

32BDL4051D

43BDL4051D

49BDL4051D

55BDL4051D

V1.01



www.philips.com/welcome

Podręcznik użytkownika (Polski)

PHILIPS

SignageSolutions

Instrukcje bezpieczeństwa

Środki bezpieczeństwa i konserwacja



OSTRZEŻENIE: Używanie elementów sterowania, regulacji lub innych procedur niż te, które opisano w niniejszej dokumentacji, może spowodować porażenie prądem i/lub zagrożenia mechaniczne.

Należy przeczytać i zastosować się do podanych instrukcji podczas podłączania i używania monitora:

Działanie:

- Wyświetlacz należy trzymać z dala bezpośredniego światła słonecznego oraz od pieców lub innych źródeł ciepła.
- Wyświetlacz należy chronić przed dostaniem się na niego oleju, w przeciwnym razie może zostać uszkodzona plastikowa pokrywa.
- Należy usunąć jakiegokolwiek obiekt, które mogą blokować szczeliny wentylacyjne lub uniemożliwić prawidłowe chłodzenie elementów elektronicznych monitora.
- Nie wolno blokować szczelin wentylacyjnych obudowy.
- Podczas ustawiania wyświetlacza należy się upewnić, że zapewniony jest łatwy dostęp do wtyczki i gniazda zasilania.
- W celu zapewnienia normalnego działania po wyłączeniu monitora poprzez odłączenie przewodu zasilającego, przed jego ponownym podłączeniem należy odczekać 6 sekund.
- Przez cały czas eksploatacji monitora należy używać zatwierdzonego przewodu zasilającego, dostarczonego przez firmę Philips. Brak przewodu zasilającego należy zgłosić do lokalnego punktu serwisowego.
- W czasie działania nie należy narażać monitora na silne drgania ani uderzenia.
- Podczas działania lub przenoszenia nie należy uderzać ani dopuszczać do upadku monitora.
- Śruba z uchem służy do krótkotrwałej konserwacji i instalacji. Nie jest zalecane używanie śruby z uchem dłużej niż 1 godzinę. Długotrwałe używanie jest niedozwolone. Na czas korzystania ze śruby z uchem należy zapewnić puste i bezpieczne miejsce pod ekranem.

Konserwacja:

- Aby chronić monitor przed możliwym uszkodzeniem, nie należy nadmiernie naciskać na panel LCD. Aby podnieść monitor w celu przeniesienia, należy chwycić go za ramę; nie należy podnosić monitora, umieszczając ręce lub palce na panelu LCD.
- Jeśli wyświetlacz nie będzie używany w dłuższym okresie czasu, należy go odłączyć od zasilania.
- Przed czyszczeniem lekko zwilżoną szmatką należy odłączyć wyświetlacz od zasilania. Ekran można wycierać suchą szmatką, przy wyłączonym zasilaniu. Nie należy nigdy używać do czyszczenia monitora rozpuszczalników organicznych, takich jak alkohol lub opartych na amoniaku płynów.
- Aby uniknąć ryzyka porażenia lub trwałego uszkodzenia zestawu, nie należy narażać monitora na działanie kurzu, deszczu, wody ani nadmiernej wilgoci.
- Po zamoczeniu monitora należy go jak najszybciej wytrzeć suchą szmatką.
- Jeśli do wnętrza monitora przedostanie się obca substancja lub woda, należy natychmiast wyłączyć zasilanie i odłączyć przewód zasilający. Następnie należy usunąć obcą substancję lub wodę i wysłać monitor do punktu naprawczego.
- Nie należy przechowywać ani używać monitora w miejscach narażonych na oddziaływanie ciepła, bezpośredniego światła słonecznego lub ekstremalnie niskich temperatur:
- Aby zapewnić najlepsze funkcjonowanie monitora i jego długą żywotność, zaleca się, aby był on używany w miejscach, w których temperatura i wilgotność mieszczą się w podanym zakresie.
 - Temperatura: 0 - 40°C 32 - 104°F
 - Wilgotność: 20 - 80% RH
- W celu uzyskania wyższej luminancji panel LCD powinien mieć przez cały czas temperaturę 25 stopni Celsjusza.

WAŻNE: Po pozostawieniu monitora bez nadzoru należy zawsze uaktywniać program wygaszacza ekranu z ruchomym obrazem. Aby zapobiec pozostawianiu na monitorze trwałego, statycznego obrazu, należy zawsze uaktywniać aplikację do okresowego odświeżania ekranu. Wydłużone nieprzerwane wyświetlanie stałych lub nieruchomych obrazów, może spowodować na ekranie „wypalenie”, znane również jako „powidok” lub „poobraz”. Jest to dobrze znane zjawisko dotyczące technologii LCD. W większości przypadków „wypalenie” lub „powidok” albo „poobraz” znika stopniowo po pewnym czasie od wyłączenia zasilania.

OSTRZEŻENIE: W poważniejszych przypadkach „wypalenia” lub „powidoku” albo „poobrazu” obrazy nie znikają i nie można tego naprawić. Nie jest to ponadto objęte warunkami gwarancji.

Serwis:

- Pokrywą obudowy może otwierać wyłącznie wykwalifikowany personel serwisu.
- Jeśli wymagana jest jakakolwiek naprawa lub integracja, należy skontaktować się z lokalnym punktem serwisowym.
- Monitora nie należy pozostawiać w bezpośrednim świetle słonecznym.



Jeśli nie działa normalnie po wykonaniu instrukcji z tego dokumentu, należy skontaktować się z technikiem lub lokalnym punktem serwisowym.

Niebezpieczeństwa związane z brakiem stabilności.

To urządzenie może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. Aby zapobiec obrażeniom, to urządzenie należy przymocować do podłoża ściany w sposób zapewniający bezpieczeństwo i zgodny z instrukcjami montażu.

Należy przeczytać i zastosować się do podanych instrukcji podczas podłączania i używania monitora:



- Jeśli wyświetlacz nie będzie używany w dłuższym okresie czasu, należy go odłączyć od zasilania.
- Przed czyszczeniem lekko zwilżoną szmatką należy odłączyć wyświetlacz od zasilania. Ekran można wycierać suchą szmatką, przy wyłączonym zasilaniu. Jednakże, nigdy nie należy stosować alkoholu, rozpuszczalników lub płynów opartych na amoniaku.
- Jeśli wyświetlacz nie działa normalnie, mimo zastosowania się do instrukcji z tego podręcznika należy skontaktować się z technikiem serwisu.
- Pokrywę obudowy może otwierać wyłącznie wykwalifikowany personel serwisu.
- Wyświetlacz należy trzymać z dala bezpośredniego światła słonecznego oraz od pieców lub innych źródeł ciepła.
- Należy usunąć jakiegokolwiek obiekt, które mogą się dostać do szczelin wentylacyjnych lub uniemożliwić prawidłowe chłodzenie elementów elektronicznych wyświetlacza.
- Nie wolno blokować szczelin wentylacyjnych obudowy.
- Wyświetlacz powinien być suchy. Aby uniknąć porażenia prądem elektrycznym nie należy narażać urządzenia na deszcz lub nadmierną wilgoć.
- Jeśli monitor został wyłączony poprzez odłączenie kabla zasilającego lub przewodu prądu stałego, w celu uzyskania normalnego działania należy zaczekać 6 sekund przed ponownym podłączeniem kabla zasilającego lub przewodu prądu stałego.
- Aby uniknąć niebezpieczeństwa porażenia lub trwałego uszkodzenia zestawu, nie należy narażać wyświetlacza na działanie deszczu lub nadmiernej wilgoci.
- Podczas ustawiania wyświetlacza należy się upewnić, że zapewniony jest łatwy dostęp do wtyczki i gniazda zasilania.
- **WAŻNE:** Podczas stosowania należy zawsze uaktywnić wygaszacz ekranu. Jeśli na ekranie długo wyświetlany jest stały obraz o wysokim kontraście, może pozostać na nim „powidok” lub „poobraz”. Jest to dobrze znane zjawisko, spowodowane mankamentami technologii LCD. W większości przypadków, poobraz stopniowo zanika po pewnym czasie od wyłączenia zasilania. Należy pamiętać, że symptomów powidoku nie można naprawić i nie są one objęte gwarancją.
- Jeśli przewód zasilający jest wyposażony we wtyczkę 3-bolcową, należy podłączyć ją do uziemionego gniazda elektrycznego na 3 bolce. Nie wolno wyłączać uziemiającego bolca przewodu zasilającego, podłączając go na przykład do przejściówki na 2 bolce. Bolec uziemiający jest ważnym zabezpieczeniem.

Deklaracja zgodności UE

Urządzenie to spełnia wymogi wynikające z Dyrektywy o ujednoczeniu prawa państw członkowskich dotyczącego kompatybilności elektromagnetycznej (2014/30/UE), Dyrektywy niskonapięciowej (2014/35/UE), Dyrektywy RoHS (2011/65/UE) oraz Dyrektywy dotyczącej urządzeń radiowych (2014/53/UE).

Te produkt został poddany testom, które stwierdziły, że spełnia on normy zharmonizowane w zakresie urządzeń techniki informatycznej, które to normy zostały opublikowane w ramach dyrektyw w Oficjalnym Dzienniku Unii Europejskiej.

Ostrzeżenia dotyczące wyładowań elektrostatycznych

Użytkownik znajdujący się w pobliżu monitora może spowodować wyładowanie elektrostatyczne i ponowne uruchomienie powodujące wyświetlenie menu głównego.

Ostrzeżenie:

To urządzenie spełnia wymogi klasy A normy EN55032/CISPR 32. W środowisku mieszkalnym urządzenie może powodować zakłócenia radiowe.

Uwaga FCC (Federalna Komisja ds. Telekomunikacji) (tylko USA)



UWAGA: To urządzenie zostało poddane testom, które stwierdziły, że jest ono zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy A, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Te ograniczenia mają zapewnić odpowiednie zabezpieczenie przed szkodliwymi zakłóceniami, podczas używania urządzenia w środowisku komercyjnym. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię częstotliwości radiowej, a jeśli nie zostanie zainstalowane i nie będzie używane zgodnie z tym podręcznikiem, może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Działanie tego urządzenia w obszarze zamieszkałym, może powodować szkodliwe zakłócenia, a koszty usunięcia zakłóceń będzie wtedy użytkownik.



Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność, spowodują pozbawienie użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Do podłączania tego wyświetlacza do urządzenia komputerowego należy używać wyłącznie ekranowany kabel RF, dostarczony z wyświetlaczem.

Aby zapobiec uszkodzeniu, które może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym nie należy narażać tego urządzenia na deszcz lub nadmierną wilgoć.

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom: (1) to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i (2) to urządzenie musi akceptować wszystkie odbierane zakłócenia, włącznie z tymi, które mogą powodować nieoczekiwane działanie.

Europa – Deklaracja zgodności z przepisami UE

To urządzenie spełnia podstawowe wymogi wynikające z Dyrektywy dotyczącej urządzeń radiowych (2014/53/UE). Zastosowane zostały niżej podane metody testowania w celu uzyskania potwierdzenia zgodności z podstawowymi wymaganiami Dyrektywy dotyczącej urządzeń radiowych (2014/53/UE):

- EN60950-1/EN62311/EN300328/EN301893/EN301489

Oświadczenie dotyczące Europy

WAŻNA UWAGA:

To urządzenie może działać w zakresie częstotliwości od 5150 do 5350 MHz wyłącznie w pomieszczeniach.

	AT	BE	BG	HR	CY	CZ	DK
	EE	FI	FR	DE	EL	HU	IE
	IT	LV	LT	LU	MT	NL	PL
	PT	RO	SK	SI	ES	SE	UK

Oświadczenie dotyczące ekspozycji na promieniowanie:

Urządzenie to jest zgodne z limitami CE dotyczącymi ekspozycji na promieniowanie ustanowionymi dla niekontrolowanego środowiska. Urządzenie to powinno być zainstalowane i używane przy zachowaniu minimalnej odległości 20 cm między radiatorem a ciałem.

Poniżej wskazano częstotliwość, tryb i maksymalną moc nadawania w UE:

2412–2472 MHz (802,11g 6 Mb/s): 19,98 dBm

2402–2480 MHz (EDR 3 Mb/s): 9,65 dBm

2402–2480 MHz (LE 1 Mb/s): 9,80 dBm

5180–5240/5260–5320/5500–5700 MHz (802,11 ac VHT40 MCS0/NSS1): 22,95 dBm

Tajwan:

低功率電波輻射性電機管理辦法

第十二條 經型式認證合格之低功率射頻電機，非經許可，公司、商號或使用者均不得擅自變更頻率、加大功率或變更原設計之特性及功能。

第十四條 低功率射頻電機之使用不得影響飛航安全及干擾合法通信；經發現有干擾現象時，應立即停用，並改善至無干擾時方得繼續使用。

前項合法通信，指依電信法規定作業之無線電通信。

低功率射頻電機須忍受合法通信或工業、科學及醫療用電波輻射性電機設備之干擾。

Przestroga:

Jakiegokolwiek zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Tego nadajnika nie można umieszczać ani używać w połączeniu z inną anteną lub nadajnikiem.

Działanie przy częstotliwości 5 GHz jest ograniczone wyłącznie do pomieszczeń.

Oświadczenie dotyczące ekspozycji na promieniowanie:

To urządzenie jest zgodne z ograniczeniami FCC dotyczącymi ekspozycji na promieniowanie ustanowionymi dla niekontrolowanego środowiska. Urządzenie to powinno być zainstalowane i używane przy zachowaniu minimalnej odległości 20 cm między radiatorem a ciałem.

Kanada:

Oświadczenie dotyczące Industry Canada:

To urządzenie jest zgodne z częścią RSS-247 przepisów Industry Canada. Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom: (1) to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i (2) to urządzenie musi akceptować wszystkie odbierane zakłócenia, włącznie z tymi, które mogą powodować nieoczekiwane działania.

Ce dispositif est conforme à la norme CNR-247 d'Industrie Canada applicable aux appareils radio exempts de licence. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes: (1) le dispositif ne doit pas produire de brouillage préjudiciable, et (2) ce dispositif doit accepter tout brouillage reçu, y compris un brouillage susceptible de provoquer un fonctionnement indésirable.

Oświadczenie dotyczące ekspozycji na promieniowanie:

To urządzenie jest zgodne z limitami ISED dotyczącymi ekspozycji na promieniowanie ustanowionymi dla niekontrolowanego środowiska. Urządzenie to powinno być zainstalowane i używane przy zachowaniu minimalnej odległości 20 cm między radiatorem a ciałem.

Déclaration d'exposition aux radiations: Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements ISED établies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 20 cm de distance entre la source de rayonnement et votre corps.

Uwaga Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

To urządzenie powinno być zasilane z gniazda z podłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z trzema kołkami). Wszystkie podłączone razem urządzenia (komputer, wyświetlacz, drukarka itd.) powinny mieć to samo źródło zasilania.

Przewód fazowy instalacji elektrycznej pomieszczenia, powinien mieć urządzenie zabezpieczające przed zwarciami w formie bezpiecznika o wartości nominalnej nie większej niż 16 amperów (A).

W celu pełnego wyłączenia urządzenia należy odłączyć kabel zasilający od gniazda zasilania, które powinno się znajdować w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak ochrony „B” potwierdza, że urządzenie jest zgodne z wymaganiami dotyczącymi korzystania z ochrony standardów PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kołkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazda, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkownika zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

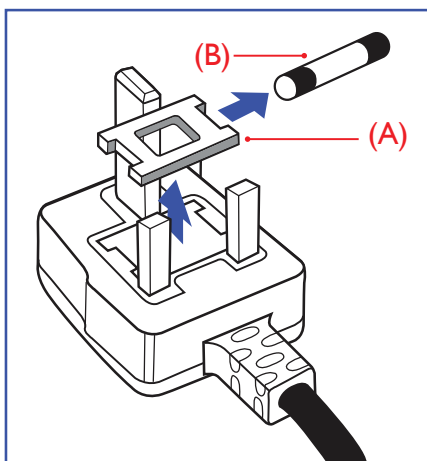
Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kołka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłóceniowego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

Pola elektryczne, magnetyczne i elektromagnetyczne („EMF”)

1. Produkujemy i sprzedajemy wiele produktów przeznaczonych dla klientów detalicznych, które, jak wszystkie urządzenia elektroniczne, mogą emitować oraz odbierać sygnały elektromagnetyczne.
2. Jedną z naszych najważniejszych zasad jest podejmowanie wszelkich koniecznych działań zapewniających bezpieczne i nieszkodliwe dla zdrowia korzystanie z produktów firmy. Obejmuje to spełnienie wszystkich mających zastosowanie przepisów prawnych oraz wymogów dotyczących emisji pola elektromagnetycznego (EMF) już na etapie produkcji.
3. Jesteśmy czynnie zaangażowani w opracowywanie, wytwarzanie i sprzedawanie produktów, które nie mają niekorzystnego wpływu na zdrowie.
4. Potwierdzamy, że zgodnie z posiadaną obecnie wiedzą naukową wytwarzane przez nas produkty są bezpieczne, jeżeli są używane zgodnie z ich przeznaczeniem.
5. Aktywnie uczestniczymy także w doskonaleniu międzynarodowych standardów EMF i przepisów bezpieczeństwa, co umożliwi nam przewidywanie kierunków rozwoju standaryzacji i szybkie dostosowywanie naszych produktów do nowych przepisów.

Informacje wyłącznie dla Wielkiej Brytanii



OSTRZEŻENIE - TO URZĄDZENIE MUSI BYĆ UZIEMIONE.

Ważne:

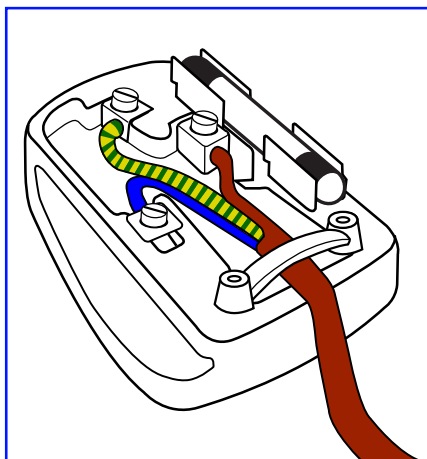
To urządzenie jest dostarczane z certyfikowaną wtyczką 13 A. Aby zmienić bezpiecznik we wtyczce tego typu, należy wykonać następujące działania: +

1. Zdejmij pokrywę bezpiecznika i wyjmij bezpiecznik.
2. Dopasuj nowy bezpiecznik, którym powinien być bezpiecznik BS 1362 5A, A.S.T.A. lub bezpiecznik z certyfikatem BSI.
3. Dopasuj ponownie pokrywę bezpiecznika.

Jeśli dopasowana wtyczka nie pasuje do gniazda zasilania należy ją odciąć i zastąpić odpowiednią wtyczką 3-kołkową.

Jeśli wtyczka zasilania zawiera bezpiecznik, jego wartość powinna wynosić 5 A. Gdy jest używana wtyczka bez bezpiecznika, w tablicy rozdzielczej musi być zainstalowany bezpiecznik o prądzie znamionowym nie przekraczającym 5 A.

UWAGA: Aby uniknąć ryzyka porażenia prądem elektrycznym, które może wystąpić po włożeniu odciętej wtyczki do gniazda sieciowego 13 A, odciętą wtyczkę należy zniszczyć.



Jak podłączyć wtyczkę

Przewody kabla sieciowego są oznaczone następującymi kolorami:

NIEBIESKI - „ZERO” („N”)

BRAZOWY - „FAZA” („L”)

ZIELONY I ŻÓŁTY - „UZIEMIENIE” („E”)

1. Przewód ZIELONY I ŻÓŁTY należy podłączyć do zacisku wtyczki oznaczonego literą „E” lub symbolem Ziemi lub kolorem ZIELONYM albo ZIELONYM I ŻÓŁTYM.
2. Przewód NIEBIESKI należy podłączyć do zacisku oznaczonego literą „N” lub kolorem CZARNYM.
3. Przewód BRAZOWY należy podłączyć do zacisku oznaczonego literą „L” lub kolorem CZERWONYM.

Przed zamknięciem obudowy wtyczki należy upewnić się, czy obojma kabla jest zaciśnięta na koszulce kabla – a nie tylko na obu przewodach.

Informacje dla Europy Północnej (Kraje nordyckie)

Placering/Ventilation

VARNING:

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

ADVARSEL:

SØRG VED PLACERINGSFOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGLIGE.

Paikka/Ilmankierto

VAROITUS:

SIIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIESTA.

Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL:

NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

Chińska dyrektywa RoHS

根据中国大陆《电器电子产品有害物质限制使用管理办法》，以下部分列出了本产品中可能包含的有害物质的名称和含量。

部件名称	有害物质					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
外壳	○	○	○	○	○	○
液晶显示屏	×	○	○	○	○	○
电路板组件*	×	○	○	○	○	○
电源适配器	×	○	○	○	○	○
电源线/连接线	×	○	○	○	○	○
遥控器	×	○	○	○	○	○

本表格依据SJ/T 11364 的规定编制。

*: 电路板组件包括印刷电路板及其构成的零部件，如电阻、电容、集成电路、连接器等。

○: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572规定的限量要求以下。

×: 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出GB/T 26572规定的限量要求。

上表中打“×”的部件，应功能需要，部分有害物质含量超出GB/T 26572规定的限量要求，但符合欧盟RoHS法规要求（属于豁免部分）。

备注：上表仅做为范例，实际标示时应依照各产品的实际部件及所含有害物质进行标示。



环保使用期限

此标识指期限(十年)，电子电气产品中含有的有害物质在正常使用的条件下不会发生外泄或突变，电子电气产品用户使用该电子电气产品不会对环境造成严重污染或对其人身、财产造成严重损害的期限。

《废弃电器电子产品回收处理管理条例》提示性说明

为了更好地关爱及保护地球，当用户不再需要此产品或产品寿命终止时，请遵守国家废弃电器电子产品回收处理相关法律法规，将其交给当地具有国家认可的回收处理资质的厂商进行回收处理，不当利用或者处置可能会对环境和人类健康造成影响。

警告

此为A级产品。在生活环境中，该产品可能会造成无线电干扰。在这种情况下，可能需要用户对干扰采取切实可行的措施。

單元	限用物質及其化學符號					
	鉛 (Pb)	汞 (Hg)	鎘 (Cd)	六價鉻 (Cr ⁺⁶)	多溴聯苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
塑料外框	○	○	○	○	○	○
後殼	○	○	○	○	○	○
液晶面板	—	○	○	○	○	○
電路板組件	—	○	○	○	○	○
底座	○	○	○	○	○	○
電源線	—	○	○	○	○	○
其他線材	—	○	○	○	○	○
遙控器	—	○	○	○	○	○
喇叭(選配)	—	○	○	○	○	○
風扇(選配)	—	○	○	○	○	○

備考1.“○”係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。
備考2.“—”係指該項限用物質為排除項目。

警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

- (1) 使用30分鐘請休息10分鐘。
- (2) 未滿2歲幼兒不看螢幕，2歲以上每天看螢幕不要超過1小時。

警告使用者：

此為甲類資訊技術設備，於居住環境中使用時，可能會造成射頻擾動，在此種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。

Turecka dyrektywa RoHS:

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur

Ukraińska dyrektywa RoHS:

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057

Utylizacja po zakończeniu użyteczności

Nowy wyświetlacz informacji publicznych zawiera materiały, które nadają się do recyklingu i ponownego wykorzystania. Produkt może zostać poddany recyklingowi przez wyspecjalizowane firmy w celu zwiększenia ilości ponownie wykorzystywanych materiałów i zminimalizowania ilości materiałów usuwanych.

Należy sprawdzić u lokalnego dostawcy Philips lokalne przepisy dotyczące utylizacji starego wyświetlacza.

(Dla klientów z Kanady i USA)

Ten produkt może zawierać ołów i/lub rtęć. Utylizację należy wykonać zgodnie z lokalnymi-stanowymi i federalnymi przepisami. Dodatkowe informacje dotyczące kontaktów w sprawie recyklingu www.eia.org (Inicjatywa Edukacji Konsumentów)

Utylizacja odpadów elektrycznych i elektronicznych

Uwaga dla użytkowników z gospodarstw domowych krajów Unii Europejskiej



To oznaczenia na produkcie lub na jego opakowaniu wskazuje, że zgodnie z Dyrektywą Unii Europejskiej 2012/19/UE dotyczącą zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych, produktu tego nie można wyrzucać z normalnymi śmieciami domowymi. Za przekazanie tego urządzenia do wyznaczonego punktu zbiórki zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych odpowiada użytkownik. Aby określić miejsca usuwania zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych należy skontaktować się z lokalnym urzędem, organizacją zajmującą się utylizacją odpadów lub ze sklepem, w którym zakupiono produkt.

Uwaga dla użytkowników z USA:

Utylizację należy wykonywać zgodnie ze wszystkimi prawami lokalnymi, stanowymi i federalnymi. Informacje o utylizacji lub recyklingu można uzyskać pod adresem: www.mygreenelectronics.com lub www.eiae.org.

Dyrektywy dotyczące recyklingu po zakończeniu okresu żywotności



Nowy wyświetlacz informacji publicznych zawiera materiały, które nadają się do recyklingu dla nowych użytkowników.

Utylizację należy wykonać zgodnie ze wszystkimi prawami lokalnymi, stanowymi i federalnymi.



ENERGY STAR to program wprowadzony przez U.S. Environmental Protection Agency (EPA) i U.S. Department of Energy (DOE), promujący efektywność energetyczną. Energy Star udostępnia informacje dotyczące zużycia energii produktów i urządzeń, z wykorzystaniem ustandaryzowanych metod. Etykieta Energy Star znajduje się na ponad 75 produktach różnych kategorii, nowe domy, budynki komercyjne i instalacje przemysłowe.

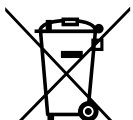
Domyślnym trybem jest tryb oszczędzania energii. Zużycie energii w tym trybie jest zgodne z ograniczeniami wymaganymi dla uzyskania certyfikatu Energy Star.

Wybór wstępnego ustawienia obrazu innego niż domyślne ustawienia obrazu przy którym ten produkt kwalifikuje się dla ENERGY STAR, może zmienić zużycie energii produktu.

Oświadczenie dotyczące ograniczeń w zakresie substancji niebezpiecznych (Indie)

Produkt ten spełnia wymagania „E-Waste (Management) Rules, 2016” ROZDZIAŁ V, punkt 16, podpunkt (1). Nowe urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz ich komponenty, materiały eksploatacyjne, części lub części zamienne nie zawierają ołowiu, rtęci, kadmu, chromu sześciowartościowego, polibromowanych bifenyli i polibromowanych eterów difenyloowych w stężeniach przekraczających 0,1% wagi w materiałach jednorodnych w przypadku ołowiu, rtęci, chromu sześciowartościowego, polibromowanych bifenyli i polibromowanych eterów difenyloowych oraz 0,01% wagi w materiałach jednorodnych w przypadku kadmu, poza wyjątkami określonymi w wykazie 2 powyższego przepisu.

Deklaracja E-Waste dla Indii



Obecność tego symbolu na produkcie lub na jego opakowaniu, oznacza, że tego produktu nie można usuwać z odpadami domowymi. Na użytkownika spoczywa odpowiedzialność za usuwanie zużytych urządzeń poprzez ich przekazanie do wyznaczonego punktu zbiórki w celu recyklingu zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych. Oddzielna zbiórka i recykling zużytych urządzeń podczas usuwania, pomaga w oszczędzaniu zasobów naturalnych i zapewnia ich recykling, chroniąc zdrowie ludzi i środowisko. Dodatkowe informacje dotyczące odpadów elektronicznych, patrz <http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page>; aby dowiedzieć się gdzie pozostawić wyposażenie do recyklingu w Indiach, prosimy o kontakt na poniższe dane kontaktowe.

Telefon pomocy: 1800-425-6396 (od poniedziałku do soboty, 9:00–17:30)

E-mail: india.callcentre@tpv-tech.com

Baterie



Dla UE: Symbol przekreślonego kosza na śmieci oznacza, że zużytych baterii nie należy umieszczać razem z ogólnymi śmieciami! Do zbiórki zużytych baterii wyznaczony jest oddzielny system zbiórki, umożliwiający ich prawidłową obróbkę i recykling zgodnie z obowiązującym prawem.

W celu uzyskania szczegółowych informacji o schematach zbiórki i recyklingu, należy się skontaktować z lokalnymi władzami.

Dla Szwajcarii: Zużyta baterię należy zwrócić do punktu sprzedaży.

Dla krajów spoza UE: W celu uzyskania prawidłowej metody usuwania zużytej baterii należy się skontaktować z lokalnymi władzami.

Zgodnie z dyrektywą UE 2006/66/WE baterii nie można usuwać w nieprawidłowy sposób. Baterie powinny zostać oddzielone do zbiórki przez lokalny zakład usuwania odpadów.



Após o uso, as pilhas e/ou baterias deverão ser entregues ao estabelecimento comercial ou rede de assistência técnica autorizada.

Informacje dla krajów EAC	
Miesiąc i rok produkcji	patrz informacje na Tabliczce znamionowej.
Nazwa i lokalizacja producenta	ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной роши, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия
Importer i informacje	Наименование организации: ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной роши, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия Контактное лицо: Наталья Астафьева, +7 495 640 20 20 nat@profdisplays.ru

Informacje dla krajów FAC:

"Подтверждение соответствия Мининформсвязи России: Декларация соответствия № Д-РД-4342 от 01.09.2016 года, действительна до 01.09.2024 года, зарегистрирована в Федеральном агентстве связи 14.09.2016 года"

Spis treści

1. Rozpakowanie i instalacja.....	1	5.11. About (Informacje).....	44
1.1. Transport i rozpakowanie.....	1	5.12. Supplementary (Informacje dodatkowe).....	44
1.2. Zawartość opakowania.....	2	6. Menu OSD	47
1.3. Uwagi dotyczące instalacji.....	2	6.1. Nawigacja w menu OSD	47
1.4. Instalacja i zdejmowanie podstawy stołowej (opcjonalna)	3	6.2. Przegląd menu OSD	47
1.5. Montaż na ścianie	5	7. Obsługiwane formaty multimediiów	56
1.6. Montaż przy orientacji pionowej	7	8. Tryb wejścia	58
1.7. Instrukcje obsługi zestawu do wyrównywania krawędzi.....	8	9. Polityka defektów pikseli.....	60
2. Części i funkcje.....	9	9.1. Piksele i subpiksele.....	60
2.1. Panel sterowania	9	9.2. Rodzaje defektów pikseli + definicja punktu.....	60
2.2. Złącza wejścia/wyjścia.....	10	9.3. Defekty jasnych punktów.....	60
2.3. Pilot.....	15	9.4. Defekty ciemnych punktów.....	61
2.4. Pokrywa karty SD	19	9.5. Bliskość defektów pikseli.....	61
3. Podłączanie urządzeń zewnętrznych	20	9.6. Tolerancje defektów pikseli.....	61
3.1. Podłączanie urządzeń zewnętrznych (DVD/VCR/ VCD)	20	9.7. MURA.....	61
3.2. Podłączenie komputera PC.....	20	10. Czyszczenie i rozwiązywanie problemów	62
3.3. Podłączenie urządzenia audio	21	10.1. Czyszczenie	62
3.4. Podłączenie wielu wyświetlaczy przy konfiguracji łańcuchowej.....	21	10.2. Rozwiązywanie problemów.....	63
3.5. Połączenie podczerwieni.....	22	11. Dane techniczne	65
3.6. Połączenie przelotowe podczerwieni.....	23		
4. Działanie.....	24		
4.1. Oglądanie obrazu z podłączonego źródła wideo... 24			
4.2. Zmiana formatu obrazu.....	24		
4.3. Informacje ogólne.....	24		
4.4. Media Player (Odtwarzacz multimediiów).....	26		
4.5. Browser (Przeglądarka)	29		
4.6. PDF Player (Odtwarzacz PDF)	32		
4.7. CMND & Play.....	34		
4.8. Custom App (Aplikacja użytkownika).....	34		
5. Setting (Ustawienia)	35		
5.1. Wi-Fi	35		
5.2. Ethernet.....	35		
5.3. More (Więcej) (dostępne po podłączeniu modułu 4G).....	35		
5.4. Signage Display (Wyświetlacz Signage).....	35		
5.5. Display (Wyświetlacz).....	43		
5.6. Apps (Aplikacje).....	43		
5.7. Security (Bezpieczeństwo)	43		
5.8. Input method (Metoda wprowadzania danych).....	43		
5.9. Date & time (Data i czas).....	44		
5.10. Developer options (Opcje deweloperskie).....	44		

1. Rozpakowanie i instalacja

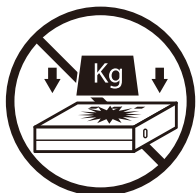
1.1. Transport i rozpakowanie

Informacje dotyczące transportu

- Karton powinien być zawsze ustawiany w pozycji pionowej.
NIE należy umieszczać kartonu w innej orientacji.



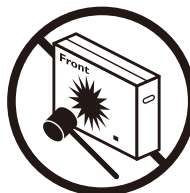
- W kartonie NIE należy umieszczać żadnych obiektów.



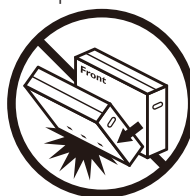
- Karton należy przemieszczać przy użyciu sztaplarki.



- Produktu NIE należy potrząsać/wprawiać w wibracje.



- NIE należy dopuszczać do upuszczenia produktu. Silne uderzenia mogą spowodować uszkodzenie komponentów wewnętrznych.



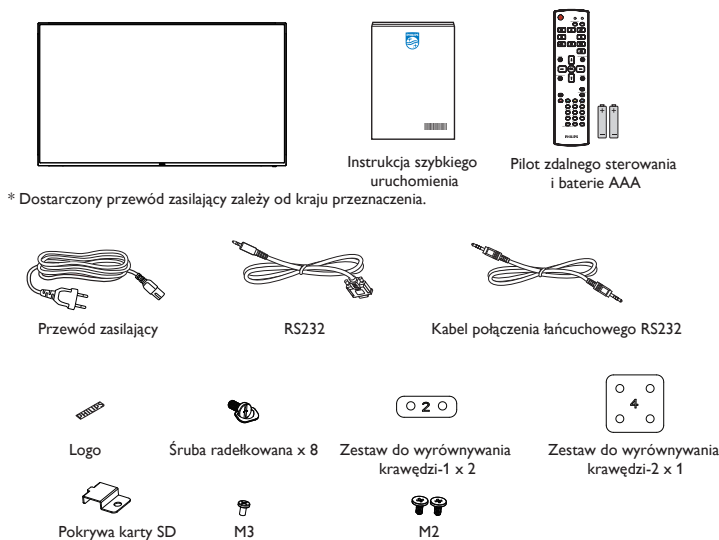
Przed instalacją wyświetlacza

- Ten produkt jest zapakowany w kartonowe opakowanie, razem ze standardowymi akcesoriami.
- Wszelkie inne opcjonalne akcesoria zostaną zapakowane osobno.
- Wyświetlacz powinien być przenoszony przez co najmniej dwie (2) dorosłe osoby.
- Po otwarciu kartonu należy upewnić się, że zawartość jest kompletna i w dobrym stanie.

1.2. Zawartość opakowania

Należy sprawdzić, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- Wyświetlacz LCD
- Instrukcja szybkiego uruchomienia
- Pilot i baterie AAA
- Przewód zasilający
- Kabel RS232
- Kabel połączenia łańcuchowego RS232
- Logo
- Zestaw do wyrównywania krawędzi-1: 2 szt.
- Zestaw do wyrównywania krawędzi-2: 1 szt.
- Śruba radełkowana: 8 szt.
- Pokrywa karty SD i śruba M3 x1
- Śruba M2 x2



* Pozycje mogą różnić się zależnie od lokalizacji
Konstrukcja wyświetlacza i akcesoria mogą się różnić od pokazanych na ilustracji.

UWAGI:

- Dla wszystkich innych regionów dodawany jest przewód zasilający, który spełnia wymagania dotyczące napięcia prądu zmiennego gniazda zasilania i posiada certyfikat zgodności z przepisami bezpieczeństwa określonego kraju (należy zastosować przewód typu H05W-F, 2G lub 3G, 0,75 lub 1 mm²).
- Po rozpakowaniu produktu odpowiednio przechowywać materiały opakowania.

1.3. Uwagi dotyczące instalacji

- Należy używać wyłącznie przewodu zasilającego dostarczonego z produktem. Jeśli wymagane jest użycie przedłużacza, należy to skonsultować z przedstawicielem serwisu.
- Aby uniknąć przewrócenia, produkt należy zainstalować na płaskiej powierzchni. Dla prawidłowej wentylacji należy pozostawić przestrzeń między tyłem produktu, a ścianą. Nie należy instalować produktu w kuchni, łazience lub w innych miejscach wystawionych na działanie wilgoci, ponieważ może to skrócić czas użyteczności elementów wewnętrznych.
- Nie należy instalować produktu na wysokości 3000 m i wyżej. Może to spowodować usterki.

1.4. Instalacja i zdejmowanie podstawy stołowej (opcjonalna)

Krok 1 - umieść na stole

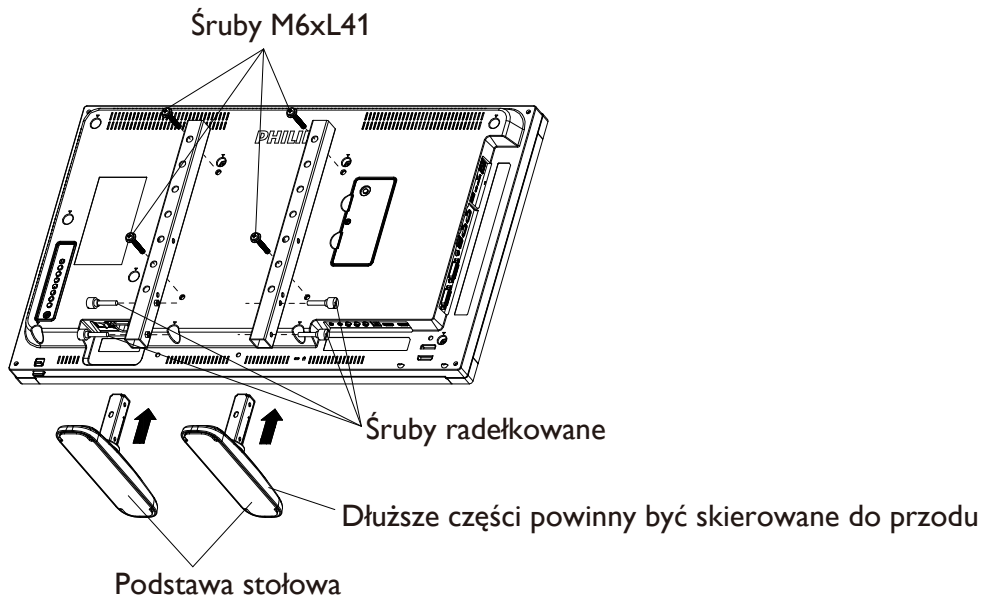
Zdejmij folię ochronną, owiniętą dookoła wyświetlacza podczas pakowania. Rozłóż folię ochronną na stole, pod ekranem, aby nie zarysować ekranu.

Krok 2 - przymocuj rurkę do wyświetlacza (śrubami M6xL41)

Sprawdź następującą ilustrację w celu identyfikacji pozycji śrub.

32BDL4051D: Włóż najdłuższą śrubę (M6x41,0mm) do otworu 1 i otworu 7 rurki w celu jej przymocowania do wyświetlacza.

Krok 3 - ustaw podstawę (śrubami radełkowanymi)



Aby zdjąć podstawy stołowe:

1. Wyłącz zasilanie wyświetlacza.
2. Rozłóż folię ochronną na płaskiej powierzchni.
3. Połóż wyświetlacz ekranem w dół na arkuszu zabezpieczającym.
4. Odkręć śruby, używając śrubokręta i umieść je w bezpiecznym miejscu do przyszłego wykorzystania.

Instalacja i zdejmowanie podstawy stołowej (opcjonalna)

Krok 1 - umieść na stole

Zdejmij folię ochronną, owiniętą dookoła wyświetlacza podczas pakowania. Rozłóż folię ochronną na stole, pod ekranem, aby nie zarysować ekranu.

Krok 2 - przymocuj rurkę do wyświetlacza (śrubami M6xL41)

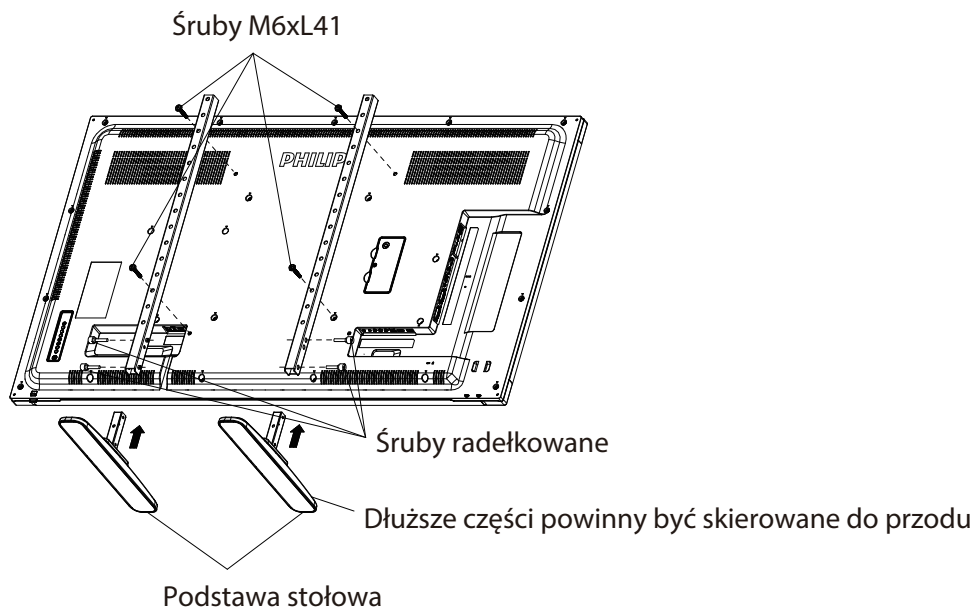
Sprawdź następującą ilustrację w celu identyfikacji pozycji śrub.

55BDL4051D: Włóż najdłuższą śrubę (M6x41,0mm) do otworu 3 i otworu 13 rurki w celu jej przymocowania do wyświetlacza.

49BDL4051D: Włóż najdłuższą śrubę (M6x41,0mm) do otworu 4 i otworu 14 rurki w celu jej przymocowania do wyświetlacza.

43BDL4051D: Włóż najdłuższą śrubę (M6x41,0mm) do otworu 5 i otworu 15 rurki w celu jej przymocowania do wyświetlacza.

Krok 3 - ustaw podstawę (śrubami radełkowanymi)



Aby zdjąć podstawy stołowe:

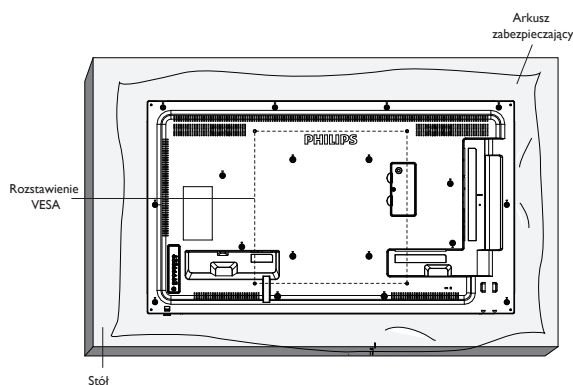
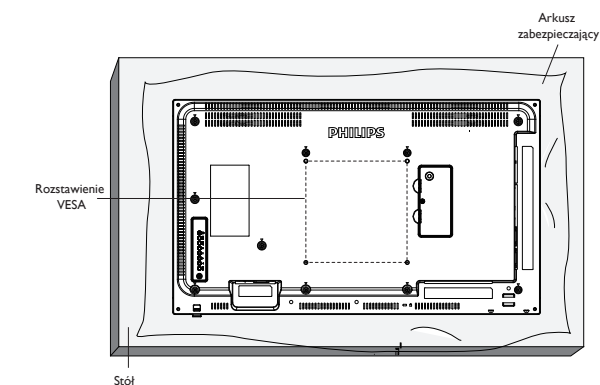
1. Wyłącz zasilanie wyświetlacza.
2. Rozłóż folię ochronną na płaskiej powierzchni.
3. Połóż wyświetlacz ekranem w dół na arkuszu zabezpieczającym.
4. Odkręć śruby, używając śrubokręta i umieść je w bezpiecznym miejscu do przyszłego wykorzystania.

1.5. Montaż na ścianie

W celu montażu wyświetlacza na ścianie wymagany jest standardowy zestaw do montażu na ścianie (dostępny w handlu). Zaleca się, aby używać interfejsu montażowego zgodnego ze standardem TUV-GS i/lub UL1678 dla Ameryki Północnej.

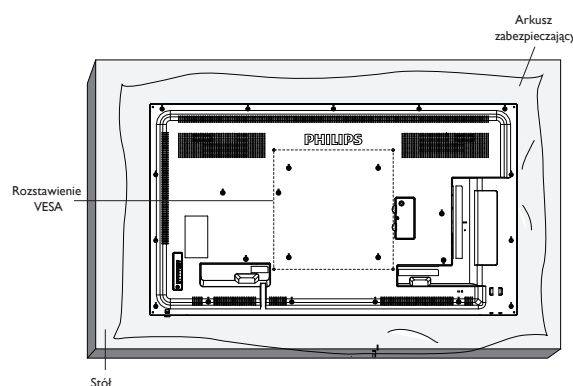
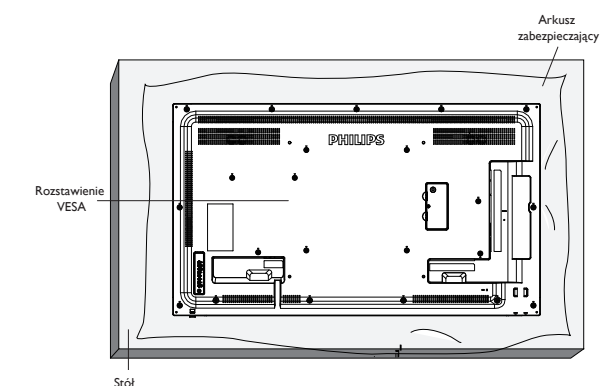
32BDL4051D

43BDL4051D



49BDL4051D

55BDL4051D



1. Przygotuj płaską i poziomą powierzchnię większą od wyświetlacza i rozłóż na niej grubą folię ochronną, aby usprawnić działania bez zarysowania ekranu.
2. Sprawdź, czy są przygotowane wszystkie akcesoria do każdego rodzaju montażu (montaż na ścianie, montaż pod sufitem, podstawa stołowa, itd.).
3. Wykonaj instrukcje dostarczone z zestawem do montażu podstawy. Niezastosowanie się do prawidłowych procedur montażowych może spowodować uszkodzenie urządzenia lub obrażenia użytkownika albo instalatora. Gwarancja produktu nie obejmuje uszkodzeń spowodowanych nieprawidłową instalacją.
4. Do zestawu do montażu na ścianie należy wykorzystać śruby montażowe M6 (o 10 mm dłuższe od grubości wspornika montażowego) i mocno je dokręcić.
5. Urządzenie i elementy jego mocowania zachowują stabilność podczas testu. Można używać wyłącznie wsporniki do montażu na ścianie z certyfikatem UL o minimalnym udźwigu/możliwości obciążenia równym wadze urządzenia bez podstawy.

1.5.1. Rozstawienie VESA

32BDL4051D	200 (w poziomie) × 200 (w pionie) mm
43BDL4051D	400 (w poziomie) × 400 (w pionie) mm
49BDL4051D	400 (w poziomie) × 400 (w pionie) mm
55BDL4051D	400 (w poziomie) × 400 (w pionie) mm

1.5.2. Weight of the unit

32BDL4051D	6,15 kg
43BDL4051D	10,4 kg
49BDL4051D	14,8 kg
55BDL4051D	18,0 kg

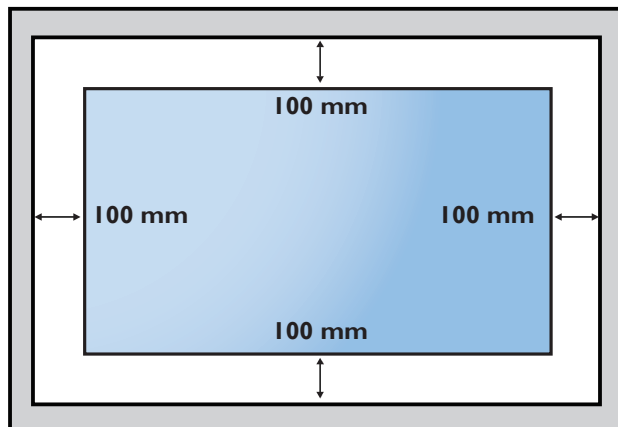
Przeostroga:

Aby zabezpieczyć wyświelacz przed upadkiem:

- Do instalacji pod sufitem, zalecamy zainstalowanie wyświelacza z dostępnymi w handlu, metalowymi wspornikami. Szczegółowe objaśnienia dotyczące instalacji znajdują się w instrukcji wspornika.
- Aby zapobiec upadkowi wyświelacza w przypadku trzęsienia ziemi lub innych katastrof naturalnych, należy skonsultować miejsce instalacji z producentem wspornika.
- Ponieważ ten produkt jest wysoki i ciężki, zaleca się jego instalację przez czterech techników.

Wymagania dotyczące wentylacji podczas umieszczania w zamkniętym miejscu

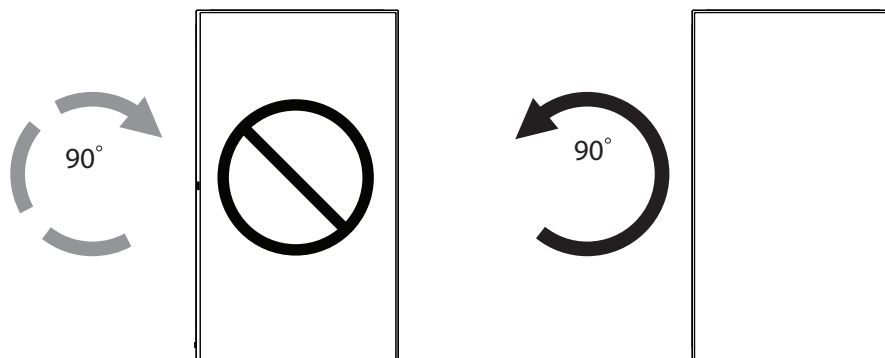
Dla prawidłowej wentylacji należy pozostawić odstęp 100 mm od góry, tyłu, lewego i prawego boku wyświelacza.



1.6. Montaż przy orientacji pionowej

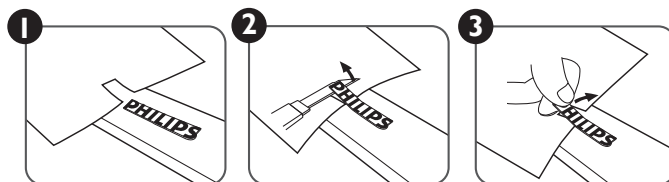
Ten wyświetlacz można zainstalować w pozycji pionowej.

1. Jeśli jest założona podstawa stołowa, należy ją najpierw zdjąć.
2. Przekręć wyświetlacz w lewo o 90°. Logo „PHILIPS” powinno znajdować się z PRAWIEJ strony od frontu wyświetlacza.



1.6.1. Jak usunąć logo

1. Przygotuj kawałek papieru z wyciętym miejscem, jakie zajmuje logo w celu zabezpieczenia ramki przedniej przed zarysowaniem.
2. Użyj noża i ostrożnie usuń naklejkę logo z papierem pod spodem.
3. Ściągnij naklejkę logo.

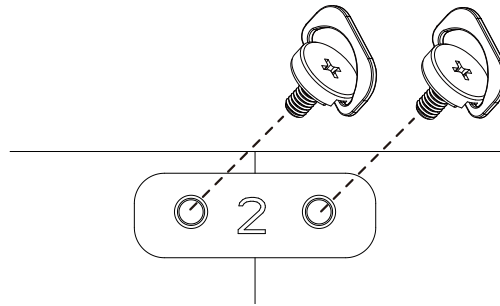


UWAGA: Podczas instalacji wyświetlacza na ścianie zalecamy kontakt z profesjonalnym technikiem. Nie odpowiadamy za wszelkie uszkodzenia produktu, spowodowane niewykonaniem instalacji przez profesjonalnego technika.

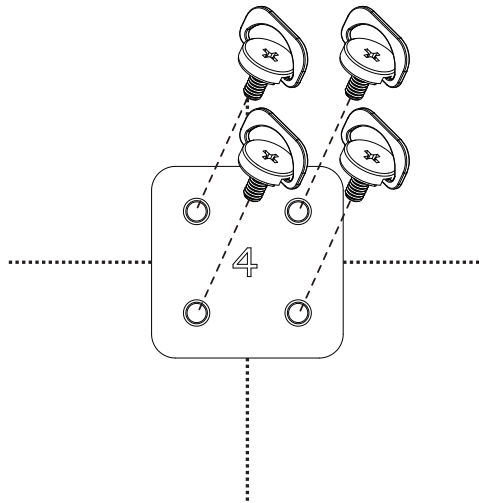
1.7. Instrukcje obsługi zestawu do wyrównywania krawędzi

1.7.1. Montaż zestawu do wyrównywania krawędzi

- Używanie "Zestawu do wyrównywania krawędzi-1" dla dwóch sąsiadujących ze sobą wyświetlaczy.
- Zainstaluj "Zestaw do wyrównywania krawędzi -1" 2 śrubami M4.



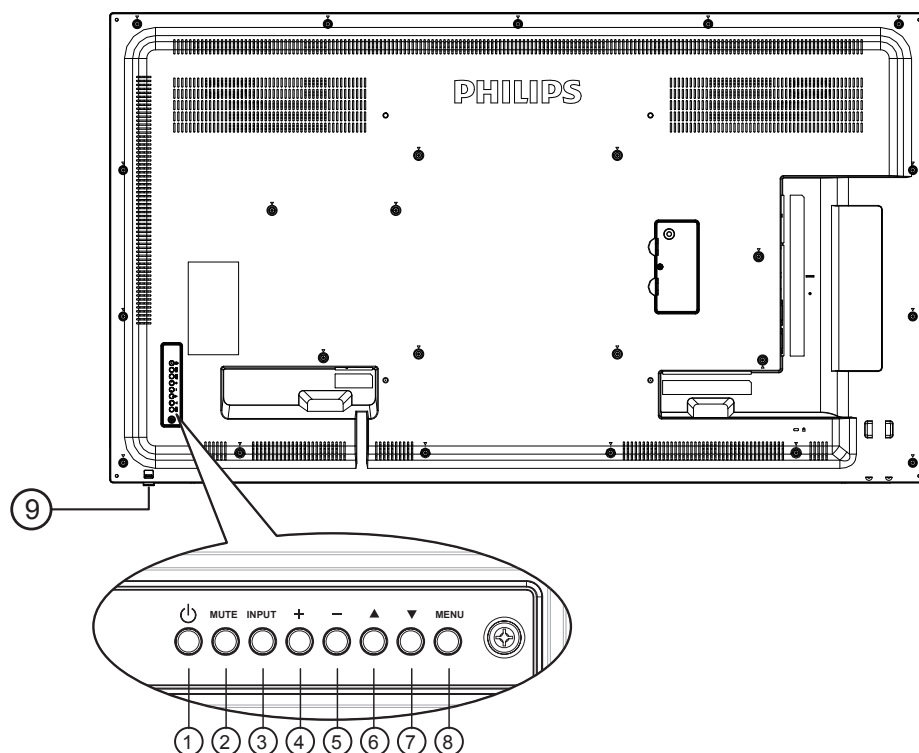
- Używanie "Zestawu do wyrównywania krawędzi-2" dla czterech sąsiadujących ze sobą wyświetlaczy.



UWAGA: Podczas instalacji zestawu wyrównywania krawędzi, należy się skontaktować z profesjonalnym technikiem. Nie odpowiadamy za instalacje nie wykonane przez profesjonalnego technika.

2. Części i funkcje

2.1. Panel sterowania



① Przycisk [⏻]

Ten przycisk należy używać do włączania wyświetlacza lub do przełączania wyświetlacza do trybu oczekiwania.

② Przycisk [Wyciszenie]

Przełączanie WŁĄCZENIA/WYŁĄCZENIA wyciszenia audio.

③ Przycisk [Wejście]

Wybór źródła wejścia.

- Używany jako przycisk [OK] w menu ekranowym OSD.

④ Przycisk [++]

Zwiększenie wartości regulacji przy włączonym menu OSD lub zwiększenie poziomu wyjścia audio, przy wyłączonym menu OSD.

⑤ Przycisk [--]

Zmniejszenie wartości regulacji przy włączonym menu OSD lub zmniejszenie poziomu wyjścia audio, przy wyłączonym menu OSD.

⑥ Przycisk [▲]

Przesuwanie paska podświetlenia w górę w celu regulacji wybranego elementu przy włączonym menu OSD.

⑦ Przycisk [▼]

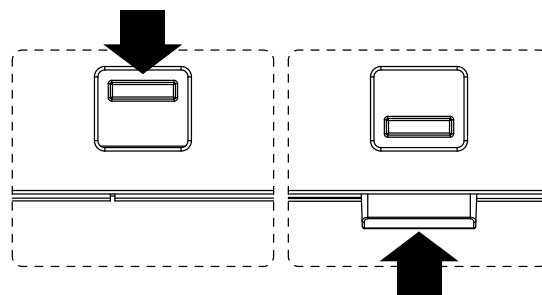
Przesuwanie paska podświetlenia w dół w celu regulacji wybranego elementu, przy włączonym menu OSD.

⑧ Przycisk [MENU]

Powrót do poprzedniego menu, przy włączonym menu OSD lub uaktywnienie menu OSD, przy wyłączonym menu OSD.

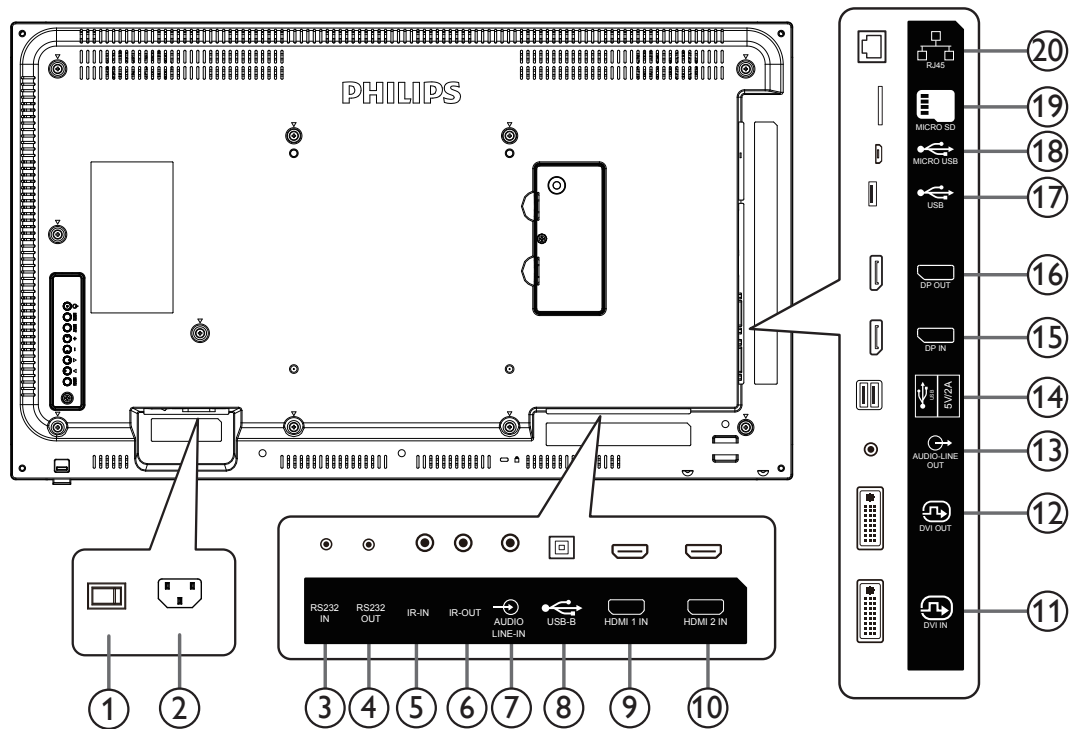
⑨ Czujnik zdalnego sterowania i wskaźnik stanu zasilania

- Odbiera sygnały poleceń z pilota zdalnego sterowania.
- Wskazuje stan działania wyświetlacza bez OPS:
 - Zielone światło oznacza włączenie wyświetlacza
 - Czerwone światło oznacza tryb oczekiwania wyświetlacza
 - Po włączeniu pozycji {Harmonogram} miga zielone i czerwone światło
 - Jeśli miga czerwone światło, oznacza to wykrycie awarii
 - Światło jest wyłączane po wyłączeniu zasilania wyświetlacza
- Przesuń soczewkę w dół, aby zwiększyć jakość działania pilota i ułatwić sprawdzanie wskaźnika świetlnego informującego o stanie zasilania.
- Przesuń soczewkę w górę przed montażem wyświetlacza w ścianie wideo.
- Pociągnij/popchnij soczewkę w dół/w górę do momentu usłyszenia dźwięku kliknięcia.



2.2. Złącza wejścia/wyjścia

32BDL4051D



① GŁÓWNY PRZEŁĄCZNIK ZASILANIA

Przełączanie włączenia/wyłączenia zasilania sieciowego.

② WEJŚCIE AC

Wejście prądu zmiennego z gniazdka ściennego.

③ Wejście RS232C / Wyjście ④ RS232C

Wejście/wyjście sieciowe RS232C dla funkcji połączenia przelotowego (loop-through).

⑤ WEJŚCIE IR / ⑥ WYJŚCIE IR

Wejście/wyjście sygnału podczerwieni dla funkcji połączenia przelotowego.

UWAGI:

- Czujnik zdalnego sterowania wbudowany w monitor przestanie działać po podłączeniu przewodu [WEJŚCIE IR].
- Opis zdalnego sterowania urządzeniami RTV za pośrednictwem tego monitora zawiera strona 23 z opisem przelotowego połączenia pilota (podczerwień).

⑦ WEJŚCIE AUDIO

Wejście audio dla źródła VGA (słuchawki stereofoniczne 3,5 mm).

⑧ PORT USB B

Zastrzeżone dla modelu dotykowego.

⑨ WEJŚCIE HDMI 1 / ⑩ WEJŚCIE HDMI 2

Wejście video/audio HDMI.

⑪ WEJŚCIE PRĄDU STAŁEGO

Wejście video DVI-I.

⑫ DVI OUT

Wyjście video DVI lub VGA.

⑬ WYJŚCIE AUDIO

Wyjście audio na zewnętrzne urządzenie AV.

⑭ PORT USB

Podłączenie urządzenia pamięci USB.

⑮ WEJŚCIE DisplayPort / ⑯ WYJŚCIE DisplayPort

Wejście/wyjście video DisplayPort.

⑰ PORT USB

Podłączenie urządzenia pamięci USB.

⑱ MICRO USB

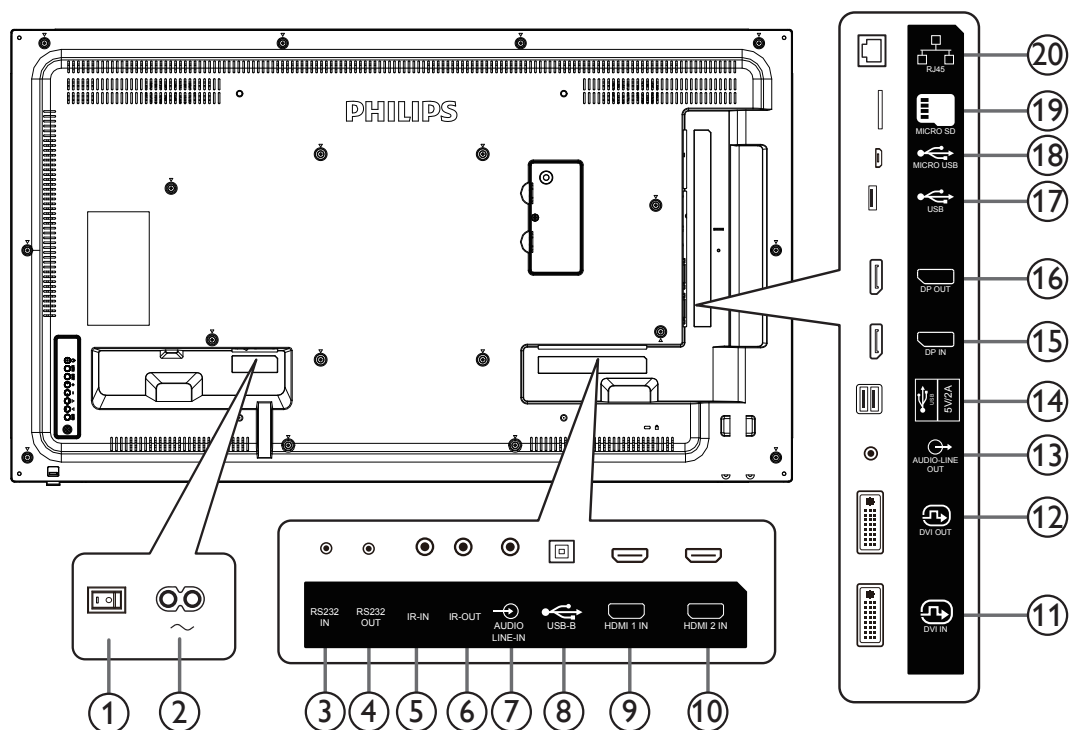
Podłączenie urządzenia pamięci USB.

⑲ KARTA MICRO SD

Umożliwia włożenie karty MICRO SD.

⑳ RJ-45

Funkcja sterowania LAN do używania sygnału zdalnego sterowania z centrum sterowania dla instalacji opcjonalnego modułu OPS.



① GŁÓWNY PRZEŁĄCZNIK ZASILANIA

Przełączanie włączenia/wyłączenia zasilania sieciowego.

② WEJŚCIE AC

Wejście prądu zmiennego z gniazdka ściennego.

③ Wejście RS232C / Wyjście ④ RS232C

Wejście/wyjście sieciowe RS232C dla funkcji połączenia przelotowego (loop-through).

⑤ WEJŚCIE IR / ⑥ WYJŚCIE IR

Wejście/wyjście sygnału podczerwieni dla funkcji połączenia przelotowego.

UWAGI:

- Czujnik zdalnego sterowania wbudowany w monitor przestanie działać po podłączeniu przewodu [WEJŚCIE IR].
- Opis zdalnego sterowania urządzeniami RTV za pośrednictwem tego monitora zawiera strona 23 z opisem przelotowego połączenia pilota (podczerwień).

⑦ WEJŚCIE AUDIO

Wejście audio dla źródła VGA (słuchawki stereofoniczne 3,5 mm).

⑧ PORT USB B

Zastrzeżone dla modelu dotykowego.

⑨ WEJŚCIE HDMI 1 / ⑩ WEJŚCIE HDMI 2

Wejście wideo/audio HDMI.

⑪ WEJŚCIE PRĄDU STAŁEGO

Wejście wideo DVI-I.

⑫ DVI OUT

Wyjście wideo DVI lub VGA.

⑬ WYJŚCIE AUDIO

Wyjście audio na zewnętrzne urządzenie AV.

⑭ PORT USB

Podłączenie urządzenia pamięci USB.

⑮ WEJŚCIE DisplayPort / ⑯ WYJŚCIE DisplayPort

Wejście/wyjście wideo DisplayPort.

⑰ PORT USB

Podłączenie urządzenia pamięci USB.

⑱ MICRO USB

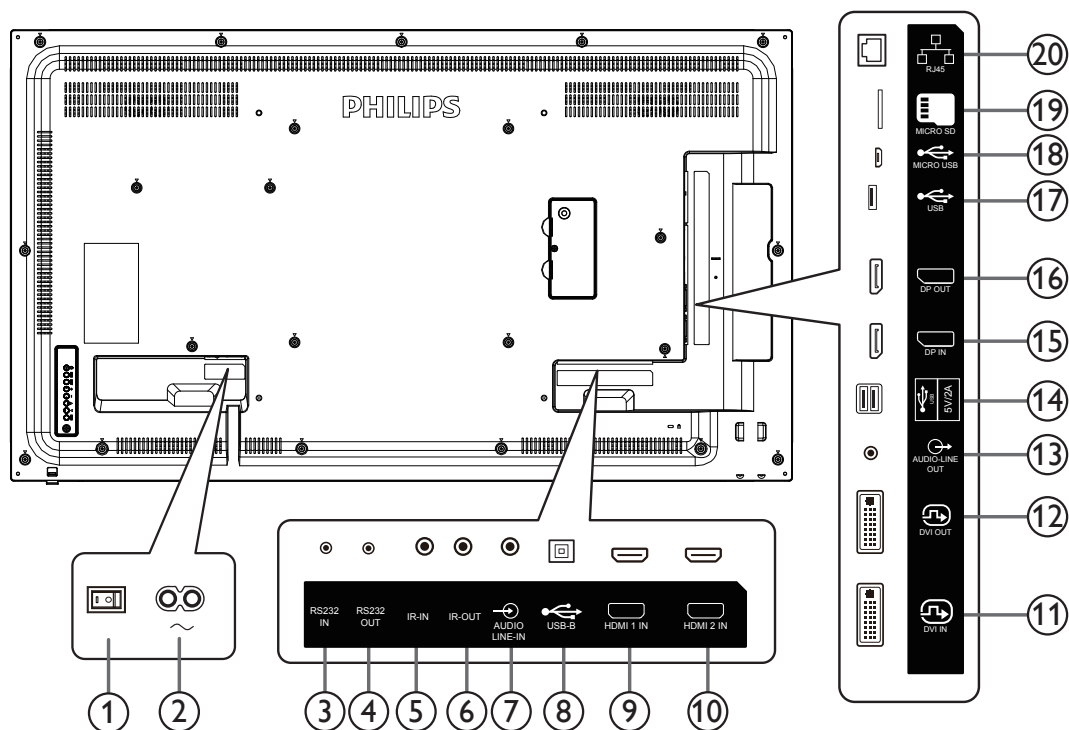
Podłączenie urządzenia pamięci USB.

⑲ KARTA MICRO SD

Umożliwia włożenie karty MICRO SD.

⑳ RJ-45

Funkcja sterowania LAN do używania sygnału zdalnego sterowania z centrum sterowania dla instalacji opcjonalnego modułu OPS.



① GŁÓWNY PRZEŁĄCZNIK ZASILANIA

Przełączanie włączenia/wyłączenia zasilania sieciowego.

② WEJŚCIE AC

Wejście prądu zmiennego z gniazdka ściennego.

③ Wejście RS232C / Wyjście ④ RS232C

Wejście/wyjście sieciowe RS232C dla funkcji połączenia przelotowego (loop-through).

⑤ WEJŚCIE IR / ⑥ WYJŚCIE IR

Wejście/wyjście sygnału podczerwieni dla funkcji połączenia przelotowego.

UWAGI:

- Czujnik zdalnego sterowania wbudowany w monitor przestanie działać po podłączeniu przewodu [WEJŚCIE IR].
- Opis zdalnego sterowania urządzeniami RTV za pośrednictwem tego monitora zawiera strona 23 z opisem przelotowego połączenia pilota (podczerwień).

⑦ WEJŚCIE AUDIO

Wejście audio dla źródła VGA (słuchawki stereofoniczne 3,5 mm).

⑧ PORT USB B

Zastrzeżone dla modelu dotykowego.

⑨ WEJŚCIE HDMI 1 / ⑩ WEJŚCIE HDMI 2

Wejście video/audio HDMI.

⑪ WEJŚCIE PRĄDU STAŁEGO

Wejście video DVI-I.

⑫ DVI OUT

Wyjście video DVI lub VGA.

⑬ WYJŚCIE AUDIO

Wyjście audio na zewnętrzne urządzenie AV.

⑭ PORT USB

Podłączenie urządzenia pamięci USB.

⑮ WEJŚCIE DisplayPort / ⑯ WYJŚCIE DisplayPort

Wejście/wyjście video DisplayPort.

⑰ PORT USB

Podłączenie urządzenia pamięci USB.

⑱ MICRO USB

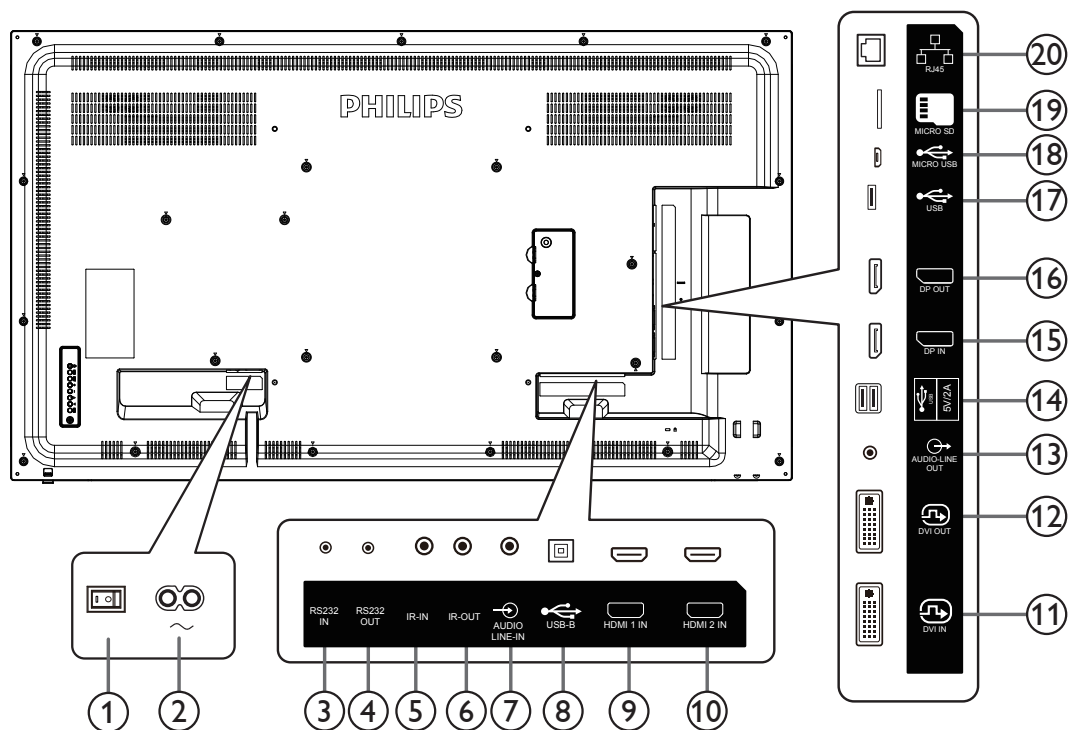
Podłączenie urządzenia pamięci USB.

⑲ KARTA MICRO SD

Umożliwia włożenie karty MICRO SD.

⑳ RJ-45

Funkcja sterowania LAN do używania sygnału zdalnego sterowania z centrum sterowania dla instalacji opcjonalnego modułu OPS.



① GŁÓWNY PRZEŁĄCZNIK ZASILANIA

Przełączanie włączenia/wyłączenia zasilania sieciowego.

② WEJŚCIE AC

Wejście prądu zmiennego z gniazdka ściennego.

③ Wejście RS232C / Wyjście ④ RS232C

Wejście/wyjście sieciowe RS232C dla funkcji połączenia przelotowego (loop-through).

⑤ WEJŚCIE IR / ⑥ WYJŚCIE IR

Wejście/wyjście sygnału podczerwieni dla funkcji połączenia przelotowego.

UWAGI:

- Czujnik zdalnego sterowania wbudowany w monitor przestanie działać po podłączeniu przewodu [WEJŚCIE IR].
- Opis zdalnego sterowania urządzeniami RTV za pośrednictwem tego monitora zawiera strona 23 z opisem przelotowego połączenia pilota (podczerwień).

⑦ WEJŚCIE AUDIO

Wejście audio dla źródła VGA (słuchawki stereofoniczne 3,5 mm).

⑧ PORT USB B

Zastrzeżone dla modelu dotykowego.

⑨ WEJŚCIE HDMI 1 / ⑩ WEJŚCIE HDMI 2

Wejście video/audio HDMI.

⑪ WEJŚCIE PRĄDU STAŁEGO

Wejście video DVI-I.

⑫ DVI OUT

Wyjście video DVI lub VGA.

⑬ WYJŚCIE AUDIO

Wyjście audio na zewnętrzne urządzenie AV.

⑭ PORT USB

Podłączenie urządzenia pamięci USB.

⑮ WEJŚCIE DisplayPort / ⑯ WYJŚCIE DisplayPort

Wejście/wyjście video DisplayPort.

⑰ PORT USB

Podłączenie urządzenia pamięci USB.

⑱ MICRO USB

Podłączenie urządzenia pamięci USB.

⑲ KARTA MICRO SD

Umożliwia włożenie karty MICRO SD.

⑳ RJ-45

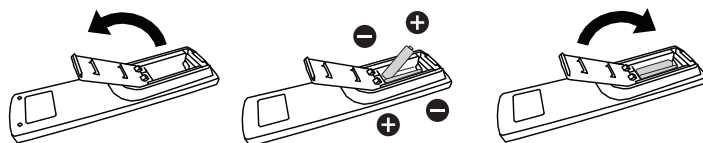
Funkcja sterowania LAN do używania sygnału zdalnego sterowania z centrum sterowania dla instalacji opcjonalnego modułu OPS.

2.2.1. Wkładanie baterii do pilota zdalnego sterowania

Pilot jest zasilany dwiema bateriami AAA 1,5V.

W celu instalacji lub wymiany baterii:

1. Naciśnij, a następnie wsuń pokrywę w celu otwarcia.
2. Włóż baterie z zachowaniem prawidłowego kierunku biegunów (+) i (-).
3. Załóż pokrywę.



Przeostroga:

Nieprawidłowe użycie baterii może spowodować wycieki lub wybuch. Należy stosować się do podanych poniżej instrukcji.

- Włóż baterie „AAA” z zachowaniem prawidłowej biegunowości (+) i (-).
- Nie należy mieszać baterii różnych typów.
- Nie należy używać baterii nowych ze starymi. Może to spowodować wycieki lub skrócenie żywotności baterii.
- Zużyte baterie należy jak najszybciej usunąć, aby uniknąć ich wycieku do wnętrza baterii. Nie należy dotykać do wylanego kwasu baterii, ponieważ może to spowodować obrażenia skóry.
- Baterii nie wolno wrzucać do ognia lub wkładać do rozgrzanego piekarnika albo mechanicznie zgniatać lub ciąć, ponieważ może to spowodować jej eksplozję; pozostawienie baterii w bardzo wysokiej temperaturze otoczenia, może spowodować jej eksplozję lub wyciek łatwopalnego płynu albo gazu; narażenie baterii na oddziaływanie bardzo niskiego ciśnienia atmosferycznego, może spowodować jej eksplozję lub wyciek łatwopalnego płynu lub gazu.

UWAGA: Baterie należy wyjąć z wnętrza baterii, jeżeli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy okres czasu.

2.2.2. Obsługa pilota zdalnego sterowania

- Nie wolno dopuszczać do upuszczania ani uderzać w pilota.
- Nie wolno dopuścić do przedostania się żadnego płynu do wnętrza pilota zdalnego sterowania. Jeżeli do pilota zdalnego sterowania przedostała się woda, należy pilota natychmiast wytrzeć suchą szmatką.
- Pilota zdalnego sterowania nie należy kłaść w pobliżu źródeł ciepła lub pary.
- Nie należy podejmować prób rozmontowania pilota zdalnego sterowania, o ile nie chodzi o wymianę baterii w pilocie.

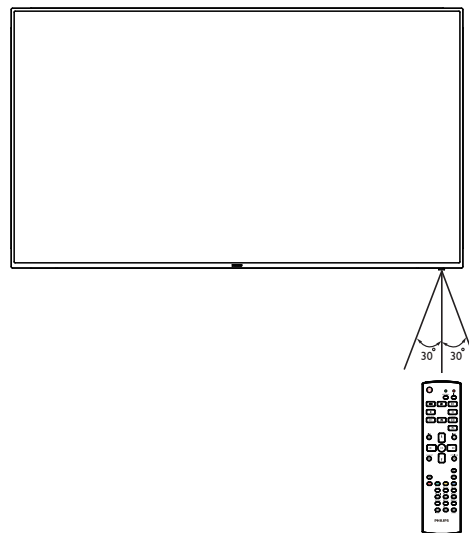
2.2.3. Zakres działania pilota zdalnego sterowania

Podczas naciskania przycisku należy skierować górną przednią część pilota zdalnego sterowania w kierunku czujnika zdalnego sterowania.

Pilota należy używać w odległości do 5 m/16 stóp od czujnika wyświetlacza, przy kącie odchylenia w poziomie i w pionie do 30°.

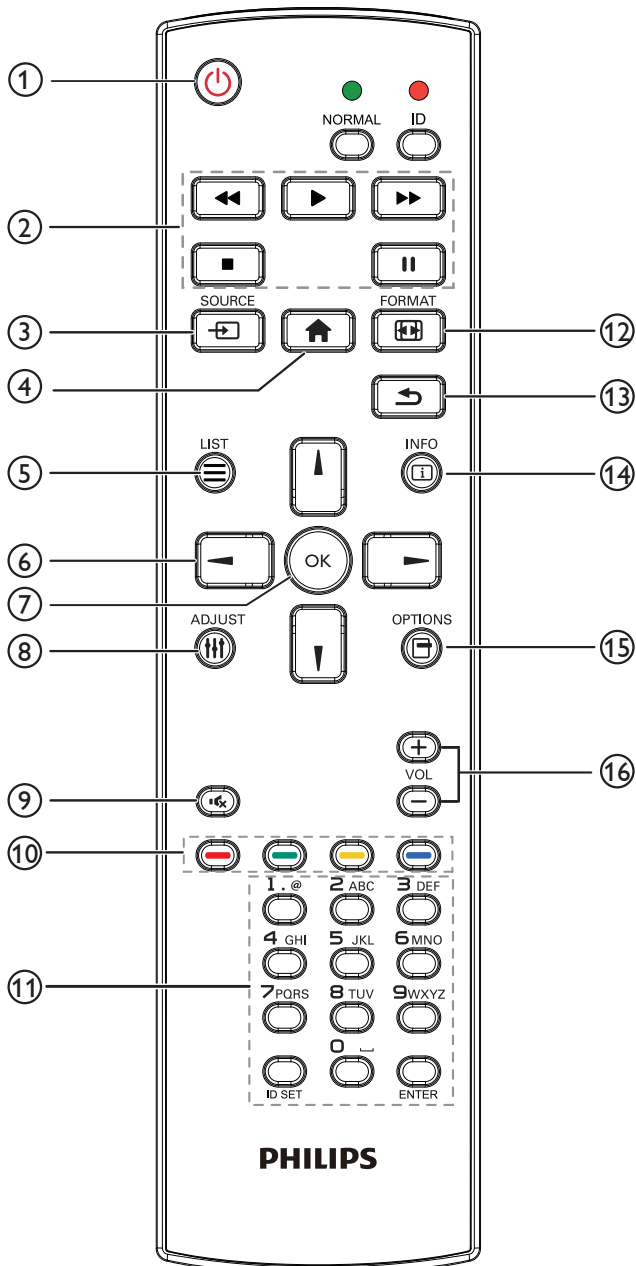
UWAGA:

1. Pilot może nie działać prawidłowo, gdy na czujnik zdalnego sterowania na wyświetlaczu skierowane jest bezpośrednio światło słoneczne lub silne oświetlenie albo gdy między pilotem a czujnikiem zdalnego sterowania znajduje się przeszkoda.
2. Wsuń soczewkę, aby zwiększyć jakość działania pilota i ułatwić obserwowanie kontroli informującej o stanie zasilania.
3. Wsuń soczewkę przed montażem wyświetlacza w ścianie wideo.
4. Pociągnij/popchnij soczewkę, aż do usłyszenia dźwięku kliknięcia.



2.3. Pilot

2.3.1. Funkcje ogólne



① **Przycisk ZASILANIA** [🔌]

Włączenie/wyłączenie zasilania.

② **Przyciski [ODTWARZANIA]**

Sterowanie odtwarzaniem plików multimedialnych (tylko dla wejścia multimedialnego).

Funkcja zamrażania

Pauza: przycisk skrótu tymczasowego zatrzymywania wszystkich treści wejściowych.

Odtwarzanie: przycisk skrótu zwalniania z tymczasowego zatrzymywania wszystkich treści wejściowych.

③ **[↔] Przycisk SOURCE**

Menu główne: Przechodzenie do menu OSD Źródło wideo.

④ **Przycisk HOME** [🏠]

Menu główne: Przechodzenie do menu głównego OSD.

Inne: Wychodzenie z menu OSD.

⑤ **Przycisk LIST** [☰]

Zarezerwowany.

⑥ **Przyciski NAWIGACYJNE**



Menu główne: Przechodzenie do menu OSD Inteligentny obraz.

Menu główne: Przenoszenie wybranego elementu górę w celu wykonania regulacji.

Menu Połączenie szeregowo IR: Zwiększanie numeru ID kontrolowanej grupy.



Menu główne: Przechodzenie do menu OSD Audio source.

Menu główne: Przenoszenie wybranego elementu paska w dół w celu wykonania regulacji.

Menu Połączenie szeregowo IR: Zmniejszanie numeru ID kontrolowanej grupy.



Menu główne: Przechodzenie do poprzedniego poziomu menu.

Menu Źródło: Wychodzenie z menu źródła.

Menu Głośność: Zmniejszanie głośności.



Menu główne: Przechodzenie do następnego poziomu menu lub ustawienie wybranej opcji.

Menu Źródło: Przechodzenie do wybranego źródła.

Menu Głośność: Zwiększanie głośności.

⑦ **Przycisk [OK]**

Menu główne: Przechodzenie do OSD łańcuchowego połączenia podświetleni w trybie Główny/Dodatkowy.

Menu główne: Potwierdzanie wpisu lub wyboru.

⑧ **Przycisk ADJUST** [🔊]

Przejdź do menu OSD Autodostrojenie (wyłącznie dla VGA).

⑨ **Przycisk WYCISZENIE** [🔇]

Włączanie lub wyłączanie dźwięku.

⑩ **Przyciski KOLOROWE** [🔴] [🟢] [🟡] [🔵]

Wybierz zadanie lub opcję. (wyłącznie dla wejścia multimedialnego)

[🟢] Przycisk skrótu funkcji wyboru okna.

⑪ **Przycisk [Numer/ID SET/ENTER]**

Wprowadzanie tekstu dla ustawień sieciowych.

Naciśnij, aby ustawić ID wyświetlacza. W celu uzyskania szczegółowych informacji, sprawdź 2.3.2. ID pilota.

⑫ **Przycisk [📐] FORMAT**

Zmiana trybu powiększenia obrazu [Pełny][4:3][1:1][16:9][21:9][Niestandardowy].

⑬ **Przycisk WSTECZ** [↩]

Powrót do poprzedniej strony lub wyjście z poprzedniej funkcji.

⑭ **Przycisk INFO** [i]

Pokazywanie menu OSD Informacje.

⑮ **Przycisk OPTIONS** [📄]

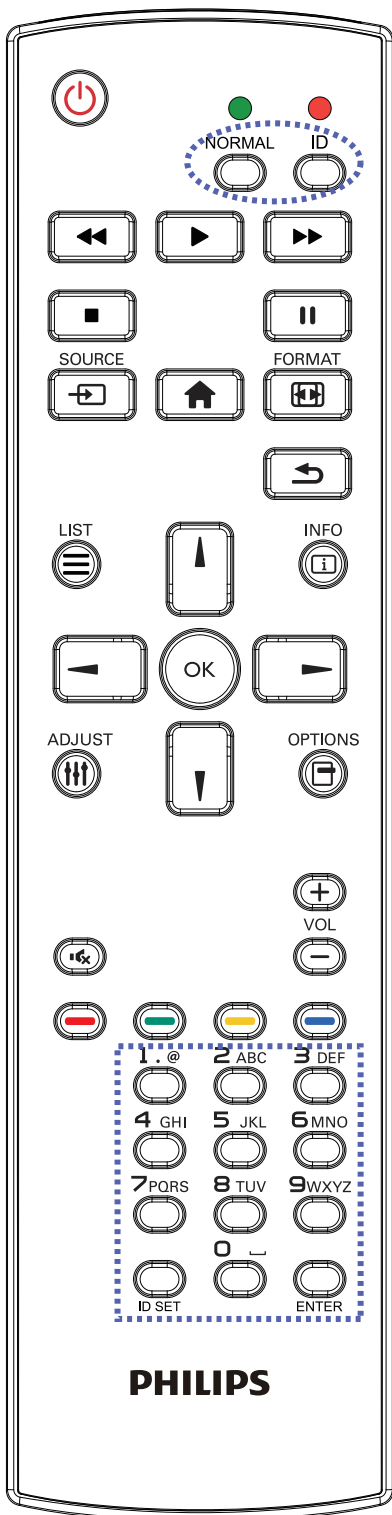
Zarezerwowany.

⑯ **Przycisk GŁOŚNOŚCI** [–] [+]

Regulacja poziomu głośności.

2.3.2. ID pilota

Ustawianie numeru ID pilota podczas korzystania z kilku wyświetlaczy.



Naciśnięcie przycisku [ID] spowoduje dwukrotne mignięcie czerwonej diody LED.

1. Naciśnij przycisk [ID SET] na dłużej niż 1 sekundę, aby przejść do trybu ID. Zaświeci się czerwone światło LED. Ponowne naciśnięcie przycisku [ID SET] spowoduje wyjście z trybu ID. Wyłączy się czerwone światło LED.

Naciśnij cyfry [0] ~ [9], aby wybrać wyświetlacz do sterowania.

Na przykład: naciśnij [0] i [1] dla wyświetlacza nr 1, naciśnij [1] i [1] dla wyświetlacza nr 11.

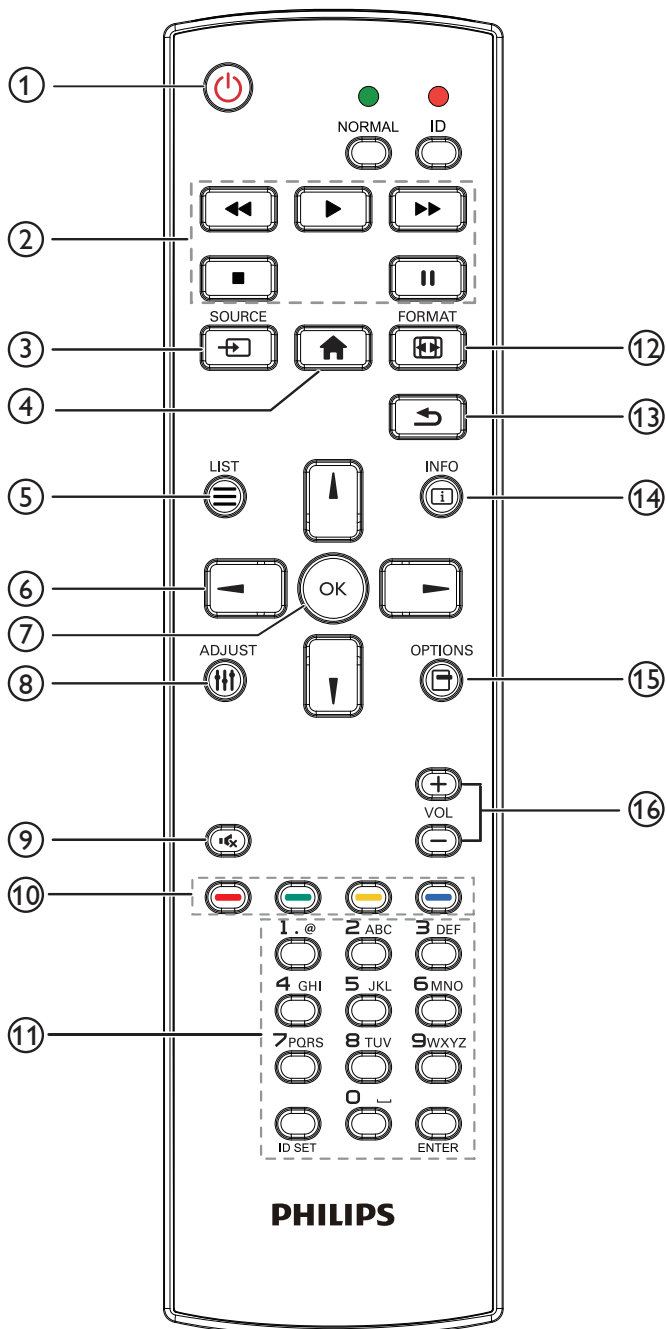
Dostępne są numery z zakresu [01] ~ [255].

2. Nienaciśnięcie żadnego przycisku w ciągu 10 sekund spowoduje wyjście z trybu ID.
3. W przypadku naciśnięcia błędnego przycisku należy poczekać 1 sekundę, od wyłączenia i zaświecenia czerwonej diody LED, po czym ponownie nacisnąć prawidłowe cyfry.
4. Naciśnij przycisk [ENTER], aby potwierdzić wybór. Dwukrotnie zamiga czerwona dioda LED, a następnie zostanie wyłączona.

UWAGA:

- Naciśnij przycisk [NORMALNY]. Dwukrotnie zamiga zielona dioda LED, wskazując normalne działanie wyświetlacza.
- Konieczne jest ustawienie numeru ID dla każdego wyświetlacza przed wyborem jego numeru ID.

2.3.3. Przyciski pilota w źródle z systemem Android



1) Przycisk ZASILANIA [⏻]1

Włączenie wyświetlacza lub przełączenie wyświetlacza na tryb oczekiwania.

Przycisk jest sterowany tylko przez Scalar.

2) Przyciski [ODTWARZANIA]

1. Sterowanie odtwarzaniem plików multimedialnych (wideo/audio/obraz).

Dostępne są 4 sposoby odtwarzania plików multimedialnych.

1) Menedżer plików

Znajdź plik multimedialny z Menedżera plików i wybierz go do odtworzenia.

2) Odtwarzacz multimediiów -> Komponuj -> edytuj lub dodaj listę odtwarzania -> wybierz dowolny plik multimedialny ->

naciśnij przycisk [▶], aby bezpośrednio odtworzyć plik multimedialny.

3) Odtwarzacz multimediiów -> Odtwarzaj -> wybierz niepustą listę odtwarzania -> naciśnij [OK], aby odtworzyć wszystkie pliki multimedialne z listy odtwarzania.

4) Ustaw listę odtwarzania multimediiów w opcjach Źródło uruchamiania lub Harmonogram menu OSD.

2. Odtwarzanie pliku PDF

Dostępne są 3 sposoby odtwarzania plików PDF.

1) Menedżer plików

Znajdowanie pliku PDF z Menedżera plików i wybranie go do odtworzenia.

2) Odtwarzacz multimediiów -> Odtwarzaj -> wybierz niepustą listę odtwarzania -> naciśnij [OK], aby odtworzyć wszystkie pliki multimedialne z listy odtwarzania.

3) Ustaw listę odtwarzania plików pdf w opcjach Źródło uruch. lub Harmonogram menu OSD.

3. Podczas odtwarzania plików PDF, wideo lub muzyki, można naciśnąć przycisk [■], aby zatrzymać odtwarzanie. Po ponownym naciśnięciu [▶], odtwarzanie rozpocznie się od początku pliku.

4. Podczas odtwarzania plików PDF, wideo lub muzyki, można naciśnąć przycisk [⏸], aby wstrzymać odtwarzanie.

5. Wszystkie pliki multimedialne lub PDF, należy umieścić w folderze o nazwie „philips” w katalogu głównym określonego nośnika pamięci (pamięć wewnętrzna/USB/karta SD). Wszystkie podfoldery (video/photo/music/pdf) noszą nazwy zależnie od rodzaju multimediiów i nie powinny być one zmieniane.

wideo: {katalog główny nośnika}/philips/video/

zdjęcia: {katalog główny nośnika}/philips/photo/

muzyka : {katalog główny nośnika}/philips/music/

pdf: {katalog główny nośnika}/philips/pdf/

Zwróć uwagę, że główne katalogi trzech nośników to

Pamięć wewnętrzna: /sdcard

Pamięć USB: /mnt/usb_storage

Karta SD: /mnt/external_sd

3) [->] Przycisk SOURCE

Wybór źródła sygnału.

Przycisk jest sterowany tylko przez Scalar.

4) Przycisk HOME [🏠]

Dostęp do menu OSD.

Przycisk jest sterowany tylko przez Scalar.

5) Przycisk LIST [☰]

1. Na stronie internetowej, przesuwanie znacznika do następnego, możliwego do wybrania elementu.

2. Przesuwanie znacznika do następnego elementu sterowania lub widżetu, takiego jak przycisk.

6) Przyciski NAWIGACYJNE

1. Poruszanie się po menu i wybór opcji.

2. Na stronie internetowej, przyciski te służą do sterowania paskiem przewijania ekranu. Naciśnij [↑] lub [↓] w celu przesunięcia

pionowego paska przewijania w górę lub w dół. Naciśnij [←] lub

[→] w celu przesunięcia poziomego paska przewijania w lewo lub w prawo.

3. W przypadku plików PDF,

» podczas powiększania/zmniejszania,

Naciśnij [↑], [↓], [←] lub [→], aby dostosować położenie ekranu.

» gdy nie jest wykonywane powiększanie/zmniejszanie,

Naciśnij , aby przejść do następnej strony.

Naciśnij , aby przejść do poprzedniej strony.

7 Przycisk [OK]

Potwierdzenie wpisu lub wyboru.

8 Przycisk ADJUST [⇄]

1. Na stronie internetowej, przesuwanie znacznika do następnego, możliwego do wybrania elementu.
2. Przesuwanie znacznika w dół do następnego elementu sterowania lub widżetu, takiego jak przyciski.

9 Przycisk WYCISZENIE [🔊]

Włączanie lub wyłączanie dźwięku.


Przycisk jest sterowany tylko przez Scalar.

10 Przyciski KOLOROWE [🔴] [🟢] [🟡] [🟠]




1. W przypadku plików PDF,

naciśnij przycisk , aby wykonać powiększenie;

naciśnij przycisk , aby wykonać pomniejszenie.

Po powiększeniu lub zmniejszeniu, naciśnij przycisk , aby przywrócić oryginalną wielkość pliku PDF.

11 Przyciski [Numeryczne/ID SET/ENTER]

1. ID SET  i ENTER  nie działają ze źródłem Android. Te przyciski obsługują sterowanie jedynie przez Scalar.
2. Dla pliku PDF wprowadź numer strony, naciskając przyciski numeryczne, a następnie naciśnij przycisk , aby przejść do określonej strony.


12 Przycisk FORMAT [🖨️]

Zmiana formatu obrazu. Przycisk jest sterowany tylko przez Scalar.

13 Przycisk WSTECZ [↶]


Powrót do poprzedniej strony lub wyjście z poprzedniej funkcji.

14 Przycisk INFO [i]


1. Wyświetlanie informacji o aktualnym sygnale wejścia. Pokazywane jest przez Scalar.
2. Odtwarzacz multimedialny -> Komponuj -> edytuj lub dodaj nową listę odtwarzania -> wybierz dowolny plik multimedialny -> naciśnij , aby wyświetlić informacje o wybranym pliku multimedialnym.

15 Przycisk OPTIONS [⚙️]

Otwórz pasek narzędzi z programu Odtwarzacz multimedialny lub PDF Player:

1. Odtwarzacz multimedialny -> Komponuj -> Edytuj lub dodaj nową listę odtwarzania -> naciśnij , aby otworzyć pasek narzędzi.

Pasek narzędzi wysunie się z lewej strony ekranu.

2. Odtwarzacz multimedialny -> Komponuj -> Edytuj lub dodaj nową listę odtwarzania -> naciśnij , aby otworzyć pasek narzędzi.

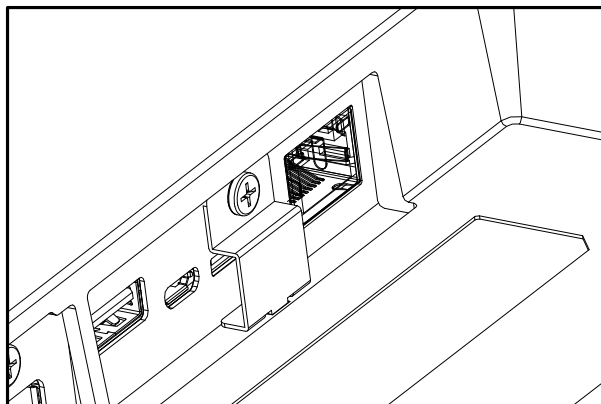
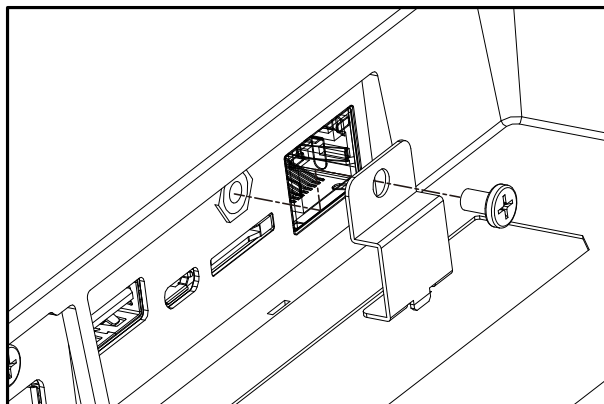
Pasek narzędzi wysunie się z lewej strony ekranu.

16 Przycisk GŁOŚNOŚCI [—] [⊕]

Regulacja poziomu głośności. Przyciski są kontrolowane jedynie przez Scalar.

2.4. Pokrywa karty SD

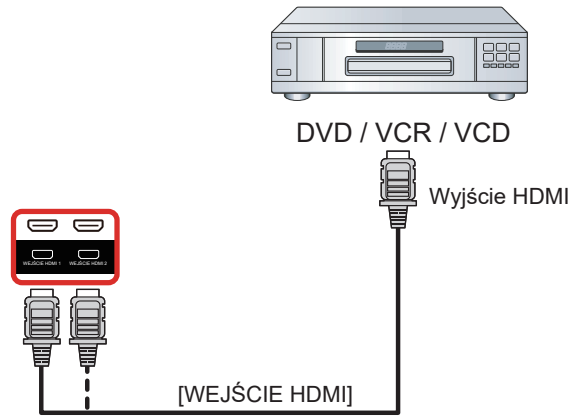
- Należy użyć pokrywy karty SD i śrub do zasłonięcia karty Micro SD.



3. Podłączanie urządzeń zewnętrznych

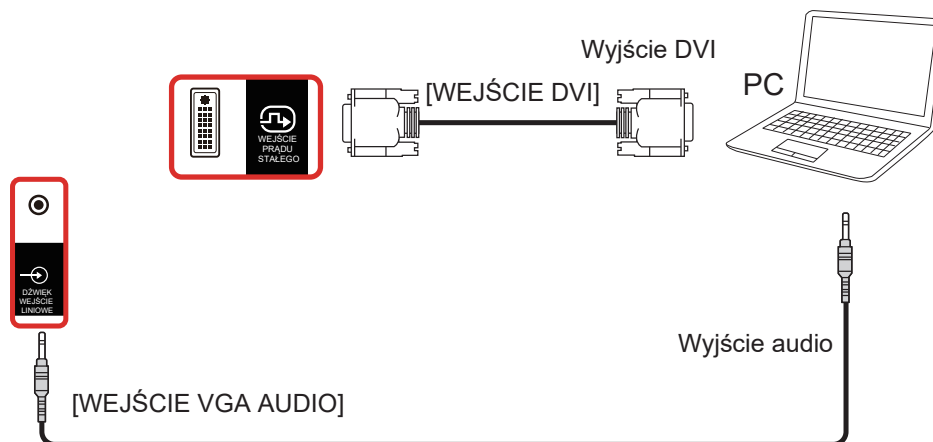
3.1. Podłączanie urządzeń zewnętrznych (DVD/VCR/VCD)

3.1.1. Używanie wejścia wideo HDMI

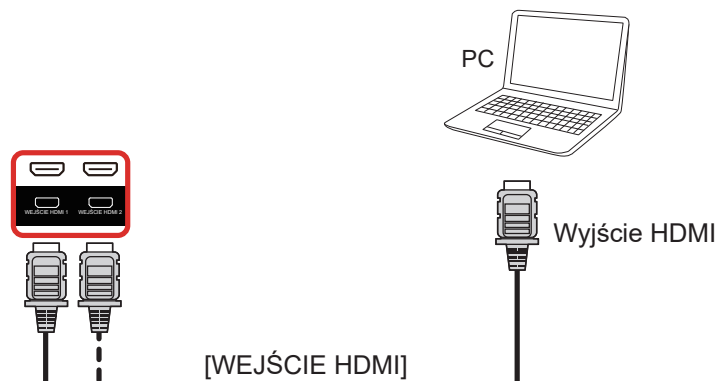


3.2. Podłączenie komputera PC

3.2.1. Używanie wejścia DVI



3.2.2. Używanie wejścia HDMI

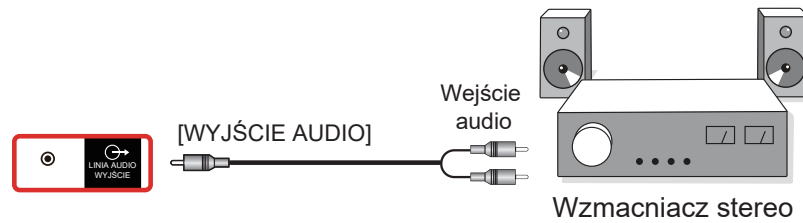


3.2.3. Używanie wejścia DisplayPort



3.3. Podłączenie urządzenia audio

3.3.1. Podłączenie zewnętrznego urządzenia audio

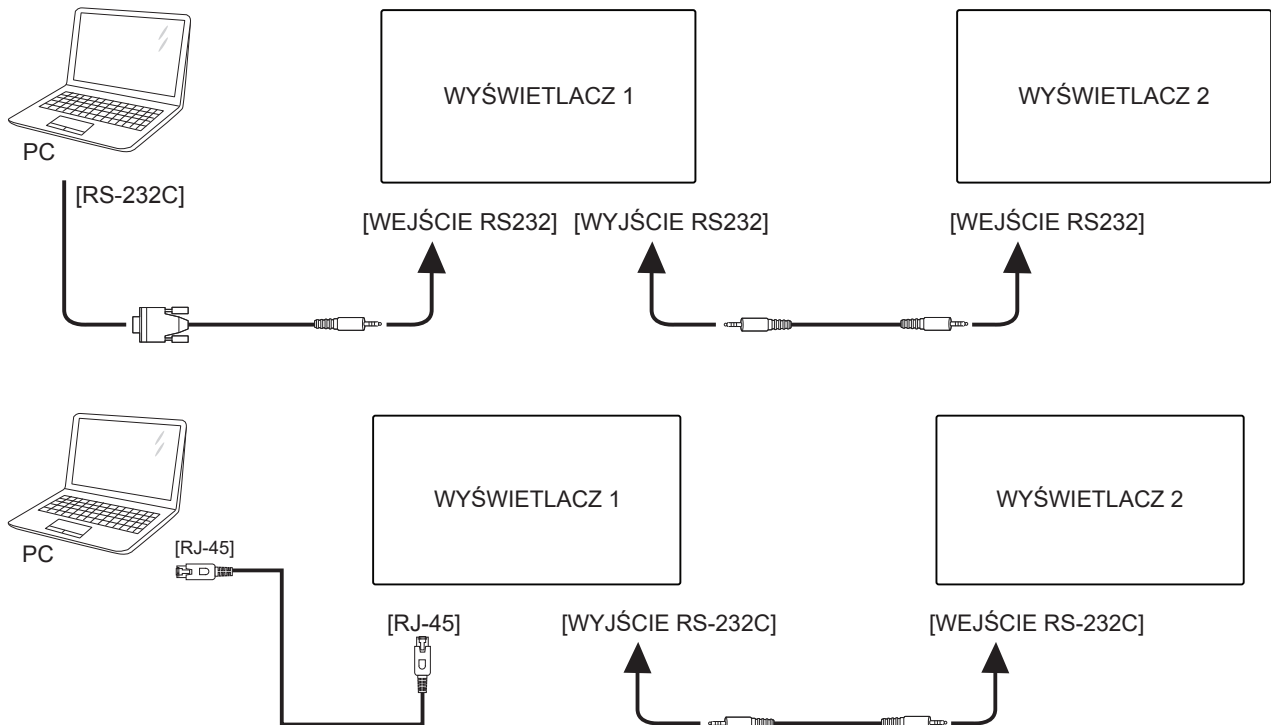


3.4. Podłączenie wielu wyświetlaczy przy konfiguracji łańcuchowej

Możliwe jest wzajemne połączenie wielu wyświetlaczy w celu utworzenia konfiguracji łańcuchowej dla zastosowań, takich jak tablica z menu.

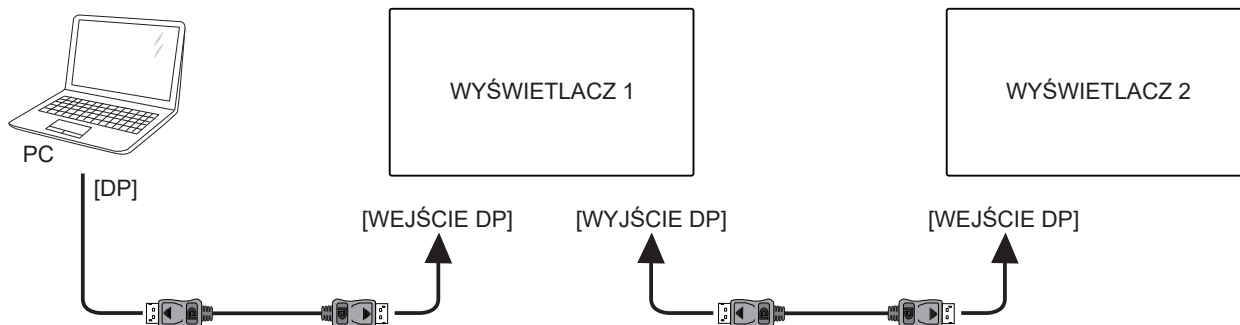
3.4.1. Połączenie sterowania wyświetlaczem

Podłącz złącze [WYJŚCIE RS232] WYŚWIETLACZ 1 do złącza [WEJŚCIE RS232] WYŚWIETLACZ 2.

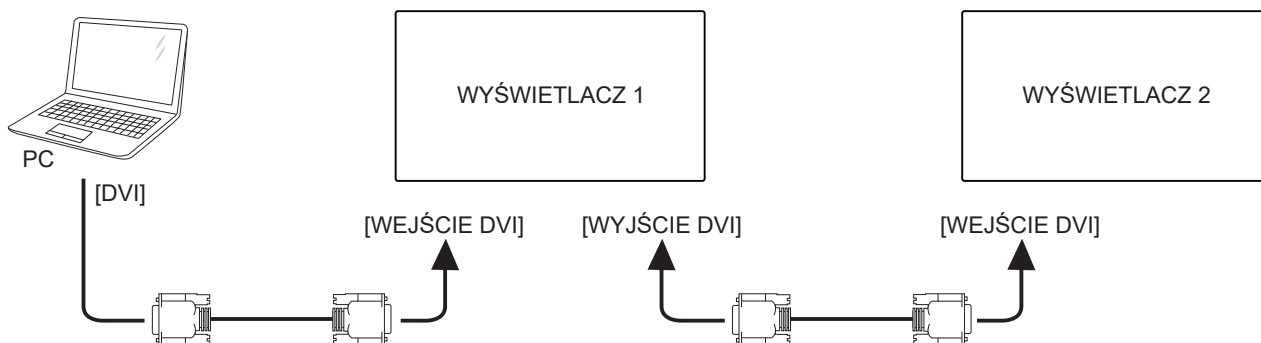


3.4.2. Połączenie cyfrowego wideo

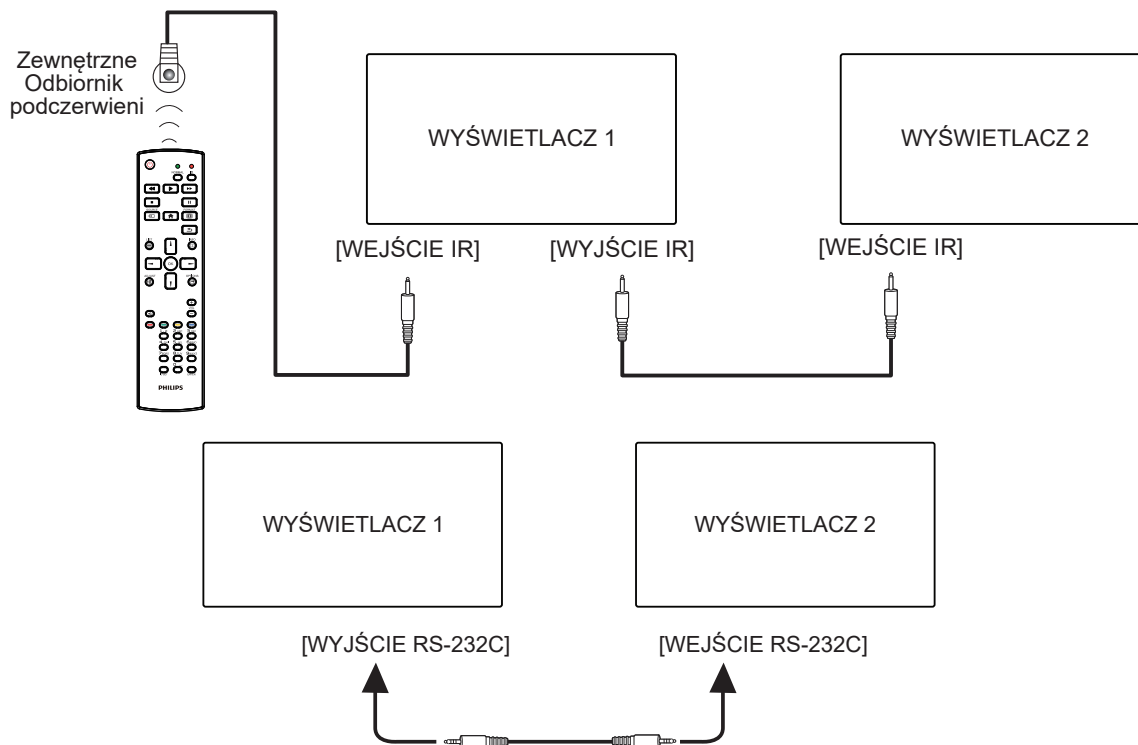
Podłącz złącze [WYJŚCIE DP] WYŚWIETLACZ 1 do złącza [WEJŚCIE DP] WYŚWIETLACZ 2.



Podłącz złącze [WYJŚCIE DVI] WYŚWIETLACZA 1, do złącza [WEJŚCIE DVI] WYŚWIETLACZ 2.



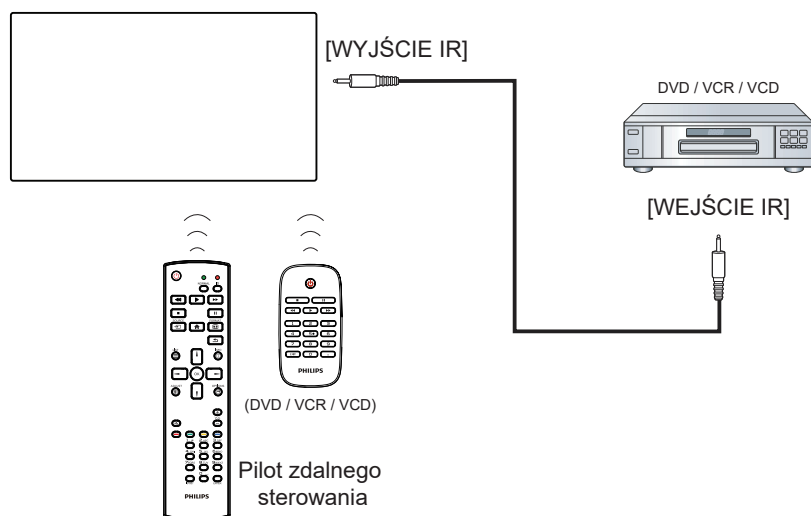
3.5. Połączenie podczerwieni



UWAGA:

1. Czujnik zdalnego sterowania wyświetlacza przestanie działać po podłączeniu przewodu [IR IN].
2. Pętla IR w połączeniu może obsługiwać do 9 wyświetlaczy.
3. Łańcuchowe połączenie IR za pośrednictwem RS232 zapewnia obsługę do 9 wyświetlaczy.

3.6. Połączenie przelotowe podczerwieni



4. Działanie

UWAGA: Przyciski sterowania opisane w tej sekcji znajdują się głównie na pilocie zdalnego sterowania, chyba że zaznaczono inaczej.

4.1. Oglądanie obrazu z podłączonego źródła wideo

1. Naciśnij przycisk **[SOURCE]** SOURCE.
2. Naciśnij przycisk **[M]** lub **[I]**, aby wybrać urządzenie i naciśnij przycisk **[OK]**.

4.2. Zmiana formatu obrazu

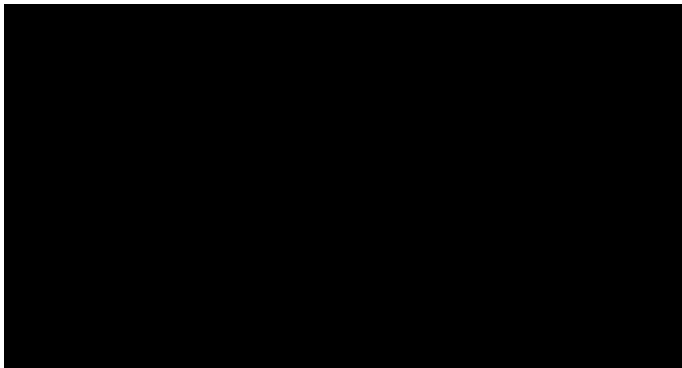
Można zmienić format obrazu odpowiednio do aktualnego źródła. Każde źródło wideo oferuje pewien zbiór dostępnych formatów obrazu.

Dostępne formaty obrazu zależą od rodzaju źródła wideo:

1. Naciśnij przycisk **[FORMAT]** FORMAT, aby wybrać format obrazu.
 - Tryb PC: {Pełny} / {4:3} / {Realny} / {21:9} / {Niestandardowy}.
 - Tryb Wideo: {Pełny} / {4:3} / {Realny} / {21:9} / {Niestandardowy}.

4.3. Informacje ogólne

1. Program do uruchamiania urządzenia przenośnego Android:
 - Program do uruchamiania urządzenia przenośnego Android to czarna strona, jak pokazano poniżej:



- Wyjdź z aplikacji, naciskając przycisk Back (Wstecz), po czym ekran przejdzie do uruchamiania urządzenia przenośnego Android.
- Po powrocie do programu uruchamiania urządzenia przenośnego Android, na 5 sekund pojawi się na na ekranie obraz podpowiedzi.
- Obraz podpowiedzi wskaże, że można nacisnąć przycisk źródła, aby zmienić źródło.



2. Tryb administratora:
 - Naciśnij "Home + 1888" w celu przejścia do trybu administratora. Upewnij się, że po naciśnięciu "Home" wyświetlane jest menu OSD Home, a następnie naciśnij kolejno 1888. Dwukrotne naciśnięcie przycisku "Home" nie jest prawidłowym skrótem.

- Tryb Administrator zawiera następujące aplikacje: "Settings (Ustawienia)", "Apps (Aplikacje)", "Network (Sieć)", "Storage (Pamięć)" i "Help (Pomoc)".
- Po opuszczeniu trybu Administrator system powróci do ostatniego źródła.

Strona główna trybu Administrator; ta strona zawiera następujące elementy: "Settings (Ustawienia)", "Apps (Aplikacje)", "Network (Sieć)", "Storage (Pamięć)" i "Help (Pomoc)".

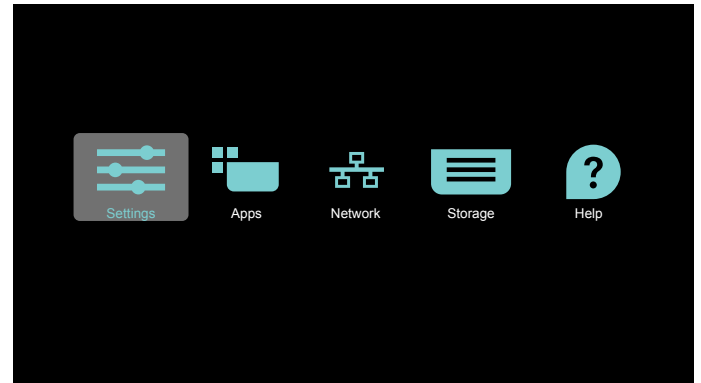
Settings (Ustawienia): przechodzenie do strony Settings (Ustawienia).

Apps (Aplikacje): pokazywanie wszystkich aplikacji.

Network (Sieć): umożliwia ustawienie sieci Wi-Fi, Ethernet i komórkowej (opcjonalna).

Storage (Pamięć): przechodzenie do strony Storage (Pamięć).

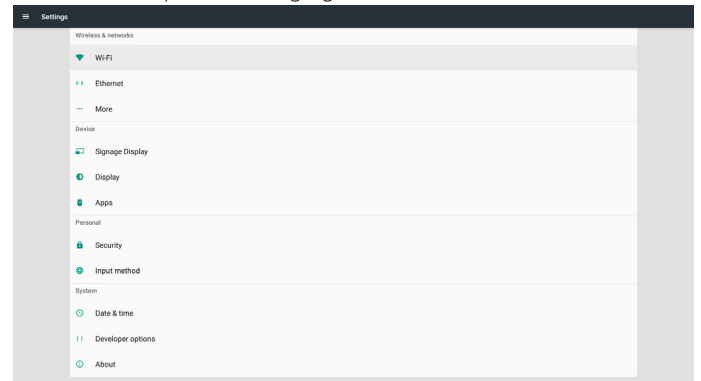
Help (Pomoc): wyświetlanie kodu QR.



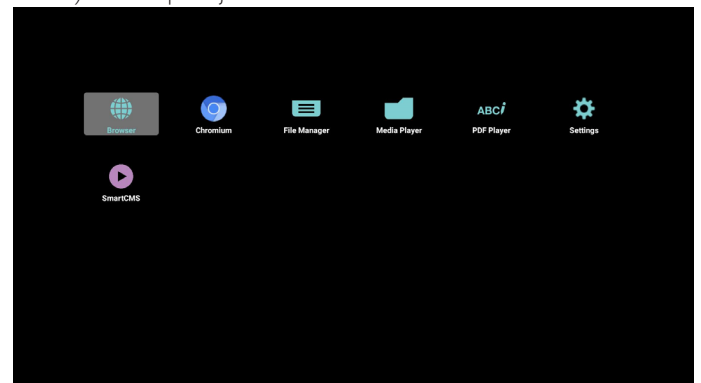
1) Strona ustawień:

Settings (Ustawienia): przechodzenie do strony Settings (Ustawienia).

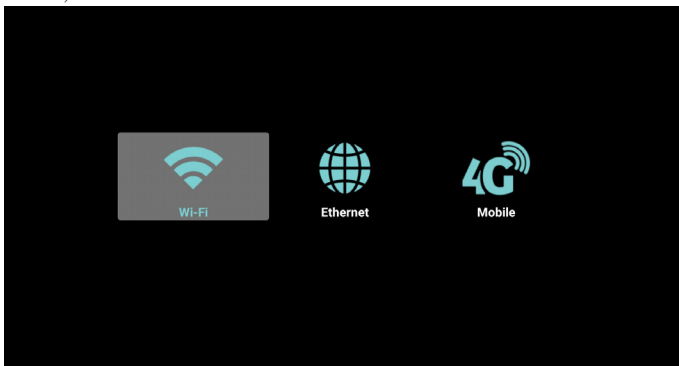
Signage Display (Wyświetlacz Signage): przechodzenie do strony ustawień wyświetlacza Signage.



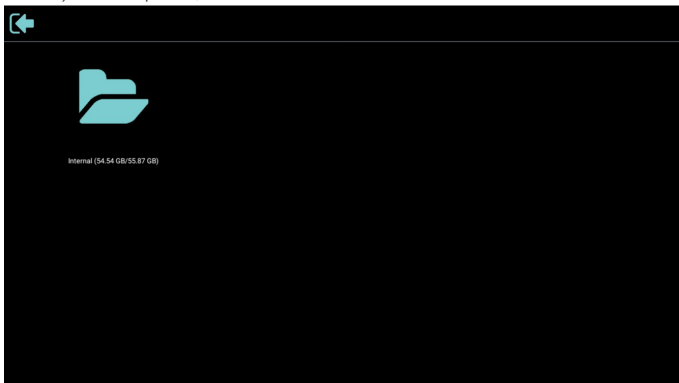
2.) Strona aplikacji:



3) Strona sieci



4) Strona pamięci:



5) Strona pomocy:

Wyświetlanie QR w celu połączenia ze stroną pomocy technicznej Philips.



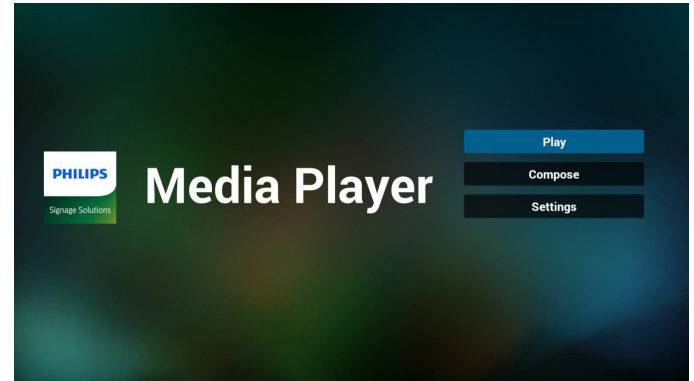
4.4. Media Player (Odtwarzacz multimedialny)

4.4.1. Interakcja menu ekranowego z odtwarzaczem multimedialnym:

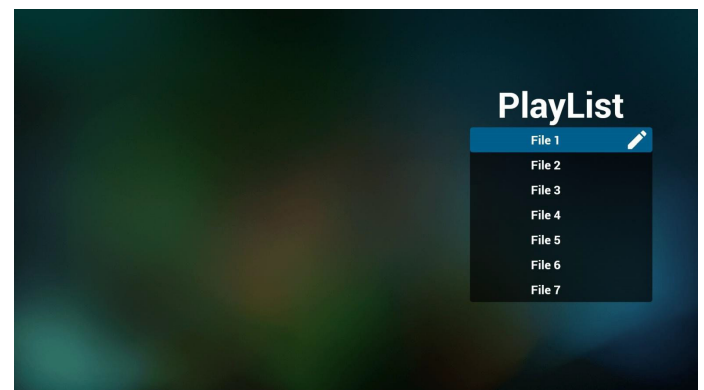
1. Boot on source (Źródło uruch.):
 - Input (Wejście):
 - Jeśli wybrane zostanie źródło Odtwarzacz multimedialny, system automatycznie przejdzie do odtwarzacza multimedialnego po ukończeniu procesu uruchamiania.
 - Playlist (Lista odtw.):
 - 0: przechodzenie do strony głównej odtwarzacza multimedialnego.
 - 1 - 7: przechodzenie do odtwarzacza multimedialnego i automatyczne odtwarzanie pliku od 1 do 7 z listy odtwarzania.
2. Schedule (Harmonogram):
 - Today (Dziś):
 - Pokazywanie daty i godziny.
 - 1 - 7:
 - Ustawienie do 7 harmonogramów.
 - Włącz/Wyłącz:
 - Ustawianie czasu rozpoczęcia i zakończenia.
 - Wejście:
 - Wybierz Odtwarzacz multimedialny jako źródło, urządzenie automatycznie uruchomi odtwarzacz multimedialny w czasie zakończenia.
 - PON, WTO, ŚRO, CZW, PIĄ, SOB, NIE, Każ. Tydz.:
 - Ustawienie cyklu życia.
 - Lista odtw.:
 - 0: przechodzenie do strony głównej odtwarzacza multimedialnego.
 - 1 - 7: przechodzenie do odtwarzacza multimedialnego i automatyczne odtwarzanie pliku od 1 do 7 listy odtwarzania.
 - Usuń wszys.

4.4.2. Wprowadzenie do odtwarzacza multimedialnego :

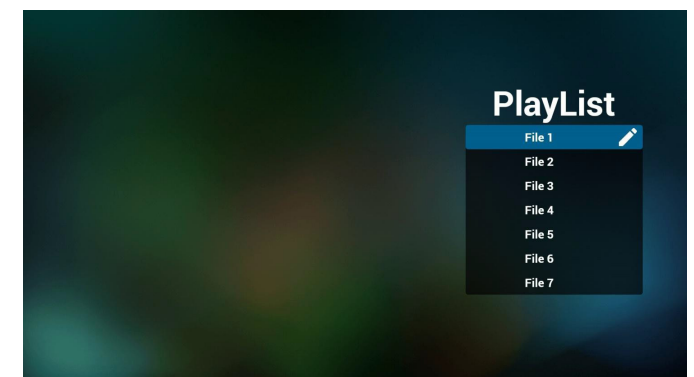
1. Główna strona odtwarzacza multimedialnego, ta strona zawiera trzy opcje: "Play (Odtwarzaj)", "Compose (Komponuj)" i "Settings (Ustawienia)".
 - Play (Odtwarzaj): wybór listy odtwarzania do odtworzenia.
 - Compose (Komponuj): edycja listy odtwarzania.
 - Settings (Ustawienia): ustawienie właściwości odtwarzacza multimedialnego.



2. Wybierz "Play (Odtwarzaj)" na stronie głównej. Najpierw należy wybrać do odtworzenia jedną listę z zakresu PLIK 1 do PLIK 7. Ikona ołówka oznacza, że na liście odtwarzania znajdują się pozycje.



3. Wybierz "Compose (Komponuj)" na stronie głównej. Najpierw należy wybrać do edycji jedną listę z zakresu PLIK 1 do PLIK 7. Ikona ołówka oznacza, że na liście odtwarzania znajdują się pozycje.



4. Jeżeli wybrana zostanie pusta lista, aplikacja poprowadzi do wyboru źródła multimedialnego.

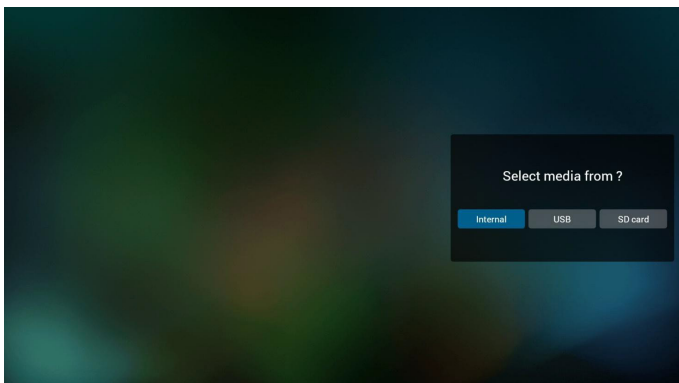
Wszystkie pliki multimedialne powinny zostać zapisane w podkatalogu /philips/ katalogu głównego.

Na przykład,

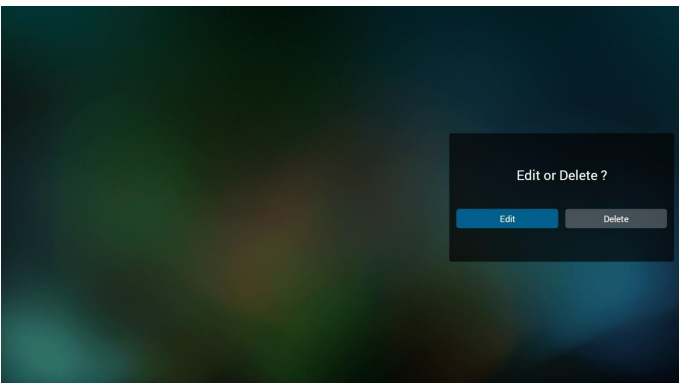
video: {katalog główny nośnika}/philips/video/

zdjęcia: {katalog główny nośnika}/philips/photo/

muzyka: {katalog główny nośnika}/philips/music/



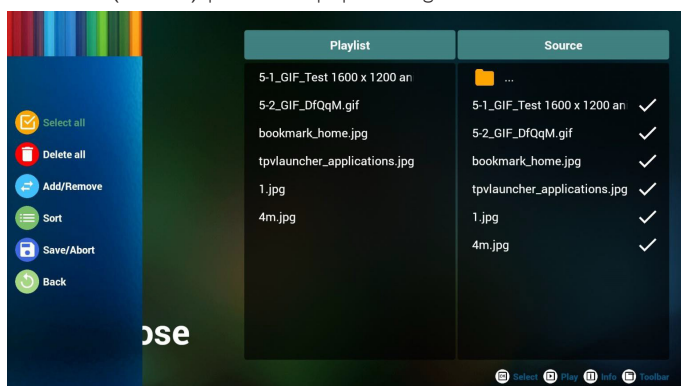
5. W celu edycji lub usunięcia niepustej listy odtwarzania, wybierz wymaganą listę odtwarzania z ikoną ołówka z prawej strony pliku.



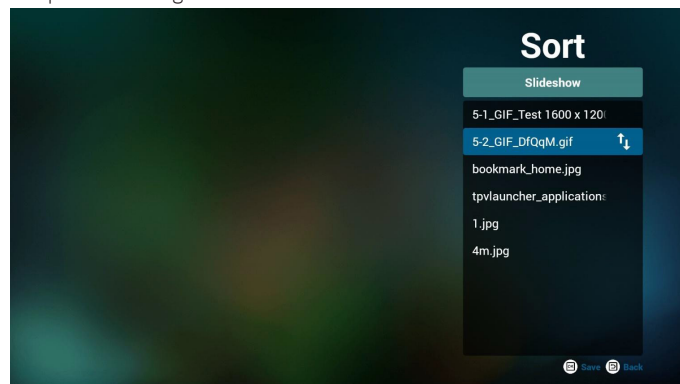
6. Po rozpoczęciu edycji listy odtwarzania, wyświetlane jest menu jak poniżej
 Source (Źródło) – pliki zapisane na nośniku pamięci.
 Playlist (Lista odtwarzania) – pliki zapisane na liście odtwarzania.
 Poniższe funkcje można obsługiwać za pomocą odpowiednich przycisków pilota zdalnego sterowania.
Option key (Przycisk Opcje) – uruchamia pasek suwaka bocznego
Play key (Przycisk Odtwórz) – powoduje odtworzenie pliku multimedialnego.
Info key (Przycisk Informacje) – pokazuje informacje o multimediami.
Ok key (Przycisk OK) – wybór/anulowanie wyboru pliku.

Na bocznym pasku menu, dostępne są następujące funkcje:

- **Select all (zaznacz wszystko):** wybór plików zapisywanych w pamięci.
- **Delete all (Usuń wszystko):** usunięcie wszystkich plików listy odtwarzania.
- **Add/Remove (Dodaj/Usuń):** dodawanie lub usuwanie listy odtwarzania ze źródła.
- **Sort (Sortuj):** sortowanie listy odtwarzania.
- **Save/abort (Zapisz/Odrzuć):** zapisanie lub odrzucenie listy odtwarzania.
- **Back (Powrót):** powrót do poprzedniego menu.



7. Po wybraniu opcji "Sort (Sortuj)", można dostosować kolejność plików według ważności.



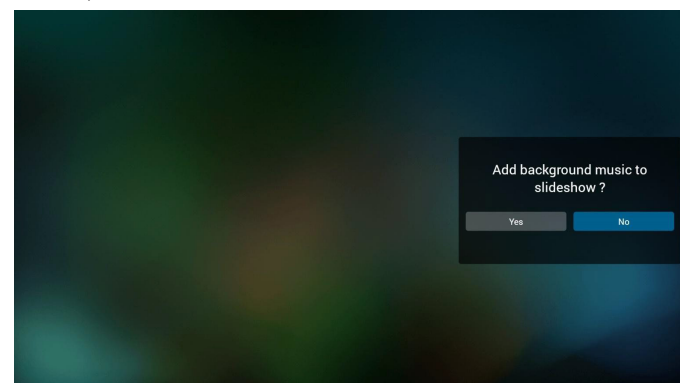
8. Po wybraniu wymaganego pliku, naciśnij przycisk "Info (Informacje)", aby uzyskać szczegółowe informacje.



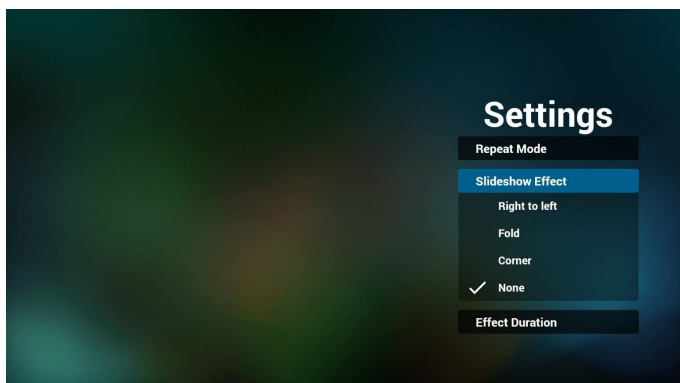
9. Po wybraniu wymaganego pliku, naciśnij przycisk "Play (Odtwarzaj)", aby natychmiast odtworzyć plik multimedialny.



10. Po utworzeniu listy odtwarzania ze wszystkimi plikami obrazów, przed zapisaniem pojawi się pytanie o dodanie do pokazu slajdów muzyki tła.



11. Wybierz na stronie głównej "**Settings (Ustawienia)**", dostępne są tam 3 opcje: "Repeat Mode (Tryb powtarzania)", "Slideshow Effect (Efekt pokazu slajdów)" i "Effect Duration (Czas trwania efektu)".
Repeat Mode (Tryb powtarzania): ustawienie trybu powtarzania.
Slideshow Effect (Efekt pokazu slajdów): efekt pokazu slajdów złożonych ze zdjęć.
Effect Duration (Czas trwania efektu): czas trwania efektu zdjęć.



12. Przycisk skrótu multimedialnych
Play (Odtwarzaj): odtwarzanie pliku.
Pause (Pauza): wstrzymanie.
Fast forward (Do przodu): szybkie przejście o 20 sekund do przodu. (tryb zdjęć nie jest obsługiwany)
Rewind (Przewiń): przewijanie o 10 sekund. (tryb zdjęć nie jest obsługiwany)
Stop (Zatrzymaj): zatrzymanie odtwarzania pliku i powrót na start. Jeśli odtwarzany plik to "gif", przycisk ten będzie działał jako przycisk pauzy.
13. Informacje na temat formatów multimedialnych można znaleźć w części **Strona 56 Obsługiwane formaty multimedialnych**.

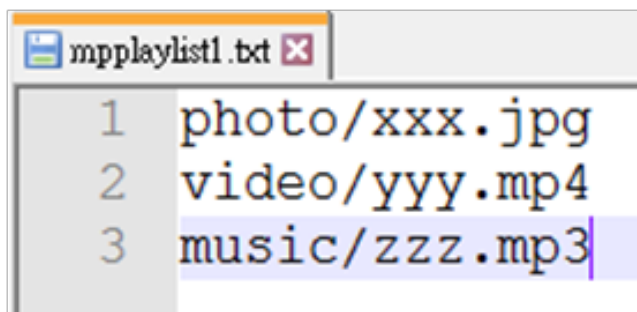
14. Jak dokonać edycji listy odtwarzania za pośrednictwem FTP?

Krok 1. Utwórz plik tekstowy odtwarzacza multimedialnych.

- Nazwa pliku: mpplaylistX.txt, gdzie „X” oznacza numer listy odtwarzania (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).

Np. mpplaylist1.txt, mpplaylist2.txt

- Zawartość:



Uwaga: Jeśli lista odtwarzania zawiera pliki wideo i pliki z muzyką, podczas odtwarzania pliku z muzyką wyświetlony zostanie czarny ekran.

Krok 2. Skopiuj plik mpplaylistX.txt do folderu „philips” pamięci wewnętrznej. Można to zrobić za pomocą FTP.

- Ścieżka pliku: /storage/emulated/legacy/philips

Np. /storage/emulated/legacy/philips/mpplaylist1.txt

Krok 3. Dodaj pliki z muzyką do folderów "photo", "video" i "music", które znajdują się w folderze "philips" pamięci wewnętrznej.

- Np. /storage/emulated/legacy/philips/photo/xxx.jpg
 /storage/emulated/legacy/philips/video/yyy.mp4
 /storage/emulated/legacy/philips/photo/zzz.mp3

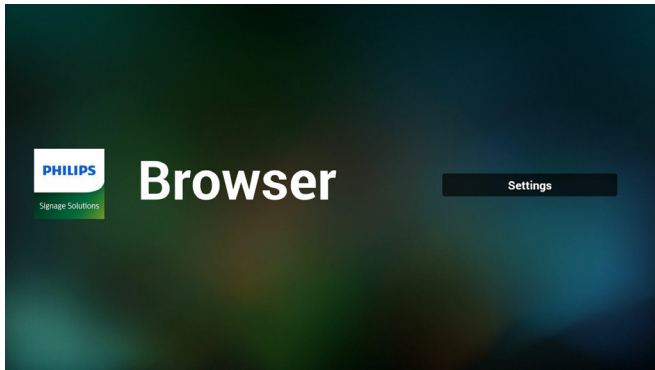
Krok 4. Uruchom aplikację media player, wykona ona automatyczny import pliku tekstowego odtwarzacza multimedialnych.

Uwaga. Po wykonaniu importu pliku listy odtwarzania (tekst), wszelkie zmiany wykonane przez pilota, nie zostaną zapisane w pliku tekstowym listy odtwarzania.

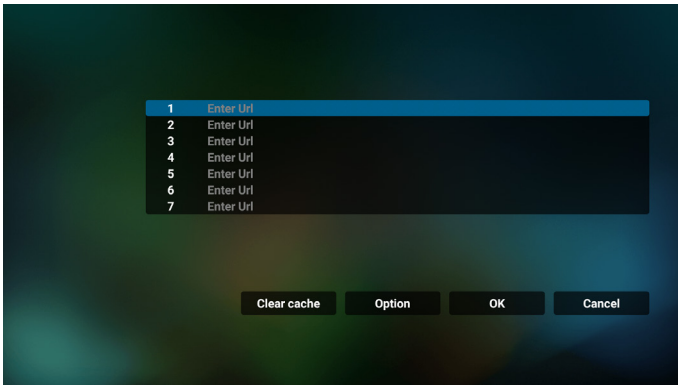
4.5. Browser (Przeglądarka)

Przed użyciem tej funkcji, należy się upewnić, że system został pomyślnie podłączony do sieci. (Sprawdź 5.1. Wi-Fi i 5.2. Ethernet)

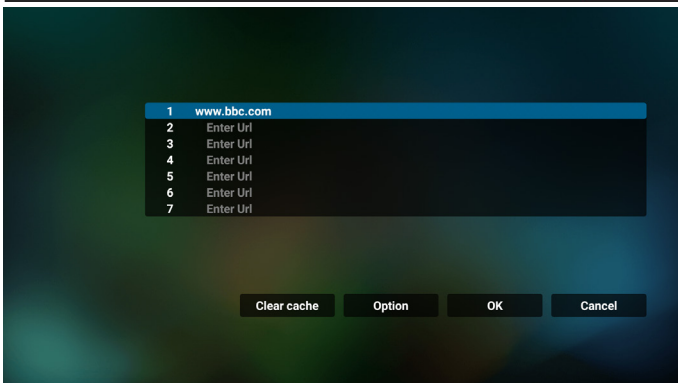
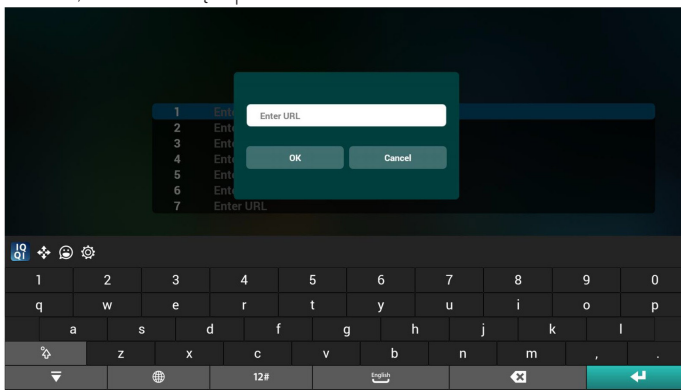
1. Na stronie głównej aplikacji „Browser” (Przeglądarka) można dostosować ustawienia.
Naciśnij **Settings (Ustawienia)**, aby wykonać ustawienia.



2. Ustawić można do 7 przeglądarek. Wybierz jedną, aby wykonać ustawienia.



3. Użyj klawiaturę ekranową do wprowadzenia URL i naciśnij przycisk **OK**, dane zostaną zapisane na liście



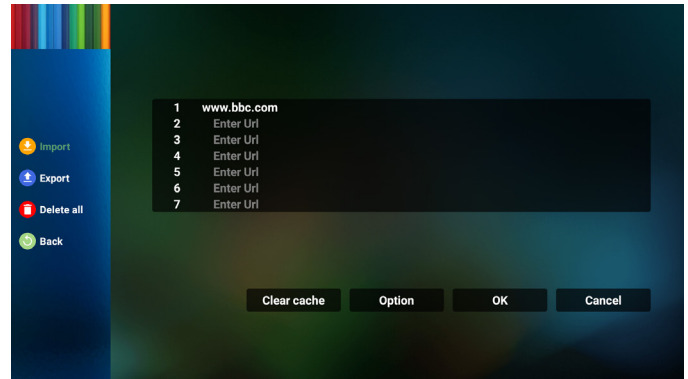
4. Na bocznym pasku menu z lewej strony ekranu, dostępne są następujące funkcje:

Import (Importuj): Import pliku listy URL

Export (Eksportuj): Eksport pliku listy URL

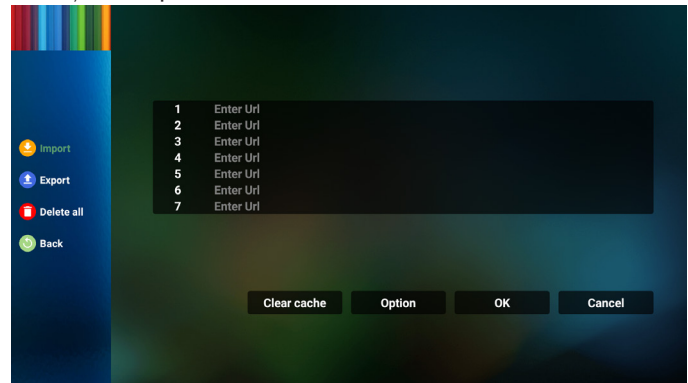
Delete all (Usuń wszystko): Usuwanie wszystkich rekordów URL z głównego ekranu

Back (Powrót): Zamknij pasek menu bocznego

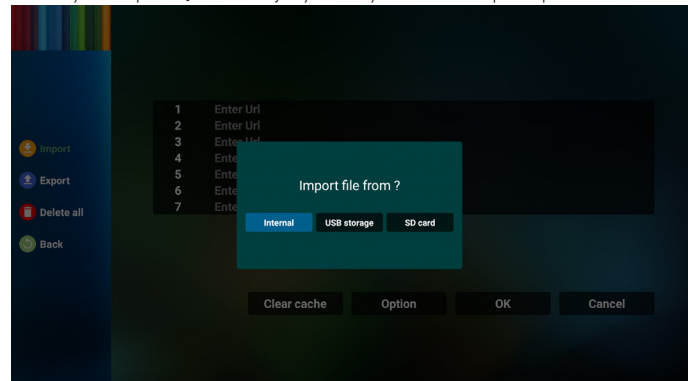


4.1 Import (Importuj)

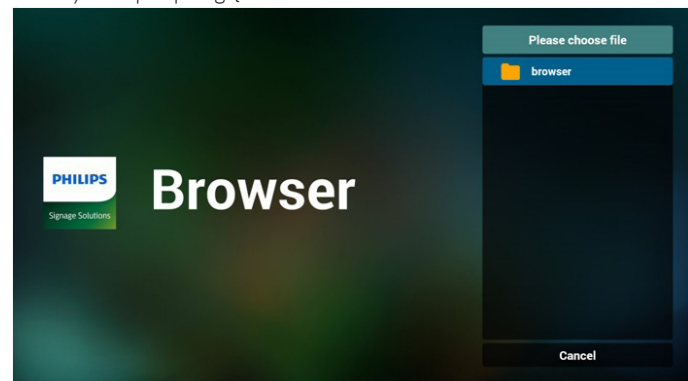
- Wybierz import.



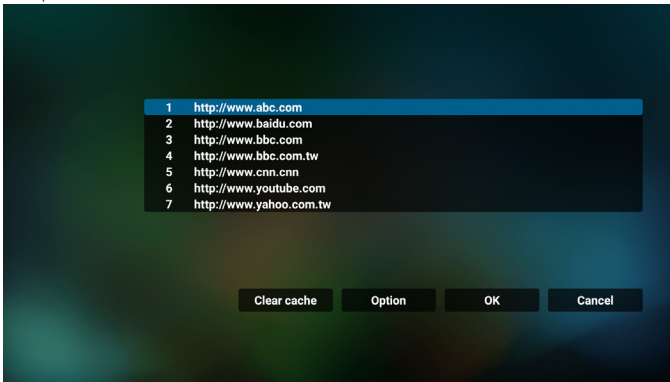
- Wybierz pamięć z której wykonany zostanie import pliku.



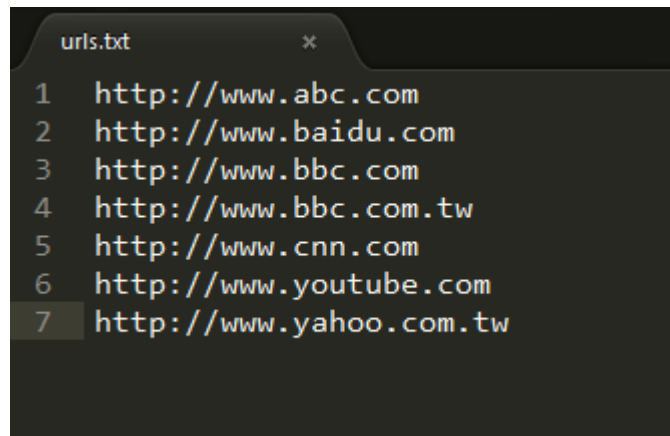
- Wybierz plik przeglądarki



- Wykonaj importuj pliku przeglądarki, po czym na ekranie zostanie pokazana lista URL.

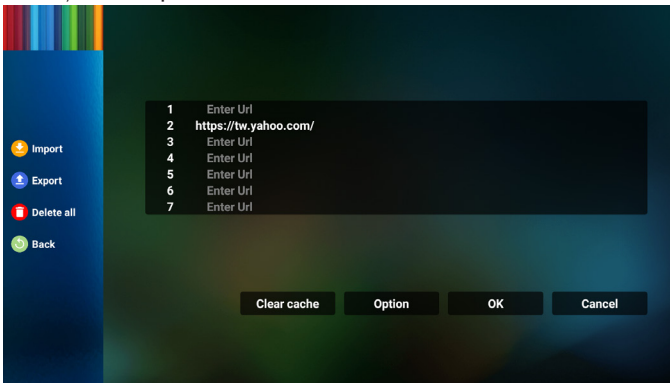


- Obsługiwany format pliku dla importu to ".txt".

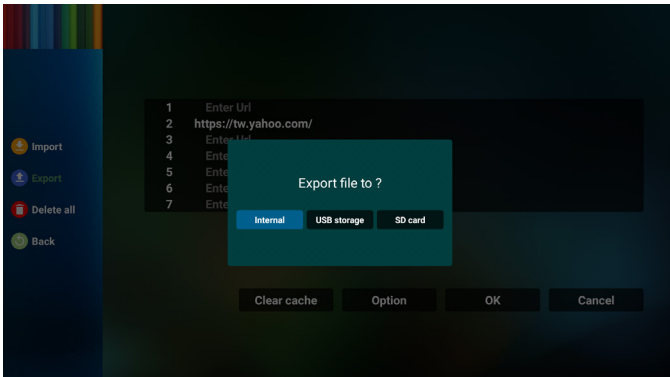


4.2 Export (Eksport):

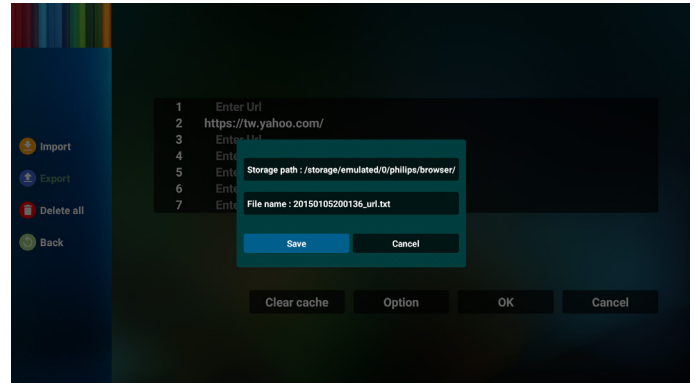
- Wybierz **eksport**



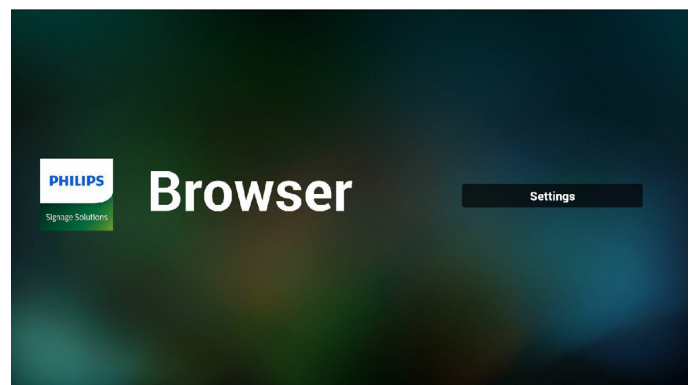
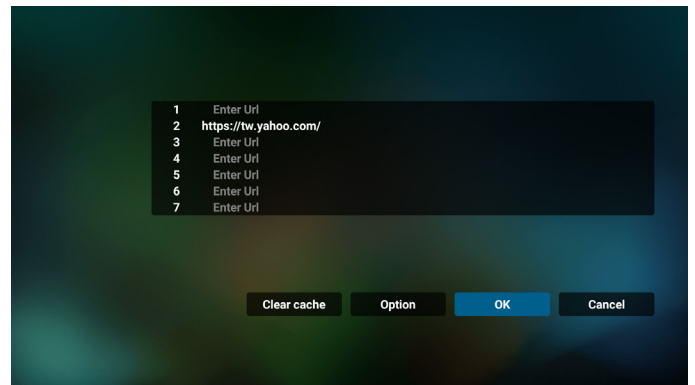
- Wybierz pamięć, gdzie wykonany zostanie eksport pliku.



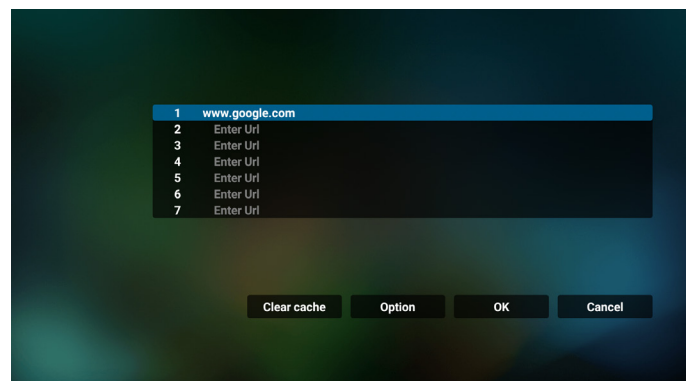
- Wyświetlone zostanie okno dialogowe ze ścieżką do pliku zapisania, a także nazwa pliku. Naciśnij przycisk "**Save (Zapisz)**", aby zapisać URL.

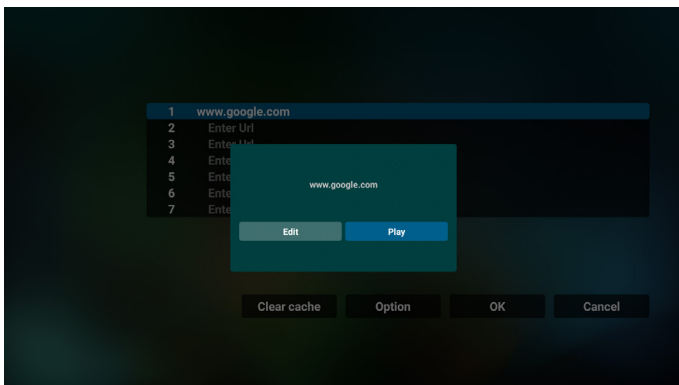


- Naciśnij przycisk "OK", aby zapisać rekord URL.



- Po wybraniu nie pustego elementu z listy URL, pojawi się komunikat z pytaniem o edycję lub odtworzenie URL. Po wybraniu "**Edit (Edycja)**", okno dialogowe umożliwi edycję URL. Po wybraniu "**Play (Odtwarzaj)**", pojawi się URL strony internetowej.





7. Interakcja menu ekranowego z przeglądarką

7.1 Źródło uruch.

- Ustaw menu OSD => Konfiguracja1 => Źródło uruch. => ustaw Lista odtwarzania PRZEGLĄDARKI na 0.
Po ponownym uruchomieniu urządzenie przenośne pokaże przeglądarkę.
- Ustaw menu OSD => Konfiguracja1 => Źródło uruch. => ustaw Lista odtwarzania PRZEGLĄDARKI na 1.
Na ekranie zostanie pokazana strona internetowa z pierwszym adresem URL z aplikacji Przeglądarka.

7.2 Harmonogram

Ustaw menu OSD > Opcja Zaawansowane > Harmonogram > Czas włączenia1, Czas wyłączenia2, wprowadź PRZEGLĄDARKA, wymagany dzień tygodnia i Lista odtwarzania.

Na koniec zaznacz prawe pole wyboru.

Na ekranie zostanie pokazana o czasie1 strona internetowa z adresem URL z aplikacji Przeglądarka i zakończona o czasie2.

8. Jak dokonać edycji listy adresów URL za pośrednictwem FTP?

Krok 1. Utwórz plik tekstowy odtwarzacza multimedialnych.

- Nazwa pliku: bookmarklist.txt.
- Zawartość:



Krok 2. Skopiuj plik bookmarklist.txt do folderu „philips” w pamięci wewnętrznej. Można to zrobić za pomocą FTP.

- Ścieżka pliku: /storage/emulated/legacy/philips (dla DL, PL)
Np. /storage/emulated/legacy/philips/bookmarklist.txt

Krok 3. Uruchom aplikację Przeglądarka, wykona ona automatyczny import pliku tekstowego przeglądarki.

Uwaga. Po wykonaniu importu pliku listy odtwarzania (tekst), wszelkie zmiany wykonane przez pilota, nie zostaną zapisane w pliku tekstowym listy odtwarzania.

9. Przeglądanie offline

Kiedy dla adresu URL 1 ustawiony jest adres i wykorzystywany jest harmonogram OSD do otwarcia strony internetowej o adresie URL 1, aplikacja przeglądarki automatycznie zapisze w lokalnej pamięci dane strony domowej dla adresu URL 1.

Gdy podczas otwierania aplikacji przeglądarki w ramach harmonogramu OSD sieć będzie odłączona, aplikacja przeglądarki automatycznie otworzy z lokalnej pamięci stronę domową dla adresu URL 1.

Uwaga:

- Aplikacja przeglądarki może zapisać tylko dane dla strony domowej adresu URL 1; nie może zapisać danych dla adresów od URL 2 do URL 7.
- Pamięć lokalna: /sdcard/Download/OfflineBrowsing
- Naciśnięcie przycisku „Clear cache” (Oczyść pamięć podręczną) spowoduje usunięcie danych strony domowej adresu URL 1 z pamięci lokalnej.

4.6. PDF Player (Odtwarzacz PDF)

4.6.1. Interakcja menu OSD z odtwarzaczem plików pdf:

1. Boot on source (Źródło uruch.):
 - Input (Wejście):
 - Jeśli wybrane zostanie źródło "PDF player (Odtwarzacz PDF)", system automatycznie przejdzie do odtwarzacza PDF po ukończeniu procesu uruchamiania.
 - Playlist (Lista odtw.):
 - 0: przechodzenie do strony głównej odtwarzacza PDF.
 - 1 - 7: przechodzenie do odtwarzacza PDF i automatyczne odtwarzanie pliku od 1 do 7 listy odtwarzania.
2. Schedule (Harmonogram):
 - Today (Dziś):
 - Wyświetlenie daty i godziny.
 - 1 - 7 :
 - Ustawienie do 7 harmonogramów.
 - Włącz/Wyłącz:
 - Ustawianie czasu rozpoczęcia i zakończenia.
 - Wejście:
 - Wybierz Odtwarzacz PDF jako źródło, system automatycznie uruchomi odtwarzacz PDF w czasie zakończenia.
 - PON, WTO, ŚRO, CZW, PIA, SOB, NIE, Każ. Tydz.:
 - Ustawienie cyklu życia.
 - Lista odtw.:
 - 0: przechodzenie do strony głównej odtwarzacza PDF.
 - 1 - 7: przechodzenie do odtwarzacza PDF i automatyczne odtwarzanie pliku od 1 do 7 listy odtwarzania.
 - Usuń wszys.

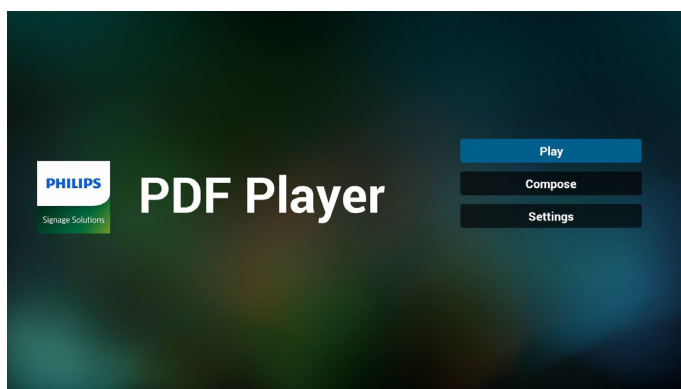
4.6.2. Wprowadzenie do odtwarzacza PDF:

1. Główna strona odtwarzacza PDF, ta strona zawiera trzy opcje: "Play (Odtwarzaj)", "Compose (Komponuj)" i "Settings (Ustawienia)".

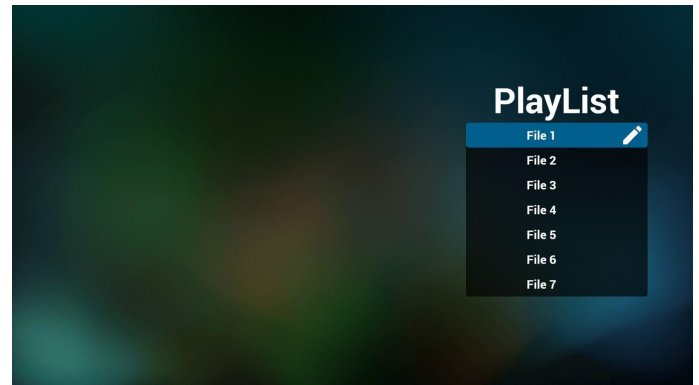
Play (Odtwarzaj): wybór listy odtwarzania do odtworzenia.

Compose (Komponuj): edycja listy odtwarzania.

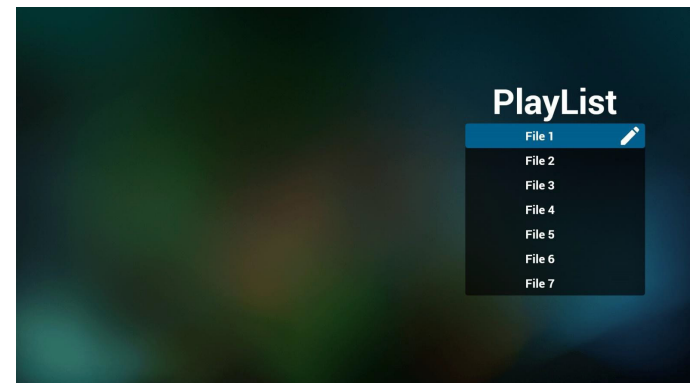
Settings (Ustawienia): ustawienie właściwości odtwarzacza PDF.



2. Wybierz "Play (Odtwórz)" na stronie głównej. Najpierw należy wybrać do odtworzenia jedną listę od PLIK 1 do PLIK 7.
Ikona ołówka oznacza, że na liście odtwarzania znajdują się pozycje.



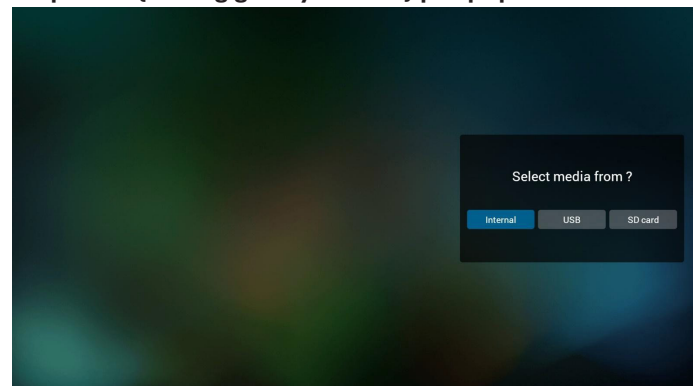
3. Wybierz "Compose (Komponuj)" na stronie głównej. Najpierw należy wybrać do edycji jedną listę za zakresu PLIK 1 do PLIK 7.
Ikona ołówka oznacza, że na liście odtwarzania znajdują się pozycje.



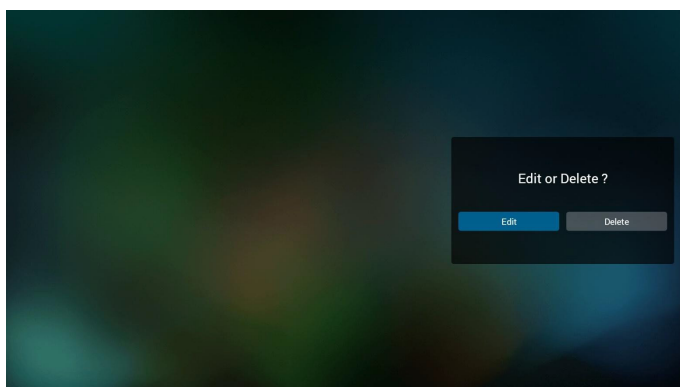
4. Jeżeli wybrana zostanie pusta lista, aplikacja poprowadzi do wyboru źródła multimedialnego.

Wszystkie pliki multimedialne powinny zostać zapisane w podkatalogu /philips/ katalogu głównego. Na przykład:

pdf : {katalog główny nośnika}/philips/pdf/



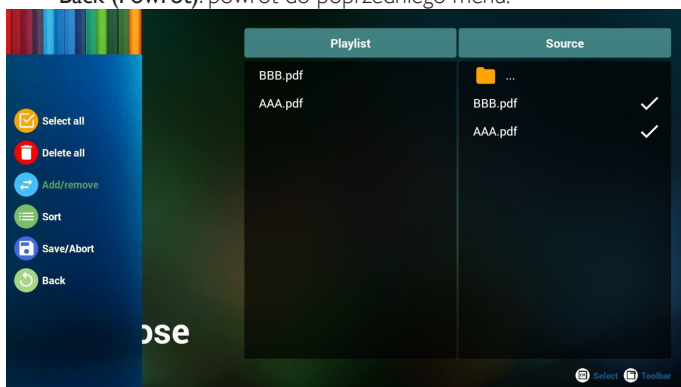
5. W celu edycji lub usunięcia niepustej listy odtwarzania, wybierz wymaganą listę odtwarzania z ikoną ołówka z prawej strony pliku.



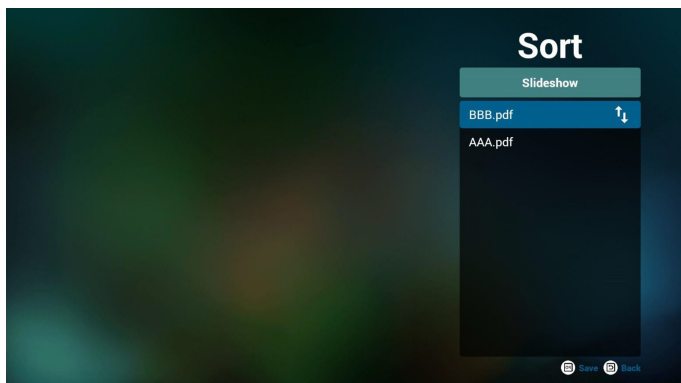
6. Po rozpoczęciu edycji listy odtwarzania, wyświetlane jest menu jak poniżej
- Source (Źródło)** – pliki zapisane na nośniku pamięci.
 - Playlist (Lista odtwarzania)** – pliki zapisane na liście odtwarzania. Poniższe funkcje można obsługiwać za pomocą odpowiednich przycisków pilota zdalnego sterowania.
 - Option key (Przycisk Opcje)** – uruchamia boczny pasek menu
 - Play key (Przycisk Odtwórz)** – powoduje odtworzenie pliku multimedialnego.
 - Info key (Przycisk Informacje)** – pokazuje informacje o multimedialnych.
 - Ok key (Przycisk OK)** – wybór/anulowanie wyboru pliku.

6-1. Na bocznym pasku menu, dostępne są następujące funkcje:

- **Select all (zaznacz wszystko):** wybór plików zapisywanych w pamięci.
- **Delete all (Usuń wszystko):** usunięcie wszystkich plików listy odtwarzania.
- **Add/Remove (Dodaj/Usuń):** dodawanie lub usuwanie listy odtwarzania ze źródła.
- **Sort (Sortuj):** sortowanie listy odtwarzania.
- **Save/abort (Zapisz/Odrzuć):** zapisanie lub odrzucenie listy odtwarzania.
- **Back (Powrót):** powrót do poprzedniego menu.



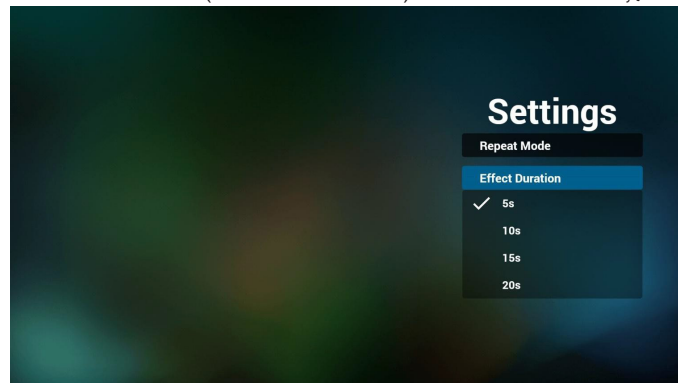
7. Po wybraniu opcji "**Sort (Sortuj)**", można dostosować kolejność plików według ważności.



8. Wybierz na stronie głównej pozycję "**Settings (Ustawienia)**", która zawiera dwie opcje: "Repeat Mode (Tryb powtarzania)" i "Effect Duration (Czas trwania efektu)".

Repeat Mode (Tryb powtarzania): ustawienie trybu powtarzania.

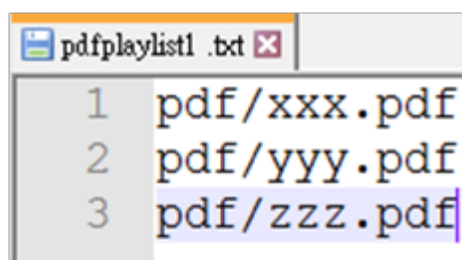
Effect Duration (Czas trwania efektu): czas trwania efektu zdjęć.



9. Jak dokonać edycji listy PDF za pośrednictwem FTP?

Krok 1. Utwórz plik tekstowy odtwarzacza PDF.

- Nazwa pliku: pdfplaylistX.txt, gdzie „X” oznacza numer listy odtwarzania (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).
Np. pdfplaylist1.txt, pdfplaylist2.txt
- Zawartość:



Krok 2. Skopiuj plik pdfplaylistX.txt do folderu „philips” pamięci wewnętrznej. Można to zrobić za pomocą FTP.

- Ścieżka pliku: /storage/emulated/legacy/philips (dla DL, PL)
Np. /storage/emulated/legacy/philips/pdfplaylist1.txt

Krok 3. Dodaj pliki z PDF do foldera, który znajduje się w folderze "philips" pamięci wewnętrznej.

- Np. /storage/emulated/legacy/philips/pdf/xxx.pdf
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/yyy.pdf
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/zzz.pdf

Krok 4. Uruchom aplikację odtwarzacz PDF, wykona ona automatyczny import pliku tekstowego odtwarzacza PDF.

Uwaga. Po wykonaniu importu pliku listy odtwarzania (tekst), wszelkie zmiany wykonane przez pilota, nie zostaną zapisane w pliku tekstowym listy odtwarzania.

Media Hotkey (Przycisk skrótu multimedialnych):

Play (Odtwarzaj): odtwarzanie pliku.

Pause (Pauza): wstrzymanie.

Fast forward (Szybkie przewinięcie do przodu): przejście do następnej strony. Jeżeli ta strona bliska końca pliku, nastąpi przejście do kolejnego pliku.

Rewind (Przewiń): przejście do poprzedniej strony. Jeżeli ta strona bliska początku pliku, nastąpi przejście do ostatniego pliku.

Stop (Zatrzymaj): powrót do pierwszej strony pliku

Color Hotkey (Przycisk skrótu koloru):

Blue (Niebieski): Powiększenie (+10%)

Yellow (Żółty): Zmniejszenie (-10%)

OK: Przywróć powiększenie

Arrow keys (Przyciski strzałek):

Up/Down/Left/Right (W górę/W dół/W lewo/W prawo):

Dopasowanie strony. (Gdy strona jest powiększona/zmniejszona).

Left (W lewo): Poprzednia strona. (Gdy strona nie jest powiększona/zmniejszona).

Right (Prawo): Następna strona. (Gdy strona nie jest powiększona/zmniejszona).

Combination key (Kombinacja przycisków):

Przycisk numeryczny + przycisk OK: wybierz określoną stronę i naciśnij OK, aby zmienić stronę.

- Naciśnij przycisk numeryczny.

- Naciśnij przycisk **OK**, numer strony zostanie pokazany na dole strony. Jeśli numer strony jest większy od łącznej liczby stron, zachowa bieżący numer strony na dole strony.

4.7. CMND & Play

1) Server (Serwer)

Konfigurowanie adresu serwera CMND & Play.

2) Account (Konto)

Konfigurowanie konta CMND & Play.

3) PIN Code (Kod PIN)

Konfigurowanie kodu PIN CMND & Play.

(4) Version (Wersja)

Są dwie opcje, Wer.2 i Wer.3.

Wer. 2

korzystanie z umowy 2.0/2.2.

Wer. 3

korzystanie z umowy 3.0/3.1.

(5) Content (Zawartość)

Dostępne są 3 opcje: pamięć wewnętrzna, karta SD i pamięć USB

Po wybraniu wer.2, serwer/konto/kod PIN zostaną pokazane na szaro i nie można będzie ich ustawić.



4.8. Custom App (Aplikacja użytkownika)

Konfiguracja aplikacji dla źródła użytkownika.

Uwaga:

(1) Wyświetl tylko aplikację zainstalowaną przez użytkownika.

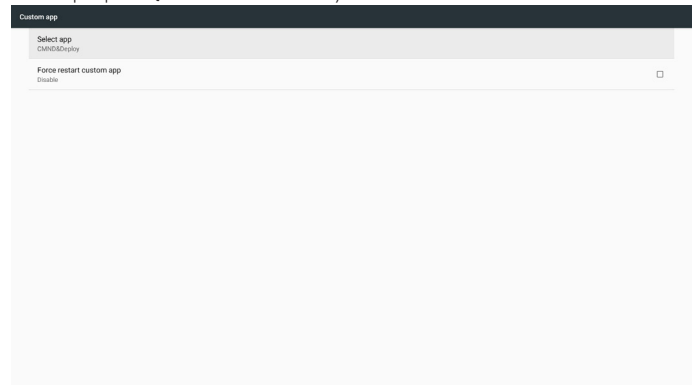
(2) Nie jest wyświetlana preinstalowana aplikacja systemu.

4.8.1. Obsługa menu OSD

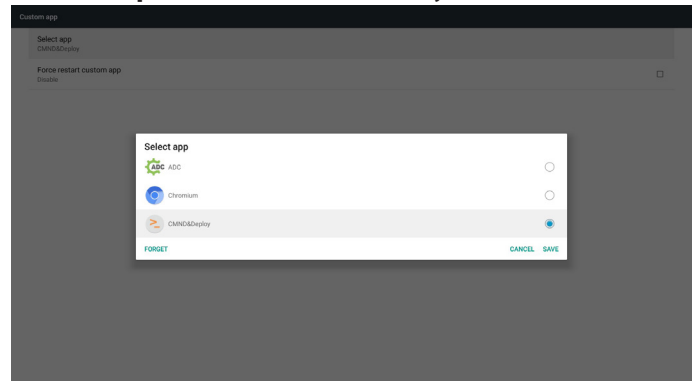
RCU: Źródło > Niestandardowy

Po ustawieniu aplikacji klienta, urządzenie przenośne otworzy aplikację klienta po przełączeniu źródła na tryb klienta.

Po ustawieniu aplikacji klienta, urządzenie przenośne pokaże czarny ekran, po przełączeniu źródła na tryb klienta.



4.8.2. Wprowadzenie do funkcji



Save (Zapisz)

Naciśnięcie **Save (Zapisz)** wykona funkcję zapisania w pamięci.

Forget (Zapomnij)

Po naciśnięciu **Forget (Zapomnij)**, wcześniej zapisane informacje zostaną usunięte.

Cancel (Anuluj)

Anulowanie i zamknięcie okna dialogowego.

Jeżeli nie ma zainstalowanej aplikacji klienta, lista będzie pusta.

Jeśli opcje nie będą dostępne, przyciski **"Save (Zapisz)"** i **"Forget (Zapomnij)"** będą wyszarzone.

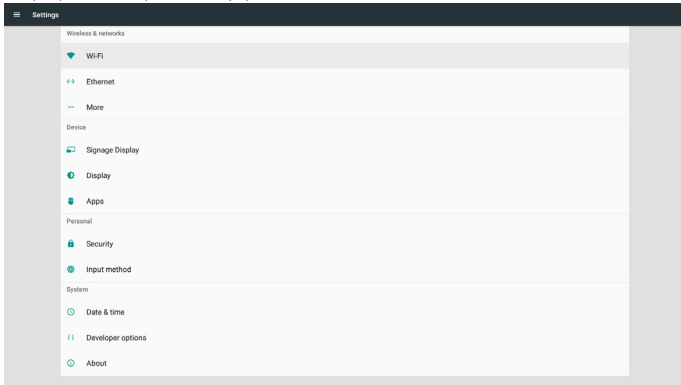
4.8.3. Wymuszenie ponownego uruchomienia niestandardowej aplikacji:

Jeśli aplikacja jest zamknięta z powodu wyjątku, aplikacja zostanie automatycznie otwarta ponownie.

5. Setting (Ustawienia)

Główne pozycje:

- (1) Wi-Fi
- (2) Ethernet
- (3) More (Więcej) (dostępne po podłączeniu modułu 4G)
- (4) Signage Display (Wyświetlacz Signage)
- (5) Display (Wyświetlacz)
- (6) Apps (Aplikacje)
- (7) Security (Bezpieczeństwo)
- (8) Input method (Metoda wprowadzania danych)
- (9) Date & time (Data i godzina)
- (10) Developer options (Opcje deweloperskie)
- (11) About (Informacje)



5.1. Wi-Fi

Przejdź do ustawień sieci bezprzewodowej. Na liście dostępnych sieci, wybierz AP (Punkt dostępowy) w istniejącej sieci bezprzewodowej.

Uwagi:

1. Sieć Ethernet zostanie wyłączona automatycznie po prawidłowym włączeniu sieci Wi-Fi i nawiązaniu z nią połączenia.
2. Wymagany jest określony model modułu Wi-Fi. Należy skontaktować się ze sprzedawcą lub technikiem serwisu w celu uzyskania pomocy.

5.2. Ethernet

Przejdź do ustawień sieci Ethernet i wykonaj wymagane ustawienia.

Po włączeniu sieci Ethernet, pokazane zostaną następujące ustawienia:

- (1) Connection Type (Typ połączenia) (dostępne typy połączenia to: DHCP i Statyczny IP)

A. DHCP

DHCP automatycznie dostarcza adres IP, maskę sieci, adres DNS i bramę dla dostępu do Internetu, aby nie trzeba było wprowadzać ich ręcznie.

Po pomyślnym połączeniu, zostanie wyświetlona bieżąca konfiguracja sieci.

B. Static IP (Stacyjny IP)

Wprowadź ręcznie IP Address (Adres IP), Netmask (Maska sieci), DNS Address (Adres DNS) i Gateway (Brama).

Uwaga:

Ograniczenia wprowadzania adresu IP, maski sieci, adresu DNS i adresu bramy

- (1) Format: cyfry 0-9, kropka dziesiętna "."

- (2) Adres Mac

Uwaga:

Sieć Ethernet zostanie wyłączona automatycznie po prawidłowym włączeniu sieci Wi-Fi i nawiązaniu z nią połączenia.

5.3. More (Więcej) (dostępne po podłączeniu modułu 4G)

Sterowanie sieciami komórkowymi.

Uwaga:

1. Dostępne wyłącznie po podłączeniu modułu 4G.
2. Opcja „Tethering i przenośny hotspot” jest dostępna wyłącznie po wykryciu modułu Wi-Fi.
3. Informacje o sieci mogą być różne ze względu na różnych dostawców.

5.4. Signage Display (Wyświetlacz Signage)

- (1) General Settings (Ustawienia ogólne)

- A. Signage display name (Nazwa wyświetlacza Signage)
- B. Boot Logo (Logo uruchamiania)
- C. Screenshot (Zrzut ekranu)
- D. Navigation bar (Pasek nawigacji)

- (2) Server Settings (Ustawienia serwera)

- A. Email notification (Powiadomienia email)
- B. FTP
- C. Remote control (Zdalne sterowanie)

- (3) Source Settings (Ustawienia źródła)

- A. Media player (Odtwarzacz multimedialny)
- B. Browser (Przeglądarka)
- C. CMND & Play
- D. PDF player (Odtwarzacz PDF)
- E. Custom app (Aplikacja użytkownika)

- (4) Network application (Aplikacja sieciowa)

- A. Proxy
- B. SICIP network port (Port sieci SICIP)

- (5) System tools (Narzędzia systemowe)

- A. Clear Storage (Czyść pamięć)
- B. Reset (Resetuj)
- C. Import & Export (Importuj i Eksportuj)
- D. Clone (Klonuj)
- E. Security (Bezpieczeństwo)

- (6) Misc. (Różne)

- A. Tiling Tool (Narzędzie nakładania)
- B. TeamViewer Support (Pomoc techniczna dla TeamViewer)

- (7) System updates (Aktualizacje systemu)

- A. Local update (Aktualizacja lokalna)

- (8) Scaler FW updates (Aktualizacje oprogramowania sprzętowego Scaler)

- A. Start update (Rozpoczęcie aktualizacji)

5.4.1. General Settings (Ustawienia ogólne)

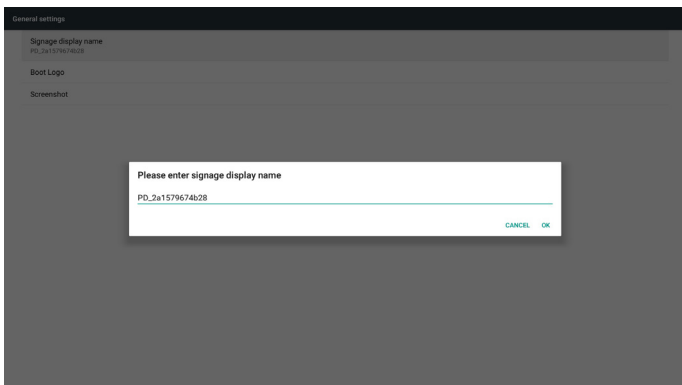
1. Signage Display Name (Nazwa wyświetlacza Signage)

Ustaw nazwę urządzenia przenośnego jako „PD_” + adres MAC Ethernet.

Uwaga:

Ograniczenia wprowadzania:

- (1) długość: maksymalnie 36 znaków
- (2) format: brak ograniczeń



2. Boot Logo (Logo uruchamiania)

1) Menu ekranowe Scalar do sterowania logiem uruchamiania Android.

Obsługa menu OSD Scalar

RCU: Strona główna > Konfiguracja 2 > Logo > Włącz/Wyłącz/ Użytkownik

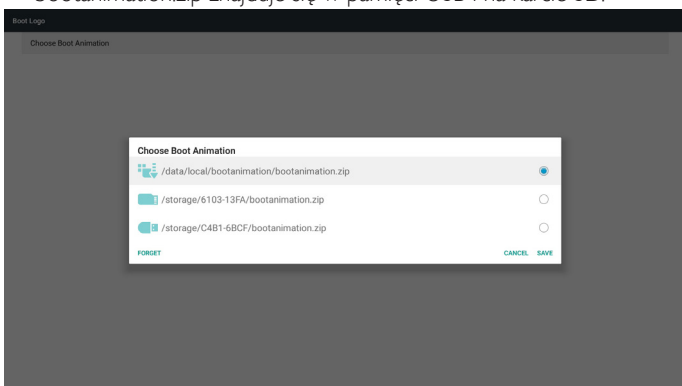
W trybie użytkownika, wybierz własny plik animacji i plik logo uruchamiania.

Uwaga:

(1) Nazwa pliku animacji uruchamiania: bootanimation.zip

(2) Będzie można wybrać USB i kartę SD. Brak problemu z priorytetem.

2) Po wybraniu logo uruchamiania, system sprawdzi, czy plik bootanimation.zip znajduje się w pamięci USB i na karcie SD.



Wprowadzenie do funkcji:

a. Option description (Opis opcji)



Użycie pliku użytkownika animacji uruchamiania, który jest kopiowany z karty SD lub USB




Użycie pliku animacji uruchamiania z karty SD



Użycie pliku animacji uruchamiania z USB

b. Save (Zapisz)

Po wybraniu opcji  lub  naciśnij **Save (Zapisz)**, aby zapisać plik bootanimation.zip z karty SD lub pamięci USB w folderze /data/local i ustawić go jako logo uruchamiania.

c. Forget (Zapomnij)

Naciśnij przycisk **Forget (zapomnij)**, aby usunąć plik bootanimation.zip z folderu /data/local i nie pokazywać logo uruchamiania.

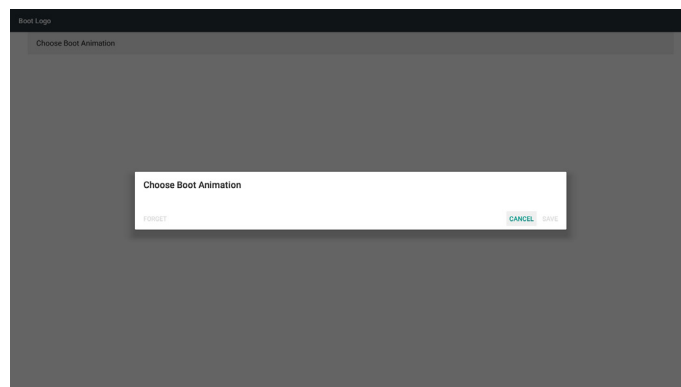
d. Cancel (Anuluj)

Anulowanie i zamknięcie okna dialogowego.

Wprowadzenie do scenariusza:

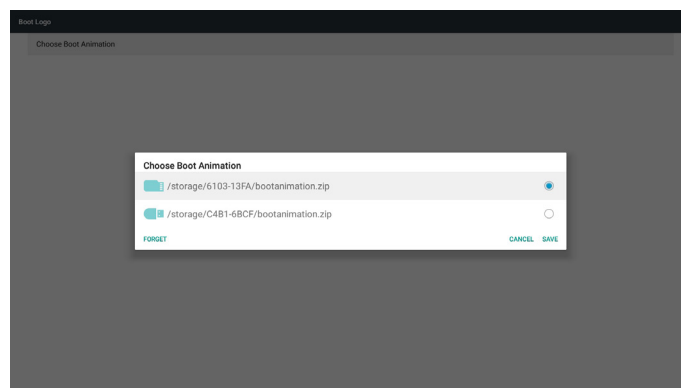
Przypadek 1

Jeśli system nie może znaleźć pliku bootanimation.zip na karcie SD i w USB, lista plików będzie pusta. Opcje **Save (Zapisz)** i **Forget (Zapomnij)** zostaną wyszarzone.



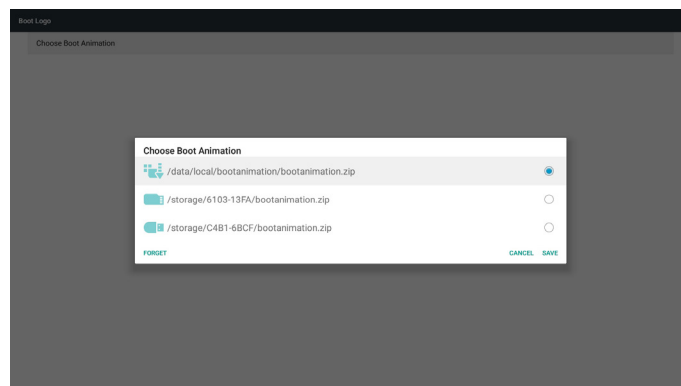
Przypadek 2

Dostosowany plik bootanimation.zip można zapisać na karcie SD i w pamięci USB. Domyślny priorytet to karta SD, co oznacza, że system automatycznie wybierze plik na karcie SD. Jeśli plik bootanimation.zip jest zapisany tylko w napędzie USB, to system wykryje plik w napędzie USB (ponieważ na karcie SD nie ma pliku).

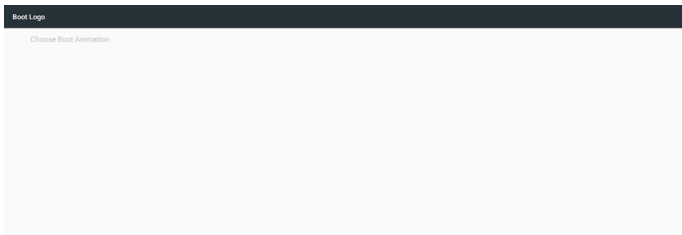


Przypadek 3

Po wybraniu dostosowanego logo uruchamiania, ekran pokaże /data/local/bootanimation.zip.



3) Jeśli element logo w menu OSD jest ustawiony na Włącz lub Wyłącz, animacji uruchamiania w ustawieniach Android nie można wybrać.



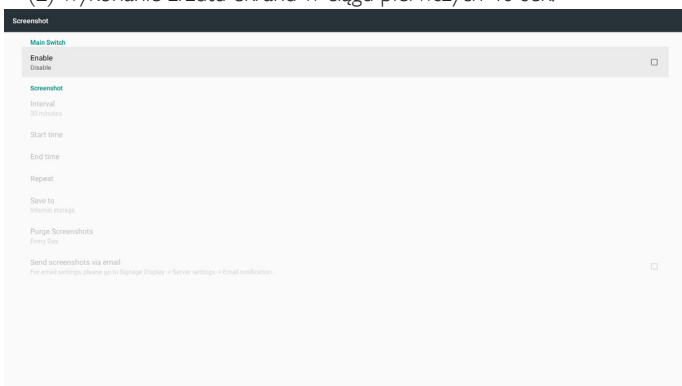
3. Screenshot (Zrzut ekranu)

Po włączeniu funkcji zrzutu ekranu, można ustawić okres czasu zrzutu i ścieżkę jego zapisu.

Uwagi:

Okres czasu dla usuwania i wykonywania zrzutu ekranu:

- (1) usunięcie obrazu w czasie wstępnym 0 s.
- (2) wykonanie zrzutu ekranu w ciągu pierwszych 40 sek.



1) Interval (Odstęp)

Ustaw odstęp czasu: 30 min lub 60 min

2) Start Time (Czas uruchomienia)

Ustaw czas rozpoczęcia wykonywania zrzutu ekranu.

Uwaga:

- (1) Jeżeli nie został ustawiony czas uruchomienia, ekran będzie automatycznie pokazywał bieżący czas.
- (2) czas uruchomienia nie może być późniejszy niż czas zakończenia, w przeciwnym razie pojawi się komunikat błędu.
- (3) End Time (Czas zakończenia)

Ustaw czas zakończenia wykonywania zrzutu ekranu.

Uwaga:

- (1) Jeżeli nie został ustawiony czas zakończenia, ekran będzie automatycznie pokazywał bieżący czas.
- (2) czas uruchomienia nie może być późniejszy niż czas zakończenia, w przeciwnym razie pojawi się komunikat błędu.

4) Repeat (Powtórz)

Ustawienie trybu powtarzania dla wykonywania zrzutu ekranowego, poprzez ustawienie okresu wykonania. (wybór wielu)

5) Save to (Zapisz do)

Ustawienie pamięci do zapisu zrzutu ekranowego Domyślna pamięć to pamięć wewnętrzna.

Uwaga:

System automatycznie tworzy folder philips/Screenshot/ w głównym katalogu pamięci wewnętrznej. Obraz zostanie zapisany w philips/Screenshot/.

6) Purge Screenshots (Usuwanie zrzutów ekranu)

Ustawienie odstępu czasu usuwania obrazów zrzutów ekranu. Dostępne opcje to "One day (Jeden dzień)" i "One week (Jeden tydzień)".

(7) Send screenshots via email (Wyślij zrzuty ekranów przez email)

Wysyłanie obrazów zrzutów ekranowych jako załącznika e-mail do administratora.

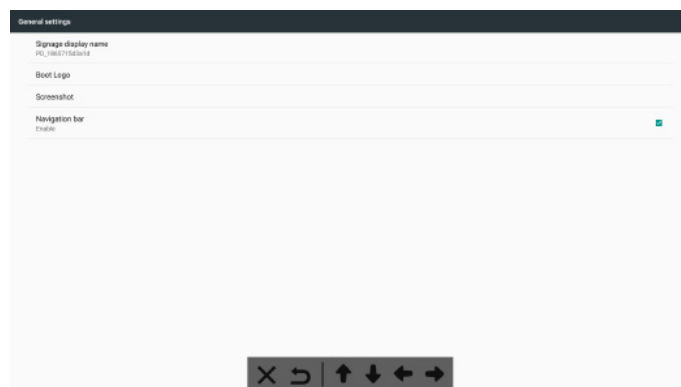
Sprawdź część Powiadomienia e-mail.

Uwaga:

Należy sprawdzić, czy wykonane zostały ustawienia e-mail, aby można było natychmiast wysłać zrzut ekranowy.

4. Navigation bar (Pasek nawigacji)

Ustawienie pokazywania lub ukrywania paska nawigacji w czasie operacji dotykowych.



	Cancel (Anuluj)	Anulowanie paska nawigacji.
	Wstecz	Powrót do poprzedniej akcji.
	Góra	Przesunięcie paska nawigacji do góry.
	Dół	Przesunięcie paska nawigacji na dół.
	Lewa	Przesunięcie paska nawigacji w lewo.
	Prawa	Przesunięcie paska nawigacji w prawo.

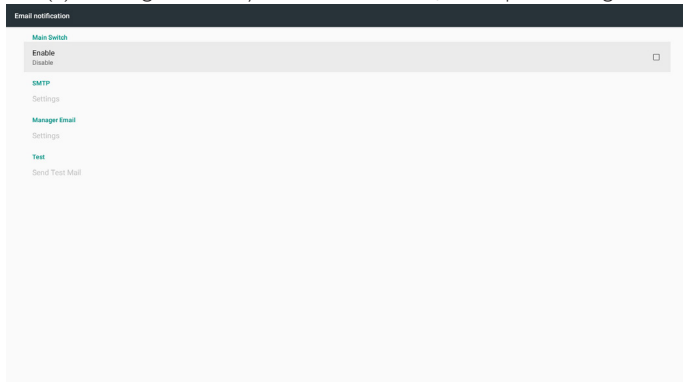
5.4.2. Server Settings (Ustawienia serwera)

1. E-mail Notification (Powiadomienie e-mail)

Włączenie/wyłączenie funkcji powiadamiania przez e-mail. Po włączeniu tej funkcji wykonaj konfigurację powiadamiania e-mail.

Uwaga: następujące zdarzenia są automatycznie wysyłane do menedżera przez e-mail:

- (1) Critical (Krytyczne): komunikat ostrzeżenia systemu Android
- (2) MediaPlayer (Odtwarzacz multimediiów): lista odtwarzania jest pusta lub nie jest obsługiwany plik multimediiów...
- (3) Browser (Przeglądarka): lista plików jest pusta.
- (4) CMND & Play (CMND i odtwarzanie): brak treści
- (5) Pdfplayer (Odtwarzacz PDF): pusta lista plików
- (6) FTP: logowanie użytkowników do urządzenia przenośnego



1) SMTP

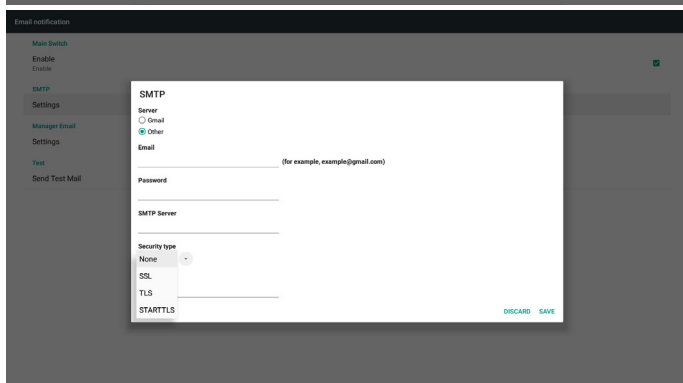
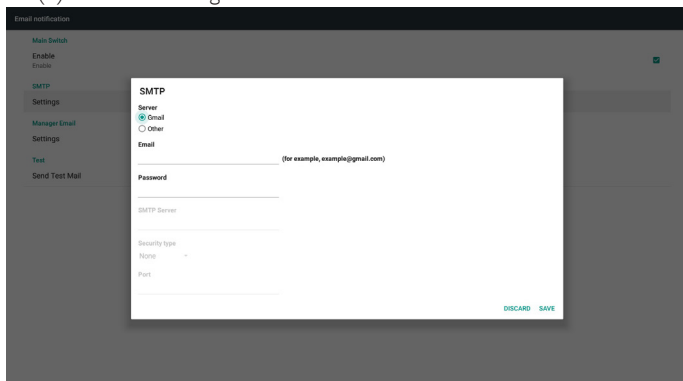
Ustawianie konfiguracji SMTP.

Wybierz konto Gmail lub inne konto pocztowe i ustaw serwer SMTP, typ zabezpieczenia oraz port.

Uwaga

Ograniczenie długości wprowadzanego hasła

- (1) Długość: 6-20 znaków
- (2) Format: brak ograniczeń

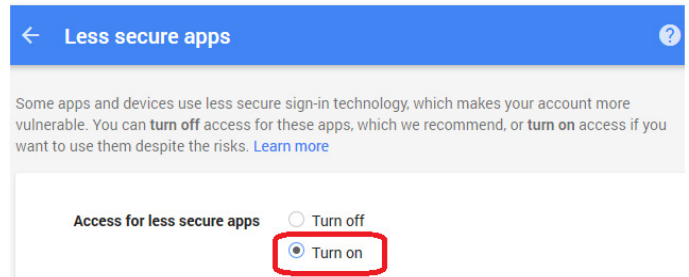


Ustawienia bezpieczeństwa Gmail

Jeśli podczas wysyłania wiadomości e-mail przez Gmail pojawia się problem, należy odwiedzić stronę internetową Google:

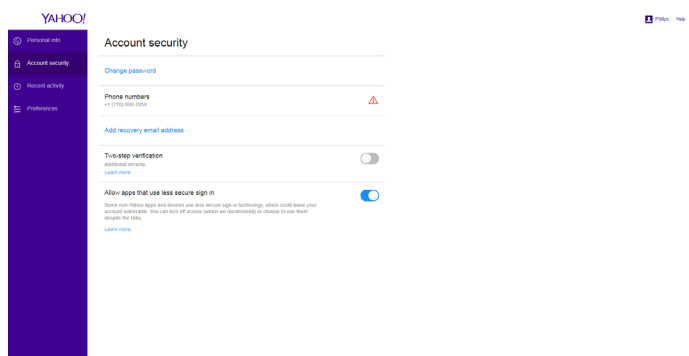
<https://www.google.com/settings/security/lesssecureapps>

dla sprawdzenia ustawienia zabezpieczenia konta Google. Następnie włącz opcję "Access for less secure apps (Dostęp dla mniej bezpiecznych aplikacji)".



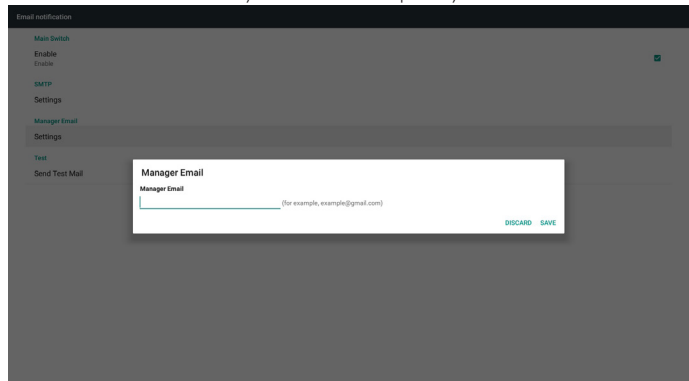
Ustawienia bezpieczeństwa Yahoo Email

Jeśli problem pojawił się podczas wysyłania poczty e-mail przez Yahoo Email, należy włączyć opcję "Allow apps that use less secure sign in (Zezwolenie dla aplikacji korzystającej z mniej bezpiecznego logowania)".



2) Manager Email (Menedżer e-mail)

Określ adres docelowy do odbierania poczty e-mail.



3) Test (Wykonaj test)

Wyślij wiadomość testową

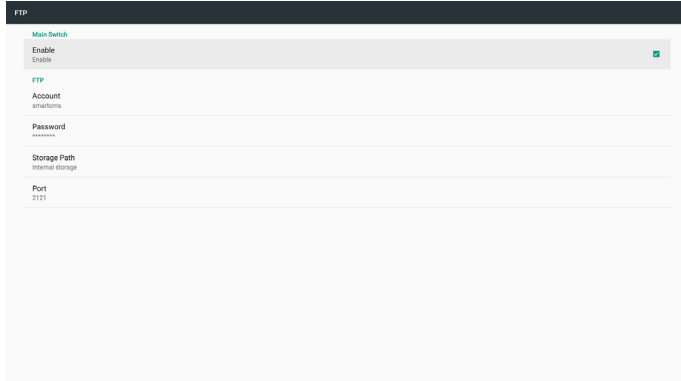
Aby sprawdzić, czy konto Gmail może otrzymywać/wysyłać pocztę e-mail.

Uwaga

Po włączeniu e-mail, przycisk "Send Test Mail (Wyślij wiadomość testową)" będzie wyszarzona.

2. FTP

Kliknij to pole wyboru, aby włączyć/wyłączyć funkcję serwera FTP. Po włączeniu tej funkcji, pliki można udostępniać w FTP.



1) Account (Konto)
Ustawienie konta FTP

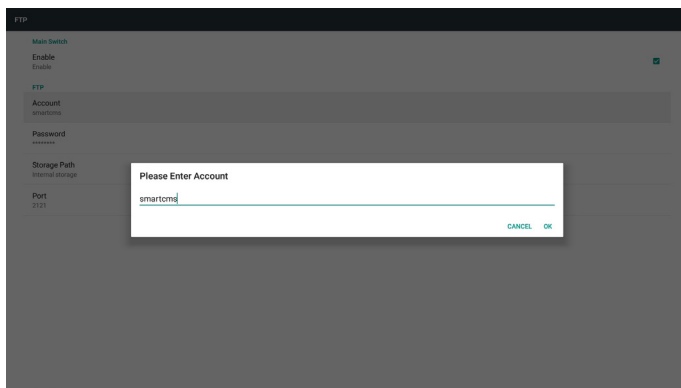
Uwaga:

Ograniczenie wejścia

(1) Długość: 4-20 znaków

(2) Format:

- I. Angielskie litery: a-z i A-Z
- II. Cyfry 0-9



2) Password (Hasło)

Ustawienie hasła dla FTP.

Uwaga:

Ograniczenie wejścia

(1) Długość: 6-20 znaków

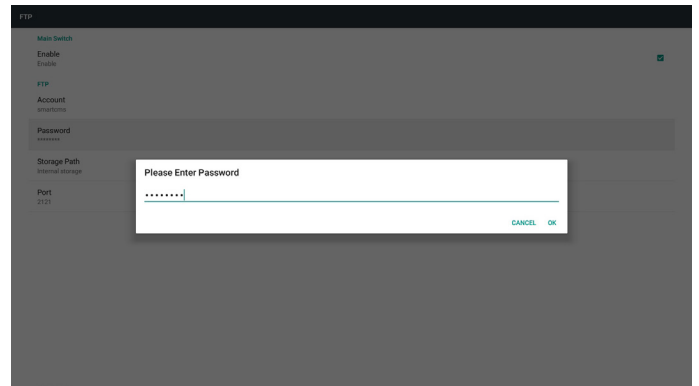
(2) Format:

- I. Angielskie litery: a-z i A-Z
- II. Cyfry 0-9

Wyświetlenie hasła FTP

(1) Hasło jest ukrywane gwiazdkami, jeśli jest ustawione z użyciem pilota.

(2) Po ustawieniu, hasło jest ukrywane gwiazdkami.



3) Storage Path (Ścieżka zapisu)

Pokazuje domyślną ścieżkę: Internal storage (Pamięć wewnętrzna).

Uwaga:

Wyświetl ścieżkę wewnętrznej pamięci, której nie można zmienić.

4) Port

Ustawienie numeru portu FTP.

Uwaga:

Ograniczenia wprowadzania:

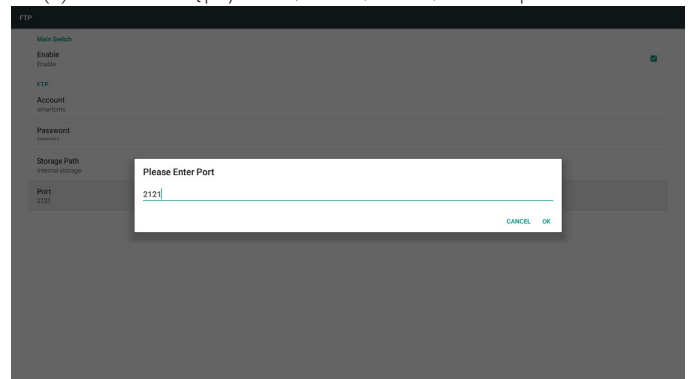
(1) Długość: Maks. 5 znaków

(2) Zakres: 1025 ~ 65535

(3) Format: Cyfry 0-9

(4) Domyślnie: 2121

(5) Port niedostępny: 9988, 15220, 28123, 28124 i port sieci SICP.



3, Remote Control (Pilot zdalnego sterowania)

Włączenie lub wyłączenie funkcji pilota.

Wprowadzenie adresu serwera. Jeśli serwer nie jest zarejestrowany, pojawi się polecenie wprowadzenia kodu PIN.

Bind status (Stan powiązania):

(1) Jeśli urządzenie nie ma odpowiedniego połączenia sieciowego, pojawi się komunikat "Network is disconnected (Sieć jest rozłączona)".

(2) Jeśli urządzenie jest wyposażone w funkcję sieci, ale nie jest połączone z odległym serwerem, pojawi się komunikat "Server is disconnected (Serwer jest rozłączony)".

(3) Jeżeli odległy serwer odpowiada na jego stan niepowiązania, pokaże się komunikat "Server is unbinded (Serwer nie jest powiązany)".

(4) Jeśli urządzenie zostało pomyślnie powiązane z serwerem, pojawi się komunikat "Server is binded (Serwer jest powiązany)".

(5) Jeśli kod PIN nie jest prawidłowy, pokazany zostanie kod PIN.

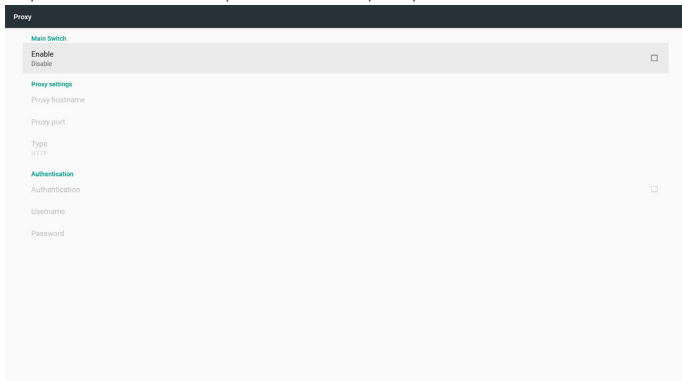
5.4.3. Source Settings (Ustawienia źródła)

1. Media Player (Odtwarzacz multimedialny) (Należy zapoznać się z instrukcjami w części 4.4. Media Player (Odtwarzacz multimedialny))
2. Browser (Przeglądarka) (Należy zapoznać się z instrukcjami w części 4.5. Browser (Przeglądarka))
3. CMND & Play (Należy zapoznać się z instrukcjami w części 4.7. CMND & Play)
4. PDF Player (Odtwarzacz PDF) (Należy zapoznać się z instrukcjami w części 4.6. PDF Player (Odtwarzacz PDF))
5. Custom App (Aplikacja użytkownika) (Należy zapoznać się z instrukcjami w części 4.8. Custom App (Aplikacja użytkownika))

5.4.4. Network application (Aplikacja sieciowa)

1. Proxy

Wprowadzanie hosta i portu serwera proxy.



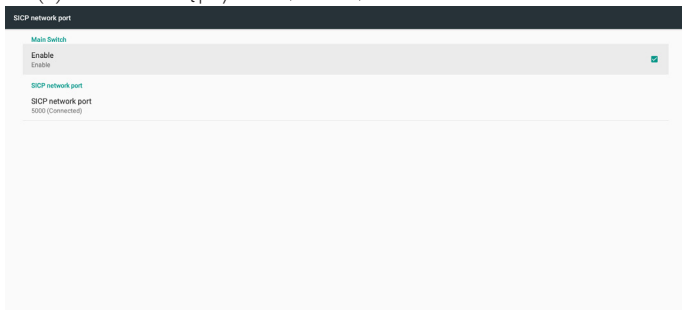
2. SICP network port (Port sieci SICP)

Zmiana portu sieci SICP.

Uwaga:

Ograniczenie wejścia

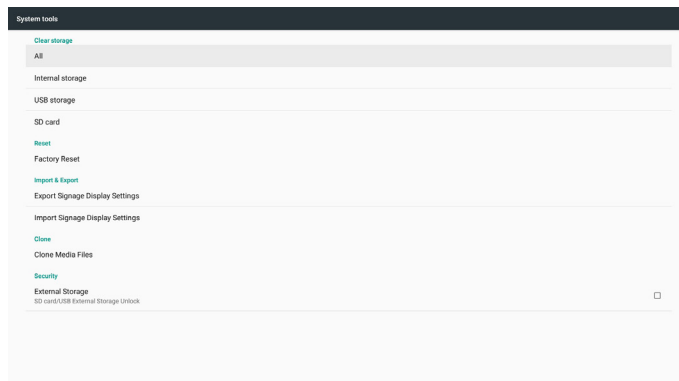
- (1) Długość: Maks. 5 znaków
- (2) Zakres: 1025 ~ 65535
- (3) Format: Cyfry 0-9
- (4) Domyślnie: 5000
- (5) Port niedostępny: 9988, 15220, 28123 i 28124.



5.4.5. System Tools (Narzędzia systemowe)

Narzędzia systemowe składają się z 5 głównych funkcji:

- (1) Clear Storage (Czyść pamięć)
- (2) Factory Reset (Ust. Fabryczne)
- (3) Import & Export (Importuj i Eksportuj)
- (4) Clone Media Files (Klonuj pliki multimedialne)
- (5) External Storage (Pamięć zewnętrzna)

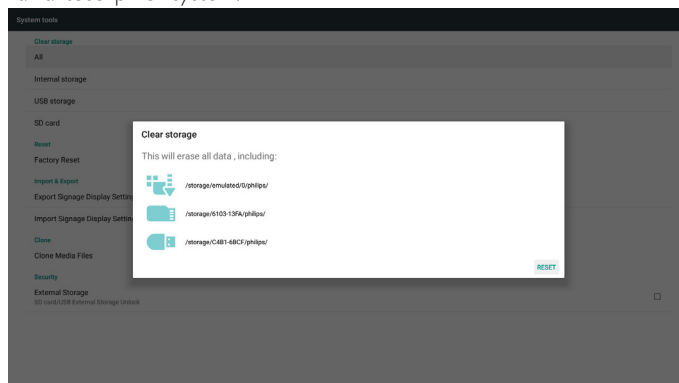


5.4.5.1 Clear Storage (Czyść pamięć)

Celem jest usunięcie danych w folderze "Philips". Jest ona podzielona na 4 tryby:

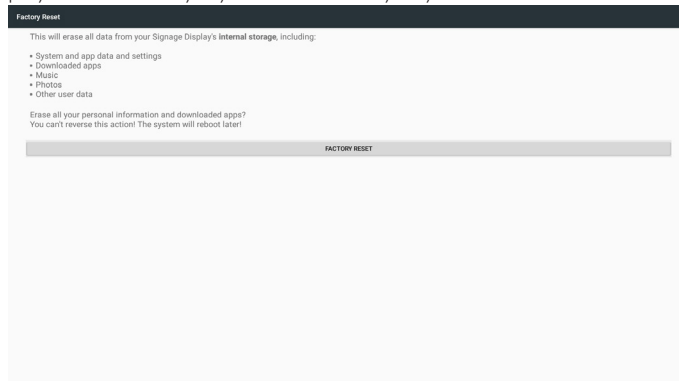
- (1) Usuń zawartość wszystkich folderów Philips
- (2) Usuń zawartość foldera "Philips" wyłącznie z pamięci wewnętrznej.
- (3) Usuń zawartość foldera "Philips" wyłącznie z pamięci USB.
- (4) Usuń zawartość foldera "Philips" wyłącznie z karty SD.

Okno dialogowe wyświetla listę wszystkich folderów do usunięcia zawartości przez system.

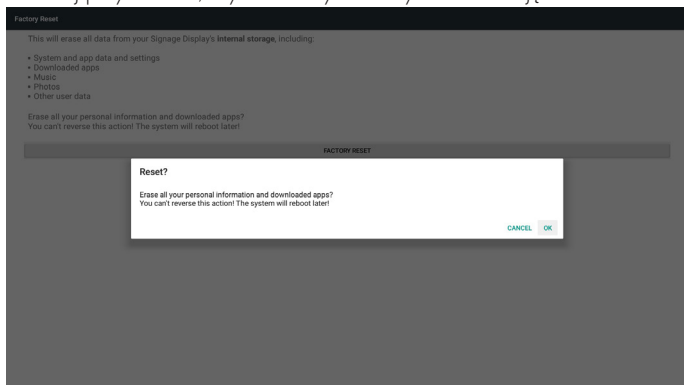


5.4.5.2 Factory Reset (Ust. Fabryczne)

Ta funkcja umożliwia usunięcie wszystkich ustawień użytkownika i przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych.



Naciśnij przycisk OK, aby automatycznie wykonać funkcję zerowania.



5.4.5.3 Import & Export (Importuj i Eksportuj)

Ta funkcja umożliwia import/eksport ustawień i aplikacji innych firm z/do innego urządzenia.

Uwagi:

- (1) Nazwa zapisanego pliku:
 - A. Settings_global.xml
 - B. Settings_secure.xml
 - C. Settings_system.xml
 - D. Signage_settings.db
 - E. AndroidPDMediaPlayerData.db
 - F. AndroidPDPdfData.db
 - G. AndroidPDUrListData.db
 - H. Smartcms.db

- (2) Te pliki zostaną wyeksportowane do foldera philips/sys_backup wybranego urządzenia pamięci.

Eksport ustawień wyświetlacza Signage

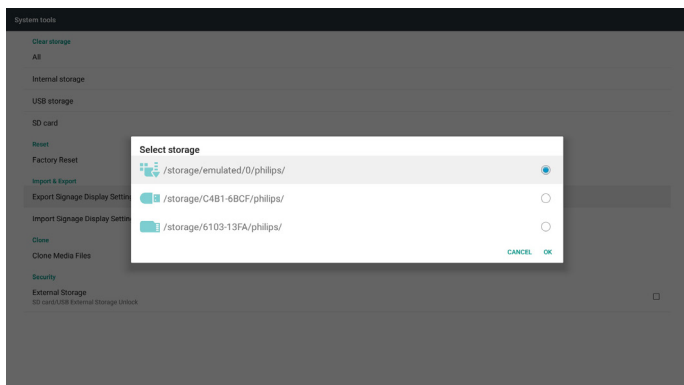
Baza danych zostanie wyeksportowana do foldera "Philips" urządzenia USB lub karty SD.

- (1) Eksport bazy danych
- (2) Eksport aplikacji innych firm do foldera Philips/app/

Uwaga:

Jeśli wybrane urządzenie pamięci (urządzenie pamięci USB lub karta SD) nie zawiera foldera "Philips", system utworzy go automatycznie.

Lista wszystkich dostępnych pamięci (pamięć wewnętrzna/karta SD/urządzenie pamięci USB)

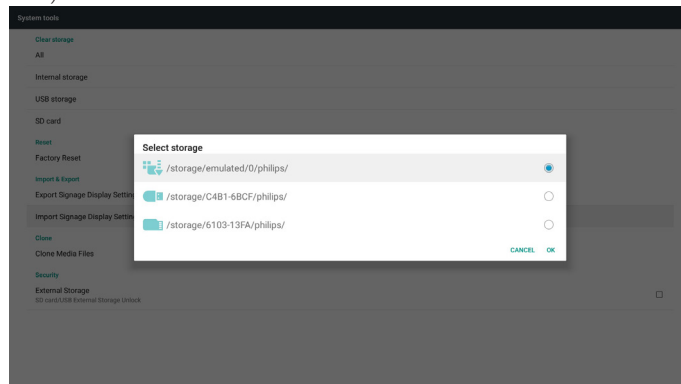


Import ustawień wyświetlacza Signage

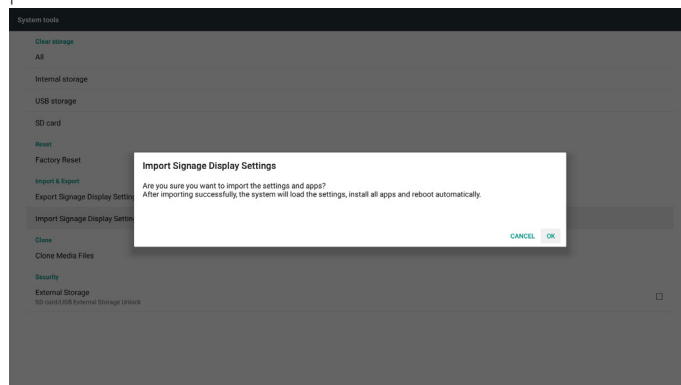
Dane można importować z foldera "Philips" wybranego urządzenia pamięci (urządzenia pamięci USB lub karta SD).

- (1) Import ustawień i aplikacji
- (2) Automatyczna instalacja aplikacji innych firm z foldera Philips/app/

Lista wszystkich dostępnych pamięci (pamięć wewnętrzna/karta SD/USB)



Przed importem ustawień i aplikacji, wyświetlane jest okno dialogowe potwierdzenia.



5.4.5.4 Clone Media File (Klonuj pliki multimedialne)

Ta funkcja umożliwia kopiowanie plików multimedialnych z foldera "Philips" pamięci źródła (pamięć wewnętrzna, karta SD lub USB).

1. Zostaną skopiowane następujące foldery (w folderze Philips)

- (1) philips/photo
- (2) philips/music
- (3) philips/video
- (4) philips/cms
- (5) philips/pdf
- (6) philips/browser

2. Rozszerzenie sklonowanego pliku to ".cms")

Source storage (Pamięć źródła)

(1) Internal storage (Pamięć wewnętrzna)

(a) zaznacz FTP

(b) zaznacz folder /Philips/

(2) SD/USB

Pliki w katalogu głównym

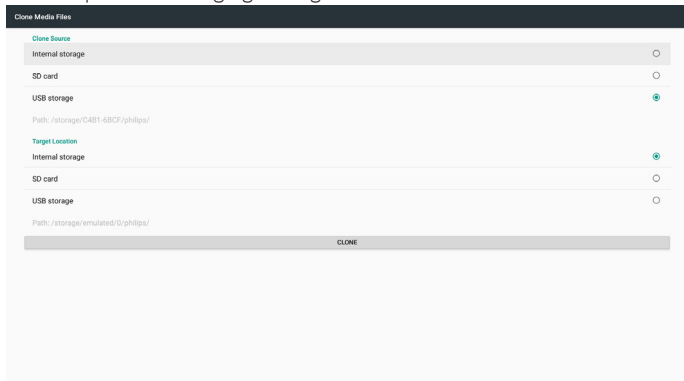
Target Location (Lokalizacja docelowa)

(1) Internal storage (Pamięć wewnętrzna)

Zapisz do /Philips/

(2) SD/USB

Zapisz do katalogu głównego



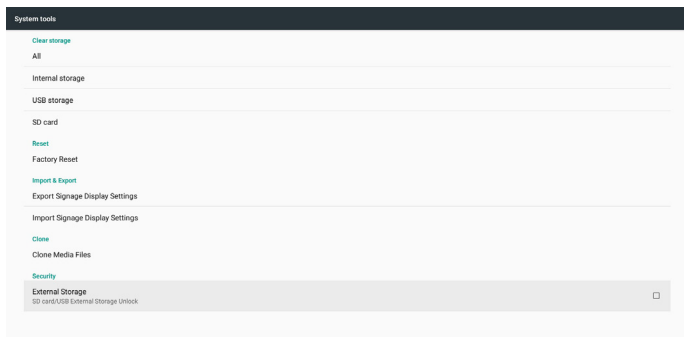
5.4.5.5 External Storage (Pamięć zewnętrzna)

Enable (Włączenie): blokada karty SD/zewnętrznego urządzenia pamięci USB.

Disable (Wyłączenie): odblokowanie karty SD/zewnętrznego urządzenia pamięci USB.

Uwaga:

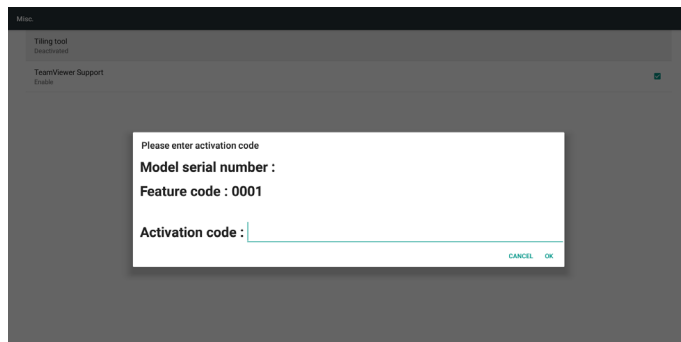
Po odblokowaniu zewnętrznego urządzenia pamięci, należy ponownie włożyć kartę SD/zewnętrzne urządzenie pamięci USB.



5.4.6. Misc. (Różne)

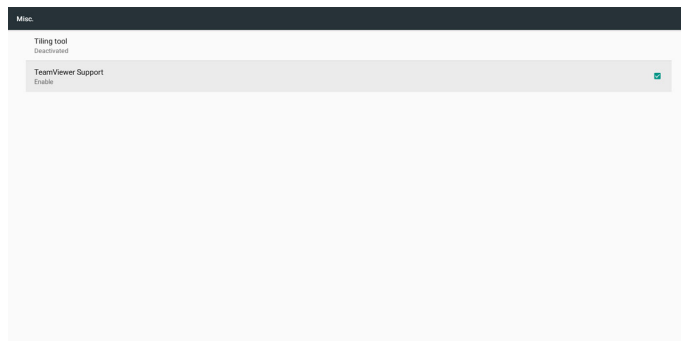
5.4.6.1 Tiling tool (Narzędzie nakładania)

W celu uaktywnienia funkcji narzędzia nakładania należy wprowadzić numer seryjny dostarczony przez dostawcę.



5.4.6.2 TeamViewer Support (Pomoc techniczna przez TeamViewer)

Włączanie/Wyłączanie pomocy technicznej przez TeamViewer.



5.4.7. System updates (Aktualizacje systemu)

1. Local update (Aktualizacja lokalna)

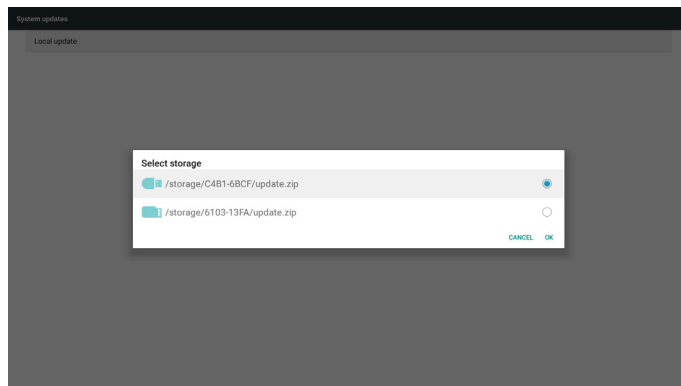
System automatycznie wyszukuje plik "update.zip" w pamięci wewnętrznej, na dysku USB i na karcie SD. Po znalezieniu, zostanie pokazany na liście.

Uwaga:

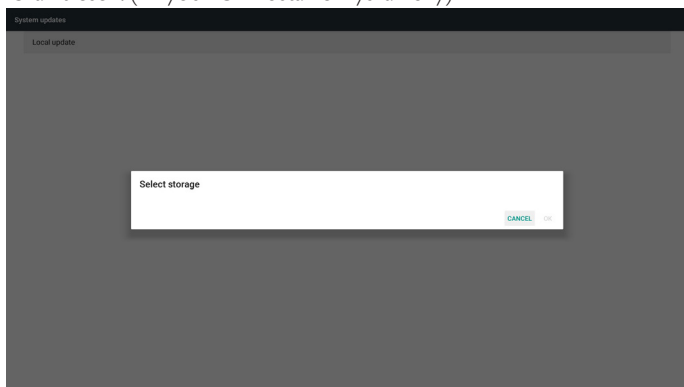
a. Obsługiwany jest jedynie pełny obraz Android.

b. Wymagana nazwa pliku to "update.zip".

c. Plik powinien być umieszczony w katalogu głównym urządzenia pamięci.



- (2) Po wybraniu pliku "update.zip", system uruchomi się ponownie i rozpocznie aktualizację.
- (3) Jeśli plik "update.zip" nie zostanie znaleziony, pojawi się komunikat "brak treści". (Przycisk OK zostanie wyszarzony)



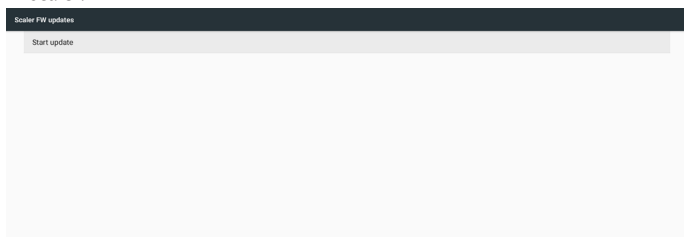
5.4.8. Scalar FW update (Aktual. Scalar FW)

1. Start updating (Rozpoczęcie aktualizacji)

Nastąpi automatyczne wyszukanie pliku "scaler.bin" w pamięci wewnętrznej.

Uwagi

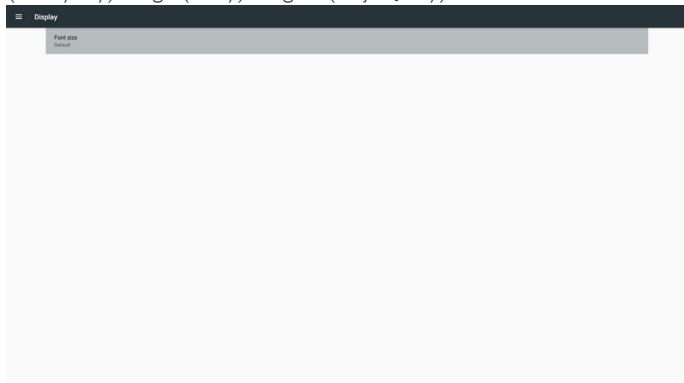
- (1) Wymagana nazwa pliku to scaler.bin
- (2) Plik powinien być zapisany w {pamięć wewnętrzna}/philips/scaler/



Uwaga: Jeśli podczas procesu aktualizacji pojawi się czarny ekran, należy ręcznie odłączyć zasilanie prądem zmiennym i podłączyć je ponownie w celu dokończenia procesu aktualizacji.

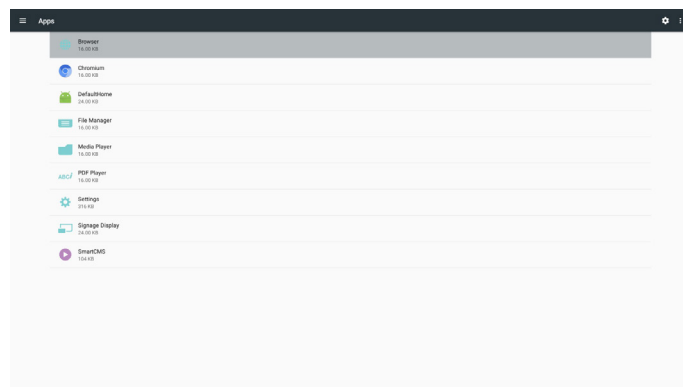
5.5. Display (Wyświetlacz)

Ustawianie rozmiaru czcionki wyświetlacza: Small (Mały)/Default (Domyślny)/Large (Duży)/Largest (Największy).



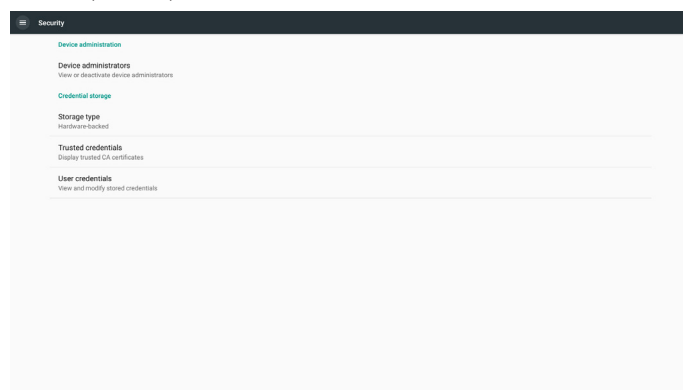
5.6. Apps (Aplikacje)

Wyświetlanie informacji o aplikacji.



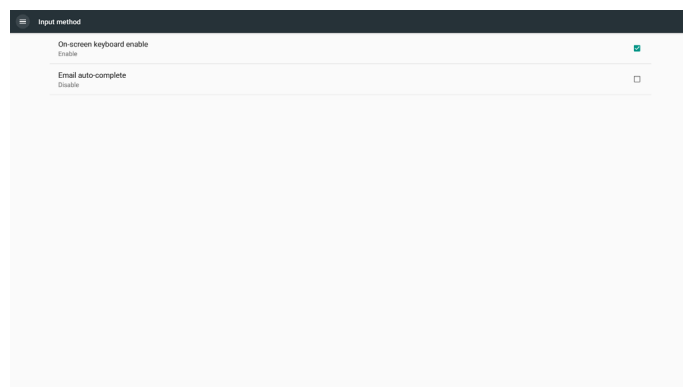
5.7. Security (Bezpieczeństwo)

- (1) Administracja urządzenia: Przeglądanie lub wyłączenie administratorów urządzenia.
- (2) Credential storage (Poświadczenia pamięci): Wyświetlanie zaufanych certyfikatów CA.



5.8. Input method (Metoda wprowadzania danych)

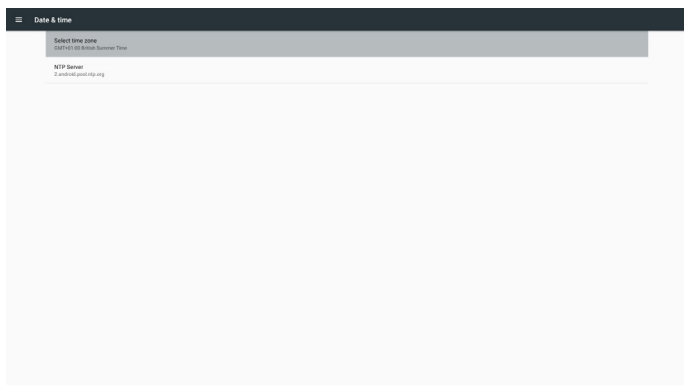
- (1) Włączona klawiatura ekranowa: Pokaż lub ukryj klawiaturę programową na ekranie.
- (2) Automatyczne dokończanie e-mail: Automatyczne uzupełnianie dla adresów e-mail w systemie Android.



5.9. Date & time (Data i czas)

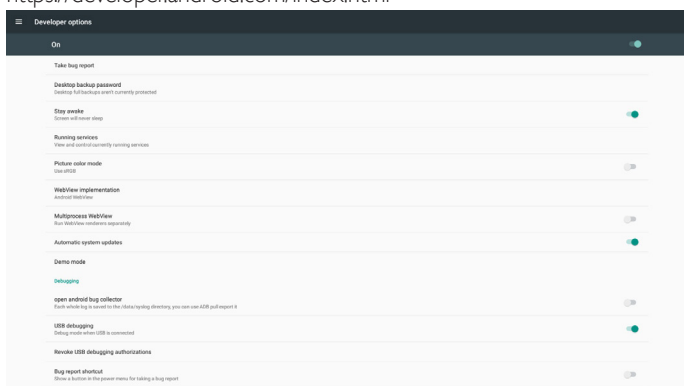
Umożliwia zmianę ustawień strefy czasowej.

Stuknij "NTP Server (Serwer NTP)", aby ustawić niestandardowy adres serwera NTP.



5.10. Developer options (Opcje deweloperskie)

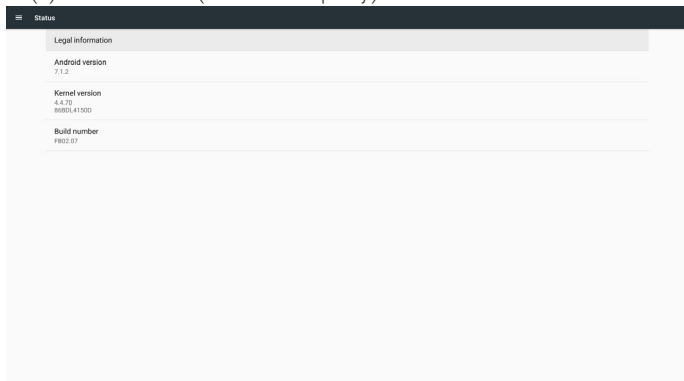
Opcje deweloperskie Android. W celu uzyskania dalszych informacji należy odwiedzić stronę internetową <https://developer.android.com/index.html>



5.11. About (Informacje)

Przeglądanie następujących informacji systemowych:

- (1) Legal Information (Informacje prawne): pokazywanie otwartych licencji open source.
- (2) Android version (Wersja Android)
- (3) Kernel version (Wersja Kernel)
- (4) Build number (Numer kompilacji)



5.12. Supplementary (Informacje dodatkowe)

5.12.1. Quick Info (Szybkie informacje)

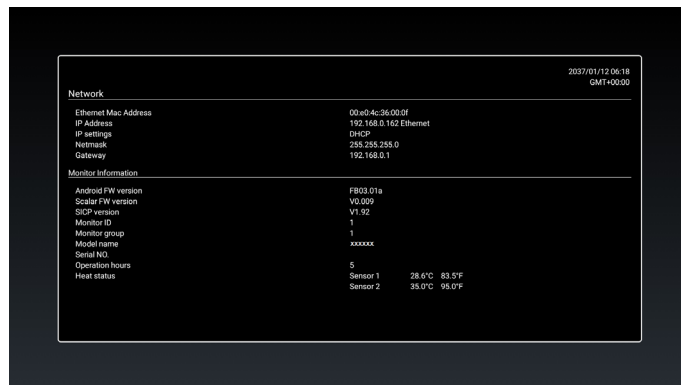
Naciśnij "Info + 77" w celu uruchomienia szybkich informacji.

Opcja Quick info (Szybkie informacje) pokaże "Network (Sieć)" i "Monitor Information (Informacje monitora)", jak poniżej:

Uwaga:

Operation hours (Godziny działania): aktualizacja co minutę.

Heat status (Stan temperatury): aktualizacja co 5 sekund.



5.12.2. Dostosowanie animacji uruchamiania Android?

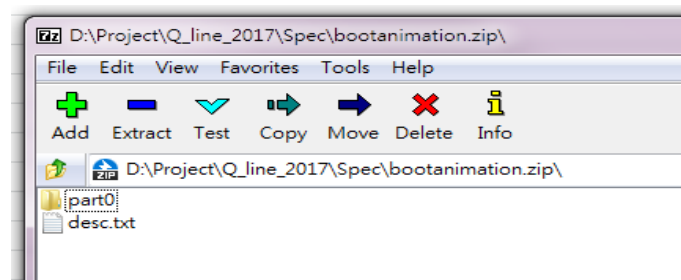
1. Informacje ogólne

Animacja uruchamiania systemu Android wykorzystuje skrypty używane do ładowania plików PNG podczas uruchamiania urządzenia. Znajdują się one w nieskompresowanym pliku zip o nazwie **bootanimation.zip**.

2. Zawartość pliku bootanimation.zip

Plik bootanimation.zip zawiera następujące elementy:

- Plik obrazów (zawiera obrazy PNG o zwiększających się numerach)
- Plik desc.txt



(1) Plik obrazów

Ten folder zawiera obrazy PNG o nazwie rozpoczynającej się od numerów, rozpoczynających się od np. 0000.png lub 0001.png, przy wzroście numeracji co 1. Minimalny numer foldera to 1, a maksymalny numer jest nieograniczony.

(2) Plik desc.txt

Plik ten definiuje w jaki sposób obrazy w folderze(ach) są wyświetlane w czasie animacji uruchamiania, w następującym formacie:

- Szerokość Wysokość Ilość klatek
- tryb pętli czas opóźnienia Folder 1
- tryb pętli czas opóźnienia Folder 2

Przykładem pliku desc.txt jest:

- 1920 1080 30

- p 1 0 part0
- p 0 0 part1

a. Pierwsza linijka

1920 i 1080 określają szerokość i wysokość rozdzielczości ekranu. 30 jest ilością klatek w klatkach/s tj. ilością obrazów wyświetlanych na sekundę.

b. Druga i trzecia linia mają ten sam format.

Pierwsze "p" oznacza, że tryby odtwarzania są zatrzymywane automatycznie, po zakończeniu procesu uruchamiania.

Cyfra po "p" definiuje tryb powtarzania

- Podanie 0 będzie oznaczało nieskończoną pętlę, do czasu uruchomienia urządzenia.
- Ustaw na 1, aby odtworzyć tę część raz.

Kolejna cyfra określa czas opóźnienia (ms). Na przykład, po ustawieniu na 10, system będzie opóźniony o 10ms, po zakończeniu odtwarzania wszystkich plików obrazów.

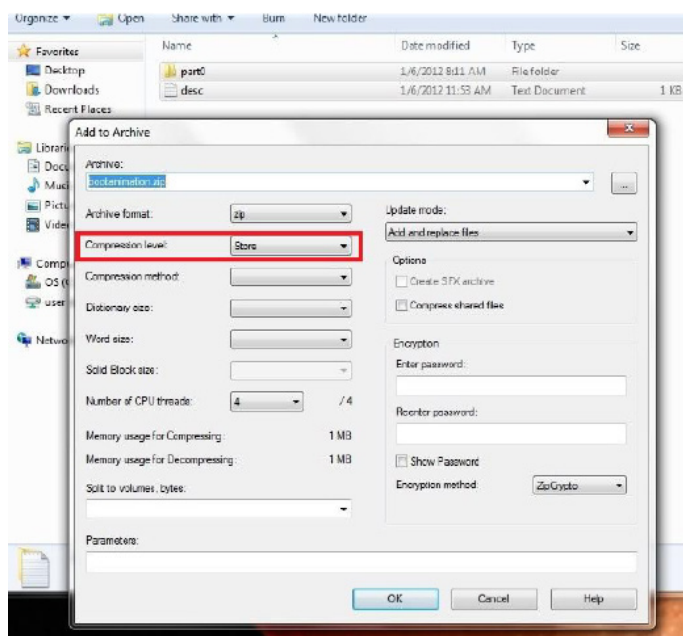
Part0 i part1 odnosi się do nazw folderów obrazów.

Jak na przykładzie powyżej, animacja podczas uruchamiania zostanie odtworzona z rozdzielczością 1920 na 1080 pikseli, z szybkością przesyłania klatek 30 fps, rozpoczynając od treści foldera part0. Po odtworzeniu ich w jednej pętli, nastąpi przełączenie do zawartości foldera part1 i ich ciągłe odtwarzanie, aż do zakończenia procesu uruchamiania.

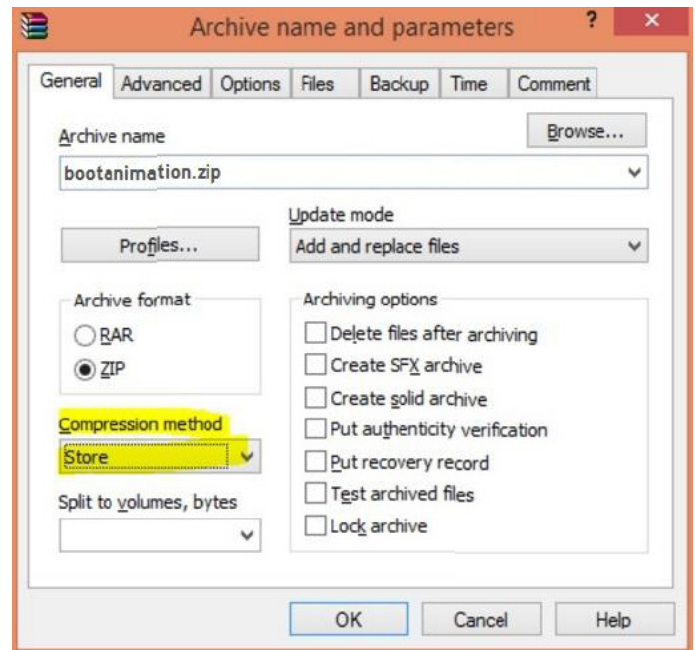
3. Plik Zip:

Zaznacz wszystko (włącznie z folderami obrazów i plikiem desc.txt) w folderze Bootanimation i spakuj je do nowego **nieskompresowanego pliku archiwum zip**, wykorzystując ulubione narzędzie do kompresji, takie jak 7zip, WinRAR, itp.

W przypadku korzystania z 7zip, należy ustawić poziom kompresji na „Store”



W przypadku korzystania z WinRAR, należy ustawić opcję „Compression method” (Metoda kompresji) na „Store”



w przeciwnym razie animacja uruchamiania NIE BĘDZIE działać

4. Stosowanie animacji uruchamiania użytkownika

Procedura:

- (1) Umieść własny plik bootanimztion.zip w zewnętrznej karcie SD lub w napędzie USB i podłącz urządzenie pamięci do platformy Philips PD.
- (2) Upewnij się, że jest włączona opcja Logo.
Naciśnij przycisk Home na RCU: **Menu OSD > Konfiguracja 2 > Logo > ustaw "User (Użytkownik)"**
- (3) W celu przejścia do trybu administratora naciśnij przyciski „Home + 1888” na RCU:
Ustawienia > Wyświetlacz reklamy > USTAWIENIA OGÓLNE > Logo uruchamiania
- (4) System automatycznie wyszuka plik bootanimation.zip na karcie SD lub w zewnętrznej pamięci USB i skopiuje go do foldera /data/local
- (5) Po wykonaniu kroków 1~4, uruchom ponownie system. Nowa dostosowana animacja uruchamiania powinna zostać wyświetlona w czasie uruchamiania.

5.12.3. Jak zainstalować aplikację Android?

Dostępne są 3 sposoby instalacji własnych aplikacji Android.

(a) Przez Menadżer plików w trybie administratora

1. Jeżeli aplikacja jest już w posiadaniu
 - 1.1 Skopiuj aplikację na dysk USB lub kartę SD, a następnie podłącz urządzenie pamięci do wyświetlacza Android Signage Philips.
 - 1.2 Przejdź do **Tryb administratora > Aplikacje > Menadżer plików**
 - 1.3 Użyj Menedżera plików do znalezienia aplikacji do zainstalowania. Wystarczy nacisnąć "OK" na wybranej aplikacji.
2. Pobierz aplikację korzystając z użyciem przeglądarki Chromium, a następnie przejdź do <ścieżka pamięci wewnętrznej>/Pobrane/ przez Menadżera plików.
 - 2.1 Następne czynności są takie same jak opisane powyżej. Zwróć uwagę, każdy model może mieć różną <ścieżkę pamięci wewnętrznej>.

(b) Przez Adb Shell

1. Upewnij się, że Twój komputer jest podłączony do wyświetlacza Philips Android Signage za pomocą adb.
2. Przygotuj aplikację w folderze (przykładowo C:\apkfolder) komputera PC.
3. Wykonaj poniższe instrukcje poprzez użycie linii poleceń.
C:\apkfolder> adb install -r apk_name.apk

(c) Przez dostosowane połączenie z internetem

1. Jeśli napisana została aplikacja, która może ładować dowolną aplikację Android, to aplikacja może określić jej dostosowany cel.
2. Podając nazwę aplikacji i ścieżkę jej zapisania, system będzie mógł pomóc w instalacji poprzez program.

Opis	Intent	Parametry	
Aktualizacja przełącznika	php.intent.action.UPDATE_APK	filePath	Absolutna ścieżka do pliku zawierająca nazwę pliku. Należy pamiętać, że uprawnienie dostępu do pliku powinno mieć wartość co najmniej 664.
		utrzymaj	Wskazuje, czy chcesz zatrzymać plik czy nie po aktualizacji. Domyślną wartością jest fałsz.
		packageName	Docelowy pakiet, który chcesz uruchomić automatycznie po aktualizacji.
		activityName	Aktywność docelowa, którą chcesz uruchomić automatycznie po aktualizacji. Ale jeżeli aktualną główną aktywnością nie jest activityName, nic się nie zdarzy.
		isAllowDowngrade	"prawda": aktualizacja aplikacji niezależnie od tego, czy wersja docelowej aplikacji jest niższa od aktualnie używanej. fałsz": zatrzymanie instalacji w przypadku aktualizacji wstecznej."

Na przykład:

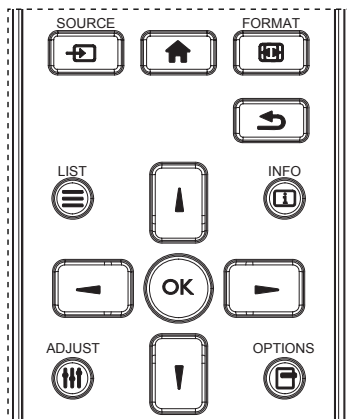
```
Intent intent = new Intent();
intent.setAction("php.intent.action.UPDATE_APK");
intent.putExtra("filePath", "/sdcard/Download/sample.apk");
intent.putExtra("keep", true);
intent.putExtra("packageName", "com.tpv.example");
intent.putExtra("activityName", "com.tpv.example.MainActivity");
intent.putExtra("isAllowDowngrade", true); // zezwolenie na aktualizację wsteczną
sendBroadcast(intent);
```

6. Menu OSD

Poniżej pokazano widok całej struktury menu OSD (On-Screen Display [Menu ekranowe]). Można go wykorzystać jako odniesienie do dalszej regulacji wyświetlacza.

6.1. Nawigacja w menu OSD

6.1.1. Nawigacja w menu OSD z wykorzystaniem pilota zdalnego sterowania



1. Naciśnij przycisk [🏠] na pilocie, aby wyświetlić menu OSD.
2. Naciśnij przycisk [U] lub [T] w celu wyboru elementu do regulacji.
3. Naciśnij przycisk [OK] lub [→] w celu przejścia do podmenu.
4. W podmenu, naciśnij przycisk [U] lub [T] w celu przełączenia między pozycjami, naciśnij przycisk [←] lub [→] w celu regulacji ustawień. Jeśli dostępne jest podmenu, naciśnij przycisk [OK] lub [→] w celu przejścia do podmenu.
5. Naciśnij przycisk [↶] w celu powrotu do poprzedniego menu lub naciśnij przycisk [🏠] w celu wyjścia z menu OSD.

UWAGI:

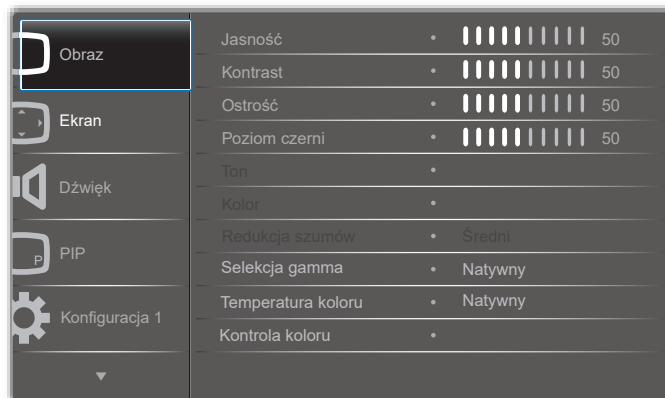
- Jeżeli na ekranie nie ma menu OSD, naciśnij [U], aby wyświetlić menu {Inteligentny obraz}.

6.1.2. Jeżeli na ekranie nie ma menu OSD, naciśnij [T], aby wyświetlić menu {Źródło audio}. Nawigacja w menu OSD z wykorzystaniem przycisków sterowania monitora

1. Naciśnij przycisk [MENU] w celu wyświetlenia menu OSD.
2. Naciśnij przycisk [+] lub [-] w celu wyboru elementu do regulacji.
3. Naciśnij przycisk [+] w celu przejścia do podmenu.
4. W podmenu, naciśnij przycisk [▲] lub [▼], w celu przełączenia między pozycjami, naciśnij przycisk [+] lub [-] w celu regulacji ustawień. Jeśli dostępne jest podmenu, naciśnij przycisk [+] w celu przejścia do podmenu.
5. Naciśnij przycisk [MENU] w celu powrotu do poprzedniego menu lub kilka razy naciśnij przycisk [MENU] w celu wyjścia z menu OSD.

6.2. Przegląd menu OSD

6.2.1. Menu Obraz



Jasność (obraz)

Służy do regulacji ogólnej jasności całego obrazu i tła ekranu (podświetlenia).

Kontrast

Służy do regulacji współczynnika kontrastu obrazu dla sygnału wejściowego.

Ostrość

Funkcja ta umożliwia cyfrowe utrzymanie wyraźnego obrazu w każdym momencie.

Jest regulowana umożliwiając uzyskanie wyraźnego obrazu lub miękkiego, zależnie od preferencji i ustawiana niezależnie dla każdego trybu obrazu.

Poziom czerni

Służy do regulacji jasności tła.

UWAGA: Standardowy jest tryb obrazu sRGB i nie może zostać zmieniony.

Ton (barwa)

Dostosowanie odcienia ekranu.

Naciśnij przycisk +, po czym odcień kolorów zmieni się bardziej zielony.

Naciśnij przycisk -, po czym odcień kolorów zmieni się bardziej purpurowy.

UWAGA: Tylko tryb WIDEO:

Kolor (nasycenie)

Regulacja koloru ekranu.

Naciśnij przycisk +, aby zwiększyć głębię koloru.

Naciśnij przycisk -, aby zmniejszyć głębię koloru.

UWAGA: Tylko tryb WIDEO:

Redukcja szumów

Dostosowanie poziomu redukcji szumów.

Selekcja gamma

Wybór ustawienia gamma wyświetlacza. Dotyczy to krzywej charakterystyki jasności sygnału wejściowego. Można wybrać opcję {Natywny} / {2.2} / {2.4} / {s gamma} / {D-image}.

UWAGA: Standardowy jest tryb obrazu sRGB i nie może zostać zmieniony.

Temperatura koloru

Wybór temperatury barwowej dla obrazu. Niższa temperatura barwowa

będzie miała czerwonawy odcień, a wyższa temperatura barwowa daje bardziej niebieskawy odcień.

CCT	10000 K	9300 K	7500 K	6500 K	5000 K	4000 K	3000 K
X	0,279 ± 0,030	0,283 ± 0,030	0,299 ± 0,030	0,313 ± 0,030	0,346 ± 0,030	0,382 ± 0,030	0,440 ± 0,030
Y	0,292 ± 0,030	0,298 ± 0,030	0,315 ± 0,030	0,329 ± 0,030	0,359 ± 0,030	0,384 ± 0,030	0,403 ± 0,030

Kontrola koloru

Poziomy kolorów czerwonego, zielonego i niebieskiego są regulowane słupkami kolorów.

R:Wzmocnienie koloru czerwonego, G:Wzmocnienie koloru zielonego, B:Wzmocnienie koloru niebieskiego

Inteligentny obraz

Ustawienia PQ

Tryb PC: {Standard} / {Podświetl.} / {sRGB}.

Tryb Video: {Standard} / {Podświetl.} / {Kino}.

Intel. kontrast

Automatycznie wykrywa dane koloru czarnego i białego w zawartości i ustawia odpowiednie podświetlenie.

Współczynnik powierzchni	Ustawienia podświetlenia
5%-90%	(Maks. podświetlenie - Min podświetlenie)* Współczynnik powierzchni/100
<5%	Min. podświetlenie
>90%	Maks. podświetlenie

Intel. włącznik

Sterowanie Intel. włącznik nie jest powiązane ze sterowaniem jasnością:

1. Ustawienia wstępne Jasność 70 (w zakresie 0-100)
Pobór mocy 70% maksymalnego poboru mocy
2. Intel. włącznik
WYŁĄCZ: brak adaptacji
ŚREDNI: 80% poboru mocy w stosunku do ustawień prądowych
WYSOKI: 65% poboru mocy w stosunku do ustawień prądowych
3. WŁĄCZONA Oszczędn. panelu/Jasność: 40% maksymalnego poboru mocy
Ustawienia elementów sterownia powinny być widoczne jedynie na własnych elementach sterowania. Nie powinny mieć one wtórnego wpływu na pozostałe elementy sterowania (np. ustawienie jasności zmienia się kiedy zmienia się ustawienie inteligentnego włącznika).

Powiększ.

Zmiana obszaru wyświetlania obrazu.

Włącz: Ustawienie na obszar wyświetlacza ok 95%.

Wyłącz: Ustawienie na obszar wyświetlacza ok 100%.

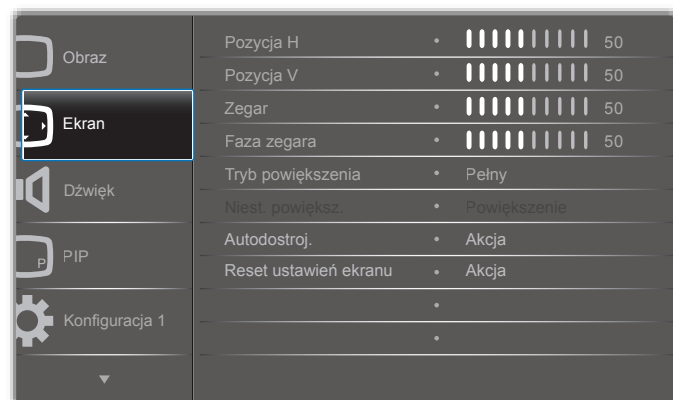
Reset ustawień obrazu

Wyzerowanie wszystkich ustawień menu Obraz.

Naciśnij przycisk „Tak” i naciśnij przycisk „SET” (Ustaw) w celu przywrócenia ustawień do wstępnie ustawionych wartości fabrycznych.

Naciśnij przycisk „EXIT” (Wyjście) w celu anulowania i powrotu do poprzedniego menu.

6.2.2. Menu Ekran



Pozycja H

Sterowanie poziomym położeniem obrazu w obszarze wyświetlania monitora LCD.

Naciśnij przycisk +, aby przesunąć ekran w prawo.

Naciśnij przycisk -, aby przesunąć ekran w lewo.

Pozycja V

Sterowanie pionowym położeniem obrazu w obszarze wyświetlania monitora LCD.

Naciśnij przycisk +, aby przesunąć ekran w górę.

Naciśnij przycisk -, aby przesunąć ekran w dół.

Zegar

Naciśnij przycisk + w celu rozszerzenia szerokości obrazu na ekranie w prawo.

Naciśnij przycisk - w celu zwięźnienia szerokości obrazu na ekranie w lewo.

UWAGA: Tylko wejście VGA.

Faza zegara

Poprawia ostrość, wyraźność oraz stabilność obrazu przez zmniejszanie lub zwiększenie ustawienia.

UWAGA: Tylko wejście VGA

Tryb powiększenia

Tryb PC: {Pełny} / {4:3} / {1:1} / {16:9} / {21:9} / {Niestandardowy}.

Tryb Video: {Pełny} / {4:3} / {1:1} / {16:9} / {21:9} / {Niestandardowy}.

*Ustawienie trybu powiększenia jest definiowane przez wejście. Jeżeli dane wprowadzane są do wielu okien, ustawienie będzie dotyczyć okien z tymi samym wejściami.

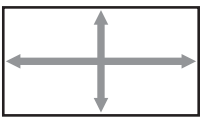



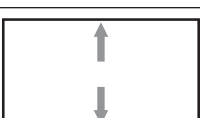
Informacja OSD pokaże najnowsze ustawienie.

	Pełny Ten tryb przywraca prawidłowe proporcje obrazów nadawanych w trybie 16:9 z wykorzystaniem wyświetlania na pełnym ekranie.
	4:3 Obraz jest odtwarzany w formacie 4:3, a z boków obrazu wyświetlany jest czarny pas.
	1:1 Ten tryb wyświetla na ekranie obraz piksel po pikselu, bez skalowania oryginalnego rozmiaru obrazu.
	16:9 Obraz jest odtwarzany w formacie 16:9 z czarnym pasem na górze i na dole.
	21:9 Obraz jest odtwarzany w formacie 21:9 z czarnym pasem na górze i na dole.
	Niestandardowy Wybierz w celu zastosowania niestandardowych ustawień powiększenia w podmenu Niest. powiększ.

Niest. powiększ.

Funkcję tą można użyć do dostosowania ustawień powiększenia w celu dopasowania wyświetlanego obrazu.

UWAGA: Ten element działa wyłącznie wtedy, gdy {Tryb powiększenia} jest ustawiony na {Niestandardowy}.

	Powiększenie Jednoczesne powiększenie rozmiaru obrazu w poziomie i w pionie.
	Powiększenie H Powiększenie rozmiaru obrazu wyłącznie w poziomie.
	Powiększenie V Powiększenie rozmiaru obrazu wyłącznie w pionie.
	Pozycja H Przesunięcie pozycji poziomej obrazu w lewo lub w prawo.
	Pozycja V Przesunięcie pozycji pionowej obrazu w górę lub w dół.

Autodostroj.

Naciśnij przycisk „Ustaw”, aby wykryć i automatycznie wyregulować opcje położenie w poziomie i położenie w pionie, Zegar i Faza.

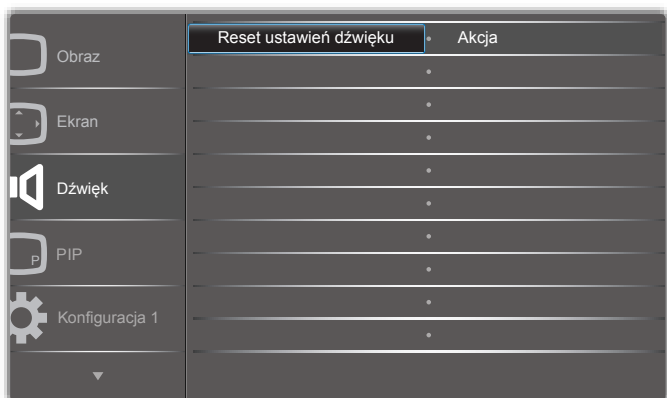
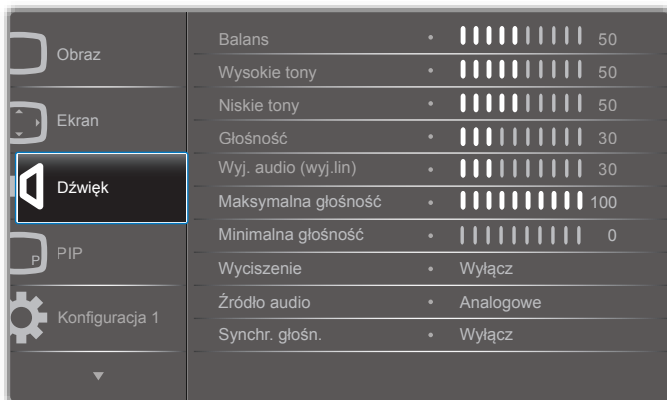
Reset ustawień ekranu

Zerowanie wszystkich ustawień w menu **Ekran** do wstępnych wartości fabrycznych.

Naciśnij przycisk "Tak" i naciśnij przycisk "Ustaw" w celu przywrócenia ustawień do wstępnie ustawionych wartości fabrycznych.

Naciśnij przycisk „EXIT” (Wyjście) w celu anulowania i powrotu do poprzedniego menu.

6.2.3. Menu Dźwięk



Balans

Regulacja w celu podkreślenia balansu prawego lub lewego wyjścia audio.

Wysokie tony

Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia wysokiej częstotliwości dźwięków.

Niskie tony

Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia niskiej częstotliwości dźwięków.

Głośność

Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia poziomu wyjścia audio.

Wyj. audio (wyj.lin)

Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia poziomu wyjścia liniowego.

Maksymalna głośność

Regulacja własnego ograniczenia dla ustawienia maksymalnej głośności. Uniemożliwia to ustawienie zbyt wysokiego poziomu głośności.

Minimalna głośność

Regulacja własnego ograniczenia dla ustawienia minimalnej głośności.

Wyciszenie

Włączenie/wyłączenie funkcji wyciszenia.

Źródło audio

Wybór źródła wejścia audio.

Analogowe: dźwięk z wejścia audio

Cyfrowy: dźwięk z audio HDMI/DVI.

Displayport: dźwięk z DP.

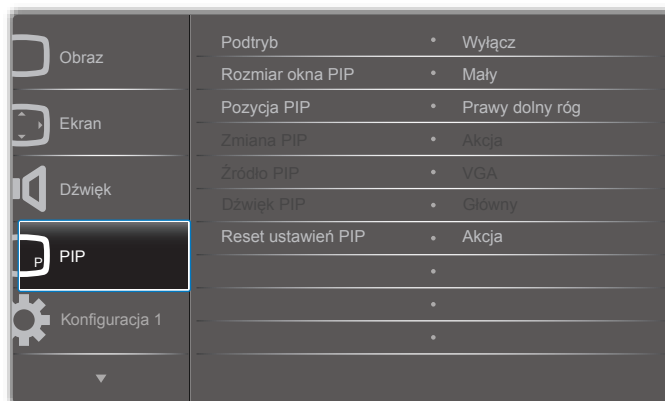
Synchr. głośn.

Włączenie/wyłączenie możliwości regulacji głośności wyjścia audio (wyjście liniowe) w celu synchronizacji z głośnością wewnętrznych głośników, ale przy wymuszeniu wyciszenia głośnika wewnętrznego urządzenia przenośnego.

Reset ustawień dźwięku

Zerowanie wszystkich ustawień w menu **Dźwięk** do wstępnych wartości fabrycznych.

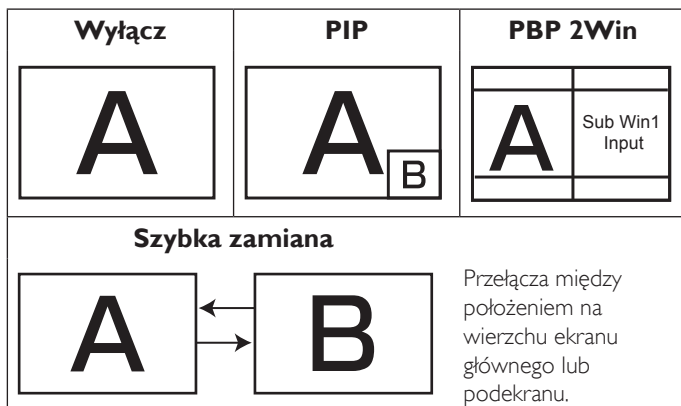
6.2.4. Menu PIP



Podtryb

Wybór podtrybu.

Wybierz spośród: {Wyłącz} / {PIP} / {PBP} / {Szybka zamiana} / {Niestandardowy}.



Rozmiar okna PIP

Wybór rozmiaru drugiego obrazu w trybie PIP (Obraz w obrazie).

Wybierz spośród: {Mały} / {Średni} / {Duży}.

Pozycja PIP

Wybór położenia drugiego obrazu w trybie PIP (Obraz w obrazie).

Wybierz spośród: {Prawy dolny róg} / {Lewy dolny róg} / {Prawy górny róg} / {Lewy górny róg}.

Zmiana PIP

Zamiana sygnału wejściowego między głównym a PIP / PBP / Szybka zamiana.

Źródło PIP

Wybór sygnału wejścia dla drugiego obrazu.

Dźwięk PIP

Wybór źródła audio w trybie Podrzędny.

- {Główny} - Wybór audio z głównego obrazu
- {Podrzędny} - Wybór audio z podrzędnego obrazu.

Reset ustawień PIP

Zerowanie wszystkich ustawień w menu PIP do wstępnych wartości fabrycznych.

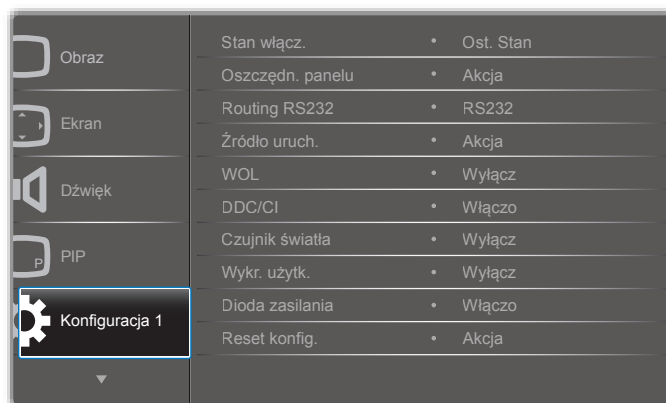
- Funkcja PIP jest dostępna wyłącznie dla niektórych kombinacji sygnałów, jak pokazano w tabeli poniżej.

	HDMI 1	HDMI 2	DVI	DisplayPort	VGA	Odtw. multimed.	Przeglądarka	SmartCMS	Czytnik PDF	Niestandardowy
HDMI 1	○	×	×	○	○	×	×	×	×	×
HDMI 2	×	○	×	○	○	×	×	×	×	×
DVI	×	×	○	○	○*	×	×	×	×	×
DisplayPort	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
VGA	○	○	○*	○	○	○	○	○	○	○
Odtw. multimed.	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×
Przeglądarka	×	×	×	○	○	×	○	×	×	×
SmartCMS	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×
Czytnik PDF	×	×	×	○	○	×	×	×	○	×
Niestandardowy	×	×	×	○	○	×	×	×	×	○

(○: Dostępna funkcja PIP; ×: niedostępna funkcja PIP)

- Dostępność funkcji PIP będzie także zależeć od rozdzielczości używanego sygnału wejścia.

6.2.5. Menu Konfiguracja 1



Stan włacz.

Wybierz stan wyświetlacza, stosowany po następnym podłączeniu przewodu zasilającego.

- {Wyłącz. zasilania} - Wyświetlacz pozostaje wyłączony po podłączeniu przewodu zasilającego do gniazdka ściennego.
- {Wymuszone włacz.} - Wyświetlacz włącza się po podłączeniu przewodu zasilającego do gniazdka ściennego.
- {Ost. stan} - Wyświetlacz powróci do poprzedniego stanu zasilania (włączenie/wyłączenie/oczekiwanie) po odłączeniu i wymianie przewodu zasilającego.

Oszczedn. panelu

Wybierz włączenie funkcji oszczędzania energii panelu w celu zmniejszenia niebezpieczeństwa wystąpienia „utrwalenia obrazu” lub „pobrazu”.

- {Jasność} - Wybierz {Włacz} po czym jasność obrazu zostanie zmniejszona do odpowiedniego poziomu. Po wybraniu, ustawienie jasność w menu Obraz będzie niedostępne.
- {Pixel shift} - Wybierz czas ({Auto} / {10 ~ 900} sekund / {Wyłącz}) lekkiego zwiększenia rozmiaru obrazu i przesunięcia pozycji pikseli w czterech kierunkach (w górę, w dół, w lewo lub w prawo).

Routing RS232

Wybór portu sterowania sieciowego.

Wybierz spośród: {RS232} / {LAN ->RS232}.

Boot on source (Źródło uruch.)

Wejdz, aby wybrać źródło uruchamiania.

Wejście: wybór źródła wejścia podczas uruchamiania.

Lista odtw.: wybór listy odtwarzania dla Odtwarzacz multimedialny, Przeglądarka, Odtwarzacz PDF.

0: brak listy odtwarzania. Działa tak samo jak przełączanie źródła w menu OSD.

1~7: numer listy odtwarzania.

WOL

Wybierz w celu włączenia lub wyłączenia funkcji wybudzenia przez sieć LAN.

Wybierz spośród: {Wyłącz}/{Włacz}

DDC/CI

Wybierz w celu włączenia lub wyłączenia funkcji komunikacji DDC/CI.

Wybierz {Włacz} w celu normalnego użycia.

Czujnik światła (wymaga zestawu akcesoriów Philips CRD41 Czujnik zewnętrzny)

Wybierz w celu włączenia lub wyłączenia regulacji podświetlenia stosownie do jasności otoczenia.

Wybierz spośród: {Wyłącz}/{Włacz}

Wykr. użytł. (wymaga zestawu akcesoriów Philips CRD41 Czujnik zewnętrzny)

Czujnik człowieka wykrywa, czy do monitora zbliża się osoba.

Monitor wyłączy podświetlenie jeżeli nie wykryje niczego przez określony czas.

Podświetlenie zostanie włączone, gdy do monitora zbliży się człowiek.

Opcje wyboru to:

- {Wyłącz} (Domyślne), {10 min.}, {20 min.}, {30 min.}, {40 min.}, {50 min.}, {60 min.}

Dioda zasilania

Wybierz, aby ustawić włączenie lub wyłączenie diody LED zasilania.

Wybierz {Włącz} w celu normalnego użycia.

Reset konfig.

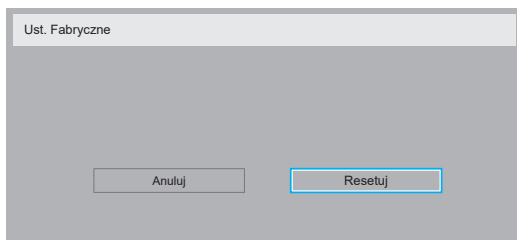
Wyzeruj wszystkie ustawienia w menu Konfiguracja 1 do wstępnych wartości fabrycznych.

Ust. Fabryczne

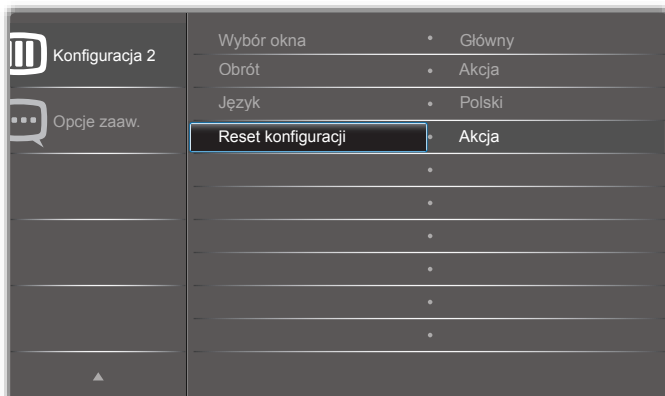
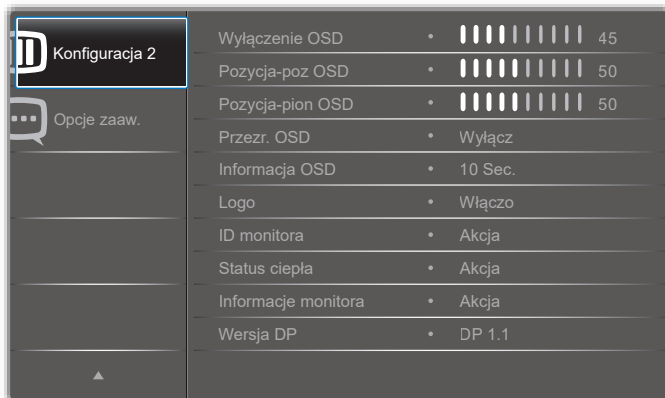
Wyzeruj wszystkie ustawienia w menu OSD {Obraz}, {Ekran}, {Dźwięk}, {PIP}, {Konfiguracja 1}, {Konfiguracja 2} i {Opcje zaaw.} do wstępnych wartości fabrycznych.

Przywrócone zostaną również ustawienia fabryczne dla Android.

Naciśnij przycisk [←] lub [→], aby wybrać {Resetuj} i naciśnij przycisk [OK] w celu wyzerowania.



6.2.6. Menu Konfiguracja 2



Wyłączenie OSD

Ustawienie czasu pozostawiania menu OSD (menu ekranowe) na ekranie.

Opcje wyboru to: {0 ~ 120} sekund.

*{0} nie znika automatycznie.

Pozycja-poz OSD

Regulacja pozycji poziomej menu OSD.

Pozycja-pion OSD

Regulacja pozycji pionowej menu OSD.

Przezr. OSD

Regulacja przezroczystości menu OSD.

- {Wyłącz} - Przezroczystość wyłączona.
- {1-100} - Poziom przezroczystości 1-100.

Informacja OSD

Ustawienie czasu wyświetlania informacji OSD w górnym, prawym rogu ekranu. Informacje OSD będą wyświetlane po zmianie wejścia sygnału.

Informacje OSD pozostaną na ekranie, po wybraniu {Wyłącz}.

Opcje wyboru to: {1 ~ 60} sekund.

Logo

Wybierz, aby włączyć lub wyłączyć funkcję wyświetlania logo podczas włączania tego ekranu.

Opcje wyboru to:

- {Wyłącz} (domyślne)
- {Włącz}*
- {Użytkownik}**

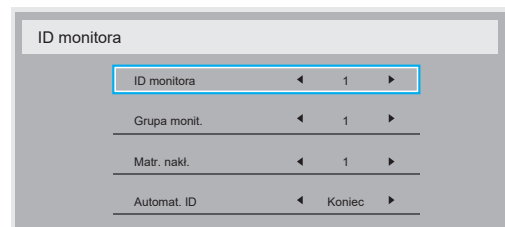
** Jeżeli logo jest ustawione jako UŻYTKOWNIK.

Logo użytkownika NIE obsługuje funkcji obrotu.

ID monitora

Ustawienie Numer ID do sterowania wyświetlaczem przez połączenie RS232C. Po podłączeniu wielu zestawów wyświetlaczy, każdy z nich musi mieć unikatowy numer ID. Numer identyfikacyjny monitora mieści się w zakresie od 1 do 255.

Opcje wyboru to: {Grupa monit.} / {Matr. nakł.} / {Automat. ID}



- {Grupa monit.}

Opcje wyboru to: {Wyłącz} / {1-254}

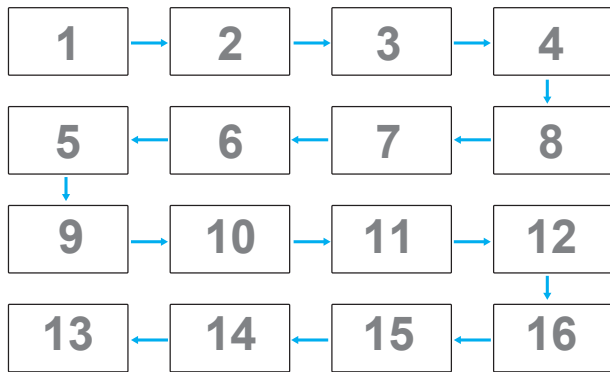
• {Wyłącz} – pozycja {Grupa monit.} nie jest obsługiwana.

• {1-254} – pozycja {Grupa monit.} jest obsługiwana. Domyślne ustawienie to 1.

- {Matr. nakł.}

Wielkość matrycy nakładania mieści się w zakresie od 1 do 15. Domyślnym ustawieniem jest 1. Funkcja konfiguracji {Automat. ID} umożliwi skonfigurowanie pozycji {ID monitora} podłączonego urządzenia zgodnie z ustawieniami {Matr. nakł.}.

Przykład: Matryca rozmieszczonych sąsiadująco monitorów z ustawieniem po 4



- {Automat. ID}
Opcje wyboru to: {Początek} / {Koniec}. Domyślne ustawienie to {Koniec}.
 - Opcję Początek należy wybrać w celu ustawienia identyfikatorów urządzeń wstecz od bieżącego.
 - Po ukończeniu konfiguracji następuje automatyczne przełączenie na opcję Koniec.
 - Aby korzystać z tej funkcji, wszystkie urządzenia muszą być połączone szeregowo za pomocą kabla RS-232, a ich porty sterujące muszą być także ustawione na RS-232.

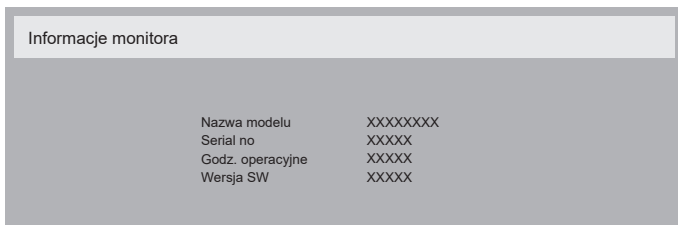
Status ciepła

Funkcja ta umożliwia w dowolnym czasie sprawdzenie stanu temperatury.

- Po osiągnięciu temperatury 97°C (207°F), na ekranie pojawi się komunikat ostrzeżenia o temperaturze. Wyłączone zostaną wszystkie główne funkcje oprócz przycisku [P].
- Po osiągnięciu temperatury 98°C (208°F), zasilanie wyświetlacza zostanie wyłączone automatycznie.

Informacje monitora

Pokazywanie informacji o wyświetlaczu, włącznie z numerem modelu, numerem seryjnym, czasem pracy i wersją oprogramowania.



Wersja DP

Tryb obsługi DisplayPort.

Opcje wyboru to:

- {DP 1.1} (domyślne) : DP 1.1 Pojedynczy strumień (tryb klonowania)
- {DP 1.2 SST}: DP 1.2 Pojedynczy strumień (tryb klonowania)
- {DP 1.2 MST}: DP 1.2 Wiele strumieni

*UWAGA:

1. Wersję DP należy ustawić tak samo dla wszystkich monitorów połączonych szeregowo.
2. Przy rozdzielczości 3840 x 2160 taktowanie zegara punktów powinno wynosić 533 MHz.
3. DP 1.1 nie obsługuje taktowania 4K/60Hz.

Wybór okna

Wybór okna do regulacji ustawień. Wybrane okno zostanie podświetlone zielonym obramowaniem.

Po włączeniu zasilania wybór okna powróci do ustawienia Główne.

Opcje wyboru to:

- {Główny}(Domyślne), {PIP}
- [] Przycisk skrótu funkcji wyboru okna.

Obrót

Ustawienie rotacji Główny/Podrzędny/OSD

Auto obrót:	Wyłącz/Włącz	Domyślne: Wyłącz
Obrót OSD:	Poziomo/Pionowo	Domyślne: Poziomo
Obrót obrazu:		
All:	Wyłącz/Włącz	Domyślne: Wyłącz
Główny:	Wyłącz/Włącz	Domyślne: Wyłącz
Podrzędny:	Wyłącz/Włącz	Domyślne: Wyłącz

Auto obrót: {Wyłącz}, {Włącz} kiedy wartość ustawiono na Włącz, automatycznie wykrywany jest obrót urządzenia przenośnego, Wyłącz ustawiane przez OSD.

Obrót OSD: {Wyłącz}, {Włącz} kiedy wartość ustawiono na Włącz, obrót OSD o 90°, przywracane jest Wyłącz.

All: {Wyłącz}, {Włącz} kiedy wartość ustawiono na Włącz, wszystkie okna ekranu obracają się o 90°, Wyłącz punktem odniesienia jest wybrane okno.

Główny: {Wyłącz}, {Włącz} kiedy wartość ustawiono na Włącz, obrót głównego okna ekranu o 90°, przywracane jest Wyłącz.

Podrzędny: {Wyłącz}, {Włącz} kiedy wartość ustawiono na Włącz, obrót podrzędnego okna 1 ekranu o 90°, przywracane jest Wyłącz.

* Kiedy źródło Główny/Podrzędny jest takie samo, priorytet obrotu przyznawany jest dla Podrzędny.

* W trybie obrotu nie jest obsługiwana funkcja bez przepłotu.

Język

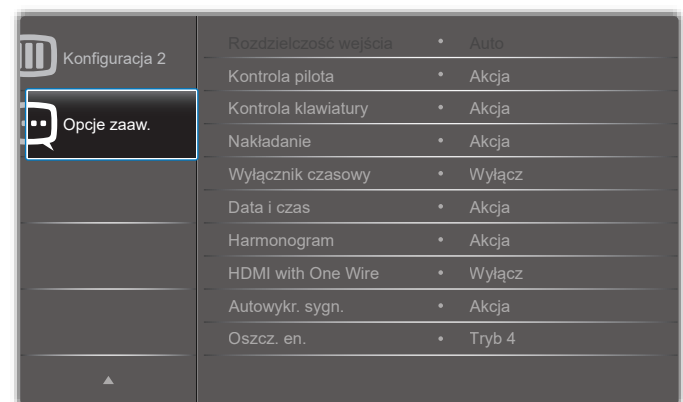
Wybór języka używanego w menu OSD.

Opcje wyboru to: English/Deutsch/ 简体中文 /Français/Italiano/Español/ Русский/Польски/Türkçe/ 繁體中文 / 日本語 /Português/ العربية /Danish/ Svenska/Suomi/Norsk/Nederlands.

Reset konfiguracji

Wyzeruj wszystkie ustawienia w menu Konfiguracja 2 do wstępnych wartości fabrycznych.

6.2.7. Menu Opcje zaaw.



Rozdzielczość wejścia

Ustawienie rozdzielczości wejścia VGA. Jest to wymagane, gdy wyświetlacz nie może prawidłowo wykryć rozdzielczości wejścia VGA. UWAGA: Ten element działa wyłącznie dla wejścia VGA.

Opcje wyboru to:

- {1024x768 / 1280x768 / 1360x768 / 1366x768}
- {1400x1050 / 1680x1050}
- {1600x1200 / 1920x1200}
- {Auto}:Automatyczne określenie rozdzielczości.

Wybrane ustawienia będą działać po wyłączeniu i ponownym włączeniu zasilania.

Kontrola pilota

Wybór trybu działania pilota zdalnego sterowania, gdy przez połączenie RS232C jest podłączonych wiele wyświetlaczy.

- **{Normalny}** - Wszystkie wyświetlacze można obsługiwać normalnie przez pilota.
- **{Główny}** - Wyznaczenie tego wyświetlacza jako podstawowego do operacji z pilotem. Tylko ten wyświetlacz można obsługiwać pilotem zdalnego sterowania. (W trybie podstawowym, klucz IR będzie zawsze przetwarzany niezależnie od ustawień id/grupa monitora).
- **{Dodatkowy}** - Wyznaczenie tego wyświetlacza jako wyświetlacza dodatkowego. Tego wyświetlacza nie można obsługiwać pilotem zdalnego sterowania i otrzymuje on sygnały sterowania jedynie z podstawowego wyświetlacza, przez połączenie RS232C.
- **{Zablokuj wszystko}** / **{Zabl. wsz. bez głoś.}** / **{Zabl. wsz. bez zasil}** / **{Zabl. wszys. bez PWR i VOL}** - Blokada funkcji pilota zdalnego sterowania tego wyświetlacza. W celu odblokowania, naciśnij i przytrzymaj przycisk **[i]** INFO na pilocie, przez 6 (sześć) sekund.

Kontrola klawiatury

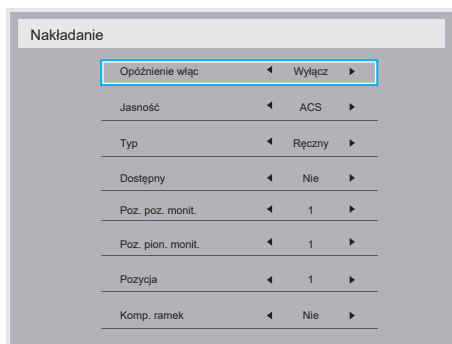
Wybór włączenia lub wyłączenia funkcji wyświetlania klawiatury (przyciski sterowania).

- **{Odblok}** - Włączenie funkcji klawiatury.
- **{Zablokuj wszystko}** / **{Zabl. wsz. bez głoś.}** / **{Zabl. wsz. bez zasil}** / **{Zabl. wszys. bez PWR i VOL}** - Wyłączenie funkcji klawiatury.

UWAGA: "Keyboard Control Lock Mode (Tryb blokowania sterowania przez klawiaturę)" Ta funkcja całkowicie wyłącza dostęp do wszystkich funkcji sterowania przez klawiaturę. W celu włączenia lub wyłączenia blokady sterowania przez klawiaturę, naciśnij oba przyciski **[+]** i **[U]** oraz przytrzymaj równocześnie przez ponad 3 sekundy.

Nakładanie

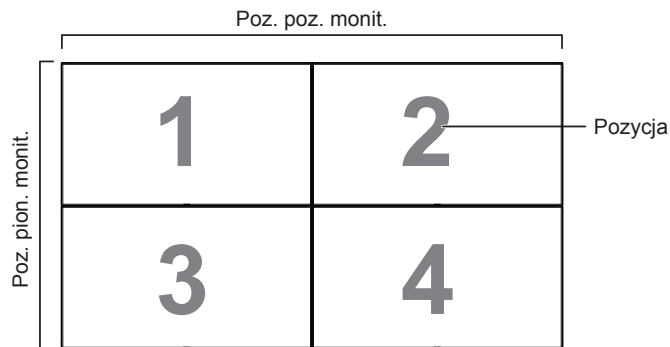
Funkcja ta umożliwi utworzenie pojedynczej dużej matrycy ekranowej (ściana video), zawierającej do 225 zestawów wyświetlaczy (**do 15-zestawów w pionie i do 15-zestawów w poziomie**). Funkcja ta wymaga połączenia łańcuchowego.



Przykład: Matryca ekranowa 2 x 2 (4 wyświetlaczy)

Poz. poz. monit. = 2 wyświetlacze

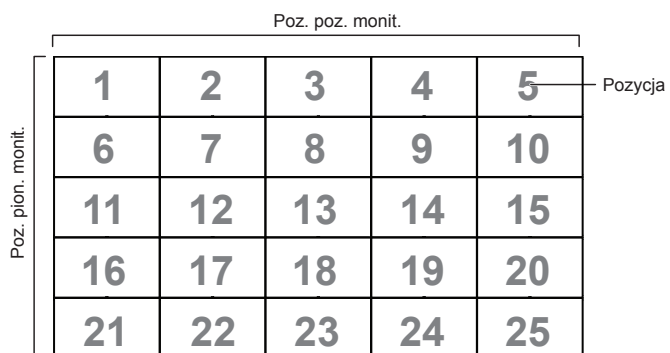
Poz. pion. monit. = 2 wyświetlacze



Przykład: Matryca ekranowa 5 x 5 (25 wyświetlaczy)

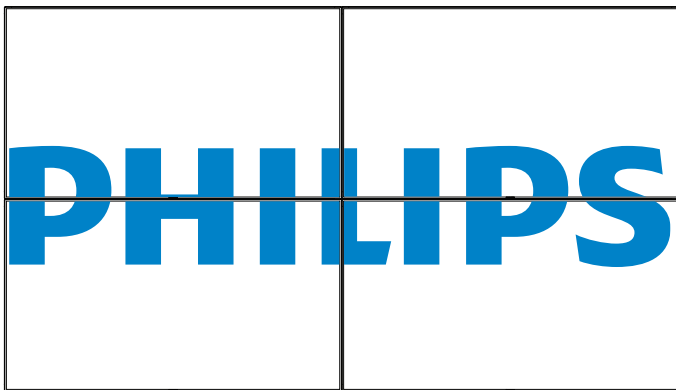
Poz. poz. monit. = 5 wyświetlacze

Poz. pion. monit. = 5 wyświetlacze

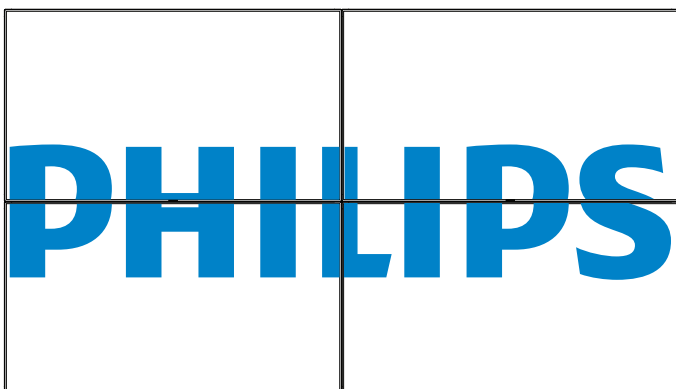


- **{Opóźnienie włącz}** - Ustawienie czasu opóźnienia włączenia zasilania (w sekundach) Domyślna opcja **{Auto}**, umożliwia sekwencyjne włączanie zasilania dla każdego wyświetlacza, według Numer ID, gdy podłączonych jest wiele wyświetlaczy. Opcje wyboru to: **{Wyłącz/Auto/2-255}**
- **Jasność: {Normalny}/{ACS}**
{Normalny}: Zastosowanie wartości jasności OSD (podświetlenie)
{ACS}: Zastosowanie wartości jasności (podświetlenie) regulowanej przez narzędzie MIC. Wartość domyślna przed regulacją jest taka sama jak wartość jasności OSD np. 70)
 Niektóre ustawienia jasności (podświetlenia) nie mogą być regulowane przez OSD. Patrz priorytet ustawienia podświetlenia menu Obraz.
- **Typ: {Wyłącz}/{SW Tool (Narzędzie SW)}/{OSD Only (Tylko OSD)}**
- **{Dostępny}** - Wybór włączenia lub wyłączenia funkcji Nakładanie. Po włączeniu, wyświetlacz zastosuje ustawienia w **{Poz. poz. monit.}**, **{Poz. pion. monit.}**, **{Pozycja}**, i **{Komp. ramek}**.
- **{Poz. poz. monit.}** - Wybór liczby wyświetlaczy w poziomie.
- **{Poz. pion. monit.}** - Wybór liczby wyświetlaczy w pionie.
- **{Pozycja}** - Wybór pozycji tego wyświetlacza na ekranie matrycowym.
- **{Komp. ramek}** - Wybór włączenia lub wyłączenia funkcji kompensacji ramek. Po wybraniu **{Tak}**, wyświetlacz dopasuje obraz w celu kompensacji szerokości ramek wyświetlacza, dla uzyskania dokładnego wyświetlania obrazu.

Komp. ramek - Tak



Komp. ramek - Nie

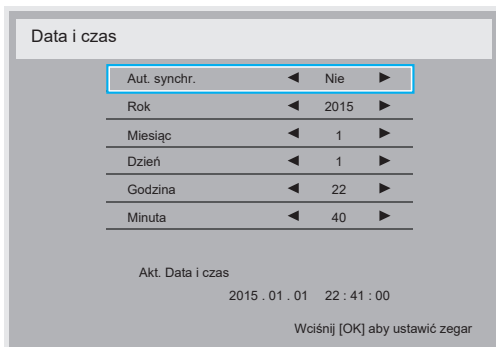


Wyłącznik czasowy

Ustawienie czasu automatycznego wyłączania zasilania (w godzinach).

Data i czas

Regulacja bieżącej daty i czasu dla wewnętrznego zegara wyświetlacza.



1. Naciśnij przycisk [OK] w celu przejścia do podmenu.
2. Naciśnij przycisk [▲] or [▼] w celu przełączenia pomiędzy ustawieniami {Rok}, {Miesiąc}, {Dzień}, {Godzina}, {Minuta}.
3. Naciśnij przycisk [←] lub [→], aby wyregulować ustawienia.

Harmonogram

Ta funkcja umożliwia zaprogramowanie do 7 (siedem) różnych odstępów harmonogramu uaktywnienia wyświetlacza.

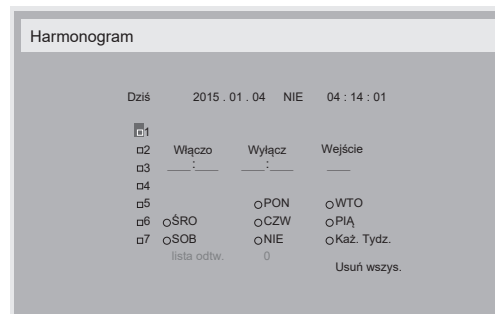
Można wybrać:

- Czas włączenia i wyłączenia wyświetlacza.
- Dni tygodnia uaktywniania wyświetlacza.

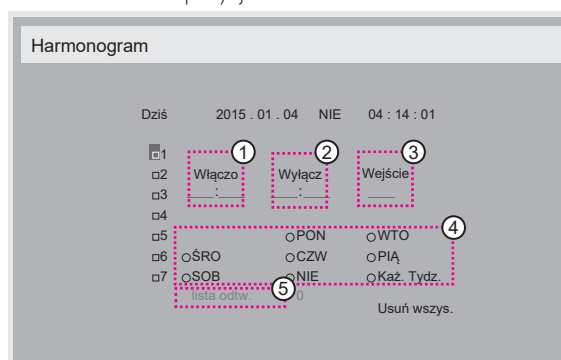
- Źródło wejścia wykorzystywane przez wyświetlacz dla każdego okresu harmonogramu uaktywniania.

UWAGA: Przed użyciem tej funkcji należy ustawić bieżącą datę i godzinę w menu {Data i czas}.

1. Naciśnij przycisk [OK] lub [▶] w celu przejścia do podmenu.



2. Naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu wyboru pozycji harmonogramu (numer pozycji 1 ~ 7), a następnie naciśnij przycisk [OK] w celu zaznaczenia numeru pozycji.



3. Naciśnij przycisk [←] lub [→] w celu wyboru harmonogramu:
 - ① **Harmonogram włączania zasilania:** Naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu ustawienia godziny i minuty włączenia wyświetlacza.
 - ② **Harmonogram wyłączania zasilania:** Naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu ustawienia godziny i minuty wyłączenia wyświetlacza. Wybierz lub pozostaw puste pole „_” dla godzin i minut, jeśli nie ma być używany ten harmonogram włączania lub wyłączania zasilania.
 - ③ **Wybór źródła wejścia:** Naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu wyboru źródła wejścia. Jeśli nie zostanie wybrane żadne źródło wejścia, źródło wejścia pozostanie takie, jak ostatnio wybrane.
 - ④ **Harmonogram daty:** Naciśnij przycisk [▶] w celu wyboru dnia tygodnia, w którym będzie zastosowany ten harmonogram, a następnie naciśnij przycisk [OK].
 - ⑤ Kiedy jako **Źródło wejścia** wybrane zostanie **USB**, włącz aby uzyskać dostęp do lista odtw. odtwarzania:
4. Aby wykonać dalsze ustawienia harmonogramu, naciśnij przycisk [↻] i powtórz wymienione powyżej czynności. Znak zaznaczenia okna opcji obok numeru pozycji harmonogramu, oznacza realizację wybranego harmonogramu.

UWAGI:

- Jeśli harmonogram nakłada się, czas włączenia zasilania z harmonogramu, ma priorytet nad czasem wyłączenia zasilania z harmonogramu.
- Jeśli dla tego samego czasu zaprogramowane zostały dwie pozycje harmonogramu, priorytet ma pozycja harmonogramu z wyższym numerem. Na przykład, jeśli pozycje harmonogramu #1 i #2 są ustawione na włączenie zasilania wyświetlacza o 7:00 i wyłączenie o 17:00, to zastosowana zostanie jedynie pozycja #2.

HDMI with One Wire

Kontrola CEC.

- {Wylącz} - Wyłączenie CEC. (domyślne)
- {Włącz} - Włączenie CEC.

Autowykr. sygn.

Wybór w celu umożliwienia automatycznego wykrywania przez wyświetlacz dostępnych źródeł sygnału.

- {Wylącz} - Po podłączeniu sygnału, można go wybrać jedynie ręcznie.

Jeżeli z wybranego wejścia nie dociera sygnał, ustaw automatyczne wyświetlanie obrazu zgodnie z kolejnością wyszukiwania każdej opcji.

Opcje wyboru to: {All} / {Failover}

- {All}: DP -> HDMI 1 -> HDMI 2 -> DVI -> VGA -> Odtw. multimedialne -> Przeglądarka -> SmartCMS -> Czytnik PDF -> Niestandardowy.
- {Failover}
 - Failover 1: Ustawienie definiowane przez użytkownika. Domyślnie: HDMI 1.
 - Failover 2: Ustawienie definiowane przez użytkownika. Domyślnie: HDMI 1.
 - Failover 3: Ustawienie definiowane przez użytkownika. Domyślnie: HDMI 1.
 - Failover 4: Ustawienie definiowane przez użytkownika. Domyślnie: HDMI 1.
 - Failover 5: Ustawienie definiowane przez użytkownika. Domyślnie: HDMI 1.
 - Failover 6: Ustawienie definiowane przez użytkownika. Domyślnie: HDMI 1.
 - Failover 7: Ustawienie definiowane przez użytkownika. Domyślnie: HDMI 1.
 - Failover 8: Ustawienie definiowane przez użytkownika. Domyślnie: HDMI 1.
 - Failover 9: Ustawienie definiowane przez użytkownika. Domyślnie: HDMI 1.
 - Failover 10: Ustawienie definiowane przez użytkownika. Domyślnie: HDMI 1.

Oszcz. en.

Tryby oszczędzania energii

Tryb 1: Wyłączenie zasilania prądem stałym -> Wylącz. Zasilania. LED: Czerwony

Oszcz. en. -> Wylącz. Zasilania, LED: Czerwony

Tryb 2: Wyłączenie zasilania prądem stałym -> Wylącz. Zasilania, LED: Czerwony

Oszcz. en. -> Oszczędzanie energii. LED: Pomarańczowa. Możliwe wybudzenie.

Tryb 3: Wyłączenie zasilania prądem stałym -> Wyłączenie podświetlenia, LED: Czerwony

Oszcz. en. -> Wyłączenie podświetlenia, LED: Pomarańczowa. Możliwe wybudzenie.

Tryb 4: Wyłączenie zasilania prądem stałym -> Wyłączenie podświetlenia, LED: Czerwony

Oszcz. en. -> Nie przechodzenie do trybu oszczędzania energii, pokazywanie tylko komunikatu "brak sygnału".

*Uwaga: Jeżeli Auto akt. FW nie jest ustawiona na WYŁĄCZ, monitor będzie pracował w Trybie 3 dla wykonania aktualizacji firmware, ale element OSD nie zostanie zmieniony.

Tryb 3 Wyłączenie zasilania prądem stałym: Tylko wyłączenie podświetlenia Oszcz. en.: Tylko wyłączenie podświetlenia	Tryb 1(domyślny) Wyłączenie zasilania prądem stałym: Wylącz. Zasilania Oszcz. en.: Wylącz. Zasilania
Tryb 4 Wyłączenie zasilania prądem stałym: Tylko wyłączenie podświetlenia Oszcz. en.: Brak sygnału (włączone podświetlenie)	Tryb 2 Wyłączenie zasilania prądem stałym: Wylącz. Zasilania Oszcz. en.: Oszczędzanie energii

Następująca tabela pokazuje działanie dla platformy Android z różnymi trybami zasilania.

Włączenie/wyłączenie prądu stałego: Naciśnij przycisk zasilania na pilocie

Tryb zasilania w OSD	Tryb 1/2	Tryb 3/4
Wyłączenie zasilania prądem stałym	wyłączenie zasilania	Zamknięte zostanie aktualne źródło aplikacji (takie jak MediaPlayer; Przeglądarka, PDF, SmartCMS lub Niestandardowe).
Włączenie zasilania	Uruchamianie	Ponowne uruchomienie systemu Android

Aktual. Scalar FW

Aktualizacja Scalar FW przez USB.

USB cloning (Klonow. USB)

Kopiowanie ustawień jednego urządzenia przenośnego na drugie.

Importuj: Kopiowanie ustawień z pliku do monitora

Eksportuj: Kopiowanie ustawień urządzenia przenośnego do pliku.

* Klonowane dane przechowywane są w pamięci wewnętrznej urządzenia Android. Do skopiowania sklonowanych danych na inny monitor użytkownik musi użyć aplikacji.

Reset opcji zaawansowan.

Zerowanie wszystkich ustawień za wyjątkiem {Data i czas} w menu **Opcje zaaw.** do wartości fabrycznych.

1. Naciśnij przycisk [OK] lub [↵] w celu przejścia do podmenu.

Naciśnij przycisk [←] lub [→] w celu wyboru {Resetuj} i naciśnij przycisk [OK], w celu przywrócenia ustawień do wartości fabrycznych.

Naciśnij przycisk [↶] lub wybierz {Anuluj} i naciśnij przycisk [OK], w celu anulowania i powrotu do poprzedniego menu.

7. Obsługiwane formaty multimedialnych

Formaty kodeków multimedialnych USB

Dekodowanie wideo						
Typ	Kodek wideo	Kontener	Dekodowanie	Kodowanie	Kanał	Uwagi
MPEG1/2	MPEG1/2	Strumień programu MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) MPEG transport stream (.ts) MP4 (.mp4) AVI (.avi) MKV (.mkv)	✓			Maks. rozdzielczość: 1080P przy 60 kl/s Maks. szybkość transmisji: 40 Mb/s
MPEG-4	MPEG4	MP4 (.mp4) AVI (.avi) MKV (.mkv)	✓			Maks. rozdzielczość: 1080P przy 60 kl/s Maks. szybkość transmisji: 40 Mb/s
H.263	H.263	FLV (.flv) AVI (.avi)	✓			Maks. rozdzielczość: 1080P przy 60 kl/s Maks. szybkość transmisji: 40 Mb/s
H.264	H.264	FLV (.flv) MP4 (.mp4) MPEG transport stream (.ts) ASF (.asf) WMV (.wmv) AVI (.avi) MKV (.mkv)	✓			Maks. rozdzielczość: 1080P przy 60 kl/s Maks. szybkość transmisji: 135 Mb/s 4K2K przy 30 kl/s
H.265	H.265	MP4 (.mp4) MPEG transport stream (.ts) MKV (.mkv)	✓			Maks. rozdzielczość: 4K2K przy 60 kl/s Maks. szybkość transmisji: 100 Mb/s
GOOGLE VP8	VP8	MKV (.mkv) WebM (.webm)	✓			Maks. rozdzielczość: 1080P przy 30 kl/s Maks. szybkość transmisji: 20 Mb/s
Motion JPEG	MJPEG	AVI (.avi) MP4 (.mp4) MKV (.mkv)	✓			Maks. rozdzielczość: 1920 x 1080 przy 30 kl/s Maks. szybkość transmisji: 40 Mb/s

Dekodowanie audio

Typ	Kodek audio	Kontener	Dekodowanie	Kodowanie	Kanał	Uwagi
MPEG Audio	MPEG1/2/2.5 Audio Layer1/2/3	MP3	✓		2	Szybkość transmisji: 8 Kb/s ~ 320 Kb/s Częstotliwość próbkowania: 16 kHz ~ 48 kHz
Windows Media Audio	Wersja WMA 7, 8, 9, 10 pro M0, 10Pro M1, M10 Pro M2	Dekodowanie: WMA	✓		2	Szybkość transmisji: 8kbps~768kbps Częstotliwość próbkowania: 8KHz~96(M10)kHz Brak obsługi LBR
AAC Audio	MAIN, ADIF, ATDS nagłówek AAC-LC i AAC-HE	Format pliku: AAC, M4A	✓		5,1	Szybkość transmisji: Brak Częstotliwość próbkowania: 8KHz ~ 48 kHz

Dekodowanie obrazu

Typ	Kodek obrazu	ZDJĘCIA	Dekodowanie	Kodowanie	Kanał	Uwagi
JPEG	Format pliku JFIF 1.02	Format pliku: JPG, JPEG	✓			Maks. rozdzielczość: 7000 × 7000 Limit maks. rozdzielczości zależy od DRAM
BMP	BMP	Format pliku: BMP	✓			Maks. rozdzielczość: 15360 × 8640 Limit maks. rozdzielczości zależy od DRAM
PNG	PNG	Format pliku: PNG	✓			Maks. rozdzielczość: 15360 × 8640 Limit maks. rozdzielczości zależy od DRAM

UWAGI:

- Dźwięk lub wideo mogą nie działać, jeśli standardowa szybkość transmisji/szybkość przesyłania ramek treści, jest wyższa od kompatybilnej szybkości transmisji/szybkości przesyłania ramek w tabeli powyżej.
- Odtwarzanie treści wideo z szybkością transmisji lub z szybkością przesyłania ramek wyższą od określonej w tabeli powyżej, może być zakłócone.

8. Tryb wejścia

Obsługa taktowania VGA/DVI:

Element	Tryb	Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)
1	IBM VGA 10H	640x350	31,469	70,086
2	IBM VGA 10H	640x480	31,469	59,94
3	MACINTOSH	640x480	35	66,67
4	VESA	640x480	37,861	72,809
5	VESA	640x480	37,5	75
6	IBM VGA 3H	720x400	31,469	70,087
7	VESA	800x600	35,156	56,25
8	VESA	800x600	37,879	60,317
9	VESA	800x600	48,077	72,188
10	VESA	800x600	46,875	75,000
11	MACINTOSH	832x624	49,726	74,551
12	Standard VESA AddDMT	848x480	31	60,000
13	-	960x720	56,4	75,000
14	VESA	1024x768	48,363	60,004
15	VESA	1024x768	56,476	70,069
16		1152x864	53,986	59,985
17	VESA	1152x864	53,783	59,959
18		1152x864	63,851	70,012
19	VESA	1152x864	67,5	75,000
20	SUN WS	1152x900	61,846	66,004
21	-	1280x720	44,772	60,000
22	-	1280x720	52,5	70,000
23	CVT 2.3MA	1280 x768	47,776	59,870
24	CVT 2.3MA	1280 x768	60,289	74,893
25	CVT	1280x800	49,7	59,810
26	CVT	1280x800	62,8	74,930
27	VESA	1280x960	60	60,000
28	VESA	1280x1024	63,981	60,020
29	SUN WS	1280x1024	71,691	67,189
30	VESA	1280x1024	79,976	75,025
31	Standard VESA AddDMT	1360x768	47,712	60,015
32	Standard VESA AddDMT	1366x768	47,712	59,790
33	VESA-tryb obniżonego wygaszania	1440x900	55,469	59,901
34	VESA	1440x900	55,935	59,887
35	VESA	1440x900	70,635	74,984
36	CVT-obniżone wygaszanie	1400x1050	64,744	59,948
37	CVT	1400x1050	82,278	74,867
38	CVT obniżone wygaszanie	1600x900	55,54	60,000
39	VESA	1600x1200	75	60
40	CVT1.76MW	1680x1050	65,29	59,954
41	CVT1.76MW-R	1680x1050	64,674	59,883
42	CVT 2.3MA-R	1920x1080	66,587	59,934
43	Standard VESA VDMTREV	1920x1080	67,5	60,000
44	CVT1960H	1920x1080	67,1584	59,963
45	VSC1960H	1920x1080	67,08	60
46	CVT 2.3MA-R	1920x1200	74,038	59,950

Obsługa taktowania wideo (HDMI/DVD HD/DVI)

Element	Tryb	Rozdzielczość	Komentarz
1	60Hz	480i	oprócz DVI
2		480p	
3		720p	
4		1080i	
5		1080p	
6	50 Hz	576i	oprócz DVI
7		576p	
8		720p	
9		1080i	
10		1080p	

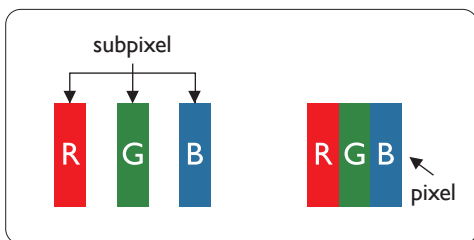
- Jakość tekstu PC jest optymalna w trybie FHD 1920 x 1080, 60 Hz.
- Wygląd ekranu wyświetlacza komputera PC zależy od producenta (i określonej wersji Windows).
- Sprawdź podręcznik instrukcji komputera PC w celu uzyskania informacji o podłączeniu komputera PC do wyświetlacza.
- Jeśli istnieje tryb częstotliwości pionowej i poziomej, wybierz 60 Hz (w pionie) i 31,5 kHz (w poziomie). W niektórych przypadkach po wyłączeniu zasilania komputera PC (lub po odłączeniu komputera PC) na ekranie mogą pojawić się nienormalne sygnały (takie jak paski). W takiej sytuacji naciśnij przycisk **[WEJŚCIE]** w celu przejścia do trybu wideo. Należy także sprawdzić, czy komputer PC jest podłączony.
- Gdy sygnały synchronizacji poziomej są nieregularne w trybie RGB, sprawdź tryb oszczędzania energii komputera PC lub połączenia kablowe.
- Tabela ustawień wyświetlania jest zgodna ze standardami IBM/VESA i opiera się na wejściu analogowym.
- Tryb obsługi DVI odnosi się do tego samego co tryb obsługi PC.
- Najlepsze taktowanie dla częstotliwości pionowej w każdym trybie to 60 Hz.
- Brak obsługi YCbCr 444 BT2020 Non-const.

9. Polityka defektów pikseli

Dokładamy wszelkich starań w celu zapewnienia najwyższej jakości produktów i stosujemy jedno z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych, jak również rygorystyczną kontrolę jakości. Jednakże, czasami nie można uniknąć defektów pikseli lub subpikseli paneli PDP/TFT stosowanych w wyświetlaczach plazmowych i LCD. Żaden producent nie może zagwarantować wykluczenia defektu pikseli ze wszystkich paneli, firma Philips gwarantuje natomiast, że każdy wyświetlacz plazmowy i LCD, w którym stwierdzi się niedopuszczalną ilość defektów, zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji, na warunkach gwarancji lokalnej.

W tej informacji objaśniono różne rodzaje defektów pikseli i określono dopuszczalny poziom defektów dla ekranu LCD. Aby wyświetlacz został zakwalifikowany do naprawy na podstawie gwarancji, liczba defektów pikseli musi przekraczać określony poziom, jak wskazano w tabeli referencyjnej. Jeśli defekty pikseli ekranu LCD mieszczą się w zakresie specyfikacji, wymiana gwarancyjna/żądanie naprawy zostaną odrzucone. Dodatkowo, ponieważ niektóre rodzaje lub kombinacje defektów pikseli są bardziej widoczne niż inne, firma Philips ustala dla nich nawet wyższe standardy jakości.

9.1. Piksele i subpiksele



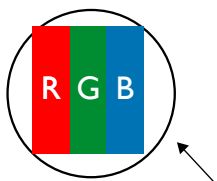
Piksel lub inaczej element obrazu, składa się z trzech subpikseli w kolorach podstawowych: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli tworzy razem obraz. Gdy świecą wszystkie subpiksele danego piksela, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy biały piksel. Kiedy wszystkie subpiksele są ciemne, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje świecących i ciemnych subpikseli wyglądają jak pojedyncze piksele innych kolorów.

9.2. Rodzaje defektów pikseli + definicja punktu

Piksele i subpiksele są wyświetlane na ekranie w różny sposób. Istnieją trzy kategorie defektów pikseli, a każda z nich obejmuje kilka rodzajów defektów subpikseli.

Definicja punktu = Co to jest uszkodzony „punkt”?

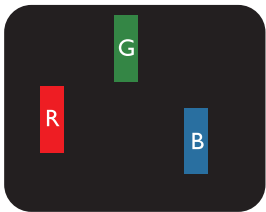
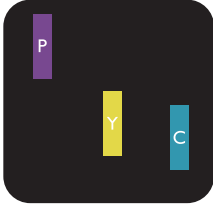

Jeden lub więcej uszkodzonych, sąsiadujących ze sobą subpikseli określa się jako jeden „punkt”. Liczba uszkodzonych subpikseli nie ma znaczenia dla definicji uszkodzonego punktu. Oznacza to, że uszkodzony punkt może składać się z jednego, dwóch lub trzech uszkodzonych subpikseli, które mogą być ciemne lub świecić.



Jeden punkt = jeden piksel; składa się z trzech subpikseli czerwonego, zielonego i niebieskiego.

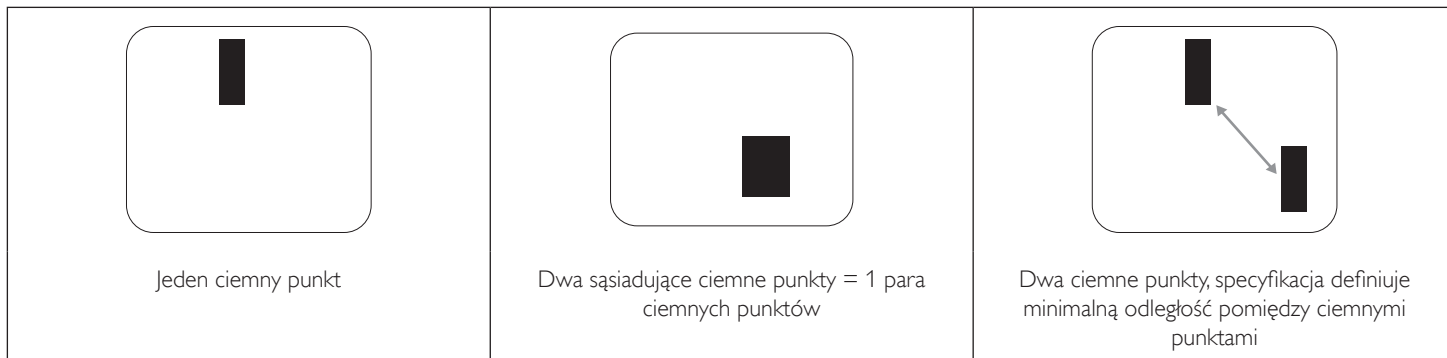
9.3. Defekty jasnych punktów

Defekty jasnych punktów wyglądają tak, jakby piksele lub subpiksele stale świeciły lub stale były „włączone”. Można wyróżnić następujące typy defektów jasnych punktów:

 <p>Jeden świecący czerwony, zielony lub niebieski subpiksel</p>	 <p>Dwa sąsiednie świecące subpiksele: Czerwony + niebieski = purpurowy Czerwony + zielony = żółty Zielony + niebieski = błękitny (jasnoniebieski)</p>	 <p>Trzy sąsiednie świecące subpiksele (jeden biały piksel)</p>
---	---	--

9.4. Defekty ciemnych punktów

Defekty czarnych punktów wyglądają tak, jakby piksele lub subpiksele były stale ciemne lub stale „wyłączone”. Poniżej znajdują się przykłady defektów czarnych punktów:



9.5. Bliskość defektów pikseli

Ponieważ mogą być bardziej zauważalne defekty pikseli i subpikseli tego samego rodzaju, znajdujące się niedaleko siebie, firma Philips określa również tolerancje bliskości defektów pikseli. Tabela poniżej zawiera właściwe specyfikacje:

- Dozwolona liczba sąsiadujących ciemnych punktów = (sąsiadujące ciemne punkty = 1 para ciemnych punktów)
- Minimalna odległość pomiędzy ciemnymi punktami
- Łączna liczba wszystkich uszkodzonych punktów

9.6. Tolerancje defektów pikseli

Aby panel PDP/TFT wyświetlacza plazmowego/LCD Philips został zakwalifikowany w okresie gwarancyjnym do naprawy z powodu defektów pikseli, muszą w nim wystąpić defekty pikseli przekraczające tolerancje podane w tabeli poniżej.

EFEKT JASNEGO PUNKTU	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	2
EFEKT CZARNEGO PUNKTU	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	10
ŁĄCZNA LICZBA USZKODZONYCH DEFECTÓW WSZYSTKICH TYPÓW	12

UWAGA: * Defekty 1 lub 2 sąsiadujących subpikseli = 1 defekt punktu

9.7. MURA

Ciemne punkty lub plamki mogą być czasami widoczne w niektórych panelach ciekłokrystalicznych (LCD). Efekt ten jest określany w branży jako Mura, co jest japońskim odpowiednikiem terminu „nierówność”. Termin ten jest wykorzystywany do opisu nieregularnego wzoru lub obszaru, w którym, w pewnych warunkach, występuje niejednorodność ekranu. Mura to wynik nierówności warstwy ciekłokrystalicznej, w większości przypadków spowodowany długim działaniem, przy wysokiej temperaturze otoczenia. Efekt Mura jest dobrze znany w przemyśle i jest nienaprawialny. Nie jest on także objęty warunkami gwarancji.

Efekt Mura został dostrzeżony od momentu wprowadzenia technologii LCD, w przypadku większych ekranów, przy działaniu w cyklu 24/7 i przy działaniu wielu wyświetlaczy przy słabym oświetleniu. Wszystkie te czynniki zwiększają możliwość efektu Mura w wyświetlaczach.

JAK STWIERDZIĆ EFEKT MURA

Istnieje wiele symptomów Mura i wiele przyczyn. Kilka z nich wymieniono poniżej:

- Zanieczyszczenia lub obce cząstki w matrycy ciekłokrystalicznej
- Nierówna dystrybucja matrycy LCD podczas produkcji
- Niejednorodna dystrybucja luminancji podświetlenia
- Naprężenie panelu podczas montażu
- Wady w komórkach LCD
- Naprężenia wywołane temperaturą - wydłużone działanie przy wysokiej temperaturze

JAK UNIKNĄĆ EFEKTU MURA

Chociaż nie gwarantujemy każdorazowego całkowitego usunięcia efektu Mura, ogólnie efekt Mura można zminimalizować jedną z podanych metod:

- Obniżenie jasności podświetlenia
- Używanie wygaszacza ekranu
- Obniżenie temperatury w pobliżu urządzenia

10. Czyszczenie i rozwiązywanie problemów

10.1. Czyszczenie

Ostrzeżenie dotyczące używania wyświetlacza

- Nie należy przybliżać rąk, twarzy lub obiektów do otworów wentylacyjnych wyświetlacza. Górna część wyświetlacza jest zwykle bardzo gorąca, ponieważ przez otwory wentylacyjne wychodzi powietrze o wysokiej temperaturze. Zbyt duże przybliżenie części ciała może spowodować poparzenia lub obrażenia osobiste. Umieszczenie obiektu w pobliżu górnej części wyświetlacza może spowodować uszkodzenia związane z ciepłem obiektu oraz obrażenia użytkownika.
- Przed przeniesieniem monitora należy odłączyć wszystkie kable. Przenoszenie monitora z podłączonymi kablami może spowodować uszkodzenie kabli, a przez to pożar lub porażenie prądem elektrycznym.
- Przed wykonaniem jakichkolwiek procedur związanych z czyszczeniem lub konserwacją należy odłączyć wtyczkę zasilania od ściennego gniazda zasilania.

Instrukcje czyszczenia panelu przedniego

- Przedni panel monitora został specjalnie zabezpieczony. Powierzchnię należy delikatnie wytrzeć wyłącznie szmatką do czyszczenia lub miękką, niestrzępiącą się szmatką.
- Jeśli powierzchnia zostanie zabrudzona, miękką, niestrzępiącą się szmatką należy namoczyć w wodzie z dodatkiem łagodnego detergentu. Szmatkę należy następnie wykręcić, aby usunąć nadmiar płynu. Powierzchnię ekranu należy wytrzeć w celu usunięcia brudu. Następnie należy wysuszyć tego samego rodzaju szmatką.
- Nie należy dopuszczać do zarysowania lub uderzenia powierzchni panelu palcami lub twardymi obiektami dowolnego rodzaju.
- Nie należy stosować substancji lotnych, takich jak substancje w sprayu, rozpuszczalniki czy rozcieńczalniki.

Instrukcje czyszczenia obudowy

- Jeśli obudowa zostanie zabrudzona, należy ją wytrzeć miękką, suchą szmatką.
- Jeśli obudowa zostanie silnie zabrudzona, niestrzępiącą się szmatką należy namoczyć w wodzie z dodatkiem łagodnego detergentu. Szmatkę należy następnie wykręcić, aby usunąć możliwie najwięcej wilgoci. Wytrzyj obudowę. Użyj do wytarcia innej suchej szmatki, aż do wysuszenia powierzchni.
- Do czyszczenia plastikowych części nie należy używać środka, który zawiera olej. Tego rodzaju produkt może uszkodzić plastikowe części i spowodować utratę gwarancji.
- Nie należy dopuszczać do kontaktu wody czy detergentu z powierzchnią wyświetlacza. Jeśli do środka urządzenia dostanie się woda lub wilgoć, mogą wystąpić problemy w działaniu oraz niebezpieczeństwo porażenia prądem elektrycznym.
- Nie należy dopuszczać do zarysowania lub uderzenia obudowy palcami lub twardymi obiektami dowolnego rodzaju.
- Nie należy stosować do czyszczenia obudowy substancji lotnych, takich jak substancje w sprayu, rozpuszczalniki czy rozcieńczalniki.
- W pobliżu obudowy nie należy umieszczać na dłużej żadnych przedmiotów wykonanych z gumy lub PCW.

10.2. Rozwiązywanie problemów

Symptom	Możliwa przyczyna	Środek zaradczy
Brak wyświetlania obrazu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Odłączony przewód zasilający. 2. Główny przełącznik zasilania z tyłu monitora nie został włączony. 3. Brak połączenia z wybranym wejściem. 4. Wyświetlacz znajduje się w trybie oczekiwania. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Podłącz przewód zasilający. 2. Upewnij się, że jest włączony przełącznik zasilania. 3. Podłącz do wyświetlacza połączenie sygnałowe.
Zakłócenia na wyświetlaczu lub zakłócenia audio.	Spowodowane sąsiednimi urządzeniami elektrycznymi lub lampami jarzeniowymi.	Przesuń wyświetlacz w inne miejsce, aby sprawdzić, czy zmniejszone zostały zakłócenia.
Nienormalne kolory	Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego.	Upewnij się, że kabel sygnałowy jest pewnie podłączony z tyłu wyświetlacza.
Nienormalne wzory na obrazie	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego. 2. Sygnał wejścia poza możliwością obsługi wyświetlacza. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Upewnij się, że kabel sygnałowy jest pewnie podłączony. 2. Sprawdź źródło sygnału wideo, aby ocenić, czy parametry sygnału nie są poza zakresem możliwości wyświetlacza. Porównaj specyfikacje źródła sygnału z części specyfikacji wyświetlacza.
Wyświetlany obraz nie wypełnia całego ekranu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nieprawidłowe ustawienie trybu powiększenia. 2. Tryb skanowania może być nieprawidłowo ustawiony na Underscan. 3. Jeśli obraz przekracza wymiary ekranu, tryb skanowania można przełączyć na Underscan. 	Użyj funkcji Tryb powiększenia lub funkcji Niest. powiększ. w menu Ekran w celu dokładnego dopasowania geometrii wyświetlacza i częstotliwości.
Słychać dźwięk, ale brak obrazu	Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego źródła.	Upewnij się, że są prawidłowo podłączone obydwa wejścia wideo i dźwięku.
Widać obraz, ale nie słychać dźwięku	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego źródła. 2. Całkowicie obniżony poziom dźwięku. 3. Włączone {Mute (Wyciszenie)}. 4. Niepodłączony głośnik zewnętrzny. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Upewnij się, że są prawidłowo podłączone obydwa wejścia wideo i dźwięku. 2. Naciśnij przycisk [+] lub [-], aby usłyszeć dźwięk. 3. Wyłącz funkcję MUTE (Wyciszenie) przyciskiem [MUTE]. 4. Podłącz zewnętrzne głośniki i ustaw odpowiedni poziom głośności.
Nie rozjaśniają się niektóre elementy obrazu	Niektóre piksele wyświetlacza są wyłączone.	Ten wyświetlacz jest przeznaczony do korzystania z bardzo wysokiej precyzji technologii; jednakże, czasami niektóre piksele wyświetlacza mogą się nie wyświetlać. Nie oznacza to awarii.
Po wyłączeniu zasilania wyświetlacza mogą pojawiać się powidoki. (Przykłady nieruchomych obrazów obejmują logo, gry wideo, obrazy komputerowe i obrazy wyświetlane w normalnym trybie 4:3)	Zbyt długie wyświetlanie nieruchomego obrazu	Nie należy dopuszczać do wydłużonego wyświetlania nieruchomego obrazu, ponieważ może to spowodować utrwalenie na wyświetlaczu powidoku.

<p>Jak wykonać ustawienia w menu, aby sterować wszystkimi monitorami w tym samym czasie i indywidualnie przez RC?</p>	<p>Połączenie łańcuchowe przez RS232 i brak kabla podczerwieni</p>	<p>1. Pierwszy wyświetlacz jest ustawiany w OSD jako „Główny” (Opcja Zaawansowane/element sterowania przez podczerwień), inny jako „Dodatkowy”.</p> <p>2. W górnej, lewej części wyświetlacza pokaże się OSD. (Jeśli zniknie należy ponownie przełączyć MENU)</p> <p>3. Ustawienia domyślne: NR ID: 0, NR GP: 0, to ustawienie umożliwia sterowanie wszystkimi wyświetlaczami przez podczerwień.</p> <p>„+”, „-” mogą zmienić „ID NO (NR ID)” w celu sterowania sygnałem wyświetlacza przez „ID monitora”.</p> <p>Elementy „UP (W GÓRĘ)”, „DOWN (W DÓŁ)” mogą zmieniać „GP NO (NR GP)”, aby sterować wieloma wyświetlaczami przez „Group ID (ID grupy)”.</p> <p>*Pierwszy wyświetlacz jest zawsze sterowany przez podczerwień.</p>
<p>Jak działa RC?</p>	<p>Połączenie łańcuchowe: brak połączenia RS232 i kabla podczerwieni</p>	<p>Nie są wymagane żadne ustawienia. Wystarczy podłączyć kablami podczerwieni i sterować przez podczerwień.</p> <p>*Ten sposób może spowodować zjawisko braku synchronizacji. Zaleca się zastosowanie powyższych ustawień z użyciem kabla RS-232.</p>

11. Dane techniczne

Wyświetlacz:

Element	Specyfikacje			
	32BDL4051D	43BDL4051D	49BDL4051D	55BDL4051D
Rozmiar ekranu (Aktywny obszar)	800,1 mm/31,5 cala	1080 mm/42,5 cala	1232 mm/48,5 cala	1387 mm/54,6 cala
Wsp. prop.	16:9	16:9	16:9	16:9
Liczba pikseli	1920 (w poziomie) x 1080 (w pionie)	1920 (w poziomie) x 1080 (w pionie)	1920 (w poziomie) x 1080 (w pionie)	1920 (w poziomie) x 1080 (w pionie)
Podziałka pikseli	0,36375 (w poziomie) x 0,36375 (w pionie) [mm]	0,4902 (w poziomie) x 0,4902 (w pionie) [mm]	0,55926 (w poziomie) x 0,55926 (w pionie) [mm]	0,630 (w poziomie) x 0,630 (w pionie) [mm]
Wyświetlane kolory	16,7 mln kolorów	16,7 mln kolorów	16,7 mln kolorów	16,7 mln kolorów
Jasność (typowa)	450 cd/m ²	450 cd/m ²	450 cd/m ²	450 cd/m ²
Współczynnik kontrastu (typowa)	1100:1	1100:1	1100:1	1100:1
Kąt widzenia	178 stopni	178 stopni	178 stopni	178 stopni

Złącza wejścia/wyjścia:

Element		Specyfikacje
Wyjście głośnika	Głośniki wewnętrzne	10 W (L) + 10 W (R) [RMS]/8 Ω 82 dB/W/M/160 Hz ~ 13 KHz
Wyjście audio	Gniazdo telefoniczne 3,5 mm x 1	0,5 V [rms] (Normalny) / 2-kanalowy (L+R)
Wejście audio	Gniazdo telefoniczne 3,5 mm x 1	0,5 V [rms] (Normalny) / 2-kanalowy (L+R)
RS232	Gniazdo telefoniczne 2,5mm x 2	We RS232 / Wy RS232
RJ-45	Gniazdo RJ-45 x 1 (8-pinowe)	1000 baseT
Wejście HDMI	Gniazdo HDMI x 2 (Typ A) (19 pinowe)	Cyfrowe RGB:TMDS (Wideo + Dźwięk) MAKS.: Video - 720p, 1080p, 3840 x 2160/30 Hz Audio - 48 kHz/ 2 kanałowe (L+R) Obsługa wyłącznie LPCM
W e j ś c i e / w y j ś c i e DisplayPort	Gniazdo DisplayPort x 2 (20-pinowe)	Cyfrowe RGB:TMDS (Wideo + Dźwięk) MAKS.: Video - 720p, 1080p, 3840 x 2160/60 Hz Audio - 48 kHz/ 2 kanałowe (L+R) Obsługa wyłącznie LPCM
Wejście DVI-I (DVI-D i VGA)	Wtyk DVI-I	Cyfrowe RGB:TMDS (Wideo) Analogowy RGB: 0,7 V [p-p] (75 Ω), H/CS/V:TTL (2,2kΩ), SOG: 1V [p-p] (75Ω) MAKS.: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
Wyjście DVI-I (DVI-D i VGA)	Gniazdo DVI-I x 1 (29 pinowe)	Cyfrowe RGB:TMDS (Wideo) Analogowy RGB: 0,7 V [p-p] (75 Ω), H/CS/V:TTL (2,2kΩ), SOG: 1V [p-p] (75Ω) MAKS.: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
Karta SD	Karta Micro SD	Obsługa do 128 GB
OTG	Mini USB	Tylko serwis
Wejście USB	USB 2.0 Typ A x1 USB 3.0 Typ A x1	USB2.0 USB3.0

Ogólne:

Element	Specyfikacje			
	32BDL4051D	43BDL4051D	49BDL4051D	55BDL4051D
Gniazdo zasilania	100–240 V~, 50–60 Hz	100–240 V~, 50–60 Hz	100–240 V~, 50–60 Hz	100–240 V~, 50–60 Hz
Zużycie energii (Maks.)	110 W	120 W	130 W	150 W
Zużycie energii (typowe)	60 W	65 W	75 W	85 W
Zużycie energii (Tryb gotowości i Tryb wyłączenia)	<0,5 W	<0,5 W	<0,5 W	<0,5 W
Wymiary (bez podstawy) [S x W x G]	724,8 x 424,3 x 64,1 mm	965,0 x 559,3 x 45,5 mm	1097,6 x 633,9 x 45,5 mm	1233,4 x 710,3 x 45,5 mm
Waga (bez podstawy)	6,15 Kg	10,4 Kg	14,8 Kg	18,0 Kg
Waga (z podstawą)	8,25 Kg	14,5 Kg	18,9 Kg	22,1 Kg
Waga brutto	8,50 Kg	14,7 Kg	20,0 Kg	25,4 Kg
Klasa efektywności energetycznej	B	A	A	A ⁺
Widzialny rozmiar ekranu	800,1 mm/31,5 cala	1080 mm/42,5 cala	1232 mm/48,5 cala	1387 mm/54,6 cala
Zużycie energii w trybie włączenia (W)	55 W	65 W	75 W	85 W
Roczne zużycie energii (kWh)	81 kWh	95 kWh	110 kWh	124 kWh
Zużycie energii w trybie oczekiwania (W)	0,50 W	0,50 W	0,50 W	0,50 W
Zużycie energii w trybie wyłączenia (W)	0 W	0 W	0 W	0 W
Rozdzielczość ekranu (piksele)	1920 x 1080	1920 x 1080	1920 x 1080	1920 x 1080
Tryb oczekiwania sieci (W)	2 W	2 W	2 W	2 W

Warunki środowiskowe:

Element	Specyfikacje	
Temperatura	Działanie	0 ~ 40°C
	Przechowywanie	-20 ~ 60°C
Wilgotność	Działanie	20 ~ 80% RH (Bez kondensacji)
	Przechowywanie	5 ~ 95% RH (Bez kondensacji)
Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0 ~ 3 000 m
	Przechowywanie/ Przewożenie	0 ~ 9 000 m



2020 © TOP Victory Investments Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Ten produkt został wyprodukowany i jest sprzedawany na odpowiedzialność Top Victory Investments Ltd. oraz Top Victory Investments Ltd. jest gwarantem w odniesieniu do tego produktu. Philips i Philips Shield Emblem to zastrzeżone znaki towarowe Koninklijke Philips N.V., używane na podstawie licencji.

Specyfikacje mogą zostać zmienione bez powiadomienia.