

# **Philips Professional & Business Solutions**



**PT Manual do utilizador**



**TYPE Nr. BDH5031V.00**

**PHILIPS**

## 1. PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA



### ELIMINAÇÃO DE EQUIPAMENTO ELÉCTRICO E ELECTRÓNICO USADO

O símbolo no aparelho, nos seus acessórios ou na embalagem indica que este aparelho não deve ser tratado como resíduos domésticos. Deixe deste aparelho no ponto de recolha de material eléctrico e electrónico para reciclagem mais perto de si. Na União Europeia e noutros países europeus existem sistemas de recolha separada para produtos eléctricos e electrónicos usados. Garantindo uma eliminação correcta deste aparelho, ajudará a evitar possíveis danos ambientais e/ou pessoais, que um incorrecto tratamento do aparelho usado poderia provocar. A reciclagem de materiais ajuda a conservar os recursos naturais. Por isso, não deite fora os aparelhos eléctricos e electrónicos junto com os seus resíduos domésticos. Para informação detalhada sobre a reciclagem deste aparelho, contacte a sua Câmara Municipal, o seu serviço de recolha de lixo ou a loja onde comprou o aparelho.



### QUESTO PRODOTTO RISPONDE ALLA DIRETTIVA 2002/95/EC ROHS

Questo prodotto è sicuro per l'ambiente e può essere dichiarato libero dalle sostanze Pb, Cd, Cr+6, Hg, PBBs e PBDEs, secondo le limitazioni imposte dalla Direttiva.

### OBEDEÇA SEMPRE A TODAS AS INSTRUÇÕES DE SEGURANÇA.

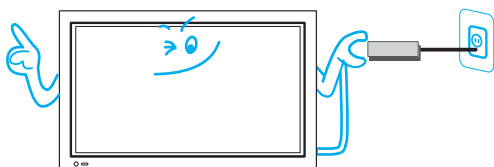
- Todas as instruções de segurança e utilização deverão ser lidas antes de utilizar este aparelho. Se ocorrer qualquer coisa estranha, desligue o aparelho da tomada.
- Não desmonte ou substitua qualquer peça deste aparelho. Chame sempre pessoal qualificado para efectuar qualquer reparação.



### ADVERTÊNCIAS

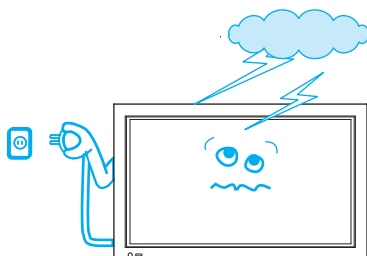
Pode morrer ou sofrer graves danos se não seguir estas instruções.

#### 1.1 ALIMENTAÇÃO



#### Este produto deverá ser convenientemente ligado a terra.

- Uma ligação a terra incorrecta pode causar avarias ou choques eléctricos.
- Quando não for possível realizar correctamente a ligação a terra, instale um corta circuitos.
- Não ligue à terra por tubos de gás ou de água, por pára-raios ou linhas telefónicas.



#### Durante uma trovoadas, ou se o aparelho for deixado desatendido ou sem usar durante longo períodos de tempo, desligue-o da tomada.

- Pode ocasionar um incêndio.

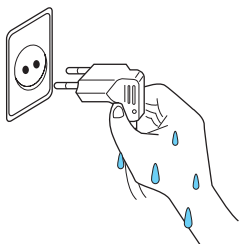


**Ao desligar o aparelho da tomada, pegue sempre firmemente na ficha, puxando-a da tomada sem a torcer.**

- Pode ocasionar um incêndio ou choques eléctricos devidos a cabos eléctricos danificados.

**Para mover o aparelho, retire a tomada e o cabo de alimentação, o cabo da antena e os restantes cabos, e certifique-se sempre de que há pelo menos duas pessoas para pegar nele.**

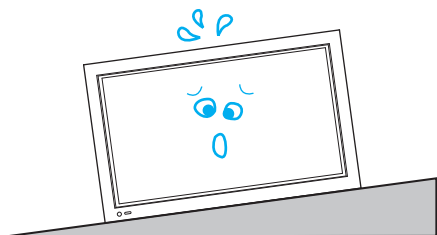
- O incumprimento desta indicação pode provocar choques eléctricos e danos pessoais.



**Não toque na ficha de alimentação com as mãos molhadas ao ligar e desligar o aparelho da tomada.**

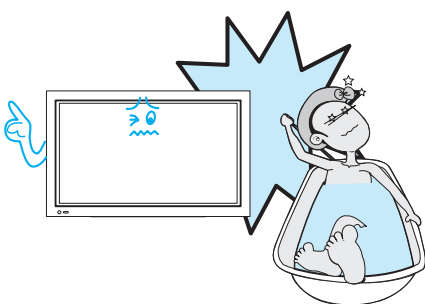
- Pode provocar um risco de choque eléctrico.

## 1.2 INSTALAÇÃO



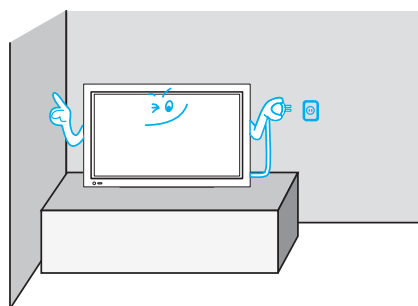
**Não ponha este aparelho em carrinhos, suportes ou mesas instáveis.**

- Pode fazer com que o aparelho e o carrinho caiam, provocando danos ao aparelho ou mesmo a pessoas.

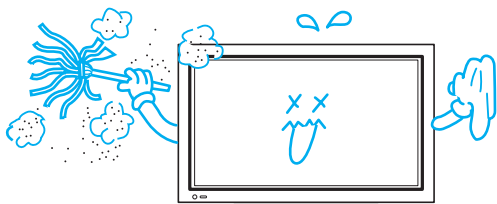


**Não utilize este aparelho perto de uma banheira ou de um chuveiro.**

- Fazê-lo poderia provocar choques eléctricos ou incêndios.



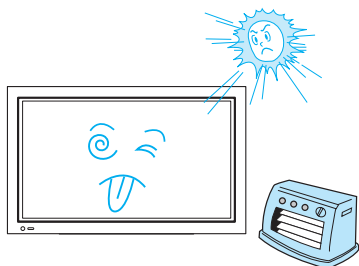
**Ao desligar o aparelho da tomada, pegue sempre firmemente na ficha, puxando-a da tomada sem a torcer.**



**Se não seguir estas instruções pode sofrer danos pessoais, à sua propriedade e ao aparelho.**

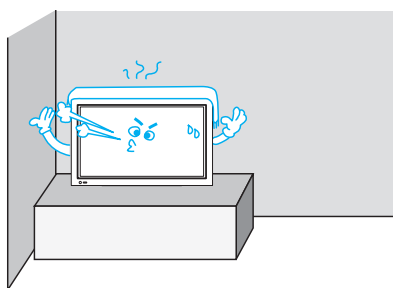
**Não coloque este aparelho em sítios onde haja óleo, fumos, humidade ou pó.**

- Pode provocar avarias.



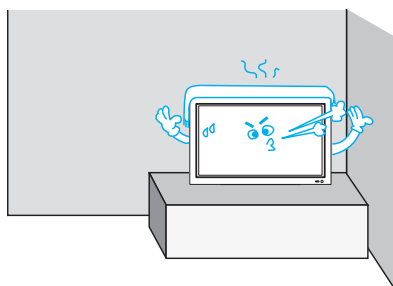
**Se não seguir estas instruções pode sofrer danos pessoais, à sua propriedade e ao aparelho. Não coloque este aparelho em sítios onde haja óleo, fumos, humidade ou pó.**

- Pode provocar avarias.



**Para uma ventilação correcta, separe o aparelho da parede e mantenha uma distância superior a 10 cm.**

- O aumento da temperatura dentro do aparelho pode provocar incêndios.



**Distâncias mínimas à volta do aparelho para uma ventilação suficiente.**

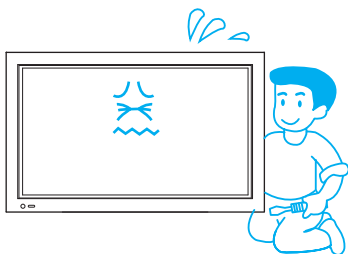
- O aumento da temperatura dentro do aparelho pode provocar incêndios.



**Se desejar instalar este aparelho na parede ou no tecto, consulte pessoal qualificado.**

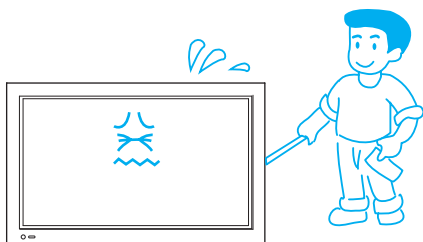
- Não o fazer pode provocar danos ao aparelho ou às pessoas.

### 1.3 DURANTE A UTILIZAÇÃO



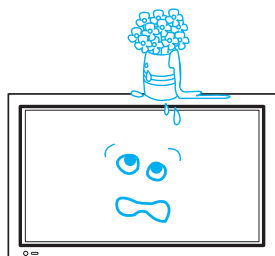
**Não abra a cobertura (ou a parte posterior), porque dentro do aparelho existe alta voltagem.**

- Pode provocar choques eléctricos.



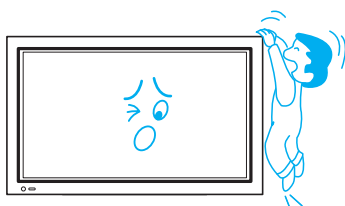
**Nunca introduza qualquer tipo de objectos dentro do aparelho através das aberturas da sua parte posterior.**

- Fazê-lo poderia causar incêndios ou choques eléctricos.



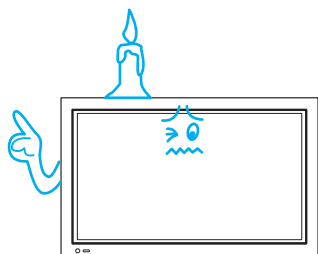
**O aparelho não deverá estar exposto à acção de líquidos, e não se deve colocar nenhum objecto com líquidos, como copos, etc., em cima dele.**

- Os líquidos entornados podem provocar choques eléctricos ou um incêndio.



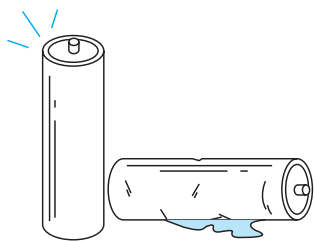
**Não permita que as crianças brinquem, subam ou se pendurem do aparelho.**

- Fazê-lo pode fazer com que o aparelho caia, provocando danos pessoais.



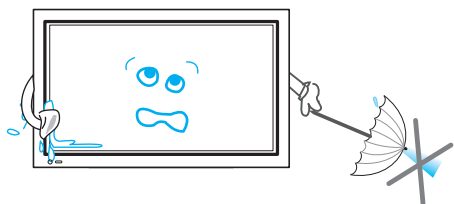
**Não coloque velas ou cigarros acesos sobre o aparelho.**

- Se caírem dentro do aparelho, podem causar um incêndio ou uma explosão.



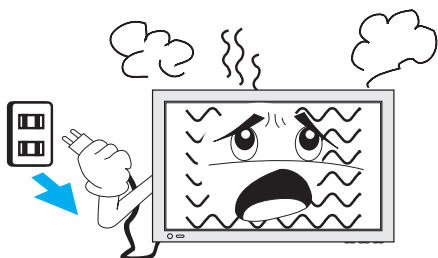
**Não desmonte as pilhas, e não deixe que as crianças as engulam.**

- Os metais pesados presentes podem contaminar o ambiente e produzir efeitos prejudiciais para a saúde humana. (Se as pilhas forem engolidas por crianças, dirija-se a um hospital e consulte um médico.) As pilhas podem explodir se forem colocadas de forma incorrecta. Coloque as pilhas com as polaridades de acordo com as indicações (+) e (-) dentro do respectivo compartimento.



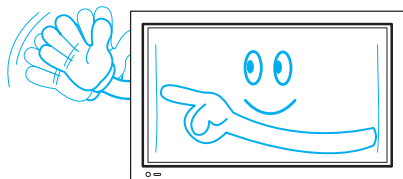
**Não pulverize o aparelho com água e não o limpe com panos húmidos.**

- Poderia provocar um choque eléctrico ou um incêndio.



**Desligue o aparelho da tomada se aparecer fumo ou odores estranhos, e consulte pessoal qualificado.**

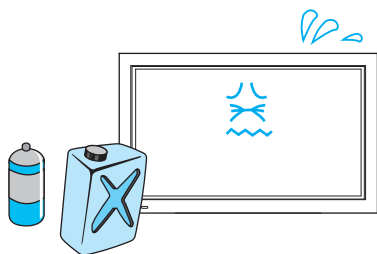
- Deixar o aparelho ligado nestas condições pode provocar um incêndio ou choques eléctricos.



**Não permita que o aparelho mostre uma imagem parada durante longos períodos de tempo, já que isso pode causar o aparecimento de uma imagem fantasma permanente no ecrã de plasma.**

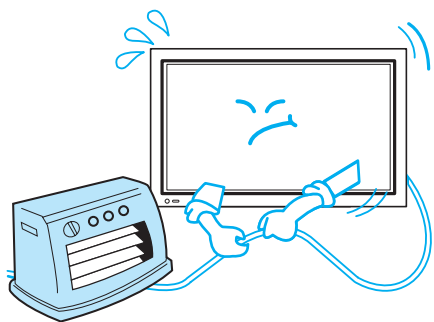
**A Garantia deste aparelho não cobre qualquer dano causado por retenção de imagem.**

- Exemplos de imagens paradas incluem logotipos, videojogos, jogos de computador, teletexto e imagens apresentadas no modo 4:3.



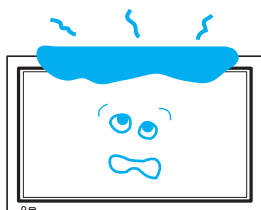
**Não limpe o aparelho com panos embebidos em produtos químicos (benzina, diluente, etc.).**

- Pode danificar o aspecto exterior do aparelho. (Desligue o cabo de alimentação e limpe o aparelho com um pano suave.)



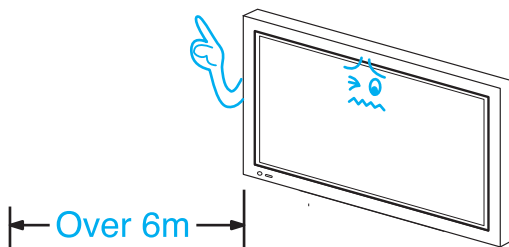
**Não coloque objectos pesados ou fontes de calor sobre o cabo de alimentação.**

- Pode causar danos ao cabo de alimentação, provocando um incêndio ou choques eléctricos.



**Não coloque qualquer objecto ou cobertura sobre o aparelho.**

- Se a ventilação não for correcta, o aparelho pode sobreaquecer, causando um incêndio.



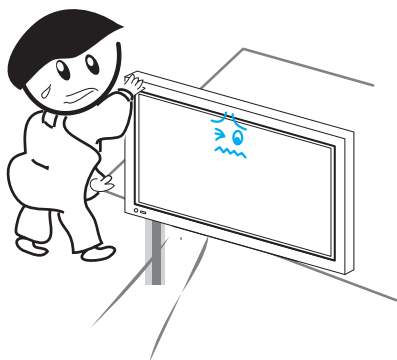
**Ao ver televisão, a distância entre o ecrã do aparelho e os seus olhos deve ser umas 5~7 vezes a medida da diagonal do ecrã.**

- Ver televisão durante longos períodos de tempo pode causar danos à visão.



**Quando precisar de limpar o interior do aparelho, consulte pessoal qualificado.**

- Se o aparelho não for limpo durante longos períodos de tempo, o pó acumulado no seu interior pode provocar incêndios ou avarias.



**Quando colocar o aparelho sobre um carrinho ou uma mesa, a parte frontal não deverá ficar projectada para a frente.**

- O desequilíbrio pode fazer com que o aparelho caia, provocando danos pessoais ou avarias e danos no próprio aparelho.

## 2. VERIFICAÇÃO DE ACESSÓRIOS

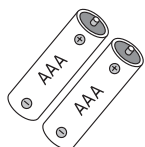
### 2.1 ACESSÓRIOS FORNECIDOS

Certifique-se de que os seguintes elementos se encontram na caixa do seu ecrã de plasma.

1. Comando à distância	1 UNIDADE
2. Pilhas	2 UNIDADE
3. EDFU	1 UNIDADE
4. Cabo VGA	1 UNIDADE
5. Ferrite Core	1 UNIDADE
6. Cabo de alimentação CA (Reino Unido, Europe)	2 UNIDADE



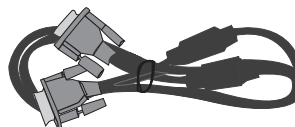
Comando à distância



Pilhas



EDFU



Cabo VGA



Núcleo de Ferrite



Europe



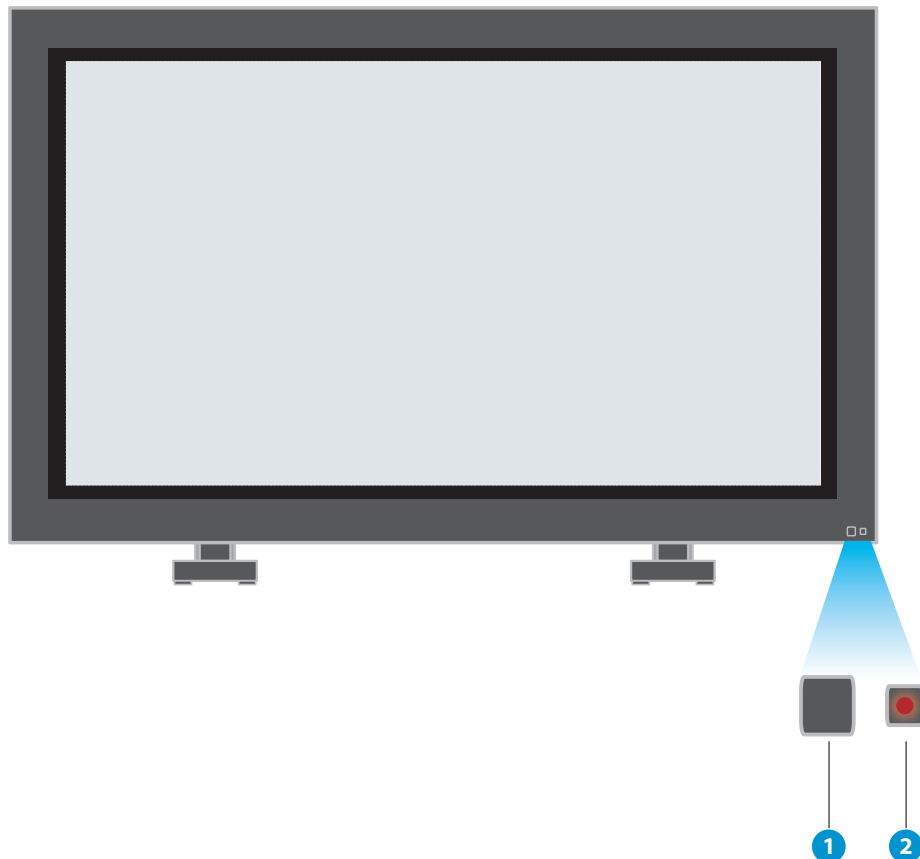
Reino Unido



## **INDICE**

- 1. PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA**
  - 1.1 ALIMENTAÇÃO
  - 1.2 INSTALAÇÃO
  - 1.3 DURANTE A UTILIZAÇÃO
- 2. VERIFICAÇÃO DE ACESSÓRIOS**
  - 2.1 ACESSÓRIOS FORNECIDOS
- 3. CONTROLOS DO PAINEL**
  - 3.1 PAINEL FRONTAL
  - 3.2 PARTE POSTERIOR
- 4. COMANDO À DISTÂNCIA**
  - 4.1 COMANDO À DISTÂNCIA
  - 4.2 INSERIR AS PILHAS NO CONTROLO REMOTO
  - 4.3 AO USAR O COMANDO À DISTÂNCIA
- 5. CONEXÕES A EQUIPAMENTOS EXTERNOS**
  - 5.1 VISUALIZAR EMISIONES DIGITALES
  - 5.2 VER EMISSÕES POR CABO
  - 5.3 VER EMISSÕES POR SATÉLITE
  - 5.4 VER IMAGENS DVD
  - 5.5 VER IMAGENS VCR
  - 5.6 VER IMAGENS DE CÂMARA DE VÍDEO / CONSOLA DE JOGOS
  - 5.7 LIGAÇÃO A PC (15PIN D-SUB)
  - 5.8 LIGAÇÃO A HDMI
  - 5.9 CONECTAR AO AMPLIFICADOR DOLBY DIGITAL
- 6. IMAGEM**
  - 6.1 SELECCIONAR MODO DE IMAGEM
  - 6.2 PERSONALIZAR A IMAGEM
  - 6.3 AJUSTAR O ECRÃ
  - 6.4 VER IMAGENS FIXAS
  - 6.5 VER DUAS IMAGENS SIMULTANEAMENTE
- 7. SOM**
  - 7.1 AJUSTAR MODO DE SOM AUTOMÁTICO
  - 7.2 PERSONALIZAR MODO DE SOM
- 8. SINAL DE ENTRADA**
  - 8.1 SELECCIONAR SINAL DE ENTRADA
  - 8.2 VERIFICAR O SINAL DE ENTRADA ACTUAL
- 9. CARACTERÍSTICAS FUNÇÕES**
  - 9.1 CONFIGURAÇÕES DE FUNDO, LÍNGUA E BLOQUEIO PATERNO DO MENU
  - 9.2 MGDI PLUS(META GENUINE DIGITAL IMAGE)
  - 9.3 CONFIGURAÇÃO FUNCIONAMENTO AUTOMÁTICO
  - 9.4 ACERTAR O RELÓGIO
  - 9.5 ANTI BURN-IN
  - 9.6 RESTAURE OS VALORES DA PLANTA
  - 9.7 CONFIGURAÇÃO DO TEMPORIZADOR DORMIR
- 10. ESPECIFICAÇÕES**

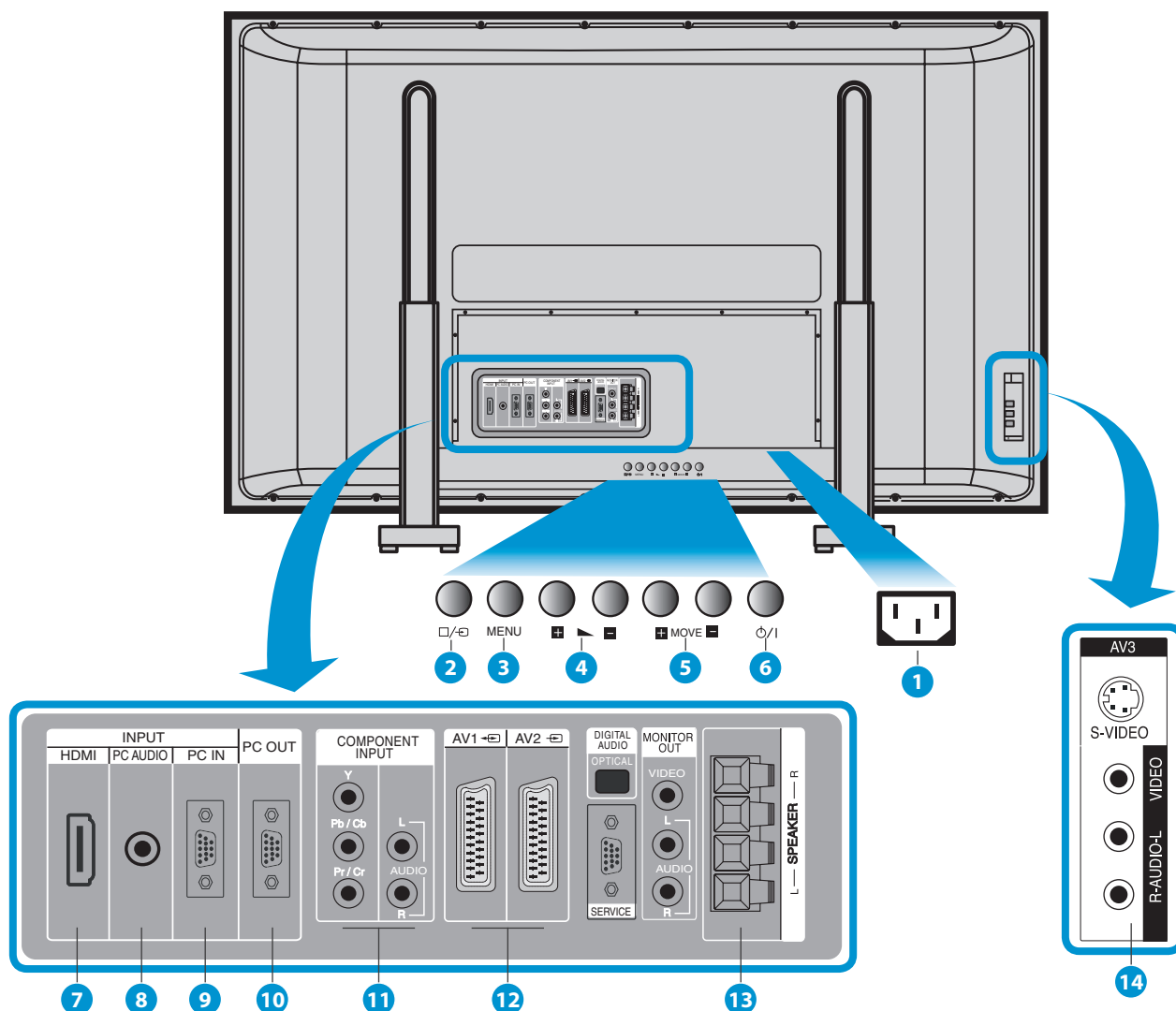
### 3. CONTROLOS DO PAINEL



#### 3.1 PAINEL FRONTAL

\* Os elementos que tiverem os mesmos nomes no ecrã de plasma e no comando à distância funcionarão exactamente da mesma maneira.

1. Sensor Controlo de Alimentação
2. Stand by:  
Vermelho : Stand by  
Verde : Em



### 3.2 PARTE POSTERIOR

#### 1. AC In (Entrada AC)

Conecte o cabo de alimentação fornecido a uma tomada de parede.

#### 2. AV

Pressione esta tecla para seleccionar os modos AV.

#### 3. Botão MENU

Use this button to enter and exit the MENU.

#### 4. Botão VOL+/-

Utilize estes botões para ajustar o volume. Quando o menu de configuração está activo, utilize-os como botão ACIMA/ABAIXO para o menu.

#### 5. Botão MOVE+/-

utilize-os como botões ESQUERDA/DIREITA para navegar o menu.

#### 6. Botão POWER (LIGAR)

Utilize este botão para ligar/desligar o monitor.

#### 7. ENTRADA (HDMI)

#### 8. PC AUDIO

#### 9. ENTRADA PC (15 pin D-sub)

#### 10. Il collegamento di apparecchiature esterne (15Pin D-Sub)

#### 11. Conectores A/V COMPONENTE (conectores entrada Monitor/DVD)

#### 12. Conectores ENTRADA/SAÍDA SCART, A/V, Conectores ENTRADA/SAÍDA Receptor Cabo

#### 13. External Speaker

#### 14. ENTRADA AV3



## 4. COMANDO À DISTÂNCIA

### COMENTÁRIOS:

- Use duas pilhas “AAA”.
- Certifique-se de que utiliza pilhas de substituição do mesmo tipo que as originais.
- A vida útil de uma pilha depende do uso que lhe for dado.

### 4.1 COMANDO À DISTÂNCIA

**Tecla Ligar/Desligar** - Pressionando a tecla de Ligar/Desligar do aparelho, pô-lo-á em Stand-by. (Aparecerá uma luz vermelha no Sensor do Comando à Distância.) Neste momento, se pressionar a tecla de Ligar do Comando à Distância, o aparelho acender-se-á (aparecerá uma luz verde no sensor).

**Tecla de Modo de Imagem** - Quando pressionar esta tecla, o respectivo Modo mudará na seguinte ordem: Normal → Dinâmico → Cinema → Utilizador

**Tecla de Formato de imagem** - Permite ajustar as dimensões do ecrã

**AV** - Pressione esta tecla para seleccionar os modos AV. O modo AV muda na seguinte sequência: AV1 → AV2 → AV3.

**Tecla de Modo de Som** - Quando pressionar esta tecla, o respectivo Modo mudará na seguinte ordem: Normal → Filme → Música → Notícias → Utilizador.

**Tecla Efeito de Som** - Pressione esta tecla para usar um efeito de som espacial.

**Tecla PIXEL SHIFT** - Todo o ecrã se desloca para cima e para baixo, para a esquerda e para a direita a intervalos de 25 segundos para evitar a fixação de imagens..

**PIP; POSITION; PIP SOURCE; SWAP** - Função Modo PIP.

**Botón COLOR TEMP** - Muda o tom da cor.

**Botón RECALL** - Indica o estado e resolução actuais.

**Botón Menú** - Use esta tecla para apresentar o menu principal.

**Tecla de Volume “◀ / ▶”** - Ajusta o volume.

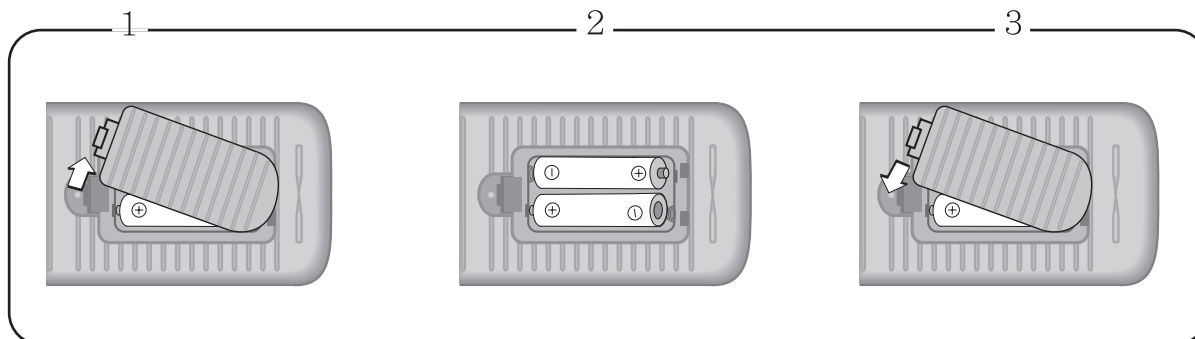
**Botón Timer** - Configuração do temporizador da função Desligar Automático: 15Min. → 30Min. → 60Min. → 90Min. → 120Min. → OFF  
After the time is selected, it automatically becomes stand-by state.

**Botón STILL** - Use esta função para ver uma imagem fixa enquanto vê imagens em movimento (poderá continuar a ouvir o som).

**Botón Mute** - Prima para activar ou desactivar o áudio.

## 4.2 INSERIR AS PILHAS NO CONTROLO REMOTO

1. Retire a tampa na parte posterior do controlo remoto.
2. Insira duas pilhas AAA de 1.5V, certificando-se de que as extremidades "+" e "-" estão correctamente alinhadas.
3. Coloque novamente a tampa.



## 4.3 AO USAR O COMANDO À DISTÂNCIA

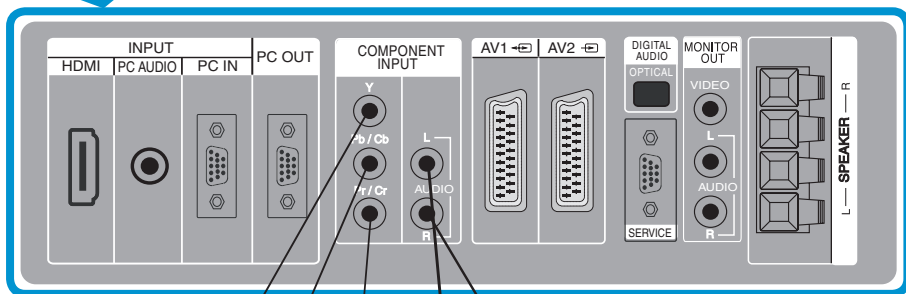
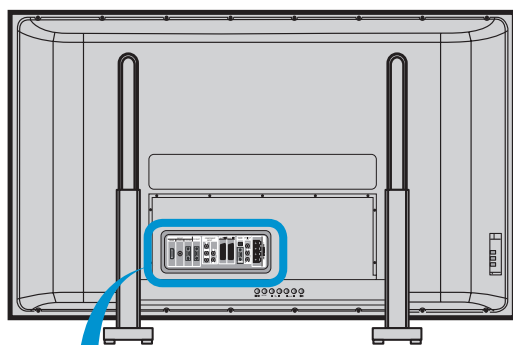
- Não deixe cair o Comando à Distância e evite que se molhe.
- Mantenha-o afastado de sítios quentes ou húmidos.



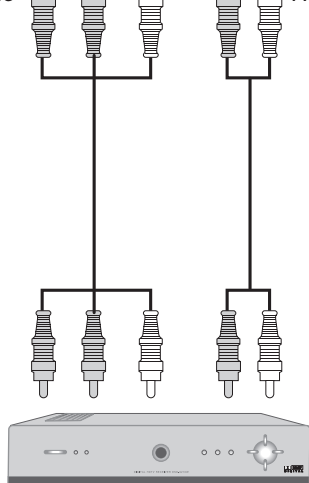
## 5. CONEXÕES A EQUIPAMENTOS EXTERNOS

### 5.1 VISUALIZAR EMISSÕES DIGITAIS

- Para ver emissões digitais:
  - Compre um Receptor de Emissões Digitais (SET-TOP BOX).
  - Ligue o Ecrã de Plasma ao Receptor de Emissões Digitais como se mostra abaixo.



Video Audio



Receptor de Emissões Digitais (Set Top Box)

#### 1. Ligue um Receptor de Emissões Digitais ao Ecrã de Plasma.

- Prepare os Cabos A/V fornecidos.
- Ligue os cabos do terminal de saída do Receptor de Emissões Digitais ao terminal de entrada (Componente 1, 2) do Ecrã de Plasma.
- Ao ligar os cabos, certifique-se de que as suas cores coincidem.

#### 2. Pressione as teclas de Ligar/Desligar.

- Ligue o Ecrã de Plasma e o Receptor.

#### 3. Selecção de Entrada.

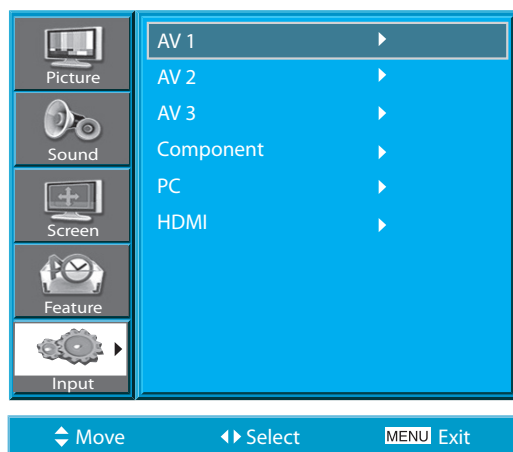
- Selecciona [Component] pressionando a tecla "AV" do Comando à Distância ou usando a tecla "SELECÇÃO DE ENTRADA" do ecrã de plasma.
- Ao premir o botão "AV", visualizará o OSD, tal como exibido. Pode deslocar-se utilizando "▲/▼" e seleccionar o modo de entrada pretendido com "◀/▶".

#### 4. Selecção do Canal e Função desejados.

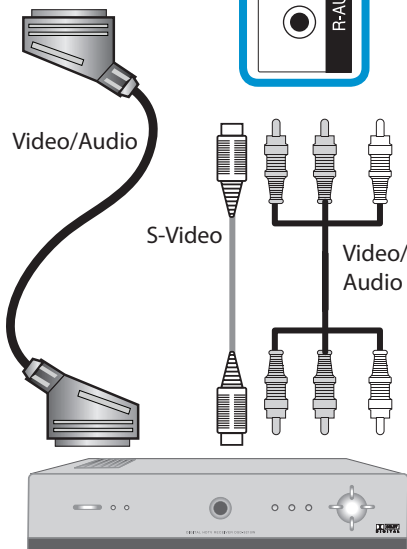
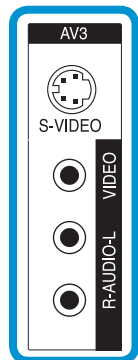
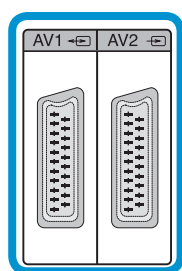
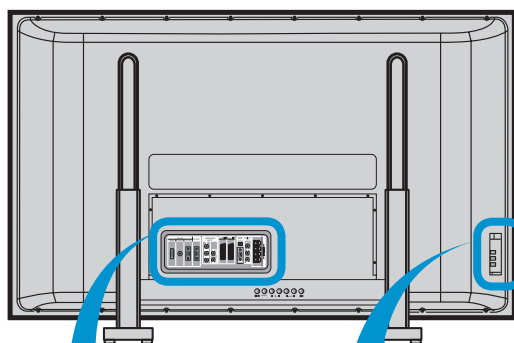
- Selecciona a função ou canal desejado utilizando o Comando à Distância do Receptor de Emissões Digitais.

#### COMENTÁRIOS:

- 1) Sinais de emissão digital possíveis: 1080i, 720p, 576p, 480p.
- 2) O que é um componente? : Sinais nos quais luminância e crominância estão separadas, produzindo uma imagem nítida.
- 3) Se o Receptor de Emissões Digitais tiver um terminal de saída para PC ou para HDMI, ligue-o aos terminais de entrada de PC ou HDMI no painel posterior do Ecrã de Plasma.



## 5.2 VER EMISSÕES POR CABO



Receptor de Emissões por Cabo

- Para ver emissões por cabo contrate o serviço com a empresa local de Monitor por cabo, e depois ligue o Receptor de Emissões por Cabo ao Ecrã de Plasma como se mostra mais abaixo.

### 1. Ligue um Receptor de Emissões por Cabo ao Ecrã de Plasma.

- Prepare os Cabos A/V.
- Ligue o Receptor (Saída) ao Ecrã de Plasma (Entrada Vídeo) como se mostra mais abaixo.
- **N.B. :** Ao utilizar a entrada de AV3, não é necessário usar ambos, uma vez que S-Vídeo terá sempre precedência nesta entrada, mas terá de ter os cabos de áudio esquerdo e direito ligados para poder ter som ao utilizar S-Vídeo.

### 2. Pressione as teclas de Ligar/Desligar.

- Ligue o Ecrã de Plasma e o Receptor.

### 3. Seleção de Entrada.

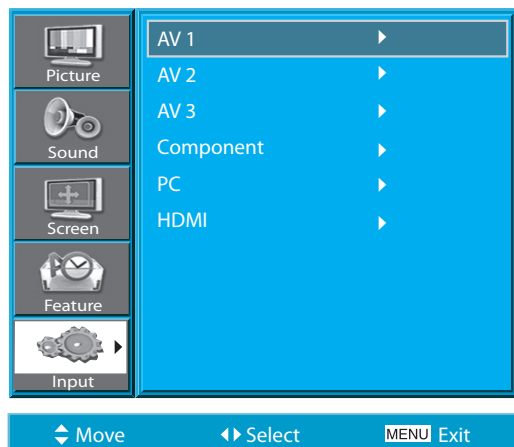
- Seleccione [AV1 (Scart), AV2 (Scart) e AV3 (S-Vídeo)] pressionando a tecla "AV" do Comando à Distância ou usando a tecla "SELECÇÃO DE ENTRADA" do ecrã de plasma.
- Ao premir o botão " AV ", visualizará o OSD, tal como exibido. Pode deslocar-se utilizando "▲/▼" e seleccionar o modo de entrada pretendido com "◀/▶".

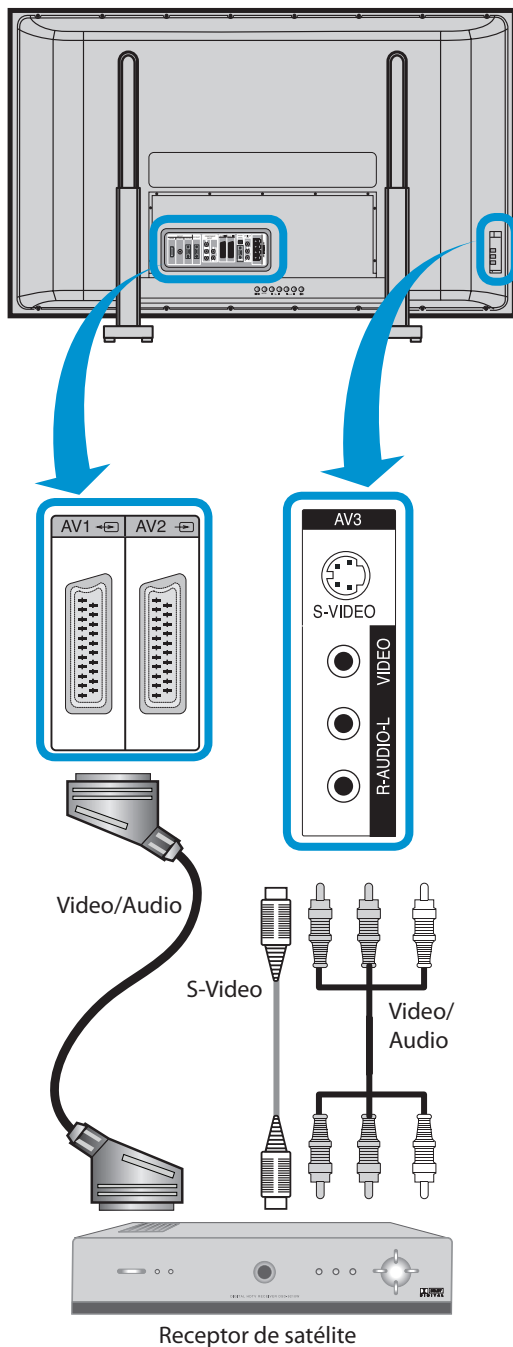
### 4. Seleção do Programa e Função desejados.

- Seleccione a função ou programa desejado utilizando o Comando à Distância do Receptor de Emissões Digitais.

### COMENTÁRIOS:

- 1) Se a companhia local de televisão por cabo transmitir emissões digitais, poderá ver emissões normais e digitais simultaneamente. Para mais detalhes, consulte a companhia local de Monitor por cabo.
- 2) Apenas a AV1 disponibiliza a função 'Monitor Out'
- 3) AV1 full scart(RGB/CVBS)
- 4) AV2 half scart(CVBS)





### 5.3 VER EMISSÕES POR SATÉLITE

- Para ver emissões por satélite, contrate os serviços de Emissão Digital por Satélite, e depois ligue um Receptor de Emissões por Satélite ao Ecrã de Plasma como se mostra à direita.

#### 1. Collegare il ricevitore al televisore.

- Prepare o Cabo A/V SCART.
- Ligue o Receptor (Saída) ao Ecrã de Plasma (Entrada AV1) como se mostra mais abaixo.
- Ao ligar a uma fonte externa de AV, certifique-se de que as cores coincidem.
- **N.B. :** *Se utilizar AV3, S-Vídeo terá precedência, pelo qual não será necessário um cabo de vídeo. No entanto, se utilizar um cabo de S-Vídeo, tem de utilizar os cabos de áudio para poder ter som.*

#### 2. Pressione as teclas de Ligar/Desligar.

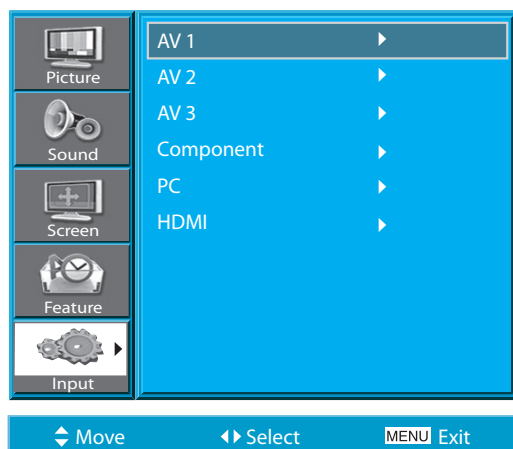
- Ligue o ecrã de plasma e o receptor de satélite.

#### 3. Selecção de Entrada.

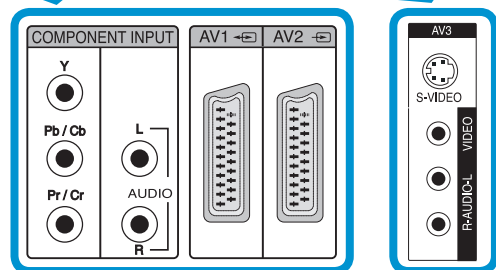
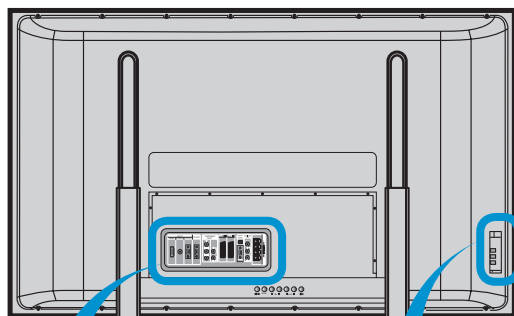
- Seleccione [AV1 (Scart), AV2 (Scart) e AV3 (S-Vídeo)] pressionando a tecla "AV" do Comando à Distância ou usando a tecla "SELECÇÃO DE ENTRADA" do ecrã de plasma.
- Ao premir o botão " AV ", visualizará o OSD, tal como exibido. Pode deslocar-se utilizando "▲/▼" e seleccionar o modo de entrada pretendido com "◀/▶".

#### 4. Selecção do Programa e Função desejados.

- Seleccione a função ou programa desejado utilizando o Comando à Distância do Receptor de Emissões por satélite.







## 5.4 VER IMAGENS DVD

- A Entrada de Componente está configurada para os modos 480i/576i e 480p/576p.
- Ligue o cabo da Saída de Vídeo do DVD (Y, Pb/Cb, Pr/Cr) à Entrada de Componente na parte posterior do Ecrã de Plasma, e ligue o cabo da Saída de Áudio do DVD (Esq., Dir.) à Entrada de Áudio na parte posterior do Ecrã de Plasma.

### 1. Ligue um Reprodutor de DVD ao Ecrã de Plasma.

- Prepare o cabo AV.
- Ligue o DVD (Saída) ao Ecrã de Plasma (Entrada Componente ou Vídeo) como se mostra mais abaixo.
- Ao ligar a uma fonte externa de AV, certifique-se de que as cores coincidem.
- **N.B. :** A entrada de vídeo pode ser efectuada através de um cabo Scart, de um cabo S-Vídeo ou de um cabo de phono amarelo. As fichas vermelhas e brancas são para áudio esquerdo e direito, para acompanhar o cabo de vídeo amarelo, ou para serem usadas com o cabo S-Vídeo para a produção de som.

### 2. Pressione as teclas de Ligar/Desligar.

- Ligue o Ecrã de Plasma e o DVD.

### 3. Selecção de Entrada.

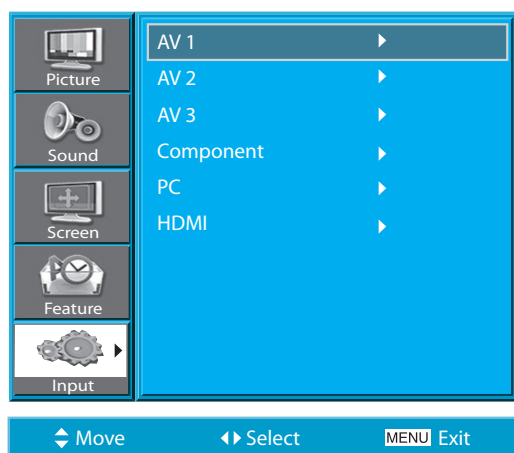
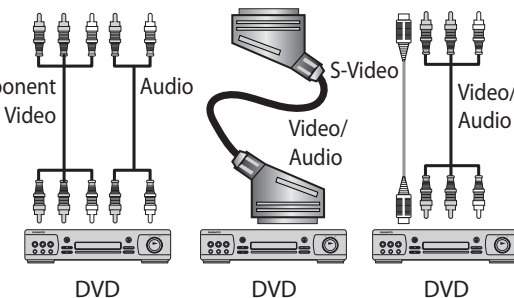
- Selecciona [Component, AV1 (Scart), AV2 (Scart) e AV3 (S-Vídeo)] pressionando a tecla "AV" do Comando à Distância ou usando a tecla "SELECÇÃO DE ENTRADA" do ecrã de plasma.
- Ao premir o botão "AV", visualizará o OSD, tal como exibido. Pode deslocar-se utilizando "▲/▼" e seleccionar o modo de entrada pretendido com "◀/▶".

### 4. Selecção do Título e Função desejados.

- Selecciona a função ou título desejado utilizando o Comando à Distância do DVD.

### COMENTÁRIOS:

- 1) As siglas Y/Cb/Cr, que significam Saída de Componente Vídeo do Reprodutor de DVD, também podem aparecer como Y/B-Y/R-Y, Y/Pb/Pr dependendo dos tipos de reprodutores DVD.
- 2) A forma de ligar o DVD ao Ecrã de Plasma é a seguinte: Y ↔ Y Cb ↔ Pb, B ↔ Y, Cr ↔ Pr, R ↔ Y
- 3) A saída do DVD pode ser Vídeo, S-Vídeo ou Vídeo Componente dependendo dos reprodutores de DVD. Há vários modos de saída, por isso verifique qual é o do DVD que comprar.
- 4) Ao ligar S-Vídeo e Vídeo simultaneamente, no ecrã só aparecerá S-Vídeo, já que tem precedência sobre o outro formato.



## 5.5 VER IMAGENS VCR

- O Vídeo tanto pode usar o terminal Vídeo como S-Vídeo.

### 1. Ligue um VCR ao Ecrã de Plasma.

- Prepare o cabo AV.
- Ligue o Vídeo (Saída) ao Ecrã de Plasma (Entrada Vídeo) como se mostra mais abaixo.

### 2. Pressione as teclas de Ligar/Desligar.

- Ligue o Ecrã de Plasma e o VCR.

### 3. Selecção de Entrada.

- Selecione [AV1 (Scart), AV2 (Scart) e AV3 (S-Video)] pressionando a tecla "AV" do Comando à Distância ou usando a tecla "SELECÇÃO DE ENTRADA" do ecrã de plasma.

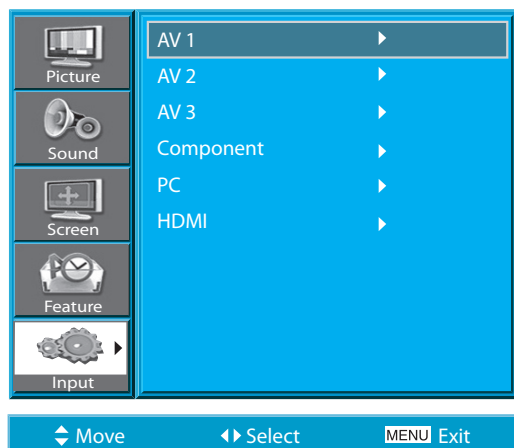
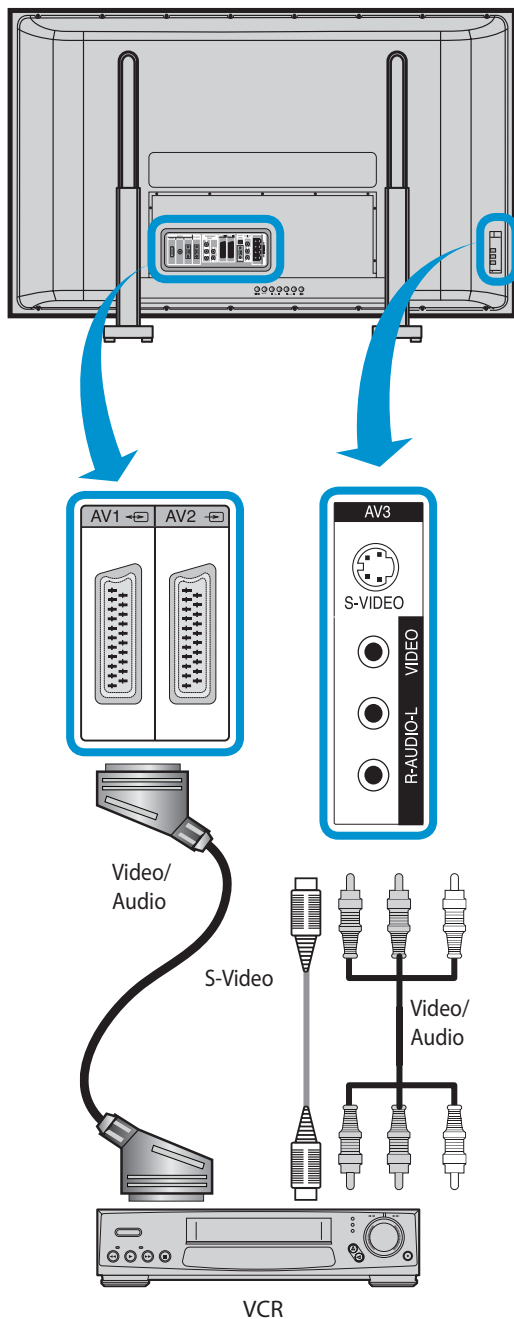
- Ao premir o botão "AV", visualizará o OSD, tal como exibido. Pode deslocar-se utilizando "▲/▼" e seleccionar o modo de entrada pretendido com "◀/▶".

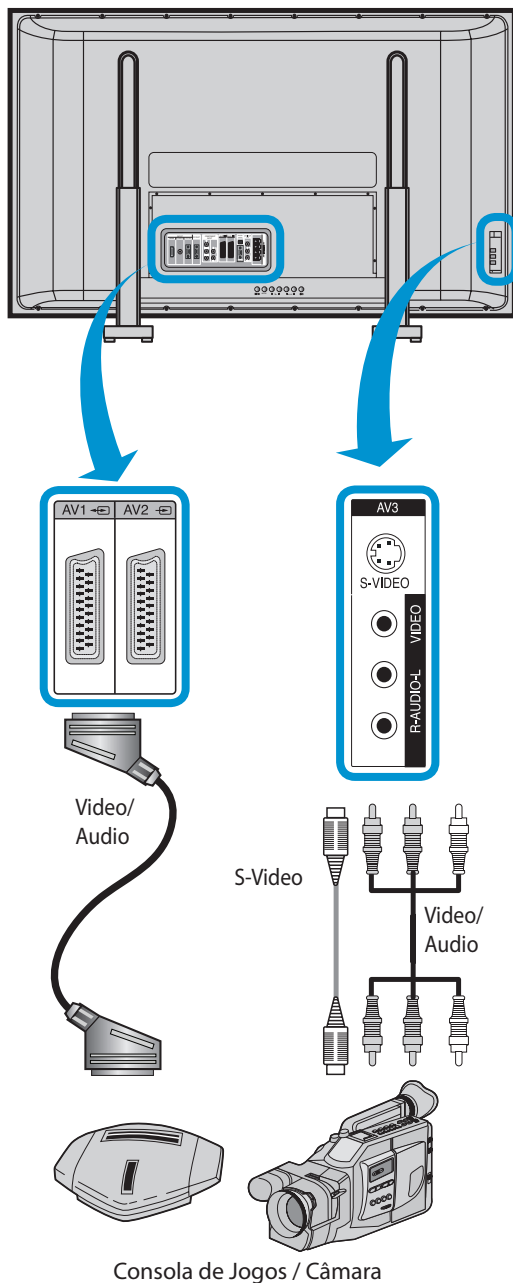
### 4. Selecção do Título e Função desejados.

- Selecione a função ou título desejado utilizando o Comando à Distância do Videogravador.

### COMENTÁRIOS:

- 1) Ao ligar um Videogravador (VCR), o terminal S-Vídeo oferece uma imagem de melhor qualidade do que o terminal Vídeo.
- 2) Ao ligar ao terminal de Vídeo, ligue três cabos AV (vídeo, áudio esquerdo e áudio direito) ao Ecrã de Plasma; para o terminal de S-Vídeo, ligue o terminal de Áudio (esquerdo e direito) da mesma maneira, e ligue o cabo S-Vídeo (vendido separadamente).
- 3) Ao ligar os terminais de Vídeo e S-Vídeo simultaneamente, seleccionar-se-á o terminal de S-Vídeo. Isto pode ser verificado pressionando a tecla [Lembrar] do Comando à Distância.





## 5.6 VER IMAGENS DE CÂMARA DE VÍDEO / CONSOLA DE JOGOS

- Veja as imagens gravadas por uma Câmara de Vídeo ou da Consola de Jogos depois de as ligar ao Ecrã de Plasma.

### 1. Ligue uma Câmara de Vídeo / Consola de Jogos ao Ecrã de Plasma.

- Prepare o cabo AV.
- Ligue a Câmara de Vídeo (Saída) ao Ecrã de Plasma (Entrada Vídeo) como se mostra mais abaixo.
- Ao ligar a uma fonte externa de AV, certifique-se de que as cores coincidem.

### 2. Pressione as teclas de Ligar/Desligar.

- Ligue o Ecrã de Plasma e a Câmara de Vídeo/Consola de Jogos.

### 3. Seleção de Entrada.

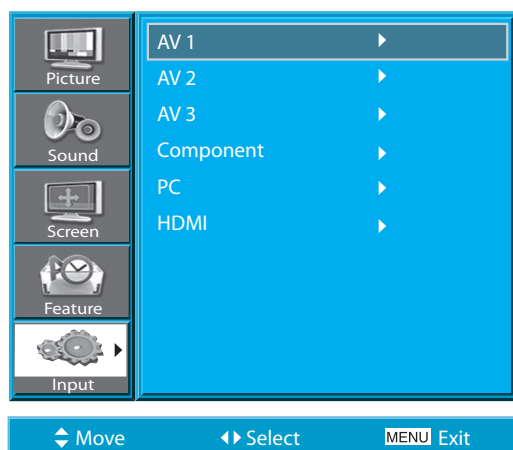
- Seleccione [AV1 (Scart), AV2 (Scart) e AV3 (S-Video)] pressionando a tecla "AV" do Comando à Distância ou usando a tecla "SELECÇÃO DE ENTRADA" do ecrã de plasma.
- Ao premir o botão "AV", visualizará o OSD, tal como exibido. Pode deslocar-se utilizando "▲/▼" e seleccionar o modo de entrada pretendido com "◀/▶" button.

### 4. Seleção de Função.

- Seleccione a função desejada usando o Comando à Distância da Câmara de Vídeo ou da Consola de Jogos.

### COMENTÁRIOS:

- 1) Ao ligar o dispositivo, o terminal S-Vídeo oferece uma imagem de melhor qualidade do que o terminal Vídeo.
- 2) Ao ligar ao terminal de Vídeo, ligue três cabos AV (vídeo, áudio esquerdo e áudio direito) ao Ecrã de Plasma; para o terminal de S-Vídeo, ligue o terminal de Áudio (esquerdo e direito) da mesma maneira, e ligue o cabo S-Vídeo (vendido separadamente).
- 3) Ao ligar através de Vídeo Componente, consulte o capítulo "Ver Imagens DVD".



## 5.7 LIGAÇÃO A PC (15PIN D-SUB)

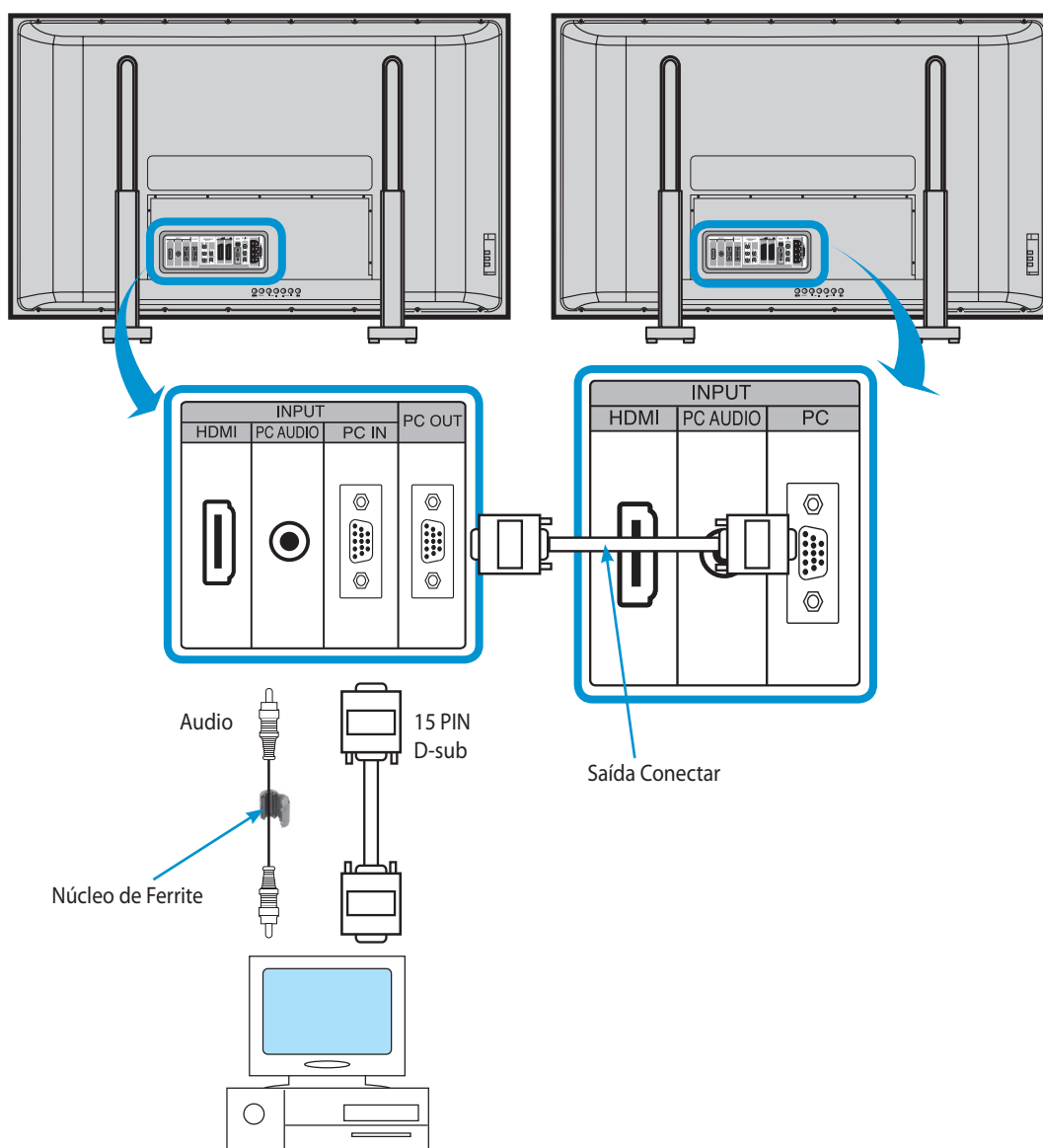
- Este aparelho suporta as resoluções VGA, SVGA, XGA, SXGA e WXGA.
- Antes de ligar um PC ao Ecrã de Plasma, certifique-se de que configura correctamente a resolução do PC.

### 1. Antes de o ligar ao Ecrã de Plasma, configure a resolução do PC

- Vá a Início – Painel de Controlo – Propriedades do Monitor através da barra de ferramentas do PC.
- Escolha a pasta Configuração no menu do MONITOR.
- No menu de Configuração, seleccione 640 x 480, 800 x 600, 1024 x 768, 1280 x 1024 ou 1360 x 768.

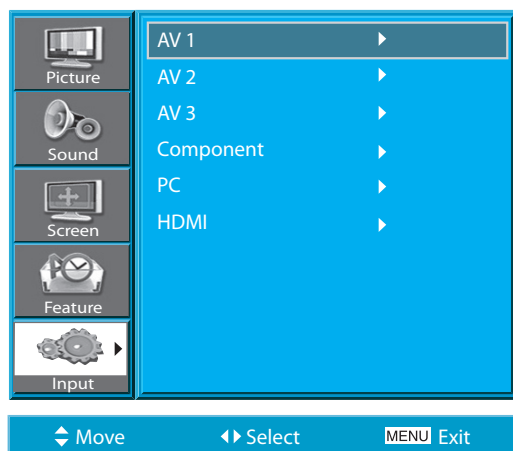
### 2. Conexión del PC al PDP.

- Prepare el cable del PC (D-sub de 15 pins) y el cable de audio del PC (se venden por separado).
- Conecte el PC (salida) al PDP (entrada) como se muestra abajo.
- Ao usar o cabo Scart para a ligação, coloque o núcleo de ferrite no meio do cabo para evitar EMI (Interferência Electromagnética).



### 3. Pressione as teclas de Ligar/Desligar.

- Ligue o Ecrã de Plasma e o PC.



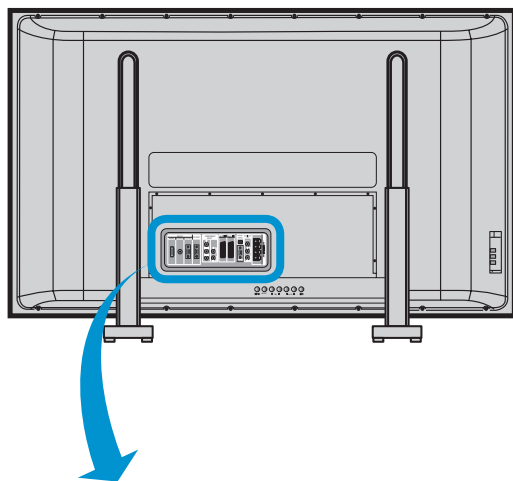
### 4. Selecção de Entrada.

- Seleccione [PC] pressionando a tecla "AV" do Comando à Distância ou usando a tecla "SELECÇÃO DE ENTRADA" do ecrã de plasma.
- Ao premir o botão " AV ", visualizará o OSD, tal como exibido. Pode deslocar-se utilizando "▲/▼" e seleccionar o modo de entrada pretendido com "◀/▶".
- **N.B. :** poderá seleccionar PC ou DVI se a imagem no modo de imagem estiver ligada.

### 5. Aprecie um monitor ultradinâmico usando o teclado ou o rato do PC.

#### COMENTÁRIOS:

- 1) A resolução do monitor do PC é melhor a 1360 x 768 (WXGA).
- 2) Se houver um menu de configuração de [Frequência Vertical] no menu de [Monitor] do PC, ajuste a frequência para 60Hz.
- 3) Se a resolução do PC for demasiado alta, poderá ser difícil ler as letras. Seleccione uma resolução apropriada.
- 4) Se a imagem não coincidir com o tamanho ou posição do ecrã, selecione a função [Auto] no Menu de Ecrã para fazer com que se ajuste automaticamente. Também poderá ajustar manualmente a posição da imagem com as funções [H-Position] e [V-Position].
- 5) Se a qualidade da imagem não for nítida, seleccione a função [Auto] no menu Screen OSD. A melhor qualidade é regulada automaticamente. Se, mesmo assim, estiver insatisfeito com a qualidade da imagem, por favor, ajuste [Phase] e [Frequency].



## 5.8 LIGAÇÃO A HDMI

- Este aparelho suporta a resolução de VGA, SVGA, XGA, SXGA e WXGA.
- Antes de ligar um PC ao Ecrã de Plasma, certifique-se de que configura correctamente a resolução do PC.
- Este produto só possui a função Plug and Play para HDMI.

### 1. Collegare il cavetto HDMI al televisore.

- Predisporre il cavetto HDMI.
- Collegare l'uscita HDMI dell'apparecchiatura esterna all'ingresso HDMI del televisore, come indicato nella figura sottostante.

### 2. Accendere le apparecchiature.

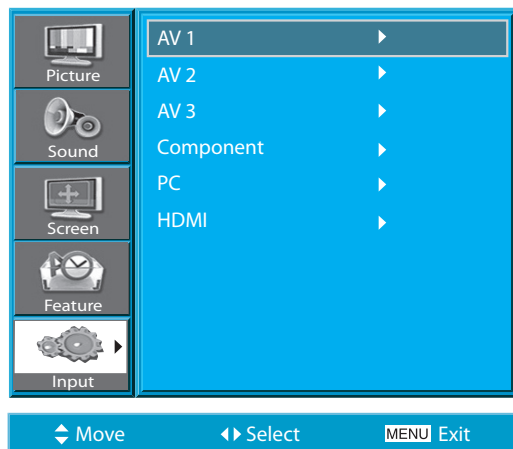
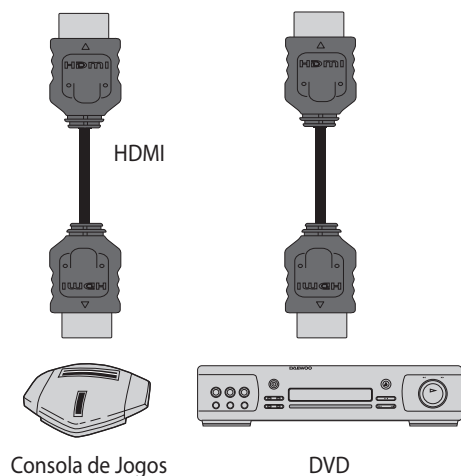
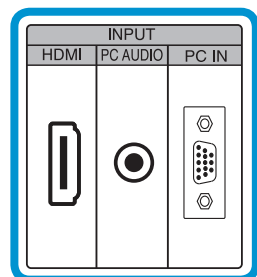
- Accendere il televisore e l'apparecchiatura esterna (lettore di DVD o console per videogiochi)

### 3. Pressione as teclas de Ligar/Desligar.

- Seleccione [HDMI] pressionando a tecla "AV" do Comando à Distância ou usando a tecla "SELECÇÃO DE ENTRADA" do ecrã de plasma.
- Ao premir o botão " AV ", visualizará o OSD, tal como exibido. Pode deslocar-se utilizando "▲/▼" e seleccionar o modo de entrada pretendido com "◀/▶".

#### ATTENZIONE:

L'ingresso HDMI supporta unicamente segnali in formato digitale.



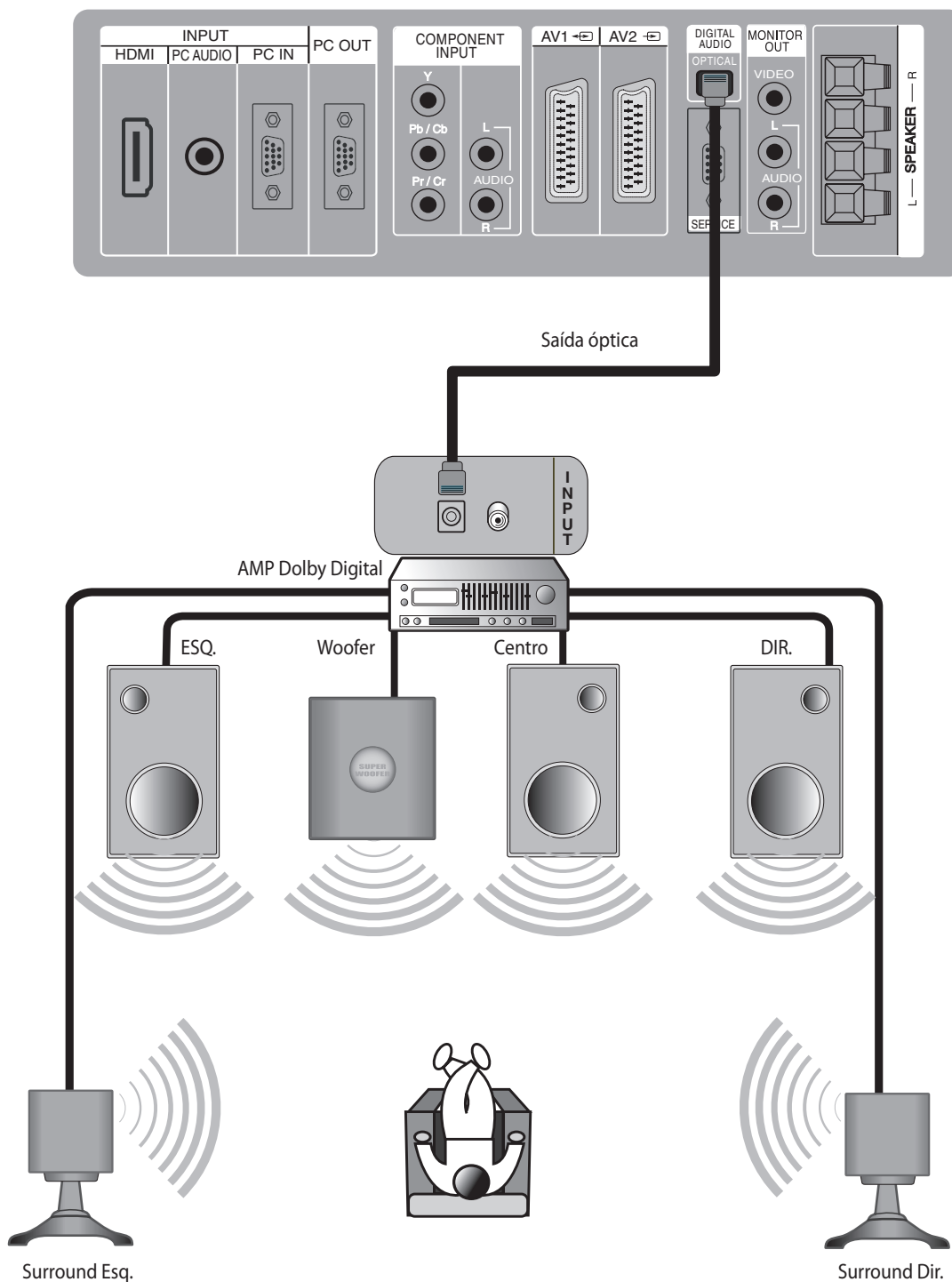
### Resolução de Entrada de PC e HDMI disponível no Ecrã de Plasma

- Dependendo do cartão gráfico, podem ocorrer problemas como não detecção de sinal ou ruídos de linha. Se estes problemas aparecerem, contacte a empresa responsável pelo cartão gráfico para ajuda.

Resolução	Freq. H (kHz)	Freq. V (Hz)	Comentários	HDMI	PC
640 x 480	31.469	59.940	DOS	o	o
	37.861	72.809	VESA	o	o
	37.500	75.000	VESA	o	o
720 x 400	31.469	70.087	IBM	o	o
800 x 600	35.156	56.250	VESA	o	o
	37.879	60.317	VESA	o	o
1024 x 768	48.363	60.004	VESA	o	o
1280 x 1024	63.981	60.020	VESA	o	o
1360 x 768	47.720	59.799	VESA	o	o

### 5.9 CONECTAR AO AMPLIFICADOR DOLBY DIGITAL

Se conectar a saída óptica a um amplificador Dolby digital, poderá desfrutar de um som melhor.



## 6. IMAGEM

### 6.1 SELECIONAR MODO DE IMAGEM

P.MODE



- Selecione o Modo de Imagem apropriado para as imagens que deseja ver, e aprecie-as.

#### 1. SELECIONAR MODO DE IMAGEM.

- Pressione [MODO DE IMAGEM] no Comando à Distância.
- Ao pressionar [MODO DE IMAGEM] pela primeira vez, aparecerá o actual Modo de Imagem.

#### 2. Cada vez que pressionar a tecla seleccionará um de quatro Modos de Imagem.

- De cada vez que pressionar esta tecla aparecerá um Modo de Imagem diferente. A sequência é a seguinte:

**Normal → Dynamic → Cinema → User**

- \* Normal: Para uma imagem de alta definição numa sala com uma luz normal.
- \* Dynamic: Para uma imagem límpida com ênfase no contraste, para ver desporto.
- \* Cinema: Para filmes.
- \* User: Permite ao utilizador personalizar esta configuração ao seu gosto.

#### 3. O Menu no ecrã desaparecerá.

- Depois de ter seleccionado o Modo de Imagem desejado, o menu no ecrã desaparecerá.
- Os Modos Normal, Dinâmico e Cinema vêm configurados de fábrica. Se desejar personalizar os Modos de Imagem, consulte a página seguinte.

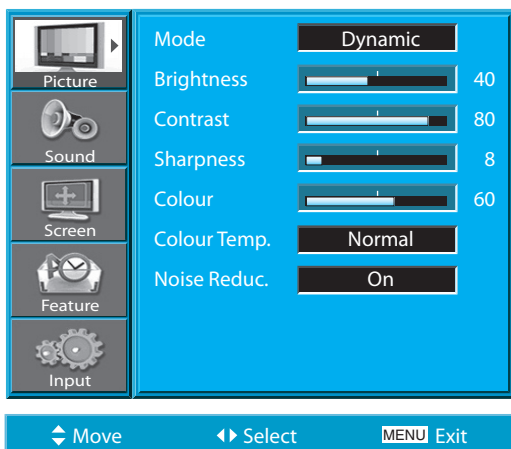
#### COMENTÁRIOS:

- 1) Os Modos Normal, Dynamic e Cinema vêm configurados de fábrica.
- 2) Ao ajustar Submenus enquanto se encontrar nos Modos Normal, Dynamic e Cinema, o Modo de Imagem será automaticamente convertido em Modo Utilizador, e os ajustes serão realizados.
- 3) Selecionar [Iniciar] no Menu [Características] fará com que os valores de Brilho, Contraste, etc., voltem para os valores configurados de fábrica.



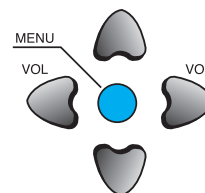
## 6.2 PERSONALIZAR A IMAGEM

- Poderá ajustar o tom de cor e o brilho de acordo com as suas preferências.



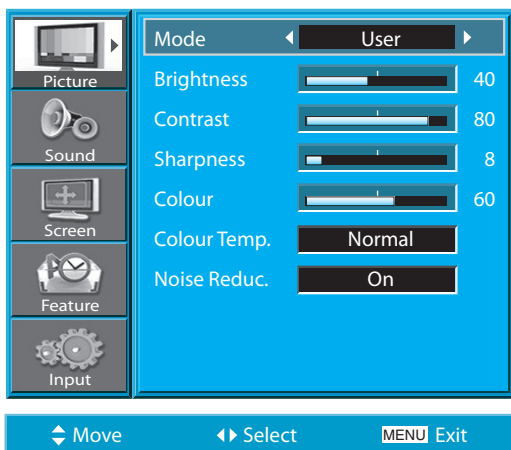
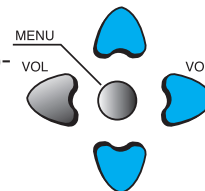
### 1. Pressione a tecla MENU.

- No ecrã aparecerá o MENU que se mostra mais abaixo.



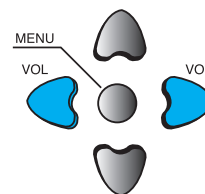
### 2. Pressione a tecla ▲/▼.

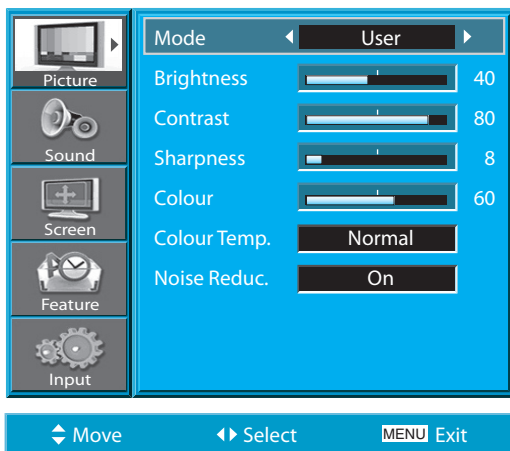
- Depois de seleccionar [Picture] com as teclas "▲/▼" pressione a tecla "▶" Então aparecerá o submenu de [PICTURE].



### 3. Seleccione o Modo Personalizado.

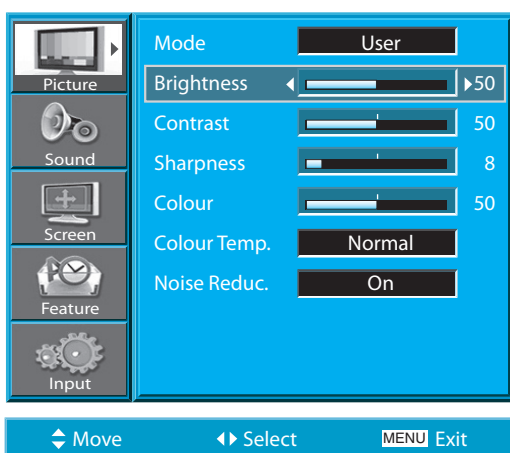
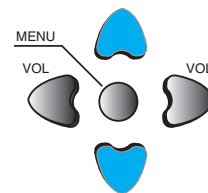
- Seleccione [User] com as teclas "◀/▶" em [MODE].





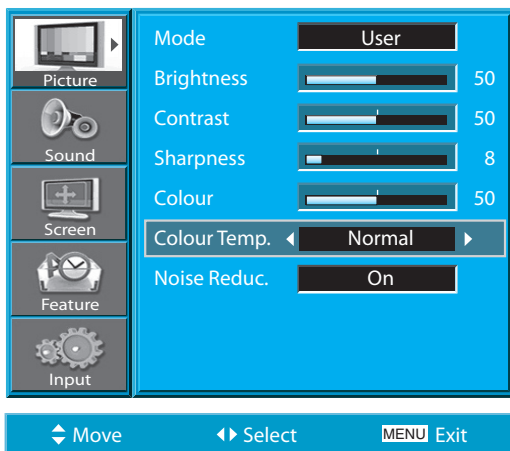
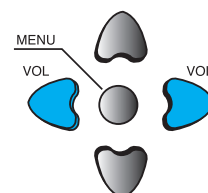
#### 4. Seleccione os ajustes do Modo "User".

• Enquanto se encontrar em [PICTURE MODE - User], pressione as teclas "▲/▼" para seleccionar um elemento de ajuste específico.



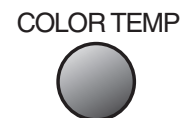
#### 5. Ajustes da Condição de "Picture".

• Pressione as teclas "◀/▶" para ajustar a imagem às suas preferências.  
 • As funções de Redução de Ruído (Noise Reduc.) e CTI ajustam respectivamente a redução de ruído e o nível de resolução de cor da imagem.



#### 6. Prima o botão "Colour Temp." do comando à distância.

• Ao premir o botão "COLOR TEMP" pela primeira vez, a definição actual de COLOR TEMP será exibida.  
 • Sempre que premir o botão, é exibida uma temperatura de cor diferente.



A sequência utilizada é a seguinte:

**Normal → Warm → Cool**

#### COMENTÁRIOS:

- 1) Enquanto se encontrar no modo de entrada de PC ou DVI, só poderá ajustar o brilho, o contraste e a temperatura da cor.
- 2) Ao ajustar Brilho, Contraste e Cor no modo DTV, ou ao ajustar Brilho e Contraste nos Modos PC e DVI, a imagem será finamente ajustada.
- 3) O controlo de Tom é usado quando o sinal de entrada for NTSC ou Componente. Se o sinal de entrada for NTSC, o controlo de Tom será apresentado no menu de Imagem.
- 4) Seleccionar a temperatura da cor torna o ambiente: normal, quente ou frio.

## 6.3 AJUSTAR O ECRÃ

- Pode ajustar o formato de imagem ou o aspecto da imagem como desejar.

### 6.3.1 Pressione a tecla PICTURE FMT (PICTURE MODE)

PICTURE FMT



#### 1. Pressione a tecla PICTURE MODE.

- Aparecerá no ecrã o actual formato de imagem.
- Cada vez que pressionar a tecla FORMATO DE IMAGEM no Comando à Distância, aparecerá um formato de imagem diferente. A sequência é a seguinte para os modos AV e TV:

**Auto → 16:9 → 4:3 → LB(16:9) → LBS(16:9) → 14:9 → LB(14:9) → LBS(14:9) → Auto**

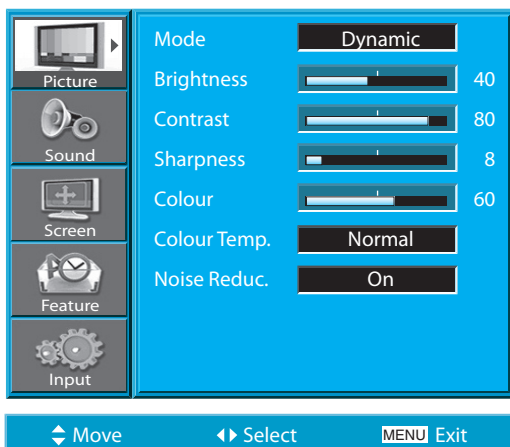
- **N.B. :** Não poderá seleccionar o formato de imagem se a imagem no modo de imagem estiver ligada.

#### COMENTÁRIOS:

- 1) Apresentar uma imagem no modo 4:3 durante longos períodos de tempo pode fazer com que o fósforo do Ecrã de Plasma se queime. Por isso, evite apresentar uma imagem no formato 4:3 durante longos períodos de tempo.
- 2) Em entrada de PC e DVI, só estarão disponíveis os formatos 16:9, 4:3 e Panorama.
- 3) Auto : Apresenta as imagens no seu tamanho original.  
 16:9 : Formatos de imagem 16:9  
 14:9 : Formatos de imagem 14:9  
 4:3 : Formatos de imagem de 4:3, similares aos da Monitor analógica.  
 LB : Aumenta o ecrã para preencher a parte negra por cima e por baixo da imagem.  
 LBS : Aumenta o ecrã e sobe-o para poder ver as legendas, se estiver a ver vídeo legendado.
- 4) Se, na fonte de entrada do componente 480P, a imagem não estiver clara, tente mudar a resolução do DTV/DVD do Screen Mode.

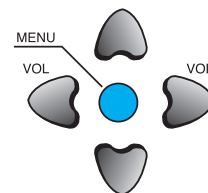
### 6.3.2 Ajustar o Ecrã no MENU

- Pode ajustar o ecrã no Menu.
- Também pode seleccionar esta função usando o botão "PICTURE FMT" do comando à distância.



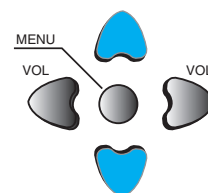
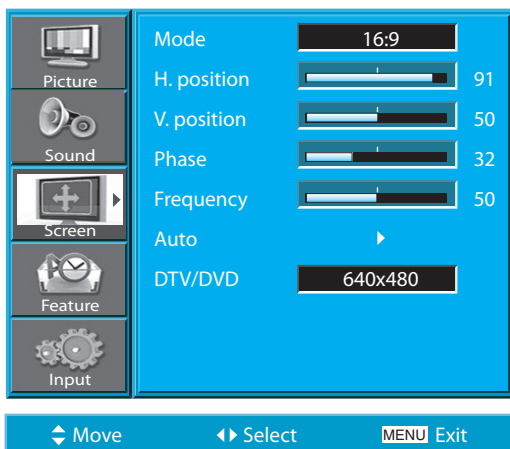
#### 1. Pressione a tecla MENU.

- O ecrã de MENU aparecerá como se mostra abaixo.



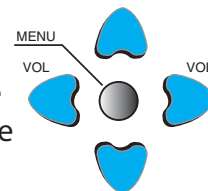
#### 2. Pressione as teclas "▲/▼".

- Pressione as teclas "▲/▼" para seleccionar 'Screen'.



#### 3. Pressione as teclas de "◀/▶".

- Pressione as teclas "◀/▶" para entrar no submenu "Screen". Esta função é a mesma do que a de [SCREEN MODE] do comando à distância.
- Enquanto se encontrar no menu de "Screen", pressione as teclas de "▼" ou "▲" para seleccionar um elemento, depois ajuste os seus valores pressionando as teclas "◀" o "▶".



< No caso de Entrada de PC >

#### COMENTÁRIOS:

1) O Modo de Ecrã muda conforme os modos de entrada.

Entrada	Modo de Ecrã Disponível
AV	16:9, 4:3, LB(16:9), LBS(16:9) 14:9, LB(14:9), LBS(14:9), Auto
Component	16:9, 4:3, LB(16:9), LBS(16:9) 14:9, LB(14:9), LBS(14:9)
PC, HDMI	16:9, 4:3

2) Outros Ajustes de Ecrã

< No modo PC >

[Posição H] : À medida que este valor aumenta, o ecrã move-se para a direita.

[Posição V] : À medida que este valor aumenta, o ecrã move-se para cima.

[Phase] : Ajusta Fase

[Frequency] : Ajusta frequência

[Auto] : Ajusta automaticamente o ecrã para estados óptimos.

< No modo PIP >

[Tamanho PIP] : Ajusta o tamanho da sub-imagem.

[Alpha Blend] : Ajusta o nível de translucidez da subimagem.

[Alpha Blend] : Adjusting the translucent rate of the subpicture.

## 6.4 VER IMAGENS FIXAS

- Com esta função poderá ver imagens fixas. No entanto, mostrar imagens fixas e afins durante longos períodos de tempo pode queimar as imagens no ecrã.



### 1. Press the "STILL" button.

- Se desejar parar uma imagem em movimento, pressione a tecla „STILL”.Continuará a ouvir o som.
- Pressione novamente a tecla "STILL" para cancelar a função.

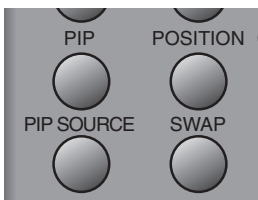


### COMENTÁRIOS:

- 1) *Mostrar imagens fixas e afins durante longos períodos de tempo pode fazer com que a imagem queime o ecrã (aparece uma imagem fantasma).*
- 2) *Nesse caso, esse efeito pode tornar-se menos notável se depois se mostrarem imagens em movimento durante longos períodos de tempo.*
- 3) *No entanto, uma imagem pode queimar permanentemente o ecrã, danificando-o. Por isso, evite mostrar as mesmas imagens durante longos períodos de tempo.*
- 4) *Use a função [ISM] quando mostrar imagens fixas durante longos períodos de tempo para minimizar este efeito.ISM (Ligado ou Desligado) aparece no menu Características.*

## 6.5 VER DUAS IMAGENS SIMULTANEAMENTE

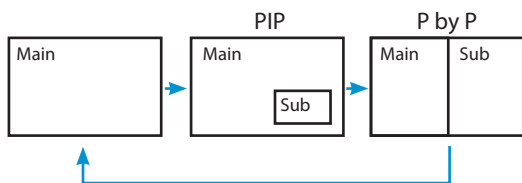
- Os modos PIP (Picture-in-Picture) e P-by-P (Picture-by-Picture) permitem ao utilizador ver duas imagens simultaneamente. O modo POP é usado para procurar 5 ou 12 canais memorizados.



### Ajustes de Ecrã da Sub-imagem

- O Tamanho e a Alpha Blend da sub-imagem podem ser ajustadas no Menu de Ecrã do Mostrador de ecrã.
- Estas funções só estão disponíveis no Modo PIP.

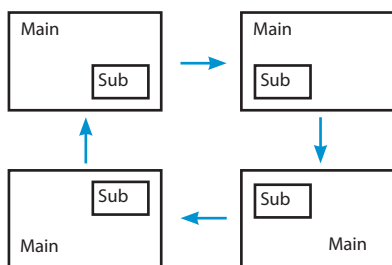
**Alpha Blend** - O ajuste de Alpha Blend permite a translucidez da sub-imagem. O nível de translucidez é controlado com as teclas "◀/▶".



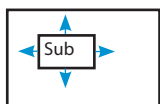
#### 1. Activar o modo PIP.

- Pressione uma vez a tecla 'PIP' no Comando à Distância para activar o modo Picture-in-Picture.
- Pressionando repetidamente a tecla, apresentará a seguinte sequência.
- Se activar o modo P-by-P (Picture-by-Picture), o ecrã dividir-se-á ao meio. A imagem da esquerda será a imagem principal, e a subimagem aparecerá na metade direita do ecrã.

<Usando as tecla 'Position'>



<Usando as teclas "▲/▼" e "◀/▶">



#### 2. Posição da Sub-Imagem.

- Quando o modo PIP estiver activado, a sub-imagem poderá ser apresentada num dos quatro cantos do ecrã, seleccionada através da tecla "POSIÇÃO".
- Sempre que pressionar a dita tecla, a sub-imagem mudará de posição na seguinte sequência. Além disso, com as teclas "◀/▶" e "▲/▼" a sub-imagem pode ser movida para qualquer posição desejada.
- Se pretender mover a sub-imagem para uma posição específica, utilize as teclas de navegação.

#### 3. Trocar as imagens.

- Para trocar a imagem principal pela sub-imagem, pressione a tecla "TROCAR"(Swap).

PIP SOURCE



#### 4. Seleccione a Fonte de Entrada.

- Pode-se apresentar várias fontes de sinal dentro da sub-imagem no modo PIP.
- Quando o modo PIP estiver activado, poderá mudar a fonte de entrada da sub-imagem pressionando a tecla “PIP SOURCE”.
- Pressionando repetidamente a tecla “PIP SOURCE”, esta mudará na seguinte sequência.

**AV1 → AV2 → AV3**

#### 5. Combinações de Entrada PIP disponíveis.

- As combinações de entrada de imagem principal e subimagem estão listadas a seguir para referência.

Main PIP	AV1 (CVBS)	AV2 (CVBS)	AV3 (CVBS/S)	AV1 (RGB)	COMP	PC	HDMI
AV1 (CVBS)	X	X	X	X	X	X	△
AV2 (CVBS)	X	X	X	X	X	X	△
AV3 (CVBS/S)	X	X	X	X	X	X	△
AV1 (RGB)	X	X	X	X	X	X	△
COMP	X	X	X	X	X	X	X
PC	X	X	X	X	X	X	X
HDMI	△	△	△	△	X	X	X

## 7. SOM

### 7.1 AJUSTAR MODO DE SOM AUTOMÁTICO

- Aprecie o melhor som possível seleccionando o seu Modo de Som favorito dependendo do tipo de imagens que quiser ver.

S.MODE



#### 1. Seleccione **SOUND MODE**

- Pressione [SOUND MODE] no Comando à Distância.
- Ao pressionar [SOUND MODE] pela primeira vez, aparecerá o actual Modo de Som.

#### 2. Cada vez que pulse el botón cambiará el modo.

- De cada vez que pressionar esta tecla, aparecerá um modo de som diferente. A sequência é a seguinte:

**Normal** → **Movie** → **Music** → **News** → **User**

- \* **Normal** : Apropriado para ver qualquer filme.
- \* **Movie** : Seleccione este modo para simular estar numa sala de cinema.
- \* **Music** : Ideal para ouvir música.
- \* **News** : Permite ouvir mais claramente a voz humana.
- \* **User** : Permite ao utilizador personalizar esta configuração ao seu gosto.

#### 3. O MENU desaparecerá.

- Depois de seleccionar o Modo de Som desejado, o menu desaparecerá do ecrã em 2~3 segundos.
- Os Modos Normal, Filme, Música e Notícias vêm configurados de fábrica. Se desejar personalizar os Modos de Som, consulte a página seguinte.



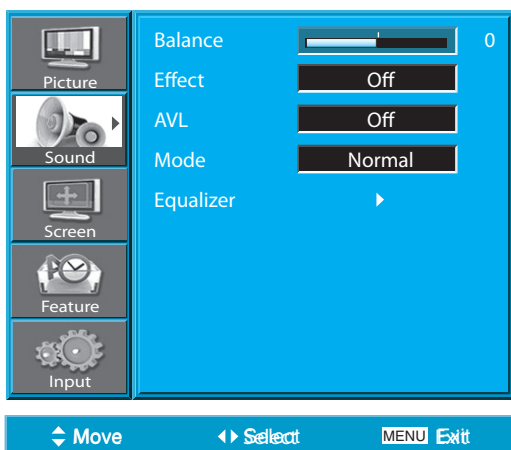
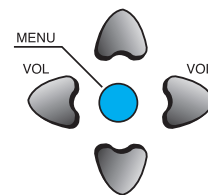
## 7.2 PERSONALIZAR MODO DE SOM

- Esta função permite ao utilizador ajustar este modo de acordo com as suas preferências.



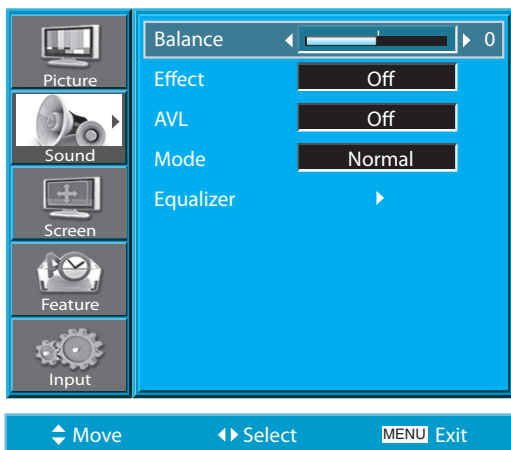
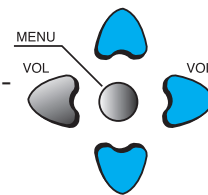
### 1. Pressione a tecla MENU.

- Aparecerá o ecrã de MENU como se mostra mais abaixo.



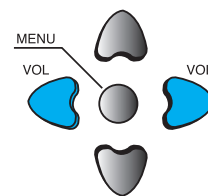
### 2. Pressione a tecla "▲/▼".

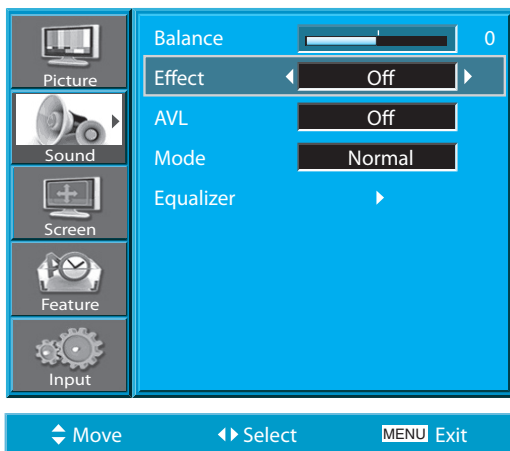
- Seleccione [SOUND] com a tecla "▲/▼" depois pressione a tecla "▶" para apresentar o seguinte.



### 3. Seleccione "Balance".

- Seleccione Som [BALANCE] com as teclas "◀/▶" e depois ajuste-o.



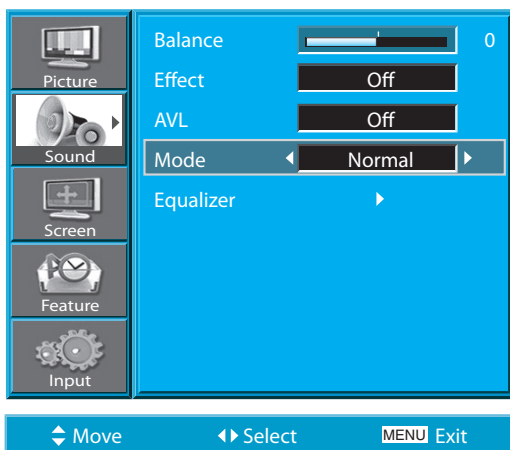


#### 4. Seleccionar o Modo de "Effect".

- Seleccione [Efeito] pressionando as teclas "▲/▼" e depois seleccione o efeito de som desejado pressionando a tecla "▶".
- [Efeito] : É utilizado para enfatizar o efeito stereo.
- BBE é o sistema de melhoramento de som que optimiza o som e reproduz com a mais alta qualidade. E M.Voice é a função que permite ouvir vozes mais nítidas.
- O Effect Mode também pode ser seleccionado premindo o botão "S.EFFECT" do comando à distância.

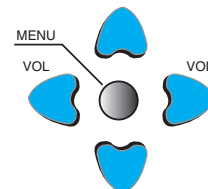


**Off → BBE → M.Voice**



#### 5. Seleccionar o "Mode".

- Seleccione o Modo de Som pressionando as teclas "▲/▼" e depois ajuste-o pressionando as teclas "◀/▶".



**Normal → Movie → Music → News → User**

- \* **Normal**: Adequado para ver qualquer filme.
- \* **Movie** : Seleccione este modo para simular estar numa sala de cinema.
- \* **Music** : deal para ouvir música.
- \* **News** : Permite ouvir mais claramente a voz humana.
- \* **User** : Permite ao utilizador personalizar esta configuração ao seu gosto.

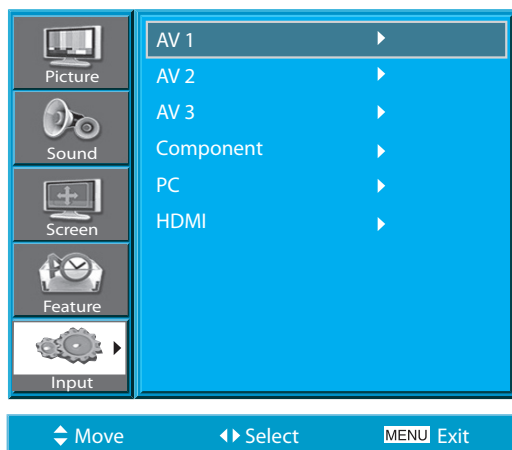
#### COMENTÁRIOS:

- 1) *Modo Utilizador : Usa-se como um equalizador com o qual o utilizador pode ajustar a frequência de som como desejar.*
- 2) *Se modificar a frequência de som num Modo de Som Automático (News , Movie, Music, etc.), este passa automaticamente para o Modo de Utilizador.*
- 3) *Para efeitos de som mais realistas (sons de frequências inferiores a 120Hz e superiores a 12kHz), ajuste o equalizador de acordo com o efeito pretendido.*
- 4) *Função AVC : Esta função ajusta automaticamente o volume para o nível configurado. No entanto, dependendo das fontes, pode haver diferentes níveis de volume por as fontes de som terem níveis de som próprios inicialmente configurados.*

## 8. SINAL DE ENTRADA

### 8.1 SELECIONAR SINAL DE ENTRADA

- Usado para seleccionar o sinal de ENTRADA de dispositivos externos ligados ao Ecrã de Plasma.



#### 1. Pressione a tecla de Selecção de Sinal de Entrada.

- Seleccione pressionando a tecla "AV" do Comando à Distância ou usando a tecla "SELECÇÃO DE ENTRADA" do ecrã de plasma.
- Ao premir o botão "AV", visualizará o OSD, tal como exibido. Pode deslocar-se utilizando "▲/▼" e seleccionar o modo de entrada pretendido com "◀/▶".

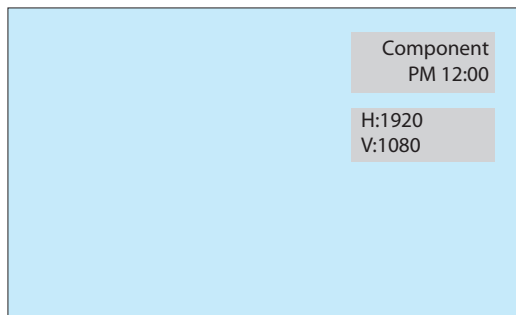


#### COMENTÁRIOS:

- 1) Se não tiver qualquer dispositivo externo ligado, ou não houver sinal de entrada, aparecerá uma mensagem de aviso ("Sem sinal").
- 2) Nesse caso, verifique se tem um dispositivo externo ligado e/ou se a ligação dos terminais foi correctamente efectuada.
- 3) Também pode seleccionar a entrada usando a tecla "AV" do painel do Ecrã de Plasma

## 8.2 VERIFICAR O SINAL DE ENTRADA ACTUAL

- Pressionando a tecla [LEMBRAR] do comando à distância, apresentar-seá informação básica sobre o sinal de entrada actual. Neste estado, pressionando nova-mente a tecla [LEMBRAR] apresentar-se-á no mos-trador de ecrã informação adicional sobre o sinal de entrada actual.



### 1. Pressione a tecla “SELECT”.

- Pressione a tecla [SELECT] do Comando à Distância.

RECALL



### 1. Se estiver a ver Componente PC ou HDMI:

- |           |   |   |
|-----------|---|---|
| Component | → | Apresenta qual é o terminal de entrada que está a ser utilizado, e indica o modo do sinal de entrada. |
| PM 12:00  | → | indica o modo e as horas.   |
- |        |   |  |
|--------|---|--|
| H:1920 | → | Indica a resolução horizontal e vertical do sinal de entrada actual. |
| V:1080 |   |  |

### Se estiver a ver imagens de um Videogravador (VCR):

- |          |   |  |
|----------|---|--|
| AV1      | → | Indica o número de programa e o terminal de entrada utilizado. |
| PM 12:00 | → | Indica o modo e as horas.                                      |
- |               |   |   |
|---------------|---|---|
| Video PAL B/G | → | Apresenta o sistema de vídeo do sinal de entrada. |
|---------------|---|---|

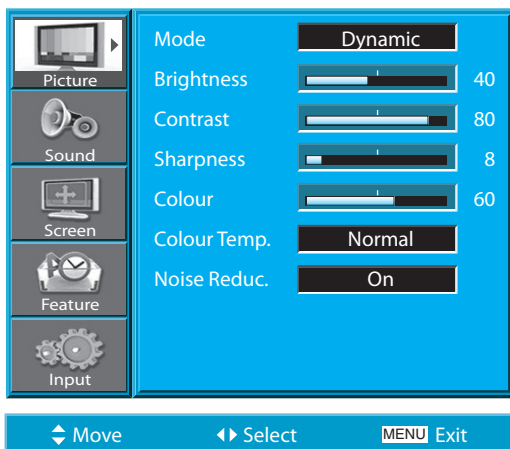
### COMENTÁRIOS:

- 1) A indicação “1920 x 1080” apresentada no sinal de ENTRADA não é a resolução do monitor, mas o sinal enviado pelo Receptor de Emissões Digitais.

## 9. CARACTERÍSTICAS FUNÇÕES

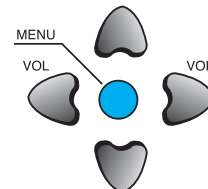
### 9.1 CONFIGURAÇÕES DE FUNDO, LÍNGUA E BLOQUEIO PATERNO DO MENU

- Usado para seleccionar o nível de translucidez do fundo do Menu e a língua utilizada no Menu.



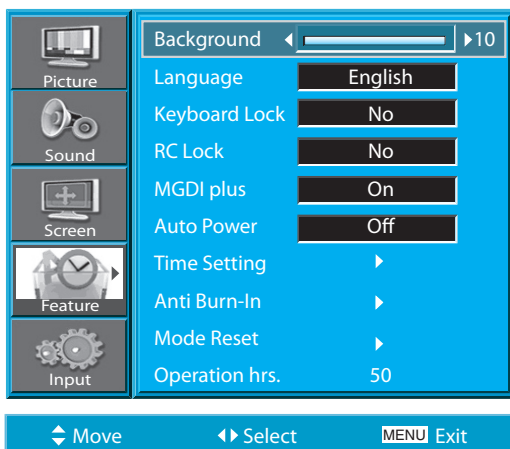
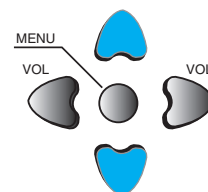
#### 1. Pressione a tecla MENU.

- Aparecerá o ecrã de MENU como se mostra mais abaixo.



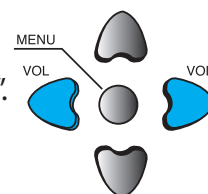
#### 2. Pressione as teclas "▲/▼".

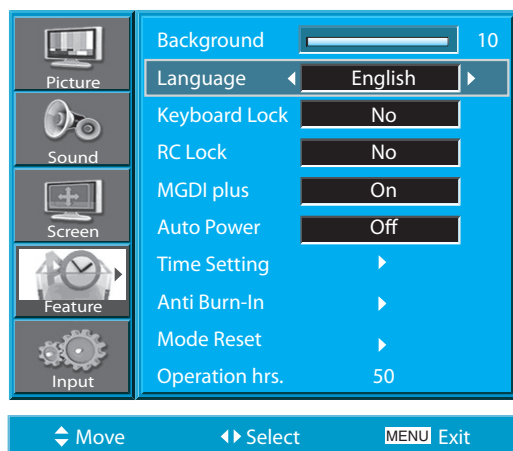
- Seccione [Features (funciones)] con los botones de "▲/▼".



#### 3. Seccione o "Background".

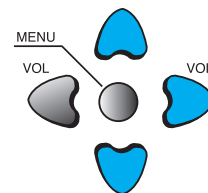
- Seccione o Fundo do MENU pressionando a tecla "▶".
- Ajuste o nível de translucidez do fundo do mostrador de ecrã com as teclas "◀/▶".





#### 4. Selecciono "Language" com a tecla "▲/▼".

- Selecciono [Language] com a tecla "▲/▼".
- Cada vez que pressionar a tecla "▶" enquanto se encontrar no modo [Language], fará com que avance na sequência das diferentes línguas disponíveis.



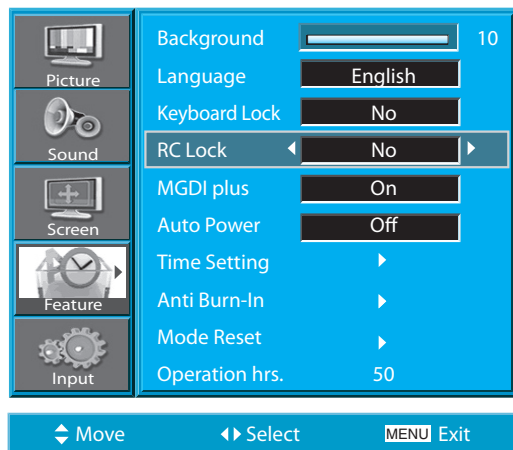
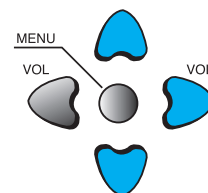
#### COMENTÁRIOS:

\* Quando ligar o aparelho pela primeira vez, aparecerá o Modo "Seleccionar Língua", devendo então seleccionar a línguadesejada através da tecla "▶" (Só aparecerá uma vez).



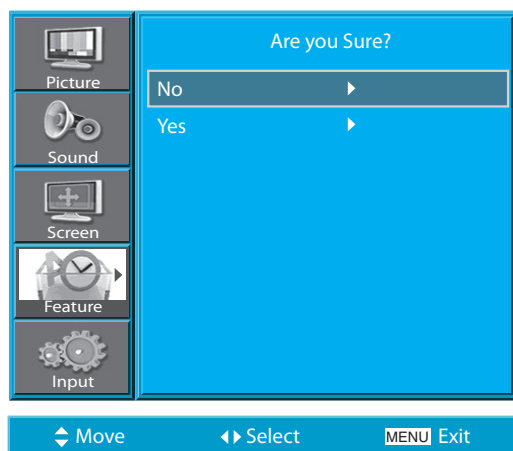
#### 5. Bloqueio do Teclado

- Selecciono [Keyboard Lock] com as teclas "▲/▼" e prima o botão "▶".
- Será exibida uma mensagem de confirmação.
- Para activar o bloqueio do teclado, selecciono [Sim] junto ao botão "▲/▼" e prima o botão "▶".
- Sempre que o bloqueio do teclado estiver activado, os botões do teclado marcador do PDP estão bloqueados. O PDP apenas pode ser ligado através do comando à distância.
- No modo standby, e sempre que a protecção contra crianças estiver activa, o LED do plasma pisca a vermelho.



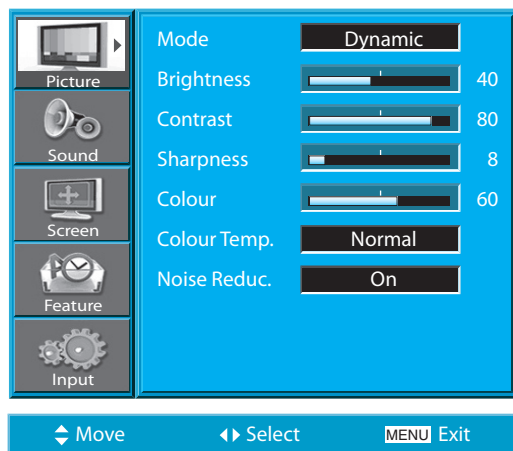
#### 6. Definição de bloqueio do comando à distância.

- Selecciono [RC Lock] com os botões "▲/▼" e prima o botão "▶".
- Será exibida uma mensagem de confirmação.
- Para activar o bloqueio do comando à distância, selecciono [Sim] junto ao botão "▲/▼" e prima o botão "▶".
- Quando o [RC Lock] estiver activado, não é possível desligá-lo através do comando à distância. Por favor, utilize o teclado em vez do comando à distância para desbloquear.
- Se tanto o teclado como o comando à distância estiverem bloqueados, poderá desbloqueá-los utilizando apenas o comando RS-232. Por favor, consulte o 'Manual de instruções SICP' quanto à utilização do comando RS-232.



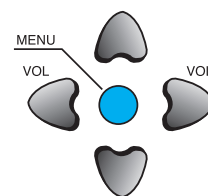
## 9.2 MGD I PLUS(META GENUINE DIGITAL IMAGE)

- MGD I é a tecnologia de realce de imagem da Daewoo Electronics, que oferece uma imagem mais nítida, realista e delicada.
- A função MGD I não está disponível nos modos PC y HDMI.



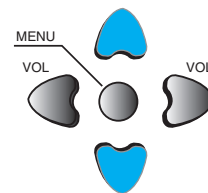
### 1. Pressione a tecla MENU.

- Aparecerá o ecrã de MENU como se mostra mais abaixo.



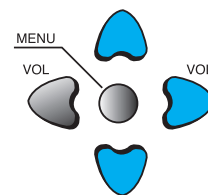
### 2. Seccione "Feature".

- Seccione [Feature] com a tecla "▲/▼".



### 3. Configuração "MGDI Plus".

- Entre no Submenu com a tecla "▶".
- Seccione [MGDI Plus] pressionando a tecla "▲/▼".
- Poderá seleccionar [MGDI Plus] ligado ou desligado com a tecla "▶".

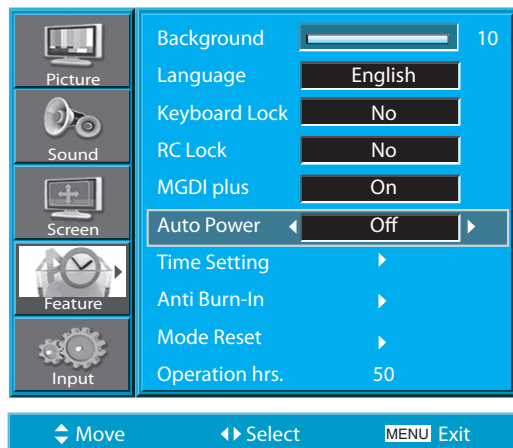


### 9.3 CONFIGURAÇÃO FUNCIONAMENTO AUTOMÁTICO

#### Indicador LIGADO/STANDBY

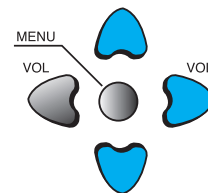
LEDs do painel frontal lo stato operativo del televisore:

- Quando o aparelho estiver ligado: Verde.
- Quando estiver no modo Standby: Vermelho.



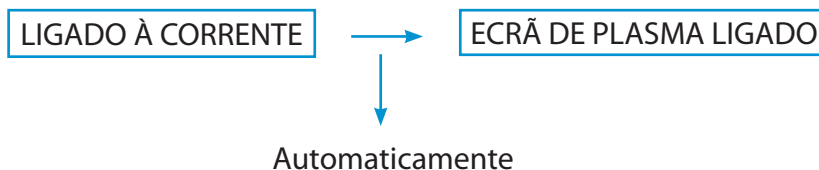
#### 1. Auto Power Setting.

- Selecciona [Auto Power] pressionando a tecla "▲/▼" no menu de [Características]
- Pode seleccionar [Funcionamento Automático] LIGADO ou DESLIGADO com a tecla "▶".



#### Funcionamento Automático

- 1) Ligado : Quando se ligar a alimentação, o Ecrã de Plasma ligar-se-á automaticamente sem ter de pressionar a tecla de Ligar/Desligar do Comando à Distância.



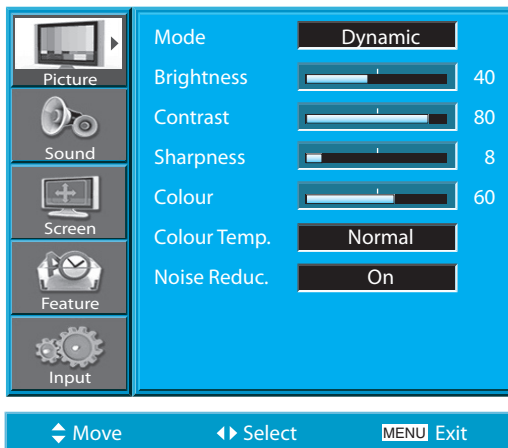
- 2) Desligado : Quando se ligar a alimentação, o Ecrã de Plasma ligar-se-á pressionando a tecla de Ligar/Desligar do Comando à Distância ou do painel do aparelho.



- 3) Se o Bloqueio Paterno estiver ligado, esta função não estará disponível.

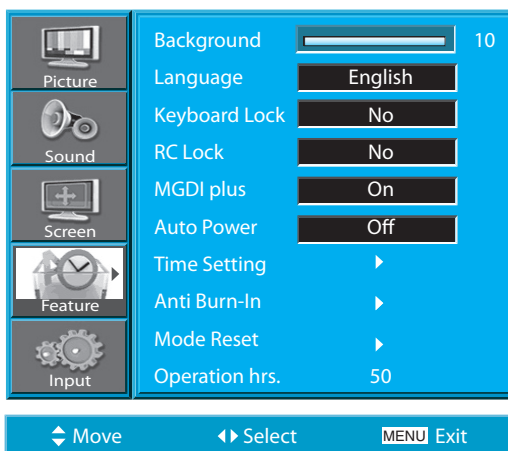
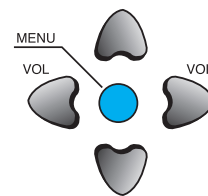


## 9.4 ACERTAR O RELÓGIO



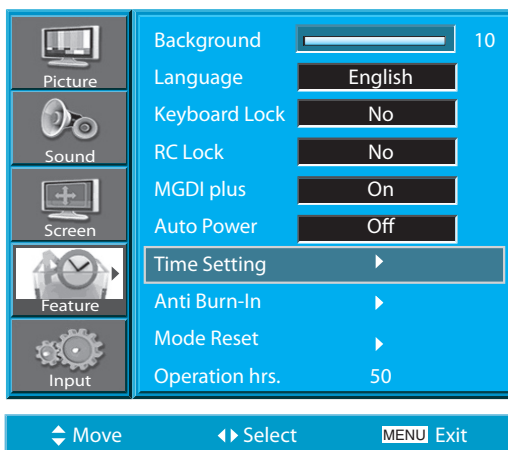
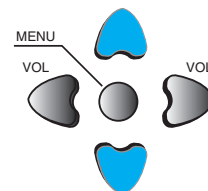
### 1. Pressione a tecla MENU

- Aparecerá o ecrã de MENU como se mostra mais abaixo.



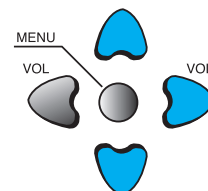
### 2. Seleccione Características (Features).

- Seleccione [Features] com a tecla "▲/▼".

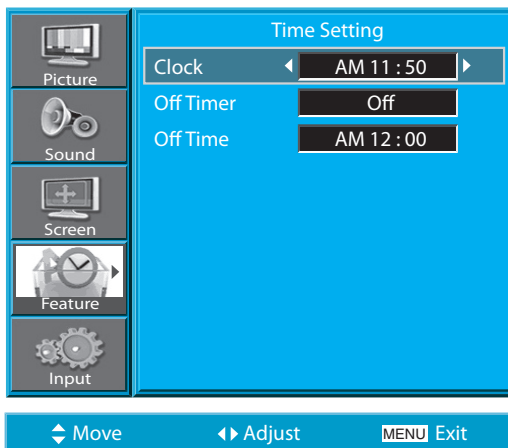


### 3. Seleccione Acertar o Relógio.

- Entre no Submenu usando a tecla "▶".
- Seleccione [Time setting] pressionando a tecla "▲/▼".
- Entre em [Time setting] pressionando a tecla "▶".

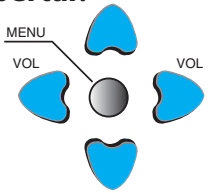


- Tem que introduzir as “Horas certas” antes de configurar as restantes memórias do relógio.



#### 4. Configuração da Hora de Apagar e da Hora de Despertar.

- Seleccione Funções (Features) pressionando as teclas “▲/▼”.  
Primeiro, acerte as horas, e depois poderá configurar a Hora de Apagar e a Hora de Despertar.
- [Clock] : Acerte as horas e os minutos com as teclas “◀/▶”.
- Os métodos de configuração de [Off Time] são os mesmos que se utilizam para acertar o relógio.
- [Off Timer] : Ligar e desligar cada uma destas configurações.



#### Funciones del ajuste de la hora

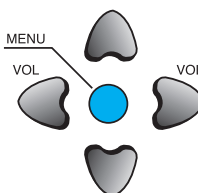
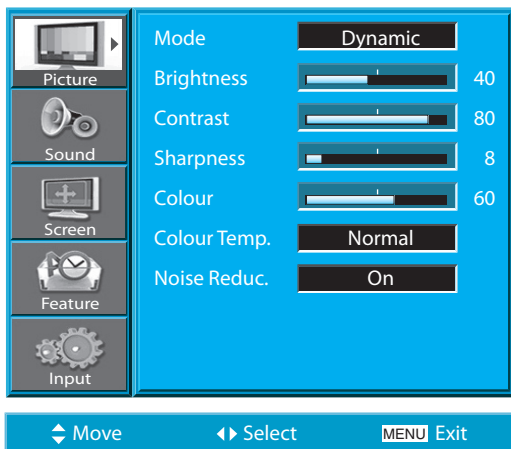
Esta função da memória do relógio liga ou desliga automaticamente o Ecrã de Plasma a uma determinada hora. Uma vez configurada, esta função trabalhará todos os dias a menos que a configuração seja cancelada ou que o Ecrã de Plasma seja desligado da corrente. Assim, esta função poderá ser utilizada como “Despertador” para se levantar de manhã, por exemplo, configurando a Hora de Despertar para quando se quiser levantar.

## 9.5 ANTI BURN-IN

- Minimização da queimadura de imagem.
- A função Anti Burn-In minimiza este efeito.

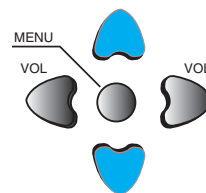
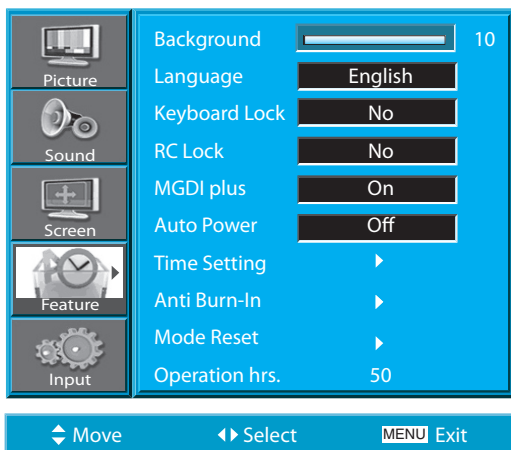
### 1. Pressione a tecla MENU.

- Aparecerá o ecrã de MENU como se mostra mais abaixo.



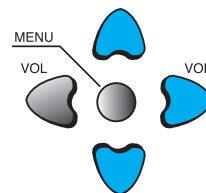
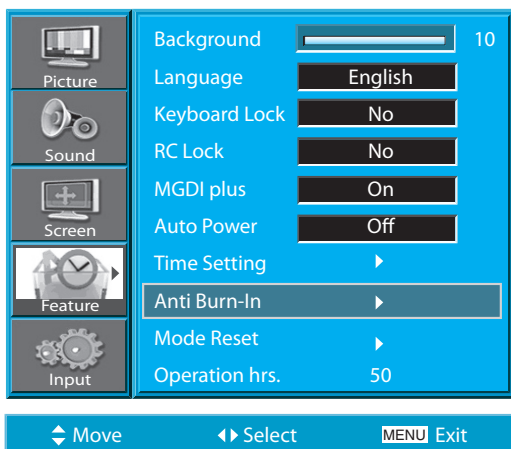
### 2. Pressione a tecla "▲/▼".

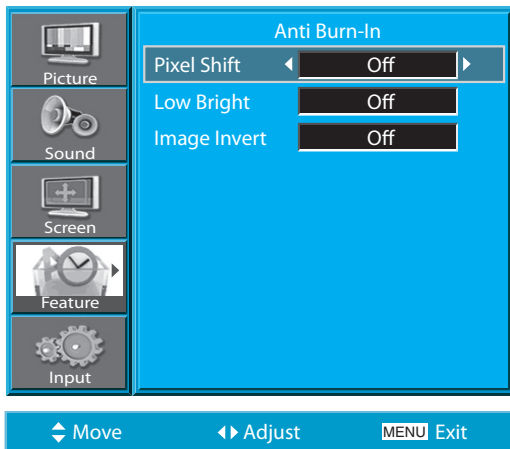
- Seleccione [Features] com a tecla "▲/▼".



### 3. Seleccione Anti Burn-In.

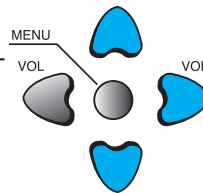
- Entre no Submenu usando a tecla "▶".
- Seleccione [Anti Burn-In] pressionando a tecla "▲/▼".
- Pressione a tecla "▶" enquanto se encontrar em Anti Burn-In.





#### 4. Selecciona as Funções.

- Cada vez que pressionar a tecla "▶" depois de ter seleccionado a função com a tecla "▲/▼" fará com que.



PIXEL SHIFT



#### COMENTÁRIOS:

##### \* **Pixel Shift :**

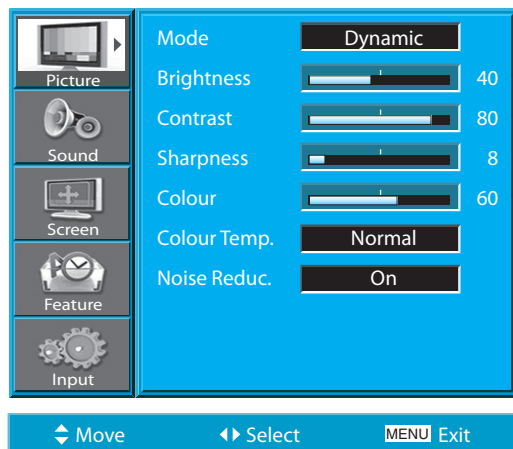
*Todo o ecrã se desloca para cima e para baixo, para a esquerda e para a direita a intervalos de 25 segundos para evitar a fixação de imagens.*

##### \* **Low Bright :**

*Quando mostrar uma imagem fixa ou um padrão fixo durante longos períodos de tempo, o nível de brilho diminui para evitar que a imagem se fixe no ecrã.*

##### \* **Image Inverting :**

*Inverte as cores da imagem original para minimizar a fixação da imagem no ecrã.*

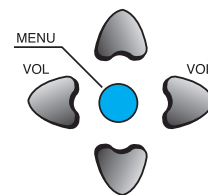


## 9.6 RESTAURE OS VALORES DA PLANTA

- Pode fazer com que as configurações realizadas no MENU voltem para os valores de fábrica.

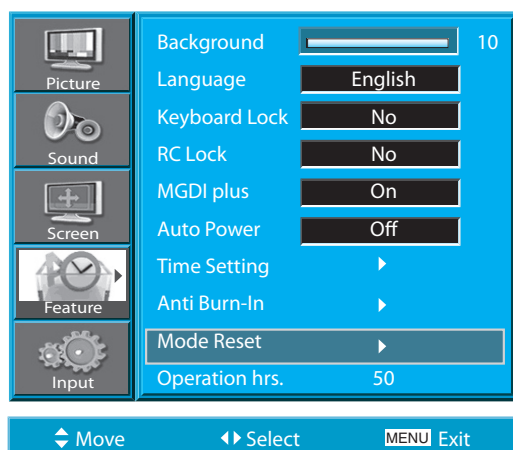
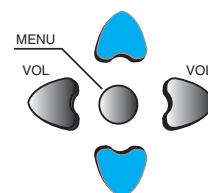
### 1. Pressione a tecla MENU.

- Aparecerá o ecrã de MENU como se mostra mais abaixo.



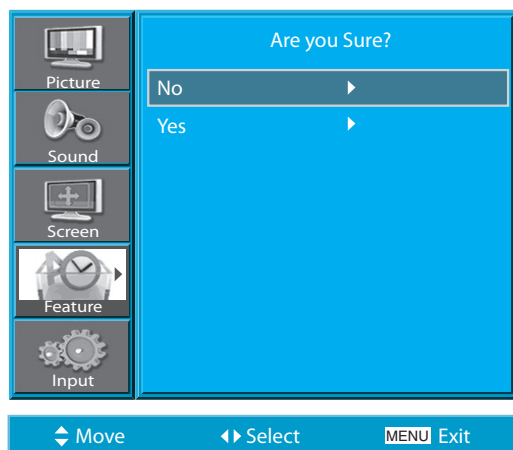
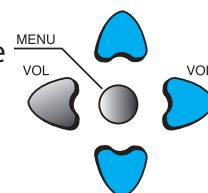
### 2. Seleccione Características (Features).

- Seleccione [Features] com a tecla "▲/▼".



### 3. Reiniciar.

- Entre no Submenu com a tecla "▶".
- Seleccione [Mode Reset] pressionando a tecla "▲/▼" e depois pressione a tecla "▶".
- Aparecerá uma mensagem de confirmação.
- Para efectuar o reinício, pressione a tecla "▶" depois de ter seleccionado [YES] com a tecla "▲/▼".
- Para voltar para MENU, pressione a tecla „MENU”.

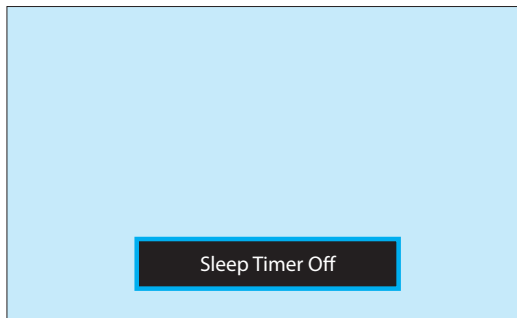


### Quando [MODE RESET] estiver completo:

- 1) Quando [MODE RESET] estiver completo, os valores que não tiverem sido configurados no Modo de Utilizador do [PICTURE MODE] e do [SOUND MODE] voltarão para a configuração de fábrica.
- 2) Uma vez realizado o Reinício, este não poderá ser desfeito.
- 3) Os elementos do Menu de [SCREEN] também serão iniciados.
- 4) Língua, Programa, Relógio, Volume, Fundo do Mostrador e Modo de Entrada não serão reiniciados.

## 9.7 CONFIGURAÇÃO DO TEMPORIZADOR DORMIR

- TEMPORIZADOR DE DORMIR apaga o Ecrã de Plasma depois de um determinado tempo.



TIMER



### 1. Pressione a tecla "TIME".

- Pressione a tecla TIME do Comando à Distância.
- Pressionando a tecla TIME uma vez, aparecerá a configuração actual para o Temporizador de TIME.
- Para cancelar o Temporizador de TIME pressione a tecla TIME para seleccionar "Desligado".

**Sleep Timer off → Sleep Timer 15 → Sleep Timer 30 → Sleep Timer 60 → Sleep Timer 90 → Sleep Timer 120 → Sleep Timer off**

### COMENTÁRIOS:

- 1) A informação do ecrã desaparece se não realizar nenhuma acção dois segundos depois de ter pressionado a tecla DORMIR.
- 2) Se apagar o Ecrã de Plasma depois de ter configurado DORMIR, a configuração será eliminada.

## 10. ESPECIFICAÇÕES

### ECRÃ DE PLASMA

<i>Tamanho Diagonal</i>	127cm (50")
<i>Aspecto do Ecrã</i>	16 : 9
<i>Sistema</i>	PAL B/G, ,D/K, I/I, SECAM B/G, D/K, L/L'
<i>Resolução do Ecrã</i>	HD Panel : 1365(H) X 768(V) pontos
<i>Tamanho dos Pixels</i>	HD Panel : 0.81(H) X 0.81(V) mm
<i>Dimensões</i>	1240(W) X 753(H) X 100.5(D) mm (sem Pedestal para Mesa)
	1240(W) X 817(H) X 370(D) mm (sem para Mesa)
<i>Peso (sem Pedestal para Mesa)</i>	43.2Kg
<i>Requisitos de corrente</i>	100 - 240V~, 50/60Hz

\* A aparência e as especificações deste aparelho estão sujeitas a mudanças para melhorar o produto sem qualquer aviso prévio.

### CONNECTION TERMINAL

	<i>ELEMENTOS</i>	<i>VÍDEO</i>	<i>AUDIO</i>	
<i>ENTRADA EXTERNA</i>	<i>ENTRADA HDMI</i>	conector Conector de HDMI só Digital		
	<i>PC</i>	<i>ENTRADA</i>	Um conector de 15 pin D-sub	Phone Jack
		<i>SAÍDA</i>	Um conector de 15 pin D-sub	
	<i>RCA Saída</i>	Conector RCA	(ESQUERDA/DIREITA)	
	<i>Component</i>	dois conectores RCA (Y, Pb/Cb, Pr/Cr)	(ESQUERDA/DIREITA)	
	<i>AV 1, 2</i>	Conector SCART (Entrada/Saída Vídeo, Entrada RGB)	(ESQUERDA/DIREITA) Entrada/Saída	
	<i>AV 3</i>	Conector RCA, S-VHS	(ESQUERDA/DIREITA)	

### AUDIO FEATURES

<i>SALIDA DE AUDIO</i>	20W (10W + 10W), 8 ohmios
------------------------	---------------------------