

PHILIPS

EVNIA

Moniteur gaming

Quad HD

Curved Gaming
Monitor

Evnia 5000

32 (diag. 31,5" / 80 cm)

2 560 x 1 440 (QHD)

32M1C5500VL



Immersion totale

Ce moniteur gaming Philips offre des images d'une netteté exceptionnelle et un gameplay parfaitement fluide. Grâce à la technologie Sync, à la fréquence de rafraîchissement de 165 Hz et à la technologie HDR, l'expérience est incroyablement réaliste. La dalle à cadre fin avec Ultra Wide-Color renforce l'immersion visuelle.

Des fonctionnalités conçues pour vous

- Touche de menu EasySelect pour accéder rapidement au menu à l'écran
- Mode LowBlue et affichage anti-scintillement préservant les yeux

Des visuels immersifs

- L'écran VA affiche des images impressionnantes avec un grand angle de vue
- Écran incurvé pour une expérience plus immersive
- Des images impeccables avec Quad HD 2 560 x 1 440 pixels
- SmartImage HDR offre un affichage optimal pour votre contenu HDR

L'avantage est dans votre camp

- Fréquence de rafraîchissement de 165 Hz pour une image saisissante, d'une fluidité extrême
- Réponse rapide de 1 ms (MPRT) pour une image nette et un gameplay fluide
- Mode de jeu SmartImage optimisé pour les joueurs
- La faible latence réduit le temps de réponse entre les périphériques et le moniteur

Curved Gaming Monitor

Moniteur gaming Quad HD

32M1C5500VL/00

Points forts

Écran incurvé



Les moniteurs de bureau sont destinés à un usage personnel, ce qui rend un design courbe parfaitement adapté. L'écran incurvé offre une immersion subtile et agréable en vous plaçant au centre du bureau.

Jeu 165 Hz



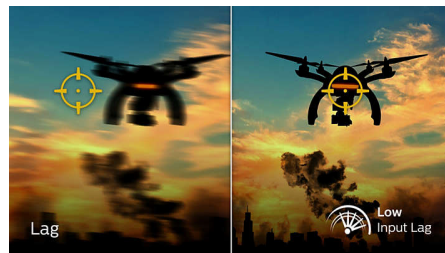
À vous les parties intenses et compétitives. Exigez une qualité d'image ultra-fluide et sans latence. Cet écran Philips rafraîchit l'image à l'écran jusqu'à 165 fois par seconde, ce qui est clairement plus rapide qu'avec un écran standard. Lorsque la fréquence d'images est trop basse, les ennemis peuvent apparaître de manière saccadée à l'écran, ce qui en fait des cibles difficiles à atteindre. Avec une fréquence d'images de 165 Hz, ces images manquantes apparaissent à l'écran. Les mouvements de vos ennemis s'affichent de manière extrêmement fluide et vous pouvez les cibler facilement. Avec un très faible retard d'affichage et aucune déchirure de l'image, cet écran Philips est votre partenaire de jeu idéal.

Réponse rapide de 1 ms (MPRT)



Le MPRT (Motion Picture Response Time ou temps de réponse des images en mouvement) est un critère plus intuitif pour décrire le temps de réponse, car il exprime directement le temps de passage d'une image floue à nette. Ce moniteur gaming Philips avec MPRT de 1 ms élimine efficacement le flou de mouvement et les traînées. Il affiche une image plus nette et précise, pour une meilleure expérience de jeu. Idéal pour les jeux immersifs et rapides.

Faible latence



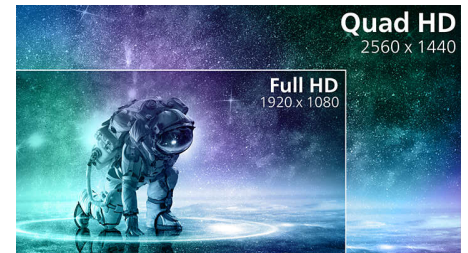
La latence est le temps qui s'écoule entre la réalisation d'une action sur les périphériques connectés et son affichage à l'écran. Une faible latence réduit le temps de réponse par le moniteur d'une commande exécutée à partir d'un périphérique. Elle améliore considérablement le gameplay des jeux vidéo demandant de la réactivité, ce qui est particulièrement important pour les jeux rapides et compétitifs.

Écran VA



Grâce à sa technologie d'alignement vertical multi-domaine avancé, l'écran LED VA Philips vous offre des niveaux de contraste statique extrêmement élevés, pour des images éclatantes. Bien que parfaitement adapté aux applications de bureau standard, ce sont les photos, la navigation sur le Web, les films, les jeux et les applications graphiques exigeantes qui le révèlent. Sa technologie de gestion optimisée des pixels permet un très grand angle de vue de 178/178 degrés, pour des images ultra-nettes.

Des images impeccables



Ces écrans Philips offrent des images d'une qualité Crystalclear, à la résolution Quad HD 2560 x 1440 (2560 x 1080 pixels). Avec des sources à large bande passante, ces nouveaux écrans donnent vie à vos images et graphismes grâce à leurs dalles hautes performances à haute densité de pixels. Que vos exigences professionnelles requièrent des informations extrêmement détaillées pour des solutions de CAO et FAO, que vous soyez spécialiste de la finance travaillant sur d'énormes feuilles de calcul, ou que vous utilisiez des applications graphiques 3D, les écrans Philips garantissent des images de qualité Crystalclear.



Points forts

SmartImage HDR



Sélectionnez l'un des modes SmartImage HDR en fonction de vos besoins. Jeu HDR : permet d'optimiser les jeux vidéo. Les scènes des jeux sont saisissantes et révèlent plus de détails grâce aux blancs plus lumineux et aux noirs plus foncés. Vous repérerez ainsi plus facilement les ennemis qui se cachent dans l'ombre. Film HDR : idéal pour regarder des films en HDR. Bénéficiez d'un meilleur contraste et d'une meilleure luminosité, pour une expérience visuelle plus réaliste et plus immersive. Photo HDR : améliore le rouge, le vert et le bleu pour des images éclatantes. DisplayHDR : certifié VESA DisplayHDR*. Personnel : permet de personnaliser les paramètres du menu image. *Reportez-vous aux spécifications correspondant au niveau HDR.

Mode LowBlue et affichage anti-scintillement



Notre mode LowBlue et notre technologie anti-scintillement ont été développés pour réduire la fatigue oculaire et mentale souvent causées par de longues heures devant un moniteur.

Touche de menu EasySelect



La touche de menu EasySelect est discrètement placée pour vous permettre de régler rapidement et facilement les paramètres du moniteur dans le menu affiché à l'écran.

Mode de jeu SmartImage



Le nouvel écran spécial jeu de Philips offre un menu pensé pour les joueurs proposant différentes options adaptées. Le mode « FPS » (Jeu de tir à la première personne) améliore les thèmes sombres dans les jeux, ce qui vous permet de mieux voir les objets cachés dans les zones sombres. Le mode « Racing » (Course) améliore le temps de réponse, intensifie les couleurs et adapte l'image. Le mode « RTS » (Stratégie en temps réel) bénéficie d'un mode SmartFrame spécial qui permet de mettre en valeur certaines zones et d'ajuster la taille et l'image. Les options Gamer 1 et 2 (joueur 1 et 2) vous permettent de sauvegarder des réglages personnalisés selon les jeux, pour des performances optimales.

Caractéristiques

Image/affichage

Taille de la dalle: 80 cm / 31,5"

Format d'image: 16/9

Type d'écran LCD: LCD VA

Type de rétroéclairage: Système W-LED

Pas de masque: 0,2724 x 0,2724 mm

Luminosité: 250 cd/m²

Couleurs d'affichage: 16,7 M (8 bits)

Gamme de couleurs (type): NTSC 102,1 %*, sRGB 121,6 %*

Niveau de contraste (standard): 3 000:1

SmartContrast: Mega Infinity DCR

Temps de réponse (standard): 4 ms (gris à gris)*

Angle de visualisation: 178° (H) / 178° (V),

Rapport de contraste > 10

Amélioration de l'image: Jeu SmartImage

Résolution maximale: HDMI : 2560 x 1440 à

144 Hz ; DP : 2560 x 1440 à 165 Hz*

Zone de visualisation efficace: 697,344

(H) x 392,256 (V) - à une courbure de 1 500 R*

Fréquence de balayage: HDMI : 30-230 kHz (H) /

48-144 Hz (V), DP : 30-250 kHz (H) / 48-165 Hz

(V)

sRGB

Aucun scintillement

Densité de pixels: PPI de 93,24

Mode LowBlue

Revêtement de l'écran: Antireflet, 3H, voile 25 %

MPRT: 1 ms

Faible latence

EasyRead

Synchronisation adaptative

HDR: HDR 10 pris en charge

Connectivité

Entrée de signal: 2 ports HDMI 2.0, 1 port

DisplayPort 1.4

Entrée de sync.: Synchronisation séparée

Audio (entrée/sortie): Sortie audio

HDCP: HDCP 1.4 (HDMI/DisplayPort), HDCP 2.2

(HDMI/DisplayPort)

Pratique

Compatibilité Plug & Play: DDC/CI, Mac OS X,

sRGB, Windows 11 / 10 / 8.1 / 8 / 7

Confort d'utilisation: Marche/arrêt, Menu/OK,

Entrée/Haut, Paramètres de jeu / Bas, Jeu

SmartImage / Retour

Langues OSD: Portugais brésilien, Tchèque,

Néerlandais, Anglais, Finnois, Français, Allemand,

Grec, Hongrois, Italien, Japonais, Coréen,

Polonais, Portugais, Russe, Espagnol, Chinois

simplifié, Suédois, Turc, Chinois traditionnel,

Ukrainien

Autres fonctionnalités: Verrou Kensington,

Fixation VESA (100 x 100 mm)

Socle

Inclinaison: -5/20 degrés

Alimentation

Alimentation: Internes, 100-240 V CA, 50-60 Hz

Mode d'arrêt: 0,3 W (typ.)

En mode de fonctionnement: 45,1 W (typ.)

Mode veille: 0,5 W (typ.)

Voyant d'alimentation: Fonctionnement - blanc,

Mode veille - blanc (clignotant)

Classe énergétique: FR

Dimensions

Emballage en mm (l x H x P):

782 x 523 x 227 millimètre

Produit sans support (mm):

709 x 423 x 95 millimètre

Produit avec support (hauteur maximale):

709 x 527 x 239 millimètre

Poids

Produit avec emballage (kg): 10,36 kg

Produit avec support (kg): 7,83 kg

Produit sans support (kg): 6,37 kg

Conditions de fonctionnement

Altitude: Fonctionnement : +3 658 m

(12 000 pieds), arrêt : +12 192 m (40 000 pieds)

Température de fonctionnement: 0 °C à 40 °C

MTBF: 50 000 (hors rétroéclairage) heure(s)

Taux d'humidité relative: 20 % - 80 %

Température de stockage: -20 °C à 60 °C

Développement durable

Environnement et énergie: LUSD

Emballage recyclable: 100 %

Substances spécifiques: Sans mercure, Boîtier

sans PVC ni BFR

Conformité et normes

Approbations de conformité: CB, Marquage

« CE », FCC Classe B, ICES-003, CU-EAC, RoHS

UEEA, TUV/ISO9241-307, TUV-BAUART

Boîtier

Couleur: Noir

Finition: Texturé

Contenu de l'emballage

Câbles: Câble HDMI, câble DisplayPort, cordon d'alimentation

Moniteur avec pied

Manuel d'utilisation



* Rayon de l'arc de la courbure de l'écran en mm

* La résolution maximale fonctionne avec l'entrée DP uniquement.

* Pour des performances optimales, assurez-vous que votre carte graphique prend en charge la résolution et la fréquence de rafraîchissement maximales de cet écran Philips.

* Temps de réponse égal à SmartResponse

* Le MPRT a pour but d'ajuster la luminosité pour réduire le flou. Il est donc impossible de régler la luminosité lorsque le MPRT est activé. Pour réduire le flou de mouvement, le rétroéclairage par LED émet des flashes synchronisés avec le taux de rafraîchissement de l'écran, ce qui peut entraîner une modification perceptible de la luminosité.

* Le MPRT est un mode optimisé pour les jeux. L'activation du MPRT peut provoquer un scintillement perceptible de l'écran. Il est recommandé de désactiver cette fonction lorsque vous n'utilisez pas la fonction de jeu.

* Espace NTSC basé sur CIE 1976

* Espace sRGB basé sur CIE 1931

* L'apparence du moniteur peut différer de l'illustration.