

PHILIPS

Professional
Display Solutions

E Line

65BDL3052E
75BDL3052E
86BDL3052E



Podręcznik użytkownika (Polski)

Spis treści

1.	Instrukcje bezpieczeństwa	1	5.4.1.	Interakcja menu ekranowego z odtwarzaczem multimediiów:	30
2.	Rozpakowanie i instalacja	10	5.4.2.	Wprowadzenie do odtwarzacza multimediiów :	30
2.1.	Rozpakowywanie	10	5.5.	CMND & Play	33
2.2.	Zawartość opakowania	12	5.6.	Pasek boczny	34
2.3.	Uwagi dotyczące instalacji	12	6.	Ustawienie interfejsu użytkownika	35
2.4.	Montaż na ścianie	13	6.1.	Settings (Ustawienia)	35
2.4.1.	Rozstawienie VESA	13	6.1.1.	Network & Internet (Sieć i Internet)	35
3.	Części i funkcje	14	6.1.2.	Signage Display (Wyświetlacz Signage)	37
3.1.	Panel sterowania	14	6.1.3.	Apps (Aplikacje)	45
3.2.	Złącza wejścia/wyjścia	15	6.1.4.	Display (Wyświetlacz)	46
3.3.	Wkładanie baterii do pilota zdalnego sterowania	16	6.1.5.	Security (Bezpieczeństwo)	46
3.4.	Obsługa pilota	16	6.1.6.	System	46
3.5.	Zakres działania pilota	16	7.	Menu OSD	48
3.6.	Pilot zdalnego sterowania	17	7.1.	Nawigacja w menu OSD	48
3.6.1.	Funkcje ogólne	17	7.1.1.	Nawigacja w menu OSD z wykorzystaniem pilota	48
3.6.2.	ID pilota	19	7.1.2.	Nawigacja w menu OSD z wykorzystaniem przycisków sterowania wyświetlacza	48
3.6.3.	Przyciski pilota w źródle z systemem Android	20	7.2.	Przegląd menu OSD	48
3.7.	Osłona gniazda USB	22	7.2.1.	Menu Obraz	48
3.8.	Pokrywa przełącznika prądu zmiennego	23	7.2.2.	Menu Ekran	49
4.	Podłączanie urządzeń zewnętrznych	24	7.2.3.	Menu Dźwięk	50
4.1.	Podłączanie urządzeń zewnętrznych (Odtwarzacz multimediiów)	24	7.2.4.	Menu Konfiguracja 1	50
4.1.1.	Używanie wejścia wideo HDMI	24	7.2.5.	Menu Konfiguracja 2	51
4.2.	Podłączenie komputera PC	24	7.2.6.	Menu Opcje zaaw.	52
4.2.1.	Używanie wejścia DVI	24	7.3.	Ustawienia Android	53
4.2.2.	Używanie wejścia HDMI	24	8.	Obsługiwane formaty multimediiów	54
4.2.3.	Używanie VGA	25	9.	Tryb wejścia	55
4.3.	Podłączenie urządzeń audio	25	10.	Polityka defektów pikseli	56
4.3.1.	Podłączenie zewnętrznego urządzenia audio	25	10.1.	Piksele i subpiksele	56
4.4.	Podłączenie wielu wyświetlaczy w konfiguracji łańcuchowej	25	10.2.	Rodzaje defektów pikseli + definicja punktu	56
4.4.1.	Połączenie sterowania wyświetlaczem	25	10.3.	Defekty jasnych punktów	56
4.5.	Połączenie podczerwieni	26	10.4.	Defekty ciemnych punktów	57
4.6.	Połączenie przelotowe podczerwieni	26	10.5.	Bliskość defektów pikseli	57
4.7.	Operacje dotykowe	27	10.6.	Tolerancje defektów pikseli	57
5.	Działanie	29	10.7.	MURA	57
5.1.	Oglądanie obrazu z podłączonego źródła wideo	29	11.	Czyszczenie i rozwiązywanie problemów	58
5.2.	Zmiana formatu obrazu	29	11.1.	Czyszczenie	58
5.3.	Launcher (Program uruchamiający)	29	11.2.	Rozwiązywanie problemów	59
5.4.	Media Player (Odtwarzacz multimediiów)	30	12.	Dane techniczne	61
				Zasady gwarancji dla profesjonalnych rozwiązań wyświetlaczy Philips	63
				Indeks	65

1. Instrukcje bezpieczeństwa

Środki bezpieczeństwa i konserwacja



OSTRZEŻENIE: Używanie elementów sterowania, regulacji lub innych procedur niż te, które opisano w niniejszej dokumentacji, może spowodować porażenie prądem i/lub zagrożenia mechaniczne.

Należy przeczytać i zastosować się do podanych instrukcji podczas podłączania i używania monitora:

Działanie:

- Wyświetlacz należy trzymać z dala bezpośredniego światła słonecznego oraz od pieców lub innych źródeł ciepła.
- Wyświetlacz należy chronić przed olejem, w przeciwnym razie może zostać uszkodzona plastikowa pokrywa.
- Zalecane jest ustawienie wyświetlacza w miejscu o odpowiedniej wentylacji.
- W przypadku użytkowania na wolnym powietrzu wymagany jest filtr ultrafioletowy.
- Jeśli produkt będzie używany w trudnych warunkach, takich jak wysoka temperatura, wilgotność, złożone wzorce wyświetlania, długi czas pracy itp., zdecydowanie zalecane jest skontaktowanie się z firmą Philips w celu uzyskania porad w zakresie inżynierii zastosowań. W przeciwnym razie nie będzie można zagwarantować niezawodności ani prawidłowego działania wyświetlacza. Trudne warunki występują zwykle w takich miejscach, jak lotniska, stacje tranzytowe, banki, giełda papierów wartościowych i systemy sterowania.
- Należy usunąć jakiegokolwiek obiekty, które mogą blokować szczeliny wentylacyjne lub uniemożliwić prawidłowe chłodzenie elementów elektronicznych monitora.
- Nie wolno blokować szczelin wentylacyjnych obudowy.
- Podczas ustawiania wyświetlacza należy się upewnić, że zapewniony jest łatwy dostęp do wtyczki i gniazda zasilania.
- W celu zapewnienia normalnego działania po wyłączeniu monitora poprzez odłączenie przewodu zasilającego, przed jego ponownym podłączeniem należy odczekać 6 sekund.
- Przez cały czas eksploatacji monitora należy używać zatwierdzonego przewodu zasilającego, dostarczonego przez firmę Philips. Brak przewodu zasilającego należy zgłosić do lokalnego punktu serwisowego.
- W czasie działania nie należy narażać monitora na silne drgania ani uderzenia.
- Podczas działania lub przenoszenia nie należy uderzać ani dopuszczać do upadku monitora.
- Śruba z uchem służy do krótkotrwałej konserwacji i instalacji. Nie jest zalecane używanie śruby z uchem dłużej niż 1 godzinę. Długotrwałe używanie jest niedozwolone. Na czas korzystania ze śruby z uchem należy zapewnić puste i bezpieczne miejsce pod ekranem.

Konserwacja:

- Aby chronić monitor przed możliwym uszkodzeniem, nie należy nadmiernie naciskać na panel LCD. Aby podnieść monitor w celu przeniesienia, należy chwycić go za ramę; nie należy podnosić monitora, umieszczając ręce lub palce na panelu LCD.
- Jeśli wyświetlacz nie będzie używany w dłuższym okresie czasu, należy go odłączyć od zasilania.
- Przed czyszczeniem lekko zwilżoną szmatką należy odłączyć wyświetlacz od zasilania. Ekran można wycierać suchą szmatką, przy wyłączonym zasilaniu. Nie należy nigdy używać do czyszczenia monitora rozpuszczalników organicznych, takich jak alkohol lub opartych na amoniaku płynów.
- Aby uniknąć ryzyka porażenia lub trwałego uszkodzenia zestawu, nie należy narażać monitora na działanie kurzu, deszczu, wody ani nadmiernej wilgoci.
- Po zamoczeniu monitora należy go jak najszybciej wytrzeć suchą szmatką.
- Jeśli do wnętrza monitora przedostanie się obca substancja lub woda, należy natychmiast wyłączyć zasilanie i odłączyć przewód zasilający. Następnie należy usunąć obcą substancję lub wodę i wysłać monitor do punktu naprawczego.
- Nie należy przechowywać ani używać monitora w miejscach narażonych na oddziaływanie ciepła, bezpośredniego światła słonecznego lub ekstremalnie niskich temperatur.
- Aby zapewnić najlepsze funkcjonowanie monitora i jego długą żywotność, zaleca się, aby był on używany w miejscach, w których temperatura i wilgotność mieszczą się w podanym zakresie.

Środowiskowe wartości graniczne

Element	Min.	Maks.	Jednostka
Temperatura przechowywania	-20	65	°C
Temperatura pracy	0	40	°C
Temperatura szklanej powierzchni (działanie)	0	65	°C
Wilgotność przechowywania	5	90	% RH

Wilgotność pracy	20	80	% RH
------------------	----	----	------

- W celu uzyskania wyższej luminancji panel LCD powinien mieć przez cały czas temperaturę 25 stopni Celsjusza.
- Określona w specyfikacji żywotność wyświetlacza jest gwarantowana tylko wtedy, gdy jest on używany w odpowiednich warunkach pracy.

WAŻNE: Po pozostawieniu monitora bez nadzoru należy zawsze uaktywnić program wygaszacza ekranu z ruchomym obrazem. Aby zapobiec pozostawianiu na monitorze trwałego, statycznego obrazu, należy zawsze uaktywniać aplikację do okresowego odświeżania ekranu. Wydłużone nieprzerwane wyświetlanie stałych lub nieruchomych obrazów, może spowodować na ekranie „wypalenie”, znane również jako „powidok” lub „poobraz”. Jest to dobrze znane zjawisko dotyczące technologii LCD. W większości przypadków „wypalenie” lub „powidok” albo „poobraz” znika stopniowo po pewnym czasie od wyłączenia zasilania.

OSTRZEŻENIE: W poważniejszych przypadkach „wypalenia” lub „powidoku” albo „poobrazu” obrazy nie znikają i nie można tego naprawić. Nie jest to ponadto objęte warunkami gwarancji.

Serwis:

- Pokrywę obudowy może otwierać wyłącznie wykwalifikowany personel serwisu.
- Jeśli wymagana jest jakakolwiek naprawa lub integracja, należy skontaktować się z lokalnym punktem serwisowym.
- Monitora nie należy pozostawiać w bezpośrednim świetle słonecznym.



Jeśli nie działa normalnie po wykonaniu instrukcji z tego dokumentu, należy skontaktować się z technikiem lub lokalnym punktem serwisowym.

Niebezpieczeństwa związane z brakiem stabilności.

To urządzenie może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. Aby zapobiec obrażeniom, to urządzenie należy przymocować do podłoża/ściany w sposób zapewniający bezpieczeństwo i zgodny z instrukcjami montażu.

Należy przeczytać i zastosować się do podanych instrukcji podczas podłączania i używania monitora:



- Jeśli wyświetlacz nie będzie używany w dłuższym okresie czasu, należy go odłączyć od zasilania.
- Przed czyszczeniem lekko zwilżoną szmatką należy odłączyć wyświetlacz od zasilania. Ekran można wycierać suchą szmatką, przy wyłączonym zasilaniu. Jednakże, nigdy nie należy stosować alkoholu, rozpuszczalników lub płynów opartych na amoniaku.
- Jeśli wyświetlacz nie działa normalnie, mimo zastosowania się do instrukcji z tego podręcznika należy skontaktować się z technikiem serwisu.
- Pokrywę obudowy może otwierać wyłącznie wykwalifikowany personel serwisu.
- Wyświetlacz należy trzymać z dala bezpośredniego światła słonecznego oraz od pieców lub innych źródeł ciepła.
- Należy usunąć jakiegokolwiek obiekty, które mogą się dostać do szczelin wentylacyjnych lub uniemożliwić prawidłowe chłodzenie elementów elektronicznych wyświetlacza.
- Nie wolno blokować szczelin wentylacyjnych obudowy.
- Wyświetlacz powinien być suchy. Aby uniknąć porażenia prądem elektrycznym nie należy narażać urządzenia na deszcz lub nadmierną wilgoć.
- Jeśli monitor został wyłączony poprzez odłączenie kabla zasilającego lub przewodu prądu stałego, w celu uzyskania normalnego działania należy poczekać 6 sekund przed ponownym podłączeniem kabla zasilającego lub przewodu prądu stałego.
- Aby uniknąć niebezpieczeństwa porażenia lub trwałego uszkodzenia zestawu, nie należy narażać wyświetlacza na działanie deszczu lub nadmiernej wilgoci.
- Podczas ustawiania wyświetlacza należy się upewnić, że zapewniony jest łatwy dostęp do wtyczki i gniazda zasilania.
- **WAŻNE:** Podczas stosowania należy zawsze uaktywnić wygaszacza ekranu. Jeśli na ekranie długo wyświetlany jest stały obraz o wysokim kontraście, może pozostać na nim „powidok” lub „poobraz”. Jest to dobrze znane zjawisko, spowodowane mankamentami technologii LCD. W większości przypadków, poobraz stopniowo zanika po pewnym czasie od wyłączenia zasilania. Należy pamiętać, że symptomów powidoku nie można naprawić i nie są one objęte gwarancją.
- Jeśli przewód zasilający jest wyposażony we wtyczkę 3-bolcową, należy podłączyć ją do uziemionego gniazda elektrycznego na 3 bolce. Nie wolno wyłączać uziemiającego bolca przewodu zasilającego, podłączając go na przykład do przejściówki na 2 bolce. Bolec uziemiający jest ważnym zabezpieczeniem.

Deklaracja zgodności UE

To urządzenie spełnia wymogi Dyrektywy o ujednoczeniu prawa państw członkowskich dotyczącego kompatybilności elektromagnetycznej (2014/30/UE), Dyrektywy niskonapięciowej (2014/35/UE), Dyrektywy RoHS (2011/65/UE), Dyrektywy ErP (2009/125/EC).

Te produkt został poddany testom, które stwierdziły, że spełnia on normy zharmonizowane w zakresie urządzeń techniki informatycznej, które to normy zostały opublikowane w ramach dyrektyw w Oficjalnym Dzienniku Unii Europejskiej.

Ostrzeżenia dotyczące wyładowań elektrostatycznych

Użytkownik znajdujący się w pobliżu monitora może spowodować wyładowanie elektrostatyczne i ponowne uruchomienie powodujące wyświetlenie menu głównego.

Ostrzeżenie:

Urządzenie spełnia wymagania Klasy A wg EN55032/CISPR 32. W środowisku mieszkalnym urządzenie może powodować zakłócenia radiowe.

Uwaga FCC (Federalna Komisja ds. Telekomunikacji) (tylko USA)



UWAGA: To urządzenie zostało poddane testom, które stwierdziły, że jest ono zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy A, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Te ograniczenia mają zapewnić odpowiednie zabezpieczenie przed szkodliwymi zakłóceniami, podczas używania urządzenia w środowisku komercyjnym. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię częstotliwości radiowej, a jeśli nie zostanie zainstalowane i nie będzie używane zgodnie z tym podręcznikiem, może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Działanie tego urządzenia w obszarze zamieszkałym, może powodować szkodliwe zakłócenia, a koszty usunięcia zakłóceń ponosić będzie wtedy użytkownik.



Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność, spowodują pozbawianie użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Do podłączania tego wyświetlacza do urządzenia komputerowego należy używać wyłącznie ekranowany kabel RF, dostarczony z wyświetlaczem.

Aby zapobiec uszkodzeniu, które może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym nie należy narażać tego urządzenia na deszcz lub nadmierną wilgoć.

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom: (1) to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i (2) to urządzenie musi akceptować wszystkie odbierane zakłócenia, włącznie z tymi, które mogą powodować nieoczekiwane działanie.

Envision Peripherals Inc.
490 N McCarthy Blvd, Suite #120
Milpitas, CA 95035
USA

Uwaga Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

To urządzenie powinno być zasilane z gniazda z podłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z trzema kołkami). Wszystkie podłączone razem urządzenia (komputer, wyświetlacz, drukarka itd.) powinny mieć to samo źródło zasilania.

Przewód fazowy instalacji elektrycznej pomieszczenia, powinien mieć urządzenie zabezpieczające przed zwarciami w formie bezpiecznika o wartości nominalnej nie większej niż 16 amperów (A).

W celu pełnego wyłączenia urządzenia należy odłączyć kabel zasilający od gniazda zasilania, które powinno się znajdować w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak ochrony „B” potwierdza, że urządzenie jest zgodne z wymaganiami dotyczącymi korzystania z ochrony standardów PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kołkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazda, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkownika zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

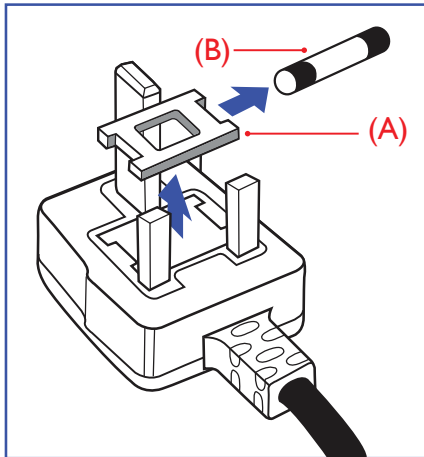
Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kolka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłóceńowego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

Pola elektryczne, magnetyczne i elektromagnetyczne („EMF“)

1. Produkujemy i sprzedajemy wiele produktów przeznaczonych dla klientów detalicznych, które, jak wszystkie urządzenia elektroniczne, mogą emitować oraz odbierać sygnały elektromagnetyczne.
2. Jedną z naszych najważniejszych zasad jest podejmowanie wszelkich koniecznych działań zapewniających bezpieczne i nieszkodliwe dla zdrowia korzystanie z produktów firmy. Obejmuje to spełnienie wszystkich mających zastosowanie przepisów prawnych oraz wymogów dotyczących emisji pola elektromagnetycznego (EMF) już na etapie produkcji.
3. Jesteśmy czynnie zaangażowani w opracowywanie, wytwarzanie i sprzedawanie produktów, które nie mają niekorzystnego wpływu na zdrowie.
4. Potwierdzamy, że zgodnie z posiadaną obecnie wiedzą naukową wytwarzane przez nas produkty są bezpieczne, jeżeli są używane zgodnie z ich przeznaczeniem.
5. Aktywnie uczestniczymy także w doskonaleniu międzynarodowych standardów EMF i przepisów bezpieczeństwa, co umożliwi nam przewidywanie kierunków rozwoju standaryzacji i szybkie dostosowywanie naszych produktów do nowych przepisów.

Informacje wyłącznie dla Wielkiej Brytanii



OSTRZEŻENIE - TO URZĄDZENIE MUSI BYĆ UZIEMIONE.

Ważne:

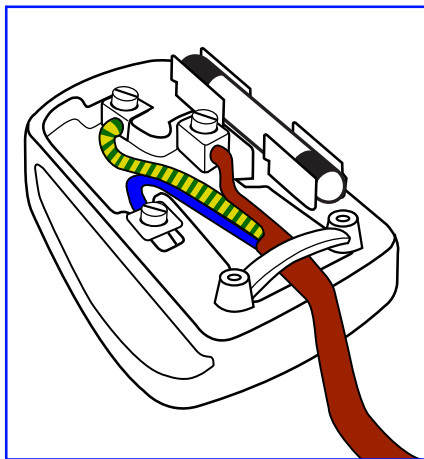
To urządzenie jest dostarczane z certyfikowaną wtyczką 13 A. Aby zmienić bezpiecznik we wtyczce tego typu, należy wykonać następujące działania: +

1. Zdejmij pokrywę bezpiecznika i wyjmij bezpiecznik.
2. Dopasuj nowy bezpiecznik, którym powinien być bezpiecznik BS 1362 5A, A.S.T.A. lub bezpiecznik z certyfikatem BSI.
3. Dopasuj ponownie pokrywę bezpiecznika.

Jeśli dopasowana wtyczka nie pasuje do gniazda zasilania należy ją odciąć i zastąpić odpowiednią wtyczką 3-kołkową.

Jeśli wtyczka zasilania zawiera bezpiecznik, jego wartość powinna wynosić 5 A. Gdy jest używana wtyczka bez bezpiecznika, w tablicy rozdzielczej musi być zainstalowany bezpiecznik o prądzie znamionowym nie przekraczającym 5 A.

UWAGA: Aby uniknąć ryzyka porażenia prądem elektrycznym, które może wystąpić po włożeniu odciętej wtyczki do gniazdka sieciowego 13 A, odcięta wtyczkę należy zniszczyć.



Jak podłączyć wtyczkę

Przewody kabla sieciowego są oznaczone następującymi kolorami:

NIEBIESKI - „ZERO” („N”)

BRAŹOWY - „FAZA” („L”)

ZIELONY I ŻÓŁTY - „UZIEMIENIE” („E”)

1. Przewód ZIELONY I ŻÓŁTY należy podłączyć do zacisku wtyczki oznaczonego literą „E” lub symbolem Ziemi lub kolorem ZIELONYM albo ZIELONYM i ŻÓŁTYM.
2. Przewód NIEBIESKI należy podłączyć do zacisku oznaczonego literą „N” lub kolorem CZARNYM.
3. Przewód BRAŹOWY należy podłączyć do zacisku oznaczonego literą „L” lub kolorem CZERWONYM.

Przed zamknięciem obudowy wtyczki należy upewnić się, czy obojma kabla jest zaciśnięta na koszulce kabla – a nie tylko na obu przewodach.

Informacje dla Europy Północnej (Kraje nordyckie)

Placering/Ventilation

VARNING:

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

ADVARSEL:

SØRG VED PLACERINGSFOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.

Paikka/Ilmankierto

VAROITUS:

SIJOTA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIASTA.

Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL:

NÅR DETTE UTSTYRET Plasseres, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

China RoHS

根据中国大陆《电器电子产品有害物质限制使用管理办法》，以下部分列出了本产品中可能包含的有害物质的名称和含量。

部件名称	有害物质					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
外壳	O	O	O	O	O	O
液晶显示屏	X	O	O	O	O	O
电路板组件*	X	O	O	O	O	O
电源适配器	X	O	O	O	O	O
电源线/连接线	X	O	O	O	O	O
遥控器	X	O	O	O	O	O

本表格依据SJ/T 11364 的规定编制。

*: 电路板组件包括印刷电路板及其构成的零部件，如电阻、电容、集成电路、连接器等。

O: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572规定的限量要求以下。

X: 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出GB/T 26572规定的限量要求。

上表中打“X”的部件，应功能需要，部分有害物质含量超出GB/T 26572规定的限量要求，但符合欧盟RoHS法规要求（属于豁免部分）。

备注：上表仅做为范例，实际标示时应依照各产品的实际部件及所含有害物质进行标示。



环保使用期限

此标识指期限(十年)，电子电气产品中含有的有害物质在正常使用的条件下不会发生外泄或突变，电子电气产品用户使用该电子电气产品不会对环境造成严重污染或对其人身、财产造成严重损害的期限。

《废弃电器电子产品回收处理管理条例》提示性说明

为了更好地关爱及保护地球，当用户不再需要此产品或产品寿命终止时，请遵守国家废弃电器电子产品回收处理相关法律法规，将其交给当地具有国家认可的回收处理资质的厂商进行回收处理，不当利用或者处置可能会对环境和人类健康造成影响。

警告

此为 A 级产品。在生活环境中，该产品可能会造成无线电干扰。在这种情况下，可能需要用户对干扰采取切实可行的措施。

警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

- (1) 使用30分鐘請休息10分鐘。
- (2) 未滿2歲幼兒不看螢幕，2歲以上每天看螢幕不要超過1小時。

警告使用者：

此為甲類資訊技術設備，於居住環境中使用時，可能會造成射頻擾動，在此種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。

Turkey RoHS:

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur

Ukraine RoHS:

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057

Utylizacja po zakończeniu użyteczności

Nowy wyświetlacz informacji publicznych zawiera materiały, które nadają się do recyklingu i ponownego wykorzystania. Produkt może zostać poddany recyklingowi przez wyspecjalizowane firmy w celu zwiększenia ilości ponownie wykorzystywanych materiałów i zminimalizowania ilości materiałów usuwanych.

Należy sprawdzić u lokalnego dostawcy Philips lokalne przepisy dotyczące utylizacji starego wyświetlacza.

(Dla klientów z Kanady i USA)

Ten produkt może zawierać ołów i/lub rtęć. Utylizację należy wykonać zgodnie z lokalnymi-stanowymi i federalnymi przepisami. Dodatkowe informacje dotyczące kontaktów w sprawie recyklingu www.eia.org (Inicjatywa Edukacji Konsumentów)

Utylizacja odpadów elektrycznych i elektronicznych

Uwaga dla użytkowników z gospodarstw domowych krajów Unii Europejskiej



To oznaczenie na produkcie lub na jego opakowaniu wskazuje, że zgodnie z Dyrektywą Unii Europejskiej 2012/19/UE dotyczącą zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych, produktu tego nie można wyrzucać z normalnymi śmieciami domowymi. Za przekazanie tego urządzenia do wyznaczonego punktu zbiórki zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych odpowiada użytkownik. Aby określić miejsca usuwania zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych należy skontaktować się z lokalnym urzędem, organizacją zajmującą się utylizacją odpadów lub ze sklepem, w którym zakupiono produkt.

Uwaga dla użytkowników z USA:

Utylizację należy wykonywać zgodnie ze wszystkimi prawami lokalnymi, stanowymi i federalnymi. Informacje o utylizacji lub recyklingu można uzyskać pod adresem: www.mygreenelectronics.com lub www.eiae.org.

Dyrektywy dotyczące recyklingu po zakończeniu okresu żywotności



Nowy wyświetlacz informacji publicznych zawiera materiały, które nadają się do recyklingu dla nowych użytkowników.

Utylizację należy wykonać zgodnie ze wszystkimi prawami lokalnymi, stanowymi i federalnymi.

65BDL3052E/75BDL3052E:



ENERGY STAR to program wprowadzony przez U.S. Environmental Protection Agency (EPA) i U.S. Department of Energy (DOE), promujący efektywność energetyczną.

Produkt ten kwalifikuje się do programu ENERGY STAR w przypadku ustawień „fabrycznie domyślnych”, przy których zapewniane jest oszczędzanie energii.

Zmiana fabrycznie domyślnych ustawień obrazu lub włączenie innych funkcji powoduje większe zużycie energii, które może przekroczyć limity wymagane przez standard ENERGY STAR.

Więcej informacji o programie ENERGY STAR można znaleźć w witrynie energystar.gov.

Oświadczenie dotyczące ograniczeń w zakresie substancji niebezpiecznych (Indie)

Produkt ten spełnia wymagania „E-Waste (Management) Rules, 2016” ROZDZIAŁ V, punkt 16, podpunkt (1). Nowe urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz ich komponenty, materiały eksploatacyjne, części lub części zamienne nie zawierają ołowiu, rtęci, kadmu, chromu sześciowartościowego, polibromowanych bifenyli i polibromowanych eterów difenylowych w stężeniach przekraczających 0,1% wagi w materiałach jednorodnych w przypadku ołowiu, rtęci, chromu sześciowartościowego, polibromowanych bifenyli i polibromowanych eterów difenylowych oraz 0,01% wagi w materiałach jednorodnych w przypadku kadmu, poza wyjątkami określonymi w wykazie 2 powyższego przepisu.

Deklaracja E-Waste dla Indii



Obecność tego symbolu na produkcie lub na jego opakowaniu, oznacza, że tego produktu nie można usuwać z odpadami domowymi. Na użytkownika spoczywa odpowiedzialność za usuwanie zużytych urządzeń poprzez ich przekazanie do wyznaczonego punktu zbiórki w celu recyklingu zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych. Oddzielna zbiórka i recykling zużytych urządzeń podczas usuwania, pomaga w oszczędzaniu zasobów naturalnych i zapewnia ich recykling, chroniąc zdrowie ludzi i środowisko. Dodatkowe informacje dotyczące odpadów elektronicznych, patrz <http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page>; aby dowiedzieć się gdzie pozostawić wyposażenie do recyklingu w Indiach, prosimy o kontakt na poniższe dane kontaktowe.

Telefon pomocy: 1800-425-6396 (od poniedziałku do soboty, 9:00 do 17:30)

E-mail: india.callcentre@tpv-tech.com

Baterie



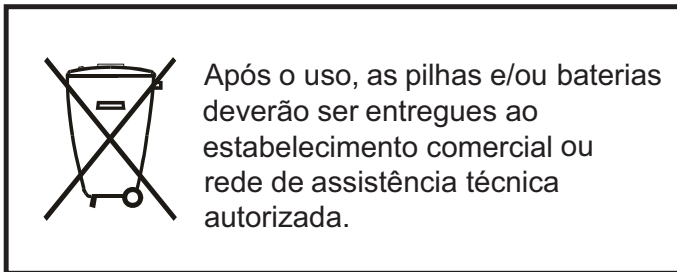
Dla UE: Symbol przekreślonego kosza na śmieci oznacza, że zużytych baterii nie należy umieszczać razem z ogólnymi śmieciami! Do zbiórki zużytych baterii wyznaczony jest oddzielny system zbiórki, umożliwiający ich prawidłową obróbkę i recykling zgodnie z obowiązującym prawem.

W celu uzyskania szczegółowych informacji o schematach zbiórki i recyklingu, należy się skontaktować z lokalnymi władzami.

Dla Szwajcarii: Zużyta baterię należy zwrócić do punktu sprzedaży.

Dla krajów spoza UE: W celu uzyskania prawidłowej metody usuwania zużytej baterii należy się skontaktować z lokalnymi władzami.

Zgodnie z dyrektywą UE 2006/66/WE baterii nie można usuwać w nieprawidłowy sposób. Baterie powinny zostać oddzielone do zbiórki przez lokalny zakład usuwania odpadów.



Informacje dla krajów EAC	
Miesiąc i rok produkcji	patrz informacje na Tabliczce znamionowej.
Nazwa i lokalizacja producenta	ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия
Importer i informacje	Наименование организации: ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия Контактное лицо: Наталья Астафьева, +7 495 640 20 20 nat@profdisplays.ru

2. Rozpakowanie i instalacja

2.1. Rozpakowywanie

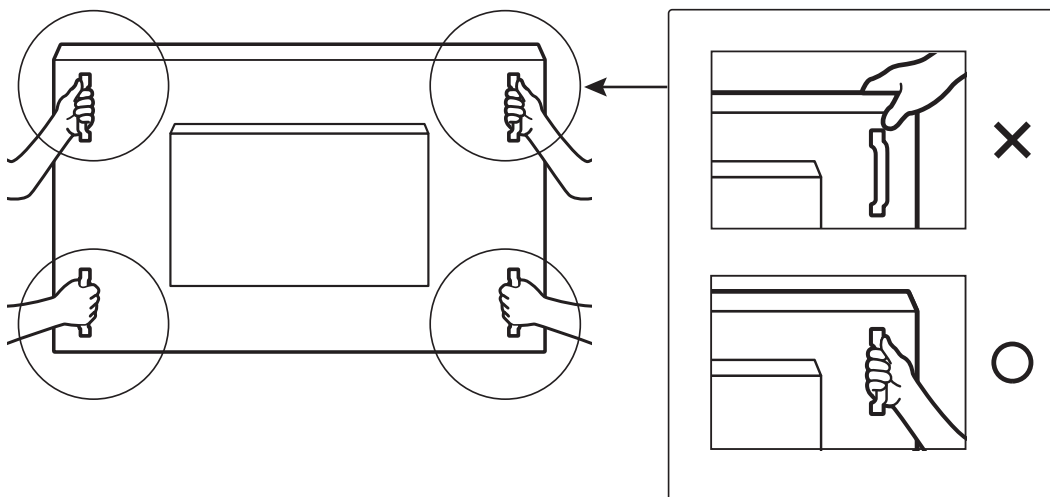
- Ten produkt jest zapakowany w kartonowe opakowanie, razem ze standardowymi akcesoriami.
- Wszelkie inne opcjonalne akcesoria zostaną zapakowane osobno.
- Ponieważ ten produkt jest wysoki i ciężki, zaleca się, aby był przenoszony przez dwóch techników.
- Po otwarciu kartonu należy upewnić się, że zawartość jest kompletna i w dobrym stanie.

■ Przed rozpakowaniem

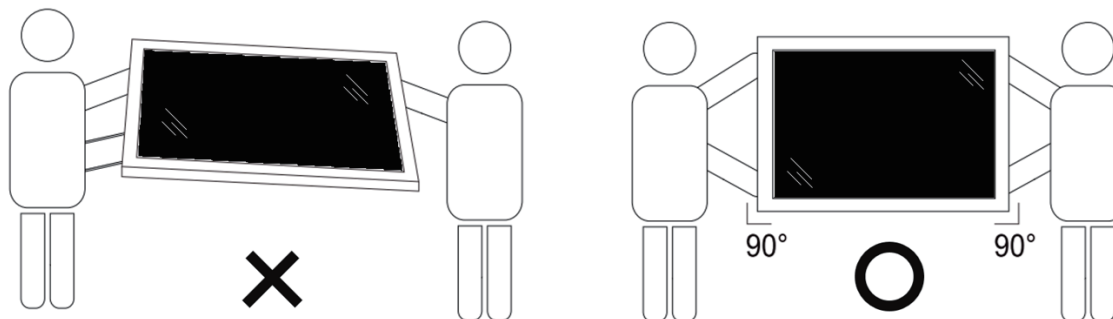
- Przed instalacją, należy uważnie przeczytać i w pełni zrozumieć uwagę dotyczącą rozpakowania.
- Sprawdź opakowanie, nie powinno ono wykazywać żadnych nienormalności, takich jak pęknięcia, wgniecenia...itd.
- Przed wyjęciem wyświetlacza z kartonu, należy wykonać niezbędne czynności kontrolne.
- Aby zapobiec uszkodzeniu, wyświetlacz powinien być zawsze instalowany przez doświadczonego technika.

■ Uwaga

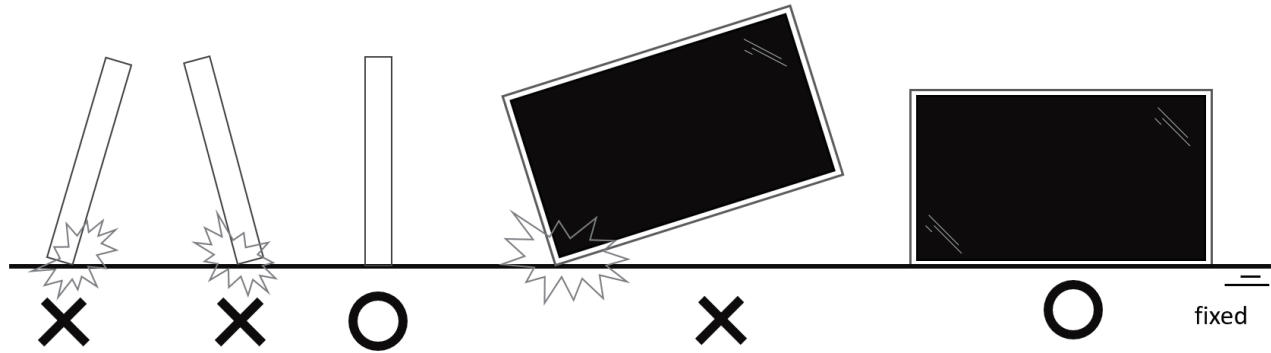
- Wyświetlacz należy wyjąć z kartonu przez dwie osoby dorosłe, trzymające go obiema rękami.
- Należy trzymać za uchwyty.



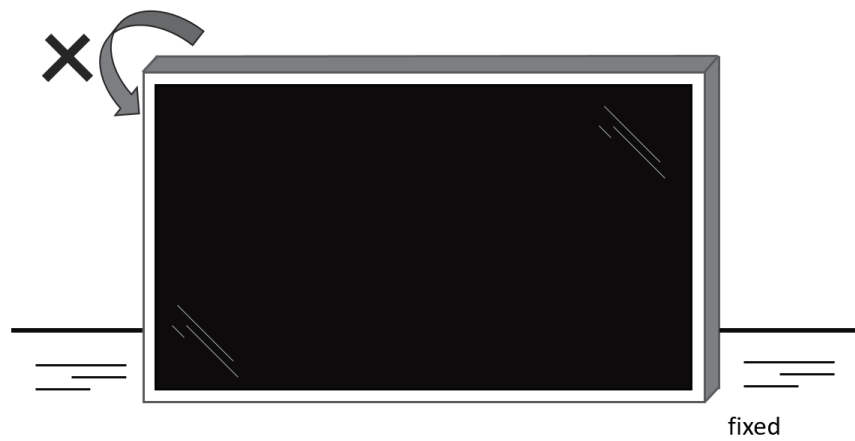
- Podczas przenoszenia, wyświetlacz należy trzymać pionowo.



- Wyświetlacz należy ustawić pionowo, tak aby jego ciężar był równomiernie rozłożony na powierzchni.



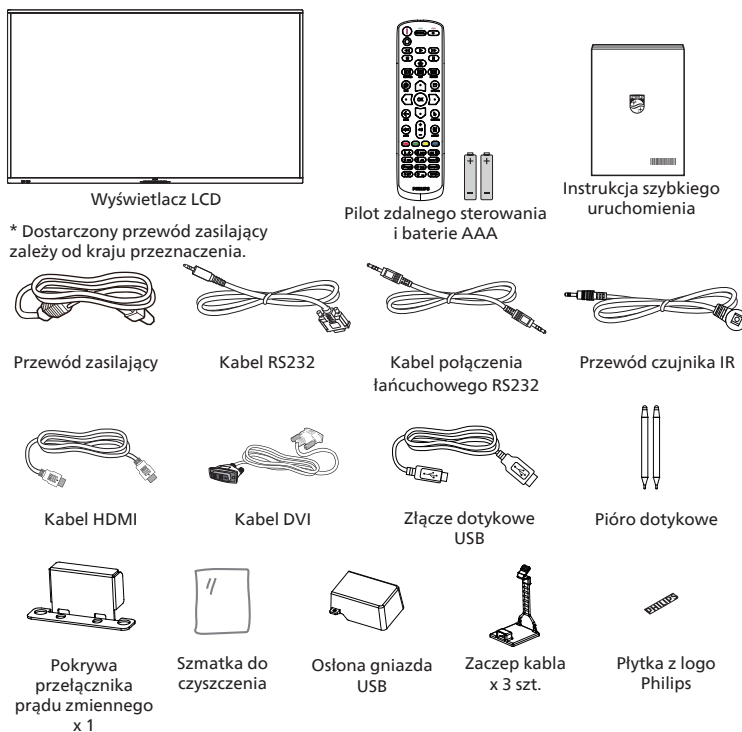
- Podczas przenoszenia wyświetlacza należy go trzymać pionowo, nie należy go zginać ani skręcać.



2.2. Zawartość opakowania

Należy sprawdzić, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- Wyświetlacz LCD
- Instrukcja szybkiego uruchomienia
- Pilot zdalnego sterowania i baterie AAA
- Kabel zasilający
- Kabel RS232
- Kabel połączenia łańcuchowego RS232
- Przewód czujnika IR
- Kabel HDMI
- Kabel DVI
- Złącze dotykowe USB
- Pióro dotykowe
- Pokrywa przełącznika prądu zmiennego
- Szmata do czyszczenia
- Osłona gniazda USB
- Zaczep kabla
- Płytkę z logo Philips



* Pozycje mogą różnić się zależnie od lokalizacji

* Konstrukcja wyświetlacza i akcesoria mogą się różnić od pokazanych na ilustracji.

UWAGI:

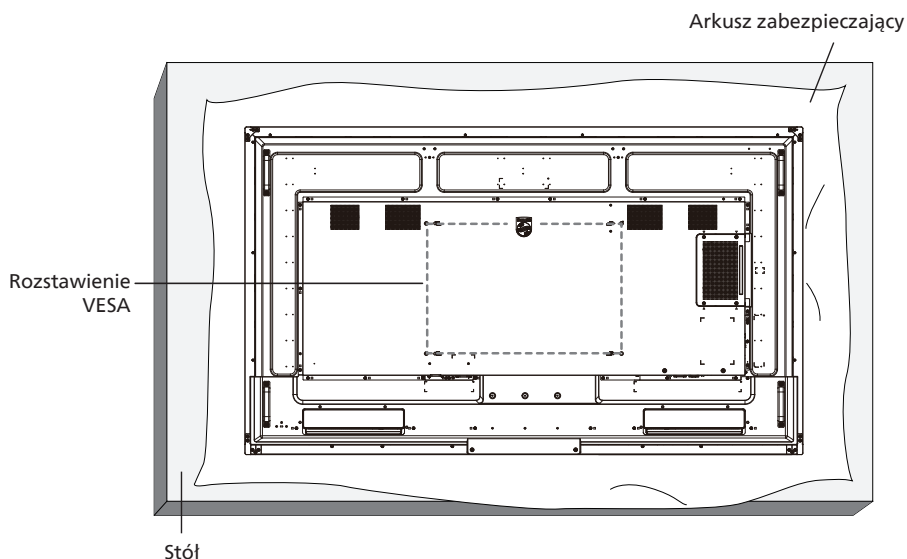
- Dla wszystkich innych regionów dodawany jest przewód zasilający, który spełnia wymagania dotyczące napięcia prądu zmiennego gniazda zasilania i posiada certyfikat zgodności z przepisami bezpieczeństwa określonego kraju (należy zastosować przewód typu H05W-F, 2G lub 3G, 0,75 lub 1 mm²).
- Po rozpakowaniu produktu odpowiednio przechowywać materiały opakowania.

2.3. Uwagi dotyczące instalacji

- Należy używać wyłącznie przewodu zasilającego dostarczonego z produktem. Jeśli wymagane jest użycie przedłużacza, należy to skonsultować z przedstawicielem serwisu.
- Aby uniknąć przewrócenia, produkt należy zainstalować na płaskiej powierzchni. Dla prawidłowej wentylacji należy pozostawić przestrzeń między tyłem produktu, a ścianą. Nie należy instalować produktu w kuchni, łazience lub w innych miejscach wystawionych na działanie wilgoci, ponieważ może to skrócić czas użyteczności elementów wewnętrznych.
- Nie należy instalować produktu na wysokości 3000 m i wyżej. Może to spowodować usterki.

2.4. Montaż na ścianie

W celu montażu wyświetlacza na ścianie wymagany jest standardowy zestaw do montażu na ścianie (dostępny w handlu). Zalecane jest użycie interfejsu montażowego zgodnego ze standardem TUV-GS i/lub UL1678 w Ameryce Północnej.



1. Przygotuj płaską i poziomą powierzchnię większą od wyświetlacza i rozłóż na niej grubą folię ochronną, aby usprawnić działania bez zarysowania ekranu.
2. Sprawdź, czy są przygotowane wszystkie akcesoria do każdego rodzaju montażu (montaż na ścianie, montaż pod sufitem, podstawa stołowa, itd.).
3. Wykonaj instrukcje dostarczone z zestawem do montażu podstawy. Niezastosowanie się do prawidłowych procedur montażowych może spowodować uszkodzenie urządzenia lub obrażenia użytkownika albo instalatora. Gwarancja produktu nie obejmuje uszkodzeń spowodowanych nieprawidłową instalacją.
4. Do zestawu do montażu na ścianie należy wykorzystać śruby montażowe M8 (o 15 mm dłuższe od grubości wspornika montażowego) i mocno je dokręcić.

2.4.1. Rozstawienie VESA

65BDL3052E	400 (w poziomie) x 400 (w pionie) mm
75BDL3052E	600 mm (w poziomie) x 400 mm (w pionie)
86BDL3052E	600 mm (w poziomie) x 400 mm (w pionie)

Przeostroga:

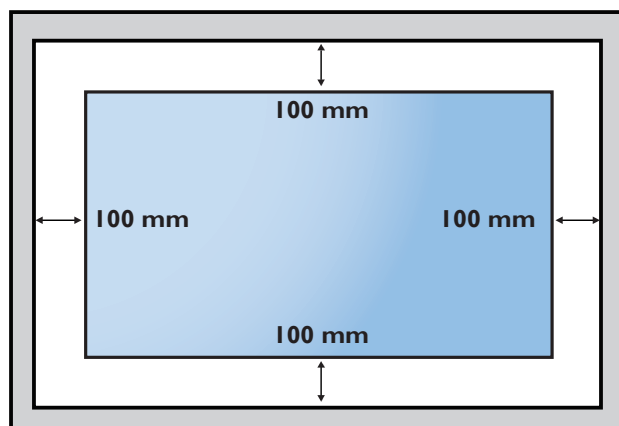
Aby zabezpieczyć wyświetlacz przed upadkiem:

- Do instalacji pod sufitem, zalecamy zainstalowanie wyświetlacza z dostępnymi w handlu, metalowymi wspornikami. Szczegółowe objaśnienia dotyczące instalacji znajdują się w instrukcji wspornika.
- Aby zapobiec upadkowi wyświetlacza w przypadku trzęsienia ziemi lub innych katastrof naturalnych, należy skonsultować miejsce instalacji z producentem wspornika.
- Ponieważ ten produkt jest wysoki i ciężki, zaleca się jego instalację przez czterech techników.

Przeostroga: Przestrzeń wymagana do wentylacji

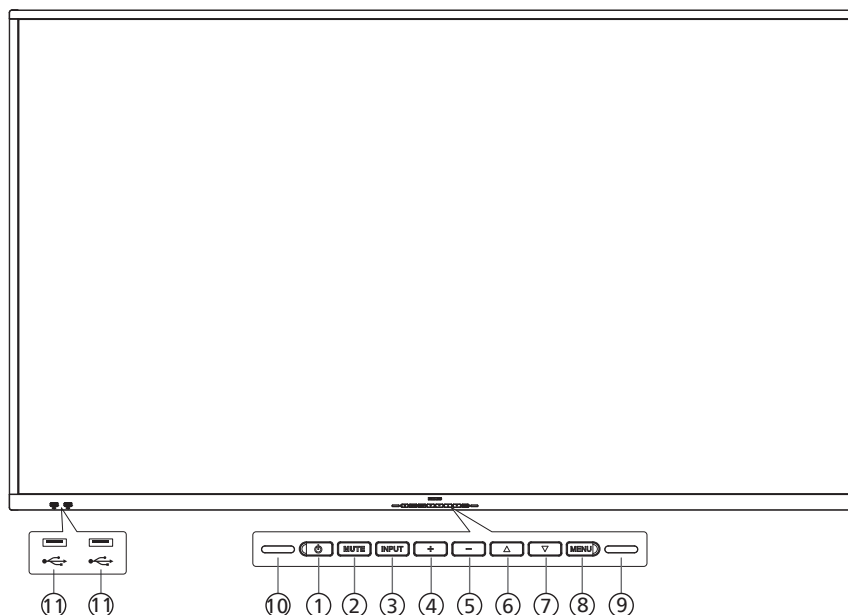
Dla prawidłowej wentylacji należy pozostawić odstęp 100 mm od góry, tyłu, lewego i prawego boku wyświetlacza.

Uwaga: Podczas instalacji wyświetlacza na ścianie zalecamy kontakt z profesjonalnym technikiem. Nie odpowiadamy za wszelkie uszkodzenia produktu, spowodowane niewykonaniem instalacji przez profesjonalnego technika.



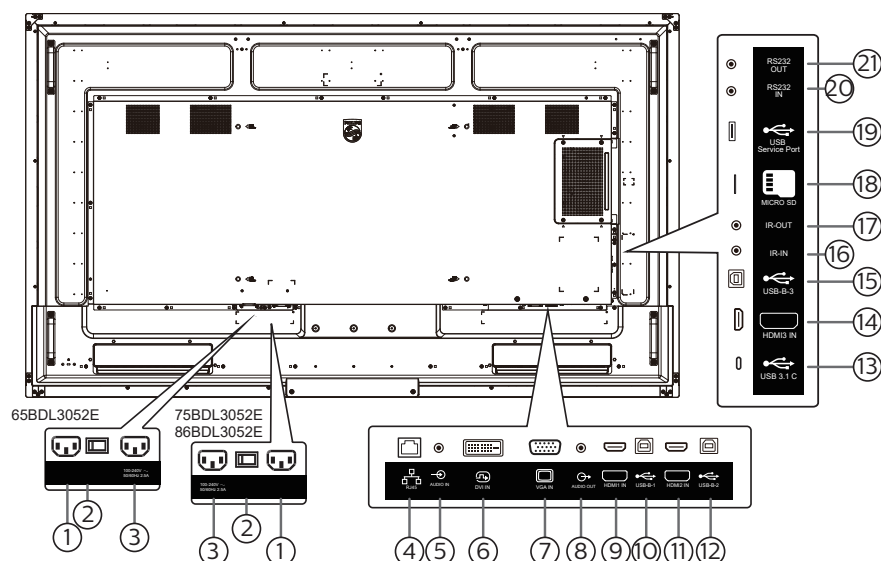
3. Części i funkcje

3.1. Panel sterowania



- ① **Przycisk [⏻]**
Włącz wyświetlacz lub przełącz wyświetlacz na tryb oczekiwania.
- ② **Przycisk [Wyciszenie]**
Wyciszanie lub przywracanie dźwięku.
- ③ **Przycisk [Wejście]**
Wybór źródła sygnału.
- ④ **Przycisk [+]**
Zwiększenie wartości regulacji przy włączonym menu OSD lub zwiększenie poziomu wyjścia audio, przy wyłączonym menu OSD.
- ⑤ **Przycisk [-]**
Zmniejszenie wartości regulacji przy włączonym menu OSD lub zmniejszenie poziomu wyjścia audio, przy wyłączonym menu OSD.
- ⑥ **Przycisk [▲]**
Przesuwanie wybranego elementu jeden poziom do góry, przy włączonym menu OSD.
- ⑦ **Przycisk [▼]**
Przesuwanie wybranego elementu jeden poziom w dół, przy włączonym menu OSD.
- ⑧ **Przycisk [MENU]**
Powrót do poprzedniego menu przy włączonym menu OSD. Przycisk ten, może również zostać użyty do uaktywnienia menu OSD, przy wyłączonym menu OSD.
- ⑨ **Czujnik światła**
Odbiera sygnały poleceń funkcji czujnika światła.
- ⑩ **Czujnik pilota zdalnego sterowania i wskaźnik stanu zasilania**
- Odbiera sygnały poleceń z pilota.
 - Wskazuje stan działania wyświetlacza:
 - Świeci zielonym światłem po włączeniu wyświetlacza.
 - Świeci czerwonym światłem, gdy wyświetlacz znajduje się w trybie oczekiwania
 - Po włączeniu pozycji {HARMONOGRAM} miga zielone i czerwone światło
 - Jeśli miga czerwone światło, oznacza to wykrycie awarii
 - Światło jest wyłączane po wyłączeniu zasilania wyświetlacza
- * Używanie przewodu czujnika IR zwiększa jakość działania pilota. (Należy zapoznać się z instrukcjami w części 26).**
- ⑪ **PORT USB 2.0**
Podłączenie urządzenia pamięci USB i port serwisowy.

3.2. Złącza wejścia/wyjścia



① WEJŚCIE AC

Wejście prądu zmiennego z gniazdka ściennego.

② GŁÓWNY PRZEŁĄCZNIK ZASILANIA

Włączanie i wyłączanie zasilania sieciowego.

③ WYJŚCIE PRĄDU ZMIENNEGO

Zasilanie gniazda AC IN (Wejście prądu zmiennego) odtwarzacza multimedialnych.

④ RJ-45

Funkcja sterowania LAN jest używana do wysyłania sygnału zdalnego sterowania z centrum sterowania.

⑤ WEJŚCIE AUDIO

Wejście audio dla źródła VGA (słuchawki stereofoniczne 3,5 mm).

⑥ Wejście DVI-D

Wejście wideo DVI.

⑦ Wejście VGA (D-Sub)

Wejście wideo VGA.

⑧ WYJŚCIE AUDIO

Wyjście audio na zewnętrzne urządzenie AV.

⑨ WEJŚCIE HDMI 1

Połączenie z urządzeniem źródła przez kabel HDMI.

⑩ USB-B-1

Złącze dotykowe do HDMI1.

⑪ WEJŚCIE HDMI 2

Połączenie z urządzeniem źródła przez kabel HDMI.

⑫ USB-B

Złącze dotykowe do HDMI2.

⑬ USB 3.1 C

Obsługa wyświetlacza i funkcji dotyku.

⑭ WEJŚCIE HDMI3

Połączenie z urządzeniem źródła przez kabel HDMI.

⑮ USB-B

Złącze dotykowe do HDMI3, VGA, DVI-D.

⑯ WEJŚCIE IR / ⑰ WYJŚCIE IR

Wejście/wyjście sygnału podczerwieni dla funkcji połączenia przelotowego.

UWAGI:

- Czujnik zdalnego sterowania wyświetlacza przestanie działać po podłączeniu wtyczki typu jack [WEJŚCIE IR].
- Opis zdalnego sterowania urządzeniami RTV za pośrednictwem tego wyświetlacza, znajduje się na stronie 26 w części Przelotowe połączenie podczerwieni.

⑱ MICRO SD

Wkładanie karty Micro SD.

⑲ PORT SERWISOWY USB

Podłączanie urządzenia pamięci USB i portu serwisowego (aktualizacja firmware).

Uwaga: Służy wyłącznie do aktualizowania oprogramowania sprzętowego.

⑳ WEJŚCIE RS232 / ㉑ WYJŚCIE RS232

Sieciowe wejście/wyjście RS232 dla funkcji połączenia przelotowego (loop-through).

3.3. Wkładanie baterii do pilota zdalnego sterowania

Pilot jest zasilany dwiema bateriami AAA 1,5V.

W celu instalacji lub wymiany baterii:

1. Naciśnij, a następnie wsuń pokrywę w celu otwarcia.
2. Włóż baterie z zachowaniem prawidłowego kierunku biegunów (+) i (-).
3. Załóż pokrywę.

Przeostroga:

Nieprawidłowe użycie baterii może spowodować wycieki lub wybuch. Należy stosować się do podanych poniżej instrukcji.

- Włóż baterie „AAA” z zachowaniem prawidłowej biegunowości (+) i (-).
- Nie należy mieszać baterii różnych typów.
- Nie należy używać baterii nowych ze starymi. Może to spowodować wycieki lub skrócenie żywotności baterii.
- Zużyte baterie należy jak najszybciej usunąć, aby uniknąć ich wycieku do wnętrza baterii. Nie należy dotykać do wylanego kwasu baterii, ponieważ może to spowodować obrażenia skóry.
- Baterii nie wolno wrzucać do ognia lub wkładać do rozgrzanego piekarnika albo mechanicznie zgniatać lub ciąć, ponieważ może to spowodować jej eksplozję; pozostawienie baterii w bardzo wysokiej temperaturze otoczenia, może spowodować jej eksplozję lub wyciek łatwopalnego płynu albo gazu; narażenie baterii na oddziaływanie bardzo niskiego ciśnienia atmosferycznego, może spowodować jej eksplozję lub wyciek łatwopalnego płynu lub gazu.

Uwaga: Baterie należy wyjąć z wnętrza baterii, jeżeli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy okres czasu.

3.4. Obsługa pilota

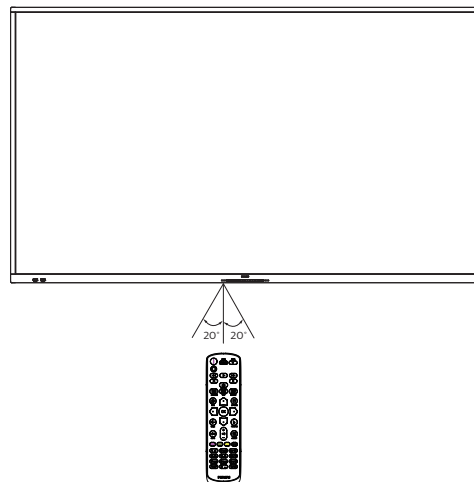
- Nie wolno dopuszczać do upuszczania ani uderzać w pilota.
- Nie wolno dopuścić do przedostania się żadnego płynu do wnętrza pilota zdalnego sterowania. Jeżeli do pilota zdalnego sterowania przedostała się woda, należy pilota natychmiast wytrzeć suchą szmatką.
- Pilota zdalnego sterowania nie należy kłaść w pobliżu źródeł ciepła lub pary.
- Nie należy podejmować prób rozmontowania pilota zdalnego sterowania, o ile nie chodzi o wymianę baterii w pilocie.

3.5. Zakres działania pilota

Podczas naciskania przycisku należy skierować górną przednią część pilota zdalnego sterowania w kierunku czujnika zdalnego sterowania.

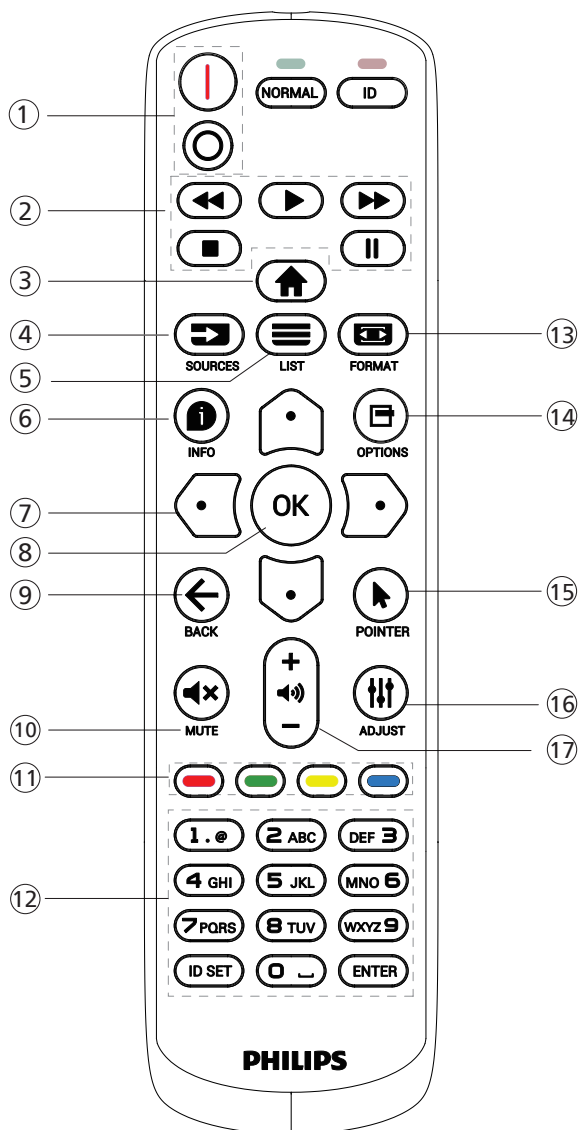
Pilota należy używać w odległości do 4m/16 stóp od czujnika wyświetlacza, przy kącie odchylenia w poziomie i w pionie do 20°.

Uwaga: Pilot może nie działać prawidłowo, gdy na czujnik zdalnego sterowania na wyświetlaczu skierowane jest bezpośrednio światło słoneczne lub silne oświetlenie albo gdy między pilotem a czujnikiem zdalnego sterowania znajduje się przeszkoda.



3.6. Pilot zdalnego sterowania

3.6.1. Funkcje ogólne



① Przycisk ZASILANIA [I/O]

[I] Włącz. zasilania.
[O] Wyłącz. zasilania.

② Przyciski [ODTWARZAJ]

Sterowanie odtwarzaniem plików multimedialnych (tylko dla wejścia multimedialnych).
Funkcja zamrażania

Pauza: przycisk skrótu tymczasowego zatrzymywania wszystkich treści wejściowych.

Odtwarzaj: przycisk skrótu zwalniania z tymczasowego zatrzymywania wszystkich treści wejściowych.

③ Przycisk HOME [🏠]

Menu główne: Przechodzenie do menu głównego OSD.
Inne: Wychodzenie z menu OSD.

④ [📺] Przycisk SOURCE

Menu główne: Przechodzenie do menu OSD Źródło video.

⑤ Przycisk LIST [≡]

Zarezerwowany.

⑥ Przycisk INFO [i]

Pokazywanie menu OSD Informacje.

⑦ Przyciski NAWIGACYJNE

[🏠]

Menu główne: Przechodzenie do menu OSD Inteligentny obraz.

Menu główne: Przenoszenie wybranego elementu górę w celu wykonania regulacji.

Menu Połączenie szeregowo IR: Zwiększanie numeru ID kontrolowanej grupy.

[🛡️]

Menu główne: Przechodzenie do menu OSD Audio source.

Menu główne: Przenoszenie wybranego elementu paska w dół w celu wykonania regulacji.

Menu Połączenie szeregowo IR: Zmniejszanie numeru ID kontrolowanej grupy.

[⏪]

Menu główne: Przechodzenie do poprzedniego poziomu menu.

Menu Źródło: Wychodzenie z menu źródła.

Menu Głośność: Zmniejszanie głośności.

[🔊]

Menu główne: Przechodzenie do następnego poziomu menu lub ustawienie wybranej opcji.

Menu Źródło: Przechodzenie do wybranego źródła.

Menu Głośność: Zwiększanie głośności.

⑧ Przycisk [OK]

Menu główne: Przechodzenie do OSD łańcuchowego połączenia podświetleni w trybie Główny/Dodatkowy.

Menu główne: Potwierdzenie wpisu lub wyboru.

⑨ Przycisk WSTECZ [⏪]

Powrót do poprzedniej strony lub wyjście z poprzedniej funkcji.

⑩ Przycisk WYCISZENIE [🔊]

Wyciszanie i wyłączanie wyciszenia dźwięku.

⑪ Przyciski KOLOROWE [🔴] [🟢] [🟡] [🟠]

Wybierz zadanie lub opcję. (wyłącznie dla wejścia multimedialnych)

[🟢] Przycisk skrótu funkcji wyboru okna.

⑫ Przyciski [Numeryczne/ID SET/ENTER]

Wprowadzanie tekstu dla ustawień sieciowych.

Naciśnij, aby ustawić ID wyświetlacza. W celu uzyskania szczegółowych informacji, sprawdź 3.6.2. ID pilota.

⑬ Przycisk FORMAT [📺]

Wybór trybu powiększenia obrazu z Pełny, 4:3, 1:1, 16:9, 21:9 lub Niestandardowy.

⑭ Przycisk OPTIONS [📺]

Zarezerwowany.

⑮ Przycisk [👉] WSKAŹNIK

Funkcja myszy dla systemu Android

⑩ **Przycisk ADJUST [≡]**

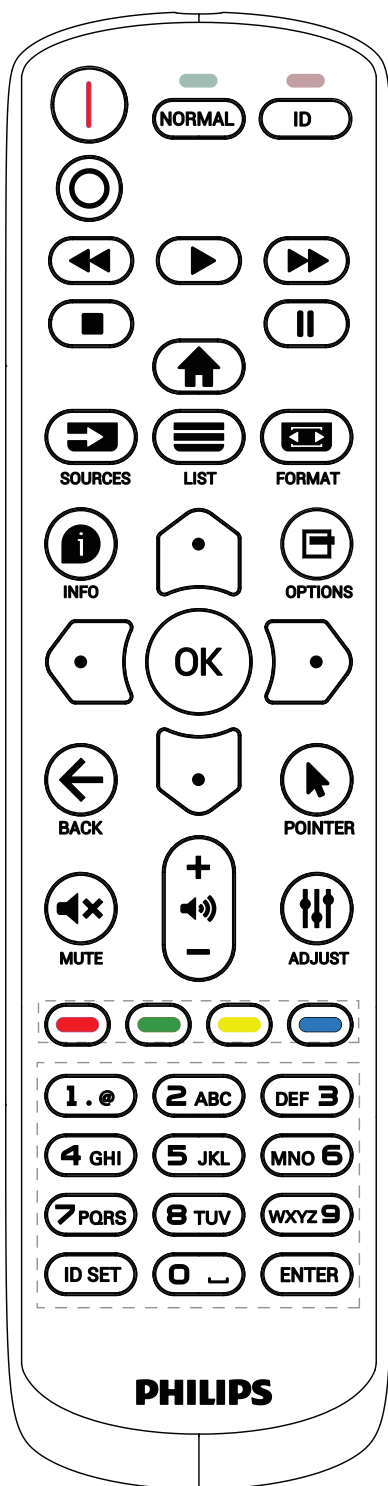
Przejdź do menu OSD Autodostrojenie (wyłącznie dla VGA).

⑪ **Przycisk GŁOŚNOŚCI [−] [+]**

Regulacja głośności.

3.6.2. ID pilota

Ustawianie numeru ID pilota podczas korzystania z kilku wyświetlaczy.



Naciśnij przycisk [ID], po czym dwukrotnie zamiga czerwona dioda LED.

1. Naciśnij przycisk [ID SET] na dłużej niż 1 sekundę, aby przejść do trybu ID. Zaświeci się czerwone światło LED. Ponowne naciśnięcie przycisku [ID SET] spowoduje wyjście z trybu ID. Wyłączy się czerwone światło LED.

Naciśnij cyfry [0] ~ [9], aby wybrać wyświetlacz do sterowania.

Na przykład: naciśnij [0] i [1] dla wyświetlacza nr 1, naciśnij [1] i [1] dla wyświetlacza nr 11.

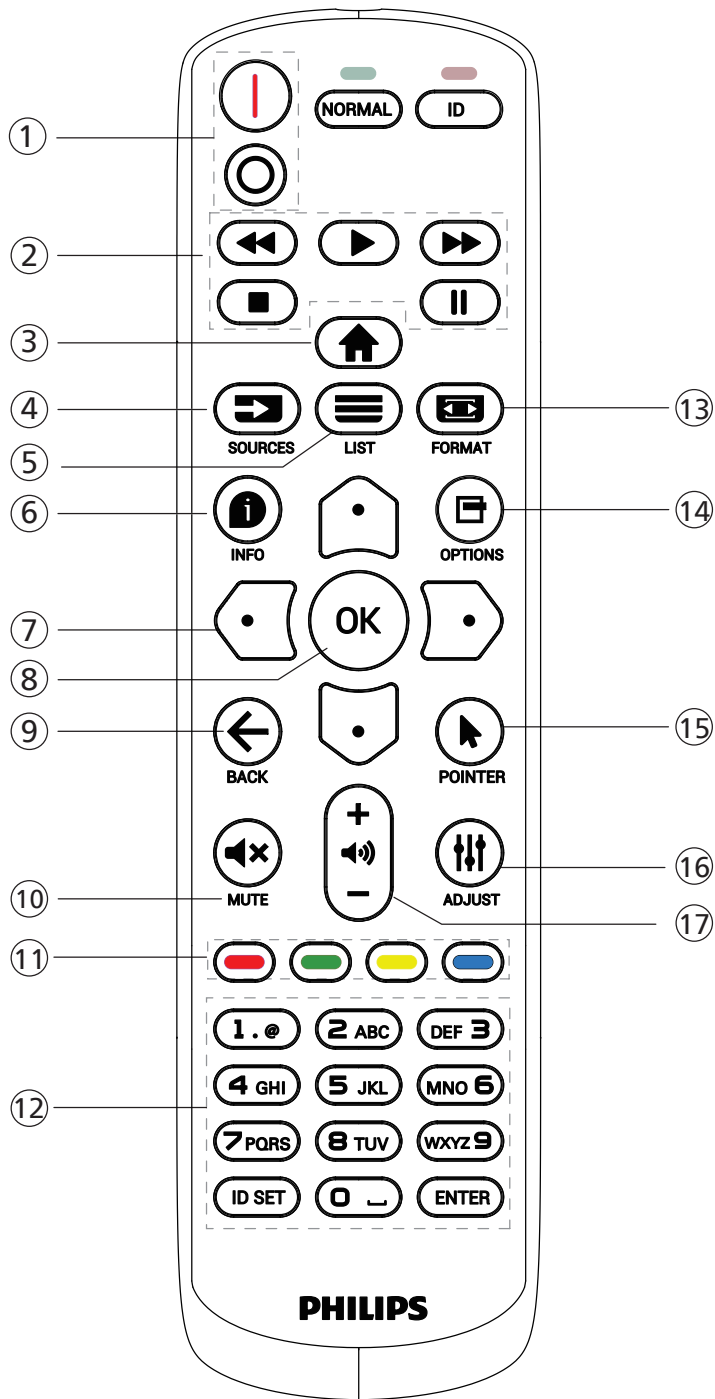
Dostępne są numery z zakresu [01] ~ [255].

2. Nienaciśnięcie żadnego przycisku w ciągu 10 sekund spowoduje wyjście z trybu ID.
3. W przypadku naciśnięcia błędnego przycisku należy zaczekać 1 sekundę, od wyłączenia i zaświecenia czerwonej diody LED, po czym ponownie nacisnąć prawidłowe cyfry.
4. Naciśnij przycisk [ENTER], aby potwierdzić wybór. Dwukrotnie zamiga czerwona dioda LED, a następnie zostanie wyłączona.

UWAGA:

- Naciśnij przycisk [NORMAL] (NORMALNY). Dwukrotnie zamiga zielona dioda LED, wskazując normalne działanie wyświetlacza.
- Konieczne jest ustawienie numeru ID dla każdego wyświetlacza przed wyborem jego numeru ID.

3.6.3. Przyciski pilota w źródle z systemem Android



① Przycisk ZASILANIA [I/O]

Włączanie lub przełączanie wyświetlacza do trybu oczekiwania.

Przycisk jest sterowany tylko przez Scalar.

② Przyciski [ODTWARZAJ]

1. Sterowanie odtwarzaniem plików multimedialnych (video/audio/obraz).

Dostępne są 4 sposoby odtwarzania plików multimedialnych.

1) Menedżer plików

Znajdź plik multimedialny z Menedżera plików i wybierz go do odtworzenia.

2) Odtwarzacz multimediiów -> Komponuj -> edycja lub dodanie listy odtwarzania -> wybór dowolnego pliku multimedialnego -> naciśnięcie przycisku w celu bezpośredniego odtworzenia pliku multimedialnego.

3) Odtwarzacz multimediiów -> Odtwarzaj -> wybór niepustej listy odtwarzania -> naciśnięcie , aby odtworzyć wszystkie pliki multimedialne z listy odtwarzania.

4) Ustaw listę odtwarzania multimediiów w opcjach Źródło uruchamiania lub Harmonogram menu OSD.

2. Podczas odtwarzania pliku wideo lub muzyki, można nacisnąć przycisk , aby zatrzymać odtwarzanie. Po ponownym naciśnięciu , odtwarzanie rozpocznie się od początku pliku.

3. Podczas odtwarzania pliku wideo lub muzyki, można nacisnąć przycisk , aby wstrzymać odtwarzanie.

4. Wszystkie pliki multimedialne należy umieścić w folderze o nazwie „philips” w katalogu głównym określonego nośnika pamięci (pamięć wewnętrzna/USB/ karta SD). Wszystkie podfoldery (video/photo/music) noszą nazwy zależnie od rodzaju multimediiów i nie powinny być one zmieniane.

wideo: {katalog główny nośnika}/philips/video/

zdjęcia: {katalog główny nośnika}/philips/photo/

muzyka: {katalog główny nośnika}/philips/music/

Zwrócić uwagę, że główne katalogi trzech nośników to

Pamięć wewnętrzna: /sdcard

Pamięć USB: /mnt/usb_storage

Karta SD: /mnt/external_sd

③ Przycisk HOME [

Dostęp do menu OSD.

Przycisk jest sterowany tylko przez Scalar.

④ [] Przycisk SOURCE

Wybór źródła sygnału.

Przycisk jest sterowany tylko przez Scalar.

⑤ Przycisk LIST [

1. Na stronie internetowej, przesuwanie znacznika do następnego, możliwego do wybrania elementu.





2. Przesuwanie znacznika do następnego elementu sterowania lub widżetu, takiego jak przycisk.

⑥ Przycisk INFO [

1. Wyświetlanie informacji o aktualnym sygnale wejścia. Pokazywane jest przez Scalar.

2. Odtw. multim. -> Komponuj -> edytuj lub dodaj nową list. odtwarzania -> wybierz dowolny plik multimedialny -> naciśnij , aby wyświetlić informacje o wybranym pliku multimedialnym.

⑦ Przyciski NAWIGACYJNE

1. Poruszanie się po menu i wybór opcji.
2. Na stronie internetowej, przyciski te służą do sterowania paskiem przewijania ekranu. Naciśnij  lub  w celu przesunięcia pionowego paska przewijania w górę lub w dół. Naciśnij  lub  w celu przesunięcia poziomego paska przewijania w lewo lub w prawo.

⑧ Przycisk [OK]

Potwierdzenie wpisu lub wyboru.

⑨ Przycisk WSTECZ [←]

Powrót do poprzedniej strony lub wyjście z poprzedniej funkcji.



⑩ Przycisk WYCISZENIE [⏏]

Wyciszanie i wyłączanie wyciszenia dźwięku.

Przycisk jest sterowany tylko przez Scalar.

⑪ Przyciski KOLOROWE [red] [green] [yellow] [blue]

⑫ Przyciski [Numeryczne/ID SET/ENTER]


ID SET  i ENTER  są zarezerwowane dla źródła Android. Te przyciski obsługują sterowanie jedynie przez Scalar.

⑬ Przycisk FORMAT [img alt="format icon" data-bbox="215 438 245 453"]

Zmiana formatu obrazu. Przycisk jest sterowany tylko przez Scalar.

⑭ Przycisk OPTIONS [img alt="options icon" data-bbox="215 492 245 507"]

Otwórz pasek narzędzi z programu Odtwarzacz multimedialnych.

1. Odtw. multim. -> Komponuj -> Edytuj lub dodaj nową listę odtw. -> naciśnij , aby otworzyć pasek narzędzi.

Pasek narzędzi wysunie się z lewej strony ekranu.

Przyciski ⑮ [img alt="pointer icon" data-bbox="170 595 195 610"/>] POINTER (WSKAŹNIK)

Funkcja myszy dla systemu Android

⑯ Przycisk ADJUST [img alt="adjust icon" data-bbox="215 635 245 650"]

1. Na stronie internetowej, przesuwanie znacznika do następnego, możliwego do wybrania elementu.
2. Przesuwanie znacznika w dół do następnego elementu sterowania lub widżetu, takiego jak przyciski.

⑰ Przycisk GŁOŚNOŚCI [−] [⊕]

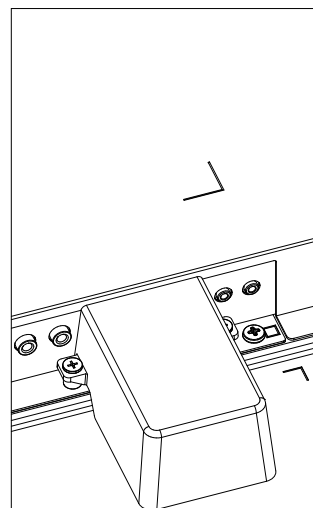
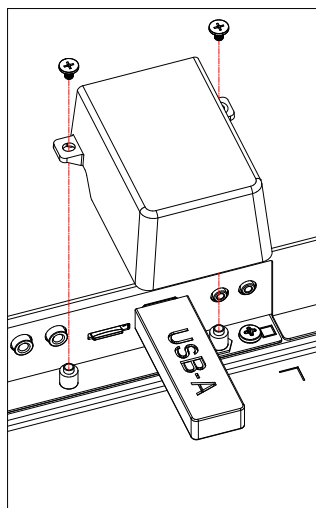
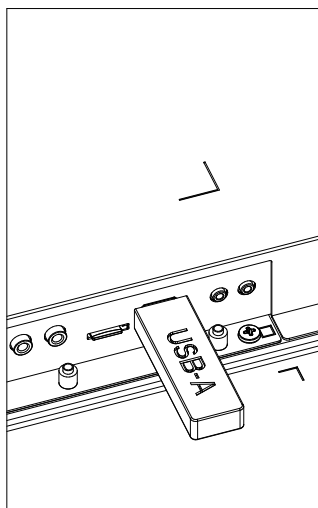
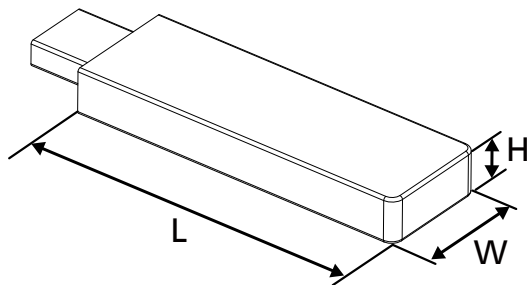
Regulacja poziomu głośności. Przyciski są kontrolowane jedynie przez Scalar.

3.7. Osłona gniazda USB

* Należy użyć osłony gniazda USB i wkrętów w celu osłonięcia pamięci USB i karty Micro SD.

- Zainstaluj naklejkę USB i kartę micro SD.
- Użyj śrub z akcesoriów do zamocowania osłony gniazda USB.

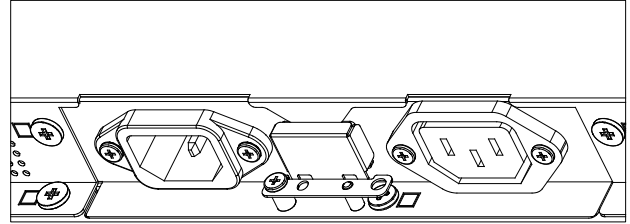
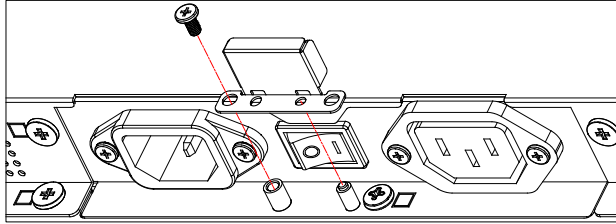
Maksymalny, odpowiedni rozmiar klucza USB: 20 (szer.) x10 (wys.) x 60 (dług.) mm



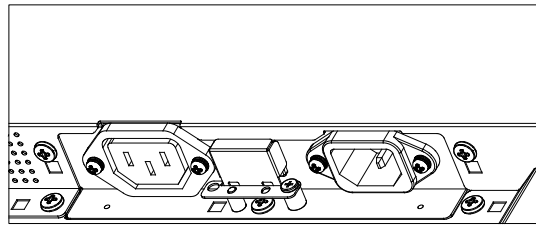
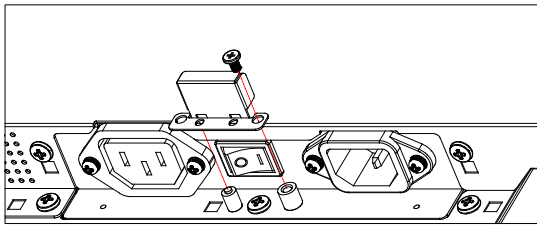
3.8. Pokrywa przełącznika prądu zmiennego

- Użyj pokrywę przełącznika prądu zmiennego do przykrycia przełącznika prądu zmiennego.
1. Zainstaluj pokrywę prądu zmiennego.
 2. Zamocuj pokrywę przełącznika prądu zmiennego śrubą z akcesoriów. (M3*1 szt.)

65BDL3052E



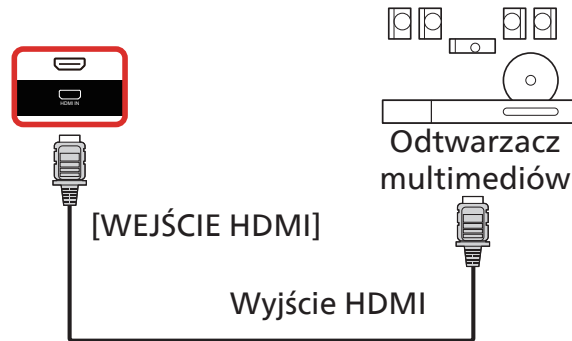
75BDL3052E/86BDL3052E



4. Podłączanie urządzeń zewnętrznych

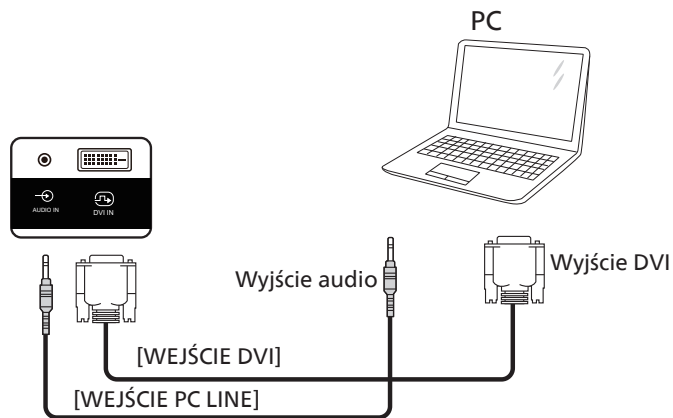
4.1. Podłączanie urządzeń zewnętrznych (Odtwarzacz multimedialny)

4.1.1. Używanie wejścia wideo HDMI

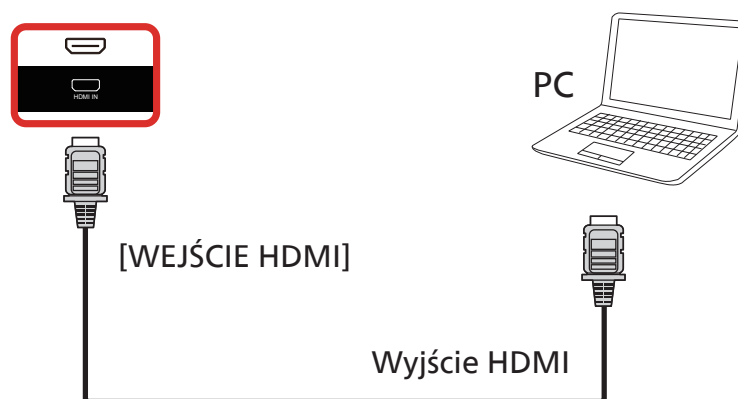


4.2. Podłączenie komputera PC

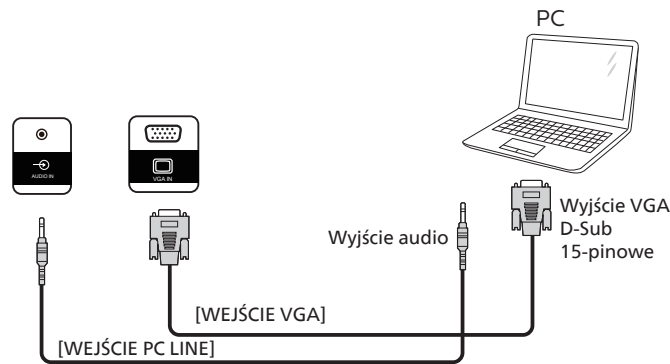
4.2.1. Używanie wejścia DVI



4.2.2. Używanie wejścia HDMI

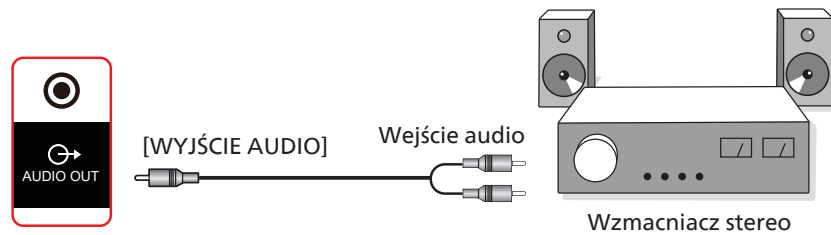


4.2.3. Używanie VGA



4.3. Podłączenie urządzeń audio

4.3.1. Podłączenie zewnętrznego urządzenia audio

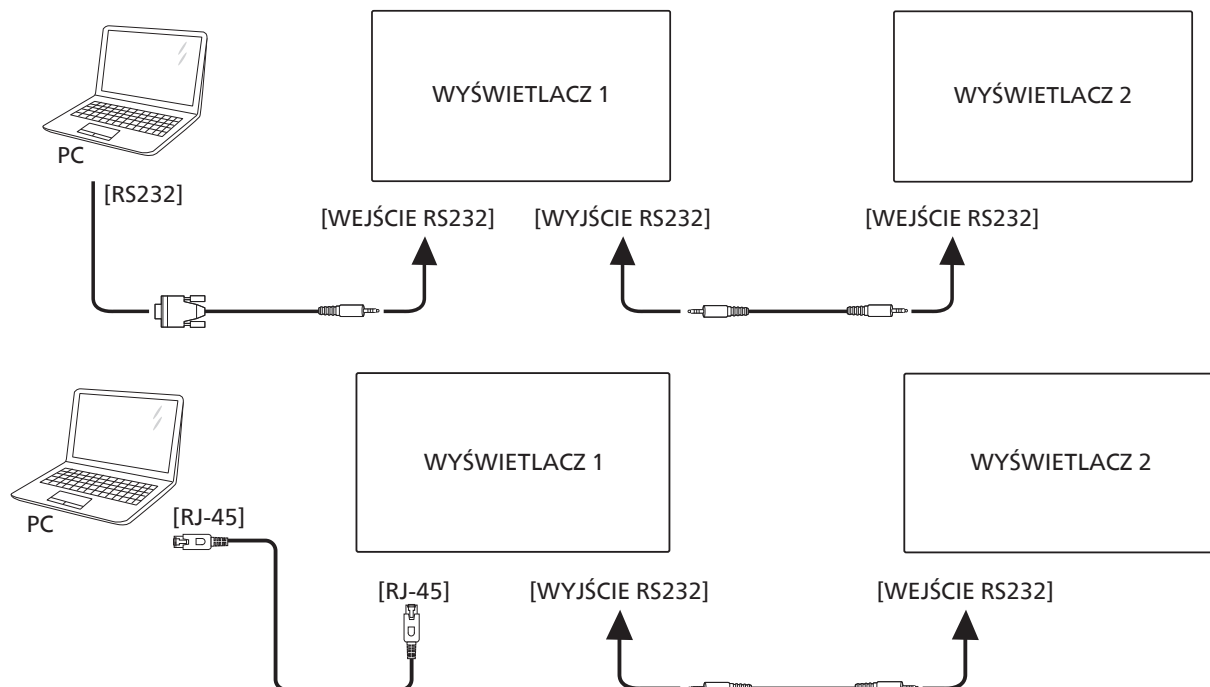


4.4. Podłączenie wielu wyświetlaczy w konfiguracji łańcuchowej

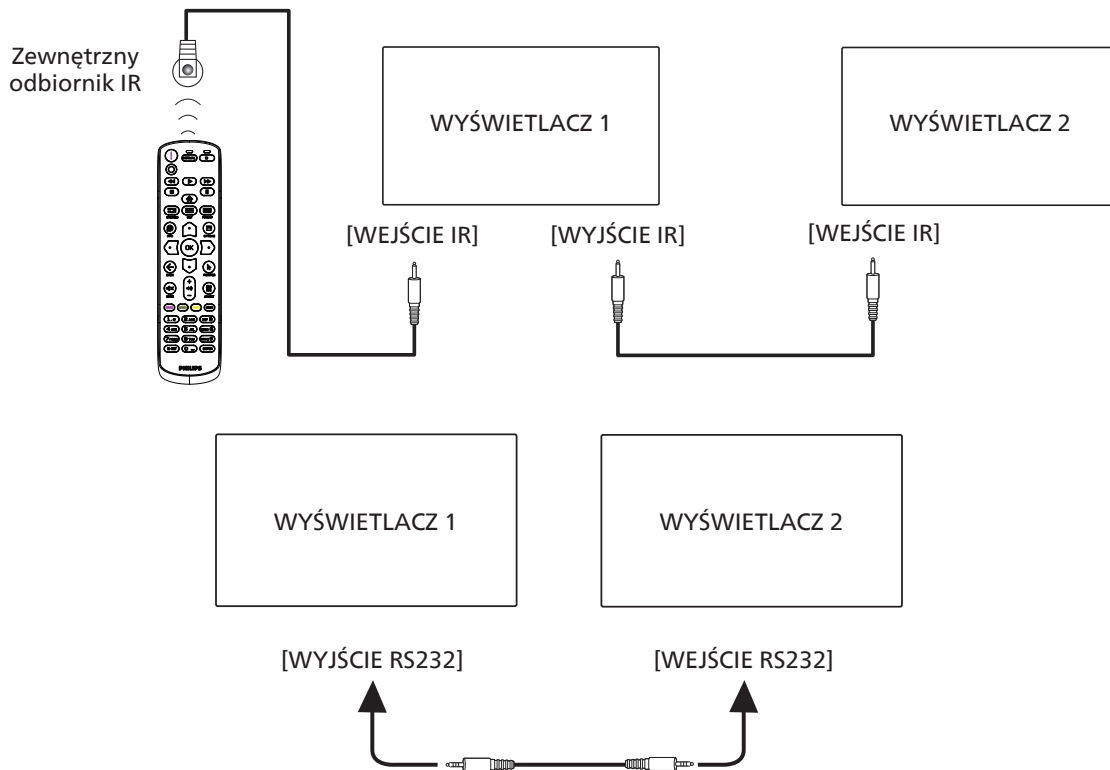
Możliwe jest wzajemne połączenie wielu wyświetlaczy w celu utworzenia konfiguracji łańcuchowej dla zastosowań, takich jak tablica z menu.

4.4.1. Połączenie sterowania wyświetlaczem

Podłącz złącze [WYJŚCIE RS232] WYŚWIETLACZ 1 do złącza [WEJŚCIE RS232] WYŚWIETLACZ 2.



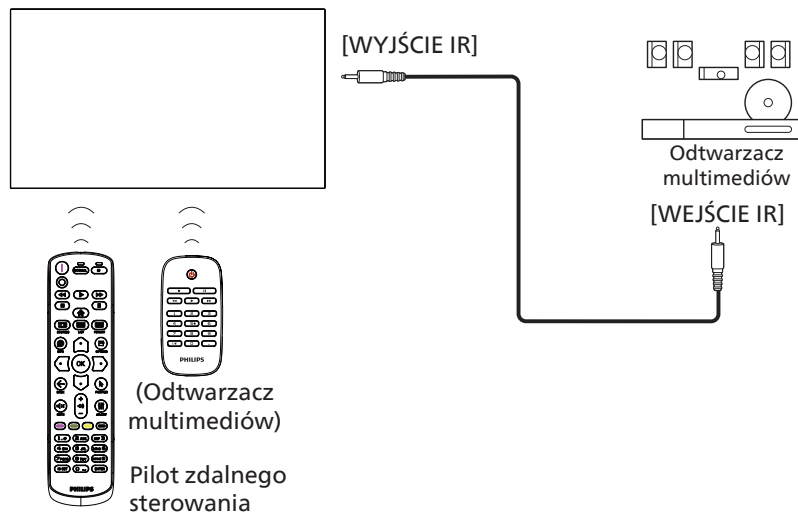
4.5. Połączenie podczerwieni



UWAGA:

1. Czujnik zdalnego sterowania wyświetlacza przestanie działać po podłączeniu przewodu [WEJŚCIE IR].
2. Pętla IR w połączeniu może obsługiwać do 9 wyświetlaczy.
3. Łańcuchowe połączenie IR za pośrednictwem RS232 zapewnia obsługę do 9 wyświetlaczy.

4.6. Połączenie przelotowe podczerwieni



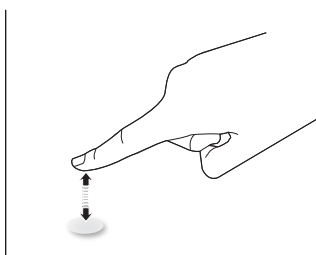
4.7. Operacje dotykowe

Ten wyświetlacz jest wyposażony w ekran dotykowy i obsługuje funkcje dotykowe systemu Windows, po dotknięciu jednym lub wieloma palcami. System reaguje na delikatne dotknięcia palcami obrazów lub tekstu na wyświetlaczu.

W tej części objaśniono operacje dotykowe na wyświetlaczu. Dalsze, szczegółowe informacje na temat obsługi dotykowej zawiera pomoc systemu Windows.

Pojedyncze stuknięcie

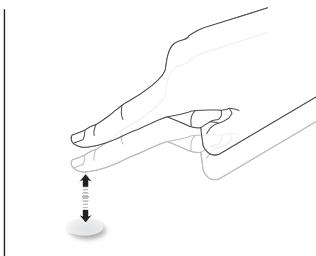
Stuknij szybko pojedynczo cel na ekranie opuszką jednego palca, a następnie zwolnij palec.



Należy pamiętać, że po stuknięciu ekranu dotykowego, będzie on reagował nawet na lekki dotyk opuszką palca.

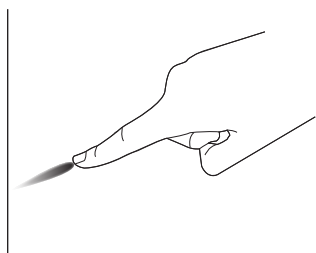
Dwukrotne stuknięcie

Dotknij szybko, dwukrotnie cel na ekranie opuszką jednego palca, a następnie zwolnij palec.



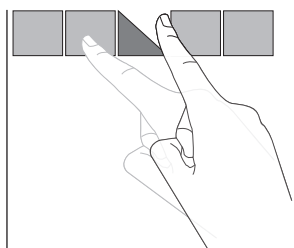
Przesuwanie

Dotknij cel na ekranie opuszką jednego palca i przesuń go, nie odrywając palca, a następnie zwolnij palec.



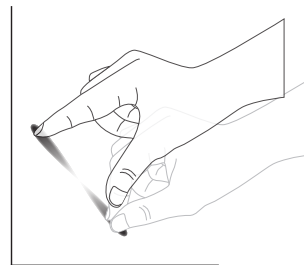
Pstryknięcie

Dotknij cel na ekranie opuszką jednego palca i szybko przesuń palcem po powierzchni.



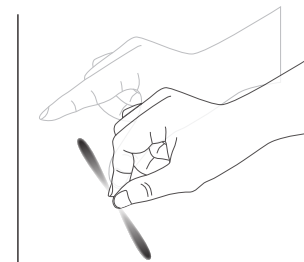
Powiększenie

Dotknij cel na ekranie opuszkami dwóch palców trzymanych razem, po czym rozsuń je, aby powiększyć obraz.



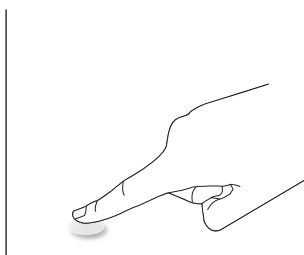
Oddalenie (pomniejszenie)

Dotknij cel na ekranie opuszkami dwóch palców rozsuniętych osobno, po czym zbliż palce do siebie, już posuwając nimi po ekranie, aby pomniejszyć obraz.



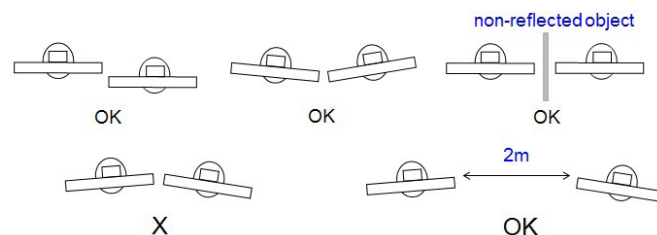
Dotknięcie i przytrzymanie

Dotknij i przytrzymaj cel na ekranie opuszką jednego palca, aby wyświetlić menu kontekstowe lub okno z opcjami dla elementu.



Unikaj

- Unikaj zadrapania ekranu ostrymi przedmiotami. Do wykonania operacji dotykiem należy używać wyłącznie opuszków palców.
- Nie należy narażać ekranu na intensywne światło, punktowe światło reflektora lub szeroką wiązkę światła.
- Nie należy instalować produktu w pobliżu okien lub przeszkłonych drzwi, ponieważ bezpośrednie światło słoneczne może obniżyć skuteczność sterowania dotykowego.
- Aby ekrany nie zakłócały nawzajem swojego działania, nie należy montować 2 ekranów obok siebie, jak pokazano poniżej.



Rys. Zakłócenia ekranów dotykowych

Funkcja wielodotyku nie jest obsługiwana przez Mac OS. Obsługiwane systemy operacyjne są wymienione poniżej.

Element	Opis		
Systemy operacyjne obsługiwane przez funkcję Plug-and-Play	Windows 7, 8/8.1, 10		
Tryby pracy obsługiwane przez system operacyjny	System operacyjny	Pojedynczy dotyk	Wielodotyk
	Windows 7, 8/8.1, 10	O	O*
	Mac OSX - wersje (włącznie) wcześniejsze niż 10.15	O	X
	Mac OSX - wersje (włącznie) późniejsze niż 10.10	O	X
	Chrome 38+	O	O**
	Android 4.0, wersja jądra (włącznie) późniejsza niż 3.6	O	O***
	Linux	O****	O*****
	* Obsługa wielodotyku. ** Jądro 3.15 i nowsze. *** Obsługa dotyku 10-punktowego. **** CentOS, Debian, Fedora, Gentoo, Mandrake(Mandriva), Meego, Red Hat, Slackware, SuSE(OpenSuSE), Ubuntu(Xubuntu) i Yellow Dog, itd. ***** Jądro 3.15 i nowsze.		

1. Zalecamy użycie najnowszej wersji Service Pack dla wszystkich systemów operacyjnych Windows 7.
2. Wejście digitizera do Windows, dotyczy digitizera dotykowego w przeciwieństwie do digitizera rysikowego w tabletach PC.
3. Ustawiane domyślnie przez Microsoft.

5. Działanie

Uwaga: Przycisk sterowania opisany w tej sekcji znajduje się głównie na pilocie zdalnego sterowania, chyba że zaznaczono inaczej.

5.1. Oglądanie obrazu z podłączonego źródła wideo

1. Naciśnij przycisk [**SOURCE**].
2. Naciśnij przycisk [**HOME**] lub [**HOME**], aby wybrać urządzenie i naciśnij przycisk [**OK**].

5.2. Zmiana formatu obrazu

Można zmienić format obrazu odpowiednio do aktualnego źródła. Każde źródło wideo oferuje pewien zbiór dostępnych formatów obrazu.

Dostępne formaty obrazu zależą od rodzaju źródła wideo:

1. Naciśnij przycisk [**FORMAT**], aby wybrać format obrazu.
 - Tryb PC: {Pełny} / {4:3} / {Rzeczywiste} / {21:9} / {Niestandardowy}.
 - Tryb Wideo: {Pełny} / {4:3} / {Rzeczywiste} / {21:9} / {Niestandardowy}.

5.3. Launcher (Program uruchamiający)

Program do uruchamiania:

- W celu uruchomienia, można nacisnąć "Source" i wybrać "Home".
- Do programu uruchamiającego można dodać wiele elementów skrótu Home.

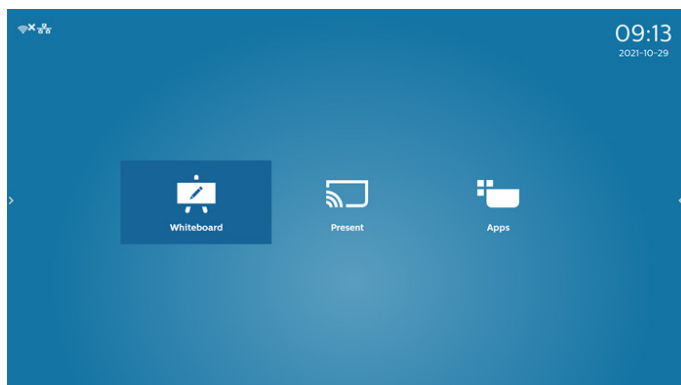
Program uruchamiający składa się z następujących aplikacji:

"Whiteboard (Tablica)", "Present (Prezentuj)" i "Apps (Aplikacje)".

Whiteboard (Tablica): przechodzenie do strony tablicy.

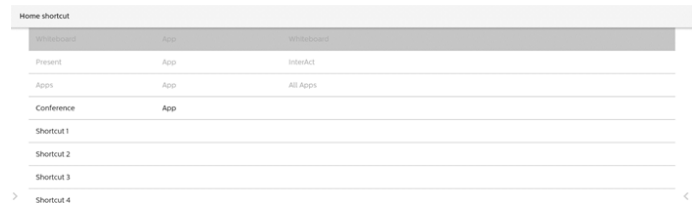
Present (Prezentuj): przechodzenie do strony interakcji.

Apps (Aplikacje): pokazywanie wszystkich aplikacji.

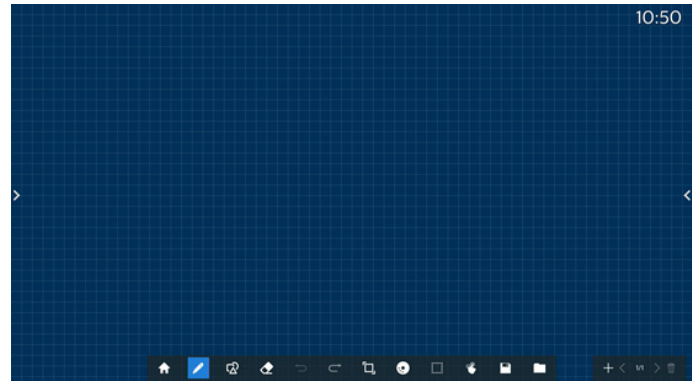


Dodaj wiele skrótów home do strony głównej:

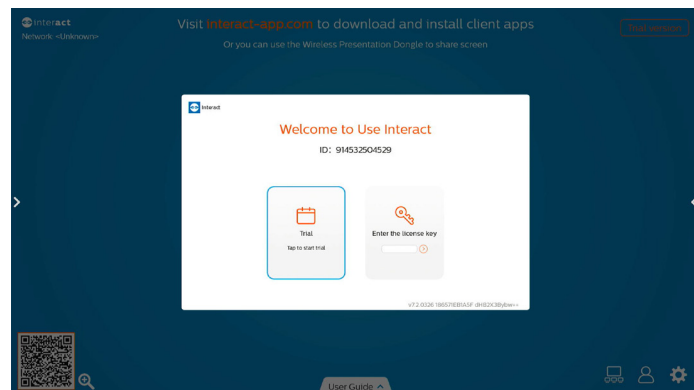
Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia ogólne -> Skrót Home.



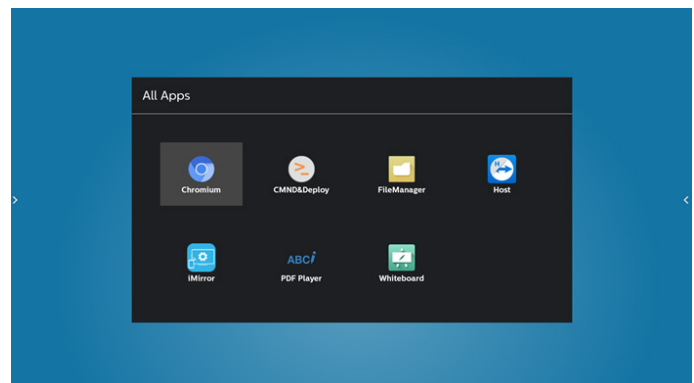
2) Strona Whiteboard (Tablica):



3) Strona Present (Prezentuj):



4) Strona Apps (Aplikacje):



5.4. Media Player (Odtwarzacz multimedialny)

5.4.1. Interakcja menu ekranowego z odtwarzaczem multimedialnym:

1. Źródło uruch.:

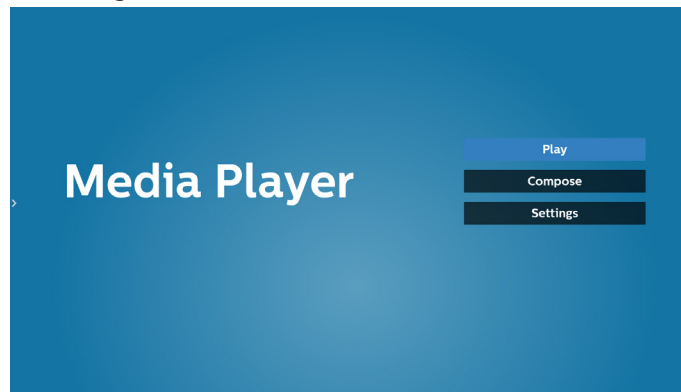
- Wejście:
 - Jeśli wybrane zostanie źródło Odtwarzacz multimedialny, system automatycznie przejdzie do odtwarzacza multimedialnego po ukończeniu procesu uruchamiania.
- Lista odtw.:
 - 0: przechodzenie do strony głównej odtwarzacza multimedialnego.
 - 1 - 7: przechodzenie do odtwarzacza multimedialnego i automatyczne odtwarzanie pliku od 1 do 7 z listy odtwarzania.

2. Harmonogram:

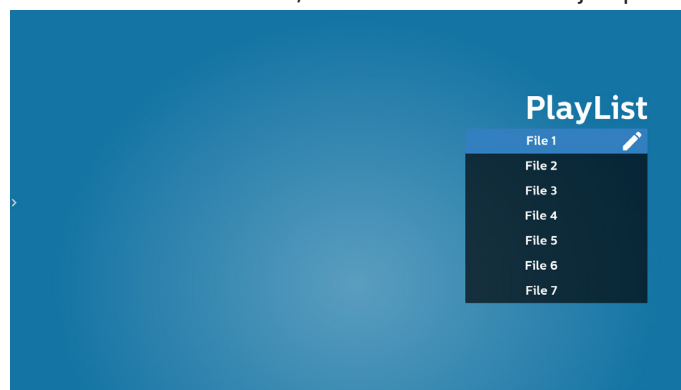
- Dziś:
 - Pokazywanie daty i godziny.
- 1 - 7:
 - Ustawienie do 7 harmonogramów.
- Włącz/Wyłącz:
 - Ustawianie czasu rozpoczęcia i zakończenia.
- Wejście:
 - Wybierz Odtwarzacz multimedialny jako źródło, urządzenie automatycznie uruchomi odtwarzacz multimedialny w czasie zakończenia.
- PON, WTO, ŚRO, CZW, PIA, SOB, NIE, Każ. Tydz.:
 - Ustawienie cyklu życia.
- Lista odtw.:
 - 0: przechodzenie do strony głównej odtwarzacza multimedialnego.
 - 1 - 7: przechodzenie do odtwarzacza multimedialnego i automatyczne odtwarzanie pliku od 1 do 7 listy odtwarzania.
- Usuń wszys.

5.4.2. Wprowadzenie do odtwarzacza multimedialnego :

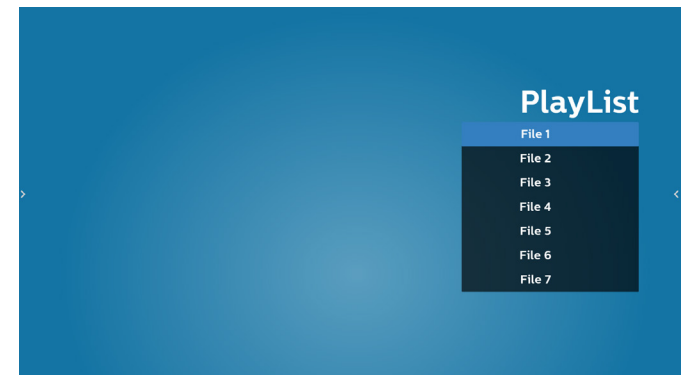
1. Strona główna aplikacji Odtwarzacz multimedialny, ta aplikacja składa się z trzech elementów: „Play” (Odtwarzaj), „Compose” (Komponuj) i „Settings” (Ustawienia).
 Play (Odtwarzaj): wybór listy odtwarzania do odtworzenia.
 Compose (Komponuj): edycja listy odtwarzania.
 Settings (Ustawienia): ustawienie własności odtwarzania.



2. Wybierz „Play” (Odtwarzaj) na stronie głównej. Najpierw należy wybrać do odtworzenia jedną listę z zakresu PLIK 1 do PLIK 7.
 Ikona ołówka oznacza, że lista odtwarzania nie jest pusta.



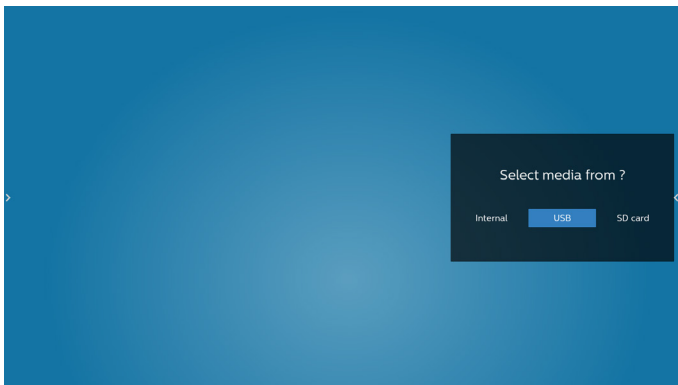
3. Wybierz „Compose” (Komponuj) na stronie głównej, najpierw należy wybrać do edycji jedną listę z zakresu PLIK 1 do PLIK 7.
 Ikona ołówka oznacza, że lista odtwarzania nie jest pusta.



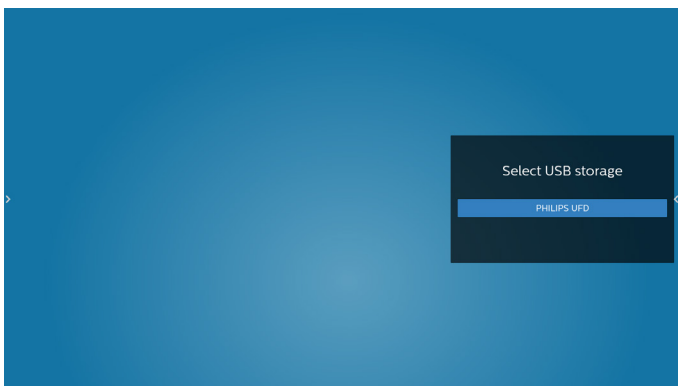
4. Po wybraniu pustej listy, aplikacja przeprowadzi poprzez wybór źródła multimedialnego.
 Wszystkie pliki multimedialne powinny zostać umieszczone w podkatalogu /philips/ katalogu głównego.

Na przykład:

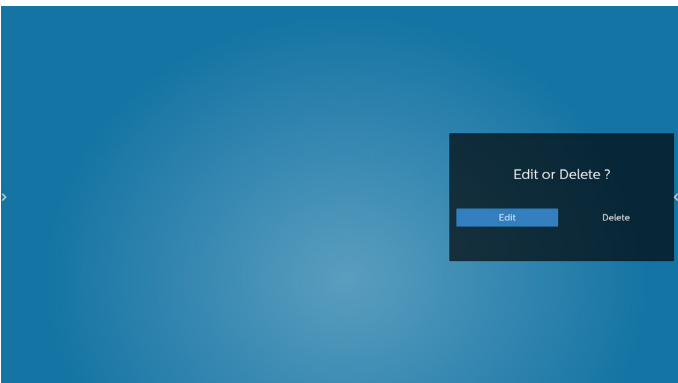
- wideo w /philips/video/
- zdjęcia w /philips/photo/
- muzyka w /philips/music/



5. Po wybraniu pamięci "USB", aplikacja przeprowadzi przez wybór urządzenia USB.

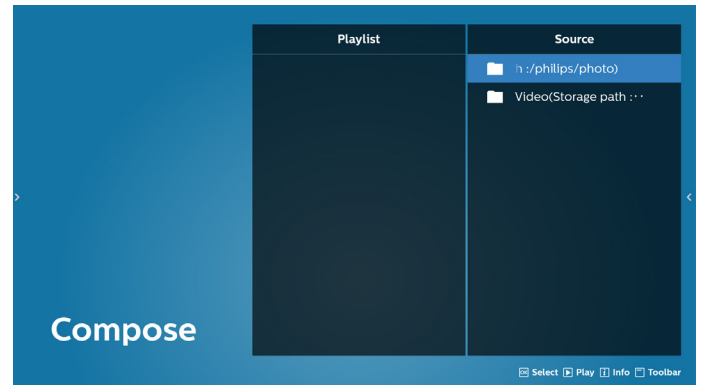


6. W celu edycji lub usunięcia niepustej listy odtwarzania, wybierz wymaganą listę odtwarzania z ikoną ołówka z prawej strony pliku.



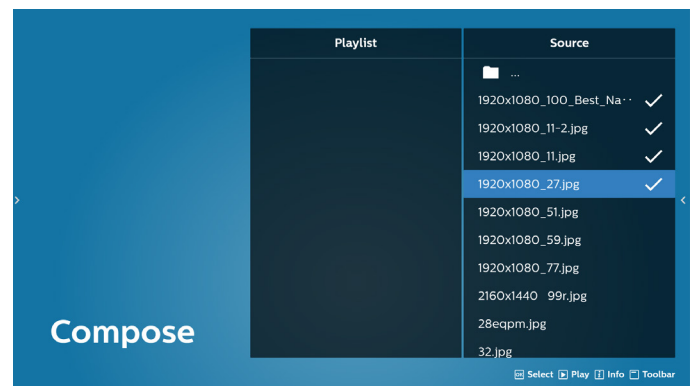
7. Po rozpoczęciu edycji listy odtwarzania, wyświetlane jest menu jak poniżej
- Source (Źródło) – pliki na nośniku.
 - Playlist (Lista odtwarzania) – pliki na liście odtwarzania.
 - Option (Opcje) – uruchamia pasek slidebar.
 - Play (Odtwarzaj) – odtwarza plik multimedialny.
 - Info (Informacje) – pokazuje informacje o multimediami.
 - Touch file (Dotknięcie pliku) – wybór/anulowanie wyboru pliku.

Uwaga: Po dłuższym naciśnięciu jednego z katalogów w opcji Source (Źródło), zostanie wyświetlona pełna ścieżka.



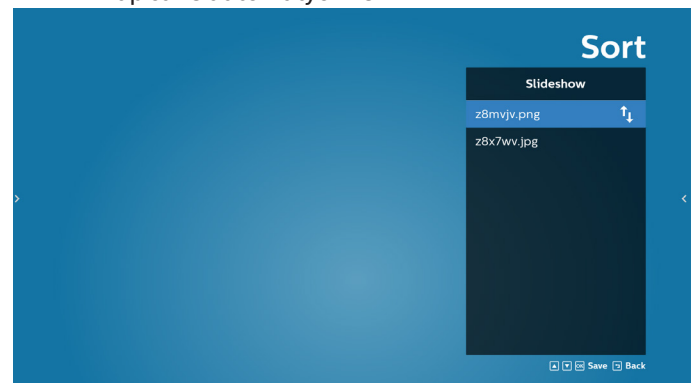
- 7.1 Na pasku sidebar, dostępne są następujące funkcje:

- Select all (Wybierz wszystkie): wybór wszystkich zapisanych w pamięci plików.
- Delete all (Usuń wszystkie): usunięcie wszystkich plików listy odtwarzania.
- Add/Remove (Dodaj/Usuń): aktualizacja listy odtwarzania ze źródła.
- Sort (Sortuj): sortowanie listy odtwarzania.
- Save/abort (Zapisz/anuluj): zapisanie lub anulowanie listy odtwarzania.
- Back (Cofnij): powrót.

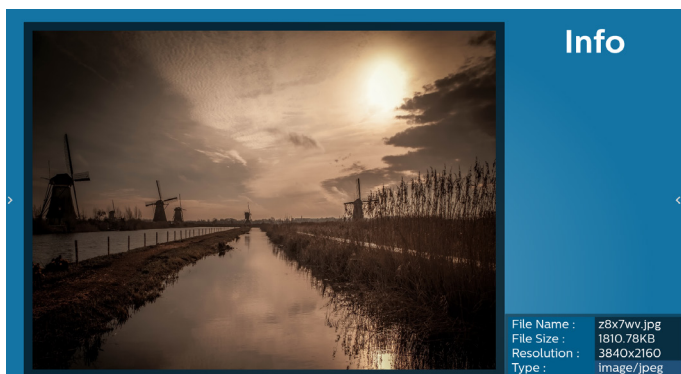


8. Po wybraniu „Sort” (Sortuj), można dostosować kolejność plików według ważności.

Uwaga: Po opuszczeniu tej strony, wszystkie dane zostaną zapisane automatycznie.



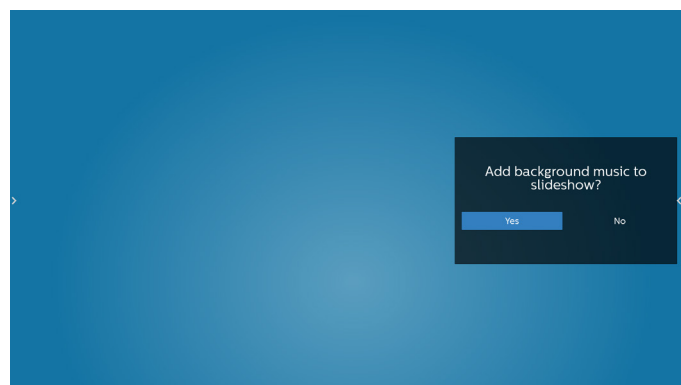
9. Po wybraniu wymaganego pliku, naciśnij przycisk „Info” (Informacje), aby uzyskać szczegółowe informacje.



10. Po wybraniu wymaganego pliku, naciśnij przycisk „Play” (Odtwarzaj), aby natychmiast odtworzyć plik multimedialny.



11. Po utworzeniu listy odtwarzania ze wszystkimi plikami obrazów, przed zapisaniem pojawi się pytanie o dodanie do pokazu slajdów muzyki tła.



12. Na stronie głównej wybierz „Settings” (Ustawienia), dostępnych jest pięć opcji: „Repeat Mode” (Tryb powtarzania), „Slideshow Effect” (Efekt pokazu slajdów) i „Effect Duration” (Czas trwania efektu), „Software Decode” (Dekodowanie programowe) i „Autoplay” (Autoodtwarzanie).

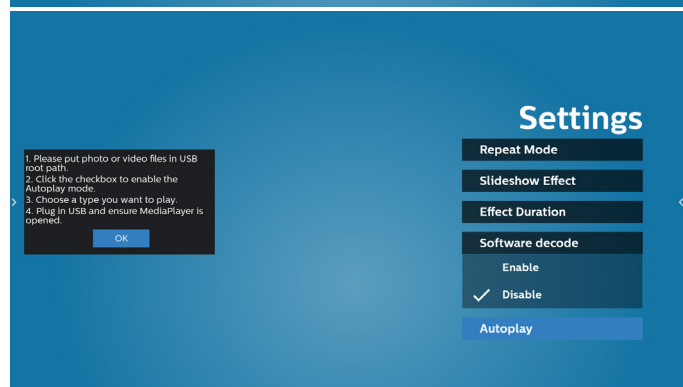
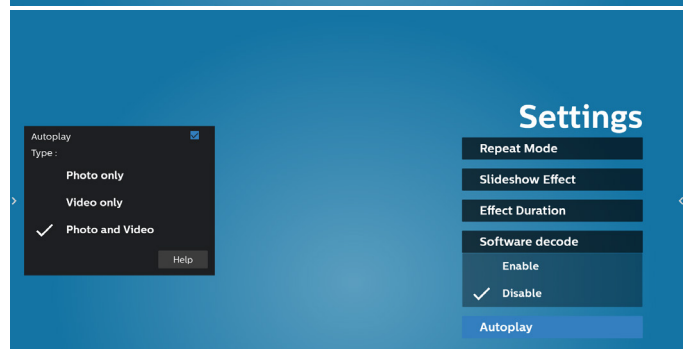
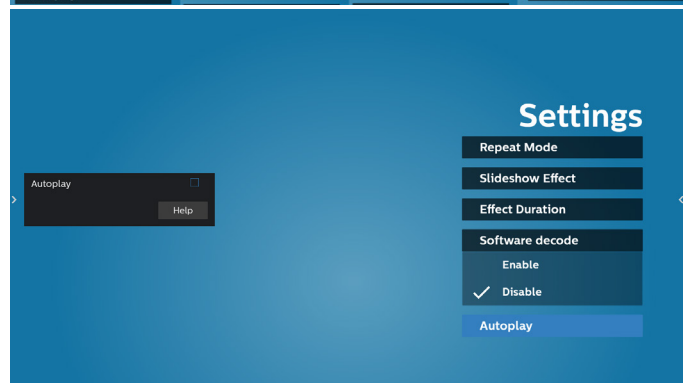
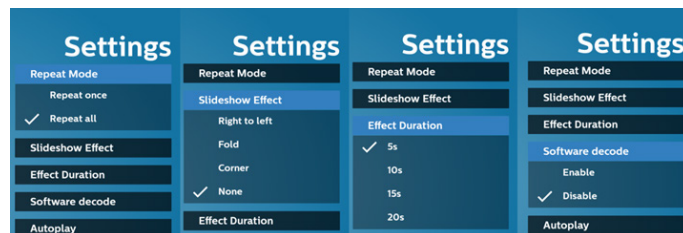
Repeat Mode (Tryb powtarzania): wybór powtórzenia pojedynczego lub powtórzenia wszystkich.

Slideshow Effect (Efekt pokazu slajdów): efekt pokazu slajdów zdjęć (od prawej do lewej, składanie narożnika lub brak).

Effect Duration (Czas trwania efektu): czas trwania efektu pokazu zdjęć (5 sekund, 10 sekund, 15 sekund lub 20 sekund).

Software Decode (Dekodowanie programowe): brak czarnego ekranu pomiędzy odtwarzaniem wideo (włączenie/ wyłączenie).

Autoplay (Autoodtwarzanie): Podłącz USB, po czym nastąpi automatyczne odtworzenie plików z głównej ścieżki USB. (włączenie i wyłączenie automatycznego odtwarzania, wyłączenie zdjęć, wyłączenie wideo, zdjęć i wideo, pomoc).



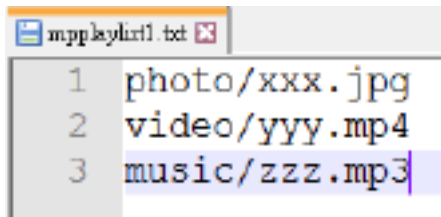
13. Plik tekstowy importu programu Media Player (Odtwarzacz multimedialny)

Krok 1. Utwórz plik tekstowy odtwarzacza multimedialnego.

- Nazwa pliku: mpplaylistX.txt, gdzie „X” oznacza numer listy odtwarzania (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).

Np. mpplaylist1.txt, mpplaylist2.txt

- Zawartość:



```
mpplaylist1.txt
1 photo/xxx.jpg
2 video/yyy.mp4
3 music/zzz.mp3
```

Uwaga: Jeśli lista odtwarzania zawiera pliki z wideo i muzyką, podczas odtwarzania pliku z muzyką ekran będzie czarny.

Krok 2. Skopiuj plik „mpplaylistX.txt” do folderu „philips” w pamięci wewnętrznej. Można to zrobić za pomocą FTP.

- Ścieżka do pliku: /storage/emulated/legacy/philips (dla DL, PL)

Np. /storage/emulated/legacy/philips/mpplaylist1.txt

Krok 3. Przygotuj pliki multimedialne dla folderów „photo”, „video” i „music” w folderze „philips” (tylko pamięć wewnętrzna).

- Np. /storage/emulated/legacy/philips/photo/xxx.jpg
/storage/emulated/legacy/philips/video/yyy.mp4
/storage/emulated/legacy/philips/photo/zzz.mp3

Krok 4. Uruchom aplikację odtwarzacza multimedialnego, zaimportuje ona automatycznie plik tekstowy odtwarzacza multimedialnego.

Uwaga: Po zaimportowaniu pliku (tekstowego) listy odtwarzania, po zmianie przez użytkownika listy odtwarzania za pomocą pilota, zmiana ta nie zostanie zapisana w pliku tekstowym listy odtwarzania.

5.5. CMND & Play

1) Server (Serwer)

Konfigurowanie adresu serwera CMND & Play.

2) Account (Konto)

Konfigurowanie konta CMND & Play.

3) PIN Code (Kod PIN)

Konfigurowanie kodu PIN CMND & Play.

(4) Version (Wersja)

Są dwie opcje, Wer.2 i Wer.3.

Wer. 2

korzystanie z umowy 2.0/2.2.

Wer. 3

korzystanie z umowy 3.0/3.1.

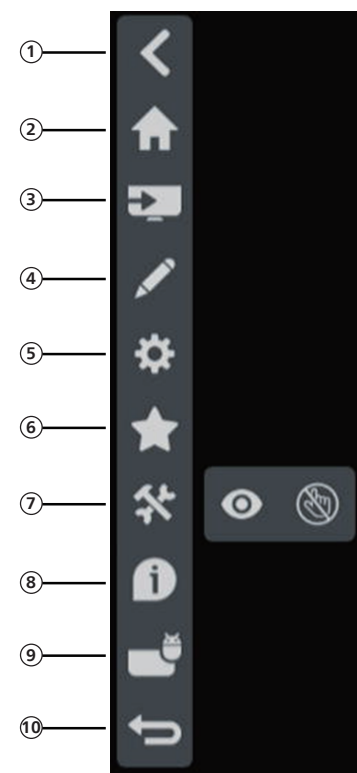
(5) Content (Zawartość)

Dostępne są 3 opcje: pamięć wewnętrzna, karta SD i pamięć USB

Po wybraniu wer.2, serwer/konto/kod PIN zostaną pokazane na szaro i nie można będzie ich ustawić.



5.6. Pasek boczny



⑩ Cofnij

Powrót do poprzedniej strony lub wyjście z poprzedniej funkcji.

① Ukryj

Ukrywanie paska bocznego.

② Home

Otwieranie strony głównej.

③ Menu Źródło

Otwieranie menu źródła.

④ Adnotacja

Otwórz adnotację.

⑤ Menu OSD

Otwieranie menu OSD.

⑥ Moje ulubione

Otwieranie opcji moje ulubione, dodawanie lub usuwanie często używanych aplikacji.

⑦ Narzędzia

(6-1) Freeze/Unfreeze (Zatrzymywanie/Zwalnianie): Zatrzymywanie/zwalnianie wyłącznie ekranu sygnału innych systemów niż Android, sygnał audio jest nadal przekazywany.

(6-2) Touch Lock (Blokada dotyku): Blokada funkcji dotyku, aby go odblokować po włączeniu blokady dotyku, należy wprowadzić hasło.

Domyślne hasło to 123. Można także ustawić nowe hasło w Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe -> Hasło blokady dotyku.

⑧ Szybkie informacje

Wyświetla takie informacje jak Czas, Sieć i Informacje o monitorze.

⑨ Historia

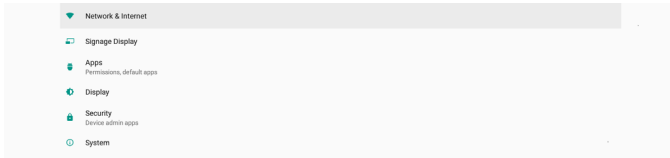
Pokazuje aplikację historii.

6. Ustawienie interfejsu użytkownika

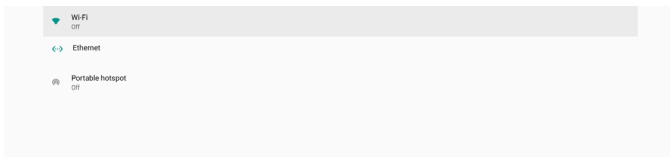
6.1. Settings (Ustawienia)

Menu Ustawienia składa się z następujących elementów:

- (1). Network & Internet (Sieć i Internet)
- (2). Signage Display (Wyświetlacz Signage)
- (3). Apps (Aplikacje)
- (4). Display (Wyświetlacz)
- (5). Security (Bezpieczeństwo)
- (6). System



6.1.1. Network & Internet (Sieć i Internet)



6.1.1.1. Wi-Fi

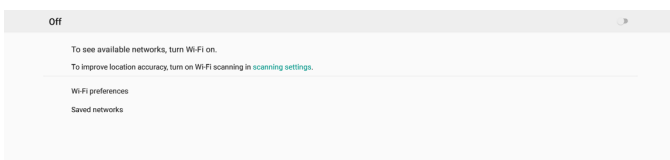
Ustawienia -> Sieć i Internet -> Wi-Fi

Ważna uwaga: Ta opcja jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy jest podłączony obsługiwany klucz Wi-Fi. Nie jest jednak obsługiwany hot spot klucza Wi-Fi. Uruchom ponownie urządzenie, przy każdym podłączeniu lub usunięciu klucza USB Wi-Fi.

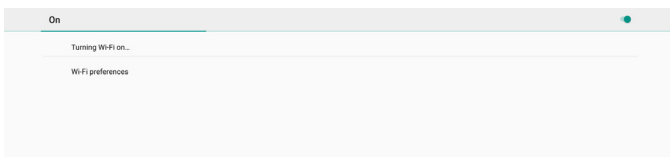
Włącz Wi-Fi

Włączenie/wyłączenie połączenia Wi-Fi głównym przełącznikiem w Ustawienia -> Sieć i Internet -> Wi-Fi -> przycisk przełączania Wyłącz/Włącz.

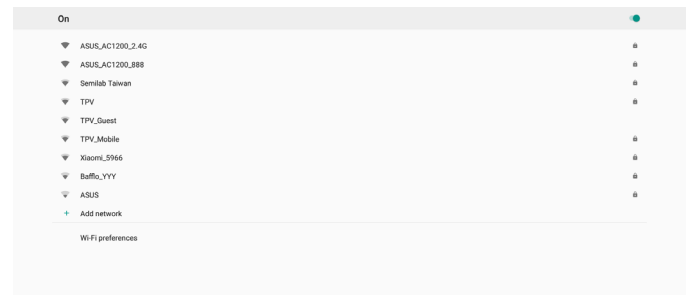
Wi-Fi wyłączone



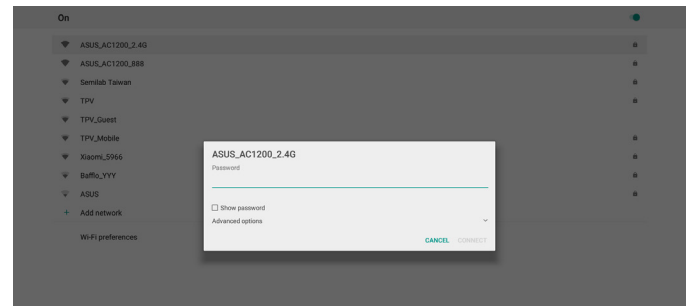
Wi-Fi włączone



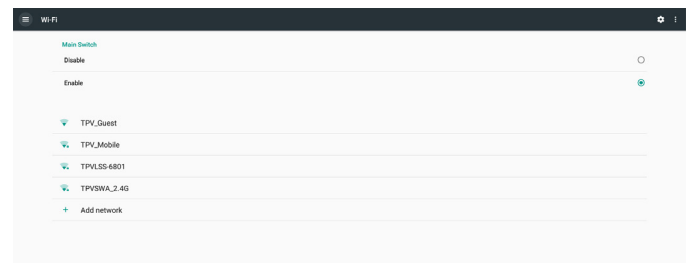
Na liście dostępnych sieci, wybierz AP (Punkt dostępowy) w istniejącej sieci bezprzewodowej.



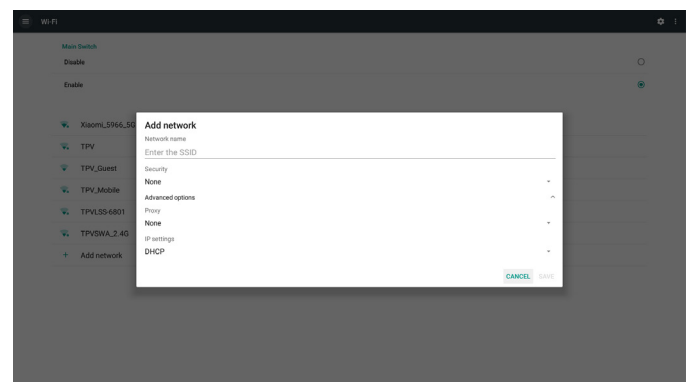
Wprowadź wymagane ustawienia.



W dolnej części listy, wybierz „Add network” (Dodaj sieć), aby dodać sieć nie pokazaną na liście.



Jeśli to wymagane, wprowadź nazwę sieci (SSID) i szczegółowe informacje dotyczące zabezpieczenia.

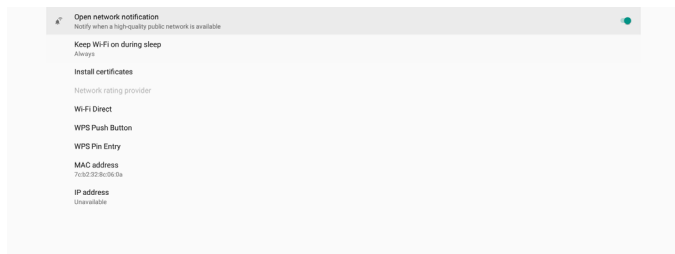


Uwaga:

Kiedy Wi-Fi jest włączone, sieć Ethernet jest wyłączana automatycznie.

Preferencje Wi-Fi

Ustawienia -> Sieć i Internet -> Wi-Fi -> Preferencje Wi-Fi

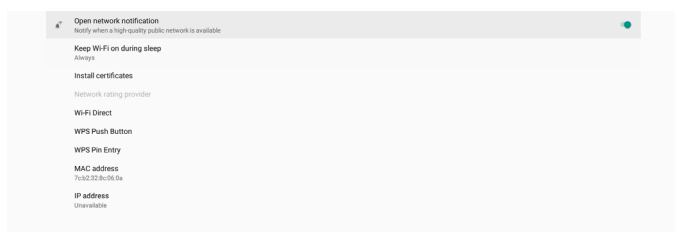


Używanie WPS

Sieć WPS można włączyć wykorzystując 2 opcje:

PBC (Konfiguracja przyciskiem naciskowym) w której dla uzyskania połączenia użytkownik naciska tylko przycisk.

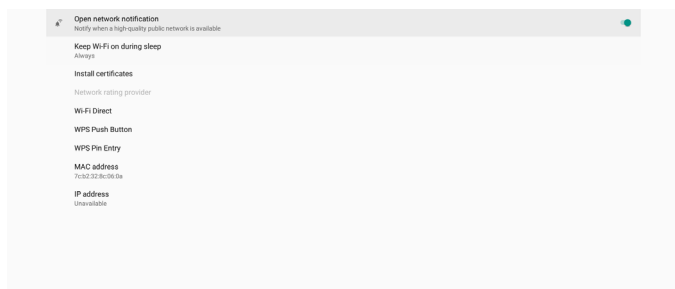
PIN (Osobisty numer identyfikacyjny), gdzie w celu nawiązania połączenia w urządzeniu WPS klienta zostanie wprowadzony PIN.



Podczas używania metody PBC w celu połączenia, wybierz "Przycisk naciskowy WPS".

Podczas używania metody PIN, wybierz "Wprowadzanie PIN WPS" i wprowadź PIN w celu połączenia.

Informacje o sieci Wi-Fi



Adres MAC: pokazuje adres MAC Wi-Fi.

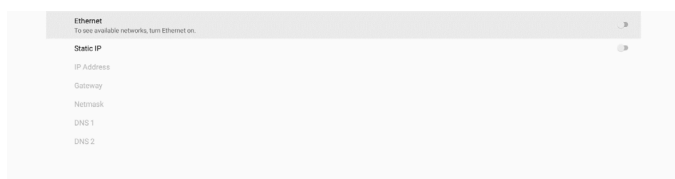
Adres IP: pokazuje adres IP, po podłączeniu urządzenia do sieci.

6.1.1.2. Ethernet

Ustawienia -> Sieć i Internet -> Ethernet

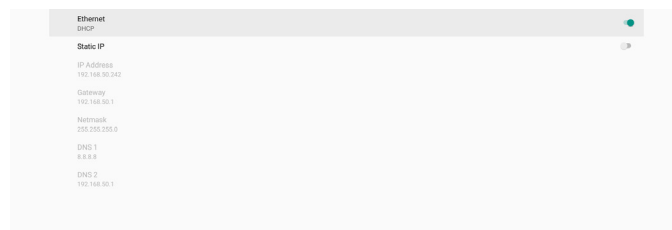
Włącz Ethernet

Włączenie/wyłączenie połączenia Ethernet poprzez Ustawienia -> Sieć i Internet -> przycisk przełączenia Ethernet.



Domyślnie, do połączenia z siecią system wykorzystuje DHCP. Informacje o połączeniu (Gdy opcje są wyszarzone, nie są edytowalne).

- (1). IP Address (Adres IP)
- (2). Gateway (Brama)
- (3). Netmask (Maska sieci)
- (4). Adres IP DNS 1/2

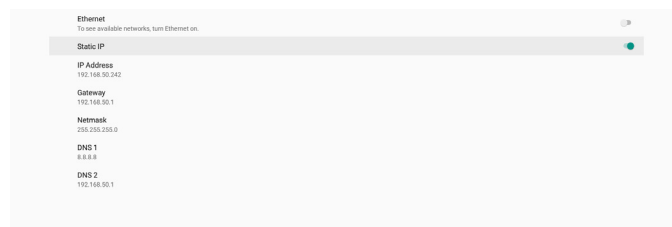


Uwaga:

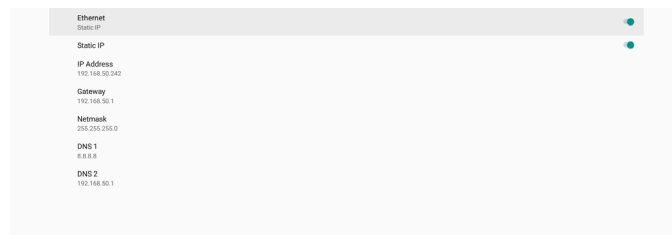
Połączenie Wi-Fi zostanie wyłączone automatycznie po włączeniu połączenia Ethernet.

Statyczny IP Ethernet

Użytkownik może ręcznie ustawić adres IP Ethernet, maskę sieci, adres DNS i IP bramy, po przełączeniu na "Statyczny IP".



Następnie ponownie przełącz przycisk Ethernet.



Uwaga:

1. We wszystkich polach należy wprowadzić adres IPv4; w notacji dziesiętnej, składający się z czterech grup liczb dziesiętnych, każda grupa w zakresie 0 do 255, oddzielonych kropką.
2. Przed ponownym włączeniem sieci Ethernet, użytkownik musi wprowadzić wszystkie pola.

6.1.2. Signage Display (Wyświetlacz Signage)

W celu ustawienia większości funkcji wyświetlacza Signage należy przejść do Ustawienia -> Wyświetlacz Signage. Sprawdź poniżej szczegółowe informacje dotyczące ustawień Wyświetlacz Signage.



6.1.2.1. General Settings (Ustawienia ogólne)

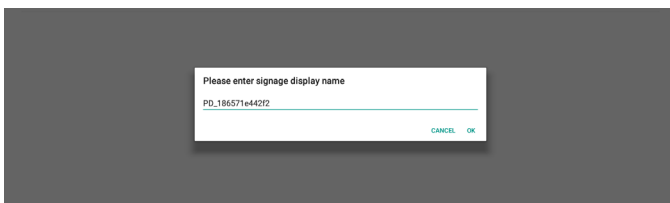
Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia ogólne dotyczące ustawienia nazwy wyświetlacza Signage, Logo użytkownika, Zrzutu ekranowego, Paska nawigacji i skrótu Home.



Signage Display Name (Nazwa wyświetlacza Signage)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia ogólne -> Nazwa wyświetlacza Signage

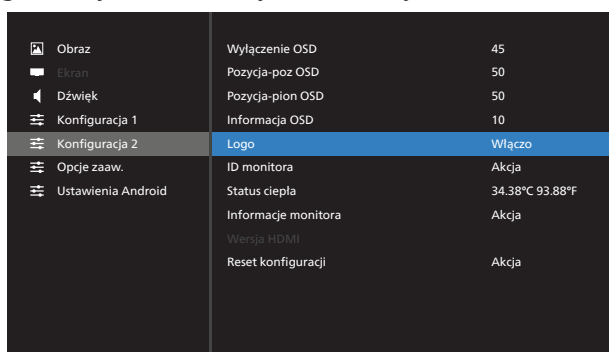
Ustawienie nazwy wyświetlacza Signage, domyślną nazwą jest adres MAC Ethernet z prefiksem „PD_”. Na przykład, „PD_000b12223398”. Maksymalna długość nazwy to 36 znaków w formacie UTF8. W celu zmiany nazwy należy ją kliknąć.



Boot Logo (Logo uruchamiania)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia ogólne -> Logo uruchamiania

Użytkownik może ustawić logo uruchamiania urządzenia (animacja uruchamiania) w menu OSD -> Konfiguracja 2 -> Logo należy ustawić na tryb „User” (Użytkownik).



Jeśli „Logo” nie zostanie ustawione na tryb „User” (Użytkownik), użytkownik nie będzie mógł wybrać niestandardowej animacji uruchamiania.

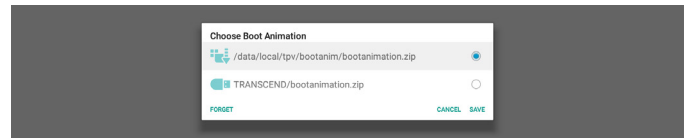


Po ustawieniu na tryb „User” (Użytkownik), stanie się dostępna opcja „Wybierz animację uruchamiania”.



Po ustawieniu Logo na tryb „User” (Użytkownik), domyślne logo Philips zostanie zastąpione wybranym przez użytkownika plikiem animacji uruchamiania.

Kliknij „Choose Boot Animation” (Wybierz animację uruchamiania), po czym pojawi się rozwijane menu umożliwiające użytkownikowi wybór pliku animacji uruchamiania. Treść zapisaną na karcie SD lub na karcie pamięci USB, zostanie zeskanowana automatycznie. Nazwę pliku animacji uruchamiania należy ustawić jako „bootanimation.zip”, wszelkie inne formaty są nieprawidłowe.



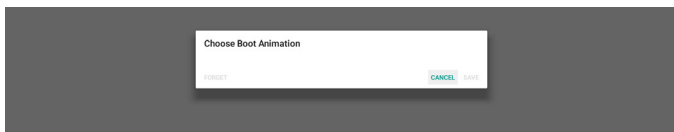
Wszystkie dostępne pliki animacji uruchamiania można znaleźć w następującym folderze:

1. Plik znajduje się w lokalizacji /data/local/bootanimation/:
Plik animacji uruchamiania skopiowany z USB lub karty SD.
2. Plik w {SD_STORAGE_VOLUME_NAME}/:
Plik animacji uruchamiania zapisany na karcie SD.
3. Plik w {USB_STORAGE_VOLUME_NAME}/:
Plik animacji uruchamiania zapisany w pamięci USB.

Opcje dialogu:

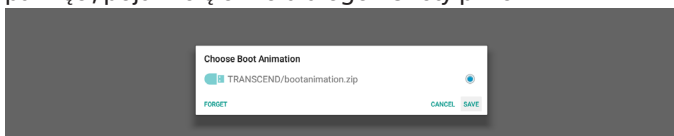
1. FORGET (ZAPOMNIJ)
Usuń „bootanimation.zip w /data/local/bootanimation/. Niestandardowa animacja uruchamiania nie będzie używana podczas uruchamiania systemu.
2. CANCEL (ANULUJ)
Anulowanie i zamknięcie okna dialogowego.
3. SAVE (ZAPISZ)
Skopiowanie wybranego pliku do /data/local/bootanimation/. Po wykonaniu tego, użytkownik może usunąć swoje zewnętrzne urządzenie pamięci (USB i SD). System wykorzystuje plik animacji uruchamiania w /data/local/bootanimation.

Gdy system nie znajdzie żadnego pliku bootanimation.zip na nośniku zewnętrznym (USB, SD) i w katalogu /data, lista plików będzie pusta. Gdy przyciski „SAVE” (ZAPISZ) i „FORGET” (ZAPOMNIJ) są wyszarzone, użytkownik powinien sprawdzić zawartość pamięci USB lub karty SD. Kliknij przycisk „CANCEL” (ANULUJ), aby zamknąć okno dialogowe i ponownie podłączyć pamięć USB lub kartę SD.

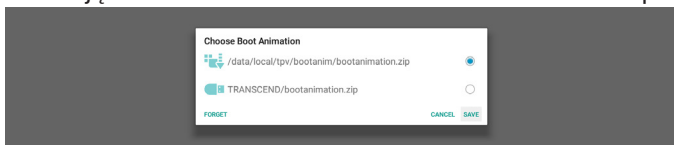


Jeżeli folder /data/local/bootanimation/ jest pusty oznacza to, że użytkownik nie zapisał wcześniej pliku "bootanimation.zip". Podczas uruchamiania systemu pojawi się domyślne logo Philips.

Po znalezieniu pliku "bootanimation.zip" w zewnętrznej pamięci, pojawi się okno dialogowe listy plików.



Jeśli plik "bootanimation.zip" znajduje się w folderze "/data/local/bootanimation/", pojawi się pomocnicze okno dialogowe z informacją, że ten plik jest pierwszą opcją. Oznacza to, że użytkownik wcześniej skopiował (zapisał) plik "bootanimation.zip" oraz, że system uruchomi się z animacją z /data/local/bootanimation/bootanimation.zip.



Plik animacji uruchamiania można zamienić przyciskiem „SAVE” (ZAPISZ).

Screenshot (Zrzut ekranu)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia ogólne -> Zrzut ekranu

Aby przechwycić zrzuty ekranu z importowanych treści, kliknij „Enable” (Dostępny), aby włączyć funkcję automatycznego zrzutu ekranu. Jeśli opcje zrzutu ekranu są wyszarzone, oznacza to, że funkcja zrzutu ekranu nie została jeszcze włączona.



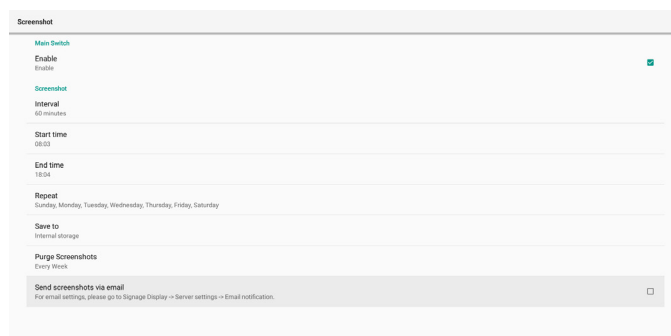
Po włączeniu tej funkcji, można ustawić odstęp czasu pomiędzy każdym zrzutem ekranu, a także folder docelowy w którym zostanie zapisany przechwycony ekran. Opcja „Save to” (Zapisz do) powiadamia użytkownika o tym, że obrazy zrzutu ekranu zostaną zapisane w pamięci wewnętrznej i użytkownik nie może tego zmienić ręcznie.

UWAGA:

1. Obrazy zrzutu ekranu zostaną usunięte automatycznie w następujących warunkach:

- (1). Gdy czas rozpoczęcia funkcji zrzutu ekranu jest ustawiony na 0 sekund.
- (2). Rozpoczęcie zrzutu ekranu w 40 sekundzie minuty.
- (3). Po zdecydowaniu o usuwaniu zdjęć zrzutu ekranowego co tydzień, dane usuwania zdjęć zostaną zmienione na dzień zastosowania funkcji zrzutu ekranu. Na przykład, po ustawieniu dnia usuwania na Poniedziałek każdego tygodnia, a następnie zmianie innych ustawień w funkcji zrzutu ekranu na Piątek, dzień usuwania zostanie zmieniony na Piątek (dzień bieżącego czasu systemu).

2. Funkcja uśpienia (wstrzymania systemu) i zrzutu ekranu: Funkcja zrzutu ekranu jest zawieszana, gdy system przechodzi do trybu uśpienia. Konsekwentnie wstrzymywana jest funkcja wysyłania zrzutu ekranu przez e-mail. Funkcje powiązane ze zrzutem ekranu zostaną ponownie uruchomione, gdy system przejdzie do trybu uaktywnienia.



(1). Interval (Odstęp czasu)

Ustawienie odstępu czasu pomiędzy każdym zrzutem ekranu. Dostępne opcje to 30 i 60 minut.

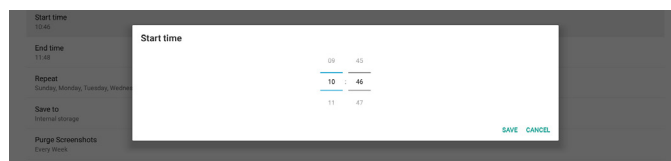


(2). Start Time (Czas rozpoczęcia)

Ustawienie czasu początku dnia jako czasu uruchomienia funkcji zrzutu ekranu.

Upewnij się, że przed opuszczeniem okna dialogowego kliknięty został przycisk „Save” (Zapisz) w przeciwnym razie ustawienia nie zostaną zapisane.

Czas uruchomienia musi być ustawiony na czas wcześniejszy od czasu zakończenia. Jeśli jest to nieprawidłowa wartość, pojawi się komunikat z powiadomieniem.



(3). End Time (Czas zakończenia)

Ustawienie czasu zakończenia dnia jako czasu zakończenia funkcji zrzutu ekranu.

Upewnij się, że przed opuszczeniem okna dialogowego kliknięty został przycisk „Save” (Zapisz) w przeciwnym razie ustawienia nie zostaną zapisane.

Czas uruchomienia musi być ustawiony na czas wcześniejszy od czasu zakończenia. Jeśli jest to nieprawidłowa wartość, pojawi się komunikat z powiadomieniem.



(4). Repeat (Powtarzaj)

Ustawienie trybu powtarzania dla automatycznego wykonywania zrzutu ekranu.



(5). Save to (Zapisz w)

Obrazy ekranowe zostaną zapisane w wewnętrznej pamięci w folderze o nazwie "philips/screenshot".

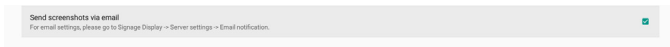
(6). Purge Screenshots (Usuń zrzuty ekranu)

Ustawienie odstępu czasu usuwania obrazów zrzutów ekranu. Dostępne opcje to „Every day” (Jeden dzień) i „Every week” (Jeden tydzień).



(7). Send screenshots via email (Wyślij zrzuty ekranu przez e-mail)

Każdy obraz zrzutu ekranu można wysłać jako załącznik e-mail. Najpierw użytkownik musi ustawić informacje dotyczące poczty w "Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia serwera -> Powiadomienia e-mail" (Patrz część [Email Notification \(Powiadomienia e-mail\)](#)).



Navigation bar (Pasek nawigacji)

Definicja obsługi paska bocznego źródła

Źródło Android:

65"/75"/86" Pokaże pasek boczny poza źródłem Kiosk i wykona ustawienie paska nawigacji

Źródło zewnętrzne:

65"/75"/86" Pasek boczny nie będzie pokazywany i zostanie wykonane ustawienie paska nawigacji

Definicja opcji

1. Zawsze wł.: pasek boczny będzie wyświetlany po obu stronach ekranu, poza wyświetlaniem zewnętrznego źródła
2. Zawsze wył.: pasek boczny nie będzie wyświetlany na ekranie
3. Auto hide (Automatyczne ukrywanie): pasek boczny zniknie po 10 sekundach

Sposób wyświetlania po zniknięciu

- A. Wykonaj gest przesunięcia od lewej lub prawej do środka, pasek boczny zostanie wyświetlony na ekranie i zniknie po 10 sekundach

B. Jeżeli źródło obsługuje pasek boczny, zostanie on wyświetlony na ekranie po zmianie źródła i zniknie ponownie po 10 sekundach

Definicja strzałek po obu stronach ekranu

a. kliknij strzałki po obu stronach otwartego menu paska bocznego, kliknij strzałkę na górze lub zaczekaj 15 sekund, menu paska bocznego zniknie

b. naciśnij dłużej strzałki po obu stronach, można w ten sposób przesunąć pozycję paska bocznego

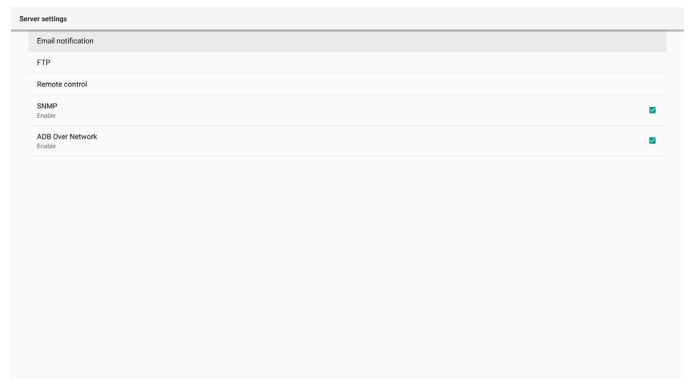
Home shortcut (Skrót Home)

Dodaj skrót APLIKACJI/ Źródła do programu uruchamiającego Home.



6.1.2.2. Server Settings (Ustawienia serwera)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia serwera



Email Notification (Powiadomienia e-mail)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia serwera -> Powiadomienie e-mail

Zaznacz pole wyboru, aby włączyć/wyłączyć funkcję powiadomień e-mail. Po włączeniu funkcji powiadomień przez e-mail, ustaw SMTP i menedżera e-mail.



SMTP

Konfiguracja adresu e-mail i serwera SMTP wysyłającego. Użytkownik może ustawić dwa rodzaje serwera SMTP: „Gmail” i „Other” (Inny). Korzystając z opcji „Inny”, użytkownik może ręcznie ustawić serwer SMTP, rodzaj zabezpieczenia i port serwera.

Uwaga:

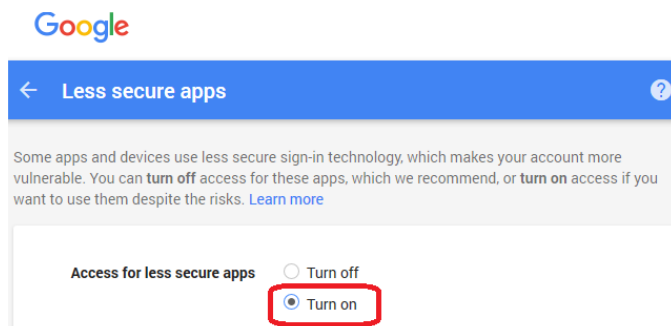
1. Hasło powinno być w formacie UTF8 i składać się z 6 do 20 znaków.
2. Użytkownik nie może ustawić portu 5000 (domyślny port SICP) oraz 2121 (port domyślny serwera FTP).
Ustawienie portu sieciowego SICP w "Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Aplikacja sieciowa -> Port sieciowy SICP".
Ustawienia portu sieciowego FTP w „Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia serwera -> FTP -> Port”.

Gmail: (Serwer SMTP, Rodzaj zabezpieczenia i Port są wyszarzone)

Other (Inne):

Gmail Security Settings (Ustawienia zabezpieczenia Gmail)

Jeśli podczas wysyłania poczty e-mail przez Gmail pojawi się problem, należy odwiedzić stronę internetową Google ["https://www.google.com/settings/security/lesssecureapps"](https://www.google.com/settings/security/lesssecureapps) w celu sprawdzenia ustawienia zabezpieczenia posiadanego konta Google. Następnie należy włączyć opcję "Dostęp dla mniej bezpiecznych aplikacji".



Manager Email (Menedżer e-mail)

Określ adres docelowy do odbierania poczty e-mail.

Test

W celu sprawdzenia, czy ustawienia poczty e-mail są prawidłowe czy nie, wybierz "Wyślij wiadomość testową", aby wysłać testową wiadomość e-mail.

FTP

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia serwera -> FTP

Zaznacz pole wyboru, aby włączyć/wyłączyć funkcję serwera FTP. Po włączeniu tej funkcji, użytkownik może skonfigurować konto, hasło i numer portu.

- (1). Account (Konto): Nazwa użytkownika do logowania na serwerze FTP. Długość nazwy konta powinna wynosić 4 do 20 znaków, dozwolone jest używanie wyłącznie [a-z], [A-Z] i [0-9].
- (2). Password (Hasło): Hasło do logowania na serwerze FTP. Długość hasła konta powinna wynosić 6 do 20 znaków, dozwolone jest używanie wyłącznie [a-z], [A-Z] i [0-9]. Po ustawieniu hasło jest ukrywane gwiazdkami.
- (3). Storage path (Ścieżka przechowywania): Serwer FTP ma dostęp wyłącznie do pamięci wewnętrznej. Ścieżka zapisu jest niezmienna.
- (4). Port: Numer portu serwera FTP. Dostępne są numery portów z zakresu 1025 do 65535, domyślne ustawienie to 2121. Następujące numery portów nie mogą być stosowane:
8000 / 9988 / 15220 / 28123 / 28124 i port sieci SICP (domyślnie 5000).

Na koniec, uruchom ręcznie system, aby zastosować ustawienia FTP.

Remote Control (Pilot zdalnego sterowania)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia serwera -> Pilot

Kliknij pole wyboru „Enable” (Dostępny), aby włączyć lub wyłączyć usługę klienta zdalnego sterowania. Domyślne ustawienie to „Enabled” (Dostępny). Aby używać funkcję zdalnego sterowania, urządzenie musi być powiązane z serwerem zdalnego sterowania.

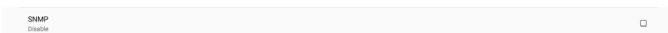
W polu wprowadzania „Server” (Serwer), wprowadź adres URL z prefiksem „https://”. Jeśli urządzenie nie jest powiązane z serwerem zdalnego sterowania, wprowadź kod PIN dostarczony przez serwer.

Stan powiązania:

- (1). Jeśli urządzenie nie ma odpowiedniego połączenia sieciowego, pojawi się komunikat „Network is disconnected” (Sieć jest rozłączona).
- (2). Jeśli urządzenie jest wyposażone w funkcję sieci, ale nie jest połączone z serwerem zdalnego sterowania, pojawi się komunikat „Server is disconnected” (Serwer jest rozłączony).
- (3). Jeśli serwer jest podłączony, ale nie powiązany, pojawi się komunikat „Server is unbinded” (Serwer nie jest powiązany).
- (4). Jeśli urządzenie zostało pomyślnie powiązane z serwerem, pojawi się komunikat „Server is binded” (Serwer jest powiązany).
- (5). Jeśli kod PIN jest nieprawidłowy, pojawi się komunikat „Error PIN code” (Błąd kodu PIN).

SNMP

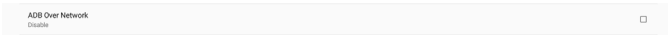
Włączenie/wyłączenie usługi SNMP.



Sprawdź podręcznik użytkownika SNMP.

ADB over Network (ADB przez sieć)

Dostęp do ADB można uzyskać przez połączenie sieciowe z portem 5555.



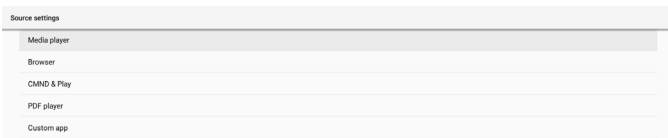
6.1.2.3. Source Settings (Ustawienia źródła)

6.1.2.3.1. Android Source (Źródło Android)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia źródła



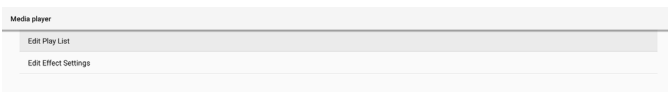
Użytkownik może skonfigurować szczegółowe opcje aplikacji źródła.



Media Player (Odtwarzacz multimedialny)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia źródła -> Odtwarzacz multimedialny

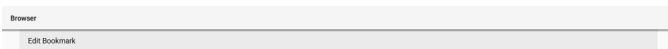
Otwórz listę aktywności edycji aplikacji Media Player i edytuj aktywność ustawień efektu.



Browser (Przeglądarka)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia źródła -> Przeglądarka

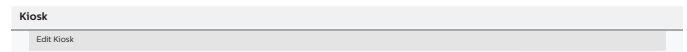
Otwórz aktywność edytora zakładki aplikacji Przeglądarka.



Kiosk

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia źródła -> Kiosk

Otwórz aktywność edytora zakładki aplikacji Kiosk.

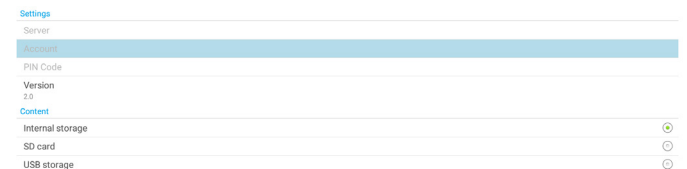


CMND & Play

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia źródła -> CMND i odtwarzanie



Aktywność ustawień aplikacji CMND i odtwarzanie



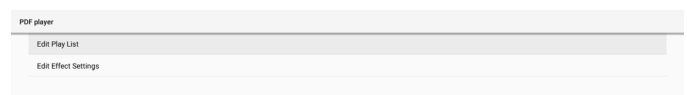
- (1). Server (Serwer)
Ustawienie adresu IP serwera CMND i odtwarzanie. Niedostępne w protokole 2.0.
- (2). Account (Konto)
Ustawienie konta CMND i odtwarzanie, format konta powinien być zgodny z [a-z] [A-Z] [0-9]. Niedostępne w protokole 2.0.
- (3). PIN Code (Kod PIN)
Ustawienie kodu PIN CMND i odtwarzanie. Niedostępne w protokole 2.0.
- (4). Version (Wersja)
Ustawienie wersji protokołu serwera CMND i odtwarzanie.
 - (1). 2.0: Używany dla protokołu w wersji 2.0/2.2 (domyślna)
 - (2). 3.0: Używany dla protokołu w wersji 3.0/3.1 (domyślna po wybraniu przez użytkownika języka JP w OOBE)
- (5). Content (Treść)
Aplikacja CMND i odtwarzanie obsługuje odtwarzanie treści z pamięci wewnętrznej (wybierz „Pamięć wewnętrzna”) i pamięci zewnętrznej (wybierz „Karta SD” lub „Pamięć USB”). Aplikacja CMND i odtwarzanie wyszuka treść z wybranej pamięci. Domyślne ustawienie to pamięć wewnętrzna.

Należy pamiętać, że pamięci zewnętrznej nie można usunąć (odłączyć), podczas odtwarzania treści CMND i odtwarzanie. Dodatkowo, wolne miejsce na dysku w pamięci zewnętrznej musi odpowiadać dwukrotnej wielkości pliku CMS dla rozpakowania treści CMS.

PDF Player (Odtwarzacz PDF)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia źródła -> Odtwarzacz PDF

Otwórz listę aktywności edycji aplikacji Odtwarzacz PDF i edytuj aktywność ustawień efektu.



Custom app (Aplikacja użytkownika)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia źródła -> Aplikacja użytkownika

Użytkownik może ustawić aplikację źródła klienta. Wybrana aplikacja zostanie uruchomiona po przełączeniu na źródło wejścia klienta. Jeśli nie została ustawiona aplikacja źródła klienta, system pokaże czarny ekran, po przełączeniu na źródło wejścia klienta.

Domyślne ustawienie to aplikacja "CMND&Deploy".



Po ustawieniu niestandardowej aplikacji źródła, zostanie wyświetlona nazwa aplikacji. W przeciwnym razie, oznacza to, że niestandardowa aplikacja nie została ustawiona.

Select APP (Wybór APLIKACJI)

Wybierz określoną APLIKACJĘ dla niestandardowej APLIKACJI źródła.



Uwaga:

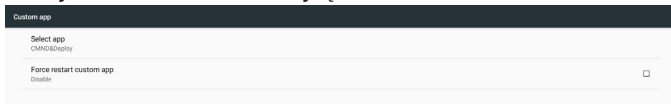
Aplikacje preinstalowane przez system nie będą pokazywane na liście. Wymienione zostaną tylko aplikacje zainstalowane ręcznie.

- (1). Przycisk FORGET (ZAPOMNIJ)
Usuwanie niestandardowej aplikacji źródła. Zostanie ona wyszarzona, jeśli nie została ustawiona aplikacja źródła klienta.
- (2). Przycisk CANCEL (ANULUJ)
Wyjście bez zapisywania zmian.
- (3). Przycisk SAVE (ZAPISZ)
Kliknij przycisk „Save” (Zapisz), aby wybrać APS, jako niestandardową aplikację źródła. Będzie wyszarzony, jeżeli nie można wybrać żadnej dostępnej aplikacji.

Wymuszenie ponownego uruchomienia niestandardowej APLIKACJI

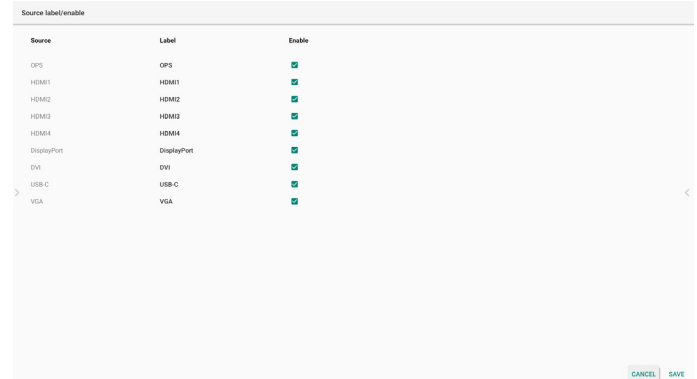
Po włączeniu tej funkcji, system może monitorować stan niestandardowej APLIKACJI. Jeśli niestandardowa APLIKACJA nie istnieje i uruchamianie źródła jest ustawione na to „Custom appx” (Niestandardowa aplikacja), system spróbuje ponownie uruchomić niestandardową APLIKACJĘ.

Domyślne ustawienie to Wyłączenie.



6.1.2.3.2. Source label/enable (Etykieta źródła/włącz)

Włączenie/wyłączenie funkcji edycji dla nazwy źródła innego niż Android.



6.1.2.4. Network Application (Aplikacja sieciowa)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Aplikacja sieciowa



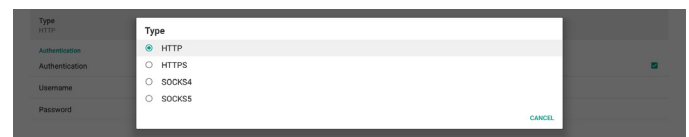
Proxy

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Aplikacja sieciowa -> Proxy

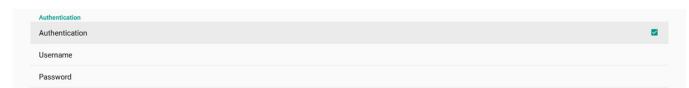
Włącz serwer proxy klikając pole wyboru „Enable” (Dostępny). Użytkownik może skonfigurować adres IP hosta i numer portu serwera proxy. Domyślne ustawienie to „Disable” (Wyłącz).



System obsługuje następujące typy proxy: HTTP, HTTPS, SOCKS4 i SOCKS5. Wybrać jeden dla serwera proxy.



Jeśli serwer proxy wymaga autoryzacji, kliknij pole wyboru „Authorization” (Autoryzacja) i wprowadź nazwę użytkownika i hasło.



SICP Network Port (Port sieci SICP)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Aplikacja sieciowa -> Port sieci SICP

Konfiguracja domyślnego portu SICP i włączenie/wyłączenie sieci SICP. Domyślnie SICP jest włączony i wykorzystuje port 5000.

Uwaga:

Zakres numerów portów to 1025 ~ 65535.

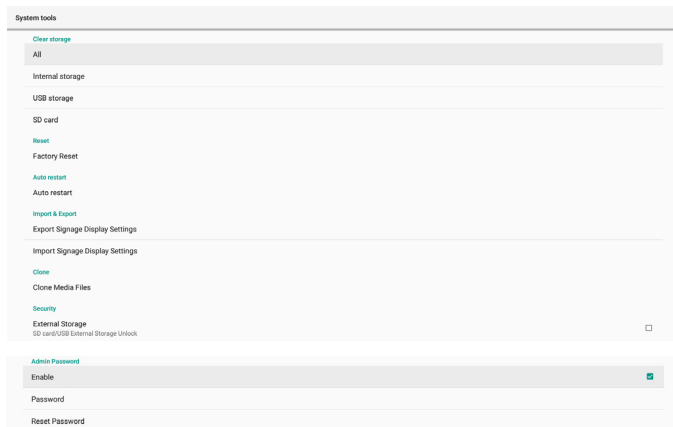
Następujące porty są już zajęte i nie można ich przypisać:
8000, 9988, 15220, 28123, 28124. Domyślny port FTP to 2121.



6.1.2.5. System Tools (Narzędzia systemowe)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe
W narzędziach systemowych wyświetlacza signage znajduje się osiem głównych funkcji:

- (1). Clear Storage (Czyść pamięć)
- (2). Reset (Resetuj)
- (3). Auto restart (Automatyczne ponowne uruchomienie)
- (4). Import & Export (Importuj i Eksportuj)
- (5). Clone (Klonuj)
- (6). Security (Bezpieczeństwo)
- (7). Admin Password (Hasło administratora)
- (8). Touch lock password (Hasło blokady dotyku)
- (9). Swipe up (Przeciągnij w górę)



Clear Storage (Czyść pamięć)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe
-> Czyść pamięć



Usunięcie danych w {pamięć}/philips/folder wewnętrznej i zewnętrznej pamięci.

- (1). All (Wszystko)
Usuń zawartość foldera "Philips" z pamięci wewnętrznej, USB i karty SD.
- (2). Internal Storage (Pamięć wewnętrzna)
Usuń zawartość foldera "Philips" wyłącznie z pamięci wewnętrznej.
- (3). USB Storage (Pamięć USB)
Usuń zawartość foldera "Philips" wyłącznie z pamięci USB.
- (4). SD Card (Karta SD)
Usuń zawartość foldera "Philips" wyłącznie z karty SD.

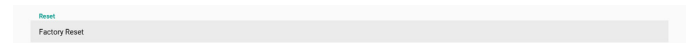
Okno dialogowe wyświetla listę wszystkich folderów do usunięcia zawartości przez system. Naciśnij „RESET”

(RESETUJ), aby usunąć wszystkie dane ze wskazanego foldera lub naciśnij przycisk cofnij, aby wyjść bez zapisywania.



Reset (Resetuj)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe
-> Resetuj



Factory Reset (Ust. Fabryczne)

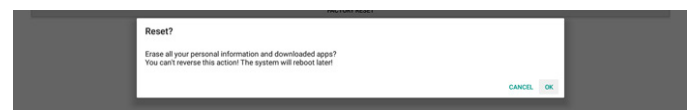
Ta funkcja umożliwia usunięcie wszystkich danych użytkownika i ustawień. Po ponownym uruchomieniu system uruchomi się ponownie automatycznie i przejdzie do OOB.E.

Ważna uwaga:

1. Usunięte zostaną tylko dane w pamięci wewnętrznej i nie będzie można ich przywrócić, dane obejmują ustawienia urządzenia, zainstalowane aplikacje, dane aplikacji, pobrane pliki, muzykę, zdjęcia oraz wszystkie dane w folderze /data. Jednakże, nie zostaną usunięte dane zapisane w USB i na karcie SD.
2. Podczas procesu resetowania do ustawień fabrycznych zawsze musi być podłączony zasilacz prądu zmiennego i musi być włączone zasilanie. Użytkownik może wyłączyć zasilanie dopiero po wyświetleniu na ekranie OOB.E.

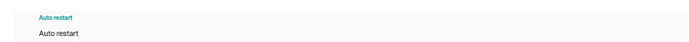


Kliknij „Factory Reset” (Ust. Fabryczne), aby wykonać resetowanie do ustawień fabrycznych. Naciśnij „OK” w celu potwierdzenia, po wyświetleniu okna dialogowego. Należy pamiętać, że ta akcja usuwa wszystkie dane w pamięci wewnętrznej i nie można ich przywrócić.

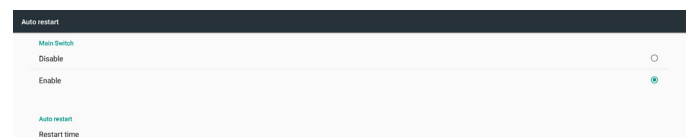


Auto Restart (Automatyczne ponowne uruchomienie)

Funkcja Automatyczne ponowne uruchomienie umożliwia automatyczny restart urządzenia w określonym czasie.



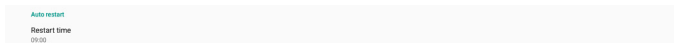
Wybierz Wyłącz/Włącz funkcję automatycznego ponownego uruchomienia z głównego przełącznika.



Użyj znacznika czasu do ustawienia czasu ponownego uruchomienia.

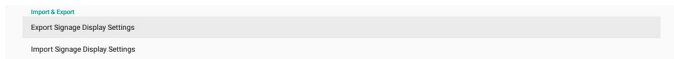


Kliknij przycisk „Save” (Zapisz), po czym wyświetlony zostanie ustawiony czas automatycznego ponownego uruchomienia.



Import & Export (Importuj i Eksportuj)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe -> Importuj i Eksportuj



Ta funkcja umożliwia import/eksport ustawień i aplikacji innych firm z/do innego urządzenia. Pamiętaj, że:

- (1). Eksport danych do pliku BDL3052E-clone.zip w folderze {pamięć}/philips/clone.
- (2). Obsługa starej metody klonowania plików i umieść pliki w {pamięć}/philips/sys_backup:
 AndroidPDMediaPlayerData.db
 AndroidPDPdfData.db
 menu_settings.db
 settings_global.xml
 settings_secure.xml
 settings_system.xml
 signage_settings.db
 smartcms.db
 Należy pamiętać, że najnowsze dane eksportu zarchiwizują wszystkie pliki do pliku ZIP.
- (3). „Nazwa wyświetlacza Signage” nie będzie importowana/eksportowana.

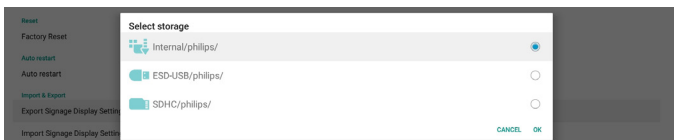
Export Signage Display Settings (Eksport ustawień wyświetlacza Signage)

System eksportuje dane bazy danych i aplikacje innych firm do pliku {urządzenie pamięci}/philips/clone/BDL3052E-clone.zip wybranej pamięci (pamięć wewnętrzna, karta SD lub pamięć USB).

Uwaga:

Jeśli wybrana pamięć (pamięć wewnętrzna, USB lub karta SD) nie zawiera Philips/folder, system utworzy go automatycznie.

Lista wszystkich dostępnych pamięci (pamięć wewnętrzna, karta SD i pamięć USB):



Import Signage Display Settings (Import ustawień wyświetlacza Signage)

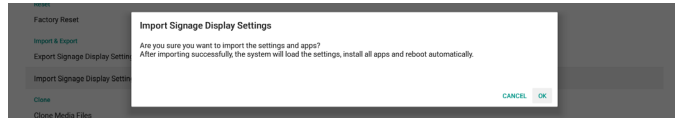
Import danych bazy danych z pliku Import bazy danych wybranej pamięci z pliku philips/clone/BDL3052E-clone.zip (pamięć wewnętrzna, karta SD lub pamięć USB). System importuje następujące dane w pliku ZIP:

- (1). Import bazy danych w BDL3052E-clone.zip
- (2). Import aplikacji innych firm w pliku BDL3052E-clone.zip

Lista wszystkich dostępnych pamięci (pamięć wewnętrzna, karta SD i pamięć USB):

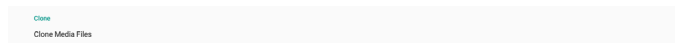


Przed importem ustawień i aplikacji, wyświetlane jest okno dialogowe potwierdzenia. Kliknij przycisk "OK", aby rozpocząć import danych.



Clone (Klonuj)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe -> Klonuj



Clone Media Files (Klonuj pliki multimedialne)

Ta funkcja umożliwia kopiowanie plików multimedialnych z wybranej pamięci źródła do pamięci docelowej.

- (1). Pliki klonowania systemu znajdują się w następującym folderze:
 philips/photo
 philips/music
 philips/video
 philips/cms
 philips/pdf
 philips/browser

- (2). Klonuj pliki CMS (rozszerzenie pliku to ".cms"):

Pamięć źródła

Źródło to pamięć wewnętrzna

Sprawdź, czy plik CMS znajduje się na serwerze FTP.

Jeżeli na serwerze FTP nie ma pliku CMS, sprawdź

folder philips/ w pamięci źródła

Źródłem jest pamięć zewnętrzna (karta SD lub nośnik USB)

Sprawdź, czy plik CMS jest w katalogu głównym nośnika pamięci

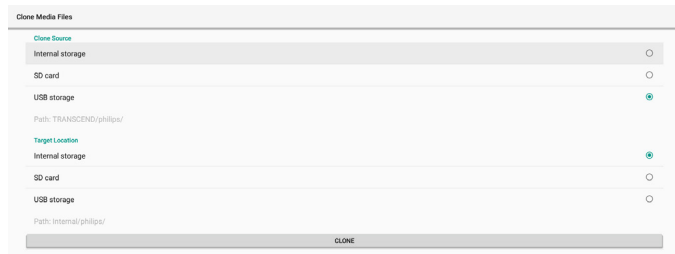
Target storage (Pamięć docelowa)

Miejsce docelowe to pamięć wewnętrzna

Plik CMS zostanie zapisany w folderze philips/

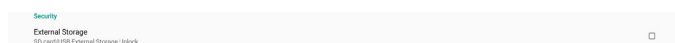
Miejsce docelowym jest pamięć zewnętrzna (karta SD lub nośnik USB)

Plik CMS zostanie zapisany w katalogu głównym pamięci



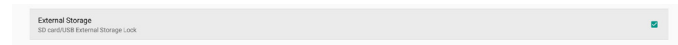
Security (Bezpieczeństwo)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe -> Zabezpieczenie



External Storage (Pamięć zewnętrzna)

Kliknij pole wyboru, aby zablokować lub odblokować pamięć zewnętrzną (karta SD i nośnik USB). Domyślnym ustawieniem jest zablokowane.



- (1). Niezaznaczone (Wyłącz): karta SD/zewnętrzna pamięć USB odblokowana.
- (2). Zaznaczone (Włącz): karta SD/zewnętrzna pamięć USB zablokowana.

Uwaga:

Po wyłączeniu blokady pamięci zewnętrznej do stanu włączenia należy odłączyć i ponownie podłączyć pamięć zewnętrzną (zarówno kartę SD jak i nośnik USB). Następnie, system będzie ponownie mógł wykryć pamięć zewnętrzną.

Admin Password (Hasło administratora)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe -> Hasło administratora



Enable (Dostępny):

Kliknij pole wyboru, aby włączyć lub wyłączyć Hasło administratora. Domyślne ustawienie to wyłączenie. Po włączeniu, hasło jest wymagane do zalogowania do trybu Administrator. Domyślne hasło to „1234”.

Password (Hasło):

Jeśli to wymagane, zmień hasło.

Reset Password (Resetuj hasło):

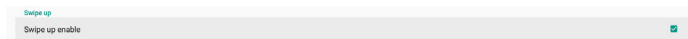
Resetowanie hasła do jego ustawienia domyślnego, którym jest „1234”. Po pomyślnym zresetowaniu hasła, pokazany zostanie komunikat „Powiodło się”.

Touch lock password (Hasło blokady dotyku)

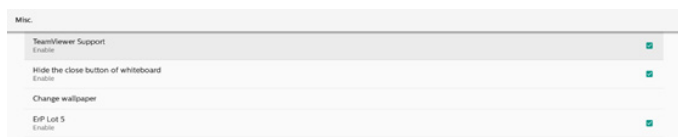
Domyślne hasło to 123. Hasło dotyku można także zmienić poprzez użycie tej opcji.

Swipe up (Przeciągnij w górę)

Włączenie/wyłączenie przeciągania w górę w celu włączenia menu źródła.



6.1.2.6. Misc. (Różne)



TeamViewer Support (Pomoc techniczna dla TeamViewer)

Zaznacz pole wyboru, aby włączyć lub wyłączyć obsługę TeamViewer. TeamViewer wyśle wirtualny klucz domowy, w celu otwarcia trybu administratora. Domyślne ustawienie to włączenie.

Aplikacje powiązane z TeamViewer zostaną zainstalowane w systemie automatycznie. W przeciwnym razie, system usunie je, jeżeli użytkownik wyłączy „Obsługę TeamViewer”.

Powiązane aplikacje zostaną wymienione na liście w Ustawienia -> Aplikacje->Informacje o aplikacjach, jeżeli jest włączona „Obsługa TeamViewer”.



Ukryj przycisk zamknięcia tablicy

Enable (Dostępny): Ikona „Wyjście” nie będzie wyświetlana w dolnym, lewym rogu tablicy.

Disable (Nieodstępny): Ikona „Wyjście” będzie wyświetlana w dolnym, lewym rogu tablicy.

Change wallpaper (Zmień tapetę)

Zmiana obrazu tła programu uruchamiającego.

ErP Lot5

Wymagania dotyczące bezpieczeństwa Wartość domyślna to WŁ.

WŁ.: jeżeli w ciągu 60 minut nie zostanie wykonane żadne działanie, system pokaże powiadomienie o 5 minutowym odliczaniu.

Powiadomienie o odliczaniu nie zostanie uruchomione w następujących przypadkach:

- A. Przeglądarka
- B. Uruchomiony plik multimedialny
- C. Źródło CMS
- D. Dostępny jest zewnętrzny sygnał, taki jak HDMI/VGA/DVI/Type-C/OPS

6.1.2.7. System updates (Aktualizacje systemu)

Local update (Aktualizacja lokalna)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Aktualizacje systemu -> Aktualizacja lokalna

System automatycznie wyszuka plik „update.zip” w katalogu głównym dysku USB i karty SD. Po znalezieniu pliku „update.zip” w pamięci zewnętrznej, zostanie pokazana użytkownikowi lista w celu wyboru pliku do aktualizacji.



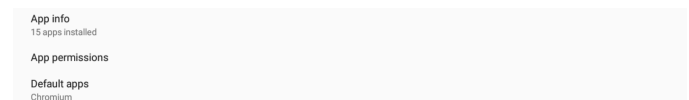
Po wybraniu pliku z listy, system rozpocznie ponowne uruchamianie i aktualizację.

Pamiętać, że:

- (1). Przed zakończeniem aktualizacji nie należy wyłączać zasilania lub odłączyć zasilacza.
- (2). Obecnie system obsługuje tylko pełną aktualizację Android.
- (3). Plik aktualizacji musi mieć nazwę „update.zip”.
- (4). Plik „update.zip” powinien być umieszczony w głównym urządzeniu folderze pamięci zewnętrznej.

6.1.3. Apps (Aplikacje)

Wyświetlanie informacji o zainstalowanych aplikacjach.



6.1.3.1. App info (Informacje o aplikacji)

Na liście pokazane są wszystkie zainstalowane aplikacje Android. Użytkownik może zarządzać zezwaniem dla każdej aplikacji i innymi ustawieniami.



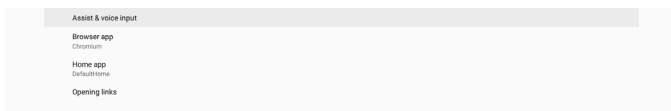
6.1.3.2. App permissions (Zezwolenia aplikacji)

Lista głównych zezwoleń systemu Android i aplikacji, które mają zezwolenie na sterowanie nim.



6.1.3.3. Default Apps (Domyślne aplikacje)

Użytkownik może ustawić domyślne aplikacje, jeśli ktoś wyśle powiązane żądanie.



Browser app (Aplikacja przeglądarki)

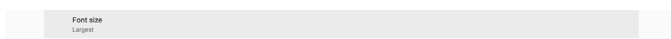
Domyślna aplikacja do otwierania URL strony internetowej. Domyślną przeglądarką jest Chrome.

Home app (Aplikacja główna)

Domyślna aplikacja uruchamiania, domyślną aplikacją jest Domyślna strona główna. Jeśli użytkownik zmieni tę aplikację, zewnętrzne źródło może nie wyświetlać się prawidłowo.

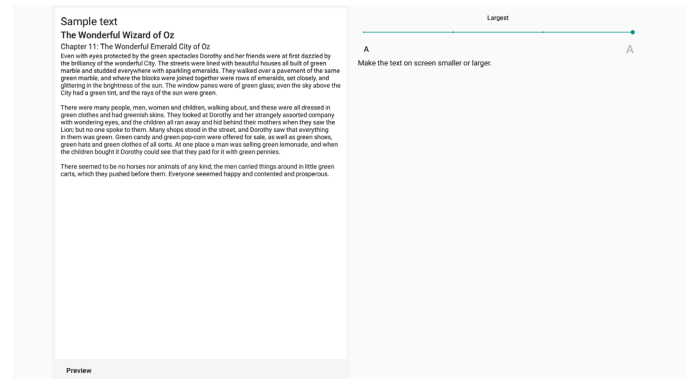
6.1.4. Display (Wyświetlacz)

Zmiana rozmiaru czcionki wyświetlacza.

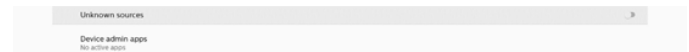


6.1.4.1. Font Size (Rozmiar czcionki)

Przecignij, aby wyregulować rozmiar czcionki systemu. Domyślne ustawienie to „Largest” (Największa).



6.1.5. Security (Bezpieczeństwo)



Nieznane źródła

Zezwolenie aplikacji w systemie Android na instalację z nieznanymi źródłami.

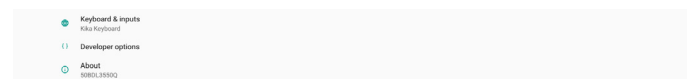
Device admin apps (Aplikacje administratora urządzenia)

Włączenie lub wyłączenie aplikacji administratora urządzenia.

6.1.6. System

Następujące opcje są podane w Ustawienia -> System.

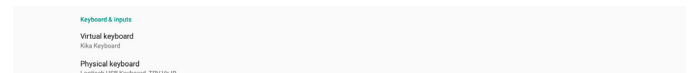
- (1). Keyboard & inputs (Klawiatura i wprowadzanie)
- (2). Developer options (Opcje deweloperskie)
- (3). About (Informacje)



6.1.6.1. Keyboard & input (Klawiatura i wprowadzanie)

Ustawienia -> System -> Klawiatura i wprowadzanie

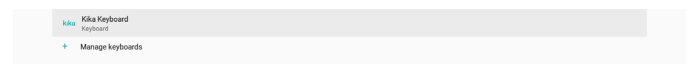
Użytkownik może zmienić IME i ustawienia klawiatury.



Virtual keyboard (Klawiatura wirtualna)

Umożliwia użytkownikowi ustawienie domyślnego oprogramowania IME (klawiatura wirtualna) i kontrolę szczegółowych ustawień IME.

Japońska wersja IME zostanie zainstalowana automatycznie, po wybraniu w OOBIE języka japońskiego.



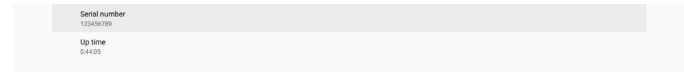
Physical keyboard (Klawiatura fizyczna)

Umożliwia użytkownikowi kontrolę klawiatury fizycznej i szczegółowymi ustawieniami klawiatury.

“TPV Vir-IR” to klawiatura wirtualna poziomu systemowego; istnieje ona zawsze na liście klawiatury.

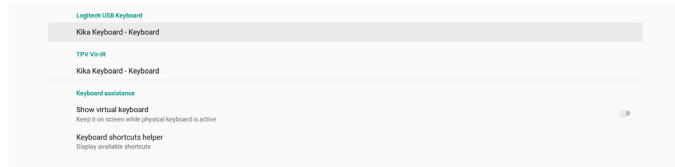
Status (Stan)

Wyświetlanie numeru seryjnego urządzenia i łącznego czasu uruchamiania urządzenia.



Legal information (Informacje prawne)

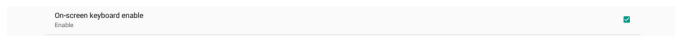
Zostaną podane informacje prawne i licencje wszystkich projektów open source.



On-screen keyboard enable (Klawiatura ekranowa włączona)

Ustawienia -> Języki i wprowadzanie -> Włączenie klawiatury ekranowej

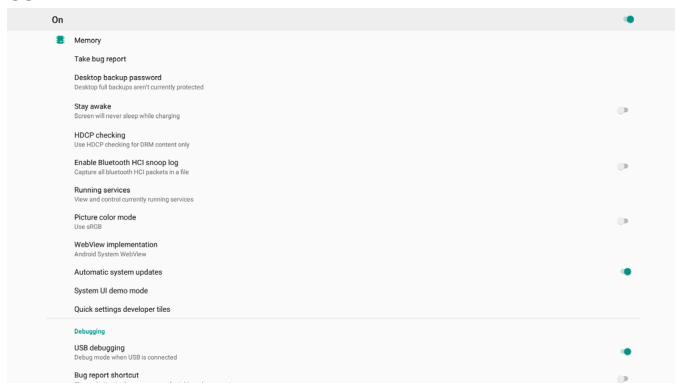
Używana do włączania/wyłączania preinstalowanej w systemie klawiatury programowej (IME). Użytkownik może 6 razy nacisnąć "menu" w celu włączenia programowej klawiatury ekranowej, gdy jest wyłączona. Domyślnie, klawiatura ekranowa jest włączona.



6.1.6.2. Developer options (Opcje deweloperskie)

Ustawienia -> System -> Opcje deweloperskie

Opcje deweloperskie Android dla deweloperów; domyślnie są włączone i domyślnie "włączone" jest także debugowanie USB.

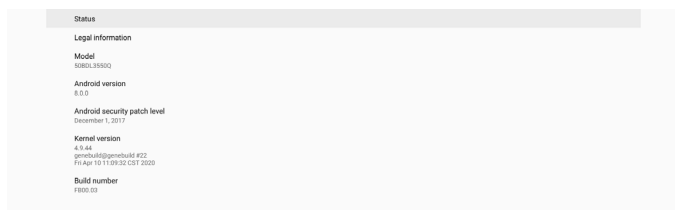


6.1.6.3. About (Informacje)

Ustawienia -> System -> Informacje

Przeglądanie następujących informacji o systemie.

- (1). Status (Stan)
- (2). Legal information (Informacje prawne)
- (3). Model (nazwa modelu urządzenia)
- (4). Android version (Wersja Android)
- (5). Android security patch level (Poziom poprawek zabezpieczenia systemu Android)
- (6). Kernel version (Wersja Kernel)
- (7). Build number (Wersja kompilacji) (wersja wydania)

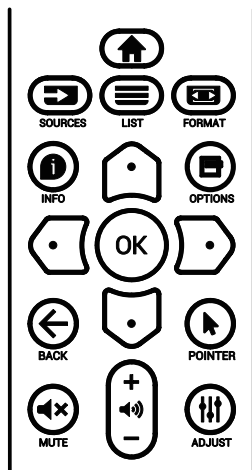


7. Menu OSD

Poniżej pokazano widok ogólnej struktury menu OSD (On-Screen Display [Menu ekranowe]). Można go wykorzystać jako odniesienie do dalszej regulacji wyświetlacza.

7.1. Nawigacja w menu OSD

7.1.1. Nawigacja w menu OSD z wykorzystaniem pilota



1. Naciśnij przycisk [**↑**] na pilocie, aby wyświetlić menu OSD.
2. Naciśnij przycisk [**↵**] lub [**⏏**] w celu wyboru elementu do regulacji.
3. Naciśnij przycisk [**OK**] lub [**↵**] w celu przejścia do podmenu.
4. W podmenu, naciśnij przycisk [**↵**] lub [**⏏**], w celu przełączenia między pozycjami, naciśnij przycisk [**↵**] lub [**↵**] w celu regulacji ustawień. Jeśli dostępne jest podmenu, naciśnij przycisk [**OK**] lub [**↵**] w celu przejścia do podmenu.
5. Naciśnij przycisk [**←**], aby wrócić do poprzedniego menu lub naciśnij przycisk [**↑**] w celu wyjścia z menu OSD.

7.1.2. Nawigacja w menu OSD z wykorzystaniem przycisków sterowania wyświetlacza

1. Naciśnij przycisk [**MENU**] w celu wyświetlenia menu OSD.
2. Naciśnij przycisk [**+**] lub [**-**] w celu wyboru elementu do regulacji.
3. Naciśnij przycisk [**+**] w celu przejścia do podmenu.
4. W podmenu naciśnij przycisk [**▲**] lub [**▼**] w celu przełączenia między pozycjami, naciśnij przycisk [**+**] lub [**-**] w celu regulacji ustawień. Jeśli dostępne jest podmenu, naciśnij przycisk [**+**] w celu przejścia do podmenu.
5. Naciśnij przycisk [**MENU**] w celu powrotu do poprzedniego menu lub naciśnij i przytrzymaj przycisk [**MENU**] w celu wyjścia z menu OSD.

7.2. Przegląd menu OSD

7.2.1. Menu Obraz

Obraz	Jasność	80
Ekran	Kontrast	50
Dźwięk	Ostrość	10
Konfiguracja 1	Poziom czerni	50
Konfiguracja 2	Ton	50
Opcje zaaw.	Kolor	55
Ustawienia Android	Redukcja szumów	Wyłącz
	Selekcja gamma	Natywny
	Temperatura koloru	Natywny
	Kontrola koloru	Akcja
	Intel. włącznik	Wyłącz
	Powiększ.	Wyłącz
	Reset ustawień obrazu	Akcja

Jasność

Regulacja jasności podświetlenia ekranu.

Kontrast

Regulacja współczynnika kontrastu dla sygnału wejściowego.

Uwaga: Tylko źródło WIDEO

Ostrość

Funkcja ta umożliwia cyfrowe utrzymanie wyraźnego obrazu w każdym momencie.

Regulacja ostrości obrazu dla każdego trybu obrazu.

Uwaga: Tylko źródło WIDEO

Poziom czerni

Służy do regulacji jasności tła.

Uwaga: Tylko źródło WIDEO. Standardowy jest tryb obrazu sRGB i nie może zostać zmieniony.

Ton (barwa)

Dostosowanie Ton ekranu.

Naciśnij przycisk +, po czym odcień kolorów zmieni się bardziej zielony.

Naciśnij przycisk -, po czym odcień kolorów zmieni się bardziej purpurowy.

Uwaga: Tylko źródło WIDEO

Kolor (Nasylenie)

Regulacja koloru ekranu.

Naciśnij przycisk +, aby zwiększyć głębię koloru.

Naciśnij przycisk -, aby zmniejszyć głębię koloru.

Uwaga: Tylko źródło WIDEO

Redukcja szumów

Dostosowanie poziomu redukcji szumów.

Uwaga: Tylko źródło WIDEO

Selekcja gamma

Wybór ustawienia gamma wyświetlacza. Dotyczy to krzywej charakterystyki jasności sygnału wejściowego. Wybierz z {Natywny} / {2,2} / {2,4} / {s gamma} / {D-image}.

Uwaga: Tylko źródło WIDEO. Standardowy jest tryb obrazu sRGB i nie może zostać zmieniony.

Temperatura koloru

Regulacja temperatury barwowej.

Obraz staje się bardziej czerwony, kiedy temperatura barwowa spada i bardziej niebieski, kiedy temperatura barwowa rośnie.

Uwaga: Tylko źródło WIDEO.

Kontrola koloru

Poziomy kolorów czerwonego, zielonego i niebieskiego są regulowane paskami kolorów.

R: Wzmocnienie koloru czerwonego, G: Wzmocnienie koloru zielonego, B: Wzmocnienie koloru niebieskiego

Intel. Włącznik

Kontrola zużycia energii w oparciu o ustawienie jasności.

- {WYŁĄCZ}: brak adaptacji
- {ŚREDNI}: 80% poboru mocy w stosunku do ustawień prądowych
- {WYSOKI}: 65% poboru mocy w stosunku do ustawień prądowych

Powiększ.

Po wykryciu problemów dotyczących overscanningu, można zmienić obszar wyświetlania obrazu.

- {WŁĄCZO}: Wyświetlanie 95% łącznego obszaru obrazu.
- {WYŁĄCZ}: Wyświetlanie 100% łącznego obszaru obrazu.

Uwaga: Tylko źródło WIDEO.

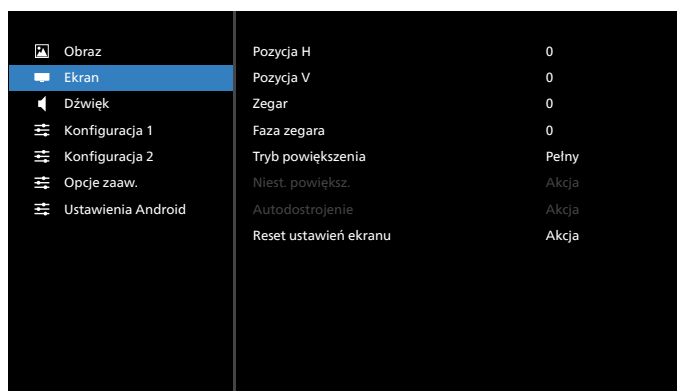
Reset ustawień obrazu

Wyzerowanie wszystkich ustawień menu Obraz.

Wybierz "RESET" (Resetuj) w celu przywrócenia fabrycznych, wstępnie ustawionych danych.

Naciśnij przycisk "CANCEL" (Anuluj) w celu anulowania i powrotu do poprzedniego menu.

7.2.2. Menu Ekran



Pozycja H

Sterowanie poziomym położeniem obrazu w obszarze wyświetlania monitora LCD.

Naciśnij przycisk +, aby przesunąć ekran w prawo.

Naciśnij przycisk -, aby przesunąć ekran w lewo.

Uwaga: Tylko wejście VGA.

Pozycja V

Sterowanie pionowym położeniem obrazu w obszarze wyświetlania monitora LCD.

Naciśnij przycisk +, aby przesunąć ekran do góry.

Naciśnij przycisk -, aby przesunąć ekran w dół.

Uwaga: Tylko wejście VGA.

Zegar

Naciśnij przycisk + w celu rozszerzenia szerokości obrazu na ekranie w prawo.

Naciśnij przycisk - w celu rozszerzenia szerokości obrazu na ekranie w lewo.

Uwaga: Tylko wejście VGA.

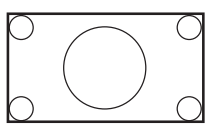
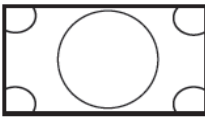
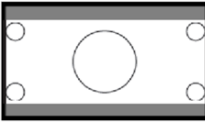
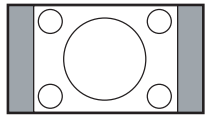
Faza zegara

Poprawia ostrość, wyraźność oraz stabilność obrazu przez zmniejszanie lub zwiększenie ustawienia.

Uwaga: Tylko wejście VGA.

Tryb powiększenia

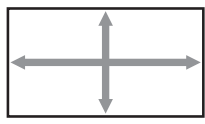
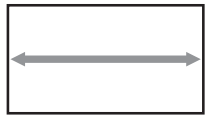

Wybierz jeden, jako wejście wideo: {Pełny} / {Rzeczywiste} / {21:9} / {4:3} / {Niestandardowy}



	Pełny Ten tryb przywraca prawidłowe proporcje obrazów nadawanych w trybie 16:9 z wykorzystaniem wyświetlania na pełnym ekranie.
	Rzeczywiste Ten tryb wyświetla na ekranie obraz piksel po pikselu, bez skalowania oryginalnego rozmiaru obrazu.
	21:9 Obraz jest odtwarzany w formacie 21:9 z czarnym pasem na górze i na dole.
	4:3 Obraz jest odtwarzany w formacie 4:3, a z boków obrazu wyświetlany jest czarny pas.
	Niestandardowy Wybierz w celu zastosowania niestandardowych ustawień powiększenia w podmenu Niest. powiększ.

Niest. powiększ.

Funkcję tą można użyć do dostosowania ustawień powiększenia w celu dopasowania wyświetlanego obrazu.

Uwaga: Ten element działa wyłącznie wtedy, gdy {Tryb powiększenia} jest ustawiony na {Niestandardowy}.

	Powiększenie Jednoczesne powiększenie rozmiaru obrazu w poziomie i w pionie.
	Powiększenie H Powiększenie wyłącznie rozmiaru obrazu w poziomie.
	Powiększenie V Powiększenie wyłącznie rozmiaru obrazu w pionie.

	Pozycja H Przesunięcie pozycji poziomej obrazu w lewo lub w prawo.
	Pozycja V Przesunięcie pozycji pionowej obrazu w lewo lub w prawo.

Autodostrojenie








Naciśnij przycisk „Ustaw”, aby wykryć i automatycznie wyregulować Pozycja H i Pozycja V, Zegar i Faza.

Uwaga: Tylko wejście VGA.

Reset ustawień ekranu

Zerowanie wszystkich ustawień w menu Ekran do wstępnych wartości fabrycznych.

7.2.3. Menu Dźwięk

 Obraz	Balans	50
 Ekran	Wysokie tony	50
 Dźwięk	Niskie tony	50
 Konfiguracja 1	Głośność	4
 Konfiguracja 2	Wyj. audio (wyj.lin)	20
 Opcje zaaw.	Maksymalna głośność	100
 Ustawienia Android	Minimalna głośność	0
	Wyciszenie	Wyłącz
	Źródło audio	Analogowe
	Reset ustawień dźwięku	Akcja
	Synchronizacja wyjścia audio	Wyłącz
	Ustawienia głośnika	Włącz

Balans

Regulacja w celu podkreślenia balansu prawego lub lewego wyjścia audio.

Wysokie Tony

Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia wysokiej częstotliwości dźwięków.

Niskie Tony

Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia niskiej częstotliwości dźwięków.

Głośność

Regulacja głośności.

Wyj. audio (wyj.lin)

Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia poziomu liniowego wyjścia audio (głośność).

Uwaga: Ta funkcja zostanie wyłączona po ustawieniu Synchronizacja wyjścia audio na WŁĄCZO.

Maksymalna głośność

Regulacja ograniczenia dla ustawienia maksymalnej głośności.

Minimalna głośność

Regulacja ograniczenia dla ustawienia minimalnej głośności.

Wyciszenie

Włączenie/wyłączenie funkcji wyciszenia.

Źródło audio

Wybór źródła wejścia audio.

{Analogowe}: audio z wejścia audio.

{Cyfrowy}: audio z audio HDMI/DVI.

Reset ustawień dźwięku

Zerowanie wszystkich ustawień w menu Audio do wstępnych wartości fabrycznych.

Synchronizacja wyjścia audio

Synchronizacja głośności wyjścia liniowego z ustawieniem Głośność wewnętrznego głośnika.








{Włącz}: Włączenie funkcji i wyszarzenie głośności Wyj. audio (wyj.lin).

{Wyłącz}: Wyłączenie funkcji.

Ustawienia głośnika

{Włączenie/Wyłączenie} wewnętrznego głośnika.

7.2.4. Menu Konfiguracja 1

 Obraz	Stan włącz.	Wymuszone włącz.
 Ekran	Oszczędn. panelu	Akcja
 Dźwięk	Routing RS232	RS232
 Konfiguracja 1	Źródło uruch.	Akcja
 Konfiguracja 2	WOL	Wyłącz
 Opcje zaaw.	Light sensor	Wyłącz
 Ustawienia Android	Human sensor	Wyłącz
	Reset konfig.	Akcja
	Ust. Fabryczne	Akcja

Stan włącz.

Wybór stanu wyświetlacza przy następnym podłączeniu przewodu zasilającego.

- {Wyłącz. Zasilania} - Wyświetlacz pozostaje wyłączony po podłączeniu przewodu zasilającego.
- {Wymuszone włącz.} - Wyświetlacz zostanie włączony po podłączeniu przewodu zasilającego.
- {Ost. stan} - Wyświetlacz powróci do poprzedniego stanu zasilania (tryb włączenia/wyłączenia/oczekiwania) po podłączeniu przewodu zasilającego.

Oszczędn. panelu

Wybierz włączenie funkcji oszczędzania energii panelu w celu zmniejszenia niebezpieczeństwa wystąpienia utrwalenia obrazu lub poobrazu.

- {Jasność} - Wybierz {Włącz}, po czym jasność obrazu zostanie zmniejszona do odpowiedniego poziomu. Gdy to ustawienie jest włączone, nie można zmienić ustawienia Jasność w menu Obraz.
- {Pixel shift} - Wybierz odstęp czasu ({Auto}/{10-900} sekund/{Wyłącz}) dla wyświetlacza w celu lekkiego zwiększenia rozmiaru obrazu i przesunięcia pozycji pikseli w czterech kierunkach (w górę, w dół, w lewo i w prawo). Włączenie funkcji Pixel Shift spowoduje wyłączenie regulacji Pozycja H, Pozycja V i Tryb powiększenia w menu Ekran.

Uwaga: Tylko źródło wideo.

Routing RS232

Wybierz ścieżkę routingu RS232

- {RS232} – RS232 jest prowadzony z gniazda telefonicznego 2,5mm
- {LAN->RS232} – RS232 jest prowadzony z RJ45
- {OPS RS232} – RS232 jest prowadzony z OPS

Źródło uruch.

Wybierz, aby wybrać źródło podczas uruchamiania.

- {Wejście} - Wybór źródła wejścia podczas uruchamiania.
- {Lista odtw.} - Wybór indeksu listy odtwarzania dla Odtwarzacz multimedialny, Przeglądarka. 0 wskazuje, że nie ma listy odtwarzania.

WOL (Wybudzanie przez sieć LAN)

Umożliwia włączenie wyświetlacza poprzez wiadomość sieciową.

Uwaga: Funkcja ta działa wyłącznie w trybie zasilania 1 i w trybie 2.

Light sensor (Czujnik światła)

Wybierz w celu włączenia lub wyłączenia funkcji czujnika światła.

Uwaga: Wymagane akcesoria Philips CRD41 czujnika zewnętrznego lub model z wbudowanym czujnikiem światła.

Human sensor (Czujnik obecności człowieka)

Wybierz w celu włączenia lub wyłączenia funkcji czujnika obecności człowieka CRD41.

Reset konfigur.1

Zerowanie wszystkich ustawień w menu Konfiguracja 1 do wstępnych wartości fabrycznych.

Factory Reset (Ust. Fabryczne)

Zerowanie wszystkich dostosowanych ustawień w opcjach Obraz, Ekran, Audio, Konfiguracja 1, Konfiguracja 2 i Opcje zaaw. do domyślnych wartości fabrycznych.

7.2.5. Menu Konfiguracja 2

Obraz	Wyłączenie OSD	45
Ekran	Pozycja-poz OSD	50
Dźwięk	Pozycja-pion OSD	50
Konfiguracja 1	Informacja OSD	10
Konfiguracja 2	Logo	Włącz
Opcje zaaw.	ID monitora	Akcja
Ustawienia Android	Status ciepła	34.38°C 93.88°F
	Informacje monitora	Akcja
	Wersja HDMI	
	Reset konfiguracji	Akcja

Wyłączenie OSD

Ustawienie czasu pozostawiania menu OSD (menu ekranowe) na ekranie.

Dostępne opcje to {Wyłącz, 5 - 120} sekund. {Wyłącz} nie znika automatycznie.

Pozycja-poz OSD

Regulacja pozycji poziomej menu OSD.

Pozycja-pion OSD

Regulacja pozycji pionowej menu OSD.

Informacja OSD

Ustawienie czasu wyświetlania informacji OSD w górnym, lewym rogu ekranu. Informacje OSD będą wyświetlane po zmianie źródła wejścia i sygnału.

Dostępne opcje to {Wyłącz, 1 - 60} sekund.

Logo

Wybierz, aby włączyć lub wyłączyć funkcję wyświetlania logo podczas włączania wyświetlacza.

- {Wyłącz} – Nie będą pokazywane statyczne logo Philips i animacja uruchamiania Android.
- {Włącz} – Wartość domyślna. Będą pokazywane statyczne logo Philips i animacja uruchamiania Android.
- {Użytkownik} – Nie będzie pokazywane statyczne logo Philips, w ustawieniach Android będzie pokazana wyłącznie animacja wybrana przez użytkownika.

Uwaga: Logo nie będzie obracane, nawet po ustawieniu obrotu.

ID Monitora

Ustawienie numeru ID do sterowania wyświetlaczem przez połączenie RS232. Po podłączeniu wielu zestawów wyświetlaczy, każdy z nich musi mieć unikatowy numer ID. ID monitora to liczba z zakresu 1 do 255.

- {ID monitora} jest ustawiane z zakresu {1-255}. Domyślne ustawienie to 1.
- {Grupa monit.} jest ustawiana w zakresie {1-254}. Domyślne ustawienie to 1.

Status ciepła

Bieżący stan termiczny.

Informacje monitora

Pokazuje informacje o wyświetlaczu, włącznie z nazwą modelu, wersją oprogramowania, numerem seryjnym i godzinami działania.

Informacje monitora	
Nazwa modelu	XXXXXXXXXX
Serial NO.	0000000000
Godz. operacyjne	7
Wersja SW	FB0B.XX

Wersja HDMI

Ustaw wersję HDMI na 1.4 lub 2.0.

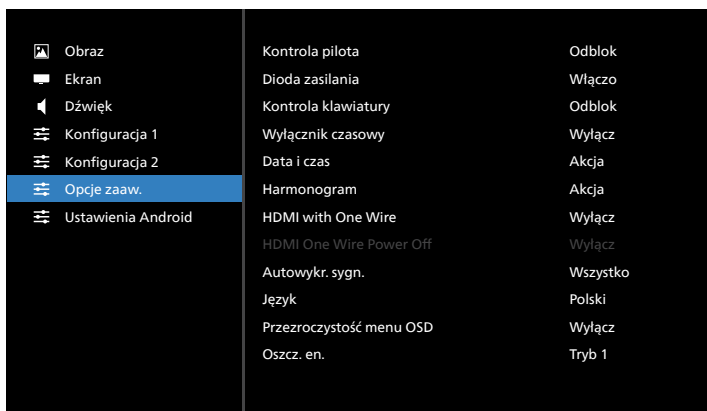
Uwagi: 1. Wyłącznie źródło wejścia HDMI.

2. Jeżeli ustawienie taktowania na 4K60Hz powoduje nienormalne wyświetlanie ekranu, należy ustawić wersję HDMI na 1.4.

Reset konfiguracji 2

Zerowanie wszystkich ustawień w menu Konfiguracja 2 do wstępnych wartości fabrycznych.

7.2.6. Menu Opcje zaaw.



Kontrola pilota

Wybór trybu działania pilota, gdy przez połączenie RS232 jest podłączonych wiele wyświetlaczy.

- {Odblok} - Wszystkie wyświetlacze można obsługiwać normalnie przez pilota.
- {Główny} - Wyznaczenie tego wyświetlacza jako podstawowego do operacji z pilotem. Tylko ten wyświetlacz można obsługiwać pilotem zdalnego sterowania. (W trybie podstawowym, klucz IR będzie zawsze przetwarzany niezależnie od ustawień ID monitora/grupa).
- {Dodatkowy} - Wyznaczenie tego wyświetlacza jako wyświetlacza dodatkowego. Tego wyświetlacza nie można obsługiwać pilotem i otrzymuje on sygnały sterowania jedynie z podstawowego wyświetlacza, przez połączenie RS232.
- {Zablokuj wszystko} / {Zabl. wsz. bez głoś.} / {Zabl. wsz. bez zasil} / {Zabl. wszys. bez PWR i VOL} - Blokada funkcji pilota zdalnego sterowania tego wyświetlacza. W celu odblokowania, naciśnij i przytrzymaj przycisk [] INFO na pilocie, przez 6 (sześć) sekund.

Dioda zasilania

Wybierz, aby ustawić włączenie lub wyłączenie diody LED zasilania.

Wybierz {Włazo} w celu normalnego użycia.

Kontrola klawiatury

Wybór włączenia lub wyłączenia funkcji wyświetlania klawiatury (przyciski sterowania).

- {Odblok} - Włączenie funkcji klawiatury.
- {Zablokuj wszystko} / {Zabl. wsz. bez głoś.} / {Zabl. wsz. bez zasil} / {Zabl. wszys. bez PWR i VOL} - Wyłączenie funkcji klawiatury.

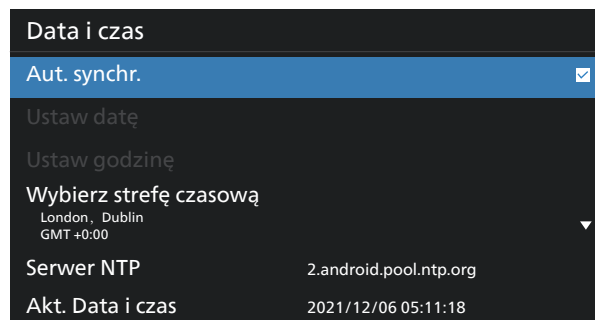
Uwaga: "Keyboard Control Lock Mode (Tryb blokowania sterowania przez klawiaturę)" Ta funkcja całkowicie wyłącza dostęp do wszystkich funkcji sterowania przez klawiaturę. W celu włączenia lub wyłączenia blokady sterowania przez klawiaturę, naciśnij oba przyciski [VOL+] i [W GÓRĘ] oraz przytrzymaj równocześnie przez ponad 3 sekundy.

Wyłącznik czasowy

Ustawienie czasu automatycznego wyłączenia zasilania (w godzinach).

Data i czas

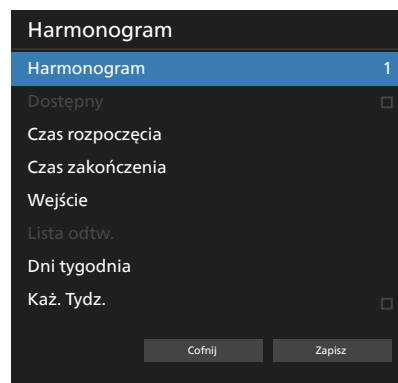
Regulacja bieżącej daty i czasu dla wewnętrznego zegara wyświetlacza.



- {Aut. synchr.} - Automatyczna synchronizacja zegara wyświetlacza z serwerem NTP.

Harmonogram

Umożliwia użytkownikowi ustawienie do siedmiu różnych zaplanowanych odstępów czasu aktywności wyświetlacza.



- {Lista harmonogramu} – Wybór do edycji harmonogramów 1-7.
- {Dostępny} – Włączenie/wyłączenie wybranego harmonogramu. Jeśli wystąpi konflikt czasu z innym harmonogramem lub czasem uruchomienia/zakończenia, gdy źródło wejścia jest puste, użytkownik nie może włączyć tego harmonogramu.
- {Czas rozpoczęcia} – Ustawienie czasu rozpoczęcia.
- {Czas zakończenia} – Ustawienie czasu zakończenia.
- {Wejście} – Ustawienie źródła wejścia, system automatycznie przejdzie do wybranego źródła w czasie rozpoczęcia.
- {Lista odtw.} – Ustawienie listy odtwarzania 1-7 dla źródeł Odtwarzacz multimedialny i Przeglądarka.
- {Dni tygodnia}: Ustawienie NIE, PON, WTO, ŚRO, CZW, PIĄ i SOB.
- {Każ. tydz.} – Ustawienie cyklu.
- {Cofnij} – Anulowanie i nie zmienianie danych harmonogramu.
- {ZAPISZ} – Zapisanie danych harmonogramu.

HDMI with One Wire

Włączenie lub wyłączenie HDMI CEC.

HDMI One Wire Power Off

Umożliwia użytkownikowi ustawienie wielu urządzeń na tryb oczekiwania, poprzez naciśnięcie przycisku zasilania. Ta funkcja jest dostępna wyłącznie po włączeniu HDMI CEC.

Autowykr. sygn.

OPCJA:

{Wyłacz}, {Wszystko}, {Failover}

{Wyłacz}: Wyłacz Autowykr. sygn.

{Wszystko}: HDMI1 -> HDMI2 -> HDMI3* -> DVI** -> TYPE-C*
-> VGA* -> OPS* -> Odtw. multim. -> Przeglądarka ->
SmartCMS ->Kiosk -> Niestandardowy -> Home

* Nie wszystkie moduły mają na tej liście wszystkie źródła. DVI może być DVI-I lub DVI-D

* Odtwarzacz multimedialny, Przeglądarka będą jedynie wykorzystywały indeks 1 listy odtwarzania

{Failover}:

Failover 1: Home (domyślne)

Failover 2: Home (domyślne)

Failover 3: Home (domyślne)

Failover 4: Home (domyślne)

Failover 5: Home (domyślne)

Failover 6: Home (domyślne)

Failover 7: Home (domyślne)

Failover 8: Home (domyślne)

Failover 9: Home (domyślne) *

Failover 10: Home (domyślne) *

Failover 11: Home (domyślne) *

Failover 12: Home (domyślne) *

Failover 13: Home (domyślne) *

* Nie wszystkie moduły mają wszystkie listy 13 failover, w zależności od łącznej liczby źródeł modułu

Język

Wybór języka używanego w menu OSD.

Opcje wyboru to: English/Deutsch/ 简体中文 /Français/
Italiano/Español/Русский/Польский/Türkçe/ 繁體中文 / 日本語 /
Português/ايفي برعيل/Danish/Swedish/Finnish/Norwegian/
Dutch/Czech/Lithuanian/Latvian/Estonian.

Przezroczystość menu OSD

Regulacja przezroczystości menu OSD.

- {Wyłącz} - Przezroczystość wyłączona.
- {1-100} - Poziom przezroczystości 1-100

Oszcz. en.

Tryb 1 [TCP wył., WOL wł., autom. wył.]

Tryb 2 [TCP wył., WOL wł., autom. wł./wył.]

Tryb 3 [TCP wł., WOL wył., autom. wł./wył.]

Tryb 4 [TCP wł., WOL wył., brak autom. wł./wył.]

Oszcz. en.	Przycisk zasilania przez RCU wył.	Brak Sygnału	WOL	Android (ARM)
Tryb 1	Wyłączenie zasilania prądem stałym	Wyłączenie zasilania prądem stałym	V	ARM wył.
Tryb 2	Wyłączenie zasilania prądem stałym	kiedy sygnał powróci, system budzi się	V	ARM wył.
Tryb 3	Wyłączenie podświetlenia	kiedy sygnał powróci, system budzi się	X	ARM wł.
Tryb 4	Wyłączenie podświetlenia	Stałe włączenie podświetlenia, pokazuje brak sygnału	X	ARM wł.

Uwaga: Type-C nie obsługuje „wybudzania po przywróceniu sygnału” w Trybie 2.

Następująca tabela pokazuje działanie dla platformy Android z różnymi trybami zasilania.

Tryb zasilania	Tryb 1, tryb 2	Tryb 3, tryb 4
Wyłączenie zasilania prądem stałym	Wyłączenie systemu	1. Nastąpi zamknięcie Odtw. multim., Przeglądarka, Odtwarzacz PDF i SmartCMS. 2. System Android przejdzie do domyślnego środowiska black launcher.
Włączenie zasilania	Uruchamianie systemu	Ponowne uruchomienie systemu Android. Jeśli ustawienia logo są wyłączone, system włączy podświetlenie bezpośrednio bez konieczności ponownego uruchamiania.

Ustawienia OPS

Ustawienie konfiguracji OPS dla każdego warunków zasilania.

- {Auto} - Po wybraniu {Card OPS} dla wejścia źródła video, OPS zostanie wyłączone, po wyłączeniu zasilania wyświetlacza lub na odwrót. Po ustawieniu na inne wejścia źródła video, OPS będzie zawsze ustawiane na włączenie.
- {Zawsze wył.} - OPS będzie stale ustawione na wyłączone.
- {Zawsze wł.} - OPS będzie stale ustawione na włączone.

Reset opcji zaawansowan.

Zerowanie wszystkich ustawień za wyjątkiem {Data i czas} w menu opcji zaawansowanych do wstępnie ustawionych wartości fabrycznych.

7.3. Ustawienia Android

Otwórz Ustawienia Android

1. Po włączeniu hasła administratora z Ustawienia Android -> Narzędzia systemowe, należy wprowadzić hasło przed wprowadzeniem ustawień android.

Domyślne hasło to 1234.

8. Obsługiwane formaty multimedialnych

Formaty multimedialnych USB

Format video		
Kodek wideo	Rozdziel.	Szybkość transmisji
MPEG1/2	1080P przy 30 kl./s	40 Mb/s
MPEG4	1080P przy 30 kl./s	40 Mb/s
H.263	1080P przy 30 kl./s	40 Mb/s
H.264	4K2K przy 60 kl./s	135 Mb/s
H.265	4K2K przy 60 kl./s	100 Mb/s
VP8	1920x1080 przy 30 kl./s	50 Mb/s

Format audio			
Kodek audio	Częstotliwość próbkowania	Kanał	Szybkość transmisji
MPEG1/2/2.5 Layer3	8KHz-48KHz	2	8Kbps-320Kbps
MPEG1/2 Layer1	16KHz-48KHz	2	32Kbps-448Kbps
MPEG1/2 Layer2	16KHz-48KHz	2	8Kbps-384Kbps
AAC, HEAAC	8KHz-48KHz	5.1	AAC-LC: 12 Kbps - 576 Kbps V1:6 Kbps - 288 Kbps V2:3 Kbps - 144 Kbps

Format zdjęć	
Obraz	Rozdziel.
JPEG	3840 x 2160
PNG	3840 x 2160
BMP	3840 x 2160

UWAGI:

- Dźwięk lub wideo mogą nie działać, jeśli standardowa szybkość transmisji/szybkość przesyłania ramek treści, jest wyższa od kompatybilnej szybkości transmisji/szybkości przesyłania ramek w tabeli powyżej.
- Odtwarzanie treści wideo z szybkością transmisji lub z szybkością przesyłania ramek wyższą od określonej w tabeli powyżej, może być zakłócone.

9. Tryb wejścia

Obsługa taktowania:

Element	Rozdziel.	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)
1	720x400 przy 70 Hz DOS	31,469	70,087
2	640x480 przy 60Hz DMT	31,469	59,94
3	640x480 przy 67 Hz MAC	35	66,667
4	640x480 przy 75 Hz DMT	37,5	75
5	800x600 przy 60Hz DMT	37,879	60,317
6	832x624 przy 75Hz MAC	49,725	74,5
7	1024x768 przy 60Hz DMT	48,363	60,004
8	1152x870 przy 75Hz MAC	68,681	75,062
9	1280x720 przy 60 Hz CVT16:9	44,772	59,855
10	1280x1024 przy 60Hz DMT	63,981	60,02
11	1440x900 przy 60 Hz CVT16:10 R	55,469	59,901
12	1440x900 przy 60 Hz CVT16:10	55,935	59,887
13	1600x900 przy 60Hz	60	60
14	1680x1050 przy 60 Hz CVT16:9 R	64,674	59,883
15	1680x1050 przy 60 Hz CVT16:9	65,29	59,954
16	1920x1080 przy 60 Hz CVT-RB / XBOX360	66,7	60
17	1920x1080 przy 60 Hz DMT-RB	67,5	60
18	480i przy 60 Hz	15,734	59,94
19	480P przy 60 Hz	31,469	59,94
20	720P przy 60 Hz	44,955	59,94
21	1080i przy 60 Hz	33,716	59,94
22	1080P przy 60 Hz	67,433	59,94
23	576i przy 50 Hz	15,625	50
24	576P przy 50 Hz	31,25	50
25	720P przy 50 Hz	37,5	50
26	1080i przy 50 Hz	28,125	50,08
27	1080P przy 50 Hz	56,25	50
28	3840x2160 przy 30	67,5	30
29	3840x2160 przy 60	135	60

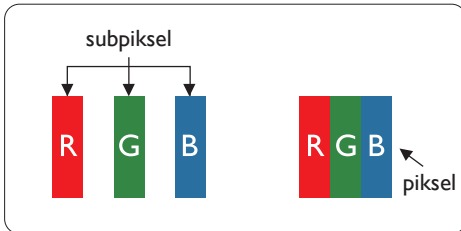
- Jakość tekstu PC jest optymalna w trybie UHD (3840 x 2160, 60 Hz).
- Wygląd ekranu wyświetlacza komputera PC zależy od producenta (i określonej wersji Windows).
- Sprawdź podręcznik instrukcji komputera PC w celu uzyskania informacji o podłączeniu komputera PC do wyświetlacza.
- Jeśli istnieje tryb częstotliwości pionowej i poziomej, wybierz 60 Hz (w pionie) i 31,5 kHz (w poziomie). W niektórych przypadkach po wyłączeniu zasilania komputera PC (lub po odłączeniu komputera PC) na ekranie mogą pojawić się nienormalne sygnały (takie jak paski). W takiej sytuacji naciśnij przycisk [WEJŚCIE] w celu przejścia do trybu wideo. Należy także sprawdzić, czy komputer PC jest podłączony.
- Gdy sygnały synchronizacji poziomej są nieregularne w trybie RGB, sprawdź tryb oszczędzania energii komputera PC lub połączenia kablowe.
- Tabela ustawień wyświetlania jest zgodna ze standardami IBM/VESA i opiera się na wejściu analogowym.
- Tryb obsługi DVI odnosi się do tego samego co tryb obsługi PC.
- Najlepsze taktowanie dla częstotliwości pionowej w każdym trybie to 60 Hz.
- W trybie UHD (3840 x 2160, 60Hz), szybkość pikseli HDMI:594, TYPE-C:533.25.

10. Polityka defektów pikseli

Dokładamy wszelkich starań w celu zapewnienia najwyższej jakości produktów i stosujemy jedno z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych, jak również rygorystyczną kontrolę jakości. Jednakże, czasami nie można uniknąć defektów pikseli lub subpikseli paneli PDP/TFT stosowanych w wyświetlaczach plazmowych i LCD. Żaden producent nie może zagwarantować wykluczenia defektu pikseli ze wszystkich paneli, firma Philips gwarantuje natomiast, że każdy wyświetlacz plazmowy i LCD, w którym stwierdzą się niedopuszczalną ilość defektów, zostanie naprawiony w ramach gwarancji, na warunkach gwarancji lokalnej.

W tej informacji objaśniono różne rodzaje defektów pikseli i określono dopuszczalny poziom defektów dla ekranu LCD. Aby wyświetlacz został zakwalifikowany do naprawy na podstawie gwarancji, liczba defektów pikseli musi przekraczać określony poziom, jak wskazano w tabeli referencyjnej. Jeśli defekty pikseli ekranu LCD mieszczą się w zakresie specyfikacji, wymiana gwarancyjna/żądanie naprawy zostaną odrzucone. Dodatkowo, ponieważ niektóre rodzaje lub kombinacje defektów pikseli są bardziej widoczne niż inne, firma Philips ustala dla nich nawet wyższe standardy jakości.

10.1. Piksele i subpiksele



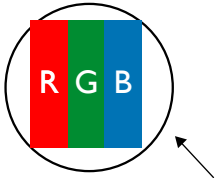
Piksel lub inaczej element obrazu, składa się z trzech subpikseli w kolorach podstawowych: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli tworzy razem obraz. Gdy świecą wszystkie subpiksele danego piksela, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy biały piksel. Kiedy wszystkie subpiksele są ciemne, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje świejących i ciemnych subpikseli wyglądają jak pojedyncze piksele innych kolorów.

10.2. Rodzaje defektów pikseli + definicja punktu

Piksele i subpiksele są wyświetlane na ekranie w różny sposób. Istnieją trzy kategorie defektów pikseli, a każda z nich obejmuje kilka rodzajów defektów subpikseli.

Definicja punktu = Co to jest uszkodzony „punkt”?

Jeden lub więcej uszkodzonych, sąsiadujących ze sobą subpikseli określa się jako jeden „punkt”. Liczba uszkodzonych subpikseli nie ma znaczenia dla definicji uszkodzonego punktu. Oznacza to, że uszkodzony punkt może składać się z jednego, dwóch lub trzech uszkodzonych subpikseli, które mogą być ciemne lub świecić.



Jeden punkt = jeden piksel; składa się z trzech subpikseli czerwonego, zielonego i niebieskiego.

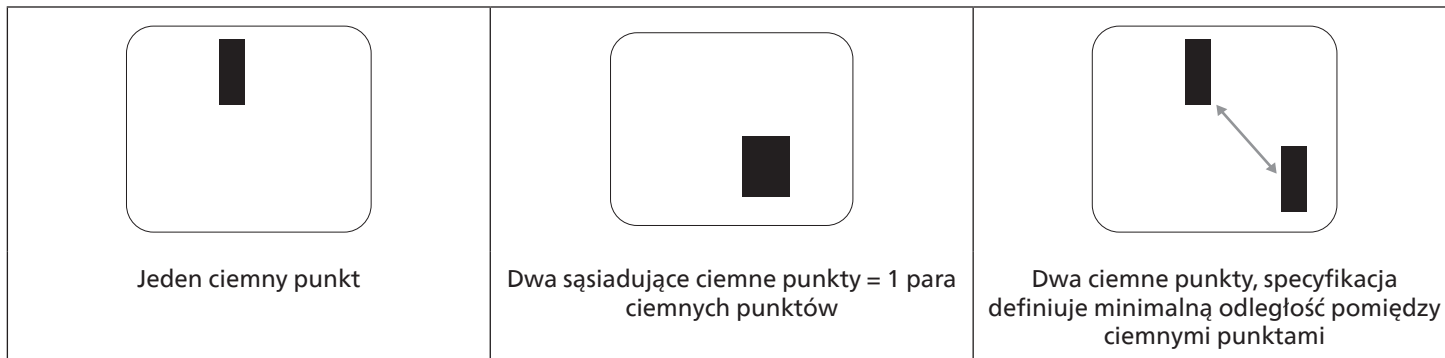
10.3. Defekty jasnych punktów

Defekty jasnych punktów wyglądają tak, jakby piksele lub subpiksele stale świeciły lub stale były „włączone”. Można wyróżnić następujące typy defektów jasnych punktów:

<p>Jeden świeący czerwony, zielony lub niebieski subpiksel</p>	<p>Dwa sąsiednie świeące subpiksele: Czerwony + niebieski = purpurowy Czerwony + zielony = żółty Zielony + niebieski = błękitny (jasnoniebieski)</p>	<p>Trzy sąsiednie świeące subpiksele (jeden biały piksel)</p>
--	--	---

10.4. Defekty ciemnych punktów

Defekty czarnych punktów wyglądają tak, jakby piksele lub subpiksele były stale ciemne lub stale „wyłączone”. Poniżej znajdują się przykłady defektów czarnych punktów:



10.5. Bliskość defektów pikseli

Ponieważ mogą być bardziej zauważalne defekty pikseli i subpikseli tego samego rodzaju, znajdujące się niedaleko siebie, firma Philips określa również tolerancje bliskości defektów pikseli. Tabela poniżej zawiera właściwe specyfikacje:

- Dozwolona liczba sąsiadujących ciemnych punktów = (sąsiadujące ciemne punkty = 1 para ciemnych punktów)
- Minimalna odległość pomiędzy ciemnymi punktami
- Łączna liczba wszystkich uszkodzonych punktów

10.6. Tolerancje defektów pikseli

Aby panel PDP/TFT wyświetlacza plazmowego/LCD Philips został zakwalifikowany w okresie gwarancyjnym do naprawy z powodu defektów pikseli, muszą w nim wystąpić defekty pikseli przekraczające tolerancje podane w tabeli poniżej.

EFEKT JASNEGO PUNKTU	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	2
EFEKT CZARNEGO PUNKTU	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	10
ŁĄCZNA LICZBA USZKODZONYCH DEFEKTÓW WSZYSTKICH TYPÓW	12

Uwaga: * Defekty 1 lub 2 sąsiadujących subpikseli = 1 defekt punktu

10.7. MURA

Ciemne punkty lub plamki mogą być czasami widoczne w niektórych panelach ciekłokrystalicznych (LCD). Efekt ten jest określany w branży jako Mura, co jest japońskim odpowiednikiem terminu „nierówność”. Termin ten jest wykorzystywany do opisu nieregularnego wzoru lub obszaru, w którym, w pewnych warunkach, występuje niejednorodność ekranu. Mura to wynik nierówności warstwy ciekłokrystalicznej, w większości przypadków spowodowany długim działaniem, przy wysokiej temperaturze otoczenia. Efekt Mura jest dobrze znany w przemyśle i jest nienaprawialny. Nie jest on także objęty warunkami gwarancji.

Efekt Mura został dostrzeżony od momentu wprowadzenia technologii LCD, w przypadku większych ekranów, przy działaniu w cyklu 24/7 i przy działaniu wielu wyświetlaczy przy słabym oświetleniu. Wszystkie te czynniki zwiększają możliwość efektu Mura w wyświetlaczach.

JAK STWIERDZIĆ EFEKT MURA

Istnieje wiele symptomów Mura i wiele przyczyn. Kilka z nich wymieniono poniżej:

- Zanieczyszczenia lub obce cząstki w matrycy ciekłokrystalicznej
- Nierówna dystrybucja matrycy LCD podczas produkcji
- Niejednorodna dystrybucja luminancji podświetlenia
- Naprężenie panelu podczas montażu
- Wady w komórkach LCD
- Naprężenia wywołane temperaturą - wydłużone działanie przy wysokiej temperaturze

JAK UNIKNĄĆ EFEKTU MURA

Chociaż nie gwarantujemy każdorazowego całkowitego usunięcia efektu Mura, ogólnie efekt Mura można zminimalizować jedną z podanych metod:

- Obniżenie jasności podświetlenia
- Używanie wygaszacza ekranu
- Obniżenie temperatury w pobliżu urządzenia

11. Czyszczenie i rozwiązywanie problemów

11.1. Czyszczenie

Ostrzeżenie dotyczące używania wyświetlacza

- Nie należy przybliżać rąk, twarzy lub obiektów do otworów wentylacyjnych wyświetlacza. Górna część wyświetlacza jest zwykle bardzo gorąca, ponieważ przez otwory wentylacyjne wychodzi powietrze o wysokiej temperaturze. Zbyt duże przybliżenie części ciała może spowodować poparzenia lub obrażenia osobiste. Umieszczenie obiektu w pobliżu górnej części wyświetlacza może spowodować uszkodzenia związane z ciepłem obiektu oraz obrażenia użytkownika.
- Przed przeniesieniem monitora należy odłączyć wszystkie kable. Przenoszenie monitora z podłączonymi kablami może spowodować uszkodzenie kabli, a przez to pożar lub porażenie prądem elektrycznym.
- Przed wykonaniem jakichkolwiek procedur związanych z czyszczeniem lub konserwacją należy odłączyć wtyczkę zasilania od ściennego gniazda zasilania.

Instrukcje czyszczenia panelu przedniego

- Przedni panel monitora został specjalnie zabezpieczony. Powierzchnię należy delikatnie wytrzeć wyłącznie szmatką do czyszczenia lub miękką, niestrzępiącą się szmatką.
- Jeśli powierzchnia zostanie zabrudzona, miękką, niestrzępiącą się szmatką należy namoczyć w wodzie z dodatkiem łagodnego detergentu. Szmatkę należy następnie wykręcić, aby usunąć nadmiar płynu. Powierzchnię ekranu należy wytrzeć w celu usunięcia brudu. Następnie należy wysuszyć tego samego rodzaju szmatką.
- Nie należy dopuszczać do zarysowania lub uderzenia powierzchni panelu palcami lub twardymi obiektami dowolnego rodzaju.
- Nie należy stosować substancji lotnych, takich jak substancje w sprayu, rozpuszczalniki czy rozcieńczalniki.

Instrukcje czyszczenia obudowy

- Jeśli obudowa zostanie zabrudzona, należy ją wytrzeć miękką, suchą szmatką.
- Jeśli obudowa zostanie silnie zabrudzona, niestrzępiącą się szmatką należy namoczyć w wodzie z dodatkiem łagodnego detergentu. Szmatkę należy następnie wykręcić, aby usunąć możliwie najwięcej wilgoci. Wytrzyj obudowę. Użyj do wytarcia innej suchej szmatki, aż do wysuszenia powierzchni.
- Do czyszczenia plastikowych części nie należy używać środka, który zawiera olej. Tego rodzaju produkt może uszkodzić plastikowe części i spowodować utratę gwarancji.
- Nie należy dopuszczać do kontaktu wody czy detergentu z powierzchnią wyświetlacza. Jeśli do środka urządzenia dostanie się woda lub wilgoć, mogą wystąpić problemy w działaniu oraz niebezpieczeństwo porażenia prądem elektrycznym.
- Nie należy dopuszczać do zarysowania lub uderzania obudowy palcami lub twardymi obiektami dowolnego rodzaju.
- Nie należy stosować do czyszczenia obudowy substancji lotnych, takich jak substancje w sprayu, rozpuszczalniki czy rozcieńczalniki.
- W pobliżu obudowy nie należy umieszczać na dłużej żadnych przedmiotów wykonanych z gumy lub PCW.

11.2. Rozwiązywanie problemów

Symptom	Możliwa przyczyna	Środek zaradczy
Brak wyświetlania obrazu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Odłączony przewód zasilający. 2. Główny przełącznik zasilania z tyłu monitora nie został włączony. 3. Brak połączenia z wybranym wejściem. 4. Wyświetlacz znajduje się w trybie oczekiwania. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Podłącz przewód zasilający. 2. Upewnij się, że jest włączony przełącznik zasilania. 3. Podłącz do wyświetlacza połączenie sygnałowe.
Zakłócenia na wyświetlaczu lub zakłócenia audio.	Spowodowane sąsiednimi urządzeniami elektrycznymi lub lampami jarzeniowymi.	Przesuń wyświetlacz w inne miejsce, aby sprawdzić, czy zmniejszone zostały zakłócenia.
Nienormalne kolory	Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego.	Upewnij się, że kabel sygnałowy jest pewnie podłączony z tyłu wyświetlacza.
Nienormalne wzory na obrazie	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego. 2. Sygnał wejścia poza możliwością obsługi wyświetlacza. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Upewnij się, że kabel sygnałowy jest pewnie podłączony. 2. Sprawdź źródło sygnału wideo, aby ocenić, czy parametry sygnału nie są poza zakresem możliwości wyświetlacza. Porównaj specyfikacje źródła sygnału z części specyfikacji wyświetlacza.
Wyświetlany obraz nie wypełnia całego ekranu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nieprawidłowe ustawienie trybu powiększenia. 2. Tryb skanowania może być nieprawidłowo ustawiony na Underscan. 3. Jeśli obraz przekracza wymiary ekranu, tryb skanowania można przełączyć na Underscan. 	Użyj funkcji Tryb powiększenia lub funkcji Niest. powiększ. w menu Ekran w celu dokładnego dopasowania geometrii wyświetlacza i częstotliwości.
Słyszać dźwięk, ale brak obrazu	Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego źródła.	Upewnij się, że są prawidłowo podłączone obydwa wejścia wideo i dźwięku.
Widać obraz, ale nie słysząc dźwięku	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego źródła. 2. Całkowicie obniżony poziom dźwięku. 3. Włączone {Wyciszenie}. 4. Niepodłączony głośnik zewnętrzny. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Upewnij się, że są prawidłowo podłączone obydwa wejścia wideo i dźwięku. 2. Naciśnij przycisk [⊕] lub [⊖], aby usłyszeć dźwięk. 3. Wyłącz funkcję Wyciszenie przyciskiem [⊘]. 4. Podłącz zewnętrzne głośniki i ustaw odpowiedni poziom głośności.
Nie rozjaśniają się niektóre elementy obrazu	Niektóre piksele wyświetlacza są wyłączone.	Ten wyświetlacz jest przeznaczony do korzystania z bardzo wysokiej precyzji technologii; jednakże, czasami niektóre piksele wyświetlacza mogą się nie wyświetlać. Nie oznacza to awarii.
Po wyłączeniu zasilania wyświetlacza mogą pojawiać się powidoki. (Przykłady nieruchomych obrazów obejmują logo, gry wideo, obrazy komputerowe i obrazy wyświetlane w normalnym trybie 4:3)	Zbyt długie wyświetlanie nieruchomego obrazu	Nie należy dopuszczać do wydłużonego wyświetlania nieruchomego obrazu, ponieważ może to spowodować utrwalenie na wyświetlaczu powidoku.

<p>Jak wykonać ustawienia w menu, aby sterować wszystkimi monitorami w tym samym czasie i indywidualnie przez RC?</p>	<p>Połączenie łańcuchowe przez RS232 i brak kabla podczerwieni</p>	<p>1. Pierwszy wyświetlacz jest ustawiany w OSD jako „Główny” (Opcja Zaawansowane/element sterowania przez podczerwień), inny jako „Dodatkowy”.</p> <p>2. W górnej, lewej części wyświetlacza pokaże się OSD. (Jeśli zniknie należy ponownie przełączyć MENU)</p> <p>3. Ustawienia domyślne: NR ID: 0, NR GP: 0, to ustawienie umożliwia sterowanie wszystkimi wyświetlaczami przez podczerwień.</p> <p>„+”, „-” mogą zmienić „ID NO (NR ID)” w celu sterowania sygnałem wyświetlacza przez „ID monitora”.</p> <p>Elementy „UP (W GÓRĘ)”, „DOWN (W DÓŁ)” mogą zmieniać „GP NO (NR GP)”, aby sterować wieloma wyświetlaczami przez „Group ID (ID grupy)”.</p> <p>*Pierwszy wyświetlacz jest zawsze sterowany przez podczerwień.</p>
<p>Jak działa RC?</p>	<p>Połączenie łańcuchowe: brak połączenia RS232 i kabla podczerwieni</p>	<p>Nie są wymagane żadne ustawienia. Wystarczy podłączyć kablami podczerwieni i sterować przez podczerwień.</p> <p>*Ten sposób może spowodować zjawisko braku synchronizacji. Zaleca się zastosowanie powyższych ustawień z użyciem kabla RS-232.</p>

12. Dane techniczne

Wyświetlacz:

Element	Specyfikacje		
	65BDL3052E	75BDL3052E	86BDL3052E
Rozmiar ekranu (Aktywny obszar)	163,9 cm/64,5 cala	189,3 cm/74,5 cala	217,4 cm/85,6 cala
Wsp. prop.	16:9	16:9	16:9
Liczba pikseli	3840 (w poziomie) x 2160 (w pionie)	3840 (w poziomie) x 2160 (w pionie)	3840 (w poziomie) x 2160 (w pionie)
Podziałka pikseli	0,372 (w poziomie) x 0,372 (w pionie) [mm]	0,4296 (w poziomie) x 0,4296 (w pionie) [mm]	0,4935 (w poziomie) x 0,4935 (w pionie) [mm]
Wyświetlane kolory	1,07 mld kolorów	1,07 mld kolorów	1,07 mld kolorów
Jasność (typowy)	350 cd/m ²	350 cd/m ²	350 cd/m ²
Współczynnik kontrastu (typowy)	1200:1	1200:1	4000:1
Kąt widzenia	178 stopni	178 stopni	178 stopni

Złącza wejścia/wyjścia:

Element		Specyfikacje
Wyjście głośnika	Głośniki wewnętrzne	15W (L) + 15W (R) [RMS]/8 Ω 82 dB/W/M/160 Hz - 13 kHz
Wyjście audio	Gniazdo telefoniczne 3,5 mm x 1	0,5 V [rms] (Normalny) / 2-kanałowy (L+R)
Wejście audio	Gniazdo telefoniczne 3,5 mm x 1	0,5 V [rms] (Normalny) / 2-kanałowy (L+R)
RS232	Gniazdo telefoniczne 3,5 mm x 2	We RS232 / Wy RS232
RJ-45	Gniazdo RJ-45 x 1 (8-pinowe)	Port LAN 10/100
Wejście HDMI	Wtyk HDMI x 3 (Typ A) (19 stykowy)	Cyfrowe RGB: TMDS (Wideo + Dźwięk) MAKS.: Video - 720p, 1080p, 3840 x 2160/60 Hz Audio - 48 kHz/ 2 kanałowe (L+R) Obsługa wyłącznie LPCM
Wejście DVI-D	Gniazdo DVI-D	Cyfrowe RGB: TMDS (Wideo), MAKS. 1920 x 1080/60 Hz (FHD)
Wejście VGA	Gniazdo D-Sub x 1 (15 pinowe)	Analogowy RGB: 0,7 V [p-p] (75 Ω), H/CS/V: TTL (2,2kΩ), SOG: 1V [p-p] (75Ω) MAKS.: 1920 x 1080/60 Hz (FHD)
Wejście/wyjście IR	3,5mm x 2	Połączenie przelotowe w podczerwieni
Karta SD	Karta Micro SD	Obsługa do 128 GB
USB-B	USB-B x3	Podłącz funkcję dotyku do zewnętrznego komputera PC
Wejście USB	USB2.0 TypeA x3	USB 2.0, odtwarzanie multimedialnych i port serwisowy
USB3.1 C	Type C: 65w	Power Delivery: 5V/3A, 9V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A

Ogólne:

Element	Specyfikacje		
	65BDL3052E	75BDL3052E	86BDL3052E
Gniazdo zasilania	100 - 240V~, 50/60Hz	100 - 240V~, 50/60Hz	100 - 240V~, 50/60Hz
Zużycie energii (Maks.)	376 W	400 W	507 W
Zużycie energii (typowe)	155 W	155 W	250 W
Zużycie energii (Tryb oczekiwania i tryb wyłączenia)	<0,5 W	<0,5 W	<0,5 W
Tryb przełącznika prądu zmiennego (W)	0 W	0 W	0 W
Wymiary (bez podstawy) [S x W x G]	1494,3 x 883,2 x 99,5 mm	1715,5 x 1007,6 x 101,5 mm	1960,8 x 1145,7 x 101,3 mm
Waga (bez podstawy)	43,15 kg	55,77 kg	74,38 kg
Waga brutto (bez podstawy)	52,7 kg	67,6 kg	90,7 kg

Warunki środowiskowe:

Element		Specyfikacje
Temperatura	Działanie	0 - 40°C
	Przechowywanie	-20 - 60°C
Wilgotność	Działanie	20 - 80% RH (Bez kondensacji)
	Przechowywanie	5 - 95% RH (Bez kondensacji)
Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0 - 3000 m
	Przechowywanie/ Przewożenie	0 - 9 000 m

Zasady gwarancji dla profesjonalnych rozwiązań wyświetlaczy Philips

Dziękujemy za zakupienie tego produktu firmy Philips. Wszystkie produkty firmy Philips są projektowane i produkowane z uwzględnieniem najwyższych standardów i zapewniają wysoką jakość działania, łatwe używanie i instalację. Po napotkaniu jakichkolwiek trudności z używaniem swojego produktu zalecamy, aby najpierw sprawdzić podręcznik użytkownika lub informacje z części pomocy technicznej strony internetowej, gdzie (w zależności od typu produktu) można znaleźć dostępny do pobrania podręcznik użytkownika, często zadawane pytania, filmy wideo z instrukcjami lub forum pomocy technicznej.

OGRANICZONA GWARANCJA

W mało prawdopodobnej sytuacji, że produkt będzie wymagał naprawy, w okresie gwarancyjnym zaaranżujemy bezpłatną naprawę posiadanego produktu Philips, przy założeniu, że produkt był używany zgodnie z podręcznikiem użytkownika (np. w przeznaczonym do tego celu miejscu).

Dla tych kategorii produktu, firmą udzielającą gwarancji jest firma partnerska firmy Philips. Należy sprawdzić dokumentację dostarczoną z posiadanym produktem.

KTO MA PRAWO DO GWARANCJI?

Gwarancja zaczyna obowiązywać od daty pierwszego zakupu produktu. Aby uzyskać prawo do naprawy gwarancyjnej, klient musi dostarczyć dowód zakupu. Za dowód zakupu uważane jest ważne pokwitowanie sprzedaży lub inny dokument wskazujący na dokonanie przez klienta zakupu produktu.

CO OBEJMUJE GWARANCJA?

Jeżeli w okresie gwarancyjnym wystąpią jakiegokolwiek defekty z powodu wad materiałowych i/lub błędów podczas produkcji, zaaranżujemy bezpłatną naprawę. Gdy naprawa nie jest możliwa lub opłacalna, możemy wymienić produkt na nowy lub równoważny produkt odnowiony o podobnej funkcjonalności. Wymiana zostanie zaproponowana według naszego wyboru, a gwarancja będzie kontynuowana od daty nabycia oryginalnego, pierwszego produktu. Należy pamiętać, że wszystkie części, włącznie z częściami naprawionymi i wymienionymi, są objęte gwarancją wyłącznie w czasie obowiązywania oryginalnej gwarancji.

CZEGO NIE OBEJMUJE GWARANCJA? Gwarancja nie obejmuje:

- Wynikowych szkód (włącznie ale nie tylko z utratą danych albo utratą zysków), ani kompensacji za działania wykonane samemu, takie jak regularna konserwacja, instalacja aktualizacji firmware albo zapisywanie lub przywracanie danych (W niektórych stanach wyłączenie przypadkowych albo wynikowych szkód jest nie jest dozwolone, dlatego powyższe wyłączenie może nie dotyczyć klienta. Obejmuje to także, choć nie tylko, wstępnie nagrane materiały, niezależnie od tego czy są, czy też nie są objęte prawem autorskim);
- Kosztów robocizny za instalację lub konfigurację produktu, regulację parametrów pracy produktu według potrzeb klienta i instalację lub naprawę różnych typów urządzeń zewnętrznych (np. WiFi, antena, klucze USB, urządzenia typu OPS) i innych systemów poza produktem.
- Problemów związanych z odbiorem spowodowanych złą jakością sygnału lub działaniem systemów kablowych lub antenowych poza urządzeniem.
- Produkt wymagający modyfikacji lub adaptacji umożliwiającej jego działanie w dowolnym kraju poza tym, dla którego został zaprojektowany, wyprodukowany, zatwierdzony i/lub autoryzowany, lub naprawy produktu uszkodzonego wskutek takich modyfikacji.
- Jeżeli został zmieniony, usunięty lub zdjęty albo zatarty model lub numer seryjny produktu.

Gwarancja ma zastosowanie pod warunkiem, że produkt był obsługiwany prawidłowo, zgodnie z jego przeznaczeniem i zgodnie z instrukcjami obsługi

Aby uzyskać naprawę gwarancyjną i informacje

Aby uzyskać szczegółowe informacje o zakresie obowiązywania gwarancji i o wymaganiach związanych z dodatkową obsługą oraz numer infolinii, należy się skontaktować ze sprzedawcą i/lub integratorem systemu u którego został zakupiony produkt. Należy pamiętać, że w USA, ta ograniczona gwarancja jest ważna wyłącznie dla Produktów zakupionych w kontynentalnej części Stanów Zjednoczonych, na Alasce i na Hawajach.

Zanim wezwiesz serwis

Przed wezwaniem serwisu należy uważnie sprawdzić podręcznik użytkownika. Wykonanie omówionych w nim regulacji parametrów może pomóc w uniknięciu wzywania serwisu.

OKRES GWARANCJI

Okres gwarancji dla wyświetlacza signage PHILIPS jest określony poniżej, dla regionów nie objętych w tej tabeli, należy się zastosować do ich oświadczeń dotyczących gwarancji.

Okres standardowej gwarancji dla wyświetlacza signage PHILIPS jest określony poniżej, dla regionów nie objętych w tej tabeli, należy się zastosować do oświadczenia dotyczącego gwarancji lokalnej.

Region	Standardowy okres gwarancji
USA, Kanada	3 lata
Chiny	1 rok
Japonia	3 lata
Reszta świata	3 lata
Meksyk	3 lata
Brazylia	3 lata
Chile	3 lata
Peru	3 lata

Należy pamiętać, że do produktów profesjonalnych, mogą się stosować specyficzne warunki gwarancji - może mieć zastosowanie umowa sprzedaży lub nabycia.

Indeks

C

- CMND i Odtwarzaj 36
- Części i funkcje 15
- Czyszczenie i rozwiązywanie problemów 64

D

- Dane techniczne 67
- Działanie 32
- Działanie dotyku 30

I

- Instrukcje bezpieczeństwa 1

M

- Menu OSD 51
- Montaż na ścianie 14

N

- Nawigacja w menu OSD 51

O

- Obejrzyj podłączone źródło wideo 32
- Obsługa pilota 18
- Obsługiwane formaty multimedialnych 58
- Odtwarzacz multimedialnych 33
- Oslona USB 24

P

- Panel sterowania 15
- Pasek boczny 37
- Pilot 19
- Podłączanie urządzeń audio 27
- Podłączanie urządzeń zewnętrznych 26
- Podłączenie komputera PC 26
- Podłączenie urządzeń zewnętrznych (Odtwarzacz multimedialnych) 26
- Podłączenie wielu wyświetlaczy przy konfiguracji łańcuchowej 28
- Pokrywa przełącznika prądu zmiennego (Tylko dla 43BDL3651T) 25
- Połączenie podczerwieni 29
- Połączenie przelotowe podczerwieni 29
- Polityka defektów pikseli 62
- Program uruchamiający 32
- Przegląd menu OSD 51

R

- Rozpakowanie 11
- Rozpakowanie i instalacja 11

T

- Tryb wejścia 60

U

- Ustawienia 38
- Ustawienia Android 57
- Ustawienie interfejsu użytkownika 38
- Uwagi dotyczące instalacji 13

W

- Wkładanie baterii w pilocie 18

Z

- Zakres działania pilota 18
- Zasady gwarancji dla profesjonalnych rozwiązań wyświetlaczy Philips 71
- Zawartość opakowania 13
- Złącza wejścia/wyjścia 16
- Zmień format obrazu 32



2022 © TOP Victory Investments Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Top Victory Investments Ltd. odpowiada za produkcję i sprzedaż tego produktu, Top Victory Investments Ltd. jest także gwarantem w odniesieniu do tego produktu. Philips i emblemat tarczy Philips, to zastrzeżone znaki towarowe Koninklijke Philips N.V., używane na podstawie licencji.

Specyfikacje mogą zostać zmienione bez powiadomienia.
Wersja: V1.00 2022-04-29