

42BDL5057P
V1.00



www.philips.com/welcome
Kullanım Kılavuzu (Türkçe)

PHILIPS
Signage*Solutions*

Güvenlik Talimatları

Güvenlik önlemleri ve bakım



UYARI: Bu belgede belirtilenlerin dışında kontrol ve ayar yapılması veya yönetmenliklerin kullanılması şok, elektrik çarpması tehlikesi ve/veya mekanik tehlikelere sebep olabilir.

Ekranınızın bağlantısını yaparken ve kullanırken bu talimatlara uyunuz:

Çalıştırma:

- Ekranı doğrudan güneş ışığından, soba veya diğer ısı kaynaklarından uzak tutun.
- Havalandırma deliklerine düşebilecek ya da ekranın elektronik aksamının düzgün soğutulmasını önleyebilecek herhangi bir nesneyi kaldırın.
- Kasa üzerindeki havalandırma deliklerini kapatmayın.
- Ekranı yerleştirirken elektrik fişine ve prize kolay erişilebildiğinden emin olun.
- Elektrik kablolarını çekerek ekranı kapattığınızda, normal çalıştırma için elektrik kablolarını tekrar takmadan önce 6 saniye bekleyin.
- Daima Philips tarafından sağlanan onaylı güç kablolarını kullandığınızdan emin olun. Eğer güç kabloları kayıpsa, lütfen bölgenizde bulunan servis merkezi ile temasa geçiniz.
- Ekranı çalışırken titreşime veya sert darbelere maruz bırakmayın.
- Çalıştırma veya nakliye sırasında ekrana vurmaya veya monitörü düşürmeyin.
- Aksesuar aygıtların kurulumu amacıyla operatör tarafından çıkarılacak kapaklar veya kılıflar için, kapağın doğru biçimde çıkarılmasına ve geri takılmasına yönelik yönergeler sağlanacaktır.

Bakım:

- Ekranınızı olası hasarlardan korumak için LCD paneline aşırı basınç uygulamayın. Ekranınızı taşıırken kaldırmak için çerçeveden tutun; elinizi veya parmaklarınızı LCD panelinin üzerine yerleştirerek ekranı kaldırmayın.
- Uzun süre kullanmayacaksanız ekranın fişini prize takılı bırakmayın.
- Hafif nemli bir bez kullanarak temizlemeniz gerekiyorsa ekranı prizden çıkarın. Elektrik kesildiğinde ekran kuru bir bez kullanılarak temizlenebilir. Ancak ekranınızı temizlemek için alkol veya amino bazlı sıvılar gibi organik çözeltileri asla kullanmayın.
- Elektrik çarpmasına engel olmak veya sete kalıcı hasar verilmesini önlemek için ekranı toza, yağmura, suya veya aşırı nemli ortamlara maruz bırakmayınız.
- Eğer ekranınız ıslanırsa, mümkün olan en kısa sürede kuru bir bez ile temizleyiniz.
- Eğer ekranınıza yabancı cisim veya su girerse, hemen kapatın ve güç kablolarını prizden çıkarın. Ardından, yabancı cismi veya suyu çıkararak üniteyi bakım merkezine gönderin.
- Ekranı ısı, doğrudan güneş ışığı veya aşırı soğuğa maruz kalan yerlerde depolamayın veya kullanmayın.
- Ekranınızdan en iyi performansı almak ve uzun süre kullanımı garanti etmek için, ekranı aşağıdaki sıcaklık ve nem aralığına düşen yerlerde kullanmanızı önemle tavsiye ederiz.
 - Sıcaklık: 0-40°C 32-104°F
 - Nem: %20-80 RH

ÖNEMLİ: Ekranınızı gözetimsiz bıraktığınızda daima hareket eden bir ekran koruyucusu programını etkin hale getirin. Üniteye değişmeyen sabit bir içerik gösterilecekse daima dönersel ekran yenileme uygulamasını etkinleştirin. Sabit ya da statik görüntülerin uzun süre kesintisiz olarak ekranda kalması "yanmaya" sebep olabilir, bu aynı zamanda ekranınızdaki "ardıl görüntü" veya "hayalet görüntü" olarak da anılmaktadır. Bu, LCD panel teknolojisinde iyi bilinen bir durumdur. Birçok durumda "yanma" veya "ardıl görüntü" veya "hayalet görüntü" güç kapatıldıktan sonra zaman geçtikçe yavaş yavaş kaybolacaktır.

UYARI: Aşırı "yanma etkisi" veya "ardışık görüntü" veya "gölge görüntü" belirtileri gözden kaybolmaz ve onarılmaz. Bu aynı zamanda garantinizin şartları dahilinde yer almaz.

Servis:

- Mahfaza kapağı sadece kalifiye servis personeli tarafından açılmalıdır.
- Onarım ya da entegrasyon için herhangi ihtiyaç durumu varsa, lütfen bölgenizdeki servis merkezi ile temasa geçiniz.
- Ekranınızı doğrudan güneş ışığına maruz bırakmayın.



Eğer bu belgede belirtilen talimatları izlediğinizde ekranınız normal çalışmazsa, bir tekniker ya da yerel servis sağlayıcısı ile temasa geçin.

Ekranınızın bağlantısını yaparken ve kullanırken bu talimatlara uyunuz:



- Uzun süre kullanmayacasınız ekranın fişini prize takılı bırakmayın.
- Hafif nemli bir bez kullanarak temizlemeniz gerekiyorsa ekranı prizden çıkarın. Elektrik kesildiğinde ekran kuru bir bez kullanılarak temizlenebilir. Ancak, hiçbir zaman alkol, çözücü ya da amonyak bazlı sıvılar kullanmayın.
- Bu kılavuzdaki talimatları izlediğiniz halde ekranınızın normal şekilde çalışmaması durumunda bir servis teknisyenine danışın.
- Mahfaza kapağı sadece kalifiye servis personeli tarafından açılmalıdır.
- Ekranı doğrudan güneş ışığından, soba veya diğer ısı kaynaklarından uzak tutun.
- Havalandırma deliklerine düşebilecek veya ekranın elektronik aksamının gerektiği gibi soğutulmasını engelleyebilecek her türlü nesneyi kaldırın.
- Kasa üzerindeki havalandırma deliklerini kapatmayın.
- Ekranın kuru kalmasını sağlayın. Elektrik çarpmaması için yağmur veya aşırı neme maruz bırakmayın.
- Ekranı elektrik kablosunu veya DC güç kablosunu ayırarak ekranı kapattığınızda, elektrik kablosunu veya DC güç kablosunu normal çalışması için takmadan önce 6 saniye bekleyin.
- Elektrik çarpmasını veya sete kalıcı bir zarar gelmesini önlemek için ekranı yağmura veya aşırı neme maruz bırakmayın.
- Ekranı yerleştirirken elektrik fişine ve prize kolay erişilebildiğinden emin olun.
- **ÖNEMLİ:** Kullanımınız sırasında her zaman bir ekran koruyucu programını etkinleştirin. Yüksek kontrastta durağan bir resmin uzun bir süre görüntülenmesi, ekran üzerinde bir 'resim izi' ya da 'hayalet görüntü' kalmasına neden olabilir. Bu, LCD teknolojisine özgü kusurlardan kaynaklanan bilinen bir durumdur. Çoğu durumda resim izi gücün kapatılmasının ardından bir süre içinde yavaş yavaş kaybolur. Resim izi sorununun tamir edilemeyeceğini ve garanti kapsamında olmadığını lütfen unutmayın.

CE'ye Uygunluk Bildirimi

Bu aygıt, Üye Devletler Yasaları Yaklaşımında

Elektromanyetik Uyumluluk (2014/30/EU), Düşük Voltaj Yönergesi (2014/35/EU), RoHS yönergesi (2011/65/EU) ve Radyo Ekipmanı Yönergesi (2014/53/EU) ile ilgili Konsey Yönergesinde belirtilen gereksinimlere uygundur.

Bu ürün, Bilgi Teknolojileri Ekipmanı için uyumlu hale getirilmiş standartlar, Resmi Avrupa Birliği Günlüğü Yönergeleri kapsamında yayınlanmış uyumlu hale getirilmiş standartlara uygun olduğu test edilmiş ve belirlenmiştir.

Uyarılar:

Bu ekipman, EN55032/CISPR 32 Sınıf A'ya uygundur. Yerleşim yerlerinde bu ekipman radyo girişimine neden olabilir.

Federal İletişim Komisyonu (FCC) Bildirimi (Yalnızca ABD)



NOT: Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kuralları Kısım 15 gereğince Sınıf A dijital cihaza yönelik sınırlarla uyumlu olduğu görülmüştür. Bu sınırlar, cihazın bir ticari ortamda çalıştırılması durumunda zararlı parazite karşı makul koruma sağlamak için tasarlanmıştır. Bu cihaz radyo frekansı enerjisi üretir, kullanır ve yayabilir; yönerge kılavuzuna göre kurulup kullanılmazsa radyo iletişimlerinde zararlı parazite neden olabilir. Bu cihazın bir ev ortamında çalıştırılması, kullanıcının, masrafları kendi karşılayarak gidermesinin gerekeceği zararlı parazite neden olması olasıdır.



Uyumluluktan sorumlu tarafça açıkça onaylanamayan değişiklikler veya modifikasyonlar kullanıcının ekipmanı kullanma yetkisini geçersiz kılabilir.

Bu ekranı bir bilgisayara bağlarken ekranla birlikte verilen blendajlı RF kablosundan başka bir kablo kullanmayın.

Yangın veya elektrik çarpması riskinden kaynaklanabilecek zararı engellemek için bu ürünü yağmura veya aşırı neme maruz bırakmayın.

Polonya Test ve Sertifikasyon Merkezi Bildirimi

Bu cihaz koruma devreli bir elektrik prizinden güç alarak çalıştırılmalıdır (üç dişli bir priz). Birlikte çalışan tüm cihazlar (bilgisayar, ekran, yazıcı vb.) aynı güç kaynağına sahip olmalıdır.

Odanın elektrik tesisatının faz iletkeninin, sigorta şeklinde ve nominal değeri 16 amperden (A) fazla olmayan yedek bir kısa devre koruma cihazı olmalıdır.

Cihazı tamamen kapatmak için güç kaynağı kablosu elektrik prizinden çekilmelidir; Elektrik prizi cihazın yakınında ve kolay erişilebilir olmalıdır.

"B" koruma işareti cihazın PN-93/T-42107 ve PN-89/E-06251 standartlarında belirtilen koruma kullanma gereksinimleri ile uyumlu olduğunu göstermektedir.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kolkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

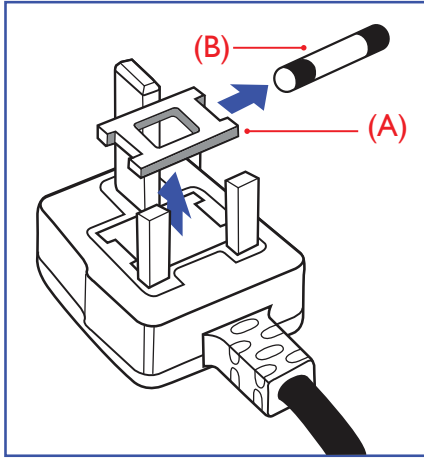
W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazdka, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkowania zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kolka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłócenowego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wypychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luznych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

Yalnızca İngiltere için geçerli bilgiler



UYARI - BU ÜRÜN TOPRAKLANMALIDIR.

Önemli:

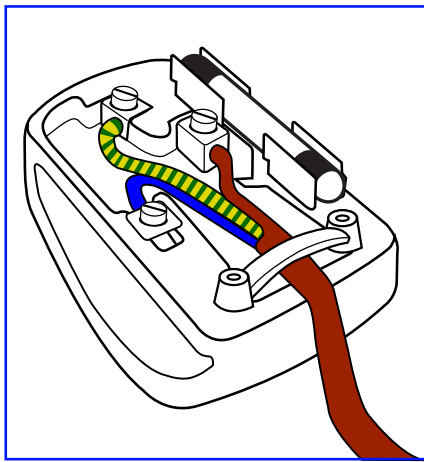
Bu ürünle birlikte 13 Amperlik onaylı bir fiş verilir. Bu türden bir fişin sigortasını değiştirmek için aşağıdakileri yapın:+

1. Sigorta kapağını ve sigortayı çıkarın.
2. Bir BS 1362 5A, A.S.T.A. ya da BSI onaylı tür olması gereken yeni sigortayı takın.
3. Sigorta kapağını yerine takın.

Takılan fiş, elektrik prizlerinize uygun değilse, kesilmeli ve yerine uygun 3 pinli bir fiş takılmalıdır.

Elektrik fişinde sigorta varsa, 5A değerinde olmalıdır. Sigortasız bir fiş kullanılıyorsa, dağıtım levhasındaki sigorta 5 Amperden daha büyük olmamalıdır.

NOT: Kesilen fiş, 13 Amperlik bir sokete ya da başka bir yere takılmasından oluşabilecek elektrik çarpması riskini önlemek için atılmalıdır.



Fişi takma

Elektrik kablodaki teller şu kodlarla renklendirilmiştir:

MAVİ - "NÖTR" ("N")

KAHVERENGİ - "ELEKTRİK YÜKLÜ" ("L")

YEŞİL VE SARI - "TOPRAK" ("E")

1. YEŞİL VE SARI teller, üzerinde "E" harfi ya da Toprak sembolü bulunan veya YEŞİL ya da YEŞİL VE SARI renkli terminale bağlanmalıdır.
2. MAVİ tel "N" harfiyle işaretli ya da SİYAH renkli terminale bağlanmalıdır.
3. KAHVERENGİ tel "L" harfiyle işaretli ya da KIRMIZI renkli terminale bağlanmalıdır.

Fiş kapağını yerleştirmeden önce, kablo maşasının kablo kaplamasını sıktığından - sadece üç teli değil - emin olun.

Kuzey Avrupa (İskandinav Ülkeleri) ile İlgili Bilgiler

Placering/Ventilation

VARNING:

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅ PLATS.

Placering/Ventilation

ADVARSEL:

SØRG VED PLACERINGEN FOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGLIGE.

Paikka/Ilmankierto

VAROITUS:

SIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIESTA.

Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL:

NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

China RoHS

电子电气产品有害物质限制使用标识要求 (中国RoHS法规标识要求) 产品中有害物质的名称及含量。

零部件名称		有害物质					
		铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
塑料外框		○	○	○	○	○	○
后壳		○	○	○	○	○	○
LCD panel	CCFL	×	×	○	○	○	○
	LED	×	○	○	○	○	○
电路板组件*		×	○	○	○	○	○
底座		○	○	○	○	○	○
电源线		×	○	○	○	○	○
其他线材		×	○	○	○	○	○
遥控器		×	○	○	○	○	○
*: 电路板组件包括印刷电路板及其构成的零部件，如电阻、电容、集成电路、连接器等。							
本表格依据SJ/T 11364的规定编制。 ○: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572 标准规定的限量要求以下。 ×: 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 GB/T 26572 标准规定的限量要求。 上表中打“×”的部件中，应功能需要，部分有害物质含量超出GB/T 26572规定的限量要求，但是符合欧盟RoHS法规要求(属于豁免部分)。							

备注：上表仅做为范例，实际标示时应依照各产品的实际部件及所含有害物质进行标示。



此标识指期限(十年)，电子电气产品中含有的有害物质在正常使用的条件下不会发生外泄或突变，电子电气产品用户使用该电子电气产品不会对环境造成严重污染或对其人身、财产造成严重损害的期限。

《废弃电器电子产品回收处理管理条例》提示性说明

为了更好地关爱及保护地球，当用户不再需要此产品或产品寿命终止时，请遵守国家废弃电器电子产品回收处理相关法律法规，将其交给当地具有国家认可的回收处理资质的厂商进行回收处理。

警告

此为A级产品。在生活环境中，该产品可能会造成无线电干扰。在这种情况下，可能需要用户对干扰采取切实可行的措施。

設備名稱：液晶彩色顯示器，型號（型式）：42BDL5057P

單元	限用物質及其化學符號					
	鉛 (Pb)	汞 (Hg)	鎘 (Cd)	六價鉻 (Cr ⁶⁺)	多溴聯苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
塑料外框	○	○	○	○	○	○
後殼	○	○	○	○	○	○
LCD panel	—	○	○	○	○	○
電路板組件	—	○	○	○	○	○
底座	○	○	○	○	○	○
電源線	—	○	○	○	○	○
其他線材	—	○	○	○	○	○
遙控器	—	○	○	○	○	○
備考1. “○” 係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。						
備考2. “—” 係指該項限用物質為排除項目。						

警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

- (1) 使用30分鐘請休息10分鐘。
- (2) 未滿2歲幼兒不看螢幕，2歲以上每天看螢幕不要超過1小時。

警告使用者：

此為甲類資訊技術設備，於居住環境中使用時，可能會造成射頻擾動，在此種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。

Süre Bitiminde Elden Çıkarma

Yeni Genel Bilgi Ekranınız, geri dönüştürölüp yeniden kullanıma sokulabilen malzemeler içerir. Bu alanda uzmanlaşmış şirketler, geri dönüştüröllebilen malzemelerin miktarını artırmak ve elden çıkarılması gereken malzemeleri en aza indirmek için ürününüzü yeniden kullanıma sokabilir.

Lütfen ekranı satın aldığınız yerel Philips satış noktasından eski ekranınızı nasıl elden çıkarmanız gerektiği ile ilgili yerel düzenlemeler hakkında bilgi edinin.

(Kanada ve ABD'deki müşteriler için)

Bu ürün kurşun ve/veya cıva içerebilir. Lütfen elden çıkarırken yerel eyalet yasalarına ve federal düzenlemelere uyun. Geri dönüşüm hakkında daha fazla bilgi almak için www.eia.org (Tüketici Eğitim Girişimi) sitesini ziyaret edin.

Atık Elektrikli ve Elektronik Ekipmanlar - WEEE**Avrupa Birliği'ndeki ev kullanıcılarının dikkatine**

Ürün ya da paketin üzerindeki bu işaret, kullanılmış, elektrikli ve elektronik cihazlarla ilgili 2012/19/EU sayılı Avrupa Talimatına göre, ürünün normal ev atıklarıyla birlikte atılamayacağını gösterir. Bu aleti, size gösterilen atık elektrikli ve elektronik alet toplama noktası yoluyla elden çıkarmakla sorumlusunuz. Bu türden elektrikli ve elektronik cihazları bırakma noktalarını belirlemek için, yerel belediye bürolarına, size hizmet veren atık elden çıkarma kurumuna veya ürünü satın aldığınız mağazaya başvurun.

ABD'deki kullanıcıların dikkatine:

Ürünü lütfen Yerel, Eyalet ya da Federal Kanunlara uygun olarak elden çıkarın. Elden çıkarma veya yeniden kullanıma sokma hakkında bilgi için aşağıdaki adrese başvurun: www.mygreenelectronics.com veya www.eiae.org.

Çalışma Süresi Bitimiyle İlgili Direktifler-Geri Dönüşüm

Yeni Genel Bilgi Ekranınızda yeni kullanıcılar için geri dönüştüröllebilen bazı malzemeler kullanılmıştır.

Ürünü lütfen Yerel, Eyalet ya da Federal kanunlara uygun olarak elden çıkarın



Bir ENERGY STAR Partneri olarak; bu ürünün ENERGY STAR enerji verimi standartlarına uygun olduğunu belirttik.

Tehlikeli Maddelerle İlgili Kısıtlama bildirimi (Hindistan)

Bu ürün "Elektronik Atık (Yönetimi) Yasaları, 2016" BÖLÜM V, madde 16, alt madde (1) ile uyumludur. Yasanın Plan 2 kısmında belirtilen özel durumlar dışında, Yeni Elektrikli ve Elektronik Cihazlar ve bunların bileşenleri, sarf malzemeleri, parçaları veya yedek parçaları, homojen malzemelerde ağırlıkça en fazla, kurşun, cıva, altı değerlikli krom, polibromlu bifeniller ve polibromlu difenil eterler için %0,1 ve kadmiyum için %0,01 konsantrasyon değerinin ötesinde Kurşun, Cıva, Kadmiyum, Altı Değerlikli Krom, polibromlu bifeniller ve polibromlu difenil eterler içermez.

Hindistan E-Atık Bildirimi

Üründeki veya ambalajdaki bu sembol ürünün diğer ev atıklarıyla birlikte atılmaması gerektiğini belirtir. Atık ekipmanınızı atık elektrikli ve elektronik ekipman geri dönüştürme için tahsis edilmiş bir toplama noktasına vermek sizin sorumluluğunuzdur. Atma esnasında atık ekipmanınızın ayrı toplanması ve geri dönüştürölmesi doğal kaynakları korumaya yardımcı olacak ve insan sağlığı ve çevreyi koruyacak şekilde geri dönüştürölmesini sağlayacaktır. Elektronik Atık konusunda daha fazla bilgi için lütfen <http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page> adresini ziyaret edin ve Hindistan'da atık cihazınızı geri dönüşüm için nereye bırakabileceğinizi öğrenmek amacıyla aşağıda ayrıntıları verilen iletişim yollarını kullanın.

Yardım hattı numarası: 1800-425-6396 (Pazartesi-Cumartesi, 09.00 - 17.30)

Merkezi elektronik atık toplama merkezi

Adres: TPV Technology India Private Limited,

59, Maheswari Ngar, 1st Main Road, Mahadevapura Post, Whitefield Road
Bangalore, Karnataka, PIN: 560048, Tel: 080-3023-1000
E-posta: india.callcentre@tpv-tech.com

Piller

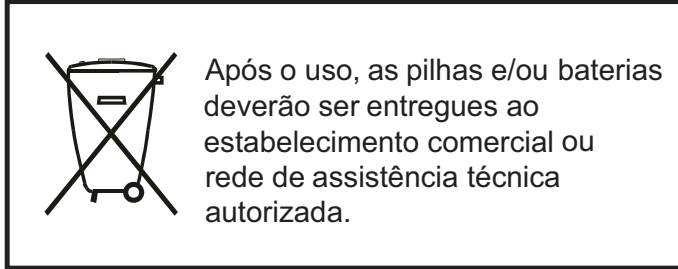
AB için: Çarpy işaretli tekerlekli çöp kutusu, kullanılmış pillerin genel ev atığına konulmaması gerektiğini belirtir! Kullanılmış piller için, yasalara uygun şekilde işlenmelerini ve geri dönüştürmelerini sağlayan ayrı bir toplama sistemi vardır.

Toplama ve geri dönüştürme şemalarıyla ilgili ayrıntılar için lütfen yerel yetkilinizle irtibata geçin.

İsviçre için: Kullanılmış pil satış noktasına iade edilecektir.

AB dışındaki diğer ülkeler için: Kullanılmış pilin doğru atılma yöntemi için lütfen yerel yetkilinizle irtibata geçin.

2006/66/EC AB yönergesi uyarınca, pil uygun olmayan biçimde atılamaz. Pil, yerel servis tarafından toplanmak üzere ayrılacaktır.



Information for EAC	
Month and year of manufacturing	please refer information in Rating label.
Name and location of manufacturer	TBD
Importer and information	<p>Наименование организации: ООО "Профтехника"</p> <p>Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия</p> <p>Контактное лицо: Наталья Астафьева,</p> <p>+7 495 640 20 20</p> <p>nat@profdisplays.ru</p>

İçindekiler

1. Paketten Çıkarma ve Kurma	1	6. OSD Menüsü	41
1.1. Paketten Çıkarma	1	6.1. OSD Menüsünde Dolaşma.....	41
1.2. Paket İçerikleri.....	1	6.2. OSD Menüsüne Genel Bakış	41
1.3. Kurulum Notları.....	1	7. USB cihazı uyumluluğu.....	50
1.4. Masa Üstü Ayakları Takma ve Çıkarma (isteğe bağlı).....	2	8. Giriş Modu	52
1.5. Duvara Monte Etme.....	3	9. Piksel Kusuru İlkesi.....	53
1.6. Dikey Pozisyonda Monte Etme.....	4	9.1. Pikseller ve Alt Pikseller.....	53
1.7. Kenar Hizalama Kiti Çalıştırma Talimatları.....	5	9.2. Piksel Hata Türleri + Nokta Açıklaması.....	53
2. Parçalar ve İşlevleri.....	6	9.3. Parlak Nokta Hataları	53
2.1. Kontrol Paneli.....	6	9.4. Karanlık Nokta Hataları	54
2.2. Giriş/Çıkış Terminalleri.....	7	9.5. Piksel Hatalarının Yakınlığı.....	54
2.3. Remote Control (Uzaktan Kumanda)	8	9.6. Piksel Hata Toleransları.....	54
3. Harici ekipman bağlama.....	13	9.7. MURA	54
3.1. Harici Ekipmanı Bağlama (DVD/VCR/VCD).....	13	10. Temizlik ve Sorun Giderme	55
3.2. PC bağlama	13	10.1. Temizlik.....	55
3.3. Ses Donanımı Bağlantısı.....	14	10.2. Sorun Giderme.....	56
3.4. Papatya Zinciri Konfigürasyonunda Birden Fazla Ekranı Bağlama	15	11. Teknik Özellikler	58
3.5. IR bağlantısı.....	17		
3.6. IR Düz Geçiş Bağlantısı	17		
4. Çalıştırma	18		
4.1. Bağlı Video Kaynağını İzleme	18		
4.2. Resim Formatını Değiştirme.....	18		
4.3. Genel Bakış.....	18		
4.4. Medya Oynatıcı tanıtımı.....	19		
4.5. Tarayıcı kılavuzu	21		
4.6. PDF reader play (PDF okuyucu oynatma)	23		
4.7. CMND & Play.....	25		
4.8. Custom App (Özel Uygulama)	25		
5. sinyal ekranı.....	26		
5.1. Setting (Ayar)	26		
5.2. Ethernet.....	26		
5.3. Signage Display (Sinyal Ekranı)	28		
5.4. System Tools (Sistem Araçları)	35		
5.5. Clone Media File (Ortam Dosyasının Kopyasını Çıkar).....	37		
5.6. Display (Ekran)	37		
5.7. Storage (Depolama).....	37		
5.8. Apps (Uygulamalar).....	37		
5.9. Security (Güvenlik).....	38		
5.10. Date & time (Tarih ve saat)	38		
5.11. Developer options (Geliştirici seçenekleri)	38		

1. Paketten Çıkarma ve Kurma

1.1. Paketten Çıkarma

- Bu ürün, standart aksesuarları ile birlikte, karton bir kutu içerisinde gelir.
- İsteğe bağlı diğer aksesuarlar ayrı olarak paketlenir.
- Bu ekranın boyutu ve ağırlığı nedeniyle iki kişinin taşıması önerilir.
- Kutuyu açtıktan sonra içindekilerin eksiksiz ve iyi durumda olduğundan emin olun.

1.2. Paket İçerikleri

Lütfen aşağıdakilerin paket içeriğinde olduğundan emin olun:

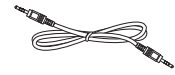
- LCD ekran
- Hızlı başlatma kılavuzu
- AAA pilli uzaktan kumanda
- Güç kablosu (1,8 m)
- RS232 kablosu (1,8 m)
- RS232 papatya zinciri kablosu (1,8 m)
- Logo kılavuzu ve logo
- Kenar Hizalama Kiti-1: 2 ADET
- Kenar Hizalama Kiti-2: 1 ADET
- Elle Gevşetilir Sıkıştırılan Vida: 8 ADET



* Sağlanan güç kablosu hedefe göre değişir.



Güç Kablosu



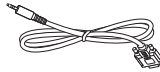
RS232 Papatya Zinciri Kablosu



Logo kılavuzu ve logo



Elle Gevşetilir Sıkıştırılan Vida



RS232 Kablo



Kenar Hizalama Kiti-2



Kenar Hizalama Kiti-1

* Bölgelere göre farklılıklar

Ekran tasarımı ve aksesuarlar yukarıda gösterilenlerden farklı olabilir.

NOTLAR:

- Lütfen diğer tüm bölgelerde, elektrik prizinin AC gerilimine uygun bir güç kablosu kullanıldığından ve ürünün satıldığı ülkenin güvenlik yönetmeliklerine uygun olduğundan emin olun (Tip H05VV-F, 2G veya 3G, 0,75 veya 1 mm² kullanılmalıdır).
- Ekranı daha sonra başka bir yere taşımak için paket kutusunu ve pakitleme malzemelerini saklamak isteyebilirsiniz.

1.3. Kurulum Notları

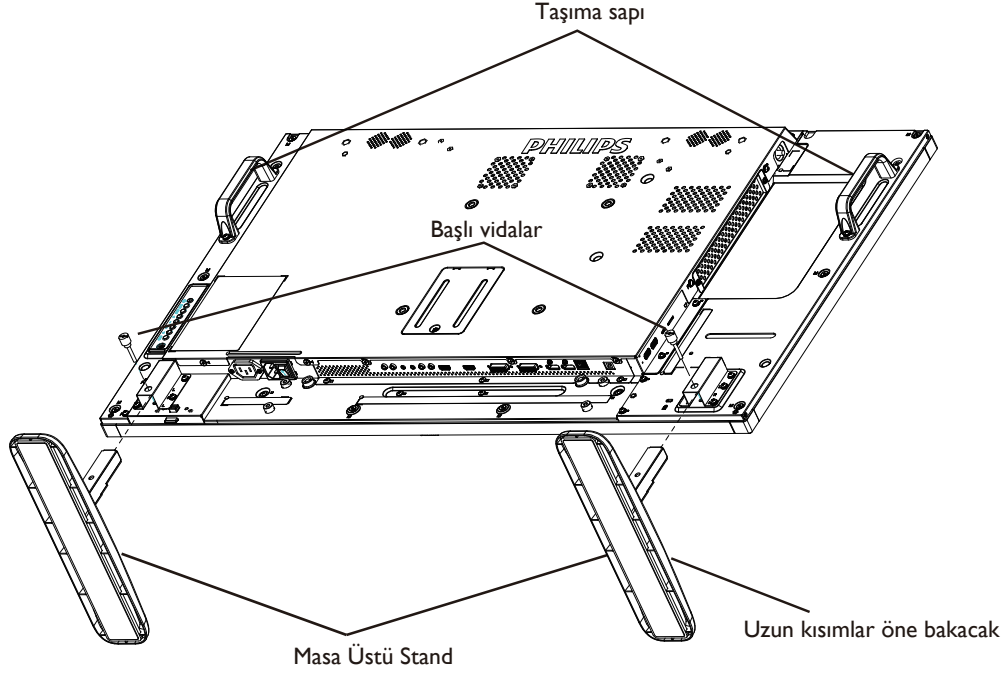
- Yüksek güç tüketimi nedeniyle, her zaman özellikle bu ürün için tasarlanmış fişi kullanın. Bir uzatma kablosu kullanmanız gerekirse, lütfen servis yetkilinize başvurun.
- Ürünün düşmemesi için, düz bir yüzeye kurulması gerekmektedir. Havalandırmanın düzgün yapılabilmesi için, ürünün arka tarafı ile duvar arasında mesafe bırakılmalıdır. Elektronik parçaların ömrünün kısalması için, ürünü mutfak, banyo veya çok nemli ortamlara kurmaktan kaçının.
- Ürün yalnızca 3.000m rakımın altında çalışır. 3.000m üzerinde yapılan kurulumlarda, bazı anormalliklerle karşılaşılabilir.

1.4. Masa Üstü Ayakları Takma ve Çıkarma (isteğe bağlı)

Masa üstü ayakları takmak için:

1. Ekranınızın kapalı olduğundan emin olun.
2. Düz bir yüzeye koruyucu örtü serin.
3. Taşıma kollarından tutup, ekranı koruyucu örtü üzerine ön tarafı aşağı bakacak şekilde yerleştirin.
4. Ayağı kılavuz bloka geçirdikten sonra, ekranın her iki yanındaki vidaları sıkıştırın.

NOT: Ayağın uzun tarafı ekranın ön kısmında olmalıdır.

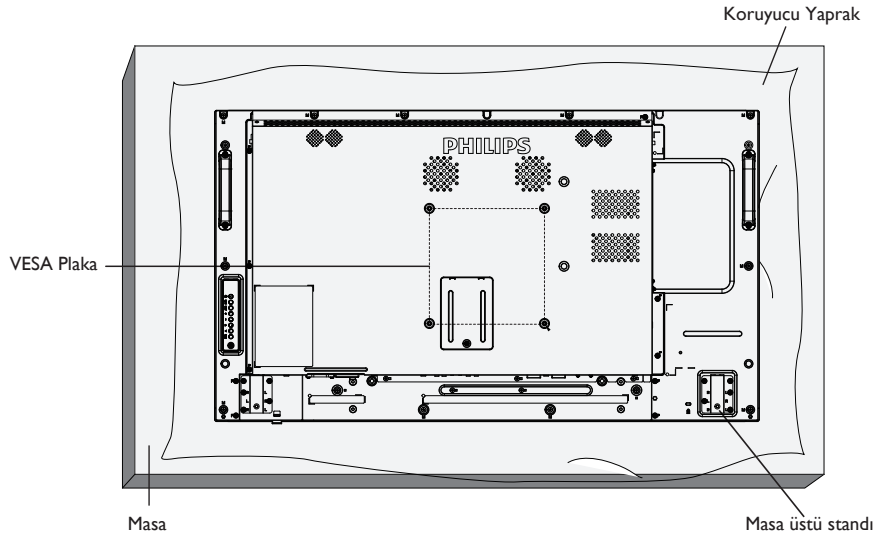


Masa üstü ayakları çıkarmak için:

1. Ekranı kapatın.
2. Düz bir yüzeye koruyucu örtü serin.
3. Taşıma kollarından tutup, ekranı koruyucu örtü üzerine ön tarafı aşağı bakacak şekilde yerleştirin.
4. Bir tornavidayla vidaları çıkarın ve ileride yeniden kullanmak üzere güvenli bir yerde saklayın.

1.5. Duvara Monte Etme

Ekranı duvara monte etmek için, standart bir duvara montaj kiti almanız gerekir (piyasada bulunabilir). Kuzey Amerika'da TUV-GS ve/veya UL1678 standardıyla uyumlu montaj arayüzü kullanmanızı öneririz.



1. Bir masanın üzerine, ekran paketindeyken çevresine sarılı olan koruyucu yaprağı sererek ekran yüzeyinin çizilmemesini sağlayın.
2. Ekranı monte etmek için tüm aksesuarlara sahip olduğunuzdan emin olun (duvar montajı, tavan montajı, masa üstü standı vb).
3. Temel montaj takımıyla birlikte sağlanan yönergeleri izleyin. Doğru montaj prosedürlerini izlemezseniz, cihaz zarar görebilir veya kullanıcı veya kurulumu yapan kişi yaralanabilir. Ürün garantisi, yanlış kurulumdan kaynaklanan hasarları kapsamaz.
4. Duvar montaj takımı için (montaj desteğinin kalınlığından 10 mm daha uzun olan) M6 montaj vidalarını kullanın ve vidaları iyice sıkın.
5. Tabansız birim ağırlığı= 15,3 kg. Ekipman ve ilgili montaj aracı test sırasında güvenli durumda olarak belirlenmiştir. Yalnızca asgari ağırlık/yük ile UL tarafından belirtilmiş olan Duvar Montajı Bağlantı Parçası ile kullanılabilir: 15,3 kg.

1.5.1. VESA Plaka

42BDL5057P	200(Y) × 200(D) mm
------------	--------------------

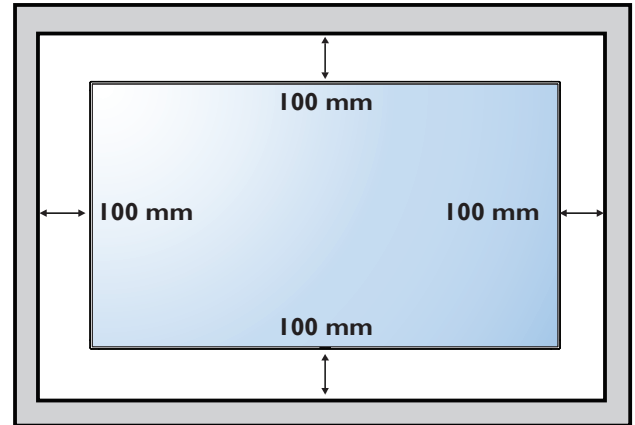
Dikkat:

Ekranın düşmesini önlemek için:

- Duvara veya tavana kurma için, ekranı piyasada bulunabilen metal dirseklerle kurmanızı öneririz. Ayrıntılı kurulum talimatları için, ilgili dirsekle gelen kılavuza bakın.
- Deprem veya başka bir doğal afet sırasında ekranın düşmesinden kaynaklanacak yaralanma ve ürünün zarar görme olasılığını azaltmak için kurulum konumu konusunda destek üreticisine danışın.

Çerçeve Konumu Açısından Havalandırma Gereksinimleri

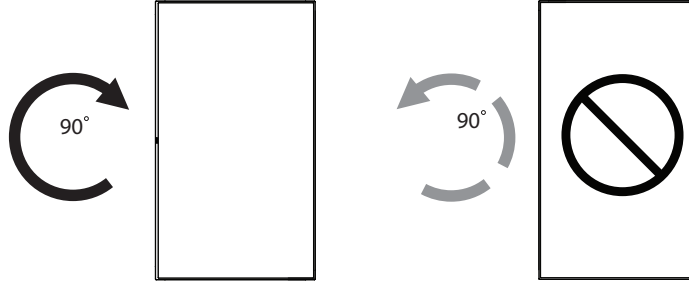
Isının dağılmasını sağlamak için çevredeki nesneleri aşağıdaki şemada gösterildiği gibi bir alan bırakacak şekilde yerleştirin.



1.6. Dikey Pozisyonda Monte Etme

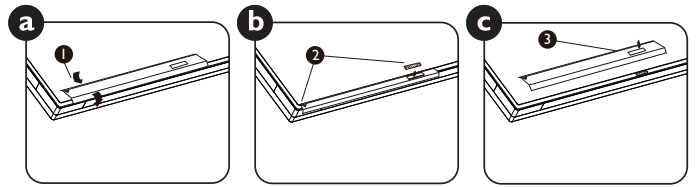
Bu ekran dikey pozisyonda kurulabilir.

1. Takılıysa masa üstü standı çıkarn.
2. 90 derece saat yönünde döndürün. "PHILIPS" logosu, ekranın karşısından bakıldığında SOL tarafta olmalıdır.



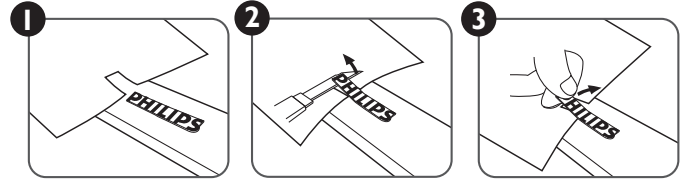
1.6.1. Dikey pozisyon için logo kılavuzunu kullanma

1. Kılavuzu ekranın ön çerçevesinin sol alt köşesine koyun. Her iki kenarını da aşağıya kıvınn.
2. "PHILIPS" logo etiketinin arka kısmındaki koruyucu filmi sıyrarak çıkarn. Kılavuza sol elinizle bastırın. "PHILIPS" logo etiketini sağ elinizle yapışkan yüzeyi logo deliğine koyun ve bastırarak ön çerçeveye sıkıca yapıştırın.
3. Kılavuzu çıkarın.



1.6.2. Logoyu çıkarma

1. Ön çerçevenin çizilmesini önlemek için koruyucu olarak logo alanı büyüklüğünde kesilmiş bir kağıt parçası hazırlayın.
2. Bir bıçakla dikkatli bir şekilde logo etiketini, altına kağıdı yerleştirerek çıkarn.
3. Logo etiketini sıyırın.

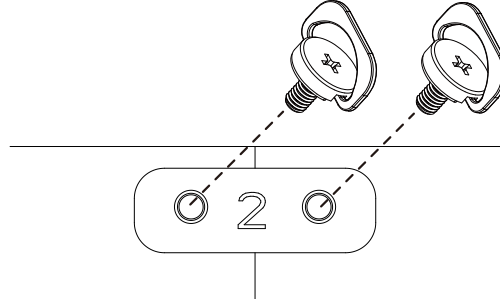


NOT: Ekranı duvara kurarken, lütfen düzgün kurulum için profesyonel bir teknisyene başvurun. Profesyonel bir teknisyenin gerçekleştirmediği kurulumlardan sorumluluk kabul etmiyoruz.

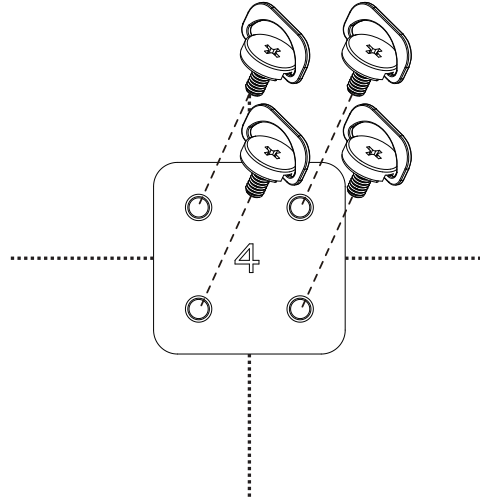
1.7. Kenar Hizalama Kiti Çalıştırma Talimatları

1.7.1. Kenar Hizalama Kitini Kurma

- Kenardaki iki ekranda "Kenar Hizalama Kiti-1" kullanın.
- 2 adet M3 vidayla "Kenar Hizalama Kiti 1"i kurun.



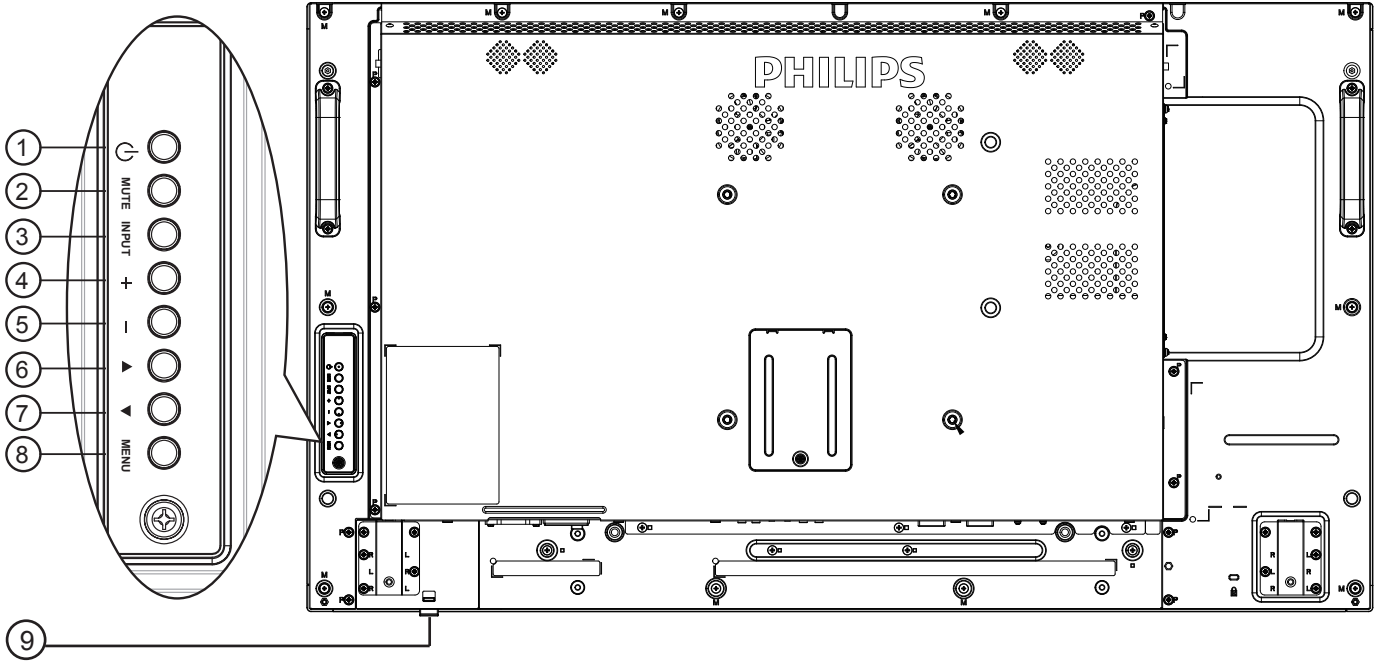
- Kenar ekranlarında "Kenar Hizalama Kiti-2" kullanın.



NOT: Kenar hizalama kitini kurarken, lütfen düzgün kurulum için profesyonel bir teknisyene başvurun. Profesyonel bir teknisyenin gerçekleştirmediği kurulumlardan sorumluluk kabul etmiyoruz.

2. Parçalar ve İşlevleri

2.1. Kontrol Paneli



① [⏻] düğmesi

Ekranı açmak veya ekranı bekleme konumuna almak için bu düğmeyi kullanın.

② [SESSİZ] düğmesi

Sesi sessiz AÇIK/KAPALI moduna alır.

③ [GİRİŞ] düğmesi

Giriş kaynağını seçin.

- Ekran menüsünde [OK] düğmesi olarak kullanılır.

④ [++] düğmesi

OSD menüsü açıkken ayarları veya OSD menüsü kapalıyken ses çıkış düzeyini artırır.

⑤ [--] düğmesi

OSD menüsü açıkken ayarları veya OSD menüsü kapalıyken ses çıkış düzeyini azaltır.

⑥ [▲] düğmesi

OSD menüsü açıkken, seçili öğeyi ayarlamak için seçim çubuğunu yukarı taşır.

⑦ [▼] düğmesi

OSD menüsü açıkken, seçili öğeyi ayarlamak için seçim çubuğunu aşağı taşır.

⑧ [MENÜ] düğmesi

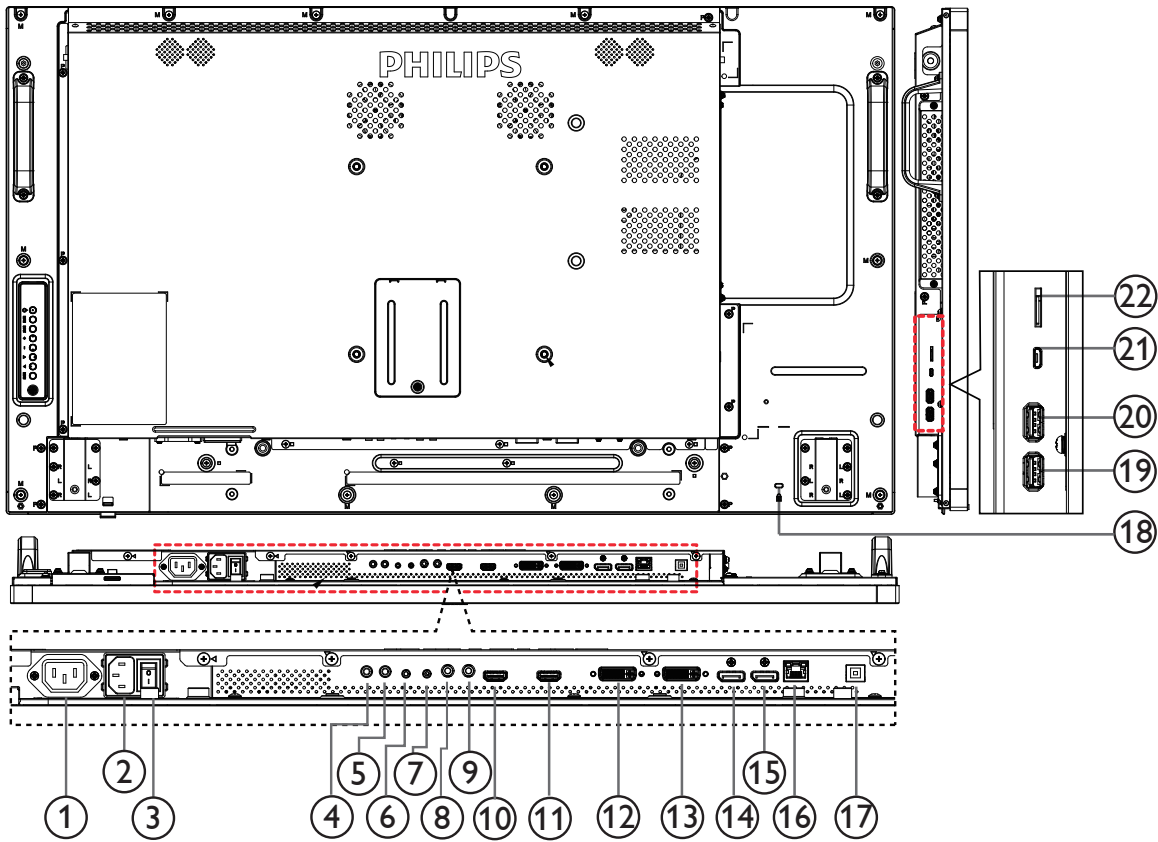
OSD menüsü açıkken önceki menüye geri döner veya OSD menüsü kapalıyken OSD menüsünü etkinleştirir.

⑨ Uzaktan kumanda sensörü ve güç durumu göstergesi

- Uzaktan kumandadan komut sinyalleri alır.
- OPS'siz ekranın çalışma durumunu gösterir:
 - Ekran açıkken yeşil yanar
 - Ekran bekleme modundayken kırmızı yanar
 - Ekran APM moduna girdiğinde kehribar renginde yanar
 - {ZAMANLAMA} etkinleştirildiğinde, ışık yeşil ve kırmızı yanar
 - Işık kırmızı renkte yanarsa, bir hatanın algılandığını gösterir
 - Ekranın ana gücü kapatıldığında ışıklar yanmaz

* Daha iyi uzaktan kumanda performansı için kızılötesi algılayıcı kablosunu kullanın. (Lütfen 3.5 kısımdaki yönergelere başvurun.)

2.2. Giriş/Çıkış Terminalleri



① AC ÇIKIŞI

Bir medya oynatıcının AC GİRİŞ jekine AC güç beslemesi.

② AC GİRİŞİ

Duvar prizinden AC güç girişi.

③ ANA GÜÇ DÜĞMESİ

Ana gücü açar/kapatar.

④ IR GİRİŞİ / ⑤ IR ÇIKIŞI

Düz geçiş işlevi için IR sinyali girişi / çıkışı.

NOTLAR:

- [IR GİRİŞİ] bağlıysa, bu ekranın uzaktan kumanda sensörü çalışmayı kesecektir.
- A/V cihazınızı bu ekran aracılığıyla uzaktan kontrol etmek için Kızılötesi Doğrudan Geçiş bağlantısı konusunda 14. sayfaya bakın.

⑥ RS232C GİRİŞİ / ⑦ RS232C ÇIKIŞI

Loop-through (geçiş) işlevi için RS232C ağ girişi/çıkışı.

⑧ HAT GİRİŞİ

VGA kaynağı için ses girişi (3,5mm stereo telefon).

⑨ SES ÇIKIŞI

Harici AV cihazına ses çıkışı.

⑩ HDMI1 GİRİŞİ / ⑪ HDMI2 GİRİŞİ

HDMI video/ses girişi.

⑫ DVI-I GİRİŞİ

DVI-D video girişi.

⑬ DVI ÇIKIŞI / VGA ÇIKIŞI

DVI veya VGA video çıkışı.

⑭ DisplayPort GİRİŞİ / ⑮ DisplayPort ÇIKIŞI

DisplayPort video girişi / çıkışı.

⑯ RJ-45

Kontrol merkezinden uzaktan kontrol sinyalini kullanmak için LAN kontrolü işlevi.

⑰ USB BAĞLANTI NOKTASI

USB depolama cihazınızı takın.

⑱ GÜVENLİK KILIDI

Güvenlik ve hırsızlığın önlenmesi için kullanılır.

⑲ USB BAĞLANTI NOKTASI B

USB depolama cihazınızı takın.

⑳ USB BAĞLANTI NOKTASI A



㉑ MİKRO USB

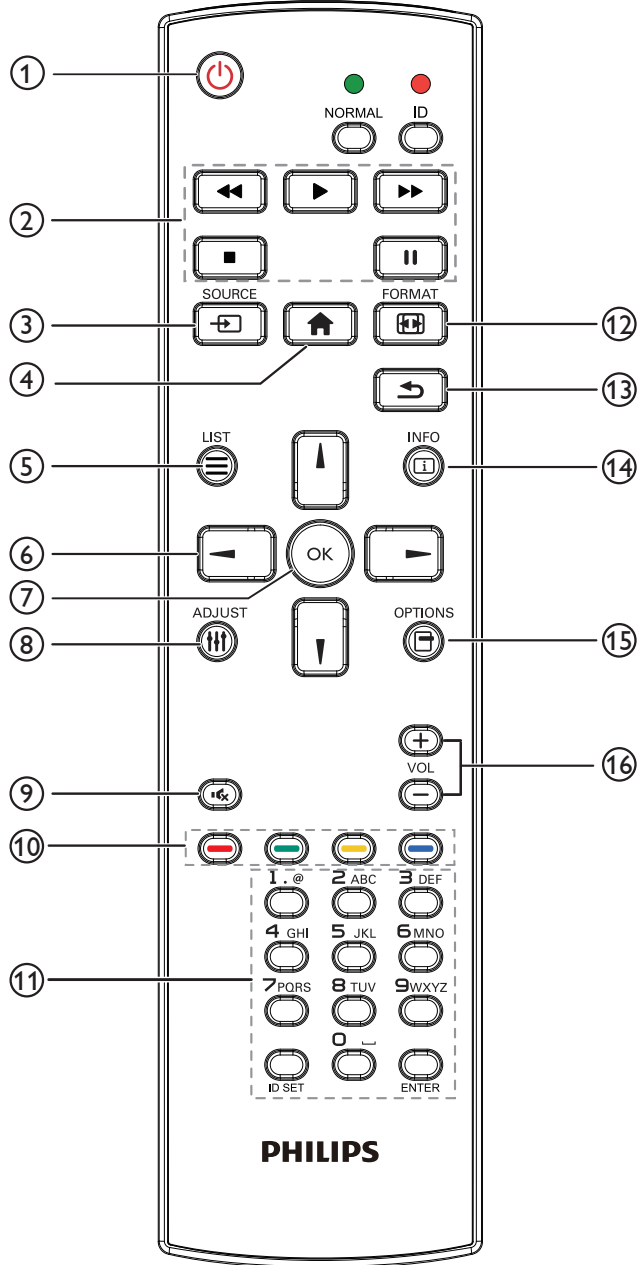
USB depolama cihazınızı takın.

㉒ MİKRO SD KART

MİKRO SD KARTINIZI bağlayın.

2.3. Remote Control (Uzaktan Kumanda)

2.3.1. Genel işlevler



1 [GÜÇ] GÜÇ düğmesi

Güç AÇIK/KAPALI.

2 [OYNAT] düğmeleri

Medya dosyalarının oynatılmasını kontrol edin (yalnızca Medya Girişi için)

Dondurma özelliği

Duraklat: Tüm giriş içeriği için dondurma kısayol tuşu.

Oynat: Tüm giriş içeriği için dondurmayı iptal etme kısayol tuşu.

3 [KAYNAK] KAYNAK düğmesi

Kök Menü: Video kaynağı OSD'sine gidin.

4 [BAŞLANGIÇ] BAŞLANGIÇ düğmesi

Kök Menü: Ana Menü OSD'sine gidin.

Diğerleri: OSD'den çıkın.

5 [LİSTELE] LİSTELE düğmesi

İşlev yok.

6 [GEZİNME] GEZİNME düğmeleri



Kök Menü: Akıllı resim OSD'sine gidin.

Ana Menü: Seçilen öğeyi ayarlamak için seçim çubuğunu yukarı taşıyın.

IR Papatya Zinciri Menüsü: Kontrollü Grup Kimliği numarasını artırm.



Kök Menü: Ses kaynağı OSD'sine gidin.

Ana Menü: Seçilen öğeyi ayarlamak için seçim çubuğunu aşağı taşıyın.

IR Papatya Zinciri Menüsü: Kontrollü Grup Kimliği numarasını azaltın.



Ana Menü: önceki menü seviyesine gidin.

Kaynak Menüsü: Kaynak menüsünden çıkın.

Ses Menüsü: Ses Seviyesini azaltın.



Ana Menü: sonraki menü seviyesine gidin veya belirlenen seçeneği ayarlayın.

Kaynak Menüsü: Seçilen kaynağa gidin.

Ses Menüsü: Ses Seviyesini artırın.

7 [OK] OK düğmesi

Kök Menü: Birincil/İkincil modda IR papatya zinciri OSD'sine gidin.

Ana Menü: Herhangi bir giriş ya da seçimi onaylayın.

8 [AYARLA] AYARLA düğmesi

Yalnızca VGA için Otomatik Ayar OSD'sinde gidin.

9 [SESSİZ] SESSİZ düğmesi

Sesi Kapatın/Açın.

10 [RENK] RENK düğmeleri

Görevleri veya seçenekleri belirleyin (yalnızca Medya Girişi için)

[Pencere seçimi işlevi için kısayol tuşu.

11 [Number / ID SET / ENTER] düğmesi

Ağ ayarları için metin girin.

Ekran kimliğini ayarlamak için basın. Daha fazla bilgi için 2.3.2. ID Uzaktan Kumanda bölümüne bakın.

12 [BİÇİM] BİÇİM düğmesi

Görüntü Zoom modu [Tam][4:3][1:1][16:9][21:9][Özel] olarak değiştirin.

13 [GERİ] GERİ düğmesi

Önceki menü sayfasına dönmek ya da önceki işlevden çıkış yapmak için.

14 [BİLGİ] BİLGİ düğmesi

Bilgi OSD'sini gösterin

15 [SEÇENEKLER] SEÇENEKLER düğmesi

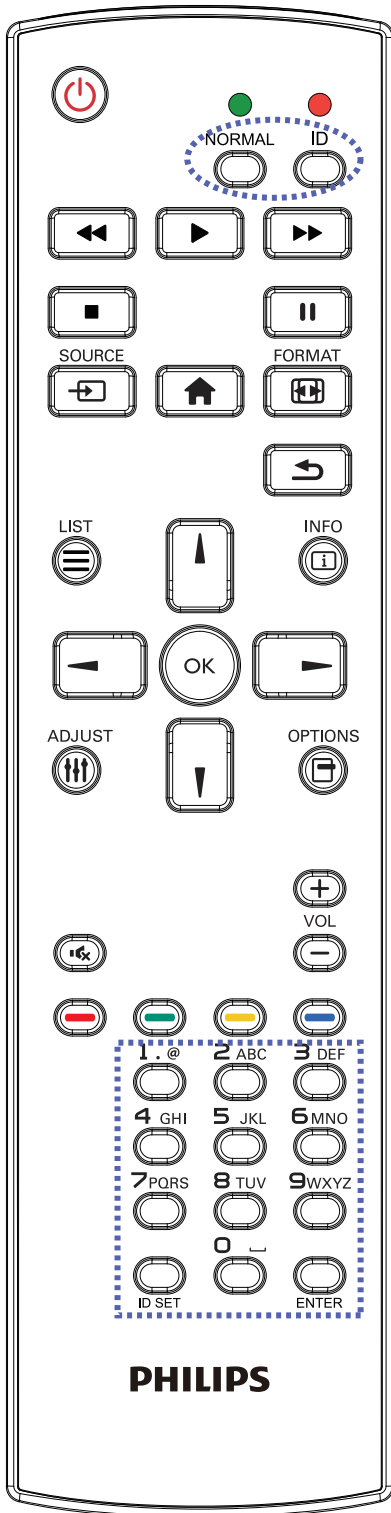
İşlev yok.

16 [SES SEVİYESİ] SES SEVİYESİ düğmesi

Ses düzeyini ayarlayın.

2.3.2. ID Uzaktan Kumanda

Bu uzaktan kumandayı birkaç farklı ekrandan birinde kullanmak istediğinizde uzaktan kumanda ID'sini ayarlayabilirsiniz.



[ID] düğmesine basın. Kırmızı LED iki defa yanıp söner.

1. ID Modunu girmek için [ID SET] düğmesine 1 saniyeden uzun süreyle basın. Kırmızı LED yanar.

[ID SET] düğmesine tekrar basıldığında Kimlik Modundan çıkılır. Kırmızı LED söner.

Kumanda etmek istediğiniz ekranı seçmek için [0] ~ [9] rakamlarına basın.

Örneğin:ekran No. 1 için [0] ve [1] öğesine basın, ekran No. 11 için [1] ve [1] öğesine basın.

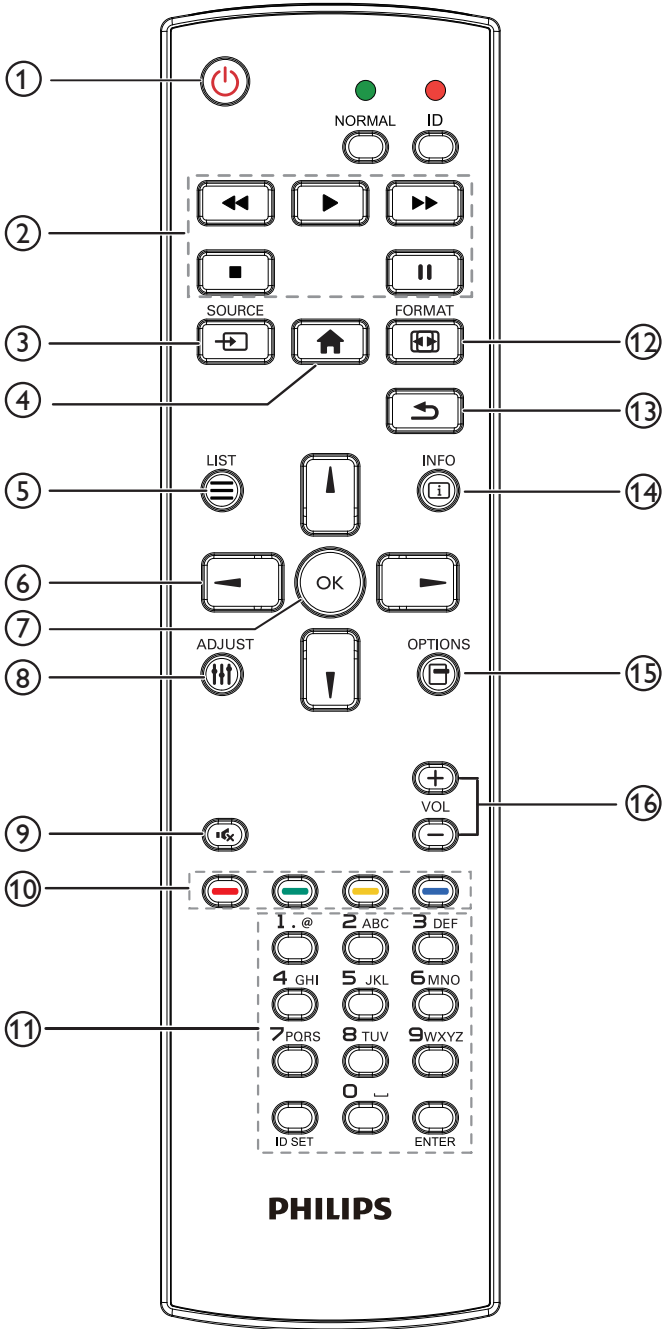
[01] ~ [255] arasındaki numaralar kullanılabilir.

2. Herhangi bir düğmeye 10 saniye içinde basılmazsa ID Modundan çıkılır.
3. Rakamların dışındaki düğmelere basarak bir hata oluşursa LED yanıp tekrar söndükten sonra 1 saniye bekleyin ve ardından doğru rakamlara tekrar basın.
4. Onaylamak için [ENTER] düğmesine basın. Kırmızı LED iki defa yanar ve söner.

NOT:

- [NORMAL] düğmesine basın. Yeşil LED iki defa yanıp söner. Ekranın normal çalıştığını gösterir.
- ID numarasını seçmeden önce her ekran için ID numarası belirlemek gerekir.

2.3.3. Android kaynağındaki Uzaktan Kumanda düğmeleri



① [GÜÇ] GÜÇ düğmesi

Ekrani açın veya ekranı bekleme konumuna alın.
Düğme yalnızca Skalar ile kontrol edilir.

② [OYNAT] düğmeleri

1. Medya (video/ses/resim) dosyalarının oynatılmasını kontrol edin.
Medya dosyalarını oynatmak için 4 yöntem vardır:

1) Dosya Yöneticisi

Medya dosyasını Dosya Yöneticisinden bulun ve oynatmak için seçin.

2) Medya Oynatıcı -> Oluştur -> düzenle veya yeni oynatma listesi ekle -> medya dosyalarını seç -> [▶] ögesine basarak medya dosyasını doğrudan oynatın.

3) Medya Oynatıcı -> Oynat -> boş olmayan oynatma listesi seçin -> oynatma listesindeki tüm medya dosyalarını oynatmak için [OK] ögesine basın.

4) Kaynakta Önyükleme veya OSD ile Zamanlama menüsünde medya oynatma listesini ayarlayın.

2. PDF dosyasını oynat

Medya dosyalarını oynatmak için 3 yöntem vardır:

1) Dosya Yöneticisi

pdf dosyasını Dosya Yöneticisinden bulun ve oynatmak için seçin.

2) PDF Yürütücü -> Oynat -> boş olmayan oynatma listesi seçin -> oynatma listesindeki tüm PDF dosyalarını oynatmak için [OK] ögesine basın.

3) Kaynakta Önyükleme veya OSD ile Zamanlama menüsünde pdf oynatma listesini ayarlayın.

3. PDF, video veya müzik oynatırken [■] ögesine basarak oynatmayı durdurun. [▶] ögesine tekrar basılırsa oynatma dosyanın başından başlatılır.

4. PDF, video veya müzik oynatırken [⏸] düğmesine basarak oynatmayı duraklatın.

5. Tüm medya veya pdf dosyaları, belirtilen depolama kök dizini altındaki (internal/USB/SD Card) alt klasörle "philips" olarak adlandırılmış klasöre yerleştirilmelidir. Tüm alt klasörler (video/photo/music/pdf) medya türüne göre adlandırılır ve değiştirilmemelidir.

videolar: {depolama kök dizini}/philips/video/

fotoğraflar: {depolama kök dizini}/philips/photo/

müzik: {depolama kök dizini}/philips/music/

pdf'ler: {depolama kök dizini}/philips/pdf/

Üç depolama kök dizini şunlardır

Dahili depolama: /sdcard

USB depolama: /mnt/usb_storage

SD kart: /mnt/external_sd

③ [KAYNAK] KAYNAK düğmesi

Giriş kaynağını seçin.

Düğme yalnızca Skalar ile kontrol edilir.

④ [BAŞLANGIÇ] BAŞLANGIÇ düğmesi





OSD menüsüne erişin.

Düğme yalnızca Skalar ile kontrol edilir.

5 [≡] LİSTELE düğmesi

1. Web sayfası içeriğinde odağı yukarı sonraki tıklanabilir öğelere taşıyın.
2. Odağı, düğmeler gibi yukarı sonraki kontrol veya pencere öğesine taşıyın.


6 GEZİNME düğmeleri

1. Menüler arasında gezinin ve öğeleri seçin.
2. Web sayfası içeriğinde bu düğmeler ekran kaydırma çubuğunu kontrol etmek içindir. Yatay kaydırma çubuğunu yukarı veya aşağı taşımak için  veya  öğesine basın. Dikey kaydırma çubuğunu sola veya sağa taşımak için  veya  öğesine basın.

3. PDF dosyaları için
 - » yakınlaştırma/uzaklaştırma gerçekleştirildiğinde

, ,  veya  öğesine basarak ekran konumunu ayarlayın.

- » yakınlaştırma/uzaklaştırma gerçekleştirilmediğinde

 öğesine basarak sonraki sayfaya gidin.

 öğesine basarak önceki sayfaya gidin.

7 [OK] düğmesi

Herhangi bir giriş ya da seçimi onaylayın.

8 [≡] AYARLA düğmesi



1. Web sayfası içeriğinde odağı aşağıya sonraki tıklanabilir öğelere taşıyın.
2. Odağı, düğmeler gibi aşağı sonraki kontrol veya pencere öğesine taşıyın.

9 [🔇] SESSİZ düğmesi


Sessiz işlevini açmak/kapatmak için basın.


Düğme yalnızca Skalar ile kontrol edilir.


10 [REDACTED] [REDACTED] [REDACTED] [REDACTED] RENK düğmeleri

1.   : Android kaynağında işlev yok. Bu iki düğme yalnızca Skalar ile kontrol edilir.

2. PDF dosyaları için

 düğmesine basarak yakınlaştırma yapın;


 düğmesine basarak uzaklaştırma yapın;

Yakınlaştırma veya uzaklaştırma sonrasında  düğmesine basarak pdf dosyasını orijinal boyuta geri döndürün.

11 [Number / ID SET / ENTER] düğmesi

1. Android kaynağında ID SET  ve ENTER  için işlev yok.

Bu düğmeler yalnızca Skalar ile kontrol edilir.

2. PDF dosyası için numara düğmelerine basarak sayfa numarasını girin ve ardından belirli bir sayfaya atlamak için  düğmesine basın.

12 [🖨️] BİÇİM düğmesi

Görüntü biçimini değiştir. Düğme yalnızca Skalar ile kontrol edilir.


13 [↶] GERİ düğmesi

Önceki sayfaya dönmek ya da önceki işlevden çıkış yapmak için.

14 [i] BİLGİ düğmesi


1. Geçerli giriş sinyaliyle ilgili ekran bilgileri Skalar ile gösterilir.


2. Medya Oynatıcı -> Oluştur -> düzenleyin veya yeni oynatma

listesi ekleyin -> medya dosyalarını seçin ->  öğesine basarak seçilen medya dosyasının bilgilerini gösterin.

15 [🔍] SEÇENEKLER düğmesi

Medya Oynatıcı veya PDFYürütücü araç kutusunu açın.

1. Medya Oynatıcı -> Oluştur -> Düzenle veya yeni oynatma listesi ekle ->  öğesine basarak araç kutusunu açın. Araç kutusu ekranın sol tarafından kayar.

2. PDFYürütücü -> Oluştur -> Düzenle veya yeni oynatma listesi ekle ->  öğesine basarak araç kutusunu açın. Araç kutusu ekranın sol tarafından kayar.

16 [—] [++] SES SEVİYESİ düğmesi

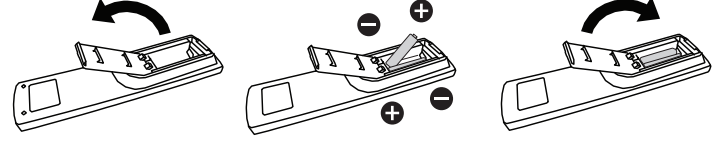
Ses düzeyini ayarlayın. Düğmeler yalnızca Skalar ile kontrol edilir.

2.3.4. Uzaktan kumandaya pilleri takma

Uzaktan kumanda iki 1,5V AAA pille çalışır.

Pilleri takmak veya değiştirmek için:

1. Açmak için kapağa basın ve kaydırın.
2. Pilleri pil bölmesi içindeki (+) ve (-) göstergelerine göre hizalayın.
3. Kapağı yerleştirin.



Dikkat:

Pillerin yanlış kullanımı, pillerin akmasına veya patlamasına neden olabilir. Şu talimatları izlediğinizden emin olun:

- "AAA" pilleri, her bir pildeki (+) ve (-) işaretlerin, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretleriyle eşleşeceği şekilde yerleştirin.
- Farklı pil tiplerini birlikte kullanmayın.
- Yeni pilleri kullanılmış pillerle birlikte kullanmayın. Bu, pil kullanım süresinin daha kısa olmasına veya pillerin akmasına neden olur.
- Pil bölmesine sıvı sızıntısını önlemek için biten pilleri hemen çıkarın. Cildinize zarar verebileceğinden açığa çıkmış pil asidiyle temas etmeyin.

NOT: Uzaktan kumandayı uzun bir süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.

2.3.5. Uzaktan Kumandanın Kullanımı

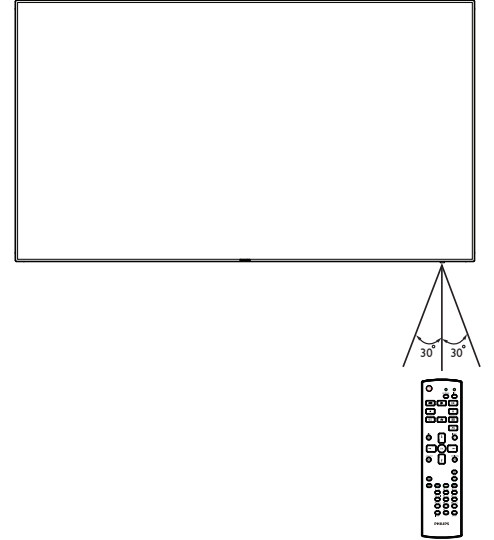
- Uzaktan kumandanın güçlü darbelerle maruz kalmamasına özen gösterin.
- Uzaktan kumandanın su veya başka bir sıvıyla temas etmemesine dikkat edin. Uzaktan kumanda ıslanırsa, hemen kuru bir bezle silin.
- Cihazı ısıya ya da buhara maruz bırakmayın.
- Pilleri takmanın dışında, uzaktan kumandayı açmayın.

2.3.6. Uzaktan kumandanın çalışma mesafesi

Bir düğmeye basarken uzaktan kumandanın üst tarafını ekranın uzaktan kumanda sensörüne doğru yöneltin.

Uzaktan kumandayı ekranın algılayıcısına 8 metreden kısa bir mesafede, 30 dereceden az yatay ve dikey açıyla kullanın.

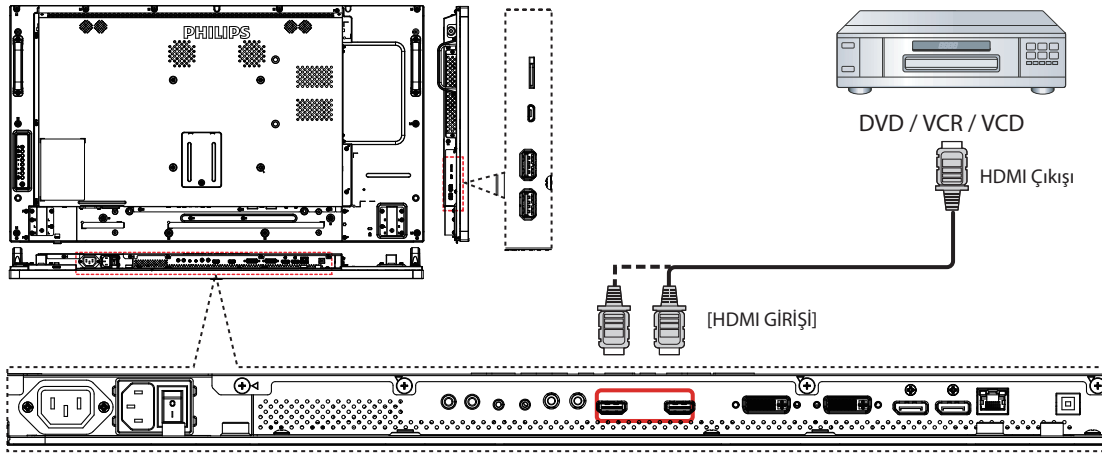
NOT: Ekran üzerindeki uzaktan kumanda algılayıcı doğrudan güneş ışığı ya da güçlü aydınlatma altındaysa veya sinyal iletimi yolunda bir engel varsa uzaktan kumanda düzgün çalışmayabilir.



3. Harici ekipman bağlama

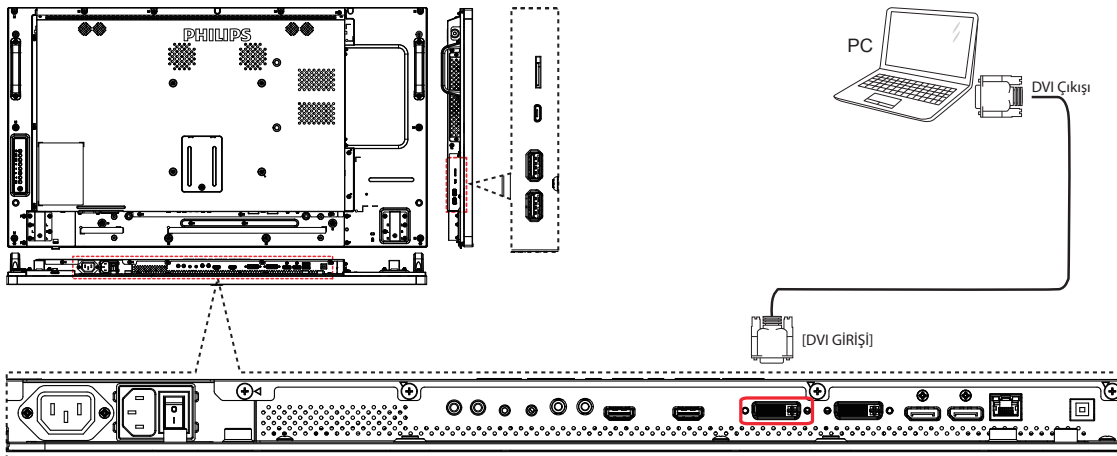
3.1. Harici Ekipmanı Bağlama (DVD/VCR/VCD)

3.1.1. HDMI video girişini kullanma

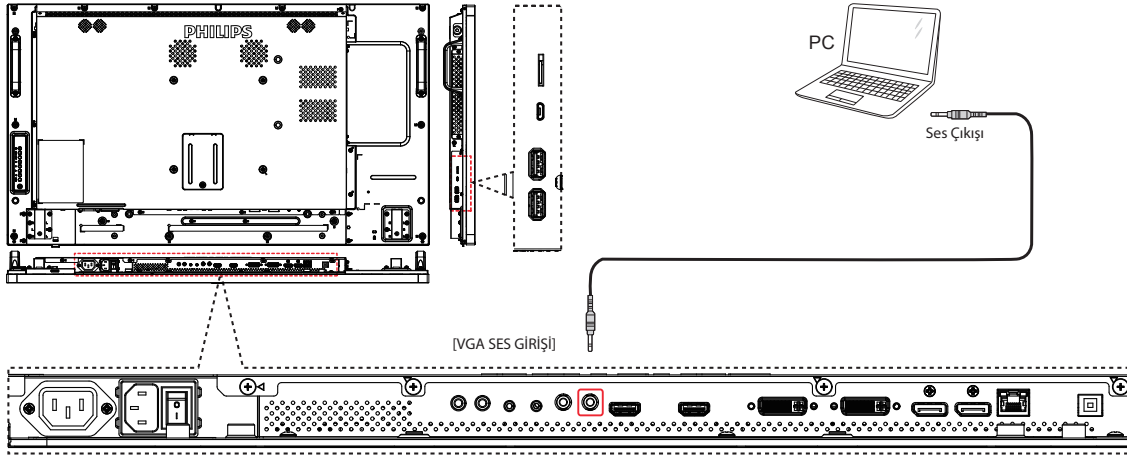


3.2. PC bağlama

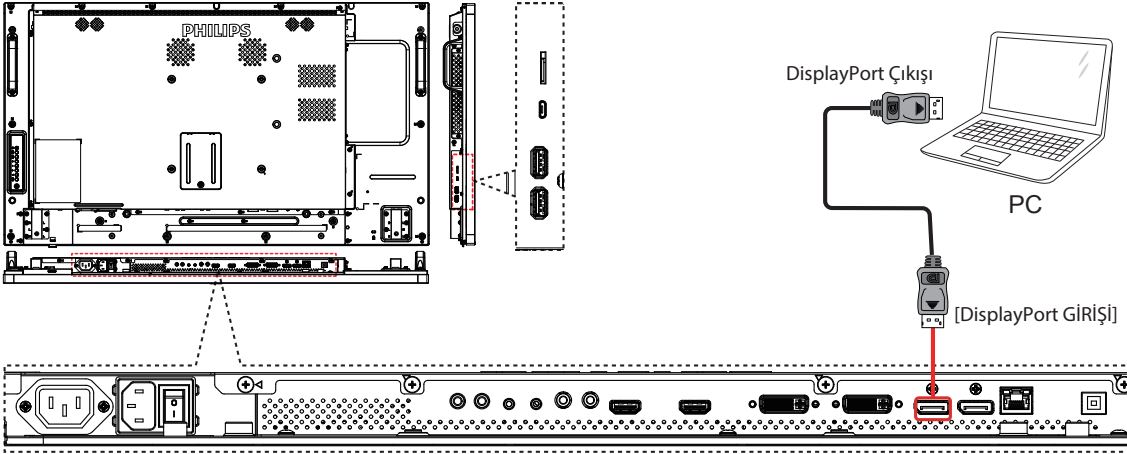
3.2.1. DVI girişini kullanma



3.2.2. Video Kaynağı girişini kullanma

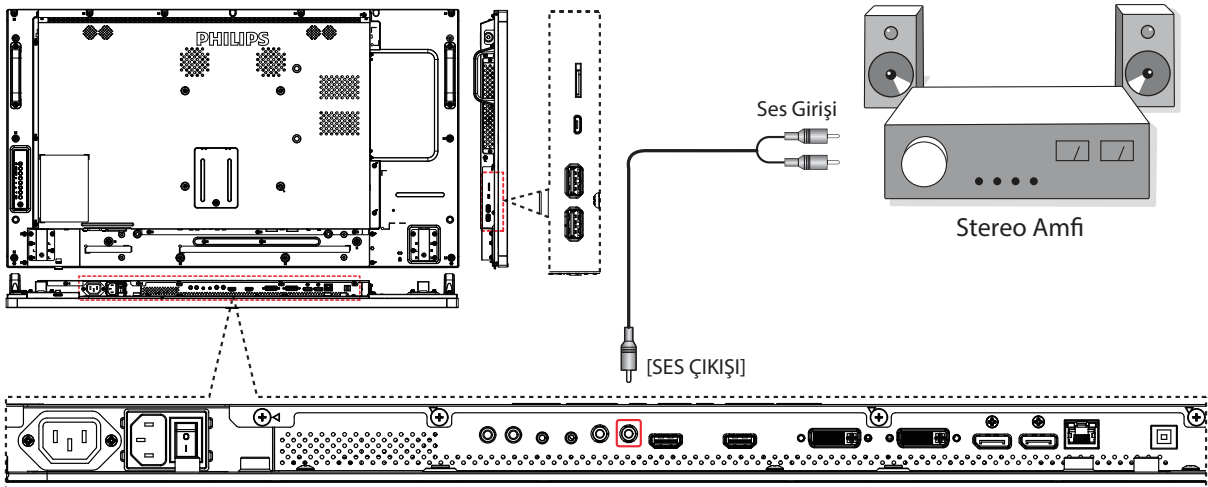


3.2.3. DisplayPort girişini kullanma



3.3. Ses Donanımı Bağlantısı

3.3.1. Harici bir ses cihazı bağlama



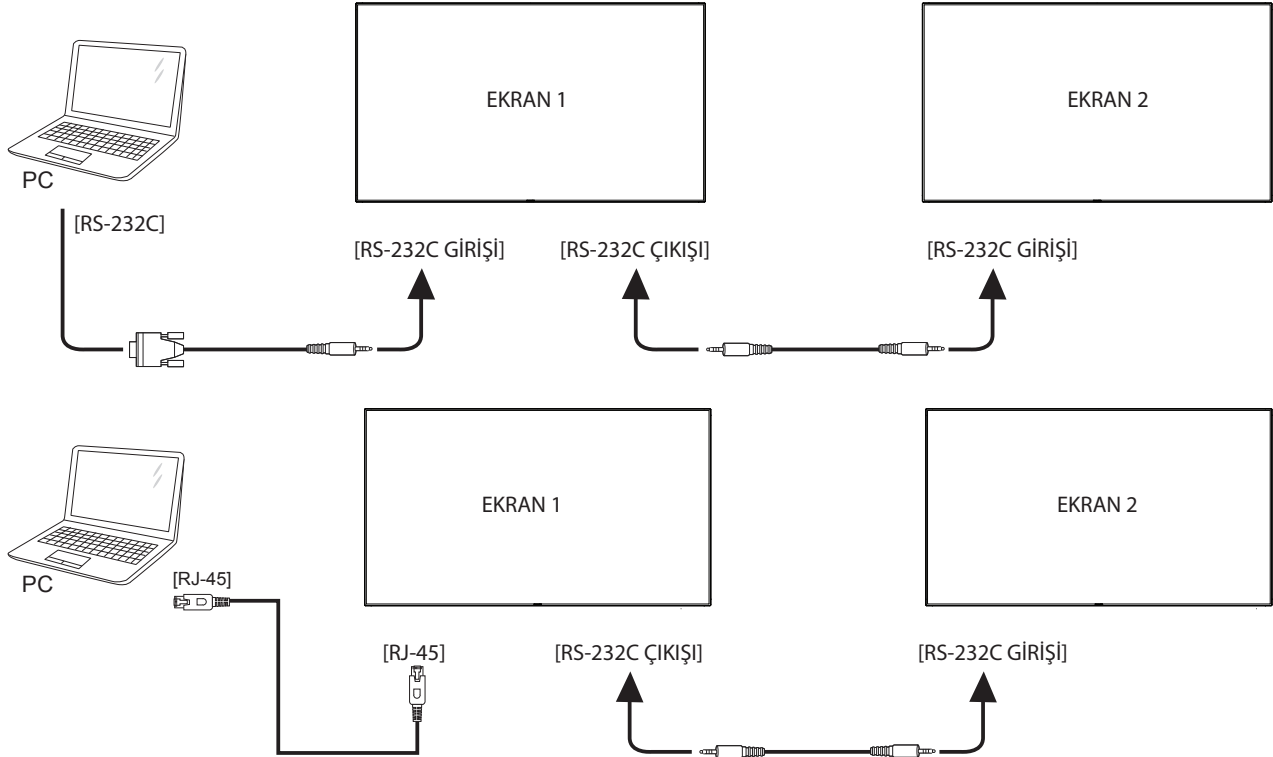
3.4. Papatya Zinciri Konfigürasyonunda Birden Fazla Ekranı Bağlama

Video duvarı gibi uygulamalar için papatya zinciri konfigürasyonu oluşturmak için birden fazla ekranı birbirine bağlayabilirsiniz.

NOT: Maksimum 25 ekran (5x5) DVI papatya zinciri konfigürasyonunda kullanılabilir. VGA papatya zinciri için Maksimum 9 ekran kullanılabilir.

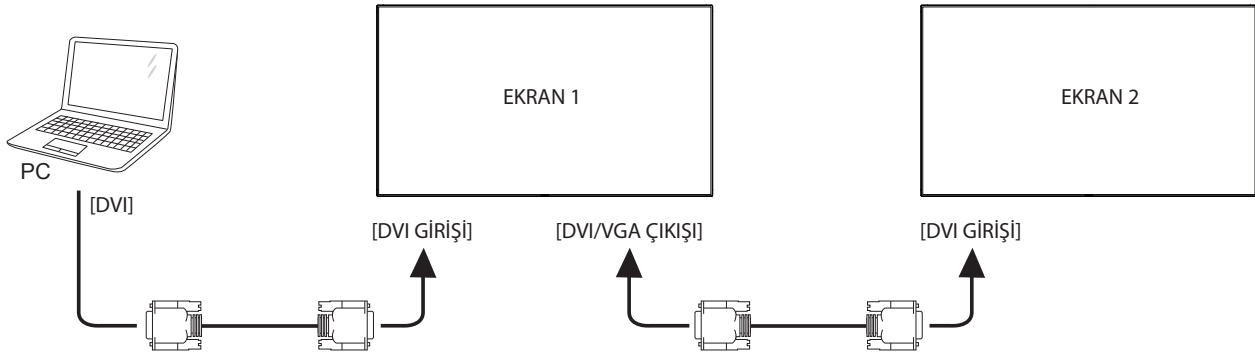
3.4.1. Ekran kontrolü bağlantısı

EKRAN 1'in [RS232 ÇIKIŞI] konektörünü EKRAN 2'nin [RS232 GİRİŞİ] konektörüne takın.

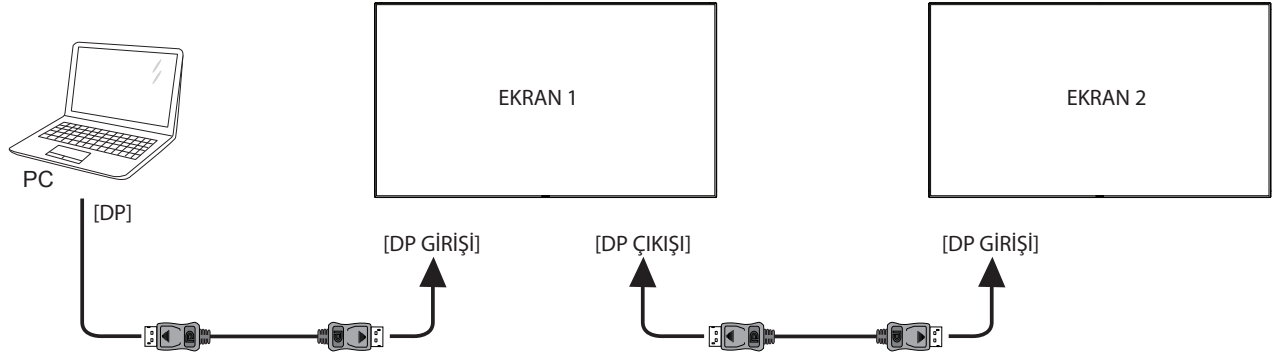


3.4.2. Dijital video bağlantısı

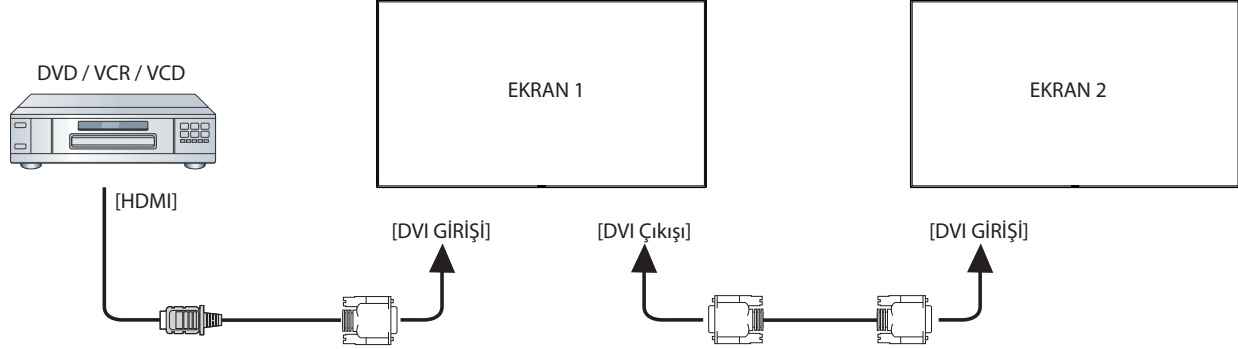
EKRAN 1'in [DVI ÇIKIŞI / DVI-I ÇIKIŞI] konektörünü EKRAN 2'nin [DVI GİRİŞİ] konektörüne takın.



EKRAN 1 [DP ÇIKIŞI] konektörünü EKRAN 2 [DP GİRİŞİ] konektörüne bağlayın.

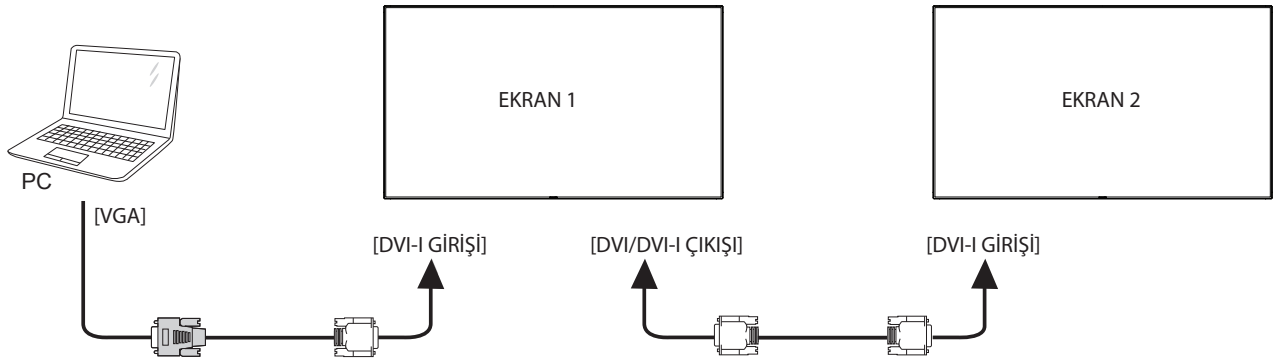


EKRAN 1 [DVI ÇIKIŞI] konektörünü EKRAN 2 [DVI GİRİŞİ] konektörüne bağlayın.



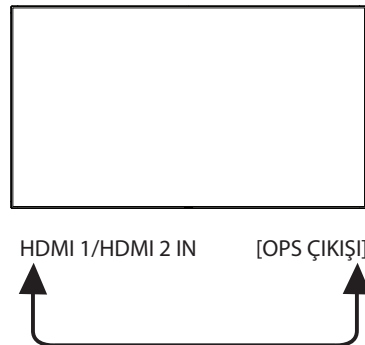
3.4.3. Analog video bağlantısı

Connect the [DVI-I OUT] connector of DISPLAY 1 to the [DVI-I IN] connector of DISPLAY 2.

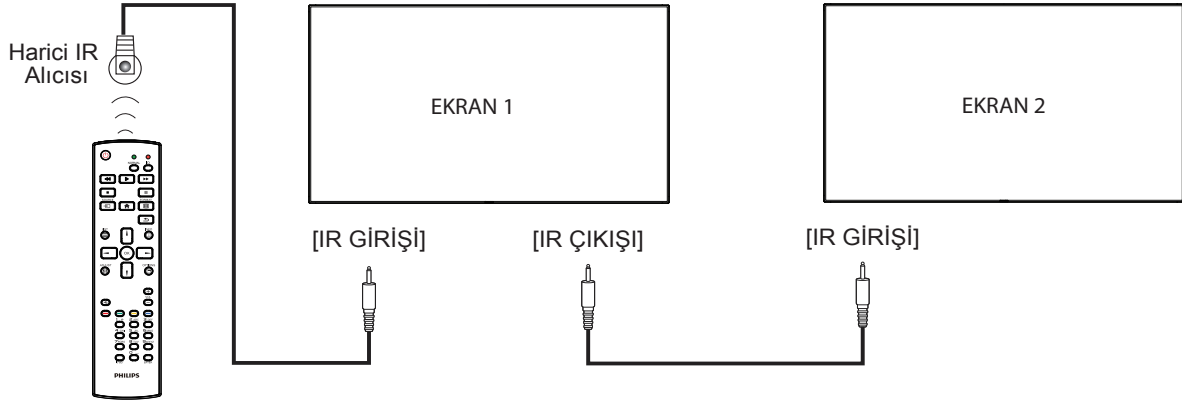


3.4.4. OPS video bağlantısı

OPS ÇIKIŞI bağlayıcıyı HDMI1/HDMI2 bağlayıcıya bağlayıp, OPS video için karşılık gelen HDMI giriş kaynağını seçin.



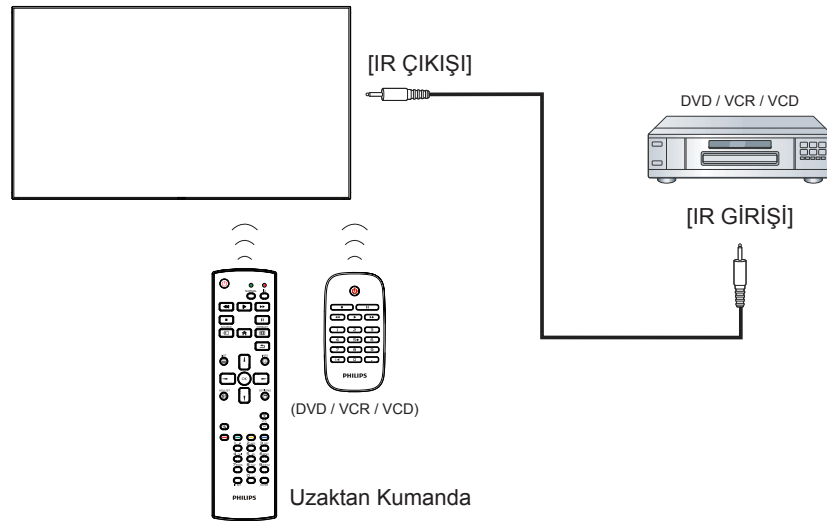
3.5. IR bağlantısı



NOT:

1. Bu ekranın uzaktan kumanda sensörü [IR GİRİŞİ] bağlı olduğunda çalışmayı kesecektir.
2. IR loop through bağlantısı en fazla 9 ekranı destekleyebilir.

3.6. IR Düz Geçiş Bağlantısı







4. Çalıştırma

NOT: Bu bölümde açıklanan kontrol düğmesi, aksi belirtilmediği takdirde uzaktan kumanda üzerinde yer almaktadır.

4.1. Bağlı Video Kaynağını İzleme





Harici ekipman bağlantısı için 13 sayfasına bakın.

1.  **KAYNAK** düğmesine basın.
2. Bir cihazı seçmek için  veya  düğmesine basın ve ardından  düğmesine basın.

4.2. Resim Formatını Değiştirme

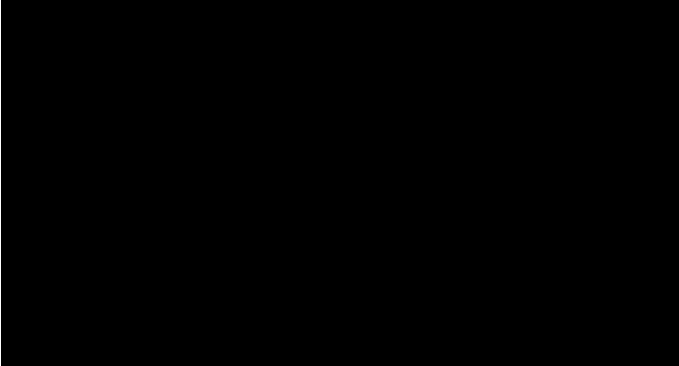
Görüntü biçimini video kaynağına uyacak şekilde değiştirebilirsiniz. Her video kaynağının uygun olduğu farklı görüntü biçimleri bulunmaktadır.

Uygun görüntü biçimleri, video kaynağına bağlı olarak değişir:

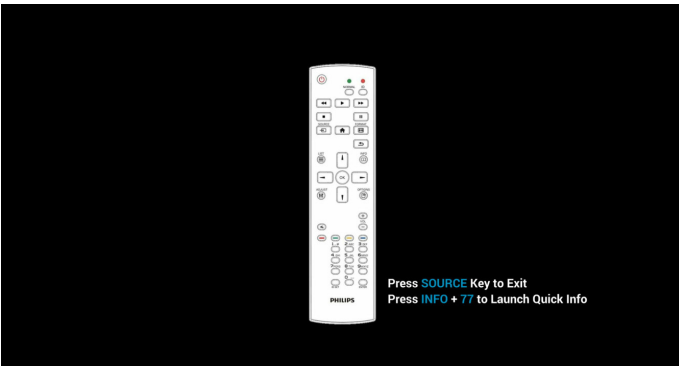
1.  **BİÇİM** düğmesine basın.
2. Bir resim formatını seçmek için  veya  düğmesine ve ardından  düğmesine basın.
 - PC modu: {Tam} / {4:3} / {1:1} / {16:9} / {21:9} / {Özel}.
 - Video modu: {Tam} / {4:3} / {1:1} / {16:9} / {21:9} / {Özel}.

4.3. Genel Bakış

1. Android PD başlatıcı:
 - Android PD başlatıcı aşağıdaki gibi siyah sayfadır:



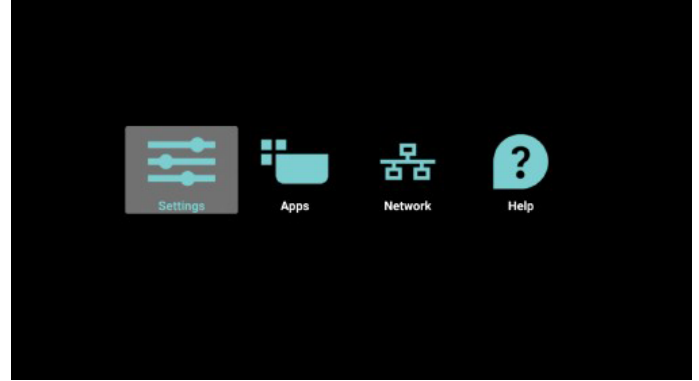
- Her uygulamadan geri tuşuna basılarak çıkılır, ekran Android PD başlatıcıya gidecektir.
- Android PD başlatıcıya geri döndüğünüzde ekranda ipucu görüntüsü gösterilir. İpucu görüntüsü aşağıdaki gibi yalnızca 5 saniye görünür:
- İpucu görüntüsü, kaynağı değiştirmek için kaynak tuşuna basabileceğinizi bildirir.



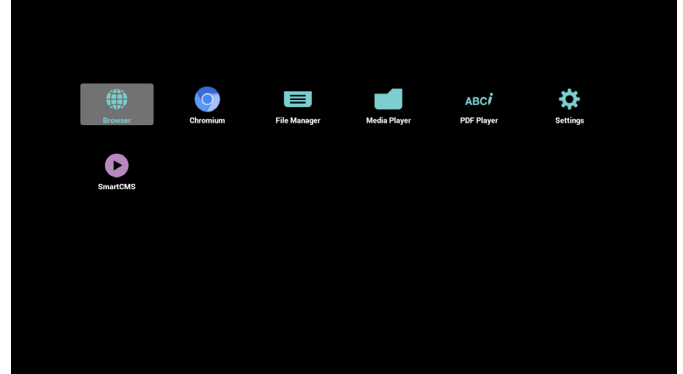
2. Yönetici modu:

- Yönetici modunu başlatmak için "Home + 1888" öğesine basabilirsiniz.
- Yönetici modunda dört simge gösterilir: "Settings" (Ayarlar), "Apps" (Uygulamalar), "Network" (Ağ) ve "Yardım" (Help).
- Yönetici modunu terk ettiğinizde sistem en son kaynağa geri döner.

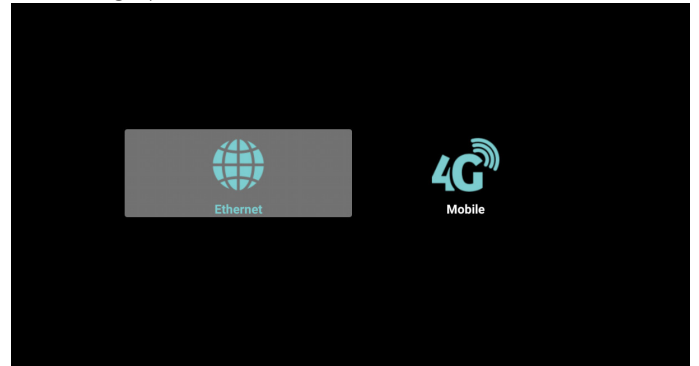
1) Yönetici modu giriş sayfası, bu sayfada dört öğe vardır: "Settings" (Ayarlar), "Apps" (Uygulamalar), "Network" (Ağ) ve "Yardım" (Help).
 Settings (Ayarlar): ayarlar uygulamasına gidin.
 Applications (Uygulamalar): tüm uygulamaları gösterir.
 Network (Ağ): Ethernet ve Mobil ağ ayarlayın (isteğe bağlı).
 Help (Yardım): QR kodunu görüntüleyin.



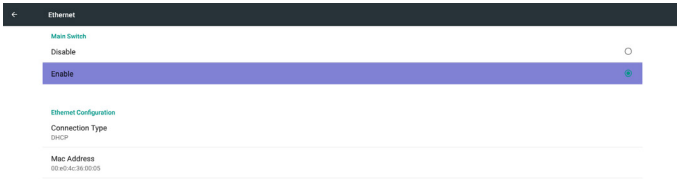
- 2.) Uygulama sayfası:



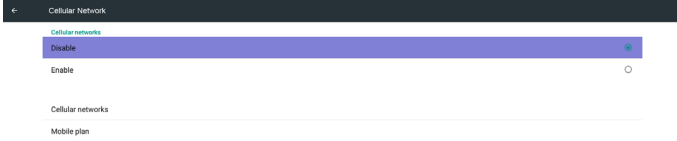
- 3) Ağ sayfası



- 4) Ethernet sayfası



5) Hücresel Ağ (İsteğe bağlı, aygıtta GSM/LTE modülü varsa)



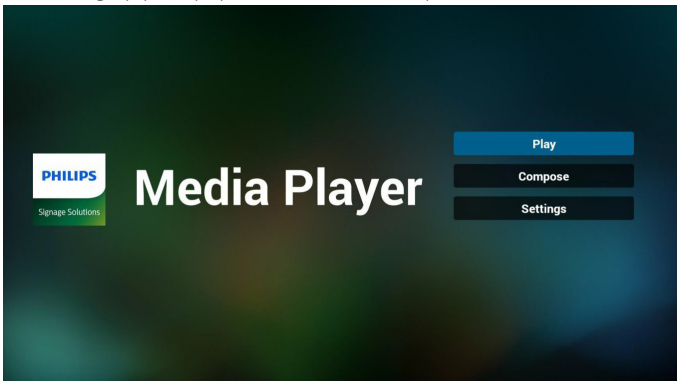
6) Yardım sayfası:

QR kodu sayfasını görüntüleyin.

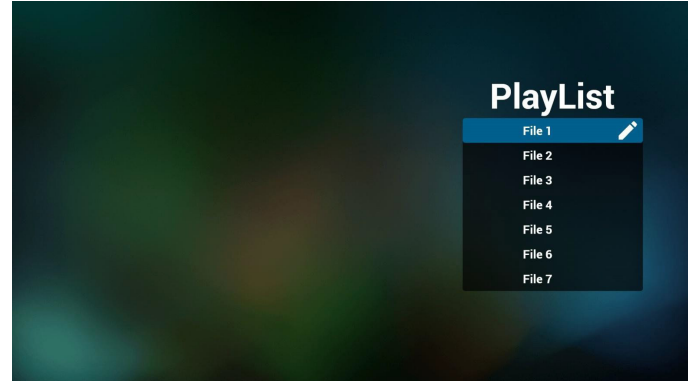


4.4. Medya Oynatıcı tanıtımı:

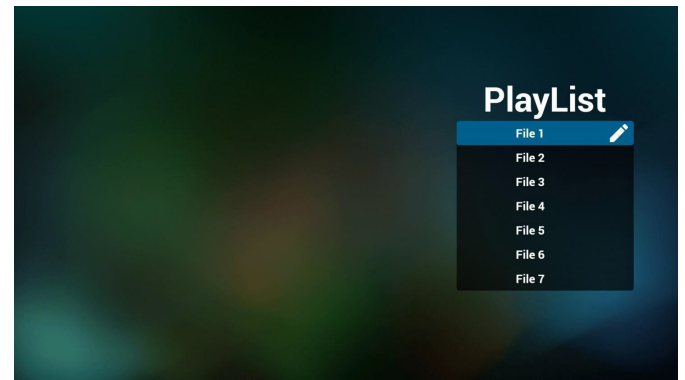
1. Medya Oynatıcı Giriş sayfası, bu sayfada üç öğe vardır: "Play" (Oynat), "Compose" (Oluştur) ve "Settings" (Ayarlar).
Play (Oynat): oynatılacak oynatma listesini seçin.
Compose (Oluştur): oynatma listesini düzenleyin.
Settings (Ayarlar): oynatma özelliklerinin ayarlanması.



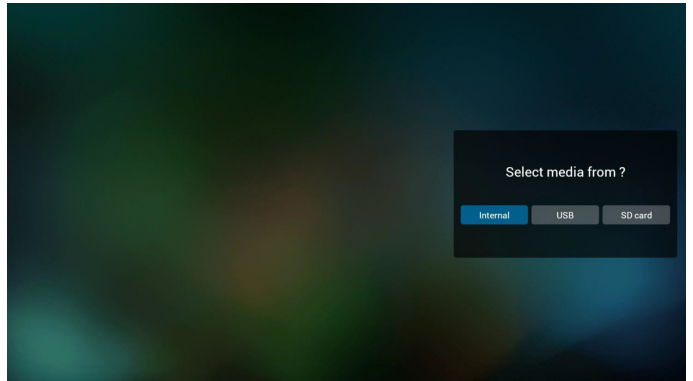
2. Giriş sayfasında "Play" (Oynat) öğesini seçin, önce DOSYA 1 ve DOSYA 7 arasında oynatılacak bir oynatma listesi seçmelisiniz. Kalem simgesi oynatma listesinin boş olmadığını gösterir:



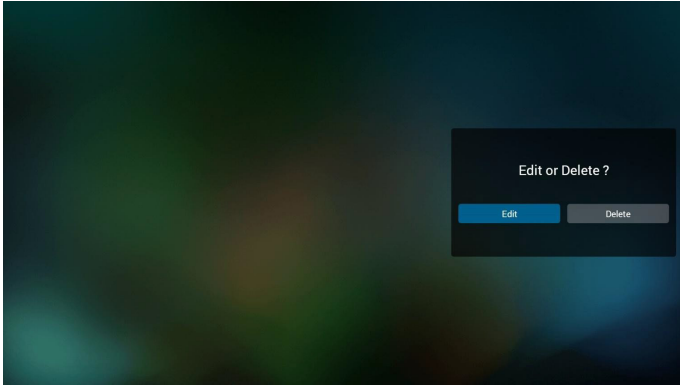
3. Giriş sayfasında "Compose" (Oluştur) öğesini seçin, önce DOSYA 1 ve DOSYA 7 arasında düzenlenecek bir oynatma listesi seçmelisiniz. Kalem simgesi oynatma listesinin boş olmadığını gösterir:



4. Boş bir oynatma listesi seçilirse uygulama sizi medya kaynağı seçmek üzere yönlendirir.
Tüm medya dosyaları /philips/ kök dizinine yerleştirilmelidir. Örneğin,
- videolar /root/philips/video/ dizininde
- fotoğraflar /root/philips/photo/ dizininde
- müzik /root/philips/music/ dizininde

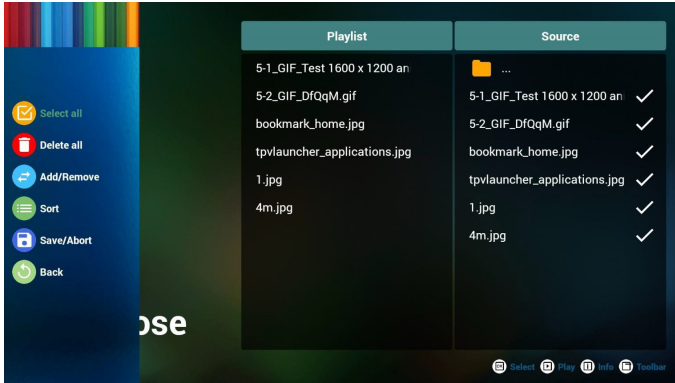


5. Boş olmayan oynatma listesini düzenleyebilir veya silebilirsiniz, istediğiniz oynatma listesini kalem simgesiyle seçmeniz yeterlidir.

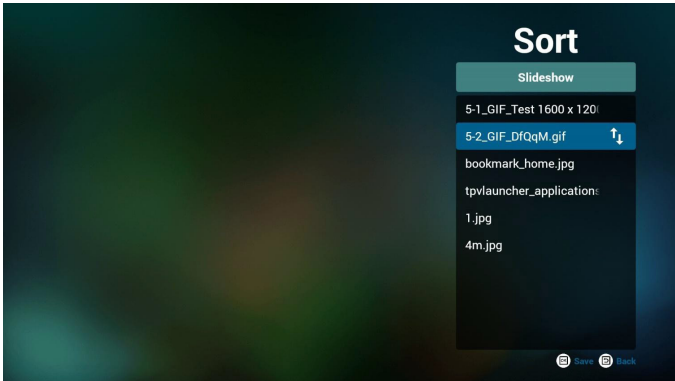


6. Oynatma listesini düzenlemeye başladığınızda aşağıdaki ekranı görürsünüz.
 Source (Kaynak) - depolamadaki dosyalar:
 Playlist (Oynatma listesi) - oynatma listesindeki dosyalar:
 Uzaktan kumandanın tuşlarıyla eşleşen 4 simge vardır: Option key (Seçenek tuşu) - kaydırma çubuğunu başlatın
 Play key (Oynat tuşu) – medya dosyasını oynatın.
 Info key (Bilgi tuşu) - medya bilgisini gösterin.
 Ok key (Tamam tuşu) - dosyayı seçin/seçimini kaldırın.

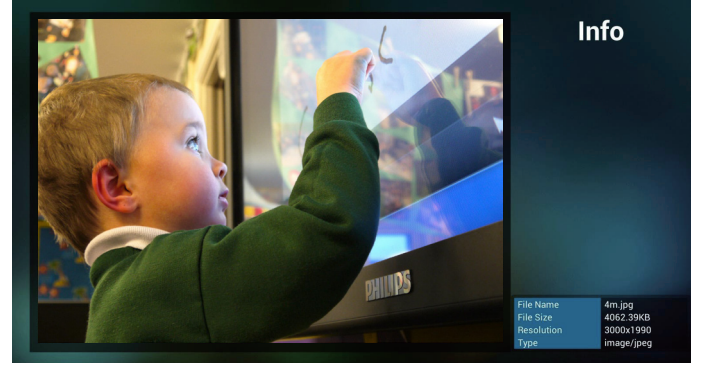
6-1 Kaydırma çubuğunda, aşağıdakileri yapmanıza yardımcı olur:
 - select all (tümünü seç):tüm depolama dosyalarını seçin.
 - delete all (tümünü sil):tüm oynatma listesi dosyalarını silin.
 - add/remove (ekle/kaldır):oynatma listesini kaynaktan güncelleyin.
 - sort (sırala):oynatma listesini sıralayın.
 - save/abort (kaydet/iptal):oynatma listesini kaydedin veya iptal edin.
 - back (geri):geri dönün.



7. Kaydırma çubuğunda "Sort" (Sırala) öğesini seçerseniz dosyaların sırasını tek tek değiştirebilirsiniz.



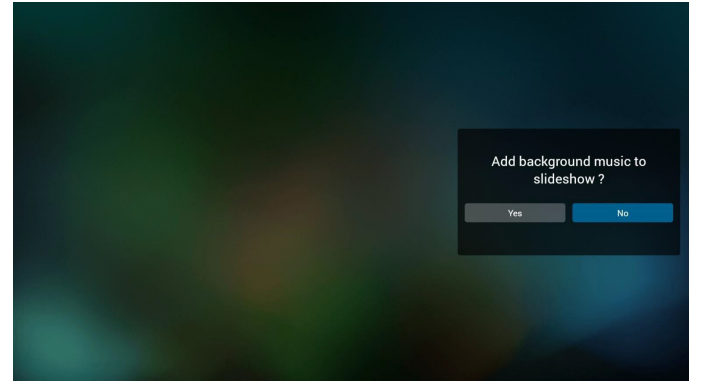
8. İsteddiğiniz dosyayı seçtikten sonra bilgi tuşuna basın, ayrıntı bilgi alırsınız.



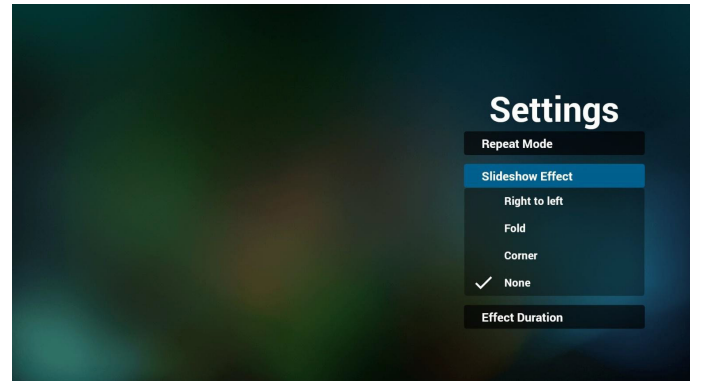
9. İsteddiğiniz dosyayı seçtikten sonra oynat tuşuna basın; medya dosyasını doğrudan oynatırsınız.



10. Kaydetmeden önce tüm görüntü dosyalarının bulunduğu bir oynatma listesi oluşturursanız uygulama size slayt gösterisini oynatırken arka plan müziği isteyip istemediğinizi sorar:



11. Giriş sayfasında "Settings" (Ayarlar) öğesini seçin, bu sayfada üç kısım vardır; "Repeat Mode" (Yineleme Modu), "Slideshow Effect" (Slayt Gösterisi Etketi) ve "Effect Duration" (Etket Süresi).
 Repeat Mode (Yineleme Modu):modu oynatın.
 Slideshow Effect (Slayt Gösterisi Etketi):fotoğraf slayt gösterisi efekti.
 Effect Duration (Etket Süresi):fotoğraf efekti süresi.



12. Media Hotkey (Medya Kısayol Tuşu)

Play (Oynat): Dosyayı oynatın.

Pause (Duraklat): Dosyayı duraklatın.

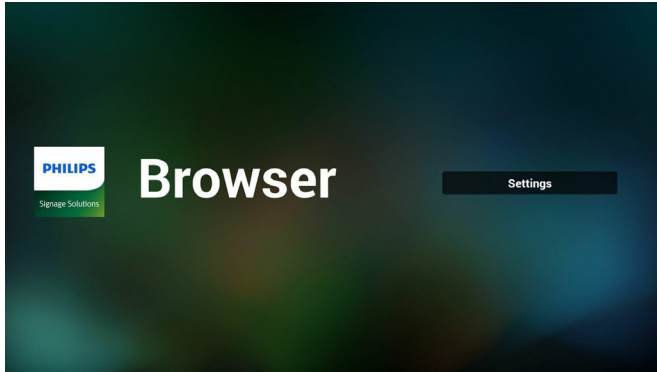
Fast forward (Hızlı ileri):10 saniye ileri.

Rewind (Geri sar):10 saniye geri.

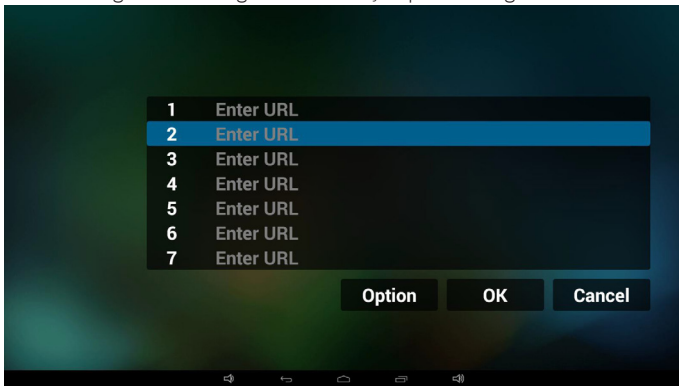
Stop (Durdur): Dosyayı durdurun ve başlangıca dönün. gif dosyasıysa duraklatma gibidir.

4.5. Tarayıcı kılavuzu

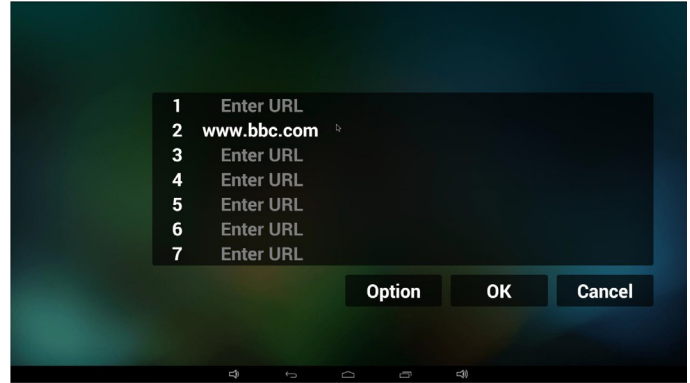
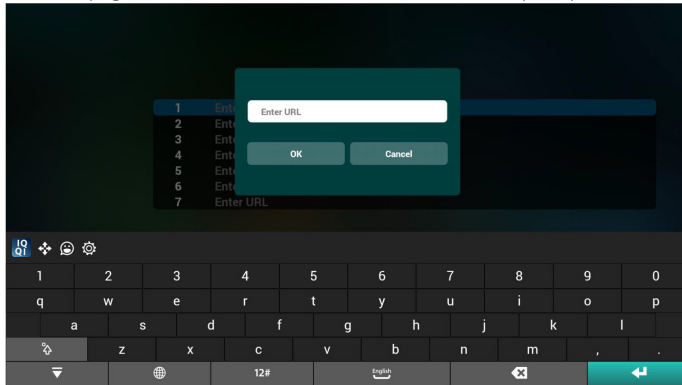
1. Tarayıcı uygulaması giriş sayfası, bu sayfada bir öge vardır: "Settings" (Ayarlar).
Ayarlar'a basın ve ardından sonraki sayfaya girin.



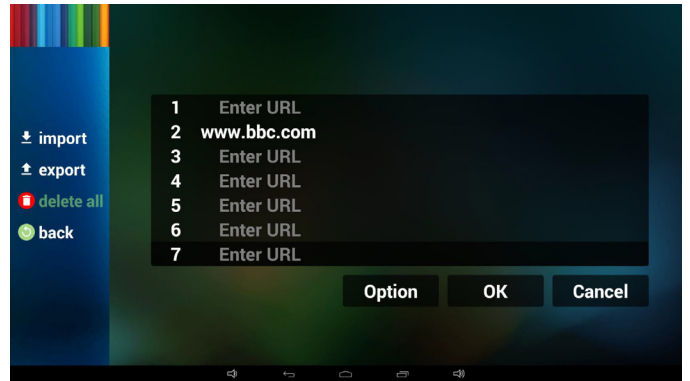
2. Kullanıcılar 1~7 arasında seçim yapabilir.
Herhangi birine bastığınızda bir iletişim penceresi gösterilir:



3. URL'yi girin ve Tamam'a basın, ardından verileri listeye kaydedilir

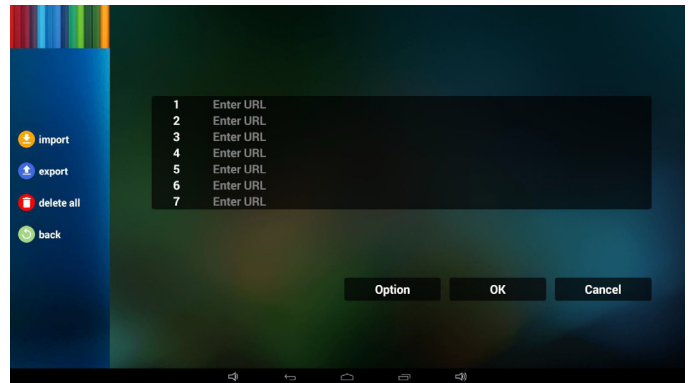


4. "Option" (Seçenek) öğesine basın, ardından sol tarafta bir liste açılır
Import (İçe aktar): URL listesi dosyasını içeri aktarın
Export (Dışa aktar): URL listesi dosyasını dışarı aktarın
Delete all (Tümünü sil): Sağ taraftaki tüm url kaydını silin
Back (Geri):sol taraftaki liste kapatılır:

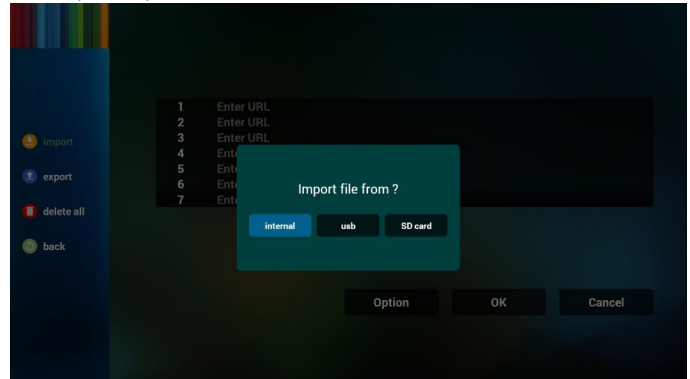


4.1 Import (İçe aktar)

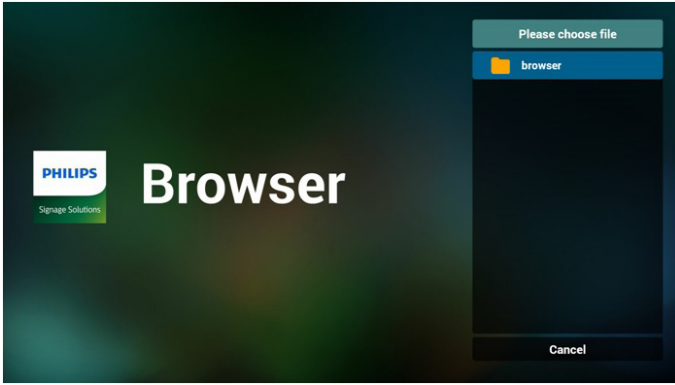
- İçeri aktarı tıklatın



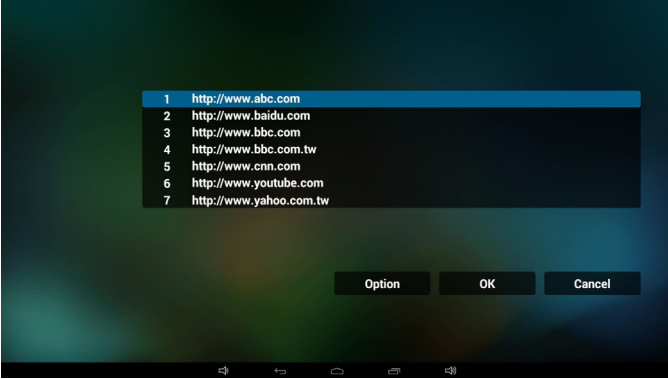
- Depolamayı seçin



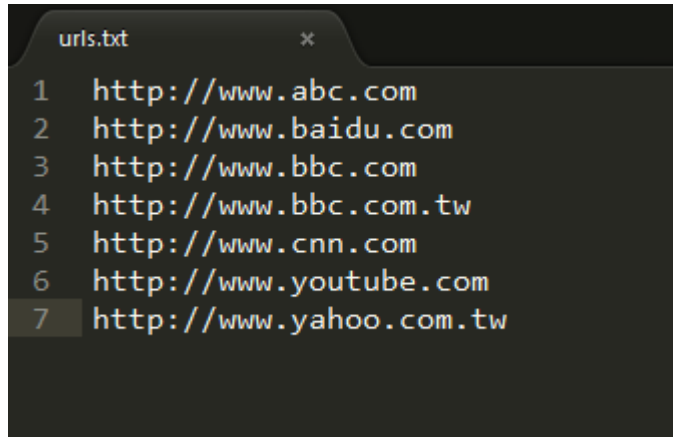
- URL'lerin bulunduğu dosyayı seçin



- Dosyayı içeri aktarın ve url listede gösterilecektir

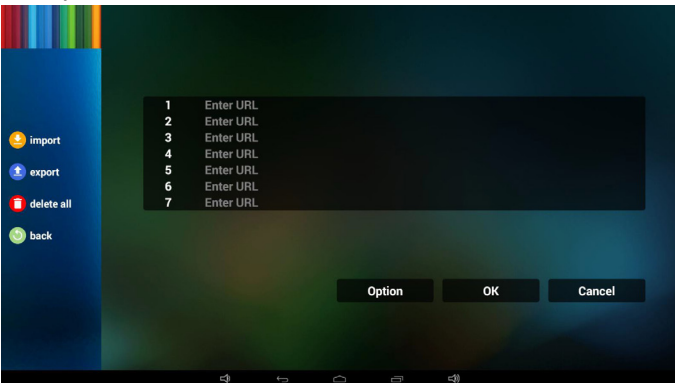


- İçeri aktarma için dosya biçimi
Biçim, ".txt" uzantısıyla aşağıdaki gibi olmalıdır

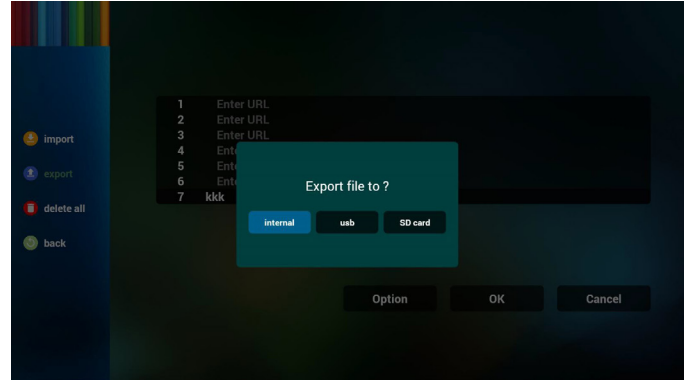


4.2 Export (Dışa aktar):

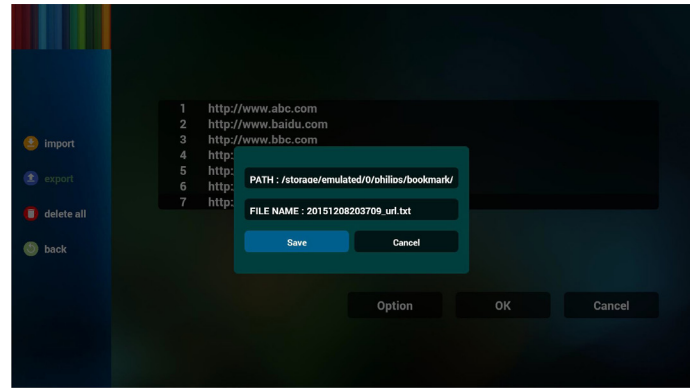
- Dışarı aktarıcı tıklattın



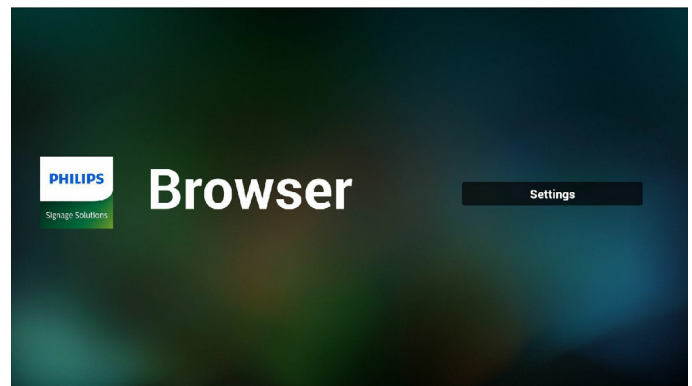
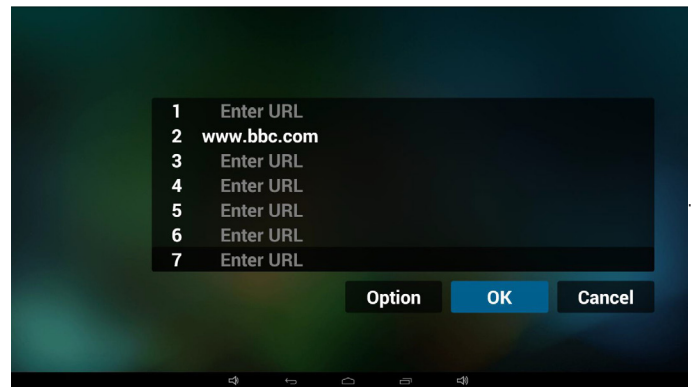
- Depolamayı seçin



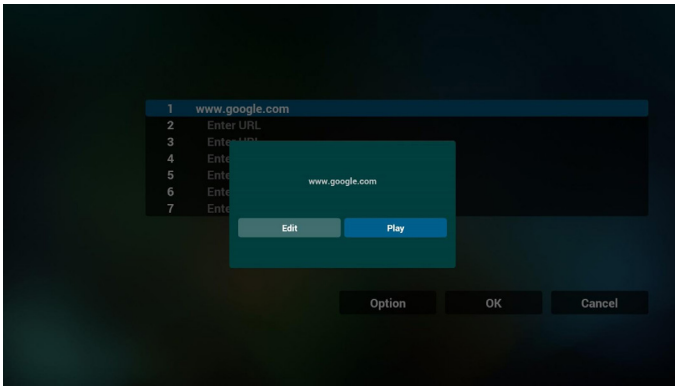
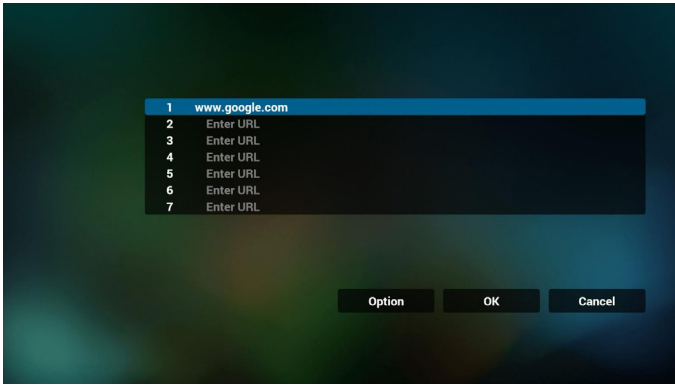
- İletişim penceresinde kaydedilecek dosya yolu ve dosyanın adını gösterilir:
"Save" (Kaydet) düğmesine basın, ardından listedeki url'ler kaydedilir.



5. Tamam'a basın, ardından url kayıtları kaydedilir



6. URL listesi sayfasında boş olmayan öğeyi seçerseniz url'yi düzenlemenizi ya da oynatmanızı isteyen bir iletişim penceresi gösterilir: "Edit" (Düzenle) öğesine basarsanız url düzenleme iletişim penceresi gösterilir, "Play" (Oynat) öğesine basarsanız öğe url'si web sayfası gösterilir.



7. Tarayıcı ile OSD menüsü etkileşimi

7.1 Kaynakta yükle

- OSD menüsünü ayarla => Yapılandırma1 => Kaynakta yükle => Giriş TARAYICI Oynatma Listesi 0.
Yeniden başlatmadan sonra PD Tarayıcıyı gösterir.
- OSD menüsünü ayarla => Yapılandırma1 => Kaynakta yükle => Giriş TARAYICI Oynatma Listesi 1.
PD, Tarayıcı uygulamasında 1. URL ile web sayfasını gösterir.

7.2 Zamanlama

OSD menüsünü ayarla => Gelişmiş seçenek => Zamanlama =>

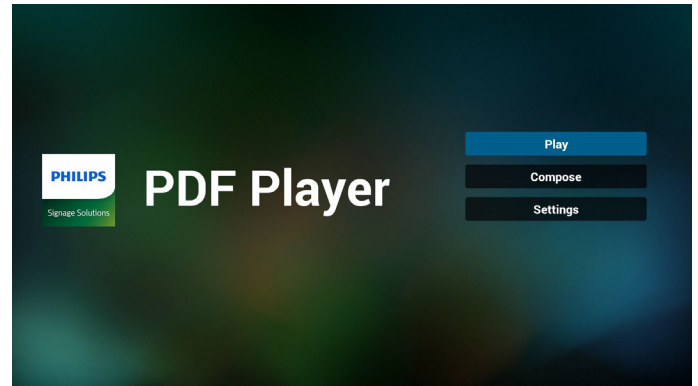
Açılma zamanı1, Kapanma zamanı2, Giriş TARAYICI, haftanın istediğiniz günü ve Oynatma Listesi.

Son olarak sağdaki kutuyu kontrol edin.

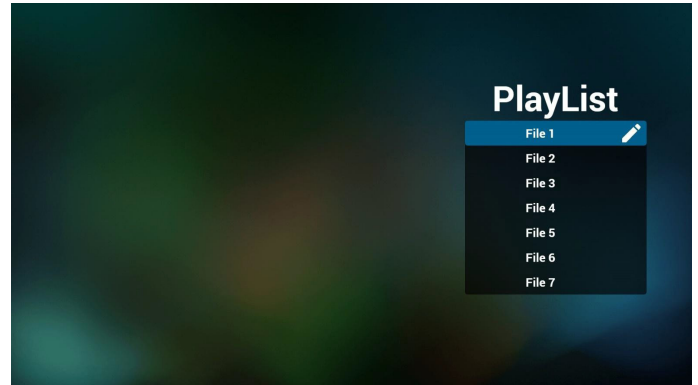
PD, zaman1'de Tarayıcı uygulamasında URL ile web sayfasını gösterir ve zaman2'de bitirir.

4.6. PDF reader play (PDF okuyucu oynatma)

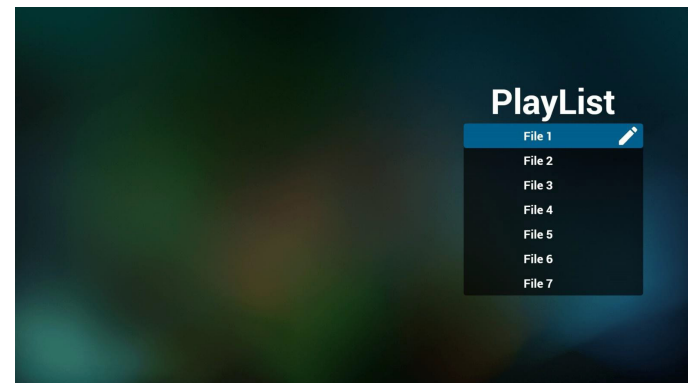
1. PDF Yürütücü Giriş sayfası, bu sayfada üç öğe vardır: "Play" (Oynat), "Compose" (Oluştur) ve "Settings" (Ayarlar).
Play (Oynat): oynatılacak oynatma listesini seçin.
Compose (Oluştur): oynatma listesini düzenleyin.
Settings (Ayarlar): oynatma özelliklerinin ayarlanması.



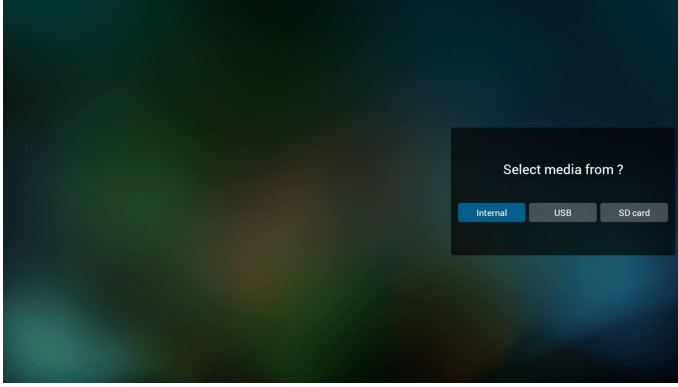
2. Giriş sayfasında "Play" (Oynat) öğesini seçin, önce DOSYA 1 ve DOSYA 7 arasında oynatılacak bir oynatma listesi seçmelisiniz.
Kalem simgesi oynatma listesinin boş olmadığını gösterir:



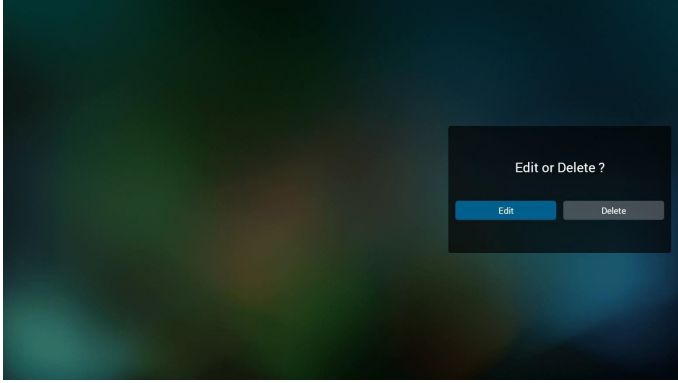
3. Giriş sayfasında "Compose" (Oluştur) öğesini seçin, önce DOSYA 1 ve DOSYA 7 arasında düzenlenecek bir oynatma listesi seçmelisiniz.
Kalem simgesi oynatma listesinin boş olmadığını gösterir:



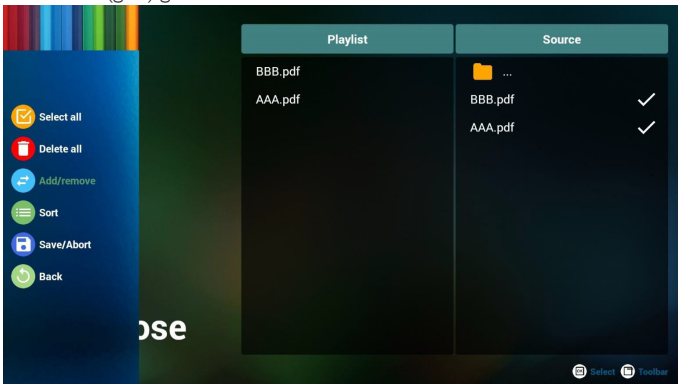
4. Boş bir oynatma listesi seçilirse uygulama sizi medya kaynağı seçmek üzere yönlendirir.
Tüm medya dosyaları /philips/ kök dizinine yerleştirilmelidir. Örneğin,
- pdf'ler /root/philips/pdf/ dizininde



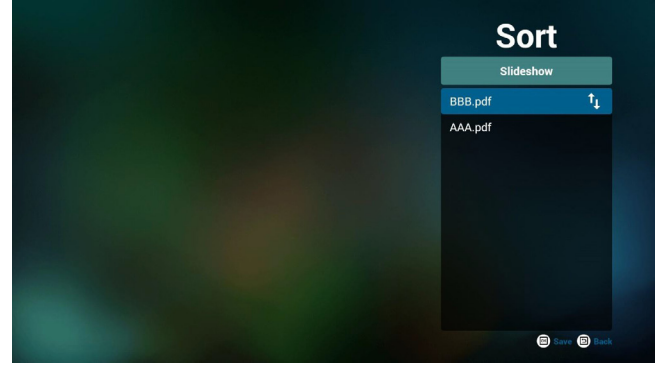
5. Boş olmayan oynatma listesini düzenleyebilir veya silebilirsiniz, istediğiniz oynatma listesini kalem simgesiyle seçmeniz yeterlidir.



6. Oynatma listesini düzenlemeye başladığınızda aşağıdaki ekranı görürsünüz.
- Source (Kaynak) - depolamadaki dosyalar.
- Playlist (Oynatma listesi) – oynatma listesindeki dosyalar.
- Uzaktan kumandanın tuşlarıyla eşleşen 4 simge vardır: Option key (Seçenek tuşu) – kaydırma çubuğunu başlatın
- Play key (Oynat tuşu) – medya dosyasını oynatın.
- Info key (Bilgi tuşu) – medya bilgisini gösterin.
- Ok key (Tamam tuşu) – dosyayı seçin/seçimini kaldırın.
- 6-1. Kaydırma çubuğunda, aşağıdakileri yapmanıza yardımcı olur:
- select all (tümünü seç):tüm depolama dosyalarını seçin.
 - delete all (tümünü sil):tüm oynatma listesi dosyalarını silin.
 - add/remove (ekle/kaldır):oynatma listesini kaynaktan güncelleyin.
 - sort (sırala):oynatma listesini sıralayın.
 - save/abort (kaydet/iptal):oynatma listesini kaydedin veya iptal edin.
 - back (geri):geri dönün.



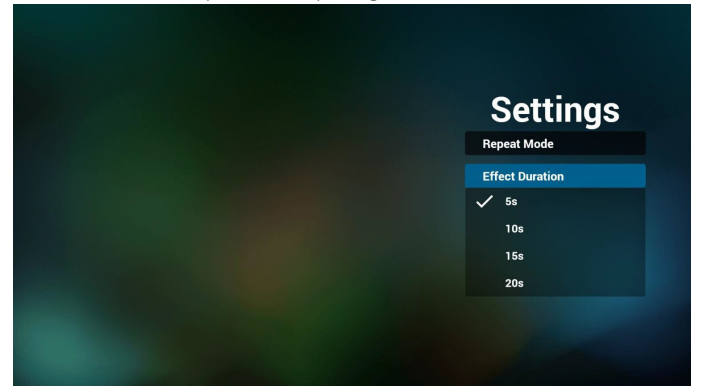
7. Kaydırma çubuğunda "Sort" (Sırala) öğesini seçerseniz dosyaların sırasını tek tek değiştirebilirsiniz.



8. Giriş sayfasında "Settings" (Ayarlar) öğesini seçin, bu sayfada iki kısım vardır; "Repeat Mode" (Yineleme Modu) ve "Effect Duration" (Efekt Süresi).

Repeat Mode (Yineleme Modu):modu oynatın.

Effect Duration (Efekt Süresi):fotoğraf efekti süresi.



Media Hotkey (Medya Kısayol Tuşu):

Play (Oynat): Dosyayı oynatın.

Pause (Duraklat): Sayfayı duraklatın.

Fast forward (Hızlı ileri):sonraki sayfaya gidin, sayfa dosyanın sonu ise sonraki dosyaya gider.

Rewind (Geri sar):son sayfaya geri dönün, sayfa dosyanın başıysa son dosyaya geri gider.

Stop (Durdur):dosyanın ilk sayfasına geri dönün

Color Hotkey (Renkli Kısayol Tuşu):

Blue (Mavi):Yakınlaştırm. (+%10)

Yellow (Sarı): Uzaklaştırm. (-%10)

OK (Tamam):Yakınlaştırmayı geri yükleyin

Arrow keys (Ok tuşları):

Up/Down/Left/Right (Yukarı/Aşağı/Sol/Sağ): Sayfayı ayarlayın. (Sayfa yakınlaştırıldığında/uzaklaştırıldığında)

Left (Sol): Önceki Sayfa. (Sayfa yakınlaştırmadığında/ uzaklaştırmadığında)

Right (Sağ): Sonraki Sayfa. (Sayfa yakınlaştırmadığında/ uzaklaştırmadığında)

Combination key (Kombinasyon tuşu):

Sayı tuşu + Tamam tuşu:belirli sayfayı seçin ve tamam tuşuna basarak sayfayı değiştirin.

- Sayı tuşuna basın.

- Tamam tuşuna basın, sayfanın altında sayfa numarası gösterilir, sayfa numarası toplam sayfa numarasının üzerindeyse sayfa değiştirilmez ve sayfanın altında geçerli sayfa sayısı gösterilir.

4.7. CMND & Play

1) Server (Sunucu)

CMND & Play sunucusu adresini ayarlayın.

2) Account (Hesap)

CMND & Play hesabını ayarlayın.

3) PIN Code (PIN Kodu)

CMND & Play PIN kodunu ayarlayın.

(4) Version (Sürüm)

Sürüm 2 ve Sürüm 3 şeklinde iki seçenek vardır.

Ver: 2

2.0/2.2 anlaşması kullan

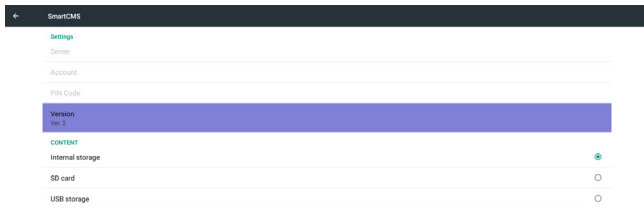
Ver: 3

3.0/3.1 anlaşması kullan

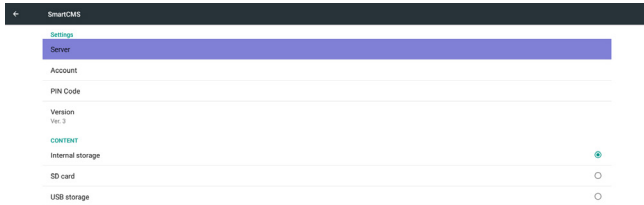
(5) Content (İçerik)

Dâhilî depolama/SD kart/USB depolama şeklinde seçilebilecek 3 seçenek vardır.

Sürüm 2 olduğunda, Sunucu/Hesap/PIN kodu gri renkte olacak ve kullanılamayacaktır.



Sürüm 3 olduğunda, Sunucu/Hesap/PIN kodu kullanılabilir.



4.8. Custom App (Özel Uygulama)

Kullanıcı, uygulamayı Müşteri Kaynağı olarak ayarlayabilir

Not:

(1) Yalnızca Kullanıcının Yüklemediği uygulamayı görüntüleyin.

(2) Sisteme önceden yüklenen uygulama gösterilmez.

4.8.1. OSD Menüsü işlemi:

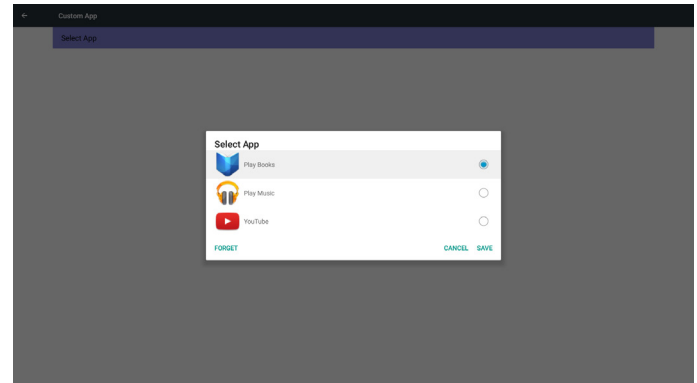
RCU: Kaynak -> Özel

Müşteri APK'sı ayarlanırsa PD, kaynak Müşteri moduna geçtiğinde müşteri uygulamasını açar.

Müşteri APK'sı ayarlanmazsa PD, kaynak Müşteri moduna geçtiğinde Siyah ekran gösterir.



4.8.2. İşlev Tanıtımı



Save (Kaydet)

Uygulamayı seçip Kaydet'i tıklattınca depolama işlevi gerçekleşir.

Forget (Unut)

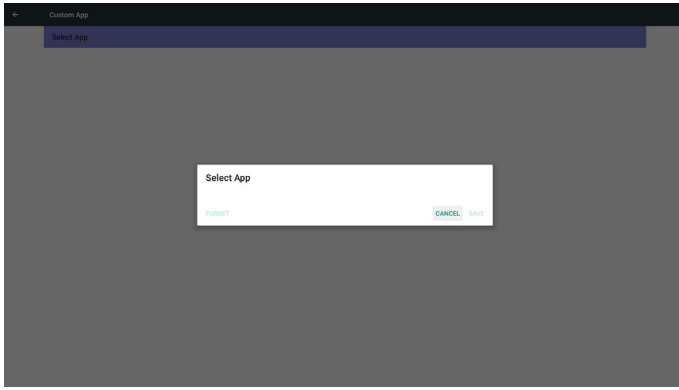
Unut'a bastıktan sonra önceden kaydedilmiş bilgiler kaldırılabilir.

Cancel (İptal Et)

Herhangi bir değişiklik yapmayın, Pencereler doğrudan kapatılır.

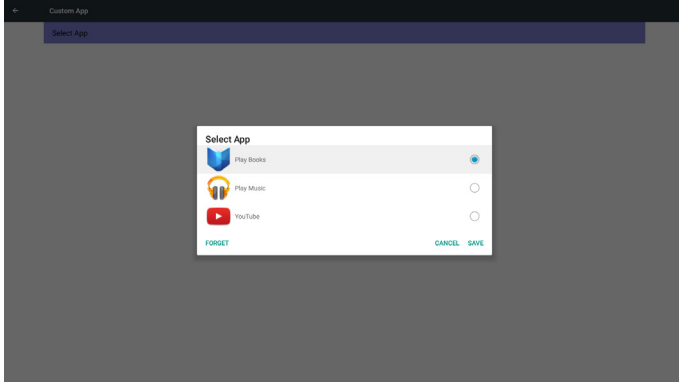
Müşterinin yüklediği apk yoksa liste boş olur.

Liste boş olur ve "Save" (Kaydet), "Forget" (Unut) gri ve kullanılamaz olur.



Müşterinin yüklediği apk varsa kullanıcı listede müşterinin yüklediği apk'yı seçebilir

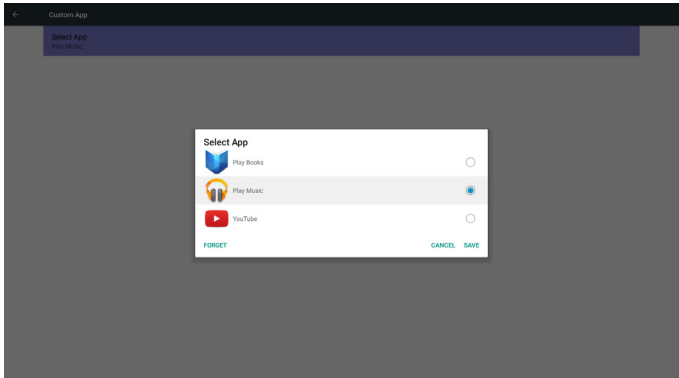
- Durum 1: Müşteri Uygulamasının ayarlanmadığı durum.
Müşteri uygulaması gösterilir ve otomatik olarak ilk öğeye odaklanılır.



Ayardan sonra ayar ekranında uygulama adı görüntülenir.



- Durum 2: Müşteri uygulamasının ayarlandığı durum (simgenin sağında birim dairesi vardır)

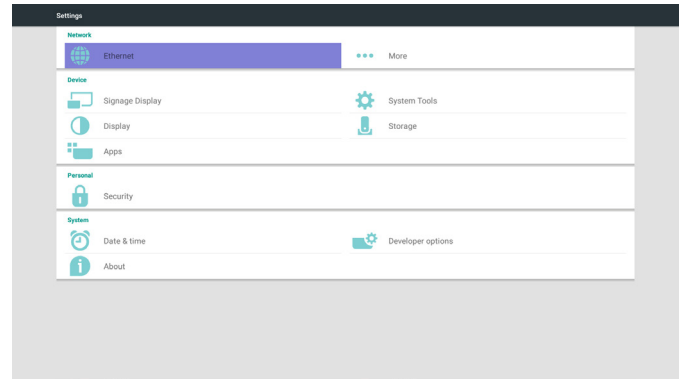


5. sinyal ekranı

5.1. Setting (Ayar)

Ana öğeler:

- (1) Ethernet
- (2) More (Daha fazla) (4G modülü bağlandığında görünür)
- (3) Signage Display (Sinyal Ekranı)
- (4) System Tools (Sistem Araçları)
- (5) Display (Ekran)
- (6) Storage (Depolama)
- (7) Apps (Uygulamalar)
- (8) Security (Güvenlik) (4G modülü bağlandığında görünür)
- (9) Date & time (Tarih ve Saat)
- (10) Developer options (Geliştirici seçenekler)
- (11) About (Hakkında)

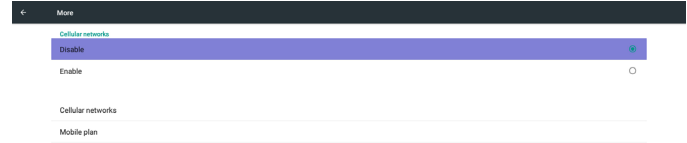


5.2. Ethernet

Ethernet'i açmak/kapatmak için etkinleştirin/devre dışı bırakın.

Ethernet etkinleştirildikten sonra ayarlar görünecektir:

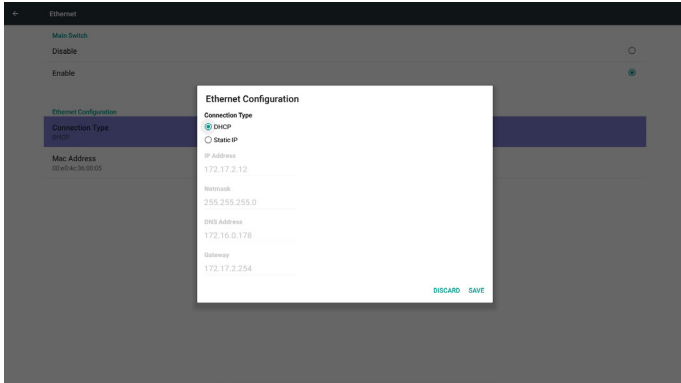
- (1) Connection Type (Bağlantı Türü) (Kullanılabilir bağlantı türü: DHCP/Statik IP)
 - A. DHCP
 - B. Static IP (Sabit IP)
 - C. IP Address (IP Adresi)
 - D. Netmask (Ağ Maskesi)
 - E. DNS Address (DNS Adresi)
 - F. Gateway (Ağ Geçidi)
- (2) Mac Address (Mac Adresi)



5.2.1. DHCP

DHCP modu:

- (1) IP Address (IP Adresi), Netmask (Ağ Maskesi), DNS Address (DNS Adresi) ve Gateway (Ağ Geçidi) değiştirilemez.
- (2) Başarıyla bağlanırsa geçerli ağ yapılandırması gösterilir.



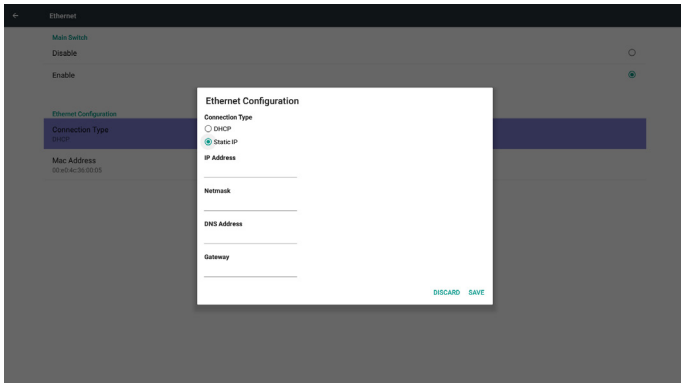
5.2.2. Static IP (Sabit IP)

Sabit IP modunda kullanıcı IP Address (IP Adresi), Netmask (Ağ Maskesi), DNS address (DNS adresi) ve Gateway (Ağ Geçidi) bilgilerini elle girebilir:

Not:

IP adresi, ağ maskesi, DNS adresi ve ağ geçidi adresi girişi sınırlaması

- (1) Biçim:
 - I. 0-9 arasında sayı
 - II. ondalık nokta ""



5.2.3. Daha fazla...

4G ağını açmak/kapatmak için etkinleştirin/devre dışı bırakın.

Not:

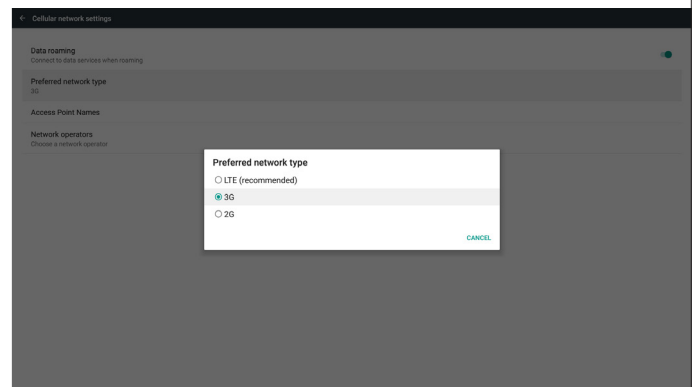
- (1) Yalnızca 4G modülü bağlandığında görünür.
- (2) Farklı taşıyıcıdan dolayı ağ bilgisi farklı olacaktır.



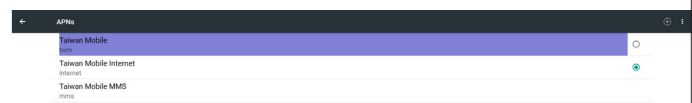
Hücresel ağlar



Tercih edilen ağ türü



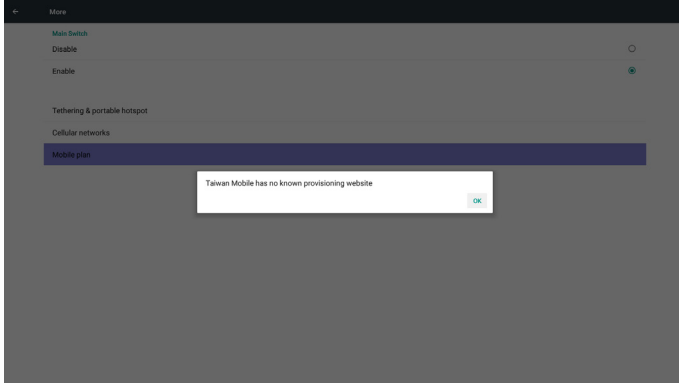
Erişim Noktası Adları



Ağ operatörleri



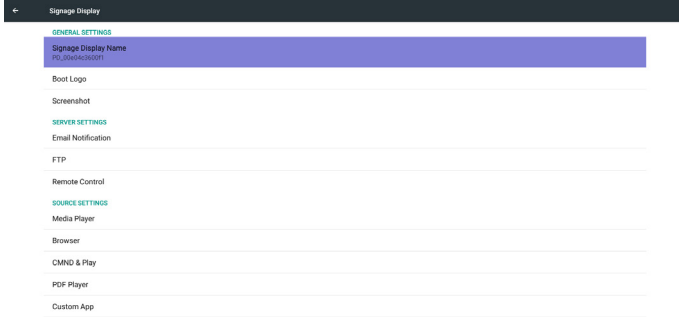
Mobil tarife



5.3. Signage Display (Sinyal Ekranı)

3 gruba bölünür: General Settings (Genel Ayarlar) / Server Settings (Sunucu Ayarları) / Source Settings (Kaynak Ayarları)

- (1) General Settings (Genel Ayarlar)
 - A. Signage Display Name (Sinyal Ekranı Adı)
 - B. Boot Logo (Önyükeme Logosu)
 - C. Screenshot (Ekran Alıntısı)
- (2) Server Settings (Sunucu Ayarları)
 - A. Email Notification (E-posta Bildirimi)
 - B. FTP
 - C. Remote Control (Uzaktan Kumanda)
- (3) Source Settings (Kaynak Ayarları)
 - A. Media Player (Medya Oynatıcı)
 - B. Browser (Tarayıcı)
 - C. CMND & Play
 - D. PDF Player (PDF Yürütücü)
 - E. Custom app (Özel uygulama)



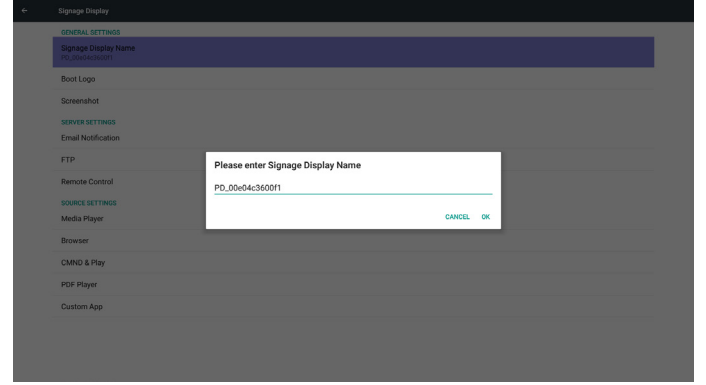
5.3.1. Genel Ayarlar

1. Signage Display Name (Sinyal Ekranı Adı)
PD adını "PD_" + Ethernet Mac Adresini ayarlayın.

Not:

Giriş sınırlaması:

- (1) uzunluk: Maks. 36 karakter
- (2) biçim:sınır yok



2. Boot Logo (Önyükeme Logosu)

- 1) Android önyükeme logosu etkin/devre dışı durumunu kontrol etmek için Skalar OSD menüsü

Skalar OSD Menüsü işlemi

RCU: Giriş -> Yapılandırma2 -> Logo -> Açık/Kapalı/Kullanıcı
Kullanıcı modunda, kullanıcı kendi önyükeme logosu animasyon dosyasını seçebilir.

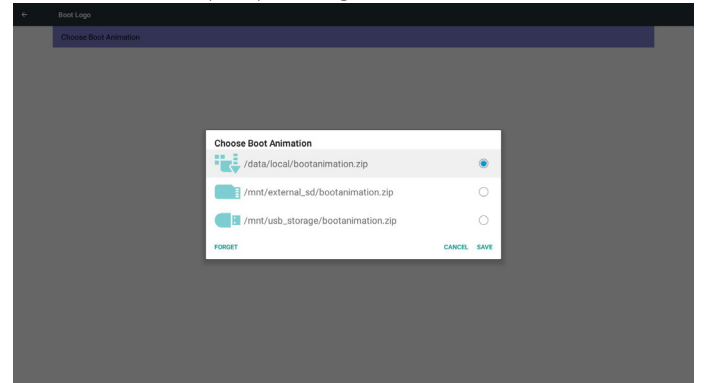
Not:

- (1) Önyükeme animasyon dosyası adı:bootanimation.zip

- (2) Kullanıcının USB ve SD kartı seçmesi için bir pencere açılır.
Öncelik sorunu yok.



- 2) Önyükeme logosu seçildiğinde, PD, USB ve SD kart altında bootanimation.zip olup olmadığını kontrol eder.



İşlev tanıtımı:

- a. Option description (Seçenek açıklaması)

/data/local

SD kart veya USB'den kopyalanan özelleştirilmiş önyükeme animasyonunu kullanın

/mnt/external_sd

SD kart altındaki önyükeme animasyonları dosyasını kullanın

/mnt/usb_storage

USB altındaki önyükeme animasyonları dosyasını kullanın

b. Save (Kaydet)

Kaydet tuşuna basarak SD kart veya USB bootanimzation.zip dosyasını /data/local dizinine kaydedin ve önyükleme logosu olarak ayarlayın.

c. Forget (Unut)

Unut tuşuna basarak /data/local bootanimzation.zip dosyasını silin ve önyükleme logosu olarak göstermeyin.

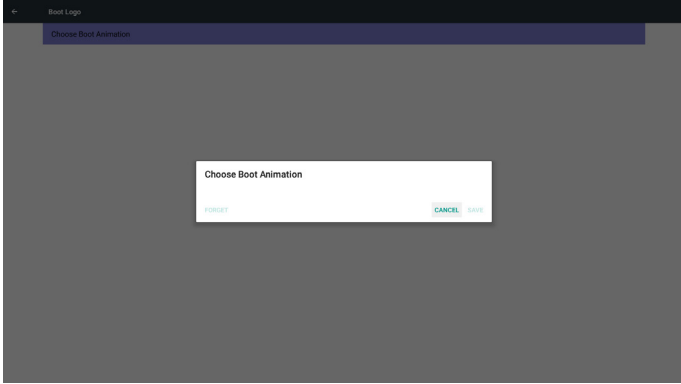
d. Cancel (İptal Et)

Değişiklikler olmadan iletişim penceresini kapatın.

Senaryo tanıtımı:

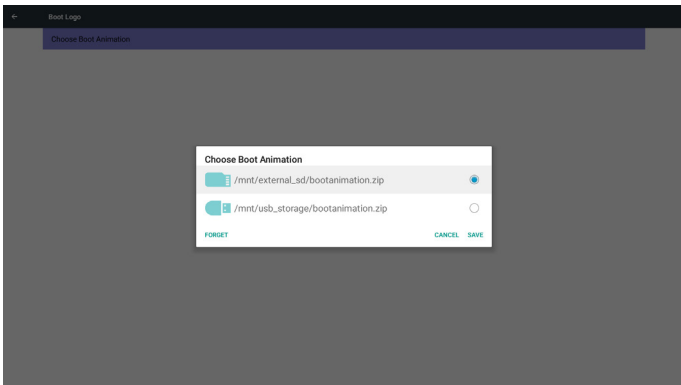
Durum 1

Kullanıcı özelleştirilmiş önyükleme logosunu yerleştirmez. PD, SD ve USB altında herhangi bir bootanimzation.zip dosyası bulamaz. Liste boş kalır. Kaydet ve Unut düğmesi gri ve kullanılamaz olur.



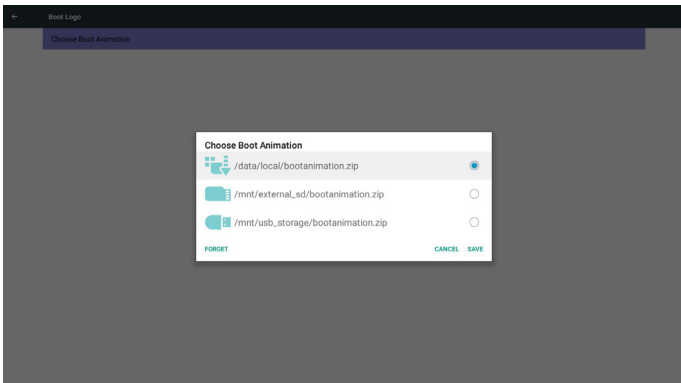
Durum 2

Kullanıcılar özelleştirilmiş önyükleme logosunu yerleştirmez. PD, SD ve USB altında bootanimzation.zip dosyasını bulur. Ekranda bootanimzation.zip dosyası gösterilir ve ilk dosya otomatik olarak seçilir.



Durum 3

Kullanıcı özelleştirilmiş önyükleme logosunu yerleştirir; ekranda /data/local/bootanimzation.zip gösterilir



3) OSD menüsü Logo öpesi Açık veya Kapalı ise kullanıcılar Android ayarlarında önyükleme animasyonunu seçemez.



3. Screenshot (Ekran Alıntısı)

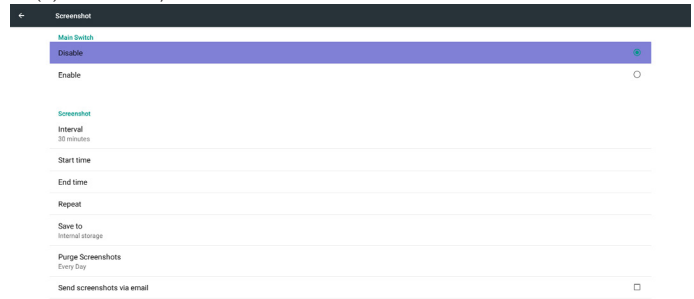
Ekran alıntısı AÇIK/KAPALI durumunu kontrol etmek için Etkinleştir/ Devre Dışı Bırak ile.

Etkinleştirdikten sonra kullanıcı ekran alıntısı zaman aralığını ayarlar ve yolu kaydeder.

Not:

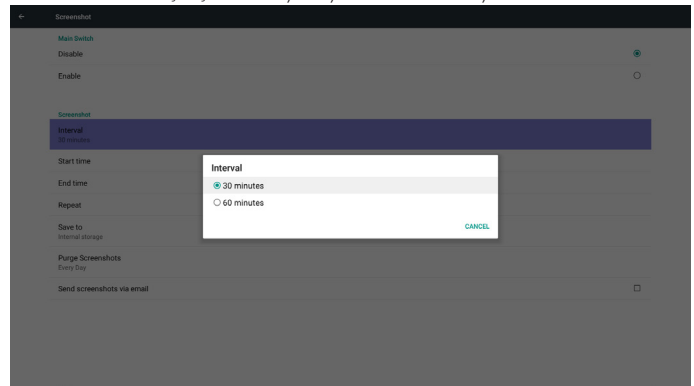
Silme ve ekran alıntısı zaman aralığı:

- (1) Resmi ilk 0 saniyede siler;
- (2) İlk 40 saniyede ekran alıntısı alır.



1) Interval (Aralık)

Aralık zaman çerçevesini ayarlayın. 30 dakika veya 60 dakika

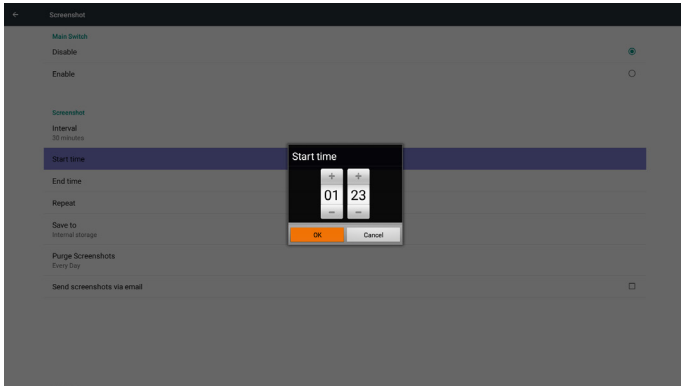


2) Start Time (Başlangıç Zamanı)

Ekran alıntısı başlangıç zamanını ayarlayın.

Not:

- (1) Başlangıç zamanı yoksa, ekranda otomatik olarak geçerli zaman gösterilecektir;
- (2) Geri tuşuna basarak Ayar için iletişim penceresinden çıkın
- (3) Başlangıç zamanı, Bitiş zamanından sonra olamaz. Hata bilgisi gösterir.

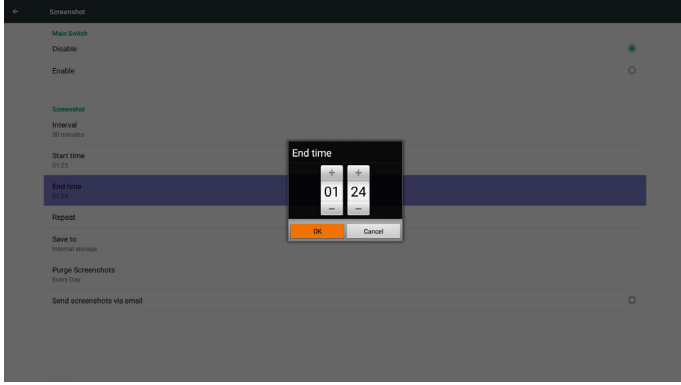


3) End Time (Bitiş zamanı)

Ekran alıntısı Bitiş zamanını ayarlayın.

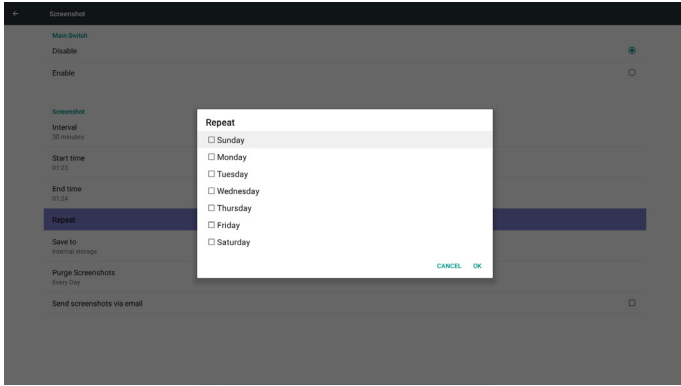
Not:

- (1) Bitiş zamanı yoksa, ekranda otomatik olarak geçerli zaman gösterilecektir.
- (2) Başlangıç zamanı, Bitiş zamanından sonra olamaz. Hata bilgisi gösterir.



4) Repeat (Yinele)

Ekran alıntısı yineleme döngüsünü ayarlayın. Kullanıcı ekran alıntısı zaman çerçevesini seçebilir. (Çoklu seçim)



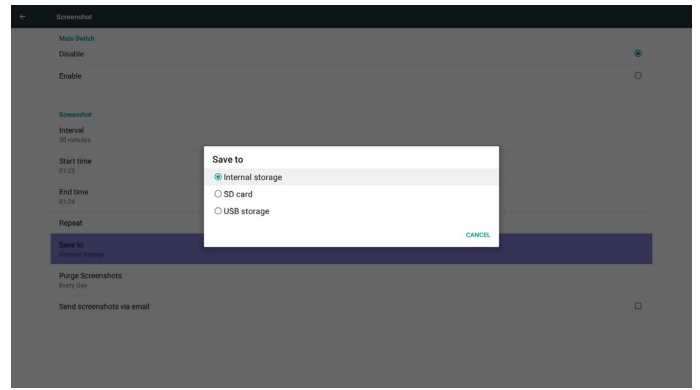
5) Save to (Şuraya kaydet)

Ekran alıntısı kaydetme konumunu ayarlayın. Dâhilî depolama, SD kart veya USB depolama.

Not:

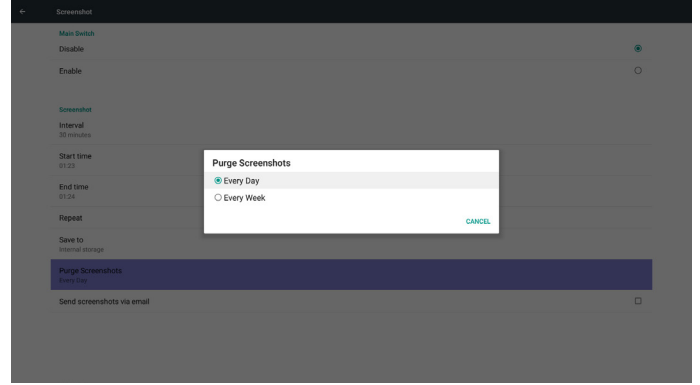
resim depolama yolu

- (1) Dahili depolama/usb depolama/sd kart kök dizininde, PD otomatik olarak klasör oluşturur.
- (2) Resim, philips/Screenshot/ dizinine kaydedilir.



6) Purge Screenshots (Ekran Alıntılarını Temizle)

Temizleme zaman çerçevesini ayarlayın. Bir gün veya Bir hafta.



7) Send screenshots via email (Ekran görüntülerini e-posta aracılığıyla gönder)

Bu öğe işaretlendikten sonra, ekran görüntüsünü yöneticinin e-posta adresine gönderecektir.

Lütfen 6.2.1 E-posta bildirimi kısmına başvurun.

Not:

Lütfen E-posta ayarının yapıldığını onaylayın.

5.3.2. Sunucu Ayarları

1. Email Notification (E-posta Bildirimi)

E-posta Açık/Kapalı durumunu kontrol etmek için Etkinleştir/Devre Dışı Bırak ile

Etkinleştirildikten sonra, kullanıcı E-posta bildirimi yapılandırmasını ayarlayabilir:



1) SMTP

SMTP yapılandırmasını ayarlayın

Kullanıcı Gmail hesabını veya başka bir posta hesabını ayarlayabilir.

Kullanıcı başka bir posta hesabını seçebilir, SMTP sunucusunu, Güvenlik türünü ve bağlantı noktası öğesini ayarlayabilir.

Not

Parola girişi sınırlaması

- (1) Uzunluk: 6-20 karakter
- (2) Biçim:sınır yok
- (3) kullanılmayan bağlantı noktası: 5000

Gmail güvenlik ayarı

Ayar tamamlandığında Gmail çalışmıyorsa, lütfen bilgisayar ve aşağıdaki bağlantı aracılığıyla Gmail hesabını sınavın.

<https://www.google.com/settings/security/lesssecureapps>

Ardından "Daha az güvenli uygulamalar için eriş" öğesinin Açık olduğunu onaylayın.



Yahoo E-posta Güvenlik Ayarı

Ayar tamamlandığında Yahoo E-posta çalışmıyorsa, lütfen "Daha az güvenli oturum açma kullanan uygulamalara izin ver" öğesinin etkinleştirildiğini onaylayın.

2) Manager Email (Yönetici E-postası)

E-posta

Alıcı posta hesabını ayarlayın

3) Test

Test Postası gönderin

Gmail hesabı alma/gönderme işlevini test edin.

Not

(1) E-posta devre dışı bırakıldığında, "Sınama Postası Gönder" düğmesi kullanılamaz olacaktır.

2. FTP

FTP Açık/Kapalı durumunu kontrol etmek için Etkinleştir/Devre Dışı Bırak ile. Ayarladıktan sonra PD, FTP dosyalarını paylaşabilir.

1) Account (Hesap)

FTP hesabını ayarlayın

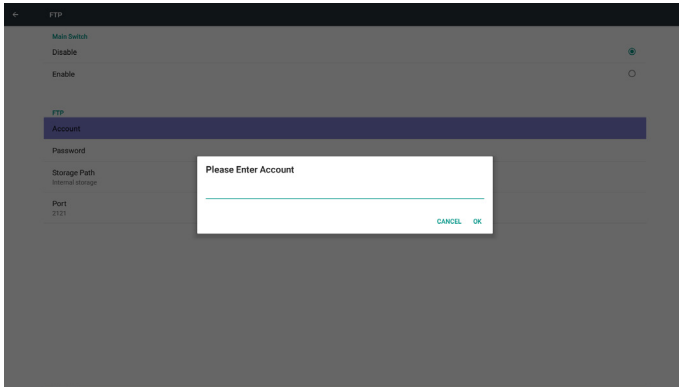
Not:

Giriş Sınırlaması

(1) Uzunluk: 4-20 karakter

(2) Biçim:

- I. İngilizce a-z ve A-Z
- II. 0-9 arasında sayı



2) Password (Parola)

FTP parolasını ayarlayın

Not:

Giriş Sınırlaması

(1) Uzunluk: 6-20 karakter

(2) Biçim:

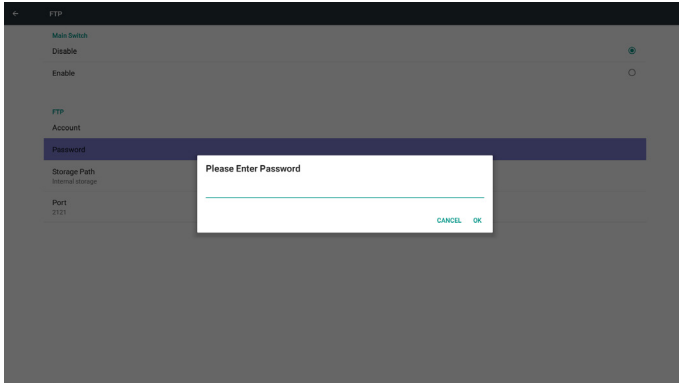
- I. İngilizce a-z ve A-Z
- II. 0-9 arasında sayı

FTP parola ekranı

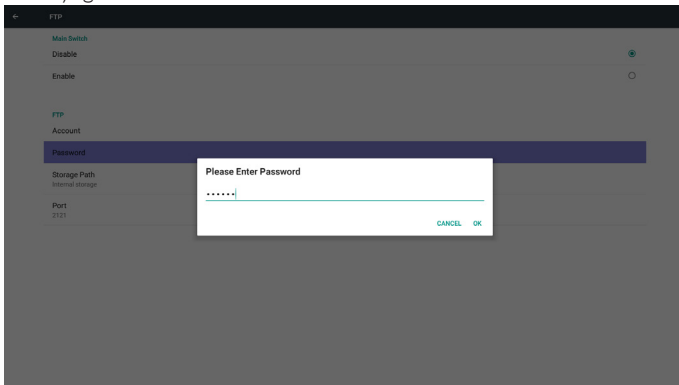
(1) Uzaktan kumandayla parola ayarlanırsa parola yerine "*" sembolü gösterilir:

(2) Ayardan sonra şifre metni "*" sembolü olarak gösterilecektir.

Parolayı girmeden önce:



Parolayı girdikten sonra:



Tamamlanan ekranı ayarlayın:

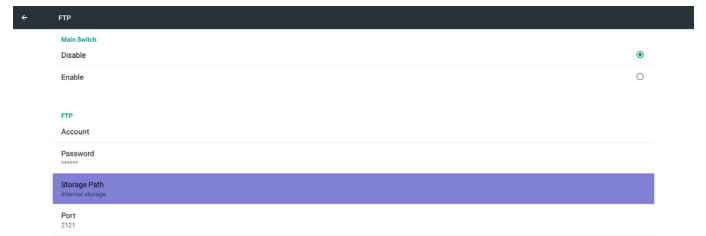


3) Storage Path (Depolama Yolu)

Varsayılan yolu göster: Dâhilî depolama

Not:

Yalnızca Dâhilî depolamayı görüntüleyebilir, değiştirilemez. (Yalnızca yolu göster)



4) Uzaktan kontrol sunucusu bağlanmamış durum geri bildirimi yaparsa Sunucunun bağlanmamış olduğunu gösterir:

4) Port (Bağlantı noktası)

FTP bağlantı noktası numarasını ayarlayın. Varsayılan: 2121

Not:

Giriş Sınırlaması

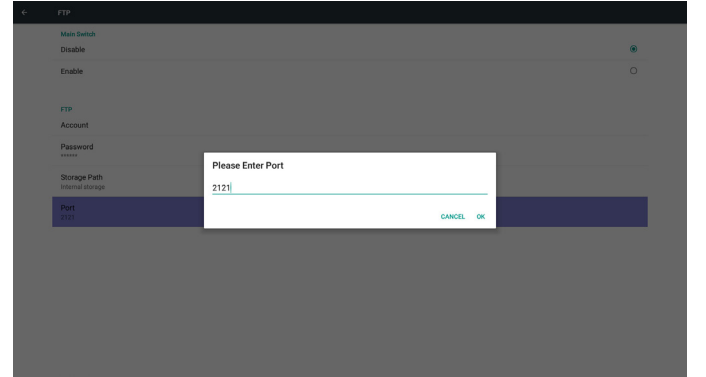
(1) Uzunluk: Maks. 5 karakter

(2) Aralık: 1024 ~ 65535

(3) Biçim: 0-9 arasında sayı

(4) Kullanılmayan bağlantı noktası: 5000

(5) Bağlantı noktası numarası 1024 değerinden büyük olmalıdır.



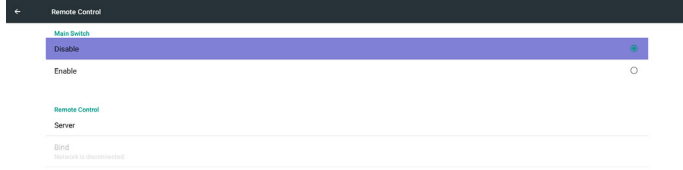
3. Remote Control (Uzaktan Kumanda)

Uzaktan Kumanda Açık/Kapalı durumunu kontrol etmek için Etkinleştir/ Devre Dışı Bırak ile.

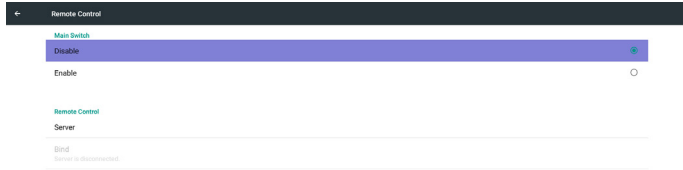
Kullanıcı, Sunucu adresini girebilir. Sunucu kaydedilmediyse kullanıcıdan PIN kodu ister.

Bağlama durumu:

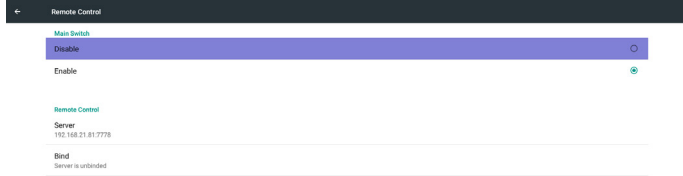
(1) Ağa henüz bağlanmadıysa ağ bağlantısının kesildiğini gösterir;



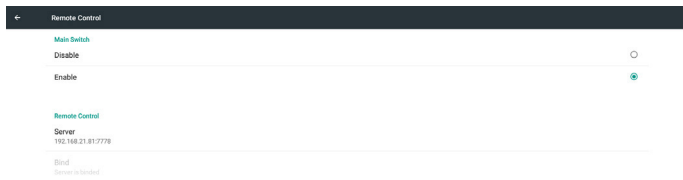
(2) Ağ bağlanır ancak uzaktan kontrol sunucusu bağlantısı kesilirse Sunucu bağlantısının kesildiğini gösterir;



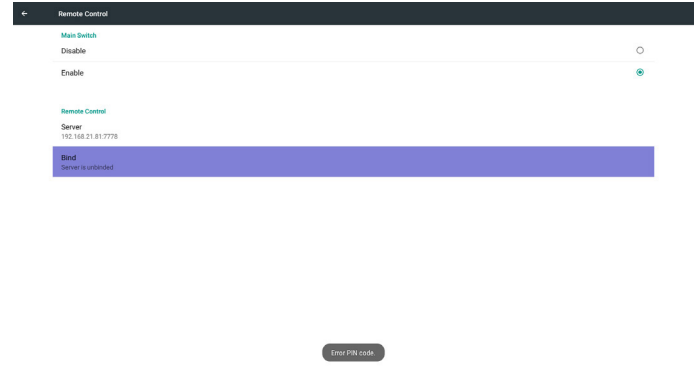
(3) Uzaktan kontrol sunucusu bağlanmamış durum geri bildirimi yaparsa Sunucunun bağlanmamış olduğunu gösterir;



(4) Sunucu başarıyla bağlanırsa sunucunun bağlandığını gösterir;



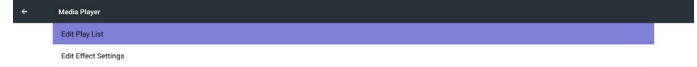
(5) Yanlış PIN kodu girilirse Hatalı PIN kodu gösterir;



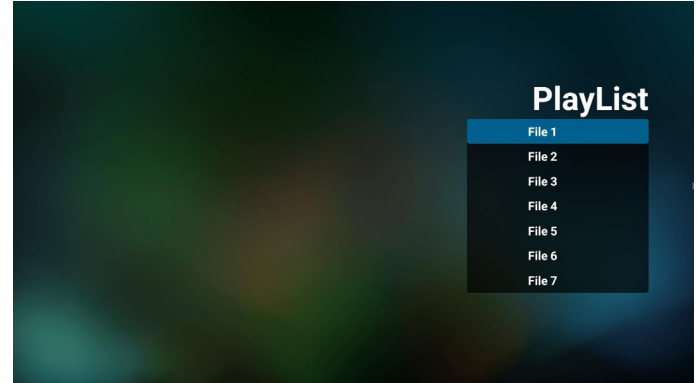
5.3.3. Kaynak Ayarları

1. Media Player (Medya Oynatıcı)

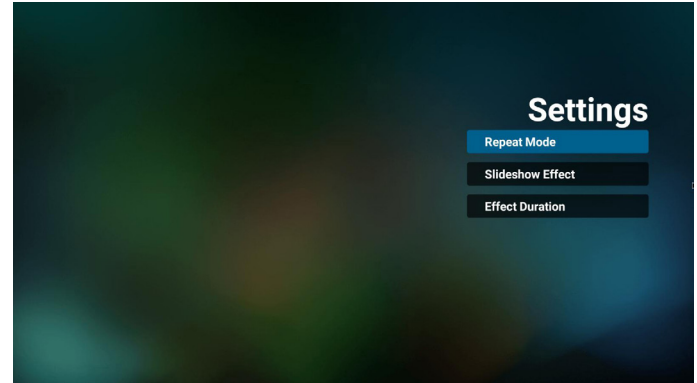
Medya Oynatıcı oynatma listesi ve efekt ayarları düzenlenebilir;



(1) Medya Oynatıcı Oynatma Listesi düzenleme sayfasını açın.

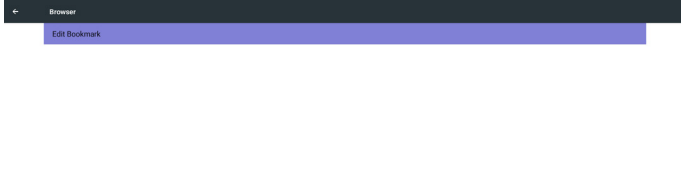


(2) Medya Oynatıcı slayt gösterisi efekti düzenleme sayfasını açın.

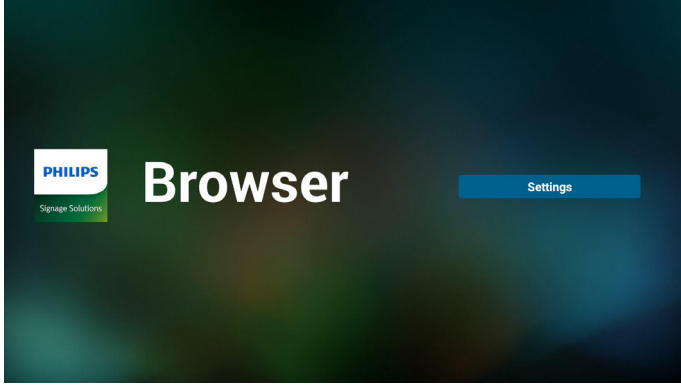


2. Browser (Tarayıcı)

Yer işareti yapılandırması düzenlenebilir;



(1) Tarayıcı ayarı sayfasını açın.



3. CMND & Play

1) Server (Sunucu)

CMND & Play sunucusu adresini ayarlayın.

2) Account (Hesap)

CMND & Play hesabını ayarlayın.

3) PIN Code (PIN Kodu)

CMND & Play PIN kodunu ayarlayın.

(4) Version (Sürüm)

Sürüm 2 ve Sürüm 3 şeklinde iki seçenek vardır:

Ver: 2

2.0/2.2 anlaşması kullan

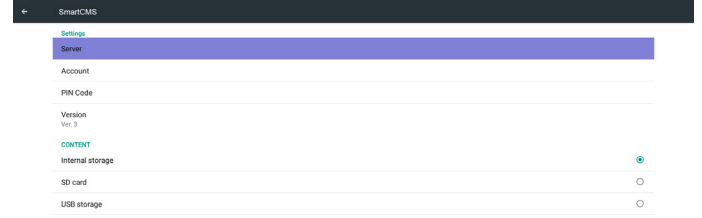
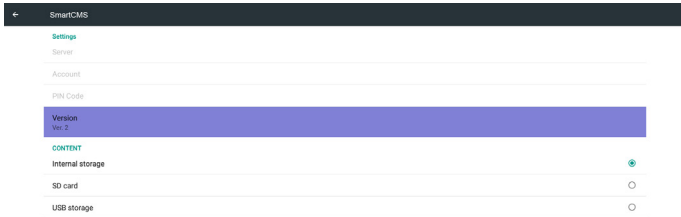
Ver: 3

3.0/3.1 anlaşması kullan

(5) Content (İçerik)

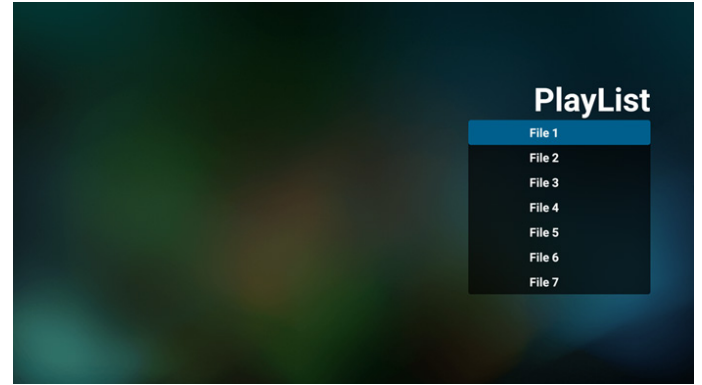
Dâhilî depolama/SD kart/USB depolama şeklinde seçilebilecek 3 seçenek vardır:

Sürüm 2 olduğunda, Sunucu/Hesap/PIN kodu gri renkte olacak ve kullanılamayacaktır.

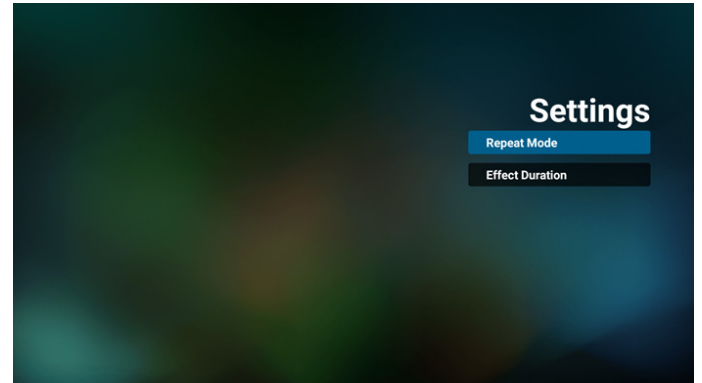


4. PDF Player (PDFYürütücü)

(1) PDFYürütücü Oynatma Listesi düzenleme sayfasını açın.



(2) PDFYürütücü efekt düzenleme sayfasını açın.



5. Custom App (Özel Uygulama)

Kullanıcı, uygulamayı Müşteri Kaynağı için ayarlayabilir:

Not

(1) Yalnızca Kullanıcının Yüklendiği uygulamayı görüntüleyin.

(2) Sisteme önceden yüklenen uygulama gösterilmez.

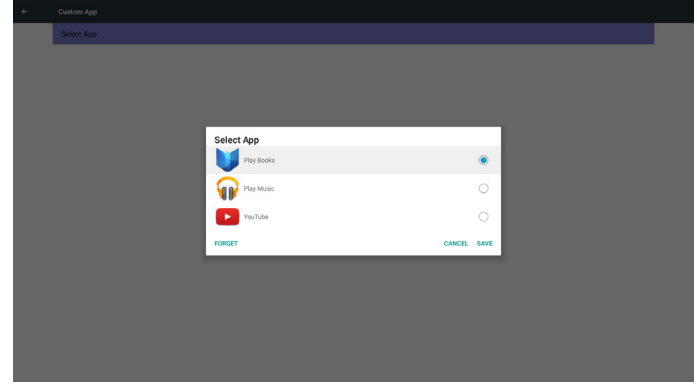
Skalar OSD Menüsü işlemi

RCU: Kaynak -> Özel

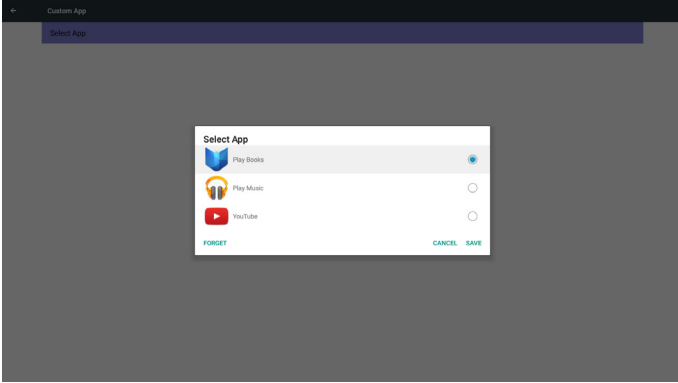
Müşteri APK'sı ayarlanırsa PD, kaynak Müşteri moduna geçtiğinde müşteri uygulamasını açar:

Müşteri APK'sı ayarlanmazsa PD, kaynak Müşteri moduna geçtiğinde Siyah ekran gösterir:

Sürüm 3 olduğunda, Sunucu/Hesap/PIN kodu kullanılabilir:



İşlev tanıtımı



Ayardan sonra Uygulama adını gösterecektir.

(1) Save (Kaydet)

Uygulamayı seçip, kaydetmek için Kaydet tuşuna basın.

(2) Forget (Unut)

Daha önce depolanan verileri temizlemek için Unut tuşuna basın.

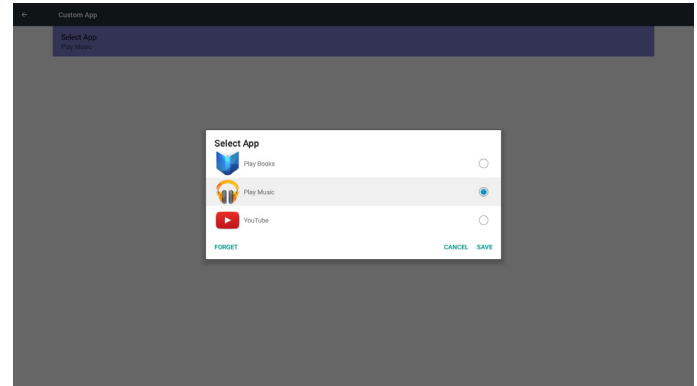
(3) Cancel (İptal)

Değişiklik yok, pencereyi doğrudan kapat

Müşterinin yüklediği apk yoksa liste boş olur.

Belirlenecek hiçbir seçenek yok. Kaydet ve Unut tuşları gri ve kullanılamaz olur.

Durum 2. Özel Uygulama ayarlayın. (Sağda işaretlenmiş bir daire vardır)



5.4. System Tools (Sistem Araçları)

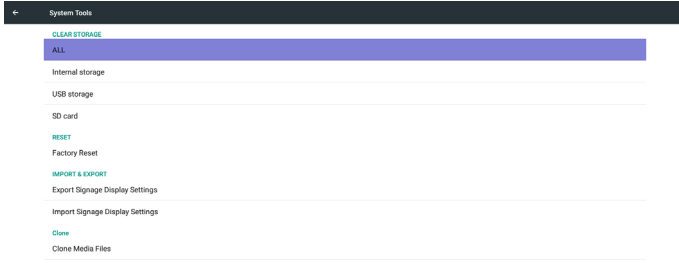
Sistem araçları 4 ana işlevi:

- (1) Clear Storage (Depolamayı Temizleme)
- (2) Factory Reset (Fabrika ayarları)
- (3) Import & Export (İçe aktar ve Dışa aktar)
- (4) Clone Media Files (Ortam Dosyalarının Kopyasını Çıkar)

Kullanıcı listede müşteri tarafından yüklenen apk'yi seçebilir.

Özel Uygulama ayarı yok

Ekranda, kullanılabilir uygulamalar gösterilecek ve otomatik olarak ilk uygulama öğesine odaklanılacaktır.



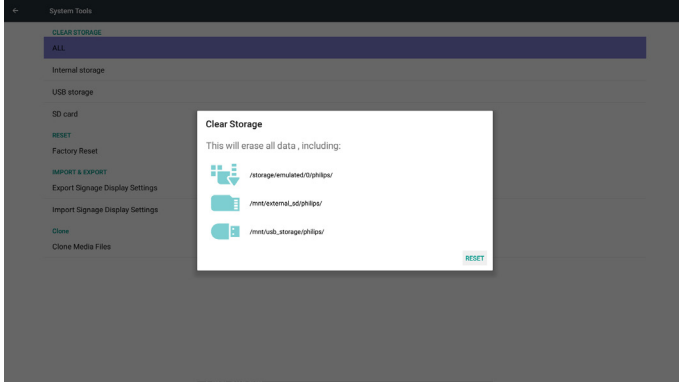
5.4.1. Clear Storage (Depolamayı Temizleme)

Philips klasörlerindeki tüm verileri temizlemek içindir.

4 moda ayrılır:

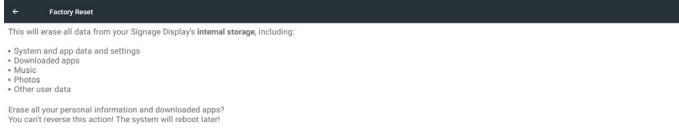
- (1) Tüm Philips klasörlerini temizle
- (2) Yalnızca Dahili depolamadaki Philips klasörünü temizleme.
- (3) Yalnızca USB depolamadaki Philips klasörünü temizleme.
- (4) Yalnızca SD karttaki Philips klasörünü temizleme.

Temizlenebilen tüm klasörleri görüntüleyen pencere görünür.



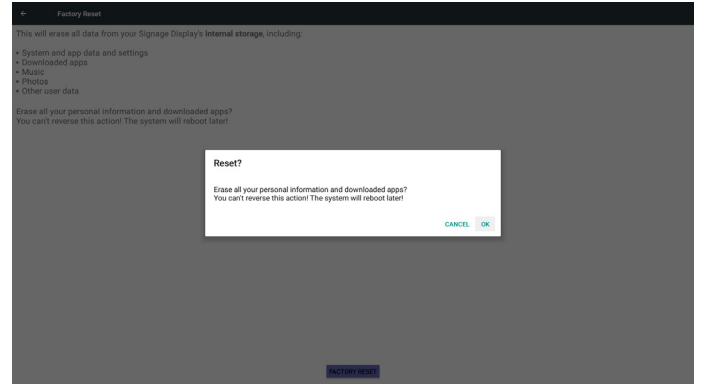
5.4.2. Factory Reset (Fabrika ayarları)

Fabrika ayarları, Fabrika varsayılan ayarlarına geri döndürülebilir.



FACTORY RESET

Sıfırlama işlevini otomatik olarak yürütmek için Tamam'a basın.



5.4.3. Import & Export (İçe aktar ve Dışa aktar)

PD ayarlarını İçeri Aktarma ve Dışarı Aktarma işlevi.

Notlar:

- (1) Settings.db (Kaydedilen dosya adı: settings.db)
- (2) Philips klasörünü depolamaya kaydeder.

5.4.3.1 Sinyal Ekranı Ayarlarını Dışa Aktar

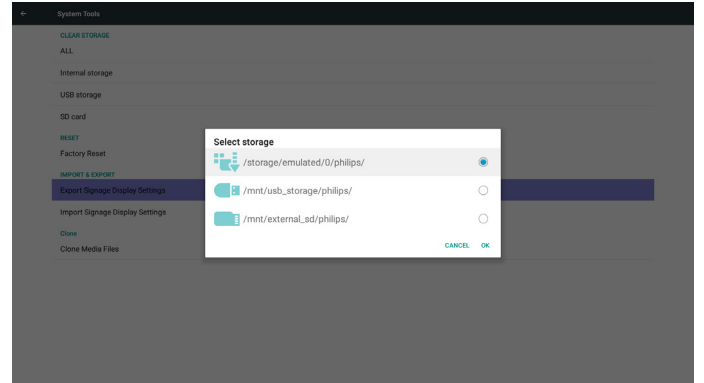
USB veya SD karttaki Philips klasörüne dışa aktarın.

- (1) settings.db dosyasını dışa aktarın.
- (2) 3. taraf apk'yi Philips/app/ klasörüne dışa aktarın.

Not:

USB veya SD kartta Philips klasörü yoksa otomatik olarak oluşturulur.

Tüm kullanılabilir depolamaları listeleyin (dâhilî/SD/USB)

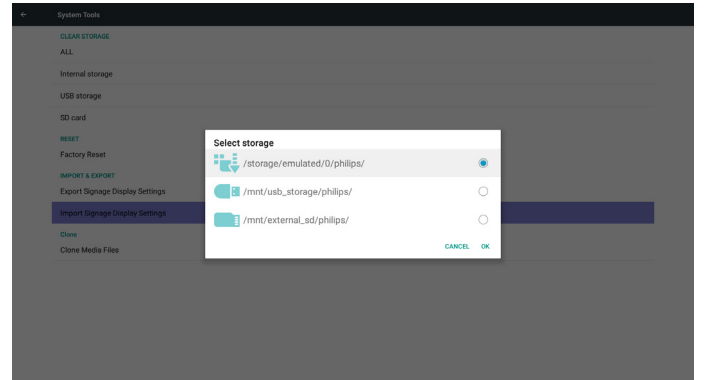


5.4.3.2 Sinyal Ekranı Ayarlarını İçe Aktar

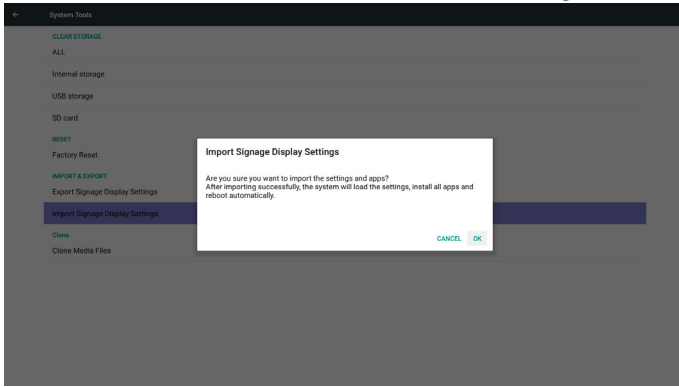
settings.db dosyasını USB veya SD karttaki Philips klasöründen içeri aktarın.

- (1) settings.db dosyasını içe aktarın.
- (2) 3. taraf apk'yi Philips/app/ klasöründen otomatik olarak yükleyin.

Tüm kullanılabilir depolamaları listeleyin (Dâhilî/SD/USB)

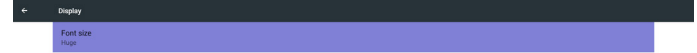


Veritabanını içe aktarmadan önce bildirim iletişim kutusunu göster



5.6. Display (Ekran)

Kullanıcı yazı tipi boyutunu değiştirebilir, şu seçimi yapabilir: Küçük/Normal/Büyük/Çok Büyük



5.5. Clone Media File (Ortam Dosyasının Kopyasını Çıkar)

Dâhilî, SD veya USB Philips klasöründen ortam dosyasının kopyasını çıkarın.

1. Philips klasörü altında kopyası çıkarılan klasör adı

- (1) philips/photo
- (2) philips/music
- (3) philips/video
- (4) philips/cms
- (5) philips/pdf
- (6) philips/browser

2. Kopyası çıkarılan dosyanın uzantısı ".cms" şeklindedir.)

Clone Source (Kopya Kaynağı)

- (1) Internal storage (Dâhilî depolama)
 - (a) FTP'yi kontrol et
 - (b) /Philips/ klasörünü kontrol et
- (2) SD / USB

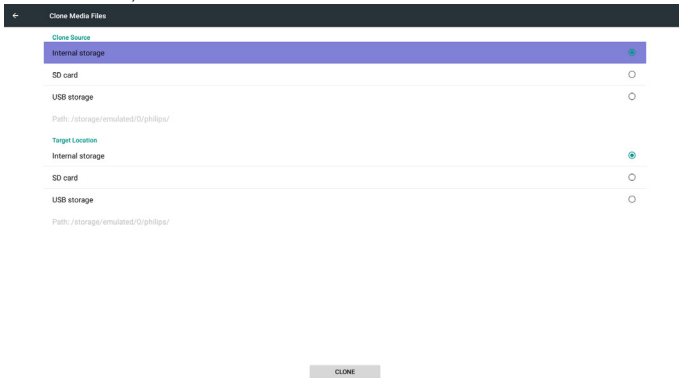
Kök altındaki dosyalar

Target Location (Hedef Konum)

- (1) Internal storage (Dâhilî depolama)

/Philips/ klasörüne kaydet
- (2) SD / USB

Köke kaydet

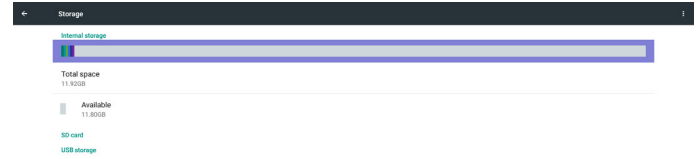


5.7. Storage (Depolama)

Geçerli PD Android depolama bilgilerini görüntüleyin.

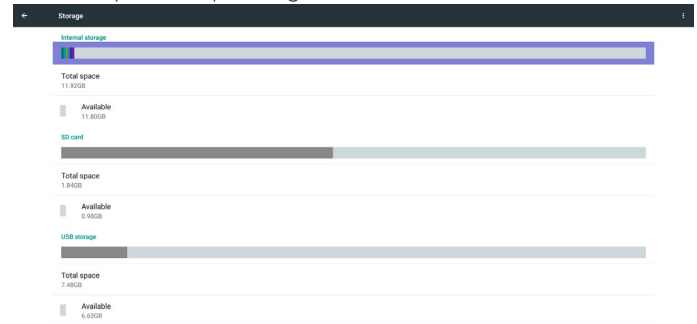
Not

(1) Ayar seçeneğini göstermek için RCU üzerinde kullanıcı seçeneği tuşu



SD CARD (SD KART) veya USB STORAGE (USB DEPOLAMA):

SD kart veya USB takılması gerekir; bilgilerde toplama alan ve kullanılabilir SD kart veya USB depolama gösterilir.

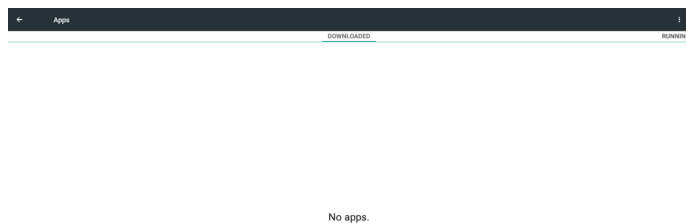


5.8. Apps (Uygulamalar)

Uygulamalar bilgilerini görüntüleyin.

Not

(1) Ayar seçeneğini göstermek için RCU üzerinde kullanıcı seçenekleri tuşu.

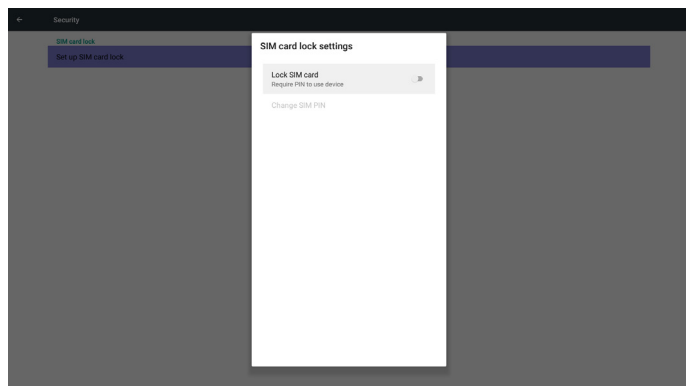


5.9. Security (Güvenlik)

SIM PIN kodunu ayarlayın/devre dışı bırakın.

Not:

(1) Yalnızca 4G modülü bağlandığında görünür.

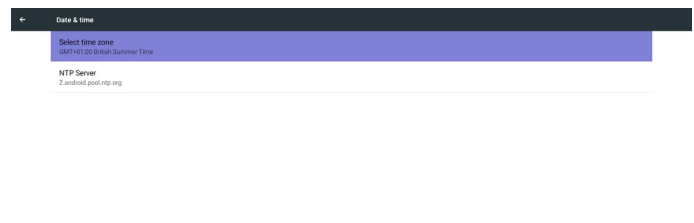


5.10. Date & time (Tarih ve saat)

Otomatik Zaman Açık/Kapalı durumunu kontrol etmek için Skalar OSD menüsü ile.

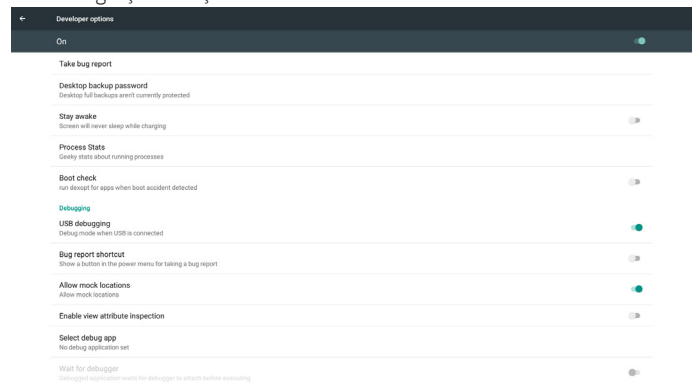
Not:

Geçerli sunucu IP'sini görüntülemek için yeni NTP sunucusu ekleyin.



5.11. Developer options (Geliştirici seçenekleri)

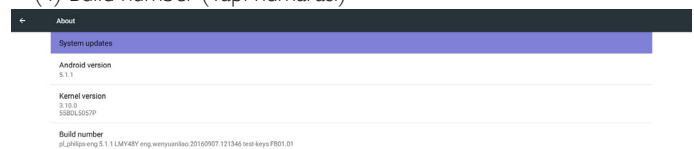
Android geliştirici seçenekleri.



5.12. About (Hakkında)

Hakkında bulunan ana bilgiler:

- (1) System updates (Sistem güncellemeleri)
- (2) Android version (Android sürümü)
- (3) Kernel version (Çekirdek sürümü)
- (4) Build number (Yapı numarası)



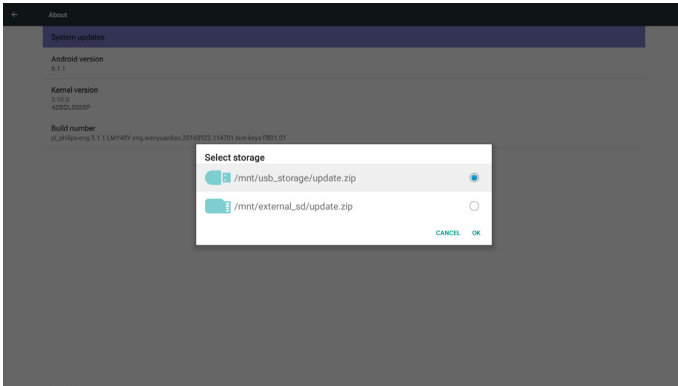
5.12.1. System updates (Sistem güncellemeleri)

USB veya SD kartta otomatik olarak update.zip dosyasını arar.

Bulunursa kullanıcı seçimi için listede gösterilir.

Not:

- (1) Yalnızca Android Tam görüntüyü destekler.
- (2) dosya adı update.zip olmalıdır.
- (3) dosya, depolama kök dizininde bulunmalıdır.



update.zip dosyasını seçtikten sonra PD yeniden başlatılır ve güncelleme başlar.

5.13. Supplementary (Tamamlayıcı)

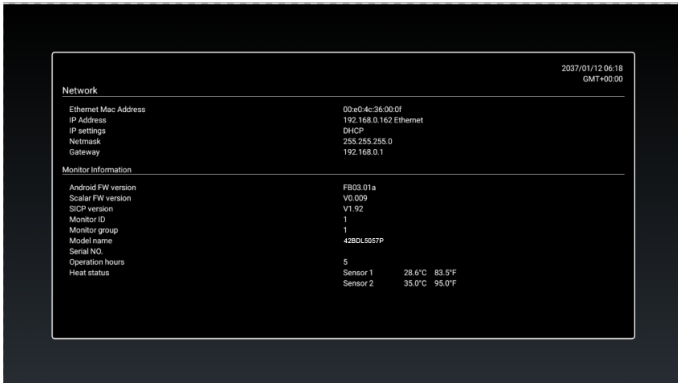
5.13.1. Hızlı Bilgi

Hızlı bilgiyi başlatmak için "Bilgi + 77" ögesine basabilirsiniz. Hızlı bilgi, aşağıdaki gibi "Ağ" ve "Monitör Bilgileri" içeriklerini gösterecektir:

Not:

Çalışma saatleri: Dakikada bir güncellenir.

Isınma durumu: 5 saniyede bir güncellenir.



5.13.2. Bir Android önyükleme animasyonu nasıl özelleştirilir?

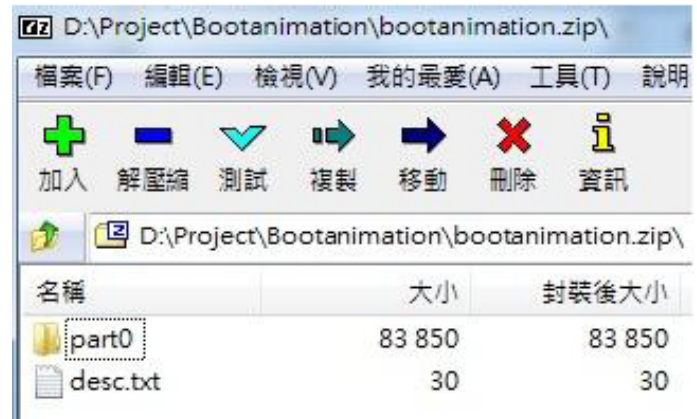
1. Genel Bakış

Android önyükleme animasyonu, aygıt önyüklemeyi yaparken PNG dosyalarını yüklemek için kullanılır. **Bootanimzation.zip** adlı sıkıştırılmamış dosyada içerilir.

2. Bootanimzation.zip dosyasının içinde

Bootanimzation.zip dosyası aşağıdaki gibidir:

- Görüntü klasörü (artan sayılarla adlandırılmış PNG görüntülerini içerir)
- desc.txt dosyası



(1) Görüntü klasörü

Bunlar, 0000.png veya 0001.png gibi bir adla başlayan ve 1 birim artan sayılarla adlandırılan PNG görüntülerini içerir. En az bir tane klasör olmalıdır ve klasörlerin sayısı için bilinen bir üst sınır yoktur.

(2) desc.txt dosyası

Bu dosya, önyükleme animasyonu sırasında klasörlerdeki görüntülerin nasıl görüntülendiğini aşağıdaki biçimde tanımlar:

- GenişlikYükseklik Çerçeve hızı
- mod Döngü gecikme süresi Klasör1
- mod Döngü gecikme süresi Klasör2

Bir desc.txt dosyası örneği:

- 1920 1080 30
- p 1 0 part0
- p 0 0 part1

a. İlk satır

1920 ve 1080, ekran çözünürlüğünün genişliğini ve yüksekliğini tanımlar.

30, fps (saniye başına çerçeve) olarak çerçeve hızı, yani saniye başına görüntülenmiş görüntü sayısıdır.

b. İkinci ve üçüncü satırlar aynı biçime sahiptir:

İlk 'p', önyükleme tamamlandığında oynatma modunun oynatmayı hemen durdurmasını tanımlar.

'p' harfinden sonraki sayı yineleme modunu tanımlar:

- 0 olarak belirlemek, aygıt önyüklemeyi tamamlayana kadar parçanın sonsuz döngü yapmasını sağlar.
- 1 olarak belirlemek, parçanın bir kez yürütülmesini sağlar.

Sonraki sayı gecikme süresini (ms) tanımlar. Örneğin 10 olarak ayarlanırsa, tüm görüntü dosyaları yürütüldüğünde sistem 10 ms gecikecektir.

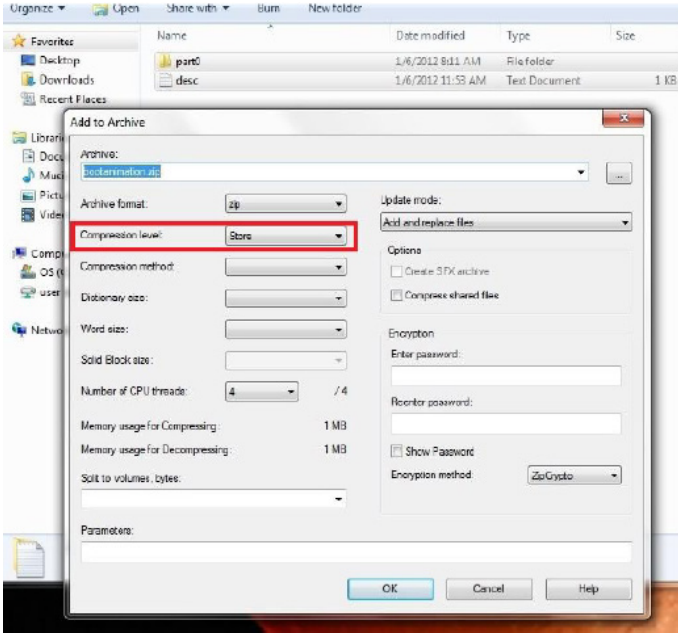
part0 ve part1, görüntü klasörü adıdır.

Yukarıdaki örnekte önyükleme animasyonu, 1920 x 1080 piksel çözünürlükte, 30 fps çerçeve oranında, part0 klasörünün içerikleriyle başlayarak ve tek döngü yürütülerek, part1 klasörünün içeriklerine geçiş yaparak ve aygıt önyüklemeyi tamamlayana kadar sürekli olarak yürütülecektir.

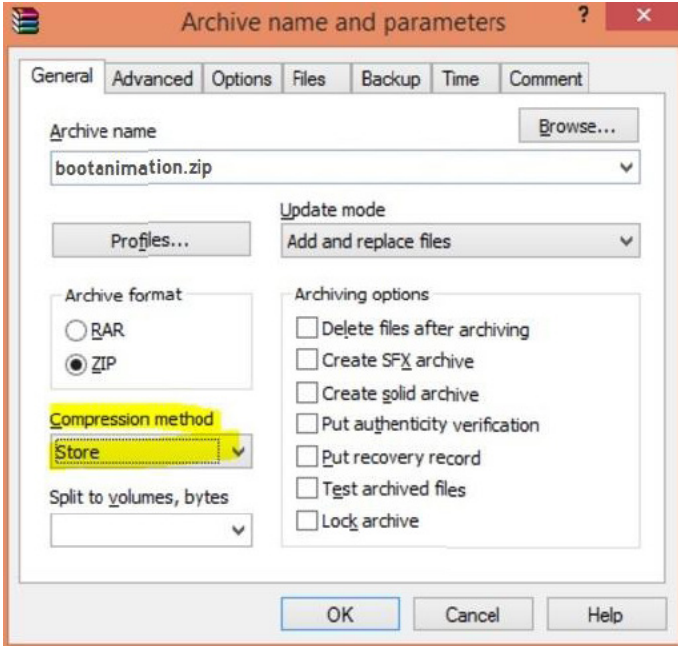
3. Sıkıştırılmış dosya:

Bootanimzation klasörü içindeki her şeyi (görüntü klasörleri ve desc.txt) seçin ve 7zip veya WinRAR gibi sık kullandığınız sıkıştırma uygulaması **aracılığıyla sıkıştırılmamış zip** arşivine sıkıştırın.

7zip kullanıyorsanız, sıkıştırma düzeyini "Store" olarak ayarlayın.



WinRAR kullanıyorsanız, "Compression method" özelliğini "Store" olarak ayarlayın.



Aksi durumda bootanimation çalışmayacaktır.

4. Özel bootanimation uygulama

Prosedür:

- (1.) Özel bootanimation.zip dosyanızı harici SD karta veya USB'ye yerleştirin ve Phillips PD platformuna takın.
- (2.) Logo seçeneğinin etkinleştirildiğinden emin olun.
RCU üzerindeki Giriş tuşuna basın: Ekran menüsü -> Yapılandırma 2 -> Logo -> "açık" olarak ayarlayın
- (3.) Yönetici moduna gitmek için RCU üzerinde "Giriş + 1888" tuş bileşimine basın:
Ayarlar -> Sinyal Ekranı -> GENEL AYARLAR -> Önyükleme Logosu
- (4.) Sistem, harici SD kartta veya USB'deki bootanimation.zip dosyasını otomatik olarak bulacak ve /data/local klasörüne kopyalayacaktır.

(5.) 1~4 adımları tamamlandığında sistemi yeniden başlatın. Yeni özelleştirilmiş önyükleme animasyonu önyükleme sırasında görüntülenmelidir.

5.13.3. Android uygulaması nasıl yüklenir?

Kendi Android uygulamanızı yüklemenin 3 yolu vardır:

(a) Yönetici Modunda Dosya Yöneticisi aracılığıyla

1. Zaten apk dosyasına sahipseniz

1.1 apk dosyanızı USB diske veya SD karta kopyalayın ve Philips Android Sinyal Ekranına takın.

1.2 Yönetici Modu > Uygulamalar > Dosya Yöneticisi kısmına gidin

1.3 Dosya Yöneticisi uygulamasını kullanarak apk dosyanızı bulun ve yükleyin. Seçilen apk dosyasında "tamam" ögesine basmanız yeterlidir.

2. apk dosyasını Chromium tarayıcıyla indirip, Dosya Yöneticisi uygulamasıyla <dâhilî depolama yolu>/Download/ klasörüne gidin.

2.1 Bundan sonraki adımlar yukarıdakilerle aynıdır. Her bir modelin farklı <dâhilî depolama yoluna> sahip olabileceğine lütfen dikkat edin.

(b) Adb Shell aracılığıyla

1. Bilgisayarınızın adb kullanarak Philips Android Sinyal Ekranına bağlanabildiğinden emin olun.

2. apk dosyanızı bilgisayardaki bir klasörde (örneğin C:\apkfolder) hazırlayın.

3. Komut satırı aracıyla aşağıdaki komutu yürütün.

C:\apkfolder> adb install -r apk_name.apk

(c) Özelleştirilmiş İstek aracılığıyla

1. Herhangi bir Android uygulaması indirebilen bir apk geliştirirseniz, apk dosyanız bir özelleştirilmiş istek yayınlayabilir.

2. apk adını ve depolandığı yolu verin. Sistem programla yüklemenize yardımcı olacaktır.

Açıklama	İstek	Parametreler	
Yazılım Güncelle	php.intent.action.UPDATE_APK	filePath	Dosya adını da içeren tam dosya yolu.
		Koru	Güncellemeden sonra dosyayı korumak isteyip istemediğinizi belirtin. Varsayılan değer yanlış şeklindedir.
		packageName	Güncellemeden sonra otomatik olarak başlatmak istediğiniz hedef paket.
		activityName	Güncellemeden sonra otomatik olarak başlatmak istediğiniz hedef etkinlik. Ancak geçerli üst etkinlik activityName değilse hiçbir işlem olmaz.

Örneğin,

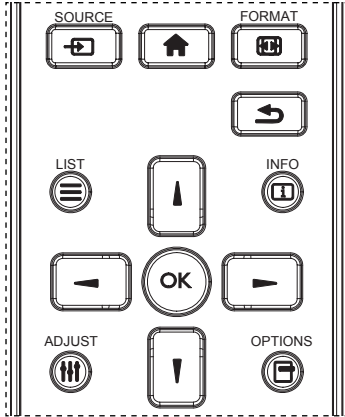
```
Intent intent = new Intent();
intent.setAction("php.intent.action.UPDATE_APK");
intent.putExtra("filePath", "/sdcard/Download/apk_name.apk");
intent.putExtra("keep", true);
intent.putExtra("packageName", "com.example.apk_name");
intent.putExtra("activityName", "com.example.apk_name.MainActivity");
sendBroadcast(intent);
```

6. OSD Menüsü

Ekran Düzeni (OSD) yapısının genel bir görüntüsü aşağıda gösterilmektedir. Ekranınızda başka ayarlar yapmanız gerektiğinde referans olarak kullanabilirsiniz.

6.1. OSD Menüsünde Dolaşma

6.1.1. Uzaktan kumandayı kullanarak OSD menüsünde dolaşma



1. OSD menüsünü görüntülemek için uzaktan kumanda **[H]** düğmesine basın.
2. Ayarlamak istediğiniz öğeyi seçmek için **[A]** veya **[T]** düğmesine basın.
3. Alt menüye girmek için **[OK]** veya **[→]** düğmesine basın.
4. Alt menüde, öğeler arasında geçiş yapmak için **[A]** veya **[T]** düğmesine basın, ayarları yapmak için **[←]** veya **[→]** düğmesine basın. Bir alt menü varsa, alt menüye girmek için **[OK]** veya **[→]** düğmesine basın.
5. Önceki menüye geri dönmek için **[↶]** düğmesine basın veya OSD menüsünden çıkmak için **[H]** düğmesine basın.

NOTLAR:

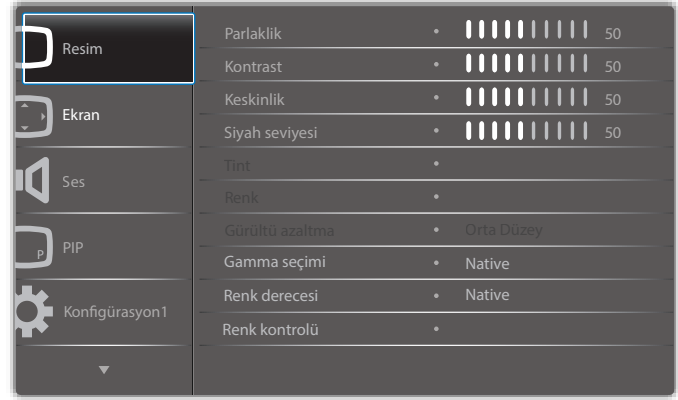
- Ekranda OSD menüsü yokken **[A]** öğesine basarak {Küçük Resim} menüsünü görüntüleyin.
- Ekranda OSD menüsü yokken **[T]** öğesine basarak {Ses Kaynağı} menüsünü görüntüleyin.

6.1.2. Ekranın kontrol düğmelerini kullanarak OSD menüsüne gitme

1. OSD menüsünü görüntülemek için **[MENÜ]** düğmesine basın.
2. Ayarlamak istediğiniz öğeyi seçmek için **[+]** veya **[-]** düğmesine basın.
3. Alt menüye girmek için, **[+]** düğmesine basın.
4. Alt menüde, öğeler arasında geçiş yapmak için **[▲]** veya **[▼]** düğmesine basın, ayarları yapmak için **[+]** veya **[-]** düğmesine basın. Bir alt menü varsa, alt menüye girmek için **[+]** düğmesine basın.
5. Önceki menüye geri dönmek için **[MENÜ]** düğmesine basın veya OSD menüsünden çıkmak için **[MENÜ]** düğmesine birkaç kez basın.

6.2. OSD Menüsüne Genel Bakış

6.2.1. Resim menüsü



Parlaklık (Resim)

Genel görüntü ve arkaplan ekran parlaklığını (arka aydınlatma) ayarlayın.

Kontrast

Giriş sinyali görüntü kontrastı oranını ayarlayın.

Keskinlik

Bu işlev, herhangi bir zamanlamada dijital olarak keskin görüntüyü korur. Tercihinize göre farklı bir görüntü ya da yumuşak görüntü alacak şekilde ayarlanabilir ve her resim modu için bağımsız olarak ayarlanabilir.

Siyah seviyesi

Arkaplan için görüntü parlaklığını ayarlayın.

NOT: sRGB resim modu standarttır ve değiştirilemez.

Tint (Renk Tonu)

Ekran tonunu ayarlayın.

+ düğmesine basıldığında cilt ton rengi yeşilimsi olur.

- düğmesine basıldığında cilt ton rengi morumsu olur.

NOT: Yalnızca VIDEO modu.

Renk (Doygunluk)

Ekran rengini ayarlayın.

+ düğmesine basarak renk derinliğini artırın.

- düğmesine basarak renk derinliğini azaltın.

NOT: Yalnızca VIDEO modu

Gürültü Azaltma

Gürültü azaltma seviyesini ayarlayın.

Gamma seçimi

Ekran gama ayarını seçin, sinyal girişi parlaklık performansı eğrisini verir. {Native} / {2.2} / {2.4} / {s gamma} / {D-image} arasından seçim yapın.

NOT: sRGB resim modu standarttır ve değiştirilemez.

Renk derecesi

Renk sıcaklığını ayarlamak için kullanılır.

Renk sıcaklığı azaldığında kırmızımsı, arttığında mavimsi olur.

CCT	10000° K	9300° K	7500° K	6500° K	5000° K	4000° K	3000° K
X	0.279 ± 0.030	0.283 ± 0.030	0.299 ± 0.030	0.313 ± 0.030	0.346 ± 0.030	0.382 ± 0.030	0.440 ± 0.030
Y	0.292 ± 0.030	0.298 ± 0.030	0.315 ± 0.030	0.329 ± 0.030	0.359 ± 0.030	0.384 ± 0.030	0.403 ± 0.030

Renk kontrolü

Kırmızı, yeşil ve mavi renk seviyeleri renk çubuklarıyla ayarlanır:

R: Kırmızı kazancı, G: Yeşil kazancı, B: Mavi kazancı.

Küçük Resim

PQ ayarı

PC modu: {Standart} / {Çok parlak} / {sRGB}.

Video modu: {Standart} / {Çok parlak} / {Sinema}.

Akıllı Kontrast

İçerikteki siyah ve beyaz verileri otomatik algılar ve uygun arka ışığı ayarlar.

Yüzey Oranı	Arkaplan Ayarı
5%-90%	(Maks.Arka Işık-Min.Arka Işık)*Yüzey Oranı/100
<5%	Min.Arka Işık
>90%	Maks.Arka Işık

Akıllı güç

Akıllı Güç kontrolü parlaklık kontrolüyle ilişkili değildir:

1. Parlaklık başlangıç ayarı
70 (0-100 aralığında)
Maksimum güç tüketiminin %70'i güç tüketimi
2. Akıllı güç
KAPALI:uyarlama yok
ORTA DÜZEY: Geçerli ayarlara göre %80 güç tüketimi
YÜKSEK: Geçerli ayarlara göre %65 güç tüketimi
3. Panel tasarrufu/Parlaklık AÇIK: Maksimum güç tüketiminin %40'ı
Kontrol ayarları yalnızca kendi kontrollerinde görülmelidir. Diğer kontrollerde ikincil etkileri olmamalıdır
(akıllı güç ayarı değiştiğinde her bir parlaklık ayarı değişir).

Üst tarama

Görüntünün gösterim alanını değiştirir:

AÇIK:Yaklaşık %95 alanı görüntülemek üzere ayarlayın.

KAPALI:Yaklaşık %100 alanı görüntülemek üzere ayarlayın.

Resim resetleme

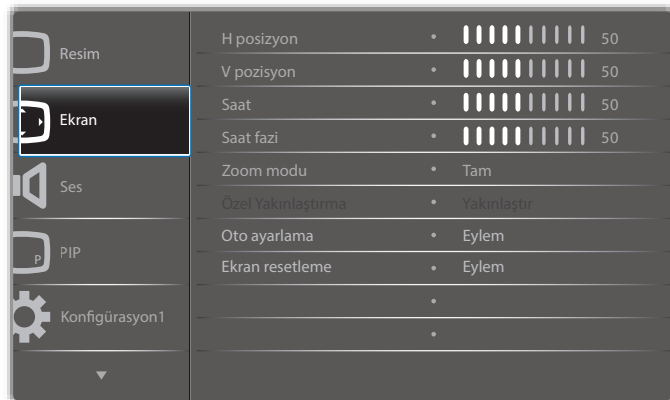
Resim menüsündeki tüm ayarları sıfırlayın.

"Evet" ögesini seçin ve fabrika ön ayar verilerini geri yüklemek için

"AYARLA" düğmesine basın.

İptal edip önceki menüye geri dönmek için "ÇIKIŞ" düğmesine basın.

6.2.2. Ekran menüsü



H pozisyon

Yatay Görüntü konumunu LCD ekran alanı içinde kontrol edin.

Ekranı sağa taşımak için + düğmesine basın.

Ekranı sola taşımak için - düğmesine basın.

V pozisyon

Dikey Görüntü konumunu LCD ekran alanı içinde kontrol edin.

Ekranı yukarı taşımak için + düğmesine basın.

Ekranı aşağı taşımak için - düğmesine basın.

Saat

Ekrandaki görüntü genişliğini sağa genişletmek için + düğmesine basın.

Ekrandaki görüntü genişliğini sola daraltmak için - düğmesine basın.

NOT:Yalnızca VGA girişi.

Saat fazi

bu ayarı artırarak veya azaltarak odaklama, netlik ve görüntü stabilitesini artırır.

NOT:Yalnızca VGA girişi

Zoom modu

PC modu: {Tam} / {4:3} / {1:1} / {16:9} / {21:9} / {Özel}.

Video modu: {Tam} / {4:3} / {1:1} / {16:9} / {21:9} / {Özel}.

*Zoom modu ayarı girişi ile yapılır. Çoklu pencereler olarak girilirse ayar pencereler için aynı girişi yapar.

Ve, BİLGİ OSD en son ayarı gösterir:

	Tam Bu mod tam ekran görüntüsünü kullanarak 16:9 biçiminde iletilen görüntülerin doğru oranlarını geri kazandırır.
	4:3 Resim 4:3 biçiminde yeniden oluşturulur ve görüntünün her iki yanında siyah bir şerit gösterilir.
	1:1 Bu mod, orijinal görüntü boyutunu ölçeklendirmeden görüntüyü ekranda piksel piksel görüntüler.
	16:9 Resim, 16:9 biçiminde ve üst ve altta siyah bantlı gösterilir.
	21:9 Resim, 21:9 biçiminde ve üst ve altta siyah bantlı gösterilir.
	Özel Özel Zoom alt menüsünde özel zoom ayarlarını uygulamayı seçin.

Özel Yakınlaştırma

Bu işlevi, görüntülemek istediğiniz görüntüyü uydurmak için daha fazla zoom ayarı yapmak için kullanın.

NOT: Bu öğe yalnızca {Zoom modu} {Özel} olarak ayarlandığında çalışır.

	Yakınlaştır Görüntünün yatay ve dikey boyutlarını aynı anda genişletir.
	Yatay Yakınlaştır Yalnızca görüntünün yatay boyutunu genişletir.
	Dikey Yakınlaştır Yalnızca görüntünün dikey boyutunu genişletir.
	H pozisyon Görüntünün yatay pozisyonunu sola veya sağa taşır.
	V pozisyon Görüntünün dikey pozisyonunu yukarı veya aşağı taşır.

Oto ayarlama

H pozisyon, V pozisyon, Saat ve Fazı otomatik olarak algılayıp ayarlamak için "Ayarla" ögesine basın.

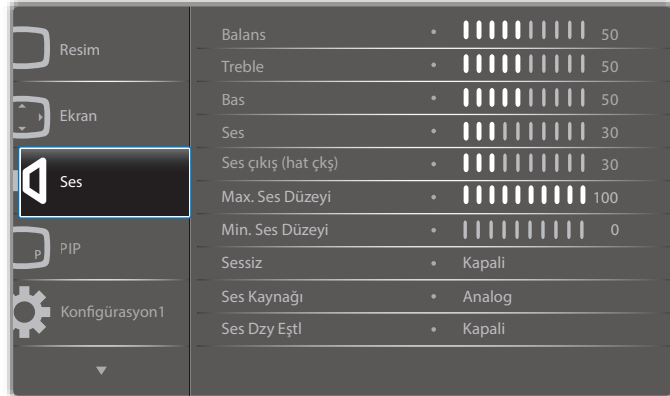
Ekran resetleme

Ekran menüsündeki tüm ayarları fabrika önayar değerlerine resetler.

"Evet" ögesini seçin ve fabrika ön ayar verilerini geri yüklemek için "AYARLA" düğmesine basın.

İptal edip önceki menüye geri dönmek için "ÇIKIŞ" düğmesine basın.

6.2.3. Ses menüsü



Balans

Sol veya sağ ses çıkışı balansını vurgulamak için ayarlayın.

Treble

Yüksek tiz sesini artırmak veya azaltmak için ayarlayın.

Bas

Düşük tiz sesini artırmak veya azaltmak için ayarlayın.

Ses

Ses çıkış düzeyini artırmak veya azaltmak için ayarlayın.

Ses çıkışı (hat çıkış)

Ses çıkışı çıkış düzeyini artırmak veya azaltmak için ayarlayın.

Max. Ses Düzeyi

Maksimum ses ayarı için kendi sınırınızı belirleyin. Bu, sesin yüksek oynatılmasını durdurur.

Min. Ses Düzeyi

Minimum ses ayarı için kendi sınırınızı belirleyin.

Sessiz

Sessiz işlevini açın/kapatın.

Ses Kaynağı

Ses girişi kaynağını seçin.

Analog: ses girişinden gelen ses.

Dijital: HDMI/DVI sestten gelen ses.

Displayport: DP'den gelen ses.

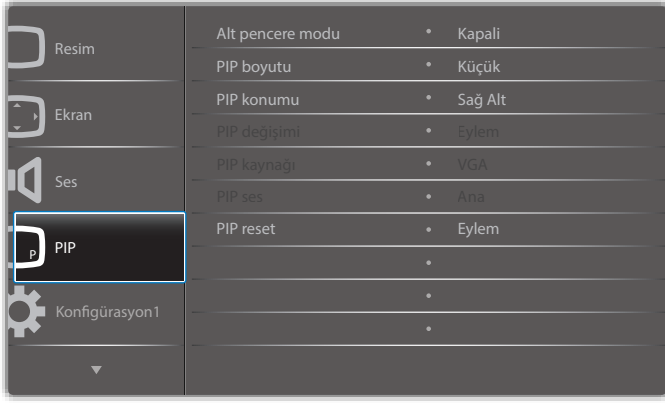
Ses Dzy Eştl

Dahili hoparlörlerle senkronize etmek için ses çıkışı (hat çıkışı) sesini ayarlanabilir şekilde etkinleştirin/devre dışı bırakın.

Audio reset

Ses menüsündeki tüm ayarları fabrika önayar değerlerine resetler.

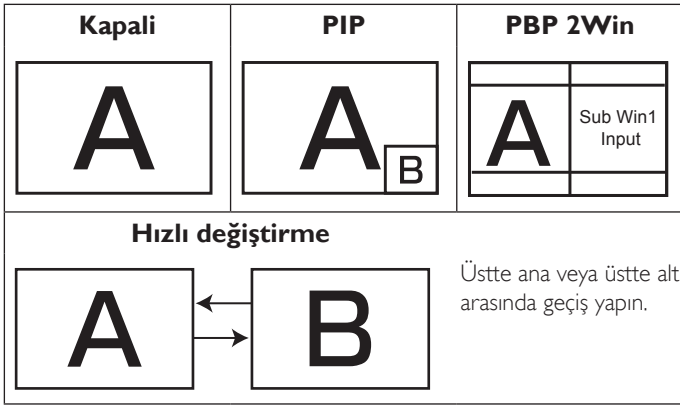
6.2.4. PIP menüsü



Alt pencere modu

Alt modu seçin.

Seçenekler: {Kapalı} / {PIP} / {Hızlı değiştir} / {PBP}.



PIP boyutu

PIP (Picture-in-Picture; Resim İçinde Resim) modunda eklenen alt resmin boyutunu seçer.

Seçenekler: {Küçük} / {Orta Düzey} / {Geniş}.

PIP konumu

PIP (Picture-in-Picture; Resim İçinde Resim) modunda alt resmin konumunu seçin.

Seçenekler: {Sağ Alt} / {Sol Alt} / {Sağ Üst} / {Sol Üst}.

PIP değişimi

Ana ve PIP / PBP / Hızlı değiştir giriş sinyalini değiştirin.

PIP kaynağı

Alt resim için giriş sinyalini seçin.

PIP ses

Alt modda ses kaynağını seçin.

- {Ana} - Sesi ana resimden seçin
- {Alt} - Sesi alt resimden seçin.

PIP reset

PIP menüsündeki tüm ayarları fabrika önayar değerlerine sıfırlar.

- PIP işlevi, aşağıdaki tabloda gösterildiği gibi yalnızca bazı sinyal kaynağı kombinasyonlarında kullanılabilir.

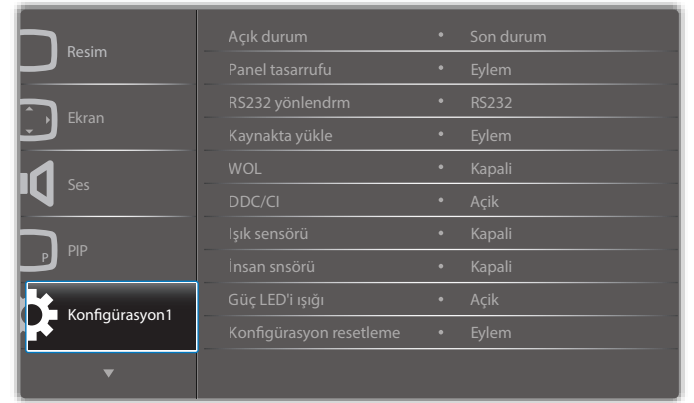
	HDMI1	HDMI2	DVI	DisplayPort	VGA	Medya Oynatıcı	Tarayıcı	SmartCMS	PDF Okuyucu	Özel	CardOPS
HDMI1	O	X	X	O	O	X	X	X	X	X	X
HDMI2	X	O	X	O	O	X	X	X	X	X	X
DVI	X	X	O	O	O*	X	X	X	X	X	X
DisplayPort	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
VGA	O	O	O*	O	O	O	O	O	O	O	O
Medya Oynatıcı	X	X	X	O	O	O	X	X	X	X	X
Tarayıcı	X	X	X	O	O	X	O	X	X	X	X
SmartCMS	X	X	X	O	O	X	X	O	X	X	X
PDF Okuyucu	X	X	X	O	O	X	X	X	O	X	X
Özel	X	X	X	O	O	X	X	X	X	O	X
CardOPS	X	X	X	O	O	X	X	X	X	X	O

(O: PIP işlevi kullanılabilir; X: PIP işlevi kullanılamıyor)

- PIP işlevinin kullanılabilirliği kullanılan giriş sinyalinin çözünürlüğüne de bağlıdır.

Not: Dokunma işlevi yalnızca tek tam ekran içindir. Çoklu ekran dokunma olayı hatalı tepki verecektir.

6.2.5. Konfigürasyon1 menüsü



Açık durum

Gelecek sefer güç kablosunu taktığınızda kullanılacak ekran durumunu seçin.

- {Güç kapalı} - Güç kablosu prize bağlandığında ekran kapalı kalır.
- {Açmaya Zorla} - Güç kablosu prize bağlandığında ekran açılır.
- {Son durum} - Güç kablosu çıkarılırken ve tekrar takılırken ekran önceki güç durumuna geri döner (açık/kapalı/bekleme).

Panel tasarrufu

Panel tasarrufu işlevlerini etkinleştirmek ve böylece "görüntü kalıntısı" veya "çift görüntü" riskini azaltmak için seçin.

- {Soğutucu fan} - Fan hızı için seçin {Oto} (Varsayılan)/{Kapalı}/ {Düşük}/ {Orta Düzey}/ {Yüksek}

NOTLAR:

- 45°C (113°F) sıcaklığına ulaşırsa ve 44°C (111°F) sıcaklığı soğutma fanının çalışmasını durdurursa varsayılan {Oto} seçeneği soğutma fanını çalıştırmaya başlayacaktır.
- Sıcaklık 68°C (154°F) değerine ulaştığında ekranda bir sıcaklık uyarısı mesajı gösterilir. [P] tuşu dışındaki tüm tuş işlevleri devre dışı bırakılacaktır.
- Sıcaklık 70°C (158°F) değerine ulaştığında, ekran güç beslemesi otomatik olarak kapanır.
- {Parlaklık} - {Açık} ögesini seçtiğinizde görüntü parlaklığı uygun bir seviyeye düşürülür. Bu seçimde, Resim menüsünde Parlaklık ayarı kullanılamaz.

- **{Piksel değiştirme}** - Ekranın görüntü boyutunu biraz uzatması ve piksellerin konumunu dört yönde (yukarı, aşağı, sola veya sağa) kaydırması için zaman aralığını **{Oto}** / **{10 ~ 900}** Saniye / **{Kapalı}** seçin. Piksel Değiştirme özelliğini etkinleştirme Ekran Menüünde H pozisyon, V pozisyon ve Zoom Modu öğelerini devredışı bırakır.

RS232 yönlendirme

Ağ denetim noktası seçin.

Seçenekler: **{RS232}** / **{CardOPSR232 (yalnızca OPS modeli)}** / **{LAN -> RS232}**.

Kaynakta yükle

Önyüklemede kaynağı belirlemek için seçin.

Giriş: Önyüklemede giriş kaynağını seçin.

Oyunt liste: Medya oynatıcı, Tarayıcı, PDF Yürütücü için oynatma listesi dizinini seçin.

oynatma listesi yok. OSD'den kaynak değiştirmeye aynı. 1~7: oynatma listesi numarası.

WOL

LAN'da uyandırma işlevini açmak veya kapatmak için seçin.

Seçenekler: **{Kapalı}** / **{Açık}**

DDC/CI

DDC/CI iletişimi işlevini açmayı veya kapatmayı seçin. (*Yalnızca VGA desteği)

Normal kullanım için **{Açık}** öğesini seçin.

Işık sensörü (Philips aksesuarı CRD41 Harici Sensör Kutusu gerekir)

Ortam parlaklığına göre arka ışık ayarını açmak veya kapatmak için seçin.

Seçenekler: **{Kapalı}** / **{Açık}**

İnsan sensörü (Philips aksesuarı CRD41 Harici Sensör Kutusu gerekir)

İnsan sensörü, ekrana insan yaklaşıp yaklaşmadığını algılayabilir.

Ayar zamanında hiçbir şey algılanmazsa ekran arka ışığı kapatır.

İnsan yaklaştığında ekran arka ışığı tekrar yakar.

Seçenekler şunlardır:

- **{Kapalı}** (Varsayılan), **{10 Min.}**, **{20 Min.}**, **{30 Min.}**, **{40 Min.}**, **{50 Min.}**, **{60 Min.}**

Güç LED'i ışığı

Güç gösterge LED'ini açmak veya kapatmak için seçin.

Normal kullanım için **{Açık}** öğesini seçin.

Konfigürasyon resetleme

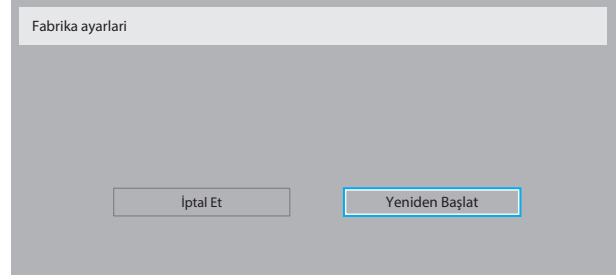
Konfigürasyon1 menüsündeki tüm ayarları fabrika önayar değerlerine sıfırlar.

Fabrika ayarları

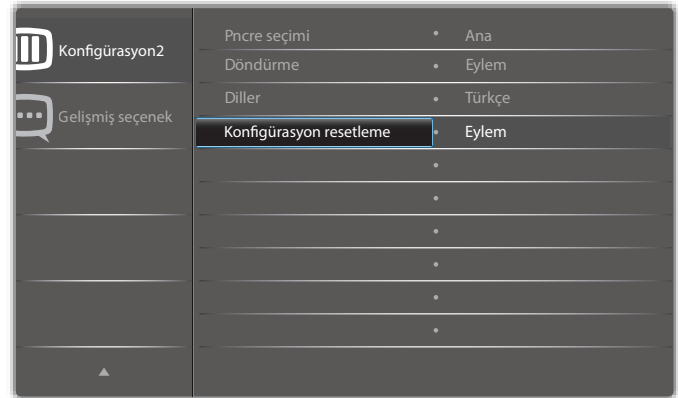
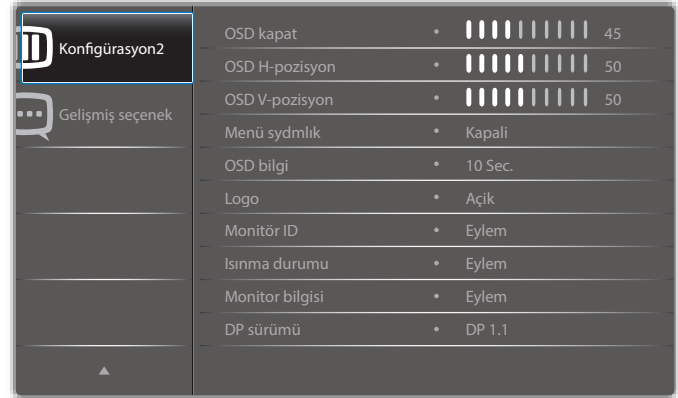
OSD menülerindeki tüm ayarları **{Resim}**, **{Ekran}**, **{Ses}**, **{PIP}**, **{Konfigürasyon1}**, **{Konfigürasyon2}** ve **{Gelişmiş seçenek}** fabrika önayar değerlerine sıfırlar.

Fabrika ayarlarına sıfırlandığında Android ayarları da sıfırlanır.

[←] veya [→] düğmesine basarak **{Yeniden Başlat}** öğesini seçin ve sıfırlamak için [OK] düğmesine basın.



6.2.6. Konfigürasyon2 menüsü



OSD kapat

OSD (ekran üstü kumanda) menüsünün ekranda kalacağı süreyi ayarlayın.

Seçenekler şunlardır: **{0 ~ 120}** saniye.

*{0} otomatik olarak kaybolmaz.

OSD H-pozisyon

OSD menüsünün yatay pozisyonunu ayarlar.

OSD V-pozisyon

OSD menüsünün dikey pozisyonunu ayarlar.

Menü sydmlik

OSD şeffaflığını ayarlayın.

- **{Kapalı}** - Şeffaflık kapalı.
- **{1-100}** - Şeffaflık seviyesi 1-100.

OSD bilgi

Ekranın sağ üst köşesinde OSD bilgisini görüntülenme süresini ayarlayın. OSD bilgisi giriş sinyali değiştiğinde görüntülenir.

OSD bilgisi {**Kapalı**} seçimiyle ekranda kalır.

Seçenekler şunlardır: {1 ~ 60} saniye.

Logo

Ekranınızı açtığınızda Logo resmini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için seçin.

Seçenekler şunlardır:

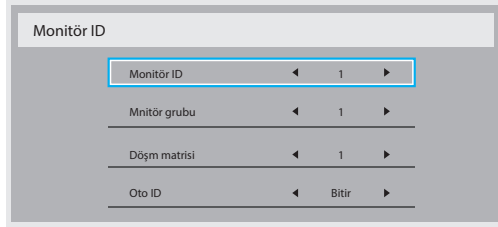
- {Kapalı}
 - {Açık} (Varsayılan)
 - {Kullanıcı}
1. Logo AÇIK olarak ayarlanırsa, hem skalar Philips logosu hem de Android animasyonu Philips logosu gösterilecektir.
 2. Logo KAPALI olarak ayarlanırsa, ne skalar Philips logosu ne de Android animasyonu logosu gösterilecektir.
 3. Logo KULLANICI olarak ayarlanır; Android sisteminde özel logo seçeneği ayarlanmazsa, güç açıldığında hiçbir önyüklemeye logosu olmayacaktır.
 4. Logo KULLANICI olarak ayarlanır; Android sisteminde özel logo seçeneği ayarlanırsa, güç açıldığında yalnızca özel logo olacaktır.

* Logo, döndürme ayarıyla/algılamayla dönmeyecektir.

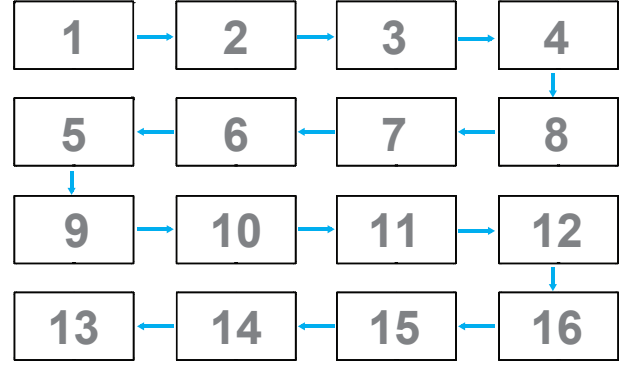
Monitör ID

RS232C bağlantısı yoluyla ekranı kontrol etmek için kimlik no'yu ayarlayın. Bu ekranın birden fazla seti bağlandığında her ekranın benzersiz bir kimlik no'su olmalıdır. Monitör ID numarası aralığı 1 ila 255 arasındadır.

Seçenekler şunlardır: {**Mnitör grubu**} / {**Döşm matrisi**} / {**Oto ID**}



- {**Mnitör grubu**}
- Seçenekler şunlardır: {**Kapalı**} / {**1-254**}
- {**Kapalı**} – {**Mnitör grubu**} desteklenmez.
 - {**1-254**} – {**Mnitör grubu**} desteklenir. Varsayılan ayar 1'dir.
- {**Döşm matrisi**}
- Eğim matrisi numarası aralığı 1 ila 15 arasındadır. 1, varsayılan ayardır. {**Oto ID**} ayar işlevi, bağlı makinenin {**Monitör ID**} ögesini {**Döşm matrisi**} ayarlarına göre ayarlamayı sağlar.
- Örnek: Eğim matrisi 4 olarak ayarlıdır



- {**Oto ID**}

Seçenekler şunlardır: {**Başlat**} / {**Bitir**}. Varsayılan {**Bitir**}.

- Makinelerin Kimliklerini mevcut olandan itibaren ayarlamak için Start seçeneğine geçin.
- Ayar tamamlandığında, seçenek otomatik olarak End'e geçer.
- Bu işlevi kullanmak için, RS-232 kablosuna sahip tüm makineleri seri bağlayın ve Kontrol portalını da RS-232'ye ayarlayın.

Isınma durumu

Bu işlev, herhangi bir anda termal durumu kontrol etmenizi sağlar.

Monitor bilgisi

Model numarası, seri numarası, çalışma saatleri ve yazılım sürümü gibi ekrana ait bilgileri görüntüler.

Monitor bilgisi	
Model adı	42BDL5057P
Seri	CNCA123456789
Çalışma saatleri	46H45M
Yazılım Sürümü	V0.300

DP sürümü

DisplayPort destek modu.

Seçenekler şunlardır:

- {**DP 1.1**} (**Varsayılan**) : DP 1.1 tekli akış (klon modu)
- {**DP 1.2 SST**}: DP 1.2 Tekli akış (klon modu)
- {**DP 1.2 MST**}: DP 1.2 Çoklu Akış

*NOT:


DP sürümü, tüm papatya zinciri ekranlar için aynı ayarlanmalıdır.

Pncere seçimi

Ayar yapmak için pencere seçin. Seçilen pencere yeşil kenarlıkla vurgulanır.

Pencere seçimi güç açıldıktan sonra Ana olarak ayarlanır.

Seçenekler şunlardır:

- {**Ana**} (**Varsayılan**), {**PIP**}
- [] Pencere seçimi işlevi için kısayol tuşu.

Döndürme

Ana/Alt/OSD dönüşünü ayarlayın

Otm. döndür:	Kapalı/Açık	Varsayılan: Kapalı
OSD	Manzara/Portre	Varsayılan: Manzara
Döndürme:		
Grntü dndrme:		
All:	Kapalı/Açık	Varsayılan: Kapalı
Ana:	Kapalı/Açık	Varsayılan: Kapalı
Alt:	Kapalı/Açık	Varsayılan: Kapalı

Otm. döndür: {Kapalı}, {Açık} değer AÇIK olduğunda PD dönüşü olup olmadığı otomatik algılanır; OSD ile Kapalı ayarlanır.

OSD Döndürme: {Kapalı}, {Açık} değer açık olduğunda OSD 90 ° döner; Kapalı olduğundan geri döner.

All: {Kapalı}, {Açık} değer açık olduğunda tüm Pencere ekranı 90 ° döner; Kapalı tek tek pencere referans ayan.

Ana: {Kapalı}, {Açık} değer açık olduğunda Ana pencere ekranı 90 ° döner; Kapalı olduğunda geri döner.

Alt: {Kapalı}, {Açık} değer açık olduğunda Alt1 Pencere ekranı 90 ° döner; Kapalı olduğunda geri döner.

* Ana/Alt kaynak aynı olduğunda dönüş önceliği Alt kaynağa verilir.

* Görüntü Ayrıştırma işlevi döndürme modunda desteklenmez.

Diller

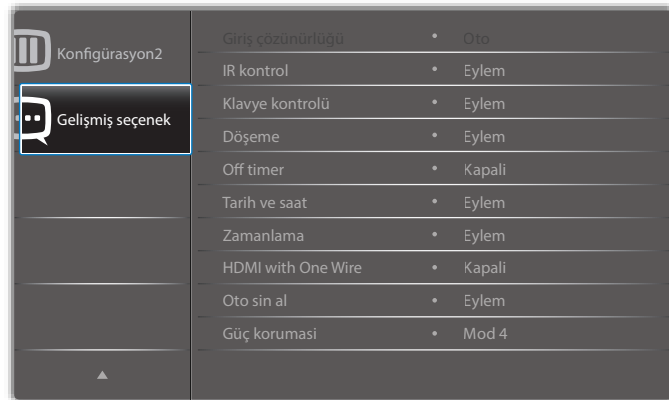
OSD menüsünde kullanılan dili seçin.

Seçenekler şunlardır: English/Deutsch/ 简体中文 /Français/Italiano/ Español/Русский/PolSKI/Türkçe/ 繁體中文 / 日本語 /Português/ العربية/ Danish/Svenska/Finnish/Norsk/Nederlands.

Konfigürasyon resetleme

Konfigürasyon2 menüsündeki tüm ayarları fabrika önayar değerlerine sıfırlar.

6.2.7. Gelişmiş seçenek menüsü



Giriş çözünürlüğü

VGA girişinin çözünürlüğünü ayarlayın. Bu, yalnızca ekran VGA giriş çözünürlüğünü doğru algılamadığında gerekir.

NOT: Bu öğe yalnızca VGA girişi için kullanılır.

Seçenekler şunlardır:

- {1024x768 / 1280x768 / 1360x768 / 1366x768}
- {1400x1050 / 1680x1050}
- {1600x1200 / 1920x1200}
- {Oto}: Çözünürlüğü otomatik olarak belirler.

Seçili ayarlar güç kapatılıp tekrar açıldıktan sonra etkinleşir.

IR kontrol

Birden fazla ekran bir RS232C bağlantısı aracılığıyla bağlandığında, uzaktan kumandanın çalışma modunu seçin.

- {Normal} - Tüm ekranlar uzaktan kumanda ünitesiyle normal olarak çalıştırılabilir.
- {Birincil} - Uzaktan kumanda işlemi için bu ekran birincil ekran olarak atanır. Yalnızca bu ekran uzaktan kumandayla çalıştırılabilir. (Birincil modda, IR tuşuna her zaman monitör kimliği/grup ayarlarından bağımsız olarak işlem yapılır).
- {İkincil} - Bu ekran ikincil ekran olarak atanır. Bu ekran uzaktan kumandayla çalıştırılmaz ve kontrol sinyali yalnızca birincil ekrandan RS232C bağlantısı yoluyla alır.
- {Tümü Kilit} / {Ses Hariç Kilit} / {Güç Hariç Kilit} / {PWR ve VOL dışı tüm kilit} - Bu ekranın uzaktan kumanda işlevini kilitleyin. Kiliti açmak için, 6 (altı) saniye kadar uzaktan kumandanın [i] BİLGİ düğmesini basılı tutun.

Klavye kontrolü

Ekran klavyesi (kontrol düğmeleri) işlevini etkinleştirmeyi veya devredışı bırakmayı seçin.

- {Kilidi Aç} - Klavye işlevini etkinleştirir.
- {Tümü Kilit} / {Ses Hariç Kilit} / {Güç Hariç Kilit} / {PWR ve VOL dışı tüm kilit} - Klavye işlevini devre dışı bırakın.

NOT: "Klavye Denetimi Kilidi Modu" Bu işlev tüm Klavye Denetimi işlevlerine erişimi tamamen devre dışı bırakır. Klavye denetimi kilidini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için [+] ve [A] düğmelerine birlikte basın ve en az 3 saniye bu düğmeleri basılı tutun.

Döşeme

Bu işlev ile, bu ekranın en fazla 150 setinden oluşan tek büyük ekran matris (video duvarı) oluşturabilirsiniz (**en fazla dikeyde 10 set ve yatayda 15 set**). Bu işlev papatya zinciri bağlantısı gerektirir.

- Gecikmede Değiş:** Güç açma gecikme süresini ayarlayın (saniye cinsinden). Varsayılan seçenek {Oto}, birden fazla ekran bağlandığında her ekran için kimlik numaralarına göre art arda güç açmaya izin verir.
Seçenekler şunlardır: {Kapalı (0) / Oto (1) / 2-255}
- Parlaklık:** {Normal}/{ACS}
 - {Normal}: Genel görüntü ve arkaplan ekran parlaklığını (arka aydınlatma) ayarlayın.
 - {ACS}: MIC aracıyla ayarlanan parlaklık değerini (arka ışık) uygulayın. Ayardan önceki varsayılan değer, OSD parlaklık değeriyle aynıdır; örn. 70)
- Type:** {Kapalı} (Varsayılan)/{SW Aracı}/{Yalnızca OSD}
- Kaynak çözünürlüğü:** {Tam HD}(Varsayılan)/ {4K}
- Y monitörler** - Yatay kenardaki ekran sayısını seçin.
- D monitörler** - Dikey kenardaki ekran sayısını seçin.
- Konum** - Ekran matrisindeki bu ekranın pozisyonunu seçin.
- Çerçeve deng.** - Kare azaltma işlevini açmayı veya kapatmayı seçin. {Evet} seçildiğinde, ekran görüntüyü tam olarak görüntülemek için, görüntüyü ekran çerçevesinin genişliğini telafi edecek şekilde ayarlayacaktır.

NOT: Basamaklı mod kullanılan döşemede ekran biçimi işlevi desteklenmez.

Off timer

Güç kapatma zamanını otomatik olarak ayarlayın (saat olarak).

Tarih ve saat

Ekranın dahili saati için geçerli tarih ve saati ayarlar.

Tarih ve saat

Otm. Eştle ◀ No ▶

Yıl ◀ 2015 ▶

Ay ◀ 1 ▶

Gün ◀ 1 ▶

Saat ◀ 22 ▶

Dakika ◀ 40 ▶

Yaz saati

Mevcut tarih saat

2015 . 01 . 01 22 : 41 : 00

Saat ayarı, [OK] basın

1. Alt menüye gitmek için [OK] düğmesine basın.
2. [A] veya [I] düğmesine basarak {Yıl}, {Ay}, {Gün}, {Saat}, {Dakika} ve {Yaz saati} ayarları arasında geçiş yapın.
3. [◀] veya [▶] düğmesine basarak {Yaz saati} dışındaki tüm ayarları yapın.
4. [OK] düğmesine basarak {Yaz saati} alt menüsüne girin.
5. [◀] veya [▶] düğmesine basarak ögeyi seçin, [A] veya [I] düğmesine basarak ayarlayın.

Yaz saati uygulaması tanımı ve davranışı:

Geçerli yaz saati uygulaması özelliği, saati yaz saatine göre nasıl ayarlayacağını bilmeyen kullanıcılar için bir anımsatma aracıdır. Gerçek zamanlı saati otomatik olarak ayarlamaz. Sorun, saat ayarlanacağına bölgeye veya ülkeye göre sabit kurallar olmamasıdır. Kullanıcı bu sorunu çözmek için, yaz saati uygulaması başlangıç ve bitiş tarihlerini ayarlayabilmelidir. Yaz saati düzeltme açık olduğunda (kullanıcı tarafından seçilebilir), gerçek zamanlı saat, yaz saati uygulaması başlangıç ve bitiş tarihlerinde belirlenmiş zamanda ayarlanmalıdır. Yaz saati uygulaması başlangıç tarihinde, saatler saat 2'de 1 saat ileri alınmalıdır. Yaz saati uygulaması bitiş tarihinde, saatler saat 2'de 1 saat geri alınmalıdır.

Var olan yaz saati açık/kapalı menü ögesi, aşağıdaki menü yapısıyla değiştirilmelidir:

- <Yaz saati ayan> menü ögesi aşağıdaki öğeleri içeren alt menüyü açar:
- <Yaz saati başlama tarihi> menü ögesi <1., 2., 3., 4., son> seçim ögesi <1-12 ay> pazar günü seçim ögesi
- <Yaz saati bitiş tarihi> menü ögesi <1., 2., 3., 4., son> seçim ögesi <1-12 ay> pazar günü seçim ögesi
- isteğe bağlı
- <Düzeltilme zamanı> menü ögesi <0,5, 1,0, 1,5, 2,0> saat seçim ögesi
- <Yaz saati düzeltme> menü ögesi <açık, kapalı> seçim ögesi

"Yaz saati uygulaması" özelliği "açık" olduğunda, gerçek zamanlı saat, önemli an geçilirken kış ve yaz zamanı için otomatik olarak ayarlanmıştır olacaktır (ör: 29.03.09, saat 02.00:saat, 1 saat sonrasına ayarlanacaktır veya 25.10.09, saat 02.00:zaman, 1 saat öncesine ayarlanacaktır)

Zamanlama

Bu işlev, ekranın etkinleşmesi için en fazla 7 (seven) farklı zamanlanmış zaman aralığı programlanmasını sağlar:

Şunları seçebilirsiniz:

- Ekranın açılma ve kapanma saati.
- Ekranın etkinleşeceği haftanın günü.
- Her zamanlanmış etkinleştirme süresi için ekranın hangi giriş kaynağını kullanacağını.

NOT: Bu işlevi kullanmadan önce, {Tarih ve saat} menüsünde geçerli tarih ve saati ayarlamayı tavsiye ederiz.

1. Alt menüye girmek için [OK] veya [▶] düğmesine basın.

Zamanlama

Bugün 2015 . 01 . 04 PZR 04 : 14 : 01

1

2 Açık Kapalı Giriş

3

4

5

6 OÇAR OPZT OSAL

7 OCTS OPZR OCUM

Oyunt liste 0

Tümünü sil

2. [A] veya [I] düğmesine basarak zamanlama ögesi seçin (1 ~ 7 öge numarası) ve ardından [OK] düğmesine basarak öge numarasını işaretleyin.

Zamanlama

Bugün 2015 . 01 . 04 PZR 04 : 14 : 01

1

2

3

4

5

6 OÇAR OPZT OSAL

7 OCTS OPZR OCUM

Oyunt liste 0

Tümünü sil

3. [◀] veya [▶] düğmesine basarak zamanlamayı seçin:
 - ① Güç **açık zamanlaması**: [A] veya [I] düğmesine basarak ekranı açmak için saat ve dakikayı ayarlayın.
 - ② Güç **kapalı zamanlaması**: [A] veya [I] düğmesine basarak ekranı kapatmak için saat ve dakikayı ayarlayın.

Hem saat hem de dakika yuvasını seçin veya bu güç açık güç kapalı zamanlamasını kullanmak istemiyorsanız boş "___" bırakın.

 - ③ **Giriş kaynağı** seçimi: [A] veya [I] düğmesine basarak bir giriş kaynağı seçin. Bir giriş kaynağı seçilmezse, giriş kaynağı son seçildiği gibi kalacaktır.
 - ④ **Tarih** zamanlaması: Haftanın hangi günü bu zamanlama ögesinin etkili olacağını seçmek için [▶] düğmesine basın ve sonra [OK] düğmesine basın.
 - ⑤ **Giriş kaynağı USB** olarak seçildiğinde **oyunt liste** ayanına erişmek için etkinleştirin:
4. Daha fazla zamanlama ayan için, [↶] ögesine basın ve sonra yukarıdaki adımları tekrarlayın. Zamanlama ögesi numarasının yanındaki kutuda bulunan onay işareti, seçilen zamanlamanın etkin olduğunu gösterir.

NOTLAR:

- Zamanlama çakışırsa, zamanlanan güç açma zamanı zamanlanan güç kapatma zamanına göre öncelik taşır.
- Aynı süre için programlanmış iki zamanlama ögesi varsa, en yüksek numaralı zamanlama öncelik taşır. Örneğin, #1 ve #2 zamanlama ögesinin ikisi için güç açma 7:00 ve güç kapatma 17:00 olarak ayarlandıysa, yalnızca zamanlama ögesi # 2 etkili olacaktır.

HDMI with One Wire

CEC denetimi.

- {**Kapalı**} - CEC devre dışı. (Varsayılan)
- {**Açık**} - CEC etkin.

Oto sin al

Ekranın kullanılabilir sinyal kaynaklarını otomatik olarak algılamasını sağlamayı seçin.

- {**Kapalı**} - Sinyal bağlantısı sağlandığında, yalnızca manuel olarak seçilebilir.

Seçilen giriş sinyal yok ise ekranı görüntüyü her bir seçeneğin arama sırasına göre otomatik olarak gösterecek şekilde ayarlar.

Seçenekler şunlardır: {**All**} / {**Yük Dvrtme**}

- {**All**}: DP -> HDMI1 -> HDMI2 -> DVI -> VGA -> Medya Oynatıcı -> Tarayıcı -> SmartCMS -> PDFYürütücü -> Özel.
- {**Yük Dvrtme**}
 - Yük Dev 1: Kullanıcı tanımlı ayar:Varsayılan:HDMI 1.
 - Yük Dev 2: Kullanıcı tanımlı ayar:Varsayılan:HDMI 1.
 - Yük Dev 3: Kullanıcı tanımlı ayar:Varsayılan:HDMI 1.
 - Yük Dev 4: Kullanıcı tanımlı ayar:Varsayılan:HDMI 1.
 - Yük Dev 5: Kullanıcı tanımlı ayar:Varsayılan:HDMI 1.
 - Yük Dev 6: Kullanıcı tanımlı ayar:Varsayılan:HDMI 1.
 - Yük Dev 7: Kullanıcı tanımlı ayar:Varsayılan:HDMI 1.
 - Yük Dev 8: Kullanıcı tanımlı ayar:Varsayılan:HDMI 1.
 - Yük Dev 9: Kullanıcı tanımlı ayar:Varsayılan:HDMI 1.
 - Yük Dev 10: Kullanıcı tanımlı ayar:Varsayılan:HDMI 1.

Güç koruması

Mod 1 [TCP kapalı, WOL açık, otomatik kapat]

Mod 2 [TCP kapalı, WOL açık, otomatik aç/kapat]

Mod 3 [TCP açık, WOL kapalı, otomatik aç/kapat]

Mod 4 [TCP açık, WOL kapalı, otomatik aç/kapat yok]

Güç tasarrufu modları

Mod 1: DC kapalı -> Güç kapalı. LED: Kırmızı.

Güç koruması -> Güç kapalı, LED: Kırmızı

Mod 2: DC kapalı -> Güç kapalı, LED: Kırmızı.

Güç koruması -> Güç Tasarrufu Yapma. LED: Turuncu. Uyandırılabilir.

Mod 3: DC kapalı -> Arka ışık kapalı, LED: Kırmızı

Güç koruması -> Arka ışık kapalı, LED: Turuncu. Uyandırılabilir.

Mod 4: DC kapalı -> Arka ışık kapalı, LED: Kırmızı

Güç koruması -> Güç tasarrufu moduna geçer: yalnızca "sinyal yok" gösterir.

	RCU Güç Düğmesi Kapalı	Sinyal Yok	Android
Mod 1	DC KAPALI	DC KAPALI	kart gücü kapalı
Mod 2	DC KAPALI	Sinyal geri geldiğinde sistem açılır	kart gücü kapalı
Mod 3	Arka Işık KAPALI	Arka Işık KAPALI	gücü açık tut
Mod 4	Arka Işık KAPALI	Arka Işık AÇIK, hiç sinyal göstermez	gücü açık tut

Aşağıdaki tablo, farklı güç moduyla Android panoya yönelik eylemdir.

DC kapalı/açık:Uzaktan kumandada güç düğmesine basın.

Ekran menüsünde güç modu	Mod 1/2	Mod 3/4
DC kapalı	kapat	1. Geçerli kaynak APK (Ortam Yürütücü, Tarayıcı, PDF veya SmartCMS gibi) kapatılacak. 2. Android sistemi varsayılan siyah başlangıç ekranına geçecektir.
DC açık	Başlat	1. Android sistemi yeniden başlar

Bsm Yzlm Güncel

Skalar FW'i USB ile güncelleyin.

USB kopylm

PD ayarlarını bir ayardan diğerine kopyalayın.

Import (İçe aktar): Ayarları dosyadan ekrana kopyalayın

Export (Dışa aktar): PD ayarlarını dosyaya kopyalayın.

* Klonlanan veriler android dahili depolamaya kaydedilir. Kullanıcının klonlanan verileri başka bir ekrana kopyalamak için APK kullanması gerekir.

OPS settings

OPS durumunu ayarlayın.

- {**Always off**} - OPS'yi devre dışı bırak
- {**Always on**} - OPS'yi etkinleştir (Varsayılan)

* Yalnızca OPS modeli

İleri opsiyon resetleme

Gelişmiş seçenek menüsünde bulunan {**Tarih ve Saat**} dışındaki tüm ayarları fabrika önayar değerlerine sıfırlayın.

1. Alt menüye girmek için [OK] veya [↵] düğmesine basın.
2. [↵] veya [↵] düğmesine basarak {**Yeniden Başlat**} öğesini seçin ve [OK] düğmesine basarak ayarları fabrika önayar değerlerine geri yükleyin.
3. [↵] düğmesine basın veya {**İptal Et**} öğesini seçin ve [OK] düğmesine basarak iptal edip önceki menüye geri dönün.

7. USB cihazı uyumluluğu

USB Multimedia Kodek Biçimleri

Video Kodu Çözme						
Tip	Video Codec	Kapsayıcı	Kod Çözme	Kodlama	Kanal	Açıklama
MPEG1/2	MPEG1/2	Dosya Biçimi: DAT, MPG, VOB, TS	V			Desteklenen Görüntü Boyutu: 48x48 piksel ila 1920x1088 piksel Maksimum Kare Hızı: 30 fps Maksimum Bit Hızı: 80 Mbps Ses Kodek: MP2, MP3
MPEG-4	MPEG4	Dosya Biçimi: AVI, MKV, MP4, MOV, 3GP	V			Desteklenen Görüntü Boyutu: 48x48 piksel ila 1920x1088 piksel Maksimum Kare Hızı: 30 fps Maksimum Bit Hızı: 38,4 Mbps Ses Kodek: MP2, MP3, AAC, PCM, (1) MS MPEG4 v1/v2/v3 desteklenmez (2) GMC (genel hareket dengelemesi) desteklenmez
H.263	H.263	Dosya Biçimi: 3GP, MOV, MP4	V			Desteklenen Görüntü Boyutu: SQCIF(128x96), QCIF(176x144), CIF(352x288), 4CIF(704x576) Maksimum Kare Hızı: 30 fps Maksimum Bit Hızı: 38,4 Mbps Ses Kodek: MP3 (1) H.263+ desteklenmez
H.264	H.264	Dosya Biçimi: AVI, MKV, MP4, MOV, 3GPT, FLV	V			Desteklenen Görüntü Boyutu: 48x48 piksel ila 1920x1088 piksel Maksimum Kare Hızı: 30 fps Maksimum Bit Hızı: 57,2 Mbps Ses Kodek: MP2, MP3, AAC, PCM (1) MBAFF desteklenmez
GOOGLE VP8	VP8	Dosya Biçimi: WEBM	V			Desteklenen Görüntü Boyutu: 48x48 piksel ila 1920x1088 piksel Maksimum Kare Hızı: 30 fps Maksimum Bit Hızı: 38,4 Mbps Ses Kodek: Ogg Vorbis
Motion JPEG	MJPEG	Dosya Biçimi: AVI, MOV	V			Desteklenen Görüntü Boyutu: 48x48 piksel ila 1920x1088 piksel Maksimum Kare Hızı: 30 fps Maksimum Bit Hızı: 38,4 Mbps Ses Kodek: MP2, MP3, AAC, PCM

Ses Kod Çözümü

Tip	Ses Codec	Kapsayıcı	Kod Çözme	Kodlama	Kanal	Açıklama
MPEG Ses	MPEG1/2/2.5 Ses Katmanı 1/2/3	Kod Çözme: MP1, MP2, MP3	V		2	Bit Hızı: 8 kbps~320 Kbps, CBR ve VBR Örnekleme Hızı: 8KHZ~48KHZ
Windows Media Audio	WMA Sürüm 4.4.1, 7, 8, 9, wmapro	Kod Çözme: WMA	V		2	Bit Hızı: 8 kbps~320 Kbps Örnekleme Hızı: 8KHZ~48KHZ Desteklenmeyen WMA Pro, kayıpsız ve MBR
AAC Audio	MAIN, ADIF, ATDS Header AAC-LC ve AAC-HE	Dosya Biçimi: AAC, M4A	V		5.1	Bit Hızı: Yok Örnekleme Hızı: 8KHZ~48KHZ

Görüntü Kod Çözümü

Tip	Görüntü Kod	Fotoğraf	Kod Çözme	Kodlama	Kanal	Açıklama
JPEG	JFIF dosya biçimi 1.02	Dosya Biçimi: JPG, JPEG	V			Kod Çözme: Çözünürlük 48X48 ila 8176X8176 (1) Aralıklı Olmayan Tarama Desteklenmez (2) SRGB JPEG yazılım desteği (3) Adobe RGB JPEG yazılım desteği
BMP	BMP	Dosya Biçimi: BMP	V			Maksimum Desteklenen Görüntü Boyutu: 4096x4096 piksel
GIF	GIF	Dosya Biçimi: GIF	V			Çözünürlük Sınırlama Yok
PNG	PNG	Dosya Biçimi: PNG	V			Çözünürlük Sınırlama Yok

NOTLAR:

- İçerik yukarıdaki tabloda listelenen uyumlu Kare/saniye üzerinde standart bit hızı/kare hızına sahipse, ses veya video çalışmayabilir.
- Yukarıdaki tabloda belirtilen hızdan daha yüksek Bit hızı veya Kare hızına sahip video içeriği oynatma sırasında dalgalı videoya neden olabilir.

8. Giriş Modu

VGA Çözünürlüğü:

Standart Çözünürlük	Etkin Çözünürlük		Yenileme Hızı	Piksel Hızı	En boy oranı	Karşılık Gelen Mod
	H Piksel	V Satır				
VGA	640	480	60 Hz	25,175 MHz	4:3	Video Grafik Düzeni
			72 Hz	31,5 MHz		
			75 Hz	31,5 MHz		
WVGA	720	400	70 Hz	33,75 MHz	16:9	Geniş Video Grafik Düzeni
SVGA	800	600	60 Hz	40 MHz	4:3	SuperVGA
			75 Hz	49,5 MHz		
XGA	1024	768	60 Hz	65 MHz	4:3	Gelişmiş Grafik Düzeni
			75 Hz	78,75 MHz		
WXGA	1280	768	60 Hz	79,5 MHz	5:3	Wide XGA
WXGA	1280	800	60 Hz	79,5 MHz	16:10	Wide XGA
SXGA	1280	1024	60 Hz	108 MHz	5:4	Super XGA
WXGA	1360	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	Wide XGA
UXGA	1600	1200	60 Hz	162 MHz	4:3	Ultra XGA
HD1080	1920	1080	60 Hz	148,5 MHz	16:9	HD1080

Not: 1280x768/60 Hz desteklenebilir ama EDID tablosunda gösterilmez.

SD Çözünürlüğü:

Standart Çözünürlük	Etkin Çözünürlük		Yenileme Hızı	Piksel Hızı	En boy oranı
	H Piksel	V Satır			
480i	720	480	29,97 Hz	13,5 MHz	4:3
480p			59,94 Hz	27 MHz	
576i	720	576	25 Hz	13,5 MHz	4:3
576p			50 Hz	27 MHz	

HD Çözünürlüğü:

Standart Çözünürlük	Etkin Çözünürlük		Yenileme Hızı	Piksel Hızı	En boy oranı
	H Piksel	V Satır			
720p	1280	720	50 Hz	74,25 MHz	16:9
			60 Hz		
1080i	1920	1080	25 Hz	74,25 MHz	16:9
			30 Hz		
1080p	1920	1080	50 Hz	148,5 MHz	16:9
			60 Hz		

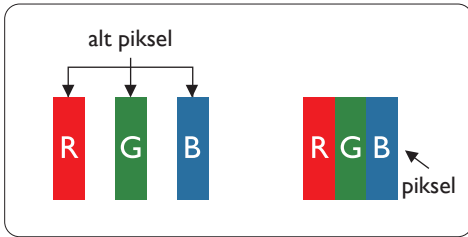
- PC metin kalitesi HD 1080 modundayken (1920 x 1080, 60Hz) en iyi kalitededir.
- PC ekranınız üreticiye (ve Windows sürümünüze) bağlı olarak farklı görünebilir.
- PC'nizi bir ekrana bağlama konusunda bilgi edinmek için PC kullanım kılavuzuna bakın.
- Dikey ya da yatay frekans seçim modu varsa 60 Hz (dikey) ve 31,5 KHz (yatay) seçeneklerini belirleyin. Bazı durumlarda PC gücü kapatıldığında (veya PC bağlantısı kesildiğinde) ekranda anormal sinyaller (örn. çizgiler) görünebilir. Bu durumda video moduna girmek için **[GİRİŞ]** düğmesine basın. Ayrıca bilgisayarın bağlı olduğundan da emin olun.
- RGB modunda yatay senkronize sinyaller düzensiz görüldüğünde PC güç tasarrufu modunu veya kablo bağlantılarını kontrol edin.
- Ekran ayarları tablosu IBM/VESA standartlarıyla uyumludur ve analog girişi temel alır.
- DVI destek modu, PC destek moduyla aynı kabul edilir.
- Her modun dikey frekansı için en iyi zamanlama 60Hz'dir.

9. Piksel Kusuru İlkesi

En yüksek kaliteli ürünleri sunmaya çalışıyoruz ve zorlu kalite kontrol süreçlerini uygularken endüstrinin en gelişmiş üretim proseslerini kullanıyoruz. Ancak, Plazma ve LCD ekranlarda kullanılan PDP / TFT panellerdeki piksel veya alt piksel hataları bazen kaçınılmazdır. Üreticilerden hiç biri panellerin hiç birinde piksel hatası bulunmayacağını garanti edemez, ancak Philips, kabul edilmez sayıda hata bulunan Plazma ve LCD ekranların, yerel garanti koşullarınızda garanti kapsamında tamir edileceğini garanti etmektedir.

Bu notta farklı piksel hata tipleri açıklanmakta ve LCD ekran için kabul edilebilir hata seviyesi tanımlanmaktadır. Garanti kapsamında onarma niteliğinde olması için, piksel hataları sayısının referans tablosunda gösterilen belirli bir düzeyi alması gerekir. LCD ekran belirli özellikteyse, garanti değişimi / para iadesi reddedilecektir. Ek olarak, piksel hatalarından bazı türler ve birleşimleri diğerlerine göre daha fark edilebilir, Philips bunlar için daha yüksek kalite standartları ayarlamıştır.

9.1. Pikseller ve Alt Pikseller



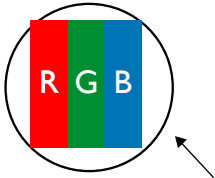
Bir piksel veya resim elemanı, birincil renkleri kırmızı, yeşil ve mavi olan üç alt pikselden oluşmaktadır. Pikseller bir araya gelerek bir görüntü oluşturur. Pikseldeki alt piksellerin hepsi açıksa, üç renkli alt piksel beraber tek bir beyaz piksel gibi görünür. Hepsini koyuysa, üç renkli alt piksel beraber tek bir siyah piksel gibi görünür. Açık ve koyu alt piksellerin diğer kombinasyonları farklı renklerde tek bir piksel gibi görünür.

9.2. Piksel Hata Türleri + Nokta Açıklaması

Piksel ve alt piksel hataları ekranda farklı şekillerde görünür. Piksel hataları için üç kategori bulunmaktadır ve her kategoride çeşitli alt piksel hata türleri mevcuttur.

Nokta açıklaması = Hatalı "Nokta" nedir?:

Bir veya daha fazla hatalı, yan yana alt piksel bir "nokta" olarak adlandırılır. Hatalı alt piksellerin sayısının hatalı bir nokta tanımlamayla ilgili yoktur. Bu, hatalı bir noktanın karanlık veya aydınlık olabileceği bir, iki veya üç hatalı alt piksel içerdikleri anlamına gelir.



Bir nokta = Bir Piksel; üç Kırmızı, Yeşil ve Mavi alt piksel içerir.

9.3. Parlak Nokta Hataları

Parlak nokta hataları her zaman yanan veya "açık" olan pikseller veya alt pikseller olarak görünür. Bunlar parlak nokta hataları örnekleridir:

 <p>Bir açık kırmızı, yeşil veya mavi alt piksel</p>	 <p>İki bitişik alt piksel: Kırmızı + Mavi = Yeşil Kırmızı + Yeşil = Sarı Yeşil + Mavi = Mavi (Açık Mavi)</p>	 <p>Üç bitişik alt piksel (bir beyaz piksel)</p>
---	--	---

9.4. Karanlık Nokta Hataları

Siyah nokta hataları her zaman koyu veya "Kapalı" olan piksel veya alt piksel olarak görünür. Bunlar siyah nokta hata örnekleridir:



9.5. Piksel Hatalarının Yakınlığı

Birbirine yakın olan aynı tür piksel ve alt piksel hatalarının fark edilmesi daha kolay olduğu için, Philips, piksel hatalarının yakınlığı konusunda da toleranslar belirlemiştir. Aşağıdaki tabloda bununla ilgili özellikleri bulabilirsiniz:

- İzin verilen bitişik karanlık nokta miktarı = (bitişik karanlık noktalar =1 çift karanlık nokta)
- Karanlık noktalar arasındaki minimum mesafe
- Hatalı tüm noktaların toplam sayısı

9.6. Piksel Hata Toleransları

Garanti süresinde piksel hatalarından kaynaklanan tamir veya yenisi ile değiştirme işlemlerini gerçekleştirmek için, Philips Plazma / LCD ekrandaki bir PDP / TFT panelin, aşağıdaki tabloda listelenen toleransları aşan piksel veya alt piksel hatalarına sahip olması gerekir:

PARLAK NOKTA ETKİSİ	KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE
1 yanık alt piksel	2
SIYAH NOKTA ETKİSİ	KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE
1 karanlık alt piksel	10
HER TÜRDE TOPLAM NOKTA HATASI	12

NOT: * 1 veya 2 bitişik alt piksel hatası = 1 nokta hatası

9.7. MURA

Karanlık noktalar veya yamalar bazı sıvı kristal ekran (LCD) panellerinde nadiren görünebilir. Endüstride Japoncada "eşitsizlik" anlamına gelen Mura olarak bilinir; Düzensiz desen veya alanı ya da bazı durumlarda eşit olmayan ekran düzeninin görüldüğü alanı açıklamak için kullanılır. Mura, sıvı kristal hizalama seviyesinin bozulmasının bir sonucudur ve en sık rastlanan nedeni yüksek ortam sıcaklıklar altında uzun süre çalıştırma. Endüstri çapında fenomen olan Mura onarılamaz. Ayrıca garanti şartlarımızın kapsamında da değildir.

Mura, LCD teknolojisi çıktığından beri vardır ve ekranlar büyüdükçe ve 7 gün 24 saat çalıştıkça, çoğu ekran düşük ışık koşullarında çalışmaktadır. Bunların tümü Mura'nın ekranları etkileme olasılığını artırır.

MURA NASIL SAPTANIR

Mura'nın birçok belirtisi ve birçok nedeni vardır. Bunların çoğu aşağıda listelenmiştir:

- Kristal matristeki saflık bozucular veya yabancı partiküller
- LCD matrisin üretim sırasında eşit olmayan dağılımı
- Arka ışığın tekdüze olmayan aydınlık dağılımı
- Panel montajının gerilime neden olması
- LCD hücreleri içinde hatalar
- Termalin neden olduğu gerilim - uzun süre yüksek sıcaklıkta çalıştırma

MURA NASIL ÖNLENİR

Mura'yı her seferinde tamamen yok etmeyi garanti edemesek de genelde Mura'nın görünümü şu yöntemlerle azaltılabilir:

- Arka ışık parlaklığını azaltın
- Ekran koruyucu kullanın
- Ünitenin çevresindeki ortam sıcaklığını azaltın

10. Temizlik ve Sorun Giderme

10.1. Temizlik

Ekranı Kullanırken Dikkat Edilmesi Gerekenler

- Ellerinizi, yüzünüzü ya da yabancı cisimleri ekranın havalandırma deliklerine yaklaştırmayın. Ekranın üstü, havalandırma delikleri vasıtasıyla yüksek sıcaklıkta hava salındığından dolayı çok sıcaktır.Vücudun herhangi bir kısmı çok yakına yaklaşırsa, yanıklar veya yaralanmalar meydana gelebilir. Aynı zamanda ekranın üst bölümünün yakınına herhangi bir eşya yerleştirilmesi ekranın yanı sıra eşyada da ısıya bağlı hasarlar oluşmasına neden olabilir.
- Ekranı taşımadan önce tüm kabloların çıkarıldığından emin olun. Ekranı kabloları bağlı şekilde taşımak kabloları zarar verebilir ve yangın veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Temizleme ya da bakım işlemine devam etmeden önce güvenlik önlemi olarak fişi prizden çıkarın.


Ön Panel Temizlik Talimatları

- Ekranın ön paneli özel olarak işlenmiştir.Yüzeyi, yalnızca bir temizlik bezi veya yumuşak, havsız bir bez kullanarak hafifçe silin.
- Yüzey kirlenirse, yumuşak, havsız bir bezi yumuşak deterjan solüsyona batırın. Fazla sıvıyı akıtmak için bezi sıkın. Kiri çıkarmak için ekranın yüzeyini silin. Daha sonra kurulamak için aynı tip bir kurulama bezi kullanın.
- Parmaklarınızla ya da herhangi bir sert cisimle panelin yüzeyini çizmeyin ya da vurmayın.
- Böcek ilacı, çözücü ya da tiner gibi uçucu maddeleri kullanmayın.

Kabin Temizlik Talimatları

- Kabin kirlenirse, yumuşak kuru bir bezle temizleyin.
- Kabin çok kirliyse havsız bir bezi hafif deterjan çözeltisi ile ıslatın. Mümkün olduğunca çok su çıkarmak için bezi sıkın. Kabini silin.Yüzey kuruyana kadar her tarafını silmek için başka kuru bir bez kullanın.
- Suyun ya da deterjanın ekranla temasını önleyin. Ünitenin içerisine su veya nem girerse, çalışma sorunları, elektrik ve elektrik çarpması tehlikeleri ile sonuçlanabilir.
- Parmaklarınızla ya da herhangi bir tür sert cisimle kabini çizmeyin ya da kabine vurmayın.
- Kabin üzerinde böcek ilacı, çözücü ya da tiner gibi uçucu maddeleri kullanmayın.
- Lastik ya da PVC'den yapılmış şeyleri kabin yanında uzun süre bırakmayın.

10.2. Sorun Giderme

Belirti	Olası Nedeni	Çözüm
Ekranı hiçbir resim gelmiyor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Elektrik kablosu çekilmiştir. 2. Ekranın arkasındaki ana güç anahtarı açık değildir. 3. Seçilen giriş bağlı değildir. 4. Ekran bekleme modundadır. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Elektrik kablosunu prize takın. 2. Güç anahtarının açık olduğundan emin olun. 3. Ekranı bir sinyal bağlantısı bağlayın.
Ekranı parazit görüntüleniyor ya da gürültü duyuluyor	Çevredeki elektrikli cihaz ya da floresan lambalardan kaynaklanıyor.	Parazitin azalıp azalmadığını görmek için ekranı başka yere götürün.
Renk anormal	Sinyal kablosu düzgün şekilde bağlanmamıştır.	Sinyal kablosunun ekranın arkasına doğru olarak takıldığından emin olun.
Resim anormal şekillerde bozuluyor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sinyal kablosu düzgün şekilde bağlanmamıştır. 2. Giriş sinyali ekran kapasitesinin dışındadır. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sinyal kablosunun sıkı bir şekilde takılı olduğundan emin olun. 2. Ekranın kapasitesinin dışında olup olmadığını anlamak için video sinyali kaynağını kontrol edin. Lütfen, özelliklerini bu ekranın özellikler bölümü ile karşılaştırın.
Görüntü resmi tam ekran boyutunu doldurmuyor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Zoom modu doğru olarak ayarlanmamış. 2. Scan Modu az taramak için yanlış ayarlanmış olabilir. 3. Görüntü ekran boyutunu aşarsa, Scan Modu'nun Az Tarama olarak ayarlanması gerekebilir. 	Ekran menüsünde ekran geometrisi ve zaman frekansı parametrelerinde ince ayar yapmak için Zoom modu veya Özel Yakınlaştırma işlevini kullanın.
Ses duyulabiliyor, ancak resim yok	Kaynak sinyal kablosu hatalı bir biçimde bağlanmıştır.	Hem video girişlerinin hem de ses girişlerinin doğru şekilde bağlandığından emin olun.
Resim görülebiliyor, ancak ses yok	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kaynak sinyal kablosu hatalı bir biçimde bağlanmıştır. 2. Ses düzeyi en düşüğe ayarlanmıştır. 3. {Sessiz} açıktır. 4. Bağlı harici hoparlör yoktur. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Hem video girişlerinin hem de ses girişlerinin doğru şekilde bağlandığından emin olun. 2. Sesi duymak için [+] veya [-] düğmesine basın. 3.  düğmesiyle SESSİZ öğesini kapalı konuma alın. 4. Harici hoparlörler bağlayın ve ses düzeyini uygun bir düzeye ayarlayın.
Bazı resim öğeleri aydınlanmıyor	Ekranın bazı pikselleri çalışmıyor olabilir.	Bu ekran, yüksek düzeyde hassas teknoloji kullanılarak üretilmiştir; ancak, ekranın bazı pikselleri bazen görüntü vermeyebilir. Bu bir anıza değildir.
Ekran kapandıktan sonra ekranda resim sonrası görüntüler hala görülebiliyor. (Sabit resim örnekleri arasında logolar, video oyunları, bilgisayar görüntüleri ve 4:3 normal modda gösterilen görüntüler bulunur)	Sabit bir resim uzun süre görüntülenmiştir	Ekranı kalıcı resim izine neden olabileceğinden durağan resmin uzun süre görüntülenmesine izin vermeyin.

<p>Aynı anda ve tek tek tüm monitörleri Uzaktan Kumanda ile kumanda etmek için ayarlar nasıl yapılır?</p>	<p>RS232 ile ve IR kablosu olmadan papatya zinciri</p>	<p>1. Birinci ekran OSD'de "Primary (Birincil)" olarak ayarlanır (Gelişmiş seçenek/IR kumandası öğesi), diğerleri "Secondary (İkincil)" olarak ayarlanır.</p> <p>2. Kurulum OSD'si ekranın Sol Üstünde gösterilir. (Kaybolursa Geçiş MENÜSÜ tekrar gösterilir)</p> <p>3. Varsayılan ayar: ID NO: 0, GP NO: 0, bu ayara tüm ekranları IR ile kumanda edebilir.</p> <p>“+”, “-”, ekran sinyalini "Monitor ID"ye göre kumanda etmek için "ID NO" değerini değiştirebilir.</p> <p>“UP (YUKARI)”, “DOWN (AŞAĞI)”, ekran sinyalini "Group ID"ye göre kumanda etmek için "GP NO" değerini değiştirebilir.</p> <p>*Birinci ekran her zaman IR ile kumanda edilir.</p>
<p>Uzaktan Kumanda nasıl çalışır?</p>	<p>Papatya zinciri:RS232 bağlanmadan ve IR kablosu</p>	<p>Ayara gerek yoktur, IR kablolarıyla bağlayın ve IR ile kumanda edin.</p> <p>*Bu yöntemde senkronizasyon yok durumu vardır. Yukarıdaki RS-232 kablosuyla ayarının kullanılması önerilir.</p>

11. Teknik Özellikler

Ekran:

Öge	Özellikler
Ekran Boyutu (Etkin Alan)	106,7 cm (42 inç) köşegen
En boy oranı	16:9
Piksel sayısı	1920 (Y) x 1080 (D)
Piksel aralığı	0,4833 (Y) x 0,4833 (D) [mm]
Görüntülenebilir renkler	10 bit (D), 1,07 Milyar renk
Parlaklık (tipik)	700 cd/m ²
Kontrast oranı (tipik)	1300:1
Görüntüleme açısı	178 derece

Giriş/Çıkış Terminalleri:

Öge	Özellikler
Hoparlör Çıkışı	Dahili Hoparlörler 10W (Sol) + 10W (Sağ) [RMS]/8Ω 1 Yollu 1 Hoparlör Sistemi 82 dB/W/M/160 Hz ~ 13 KHz
Ses Çıkışı	3,5mm Telefon jakı x 1 0,5V [rms] (Normal)/ 2 Kanal (Sol+Sağ)
Ses Girişi	3,5mm Telefon jakı x 1 0,5V [rms] (Normal)/ 2 Kanal (Sol+Sağ)
RS232C	2,5mm Telefon jakı x 2 RS232C girişi/RS232C çıkışı
RJ-45	RJ-45 Jakı x 1 (8 pin) 10/100 LAN Bağlantı Noktası
HDMI Girişi	HDMI Jakı x 2 (Tür A) (18 pin) Digital RGB:TMDS (Video + Ses) MAKS: Video - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Ses - 48 KHz/ 2 Kanal (L+R) Yalnızca LPCM'yi destekler
DVI-I (DVI-D & VGA) Girişi	DVI-I jakı Dijital RGB:TMDS (Video) Analog RGB: 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V:TTL (2,2kΩ), SOG: 1V [p-p] (75Ω) MAKS: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
DVI-I (DVI-D & VGA) Çıkışı	DVI-I Jakı x 1 (29 pin) Dijital RGB:TMDS (Video) Analog RGB: 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V:TTL (2,2kΩ), SOG: 1V [p-p] (75Ω) MAKS: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
Displayport girişi/çıkışı	Displayport Jakı x 2 (20 pin) Dijital RGB:TMDS (Video + Ses) MAKS: Video - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Ses - 48 KHz/ 2 Kanal (L+R) Yalnızca LPCM'yi destekler

Genel:

Öge	Özellikler
Güç Girişi	100 - 240 V~, 50 - 60 Hz, 5,5 A
Güç Çıkışı	100 - 240 V~, 50 - 60 Hz, 2,5A
Güç Tüketimi (MAKS)	215 W
Güç Tüketimi (tipik)	85 W
Güç Tüketimi (Bekleme ve Kapalı)	<0,5 W (RS232, etkinken)
Boyutlar (Stand olmadan) [G x Y x D]	946,9 x 541,0 x 71,1 mm
Ağırlık (Stand Olmadan)	15,5 Kg
Brüt Ağırlık (Sehpa Olmadan)	19,7 Kg

Ürün Fişi:

Öge	Teknik Özellikler
Enerji Verimliliği Sınıfı	C
Görülebilir Ekran Boyutu	106,7 cm / 42 inç
Açık Mod Güç Tüketimi (W)	96 W
Yıllık Enerji Tüketimi (kWh)	141 kWh
Beklemede Güç Tüketimi (W)	0,50 W
Kapalı Mod Güç Tüketimi (W)	0,50 W
Ekran Çözünürlüğü (Piksel)	1920 x 1080p
Ağ Bekleme (W)	0,44 W

Çevre Koşulları:

Öge		Özellikler
Sıcaklık	Çalıştırma	0 ~ 40°C
	Storage (Depolama)	-20 ~ 60°C
Nemlilik	Çalıştırma	%20 ~ 80 RH (Yoğuşma olmadan)
	Storage (Depolama)	%5 ~ 95 RH (Yoğuşma olmadan)
Rakım	Çalıştırma	0 ~ 3.000 m
	Depolama / Nakliye	0 ~ 9.000 m

Dahili Hoparlör:

Öge	Özellikler
Tip	1 Yollu 1 Hoparlör
Giriş	10 W (RMS)
Empedans	8Ω
Çıkış Sesi Basıncı	82 dB/W/M
Frekans Tepkisi	160 Hz ~ 13 KHz



2017 © Koninklijke Philips N.V. Bütün hakları saklıdır.

Philips ve Philips Koruma Amblemi, Koninklijke Philips N.V. 'nin tescilli ticari markalarıdır ve Koninklijke Philips N.V. lisansı kapsamında kullanılır.

Teknik özellikler bilgi verilmeden değıştirilebilir.