

**BDL3210Q**  
**BDL4210Q**  
**BDL4610Q**



[www.philips.com/welcome](http://www.philips.com/welcome)

Kullanım Kılavuzu (Türkçe)

**PHILIPS**

## Güvenlik Talimatları

### Uyarılar ve Önlemler

#### BU GÜVENLİK SEMBOLLERİNİ ÖĞRENİN



**DİKKAT:** ELEKTRİK ÇARPMASI TEHLİKESİNİ EN AZA İNDİRGEMEK İÇİN, ÖN (VEYA ARKA) KAPAKLARI ÇIKARMAYIN. İÇİNDE BAKIMI KULLANICI TARAFINDAN YAPILACAK PARÇA YOKTUR. SERVİS İŞLEMLERİ İÇİN YETKİLİ SERVİS PERSONELİNE BAŞVURUN.



Bu simge, içeride yüksek voltaj bulunduğunu gösterir. Bu ürünün iç parçalarına temas etmek tehlikelidir.



Bu simge cihazın çalıştırılması ve bakımı ile ilgili önemli bir kitapçığın ürünle birlikte verildiğini belirtir.

CATV sistemini kuran kişilerin dikkatine: Bu hatırlatıcı not, CATV sistemini kuran kişinin, doğru topraklama yöntemlerini açıklayan ve toprak kablusunun, kablo giriş noktasına olabildiğince yakın olacak şekilde binanın topraklama sistemine bağlanması gerektiğini belirten Ulusal Elektrik Yönetmeliği'nin 820-40 maddesine (Kanada Elektrik Yönetmeliği, Bölüm I, Kısım 54) dikkat etmesi gerektiğini anımsatmak için sunulmuştur.

**DİKKAT:** FCC/CSA yönetmelikleri, bu cihazda yapılacak izinsiz değişikliklerin veya düzeltmelerin kullanıcının çalıştırma iznini geçersiz kılabileceğini bildirmiştir.

**DİKKAT:** Elektrik çarpmasını önlemek için, fişin geniş ağzını geniş yuvaya denk getirip, fişi tam olarak takın.

**ÖNEMLİ:** Bir Federal Mahkeme'de telif hakkı bulunan TV programlarının izinsiz kaydedilmesinin ABD telif hakkı yasalarını ihlal ettiğine karar vermiştir. Bazı Kanada programlarının da telif hakkı bulunabilir ve bütününün veya bir kısmının izinsiz kaydedilmesi bu yasalara ihlal edebilir.

**YANGIN VE ELEKTRİK ÇARPMASINA NEDEN OLABİLECEK HASARLARI ÖNLEMEK İÇİN BU CİHAZI YAĞMUR VEYA NEME MARUZ BIRAKMAYIN.**

Elektrik prizi cihazın yakınına monte edilmeli ve kolayca erişilebilmelidir.

#### Genel Bilgi Ekranınızın bağlantısını yaparken ve kullanırken bu talimatları okuyun ve uyun:



- Uzun süre kullanmayacasınız ekranın fişini prize takılı bırakmayın.
- Hafif nemli bir bez kullanarak temizlemeniz gerekiyorsa ekranı prizden çıkartın. Elektrik kesildiğinde ekran kuru bir bez kullanılarak temizlenebilir. Ancak, hiçbir zaman alkol, çözücü ya da amonyak bazlı sıvılar kullanmayın.
- Bu kılavuzdaki talimatları izlediğiniz halde ekranınızın normal şekilde çalışmaması durumunda bir servis teknisyenine danışın.
- Mahfaza kapağı sadece kalifiye servis personeli tarafından açılmalıdır.
- Ekranı doğrudan güneş ışığından, soba veya diğer ısı kaynaklarından uzak tutun.
- Havalandırma deliklerine düşebilecek veya ekranın elektronik aksamının gerektiği gibi soğutulmasını engelleyebilecek her türlü nesneyi kaldırın.
- Kasa üzerindeki havalandırma deliklerini kapatmayın.
- Ekranın kuru kalmasını sağlayın. Elektrik çarpmaması için yağmur veya aşırı neme maruz bırakmayın.
- Elektrik kablосunu çekerek ekranı kapattığınızda, normal çalıştırma için elektrik kablосunu tekrar takmadan önce 6 saniye bekleyin.
- Elektrik çarpmasını veya sete kalıcı bir zarar gelmesini önlemek için ekranı yağmura veya aşırı neme maruz bırakmayın.
- Ekranı yerleştirirken elektrik fişine ve prize kolay erişilebildiğinden emin olun.
- **ÖNEMLİ:** Kullanımınız sırasında her zaman bir ekran koruyucu programını etkinleştirin. Yüksek kontrastta durağan bir resmin uzun bir süre görüntülenmesi, ekran üzerinde bir 'resim izi' ya da 'hayalet görüntü' kalmasına neden olabilir. Bu, LCD teknolojisine özgü kusurlardan kaynaklanan bilinen bir durumdur. Çoğu durumda resim izi gücün kapatılmasının ardından bir süre içinde yavaş yavaş kaybolur. Resim izi sorununun tamir edilemeyeceğini ve garanti kapsamında olmadığını lütfen unutmayın.

## Yönetmenlik Bilgileri

### CE'ye Uygunluk Bildirimi

Sorumluluğumuz altında bu ürünün aşağıdaki standartlara uygun olduğunu beyan eder:

- EN60950-1:2006+A11:2009 (Bilişim Teknolojisi Donatıları Güvenlik gereksinimi)
- EN55022:2006+A1:2007 (Bilişim Teknolojisi Donatıları Radyo Parazitlerine İlişkin gereksinim)
- EN55024:1998+A1:2001+A2:2003 (Bilişim Teknolojisi Donatıları Dayanıklılık gereksinimi)
- EN61000-3-2:2006 (Harmonik Akım Emisyonu Sınırları)
- EN61000-3-3:2008 (Gerilim Dalgalanmaları ve Titreşimin Sınırlandırılması) uygulanabilir talimat koşulları şunlardır
- 2006/95/EC (Düşük Voltaj Talimatı)
- 2004/108/EC (EMC Direktifi)
- 2005/32/EC (EuP Enerji kullanma Ürün Direktifi ) EC No. 642/2009 Uygulama
- 93/68/EEC (EMC ve Düşük Voltaj Direktifine İlişkin Değişiklikler), imalatçı kuruluş tarafından ISO9000 seviyesinde üretilmiştir.

### Federal Communications Commission (FCC) Notice (U.S. Only)



This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference when the equipment is operated in a commercial environment. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions manual, may cause harmful interference to radio communications. Operation of this equipment in a residential area is likely to cause harmful interference in which case the user will be required to correct the interference at his own expense.



Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Bu ekranı bir bilgisayara bağlarken ekranla birlikte verilen blendajlı RF kablосundan başka bir kablo kullanmayın.

Yangın veya elektrik çarpması riskinden kaynaklanabilecek zararı engellemek için bu ürünü yağmura veya aşırı neme maruz bırakmayın.

BU B SINIFI DİJİTAL CİHAZ, KANADA PARAZİT OLUŞTURAN CİHAZ KURALLARI'NIN TÜM GEREKSİNİMLERİNE UYMAKTADIR.



Bu cihaz, FCC Kuralları Bölüm 15'e uygundur. Kullanım aşağıdaki iki şarta tabidir: (1) bu aygıt zararlı girişime sebep olmayabilir ve (2) bu aygıt istenmeyen kullanıma sebep olabilen girişimi de içeren herhangi bir girişimi kabul etmelidir.

## Polonya Test ve Sertifikasyon Merkezi Bildirimi

Bu cihaz koruma devreli bir elektrik prizinden güç alarak çalıştırılmalıdır (üç dişli bir priz). Birlikte çalışan tüm cihazlar (bilgisayar, ekran, yazıcı vb.) aynı güç kaynağına sahip olmalıdır.

Odanın elektrik tesisatının faz iletkeninin, sigorta şeklinde ve nominal değeri 16 amperden (A) fazla olmayan yedek bir kısa devre koruma cihazı olmalıdır.

Cihazı tamamen kapatmak için güç kaynağı kablosu elektrik prizinden çekilmelidir; Elektrik prizi cihazın yakınında ve kolay erişilebilir olmalıdır.

"B" koruma işareti cihazın PN-93/T-42107 ve PN-89/E-06251 standartlarında belirtilen koruma kullanma gereksinimleri ile uyumlu olduğunu göstermektedir.

### ***Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji***

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kolkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazdka, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkowania zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

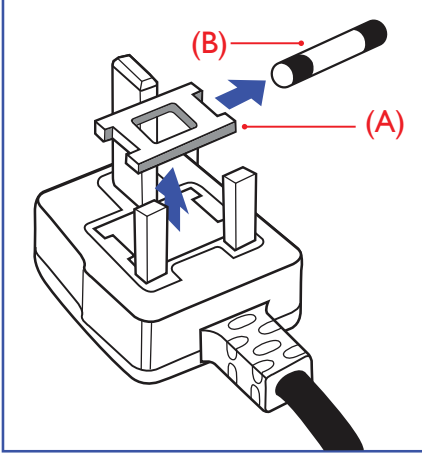
### ***Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa***

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kolka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłóceniewego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wypychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

## Elektrikli, Manyetik ve Elektromanyetik Alanlar ("EMF")

1. Tüketicilere yönelik birçok ürün üretir ve satarız; bunlar genel olarak tüm elektronik cihazlar gibi elektromanyetik sinyaller yayabilir ve alabilir.
2. Önde gelen Ticari Prensiplerinden birisi de ürün üretim aşamasında, uygulamadaki tüm yasal gereksinimlere ve EMF standartlarına uygun biçimde gerekli tüm sağlık ve güvenlik önlemlerinin alınmasıdır.
3. Sağlığı olumsuz etkilemeyen ürünler geliştirmeyi, üretmeyi ve pazarlamayı amaçlamaktayız.
4. Ürünlerin doğru şekilde tasarlandığı amaç için kullanıldığında, mevcut bilimsel kanıtlara göre kullanımı açısından güvenilir olduğunu onaylarız.
5. Uluslararası EMF'nin ve güvenlik standartlarının geliştirilmesinde etkin bir rol oynamaktayız, bu bize standart haline gelecek gelişmeleri önceden görüp bunları ürünlere çabuk bir şekilde entegre etme olanağı sağlar.

## Yalnızca İngiltere için geçerli bilgiler



### UYARI - BU ÜRÜN TOPRAKLANMALIDIR.

#### Önemli:

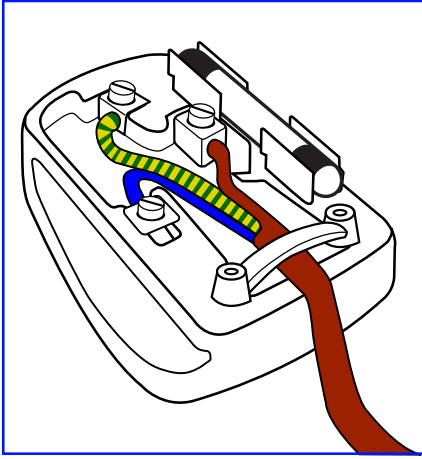
Bu ürünle birlikte 13 Amperlik onaylı bir fiş verilir. Bu türden bir fişin sigortasını değiştirmek için aşağıdakileri yapın:

1. Sigorta kapağını ve sigortayı çıkartın.
2. Bir BS 1362 5A, A.S.T.A. ya da BSI onaylı tür olması gereken yeni sigortayı takın.
3. Sigorta kapağını yerine takın.

Takılan fiş, elektrik prizlerinize uygun değilse, kesilmeli ve yerine uygun 3 pinli bir fiş takılmalıdır.

Elektrik fişinde sigorta varsa, 5A değerinde olmalıdır. Sigortasız bir fiş kullanılıyorsa, dağıtım levhasındaki sigorta 5 Amperden daha büyük olmamalıdır.

NOT: Kesilen fiş, 13 Amperlik bir sokete ya da başka bir yere takılmasından oluşabilecek elektrik çarpma riskini önlemek için atılmalıdır.



#### Fişi takma

Elektrik kablosundaki teller şu kodlarla renklendirilmiştir:

MAVİ - "NÖTR" ("N")

KAHVERENGİ - "ELEKTRİK YÜKLÜ" ("L")

YEŞİL VE SARI - "TOPRAK" ("E")

1. YEŞİL VE SARI teller; üzerinde "E" harfi ya da Toprak sembolü bulunan veya YEŞİL ya da YEŞİL VE SARI renkli terminale bağlanmalıdır.
2. MAVİ tel "N" harfiyle işaretli ya da SİYAH renkli terminale bağlanmalıdır.
3. KAHVERENGİ tel "L" harfiyle işaretli ya da KIRMIZI renkli terminale bağlanmalıdır.

Fiş kapağını yerleştirmeden önce, kablo maşasının kablo kaplamasını sıktığından - sadece üç teli değil - emin olun.

China RoHS

中国电子信息产品污染控制标识要求 (中国RoHS法规标示要求) 产品中有毒有害物质或元素的名称及含量

| 部件名称                  | 有毒有害物质或元素 |           |           |                |               |                 |
|-----------------------|-----------|-----------|-----------|----------------|---------------|-----------------|
|                       | 铅<br>(Pb) | 汞<br>(Hg) | 镉<br>(Cd) | 六价铬<br>(Cr 6+) | 多溴联苯<br>(PBB) | 多溴二苯醚<br>(PBDE) |
| 外壳                    | ○         | ○         | ○         | ○              | ○             | ○               |
| 液晶面板                  | ×         | ×         | ○         | ○              | ○             | ○               |
| 电路板组件                 | ×         | ○         | ○         | ○              | ○             | ○               |
| 附件<br>(遥控器, 电源线, 连接线) | ×         | ○         | ○         | ○              | ○             | ○               |
| 遥控器电池                 | ×         | ○         | ○         | ○              | ○             | ○               |

○: 表示该有毒有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 SJ/T11363-2006 标准规定的限量要求以下.  
×: 表示该有毒有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 SJ/T11363-2006 标准规定的限量要求.



此标识指期限(十年)，电子信息产品中含有的有毒有害物质或元素在正常使用的条件下不会发生外泄或突变，电子信息产品用户使用该电子信息产品不会对环境造成严重污染或对其人身、财产造成严重损害的期限。

## Kuzey Avrupa (İskandinav Ülkeleri) ile İlgili Bilgiler

Placering/Ventilation

### **VARNING:**

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

### **ADVARSEL:**

SØRG VED PLACERINGEN FOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGLIGE.

Paikka/Ilmankierto

### **VAROITUS:**

SIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIASTA.

Plassering/Ventilasjon

### **ADVARSEL:**

NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

## Süre Bitiminde Elden Çıkarma

Yeni Genel Bilgi Ekranınız, geri dönüştürülüp yeniden kullanıma sokulabilen malzemeler içerir. Bu alanda uzmanlaşmış şirketler; geri dönüştürülebilen malzemelerin miktarını artırmak ve elden çıkarılması gereken malzemeleri en aza indirmek için ürününüzü yeniden kullanıma sokabilir.

Lütfen ekranı satın aldığınız yerel Philips satış noktasından eski ekranınızı nasıl elden çıkarmanız gerektiği ile ilgili yerel düzenlemeler hakkında bilgi edinin.

### **(Kanada ve ABD'deki müşteriler için)**

Bu ürün kurşun ve/veya cıva içerebilir. Lütfen elden çıkarırken yerel eyalet yasalarına ve federal düzenlemelere uyun. Geri dönüşüm hakkında daha fazla bilgi almak için [www.eia.org](http://www.eia.org) (Tüketici Eğitim Girişimi) sitesini ziyaret edin.

## Atık Elektrikli ve Elektronik Ekipmanlar-WEEE

### **Avrupa Birliği'ndeki ev kullanıcılarının dikkatine**



Ürün ya da paketin üzerindeki bu işaret, kullanılmış, elektrikli ve elektronik cihazlarla ilgili 2002/96/EG sayılı Avrupa Talimatına göre, ürünün normal ev atıklarınızla birlikte atılamayacağını gösterir. Bu aleti, size gösterilen atık elektrikli ve elektronik alet toplama noktası yoluyla elden çıkarmakla sorumlusunuz. Bu türden elektrikli ve elektronik cihazları bırakma noktalarını belirlemek için, yerel belediye bürolarına, size hizmet veren atık elden çıkarma kurumuna veya ürünü satın aldığınız mağazaya başvurun.

### **ABD'deki kullanıcıların dikkatine:**

Tüm LCD ürünlerde olduğu gibi bu set de Cıva içeren bir lambaya sahiptir. Ürünü Lütfen Yerel, Eyalet ya da Federal Kanunlara uygun olarak elden çıkarın. Elden çıkarma veya yeniden kullanıma sokma hakkında bilgi için aşağıdaki adrese başvurun: [www.mygreenelectronics.com](http://www.mygreenelectronics.com) veya [www.eiae.org](http://www.eiae.org).

### **Çalışma Süresi Bitimiyle İlgili Direktifler-Geri Dönüşüm**



Yeni Genel Bilgi Ekranınızda yeni kullanıcılar için geri dönüştürülebilen bazı malzemeler kullanılmıştır.

Tüm LCD ürünlerde olduğu gibi bu set de Cıva içeren bir lambaya sahiptir. Ürünü Lütfen Yerel, Eyalet ya da Federal kanunlara uygun olarak elden çıkarın.



Bir ENERGY STAR Partneri olarak; bu ürünün ENERGY STAR enerji verimi standartlarına uygun olduğunu belirledik.

# İçindekiler

|                                                                  |           |                                                  |           |
|------------------------------------------------------------------|-----------|--------------------------------------------------|-----------|
| <b>1. Paketten Çıkarma ve Kurma .....</b>                        | <b>1</b>  | <b>5. Giriş Modu .....</b>                       | <b>15</b> |
| 1.1. Paketten Çıkarma .....                                      | 1         | <b>6. Piksel Kusuru İlkesi.....</b>              | <b>16</b> |
| 1.2. Paket İçerikleri .....                                      | 1         | 6.1. Pikseller ve Alt Pikseller.....             | 16        |
| 1.3. Kurulum Notları.....                                        | 1         | 6.2. Piksel Hata Türleri + Nokta Açıklaması .... | 16        |
| 1.4. Masa Üstü Standı Kurma (isteğe bağlı).....                  | 2         | 6.3. Parlak Nokta Hataları .....                 | 16        |
| 1.5. Duvara Monte Etme.....                                      | 3         | 6.4. Karanlık Nokta Hataları .....               | 17        |
| 1.5.1. VESA Plaka .....                                          | 3         | 6.5. Piksel Hatalarının Yakınlığı .....          | 17        |
| <b>2. Parçalar ve İşlevleri.....</b>                             | <b>4</b>  | 6.6. Piksel Hata Toleransları .....              | 17        |
| 2.1. Kontrol Paneli.....                                         | 4         | 6.7. MURA.....                                   | 17        |
| 2.2. Giriş/Çıkış Terminalleri.....                               | 5         | <b>7. Temizlik ve Sorun Giderme.....</b>         | <b>18</b> |
| 2.3. Uzaktan Kumanda .....                                       | 6         | 7.1. Temizlik.....                               | 18        |
| 2.3.1. Genel işlevler.....                                       | 6         | 7.2. Sorun Giderme.....                          | 19        |
| 2.3.2. Uzaktan kumandaya pilleri takma.....                      | 8         | <b>8. Teknik Özellikler .....</b>                | <b>20</b> |
| 2.3.3. Uzaktan Kumandanın Kullanımı.....                         | 8         |                                                  |           |
| 2.3.4. Uzaktan kumandanın çalışma mesafesi.....                  | 8         |                                                  |           |
| <b>3. Harici Ekipmanı Bağlama .....</b>                          | <b>9</b>  |                                                  |           |
| 3.1. Harici Ekipmanı Bağlama (DVD/VCR/VCD) .....                 | 9         |                                                  |           |
| 3.1.1. KOMPONENT video girişini kullanma .....                   | 9         |                                                  |           |
| 3.1.2. HDMI video girişini kullanma.....                         | 9         |                                                  |           |
| 3.2. PC bağlama .....                                            | 10        |                                                  |           |
| 3.2.1. VGA girişi bağlama.....                                   | 10        |                                                  |           |
| 3.2.2. HDMI girişini kullanma.....                               | 10        |                                                  |           |
| 3.3. AV Donanımı Bağlantısı.....                                 | 11        |                                                  |           |
| 3.3.1. Harici bir AV cihazı bağlama (AV GİRİŞİ 1).....           | 11        |                                                  |           |
| 3.3.2. Harici bir AV cihazı bağlama (AV GİRİŞİ 2).....           | 11        |                                                  |           |
| 3.4. USB cihazı bağlantısı .....                                 | 12        |                                                  |           |
| <b>4. OSD Menüsü .....</b>                                       | <b>14</b> |                                                  |           |
| 4.1. OSD Menüsünde Dolaşma.....                                  | 14        |                                                  |           |
| 4.1.1. Uzaktan kumandayı kullanarak OSD menüsünde dolaşma.....   | 14        |                                                  |           |
| 4.1.2. Ekranın kontrol düğmelerini kullanarak OSD menüsüne gitme | 14        |                                                  |           |
| 4.2. OSD Menüsüne Genel Bakış.....                               | 14        |                                                  |           |
| 4.2.1. Resim menüsü .....                                        | 14        |                                                  |           |



## 1. Paketten Çıkarma ve Kurma

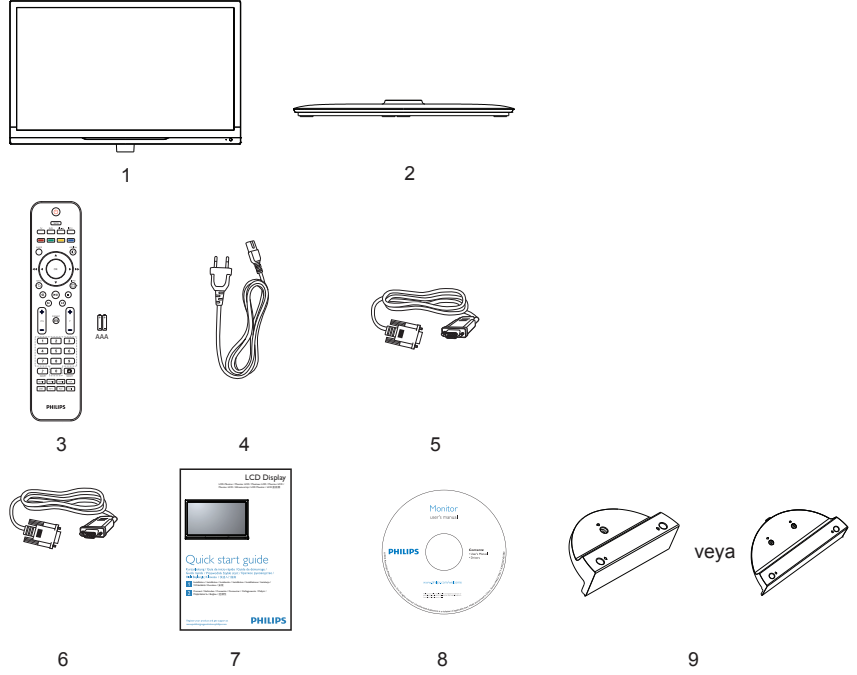
### 1.1. Paketten Çıkarma

- Bu ürün, standart aksesuarları ile birlikte, karton bir kutu içerisinde gelir.
- İsteğe bağlı diğer aksesuarlar, ayrı olarak paketlenir.
- Bu ekranın boyutu ve ağırlığı nedeniyle iki kişinin taşıması önerilir.
- Kutuyu açtıktan sonra içindekilerin eksiksiz ve iyi durumda olduğundan emin olun.

### 1.2. Paket İçerikleri

Lütfen aşağıdakilerin paket içeriğinde olduğundan emin olun:

- LCD ekran
- Sehpa
- AAA pilli uzaktan kumanda
- Güç kablosu (1,5 m)
- VGA kablosu (1,5 m)
- RS232 kablo (1,8 m)
- Hızlı Başlatma Kılavuzu
- CD ROM
- Stand kapağı



#### NOTLAR:

- Lütfen diğer tüm bölgelerde, elektrik prizinin AC gerilimine uygun bir güç kablosu kullanıldığından ve ürünün satıldığı ülkenin güvenlik yönetmeliklerine uygun olduğundan emin olun.
- Ekranı daha sonra başka bir yere taşımak için paket kutusunu ve pakitleme malzemelerini saklamak isteyebilirsiniz.

### 1.3. Kurulum Notları

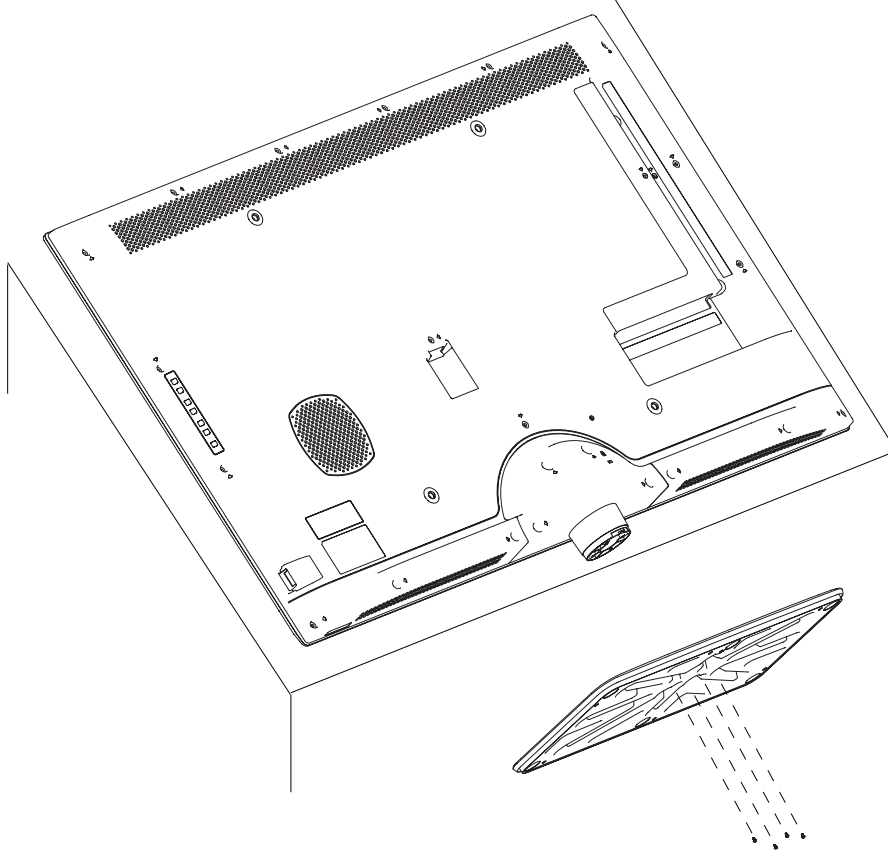
- Yüksek güç tüketimi nedeniyle, her zaman özellikle bu ürün için tasarlanmış fişi kullanın. Bir uzatma kablosu kullanmanız gerekirse, lütfen servis yetkilinize başvurun.
- Ürünün düşmemesi için, düz bir yüzeye kurulması gerekmektedir. Havalandırmanın düzgün yapılabilmesi için, ürünün arka tarafı ile duvar arasında mesafe bırakılmalıdır. Elektronik parçaların ömrünün kısalması için, ürünü mutfak, banyo veya çok nemli ortamlara kurmaktan kaçının.
- Ürün yalnızca 3.000m rakımın altında çalışır. 3.000m üzerinde yapılan kurulumlarda, bazı anormalliklerle karşılaşılabilir.

## 1.4. Masa Üstü Standı Kurma (isteğe bağlı)

### Masa üstü standları kurmak için:

1. Ekranın kapalı olduğundan emin olun.
2. Düz yüzeyin üzerindeki koruyucu yaprağı açın.
3. Ekranı tutun ve koruyucu yaprağın üzerine yüzü aşağı bakacak şekilde yerleştirin.
4. Standı kılavuz blokuna yerleştirdikten sonra, ekranın her iki yanındaki vidaları sıkıştırın.

NOT: Sehpanın uzun tarafının ekranın ön yüzüne bakması gerekir.

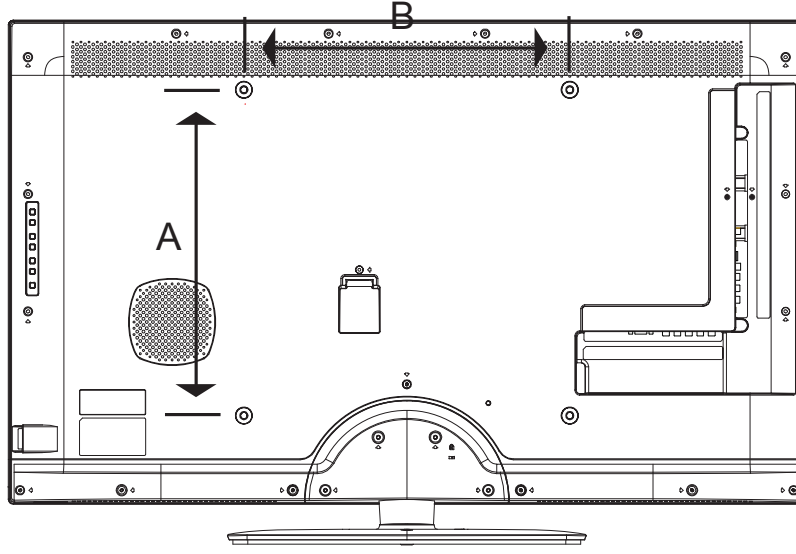


### Masa üstü standları çıkarmak için:

1. Ekranın gücünü kapatın.
2. Düz yüzeyin üzerindeki koruyucu yaprağı açın.
3. Ekranı tutun ve koruyucu yaprağın üzerine yüzü aşağı bakacak şekilde yerleştirin.
4. Bir tornavidayla vidaları çıkarın ve daha sonra yeniden kullanmak üzere güvenli bir yerde saklayın.

## 1.5. Duvara Monte Etme

Ekranı duvara monte etmek için, standart bir duvara montaj kiti almanız gerekir (ticari olarak bulunabilir). Kuzey Amerika'da TUV-GS ve/veya UL1678 standardıyla uyumlu montaj arayüzü kullanmanızı öneririz.



1. Bir masanın üzerine, ekran paketindeyken çevresine sarılı olan koruyucu yaprağı sererek ekran yüzeyinin çizilmemesini sağlayın.
2. Ekranı monte etmek için tüm aksesuarlara sahip olduğunuzdan emin olun (duvar montajı, tavan montajı, masa üstü standı vb).
3. Temel montaj takımıyla birlikte sağlanan yönergeleri izleyin. Doğru montaj prosedürlerini izlemezseniz, cihaz zarar görebilir veya kullanıcı veya kurulumu yapan kişi yaralanabilir. Ürün garantisi, yanlış kurulumdan kaynaklanan hasarları kapsamaz.
4. Duvar montaj takımı için, montaj vidalarını kullanın ve vidaları iyice sıkın. Montaj vidası türü ve uzunluğu aşağıdaki gibidir:

|                 |                          |
|-----------------|--------------------------|
| <b>BDL3210Q</b> | M4, Uzunluk: 12 mm~16 mm |
| <b>BDL4210Q</b> | M6, Uzunluk: 12 mm~14 mm |
| <b>BDL4610Q</b> | M6, Uzunluk: 12mm        |

### 1.5.1. VESA Plaka

|                            |                    |
|----------------------------|--------------------|
| <b>BDL3210Q</b>            | 100(A) × 200(B) mm |
| <b>BDL4210Q / BDL4610Q</b> | 400(A) × 400(B) mm |

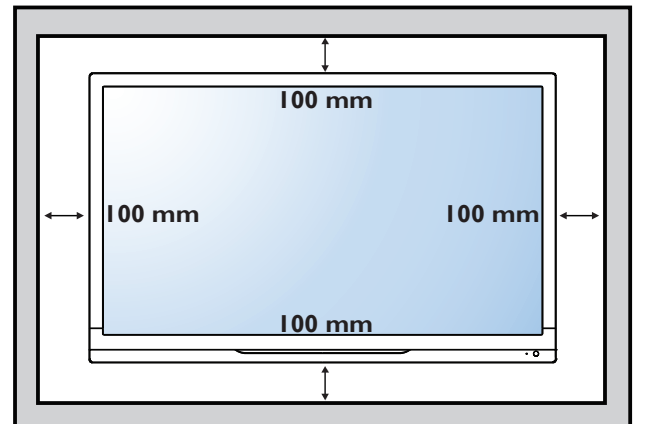
#### Dikkat:

Ekranın düşmesini önlemek için:

- Duvara veya tavana kurma için, ekranı ticari olarak alınabilen metal dirseklerle kurmanızı öneririz. Ayrıntılı kurulum talimatları için, ilgili dirsekle gelen kılavuza bakın.
- Deprem veya başka bir doğal afet sırasında ekranın düşmesinden kaynaklanacak yaralanma ve ürünün zarar görme olasılığını azaltmak için kurulum konumu için destek üreticisine danışın.

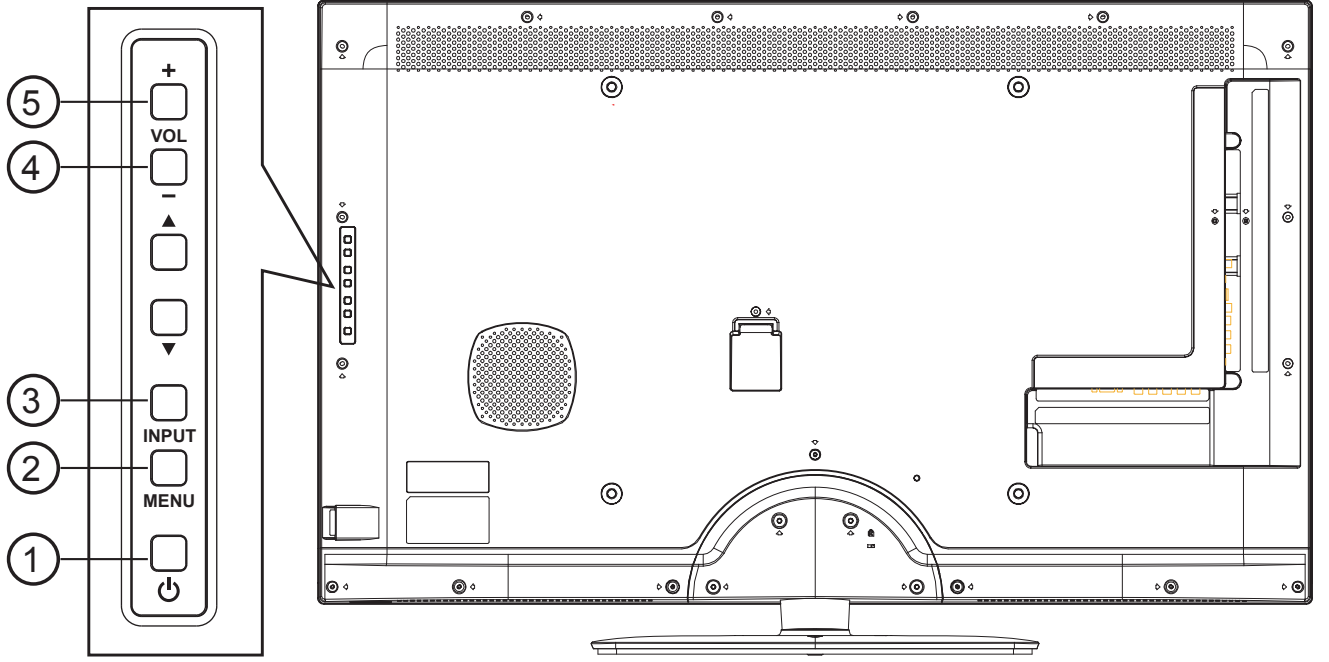
#### Çerçeve konumu Açısından Havalandırma Gereksinimleri

Isının dağılmasını sağlamak için çevredeki nesneleri aşağıdaki şemada gösterildiği gibi bir alan bırakacak şekilde yerleştirin.



## 2. Parçalar ve İşlevleri

### 2.1. Kontrol Paneli



#### ① Güç düğmesi

Ekranı açmak veya ekranı bekleme konumuna almak için bu düğmeyi kullanın.

#### ② MENU (MENÜ) düğmesi

OSD'yi açmak için bu düğmeyi kullanın.

#### ③ INPUT (GİRİŞ) düğmesi

Giriş seçimini değiştirmek için bu düğmeyi kullanın.

#### ④ [+] düğmesi

Ses çıkışı artırarak için bu düğmeyi kullanın.

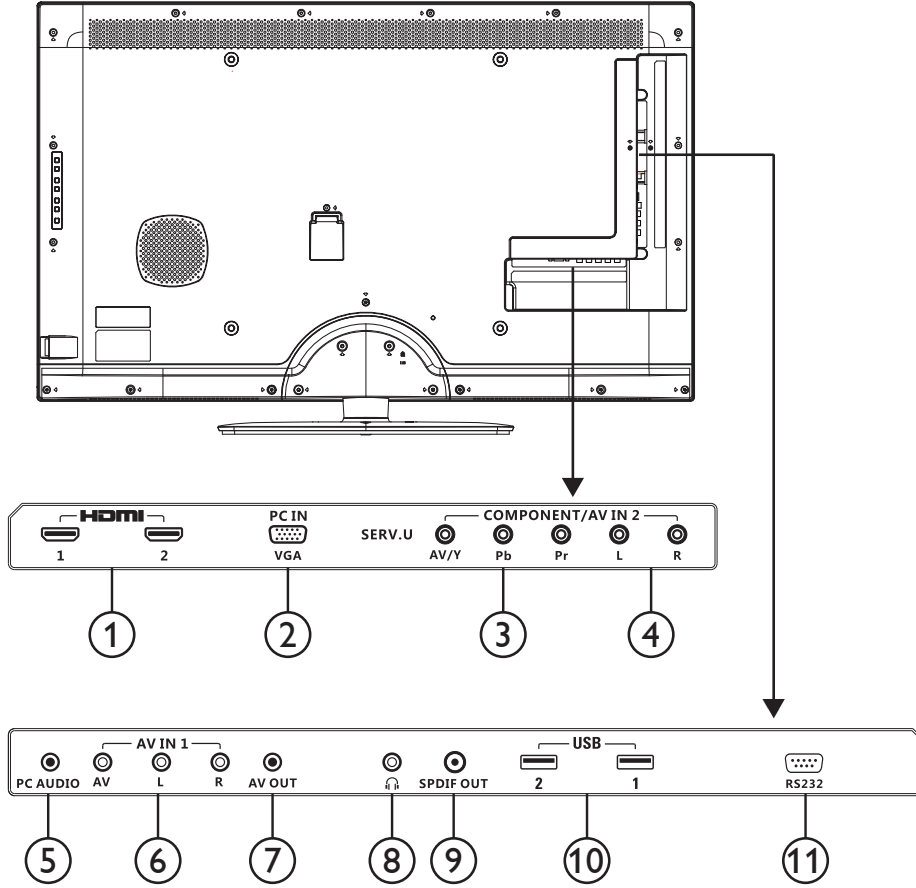
#### ⑤ [-] düğmesi

Ses çıkışı azaltmak için bu düğmeyi kullanın.

#### ⑥ Uzaktan kumanda sensörü ve güç durumu göstergesi

- Uzaktan kumandadan komut sinyalleri alır.
- Ekranın çalışma durumunu gösterir:
  - Ekran açıkken Mavi yanar
  - Ekran bekleme modundayken kırmızı yanar
  - Ekranın ana gücü kapatıldığında kapalıdır

## 2.2. Giriş/Çıkış Terminalleri



### ① HDMI

Bir AV aygıtının HDMI çıkışına veya bir PC'nin DVI-D çıkışına bağlar. (Bir DVI-HDMI kablosu/adaptör kullanarak).

### ⑪ RS-232

Loop through (geçiş) işlevi için RS-232 ağ bağlantısı girişi/çıkışı.

### ② VGA GİRİŞİ

Bir PC'nin veya medya oynatıcının VGA çıkışına bağlar.

### ③ YPbPr

Bir AV aygıtının komponent çıkışına bağlamak için Komponent video girişi (YPbPr).

### ④ HOPARLÖR SOL/SAĞ

AV aygıtının ses çıkışına bağlanır.

### ⑤ PC AUDIO (PC SES)

Bilgisayarın ses çıkışına bağlanır.

### ⑥ Kompozit

AV aygıtının video ve sesini bağlar.

### ⑦ AV OUT (AV ÇIKIŞI)

Başka bir ekranın AV girişine bağlanır.

### ⑧ KULAKLIK

Kulaklığa bağlanır.

### ⑨ SPDIF OUT (SPDIF ÇIKIŞI)

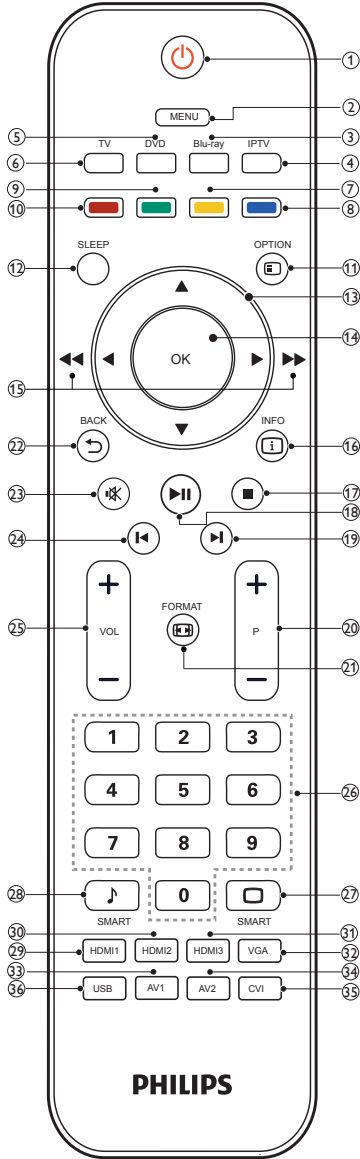
Dijital ses çıkışıdır.

### ⑩ USB 2.0

USB aygıtına bağlanır.

## 2.3. Uzaktan Kumanda

### 2.3.1. Genel işlevler



① **⏻ (Bekleme - açık)**

- Ekranınız AÇIK olduğunda bekleme moduna geçer.
- Bekleme modundayken ekranınızı kapatın.

② **MENU (MENÜ)**

Ana menüyü açar veya kapatır.

③ **Blu-ray**

Uzaktan kumandanızdaki tuş sayısı değişir.

④ **IPTV**

Uzaktan kumandanızdaki tuş sayısı değişir.

⑤ **DVD**

Uzaktan kumandanızdaki tuş sayısı değişir.

⑥ **TV**

Yok.

⑦ **Sarı tuş**

Yok.

⑧ **Mavi tuş**

Uyku saati. Kullanıcının tanımladığı bir süreden sonra ekranınızı bekleme moduna geçirir.

⑨ **Yeşil tuş**

Yok.

⑩ **Kırmızı tuş**

Demo menüsü (Dijital kristal renk, etkin kontrol).

⑪ **OPTION (SEÇENEK)**

Mevcut eylem veya seçim ile ilgili seçeneklere gözätin.

⑫ **SLEEP (UYKU)**

Ekranın otomatik olarak gücünün kapanacağı süreyi ayarlayın

⑬ **▲ ▼ ◀ ▶ Gezinme düğmeleri**

- Menü modunda gezinme menüsünü açar.
- USB modunda AV oynatma sırasında ◀ ▶ tuşlarına basın.

⑭ **OK**

- Menü modunda giriş veya seçimi onaylayın.
- USB modunda duraklatır/durdurur.

⑮ **◀ veya ▶**

USB aygıttan video veya ses dosyasını hızlı ileri veya hızlı geri alır.

⑯ **INFO (BİLGİ)**

Mevcut eylem veya seçim ile ilgili seçeneklere gözätin.

⑰ **■**

Yok.

⑱ **▶**

Yok.

⑲ **▶**

Yok.

⑳ **P +/-**

- Menü modunda son veya sonraki sayfaya kaydırır.
- USB modunda AV oynatma sırasında son veya sonraki dosyayı seçer.

㉑ **FORMAT (BİÇİM)**

Ekran formatını seçer.

㉒ **↶ Back (Geri)**

- Son ekrana döner.

㉓ **🔊**

Sesi kapatır veya açar.

㉔ **◀**

Yok.

㉕ **VOL +/-**

Ses seviyesini artırır veya azaltır.

㉖ **0-9 sayı düğmeleri**

Yok.

㉗ **SMART**

Ekran menüsünü açar.

㉘ **🎵 SMART**

Ses menüsünü açar.

**29 HDMI1**

HDMI1 KAYNAĞINI seçer:

**30 HDMI2**

HDMI2 KAYNAĞINI seçer:

**31 HDMI3**

Yok.

**32 VGA**

VGA KAYNAĞINI seçer:

**33 AV1**

AV1 KAYNAĞINI seçer:

**34 AV2**

AV2 KAYNAĞINI seçer:

**35 CVI**

CVI KAYNAĞINI seçer:

**36 USB**

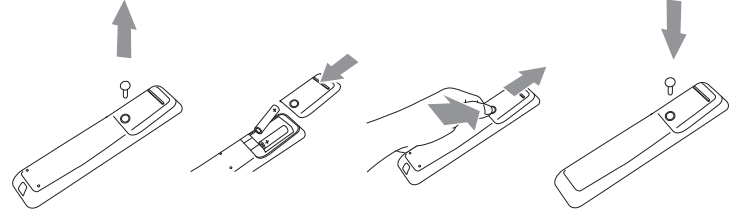
Bağlı USB aygıtı otomatik olarak algılanabilir. Ana menüde USB aygıtının içeriğine gözetmek için seçin. Uzaktan kumanda ünitesinde bunun için hiç kısayol tasarımı gerekmez.

### 2.3.2. Uzaktan kumandaya pilleri takma

Uzaktan kumanda iki 1,5V AAA pille çalışır.

Pilleri takmak veya değiştirmek için:

1. Açmak için kapağa basın ve kaydırın.
2. Pilleri pil bölmesi içindeki (+) ve (-) göstergelerine göre hizalayın.
3. Kapağı yerleştirin.



#### Dikkat:

Pillerin yanlış kullanımı, pillerin akmasına veya patlamasına neden olabilir. Şu talimatları izlediğinizden emin olun:

- "AAA" pilleri, her bir pildeki (+) ve (-) işaretlerin, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretleriyle eşleşeceği şekilde yerleştirin.
- Farklı pil tiplerini birlikte kullanmayın.
- Yeni pilleri kullanılmış pillerle birlikte kullanmayın. Bu, pil kullanım süresinin daha kısa olmasına veya pillerin akmasına neden olur.
- Pil bölmesine sıvı sızıntısını önlemek için biten pilleri hemen çıkarın. Cildinize zarar verebileceğinden açığa çıkmış pil asidiyle temas etmeyin.

NOT: Uzaktan kumandayı uzun bir süre kullanmayacaksanız, pilleri çıkarın.

### 2.3.3. Uzaktan Kumandanın Kullanımı

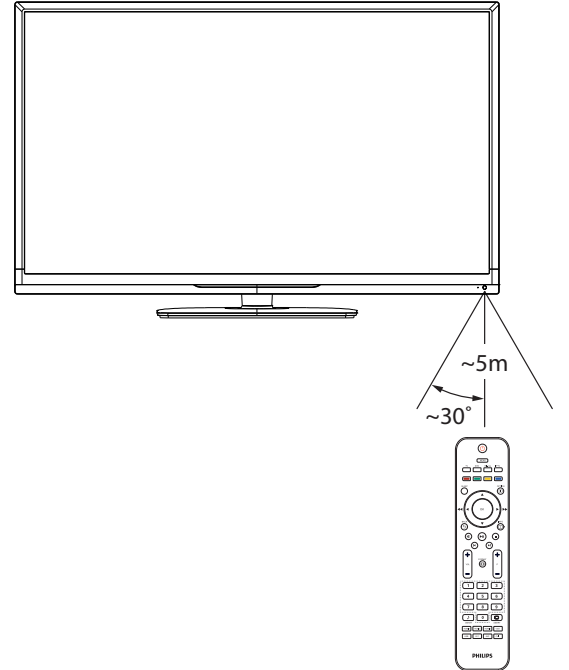
- Uzaktan kumandanın güçlü darbelerle maruz kalmamasına özen gösterin.
- Uzaktan kumandanın su veya başka bir sıvıyla temas etmemesine dikkat edin. Uzaktan kumanda ıslanırsa, hemen kuru bir bezle silin.
- Cihazı ısığa ya da buhara maruz bırakmayın.
- Pilleri takmanın dışında, uzaktan kumandayı açmayın.

### 2.3.4. Uzaktan kumandanın çalışma mesafesi

Bir düğmeye basarken uzaktan kumandanın üst tarafını ekranın uzaktan kumanda sensörüne doğru yöneltin.

Uzaktan kumandayı ekran sensöründen 10 m/33 ft'ten kısa bir mesafede ve 30 dereceden az yatay veya dikey açıda kullanın.

NOT: Ekran üzerindeki uzaktan kumanda sensörü doğrudan güneş ışığı veya güçlü aydınlatma altındaysa veya sinyal aktarımı yolunda bir engel varsa, uzaktan kumanda düzgün çalışmayabilir.

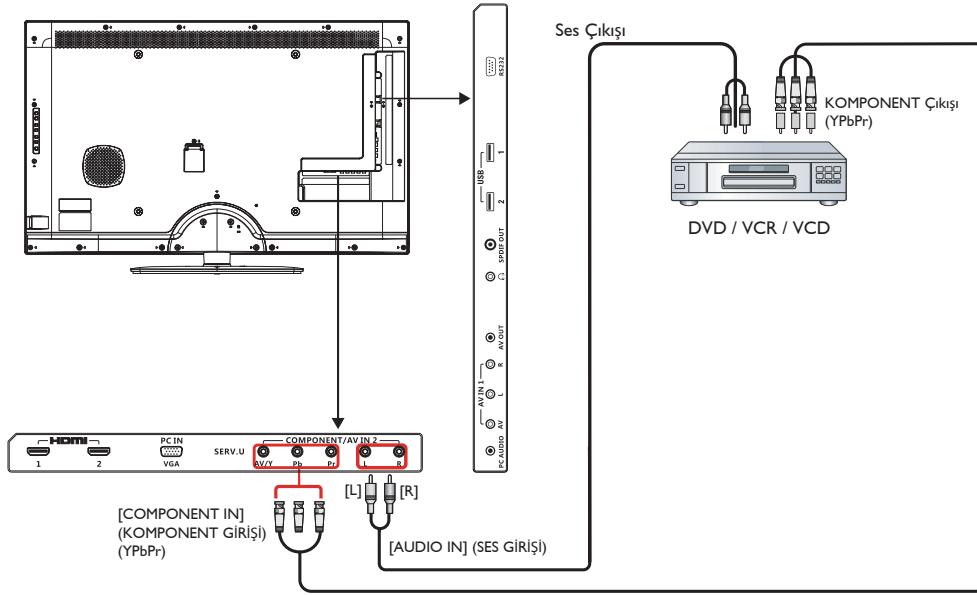




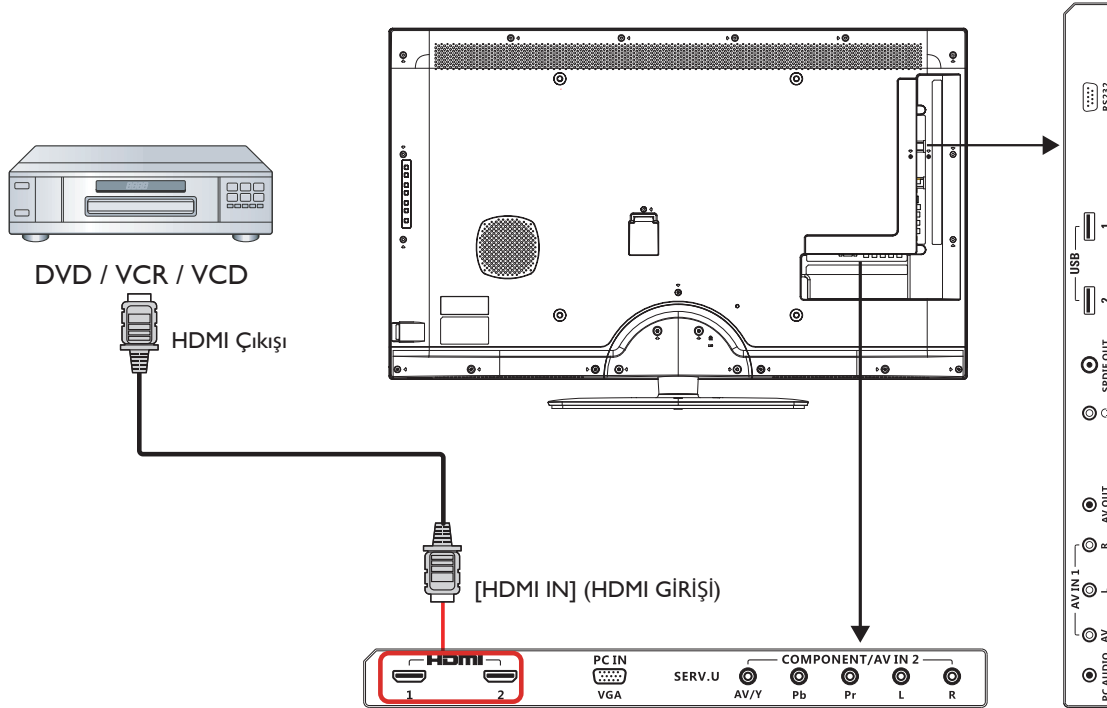
### 3. Harici Ekipmanı Bağlama

#### 3.1. Harici Ekipmanı Bağlama (DVD/VCR/VCD)

##### 3.1.1. KOMPONENT video girişini kullanma

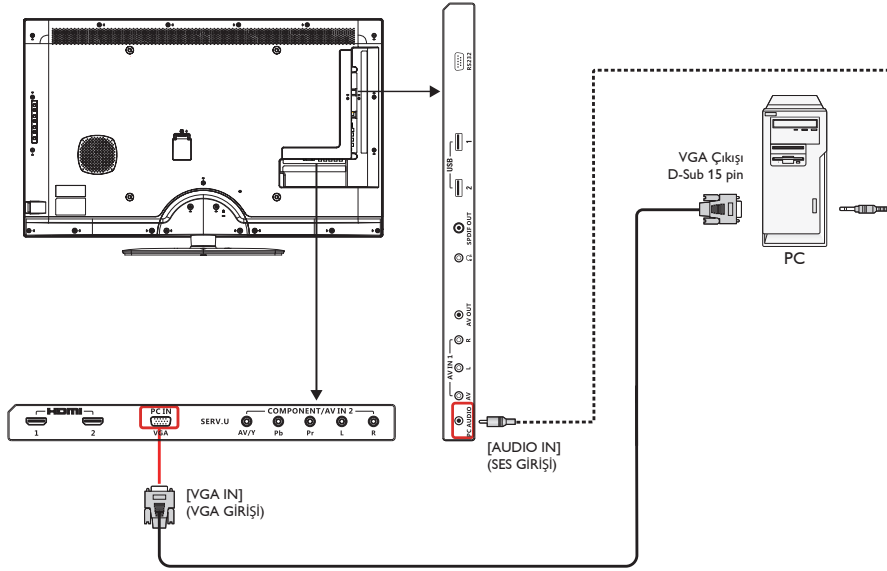


##### 3.1.2. HDMI video girişini kullanma

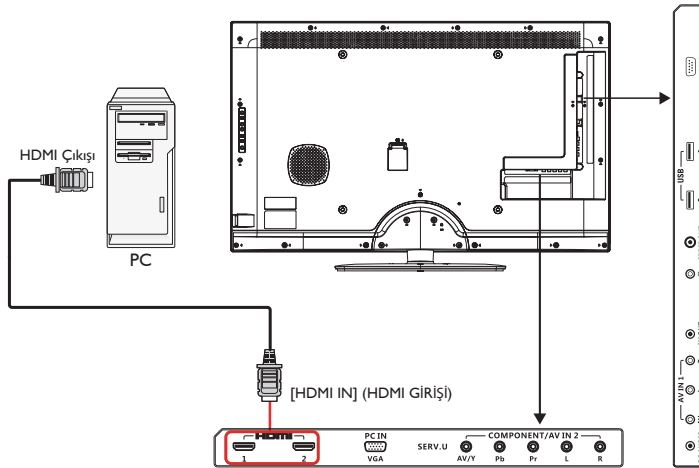


## 3.2. PC bağlama

### 3.2.1. VGA girişi bağlama

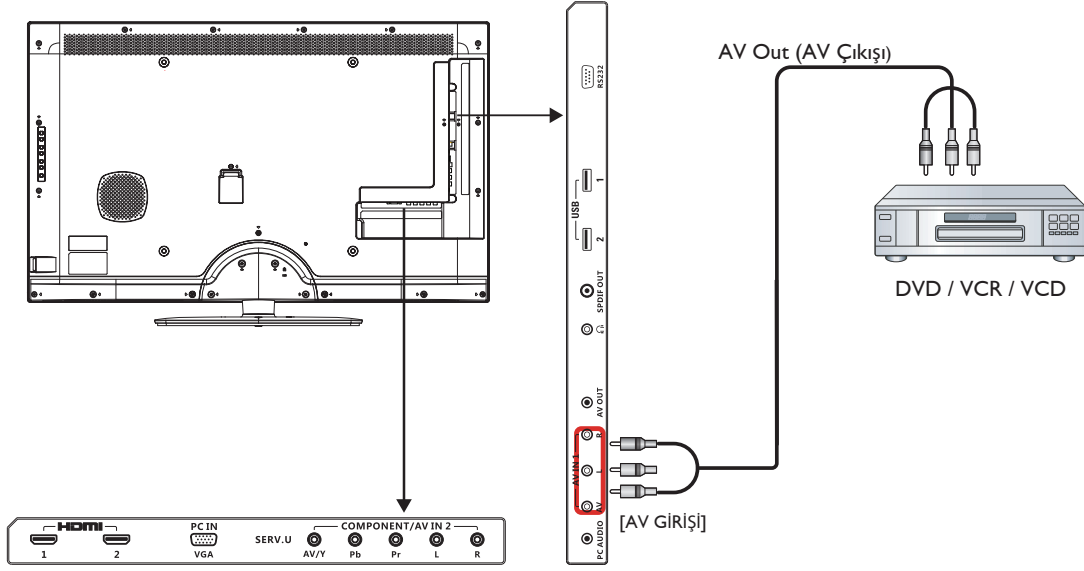


### 3.2.2. HDMI girişini kullanma

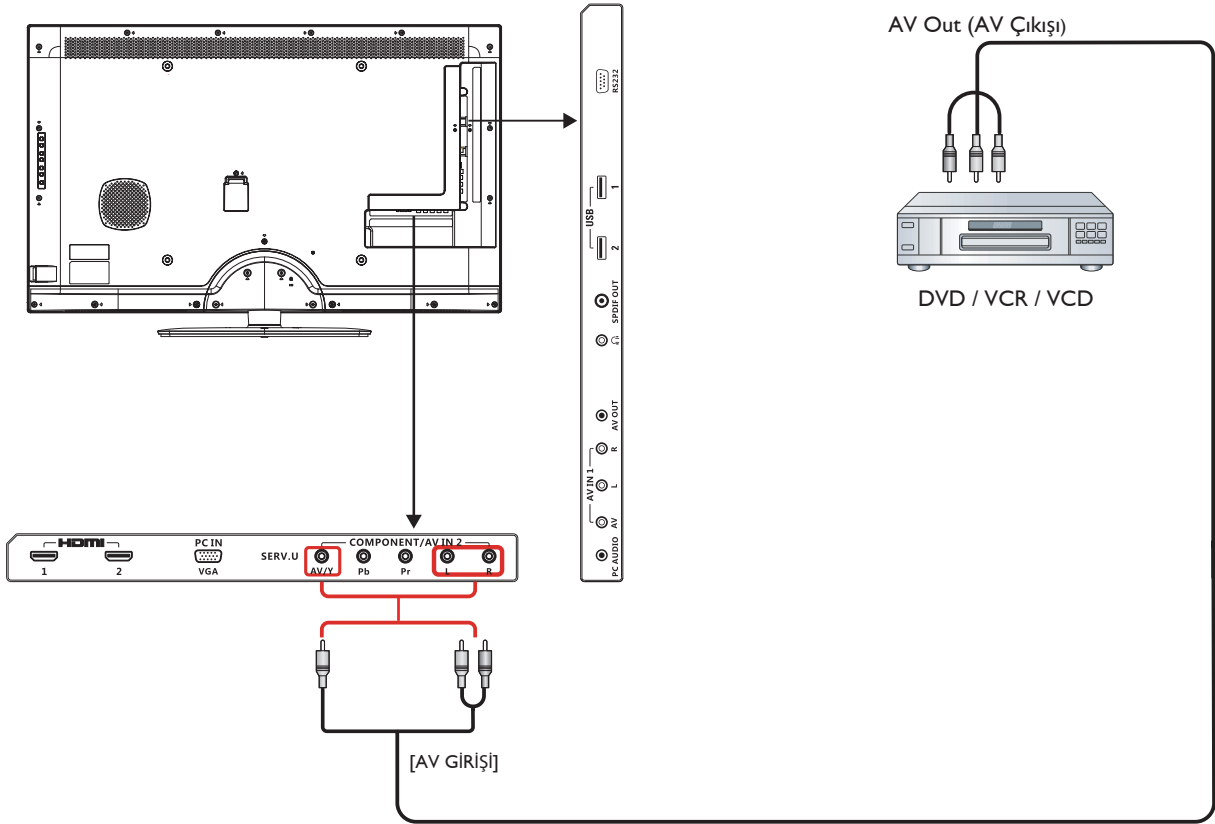


### 3.3. AV Donanımı Bağlantısı

#### 3.3.1. Harici bir AV cihazı bağlama (AV GİRİŞİ 1)

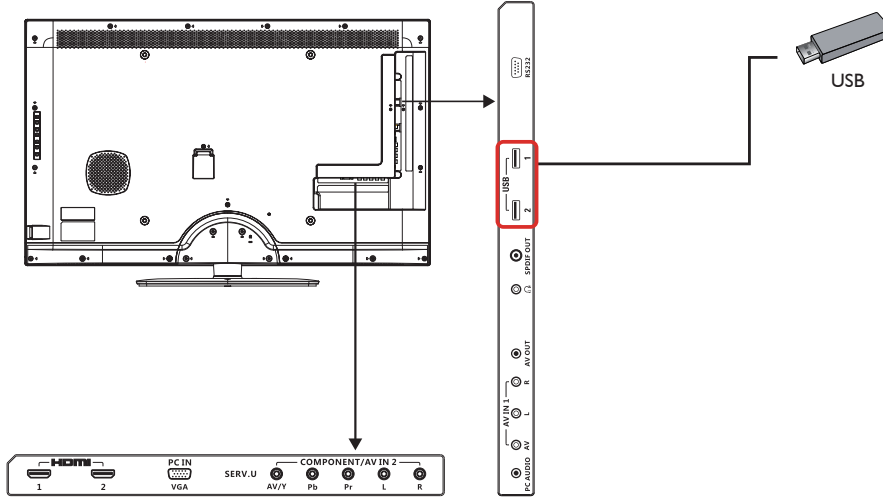


#### 3.3.2. Harici bir AV cihazı bağlama (AV GİRİŞİ 2)



### 3.4. USB cihazı bağlantısı

Ekranınız, bir USB depolama cihazında kayıtlı resimleri görüntülemenize veya ses ve video dosyalarını oynatmanıza imkan sağlayan bir USB portu ile donatılmıştır:



#### Dikkat:

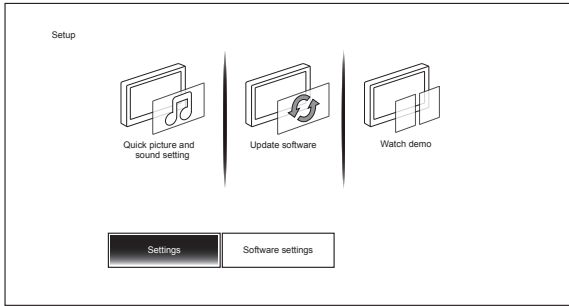
USB depolama cihazı desteklenmiyorsa, USB cihazının takılmasından kaynaklanan herhangi bir hasar veya kaybın sorumluluğu üreticiye ait değildir.

#### Desteklenen formatlar

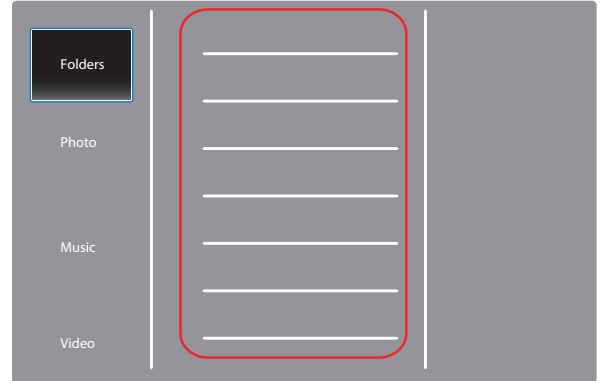
|           |                         |
|-----------|-------------------------|
| FOTOĞRAF: | JPEG, BMP, PNG, GIF     |
| MÜZİK:    | MP3, WMA, M4A, AAC, AC3 |
| VİDEO:    | AVI, MP4, MOV, RM/RMVB  |

#### USB kullanımı

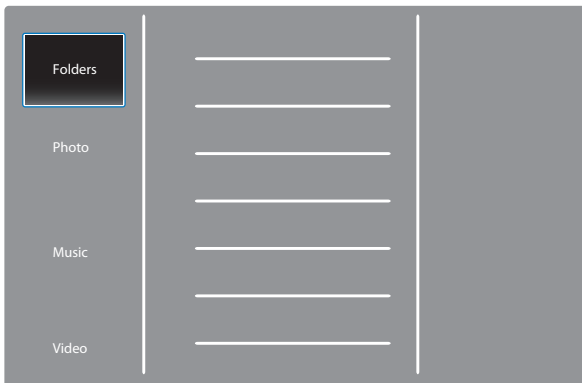
1. Ekranı açın.
2. USB aygıtını ekrandaki USB bağlantı noktasına bağlayın.
3. [Settings] (Ayarlar)'ı seçin.



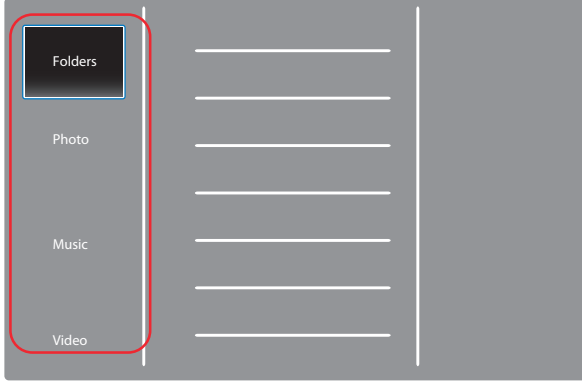
5. USB aygıtının içindeki klasörler ekranın ortasında gösterilir. Görüntülemek istediğiniz klasörü seçmek için [▶] tuşuna, sonra [▲] veya [▼] tuşuna basın, sonra girmek için [OK]'e basın.



4. USB ana ekranı belirir.



6. Ekran otomatik olarak dosyaları 3 kategoride sıralar: Resimler, Müzik ve Videolar. Oynatılacak/Çalınacak dosya türünü seçmek için [▲] veya [▼] ile kaydınn, sonra girmek için [OK]'e basın.



7. Dosyayı oynatmak/çalmak için (Resim, Müzik veya Video), [▲] veya [▼] ile kaydırarak oynatmak/çalmak istediğiniz dosyayı seçin, sonra [OK]'e basın.
8. USB aygıtını çıkarın.

Dikkat:

USB depolama cihazının hasar görmesini önlemek için aşağıdaki prosedürü izleyin.

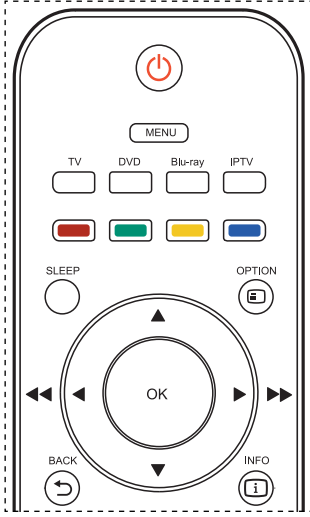
1. USB ekranından çıkana kadar [Back (Geri)] tuşuna basın.
2. Kurulum menüsünden çıkmadan önce birkaç saniye bekleyin.

## 4. OSD Menüsü

Ekran Düzeni (OSD) yapısının genel bir görüntüsü aşağıda gösterilmektedir. Ekranınızda başka ayarlar yapmanız gerektiğinde referans olarak kullanabilirsiniz.

### 4.1. OSD Menüsünde Dolaşma

#### 4.1.1. Uzaktan kumandayı kullanarak OSD menüsünde dolaşma



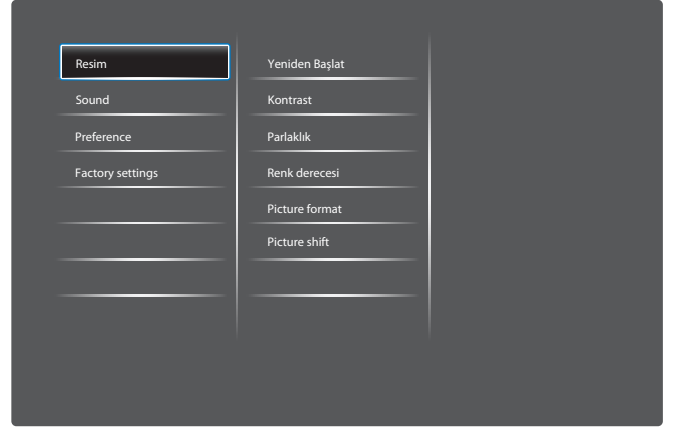
1. OSD menüsünü görüntülemek için uzaktan kumandada [MENU] (MENÜ) düğmesine basın.
2. Ayarlamak istediğiniz öğeyi seçmek için [◀] veya [▶] düğmesine basın.
3. Alt menüye girmek için [OK]'e basın.
4. Alt menüde, öğeler arasında geçiş yapmak için [◀], [▶], [▲] veya [▼] tuşuna basın, ayarları yapmak için [◀] veya [▶] düğmesine basın.
5. Önceki menüye geri dönmek için [Back] (Geri) tuşuna basın veya OSD menüsünden çıkmak için [MENU] (MENÜ) tuşuna basın.

#### 4.1.2. Ekranın kontrol düğmelerini kullanarak OSD menüsüne gitme

1. OSD menüsünü görüntülemek için [MENU] (MENÜ) düğmesine basın.
2. Ayarlamak istediğiniz öğeyi seçmek için [◀] veya [▶] düğmesine basın.
3. Alt menüye girmek için [SOURCE] (KAYNAK) veya [▶] tuşuna basın.
4. Alt menüde, öğeler arasında geçiş yapmak için [▲] veya [▼] tuşuna basın, ayarları yapmak için [◀] veya [▶] düğmesine basın. Bir alt menü varsa, alt menüye girmek için [SOURCE] (KAYNAK) veya [▶] tuşuna basın.
5. Önceki menüye geri dönmek için [MENU] (MENÜ) düğmesine basın veya OSD menüsünden çıkmak için [MENU] (MENÜ) düğmesine birkaç kez basın.

## 4.2. OSD Menüsüne Genel Bakış

### 4.2.1. Resim menüsü



#### KÜÇÜK RESİM

Önceden ayarlı resim ayarlarını seçer.

#### YENİDEN BAŞLAT

Ekran menüsündeki tüm ayarları fabrika önayar değerlerine resetler.

#### KONTRAST

Resim kalitesini keskinleştirmek için ayarlayın. Resmin siyah bölümleri karanlıkta daha zengin ve beyaz daha parlak hale gelir.

#### PARLAKLIK

LCD panelin arka aydınlatmasının yoğunluğunu değiştirerek genel görüntü parlaklığını ayarlayın.

#### SATURATION (DOYGUNLUK)

Toplam renk doygunluğunu ayarlar.

#### HUE (RENK TONU)

Renk tonunu ayarlar.

#### KESKİNLİK

Resmin ayrıntılarını genişletmek için ayarlayın.

#### GÜRÜLTÜ AZALTMA

Gürültüyü azaltır.

#### RENK DERECESESİ

Renk derecesini ayarlar.

#### ADVANCED PICTURE ENHANCEMENT (İLERİ DÜZEY RESİM GELİŞTİRME)

Gelişmiş keskinlik, dinamik kontrast, dinamik arka ışık, renk geliştirme ve GAMMA eğrisini ayarlar.

#### PC MODE (PC MODU)

HDMI veya DVI girişi ile PC'den resmi ayarlar.

#### PICTURE FORMAT (RESİM BİÇİMİ)

Resmin biçimini ayarlar.

#### SCREEN EDGE (EKRAN KENARI)

Görünür ekran kenarını ayarlar.

#### PICTURE SHIFT (RESİM KAYDIRMA)

Renk derecesini ayarlar.

## 5. Giriş Modu

### VGA Çözünürlüğü:

#### BDL3210Q:

| Standart Çözünürlük | Etkin Çözünürlük |         | Yenileme Hızı | Piksel Hızı | En boy oranı | Anlamı                    |
|---------------------|------------------|---------|---------------|-------------|--------------|---------------------------|
|                     | H Piksel         | V Satır |               |             |              |                           |
| VGA                 | 640              | 480     | 60 Hz         | 31,5 MHz    | 4:3          | Video Grafik Düzeni       |
| WVGA                | 720              | 400     | 70 Hz         | 31,3 MHz    | 16:9         | Geniş Video Grafik Düzeni |
| SVGA                | 800              | 600     | 60 Hz         | 37,9 MHz    | 4:3          | Süper VGA                 |
| XGA                 | 1024             | 768     | 60 Hz         | 48,3 MHz    | 4:3          | Gelişmiş Grafik Düzeni    |
| WXGA                | 1360             | 768     | 60 Hz         | 47,7 MHz    | 16:9         | Geniş XGA                 |

#### BDL4210Q/BDL4610Q:

| Standart Çözünürlük | Etkin Çözünürlük |         | Yenileme Hızı | Piksel Hızı | En boy oranı | Anlamı                                  |
|---------------------|------------------|---------|---------------|-------------|--------------|-----------------------------------------|
|                     | H Piksel         | V Satır |               |             |              |                                         |
| VGA                 | 640              | 480     | 60 Hz         | 31,5 MHz    | 4:3          | Video Grafik Düzeni                     |
| WVGA                | 720              | 400     | 70 Hz         | 31,3 MHz    | 16:9         | Geniş Video Grafik Düzeni               |
| SVGA                | 800              | 600     | 60 Hz         | 37,9 MHz    | 4:3          | Süper VGA                               |
| XGA                 | 1024             | 768     | 60 Hz         | 48,3 MHz    | 4:3          | Gelişmiş Grafik Düzeni                  |
| WXGA                | 1360             | 768     | 60 Hz         | 47,7 MHz    | 16:9         | Geniş XGA                               |
| SXGA+               | 1440             | 900     | 60 Hz         | 55,9 MHz    | 16:10        | Süper Genişletilmiş Grafik Dizisi       |
| WSXGA+              | 1680             | 1050    | 60 Hz         | 64,7 MHz    | 16:10        | Geniş Süper Genişletilmiş Grafik Dizisi |
| HD1080              | 1920             | 1080    | 60 Hz         | 67,5 MHz    | 16:9         | HD 1080                                 |

### SDTV Çözünürlüğü:

| Standart Çözünürlük | Etkin Çözünürlük |         | Yenileme Hızı | Piksel Hızı | En boy oranı | Anlamı                       |
|---------------------|------------------|---------|---------------|-------------|--------------|------------------------------|
|                     | H Piksel         | V Satır |               |             |              |                              |
| 480i                | 720              | 480     | 29,97 Hz      | 13,5 MHz    | 4:3          | Değiştirilmiş NTSC Standardı |
| 480p                |                  |         | 59,94 Hz      | 27 MHz      |              |                              |
| 576i                | 720              | 480     | 25 Hz         | 13,5 MHz    | 4:3          | Değiştirilmiş PAL Standardı  |
| 576p                |                  |         | 50 Hz         | 27 MHz      |              |                              |

### HDTV Çözünürlüğü:

| Standart Çözünürlük | Etkin Çözünürlük |         | Yenileme Hızı | Piksel Hızı | En boy oranı | Anlamı           |
|---------------------|------------------|---------|---------------|-------------|--------------|------------------|
|                     | H Piksel         | V Satır |               |             |              |                  |
| 720p                | 1280             | 720     | 50 Hz         | 74,25 MHz   | 16:9         | Normal DVB Modu  |
|                     |                  |         | 60 Hz         |             |              |                  |
| 1080i               | 1920             | 1080    | 25 Hz         | 74,25 MHz   | 16:9         | Normal ATSC Modu |
|                     |                  |         | 30 Hz         |             |              |                  |
| 1080p               | 1920             | 1080    | 50 Hz         | 148,5 MHz   | 16:9         | Normal ATSC Modu |
|                     |                  |         | 60 Hz         |             |              |                  |

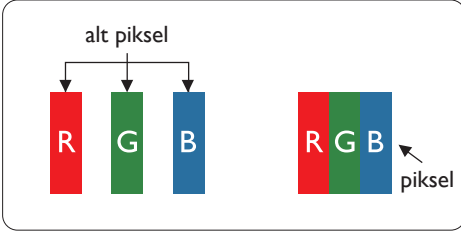
- BDL3210Q modeli için PC metin kalitesi WXGA modunda (1360x768, 60 Hz) en iyidir; BDL4210Q/BDL4610Q modelleri için PC metin kalitesi HD 1080 modunda (1920x1080, 60 Hz) en iyidir.
- PC ekranınız üreticiye (ve Windows sürümünüze) bağlı olarak farklı görünebilir.
- PC'nizi bir ekrana bağlama konusunda bilgi edinmek için PC kullanım kılavuzuna bakın.
- Dikey ya da yatay frekans seçim modu varsa 60 Hz (dikey) ve 31,5 KHz (yatay) seçeneklerini belirleyin. Bazı durumlarda PC gücü kapatıldığında (veya PC bağlantısı kesildiğinde) ekranda anormal sinyaller (örn. çizgiler) görünebilir. Bu gerçekleşirse, video moduna girmek için **[INPUT (GİRİŞ)]** tuşuna basın. Ayrıca bilgisayarın bağlı olduğundan da emin olun.
- RGB modunda yatay senkronize sinyaller düzensiz görüldüğünde PC güç tasarrufu modunu veya kablo bağlantılarını kontrol edin.
- Ekran ayarları tablosu IBM/VESA standartlarıyla uyumludur ve analog girişi temel alır.
- DVI destek modu, PC destek moduyla aynı kabul edilir.
- Her modun dikey frekansı için en iyi zamanlama 60 Hz'dir.

## 6. Piksel Kusuru İlkesi

En yüksek kaliteli ürünleri sunmaya çalışıyoruz ve zorlu kalite kontrol süreçlerini uygularken endüstrinin en gelişmiş üretim proseslerini kullanıyoruz. Ancak, Plazma ve LCD ekranlarda kullanılan PDP / TFT panellerdeki piksel veya alt piksel hataları bazen kaçınılmazdır. Üreticilerden hiç biri panellerin hiç birinde piksel hatası bulunmayacağını garanti edemez, ancak Philips, kabul edilmez sayıda hata bulunan Plazma ve LCD ekranların, yerel garanti koşullarınızda garanti kapsamında tamir edileceğini garanti etmektedir.

Bu notta farklı piksel hata tipleri açıklanmakta ve LCD ekran için kabul edilebilir hata seviyesi tanımlanmaktadır. Garanti kapsamında onarma niteliğinde olması için, piksel hataları sayısının referans tablosunda gösterilen belirli bir düzeyi alması gerekir. LCD ekran belirli özellikteyse, garanti değişimi / para iadesi reddedilecektir. Ek olarak, piksel hatalarından bazı türler ve birleşimleri diğerlerine göre daha fark edilebilir, Philips bunlar için daha yüksek kalite standartları ayarlamıştır.

### 6.1. Pikseller ve Alt Pikseller



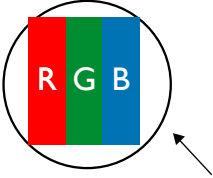
Bir piksel veya resim elemanı, birincil renkleri kırmızı, yeşil ve mavi olan üç alt pikselden oluşmaktadır. Pikseller bir araya gelerek bir görüntü oluşturur. Pikseldeki alt piksellerin hepsi açıksa, üç renkli alt piksel beraber tek bir beyaz piksel gibi görünür. Hepsini koyuysa, üç renkli alt piksel beraber tek bir siyah piksel gibi görünür. Açık ve koyu alt piksellerin diğer kombinasyonları farklı renklerde tek bir piksel gibi görünür.

### 6.2. Piksel Hata Türleri + Nokta Açıklaması

Piksel ve alt piksel hataları ekranda farklı şekillerde görünür. Piksel hataları için üç kategori bulunmaktadır ve her kategoride çeşitli alt piksel hata türleri mevcuttur.

#### Nokta açıklaması = Hatalı "Nokta" nedir? :

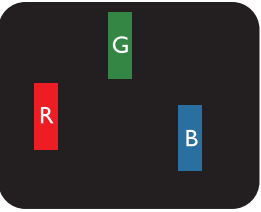
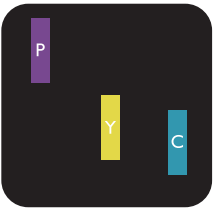
Bir veya daha fazla hatalı, yan yana alt piksel bir "nokta" olarak adlandırılır. Hatalı alt piksellerin sayısının hatalı bir nokta tanımlamayla ilgili yoktur. Bu, hatalı bir noktanın karanlık veya aydınlık olabilen bir, iki veya üç hatalı alt piksel içerdiği anlamına gelir.



Bir nokta = Bir Piksel; üç Kırmızı, Yeşil ve Mavi alt piksel içerir.

### 6.3. Parlak Nokta Hataları

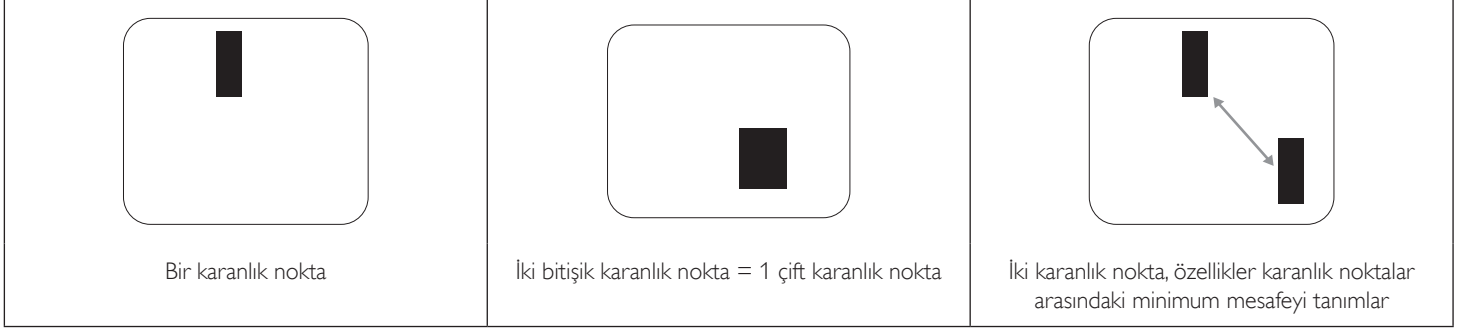
Parlak nokta hataları her zaman yanan veya "açık" olan pikseller veya alt pikseller olarak görünür. Bunlar parlak nokta hataları örnekleridir:

|                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                       |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <p>Bir açık kırmızı, yeşil veya mavi alt piksel</p> |  <p>İki bitişik alt piksel:<br/>Kırmızı + Mavi = Yeşil<br/>Kırmızı + Yeşil = Sarı<br/>Yeşil + Mavi = Mavi (Açık Mavi)</p> |  <p>Üç bitişik alt piksel (bir beyaz piksel)</p> |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|



## 6.4. Karanlık Nokta Hataları

Siyah nokta hataları her zaman koyu veya "kapalı" olan piksel veya alt piksel olarak görünür. Bunlar siyah nokta hata örnekleridir:



## 6.5. Piksel Hatalarının Yakınlığı

Birbirine yakın olan aynı tür piksel ve alt piksel hatalarının fark edilmesi daha kolay olduğu için, Philips, piksel hatalarının yakınlığı konusunda da toleranslar belirlemiştir. Aşağıdaki tabloda bununla ilgili özellikleri bulabilirsiniz:

- İzin verilen bitişik karanlık nokta miktarı = (bitişik karanlık noktalar = 1 çift karanlık nokta)
- Karanlık noktalar arasındaki minimum mesafe
- Hatalı tüm noktaların toplam sayısı

## 6.6. Piksel Hata Toleransları

Garanti süresinde piksel hatalarından kaynaklanan tamir veya yenisi ile değiştirme işlemlerini gerçekleştirmek için, Philips Plazma / LCD ekrandaki bir PDP / TFT panelin, aşağıdaki tabloda listelenen toleransları aşan piksel veya alt piksel hatalarına sahip olması gerekir:

| PARLAK NOKTA ETKİSİ           | KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE |
|-------------------------------|-------------------------|
| 1 yanık alt piksel            | 2                       |
| SİYAH NOKTA ETKİSİ            | KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE |
| 1 karanlık alt piksel         | 10                      |
| HER TÜRDE TOPLAM NOKTA HATASI | 12                      |

NOT: \* 1 veya 2 bitişik alt piksel hatası = 1 nokta hatası

## 6.7. MURA

Karanlık noktalar veya yamalar bazı sıvı kristal ekran (LCD) panellerinde nadiren görünebilir. Endüstride Japoncada "eşitsizlik" anlamına gelen Mura olarak bilinir. Düzensiz desen veya alanı ya da bazı durumlarda eşit olmayan ekran düzeninin görüldüğü alanı açıklamak için kullanılır; Mura, sıvı kristal hizalama seviyesinin bozulmasının bir sonucudur ve en sık rastlanan nedeni yüksek ortam sıcaklıklar altında uzun süre çalıştırmaktır. Endüstri çapında fenomen olan Mura onarılamaz. Ayrıca garanti şartlarımızın kapsamında da değildir.

Mura, LCD teknolojisi çıktığından beri vardır ve ekranlar büyüdükçe ve 7 gün 24 saat çalıştıkça, çoğu ekran düşük ışık koşullarında çalışmaktadır. Bunların tümü Mura'nın ekranları etkileme olasılığını artırır.

### MURA NASIL SAPTANIR

Mura'nın birçok belirtisi ve birçok nedeni vardır. Bunların çoğu aşağıda listelenmiştir:

- Kristal matristeki saflık bozucular veya yabancı partiküller
- LCD matrisin üretim sırasında eşit olmayan dağılımı
- Arka ışığın tekdüze olmayan aydınlık dağılımı
- Panel montajının gerilime neden olması
- LCD hücreleri içinde hatalar
- Termalin neden olduğu gerilim - uzun süre yüksek sıcaklıkta çalıştırma

### MURA NASIL ÖNLENİR

Mura'yı her seferinde tamamen yok etmeyi garanti edemesek de genelde Mura'nın görünümü şu yöntemlerle azaltılabilir:

- Arka ışık parlaklığını azaltın
- Ekran koruyucu kullanın
- Ünitenin çevresindeki ortam sıcaklığını azaltın

## 7. Temizlik ve Sorun Giderme

### 7.1. Temizlik

#### Ekranı Kullanırken Dikkat Edilmesi Gerekenler

- Ellerinizi, yüzünüzü ya da yabancı cisimleri ekranın havalandırma deliklerine yaklaştırmayın. Ekranın üstü, havalandırma delikleri vasıtasıyla yüksek sıcaklıkta hava salındığından dolayı çok sıcaktır.Vücudun herhangi bir kısmı çok yakına yaklaşınlırsa, yanıklar veya yaralanmalar meydana gelebilir. Aynı zamanda ekranın üst bölümünün yakınına herhangi bir eşya yerleştirilmesi ekranın yanı sıra eşyada da ısıya bağlı hasarlar oluşmasına neden olabilir.
- Ekranı taşımadan önce tüm kabloların çıkarıldığından emin olun. Ekranı kabloları bağlı şekilde taşımak kabloları zarar verebilir ve yangın veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Temizleme ya da bakım işlemine devam etmeden önce güvenlik önlemi olarak fişi prizden çıkarın.

#### Ön Panel Temizlik Talimatları

- Ekranın ön paneli özel olarak işlenmiştir.Yüzeyi, yalnızca bir temizlik bezi veya yumuşak, havsız bir bez kullanarak hafifçe silin.
- Yüzey kirlenirse, yumuşak, havsız bir bezi yumuşak deterjan solüsyona batırın. Fazla sıvıyı akıtmak için bezi sıkın. Kiri çıkarmak için ekranın yüzeyini silin. Daha sonra kurulamak için aynı tip bir kurulama bezi kullanın.
- Parmaklarınızla ya da herhangi bir sert cisimle panelin yüzeyini çizmeyin ya da vurmeyin.
- Böcek ilacı, çözücü ya da tiner gibi uçucu maddeleri kullanmayın.

#### Kabin Temizlik Talimatları

- Kabin kirlenirse, yumuşak kuru bir bezle temizleyin.
- Kabin çok kirliyse havsız bir bezi hafif deterjan çözeltisi ile ıslatın. Mümkün olduğunca çok su çıkarmak için bezi sıkın. Kabini silin.Yüzey kuruyana kadar her tarafını silmek için başka kuru bir bez kullanın.
- Suyun ya da deterjanın ekranla temasını önleyin. Ünitenin içerisine su veya nem girerse, çalışma sorunları, elektrik ve elektrik çarpması tehlikeleri ile sonuçlanabilir.
- Parmaklarınızla ya da herhangi bir tür sert cisimle kabini çizmeyin ya da kabine vurmeyin.
- Kabin üzerinde böcek ilacı, çözücü ya da tiner gibi uçucu maddeleri kullanmayın.
- Lastik ya da PVC'den yapılmış şeyleri kabin yanında uzun süre bırakmayın.

## 7.2. Sorun Giderme

| Belirti                                                                                                                                                                                                        | Olası Nedeni                                                                                                                                                                                                                               | Çözüm                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ekrana hiçbir resim gelmiyor                                                                                                                                                                                   | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Elektrik kablosu çekilmiştir.</li> <li>2. Ekranın arkasındaki ana güç anahtarı açık değildir.</li> <li>3. Seçilen giriş bağlı değildir.</li> <li>4. Ekran bekleme modundadır.</li> </ol>         | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Elektrik kablosunu prize takın.</li> <li>2. Güç anahtarının açık olduğundan emin olun.</li> <li>3. Ekrana bir sinyal bağlantısı bağlayın.</li> </ol>                                                                                                                                                                                                            |
| Ekranda parazit görüntüleniyor ya da gürültü duyuluyor                                                                                                                                                         | Çevredeki elektrikli cihaz ya da florsan lambalardan kaynaklanıyor.                                                                                                                                                                        | Parazitin azalıp azalmadığını görmek için ekranı başka yere götürün.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| Renk anormal                                                                                                                                                                                                   | Sinyal kablosu düzgün şekilde bağlanmamıştır.                                                                                                                                                                                              | Sinyal kablosunun ekranın arkasına doğru olarak takıldığından emin olun.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Resim anormal şekillerde bozuluyor                                                                                                                                                                             | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sinyal kablosu düzgün şekilde bağlanmamıştır.</li> <li>2. Giriş sinyali ekran kapasitesinin dışındadır.</li> </ol>                                                                               | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sinyal kablosunun sıkı bir şekilde takılı olduğundan emin olun.</li> <li>2. Ekranın kapasitesinin dışında olup olmadığını anlamak için video sinyali kaynağını kontrol edin. Lütfen, özelliklerini bu ekranın özellikler bölümü ile karşılaştırın.</li> </ol>                                                                                                   |
| Görüntü resmi tam ekran boyutunu doldurmuyor                                                                                                                                                                   | Zoom modu doğru olarak ayarlanmamış.                                                                                                                                                                                                       | Ekran menüsünde ekran geometrisi ve zaman frekansı parametrelerinde ince ayar yapmak için Zoom modunu veya Özel zoom işlevini kullanın.                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Ses duyulabiliyor, ancak resim yok                                                                                                                                                                             | Kaynak sinyal kablosu hatalı bir biçimde bağlanmıştır.                                                                                                                                                                                     | Hem video girişlerinin hem de ses girişlerinin doğru şekilde bağlandığından emin olun.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Resim görülebiliyor, ancak ses yok                                                                                                                                                                             | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kaynak sinyal kablosu hatalı bir biçimde bağlanmıştır.</li> <li>2. Ses düzeyi en düşüğe ayarlanmıştır.</li> <li>3. [MUTE] (SESSİZ) açıktır.</li> <li>4. Bağlı harici hoparlör yoktur.</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Hem video girişlerinin hem de ses girişlerinin doğru şekilde bağlandığından emin olun.</li> <li>2. Ses duymak için [VOL UP] (SESİ ARTIR) veya [VOL DOWN] (SESİ AZALT) düğmesine basın.</li> <li>3. [MUTE] (SESSİZ) düğmesini kullanarak SESSİZ işlemini kapatın.</li> <li>4. Harici hoparlörler bağlayın ve ses düzeyini uygun bir düzeye ayarlayın.</li> </ol> |
| Bazı resim öğeleri aydınlanmıyor                                                                                                                                                                               | Ekranın bazı pikselleri çalışmıyor olabilir.                                                                                                                                                                                               | Bu ekran, yüksek düzeyde hassas teknoloji kullanılarak üretilmiştir; ancak, ekranın bazı pikselleri bazen görüntü vermeyebilir. Bu bir anıza değildir.                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Ekran kapandıktan sonra ekranda resim sonrası görüntüler hala görülebiliyor. (Sabit resim örnekleri arasında logolar, video oyunlar, bilgisayar görüntüleri ve 4:3 normal modda gösterilen görüntüler bulunur) | Sabit bir resim uzun süre görüntülenmiştir                                                                                                                                                                                                 | Ekranda kalıcı resim izine neden olabileceğinden durağan resmin uzun süre görüntülenmesine izin vermeyin.                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |

## 8. Teknik Özellikler

### Ekran:

| Öge                      | Özellikler        |                 |                   |
|--------------------------|-------------------|-----------------|-------------------|
|                          | BDL3210Q          | BDL4210Q        | BDL4610Q          |
| Ekran boyutu             | 31.5"             | 42"             | 46"               |
| Görüntülenebilir boyut   | 31.5"             | 42"             | 46"               |
| En boy oranı             | 16:9              | 16:9            | 16:9              |
| Piksel Sayısı            | 1366x768          | 1920x1080       | 1920x1080         |
| Piksel aralığı           | 0,17025 x 0,51075 | 0,1615 x 0,4845 | 0,17675 x 0,53025 |
| Görüntülenebilir renkler | 16.7M             | 16.7M           | 16.7M             |
| Parlaklık                | 300               | 300             | 300               |
| Kontrast                 | 1200:1            | 3000:1          | 3000:1            |
| Görüntüleme açısı        | 178/178           | 178/178         | 178/178           |
| Yanıt süresi             | 8 ms              | 8 ms            | 8 ms              |
| Renk skalası             | NTSC %72          | NTSC %72        | NTSC %72          |
| Frekans                  | 60                | 60              | 60                |
| Piksel saati             | 148,5 M           | 148,5 M         | 148,5 M           |

### Giriş Terminalleri:

| Öge              | Özellikler             |                                                                                                                                                             |
|------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| PC Ses           | 3,5 Jak x 1            | 1V [rms] / 2 Kanal (Sol+Sağ)                                                                                                                                |
| HDMI Girişi      | HDMI Jakı x 2          | Dijital RGB:TMD5 (Video + Ses)<br>MAKS: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60Hz (WUXGA)<br>Ses - 48 KHz/ 2 Kanal (L+R)                                                |
| VGA Girişi       | D-Sub Jakı x 1 (9 pin) | Analog RGB: 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V: TTL (2,2 KΩ),<br>SOG: IV [p-p] (75 Ω)<br>BDL4210Q/BDL4610Q : 720p, 1080p, 1920 x 1080/60Hz ;<br>BDL3210Q : 1360 x 768 |
| Kompozit Giriş   | RCA Jakı x 2           | Video: 1V[p-p](75 Ω), 480i, 576i,                                                                                                                           |
| Komponent Girişi | RCA Jakı x 1           | Y: IV [p-p] (75 Ω), Pb: 0,7V [p-p] (75Ω), Pr: 0,7V [p-p] (75Ω)<br>MAKS: 480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p                                          |
| Ses Girişi       | RCA Jakı x 2           | 0,5V [rms] / 2 Kanal (Sol+Sağ)                                                                                                                              |
| USB Girişi       | USB 2.0 Jak x 2        |                                                                                                                                                             |

### Çıkış Terminalleri:

| Öge             | Özellikler   |                                                           |
|-----------------|--------------|-----------------------------------------------------------|
| Kompozit Çıkış  | RCA Jakı x 1 | 1V[p-p](75 Ω), koaksiyel, AV, AV ÇIKIŞINI destekleyebilir |
| SPDIF Çıkışı    | RCA Jakı x 1 | Giriş HDMI iken seri dijital ses çıkışı                   |
| Kulaklık Çıkışı | 3,5 Jak x 1  |                                                           |

### Kontrol Terminalleri:

| Öge     | Özellikler             |                 |
|---------|------------------------|-----------------|
| RS-232C | D-Sub Jakı x 1 (9 pin) | TXD + RXD (1:1) |

**Genel:**

| Öge                                                   | Özellikler                                                                                                                                                                                                             |
|-------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Güç Beslemesi                                         | 100 ~ 240 VAC                                                                                                                                                                                                          |
| Güç Tüketimi                                          | BDL3210Q: 100 W<br>BDL4210Q: 140W<br>BDL4610Q: 160W                                                                                                                                                                    |
| Ekran Boyutları [G x Y x D]<br>Sehpa Olmadan (mm/inç) | BDL3210Q (mm/inç)<br>745,2 x 462,7 x 56,8 / 29,3 x 18,2 x 2,2<br>BDL4210Q (mm/inç)<br>978,2 x 593,1 x 56,9 / 38,5 x 23,4 x 2,2<br>BDL4610Q (mm/inç):<br>1065,9 x 643 x 56,6 / 42,0 x 25,3 x 2,2                        |
| Brüt Ağırlık (kg/lb)<br>Net Ağırlık (kg/lb)           | Brüt Ağırlık<br>BDL3210Q: 10,1 kg/22,27 lb<br>BDL4210Q: 17,6 kg/38,8 lb<br>BDL4610Q: 19,8 kg/43,65 lb<br>Net Ağırlık (kg/lb)<br>BDL3210Q: 8,23 kg/18,14 lb<br>BDL4210Q: 14,7 kg/32,41 lb<br>BDL4610Q: 16,5 kg/36,38 lb |
| Düzenleyici                                           | CB, UL/cUL, CE, FCC, EUP, EEI, GoST, CCC, CEL                                                                                                                                                                          |
| Aksesuarlar                                           | Kart, QSG, UM, Güç Kablosu, VGA Kablosu, Pili uzaktan kumanda, Vida Çantası, Uzaktan kumanda, RS232 kablosu                                                                                                            |

**Dahili Hoparlör**

| Öge                | Özellikler       |
|--------------------|------------------|
| Tip                | Sağ/Sol Hoparlör |
| Çıkış              | 10 W             |
| Empedans           | 16 Ω             |
| Çıkış Sesi Basıncı | 81 dB            |
| Frekans Tepkisi    | 120 Hz ~ 20 KHz  |



2012 © Koninklijke Philips Electronics N.V. Tüm hakları saklıdır.

Philips ve Philips Koruma Amblemi, Koninklijke Philips Electronics N.V.  
'nin kayıtlı ticari markalarıdır ve Koninklijke Philips Electronics N.V.  
lisansı kapsamında kullanılır.

Teknik özellikler bilgi verilmeden değiştirilebilir.