

PHILIPS 24BDL4151T

V1.02



www.philips.com/welcome

Manuale utente (Italiano)

Istruzioni di sicurezza

Manutenzione e precauzioni di sicurezza



AVVISO: L'utilizzo di controlli, regolazioni o procedure diverse da quelle specificate nelle presenti istruzioni possono esporre al rischio di scariche elettriche e pericoli elettrici e/o meccanici.

Leggere ed osservare le presenti istruzioni durante il collegamento e l'utilizzo del display:

Funzionamento:

- Tenere il display al riparo dalla luce solare diretta e lontano da stufe o altre fonti di calore.
- Rimuovere qualsiasi oggetto che potrebbe cadere nei fori di ventilazione od ostacolare il corretto raffreddamento delle parti elettroniche del display.
- Non ostruire le aperture di ventilazione sulle coperture.
- Nel posizionare il display, assicurarsi che la spina e la presa elettrica siano facilmente accessibili.
- Se si spegne il display scollegando il cavo di alimentazione, attendere 6 secondi prima di ricollegare il cavo di alimentazione per il normale funzionamento.
- Assicurarsi di utilizzare sempre un cavo di alimentazione fornito da Philips. Se il cavo di alimentazione è assente, rivolgersi al Centro Assistenza locale.
- Non sottoporre il display a forti vibrazioni o impatti severi durante il funzionamento.
- Non colpire né lasciare cadere il display durante il funzionamento o il trasporto.
- L'occhietto deve essere utilizzato per la manutenzione e l'installazione a breve termine. Si consiglia di non utilizzare l'occhietto per oltre 1 ora. È vietato l'uso prolungato. Si prega di tenere un'area di sicurezza libera sotto il display durante l'utilizzo dell'occhietto.

Manutenzione:

- Per proteggere il display da possibili danni, non esercitare pressione eccessiva sul pannello LCD. Quando si sposta il display, afferrare la struttura per sollevarlo; non sollevare il display mettendo le mani o le dita sul pannello LCD.
- Se si prevede di non utilizzare il display per lunghi periodi, scollegarlo dalla presa di corrente.
- Scollegare il display dalla presa di corrente se è necessario pulirlo con un panno leggermente umido. Lo schermo può essere asciugato con un panno asciutto quando l'alimentazione è scollegata. Tuttavia, non utilizzare solventi organici come alcool, oppure liquidi a base di ammoniaca per pulire il display.
- Per evitare danni permanenti, non esporre il display a polvere, pioggia, acqua o eccessiva umidità.
- Se il display si bagna, asciugarlo con un panno asciutto.
- Se sostanze estranee o acqua penetrano nel display, disattivare immediatamente l'alimentazione e scollegare il cavo di alimentazione. Quindi, rimuovere la sostanza estranea oppure l'acqua ed inviare immediatamente il display ad un Centro Assistenza.
- Non conservare o usare il display in luoghi esposti a calore, luce diretta del sole o freddo estremo.
- Per mantenere le prestazioni ottimali del display e utilizzarlo per un periodo prolungato, si consiglia di utilizzare il display in un luogo caratterizzato dalle seguenti condizioni ambientali:
 - Temperatura: 0-40°C 32-104°F
 - Umidità: 20-80% RH
- La temperatura del pannello LCD deve essere sempre di 25 gradi Celsius per migliori prestazioni di luminosità.

IMPORTANTE: Attivare sempre uno screen saver con animazione quando si lascia il display inattivo. Attivare sempre un'applicazione di aggiornamento periodico dell'unità se il display visualizza contenuti statici che non cambiano. La visualizzazione ininterrotta di immagini statiche per un lungo periodo di tempo può provocare sullo schermo il fenomeno di "immagine residua" o "immagine fantasma", noto anche come "burn-in". Si tratta di un fenomeno ben noto nella tecnologia dei pannelli LCD. Nella maggior parte dei casi il fenomeno "burn-in", "immagine residua" o "immagine fantasma" scompare gradatamente nel tempo dopo che il monitor è stato spento.

AVVISO: I casi più gravi di "burn-in" o "immagine residua" o di "immagine fantasma" non scompaiono e non possono essere risolti. Inoltre, non è coperto ai sensi della garanzia.

Assistenza:

- La copertura del display deve essere aperta esclusivamente da tecnici qualificati.
- In caso di necessità di riparazione o integrazione, contattare il proprio Centro Assistenza locale.
- Non lasciare il display sotto la luce solare diretta.



Se il display non funziona normalmente, nonostante si osservino le istruzioni riportate in questo documento, contattare un tecnico o il proprio Centro Assistenza locale.

Leggere ed osservare le presenti istruzioni durante il collegamento e l'utilizzo del display:



- Se si prevede di non utilizzare il display per lunghi periodi, scollegarlo dalla presa di corrente.
- Scollegare il display dalla presa di corrente se è necessario pulirlo con un panno leggermente umido. Lo schermo può essere asciugato con un panno asciutto quando l'alimentazione è scollegata. Tuttavia, non utilizzare alcol, solventi o liquidi a base di ammoniaca.
- Se il display non funziona normalmente, pur avendo seguito le istruzioni di questo manuale, consultare un tecnico.
- La copertura del display deve essere aperta esclusivamente da tecnici qualificati.
- Tenere il display al riparo dalla luce solare diretta e lontano da stufe o altre fonti di calore.
- Rimuovere gli oggetti che potrebbero cadere nelle aperture di ventilazione oppure ostacolare il raffreddamento dei componenti elettronici del display.
- Non ostruire le aperture di ventilazione sulle coperture.
- Tenere il display sempre asciutto. Per evitare il rischio di scosse elettriche, non esporlo a pioggia o umidità eccessiva.
- Se si spegne il display scollegando il cavo di alimentazione o il cavo CC, attendere 6 secondi prima di ricollegare il cavo di alimentazione o il cavo CC per il normale funzionamento.
- Per evitare il rischio di scosse elettriche o danni permanenti al prodotto, non esporre il display a pioggia o umidità eccessiva.
- Nel posizionare il display, assicurarsi che la spina e la presa elettrica siano facilmente accessibili.
- **IMPORTANTE:** durante l'uso dello schermo, attivare sempre il programma salvaschermo. Se un'immagine fissa molto contrastata rimane visualizzata a lungo, potrebbe formarsi una cosiddetta "immagine residua" o di "immagine fantasma". Questo fenomeno è molto noto ed è causato da problemi intrinseci della tecnologia dei cristalli liquidi. Nella maggior parte dei casi, l'immagine residua scompare gradualmente dopo avere spento il display. Si ricorda che il problema delle immagini residue non può essere risolto e non è coperto da garanzia.

Dichiarazione di conformità UE

Questo dispositivo è conforme ai requisiti definiti dalla Direttiva del Consiglio sulla approssimazione delle Leggi negli Stati Membri relativa alla Compatibilità elettromagnetica (2014/30/UE), alla Direttiva sulla Bassa Tensione (2014/35/UE), alla Direttiva RoHS (2011/65/UE) e alla Direttiva sulle apparecchiature radio (2014/53/UE).

Questo prodotto è stato collaudato e trovato conforme alle norme armonizzate per apparecchiature informatiche. Queste norme armonizzate sono state pubblicate ai sensi delle direttive della Gazzetta ufficiale dell'Unione europea.

Avvertenze ESD

Quando l'utente si avvicina al monitor si potrebbe causare lo scarico dell'apparecchio e si riavvia visualizzando il menu principale.

Avviso:

Questo apparecchio è conforme alla Classe A di EN55032/CISPR 32. In un'area residenziale, questo apparecchio potrebbe causare interferenze radio.

Avviso FCC (Federal Communications Commission) (solo Stati Uniti)



NOTA: Questo apparecchio è stato collaudato e trovato conforme ai limiti previsti per un dispositivo digitale di Classe A, in conformità alla Parte 15 delle Normative FCC. Questi limiti sono progettati per fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose quando l'apparecchio è usato in un ambiente commerciale. Questo apparecchio genera, utilizza e può emanare energia di frequenza radio e, se non è installato ed utilizzato in accordo alle istruzioni date, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Il funzionamento di questo apparecchio in un'area residenziale può provocare interferenze dannose; in questo caso sarà richiesto all'utente di correggere l'interferenza a sue spese.



Qualsiasi cambiamento o modifica non espressamente approvata dal responsabile della conformità dell'apparecchio potrebbe invalidare il diritto dell'utente ad adoperare l'apparecchio.

Per collegare il display a un computer, utilizzare esclusivamente il cavo schermato RF fornito insieme al prodotto.

Per prevenire il rischio di incendio o scosse elettriche, non esporre l'apparecchiatura a pioggia o umidità eccessiva.

Questo dispositivo è conforme alla Parte 15 delle normative FCC. Il suo utilizzo è soggetto alle due condizioni seguenti: (1) Questo dispositivo non può causare interferenze dannose; (2) questo dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza, comprese quelle che potrebbero causare alterazioni del funzionamento.

Envision Peripherals Inc.
490 N McCarthy Blvd, Suite #120
Milpitas, CA 95035
USA

Europa – Dichiarazione di conformità UE

Questo dispositivo è conforme ai requisiti essenziali della Direttiva sulle apparecchiature radio (2014/53/UE). I seguenti metodi di test sono stati applicati al fine di dimostrare la presunzione di conformità ai requisiti essenziali della Direttiva sulle apparecchiature radio (2014/53/UE):

- EN60950-1/EN62311/EN300328/EN301893/EN301489

Dichiarazione per l'Europa

NOTA IMPORTANTE:

La restrizione per la gamma di frequenza dell'apparecchio è di 5150-5350 MHz con utilizzo all'interno.

	AT	BE	BG	HR	CY	CZ	DK
	EE	FI	FR	DE	EL	HU	IE
	IT	LV	LT	LU	MT	NL	PL
	PT	RO	SK	SI	ES	SE	UK

Dichiarazione sull'esposizione alle radiazioni:

Questo apparecchio è conforme ai limiti CE sull'esposizione alle radiazioni imposti per un ambiente non controllato. L'apparecchio deve essere installato ed azionato ad una distanza minima di 20 cm tra il radiatore e il corpo.

La frequenza, la modalità e la massima potenza trasmessa nell'UE sono elencate di seguito:

2412-2472 MHz(802.11g 6 Mbps): 19,98 dBm

2402-2480 MHz (EDR 3 Mbps): 9,65 dBm

2402-2480 MHz (LE 1 Mbps): 9,80 dBm

5180-5240/5260-5320/5500-5700 MHz (802.11 ac VHT40 MCS0/NSS1): 22,95 dBm

Taiwan:

低功率電波輻射性電機管理辦法

第十二條 經型式認證合格之低功率射頻電機，非經許可，公司、商號或使用者均不得擅自變更頻率、加大功率或變更原設計之特性及功能。

第十四條 低功率射頻電機之使用不得影響飛航安全及干擾合法通信；經發現有干擾現象時，應立即停用，並改善至無干擾時方得繼續使用。

前項合法通信，指依電信法規定作業之無線電通信。

低功率射頻電機須忍受合法通信或工業、科學及醫療用電波輻射性電機設備之干擾。

Attenzione:

Qualsiasi cambiamento o modifica non espressamente approvata dal responsabile della conformità dell'apparecchio potrebbe invalidare il diritto dell'utente ad adoperare l'apparecchio.

Questo trasmettitore non deve essere collocato insieme o funzionare in associazione a qualsiasi altra antenna o trasmettitore.

Le operazioni nei prodotti a 5 GHz sono limitate esclusivamente all'uso interno.

Dichiarazione sull'esposizione alle radiazioni:

Questo apparecchio è conforme ai limiti FCC sull'esposizione alle radiazioni imposti per un ambiente non controllato. L'apparecchio deve essere installato ed azionato ad una distanza minima di 20 cm tra il radiatore e il corpo.

Canada:

Dichiarazione di conformità di Industry Canada:

Questo dispositivo è conforme allo standard RSS-247 delle normative Industry Canada. Il suo utilizzo è soggetto alle due condizioni seguenti: (1) Questo dispositivo non può causare interferenze dannose; (2) questo dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza, comprese quelle che potrebbero causare alterazioni del funzionamento.

Ce dispositif est conforme à la norme CNR-247 d'Industrie Canada applicable aux appareils radio exempts de licence. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes: (1) le dispositif ne doit pas produire de brouillage préjudiciable, et (2) ce dispositif doit accepter tout brouillage reçu, y compris un brouillage susceptible de provoquer un fonctionnement indésirable.

Dichiarazione sull'esposizione alle radiazioni:

Questo apparecchio è conforme ai limiti ISED sull'esposizione alle radiazioni imposti per un ambiente non controllato. L'apparecchio deve essere installato ed azionato ad una distanza minima di 20 cm tra il radiatore e il corpo.

Déclaration d'exposition aux radiations: Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements ISED établies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 20 cm de distance entre la source de rayonnement et votre corps.

Nota del Centro polacco di collaudo e certificazione

Questa apparecchiatura deve essere collegata a una presa di corrente dotata di un circuito di protezione (presa tripolare). Tutte le apparecchiature utilizzate insieme (computer; display, stampante, ecc.) devono essere collegate alla stessa fonte di alimentazione.

Il conduttore di fase dell'impianto elettrico della stanza deve avere un sistema di protezione da corto circuito di riserva nella forma di un fusibile con un valore nominale non superiore a 16 ampere (A).

Per spegnere completamente l'apparecchiatura, estrarre il cavo di alimentazione dalla presa elettrica, che deve essere vicina all'apparecchiatura e facilmente accessibile.

Un marchio di protezione "B" conferma che l'apparecchiatura è conforme ai requisiti di protezione d'uso degli standard PN-93/T-42107 e PN- 89/E-06251.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kolkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazda, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkownika zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

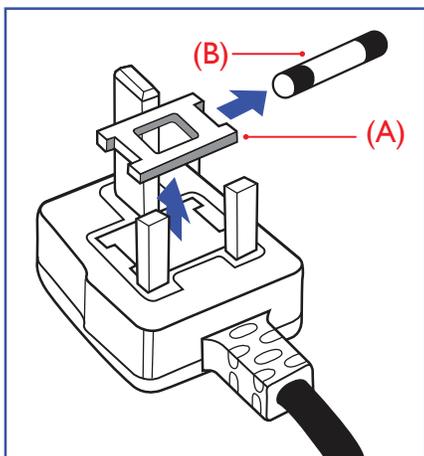
Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kolka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłóceniewego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

Campi elettrici, magnetici ed elettromagnetici ("EMF")

1. Produciamo e commercializziamo numerosi prodotti per il mercato consumer che, come tutti gli apparecchi elettronici, possono emettere e ricevere segnali elettromagnetici.
2. Uno dei nostri principali principi aziendali prevede l'adozione di tutte le misure sanitarie e di sicurezza volte a rendere i propri prodotti conformi a tutte le regolamentazioni e a tutti gli standard EMF applicabili alla data di produzione dell'apparecchio.
3. In base a tale principio, sviluppiamo, produciamo e commercializziamo prodotti che non hanno effetti negativi sulla salute.
4. Garantiamo pertanto che i nostri prodotti, se utilizzati nelle modalità previste, sono da ritenersi sicuri in base ai dati scientifici attualmente disponibili.
5. Inoltre collaboriamo attivamente all'elaborazione degli standard internazionali EMF e di sicurezza e siamo in grado di anticipare evoluzioni future degli stessi e di implementarle nei propri prodotti.

Informazioni solo per il Regno Unito



AVVERTENZA - QUESTA APPARECCHIATURA DEVE ESSERE COLLEGATA A TERRA.

Importante:

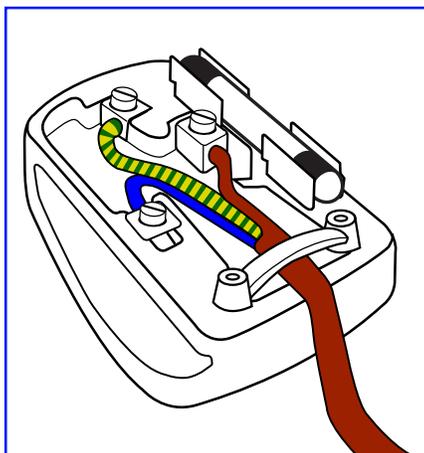
Questa apparecchiatura è dotata di una spina da 13 A approvata. Per cambiare un fusibile in questo tipo di presa, procedere come segue:+

1. Rimuovere il coperchio del fusibile e il fusibile.
2. Inserire il nuovo fusibile. Il fusibile deve essere di tipo BS 1362 5 A, A.S.T.A. o BSI approvato.
3. Rimontare il coperchio del fusibile.

Se la spina fornita in dotazione non è adatta alla presa elettrica, è necessario tagliarla e sostituirla con una spina tripolare appropriata.

L'eventuale fusibile presente nella spina del cavo di alimentazione deve avere un valore di 5 A. Se si utilizza una spina senza fusibile, il fusibile del quadro di distribuzione deve avere un valore inferiore a 5 A.

NOTA: La spina tagliata deve essere immediatamente smaltita per evitare il rischio di scosse elettriche qualora fosse inserita per errore in una presa da 13 A.



Collegamento della spina

I fili nel cavo di alimentazione sono colorati secondo il seguente codice:

- BLU - "NEUTRO" ("N")
- MARRONE - "FASE" ("L")
- VERDE E GIALLO - "TERRA" ("E")

1. Il filo VERDE E GIALLO deve essere collegato al terminale della spina contrassegnato con la lettera "E", con il simbolo di Terra oppure con i colori VERDE o VERDE E GIALLO.
2. Il filo BLU deve essere collegato al terminale della spina contrassegnato con la lettera "N" o con il colore NERO.
3. Il filo MARRONE deve essere collegato al terminale della spina contrassegnato con la lettera "L" o con il colore ROSSO.

Prima di rimontare la spina, assicurarsi che il fermacavo sia serrato sulla guaina del cavo di alimentazione, non semplicemente sopra i tre fili.

Informazioni per il Nord Europa (Paesi nordici)

Placering/Ventilation

VARNING:

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

ADVARSEL:

SØRG VED PLACERINGSFOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.

Paikka/Ilmankierto

VAROITUS:

SIIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIESTA.

Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL:

NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

China RoHS

根据中国大陆《电子电气产品有害物质限制使用标识要求》，以下部分列出了本产品中可能包含的有害物质的名称和含量。

部件名称	有害物质					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
外壳	○	○	○	○	○	○
液晶显示屏	×	○	○	○	○	○
电路板组件*	×	○	○	○	○	○
电源适配器	×	○	○	○	○	○
电源线/连接线	×	○	○	○	○	○

本表格依据SJ/T 11364 的规定编制。

*: 电路板组件包括印刷电路板及其构成的零部件，如电阻、电容、集成电路、连接器等。

○: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572规定的限量要求以下。

×: 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出GB/T 26572规定的限量要求。

上表中打“×”的部件，应功能需要，部分有害物质含量超出GB/T 26572规定的限量要求，但符合欧盟RoHS法规要求（属于豁免部分）。

备注：上表仅做为范例，实际标示时应依照各产品的实际部件及所含有害物质进行标示。



环保使用期限

此标识指期限(十年)，电子电气产品中含有的有害物质在正常使用的条件下不会发生外泄或突变，电子电气产品用户使用该电子电气产品不会对环境造成严重污染或对其人身、财产造成严重损害的期限。

《废弃电器电子产品回收处理管理条例》提示性说明

为了更好地关爱及保护地球，当用户不再需要此产品或产品寿命终止时，请遵守国家废弃电器电子产品回收处理相关法律法规，将其交给当地具有国家认可的回收处理资质的厂商进行回收处理。

警告

此为A级产品。在生活环境中，该产品可能会造成无线电干扰。在这种情况下，可能需要用户对干扰采取切实可行的措施。

單元	限用物質及其化學符號					
	鉛 (Pb)	汞 (Hg)	鎘 (Cd)	六價鉻 (Cr ⁺⁶)	多溴聯苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
塑料外框	○	○	○	○	○	○
後殼	○	○	○	○	○	○
液晶面板	—	○	○	○	○	○
電路板組件	—	○	○	○	○	○
底座	○	○	○	○	○	○
電源線	—	○	○	○	○	○
其他線材	—	○	○	○	○	○
遙控器	—	○	○	○	○	○
喇叭(選配)	—	○	○	○	○	○
風扇(選配)	—	○	○	○	○	○
備考1. “○” 係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。 備考2. “—” 係指該項限用物質為排除項目。						

警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

- (1) 使用30分鐘請休息10分鐘。
- (2) 未滿2歲幼兒不看螢幕，2歲以上每天看螢幕不要超過1小時。

警告使用者：

此為甲類資訊技術設備，於居住環境中使用時，可能會造成射頻擾動，在此種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。

Turkey RoHS:

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur

Ukraine RoHS:

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057

Smaltimento al termine della vita utile

Il nuovo display di informazione pubblica contiene materiali che possono essere riciclati e riutilizzati. Esistono ditte specializzate nel riciclaggio dei prodotti al fine di aumentare la quantità di materiali riutilizzabili e ridurre al minimo quelli da smaltire.

Per informazioni sulle normative locali relative allo smaltimento degli schermi usati, si prega di contattare il proprio rivenditore Philips.

(Per i clienti in Canada e negli Stati Uniti)

Questo prodotto potrebbe contenere piombo e/o mercurio. Si raccomanda di smaltirlo conformemente alle leggi locali e federali. Per ulteriori informazioni sul riciclaggio, consultare www.eia.org (Consumer Education Initiative)

Apparecchi elettrici ed elettronici da smaltire - WEEE

Avvertenza per gli utenti privati dell'Unione Europea



Questo marchio sul prodotto o sull'imballaggio significa che, in base alla Direttiva europea 2012/19/UE relativa allo smaltimento delle apparecchiature elettriche ed elettroniche, questo prodotto non può essere smaltito con i normali rifiuti domestici. L'utente è tenuto a smaltire questa apparecchiatura portandolo presso un centro di raccolta dei rifiuti elettrici ed elettronici. Per determinare l'ubicazione dei centri di raccolta, si prega di contattare il proprio comune, le aziende di raccolta dei rifiuti oppure il negozio presso il quale si è acquistato il prodotto.

Avviso per gli utenti degli Stati Uniti:

Smaltire il prodotto nel rispetto di tutte le leggi federali, statali e locali vigenti. Per informazioni sullo smaltimento o il riciclaggio, consultare www.mygreenelectronics.com o www.eiae.org.

Direttive per il termine della vita utile - Riciclaggio



Il nuovo display di informazione pubblica contiene vari materiali che possono essere riciclati per nuovi utenti.

Smaltire il prodotto nel rispetto di tutte le leggi federali, statali e locali vigenti.

Direttiva RoHS (India)

Questo prodotto è conforme alle normative "E-Waste (Management) Rule, 2016" CAPITOLO V, norma 16, sub-regola (1). Le nuove apparecchiature elettriche ed elettroniche e i relativi componenti, materiali di consumo, parti o ricambi non contengono piombo, mercurio, cadmio, cromo esavalente, bifenili polibromurati ed eteri di difenile polibromurato in concentrazioni massime superiori allo 0,1% del peso in materiali omogenei per piombo, mercurio, cromo esavalente, bifenili polibromurati e eteri di difenile polibromurato e allo 0,01% del peso nei materiali omogenei per il cadmio, fatta eccezione per quanto riportato nell'allegato 2 della normativa.

Dichiarazione sui rifiuti elettronici per l'India



Questo simbolo sul prodotto o sulla confezione indica che il prodotto non deve essere smaltito con i normali rifiuti domestici. È responsabilità dell'utente smaltire le apparecchiature consegnandole presso un punto di raccolta designato al riciclo e allo smaltimento di apparecchiature elettriche ed elettroniche. La raccolta differenziata dei rifiuti ed il riciclo delle apparecchiature al momento dello smaltimento consente di preservare le risorse naturali ed assicurare che l'apparecchiatura sia riciclata in modo tale da proteggere la salute umana e l'ambiente. Per ulteriori informazioni sull'E-waste, visitare il sito <http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page> e per conoscere i punti di raccolta delle apparecchiature da riciclare in India, consultare le informazioni di contatto fornite di seguito.

Numero dell'assistenza telefonica: 1800-425-6396 (da lunedì a sabato, dalle 9 alle 17:30)

E-mail: india.callcentre@tpv-tech.com

Informazioni per EAC	
Mese e anno di fabbricazione	Consultare le informazioni nella targhetta.
Nome e luogo del produttore	ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия
Importatore e informazioni	Наименование организации: ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия Контактное лицо: Наталья Астафьева, +7 495 640 20 20 nat@profdisplays.ru

AVVISO

CONTRATTO DI LICENZA PER L'UTENTE FINALE DEL SOFTWARE

IL PRESENTE CONTRATTO DI LICENZA PER L'UTENTE FINALE DEL SOFTWARE (QUESTO "CONTRATTO") È UN ACCORDO LEGALE EVINCOLANTE STIPULATO TRA L'UTENTE (PERSONA FISICA O GIURIDICA) E MMD MONITORS & DISPLAYS NEDERLAND B.V., UNA SOCIETÀ A RESPONSABILITÀ LIMITATA OLANDESE, CON SEDE LEGALE IN PRINS BERNHARDPLEIN 200, 1097 JB AMSTERDAM, PAESI BASSI E LE RELATIVE SOCIETÀ AFFILIATE (INDIVIDUALMENTE E COLLETTIVAMENTE "MMD"). IL PRESENTE CONTRATTO CONFERISCE IL DIRITTO A UTILIZZARE UN DETERMINATO SOFTWARE (IL "SOFTWARE"), INCLUSA LA DOCUMENTAZIONE PER L'UTENTE IN FORMATO ELETTRONICO CHE PUÒ ESSERE FORNITA SEPARATAMENTE O INSIEME A UN PRODOTTO (IL "DISPOSITIVO"). SCARICANDO, INSTALLANDO O UTILIZZANDO ALTRIMENTI IL SOFTWARE, L'UTENTE ACCETTA I VINCOLI DEFINITI DAI TERMINI E DALLE CONDIZIONI DEL PRESENTE CONTRATTO. QUALORA NON SI ACCETTASSERO I TERMINI E LE CONDIZIONI, NON SCARICARE, INSTALLARE O UTILIZZARE ALTRIMENTI IL SOFTWARE. QUALORA L'UTENTE ABBA ACQUISTATO IL SOFTWARE SU SUPPORTO TANGIBILE, AD ESEMPIO SU CD, SENZA L'OPPORTUNITÀ DI LEGGERE IL PRESENTE CONTRATTO PRIMA DELL'ACQUISTO E NON ACCETTI I TERMINI DEL CONTRATTO, POTRÀ OTTENERE IL RIMBORSO DEL PREZZO ORIGINALMENTE PAGATO A CONDIZIONE CHE NON UTILIZZI IL SOFTWARE E LO RESTITUISCA CON PROVA DI ACQUISTO ENTRO 30 GIORNI DALLA DATA DI ACQUISTO.

- 1. Concessione di licenza.** Il presente Contratto concede una licenza non esclusiva, non trasferibile e non cedibile in sublicenza per l'installazione e l'utilizzo, sul Dispositivo di una (1) copia della versione specificata del Software in formato codice oggetto, come stabilito nella documentazione per l'utente, esclusivamente ad uso privato. Il Software è "in uso" quando viene caricato nella memoria temporanea o permanente (ad esempio, RAM, disco rigido, ecc.) del Dispositivo.
- 2. Proprietà.** Il Software viene concesso in licenza e non venduto. Il presente Contratto concede solo il diritto a utilizzare il Software e non diritti, espressi o impliciti, sul Software stesso salvo quelli ivi specificati. MMD e i suoi licenzianti detengono tutti i diritti, la titolarità e gli interessi relativi al Software, inclusi tutti i brevetti, i copyright, i segreti industriali e altri diritti di proprietà intellettuale. Il Software è tutelato dalle leggi sui copyright, dalle disposizioni contenute nei trattati internazionali e da altre leggi sulla proprietà intellettuale. Pertanto, ad eccezione di quanto ivi stabilito espressamente, non è consentito copiare il Software senza il preventivo consenso scritto di MMD, fermo restando che è consentito eseguirne una (1) copia esclusivamente a scopo di backup. Non è consentito copiare il materiale stampato di corredo al Software, né stampare più di una (1) copia della documentazione per l'utente fornita in formato elettronico, fermo restando che è consentito eseguire una (1) copia del materiale stampato unicamente a scopo di backup.
- 3. Limitazioni di licenza.** Salvo diversamente ivi previsto, non è consentito noleggiare, concedere in sublicenza, vendere, cedere, prestare o trasferire in altro modo il Software. Non è consentito, né tanto meno è possibile consentire a terzi, decodificare, decompilare o disassemblare il Software, salvo nella misura in cui tale restrizione sia espressamente vietata dalla legge applicabile. Non è consentito rimuovere o distruggere le comunicazioni di copyright o identificazione prodotto o altri contrassegni o restrizioni proprietarie dal Software. Tutti i titoli, i marchi, le comunicazioni sui diritti limitati e di copyright devono essere riprodotti sulla copia di backup del Software. Non è consentito modificare o adattare il Software, unirlo in un altro programma o derivare da esso alcun prodotto.
- 4. Clausola di esclusione di responsabilità.** IL SOFTWARE È STATO PROGETTATO PER AGEVOLARE IL TRASFERIMENTO DI MATERIALE DI CUI L'UTENTE DETIENE IL COPYRIGHT O HA OTTENUTO L'AUTORIZZAZIONE DI UTILIZZARE E TRASFERIRE IL MATERIALE DAL TITOLARE DEL COPYRIGHT. A MENO CHE DETENGA IL COPYRIGHT O ABBA OTTENUTO L'AUTORIZZAZIONE DI UTILIZZARE E TRASFERIRE IL MATERIALE DAL TITOLARE DEL COPYRIGHT, L'UTENTE POTREBBE INFRANGERE LA LEGGE SUL COPYRIGHT E INCORRERE NEL RISARCIMENTO DEI DANNI E NEL PAGAMENTO DI ALTRE SANZIONI. SE NON SI È CERTI DEI PROPRI DIRITTI, CONTATTARE IL PROPRIO CONSULENTE LEGALE. L'UTENTE SI ASSUME LA PIENA RESPONSABILITÀ DELL'USO LECITO E RESPONSABILE DEL SOFTWARE
- 5. Software Open Source.** (a) Il software potrebbe contenere componenti soggetti ai termini di Open Source, come indicato nella documentazione fornita in dotazione con il Dispositivo. Il presente Contratto non si applica al software "in quanto tale". (b) I diritti di licenza concessi ai sensi del presente Contratto non comprendono il diritto o la licenza di utilizzare, distribuire o creare opere derivate del Software, in modo che il Software sia soggetto ai termini di Open Source. Per "Termini di Open Source" si intendono i termini di ogni licenza che direttamente o indirettamente (1) creano, o intendono creare, obblighi per MMD relativi al Software e/o alle relative opere derivate o (2) concedono, o intendono concedere a terzi, diritti o privative in base ai diritti di proprietà o di proprietà intellettuale relativi al Software o alle relative opere derivate.
- 6. Risoluzione.** Il presente Contratto entra in vigore al momento dell'installazione o al primo utilizzo del Software e cessa di diritto (i) a discrezione di MMD, in caso di mancato rispetto da parte dell'utente dei termini del presente Contratto, o (ii) al momento della distruzione di tutte le copie del Software e del relativo materiale fornito all'utente da MMD. I diritti di MMD e gli obblighi dell'utente restano validi anche dopo la risoluzione del presente Contratto.

7. Aggiornamenti. MMD può, a propria e unica discrezione, eseguire gli aggiornamenti del Software disponibili mediante la comunicazione generale su un sito Web o altre modalità e metodi. Tali aggiornamenti sono disponibili ai sensi del presente Contratto o la versione di tali aggiornamenti può essere soggetta all'accettazione di un altro contratto.

8. Servizi di assistenza. MMD non è obbligata a fornire assistenza né tecnica né di altro tipo ("Servizi di assistenza") per il Software. Se MMD fornisce Servizi di assistenza, questi saranno disciplinati da altri termini da concordarsi tra l'utente e MMD.

9. Garanzia software limitata. MMD fornisce il Software 'così com'è' e senza alcuna garanzia, fermo restando che verrà eseguito secondo quanto stabilito nella documentazione di corredo per un periodo di un anno in seguito al primo download, alla prima installazione o al primo uso, a seconda di quale di questi eventi si verifichi per primo. La responsabilità totale di MMD e il rimedio esclusivo dell'utente in caso di violazione di questa garanzia prevedono, a discrezione di MMD, (i) la restituzione dell'eventuale somma pagata per il Software; oppure (ii) la riparazione o la sostituzione del Software non rispondente alla garanzia ivi prevista e che dovrà essere restituito a MMD con una copia della ricevuta. Questa garanzia limitata sarà nulla nel caso in cui il Software risulti danneggiato in seguito a un incidente, un abuso, un uso improprio o un'applicazione errata. Qualsiasi Software fornito in sostituzione sarà garantito per il restante periodo del termine della garanzia originale oppure per trenta (30) giorni, a seconda di quale dei due eventi risulti essere di maggiore durata. Questa garanzia limitata non verrà applicata se il Software è stato fornito a titolo gratuito allo scopo di mera valutazione.

10. ESCLUSIONE DI ALTRE GARANZIE. FATTO SALVO QUANTO STABILITO IN PRECEDENZA, MMD E I SUOI LICENZIANTI NON GARANTISCONO CHE IL SOFTWARE FUNZIONI ININTERROTTAMENTE E SENZA ERRORI O CHE RISPONDA APPIENO ALLE ESIGENZE DELL'UTENTE. L'UTENTE SI ASSUME LA TOTALE RESPONSABILITÀ PER LA SCELTA DEL SOFTWARE ALLO SCOPO DI RAGGIUNGERE I RISULTATI DESIDERATI E PER L'INSTALLAZIONE, L'USO E I RISULTATI DEL SOFTWARE STESSO. NELLA MISURA MASSIMA CONSENTITA DALLA NORMATIVA APPLICABILE, MMD E I SUOI LICENZIANTI ESCLUDONO EVENTUALI GARANZIE E CONDIZIONI, ESPRESSE O IMPLICITE, COMPRESSE, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO E NON ESAUSTIVO, LA GARANZIA DI COMMERCIALITÀ, LA GARANZIA DI IDONEITÀ A UN PARTICOLARE SCOPO E LA GARANZIA DI ACCURATEZZA E COMPLETEZZA DEI RISULTATI CON RIFERIMENTO AL SOFTWARE E AL RELATIVO MATERIALE. NON È PREVISTA ALCUNA GARANZIA DI NON VIOLAZIONE. MMD NON GARANTISCE CHE L'UTENTE POSSA SCARICARE, COPIARE, MEMORIZZARE, VISUALIZZARE, TRASFERIRE E/O RIPRODURRE IL CONTENUTO PROTETTO.

11. LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ. IN NESSUNA CIRCOSTANZA MMD E I SUOI LICENZIANTI SARANNO RESPONSABILI DI DANNI CONSEGUENTI, SPECIALI, INDIRETTI, INCIDENTALI O PUNITIVI DI QUALSIASI NATURA, COMPRESI, A TITOLO NON ESAUSTIVO, I DANNI PER PERDITA DI PROFITTI O UTILI, INTERRUZIONE DEL CICLO LAVORATIVO, PERDITA DI INFORMAZIONI COMMERCIALI, PERDITA DI DATI, PERDITA D'USO O ALTRA PERDITA ECONOMICA, ANCHE QUALORA MMD O I SUOI LICENZIANTI SIANO STATI INFORMATI IN MERITO ALLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. IN NESSUNA CIRCOSTANZA LA RESPONSABILITÀ DI MMD O DEI SUOI LICENZIANTI PER I DANNI DERIVANTI DAL PRESENTE CONTRATTO SUPERERÀ IL PREZZO EFFETTIVAMENTE PAGATO DALL'UTENTE PER IL SOFTWARE O LA SOMMA DI CINQUE EURO (5,00).

12. Marchi. Alcuni nomi dei prodotti e di MMD utilizzati nel presente contratto, così come il Software e la documentazione stampata per l'utente, possono rappresentare marchi registrati di MMD, dei suoi licenzianti o di terzi. L'utente non è autorizzato a utilizzare tali marchi.

13. Regolamentazione dell'esportazione. Si conviene che l'utente non possa esportare o riesportare, direttamente o indirettamente, il Software nei paesi in cui il United States Export Administration Act (Legge sulla regolamentazione dell'esportazione degli Stati Uniti) o altre leggi e regolamenti simili degli Stati Uniti richiedono una licenza per l'esportazione o altro tipo di approvazione da parte del Governo degli Stati Uniti, salvo non si ottenga preventivamente idonea licenza o approvazione per l'esportazione. Scaricando o installando il Software, l'utente si impegna a osservare tale disposizione sull'esportazione.

14. Legge applicabile. Il presente Contratto è disciplinato dalle leggi dei Paesi Bassi, senza alcun riferimento a eventuali conflitti di diritto internazionale privato. Il presente Contratto non deve essere disciplinato dalla convenzione delle Nazioni Unite sui contratti di vendita internazionale di merci, l'applicazione della quale è espressamente esclusa. Qualsiasi controversia tra l'utente e MMD in merito al presente Contratto sarà sottoposta alla giurisdizione non esclusiva dei tribunali dei Paesi Bassi. Se per qualsiasi ragione un Tribunale competente ritiene che una qualsiasi previsione, o parte di essa, sia inapplicabile, la restante parte del presente Contratto conserverà piena validità ed efficacia.

15. Disposizioni generali. Il presente Contratto rappresenta l'accordo finale tra l'utente e MMD e annulla e sostituisce qualsiasi precedente dichiarazione, trattativa o altra comunicazione o riguardanti il Software e la documentazione per l'utente. Se una parte del presente Contratto viene considerata non valida, la restante parte conserverà piena validità ed efficacia. Il presente Contratto non pregiudicherà i diritti attribuiti dalla legge ai consumatori.

Dichiarazione sulle licenze Open Source

Clausola di esclusione di responsabilità relativa a servizi e/o software offerti da terzi

I servizi e/o software offerti da terzi possono essere modificati, sospesi o terminati senza preavviso. MMD non si assume alcuna responsabilità in tali casi.

Software Open Source di terzi

Questo prodotto potrebbe utilizzare software Open Source di terzi e l'utilizzo di questo software Open Source di terzi potrebbe essere soggetto ai termini e alle condizioni di tali terzi. Se si utilizza software Open Source, MMD fornisce l'attribuzione dell'origine, ove applicabile. Se richiesto dai termini della licenza Open Source, MMD ha pubblicato le parti pertinenti del codice sorgente per il prodotto sul sito <http://licenses.cmnd.io>. MMD offre, dietro richiesta, una copia del corrispondente codice sorgente completo per i pacchetti Open Source soggetti a copyright utilizzati in questo prodotto e per i quali è necessaria la rispettiva licenza. Tale offerta è valida per un periodo di tre anni dalla data di acquisto del presente prodotto per tutti i destinatari di queste informazioni. Per ottenere il codice sorgente, scrivere in inglese all'indirizzo open.source@tpv-tech.com

È possibile trovare informazioni dettagliate nel menu OSD di Android.

Settings (Impostazioni) -> About (Info) -> Legal information (Informazioni legali)-> Open source licenses (Licenze Open Source)

Open source licenses

- [/data/benchmarktest/libjavacore-benchmarks/libjavacore-benchmarks32](#)
- [/data/benchmarktest64/libjavacore-benchmarks/libjavacore-benchmarks64](#)
- [/data/nativetest/libjavacore-unit-tests/libjavacore-unit-tests](#)
- [/data/nativetest/memory_replay_tests/memory_replay_tests32](#)
- [/data/nativetest64/libjavacore-unit-tests/libjavacore-unit-tests](#)
- [/data/nativetest64/memory_replay_tests/memory_replay_tests64](#)
- [/kernel](#)
- [/recovery/root/sbin/fsck.f2fs](#)
- [/recovery/root/sbin/fsck.f2fs](#)
- [/recovery/root/sbin/mkfs.f2fs](#)
- [/recovery/root/sbin/recovery](#)
- [/root/file_contexts.bin](#)
- [/root/init](#)
- [/root/property_contexts](#)
- [/root/sbin/adbd](#)
- [/root/sbin/slideshow](#)
- [/root/seapp_contexts](#)
- [/root/selinux_version](#)
- [/root/sepolicy](#)
- [/root/service_contexts](#)
- [/system/app/CertInstaller/CertInstaller.apk](#)
- [/system/app/ExtShared/ExtShared.apk](#)
- [/system/app/FTPService/FTPService.apk](#)
- [/system/app/HTMLViewer/HTMLViewer.apk](#)
- [/system/app/LiveWallpapersPicker/LiveWallpapersPicker.apk](#)
- [/system/app/Music/Music.apk](#)
- [/system/app/OpenWnn/OpenWnn.apk](#)
- [/system/app/PrintRecommendationService/PrintRecommendationService.apk](#)
- [/system/app/UserDictionaryProvider/UserDictionaryProvider.apk](#)
- [/system/app/WAPPushManager/WAPPushManager.apk](#)
- [/system/app/tpvStorage/tpvStorage.apk](#)
- [/system/bin/am](#)
- [/system/bin/app_process32](#)
- [/system/bin/app_process64](#)
- [/system/bin/applvpatch](#)
- [/system/bin/appops](#)
- [/system/bin/appwidget](#)
- [/system/bin/arping](#)
- [/system/bin/atrace](#)
- [/system/bin/bu](#)
- [/system/bin/clatd](#)
- [/system/bin/cmd](#)

Indice

1. Disimballaggio e installazione.....	1
1.1. Disimballaggio.....	1
1.2. Contenuti della confezione.....	1
1.3. Installazione.....	2
2. Vista fisica e funzioni.....	4
2.1. Vista frontale.....	4
2.2. Vista posteriore.....	4
2.3. Terminali di ingresso/uscita.....	4
3. Funzionamento.....	5
3.1. Per guardare la sorgente video collegata.....	5
3.2. Overview (Descrizione).....	5
3.3. Media Player (Lettore multimediale).....	7
3.4. Manuale del Browser.....	10
3.5. PDF Player (Lettore PDF).....	12
3.6. CMND & Play.....	14
3.7. Custom APP (App Personalizza).....	14
4. Setting (Impostazione).....	15
4.1. Wi-Fi.....	15
4.2. Ethernet.....	15
4.3. Bluetooth.....	15
4.4. Signage Display (Display di segnaletica).....	15
4.5. Display.....	21
4.6. Apps.....	21
4.7. Storage (Conservazione).....	22
4.8. Security (Protezione).....	22
4.9. Languages & input (Lingua e input).....	22
4.10. Date & time (Data & ora).....	22
4.11. Developer options (Opzioni sviluppatore).....	22
4.12. About (Info).....	22
4.13. Supplementary (Supplementare).....	22
5. Formati multimediali supportati.....	25
6. Modalità di input.....	27
7. Politica sui pixel difettosi.....	28
7.1. Pixel e sottopixel.....	28
7.2. Tipi di difetti dei pixel + definizione di punto.....	28
7.3. Punti luminosi.....	28
7.4. Punti scuri.....	29
7.5. Prossimità dei difetti dei pixel.....	29
7.6. Limiti di tolleranza dei difetti dei pixel.....	29
7.7. MURA.....	29
8. Pulizia e risoluzione dei problemi.....	30
8.1. Pulizia.....	30
8.2. Risoluzione dei problemi.....	30
9. Dati tecnici.....	31
9.1. Specifiche.....	31
9.2. Clausola di esclusione di responsabilità.....	32

1. Disimballaggio e installazione

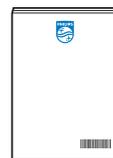
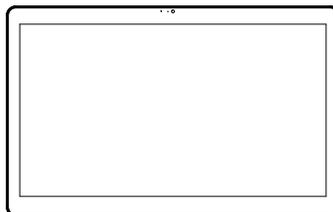
1.1. Disimballaggio

- Questo prodotto è imballato in una scatola di cartone insieme agli accessori standard.
- Gli altri accessori opzionali sono imballati separatamente.
- Una volta aperto il cartone, assicurarsi che i componenti siano tutti presenti e in buone condizioni.

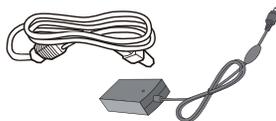
1.2. Contenuti della confezione

Assicurarsi di aver ricevuto i seguenti componenti insieme al contenuto della confezione:

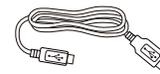
- Display LCD
- Guida rapida
- Adattatore di alimentazione CC
- Spina di alimentazione
- Cavo USB
- Cavo HDMI
- Base
- Viti per base (4)
- Fermacavi (2)
- Viti per scheda 4G (2)



Guida rapida



Cavo HDMI



Cavo USB



Base



Viti per base
(4)



Fermacavi (2)



Viti per scheda
4G (2)

* Le voci potrebbero variare in base ai luoghi.

Il design e gli accessori del display potrebbero variare da quanto illustrato in precedenza.

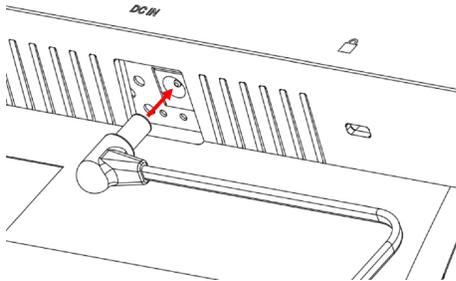
NOTE:

- Usare solo il modello di adattatore CA/CC: Philips ADPC2065.
- Per tutte le altre regioni, il cavo di alimentazione deve essere approvato e conforme al voltaggio CA della presa elettrica. Deve essere inoltre conforme a tutte le normative di sicurezza in vigore nel Paese in cui viene utilizzato (tipo H05W-F, 2G o 3G, 0,75 o 1 mm²).
- Si consiglia di conservare la confezione e i materiali di imballaggio del display.

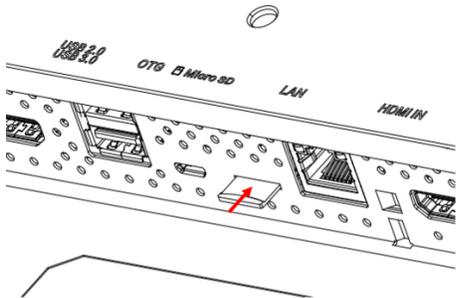
1.3. Installazione

1.3.1. Collegamento del cavo di alimentazione

1. Collegare il connettore dell'adattatore di alimentazione alla presa di ingresso dell'alimentazione del display.
2. Inserire completamente la spina CA corrispondente nell'adattatore di alimentazione.
3. Collegare la spina CA dell'adattatore di alimentazione in una presa elettrica per accendere il dispositivo.

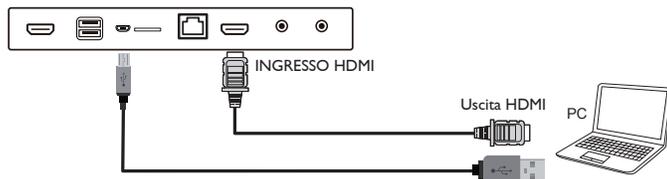


1.3.2. Inserimento della scheda Micro SD



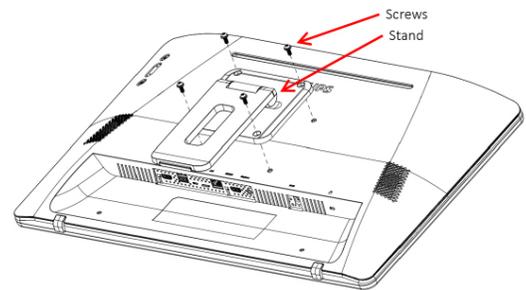
1.3.3. Uso della funzione di tocco tramite PC

1. Utilizzare il cavo HDMI in dotazione per il collegamento dall'ingresso HDMI all'uscita HDMI del PC.
2. Utilizzare il cavo USB in dotazione per collegare il display a un PC tramite la porta OTG.

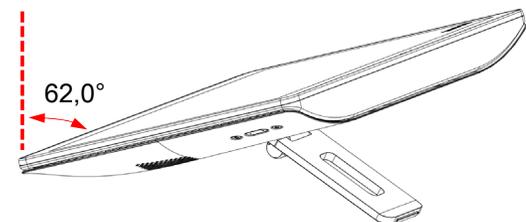
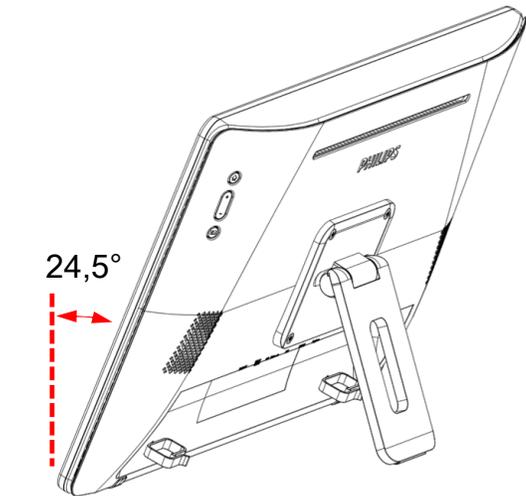
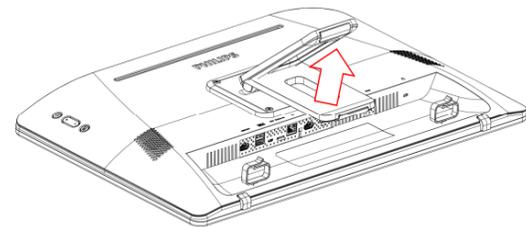


1.3.4. Installazione della base.

1. Assicurarsi che il display sia spento.
2. Stendere un foglio protettivo su una superficie piana.
3. Posizionare il display rivolto verso il basso sul foglio protettivo.
4. Installazione della base con le viti.

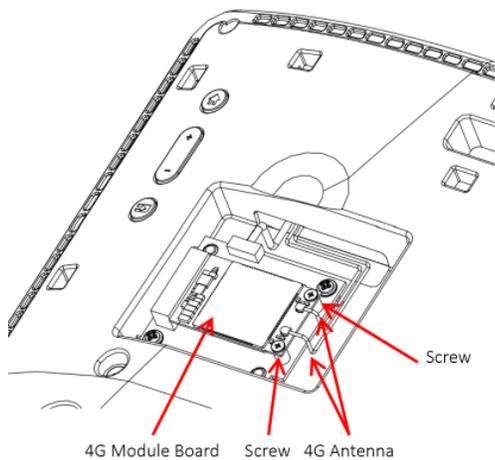
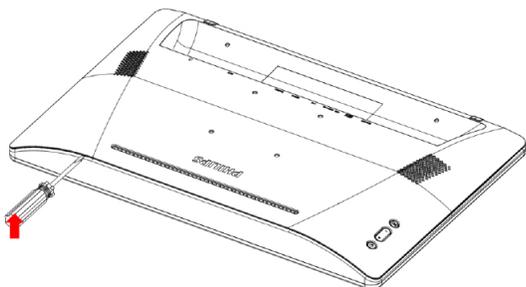


5. Sollevare il supporto finché non si sente un clic. Gli angoli di inclinazione per mantenere stabile il supporto sono di 24,5 e 62 gradi.



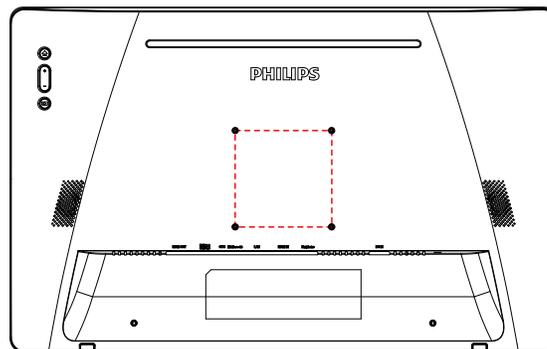
1.3.5. Installazione del modulo 4G.

1. Inserire con cautela il cacciavite a testa piatta nello spazio del coperchio posteriore.
2. Sollevare leggermente il coperchio posteriore per aprirlo.
3. Installare la scheda del modulo 4G avvitando le due viti con un cacciavite adeguato.
4. Collegare i cavi antenna 4G ai connettori sulla scheda.
5. Reinstallare il coperchio posteriore.

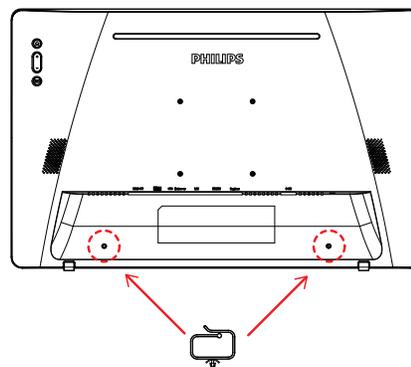


1.3.6. Montaggio del display a parete.

1. Griglia per fori di montaggio a parete: 100 mm (A) x 100 mm (V)
2. Vite di montaggio a parete: M4x(14+X) (X=spessore della piastra di montaggio a parete)

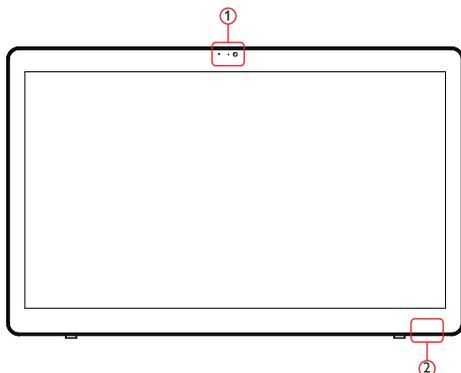


1.3.7. Iso dei fermacavi



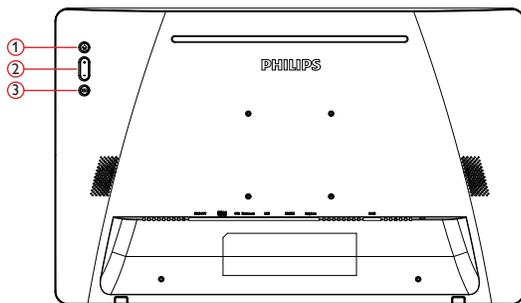
2. Vista fisica e funzioni

2.1. Vista frontale



- ① Webcam anteriore e ricevitore del microfono
② Indicatore di stato dell'alimentazione

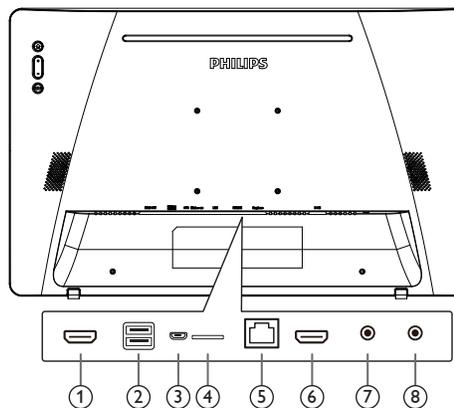
2.2. Vista posteriore



- ① Menu: Per attivare il menu.
② Volume +/-: Aumentare e abbassare il volume.
③ Ingresso: Selezionare la sorgente di ingresso.

Premere questi tasti	Per
Menu + Volume-	Avviare l'app Modalità amministratore
Menu + Volume+	Avviare l'app Informazioni rapide
Menu + Menu + Volume+ + Volume- + Volume- + Volume+	Attivare la funzione di tocco
Menu + Menu + Volume- + Volume-	Accendere lo schermo
Input	Commutazione sorgente HDMI/Android
Volume+	Avviare il menu OSD Volume
Volume-	Avviare il menu OSD Volume
Menu + Menu + Menu + Menu + Menu + Menu	Abilitare IME

2.3. Terminali di ingresso/uscita



① HDMI OUT (USCITA HDMI)

Uscita video/audio HDMI.

② PORTA USB

Collegare il dispositivo di memorizzazione USB.

③ OTG

Collegare alla memoria USB per l'aggiornamento del firmware della scheda madre.

NOTA: È solo per l'aggiornamento del firmware.

Il tocco USB passa a PC USB upstream in caso di sorgente HDMI.

④ Micro SD

Collegare la scheda Micro SD.

⑤ LAN

- Funzione di controllo LAN per l'uso del segnale del telecomando dal centro di controllo.

- PoE+ (Power over Ethernet)

NOTA:

- Il dispositivo PoE deve essere conforme ai requisiti di IEC60950-1 LPS.
- Per utilizzare la funzione di PoE, utilizzare il cavo schermato.

⑥ HDMI IN (INGRESSO HDMI)

Ingresso video/audio HDMI.

⑦ Cuffie

Jack cuffie da 3,5 mm (standard CTIA).

⑧ DC IN

Accendere/spengere l'adattatore CA.

3. Funzionamento

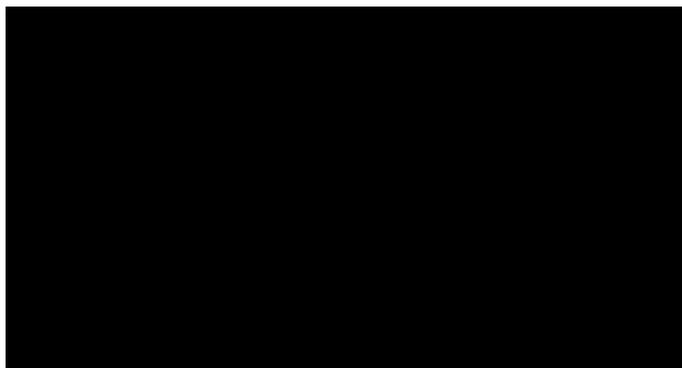
NOTA: Il tasto di comando descritto in questa sezione si trova principalmente nel telecomando se non diversamente specificato.

3.1. Per guardare la sorgente video collegata

1. Premere il tasto [SOURCE] per cambiare sorgente tra HDMI e Android.

3.2. Overview (Descrizione)

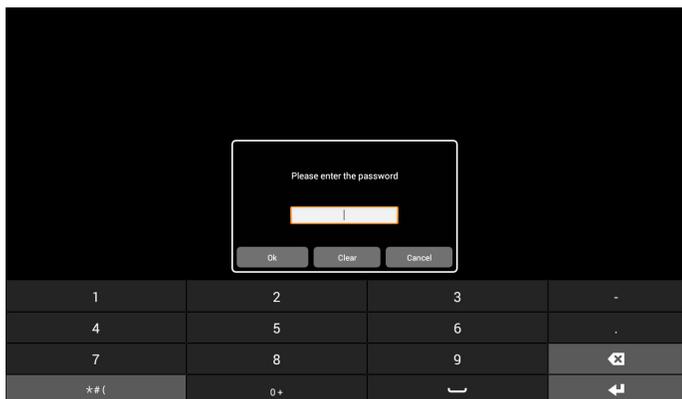
1. Utilità di avvio:
 - L'utilità di avvio della piattaforma è una pagina nera, come di seguito:



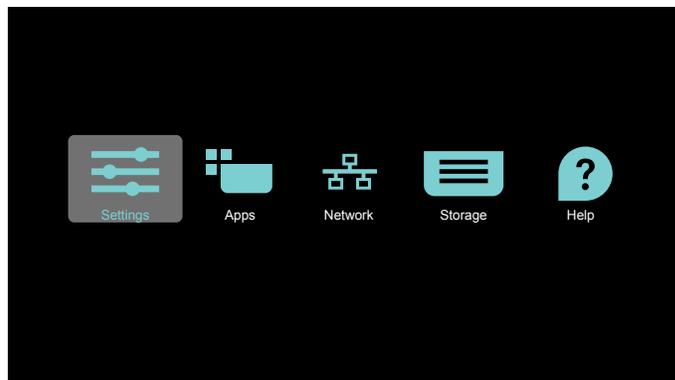
- Uscire da ogni app premendo il tasto Back (Indietro). La schermata passa ad Android PD launcher.

2. Modalità amministratore:

La modalità amministratore consente la configurazione e il controllo del dispositivo da parte dell'utente. Premere "Menu, Volume -" sul tastierino per avviare la modalità amministratore. Sullo schermo viene visualizzata una finestra di dialogo che richiede l'immissione della password amministratore. L'impostazione predefinita è "1234". L'utente può cambiare la password in "Settings (Impostazioni) -> Signage Display (Display di segnaletica) -> System Tools (Strumenti di sistema) -> Cambia la password amministratore".



La modalità amministratore mostra cinque icone: "Settings" (Impostazioni), "Apps", "Network" (Rete), "Storage" (Conservazione) e "Help" (Guida).



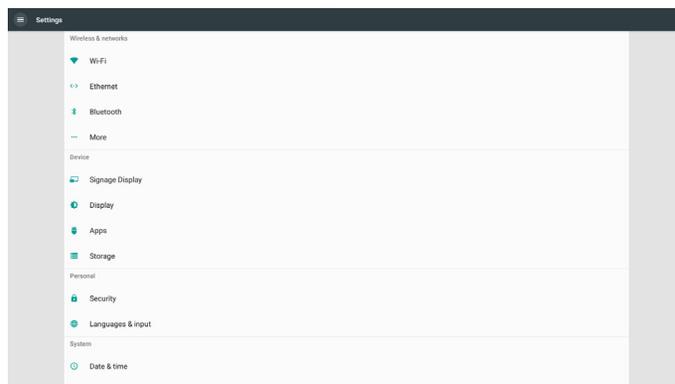
1. Settings (Impostazioni): avviare l'app Impostazioni.
2. Applications (Apps): mostra tutte le app.
3. Network (Rete): impostare la rete Wi-Fi, Ethernet e mobile.
4. Memoria: semplice gestione dei file che consente all'utente di visualizzare l'elenco di file nel sistema.
5. Guida: fornisce un link per ottenere assistenza dal sito web ufficiale Philips.

NOTA: Quando l'utente esce dalla modalità amministratore, il sistema torna ad Avvio su sorg.

- 1) Pagina delle impostazioni:

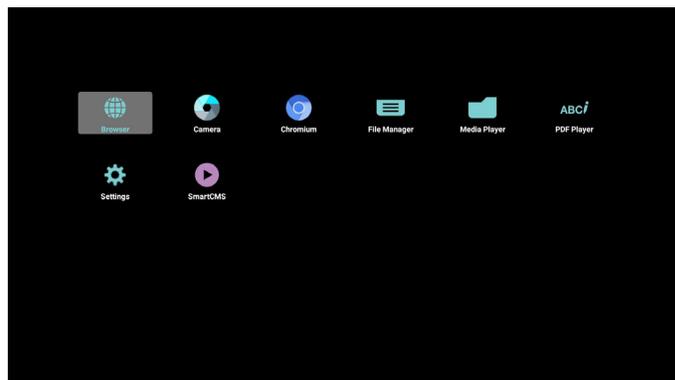
Settings (Impostazioni): andare alla pagina delle impostazioni.

Signage Display (Display di segnaletica): andare alla pagina delle impostazioni del display di segnaletica.



- 2.) Pagina app:

elenca tutte le app in questa pagina, comprese le app installate dall'utente.

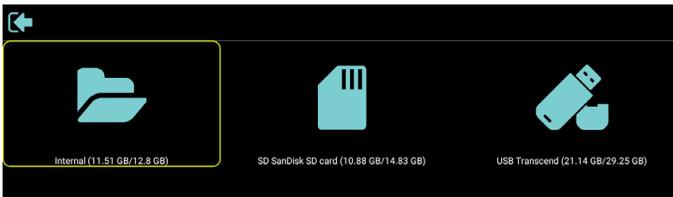


3) Pagina Rete

Wi-Fi e Mobile appaiono solo se il sistema dispone di un modulo Wi-Fi e mobile.



4) Pagina di archiviazione:



5) Pagina Guida:

Mostra il sito web di supporto con link e codice QR.



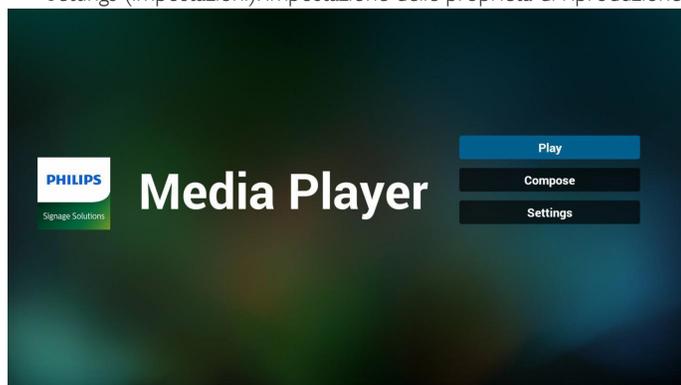
3.3. Media Player (Lettore multimediale)

3.3.1. Interazione del menu OSD con il lettore multimediale:

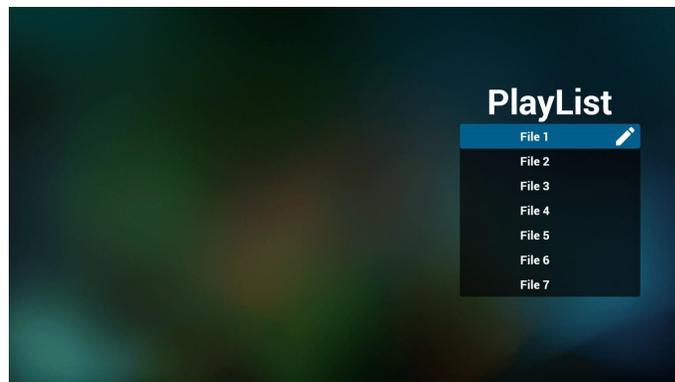
1. Avvio su sorg.:
 - Ingresso:
 - Se si seleziona la sorgente Lettore multimediale, la piattaforma passa automaticamente al lettore multimediale al termine dell'avvio.
 - Playlist:
 - Pagina principale: andare alla pagina iniziale del lettore multimediale.
 - Playlist 1 - Playlist 7: andare al lettore multimediale e riprodurre automaticamente File1 - File7 della playlist.
2. Programma:
 - Schedule list (Elenco dei programmi):
 - È possibile impostare 7 programmi.
 - Enable (Attiva):
 - Abilitare/disabilitare il programma.
 - Start time (Ora di inizio):
 - Impostare l'ora di inizio.
 - End time (Ora di fine):
 - Impostare l'ora di fine.
 - Play list (Playlist):
 - andare al lettore multimediale e riprodurre automaticamente File1 - File7 della playlist.
 - Days of the week (Giorni della settimana):
 - Impostare Domenica, Lunedì, Martedì, Mercoledì, Giovedì, Venerdì, Sabato.
 - Every week (Ogni sett.):
 - Impostare la durata.
 - Save (Salva)
 - Memorizzare il programma.

3.3.2. Introduzione a Lettore multimediale:

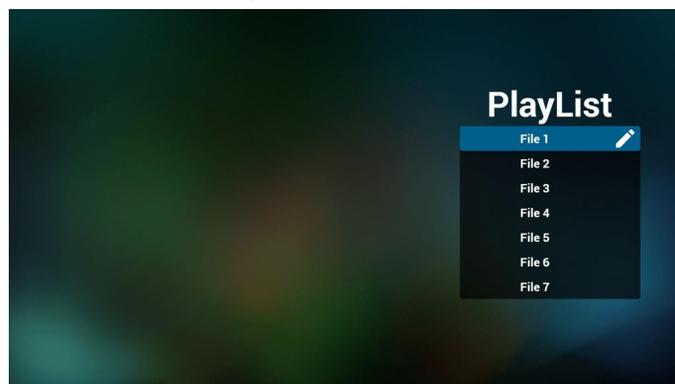
1. La pagina principale dell'app Lettore multimediale dispone di tre voci: "Play" (Riproduzione), "Compose" (Componi) e "Settings" (Impostazioni).
 Play (Riproduzione):selezionare la playlist da riprodurre.
 Compose (Componi): modificare la playlist.
 Settings (Impostazioni): impostazione delle proprietà di riproduzione.



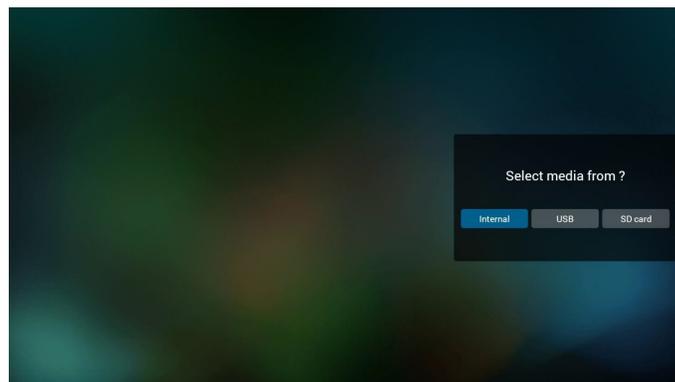
2. Selezionare "Play" (Riproduzione) nella pagina principale. Prima scegliere la playlist da riprodurre tra FILE 1 e FILE 7. L'icona della matita significa che la playlist non è vuota.



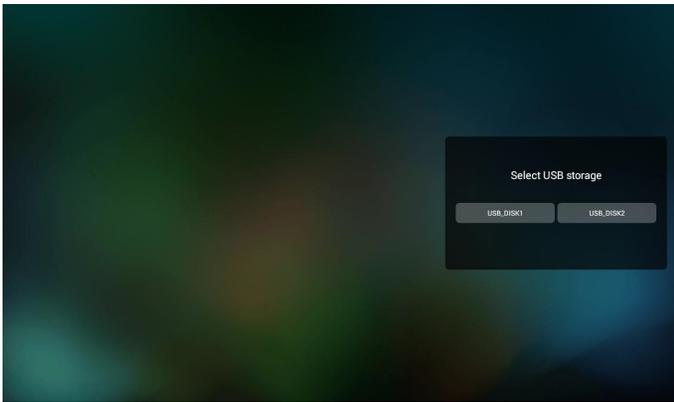
3. Selezionare "Compose" (Componi) nella pagina principale. Prima scegliere la playlist da modificare tra FILE 1 e FILE 7. L'icona della matita significa che la playlist non è vuota.



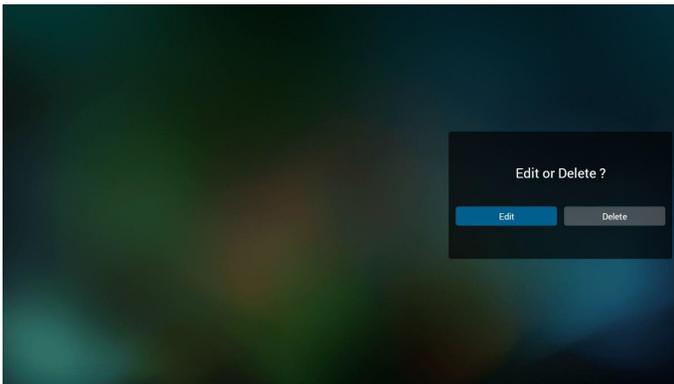
4. Se si sceglie una playlist vuota, l'app guida l'utente alla selezione della sorgente multimediale. Tutti i file multimediali devono essere situati in /philips/ della directory principale. Ad esempio,
**video: {directory principale della memoria}/philips/video/
 foto: {directory principale della memoria}/philips/foto/
 musica: {directory principale della memoria}/philips/
 musica/**



5. Se si seleziona la memoria "USB", l'app guida l'utente alla selezione del dispositivo USB.



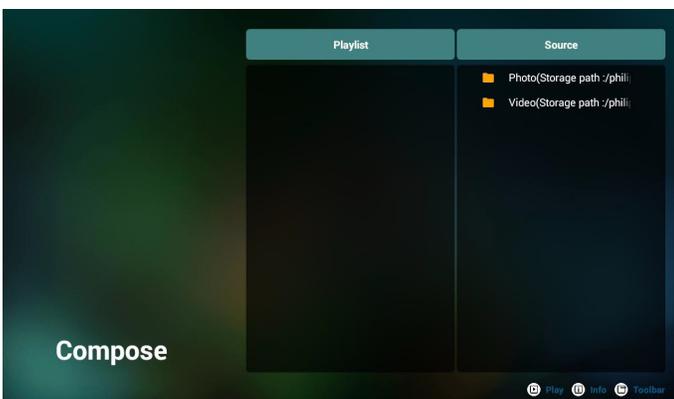
6. È possibile modificare o eliminare una playlist non vuota, basta scegliere la playlist desiderata con l'icona matita.



7. Una volta avviata la modifica di una playlist, appare la schermata di seguito.
 Source (Sorgente) – file in memoria.
 Playlist (Playlist) – file nella playlist.
 Vi sono 4 icone che indicano i tasti del telecomando
 Option key (Tasto Opzion) – avviare la barra di scorrimento.
 Play key (Tasto Riproduzione) – riprodurre i file multimediali.
 Info key (Tasto Info) – mostrare informazioni multimediali.
 Touch file key (Tasto Tocca file) – selezionare/deselezionare file.

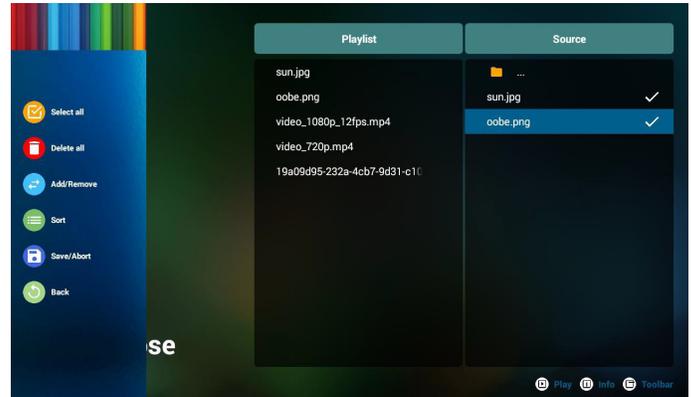
Nota:

Premendo a lungo una delle directory nella sorgente, nella barra luminosa viene visualizzato il percorso completo.

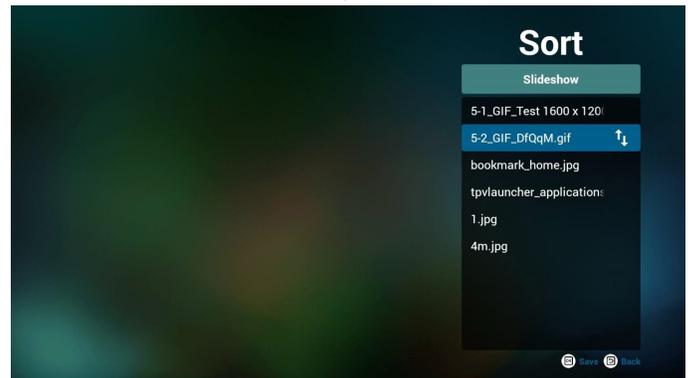


- 6-1 Nella barra di scorrimento è possibile utilizzare le seguenti funzioni:

- select all (seleziona tutto): selezionare tutti i file in memoria.
- delete all (elimina tutto): eliminare tutti i file dalla playlist.
- add/remove (aggiungi/rimuovi): aggiornare la playlist dalla sorgente.
- sort (ordina): ordinare la playlist.
- save/abort (salva/interrompi): salvare o interrompere la playlist.
- back (Indietro): tornare indietro.



8. Se si sceglie "Sort" (Ordina) nella barra di scorrimento, è possibile modificare l'ordine dei file uno per uno.



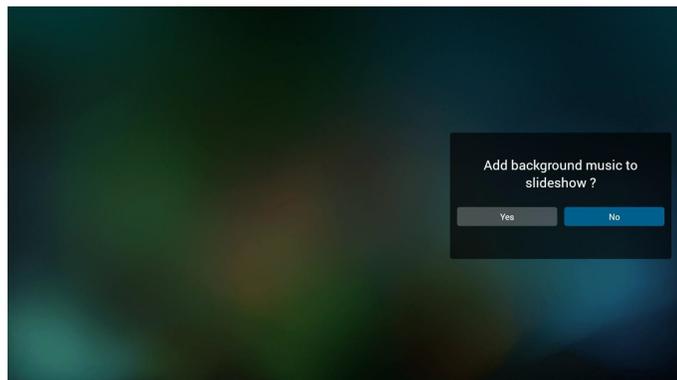
9. Premere il tasto Info dopo aver scelto il file desiderato per ottenere informazioni dettagliate.



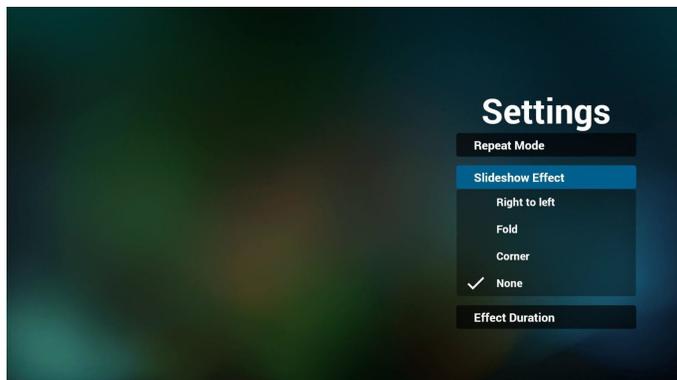
10. Premere il tasto Riproduzione dopo aver scelto il file desiderato per riprodurre direttamente il file multimediale.



11. Per effettuare una playlist con tutti i file immagine, prima di salvare, l'app richiede se si desidera musica di sfondo durante la riproduzione della presentazione.



12. Selezionare "Settings" (Impostazioni) nella pagina principale. Questa pagina dispone di tre opzioni: "Repeat Mode" (Modalità di ripetizione), "Slideshow Effect" (Effetto presentazione) e "Effect Duration" (Durata effetto).
Repeat Mode (Modalità di ripetizione): modalità di riproduzione.
Slideshow Effect (Effetto presentazione): effetto della presentazione di foto.
Effect Duration (Durata effetto): durata dell'effetto foto.



13. Per il formato multimediale, fare riferimento a **pagina 25 Formati multimediali supportati**.

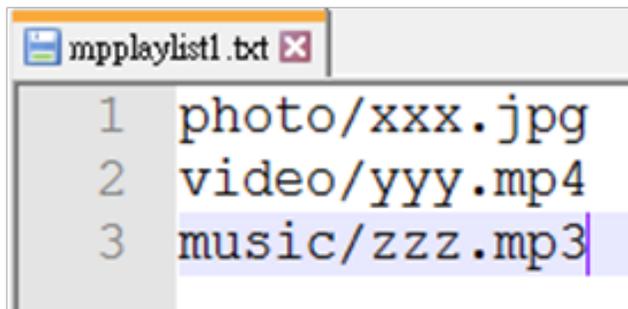
14. Modifica della playlist tramite FTP.

Passaggio 1. Creare il file di testo del lettore multimediale.

- Nome file:mpplaylistX.txt, "X" indica il numero di playlist (1,2,3,4,5,6,7).

Es. mpplaylist1.txt, mpplaylist2.txt

- Contenuto:



Nota:se il file playlist contiene video e musica, quando PD riproduce il file musicale, lo schermo diventa nero.

Passaggio 2. Copiare mpplaylistX.txt sulla cartella "philips" della memoria interna. A tal fine, è possibile utilizzare l'FTP.

- Percorso file: /storage/emulated/legacy/philips
- Es. /storage/emulated/legacy/philips/mpplaylist1.txt

Passaggio 3. Preparare i file multimediali sulle cartelle "photo", "video" e "music" nella cartella "philips", solo nella memoria interna.

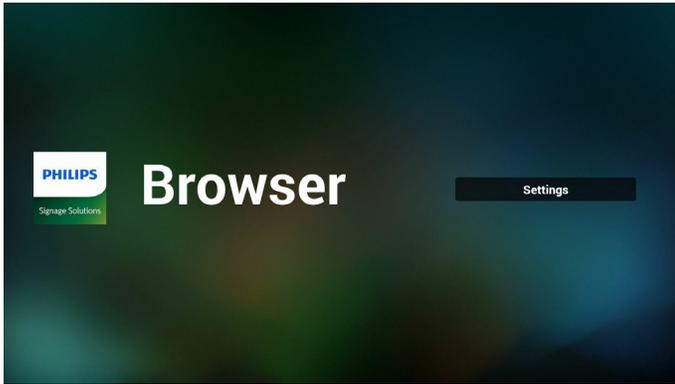
- Es. /storage/emulated/legacy/philips/photo/xxx.jpg
- /storage/emulated/legacy/philips/video/yyy.mp4
- /storage/emulated/legacy/philips/photo/zzz.mp3

Passaggio 4. Avviando l'app del lettore multimediale, viene importato automaticamente il file di testo del lettore multimediale.

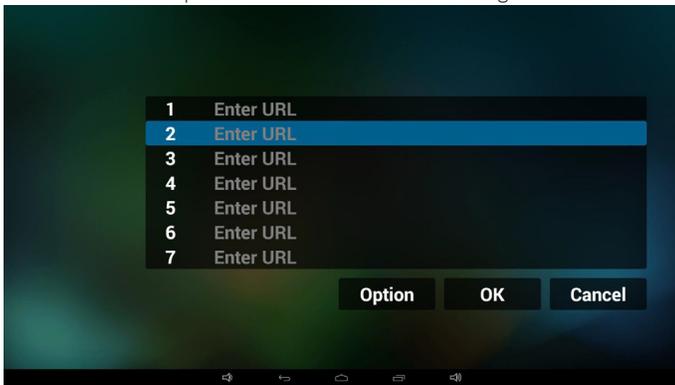
PS. Una volta importato il file playlist (testo), se un utente cambia playlist con il telecomando, questa modifica non viene scritta sul file di testo della playlist.

3.4. Manuale del Browser

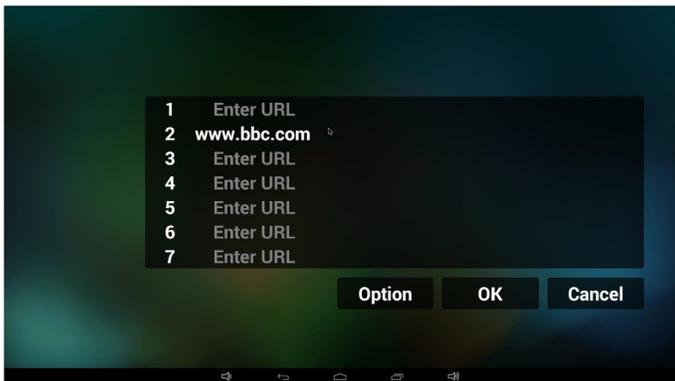
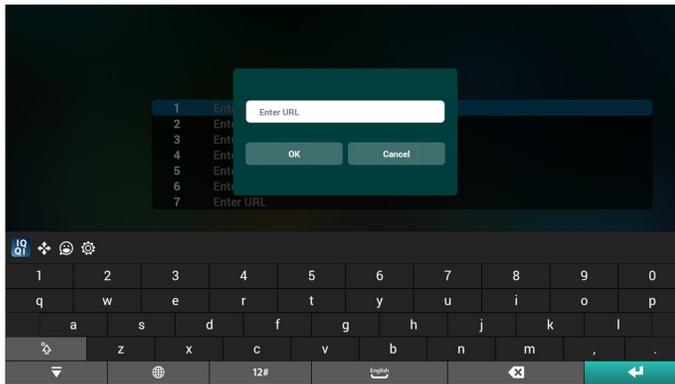
1. La pagina principale dell'app Browser dispone di una voce: "Settings" (Impostazioni).
Premere Impostazioni, quindi accedere alla pagina successiva.



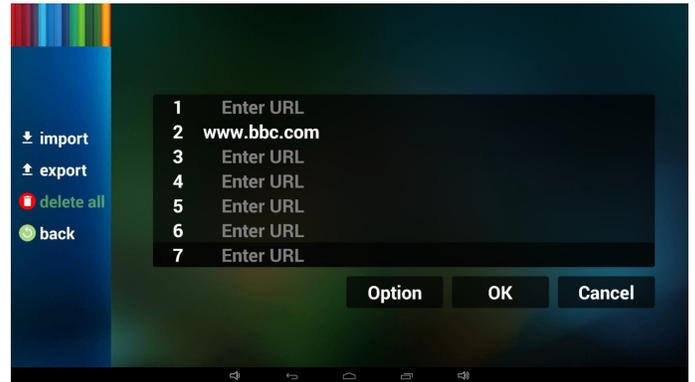
2. L'utente può scegliere tra 1~7.
Premerne uno per mostrare una finestra di dialogo.



3. Immettere l'URL e premere OK per salvare i dati sull'elenco



4. Premendo "Opzione", sul lato sinistro appare un elenco Import (Importa): Importare il file dell'elenco di URL
Export (Esporta): Esportare il file dell'elenco di URL
Delete all (Elimina tutto): Eliminare tutto il registro di URL sul lato destro
Back (Indietro): l'elenco sul lato sinistro viene chiuso.

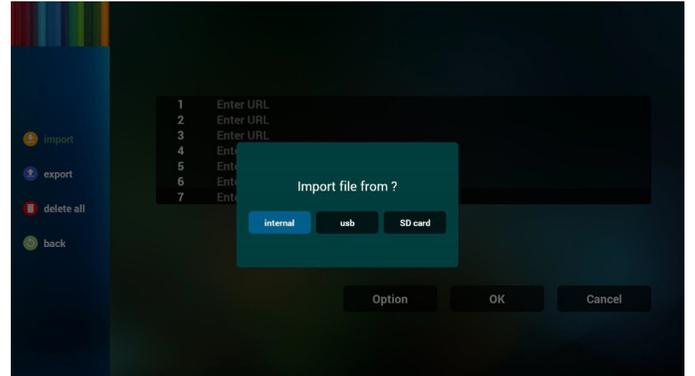


4.1 Import (Importa)

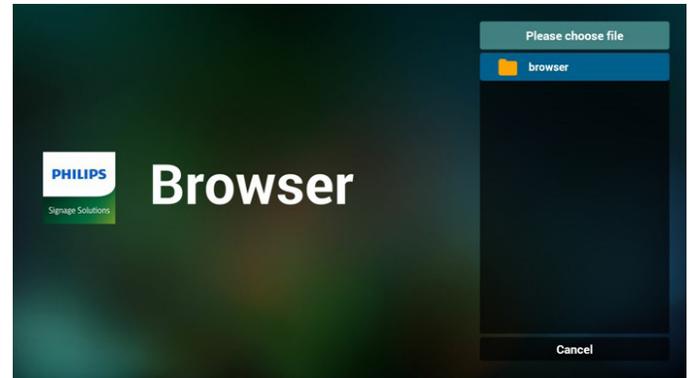
- Fare clic su Importa



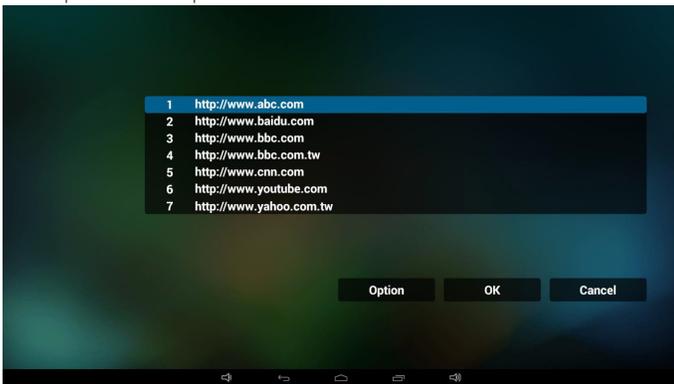
- Selezionare la memoria



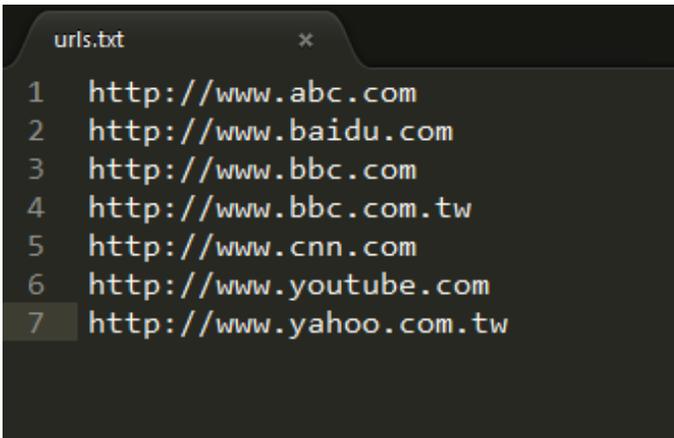
- Scegliere il file che contiene URL



- Importare il file per visualizzare l'URL nell'elenco

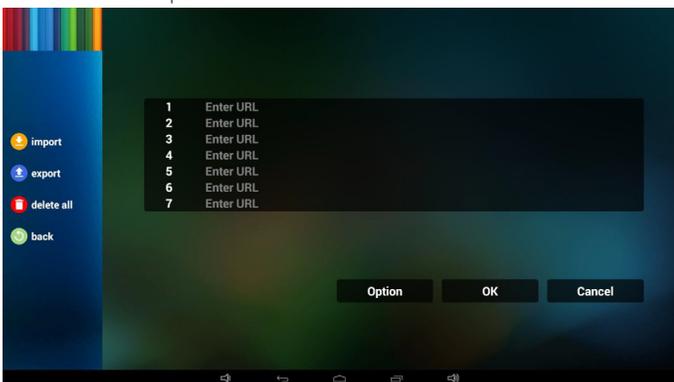


- Formato file per l'importazione
Formato deve essere simile al seguente con l'estensione file ".txt"

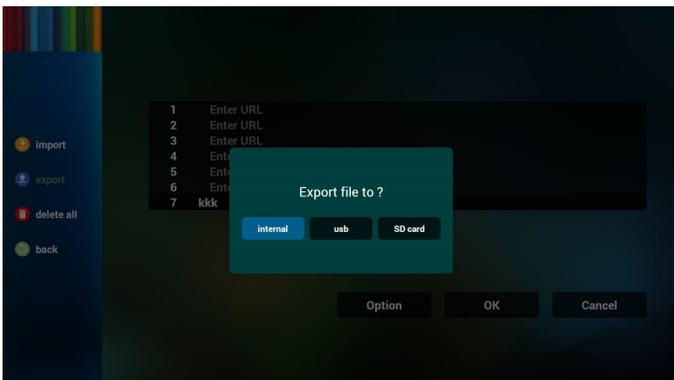


4.2 Export (Esportare):

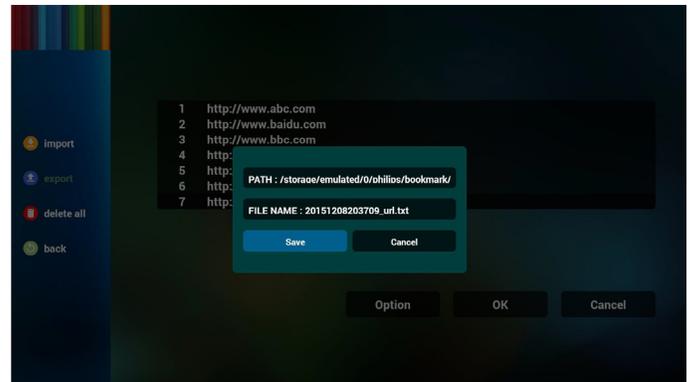
- Fare clic su Esporta



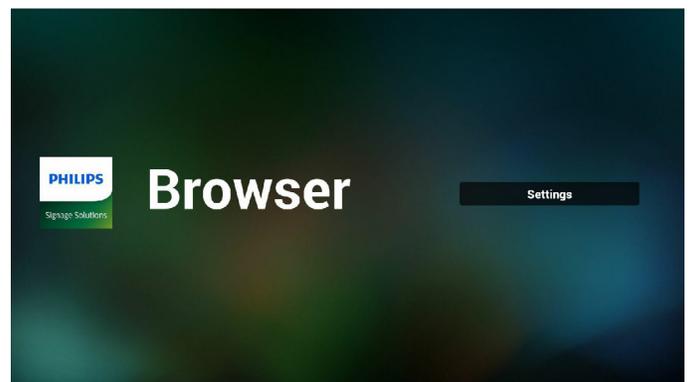
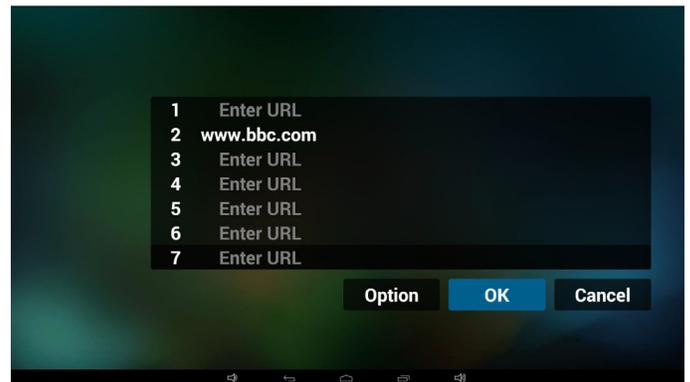
- Selezionare la memoria



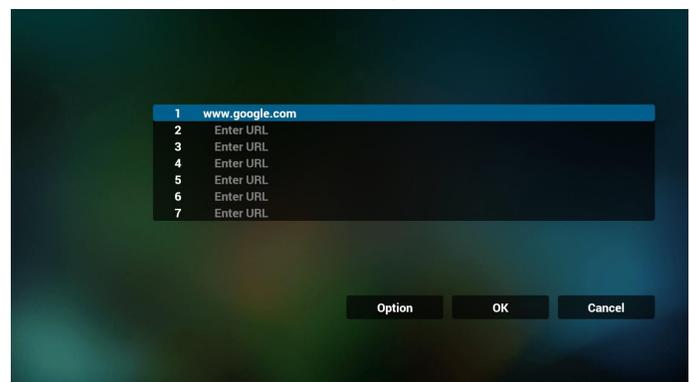
- La finestra di dialogo mostra il percorso del file salvato e il nome del file.
Premere il tasto "save" (salva) per salvare gli URL nell'elenco.

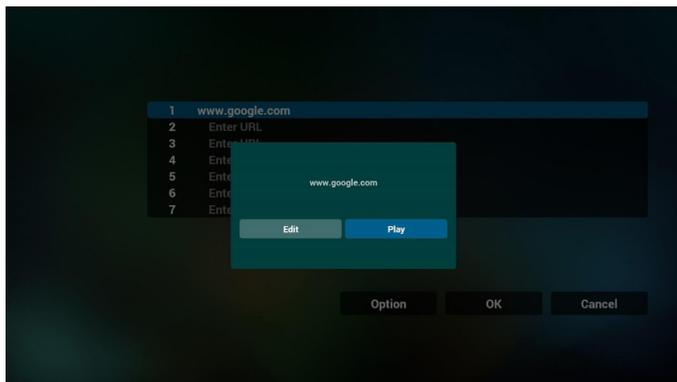


5. Premere OK per salvare i registri dell'URL



6. Nella pagina dell'elenco di URL, se si seleziona una voce non vuota, viene mostrata una finestra di dialogo che richiede la modifica o la riproduzione dell'URL. Se si preme "Edit" (Modifica), viene mostrata la finestra di dialogo di modifica dell'URL. Se si preme "Play" (Riproduzione), viene mostrata la pagina web dell'URL della voce.





7. Interazione del menu OSD con Browser

7.1 Avvio su sorg.

- Impostazioni -> Display di segnaletica -> Impostazioni generali -> Avvio su sorg. -> Playlist Input BROWER su 0.
Quindi PD mostra Browser dopo il riavvio.
- Impostazioni -> Display di segnaletica -> Impostazioni generali -> Avvio su sorg. -> Playlist Input BROWER su 1.
Quindi PD mostra la pagina web con il 1° URL nell'app Browser.

7.2 Programma

Impostazioni -> Display di segnaletica -> Impostazioni generali -> Programma -> Ora di accensione 1, Ora di spegnimento 2, Input BROWSER, il giorno della settimana e Playlist.

Infine, controllare la casella destra.

Quindi PD mostra la pagina web con l'URL nell'app Browser con Ora di accensione 1 e Ora di spegnimento 2.

8. Modifica dell'elenco di URL tramite FTP

Passaggio 1. Creare il file di testo del lettore multimediale.

- Nome file:bookmarklist.txt.
- Contenuto:



Passaggio 2. Copiare bookmarklist.txt sulla cartella "philips" della memoria interna. A tal fine, è possibile utilizzare l'FTP.

- Percorso file: /storage/emulated/legacy/philips (per DL, PL)
Es. /storage/emulated/legacy/philips/bookmarklist.txt

Passaggio 3. Avviando l'app del browser, viene importato automaticamente il file di testo del browser.

PS. Una volta importato il file playlist (testo), se un utente cambia playlist con il telecomando, questa modifica non viene scritta sul file di testo della playlist.

3.5. PDF Player (Lettore PDF)

3.5.1. Interazione del menu OSD con il lettore PDF:

1. Avvio su sorg:

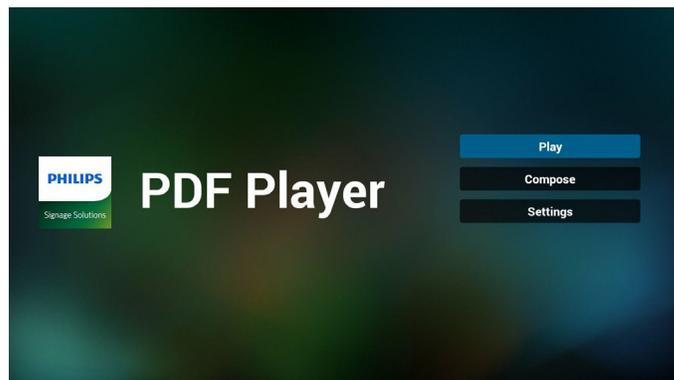
- Input (Ingresso):
 - Se si seleziona la sorgente Lettore PDF, PD passa automaticamente al lettore PDF al termine dell'avvio.
- Playlist:
 - andare alla pagina iniziale del lettore PDF.
 - andare al lettore PDF e riprodurre automaticamente File1 - File7 della playlist.

2. Programma:

- Today (Oggi):
 - Mostrare data e ora.
- □1 - □7 :
 - È possibile impostare 7 programmi.
- On/Off (Acceso/Spento):
 - Impostare ora di inizio e ora di fine.
- Input (Ingresso):
 - Se si seleziona la sorgente Lettore PDF, PD passa automaticamente al lettore PDF al termine del tempo.
- LUN, MAR, MER, GIO, VEN, SAB, DOM, Ogni sett. :
 - Impostare la durata.
- Play list (Playlist):
 - 0: andare alla pagina iniziale del lettore PDF.
 - 1 - 7: andare al lettore PDF e riprodurre automaticamente File1 - File7 della playlist.
- Cancella tutto

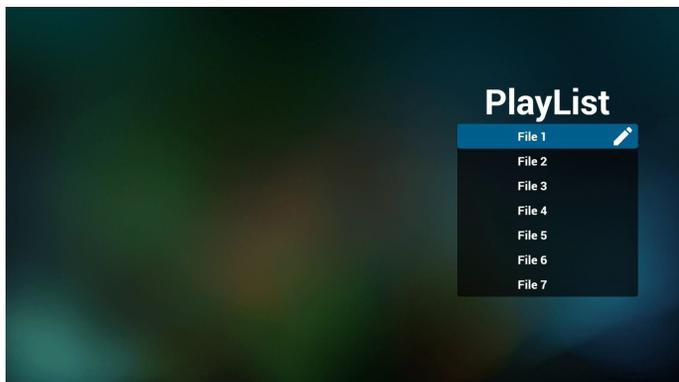
3.5.2. Introduzione a Lettore PDF:

1. La pagina principale di Lettore PDF dispone di tre voci: "Play" (Riproduzione), "Compose" (Componi) e "Settings" (Impostazioni).
Play (Riproduzione): selezionare la playlist da riprodurre.
Compose (Componi): modificare la playlist.
Settings (Impostazioni): impostazione delle proprietà di riproduzione.



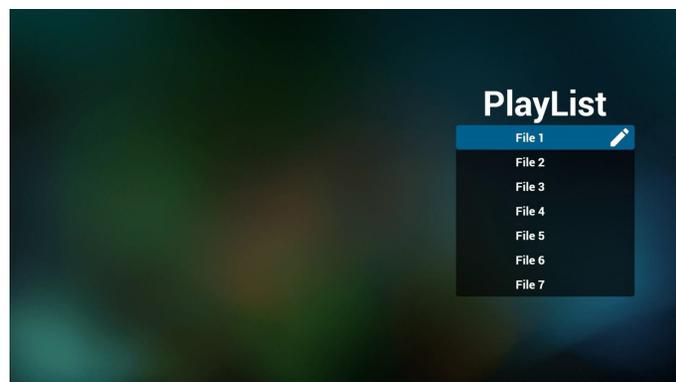
2. Selezionare "Play" (Riproduzione) nella pagina principale. Prima scegliere la playlist da riprodurre tra FILE 1 e FILE 7.

L'icona della matita significa che la playlist non è vuota.



3. Selezionare "Compose" (Componi) nella pagina principale. Prima scegliere la playlist da modificare tra FILE 1 e FILE 7.

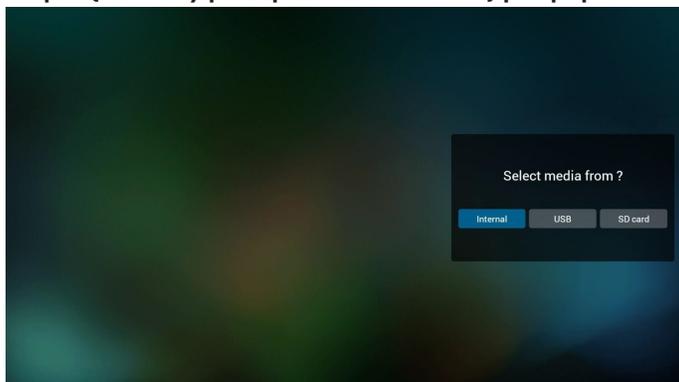
L'icona della matita significa che la playlist non è vuota.



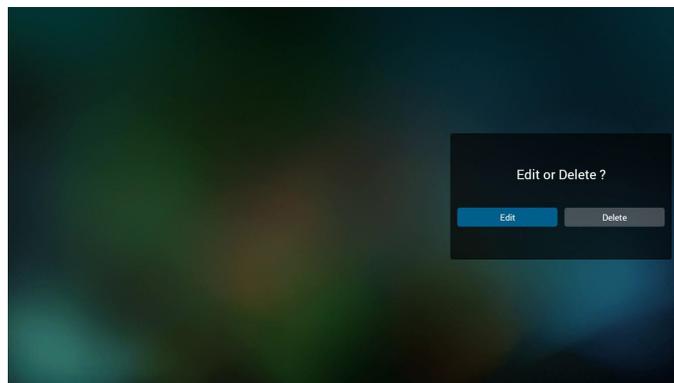
4. Se si sceglie una playlist vuota, l'app guida l'utente alla selezione della sorgente multimediale.

Tutti i file multimediali devono essere situati in /philips/ della directory principale. Ad esempio,

pdf: {directory principale della memoria}/philips/pdf/



5. È possibile modificare o eliminare una playlist non vuota, basta scegliere la playlist desiderata con l'icona matita.



6. Una volta avviata la modifica di una playlist, appare la schermata di seguito.

Source (Sorgente) – file in memoria.

Playlist – file nella playlist.

Vi sono 4 icone che indicano i tasti del telecomando.

Option key (Tasto Opzione) – avviare la barra di scorrimento

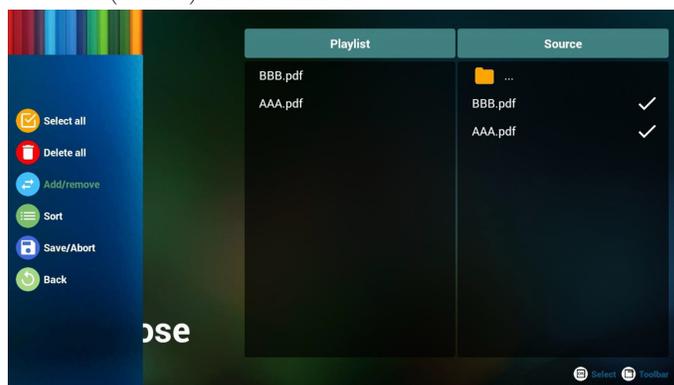
Play key (Tasto Riproduzione) – riprodurre i file multimediali.

Info key (Tasto Info) – mostrare informazioni multimediali.

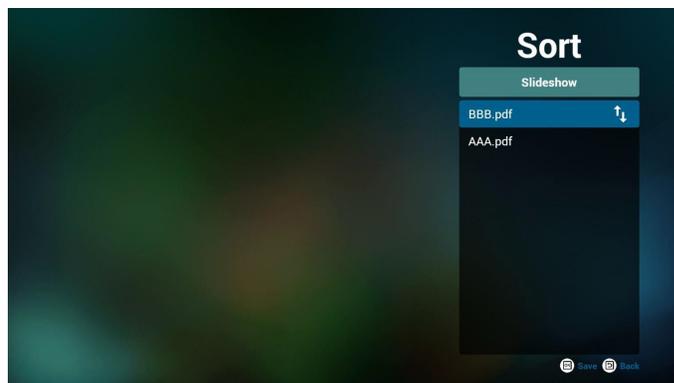
Ok key (Tasto Ok) – selezionare/deselezionare file.

6-1. Nella barra di scorrimento è possibile utilizzare le seguenti funzioni:

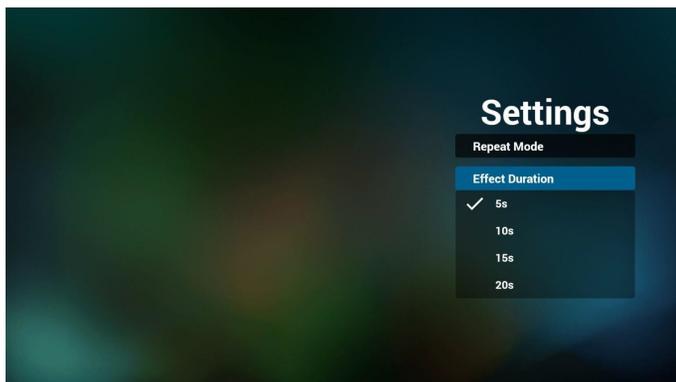
- select all (seleziona tutto): selezionare tutti i file in memoria.
- delete all (elimina tutto): eliminare tutti i file dalla playlist.
- add/remove (aggiungi/rimuovi): aggiornare la playlist dalla sorgente.
- sort (ordina): ordinare la playlist.
- save/abort (salva/interrompi): salvare o interrompere la playlist.
- back (Indietro): tornare indietro.



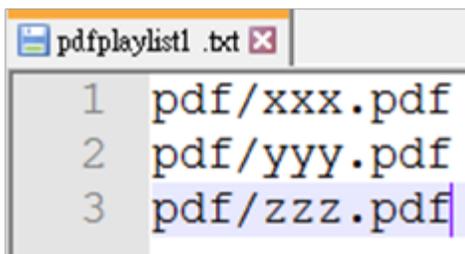
7. Se si sceglie "Sort" (Ordina) nella barra di scorrimento, è possibile modificare l'ordine dei file uno per uno.



8. Selezionare "Settings" (Impostazioni) nella pagina principale. Questa pagina dispone di due opzioni: "Repeat Mode" (Modalità di ripetizione) e "Effect Duration" (Durata effetto).
Repeat Mode (Modalità di ripetizione): modalità di riproduzione.
Effect Duration (Durata effetto): durata dell'effetto foto.



9. Modifica dell'elenco di pdf tramite FTP.
Passaggio 1. Creare il file di testo del lettore pdf.
- Nome file:pdfplaylistX.txt, "X" indica il numero di playlist (1,2,3,4,5,6,7).
Es. pdfplaylist1.txt, pdfplaylist2.txt
 - Contenuto:



Passaggio 2. Copiare pdfplaylistX.txt sulla cartella "philips" della memoria interna. A tal fine, è possibile utilizzare l'FTP.

- Percorso file: /storage/emulated/legacy/philips (per DL, PL)
Es. /storage/emulated/legacy/philips/pdfplaylist1.txt

Passaggio 3. Preparare i file pdf sulla cartella "pdf" nella cartella "philips", solo nella memoria interna.

- Es. /storage/emulated/legacy/philips/pdf/xxx.pdf
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/yyy.pdf
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/zzz.pdf

Passaggio 4. Avviando l'app del lettore pdf, viene importato automaticamente il file di testo del lettore pdf.

PS. Una volta importato il file playlist (testo), se un utente cambia playlist con il telecomando, questa modifica non viene scritta sul file di testo della playlist.

3.6. CMND & Play

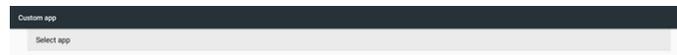
- 1) Server
Impostare l'indirizzo del server CMND & Play
- 2) Account
Impostare l'account CMND & Play
- 3) PIN Code (Codice PIN)
Impostare il codice PIN di CMND & Play
- (4) Version (Versione)
Vi sono due opzioni: Ver:2 e Ver:3
Ver: 2
usare l'aggiornamento 2,0/2,2
Ver: 3
usare l'aggiornamento 3.0/3.1
- (5) Content (Contenuto)
Vi sono 3 opzioni di selezione per memoria interna/scheda SD/ memoria USB.
In Ver:2, Server/Account/Codice PIN sono visualizzati in grigio e non sono disponibili.



3.7. Custom APP (App Personalizza)

Settings (Impostazioni) -> Signage Display (Display di segnaletica)
-> Source settings (Impostazioni sorgente) -> Custom app (App Personalizza)

L'utente configura l'APK della sorgente del cliente. L'APK selezionata viene avviata quando si passa alla sorgente di ingresso del cliente. Se l'utente non configura l'APK della sorgente del cliente, il sistema mostra uno schermo nero quando si passa alla sorgente di ingresso del cliente.



Se l'utente configura l'APK della sorgente del cliente, viene visualizzato il nome dell'APK. In caso contrario, significa che l'utente non configura l'app Personalizza.

Finestra di dialogo Seleziona app



Nota:

Nell'elenco non vengono visualizzate le APK preinstallate del sistema. Elencare solo le APK che l'utente ha installato manualmente.

Save (Salva)

Fare clic su SALVA per scegliere l'APK selezionata come app sorgente personalizzata. Non è disponibile se non è possibile selezionare alcuna applicazione.

Forget (Ignora)

Cancellare l'app sorgente personalizzata. Non è disponibile se l'utente non imposta l'app sorgente personalizzata.

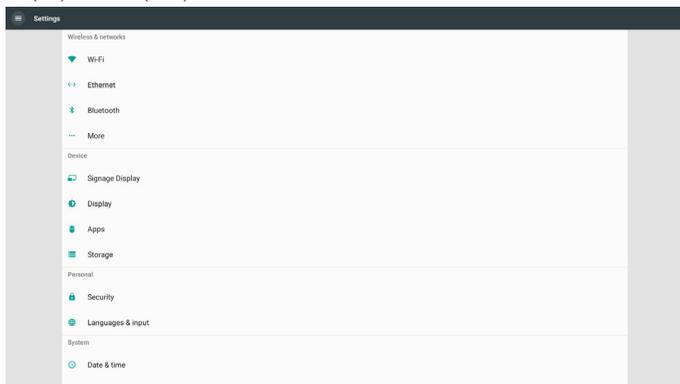
Cancel (Cancellare)

Non effettuare alcuna azione e chiudere la finestra di dialogo.

4. Setting (Impostazione)

Voci principali:

- (1) Wi-Fi
- (2) Ethernet
- (3) Bluetooth
- (4) Signage Display (Display di segnaletica)
- (5) Display
- (6) Apps
- (7) Storage (Memoria)
- (8) Security (Protezione)
- (9) Language & input (Lingua e input)
- (10) Date & time (Data & ora)
- (11) Developer options (Opzioni sviluppatore)
- (12) About (Info)



4.1. Wi-Fi

Abilitare/disabilitare la connessione Wi-Fi tramite l'interruttore principale in Impostazioni -> Wi-Fi. Sullo schermo viene visualizzato l'elenco di AP (Access Point) Wi-Fi di seguito dopo aver abilitato Wi-Fi.

Nota:

Quando si abilita il Wi-Fi, Ethernet viene disabilitato automaticamente.

4.2. Ethernet

Abilitare/disabilitare per attivare/disattivare Ethernet

Le opzioni di configurazione Ethernet vengono elencate sotto l'interruttore principale.

- (1) Tipo di connessione (scegliere il tipo di connessione: DHCP o IP statico)

A. DHCP

Impossibile modificare Indirizzo IP, Maschera di rete, Indirizzo DNS e Gateway.

In caso di connessione corretta, viene visualizzata la configurazione di rete attuale.

B. Static IP (IP statico)

In modalità IP statico, l'utente può immettere manualmente Indirizzo IP, Maschera di rete, Indirizzo DNS e Gateway.

Nota:

Limite di immissione di Indirizzo IP, Maschera di rete, Indirizzo DNS e Gateway

- (1) Formato: numero 0-9, punto decimale "."

- (2) Indirizzo Mac (mostra l'indirizzo MAC Ethernet, non può essere modificato)

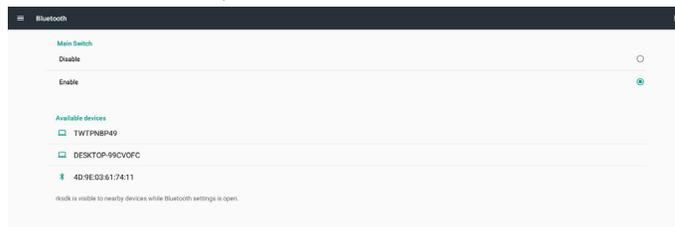
Nota:

Ethernet viene disabilitato automaticamente se si attiva la Wi-Fi e ci si connette alla rete.

4.3. Bluetooth

Abilitare/disabilitare Bluetooth tramite l'interruttore principale in Impostazioni -> Bluetooth. Accendere l'interruttore di abilitazione/disabilitazione per attivare il Bluetooth, quindi il dispositivo avvia la scansione di altri dispositivi Bluetooth rilevabili ed elenca i dispositivi disponibili. Per disattivare il Bluetooth, accendere l'interruttore di abilitazione/disabilitazione.

Per avviare la connessione ad altri dispositivi Bluetooth, fare clic sulla voce nei dispositivi disponibili. Se il sistema richiede il PIN per l'associazione del dispositivo, immettere il codice PIN.



4.4. Signage Display (Display di segnaletica)

Display di segnaletica consente di configurare la maggior parte delle funzioni del display di segnaletica.



4.4.1. General Settings (Impostazioni generali)

Impostare il nome di Display di segnaletica, ID, Logo, Avvia su sorg. e Programma.

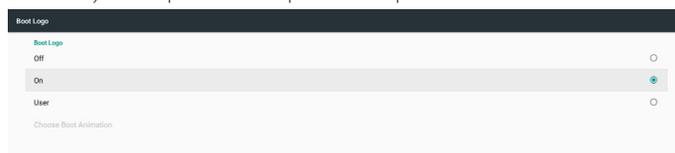
1. Signage Display Name (Nome display di segnaletica)
Impostare il nome PD, nome predefinito dell'indirizzo MAC Ethernet con prefisso "PD_". Ad esempio, "PD_000b12223398". La lunghezza max. del nome è di 36 caratteri in formato UTF8. Fare clic per assegnare un nuovo nome.



2. Monitor ID (ID monitor)
ID monitor nell'intervallo da 1 a 255 numeri decimali e gruppo monitor nell'intervallo da 1 a 254 numeri decimali. ID monitor e gruppo monitor predefiniti sono 1.



3. Boot Logo (Logo di riavvio)
L'utente può configurare la modalità Logo di riavvio (animazione di avvio) del dispositivo. L'impostazione predefinita è ON.

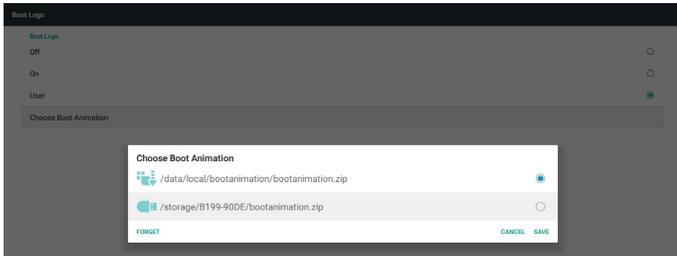


- A. Off (Disattiva): Disattivare l'animazione di avvio.
- B. On (Acceso): Attivare l'animazione di avvio utilizzando il logo predefinito PHILIPS.

C. User (Utente)

Attivare l'animazione di avvio utilizzando il file di animazione di avvio selezionato dall'utente. Il nome del file di animazione di avvio è "bootanimation.zip".

Facendo clic su "Scegli animazione di avvio" viene visualizzata una finestra di dialogo per il file di animazione di avvio selezionato dall'utente. Il sistema effettua la ricerca automatica dei file nella scheda SD e nella memoria USB.



Presentazione della funzione:

a. Option description (Descrizione dell'opzione)



File in /dati/locale/bootanimation/:

Utilizzare il file di animazione di riavvio personalizzato, copiato dalla scheda SD o dall'USB



File in /memoria/{USB_STORAGE_ID}/:

Utilizzare il file di animazione di riavvio della scheda SD



File in /memoria/{SD_STORAGE_ID}/:

Utilizzare il file di animazione di riavvio dall'USB

b. Save (Salva)

Con messa a fuoco su  o , premere il tasto Salva per salvare il file bootanimation.zip della scheda SD o dell'USB su /dati/locale e impostarlo come logo di riavvio.

c. Forget (Ignora)

Premere il tasto Ignora per eliminare il file bootanimation.zip su /dati/locale e non mostrare il logo di riavvio.

d. Cancel (Cancellare)

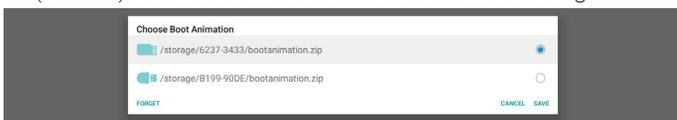
Non effettuare alcuna azione e chiudere la finestra di dialogo.

Quando il sistema non trova alcun file bootanimation.zip in una memoria esterna (USB, SD) e in /dati, l'elenco dei file è vuoto. Le opzioni "SAVE (SALVA)" e "FORGET (DIMENTICA)" non sono disponibili e l'utente deve verificare che nella memoria esterna (USB, SD) sia presente il file corretto. Chiudere la finestra di dialogo, inserire la memoria esterna e riprovare.

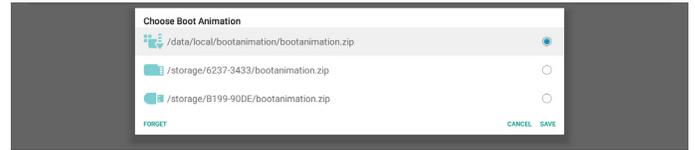


Se la cartella /dati/locale/bootanimation/ è vuota, significa che l'utente non ha salvato previamente il file bootanimation.zip. Il logo utente non è stato visualizzato durante l'accensione del sistema.

Quando il sistema trova il file bootanimation.zip nella memoria esterna (USB, SD), elencare e selezionare il file nella finestra di dialogo.



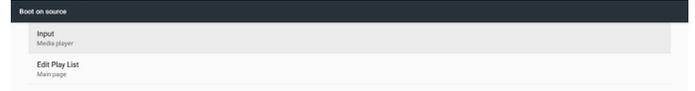
Se la cartella /dati/locale/bootanimation/ non è vuota e il sistema trova un file bootanimation.zip all'interno. La finestra di dialogo mostra il file nella prima opzione e lo seleziona. Significa che l'utente ha copiato (SALVA) previamente il file bootanimation.zip. Il sistema si riavvia con l'animazione di riavvio in /dati/locale/bootanimation/bootanimation.zip.



L'utente può sostituire il file di animazione di riavvio utilizzando il tasto "SALVA".

4. Boot on source (Avvio su sorg.)

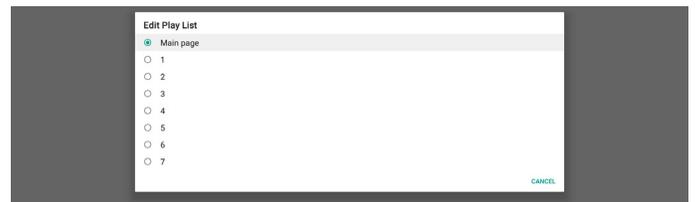
Avvio su sorg. consente la configurazione da parte dell'utente della sorgente predefinita all'accensione del dispositivo.



Input (Ingresso): Il sistema si riavvia automaticamente alla sorgente selezionata al termine del riavvio.



Playlist: Se la sorgente di ingresso è Media Play, Browser o Lettore PDF, l'utente può selezionare la playlist per la riproduzione automatica o l'avvio su sorgente nella pagina principale.



Se l'utente seleziona "App Personalizza" per Avvio su sorg., l'applicazione specificata dall'utente (APK) deve essere selezionata in Impostazioni -> Display di segnaletica -> Impostazioni sorgente -> App Personalizza.

5. Schedule (Programma)

Impostare il programma di riproduzione automatica.

Nota:

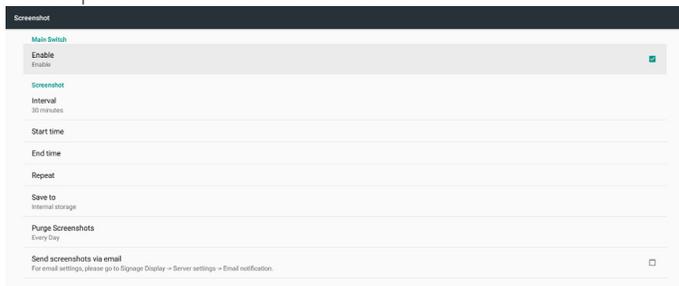
- La priorità di Programma è superiore a Display -> Sospensione e display -> Screen saver: Quando viene avviata il programma, il sistema mantiene la riproduzione automatica fino alla fine del programma, senza influsso del tempo di sospensione.
- In caso di fine programma (ora di fine), il dispositivo può essere riattivato solo all'ora di avvio del programma successivo, dal tasto di scelta rapida o dal comando SICP di rete per riattivare il sistema. Una volta riattivato, il sistema presenta uno schermo nero, poiché le app di riproduzione sono terminate. L'utente può richiamare la barra di navigazione scorrendo con il dito verso l'alto (se il tocco non è disattivato) o accedere alla modalità amministratore e informazioni rapide tramite tasto di scelta rapida.
- Il tasto di scelta rapida è disponibile durante la sospensione del sistema. L'utente può accedere alla modalità amministratore o mostrare la finestra di dialogo Informazioni rapide utilizzando il tasto di scelta rapida.



- (1) Schedule list (Elenco dei programmi): È possibile impostare un totale di 7 programmi. Ogni impostazione del programma è indipendente.
- (2) Enable (Attiva): Attivare/disattivare il programma selezionato nell'elenco dei programmi. Ogni programma dispone di un interruttore di abilitazione/disabilitazione.
- (3) Start time (Ora di inizio): Impostare l'ora di inizio del programma selezionato.
- (4) End time (Ora di fine): Impostare l'ora di fine del programma selezionato.
- (5) Input (Ingresso): Impostare la sorgente di riproduzione automatica del programma selezionato all'avvio del programma.
- (6) Playlist: Selezionare l'elenco da 1 a 7. Se "Ingresso" è uno tra Media Player; Browser; Lettore PDF, l'utente può selezionare la playlist e il programma riproduce automaticamente la playlist selezionata.
- (7) Days of the week (Giorni della settimana): Impostare Domenica, Lunedì, Martedì, Mercoledì, Giovedì, Venerdì e Sabato per eseguire il programma selezionato.
- (8) Every week (Ogni sett.): Impostare la durata del programma selezionato.
- (9) SAVE (SALVA): Memorizzare le impostazioni del programma selezionato. Ricordarsi di fare clic sul tasto "SALVA".

6. Screenshot (Schermata)

Impostare la schermata automatica del dispositivo. Fare clic su "Enable (Attiva)" per abilitare le funzioni di Schermata. Le opzioni di Schermata non sono disponibili se l'utente non abilita la schermata.



L'utente può impostare l'intervallo della schermata e la cartella del percorso di salvataggio dopo che l'utente lo ha abilitato. "Salva su" informa l'utente che le immagini della schermata verranno salvate nella memoria interna e l'utente non può effettuare modifiche manuali.

NOTA:

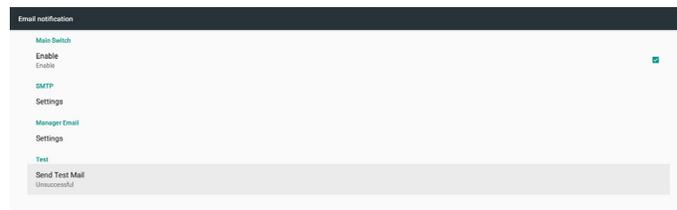
- A. La funzione Schermata elimina automaticamente le foto delle schermate nei seguenti casi:
 1. All'ora di inizio (0 secondi) si avvia la funzione Schermata
 2. Dopo 40 secondi si avvia la funzione Schermata
 3. Se l'utente seleziona l'eliminazione delle foto della schermata ogni settimana, i dati dell'eliminazione delle foto cambiano nel giorno in cui l'utente applica qualsiasi impostazione della funzione Schermata.
Ad esempio, se all'inizio l'utente imposta come giorno di eliminazione il lunedì di ogni settimana, ma modifica le altre impostazioni nella funzione Schermata in Venerdì, il giorno di eliminazione viene cambiato a venerdì (giorno della settimana dell'orario attuale del sistema).
- B. Funzioni Sospensione (sospensione del sistema) e Schermata: La funzione Schermata si arresta anche quando il sistema è in sospensione. Anche la funzione di foto della schermata della posta in uscita viene sospesa. La funzione Schermata si riavvia al riavvio del sistema.
 - (1) Interval (Intervallo)
Impostando l'intervallo della schermata, l'utente può selezionare un intervallo di 30 o 60 minuti tra ogni schermata.
 - (2) Start Time (Ora di inizio)
Impostare l'ora di inizio della schermata di un giorno.

- a. L'utente deve fare clic su "SAVE (SALVA)" prima di chiudere la finestra di dialogo. In caso contrario, l'ora non viene salvata.
- b. L'ora di inizio deve essere inferiore all'ora di fine. Un avviso popup informa l'utente quando l'intervallo è errato.
- (3) End Time (Ora di fine)
Impostare l'ora di fine della schermata di un giorno.
 - a. L'utente deve fare clic su "SALVA" prima di chiudere la finestra di dialogo. In caso contrario, l'ora non viene salvata.
 - b. L'ora di inizio deve essere inferiore all'ora di fine. Un avviso popup informa l'utente quando l'intervallo è errato.
- (4) Repeat (Ripeti)
Impostando l'intervallo automatico del giorno della settimana per la schermata, l'utente può selezionare il momento in cui funziona la schermata.
- (5) Save to (Salva su)
Il sistema salva le immagini della schermata nella memoria interna. Il sistema crea la cartella philips/schermata/ nella memoria interna e salva le immagini in questa cartella.
- (6) Purge Screenshots (Elimina schermate)
Impostare l'intervallo di eliminazione delle immagini della schermata. L'utente può impostare l'eliminazione di immagini ogni giorno o ogni settimana.
- (7) Send screenshots via email (Inviare le schermate tramite e-mail)
Abilitare l'intervallo di invio delle schermate tramite e-mail per ogni schermata. Prima, l'utente deve impostare le informazioni di e-mail in "Impostazioni -> Display di segnaletica -> Impostazioni server -> Notifica via e-mail" (fare riferimento alla sezione Notifica via e-mail).

4.4.2. Server Settings (Impostazioni server)

1. Email Notification (Notifica via e-mail)

Fare clic sulla casella per abilitare/disabilitare la funzione Notifica via e-mail. L'utente può impostare SMTP e E-mail gestore dopo aver abilitato la funzione Notifica via e-mail.

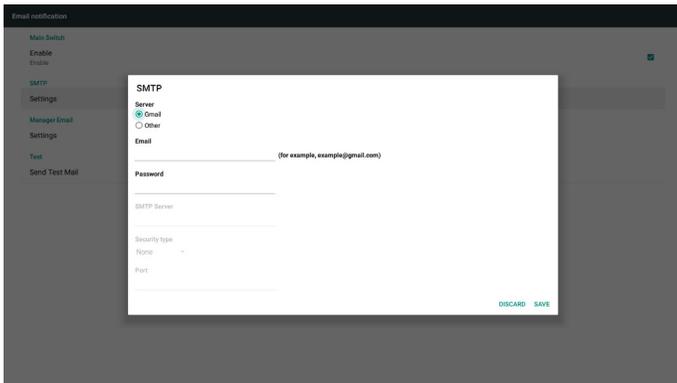


1) SMTP

Impostare l'indirizzo e-mail del mittente e le informazioni del server SMTP. Vi sono due tipi di server SMTP configurabili dall'utente: "Gmail" e "Altro". Utilizzando l'opzione "Altro", l'utente può impostare manualmente il server SMTP, il tipo di protezione e la porta del server.

Nota:

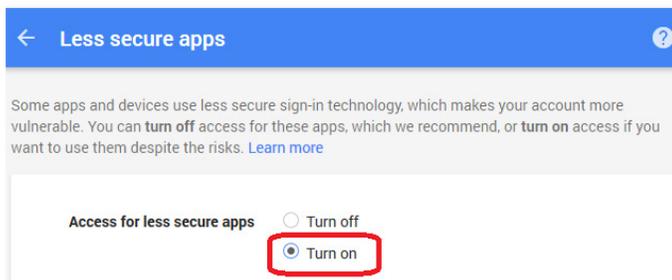
- a. Il limite di lunghezza della password è compreso tra 6 e 20 caratteri in formato UTF8.
- b. L'utente non può impostare le porte 5000 (porta predefinita SSCP) e 2121 (porta predefinita del server FTP).
 - i. Impostazione della porta di rete SSCP in "Impostazioni -> Display di segnaletica -> Applicazione di rete -> Porta di rete SSCP".
 - ii. Impostazione della porta di rete FTP in "Impostazioni -> Display di segnaletica -> Impostazioni server -> FTP -> Porta".



Impostazione di sicurezza Gmail

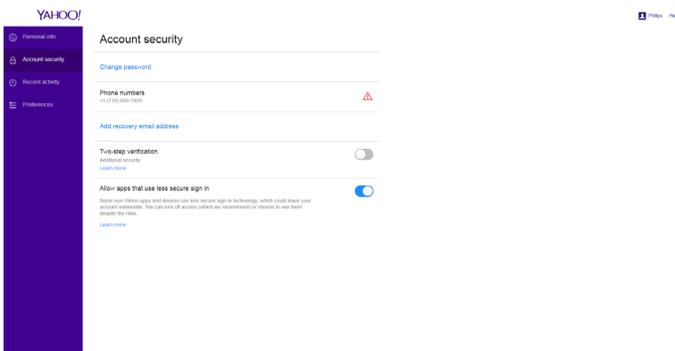
Se si utilizza Gmail, ma non è possibile inviare e-mail, controllare le impostazioni di sicurezza dell'account Google:

<https://www.google.com/settings/security/lesssecureapps>. Attivare "Accesso per app meno sicure".



Impostazioni di sicurezza dell'account Yahoo

Nell'opzione Sicurezza dell'account Yahoo, gli utenti devono abilitare l'opzione "Consenti accesso alle app meno sicure".



2) Manager Email (E-mail gestore)

Impostare l'indirizzo e-mail del gestore (destinatario). Il dispositivo invia un'e-mail a questo account.



3) Test

Facendo clic su "Inviare un'e-mail di prova", si invia un'e-mail di prova per controllare se le impostazioni sono corrette.

2. FTP

Fare clic sulla casella per abilitare/disabilitare la funzione del server FTP. Una volta abilitata, l'utente può impostare account, password e numero di porta.

- Account: Nome utente per l'accesso al server FTP. La lunghezza del nome è compresa tra 4 e 20 caratteri e consente solo [a-z][A-Z][0-9].
- Password: Password per l'accesso al server FTP. La lunghezza della password è compresa tra 6 e 20 caratteri e consente solo [a-z][A-Z][0-9]. La password viene visualizzata con "****" subito dopo l'impostazione.
- Storage path (Percorso di archiviazione): Il server FTP accede solo alla memoria interna. Non può essere modificato dall'utente.
- Port (Porta): Numero di porta per il server FTP. Il numero di porta disponibile è compreso tra 1025 e 65535. L'impostazione predefinita è 2121.

Non è possibile utilizzare il seguente numero di porta:

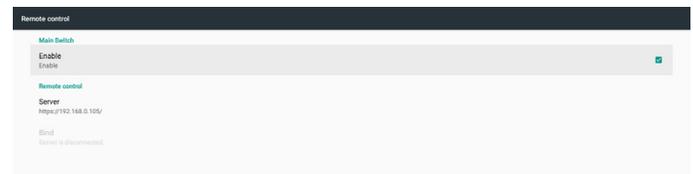
8000 / 9988 / 15220 / 28123 / 28124 e porta di rete SICIP (l'impostazione predefinita è 5000).



3. Remote control (Telecomando)

Fare clic sulla casella Attiva per abilitare/disabilitare il servizio client di controllo remoto. L'impostazione predefinita è Disattivato. Per utilizzare il telecomando, si deve associare il dispositivo al server di controllo remoto.

"Server" per indirizzo URL del server di controllo remoto immesso dall'utente (con il prefisso https://). Se il dispositivo non si associa prima al server di controllo remoto, immettere il codice PIN fornito dal server.



Stato di binding:

- Quando il dispositivo non dispone di rete, viene visualizzato "Rete disconnessa".
- Se il dispositivo dispone di rete, ma non è connesso al server di controllo remoto, viene visualizzato "Server disconnesso".
- Se il dispositivo è connesso, ma non è associato al server, viene visualizzato "Server non associato".
- Se il dispositivo è associato correttamente al server, viene visualizzato "Server associato".
- Se il codice PIN non è corretto, viene visualizzato "Codice PIN errato".

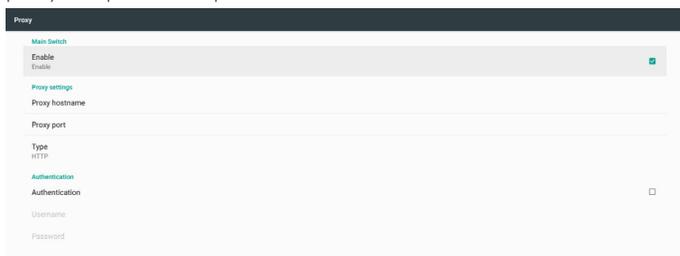
4.4.3. Source Settings (Impostazioni sorgente)

1. Media Player (Lettore multimediale) (Fare riferimento alle istruzioni di 3.3. Media Player (Lettore multimediale))
2. Browser (Fare riferimento alle istruzioni di 3.4. Manuale del Browser)
3. CMND & Play (Fare riferimento alle istruzioni di 3.6. CMND & Play)
4. PDF Player (Lettore PDF) (Fare riferimento alle istruzioni di 3.5. PDF Player (Lettore PDF))
5. Custom APP (App Personalizza) (Fare riferimento alle istruzioni di 3.7. Custom APP (App Personalizza))

4.4.4. Network application (Applicazione di rete)

1. Proxy

Abilitare/disabilitare il proxy di rete facendo clic sulla casella "Attiva". L'utente può impostare l'IP dell'host e il numero di porta del server proxy. L'impostazione predefinita è Disattivato.



Il dispositivo supporta i seguenti tipi di proxy: HTTP, HTTPS, SOCKS4, SOCKS5. Selezionare uno dei server proxy.



Se il server proxy richiede l'autorizzazione per nome utente e password, abilitare Autenticazione e immettere nome utente e password.



2. Platform Web API (API web piattaforma)

Abilitare/disabilitare API web piattaforma facendo clic sulla casella. L'impostazione predefinita è Disattivato.



3. SICP network port (Porta di rete SICP)

Impostare la porta SICP predefinita e abilitare/disabilitare SICP di rete. L'impostazione predefinita di SICP è Abilitato e utilizza la porta 5000.

Nota:

Il numero di porta è compreso tra 1025 e 65535.

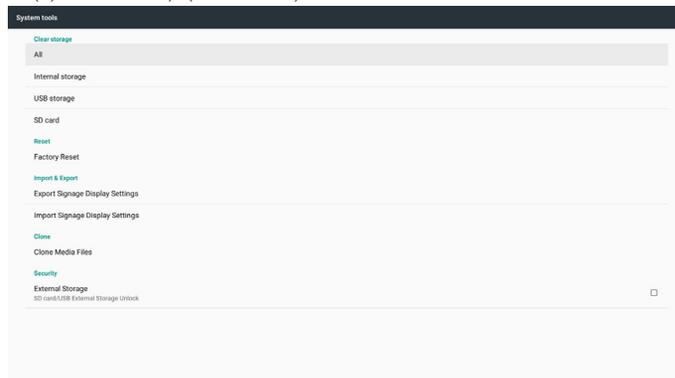
Le seguenti porte sono già in uso e non possono essere assegnate: 8000, 9988, 15220, 28123, 28124 e porta FTP predefinita (2121).



4.4.5. System Tools (Strumenti di sistema)

Vi sono sei principali funzioni negli strumenti di sistema di Display di segnaletica:

- (1) Navigation Bar (Barra di navigazione)
- (2) Clear Storage (Cancella memoria)
- (3) Reset
- (4) Import & Export (Importa ed esporta)
- (5) Clone (Clona)
- (6) Security (Protezione)



4.4.5.1 Navigation Bar (Barra di navigazione)

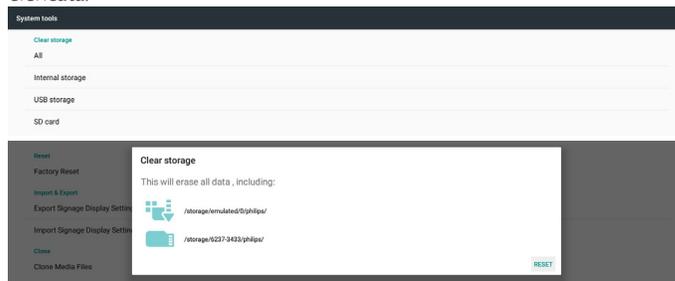
Impostare per abilitare o disabilitare la barra di navigazione durante il movimento di tocco.

4.4.5.2 Clear Storage (Cancella memoria)

Utilizzato per cancellare dati della cartella Philips/ nella memoria interna ed esterna.

- (1) All (Tutto)
Cancellare la cartella Philips/ nella memoria interna, nella memoria USB e nella scheda SD.
- (2) Internal Storage (Memoria interna)
Cancellare la cartella Philips/ solo nella memoria interna.
- (3) USB Storage (Memoria USB)
Cancellare la cartella Philips/ solo nella memoria USB.
- (4) SD Card (Scheda SD)
Cancellare la cartella Philips/ solo nella scheda S.

Una finestra di dialogo elenca tutte le cartella che il sistema sta per cancellare. Premere "RESET" per cancellare tutti i dati nella cartella elencata.



4.4.5.3 Reset

Il ripristino dei predefiniti cancella tutti i dati dell'utente e tutte le impostazioni. Il sistema si riavvia automaticamente e passa a OOBÈ al termine.

Nota importante:

1. Tutti i dati del sistema verranno cancellati e non potranno essere ripristinati; incluse le impostazioni del dispositivo, le APP installate, i dati delle APP, i file di download, i brani musicali, le foto e tutti i dati presenti in /dati. Tuttavia, i dati presenti nella memoria USB e nella scheda SD non vengono cancellati, ma solo i dati della memoria interna.
2. Assicurarsi che l'adattatore CA e l'alimentatore siano sempre presenti durante il ripristino delle impostazioni predefinite.



Ripristinando i predefiniti facendo clic su "CONFIG. DI FABBRICA", il sistema mostra una finestra di dialogo ed effettua una nuova richiesta. Assicurarsi di comprendere le proprie azioni, quindi premere "OK" per eseguire il ripristino. Questa azione è irreversibile e cancella tutti i dati della memoria interna.



4.4.5.4 Import & Export (Importa ed esporta)

Utilizzare l'opzione di esportazione/importazione di Display di segnaletica per consentire all'utente di utilizzare le impostazioni di copia facile e l'APK di terzi su un altro dispositivo. Nota:

Note.

(1) Il nome del database esportato è:

- A. Settings_global.xml
- B. Settings_secure.xml
- C. Settings_system.xml
- D. Signage_settings.db
- E. AndroidPDMediaPlayerData.db
- F. AndroidPDPdfData.db
- G. AndroidPDUrListData.db
- H. Smartcms.db

(2) Esportare i file sulla cartella Philips/ nella memoria selezionata

(3) "Nome display di segnaletica" non viene importato/esportato.

Esportare le impostazioni del display di segnaletica

Esporta i dati del database e APK di terzi nella cartella Philips/ della memoria selezionata (memoria interna, scheda SD o memoria USB).

- (1) Esportare il database (file .xml e .db)
- (2) Esportare APK di terzi sulla cartella Philips/app/

Nota:

Se la memoria selezionata (memoria interna, memoria USB o scheda SD) non dispone di cartella Philips/, il sistema la crea automaticamente.

Elencare tutte le memorie disponibili (memoria interna, scheda SD o memoria USB)



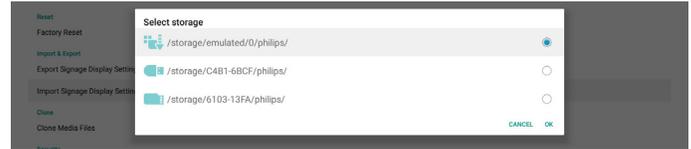
Importare le impostazioni del display di segnaletica

Importare i dati del database dalla cartella Philips/ della memoria selezionata (memoria interna, scheda SD o memoria USB).

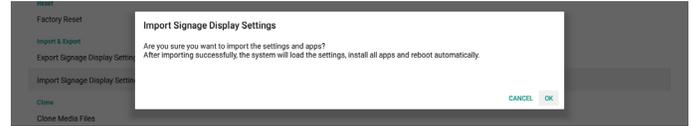
- (1) Importare il database (file .xml e .db)
- (2) Importare APK di terzi sulla cartella Philips/app/

Elencare tutte le memorie disponibili (memoria interna, memoria USB o scheda SD)

Il sistema mostra una finestra di dialogo di notifica prima di impostare impostazioni e APK. Fare clic su "OK" per iniziare ad importare i dati.



Il sistema mostra una finestra di dialogo di notifica prima di impostare impostazioni e APK. Fare clic su "OK" per iniziare ad importare i dati.



4.4.5.5 Clone (Clona)

Clone Media Files (Clona file multimediali)

Questo strumento consente di clonare i file multimediali dalla memoria di origine selezionata alla memoria di destinazione.

1. Il seguente elenco di cartelle viene clonato (nella cartella Philips/)

- (1) philips/foto
- (2) philips/musica
- (3) philips/video
- (4) philips/cms
- (5) philips/pdf
- (6) philips/browser

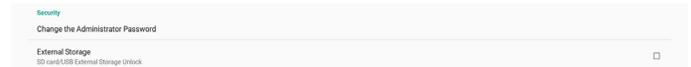
2. Clonare file CMS (l'estensione del nome file è ".cms")

- a. Memoria sorgente
 - i. La sorgente è la memoria interna
 1. Controllare se è presente un file CMS nell'FTP
 2. Se non è presente alcun file CMS nell'FTP, selezionare la cartella Philips/ nella memoria sorgente
 - ii. La sorgente è la memoria esterna (scheda SD o memoria USB)
 1. Controllare che il file CMS sia presente nella directory principale della memoria
- b. Memoria di destinazione
 - i. La destinazione è la memoria interna
 1. Il file CMS viene salvato nella cartella Philips/
 - ii. La destinazione è la memoria esterna (scheda SD o memoria USB)
 1. Il file CMS viene salvato nella directory principale della memoria



4.4.5.6 Security (Protezione)

Configurare la password della modalità amministratore e bloccare/sbloccare la memoria esterna.



Cambiare la password amministratore

Cambiare la password per l'accesso alla modalità amministratore. Prima di cambiare la password amministratore, agire come segue:

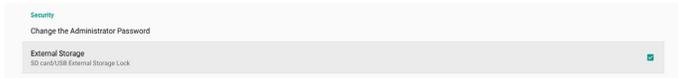
- (1) Prima immettere la password attuale. La password predefinita è "1234".
- (2) Immettere la nuova password.



Se la password viene cambiata correttamente, viene visualizzato l'avviso popup "Operazione completata" per Android.

External Storage (Memoria esterna)

Fare clic sulla casella per bloccare o sbloccare la memoria esterna (scheda SD e memoria USB). L'impostazione predefinita è Sbloccato.



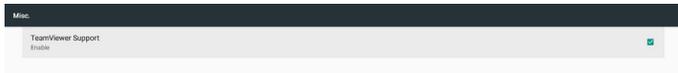
- (1) Deselezionato (Disattiva): Scheda SD/Sblocco memoria esterna USB.
 - (2) Selezionato (Attiva): Scheda SD/Blocco memoria esterna USB.
- Nota:

Quando si disabilita il blocco della memoria esterna per lo stato di abilitazione, scollegare ed estrarre nuovamente la memoria esterna (sia per la scheda SD che per la memoria USB). Successivamente, il sistema è in grado di rilevare di nuovo la memoria esterna.

4.4.6. Misc. (Varie)

TeamViewer Support (Supporto TeamViewer)

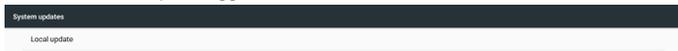
Fare clic sulla casella per abilitare o disabilitare il supporto TeamViewer; L'impostazione predefinita è Attivato. TeamViewer invia un tasto HOME virtuale per aprire la modalità amministratore.



4.4.7. System update (Aggiornamento del sistema)

Local update (Aggiornamento locale)

Il sistema cerca automaticamente "update.zip" nella cartella principale del disco USB e della scheda SD. Se il sistema trova "update.zip" nella memoria esterna, viene visualizzato un elenco di elementi selezionabili per consentire all'utente di selezionare il file da utilizzare per l'aggiornamento.

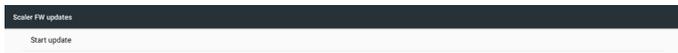


Una volta selezionato il file nell'elenco, il sistema si riavvia e aggiorna il sistema. Nota:

1. Mantenere il sistema acceso durante l'aggiornamento del sistema e non rimuovere l'adattatore di alimentazione.
2. Attualmente, il sistema supporta solo l'aggiornamento Android completo.
3. Il file di aggiornamento deve essere denominato solo "update.zip".
4. Il file "update.zip" deve trovarsi solo nella cartella principale della memoria esterna.

Scalar FW updates (Agg. FW scalare)

Toccare "Start update (Avviare l'aggiornamento)" per l'aggiornamento del firmware scalare del sistema Android.



Se il sistema non trova il file "scaler.bin" nella memoria interna, il sistema visualizza una finestra di dialogo per informare l'utente.



Nota:

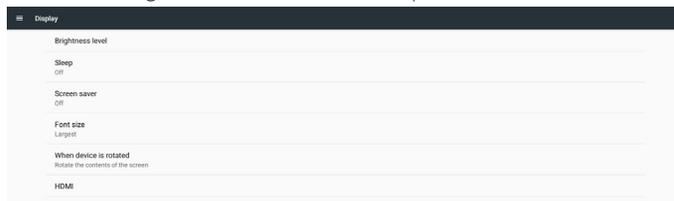
1. Il file di aggiornamento deve essere denominato solo "scaler.bin".
2. Il file "scaler.bin" deve trovarsi solo nella cartella "Philips/scaler/" della memoria interna.
3. Dopo aver selezionato OL per avviare l'aggiornamento del firmware scalare, mantenere il sistema acceso durante l'aggiornamento del sistema e non rimuovere l'adattatore di alimentazione..
4. Dopo circa 3 minuti, Android si riavvia.
5. Dopo il riavvio, si consiglia di rimuovere e ricollegare il cavo di alimentazione CA.
6. Controllare la versione FW scalare tramite Informazioni rapide "menu + volume+" -> Informazioni monitor



4.5. Display

Di seguito sono illustrate le seguenti funzioni di Display.

- (1) Brightness level (Livello di luminosità): La barra di regolazione viene visualizzata nella parte superiore della schermata. Trascinare la barra di regolazione per impostare la luminosità.
- (2) Sleep (Sospensione): Configurare l'ora in cui il sistema entra in sospensione. L'opzione "Spento" indica che il sistema non entra in sospensione e lo schermo è sempre acceso. L'impostazione predefinita è "Spento".
- (3) Screen saver: L'utente può selezionare una modalità screen saver: Colori, Cornice e Tavola fotografica.
- (4) Font size (Dimensioni caratteri): Regolare le dimensioni dei caratteri trascinando la barra di regolazione. L'impostazione predefinita è "Molto grande".
- (5) When device is rotated (In caso di rotazione del dispositivo): Vi sono due opzioni per le impostazioni di rotazione:
 - a. Ruotare i contenuti della schermata
 - b. Lasciare l'orientamento attuale
- (6) HDMI: Viene automaticamente emesso HDMI quando si collega il monitor esterno con la porta di uscita HDMI.



4.6. Apps

Visualizzare le informazioni sulle APK installate.



4.7. Storage (Conservazione)

Mostrare l'uso della memoria del dispositivo in questa attività.

Se il dispositivo dispone di dispositivi di archiviazione esterni collegati (scheda SD o disco USB), le dimensioni della memoria esterna vengono elencate in "Memoria portatile" di seguito.

4.8. Security (Protezione)

Device administrators (Amministratori del dispositivo)

Elencare gli amministratori dei dispositivi disponibili per le aziende e le relative impostazioni.

Credential storage (Memoria credenziali)

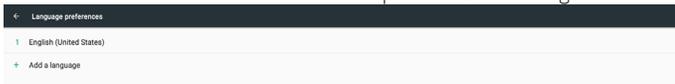
Elencare i certificati CA installati preinstallati nel sistema. L'utente non può installare certificati CA dell'utente.

4.9. Languages & input (Lingua e input)

L'utente può impostare la lingua del sistema e cambiare le impostazioni IME qui.

Languages (Lingue)

Impostare la lingua del sistema. La prima lingua elencata in "Preferenze lingua" è la lingua selezionata dall'utente nella prima pagina di OOB. La prima lingua è la lingua di sistema e l'utente può cambiarla riordinando l'elenco delle preferenze della lingua.



On-screen keyboard enable (Attivazione della tastiera su schermo)

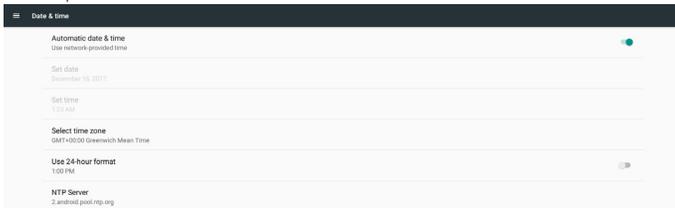
Utilizzato per abilitare/disabilitare la tastiera su schermo preinstallata del sistema. L'utente può premere "menu" 6 volte per abilitare la tastiera su schermo quando è disabilitata. Per impostazione predefinita, la tastiera su schermo è abilitata.

Email auto-complete (Completamento automatico dell'e-mail)

Abilitare l'immissione di testo tramite completamento automatico dell'e-mail. Se abilitata, viene visualizzato un elenco di indirizzi e-mail registrati per l'utente selezionato per l'immissione di testo in modo più veloce.

4.10. Date & time (Data & ora)

Impostazione di data e ora del sistema.



Se "Data & ora automatiche" è attivato, il sistema ottiene data e ora dal server NTP. Se "Data & ora automatiche" è disattivato, l'utente può cambiare data e ora tramite "Imposta data" e "Imposta ora".

L'utente può cambiare il fuso orario in "Seleziona fuso orario". L'utente può inoltre cambiare il formato 24 ore in "1:00 PM" o "13:00".

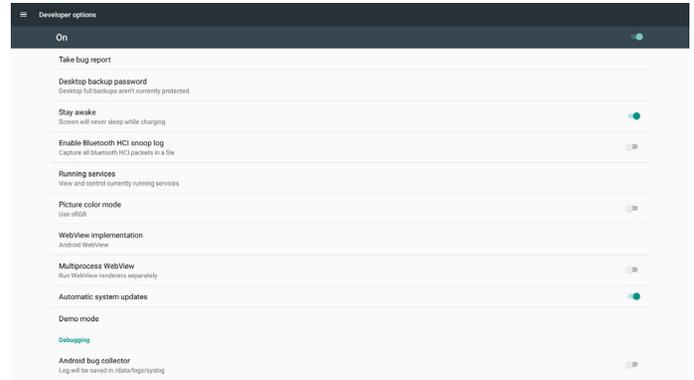
Cambiare il NTP Server (server NTP)

Visualizzare il server NTP attuale. L'impostazione predefinita è "2.android.pool.ntp.org". L'utente può cambiare il server NTP predefinito del sistema facendo clic su "Server NTP", quindi immettere l'indirizzo IP o l'URL nella finestra di dialogo di immissione del testo.



4.11. Developer options (Opzioni sviluppatore)

Opzioni per sviluppatori Android. L'impostazione predefinita è Accesso e il debugging USB è attivo per impostazione predefinita.



4.12. About (Info)

Il seguente elenco viene visualizzato in Impostazioni -> Info

- (1) Status (Stato)
- (2) Legal information (Informazioni legali). Le licenze Open Source sono elencate qui.
- (3) Model name (Nome modello)
- (4) Android version (Versione Android)
- (5) Kernel version (Versione Kernel)
- (6) Build number (Numero di build)



4.13. Supplementary (Supplementare)

4.13.1. Quick Info (Informazioni rapide)

È possibile premere "Menu + Volume+" per avviare le informazioni rapide.

Informazioni rapide mostra "Network (Rete)" e "Informazioni monitor", come segue:

Nota:

Operation hours (Ore di funzionamento):Viene aggiornato ogni minuto.
Heat status (Stato calore):Viene aggiornato ogni 5 secondi.



4.13.2. Come si personalizza l'animazione di avvio Android?

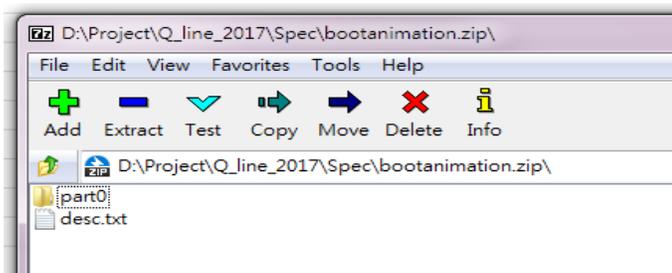
1. Overview (Descrizione)

L'animazione di avvio Android utilizza lo script per caricare file PNG all'avvio del dispositivo. È contenuta nel file zip **non compresso** denominato **bootanimation.zip**.

2. All'interno del file bootanimation.zip

bootanimation.zip è come segue:

- La cartella immagine (contiene immagini PNG denominate in numeri incrementali)
- File desc.txt



(1) Cartella immagine

Contiene immagini PNG denominate in numeri, a partire da 0000.png o 0001.png e con incrementi di 1. Ci deve essere almeno una cartella e non vi è alcun limite massimo noto al numero di cartelle.

(2) File desc.txt

Questo file definisce la modalità di visualizzazione delle immagini contenute nelle cartelle durante l'animazione di avvio nel seguente formato:

- Larghezza x altezza frame rate
- Modalità ritardo loop cartella 1
- Modalità ritardo loop cartella 2

Un esempio di un file desc.txt è:

- 1920 1080 30
- p 1 0 part0
- p 0 0 part1

a. La prima riga

1920 e 1080 definiscono la larghezza e l'altezza della risoluzione dello schermo.

30 è il frame rate in fps (fotogrammi al secondo), ovvero numero di immagini da visualizzare al secondo.

b. La seconda e la terza linea hanno lo stesso formato.

La prima 'p' definisce la modalità di riproduzione è per l'arresto immediato della riproduzione al termine dell'avvio.

Il numero dopo 'p' definisce la modalità di ripetizione

- la specifica 0 rende il loop della parte in modo indefinito finché il dispositivo non termina l'avvio.
- la specifica 1 effettua la riproduzione della parte una volta.

Il numero successivo definisce il ritardo (ms). Ad esempio, se si imposta 10, una volta riprodotti tutti i file immagine, il sistema ritarda 10 ms.

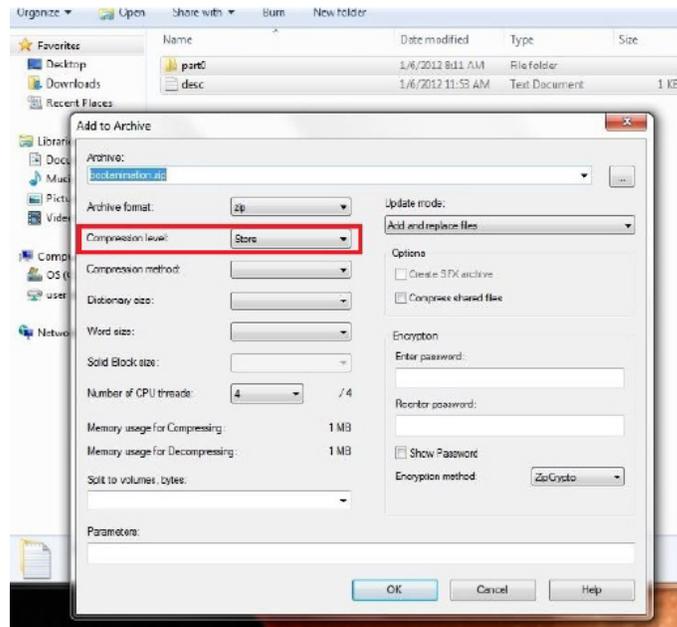
Le parti 0 e 1 sono nomi della cartella immagine.

Nell'esempio precedente, l'animazione di avvio riproduce ad una risoluzione di 1920 per 1080 pixel, ad un frame rate di 30 fps, a partire dal contenuto della cartella parte 0 e dopo averli ripetuti in loop, passa ai contenuti della cartella parte 1 e li riproduce continuamente finché il dispositivo non termina l'avvio.

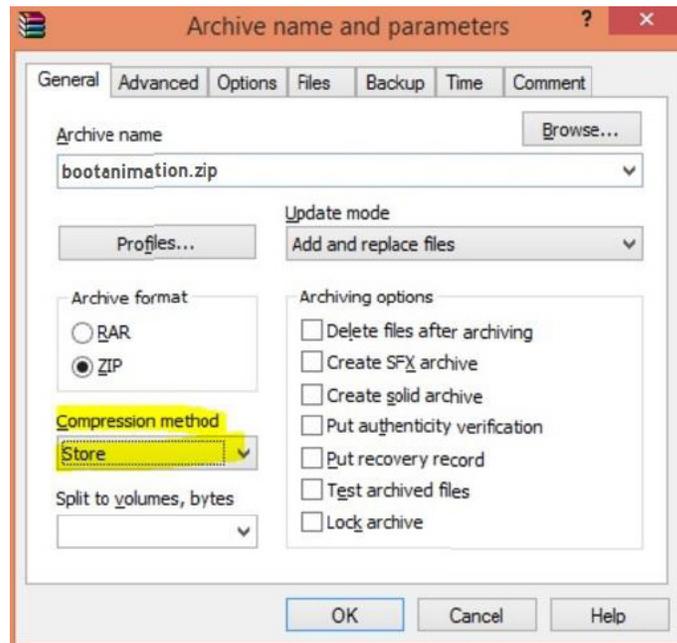
3. File zip:

Selezionare tutto (cartelle immagine desc.txt) all'interno della cartella Bootanimation e comprimerle in un nuovo **archivio zip non compresso** con l'utility di compressione preferita, ad esempio 7zip o WinRAR e così via.

Se si utilizza 7zip, impostare il livello di compressione su "Memorizza"



Se si utilizza WinRAR, impostare "Compression method (Metodo di compressione)" su "Store (Memorizza)"



altrimenti bootanimation NON funziona

4. Applicare bootanimation personalizzato

Procedura:

- (1). Collocare il file bootanimation.zip personalizzato nella scheda SD esterna o nella memoria e collegare alla piattaforma Phillips PD.
- (2). Assicurarsi che l'opzione Logo sia abilitata.
Premere il tasto Home su RCU: Menu OSD -> Configurazione 2 -> Logo -> impostare su "Utente"
- (3). Premere il tasto di combinazione "Menu + Volume-" su RCU per andare alla modalità amministratore:

Impostazioni -> Display di segnaletica -> IMPOSTAZIONI
GENERALI -> Logo di riavvio

(4). Il sistema trova automaticamente il file bootanimation.zip nella scheda SD esterna o nella memoria USB e lo copia in /dati/locale

(5). Al termine delle procedure 1~4, riavviare il sistema. La nuova animazione di avvio personalizzato deve essere visualizzata durante l'avvio.

4.13.3. Come installare l'app per Android?

Vi sono 3 metodi per installare la propria app per Android.

(a) Tramite File Manager in modalità Admin

1. Se si dispone già di APK

1.1 Copiare l'APK sul disco USB o scheda SD, quindi collegare Display di segnaletica per Android Philips.

1.2 Andare a Modalità Admin > App > File Manager

1.3 Utilizzare File Manager per trovare l'APK, quindi installarla. Premere "ok" sull'APK selezionata.

2. Scaricare l'APK con il browser Chrome, quindi andare su

<percorso memoria interna>/Download/ tramite File Manager:

2.1 Le restanti procedure sono uguali a quelle precedenti. Ogni modello ha un <percorso memoria interna> differente.

(b) Tramite Adb Shell

1. Assicurarsi che il PC possa connettersi a Display di segnaletica per Android Philips tramite adb.

2. Preparare l'APK in una cartella (ad esempio, C:\apkfolder) sul PC.

3. Eseguire la seguente istruzione tramite strumento da riga di comando.

```
C:\apkfolder> adb install -r apk_name.apk
```

(c) Tramite tentativo personalizzato

1. Se si sviluppa un'APK che può scaricare qualsiasi app Android, l'APK può emettere un intento personalizzato.

2. Fornire il nome dell'APK e il percorso in cui è stato memorizzato. Il sistema consente l'installazione per programma.

Ad esempio,

```
Intent intent = new Intent();
intent.setAction("php.intent.action.UPDATE_APK");
intent.putExtra("filePath", "/sdcard/Download/apk_name.apk");
intent.putExtra("keep", true);
intent.putExtra("packageName", "com.example.apk_name");
intent.putExtra("activityName", "com.example.apk_name.MainActivity");
sendBroadcast(intent);
```

Descrizione	Intento	Parametri	
Aggiornamento software	php.intent.action.UPDATE_APK	filePath	Il percorso file assoluto che include il nome file.
		Keep	Indica se si desidera mantenere p meno il file dopo l'aggiornamento. Il valore predefinito è false.
		packageName	Il pacchetto target da lanciare automaticamente dopo l'aggiornamento.
		activityName	L'attività target da lanciare automaticamente dopo l'aggiornamento. Tuttavia, non accade niente se l'attività attuale superiore non è activityName.

5. Formati multimediali supportati

Formati dei codec multimediali USB

Decodifica video						
Tipo	Codec video	Container	Decodifica	Codifica	Canale	Nota
MPEG1/2	MPEG1/2	Streaming programma MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) MPEG transport stream (.ts) MP4 (.mp4) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Risoluzione max: 1080P a 60 fps Bit rate max.: 40Mbps
MPEG-4	MPEG4	MP4 (.mp4) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Risoluzione max: 1080P a 60 fps Bit rate max.: 40 Mbps
H.263	H.263	FLV (.flv) AVI (.avi)	V			Risoluzione max: 1080P a 60 fps Bit rate max.: 40 Mbps
H.264	H.264	FLV (.flv) MP4 (.mp4) MPEG transport stream (.ts) ASF (.asf) WMV (.wmv) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Risoluzione max: 1080P a 60 fps Bit rate max.: 135 Mbps 4K2K a 30 fps
H.265	H.265	MP4 (.mp4) MPEG transport stream (.ts) MKV (.mkv)	V			Risoluzione max: 4K2K a 60 fps Bit rate max.: 100 Mbps
GOOGLEVP8	VP8	MKV (.mkv) WebM (.webm)	V			Risoluzione max: 1080P a 30 fps Bit rate max.: 20 Mbps
Motion JPEG	MJPEG	AVI (.avi) MP4 (.mp4) MKV (.mkv)	V			Risoluzione max: 1920*1080 a 30 fps Bit rate max.: 40 Mbps

Decodifica audio

Tipo	Codec audio	Container	Decodifica	Codifica	Canale	Nota
MPEG Audio	MPEG1/2/2.5 Audio Layer1/2/3	MP3	V		2	Bit Rate: 8 Kbps~320 Kbps Frequenza di campionamento: 16 KHz~48 KHz
Windows Media Audio	WMA Versione 7, 8, 9, 10 pro M0, 10Pro M1, M10 Pro M2	Decodifica: WMA	V		2	Bit Rate: 8 Kbps~768 Kbps Frequenza di campionamento: 8 KHz~96(M10) KHz LBR non supportato
AAC Audio	MAIN, ADIF, ATDS Header AAC-LC e AAC-HE	Formato file AAC, M4A	V		5.1	Bit Rate: N/D Frequenza di campionamento: 8 KHz~48 KHz

Decodifica immagini

Tipo	Codec immagini	Foto	Decodifica	Codifica	Canale	Nota
JPEG	Formato file JFIF 1.02	Formato file JPG, JPEG	V			Risoluzione max: 7000 x 7000 Il limite di risoluzione massima dipende dalla DRAM
BMP	BMP	Formato file BMP	V			Risoluzione max: 15360 x 8640 Il limite di risoluzione massima dipende dalla DRAM
PNG	PNG	Formato file PNG	V			Risoluzione max: 15360 x 8640 Il limite di risoluzione massima dipende dalla DRAM

NOTE:

- L'audio o il video potrebbero non funzionare se i contenuti hanno uno standard di bitrate/framerate al di sopra della compatibilità Frame/sec elencata nella tabella precedente.
- I contenuti video con un bitrate o frame rate maggiore di quanto specificato nella tabella di cui sopra possono provocare una riproduzione del video instabile.

6. Modalità di input

Supporto temporizzazione:

Elemento	Modalità	Risoluzione	Freq. O (KHz)	Freq.V. (Hz)
1	IBM VGA 12H	640x480	31,469	59,94
2	VESA	640x480	37,861	72,809
3	VESA	800x600	35,156	56,25
4	VESA	800x600	37,879	60,317
5	VESA	800x600	48,077	72,188
6	VESA	1024x768	48,363	60,004
7	VESA	1024x768	56,476	70,069
8	CVT 2.3MA	1280x768	47,776	59,870
9	VESA	1280x1024	63,981	60,020
10	SUN WS	1280x1024	71,691	67,189
11	CVT 2.3MA-R	1920x1080	66,587	59,934
12	VDMTREV standard VESA	1920x1080	67,5	60,000

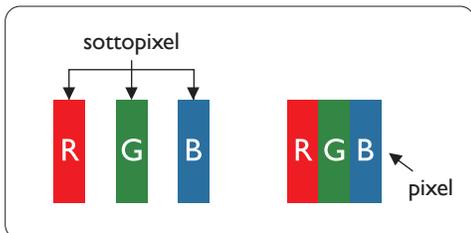
- La qualità del testo PC è ottimale in modalità HD 1080 (1920 x 1080, 60 Hz).
- Lo schermo del PC potrebbe apparire differente in base al produttore (e alla particolare versione di Windows di cui si dispone).
- Verificare il manuale di istruzioni del proprio PC per le informazioni sul collegamento di un PC a un display.
- Se esiste una modalità di selezione delle frequenze verticale e orizzontale, selezionare 60 Hz (verticale) e 31,5 KHz (orizzontale). In alcuni casi, possono apparire sullo schermo dei segni anomali (come strisce) quando l'alimentazione del PC viene spenta (o se il PC viene disconnesso). In tal caso, premere il tasto **[INGRESSO]** per accedere alla modalità Video. Inoltre, assicurarsi che il PC sia connesso.
- Se i segnali sincroni orizzontali sembrano irregolari nella modalità RGB, verificare la modalità di risparmio energetico del PC o i collegamenti dei cavi.
- La tabella delle impostazioni di visualizzazione è conforme agli standard IBM/VESA, e si basa sugli ingressi analogici.
- La modalità di supporto DVI viene considerata allo stesso modo della modalità di supporto PC.
- La temporizzazione migliore per la frequenza verticale per ciascuna modalità è 60 Hz.

7. Politica sui pixel difettosi

Facciamo del nostro meglio per fornire prodotti della più alta qualità. Usiamo alcuni dei processi di produzione più avanzati del settore e pratichiamo un severo controllo di qualità. Tuttavia, a volte dei difetti dei pixel o dei sottopixel sui pannelli PDP / TFT usati negli schermi al plasma e LCD sono inevitabili. Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti ai pixel, ma Philips garantisce che tutti i display al plasma e LCD con un numero inaccettabile di difetti verranno riparati durante il periodo di garanzia in linea con le condizioni di garanzia locali.

Questa nota spiega i diversi tipi di difetti dei pixel e definisce i livelli di difetti accettabili per lo schermo LCD. Per essere idonei alla riparazione in garanzia, il numero di pixel difettosi deve superare un certo livello, indicato nella tabella di riferimento. Se lo schermo LCD rientra nelle specifiche, una richiesta di cambio/riparazione in garanzia può essere rifiutata. Inoltre, dato che alcuni tipi o combinazioni di difetti ai pixel sono più marcati di altri, Philips stabilisce al riguardo degli standard di qualità ancora più alti.

7.1. Pixel e sottopixel



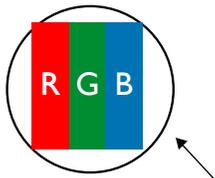
Un pixel, o elemento di immagine, è composto da tre sottopixel, uno per ogni colore primario (rosso, verde e blu). Un'immagine è formata da un insieme di pixel. Quando tutti i sottopixel di un pixel sono illuminati, i tre sottopixel colorati appaiono come un singolo pixel bianco. Quando sono tutti spenti, i tre pixel secondari colorati appaiono insieme come un pixel nero. Le diverse combinazioni di sottopixel illuminati e spenti formano i vari colori.

7.2. Tipi di difetti dei pixel + definizione di punto

I difetti dei pixel e dei sottopixel appaiono sullo schermo in vari modi. Esistono tre categorie di difetti dei pixel e diversi tipi di difetti dei pixel secondari all'interno di ogni categoria.

Definizione di punto = Che cos'è un "punto" difettoso? :

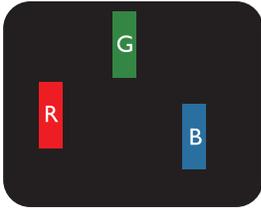
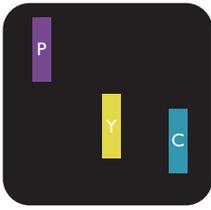
Uno o più sottopixel difettosi adiacenti formano un "punto". Il numero di sottopixel difettosi che formano un "punto" non ha alcun importanza. In altri termini, un "punto" può essere composto da uno, due o tre sottopixel difettosi, i quali possono essere illuminati o spenti.



Un punto = un pixel: è composto da tre pixel, uno rosso, uno verde e uno blu.

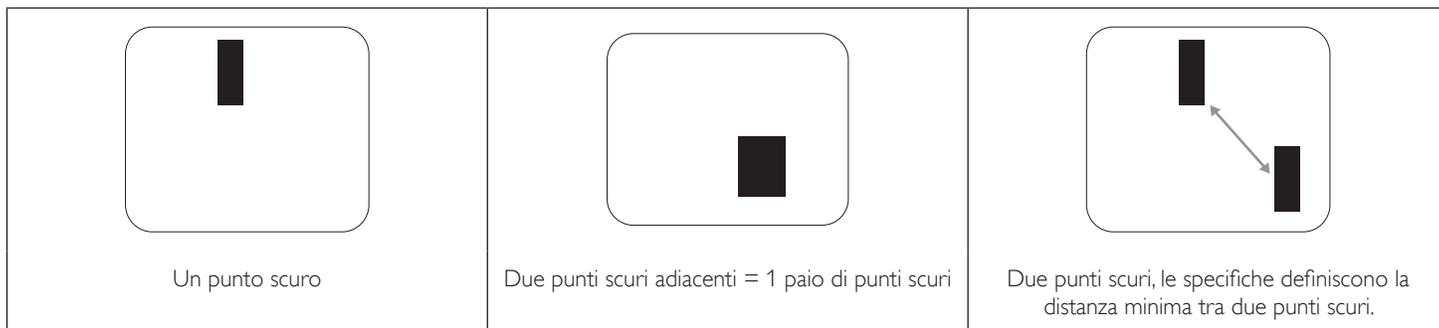
7.3. Punti luminosi

I punti luminosi appaiono quando i pixel o i sottopixel sono sempre illuminati. Ecco alcuni esempi di punti luminosi:

 <p>Un sottopixel rosso, verde o blu illuminato</p>	 <p>Due sottopixel adiacenti illuminati: Rosso + Blu = Viola Rosso + Verde = Giallo Verde + Blu = Ciano (azzurro)</p>	 <p>Tre sottopixel adiacenti illuminati (un punto bianco)</p>
--	--	--

7.4. Punti scuri

I punti scuri appaiono quando i pixel o i sottopixel sono sempre spenti. Ecco alcuni esempi di punti scuri:



7.5. Prossimità dei difetti dei pixel

Poiché i pixel e i sottopixel adiacenti con lo stesso tipo di difetto sono più evidenti, Philips ha sviluppato anche uno standard che definisce il limite di prossimità dei pixel difettosi. Questi limiti sono indicati nella tabella seguente:

- Quantità tollerata di punti scuri adiacenti = (punti scuri adiacenti = 1 paio di punti scuri)
- Distanza minima tra i punti scuri
- Numero totale di punti difettosi

7.6. Limiti di tolleranza dei difetti dei pixel

L'utente può richiedere la riparazione del prodotto durante il periodo di garanzia solo se il pannello PDP/TFT dello schermo al plasma/LCD contiene un numero di pixel o sottopixel difettosi superiore ai limiti di tolleranza elencati nella tabella seguente.

EFFETTO PUNTI LUMINOSI	LIVELLO ACCETTABILE
1 sottopixel illuminato	2
EFFETTO PUNTI SCURI	LIVELLO ACCETTABILE
1 sottopixel scuro	10
TOTALE DI PUNTI DIFETTOSI DI OGNI TIPO	12

NOTA: * 1 o 2 sottopixel adiacenti difettosi = 1 punto difettoso

7.7. MURA

Delle macchie scure o patch possono occasionalmente apparire su alcuni display a cristalli liquidi (LCD). Questo fenomeno è noto nel settore come Mura, che è un termine giapponese che significa "irregolarità". Viene usato per descrivere un modello irregolare o una zona in cui l'uniformità dello schermo appare irregolare in determinate condizioni. Mura è la conseguenza del deterioramento dello strato di allineamento dei cristalli liquidi ed è più comunemente causato dal funzionamento prolungato in presenza di elevate temperature ambientali. Mura è un fenomeno presente in tutto il settore e non è riparabile. Inoltre, non è coperto dalle nostre condizioni di garanzia.

Mura è presente dall'introduzione della tecnologia LCD e con schermi sempre più grandi e in funzionamento 24 ore al giorno e 7 giorni alla settimana, molti display si trovano in condizioni di illuminazione scarsa. Tutto ciò si aggiunge alla possibilità di display colpiti da Mura.

COME INDIVIDUARE MURA

Esistono vari sintomi di Mura e anche molteplici cause. Molti di questi sono elencati di seguito:

- Impurità o particelle estranee nella matrice di cristallo
- Distribuzione non uniforme della matrice LCD durante la produzione
- Distribuzione di luminosità non uniforme della retroilluminazione
- Schermo sottoposto a sollecitazioni
- Difetti all'interno delle cellule a cristalli liquidi
- Stress termico indotto: funzionamento ad alte temperature per lunghi periodi di tempo

COME EVITARE MURA

Anche se non possiamo garantire la completa eradicazione di Mura ogni volta che si presenta, in generale l'aspetto di Mura può essere ridotto con questi metodi:

- Ridurre la luminosità della retroilluminazione
- Usare un salvaschermo
- Ridurre la temperatura ambiente intorno all'unità

8. Pulizia e risoluzione dei problemi

8.1. Pulizia

Attenzione durante l'uso del display

- Assicurarsi di scollegare tutti i cavi prima del trasporto del monitor. Spostando il monitor con i cavi collegati è possibile danneggiare i cavi e causare incendi o scosse elettriche.
- Scollegare la spina dalla presa di corrente come precauzione di sicurezza prima di effettuare qualsiasi tipo di procedura di pulizia o manutenzione.

Istruzioni per la pulizia del pannello anteriore

- La parte anteriore del display è stata trattata in modo speciale. Pulire la sua superficie in modo delicato usando solo un panno per la pulizia o un panno morbido e senza pelucchi.
- Se la superficie si dovesse sporcare, immergere un panno morbido e senza pelucchi in una soluzione detergente neutra. Strizzare il panno per rimuovere il liquido in eccesso. Pulire la superficie del display per rimuovere lo sporco. Quindi usare un panno asciutto dello stesso tipo per asciugare.
- Non graffiare né urtare la superficie del pannello con le dita o con oggetti duri di qualsiasi tipo.
- Non usare sostanze volatili come spray, solventi o diluenti.

8.2. Risoluzione dei problemi

Sintomo	Possibile causa	Rimedio
Non viene visualizzata nessuna immagine	1. L'adattatore è scollegato. 2. Il monitor è in modalità standby	1. Assicurarsi che il LED di alimentazione sia verde. Oppure collegare l'adattatore. 2. Menu + Menu + Volume- + Volume-. Accendere lo schermo.
L'uscita HDMI presenta anomalie	1. Il cavo HDMI non è collegato correttamente. 2. Il dispositivo esterno presenta anomalie.	1. Assicurarsi che i cavi HDMI siano collegati saldamente. 2. Controllare che il dispositivo esterno funzioni correttamente.
L'interfaccia Micro USB HOST & Type A USB HOST & LAN presenta anomalie.	1. Il cavo USB o il dispositivo in uscita presenta anomalie. 2. Il cavo non è collegato correttamente.	1. Assicurarsi che il cavo USB o il dispositivo in uscita funzioni correttamente. 2. Assicurarsi che il cavo sia collegato correttamente e che il LED dell'interfaccia RJ45 sia verde.
Impossibile leggere il dispositivo USB e la scheda SD.	Il dispositivo USB e la scheda SD sono disabilitati.	Premere il tasto "MENU" e selezionare "Impostazioni" per abilitare la funzione.
La schermata viene visualizzata in modo normale, ma non è possibile utilizzare la funzione di tocco.	La funzione di tocco è disabilitata.	Menu + Menu + Volume+ + Volume- + Volume- + Volume+. Abilitare la funzione di tocco.

9. Dati tecnici

9.1. Specifiche

Display:

Elemento	Specifiche
Formato schermo (area attiva)	521,28 (O) × 293,22 (V) mm
Rapporto proporzioni	16:9
Numero di pixel	1920 (O) × 1080 (V)
Colori visualizzabili	16,7 milioni di colori (6 bit +Hi-FRC)
Luminosità (tipico)	210 cd/m ²
Rapporto di contrasto (tipico)	1000:1
Angolo di visuale	Su 80 / Giù 80 / Sinistra 85 / Destra 85 (tip.) a CR ≥10

Terminali di ingresso/uscita:

Elemento	Specifiche	
Segnale d'ingresso	VIDEO	HDMI x1 (con HDCP)
	LAN	RJ-45 (10/100/1000 Base-T) (con PoE)
Segnale in uscita	VIDEO	HDMI x1 (uscita sistema Android)
	AUDIO	Uscita cuffie
Altoparlante interno	2 W + 2 W	
Pannello tattile	Sì (a 10 punti capacitivi)	
Funzione multimediale USB	Sì	

Generale:

Elemento	Specifiche
Ingresso alimentazione	100 - 240V~, 50 - 60 Hz, 1,5A
Ingresso alimentazione PoE	44 - 57V CC, 1,2 A (POE)
Consumo (Max)	45 W
Consumo (tipico)	25 W
Dimensioni (senza supporto) [L × A × P]	566,5mm × 361,1mm × 49,2mm
Peso (senza supporto)	4,7 Kg
Peso lordo (senza supporto)	7,2 Kg

Scheda prodotto:

Elemento	Specifiche
Classe di efficienza energetica	A
Dimensione schermo visibile	521,28 (O) × 293,22 (V) mm
Consumo da acceso (W)	24 W
Consumo annuale (kWh)	35 kWh
Risoluzione display (pixel)	1920 × 1080

Condizioni ambientali:

Elemento		Specifiche
Temperatura	Operativa	0 ~ 40°C
	Conservazione	-20 ~ 60°C
Umidità	Operativa	20 ~ 80% di umidità relativa (senza condensa)
	Conservazione	10 ~ 90% di umidità relativa (senza condensa)
Altitudine	Operativa	0 ~ 3.000 m
	Conservazione/ spedizione	0 ~ 9.000 m

9.2. Clausola di esclusione di responsabilità**Clausola di esclusione di responsabilità per la ritenzione dell'immagine**

Quando un'immagine viene visualizzata sullo schermo per periodi di tempo prolungati, dopo la sua sostituzione potrebbe apparire un'immagine impressa. È un comportamento normale per i monitor.

È possibile ridurre la ritenzione dell'immagine come segue:

- * Evitando immagini fisse visualizzate sullo schermo per più di pochi minuti
- * Usando colori e luminosità senza contrasto
- * Usando colori di sfondo diversi dal grigio



2018 © Koninklijke Philips N.V. Tutti i diritti riservati.

Philips e l'emblema dello scudo Philips sono marchi commerciali registrati della Koninklijke Philips N.V. e sono usati sotto licenza della Koninklijke Philips N.V.

Le specifiche sono soggette a modifica senza preavviso.