

**BDL4271VL**  
**BDL4671VL**



[www.philips.com/welcome](http://www.philips.com/welcome)

Manuale utente (Italiano)

**PHILIPS**

## Istruzioni di sicurezza

### Avvertimenti e precauzioni

#### SIGNIFICATO DEI SIMBOLI DI SICUREZZA



**ATTENZIONE:** PER RIDURRE IL RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE, NON RIMUOVERE IL COPERCHIO (NÉ IL PANNELLO POSTERIORE). IL PRODOTTO NON CONTIENE PARTI RIPARABILI DALL'UTENTE. PER EVENTUALI RIPARAZIONI, RIVOLGERSI A PERSONALE QUALIFICATO.



Questo simbolo indica la presenza di alta tensione all'interno del prodotto. Evitare di toccare i componenti interni del prodotto.



Questo simbolo indica che la documentazione del prodotto contiene informazioni importanti sull'uso e la manutenzione dell'apparecchiatura.

**ATTENZIONE:** I regolamenti FCC/CSA stabiliscono che qualsiasi cambiamento o modifica non autorizzati a questa apparecchiatura può invalidare il diritto dell'utente a utilizzare il prodotto.

**ATTENZIONE:** Per prevenire il rischio di scosse elettriche, inserire completamente la spina verificando che il polo largo corrisponda alla fessura più larga.

PER PREVENIRE IL RISCHIO DI INCENDIO O SCOSSE ELETTRICHE, NON ESPORRE QUESTA APPARECCHIATURA ALLA PIOGGIA O ALL'UMIDITÀ.

La presa elettrica deve essere installata accanto all'apparecchiatura e deve essere facilmente accessibile.

#### **Leggere ed osservare le presenti istruzioni durante il collegamento e l'utilizzo del display di informazione pubblica:**



- Se si prevede di non utilizzare il display per lunghi periodi, scollegarlo dalla presa di corrente.
- Scollegare il display dalla presa di corrente se è necessario pulirlo con un panno leggermente umido. Lo schermo può essere asciugato con un panno asciutto quando l'alimentazione è scollegata. Tuttavia, non utilizzare alcol, solventi o liquidi a base di ammoniaca.
- Se il display non funziona normalmente, pur avendo seguito le istruzioni di questo manuale, consultare un tecnico.
- La copertura del display deve essere aperta esclusivamente da tecnici qualificati.
- Tenere il display al riparo dalla luce solare diretta e lontano da stufe o altre fonti di calore.
- Rimuovere gli oggetti che potrebbero cadere nelle aperture di ventilazione oppure ostacolare il raffreddamento dei componenti elettronici del display.
- Non ostruire le aperture di ventilazione sulle coperture.
- Tenere il display sempre asciutto. Per evitare il rischio di scosse elettriche, non esporlo a pioggia o umidità eccessiva.
- Se si spegne il display scollegando il cavo di alimentazione, attendere 6 secondi prima di ricollegare il cavo di alimentazione per il normale funzionamento.
- Per evitare il rischio di scosse elettriche o danni permanenti al prodotto, non esporre il display a pioggia o umidità eccessiva.
- Nel posizionare il display, assicurarsi che la spina e la presa elettrica siano facilmente accessibili.
- **IMPORTANTE:** durante l'uso dello schermo, attivare sempre il programma salvaschermo. Se un'immagine fissa molto contrastata rimane visualizzata a lungo, potrebbe formarsi una cosiddetta "immagine residua". Questo fenomeno è molto noto ed è causato da problemi intrinseci della tecnologia dei cristalli liquidi. Nella maggior parte dei casi, l'immagine residua scompare gradualmente dopo avere spento il display. Si ricorda che il problema delle immagini residue non può essere risolto e non è coperto da garanzia.

## Informazioni sulle normative

### Dichiarazione di conformità CE

Si dichiara sotto la nostra responsabilità che il prodotto è conforme ai seguenti standard:

- EN60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A12:2011 (Requisiti di sicurezza delle apparecchiature informatiche)
- EN55022:2010 (Requisiti di radiodisturbo delle apparecchiature informatiche)
- EN55024:2010 (Requisiti di immunità delle apparecchiature informatiche)
- EN61000-3-2:2006+A1:2009+A2:2009 (Limiti per emissione di corrente armonica)
- EN61000-3-3:2008 (Limiti di fluttuazione di tensione e sfarfallio),

secondo quanto previsto dalle direttive applicabili

- 2006/95/CE (Direttiva sul basso voltaggio)
- 2004/108/CE (Direttiva EMC)
- 2009/125/CE (Direttiva ErP sui prodotti che consumano energia) Regolamento CE N. 1275/2008 e 642/2009)
- 2011/65/UE (Direttiva RoHS) prodotto da un costruttore a norma ISO9000.

### Federal Communications Commission (FCC) Notice (U.S. Only)



This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference when the equipment is operated in a commercial environment. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions manual, may cause harmful interference to radio communications. Operation of this equipment in a residential area is likely to cause harmful interference in which case the user will be required to correct the interference at his own expense.



Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Per collegare il display a un computer, utilizzare esclusivamente il cavo schermato RF fornito insieme al prodotto.

Per prevenire il rischio di incendio o scosse elettriche, non esporre l'apparecchiatura a pioggia o umidità eccessiva.

QUESTO APPARECCHIO DIGITALE DI CLASSE B È CONFORME A TUTTE LE NORMATIVE CANADESI SULLE APPARECCHIATURE CHE CAUSANO INTERFERENZE.



Questo dispositivo è conforme alla Parte 15 delle normative FCC. Il suo utilizzo è soggetto alle due condizioni seguenti: (1) questo dispositivo non può causare interferenze dannose; (2) questo dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza, comprese quelle che potrebbero causare alterazioni del funzionamento.

## Nota del Centro polacco di collaudo e certificazione

Questa apparecchiatura deve essere collegata a una presa di corrente dotata di un circuito di protezione (presa tripolare). Tutte le apparecchiature utilizzate insieme (computer, display, stampante, ecc.) devono essere collegate alla stessa fonte di alimentazione.

Il conduttore di fase dell'impianto elettrico della stanza deve avere un sistema di protezione da corto circuito di riserva nella forma di un fusibile con un valore nominale non superiore a 16 ampere (A).

Per spegnere completamente l'apparecchiatura, estrarre il cavo di alimentazione dalla presa elettrica, che deve essere vicina all'apparecchiatura e facilmente accessibile.

Un marchio di protezione "B" conferma che l'apparecchiatura è conforme ai requisiti di protezione d'uso degli standard PN-93/T-42107 e PN-89/E-06251.

### ***Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji***

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kolkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazda, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkowania zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

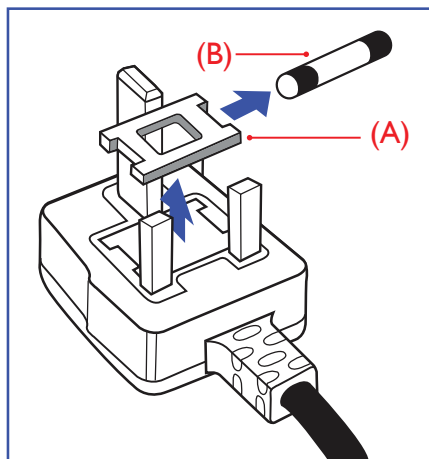
### ***Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa***

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kolka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłóceniewego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wypychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

## Campi elettrici, magnetici ed elettromagnetici ("EMF")

1. Produciamo e commercializziamo numerosi prodotti per il mercato consumer che, come tutti gli apparecchi elettronici, possono emettere e ricevere segnali elettromagnetici.
2. Uno dei nostri principali principi aziendali prevede l'adozione di tutte le misure sanitarie e di sicurezza volte a rendere i propri prodotti conformi a tutte le regolamentazioni e a tutti gli standard EMF applicabili alla data di produzione dell'apparecchio.
3. In base a tale principio, sviluppiamo, produciamo e commercializziamo prodotti che non hanno effetti negativi sulla salute.
4. Garantiamo pertanto che i nostri prodotti, se utilizzati nelle modalità previste, sono da ritenersi sicuri in base ai dati scientifici attualmente disponibili.
5. Inoltre collaboriamo attivamente all'elaborazione degli standard internazionali EMF e di sicurezza e siamo in grado di anticipare evoluzioni future degli stessi e di implementarle nei propri prodotti.

## Informazioni solo per il Regno Unito



### AVVERTENZA - QUESTA APPARECCHIATURA DEVE ESSERE COLLEGATA A TERRA.

#### Importante:

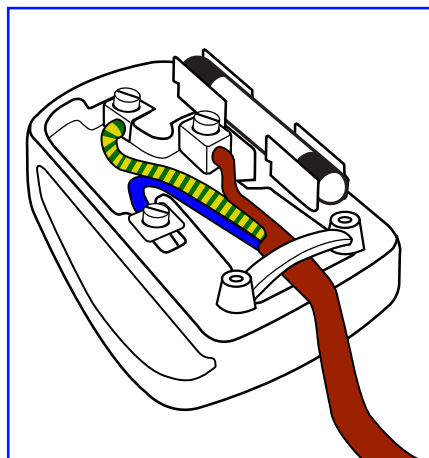
Questa apparecchiatura è dotata di una spina da 13 A approvata. Per cambiare un fusibile in questo tipo di presa, procedere come segue:

1. Rimuovere il coperchio del fusibile e il fusibile.
2. Inserire il nuovo fusibile. Il fusibile deve essere di tipo BS 1362 5 A, A.S.T.A. o BSI approvato.
3. Rimontare il coperchio del fusibile.

Se la spina fornita in dotazione non è adatta alla presa elettrica, è necessario tagliarla e sostituirla con una spina tripolare appropriata.

L'eventuale fusibile presente nella spina del cavo di alimentazione deve avere un valore di 5 A. Se si utilizza una spina senza fusibile, il fusibile del quadro di distribuzione deve avere un valore inferiore a 5 A.

NOTA: La spina tagliata deve essere immediatamente smaltita per evitare il rischio di scosse elettriche qualora fosse inserita per errore in una presa da 13 A.



### Collegamento della spina

I fili nel cavo di alimentazione sono colorati secondo il seguente codice:

BLU - "NEUTRO" ("N")

MARRONE - "FASE" ("L")

VERDE E GIALLO - "TERRA" ("E")

1. Il filo VERDE E GIALLO deve essere collegato al terminale della spina contrassegnato con la lettera "E", con il simbolo di Terra oppure con i colori VERDE o VERDE E GIALLO.
2. Il filo BLU deve essere collegato al terminale della spina contrassegnato con la lettera "N" o con il colore NERO.
3. Il filo MARRONE deve essere collegato al terminale della spina contrassegnato con la lettera "L" o con il colore ROSSO.

Prima di rimontare la spina, assicurarsi che il fermacavo sia serrato sulla guaina del cavo di alimentazione, non semplicemente sopra i tre fili.

China RoHS

中国电子信息产品污染控制标识要求 (中国RoHS法规标示要求) 产品中有毒有害物质或元素的名称及含量

| 部件名称                  | 有毒有害物质或元素 |           |           |                |               |                 |
|-----------------------|-----------|-----------|-----------|----------------|---------------|-----------------|
|                       | 铅<br>(Pb) | 汞<br>(Hg) | 镉<br>(Cd) | 六价铬<br>(Cr 6+) | 多溴联苯<br>(PBB) | 多溴二苯醚<br>(PBDE) |
| 外壳                    | ○         | ○         | ○         | ○              | ○             | ○               |
| 液晶面板                  | ×         | ○         | ○         | ○              | ○             | ○               |
| 电路板组件                 | ×         | ○         | ○         | ○              | ○             | ○               |
| 附件<br>(遥控器, 电源线, 连接线) | ×         | ○         | ○         | ○              | ○             | ○               |
| 遥控器电池                 | ×         | ○         | ○         | ○              | ○             | ○               |

○: 表示该有毒有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 SJ/T11363-2006 标准规定的限量要求以下.  
×: 表示该有毒有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 SJ/T11363-2006 标准规定的限量要求.



此标识指期限(十年)，电子信息产品中含有的有毒有害物质或元素在正常使用的条件下不会发生外泄或突变，电子信息产品用户使用该电子信息产品不会对环境造成严重污染或对其人身、财产造成严重损害的期限。

## Informazioni per il Nord Europa (Paesi nordici)

Placering/Ventilation

### **VARNING:**

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

### **ADVARSEL:**

SØRG VED PLACERINGEN FOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.

Paikka/Ilmankierto

### **VAROITUS:**

SIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIASTA.

Plasering/Ventilasjon

### **ADVARSEL:**

NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

## Smaltimento al termine della vita utile

Il nuovo display di informazione pubblica contiene materiali che possono essere riciclati e riutilizzati. Esistono ditte specializzate nel riciclaggio dei prodotti al fine di aumentare la quantità di materiali riutilizzabili e ridurre al minimo quelli da smaltire.

Per informazioni sulle normative locali relative allo smaltimento degli schermi usati, si prega di contattare il proprio rivenditore Philips.

### **(Per i clienti in Canada e negli Stati Uniti)**

Questo prodotto potrebbe contenere piombo e/o mercurio. Si raccomanda di smaltirlo conformemente alle leggi locali e federali. Per ulteriori informazioni sul riciclaggio, consultare [www.eia.org](http://www.eia.org) (Consumer Education Initiative)

## Smaltimento di apparecchiature elettriche ed elettroniche - WEEE

### **Avvertenza per gli utenti privati dell'Unione Europea**



Questo marchio sul prodotto o sull'imballaggio significa che, in base alla Direttiva europea 2002/96/EG relativa allo smaltimento delle apparecchiature elettriche ed elettroniche, questo prodotto non può essere smaltito con i normali rifiuti domestici. L'utente è tenuto a smaltire questa apparecchiatura portandolo presso un centro di raccolta dei rifiuti elettrici ed elettronici. Per determinare l'ubicazione dei centri di raccolta, si prega di contattare il proprio comune, le aziende di raccolta dei rifiuti oppure il negozio presso il quale si è acquistato il prodotto.

### **Avviso per gli utenti degli Stati Uniti:**

Come tutti gli schermi a cristalli liquidi, questo apparecchio contiene una lampada al mercurio. Smaltire il prodotto nel rispetto di tutte le leggi federali, statali e locali vigenti. Per informazioni sullo smaltimento o il riciclaggio, consultare [www.mygreenelectronics.com](http://www.mygreenelectronics.com) o [www.eiae.org](http://www.eiae.org).

### **Direttive per il termine della vita utile - Riciclaggio**



Il nuovo display di informazione pubblica contiene vari materiali che possono essere riciclati per nuovi utenti.

Come tutti gli schermi a cristalli liquidi, questo apparecchio contiene una lampada al mercurio. Smaltire il prodotto nel rispetto di tutte le leggi federali, statali e locali vigenti.



In qualità di partner ENERGY STAR, dichiariamo che questo prodotto è conforme ai criteri ENERGY STAR per l'ottimizzazione del consumo energetico.

# Indice

|                                                                                            |           |
|--------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>1. Disimballaggio e installazione.....</b>                                              | <b>1</b>  |
| 1.1. Disimballaggio .....                                                                  | 1         |
| 1.2. Contenuti della confezione.....                                                       | 1         |
| 1.3. Note di installazione .....                                                           | 1         |
| 1.4. Installazione rimozione dei supporti da tavolo (opzionali) .....                      | 2         |
| 1.5. Montaggio su parete.....                                                              | 3         |
| 1.5.1. Griglia VESA.....                                                                   | 3         |
| 1.6. Montaggio in posizione verticale.....                                                 | 4         |
| 1.6.1. Uso della guida del logo per la posizione verticale .....                           | 4         |
| 1.6.2. Rimozione del logo .....                                                            | 4         |
| <b>2. Parti e funzioni .....</b>                                                           | <b>5</b>  |
| 2.1. Pannello di controllo.....                                                            | 5         |
| 2.2. Terminali di ingresso/uscita.....                                                     | 6         |
| 2.3. Telecomando.....                                                                      | 7         |
| 2.3.1. Funzioni generali .....                                                             | 7         |
| 2.3.2. Inserimento delle batterie nel telecomando .....                                    | 8         |
| 2.3.3. Uso del telecomando.....                                                            | 8         |
| 2.3.4. Raggio d'azione del telecomando .....                                               | 8         |
| <b>3. Collegamento di un'apparecchiatura esterna....</b>                                   | <b>9</b>  |
| 3.1. Uso del coperchio dell'interruttore.....                                              | 9         |
| 3.2. Collegamento di un'apparecchiatura esterna (DVD/VCR/VCD) .....                        | 10        |
| 3.2.1. Uso dell'ingresso video COMPONENT .....                                             | 10        |
| 3.2.2. Uso dell'ingresso Fonte video .....                                                 | 10        |
| 3.2.3. Uso dell'ingresso video HDMI.....                                                   | 10        |
| 3.3. Collegamento di un PC .....                                                           | 11        |
| 3.3.1. Uso dell'ingresso VGA .....                                                         | 11        |
| 3.3.2. Uso dell'ingresso DVI.....                                                          | 11        |
| 3.3.3. Uso dell'ingresso HDMI.....                                                         | 11        |
| 3.3.4. Uso dell'ingresso DisplayPort.....                                                  | 12        |
| 3.4. Collegamento di un'apparecchiatura audio .....                                        | 12        |
| 3.4.1. Collegamento di altoparlanti esterni .....                                          | 12        |
| 3.4.2. Collegamento di un dispositivo audio esterno.....                                   | 12        |
| 3.5. Collegamento di vari display in una configurazione per collegamento a margherita..... | 13        |
| 3.5.1. Collegamento del controllo display.....                                             | 13        |
| 3.5.2. Collegamento video digitale.....                                                    | 13        |
| 3.5.3. Collegamento video analogico .....                                                  | 13        |
| 3.6. Collegamento del dispositivo USB .....                                                | 14        |
| <b>4. Menu OSD .....</b>                                                                   | <b>17</b> |
| 4.1. Navigazione all'interno del menu OSD....                                              | 17        |
| 4.1.1. Navigazione all'interno del menu OSD mediante telecomando .....                     | 17        |
| 4.1.2. Navigazione all'interno del menu OSD mediante i tasti di comando del display.....   | 17        |
| 4.2. Panoramica del menu OSD .....                                                         | 17        |
| 4.2.1. Menu Immagine.....                                                                  | 17        |
| 4.2.2. Menu Schermo .....                                                                  | 18        |
| 4.2.3. Menu Audio.....                                                                     | 19        |
| 4.2.4. Menu Picture in picture.....                                                        | 19        |
| 4.2.5. Menu Configurazione 1 .....                                                         | 20        |
| 4.2.6. Menu Configurazione 2 .....                                                         | 21        |
| 4.2.7. Menu Opzione avanzata.....                                                          | 21        |
| <b>5. Modalità di input.....</b>                                                           | <b>26</b> |
| <b>6. Politica sui pixel difettosi .....</b>                                               | <b>27</b> |
| 6.1. Pixel e sottopixel .....                                                              | 27        |
| 6.2. Tipi di difetti dei pixel + definizione di punto .....                                | 27        |
| 6.3. Punti luminosi.....                                                                   | 27        |
| 6.4. Punti scuri .....                                                                     | 28        |
| 6.5. Prossimità dei difetti dei pixel.....                                                 | 28        |
| 6.6. Limiti di tolleranza dei difetti dei pixel.....                                       | 28        |
| 6.7. MURA.....                                                                             | 28        |
| <b>7. Pulizia e risoluzione dei problemi.....</b>                                          | <b>29</b> |
| 7.1. Pulizia.....                                                                          | 29        |
| 7.2. Risoluzione dei problemi.....                                                         | 30        |
| <b>8. Specifiche tecniche.....</b>                                                         | <b>31</b> |
| 8.1. BDL4271VL .....                                                                       | 31        |
| 8.2. BDL4671VL .....                                                                       | 33        |

# 1. Disimballaggio e installazione

## 1.1. Disimballaggio

- Questo prodotto è imballato in una scatola di cartone insieme agli accessori standard.
- Gli altri accessori opzionali sono imballati separatamente.
- A causa delle dimensioni e del peso di questo display, si consiglia che venga trasportato da due persone.
- Una volta aperto il cartone, assicurarsi che i componenti siano tutti presenti e in buone condizioni.

## 1.2. Contenuti della confezione

Assicurarsi di aver ricevuto i seguenti componenti insieme al contenuto della confezione:

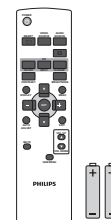
- Display LCD
- CD ROM
- Telecomando con batterie AAA
- Cavo di alimentazione (1,8 m)
- Cavo VGA (1,8 m)
- Cavo RS232 (3 m)
- Guida rapida
- Coperchio interruttore di alimentazione
- Vite del coperchio dell'interruttore di alimentazione (M3, 8mm x 1)
- Guida del logo



Guida rapida



CD ROM



Telecomando e batterie AAA

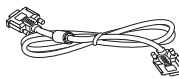
\* Il cavo di alimentazione in dotazione varia in base alla destinazione.



Per l'UE



Per la Cina



Cavo RS232



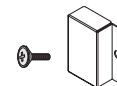
Per il Nord America



Per il Regno Unito



Cavo segnale video  
(cavo da D-SUB a D-SUB)



Coperchio interruttore di alimentazione e vite (M3x8) x1



Guida del logo

### NOTA:

- Per tutte le altre regioni, il cavo di alimentazione deve essere approvato e conforme al voltaggio CA della presa elettrica. Deve essere inoltre conforme a tutte le normative di sicurezza in vigore nel Paese in cui viene utilizzato.
- Si consiglia di conservare la confezione e i materiali di imballaggio del display.

## 1.3. Note di installazione

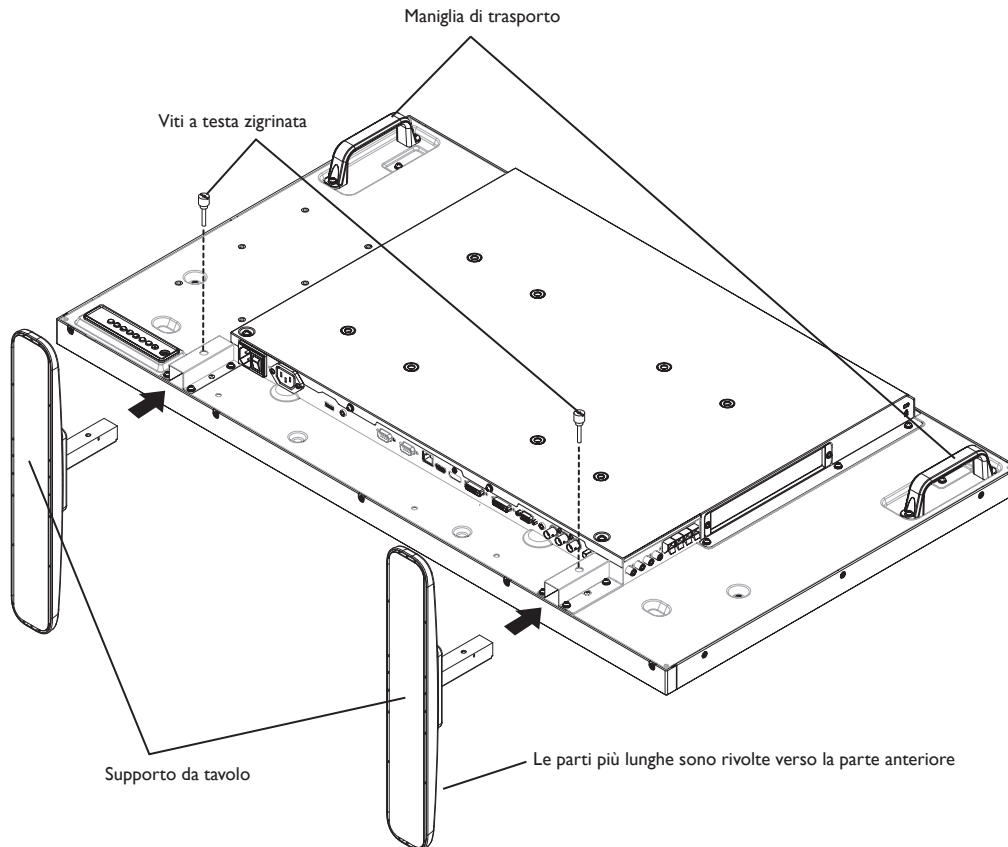
- A causa dell'elevato consumo energetico, utilizzare sempre la spina prevista esclusivamente per questo prodotto. Se si richiede una linea estesa, si prega di consultare il proprio agente di servizio.
- Il prodotto deve essere installato su una superficie piana per evitare che si ribalti. Mantenere la distanza tra la parte posteriore del prodotto e la parete per una corretta ventilazione. Evitare di installare il prodotto in cucina, in bagno o in altri luoghi con umidità elevata in modo da non ridurre la vita utile dei componenti elettronici.
- Il prodotto può funzionare normalmente solo sotto i 3000 m di altitudine. Nelle installazioni ad altitudini superiori a 3000m potrebbero verificarsi alcune anomalie.

## 1.4. Installazione rimozione dei supporti da tavolo (opzionali)

### Per installare i supporti da tavolo:

1. Assicurarsi che il display sia spento.
2. Stendere un foglio protettivo su una superficie piana.
3. Afferrare le maniglie di trasporto e posizionare il display rivolto verso il basso sul foglio protettivo.
4. Dopo aver inserito il supporto nel blocco guida, serrare le viti su entrambi i lati del display.

NOTA: La parte più lunga del supporto deve essere rivolta verso la parte anteriore del display.

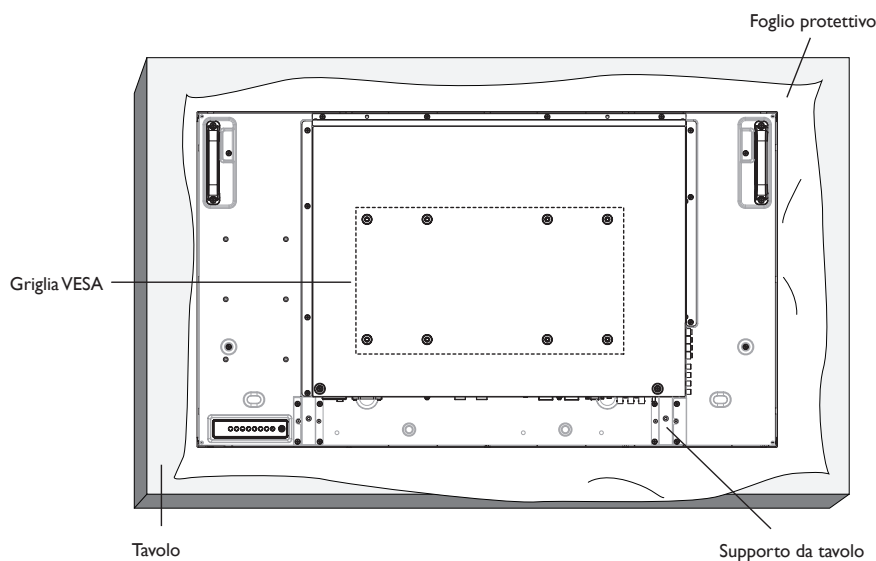


### Per rimuovere i supporti da tavolo:

1. Spegner il display.
2. Stendere un foglio protettivo su una superficie piana.
3. Afferrare le maniglie di trasporto e posizionare il display rivolto verso il basso sul foglio protettivo.
4. Rimuovere le viti con un cacciavite e conservarle in un luogo sicuro per riutilizzarle.

## 1.5. Montaggio su parete

Per montare il display a parete, si deve acquistare il kit di montaggio a parete standard (disponibile in commercio). Si consiglia di usare un'interfaccia di montaggio conforme allo standard statunitense TUV-GS e/o UL1678.



1. Stendere un foglio protettivo su un tavolo, usato per avvolgere il display durante l'imballaggio, sotto la superficie dello schermo in modo da non graffiare lo schermo.
2. Assicurarsi di disporre di tutti gli accessori per il montaggio del display (supporto a parete, da soffitto, da tavolo, ecc.).
3. osservare le istruzioni in dotazione con il kit di montaggio della base. La mancata osservanza delle corrette procedure di montaggio potrebbe causare danni all'apparecchio o lesioni all'utente o all'installatore. La garanzia del prodotto non copre i danni causati da un'installazione non corretta.
4. Per il kit di montaggio a parete, usare viti di montaggio M6 (con lunghezza di 10 mm superiore allo spessore della staffa di montaggio) e serrarle saldamente.

### 1.5.1. Griglia VESA

|                  |                                                                      |
|------------------|----------------------------------------------------------------------|
| <b>BDL4271VL</b> | 400 (O) × 200 (V) mm<br>200 (O) × 200 (V) mm                         |
| <b>BDL4671VL</b> | 400 (O) × 400 (V) mm<br>400 (O) × 200 (V) mm<br>200 (O) × 200 (V) mm |

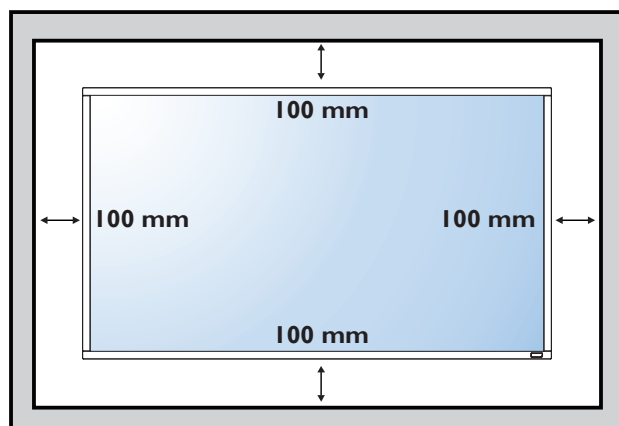
#### Attenzione:

Per evitare che il display cada:

- Per installazione a parete o soffitto, si consiglia di installare il display con staffe in metallo disponibili in commercio. Per istruzioni dettagliate di installazione, consultare la guida in dotazione con la relativa staffa.
- Per ridurre la possibilità di lesioni e danni derivanti dalla caduta del display in caso di terremoto o altre catastrofi naturali, assicurarsi di consultare il produttore della staffa per il luogo di installazione.

#### Requisiti di ventilazione per il posizionamento della copertura

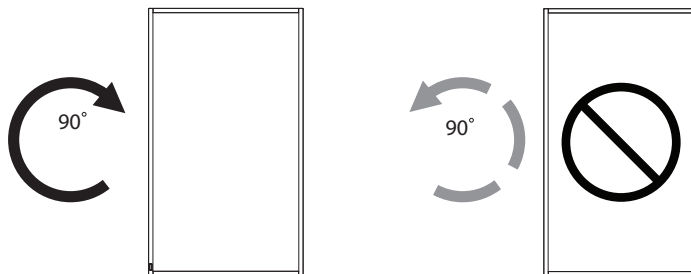
Per consentire la dispersione di calore, lasciare dello spazio tra gli oggetti circostanti come illustrato nello schema di seguito.



## 1.6. Montaggio in posizione verticale

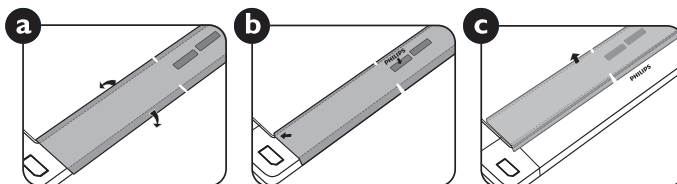
Questo display può essere installato in posizione verticale.

1. Rimuovere il supporto da tavolo, se collegato.
2. Ruotare di 90 gradi in senso orario. Il logo "**PHILIPS**" deve trovarsi sul lato SINISTRO se rivolto verso il display.



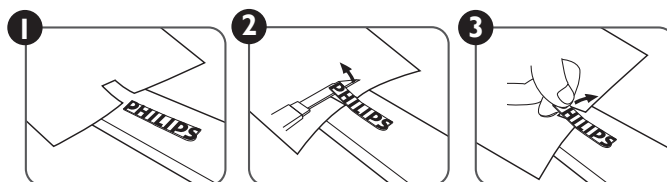
### 1.6.1. Uso della guida del logo per la posizione verticale

1. Posizionare la guida sull'angolo inferiore sinistro del pannello frontale del display. Piegarne entrambi i bordi.
2. Togliere la parte posteriore della pellicola protettiva dall'adesivo del logo "**PHILIPS**". Tenere premuta la guida con la mano sinistra. Posizionare l'adesivo del logo "**PHILIPS**" con la parte adesiva rivolta verso il basso nel foro del logo con la mano destra, quindi premere per attaccarlo saldamente al pannello frontale.
3. Rimuovere la guida.



### 1.6.2. Rimozione del logo

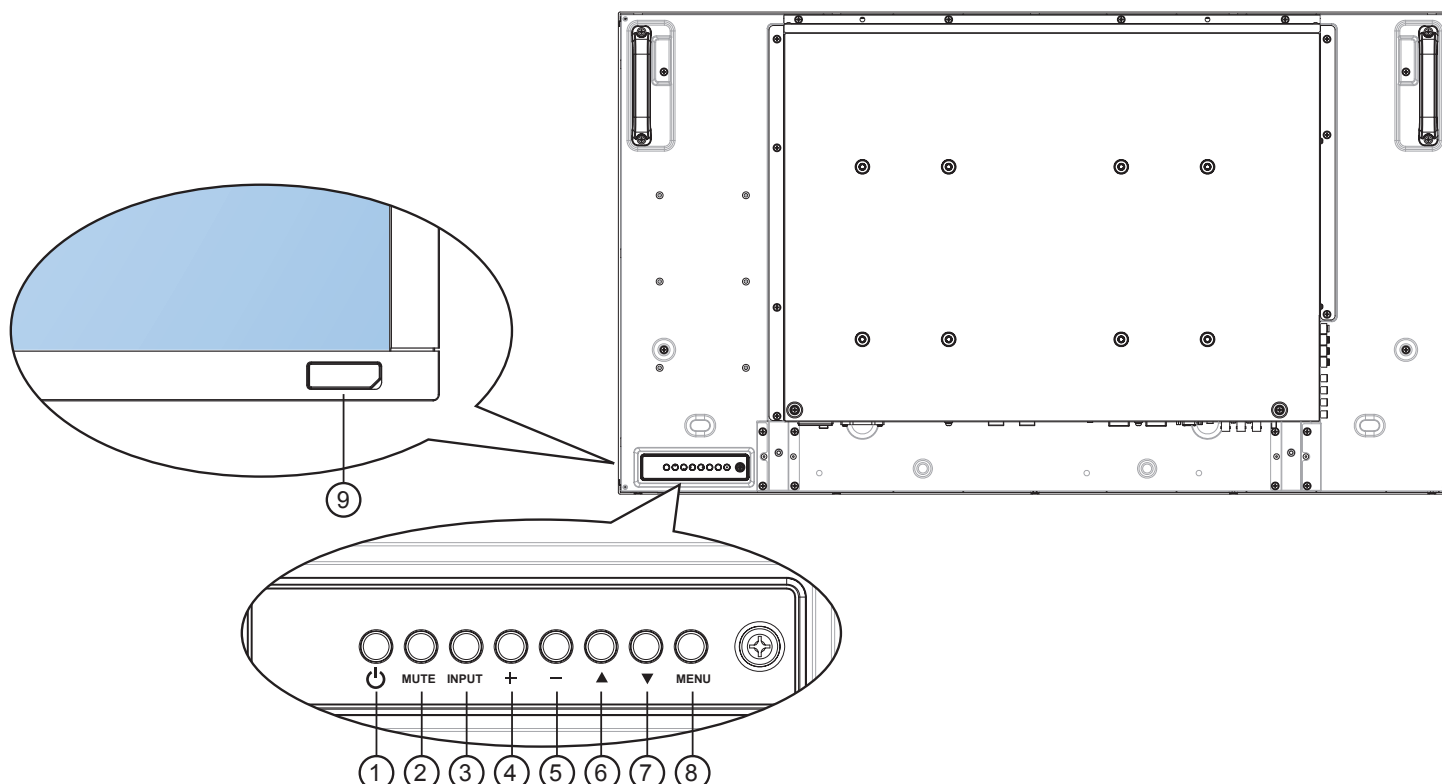
1. Preparare un pezzo di carta con un intaglio della stessa larghezza del logo come protezione, in modo da non graffiare la cornice.
2. Utilizzando un coltello, rimuovere con cura l'adesivo del logo con il pezzo di carta sotto.
3. Togliere l'adesivo del logo.



NOTA: Per l'installazione corretta del display su una parete, consultare un tecnico qualificato. Non si assume alcuna responsabilità per le installazioni non eseguite da tecnici qualificati.

## 2. Parti e funzioni

### 2.1. Pannello di controllo



#### ① Tasto **ALIMENTAZIONE**

Utilizzare questo tasto per accendere o mettere in standby il display.

#### ② Tasto **MUTE (MUTO)**

Consente di attivare/disattivare l'audio.

#### ③ Tasto **INPUT (INGRESSO)**

- Usare questo tasto per selezionare la sorgente di ingresso.

#### ④ Tasto **[+]**

Consente di aumentare la regolazione con il menu OSD attivo o il livello di uscita audio con il menu OSD inattivo.

- Usato come tasto **[SET] (IMPOSTA)** nel menu OSD.

#### ⑤ Tasto **[-]**

Consente di diminuire la regolazione con il menu OSD attivo o il livello di uscita audio con il menu OSD inattivo.

#### ⑥ Tasto **[▲]**

Consente di spostare la barra evidenziatrice verso l'alto per regolare la voce selezionata quando il menu OSD è attivo.

#### ⑦ Tasto **[▼]**

Consente di spostare la barra evidenziatrice verso il basso per regolare la voce selezionata quando il menu OSD è attivo.

#### ⑧ Tasto **MENU**

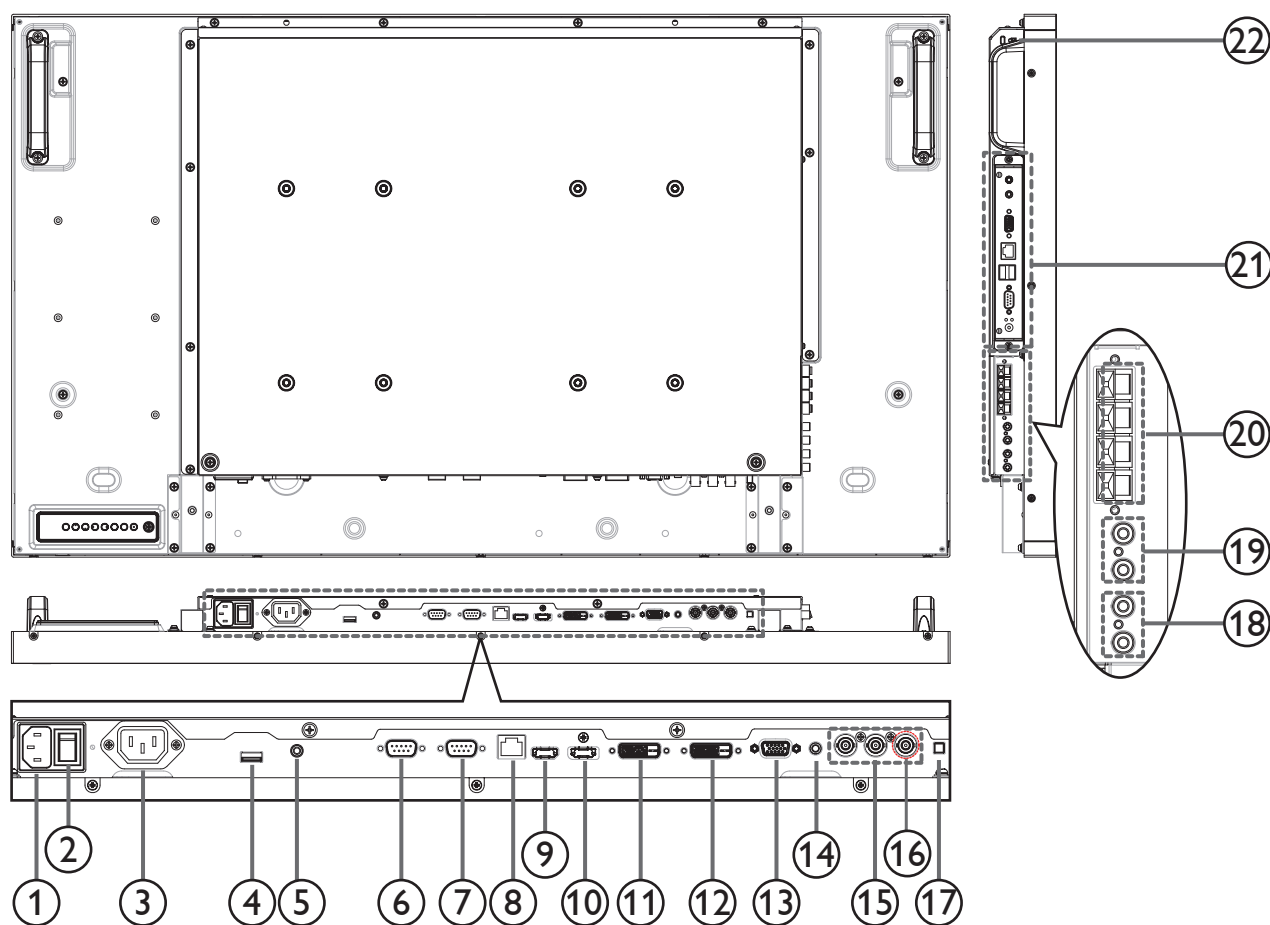
Consente di tornare al menu precedente quando il menu OSD è attivo o di attivare il menu OSD quando è inattivo.

**NOTA:** “Modalità di blocco della tastiera” Questa funzione disabilita completamente l'accesso a tutte le funzioni della tastiera. Per attivare o disattivare il blocco della tastiera, tenere premuti continuamente per oltre 3 (tre) secondi i tasti **[+]** e **[-]**.

#### ⑨ **Sensore del telecomando e indicatore stato di alimentazione**

- Riceve i segnali di comando dal telecomando.
- Indica lo stato operativo del display senza OPS:
  - Si accende in verde quando il display è acceso
  - Si accende in rosso quando il display è in modalità standby
  - Si accende in giallo quando il display entra in modalità APM
  - Quando si abilita **{PROGRAMMA}**, la spia lampeggia in verde e rosso
  - Se la spia lampeggia in rosso, indica che è stato rilevato un errore
  - Si spegne quando l'alimentazione principale del display è spenta
- Indica lo stato operativo del display con OPS:
  - Si accende in verde quando il display è acceso, ma OPS è spento
  - Si accende in blu quando il display e OPS sono accesi
  - Si accende in rosso quando il display è in modalità standby
  - Si accende in giallo quando il display entra in modalità APM
  - Quando si abilita **{PROGRAMMA}**, la spia lampeggia in verde e rosso
  - Se la spia lampeggia in rosso, indica che è stato rilevato un errore
  - Si spegne quando l'alimentazione principale del display è spenta

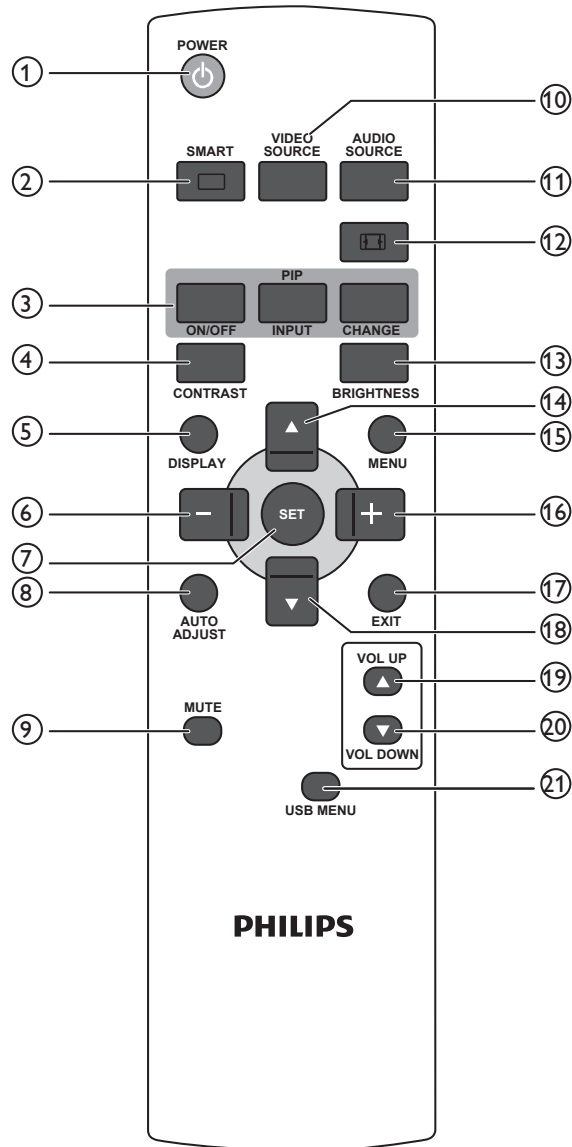
## 2.2. Terminali di ingresso/uscita



- ① INGRESSO CA**  
Ingresso di alimentazione CA dalla presa di corrente.
- ② INTERRUTTORE DI ALIMENTAZIONE PRINCIPALE**  
Accendere/spengere l'alimentazione principale.
- ③ USCITA CA**  
Alimentazione CA al connettore AC IN di un lettore multimediale.
- ④ USB**  
Collegare il dispositivo di memorizzazione USB.
- ⑤ Pass-through IR:**  
Emette il segnale IR del telecomando del decoder ad un decoder esterno tramite cavo con jack da 3,5 mm.
- ⑥ USCITA RS232C**  
Uscita di rete RS232C per la funzione loop-through.
- ⑦ INGRESSO RS232C**  
Ingresso di rete RS232C per la funzione loop-through.
- ⑧ RJ-45**  
Funzione di controllo LAN per l'uso del segnale del telecomando dal centro di controllo.
- ⑨ INGRESSO HDMI**  
Ingresso video/audio HDMI.
- ⑩ DisplayPort**  
Ingresso video DisplayPort.
- ⑪ INGRESSO DVI**  
Ingresso video DVI-D.
- ⑫ USCITA DVI / USCITA VGA**  
Uscita video DVI o VGA.
- ⑬ INGRESSO VGA (D-Sub)**  
Ingresso video VGA.
- ⑭ INGRESSO AUDIO VGA**  
Ingresso audio per sorgente VGA (connettore telefono stereo da 3,5 mm).
- ⑮ INGRESSO COMPONENT (BNC)**  
Ingresso sorgente video YPbPr component.
- ⑯ Y/CVBS**  
Ingresso fonte video.
- ⑰ INTERRUTTORE ALTOPARLANTI**  
Interruttore di accensione/spengimento altoparlante interno.
- ⑱ INGRESSO AUDIO**  
Ingresso audio dal dispositivo AV esterno (RCA).
- ⑲ USCITA AUDIO (RCA)**  
Uscita audio dal connettore INGRESSO AUDIO ad un dispositivo AV esterno.
- ⑳ USCITA ALTOPARLANTI**  
Uscita altoparlanti esterni.
- ㉑ SLOT OPS**  
Slot per l'installazione del modulo OPS opzionale.
- ㉒ SISTEMA ANTIFURTO KENSINGTON**  
Usata per sicurezza e prevenzione dei furti.

## 2.3. Telecomando

### 2.3.1. Funzioni generali



#### ① Tasto [POWER] (ALIMENTAZIONE)

Premere per accendere il display dalla modalità standby. Premere di nuovo per spegnere e tornare in modalità standby.

#### ② Tasto [SMART]

Premere per attivare il menu Smart. Premere il tasto [▲] o [▼] per selezionare le opzioni del menu. Premere il tasto [SET] (IMPOSTA) per confermare e uscire dalla selezione.

- **Standard:** Usato per immagini normali (impostazione predefinita)
- **Alta luminosità:** Usato per immagini in movimento, quali video
- **sRGB:** Utilizzato per immagini basate su testo (solo per modalità PC)
- **Cinema:** Utilizzato per film (solo per modalità Video)

#### ③ Tasto [PIP] (Picture in Picture)

[ON/OFF] (**Aaccesso/Spento**): Attivare/disattivare la modalità PIP.

[INPUT] (**INGRESSO**): Selezionare il segnale di ingresso dell'immagine secondaria.

[CHANGE] (**CAMBIA**): Consente di passare dall'immagine principale a quella secondaria e viceversa.

#### ④ Tasto [CONTRAST] (CONTRASTO)

Premere per attivare il menu Contrasto. Premere il tasto [+] o [-] per regolare il valore. Premere il tasto [MENU] per confermare e uscire.

#### ⑤ Tasto [DISPLAY] (VISUALIZZA)

Premere per attivare/disattivare l'OSD informativo visualizzato nell'angolo superiore destro dello schermo.

#### ⑥ Tasto [—]

- Premere per spostare la selezione a sinistra nel menu OSD.
- Premere per ridurre il valore nel menu OSD.
- Premere per spostare a sinistra l'immagine secondaria in modalità Picture in picture.

#### ⑦ Tasto [SET] (IMPOSTA)

Premere per attivare l'impostazione all'interno del menu OSD.

#### ⑧ Tasto [AUTO ADJUST] (REGOLAZIONE AUTOMATICA)

Premere per eseguire la funzione Regolazione autom.

NOTA: Questo tasto è funzionale solo per ingresso VGA.

#### ⑨ Tasto [MUTE] (MUTO)

Premere per attivare/disattivare la funzione Muto.

#### ⑩ Tasto [VIDEO SOURCE] (FONTE VIDEO)

Premere per passare al menu Fonte Video. Premere il tasto [▲] o [▼] per selezionare una delle sorgenti video tra **Displayport**, **DVI-D**, **VGA**, **HDMI**, **Componente**, **Video**, **Card OPS** o **USB**. Premere il tasto [SET] (IMPOSTA) per confermare e uscire.

#### ⑪ Tasto [AUDIO SOURCE] (FONTE AUDIO)

Premere per passare al menu Fonte Audio. Premere il tasto [▲] o [▼] per selezionare una delle sorgenti audio tra **Displayport**, **HDMI**, **Audio1**, **Audio2**, **USB** o **Card OPS**. Premere il tasto [SET] (IMPOSTA) per confermare e uscire.

#### ⑫ Tasto Formato immagine [ ]

Premere per cambiare le proporzioni dello schermo.

- Per segnale PC: **INTERO**, **NORMALE**, **PERSONALIZZA** e **REALE**.
- Per segnale video: **INTERO**, **NORMALE**, **DYNAMIC**, **PERSONALIZZA**, **REALE** e **21:9**.

#### ⑬ Tasto [BRIGHTNESS] (LUMINOSITÀ)

Premere per passare al menu Luminosità. Premere il tasto [+] o [-] per regolare il valore. Premere il tasto [MENU] per confermare e uscire.

#### ⑭ Tasto [▲]

- Premere per spostare la selezione in alto nel menu OSD.
- Premere per spostare in alto l'immagine secondaria in modalità Picture in picture.

#### ⑮ Tasto [MENU]

Premere per attivare/disattivare il menu OSD.

#### ⑯ Tasto [⊕]

- Premere per spostare la selezione a destra nel menu OSD.
- Premere per aumentare il valore nel menu OSD.
- Premere per spostare a destra l'immagine secondaria in modalità Picture in picture.

#### ⑰ Tasto [EXIT] (ESCI)

Premere per tornare al menu OSD precedente.

#### ⑱ Tasto [▼]

- Premere per spostare la selezione in basso nel menu OSD.
- Premere per spostare in basso l'immagine secondaria in modalità Picture in picture.

#### ⑲ Tasto [VOL UP] (VOL SU)

Premere per aumentare il livello di uscita audio.

#### ⑳ Tasto [VOL DOWN] (VOL GIÙ)

Premere per ridurre il livello di uscita audio.

#### ㉑ Tasto [USB MENU] (MENU USB)

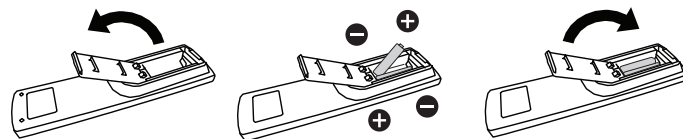
Premere per accedere al menu USB per l'ingresso USB.

### 2.3.2. Inserimento delle batterie nel telecomando

Il telecomando è alimentato da due batterie AAA da 1,5 V.

Per installare o sostituire le batterie:

1. Premere e far scorrere il coperchio per aprirlo.
2. Allineare le batterie osservando le indicazioni (+) e (-) all'interno del vano batterie.
3. Riposizionare il coperchio.



#### Attenzione:

L'uso non corretto delle batterie potrebbe causare perdite di liquido o scoppi. Attenersi alle seguenti istruzioni:

- Inserire batterie "AAA" facendo corrispondere i simboli (+) e (-) su ciascuna batteria con i simboli (+) e (-) del vano batterie.
- Non mischiare tipi diversi di batteria.
- Non mischiare batterie nuove e batterie usate per evitare di ridurre la vita utile delle batterie o perdite.
- Rimuovere immediatamente le batterie scariche per evitare la fuoriuscita di liquido nel vano batterie. Non toccare l'acido fuoriuscito dalle batterie per evitare di danneggiare la pelle.

NOTA: Se non si intende utilizzare il telecomando per un periodo prolungato, rimuovere le batterie.

### 2.3.3. Uso del telecomando

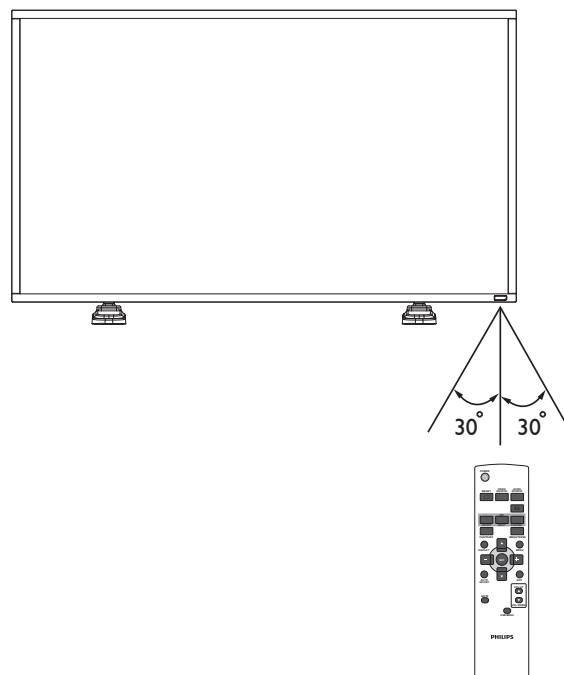
- Non sottoporlo a urti violenti.
- Non fare cadere acqua od altri liquidi sul telecomando. Se il telecomando si bagna, asciugarlo immediatamente.
- Evitare di esporlo al calore o al vapore.
- Aprire il telecomando solo per installare le batterie.

### 2.3.4. Raggio d'azione del telecomando

Puntare il telecomando verso il sensore del display e premere un tasto.

Utilizzare il telecomando entro una distanza di circa 8 m dal sensore del display e con un angolo orizzontale e verticale inferiore a 30°.

NOTA: Il telecomando potrebbe non funzionare correttamente se il sensore del display è esposto alla luce solare diretta o a una forte illuminazione oppure se è presente un ostacolo tra il telecomando e il sensore.



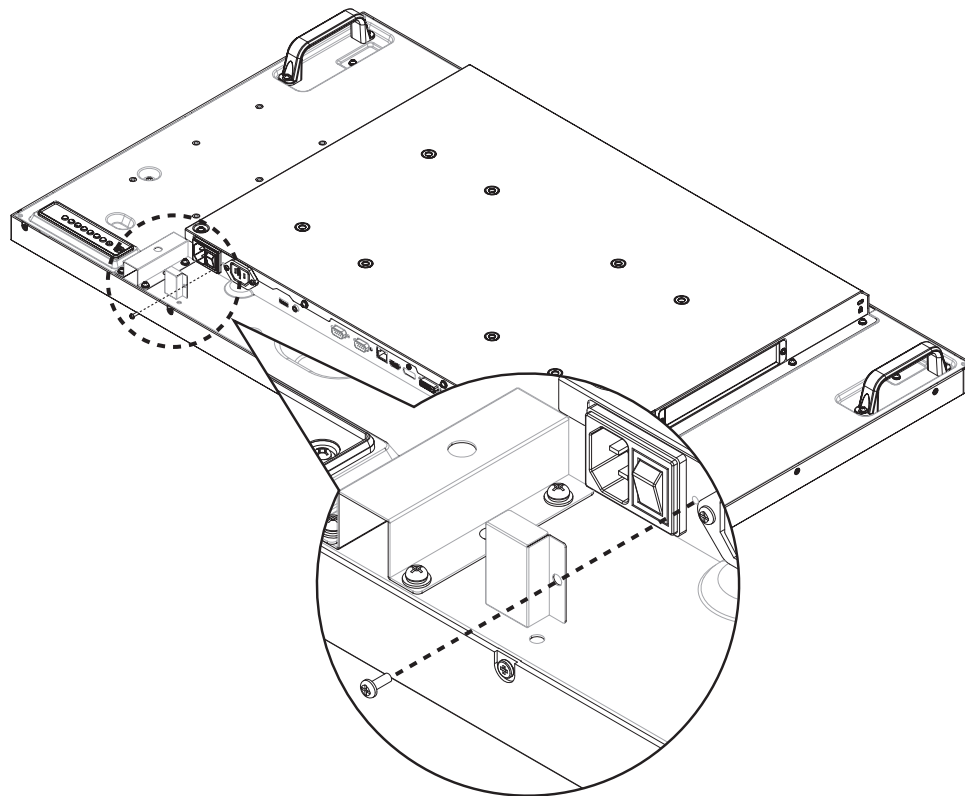
### 3. Collegamento di un'apparecchiatura esterna

#### 3.1. Uso del coperchio dell'interruttore

Il coperchio dell'interruttore di alimentazione è fornito per evitare che il display si accenda o spenga involontariamente.

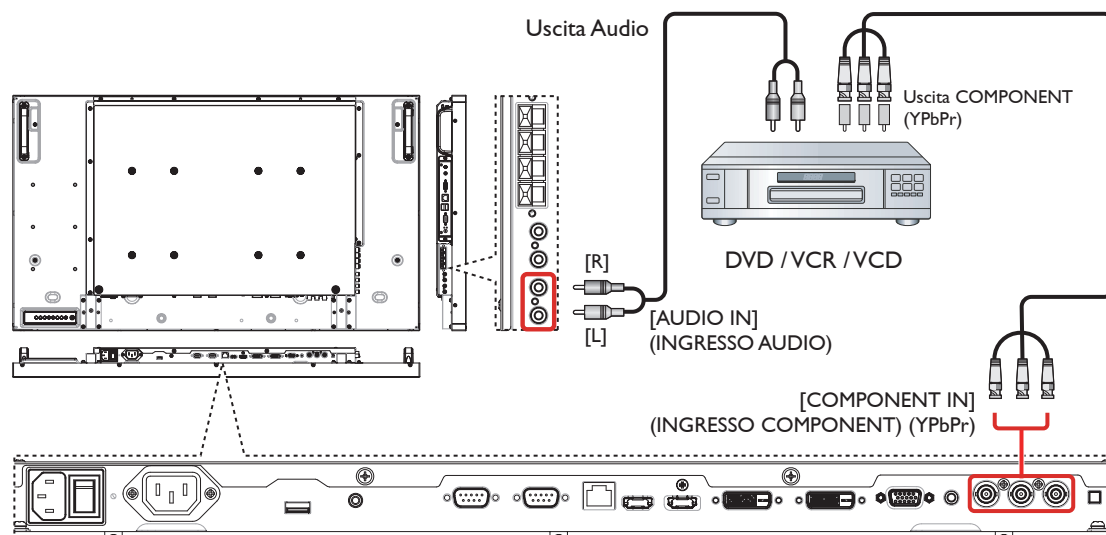
Per bloccare il coperchio in posizione:

1. Allineare e inserire il coperchio sulla rientranza situata accanto all'interruttore di alimentazione.
2. Usare la vite per bloccare il coperchio.

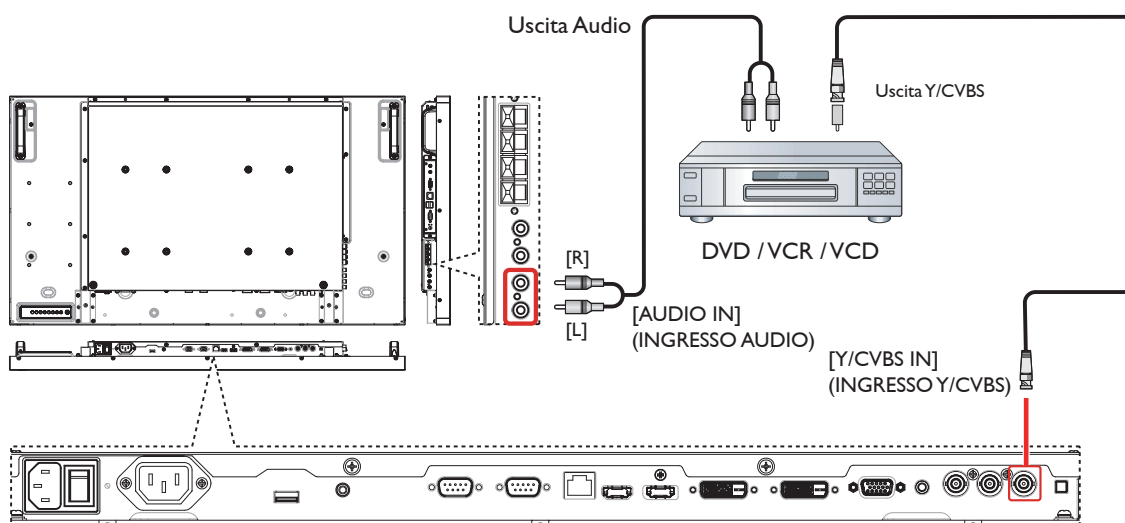


## 3.2. Collegamento di un'apparecchiatura esterna (DVD/VCR/VCD)

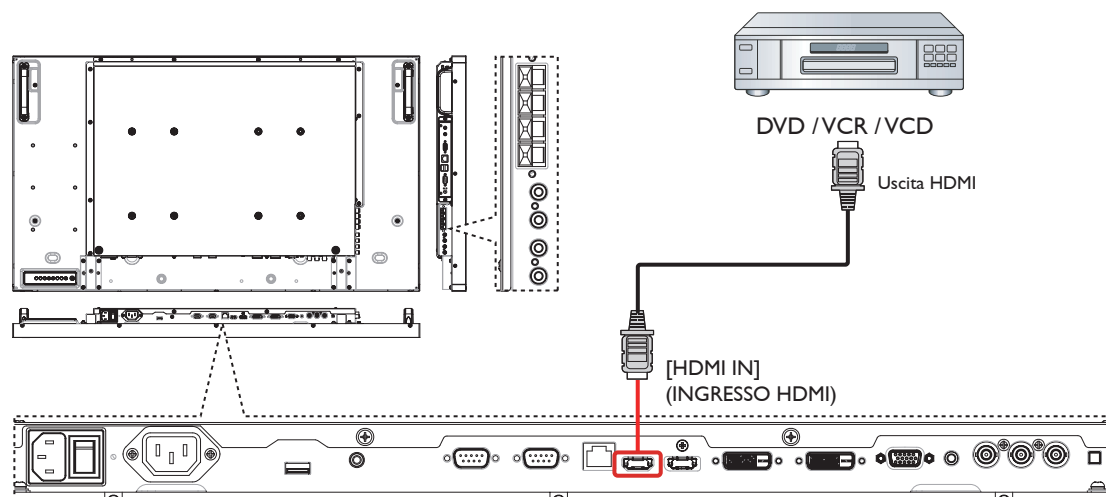
### 3.2.1. Uso dell'ingresso video COMPONENT



### 3.2.2. Uso dell'ingresso Fonte video

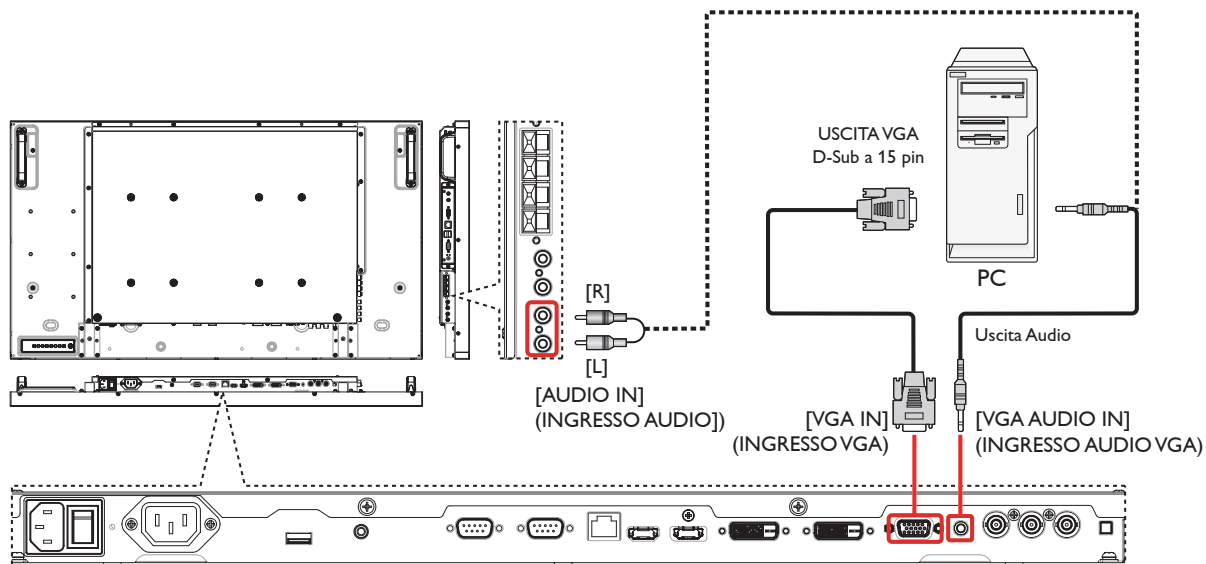


### 3.2.3. Uso dell'ingresso video HDMI

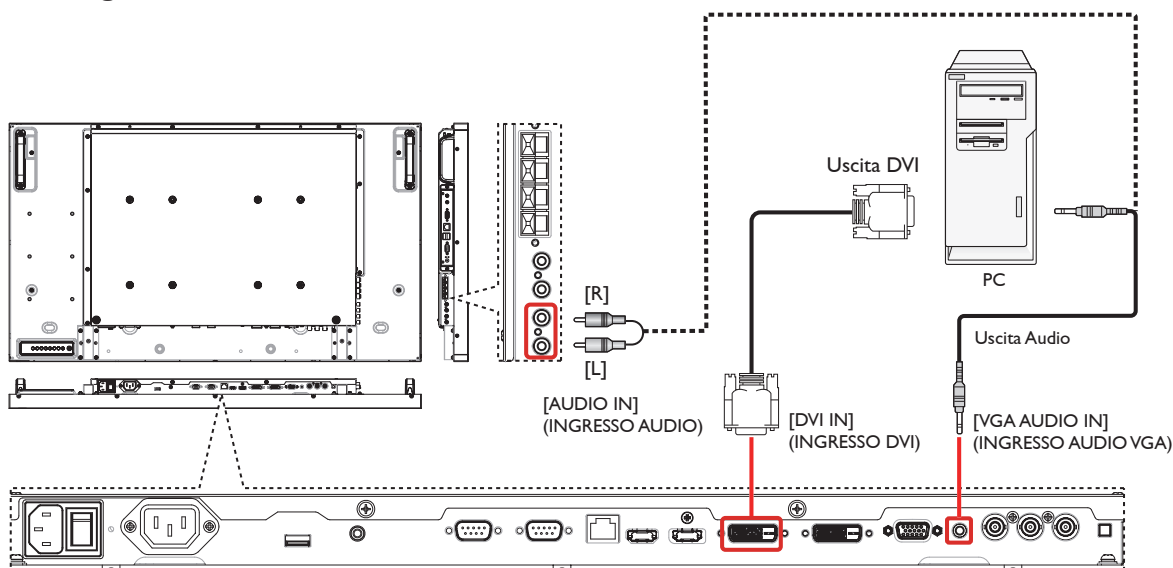


### 3.3. Collegamento di un PC

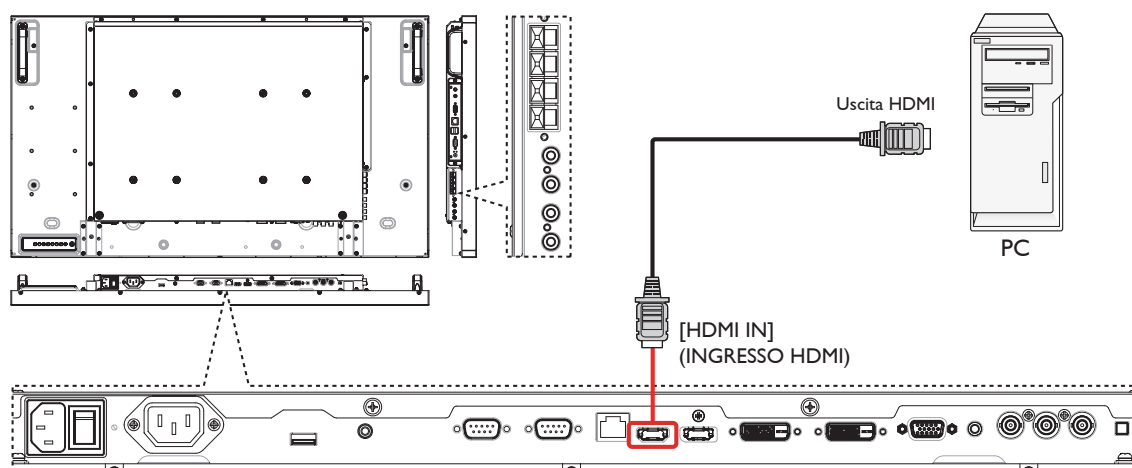
#### 3.3.1. Uso dell'ingresso VGA



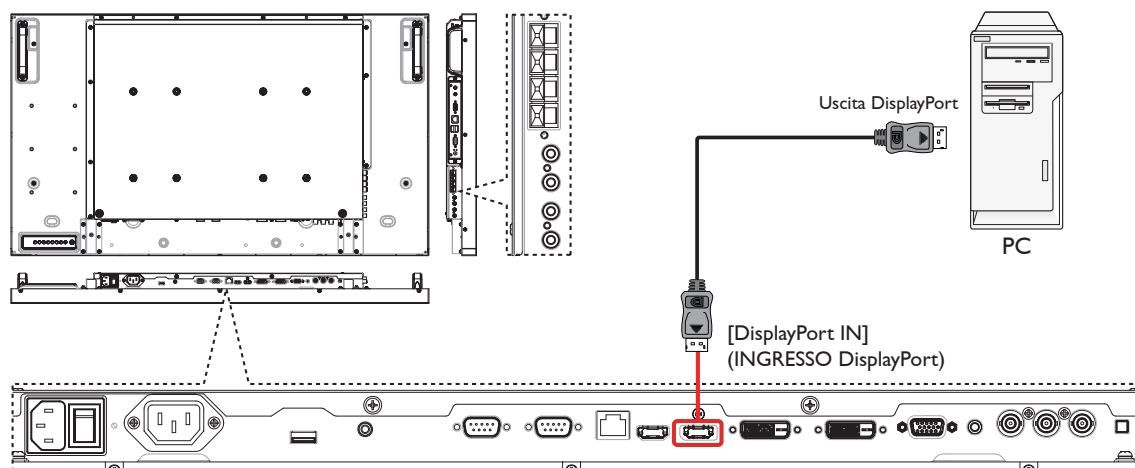
#### 3.3.2. Uso dell'ingresso DVI



#### 3.3.3. Uso dell'ingresso HDMI

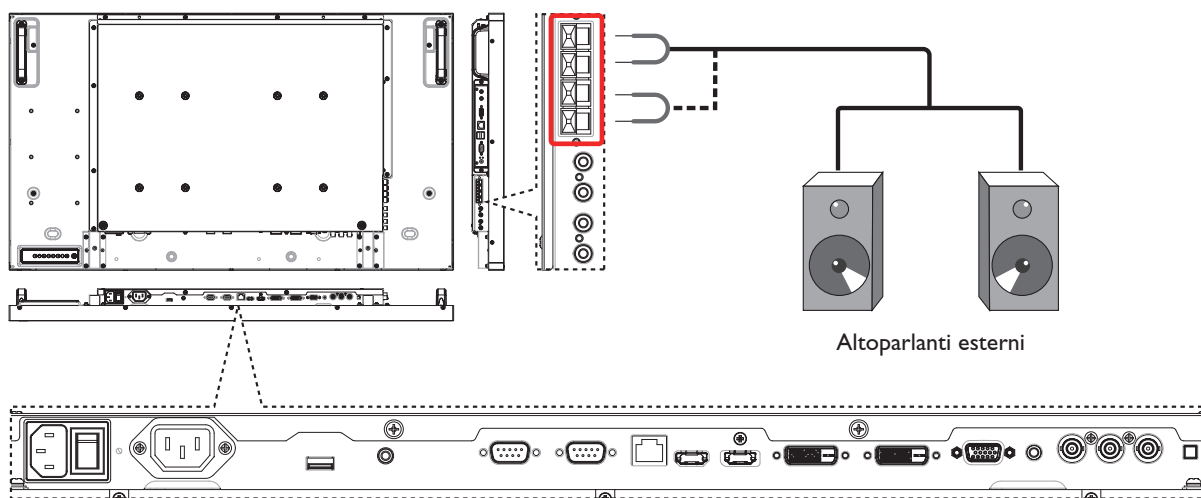


### 3.3.4. Uso dell'ingresso DisplayPort

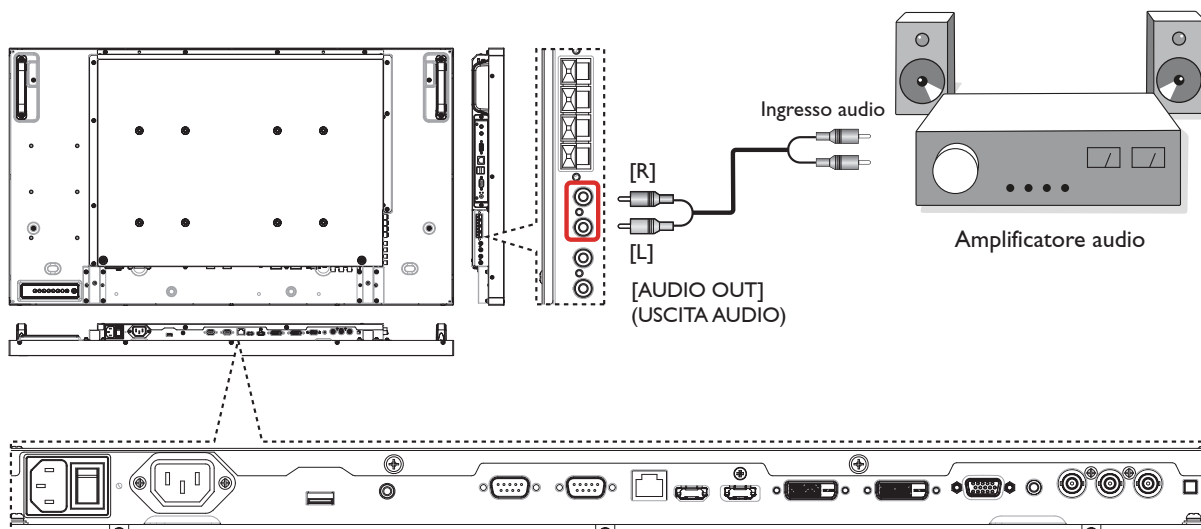


## 3.4. Collegamento di un'apparecchiatura audio

### 3.4.1. Collegamento di altoparlanti esterni



### 3.4.2. Collegamento di un dispositivo audio esterno



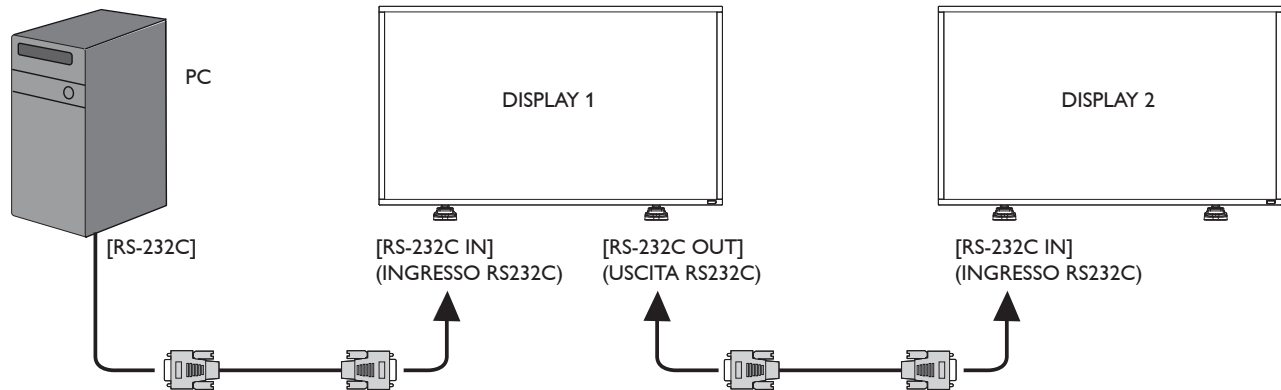
### 3.5. Collegamento di vari display in una configurazione per collegamento a margherita

È possibile collegare vari display per creare una configurazione per collegamento a margherita per applicazioni come una parete video.

NOTA: In una configurazione per collegamento a margherita possono essere usati massimo 25 display (5x5).

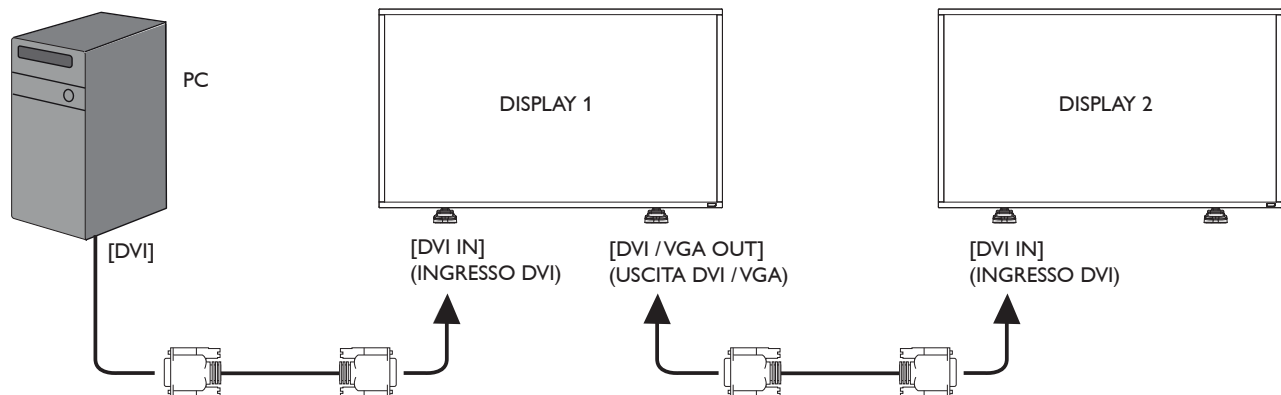
#### 3.5.1. Collegamento del controllo display

Collegare il connettore [RS232C OUT] (USCITA RS232C) di DISPLAY 1 al connettore [RS232C IN] (INGRESSO RS232C) di DISPLAY 2.



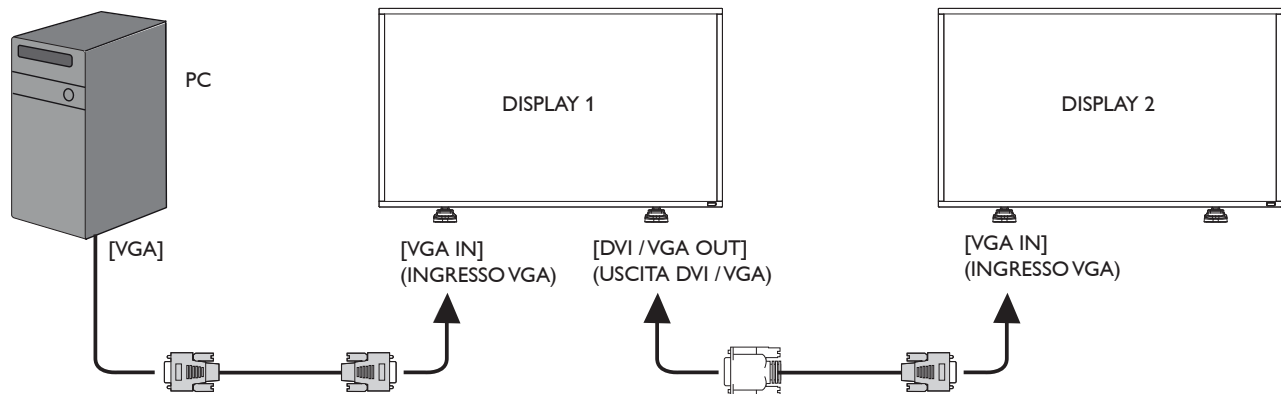
#### 3.5.2. Collegamento video digitale

Collegare il connettore [DVI OUT / VGA OUT] (USCITA DVI / USCITA VGA) di DISPLAY 1 al connettore [DVI IN] (INGRESSO DVI) di DISPLAY 2.



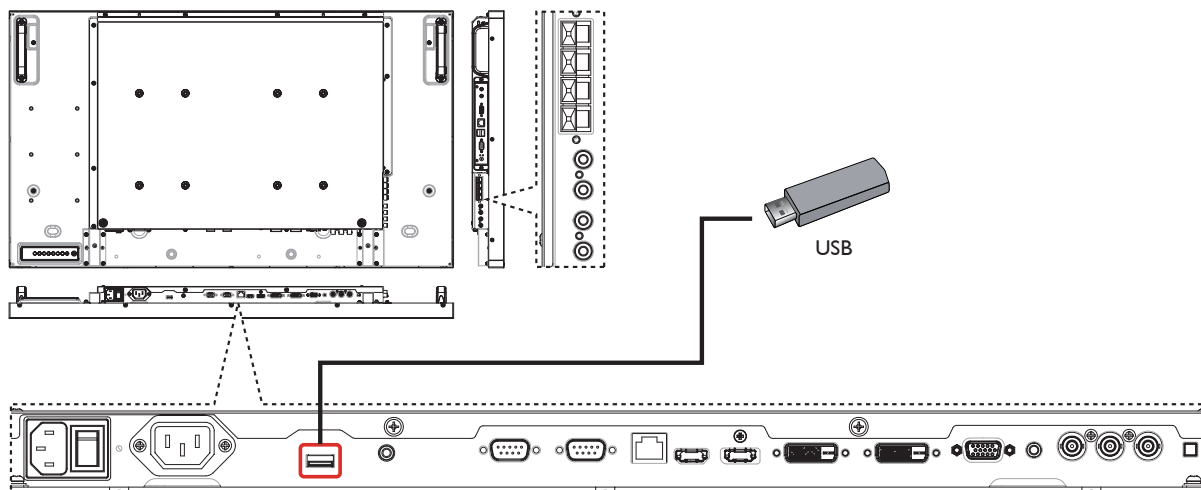
#### 3.5.3. Collegamento video analogico

Collegare il connettore [DVI OUT / VGA OUT] (USCITA DVI / USCITA VGA) di DISPLAY 1 al connettore [VGA IN] (INGRESSO VGA) di DISPLAY 2.



### 3.6. Collegamento del dispositivo USB

Il display è dotato di una porta USB che consente di visualizzare foto o riprodurre audio e file video archiviati in un dispositivo di memorizzazione USB.



#### Attenzione:

Il produttore non è da ritenersi responsabile nel caso in cui il dispositivo di memorizzazione USB non sia supportato né in caso di danni o perdita dei dati causati dal collegamento del dispositivo USB.

#### Formati supportati

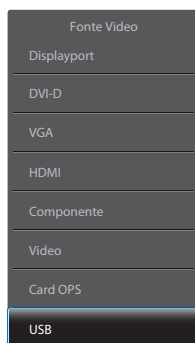
**FOTO:** JPEG, BMP, PNG

**MUSICA:** MP3, AAC, AC3, WAV

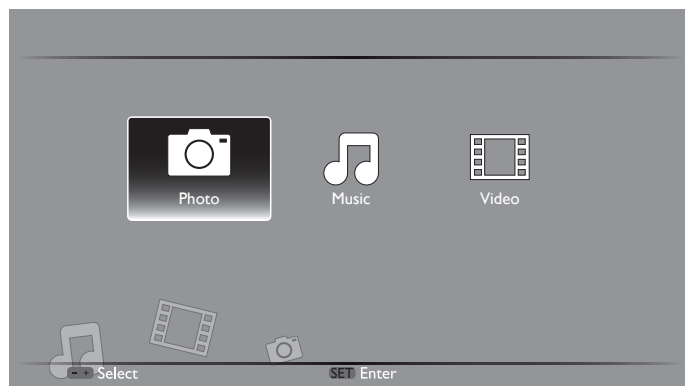
**VIDEO:** AVI, MP4, MOV, MPG

#### Funzionamento USB

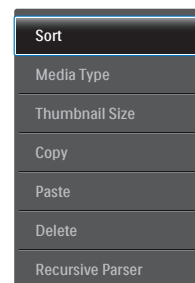
1. Accendere il display.
2. Collegare il dispositivo USB alla porta USB sulla parte inferiore del display.
3. Selezionare USB come sorgente video.



4. Viene visualizzata la schermata principale USB.



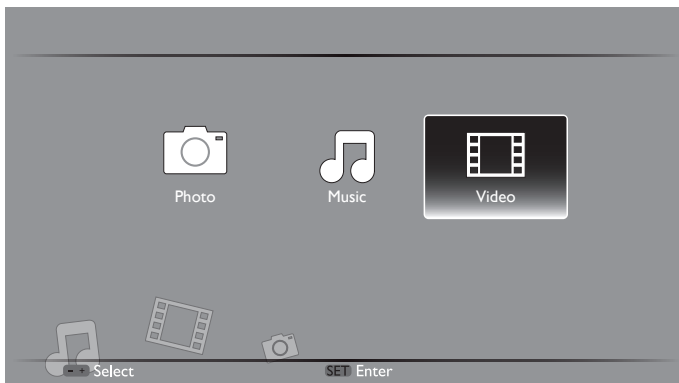
5. Premere il tasto [←] o [→] per spostarsi a sinistra o a destra e selezionare il tipo di sorgente USB. Premere il tasto [SET] (IMPOSTA) per accedere al browser delle miniature e cercare la sorgente multimediale da riprodurre.
6. Nel browser delle miniature, premendo il tasto [USB MENU] (MENU USB) si accede al relativo menu secondario di controllo.



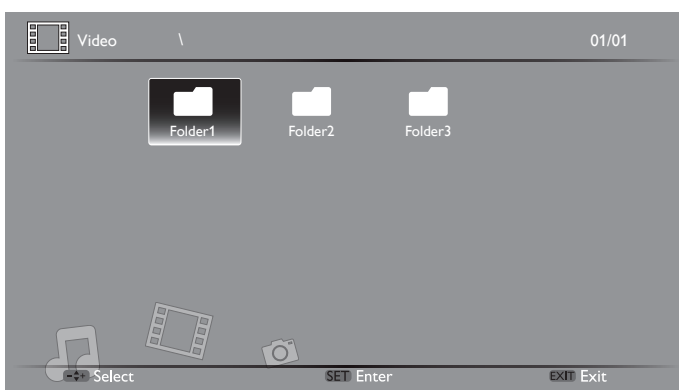
NOTA: Il menu USB supporta solo l'inglese.

## Riproduzione di file video

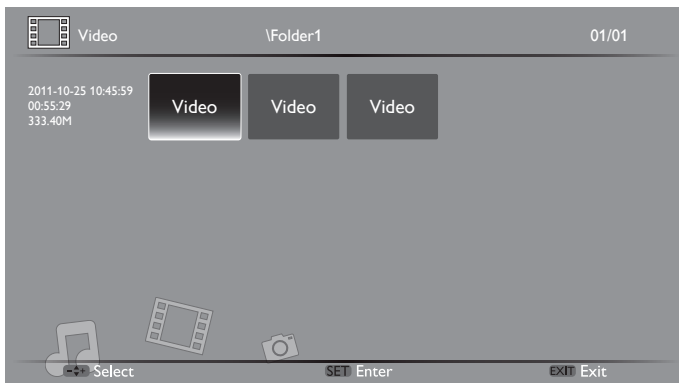
1. Premere il tasto [←] o [→] per spostarsi a sinistra o a destra e selezionare **Video** nella schermata principale USB.



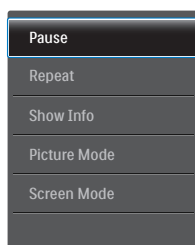
2. Premere il tasto [SET] (IMPOSTA) per accedere alla cartella dei video.



3. Premere il tasto [←], [→], [▲] o [▼] per spostarsi a sinistra, a destra, in alto o in basso e selezionare il video da riprodurre. Premere il tasto [SET] (IMPOSTA) per avviare la riproduzione.

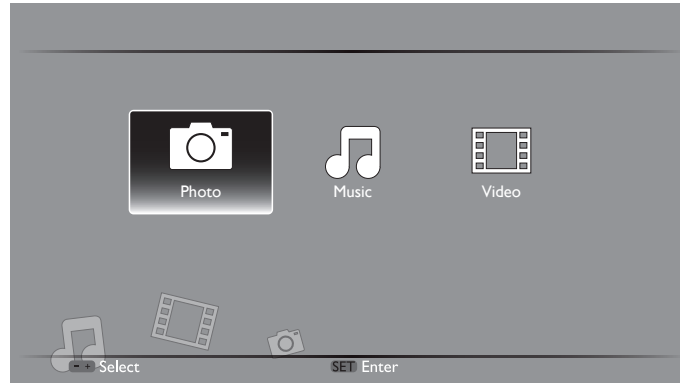


4. Quando il display inizia a mostrare tutti i file video archiviati in questa cartella, è possibile premere il tasto [USB MENU] (MENU USB) per accedere al relativo menu secondario di controllo.

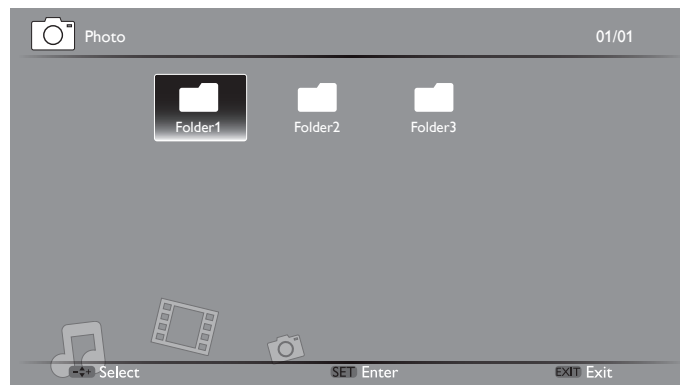


## Riproduzione di file fotografici

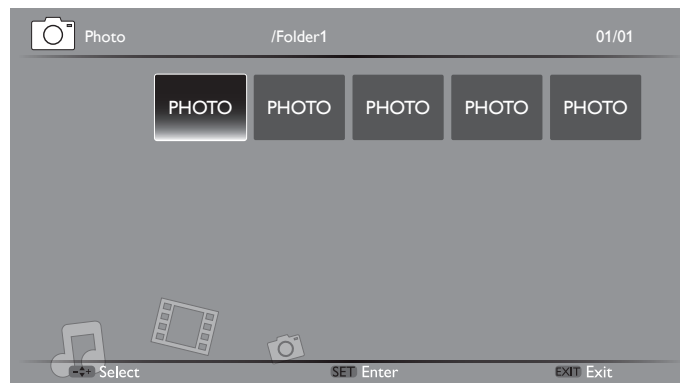
1. Premere il tasto [←] o [→] per spostarsi a sinistra o a destra e selezionare **Foto** nella schermata principale USB.



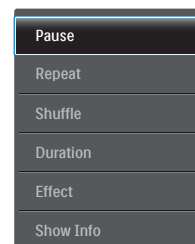
2. Premere il tasto [SET] (IMPOSTA) per accedere alla cartella delle foto.



3. Premere il tasto [←], [→], [▲] o [▼] per spostarsi a sinistra, a destra, in alto o in basso e selezionare la foto da visualizzare a schermo intero. Premere il tasto [SET] (IMPOSTA) per avviare la riproduzione.



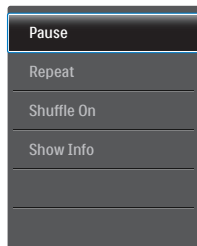
4. Quando il display inizia a mostrare tutti i file fotografici archiviati in questa cartella, è possibile premere il tasto [USB MENU] (MENU USB) per accedere al relativo menu secondario di controllo.



NOTA: È possibile ruotare o zoomare la foto interrotta premendo di nuovo il tasto [USB MENU] (MENU USB) e selezionando Ruota o Zoom.

**Riproduzione di file musicali**

1. Premere il tasto [←] o [→] per spostarsi a sinistra o a destra e selezionare **Musica** nella schermata principale USB.
2. Premere il tasto [SET] (IMPOSTA) per accedere alla cartella dei brani musicali.
3. Premere il tasto [←], [→], [▲] o [▼] per spostarsi a sinistra, a destra, in alto o in basso e selezionare il brano musicale da riprodurre. Premere il tasto [SET] (IMPOSTA) per avviare la riproduzione.
4. Quando il display inizia a mostrare tutti i file musicali archiviati in questa cartella, è possibile premere il tasto [USB MENU] (MENU USB) per accedere al relativo menu secondario di controllo.

**Scollegamento del dispositivo USB****Attenzione:**

Osservare questa procedura per evitare danni al dispositivo di memorizzazione USB.

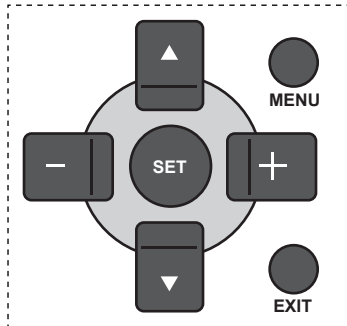
1. Premere [EXIT] (ESCI) per uscire dal browser dei contenuti USB.
2. Cambiare l'ingresso della sorgente video.
3. Attendere cinque secondi prima di scollegare il dispositivo USB.

## 4. Menu OSD

Di seguito viene illustrata una panoramica della struttura dell'OSD. È possibile utilizzarla come riferimento per l'ulteriore regolazione del display.

### 4.1. Navigazione all'interno del menu OSD

#### 4.1.1. Navigazione all'interno del menu OSD mediante telecomando



1. Premere il tasto **[MENU]** sul telecomando per visualizzare il menu OSD.
2. Premere il tasto **[▲]** o **[▼]** per selezionare la voce da regolare.
3. Premere il tasto **[SET]** (**IMPOSTA**) o **[+]** per accedere al menu secondario.
4. Nel menu secondario, premere il tasto **[▲]** o **[▼]** per passare tra le voci e premere il tasto **[+]** o **[−]** per regolare le impostazioni. Premere il tasto **[SET]** (**IMPOSTA**) o **[+]** per accedere al menu secondario, se presente.
5. Premere il tasto **[EXIT]** (**ESCI**) per tornare al menu precedente o premere il tasto **[MENU]** per uscire dal menu OSD.

#### 4.1.2. Navigazione all'interno del menu OSD mediante i tasti di comando del display

1. Premere il tasto **[MENU]** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere il tasto **[+]** o **[−]** per selezionare la voce da regolare.
3. Premere il tasto **[+]** per accedere al menu secondario.
4. Nel menu secondario, premere il tasto **[▲]** o **[▼]** per passare tra le voci e premere il tasto **[+]** o **[−]** per regolare le impostazioni. Premere il tasto **[+]** per accedere al menu secondario, se presente.
5. Premere il tasto **[MENU]** per tornare al menu precedente o premere più volte il tasto **[MENU]** per uscire dal menu OSD.

## 4.2. Panoramica del menu OSD

### 4.2.1. Menu Immagine



#### Luminosità

Regolare la luminosità complessiva dell'immagine modificando l'intensità della retroilluminazione dello schermo LCD.

#### Contrasto

Regolare per rendere più nitida la qualità dell'immagine. Le parti nere dell'immagine diventano più scure e quelle bianche diventano più luminose.

#### Nitidezza

Regolare per migliorare il dettaglio dell'immagine.

#### Livello di nero

Il livello di nero video viene definito come livello di luminosità nella parte più scura (nera) di un'immagine visiva. Regolare per modificare la luminosità dell'immagine.

#### Riduzione rumore

Regolare per rimuovere il disturbo nell'immagine. È possibile selezionare un adeguato livello di riduzione del disturbo.

Scegliere tra: {Spento} / {Basso} / {Medio} / {Alto}.

NOTA: Questa voce è funzionale solo per ingressi **HDMI** (modalità Video), **Video** e **YPbPr**.

#### Tinta

Regolare per modificare la tonalità di colore dell'immagine.

Usare il tasto **[+]** o **[−]** per regolare. Premere il tasto **[+]** e i toni carne diventano leggermente verdi. Premere il tasto **[−]** e i toni carne diventano leggermente viola.

NOTA: Questa voce è funzionale solo per ingressi **HDMI** (modalità Video), **Video** e **YPbPr**.

#### Colore

Regolare per aumentare o ridurre l'intensità dei colori dell'immagine.

NOTA: Questa voce è funzionale solo per ingressi **HDMI** (modalità Video), **Video** e **YPbPr**.

#### Temperatura colore

Selezionare una temperatura colore per l'immagine. Una temperatura colore inferiore avrà una tonalità rossastra, mentre una temperatura di colore superiore presenterà una tonalità più blu.

Scegliere tra: {3000K} / {4000K} / {5000K} / {6500K} / {7500K} / {9300K} / {10000K} / {Nativa} / {Utente}.

#### Controllo colore

Questa funzione consente di regolare in modo preciso le tonalità di colore dell'immagine modificando indipendentemente le impostazioni R (rosso), G (verde) e B (blu).

NOTA: Questa voce è funzionale solo quando {Temperatura colore} è impostato su {Utente}.

### Contrasto intelligente

Se attivata, la funzione Contrasto intelligente consente di migliorare il contrasto dell'immagine durante la visualizzazione di scene scure. L'impostazione Luminosità del menu Immagine viene disattivata quando si attiva Contrasto intelligente.

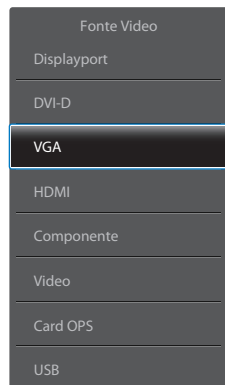
### Immagine smart

Le seguenti modalità Immagine smart sono disponibili per:

- Modalità PC: {Standard} / {Alta luminosità} / {sRGB}.
- Modalità Video: {Standard} / {Alta luminosità} / {Cinema}.

### Fonte Video

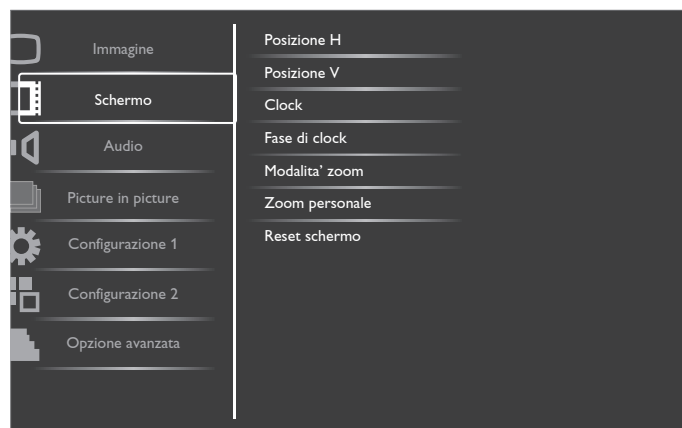
Selezionare una sorgente di ingresso video.



### Reset immagine

Ripristinare tutte le impostazioni del menu Immagine.

## 4.2.2. Menu Schermo



### Posizione H

Premere il tasto [+] per spostare l'immagine a destra o [-] per spostare l'immagine a sinistra.

NOTA:

- La regolazione di Posizione H è funzionale su tutti gli ingressi, ad eccezione di HDMI, Card OPS e DP In.
- Non è possibile regolare Posizione H quando si attiva Spostamento pixel.

### Posizione V

Premere il tasto [+] per spostare l'immagine in alto o [-] per spostare l'immagine in basso.

NOTA:

- La regolazione di Posizione V è funzionale su tutti gli ingressi, ad eccezione di HDMI, Card OPS e DP In.

- Non è possibile regolare Posizione V quando si attiva Spostamento pixel.

### Clock

Regolare la larghezza dell'immagine.

NOTA: Questa voce è funzionale solo per ingresso VGA.

### Fase di clock

Regolare per migliorare messa a fuoco, nitidezza e stabilità dell'immagine.

NOTA: Questa voce è funzionale solo per ingresso VGA.

### Modalita' zoom

Le immagini ricevute possono essere trasmesse in formato 16:9 (widescreen) o 4:3 (schermo convenzionale). Le immagini in formato 16:9 a volte presentano delle strisce nere nella parte superiore e inferiore dello schermo (formato letterbox). Modalita' zoom viene disattivato quando si attiva Spostamento pixel.

Questa funzione consente di ottimizzare la visualizzazione dell'immagine sullo schermo. Le seguenti Modalita' zoom sono disponibili per:

- Modalità PC: {Intero} / {Normale} / {Personalizza} / {Reale}.
- Modalità Video: {Intero} / {Normale} / {Dynamic} / {Personalizza} / {Reale} / {21:9}.

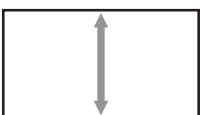
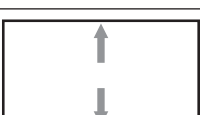
|  |                                                                                                                                                                                                   |
|--|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <b>Intero</b><br>Questa modalità ripristina le proporzioni corrette delle immagini trasmesse in formato 16:9 tramite il display a schermo intero.                                                 |
|  | <b>Normale</b><br>L'immagine viene riprodotta in formato 4:3 e le strisce nere vengono visualizzate su entrambi i lati dell'immagine.                                                             |
|  | <b>Dynamic</b><br>Viene riempito lo schermo intero estendendo le immagini in formato 4:3 in modo non proporzionale.                                                                               |
|  | <b>Personalizza</b><br>Scegliere di applicare le impostazioni di zoom personalizzato nel menu secondario Custom zoom.                                                                             |
|  | <b>Reale</b><br>Questa modalità consente di visualizzare l'immagine sullo schermo pixel per pixel senza necessità di modificare le dimensioni originali dell'immagine.                            |
|  | <b>21:9</b><br>L'immagine viene ingrandita in formato 16:9. Questa modalità è consigliata quando si visualizzano immagini con strisce nere nella parte superiore e inferiore (formato letterbox). |

### Zoom personale

È possibile usare questa funzione per personalizzare ulteriormente le impostazioni di zoom in base all'immagine da visualizzare.

NOTA: Questa voce è funzionale solo quando **Modalita' zoom** è impostato su **Personalizza**.

|  |                                                                                                |
|--|------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <b>Zoom</b><br>Espande contemporaneamente le dimensioni orizzontali e verticali dell'immagine. |
|--|------------------------------------------------------------------------------------------------|

|                                                                                   |                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <b>Zoom H</b><br>Espande solo le dimensioni orizzontali dell'immagine.                     |
|  | <b>Zoom V</b><br>Espande solo le dimensioni verticali dell'immagine.                       |
|  | <b>Posizione H</b><br>Sposta la posizione orizzontale dell'immagine a sinistra o a destra. |
|  | <b>Posizione V</b><br>Sposta la posizione verticale dell'immagine in alto o in basso.      |

**Reset schermo**

Ripristinare tutte le impostazioni predefinite del menu **Schermo**.

**4.2.3. Menu Audio****Bilanciamento**

Regolare per accentuare il bilanciamento di uscita audio sinistro o destro.

**Alti**

Regolare per aumentare o diminuire le frequenze alte.

**Bassi**

Regolare per aumentare o diminuire le frequenze basse.

**Volume**

Regolare per aumentare o diminuire il livello di uscita audio.

**Volume max**

Regolare il limite per l'impostazione di volume massimo. In tal modo si evita di impostare la riproduzione ad un livello di volume troppo alto.

**Volume min**

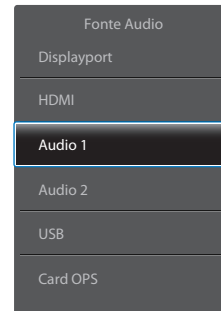
Regolare il limite per l'impostazione di volume minimo.

**Muto**

Attivare/disattivare la funzione Muto.

**Fonte Audio**

Selezionare la sorgente di ingresso audio in base alla sorgente del segnale audio collegata alle prese di ingresso audio e HDMI sul display.



Scegliere tra: {Displayport} / {HDMI} / {Audio1} / {Audio2} / {USB} / {Card OPS}.

**Reset Audio**

Ripristinare tutte le impostazioni predefinite del menu **Audio**.

**Audio Card OPS**

Selezionare la modalità audio analogico o digitale per Card OPS.

**4.2.4. Menu Picture in picture****PIP**

Selezionare la modalità PIP (Picture in picture).

Scegliere tra: {Spento} / {PIP} / {POP} / {Formato PBP} / {PBP a schermo intero}.

**Ingresso PIP**

Selezionare il segnale di ingresso dell'immagine secondaria.

**Modifica PIP**

Ingrandisce l'immagine più piccola affinché diventi l'immagine principale e viceversa.

**Dimensioni PIP**

Selezionare le dimensioni dell'immagine secondaria nella modalità PIP (Picture in picture).

Scegliere tra: {Piccolo} / {Medio} / {Grande}.

**Audio PIP**

Selezionare la sorgente audio nella modalità PIP (Picture in picture).

- {Principale} - Selezionare l'audio dall'immagine principale.
- {Sub} - Selezionare l'audio dall'immagine secondaria.

**Reset PIP**

Ripristinare tutte le impostazioni predefinite del menu **Picture in picture**.

NOTA:

- La funzione PIP è disponibile solo per la seguente condizione: {Configurazione 1} - {Salva pannello} - {Spostamento pixel}

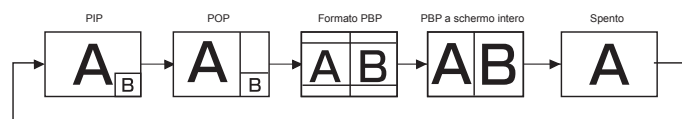
impostato su **[Spento]** e **{Opzione avanzata}** - **{Affiancamento}** - **{Attiva}** impostato su **[No]**.

- La funzione PIP è disponibile solo per alcune combinazioni di sorgente di segnale come illustrato nella tabella di seguito.
- La disponibilità della funzione PIP dipende anche dalla risoluzione del segnale in ingresso utilizzata.

|             | Displayport | HDMI | DVI-D | VGA | YPbPr | Video | USB | Card OPS |
|-------------|-------------|------|-------|-----|-------|-------|-----|----------|
| Displayport | X           | X    | X     | O   | O     | O     | X   | X        |
| HDMI        | X           | X    | X     | O   | O     | O     | X   | X        |
| DVI-D       | X           | X    | X     | O   | O     | O     | X   | X        |
| VGA         | O           | O    | O     | X   | X     | X     | O   | O        |
| YPbPr       | O           | O    | O     | X   | X     | X     | O   | O        |
| Video       | O           | O    | O     | X   | X     | X     | O   | O        |
| USB         | X           | X    | X     | O   | O     | O     | X   | X        |
| Card OPS    | X           | X    | X     | O   | O     | O     | X   | X        |

(O: Funzione PIP disponibile, X: Funzione PIP non disponibile)

Premendo il tasto **[PIP ON/OFF]** sul telecomando, è possibile modificare la modalità nell'ordine illustrato di seguito:



Le risoluzioni nelle modalità PIP e POP sono configurate come segue:

DIMENSIONI PIP **{Piccolo}** : 320 × 240 pixel  
**{Medio}** : 480 × 320 pixel  
**{Grande}** : 640 × 480 pixel

DIMENSIONI POP : 474 × 355 pixel

NOTA: Le immagini visualizzate nell'immagine secondaria si adattano sempre alle dimensioni PIP illustrate in precedenza, indipendentemente dalle proporzioni dell'immagine in ingresso.

## 4.2.5. Menu Configurazione 1



### Stato acceso

Selezionare lo stato del display da usare la prossima volta che si collega il cavo di alimentazione.

- {Spegni}** - Il display rimane spento quando il cavo di alimentazione è collegato ad una presa di corrente.
- {Forza acceso}** - Il display si accende quando il cavo di alimentazione è collegato ad una presa di corrente.
- {Ultimo stato}** - Il display torna allo stato di alimentazione precedente (acceso/spento/standby) quando si rimuove o reinserisce il cavo di alimentazione.

### Regolazione autom

Usare questa funzione per far sì che il display ottimizzi automaticamente la visualizzazione dell'immagine in ingresso VGA.

NOTA: Questa voce è funzionale solo per ingresso **VGA**.

### Risparmio energia

Utilizzare questa impostazione per ridurre automaticamente il consumo.

- {RGB}** - Selezionare **{Acceso}** per far sì che il display entri in modalità APM quando non viene rilevato alcun segnale dalla modalità grafica HDMI, dagli ingressi HDMI, DVI-D o VGA dopo tre cicli successivi.
- {VIDEO}** - Selezionare **{Acceso}** per far sì che il display entri in modalità di risparmio energetico quando non viene rilevato alcun segnale dalla modalità Video HDMI o dagli ingressi YPbPr dopo tre cicli successivi.

### Lingua

Selezionare la lingua usata nel menu OSD.

Le opzioni sono: **{English}** / **{Deutsch}** / **{ 简体中文 }** / **{Français}** / **{Italiano}** / **{Español}** / **{Русский}** / **{Polski}** / **{Türkçe}** / **{ 繁體中文 }**.

### Salva pannello

Scegliere di abilitare le funzioni di Salva pannello per ridurre il rischio di "persistenza dell'immagine" o "immagine fantasma".

- {Ventilatore}** - Selezionare **{Acceso}** per tenere sempre acceso il ventilatore. Selezionare **{Auto}** per accendere/spengere il ventilatore in base alla temperatura del display.

NOTA:

- L'opzione predefinita **{Auto}** inizia ad azionare il ventilatore se si raggiunge una temperatura di **60°C (140°F)** e continua ad azionarla per **30** minuti dopo il raffreddamento ad una temperatura di **58°C (136°F)**.
- Sullo schermo viene visualizzato un messaggio di avviso temperatura se si raggiunge la temperatura di **79°C (174°F)**. Vengono disabilitati tutti i tasti funzione, tranne **[Power]** (**Alimentazione**).
- Quando si raggiunge la temperatura di **80°C (176°F)**, il display si spegne automaticamente.
- {Luminosità}** - Selezionare **{Acceso}** per ridurre la luminosità dell'immagine ad un livello adeguato. L'impostazione Luminosità nel menu Immagine non è disponibile qualora selezionata.
- {Spostamento pixel}** - Selezionare l'intervallo di tempo (**{Auto}** / **{10 ~ 900}** secondi / **{Spento}**) per far sì che il display espanda leggermente le dimensioni dell'immagine e cambi la posizione dei pixel in quattro direzioni (su, giù, sinistra o destra).

### Sistema colore

Selezionare Sistema colore in base al formato video in ingresso.

Le opzioni sono: **{Auto}** / **{NTSC}** / **{PAL}** / **{SECAM}** / **{4.43NTSC}** / **{PAL-60}**.

NOTA: Questa voce è funzionale solo per ingresso **VIDEO**.

### Porta controllo rete

Selezionare la porta di controllo rete.

Scegliere tra: **{RS232}** / **{LAN(RJ45)}** / **{Card OPS RS232}**.

NOTA:

- Se si è selezionato **{LAN(RJ45)}**, **{RS232}** non viene attivato, anche se si è collegato un cavo e viceversa.
- L'opzione **{Card OPS RS232}** è funzionale dopo aver collegato il dispositivo **OPS**.

## Impostazione di rete

Assegnare {Indirizzo IP}, {Subnet mask} e {Gateway predefinito} per il display.

Impostazione di rete

Network host name 9 0 Z L

DHCP Disattiva

Indirizzo IP 172 - 16 - 0 - 1

Subnet mask 255 - 255 - 0 - 0

Gateway predefinito 0 - 0 - 0 - 0

Nome utente per accesso a d m i n

Password per l'accesso 0 0 0 0

[ SET ]

cambia [SET] in MEMORIZZA

- DHCP - Scegliere se abilitare o disabilitare la funzione DHCP. Se abilitata, al display vengono automaticamente assegnati indirizzo IP, subnet mask e gateway predefinito. Se disabilitata, viene richiesto di inserire manualmente i seguenti valori. Al termine, premere il tasto [SET] (IMPOSTA) e salvare i valori prescelti.
- Indirizzo IP
- Subnet mask
- Gateway predefinito
- Nome utente per accesso (il nome utente predefinito è {admin})
- Password per l'accesso (la password predefinita è {0000})

## Reset configurazione

Ripristinare tutte le impostazioni predefinite del menu **Configurazione 1**.

## Config. di fabbrica

Ripristinare tutte le impostazioni predefinite dei menu OSD {Immagine}, {Schermo}, {Audio}, {Picture in picture}, {Configurazione 1}, {Configurazione 2} e {Opzione avanzata}.

Premere il tasto [+] o [-] per selezionare {Reset}, quindi premere il tasto [SET] (IMPOSTA) per eseguire il ripristino.

Config. di fabbrica

Cancellare Reset

## 4.2.6. Menu Configurazione 2

Immagine

Schermo

Audio

Picture in picture

Configurazione 1

Configurazione 2

Opzione avanzata

Tempo di spegn. OSD

Informazioni OSD

Tempo spegn. aut.

OSD posizione H

OSD posizione V

Informazioni monitor

## Tempo di spegn. OSD

Impostare il periodo di tempo in cui il menu OSD rimane sullo schermo. Le opzioni sono: {5 ~ 120} secondi.

## Informazioni OSD

Impostare il periodo di tempo per la visualizzazione dell'OSD informativo nell'angolo superiore destro dello schermo. L'OSD informativo viene visualizzato quando si modifica il segnale in ingresso. L'OSD informativo rimane sullo schermo con la selezione {Spento}. Le opzioni sono: {1 ~ 60} secondi.

## Tempo spegn. aut.

Impostare l'attivazione della modalità standby del display entro un periodo di tempo specifico.

Le opzioni sono: {Spento, 1 ~ 24} ore dal momento attuale.

NOTA: Quando è attivato "Tempo spegn. aut.", le impostazioni di "Programma" vengono disabilitate.

## OSD posizione H

Regolare la posizione orizzontale del menu OSD.

## OSD posizione V

Regolare la posizione verticale del menu OSD.

## Informazioni monitor

Visualizza le informazioni sul display, compresi il numero di modello, il numero di serie, le ore di utilizzo e la versione software.

Informazioni monitor

Model name: BDL4671VL

Serial no:

Ore di funzionamento: 0 H 3 M

Versione SW: VER 0.204

## 4.2.7. Menu Opzione avanzata

Immagine

Schermo

Audio

Picture in picture

Configurazione 1

Configurazione 2

Opzione avanzata

Risoluzione d'ingresso

HDMI clock threshold

Espansione livello nero

Selezione gamma

Modalità' scansione

Conversione scansione

Modalità' film

Controllo IR

Controllo tastiera

Affiancamento

Stato calore

## Risoluzione d'ingresso

Impostare la risoluzione dell'ingresso VGA. È richiesto solo quando il display non è in grado di rilevare correttamente la risoluzione dell'ingresso VGA.

NOTA: Questa voce è funzionale solo per ingresso VGA.

Le opzioni sono:

- {1024x768 / 1280x768 / 1360x768 / 1366x768}
- {1400x1050 / 1680x1050}
- {1600x1200 / 1920x1200}
- {Auto}: Determina automaticamente la risoluzione.

Le impostazioni selezionate diventano effettive una volta spento e riacceso il display.

### HDMI clock threshold

Regolare il clock del link HDMI.

- **{Min}** - 800 KHz. (predefinito)
- **{Max}** - 5000 KHz.

### Espansione livello nero

Questa funzione offre un nero più profondo per una qualità di immagine ancora migliore.

Le opzioni sono: **{Spento}** / **{Basso}** / **{Medio}** / **{Alto}**.

NOTA: Questa voce è funzionale solo per ingresso modalità **Video**.

### Selezione gamma

La gamma controlla la luminosità complessiva di un'immagine. Le immagini che non sono corrette adeguatamente possono apparire troppo bianche o troppo scure. Pertanto, il controllo corretto della gamma correttamente può avere un'enorme influenza sulla qualità complessiva dell'immagine del display.

Le opzioni sono: **{Nativa}** / **{2,2}** / **{2,4}** / **{Gamma S}**.

### Modalità scansione

Cambiare l'area di visualizzazione dell'immagine.

- **{Scansiona su}** - Visualizzare circa il 95% delle dimensioni originali dell'immagine. Il resto delle aree circostanti l'immagine vengono tagliate.
- **{Scansiona giu}** - Visualizzare l'immagine nel formato originale.

NOTA: Questa voce è funzionale solo per ingresso modalità **Video**.

### Conversione scansione

Scegliere se abilitare o disabilitare la funzione di conversione IP (da interlacciato a progressivo)

- **{Progressivo}** - Abilitare la funzione di conversione IP (consigliato). Una volta abilitato, il segnale di ingresso interlacciato verrà convertito in formato progressivo per una migliore qualità di visualizzazione.
- **{Interlacc.}** - Disabilitare la funzione IP. Questa modalità è adatta per la visualizzazione di immagini in movimento, ma aumenta la possibilità di persistenza dell'immagine.

### Modalità film

Scegliere se attivare o disattivare la funzione di conversione del fotogramma in Modalità film.

- **{Auto}** - Attivare la funzione di conversione del fotogramma in Modalità film per film e immagini in movimento. Il display converte un formato di segnale in ingresso di 24 fotogrammi al secondo (24 fps) in formato di segnale video DVD. Una volta abilitata questa funzione, si consiglia di impostare la funzione **{Conversione scansione}** su **{Progressivo}**.
- **{Spento}** - Disattivare la funzione di conversione del fotogramma in Modalità film. Questa modalità è adatta per i segnali delle trasmissioni televisive e del videoregistratore.

### Controllo IR

Selezionare la modalità operativa del telecomando quando si collegano vari display tramite collegamento RS232C.

- **{Normale}** - Tutti i display possono essere azionati normalmente dal telecomando.
- **{Primo}** - Indica questo display come display principale per il funzionamento del telecomando. Solo questo display può essere azionato dal telecomando.
- **{Secondo}** - Indica questo display come display secondario. Questo display non può essere azionato dal telecomando e riceve il segnale di controllo solo dal display primario tramite collegamento RS232C.
- **{Blocca tutto}** / **{Tutto meno volume}** / **{Tutto meno aliment.}** - Bloccare la funzione del telecomando di questo display. Per

sbloccare, tenere premuto il tasto **[DISPLAY]** del telecomando per 5 (cinque) secondi.

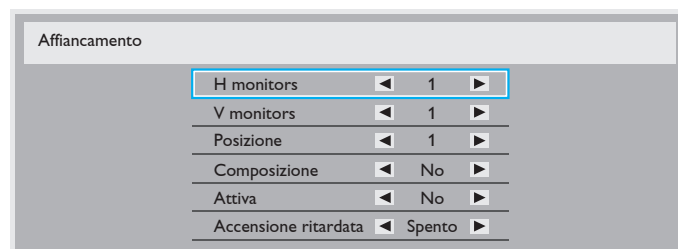
### Controllo tastiera

Scegliere se abilitare o disabilitare la funzione della tastiera del display (tasti di controllo)

- **{Sblocca}** - Abilitare la funzione della tastiera.
- **{Blocca tutto}** / **{Tutto meno volume}** / **{Tutto meno aliment.}** - Disabilitare la funzione della tastiera.

### Affiancamento

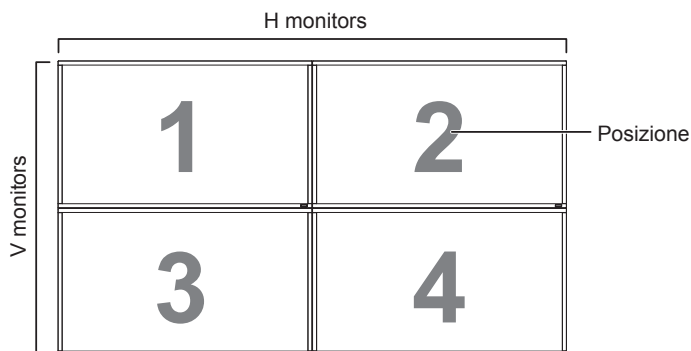
Questa funzione consente di creare una singola matrice su grande schermo (parete video) costituita da un massimo di **25 display (fino a 5 display ciascuno sul lato verticale e orizzontale)**. Questa funzione richiede un collegamento a margherita.



#### Esempio: Matrice schermo 2 x 2 (4 display)

H monitors = 2 display

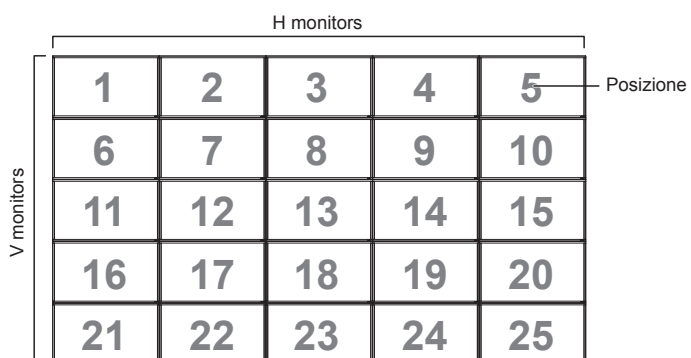
V monitors = 2 display



#### Esempio: Matrice schermo 5 x 5 (25 display)

H monitors = 5 display

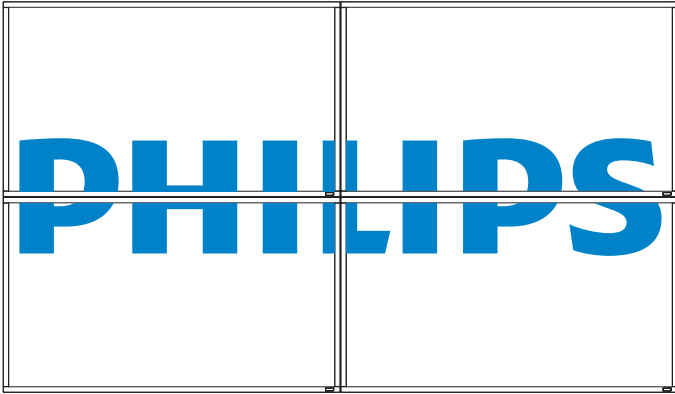
V monitors = 5 display



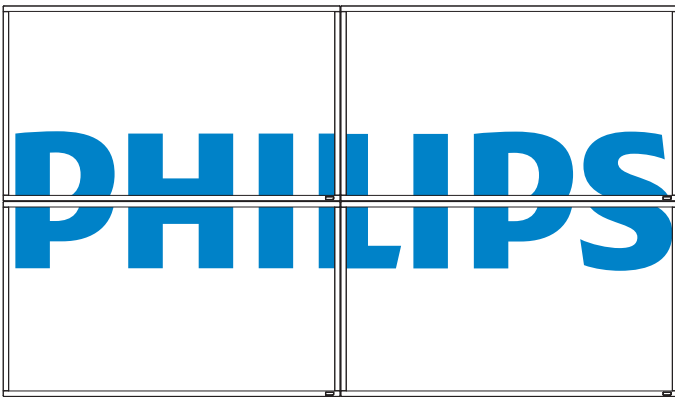
- **H monitors** - Selezionare il numero di display sul lato orizzontale.
- **V monitors** - Selezionare il numero di display sul lato verticale.
- **Posizione** - Selezionare la posizione di questo display nella matrice schermo.
- **Composizione** - Scegliere se attivare o disattivare la funzione di compensazione fotogramma. Se si seleziona **{Si}**, il display regola

l'immagine per compensare la larghezza della cornice del display al fine di visualizzare accuratamente l'immagine.

### Composizione - Ja



### Composizione - Nein



- **Attiva:** Scegliere se abilitare o disabilitare la funzione Tiling. Se abilitata, il display applica le impostazioni in {H monitors}, {V monitors}, {Position} e {Composizione}.
- **Accensione ritardata:** Impostare il ritardo di accensione (in secondi). L'opzione predefinita {Auto} consente l'accensione in sequenza per ciascun display in base al numero di ID quando sono collegati vari display. Le opzioni sono: {Spento / Auto / 2, 4, 6, 8, 10, 20, 30, 40, 50}.

NOTA: La funzione Tiling viene disabilitata quando si preme il tasto [ON/OFF] (ACCESO/SPENTO) per PIP.

### Stato calore

Questa funzione consente di controllare in qualsiasi momento lo stato termico del display.

### Data & ora

Regolare la data e l'ora attuali per l'orologio interno del display.

#### Data & ora

|              |                                |      |   |
|--------------|--------------------------------|------|---|
| Anno         | ◀                              | 2012 | ▶ |
| Mese         | ◀                              | 08   | ▶ |
| Giorno       | ◀                              | 04   | ▶ |
| Ora          | ◀                              | 20   | ▶ |
| Minuto       | ◀                              | 20   | ▶ |
| Ora legale   |                                |      |   |
| Data odierna | 2012 . 08 . 04    20 : 20 : 17 |      |   |

Prem. [SET] per imp. l'orologio

1. Premere il tasto [+] per accedere al menu secondario.
2. Premere il tasto [▲] o [▼] per passare tra le impostazioni {Anno}, {Mese}, {Giorno}, {Ora}, {Minuto} e {Ora legale}.
3. Premere il tasto [+] o [-] per regolare tutte le impostazioni, tranne {Ora legale}.
4. Premere il tasto [SET] (IMPOSTA) per accedere al menu secondario {Ora legale}.
5. Premere il tasto [+] o [-] per selezionare la voce, quindi premere il tasto [▲] o [▼] per regolare.

### Programma

Questa funzione consente di programmare fino a 7 (sette) diversi intervalli di tempo programmati per l'attivazione del display.

È possibile selezionare:

- L'ora di accensione e spegnimento del display.
- I giorni della settimana in cui attivare il display.
- La sorgente di ingresso utilizzata dal display per ciascun periodo di attivazione programmato.

NOTA: Prima di usare questa funzione, si consiglia di impostare la data e l'ora attuali in {Data & ora}.

1. Premere il tasto [SET] (IMPOSTA) o [+] per accedere al menu secondario.

#### Programma

Oggi    2012 . 08 . 04    GIO    20 : 19 : 55

|   |               |        |              |
|---|---------------|--------|--------------|
| 1 | Acceso        | Spento | Input        |
| 2 | — : —         | — : —  | —            |
| 3 |               |        |              |
| 4 |               |        |              |
| 5 | ○ Ogni giorno | ○ LUN  | ○ MAR        |
| 6 | ○ MER         | ○ GIO  | ○ VEN        |
| 7 | ○ SAB         | ○ DOM  | ○ Ogni sett. |

2. Premere il tasto [▲] o [▼] per selezionare una voce programmata (numero di voce 1 ~ 7), quindi premere il tasto [+] per segnare il numero di voce.

#### Programma

Oggi    2012 . 08 . 04    GIO    20 : 19 : 55

|   |               |        |              |
|---|---------------|--------|--------------|
| 1 | Acceso        | Spento | Input        |
| 2 | — : —         | — : —  | —            |
| 3 |               |        |              |
| 4 |               |        |              |
| 5 | ○ Ogni giorno | ○ LUN  | ○ MAR        |
| 6 | ○ MER         | ○ GIO  | ○ VEN        |
| 7 | ○ SAB         | ○ DOM  | ○ Ogni sett. |

3. Premere il tasto **[+]** o **[-]** per selezionare la programmazione:
- ① Programmazione **accensione**: Premere il tasto **[▲]** o **[▼]** per impostare l'ora e il minuto in cui accendere il display.
  - ② Programmazione **spegnimento**: Premere il tasto **[▲]** o **[▼]** per impostare l'ora e il minuto in cui spegnere il display.  
Selezionare o lasciare uno spazio "\_\_\_" per l'ora e il minuto se non si desidera utilizzare la programmazione dell'accensione o dello spegnimento.
  - ③ Selezione **sorgente di ingresso**: Premere il tasto **[▲]** o **[▼]** per selezionare la sorgente di ingresso. Se non si seleziona alcuna sorgente di ingresso, si utilizza l'ultima sorgente selezionata.
  - ④ Programmazione **data**: Premere il tasto **[+]** per selezionare il giorno della settimana in cui questa voce di programmazione avrà effetto, quindi premere il tasto **[SET] (IMPOSTA)**.
4. Per ulteriori impostazioni di programmazione, premere il tasto **[EXIT] (ESCI)** e ripetere le procedure di cui sopra. Un segno di spunta nella casella accanto al numero della voce di programmazione indica che la programmazione selezionata è applicata.

#### NOTA:

- La selezione **{Ogni giorno}** in una voce di programmazione ha la priorità sulle programmazioni settimanali.
- In caso di sovrapposizione delle programmazioni, l'ora di accensione programmata ha la priorità sull'ora di spegnimento programmato.
- In caso di due voci di programmazione alla stessa ora, ha la priorità la programmazione con il numero più alto. Ad esempio, se le voci di programmazione #1 e #2 impostano l'accensione del display alle 7:00 e lo spegnimento alle 17:00, avrà effetto solo la voce di programmazione # 1.

#### ID monitor

Impostare il numero di ID per il controllo del display tramite collegamento RS232C. Ogni display deve disporre di un numero di ID univoco in caso di collegamento di vari display. L'intervallo del numero di ID del monitor varia da 1 a 26.

#### DDC/CI

Scegliere se attivare o disattivare la funzione di comunicazione DDC/CI. Selezionare **{Acceso}** per uso normale.

DDC/CI (interfaccia di comando) specifica un mezzo per un computer di inviare comandi al monitor e ricevere dati del sensore dal monitor tramite collegamento bidirezionale come DDC2Ab/Bi/B+.

I comandi specifici di controllo dei monitor sono definiti in uno standard MCCS (Monitor Control Command Set) a parte.

I monitor DDC/CI a volte sono dotati di un sensore di colore esterno che consente la calibrazione automatica del bilanciamento di colore del monitor.

Alcuni monitor DDC/CI inclinabili supportano una funzione di perno automatico, in cui un sensore di rotazione presente nel monitor consente al sistema operativo di tenere in verticale il monitor mentre passa dalla posizione ritratto a paesaggio e viceversa.

I seguenti comandi DDC/CI devono essere supportati tramite la riga di comando:

| N. | Comandi                |
|----|------------------------|
| 1  | Imposta Luminosità     |
| 2  | Imposta Contrasto      |
| 3  | Imposta Guadagno rosso |
| 4  | Imposta Guadagno verde |
| 5  | Imposta Guadagno blu   |
| 6  | Ottieni Luminosità     |

|    |                        |
|----|------------------------|
| 7  | Ottieni Contrasto      |
| 8  | Ottieni Guadagno rosso |
| 9  | Ottieni Guadagno verde |
| 10 | Ottieni Blu            |

#### HDMI with One Wire

Controllo CEC.

- {Spento}** - Disattivare CEC (predefinito)
- {Acceso}** - Attivare CEC

#### Energia intelligente

Impostare il display per ridurre automaticamente il consumo.

Le opzioni sono: **{Spento}** / **{Medio}** / **{Alto}**.

#### Rilevam. autom. segnale

Scegliere di consentire al display di rilevare e visualizzare automaticamente le sorgenti di segnale disponibili.

- {Spento}** - Una volta collegato un segnale, può essere selezionato solo manualmente.

Nessun segnale, Impostare il display in modo che visualizzi automaticamente l'immagine in base all'ordine di ricerca di ciascuna opzione.

Le opzioni sono: **{All}** / **{All except USB}** / **{PC source only}** / **{Video source only}** / **{Failover}**

- {All}** - Ordine di ricerca: DP -> DVI -> VGA -> HDMI -> Componente -> Video -> Card OPS -> USB.
- {All except USB}** - Ordine di ricerca: DP -> DVI -> VGA -> HDMI -> Componente -> Video -> Card OPS.
- {PC source only}** - Ordine di ricerca: DP -> DVI -> VGA -> HDMI -> Card OPS -> USB.
- {Video source only}** - Ordine di ricerca: HDMI -> Componente -> Video
- {Failover}**
  - Failover è la funzione di commutazione sull'ingresso di backup (failover) in caso di guasto o terminazione anomala del dispositivo di ingresso primario (principale). (Guasto del PC o del lettore multimediale)
  - L'ingresso di failover può essere diretto verso qualsiasi ingresso del display, eccetto quello primario. (Ad esempio, Primario = HDMI, Failover = DVI, VGA, USB) Si consiglia di utilizzare l'ingresso USB integrato per failover come soluzione di backup più efficace. (Richiede l'installazione dell'unità USB con contenuti prima del guasto)
  - Con Failover attivato, in caso di guasto del dispositivo di ingresso primario, il display passa automaticamente all'ingresso di Failover e visualizza il contenuto riprodotto sull'ingresso di backup.
  - Quando l'ingresso primario (principale) è di nuovo attivo, la modalità Failover deve essere ripristinata manualmente per eseguire di nuovo la funzione Failover. Failover si disattiva automaticamente quando viene ripristinato il normale stato operativo dell'ingresso primario (principale).
  - Ingresso secondario (selezionato dall'utente). L'impostazione predefinita è HDMI. Ingresso di failover (selezionato dall'utente). L'impostazione predefinita è USB.

#### NOTA:

- Segnale di ingresso principale per la priorità di visualizzazione. Questa voce è funzionale solo per il segnale Primary input.
- La ricerca automatica è funzionale solo per Nessun segnale. Se l'utente imposta manualmente la fonte di ingresso, la visualizzazione si basa sulla priorità impostata dall'utente.

## APM

Impostazione Risparmio energia

- **{Spento}** - Nessun segnale, spegnimento automatico (impostazione predefinita).
- **{Acceso}** - Nessun segnale, accesso alla modalità Risparmio energia.

## Impostazioni OPS

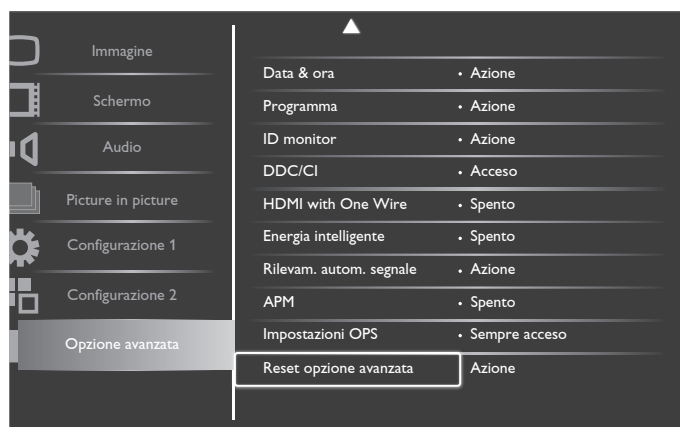
Impostare la configurazione OPS in ciascuna condizione di alimentazione.

- **{Auto}** - Dopo aver selezionato **{Card OPS}** come ingresso sorgente video, l'OPS viene spento quando si spegne il display o acceso quando si accende il display. Quando viene impostato su altri ingressi sorgente video, l'OPS è sempre acceso.
- **{Sempre spento}** - L'OPS viene sempre spento.
- **{Sempre acceso}** - L'OPS viene sempre acceso.

## Reset opzione avanzata

Ripristinare tutte le impostazioni predefinite del menu **Opzione avanzata**.

1. Premere il tasto **[SET] (IMPOSTA)** o **[+]** per accedere al menu secondario.
2. Premere il tasto **[+]** o **[-]** per selezionare **{Reset}**, quindi premere il tasto **[SET] (IMPOSTA)** per ripristinare tutte le impostazioni predefinite.
3. Premere il tasto **[EXIT] (ESCI)** o selezionare **{Cancellare}** e premere il tasto **[SET] (IMPOSTA)** per annullare e tornare al menu precedente.



## 5. Modalità di input

### Risoluzione VGA:

| Risoluzione standard | Risoluzione attiva |         | Frequenza di aggiornamento | Frequenza di pixel | Rapporto proporzioni | Standard per modalità      |
|----------------------|--------------------|---------|----------------------------|--------------------|----------------------|----------------------------|
|                      | Pixel H            | Linee V |                            |                    |                      |                            |
| VGA                  | 640                | 480     | 60 Hz                      | 25,175 MHz         | 4:3                  | Array grafica video        |
|                      |                    | 72 Hz   | 72 Hz                      | 31,5 MHz           |                      |                            |
|                      |                    | 75 Hz   | 75 Hz                      | 31,5 MHz           |                      |                            |
| WVGA                 | 720                | 400     | 70 Hz                      | 33,75 MHz          | 16:9                 | Array grafica video estesa |
| SVGA                 | 800                | 600     | 60 Hz                      | 40 MHz             | 4:3                  | SuperVGA                   |
|                      |                    | 75 Hz   | 75 Hz                      | 49,5 MHz           |                      |                            |
| XGA                  | 1024               | 768     | 60 Hz                      | 65 MHz             | 4:3                  | Array grafica estesa       |
|                      |                    | 75 Hz   | 75 Hz                      | 78,75 MHz          |                      |                            |
| WXGA                 | 1280               | 768     | 60 Hz                      | 79,5 MHz           | 5:3                  | Wide XGA                   |
| WXGA                 | 1280               | 800     | 60 Hz                      | 79,5 MHz           | 16:10                | Wide XGA                   |
| SXGA                 | 1280               | 960     | 60 Hz                      | 108 MHz            | 4:3                  | Super XGA                  |
| SXGA                 | 1280               | 1024    | 60 Hz                      | 108 MHz            | 5:4                  | Super XGA                  |
| WXGA                 | 1360               | 768     | 60 Hz                      | 85,5 MHz           | 16:9                 | Wide XGA                   |
| WXGA                 | 1366               | 768     | 60 Hz                      | 85,5 MHz           | 16:9                 | Wide XGA                   |
| UXGA                 | 1600               | 1200    | 60 Hz                      | 162 MHz            | 4:3                  | Ultra XGA                  |
| HD1080               | 1920               | 1080    | 60 Hz                      | 148,5 MHz          | 16:9                 | HD1080                     |

### Risoluzione SDTV:

| Risoluzione standard | Risoluzione attiva |         | Frequenza di aggiornamento | Frequenza di pixel | Rapporto proporzioni | Standard per modalità    |
|----------------------|--------------------|---------|----------------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
|                      | Pixel H            | Linee V |                            |                    |                      |                          |
| 480i                 | 720                | 480     | 29,97 Hz                   | 13,5 MHz           | 4:3                  | Standard NTSC modificato |
| 480p                 |                    |         | 59,94 Hz                   | 27 MHz             |                      |                          |
| 576i                 | 720                | 480     | 25 Hz                      | 13,5 MHz           | 4:3                  | Standard PAL modificato  |
| 576p                 |                    |         | 50 Hz                      | 27 MHz             |                      |                          |

### Risoluzione HDTV:

| Risoluzione standard | Risoluzione attiva |         | Frequenza di aggiornamento | Frequenza di pixel | Rapporto proporzioni | Standard per modalità |
|----------------------|--------------------|---------|----------------------------|--------------------|----------------------|-----------------------|
|                      | Pixel H            | Linee V |                            |                    |                      |                       |
| 720p                 | 1280               | 720     | 50 Hz                      | 74,25 MHz          | 16:9                 | Modalità DVB normale  |
|                      |                    |         | 60 Hz                      |                    |                      |                       |
| 1080i                | 1920               | 1080    | 25 Hz                      | 74,25 MHz          | 16:9                 | Modalità ATSC normale |
|                      |                    |         | 30 Hz                      |                    |                      |                       |
| 1080p                | 1920               | 1080    | 50 Hz                      | 148,5 MHz          | 16:9                 | Modalità ATSC normale |
|                      |                    |         | 60 Hz                      |                    |                      |                       |

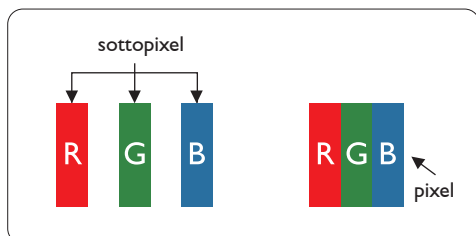
- La qualità del testo PC è ottimale in modalità HD 1080 (1920 × 1080, 60 Hz).
- Lo schermo del PC potrebbe apparire differente in base al produttore (e alla particolare versione di Windows di cui si dispone).
- Verificare il manuale di istruzioni del proprio PC per le informazioni sul collegamento di un PC a un display.
- Se esiste una modalità di selezione delle frequenze verticale e orizzontale, selezionare 60 Hz (verticale) e 31,5 KHz (orizzontale). In alcuni casi, possono apparire sullo schermo dei segni anomali (come strisce) quando l'alimentazione del PC viene spenta (o se il PC viene disconnesso). In tal caso, premere il tasto **[INPUT] (INGRESSO)** per accedere alla modalità Video. Inoltre, assicurarsi che il PC sia connesso.
- Se i segnali sincroni orizzontali sembrano irregolari nella modalità RGB, verificare la modalità di risparmio energetico del PC o i collegamenti dei cavi.
- La tabella delle impostazioni di visualizzazione è conforme agli standard IBM/VESA, e si basa sugli ingressi analogici.
- La modalità di supporto DVI viene considerata allo stesso modo della modalità di supporto PC.
- La temporizzazione migliore per la frequenza verticale per ciascuna modalità è 60 Hz.

## 6. Politica sui pixel difettosi

Facciamo del nostro meglio per fornire prodotti della più alta qualità. Usiamo alcuni dei processi di produzione più avanzati del settore e pratichiamo un severo controllo di qualità. Tuttavia, a volte dei difetti dei pixel o dei sottopixel sui pannelli PDP / TFT usati negli schermi al plasma e LCD sono inevitabili. Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti ai pixel, ma Philips garantisce che tutti i display al plasma e LCD con un numero inaccettabile di difetti verranno riparati durante il periodo di garanzia in linea con le condizioni di garanzia locali.

Questa nota spiega i diversi tipi di difetti dei pixel e definisce i livelli di difetti accettabili per lo schermo LCD. Per essere idonei alla riparazione in garanzia, il numero di pixel difettosi deve superare un certo livello, indicato nella tabella di riferimento. Se lo schermo LCD rientra nelle specifiche, una richiesta di cambio/riparazione in garanzia può essere rifiutata. Inoltre, dato che alcuni tipi o combinazioni di difetti ai pixel sono più marcati di altri, Philips stabilisce al riguardo degli standard di qualità ancora più alti.

### 6.1. Pixel e sottopixel



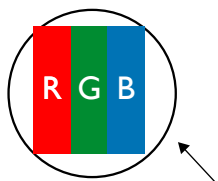
Un pixel, o elemento di immagine, è composto da tre sottopixel, uno per ogni colore primario (rosso, verde e blu). Un'immagine è formata da un insieme di pixel. Quando tutti i sottopixel di un pixel sono illuminati, i tre sottopixel colorati appaiono come un singolo pixel bianco. Se invece sono spenti, appaiono come un singolo pixel nero. Le diverse combinazioni di sottopixel illuminati e spenti formano i vari colori.

### 6.2. Tipi di difetti dei pixel + definizione di punto

I difetti dei pixel e dei sottopixel appaiono sullo schermo in vari modi. Esistono tre categorie di difetti dei pixel e vari tipi di difetti dei sottopixel per ognuna di queste tre categorie.

#### Definizione di punto = Che cos'è un "punto" difettoso? :

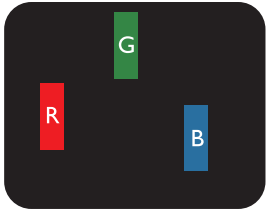
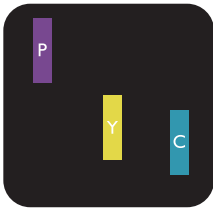
Uno o più sottopixel difettosi adiacenti formano un "punto". Il numero di sottopixel difettosi che formano un "punto" non ha alcun importanza. In altri termini, un "punto" può essere composto da uno, due o tre sottopixel difettosi, i quali possono essere illuminati o spenti.



Un punto = un pixel: è composto da tre pixel, uno Rosso, uno Verde e uno Blu.

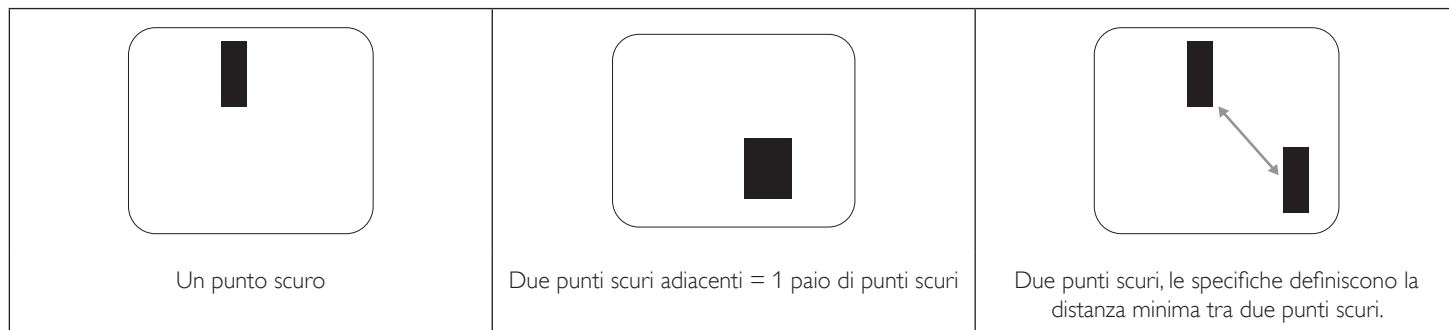
### 6.3. Punti luminosi

I punti luminosi appaiono quando i pixel o i sottopixel sono sempre illuminati. Ecco alcuni esempi di punti luminosi:

|                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                    |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <p>Un sottopixel rosso, verde o blu illuminato</p> |  <p>Due sottopixel adiacenti illuminati<br/>Rosso + Blu = Viola<br/>Rosso + Verde = Giallo<br/>Verde + Blu = Ciano (Azzurro)</p> |  <p>Tre sottopixel adiacenti illuminati (un punto bianco)</p> |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## 6.4. Punti scuri

I punti scuri appaiono quando i pixel o i sottopixel sono sempre spenti. Ecco alcuni esempi di punti scuri:



## 6.5. Prossimità dei difetti dei pixel

Poiché i pixel e i sottopixel adiacenti con lo stesso tipo di difetto sono più evidenti, Philips ha sviluppato anche uno standard che definisce il limite di prossimità dei pixel difettosi. Questi limiti sono indicati nella tabella seguente:

- Quantità tollerata di punti scuri adiacenti = (punti scuri adiacenti = 1 paio di punti scuri)
- Distanza minima tra i punti scuri
- Numero totale di punti difettosi

## 6.6. Limiti di tolleranza dei difetti dei pixel

L'utente può richiedere la riparazione del prodotto durante il periodo di garanzia solo se il pannello PDP/TFT dello schermo al plasma/LCD contiene un numero di pixel o sottopixel difettosi superiore ai limiti di tolleranza elencati nella tabella seguente.

| EFFETTO PUNTI LUMINOSI                 | LIVELLO ACCETTABILE |
|----------------------------------------|---------------------|
| 1 sottopixel illuminato                | 2                   |
| EFFETTO PUNTI SCURI                    | LIVELLO ACCETTABILE |
| 1 sottopixel scuro                     | 10                  |
| TOTALE DI PUNTI DIFETTOSI DI OGNI TIPO | 12                  |

NOTA: \* 1 o 2 sottopixel adiacenti difettosi = 1 punto difettoso

## 6.7. MURA

Delle macchie scure o patch possono occasionalmente apparire su alcuni display a cristalli liquidi (LCD). Questo fenomeno è noto nel settore come Mura, che è un termine giapponese che significa "irregolarità". Viene usato per descrivere un modello irregolare o una zona in cui l'uniformità dello schermo appare irregolare in determinate condizioni. Mura è la conseguenza del deterioramento dello strato di allineamento dei cristalli liquidi ed è più comunemente causato dal funzionamento prolungato in presenza di elevate temperature ambientali. Mura è un fenomeno presente in tutto il settore e non è riparabile. Inoltre, non è coperto dalle nostre condizioni di garanzia.

Mura è presente dall'introduzione della tecnologia LCD e con schermi sempre più grandi e in funzionamento 24 ore al giorno e 7 giorni alla settimana, molti display si trovano in condizioni di illuminazione scarsa. Tutto ciò si aggiunge alla possibilità di display colpiti da Mura.

### COME INDIVIDUARE MURA

Esistono vari sintomi di Mura e anche molteplici cause. Molti di questi sono elencati di seguito:

- Impurità o particelle estranee nella matrice di cristallo
- Distribuzione non uniforme della matrice LCD durante la produzione
- Distribuzione di luminosità non uniforme della retroilluminazione
- Schermo sottoposto a sollecitazioni
- Difetti all'interno delle cellule a cristalli liquidi
- Stress termico indotto: funzionamento ad alte temperature per lunghi periodi di tempo

### COME EVITARE MURA

Anche se non possiamo garantire la completa eradicazione di Mura ogni volta che si presenta, in generale l'aspetto di Mura può essere ridotto con questi metodi:

- Ridurre la luminosità della retroilluminazione
- Usare un salvaschermo
- Ridurre la temperatura ambiente intorno all'unità

## 7. Pulizia e risoluzione dei problemi

### 7.1. Pulizia

#### Attenzione durante l'uso del display

- Non portare le mani, il volto o oggetti vicino alle aperture di ventilazione del display. La parte superiore del display in genere è molto calda a causa dell'alta temperatura dell'aria emessa attraverso le aperture di ventilazione. Si potrebbe andare incontro a lesioni personali o a scottature qualora venissero avvicinate eccessivamente all'apparecchio delle parti del corpo. Inoltre, posizionando degli oggetti accanto alla parte superiore del display si potrebbero avere danni da calore agli stessi nonché al display.
- Assicurarsi di scollegare tutti i cavi prima del trasporto del display. Spostando il display con i cavi collegati è possibile danneggiare i cavi e causare incendi o scosse elettriche.
- Scollegare la spina dalla presa di corrente come precauzione di sicurezza prima di effettuare qualsiasi tipo di procedura di pulizia o manutenzione.

#### Istruzioni per la pulizia del pannello anteriore

- La parte anteriore del display è stata trattata in modo speciale. Pulire la sua superficie in modo delicato usando solo un panno per la pulizia o un panno morbido e senza pelucchi.
- Se la superficie si dovesse sporcare, immergere un panno morbido e senza pelucchi in una soluzione detergente neutra. Strizzare il panno per rimuovere il liquido in eccesso. Pulire la superficie del display per rimuovere lo sporco. Quindi usare un panno asciutto dello stesso tipo per asciugare.
- Non graffiare né urtare la superficie del pannello con le dita o con oggetti duri di qualsiasi tipo.
- Non usare sostanze volatili come spray, solventi o diluenti.

#### Istruzioni per la pulizia dell'alloggiamento

- Se l'alloggiamento si sporca, pulirlo con un panno morbido e asciutto.
- Se l'alloggiamento si dovesse sporcare eccessivamente, immergere un panno morbido e senza pelucchi in una soluzione detergente neutra. Strizzare il panno per rimuovere più liquido possibile. Pulire l'alloggiamento. Usare un altro panno asciutto per pulire la superficie finché non è asciutta.
- Non lasciare che l'acqua o il detergente entri in contatto con la superficie del display. Se l'acqua o l'umidità penetrano all'interno dell'unità, potrebbero verificarsi problemi operativi, elettrici e rischi di scosse elettriche.
- Non graffiare né urtare l'alloggiamento con le dita o con oggetti duri di qualsiasi tipo.
- Non usare sostanze volatili come spray, solventi o diluenti sull'alloggiamento.
- Non mettere oggetti in gomma o PVC accanto all'alloggiamento per periodi di tempo prolungati.

## 7.2. Risoluzione dei problemi

| Sintomo                                                                                                                                                                                                                        | Possibile causa                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | Rimedio                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Non viene visualizzata nessuna immagine                                                                                                                                                                                        | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il cavo di alimentazione è scollegato.</li> <li>2. L'interruttore di alimentazione principale sulla parte posteriore del display non è acceso.</li> <li>3. L'ingresso selezionato non ha collegamenti.</li> <li>4. Il display è in modalità standby.</li> </ol>                                 | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Collegare il cavo di alimentazione.</li> <li>2. Assicurarsi l'interruttore di alimentazione sia acceso.</li> <li>3. Collegare un collegamento di segnale al display.</li> </ol>                                                                                                                                                         |
| Si visualizzano interferenze sul display o si sentono rumori forti                                                                                                                                                             | Sono causati da apparecchi elettrici nelle vicinanze o da lampade fluorescenti.                                                                                                                                                                                                                                                           | Spostare il display in un altro luogo per vedere se l'interferenza viene ridotta.                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Il colore è anomalo                                                                                                                                                                                                            | Il cavo segnale non è collegato correttamente.                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Assicurarsi che il cavo segnale sia collegato saldamente alla parte posteriore del display.                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| L'immagine è distorta e presenta anomalie                                                                                                                                                                                      | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il cavo segnale non è collegato correttamente.</li> <li>2. Il segnale in ingresso va oltre le capacità del display.</li> </ol>                                                                                                                                                                  | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Assicurarsi che il cavo segnale sia collegato saldamente.</li> <li>2. Verificare la sorgente del segnale video per vedere se è oltre la portata del display. Verificare le sue specifiche con la sezione sulle specifiche del display.</li> </ol>                                                                                       |
| L'immagine visualizzata non riempie l'intero schermo.                                                                                                                                                                          | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Modalità zoom non è impostato correttamente.</li> <li>2. Modalità scansione potrebbe essere impostato in modo non corretto su Scansiona giù.</li> <li>3. Se l'immagine supera le dimensioni dello schermo, potrebbe essere necessario impostare Modalità scansione su Scansiona giù.</li> </ol> | Usare la funzione Modalità zoom o Custom zoom del menu Schermo per regolare la geometria e i parametri di frequenza temporale del display.                                                                                                                                                                                                                                        |
| L'audio è udibile, ma mancano le immagini                                                                                                                                                                                      | Il cavo segnale sorgente non è collegato correttamente.                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Assicurarsi che gli ingressi audio e video siano collegati correttamente.                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| L'immagine c'è, ma l'audio non è udibile.                                                                                                                                                                                      | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il cavo segnale sorgente non è collegato correttamente.</li> <li>2. Il livello del volume è stato abbassato completamente.</li> <li>3. [MUTE] (MUTO) è attivato.</li> <li>4. Non vi sono altoparlanti esterni collegati.</li> </ol>                                                             | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Assicurarsi che gli ingressi audio e video siano collegati correttamente.</li> <li>2. Premere il tasto [VOL UP] (VOL SU) o [VOL DOWN] (VOL GIÙ) per udire l'audio.</li> <li>3. Disattivare MUTO utilizzando il tasto [MUTE] (MUTO).</li> <li>4. Collegare gli altoparlanti esterni e regolare il volume a un livello adatto.</li> </ol> |
| Alcuni elementi dell'immagine non si illuminano                                                                                                                                                                                | Alcuni pixel del display potrebbero non accendersi.                                                                                                                                                                                                                                                                                       | Questo display viene prodotto usando un livello estremamente alto di tecnologia di precisione: tuttavia alcuni pixel del monitor potrebbero non essere visualizzati. Non si tratta di un malfunzionamento.                                                                                                                                                                        |
| Possono comunque essere visualizzate delle immagini fantasma sul display, una volta spento. (esempi di fermo immagini includono logotipi, videogiochi, immagini del computer e immagini visualizzate in modalità normale 4:3). | Un fermo immagine viene visualizzato per un periodo eccessivamente lungo                                                                                                                                                                                                                                                                  | Non lasciare visualizzato un fermo immagine per un periodo prolungato in quanto potrebbe far rimanere sul display un'immagine fantasma.                                                                                                                                                                                                                                           |

## 8. Specifiche tecniche

### 8.1. BDL4271VL

#### Display:

| Elemento                       | Specifiche                   |
|--------------------------------|------------------------------|
| Formato schermo (area attiva)  | LCD 42" (106,7 cm)           |
| Rapporto proporzioni           | 16:9                         |
| Numero di pixel                | 1920 (O) × 1080 (V)          |
| Dimensioni pixel               | 0,4845 (O) × 0,4845 (V) [mm] |
| Colori visualizzabili          | 1073 milioni di colori       |
| Luminosità (tipica)            | 700 cd/m2                    |
| Rapporto di contrasto (tipico) | 1300:1                       |
| Angolo di visuale              | 178 gradi                    |

#### Terminali di ingresso/uscita:

| Elemento                      | Specifiche                                                                                                                                                                                    |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Uscita altoparlanti           | Altoparlanti interni<br>Altoparlanti esterni<br>10 W (L) + 10 W (R) [RMS]/8Ω<br>1 sistema di altoparlanti a 1 via<br>82 dB/W/M/160 Hz ~ 13 KHz                                                |
| Uscita audio                  | Connettore RCA × 2<br>0,5 V [rms] (Normale)/ 2 canali (L+R)                                                                                                                                   |
| Ingresso audio                | Connettore RCA × 2<br>Stereo 3,5 mm × 1<br>0,5 V [rms] (Normale)/ 2 canali (L+R)                                                                                                              |
| RS232C                        | Connettore D-Sub × 2<br>(9 pin)<br>TXD + RXD (1:1)                                                                                                                                            |
| RJ-45                         | Connettore RJ-45 × 1<br>(8 pin)<br>Porta LAN 10/100                                                                                                                                           |
| Ingresso HDMI                 | Connettore HDMI × 1<br>(Tipo A) (18 pin)<br>RGB digitale: TMDS (Video + Audio)<br>MAX: Video - 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA)<br>Audio - 48 KHz/ 2 canali (L+R)<br>Supporta solo LPCM |
| Ingresso DVI-D                | Connettore DVI-D<br>RGB digitale: TMDS (Video)                                                                                                                                                |
| Ingresso VGA                  | Connettore D-Sub × 1<br>(15 pin)<br>RGB analogico: 0,7 V [p-p] (75Ω), H/CS/V: TTL (2,2 kΩ), SOG: 1 V [p-p] (75Ω)<br>MAX: 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA)                               |
| Uscita DVI-I<br>(DVI-D e VGA) | Connettore DVI-I × 1<br>(29 pin)<br>RGB digitale: TMDS (Video)<br>RGB analogico: 0,7 V [p-p] (75Ω), H/CS/V: TTL (2,2 kΩ), SOG: 1 V [p-p] (75Ω)<br>MAX: 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA) |
| Ingresso component            | Connettore BNC × 3<br>Y: 1 V [p-p] (75Ω), Pb: 0,7 V [p-p] (75Ω), Pr: 0,7 V [p-p] (75Ω)<br>MAX: 480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p                                                     |
| Ingresso video                | BNC × 1 (condiviso con<br>Component_Y)<br>1 V composito [p-p] (75Ω)                                                                                                                           |
| Ingresso Displayport          | Connettore Displayport × 1<br>(20 pin)<br>RGB digitale: TMDS (Video + Audio)<br>MAX: Video - 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA)<br>Audio - 48 KHz/ 2 canali (L+R)<br>Supporta solo LPCM   |
| Ingresso USB                  | Connettore USB × 1<br>USB 2.0<br>Dispositivo flash USB (immagine, audio, video)                                                                                                               |

#### Generale:

| Elemento      | Specifiche                 |
|---------------|----------------------------|
| Alimentazione | CA 100 ~ 240 V, 50 ~ 60 Hz |
| Consumo (Max) | 245 W                      |

|                                         |                          |
|-----------------------------------------|--------------------------|
| Consumo (tipico)                        | 108 W                    |
| Consumo (standby e spento)              | <0,5 W (RS232 in attivo) |
| Dimensioni (con supporto) [L x A x P]   | 965,8 x 601,4 x 400 mm   |
| Dimensioni (senza supporto) [L x A x P] | 965,8 x 558,8 x 69 mm    |
| Peso (con supporto)                     | 20,6 Kg                  |
| Peso (senza supporto)                   | 18,3 Kg                  |
| Peso lordo (senza supporto)             | 24,1 Kg                  |

**Condizioni ambientali:**

| Elemento    |                              | Specifiche                                    |
|-------------|------------------------------|-----------------------------------------------|
| Temperatura | Operativa                    | 0 ~ 40°C                                      |
|             | Conservazione                | -20 ~ 60°C                                    |
| Umidità     | Operativa                    | 20 ~ 80% di umidità relativa (senza condensa) |
|             | Conservazione                | 5 ~ 95% di umidità relativa (senza condensa)  |
| Altitudine  | Operativa                    | 0 ~ 3.000 m                                   |
|             | Conservazione/<br>spedizione | 0 ~ 9.000 m                                   |

**Altoparlante interno:**

| Elemento                     | Specifiche             |
|------------------------------|------------------------|
| Tipo                         | 1 altoparlante a 1 via |
| Ingresso                     | 10 W (RMS)             |
| Impedenza                    | 8Ω                     |
| Pressione acustica in uscita | 82 dB/W/M              |
| Risposta in frequenza        | 160 Hz ~ 13 KHz        |

## 8.2. BDL4671VL

### Display:

| Elemento                       | Specifiche                     |
|--------------------------------|--------------------------------|
| Formato schermo (area attiva)  | LCD 46" (116,8 cm)             |
| Rapporto proporzioni           | 16:9                           |
| Numero di pixel                | 1920 (O) × 1080 (V)            |
| Dimensioni pixel               | 0,17675 (O) × 0,53025 (V) [mm] |
| Colori visualizzabili          | 1073,7 milioni di colori       |
| Luminosità (tipica)            | 700 cd/m2                      |
| Rapporto di contrasto (tipico) | 4000:1                         |
| Angolo di visuale              | 178 gradi                      |

### Terminali di ingresso/uscita:

| Elemento                      | Specifiche                                                                                                                                                                                   |
|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Uscita altoparlanti           | Altoparlanti interni<br>Altoparlanti esterni<br>10 W (L) + 10 W (R) [RMS]/8Ω<br>1 sistema di altoparlanti a 1 via<br>82 dB/W/M/160 Hz ~ 13 KHz                                               |
| Uscita audio                  | Connettore RCA × 2<br>0,5 V [rms] (Normale)/ 2 canali (L+R)                                                                                                                                  |
| Ingresso audio                | Connettore RCA × 2<br>Stereo 3,5 mm × 1<br>0,5 V [rms] (Normale)/ 2 canali (L+R)                                                                                                             |
| RS232C                        | Connettore D-Sub × 2<br>(9 pin)<br>TXD + RXD (1:1)                                                                                                                                           |
| RJ-45                         | Connettore RJ-45 × 1<br>(8 pin)<br>Porta LAN 10/100                                                                                                                                          |
| Ingresso HDMI                 | Connettore HDMI × 1<br>(Tipo A) (18 pin)<br>RGB digitale:TMDS (Video + Audio)<br>MAX: Video - 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA)<br>Audio - 48 KHz/ 2 canali (L+R)<br>Supporta solo LPCM |
| Ingresso DVI-D                | Connettore DVI-D<br>RGB digitale:TMDS (Video)                                                                                                                                                |
| Ingresso VGA                  | Connettore D-Sub × 1<br>(15 pin)<br>RGB analogico: 0,7 V [p-p] (75Ω), H/CS/V:TTL (2,2 kΩ), SOG: 1 V [p-p] (75Ω)<br>MAX: 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA)                               |
| Uscita DVI-I<br>(DVI-D e VGA) | Connettore DVI-I × 1<br>(29 pin)<br>RGB digitale:TMDS (Video)<br>RGB analogico: 0,7 V [p-p] (75Ω), H/CS/V:TTL (2,2 kΩ), SOG: 1 V [p-p] (75Ω)<br>MAX: 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA)  |
| Ingresso component            | Connettore BNC × 3<br>Y: 1V [p-p] (75Ω), Pb: 0,7 V [p-p] (75Ω), Pr: 0,7V [p-p] (75Ω)<br>MAX: 480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p                                                      |
| Ingresso video                | BNC × 1 (condiviso con<br>Component_Y)<br>1 V composito [p-p] (75Ω)                                                                                                                          |
| Ingresso Displayport          | Connettore Displayport × 1<br>(20 pin)<br>RGB digitale:TMDS (Video + Audio)<br>MAX: Video - 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA)<br>Audio - 48 KHz/ 2 canali (L+R)<br>Supporta solo LPCM   |
| Ingresso USB                  | Connettore USB × 1<br>USB 2.0<br>Dispositivo flash USB (immagine, audio, video)                                                                                                              |

### Generale:

| Elemento                   | Specifiche                |
|----------------------------|---------------------------|
| Alimentazione              | CA 100 ~ 240V, 50 ~ 60 Hz |
| Consumo (Max)              | 245 W                     |
| Consumo (tipico)           | 95 W                      |
| Consumo (standby e spento) | <0.5 W (RS232 in attivo)  |

|                                         |                         |
|-----------------------------------------|-------------------------|
| Dimensioni (con supporto) [L x A x P]   | 1052,7 x 662,7 x 400 mm |
| Dimensioni (senza supporto) [L x A x P] | 1052,7 x 607,3 x 69 mm  |
| Peso (con supporto)                     | 24,3 Kg                 |
| Peso (senza supporto)                   | 22,0 Kg                 |
| Peso lordo (senza supporto)             | 28,7 Kg                 |

**Condizioni ambientali:**

| Elemento    |                              | Specifiche                                    |
|-------------|------------------------------|-----------------------------------------------|
| Temperatura | Operativa                    | 0 ~ 40°C                                      |
|             | Conservazione                | -20 ~ 60°C                                    |
| Umidità     | Operativa                    | 20 ~ 80% di umidità relativa (senza condensa) |
|             | Conservazione                | 5 ~ 95% di umidità relativa (senza condensa)  |
| Altitudine  | Operativa                    | 0 ~ 3.000 m                                   |
|             | Conservazione/<br>spedizione | 0 ~ 9.000 m                                   |

**Altoparlante interno:**

| Elemento                     | Specifiche             |
|------------------------------|------------------------|
| Tipo                         | 1 altoparlante a 1 via |
| Ingresso                     | 10 W (RMS)             |
| Impedenza                    | 8Ω                     |
| Pressione acustica in uscita | 82 dB/W/M              |
| Risposta in frequenza        | 160 Hz ~ 13 KHz        |



© 2013 Koninklijke Philips Electronics N.V. Tutti i diritti riservati.

Philips e l'emblema dello scudo Philips sono marchi commerciali registrati della Koninklijke Philips Electronics N.V. e sono usati sotto licenza della Koninklijke Philips Electronics N.V.

Le specifiche sono soggette a modifica senza preavviso.