navzgor ali navzdol, da izberete različne načine funkcije SmartImage.
3. Prikaz na zaslonu za SmartImage bo na zaslonu ostal 5 sekund. Če želite potrditi možnost, lahko tudi tipko premaknete na Prav.

Izberete lahko več možnosti: FPS, Tekmovanje, RTS, Igranje 1, Igranje 2, LowBlue, EasyRead (EnostavnoBranje) in Izklopljeno.



- **FPS (Prvoosebna strelska igra):** Namenjeno igranju prvoosebni strelskih iger. Izboljša podrobnosti temnih vsebin in nivojev črne barve.
- **Racing (Dirkanje):** Namenjeno igranju dirkaških iger. Ponuja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
- **RTS (Realnočasovna strategija):** Namenjeno igranju realnočasovnih strategij; uporabnik si lahko (s pomočjo SmartFrame) sam izbere del zaslona, ki bo v realnočasovnih strategijah poudarjen. Poudarjenemu delu zaslona lahko nato prilagajate kakovost slike.
- **Gamer 1 (Igralec 1):** Uporabniške nastavitve, shranjene pod imenom "Igralec 1".

- **Gamer 2 (Igralec 2):** Uporabniške nastavitve, shranjene pod imenom "Igralec 2".
- **LowBlue Mode (Način LowBlue):** Študije načina LowBlue Mode za očem prijetno produktivnost so pokazale, da lahko tako kot ultravijolični žarki tudi kratkovalovni žarki modre svetlobe z zaslonov LED povzročijo poškodbe oces in dolgoročno škodujejo vidu. Način Phillips LowBlue, razvit za dobro počutje, uporablja pametno programsko tehnologijo za zmanjšanje škodljive kratkovalovne modre svetlobe.
- **EasyRead (EnostavnoBranje):** Izboljša kakovost besedila v besedilnih programih, kot so knjige PDF. S posebnim algoritmom, ki poveča kontrast in obrobno ostrino besedila, se slika na zaslonu izboljša za lažje branje tako, da se prilagodi svetlost, kontrast in temperatura barv zaslona.
- **Izklop:** Brez optimizacije SmartImage^{GAME}.

3.2 SmartContrast

1 Kaj je to?

Edinstvena tehnologija, ki dinamično analizira prikazano vsebino in samodejno optimizira kontrastno razmerje monitorja za najboljšo jasnost in uživanje v gledanju; tako boste deležni večje osvetlitve ozadja za bolj jasne, ostrejšje in svetlejšje slike ali manjše osvetlitve ozadja za jasen prikaz slik na temnih podlagah.

2 Zakaj to potrebujem?

Ker za vsako vrsto vsebine želite najboljšo jasnost in udobje pri gledanju. SmartContrast dinamično nadzira kontrast in prilagaja osvetlitev ozadja za jasen, oster in svetel prikaz videa in iger ali za jasno in berljivo prikazovanje besedila pri pisarniškem delu. Obenem pa ta tehnologija znižuje energijsko porabo monitorja, tako da obenem privarčujete na energijskih stroških ter podaljšate življenjsko dobo vašega monitorja.

3 Kako deluje?

Ko aktivirate SmartContrast, bo ta v realnem času analiziral prikazano vsebino in prilagodil barve ter intenzivnost osvetlitve ozadja. Ta funkcija bo dinamično izboljšala kontrast za boljše doživetje zabave, ko gledate filme ali igrate igre.

4. Adaptive Sync



Adaptive Sync

Igranje iger dolgo časa ni bilo popolno, ker se grafične kartice in monitorji ne osvežujejo enako hitro. Včasih lahko grafična kartica upodobi veliko novih slik med eno posodobitvijo monitorja. Ta bo dele vsake slike prikazal kot celotno sliko. Temu pojavu pravimo "trganje". Igralci lahko trganje odpravijo s funkcijo, ki se imenuje "navpična sinhronizacija", vendar lahko pride do tresenja slike, ko grafična kartica čaka, da monitor zahteva posodobitev, preden dostavi nove slike.

Navpična sinhronizacija zniža tudi odzivnost miškega vhoda in skupno število slik na sekundo. Tehnologija AMD Adaptive Sync odpravi vse te težave tako, da grafični kartici dovoli, da posodobi monitor takoj, ko je na voljo nova slika. Na ta način bo igranje iger izjemno gladko, odzivno in brez trganja slike.

Spodaj so našteje združljive grafične kartice.

- Operacijski sistem
 - Windows 10/8.1/8/7
- Grafična kartica: seriji R9 290/300 Series in R7 260 Series
 - AMD Radeon R9 300 Series
 - AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360
 - AMD Radeon R7 360
 - AMD Radeon R9 295X2
 - AMD Radeon R9 290X
 - AMD Radeon R9 290

- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260
- Procesorji A-Series APU za namizne računalnike in mobilne naprave
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7400K

5. Napajanje in funkcija Smart Power

Združljivo napravo lahko napajate z do 65 W energije iz tega monitorja.

1 Kaj je to?

Smart Power je ekskluzivna tehnologija družbe Philips, ki zagotavlja prilagodljivo dovajanje energije za različne naprave. To je uporabno za polnjenje visokozmogljivih prenosnih računalnikov z le enim kablom.

S funkcijo Smart Power lahko monitor dovaja do 65 W energije z USB-C prek vrat USB-C v primerjavi s standardnimi vrati, ki dovajajo 45 W.

Da se naprave ne poškodujejo, omogoča Smart Power zaščito za omejitev porabe energije.

2 Kako se vključi funkcija Smart Power?

Audio	Resolution Notification	On
	Smart Power	Off
Color	Reset	
	Information	
Language		
OSD Setting		
USB Setting		
Setup		

1. Premaknite tipko v desno, da odprete zasloni meni.
2. Premaknite tipko gor ali dol in izberite glavni meni [Setup (Nastavitve)], nato jo premaknite v desno za potrditev.
3. Premaknite tipko gor ali dol, da vklopite ali izklopite funkcijo [Smart Power (Pametno napajanje)].

3 Napajanje prek vrat USB-C

1. Priključite napravo na vrata USB-C.
2. Vključite funkcijo [Smart Power].
3. Če je funkcija [Smart Power] vključena in se vrata USB-C uporabljajo za napajanje, je maksimalno dovajanje energije odvisno od nastavitve svetlosti monitorja. Svetlost lahko prilagodite ročno, da povečate dovajanje energije iz tega monitorja.

Na voljo so 2 stopnje napajanja:

	Vrednost svetlosti	Power Delivery prek vrat USB-C
Stopnja 1	0~70	65W
Stopnja 2	71~100	45W

Opomba

- Če je funkcija [Smart Power] vključena in vrata DFP (Downstream Facing Port – dolvodna vrata) uporabljajo več kot 5 W, lahko vrata USB-C dovajajo le 45 W.
- Če je funkcija [Smart Power] izključena in v izhodna vrata DC ni priključeno nič, lahko vrata USB-C dovajajo do 45 W.

6. Tehnične specifikacije

Slika/zaslon	
Vrsta plošče monitorja	VA
Osvetlitev v ozadju	Sistem W-LED
Velikost zaslona	34" (86,36 cm)
Razmerje višina/širina	21:9
Velikost trikotnika RGB slikovnih pik in razdalja med njimi (Pixel pitch)	0,23175 (H) x 0,23175 (V) mm
Contrast Ratio (typ.)	3000:1
Optimalna ločljivost	3440 x 1440 @ 60 Hz
Kot gledanja (tip.)	178° (H) / 178° (V) pri C/R > 10
Izboljšava slike	SmartImage Game
Navpična hitrost osveževanja	48 Hz - 100 Hz
Horizontalna frekvenca	30 KHz - 160 KHz
sRGB	DA
Brez migotanja	DA
Način LowBlue	DA
Barve monitorja	16,7 M
Adaptive Sync	DA
EnostavnoBranje	DA
Povezljivost	
Vhodni vir signala	HDMI, DisplayPort, USB-C (način DisplayPort Alt)
Priključki	1 x USB C (Povratni tok) 1 x HDMI 2.0 (HDCP 2.2, HDCP 1.4) 1 x DisplayPort 1.2 (HDCP 2.2, HDCP 1.4) 1 x Audio lähtö 4 x USB A (dovajanje z x1 hitrim polnjenjem BC 1.2) (5V/1.5A)
Vhodni signal	Ločeni sinhronizirani
USB	
Vrata USB	USB C x1 (Povratni tok, način DisplayPort Alt, HDCP 2.2, HDCP 1.4) USB-A x 4 (dovajanje z x1 hitrim polnjenjem BC 1.2)
Dostava električne energije	USB C: USB PD version 3.0, up to 65W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3.25A) USB A: x1 fast charge B.C 1.2, up to 7.5W (5V/1.5A)
USB SuperSpeed	USB C/USB A: USB 3.2 Gen1, 5 Gbps
Priročnost	
Vgrajen zvočnik	5 W x 2
Vgrajena spletna kamera	Spletna kamera Hello 5M
Multi View	Način PIP/PBP, 2 napravi

Jeziki zaslonskega prikaza	Angleščina, nemščina, španščina, grščina, francoščina, italijanščina, madžarščina, nizozemščina, portugalsčina, brazilska portugalsčina, poljščina, ruščina, švedščina, finščina, turščina, češčina, ukrajinščina, poenostavljena kitajščina, tradicionalna kitajščina, japonsščina, korejščina
Drugače prilagojeno	Nastavek za nosilec VESA (100 x 100mm), Ključavnica Kensington,
Združljivost s Plug and Play	DDC/CI, sRGB, Windows 11/10/8.1/8/7, Mac OSX
Stojalo	
Nagib	-5 / +20 stopinj
Prilagoditev višine	130mm

Napajanje			
Poraba energije	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 100 VAC, 60Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 115 VAC, 60Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 230 VAC, 50Hz
Običajno delovanje	57,3W (tipič.)	57,0W (tipič.)	57,5W (tipič.)
Spanje (Način stanja pripravljenosti)	0,5W	0,5W	0,5W
Način izklopa	0,3W	0,3W	0,3W
Oddajanje toplote*	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 100 VAC, 60Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 115 VAC, 60Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 230 VAC, 50Hz
Običajno delovanje	195,56 BTU/h (tipič.)	194,54 BTU/h (tipič.)	196,25 BTU/h (tipič.)
Spanje (Način stanja pripravljenosti)	1,71 BTU/h	1,71 BTU/h	1,71 BTU/h
Način izklopa	1,02 BTU/h	1,02 BTU/h	1,02 BTU/h
Indikator LED za vklop	Vključen način: Bele barve, Stanje pripravljenosti/spanje: Bele barve (utripa)		
Vključen način (način Eco)	Vgrajen, 100–240 V AC, 50/60 Hz		

Dimenzije	
Izdelek s stojalom (ŠxVxG)	808 x 557 x 281 mm
Izdelek brez stojala (ŠxVxG)	808 x 381 x 111 mm
Izdelek z embalažo(ŠxVxG)	980 x 519 x 226 mm
Teža	
Izdelek s stojalom	9,29 kg
Izdelek brez stojala	7,16 kg
Izdelek z embalažo	12,43 kg

Delovno območje	
Temperaturni razpon (delovanje)	0°C do 40°C
Relativna vlažnost (delovanje)	od 20 do 80 %
Atmosferski tlak (delovanje)	od 700 do 1060 hPa
Temperaturni razpon (nedelovanje)	-20°C do 60°C
Relativna vlažnost (nedelovanje)	od 10 do 90 %
Atmosferski tlak (nedelovanje)	od 500 do 1060 hPa
Okolje in energija	
RoHS	DA
Embalaža	100% možnost recikliranja
Specifične snovi	Ohišje 100% brez PVC BFR
Ohišje	
Barva	Črna
Dokončaj	Tekstura

Opomba

Pridržujemo si pravico do spremembe teh podatkov brez predhodnega obvestila. Če želite prenesti najnovejšo različico letaka, obiščite www.philips.com/support.

6.1 Ločljivost in prednastavljeni načini

1 Najvišja ločljivost

3440 x 1440 @ 100 Hz

2 Priporočena ločljivost

3440 x 1440 @ 60 Hz

Vodoravna frekvenca (kHz)	Ločljivost	Navpična frekvenca (Hz)
31,47	720 x 400	70,09
31,47	640 x 480	59,94
35,00	640 x 480	66,67
37,86	640 x 480	72,81
37,50	640 x 480	75,00
35,16	800 x 600	56,25
37,88	800 x 600	60,32
46,88	800 x 600	75,00
48,08	800 x 600	72,19
47,73	832 x 624	74,55
48,36	1024 x 768	60,00
56,48	1024 x 768	70,07
60,02	1024 x 768	75,03
44,77	1280 x 720	59,86
63,89	1280 x 1024	60,02
79,98	1280 x 1024	75,03
55,94	1440 x 900	59,89
65,29	1680 x 1050	59,95
89,48	1720 x 1440	59,97
67,50	1920 x 1080	60,00
67,17	2560 x 1080	59,98
44,41	3440 x 1440	29,99
88,82	3440 x 1440	59,97
150,97	3440 x 1440	99,98

Opomba

Vaš zaslon deluje najbolje v izvorni ločljivostjo 3440 x 1440 . Upoštevajte priporočila v zvezi z ločljivostjo in si zagotovite najboljšo kakovost prikaza.

Za najboljšo izhodno zmogljivost se vedno prepričajte, da vaša grafična kartica zmore doseči največjo ločljivost in hitrost osveževanja, ki ju omogoča ta Philipsov zaslon.

7. Upravljanje porabe energije

Če imate v računalniku nameščeno grafično kartico ali programsko opremo, skladno z VESA DPM, lahko monitor samodejno zmanjša porabo energije, ko ni v uporabi. Če sistem zazna vnos s tipkovnice, miške ali druge naprave, se bo monitor samodejno "prebudil". Naslednja tabela prikazuje porabo energije in označevanje posamezne funkcije samodejnega varčevanja z energijo:

Definicija upravljanja z energijo					
Način VESA	Video	H-sinhron.	V-sinhron.	Porabljena energija	Barva lučke LED
Aktivno	VKLOP	Da	Da	57,0 W (tipič.), 202,4W (maks.)	Bela
Spanje (Stanje pripravljenosti)	IZKLOP	Ne	Ne	0,5 W	Bela (utripa)
IZKLOP	IZKLOP	-	-	0,3 W	IZKLOP

Za meritev porabe energije so uporabljene naslednje nastavitve.

- Privzeta ločljivost: 3440 x 1440
- Kontrast: 50%
- Svetlost: 80%
- Temperatura barve: 6500k z vzorcem polne bele

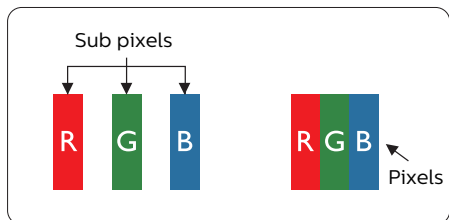
Opomba

Ti podatki se lahko spremenijo brez predhodnega opozorila.

8. Pomoč uporabnikom in garancija

8.1 Philipsova politika o napakah slikovnih pik za monitorje z ravnim zaslonom

Philips stremi k proizvodnji izdelkov najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najrazvitejše proizvodne procese in izvajamo strog nadzor kakovosti. Vendar pa so včasih napake slikovnih oz. pod-slikovnih pik na ploščah monitorjev TFT, ki se uporabljajo pri ploskih zaslonih, neizbežne. Noben proizvajalec ne more jamčiti, da na nobeni plošči ne bo prihajalo do napak slikovnih pik, vendar pa Philips jamči, da bo popravil ali zamenjal vsak monitor s prevelikim obsegom napak, ki je pod garancijo. To obvestilo navaja različne tipe napak slikovnih pik in določa sprejemljive nivoje za vsak tip. Za garancijsko popravilo ali zamenjavo mora število napak slikovnih pik na plošči monitorja TFT presegati te sprejemljive nivoje. Na primer, okvarjenih ne sme biti več kot 0,0004 % podslikovnih pik na monitorju. Philips je za določene tipe ali kombinacije bolj opaznih napak slikovnih pik postavil še višje standarde. Ta politika velja po celem svetu.



Slikovne pike in pod-slikovne pike

Slikovna pika ali slikovni element je sestavljen iz treh pod-slikovnih pik v osnovni rdeči, zeleni in modri barvi.

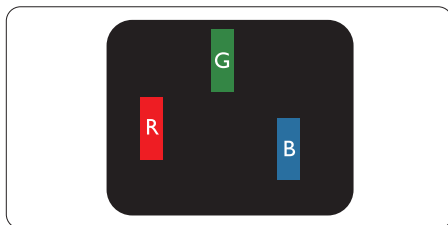
Skupina mnogih slikovnih pik tvori sliko. Ko so vse pod-slikovne pike posamezne slikovne pike osvetljene, so tri barvne pod-slikovne pike skupno prikazane kot bela slikovna pika. Ko so vse temne, so tri barvne pod-slikovne pike skupno prikazane kot črna slikovna pika. Druge kombinacije osvetljenih in temnih pod-slikovnih pik so prikazane kot slikovna pika druge barve.

Tipi napak slikovnih pik

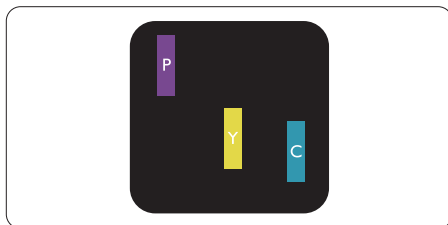
Napake slikovnih in pod-slikovnih pik so na zaslonu prikazane na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak slikovnih pik in več tipov napak pod-slikovnih pik v vsaki kategoriji.

Napake svetle pike

Napake svetle pike se pojavijo, ker so slikovne točke ali pod-slikovne točke vedno osvetljene ali "vklopljeni". Svetla pika je pod-slikovna pika, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temne odtenke barv. Vrste napak svetlih pik.



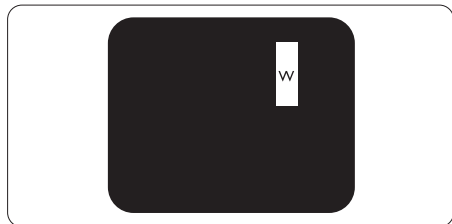
Osvetljene rdeče, zelene ali modre podslikovne pike.



Dve sosednji osvetljeni pod-slikovni piki:

- Rdeča + modra = škrlatno

- Rdeča + zelena = rumeno
- Zelena + modra = cijan (svetlo modra)



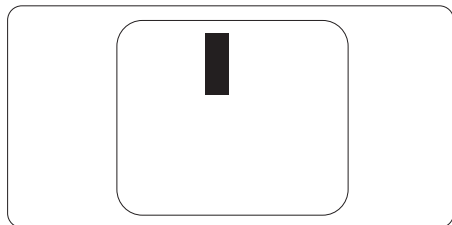
Tri sosednje osvetljene pod slikovne pike (bela slikovna pika)

⊖ Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti več kot 50 odstotkov svetlejša od sosednje pike, medtem ko je zelena svetla pika 30 odstotkov svetlejša od sosednje pike.

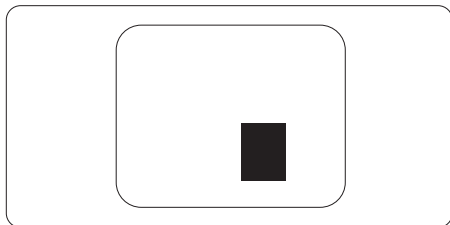
Napake črne pike

Napake črne pike se pojavijo, ker so slikovne ali pod-slikovne pike vedno temne ali "izklopljeni". Črna pika je pod-slikovna pika, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetle odtenke barv. Vrste napak črnih pik.



Bližina napak slikovnih pik

Ker so napake sosednjih slikovnih in pod-slikovnih pik istega tipa lahko opaznejše, je Philips določil dopustno toleranco za bližino napak slikovnih pik.



Tolerance napak slikovnih pik

Da bi bili v garancijskem obdobju upravičeni do popravila ali zamenjave zaradi napak slikovnih pik, morajo napake slikovnih pik ali pod-slikovnih pik na plošči monitorja TFT pri ploskem zaslonu monitorja Philips presegati dovoljene stopnje tolerance, navedene v naslednjih tabelah.

NAPAKE SVETLE PIKE	SPREJEMLJIVI NIVO
1 osvetljena pod-slikovna pika	2
2 sosednji osvetljeni pod-slikovni piki	1
3 sosednje osvetljene pod-slikovne pike (bela slikovna pika)	0
Razdalja med dvema napakama svetle pike*	> 15 mm
Skupno število napak svetle pike vseh tipov	2
NAPAKE ČRNE PIKE	SPREJEMLJIVI NIVO
1 temna pod-slikovna pika	5 ali manj
2 sosednje temne pod-slikovne pike	2 ali manj
3 sosednje temne pod-slikovne pike	1
Razdalja med dvema napakama črne pike*	> 15 mm
Skupno število napak črne pike vseh tipov	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO NAPAK PIKE	SPREJEMLJIVI NIVO
Skupno število napak svetle ali črne pike vseh tipov	10 ali manj

 **Opomba**

1 ali 2 sosednji napaki pod-slikovnih pik = 1 napaka pike

8.2 Pomoč uporabnikom in garancija

Za podatke glede kritja jamstva in glede zahtev za dodatno podporo, ki veljajo v vaši regiji, obiščite spletno stran www.philips.com/support ali pa kontaktirajte vaš Philipsov Center za pomoč strankam.

Informacije o garancijskem obdobju najdete v izjavi o garanciji v priročniku s pomembnimi informacijami.

Za podaljšano jamstvo: če želite podaljšati obdobje splošnega jamstva, vam je preko pooblaščenega servisnega centra na voljo servisni paket Out of Warranty (Izven jamstva).

Če želite to storitev koristiti, jo kupite v tridesetih dneh od datuma vašega prvotnega nakupa. Storitev v času podaljšanega jamstva vključuje odvoz, popravilo in vračilo izdelka, vendar pa vse nastale dodatne stroške krije uporabnik.

Če pooblaščen servisni partner ne more izvesti vseh potrebnih popravil, ki jih nudi paket podaljšanega jamstva, bomo, v kolikor bo mogoče, do izteka podaljšanega jamstva, ki ste ga kupili, našli drugačno rešitev.

Za več podrobnosti kontaktirajte Philipsovega predstavnika v servisnem centru za stranke ali lokalni klicni center (na številki Centra za pomoč strankam).

Številka Philipsovega Centra za pomoč strankam je navedena spodaj.

• Lokalno standardno jamstveno obdobje	• Obdobje podaljšanega jamstva	• Skupno jamstveno obdobje
• Odvisno od posamezne regije	• + 1 leto	• Lokalno standardno jamstveno obdobje + 1
	• + 2 leti	• Lokalno standardno jamstveno obdobje + 2
	• + 3 leti	• Lokalno standardno jamstveno obdobje + 3

**Zahtevan je originalen račun za nakup izdelka in podaljšanega jamstva.

Opomba

V priročniku s pomembnimi informacijami, ki je na voljo na spletni strani za podporo Philips, poiščite servisno telefonsko številko za regijo.

9. Odpravljanje težav in pogosta vprašanja

9.1 Odpravljanje težav

Ta stran obravnava težave, ki jih lahko popravi uporabnik. Če težave ne odpravite niti s tukaj omenjenimi rešitvami, se obrnite na predstavnika Philipsove podpore za kupce.

1 Splošne težave

Ni slike (indikator LED za napajanje ne sveti)

- Prepričajte se, da je napajalni kabel priključen v električno vtičnico in v zadnji del zaslona.
- Najprej se prepričajte, da je gumb za vklop/izklop na hrbtni strani zaslona v položaju OFF (Izklop), nato pa ga pritisnite v položaj ON (Vklop).

Ni slike (indikator LED za napajanje je bel)

- Prepričajte se, da je računalnik vklopljen.
- Prepričajte se, da je signalni kabel pravilno priključen na vaš računalnik.
- Prepričajte se, da kabel zaslona nima ukrivljenih nožic na priključku. V nasprotnem primeru popravite ali zamenjajte kabel.
- Morda je aktivirana funkcija varčevanja z energijo.

Na zaslonu je izpisano

Check cable connection

- Prepričajte se, da je kabel zaslona pravilno priključen v računalnik. (Glejte tudi Vodič za hitri začetek).
- Preverite, ali ima kabel zaslona ukrivljene nožice.
- Prepričajte se, da je računalnik vklopljen.

Gumb SAMODEJNO ne deluje

- Funkcija Samodejnih nastavitvev deluje le v načinu VGA–Analogno. Če rezultat ni zadovoljiv, lahko prilagoditve opravite ročno prek zaslonskega menija.

Opomba

Funkcija Samodejnih ni na voljo v načinu digitalnem DVI, saj ni potrebna.

Vidni znaki dima ali isker

- Ne izvajajte nobenih korakov za odpravljanje težav
- Zaradi varnosti monitor takoj izklopite iz električne vtičnice
- Takoj se obrnite na predstavnika Philipsove podpore za kupce.

2 Težave s sliko

Slika ni poravnana

- Prilagodite položaj slike s funkcijo "Samodejno" v glavni ukazi zaslonskega menija.
- Prilagodite položaj slike s pomočjo Nastavitvev Faza/Takt v OSD glavni ukazi zaslonskega menija. Na voljo je le v načinu VGA.

Slika na zaslonu vibrira

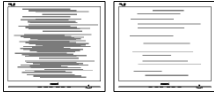
- Preverite, ali je signalni kabel dobro priključen na grafično kartico oz. PC.

Pojavlja se vertikalno migotanje



- Prilagodite sliko s funkcijo "Samodejno" v glavnih ukazih zaslonskega prikaza.
- Odstranite vertikalne črte s pomočjo Nastavitvev Faza/Takt v glavnih ukazih zaslonskega prikaza. Na voljo je le v načinu VGA.

Pojavlja se horizontalno migotanje



- Prilagodite sliko s funkcijo "Samodejno" v glavnih ukazih zaslonskega prikaza.
- Odstranite vertikalne črte s pomočjo Nastavitev Faza/Takt v glavnih ukazih zaslonskega prikaza. Na voljo je le v načinu VGA.

Slika je zamegljena, nerazločna ali pretemna

- V zaslonskem prikazu (OSD) prilagodite kontrast in svetlost.

Po izklopu monitorja na zaslonu ostane "ostala", "zapečena" ali "meglena slika".

- Neprekinjen in dolgotrajen prikaz negibnih slik lahko povzroči, da se slika "zapečena" na zaslon, čemur pravimo tudi "ostala" ali "meglena slika". V tehnologiji LCD plošč so "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" dobro poznan pojav. V večini primerov "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" izgine postopoma, nekaj časa po izključitvi monitorja.
- Ko zaslon pustite brez nadzora, aktivirajte ohranjevalnik zaslona z gibljivo sliko.
- Če zaslon LCD prikazuje negibno statično vsebino, aktivirajte aplikacijo za periodično osveževanje vsebine zaslona.
- Če ne aktivirate ohranjevalnika zaslona ali programa za občasno osveževanje zaslona, se lahko slika v zaslon "zapečena", "ostala" ali "meglena slika". Takšna slika ne bo izginila, poškodbe pa ni mogoče popraviti. Zgoraj omenjene škode garancija ne pokriva.

Slika je popačena. Besedilo je nerazločno ali zamegljeno.

- Nastavite ločljivost zaslona na računalniku tako, da bo enaka priporočeni izvorni ločljivosti zaslona.

Na zaslonu se pojavljajo zelene, rdeče, modre, temne in bele pike

- Preostale pike so običajna lastnost tekočih kristalov, kise uporabljajo v današnji tehnologiji. Za več podrobnosti glejte politiko o slikovnih točkah.

* Lučka, ki sveti, ko je monitor "vklopljen", je premočna in moti

- Lučko, ki sveti, ko je monitor "vklopljen", lahko nastavite s pomočjo nastavitve Napajanje LED v glavnih ukazih zaslonskega prikaza.

Za dodatno pomoč glejte kontaktne podatke servisa, ki so navedeni v priročniku s pomembnimi informacijami, in se obrnite na predstavnika servisne službe družbe Philips.

* Funkcije so različne, odvisno od zaslona.

9.2 Splošna pogosta vprašanja

V1: Ko namestim zaslon, kaj naj naredim, če se na zaslonu izpiše "Cannot display this video mode (Tega video načina ni mogoče prikazati)"?

Odg.: Priporočena ločljivost za ta zaslon: 3440 x 1440 .

- Odklopite vse kable in priključite računalnik na zaslon, ki ste ga uporabljali prej.
- V meniju Start (Začetek) v OS Windows izberite Settings (Nastavitve)/Control Panel (Nadzorna plošča). V oknu Control Panel (Nadzorne plošče) izberite ikono Display (Zaslon). V nadzorni plošči Display (Zaslona) izberite zavihek "Settings (Nastavitve)". Na zavihku z Setting (Nastavitvami) premaknite drsnik v polju "desktop area (namizje)" na 3440 x 1440 slikovnih pik.
- Odprite "Advanced Properties (Dodatne lastnosti)" in nastavite frekvenca osveževanja na 60 Hz, nato kliknite OK (V redu).
- Ponovno zaženite računalnik in ponovite 2. in 3. korak za potrditev nastavitve vašega računalnika na 3440 x 1440 .
- Izklopite računalnik, odklopite stari zaslon in znova priključite zaslon Philips LCD.
- Vključite zaslon in nato še računalnik.

V2: Kakšna je priporočena hitrost osveževanja za LCD monitor?

Odg.: Priporočena hitrost osveževanja za LCD monitorje je 60 Hz, v primeru motenj na zaslonu pa jo lahko nastavite na 100 Hz, da vidite, če to odpravi motnje.

V3: Kaj so datoteke .inf in .icm? Kako namestim gonilnike (.inf in .icm)?

Odg.: To so datoteke z gonilniki za vaš monitor. Vaš računalnik lahko zahteva gonilnike za monitor (datoteke .inf in .icm) ob prvi namestitvi monitorja. Upoštevajte navodila v svojem uporabniškem priročniku. Gonilniki za monitor (datoteke .inf in .icm) bodo nameščeni samodejno.

V4: Kako nastavim ločljivost?

Odg.: Gonilnik grafične kartice in zaslon skupaj določita razpoložljive ločljivosti. Želena ločljivost lahko nastavite v "Control Panel (Nadzorna plošča)" v OS Windows®, in sicer z možnostjo "Display properties (Lastnosti zaslona)".

V5: Kaj če se pri prilagajanju nastavitv zaslona prek zaslonskega menija izgubim?

Odg.: Pritisnite gumb ➡ in izberite "Reset (Ponastavi)" za priklic prvotnih tovarniških nastavitv.

V6: Ali je zaslon LCD odporen na praske?




Odg.: Na splošno priporočamo, da površine zaslona ne izpostavljate pretiranim šokom in jo varujete pred ostrimi in skrhanimi predmeti. Pri ravnanju z zaslonom pazite, da ne pritiskate neposredno na površino plošče zaslona. To lahko vpliva tudi na vašo garancijo.

V7: Kako naj očistim površino LCD zaslona?

Odg.: Za običajno čiščenje uporabljajte čisto in mehko krpo. Za intenzivno čiščenje uporabljajte izopropil alkohol. Ne uporabljajte ostalih raztopil, kot so etanol, aceton, heksan, itd.

V8: Ali lahko spreminjam barvne nastavitve zaslona?

Odg.: Da, barvne nastavitve lahko spreminjate prek zaslonkega prikaza z naslednjimi koraki,

- Pritisnite  za prikaz menija OSD (On Screen Monitor).
- Pritisnite  in izberite možnost "Barva". Nato pritisnite  za vnos nastavitve barve – obstajajo tri nastavitve, kot sledi v nadaljevanju.
 1. Color Temperature (Temperatura barve): Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K in 11500K. Če so nastavitve bližje 5000K, zaslon je videti "toplejši", z rdeče-belo barvno lestvico, medtem ko temperatura 11500K odseva "hladen, modro-bel ton".
 2. sRGB: To je standardna nastavev za zagotavljanje pravilne izmenjave barv med različnimi napravami (npr. digitalnimi fotoaparati, zasloni, tiskalniki, optičnimi bralniki, itd.).
 3. User Define (Uporabniško določeno): Uporabnik lahko sam nastavi barvne nastavitve s prilagajanjem rdeče, zelene in modre barve.

Opomba

Meritev barve svetlobe, ki jo odseva predmet, ko ga segrevamo. Ta meritev je izražena z absolutno lestvico (Kelvin). Nižje temperature Kelvina, kot npr. 2004K, so rdeče barve; višje temperature, kot na primer 9300K, so modre barve. Nevtralna temperatura je bela s 6504K.

V9: Ali lahko svoj zaslon LCD priključim na kateri koli PC, delovno postajo ali Mac?

Odg.: Da. Vsi Philipsovi zasloni LCD so popolnoma združljivi s standardnimi PC-ji, Maci in delovnimi postajami. Za priklop

zaslona na sistem Mac boste morda potrebovali pretvornik za kabel. Za več informacij se obrnite na trgovskega predstavnika podjetja Philips.

V10: Ali Philipsovi monitorji LCD podpirajo Plug and Play?

Odg.: Da, zasloni so združljivi z »Plug and Play« v sistemih Windows 7/ Windows 8/ Windows 8.1, Windows 10, Windows 11, Mac OSX

V11: Kaj pri LCD zaslonih pomeni lepljenje slike ali zapečena ali odtisnjena ali meglena slika?

Odg.: Nprekinjen in dolgotrajen prikaz negibnih slik lahko povzroči, da se slika "zapečena" na zaslon, čemur pravimo tudi "ostala" ali "meglena slika". V tehnologiji LCD plošč so "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" dobro poznan pojav. V večini primerov "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" izgine postopoma, nekaj časa po izključitvi monitorja. Ko zaslon pustite brez nadzora, aktivirajte ohranjevalnik zaslona z gibljivo sliko.

Če zaslon LCD prikazuje negibno statično vsebino, aktivirajte aplikacijo za periodično osveževanje vsebine zaslona.


Opozorilo

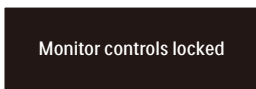
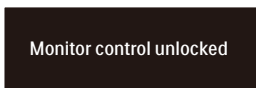
Če ne aktivirate ohranjevalnika zaslona ali programa za občasno osveževanje zaslona, se lahko slika v zaslon "zapečena", "ostala" ali "meglena slika". Takšna slika ne bo izginila, poškodbe pa ni mogoče popraviti. Zgoraj omenjene škode garancija ne pokriva.

V12: Zakaj moj zaslon ne prikazuje besedila jasno in ostro, ampak robato?

Odg.: Vaš zaslon LCD najbolje deluje v izvorni ločljivosti 3440 x 1440 . Za najboljši prikaz uporabljajte to ločljivost.

V13: Kako odklenem ali zaklenem bližnjično tipko?

Odg.: Če želite odkleniti ali zakleniti bližnjično tipko, pritisnite in 10 sekund držite pritisnjeno tipko  . Na zaslonu se pojavi napis "Pozor", ki prikazuje stanje (zaklenjeno ali odklenjeno), kot je prikazano na spodnjih slikah.




V14: Kje najdem priročnik s pomembnimi informacijami, ki je naveden v EDFU-ju?


Odg.: Priročnik s pomembnimi informacijami lahko prenesete s spletnega mesta za pomoč družbe Philips.

9.3 Pogosta vprašanja o Multiview

V1: Ali lahko povečam podokno PIP?

Odg.: Da, izbirate lahko med 3 velikostmi: [Small] (malo), [Middle] (rednje), [Large] (veliko). Pritisnete lahko  za vstop v meni OSD. Izberite prednostno možnost [PIP Size] (Velikost PIP) v glavnem meniju [PIP/PBP].

V2: Kako poslušati zvok, neodvisno od videa?

Odg.: Ponavadi je vir zvoka povezan z glavnim virom slike. Če želite spremeniti vhod vira zvoka, lahko pritisnete  za vstop v meni OSD. Izberite prednostno možnost [Audio Source] (Vir zvoka) v glavnem meniju [Audio] (Avdio).

Ko boste naslednjic vklopili ta zaslon, bo privzeto izbral vir zvoka, ki ste ga izbrali nazadnje. Če ga želite znova spremeniti, boste morali ponoviti zgornje korake, da boste izbrali nov prednostni vir zvoka, ki nato postane način "privzeto".

V3: Zakaj podokna migotajo, ko omogočim funkcijo PIP/PBP?

Odg.: Razlog je v viru videa podokna, ki je nastavljen na prepleteni čas (i-timing). Spremenite vir signala podokna na progresivni čas (P-timing).



2022 © TOP Victory Investments Ltd. Vse pravice pridržane.

Ta izdelek se proizvaja in prodaja pod vodstvom družbe Top Victory Investments Ltd. in družba Top Victory Investments Ltd. nudi garancijo v zvezi s tem izdelkom. Philips in znak štita Philips sta registrirani blagovni znamki družbe Koninklijke Philips N.V. in se uporabljata v skladu z licenco.

Specifikacije so predmet sprememb brez predhodnega opozorila.

Različica: 34E1C5600HE1T