

PHILIPS

EVNIA

Quad HD játékhoz
tervezett monitor

Curved Gaming
Monitor

Evnia 5000

32"-es (31,5" / 80 cm átmérő)

2560 x 1440 (QHD)

32M1C5500VL



Érezze a játékot

Ez a Philips játékhoz tervezett monitor kristálytisza képet és zavartalan játékelményt nyújt. A szinkronizálási technológia, a 165Hz-es frissítési sebesség és a HDR élethű élményt biztosít. Az Ultra Wide-Color technológiával ellátott karcsú keretes kijelző tovább fokozza a vizuális élményt.

Funkciók Önnek tervezve

- EasySelect menüváltó gomb a gyors képernyőmenü-hozzáféréshez
- A káros fényt kiszűrő LowBlue Mode és villódzásmentes Flicker-free üzemmódok gondoskodnak a szem egészségéről

Lenyűgöző megjelenítés

- A VA-kijelző fantasztikus képeket kínál széles nézési szögekkel
- Ívelt tervezésű képernyő a lenyűgöző élmény érdekében
- Kristálytisza képek, Quad HD 2560 x 1440 képponttal
- A SmartImage HDR optimális vizuális élményt biztosít HDR tartalmához

A játékban Önnél az előny

- 165 Hz-es frissítési gyakoriság az igazán folyamatos és ragyogó képek érdekében
- 1 ms értékű, gyors válaszidő (MPRT) az éles képért és gördülékeny játékmenetért
- SmartImage játék üzemmód – a játékosokra optimalizálva
- Az alacsony bemeneti késleltetés csökkenti késési időt az eszköz és a monitor között

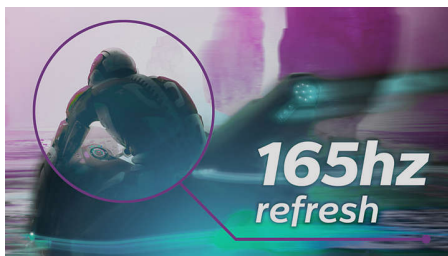
Fénypontok

Ívelt tervezésű képernyő



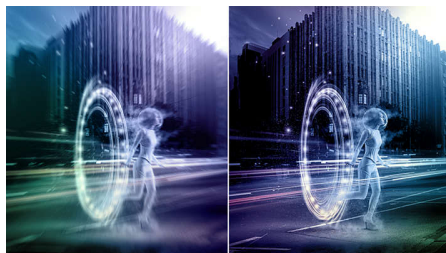
Az asztali monitorok személyes felhasználói élményt nyújtanak, amelyhez nagyon jól illeszkedik az ívelt tervezés. Az ívelt képernyő kellemes, mégis finoman magába szippantó hatást kelt, amely Önre összpontosul az asztal fókuszában.

165 Hz-es játékelmény



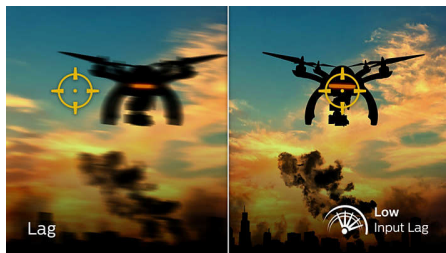
Ön intenzíven, versenyszerűen játszik. Késleltetésmentes, igazán folyamatos képeket biztosító kijelzőre van szüksége. Ez a Philips kijelző másodpercenként 165-szor gondoskodik a képernyőn megjelenített tartalom újrarajzolásáról, amely gyakorlatilag gyorsabb a normál kijelzőknél. Az alacsonyabb képfrekvencia azt jelenti, hogy az ellenségek látszólag pontról pontra ugrálnak a képernyőn, ami miatt nehezebb őket eltalálni. A 165 Hz-es képfrekvencia révén láthatja azokat a kritikus fontosságú hiányzó képeket is, amelyek az ellenség mozgását igazán folyamatosan mutatják be, így könnyű becélolni őket. A különlegesen kis bemeneti késleltetés és a kép akadozásmentessége miatt ez a Philips kijelző tökéletes partner a játékokhoz.

1 ms értékű, gyors válaszidő (MPRT)



A válaszidőt intuitívabban jellemző MPRT (mozgóképválaszidő) közvetlenül a homályos kép és a tiszta, éles kép megjelenése közt eltelt időtartamra utal. Az 1 ms MPRT értékkel rendelkező, játékokra tervezett Philips monitor hatékonyan küszöböli ki a homályosságot és mozgásmosódást, valamint élesebb, pontos képi megjelenítést nyújt, ezzel növelve a játékelményt. A legjobb választás a borzongató és gyors mozdulatokat igénylő játékokhoz.

Alacsony bemeneti késleltetés



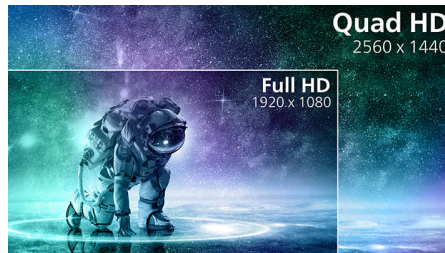
A bemeneti késleltetés az az időtartam, ami egy csatlakoztatott eszközzel történő műveletvégzés és az eredmény képernyőn való megjelenése között eltelik. Az alacsony bemeneti késleltetés csökkenti a késési időt az eszközről történő parancsbevitel és az eredmény monitoron való megjelenése között. Ez nagy mértékben javítja a hatékonyságot a gyors mozdulatokat igénylő videojátékoknál, ami különösen fontos a gyors tempójú, verseny jellegű játékok esetén.

VA-kijelző



A Philips VA LED-kijelző korszerű, réteges, függőlegesen elrendezésű technológiát használ, amely rendkívül nagy kontrasztarányt biztosít a széles nézési szögű és élénk színű képeken. Míg az általános irodai alkalmazásokat könnyű használni, a kijelző kifejezetten fényképek, internetezés, mozifilmek, játékok és igényes grafikai alkalmazások számára lett kifejlesztve. Az optimalizált pixelkezelési technológia 178/178 fokban, rendkívül széles betekintési szöveget biztosít, ami éles képeket eredményez.

Kristálytisztá képek



Ezek a Philips képernyők Crystalclear, Quad HD 2560x1440 vagy 2560x1080 képpont felbontású képeket biztosítanak. A nagy teljesítményű, nagy képpont-sűrűségű paneleket használó, nagy sávszélességű források által vezérelt új kijelzők életet adnak képeinek és grafikáinak. Ön lehet a CAD-CAM megoldásokhoz rendkívüli részletességet megkövetelő, igényes profi, 3D grafikai alkalmazásokkal dolgozó alkotó, vagy hatalmas táblázatokat kezelő pénzügyi guru. A Philips kijelzők garantálják az Crystalclear kristálytisztá megjelenítést.

Fénypontok

SmartImage HDR



Válassza ki az igényeinek leginkább megfelelő SmartImage HDR üzemmódot. HDR Game (HDR játék): Tökéletes választás a videójátékokhoz. A világosabb fehér és sötétebb fekete nyújtotta kontrasztnak köszönhetően a játékokban látható jelenetek élénkebbek, és több részletet biztosítanak, így az árnyak közt meghúzódó ellenfeleket is könnyen észreveheti. HDR Movie (HDR film): Ideális a HDR filmek megtekintéséhez. Jobb kontraszt és fényerő a valósághűbb és még magával ragadóbb vizuális élményért. HDR Photo (HDR fénykép): A vörös, zöld és kék színek élénkebbé teszik a látványt. DisplayHDR: VESA DisplayHDR tanúsítvánnyal*. Personal (Személyes): A kép menüben testre szabhatja a beállításokat. *A HDR-besorolást illetően tekintse át a műszaki adatokat.

LowBlue Mode és Flicker-free üzemmódok



A LowBlue üzemmódot és a Flicker-free technológiát azért fejlesztettük ki, hogy csökkentse a szem igénybevételét és elfáradását, amelyet a monitor előtt töltött hosszú órák gyakran előidéznek.

EasySelect menüváltó gomb



A diszkrétan elhelyezett EasySelect menüváltó gombbal gyorsan és egyszerűen módosíthatja a monitor beállításait a képernyőmenüben.

SmartImage játék üzemmód



A speciálisan a játékosok igényei szerint finomhangolt, számos opciót kínáló, játékhoz tervezett, új Philips kijelző gyorsan elérhető képernyőmenüvel rendelkezik. Az „FPS” (First person shooting) mód javítja a játék sötét részeit, így a sötét területeken elrejtett objektumok észrevehetőbbek. A „Racing” (Verseny) mód a leggyorsabb válaszidőre, kiváló színre állítja a kijelzőt, ill. egyéb módosításokat is tesz a képbeállításban. Az „RTS” (Real time strategy) mód rendelkezik egy speciális SmartFrame móddal, amely lehetővé teszi egy adott terület kiemelését, ill. méret- és képmódosításokat. A Gamer1 (1. játékos) és Gamer2 (2. játékos) lehetővé teszi az egyes játékok személyre szabott beállításainak elmentését, így biztosítva a legjobb teljesítményt.

Curved Gaming Monitor

Quad HD játékhoz tervezett monitor

32M1C5500VL/00

Műszaki adatok

Kép/Kijelző

Panel mérete: 31,5" / 80 cm

Képfarmátum: 16:9

LCD panel típusa: VA LCD

A háttérvilágítás típusa: W-LED rendszer

Képpont-osztásköz: 0,2724 x 0,2724 mm

Fényerő: 250 cd/m²

A kijelző színei: 16,7 M (8 bites)

Szín tartomány (tipikus): NTSC: 102,1%*, sRGB: 121,6%*

Kontrasztarány (tipikus): 3000:1

SmartContrast: Mega Infinity DCR

Válaszidő (tipikus): 4 ms (szürkétől szürkéig)*

Megtekintési szög tartomány: 178° (H) / 178° (V), C/R > 10 esetén

Képjavitás: SmartImage játék

Maximális felbontás: HDMI: 2560 x 1440, 144 Hz mellett, DP: 2560 x 1440, 165 Hz mellett*

Tényleges képfelület: 697,344 (V) x 392,256 (F) - 1500R görbület*

Pásztázási frekvencia: HDMI: 30–230 kHz (H) / 48–144 Hz (V); DP: 30–250 kHz (H) / 48–165 Hz (V)

sRGB

Villódzásmentes

Képpontsűrűség: 93,24 PPI

LowBlue üzemmód

Kijelző bevonata: Csillagvédelem, 3H, fátyolos hatás: 25%

MPRT: 1 ms

Alacsony bemeneti késleltetés

EasyRead

Adaptív szinkronizálás

HDR: HDR10-támogatás

Csatlakoztathatóság

Jelbemenet: 2 db HDMI 2.0, 1 db DisplayPort 1.4

Szinkronbemenet: Külön szinkron

Audio (be/ki): Audiokimenet

HDCP: HDCP 1.4 (HDMI/DisplayPort), HDCP 2.2 (HDMI/DisplayPort)

Kényelem

Plug & Play kompatibilitás: DDC/CI, Mac OS X, sRGB, Windows 11/10/8.1/8/7

Kényelmes használat: Tápellátás be/ki,

Menü/OK, Bemenet/fel, Játékbeállítások/Le, SmartImage játék/Vissza

OSD (képernyőn megjelenő) nyelvek: braziliai portugál, cseh, holland, angol, finn, francia, német, görög, magyar, olasz, japán, koreai, lengyel, portugál, orosz, spanyol, egyszerűsített

kínai, svéd, török, hagyományos kínai, Ukrán

Egyéb kényelmi jellemzők: Kensington zár, VESA tartó (100 x 100 mm)

Állvány

Döntés: -5/20 degree

Tápellátás

Tápellátás: Belső, 100–240 V AC, 50–60 Hz

Kikapcsolt mód: 0,3 W (tipikus)

Bekapcsolt mód: 45,1 W (tipikus)

Készenléti üzemmód: 0,5 W (tipikus)

Tápellátás LED-indikátora: Működés - Fehér,

Készenléti mód - Fehér (villogó)

Energiacímke-osztály: F

Méret

A csomagolás méretei mm-ben (Sz x Ma x Mé):

782 x 523 x 227 mm

Termék állvány nélkül (mm): 709 x 423 x 95 mm

Termék állvánnyal (max. magasság): 709 x 527 x 239 mm

Tömeg

Termék csomagolással együtt (kg): 10,36 kg

Termék állvánnyal (kg): 7,83 kg

Termék állvány nélkül (kg): 6,37 kg

Működtetési feltételek

Tengerszint feletti magasság: Üzemben: +12 000 láb (3658 m), üzemben kívül: +40 000 láb (12 192 m)

Hőmérséklet tartomány (üzem): 0 és 40 °C között °C

MTBF (meghibásodások közötti átlagos idő):

50 000 óra (Háttérvilágítás nélkül) óra

Relatív páratartalom: 20–80 %

Hőmérséklet-tartomány (tárolási): -20 és 60 °C között °C

Fenntarthatóság

Környezet és energia: RoHS

Újrafelhasználható csomagolóanyag: 100 %

Speciális anyagok: Higanymentes, PVC- és BFR-mentes készülékház

Megfelelőség és szabványok

Előírt jóváhagyások: CB, CE jelzés, FCC B osztály, ICES-003, CU-EAC, EAEU RoHS, TUV/ISO9241-307, TUV-BAUART

Ház

Szín: Fekete

Kidolgozás: Texturált

A doboz tartalma:

Kábelek: HDMI kábel, DisplayPort kábel, hálózati kábel

Egy monitor állvánnyal

Felhasználói dokumentáció



* A képernyőgörbület ívének sugara mm-ben
* A maximális felbontás csak DP-bemenet esetén is működik.
* A legjobb teljesítmény érdekében mindig győződjön meg róla, hogy a grafikus kártya képes ennek a Philips kijelzőnek a maximális felbontásának és frissítési frekvenciájának elérésére.
* A válaszidő értéke megegyezik a SmartResponse értékével
* Az MPRT az elmosódottság csökkentése érdekében állítja be a fényerőt, így az MPRT bekapcsolt állapotában nem módosítható a fényerő. A mozgáselmosódás csökkentése érdekében a LED háttérvilágítás a képernyőfrissítéssel szinkronban villoghat, ami észrevehető fényerőváltozást okozhat.
* Az MPRT játékhoz optimalizált üzemmód. Az MPRT bekapcsolása észrevehető képernyővillogást eredményezhet. Javasoljuk, hogy kapcsolja ki, ha nem a játék funkciót használja.
* NTSC színtér a CIE 1976 szabvány alapján
* sRGB színtér a CIE 1931 szabvány alapján
* A monitor kinézete eltérhet a tájékoztató képeken ábrázolt termékek kinézetétől.