

98BDL4150D
V1.01



www.philips.com/welcome

Manuel de l'utilisateur (Français)

PHILIPS

SignageSolutions

Instructions de sécurité

Précautions de sécurité et d'entretien



AVERTISSEMENT : L'utilisation de touches de réglages, d'ajustements ou de procédures différentes de celles qui sont décrites dans ce manuel pourrait présenter un risque de choc électrique, d'électrocution et/ou mécanique.

Lisez et suivez ces instructions lorsque vous connectez et utilisez votre écran :

Utilisation :

- Gardez le moniteur à l'abri du soleil et des poêles ou toute autre source de chaleur.
- Éloignez tout objet pouvant tomber dans les orifices de ventilation ou empêcher le refroidissement correct des composants électroniques de l'écran.
- N'obstruez pas les fentes de ventilation du boîtier.
- Lors de la mise en place du moniteur, veillez à ce que la fiche d'alimentation et la prise soient facilement accessibles.
- Si vous éteignez l'écran en débranchant le cordon d'alimentation, attendez au moins 6 secondes avant de rebrancher le cordon d'alimentation pour l'utiliser.
- Assurez-vous de n'utiliser qu'un cordon d'alimentation fourni par Philips. Si le cordon d'alimentation est manquant, veuillez contacter votre centre de service local.
- Ne soumettez pas l'écran à de fortes vibrations ou à des impacts violents lorsque vous l'utilisez.
- Ne pas cogner ni faire tomber l'écran pendant l'utilisation ou le transport.
- L'anneau de levage est destiné à une utilisation dans les tâches de maintenance et d'installation de courte durée. Nous conseillons de ne pas utiliser l'anneau de levage pendant plus d'une heure. Une utilisation prolongée est interdite. Veuillez conserver une zone de sécurité dégagée sous l'écran pendant l'utilisation de l'anneau de levage.

Entretien :

- Afin de protéger votre écran contre des dommages, n'appuyez pas trop fortement sur l'écran LCD. Lorsque vous déplacez l'écran, saisissez-le par son cadre pour le soulever ; ne mettez pas vos mains ni vos doigts sur l'écran LCD pour le soulever.
- Débranchez le moniteur si vous n'allez pas l'utiliser pendant une longue période de temps.
- Débranchez le moniteur si vous voulez le nettoyer ; utilisez uniquement un chiffon légèrement humide. Vous pouvez aussi vous servir d'un chiffon sec, pour autant que le moniteur soit hors tension. Par contre, n'utilisez jamais de solvants organiques, tels que l'alcool ou des liquides à base d'ammoniaque, pour nettoyer l'écran.
- Afin d'éviter tout risque d'électrocution ou d'endommagement permanent à l'écran, n'exposez pas l'écran à la poussière, une humidité excessive ou la pluie.
- Si votre écran venait à être mouillé, essuyez-le dès que possible avec un chiffon sec.
- Si un corps étranger ou de l'eau pénètrent dans l'écran, mettez-le immédiatement hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. Retirez ensuite le corps étranger ou épongez l'eau et envoyez l'écran au centre de maintenance.
- Ne pas garder ou utiliser l'écran dans des endroits où il risque d'être exposé à de la chaleur, à la lumière directe du soleil ou à un froid extrême.
- Afin d'assurer les performances optimales de l'écran et pouvoir l'utiliser pendant plus longtemps, il doit se trouver dans un endroit compris dans les plages de température et d'humidité suivantes.
 - Température : 0-40°C 32-104°F
 - Humidité : 20-80% HR
- La température de panneau LCD doit être de 25 degrés Celsius en permanence pour de meilleures performances de luminance.

IMPORTANT : Utilisez toujours un programme économiseur d'écran en mouvement lorsque votre écran n'est pas utilisé. Utilisez toujours une application de rafraîchissement périodique de l'écran si l'appareil affiche un contenu statique fixe. L'affichage sans interruption d'image statique ou immobile sur une longue période peut engendrer une « rémanence à l'extinction », également appelée « image résiduelle » ou « image fantôme » sur votre écran. C'est un phénomène bien connu de la technologie des écrans LCD. Dans la plupart des cas, cette « rémanence à l'extinction », ou « image résiduelle » ou « image fantôme » disparaît progressivement une fois l'alimentation éteinte.

AVERTISSEMENT : Les symptômes de « rémanence à l'extinction », ou d'« image résiduelle » ou d'« image fantôme » les plus graves ne disparaissent pas et ne peuvent pas être réparés. Ce n'est pas non plus couverte par les termes de votre garantie.

Service :

- Le boîtier ne doit être ouvert que par un technicien qualifié.
- Si vous avez besoin d'une réparation ou d'une intégration, s'il vous plaît contactez votre centre de service local.
- Ne laissez jamais votre écran en plein soleil.



Si votre écran ne fonctionne pas normalement après avoir suivi les instructions figurant dans ce document, contactez un technicien ou votre centre de service local.

Lisez et suivez ces instructions lorsque vous connectez et utilisez votre écran :



- Débranchez le moniteur si vous n'allez pas l'utiliser pendant une longue période de temps.
- Débranchez le moniteur si vous voulez le nettoyer ; utilisez uniquement un chiffon légèrement humide. L'écran peut être essuyé avec un chiffon sec lorsqu'il est éteint. Cependant n'utilisez jamais de l'alcool, des solvants ou des liquides à base d'ammoniaque.
- Consultez un technicien de service si le moniteur ne marche pas normalement lorsque vous avez suivi les instructions de ce manuel.
- Le boîtier ne doit être ouvert que par un technicien qualifié.
- Gardez le moniteur à l'abri du soleil et des poêles ou toute autre source de chaleur.
- Enlevez les objets qui pourraient tomber dans les fentes de ventilation ou obstruer le refroidissement des composants électroniques du moniteur.
- N'obstruez pas les fentes de ventilation du boîtier.
- Gardez le moniteur au sec. Pour réduire le risque d'incendie, évitez de l'exposer à la pluie ou à une humidité excessive.
- Pour éteindre l'écran en débranchant le cordon d'alimentation ou le cordon d'alimentation CC, attendez 6 secondes avant de rebrancher le cordon d'alimentation ou le cordon d'alimentation CC pour un fonctionnement normal.
- Pour réduire le risque d'électrocution ou de dommage irréparable au moniteur, ne l'exposez pas à la pluie ou à une humidité excessive.
- Lors de la mise en place du moniteur, veillez à ce que la fiche d'alimentation et la prise soient facilement accessibles.
- **IMPORTANT** : Utilisez toujours un programme d'économiseur d'écran pendant votre application. Si une image à fort contraste reste affichée sur l'écran pendant une longue période de temps, elle peut laisser un « image résiduelle » ou une « image fantôme » sur la partie frontale de l'écran. Ceci est un phénomène bien connu qui est causé par des défauts propres à la technologie LCD. Dans la plupart des cas, l'image fantôme disparaîtra graduellement sur une certaine période de temps une fois que l'alimentation a été coupée. Souvenez-vous que le problème qui cause des images fantômes ne peut pas être réparé et n'est donc pas couvert par la garantie.

Déclaration de conformité EUROPE

Cet appareil est conforme aux exigences énoncées dans la directive du conseil concernant le rapprochement des législations des États membres concernant

La compatibilité électromagnétique (2014/30/UE), la directive sur les basses tensions (2014/35/UE), la directive RoHS (2011/65/UE) et la directive sur les équipements radio (2014/53/UE).

Ce produit a été testé et déclaré conforme aux normes harmonisées pour l'équipement informatique, ces normes étant publiées sous les directives du Journal officiel de l'Union européenne.

Avertissements de l'ESD

Si l'utilisateur est à proximité du moniteur, cela peut provoquer la décharge de l'équipement et le redémarrage du menu principal.

Avertissement :

Cet équipement est conforme à la classe A d'EN55032/CISPR 32. Dans un environnement résidentiel, cet équipement peut provoquer des interférences radio.

Notice de Federal Communications Commission (FCC) (U.S. uniquement)



REMARQUE : Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limites définies pour les appareils numériques de Classe A suivant l'article 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans les installations commerciales. Cet appareil génère, utilise et peut diffuser des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément au manuel d'instructions du fabricant, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. L'utilisation de cet appareil dans un environnement résidentiel est susceptible de causer des interférences nuisibles et, le cas échéant, il sera la responsabilité de l'utilisateur de prendre des mesures adéquates pour éliminer ces interférences.



Toutes modifications ou changements qui ne sont pas expressément approuvés par le tiers responsable de la conformité peut annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet appareil.

Utilisez seulement un câble protecteur RF fourni avec le moniteur lors de la connexion de ce moniteur à un équipement informatique.

Pour éviter tout dommage pouvant entraîner un incendie ou un choc électrique, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou une humidité excessive.

Cet appareil est conforme à la section 15 de la réglementation de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences risquant d'engendrer un fonctionnement indésirable.

Europe - Déclaration de conformité UE

Cet appareil est conforme aux exigences essentielles de la directive sur l'équipement radio (2014/53/UE). Les méthodes de test suivantes ont été appliquées afin de prouver la présomption de conformité avec les exigences essentielles de la directive sur l'équipement radio (2014/53/UE) :

- EN60950-1/EN62311/EN300328/EN301893/EN301489

Déclaration pour l'Europe

REMARQUE IMPORTANTE :

L'appareil est limité à une utilisation à l'intérieur uniquement en cas de fonctionnement dans la plage de fréquence 5150-5350 MHz.

	AT	BE	BG	HR	CY	CZ	DK
	EE	FI	FR	DE	EL	HU	IE
	IT	LV	LT	LU	MT	NL	PL
	PT	RO	SK	SI	ES	SE	UK

Déclaration relative à l'exposition aux radiations :

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements EC établies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé à une distance minimale de 20 cm entre la source de rayonnement et le corps.

La fréquence, le mode et la puissance maximale transmise dans l'Union européenne sont indiqués ci-dessous :

2412-2472 MHz (802.11g 6 Mbit/s) : 19,98 dBm

2402-2480 MHz (EDR 3 Mbit/s) : 9,65 dBm

2402-2480 MHz (LE 1 Mbit/s) : 9,80 dBm

5180-5240/5260-5320/5500-5700 MHz (802.11 ac VHT40 MCS0/NSS1) : 22,95 dBm

Taiwan:

低功率電波輻射性電機管理辦法

第十二條 經型式認證合格之低功率射頻電機，非經許可，公司、商號或使用者均不得擅自變更頻率、加大功率或變更原設計之特性及功能。

第十四條 低功率射頻電機之使用不得影響飛航安全及干擾合法通信；經發現有干擾現象時，應立即停用，並改善至無干擾時方得繼續使用。

前項合法通信，指依電信法規定作業之無線電通信。

低功率射頻電機須忍受合法通信或工業、科學及醫療用電波輻射性電機設備之干擾。

USA:

Federal Communication Commission Interference Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class A digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.

- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Avertissement FCC : Les modifications ou changements qui ne sont pas expressément approuvés par le tiers responsable de la conformité peut annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet appareil.

Cet émetteur ne doit pas être co-implanté ni fonctionner conjointement avec une autre antenne ou un autre émetteur.

Les opérations sur les produits 5 GHz sont limitées à une utilisation à l'intérieur uniquement.

Déclaration relative à l'exposition aux radiations :

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements FCC établies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé à une distance minimale de 20 cm entre la source de rayonnement et votre corps.

Canada:

Industry Canada statement:

This device complies with RSS-247 of the Industry Canada Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Ce dispositif est conforme à la norme CNR-247 d'Industrie Canada applicable aux appareils radio exempts de licence. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes: (1) le dispositif ne doit pas produire de brouillage préjudiciable, et (2) ce dispositif doit accepter tout brouillage reçu, y compris un brouillage susceptible de provoquer un fonctionnement indésirable.

Déclaration relative à l'exposition aux radiations :

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements ISED établies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé à une distance minimale de 20 cm entre la source de rayonnement et votre corps.

Déclaration d'exposition aux radiations: Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements ISED établies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 20 cm de distance entre la source de rayonnement et votre corps.

Brazil:

This product contains the board: RTL8822BE, ANATEL homologation code 03595-16-04076.

ANATEL RF STATEMENT

Per Article 6 of Resolution 506, equipment of restricted radiation must carry the following statement in a visible location

"Este equipamento opera em caráter secundário, isto é, não tem direito a proteção contra interferência prejudicial, mesmo de estações do mesmo tipo, e não pode causar interferência a sistemas operando em caráter primário."

ANATEL BODY SAR STATEMENT

"Este produto atende aos requisitos técnicos aplicados, incluindo os limites de exposição da Taxa de Absorção Específica referente a campos elétricos, magnéticos e eletromagnéticos de radiofrequência, de acordo com as resoluções nº303/2002 e 533/2009. Este produto atende às diretrizes de exposição à RF na posição normal de uso a pelo menos X centímetros longe do corpo, tendo sido os ensaios de SAR para corpo realizado a X cm de acordo com o informativo de recomendação apresentado no manual do fabricante."

Avis du Centre polonais d'essais et de certification

L'équipement doit être alimenté par une prise avec un circuit de protection (une prise à trois broches). Tous les équipements fonctionnant ensemble (ordinateur, écran, imprimante, etc) doivent utiliser la même source d'alimentation.

Le conducteur de phase de l'installation électrique de la pièce doit avoir un dispositif de protection court-circuit sous la forme d'un fusible d'une valeur nominale inférieure à 16 ampères (A).

Afin d'éteindre complètement l'équipement, le câble électrique doit être retiré de la prise électrique, qui devrait être localisée près de l'équipement et facilement accessible.

Une marque de protection « B » confirme que l'équipement est en conformité avec les nécessaires protections d'usage des standards PN-93/T- 42107 et PN-89/E-06251.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kolkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazdka, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkownika zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

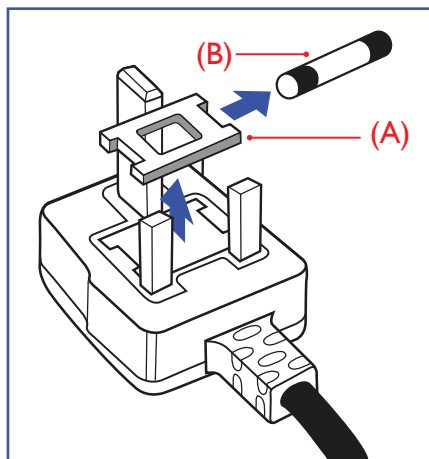
Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kolka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłócenowego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wypychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

Champs électriques, magnétiques et électromagnétiques (« EMF »)

1. Nous fabriquons et vendons beaucoup de produits destinés aux consommateurs, qui, comme tout appareil électronique, en général ont la capacité d'émettre et de recevoir des signaux électromagnétiques.
2. Un de nos principes d'affaires est de prendre toutes les mesures nécessaires de santé et de sécurité pour nos produits, pour se conformer à toutes les exigences légales applicables et rester à l'intérieur des normes EMF applicables au moment de la fabrication des produits.
3. Nous nous engageons à développer, produire et vendre des produits qui ne provoquent pas d'effets néfastes sur la santé.
4. Nous confirmons que si ses produits sont manipulés correctement pour leur usage prévu, leur utilisation ne présente aucun danger en vertu des preuves Scientifiques disponibles à ce jour.
5. Nous jouons un rôle actif dans le développement de normes EMF et de sécurité, ce qui nous permet d'anticiper les développements ultérieurs de la norme et de les intégrer dans ses produits.

Information pour la GB seulement



AVERTISSEMENT - CET APPAREIL DOIT ETRE MIS A TERRE.

Important :

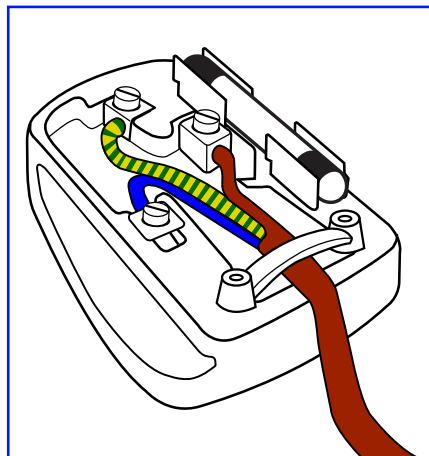
Cet appareil est fourni avec une prise moulée approuvée 13A. Pour changer un fusible dans ce type de prise, procédez comme suit : +

1. Retirez le couvercle du fusible et le fusible.
2. Insérez le nouveau fusible qui doit être de type approuvé BS 1362 5A, A.S.T.A. ou BSI.
3. Remettez le couvercle du fusible.

Si la prise installée ne correspond pas à vos branchements, elle devrait être enlevée et une prise à 3 branches appropriée installée à sa place.

Si la prise principale contient un fusible, il devrait avoir une valeur de 5A. Si une prise sans fusible est utilisée, le fusible sur le panel de distribution ne devrait pas être supérieur à 5A.

REMARQUE : La prise endommagée doit être détruite pour éviter tout risque de décharge électrique potentielle si jamais elle devait être insérée dans une autre prise 13A ailleurs.



Comment connecter une prise

Les fils du cordon secteur sont identifiés selon le code couleur suivant :

BLEU - « NEUTRE » (« N »)

MARRON - « LIVE » (« L »)

VERT & JAUNE - « TERRE » (« E »)

1. Le fil VERT & JAUNE doit être connecté au terminal marqué de la lettre « E » ou du symbole Terre ou colorée en VERT ou bien VERT & JAUNE.
2. Le fil BLEU doit être connecté au terminal marqué de la lettre « N » ou coloré en NOIR.
3. Le fil MARRON doit être connecté au terminal marqué de la lettre « L » ou coloré en ROUGE.

Avant de replacer le dessus de la prise, assurez-vous que la poignée de la corde est fixée à la gaine - pas seulement aux trois câbles.

North Europe (Nordic Countries) Information

Placering/Ventilation

VARNING:

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

ADVARSEL:

SØRG VED PLACERINGEN FOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.

Paikka/Ilmankierto

VAROITUS:

SIIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIESTA.

Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL:

NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

China RoHS

根据中国大陆《电子电气产品有害物质限制使用标识要求》，以下部分列出了本产品中可能包含的有害物质的名称和含量。

部件名称	有害物质					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
外壳	○	○	○	○	○	○
液晶显示屏	×	○	○	○	○	○
电路板组件*	×	○	○	○	○	○
电源适配器	×	○	○	○	○	○
电源线/连接线	×	○	○	○	○	○

本表格依据SJ/T 11364 的规定编制。

*: 电路板组件包括印刷电路板及其构成的零部件，如电阻、电容、集成电路、连接器等。

○: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572规定的限量要求以下。

×: 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出GB/T 26572规定的限量要求。

上表中打“×”的部件, 应功能需要, 部分有害物质含量超出GB/T 26572规定的限量要求, 但符合欧盟RoHS法规要求 (属于豁免部分)。

备注: 上表仅做为范例, 实际标示时应依照各产品的实际部件及所含有害物质进行标示。



此标识指期限(十年)，电子电气产品中含有的有害物质在正常使用的条件下不会发生外泄或突变，电子电气产品用户使用该电子电气产品不会对环境造成严重污染或对其人身、财产造成严重损害的期限。

《废弃电器电子产品回收处理管理条例》提示性说明

为了更好地关爱及保护地球，当用户不再需要此产品或产品寿命终止时，请遵守国家废弃电器电子产品回收处理相关法律法规，将其交给当地具有国家认可的回收处理资质的厂商进行回收处理。

警告

此为A级产品。在生活环境中，该产品可能会造成无线电干扰。在这种情况下，可能需要用户对干扰采取切实可行的措施。

單元	限用物質及其化學符號					
	鉛 (Pb)	汞 (Hg)	鎘 (Cd)	六價鉻 (Cr ⁺⁶)	多溴聯苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
塑料外框	○	○	○	○	○	○
後殼	○	○	○	○	○	○
液晶面板	—	○	○	○	○	○
電路板組件	—	○	○	○	○	○
底座	○	○	○	○	○	○
電源線	—	○	○	○	○	○
其他線材	—	○	○	○	○	○
遙控器	—	○	○	○	○	○
喇叭（選配）	—	○	○	○	○	○
風扇（選配）	—	○	○	○	○	○
備考1. “○” 係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。						
備考2. “—” 係指該項限用物質為排除項目。						

警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

- (1) 使用30分鐘請休息10分鐘。
- (2) 未滿2歲幼兒不看螢幕，2歲以上每天看螢幕不要超過1小時。

警告使用者：

此為甲類資訊技術設備，於居住環境中使用時，可能會造成射頻擾動，在此種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。

Turkey RoHS:

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur

Ukraine RoHS:

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057

Mis au rebut à la fin de vie

Votre nouveau Moniteur d'information du public contient des matériaux qui peuvent être recyclés et réutilisés. Des entreprises spécialisées peuvent recycler votre produit pour augmenter la quantité de matériels réutilisables et minimiser la quantité à être jetée.

Veuillez consulter votre réglementation locale relative à l'enlèvement de votre vieux moniteur depuis votre revendeur Philips local.

(Pour les clients au Canada et U.S.A.)

Ce produit peut contenir du plomb et/ou du mercure. Débarrassez-vous en respectant les réglementations locales et fédérales. Pour toute information complémentaire sur le recyclage, contactez www.eia.org (Consumer Education Initiative).

Déchets d'équipement électrique et électronique - DEEE

A l'attention des utilisateurs des foyers de l'Union Européenne



Cette Marque sur le produit ou sur l'emballage illustre que, sous la Directive Européenne 2012/19/UE gouvernant l'utilisation des équipements électriques et électroniques, ce produit peut ne pas être jeté avec les ordures ménagères. Vous êtes responsable de l'élimination de cet équipement à travers une collection aux déchets d'équipements électriques et électroniques désignés. Afin de déterminer les emplacements de telles ordures électriques et électroniques, veuillez contacter votre représentant du gouvernement local pour connaître l'organisation de décharge d'ordure dont dépend votre foyer ou le magasin où vous avez acheté le produit.

Attention – Utilisateurs aux Etats-Unis :

Débarrassez-vous en accord avec les lois régionales, nationales et fédérales. Pour plus d'informations sur la mise au rebut ou le recyclage, contactez : www.mygreenelectronics.com ou www.eiae.org.

Directives de fin de vie - Recyclage



Votre nouveau Moniteur d'information du public contient plusieurs matériaux qui peuvent être recyclés pour des nouveaux utilisateurs. Débarrassez-vous en accord avec les lois régionales, nationales et fédérales.

Déclaration sur la restriction des substances dangereuses (Inde)

Ce produit est conforme aux « Règles (de gestion) des déchets électroniques, 2016 » CHAPITRE V, règle 16, sous-règle (1). Même si les nouveaux équipements électriques et électroniques et leurs composants ou consommables ou leurs pièces ou pièces de rechange ne contiennent pas de plomb, de mercure, de cadmium, de chrome hexavalent, de biphényles polybromés et de polybromodiphényléthers au-delà d'une valeur de concentration maximale de 0,1 % par poids dans les matières homogènes pour le plomb, le mercure, le chrome hexavalent, les biphényles polybromés et les polybromodiphényléthers et de 0,01 % par poids dans les matières homogènes pour le cadmium, sauf exceptions définies dans l'Annexe 2 des Règles.

Déclaration sur les déchets électroniques pour l'Inde



Ce symbole sur le produit ou sur son emballage indique qu'il ne doit pas être jeté avec vos ordures ménagères. Il est de votre responsabilité de le déposer dans un centre de collecte officiel des équipements électriques et électroniques usagés en vue de leur recyclage. Le recyclage de vos équipements usagés permet de préserver les ressources naturelles et de s'assurer que ces équipements sont recyclés dans le respect de la santé humaine et de l'environnement. Pour plus d'informations sur les déchets électroniques, veuillez consulter <http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page> et pour savoir où vous pouvez déposer vos équipements usagés en vue de leur recyclage en Inde, veuillez contacter les coordonnées indiquées ci-dessous.

Numéro de l'assistance téléphonique : 1800-425-6396 (du lundi au samedi, de 9h00 à 17h30)

E-mail: india.callcentre@tpv-tech.com

Piles



Pour l'Europe : La poubelle barrée indique que les piles usées ne doivent pas être éliminées avec les ordures ménagères ! Il existe un système de collecte séparé pour les piles usées, pour permettre un traitement adéquat et un recyclage en conformité avec la législation.

Veuillez contacter les autorités locales pour plus de détails sur les systèmes de collecte et de recyclage.

Pour la Suisse : La pile usée doit être remise au point de vente.

Pour les autres pays hors de l'Union européenne : Veuillez contacter les autorités locales pour connaître la méthode de rejet pour la pile usée.

Conformément à la directive européenne 2006/66/CE, la pile ne peut pas être jetée de façon inadaptée. Elle doit être séparée pour être collectée par un service local.



Após o uso, as pilhas e/ou baterias deverão ser entregues ao estabelecimento comercial ou rede de assistência técnica autorizada.

Informations pour EAC	
Mois et année de fabrication	veuillez vous référer aux informations sur l'étiquette signalétique.
Nom et emplacement du fabricant	ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия
Importer and information	Наименование организации: ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия Контактное лицо: Наталья Астафьева, +7 495 640 20 20 nat@profdisplays.ru

Table des matières

1. Déballage et installation	1	5.11. Supplementary (Autres)	41
1.1. Transport et déballage	1	6. Menu OSD	44
1.2. Contenu de la boîte	4	6.1. Navigation dans le menu OSD	44
1.3. Notes d'installation	4	6.2. Présentation du menu OSD	44
1.4. Montage sur un mur	5	7. Formats multimédia pris en charge	53
1.5. Montage en position portrait	6	8. Mode d'entrée	55
2. Pièces et fonctions	7	9. Politique de pixels défectueux	57
2.1. Panneau de contrôle	7	9.1. Pixels et sous-pixels	57
2.2. Prises d'entrée/sortie	8	9.2. Types de pixels défectueux + définition d'un point	57
2.3. Remote Control (Télécommande)	10	9.3. Points défectueux lumineux	57
2.4. Couvercle de la carte SD	14	9.4. Points défectueux foncés	58
3. Connexion à un équipement externe	15	9.5. Proximité des défauts de pixels	58
3.1. Connexion à un équipement externe (DVD/VCR/VCD)	15	9.6. Tolérances des défauts de pixels	58
3.2. Connexion à un PC	15	9.7. MURA	58
3.3. Connexion de l'équipement audio	16	10. Nettoyage et guide de dépannage	59
3.4. Connexion à plusieurs moniteurs avec configuration en chaîne Daisy	17	10.1. Nettoyage	59
3.5. Connexion IR	18	10.2. Guide de dépannage	60
3.6. Connexion IR Pass-through	19	11. Spécifications techniques	62
4. Utilisation	20		
4.1. Regarder la source vidéo connectée	20		
4.2. Changer le format d'image	20		
4.3. Overview (Vue d'ensemble)	20		
4.4. Media Player (Lecteur multimédia)	22		
4.5. Browser manual (Manuel du navigateur)	25		
4.6. PDF Player (Lecteur de PDF)	27		
4.7. CMND & Play	30		
4.8. Custom App (Application personnalisée)	31		
5. Setting (Réglage)	32		
5.1. Wi-Fi (S'affiche en cas de raccordement d'une clé Wi-Fi)	32		
5.2. Ethernet	32		
5.3. More (Plus) (S'affiche uniquement lorsque le module 4G est connecté)	32		
5.4. Signage Display (Affichage de signalisation)	32		
5.5. Display (Écran)	40		
5.6. Apps (Applications)	40		
5.7. Security (Sécurité)	40		
5.8. Date & time (Date et heure)	40		
5.9. Developer options (Options pour les développeurs)	40		
5.10. About (À propos)	41		

1. Déballage et installation

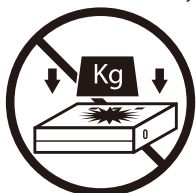
1.1. Transport et déballage

Avis pour le transport

- Maintenez toujours le carton à la verticale.
Aucune autre direction n'est autorisée.



- Aucun autre objet ne doit être placé sur le carton.

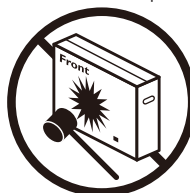


- Déplacez le carton à l'aide d'un transpalette.

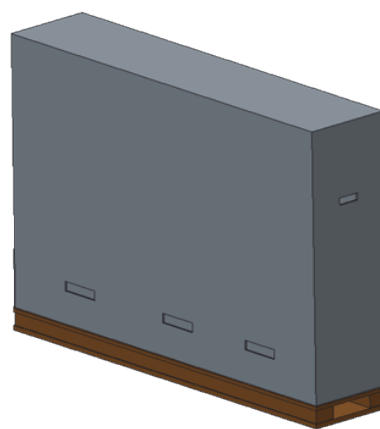
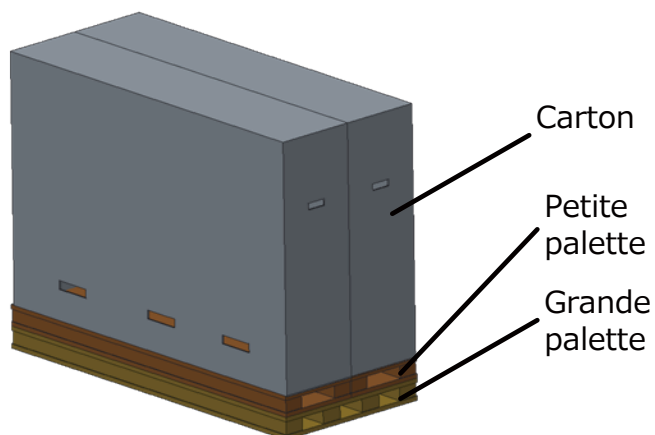
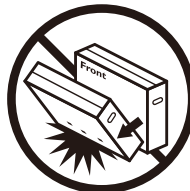


- Déplacez un seul carton avec une petite palette à l'aide d'un transpalette.

- Ne heurtez pas le carton.

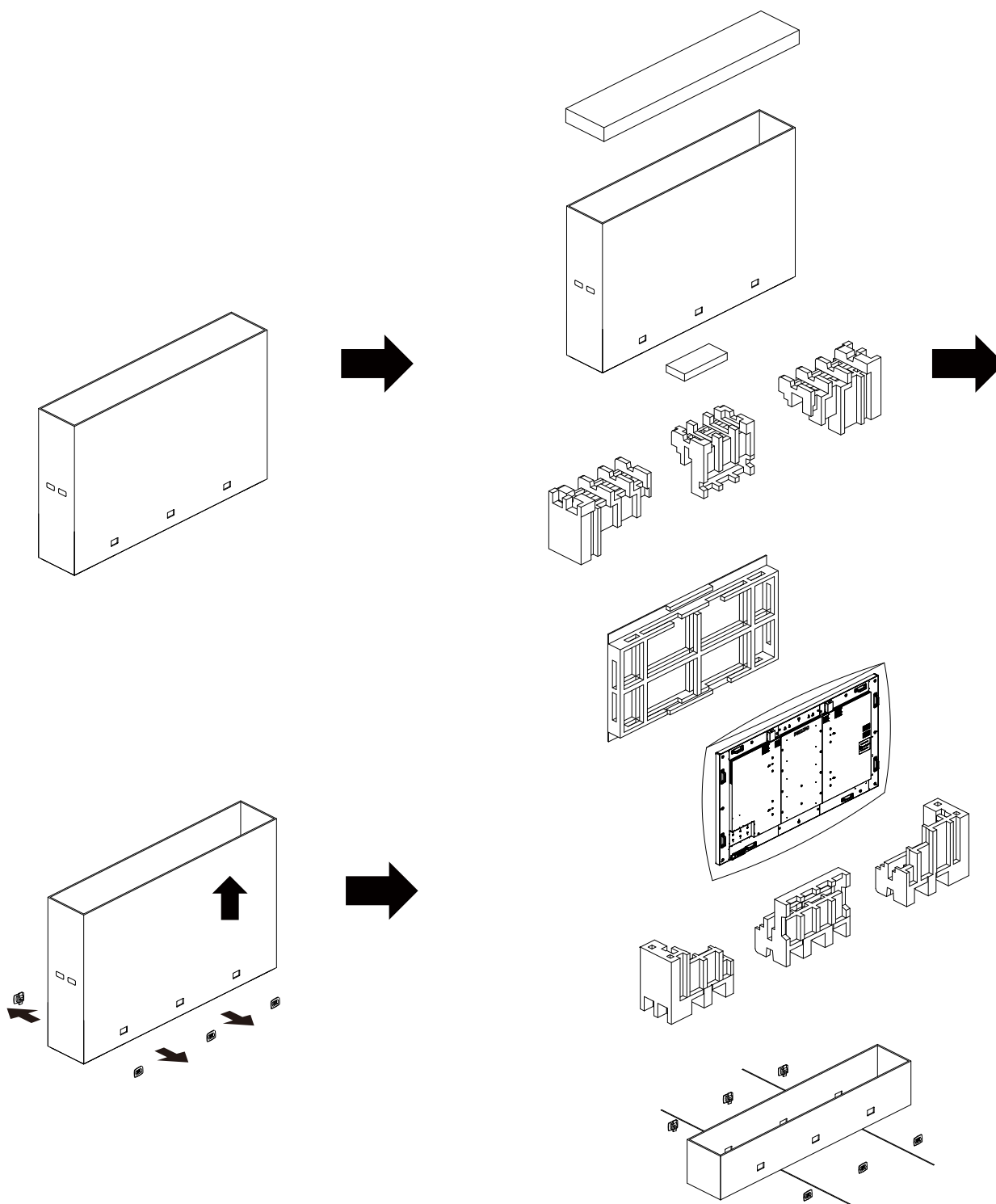


- Ne renversez pas le carton.

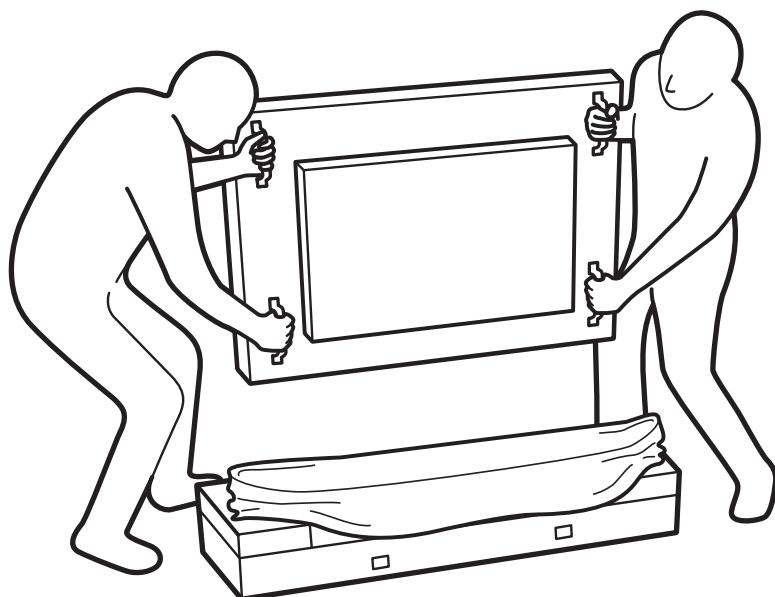


Avis pour le transport

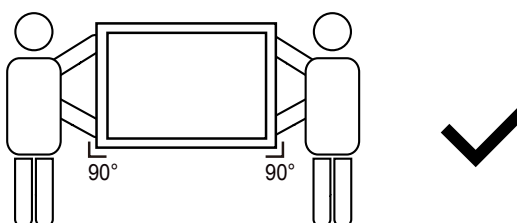
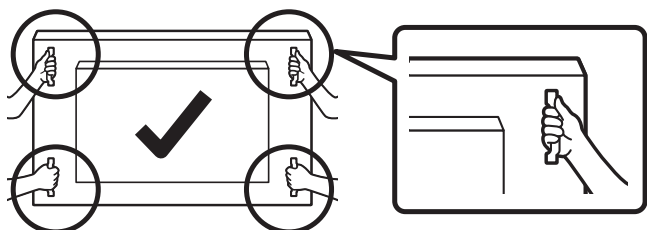
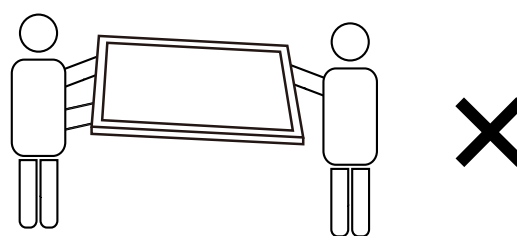
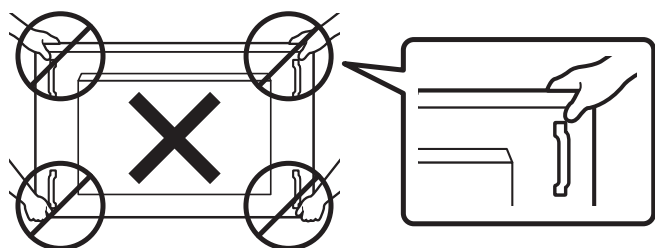
1. Enlevez le cerclage autour du carton.
2. Utilisez une lame pour couper le ruban sur la partie supérieure et ouvrez le carton.
3. Retirez la boîte d'accessoires.
4. Retirez soigneusement le rembourrage supérieur et avant.
5. Enlevez les dispositifs de verrouillage en plastique du carton et enlevez le carton supérieur.



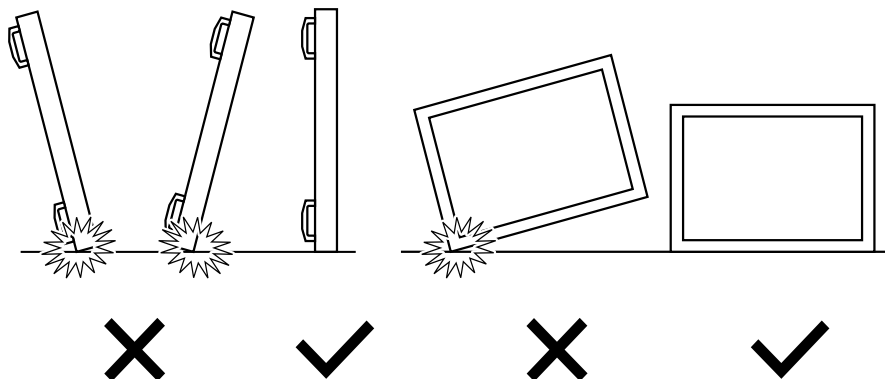
6. Avec l'aide d'une autre personne, retirez l'écran du carton inférieur:



- Ne touchez pas la surface de l'écran. Veuillez utiliser les poignées pour déplacer l'écran.
- Maintenez l'écran à la verticale en le déplaçant.



- Ne laissez pas le bord de l'écran toucher une surface dure telle que le sol ou une table.



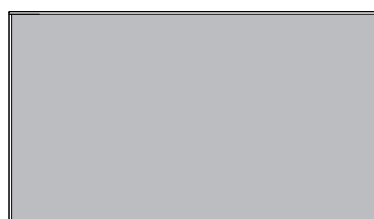
Avant d'installer l'écran

- Ce produit est emballé dans un carton, avec les accessoires standard.
- Tous les autres accessoires optionnels seront emballés séparément.
- A cause de la taille et du poids de ce moniteur, il est recommandé qu'il soit transporté par deux personnes.
- Après l'ouverture du carton, assurez-vous que le contenu est complet et en bon état.

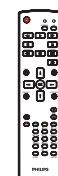
1.2. Contenu de la boîte

Veuillez vérifier que la boîte contient tous les éléments suivants :

- Moniteur LCD
- Guide de démarrage
- Télécommande avec piles AAA
- Câble d'alimentation
- Câble RS232
- Câble pour connexion en guirlande RS232
- Câble capteur IR
- Câble HDMI
- Antenne dipolaire x2
- Couvercle de carte SD et vis M3 x 1
- Vis M2 x3
- Guide du logo et logo



Guide de démarrage

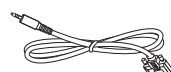


Télécommande et piles AAA

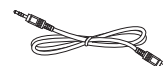
* Le cordon d'alimentation fourni varie en fonction de la destination.



Cordon d'alimentation



Câble RS232



Câble de connexion en chaîne RS232



Câble du capteur IR



Câble HDMI



Antenne dipolaire x2



Couvercle de la carte SD



M3



M2



Guide logo et logo

* Différences selon les régions

La conception de l'écran et les accessoires peuvent différer de ceux illustrés ci-dessus.

REMARQUES :

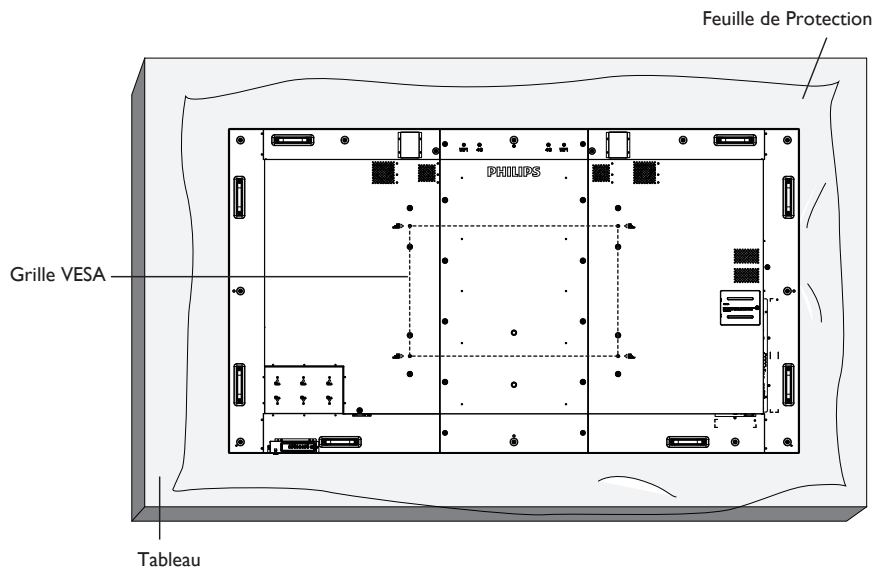
- Pour toutes les autres régions, utilisez un cordon électrique qui est conforme à la tension CA de la prise de courant et qui a été approuvé et conforme aux règlements de sécurité du pays en question (le type H05W-F, 2G ou 3G, 0,75 ou 1 mm² doit être utilisé).
- Nous vous recommandons de préserver la boîte et le matériel d'emballage en cas de besoin d'expédition.

1.3. Notes d'installation

- A cause de la forte consommation d'énergie de ce produit, utilisez uniquement le cordon d'alimentation spécialement conçu pour ce produit. Si vous avez besoin d'une rallonge électrique, veuillez contacter votre revendeur.
- Le produit doit être installé sur une surface horizontale pour éviter qu'il ne bascule. La distance entre l'arrière du produit et le mur devrait être suffisante pour une bonne ventilation. Evitez d'installer le produit dans une cuisine, une salle de bain ou n'importe quel endroit avec une humidité élevée afin de ne pas réduire la durée de vie des composants électroniques.
- Le produit peut fonctionner normalement jusqu'à une altitude de 3 000m. Dans les installations à des altitudes de plus de 3 000m, certains problèmes peuvent survenir.

1.4. Montage sur un mur

Pour installer ce moniteur sur un mur, vous devrez obtenir un kit de montage mural standard (disponibles commercialement). Nous vous recommandons d'utiliser une interface de montage qui est conforme au standard TUV-GS et/ou UL1678 en Amérique du Nord.



1. Poser la feuille de protection sur une table, qui était enveloppée autour du moniteur lorsqu'il était emballé, sous la surface de l'écran pour ne pas le rayer.
2. Assurez vous que vous avez bien tous les accessoires dont vous avez besoin pour le montage de ce moniteur (montage mural, montage au plafond, support de table, etc.).
3. Suivez les instructions qui viennent avec le kit de montage. Le non respect des procédures de montage pourrait endommager l'équipement ou causer des blessures à l'utilisateur ou à l'installateur. La garantie du produit ne couvre pas les dommages causés par une mauvaise installation.
4. Pour le kit de montage mural, utilisez des vis de montage M8 (dont la longueur est 15 mm plus longue que l'épaisseur du support de montage) et serrez-les fermement.
5. Appareil sans le poids de la base = 91.4 kg L'appareil et ses accessoires de montage doivent rester en sécurité lors du test. A utiliser seulement avec un support de montage mural listé UL avec un poids/une charge minimale : 91.4 kg.

1.4.1. Grille VESA

98BDL4150D	800 (H) x 500 (V) mm
-------------------	----------------------

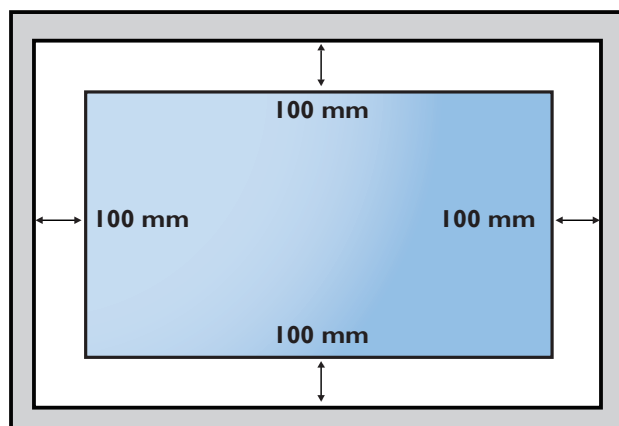
Mise en garde :

Pour empêcher le moniteur de tomber :

- Pour une installation murale ou au plafond, nous recommandons d'installer le moniteur avec des supports en métal qui sont vendus séparément. Pour des instructions d'installation plus détaillées, consultez le guide reçu avec le support.
- Pour réduire la probabilité de blessures et de dommages résultant d'une chute du moniteur en cas d'un tremblement de terre ou d'autre catastrophe naturelle, consultez le fabricant du support pour l'emplacement d'installation.
- Au moins quatre personnes sont nécessaires pour monter cet écran lourd sur un mur.

Conditions requises pour la ventilation

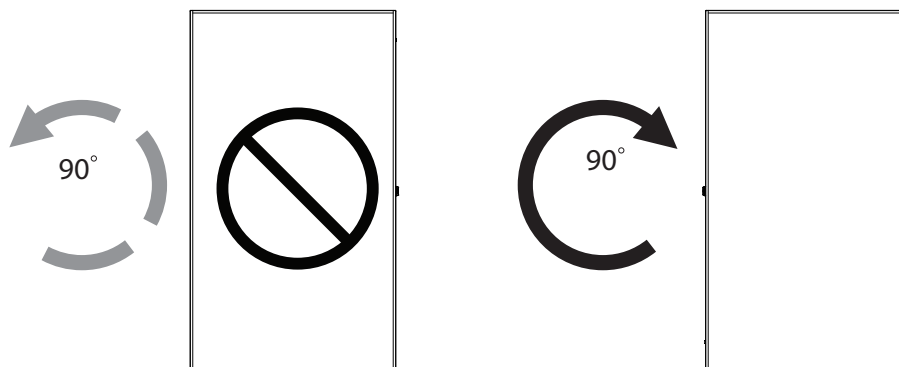
Pour permettre à la chaleur de se disperser, laissez un espace entre les objets comme indiqué sur le diagramme ci-dessous.



1.5. Montage en position portrait

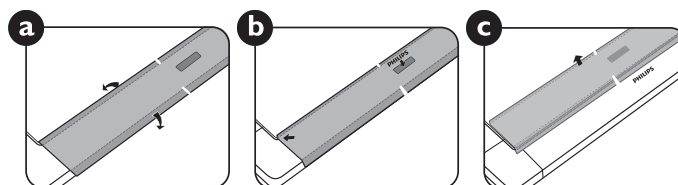
Ce moniteur peut être installé en position portrait.

1. Retirez le support de table, s'il est attaché.
2. Tournez de 90 degrés vers la droite. Le logo « **PHILIPS** » doit être sur le côté gauche lorsque vous faites face au moniteur.



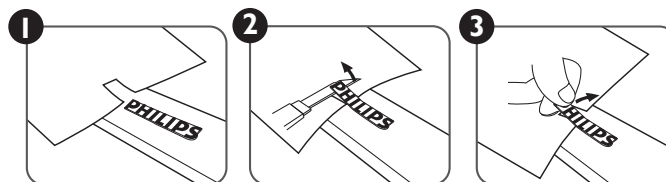
1.5.1. Comment utiliser le guider de logo avec la position portrait

1. Mettez le guider dans le coin inférieur gauche du panneau frontal de l'affichage. Pliez les deux bords.
2. Décollez le film de protection au dos de l'étiquette du logo « **PHILIPS** ». Tenez et pressez sur le guider avec votre main gauche. Mettez l'étiquette du logo « **PHILIPS** » avec le côté adhésif en bas dans le trou du logo avec votre main droite, et appuyez pour qu'il s'attache bien sur le panneau frontal.
3. Retirez le guider.



1.5.2. Comment faire pour retirer le logo

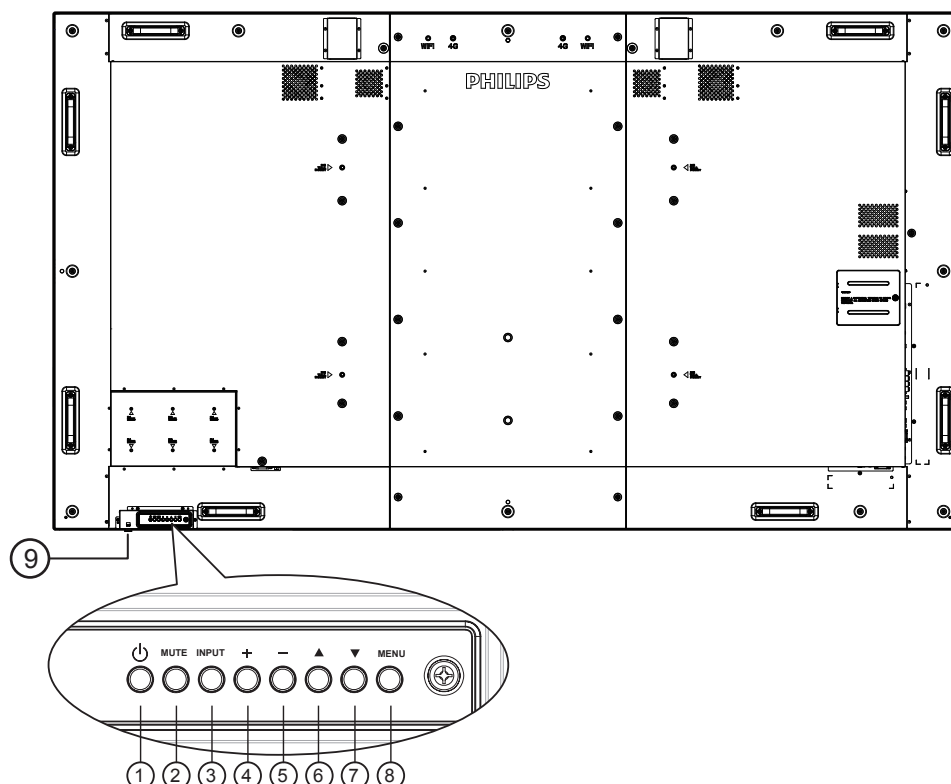
1. Préparez un morceau de papier avec une zone de coupage de logo comme protection pour éviter de rayer le panneau frontal.
2. En utilisant un couteau, retirez avec soin le logo autocollant avec le papier dessous.
3. Déchirez le logo autocollant.



REMARQUE : Lorsque vous voulez installer le moniteur sur un mur, veuillez consulter un technicien qualifié pour une installation correcte. Nous déclinons toute responsabilité pour les installations qui ne sont pas effectuées par un technicien qualifié.

2. Pièces et fonctions

2.1. Panneau de contrôle



① Bouton [⏻]

Utilisez ce bouton pour allumer ou mettre le moniteur en mode veille.

② Bouton [MUET]

Pour Marche/Arrêt la fonction Muet.

③ Bouton [ENTRÉE]

Pour choisir la source d'entrée.

④ Bouton [⏶]

Pour augmenter l'ajustement lorsque le menu OSD est ouvert, ou pour augmenter le volume audio lorsque le menu OSD est fermé.

⑤ Bouton [⏷]

Pour baisser l'ajustement lorsque le menu OSD est ouvert, ou pour baisser le volume audio lorsque le menu OSD est fermé.

⑥ Bouton [▲]

Pour déplacer la barre de sélection vers le haut pour ajuster l'élément sélectionné lorsque le menu OSD est ouvert.

⑦ Bouton [▼]

Pour déplacer la barre de sélection vers le bas pour ajuster l'élément sélectionné lorsque le menu OSD est fermé.

⑧ Bouton [MENU]

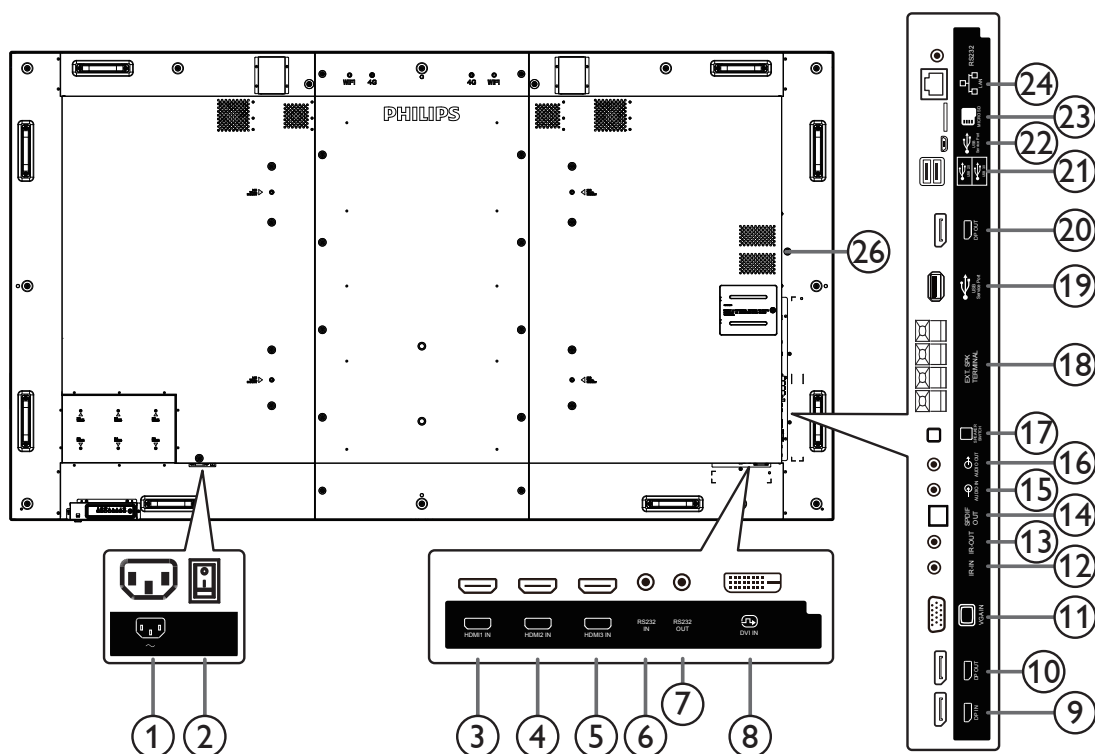
Pour retourner au menu précédent lorsque le menu OSD est ouvert ou pour ouvrir le menu OSD lorsque le menu OSD est fermé.

⑨ Capteur de la télécommande et voyant d'état d'alimentation

- Reçoit les signaux de la télécommande.
- Indique l'état actuel de fonctionnement du téléviseur sans OPS :
 - S'allume vert lorsque le moniteur est allumé.
 - S'allume en rouge lorsque le moniteur est en mode veille.
 - Lorsque {Calendrier} est activé, le voyant clignotera en vert et en rouge.
 - Si le voyant clignote en rouge, cela signifie qu'un problème a été détecté.
 - S'éteint lorsque l'alimentation du téléviseur est éteinte.

* Utilisation du câble du capteur IR pour un meilleur fonctionnement de la télécommande. (Veuillez consulter les instructions de 3.5)

2.2. Prises d'entrée/sortie



① ENTRÉE CA

Courant CA de la prise murale.

② INTERRUPTEUR D'ALIMENTATION PRINCIPALE

Allume/éteint le courant d'alimentation principal.

③ ENTRÉE HDMI1 / ④ ENTRÉE HDMI2 / ⑤ ENTRÉE HDMI3 /

Entrée audio/vidéo HDMI.

⑥ ENTRÉE RS232C / ⑦ SORTIE RS232C

Entrée/sortie réseau RS232C pour fonction loop-through.

⑧ ENTRÉE DVI

Entrée vidéo DVI-D.

⑨ ENTRÉE DisplayPort / ⑩ SORTIE DisplayPort

Entrée/sortie vidéo DisplayPort.

⑪ ENTRÉE VGA (D-Sub)

Entrée vidéo VGA.

⑫ ENTRÉE IR / ⑬ SORTIE IR

Entrée/sortie de signal IR pour la fonction loop-through.

REMARQUES :

- Le capteur de télécommande du téléviseur arrêtera de marcher lorsque vous branchez un câble sur la prise [IR IN].
- Pour contrôler à distance votre appareil AV via ce téléviseur, référez-vous à la page 19 pour une connexion IR Pass Through.

⑭ SORTIE SPDIF

Sortie audio numérique

⑮ ENTRÉE AUDIO

Entrée audio pour source VGA (casque stéréo 3,5mm).

⑯ SORTIE AUDIO

Sortie audio vers un appareil AV externe.

⑰ COMMUTATEUR DE HAUT-PARLEUR

Bouton Marche/Arrêt du haut-parleur interne.

⑱ SORTIE HAUT-PARLEURS

Sortie audio pour haut-parleurs externes.

⑲ PORT DE SERVICE USB

Connectez le stockage USB pour la mise à jour du firmware de la carte mère.

REMARQUE : Cela ne sert qu'à la mise à jour du firmware.

⑳ SORTIE DisplayPort

Sortie DisplayPort Android.

㉑ PORT USB

Branchez votre appareil de stockage USB.

㉒ PORT DE SERVICE USB

Connectez le stockage USB pour la mise à jour du firmware de la carte mère.

REMARQUE : Cela ne sert qu'à la mise à jour du firmware.

㉓ CARTE MICRO SD

Connectez votre CARTE MICRO SD.

㉔ RJ-45

Fonction de contrôle LAN pour l'utilisation d'un signal à distance à partir d'un centre de contrôle.

㉕ RS232C

Entrée réseau RS232 Android réservée pour l'utilisation d'un protocole personnalisée par un Intégrateur système.

㉖ FENTE OPS

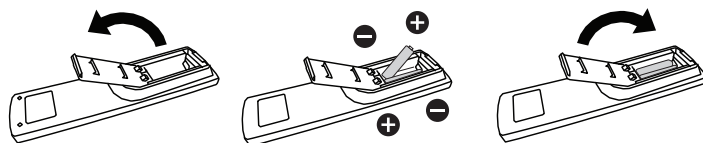
Fente pour installer le module OPS optionnel.

2.2.1. Installation des piles dans la télécommande

La télécommande fonctionne avec deux piles AAA 1,5V.

Pour installer ou remplacer les piles :

1. Pressez et faites glisser le couvercle pour l'ouvrir.
2. Alignez les piles en respectant les signes (+) et (-) à l'intérieur du compartiment des piles.
3. Refermez le couvercle.



Mise en garde :

Une utilisation incorrecte des piles peut entraîner des fuites ou une explosion. Respectez toujours les instructions suivantes :

- Insérez les piles « AAA » en faisant correspondre les signes (+) et (-) des piles avec les signes (+) et (-) dans le compartiment des piles.
- N'utilisez jamais des piles de différents types.
- N'utilisez jamais des piles neuves avec des piles usées. Cela réduit la vie des piles ou elles peuvent fuir.
- Enlevez les piles usées immédiatement pour que le liquide des piles ne coule pas dans le compartiment des piles. Ne touchez pas l'acide des piles si elles fuient, car cela est toxique à la peau.

REMARQUE : Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.

2.2.2. Utilisation de la télécommande

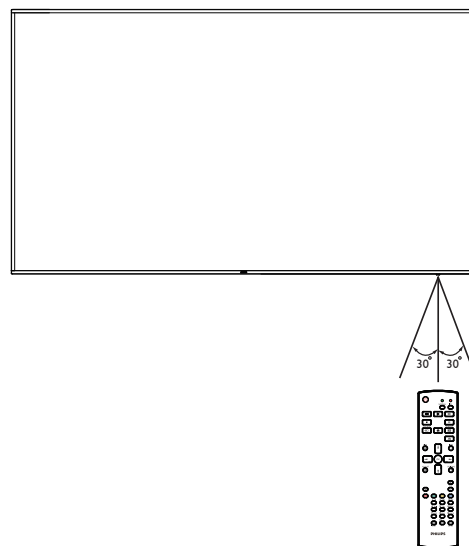
- Évitez de la cogner ou de la secouer.
- Ne pas laisser de l'eau ou tout autre liquide entrer dans la télécommande. Si la télécommande est mouillée, séchez-la immédiatement.
- Évitez de l'exposer à la chaleur et la vapeur d'eau.
- Ne pas ouvrir le couvercle des piles sauf pour installer des piles.

2.2.3. Rayon de fonctionnement de la télécommande

Pointez le haut de la télécommande vers le capteur de télécommande du moniteur lorsque vous appuyez sur les boutons.

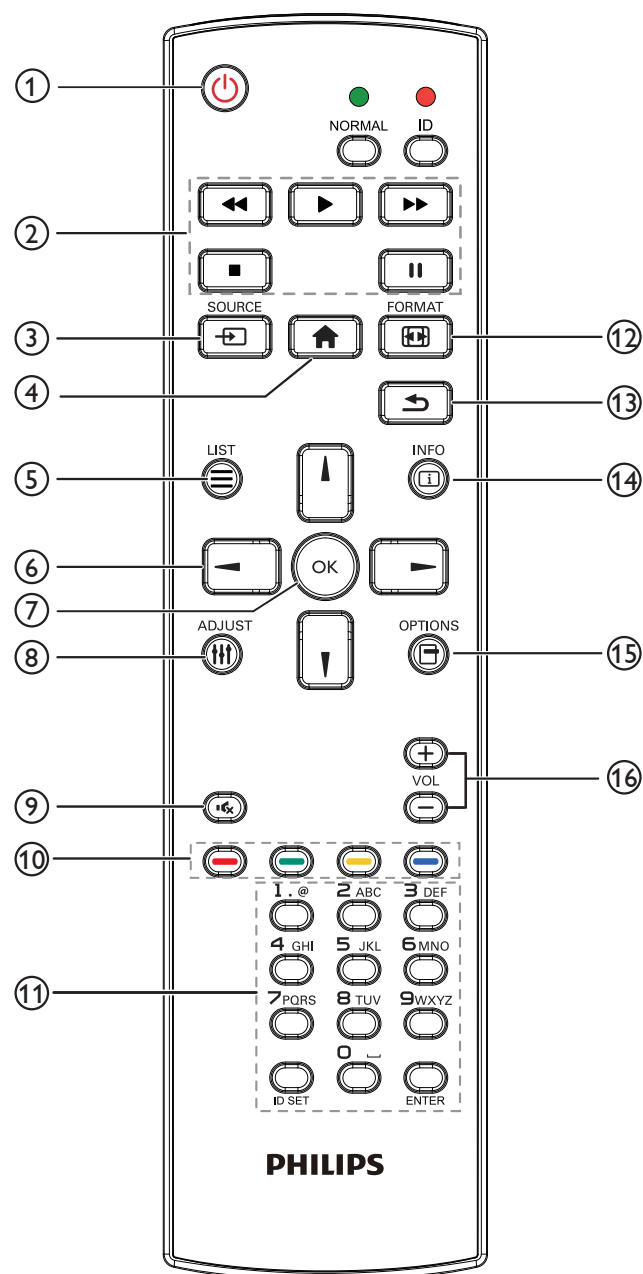
Utilisez la télécommande à une distance de moins de 5 m/16 pieds du capteur de télécommande du moniteur; et à un angle horizontal et vertical de moins de 30 degrés.

REMARQUE : La télécommande peut ne pas fonctionner correctement si le capteur de télécommande de l'écran est exposée à la lumière directe du soleil ou une forte illumination, ou si le chemin du signal de la télécommande est bloqué par un objet.



2.3. Remote Control (Télécommande)

2.3.1. Fonctions générales



① Bouton POWER [🔌]

Mise sous/hors tension.

② Boutons [PLAY]

Contrôlez la lecture des fichiers multimédias. (pour entrée multimédia uniquement)

Fonction de gel

Pause : Raccourci de gel pour tout le contenu d'entrée.

Lecture : Raccourci de dégel pour tout le contenu d'entrée.

③ Bouton SOURCE [📺]

Menu principal : Allez au menu OSD de la source vidéo.

④ Bouton ACCUEIL [🏠]

Menu principal : Allez au menu OSD principal.

Autres : Quittez l'OSD.

⑤ Bouton LISTE [☰]

Aucune fonction.

⑥ Boutons de NAVIGATION



Menu principal : Allez au menu OSD d'image intelligente.

Menu principal : Pour déplacer la barre de sélection vers le haut pour ajuster l'élément sélectionné.

Menu de connexion en chaîne IR : Augmentez le numéro d'ID du groupe contrôlé.



Menu principal : Allez au menu OSD de la source audio.

Menu principal : Déplacez la barre de sélection vers le bas pour ajuster l'élément sélectionné.

Menu de connexion en chaîne IR : Réduisez le numéro d'ID du groupe contrôlé.



Menu principal : allez au menu du niveau précédent.

Menu Source : Quittez le menu de source.

Menu Volume : Réduisez le volume audio.



Menu principal : allez au menu de niveau précédent ou définissez l'option sélectionnée.

Menu Source : Allez à la source sélectionnée.

Menu Volume : Augmentez le volume audio.

⑦ Bouton [OK]

Menu principal : Allez dans le menu OSD de connexion en chaîne IR en mode primaire/secondaire.

Menu principal : Pour confirmer une entrée ou une sélection.

⑧ Bouton RÉGLAGE [🔧]

Allez dans le menu OSD de réglage automatique pour VGA seulement.

⑨ Bouton MUET [🔇]

Activez/Désactivez le mode muet audio.

⑩ Boutons COULEUR [🔴] [🟢] [🟡] [🔵]

Choisissez des options ou des tâches (pour entrée multimédia uniquement).

[🟢] Raccourci pour la fonction de sélection de fenêtre.

⑪ Bouton [Numéro / DÉFINIR ID / ENTRÉE]

Pour saisir du texte pour les réglages de réseau.

Appuyez pour définir l'ID de l'écran. Voir 2.3.2. ID télécommande pour plus de détails.

⑫ Bouton FORMAT [🔄]

Modifier le mode de zoom sur l'image [Plein][4: 3][1: 1][16: 9][21: 9][Personnalisé].

⑬ Bouton RETOUR [↩]

Pour retourner à la page précédente du menu ou quitter la fonction précédente.

⑭ Bouton INFO [i]

Afficher le menu OSD d'informations

⑮ Bouton OPTIONS [⚙]

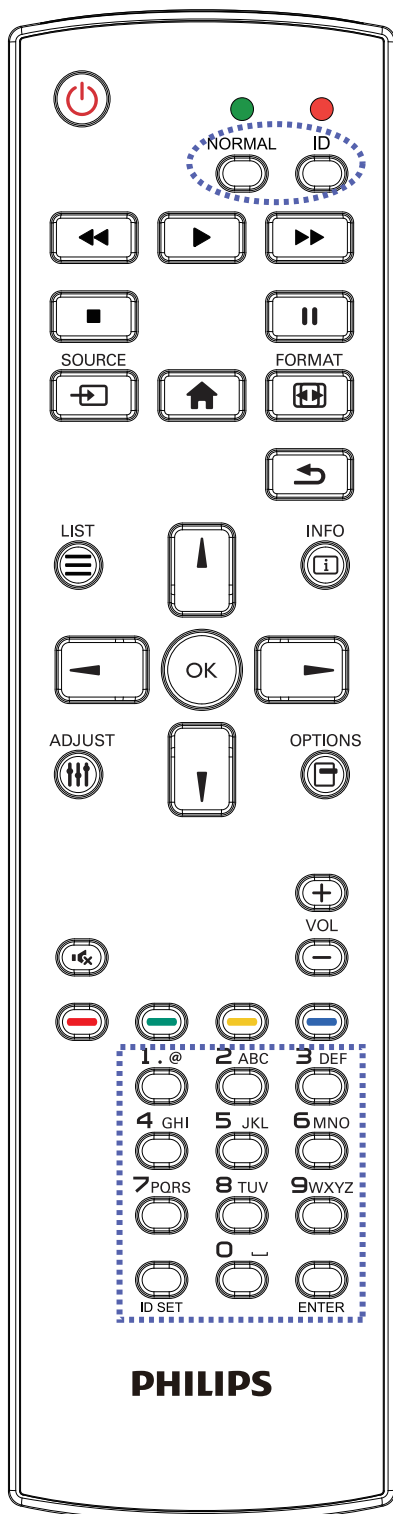
Aucune fonction.

⑯ Bouton VOLUME [−] [⊕]

Pour régler le volume.

2.3.2. ID télécommande

Vous pouvez régler l'ID de télécommande lorsque vous souhaitez utiliser cette télécommande sur un des écrans disponibles.



Appuyez sur le bouton [ID]. La DEL rouge clignote deux fois.

1. Appuyez sur le bouton [DÉFINIR ID] pendant plus d'une seconde pour entrer en mode ID. La DEL rouge s'allume.
Appuyez de nouveau sur le bouton [DÉFINIR ID] pour quitter le mode ID. La DEL rouge s'éteint.

Appuyez sur les chiffres [0] à [9] pour sélectionner l'écran que vous souhaitez contrôler.

Par exemple : Appuyez sur [0] et [1] pour l'écran n°1, et sur [1] et [1] pour l'écran n°11.

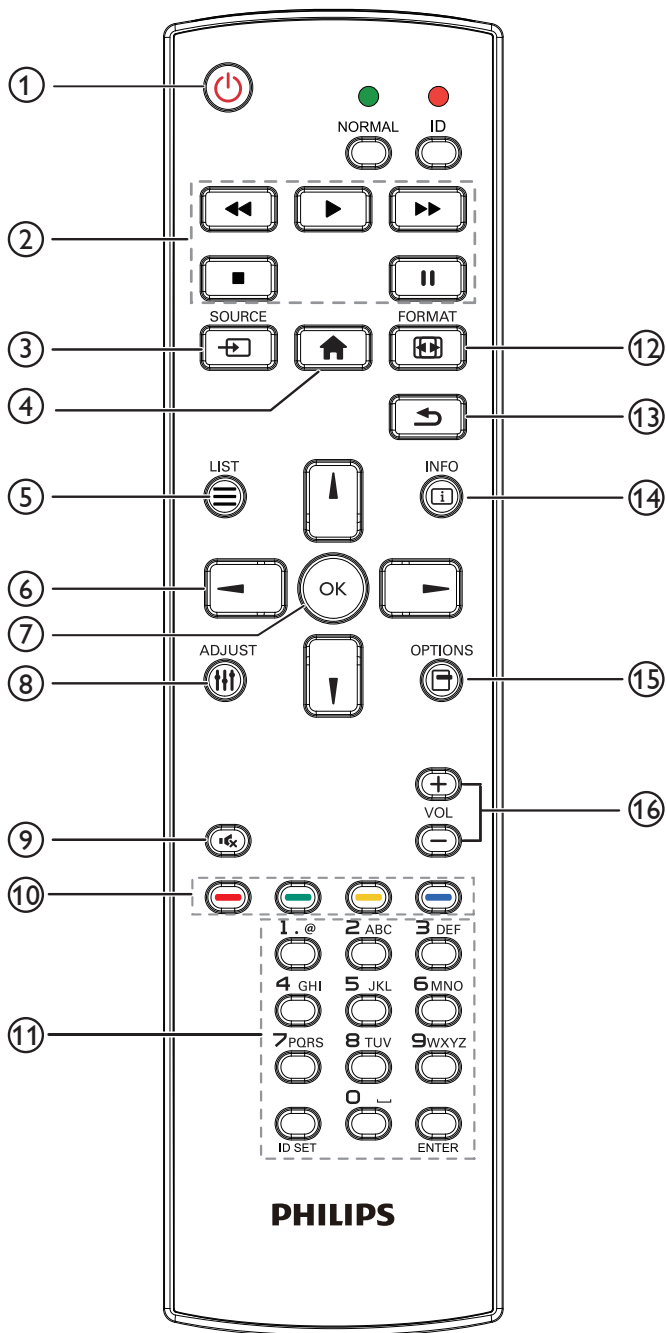
Les nombres disponibles vont de [01] à [255].

2. Le mode ID est fermé après 10 secondes sans pression de bouton.
3. Si une erreur survient lorsque vous appuyez sur des boutons autres que les chiffres, attendez 1 seconde après l'arrêt de la DEL rouge et son rallumage, puis appuyez de nouveau sur les touches numériques.
4. Appuyez sur le bouton [ENTRÉE] pour confirmer. La DEL rouge clignote deux fois puis s'éteint.

REMARQUE :

- Appuyez sur le bouton [NORMAL]. La DEL verte clignote deux fois, ce qui indique que l'écran est en fonctionnement normal.
- Il est nécessaire de configurer le numéro d'ID pour chaque écran avant de choisir son numéro d'ID.

2.3.3. Boutons de la télécommande sur source Android.



① Bouton POWER [🔌]

Allumez le moniteur ou mettez-le en mode veille.
Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

② Boutons [PLAY]

1. Pour contrôler la lecture des fichiers multimédia (vidéo/audio/image).
Il existe 4 façons de lire des fichiers multimédia.

1) Gestionnaire de fichiers

Trouvez le fichier multimédia dans le gestionnaire de fichiers et sélectionnez-le pour le lire.

2) Lecteur multimédia -> Composer -> Modifier ou ajouter liste de lecture -> Choisir des fichiers multimédias -> Appuyez sur [▶] pour lire le fichier multimédia directement.

3) Lecteur multimédia -> Lire -> Choisir une liste de lecture non vide -> Appuyez sur [OK] pour lire tous les fichiers multimédia de la liste de lecture.

4) Réglez la liste de lecture multimédia sur Source démar. ou Calendrier dans le menu OSD.

2. Lire un fichier PDF

Il existe 3 façons de lire des fichiers multimédia.

1) Gestionnaire de fichiers

Trouvez le fichier PDF dans le gestionnaire de fichiers et sélectionnez-le pour le lire.

2) Lecteur PDF -> Lire -> Choisir une liste de lecture non vide -> Appuyez sur [OK] pour lire tous les fichiers PDF de la liste de lecture.

3) Réglez la liste de lecture PDF sur Source démar. ou Calendrier dans le menu OSD.

3. Lorsque vous lisez des PDF, de la vidéo ou de la musique, appuyez sur [■] pour arrêter la lecture. Puis appuyez à nouveau sur [▶] pour reprendre la lecture depuis le début du fichier.

4. Lorsque vous lisez des PDF, de la vidéo ou de la musique, appuyez sur [⏸] pour mettre la lecture en pause.

5. Tous les fichiers multimédia ou PDF doivent être placés dans le dossier, nommé « philips » avec un sous-dossier sous le répertoire racine du stockage spécifié (interne/USB/carte SD). Tous les sous-dossiers (vidéo/photo/musique/pdf) sont nommés par type et ne doivent pas être modifiés.

vidéos : {répertoire racine de stockage}/philips/video/

photos : {répertoire racine de stockage}/philips/photo/

musique : {répertoire racine de stockage}/philips/music/

pdf : {répertoire racine de stockage}/philips/pdf/

Notez que les répertoires racine des trois stockages sont

Stockage interne : /sdcard

Stockage USB : /mnt/usb_storage

Carte SD : /mnt/external_sd

③ BoutonSOURCE [↔]

Pour sélectionner la source d'entrée.

Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

④ Bouton ACCUEIL [🏠]

Ouvre le menu OSD.

Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.





⑤ Bouton LISTE [≡]

1. Dans le contenu de la page Web, déplacez la sélection vers le haut jusqu'aux éléments cliquables suivants.





2. Déplacez la sélection vers le haut vers le contrôle ou widget suivant, comme les boutons.

⑥ Boutons de NAVIGATION

1. Pour naviguer dans les menus et sélectionner des éléments.


2. Dans le contenu de la page Web, ces boutons servent à contrôler la barre de défilement de l'écran. Appuyez sur  ou  pour déplacer la barre de défilement verticale vers le haut ou le bas. Appuyez sur  ou  pour déplacer la barre de défilement horizontale vers la gauche ou la droite.

3. Pour les fichiers PDF,
» lorsque le zoom/dézoom a été effectué,

Appuyez sur , ,  ou  pour régler la position de l'écran.

» lorsque le zoom/dézoom n'a pas été effectué,

Appuyez sur  pour aller à la page suivante.

Appuyez sur  pour aller à la page précédente.

⑦ Bouton [OK]

Pour confirmer une entrée ou une sélection.



⑧ Bouton RÉGLAGE [⏏]

1. Dans le contenu de la page Web, déplacez la sélection vers le bas jusqu'aux éléments cliquables suivants.
2. Déplacez la sélection vers le bas vers le contrôle ou widget suivant, comme les boutons.

⑨ Bouton MUET [🔇]

Appuyez pour allumer/éteindre la fonction Muet.
Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

⑩ Boutons COULEUR [—] [—] [—] [—]

1.   : Aucune fonction sur la source Android. Ces deux boutons ne sont contrôlés que par le mode scalaire.

2. Pour les fichiers PDF,


appuyez sur le bouton  pour zoomer;

appuyez sur le bouton  pour dézoomer;

Après avoir zoomé ou dézoomé, appuyez sur le bouton  pour restaurer le fichier pdf à la taille d'origine.

⑪ Bouton [Numéro / DÉFINIR ID / ENTRÉE]

1. Pas de fonction pour DÉFINIR ID  et ENTRÉE  sur les sources Android. Ces boutons ne sont contrôlés que par le mode scalaire.

2. Pour les fichiers PDF, saisissez le numéro de page en appuyant sur les touches numérotées et appuyez sur  pour accéder à la page spécifique.


⑫ Bouton FORMAT [🔍]

Pour changer le format d'image. Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

⑬ Bouton RETOUR [↩]


Pour retourner à la page précédente ou quitter la fonction précédente.


⑭ Bouton INFO [i]

1. Affichez les informations du signal d'entrée actuel. Cela s'affiche en mode scalaire.
2. Lecteur multimédia -> Composer -> Modifier ou ajouter liste de lecture -> Choisir des fichiers multimédias -> Appuyez sur  pour afficher les informations du fichier multimédia choisi.

⑮ Bouton OPTIONS [⚙]

Ouvrez la boîte à outils dans le lecteur multimédia ou le lecteur PDF.

1. Lecteur multimédia -> Composer -> Modifier ou ajouter liste de lecture -> Appuyez sur  pour ouvrir la boîte à outils. La boîte à outils glissera à partir du côté gauche de l'écran.

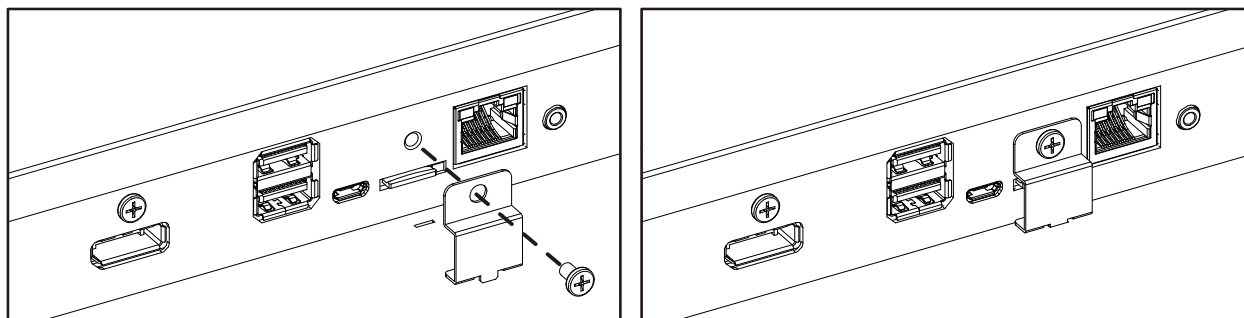
2. Lecteur PDF -> Composer -> Modifier ou ajouter liste de lecture -> Appuyez sur  pour ouvrir la boîte à outils. La boîte à outils glissera à partir du côté gauche de l'écran.

⑯ Bouton VOLUME [—] [—]

Pour régler le volume. Les boutons ne sont contrôlés que par le mode scalaire.

2.4. Couvercle de la carte SD

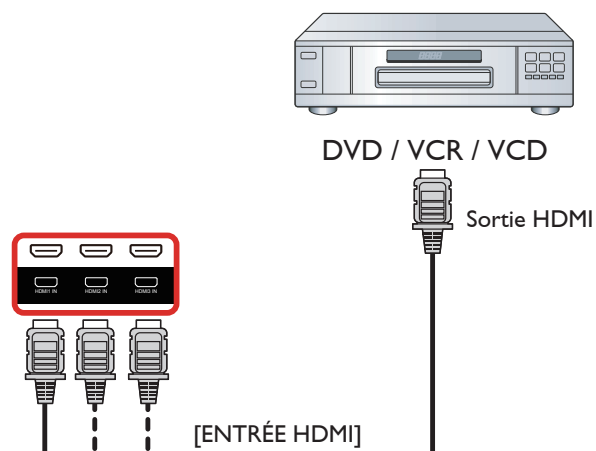
- Utilisez le couvercle de la carte SD et les vis pour cacher la carte Micro SD.



3. Connexion à un équipement externe

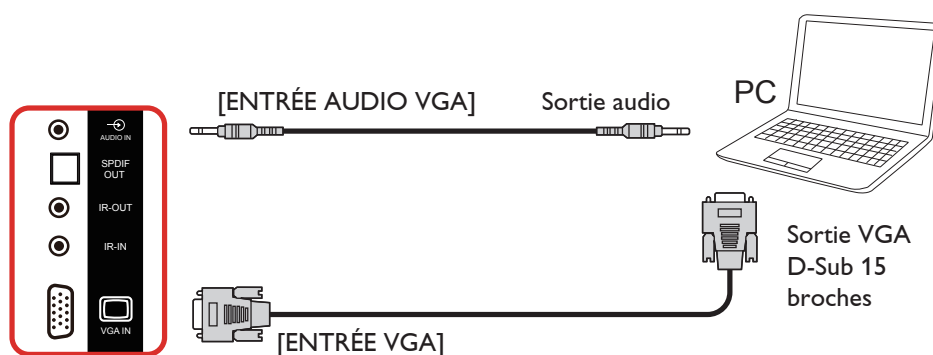
3.1. Connexion à un équipement externe (DVD/VCR/VCD)

3.1.1. En utilisant l'entrée vidéo HDMI

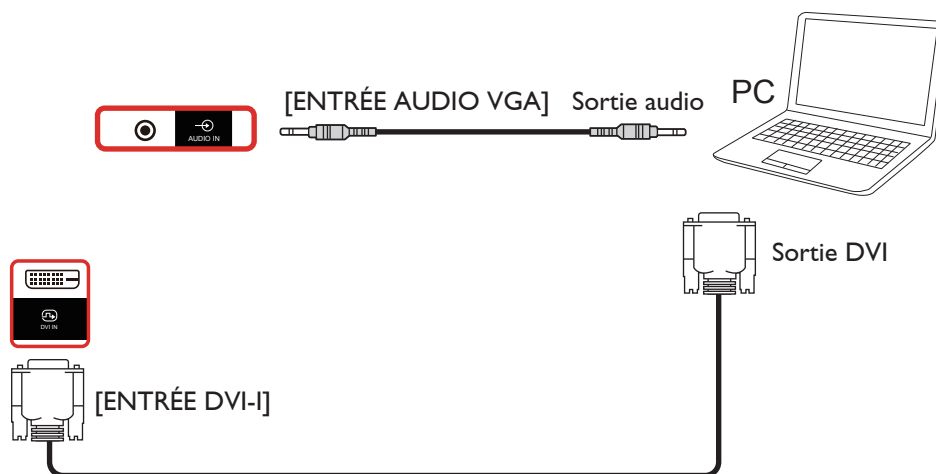


3.2. Connexion à un PC

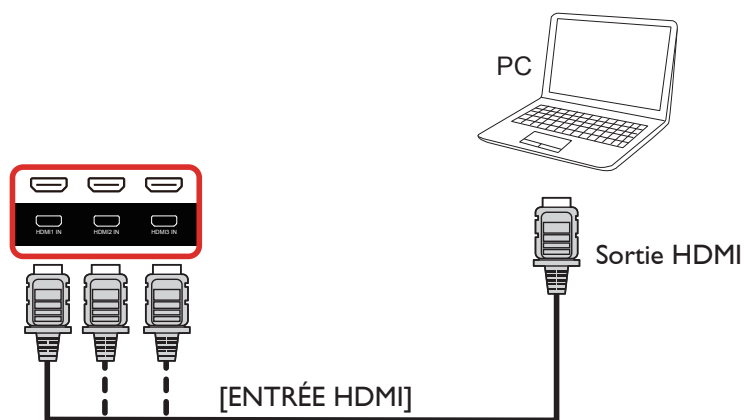
3.2.1. En utilisant l'entrée VGA



3.2.2. En utilisant l'entrée DVI



3.2.3. En utilisant l'entrée HDMI

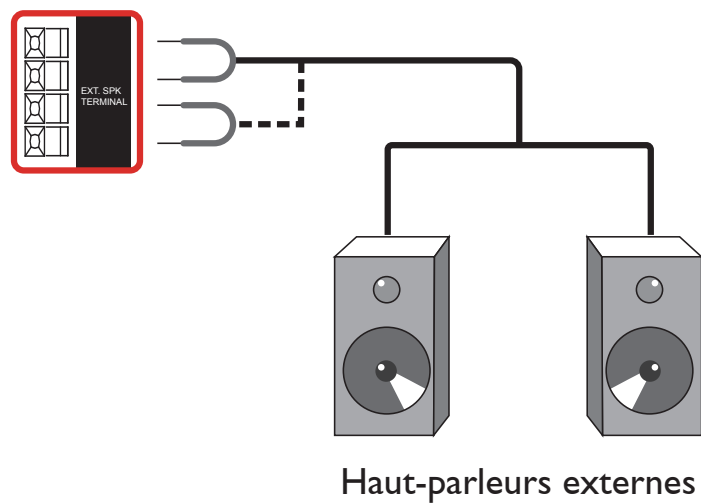


3.2.4. Utilisation de l'entrée DisplayPort

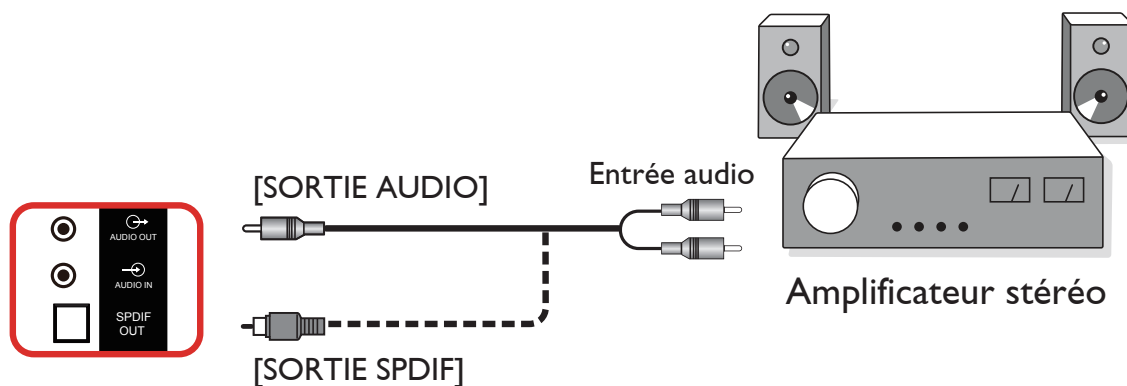


3.3. Connexion de l'équipement audio

3.3.1. Connexion à des haut-parleurs externes



3.3.2. Connexion à un appareil audio externe

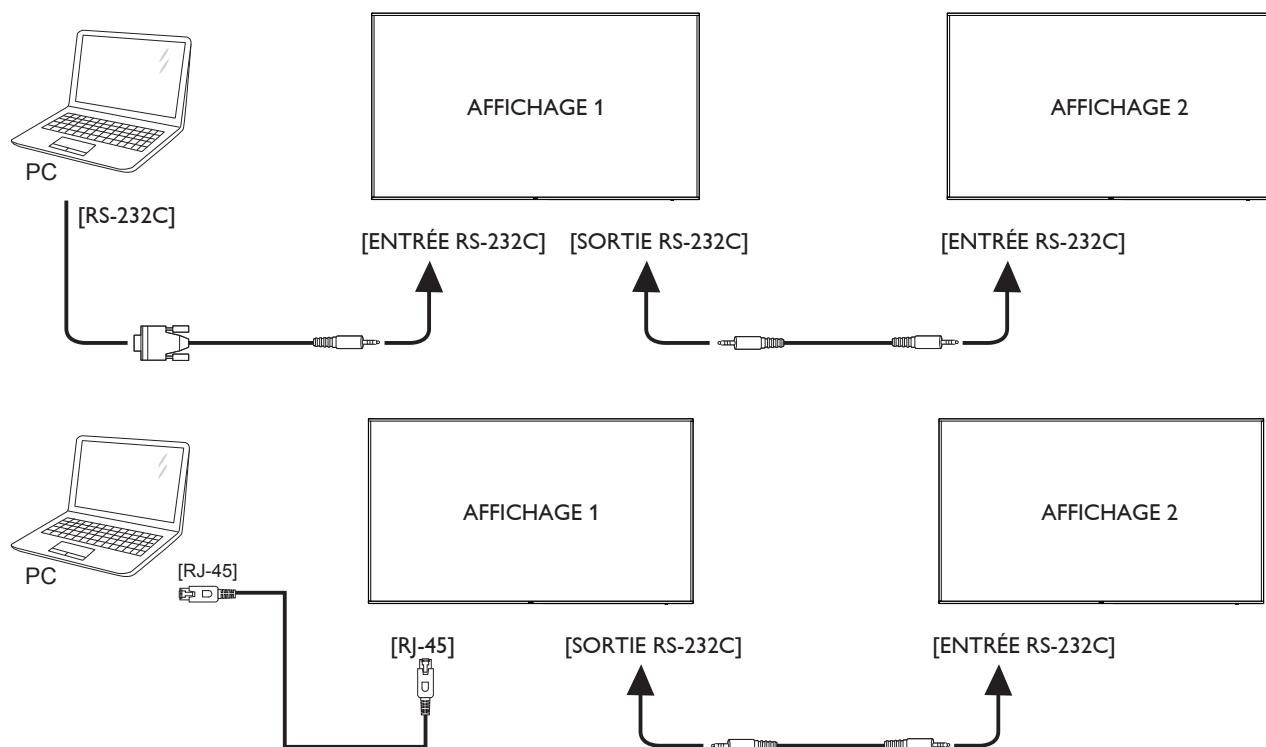


3.4. Connexion à plusieurs moniteurs avec configuration en chaîne Daisy

Vous pouvez interconnecter plusieurs écrans pour créer une configuration en guirlande pour les applications telles qu'un panneau d'affichage de menu.

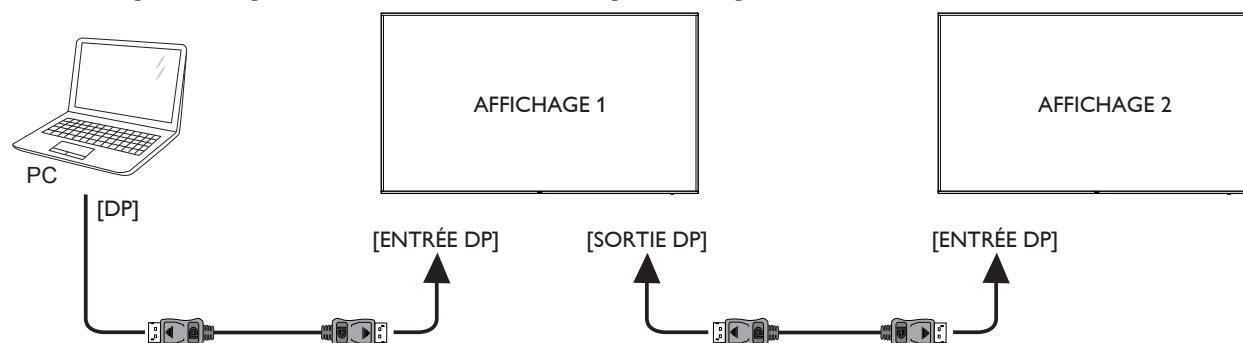
3.4.1. Connexion du contrôle du téléviseur

Branchez le connecteur [SORTIE RS232] du TÉLÉVISEUR 1 sur le connecteur [ENTRÉE RS232] du TÉLÉVISEUR 2.

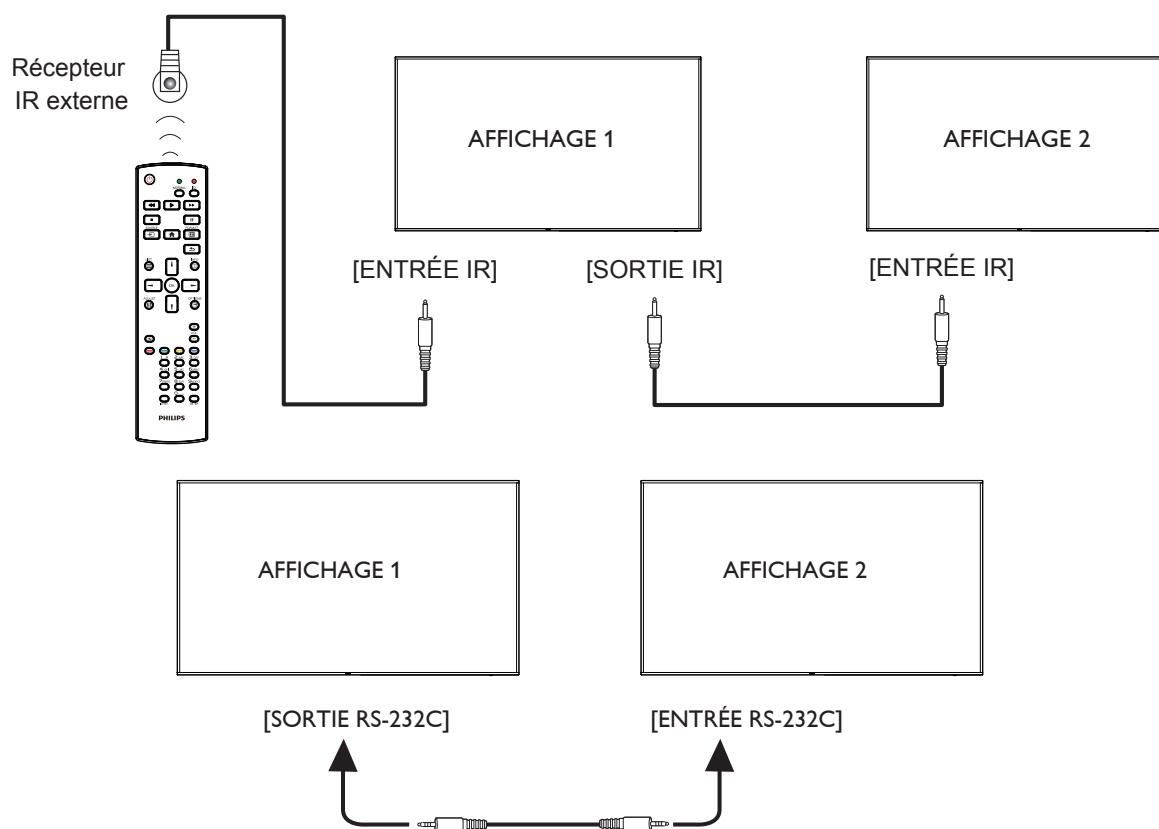


3.4.2. Connexion vidéo numérique

Branchez le connecteur [SORTIE DP] du MONITEUR 1 sur le connecteur [ENTRÉE DP] du MONITEUR 2.



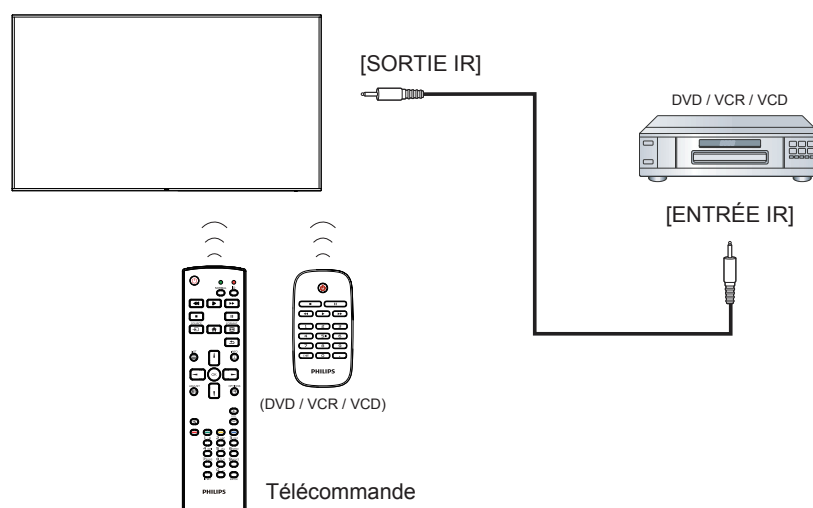
3.5. Connexion IR



REMARQUE :

1. Le capteur de télécommande du téléviseur arrêtera de marcher lorsque vous branchez un câble sur la prise [ENTRÉE IR].
2. La connexion en boucle IR peut prendre en charge jusqu'à 9 écrans.
3. La connexion IR en guirlande via RS232 peut prendre en charge jusqu'à 9 écrans.

3.6. Connexion IR Pass-through



4. Utilisation

REMARQUE : Les boutons de contrôle décrits dans cette section sont principalement ceux de la télécommande, sauf si spécifié.

4.1. Regarder la source vidéo connectée

- Appuyez sur le bouton **[SOURCE]** SOURCE.
- Appuyez sur les boutons **[1]** ou **[7]** pour choisir un appareil, puis appuyez sur le bouton **[OK]**.

4.2. Changer le format d'image

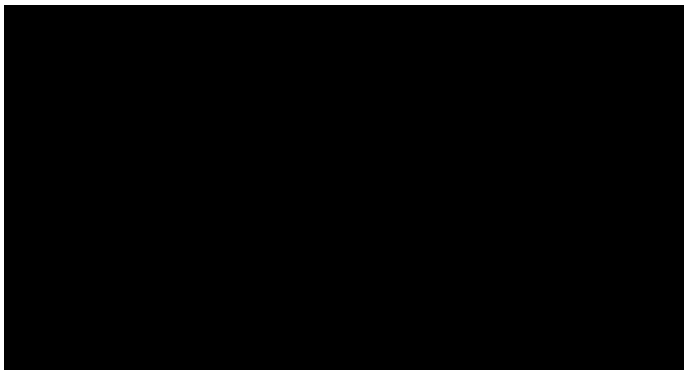
Vous pouvez changer le format de l'image selon la source vidéo. Chaque source vidéo a certains formats d'image disponibles.

Les formats d'image disponibles dépendent de la source vidéo :

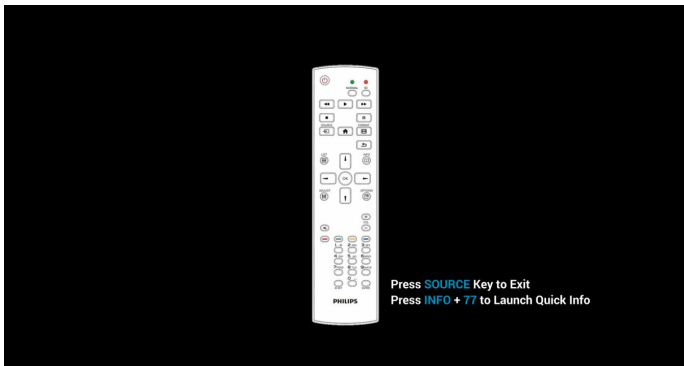
- Appuyez sur le bouton **[FORMAT]** FORMAT pour choisir un format d'image.
 - Mode PC : {Plein} / {4: 3} / {Réal} / {21: 9} / {Personnalisé}.
 - Mode vidéo : {Plein} / {4: 3} / {Réal} / {21: 9} / {Personnalisé}.

4.3. Overview (Vue d'ensemble)

- Lanceur d'applications Android PD :
 - Le lanceur d'applications Android PD Android est une page noire, comme ci-dessous :



- Appuyer sur la touche Retour permet de quitter les applications, l'écran retourne au lanceur d'applications Android PD.
- Lorsque vous revenez au lanceur d'applications Android PD, l'écran affiche l'image d'instruction, qui ne s'affiche que pendant 5 secondes comme ci-dessous :
- L'image d'instruction vous indiquera que vous pouvez appuyer sur la touche source pour changer de source.



- Mode Administrateur :

- Vous pouvez appuyer sur « Home (Accueil) + 1888 » pour accéder au mode Administrateur. Veuillez vous assurer de voir le menu d'accueil OSD après avoir appuyé sur « Home » (Accueil), puis appuyez sur 1888 dans cet ordre. Deux touches « Home » (Accueil) en continu ne sont pas une touche de raccourci valide.
- Le mode Administrateur présente cinq icônes : « Settings » (Réglages), « Apps » (Applications), « Network » (Réseau), « Storage » (Stockage) et « Help » (Aide).
- Lorsque vous quittez le mode Administrateur, le système revient à la dernière source.

Page d'accueil du mode Administrateur, avec cinq éléments : « Settings » (Réglages), « Apps » (Applications), « Network » (Réseau), « Storage » (Stockage) et « Help » (Aide).

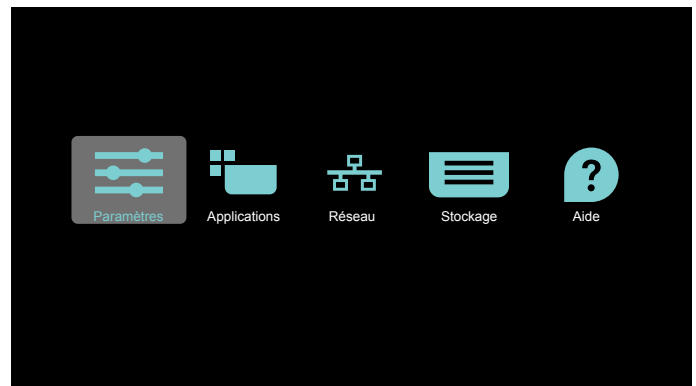
Settings (Réglages) : allez dans la page des réglages.

Applications : affichez toutes les applications.

Network (Réseau) : définir le réseau Wi-Fi, Ethernet et mobile (optionnel).

Storage (Stockage) : allez dans la page du stockage.

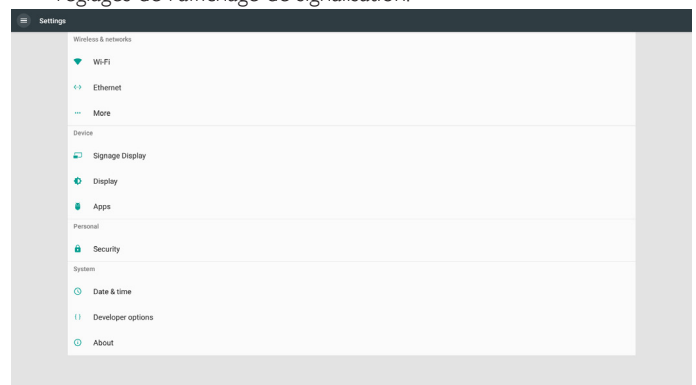
Help (Aide) : Affichez le code QR.



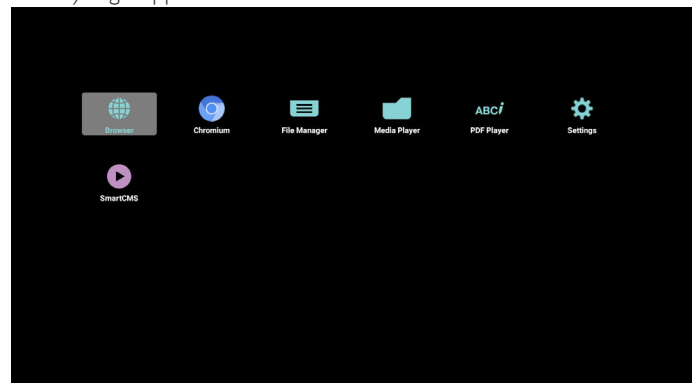
1) Page Réglages :

Settings (Réglages) : allez dans la page des réglages.

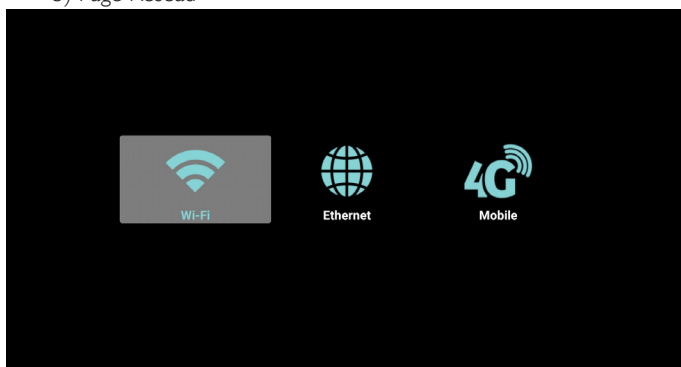
Signage Display (Affichage de signalisation) : accède à la page des réglages de l'affichage de signalisation.



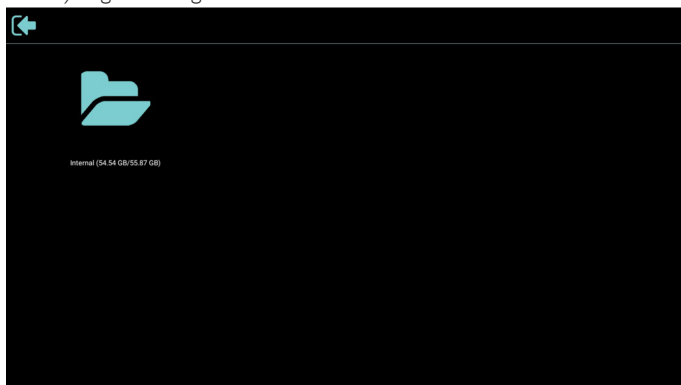
2.) Page Applications :



3) Page Réseau



4) Page Stockage :



5) Page Aide :

Affichez la page du code QR.



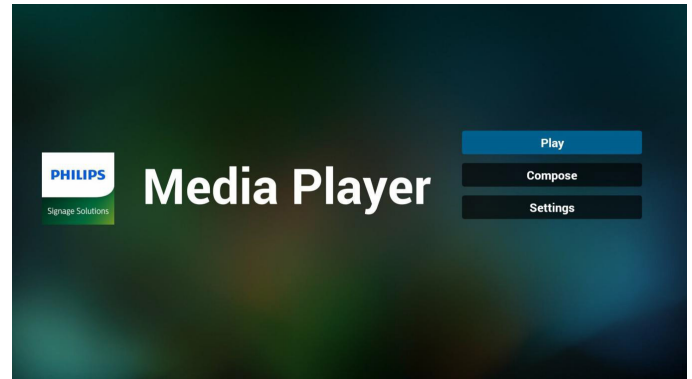
4.4. Media Player (Lecteur multimédia)

4.4.1. Interaction du menu OSD avec le lecteur multimédia :

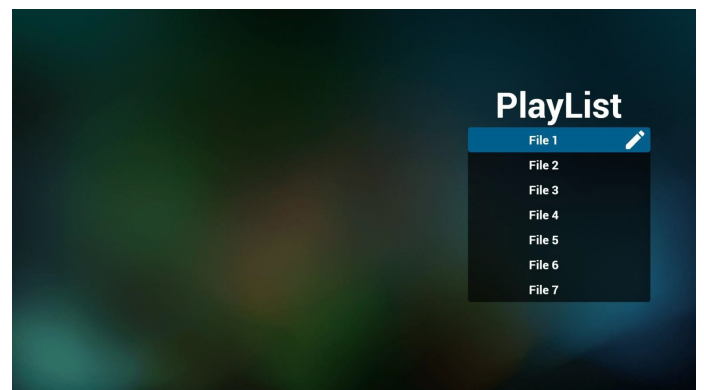
1. Source démar :
 - Entrée :
 - Si vous sélectionnez la source Lecteur multimédia, pd accède automatiquement au lecteur multimédia une fois le démarrage terminé.
 - Liste lec. :
 - 0 : accès à la page d'accueil du lecteur multimédia.
 - 1 - 7 : accès au lecteur multimédia et lecture automatique du Fichier 1 - Fichier 7 de la liste de lecture.
2. Calendrier :
 - Aujourd. :
 - Affiche la date et l'heure.
 - □1 - □7 :
 - Vous pouvez définir 7 programmes.
 - Marche/Arrêt :
 - Définit l'heure de début et l'heure de fin.
 - Entrée :
 - Sélectionnez la source Lecteur multimédia, pd accède automatiquement au lecteur multimédia une fois la durée écoulée.
 - LUN, MAR, MER, JEU, VEN, SAM, DIM, Chaque sem. :
 - Définit le cycle de vie.
 - Liste de lecture :
 - 0 : accès à la page d'accueil du lecteur multimédia.
 - 1 - 7 : accès au lecteur multimédia et lecture automatique du Fichier 1 - Fichier 7 de la liste de lecture.
 - Effacer tout

4.4.2. Introduction du lecteur multimédia :

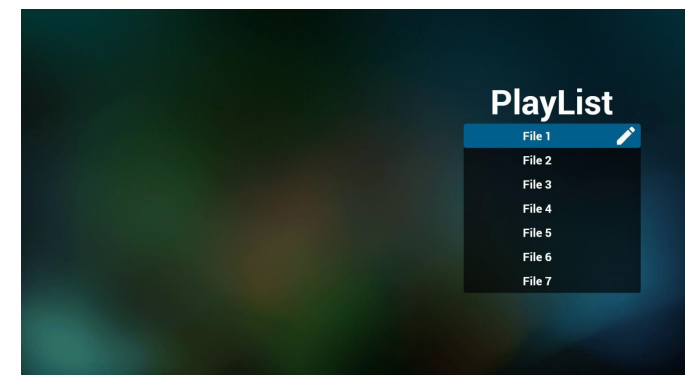
1. La page d'accueil du lecteur multimédia contient trois éléments : « Play » (Lire), « Compose » (Composer) et « Settings » (Réglages).
 Play (Lire) : sélectionnez la liste de lecture à lire.
 Compose (Composer) : modifiez la liste de lecture.
 Settings (Réglages) : réglage des propriétés de lecture.



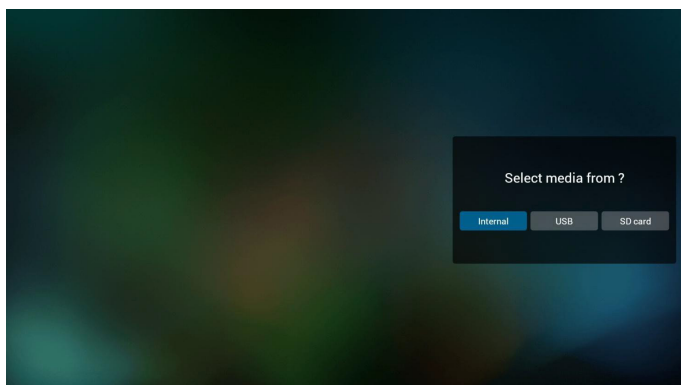
2. Sélectionnez « Play » (Lire) sur la page d'accueil, choisissez une liste de lecture à lire entre FILE 1 et FILE 7.
 L'icône de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.



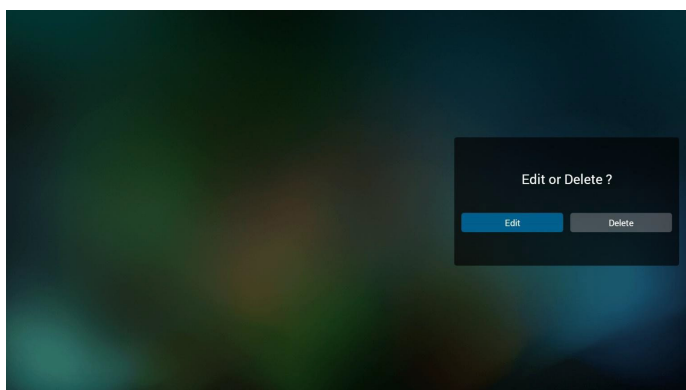
3. Sélectionnez « Compose » (Composer) sur la page d'accueil, choisissez une liste de lecture à modifier entre FILE 1 et FILE 7.
 L'icône de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.



4. Si vous choisissez une liste de lecture vide, l'application vous guidera pour sélectionner la source multimédia.
 Tous les fichiers multimédia doivent être placés dans /philips/ du répertoire racine.
 Par exemple : **vidéos : {répertoire racine de stockage}/philips/video/**
photos : {répertoire racine de stockage}/philips/photo/
musique : {répertoire racine de stockage}/philips/music/



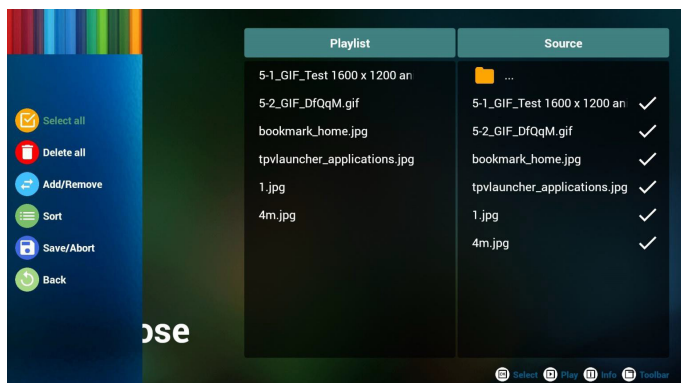
5. Vous pouvez modifier ou supprimer une liste de lecture non vide, choisissez simplement la liste de lecture souhaitée avec l'icône de crayon.



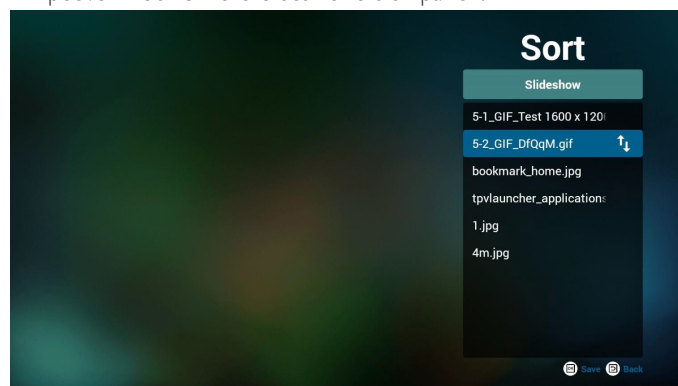
6. Une fois que vous commencez à modifier une liste de lecture, vous verrez l'écran ci-dessous.
- Source - fichiers dans le stockage.
 - Playlist (Liste de lecture) - fichiers dans la liste de lecture.
 - 4 icônes correspondent aux touches de la télécommande. Touche Option - lance la barre coulissante
 - Play key (Touche Lecture) - lisez un fichier multimédia.
 - Info key (Touche Info) - afficher les infos du fichier multimédia.
 - Ok key (Touche OK) - sélectionnez/désélectionnez un fichier;

6-1 Dans la barre coulissante, vous pouvez effectuer ce qui suit :

- select all (sélectionner tout) : sélectionnez tous les fichiers du stockage.
- delete all (tout supprimer) : supprimez tous les fichiers de liste de lecture.
- add/remove (ajouter/supprimer) : mettez à jour la liste de lecture depuis la source.
- sort (trier): triez la liste de lecture.
- save/abort (enregistrer/abandonner) : enregistrez la liste de lecture ou abandonnez les modifications.
- back (retour) : revenez à l'écran précédent.



7. Si vous choisissez « Sort » (Trier) dans la barre coulissante, vous pouvez modifier l'ordre des fichiers un par un.



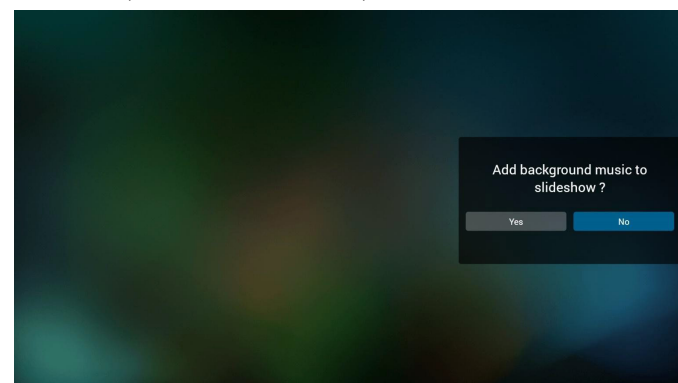
8. Appuyez sur la touche Info après avoir sélectionné le fichier souhaité, et vous obtiendrez les informations détaillées.



9. Appuyez sur la touche Lecture après avoir sélectionné le fichier souhaité, vous pourrez lire le fichier multimédia directement.



10. Si vous créez une liste de lecture avec tous les fichiers image, l'application vous demandera si vous souhaitez avoir une musique de fond pendant la lecture du diaporama.

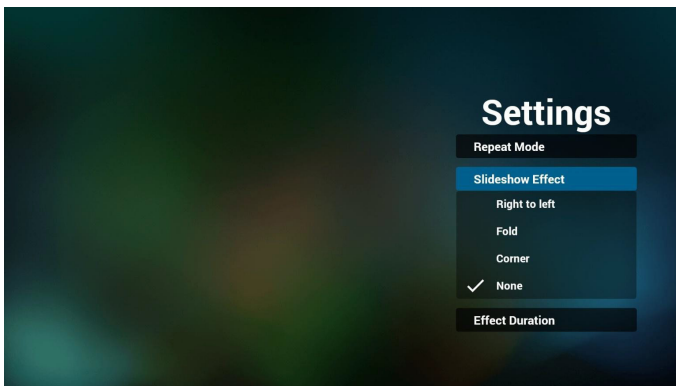


11. Sélectionnez « Settings » (Réglages) sur la page d'accueil, cette page se compose de trois parties, « Repeat Mode » (Mode répétition), « Slideshow Effect » (Effet diaporama) et « Effect Duration » (Durée de l'effet).

Repeat Mode (Mode répétition) : mode de lecture.

Slideshow Effect (Effet de diaporama) : effet du diaporama photo.

Effect Duration (Durée de l'effet) : durée de l'effet photo.



12. Raccourci multimédia

Play (Lire) : Lecture du fichier.

Pause : Mise en pause du fichier.

Fast forward (Avance rapide) : avancez de 20 secondes. (Photo non prise en charge)

Rewind (Rembobiner) : reculez de 10 secondes. (Photo non prise en charge)

Stop (Arrêter) : Arrêtez le fichier et revenez au début. S'il s'agit d'un fichier gif, fonctionnement identique à pause.

13. Format multimédia, veuillez consulter **Page 53 Formats multimédia pris en charge**.

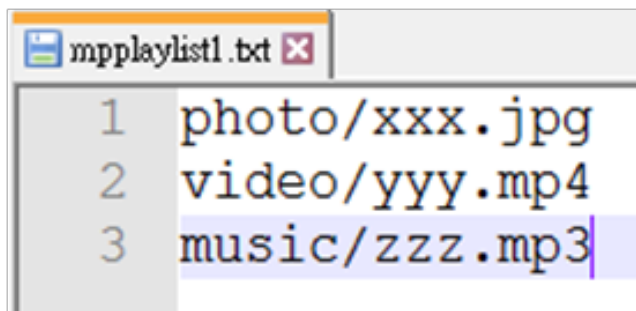
14. Comment éditer une liste de lecture via FTP.

Étape 1. Créez un fichier texte pour lecteur multimédia.

- Nom de fichier : mpplaylistX.txt, avec « X » désignant le numéro de la liste de lecture (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).

Ex. mpplaylist1.txt, mpplaylist2.txt

- Contenu :



Remarque : si la liste de lecture contient de la vidéo et de la musique, lorsque le pd lit un fichier musical, l'écran est noir.

Étape 2. Copiez mpplaylistX.txt dans le dossier « philips » du stockage interne. Vous pouvez utiliser FTP pour le faire.

- Chemin du fichier : /storage/emulated/legacy/philips

Ex. /storage/emulated/legacy/philips/mpplaylist1.txt

Étape 3. Préparez des fichiers multimédia dans les dossiers « photo », « vidéo » et « musique » sous le dossier « philips », stockage interne uniquement.

- Ex. /storage/emulated/legacy/philips/photo/xxx.jpg
/storage/emulated/legacy/philips/video/yyy.mp4
/storage/emulated/legacy/philips/photo/zzz.mp3

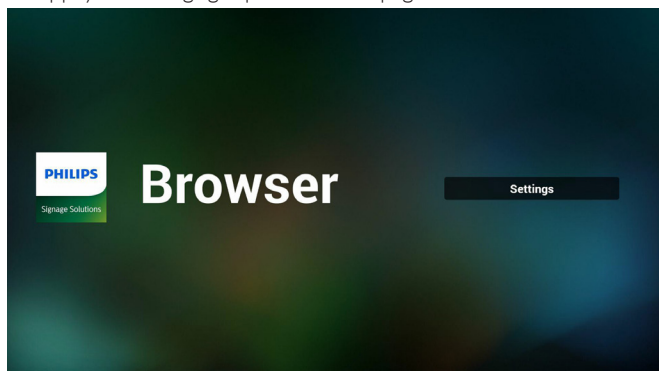
Étape 4. Lancez l'application lecteur multimédia, le fichier texte pour lecteur multimédia est importé automatiquement.

PS. Une fois le fichier de liste de lecture (texte) importé, si un utilisateur modifie la liste de lecture avec la télécommande, cette modification ne sera pas écrite dans le fichier texte pour lecteur multimédia.

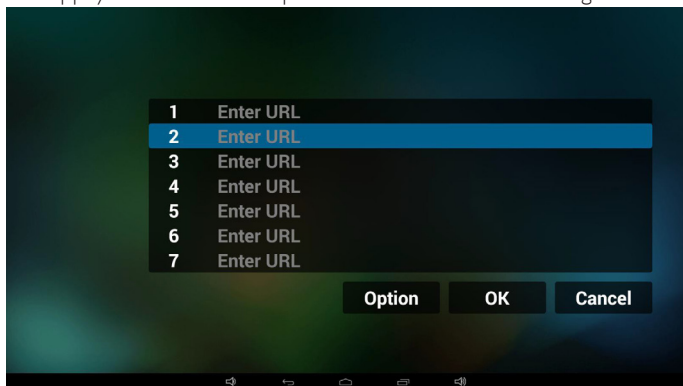
4.5. Browser manual (Manuel du navigateur)

1. La page d'accueil du navigateur contient un élément : « Settings » (Réglages).

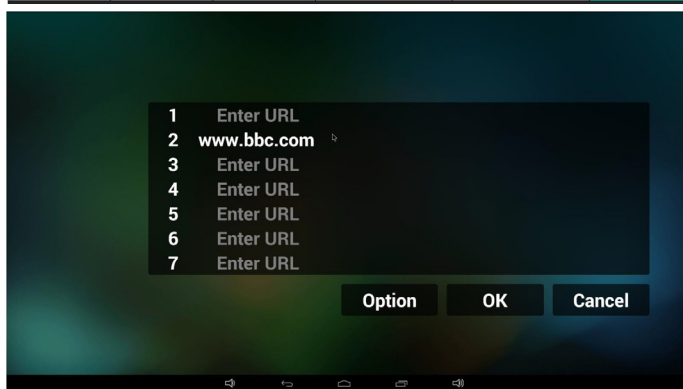
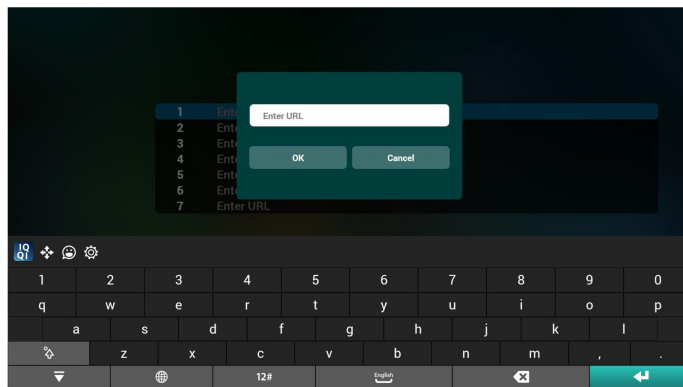
Appuyez sur Réglages pour aller à la page suivante.



2. Les utilisateurs peuvent choisir une valeur entre 1 et 7.
Appuyez sur une touche pour afficher une boîte de dialogue.



3. Saisissez l'URL et appuyez sur OK, les données seront enregistrées dans la liste



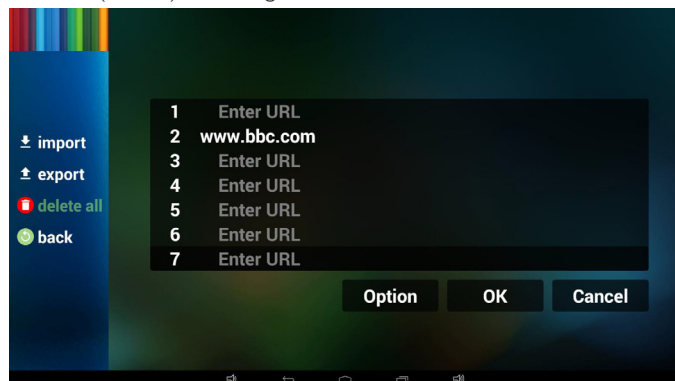
Appuyez sur « Option » puis sur le côté gauche pour afficher une liste

Import (Importer) : Importez un fichier de liste d'URL

Export (Exporter) : Exportez un fichier de liste d'URL

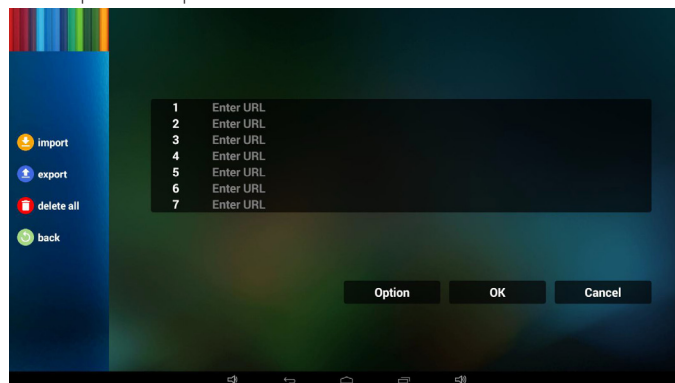
Delete all (Tout supprimer) : Supprimez toutes les URL enregistrées sur le côté droit

Back (Retour) : le côté gauche sera fermé.

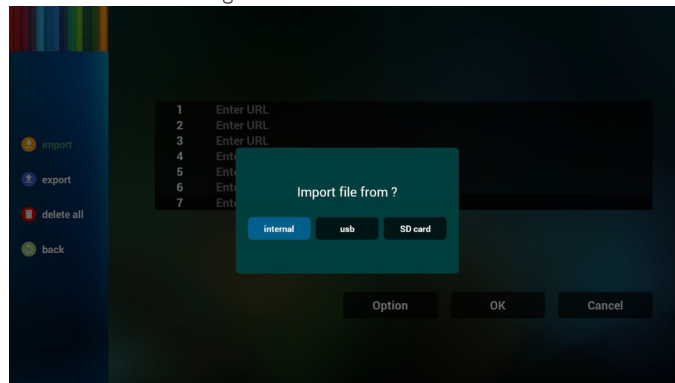


4.1 Import (Importer)

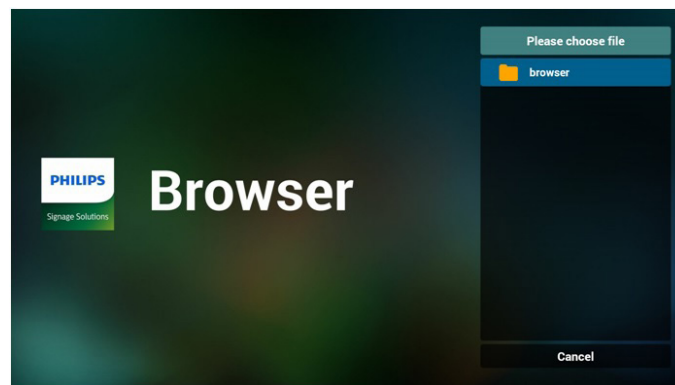
- Cliquez sur Importer



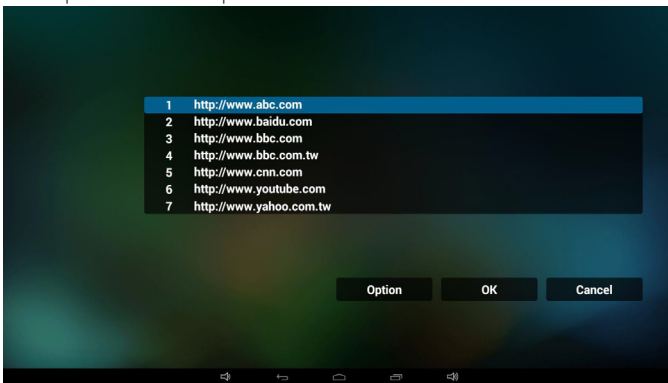
- Choisissez le stockage



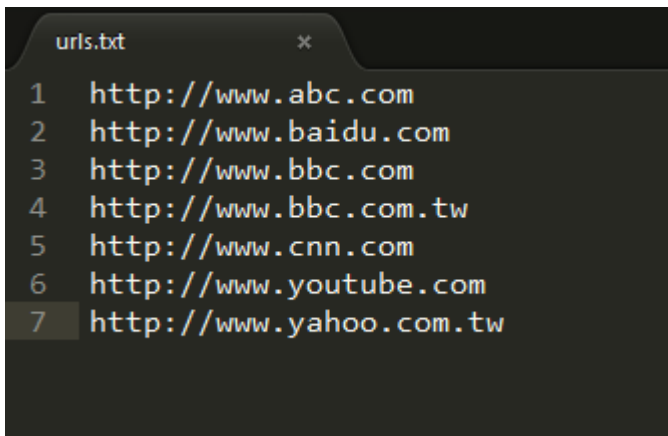
- Choisissez le fichier contenant les URL



- Importez le fichier pour afficher les URL dans la liste

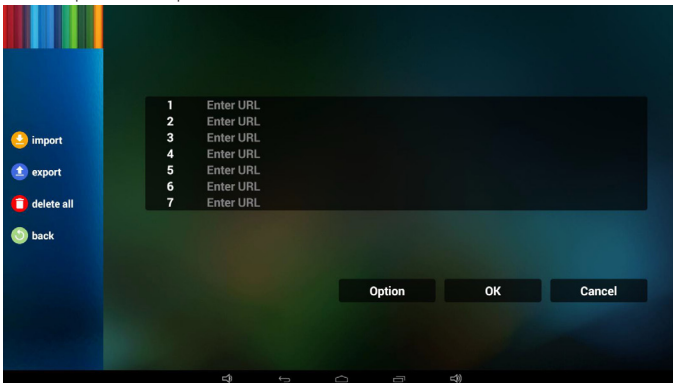


- Format du fichier à importer
Le format de fichier doit être le suivant, avec l'extension « txt »

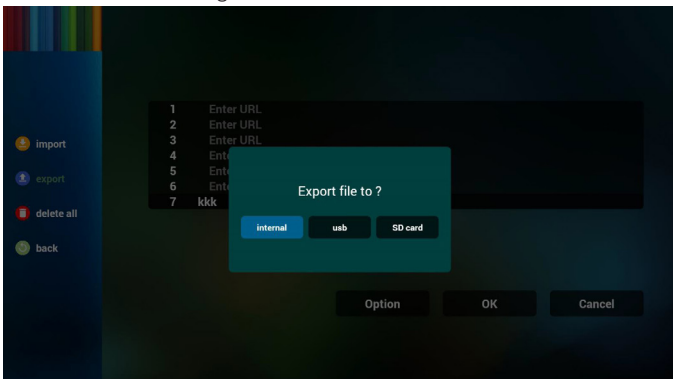


4.2 Export (Exporter) :

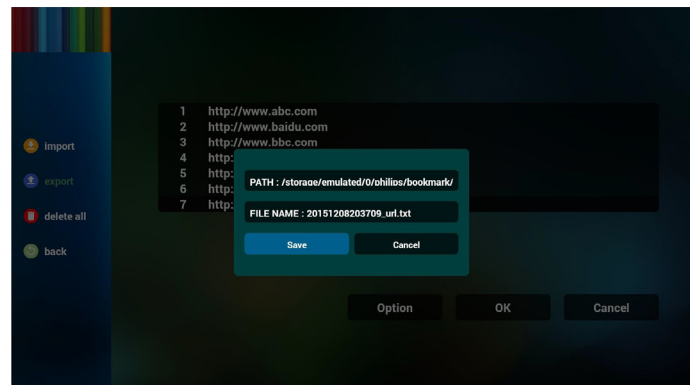
- Cliquez sur Exporter



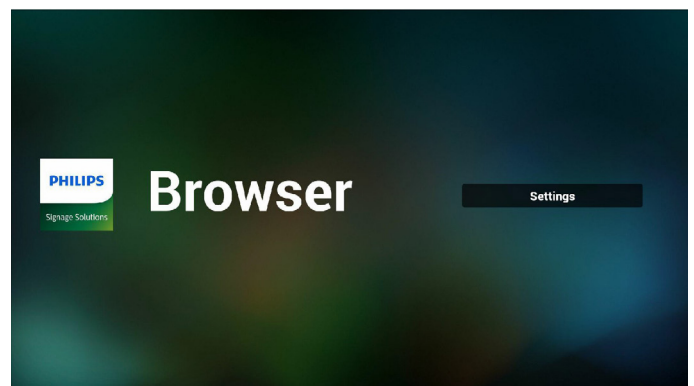
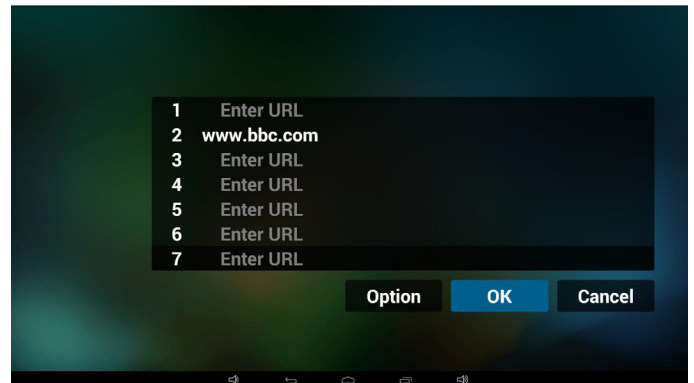
- Choisissez le stockage



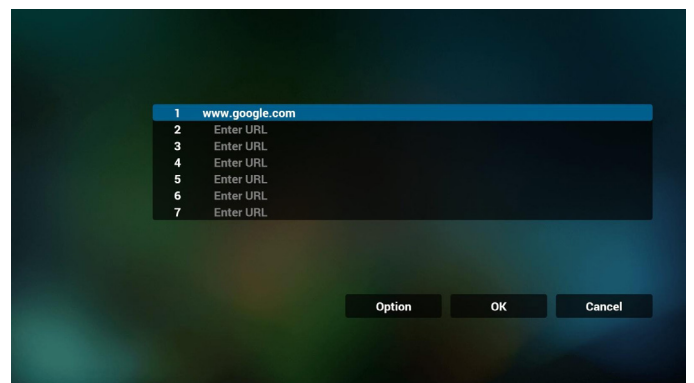
- La boîte de dialogue présente le chemin d'accès et le nom d'enregistrement du fichier.
Appuyez sur le bouton « save » (Enregistrer), les URL de la liste sont alors enregistrées.



- Appuyez sur OK, les URL de la liste sont alors enregistrées.



- Sur la page de liste d'URL, si vous sélectionnez un élément non vide, vous verrez une boîte de dialogue pour modifier ou lire l'URL. Si vous appuyez sur « Edit » (Modifier), vous verrez la boîte de dialogue de modification d'URL. Si vous appuyez sur « Play » (Lire), vous verrez la page Web correspondant à l'URL.



4.6. PDF Player (Lecteur de PDF)

4.6.1. Interaction du menu OSD avec le lecteur PDF :

1. Source démar :

- Entrée :
 - Si vous sélectionnez la source Lecteur PDF, PD accède automatiquement au lecteur PDF une fois le démarrage terminé.
- Liste lec. :
 - 0 : accès à la page d'accueil du lecteur PDF.
 - 1 - 7 : accès au lecteur PDF et lecture automatique du Fichier 1 - Fichier 7 de la liste de lecture.

2. Calendrier :

- Aujourd. :
 - Affiche la date et l'heure.
- □1 - □7 :
 - Vous pouvez définir 7 programmes.
- Marche/Arrêt :
 - Définit l'heure de début et l'heure de fin.
- Entrée :
 - Sélectionnez la source Lecteur PDF, PD accède automatiquement au lecteur PDF une fois la durée écoulée.
- LUN, MAR, MER, JEU, VEN, SAM, DIM, Chaque sem. :
 - Définit le cycle de vie.
- Liste de lecture :
 - 0 : accès à la page d'accueil du lecteur PDF.
 - 1 - 7 : accès au lecteur PDF et lecture automatique du Fichier 1 - Fichier 7 de la liste de lecture.
- Effacer tout

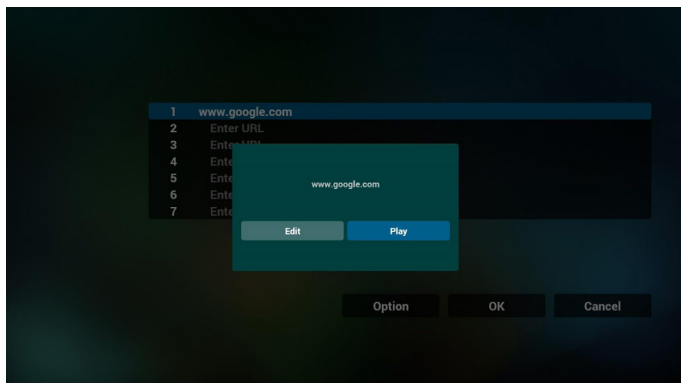
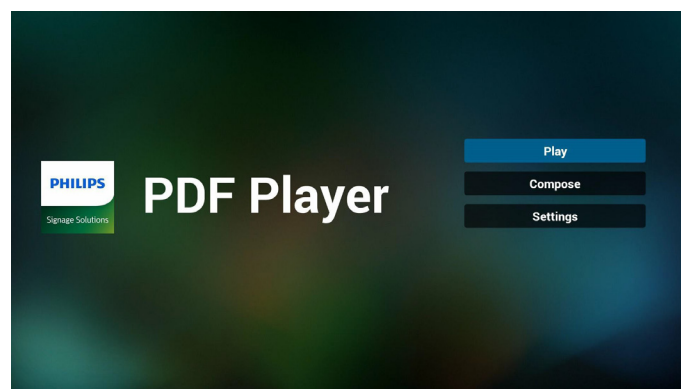
4.6.2. Présentation du lecteur PDF :

1. La page d'accueil du lecteur PDF contient trois éléments : « Play » (Lire), « Compose » (Composer) et « Settings » (Réglages).

Play (Lire) : sélectionnez la liste de lecture à lire.

Compose (Composer) : modifiez la liste de lecture.

Settings (Réglages) : réglage des propriétés de lecture.



6. Interaction du menu OSD avec le navigateur

7.1 Source démar :

- Réglez Menu OSD => Configuration1 => Source démar => Liste de lecture du navigateur sur 0.
PD affichera alors le navigateur après redémarrage.
- Réglez Menu OSD => Configuration1 => Source démar => Liste de lecture du navigateur sur 1.
PD affichera alors la page Web avec la 1re URL dans l'application de navigateur.

7.2 Calendrier

Réglez le Menu OSD => Option avancée => Calendrier => Heure d'arrêt 1, Heure d'arrêt 2, entrée sur navigateur, n'importe quel jour de la semaine et liste de lecture.

Enfin, cochez la case de droite.

PD affichera alors la page Web avec l'URL dans l'application de navigateur à l'heure 1 et se terminera à l'heure 2.

7. Comment éditer une liste d'URL via FTP

Étape 1. Créez un fichier texte pour lecteur multimédia.

- Nom de fichier : bookmarklist.txt.
- Contenu :



Étape 2. Copiez bookmarklist.txt dans le dossier « philips » du stockage interne. Vous pouvez utiliser FTP pour le faire.

- Chemin du fichier : /storage/emulated/legacy/philips (pour DL, PL)

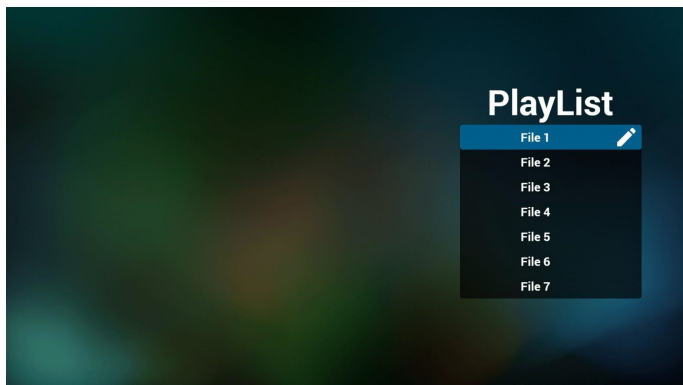
Ex. /storage/emulated/legacy/philips/bookmarklist.txt

Étape 3. Lancez l'application navigateur; le fichier texte pour navigateur est importé automatiquement.

PS. Une fois le fichier de liste de lecture (texte) importé, si un utilisateur modifie la liste de lecture avec la télécommande, cette modification ne sera pas écrite dans le fichier texte pour lecteur multimédia.

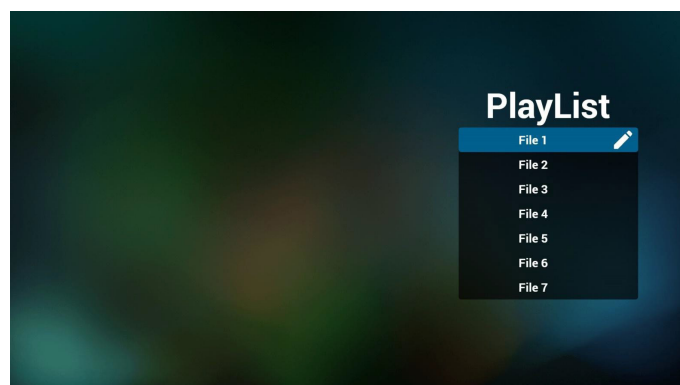
2. Sélectionnez « Play » (Lire) sur la page d'accueil, choisissez une liste de lecture à lire entre FILE 1 et FILE 7.

L'icône de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.



3. Sélectionnez « Composer » (Composer) sur la page d'accueil, choisissez une liste de lecture à modifier entre FILE 1 et FILE 7.

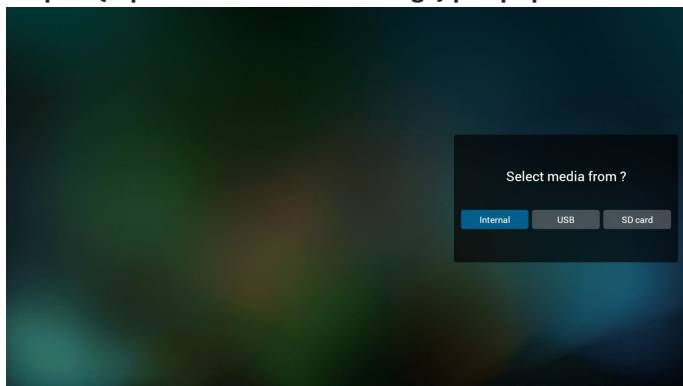
L'icône de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.



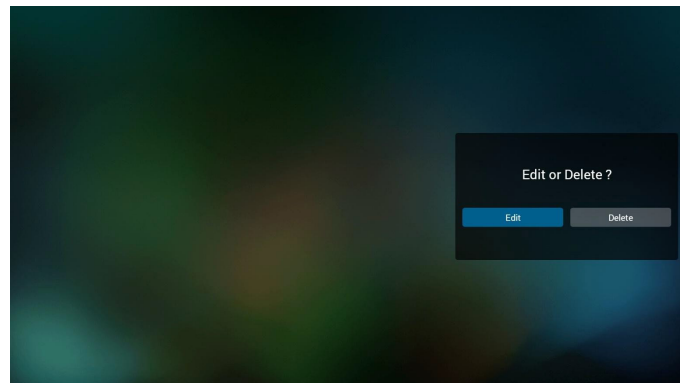
4. Si vous choisissez une liste de lecture vide, l'application vous guidera pour sélectionner la source multimédia.

Tous les fichiers multimédia doivent être placés dans /philips/ du répertoire racine. Par exemple :

pdf : {répertoire racine de stockage}/philips/pdf/



5. Vous pouvez modifier ou supprimer une liste de lecture non vide, choisissez simplement la liste de lecture souhaitée avec l'icône de crayon.



6. Une fois que vous commencez à modifier une liste de lecture, vous verrez l'écran ci-dessous.

Source - fichiers dans le stockage.

Playlist (Liste de lecture) - fichiers dans la liste de lecture.

4 icônes correspondent aux touches de la télécommande.

Option key (Touche Option) - lancez la barre coulissante

Play key (Touche Lecture) - lisez un fichier multimédia.

Info key (Touche Info) - afficher les infos du fichier multimédia.

Ok key (Touche OK) - sélectionnez/désélectionnez un fichier.

6-1. Dans la barre coulissante, vous pouvez effectuer ce qui suit :

- select all (sélectionner tout) : sélectionnez tous les fichiers du stockage.

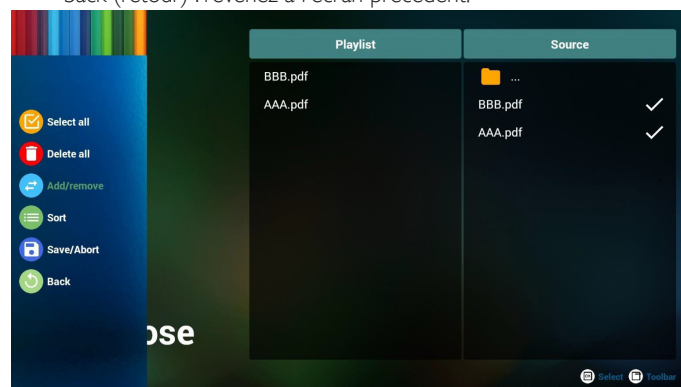
- delete all (tout supprimer) : supprimez tous les fichiers de liste de lecture.

- add/remove (ajouter/supprimer) : mettez à jour la liste de lecture depuis la source.

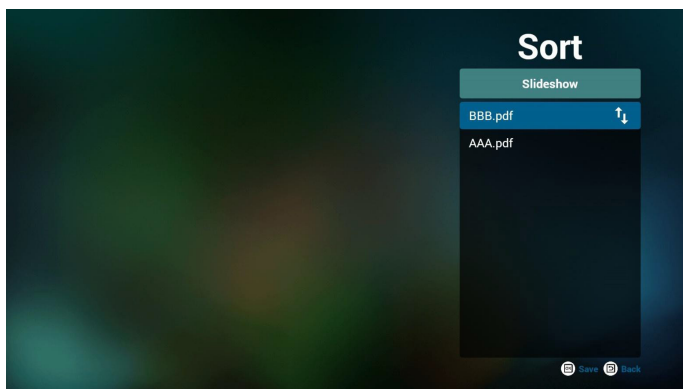
- sort (trier): triez la liste de lecture.

- save/abort (enregistrer/abandonner) : enregistrez la liste de lecture ou abandonnez les modifications.

- back (retour) : revenez à l'écran précédent.



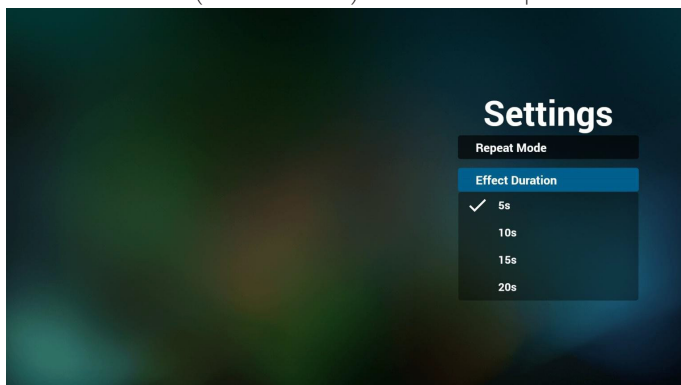
7. Si vous choisissez « Sort » (Trier) dans la barre coulissante, vous pouvez modifier l'ordre des fichiers un par un.



8. Sélectionnez « Settings » (Réglages) sur la page d'accueil, cette page se compose de deux parties, « Repeat Mode » (Mode répétition), et « Effect Duration » (Durée de l'effet).

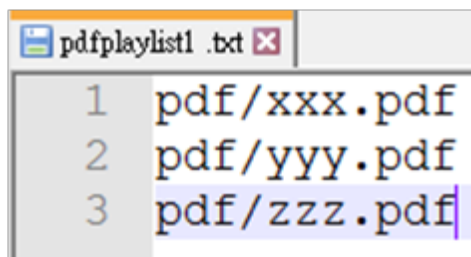
Repeat Mode (Mode répétition) : mode de lecture.

Effect Duration (Durée de l'effet) : durée de l'effet photo.



9. Comment éditer une liste de pdf via FTP.
Étape 1. Créez un fichier texte pour lecteur pdf.

- Nom de fichier : pdfplaylistX.txt, avec « X » désignant le numéro de la liste de lecture (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).
Ex. pdfplaylist1.txt, pdfplaylist2.txt
- Contenu :



Étape 2. Copiez pdfplaylistX.txt dans le dossier « philips » du stockage interne. Vous pouvez utiliser FTP pour le faire.

- Chemin du fichier : /storage/emulated/legacy/philips (pour DL, PL)
Ex. /storage/emulated/legacy/philips/pdfplaylist1.txt

Étape 3. Préparez des fichiers pdf dans le dossier « pdf » sous le dossier « philips », stockage interne uniquement.

- Ex. /storage/emulated/legacy/philips/pdf/xxx.pdf
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/yyy.pdf
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/zzz.pdf

Étape 4. Lancez l'application lecteur pdf, le fichier texte pour lecteur pdf est importé automatiquement.

PS. Une fois le fichier de liste de lecture (texte) importé, si un utilisateur modifie la liste de lecture avec la télécommande, cette modification ne sera pas écrite dans le fichier texte pour lecteur multimédia.

Media Hotkey (Raccourci multimédia) :

Play (Lire) : Lecture du fichier.

Pause : Page de pause.

Fast forward (Avance rapide) : allez à la page suivante, si la page est la dernière du fichier; le fichier suivant est ouvert.

Rewind (Rembobiner) : allez à la page précédente, si la page est la première du fichier; le fichier précédent est ouvert.

Stop (Arrêter) : revenir à la première page du fichier

Color Hotkey (Raccourci de couleur) :

Blue (Bleu) : Zoomer; (+10 %)

Yellow (Jaune) : Dézoomer; (-10%)

OK : Restaurer le zoom

Arrow keys (Touches fléchées) :

Haut/Bas/Gauche/Droite : Réglez la page. (lorsque la page est zoomée/dézoomée)

Left (Gauche) : Page précédente. (lorsque la page n'est pas zoomée/dézoomée)

Right (Droite) : Page suivante. (lorsque la page n'est pas zoomée/dézoomée)

Combination key (Combinaison de touches) :

Touche numérotée + touche OK : sélectionnez une page spécifique, puis appuyez sur OK pour changer de page.

- Appuyez sur une touche numérotée.

- Appuyez sur la touche OK, le bas de la page affiche le numéro de page. Si le numéro de la page dépasse le nombre total de pages, la page ne sera pas changée et le numéro de page actuel sera affiché en bas de la page.

4.7. CMND & Play

1) Server (Serveur)

Configurer l'adresse du serveur CMND & Play

2) Account (Compte)

Configurer le compte CMND & Play

3) PIN Code (Code PIN)

Configurer le code PIN CMND & Play

(4) Version

Il y a deux options, Ver:2 et Ver:3

Ver: 2

utiliser l'accord 2.0/2.2

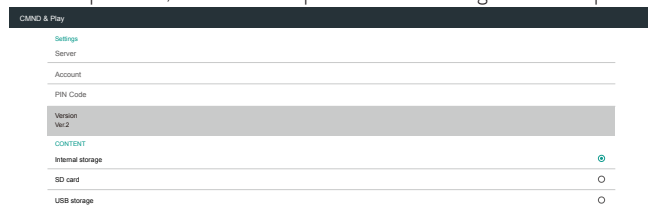
Ver: 3

utiliser l'accord 3.0/3.1

(5) Content (Contenu)

Il y a 3 options de stockage au choix : stockage interne/carte SD/ stockage USB.

Lorsque Ver:2, Serveur/Compte/Code PIN est grisé et indisponible.



4.8. Custom App (Application personnalisée)

L'utilisateur peut configurer l'application pour la source du client.

Remarque :

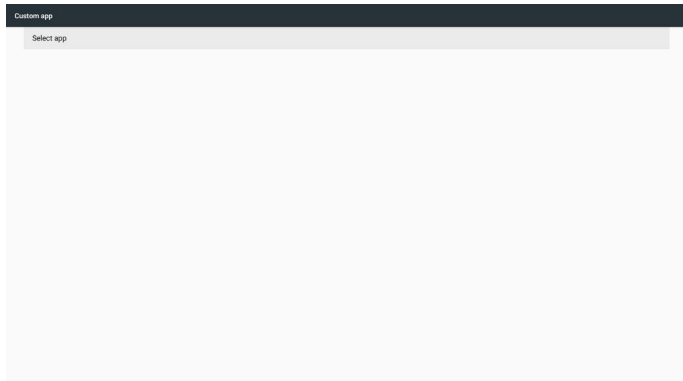
- (1) Afficher uniquement l'application installée par l'utilisateur.
- (2) Ne pas afficher l'application de préinstallation du système.

4.8.1. Fonctionnement du menu OSD :

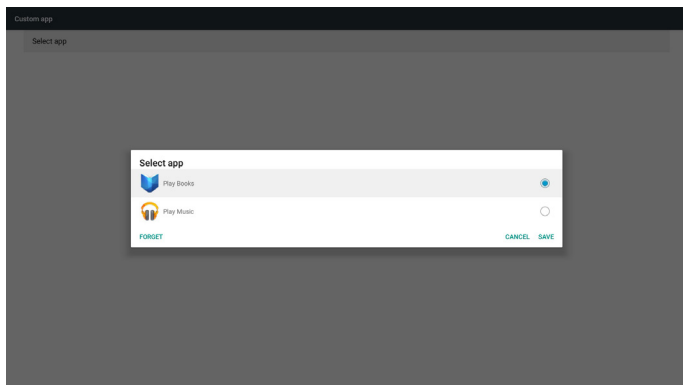
RCU : Source -> Personnalisé

Si vous réglez l'APK client, PD ouvrira l'application cliente lorsque la source bascule sur le mode Client.

Si aucun APK client n'est réglé, PD affichera un écran noir lorsque la source bascule sur le mode Client.



4.8.2. Présentation des fonctions



Save (Enregistrer)

Sélectionnez l'application, cliquez sur le bouton Enregistrer pour exécuter la fonction de stockage.

Forget (Oublier)

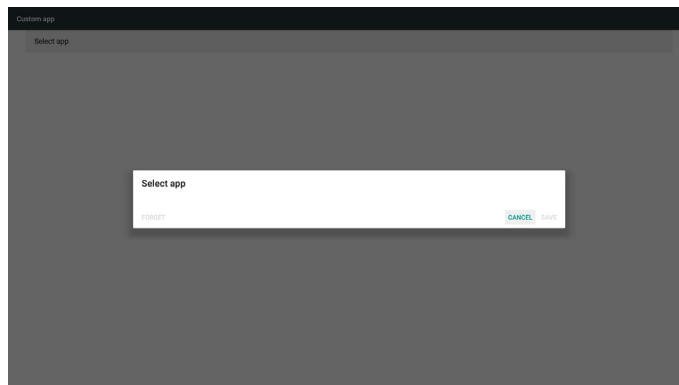
Après avoir appuyé sur Oublier, les informations précédemment stockées sont effacées.

Cancel (Annulation)

N'effectuez aucun changement, fermez directement Windows.

Si aucun client n'a installé l'APK, la liste sera vide.

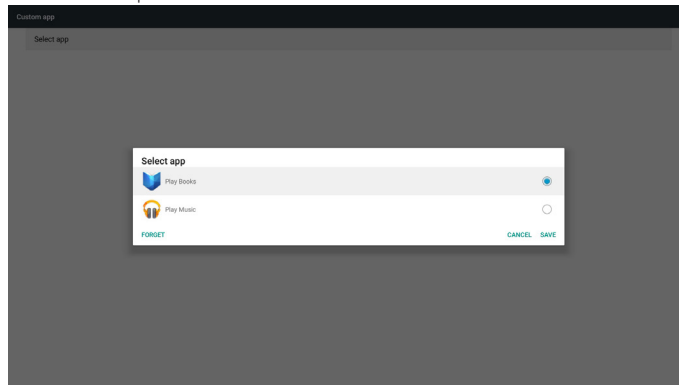
Aucune option à choisir Les touches « Save » (Enregistrer) et « Forget » (Oublier) sont grisées et indisponibles.



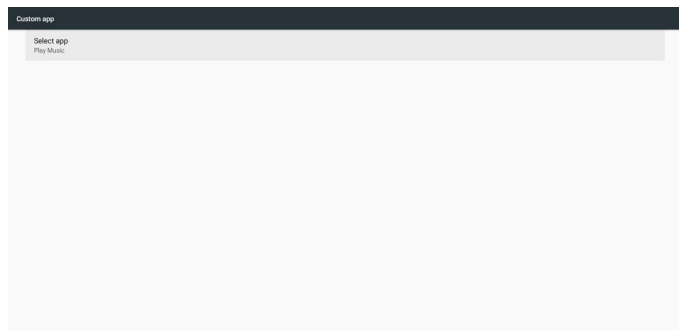
Si un client a installé l'APK, ce dernier sera sélectionnable dans la liste.

- Cas 1 : Application personnalisée non configurée.

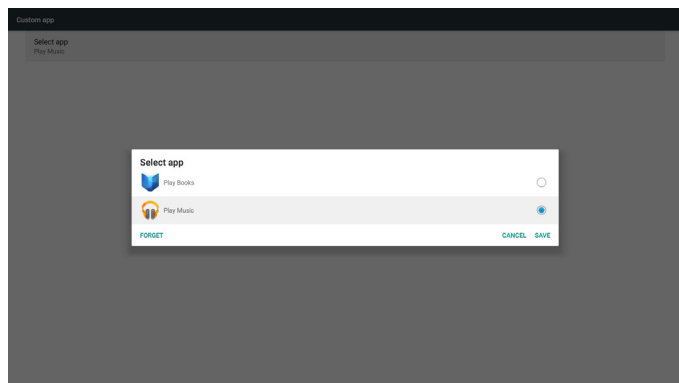
L'application personnalisée s'affichera et sera en surbrillance automatiquement.



Après la configuration, l'écran de paramètres affichera le nom de l'application.



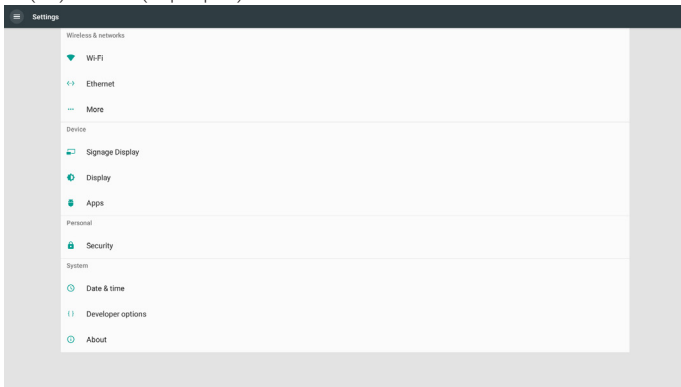
- Cas 2 : Application personnalisée configurée (cercle d'entité à droite de l'icône)



5. Setting (Réglage)

Éléments principaux :

- (1) Wi-Fi (S'affiche en cas de raccordement d'une clé Wi-Fi)
- (2) Ethernet
- (3) More (Plus) (S'affiche uniquement lorsque le module 4G est connecté)
- (4) Signage Display (Affichage de signalisation)
- (5) Display (Affichage)
- (6) Apps (Applications)
- (7) Security (Sécurité)
- (8) Date & time (Date et heure)
- (9) Developer options (Options pour les développeurs)
- (10) About (À propos)



5.1. Wi-Fi (S'affiche en cas de raccordement d'une clé Wi-Fi)

Via activer/désactiver pour contrôler le Wi-Fi. Après activation, l'écran répertoriera tous les points d'accès Wi-Fi disponibles.

Remarque :

1. Ethernet sera désactivé automatiquement si vous activez le Wi-Fi et vous connectez à un réseau.
2. Un modèle spécifique de module Wi-Fi est requis. Veuillez contacter le revendeur ou un technicien de service pour obtenir de l'aide.

5.2. Ethernet

Activer/Désactiver Ethernet

Après avoir activé Ethernet, les paramètres affichent :

- (1) Type de connexion (Type de connexion disponible : DHCP/Static IP (IP fixe))

A. DHCP

Impossible de modifier l'adresse IP, le masque de réseau, l'adresse DNS et la passerelle.

Si la connexion est établie, la configuration actuelle du réseau s'affichera.

B. Static IP (IP fixe)

En mode IP fixe, l'utilisateur peut saisir l'adresse IP, le masque de réseau, l'adresse DNS et la passerelle.

Remarque :

Limitations pour l'adresse IP, le masque réseau, adresse DNS et adresse de passerelle

- (1) Format : chiffre de 0 à 9, point décimal « . »

- (2) Mac Address (Adresse MAC)

Remarque :

Ethernet sera désactivé automatiquement si vous activez le Wi-Fi et vous connectez à un réseau.

5.3. More (Plus) (S'affiche uniquement lorsque le module 4G est connecté)

Via Activer/Désactiver pour contrôler l'activation/désactivation des réseaux cellulaires.

Remarque :

1. S'affiche uniquement lorsque le module 4G est connecté.
2. Affiche uniquement « Partage de connexion et point d'accès mobile » lors de la détection du module Wi-Fi.
3. Les informations réseau seront différentes en raison de l'opérateur différent.

5.4. Signage Display (Affichage de signalisation)

- (1) General Settings (Paramètres généraux)
 - A. Signage display name (Nom de l'affichage de signalisation)
 - B. Boot Logo (Logo au démarrage)
 - C. Screenshot (Capture d'écran)
- (2) Server Settings (Paramètres serveur)
 - A. Email notification (Notification par e-mail)
 - B. FTP
 - C. Remote control (Télécommande)
- (3) Source Settings (Paramètres source)
 - A. Media player (Lecteur multimédia)
 - B. Browser (Navigateur)
 - C. CMND & Play
 - D. PDF player (Lecteur PDF)
 - E. Custom app (Application personnalisée)
- (4) Network application (Application réseau)
 - A. Proxy
 - B. Platform Web API (API Platform Web)
 - C. SSCP network port (Port réseau SSCP)
- (5) System tools (Outils système)
 - A. Clear Storage (Effacer le stockage)
 - B. Reset (Reinitialiser)
 - C. Import & Export (Importer/Exporter)
 - D. Clone (Cloner)
 - E. Security (Sécurité)
- (6) Misc. (Div.)
 - A. Tiling Tool (Outil d'empilage)
 - B. TeamViewer Support (Prise en charge de TeamViewer)
- (7) System updates (Mises à jour système)
 - A. Local update (Mise à jour locale).

5.4.1. Paramètres généraux

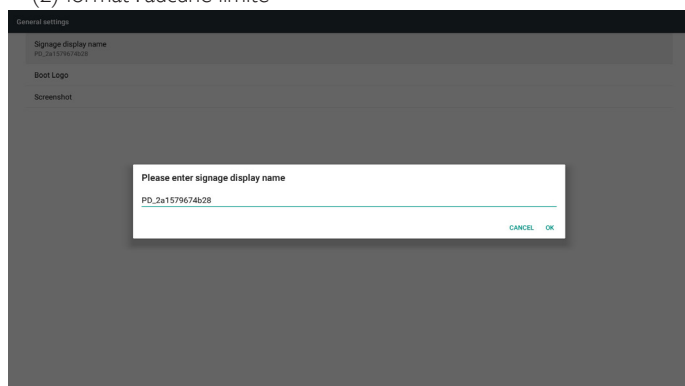
1. Signage Display Name (Nom d'affichage de signalisation)

Configurez le nom PD « PD_ » + adresse Mac Ethernet.

Remarque :

Limitation d'entrée :

- (1) longueur : Max 36 caractères
- (2) format : aucune limite



2. Boot Logo (Logo au démarrage)

- 1) Menu OSD scalaire pour contrôler l'activation/la désactivation du logo au démarrage d'Android

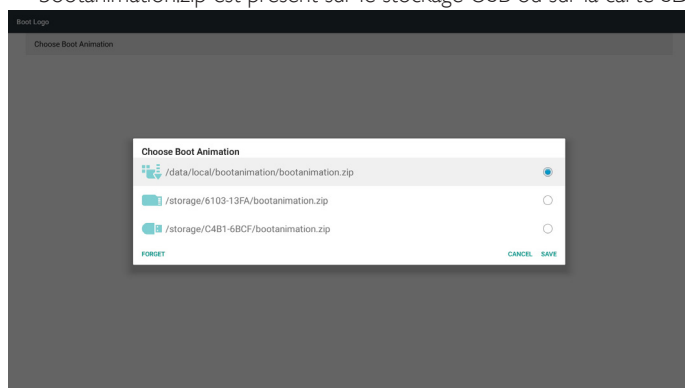
Fonctionnement du menu OSD scalaire

RCU : Home (Accueil) -> Configuration2 -> Logo -> On/Off/User (Marche/Arrêt/Utilisateur)

En mode Utilisateur, vous pouvez choisir votre propre fichier d'animation de logo au démarrage.

Remarque :

- (1) Nom du fichier d'animation au démarrage : bootanimation.zip
- (2) Affiche une fenêtre dans laquelle vous pouvez sélectionner USB ou carte SD. Pas de problème de priorité.
- 2) Lorsque le logo au démarrage est sélectionné, PD vérifiera si bootanimation.zip est présent sur le stockage USB ou sur la carte SD.



Présentation des fonctions :

a. Option description (Description des options)



Utilisez un fichier d'animation de démarrage personnalisé copié depuis la carte SD ou le stockage USB



Utiliser le fichier d'animations au démarrage de la carte SD



Utiliser le fichier d'animations au démarrage du stockage USB

b. Save (Enregistrer)

Si l'option pointe sur  ou , appuyez sur la touche

Enregistrer pour enregistrer le fichier bootanimation.zip de la carte SD ou du stockage USB sur /data/local et le définir comme logo au démarrage.

c. Forget (Oublier)

Appuyez sur Oublier pour supprimer /data/local/bootanimation.zip et ne pas afficher le logo au démarrage.

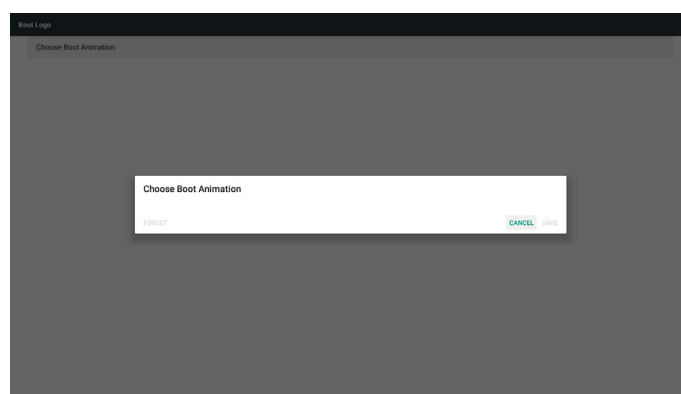
d. Cancel (Annulation)

Fermez la boîte de dialogue sans modifications.

Présentation des différents scénarios :

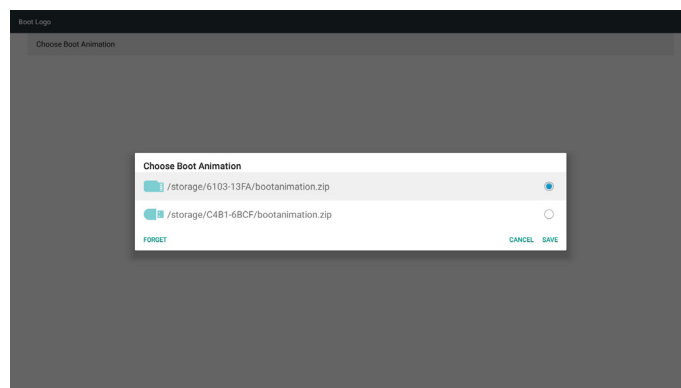
Cas 1

L'utilisateur ne définit pas de logo au démarrage personnalisé. PD ne trouve pas bootanimation.zip sur la carte SD ou le stockage USB. La liste est vide. Les boutons Enregistrer et Oublier sont grisés et inutilisables.



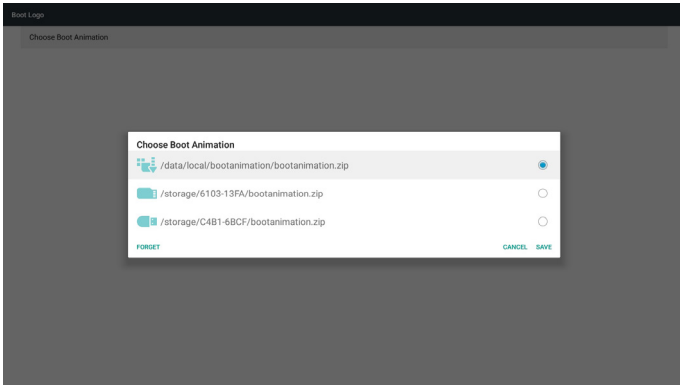
Cas 2

Vous ne définissez pas de logo au démarrage personnalisé. PD trouve bootanimation.zip sur la carte SD et le stockage USB. L'écran affiche bootanimation.zip et sélectionne le premier fichier automatiquement.

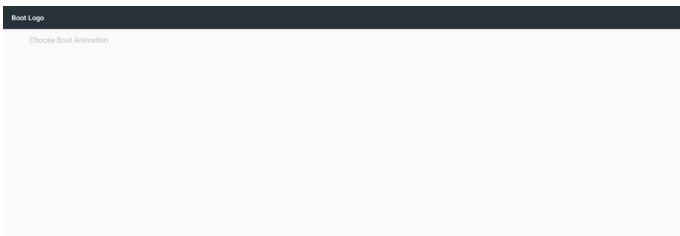


Cas 3

Si l'utilisateur définit le logo au démarrage personnalisé, l'écran affiche /data/local/bootanimation.zip



3) Si l'élément Logo du menu OSD est activé ou désactivé, vous ne pouvez pas choisir l'animation au démarrage dans les réglages d'Android.



3. Screenshot (Capture d'écran)

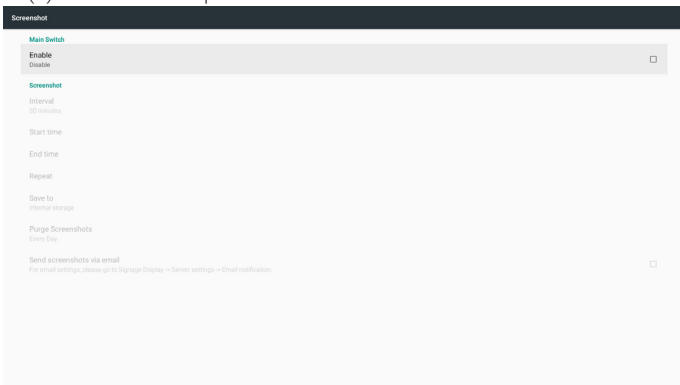
Via activer/désactiver pour activer/désactiver les captures d'écran.

Après activation, vous pouvez définir la plage horaire et le chemin d'enregistrement.

Remarque :

Plage horaire de suppression et capture d'écran :

- (1) Supprimera l'image à l'heure initiale 0 sec.
- (2) Prendra une capture d'écran à 40 sec.



1) Interval (Intervalle)

Réglez l'intervalle. 30 min ou 60 min.

2) StartTime (Heure de début)

Réglez l'heure de départ des captures d'écran.

Remarque :

- (1) En l'absence d'heure de début, l'écran affiche automatiquement l'heure actuelle
- (2) L'heure de début doit précéder celle de fin. Sinon un message d'erreur s'affichera.

3) EndTime (Heure de fin)

Réglez l'heure de fin des captures d'écran

Remarque :

- (1) En l'absence d'heure de fin, l'écran affiche automatiquement l'heure actuelle
- (2) L'heure de début doit précéder celle de fin. Sinon un message d'erreur s'affichera.

4) Repeat (Répéter)

Réglez le cycle de répétition de capture d'écran. Vous pouvez choisir le délai de capture d'écran. (Sélection multiple)

5) Save to (Enregistrer dans)

Configure le chemin d'enregistrement des captures d'écran, chemin par défaut : stockage interne.

Remarque :

Dans la racine du stockage interne, PD crée automatiquement le dossier philips/Screenshot/. L'image est enregistrée dans philips/Screenshot/.

6) Purge Screenshots (Effacer les captures d'écran)

Réglez le délai de purge. Une fois par jour ou une fois par semaine.

7) Send screenshots via email (Envoyer des captures d'écran par e-mail)

Après avoir coché cet élément, un e-mail avec la capture d'écran est envoyée à l'administrateur

Veuillez consulter la Notification par e-mail

Remarque :

Veuillez confirmer que le paramétrage d'e-mail est effectué. Chaque capture d'écran sera envoyée immédiatement.

5.4.2. Paramètres du serveur

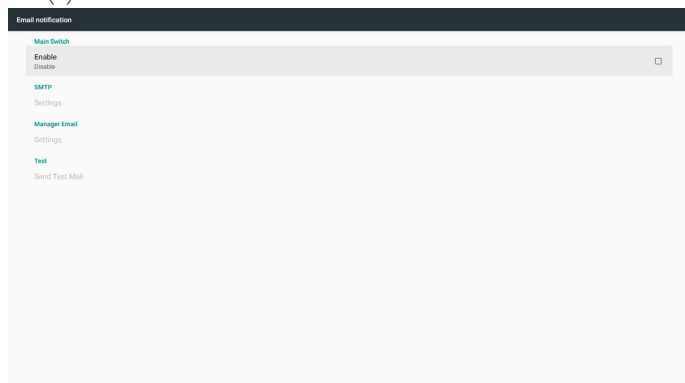
1. Email Notification (Notification e-mail)

Via Activer/Désactiver pour contrôler l'activation/désactivation des e-mails)

Après l'activation, l'utilisateur peut configurer les notifications par e-mail.

Remarque : Les événements suivants sont automatiquement envoyés par e-mail au gestionnaire.)

- (1) Critical (Critique) : Message d'alerte sur certains systèmes Android
- (2) MediaPlayer (Lecteur multimédia) : La liste de lecture est vide, ou le fichier multimédia n'est pas pris en charge...
- (3) Browser (Navigateur) : La liste de lecture est vide.
- (4) CMND & Play : Aucun contenu
- (5) Pdfplayer (Lecteur PDF) : La liste de lecture est vide
- (6) FTP : un utilisateur est connecté à PD



1) SMTP

Définit la configuration SMTP.

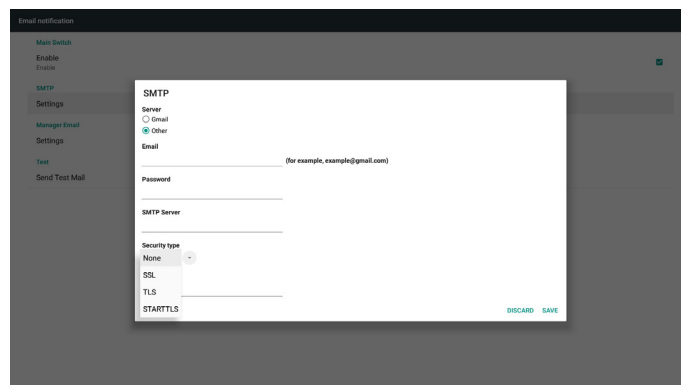
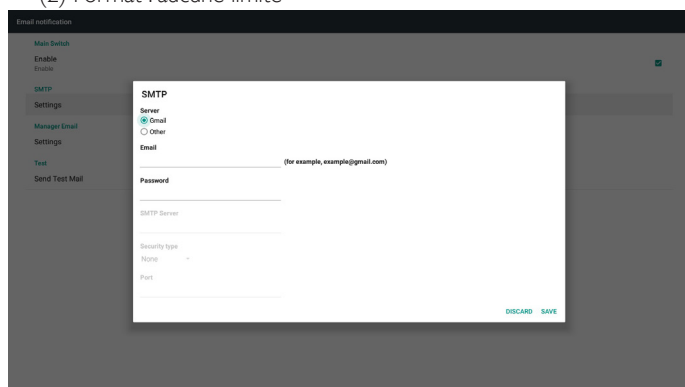
L'utilisateur peut définir un compte Gmail ou un autre compte e-mail.

L'utilisateur peut sélectionner un autre compte e-mail et configurer le serveur SMTP, le type de sécurité et l'élément port

Remarque

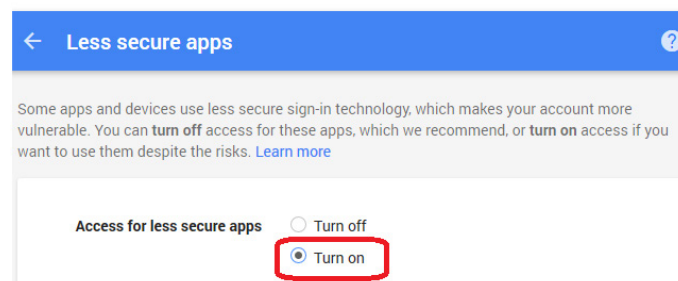
Limitation du mot de passe

- (1) Longueur : 6 à 20 caractères
- (2) Format : aucune limite



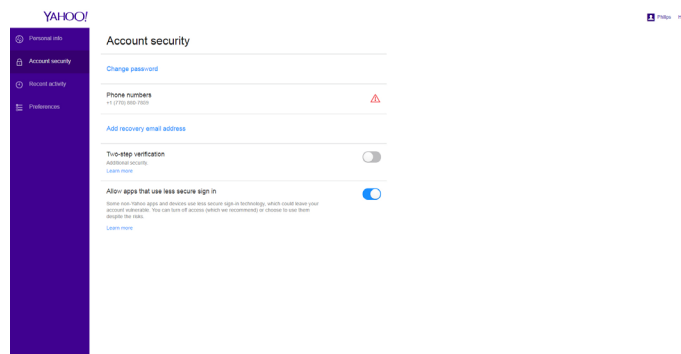
Paramètre de sécurité de Gmail

Si Gmail ne fonctionne pas alors que les réglages sont terminés, veuillez tester le compte Gmail via un PC et le lien ci-dessous <https://www.google.com/settings/security/lesssecureapps> Et vérifiez que l'élément « Accès pour les applications moins sécurisées » est activé.



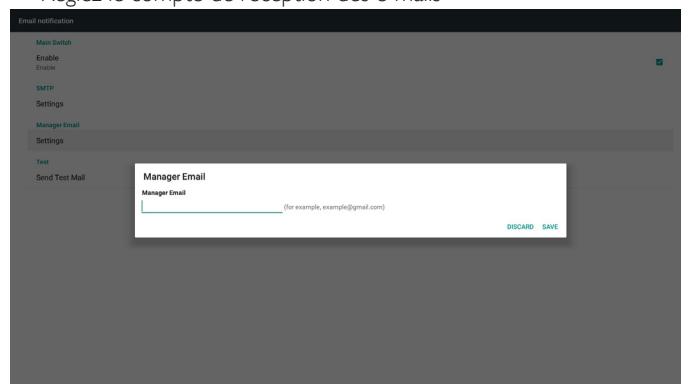
Paramètre de sécurité Yahoo Email

Si Yahoo Email ne fonctionne pas une fois le paramétrage terminé, veuillez confirmer l'élément « Autoriser les applications qui utilisent une connexion moins sécurisée » est activé.



2) Manager Email (Gestion d'e-mails)

Réglez le compte de réception des e-mails



3) Test

Envoyer un e-mail de test

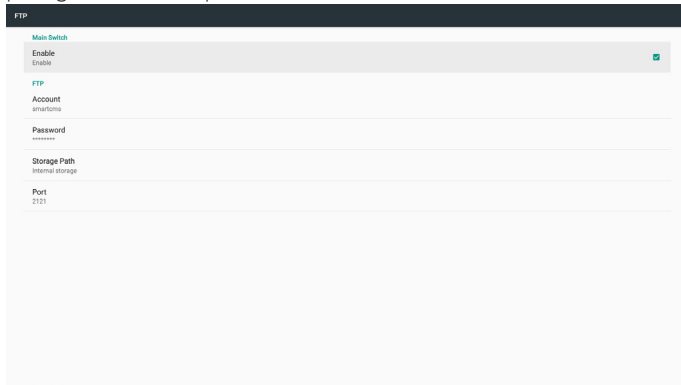
Pour tester la fonction de réception/envoi de Gmail.

Remarque

Lorsque E-mail est désactivé, le bouton « Envoyer un e-mail de test » est grisé.

2. FTP

Activez/Désactivez le contrôle FTP. Après la configuration, PD peut partager des fichiers par FTP.



1) Account (Compte)

Configuration du compte FTP

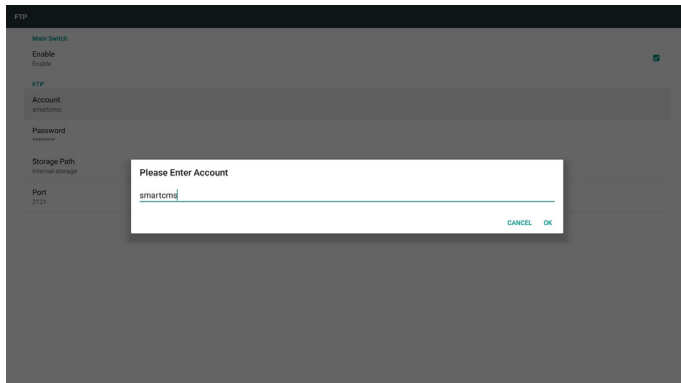
Remarque :

Limitation d'entrée

(1) Longueur : 4 à 20 caractères

(2) Format :

- I. Caractères a-z et A-Z
- II. Chiffres de 0 à 9



2) Password (Mot de passe)

Configurez le mot de passe FTP.

Remarque :

Limitation d'entrée

(1) Longueur : 6 à 20 caractères

(2) Format :

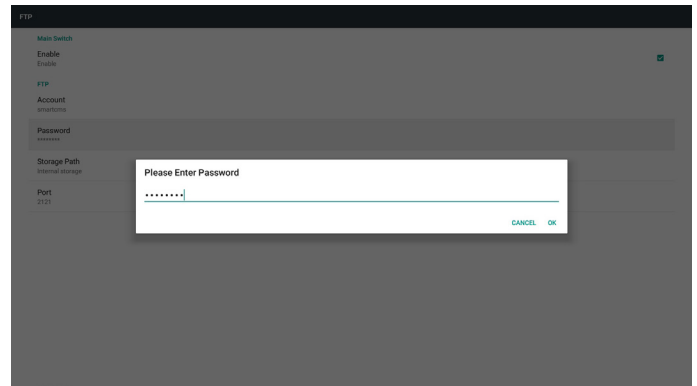
- I. Caractères a-z et A-Z
- II. Chiffres de 0 à 9

Affichage du mot de passe FTP

(1) Affichera le symbole « * » au lieu du mot de passe si vous le réglez avec la télécommande.

(2) Après la configuration, le symbole « * » s'affichera au lieu du mot de passe.

Avant la saisie du mot de passe :



3) Storage Path (Chemin de stockage)

Afficher le chemin par défaut : Stockage interne

Remarque :

Peut uniquement afficher le stockage interne, ne peut pas être modifié. (Affiche uniquement le chemin)

4) Port

Configurez le numéro de port FTP.

Remarque :

Limitation d'entrée

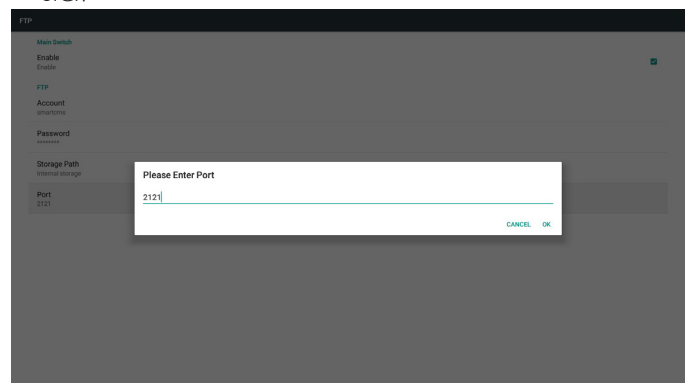
(1) Longueur : Max 5 caractères

(2) Plage : 1025 ~ 65535

(3) Format : Chiffres de 0 à 9

(4) Par défaut : 2121

(5) Port indisponible : 9988, 15220, 28123, 28124 et port réseau SICP.



3. Remote Control (Télécommande)

Activez/Désactivez le contrôle à la télécommande.

Vous pouvez saisir l'adresse du serveur. Si le serveur n'est pas enregistré, vous devrez saisir le code PIN.

État de liaison :

- (1) S'affichera si le réseau est déconnecté et qu'aucune connexion n'est en cours.
- (2) Affichera que le réseau est déconnecté si le réseau est connecté mais que le serveur de contrôle est déconnecté.
- (3) Affichera que le serveur n'est pas lié si l'état du serveur de contrôle est non lié.
- (4) Affichera « Le serveur est lié » si la liaison a réussi.
- (5) Affichera un message d'erreur de code PIN en cas de saisie erronée.

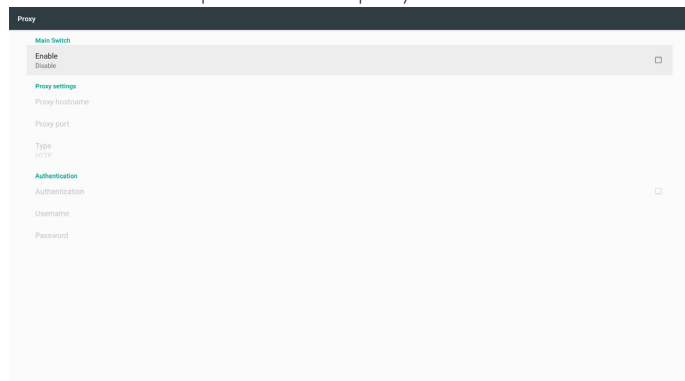
5.4.3. Paramètres de la source

1. Media Player (Lecteur multimédia) [Veuillez consulter les instructions de 4.4. Media Player (Lecteur multimédia)]
2. Browser (Navigateur) [Veuillez consulter les instructions de 4.5. Browser manual (Manuel du navigateur)]
3. CMND & Play (Veuillez consulter les instructions de 4.7. CMND & Play)
4. PDF Player (Lecteur PDF) [Veuillez consulter les instructions de 4.6. PDF Player (Lecteur de PDF)]
5. Custom App (Application personnalisée) [Veuillez consulter les instructions de 4.8. Custom App (Application personnalisée)]

5.4.4. Application réseau

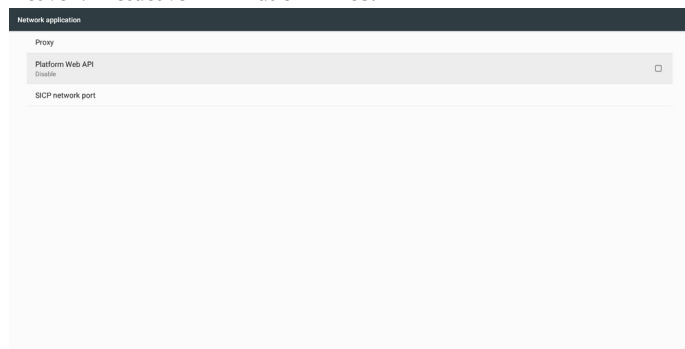
1. Proxy

Saisissez l'hôte et le port du serveur proxy.



2. Platform Web API (API Platform Web)

Activer / Désactiver API Platform Web.



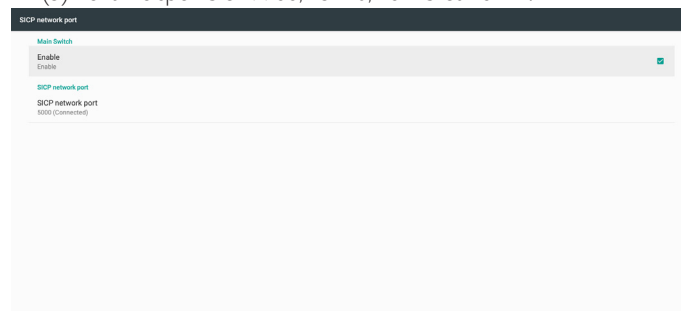
3. SCP network port (Port réseau SCP)

Modifiez le port réseau SCP.

Remarque :

Limitation d'entrée

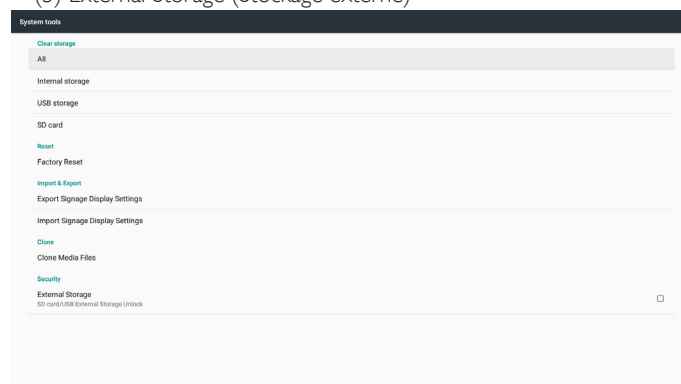
- (1) Longueur : Max 5 caractères
- (2) Plage : 1025 ~ 65535
- (3) Format : Chiffres de 0 à 9
- (4) Par défaut : 5000
- (5) Port indisponible : 9988, 15220, 28123 et 28124.



5.4.5. System Tools (Outils système)

Les outils systèmes contiennent 4 fonctions principales :

- (1) Clear Storage (Effacer stockage)
- (2) Factory Reset (Préréglage usine)
- (3) Import & Export (Importer/Exporter)
- (4) Clone Media Files (Cloner les fichiers multimédias)
- (5) External Storage (Stockage externe)



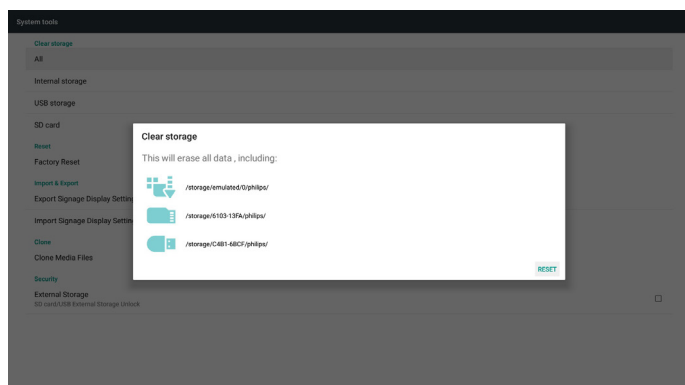
5.4.5.1 Clear Storage (Effacer stockage)

Cela permet d'effacer toutes les données dans les dossiers Philips.

4 modes sont disponibles :

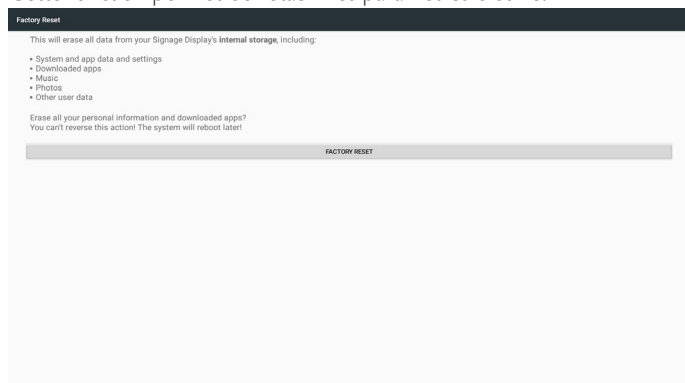
- (1) Effacer tous les dossiers Philips
- (2) Effacer uniquement le dossier Philips du stockage interne.
- (3) Effacer uniquement le dossier Philips du stockage USB.
- (4) Effacer uniquement le dossier Philips de la carte SD.

Une fenêtre s'affiche pour afficher tous les dossiers qui peuvent être effacés.

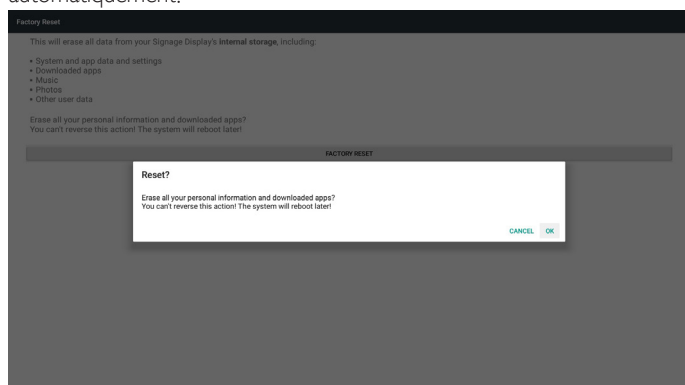


5.4.5.2 Factory Reset (Préréglage usine)

Cette fonction permet de rétablir les paramètres d'usine.



Appuyez sur OK pour exécuter la fonction de réinitialisation automatiquement.



5.4.5.3 Import & Export (Importer/Exporter)

Fonction d'importation et d'exportation de base de données et d'apk tiers.

Remarques.

- (1) Nom du fichier enregistré :
 - A. Settings_global.xml
 - B. Settings_secure.xml
 - C. Settings_system.xml
 - D. Signage_settings.db
 - E. AndroidPDMediaPlayerData.db
 - F. AndroidPDPdfData.db
 - G. AndroidPDUrlListData.db

H. Smartcms.db

- (2) Enregistre dans le dossier Philips sur le stockage

Exporter les paramètres de l'affichage de signalisation

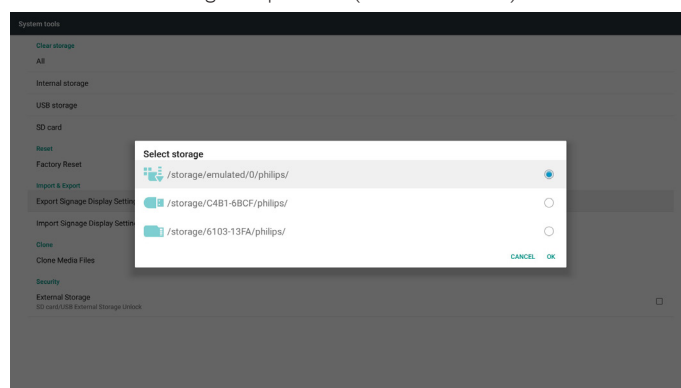
Exporte la base de données dans le dossier Philips sur le stockage USB ou la carte SD.

- (1) Exporter la base de données
- (2) Exporter l'apk tiers vers Philips/app/

Remarque :

Si aucun dossier Philips n'existe sur le stockage USB ou la carte SD, il sera créé automatiquement.

Lister tous les stockages disponibles (interne/SD/USB)

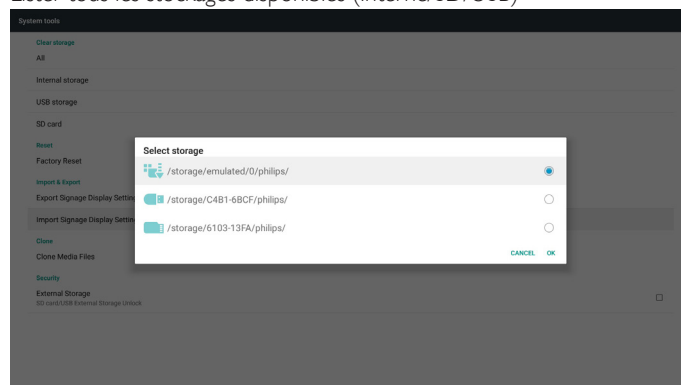


Importer les paramètres de l'affichage de signalisation

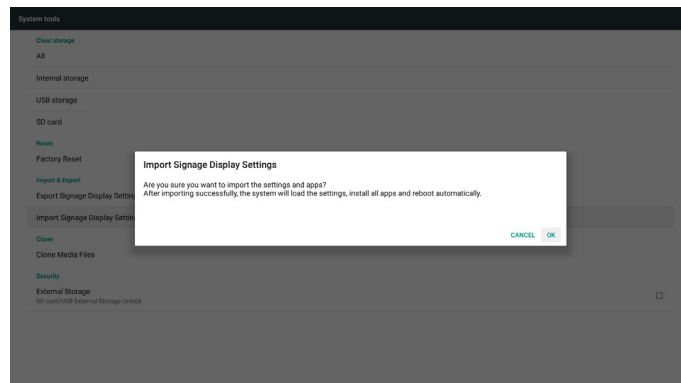
Importe les données depuis le dossier Philips sur le stockage USB ou la carte SD.

- (1) Importer la base de données
- (2) Installer automatiquement l'apk tiers depuis Philips/app/

Lister tous les stockages disponibles (Interne/SD/USB)



Afficher la boîte de dialogue de notification avant l'importation de la base de données



5.4.5.4 Clone Media File (Cloner fichier multimédia)

Cloner le fichier multimédia depuis le dossier Interne, SD ou USB Philips.

- Le nom du dossier cloné sous le dossier Philips
 - philips/photo
 - philips/music
 - philips/video
 - philips/cms
 - philips/pdf
 - philips/navigateur
- Le nom d'extension du fichier cloné est « .cms »)

Cloner la source

 - Internal storage (Stockage interne)
 - cocher FTP
 - cocher /Philips/
 - SD / USB

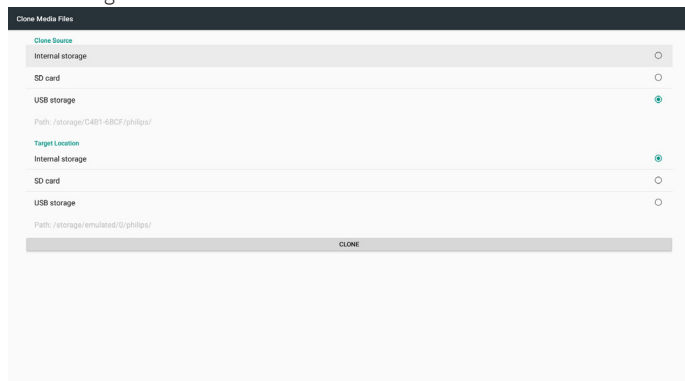
Fichiers sous la racine

Emplacement cible

 - Internal storage (Stockage interne)

Enregistrer vers /Philips/
 - SD / USB

Enregistrer vers la racine



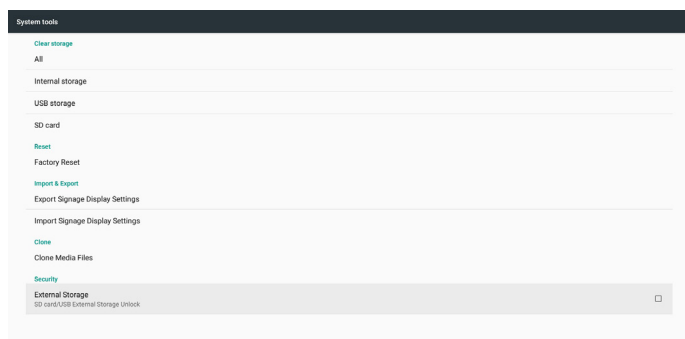
5.4.5.5 External Storage (Stockage externe)

Enable (Activé) : Verrouillage carte SD/stockage externe USB.

Disable (Désactiver) : Déverrouillage carte SD/stockage externe USB.

Remarque :

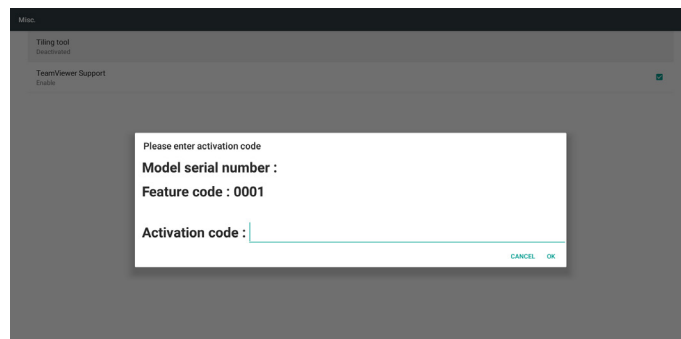
La carte SD/le stockage externe USB doit être rebranché après avoir déverrouillé le stockage externe.



5.4.6. Misc. (Div.)

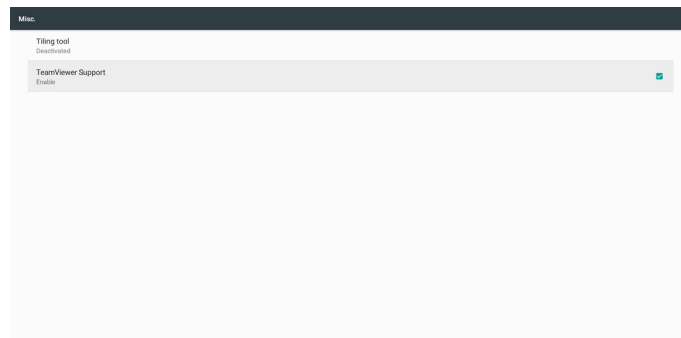
5.4.6.1 Tiling tool (Outil d'empilage)

Pour activer le fonctionnement de l'outil d'empilage, saisissez le numéro de série acheté auprès du revendeur.



5.4.6.2 TeamViewer Support (Prise en charge de TeamViewer)

Active / Désactive la prise en charge de TeamViewer.



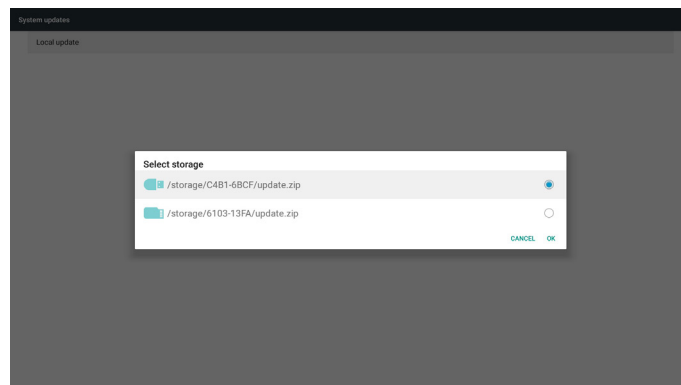
5.4.7. System update (Mise à jour système)

- Mise à jour locale

(1) Recherchera automatiquement update.zip sur le stockage USB ou la carte SD. Le résultat s'affichera dans la liste pour sélection par l'utilisateur.

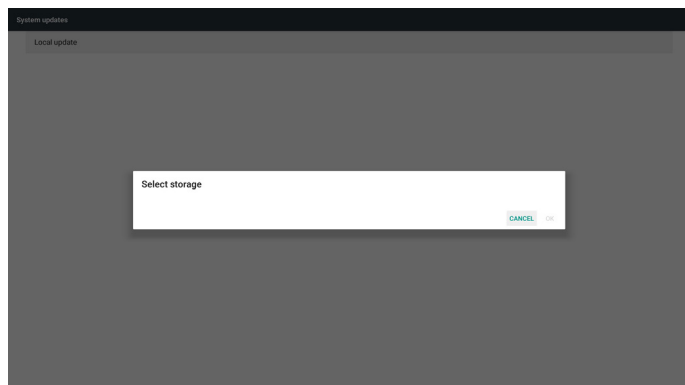
Remarque

- Seules les images Android complètes sont prises en charge.
- Le nom de fichier doit être update.zip.
- Le fichier doit se trouver à la racine du stockage.



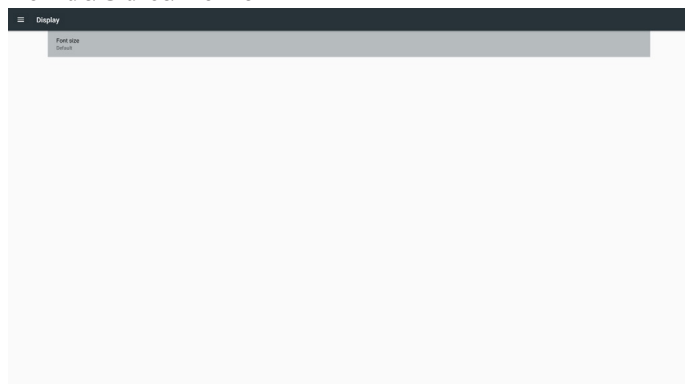
(2) Après avoir sélectionné le fichier update.zip, le système redémarrera et commencera la mise à jour.

(3) Si update.zip est introuvable. La boîte de dialogue n'affiche aucun contenu. (Le bouton OK est grisé et inutilisable.)



5.5. Display (Écran)

L'utilisateur peut modifier la taille de la police et peut choisir : Petite/ Normale/Grande/Énorme

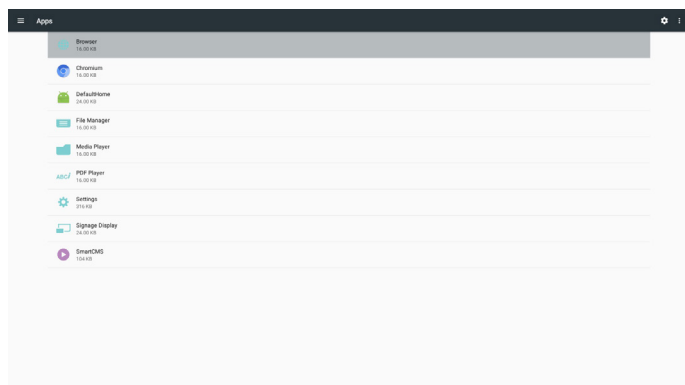


5.6. Apps (Applications)

Affichez des informations sur les applications.

Remarque

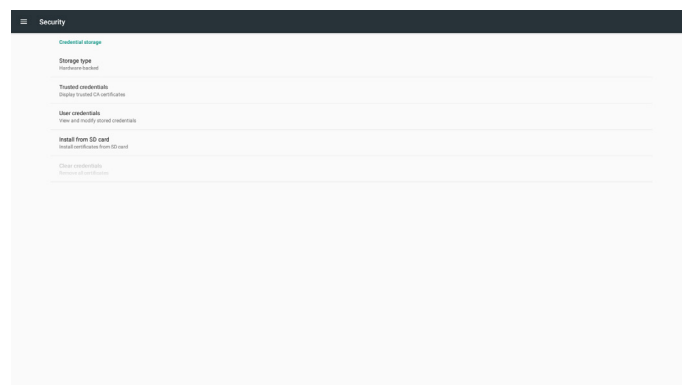
- (1) Touche options utilisateur sur le RCU pour afficher l'option de configuration.



5.7. Security (Sécurité)

- (1) Credential storage (Stockage des identifiants)

Panneau de configuration des certificats

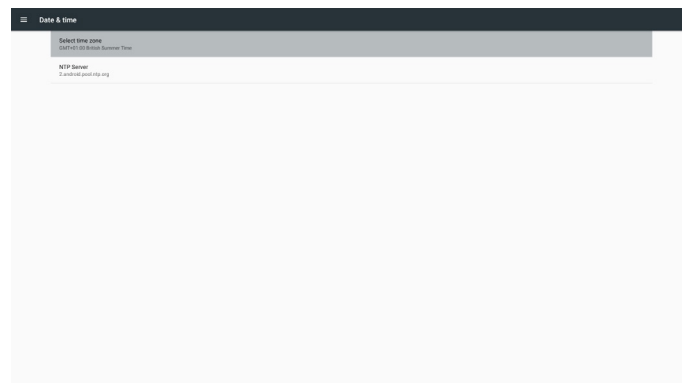


5.8. Date & time (Date et heure)

Utilisez le menu scalaire pour contrôler les fonctions d'arrêt et de mise en marche.

Remarque :

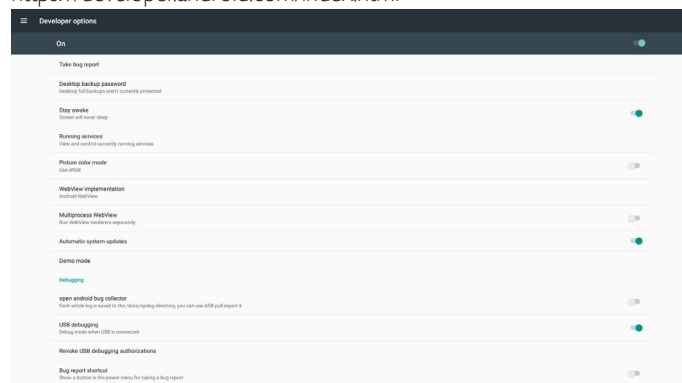
Ajoutez un nouveau serveur NTP pour afficher l'IP actuelle du serveur.



5.9. Developer options (Options pour les développeurs)

Options pour les développeurs Android. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site

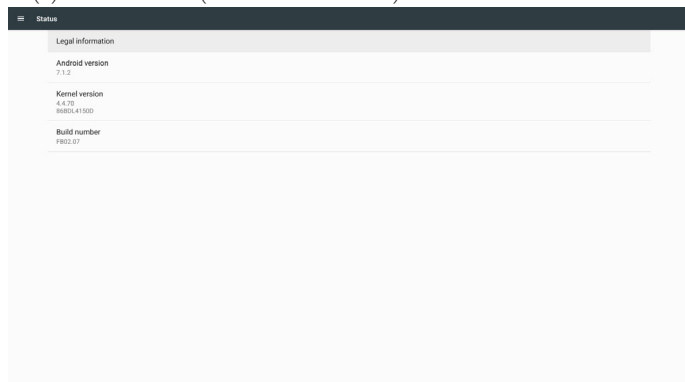
<https://developer.android.com/index.html>



5.10. About (À propos)

Informations principales dans À propos :

- (1) Legal Information (Informations légales) : affiche les licences open source.
- (2) Android version (Version d'Android)
- (3) Kernel version (Version du noyau)
- (4) Build number (Numéro de version)



5.11. Supplementary (Autres)

5.11.1. Informations rapides

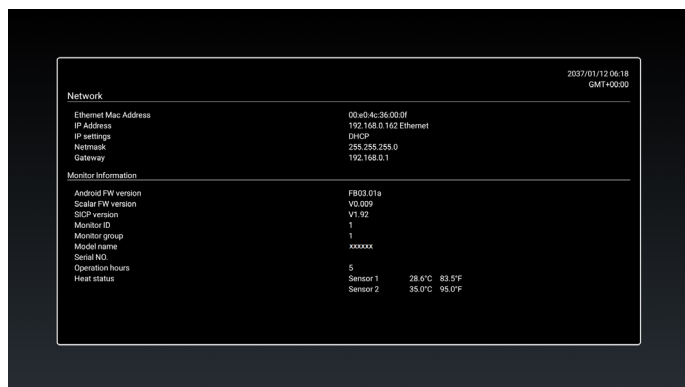
Vous pouvez appuyer sur « Info + 77 » pour lancer les informations rapides.

Informations rapides affiche « Network » (Réseau) et « Monitor Information » (Infos moniteur) comme suit :

Remarque :

Heures opération : Elles sont mises à jour toutes les minutes.

Statut de chaleur : Il est mis à jour toutes les 5 secondes.



5.11.2. Comment personnaliser une animation de démarrage Android ?

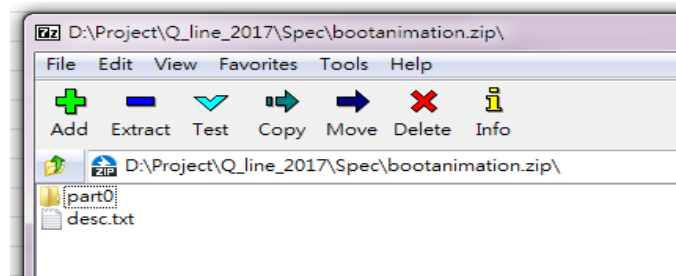
1. Vue d'ensemble

L'animation de démarrage Android utilise un script pour charger des fichiers PNG lorsque l'appareil démarre. Elle contient un fichier zip **décompressé** nommé **bootanimation.zip**.

2. À l'intérieur du fichier bootanimation.zip

Le fichier bootanimation.zip contient ce qui suit :

- Le dossier image (Contient des images PNG nommées par numéros incrémentiels)
- Le fichier desc.txt



(1) Le dossier image

Il contient des images PNG nommées par numéros, commençant à 0000.png ou 0001.png et poursuivant par incréments de 1. Il doit y avoir au moins un dossier et il n'y a pas de limite supérieure connue au nombre de dossiers.

(2) Le fichier desc.txt

Ce fichier définit comment les images dans le(s) dossier(s) sont affichées pendant l'animation de démarrage, dans le format suivant :

- Largeur Hauteur Fréquence de trame
- mode Boucle temporisation Dossier1
- mode Boucle temporisation Dossier2

Un exemple de fichier desc.txt est :

- 1920 1080 30
- p 1 0 partie 0
- p 0 0 partie 1

a. La première ligne

1920 et 1080 définissent la largeur et la hauteur de la résolution de l'écran.

30 est la fréquence de trame en ips (images par seconde), à savoir le nombre d'images à afficher par seconde.

b. La deuxième et la troisième ligne ont un même format.

Le premier 'p' définit le mode de lecture, à savoir arrêt immédiat de la lecture une fois le démarrage terminé.

Le chiffre après le 'p' définit le mode de répétition

- spécifier 0 fait boucler indéfiniment la partie jusqu'à ce que le démarrage de l'appareil soit terminé.
- spécifier 1 fait lire la partie une seule fois.

Le chiffre suivant définit la temporisation (ms). Par exemple, si 10 est défini, lorsque tous les fichiers images ont été lus, le système temporise de 10 ms.

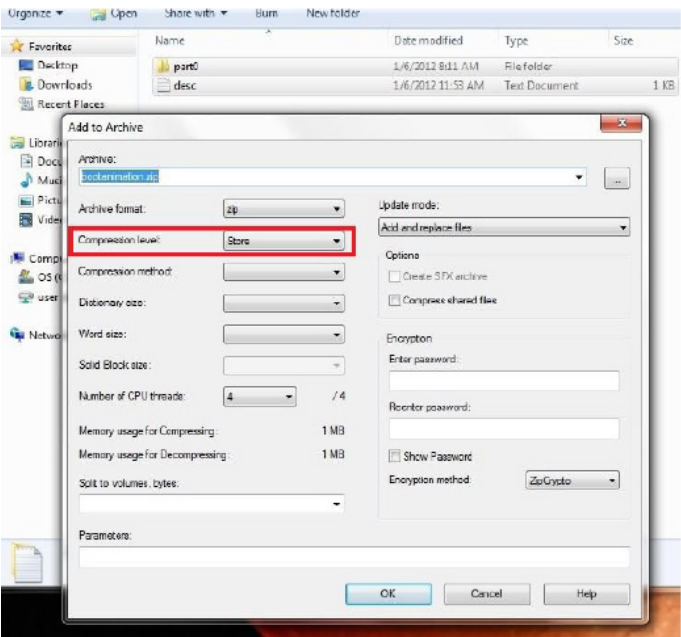
Part0 et part1 sont le nom des dossiers image.

Dans l'exemple ci-dessus, l'animation de démarrage est lue à une résolution de 1920 par 1080 pixels, à une fréquence de trame de 30 ips, en commençant par le contenu du dossier part0 et après l'avoir lu en une boucle, en passant au contenu du dossier part1 et en le lisant en continu jusqu'à ce que le démarrage de l'appareil soit terminé.

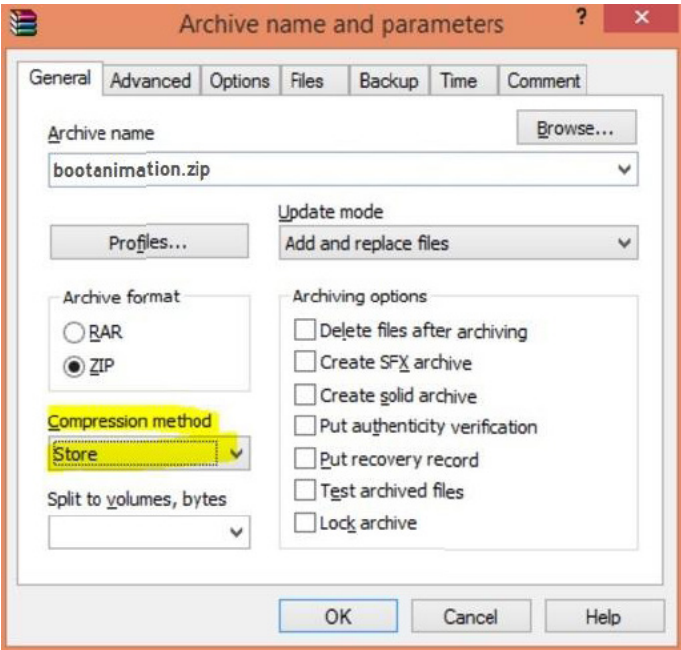
3. Fichier zip :

Sélectionnez tout (dossiers images et desc.txt) à l'intérieur du dossier Bootanimation et compressez-les dans une nouvelle **archive zip non compressée** à l'aide de votre utilitaire de compression favori tel que 7zip ou WinRAR, etc.

Si vous utilisez 7zip, définissez le niveau de compression sur « Store » (Stocker)



Si vous utilisez WinRAR, définissez la « Compression method » (Méthode de compression) sur « Store » (Stocker)



dans le cas contraire, bootanimation ne fonctionnera PAS
4. Appliquer bootanimation personnalisé
Procédure :

- (1.) Mettez votre fichier bootanimation.zip personnalisé dans la carte SD ou le stockage USB externe et branchez-le dans la plateforme Phillips PD.
- (2.) Assurez-vous que l'option Logo est activée.
Appuyez sur la touche Accueil sur le RCU : Menu OSD -> Configuration 2 -> Logo -> régler sur « Utilisateur »
- (3.) Appuyez sur la combinaison de touches « Accueil + 1888 » sur le RCU pour accéder au mode Administrateur :
Paramètres -> Affichage de signalisation -> PARAMÈTRES GÉNÉRAUX -> Logo de démarrage
- (4.) Le système trouve automatiquement le fichier bootanimation.zip dans la carte SD ou le stockage USB externe et le copie dans /data/local

(5.) Une fois les étapes 1 à 4 effectuées, redémarrez le système. La nouvelle animation de démarrage personnalisée doit être affichée lors du démarrage.

5.11.3.Comment installer l'application Android ?

Il existe 3 façons d'installer votre application Android.

(a) Via le gestionnaire de fichiers en mode Administrateur

- 1. Si vous avez déjà l'apk
 - 1.1 copiez votre apk sur la clé USB ou la carte SD, puis branchez-la dans l'affichage de signalisation Android Philips.
 - 1.2 Allez dans mode Administrateur > Applications > Gestionnaire de fichiers
 - 1.3 À l'aide du Gestionnaire de fichiers, trouvez votre apk puis installez-le. Appuyez simplement sur « OK » sur l'apk sélectionné.
- 2. Téléchargez l'apk avec le navigateur Chromium, puis allez dans <chemin de stockage interne>/Téléchargements/ via le Gestionnaire de fichiers.
 - 2.1 Le reste des étapes est le même que ci-dessus. Veuillez noter que chaque modèle peut avoir un <chemin de stockage interne> différent.

(b) Via Adb Shell

- 1. Assurez-vous que votre PC peut se connecter à l'affichage de signalisation Android Philips en utilisant adb.
- 2. Préparez votre apk dans un dossier (par exemple, C:\apkfolder) sur PC.
- 3. Exécutez l'instruction suivante par l'outil de ligne de commande.
C:\apkfolder> adb install -r apk_name.apk

(c) Via une intention personnalisée

- 1. Si vous développez un apk qui peut télécharger une application Android, votre apk peut générer une intention personnalisée.
- 2. Donner le nom de l'apk et le chemin dans lequel il a été stocké. Le système vous aidera pour l'installation par programme.

Description	Intent	Paramètres	
Sw Update	php.intent.action.UPDATE_APK	filePath	Le chemin de fichier absolu comprenant le nom de fichier.
		Conserver	Indique que vous souhaitez conserver le fichier ou non après la mise à jour: La valeur par défaut est Faux.
		packageName	Le package cible que vous souhaitez lancer automatiquement après la mise à jour.
		activityName	L'activité cible que vous souhaitez lancer automatiquement après la mise à jour: Mais si l'activité principale actuelle n'est pas activityName, rien ne se passe.

Par exemple :

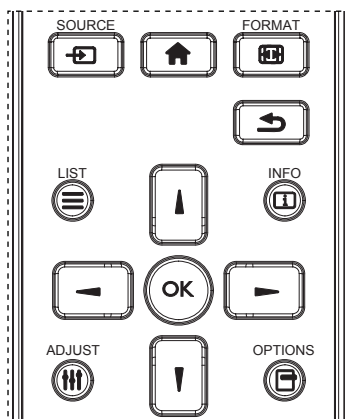
```
Intent intent = new Intent();
intent.setAction("php.intent.action.UPDATE_APK");
intent.putExtra("filePath", "/sdcard/Download/apk_name.apk");
intent.putExtra("keep", true);
intent.putExtra("packageName", "com.example.apk_name");
intent.putExtra("activityName", "com.example.apk_name.MainActivity");
sendBroadcast(intent);
```

6. Menu OSD

Vous trouverez ci-dessous une vue d'ensemble de la structure du menu OSD (affichage à l'écran). Vous pouvez l'utiliser comme référence lorsque vous réglez votre moniteur.

6.1. Navigation dans le menu OSD

6.1.1. Navigation du menu OSD avec la télécommande



1. Appuyez sur le bouton [↑] sur la télécommande pour afficher le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton [A] ou [I] pour sélectionner l'élément que vous voulez régler.
3. Appuyez sur le bouton [OK] ou [→] pour ouvrir le sous-menu.
4. Dans le sous-menu, appuyez sur le bouton [A] ou [I] pour changer entre les éléments, appuyez sur le bouton [←] ou [→] pour modifier les réglages. S'il y a un sous-menu, appuyez sur le bouton [OK] ou [→] pour ouvrir le sous-menu.
5. Appuyez sur le bouton [↶] pour retourner au menu précédent ou appuyez sur le bouton [↑] pour fermer le menu OSD.

REMARQUES :

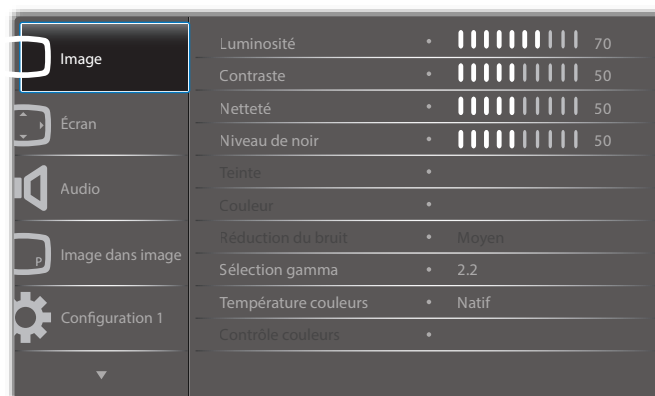
- Lorsqu'aucun menu n'est affiché à l'écran, appuyez sur [A] pour afficher le menu {Image intelligente}.
- Lorsqu'aucun menu n'est affiché à l'écran, appuyez sur [I] pour afficher le menu {Source audio}.

6.1.2. Navigation du menu OSD avec les boutons de contrôle du moniteur

1. Appuyez sur le bouton [MENU] pour ouvrir le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton [H] ou [L] pour sélectionner l'élément que vous voulez régler.
3. Appuyez sur le bouton [H] pour ouvrir le sous-menu.
4. Dans le sous-menu, appuyez sur le bouton [▲] ou [▼] pour basculer entre les éléments, appuyez sur le bouton [H] ou [L] pour modifier les réglages. S'il y a un sous-menu, appuyez sur le bouton [H] pour ouvrir le sous-menu.
5. Appuyez sur le bouton [MENU] pour retourner au menu précédent ou appuyez plusieurs fois sur le bouton [MENU] pour fermer le menu OSD.

6.2. Présentation du menu OSD

6.2.1. Menu Image



Luminosité

Pour régler la luminosité de l'image en modifiant l'intensité du rétroéclairage du panneau LCD.

Contraste

Pour augmenter le contraste de la qualité de l'image. Les parties noires de l'image deviendront plus riches et sombres et le blanc deviendra plus blanc.

Netteté

Pour améliorer les détails de l'image.

Niveau de noir

Le niveau de noir vidéo est défini comme le niveau de luminosité dans la partie la plus foncée (noire) d'une image visuelle. Pour modifier la luminosité de l'image.

Teinte

Pour modifier la teinte des couleurs de l'image.

Appuyez sur le bouton [←] ou [→] pour ajuster le réglage. Appuyez sur le bouton [→] et la couleur du ton de la chair devient légèrement verte. Appuyez sur le bouton [←] et la couleur du ton de la chair devient légèrement violette.

REMARQUE : Cet élément n'est opérationnel qu'avec le mode Vidéo (espace colorimétrique YUV).

Couleur

Pour augmenter ou baisser l'intensité des couleurs de l'image.

REMARQUE : Cet élément n'est opérationnel qu'avec le mode Vidéo (espace colorimétrique YUV).

Réduction du bruit

Pour supprimer le bruit de l'image. Vous pouvez choisir un niveau de réduction de bruit approprié.

Choisissez entre : {Arrêt} / {Bas} / {Moyen} / {Fort}.

REMARQUE : Cet élément n'est opérationnel qu'avec le mode Vidéo (espace colorimétrique YUV).

Sélection gamma

Gamma est ce qui contrôle la luminosité générale de l'image. Les images qui ne sont pas corrigées correctement peuvent apparaître trop claires ou foncées, donc le réglage gamma peut avoir un effet énorme sur la qualité générale de l'affichage de votre moniteur.

Les options sont : {Natif} / {2.2} / {2.4} / {S gamma} / {D-image}.

Température couleurs

Pour sélectionner la température des couleurs de l'image. Une température des couleurs plus basse aura une teinte rougeâtre, tandis qu'une température des couleurs plus haute aura une teinte bleuâtre.

Choisissez entre : {3000K} / {4000K} / {5000K} / {6500K} / {7500K} / {9300K} / {10000K} / {Natif} / {Utilisateur 1} / {Utilisateur 2}.

Contrôle couleurs

Vous pouvez ajuster précisément les tonalités de l'image en modifiant indépendamment les réglages **User-R** (Rouge), **User-G** (Vert) et **User-B** (Bleu) avec la condition suivante :

Réglage {Image} - {Température couleurs} - {Utilisateur} sur [Utilisateur 1]

Ou vous pouvez ajuster les tonalités par 100K dans la plage de 2000K à 10000K avec la condition suivante :

Réglage {Image} - {Température couleurs} - {Utilisateur} sur [Utilisateur 2]

Image intelligente

Les modes d'image intelligente suivants sont disponibles :

- Mode PC : {Standard} / {Très lumineux} / {sRGB}.
- Mode vidéo : {Standard} / {Très lumineux} / {Cinéma}.

Contraste intelligent

La fonction Contraste Intelligent sert à améliorer le contraste de l'image des scènes plus sombres quand il est activé. Le réglage {Luminosité} dans le menu **Image** est désactivé lorsque Contraste Intelligent est activé.

Energie Intelligente

Pour que le moniteur puisse réduire automatiquement sa consommation d'énergie.

Les options sont : {Arrêt} / {Moyen} / {Fort}.

Senseur lumière

La fonction Capteur lumin. permet de régler automatiquement la luminosité lorsque la lumière ambiante change

Mode de balayage

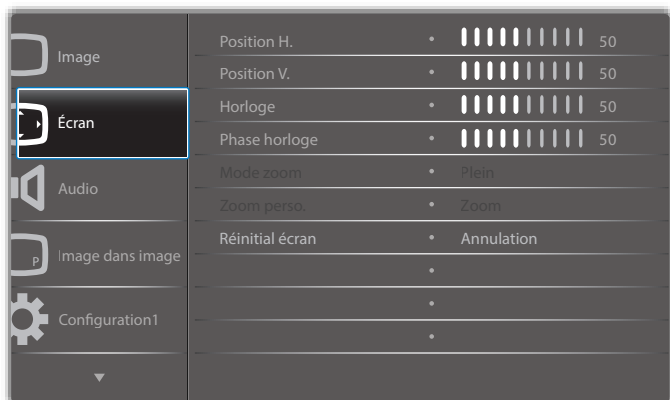
Pour changer la zone d'affichage de l'image.

- {Sur-balayage} - Affiche environ 95 % de la taille originale de l'image. Les bords autour de l'image seront un peu coupés.
- {Sous-balayage} - L'image est affichée dans sa taille originale.

Réinitial. image

Pour réinitialiser tous les réglages du menu **Image**.

6.2.2. Menu Écran



Position H.

Appuyez sur le bouton [→] pour déplacer l'image vers la droite ou sur [←] pour déplacer l'image vers la gauche.

REMARQUES :

- Le réglage de la position H ne fonctionne qu'avec l'entrée **VGA**.
- La position H ne peut pas être réglée quand {Changement de pixel} est activé.

Position V.

Appuyez sur le bouton [↑] pour déplacer l'image vers le haut ou sur [↓] pour déplacer l'image vers le bas.

REMARQUES :

- Le réglage de la position V ne fonctionne qu'avec l'entrée **VGA**.
- La Position V. ne peut pas être réglée quand {Changement de pixel} est activé.

Horloge

Pour modifier la largeur de l'image.

REMARQUE : Cet élément ne marche qu'avec l'entrée **VGA**.

Phase Horloge

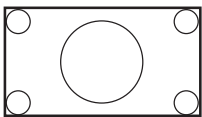
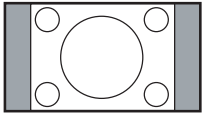

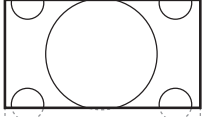

Pour améliorer le focus, la clarté et la stabilité de l'image.

REMARQUE : Cet élément ne marche qu'avec l'entrée **VGA**.

Mode Zoom

Les images que vous recevez peuvent être transmises au format 16:9 (écran large) ou 4:3 (écran traditionnel). Les images 16:9 ont parfois des bandes noires en haut et en bas de l'écran (format Boîte à lettres). Le mode zoom est désactivé lorsque {Changement de pixel} est activé ou allumé, et lorsque {Empilage} est activé.

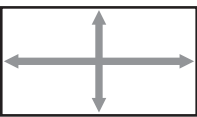

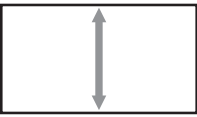

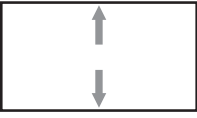
Choisissez entre : {Plein} / {Normal} / {Réel} / {21:9} / {Personnalisé}.

	Plein Ce mode restaure les proportions originales des images transmises au format 16:9 en utilisant l'écran entier.
	Normal L'image est affichée au format 4:3 et des barres noires sont affichées des deux côtés de l'image.
	Réel Ce mode affiche l'image pixel par pixel sur l'écran, sans modifier la taille originale de l'image.
	21:9 L'image est agrandie au format 21:9. Ce mode est recommandée lorsque vous affichez des images qui ont des barres noires en haut et en bas (format Boîte à lettres).
	Personnalisé Pour appliquer les réglages de zoom personnalisés dans le menu Zoom personnalisé.

Zoom perso.

Vous pouvez utiliser cette fonction pour personnaliser les réglages du zoom pour afficher l'image de la manière désirée.

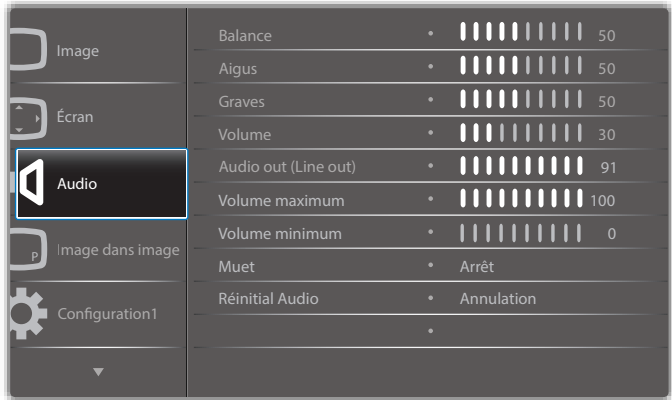
REMARQUE : Cet élément ne fonctionne que lorsque {Mode zoom} est réglé sur {Personnalisé}.

	Zoom Pour agrandir l'image horizontalement et verticalement, simultanément.
	H Zoom Pour agrandir l'image horizontalement seulement.
	V Zoom Pour agrandir l'image verticalement seulement.
	Position H. Pour déplacer la position horizontale gauche ou droite de l'image.
	Position V. Pour déplacer la position verticale haut ou bas de l'image.

Réinitial écran

Pour réinitialiser tous les réglages du menu **Écran** et restaurer les réglages originaux.

6.2.3. Menu Audio



Balance

Pour régler la balance de sortie audio vers la gauche ou la droite.

Aigus

Pour augmenter ou baisser le volume des sons aigus.

Graves

Pour augmenter ou baisser le volume des sons graves.

Volume

Appuyez pour augmenter ou baisser le volume de sortie audio.

Audio out (Line out) [Sortie audio (Sortie ligne)]

Appuyez pour augmenter ou baisser le volume de sortie de ligne audio.

Volume maximum

Choisissez le niveau désiré pour le réglage du volume maximum. Cela empêche de régler le volume à un niveau trop fort.

Volume minimum

Choisissez le niveau désiré pour le réglage du volume minimum.

Muet

Pour allumer ou éteindre la fonction Muet.

Réinitial Audio

Pour réinitialiser tous les réglages du menu **Audio** et restaurer les réglages originaux.



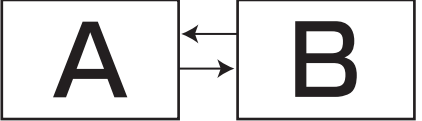

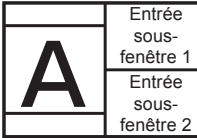
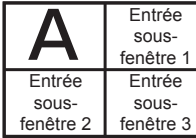
6.2.4. Menu Image dans image



Mode Sub

Pour sélectionner le mode PIP (image dans image).

Choisissez entre : {Arrêt} / {PIP} / {Changement rapide} / {PBP 2Win} / {PBP 3Win} / {PBP 3Win-1} / {PBP 3Win-2} / {PBP 4Win} / {PBP 4Win-1} / SICP.

Arrêt 	PIP 	
Changement rapide  Basculez entre l'entrée principale ou secondaire au sommet.		
PBP 2Win 	PBP 3Win 	PBP 4Win 

Taille PIP

Pour sélectionner la taille de la sous-image dans le mode PIP (image dans image).

Choisissez entre : {Petit} / {Moyen} / {Grand}.

Position PIP

Pour sélectionner la position de la sous-image dans le mode PIP (image dans image).

Choisissez entre : {En bas, à droite} / {En bas, à gauche} / {En haut, à droite} / {En haut, à gauche}.

Changement PIP

Échange le signal d'entrée de la fenêtre Principale et Secondaire en mode **PIP / Changement rapide**.

Réinitialisation PIP

Pour réinitialiser tous les réglages du menu **Image dans image** et restaurer les réglages originaux.

REMARQUES :

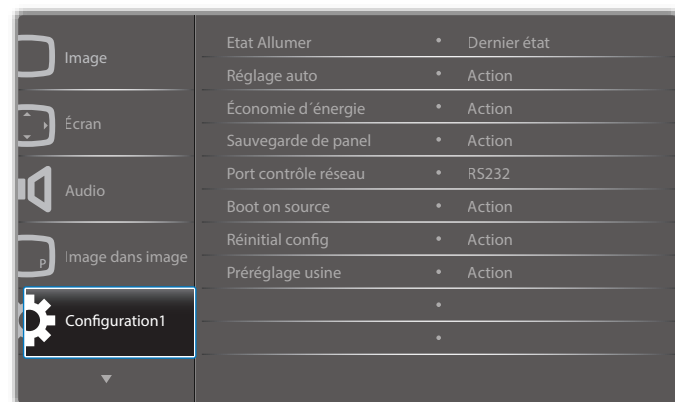
- La fonction PIP est seulement disponible avec la condition suivante : Réglage **{Option avancée}** - **{Empilage}** - **{Activé}** sur **[Non]**.
- La fonction PIP n'est disponible qu'avec certaines combinaisons de sources de signal, comme indiqué dans le tableau suivant.

Sous	Principal	DP	OPS	HDMI1	VGA	HDMI2	HDMI3	Composant	Video	USB	NAVIGATEUR	SmartCMS	DVI
DP		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
OPS		○	○	X	○	○	○	○	○	○	○	○	○
HDMI1		○	X	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
VGA		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
HDMI2		○	○	○	○	○	X	○	○	○	○	○	○
HDMI3		○	○	○	○	X	○	○	○	○	○	○	○
Composant		○	○	○	○	○	○	○	X	X	X	X	○
Video		○	○	○	○	○	○	X	○	X	X	X	○
USB		○	○	○	○	○	○	X	X	○	X	X	○
NAVIGATEUR		○	○	○	○	○	○	X	X	X	○	X	○
SmartCMS		○	○	○	○	○	○	X	X	X	X	○	○
DVI		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

(○ : Fonction PIP disponible, X : Fonction PIP pas disponible)

- La disponibilité de la fonction PIP dépend aussi de la résolution du signal d'entrée utilisé.

6.2.5. Menu Configuration1



Etat Allumer

Sélectionnez le statut d'affichage pour la prochaine fois que vous branchez le cordon d'alimentation.

- {Eteindre}** - Le moniteur restera éteint lorsque le cordon d'alimentation est branché sur une prise murale.
- {Forcer allumer}** - Le moniteur s'allumera lorsque le cordon d'alimentation est branché sur une prise murale.
- {Dernier état}** - Le moniteur retournera au dernier état d'alimentation utilisé (marche/arrêt/veille) lorsque vous débranchez et rebranchez le cordon d'alimentation.

Réglage auto

Utilisez cette fonction pour optimiser automatiquement l'affichage de l'image d'une source VGA.

REMARQUE : Cet élément ne marche qu'avec l'entrée **VGA**.

Économie d'énergie

Utilisez ce réglage pour réduire automatiquement la consommation d'énergie.

- {RGB}** - Sélectionnez **{Marche}** pour que l'écran passe en mode économie d'énergie lorsqu'aucun signal n'est détecté depuis les entrées du mode PC (espace colorimétrique RGB) après 10 secondes.
- {Video}** - Sélectionnez **{Marche}** pour passer en mode économie d'énergie lorsqu'aucun signal n'est détecté depuis les entrées du mode VIDEO (espace colorimétrique YUV) après 10 secondes.


Sauvegarde de panel

Choisissez pour activer la fonction de sauvegarde du panneau pour réduire le risque de « persistance d'image » ou « image fantôme ».

- {Ventilateur}** - Choisissez cette option pour régler la vitesse de rotation du ventilateur. Sélectionnez **{Auto}** pour allumer/éteindre le ventilateur de refroidissement en fonction de la température du moniteur.

Choisissez entre : **{Auto}** / **{Arrêt}** / **{Bas}** / **{Moyen}** / **{Fort}**.

REMARQUES :

- L'option par défaut **{Auto}** déclenche le ventilateur de refroidissement si la température de **45 °C (113 °F)** est atteinte et l'arrête si la température est inférieure à **43 °C (109 °F)**.
- Un message d'avertissement de température s'affichera sur l'écran lorsque la température atteint **58 °C (136 °F)**. Tous les boutons, sauf le bouton , seront désactivés.
- Lorsque la température atteint **60 °C (140 °F)**, l'alimentation du moniteur s'éteint automatiquement.
- {Luminosité}** - Sélectionnez **{Marche}** et la luminosité de l'image sera réduite à un niveau approprié. L'élément Luminosité dans le menu Image ne sera plus disponible.
- {Changement de pixe}** - Sélectionnez l'intervalle de temps (**{Auto}** / **{10 ~ 900}** Secondes / **{Arrêt}**) pour que la taille de l'image s'agrandisse légèrement et change la position des pixels dans 4 directions (haut, bas, gauche ou droite). L'activation de Changement de pixel désactivera la Position H., la Position V. et le mode de zoom du menu de l'écran.

Port contrôle réseau

Pour sélectionner le port de contrôle réseau.

Choisissez entre : **{RS232}** / **{Card OPS RS232}** / **{LAN ->RS232}**.

REMARQUE : Après connexion à votre appareil OPS, l'option **{Card OPS RS232}** est fonctionnelle.

Boot on source (Source démar.)

Efface tous les cookies, les signets, l'historique et le texte ayant servi au remplissage automatique.

Réinitial config

Sélectionnez la source au démarrage.

Entrée : Sélectionnez la source d'entrée au démarrage.

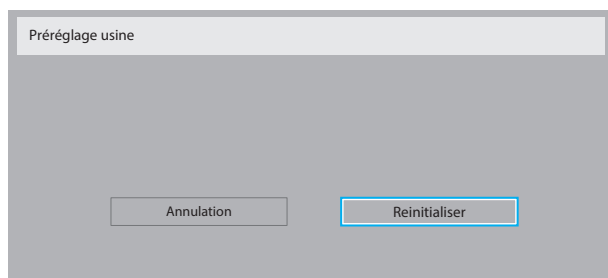
Liste lec. : Sélectionnez l'index de la liste de lecture, du navigateur et du lecteur PDF.

0 : pas de liste de lecture. Identique au changement de source depuis l'OSD. 1~7 : numéro de liste de lecture.

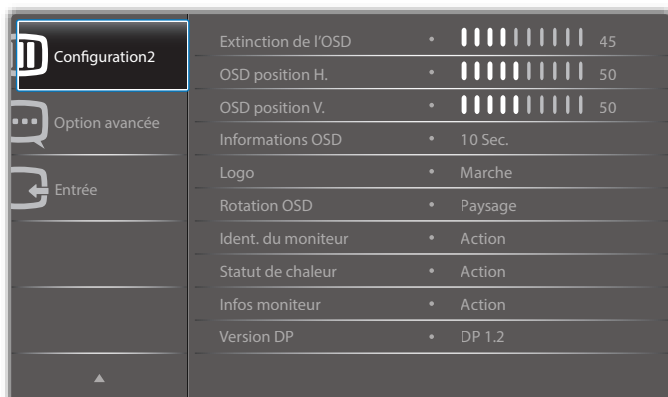
Préréglage usine

Pour réinitialiser tous les réglages des sous-menus **{Image}**, **{Écran}**, **{Audio}**, **{Image dans image}**, **{Configuration1}**, **{Configuration2}** et **{Option avancée}** du menu OSD et restaurer les réglages originaux.

Appuyez sur le bouton [←] ou [→] pour sélectionner {Réinitialiser} et appuyez sur [OK] pour effectuer la réinitialisation.



6.2.6. Menu Configuration2



Extinction de l'OSD

Pour régler la durée d'affichage du menu OSD (affichage à l'écran) sur l'écran.

Les options sont : {0 ~ 120} secondes.

OSD position H.

Pour ajuster la position du menu OSD horizontalement.

OSD position V.

Pour ajuster la position du menu OSD verticalement.

Informations OSD

Pour régler la durée d'affichage des informations OSD, affichées en haut à droite sur l'écran. Les informations OSD s'affichent automatiquement lorsque le signal d'entrée est changé.

Les informations OSD resteront affichées sur l'écran si vous sélectionnez {Arrêt}.

Les options sont : {Arrêt, 1 ~ 60} secondes.

Logo

Activez ou désactivez l'affichage du logo **PHILIPS** lorsque vous allumez l'écran.

Rotation OSD

Tournez le menu OSD

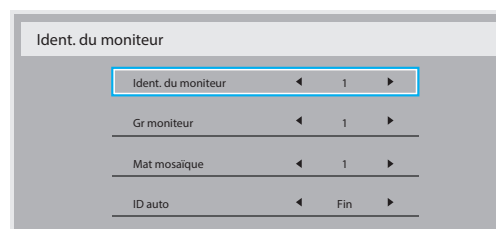
Les options sont :

- {Paysage} (réglage par défaut)
- {Portrait}

Ident. du moniteur

Pour régler le numéro d'ID pour le contrôle du moniteur via une connexion RS232C. Chaque moniteur doit avoir un numéro d'ID unique lorsque plusieurs moniteurs sont connectés ensemble. La gamme de Numéro d'ID moniteur est comprise entre 1 et 255.

Les options sont : {Gr moniteur} / {Mat mosaïque} / {ID auto}



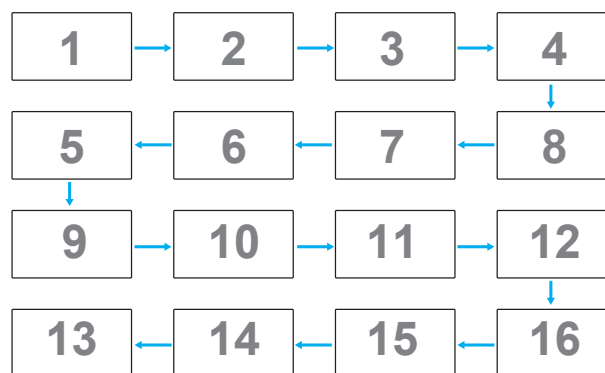
- {Gr moniteur}

Les options sont : {1-255}. Le paramètre par défaut est 1.

- {Mat mosaïque}

La plage de numéro pour la mosaïque est de 1 et 15. 1 est le paramètre par défaut. La fonction de configuration {ID auto} vous permet de configurer l'Ident. du moniteur de la machine connectée en suivant les paramètres de {Mat mosaïque}.

Par exemple : La matrice d'empilage est définie sur 4



- {ID auto}

Les options sont : {Début} / {Fin}. Le paramètre par défaut est {Fin}.

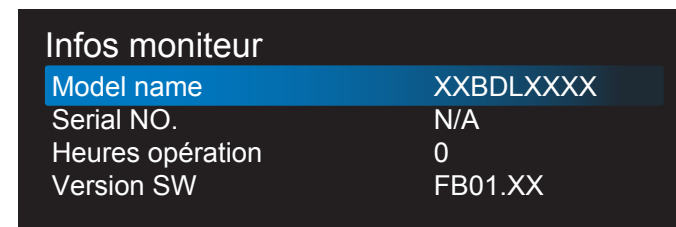
- Basculez sur l'option Start pour configurer les ID des machines en revenant en arrière à partir de la machine actuelle.
- Une fois la configuration terminée, l'option se termine sur Fin automatiquement.
- Pour utiliser cette fonction, connectez toutes les machines en série avec des câbles RS-232 et configurez aussi leurs ports de contrôle sur RS-232.

Statut de chaleur

Cette fonction vous permet de vérifier le statut thermique du moniteur.

Infos moniteur

Pour afficher les informations de votre téléviseur, avec le numéro de modèle, le numéro de série, le nombre d'heures d'utilisation et la version du logiciel.



Version DP

Les options sont : {DP 1.1} / {DP 1.2} / {DP 1.2 multi}. La valeur par défaut est {DP 1.1}.

Capt. prés.

Règle l'affichage pour activer le rétroéclairage en cas de détection de présence et pour désactiver le rétroéclairage après une durée spécifiée

Les options sont : {Arrêt, 10 ~ 60} minutes.

HDMI edid

Les options sont : {HDMI 1.4} / {HDMI 2.0}. La valeur par défaut est {HDMI 1.4}.

REMARQUE : L'option HDMI 2.0 sert à prendre en charge l'utilisation d'équipements HDMI 2.0.

Rotation img

Applique une rotation à 270 degrés sur l'image de la fenêtre principale.

Les options sont : {Arrêt} (par défaut) / {Marche}.

Sélect. fen.

Sélectionnez la fenêtre pour effectuer les réglages. La fenêtre sélectionnée sera surlignée par un cadre vert.

Les options sont : {Principal} (Par défaut), {Sous-fenêtre 1}, {Sous-fenêtre 2}, {Sous-fenêtre 3}.

Power LED light

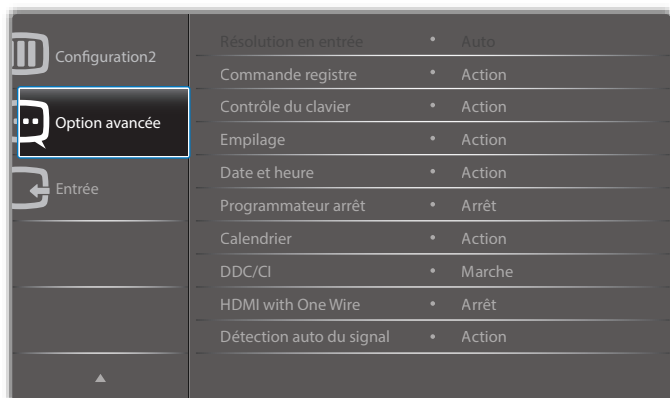
Choisissez cette fonction pour contrôler la LED d'alimentation.

Les options sont : {Arrêt} / {Marche} (par défaut).

Réinitial config

Réinitialisez tous les paramètres du menu **Configuration2** aux valeurs d'usine.

6.2.7. Menu Option avancée



Résolution en entrée

Pour régler la résolution de l'entrée VGA. Cela n'est nécessaire que lorsque le moniteur n'arrive pas à détecter correctement la résolution de l'entrée VGA.

REMARQUE : Cet élément ne marche qu'avec l'entrée VGA.

Les options sont :

- {1024x768 / 1280x768 / 1360x768 / 1366x768}
- {1400x1050 / 1680x1050}
- {1600x1200 / 1920x1200}
- {Auto} : Détermine automatiquement la résolution.

Les réglages que vous effectuez seront annulés lorsque l'alimentation est éteinte puis rallumée.

Commande registre

Pour sélectionner le mode d'opération de la télécommande lorsque plusieurs téléviseurs sont connectés ensembles via RS232C.

- {Normal} - Tous les moniteurs peuvent être utilisés normalement avec la télécommande.

- {Primaire} - Sélectionne ce moniteur comme moniteur primaire, pouvant être utilisé avec la télécommande. Seulement ce moniteur peut être utilisé avec la télécommande.
- {Secondaire} - Sélectionne ce moniteur comme moniteur secondaire. Ce moniteur ne peut pas être utilisé avec la télécommande, et recevra seulement le signal de contrôle à partir du moniteur primaire via la connexion RS232C.
- {Verrouiller tout} / {Verr.Tout sauf vol} / {Verr.Tout sauf alim} - Pour verrouiller la fonction de télécommande de ce téléviseur. Pour déverrouiller, appuyez pendant 5 (cinq) secondes sur le bouton **[i]** INFO de la télécommande.

REMARQUE : Après avoir quitté le menu OSD principal, l'OSD primaire / secondaire est affiché pendant 3 secondes. Ou appuyez sur le bouton **[OK]** pour afficher l'OSD primaire / secondaire en l'absence d'autre OSD.

1. Dans l'OSD primaire, appuyez sur le bouton **[←]** ou **[→]** pour régler la valeur de {Control Monitor ID} (Ident. du moniteur de contrôle) et appuyez sur le bouton **[M]** ou **[T]** pour régler la valeur de {Control Group ID} (Ident. du groupe de contrôle).

Contrôle du clavier

Choisissez pour activer ou désactiver la fonction de contrôle du clavier (boutons de contrôle).

- {Ouvrir} - Pour activer la fonction de contrôle du clavier.
- {Verrouiller tout} / {Verr.Tout sauf vol} / {Verr.Tout sauf alim} - Pour désactiver la fonction de clavier.

REMARQUE : Pour activer ou désactiver le verrouillage du contrôle du clavier, appuyez simultanément sur les boutons **[+]** et **[M]** et maintenez-les enfoncés pendant plus de 3 secondes.

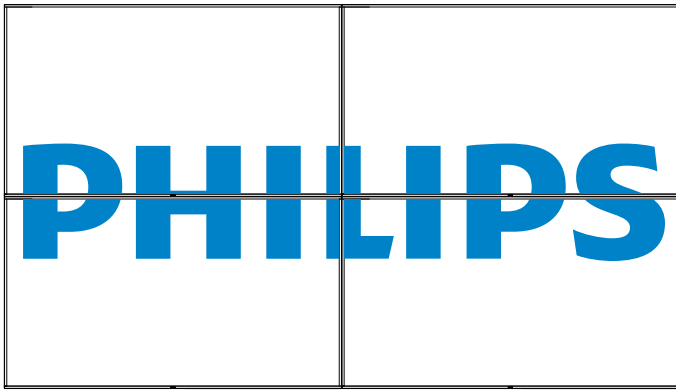
Empilage

Avec cette fonction, vous pouvez créer une matrice grand écran unique contenant jusqu'à 150 unités de cet écran (jusqu'à 10 unités dans le sens vertical et 15 unités dans le sens horizontal). Cette fonction a besoin d'une connexion en boucle Daisy.

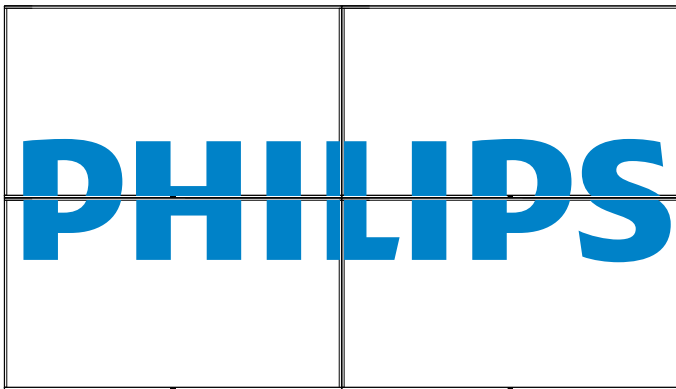
- **Délai d'allumage** : Pour régler la durée du délai d'allumage (en secondes). L'option par défaut {Auto} permet un allumage séquentiel de chaque moniteur en fonction de leurs Numéro d'ID, lorsque plusieurs moniteurs sont connectés.
Les options sont : {Arrêt (0) / Auto (1) / 2-255}
- **Luminosité** : {Normal}/{ACS}
 - {Normal} : Réglez la luminosité globale de l'image et du fond d'écran (rétroéclairage).
 - {ACS} : Appliquez la valeur de luminosité (rétroéclairage) réglée par l'outil MIC. La valeur par défaut avant réglage est la même que la valeur de luminosité de l'OSD, par ex. 70)
- **Type** : {Manuel}/{Outil d'empilage}
- **Source resolution (Résolution source)** : {Full HD} (Par défaut) / {4K}
- **Moniteurs H** - Sélectionnez le nombre d'écrans dans le sens horizontal.
- **Moniteurs V** - Sélectionnez le nombre d'écrans dans le sens vertical.
- **Position** - Sélectionnez la position de ce moniteur dans la matrice d'écrans.
- **Com. Cadre** - Pour activer ou désactiver la fonction de correction d'image. Si {Oui} est sélectionné, l'écran ajuste l'image pour corriger la largeur des boîtiers des écrans dans l'ordre afin d'afficher précisément l'image.

REMARQUE : Ne prend pas en charge la fonction de format d'écran en empilage avec le mode cascade.

Com. Cadre- Oui



Com. Cadre- Non

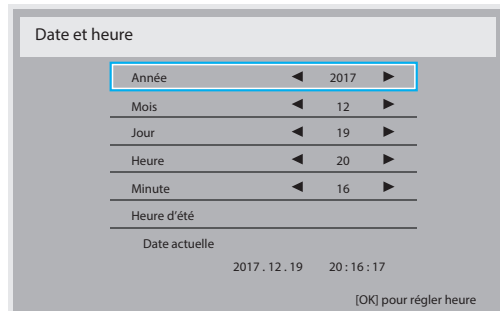


- **{Marche}** - Choisissez pour activer ou désactiver la fonction Empilage. Lorsque cette fonction est activée, le moniteur utilisera les réglages dans **{Moniteurs H}**, **{Moniteurs V}**, **{Position}**, et **{Com. Cadre}**.
- **{Délai d'allumage}** - Pour régler la durée du délai d'allumage (en secondes). L'option par défaut **{Auto}** permet un allumage séquentiel de chaque moniteur en fonction de leurs Numéro d'ID, lorsque plusieurs moniteurs sont connectés. Les options sont : **{Arrêt / Auto / 2 ~ 255}**

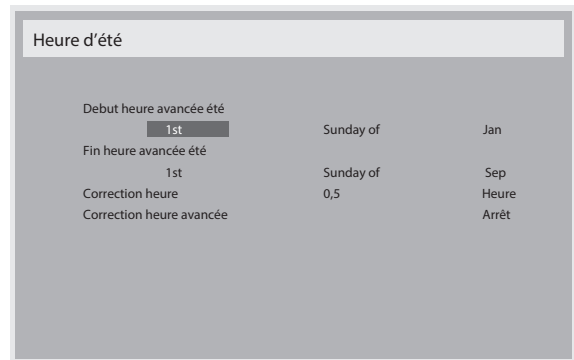
REMARQUE : La fonction Empilage est désactivée pendant l'utilisation de la fonction PIP.

Date et heure

Pour régler la date et l'heure de l'horloge interne du moniteur.



1. Appuyez sur le bouton [OK] pour ouvrir le sous-menu.
2. Appuyez sur le bouton [A] ou [V] pour changer entre **{Année}**, **{Mois}**, **{Jour}**, **{Heure}**, **{Minute}**, et **{Heure d'été}**.
3. Appuyez sur le bouton [←] ou [→] pour régler tous les réglages sauf **{Heure d'été}**.
4. Appuyez sur [OK] pour accéder au sous-menu **{Heure d'été}**.



5. Appuyez sur le bouton [←] ou [→] pour sélectionner un élément, appuyez sur le bouton [A] ou [V] pour régler.

- **{Début heure avancée été}** - Sélectionnez **{1st / 2nd / 3rd / 4th / dernier}** dimanche du mois **{Jan ~ Déc}**.
- **{Fin heure avancée été}** - Sélectionnez **{1st / 2nd / 3rd / 4th / dernier}** dimanche du mois **{Jan ~ Déc}**.
- **{Correction heure}** - Les options sont : **{0,5 / 1,0 / 1,5 / 2,0}**
- **{Correction heure avancée}** Sélectionnez **{Marche}** pour activer cette fonction.

Programmeur arrêt

Pour régler la durée de non utilisation après laquelle le moniteur doit entrer automatiquement en mode veille.

Les options sont : **{Arrêt, 1 ~ 24}** heures à partir de l'heure actuelle.

REMARQUE : Lorsque la fonction « Programmeur arrêt » est activée, les réglages de « Calendrier » seront désactivés.

Calendrier

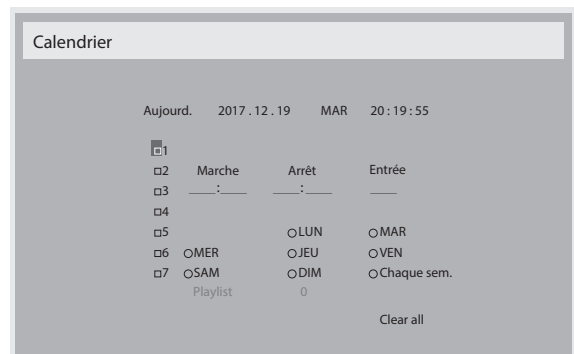
Cette fonction vous permet d'entrer jusqu'à 7 (sept) intervalles de temps programmés différents pour l'activation du moniteur.

Vous pouvez choisir :

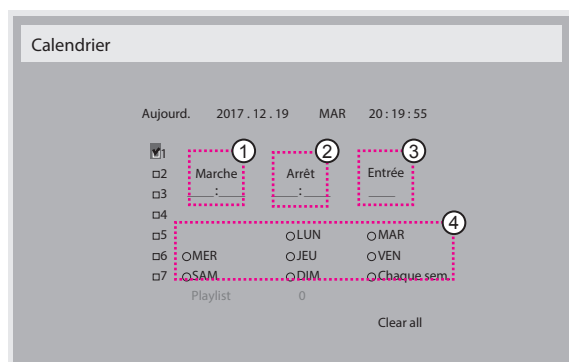
- L'heure à laquelle le moniteur doit s'allumer et s'éteindre.
- Les jours de la semaine lorsque le moniteur doit s'activer.
- La source que le moniteur doit utiliser pour chaque période d'activation programmée.

REMARQUE : Vous devrez régler la date et l'heure dans le menu **{Date et heure}** avant de pouvoir utiliser cette fonction.

1. Appuyez sur le bouton [OK] ou [→] pour ouvrir le sous-menu.



2. Appuyez sur le bouton [A] ou [V] pour sélectionner un élément du calendrier (élément numéro 1 -7) et appuyez sur le bouton [OK] pour marquer le numéro de l'élément.



3. Appuyez sur le bouton [←] ou [→] pour sélectionner le calendrier :

① **Programmation Allumer** : Appuyez sur le bouton [1] ou [1] pour régler l'heure et les minutes lorsque le moniteur doit s'allumer.

② **Programmation Éteindre** : Appuyez sur le bouton [2] ou [2] pour régler l'heure et les minutes lorsque le moniteur doit s'éteindre.

Sélectionnez ou laissez vide « __ » dans les champs de l'heure et des minutes si vous ne voulez pas utiliser les fonctions allumer et éteindre du calendrier.

③ **Sélection de la source d'entrée** : Appuyez sur le bouton [3] ou [3] pour sélectionner une source d'entrée. Si aucune source d'entrée n'est sélectionnée, la source d'entrée actuellement sélectionnée restera la même.

④ **Programmation Date** : Appuyez sur le bouton [4] pour sélectionner le jour de la semaine auquel cette programmation du calendrier doit prendre effet, et appuyez sur le bouton [OK].

4. Pour plus de réglages de programmation du calendrier; appuyez sur [↩], puis répétez les étapes ci-dessus. Une marque de coche dans la case à côté du numéro de l'élément du calendrier indique que le calendrier sélectionné est effectif.

REMARQUES :

- Lorsque des éléments de calendrier se chevauchent, l'heure programmée de mise en marche a priorité sur l'heure programmée de mise en arrêt.
- S'il y a deux éléments de calendrier programmés à la même heure, alors l'élément de calendrier avec le chiffre le plus élevé a la priorité. Par exemple, si les éléments de calendrier #1 et #2 sont tous deux programmés pour allumer le moniteur à 7:00 AM et l'éteindre à 5:00 PM, alors seulement l'élément de calendrier #1 marchera.

DDC/CI

Pour activer ou désactiver la fonction de communication DDC/CI. Sélectionnez {**Marche**} pour un usage normal.

DDC/CI (Interface de commande) spécifie une façon dont un ordinateur peut envoyer les commandes à l'écran, et aussi recevoir les données du capteur depuis l'écran, par le lien bidirectionnel tel que DDC2Ab/Bi/B+.

Les commandes spécifiques de contrôle des écrans sont définies dans les normes séparées de Réglage de Commandes de Contrôle de l'Ecran (Monitor Control Command Set (MCCS)).

Les écrans DDC/CI sont parfois fournis avec un capteur de couleurs externes pour permettre le calibrage automatique de l'équilibre des couleurs de l'écran. Certains écrans DDC/CI inclinables prennent en charge la fonction d'auto-pivot, où un capteur de rotation dans l'écran permet au système d'exploitation de conserver l'affichage droit de l'écran quand l'écran bascule entre les positions de portrait et de paysage.

Les commandes suivantes de DDC/CI doivent être prises en charge avec les lignes de commandes:

N°	Commandes	N°	Commandes
1	Réglage de la luminosité	6	Obtenir plus de luminosité
2	Réglage du contraste	7	Obtenir plus de contraste
3	Réglage du gain de rouge	8	Obtenir plus de rouge
4	Réglage du gain de vert	9	Obtenir plus de vert
5	Réglage du gain de bleu	10	Obtenir gain de bleu

HDMI with One Wire

Contrôle CEC.

- {**Arrêt**} - Désactive CEC. (réglage par défaut)
- {**Marche**} - Active CEC.

Détection auto du signal

Choisissez pour que le moniteur puisse détecter et afficher automatiquement les sources de signal disponibles.

- {**Arrêt**} - Lorsqu'un signal est connecté, il ne peut être sélectionné que manuellement.

Si aucun signal n'est sélectionné en entrée, réglez le téléviseur pour afficher automatiquement l'image en fonction de l'ordre de recherche de chaque option.

Les options sont : {**All**} / {**Source PC uniquement**} / {**Source vidéo uniquement**} / {**Failover**}

- {**All**} : DP / HDMI1 / HDMI2 / HDMI3 / DVI / VGA / Composant / OPS.
- {**Source PC uniquement**} : DP / DVI / VGA / Card OPS.
- {**Source vidéo uniquement**} : HDMI1 / HDMI2 / HDMI3 / Composant.
- {**Failover**}
 - Failover 1-12 : Paramètre défini par l'utilisateur. Par défaut : HDMI.

Réglages OPS

Réglez la configuration OPS pour chaque condition d'alimentation.

- **{Auto}** - Après avoir sélectionné **{Card OPS}** pour la source d'entrée vidéo, OPS sera éteint lorsque l'alimentation du téléviseur est réglé sur arrêt ou allumée lorsque l'alimentation du téléviseur est réglé sur marche. Lorsque vous réglez sur d'autres source d'entrée vidéo, OPS sera toujours allumé.
- **{Toujours éteint}** - OPS sera toujours réglé sur éteint.
- **{Toujours allumé}** - OPS sera toujours réglé sur allumé.

Langue

Pour sélectionner la langue du menu OSD.

Les options sont : English/Deutsch/ 简体中文 /Français/Italiano/Español/Русский/Пolski/Türkçe/ 繁體中文 / 日本語 /Português/العربية/Danish/Svenska/Finnish/Norsk/Nederlands.

Transpar OSD

Règle la transparence de l'OSD.

Valeur : Arrêt (0)-100, Arrêt par défaut.

Réinit. Option avancée

Réinitialisez tous les paramètres sauf **{Date et heure}** dans le menu **Option avancée** aux paramètres par défaut.

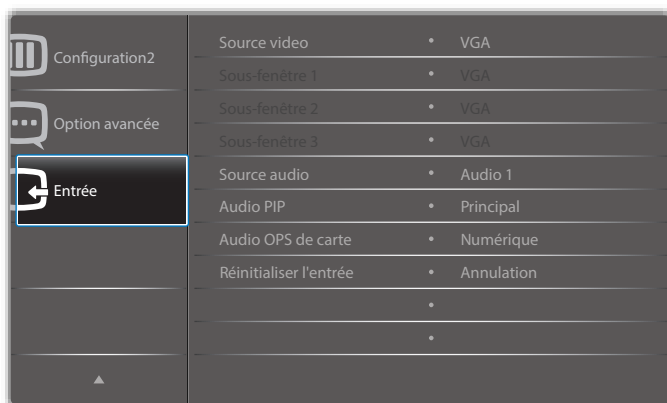
1. Appuyez sur le bouton **[OK]** ou **[↵]** pour ouvrir le sous-menu.
2. Appuyez sur le bouton **[←]** ou **[→]** pour sélectionner **{Réinitialiser}** et appuyez sur le bouton **[OK]** pour restaurer les réglages par défaut.
3. Appuyez sur le bouton **[↶]** ou sélectionnez **{Annulation}** et appuyez sur le bouton **[OK]** pour annuler et revenir au menu précédent.

APM

Réglage d'économie d'énergie.

- **Désactivé (TCP désactivé/WOL désactivé)** - ne prend pas en charge WOL / ne prend pas en charge la sortie du mode veille sur socket TCP.
- **Mode 1 (TCP désactivé/WOL activé)** - prend en charge WOL / ne prend pas en charge la sortie du mode veille sur socket TCP.
- **Mode 2 (TCP activé/WOL désactivé)** - ne prend pas en charge WOL / prend en charge la sortie du mode veille sur socket TCP.

6.2.8. Menu Entrée



Source video

Pour sélectionner une source d'entrée vidéo.

Choisissez entre : **{Displayport}** / **{DVI-D}** / **{VGA}** / **{HDMI1}** / **{HDMI2}** / **{HDMI3}** / **{Media Player}** (Lecteur multimédia) / **{NAVIGATEUR}** / **{SmartCMS}** / **{PDF Player}** (Lecteur PDF) / **{Personnalisé}** / **{Card OPS}**.

Sous-fenêtre 1

Sélectionne le signal d'entrée pour l'image de la sous-fenêtre 1.

Choisissez entre : **{Displayport}** / **{DVI-D}** / **{VGA}** / **{HDMI1}** / **{HDMI2}** / **{HDMI3}** / **{Media Player}** (Lecteur multimédia) / **{NAVIGATEUR}** / **{SmartCMS}** / **{PDF Player}** (Lecteur PDF) / **{Personnalisé}** / **{Card OPS}**.

Sous-fenêtre 2

Sélectionne le signal d'entrée pour l'image de la sous-fenêtre 2.

Choisissez entre : **{Displayport}** / **{DVI-D}** / **{VGA}** / **{HDMI1}** / **{HDMI2}** / **{HDMI3}** / **{Media Player}** (Lecteur multimédia) / **{NAVIGATEUR}** / **{SmartCMS}** / **{PDF Player}** (Lecteur PDF) / **{Personnalisé}** / **{Card OPS}**.

Sous-fenêtre 3

Sélectionne le signal d'entrée pour l'image de la sous-fenêtre 3.

Choisissez entre : **{Displayport}** / **{DVI-D}** / **{VGA}** / **{HDMI1}** / **{HDMI2}** / **{HDMI3}** / **{Media Player}** (Lecteur multimédia) / **{NAVIGATEUR}** / **{SmartCMS}** / **{PDF Player}** (Lecteur PDF) / **{Personnalisé}** / **{Card OPS}**.

Source audio

Pour sélectionner la source d'entrée audio en fonction de la source de signal audio connectée aux prises d'entrée audio et HDMI du moniteur.

Choisissez entre : **{Analogique}** / **{Displayport}** / **{Audio1}** / **{Audio2}** / **{Support}**.

Audio PIP

Sélectionne la source audio dans le mode PIP (Image dans image).

- **{Principal}** - Sélectionne l'audio de l'image principale.
- **{Sous-fenêtre 1}** - Sélectionne l'audio de l'image de la sous-fenêtre 1.
- **{Sous-fenêtre 2}** - Sélectionne l'audio de l'image de la sous-fenêtre 2.
- **{Sous-fenêtre 3}** - Sélectionne l'audio de l'image de la sous-fenêtre 3.

Audio OPS de carte

Sélectionnez le mode audio analogique ou numérique pour carte OPS.

Réinitialiser l'entrée

Réinitialise tous les réglages du menu **Entrée** aux valeurs prédéfinies en usine.

7. Formats multimédia pris en charge

Formats de codec multimédia USB

Décodage vidéo						
Type	Codec vidéo	Contenant	Décoder	Encoder	Canal	Remarque
MPEG1/2	MPEG1/2	Flux programme MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) Flux transport MPEG (.ts) MP4 (.mp4) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Résolution max : 1080P à 60 fps Débit binaire max : 40 Mbit/s
MPEG-4	MPEG4	MP4 (.mp4) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Résolution max : 1080P à 60 fps Débit binaire max : 40 Mbit/s
H.263	H.263	FLV (.flv) AVI (.avi)	V			Résolution max : 1080P à 60 fps Débit binaire max : 40 Mbit/s
H.264	H.264	FLV (.flv) MP4 (.mp4) MPEG transport stream (.ts) ASF (.asf) WMV (.wmv) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Résolution max : 1080P à 60 fps Débit binaire max : 135 Mbit/s 4K2K à 30 fps
H.265	H.265	MP4 (.mp4) MPEG transport stream (.ts) MKV (.mkv)	V			Résolution max : 4K2K à 60 fps Débit binaire max : 100 Mbit/s
GOOGLE VP8	VP8	MKV (.mkv) WebM (.webm)	V			Résolution max : 1080P à 30 fps Débit binaire max : 20 Mbit/s
Motion JPEG	MJPEG	AVI (.avi) MP4 (.mp4) MKV (.mkv)	V			Résolution max : 1920*1080 @ 30 fps Débit binaire max : 40 Mbit/s

Décodage audio

Type	Codec audio	Contenant	Décoder	Encoder	Canal	Remarque
MPEG Audio	MPEG1/2/2.5 Audio Layer1/2/3	MP3	V		2	Débit : 8 kbps/320 kbps Fréquence d'échantillonnage : 16 KHZ ~ 48 KHZ
Windows Media Audio	WMA Version 7, 8, 9,10 pro M0, 10Pro M1,M10 Pro M2	Décodage : WMA	V		2	Débit : 8 kbit/s ~ 768 Kbit/s Fréquence d'échantillonnage : 8 KHZ ~ 96(M10) KHZ LBR non pris en charge
AAC Audio	MAIN, ADIF, ATDS en-tête AAC-LC et AAC-HE	Format de fichier : AAC, M4A	V		5.1	Débit : N/A Fréquence d'échantillonnage : 8 kHZ, 48 kHZ

Décodage d'image

Type	Codec d'image	Photo	Décoder	Encoder	Canal	Remarque
JPEG	Format de fichier JFIF 1.02	Format de fichier : JPG, JPEG	V			Résolution max : 7000 x 7000 La limitation de résolution max dépend de la DRAM
BMP	BMP	Format de fichier : BMP	V			Résolution max : 15360 x 8640 La limitation de résolution max dépend de la DRAM
PNG	PNG	Format de fichier : PNG	V			Résolution max : 15360 x 8640 La limitation de résolution max dépend de la DRAM

REMARQUES :

- Le son ou la vidéo peuvent ne pas fonctionner si le contenu dispose d'un taux de bits ou d'images supérieur à la limite de trames/sec indiquée dans le tableau ci-dessus.
- Le contenu vidéo avec un taux de bits ou d'images supérieur au taux spécifié dans le tableau ci-dessus peut causer une lecture saccadée.

8. Mode d'entrée

Prise en charge de la synchronisation VGA/DVI :

Élément	Mode	Résolution	Fréq. H. (KHz)	Fréq.V. (Hz)
1	IBM VGA 10H	640x350	31,469	70,086
2	IBM VGA 12H	640x480	31,469	59,94
3	MACINTOSH	640x480	35	66,67
4	VESA	640x480	37,861	72,809
5	VESA	640x480	37,5	75
6	IBM VGA 3H	720x400	31,469	70,087
7	VESA	800x600	35,156	56,25
8	VESA	800x600	37,879	60,317
9	VESA	800x600	48,077	72,188
10	VESA	800x600	46,875	75,000
11	MACINTOSH	832x624	49,726	74,551
12	AddDMT norme VESA	848x480	31	60,000
13	-	960x720	56,4	75,000
14	VESA	1024x768	48,363	60,004
15	VESA	1024x768	56,476	70,069
16		1152x864	53,986	59,985
17	VESA	1152x864	53,783	59,959
18		1152x864	63,851	70,012
19	VESA	1152x864	67,5	75,000
20	SUN WS	1152x900	61,846	66,004
21	-	1280x720	44,772	60,000
22	-	1280x720	52,5	70,000
23	CVT 2.3MA	1280 x768	47,776	59,870
24	CVT 2.3MA	1280 x768	60,289	74,893
25	CVT	1280x800	49,7	59,810
26	CVT	1280x800	62,8	74,930
27	VESA	1280x960	60	60,000
28	VESA	1280x1024	63,981	60,020
29	SUN WS	1280x1024	71,691	67,189
30	VESA	1280x1024	79,976	75,025
31	AddDMT norme VESA	1360x768	47,712	60,015
32	AddDMT norme VESA	1366x768	47,712	59,790
33	Mode masquage réduit VESA	1440x900	55,469	59,901
34	VESA	1440x900	55,935	59,887
35	VESA	1440x900	70,635	74,984
36	Masquage réduit CVT	1400x1050	64,744	59,948
37	AddDMT CVT	1440x1050	65,3	60,000
38	CVT	1400x1050	82,278	74,867
39	CVT Rouge. Masquage	1600x900	55,54	60,000
40	VESA	1600x1200	75	60
41	CVT1.76MW	1680x1050	65,29	59,954
42	CVT1.76MW-R	1680x1050	64,674	59,883
43	CVT 2.3MA-R	1920x1080	66,587	59,934
44	VDMTREV norme VESA	1920x1080	67,5	60,000
45	CVT1960H	1920x1080	67,1584	59,963
46	VSC1960H	1920x1080	67,08	60
47	CVT 2.3MA-R	1920x1200	74,038	59,950

4K2K

Élément	Résolution	Fréq. H. (KHz)	Fréq. V. (Hz)
1	3840x2160	53,946	23,900
2	3840x2160	54	24,000
3	3840x2160	56,25	25,000
4	3840x2160	67,432	29,900
5	3840x2160	67,5	30,000
6	4096x2160	54	24,000
7	3840x2160	135	60,000

Prise en charge de la synchronisation vidéo (HDMI/DVD HD/DVI)

Élément	Mode	Résolution	Commentaire
1	60Hz	480i	sauf DVI
2		480p	
3		720p	
4		1080i	
5		1080p	
6		4Kx2K	sauf DVI
7	50Hz	576i	sauf DVI
8		576p	
9		720p	
10		1080i	
11		1080p	
12		4Kx2K	sauf DVI

Remarque : OPS/DisplayPort prennent en charge 3840x2160 à 30 Hz.

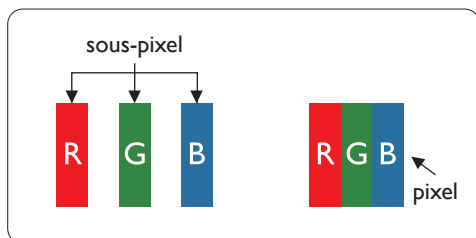
- La qualité du texte du PC est optimale en mode HD 1080 (1920 × 1080, 60Hz).
- L'écran de votre moniteur de PC peut être différent selon le fabricant (et votre version de Windows).
- Vérifiez le manuel d'instructions du PC pour plus d'informations sur la connexion de votre PC à un moniteur.
- Si un mode de sélection de la fréquence verticale et horizontale est disponible, sélectionnez 60 Hz (vertical) et 31,5KHz (horizontal). Dans certains cas, des signaux anormaux (comme des bandes) peuvent apparaître sur l'écran lorsque le PC est éteint (ou si le PC est déconnecté). Si c'est le cas, appuyez sur le bouton **[ENTRÉE]** pour ouvrir le mode vidéo. Vérifiez aussi que le PC est connecté.
- Lorsque les signaux synchrones horizontaux semblent irréguliers en mode RGB, vérifiez le mode d'économie d'énergie du PC ou les branchements des câbles.
- Le tableau d'affichage des réglages est conforme aux standards IBM/VESA, et est basé sur l'entrée analogique.
- Le mode de support DVI est identique au mode de support PC.
- La meilleure synchro pour la fréquence verticale de chaque mode est 60Hz.
- La résolution 3840x2160 50/60 Hz doit disposer d'un câble HDMI certifié (Câbles HDMI haute vitesse haut de gamme).

9. Politique de pixels défectueux

Nous nous efforçons de livrer des produits de haute qualité et d'utiliser les procédés de fabrication les plus avancés dans l'industrie d'aujourd'hui avec un contrôle rigoureux de la qualité. Cependant, il est toujours possible qu'il y ait un ou plusieurs pixels défectueux dans les panneaux PDP/TFT des écrans Plasma et LCD. Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront sans pixel défectueux, mais Philips garantit que les écrans Plasma et LCD avec un nombre inacceptable de défauts seront réparés pendant la période de garantie sous les conditions de votre garantie locale.

Cette note explique les différents types de pixels défectueux et définit le niveau de défectuosité acceptable pour les écrans LCD. Afin de qualifier pour une réparation sous cette garantie, le nombre de pixels défectueux doit dépasser un certain niveau, qui est donné ci-dessous dans le tableau de référence. Si l'écran LCD est compris dans les spécifications, un échange / une réparation sous la garantie sera refusé. De plus, puisque certains types ou combinaisons de pixels défectueux sont plus facile à remarquer que d'autres, Philips a un standard de qualité plus élevé pour ceux-ci.

9.1. Pixels et sous-pixels



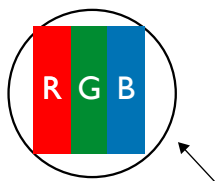
Un pixel, ou un point d'une image, est composé de trois sous-pixels avec les couleurs basiques rouge, vert et bleu. Une image se compose d'un grand nombre de pixels. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois couleurs ensemble apparaissent comme un pixel blanc. Lorsque tous les sous-pixels sont éteints, les trois sous-pixels ensemble apparaissent comme un pixel noir. D'autres combinaison de sous-pixels allumés et éteints permettent de créer des pixels d'autres couleurs.

9.2. Types de pixels défectueux + définition d'un point

Les pixels et sous-pixels défectueux apparaissent sur l'écran de différentes manières. Il y a trois types de pixels défectueux et plusieurs types de sous-pixels défectueux dans chaque catégorie.

Définition d'un point = Qu'est-ce qu'un « Point » défectueux ? :

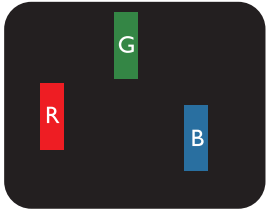
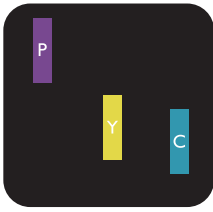

Un ou plusieurs sous-pixels adjacents et défectueux sont définis comme un « point ». Le nombre de sous-pixels défectueux n'est pas important pour la définition d'un point défectueux. Ceci veut dire qu'un point défectueux peut contenir un, deux ou trois sous-pixels défectueux, soit allumés, soit éteints.



Un point = un pixel ; comprenant trois sous-pixels : Rouge, Vert et Bleu.

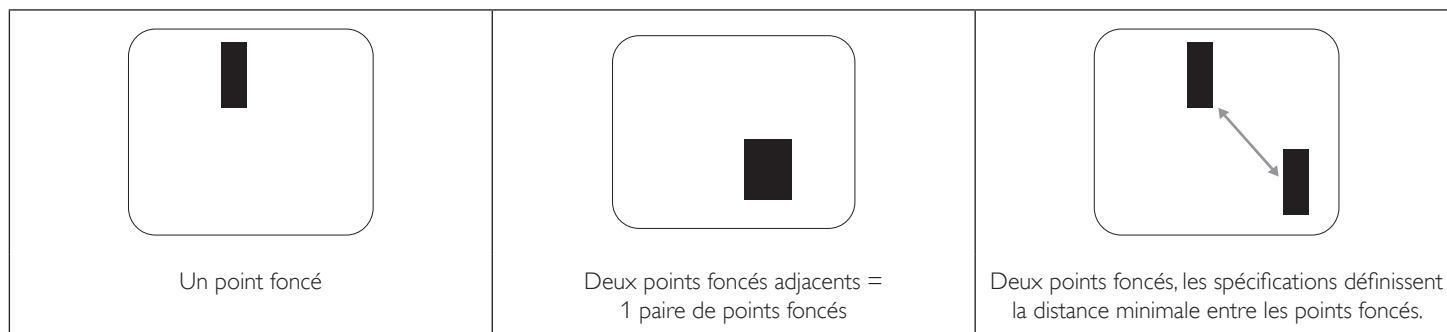
9.3. Points défectueux lumineux

Les points défectueux lumineux apparaissent comme des pixels ou sous-pixels qui restent toujours allumés ou « marche ». Voici quelques exemples de points défectueux lumineux :

 <p>Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé</p>	 <p>Deux sous-pixels allumés adjacents : Rouge + Bleu = Violet Rouge + Vert = Jaune Vert + Bleu = Cyan (Bleu pâle)</p>	 <p>Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc)</p>
---	---	---

9.4. Points défectueux foncés

Les points défectueux foncés apparaissent comme des pixels ou sous-pixels qui restent toujours éteint ou « arrêt ». Voici quelques exemples de points défectueux foncés :



9.5. Proximité des défauts de pixels

Puisque les pixels et les sous-pixels défectueux du même type et à côté l'un de l'autre sont plus faciles à remarquer, Philips spécifie aussi des tolérances pour la distance entre des pixels défectueux. Dans le tableau suivant, vous trouverez des spécifications sur :

- Nombre permis de points adjacents foncés = (points adjacents foncés = 1 paire de points foncés)
- Distance minimale entre des points foncés
- Nbr: total de points défectueux

9.6. Tolérances des défauts de pixels

Afin de qualifier pour une réparation à cause de pixels défectueux pendant la période de la garantie, un panneau PDP / TFT d'un écran Plasma / LCD de Philips doit avoir des pixels ou sous-pixels défectueux dépassant les tolérances décrites dans le tableau suivant.

POINT DEFECTUEUX LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
POINT DEFECTUEUX NOIR	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel foncé	10
POINT DEFECTUEUX TOTAL DE TOUT TYPE	12

REMARQUE : * 1 ou 2 sous-pixels défectueux adjacents = 1 point défectueux

9.7. MURA

Des points ou des taches foncées apparaissent parfois sur certains panneaux à cristaux liquides (LCD). Ceci est connu dans l'industrie comme Mura, qui est un terme japonais pour « irrégularités ». C'est utilisé pour décrire un motif irrégulier ou une zone dans laquelle l'uniformité de l'écran apparaît inégale, sous certaines conditions. Mura est une conséquence de la détérioration de la couche d'alignement des cristaux liquides et est souvent causée par des longues périodes d'utilisation à des températures ambiantes élevées. C'est un phénomène bien connu dans l'industrie et Mura n'est pas réparable. Ce n'est également pas couvert par notre garantie.

Mura a été un problème depuis l'introduction de la technologie LCD et avec les écrans d'aujourd'hui qui sont plus grands et souvent utilisés 24/7, de nombreux moniteurs sont aussi utilisés sous des conditions de faible luminosité. Tout cela augmente le risque d'un problème d'affichage Mura.

COMMENT FAIRE POUR RECONNAÎTRE MURA

Mura a plusieurs symptômes et aussi des causes multiples. Les plus fréquentes sont données ci-dessous :

- Impuretés ou particules étrangères dans la matrice cristalline
- Répartition inégale de la matrice LCD lors de la fabrication
- Distribution non uniforme de la luminance de l'éclairage
- Assemblage du panneau sous stress
- Défaut des cellules LCD
- Stress thermique - Utilisation à haute température pendant des longues périodes de temps

COMMENT FAIRE POUR ÉVITER MURA

Bien que nous ne pouvons pas garantir l'éradication complète de Mura, en général, l'apparition de Mura peut être minimisée en suivant ces méthodes :

- Baissez la luminosité du rétroéclairage
- Utilisez un économiseur d'écran
- Baissez la température ambiante autour de l'appareil

10. Nettoyage et guide de dépannage

10.1. Nettoyage

Avertissements à propos de l'utilisation du moniteur

- Ne pas mettre vos mains, votre visage ou des objets à proximité des trous de ventilation du moniteur. Le haut du moniteur est généralement très chaud à cause de la température élevée de l'air d'échappement qui sort des trous de ventilation. Des brûlures ou des blessures sont possibles si une des parties du corps est trop près de ces trous. Poser un objet près du haut du moniteur peut également endommager l'objet, et le moniteur, à cause de la chaleur.
- Veillez à débrancher tous les câbles avant de déplacer le moniteur. Le déplacement du moniteur avec ses câbles branchés peut endommager les câbles et provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise murale par mesure de précaution avant d'effectuer tout type de nettoyage ou d'entretien.


Instructions de nettoyage du panneau frontal

- Le panneau de l'écran a été spécialement traité. Essayez doucement la surface en utilisant uniquement un chiffon de nettoyage ou un chiffon doux, non pelucheux.
- Si la surface devient sale, mouillez un chiffon doux, non pelucheux dans une solution de détergent doux. Essorez le chiffon pour enlever l'excès de liquide. Essayez la surface de l'écran pour nettoyer la saleté. Puis utilisez un chiffon sec du même type pour l'essuyer.
- Ne pas rayer ou frapper la surface du panneau avec les doigts ou des objets durs de toute nature.
- N'utilisez pas de substances volatiles tels que des sprays d'insertion, des solvants et des diluants.

Instructions de nettoyage du boîtier

- Si le boîtier est sale, essayez le boîtier avec un chiffon doux et sec.
- Si le boîtier est très sale, mouillez chiffon non pelucheux dans une solution de détergent doux. Essorez le chiffon pour enlever autant d'eau que possible. Essayez le boîtier. Utilisez un autre chiffon sec pour essuyer jusqu'à ce que la surface soit sèche.
- Ne laissez pas de l'eau ou du détergent entrer en contact avec la surface de l'écran. Si de l'eau ou de l'humidité pénètre dans l'appareil, cela peut causer des problèmes d'utilisation et poser des risques de chocs électriques.
- Ne pas rayer ou frapper le boîtier avec les doigts ou des objets durs de toute nature.
- N'utilisez pas de substances volatiles tels que des sprays d'insertion, des solvants et des diluants pour nettoyer le boîtier.
- Ne placez pas quoi que ce soit en caoutchouc ou en PVC près du boîtier pendant des périodes de temps prolongées.

10.2. Guide de dépannage

Problème	Causes probables	Solution
Aucune image affichée	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le cordon d'alimentation est débranché. 2. Le bouton d'alimentation principale à l'arrière du moniteur n'est pas allumé. 3. L'entrée sélectionnée n'est pas connectée. 4. Le moniteur est en mode Veille. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Branchez le cordon d'alimentation. 2. Vérifiez que le bouton d'alimentation est allumé. 3. Connectez le type de la source sélectionnée au moniteur.
Interférences affichées sur le moniteur ou interférences sonores	Causes par les appareils électriques à proximité ou les lampes fluorescentes.	Déplacez le moniteur dans un endroit où les interférences sont minimales.
Couleur anormale	Le câble de signal n'est pas correctement connecté.	Assurez-vous que le câble de signal est bien branché au dos du moniteur.
L'image est déformée, avec des images bizarres	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le câble de signal n'est pas correctement connecté. 2. Le signal d'entrée n'est pas supporté par le moniteur. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Vérifiez si le câble de signal est correctement branché. 2. Vérifiez la source de signal vidéo pour vous assurer qu'elle est compatible avec le moniteur. Vérifiez ses spécifications avec la section des spécifications du moniteur.
L'image ne remplit pas l'écran entier	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le mode de zoom n'est pas correctement réglé. 2. Le Mode de balayage peut être réglé de façon incorrecte pour effectuer un sous-scan. 3. Si l'image est plus grande que la taille de l'écran, le Mode de balayage peut être réglé sur sous-scan. 	Utilisez la fonction Mode zoom ou Mode personnalisé dans le menu Écran pour régler précisément la géométrie et les paramètres de synchro de fréquence.
Il y a du son mais pas d'image	Câble de la source de signal mal connecté.	Assurez-vous que les entrées vidéo et audio sont toutes connectées.
Il y a une image mais pas de son	<ol style="list-style-type: none"> 1. Câble de la source de signal mal connecté. 2. Le volume est réglé au minimum. 3. La fonction {Muet} est activée. 4. Aucun haut-parleur externe connecté. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Assurez-vous que les entrées vidéo et audio sont toutes connectées. 2. Appuyez sur [+] ou [-] pour entendre le son. 3. Éteignez la fonction MUET avec le bouton . 4. Branchez des haut-parleurs externes et réglez le niveau du volume.
Certains éléments de l'image ne s'allument pas	Certains pixels de l'écran peuvent ne pas s'allumer.	Cet écran est fabriqué en utilisant une technologie haute précision très avancée : Cependant, parfois, certains pixels de l'écran peuvent ne pas s'allumer correctement. Ceci est normal.
Des après-images restent visibles sur l'écran même lorsque le moniteur est éteint. (Exemples d'images statiques : les logos, les jeux vidéo, des images d'ordinateur, et des images affichées en mode 4:3 normal)	Une image statique a été affichée pendant des périodes de temps prolongées.	Ne pas afficher des images statiques pendant des périodes de temps prolongées, car cela peut causer une image rémanente restant visible sur l'écran.

<p>Comment configurer les paramètres dans le menu pour contrôler tous les moniteurs en même temps et individuellement via RC ?</p>	<p>Connexion en chaîne par RS232 et pas de câble IR</p>	<p>1. Le premier écran est défini comme « Primaire » dans l'OSD (Option avancée/ Commande registre), les autres comme « Secondaire ».</p> <p>2. L'OSD de configuration s'affichera en haut à gauche de l'écran. (Le MENU de basculement s'affichera à niveau s'il disparaît)</p> <p>3. Paramètre par défaut : No. ID : 0, No. ID : 0, ce paramètre peut contrôler tous les écrans par IR.</p> <p>« + » et « - » permettent de changer le « No. ID » pour contrôler l'écran correspondant à l'« Ident. du moniteur ».</p> <p>Les boutons « HAUT » et « BAS » peuvent changer le « No. GP » pour contrôler plusieurs écrans par « ID de groupe ».</p> <p>*Le premier écran sera toujours contrôlé par IR.</p>
<p>Comment le RC fonctionne-t-il ?</p>	<p>Connexion en chaîne : pas de connexion RS232 et câble IR</p>	<p>Aucune configuration requise, connectez simplement des câbles IR et contrôlez par IR.</p> <p>*Cette méthode présente un phénomène de désynchronisation. Il est conseillé d'utiliser les réglages ci-dessus avec le câble RS-232.</p>

11. Spécifications techniques

Moniteur :

Élément	Spécifications
Taille de l'écran (zone active)	247,7cm / 97,5 pouces
Rapport d'aspect	16: 9
Nombre de pixels	3840 (H) × 2160 (V)
Taille des pixels	0,5622 (H) × 0,5622 (V) [mm]
Couleurs d'affichage	10 bits (D), 1,06 milliard de couleurs
Luminosité (typique)	500 cd/m ²
Rapport de contraste (typique)	1300: 1
Angle de vue	178 degrés

Prises d'entrée/sortie :

Élément	Spécifications
Sortie haut-parleur	Haut-parleurs internes 10W (D) + 10W (G) [RMS]/8Ω 82 dB/W/M/160 Hz ~ 13 KHz
Sortie SPDIF	Port SPDIF Sortie audio numérique série lorsque l'entrée est HDMI
Sortie audio	Prise téléphone 3,5mm × 1 0,5V [rms] (Normal)/ 2 canaux (G + D)
Entrée audio	Prise téléphone 3,5mm × 1 0,5V [rms] (Normal)/ 2 canaux (G + D)
RS232C	Prise téléphone 3,5mm × 3 Entrée RS232C X2 / Sortie RS232C
RJ-45	Prise RJ-45 × 1 (8 broches) 1000 baseT
Entrée HDMI	Prise HDMI × 3 (Type A) (19 broches) RGB numérique :TMDs (Video + Audio) MAX : Vidéo - 720p, 1080p, 3840 × 2160/60 Hz Audio - 48 KHz/ 2 canaux (G+D) Supporte LPCM seulement
Entrée VGA	Prise D-SUB (15 broches) RGB numérique :TMDs (Video) RGB Analogique : 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V :TTL (2,2 kΩ) MAX : 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA)
Entrée/sortie DisplayPort	Prise Displayport × 3 (20 broches) (entrée x1/sortie x2) RGB numérique :TMDs (Video + Audio) MAX : Vidéo - 720p, 1080p, 3840 × 2160/30 Hz Audio - 48 KHz/ 2 canaux (G+D) Supporte LPCM seulement
Entrée DVI-D	Prise DVI-D RGB numérique :TMDs (Video)
Entrée OPS	Connecteur de fiche (80 broches) TMDs 3840x2160 à 30 Hz
Carte SD	Carte Micro SD prend en charge jusqu'à 128 Go
OTG	Mini USB service uniquement
Entrée USB	USB2.0 TypeA ×1 USB3.0 TypeA ×1 USB2.0 USB3.0

Général :

Élément	Spécifications
Prise d'alimentation	100 - 240V~, 50 - 60Hz, 8,0A
Consommation électrique (Max)	715 W
Consommation électrique (typ.)	520 W
Consommation électrique (Veille & Arrêt)	< 0,5 W
Dimensions (sans support) [L x H x D]	2193,2 x 1248,2 x 88,3 mm
Poids (sans support)	91,4 Kg
Poids brut (sans support)	134,5 Kg

Fiche produit :

Élément	Spécifications
Classe d'efficacité énergétique	B
Taille d'écran visible	247,7 cm / 97,5 pouces
Consommation électrique en mode marche (W)	372 W
Consommation énergétique annuelle (kWh)	544 kWh
Consommation électrique en veille (W)	0,50 W
Consommation électrique en mode arrêt (W)	0,50 W
Résolution de l'affichage (Pixels)	3840 x 2160
Veille réseau (W)	5 W

Conditions environnementales :

Élément		Spécifications
Température	Utilisation	0 ~ 40°C
	Storage (Stockage)	-20 ~ 60°C
Humidité	Utilisation	20 ~ 80% HR (sans condensation)
	Storage (Stockage)	5 ~ 95% HR (sans condensation)
Altitude	Utilisation	0 ~ 3 000 m
	Stockage / Livraison	0 ~ 9 000 m



2018 © Koninklijke Philips N.V. Tous droits réservés.

Philips et l'emblème Philips Shield sont des marques commerciales déposées de Koninklijke Philips N.V. et sont utilisées sous licence de Koninklijke Philips N.V.

Les spécifications sont sujettes à des modifications sans préavis.