

# 86BDL3012T

## V1.01



[www.philips.com/welcome](http://www.philips.com/welcome)

Podręcznik użytkownika (Polski)

**PHILIPS**

**Signage**Solutions

## Instrukcje bezpieczeństwa

### Środki bezpieczeństwa i konserwacja



**OSTRZEŻENIE:** Używanie elementów sterowania, regulacji lub innych procedur niż te, które opisano w niniejszej dokumentacji, może spowodować porażenie prądem i/lub zagrożenia mechaniczne.

#### Należy przeczytać i zastosować się do podanych instrukcji podczas podłączania i używania monitora:

##### Działanie:

- Wyświetlacz należy trzymać z dala bezpośredniego światła słonecznego oraz od pieców lub innych źródeł ciepła.
- Należy usunąć jakiegokolwiek obiekt, które mogą blokować szczeliny wentylacyjne lub uniemożliwić prawidłowe chłodzenie elementów elektronicznych monitora.
- Nie wolno blokować szczelin wentylacyjnych obudowy.
- Podczas ustawiania wyświetlacza należy się upewnić, że zapewniony jest łatwy dostęp do wtyczki i gniazda zasilania.
- W celu zapewnienia normalnego działania po wyłączeniu monitora poprzez odłączenie przewodu zasilającego, przed jego ponownym podłączeniem należy odczekać 6 sekund.
- Przez cały czas eksploatacji monitora należy używać zatwierdzonego przewodu zasilającego, dostarczonego przez firmę Philips. Brak przewodu zasilającego należy zgłosić do lokalnego punktu serwisowego.
- W czasie działania nie należy narażać monitora na silne drgania ani uderzenia.
- Podczas działania lub przenoszenia nie należy uderzać ani dopuszczać do upadku monitora.
- Śruba z uchem służy do krótkotrwałej konserwacji i instalacji. Nie jest zalecane używanie śruby z uchem dłużej niż 1 godzinę. Długotrwałe używanie jest niedozwolone. Na czas korzystania ze śruby z uchem należy zapewnić puste i bezpieczne miejsce pod ekranem.

##### Konserwacja:

- Aby chronić monitor przed możliwym uszkodzeniem, nie należy nadmiernie naciskać na panel LCD. Aby podnieść monitor w celu przeniesienia, należy chwycić go za ramę; nie należy podnosić monitora, umieszczając ręce lub palce na panelu LCD.
- Jeśli wyświetlacz nie będzie używany w dłuższym okresie czasu, należy go odłączyć od zasilania.
- Przed czyszczeniem lekko zwilżoną szmatką należy odłączyć wyświetlacz od zasilania. Ekran można wycierać suchą szmatką, przy wyłączonym zasilaniu. Nie należy nigdy używać do czyszczenia monitora rozpuszczalników organicznych, takich jak alkohol lub opartych na amoniaku płynów.
- Aby uniknąć ryzyka porażenia lub trwałego uszkodzenia zestawu, nie należy narażać monitora na działanie kurzu, deszczu, wody ani nadmiernej wilgoci.
- Po zamoczeniu monitora należy go jak najszybciej wytrzeć suchą szmatką.
- Jeśli do wnętrza monitora przedostanie się obca substancja lub woda, należy natychmiast wyłączyć zasilanie i odłączyć przewód zasilający. Następnie należy usunąć obcą substancję lub wodę i wysłać monitor do punktu naprawczego.
- Nie należy przechowywać ani używać monitora w miejscach narażonych na oddziaływanie ciepła, bezpośredniego światła słonecznego lub ekstremalnie niskich temperatur.
- Aby zapewnić najlepsze funkcjonowanie monitora i jego długą żywotność, zaleca się, aby był on używany w miejscach, w których temperatura i wilgotność mieszczą się w podanym zakresie.
  - Temperatura: 0 - 40°C 32 - 104°F
  - Wilgotność: 20 - 80% RH
- W celu uzyskania wyższej luminancji panel LCD powinien mieć przez cały czas temperaturę 25 stopni Celsjusza.

**WAŻNE:** Po pozostawieniu monitora bez nadzoru należy zawsze uaktywnić program wygaszacza ekranu z ruchomym obrazem. Aby zapobiec pozostawianiu na monitorze trwałego, statycznego obrazu, należy zawsze uaktywnić aplikację do okresowego odświeżania ekranu. Wydłużone nieprzerwane wyświetlanie stałych lub nieruchomych obrazów, może spowodować na ekranie „wypalenie”, znane również jako „powidok” lub „poobraz”. Jest to dobrze znane zjawisko dotyczące technologii LCD. W większości przypadków „wypalenie” lub „powidok” albo „poobraz” znika stopniowo po pewnym czasie od wyłączenia zasilania.

**OSTRZEŻENIE:** W poważniejszych przypadkach „wypalenia” lub „powidoku” albo „poobrazu” obrazy nie znikają i nie można tego naprawić. Nie jest to ponadto objęte warunkami gwarancji.

##### Serwis:

- Pokrywą obudowy może otwierać wyłącznie wykwalifikowany personel serwisu.
- Jeśli wymagana jest jakakolwiek naprawa lub integracja, należy skontaktować się z lokalnym punktem serwisowym.
- Monitora nie należy pozostawiać w bezpośrednim świetle słonecznym.



Jeśli nie działa normalnie po wykonaniu instrukcji z tego dokumentu, należy skontaktować się z technikiem lub lokalnym punktem serwisowym.

## Należy przeczytać i zastosować się do podanych instrukcji podczas podłączania i używania monitora:



- Jeśli wyświetlacz nie będzie używany w dłuższym okresie czasu, należy go odłączyć od zasilania.
- Przed czyszczeniem lekko zwilżoną szmatką należy odłączyć wyświetlacz od zasilania. Ekran można wycierać suchą szmatką, przy wyłączonym zasilaniu. Jednakże, nigdy nie należy stosować alkoholu, rozpuszczalników lub płynów opartych na amoniaku.
- Jeśli wyświetlacz nie działa normalnie, mimo zastosowania się do instrukcji z tego podręcznika należy skontaktować się z technikiem serwisu.
- Pokrywą obudowy może otwierać wyłącznie wykwalifikowany personel serwisu.
- Wyświetlacz należy trzymać z dala bezpośredniego światła słonecznego oraz od pieców lub innych źródeł ciepła.
- Należy usunąć jakiegokolwiek obiekt, które mogą się dostać do szczelin wentylacyjnych lub uniemożliwić prawidłowe chłodzenie elementów elektronicznych wyświetlacza.
- Nie wolno blokować szczelin wentylacyjnych obudowy.
- Wyświetlacz powinien być suchy. Aby uniknąć porażenia prądem elektrycznym nie należy narażać urządzenia na deszcz lub nadmierną wilgoć.
- Jeśli monitor został wyłączony poprzez odłączenie kabla zasilającego lub przewodu prądu stałego, w celu uzyskania normalnego działania należy zaczekać 6 sekund przed ponownym podłączeniem kabla zasilającego lub przewodu prądu stałego.
- Aby uniknąć niebezpieczeństwa porażenia lub trwałego uszkodzenia zestawu, nie należy narażać wyświetlacza na działanie deszczu lub nadmiernej wilgoci.
- Podczas ustawiania wyświetlacza należy się upewnić, że zapewniony jest łatwy dostęp do wtyczki i gniazda zasilania.
- **WAŻNE:** Podczas stosowania należy zawsze uaktywnić wygaszacz ekranu. Jeśli na ekranie długo wyświetlany jest stały obraz o wysokim kontraście, może pozostać na nim „powidok” lub „poobraz”. Jest to dobrze znane zjawisko, spowodowane mankamentami technologii LCD. W większości przypadków, poobraz stopniowo zanika po pewnym czasie od wyłączenia zasilania. Należy pamiętać, że symptomów powidoku nie można naprawić i nie są one objęte gwarancją.

## Deklaracja zgodności UE

Urządzenie to spełnia wymogi wynikające z Dyrektywy o ujednoczeniu prawa państw członkowskich dotyczącego kompatybilności elektromagnetycznej (2014/30/UE), Dyrektywy niskonapięciowej (2014/35/UE) oraz Dyrektywy RoHS (2011/65/UE).

Te produkt został poddany testom, które stwierdziły, że spełnia on normy zharmonizowane w zakresie urządzeń techniki informatycznej, które to normy zostały opublikowane w ramach dyrektyw w Oficjalnym Dzienniku Unii Europejskiej.

## Ostrzeżenia dotyczące wyładowań elektrostatycznych

Użytkownik znajdujący się w pobliżu monitora może spowodować wyładowanie elektrostatyczne i ponowne uruchomienie powodujące wyświetlenie menu głównego.

### Ostrzeżenie:

Urządzenie spełnia wymagania Klasy A wg EN55032/CISPR 32. W środowisku mieszkalnym urządzenie może powodować zakłócenia radiowe.

## Uwaga FCC (Federalna Komisja ds. Telekomunikacji) (tylko USA)



**UWAGA:** To urządzenie zostało poddane testom, które stwierdziły, że jest ono zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy A, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Te ograniczenia mają zapewnić odpowiednie zabezpieczenie przed szkodliwymi zakłóceniami, podczas używania urządzenia w środowisku komercyjnym. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię częstotliwości radiowej, a jeśli nie zostanie zainstalowane i nie będzie używane zgodnie z tym podręcznikiem, może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Działanie tego urządzenia w obszarze zamieszkałym, może powodować szkodliwe zakłócenia, a koszty usunięcia zakłóceń ponosić będzie wtedy użytkownik.



Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność, spowodują pozbawianie użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Do podłączania tego wyświetlacza do urządzenia komputerowego należy używać wyłącznie ekranowany kabel RF, dostarczony z wyświetlaczem. Aby zapobiec uszkodzeniu, które może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym nie należy narażać tego urządzenia na deszcz lub nadmierną wilgoć.

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom: (1) to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i (2) to urządzenie musi akceptować wszystkie odbierane zakłócenia, włącznie z tymi, które mogą powodować nieoczekiwane działanie.

Envision Peripherals Inc.  
490 N McCarthy Blvd, Suite #120  
Milpitas, CA 95035  
USA

## Uwaga Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

To urządzenie powinno być zasilane z gniazda z podłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z trzema kołkami). Wszystkie podłączone razem urządzenia (komputer, wyświetlacz, drukarka itd.) powinny mieć to samo źródło zasilania.

Przewód fazowy instalacji elektrycznej pomieszczenia, powinien mieć urządzenie zabezpieczające przed zwarciami w formie bezpiecznika o wartości nominalnej nie większej niż 16 amperów (A).

W celu pełnego wyłączenia urządzenia należy odłączyć kabel zasilający od gniazda zasilania, które powinno się znajdować w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak ochrony „B” potwierdza, że urządzenie jest zgodne z wymaganiami dotyczącymi korzystania z ochrony standardów PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

### ***Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji***

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kołkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazdka, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkownika zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

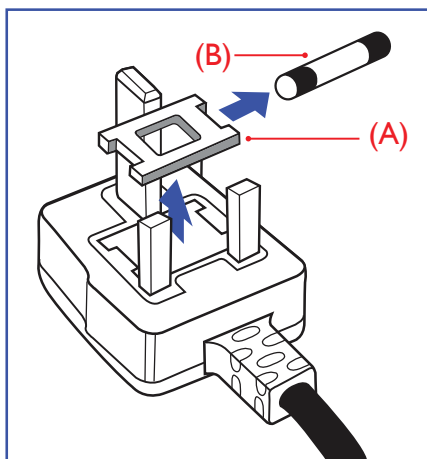
### ***Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa***

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kołka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłóceniewego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

## **Pola elektryczne, magnetyczne i elektromagnetyczne („EMF”)**

1. Produkujemy i sprzedajemy wiele produktów przeznaczonych dla klientów detalicznych, które, jak wszystkie urządzenia elektroniczne, mogą emitować oraz odbierać sygnały elektromagnetyczne.
2. Jedną z naszych najważniejszych zasad jest podejmowanie wszelkich koniecznych działań zapewniających bezpieczne i nieszkodliwe dla zdrowia korzystanie z produktów firmy. Obejmuje to spełnienie wszystkich mających zastosowanie przepisów prawnych oraz wymogów dotyczących emisji pola elektromagnetycznego (EMF) już na etapie produkcji.
3. Jesteśmy czynnie zaangażowani w opracowywanie, wytwarzanie i sprzedawanie produktów, które nie mają niekorzystnego wpływu na zdrowie.
4. Potwierdzamy, że zgodnie z posiadaną obecnie wiedzą naukową wytwarzane przez nas produkty są bezpieczne, jeżeli są używane zgodnie z ich przeznaczeniem.
5. Aktywnie uczestniczymy także w doskonaleniu międzynarodowych standardów EMF i przepisów bezpieczeństwa, co umożliwi nam przewidywanie kierunków rozwoju standaryzacji i szybkie dostosowywanie naszych produktów do nowych przepisów.

## Informacje wyłącznie dla Wielkiej Brytanii



### OSTRZEŻENIE - TO URZĄDZENIE MUSI BYĆ UZIEMIIONE.

#### Ważne:

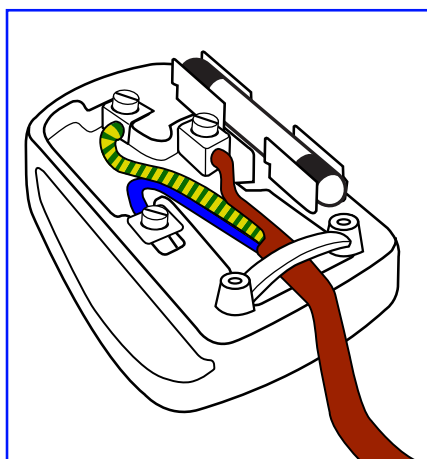
To urządzenie jest dostarczane z certyfikowaną wtyczką 13 A. Aby zmienić bezpiecznik we wtyczce tego typu, należy wykonać następujące działania: +

1. Zdejmij pokrywę bezpiecznika i wyjmij bezpiecznik.
2. Dopasuj nowy bezpiecznik, którym powinien być bezpiecznik BS 1362 5A,A.S.T.A. lub bezpiecznik z certyfikatem BSI.
3. Dopasuj ponownie pokrywę bezpiecznika.

Jeśli dopasowana wtyczka nie pasuje do gniazda zasilania należy ją odciąć i zastąpić odpowiednią wtyczką 3-kołkową.

Jeśli wtyczka zasilania zawiera bezpiecznik, jego wartość powinna wynosić 5 A. Gdy jest używana wtyczka bez bezpiecznika, w tablicy rozdzielczej musi być zainstalowany bezpiecznik o prądzie znamionowym nie przekraczającym 5 A.

UWAGA: Aby uniknąć ryzyka porażenia prądem elektrycznym, które może wystąpić po włożeniu odciętej wtyczki do gniazdka sieciowego 13 A, odcięta wtyczkę należy zniszczyć.



#### Jak podłączyć wtyczkę

Przewody kabla sieciowego są oznaczone następującymi kolorami:

- NIEBIESKI - „ZERO” („N”)
- BRAŹOWY - „FAZA” („L”)
- ZIELONY I ŻÓŁTY - „UZIEMIENIE” („E”)

1. Przewód ZIELONY I ŻÓŁTY należy podłączyć do zacisku wtyczki oznaczonego literą „E” lub symbolem Ziemi lub kolorem ZIELONYM albo ZIELONYM i ŻÓŁTYM.
2. Przewód NIEBIESKI należy podłączyć do zacisku oznaczonego literą „N” lub kolorem CZARNYM.
3. Przewód BRAŹOWY należy podłączyć do zacisku oznaczonego literą „L” lub kolorem CZERWONYM.

Przed zamknięciem obudowy wtyczki należy upewnić się, czy obejma kabla jest zaciśnięta na koszulce kabla – a nie tylko na obu przewodach.

## Informacje dla Europy Północnej (Kraje nordyckie)

Placering/Ventilation

#### **VARNING:**

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

#### **ADVARSEL:**

SØRG VED PLACERINGSFOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.

Paikka/Ilmankierto

#### **VAROITUS:**

SIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIESTA.

Plassering/Ventilasjon

#### **ADVARSEL:**

NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

## Chińska dyrektywa RoHS

根据中国大陆《电子电气产品有害物质限制使用标识要求》，以下部分列出了本产品中可能包含的有害物质的名称和含量。

部件名称	有害物质					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
外壳	○	○	○	○	○	○
液晶显示屏	×	○	○	○	○	○
电路板组件*	×	○	○	○	○	○
电源适配器	×	○	○	○	○	○
电源线/连接线	×	○	○	○	○	○
遥控器	×	○	○	○	○	○

本表格依据SJ/T 11364 的规定编制。

\*: 电路板组件包括印刷电路板及其构成的零部件，如电阻、电容、集成电路、连接器等。

○: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572规定的限量要求以下。

×: 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出GB/T 26572规定的限量要求。

上表中打“×”的部件，应功能需要，部分有害物质含量超出GB/T 26572规定的限量要求，但符合欧盟RoHS法规要求（属于豁免部分）。

备注：上表仅做为范例，实际标示时应依照各产品的实际部件及所含有害物质进行标示。



### 环保使用期限

此标识指期限(十年)，电子电气产品中含有的有害物质在正常使用的条件下不会发生外泄或突变，电子电气产品用户使用该电子电气产品不会对环境造成严重污染或对其人身、财产造成严重损害的期限。

## 《废弃电器电子产品回收处理管理条例》提示性说明

为了更好地关爱及保护地球，当用户不再需要此产品或产品寿命终止时，请遵守国家废弃电器电子产品回收处理相关法律法规，将其交给当地具有国家认可的回收处理资质的厂商进行回收处理。

### 警告

此为A级产品。在生活环境中，该产品可能会造成无线电干扰。在这种情况下，可能需要用户对干扰采取切实可行的措施。

單元	限用物質及其化學符號					
	鉛 (Pb)	汞 (Hg)	鎘 (Cd)	六價鉻 (Cr <sup>+6</sup> )	多溴聯苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
塑料外框	○	○	○	○	○	○
後殼	○	○	○	○	○	○
液晶面板	—	○	○	○	○	○
電路板組件	—	○	○	○	○	○
底座	○	○	○	○	○	○
電源線	—	○	○	○	○	○
其他線材	—	○	○	○	○	○
遙控器	—	○	○	○	○	○
喇叭（選配）	—	○	○	○	○	○
風扇（選配）	—	○	○	○	○	○

備考1. “○” 係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。  
備考2. “—” 係指該項限用物質為排除項目。

警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

- (1) 使用30分鐘請休息10分鐘。
- (2) 未滿2歲幼兒不看螢幕，2歲以上每天看螢幕不要超過1小時。

警告使用者：

此為甲類資訊技術設備，於居住環境中使用時，可能會造成射頻擾動，在此種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。

### Turecka dyrektywa RoHS:

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur

### Ukraińska dyrektywa RoHS:

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057

## Utylizacja po zakończeniu użyteczności

Nowy wyświetlacz informacji publicznych zawiera materiały, które nadają się do recyklingu i ponownego wykorzystania. Produkt może zostać poddany recyklingowi przez wyspecjalizowane firmy w celu zwiększenia ilości ponownie wykorzystywanych materiałów i zminimalizowania ilości materiałów usuwanych.

Należy sprawdzić u lokalnego dostawcy Philips lokalne przepisy dotyczące utylizacji starego wyświetlacza.

### (Dla klientów z Kanady i USA)

Ten produkt może zawierać ołów i/lub rtęć. Utylizację należy wykonać zgodnie z lokalnymi-stanowymi i federalnymi przepisami. Dodatkowe informacje dotyczące kontaktów w sprawie recyklingu [www.eia.org](http://www.eia.org) (Inicjatywa Edukacji Konsumentów)

## Utylizacja odpadów elektrycznych i elektronicznych

### Uwaga dla użytkowników z gospodarstw domowych krajów Unii Europejskiej



To oznaczenia na produkcie lub na jego opakowaniu wskazuje, że zgodnie z Dyrektywą Unii Europejskiej 2012/19/UE dotyczącą zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych, produktu tego nie można wyrzucać z normalnymi śmieciami domowymi. Za przekazanie tego urządzenia do wyznaczonego punktu zbiórki zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych odpowiada użytkownik. Aby określić miejsca usuwania zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych należy skontaktować się z lokalnym urzędem, organizacją zajmującą się utylizacją odpadów lub ze sklepem, w którym zakupiono produkt.

### Uwaga dla użytkowników z USA:

Utylizację należy wykonywać zgodnie ze wszystkimi prawami lokalnymi, stanowymi i federalnymi. Informacje o utylizacji lub recyklingu można uzyskać pod adresem: [www.mygreenelectronics.com](http://www.mygreenelectronics.com) lub [www.eiae.org](http://www.eiae.org).

### Dyrektywy dotyczące recyklingu po zakończeniu okresu żywotności



Nowy wyświetlacz informacji publicznych zawiera materiały, które nadają się do recyklingu dla nowych użytkowników.

Utylizację należy wykonać zgodnie ze wszystkimi prawami lokalnymi, stanowymi i federalnymi.

### Oświadczenie dotyczące ograniczeń w zakresie substancji niebezpiecznych (Indie)

Produkt ten spełnia wymagania „E-Waste (Management) Rules, 2016” ROZDZIAŁ V, punkt 16, podpunkt (1). Nowe urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz ich komponenty, materiały eksploatacyjne, części lub części zamienne nie zawierają ołowiu, rtęci, kadmu, chromu sześciowartościowego, polibromowanych bifenyli i polibromowanych eterów difenyloowych w stężeniach przekraczających 0,1% wagi w materiałach jednorodnych w przypadku ołowiu, rtęci, chromu sześciowartościowego, polibromowanych bifenyli i polibromowanych eterów difenyloowych oraz 0,01% wagi w materiałach jednorodnych w przypadku kadmu, poza wyjątkami określonymi w wykazie 2 powyższego przepisu.

### Deklaracja E-Waste dla Indii



Obecność tego symbolu na produkcie lub na jego opakowaniu, oznacza, że tego produktu nie można usuwać z odpadami domowymi. Na użytkownika spoczywa odpowiedzialność za usuwanie zużytych urządzeń poprzez ich przekazanie do wyznaczonego punktu zbiórki w celu recyklingu zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych. Oddzielna zbiórka i recykling zużytych urządzeń podczas usuwania, pomaga w oszczędzaniu zasobów naturalnych i zapewnia ich recykling, chroniąc zdrowie ludzi i środowisko. Dodatkowe informacje dotyczące odpadów elektronicznych, patrz <http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page>; aby dowiedzieć się gdzie pozostawić wyposażenie do recyklingu w Indiach, prosimy o kontakt na poniższe dane kontaktowe.

Telefon pomocy: 1800-425-6396 (od poniedziałku do soboty, 9:00–17:30)

E-mail: [india.callcentre@tpv-tech.com](mailto:india.callcentre@tpv-tech.com)



**Baterie**

Dla UE: Symbol przekreślonego kosza na śmieci oznacza, że zużytych baterii nie należy umieszczać razem z ogólnymi śmieciami! Do zbiórki zużytych baterii wyznaczony jest oddzielny system zbiórki, umożliwiający ich prawidłową obróbkę i recykling zgodnie z obowiązującym prawem.

W celu uzyskania szczegółowych informacji o schematach zbiórki i recyklingu, należy się skontaktować z lokalnymi władzami.

Dla Szwajcarii: Zużyta baterię należy zwrócić do punktu sprzedaży.

Dla krajów spoza UE: W celu uzyskania prawidłowej metody usuwania zużytej baterii należy się skontaktować z lokalnymi władzami.

**Zgodnie z dyrektywą UE 2006/66/WE baterii nie można usuwać w nieprawidłowy sposób. Baterie powinny zostać oddzielone do zbiórki przez lokalny zakład usuwania odpadów.**



Após o uso, as pilhas e/ou baterias deverão ser entregues ao estabelecimento comercial ou rede de assistência técnica autorizada.

Informacje dla krajów EAC	
Miesiąc i rok produkcji	patrz informacje na Tabliczce znamionowej.
Nazwa i lokalizacja producenta	ООО “Профтехника” Адрес: 3-й Проезд Марьиной роши, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия
Importer i informacje	Наименование организации: ООО “Профтехника” Адрес: 3-й Проезд Марьиной роши, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия Контактное лицо: Наталья Астафьева, +7 495 640 20 20 <a href="mailto:nat@profdisplays.ru">nat@profdisplays.ru</a>

# Spis treści

<b>1. Rozpakowanie i instalacja.....</b>	<b>1</b>
1.1. Transport i rozpakowanie.....	1
1.2. Zawartość opakowania.....	4
1.3. Uwagi dotyczące instalacji.....	4
1.4. Montaż na ścianie.....	5
1.4.1. Rozstawienie VESA.....	5
<b>2. Części i funkcje.....</b>	<b>6</b>
2.1. Panel sterowania.....	6
2.2. Złącza wejścia/wyjścia.....	7
2.2.1. Wkładanie baterii do pilota zdalnego sterowania.....	8
2.2.2. Obsługa pilota zdalnego sterowania.....	8
2.2.3. Zakres działania pilota zdalnego sterowania.....	8
2.3. Pilot zdalnego sterowania.....	9
2.3.1. Funkcje ogólne.....	9
2.3.2. ID pilota.....	10
2.4. Gumowa osłona.....	11
<b>3. Podłączanie urządzeń zewnętrznych.....</b>	<b>12</b>
3.1. Podłączanie urządzeń zewnętrznych (DVD/VCRI/VCD).....	12
3.1.1. Używanie wejścia video COMPONENT.....	12
3.1.2. Używanie wejścia wideo.....	12
3.1.3. Używanie wejścia wideo HDMI.....	12
3.2. Podłączenie komputera PC.....	13
3.2.1. Używanie wejścia VGA.....	13
3.2.2. Używanie wejścia DVI.....	13
3.2.3. Używanie wejścia HDMI.....	13
3.2.4. Używanie wejścia DisplayPort.....	14
3.3. Podłączenie urządzenia audio.....	14
3.3.1. Podłączenie zewnętrznych głośników.....	14
3.3.2. Podłączenie zewnętrznego urządzenia audio.....	14
3.4. Podłączenie wielu wyświetlaczy przy konfiguracji łańcuchowej.....	15
3.4.1. Połączenie sterowania wyświetlaczem.....	15
3.4.2. Połączenie cyfrowego wideo.....	15
3.5. Połączenie podczerwieni.....	15
3.6. Połączenie przelotowe podczerwieni.....	16
3.7. Przewodowe połączenie z siecią.....	16
3.8. Obsługa dotykowa.....	17
<b>4. Działanie.....</b>	<b>19</b>
4.1. Oglądanie obrazu z podłączonego źródła wideo... ..	19
4.2. Odtwarzanie plików multimedialnych z urządzenia USB.....	19
4.3. Opcje odtwarzania.....	19
4.3.1. Odtwarzanie plików z muzyką.....	19
4.3.2. Odtwarzanie filmów.....	19
4.3.3. Odtwarzanie plików zdjęć.....	19
4.4. Jako korzystać z przeglądarki Opera (HTML5).....	20
<b>5. Menu OSD.....</b>	<b>21</b>
5.1. Poruszanie się po menu OSD.....	21
5.1.1. Poruszanie się po menu OSD za pomocą pilota zdalnego sterowania.....	21
5.1.2. Poruszanie się po menu OSD za pomocą przycisków sterowania wyświetlaczem.....	21
5.2. Przegląd menu OSD.....	21
5.2.1. Menu obrazu.....	21
5.2.2. Menu Ekran.....	22
5.2.3. Menu Dźwięk.....	23
5.2.4. Menu PIP.....	23
5.2.5. Menu Konfiguracja 1.....	24
5.2.6. Menu Konfiguracja 2.....	25
5.2.7. Menu Opcje zaaw.....	26
5.2.8. Menu Wejście.....	29
<b>6. Kompatybilność urządzenia USB.....</b>	<b>30</b>
<b>7. Tryb wejścia.....</b>	<b>32</b>
<b>8. Polityka defektów pikseli.....</b>	<b>33</b>
8.1. Piksele i subpiksele.....	33
8.2. Rodzaje defektów pikseli + definicja punktu.....	33
8.3. Defekty jasnych punktów.....	33
8.4. Defekty ciemnych punktów.....	34
8.5. Bliskość defektów pikseli.....	34
8.6. Tolerancje defektów pikseli.....	34
8.7. MURA.....	34
<b>9. Czyszczenie i rozwiązywanie problemów.....</b>	<b>35</b>
9.1. Czyszczenie.....	35
9.2. Rozwiązywanie problemów.....	36
<b>10. Dane techniczne.....</b>	<b>38</b>

# 1. Rozpakowanie i instalacja

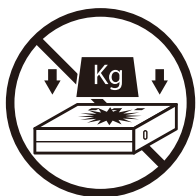
## 1.1. Transport i rozpakowanie

### Informacje dotyczące transportu

- Karton powinien być zawsze ustawiony w pozycji pionowej.  
Kartonu NIE wolno ustawiać w żadnym innym położeniu.



- Na kartonie NIE wolno stawiać żadnych przedmiotów.

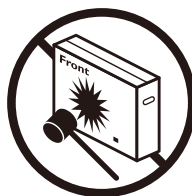


- Karton należy przemieszczać przy użyciu sztaplarki.

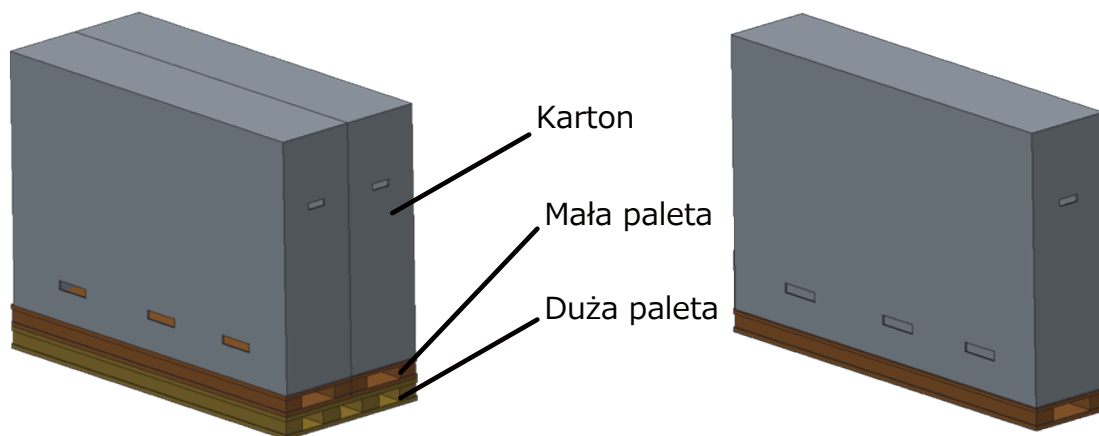
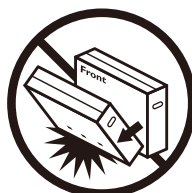


- Pojedyncze kartony należy przenosić z małymi paletami przy użyciu sztaplarki.

- Produktu NIE wolno narażać na uderzenia/drgania.

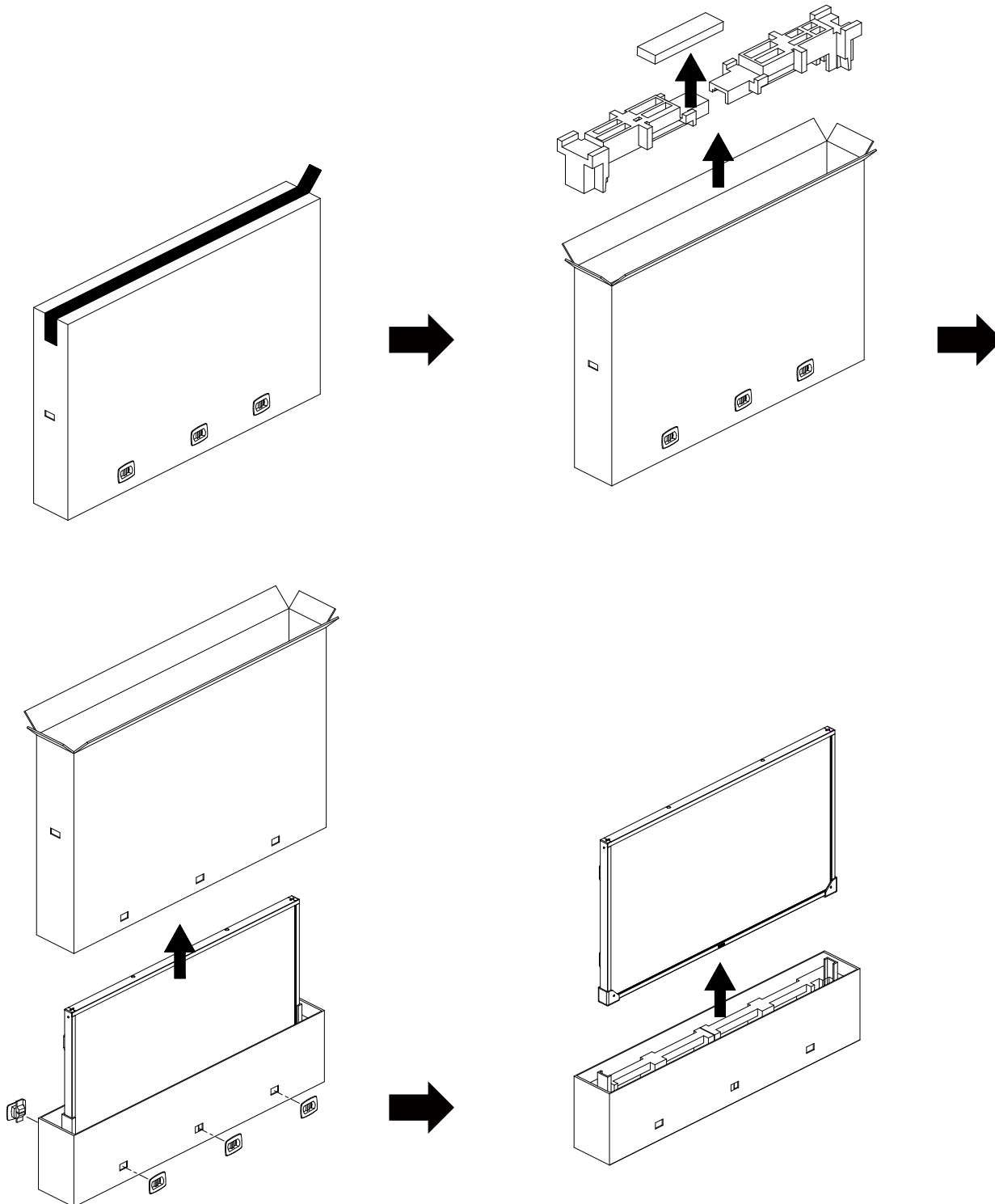


- NIE wolno dopuścić do upadku produktu. Silne uderzenia mogłyby uszkodzić elementy wewnętrzne urządzenia.

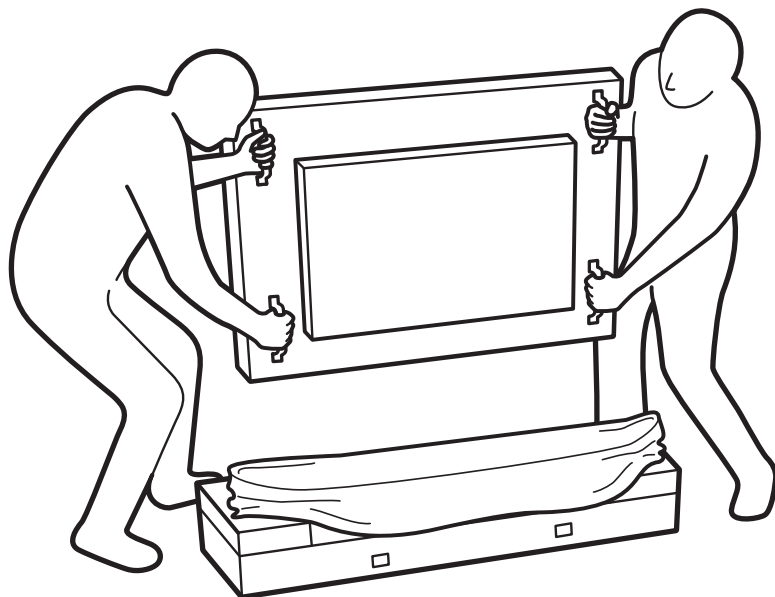


**Informacje dotyczące transportu**

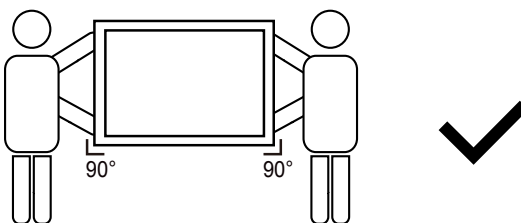
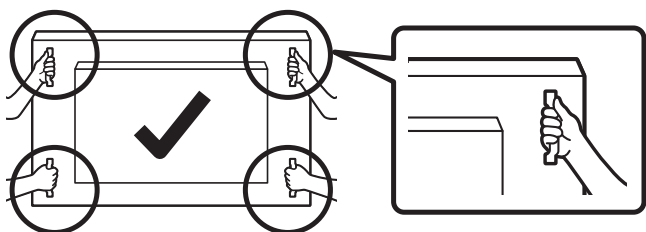
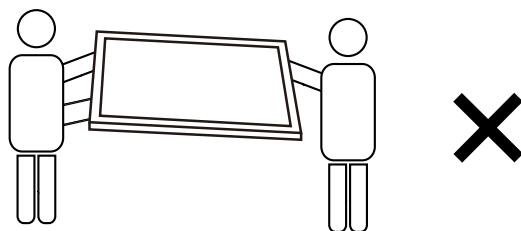
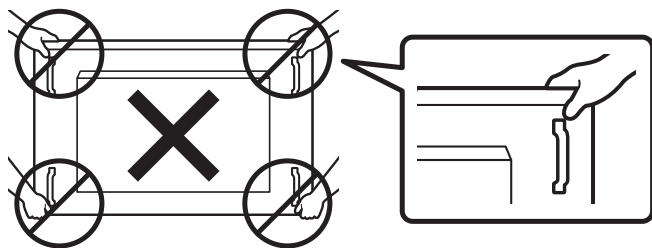
1. Zdejmij pas owinięty wokół kartonu.
2. Korzystając z ostrego narzędzia, rozetnij taśmę na górze kartonu, a następnie otwórz go.
3. Wyjmij ostrożnie zabezpieczenia.
4. Wyjmij plastikowe zamknięcia kartonu i zdejmij jego górną część.



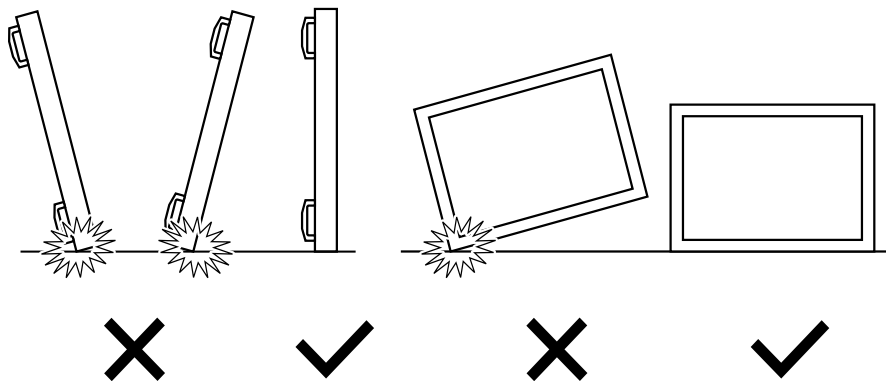
5. Wyświetlacz powinien zostać wyjęty z kartonu przez dwie osoby dorosłe, trzymające go obiema rękami.



- Nie wolno dotykać ekranu wyświetlacza, aby uniknąć możliwego zarysowania. Wyświetlacz należy przenosić, trzymając go za uchwyty.
- Podczas przenoszenia należy zachować pionowe ustawienie wyświetlacza.



- Wyświetlacz należy ustawić pionowo, tak aby jego ciężar był równomiernie rozłożony na powierzchni.



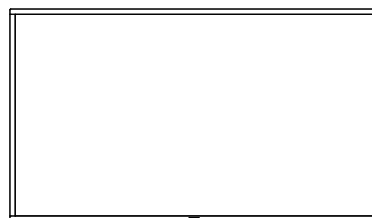
## Przed instalacją wyświetlacza

- Ten produkt jest zapakowany w kartonowe opakowanie, razem ze standardowymi akcesoriami.
- Wszelkie inne opcjonalne akcesoria zostaną zapakowane osobno.
- Wyświetlacz powinien być przenoszony przez co najmniej dwie (2) osoby dorosłe.
- Po otwarciu kartonu należy upewnić się, że zawartość jest kompletna i w dobrym stanie.

## 1.2. Zawartość opakowania

Należy sprawdzić, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

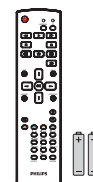
- Wyświetlacz LCD
- Instrukcja szybkiego uruchomienia
- Pilot zdalnego sterowania i baterie AAA
- Przewód zasilający
- Kabel RS232
- Kabel połączenia łańcuchowego RS232
- Przewód czujnika IR
- Kabel HDMI
- Kabel USB



Wyświetlacz LCD



Instrukcja szybkiego uruchomienia

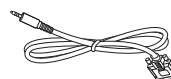


Pilot zdalnego sterowania i baterie AAA

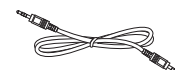
\* Dostarczony przewód zasilający zależy od kraju przeznaczenia.



Przewód zasilający



Kabel RS232



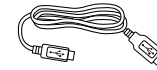
Kabel połączenia łańcuchowego RS232



Przewód czujnika IR



Kabel HDMI



Touch USB

\* Pozycje mogą różnić się zależnie od lokalizacji

Konstrukcja wyświetlacza i akcesoria mogą się różnić od pokazanych na ilustracji.

### UWAGI:

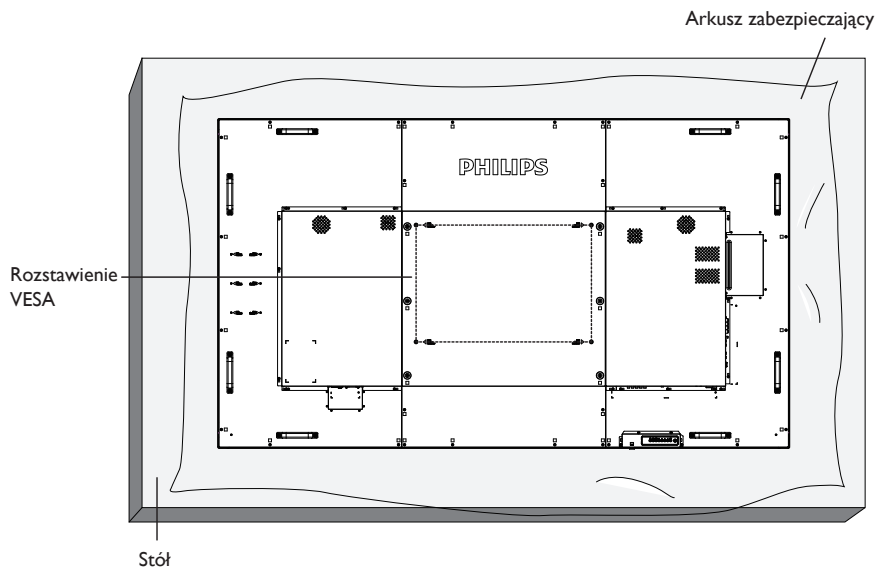
- Dla wszystkich innych regionów dodawany jest przewód zasilający, który spełnia wymagania dotyczące napięcia prądu zmiennego gniazda zasilania i posiada certyfikat zgodności z przepisami bezpieczeństwa określonego kraju (należy zastosować przewód typu H05W-F, 2G lub 3G, 0,75 lub 1 mm<sup>2</sup>).
- Po rozpakowaniu produktu odpowiednio przechowywać materiały opakowania.

## 1.3. Uwagi dotyczące instalacji

- Należy używać wyłącznie przewodu zasilającego dostarczonego z produktem. Jeśli wymagane jest użycie przedłużacza, należy to skonsultować z przedstawicielem serwisu.
- Aby uniknąć przewrócenia, produkt należy zainstalować na płaskiej powierzchni. Dla prawidłowej wentylacji należy pozostawić przestrzeń między tyłem produktu, a ścianą. Nie należy instalować produktu w kuchni, łazience lub w innych miejscach wystawionych na działanie wilgoci, ponieważ może to skrócić czas użyteczności elementów wewnętrznych.
- Nie należy instalować produktu na wysokości 3000 m i wyżej. Może to spowodować usterki.

## 1.4. Montaż na ścianie

W celu montażu wyświetlacza na ścianie wymagany jest standardowy zestaw do montażu na ścianie (dostępny w handlu). Zalecane jest użycie interfejsu montażowego zgodnego ze standardem TUV-GS i/lub UL1678 w Ameryce Północnej.



1. Przygotuj płaską i poziomą powierzchnię o wymiarach większych od wyświetlacza i rozłóż na niej gruby arkusz zabezpieczający, aby ułatwić pracę i nie porysować ekranu.
2. Sprawdź, czy są dostępne wszystkie akcesoria do wszelkiego rodzaju montażu (montaż na ścianie, montaż sufitowy, podstawa stołowa itd.).
3. Wykonaj instrukcje dostarczone z zestawem do montażu podstawy. Niezastosowanie się do prawidłowych procedur montażowych może spowodować uszkodzenie urządzenia lub obrażenia użytkownika albo instalatora. Gwarancja produktu nie obejmuje uszkodzeń spowodowanych nieprawidłową instalacją.
4. W przypadku zestawu do montażu na ścianie należy użyć śrub montażowych M8 (o 15 mm dłuższych od grubości wspornika montażowego) i pewnie je dokręcić.
5. Masa urządzenia bez podstawy = 96,21 kg. Urządzenie i elementy jego mocowania zachowują stabilność podczas testu. Należy używać wyłącznie wsporników do montażu na ścianie z certyfikatem UL o minimalnej nośności/obciążeniu 96,21 kg.
6. Orientacja pionowa jest niedozwolona.

### 1.4.1. Rozstawienie VESA

86BDL3012T	600 mm (w poziomie) x 400 mm (w pionie)
------------	---

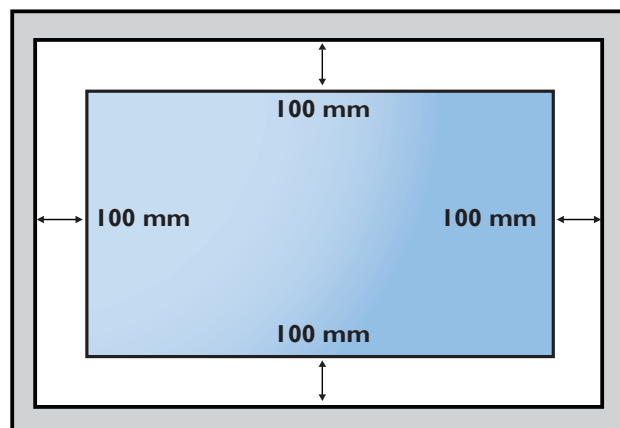
#### Przeostroga:

Aby zabezpieczyć wyświetlacz przed upadkiem:

- W przypadku montażu na ścianie lub na suficie zalecamy zainstalowanie wyświetlacza z metalowymi wspornikami, dostępnymi w handlu. Szczegółowe objaśnienia dotyczące instalacji znajdują się w instrukcji wspornika.
- Aby zapobiec upadkowi wyświetlacza w przypadku trzęsienia ziemi lub innych katastrof naturalnych, należy skonsultować miejsce instalacji z producentem wspornika.
- Ponieważ produkt ten jest wysoki i ciężki, zalecane jest, aby jego instalacja została wykonana przez czterech techników.

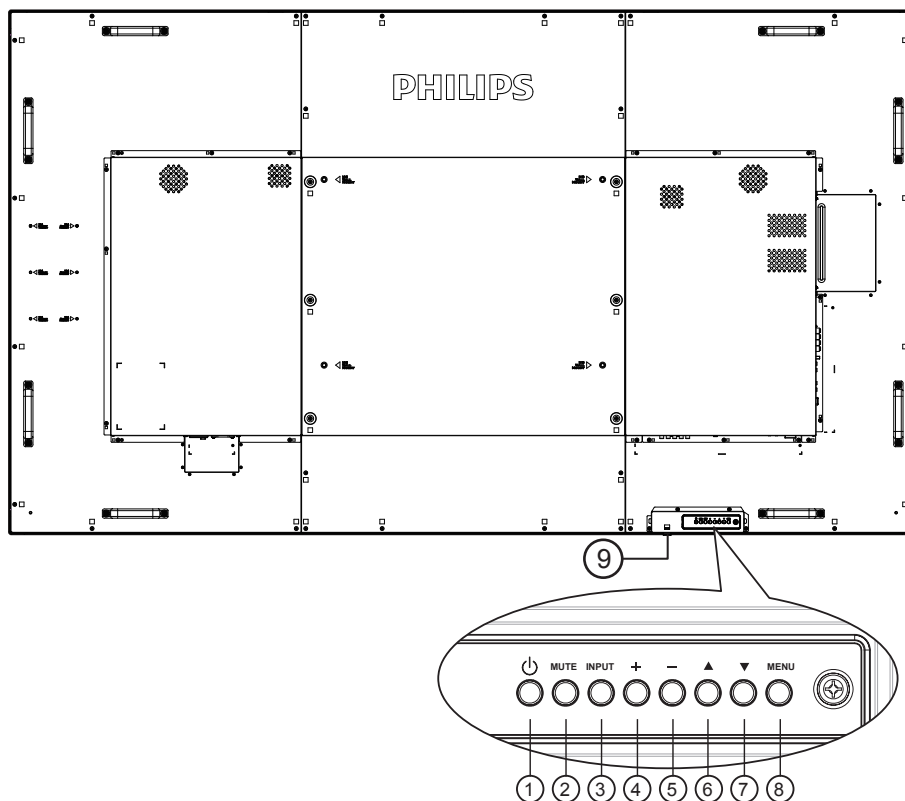
#### Wymagania dotyczące wentylacji podczas umieszczania w zamkniętym miejscu

Dla prawidłowej wentylacji należy pozostawić odstęp 100 mm od góry, tyłu, lewego i prawego boku wyświetlacza.



## 2. Części i funkcje

### 2.1. Panel sterowania



#### ① Przycisk [⏻]

Włączanie wyświetlacza lub przełączanie wyświetlacza do trybu oczekiwania.

#### ② Przycisk [Wyciszenie]

Wyciszenie lub przywracanie dźwięku.

#### ③ Przycisk [Wejście]

Wybór źródła sygnału.

#### ④ Przycisk [⏏]

Zwiększenie wartości regulacji przy włączonym menu OSD lub zwiększenie poziomu wyjścia audio przy wyłączonym menu OSD.

#### ⑤ Przycisk [⏏]

Zmniejszenie wartości regulacji przy włączonym menu OSD lub zmniejszenie poziomu wyjścia audio przy wyłączonym menu OSD.

#### ⑥ Przycisk [▲]

Przesuwanie wybranego elementu o jeden poziom do góry przy włączonym menu OSD.

#### ⑦ Przycisk [▼]

Przesuwanie wybranego elementu jeden poziom w dół, przy włączonym menu OSD.

#### ⑧ Przycisk [MENU]

Powrót do poprzedniego menu przy włączonym menu OSD. Przycisk ten, może również zostać użyty do uaktywnienia menu OSD, przy wyłączonym menu OSD.

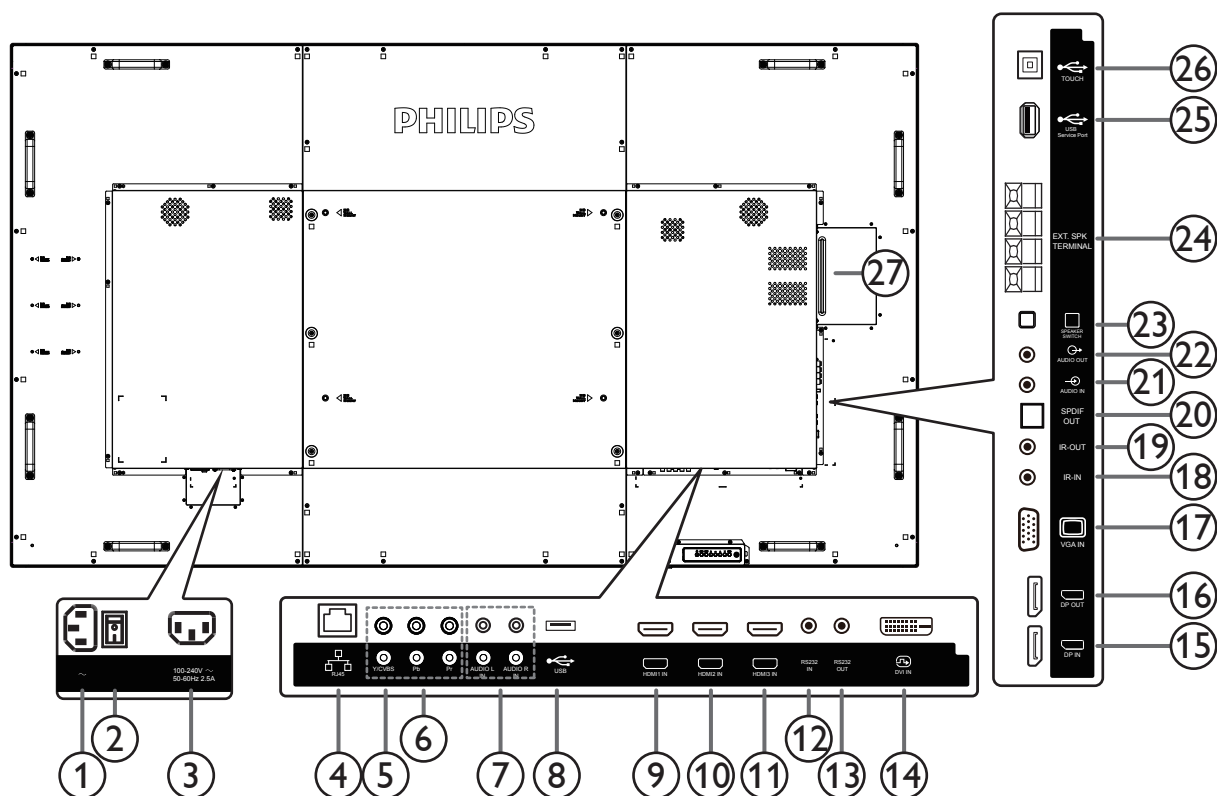
#### ⑨ Czujnik zdalnego sterowania i wskaźnik stanu zasilania

- Odbiera sygnały poleceń z pilota zdalnego sterowania.
- Wskazuje stan działania wyświetlacza bez OPS:
  - Zielone światło oznacza włączenie wyświetlacza.
  - Czerwone światło oznacza tryb oczekiwania wyświetlacza.
  - Po włączeniu pozycji {Harmonogram} miga zielone i czerwone światło
  - Jeśli miga czerwone światło, oznacza to wykrycie awarii
  - Światło jest wyłączane po wyłączeniu zasilania wyświetlacza

\* Używanie przewodu czujnika IR zwiększa jakość działania pilota. (Należy zapoznać się z instrukcjami w części 3.5).



## 2.2. Złącza wejścia/wyjścia



### ① WEJŚCIE AC

Wejście prądu zmiennego z gniazdka ściennego.

### ② GŁÓWNY PRZEŁĄCZNIK ZASILANIA

Włączenie/wyłączenie zasilania sieciowego.

### ③ WYJŚCIE PRĄDU ZMIENNEGO

Zasilanie gniazda AC IN (Wejście prądu zmiennego) odtwarzacza multimedialnych.

### ④ ZŁĄCZE RJ-45

Funkcja sterowania LAN do zastosowania sygnału zdalnego sterowania z centrum sterowania.

### ⑤ WEJŚCIE Y/CVBS

Wejście źródła wideo.

### ⑥ WEJŚCIE KOMPONENTOWE

Wejście źródła rozdzielonych składowych sygnału wideo YPbPr.

### ⑦ WEJŚCIE AUDIO

Wejście audio z zewnętrznego urządzenia audio-wideo (RCA).

### ⑧ PORT USB

Podłączanie urządzenia pamięci USB.

### ⑨ WEJŚCIE HDMI1 / ⑩ WEJŚCIE HDMI2 / ⑪ WEJŚCIE HDMI3

Do podłączenia urządzenia źródłowego przy użyciu kabla HDMI.

### ⑫ WEJŚCIE RS232C / ⑬ WYJŚCIE RS232C

Wejście/wyjście sieciowe RS232C dla funkcji połączenia przelotowego (loop-through).

### ⑭ WEJŚCIE DVI

Do podłączenia urządzenia źródłowego przy użyciu kabla DVI.

### ⑮ WEJŚCIE DisplayPort / ⑯ WYJŚCIE DisplayPort

Wejście/wyjście wideo DisplayPort.

### ⑰ WEJŚCIE VGA (D-Sub)

Wejście wideo VGA.

### ⑱ WEJŚCIE IR / ⑲ WYJŚCIE IR

Wejście/wyjście sygnału podczerwieni dla funkcji połączenia przelotowego.

#### UWAGI:

- Czujnik zdalnego sterowania wyświetlacza przestanie działać po podłączeniu do gniazda [WEJŚCIE IR].
- Opis zdalnego sterowania urządzeniami RTV za pośrednictwem tego monitora zawiera strona 15, punkt **Przelotowe połączenie pilota (IR)**.

### ⑳ WYJŚCIE SPDIF

Cyfrowe wyjście audio

### ㉑ WEJŚCIE AUDIO

Wejście audio dla źródła VGA (słuchawki stereofoniczne 3,5 mm).

### ㉒ WYJŚCIE AUDIO

Wyjście audio dla zewnętrznego urządzenia AV.

### ㉓ PRZEŁĄCZNIK GŁOŚNIKA

Przełącznik włączenia/wyłączenia wewnętrznego głośnika.

### ㉔ WYJŚCIE GŁOŚNIKÓW

Wyjście audio dla głośników zewnętrznych.

### ㉕ PORT SERWISOWY USB

Do podłączania urządzenia pamięci USB w celu aktualizacji oprogramowania sprzętowego płyty głównej.

UWAGA: Służy wyłącznie do aktualizowania oprogramowania sprzętowego.

## 26 Dotykowe USB

Złącze dotykowe z PC.

## 27 GNIAZDO OPS

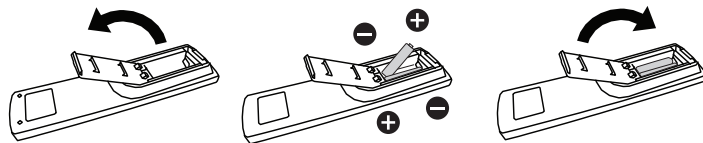
Gniazdo do instalacji opcjonalnego modułu OPS.

### 2.2.1. Wkładanie baterii do pilota zdalnego sterowania

Pilot zdalnego sterowania jest zasilany dwoma bateriami AAA 1,5V.

W celu instalacji lub wymiany baterii:

1. Naciśnij, a następnie wsuń pokrywę w celu otwarcia.
2. Włóż baterie z zachowaniem prawidłowej biegunowości (+) i (-).
3. Załóż pokrywę.



#### Przeostroga:

Nieprawidłowe użycie baterii może spowodować wycieki lub wybuch. Należy stosować się do podanych poniżej instrukcji.

- Włóż baterie „AAA” z zachowaniem prawidłowej biegunowości (+) i (-).
- Nie należy mieszać baterii różnych typów.
- Nie należy używać baterii nowych ze starymi. Może to spowodować wycieki lub skrócenie żywotności baterii.
- Zużyte baterie należy jak najszybciej usunąć, aby uniknąć ich wycieku do wnętrza baterii. Nie należy dotykać do wylanego kwasu baterii, ponieważ może to spowodować obrażenia skóry.

UWAGA: Baterie należy wyjąć z wnętrza baterii, jeżeli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas.

### 2.2.2. Obsługa pilota zdalnego sterowania

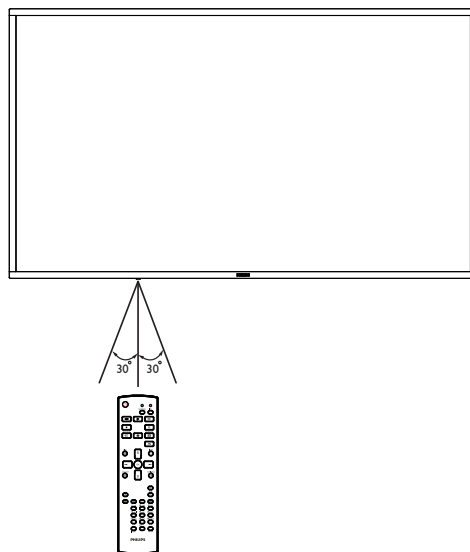
- Nie wolno dopuszczać do upuszczania ani uderzać w pilota.
- Nie wolno dopuścić do przedostania się żadnego płynu do wnętrza pilota zdalnego sterowania. Jeżeli do pilota zdalnego sterowania przedostała się woda, należy pilota natychmiast wytrzeć suchą szmatką.
- Pilota zdalnego sterowania nie należy kłaść w pobliżu źródeł ciepła lub pary.
- Nie należy podejmować prób rozmontowania pilota zdalnego sterowania, o ile nie chodzi o wymianę baterii w pilocie.

### 2.2.3. Zakres działania pilota zdalnego sterowania

Podczas naciskania przycisku należy skierować górną przednią część pilota zdalnego sterowania w kierunku czujnika zdalnego sterowania.

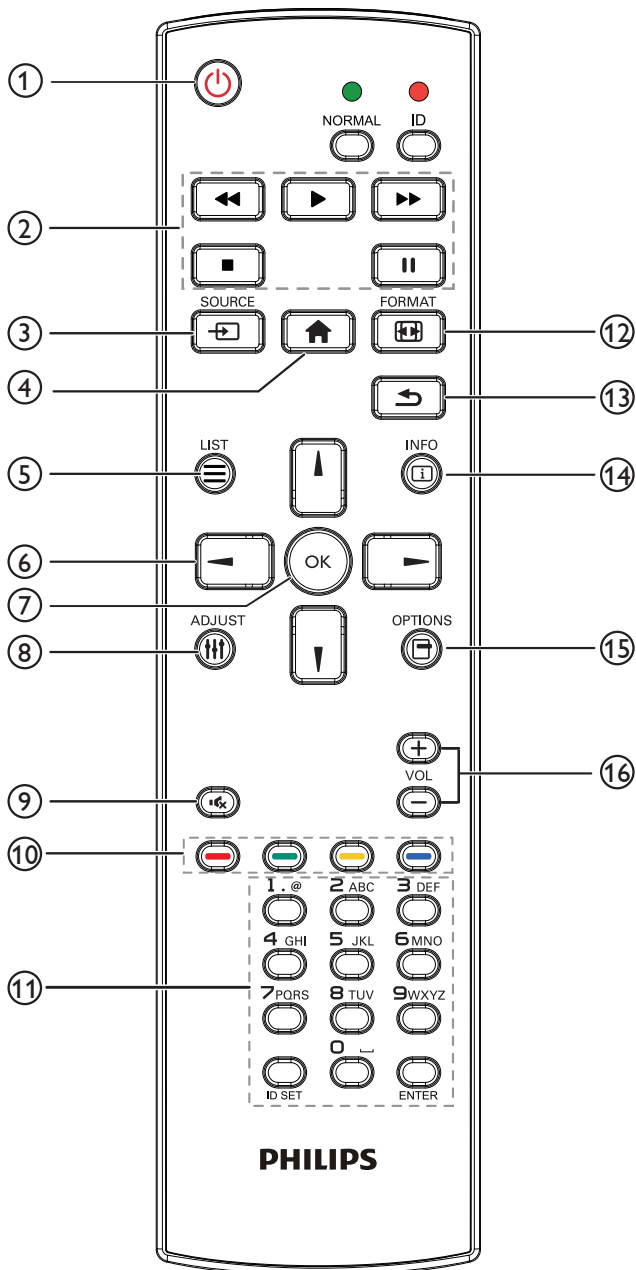
Pilota zdalnego sterowania należy używać w odległości do 5 m/16 stóp od czujnika wyświetlacza, przy kącie odchylenia w poziomie i w pionie do 30°.

UWAGA: Pilot zdalnego sterowania może nie działać prawidłowo, gdy na czujnik zdalnego sterowania na wyświetlaczu skierowane jest bezpośrednio światło słoneczne lub silne oświetlenie albo gdy między pilotem a czujnikiem zdalnego sterowania znajduje się przeszkoda.



## 2.3. Pilot zdalnego sterowania

### 2.3.1. Funkcje ogólne



#### ① Przycisk ZASILANIA [⏻]

Włączenie/wyłączenie zasilania.

#### ② Przyciski [ODTWARZANIA]

Sterują odtwarzaniem plików multimedialnych (tylko dla wejścia multimediiów).

**Funkcja zamrażania**

**Pauza:** przycisk skrótu do zamrażania wszystkich treści wejściowych.

**Odtwarzanie:** przycisk skrótu do wyłączenia zamrożenia wszystkich treści wejściowych.

#### ③ [↔] Przycisk SOURCE

**Menu główne:** Wejście do menu ekranowego Źródło wideo.

#### ④ Przycisk HOME [🏠]

**Menu główne:** Wejście do głównego menu ekranowego.

**Inne:** Wyjście z menu ekranowego.

#### ⑤ Przycisk LIST [☰]

Zarezerwowany.

#### ⑥ Przyciski NAWIGACYJNE



**Menu główne:** Wejście do menu ekranowego Inteligentny obraz.

**Menu główne:** Przesuwanie wybranego elementu w górę w celu regulacji.

**Menu Połączenie szeregowe IR:** Zwiększenie numeru kontrolowanego ID grupy.



**Menu główne:** Wejście do menu ekranowego Źródło audio.

**Menu główne:** Przesuwanie paska wybranego elementu w dół w celu regulacji.

**Menu Połączenie szeregowe IR:** Zmniejszenie numeru kontrolowanego ID grupy.



**Menu główne:** Przejście do poprzedniego poziomu menu.

**Menu Źródło:** Wyjście z menu źródła.

**Menu Głośność:** Zmniejszanie głośności.



**Menu główne:** Przejście do następnego poziomu menu lub ustawienie wybranej opcji.

**Menu Źródło:** Przejście do wybranego źródła sygnału.

**Menu Głośność:** Zwiększanie głośności.

#### ⑦ Przycisk [OK]

**Menu główne:** Przejście do menu ekranowego połączenia łańcuchowego IR w trybie Główny/Dodatkowy.

**Menu główne:** Potwierdzenie wpisu lub wyboru.

#### ⑧ Przycisk ADJUST [⚙️]

Przejście do menu ekranowego Autodostrojenie (tylko dla VGA).

#### ⑨ Przycisk WYCISZENIE [🔇]

Włączanie lub wyłączanie dźwięku.

#### ⑩ Przyciski KOLOROWE [🔴] [🟢] [🟡] [🔵]

Wybór zadania lub opcji. (tylko dla wejścia multimediiów)

[🟢] Klawisz skrótu funkcji wyboru okna.

#### ⑪ Przycisk [Numer/ID SET/ENTER]

Wprowadzanie tekstu dla ustawień sieciowych.

Naciśnij, aby ustawić ID wyświetlacza. Szczegółowe informacje można znaleźć w części 2.3.2. ID pilota.

#### ⑫ Przycisk FORMAT [🔧]

Służy do zmiany trybu powiększenia obrazu [Pełny][4:3][1:1][16:9][21:9][Niestandardowy].

#### ⑬ Przycisk WSTECZ [↩️]

Powrót do poprzedniej strony lub wyjście z poprzedniej funkcji.

#### ⑭ Przycisk INFO [i]

Pokazuje menu ekranowe z informacjami.

#### ⑮ Przycisk OPTIONS [⚙️]

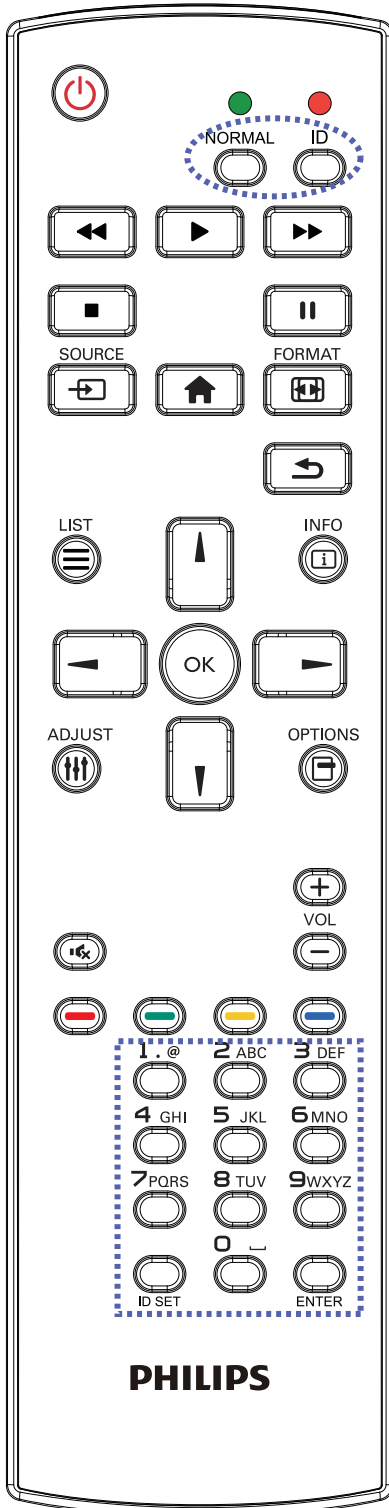
Zarezerwowany.

#### ⑯ Przycisk GŁOŚNOŚCI [–] [+]

Regulacja poziomu głośności.

### 2.3.2. ID pilota

Ustawienie numeru ID pilota podczas korzystania z kilku wyświetlaczy.



Naciśnięcie przycisku [ID] spowoduje dwukrotne mignięcie czerwonej diody LED.

1. Naciśnij przycisk [ID SET] na dłużej niż 1 sekundę, aby przejść do trybu ID. Zaświeci się czerwone światło LED.  
Ponowne naciśnięcie przycisku [ID SET] spowoduje wyjście z trybu ID. Wyłączy się czerwone światło LED.

Naciśnij cyfry [0] ~ [9], aby wybrać wyświetlacz do sterowania.

Na przykład: naciśnij [0] i [1] dla wyświetlacza nr 1, naciśnij [1] i [1] dla wyświetlacza nr 11.

Dostępne są numery z zakresu [01] ~ [255].

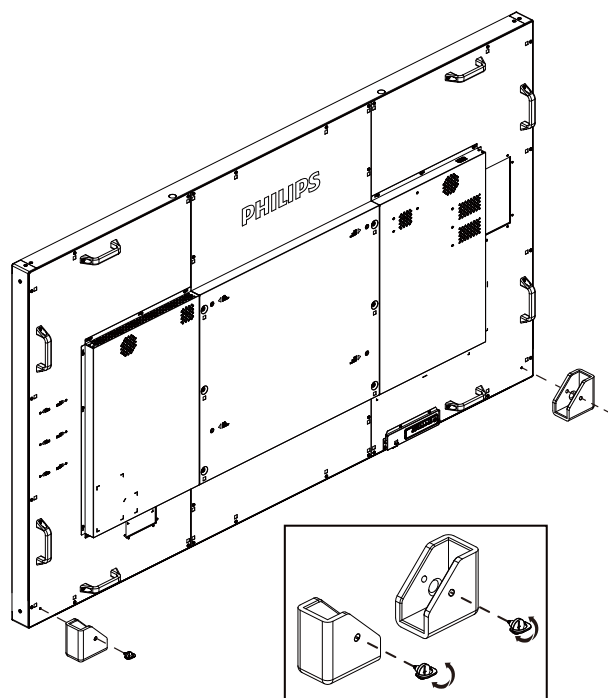
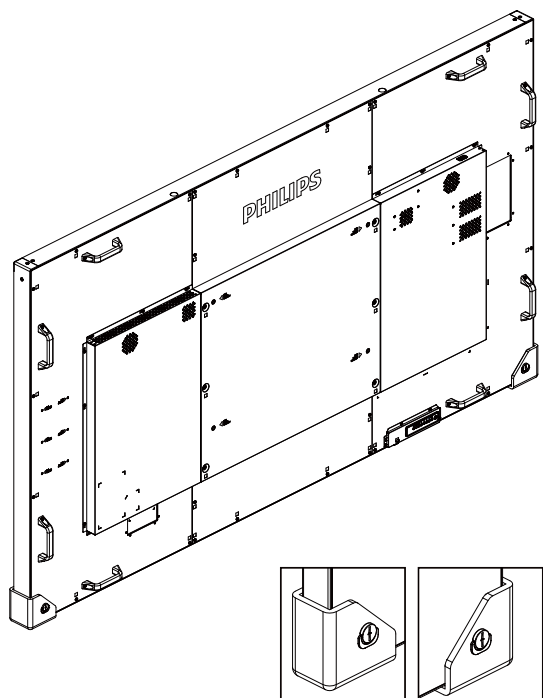
2. Nienaciśnięcie żadnego przycisku w ciągu 10 sekund spowoduje wyjście z trybu ID.
3. W przypadku naciśnięcia błędnego przycisku należy poczekać 1 sekundę, od wyłączenia i zaświecenia czerwonej diody LED, po czym ponownie nacisnąć prawidłowe cyfry.
4. Naciśnij przycisk [ENTER], aby potwierdzić wybór. Dwukrotnie zamiga czerwona dioda LED, a następnie zostanie wyłączona.

#### UWAGA:

- Naciśnij przycisk [NORMALNY]. Dwukrotnie zamiga zielona dioda LED, wskazując normalne działanie wyświetlacza.
- Konieczne jest ustawienie numeru ID dla każdego wyświetlacza przed wyborem jego numeru ID.

## 2.4. Gumowa osłona

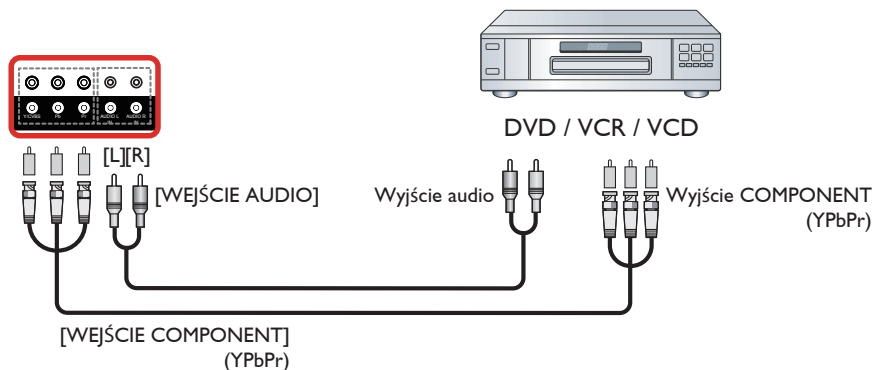
- Rogi wyświetlacza powinny być zawsze zabezpieczone gumowymi osłonami, chyba że wyświetlacz ma zostać zamontowany na ścianie.
- Gumowe osłony rogów i śruby radełkowane należy przechowywać w prawidłowy sposób i zabezpieczać nimi wyświetlacz, gdy nie jest on powieszony na ścianie.



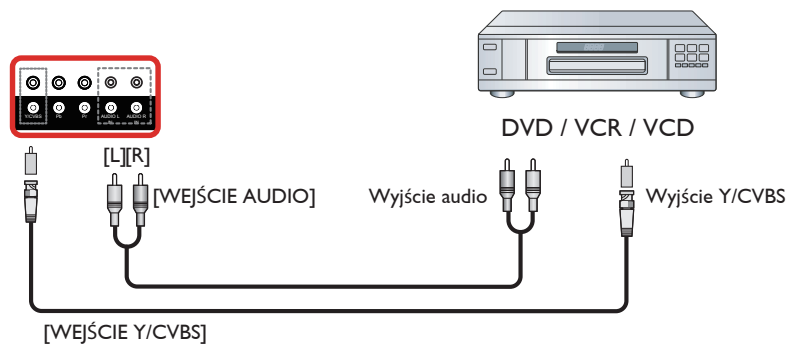
### 3. Podłączanie urządzeń zewnętrznych

#### 3.1. Podłączanie urządzeń zewnętrznych (DVD/VCR/VCD)

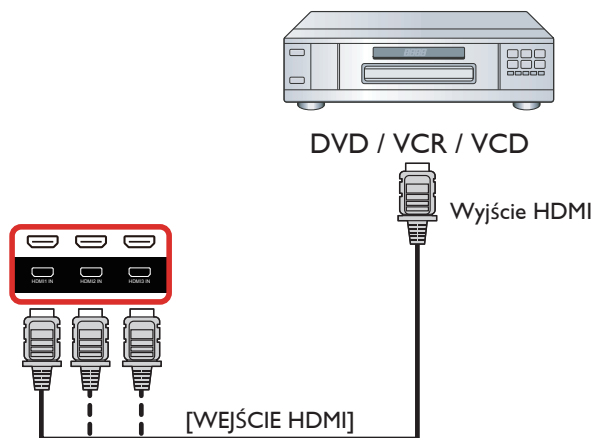
##### 3.1.1. Używanie wejścia video COMPONENT



##### 3.1.2. Używanie wejścia wideo

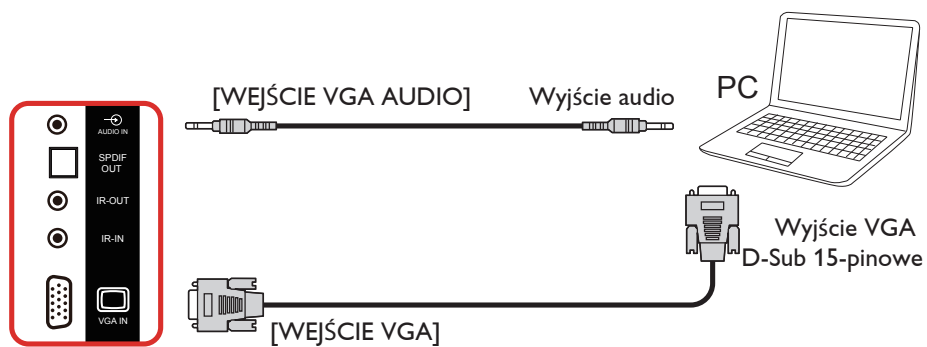


##### 3.1.3. Używanie wejścia wideo HDMI

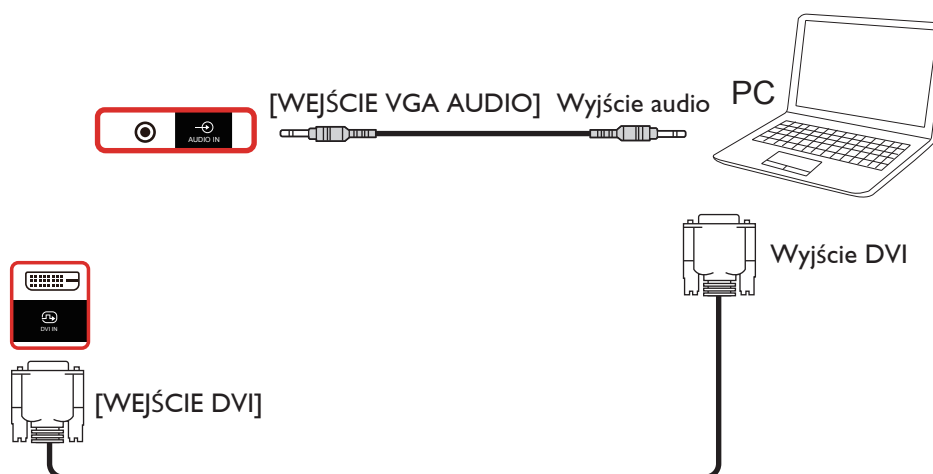


## 3.2. Podłączenie komputera PC

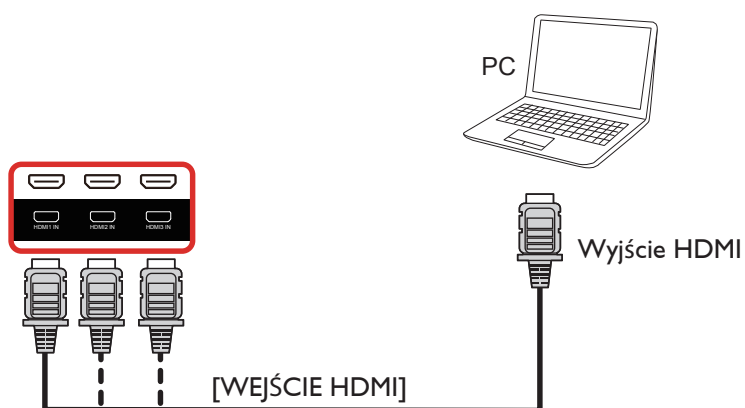
### 3.2.1. Używanie wejścia VGA



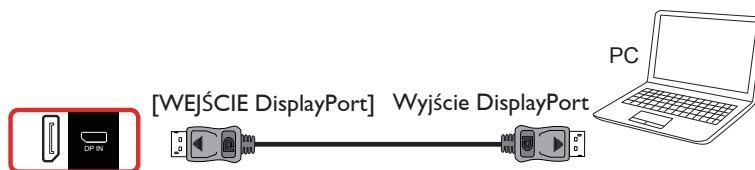
### 3.2.2. Używanie wejścia DVI



### 3.2.3. Używanie wejścia HDMI

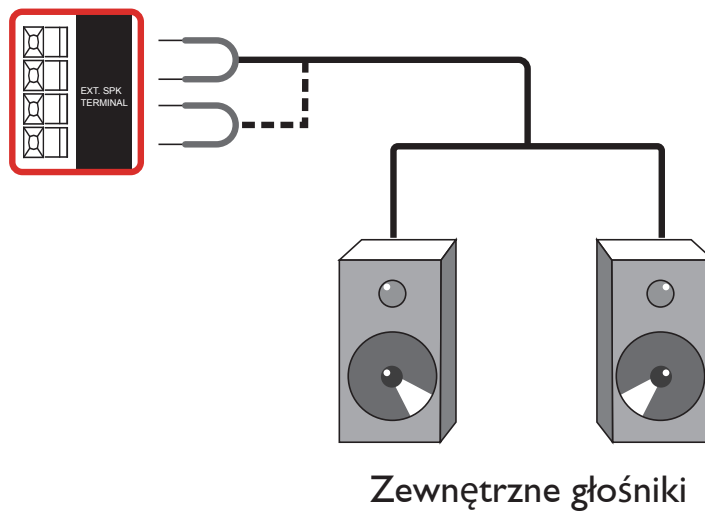


### 3.2.4. Używanie wejścia DisplayPort

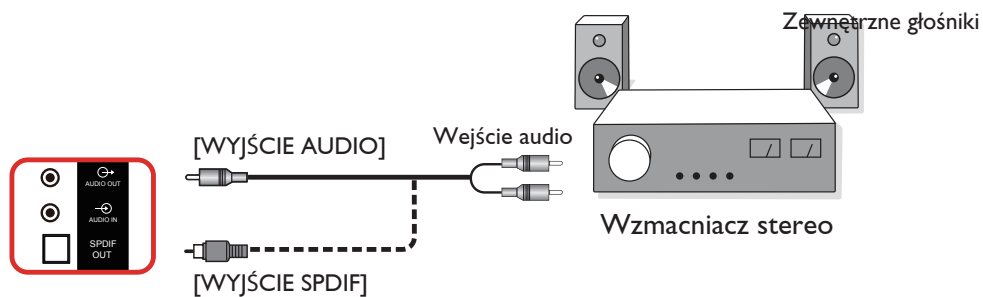


## 3.3. Podłączenie urządzenia audio

### 3.3.1. Podłączenie zewnętrznych głośników



### 3.3.2. Podłączenie zewnętrznego urządzenia audio



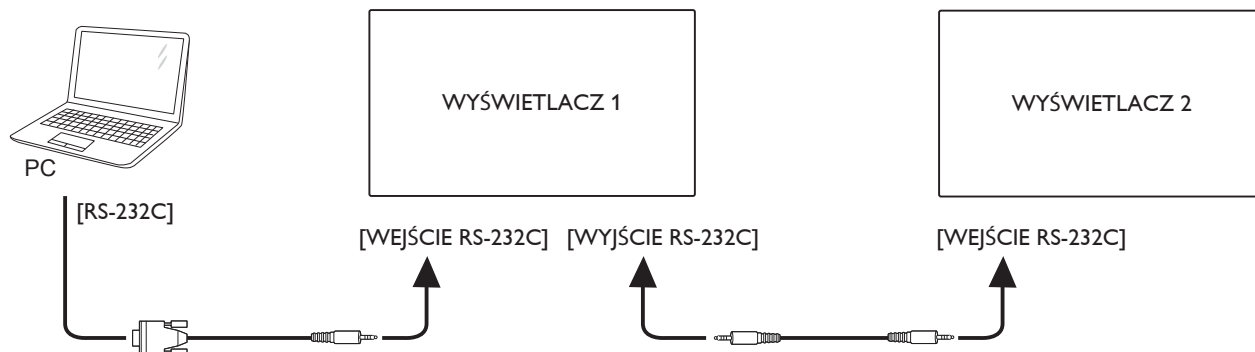


### 3.4. Podłączenie wielu wyświetlaczy przy konfiguracji łańcuchowej

Możliwe jest wzajemne połączenie wielu wyświetlaczy w celu utworzenia konfiguracji łańcuchowej dla zastosowań, takich jak tablica z menu.

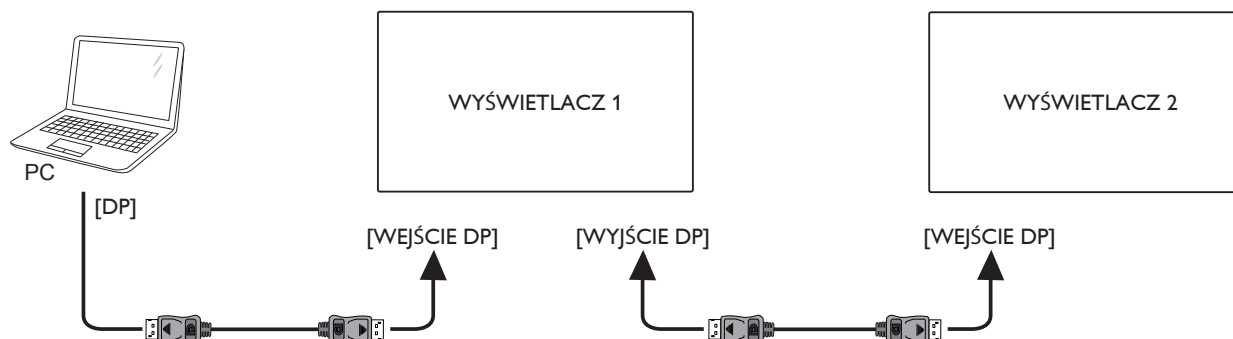
#### 3.4.1. Połączenie sterowania wyświetlaczem

Podłącz złącze [WYJŚCIE RS232] WYŚWIETLACZ 1 do złącza [WEJŚCIE RS232] WYŚWIETLACZ 2.

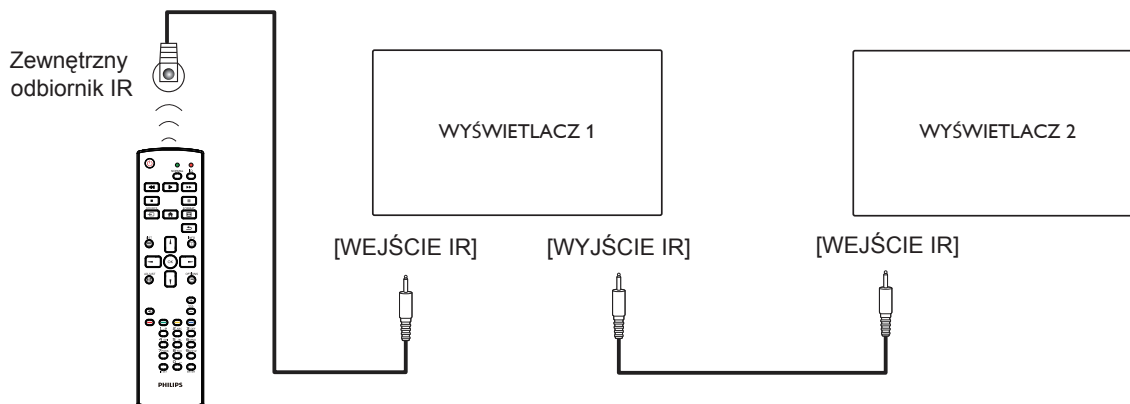


#### 3.4.2. Połączenie cyfrowego wideo

Podłącz złącze [WYJŚCIE DP] WYŚWIETLACZ 1 do złącza [WEJŚCIE DP] WYŚWIETLACZ 2.

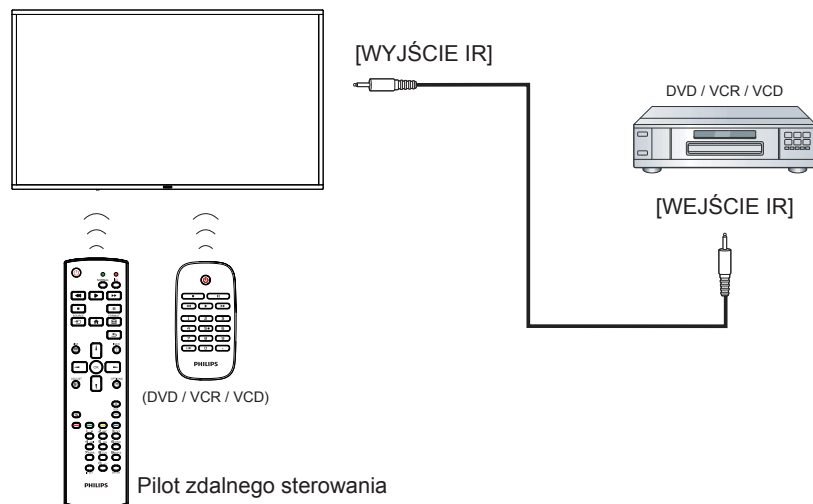


### 3.5. Połączenie podczerwieni

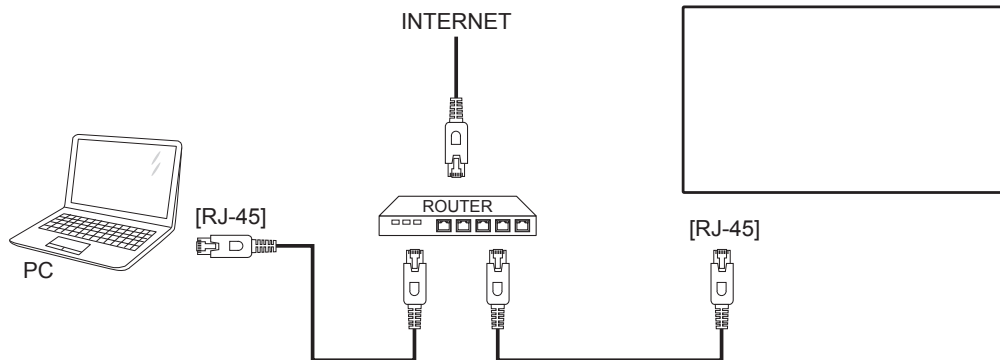


UWAGA: Czujnik zdalnego sterowania wyświetlacza przestanie działać po podłączeniu do gniazda [WEJŚCIE IR].

### 3.6. Połączenie przelotowe podczerwieni



### 3.7. Przewodowe połączenie z siecią



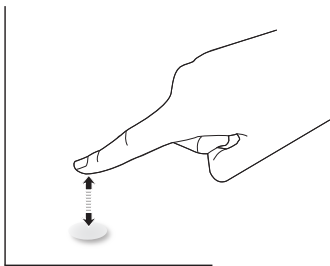
### 3.8. Obsługa dotykowa

Monitor jest wyposażony w mechanizm sterowania dotykowego i obsługuje funkcje dotykowe **systemu Windows**, zarówno jednym, jak i wieloma palcami. Komputer odczytuje delikatne dotknięcia słów i ikon na ekranie monitora.

Poniżej opisano niektóre z typowych czynności wykonywanych dotykiem. Dodatkowe informacje na temat obsługi dotykowej zawiera pomoc systemu Windows.

#### Pojedyncze dotknięcie

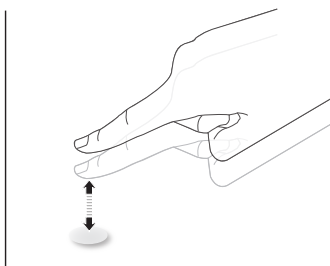
Stuknij element na ekranie opuszką jednego palca, nie zostawiając palca na ekranie.



Należy pamiętać, że ekran dotykowy reaguje nawet na muśnięcie, gdy palec znajduje się 4 mm nad ekranem.

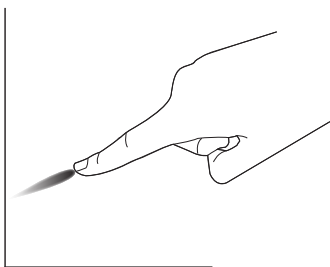
#### Podwójne dotknięcie

Stuknij element na ekranie opuszką jednego palca dwukrotnie, raz za razem, nie zostawiając palca na ekranie.



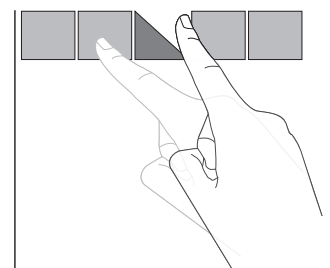
#### Przesuwanie

Dotknij elementu na ekranie opuszką jednego palca i przesuń go, nie odrywając palca; następnie odrywaj palec.



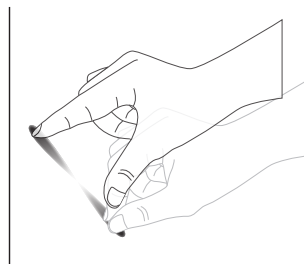
#### Popchnięcie

Dotknij elementu na ekranie opuszką jednego palca i szybko popchnij, odrywając przy tym palec.



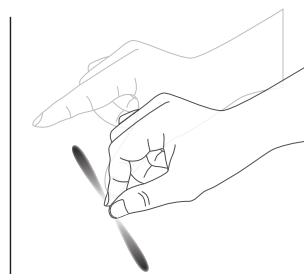
#### Przybliżenie (powiększenie)

Dotknij elementu na ekranie opuszkami dwóch palców trzymanych razem, po czym rozszerz palce już suwając nimi po ekranie, aby powiększyć obraz.



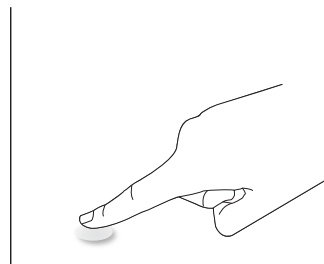
#### Oddalenie (pomniejszenie)

Dotknij elementu na ekranie opuszkami dwóch palców rozsuniętych osobno, po czym zbliż palce do siebie, już suwając nimi po ekranie, aby pomniejszyć obraz.



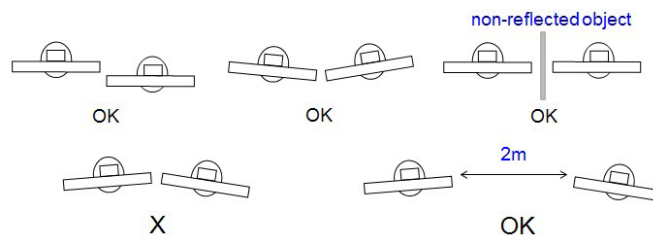
#### Dotknięcie i przytrzymanie

Dotknij i przytrzymaj element na ekranie dociśnięty opuszką palca, aby wyświetlić menu kontekstowe lub okno z opcjami dla elementu.



#### Chroń ekran

- Unikaj zadrapania ekranu ostrymi przedmiotami. Operacje dotykowe należy wykonywać wyłącznie opuszkami palców.
- Nie należy wystawiać ekranu na działania intensywnego światła, reflektorów lub silnego światła rozproszonego.
- Produktu nie należy instalować w pobliżu okien lub przeszklonych drzwi, ponieważ bezpośrednie światło słoneczne może obniżyć skuteczność sterowania dotykowego.
- Aby ekrany nie zakłócały nawzajem swojego działania, nie należy montować 2 ekranów obok siebie, jak na rysunku poniżej.

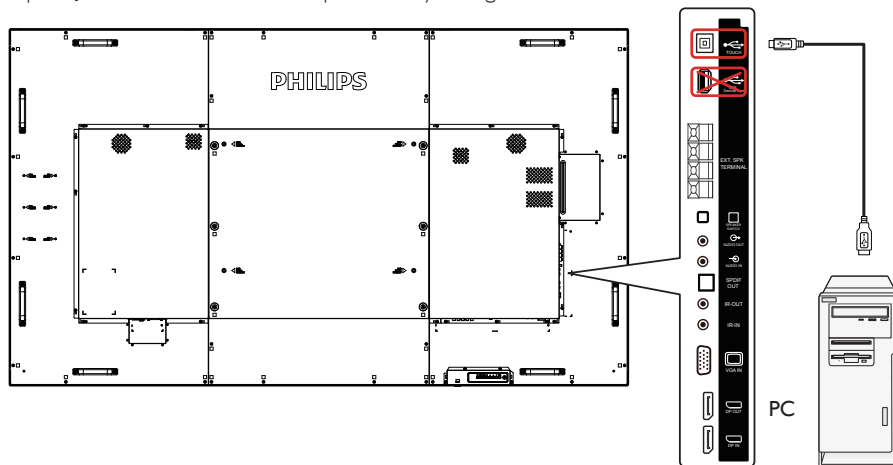


Rys. Zakłócenia ekranów dotykowych

Ekran dotykowy nie wymaga instalacji sterownika urządzenia na komputerze hoście z systemem operacyjnym Windows. W przypadku Windows 7 i Windows 8 zalecane jest zastosowanie standardowej kalibracji panelu sterowania Microsoft Windows.

Element	Opis		
Systemy operacyjne obsługiwane przez funkcję Plug-and-Play	Windows 7, 8/8.1, 10		
Tryby pracy obsługiwane przez system operacyjny	<b>System operacyjny</b>	<b>Pojedynczy dotyk</b>	<b>Dotyk wielokrotny</b>
	Windows 7, 8/8.1, 10	○	○*
	Mac OSX do wersji 10.9 (włącznie)	○	○**
	Mac OSX od wersji 10.10 (włącznie)	○	○**
	Chrome 38+	○	○***
	Android Kernel od wersji 3.6 (włącznie)	○	○****
	Linux	○	○*****
	* Obsługa 20-punktowego dotyku. ** Do obsługi dotyku wielokrotnego w systemie Mac OSX od wersji 10.6 do 10.12 należy pobrać „UPDD_05_01_1482_noArea.dmg”. *** W przypadku dotyku wielokrotnego w systemie Chrome obsługiwanych jest do 16 punktów. **** W przypadku dotyku wielokrotnego w systemie Android Kernel od wersji 3.6 (włącznie) obsługiwanych jest do 16 punktów. ***** W systemie Ubuntu 12.04, 14.04, 16.0 z jądrem 4.4.0+ obsługiwanych jest 20 punktów.		

1. Zalecamy korzystanie z najnowszej wersji Service Pack dla wszystkich systemów Windows 7.
2. Wejście digitizera do Windows dotyczy digitizera cyfrowego w przeciwieństwie do digitizera piórkowego w tablecie.
3. Ustawiane domyślnie przez Microsoft.
4. Dotyk nie będzie działał po podłączeniu kabla USB modułu panelu dotykowego do USB I/F.



5. Dostępny na stronie [www.philips.com/signagesolutions-support](http://www.philips.com/signagesolutions-support) zestaw narzędzi SDK do tworzenia aplikacji obsługujących dotyk 20-punktowy jest przeznaczony dla systemu Windows i Linux.
6. Do redefinicji pozycji dotyku i symulacji działania myszy (pojedynczy dotyk) w systemie Mac OS 10.10 zaleca się używanie narzędzia „TouchService”. Najpierw należy zainstalować narzędzie „TouchService” w systemie Mac OS, a następnie wykonać instrukcje z podręcznika Touch Service Manual znajdującego się w pakiecie z oprogramowaniem „Touch Service” dostępnym na stronie [www.philips.com/signagesolutions-support](http://www.philips.com/signagesolutions-support).
7. W celu uzyskania najnowszych informacji o obsłudze trybu Mac OSX należy odwiedzić stronę [www.philips.com/signagesolutions-support](http://www.philips.com/signagesolutions-support).

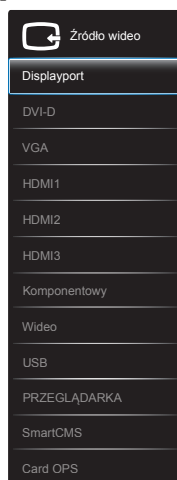
## 4. Działanie




**UWAGA:** Przyciski sterowania opisane w tej sekcji znajdują się głównie na pilocie zdalnego sterowania, chyba że zaznaczono inaczej.

### 4.1. Oglądanie obrazu z podłączonego źródła wideo

Podłączanie urządzeń zewnętrznych opisano na stronie 12.

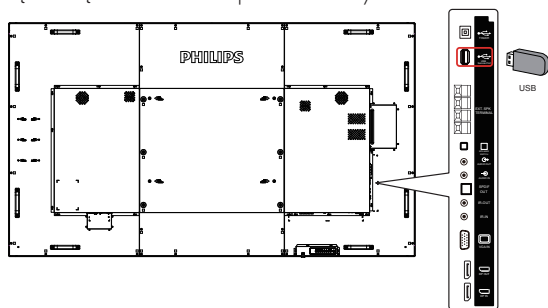
1. Naciśnij przycisk  **SOURCE**.


















2. Naciśnij przycisk  lub , aby wybrać urządzenie, a następnie naciśnij przycisk .

### 4.2. Odtwarzanie plików multimedialnych z urządzenia USB

1. Podłącz urządzenie USB do portu USB wyświetlacza.














2. Naciśnij przycisk  **SOURCE**, wybierz **USB** i naciśnij przycisk .
3. Nastąpi automatyczne przeszukanie nośnika pamięci USB. Wszystkie znalezione pliki multimedialne zostaną podzielone na 3 grupy:  **Muzyka**,  **Film** i  **Zdjęcie**.
4. Naciśnij przycisk  **BACK**, aby wrócić do najwyższej warstwy na ekranie. Naciśnij przycisk  lub , aby wybrać typ pliku. Naciśnij przycisk , aby przejść do listy odtwarzania.
5. Wybierz poszukiwany plik. Naciśnij przycisk , aby rozpocząć odtwarzanie.
6. Wykonuj instrukcje na ekranie, aby sterować odtwarzaniem.
7. Naciskaj przyciski **[PLAY]** (    ), aby sterować odtwarzaniem.

## 4.3. Opcje odtwarzania

### 4.3.1. Odtwarzanie plików z muzyką

1. Na górnym pasku wybierz opcję  **Muzyka**.












2. Wybierz ścieżkę z muzyką i naciśnij przycisk .
  - W celu odtworzenia wszystkich ścieżek w folderze, wybierz jeden plik z muzyką. Następnie, naciśnij , aby wybrać opcję **Odtwarzaj**.
  - Aby przejść do następnej lub poprzedniej ścieżki, naciśnij przycisk  lub .
  - Aby wstrzymać odtwarzanie ścieżki, naciśnij przycisk . Ponownie naciśnij przycisk , aby wznowić odtwarzanie.
  - Aby przejść o 10 sekund do przodu lub do tyłu, naciśnij przycisk  lub .
  - Aby wyszukać do tyłu lub do przodu, naciśnij przycisk  lub , naciskaj powtarzająco, aby przełączyć pomiędzy różnymi szybkościami.
  - Aby zatrzymać muzykę, naciśnij przycisk .

### 4.3.2. Odtwarzanie filmów

1. Na górnym pasku wybierz  **Film**.



2. Wybierz wideo i naciśnij przycisk .
  - W celu odtworzenia wszystkich plików wideo w folderze, wybierz jeden plik wideo. Następnie, naciśnij , aby wybrać opcję **Odtwarzaj**.
  - Aby wstrzymać odtwarzanie wideo, naciśnij przycisk . Ponownie naciśnij przycisk , aby wznowić odtwarzanie.
  - Aby przejść o 10 sekund do przodu lub do tyłu, naciśnij przycisk  lub .
  - Aby wyszukać do tyłu lub do przodu, naciśnij przycisk  lub , naciskaj powtarzająco, aby przełączyć pomiędzy różnymi szybkościami.
  - Aby zatrzymać wideo, naciśnij przycisk .

### 4.3.3. Odtwarzanie plików zdjęć





1. Na górnym pasku wybierz  **Zdjęcie**.



2. Wybierz miniaturę zdjęcia i naciśnij przycisk .

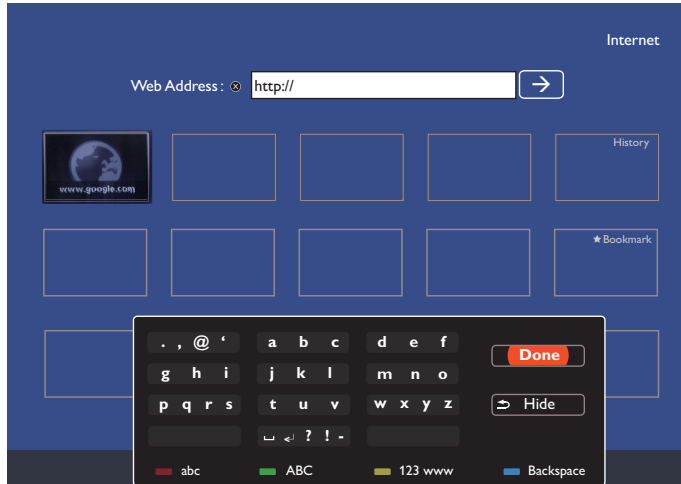
#### Uruchamianie pokazu slajdów

Jeśli w folderze znajduje się wiele zdjęć, wybierz jedno zdjęcie. Następnie, naciśnij , aby wybrać opcję **Odtwarzaj**.

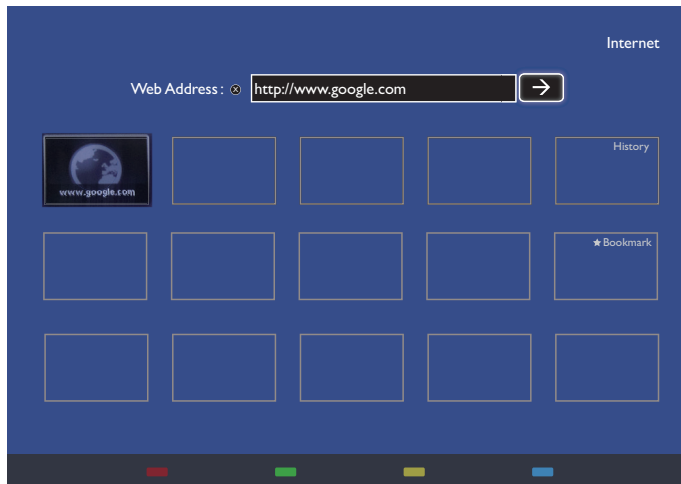
- Aby przejść do następnego lub poprzedniego zdjęcia, naciśnij przycisk  lub  a następnie naciśnij przycisk .
- Aby zatrzymać pokaz slajdów, naciśnij przycisk .

#### 4.4. Jako korzystać z przeglądarki Opera (HTML5)

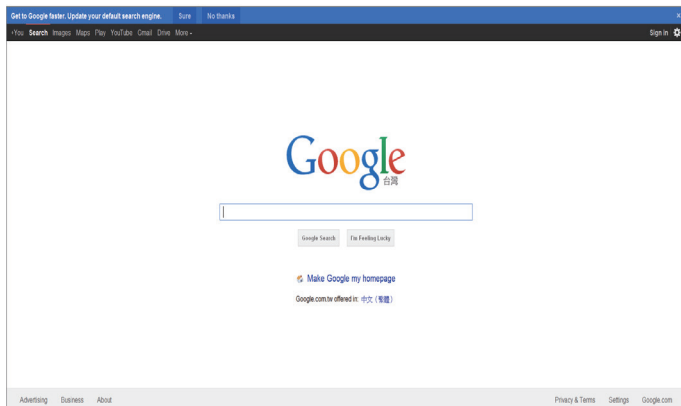
1. Naciśnij przycisk [**☰**] **SOURCE**, wybierz opcję **PRZEGLĄDARKA** i naciśnij przycisk [**OK**].
2. Przesuń kursor na pasek adresu URL. Naciśnij przycisk [**OK**], co spowoduje wyświetlenie klawiatury ekranowej. Aby wprowadzić adres URL, można przesunąć kursor. Po zakończeniu wprowadzania adresu URL, wybierz **Done**.



3. Przesuń kursor na ikonę „→” i naciśnij przycisk [**OK**].



4. Można teraz przeglądać stronę sieci web.



#### UWAGI:

- Przeglądarka Opera nie obsługuje formatu FLASH.

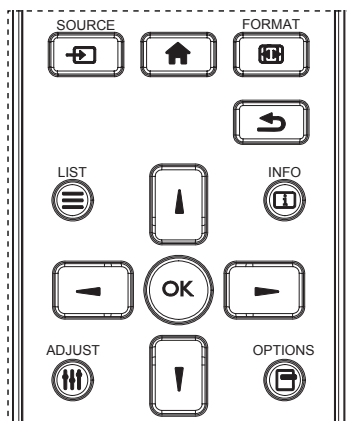
- Przeglądarka nie jest źródłem wideo. Ekran przeglądarki nie pozostanie, po ponownym uruchomieniu wyświetlacza.

## 5. Menu OSD

Ogólny widok struktury menu ekranowego (OSD) jest przedstawiony poniżej. Można z niego korzystać jako punktu odniesienia w celu dalszego dostosowywania wyświetlacza.

### 5.1. Poruszanie się po menu OSD

#### 5.1.1. Poruszanie się po menu OSD za pomocą pilota zdalnego sterowania



1. Naciśnij przycisk **[HOME]** na pilocie zdalnego sterowania, aby wyświetlić menu OSD.
2. Naciśnij przycisk **[LIST]** lub **[INFO]**, aby wybrać pozycję, którą chcesz dostosować.
3. Naciśnij przycisk **[OK]** lub **[RIGHT]**, aby otworzyć podmenu.
4. W podmenu naciśnij przycisk **[LIST]** lub **[INFO]**, aby przechodzić pomiędzy pozycjami, oraz przycisk **[LEFT]** lub **[RIGHT]**, aby dostosować ustawienia. Jeśli dostępne jest podmenu, naciśnij przycisk **[OK]** lub **[RIGHT]**, aby je otworzyć.
5. Naciśnij przycisk **[BACK]**, aby wrócić do poprzedniego menu, lub naciśnij przycisk **[HOME]**, aby wyjść z menu OSD.

#### UWAGI:

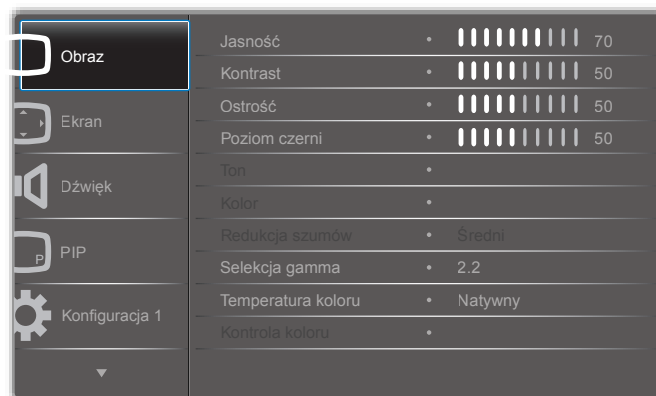
- Jeśli na ekranie nie ma menu OSD, naciśnij przycisk **[LIST]**, aby wyświetlić menu **{Inteligentny obraz}**.
- Jeśli na ekranie nie ma menu OSD, naciśnij przycisk **[INFO]**, aby wyświetlić menu **{Źródło audio}**.

#### 5.1.2. Poruszanie się po menu OSD za pomocą przycisków sterowania wyświetlaczem

1. Naciśnij przycisk **[MENU]**, aby wyświetlić menu OSD.
2. Naciśnij przycisk **[+]** lub **[-]**, aby wybrać pozycję, którą chcesz dostosować.
3. Naciśnij przycisk **[+]**, aby otworzyć podmenu.
4. W podmenu naciśnij przycisk **[▲]** lub **[▼]**, aby przechodzić pomiędzy pozycjami, oraz przycisk **[+]** lub **[-]**, aby dostosować ustawienia. Jeśli dostępne jest podmenu, naciśnij przycisk **[+]**, aby je otworzyć.
5. Naciśnij przycisk **[MENU]**, aby wrócić do poprzedniego menu, lub kilkakrotnie naciśnij przycisk **[MENU]**, aby wyjść z menu OSD.

## 5.2. Przegląd menu OSD

### 5.2.1. Menu obrazu



#### Jasność

Regulacja całkowitej jasności obrazu poprzez zmianę intensywności podświetlenia panelu LCD.

#### Kontrast

Regulacja wyrazistości obrazu. Czarne elementy obrazu będą ciemniejsze, a białe będą jaśniejsze.

#### Ostrość

Regulacja umożliwia poprawę szczegółowości obrazu.

#### Poziom czerni

Poziom czerni wideo jest określany jako poziom jasności najciemniejszej (czarnej) części obrazu. Regulacja umożliwia zmianę jasności obrazu.

#### Ton

Regulacja umożliwia zmianę tonu koloru obrazu.

Użyj przycisku **[LEFT]** lub **[RIGHT]**, aby dostosować to ustawienie. Naciśnij przycisk **[RIGHT]**, a kolor ciała zrobi się lekko zielonkawy. Naciśnij przycisk **[LEFT]**, a kolor ciała zrobi się lekko fioletowy.

UWAGA: Ta pozycja działa wyłącznie w trybie Wideo (przestrzeń kolorów YUV).

#### Kolor

Regulacja umożliwia zwiększenie lub zmniejszenie intensywności kolorów obrazu.

UWAGA: Ta pozycja działa wyłącznie w trybie Wideo (przestrzeń kolorów YUV).

#### Redukcja szumów

Regulacja umożliwia usunięcie zakłóceń obrazu. Możliwy jest wybór odpowiedniego poziomu redukcji zakłóceń.

Dostępne opcje: **{Wyłącz}** / **{Niski}** / **{Średni}** / **{Wysoki}**.

UWAGA: Ta pozycja działa wyłącznie w trybie Wideo (przestrzeń kolorów YUV).

#### Selekcja gamma

Gamma steruje ogólną jasnością obrazu. Obrazy, które nie są poprawnie skorygowane, mogą wydawać się zbyt jasne lub zbyt ciemne, więc właściwe kontrolowanie ustawienia gamma może mieć ogromny wpływ na ogólną jakość obrazu wyświetlacza.

Dostępne są następujące opcje: **{Natywne}** / **{2,2}** / **{2,4}** / **{S gamma}** / **{D-image}**.

### Temperatura koloru

Wybór temperatury koloru dla obrazu. Niższa temperatura koloru oznacza czerwony odcień, natomiast wyższa temperatura koloru oznacza bardziej niebieskawy odcień.

Dostępne opcje: {3000K} / {4000K} / {5000K} / {6500K} / {7500K} / {9300K} / {10000K} / {Natwywny} / {Użytkownik 1} / {Użytkownik 2}.

### Kontrola koloru

Możliwe jest precyzyjne dostosowanie odcieni kolorów poprzez niezależną modyfikację ustawień User-R (czerwony), User-G (zielony) i User-B (niebieski), o ile spełniony jest następujący warunek:

W obszarze {Obraz} - {Temperatura koloru} - {Użytkownik} wybrano opcję [Użytkownik 1]

Możliwe jest również dostosowanie odcieni kolorów co 100 K w zakresie od 2000 K do 10 000 K, o ile spełniony jest następujący warunek:

W obszarze {Obraz} - {Temperatura koloru} - {Użytkownik} wybrano opcję [Użytkownik 2]

### Inteligentny obraz

Następujące tryby inteligentnego obrazu są dostępne dla:

- Trybu komputera: {Standard} / {Podświetl.} / {Srgb}.
- Trybu wideo: {Standard} / {Podświetl.} / {Kino}.

### Intel.kontrast

Zadaniem funkcji inteligentnego kontrastu jest wzmocnienie kontrastu obrazu w ciemniejszych scenach. Ustawienie {Jasność} w menu Obraz zostanie wyłączone po włączeniu ustawienia Intel.kontrast.

### Intel. włącznik

Ustawienie wyświetlacza w celu automatycznego zmniejszenia zużycie energii.

Dostępne są następujące opcje: {Wyłącz} / {Średni} / {Wysoki}.

### Czujnik światła

Funkcja czujnika światła umożliwia automatyczne dostosowanie jasności w przypadku zmiany oświetlenia otoczenia.

### Tryb skanowania

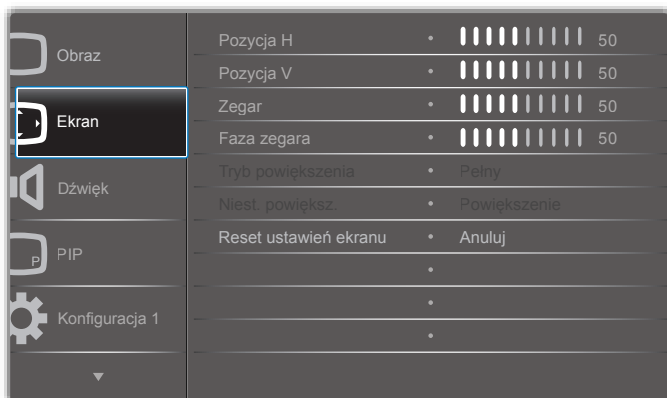
Zmiana obszaru wyświetlania obrazu.

- {Powiększ.} — wyświetlanie około 95% oryginalnego rozmiaru obrazu. Pozostała część obszaru otaczająca obraz zostanie przycięta.
- {Pomniejsz.} — wyświetlanie obrazu w jego oryginalnym rozmiarze.

### Reset ustawień obrazu

Resetowanie wszystkich ustawień w menu Obraz.

## 5.2.2. Menu Ekran



### Pozycja H

Naciśnij przycisk [→], aby przesunąć obraz w prawo, lub przycisk [←], aby przesunąć obraz w lewo.

UWAGI:

- Regulacja pozycji H jest możliwa wyłącznie dla wejścia VGA.
- Pozycji H nie można dostosować, kiedy włączona jest opcja {Pixel shift}.

### Pozycja V

Naciśnij przycisk [↑], aby przesunąć obraz w górę, lub przycisk [↓], aby przesunąć obraz w dół.

UWAGI:

- Regulacja pozycji V jest możliwa wyłącznie dla wejścia VGA.
- Pozycji V nie można dostosować, kiedy włączona jest opcja {Pixel shift}.

### Zegar

Regulacja szerokości obrazu.

UWAGA: Ta opcja jest aktywna wyłącznie dla wejścia VGA.

### Faza zegara

Regulacja w celu poprawienia ostrości, wyrazistości i stabilności obrazu.

UWAGA: Ta opcja jest aktywna wyłącznie dla wejścia VGA.

### Tryb powiększenia

Odbierane obrazy mogą być przesyłane w formacie 16:9 (panoramyczny) lub formacie 4:3 (ekran standardowy). Obrazy 16:9 mają czasami czarne paski u góry i u dołu ekranu (format letterbox). Tryb powiększenia zostanie wyłączony po włączeniu opcji {Pixel Shift} i po włączeniu opcji {Nakładanie}.

Dostępne opcje: {Pełny} / {Normalny} / {Realny} / {21:9} / {Zwyczaj}.

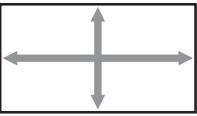
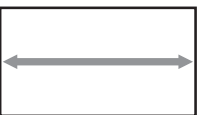
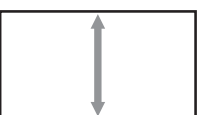


	<p><b>Pełny</b></p> <p>Ten tryb przywraca właściwe proporcje obrazu przesyłanego w formacie 16:9, wykorzystując pełny ekran wyświetlacza.</p>
	<p><b>Normalny</b></p> <p>Obraz jest reprodukowany w formacie 4:3 i czarny pasek jest wyświetlany po każdej stronie obrazu.</p>
	<p><b>Realny</b></p> <p>Tryb ten wyświetla obraz na ekranie piksel po pikselu bez skalowania rozmiaru oryginalnego obrazu.</p>
	<p><b>21:9</b></p> <p>Obraz jest powiększany do formatu 21:9. Ten tryb jest zalecany w przypadku wyświetlania obrazów, które mają czarne paski u góry i u dołu (format letterbox).</p>
	<p><b>Zwyczaj</b></p> <p>Ten tryb umożliwia zastosowanie własnych ustawień powiększenia w podmenu Niest. powiększ.</p>

### Niest. powiększ.

Funkcja umożliwia dalsze dostosowanie ustawień powiększenia, aby obraz odpowiadał preferencjom użytkownika.

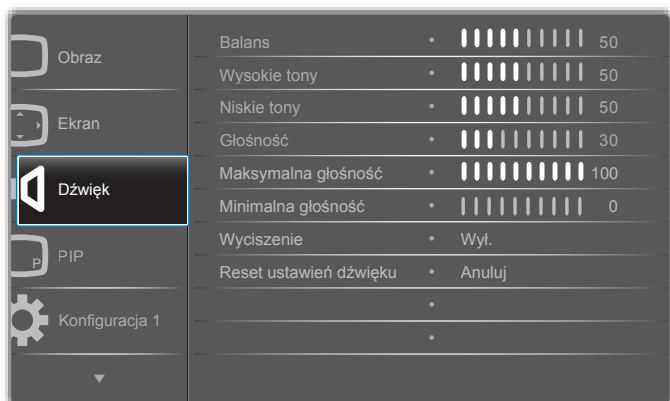
UWAGA: Ta opcja jest aktywna tylko wtedy, gdy w menu {Tryb powiększenia} wybrano opcję {Zwyczaj}.



	<b>Powiększenie</b> Jednoczesne powiększenie obrazu w pionie i poziomie.
	<b>Powiększenie H</b> Powiększenie obrazu tylko w poziomie.
	<b>Powiększenie V</b> Powiększenie obrazu tylko w pionie.
	<b>Pozycja H</b> Przesunięcie w poziomie pozycji obrazu w lewo lub w prawo.
	<b>Pozycja V</b> Przesunięcie w pionie pozycji obrazu w górę lub w dół.

**Reset ustawień ekranu**

Resetowanie wszystkich ustawień w menu Ekran do domyślnych wartości fabrycznych.

**5.2.3. Menu Dźwięk****Balans**

Podkreślenie balansu prawego lub lewego wyjścia audio.

**Wysokie tony**

Zwiększenie lub zmniejszenie dźwięków o wysokiej częstotliwości.

**Niskie tony**

Zwiększenie lub zmniejszenie dźwięków o niskiej częstotliwości.

**Głośność**

Zwiększenie lub zmniejszenie poziomu głośności sygnału wyjściowego audio.

**Maksymalna głośność**

Określenie niestandardowych ograniczeń dla maksymalnego ustawienia głośności. Uniemożliwia to odtwarzanie dźwięku na zbyt wysokim poziomie głośności.

**Minimalna głośność**

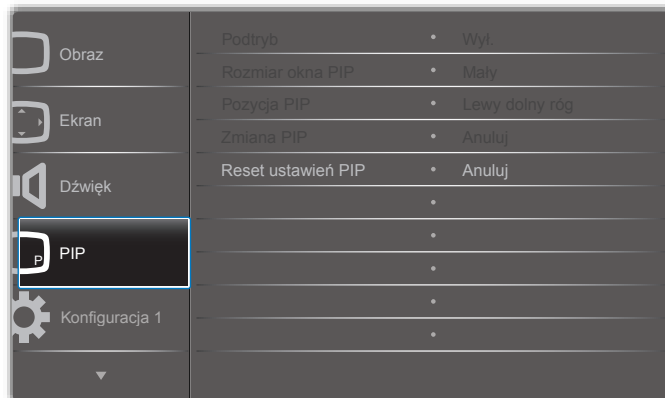
Określenie niestandardowych ograniczeń dla minimalnego ustawienia głośności.

**Wyciszenie**

Włączenie/wyłączenie funkcji wyciszenia.




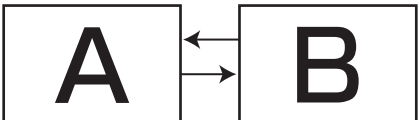

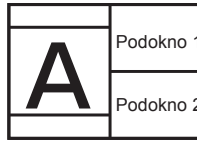
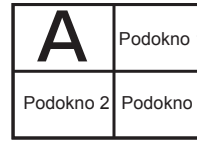
**Reset ustawień dźwięku**

Resetowanie wszystkich ustawień w menu Dźwięk do domyślnych wartości fabrycznych.

**5.2.4. Menu PIP****Podtryb**

Wybór trybu PIP (obraz w obrazie).

Dostępne opcje: {Wyłącz} / {PIP} / {POP} / {Szybka zamiana} / {PBP 2Win} / {PBP 3Win} / {PBP 4Win}.

<b>Wyłącz</b> 	<b>PIP</b> 	<b>POP</b> 
<b>Szybka zamiana</b> 		Przełączanie na górę głównego okna lub podokna.
<b>PBP 2Win</b> 	<b>PBP 3Win</b> 	<b>PBP 4Win</b> 

**Rozmiar okna PIP**

Wybór rozmiaru podokna w trybie PIP (obraz w obrazie).

Dostępne opcje: {Mały} / {Średni} / {Duży}.

**Pozycja PIP**

Wybór pozycji podokna w trybie PIP (obraz w obrazie).

Dostępne opcje: {Prawy dolny róg} / {Lewy dolny róg} / {Prawy górny róg} / {Lewy górny róg}.

## Zmiana PIP

Zamiana sygnału wejściowego głównego okna i podokna w trybie PIP / POP / Szybka zamiana.

## Reset ustawień PIP

Resetowanie wszystkich ustawień w menu PIP do domyślnych wartości fabrycznych.

### UWAGI:

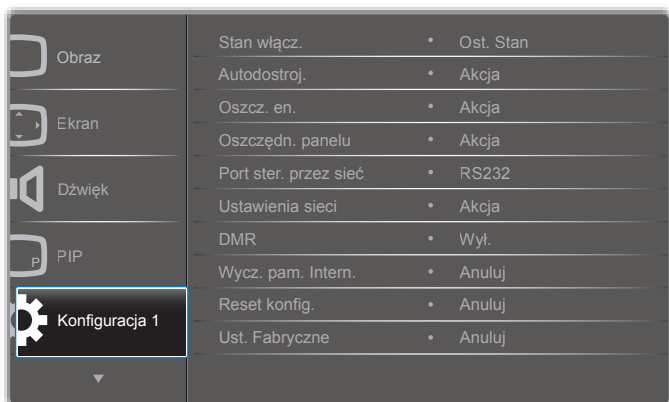
- Funkcja PIP jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy spełniony jest następujący warunek: W obszarze **{Opcje zaaw.}** - **{Nakładanie}** - **{Dostępny}** wybrano opcję **[Nie]**.
- Funkcja PIP jest dostępna jedynie dla pewnych kombinacji źródeł sygnałów. Informacje na ten temat przedstawiono w poniższej tabeli.

Główne okno / Podokno	DP	OPS	HDMI 1	VGA	HDMI 2	HDMI 3	KOMPONENTOWY	WIDEO	USB	PRZEGLĄDARKA	SmartCMS	DVI
DP	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
OPS	o	o	x	o	o	o	o	o	o	o	o	o
HDMI 1	o	x	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
VGA	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
HDMI 2	o	o	o	o	o	x	o	o	o	o	o	o
HDMI 3	o	o	o	o	x	o	o	o	o	o	o	o
KOMPONENTOWY	o	o	o	o	o	o	o	x	x	x	x	o
WIDEO	o	o	o	o	o	o	x	o	x	x	x	o
USB	o	o	o	o	o	o	x	x	o	x	x	o
PRZEGLĄDARKA	o	o	o	o	o	o	x	x	x	o	x	o
SmartCMS	o	o	o	o	o	o	x	x	x	x	o	o
DVI	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o

(O: funkcja PIP jest dostępna, X: funkcja PIP jest niedostępna)

- Dostępność funkcji PIP zależy również od rozdzielczości wybranego sygnału wejściowego.

## 5.2.5. Menu Konfiguracja 1



### Stan włacz.

Wybór stanu wyświetlacza, który zostanie zastosowany po następnym podłączeniu przewodu zasilającego.

- {Wyłacz. Zasilania}** — wyświetlacz pozostanie wyłączony po podłączeniu przewodu zasilającego do gniazdka elektrycznego.
- {Wymuszone włacz.}** — wyświetlacz włączy się po podłączeniu przewodu zasilającego do gniazdka elektrycznego.

- {Ost. Stan}** — wyświetlacz powróci do poprzedniego stanu zasilania (wł./wył./tryb gotowości) po odłączeniu i ponownym podłączeniu przewodu zasilającego.

### Autodostroj.

Ta funkcja umożliwia automatyczne zoptymalizowanie wyświetlania obrazu z wejścia VGA.

UWAGA: Ta opcja jest aktywna wyłącznie dla wejścia VGA.

### Oszcz. en.

To ustawienie umożliwia automatyczne zmniejszenie zużycia energii.

- {RGB}** — wybierz opcję **{Włacz}**, aby wyświetlacz przeszedł w tryb oszczędzania energii, gdy w ciągu 10 sekund nie wykryje żadnego sygnału z trybu komputera (przestrzeń kolorów RGB).
- {Wideo}** — wybierz opcję **{Włacz}**, aby wyświetlacz przeszedł w tryb oszczędzania energii, gdy w ciągu 10 sekund nie wykryje żadnego sygnału z trybu WIDEO (przestrzeń kolorów YUV).

### Oszczedn. panelu

Ta opcja umożliwia włączenie funkcji oszczędzania panelu i ograniczenie ryzyka „wypalenia obrazu” lub pojawienia się „podwójnego obrazu”.

- {Wiatrak chłó.}** — umożliwia regulację prędkości obrotów wiatraka chłodzącego. Wybierz opcję **{Auto}**, aby włączać lub wyłączać wiatrak chłodzący w zależności od temperatury wyświetlacza.

Dostępne opcje: **{Auto}** / **{Wyłacz}** / **{Niski}** / **{Średni}** / **{Wysoki}**.

### UWAGI:

- Domyślna opcja **{Auto}** spowoduje włączenie wiatraka chłodzącego, gdy temperatura wzrośnie do **45°C**, i wyłączenie go, gdy temperatura spadnie do **43°C**.
- Na ekranie zostanie wyświetlony komunikat z ostrzeżeniem dotyczącym temperatury, gdy temperatura osiągnie **58°C**. Wszystkie kluczowe funkcje poza przyciskiem **[⏻]** zostaną wtedy wyłączone.
- Jeśli temperatura wzrośnie do **60°C**, zasilanie wyświetlacza zostanie automatycznie wyłączone.
- {Jasność}** — wybierz opcję **{Włacz}**, aby jasność obrazu została zmniejszona do odpowiedniego poziomu. W przypadku wyboru tej opcji ustawienie jasności w menu Obraz będzie niedostępne.
- {Pixel shift}** — wybierz przedział czasowy (**{Auto}** / **{10–900} s** / **{Wyłacz}**), w którym wyświetlacz nieznacznie powiększy rozmiar obrazu i przesunie piksele w czterech kierunkach (w górę, w dół, w lewo lub w prawo). Włączenie funkcji Pixel shift spowoduje wyłączenie funkcji Pozycja H, Pozycja V i Tryb powiększenia w menu Ekran.

### Port ster. przez siec

Wybór portu sterowania przez sieć.

Dostępne opcje: **{RS232}** / **{Card OPS RS232}** / **{LAN ->RS232}**.

UWAGA: Po podłączeniu urządzenia OPS opcja **{Card OPS RS232}** będzie aktywna.

## Ustawienia sieci

Przypisz do wyświetlacza ustawienia: {Adres IP}, {Maska podsieci} i {Domyślna bramka}.

Ustawienia sieci

Nazwa hosta sieci P H L 0 0 1

DHCP Zablokowany

Adres IP 172- 16- 0- 1

Maska podsieci 255- 255- 0- 0

Domyślna bramka 0- 0- 0- 0

DNS 1 0- 0- 0- 0

DNS 2 0- 0- 0- 0

Adres MAC

Nazwa użytkownika a d m i n

Hasło logowania 0 0 0 0

[OK] zmien [OK] w STORE (Pamięć)

- Network host name
- DHCP — włączanie i wyłączenie funkcji DHCP. Jeśli ta funkcja zostanie włączona, adres IP, maska podsieci i domyślna bramka zostaną przypisane do wyświetlacza automatycznie. Jeśli ta funkcja zostanie wyłączona, pojawi się monit o ręczne wprowadzenie poniższych wartości. Naciśnij przycisk [OK], aby zapisać wybrane wartości.
- Adres IP
- Maska podsieci
- Domyślna bramka
- DNS 1
- DNS 2
- Adres MAC
- Nazwa użytkownika (domyślna nazwa użytkownika to {admin})
- Hasło logowania (domyślne hasło to {0000})

## DMR

Otrzymywanie plików multimedialnych z podłączonego urządzenia za pośrednictwem sieci.

## Wycz. pam. Intern.

Usunięcie wszystkich plików cookie, zakładek, historii i tekstu używanego do automatycznego uzupełniania.

## Reset konfig.

Resetowanie wszystkich ustawień w menu Konfiguracja 1 do domyślnych wartości fabrycznych.

## Ust. Fabryczne

Resetowanie wszystkich ustawień w menu OSD {Obraz}, {Ekran}, {Dźwięk}, {PIP}, {Konfiguracja 1}, {Konfiguracja 2} i {Opcje zaaw.} do domyślnych wartości fabrycznych.

Naciśnij przycisk [←] lub [→], aby wybrać opcję {Resetuj}, a następnie naciśnij przycisk [OK], aby wykonać reset.

Ust. Fabryczne

Anuluj Resetuj

## 5.2.6. Menu Konfiguracja 2

Konfiguracja 2

Wyłączenie OSD 45

Pozycja-poz OSD 50

Pozycja-pion OSD 50

Informacja OSD 10 Sec.

Logo Włączono

Obrót OSD Poziomo

ID monitora Akcja

Status ciepła Akcja

Informacje monitora Akcja

Wersja DP DP 1.2

Opcje zaaw.

Wejście

### Wyłączenie OSD

Ustawienie czasu wyświetlania menu ekranowego (OSD) na ekranie. Dostępne są następujące opcje: {0–120} sekund.

### Pozycja-poz OSD

Regulacja pozycji menu OSD w poziomie.

### Pozycja-pion OSD

Regulacja pozycji menu OSD w pionie.

### Informacja OSD

Określenie przedziału czasu, przez który informacja OSD będzie wyświetlana w prawym górnym rogu ekranu. Informacja OSD jest wyświetlana po zmianie sygnału wejściowego.

Informacja OSD pozostanie na ekranie po wybraniu opcji {Wyłącz}. Dostępne są następujące opcje: {Wyłącz, 1–60} sekund.

### Logo

Włączenie lub wyłączenie wyświetlania logo **PHILIPS** po włączeniu wyświetlacza.

### Obrót OSD

Obracanie menu OSD.

Dostępne są następujące opcje:

- {Poziomo} (domyślnie)
- {Pionowo}

### ID monitora

Określenie numeru ID w celu sterowania wyświetlaczem przez połączenie RS232C. Każdy wyświetlacz musi mieć unikalny numer ID, jeśli kilka modeli tego wyświetlacza jest ze sobą połączonych. Zakres numerów ID monitora zawiera się w przedziale od 1 do 255.

Dostępne są następujące opcje: {Grupa monit.} / {Matr. nakł.} / {Automat. ID}

ID monitora

ID monitora 1

Grupa monit. 1

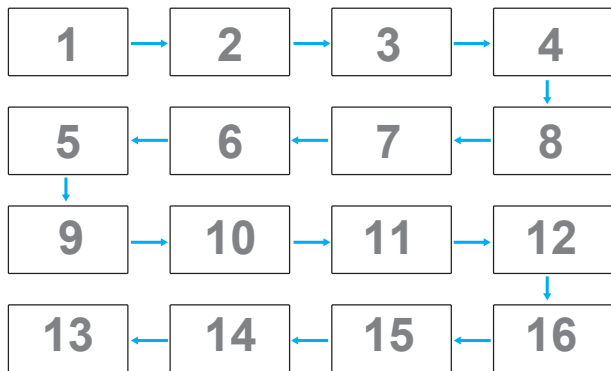
Matr. nakł. 1

Automat. ID Koniec

- {Grupa monit.} Dostępne są następujące opcje: {1-255}. Domyślne ustawienie to 1.
- {Matr. nakł.} Zakres numerów matrycy nakładania zawiera się w przedziale od 1 do 15. Domyślne ustawienie to 1. Funkcja konfiguracji {Automat. ID}

ID} umożliwia skonfigurowanie opcji {ID monitora} podłączonego urządzenia zgodnie z ustawieniami {Matr. nakł.}.

Przykład: Matryca nakładania ustawiona jako 4



- {Automat. ID}

Dostępne są następujące opcje: {Początek} / {Koniec}. Domyślna opcja to {Koniec}.

- Przełącz na opcję Początek, aby skonfigurować numery ID urządzeń od końca, od bieżącego urządzenia.
- Po zakończeniu konfiguracji opcja automatycznie przełącza się na wartość Koniec.
- Aby korzystać z tej funkcji, należy połączyć szeregowo wszystkie urządzenia za pomocą kabla RS-232, a jako porty sterowania wybrać RS-232.

### Status ciepła

Ta funkcja umożliwia sprawdzenie temperatury wyświetlacza w dowolnym momencie.

### Informacje monitora

Wyświetlanie informacji o wyświetlaczu, takich jak numer modelu, numer seryjny, czas działania i wersja oprogramowania.

Informacje monitora	
Nazwa modelu	XXBDLXXXX
Serial NO.	XXXXXXXX
Godz. operacyjne	XXXX
Wersja SW	XXXX

### Wersja DP

Dostępne są następujące opcje: {DP 1.1} / {DP 1.2} / {DP 1.2 multi}. Domyślna opcja to {DP 1.1}.

### Wykr. użytł.

Konfigurowanie wyświetlacza, aby włączał podświetlenie, jeśli wykryje obecność człowieka, i wyłączał je po określonym czasie.

Dostępne są następujące opcje: {Wyłącz, 10–60} min.

### HDMI EDID

Dostępne są następujące opcje: {HDMI 1.4} / {HDMI 2.0}. Domyślna opcja to {HDMI 1.4}.

UWAGA: opcja HDMI 2.0 zapewnia obsługę urządzeń HDMI 2.0.

### Obracanie obrazu

Ustaw obrót o 270 stopni obrazu okna głównego.

Dostępne opcje to: {Wył.} (domyślna) / {Wł.}.

### Dioda zasilania

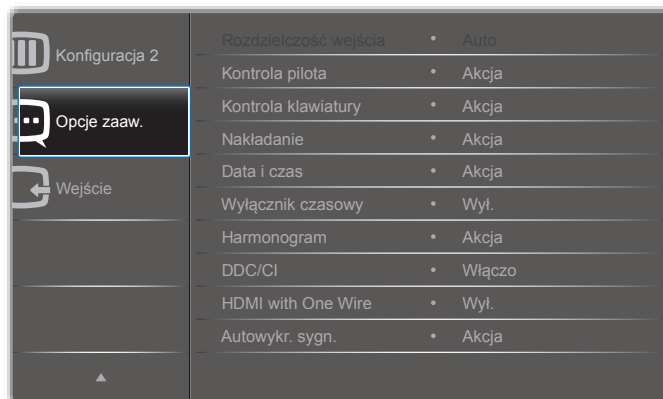
Wybierz, aby sterować diodą zasilania.

Dostępne opcje to: {Wył.} / {Wł.} (domyślna).

### Reset konfiguracji

Resetowanie wszystkich ustawień w menu Konfiguracja 2 do domyślnych wartości fabrycznych.

### 5.2.7. Menu Opcje zaaw.



### Rozdzielczość wejścia

Ustawienie rozdzielczości wejściowej VGA. Jest to wymagane tylko wtedy, gdy wyświetlacz nie może poprawnie wykręć rozdzielczości wejściowej VGA.

UWAGA: Ta opcja jest aktywna wyłącznie dla wejścia VGA.

Dostępne są następujące opcje:

- {1024x768 / 1280x768 / 1360x768 / 1366x768}
- {1400x1050 / 1680x1050}
- {1600x1200 / 1920x1200}
- {Auto}: Automagiczne określenie rozdzielczości.

Wybrane ustawienia będą aktywne po wyłączeniu i ponownym włączeniu zasilania.

### Kontrola pilota

Wybór trybu działania pilota zdalnego sterowania, jeśli kilka wyświetlaczy jest połączonych przez RS232C.

- {Normalny} — wszystkie wyświetlacze są sterowane normalnie za pomocą pilota zdalnego sterowania.
- {Pierwotny} — wyznaczenie tego wyświetlacza jako głównego wyświetlacza do sterowania za pomocą pilota zdalnego sterowania. Tylko tym wyświetlaczem można sterować za pomocą pilota zdalnego sterowania.
- {Wtórny} — wyznaczenie tego wyświetlacza jako wyświetlacza dodatkowego. Tym wyświetlaczem nie można sterować za pomocą pilota zdalnego sterowania; będzie on odbierał sygnał sterujący wyłącznie od wyświetlacza głównego przez połączenie RS232C.
- {Zablokuj wszystko} / {Zabl. wsz. bez głoś.} / {Zabl. wsz. bez zasil} — blokowanie funkcji zdalnego sterowania tego wyświetlacza. Aby odblokować, naciśnij przycisk INFO [i] na pilocie zdalnego sterowania i przytrzymaj go przez 5 (pięć) sekund.

UWAGA: Po zniknięciu głównego menu OSD Pierwotne / Wtórne menu OSD wyświetli się na 3 sekundy. Można też nacisnąć przycisk [OK], aby wyświetlić Pierwotne / Wtórne menu OSD, gdy nie jest wyświetlone żadne inne menu OSD.

1. W pierwotnym menu OSD naciśnij przycisk [←] lub [→], aby dostosować wartość opcji {Control Monitor ID} (Kontrola ID monitora), a następnie naciśnij przycisk [▲] lub [▼], aby dostosować wartość opcji {Control Group ID} (Kontrola ID grupy).

## Kontrola klawiatury

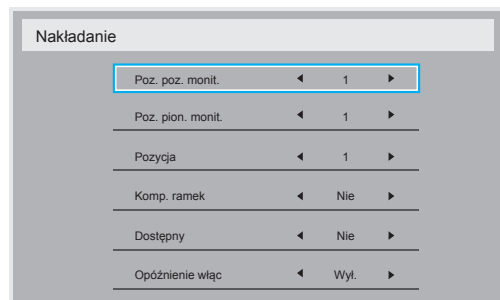
Włączanie lub wyłączanie funkcji klawiatury ekranowej (przycisków sterujących).

- {Odblok} — włączenie funkcji klawiatury.
- {Zablokuj wszystko} / {Zabl. wsz. bez głoś.} / {Zabl. wsz. bez zasil} — wyłączenie funkcji klawiatury.

UWAGA: Aby włączyć lub wyłączyć blokadę kontroli klawiatury, naciśnij i przytrzymaj przyciski [+ ] i [ ] przez co najmniej 3 sekundy.

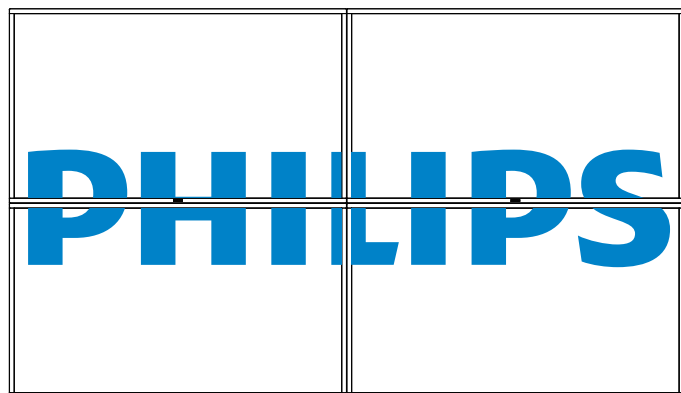
## Nakładanie

Dzięki tej funkcji można skonfigurować matrycę wieloekranową (ścianę wideo), która może się składać z maksymalnie 150 wyświetlaczy (do 10 wyświetlaczy w pionie i 15 w poziomie). Ta funkcja wymaga zastosowania połączenia łańcuchowego.

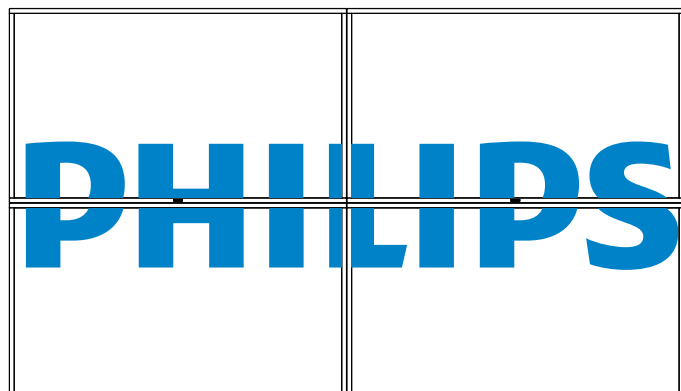


- {Poz. poz. monit.} — wybór liczby wyświetlaczy w poziomie.
- {Poz. pion. monit.} — wybór liczby wyświetlaczy w pionie.
- {Pozycja} — wybór pozycji tego wyświetlacza w matrycy ekranowej.
- {Komp. ramek} — włączenie lub wyłączenie funkcji kompensacji ramek. W przypadku wybrania opcji {Tak} wyświetlacz dostosuje obraz, aby skompensować szerokość ramek wyświetlacza w celu prawidłowego wyświetlania obrazu.

## Komp. ramek - Tak



## Komp. ramek - Nie

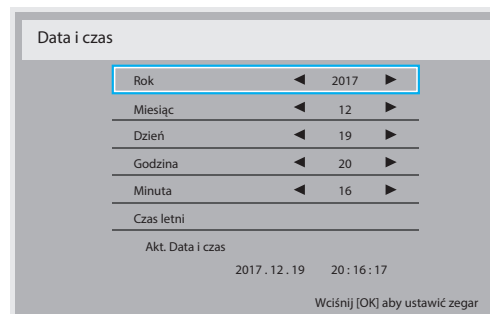


- {Dostępny} — włączenie lub wyłączenie funkcji Nakładanie. Jeśli funkcja jest włączona, wyświetlacz zastosuje ustawienia w opcjach {Poz. poz. monit.}, {Poz. pion. monit.}, {Pozycja} i {Komp. ramek}.
- {Opóźnienie włąc} — ustawienie czasu opóźnienia włączenia (w sekundach). W przypadku podłączenia wielu wyświetlaczy domyślna opcja {Auto} umożliwia ich sekwencyjne włączanie według numerów ID. Dostępne są następujące opcje: {Wyłącz / Auto / 2-255}
- {Jasność}: {Normalny}/{ACS}
  - {Normalny}: Zastosowanie wartości jasności OSD (podświetlenie)
  - {ACS}: Zastosowanie wartości jasności (podświetlenie) regulowanej przez narzędzie kalibracji kolorów. Nie można dostosować ustawienia jasności (podświetlenia) w menu OSD.

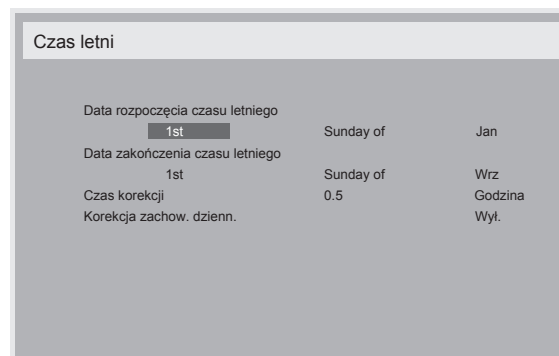
UWAGA: Funkcja Nakładanie będzie wyłączona podczas korzystania z funkcji PIP.

## Data i czas

Regulacja daty i godziny w wewnętrznym zegarze wyświetlacza.



1. Naciśnij przycisk [OK], aby otworzyć podmenu.
2. Naciśnij przycisk [ ] lub [ ], aby przełączać pomiędzy polami {Rok}, {Miesiąc}, {Dzień}, {Godzina}, {Minuta} i {Czas letni}.
3. Naciśnij przycisk [←] lub [→], aby dostosować wszystkie ustawienia oprócz opcji {Czas letni}.
4. Naciśnij przycisk [OK], aby otworzyć podmenu opcji {Czas letni}.



5. Naciśnij przycisk [←] lub [→], aby wybrać element, a następnie naciśnij przycisk [ ] lub [ ], aby wprowadzić zmiany.
  - {Start zachow. dziennej daty} — wybierz opcję {1st / 2nd / 3rd / 4th / Ostatni} niedziela miesiąca {Jan-Dec}.
  - {Stop zachow. dziennej daty} — wybierz opcję {1st / 2nd / 3rd / 4th / Ostatni} niedziela miesiąca {Jan-Dec}.
  - {Czas korekcji} — dostępne opcje to: {0,5 / 1,0 / 1,5 / 2,0}
  - {Korekcja zachow. dzienn.} — wybierz opcję {Włącz}, aby włączyć tę funkcję.

## Wyłączenie czasownika

Przełączenie wyświetlacza w tryb gotowości po określonym czasie.

Dostępne są następujące opcje: {**Wyłącz, 1–24**} godz. od aktualnej godziny.

UWAGA: W przypadku aktywacji opcji „Wyłączenie czasownika” ustawienia funkcji „Harmonogram” zostaną wyłączone.

## Harmonogram

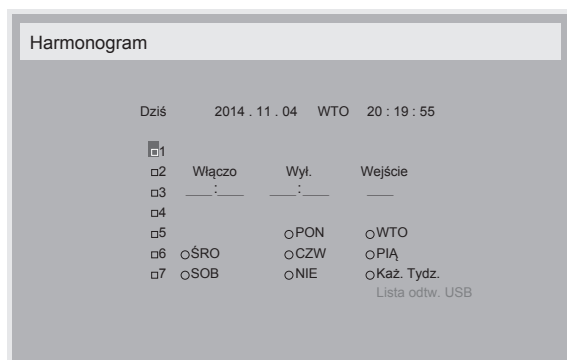
Ta funkcja umożliwi zaprogramowanie maksymalnie 7 (siedmiu) różnych przedziałów czasowych, w których wyświetlacz się włączy.

Można wybrać:

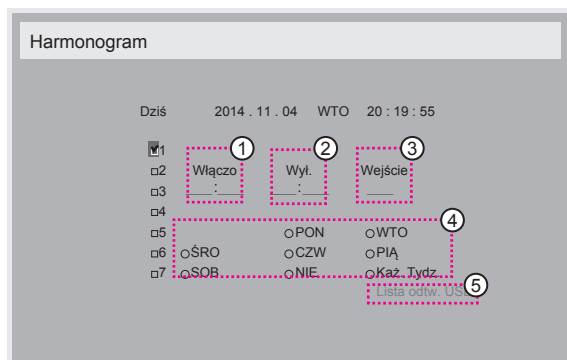
- czas włączenia i wyłączenia wyświetlacza;
- dni tygodnia, w których wyświetlacz ma się włączyć;
- źródło, którego wyświetlacz użyje przy każdym zaplanowanym włączeniu.

UWAGA: Przed użyciem tej funkcji zalecamy ustawienie aktualnej daty i godziny w menu {**Data i czas**}.

1. Naciśnij przycisk [OK] lub [↵], aby otworzyć podmenu.



2. Naciśnij przycisk [↵] lub [↵], aby wybrać zaplanowane zdarzenie (o numerze od 1 do 7), a następnie naciśnij przycisk [OK], aby nadać mu wybrany numer:



3. Naciśnij przycisk [↵] lub [↵], aby wybrać harmonogram:
  - ① Zaplanowane włączenie: Naciśnij przycisk [↵] lub [↵], aby ustawić godzinę i minutę włączenia wyświetlacza.
  - ② Zaplanowane wyłączenie: Naciśnij przycisk [↵] lub [↵], aby ustawić godzinę i minutę wyłączenia wyświetlacza.

Zostaw puste miejsce „\_\_” w polu godziny i minuty, jeśli nie chcesz korzystać z funkcji zaplanowanego włączenia i wyłączenia.

- ③ **Wybór źródła sygnału wejściowego:** Naciśnij przycisk [↵] lub [↵], aby wybrać źródło sygnału wejściowego. Jeśli nie wybierzesz źródła sygnału wejściowego, zostanie użyte ostatnio wybrane źródło.
- ④ **Zaplanowana data:** Naciśnij przycisk [↵], aby określić, w który dzień tygodnia to zaplanowane zdarzenie będzie miało miejsce, a następnie naciśnij przycisk [OK].

4. Aby uzyskać dostęp do dodatkowych ustawień harmonogramu, naciśnij przycisk [↵], a następnie powtórz powyższe czynności. Zaznaczenie pola wyboru obok numeru pozycji harmonogramu oznacza, że wybrany harmonogram jest aktywny.

UWAGI:

- Jeśli harmonogramy się na siebie nakładają, zaplanowany czas włączenia zasilania ma pierwszeństwo nad zaplanowanym czasem wyłączenia.
- Jeśli dwa zdarzenia są zaplanowane na tę samą godzinę, pierwszeństwo ma zdarzenie o wyższym numerze. Na przykład, jeśli w zdarzeniach nr 1 i nr 2 zaplanowano włączenie wyświetlacza o godzinie 7:00 i wyłączenie go o 17:00, zostanie aktywowane tylko zdarzenie nr 1.
- Każda lista odtwarzania może się składać maksymalnie z 30 plików.
- Listy odtwarzania nie są usuwane w przypadku przywrócenia ustawień fabrycznych. Trzeba ręcznie usunąć pliki lub usunąć plik usb\_schedulinglist.txt w urządzeniu USB.

## DDC/CI

Ta opcja służy do włączania i wyłączania funkcji komunikacji DDC/CI. Wybierz opcję {**Włącz**} w celu normalnego korzystania.

Funkcja DDC/CI (Command Interface) daje komputerowi możliwość wysyłania poleceń do monitora, a także odbierania danych z czujników monitora za pośrednictwem dwukierunkowego połączenia, takiego jak DDC2Ab/Bi/B+.

Komendy służące do obsługi monitorów opisano w osobnym dokumencie MMCS (Monitor Control Command Set).

Monitory DDC/CI są czasami wyposażone w zewnętrzny czujnik kolorów, który umożliwia automatyczną kalibrację balansu kolorów monitora. Niektóre monitory DDC/CI z funkcją nacylenia obsługują też funkcję automatycznego obracania. W tym przypadku czujnik obrotów w monitorze umożliwia systemowi operacyjnemu utrzymanie prostej pozycji monitora, gdy przechodzi on z pozycji pionowej do poziomej. Następujące polecenia DDC/CI powinny być obsługiwane za pomocą wiersza poleceń:

Lp.	Polecenia	Lp.	Polecenia
1	Set Brightness (Ustaw jasność)	6	Get Brightness (Odczytaj jasność)
2	Set Contrast (Ustaw kontrast)	7	Get Contrast (Odczytaj kontrast)
3	Set Red Gain (Ustaw wzmocnienie składowej czerwonej)	8	Get Red Gain (Odczytaj wzmocnienie składowej czerwonej)
4	Set Green Gain (Ustaw wzmocnienie składowej zielonej)	9	Get Green Gain (Odczytaj wzmocnienie składowej zielonej)
5	Set Blue Gain (Ustaw wzmocnienie składowej niebieskiej)	10	Get Blue (Odczytaj wzmocnienie składowej niebieskiej)

## HDMI with One Wire

Sterowanie CEC.

- {**Wyłącz**} — wyłączenie CEC (ustawienie domyślne).
- {**Włącz**} — włączenie CEC.

## Autowykr. sygn.

Określenie, czy wyświetlacz będzie automatycznie wykrywał i wyświetlał dostępne źródła sygnału.

- **{Wyłącz}** — po podłączeniu sygnału można go wybrać wyłącznie ręcznie.

Brak sygnału — można ustawić wyświetlacz, aby wyświetlał obraz automatycznie zgodnie z porządkiem wyszukiwania poszczególnych opcji.

Dostępne są następujące opcje: **{All}** / **{Tylko źr. PC}** / **{Tylko źr. wideo}** / **{Failover}**

- **{All}**: DP / HDMI 1 / HDMI 2 / HDMI 3 / DVI / VGA / Komponentowy / OPS.
- **{Tylko źr. PC}**: DP / DVI / VGA / Card OPS.
- **{Tylko źr. wideo}**: HDMI 1 / HDMI 2 / HDMI 3 / Komponentowy.
- **{Failover}**
  - Failover 1–12: Ustawienie zdefiniowane przez użytkownika.  
Domyślne: HDMI.

## Ustawienia OPS

Wybór konfiguracji OPS dla każdej opcji zasilania.

- **{Auto}** — po wybraniu **{Card OPS}** jako źródła sygnału wejściowego wideo, funkcja OPS wyłączy się, jeśli zasilanie wyświetlacza zostanie wyłączone, lub włączy się, jeśli zasilanie wyświetlacza zostanie włączone. W przypadku innych źródeł sygnału wejściowego wideo funkcja OPS będzie zawsze włączona.
- **{Zawsze wyłączone}** — funkcja OPS będzie zawsze wyłączona.
- **{Zawsze włączone}** — funkcja OPS będzie zawsze włączona.

## Język

Wybór języka używanego w menu OSD.

Dostępne są następujące opcje: **{English}** / **{Deutsch}** / **{ 简体中文 }** / **{Français}** / **{Italiano}** / **{Español}** / **{Русский}** / **{Polski}** / **{Türkçe}** / **{ 繁體中文 }** / **{ 日本語 }** / **{Português}**.

## Reset opcji zaawansowan.

Resetowanie do domyślnych wartości fabrycznych wszystkich ustawień w menu zaawansowanych opcji z wyjątkiem opcji **{Data i czas}**.

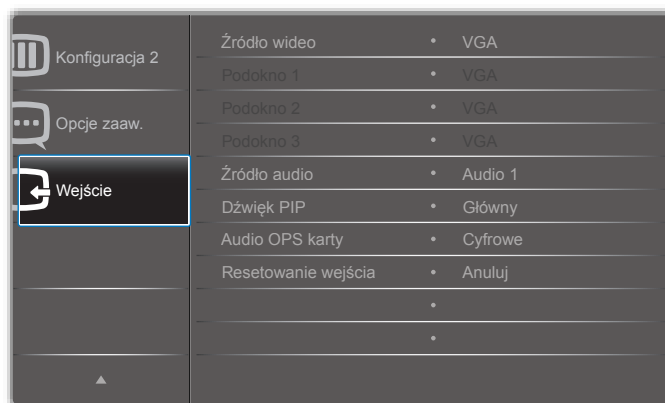
1. Naciśnij przycisk **[OK]** lub **[↵]**, aby otworzyć podmenu.
2. Naciśnij przycisk **[←]** lub **[→]**, aby wybrać opcję **{Resetuj}**, a następnie naciśnij przycisk **[OK]**, aby przywrócić ustawienia do domyślnych wartości fabrycznych.
3. Naciśnij przycisk **[↵]** lub wybierz opcję **{Anuluj}**, a następnie naciśnij przycisk **[OK]**, aby anulować i powrócić do poprzedniego menu.

## APM

Oszczędność poboru mocy.

- **{Wyłącz}** - Brak sygnału, natychmiastowe wyłączenie. ( Domyślnie ).
- **{Włącz}** - Brak sygnału, przejście w tryb oszczędzania energii.

## 5.2.8. Menu Wejście



### Źródło wideo

Wybór źródła sygnału wejściowego wideo.

Dostępne opcje: **{Displayport}** / **{DVI-D}** / **{VGA}** / **{HDMI 1}** / **{HDMI 2}** / **{HDMI 3}** / **{Komponentowy}** / **{Wideo}** / **{USB}** / **{PRZEGLĄDARKA}** / **{SmartCMS}** / **{Card OPS}**.

### Podokno 1

Wybór sygnału wejściowego obrazu dla podokna Win1.

Dostępne opcje: **{Displayport}** / **{DVI-D}** / **{VGA}** / **{HDMI 1}** / **{HDMI 2}** / **{HDMI 3}** / **{Komponentowy}** / **{Wideo}** / **{USB}** / **{PRZEGLĄDARKA}** / **{SmartCMS}** / **{Card OPS}**.

### Podokno 2

Wybór sygnału wejściowego obrazu dla podokna Win2.

Dostępne opcje: **{Displayport}** / **{DVI-D}** / **{VGA}** / **{HDMI 1}** / **{HDMI 2}** / **{HDMI 3}** / **{Komponentowy}** / **{Wideo}** / **{USB}** / **{PRZEGLĄDARKA}** / **{SmartCMS}** / **{Card OPS}**.

### Podokno 3

Wybór sygnału wejściowego obrazu dla podokna Win3.

Dostępne opcje: **{Displayport}** / **{DVI-D}** / **{VGA}** / **{HDMI 1}** / **{HDMI 2}** / **{HDMI 3}** / **{Komponentowy}** / **{Wideo}** / **{USB}** / **{PRZEGLĄDARKA}** / **{SmartCMS}** / **{Card OPS}**.

### Źródło audio

Wybór źródła sygnału wejściowego audio zgodnie ze źródłem sygnału audio, które jest podłączone do wejścia audio i gniazd HDMI wyświetlacza.

Dostępne opcje: **{Analogowe}** / **{Displayport}** / **{Audio1}** / **{Audio2}** / **{Nośniki}**.

### Dźwięk PIP

Umożliwia wybór źródła dźwięku w trybie PIP (obraz w obrazie).

- **{Główny}** — wybór dźwięku z głównego okna.
- **{Podokno 1}** — wybór dźwięku z podokna 1.
- **{Podokno 2}** — wybór dźwięku z podokna 2.
- **{Podokno 3}** — wybór dźwięku z podokna 3.

### Audio OPS karty

Wybór trybu dźwięku analogowego lub cyfrowego dla OPS karty.

### Resetowanie wejścia

Resetowanie wszystkich ustawień w menu Wejście do domyślnych wartości fabrycznych.

## 6. Kompatybilność urządzenia USB

### Formaty napisów wideo USB (dla języków napisów, itp.)

Rozszerzenia plików	Kontener	Kodek wideo	Maksymalna rozdzielczość	Maks. liczba klatek (klatki/s)	Maks. szybkość transmisji danych (Mb/s)	Kodek audio
.mpg mpeg .vob	PS	MPEG-1	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	MPEG-1 (L1 i L2), MPEG-1, 2, 2.5, L3, AAC/HE-AAC (wersja 1 i 2), DVD-PCM
		MPEG-2	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	
		MPEG-4 ASP	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	
		H.264	1920x1080	25p, 30p, 50p, 60p, 60i	30	
.ts	TS	MPEG-2	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	MPEG-1 (L1 i L2), MPEG-1, 2, 2.5, L3, AAC/HE-AAC (wersja 1 i 2)
		MPEG-4 ASP	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	
		H.264	1920x1080	25p, 30p, 50p, 60p, 60i	30	
		MVC	1920x1080i przy częst. półobrazów 50, 60 Hz 1920x1080p przy 24 kl./s, 25, 30 Hz 1280x720p przy 50 kl./s, 60 Hz	-	30	
.ts .m2ts .mts .mt2	MaTS TTS	MPEG-2	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	MPEG-1 (L1 i L2), MPEG-1, 2, 2.5, L3, AAC/HE-AAC (wersja 1 i 2),
		MPEG-4 ASP	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	
		H.264	1920x1080	25p, 30p, 50p, 60p, 60i	30	
		MVC	1920x1080i przy częst. półobrazów 50, 60 Hz 1920x1080p przy 24 kl./s, 25, 30 Hz 1280x720p przy 50 kl./s, 60 Hz	-	30	
.ts .m2ts .mts	AVCHD	MPEG-2	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	MPEG-1 (L1 i L2), MPEG-1, 2, 2.5, L3, AAC/HE-AAC (wersja 1 i 2)
		MPEG-4 ASP	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	
		H.264	1920x1080	25p, 30p, 50p, 60p, 60i	30	
.ts .m2ts .mts	AVCHD	MVC	1920x1080i przy częst. półobrazów 50, 60 Hz 1920x1080p przy 24 kl./s, 25, 30 Hz 1280x720p przy 50 kl./s, 60 Hz	-	30	MPEG-1 (L1 i L2), MPEG-1, 2, 2.5, L3, AAC/HE-AAC (wersja 1 i 2)
.m4v	M4V	H.264	1920x1080	25p, 30p, 50p, 60p, 60i	30	AAC
.ism/ Manifest .mpd	frag MP4	H.264	1920x1080	25p, 30p, 50p, 60p, 60i	30	AAC/HE-AAC (wersja 1 i 2), WMA, WMA-PRO
		MVC	1920x1080i przy częst. półobrazów 50, 60 Hz 1920x1080p przy 24 kl./s, 25, 30 Hz 1280x720p przy 50 kl./s, 60 Hz	-	30	
.mp4	MP4	MPEG-4 ASP	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	AAC/HE-AAC (wersja 1 i 2), WMA, WMA-PRO
		H.264	1920x1080		30	
		MVC	1920x1080i przy częst. półobrazów 50, 60 Hz 1920x1080p przy 24 kl./s, 25, 30 Hz 1280x720p przy 50 kl./s, 60 Hz	-	30	
		WMV9/VC1	1920x1080	30p, 60i	30	
.mkv .mk3d	MKV	MPEG-4 ASP	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	MPEG-1 (L1 i L2), MPEG-1, 2, 2.5, L3, AAC/HE-AAC (wersja 1 i 2), WMA, WMA-PRO
		H.264	1920x1080		30	



**Formaty multimediiów USB**

Rozszerzenia plików	Kontener	Kodek wideo	Maksymalna rozdzielczość	Częstotliwość (kHz)	Maks. szybkość transmisji danych (Mb/s)	Kodek audio
.mp3	MP3	-	-	48	384	MPEG-1, 2, 2.5, L3
.wma .asf	WMA (V2 do V9.2)	-	-	48	192	WMA
.wma	WMA Pro	-	-	96	768	WMA, WMA Pro
.wav (PC)	LPCM	-	-	192	768	LPCM
.aif (mac) .aiff (mac)	LPCM	-	-	192	768	LPCM
.aac .mp4 .m4a	AAC	-	-	48	1024	AAC, HE-AAC (wersja 1 i 2)
.pls .m3u	Listy odtwarzania	-	-	-	-	-
.m4a	M4A	-	-	48	1024	AAC, HE-AAC (wersja 1 i 2)

Format pliku ze zdjęciem z pamięci USB: JPEG, BMP, PNG, GIF

UWAGI:

- Dźwięk lub wideo mogą nie działać, jeśli standardowa szybkość transmisji/szybkość przesyłania ramek treści, jest wyższa od kompatybilnej szybkości transmisji/szybkości przesyłania ramek w tabeli powyżej.
- Odtwarzanie treści wideo z szybkością transmisji lub z szybkością przesyłania ramek wyższą od określonej w tabeli powyżej, może być zakłócone.

## 7. Tryb wejścia

### Tryb prezentacji FHD (obsługa synchronizacji VGA/DVI):

Element	Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Szerokość pasma (MHz)
1	640x350	31,469	70,086	25,175
2	640x480	31,469	59,94	25,175
3	640x480	35	66,67	30,240
4	640x480	37,861	72,809	31,500
5	640x480	37,5	75	31,500
6	720x400	31,469	70,087	28,322
7	800x600	35,156	56,25	36,000
8	800x600	37,879	60,317	40,000
9	800x600	48,077	72,188	50,000
10	800x600	46,875	75,000	49,500
11	832x624	49,726	74,551	57,284
12	848x480	31	60,000	33,750
13	960x720	56,4	75,000	72,420
14	960x720	44,74	59,973	57,580
15	1024x768	48,363	60,004	65,000
16	1024x768	56,476	70,069	75,000
17	1024x768	60,023	75,029	78,750
18	1024x768	61,08	75,781	86,000
19	1024x768	35,5	43,000	44,900
20	1152x864	53,986	59,985	79,900
21	1152x864	53,783	59,959	81,750
22	1152x864	63,851	70,012	94,499
23	1152x864	67,5	75,000	108,000
24	1152x870	68,681	75,062	100,000
25	1152x900	61,846	66,004	94,500
26	1152x900	71,809	76,149	108,000
27	1280x720	44,772	60,000	74,500
28	1280x720	52,5	70,000	89,040
29	1280x768	47,776	59,870	79,500
30	1280x768	60,289	74,893	102,250
31	1280x800	49,7	59,810	83,500
32	1280x800	62,8	74,930	106,500
33	1280x960	60	60,000	108,000
34	1280x960	75,171	75,021	129,895
35	1280x1024	63,981	60,020	108,000
36	1280x1024	71,691	67,189	117,000
37	1280x1024	76,02	71,448	130,223
38	1280x1024	79,976	75,025	135,000
39	1280x1024	81,13	76,110	135,000
40	1360x768	47,712	60,015	85,500
41	1366x768	47,712	59,790	85,500
42	1440x900	55,469	59,901	88,750
43	1440x900	55,935	59,887	106,500

Element	Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Szerokość pasma (MHz)
44	1440x900	70,635	74,984	136,750
45	1400x1050	64,744	59,948	101
46	1440x1050	65,3	60,000	121,750
47	1400x1050	82,278	74,867	156
48	1600x900	55,54	60,000	97,750
49	1600x1200	75	60	162
50	1680x1050	65,29	59,954	146,250
51	1680x1050	64,674	59,883	119,000
52	1920x1080	66,587	59,934	138,500
53	1920x1080	67,5	60,000	148,500
54	1920x1080	67,1584	59,963	173,000
55	1920x1080	67,08	60	172,798
56	1920x1200	74,038	59,950	154,000

### Tryb prezentacji UHD (obsługa synchronizacji DP/HDMI):

Element	Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Szerokość pasma (MHz)
1	3840x2160	53,946	23,900	296,703
2	3840x2160	54	24,000	297,000
3	3840x2160	56,25	25,000	297,000
4	3840x2160	67,432	29,900	296,703
5	3840x2160	67,5	30,000	297,000
6	4096x2160	54	24,000	297,000
7	3840x2160	135	60,000	594,000

### Obsługa synchronizacji wideo (HDMI/DVD HD/DVI):

480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p, 4Kx2K (oprócz DVI).

#### UWAGI:

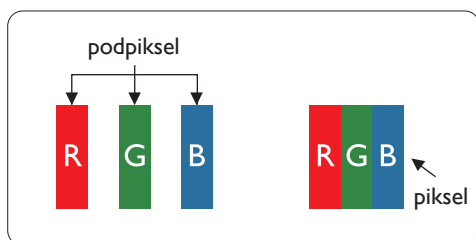
- Jakość tekstu PC jest optymalna w trybie HD 1080 (1920 x 1080, 60Hz).
- Wygląd ekranu wyświetlacza komputera PC zależy od producenta (i określonej wersji Windows).
- Sprawdź podręcznik instrukcji komputera PC w celu uzyskania informacji o podłączeniu komputera PC do wyświetlacza.
- Jeśli istnieje tryb częstotliwości pionowej i poziomej, wybierz 60Hz (w pionie) i 31,5kHz (w poziomie). W niektórych przypadkach, po wyłączeniu zasilania komputera PC (lub po odłączeniu komputera PC), na ekranie mogą pojawić się nienormalne sygnały (takie jak paski). W takiej sytuacji, naciśnij przycisk [INPUT] w celu przejścia do trybu video. Należy także sprawdzić, czy komputer PC jest podłączony.
- Gdy sygnały synchronizacji poziomej są nieregularne w trybie RGB, sprawdź tryb oszczędzania energii komputera PC lub połączenia kablowe.
- Tabela ustawień wyświetlania jest zgodna ze standardami IBM/VESA i opiera się na wejściu analogowym.
- Tryb obsługi DVI odnosi się do tego samego co tryb obsługi PC.
- Najlepsze taktowanie dla częstotliwości pionowej w każdym trybie, to 60Hz.
- Jeśli źródłem sygnału wejściowego jest wejście komponentowe lub wideo, informacja OSD będzie wyświetlana wolniej niż w przypadku innych źródeł sygnału wejściowego.
- Bez względu na rozdzielczość źródła sygnału wejściowego (wejścia komponentowego lub wideo), w wyniku ustawienia trybu powiększenia rozdzielczość będzie wynosiła 1080P.

## 8. Polityka defektów pikseli

Dokładamy wszelkich starań w celu zapewnienia najwyższej jakości produktów i stosujemy jedno z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych, jak również rygorystyczną kontrolę jakości. Jednakże, czasami nie można uniknąć defektów pikseli lub subpikseli paneli PDP/TFT stosowanych w wyświetlaczach plazmowych i LCD. Żaden producent nie może zagwarantować wykluczenia defektu pikseli ze wszystkich paneli, firma Philips gwarantuje natomiast, że każdy wyświetlacz plazmowy i LCD, w którym stwierdzi się niedopuszczalną ilość defektów, zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji, na warunkach gwarancji lokalnej.

W tej informacji objaśniono różne rodzaje defektów pikseli i określono dopuszczalny poziom defektów dla ekranu LCD. Aby wyświetlacz został zakwalifikowany do naprawy na podstawie gwarancji, liczba defektów pikseli musi przekraczać określony poziom, jak wskazano w tabeli referencyjnej. Jeśli defekty pikseli ekranu LCD mieszczą się w zakresie specyfikacji, wymiana gwarancyjna/żądanie naprawy, zostaną odrzucone. Dodatkowo, ponieważ niektóre rodzaje lub kombinacje defektów pikseli są bardziej widoczne niż inne, firma Philips ustala dla nich nawet wyższe standardy jakości.

### 8.1. Piksele i subpiksele



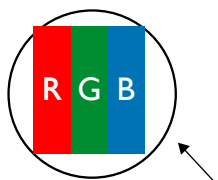
Piksel lub inaczej element obrazu, składa się z trzech subpikseli w kolorach podstawowych: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli tworzy razem obraz. Gdy świecą wszystkie subpiksele danego piksela, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy biały piksel. Kiedy wszystkie subpiksele są ciemne, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje świejących i ciemnych subpikseli wyglądają jak pojedyncze piksele innych kolorów.

### 8.2. Rodzaje defektów pikseli + definicja punktu

Piksele i subpiksele są wyświetlane na ekranie w różny sposób. Istnieją trzy kategorie defektów pikseli, a każda z nich obejmuje kilka rodzajów defektów subpikseli.

#### Definicja punktu = Co to jest uszkodzony „punkt”?

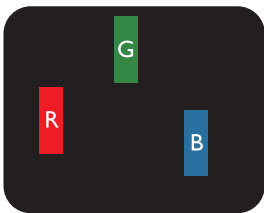
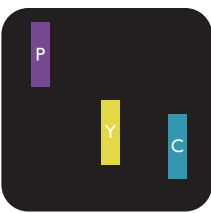

Jeden lub więcej uszkodzonych, sąsiadujących ze sobą podpikseli określa się jako jeden „punkt”. Liczba uszkodzonych podpikseli nie ma znaczenia dla definicji uszkodzonego punktu. Oznacza to, że uszkodzony punkt może składać się z jednego, dwóch lub trzech uszkodzonych podpikseli, które mogą być ciemne lub świecić.



Jeden punkt = jeden piksel; składa się z trzech podpikseli czerwonego, zielonego i niebieskiego.

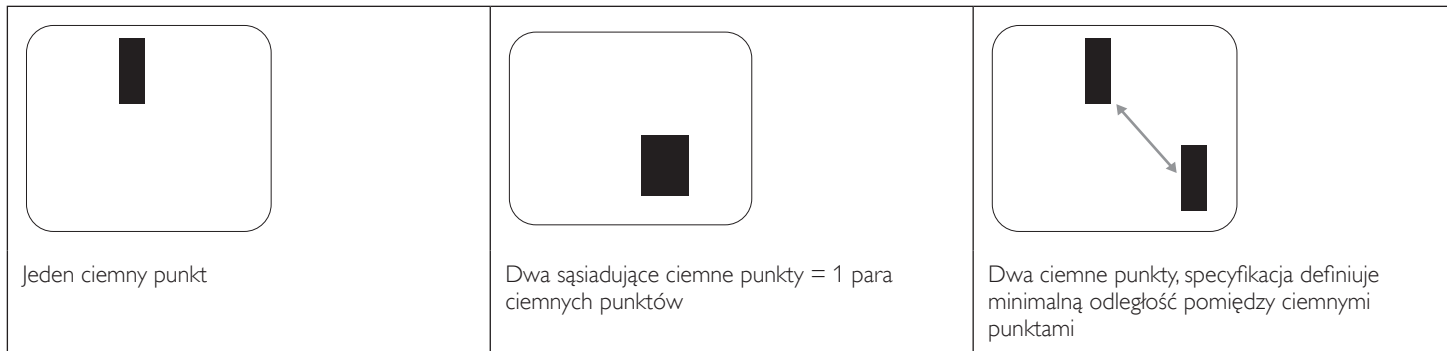
### 8.3. Defekty jasnych punktów

Defekty jasnych punktów wyglądają tak, jakby piksele lub subpiksele stale świeciły lub stale były „włączone”. Można wyróżnić następujące typy defektów jasnych punktów:

 <p>Jeden świecący czerwony, zielony lub niebieski subpiksel</p>	 <p>Dwa sąsiednie świecące subpiksele: Czerwony + niebieski = purpurowy Czerwony + zielony = żółty Zielony + niebieski = błękitny (jasnoniebieski)</p>	 <p>Trzy sąsiednie świecące subpiksele (jeden biały piksel)</p>
---	---	--

## 8.4. Defekty ciemnych punktów

Defekty czarnych punktów wyglądają tak, jakby piksele lub subpiksele były stale ciemne lub stale „wyłączone”. Poniżej znajdują się przykłady defektów czarnych punktów:



## 8.5. Bliskość defektów pikseli

Ponieważ mogą być bardziej zauważalne defekty pikseli i subpikseli tego samego rodzaju, znajdujące się niedaleko siebie, firma Philips określa również tolerancje bliskości defektów pikseli. Tabela poniżej zawiera właściwe specyfikacje:

- Dozwolona liczba sąsiadujących ciemnych punktów = (sąsiadujące ciemne punkty = 1 para ciemnych punktów)
- Minimalna odległość pomiędzy ciemnymi punktami
- Łączna liczba wszystkich uszkodzonych punktów

## 8.6. Tolerancje defektów pikseli

Aby panel PDP/TFT wyświetlacza plazmowego/LCD Philips został zakwalifikowany w okresie gwarancyjnym do naprawy z powodu defektów pikseli, muszą w nim wystąpić defekty pikseli przekraczające tolerancje podane w tabeli poniżej.

EFEKT JASNEGO PUNKTU	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	2
EFEKT CZARNEGO PUNKTU	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	10
<b>ŁĄCZNA LICZBA USZKODZONYCH DEFJEKTÓW WSZYSTKICH TYPÓW</b>	<b>12</b>

UWAGA: \* Defekty 1 lub 2 sąsiadujących subpikseli = 1 defekt punktu

## 8.7. MURA

Ciemne punkty lub plamki mogą być czasami widoczne w niektórych panelach ciekłokrystalicznych (LCD). Efekt ten jest określany w branży jako Mura, co jest japońskim odpowiednikiem terminu „nierówność”. Termin ten jest wykorzystywany do opisu nieregularnego wzoru lub obszaru, w którym, w pewnych warunkach, występuje niejednorodność ekranu. Mura to wynik nierówności warstwy ciekłokrystalicznej, w większości przypadków spowodowany długim działaniem, przy wysokiej temperaturze otoczenia. Efekt Mura jest to dobrze znany w przemyśle i jest nienaprawialny. Nie jest on także objęty warunkami gwarancji.

Efekt Mura został dostrzeżony od momentu wprowadzenia technologii LCD, dla ekranów większych ekranów, przy działaniu w cyklu 24/7 i przy działaniu wielu wyświetlaczy przy słabym oświetleniu. Wszystkie te czynniki zwiększają możliwość efektu Mura w wyświetlaczach.

### JAK STWIERDZIĆ EFEKT MURA

Istnieje wiele symptomów Mura i wiele przyczyn. Kilka z nich wymieniono poniżej:

- Zanieczyszczenia lub obce cząstki w matrycy ciekłokrystalicznej
- Nierówna dystrybucja matrycy LCD podczas produkcji
- Niejednorodna dystrybucja luminancji podświetlenia
- Naprężenie panela podczas montażu
- Wady w komórkach LCD
- Naprężenia wywołane temperaturą - wydłużone działanie przy wysokiej temperaturze

### JAK UNIKAĆ EFEKTU MURA

Chociaż nie gwarantujemy każdorazowego całkowitego usunięcia efektu Mura, ogólnie efekt Mura można zminimalizować jedną z podanych metod:

- Obniżenie jasności podświetlenia
- Używanie wygaszacza ekranu
- Obniżenie temperatury w pobliżu urządzenia

## 9. Czyszczenie i rozwiązywanie problemów

### 9.1. Czyszczenie

#### Ostrzeżenie dotyczące używania wyświetlacza

- Nie należy przybliżać rąk, twarzy lub obiektów do otworów wentylacyjnych wyświetlacza. Górna część wyświetlacza jest zwykle bardzo gorąca, ponieważ przez otwory wentylacyjne wychodzi powietrze o wysokiej temperaturze. Zbyt duże przybliżenie części ciała może spowodować poparzenia lub obrażenia osobiste. Umieszczenie obiektu w pobliżu górnej części wyświetlacza, może spowodować uszkodzenia związane z ciepłem obiektu oraz obrażenia użytkownika.
- Przed przeniesieniem wyświetlacza należy odłączyć wszystkie kable. Przenoszenie wyświetlacza z podłączonymi kablami, może spowodować uszkodzenie kabli, a przez to pożar lub porażenie prądem elektrycznym.
- Przed wykonaniem jakichkolwiek procedur związanych z czyszczeniem lub konserwacją należy odłączyć wtyczkę zasilania od ściennego gniazda zasilania.

#### Instrukcje czyszczenia panela przedniego

- Przedni panel monitora został specjalnie zabezpieczony. Powierzchnię należy delikatnie wytrzeć wyłącznie szmatką do czyszczenia lub miękką, niestrzępiącą się szmatką.
- Jeśli powierzchnia zostanie zabrudzona, miękką, niestrzępiącą się szmatką należy namoczyć w wodzie z dodatkiem łagodnego detergentu. Szmatkę należy następnie wykręcić, aby usunąć nadmiar płynu. Powierzchnię ekranu należy wytrzeć w celu usunięcia brudu. Następnie należy wysuszyć tego samego rodzaju szmatką.
- Nie należy dopuszczać do zarysowania lub uderzenia powierzchni panela palcami lub twardymi obiektami dowolnego rodzaju.
- Nie należy stosować substancji lotnych, takich jak substancje w sprayu, rozpuszczalniki czy rozcieńczalniki.

#### Instrukcje czyszczenia obudowy

- Jeśli obudowa zostanie zabrudzona, należy ją wytrzeć miękką, suchą szmatką.
- Jeśli obudowa zostanie silnie zabrudzona, niestrzępiącą się szmatką należy namoczyć w wodzie z dodatkiem łagodnego detergentu. Szmatkę należy następnie wykręcić, aby usunąć możliwie najwięcej wilgoci. Wytrzyj obudowę. Użyj do wytarcia innej suchej szmatki, aż do wysuszenia powierzchni.
- Nie należy dopuszczać do kontaktu wody czy detergentu z powierzchnią wyświetlacza. Jeśli do środka urządzenia dostanie się woda lub wilgoć, mogą wystąpić problemy w działaniu oraz niebezpieczeństwo porażenia prądem elektrycznym. Jako partner ENERGY STAR ustaliliśmy, że produkt
- ten spełnia wytyczne ENERGY STAR w zakresie
- efektywności energetycznej.
- Nie należy dopuszczać do zarysowania lub uderzania obudowy palcami lub twardymi obiektami dowolnego rodzaju.
- Nie należy stosować do czyszczenia obudowy substancji lotnych, takich jak substancje w sprayu, rozpuszczalniki czy rozcieńczalniki.
- W pobliżu obudowy nie należy umieszczać na dłużej żadnych przedmiotów wykonanych z gumy lub PCW.

## 9.2. Rozwiązywanie problemów

Symptom	Możliwa przyczyna	Środek zaradczy
Brak wyświetlania obrazu	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Odłączony przewód zasilający.</li> <li>2. Główny przełącznik zasilania z tyłu monitora nie został włączony.</li> <li>3. Brak połączenia z wybranym wejściem.</li> <li>4. Wyświetlacz znajduje się w trybie oczekiwania.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Podłącz przewód zasilający.</li> <li>2. Upewnij się, że jest włączony przełącznik zasilania.</li> <li>3. Podłącz do wyświetlacza połączenie sygnałowe.</li> </ol>
Zakłócenia na wyświetlaczu lub zakłócenia audio	Spowodowane sąsiednimi urządzeniami elektrycznymi lub lampami jarzeniowymi.	Przesuń wyświetlacz w inne miejsce, aby sprawdzić, czy zmniejszone zostały zakłócenia.
Nienormalne kolory	Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego.	Upewnij się, że kabel sygnałowy jest pewnie podłączony z tyłu wyświetlacza.
Nienormalne wzory na obrazie	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego.</li> <li>2. Sygnał wejścia poza możliwością obsługi wyświetlacza.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Upewnij się, że kabel sygnałowy jest pewnie podłączony.</li> <li>2. Sprawdź źródło sygnału video, aby ocenić, czy parametry sygnału nie są poza zakresem możliwości wyświetlacza. Porównaj specyfikacje źródła sygnału z części specyfikacji wyświetlacza.</li> </ol>
Wyświetlany obraz nie wypełnia całego ekranu	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nieprawidłowe ustawienie trybu powiększenia.</li> <li>2. Tryb skanowania może być nieprawidłowo ustawiony na Underscan.</li> <li>3. Jeśli obraz przekracza wymiary ekranu, tryb skanowania można przełączyć na Underscan.</li> </ol>	Użyj funkcji Tryb powiększenia lub funkcji Niest. powiększ. w menu Ekran w celu dokładnego dopasowania geometrii wyświetlacza i częstotliwości.
Słychać dźwięk, ale brak obrazu	Nieprawidłowo podłączony kabel źródła sygnału.	Upewnij się, że są prawidłowo podłączone obydwa wejścia video i dźwięku.
Widać obraz, ale nie słychać dźwięku	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nieprawidłowo podłączony kabel źródła sygnału.</li> <li>2. Całkowicie obniżony poziom dźwięku.</li> <li>3. Włączone {Wyciszenie}.</li> <li>4. Niepodłączony głośnik zewnętrzny.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Upewnij się, że są prawidłowo podłączone obydwa wejścia video i dźwięku.</li> <li>2. Naciśnij <b>[+]</b> lub <b>[-]</b>, aby usłyszeć dźwięk.</li> <li>3. Przełącz funkcję Wyciszenie przyciskiem <b>[Mute]</b>.</li> <li>4. Podłącz zewnętrzne głośniki i wyreguluj do odpowiedniego poziomu głośność.</li> </ol>
Nie rozjaśniają się niektóre elementy obrazu	Mogą nie działać niektóre piksele wyświetlacza.	Ten wyświetlacz został wyprodukowany z zastosowaniem wysokiej precyzji technologii; jednakże, może się zdarzyć, że niektóre piksele nie będą wyświetlane. Nie oznacza to awarii.
Po wyłączeniu zasilania wyświetlacza mogą pojawiać się powidoki. (Przykłady nieruchomych obrazów obejmują logo, gry video, obrazy komputerowe i obrazy wyświetlane w normalnym trybie 4:3)	Zbyt długie wyświetlanie nieruchomego obrazu	Nie należy dopuszczać do wydłużonego wyświetlania nieruchomego obrazu, ponieważ może to spowodować utrwalenie na wyświetlaczu powidoku.

<p>Jak wykonać ustawienia w menu, aby sterować wszystkimi monitorami w tym samym czasie i indywidualnie przez RC?</p>	<p>Połączenie łańcuchowe przez RS232 i brak kabla podczerwieni</p>	<p>1. Pierwszy wyświetlacz jest ustawiany w OSD jako „Główny” (Opcja Zaawansowane/element sterowania przez podczerwień), inny jako „Dodatkowy”.</p> <p>2. W górnej, lewej części wyświetlacza pokaże się OSD. (Jeśli zniknie, należy ponownie przełączyć MENU)</p> <p>3. Ustawienia domyślne: NR ID: 0, NR GP: 0, to ustawienie umożliwia sterowanie wszystkimi wyświetlaczami przez podczerwień.</p> <p>„+”, „-” mogą zmienić „ID NO (NR ID)” w celu sterowania sygnałem wyświetlacza przez „ID monitora”.</p> <p>Elementy „UP (W GÓRĘ)”, „DOWN (W DÓŁ)” mogą zmieniać „GP NO (NR GP)”, aby sterować wieloma wyświetlaczami przez „Group ID (ID grupy)”.</p> <p>*Pierwszy wyświetlacz jest zawsze sterowany przez podczerwień.</p>
<p>Jak działa RC?</p>	<p>Połączenie łańcuchowe: brak połączenia RS232 i brak kabla podczerwieni</p>	<p>Nie są wymagane żadne ustawienia. Wystarczy podłączyć kablami podczerwieni i sterować przez podczerwień.</p> <p>*Ten sposób może spowodować zjawisko braku synchronizacji. Zaleca się zastosowanie powyższych ustawień z użyciem kabla RS-232.</p>

## 10. Dane techniczne

### Wyświetlacz:

Element	Dane techniczne
Rozmiar ekranu (aktywny obszar)	85,6" (217,4 cm) LCD
Proporcje obrazu	16:9
Liczba pikseli	3840 (w poziomie) × 2160 (w pionie)
Rozstaw pikseli	0,4935 × 0,4935 mm
Głębokość koloru	1073,7 miliona kolorów
Jasność (standardowo)	410 nitów
Współczynnik kontrastu (standardowo)	1200:1
Kąt widzenia	178 stopni

### Złącza wejścia/wyjścia:

Element	Dane techniczne	
Moc głośników	Głośniki wewnętrzne Głośniki zewnętrzne	10 W (L) + 10 W (P) [RMS]/8 Ω 82 dB/W/M/160 Hz–13 kHz
Wyjście SPDIF	Port SPDIF	Szeregowe cyfrowe wyjście audio, gdy wejście to HDMI
Wyjście audio	1 × 3,5 mm, stereofoniczne	0,5 V [RMS] (normalnie) / 2 kanały (L+P)
Wejście audio	2 × gniazdo RCA 1 × 3,5 mm, stereofoniczne	0,5 V [RMS] (normalnie) / 2 kanały (L+P)
RS232C	2 × gniazdo słuchawek 2,5 mm	Wejście RS232C/wyjście RS232C
RJ-45	1 × gniazdo wtykowe RJ-45 (8 pinów)	Port LAN 10/100
Wejście HDMI	3 × gniazdo wtykowe HDMI (typ A) (19 pinów)	Cyfrowe RGB:TMDS (wideo + audio) Maks.: Wideo — 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA), 4K/2K 30/60 Hz Audio — 48 KHz/ 2 kanały (L+P) Obsługuje tylko LPCM
Wejście DVI-D	Gniazdo wtykowe DVI-D	Cyfrowe RGB:TMDS (Wideo)
Wejście VGA	1 × gniazdo wtykowe D-Sub (15 pinów)	Analogowe RGB: 0,7 V [p-p] (75 Ω), H/CS/V: TTL (2,2 kΩ), SOG: 1 V [p-p] (75 Ω) Maks.: 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA)
Wejście komponentowe	3 × gniazdo RCA	Y: 1 V [p-p] (75 Ω), Pb: 0,7 V [p-p] (75 Ω), Pr: 0,7 V [p-p] (75 Ω) Maks.: 480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p
Wejście wideo	1 × RCA (wspólne z komponentowym_Y)	Kompozytowe 1 V [p-p] (75 Ω)
Wejście/wyjście Displayport	2 × gniazdo wtykowe Displayport (20 pinów)	Cyfrowe RGB:TMDS (wideo + audio) Maks.: Wideo — 3840 × 2160 przy 60 Hz Audio — 48 KHz/ 2 kanały (L+P) Obsługuje tylko LPCM
Wejście/wyjście podczerwieni	2 × 3,5 mm	Połączenie przelotowe lub łańcuchowe podczerwieni
Wejście USB	1 × USB (typ A)	USB 2.0, tylko odtwarzanie multimedialnych



**Ogólne:**

Element	Specyfikacje
Gniazdo zasilania	100–240 V~, 50–60 Hz, 7,5A
Wyjście zasilające	100–240 V~, 50–60 Hz, 2,5 A
Zużycie energii (Maks.)	471 W
Zużycie energii (typowe)	317 W
Zużycie energii (Oczekiwanie i wyłączenie)	< 0,5 W
Wymiary (bez podstawy) [S x W x G]	1957 x 1128 x 104,9 mm
Waga (bez podstawy)	96,21 kg
Waga brutto (bez podstawy)	121,5 kg (łącznie z wagą małej palety)
Klasa efektywności energetycznej	B
Widzialny rozmiar ekranu	217,4 cm / 85,6 cala
Zużycie energii w trybie włączenia (W)	317 W
Roczne zużycie energii (kWh)	463 kWh
Zużycie energii w trybie oczekiwania (W)	0,50 W
Zużycie energii w trybie wyłączenia (W)	0,50 W
Rozdzielczość ekranu (piksele)	3840 x 2160
Tryb oczekiwania sieci (W)	5 W

**Warunki środowiskowe:**

Element		Specyfikacje
Temperatura	Działanie	0 ~ 40°C
	Przechowywanie	-20 ~ 60°C
Wilgotność	Działanie	20 ~ 80% RH (Bez kondensacji)
	Przechowywanie	5 ~ 95% RH (Bez kondensacji)
Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0 ~ 3 000 m
	Przechowywanie/ Przewożenie	0 ~ 9 000 m



2018 © Koninklijke Philips N.V. Wszystkie prawa zastrzeżone.

Philips i Philips Shield Emblem to zastrzeżone znaki towarowe Koninklijke Philips N.V. i są używane na podstawie licencji Koninklijke Philips N.V.

Specyfikacje mogą zostać zmienione bez powiadomienia.