

BDL5570EL
V2.00



www.philips.com/welcome

Podręcznik użytkownika (Polski)

PHILIPS
Signage*Solutions*

Instrukcje bezpieczeństwa

Środki bezpieczeństwa i konserwacja



OSTRZEŻENIE: Używanie elementów sterowania, regulacji lub innych procedur niż te, które opisano w niniejszej dokumentacji, może spowodować porażenie prądem i/lub zagrożenia mechaniczne.

Należy przeczytać i zastosować się do podanych instrukcji podczas podłączania i używania monitora:

Działanie:

- Wyświetlacz należy trzymać z dala bezpośredniego światła słonecznego oraz od pieców lub innych źródeł ciepła.
- Należy usunąć jakiegokolwiek obiekt, który mogą blokować szczeliny wentylacyjne lub uniemożliwić prawidłowe chłodzenie elementów elektronicznych monitora.
- Nie wolno blokować szczelin wentylacyjnych obudowy.
- Podczas ustawiania wyświetlacza należy się upewnić, że zapewniony jest łatwy dostęp do wtyczki i gniazda zasilania.
- W celu zapewnienia normalnego działania po wyłączeniu monitora poprzez odłączenie przewodu zasilającego, przed jego ponownym podłączeniem należy odczekać 6 sekund.
- Przez cały czas eksploatacji monitora należy używać zatwierdzonego przewodu zasilającego, dostarczonego przez firmę Philips. Brak przewodu zasilającego należy zgłosić do lokalnego punktu serwisowego.
- W czasie działania nie należy narażać monitora na silne drgania ani uderzenia.
- Podczas działania lub przenoszenia nie należy uderzać ani dopuszczać do upadku monitora.

Konserwacja:

- Aby chronić monitor przed możliwym uszkodzeniem, nie należy nadmiernie naciskać na panel LCD. Aby podnieść monitor w celu przeniesienia, należy chwycić go za ramę; nie należy podnosić monitora, umieszczając ręce lub palce na panelu LCD.
- Jeśli wyświetlacz nie będzie używany w dłuższym okresie czasu, należy go odłączyć od zasilania.
- Przed czyszczeniem lekko zwilżoną szmatką należy odłączyć wyświetlacz od zasilania. Ekran można wycierać suchą szmatką, przy wyłączonym zasilaniu. Nie należy nigdy używać do czyszczenia monitora rozpuszczalników organicznych, takich jak alkohol lub opartych na amoniaku płynów.
- Aby uniknąć ryzyka porażenia lub trwałego uszkodzenia zestawu, nie należy narażać monitora na działanie kurzu, deszczu, wody ani nadmiernej wilgoci.
- Po zamoczeniu monitora należy go jak najszybciej wytrzeć suchą szmatką.
- Jeśli do wnętrza monitora przedostanie się obca substancja lub woda, należy natychmiast wyłączyć zasilanie i odłączyć przewód zasilający. Następnie należy usunąć obcą substancję lub wodę i wysłać monitor do punktu naprawczego.
- Nie należy przechowywać ani używać monitora w miejscach narażonych na oddziaływanie ciepła, bezpośredniego światła słonecznego lub ekstremalnie niskich temperatur.
- Aby zapewnić najlepsze funkcjonowanie monitora i jego długą żywotność, zaleca się, aby był on używany w miejscach, w których temperatura i wilgotność mieszczą się w podanym zakresie.
 - Temperatura: 0 - 40°C 32 - 104°F
 - Wilgotność: 20 - 80% RH

WAŻNE: Po pozostawieniu monitora bez nadzoru należy zawsze uaktywniać program wygaszacza ekranu z ruchomym obrazem. Aby zapobiec pozostawianiu na monitorze trwałego, statycznego obrazu, należy zawsze uaktywniać aplikację do okresowego odświeżania ekranu. Wydłużone nieprzerwane wyświetlanie stałych lub nieruchomych obrazów, może spowodować na ekranie "wypalenie", znane również jako "powidok" lub "poobraz". Jest to dobrze znane zjawisko dotyczące technologii LCD. W większości przypadków, "wypalenie" lub "powidok" albo "poobraz" znika stopniowo po pewnym czasie od wyłączenia zasilania.

OSTRZEŻENIE: W poważniejszych przypadkach "wypalenia" lub "powidoku" albo "poobrazu" obrazy nie znikają i nie można tego naprawić. Nie jest to ponadto objęte warunkami gwarancji.

Usługa:

- Pokrywe obudowy może otwierać wyłącznie wykwalifikowany personel serwisu.
- Jeśli wymagana jest jakakolwiek naprawa lub integracja, należy skontaktować się z lokalnym punktem serwisowym.
- Monitora nie należy pozostawiać w bezpośrednim świetle słonecznym.



Jeśli nie działa normalnie po wykonaniu instrukcji z tego dokumentu, należy skontaktować się z technikiem lub lokalnym punktem serwisowym.

Należy przeczytać i zastosować się do podanych instrukcji podczas podłączania i używania monitora:



- Jeśli wyświetlacz nie będzie używany w dłuższym okresie czasu, należy go odłączyć od zasilania.
- Przed czyszczeniem lekko zwilżoną szmatką należy odłączyć wyświetlacz od zasilania. Ekran można wycierać suchą szmatką, przy wyłączonym zasilaniu. Jednakże, nigdy nie należy stosować alkoholu, rozpuszczalników lub płynów opartych na amoniaku.
- Jeśli wyświetlacz nie działa normalnie, mimo zastosowania się do instrukcji z tego podręcznika należy skontaktować się z technikiem serwisu.
- Pokrywę obudowy może otwierać wyłącznie wykwalifikowany personel serwisu.
- Wyświetlacz należy trzymać z dala bezpośredniego światła słonecznego oraz od pieców lub innych źródeł ciepła.
- Należy usunąć jakiegokolwiek obiekt, które mogą się dostać do szczelin wentylacyjnych lub uniemożliwić prawidłowe chłodzenie elementów elektronicznych wyświetlacza.
- Nie wolno blokować szczelin wentylacyjnych obudowy.
- Wyświetlacz powinien być suchy. Aby uniknąć porażenia prądem elektrycznym nie należy narażać urządzenia na deszcz lub nadmierną wilgoć.
- Jeśli monitor został wyłączony poprzez odłączenie kabla zasilającego lub przewodu prądu stałego, w celu uzyskania normalnego działania należy zaczekać 6 sekund przed ponownym podłączeniem kabla zasilającego lub przewodu prądu stałego.
- Aby uniknąć niebezpieczeństwa porażenia lub trwałego uszkodzenia zestawu, nie należy narażać wyświetlacza na działanie deszczu lub nadmiernej wilgoci.
- Podczas ustawiania wyświetlacza należy się upewnić, że zapewniony jest łatwy dostęp do wtyczki i gniazda zasilania.
- **WAŻNE:** Podczas stosowania należy zawsze uaktywnić wygaszacz ekranu. Jeśli na ekranie długo wyświetlany jest stały obraz o wysokim kontraście, może pozostać na nim 'powidok' lub 'poobraz'. Jest to dobrze znane zjawisko, spowodowane mankamentami technologii LCD. W większości przypadków, poobraz stopniowo zanika po pewnym czasie od wyłączenia zasilania. Należy pamiętać, że symptomów powidoku nie można naprawić i nie są one objęte gwarancją.

Deklaracja zgodności z CE

Urządzenie to spełnia wymogi dyrektywy Rady w sprawie zbliżenia ustawodawstw państw członkowskich odnoszących się do kompatybilności elektromagnetycznej (2014/30/UE), dyrektywy niskonapięciowej (2014/35/UE), dyrektywy RoHS (2011/65/UE).

Te produkt został poddany testom, które stwierdziły, że spełnia on normy zharmonizowane w zakresie urządzeń techniki informatycznej, które to normy zostały opublikowane w ramach dyrektyw w Oficjalnym Dzienniku Unii Europejskiej.

Ostrzeżenie:

Urządzenie spełnia wymagania Klasy A wg EN55032/CISPR 32. W środowisku mieszkalnym urządzenie może powodować zakłócenia radiowe.

Uwaga FCC (Federalna Komisja ds. Telekomunikacji) (tylko USA)



UWAGA: To urządzenie zostało poddane testom, które stwierdziły, że jest ono zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy A, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Te ograniczenia mają zapewnić odpowiednie zabezpieczenie przed szkodliwymi zakłóceniami, podczas używania urządzenia w środowisku komercyjnym. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię częstotliwości radiowej, a jeśli nie zostanie zainstalowane i nie będzie używane zgodnie z tym podręcznikiem z instrukcjami, może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Działanie tego urządzenia w obszarze zamieszkałym, może powodować szkodliwe zakłócenia, a koszty usunięcia zakłóceń ponosić będzie wtedy użytkownik.



Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność, spowodują pozbawienie użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Do podłączania tego wyświetlacza do urządzenia komputerowego należy używać wyłącznie ekranowany kabel RF, dostarczony z wyświetlaczem.

Aby zapobiec uszkodzeniu, które może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym nie należy narażać tego urządzenia na deszcz lub nadmierną wilgoć.

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom: (1) to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz (2) to urządzenie musi akceptować wszystkie odbierane zakłócenia, włącznie z tymi, które mogą doprowadzać do niepożądanego działania.

Uwaga Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

To urządzenie powinno być zasilane z gniazda z podłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z trzema kołkami). Wszystkie podłączone razem urządzenia (komputer, wyświetlacz, drukarka, itd.) powinny mieć to samo źródło zasilania.

Przewód fazowy instalacji elektrycznej pomieszczenia, powinien mieć urządzenie zabezpieczające przed zwarciami w formie bezpiecznika o wartości nominalnej nie większej niż 16 amperów (A).

W celu pełnego wyłączenia urządzenia należy odłączyć kabel zasilający od gniazda zasilania, które powinno się znajdować w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak ochrony "B" potwierdza, że urządzenie jest zgodne z wymaganiami dotyczącymi korzystania z ochrony standardów PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kołkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazdka, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkownika zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

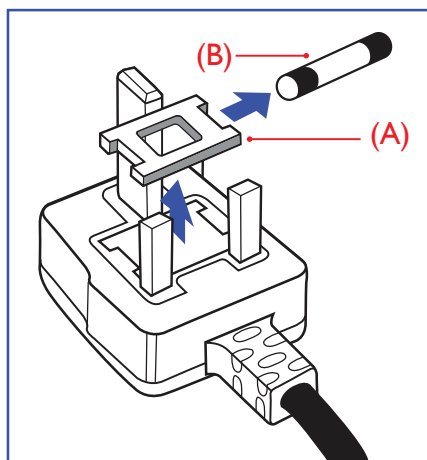
Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kolka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłóceniewego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wypychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

Pola elektryczne, magnetyczne i elektromagnetyczne ("EMF")

1. Produkujemy i sprzedajemy wiele produktów przeznaczonych dla klientów detalicznych, które, jak wszystkie urządzenia elektroniczne, mogą emitować oraz odbierać sygnały elektromagnetyczne.
2. Jedną z naszych najważniejszych zasad jest podejmowanie wszelkich koniecznych działań zapewniających bezpieczne i nieszkodliwe dla zdrowia korzystanie z jej produktów. Obejmuje to spełnienie wszystkich mających zastosowanie przepisów prawnych oraz wymogów standardów dotyczących emisji pola magnetycznego (EMF) już na etapie produkcji.
3. Jesteśmy czynnie zaangażowani w opracowywanie, wytwarzanie i sprzedawanie produktów, które nie mają niekorzystnego wpływu na zdrowie.
4. Potwierdzamy, że zgodnie z posiadaną obecnie wiedzą naukową wytwarzane przez nas produkty są bezpieczne, jeżeli są używane zgodnie z ich przeznaczeniem.
5. Aktywnie uczestniczymy także w doskonaleniu międzynarodowych standardów EMF i przepisów bezpieczeństwa, co umożliwia nam przewidywanie kierunków rozwoju standaryzacji i szybkie dostosowywanie naszych produktów do nowych przepisów.

Informacje wyłącznie dla Wielkiej Brytanii



OSTRZEŻENIE - TO URZĄDZENIE MUSI BYĆ UZIEMIONE.

Ważne:

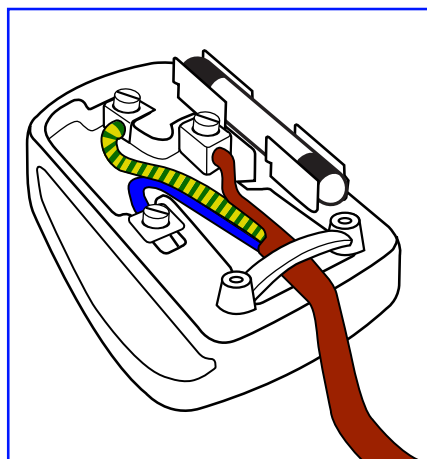
To urządzenie jest dostarczane z certyfikowaną wtyczką 13A. W celu zmiany bezpiecznika w tym typie wtyczki należy wykonać następujące czynności:+

1. Zdejmij pokrywę bezpiecznika i wyjmij bezpiecznik.
2. Dopasuj nowy bezpiecznik, którym powinien być bezpiecznik BS 1362 5A, A.S.T.A. lub bezpiecznik z certyfikatem BSI.
3. Dopasuj ponownie pokrywę bezpiecznika.

Jeśli dopasowana wtyczka nie pasuje do gniazda zasilania należy ją odciąć i zastąpić odpowiednią wtyczką 3-kołkową.

Jeśli wtyczka zasilania zawiera bezpiecznik, jego wartość powinna wynosić 5A. Gdy jest używana wtyczka bez bezpiecznika, w tablicy rozdzielczej musi być zainstalowany bezpiecznik o prądzie znamionowym nie przekraczającym 5 A.

UWAGA: Aby uniknąć ryzyka porażenia prądem elektrycznym, które może wystąpić po włożeniu odciętej wtyczki do gniazda sieciowego 13 A, odcięta wtyczkę należy zniszczyć.



Jak podłączyć wtyczkę

Przewody kabla sieciowego są oznaczone następującymi kolorami:

NIEBIESKI - "ZERO" ("N")

BRAZOWY - "FAZA" ("L")

ZIELONY I ŻÓŁTY - "UZIEMIENIE" ("E")

1. Przewód ZIELONY I ŻÓŁTY należy podłączyć do zacisku wtyczki oznaczonego literą "E" lub symbolem Ziemi lub kolorem ZIELONYM albo ZIELONYM I ŻÓŁTYM.
2. Przewód NIEBIESKI należy podłączyć do zacisku oznaczonego literą „N” lub kolorem CZARNYM.
3. Przewód BRAZOWY należy podłączyć do zacisku oznaczonego literą „L” lub kolorem CZERWONYM.

Przed zamknięciem obudowy wtyczki należy upewnić się, czy obójma kabla jest zaciśnięta na koszulce kabla – a nie tylko na obu przewodach.

Informacje dla Europy Północnej (Kraje nordyckie)

Placering/Ventilation

VARNING:

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

ADVARSEL:

SØRG VED PLACERINGEN FOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.

Paikka/Ilmankierto

VAROITUS:

SIIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIASTA.

Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL:

NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

China RoHS

电子电气产品有害物质限制使用标识要求 (中国RoHS法规标识要求) 产品中有害物质的名称及含量。

零部件名称		有害物质					
		铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
塑料外框		○	○	○	○	○	○
后壳		○	○	○	○	○	○
LCD panel	CCFL	×	×	○	○	○	○
	LED	×	○	○	○	○	○
电路板组件*		×	○	○	○	○	○
底座		○	○	○	○	○	○
电源线		×	○	○	○	○	○
其他线材		×	○	○	○	○	○
遥控器		×	○	○	○	○	○
*: 电路板组件包括印刷电路板及其构成的零部件，如电阻、电容、集成电路、连接器等。							
本表格依据SJ/T 11364的规定编制。 ○: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572 标准规定的限量要求以下。 X: 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 GB/T 26572 标准规定的限量要求。 上表中打“X”的部件中，应功能需要，部分有害物质含量超出GB/T 26572规定的限量要求，但是符合欧盟RoHS法规要求(属于豁免部分)。							

备注：上表仅做为范例，实际标示时应依照各产品的实际部件及所含有害物质进行标示。



此标识指期限(十年)，电子电气产品中含有的有害物质在正常使用的条件下不会发生外泄或突变，电子电气产品用户使用该电子电气产品不会对环境造成严重污染或对其人身、财产造成严重损害的期限。

《废弃电器电子产品回收处理管理条例》提示性说明

为了更好地关爱及保护地球，当用户不再需要此产品或产品寿命终止时，请遵守国家废弃电器电子产品回收处理相关法律法规，将其交给当地具有国家认可的回收处理资质的厂商进行回收处理。

警告

此为A级产品。在生活环境中，该产品可能会造成无线电干扰。在这种情况下，可能需要用户对干扰采取切实可行的措施。

單元	限用物質及其化學符號					
	鉛 (Pb)	汞 (Hg)	鎘 (Cd)	六價鉻 (Cr ⁺⁶)	多溴聯苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
塑料外框	○	○	○	○	○	○
後殼	○	○	○	○	○	○
液晶面板	—	○	○	○	○	○
電路板組件	—	○	○	○	○	○
底座	○	○	○	○	○	○
電源線	—	○	○	○	○	○
其他線材	—	○	○	○	○	○
遙控器	—	○	○	○	○	○
備考1. “○” 係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。						
備考2. “—” 係指該項限用物質為排除項目。						

警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

- (1) 使用30分鐘請休息10分鐘。
- (2) 未滿2歲幼兒不看螢幕，2歲以上每天看螢幕不要超過1小時。

警告使用者：

此為甲類資訊技術設備，於居住環境中使用時，可能會造成射頻擾動，在此種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。

Turkey RoHS:

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur

Ukraine RoHS:

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057

End-of-Life Disposal

Nowy wyświetlacz informacji publicznych zawiera materiały, które nadają się do recyklingu i ponownego wykorzystania. Produkt może zostać poddany recyklingowi przez wyspecjalizowane firmy w celu zwiększenia ilości ponownie wykorzystywanych materiałów i zminimalizowania ilości materiałów usuwanych.

Należy sprawdzić u lokalnego dostawcy Philips lokalne przepisy dotyczące utylizacji starego wyświetlacza.

(Dla klientów z Kanady i USA)

Ten produkt może zawierać ołów i/lub rtęć. Utylizację należy wykonać zgodnie z lokalnymi i federalnymi przepisami. Dodatkowe informacje dotyczące kontaktów w sprawie recyklingu www.eia.org (Inicjatywa Edukacji Konsumentów)

WEEE (Waste Electrical and Electronic Equipment [Utylizacja odpadów elektrycznych i elektronicznych])

Uwaga dla użytkowników z gospodarstw domowych krajów Unii Europejskiej



To oznaczenie na produkcie lub na jego opakowaniu wskazuje, że zgodnie z Dyrektywą Unii Europejskiej 2012/19/UE dotyczącą zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych, produktu tego nie można wyrzucać z normalnymi śmieciami domowymi. Za przekazanie tego urządzenia do wyznaczonego punktu zbiórki zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych odpowiada użytkownik. Aby określić miejsca usuwania zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych należy skontaktować się z lokalnym urzędem, organizacją zajmującą się utylizacją odpadów lub ze sklepem, w którym zakupiono produkt.

Uwaga dla użytkowników z USA:

Utylizację należy wykonywać zgodnie ze wszystkimi prawami lokalnymi, stanowymi i federalnymi. Informacje o utylizacji lub recyklingu można uzyskać pod adresem: www.mygreenelectronics.com lub www.eiae.org.

Dyrektywy dotyczące recyklingu po zakończeniu okresu żywotności



Nowy wyświetlacz informacji publicznych zawiera materiały, które nadają się do recyklingu dla nowych użytkowników.

Utylizację należy wykonać zgodnie ze wszystkimi prawami lokalnymi, stanowymi i federalnymi.



Jako partner ENERGY STAR ustaliliśmy, że produkt ten spełnia wytyczne ENERGY STAR w zakresie efektywności energetycznej.

Oświadczenie dotyczące ograniczeń w zakresie substancji niebezpiecznych (Indie)

Produkt ten spełnia wymagania „E-Waste (Management) Rules, 2016” ROZDZIAŁ V, punkt 16, podpunkt (1). Nowe urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz ich komponenty, materiały eksploatacyjne, części lub części zamienne nie zawierają ołowiu, rtęci, kadmu, chromu sześciowartościowego, polibromowanych bifenyli i polibromowanych eterów difenyloowych w stężeniach przekraczających 0,1% wagi w materiałach jednorodnych w przypadku ołowiu, rtęci, chromu sześciowartościowego, polibromowanych bifenyli i polibromowanych eterów difenyloowych oraz 0,01% wagi w materiałach jednorodnych w przypadku kadmu, poza wyjątkami określonymi w wykazie 2 powyższego przepisu.

Deklaracja E-Waste dla Indii



Obecność tego symbolu na produkcie lub na jego opakowaniu, oznacza, że tego produktu nie można usuwać z odpadami domowymi. Na użytkownika spoczywa odpowiedzialność za usuwanie zużytych urządzeń poprzez ich przekazanie do wyznaczonego punktu zbiórki w celu recyklingu zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych. Oddzielna zbiórka i recykling zużytych urządzeń podczas usuwania, pomaga w oszczędzaniu zasobów naturalnych i zapewnia ich recykling, chroniąc zdrowie ludzi i środowisko. W celu uzyskania dalszych informacji o miejscu pozostawiania zużytych urządzeń w celu ich recyklingu w Indiach, należy sprawdzić zamieszczone poniżej łącze do strony internetowej.

Więcej informacji o odpadach elektronicznych można znaleźć na stronie <http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page>. Aby dowiedzieć się, gdzie można przekazać zużyty sprzęt do recyklingu w Indiach, należy skorzystać z poniższych danych kontaktowych.

Telefon pomocy: 1800-425-6396 (od poniedziałku do soboty, 9:00–17:30)

Centralny punkt zbiórki odpadów elektronicznych

Adres: TPV Technology India Private Limited, 59, Maheswari Nagar, 1st Main Road, Mahadevapura Post, Whitefield Road Bangalore, Karnataka, PIN: 560048, Tel.: 080-3023-1000

E-mail: india.callcentre@tpv-tech.com

Baterie



Dla UE: Symbol przekreślonego kosza na śmieci oznacza, że zużytych baterii nie należy umieszczać razem z ogólnymi śmieciami! Do zbiórki zużytych baterii wyznaczony jest oddzielny system zbiórki, umożliwiający ich prawidłową obsługę i recykling, zgodnie z obowiązującym prawem.

W celu uzyskania szczegółowych informacji o schematach zbiórki i recyklingu, należy się skontaktować z lokalnymi władzami.

Dla Szwajcarii: Zużytą baterię należy zwrócić do punktu sprzedaży.

Dla innych krajów nie będących członkami UE: W celu uzyskania prawidłowej metody usuwania zużytej baterii należy się skontaktować z lokalnymi władzami.

Zgodnie dyrektywą UE 2006/66/EC, baterii nie można usuwać w nieprawidłowy sposób. Baterie powinny zostać oddzielone do zbiórki przez lokalny zakład usuwania odpadów.



Após o uso, as pilhas e/ou baterias deverão ser entregues ao estabelecimento comercial ou rede de assistência técnica autorizada.

Information for EAC	
Month and year of manufacturing	please refer information in Rating label.
Name and location of manufacturer	ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной роши, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия
Importer and information	Наименование организации: ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной роши, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия Контактное лицо: Наталья Астафьева, +7 495 640 20 20 nat@profdisplays.ru

Spis treści

1. Rozpakowanie i instalacja.....1	3.5. Połączenie podczerwieni..... 16
1.1. Rozpakowanie..... 1	3.6. Połączenie przelotowe podczerwieni..... 17
1.2. Zawartość opakowania..... 1	3.7. Przewodowe połączenie z siecią..... 17
1.3. Uwagi dotyczące instalacji..... 1	4. Działanie..... 18
1.4. Instalacja i zdejmowanie podstaw stołowych (opcjonalne)..... 2	4.1. Oglądanie obrazu z podłączonego źródła wideo... 18
1.5. Montaż na ścianie 3	4.2. Zmiana formatu obrazu..... 18
1.5.1. Rozstawienie VESA 3	4.3. Odtwarzanie plików multimedialnych w sieci lokalnej..... 18
1.6. Montaż w pozycji pionowej..... 4	4.3.1. Konfigurowanie sieci..... 18
1.6.1. Jak wykorzystać prowadnicę logo dla pozycji pionowej 4	4.3.2. Jak korzystać z DLNA-DMP 18
1.6.2. Jak usunąć logo..... 4	4.3.3. Jak korzystać z DLNA-DMR z komputera PC..... 19
1.7. Instrukcje obsługi zestawu do wyrównywania krawędzi 5	4.4. Odtwarzanie plików multimedialnych z urządzenia USB..... 19
1.7.1. Montaż zestawu do wyrównywania krawędzi..... 5	4.5. Opcje odtwarzania..... 20
2. Części i funkcje..... 7	4.5.1. Odtwarzanie plików z muzyką..... 20
2.1. Panel sterowania 7	4.5.2. Odtwarzanie filmów 20
2.2. Złącza wejść/wyjść..... 8	4.5.3. Odtwarzanie plików zdjęć..... 20
2.3. Pilot zdalnego sterowania 9	4.6. Jako korzystać z przeglądarki Opera (HTML5) 20
2.3.1. Funkcje ogólne..... 9	5. Zmiana ustawień 22
2.3.2. ID pilota 10	5.1. Ustawienia..... 22
2.3.3. Wkładanie baterii do pilota zdalnego sterowania 11	5.1.1. Obraz 22
2.3.4. Obsługa pilota zdalnego sterowania..... 11	5.1.2. Dźwięk..... 23
2.3.5. Zakres działania pilota zdalnego sterowania 11	5.1.3. Nakładanie..... 23
3. Podłączanie urządzeń zewnętrznych 12	5.1.4. Sieć..... 24
3.1. Podłączanie urządzeń zewnętrznych (DVD/VCR/VCD) 12	5.1.5. Przechowywanie 25
3.1.1. Używanie wejścia video COMPONENT 12	5.1.6. Ustawienia ogólne..... 26
3.1.2. Używanie wejścia wideo..... 12	5.1.7. Kontrola przy użyciu przeglądarki internetowej 28
3.1.3. Używanie wejścia video HDMI..... 13	5.1.8. Serwer FTP..... 32
3.2. Podłączenie komputera PC..... 13	6. Kompatybilność urządzenia USB..... 33
3.2.1. Używanie wejścia VGA..... 13	7. Tryb wejścia 35
3.2.2. Używanie wejścia DVI..... 13	8. Polityka defektów pikseli..... 36
3.2.3. Używanie wejścia HDMI 14	8.1. Piksele i subpiksele..... 36
3.2.4. Używanie wejścia DisplayPort..... 14	8.2. Rodzaje defektów pikseli + definicja punktu 36
3.3. Podłączenie urządzenia audio 14	8.3. Defekty jasnych punktów 36
3.3.1. Podłączenie zewnętrznych głośników 14	8.4. Defekty ciemnych punktów 37
3.3.2. Podłączenie zewnętrznego urządzenia audio 15	8.5. Bliskość defektów pikseli..... 37
3.4. Podłączenie wielu wyświetlaczy przy konfiguracji łańcuchowej..... 15	8.6. Tolerancje defektów pikseli..... 37
3.4.1. Połączenie sterowania wyświetlaczem..... 15	8.7. MURA 37
3.4.2. Połączenie cyfrowego video 15	9. Czyszczenie i rozwiązywanie problemów 38
3.4.3. Podłączenie analogowego video..... 16	9.1. Czyszczenie 38
	9.2. Rozwiązywanie problemów..... 39
	10. Dane techniczne 40

1. Rozpakowanie i instalacja

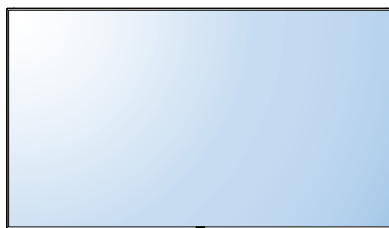
1.1. Rozpakowanie

- Ten produkt jest zapakowany w kartonowe opakowanie, razem ze standardowymi akcesoriami.
- Wszelkie inne opcjonalne akcesoria zostaną zapakowane osobno.
- Ze względu na rozmiar i wagę tego wyświetlacza, do jego przenoszenia potrzebne są dwie osoby.
- Po otwarciu kartonu opakowania należy upewnić się, że zawartość jest kompletna i w dobrym stanie.

1.2. Zawartość opakowania

Należy sprawdzić, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

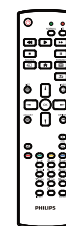
- Wyświetlacz LCD
- Pilot zdalnego sterowania z bateriami AAA
- Przewód zasilający
- Kabel VGA
- Kabel RS232
- Kabel RS232 połączenia łańcuchowego
- Instrukcja szybkiego uruchomienia
- Prowadnica logo i logo
- Zestaw do wyrównywania krawędzi-1: 2 szt.
- Zestaw do wyrównywania krawędzi-2: 1 szt.
- Śruba radełkowana: 8 szt.



Instrukcja szybkiego uruchomienia



Śruba radełkowana



Pilot zdalnego sterowania i baterie AAA

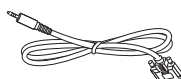
* Dostarczony przewód zasilający zależy od kraju przeznaczenia.



Przewód zasilający



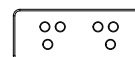
Kabel RS232 połączenia łańcuchowego



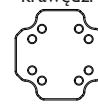
Kabel RS232



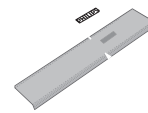
Kabel sygnału video
(Kabel D-SUB do D-SUB)



Zestaw do wyrównywania krawędzi-1



Zestaw do wyrównywania krawędzi-2



Prowadnica logo

* Różne w zależności od regionu.

Konstrukcja monitora i akcesoria mogą się różnić pod pokazanych na ilustracjach.

UWAGI:

- Dla wszystkich innych regionów dodawany jest przewód zasilający, który spełnia wymagania dotyczące napięcia prądu zmiennego gniazda zasilania i posiada certyfikat zgodności z przepisami bezpieczeństwa określonego kraju.
- Użytkownik może zachować opakowanie i materiały pakujące do przewożenia wyświetlacza.

1.3. Uwagi dotyczące instalacji

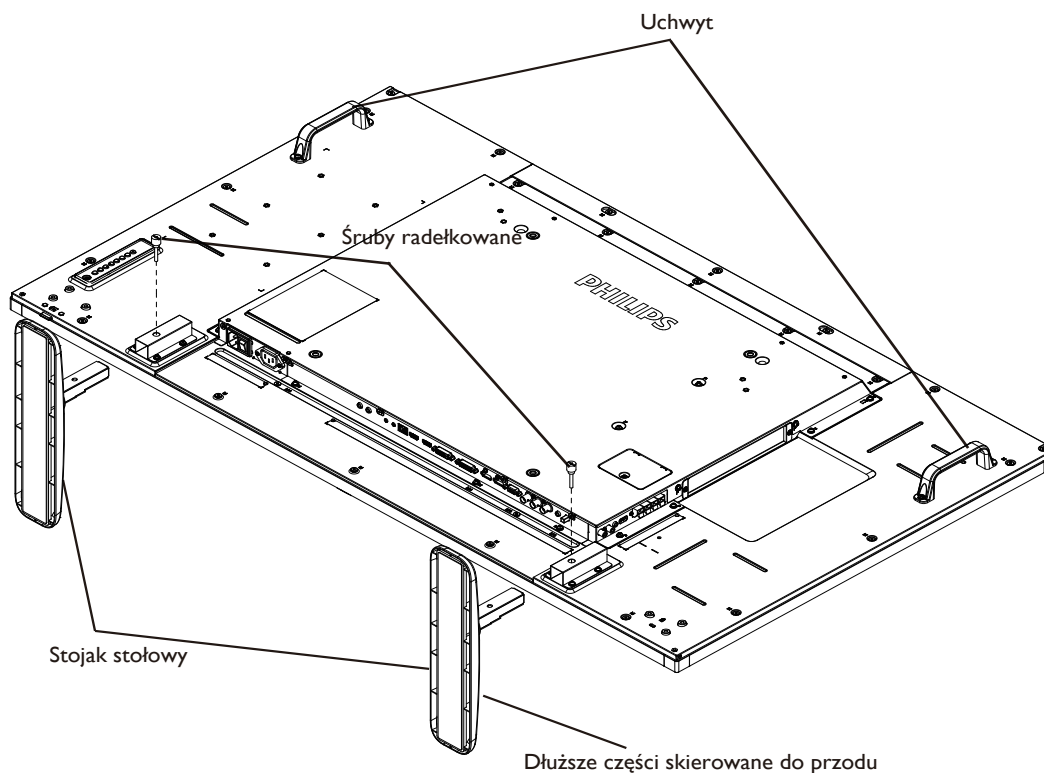
- Ze względu na wysokie zużycie energii należy zawsze stosować wtyczkę przeznaczoną dla tego produktu. Jeśli wymagane jest użycie przedłużacza należy to skonsultować z przedstawicielem serwisu.
- Aby uniknąć przewrócenia produktu należy zainstalować na płaskiej powierzchni. Dla prawidłowej wentylacji należy zapewnić odpowiednią odległość pomiędzy tyłem produktu, a ścianą. Należy unikać instalacji tego produktu w kuchni, łazience lub w innych miejscach o dużej wilgotności, ponieważ może to skrócić czas użyteczności komponentów elektronicznych.
- Ten produkt może normalnie działać na wysokości poniżej 3 000m. Przy instalacji na wysokości powyżej 3 000m, może wystąpić nienormalne działanie.

1.4. Instalacja i zdejmowanie podstaw stołowych (opcjonalne)

Aby zainstalować podstawy stołowe:

1. Należy sprawdzić, czy wyłączone jest zasilanie wyświetlacza.
2. Rozłóż na płaskiej powierzchni arkusz zabezpieczający.
3. Chwyć za uchwyty do przenoszenia i umieść wyświetlacz ekranem w dół na arkuszu zabezpieczającym.
4. Po włożeniu podstawy do bloku prowadzenia, dokręć śruby po obu stronach wyświetlacza.

UWAGA: Dłuższa strona podstawy powinna być skierowana w stronę przodu monitora.

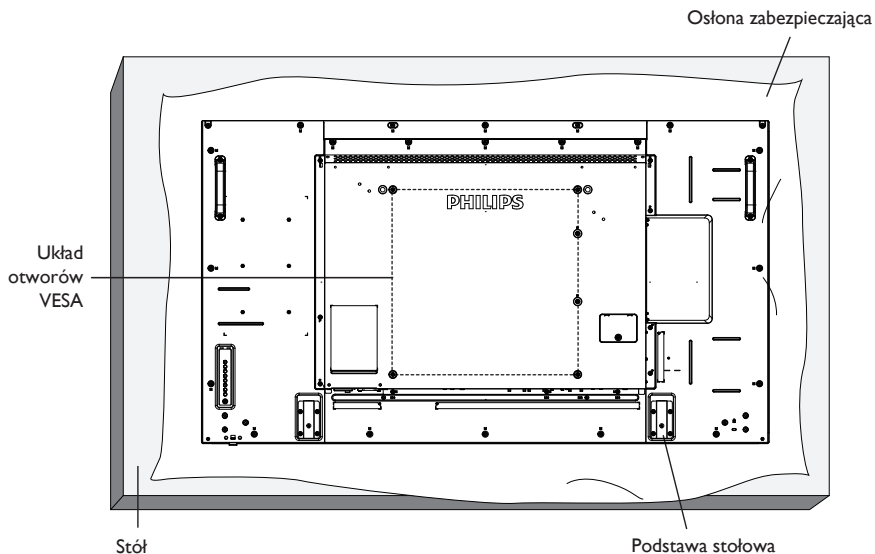


Aby zdjąć podstawy stołowe:

1. Wyłącz zasilanie wyświetlacza.
2. Rozłóż na płaskiej powierzchni arkusz zabezpieczający.
3. Chwyć za uchwyty do przenoszenia i umieść wyświetlacz ekranem w dół na arkuszu zabezpieczającym.
4. Odkręć śruby używając śrubokręta i umieść je w bezpiecznym miejscu do przyszłego wykorzystania.

1.5. Montaż na ścianie

W celu montażu wyświetlacza na ścianie należy załatwić standardowy zestaw do montażu na ścianie (dostępny w handlu). Zalecamy użycie interfejsu montażowego zgodnego ze standardem TUV-GS i/lub UL1678 w Ameryce Północnej.



1. Połóż arkusz zabezpieczający na stole, zawinięty dookoła wyświetlacza podczas pakowania, poniżej powierzchni ekranu, aby nie zarysować powierzchni ekranu.
2. Sprawdź, czy są dostępne wszystkie akcesoria do montażu tego wyświetlacza (montaż na ścianie, montaż sufitowy, podstawa stołowa, itd).
3. Wykonaj instrukcje dostarczone z zestawem do montażu podstawy. Niezastosowanie się do prawidłowych procedur montażowych, może spowodować uszkodzenie urządzenia lub obrażenia użytkownika albo instalatora. Gwarancja produktu nie pokrywa uszkodzeń spowodowanych nieprawidłową instalacją.
4. Do zestawu do montażu na ścianie należy wykorzystać śruby montażowe M6 (o 10 mm dłuższe od grubości wspornika montażowego) i pewnie je dokręcić.

1.5.1. Rozstawienie VESA

BDL5570EL

400 mm (w poziomie) x 400 mm (w pionie)

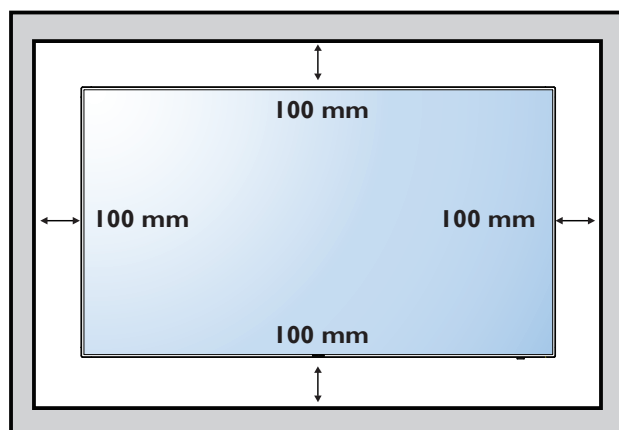
Przestroga:

Aby zabezpieczyć wyświetlacz przed upadkiem:

- Do instalacji na ścianie lub na suficie zalecamy zainstalowanie wyświetlacza z metalowymi wspornikami, dostępnymi w handlu. Szczegółowe objaśnienia dotyczące instalacji znajdują się w instrukcji odpowiedniego wspornika.
- Aby zmniejszyć możliwość obrażeń i uszkodzeń spowodowanych upadkiem wyświetlacza w przypadku trzęsienia ziemi lub innych katastrof naturalnych należy skonsultować z producentem wspornika miejsce instalacji.

Wymagania dotyczące wentylacji podczas umieszczania w zamkniętym miejscu

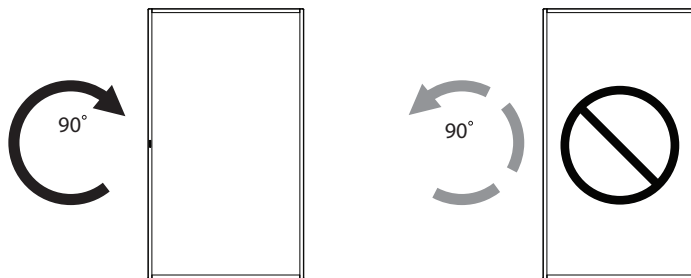
Aby umożliwić odprowadzanie ciepła należy pozostawić miejsce pomiędzy sąsiadującymi obiektami, jak pokazano na rysunku poniżej.



1.6. Montaż w pozycji pionowej

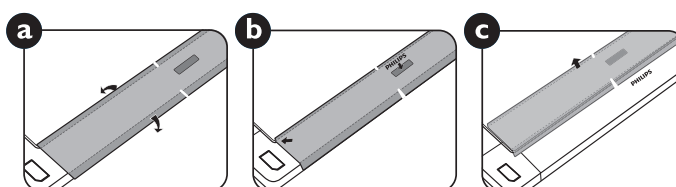
Ten wyświetlacz można zainstalować w pozycji pionowej.

1. Jeśli jest założona, zdejmij podstawę.
2. Obróć o 90 stopni w kierunku ruchu wskazówek zegara. Logo **"PHILIPS"** powinno znajdować się z LEWEJ strony od frontu wyświetlacza.



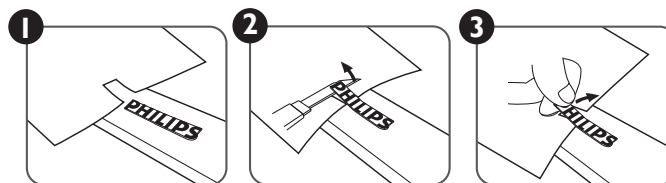
1.6.1. Jak wykorzystać prowadnicę logo dla pozycji pionowej

1. Umieść prowadnicę w dolnym, lewym rogu ramki przedniej wyświetlacza. Złóż jej obydwa brzegi.
2. Ściągnij folię zabezpieczającą z tyłu naklejki z logo **"PHILIPS"**. Przytrzymaj i naciśnij prowadnicę lewą ręką. Umieść prawą ręką naklejkę z logo **"PHILIPS"** stroną przyklejania na otworze logo i przyciśnij mocno do ramki przedniej.
3. Usuń prowadnicę.



1.6.2. Jak usunąć logo

1. Przygotuj kawałek papieru z wyciętym miejscem jakie zajmuje logo w celu zabezpieczenia ramki przedniej przed zarysowaniem.
2. Używając noża, ostrożnie usuń naklejkę logo z papierem pod spodem.
3. Ściągnij naklejkę logo.

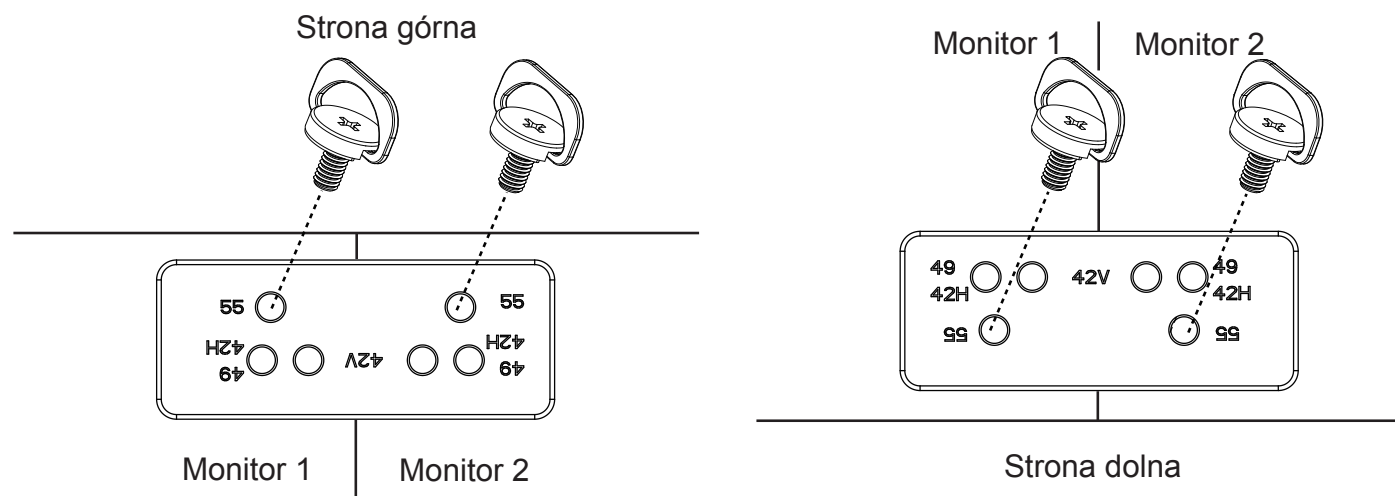


UWAGA: W celu prawidłowego wykonania instalacji monitora na ścianie należy skontaktować się z profesjonalnym technikiem. Nie odpowiadamy za instalacje nie wykonane przez profesjonalnego technika.

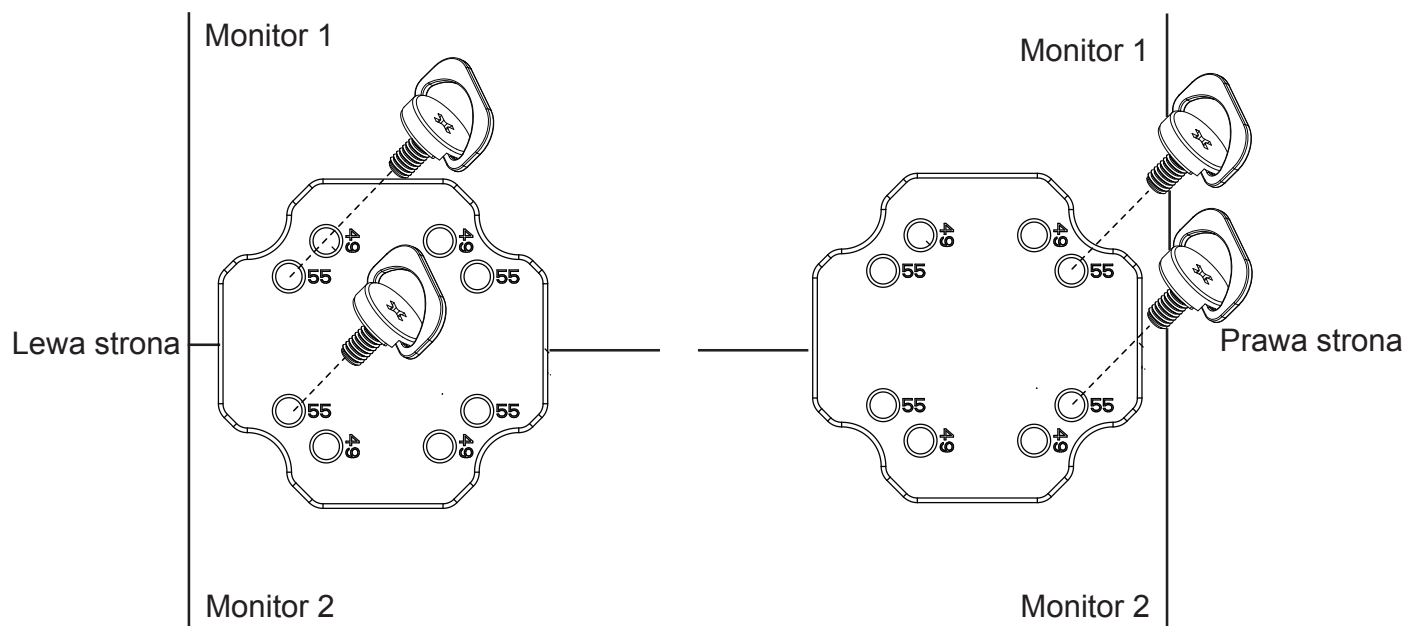
1.7. Instrukcje obsługi zestawu do wyrównywania krawędzi

1.7.1. Montaż zestawu do wyrównywania krawędzi

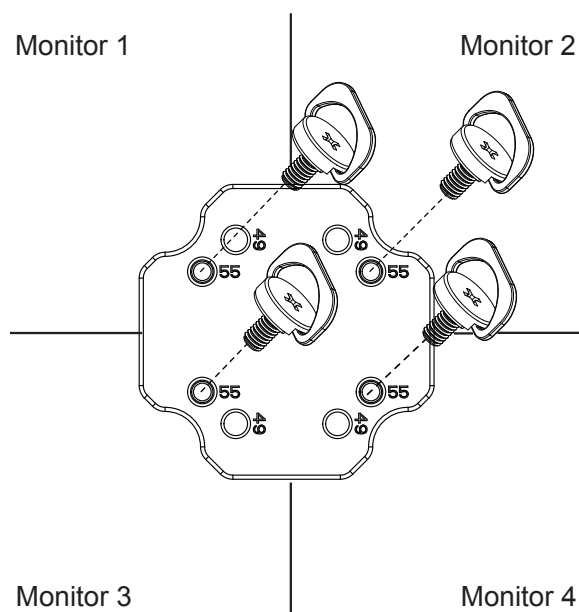
- Przed montażem zestawu do wyrównywania krawędzi monitory należy zamontować prawidłowo na ściennej ramie video.
- Użycie "śruby radełkowej" do ułatwienia instalacji.
- Używanie „zestawu do wyrównywania krawędzi-1” na górze i dole w przylegających do siebie dwóch monitorach.



- Używanie „zestawu do wyrównywania krawędzi-2” z lewej i prawej strony w przylegających do siebie dwóch monitorach.



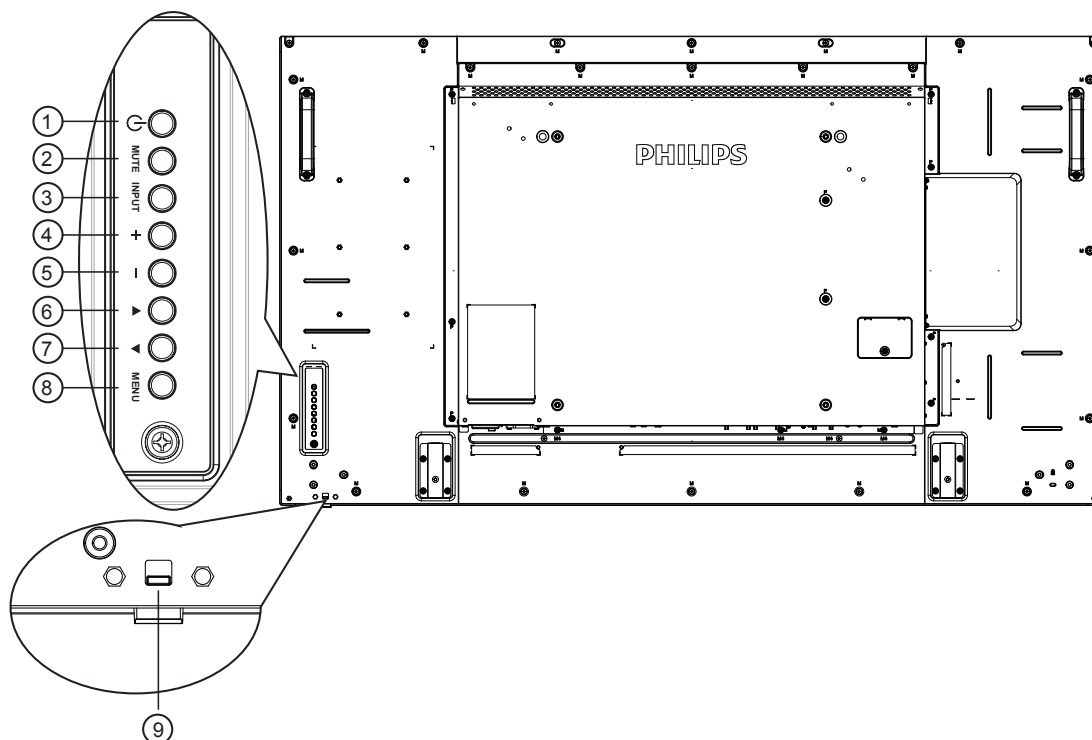
- Używanie „zestawu do wyrównywania krawędzi-2” w przylegających do siebie czterech monitorach.



UWAGA: Podczas instalacji zestawu wyrównywania krawędzi, należy się skontaktować z profesjonalnym technikiem. Nie odpowiadamy za instalacje nie wykonane przez profesjonalnego technika.

2. Części i funkcje

2.1. Panel sterowania



① Przycisk [⏻]

Przycisk ten służy do włączania wyświetlacza lub do przełączania wyświetlacza do trybu oczekiwania.

② Przycisk [Wyciszenie]

Przełączanie WŁĄCZENIA/WYŁĄCZENIA wyciszenia audio.

③ Przycisk [INPUT]

Wybór źródła wejścia.

- Używany jako przycisk [OK] w menu ekranowym OSD.

④ Przycisk [++]

Zwiększenie wartości regulacji przy włączonym menu OSD lub zmniejszenie poziomu wyjścia audio, przy wyłączonym menu OSD.

⑤ Przycisk [--]

Zmniejszenie wartości regulacji przy włączonym menu OSD lub zmniejszenie poziomu wyjścia audio, przy wyłączonym menu OSD.

⑥ Przycisk [▲]

Przesuwanie paska podświetlenia w górę w celu regulacji wybranego elementu, przy włączonym menu OSD.

⑦ Przycisk [▼]

Przesuwanie paska podświetlenia w dół w celu regulacji wybranego elementu, przy włączonym menu OSD.

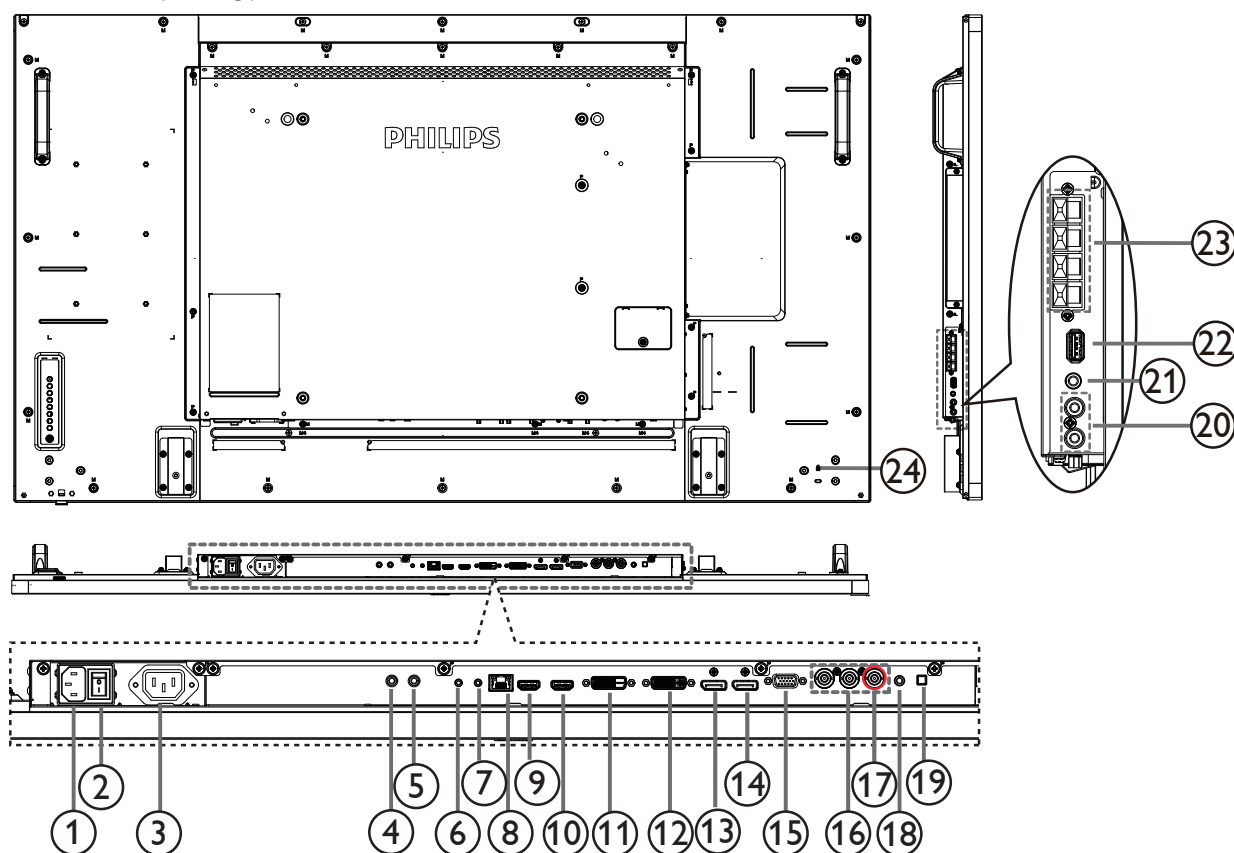
⑧ Przycisk [MENU]

Powrót do poprzedniego menu, przy włączonym menu OSD lub uaktywnienie menu OSD, przy wyłączonym menu OSD.

⑨ Sensor pilota zdalnego sterowania i wskaźnik stanu zasilania

- Odbiera sygnały poleceń z pilota zdalnego sterowania.
- Wskazuje stan działania wyświetlacza bez OPS:
 - Zielone światło oznacza włączenie wyświetlacza
 - Czerwone światło oznacza tryb oczekiwania wyświetlacza
 - Bursztynowe światło oznacza, że wyświetlacz przeszedł do trybu APM
 - Po włączeniu {Harmonogram}, miga zielone i czerwone światło
 - Jeśli miga czerwone światło, oznacza to wykrycie awarii
 - Światło jest wyłączane, po wyłączeniu zasilania wyświetlacza

2.2. Złącza wejść/wyjść



① WEJŚCIE PRĄDU ZMIENNEGO

Wejście prądu zmiennego z gniazdka ściennego.

② GŁÓWNY PRZELĄCZNIK ZASILANIA

Przełączanie włączenia/wyłączenia zasilania sieciowego.

③ WYJŚCIE PRĄDU PRZEMIENNEGO

Zasilanie gniazda Wejście prądu zmiennego odtwarzacza multimedialnego.

④ WEJŚCIE IR / ⑤ WYJŚCIE IR

Wejście/wyjście sygnału podczerwieni dla funkcji połączenia przelotowego.

UWAGI:

- Czujnik zdalnego sterowania wbudowany w monitor przestanie działać po podłączeniu przewodu [WEJŚCIE IR].
- Opis zdalnego sterowania urządzeniami RTV za pośrednictwem tego monitora zawiera strona 17 punkt **Przelotowe połączenie pilota (IR)**.

⑥ WEJŚCIE RS232 / ⑦ WYJŚCIE RS232

Wejście/wyjście sieciowe RS232 dla funkcji połączenia przelotowego (loop-through).

⑧ RJ-45

Funkcja sterowania LAN do zastosowania sygnału zdalnego sterowania z centrum sterowania.

⑨ WEJŚCIE HDMI1 / ⑩ WEJŚCIE HDMI 2

Wejście video/audio HDMI.

⑪ WEJŚCIE DVI

Wejście video DVI-D.

⑫ WYJŚCIE DVI

Wyjście video DVI lub VGA.

⑬ WEJŚCIE DisplayPort / ⑭ WYJŚCIE DisplayPort

Wejście/wyjście video DisplayPort.

⑮ WEJŚCIE VGA (D-Sub)

Wejście video VGA.

⑯ WEJŚCIE COMPONENT (BNC)

Wejście źródła video Component YPbPr.

⑰ Y/CVBS

Wejścia źródła video.

⑰ PC LINIA

Wejście audio dla źródła VGA (telefoniczne stereo 3,5mm).

⑲ Przełącznik głośnika

Przełącznik włączenia/wyłączenia wewnętrznego głośnika.

⑳ WEJŚCIE AUDIO

Wejście audio z zewnętrznego urządzenia AV (RCA).

㉑ WYJŚCIE AUDIO

Wyjście audio na zewnętrzne urządzenie AV.

㉒ PORT USB

Podłączenie urządzenia pamięci USB.

㉓ WYJŚCIE GŁOŚNIKÓW

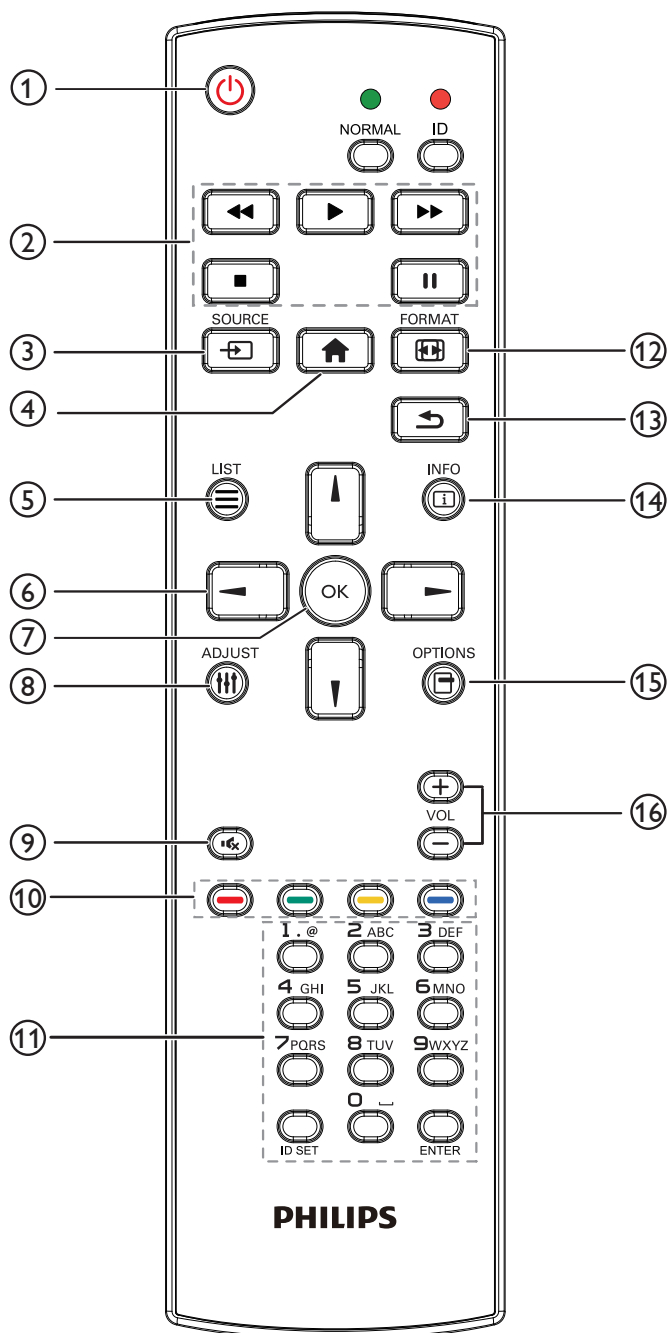
Wyjście audio na głośniki zewnętrzne.

㉔ Blokada Bezpieczeństwa

Do zabezpieczenia i zapobiegania kradzieży.

2.3. Pilot zdalnego sterowania

2.3.1. Funkcje ogólne



1 Przycisk POWER [🔌]

Włączanie wyświetlacza lub przełączanie wyświetlacza do trybu oczekiwania.

2 Przyciski [PLAY (Odtwarzaj)]

Sterowanie odtwarzaniem plików multimedialnych.

3 Przycisk SOURCE (Źródło) [↗]

Wybór źródła wejścia. Naciśnij przycisk [↗] lub [↘] w celu wyboru spośród **USB**, **Sieć**, **HDMI 1**, **HDMI 2**, **DisplayPort**, **Card OPS**, **DVI-D**, **YPbPr**, **AV** lub **VGA**. Naciśnij przycisk [OK] w celu potwierdzenia i wyjścia.

4 Przycisk HOME [🏠]

Dostęp do menu OSD.

5 Przycisk LIST (Lista) [≡]

Brak funkcji.

6 Przyciski NAWIGACYJNE [↶] [↷] [↵] [↴] [↵]

Poruszanie się po menu i wybór opcji.

7 Przycisk [OK]

Potwierdzenie wpisu lub wyboru.

8 Przycisk ADJUST (Dostosuj) [≡]

Przejdź do obecnie dostępnych menu opcji, obrazu i dźwięku.

9 Przycisk Wyciszenie [🔇]

Naciśnij, aby włączyć/wyłączyć funkcję wyciszenia.

10 Przyciski Kolor [🔴] [🟢] [🟡] [🔵]

Wybór zadań lub opcji.

11 przycisk [Numer/USTAWIENIE ID/ENTER]

Wprowadzanie tekstu dla ustawień sieciowych.

Naciśnij, aby ustawić ID wyświetlacza. Szczegółowe informacje, patrz 2.3.2. ID pilota.

12 Przycisk FORMAT [🔍]

Zmiana formatu obrazu.

13 Przycisk BACK (Wstecz) [↶]

Powrót do poprzedniej strony menu lub wyjście z poprzedniej funkcji.

14 Przycisk INFO [i]

Wyświetlanie informacji o obecnie wykonywanej czynności.

15 Przycisk OPTIONS (Opcje) [🔍]

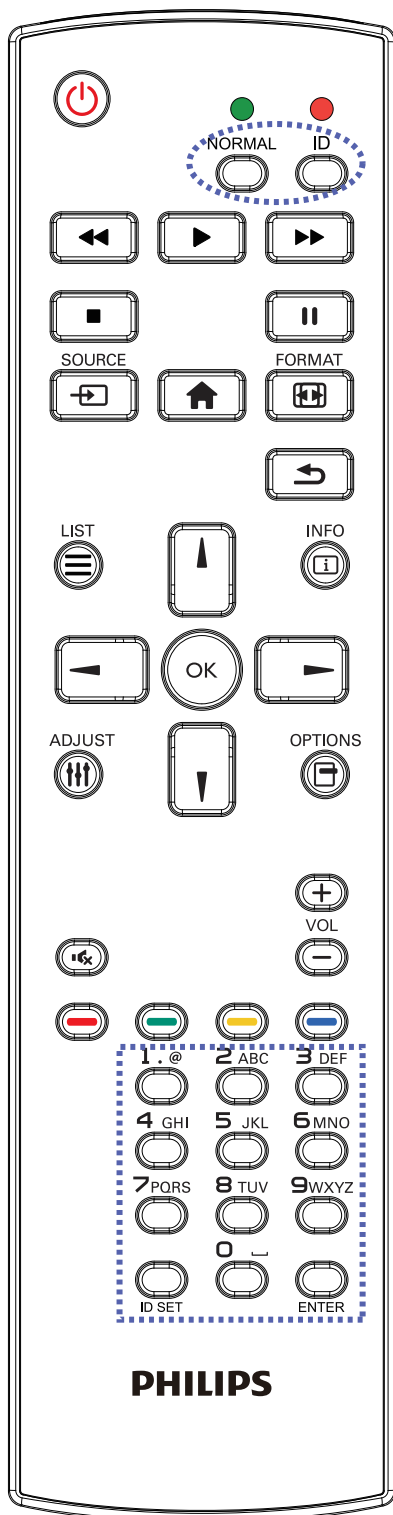
Przejdź do obecnie dostępnych menu opcji, obrazu i dźwięku.

16 Przycisk GŁOŚNOŚCI [–] [⏮] [⏭] [⏮]

Regulacja głośności.

2.3.2. ID pilota

ID pilota można ustawić, aby używać tego pilota do jednego z kilku różnych wyświetlaczy.



Naciśnij przycisk **[ID]**. Dwukrotnie zamiga czerwona dioda LED.

1. Naciśnij przycisk **[USTAWIENIE ID]** na dłużej niż 1 sekundę, aby przejść do trybu ID. Zaświeci się czerwone światło LED. Ponowne naciśnięcie przycisku **[USTAWIENIE ID]**, spowoduje wyjście z trybu ID. Wyłączy się czerwone światło LED.

Naciśnij cyfry **[0] ~ [9]**, aby wybrać wyświetlacz do sterowania.

Na przykład: naciśnij **[0]** i **[1]** dla wyświetlacza nr 1, naciśnij **[1]** i **[1]** dla wyświetlacza nr 11.

Dostępne są numery z zakresu **[01] ~ [255]**.

2. Nie naciśnięcie żadnego przycisku w ciągu 10 sekund, spowoduje wyjście z trybu ID.
3. Po błędzie naciśnięcia innych przycisków niż pokazane cyfry, należy zaczekać 1 sekundę, od wyłączenia i zaświecenia czerwonej diody LED, po czym ponownie nacisnąć cyfry.
4. Naciśnij przycisk **[ENTER]** w celu potwierdzenia. Dwukrotnie zamiga czerwona dioda LED, a następnie zostanie wyłączona.

UWAGA:

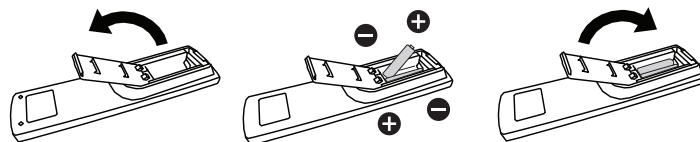
- Naciśnij przycisk **[NORMALNY]**. Dwukrotnie zamiga zielona dioda LED wskazując normalne działanie wyświetlacza.
- Konieczne jest ustawienie numeru ID dla każdego wyświetlacza, przed wyborem jego numeru ID.

2.3.3. Wkładanie baterii do pilota zdalnego sterowania

Pilot zdalnego sterowania jest zasilany dwoma bateriami AAA 1,5V.

W celu instalacji lub wymiany baterii:

1. Naciśnij, a następnie wsuń pokrywę w celu otwarcia.
2. Dopasuj baterie do znaków (+) i (-) we wnętrzu baterii.
3. Załóż pokrywę.



Przestroga:

Nieprawidłowe użycie baterii, może spowodować wycieki lub rozerwanie. Należy zastosować się do podanych instrukcji:

- Włóż baterie "AAA" dopasowując znaki (+) i (-) na każdej baterii do znaków (+) i (-) we wnętrzu baterii.
- Nie należy mieszać baterii różnych typów.
- Nie należy łączyć baterii nowych ze starymi. Spowoduje to skrócenie żywotności lub przeciek baterii.
- Zużyte baterie należy jak najszybciej usunąć, aby zapobiec ich wyciekowi do wnętrza baterii. Nie należy dotykać do wylanego kwasu baterii, może to spowodować obrażenia skóry.

UWAGA: Jeśli pilot nie będzie długo używany, baterie należy wyjąć.

2.3.4. Obsługa pilota zdalnego sterowania

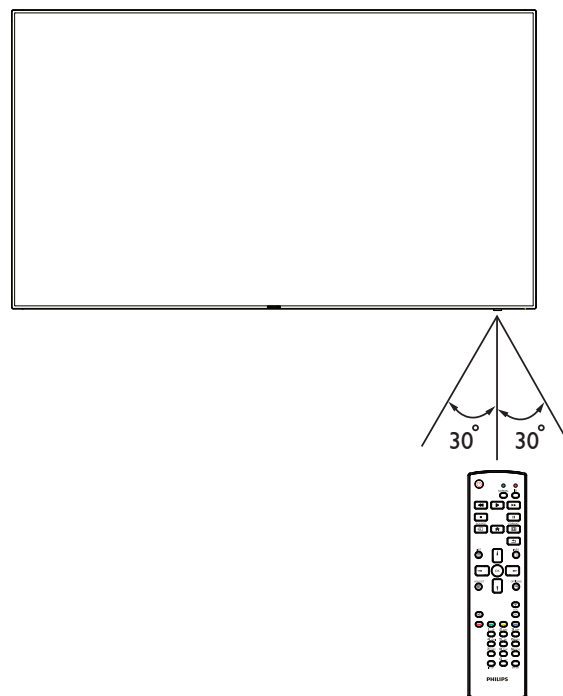
- Nie należy narażać pilota na silne wstrząsy.
- Nie wolno dopuścić do ochlapywania pilota zdalnego sterowania wodą lub innymi płynami. Jeśli pilot ulegnie zamoczeniu należy go jak najszybciej wytrzeć.
- Należy unikać wysokiej temperatury i pary.
- Nie należy otwierać pilota zdalnego sterowania w innym celu niż instalacja baterii.

2.3.5. Zakres działania pilota zdalnego sterowania

Podczas naciskania przycisku, skieruj górną część pilota zdalnego sterowania w kierunku sensora pilota zdalnego sterowania.

Pilota zdalnego sterowania należy używać w odległości do 8 m/26 stóp od czujnika wyświetlacza, przy kącie odchylenia w poziomie i w pionie do 30 stopni.

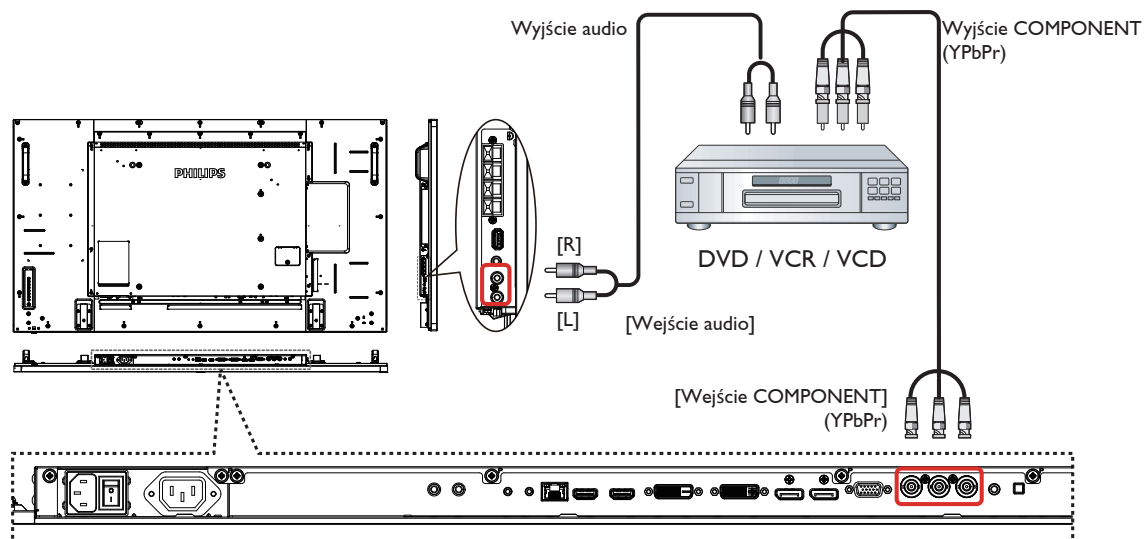
UWAGA: Pilot zdalnego sterowania może nie działać prawidłowo, gdy na czujnik zdalnego sterowania na monitorze skierowane jest bezpośrednie światło słoneczne lub silne oświetlenie albo, gdy na drodze sygnału transmisji znajduje się przeszkoda.



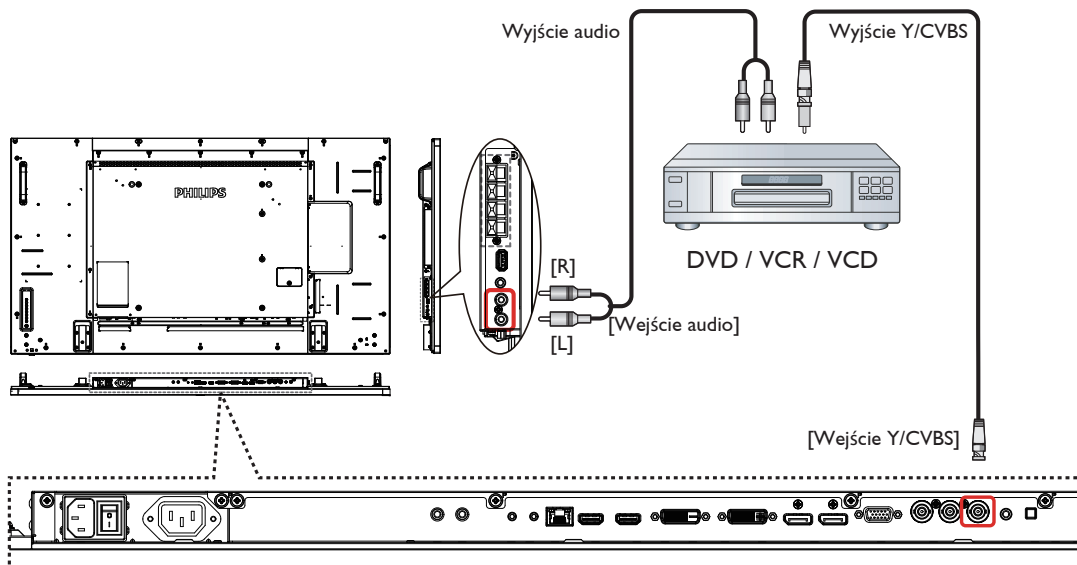
3. Podłączanie urządzeń zewnętrznych

3.1. Podłączanie urządzeń zewnętrznych (DVD/VCR/VCD)

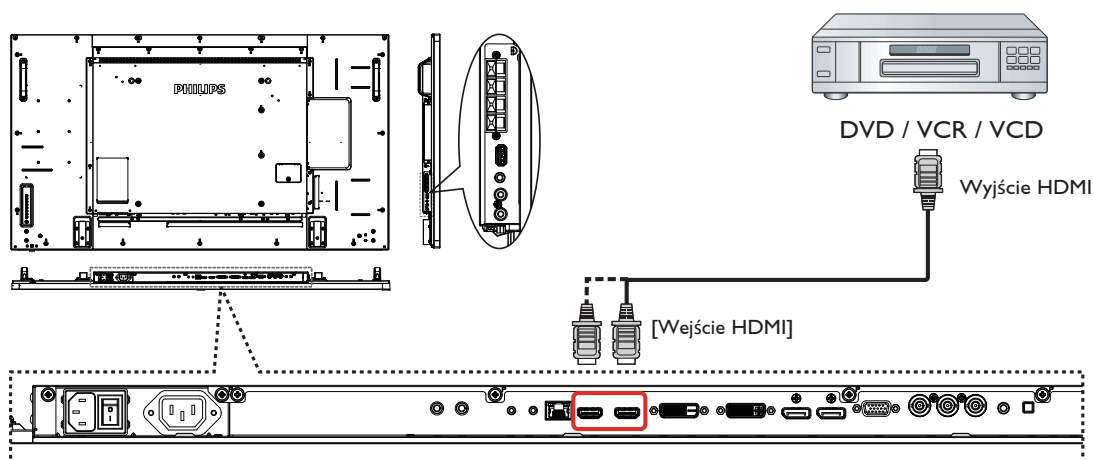
3.1.1. Używanie wejścia video COMPONENT



3.1.2. Używanie wejścia video

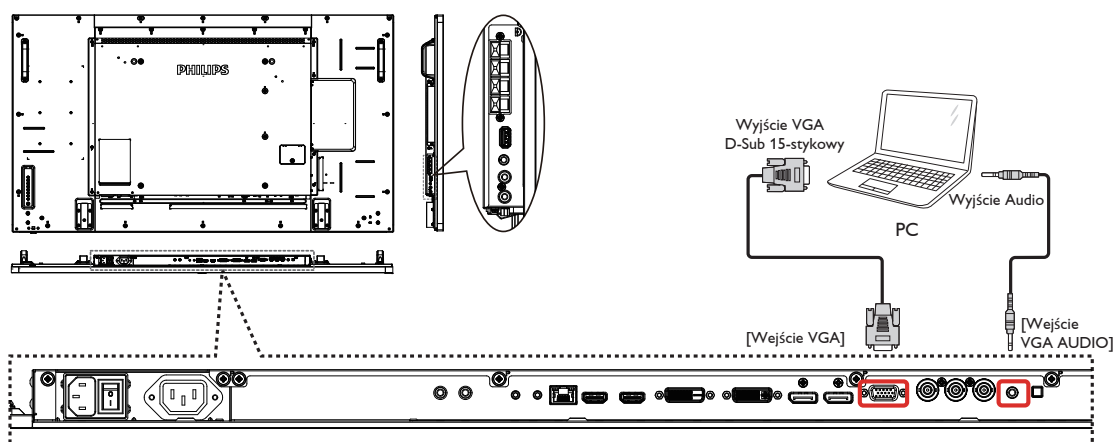


3.1.3. Używanie wejścia video HDMI

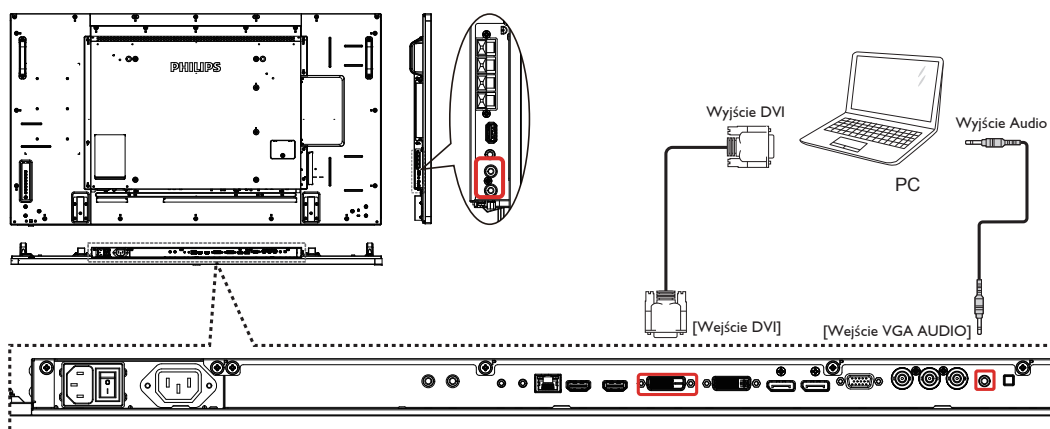


3.2. Podłączenie komputera PC

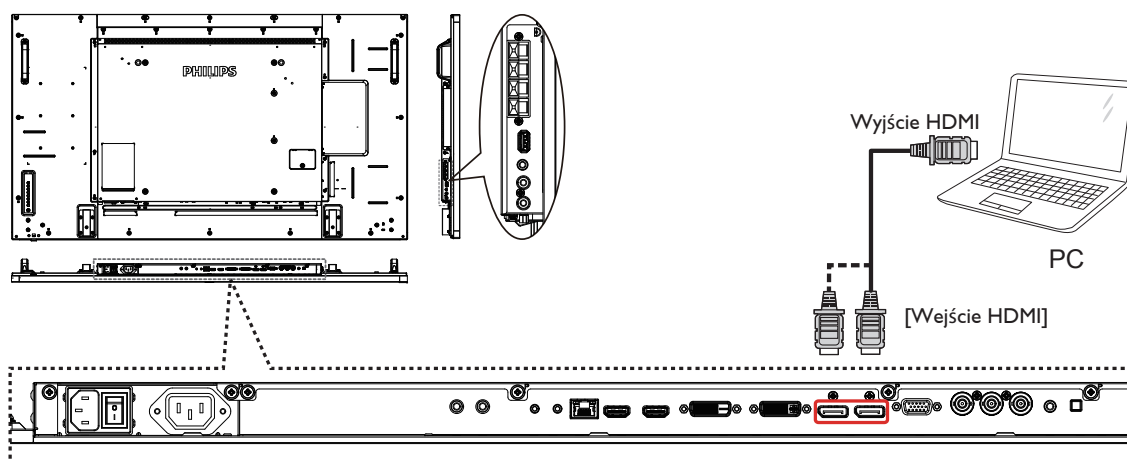
3.2.1. Używanie wejścia VGA



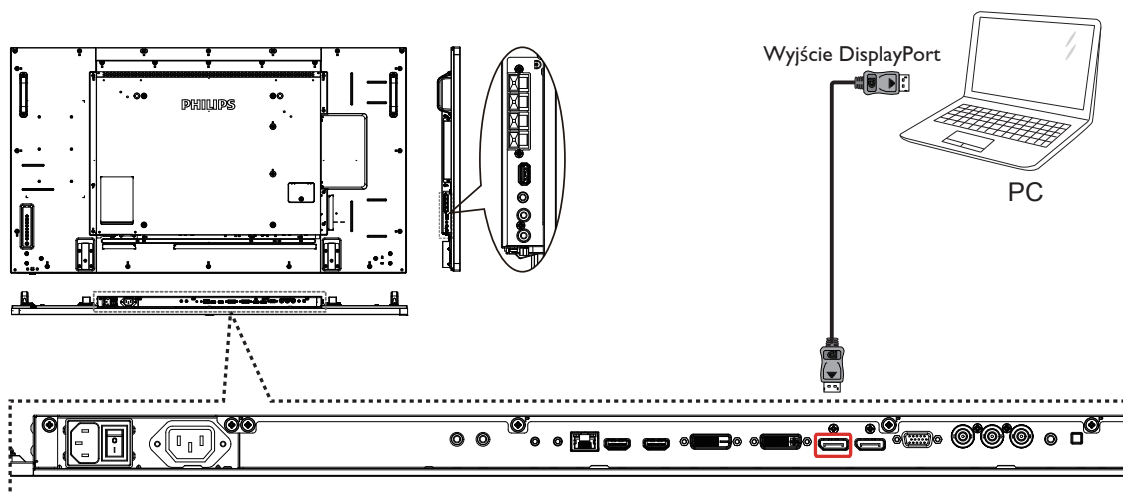
3.2.2. Używanie wejścia DVI



3.2.3. Używanie wejścia HDMI

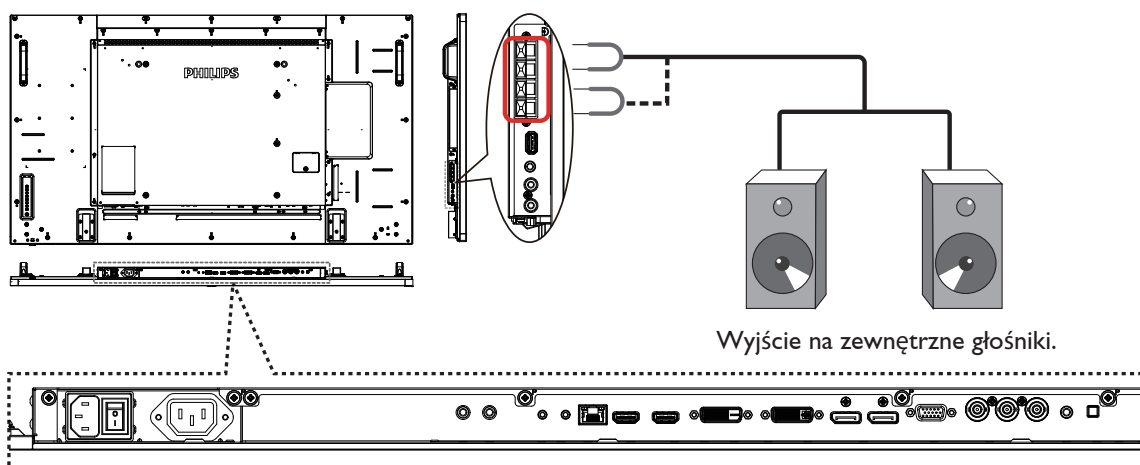


3.2.4. Używanie wejścia DisplayPort

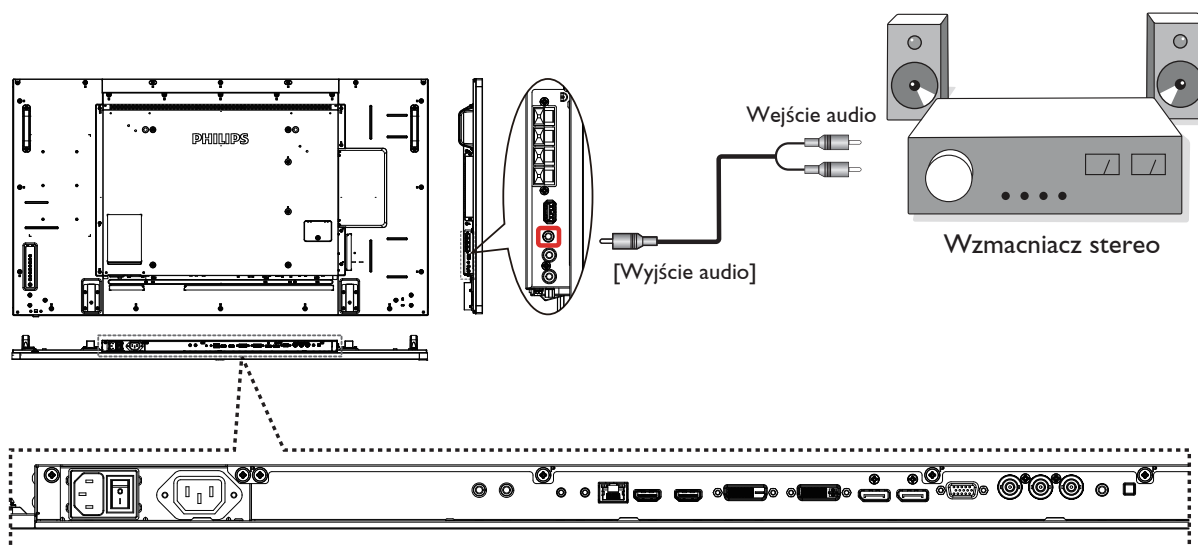


3.3. Podłączenie urządzenia audio

3.3.1. Podłączenie zewnętrznych głośników



3.3.2. Podłączenie zewnętrznego urządzenia audio



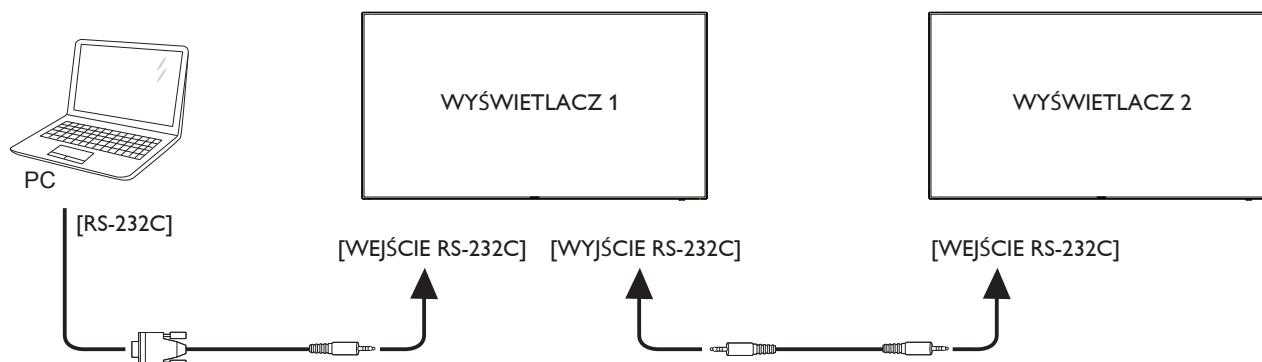
3.4. Podłączenie wielu wyświetlaczy przy konfiguracji łańcuchowej

Możliwe jest wspólne podłączenie wielu wyświetlaczy w celu utworzenia konfiguracji łańcuchowej dla takich aplikacji jak ściana video.

UWAGA: Do konfiguracji łańcuchowej DVI można użyć maksymalnie 25 wyświetlaczy (5x5). Dla połączenia łańcuchowego VGA, można użyć maksymalnie 9 wyświetlaczy.

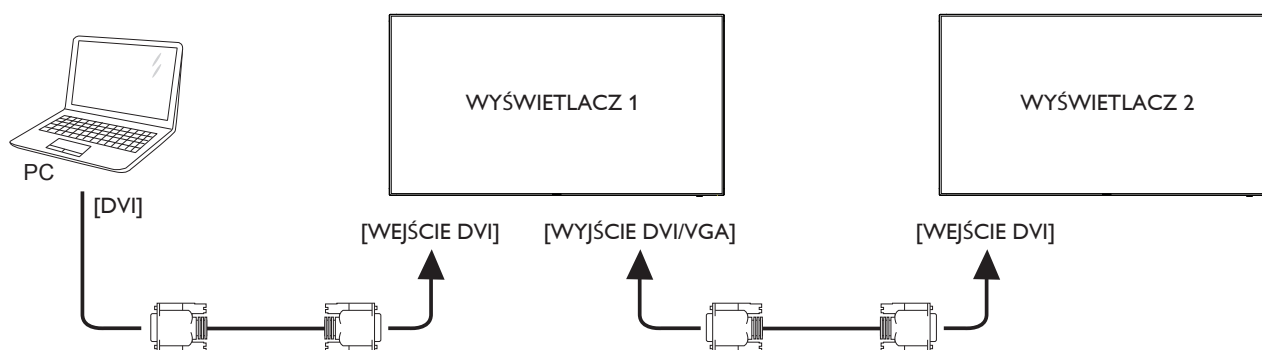
3.4.1. Połączenie sterowania wyświetlaczem

Podłącz złącze [WYJŚCIE RS232] wyświetlacza 1, do złącza [WEJŚCIE RS232] wyświetlacza 2.

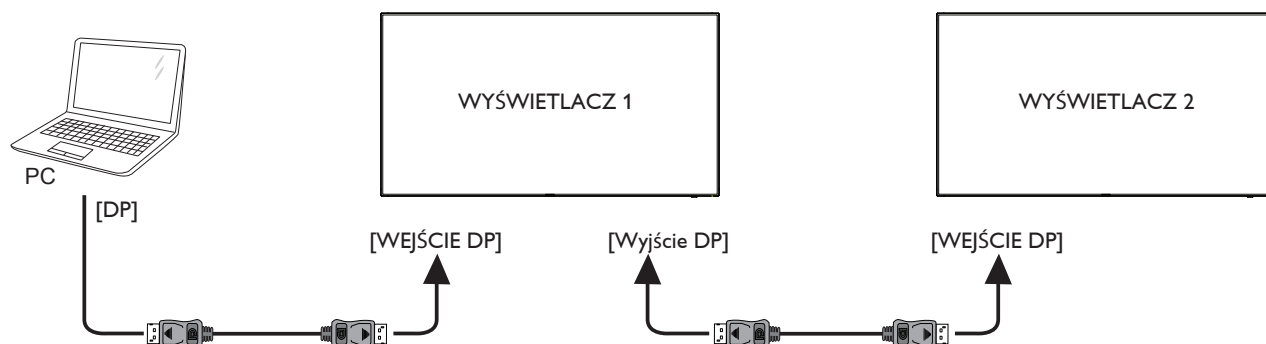


3.4.2. Połączenie cyfrowego video

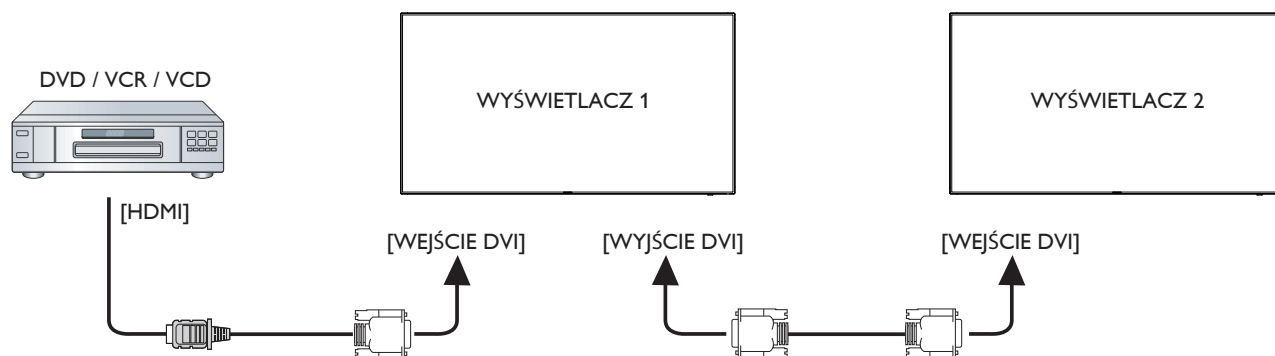
Podłącz złącze [WYJŚCIE DVI / WYJŚCIE VGA] wyświetlacza 1, do złącza [WEJŚCIE DVI] wyświetlacza 2.



Podłącz złącze [WYJŚCIE DP] WYŚWIETLACZ 1, do złącza [WEJŚCIE DP] WYŚWIETLACZ 2.

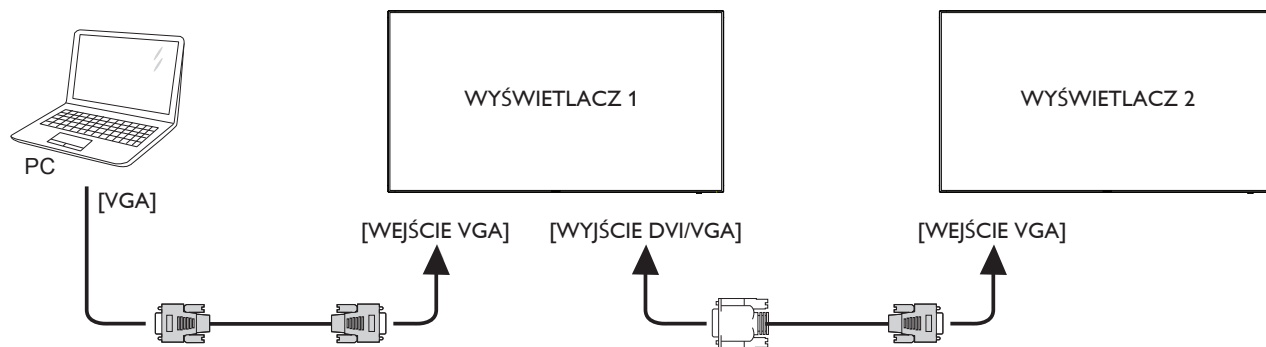


Podłącz złącze [WYJŚCIE DVI] WYŚWIETLACZA 1, do złącza [WEJŚCIE DVI] WYŚWIETLACZA 2.

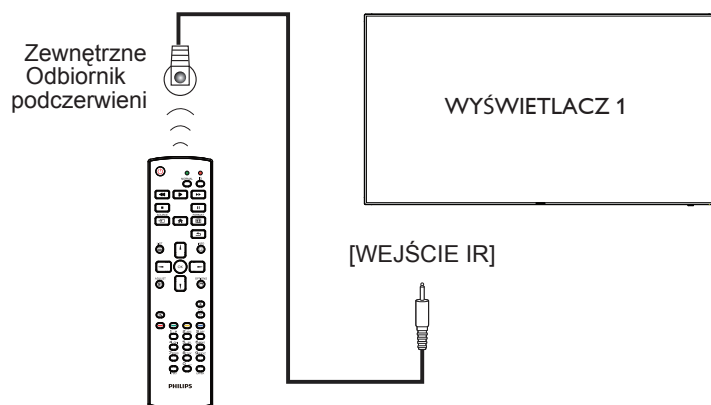


3.4.3. Podłączenie analogowego video

Podłącz złącze [WYJŚCIE DVI / WEJŚCIE VGA] wyświetlacza 1, do złącza [WEJŚCIE VGA] wyświetlacza 2.

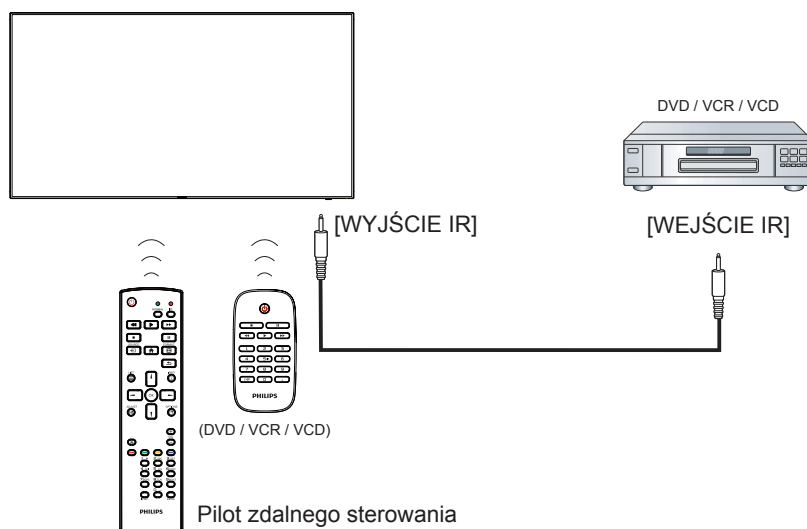


3.5. Połączenie podczerwieni



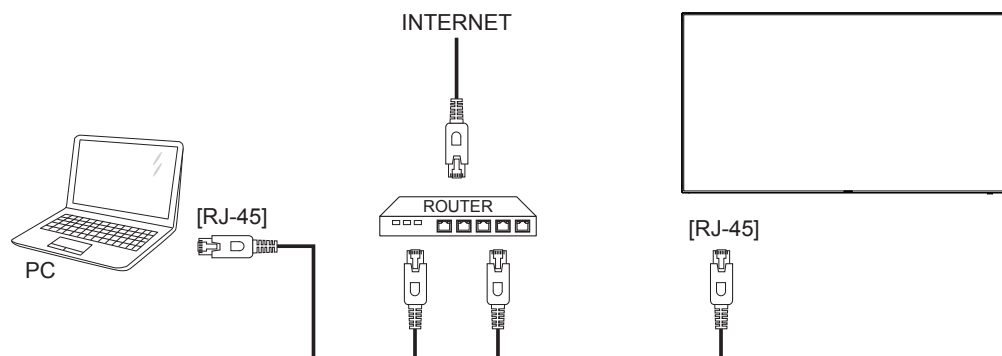
UWAGA: Czujnik zdalnego sterowania wbudowany w monitor przestanie działać po podłączeniu przewodu [WEJŚCIE IR].

3.6. Połączenie przelotowe podczerwieni



3.7. Przewodowe połączenie z siecią

Jeśli wyświetlacz zostanie podłączony do sieci domowej, pozwoli wyświetlać zdjęcia, muzykę i filmy z komputera. Bardziej szczegółowe informacje, znajdują się w części *Odtwarzanie plików multimedialnych przez sieć lokalną* (Strona 18).



Aby skonfigurować sieć:

1. Włącz router i włącz w nim funkcję DHCP.
2. Podłącz router do wyświetlacza kablem Ethernet.
3. Naciśnij przycisk **HOME** [🏠] na pilocie, a następnie wybierz opcję **Konfiguracja**.
4. Wybierz **Połącz z siecią**, a następnie naciśnij przycisk [OK].
5. Wykonuj instrukcje na ekranie, aby zainstalować sieć.
6. Zaczekaj, aż wyświetlacz odnajdzie połączenie sieciowe.
7. Gdy pojawi się komunikat, zaakceptuj „Umowę licencyjną dla użytkownika”.

UWAGA: Stosowanie ekranowanego kabla Ethernet CAT-5 zgodnego z dyrektywą EMC.

4. Działanie

UWAGA: Przyciski sterowania opisane w tej sekcji znajdują się głównie na pilocie zdalnego sterowania, chyba że zaznaczono inaczej.

4.1. Oglądanie obrazu z podłączonego źródła wideo

Podłączanie urządzeń zewnętrznych opisano na stronie 12.

1. Naciśnij przycisk **SOURCE** [].
2. Naciśnij przycisk [] lub [], aby wybrać urządzenie, a następnie naciśnij przycisk [].

4.2. Zmiana formatu obrazu

Można zmienić format obrazu odpowiednio do aktualnego źródła. Każde źródło wideo oferuje pewien zbiór dostępnych formatów obrazu.

Dostępne formaty obrazu zależą od rodzaju źródła wideo:

1. Naciśnij przycisk **FORMAT** [].
2. Naciśnij przycisk [] lub [], aby wybrać format obrazu, a następnie naciśnij przycisk [].
 - **{Automatyczne powiększanie}**: Powiększanie obrazu na cały ekran. Zalecane do ograniczenia zniekształceń obrazu, ale nie w przypadku źródeł HD lub PC.
 - **{Format 16:9}**: Przeskalowanie formatu 4:3 do 16:9. Nie zalecane dla źródeł HD i PC.
 - **{Szeroki ekran}**: Wyświetla szeroki obraz bez rozciągania. Nie zalecane dla źródeł HD i PC.
 - **{Niewyskalowane}**: Maksymalny poziom szczegółów w przypadku źródła PC. Dostępne tylko po wybraniu trybu PC w menu **{Obraz}**.
 - **{4:3}**: Wyświetla klasyczny format 4:3.
 - **{Niest. powiększ.}**: Wybierz w celu zastosowania niestandardowych ustawień powiększenia w podmenu **Obraz i krawędzie niestandardowe**.

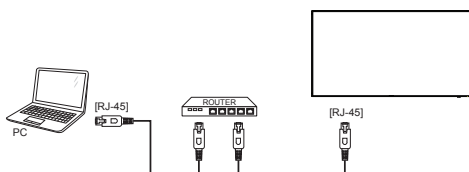
4.3. Odtwarzanie plików multimedialnych w sieci lokalnej

Aby móc odtwarzać pliki w sieci lokalnej, potrzebne są następujące elementy:

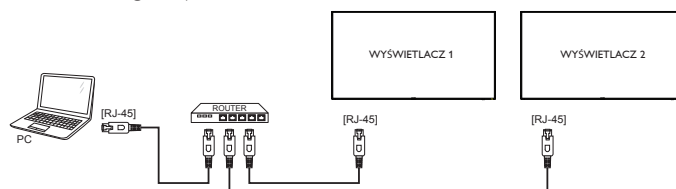
- Przewodowa sieć domowa, połączenie przez router uPnP.
- Opcjonalnie: Kabel LAN łączący wyświetlacz z siecią domową.
- Serwer multimediiów na komputerze.
- Odpowiednie ustawienia w zaporze sieciowej na komputerze, umożliwiające działanie serwera multimediiów.

4.3.1. Konfigurowanie sieci

1. Podłącz wyświetlacz i komputer do tej samej sieci. Monitor należy połączyć z siecią zgodnie z poniższym rysunkiem.
2. Włącz komputer i router.
 - **Konfiguracja jednego monitora:**



- **Konfiguracja kilku monitorów:**



UWAGA: Jeśli urządzenie nie wróci do trybu DLNA z powodu zewnętrznych zakłóceń elektrycznych (np. wyładowań elektrostatycznych), wymagana jest interwencja użytkownika.

Konfigurowanie udostępniania multimediów

1. Zainstaluj serwer multimediiów na komputerze, aby udostępniać pliki. Oto przykłady serwerów multimediiów:
 - Na komputer **PC**: Windows Media Player 11 (lub nowszy) lub TVersity
 - Na komputer **Mac**: Twonky
2. Włącz udostępnianie multimediiów na komputerze, używając ustawień serwera. Więcej informacji na temat konfigurowania serwera multimediiów można znaleźć na odpowiedniej witrynie internetowej.

4.3.2. Jak korzystać z DLNA-DMP

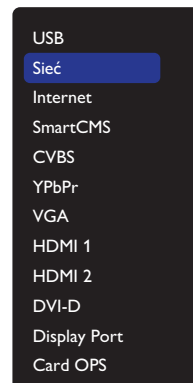
Upewnij się, że jest dostępne połączenie z siecią.

Można nacisnąć [] przycisk w celu wyświetlenia połączenia z siecią.

HDMI 1 1080p60		26/09/2014 Piątek 09:32:00	
Format obrazu	Szeroki ekran		
Styl obrazu	Standard		
Styl dźwięku	Oryginalny		
Smart power	Wyłącz		
Głośność	20		
Grupa monitora	1		
Identyfikator monitora	1		
Nazwa modelu	BDL5570EL		
Wersja SW	1.05		
Serial no			
Temperatura	33°C		
Wiatrak chł.	0 RPM		
Konfiguracja sieci	DHCP		
Adres IP	0.0.0.0		
Mas. sieci	0.0.0.0		
Brama	0.0.0.0		
Nazwa sieci	BDL5570EL		
Adres MAC sieci Ethernet	00:24:67:33:50:43		

Odtwarzanie plików z monitora

1. Naciśnij przycisk [] **SOURCE**, wybierz **Sieć** i naciśnij przycisk [].

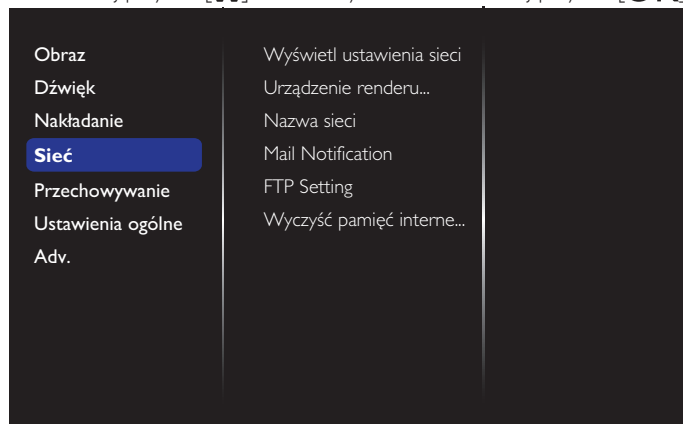


2. Można teraz zobaczyć na ekranie wszystkie komputery PC podłączone do tego samego routera. Wybierz właściwy.

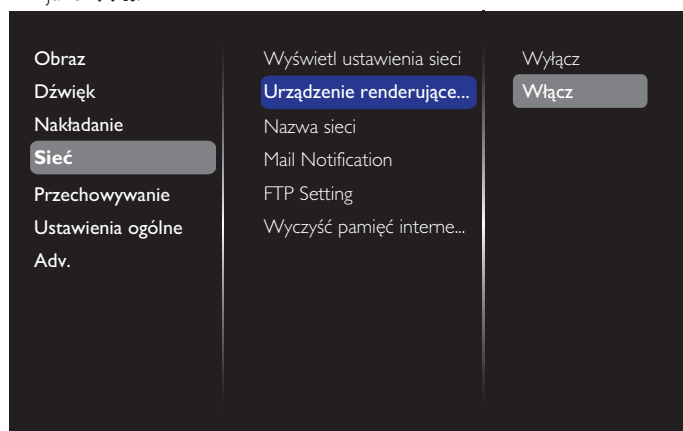
3. Naciśnij [F4] i [F5], aby wybrać katalog i pliki do odtworzenia.
4. Do tego samego komputera PC można podłączyć do 4 wyświetlaczy i odtwarzać na nich ten sam strumień multimedialny.

4.3.3. Jak korzystać z DLNA-DMR z komputera PC

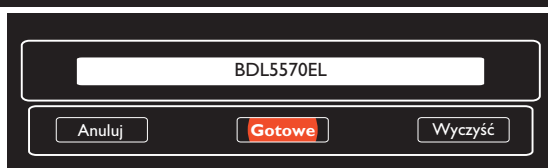
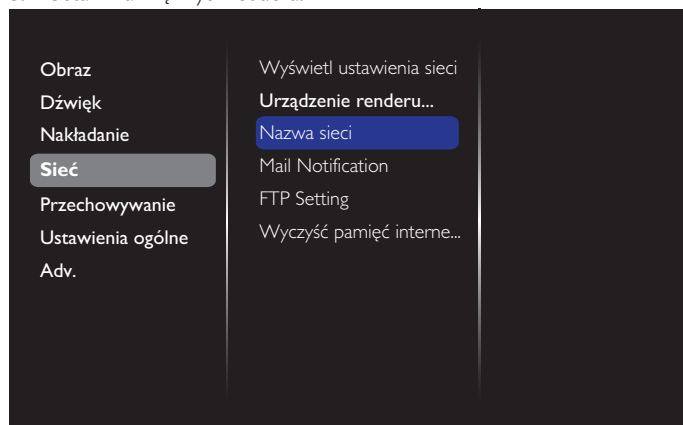
1. Naciśnij przycisk [HOME] HOME, wybierz Sieć i naciśnij przycisk [OK].



2. Ustaw **Urządzenie renderujące media cyfrowe DMR** jako **Wł.**



3. Ustaw nazwę wyświetlacza.



4. Naciśnij przycisk [HOME] HOME i przejdź do menu **Źródło**. Następnie, wybierz **Sieć** i naciśnij przycisk [OK].

5. W komputerze PC, przejdź do **Centrum sieci i udostępniania** i kliknij **Wybierz grupę domową i opcje udostępniania**.
6. Sprawdź formaty multimedialnych. Następnie, kliknij **Wybierz opcje przesyłania strumieniowego multimedialnych...**
7. Przejdź do **Zaawansowane ustawienia udostępniania** i zaznacz **Włącz odnajdowanie sieci**.
8. Następnie, przejdź do katalogu plików multimedialnych. Wybierz właściwy plik, klikając na nim prawym przyciskiem. W podmenu **Odtwarzaj na**, można znaleźć wszystkie, podłączone do sieci wyświetlacze. Wybierz wyświetlacz i kliknij plik multimedialny do odtworzenia.

Odtwarzanie plików

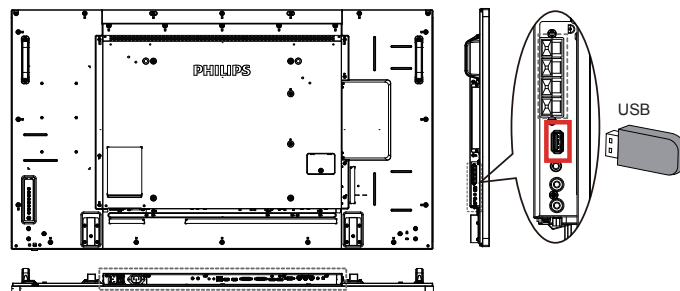
1. Naciśnij przycisk **SOURCE** [F4].
2. Wybierz **Przeglądaj sieć** i naciśnij przycisk [OK].
3. Wybierz plik z przeglądarki treści i naciśnij przycisk [OK], aby uruchomić odtwarzanie.
4. Naciskaj przyciski [Odtwarzaj] na pilocie, aby sterować odtwarzaniem.

Porady:

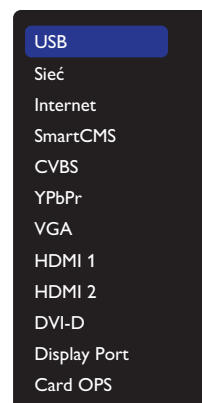
- Wybierz górny pasek, aby filtrować pliki według typu.
- Wybierz **Sortuj**, aby uporządkować pliki według nazwy albumu, wykonawcy lub innych pól.
- Aby usunąć listę serwerów multimedialnych offline, naciśnij przycisk [F5] **OPTIONS**. Następnie wybierz **Usuń serwery offline** i naciśnij przycisk [OK].

4.4. Odtwarzanie plików multimedialnych z urządzenia USB

1. Podłącz urządzenie USB do portu USB wyświetlacza.



2. Naciśnij przycisk [F4] **SOURCE**, wybierz **USB** i naciśnij przycisk [OK].



3. Nastąpi automatyczne przeszukiwanie nośnika pamięci USB. Wszystkie znalezione pliki multimedialne zostaną podzielone na 3 grupy:
Muzyka, **Film** i **Zdjęcie**.
4. Naciśnij przycisk [↶] **Wstecz**, aby wrócić do najwyższej warstwy na ekranie. Naciśnij przycisk [↶] lub [↷], aby wybrać typ pliku. Naciśnij przycisk [OK], aby przejść do listy odtwarzania.
5. Wybierz wymagany plik. Naciśnij przycisk [OK], aby rozpocząć odtwarzanie.
6. Wykonuj instrukcje na ekranie, aby sterować odtwarzaniem.
7. Naciśnij przyciski [Odtwarzaj] (■ || ◀▶ ▶▶), aby sterować odtwarzaniem.

4.5. Opcje odtwarzania

4.5.1. Odtwarzanie plików z muzyką

1. Na górnym pasku wybierz opcję **Muzyka**.



2. Wybierz ścieżkę z muzyką i naciśnij przycisk [OK].
 - W celu odtworzenia wszystkich ścieżek w folderze, wybierz jeden plik z muzyką. Następnie, naciśnij [→], aby wybrać opcję **Odtwarzaj wszystko**.
 - Aby przejść do następnej lub poprzedniej ścieżki, naciśnij przycisk [A] or [I].
 - Aby wstrzymać odtwarzanie ścieżki, naciśnij przycisk [OK]. Ponownie naciśnij przycisk [OK], aby wznowić odtwarzanie.
 - Aby przejść o 10 sekund do przodu lub do tyłu, naciśnij przycisk [↶] lub [↷].
 - Aby wyszukać do tyłu lub do przodu, naciśnij przycisk [◀◀] lub [▶▶], naciskaj powtarzająco, aby przełączyć pomiędzy różnymi szybkościami.
 - Aby zatrzymać muzykę, naciśnij przycisk [■].

Opcje odtwarzania muzyki

Podczas odtwarzania muzyki naciśnij przycisk [⌘] **OPTIONS**, a następnie naciśnij przycisk [OK], aby wybrać opcję:

- {**Losowe**}: Włączenie lub wyłączenie losowego odtwarzania utworów.
- {**Powtarzaj**}: Wybierz {**Powtarzaj**}, aby odtwarzać powtarzającą ścieżkę lub album albo wybierz {**Odtwarzaj raz**}, aby raz odtworzyć ścieżkę.

UWAGA: Aby wyświetlić informacje dotyczące piosenki (np. tytuł, wykonawcę lub czas trwania), wybierz piosenkę, a następnie naciśnij przycisk [i] **INFO**. Aby ukryć informacje, naciśnij ponownie przycisk **INFO** [i].

4.5.2. Odtwarzanie filmów

1. Na górnym pasku wybierz **Film**.



2. Wybierz wideo i naciśnij przycisk [OK].
 - W celu odtworzenia wszystkich plików wideo w folderze, wybierz jeden plik wideo. Następnie, naciśnij [→], aby wybrać opcję **Odtwarzaj wszystko**.
 - Aby wstrzymać odtwarzanie wideo, naciśnij przycisk [OK]. Ponownie naciśnij przycisk [OK], aby wznowić odtwarzanie.

- Aby przejść o 10 sekund do przodu lub do tyłu, naciśnij przycisk [↶] lub [↷].
- Aby wyszukać do tyłu lub do przodu, naciśnij przycisk [◀◀] lub [▶▶], naciskaj powtarzająco, aby przełączyć pomiędzy różnymi szybkościami.
- Aby zatrzymać wideo, naciśnij przycisk [■].

Opcje odtwarzania filmów

Podczas odtwarzania wideo, naciśnij przycisk [⌘] **OPTIONS**, a następnie naciśnij przycisk [OK], aby wybrać opcję:

- {**Napisy**}: Wybór dostępnych ustawień napisów.
- {**Język napisów**}: Wybór języka napisów, jeśli jest dostępny.
- {**Losowe**}: Włączenie lub wyłączenie losowego odtwarzania filmów.
- {**Powtarzaj**}: Wybierz {**Powtarzaj**} w celu powtarzania odtwarzania pliku wideo lub {**Play once**}, aby plik wideo odtworzyć raz.
- {**Status**}: Aby przeglądać informacje o wideo (na przykład pozycja odtwarzania, czas trwania, tytuł lub data).

4.5.3. Odtwarzanie plików zdjęć

1. Na górnym pasku wybierz **Zdjęcie**.



2. Wybierz miniaturę zdjęcia i naciśnij przycisk [OK].

Uruchamianie pokazu slajdów

Jeśli w folderze znajduje się wiele zdjęć, wybierz jedno zdjęcie. Następnie naciśnij [→], aby wybrać opcję **Odtwarzaj wszystko**.

- Aby przejść do następnego lub poprzedniego zdjęcia, naciśnij przycisk [↶] or [↷], a następnie naciśnij przycisk [OK].
- Aby zatrzymać pokaz slajdów, naciśnij przycisk [■].

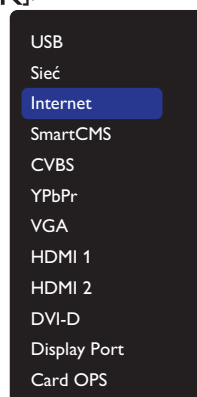
Opcje pokazu slajdów

Podczas odtwarzania pokazu slajdów naciśnij przycisk [⌘] **OPTIONS**, a następnie naciśnij przycisk [OK], aby wybrać opcję:

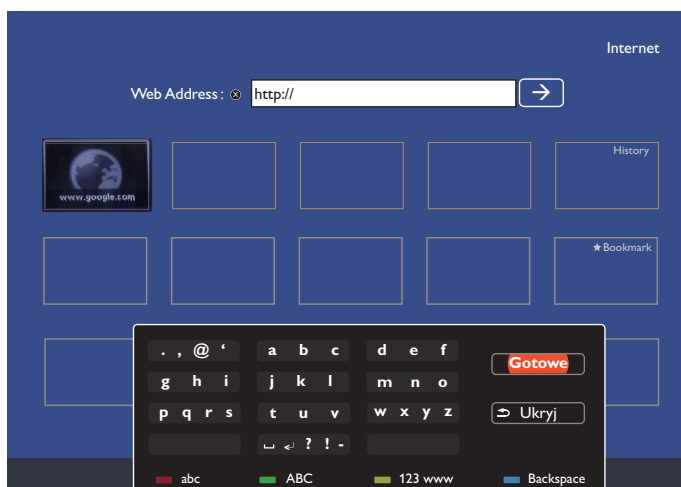
- {**Losowe**}: Włączenie lub wyłączenie losowego wyświetlania zdjęć.
- {**Powtarzaj**}: Wybierz {**Powtarzaj**}, aby powtarzająco oglądać pokaz slajdów lub **Play once**, aby obejrzeć raz.
- {**Czas pokazu slajdów**}: Wybierz czas wyświetlania każdego zdjęcia w pokazie slajdów.
- {**Przej. pokazu sl.**}: Wybierz efekt przejścia pomiędzy zdjęciami.

4.6. Jako korzystać z przeglądarki Opera (HTML5)

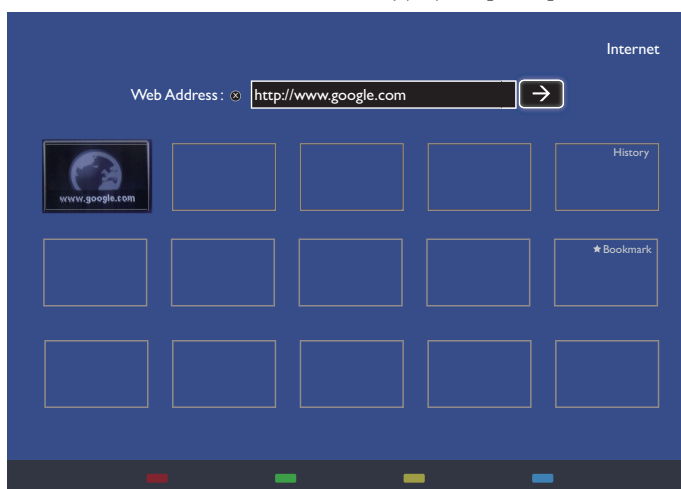
1. Naciśnij przycisk [🏠] **HOME**, a następnie wybierz **Internet** i naciśnij przycisk [OK].



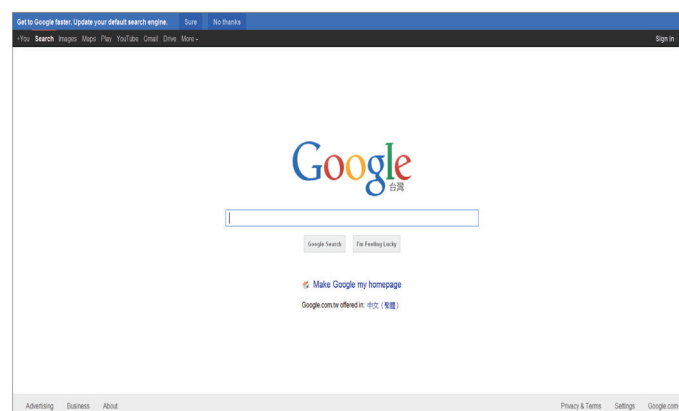
2. Przesuń kursor na pasek adresu URL. Naciśnij przycisk [OK], co spowoduje wyświetlenie klawiatury ekranowej. Aby wprowadzić adres URL, można przesunąć kursor. Po zakończeniu wprowadzania adresu URL, wybierz **Gotowe**.



3. Przesuń kursor na ikonę "→" i naciśnij przycisk [OK].



4. Można teraz przeglądać stronę sieci web.

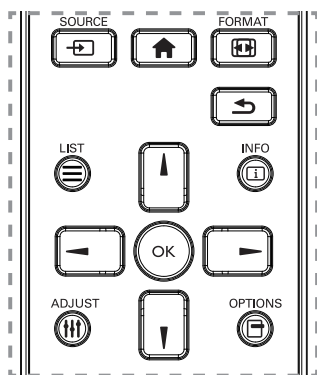


UWAGI:

- Przeglądarka Opera nie obsługuje formatu FLASH.
- Przeglądarka nie jest źródłem wideo. Ekran przeglądarki nie pozostanie, po ponownym uruchomieniu wyświetlacza.

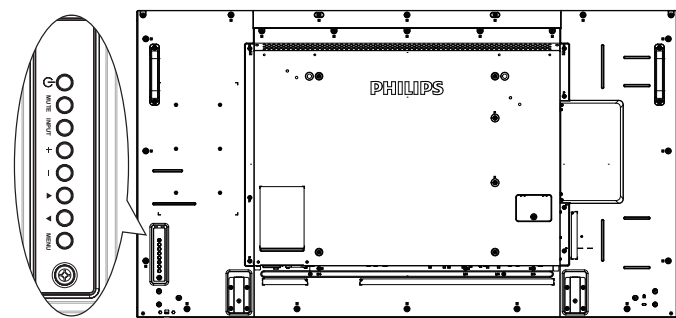
5. Zmiana ustawień

Korzystanie z pilota zdalnego sterowania:



1. Naciśnij przycisk [HOME] w celu wyświetlenia menu OSD.
2. Naciśnij przycisk [LIST] lub [INFO], aby wybrać pozycję menu lub wyregulować jej wartość. Naciśnij przycisk [OK], aby potwierdzić.
3. Naciśnij przycisk [BACK], aby powrócić do poprzedniego poziomu menu.
4. Naciśnij przycisk [HOME] w celu wyjścia z menu OSD.

Przyciski sterowania wyświetlaczem

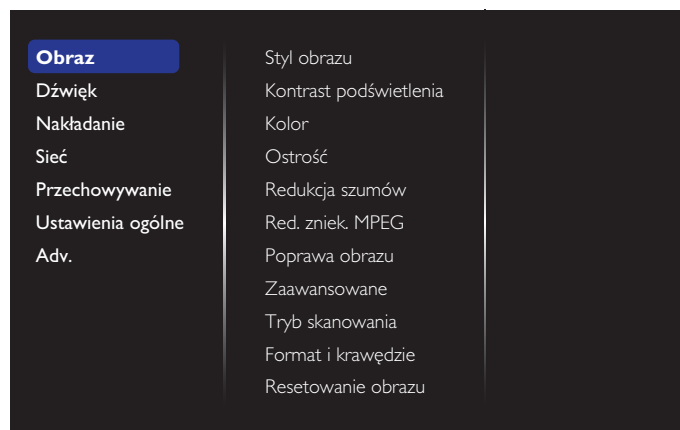


1. Naciśnij przycisk [MENU] w celu wyświetlenia menu OSD.
2. Naciśnij przycisk [▲] [▼] [+] lub [-], aby wybrać pozycję menu lub wyregulować jej wartość.
3. Naciśnij przycisk [INPUT], aby potwierdzić wybór menu i przejść do jego podmenu.
4. Naciśnij przycisk [MENU] w celu wyjścia z menu OSD.

5.1. Ustawienia

Naciśnij przycisk [HOME].

5.1.1. Obraz



Styl obrazu

Wybór predefiniowanego ustawienia obrazu.

Kontrast podświetlenia

Regulacja jasności podświetlenia ekranu.

Kolor

Regulacja nasycenia kolorów obrazu.

Ostrość

Regulacja ostrości obrazu.

Redukcja szumów

Wybór poziomu redukcji zakłóceń obrazu.

Red. zniek. MPEG

Wygładzanie przejść i zamgleń w obrazie cyfrowym.

Poprawa obrazu

Każdy piksel zostaje dostosowany do pikseli otaczających, dając w efekcie wspaniały obraz o wysokiej rozdzielczości.

- {**Ostrość — zaawansowane**}: Ulepszona ostrość obrazu, zwłaszcza w okolicach linii i obrysów.
- {**Dynamiczny kontr.**}: Dynamiczna poprawa jakości szczegółów w ciemnych, średnich i jasnych obszarach obrazu.
- {**Intensyf. barw**}: Dynamiczna poprawa nasycenia kolorów i wyrazistości szczegółów.

Zaawansowane

Dostęp do zaawansowanych ustawień, takich jak gamma, odcień, kontrast wideo, itp.

- {**Gamma**}: Regulacja nieliniowego ustawienia jasności i kontrastu obrazu.
- {**Odcień**}: Zmiana równowagi kolorów.
- {**Odcień personalny**}: Dostosowywanie ustawień równowagi kolorów. Dostępne wyłącznie po wybraniu {**Odcień**} → {**Własne**}.
- {**Kontrast wideo**}: Regulacja kontrastu wideo.
- {**Jasność**}: Regulacja jasności ekranu.
- {**Nasycenie**}: Regulacja nasycenia ekranu.

Tryb skanowania

Zmiana obszaru wyświetlania obrazu.

Format i krawędzie

- {**Format obrazu**}: Zmiana formatu obrazu.
- {**Powiększenie**}: Jednoczesne powiększenie rozmiaru obrazu w poziomie i w pionie.
- {**Powiększenie poziome**}: Powiększenie wyłącznie rozmiaru obrazu w poziomie.
- {**Powiększenie pionowe**}: Powiększenie wyłącznie rozmiaru obrazu w pionie.

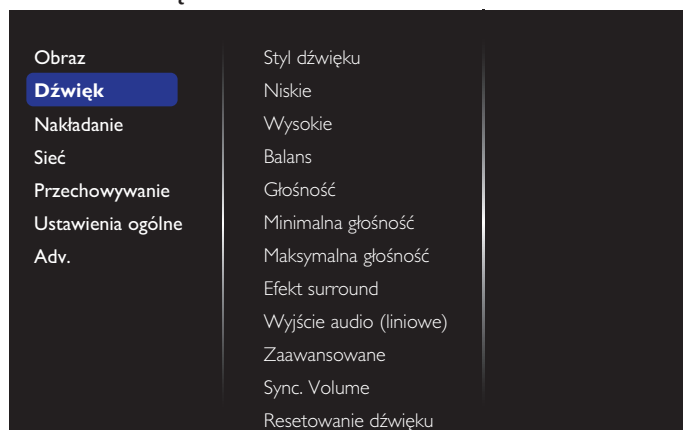
Uwaga: Funkcje Powiększenie, Powiększenie poziome i Powiększenie pionowe działają jedynie, kiedy opcja Format obrazu ustawiona jest na Powiększenie użytkownika.

Sprawdź stronę 18 w celu uzyskania opisów dla **Format obrazu**.

Resetowanie obrazu

Przywrócenie wszystkich ustawień obrazu do domyślnych wartości fabrycznych.

5.1.2. Dźwięk



Styl dźwięku

Dostęp do zaawansowanych ustawień dźwięków.

Niskie

Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia niskiej częstotliwości dźwięków.

Wysokie

Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia wysokiej częstotliwości dźwięków.

Balans

Regulacja w celu podkreślenia balansu prawego lub lewego wyjścia audio.

Głośność

Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia głośności.

Minimalna głośność

Ustawienie głośności na Minimalna głośność.

Maksymalna głośność

Ustawienie głośności na Maksymalna głośność.

Efekt surround

Ustawienie efektów surround dla uzyskania odpowiedniej jakości audio.

Wyjście audio (liniowe)

Regulacja sygnału dźwiękowego na wyjściu.

Zaawansowane

Zaawansowane ustawienia dźwiękowe.

- **{Automat. regulacja głośności}**: Włączanie redukcji głośności w razie jej nagłej zmiany.
- **{Ustawienia głośnika}**: Włączenie lub wyłączenie wbudowanych głośników.
- **{Czysty dźwięk}**: Poprawa jakości dźwięku.
- **{Format sygnału wyjściowego audio}**: Wybór typu wyjścia audio, przez złącze cyfrowego wyjścia audio. (Tylko HDMI)

- **{Opóźn. wyjścia audio}**: Automatyczna synchronizacja obrazu na ekranie z dźwiękiem z podłączonego zestawu kina domowego.
- **{Offset wyjścia audio}**: Ustawienie regulujące przesunięcie wyjścia audio. Opcja dostępna, jeśli włączono opcję **{Opóźn. wyjścia audio}**.

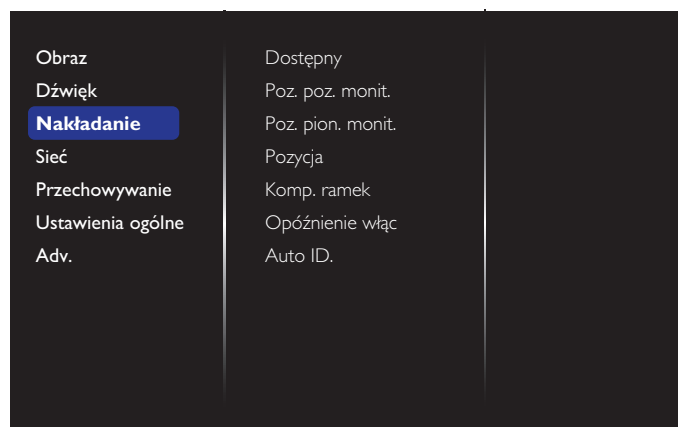
Sync. Głośność

Wybierz **{Włącz}** lub **{Wyłącz}** dla funkcji Nakładanie. Ustaw **{Włącz}** w celu synchronizacji głośności głośnika wewnętrznego i wyjścia liniowego. Ustaw **{Wyłącz}** w celu oddzielnej regulacji głośności głośnika wewnętrznego i wyjścia liniowego.

Resetowanie dźwięku

Resetowanie do ustawienia domyślnego.

5.1.3. Nakładanie



Funkcja ta umożliwia utworzenie pojedynczej dużej matrycy ekranowej (ściana video), zawierającej do 225 zestawów wyświetlaczy (do 15-zestawów w pionie i do 15-zestawów w poziomie).

Dostępny

Wybierz **{Włącz}** lub **{Wyłącz}** dla funkcji Nakładanie. Po ustawieniu na **{Włącz}**, wyświetlacz zastosuje ustawienia w **{Poz. poz. monit.}**, **{Pion. poz. monit.}**, **{Pozycja}** i **{Komp. ramek}**.

Poz. poz. monit.

Regulacja wyświetlaczy po stronie poziomej.

Poz. pion. monit.

Regulacja wyświetlaczy po stronie pionowej.

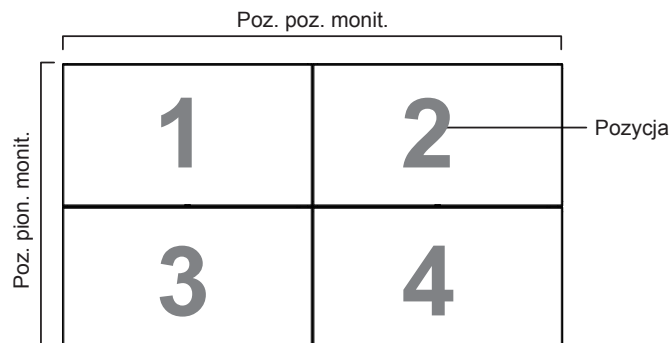
Pozycja

Regulacja pozycji tego wyświetlacza na ekranie matrycowym.

Przykład: Matryca ekranowa 2 x 2 (4 wyświetlaczy)

Poz. poz. monit. = 2 wyświetlaczy

Poz. pion. monit. = 2 wyświetlaczy



Przykład: Matryca ekranowa 5 x 5 (25 wyświetlaczy)

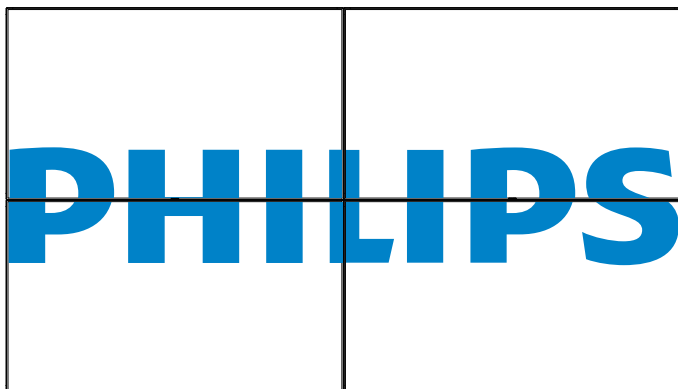
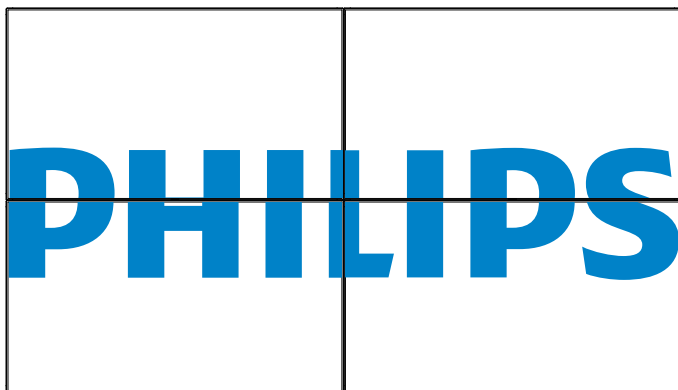
Poz. poz. monit. = 5 wyświetlaczy

Poz. pion. monit. = 5 wyświetlaczy

Poz. poz. monit.					Pozycja
1	2	3	4	5	
6	7	8	9	10	
11	12	13	14	15	
16	17	18	19	20	
21	22	23	24	25	

Komp. ramek

Wybór włączenia lub wyłączenia funkcji kompensacji klatek. Po wybraniu {**Włącz**}, wyświetlacz dopasuje obraz w celu kompensacji szerokości ramek wyświetlacza, dla uzyskania dokładnego wyświetlania obrazu.

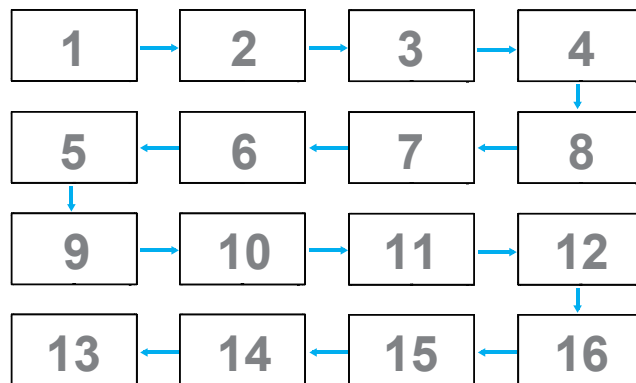
{**Włącz**}{**Wyłącz**}**Opóźnienie włącz**

Regulacja czasu opóźnienia włączenia zasilania (w sekundach), co umożliwia sekwencyjne włączanie zasilania dla każdego wyświetlacza, według liczby ID, gdy podłączonych jest wiele wyświetlaczy.

Automat. ID

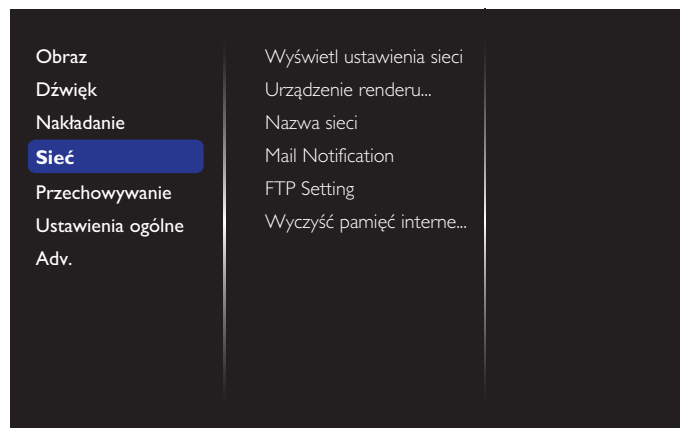
Funkcja konfiguracji umożliwia skonfigurowanie pozycji {ID monitora} podłączonego urządzenia zgodnie z ustawieniami {Poz. poz. monit.}.

Przykład: Monitory w poziomie ustawione na 4



Uwaga: Aby móc korzystać z tej funkcji, wszystkie urządzenia muszą być połączone szeregowo za pomocą kabla RS-232, a ich sieciowe porty sterujące należy również ustawić na RS-232.

Uwaga: W przypadku korzystania z tej funkcji przy połączeniu DP 1.2, maksymalna obsługiwana rozdzielczość wynosi jedynie 1920x1080/60 Hz przy 4 urządzeniach. W przypadku rozdzielczości 4Kx2K/30 Hz obsługiwane jest podłączenie jedynie 2 odbiorników.

5.1.4. Sieć**Wyświetl ustawienia sieci**

{**Konfiguracja sieci**}: Wybór sposobu, w jaki wyświetlacz ma przypisywać adresy zasobom sieciowym.

Użytkownik może wybrać {**DHCP i Auto IP**} (zalecane) lub {**Statyczny IP**}.

Urządzenie renderujące media cyfrowe – DMR

Otrzymywanie plików multimedialnych z podłączonego urządzenia przez sieć.

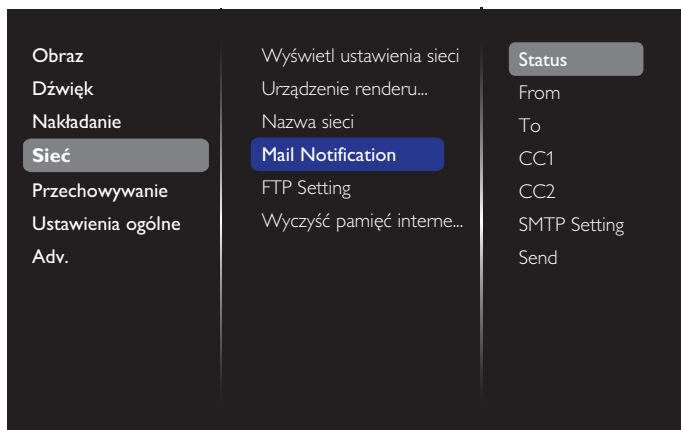
Nazwa sieci

W przypadku połączenia wielu monitorów, można zmienić nazwę każdego z nich w celu ułatwienia identyfikacji.

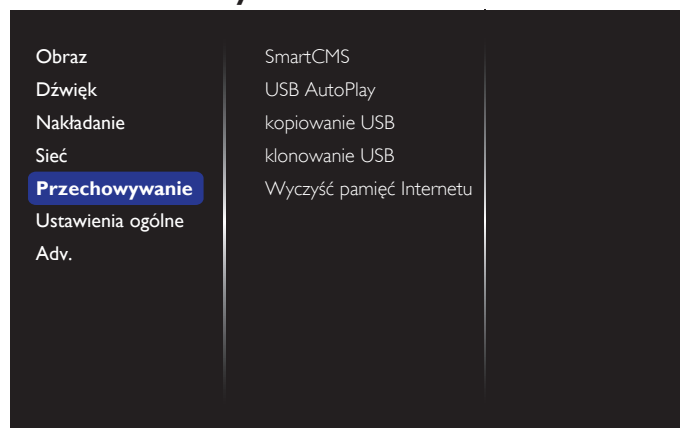
Wprowadź nazwę za pomocą klawiatury ekranowej lub klawiatury numerycznej pilota zdalnego sterowania.

Mail Notification

Powiadomienie przez email obsługuje zdarzenia dotyczące temperatury i źródła sygnału wejściowego. Wyśle ono email powiadamiając, kiedy temperatura jest zbyt wysoka lub kiedy nastąpi utrata sygnału.



5.1.5. Przechowywanie



SmartCMS

Wybierz domyślną lokalizację pamięci masowej dla zawartości SmartCMS.

- {Wewnętrzna}: Ustawia jako domyślną wewnętrzną pamięć masową.
- {Zewnętrzna}: Ustawia jako domyślną zewnętrzną pamięć masową.

USB AutoPlay

Wybierz domyślną lokalizację pamięci masowej dla zawartości Automatycznego odtwarzania USB.

- {Wewnętrzna}: Ustawia jako domyślną wewnętrzną pamięć masową.
- {Zewnętrzna}: Ustawia jako domyślną zewnętrzną pamięć masową.

Kopiowanie USB

- Kopiowanie USB umożliwia przenoszenie plików multimedialnych między pamięcią wewnętrzną, a urządzeniem USB Flash. Ponadto zapewnia ono prosty sposób importowania adresu URL na potrzeby Internetu.
- {Import}: Import plików multimedialnych i listy adresów URL z urządzenia USB Flash do pamięci wewnętrznej.
- {Export}: Eksport plików multimedialnych oraz listy adresów URL z pamięci wewnętrznej na urządzenie USB Flash.

Klonowanie USB

Importuj/Eksportuj ustawienia użytkownika.

- {Import}: Importuj ustawienia użytkownika z pamięci USB flash.
- {Export}: Utwórz kopię zapasową ustawień użytkownika na pamięci USB flash.

Wyczyść pamięć internetową

Usuwanie wszystkich danych z pamięci wewnętrznej, w tym muzyki i zdjęć.

Uwaga:

- Przed użyciem funkcji importowania dla kopiowania USB na potrzeby automatycznego odtwarzania, utwórz nowy folder i nazwij go "philips". Umieść w określonym folderze wszystkie pliki multimedialne w celu ich automatycznego odtwarzania.
- Przed użyciem funkcji importowania dla kopiowania USB na potrzeby adresów URL, utwórz nowy dokument tekstowy i nazwij go "url_schedulinglist.txt". W przypadku wprowadzania adresu URL należy zachować format podany poniżej: "Numer kolejny, adres URL."
- Przykładowo, ustaw adres URL dla numeru kolejnego 1 i numeru kolejnego 2 odpowiednio na www.google.com i tw.yahoo.com.
1, www.google.com 2, tw.yahoo.com

- {From}: Twój pełny adres email.
- {To}: Wpisz w polu "Do" adres email pierwszego odbiorcy, do którego chcesz wysłać powiadomienie.
- {CC1}: Wpisz w polu "Kopia1" adres email drugiego odbiorcy, do którego chcesz wysłać powiadomienie.
- {CC2}: Wpisz w polu "Kopia2" adres email trzeciego odbiorcy, do którego chcesz wysłać powiadomienie.
- {SMTP Setting}: Służy do dodawania lub usuwania kont lub zmiany ustawień istniejącego połączenia.
- {Username}: Twoje konto email.
- {Password}: Hasło dla tego konta email.
- {SMTP Server}: Adres URL Twojego serwera pocztowego.
- {Send}: Wysyłanie poczty testowej do siebie.

Uwaga:

- Funkcja ta wymaga połączenia z Internetem.
- Adres SMTP będzie prawdopodobnie rozpoczynać się od `smtp://`. Przykładowo, `smtp://smtp.example.com`.
- Sprawdź wewnętrzną politykę firmy w zakresie bezpieczeństwa korzystania z zewnętrznych przekaźników SMTP do przesyłania poczty. Ponieważ może ona na to nie zezwalać.

Ustawienia FTP

Służy do dodawania lub usuwania kont lub zmiany ustawień istniejącego połączenia.

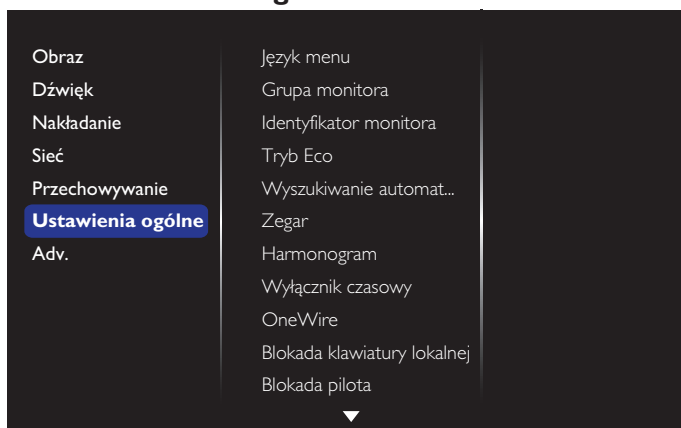
- {SmartCMS}: Ustawia nazwę użytkownika i hasło FTP dla SmartCMS.
- {Automatyczne odtwarzanie USB}: Ustawia nazwę użytkownika i hasło dla Automatycznego odtwarzania USB.

Uwaga: Korzystając z funkcji SmartCMS i Automatyczne odtwarzanie USB możesz pobrać pliki multimedialne korzystając z ftp zamiast kopiowania USB.

Wyczyść pamięć internetową

Usuwanie wszystkich plików cookie, list zakładek i historii oraz tekstu używanego do autouzupełniania.

5.1.6. Ustawienia ogólne



Język menu

Wybór języka stosowanego w menu OSD.

Grupa monitora

Regulacja zakresu grupy, w zakresie 1 do 255. Domyślne ustawienie to 255.

Identyfikator monitora

Ustawienie numeru identyfikacyjnego (ID) na potrzeby sterowania ekranem poprzez połączenie RS232. Po podłączeniu wielu zestawów wyświetlaczy, każdy z nich musi mieć unikatowy numer ID. Monitor ID (Identyfikator monitora) mieści się w zakresie od 1 do 255. Domyślne ustawienie to 1.

Tryb Eco

Ustawienie automatycznego zmniejszania zużycia energii przez wyświetlacz.

Uwaga: Fabryczne domyślne ustawienie to "Czuwanie przy niskim zużyciu energii", ale użytkownik nie może go wyzerować do wartości domyślnej, po ustawieniu trybu Eco na "Normalny" przez "Resetowanie do wartości fabrycznych" w MENU. Jednakże, użytkownik nadal może ręcznie zmienić tryb ECO z powrotem na "Czuwanie przy niskim zużyciu energii".

Wyszukiwanie automatyczne

Opcja automatycznego wykrywania przez wyświetlacz dostępnych źródeł sygnału.

Zegar

Ustawienie bieżącej daty i czasu dla wewnętrznego zegara wyświetlacza.

Harmonogram

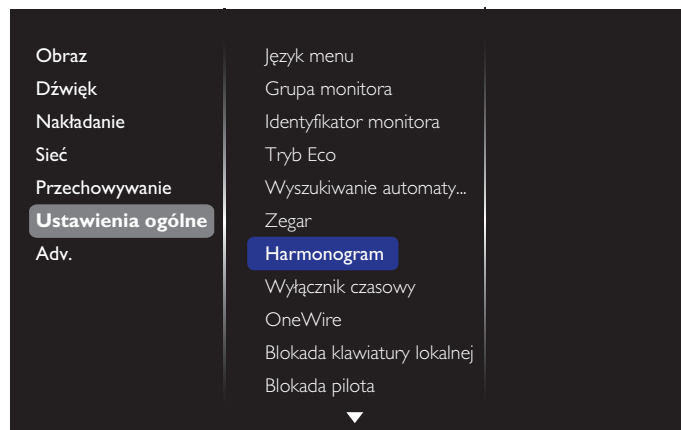
Ta funkcja umożliwia zaprogramowanie do 7 różnych odstępów czasu uaktywniania wyświetlacza.

Można ustawić:

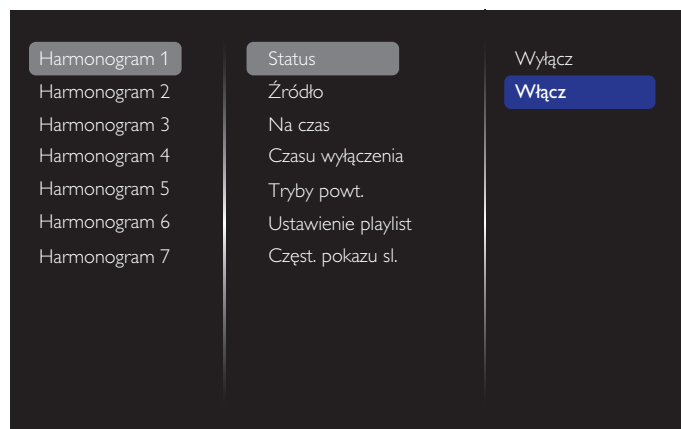
- Źródło wejścia wykorzystywane przez wyświetlacz dla każdego okresu harmonogramu uaktywniania.
- Czas włączenia i wyłączenia wyświetlacza.
- Dni tygodnia uaktywniania wyświetlacza.

Uwaga:

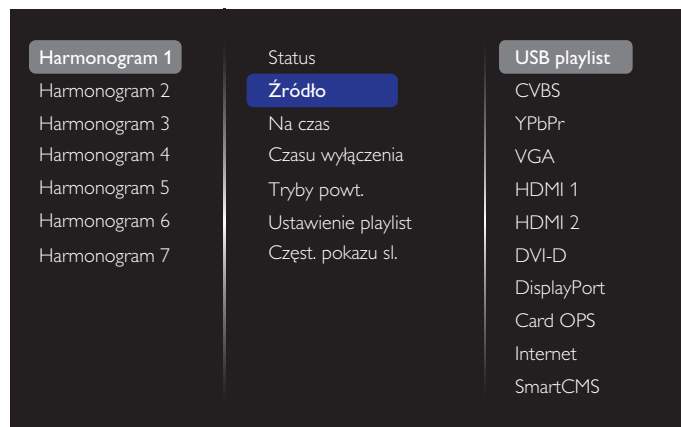
- Przed użyciem tej funkcji należy ustawić bieżącą datę i czas w menu {Zegar}.
- Po zmianie opcji {Zegar} w menu {Ustawienia ogólne} należy ponownie ustawić funkcję {Harmonogram}.

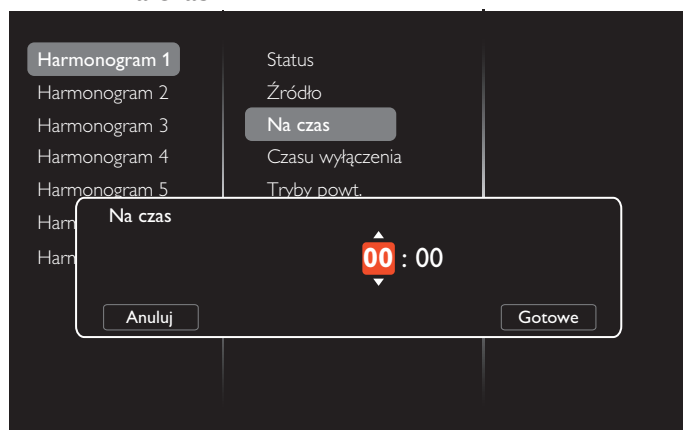
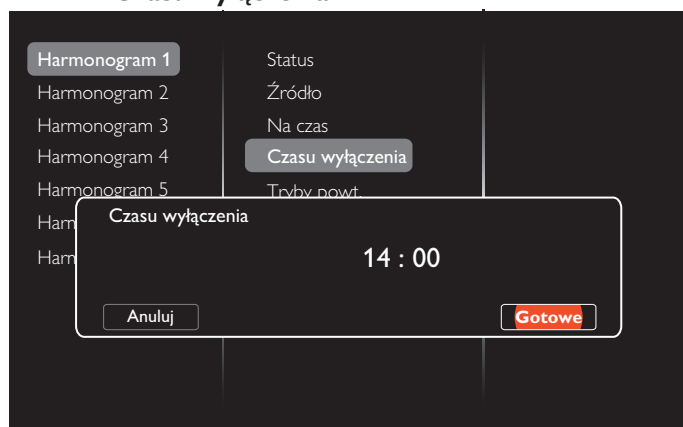
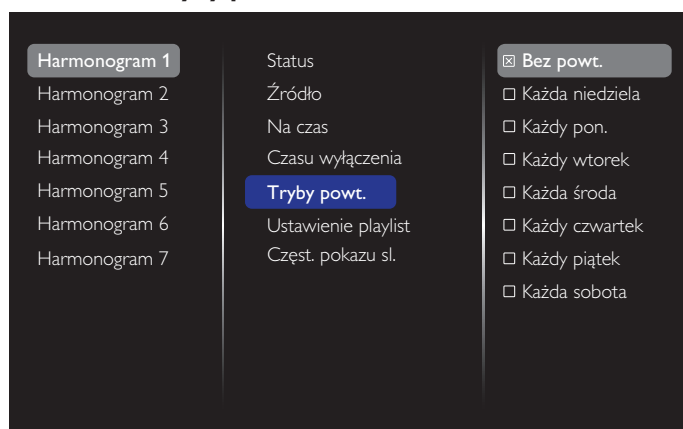
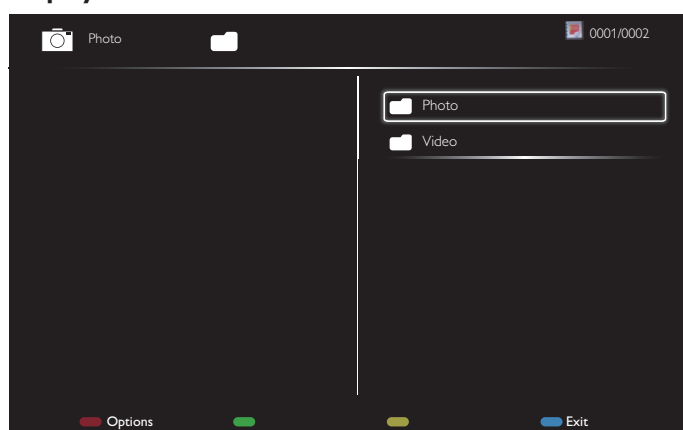


1. Ustawić można 7 harmonogramów. Przejdź do **Status** i wybierz **Włącz**.

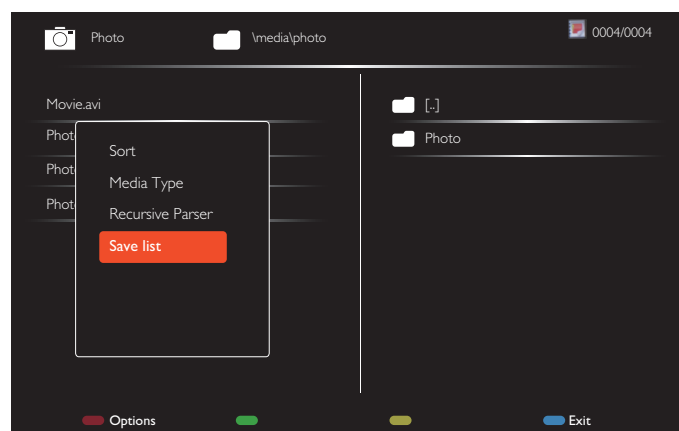


2. Przejdź do **Źródło** i wybierz źródło wejścia.
Po wybraniu {Źródło} → {USB playlist}. Należy ustawić listę odtwarzania.
Po wybraniu {Źródło} → {Internet}. Należy ustawić adres URL.
Po wybraniu {Źródło} → {USB AutoPlay}. Należy utworzyć folder o nazwie "philips" w pamięci USB i umieścić wszystkie pliki multimedialne w określonym folderze w celu automatycznego odtwarzania.



3. Ustaw **Na czas**.4. Ustaw **Czasu wyłączenia**.5. Przejdź do **Tryby powt.** i wybierz.6. Po wybraniu {Źródło} → {USB playlist}. Przejdź do **Ustawienie playlist**.

- Naciśnij przyciski [↩] [↪], aby wybrać pliki.
 - Naciśnij przyciski [↩] [↪] w celu przełączenia pomiędzy Playlistą i Menedżer plików.
 - Naciśnij przycisk [OK], aby ustawić lub usunąć listę odtwarzania.
7. Aby zapisać listę odtwarzania, naciśnij [→] i wybierz **Zapisz listę**.



UWAGI:

- Każda lista odtwarzania obsługuje do 30 plików.
- Listy odtwarzania nie można usunąć po wykonaniu funkcji {Ustawienia fabr.}. Należy ręcznie usunąć pliki lub usunąć usb_schedulinglist.txt w USB.

Wyłącznik czasowy

Wyłączenie ekranu po wskazanym czasie.

OneWire

Podłącz urządzenia zgodne ze standardem HDMI-CEC do portu HDMI tego monitora i steruj nimi przy użyciu tego samego pilota zdalnego sterowania.

Blokada klawiatury lokalnej

Wybór włączenia lub wyłączenia funkcji klawiatury (przyciski sterowania) tego wyświetlacza.

- {Odblokuj}: Włączenie funkcji klawiatury.
- {Zablokuj wszystko}: Blokada funkcji klawiszy.
- {Zablokuj wszystko bez głośności}: Wyłączenie wszystkich funkcji klawiatury oprócz przycisku [↩] and [↪].
- {Zablokuj wszystko bez zasilania}: Wyłączenie wszystkich funkcji klawiatury oprócz przycisku [⏻].
- {Zablokuj wszystko oprócz głośności i zasilania}: Wyłączenie funkcji wszystkich klawiszy oprócz przycisku [↩], [↪] i [⏻].

Blokada pilota

Włączenie lub wyłączenie funkcji klawiszy pilota zdalnego sterowania.

- {Odblokuj}: Włączenie funkcji klawiatury.
- {Zablokuj wszystko}: Blokada funkcji klawiszy.
- {Zablokuj wszystko bez głośności}: Wyłączenie wszystkich funkcji klawiatury oprócz przycisku [↩] and [↪].
- {Zablokuj wszystko bez zasilania}: Wyłączenie wszystkich funkcji klawiatury oprócz przycisku POWER [⏻].
- {Zablokuj wszystko oprócz głośności i zasilania}: Wyłączenie funkcji wszystkich funkcji klawiatury oprócz przycisku [↩] [↪] i przycisku POWER [⏻].

UWAGA: W celu wyłączenia blokady funkcji z **Blokada klawiatury lokalnej** lub pozycji **Blokada pilota**, naciśnij na pilocie przyciski [↑] i 1 9 9 8.

Pixel shift

Dla źródeł wejścia wideo można wybrać {**Włącz**}, aby zapewnić automatyczne przesuwanie obrazu po upływie 30 sekund braku obsługi monitora, aby nie dopuścić do powstania efektu „wypalenia” lub „powidoku”.

Smart power

Wybierz poziom podświetlenia, aby zoptymalizować zużycie energii i kontrast obrazu.

Opcje wyboru to: {**Wył.**}, {**Standardowy**}, {**Średni**}, {**Wysoki**}.

Wake on lan

Po wybraniu {**Włącz**}, wyświetlacz będzie mógł być uaktywniany przez sieć.

Stan włączenia

Wybierz stan wyświetlacza, zastosowany przy następnym podłączeniu przewodu zasilającego.

- {**Włącz**} - Wyświetlacz włącza się, po podłączeniu przewodu zasilającego do gniazdka ściennego.
- {**Tryb gotowości**} - Wyświetlacz pozostanie w trybie Tryb gotowości, po podłączeniu przewodu zasilającego do gniazdka ściennego.
- {**Ostatni stan**} - Wyświetlacz powróci do poprzedniego stanu zasilania (włączenie/wyłączenie/oczekiwanie) po odłączeniu i wymianie przewodu zasilającego.

Czujnik światła

Wybierz {**Włącz**}, po czym wyświetlacz automatycznie wyreguluje podświetlenie.

Dioda LED wysokiej mocy

Wybierz {**Wyłącz**} w celu wyłączenia wskaźnika.

Logo

Po wybraniu {**Wyłącz**}, wyświetlacz po włączeniu, nie będzie pokazywał logo **PHILIPS**.

Zaawansowane funkcje zarządzania zasilaniem

Wybierz {**Włącz**}. Następnie, przy braku sygnału, wyświetlacz zostanie wyłączony automatycznie.

Powiadomienie dotyczące źródła

Po naciśnięciu przycisku **POWER** [P] w celu włączenia wyświetlacza ze stanu gotowości lub po zmianie sygnału wejścia, w górnym, lewym rogu ekranu, wyświetlane są informacje OSD.

Wybierz {**Wyłącz**} w celu wyłączenia tej funkcji.

DisplayPort Ver.

Ustaw wersję DisplayPort na 1.1a lub 1.2, to ustawienie jest prawidłowe wyłącznie dla wejścia i wyjścia DisplayPort,

1.1a: Przełącz wer. DisplayPort Ver. na 1.1a (domyślne), wyjście DisplayPort jest klonem wejścia DisplayPort.

1.2: Przełącz wer. DisplayPort na 1.2 w celu obsługi MST (Multi-Stream Transport [transport wielostrumieniowy])

UWAGA: Jeśli dla źródła DisplayPort wyświetlany będzie ekran czarny lub nienormalny, przełącz na 1.1a i wyłącz oraz włącz prąd zmienny.

Wiatrak chł.

Wybierz {**Włącz**} w celu włączenia wentylatora chłodzącego na stałe. Wybierz {**Auto**} w celu włączenia/wyłączenia wentylatora chłodzącego, zgodnie z temperaturą wyświetlacza.

UWAGI:

- Domyślna opcja {**Auto**} uruchomi wentylator chłodzący, jeśli temperatura osiągnie 60°C (140°F).
- Jeśli temperatura przekroczy 70°C (158°F) przez 3 minuty, a następnie na ekranie przez 10 sekund pojawi się komunikat ostrzeżenia, wyświetlacz zostanie automatycznie wyłączony z migającymi światłami LED czerwonym i zielonym.

Port ster przez sieć

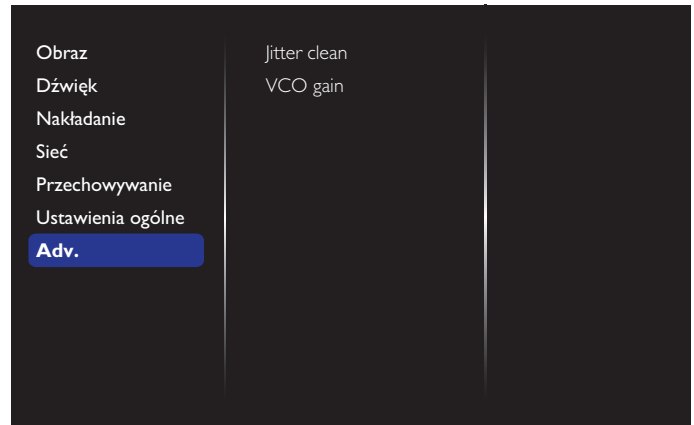
Wybierz sterowanie RS232 z OPS karty lub RS232 wbudowanego w zestaw PD.

Ustawienia fabr.

Przywrócenie wszystkich ustawień fabrycznych

5.1.7. Zaawns.

Strona ustawień zaawansowanych umożliwia skonfigurowanie ustawień sygnału HDMI i DVI, w celu zapewnienia odpowiedniej jakości obrazu.

**Jitter clean (Bez nierównomierności linii)**

Włączenie/wyłączenie funkcji czyszczenia nierównomierności linii w celu poprawy jakości sygnału HDMI lub DVI. Domyślnym ustawieniem jest włączone.

VCO gain (Wzmocnienie VCO)

Służy do automatycznej lub ręcznej regulacji wzmocnienia VCO. Domyślnym ustawieniem jest Auto (Automatycznie).

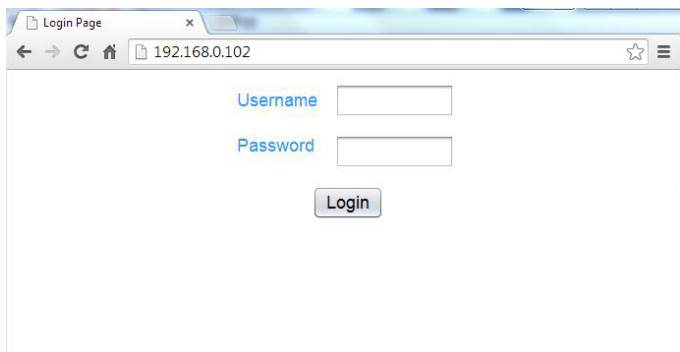
Uwaga: Kiedy sygnał jest niestabilny i następuje utrata obrazu na wejściu HDMI, możesz wyregulować wzmocnienie VCO, aby uzyskać dobry obraz.

5.1.8. Kontrola przy użyciu przeglądarki internetowej

A. Upewnij się, że jest dostępne połączenie z siecią. Możesz nacisnąć przycisk INFO, aby wyświetlić połączenie z siecią.

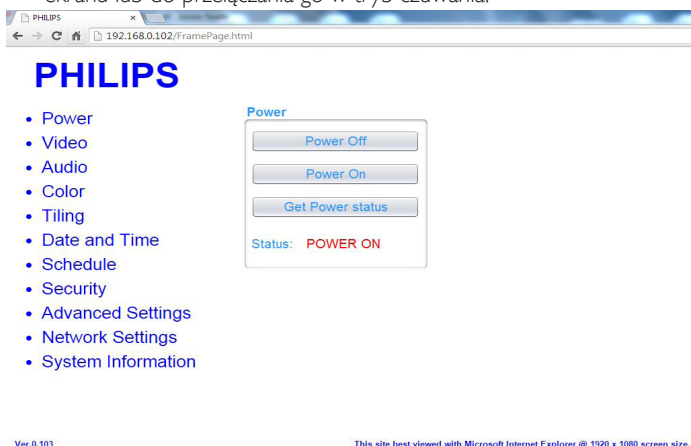
HDMI 1 1080p60		29/12/2014 Poniedziałek 16:10:14
Format obrazu	Automatyczne powiększanie	
Styl obrazu	Standard	
Styl dźwięku	Oryginalny	
Smart power	Wyłącz	
Głośność	20	
Grupa monitora	1	
Identyfikator monitora	1	
Nazwa modelu	BDL5570EL	
Wersja SW	0.07	
Serial no		
Temperatura	39°C	
Konfiguracja sieci	DHCP	
Adres IP	192.168.0.101	
Mas. sieci	255.255.255.0	
Brama	192.168.0.1	
Nazwa sieci	BDL5570EL	
Adres MAC sieci Ethernet	00:00:00:00:00:00	

W przypadku komputera podłączonego do PD najpierw otwórz przeglądarkę internetową. Następnie w polu adresu internetowego wprowadź adres PD (192.168.0.101) w celu zarządzania siecią i naciśnij przycisk Enter, aby otworzyć stronę główną Sterowania przy użyciu przeglądarki internetowej.



Uwaga: Domyślna nazwa użytkownika to admin, a hasło 1234.

B. Domyślną stroną główną Sterowania przy użyciu przeglądarki internetowej jest Strona zasilania. Służy ona do łatwego włączania ekranu lub do przełączania go w tryb czuwania.



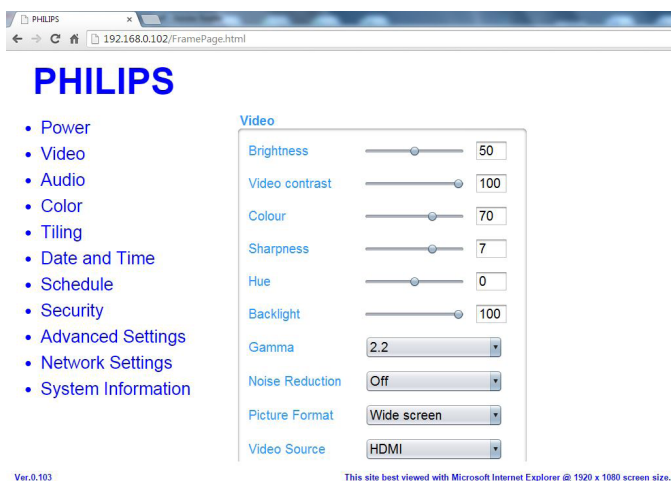
Power Off (Wyłączanie zasilania): Służy do przełączenia ekranu w tryb czuwania.

Power On (Włączanie zasilania): Służy do włączania ekranu.

Get Power status (Uzyskaj status zasilania): Kliknij ten przycisk, aby uzyskać informacje o statusie ekranu.

Uwaga: Funkcja Włączanie zasilania jest obsługiwana jedynie po ustawieniu trybu Eko na Zwykły.

C. Kliknij video, aby przejść na stronę Video. Oferuje ona prosty sposób regulacji ustawień video.



Brightness (Jasność): Regulacja całkowitej jasności obrazu, poprzez zmianę intensywności podświetlenia panela LCD. Od 0 (wartość minimalna) do 100 (wartość maksymalna).

Video contrast (Kontrast obrazu): Regulacja ostrości w celu poprawienia jakości obrazu. Czarne partie obrazu będą bogatsze w ciemności, a białe jaśniejsze. Od 0 (wartość minimalna) do 100 (wartość maksymalna).

Color (Kolor): Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia intensywności kolorów obrazu. Od 0 (wartość minimalna) do 100 (wartość maksymalna).

Sharpness (Ostrość): Wyreguluj, aby poprawić detale obrazu. Od 0 (wartość minimalna) do 100 (wartość maksymalna).

Hue (Odcień): Regulacja nasycenia ekranu. Od -50 (wartość minimalna) do 50 (wartość maksymalna).

Backlight (Podświetlenie): Regulacja jasności podświetlenia ekranu. Od 0 (wartość minimalna) do 100 (wartość maksymalna).

Gamma: Regulacja nieliniowego ustawienia jasności i kontrastu obrazu. Od 1 (wartość minimalna) do 4 (wartość maksymalna).

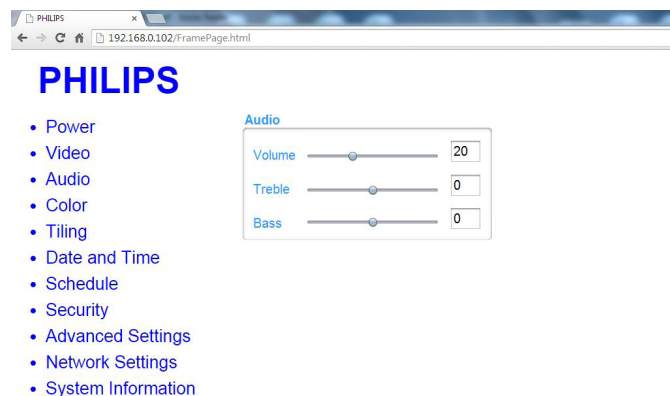
Noise Reduction (Redukcja szumów): Regulacja w celu usunięcia zakłóceń obrazu. Można wybrać odpowiedni poziom redukcji zakłóceń. Wybierz spośród: Wyłączony/Niski/Średni/Wysoki

Picture Format (Format obrazu): Zmiana obszaru wyświetlania obrazu. Można wybrać odpowiedni format obrazu. Wybierz spośród: Automatyczne powiększenie/Filmowy rozszerzony 16:9/Panoramiczny/Nieprzycięty/4:3

Video Source (Źródło wideo): Wybór źródła wejścia. Wybierz jedną z opcji: USB/Siec/Internet/SmartCMS/CVBS/YPbPr/VGA/HDMI/DVI-D

Auto Adjust (Automatyczna regulacja): Użyj funkcji automatycznej regulacji, aby automatycznie zoptymalizować wyświetlanie pozycji obrazu.

D. Kliknij Audio, aby przejść na stronę Audio. Oferuje ona prosty sposób regulacji ustawień audio.

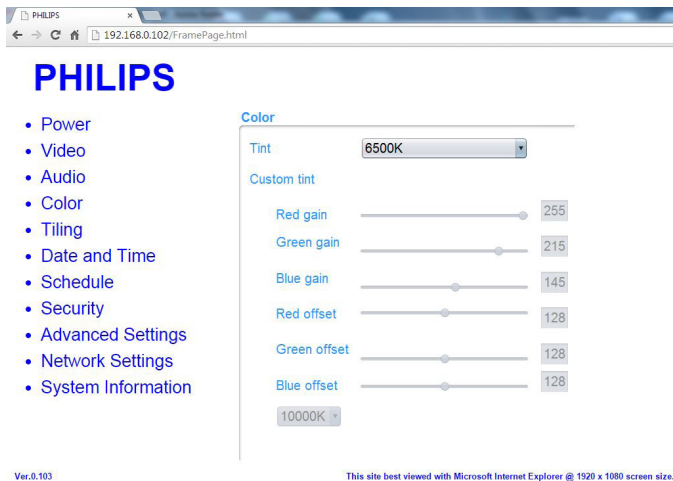


Volume (Głośność): Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia głośności. Od 0 (wartość minimalna) do 60 (wartość maksymalna).

Treble (Tony wysokie): Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia wysokiej częstotliwości dźwięków. Od -8 (wartość minimalna) do 8 (wartość maksymalna).

Bass (Tony niskie): Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia niskiej częstotliwości dźwięków. Od -8 (wartość minimalna) do 8 (wartość maksymalna).

E. Kliknij kolor, aby przejść na stronę Kolor. Oferuje ona prosty sposób regulacji ustawień kolorów.

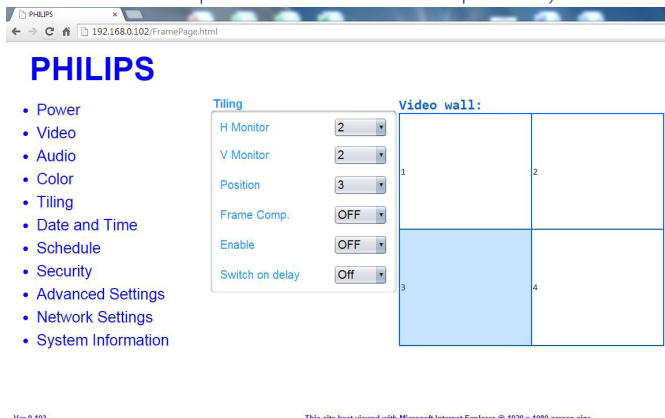


Tint (Barwa): Zmiana balansu kolorów. Wybierz jedną z opcji: Zimna/Zwykła/Ciepła/Użytkownika

Custom tint (Barwa użytkownika): Przy użyciu tej funkcji można precyzyjnie dopasować tonację kolorów obrazu poprzez zmianę ustawień, odpowiednio dla R (Czerwony), G (Zielony) oraz B (Niebieski).

Uwaga: Barwa użytkownika jest tylko dostępna, gdy opcja Barwa jest ustawiona na Niestandardowa.

F. Kliknij Nakładanie, aby przejść na stronę Nakładanie. Funkcja ta umożliwia utworzenie pojedynczej dużej matrycy ekranowej (ściana video), zawierającej do 100 zestawów wyświetlaczy (do 10-zestawów w pionie i do 10-zestawów w poziomie).



H Monitor (Pozycja pozioma monitora): Regulacja wyświetlaczy po stronie poziomej.

V Monitor (Pozycja pionowa monitora): Regulacja wyświetlaczy po stronie pionowej.

Position (Pozycja): Regulacja pozycji tego wyświetlacza na ekranie matrycowym.

Kompensacja ramek: Wybór włączenia lub wyłączenia funkcji kompensacji klatek.

Enable (Dostępny): Wybierz, aby {Włącz} lub {Wyłącz} funkcję Nakładanie.

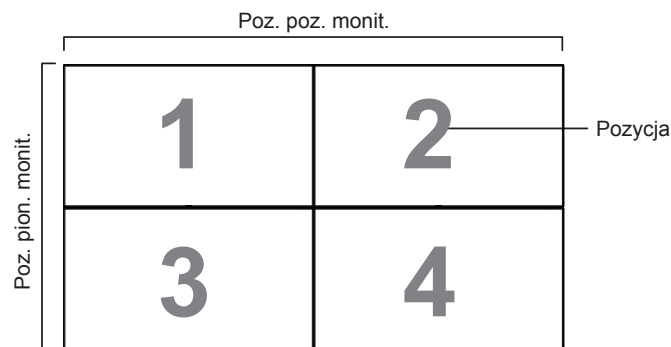
Switch on delay (Opóźnienie włączenia): Regulacja opóźnienia czasu włączenia umożliwia sekwencyjne włączanie każdego z monitorów

Uwaga:

Matryca ekranowa 2 x 2 (4 wyświetlaczy)

Poz. poz. monit. = 2 wyświetlaczy

Poz. pion. monit. = 2 wyświetlaczy



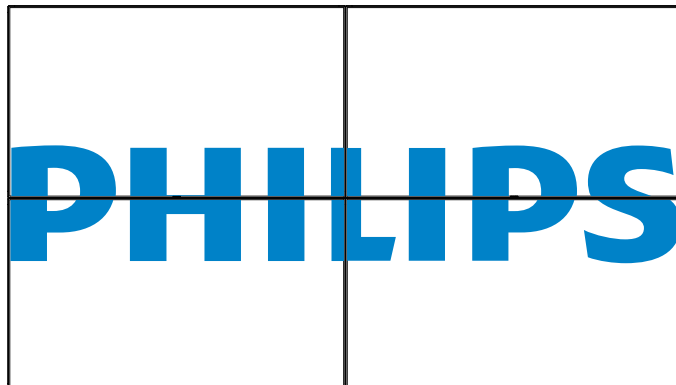
Matryca ekranowa 5 x 5 (25 wyświetlaczy)

Poz. poz. monit. = 5 wyświetlaczy

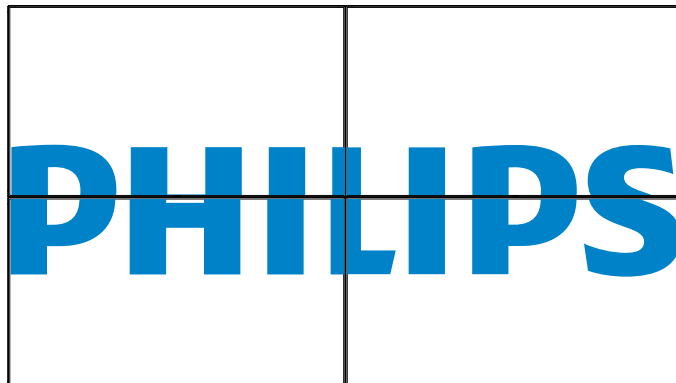
Poz. pion. monit. = 5 wyświetlaczy



Komp. ramek Włącz



Kompensacja ramek Wyłącz



- G. Kliknij Data i godzina, aby przejść na stronę Data i godzina. Oferuje ona łatwy sposób ustawienia bieżącej daty i godziny dla wewnętrznego zegara wyświetlacza.

Ver.0.103

This site best viewed with Microsoft Internet Explorer @ 1920 x 1080 screen size.

- H. Kliknij Harmonogram, aby przejść na stronę Harmonogram. Ta funkcja umożliwia zaprogramowanie do 7 różnych interwałów uaktywniania tego ekranu.

Uwaga: Szczegółowy opis ustawień harmonogramu znajduje się na stronie 21.

- I. Kliknij Bezpieczeństwo, aby przejść na stronę Bezpieczeństwo. Oferuje ona prosty sposób zmiany nazwy użytkownika i hasła.

Wprowadź nową nazwę użytkownika i hasło w polach Nazwa użytkownika i hasło, a następnie kliknij przycisk Ustaw, aby ustawić nową nazwę użytkownika i hasło.

Ver.0.103

This site best viewed with Microsoft Internet Explorer @ 1920 x 1080 screen size.

- J. Kliknij Ustawienia zaawansowane, aby przejść na stronę Ustawienia zaawansowane.

Ver.0.103

This site best viewed with Microsoft Internet Explorer @ 1920 x 1080 screen size.

Local KB lock (Blokada klawiatury lokalnej): Wybierz, aby włączyć lub wyłączyć funkcję klawiatury (przyciski sterowania) tego ekranu.

RC lock (Blokada pilota): Włączenie lub wyłączenie funkcji klawiszy pilota zdalnego sterowania.

Monitor Group (Grupa monitorów): Regulacja zakresu grupy, w zakresie 1 do 255. Domyślne ustawienie to 1.

Monitor ID (ID monitora): Ustawienie numeru identyfikacyjnego (ID) na potrzeby sterowania ekranem poprzez połączenie RS232. W przypadku podłączania wielu zestawów wyświetlaczy każdy z nich musi mieć przypisany numer identyfikacyjny. Monitor ID (Identyfikator monitora) mieści się w zakresie od 1 do 255. Domyślne ustawienie to 1.

- K. Kliknij Ustawienia sieci, aby przejść na stronę Ustawienia sieci.

Ver.0.103

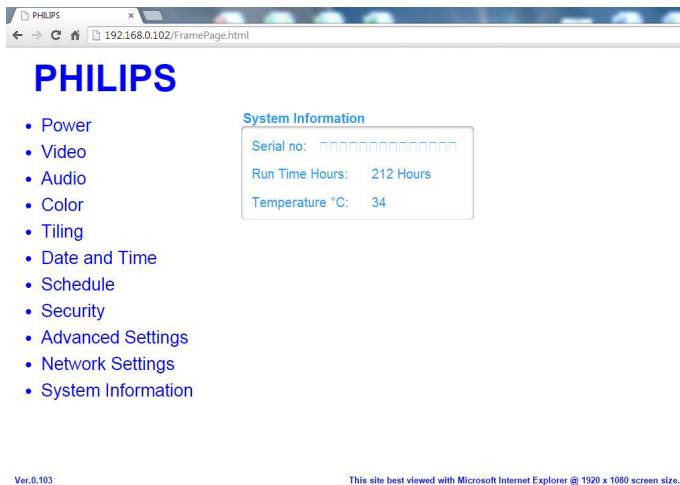
This site best viewed with Microsoft Internet Explorer @ 1920 x 1080 screen size.

Host Name (Nazwa hosta): W przypadku połączenia wielu monitorów, można zmienić nazwę każdego z nich w celu ułatwienia identyfikacji.

DHCP: Wybierz, w jaki sposób ten ekran ma przypisywać adresy zasobom sieciowym. (Włącz: DHCP i Auto IP, Wyłącz: Statyczna konfiguracja IP). Jeżeli DHCP ustawione jest jako Włączone, urządzenie wyśle zapytanie i otrzyma adres przy każdym uruchomieniu. W przeciwnym razie należy zapytać administratora sieci o odpowiednie ustawienia IP.

- L. Kliknij Informacje o systemie, aby przejść na stronę Informacje o systemie.

Uzyskiwanie informacji o ekranie. Tak jak w przypadku numeru seryjnego, czas pracy oraz temperatura poprzez RS232/sieć.



Uwaga:

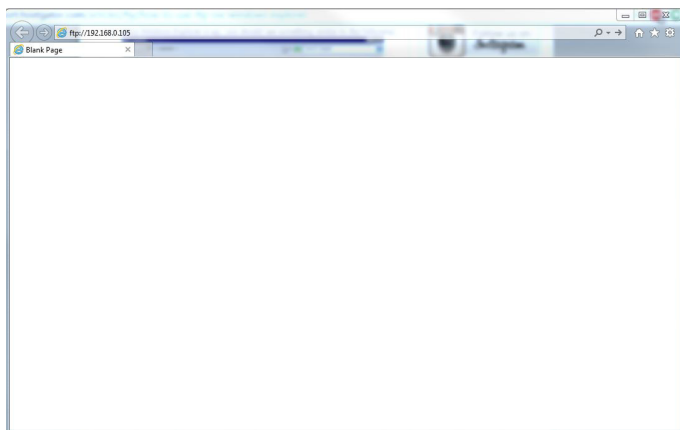
1. Niektóre problemy z przeglądarkami mogą być powodowane przez same przeglądarki. W celu zapewnienia optymalnego przeglądania i bezpieczeństwa zalecamy regularną aktualizację przeglądarki.
2. W celu uzyskania optymalnego działania Kontroli przy użyciu przeglądarki internetowej zalecamy korzystanie z przeglądarki IE.

5.1.9. Serwer FTP

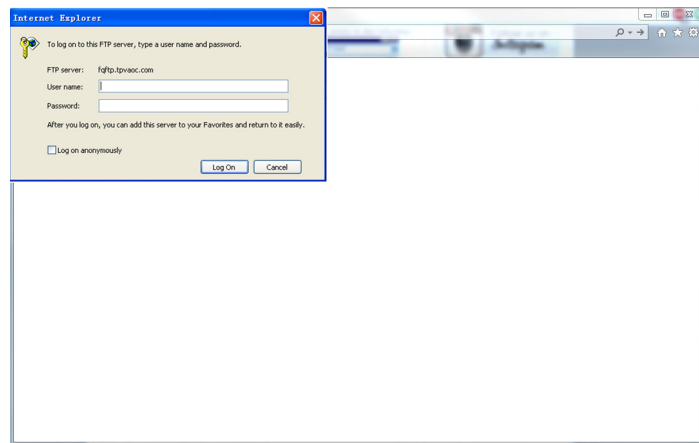
- A. Upewnij się, że jest dostępne połączenie z siecią. Możesz nacisnąć przycisk INFO, aby wyświetlić połączenie z siecią.

HDMI 1 1080p60		26/09/2014 Piątek 16:10:14
Format obrazu	Szeroki ekran	
Styl obrazu	Standard	
Styl dźwięku	Osobisty	
Smart power	Wyłącz	
Głośność	0	
Grupa monitora	1	
Identyfikator monitora	1	
Nazwa modelu	BDL5570EL	
Wersja SW	1.51	
Serial no		
Temperatura	25°C	
Konfiguracja sieci	DHCP & Auto IP	
Adres IP	192.168.1.116	
Mas. sieci	255.255.255.0	
Brama	192.168.1.1	
Nazwa sieci	BDL5570EL	
Adres MAC sieci Ethernet	FF:FF:FF:FF:FF:FF	

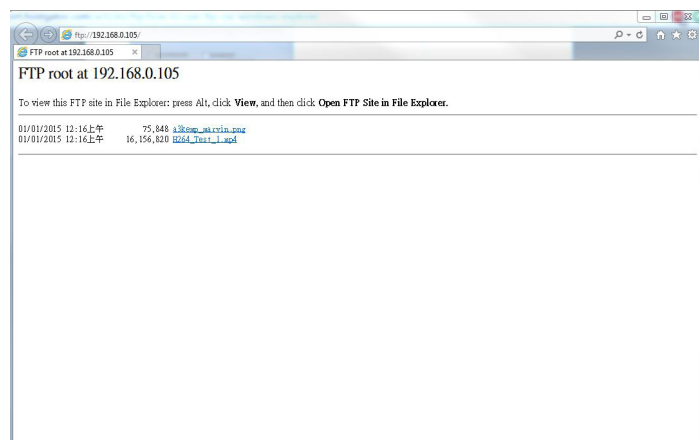
- B. Otwórz Internet Explorer i wpisz adres FTP w pasku adresu.



- C. Wpisz nazwę użytkownika i hasło dla konta z którym chcesz się połączyć i kliknij **Zaloguj**.



- D. Masz teraz otwarte połączenie FTP.



Uwaga:

1. Adres będzie prawdopodobnie rozpoczynać się od ftp://. (Nie powinien zaczynać się od http://).
2. W przypadku pamięci wewnętrznej, nazwa użytkownika to philips, a hasło to philips.
3. W przypadku zewnętrznego urządzenia USB, nazwa użytkownika to usb, a hasło to usb.
4. Korzystając z funkcji Automatyczne odtwarzanie USB możesz pobrać pliki multimediów korzystając z ftp zamiast kopiowania USB.

6. Kompatybilność urządzenia USB

Formaty napisów wideo USB (dla języków napisów, itp.)

Rozszerzenie pliku	Kontener	Kodek wideo	Maksymalna rozdzielczość	Maks. szybkość przesyłania klatek (fps)	Maks. szybkość przesyłania bitów (Mbps)	Kodek audio
.mpg mpeg .vob	PS	MPEG-1	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	MPEG-1(L1 i L2), MPEG-1,2,2,5 L3, AAC/HE-AAC(v1 i v2), DVD-PCM,AC3
		MPEG-2	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	
		MPEG-4 ASP	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	
		H.264	1920x1080	25p,30p,50p,60p,60i	30	
.ts	TS	MPEG-2	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	MPEG-1(L1 i L2), MPEG-1,2,2,5 L3, AAC/HE-AAC(v1 i v2), AC3,E-AC3, Dolby Pulse
		MPEG-4 ASP	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	
		H.264	1920x1080	25p,30p,50p,60p,60i	30	
		MVC	1920x1080i przy szybkości półobrazów = 50, 60Hz 1920x1080p przy szybkości klatek = 24, 25, 30Hz 1280x720p przy szybkości klatek = 50, 60Hz	-	30	
.ts .m2ts .mts .mt2	MaTS/TTs	MPEG-2	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	MPEG-1(L1 i L2), MPEG-1,2,2,5 L3, AAC/HE-AAC(v1 i v2), AC3,E-AC3, Dolby Pulse
		MPEG-4 ASP	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	
		H.264	1920x1080	25p,30p,50p,60p,60i	30	
		MVC	1920x1080i przy szybkości półobrazów = 50, 60Hz 1920x1080p przy szybkości klatek = 24, 25, 30Hz 1280x720p przy szybkości klatek = 50, 60Hz	-	30	
.ts .m2ts .mts	AVCHD	MPEG-2	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	MPEG-1(L1 i L2), MPEG-1,2,2,5 L3, AAC/HE-AAC(v1 i v2), AC3,E-AC3, Dolby Pulse
		MPEG-4 ASP	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	
		H.264	1920x1080	25p,30p,50p,60p,60i	30	
.ts .m2ts .mts	AVCHD	MVC	1920x1080i przy szybkości półobrazów = 50, 60Hz 1920x1080p przy szybkości klatek = 24, 25, 30Hz 1280x720p przy szybkości klatek = 50, 60Hz	-	30	MPEG-1(L1 i L2), MPEG-1,2,2,5 L3, AAC/HE-AAC(v1 i v2), AC3,E-AC3, Dolby Pulse
.m4v	M4V	H.264	1920x1080	25p,30p,50p,60p,60i	30	AAC
.ism/Manifest .mpd	frag MP4	H.264	1920x1080	25p,30p,50p,60p,60i	30	AAC/HE-AAC(v1 i v2), AC3,E-AC3,WMA, WMA-PRO
		MVC	1920x1080i przy szybkości półobrazów = 50, 60Hz 1920x1080p przy szybkości klatek = 24, 25, 30Hz 1280x720p przy szybkości klatek = 50, 60Hz	-	30	
.mp4	MP4	MPEG-4 ASP	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	AAC/HE-AAC(v1 i v2), AC3,E-AC3,WMA, WMA-PRO
		H.264	1920x1080		30	
		MVC	1920x1080i przy szybkości półobrazów = 50, 60Hz 1920x1080p przy szybkości klatek = 24, 25, 30Hz 1280x720p przy szybkości klatek = 50, 60Hz	-	30	
		WMV9/VC1	1920x1080	30p,60i	30	
.mkv .mk3d	MKV	MPEG-4 ASP	1920x1080	25p,30p,50i,60i	30	MPEG-1(L1 i L2), MPEG-1,2,2,5 L3, AAC/HE-AAC(v1 i v2), AC3,E-AC3,WMA, WMA-PRO
		H.264	1920x1080		30	

Formaty multimediów USB

Rozszerzenie pliku	Kontener	Kodek wideo	Maksymalna rozdzielczość	Częstotliwość (kHz)	Maks. szybkość przesyłania bitów (Mbps)	Kodek audio
.mp3	MP3	-	-	48	384	MPEG-1,2,2,5 L3
.wma .asf	WMA (V2 do V9.2)	-	-	48	192	WMA
.wma	WMA Pro	-	-	96	768	WMA,WMA Pro
.wav(PC)	LPCM	-	-	192	768	LPCM
.aif(mac) .aiff(mac)	LPCM	-	-	192	768	LPCM
.aac .mp4 .m4a	AAC	-	-	48	1024	AAC,HE-AAC(v1 i v2)
.pls .m3u	Listy odtwarzania	-	-	-	-	-
.m4a	M4A	-	-	48	1024	AAC,HE-AAC(v1 i v2)

Formaty zdjęć USB

Plik Rozszerzenia	Kontener	Film kodek	Maksymalna rozdzielczość	Częstotliwość	Max.Bit odświeżania	Audio kodek
jpg/jpeg	JPEG		linia bazowa: tryb kolorów = 444, wielkość <= 32768x16128 tryb kolorów = 422v, wielkość <= 16384x16128 tryb kolorów = inne, nie obsługiwane	-	-	-
bmp	BMP		4096x3072_4 bity, 2730x2500_8 bitów, 2048x1536_16 bitów, 1500x1200_32 bity	-	-	-
png	PNG		4096x3072_4 bity, 2730x2500_8 bitów, 2048x1536_16 bitów, 1500x1200_32 bity	-	-	-
gif	GIF		4096x3072_4 bity, 2730x2500_8 bitów, 2048x1536_16 bitów, 1500x1200_32 bity	-	-	-

UWAGI:

- Dźwięk lub wideo mogą nie działać, jeśli standardowa szybkość transmisji/szybkość przesyłania ramek treści, jest wyższa od kompatybilnej szybkości transmisji/szybkości przesyłania ramek w tabeli powyżej.
- Odtwarzanie treści wideo z szybkością transmisji lub z szybkością przesyłania ramek wyższą od określonej w tabeli powyżej, może być zakłócone.

7. Tryb wejścia

Rozdzielczość VGA:

Standardowa rozdzielczość	Aktywna rozdzielczość		Częstotliwość odświeżania	Częstotliwość pikseli	Współczynnik proporcji	Nazwa trybu
	Piksele w poziomie	Linie w pionie				
VGA	640	480	60 Hz	25,175 MHz	4:3	Video Graphic Array
			72 Hz	31,5 MHz		
			75 Hz	31,5 MHz		
WVGA	720	400	70 Hz	33,75 MHz	16:9	Wide Video Graphic Array
SVGA	800	600	60 Hz	40 MHz	4:3	Super VGA
			75 Hz	49,5 MHz		
XGA	1024	768	60 Hz	65 MHz	4:3	Extended Graphic Array
			75 Hz	78,75 MHz		
WXGA	1280	768	60 Hz	79,5 MHz	5:3	Wide XGA
WXGA	1280	800	60 Hz	79,5 MHz	16:10	Wide XGA
SXGA	1280	1024	60 Hz	108 MHz	5:4	Super XGA
WXGA	1360	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	Wide XGA
UXGA	1600	1200	60 Hz	162 MHz	4:3	Ultra XGA
HD1080	1920	1080	60 Hz	148,5 MHz	16:9	HD1080

Rozdzielczość SDTV:

Standardowa rozdzielczość	Aktywna rozdzielczość		Częstotliwość odświeżania	Częstotliwość pikseli	Współczynnik proporcji	Nazwa trybu
	Piksele w poziomie	Linie w pionie				
480i	720	480	59.94 Hz	27 MHz	4:3	Zmodyfikowany standard NTSC
480p						
576i	720	576	50 Hz	27 MHz	4:3	Zmodyfikowany standard PAL
576p						

Rozdzielczość HDTV:

Standardowa rozdzielczość	Aktywna rozdzielczość		Częstotliwość odświeżania	Częstotliwość pikseli	Współczynnik proporcji	Nazwa trybu
	Piksele w poziomie	Linie w pionie				
720p	1280	720	50 Hz	74.25 MHz	16:9	Normalny tryb DVB
			60 Hz			
1080i	1920	1080	50 Hz	74.25 MHz	16:9	Normalny tryb ATSC
			60 Hz	74.176 MHz		
1080p	1920	1080	50 Hz	148.5 MHz	16:9	Normalny tryb ATSC
			60 Hz	148.325 MHz		

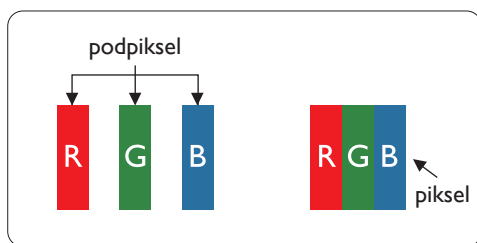
- Jakość tekstu PC jest optymalna w trybie HD 1080 (1920 x 1080, 60Hz).
- Wygląd ekranu wyświetlacza komputera PC zależy od producenta (i określonej wersji Windows).
- Sprawdź podręcznik instrukcji komputera PC w celu uzyskania informacji o podłączeniu komputera PC do wyświetlacza.
- Jeśli istnieje tryb częstotliwości pionowej i poziomej, wybierz 60Hz (w pionie) i 31,5KHz (w poziomie). W niektórych przypadkach, po wyłączeniu zasilania komputera PC (lub po odłączeniu komputera PC), na ekranie mogą pojawić się nienormalne sygnały (takie jak paski). W takiej sytuacji, naciśnij przycisk **[Wejście]** w celu przejścia do trybu video. Należy także sprawdzić, czy komputer PC jest podłączony.
- Gdy sygnały synchronizacji poziomej są nieregularne w trybie RGB, sprawdź tryb oszczędzania energii komputera PC lub połączenia kablowe.
- Tabela ustawień wyświetlania jest zgodna ze standardami IBM/VESA i opiera się na wejściu analogowym.
- Tryb obsługi DVI odnosi się do tego samego co tryb obsługi PC.
- Najlepsze taktowanie dla częstotliwości pionowej w każdym trybie, to 60Hz.

8. Polityka defektów pikseli

Dokładamy wszelkich starań w celu zapewnienia najwyższej jakości produktów i stosujemy jedno z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych, jak również rygorystyczną kontrolę jakości. Jednakże, czasami nie można uniknąć defektów pikseli lub subpikseli paneli PDP/TFT stosowanych w wyświetlaczach plazmowych i LCD. Żaden producent nie może zagwarantować wykluczenia defektu pikseli ze wszystkich paneli, firma Philips gwarantuje natomiast, że każdy wyświetlacz plazmowy i LCD, w którym stwierdzi się niedopuszczalną ilość defektów, zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji, na warunkach gwarancji lokalnej.

W tej informacji objaśniono różne rodzaje defektów pikseli i określono dopuszczalny poziom defektów dla ekranu LCD. Aby wyświetlacz został zakwalifikowany do naprawy na podstawie gwarancji, liczba defektów pikseli musi przekraczać określony poziom, jak wskazano w tabeli referencyjnej. Jeśli defekty pikseli ekranu LCD mieszczą się w zakresie specyfikacji, wymiana gwarancyjna/żądanie naprawy, zostaną odrzucone. Dodatkowo, ponieważ niektóre rodzaje lub kombinacje defektów pikseli są bardziej widoczne niż inne, firma Philips ustala dla nich nawet wyższe standardy jakości.

8.1. Piksele i subpiksele



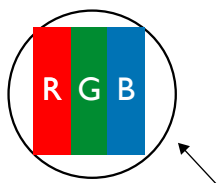
Piksel lub inaczej element obrazu, składa się z trzech subpikseli w kolorach podstawowych: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli tworzy razem obraz. Gdy świecą wszystkie subpiksele danego piksela, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy biały piksel. Kiedy wszystkie subpiksele są ciemne, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje świecących i ciemnych subpikseli wyglądają jak pojedyncze piksele innych kolorów.

8.2. Rodzaje defektów pikseli + definicja punktu

Piksele i subpiksele są wyświetlane na ekranie w różny sposób. Istnieją trzy kategorie defektów pikseli, a każda z nich obejmuje kilka rodzajów defektów subpikseli.

Definicja punktu = Co to jest uszkodzony "punkt"?

Jeden lub więcej uszkodzonych, sąsiadujących ze sobą podpikseli określa się jako jeden "punkt". Liczba uszkodzonych podpikseli nie ma znaczenia dla definicji uszkodzonego punktu. Oznacza to, że uszkodzony punkt może składać się z jednego, dwóch lub trzech uszkodzonych podpikseli, które mogą być ciemne lub świecić.



Jeden punkt = jeden piksel; składa się z trzech podpikseli czerwonego, zielonego i niebieskiego.

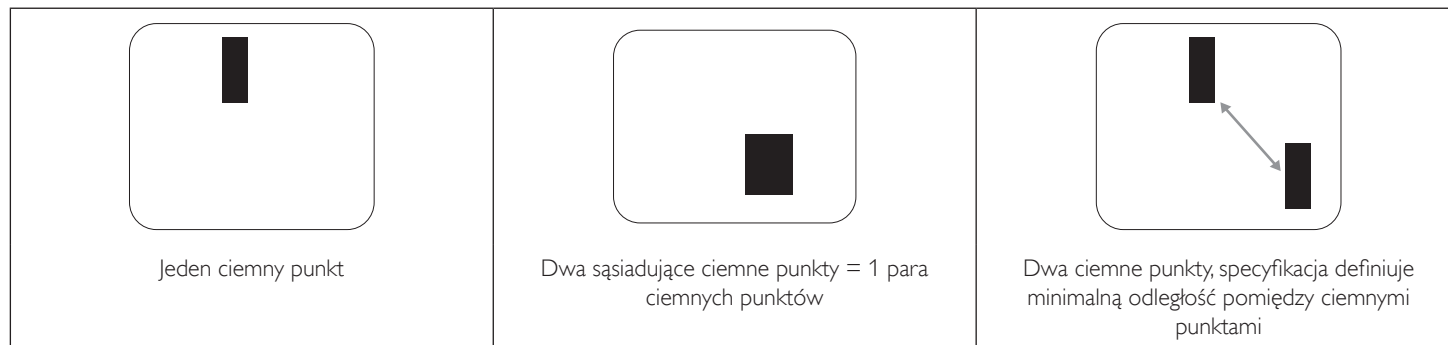
8.3. Defekty jasnych punktów

Defekty jasnych punktów wyglądają tak, jakby piksele lub subpiksele stale świeciły lub stale były "włączone". Można wyróżnić następujące typy defektów jasnych punktów:

 <p>Jeden świecący czerwony, zielony lub niebieski subpiksel</p>	 <p>Dwa sąsiednie świecące subpiksele: Czerwony + niebieski = purpurowy Czerwony + zielony = żółty Zielony + niebieski = błękitny (jasnoniebieski)</p>	 <p>Trzy sąsiednie świecące subpiksele (jeden biały piksel)</p>
---	---	--

8.4. Defekty ciemnych punktów

Defekty czarnych punktów wyglądają tak, jakby piksele lub subpiksele były stale ciemne lub stale "wyłączone". Poniżej znajdują się przykłady defektów czarnych punktów:



8.5. Bliskość defektów pikseli

Ponieważ mogą być bardziej zauważalne defekty pikseli i subpikseli tego samego rodzaju, znajdujące się niedaleko siebie, firma Philips określa również tolerancje bliskości defektów pikseli. Tabela poniżej zawiera właściwe specyfikacje:

- Dozwolona liczba sąsiadujących ciemnych punktów = (sąsiadujące ciemne punkty = 1 para ciemnych punktów)
- Minimalna odległość pomiędzy ciemnymi punktami
- Łączna liczba wszystkich uszkodzonych punktów

8.6. Tolerancje defektów pikseli

Aby panel PDP/TFT wyświetlacza plazmowego/LCD Philips został zakwalifikowany w okresie gwarancyjnym do naprawy z powodu defektów pikseli, muszą w nim wystąpić defekty pikseli przekraczające tolerancje podane w tabeli poniżej.

EFEKT JASNEGO PUNKTU	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	2
EFEKT CZARNEGO PUNKTU	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	10
ŁĄCZNA LICZBA USZKODZONYCH DEFECTÓW WSZYSTKICH TYPÓW	12

UWAGA: * Defekty 1 lub 2 sąsiadujących subpikseli = 1 defekt punktu

8.7. MURA

Ciemne punkty lub plamki mogą być czasami widoczne w niektórych panelach ciekłokrystalicznych (LCD). Efekt ten jest określany w branży jako Mura, co jest japońskim odpowiednikiem terminu "nierówność". Termin ten jest wykorzystywany do opisu nieregularnego wzoru lub obszaru, w pewnych warunkach, występuje niejednorodność ekranu. Mura to wynik nierówności warstwy ciekłokrystalicznej, w większości przypadków spowodowany długim działaniem, przy wysokiej temperaturze otoczenia. Efekt Mura jest to dobrze znany w przemyśle i jest nienaprawialny. Nie jest on także objęty warunkami gwarancji.

Efekt Mura został dostrzeżony od momentu wprowadzenia technologii LCD, dla ekranów większych ekranów, przy działaniu w cyklu 24/7 i przy działaniu wielu wyświetlaczy przy słabym oświetleniu. Wszystkie te czynniki zwiększają możliwość efektu Mura w wyświetlaczach.

JAK STWIERDZIĆ EFEKT MURA

Istnieje wiele symptomów Mura i wiele przyczyn. Kilka z nich wymieniono poniżej:

- Zanieczyszczenia lub obce cząstki w matrycy ciekłokrystalicznej
- Nierówna dystrybucja matrycy LCD podczas produkcji
- Niejednorodna dystrybucja luminancji podświetlenia
- Naprężenie panela podczas montażu
- Wady w komórkach LCD
- Naprężenia wywołane temperaturą - wydłużone działanie przy wysokiej temperaturze

JAK UNIKAĆ EFEKTU MURA

Chociaż nie gwarantujemy każdorazowego całkowitego usunięcia efektu Mura, ogólnie efekt Mura można zminimalizować jedną z podanych metod:

- Obniżenie jasności podświetlenia
- Używanie wygaszacza ekranu
- Obniżenie temperatury w pobliżu urządzenia

9. Czyszczenie i rozwiązywanie problemów

9.1. Czyszczenie

Ostrzeżenie dotyczące używania wyświetlacza

- Nie należy przybliżać rąk, twarzy lub obiektów do otworów wentylacyjnych wyświetlacza. Górna część wyświetlacza jest zwykle bardzo gorąca, ponieważ przez otwory wentylacyjne wychodzi powietrze o wysokiej temperaturze. Zbyt duże przybliżenie części ciała może spowodować poparzenia lub obrażenia osobiste. Umieszczenie obiektu w pobliżu górnej części wyświetlacza, może spowodować uszkodzenia związane z ciepłem obiektu oraz obrażenia użytkownika.
- Przed przeniesieniem wyświetlacza należy odłączyć wszystkie kable. Przenoszenie wyświetlacza z podłączonymi kablami, może spowodować uszkodzenie kabli, a przez to pożar lub porażenie prądem elektrycznym.
- Przed wykonaniem jakichkolwiek procedur związanych z czyszczeniem lub konserwacją należy odłączyć wtyczkę zasilania od ściennego gniazda zasilania.

Instrukcje czyszczenia panela przedniego

- Przedni panel monitora został specjalnie zabezpieczony. Powierzchnię należy delikatnie wytrzeć wyłącznie szmatką do czyszczenia lub miękką, niestrzępiącą się szmatką.
- Jeśli powierzchnia zostanie zabrudzona, miękką, niestrzępiącą się szmatkę należy namoczyć w wodzie z dodatkiem łagodnego detergentu. Szmatkę należy następnie wykręcić, aby usunąć nadmiar płynu. Powierzchnię ekranu należy wytrzeć w celu usunięcia brudu. Następnie należy wysuszyć tego samego rodzaju szmatką.
- Nie należy dopuszczać do zarysowania lub uderzenia powierzchni panela palcami lub twardymi obiektami dowolnego rodzaju.
- Nie należy stosować substancji lotnych, takich jak substancje w sprayu, rozpuszczalniki czy rozcieńczalniki.

Instrukcje czyszczenia obudowy

- Jeśli obudowa zostanie zabrudzona, należy ją wytrzeć miękką, suchą szmatką.
- Jeśli obudowa zostanie silnie zabrudzona, niestrzępiącą się szmatkę należy namoczyć w wodzie z dodatkiem łagodnego detergentu. Szmatkę należy następnie wykręcić, aby usunąć możliwie najwięcej wilgoci. Wytrzyj obudowę. Użyj do wytarcia innej suchej szmatki, aż do wysuszenia powierzchni.
- Nie należy dopuszczać do kontaktu wody czy detergentu z powierzchnią wyświetlacza. Jeśli do środka urządzenia dostanie się woda lub wilgoć, mogą wystąpić problemy w działaniu oraz niebezpieczeństwo porażenia prądem elektrycznym.
- Nie należy dopuszczać do zarysowania lub uderzania obudowy palcami lub twardymi obiektami dowolnego rodzaju.
- Nie należy stosować do czyszczenia obudowy substancji lotnych, takich jak substancje w sprayu, rozpuszczalniki czy rozcieńczalniki.
- W pobliżu obudowy nie należy umieszczać na dłużej żadnych przedmiotów wykonanych z gumy lub PCW.

9.2. Rozwiązywanie problemów

Symptom	Możliwa przyczyna	Środek zaradczy
Brak wyświetlania obrazu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Odłączony przewód zasilający. 2. Główny przełącznik zasilania z tyłu monitora nie został włączony. 3. Brak połączenia z wybranym wejściem. 4. Wyświetlacz znajduje się w trybie oczekiwania. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Podłącz przewód zasilający. 2. Upewnij się, że jest włączony przełącznik zasilania. 3. Podłącz do wyświetlacza połączenie sygnałowe.
Zakłócenia na wyświetlaczu lub zakłócenia audio	Spowodowane sąsiednimi urządzeniami elektrycznymi lub lampami jarzeniowymi.	Przesuń wyświetlacz w inne miejsce, aby sprawdzić, czy zmniejszone zostały zakłócenia.
Nienormalne kolory	Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego.	Upewnij się, że kabel sygnałowy jest pewnie podłączony z tyłu wyświetlacza.
Nienormalne wzory na obrazie	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego. 2. Sygnał wejścia poza możliwością obsługi wyświetlacza. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Upewnij się, że kabel sygnałowy jest pewnie podłączony. 2. Sprawdź źródło sygnału video, aby ocenić, czy parametry sygnału nie są poza zakresem możliwości wyświetlacza. Porównaj specyfikacje źródła sygnału z części specyfikacji wyświetlacza.
Wyświetlany obraz nie wypełnia całego ekranu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nieprawidłowe ustawienie trybu powiększenia. 2. Tryb skanowania może być nieprawidłowo ustawiony na Underscan. 3. Jeśli obraz przekracza wymiary ekranu, tryb skanowania można przełączyć na Underscan. 	Użyj funkcji Tryb powiększenia lub funkcji Niest. powiększ. w menu Ekran w celu dokładnego dopasowania geometrii wyświetlacza i częstotliwości.
Słychać dźwięk, ale brak obrazu	Nieprawidłowo podłączony kabel źródła sygnału.	Upewnij się, że są prawidłowo podłączone obydwa wejścia video i dźwięku.
Widać obraz, ale nie słychać dźwięku	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nieprawidłowo podłączony kabel źródła sygnału. 2. Całkowicie obniżony poziom dźwięku. 3. Włączone {Wyciszenie}. 4. Niepodłączony głośnik zewnętrzny. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Upewnij się, że są prawidłowo podłączone obydwa wejścia video i dźwięku. 2. Naciśnij [+] lub [-], aby usłyszeć dźwięk. 3. Przełącz funkcję Wyciszenie przyciskiem [Mute]. 4. Podłącz zewnętrzne głośniki i wyreguluj do odpowiedniego poziomu głośność.
Nie rozjaśniają się niektóre elementy obrazu	Mogą nie działać niektóre piksele wyświetlacza.	Ten wyświetlacz został wyprodukowany z zastosowaniem wysokiej precyzji technologii; jednakże, może się zdarzyć, że niektóre piksele nie będą wyświetlane. Nie oznacza to awarii.
Po wyłączeniu zasilania wyświetlacza mogą pojawiać się powidoki. (Przykłady nieruchomych obrazów obejmują logo, gry video, obrazy komputerowe i obrazy wyświetlane w normalnym trybie 4:3)	Zbyt długie wyświetlanie nieruchomego obrazu	Nie należy dopuszczać do wydłużonego wyświetlania nieruchomego obrazu, ponieważ może to spowodować utrwalenie na wyświetlaczu powidoku.

10. Dane techniczne

Wyświetlacz:

Element	Specyfikacje
Rozmiar ekranu (Aktywny obszar)	54,6" (138,7 cm) LCD
Współczynnik proporcji	16:9
Liczba pikseli	1920 (w poziomie) × 1080 (w pionie)
Podziałka pikseli	0,55926 (w poziomie) × 0,55926 (w pionie) [mm]
Wyświetlane kolory	10 bitów (D), 1,07 miliarda kolorów
Jasność (typowa)	500 cd/m ²
Współczynnik kontrastu (typowy)	1300:1
Kąt widzenia	178 stopni

Złącza wejścia/wyjścia:

Element	Specyfikacje
Wyjście głośnika	Głośniki wewnętrzne Głośniki zewnętrzne
	10W (L) + 10W (R) [RMS]/8Ω 1 system głośnika 1 drogowy 82 dB/W/M/160 Hz ~ 13 KHz
Wyjście audio	Gniazdo telefoniczne × 1
	0,5V [rms] (Normalny)/ 2 kanałowy (L+R)
Wejście audio	Gniazdo RCA × 2 3,5 mm stereo × 1
	0,5V [rms] (Normalny)/ 2 kanałowy (L+R)
RS232	2,5mm gniazdo telefoniczne × 2
	Wejście RS232/Wyjście RS232
RJ-45	Gniazdo RJ-45 × 1 (8 pinowe)
	Port LAN 10/100
Wejście HDMI	Gniazdo HDMI × 2 (Typ A) (18 pinowe)
	Cyfrowe RGB: TMDS (Video + Audio) MAKS.: Video - 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz/ 2 kanałowe (L+R) Obsługa wyłącznie LPCM
Wejście DVI-D	Gniazdo DVI-D
	Cyfrowe RGB: TMDS (Video)
Wejście VGA	Gniazdo D-Sub × 1 (15 pinowe)
	Analogowy RGB: 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V: TTL (2,2kΩ), SOG: 1V [p-p] (75Ω) MAKS.: 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA)
Wyjście DVI-I (DVI-D i VGA)	Gniazdo DVI-I × 1 (29 pinowe)
	Cyfrowe RGB: TMDS (Video) Analogowy RGB: 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V: TTL (2,2kΩ), SOG: 1V [p-p] (75Ω) MAKS.: 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA)
Wejście Component	Gniazdo BNC × 3
	Y: 1V [p-p] (75Ω), Pb: 0,7V [p-p] (75Ω), Pr: 0,7V [p-p] (75Ω) MAKS.: 480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p
Wejście Video	BNC × 1 (wspólnie z Component_Y)
	Composite 1V [p-p] (75Ω)
Wejście/wyjście Displayport	Gniazdo Displayport × 2 (20 pinowe)
	Cyfrowe RGB: TMDS (Video + Audio) MAKS.: Video - 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz/ 2 kanałowe (L+R) Obsługa wyłącznie LPCM

Ogólne:

Element	Specyfikacje
Pamięć wewnętrzna	16GB eMMC (użyteczne 12GB)
Zasilacz	Prąd zmienny 100 ~ 240V, 50 ~ 60Hz
Zużycie energii (Maks.)	230 W
Zużycie energii (typowe)	120 W
Zużycie energii (Oczekiwanie i wyłączenie)	< 0,5 W (RS232 w trybie aktywnym)
Wymiary (z podstawą) [S x W x G]	1228,6 x 734,32 x 329,6 mm
Wymiary (bez podstawy) [S x W x G]	1228,6 x 699,4 x 71,1 mm (dla uchwytu) / 56,8 (dla mocowania na ścianie)
Waga (z podstawą)	26,4 kg
Waga (bez podstawy)	24,7 kg
Waga brutto (bez podstawy)	31,2 Kg

Warunki środowiskowe:

Element		Specyfikacje
Temperatura	Działanie	0 ~ 40°C
	Przechowywanie	-20 ~ 60°C
Wilgotność	Działanie	20 ~ 80% RH (Bez kondensacji)
	Przechowywanie	5 ~ 95% RH (Bez kondensacji)
Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0 ~ 3.000 m
	Przechowywanie/ Przewożenie	0 ~ 9.000 m

Głośnik wewnętrzny:

Element	Specyfikacje
Typ	1 głośnik 1 drogowy
Wejście	10 W (RMS)
Impedancja	8Ω
Ciśnienie dźwięku wychodzącego	82 dB/W/M
Pasma przenoszenia	160 Hz ~ 13 KHz



2015 © Koninklijke Philips N.V. Wszystkie prawa zastrzeżone.

Philips i Philips Shield Emblem to zastrzeżone znaki towarowe
Koninklijke Philips N.V. i są używane na podstawie licencji
Koninklijke Philips N.V.

Specyfikacje mogą zostać zmienione bez powiadomienia.