

**65BDL4150D**  
V1.01



[www.philips.com/welcome](http://www.philips.com/welcome)

Manuel de l'utilisateur (Français)

**PHILIPS**

**Signage**Solutions

## Instructions de sécurité

### Précautions de sécurité et d'entretien



**AVERTISSEMENT** : L'utilisation de touches de réglages, d'ajustements ou de procédures différentes de celles qui sont décrites dans ce manuel pourrait présenter un risque de choc électrique, d'électrocution et/ou mécanique.

#### Lisez et suivez ces instructions lorsque vous connectez et utilisez votre écran :

##### Utilisation :

- Gardez le moniteur à l'abri du soleil et des poêles ou toute autre source de chaleur.
- Éloignez tout objet pouvant tomber dans les orifices de ventilation ou empêcher le refroidissement correct des composants électroniques de l'écran.
- N'obstruez pas les fentes de ventilation du boîtier.
- Lors de la mise en place du moniteur, veillez à ce que la fiche d'alimentation et la prise soient facilement accessibles.
- Si vous éteignez l'écran en débranchant le cordon d'alimentation, attendez au moins 6 secondes avant de rebrancher le cordon d'alimentation pour l'utiliser.
- Assurez-vous de n'utiliser qu'un cordon d'alimentation fourni par Philips. Si le cordon d'alimentation est manquant, veuillez contacter votre centre de service local.
- Ne soumettez pas l'écran à de fortes vibrations ou à des impacts violents lorsque vous l'utilisez.
- Ne pas cogner ni faire tomber l'écran pendant l'utilisation ou le transport.
- L'anneau de levage est destiné à une utilisation dans les tâches de maintenance et d'installation de courte durée. Nous conseillons de ne pas utiliser l'anneau de levage pendant plus d'une heure. Une utilisation prolongée est interdite. Veuillez conserver une zone de sécurité dégagée sous l'écran pendant l'utilisation de l'anneau de levage.

##### Entretien :

- Afin de protéger votre écran contre des dommages, n'appuyez pas trop fortement sur l'écran LCD. Lorsque vous déplacez l'écran, saisissez-le par son cadre pour le soulever ; ne mettez pas vos mains ni vos doigts sur l'écran LCD pour le soulever.
- Débranchez le moniteur si vous n'allez pas l'utiliser pendant une longue période de temps.
- Débranchez le moniteur si vous voulez le nettoyer ; utilisez uniquement un chiffon légèrement humide. Vous pouvez aussi vous servir d'un chiffon sec, pour autant que le moniteur soit hors tension. Par contre, n'utilisez jamais de solvants organiques, tels que l'alcool ou des liquides à base d'ammoniaque, pour nettoyer l'écran.
- Afin d'éviter tout risque d'électrocution ou d'endommagement permanent à l'écran, n'exposez pas l'écran à la poussière, une humidité excessive ou la pluie.
- Si votre écran venait à être mouillé, essuyez-le dès que possible avec un chiffon sec.
- Si un corps étranger ou de l'eau pénètrent dans l'écran, mettez-le immédiatement hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. Retirez ensuite le corps étranger ou épongez l'eau et envoyez l'écran au centre de maintenance.
- Ne pas garder ou utiliser l'écran dans des endroits où il risque d'être exposé à de la chaleur, à la lumière directe du soleil ou à un froid extrême.
- Afin d'assurer les performances optimales de l'écran et pouvoir l'utiliser pendant plus longtemps, il doit se trouver dans un endroit compris dans les plages de température et d'humidité suivantes.
  - Température : 0-40°C 32-104°F
  - Humidité : 20-80% HR
- La température de panneau LCD doit être de 25 degrés Celsius en permanence pour de meilleures performances de luminance.

**IMPORTANT** : Utilisez toujours un programme économiseur d'écran en mouvement lorsque votre écran n'est pas utilisé. Utilisez toujours une application de rafraîchissement périodique de l'écran si l'appareil affiche un contenu statique fixe. L'affichage sans interruption d'image statique ou immobile sur une longue période peut engendrer une « rémanence à l'extinction », également appelée « image résiduelle » ou « image fantôme » sur votre écran. C'est un phénomène bien connu de la technologie des écrans LCD. Dans la plupart des cas, cette « rémanence à l'extinction », ou « image résiduelle » ou « image fantôme » disparaît progressivement une fois l'alimentation éteinte.

**AVERTISSEMENT** : Les symptômes de « rémanence à l'extinction », ou d'« image résiduelle » ou d'« image fantôme » les plus graves ne disparaissent pas et ne peuvent pas être réparés. Ce n'est pas non plus couverte par les termes de votre garantie.

##### Service :

- Le boîtier ne doit être ouvert que par un technicien qualifié.
- Si vous avez besoin d'une réparation ou d'une intégration, s'il vous plaît contactez votre centre de service local.
- Ne laissez jamais votre écran en plein soleil.



Si votre écran ne fonctionne pas normalement après avoir suivi les instructions figurant dans ce document, contactez un technicien ou votre centre de service local.

## Lisez et suivez ces instructions lorsque vous connectez et utilisez votre écran :



- Débranchez le moniteur si vous n'allez pas l'utiliser pendant une longue période de temps.
- Débranchez le moniteur si vous voulez le nettoyer ; utilisez uniquement un chiffon légèrement humide. L'écran peut être essuyé avec un chiffon sec lorsqu'il est éteint. Cependant n'utilisez jamais de l'alcool, des solvants ou des liquides à base d'ammoniaque.
- Consultez un technicien de service si le moniteur ne marche pas normalement lorsque vous avez suivi les instructions de ce manuel.
- Le boîtier ne doit être ouvert que par un technicien qualifié.
- Gardez le moniteur à l'abri du soleil et des poêles ou toute autre source de chaleur.
- Enlevez les objets qui pourraient tomber dans les fentes de ventilation ou obstruer le refroidissement des composants électroniques du moniteur.
- N'obstruez pas les fentes de ventilation du boîtier.
- Gardez le moniteur au sec. Pour réduire le risque d'incendie, évitez de l'exposer à la pluie ou à une humidité excessive.
- Pour éteindre l'écran en débranchant le cordon d'alimentation ou le cordon d'alimentation CC, attendez 6 secondes avant de rebrancher le cordon d'alimentation ou le cordon d'alimentation CC pour un fonctionnement normal.
- Pour réduire le risque d'électrocution ou de dommage irréparable au moniteur, ne l'exposez pas à la pluie ou à une humidité excessive.
- Lors de la mise en place du moniteur, veillez à ce que la fiche d'alimentation et la prise soient facilement accessibles.
- **IMPORTANT** : Utilisez toujours un programme d'économiseur d'écran pendant votre application. Si une image à fort contraste reste affichée sur l'écran pendant une longue période de temps, elle peut laisser un " image résiduelle " ou une " image fantôme " sur la partie frontale de l'écran. Ceci est un phénomène bien connu qui est causé par des défauts propres à la technologie LCD. Dans la plupart des cas, l'image fantôme disparaîtra graduellement sur une certaine période de temps une fois que l'alimentation a été coupée. Souvenez-vous que le problème qui cause des images fantômes ne peut pas être réparé et n'est donc pas couvert par la garantie.

## Déclaration de conformité EUROPE

Cet appareil est conforme aux exigences énoncées dans la directive du conseil concernant le rapprochement des législations des États membres concernant. La compatibilité électromagnétique (2014/30/UE), la directive sur les basses tensions (2014/35/UE), la directive RoHS (2011/65/UE) et la directive sur les équipements radio (2014/53/UE).

Ce produit a été testé et déclaré conforme aux normes harmonisées pour l'équipement informatique, ces normes étant publiées sous les directives du Journal officiel de l'Union européenne.

### Avertissements de l'ESD

Si l'utilisateur est à proximité du moniteur, cela peut provoquer la décharge de l'équipement et le redémarrage du menu principal.

#### Avertissement :

Cet équipement est conforme à la classe A d'EN55032/CISPR 32. Dans un environnement résidentiel, cet équipement peut provoquer des interférences radio.

## Notice de Federal Communications Commission (FCC) (U.S. uniquement)



**REMARQUE** : Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limites définies pour les appareils numériques de Classe A suivant l'article 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans les installations commerciales. Cet appareil génère, utilise et peut diffuser des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément au manuel d'instructions du fabricant, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. L'utilisation de cet appareil dans un environnement résidentiel est susceptible de causer des interférences nuisibles et, le cas échéant, il sera la responsabilité de l'utilisateur de prendre des mesures adéquates pour éliminer ces interférences.



Toutes modifications ou changements qui ne sont pas expressément approuvés par le tiers responsable de la conformité peut annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet appareil.

Utilisez seulement un câble protecteur RF fourni avec le moniteur lors de la connexion de ce moniteur à un équipement informatique.

Pour éviter tout dommage pouvant entraîner un incendie ou un choc électrique, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou une humidité excessive.

Cet appareil est conforme à la section 15 de la réglementation de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences risquant d'engendrer un fonctionnement indésirable.

Envision Peripherals Inc.

490 N McCarthy Blvd, Suite #120

Milpitas, CA 95035

USA

## Europe - Déclaration de conformité UE

Cet appareil est conforme aux exigences essentielles de la directive sur l'équipement radio (2014/53/UE). Les méthodes de test suivantes ont été appliquées afin de prouver la présomption de conformité avec les exigences essentielles de la directive sur l'équipement radio (2014/53/EU) :

- EN60950-1/EN62311/EN300328/EN301893/EN301489

### Déclaration pour l'Europe

#### REMARQUE IMPORTANTE :

L'appareil est limité à une utilisation à l'intérieur uniquement en cas de fonctionnement dans la plage de fréquence de 5150 à 5350 MHz.

	AT	BE	BG	HR	CY	CZ	DK
	EE	FI	FR	DE	EL	HU	IE
	IT	LV	LT	LU	MT	NL	PL
	PT	RO	SK	SI	ES	SE	UK

#### Déclaration relative à l'exposition aux radiations :

Cet appareil est conforme aux limites CE d'exposition aux radiations, définies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé à une distance minimale de 20 cm entre la source de rayonnement et le corps.

La fréquence, le mode et la puissance maximale transmise dans l'Union européenne sont indiqués ci-dessous :

2412-2472 MHz (802.11g 6 Mbit/s) : 19,98 dBm

2402-2480 MHz (EDR 3 Mbit/s) : 9,65 dBm

2402-2480 MHz (LE 1 Mbit/s) : 9,80 dBm

5180-5240/5260-5320/5500-5700 MHz (802.11 ac VHT40 MCS0/NSS1) : 22,95 dBm

### Taiwan :

#### 低功率電波輻射性電機管理辦法

第十二條 經型式認證合格之低功率射頻電機，非經許可，公司、商號或使用者均不得擅自變更頻率、加大功率或變更原設計之特性及功能。

第十四條 低功率射頻電機之使用不得影響飛航安全及干擾合法通信；經發現有干擾現象時，應立即停用，並改善至無干擾時方得繼續使用。

前項合法通信，指依電信法規定作業之無線電通信。

低功率射頻電機須忍受合法通信或工業、科學及醫療用電波輻射性電機設備之干擾。

#### Mise en garde :

Les modifications ou changements qui ne sont pas expressément approuvés par le tiers responsable de la conformité peut annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet appareil.

Cet émetteur ne doit pas être co-implanté ni fonctionner conjointement avec une autre antenne ou un autre émetteur.

Les opérations sur les produits 5 GHz sont limitées à une utilisation à l'intérieur uniquement.

#### Déclaration relative à l'exposition aux radiations :

Cet appareil est conforme aux limites d'exposition aux radiations de la FCC, définies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé à une distance minimale de 20 cm entre la source de rayonnement et votre corps.



## Canada :

Déclaration Industry Canada :

Cet appareil est conforme à la norme RSS-247 de la réglementation Industry Canada. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences risquant d'engendrer un fonctionnement indésirable.

Ce dispositif est conforme à la norme CNR-247 d'Industrie Canada applicable aux appareils radio exempts de licence. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes: (1) le dispositif ne doit pas produire de brouillage préjudiciable, et (2) ce dispositif doit accepter tout brouillage reçu, y compris un brouillage susceptible de provoquer un fonctionnement indésirable.

## Déclaration relative à l'exposition aux radiations :

Cet appareil est conforme aux limites d'exposition aux radiations de l'ISDE, définies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé à une distance minimale de 20 cm entre la source de rayonnement et votre corps.

Déclaration d'exposition aux radiations: Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements ISED établies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 20 cm de distance entre la source de rayonnement et votre corps.

## Avis du Centre polonais d'essais et de certification

L'équipement doit être alimenté par une prise avec un circuit de protection (une prise à trois broches). Tous les équipements fonctionnant ensemble (ordinateur, écran, imprimante, etc) doivent utiliser la même source d'alimentation.

Le conducteur de phase de l'installation électrique de la pièce doit avoir un dispositif de protection court-circuit sous la forme d'un fusible d'une valeur nominale inférieure à 16 ampères (A).

Afin d'éteindre complètement l'équipement, le câble électrique doit être retiré de la prise électrique, qui devrait être localisée près de l'équipement et facilement accessible.

Une marque de protection « B » confirme que l'équipement est en conformité avec les nécessaires protections d'usage des standards PN-93/T- 42107 et PN-89/E-06251.

## ***Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji***

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kolkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazda, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkownika zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

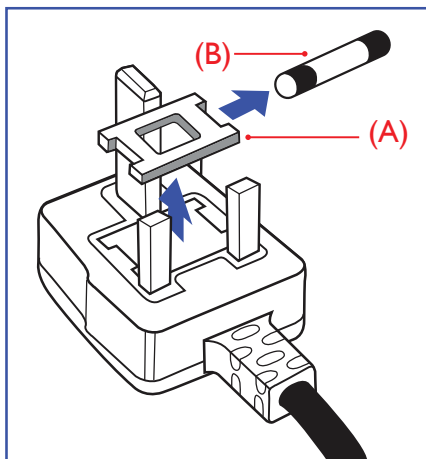
## ***Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa***

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kolka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłóceniewego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

## Champs électriques, magnétiques et électromagnétiques (« EMF »)

1. Nous fabriquons et vendons beaucoup de produits destinés aux consommateurs, qui, comme tout appareil électronique, en général ont la capacité d'émettre et de recevoir des signaux électromagnétiques.
2. Un de nos principes d'affaires est de prendre toutes les mesures nécessaires de santé et de sécurité pour nos produits, pour se conformer à toutes les exigences légales applicables et rester à l'intérieur des normes EMF applicables au moment de la fabrication des produits.
3. Nous nous engageons à développer, produire et vendre des produits qui ne provoquent pas d'effets néfastes sur la santé.
4. Nous confirmons que si ses produits sont manipulés correctement pour leur usage prévu, leur utilisation ne présente aucun danger en vertu des preuves Scientifiques disponibles à ce jour.
5. Nous jouons un rôle actif dans le développement de normes EMF et de sécurité, ce qui nous permet d'anticiper les développements ultérieurs de la norme et de les intégrer dans ses produits.

## Information pour la GB seulement



### AVERTISSEMENT - CET APPAREIL DOIT ETRE MIS A TERRE.

#### Important :

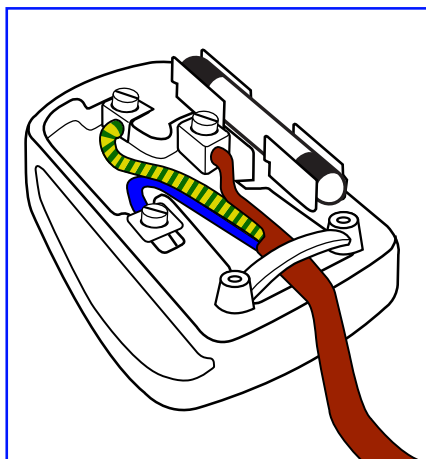
Cet appareil est fourni avec une prise moulée approuvée 13A. Pour changer un fusible dans ce type de prise, procédez comme suit :+

1. Retirez le couvercle du fusible et le fusible.
2. Insérez le nouveau fusible qui doit être de type approuvé BS 1362 5A, A.S.T.A. ou BSI.
3. Remettez le couvercle du fusible.

Si la prise installée ne correspond pas à vos branchements, elle devrait être enlevée et une prise à 3 branches appropriée installée à sa place.

Si la prise principale contient un fusible, il devrait avoir une valeur de 5A. Si une prise sans fusible est utilisée, le fusible sur le panel de distribution ne devrait pas être supérieur à 5A.

REMARQUE : La prise endommagée doit être détruite pour éviter tout risque de décharge électrique potentielle si jamais elle devait être insérer dans une autre prise 13A ailleurs.



### Comment connecter une prise

Les fils du cordon secteur sont identifiés selon le code couleur suivant :

BLEU - « NEUTRE » (« N »)

MARRON - « LIVE » (« L »)

VERT & JAUNE - « TERRE » (« E »)

1. Le fil VERT & JAUNE doit être connecté au terminal marqué de la lettre « E » ou du symbole Terre ou colorée en VERT ou bien VERT & JAUNE.
2. Le fil BLEU doit être connecté au terminal marqué de la lettre « N » ou coloré en NOIR.
3. Le fil MARRON doit être connecté au terminal marqué de la lettre « L » ou coloré en ROUGE.

Avant de replacer le dessus de la prise, assurez-vous que la poignée de la corde est fixée à la gaine - pas seulement aux trois câbles.

## Informations pour l'Europe du Nord (pays nordiques)

Placing/Ventilation

### **VARNING:**

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placing/Ventilation

### **ADVARSEL:**

SØRG VED PLACERINGSFOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGLIGE.

Paikka/Ilmankierto

**VAROITUS:**

SIIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIESTA.

Plassering/Ventilasjon

**ADVARSEL:**

NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

**RoHS de la Chine**

根据中国大陆《电子电气产品有害物质限制使用标识要求》，以下部分列出了本产品中可能包含的有害物质的名称和含量。

部件名称	有害物质					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
外壳	○	○	○	○	○	○
液晶显示屏	×	○	○	○	○	○
电路板组件*	×	○	○	○	○	○
电源适配器	×	○	○	○	○	○
电源线/连接线	×	○	○	○	○	○
遥控器	×	○	○	○	○	○

本表格依据SJ/T 11364 的规定编制。

\*: 电路板组件包括印刷电路板及其构成的零部件，如电阻、电容、集成电路、连接器等。

○: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572规定的限量要求以下。

×: 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出GB/T 26572规定的限量要求。

上表中打“×”的部件，应功能需要，部分有害物质含量超出GB/T 26572规定的限量要求，但符合欧盟RoHS法规要求（属于豁免部分）。

备注：上表仅做为范例，实际标示时应依照各产品的实际部件及所含有害物质进行标示。

**环保使用期限**

此标识指期限(十年)，电子电气产品中含有的有害物质在正常使用的条件下不会发生外泄或突变，电子电气产品用户使用该电子电气产品不会对环境造成严重污染或对其人身、财产造成严重损害的期限。

## 《废弃电器电子产品回收处理管理条例》提示性说明

为了更好地关爱及保护地球，当用户不再需要此产品或产品寿命终止时，请遵守国家废弃电器电子产品回收处理相关法律法规，将其交给当地具有国家认可的回收处理资质的厂商进行回收处理。

**警告**

此为A级产品。在生活环境中，该产品可能会造成无线电干扰。在这种情况下，可能需要用户对干扰采取切实可行的措施。

單元	限用物質及其化學符號					
	鉛 (Pb)	汞 (Hg)	鎘 (Cd)	六價鉻 (Cr <sup>+6</sup> )	多溴聯苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
塑料外框	○	○	○	○	○	○
後殼	○	○	○	○	○	○
液晶面板	—	○	○	○	○	○
電路板組件	—	○	○	○	○	○
底座	○	○	○	○	○	○
電源線	—	○	○	○	○	○
其他線材	—	○	○	○	○	○
遙控器	—	○	○	○	○	○
喇叭(選配)	—	○	○	○	○	○
風扇(選配)	—	○	○	○	○	○

備考1. “○” 係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。  
備考2. “—” 係指該項限用物質為排除項目。

警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

- (1) 使用30分鐘請休息10分鐘。
- (2) 未滿2歲幼兒不看螢幕，2歲以上每天看螢幕不要超過1小時。

**警告使用者：**

此為甲類資訊技術設備，於居住環境中使用時，可能會造成射頻擾動，在此種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。

**RoHS Turquie :**

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur

**RoHS Ukraine :**

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057

## Mis au rebut à la fin de vie

Votre nouveau Moniteur d'information du public contient des matériaux qui peuvent être recyclés et réutilisés. Des entreprises spécialisées peuvent recycler votre produit pour augmenter la quantité de matériels réutilisables et minimiser la quantité à être jetée.

Veuillez consulter votre réglementation locale relative à l'enlèvement de votre vieux moniteur depuis votre revendeur Philips local.

### (Pour les clients au Canada et U.S.A.)

Ce produit peut contenir du plomb et/ou du mercure. Débarrassez-vous en respectant les réglementations locales et fédérales. Pour toute information complémentaire sur le recyclage, contactez [www.eia.org](http://www.eia.org) (Consumer Education Initiative).

## Déchets d'équipement électrique et électronique - DEEE

### A l'attention des utilisateurs des foyers de l'Union Européenne



Cette Marque sur le produit ou sur l'emballage illustre que, sous la Directive Européenne 2012/19/UE gouvernant l'utilisation des équipements électriques et électroniques, ce produit peut ne pas être jeté avec les ordures ménagères. Vous êtes responsable de l'élimination de cet équipement à travers une collection aux déchets d'équipements électriques et électroniques désignés. Afin de déterminer les emplacements de telles ordures électriques et électroniques, veuillez contacter votre représentant du gouvernement local pour connaître l'organisation de décharge d'ordure dont dépend votre foyer ou le magasin où vous avez acheté le produit.

### Attention – Utilisateurs aux Etats-Unis :

Débarrassez-vous en accord avec les lois régionales, nationales et fédérales. Pour plus d'informations sur la mise au rebut ou le recyclage, contactez : [www.mygreenelectronics.com](http://www.mygreenelectronics.com) ou [www.eiae.org](http://www.eiae.org).

### Directives de fin de vie - Recyclage



Votre nouveau Moniteur d'information du public contient plusieurs matériaux qui peuvent être recyclés pour des nouveaux utilisateurs. Débarrassez-vous en accord avec les lois régionales, nationales et fédérales.

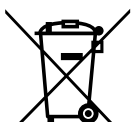


En tant que partenaire ENERGY STAR, nous certifions que ce produit répond aux directives ENERGY STAR en matière d'efficacité énergétique.

### Déclaration sur la restriction des substances dangereuses (Inde)

Ce produit est conforme aux « Règles (de gestion) des déchets électroniques, 2016 » CHAPITRE V, règle 16, sous-règle (1) . Même si les nouveaux équipements électriques et électroniques et leurs composants ou consommables ou leurs pièces ou pièces de rechange ne contiennent pas de plomb, de mercure, de cadmium, de chrome hexavalent, de biphényles polybromés et de polybromodiphényléthers au-delà d'une valeur de concentration maximale de 0,1 % par poids dans les matières homogènes pour le plomb, le mercure, le chrome hexavalent, les biphényles polybromés et les polybromodiphényléthers et de 0,01 % par poids dans les matières homogènes pour le cadmium, sauf exceptions définies dans l'Annexe 2 des Règles.

### Déclaration sur les déchets électroniques pour l'Inde



Ce symbole sur le produit ou sur son emballage indique qu'il ne doit pas être jeté avec vos ordures ménagères. Il est de votre responsabilité de le déposer dans un centre de collecte officiel des équipements électriques et électroniques usagés en vue de leur recyclage. Le recyclage de vos équipements usagés permet de préserver les ressources naturelles et de s'assurer que ces équipements sont recyclés dans le respect de la santé humaine et de l'environnement. Pour plus d'informations sur les déchets électroniques, veuillez consulter <http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page> et pour savoir où vous pouvez déposer vos équipements usagés en vue de leur recyclage en Inde, veuillez contacter les coordonnées indiquées ci-dessous.

Numéro de l'assistance téléphonique : 1800-425-6396 (du lundi au samedi, de 9h00 à 17h30)

E-mail : [india.callcentre@tpv-tech.com](mailto:india.callcentre@tpv-tech.com)

## Piles



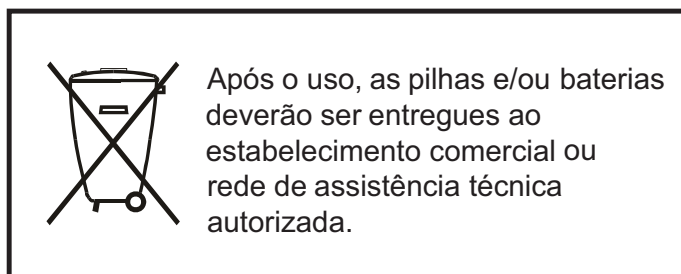
Pour l'Europe : La poubelle barrée indique que les piles usées ne doivent pas être éliminées avec les ordures ménagères ! Il existe un système de collecte séparé pour les piles usées, pour permettre un traitement adéquat et un recyclage en conformité avec la législation.

Veuillez contacter les autorités locales pour plus de détails sur les systèmes de collecte et de recyclage.

Pour la Suisse : La pile usée doit être remise au point de vente.

Pour les autres pays hors de l'Union européenne : Veuillez contacter les autorités locales pour connaître la méthode de rejet pour la pile usée.

**Conformément à la directive européenne 2006/66/CE, la pile ne peut pas être jetée de façon inadaptée. Elle doit être séparée pour être collectée par un service local.**



Informations pour EAC	
Mois et année de fabrication	veuillez vous référer aux informations sur l'étiquette signalétique.
Nom et emplacement du fabricant	ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия
Importateur et informations	Наименование организации: ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия Контактное лицо: Наталья Астафьева, +7 495 640 20 20 <a href="mailto:nat@profdisplays.ru">nat@profdisplays.ru</a>

# Table des matières

<b>1. Déballage et installation</b> .....	<b>1</b>	5.10. About (À propos).....	42
1.1. Transport et déballage.....	1	5.11. Supplementary (Autres).....	43
1.2. Contenu de la boîte.....	4		
1.3. Notes d'installation.....	4		
1.4. Montage sur un mur.....	5		
1.5. Montage en orientation portrait.....	6		
1.6. Installation du support de table optionnel.....	7		
<b>2. Pièces et fonctions</b> .....	<b>8</b>	<b>6. Menu OSD</b> .....	<b>45</b>
2.1. Panneau de contrôle.....	8	6.1. Navigation dans le menu OSD.....	45
2.2. Prises d'entrée/sortie.....	9	6.2. Présentation du menu OSD.....	45
2.3. Remote Control (Télécommande).....	11	<b>7. Formats multimédia pris en charge</b> .....	<b>54</b>
2.4. Couvercle de la carte SD.....	15	<b>8. Mode d'entrée</b> .....	<b>56</b>
2.5. Module 4G.....	15	<b>9. Politique de pixels défectueux</b> .....	<b>58</b>
<b>3. Connexion à un équipement externe</b> .....	<b>16</b>	9.1. Pixels et sous-pixels.....	58
3.1. Connexion à un équipement externe (DVD/ VCR/VCD).....	16	9.2. Types de pixels défectueux + définition d'un point.....	58
3.2. Connexion à un PC.....	16	9.3. Points défectueux lumineux.....	58
3.3. Connexion de l'équipement audio.....	17	9.4. Points défectueux foncés.....	59
3.4. Connexion à plusieurs moniteurs avec configuration en chaîne Daisy.....	18	9.5. Proximité des défauts de pixels.....	59
3.5. Connexion IR.....	19	9.6. Tolérances des défauts de pixels.....	59
3.6. Connexion IR Pass-through.....	20	9.7. MURA.....	59
<b>4. Utilisation</b> .....	<b>21</b>	<b>10. Nettoyage et guide de dépannage</b> .....	<b>60</b>
4.1. Regarder la source vidéo connectée.....	21	10.1. Nettoyage.....	60
4.2. Changer le format d'image.....	21	10.2. Guide de dépannage.....	61
4.3. Vue d'ensemble.....	21		
4.4. Lecteur média.....	23	<b>11. Spécifications techniques</b> .....	<b>63</b>
4.5. Browser (Navigateur).....	26		
4.6. Lecteur de PDF.....	29		
4.7. CMND et Lecture.....	31		
4.8. Application personnalisée.....	31		
<b>5. Setting (Réglage)</b> .....	<b>33</b>		
5.1. Wi-Fi.....	33		
5.2. Ethernet.....	33		
5.3. More (Plus) (disponible lorsque le module 4G est connecté).....	33		
5.4. Signage Display (Affichage de signalisation).....	33		
5.5. Display (Écran).....	41		
5.6. Apps (Applications).....	41		
5.7. Security (Sécurité).....	41		
5.8. Date & time (Date et heure).....	41		
5.9. Developer options (Options pour les développeurs).....	42		



# 1. Déballage et installation

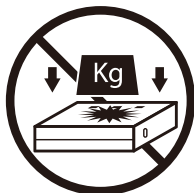
## 1.1. Transport et déballage

### Avis pour le transport

- Maintenez toujours le carton dans une position verticale.  
Ne placez PAS le carton dans un autre sens.



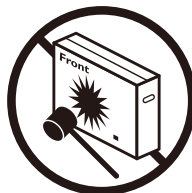
- Ne placez AUCUN objet sur le carton.



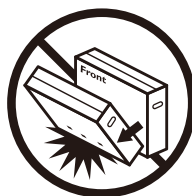
- Déplacez le carton à l'aide d'un transpalette.



- N'appliquez PAS de chocs/vibrations au produit.

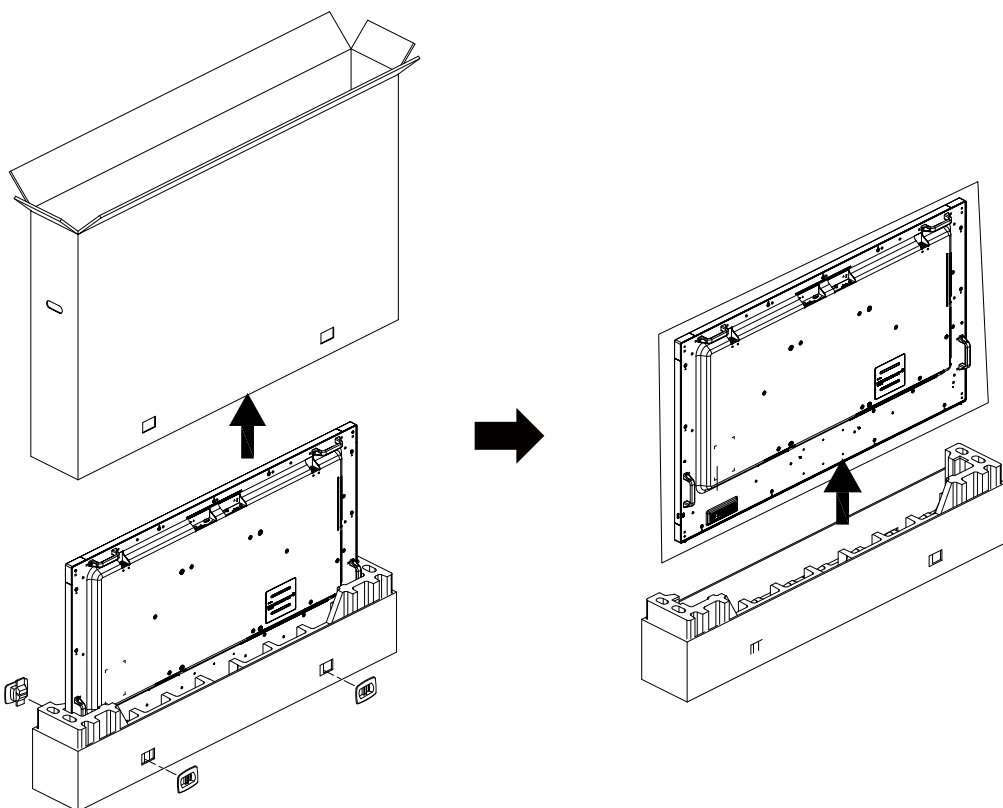
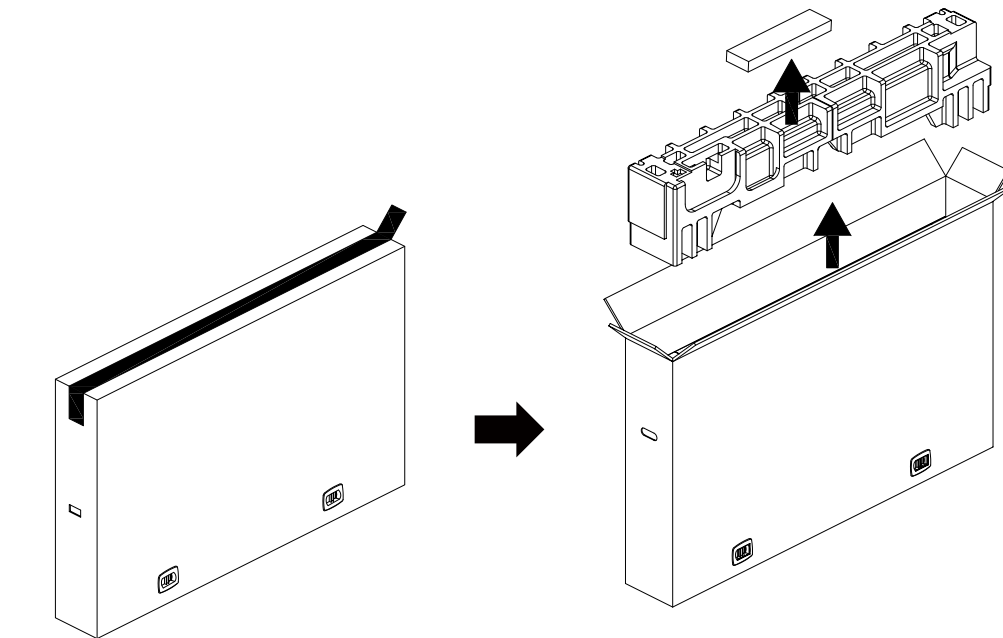


- Ne faites PAS tomber le produit. De forts impacts peuvent endommager les composants situés à l'intérieur.

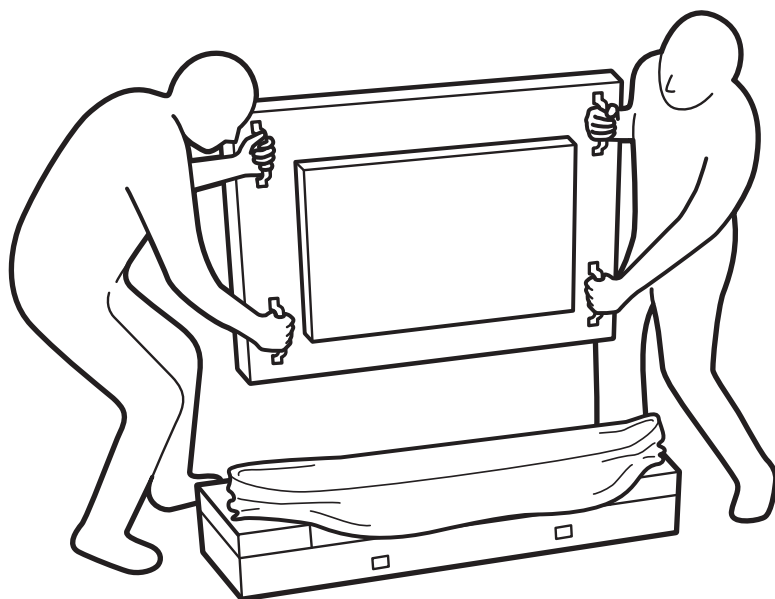


**Avis pour le transport**

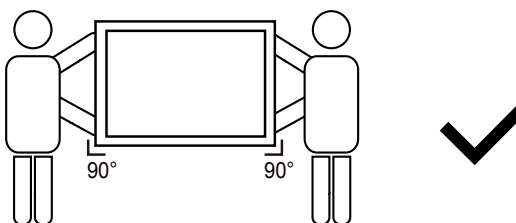
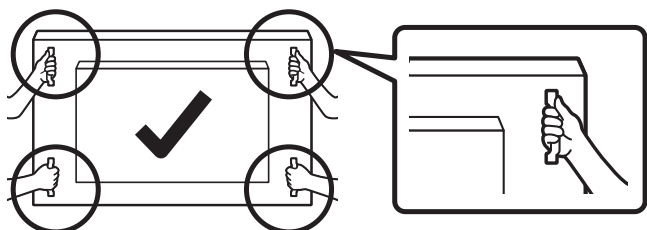
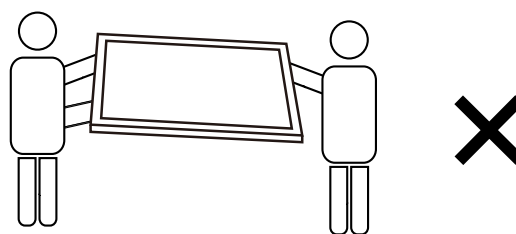
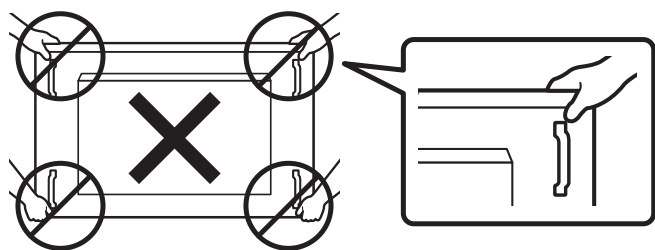
1. Enlevez le cerclage autour du carton.
2. Utilisez une lame pour couper le ruban sur la partie supérieure et ouvrez le carton.
3. Retirez soigneusement le rembourrage.
4. Enlevez les dispositifs de verrouillage en plastique du carton et le carton supérieur.



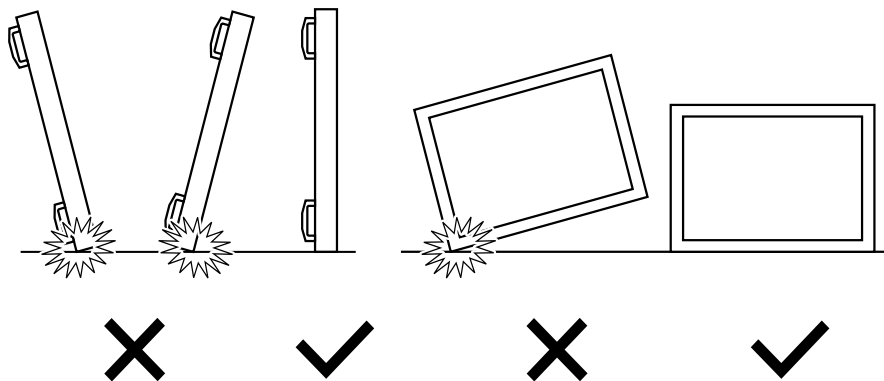
5. Sortez l'écran du carton à deux adultes avec les deux mains.



- Ne touchez pas la surface de l'écran pour éviter de possibles rayures. Déplacez l'écran en tenant les poignées.
- Maintenez l'écran à la verticale lorsque vous le déplacez.



- Placez l'écran à la verticale avec son poids réparti uniformément sur la surface.



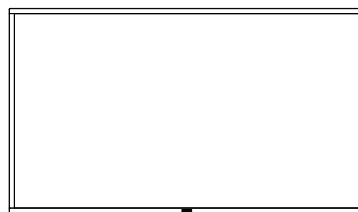
## Avant d'installer l'écran

- Ce produit est emballé dans un carton, avec les accessoires standard.
- Tous les autres accessoires optionnels seront emballés séparément.
- Déplacez l'écran avec au moins deux (2) adultes.
- Après l'ouverture du carton, assurez-vous que le contenu est complet et en bon état.

## 1.2. Contenu de la boîte

Veuillez vérifier que la boîte contient tous les éléments suivants :

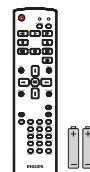
- Moniteur LCD
- Guide de démarrage
- Télécommande et piles AAA
- Câble d'alimentation
- Câble RS232
- Câble pour connexion en guirlande RS232
- Câble capteur IR
- Câble HDMI
- Antenne dipolaire x2
- Couverture de la carte SD X 1
- Vis M3 x 1
- Vis M2 x 2
- Logo



LCD Display



Guide de démarrage

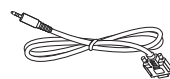


Télécommande et piles AAA

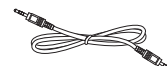
\* La carte d'alimentation fournie varie en fonction de la destination.



Cordon d'alimentation



Câble RS232



Câble de connexion en chaîne RS232



Câble du capteur IR



Câble HDMI



Antenne dipolaire x2



Couverture de la carte SD



M3



M2



Logo

\* Les éléments peuvent différer suivant la localisation

\* La conception et les accessoires de l'écran peuvent différer des images présentées.

### REMARQUES :

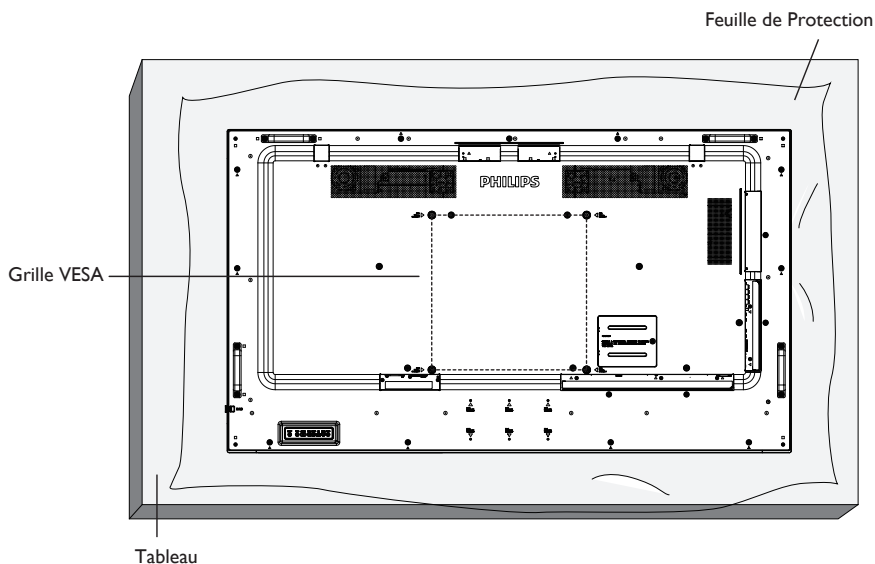
- Pour toutes les autres régions, utilisez un cordon électrique qui est conforme à la tension CA de la prise de courant et qui a été approuvé et conforme aux règlements de sécurité du pays en question (le type H05W-F, 2G ou 3G, 0,75 ou 1 mm<sup>2</sup> doit être utilisé).
- Conservez correctement les éléments d'emballage après avoir déballé le produit.

## 1.3. Notes d'installation

- Utilisez uniquement le câble d'alimentation fourni avec ce produit. Si une rallonge électrique est nécessaire, veuillez contacter votre agent de service.
- Le produit doit être installé sur une surface plane. Dans le cas contraire, le produit peut basculer. Laissez un espace entre l'arrière du produit et le mur pour une bonne ventilation. N'installez pas le produit dans une cuisine, une salle de bains ou un lieu exposé à l'humidité. Dans le cas contraire, cela peut réduire la durée de vie des pièces internes.
- N'installez pas le produit à une altitude supérieure à 3000 mètres. Dans le cas contraire, cela peut entraîner des dysfonctionnements.

## 1.4. Montage sur un mur

Pour monter cet écran sur un mur, un kit de montage mural standard (disponible dans le commerce) est nécessaire. Il est recommandé d'utiliser une interface de montage conforme à la norme TUV-GS et/ou UL1678 en Amérique du Nord.



1. Préparez une surface plane et horizontale plus grande que l'écran et étendez dessus une feuille de protection épaisse pour faciliter l'opération sans rayer l'écran.
2. Assurez-vous de disposer de tous les accessoires pour tous les types de montages (montage mural, montage au plafond, support de table, etc.).
3. Suivez les instructions fournies avec le kit de montage de base. Le non respect des procédures de montage pourrait endommager l'équipement ou causer des blessures à l'utilisateur ou à l'installateur. La garantie du produit ne couvre pas les dommages causés par une mauvaise installation.
4. Pour le kit de montage mural, utilisez les vis de montage M6 (avec une longueur supérieure de 10 mm à l'épaisseur du support de montage) et serrez-les fermement.
5. Poids de l'appareil sans la base = 36,5 kg. L'équipement et ses accessoires de montage associés doivent rester en sécurité lors du test. Utilisez uniquement le support de montage mural homologué UL avec un poids/une charge minimum de 36,5 kg.

### 1.4.1. Grille VESA

<b>65BDL4150D</b>	400 (H) x 400 (V) mm
-------------------	----------------------

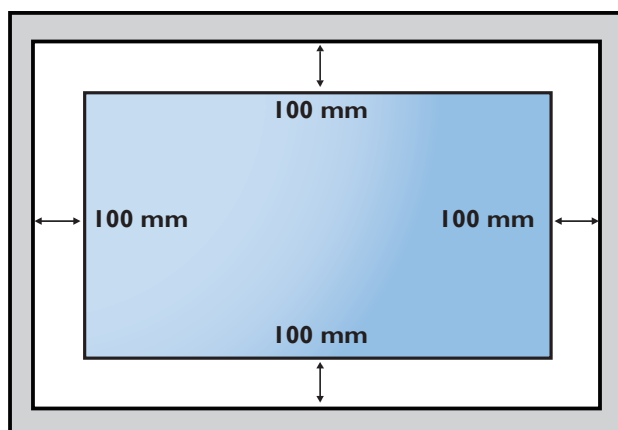
#### Mise en garde :

Pour empêcher le moniteur de tomber :

- Pour un montage mural ou au plafond, nous vous recommandons d'installer le moniteur avec des supports en métal disponibles dans le commerce. Pour des instructions détaillées relatives à l'installation, consultez le guide fourni avec le support.
- Pour empêcher l'écran de tomber en cas de tremblement de terre ou d'autre catastrophe naturelle, veuillez consulter le fabricant du support au sujet de l'emplacement de montage.
- Ce produit étant haut et lourd, il est recommandé de le faire installer par quatre techniciens.

#### Conditions requises pour la ventilation

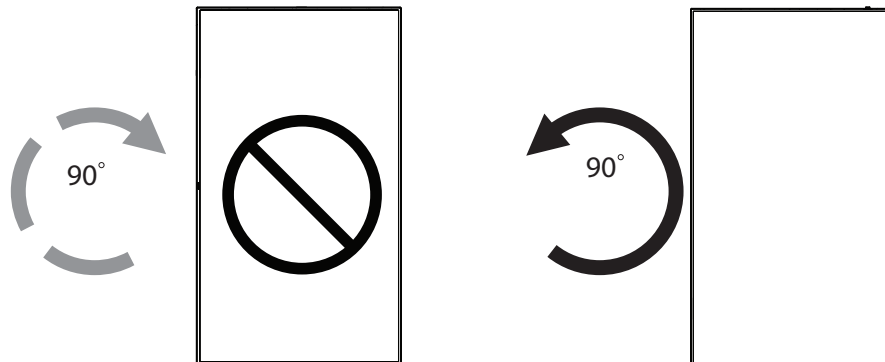
Laissez un espace de 100 mm en haut, à l'arrière, à droite et à gauche de l'écran pour la ventilation.



## 1.5. Montage en orientation portrait

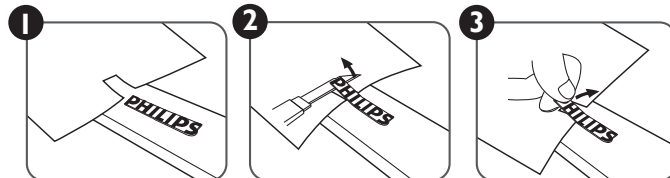
Ce moniteur peut être installé en position portrait.

1. Si le support de table est fixé, retirez-le tout d'abord.
2. Tournez par 90 degrés vers la gauche. Le logo « **PHILIPS** » doit être sur le côté DROIT lorsque vous faites face au moniteur.



### 1.5.1. Comment faire pour retirer le logo

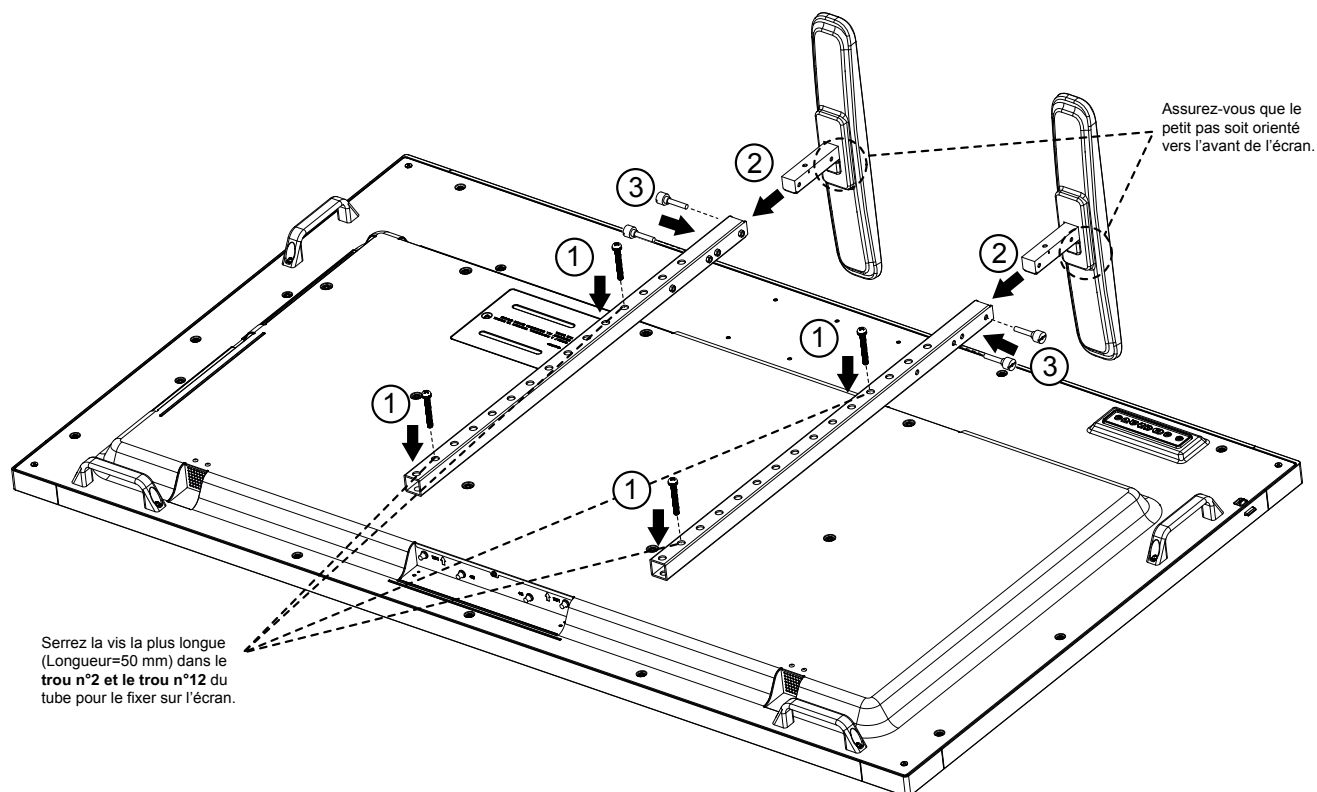
1. Préparez un morceau de papier avec une zone de coupage de logo comme protection pour éviter de rayer le panneau frontal.
2. Utilisez un couteau et retirez avec soin le logo autocollant avec le papier dessous.
3. Déchirez le logo autocollant.



REMARQUE : Nous vous recommandons de contacter un technicien professionnel en cas d'installation de l'écran sur un mur. Nous ne sommes pas responsables des dommages occasionnés au produit si l'installation n'est pas effectuée par un technicien professionnel.

## 1.6. Installation du support de table optionnel

1. Vous pouvez commander le support de table optionnel pour cet écran via le Numéro de modèle : BM05922.
2. Processus d'installation :
  - (1) Assurez-vous que l'écran est éteint.
  - (2) Posez une feuille de protection sur une surface plane.
  - (3) Tenez les poignées et posez l'écran orienté vers le bas sur la feuille de protection.
  - (4) Assemblez le tube sur l'écran comme indiqué ci-dessous.
  - (5) Insérez le support dans le tube et fixez le support à l'aide de la vis papillon.



### REMARQUE :

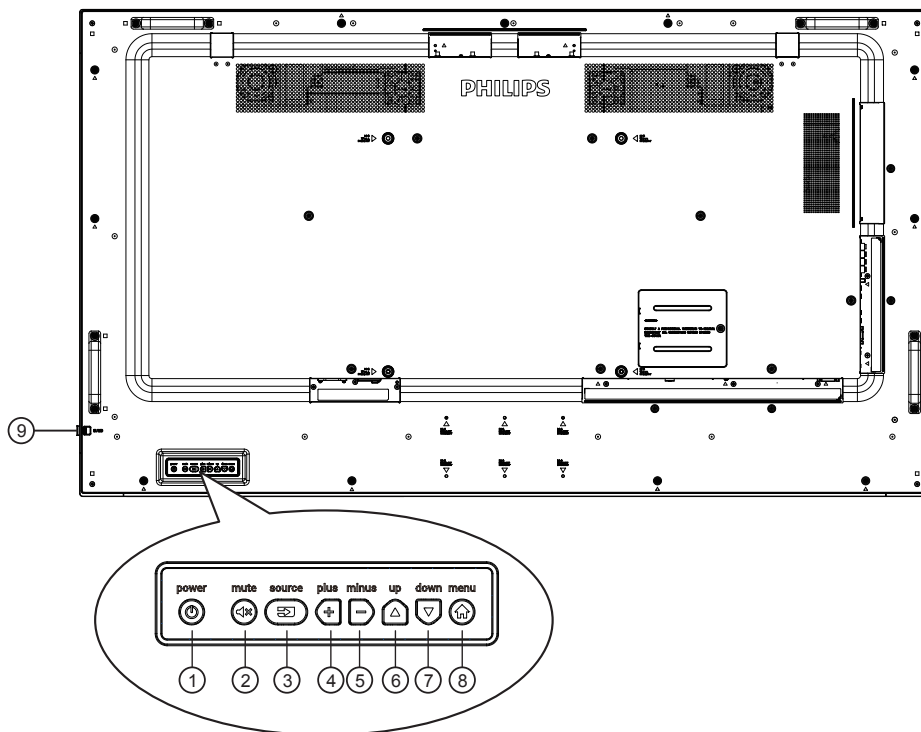


Longueur maximale des vis=50 mm  
 L'emballage contient 4 types de vis.  
 Veuillez utiliser la plus longue pour fixer le support universel.



## 2. Pièces et fonctions

### 2.1. Panneau de contrôle



Utilisez ce bouton pour allumer ou mettre l'écran en mode veille.



Pour Marche/Arrêt la fonction Muet.



Pour choisir la source d'entrée.

- Sert de bouton [OK] dans le menu à l'écran.



Pour augmenter l'ajustement lorsque le menu OSD est ouvert, ou pour augmenter le volume audio lorsque le menu OSD est fermé.



Pour baisser l'ajustement lorsque le menu OSD est ouvert, ou pour baisser le volume audio lorsque le menu OSD est fermé.



Pour déplacer la barre de sélection vers le haut pour ajuster l'élément sélectionné lorsque le menu OSD est ouvert.



Pour déplacer la barre de sélection vers le bas pour ajuster l'élément sélectionné lorsque le menu OSD est ouvert.



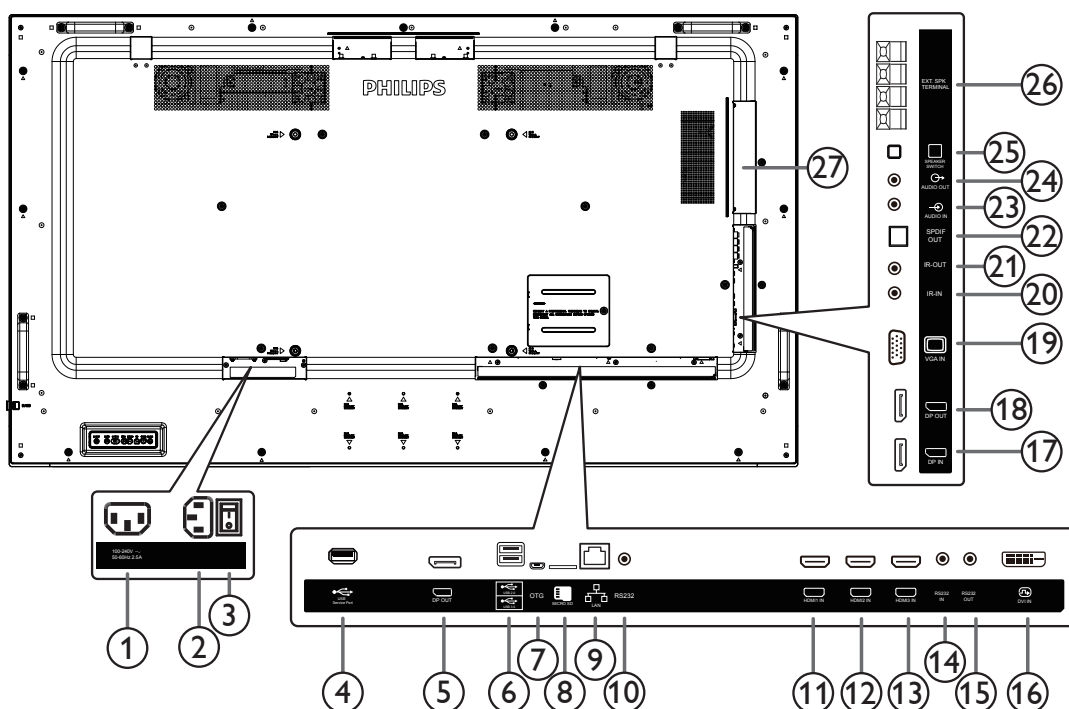
Pour retourner au menu précédent lorsque le menu OSD est ouvert ou pour ouvrir le menu OSD lorsque le menu OSD est ouvert.

### ⑨ Capteur de la télécommande et voyant d'état d'alimentation

- Reçoit les signaux de la télécommande.
- Indique l'état actuel de fonctionnement du téléviseur sans OPS :
  - S'allume en vert lorsque l'écran est en marche
  - S'allume en rouge lorsque l'écran est en mode veille
  - Lorsque {Calendrier} est activé, le voyant clignotera en vert et en rouge.
  - Si le voyant clignote en rouge, cela signifie qu'un problème a été détecté.
  - S'éteint lorsque l'alimentation du téléviseur est éteinte.

\* Utilisez un câble de capteur IR pour un meilleur fonctionnement de la télécommande. (Veuillez consulter les instructions sur 3.5)

## 2.2. Prises d'entrée/sortie



### ① SORTIE CA

Prise d'alimentation pour la prise ENTRÉE CA d'un lecteur média.

### ② ENTRÉE CA

Courant CA de la prise murale.

### ③ INTERRUPTEUR D'ALIMENTATION PRINCIPALE

Allume/éteint le courant d'alimentation principal.

### ④ PORT DE SERVICE USB

Connectez le stockage USB pour la mise à jour du firmware de la carte mère.

REMARQUE : Cela ne sert qu'à la mise à jour du firmware.

### ⑤ SORTIE DisplayPort

Sortie DisplayPort Android.

### ⑥ PORT USB

Branchez votre appareil de stockage USB.

### ⑦ PORT DE SERVICE USB

Connectez le stockage USB pour la mise à jour du firmware Android ADB.

REMARQUE : Cela ne sert qu'à la mise à jour du firmware.

### ⑧ CARTE MICRO SD

Connectez votre CARTE MICRO SD.

### ⑨ RJ-45

La fonction de contrôle LAN permet l'utilisation du signal de la télécommande provenant du centre de contrôle pour installer le module OPS optionnel.

### ⑩ RS232C

L'entrée réseau RS232 Android est réservée pour l'utilisation d'un protocole personnalisée par un Intégrateur système.

### ⑪ ENTRÉE HDMI1 / ⑫ ENTRÉE HDMI2 / ⑬ ENTRÉE HDMI3

Entrée vidéo/audio HDMI.

### ⑭ ENTRÉE RS232C / ⑮ SORTIE RS232C

Entrée/sortie réseau RS232C pour fonction loop-through.

### ⑯ ENTRÉE DVI

Entrée vidéo DVI-D.

### ⑰ ENTRÉE DisplayPort / ⑱ SORTIE DisplayPort

Entrée/sortie vidéo DisplayPort.

### ⑲ ENTRÉE VGA (D-Sub)

Entrée vidéo VGA.

### ⑳ ENTRÉE IR / ㉑ SORTIE IR

Entrée/sortie de signal IR pour la fonction loop-through.

#### REMARQUES :

- Le capteur de télécommande du téléviseur arrêtera de marcher lorsque vous branchez un câble sur la prise [IR IN].
- Pour contrôler à distance votre appareil AV via ce téléviseur, référez-vous à la page 19 pour une connexion IR Pass Through.

### ㉒ SORTIE SPDIF

Sortie audio numérique

### ㉓ ENTRÉE AUDIO

Entrée audio pour source VGA (casque stéréo 3,5 mm).

### ㉔ SORTIE AUDIO

Sortie audio vers un appareil AV externe.

### ㉕ COMMUTATEUR DE HAUT-PARLEUR

Bouton Marche/Arrêt du haut-parleur interne.

### ㉖ SORTIE HAUT-PARLEURS

Sortie audio pour haut-parleurs externes.

### ㉗ FENTE OPS

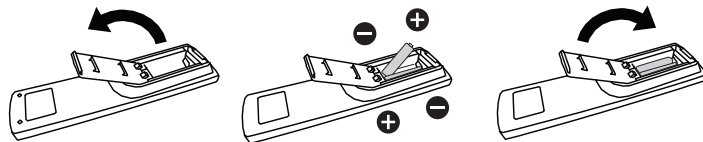
Emplacement d'installation du module OPS optionnel qui utilise le boîtier ignifuge.

### 2.2.1. Installation des piles dans la télécommande

La télécommande fonctionne avec deux piles AAA 1,5V.

Pour installer ou remplacer les piles :

1. Pressez et faites glisser le couvercle pour l'ouvrir.
2. Insérez les piles en respectant les polarités (+) et (-).
3. Refermez le couvercle.



### Mise en garde :

Une utilisation incorrecte des piles peut causer une fuite ou une explosion. Respectez toujours les instructions ci-dessous :

- Insérez les piles "AAA" en respectant les polarités (+ et -).
- N'utilisez jamais des piles de différents types.
- N'utilisez pas une pile neuve avec une pile usagée. Dans le cas contraire, cela peut causer une fuite ou réduire la durée de vie des piles.
- Enlevez les piles usagées immédiatement pour éviter une fuite des piles dans le compartiment des piles. Ne touchez pas l'acide des piles, car il peut causer des lésions à votre peau.

REMARQUE : Enlevez les piles du compartiment des piles si vous n'utilisez pas le produit pendant une durée prolongée.

### 2.2.2. Utilisation de la télécommande

- Ne faites pas tomber et ne faites pas subir de chocs à la télécommande.
- Ne laissez pas des liquides pénétrer à l'intérieur de la télécommande. Si de l'eau a pénétré dans la télécommande, essuyez immédiatement la télécommande avec un chiffon sec.
- Ne placez pas la télécommande à proximité de sources de chaleur et de vapeur.
- N'essayez pas de démonter la télécommande, sauf si vous devez placer des piles dans la télécommande.

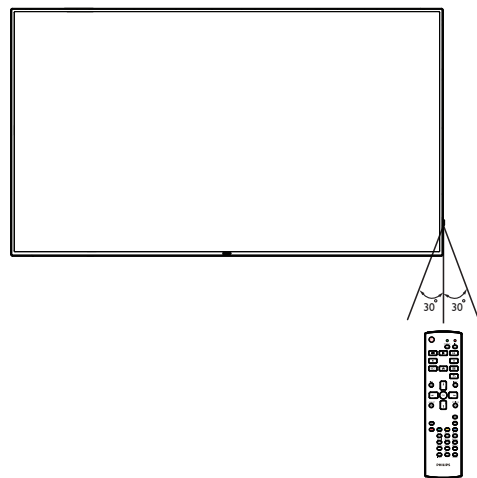
### 2.2.3. Rayon de fonctionnement de la télécommande

Dirigez la partie supérieure avant de la télécommande vers le capteur de la télécommande de l'écran lorsque vous appuyez sur les boutons.

Utilisez la télécommande à une distance de moins de 5 m/16 pieds du capteur de télécommande du moniteur et à un angle horizontal et vertical de moins de 30°.

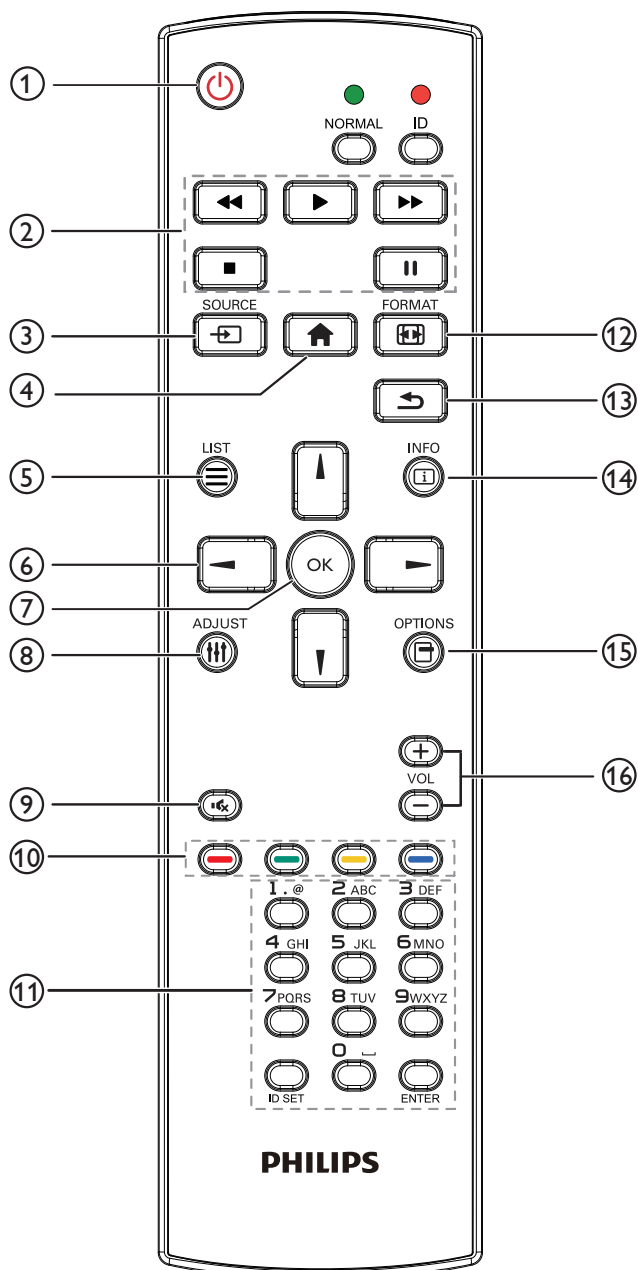
REMARQUE :

1. La télécommande peut ne pas fonctionner correctement si le capteur de la télécommande de l'écran est exposée à la lumière directe du soleil ou une forte illumination, ou si un objet est présent entre la télécommande et le capteur de la télécommande de l'écran.
2. Faites sortir la lentille en la poussant pour obtenir un meilleur fonctionnement de la télécommande et observer facilement les informations lumineuses du statut de l'alimentation.
3. Remplacez la lentille en la tirant avant de monter l'écran pour une application vidéo murale.
4. Tirez/Poussez la lentille jusqu'à ce que vous entendiez un déclic.



## 2.3. Remote Control (Télécommande)

### 2.3.1. Fonctions générales



#### ① Bouton POWER [⏻]

Pour mettre sous tension/hors tension.

#### ② Boutons [PLAY]

Contrôlez la lecture des fichiers multimédias. (pour entrée multimédia uniquement)

**Fonction de gel**

**Pause** : touche de raccourci pour figer le contenu de toutes les entrées.

**Lecture** : touche de raccourci pour arrêter de figer le contenu de toutes les entrées.

#### ③ Bouton SOURCE [↵]

**Menu principal** : Permet d'accéder au menu OSD Source vidéo.

#### ④ Bouton ACCUEIL [⬆]

**Menu principal** : Permet d'accéder au menu OSD Menu principal.

**Autres** : Permet de quitter le menu OSD.

#### ⑤ Bouton LISTE [☰]

Réservé.

#### ⑥ Boutons de NAVIGATION



**Menu principal** : Permet d'accéder au menu OSD Image intelligente.

**Menu principal** : Déplacez l'élément sélectionné vers le haut pour effectuer un réglage.

**Menu de connexion en chaîne IR** : Pour augmenter le numéro d'ID du groupe contrôlé.



**Menu principal** : Permet d'accéder au menu OSD Source audio.

**Menu principal** : Déplacez la barre d'élément sélectionnée vers le bas pour effectuer un réglage.

**Menu de connexion en chaîne IR** : Pour diminuer le numéro d'ID du groupe contrôlé.



**Menu principal** : Accéder au niveau de menu précédent.

**Menu Source** : Quitter le menu source.

**Menu Volume** : Diminuer le volume



**Menu principal** : Accéder au niveau suivant du menu ou définir l'option sélectionnée.

**Menu Source** : Accéder à la source sélectionnée.

**Menu Volume** : Augmenter le volume.

#### ⑦ Bouton [OK]

**Menu principal** : Accéder au menu OSD de la connexion en guirlande IR en mode Primaire/Secondaire.

**Menu principal** : Pour confirmer une entrée ou une sélection.

#### ⑧ Bouton RÉGLAGE [⚙]

Permet d'accéder au menu OSD Réglage auto (uniquement pour VGA).

#### ⑨ Bouton MUET [🔇]

Pour activer ou désactiver le son muet.

#### ⑩ Boutons COULEUR [—] [—] [—] [—]

Choisir une tâche ou une option. (uniquement pour Entrée multimédia)

[—] Raccourci pour la fonction de sélection de fenêtre.

#### ⑪ Bouton [Numéro / DÉFINIR ID / ENTRÉE]

Pour saisir du texte pour les réglages de réseau.

Appuyez pour définir l'ID de l'écran. Voir **2.3.2. ID télécommande** pour plus de détails.

#### ⑫ Bouton FORMAT [⏏]

Modifier le mode de zoom sur l'image [Plein][4:3][1:1][16:9][21:9][Personnalisé].

#### ⑬ Bouton RETOUR [↶]

Pour retourner à la page précédente ou quitter la fonction précédente.

#### ⑭ Bouton INFO [i]

Afficher informations OSD.

#### ⑮ Bouton OPTIONS [⏏]

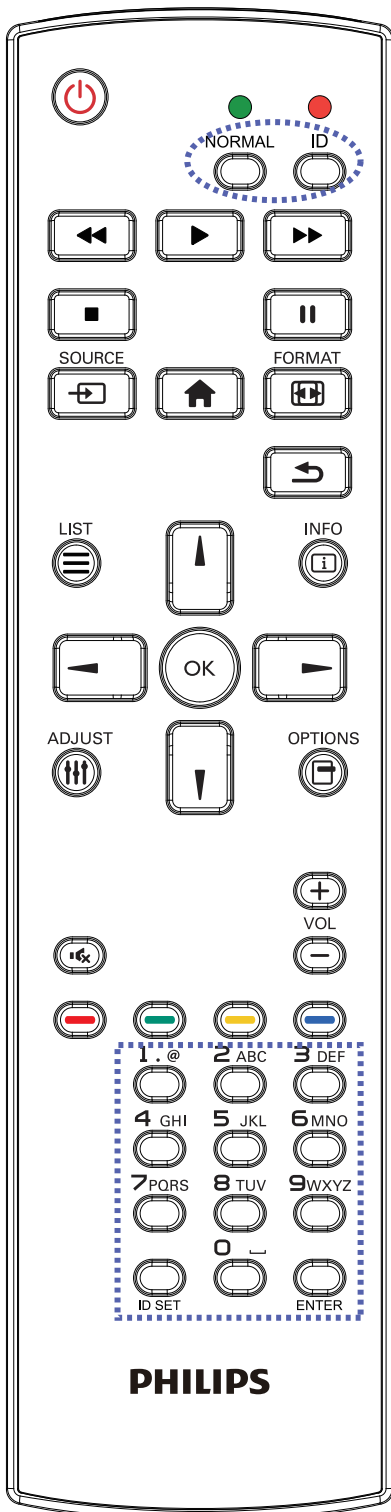
Réservé.

#### ⑯ Bouton VOLUME [—] [—]

Pour régler le niveau du volume.

### 2.3.2. ID télécommande

Pour définir le numéro d'ID de la télécommande en cas d'utilisation de plusieurs écrans.



Appuyez sur le bouton [ID] et la LED rouge clignote deux fois.

1. Appuyez sur le bouton [DÉFINIR ID] pendant plus d'une seconde pour entrer en mode ID. La DEL rouge s'allume. Appuyez de nouveau sur le bouton [DÉFINIR ID] pour quitter le mode ID. La DEL rouge s'éteint.

Appuyez sur les chiffres [0] ~ [9] pour sélectionner l'écran à contrôler. Par exemple : Appuyez sur [0] et [1] pour l'écran n°1, et sur [1] et [1] pour l'écran n°11.

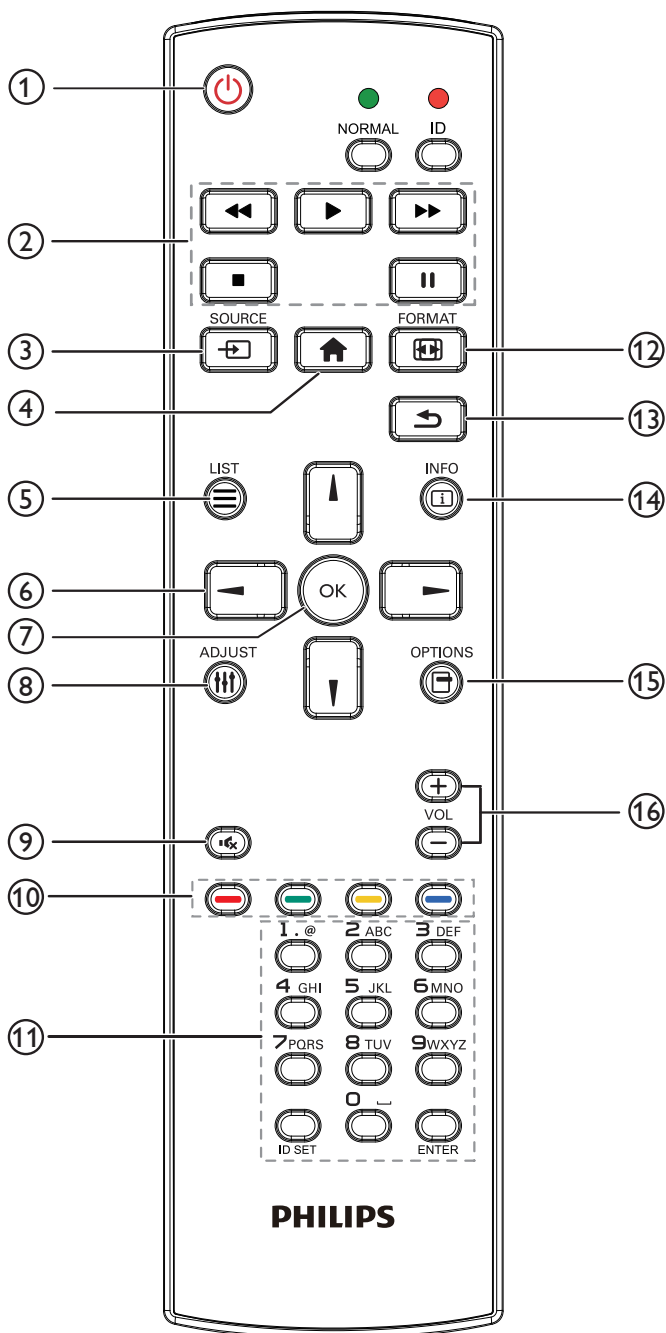
Les nombres disponibles vont de [01] à [255].

2. N'actionner aucun bouton dans les 10 secondes fait quitter le mode ID.
3. Si vous appuyez sur un bouton erroné, attendez pendant 1 seconde que la LED rouge s'éteigne et se rallume, puis appuyez sur les chiffres corrects.
4. Appuyez sur le bouton [ENTRÉE] pour confirmer votre sélection. La DEL rouge clignote deux fois puis s'éteint.

#### REMARQUE :

- Appuyez sur le bouton [NORMAL]. La LED verte clignote deux fois, ce qui indique que l'écran est en fonctionnement normal.
- Il est nécessaire de configurer le numéro d'ID pour chaque écran avant de choisir son numéro d'ID.

### 2.3.3. Boutons de la télécommande sur source Android.



#### ① Bouton POWER [🔌]

Pour allumer l'écran ou le mettre en mode veille.  
Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

#### ② Boutons [PLAY]

1. Pour contrôler la lecture des fichiers multimédia (vidéo/audio/image).

Il existe 4 façons de lire les fichiers multimédia.

##### 1) Gestionnaire de fichiers

Trouvez le fichier multimédia dans le gestionnaire de fichiers et sélectionnez-le pour le lire.

2) Lecteur média -> Composer -> Modifier ou ajouter liste de lecture -> Choisir des fichiers multimédias -> Appuyez sur le bouton [▶] pour lire le fichier multimédia directement.

3) Lecteur média -> Lire -> Choisir une liste de lecture non vide -> Appuyez sur [OK] pour lire tous les fichiers multimédia depuis la liste de lecture.

4) Réglez la liste de lecture multimédia sur Source démar. ou Calendrier dans le menu OSD.

#### 2. Lire le fichier PDF

Il existe 3 façons de lire les fichiers PDF.

##### 1) Gestionnaire de fichiers

Trouvez le fichier PDF dans le gestionnaire de fichiers et sélectionnez-le pour le lire.

2) Lecteur de PDF -> Lire -> Choisir une liste de lecture non vide -> Appuyez sur [OK] pour lire tous les fichiers PDF depuis la liste de lecture.

3) Réglez la liste de lecture PDF sur Source démar. ou Calendrier dans le menu OSD.

3. Lors de la lecture d'un fichier PDF, vidéo ou musical, vous pouvez appuyer sur le bouton [■] pour arrêter la lecture. Si vous appuyez à nouveau sur [▶], la lecture reprend depuis le début du fichier.

4. Lors de la lecture d'un fichier PDF, vidéo ou musical, vous pouvez appuyer sur le bouton [⏸] pour interrompre la lecture.

5. Tous les fichiers multimédia ou PDF doivent être situés dans le dossier "philips", sous le répertoire racine du stockage spécifié (interne/USB/carte SD). Tous les sous-dossiers (vidéo/photo/musique/pdf) sont nommés par type et ne doivent pas être modifiés.

**vidéos :** {répertoire racine de stockage}/philips/video/  
**photos :** {répertoire racine de stockage}/philips/photo/  
**musique :** {répertoire racine de stockage}/philips/music/  
**pdfs :** {répertoire racine de stockage}/philips/pdf/

Notez que les répertoires racine des trois stockages sont

**Internal storage (Stockage interne) :** /sdcard

**Stockage USB :** /mnt/usb\_storage

**Carte SD :** /mnt/external\_sd

#### ③ Bouton SOURCE [↔]

Pour sélectionner une source d'entrée.  
Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

#### ④ Bouton ACCUEIL [🏠]





Ouvre le menu OSD.  
Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

#### ⑤ Bouton LISTE [☰]

1. Dans le contenu de la page Web, déplacez la sélection vers le haut jusqu'aux éléments sélectionnables suivants.

2. Déplacez la sélection vers le haut vers le contrôle ou widget suivant, comme les boutons.


## ⑥ Boutons de NAVIGATION


1. Pour naviguer dans les menus et sélectionner un élément.
2. Dans le contenu de la page Web, ces boutons servent à contrôler la barre de défilement de l'écran. Appuyez sur  ou  pour déplacer la barre de défilement verticale vers le haut ou le bas. Appuyez sur  ou  pour déplacer la barre de défilement horizontale vers la gauche ou la droite.

3. Pour les fichiers PDF,  
» lorsque le zoom avant/arrière est effectué,

Appuyez sur , ,  ou  pour régler la position de l'écran.

» lorsque le zoom avant/arrière n'est pas effectué,

Appuyez sur  pour aller à la page suivante.

Appuyez sur  pour aller à la page précédente.

## ⑦ Bouton [OK]

Pour confirmer une entrée ou une sélection.

## ⑧ Bouton RÉGLAGE [⋮]

1. Dans le contenu de la page Web, déplacez la sélection vers le bas jusqu'aux éléments sélectionnables suivants.
2. Déplacez la sélection vers le bas vers le contrôle ou widget suivant, comme les boutons.

## ⑨ Bouton MUET [🔇]

Pour activer ou désactiver le son muet.


Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

## ⑩ Boutons COULEUR [—] [—] [—] [—]




1. Pour les fichiers PDF,

appuyez sur le bouton  pour zoomer;

appuyez sur le bouton  pour dézoomer;

Après avoir zoomé ou dézoomé, appuyez sur le bouton  pour restaurer le fichier PDF à la taille d'origine.

## ⑪ Bouton [Numéro / DÉFINIR ID / ENTRÉE]

1. DÉFINIR ID  et ENTRÉE  n'ont aucune fonction sur une source Android. Ces boutons ne sont contrôlés que par le mode scalaire.
2. Pour les fichiers PDF, saisissez le numéro de page en appuyant sur les touches numérotées et appuyez sur  pour accéder à la page spécifiée.


## ⑫ Bouton FORMAT [⌂]

Pour changer le format d'image. Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

## ⑬ Bouton RETOUR [↶]


Pour retourner à la page précédente ou quitter la fonction précédente.

## ⑭ Bouton INFO [i]


1. Pour afficher les informations sur le signal d'entrée en cours. Cela s'affiche en mode scalaire.
2. Lecteur média -> Composer -> Modifier ou ajouter une nouvelle liste de lecture -> Choisir des fichiers multimédia -> Appuyez sur  pour afficher les informations du fichier multimédia sélectionné.

## ⑮ Bouton OPTIONS [⌂]

Ouvrez la boîte à outils depuis le lecteur média ou le lecteur PDF.

1. Lecteur média -> Composer -> Modifier ou ajouter une nouvelle liste de lecture -> Appuyez sur  pour ouvrir une boîte à outils.

La boîte à outils glisse depuis le côté gauche de l'écran.

2. Lecteur de PDF -> Composer -> Modifier ou ajouter une nouvelle liste de lecture -> Appuyez sur  pour ouvrir une boîte à outils. La boîte à outils glisse depuis le côté gauche de l'écran.

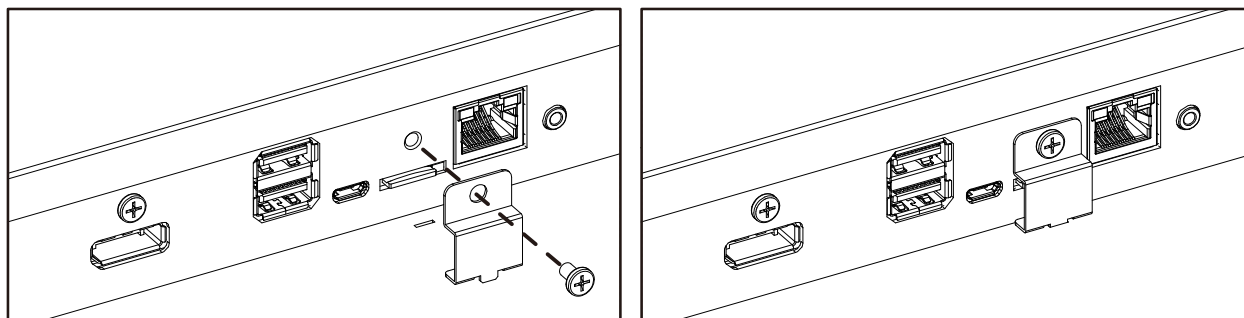
## ⑯ Bouton VOLUME [—] [—]

Régler le niveau du volume Les boutons ne sont contrôlés que par Scalaire.



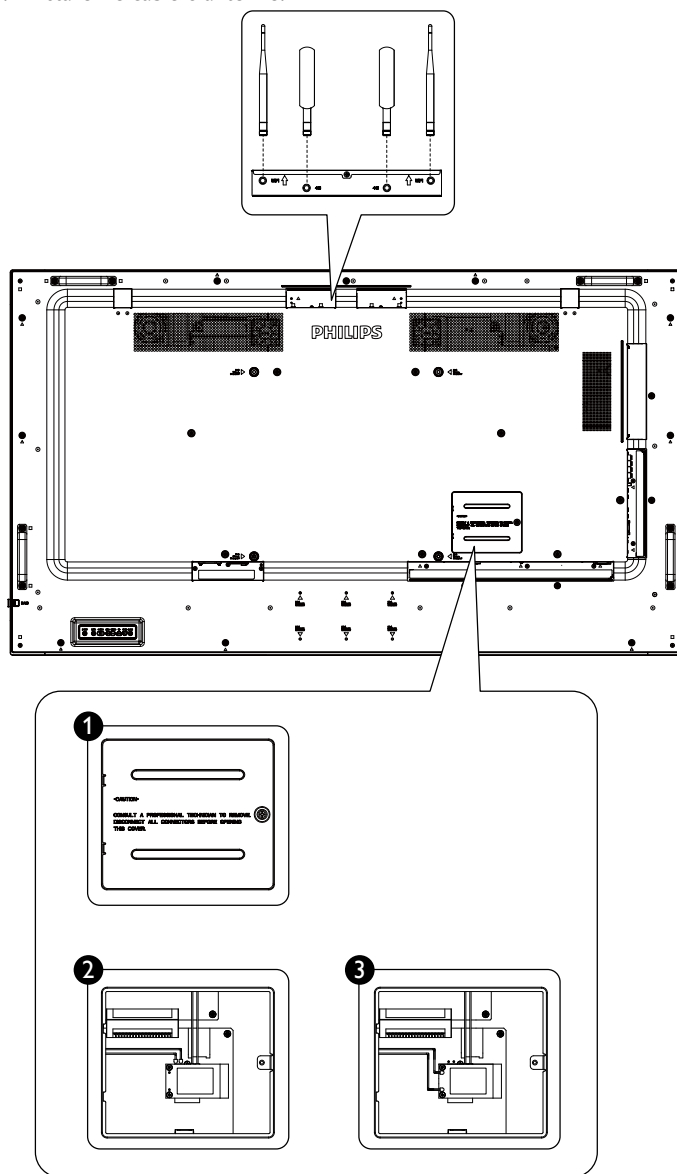
## 2.4. Couverture de la carte SD

- Utilisez le couvercle de la carte SD et les vis pour couvrir la carte Micro SD.



## 2.5. Module 4G

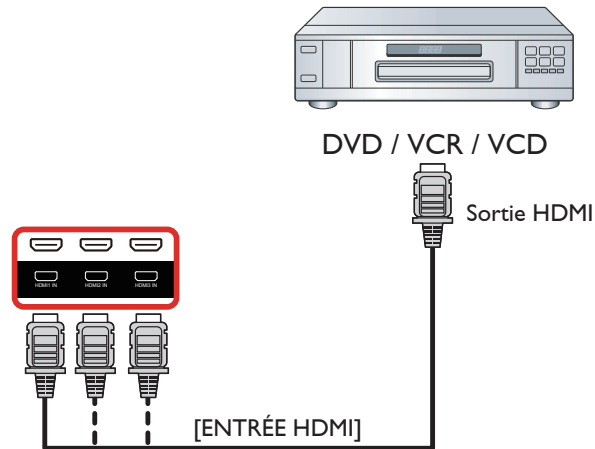
1. Enlevez le couvercle de service.
2. Installez le module 4G.
3. Installez le câble d'antenne.



### 3. Connexion à un équipement externe

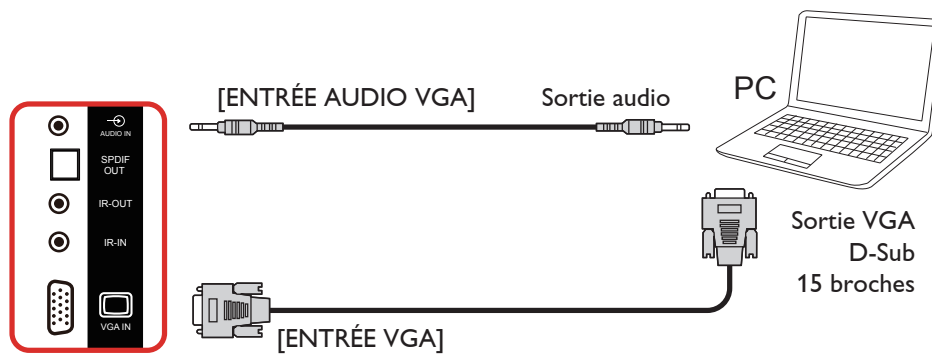
#### 3.1. Connexion à un équipement externe (DVD/VCR/VCD)

##### 3.1.1. En utilisant l'entrée vidéo HDMI

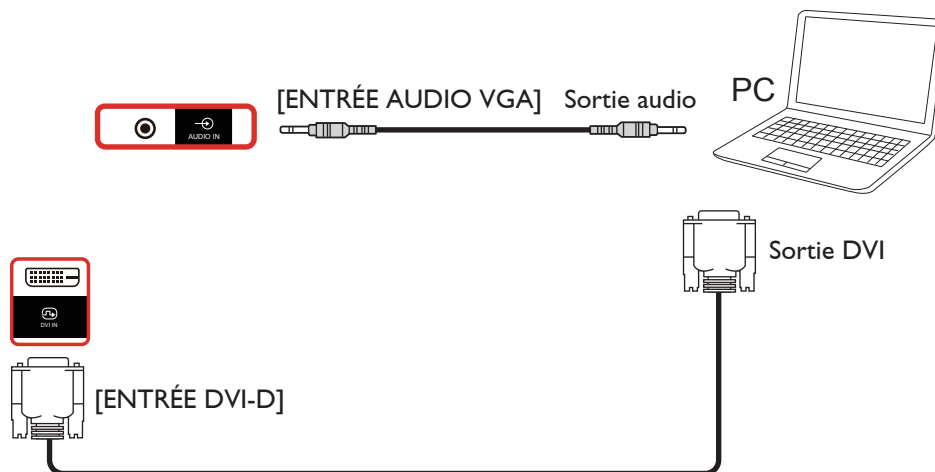


#### 3.2. Connexion à un PC

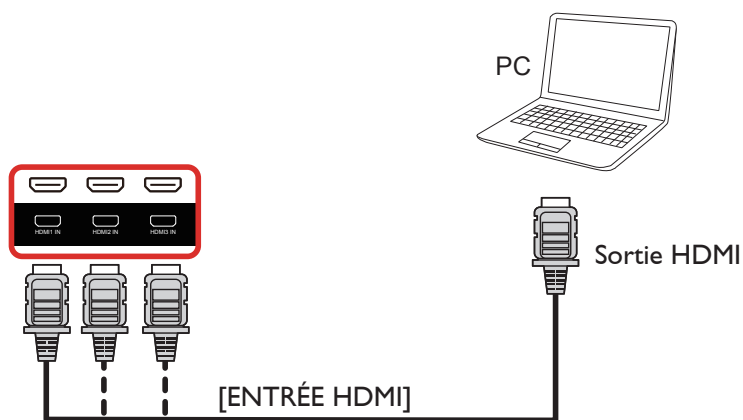
##### 3.2.1. En utilisant l'entrée VGA



##### 3.2.2. En utilisant l'entrée DVI



### 3.2.3. En utilisant l'entrée HDMI

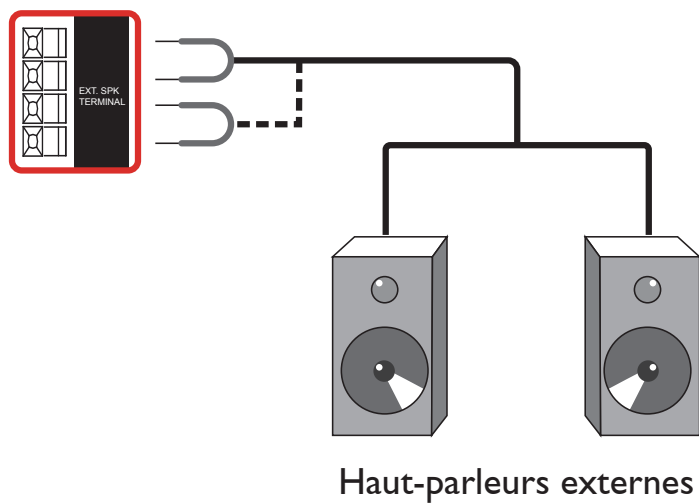


### 3.2.4. Utilisation de l'entrée DisplayPort

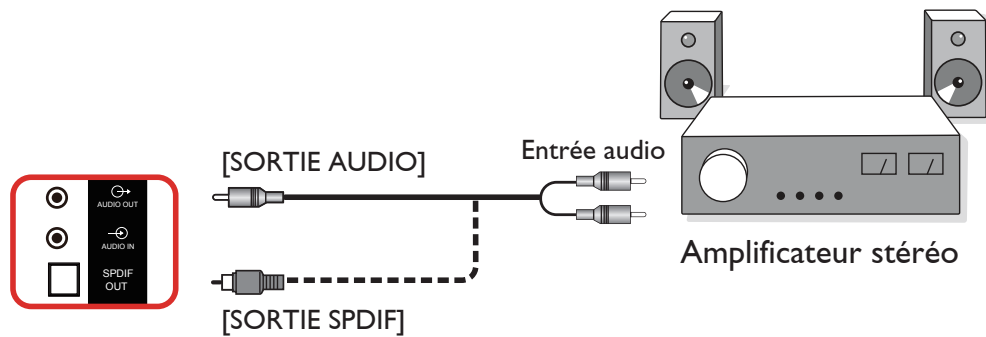


## 3.3. Connexion de l'équipement audio

### 3.3.1. Connexion à des haut-parleurs externes



### 3.3.2. Connexion à un appareil audio externe

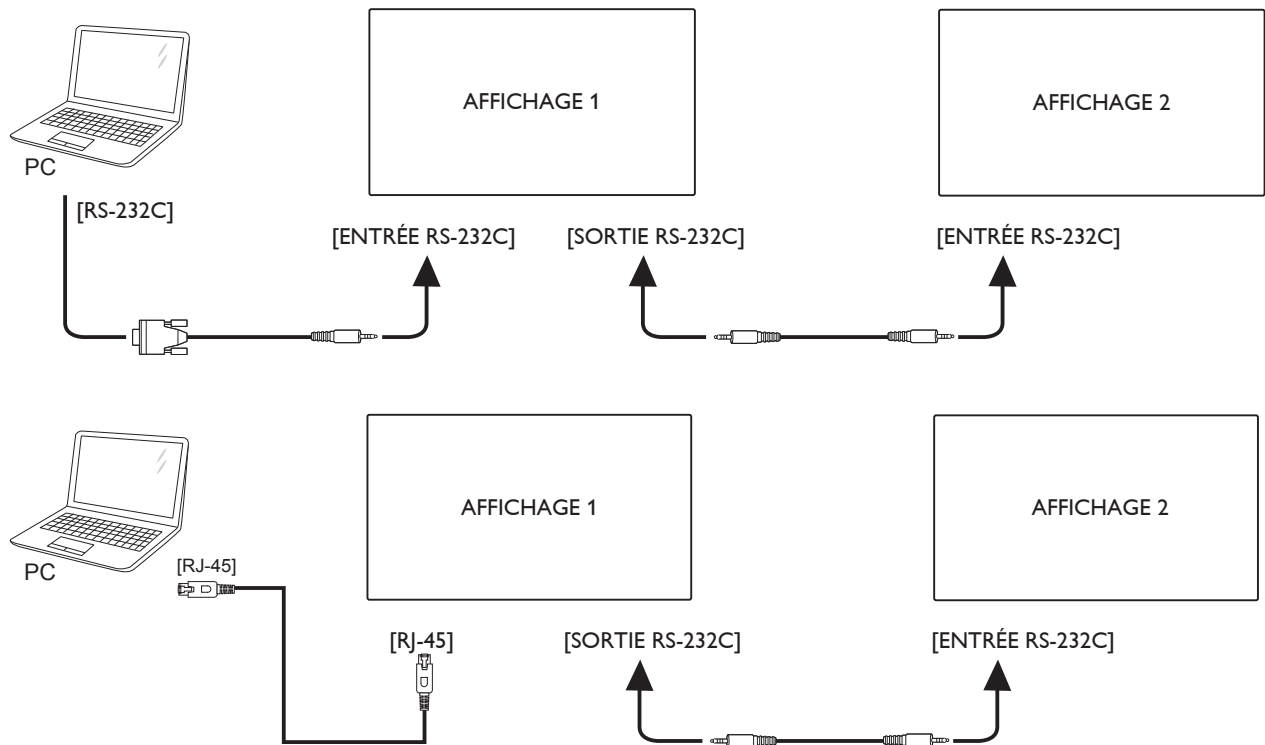


### 3.4. Connexion à plusieurs moniteurs avec configuration en chaîne Daisy

Vous pouvez interconnecter plusieurs écrans pour créer une configuration en guirlande pour les applications telles qu'un panneau d'affichage de menu.

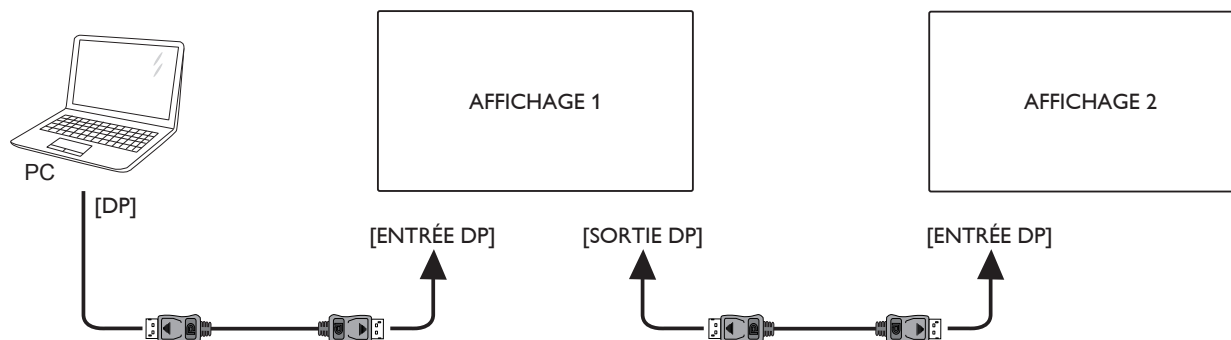
#### 3.4.1. Connexion du contrôle du téléviseur

Branchez le connecteur [SORTIE RS232] du AFFICHAGE 1 sur le connecteur [ENTRÉE RS232] du AFFICHAGE 2.

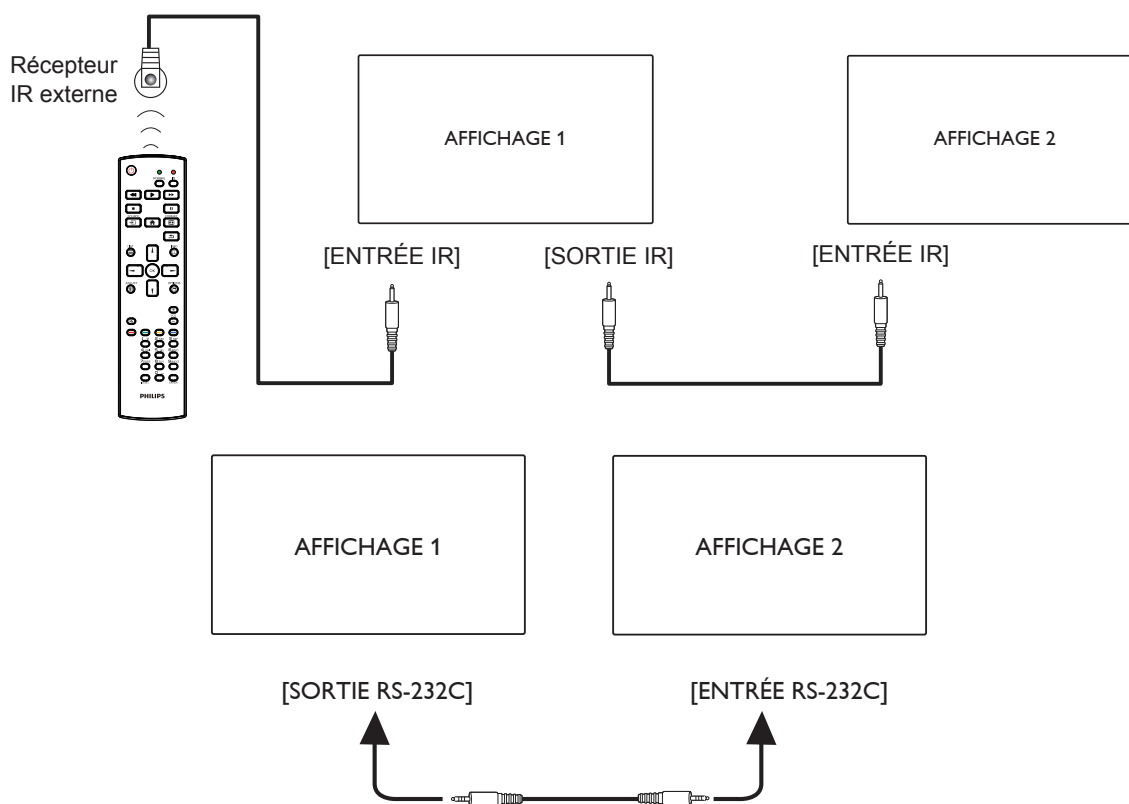


### 3.4.2. Connexion vidéo numérique

Branchez le connecteur [SORTIE DP] du AFFICHAGE 1 sur le connecteur [ENTRÉE DP] du AFFICHAGE 2.



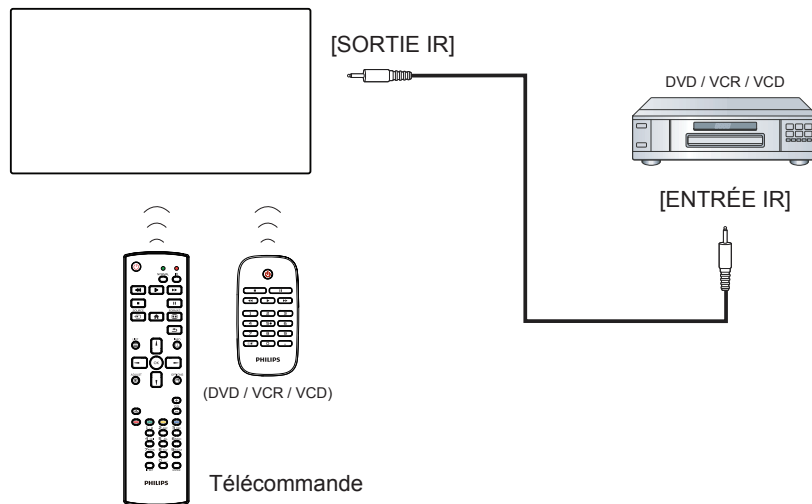
### 3.5. Connexion IR



REMARQUE :

1. Le capteur de la télécommande de cet écran arrête de fonctionner en cas de connexion de [ENTRÉE IR].
2. La connexion en boucle IR peut prendre en charge jusqu'à 9 écrans.
3. La connexion IR en guirlande via RS232 peut prendre en charge jusqu'à 9 écrans.

### 3.6. Connexion IR Pass-through



## 4. Utilisation

**REMARQUE :** Les boutons de contrôle décrits dans cette section sont principalement ceux de la télécommande, sauf si spécifié.

### 4.1. Regarder la source vidéo connectée

- Appuyez sur le bouton **[SOURCE]** SOURCE .
- Appuyez sur les boutons **[L]** ou **[R]** pour choisir un appareil, puis appuyez sur le bouton **[OK]** .

### 4.2. Changer le format d'image

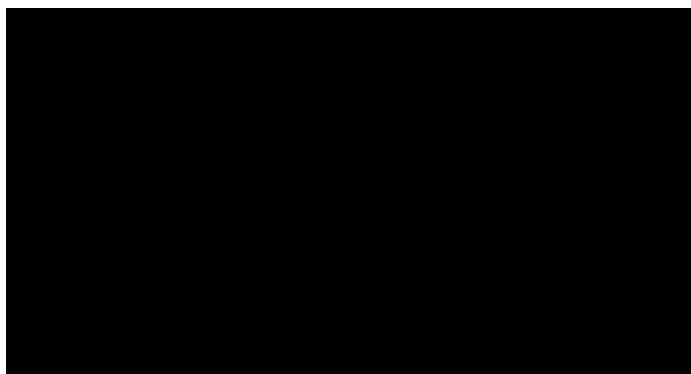
Vous pouvez changer le format de l'image selon la source vidéo. Chaque source vidéo a certains formats d'image disponibles.

Les formats d'image disponibles dépendent de la source vidéo :

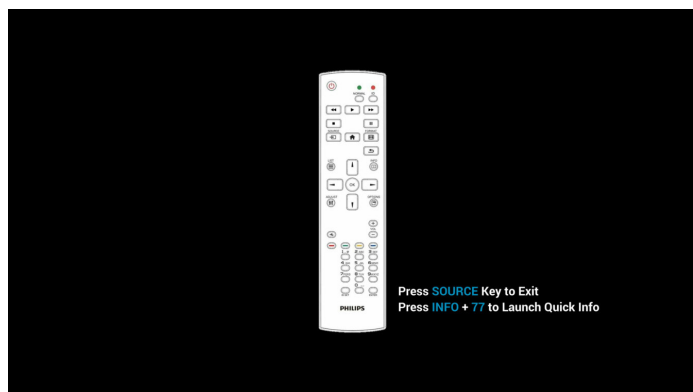
- Appuyez sur le bouton **[FORMAT]** FORMAT pour sélectionner un format d'image.
  - Mode PC : {Plein} / {4:3} / {Réel} / {21:9} / {Personnalisé}.
  - Mode vidéo : {Plein} / {4:3} / {Réel} / {21:9} / {Personnalisé}.

### 4.3. Vue d'ensemble

- Lanceur d'applications Android PD :
  - Le lanceur Android PD est une page noire comme indiqué ci-dessous :



- Quittez l'application en appuyant sur la touche "Back" (Retour), l'écran accède alors au lanceur Android PD.
- En revenant au lanceur Android PD, une image d'indication s'affiche à l'écran pendant 5 secondes.
- L'image d'indication vous informe que vous pouvez appuyer sur la touche Source pour changer de source.



- Mode Administrateur :
  - Appuyez sur "Home (Accueil) + 1888" pour accéder au mode Administrateur. Veuillez vous assurer que vous pouvez voir le menu d'accueil OSD après avoir appuyé sur « Home » (Accueil), puis appuyez sur 1888 dans cet ordre. Deux touches « Home » (Accueil) en continu ne sont pas une touche de raccourci valide.
  - Le mode Administrateur comprend les applications suivantes : « Settings » (Réglages), « Apps » (Applications), « Network » (Réseau), « Storage » (Stockage) et « Help » (Aide).
  - Lorsque vous quittez le mode Administrateur, le système repasse à la dernière source.

Page d'accueil du mode Administrateur, cette page est composée des éléments suivants : « Settings » (Réglages), « Apps » (Applications), « Network » (Réseau), « Storage » (Stockage) et « Help » (Aide).

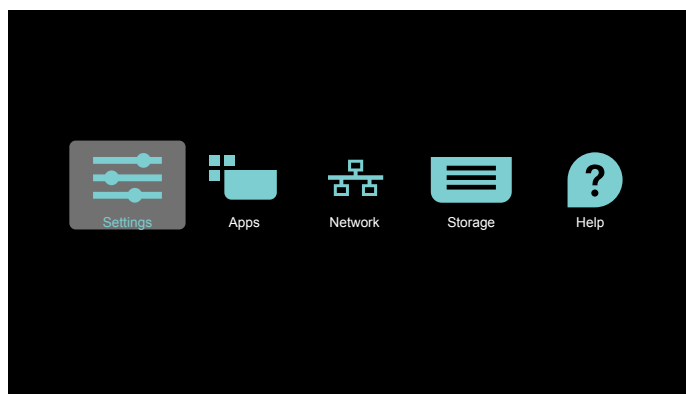
Settings (Réglages) : allez dans la page Réglages.

Applications : affichez toutes les applications.

Network (Réseau) : définir le réseau Wi-Fi, Ethernet et mobile (optionnel).

Storage (Stockage) : allez dans la page Stockage.

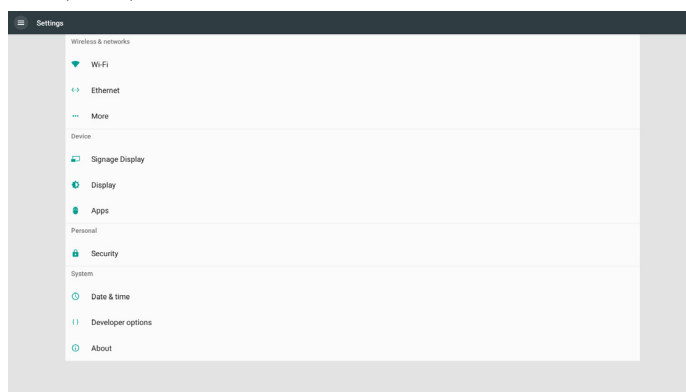
Help (Aide) : affichez le code QR.



1) Page Réglages :

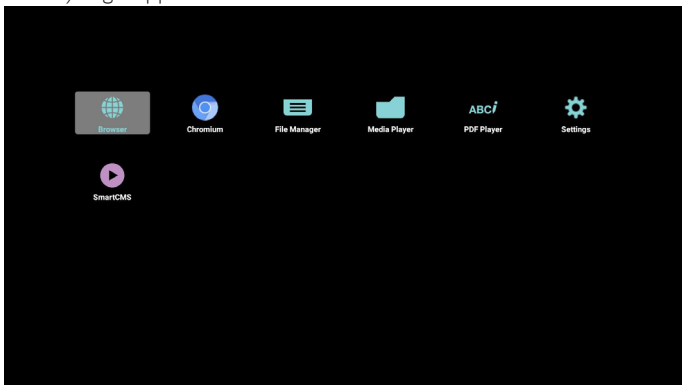
Settings (Réglages) : allez dans la page Réglages.

Affichage dynamique : aller sur la page de réglages de l'affichage dynamique.

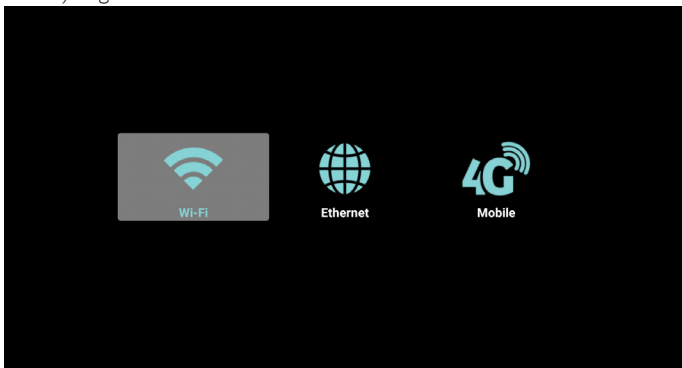




2.) Page Applications :



3) Page Réseau



4) Page Stockage



5) Page Aide

Affichage QR pour accès au site Web de support Philips.



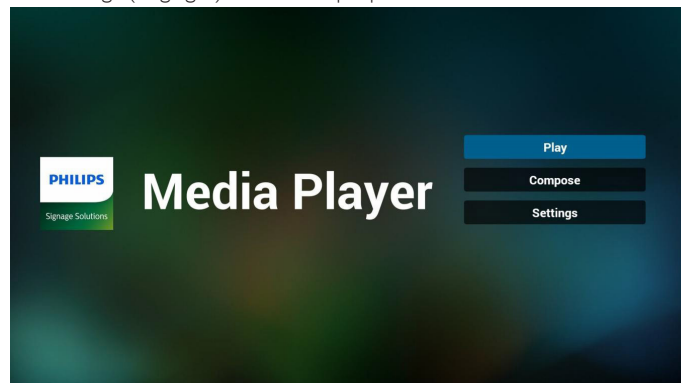
## 4.4. Lecteur média

### 4.4.1. Interaction du menu OSD avec le lecteur média :

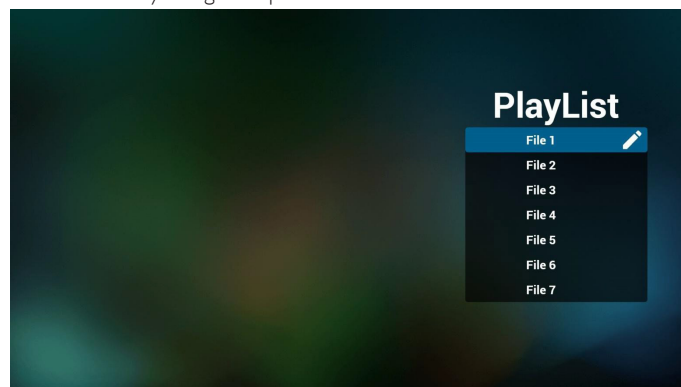
1. Source démar :
  - Entrée :
    - Si vous sélectionnez Lecteur média en tant que source, le système accède automatiquement au lecteur média une fois le processus de démarrage terminé.
  - Liste lec. :
    - 0 : accès à la page principale du lecteur média.
    - 1 - 7 : accès au lecteur média et lecture du Fichier1 au Fichier7 de la liste de lecture automatiquement.
2. Calendrier :
  - Aujourd. :
    - Affiche la date et l'heure.
  - □1 - □7:
    - Configurer jusqu'à 7 planifications.
  - Marche/Arrêt :
    - Définit l'heure de début et l'heure de fin.
  - Entrée :
    - Sélectionnez Lecteur média en tant que source, PD lancera automatiquement le lecteur média à l'heure de fin.
  - LUN, MAR, MER, JEU, VEN, SAM, DIM, Chaque sem. :
    - Définir le cycle de vie.
  - Liste de lecture :
    - 0 : accès à la page principale du lecteur média.
    - 1 - 7 : accès au lecteur média et lecture du Fichier1 au Fichier7 de la liste de lecture automatiquement.
  - Effacer tout

### 4.4.2. Introduction du lecteur média :

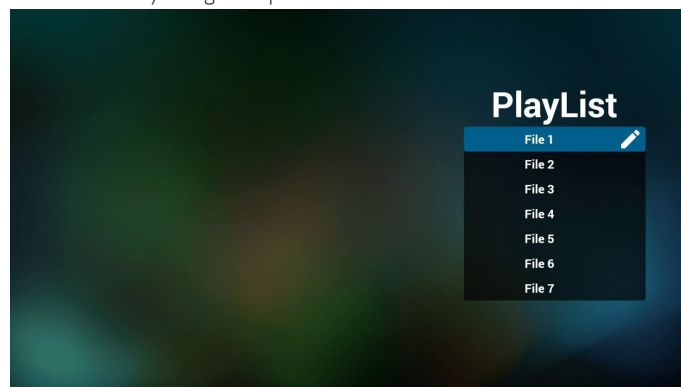
1. Page principale du lecteur média, comprenant trois options : « Play » (Lire), « Compose » (Composer) et « Settings » (Réglages).  
 Play (Lire) : sélectionner une liste de lecture à lire.  
 Compose (Composer) : modifier une liste de lecture.  
 Settings (Réglages) : définir les propriétés du lecteur média.



2. Sélectionnez "Play" (Lecture) dans la page principale, vous devez d'abord choisir une liste de lecture à lire entre FICHER 1 et FICHER 7.  
 L'icône crayon signifie que la liste de lecture contient le contenu.



3. Sélectionnez "Compose" (Composer) dans la page principale, vous devez d'abord sélectionner une liste de lecture à éditer entre FICHER 1 et FICHER 7.  
 L'icône crayon signifie que la liste de lecture contient le contenu.

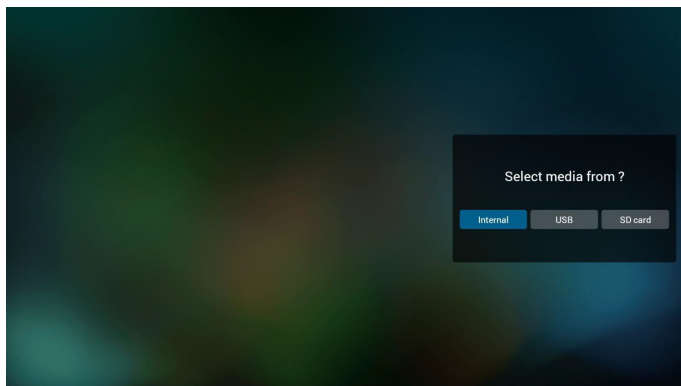


4. Si une liste de lecture vide est sélectionnée, l'application vous guide dans la sélection de la source multimédia.

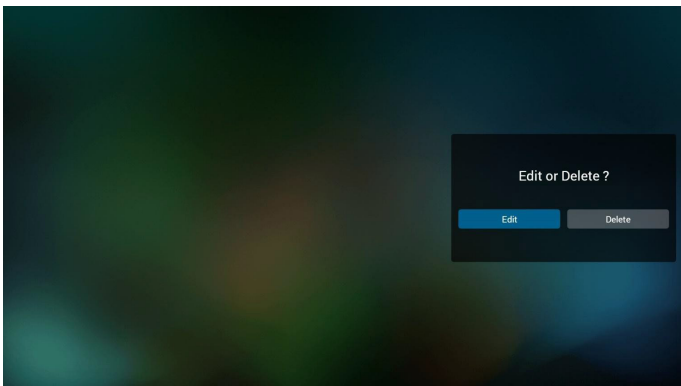
Tous les fichiers multimédia doivent être stockés dans /philips/ du répertoire racine.

Par exemple :

**vidéos** : {répertoire racine de stockage}/philips/video/  
**photos** : {répertoire racine de stockage}/philips/photo/  
**musique** : {répertoire racine de stockage}/philips/music/



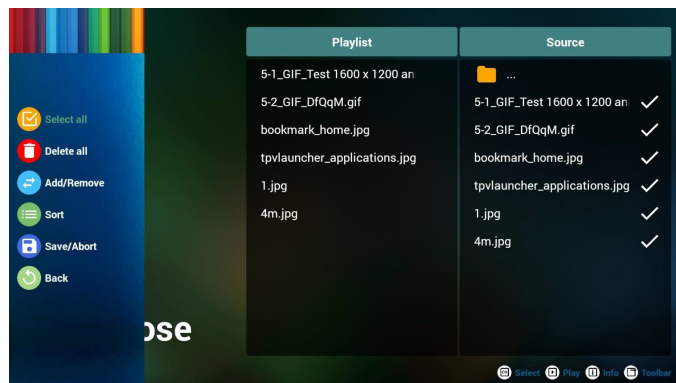
5. Pour éditer ou supprimer une liste de lecture non vide, sélectionnez la liste de lecture souhaitée présentant une icône crayon sur le côté droit du fichier.



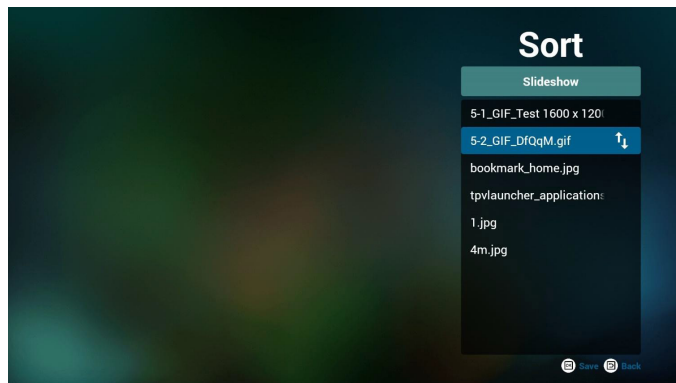
6. Une fois que vous commencez à éditer une liste de lecture, un menu s'affiche comme ci-dessous.
- Source – fichiers enregistrés dans la mémoire de stockage.  
 Liste de lecture – fichiers enregistrés dans la liste de lecture.  
 Les fonctions suivantes peuvent être commandées via les touches correspondantes de la télécommande.
- Touche Option** – pour lancer la barre de menu latérale  
**Touche Lecture** – pour lire le fichier multimédia.  
**Touche Info** – pour afficher les informations du fichier multimédia.  
**Touche OK** – pour sélectionner/désélectionner un fichier.

Dans la barre de menu latérale, les fonctions suivantes sont disponibles :

- **Select all (Tout sélectionner)** : sélectionne tous les fichiers enregistrés dans le stockage.
- **Delete all (Tout supprimer)** : supprimez tous les fichiers de liste de lecture.
- **Add/Remove (Ajouter/Supprimer)** : ajoute ou supprime une liste de lecture depuis la source.
- **Sort (Trier)** : trie la liste de lecture.
- **Save/abort (Enregistrer/abandonner)** : pour enregistrer ou abandonner la liste de lecture.
- **Back (Retour)** : retourne au menu précédent.



7. Si "Sort" (Trier) est sélectionné, vous pouvez personnaliser l'ordre des fichiers individuellement.



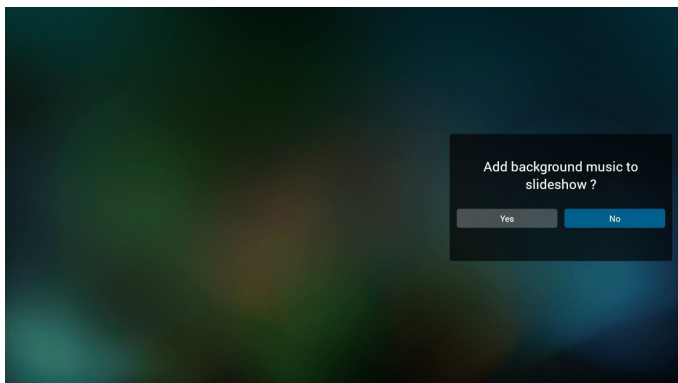
8. Après avoir sélectionné le fichier souhaité, appuyez sur la touche "Info" (Informations) pour obtenir les informations détaillées.



9. Après avoir sélectionné le fichier souhaité, appuyez sur la touche "Play" (Lecture) pour lire immédiatement le fichier multimédia.



10. Si vous créez une liste de lecture avec tous les fichiers images, il vous sera demandé d'ajouter une musique de fond au diaporama avant l'enregistrement.

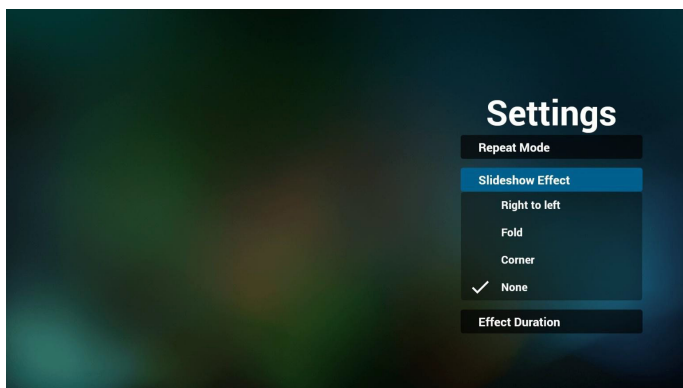


11. Sélectionnez "**Settings**" (**Réglages**) sur la page principale, 3 options sont disponibles : "Mode de répétition", "Effet du diaporama" et "Durée de l'effet".

**Repeat Mode (Mode de répétition)** : pour définir le mode de répétition.

**Slideshow Effect (Effet du diaporama)** : effet du diaporama photo.

**Effect Duration (Durée de l'effet)** : durée de l'effet photo.



12. Raccourci multimédia

**Play (Lecture)** : lire le fichier.

**Pause** : interrompre.

**Fast forward (Avance rapide)** : avance rapide pendant 20 secondes. (le mode photo n'est pas pris en charge)

**Rewind (Retour en arrière)** : revenir en arrière pendant 10 secondes. (le mode photo n'est pas pris en charge)

**Stop (Arrêt)** : arrête la lecture du fichier et revient au début. Si le fichier en cours de lecture est un fichier "gif", cela correspond à l'action d'une touche pause.

13. Format multimédia, veuillez vous reporter à **Page 54 Formats multimédia pris en charge**.

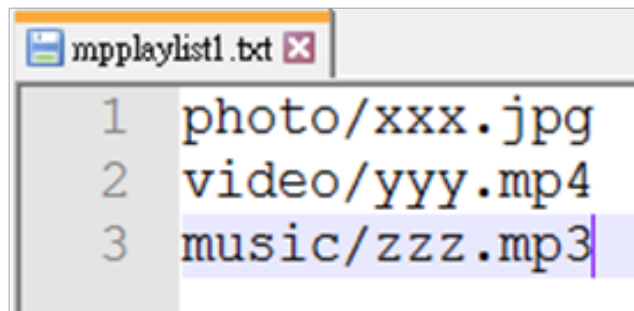
14. Comment éditer la liste de lecture via FTP.

Étape 1. Créez un fichier texte du lecteur média.

- Nom de fichier :mpplaylistX.txt, avec « X » désignant le numéro de la liste de lecture (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).

Ex. mpplaylist1.txt, mpplaylist2.txt

- Contenu :



Remarque : Si une liste de lecture contient des fichiers vidéo et des fichiers musicaux, un écran noir s'affiche lorsque le système lit le fichier musical.

Étape 2. Copiez "mpplaylistX.txt" dans le dossier "philips" du stockage interne.Vous pouvez utiliser FTP pour le faire.

- Chemin du fichier : /storage/emulated/legacy/philips

Ex. /storage/emulated/legacy/philips/mpplaylist1.txt

Étape 3. Ajoutez les fichiers multimédia dans les dossiers "photo", "vidéo" et "musique" se trouvant dans le dossier "philips" de votre stockage interne.

- Ex. /storage/emulated/legacy/philips/photo/xxx.jpg  
/storage/emulated/legacy/philips/video/yyy.mp4  
/storage/emulated/legacy/philips/photo/zzz.mp3

Étape 4. Lancez l'application Lecteur média, le fichier texte du lecteur média sera importé automatiquement.

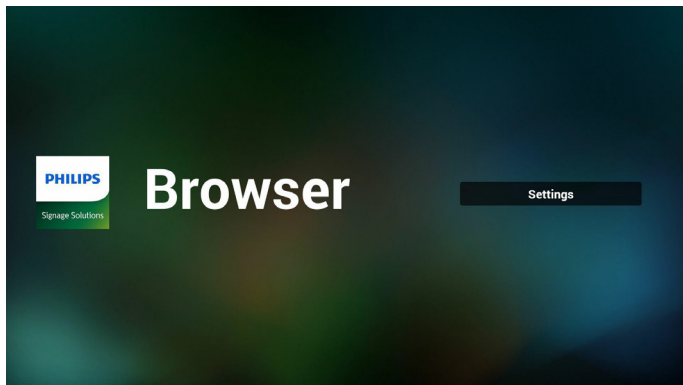
Remarque. Une fois le fichier (texte) de la liste de lecture importé, les modifications effectuées via la télécommande ne seront pas enregistrées dans le fichier texte de la liste de lecture.



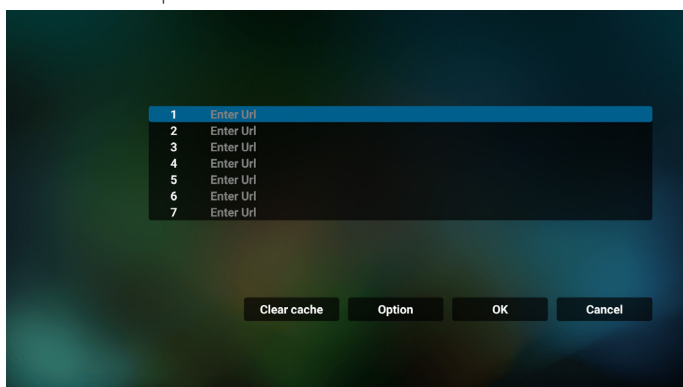
## 4.5. Browser (Navigateur)

Avant d'utiliser cette fonction, assurez-vous que le système est connecté avec succès au réseau. (Voir 5.1. Wi-Fi et 5.2. Ethernet)

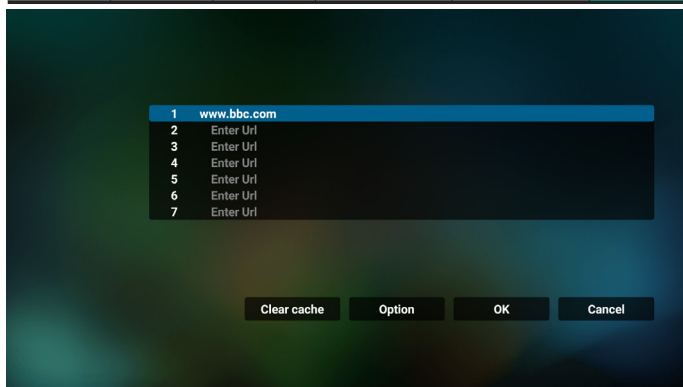
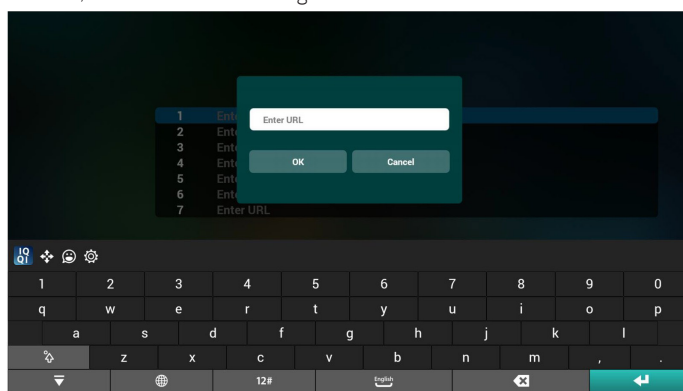
1. Page principale de l'application "Browser" (Navigateur) qui vous permet de modifier les paramètres correspondants.  
Appuyez sur **Settings (Réglages)** pour modifier les paramètres.



2. Jusqu'à 7 navigateurs peuvent être définis. Sélectionnez-en un pour modifier les paramètres.



3. Utilisez le clavier à l'écran pour saisir l'URL et appuyez sur le bouton **OK**, les données sont enregistrées dans la liste.



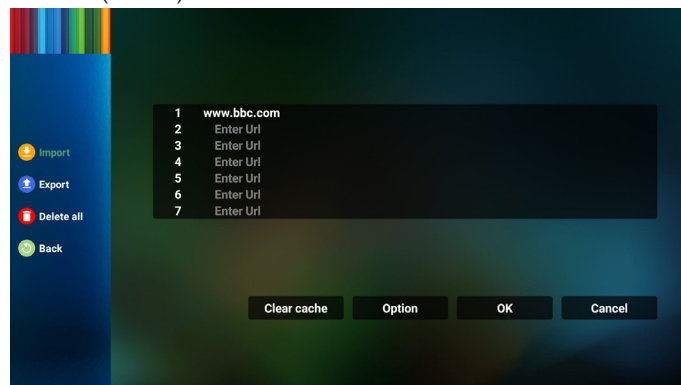
4. Dans la barre de menu latérale sur le côté gauche de l'écran, les fonctions suivantes sont disponibles :

**Import (Importer)** : Pour importer le fichier de liste d'URL

**Export (Exporter)** : Pour exporter le fichier de liste d'URL

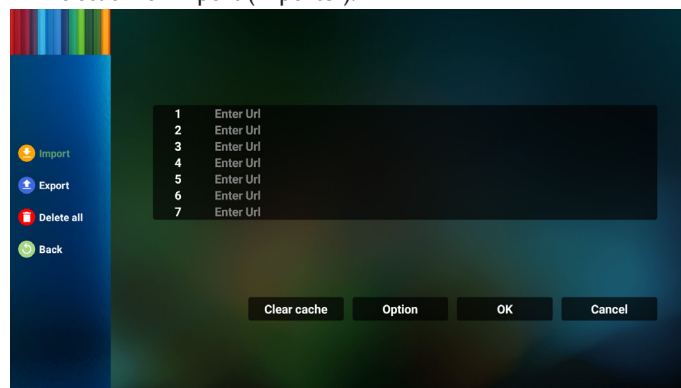
**Delete all (Tout supprimer)** : Pour supprimer tous les enregistrements d'URL de l'écran principal

**Back (Retour)** : Pour fermer la barre de menu latérale

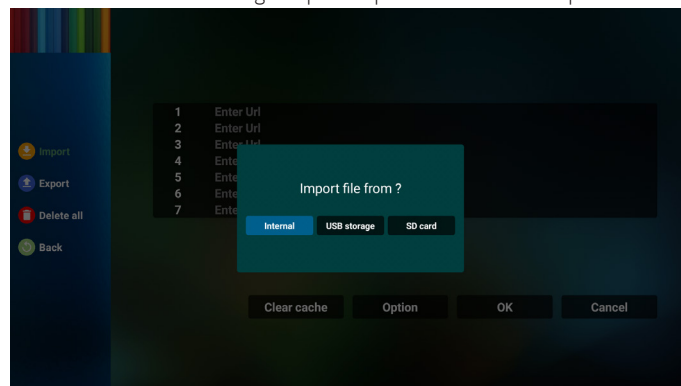


### 4.1 Import (Importer)

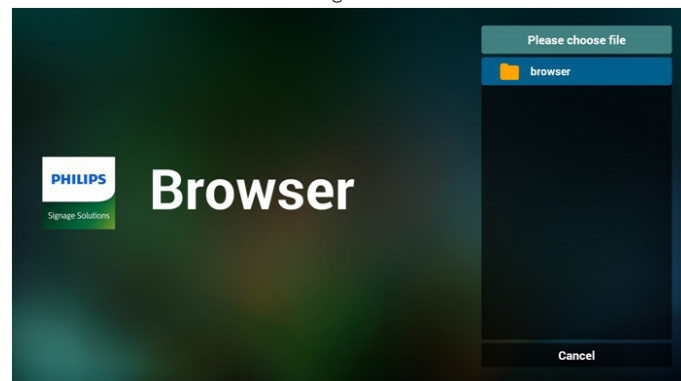
- Sélectionnez **Import (Importer)**.



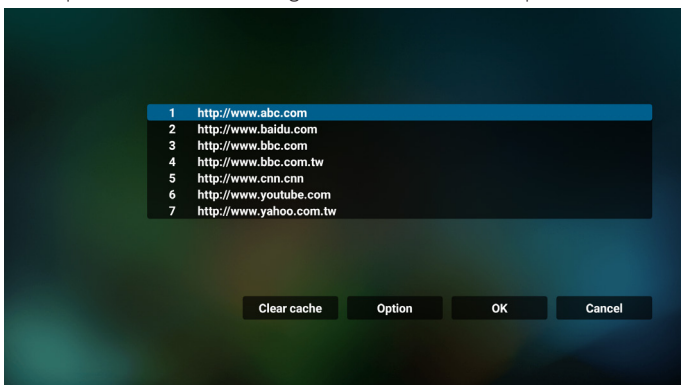
- Sélectionnez le stockage depuis lequel le fichier sera importé.



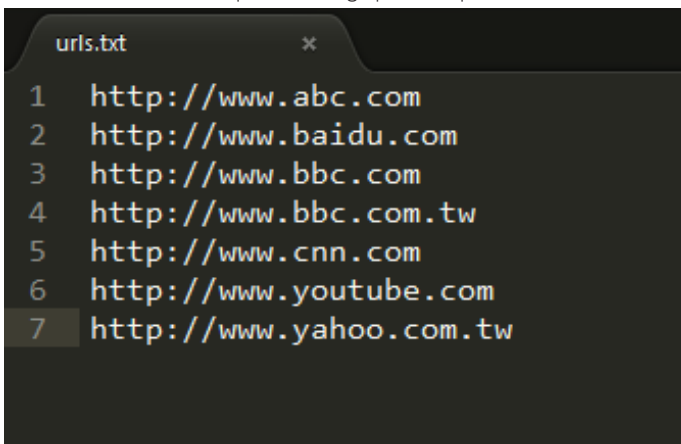
- Sélectionner un fichier de navigateur



- Importez le fichier de navigateur et l'URL sera indiquée à l'écran.

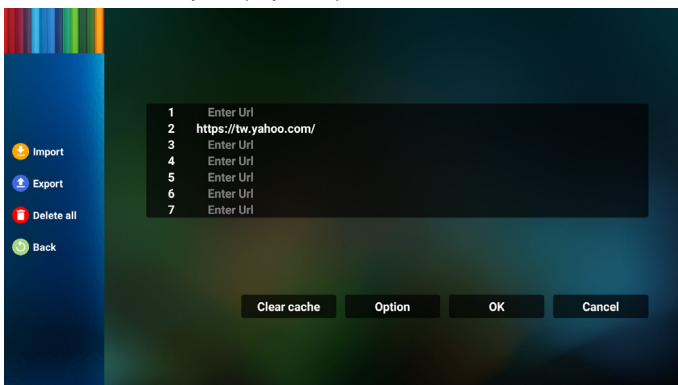


- Le format de fichier pris en charge pour l'importation est ".txt".

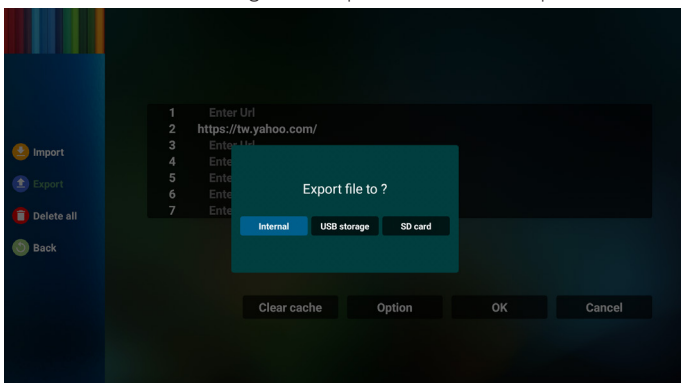


#### 4.2 Export (Exporter) :

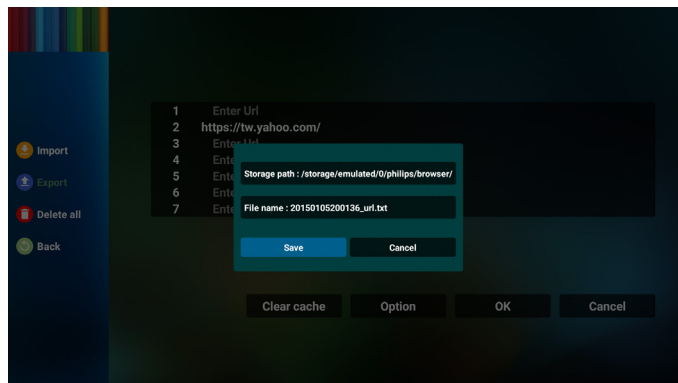
- Sélectionnez **export (exporter)**



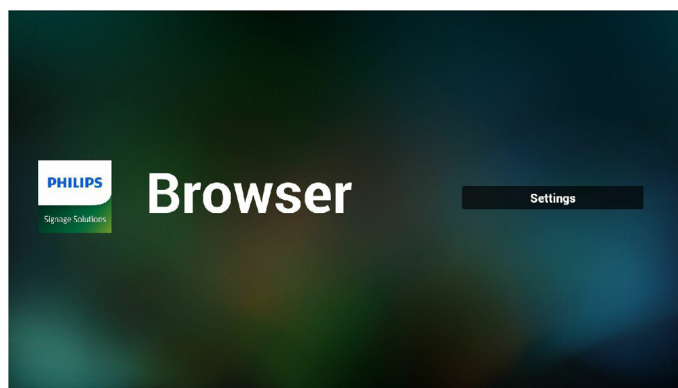
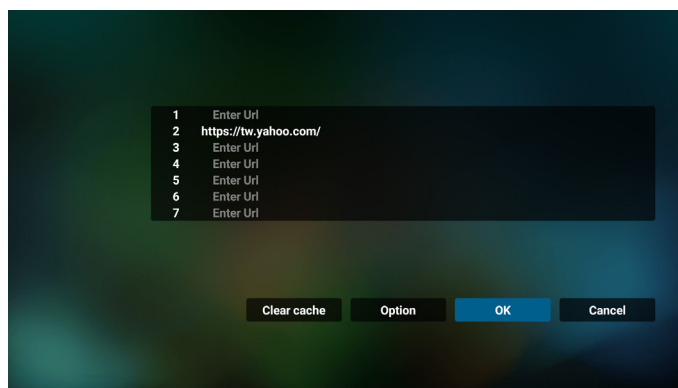
- Sélectionnez le stockage vers lequel le fichier sera exporté.



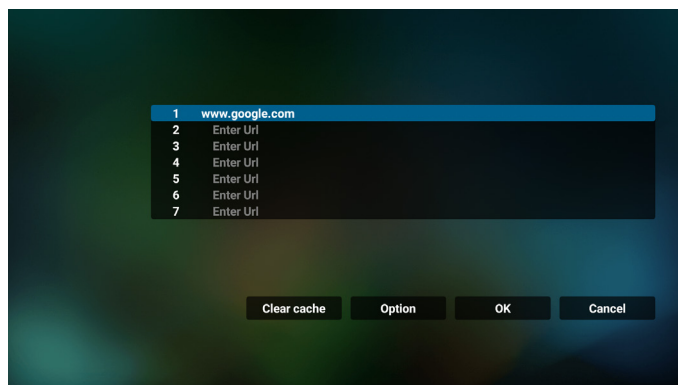
- Une boîte de dialogue affiche l'emplacement du fichier à enregistrer ainsi que le nom du fichier. Appuyez sur le bouton **"Save" (Enregistrer)** pour sauvegarder l'URL.

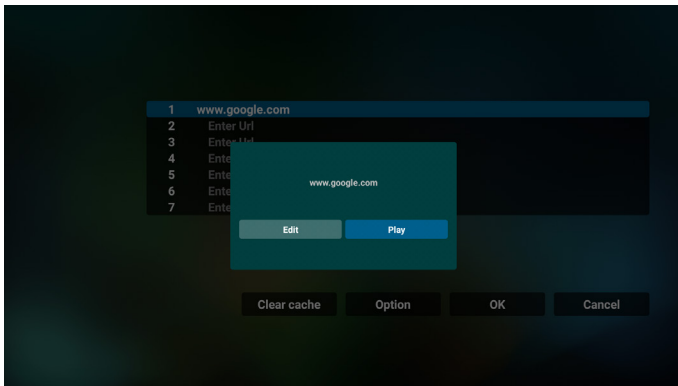


5. Appuyez sur le bouton **"OK"** pour sauvegarder l'enregistrement de l'URL.



6. Si vous sélectionnez un élément non vide dans la liste d'URL, un message apparaît pour vous demander si vous souhaitez éditer ou lire l'URL. Si vous sélectionnez **"Edit" (Éditer)**, une boîte de dialogue vous permet d'éditer l'URL. Si vous sélectionnez **"Play" (Lire)**, une page Web de l'URL sélectionnée apparaît.





## 7. Interaction du menu OSD avec le navigateur

### 7.1 Boot on source (Source démar.)

- Réglez Menu OSD > Configuration1 > Source démar. > Liste de lecture NAVIGATEUR sur 0.  
PD affichera le navigateur après le redémarrage.
- Réglez Menu OSD > Configuration1 > Source démar. > Liste de lecture NAVIGATEUR sur 1.  
La page Web de la première URL provenant de l'application Navigateur s'affiche à l'écran.

### 7.2 Calendrier

Réglez Menu OSD > Option avancée > Calendrier > Heure de mise en marche 1, Heure d'arrêt 2, Entrée NAVIGATEUR, le jour de la semaine souhaité et la liste de lecture.

Enfin, cochez la case de droite.

La page Web de l'URL provenant de l'application Navigateur s'affiche à l'écran à l'heure 1 et l'affichage se termine à l'heure 2.

## 8. Comment éditer une liste d'URL via FTP

Étape 1. Créez un fichier texte du lecteur média.

- Nom de fichier :bookmarklist.txt.
- Contenu :



Étape 2. Copiez bookmarklist.txt dans le dossier "philips" de votre stockage interne. Vous pouvez utiliser FTP pour le faire.

- Chemin du fichier : /storage/emulated/legacy/philips (pour DL, PL)

Ex. /storage/emulated/legacy/philips/bookmarklist.txt

Étape 3. Lancez l'application Navigateur; le fichier texte du navigateur sera importé automatiquement.

Remarque. Une fois le fichier (texte) de la liste de lecture importé, les modifications effectuées via la télécommande ne seront pas enregistrées dans le fichier texte de la liste de lecture.

## 9. Navigation hors connexion

Lorsque l'URL 1 a une adresse définie et l'OSD calendrier est utilisé pour ouvrir la page Web de l'URL 1, l'application navigateur enregistre automatiquement les données de la page Web d'accueil de l'URL 1 dans le stockage local.

Si le réseau est déconnecté alors que l'OSD calendrier ouvre l'application navigateur, l'application navigateur ouvre automatiquement la page d'accueil de l'adresse URL 1 sur le stockage local.

Remarque :

- L'application navigateur peut uniquement enregistrer les données de la page d'accueil de l'adresse URL 1, les autres URL 2 à URL 7 ne peuvent pas être enregistrées.
- Stockage local : /sdcard/Download/OfflineBrowsing
- Appuyer sur le bouton « Effacer le cache » permet d'effacer les données de la page d'accueil de l'adresse URL 1 du stockage local.

## 4.6. Lecteur de PDF

### 4.6.1. Interaction du menu OSD avec le lecteur PDF :

1. Boot on source (Source démar) :
  - Entrée :
    - Si vous sélectionnez "PDF player" en tant que source, le système lance automatiquement le lecteur PDF une fois le processus de démarrage terminé.
  - Liste lec. :
    - 0 : accès à la page principale du lecteur PDF.
    - 1 - 7 : accès au lecteur PDF et lecture du Fichier1 au Fichier7 de la liste de lecture automatiquement.
2. Calendrier :
  - Aujourd. :
    - Affiche la date et l'heure.
  - □ 1 - □ 7 :
    - Configurer jusqu'à 7 planifications.
  - Marche/Arrêt :
    - Définit l'heure de début et l'heure de fin.
  - Entrée :
    - Sélectionnez Lecteur PDF en tant que source, le système lancera automatiquement le lecteur PDF à l'heure de fin.
  - LUN, MAR, MER, JEU, VEN, SAM, DIM, Chaque sem. :
    - Définir le cycle de vie.
  - Liste de lecture :
    - 0 : accès à la page principale du lecteur PDF.
    - 1 - 7 : accès au lecteur PDF et lecture du Fichier1 au Fichier7 de la liste de lecture automatiquement.
  - Effacer tout

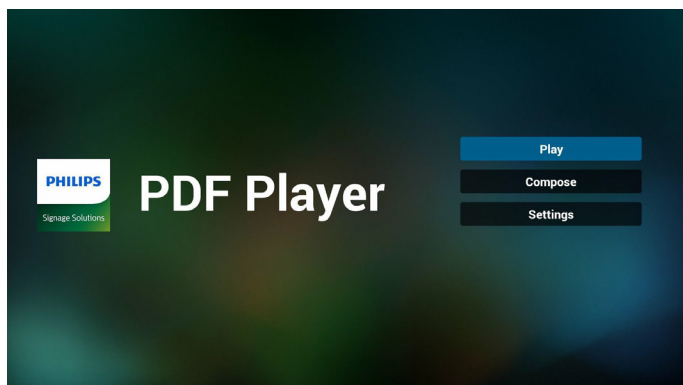
### 4.6.2. Présentation du lecteur PDF :

1. Page principale du lecteur PDF, comprenant trois options : « Play » (Lire), « Compose » (Composer) et « Settings » (Réglages).
 

**Play (Lecture)** : sélectionner une liste de lecture à lire.

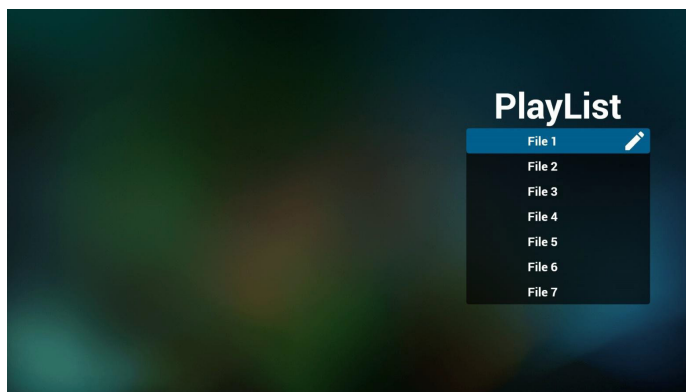
**Compose (Composer)** : pour éditer la liste de lecture.

**Settings (Réglages)** : pour configurer les propriétés du lecteur PDF.



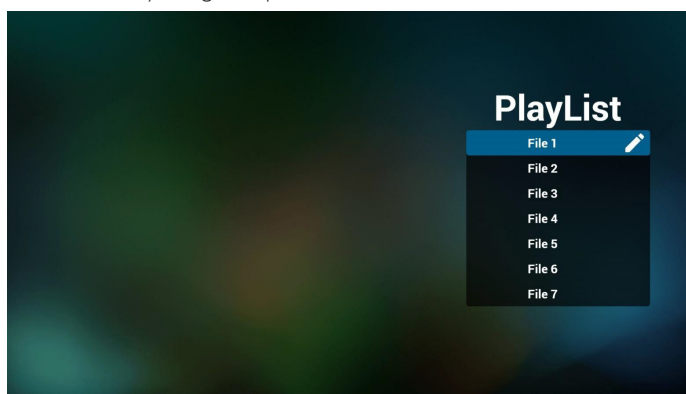
2. Sélectionnez "Play" (Lecture) dans la page principale, vous devez d'abord sélectionner une liste de lecture à lire entre FICHER 1 et FICHER 7.

L'icône crayon signifie que la liste de lecture contient le contenu.



3. Sélectionnez "Compose" (Composer) dans la page principale, vous devez d'abord sélectionner une liste de lecture à éditer entre FICHER 1 et FICHER 7.

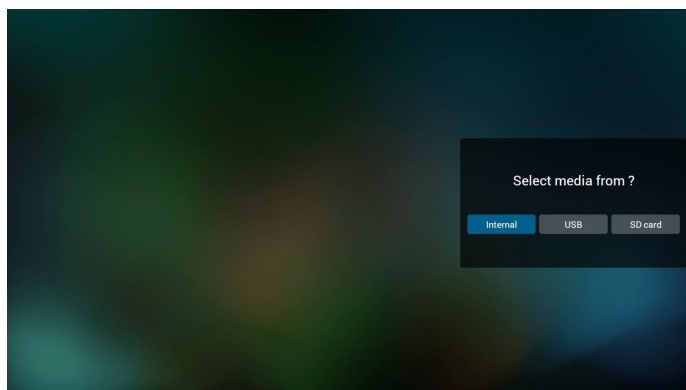
L'icône crayon signifie que la liste de lecture contient le contenu.



4. Si une liste de lecture vide est sélectionnée, l'application vous guide dans la sélection de la source multimédia.

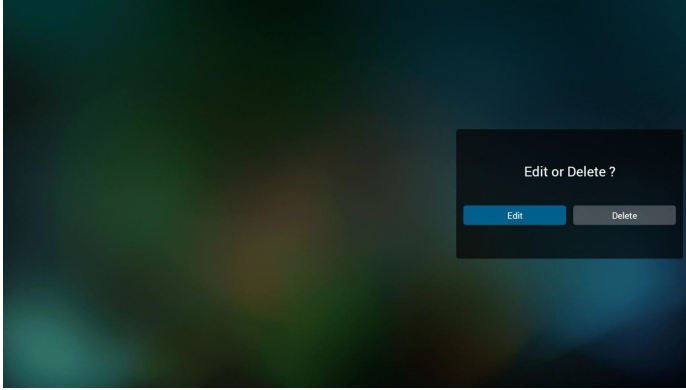
Tous les fichiers multimédia doivent être stockés dans /philips/ du répertoire racine. Par exemple :

**pdf : {répertoire racine de stockage}/philips/pdf/**





5. Pour éditer ou supprimer une liste de lecture non vide, sélectionnez la liste de lecture souhaitée présentant une icône crayon sur le côté droit du fichier.



6. Une fois que vous commencez à éditer une liste de lecture, un menu s'affiche comme ci-dessous.

**Source** - fichiers enregistrés dans la mémoire de stockage.

**Liste de lecture** - fichiers enregistrés dans la liste de lecture.

Les fonctions suivantes peuvent être commandées via les touches correspondantes de la télécommande.

**Touche Option** - pour lancer la barre de menu latérale

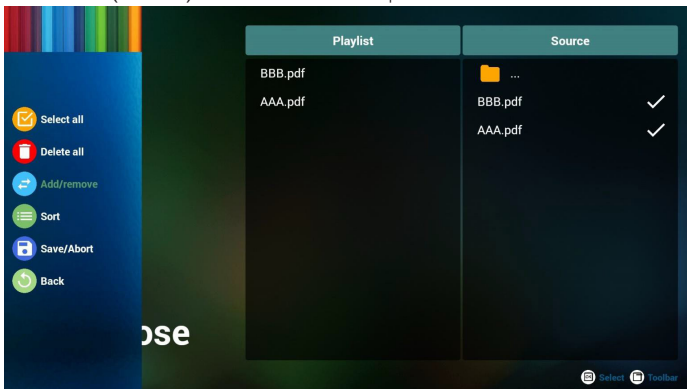
**Touche Lecture** - pour lire le fichier multimédia.

**Touche Info** – pour afficher les informations du fichier multimédia.

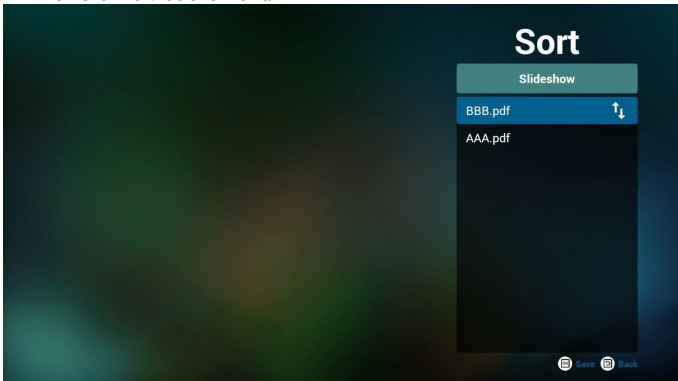
**Touche OK** – pour sélectionner/désélectionner un fichier.

6-1. Dans la barre de menu latérale, les fonctions suivantes sont disponibles :

- **Select all (Tout sélectionner)** : sélectionne tous les fichiers enregistrés dans le stockage.
- **Delete all (Tout supprimer)** : supprimez tous les fichiers de liste de lecture.
- **Add/Remove (Ajouter/Supprimer)** : ajoute ou supprime une liste de lecture depuis la source.
- **Sort (Trier)** : trie la liste de lecture.
- **Save/abort (Enregistrer/abandonner)** : pour enregistrer ou abandonner la liste de lecture.
- **Back (Retour)** : retourne au menu précédent.



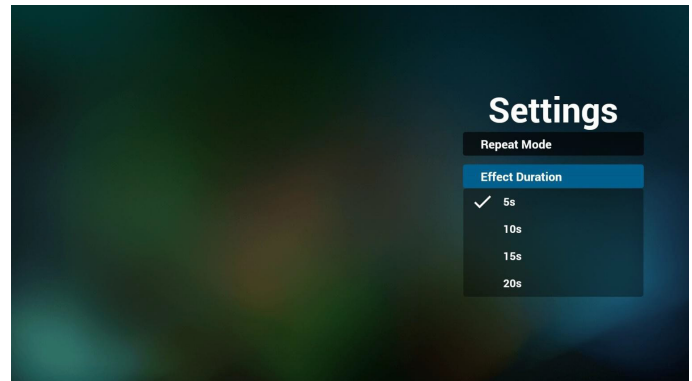
7. Si "Sort" (Trier) est sélectionné, vous pouvez personnaliser l'ordre des fichiers individuellement.



8. Sélectionnez "Settings" (Réglages) sur la page principale, 2 options sont disponibles : "Repeat Mode" (Mode de répétition) et "Effect Duration" (Durée de l'effet).

**Repeat Mode (Mode de répétition)** : pour définir le mode de répétition.

**Effect Duration (Durée de l'effet)** : durée de l'effet photo.



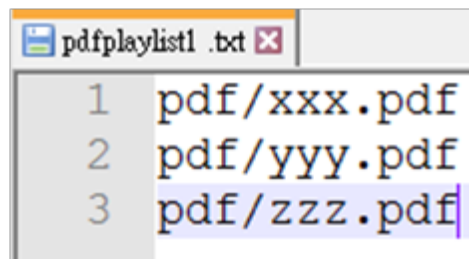
9. Comment éditer la liste PDF via FTP ?

Étape 1. Créez un fichier texte du lecteur PDF.

- Nom de fichier :pdfplaylistX.txt, avec « X » désignant le numéro de la liste de lecture (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).

Ex. pdfplaylist1.txt, pdfplaylist2.txt

- Contenu :



Étape 2. Copiez pdfplaylistX.txt dans le dossier "philips" du stockage interne. Vous pouvez utiliser FTP pour le faire.

- Chemin du fichier : /storage/emulated/legacy/philips (pour DL, PL) Ex. /storage/emulated/legacy/philips/pdfplaylist1.txt

Étape 3. Ajoutez les fichiers PDF dans le dossier "PDF" se trouvant dans le dossier "philips" de votre stockage interne.

- Ex. /storage/emulated/legacy/philips/pdf/xxx.pdf  
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/yyy.pdf  
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/zzz.pdf

Étape 4. Lancez l'application Lecteur PDF, le fichier texte du lecteur PDF sera importé automatiquement.

Remarque. Une fois le fichier (texte) de la liste de lecture importé, les modifications effectuées via la télécommande ne seront pas enregistrées dans le fichier texte de la liste de lecture.

## Media Hotkey (Raccourci multimédia) :

**Lire** : lire le fichier.

**Pause** : interrompre.

**Avance rapide** : pour passer à la page suivante. Si la page est proche de la fin du fichier, le fichier suivant est ouvert.

**Retour en arrière** : revenir à la page précédente. Si la page est proche du début du fichier, le dernier fichier est ouvert.

**Arrêter** : pour revenir à la première page du fichier.

### Color Hotkey (Raccourci de couleur) :

- Bleu : Zoomer (+10 %)
- Jaune : Dézoomer (-10 %)
- OK : Restaurer le zoom

### Arrow keys (Touches fléchées) :

- Haut/Bas/Gauche/Droite** : Pour régler la page. (lorsque la page est zoomée/dézoomée)
- Gauche** : Page précédente. (lorsque la page n'est pas zoomée/dézoomée)
- Droite** : Page suivante. (lorsque la page n'est pas zoomée/dézoomée)

### Combinaison key (Combinaison de touches) :

- Touche numérotée + touche OK : sélectionnez une page spécifique et appuyez sur la touche **OK** pour changer de page.
  - Appuyez sur une touche numérique.
  - Appuyez sur la touche **OK**, le numéro de la page est affiché sur la partie inférieure de la page. Si le numéro de la page est supérieur au nombre total de pages, le numéro de la page actuelle sera conservé sur la partie inférieure de la page.

## 4.7. CMND et Lecture

- 1) Server (Serveur)  
Configurer l'adresse du serveur CMND & Play
- 2) Account (Compte)  
Configurer le compte CMND & Play
- 3) PIN Code (Code PIN)  
Configurer le code PIN CMND & Play
- (4) Version  
Il y a deux options, Ver:2 et Ver:3  
Ver: 2  
utiliser l'accord 2,0/2,2  
Ver: 3  
utiliser l'accord 3,0/3,1
- (5) Content (Contenu)  
Il existe 3 options disponibles : stockage interne, carte SD et stockage USB.  
Si Ver:2 est sélectionné, le code PIN/Compte/Serveur apparaît en gris et ne peut pas être défini.



## 4.8. Application personnalisée

Configurer l'application pour la source Client.

Remarque :

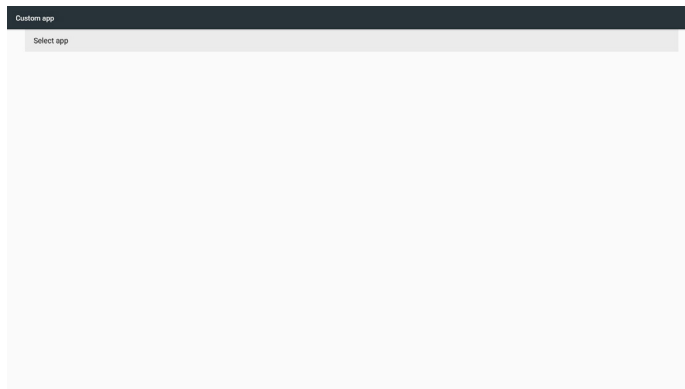
- (1) Afficher uniquement l'application installée par l'utilisateur.
- (2) L'application préinstallée du système n'est pas affichée.

### 4.8.1. Fonctionnement du menu OSD :

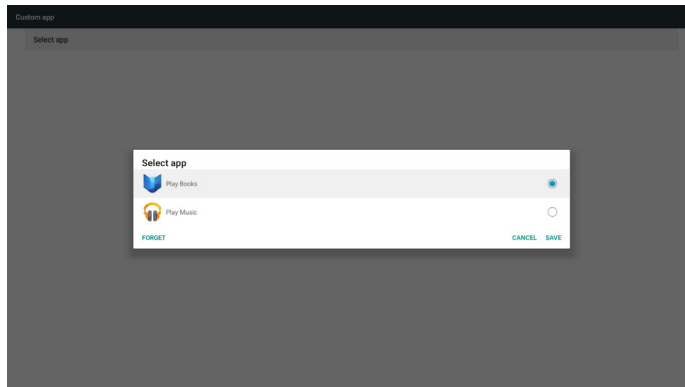
RCU : Source > Personnalisé

Si un APK client est défini, PD ouvre l'application cliente lorsque la source bascule sur le mode Client.

Si l'APK client n'est pas défini, PD affiche un écran noir lorsque la source bascule sur le mode Client.



### 4.8.2. Présentation des fonctions



#### Save (Enregistrer)

Appuyer sur **Save (Enregistrer)** permet d'exécuter la fonction de stockage.

#### Forget (Oublier)

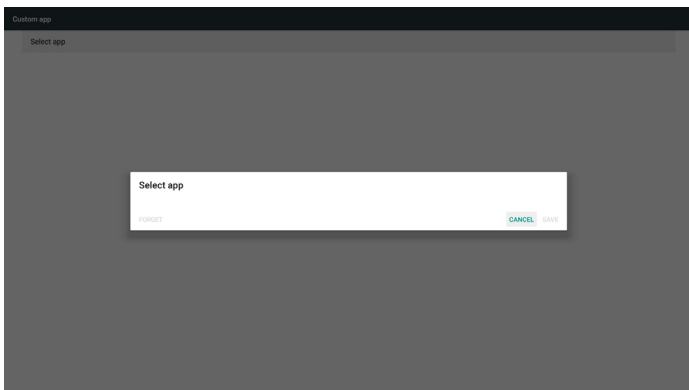
Après avoir appuyé sur **Forget (Oublier)**, ces informations précédemment stockées peuvent être supprimées.

#### Cancel (Annulation)

Annuler et fermer la boîte de dialogue.

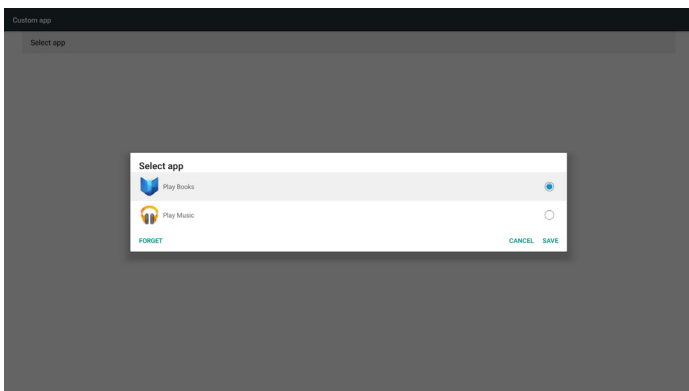
Si aucun APK client n'est installé, la liste est vide.

Si les options ne sont pas disponibles, les touches "**Save**" (**Enregistrer**) et "**Forget**" (**Oublier**) apparaîtront en gris.

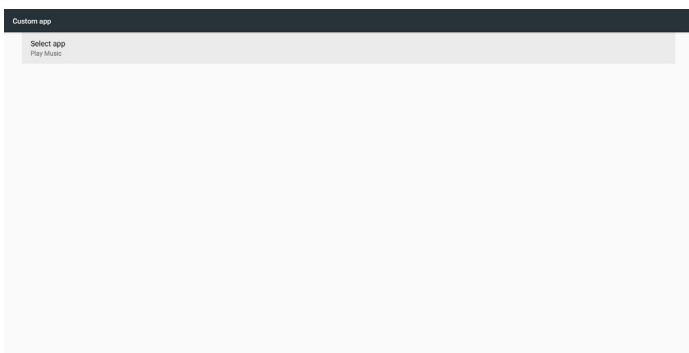


Si un APK client est installé, sélectionnez-le dans la liste.

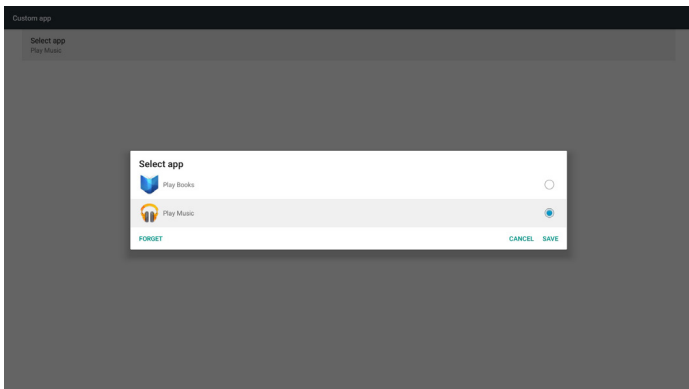
- Cas 1 : L'application client n'est pas définie.  
L'application client est affichée et le premier élément est mis automatiquement en surbrillance.



Après le paramétrage, l'écran de paramétrage affiche le nom de l'application.



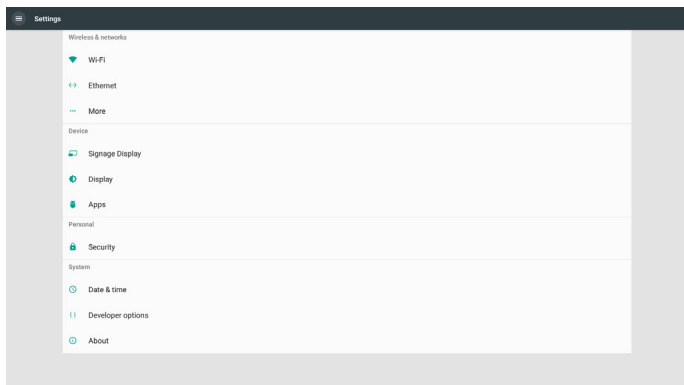
- Cas 2 : L'application client est définie. (avec un cercle d'entité sur le côté droit)



## 5. Setting (Réglage)

Éléments principaux :

- (1) Wi-Fi (disponible lorsque le dongle Wi-Fi est inséré)
- (2) Ethernet
- (3) More (Plus) (disponible lorsque le module 4G est connecté)
- (4) Signage Display (Affichage de signalisation)
- (5) Display (Affichage)
- (6) Apps (Applications)
- (7) Security (Sécurité)
- (8) Date & time (Date et heure)
- (9) Developer options (Options pour les développeurs)
- (10) About (À propos)



### 5.1. Wi-Fi (disponible lorsque le dongle Wi-Fi est inséré)

Accédez aux paramètres réseau sans fil. Dans la liste des réseaux disponibles, sélectionnez un PA (point d'accès) sur un réseau sans fil existant.

Remarques :

1. Ethernet sera désactivé automatiquement si le Wi-Fi est connecté correctement au réseau.
2. Un modèle spécifique de module Wi-Fi est requis. Veuillez contacter le revendeur ou un technicien de service pour obtenir de l'aide.

### 5.2. Ethernet

Accédez aux paramètres réseau Ethernet et effectuez les réglages requis.

Après avoir activé Ethernet, les paramètres suivants s'affichent :

- (1) Type de connexion (types de connexion disponibles : DHCP et IP statique)

#### A. DHCP

DHCP fournit automatiquement l'adresse IP, le masque de réseau, l'adresse DNS et la passerelle pour accéder à Internet, vous ne devez donc pas les saisir manuellement.

Si la connexion est établie avec succès, la configuration réseau en cours est affichée.

#### B. Static IP (IP fixe)

Saisissez manuellement l'adresse IP, le masque de réseau, l'adresse DNS et la passerelle.

Remarque :

Limitation d'entrée de l'adresse IP, du masque de réseau, de l'adresse DNS et de l'adresse de la passerelle

- (1) Format : chiffre de 0 à 9, point décimal « . »

- (2) Mac Address (Adresse MAC)

Remarque :

Ethernet sera désactivé automatiquement si le Wi-Fi est connecté correctement au réseau.

### 5.3. More (Plus) (disponible lorsque le module 4G est connecté)

Permet de contrôler les réseaux cellulaires.

Remarque :

1. Disponible uniquement lorsque le module 4G est connecté.
2. L'option "Partage de connexion et hotspot portable" est disponible uniquement lorsque le module Wi-Fi est détecté.
3. Les informations réseau seront différentes en raison de l'opérateur différent.

### 5.4. Signage Display (Affichage de signalisation)

- (1) General Settings (Paramètres généraux)
  - A. Signage display name (Nom de l'affichage de signalisation)
  - B. Boot Logo (Logo au démarrage)
  - C. Screenshot (Capture d'écran)
  - D. Navigation bar (Barre de navigation)
- (2) Server Settings (Paramètres serveur)
  - A. Email notification (Notification par e-mail)
  - B. FTP
  - C. Remote control (Télécommande)
- (3) Source Settings (Paramètres source)
  - A. Media player (Lecteur média)
  - B. Browser (Navigateur)
  - C. CMND & Play (CMND et Lecture)
  - D. PDF player (Lecteur de PDF)
  - E. Custom app (Application personnalisée)
- (4) Network application (Application réseau)
  - A. Proxy
  - B. SICP network port (Port réseau SICP)
- (5) System tools (Outils système)
  - A. Clear Storage (Effacer le stockage)
  - B. Reset (Reinitialiser)
  - C. Import & Export (Importer/Exporter)
  - D. Clone (Cloner)
  - E. Security (Sécurité)
- (6) Misc. (Div.)
  - A. Tiling Tool (Outil d'empilage)
  - B. TeamViewer Support (Prise en charge de TeamViewer)
- (7) System updates (Mises à jour système)
  - A. Local update (Mise à jour locale)
- (8) Scaler FW updates (Mises à jour FW scalaire)
  - A. Start update (Commencer la mise à jour)

#### 5.4.1. General Settings (Paramètres généraux)

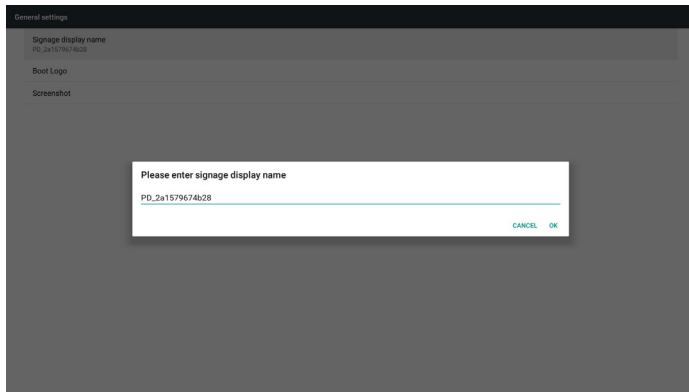
1. Signage Display Name (Nom de l'affichage de signalisation)

Pour définir le nom PD "PD\_" + adresse MAC Ethernet.

Remarque :

Limitation d'entrée :

- (1) longueur : maximum 36 caractères
- (2) format : aucune limitation



## 2. Boot Logo (Logo au démarrage)

1) Menu OSD scalaire pour contrôler le logo au démarrage d'Android.

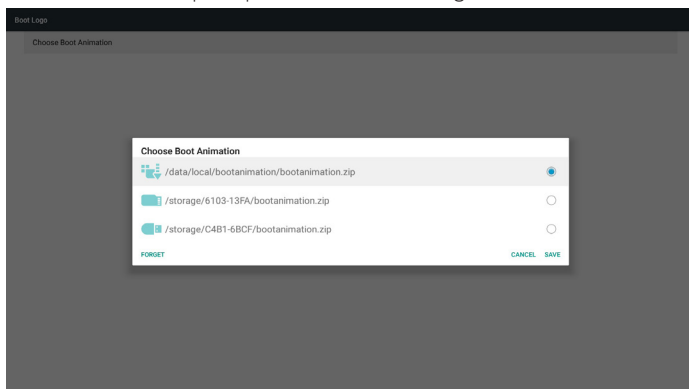
Fonctionnement du menu OSD scalaire

RCU : Accueil > Configuration2 > Logo > Marche/Arrêt/Utilisateur

En mode utilisateur, sélectionnez votre fichier d'animation du fichier de logo au démarrage.

Remarque :

- (1) Nom de fichier de l'animation au démarrage :bootanimation.zip
- (2) La clé USB et la carte SD peuvent être sélectionnées. Pas de problème de priorité.
- 2) Lorsque le logo au démarrage est sélectionné, le système vérifie si bootanimation.zip est présent dans le stockage USB et la carte SD.



Présentation des fonctions :

### a. Option description (Description des options)



Utilisez un fichier d'animation de démarrage personnalisé copié depuis la carte SD ou le stockage USB





Utiliser le fichier d'animations au démarrage de la carte SD



Utiliser le fichier d'animations au démarrage du stockage USB

### b. Save (Enregistrer)

Si vous sélectionnez  ou , appuyez sur la touche **Save (Enregistrer)** pour enregistrer bootanimzation.zip depuis la carte SD ou l'USB vers /data/local et le configurer comme logo de démarrage.

### c. Forget (Oublier)

Appuyez sur la touche **Forget (Oublier)** pour supprimer /data/local bootanimation.zip et masquer le logo au démarrage.

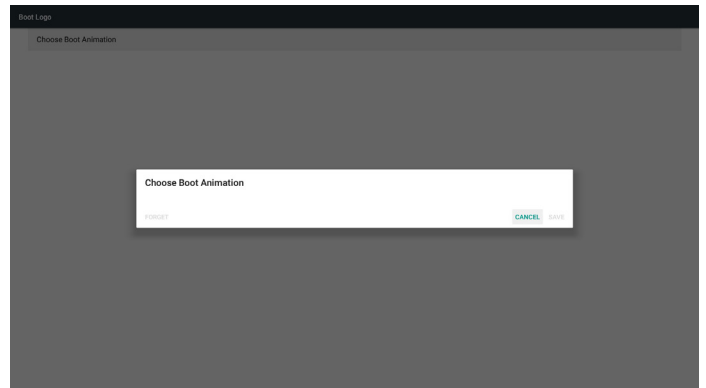
### d. Cancel (Annulation)

Annuler et fermer la boîte de dialogue.

Présentation des différents scénarios :

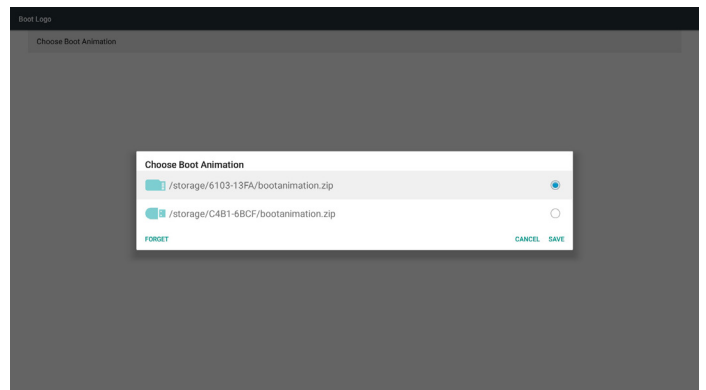
### Cas 1

Si le système ne trouve pas le fichier bootanimation.zip dans la carte SD et la clé USB, la liste de fichiers est vide. Les options "**Save**" (**Enregistrer**) et "**Forget**" (**Oublier**) deviennent grises.



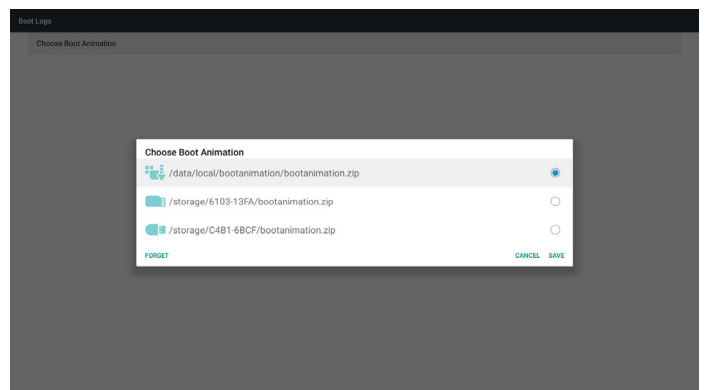
### Cas 2

Le fichier bootanimzation.zip personnalisé peut être stocké dans la carte SD et la clé USB. La priorité par défaut est la carte SD, ce qui signifie que le système sélectionne automatiquement le fichier dans la carte SD. Si le fichier bootanimzation.zip est stocké uniquement dans la clé USB, le système sélectionne le fichier dans la clé USB (vu que la carte SD ne contient aucun fichier).

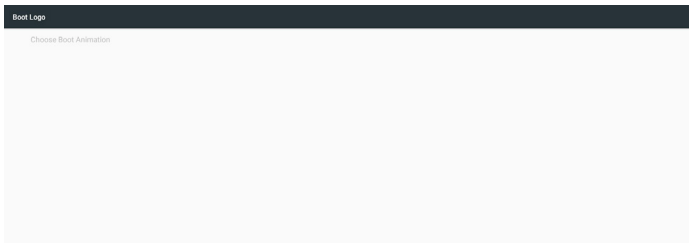


### Cas 3

Lorsqu'un logo de démarrage personnalisé est sélectionné, l'écran affiche /data/local/bootanimation.zip.



3) Si l'élément logo du menu OSD est activé ou désactivé, l'animation au démarrage dans les paramètres Android ne peut pas être sélectionnée.



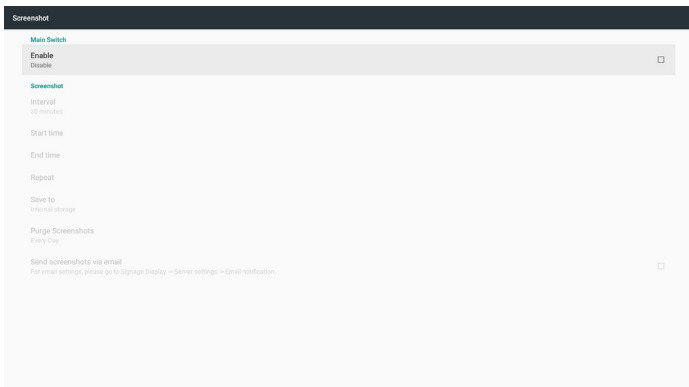
### 3. Screenshot (Capture d'écran)

Après avoir activé la fonction de capture d'écran, le créneau horaire de la capture d'écran et son emplacement d'enregistrement peuvent être définis.

Remarques :

Créneau horaire pour supprimer et effectuer la capture d'écran :

- (1) supprime l'image à l'instant initial, à savoir 0 s.
- (2) effectuer la capture d'écran dans les 40 premières secondes.



#### 1) Interval (Intervalle)

Définir l'intervalle de temps : 30 min ou 60 min.

#### 2) Start Time (Heure de début)

Définissez l'heure de début de la capture d'écran.

Remarque :

- (1) Si l'heure de début n'est pas définie, l'écran affiche automatiquement l'heure actuelle
- (2) L'heure de début ne peut pas être après l'heure de fin, dans le cas contraire un message d'erreur est affiché.

#### 3) End Time (Heure de fin)

Définissez l'heure de fin pour arrêter la capture d'écran.

Remarque :

- (1) Si l'heure de fin n'est pas définie, l'écran affiche automatiquement l'heure actuelle
- (2) L'heure de début ne peut pas être après l'heure de fin, dans le cas contraire un message d'erreur est affiché.

#### 4) Repeat (Répéter)

Définissez le mode de répétition pour la capture d'écran en définissant l'intervalle de temps. (sélection multiple)

#### 5) Save to (Enregistrer dans)

Définissez le stockage où la capture d'écran sera enregistrée. Le stockage par défaut est votre stockage interne.

Remarque :

Le système crée automatiquement un dossier philips/Screenshot/ dans la racine de votre stockage interne. L'image est enregistrée dans philips/Screenshot/.

#### 6) Purge Screenshots (Effacer les captures d'écran)

Définir l'intervalle de temps pour supprimer les images de capture d'écran. Les options disponibles sont "Un jour" et "Une semaine".

#### 7) Send screenshots via email (Envoyer des captures d'écran par e-mail)

Envoyez les images de la capture d'écran en tant que pièce jointe par e-mail à l'administrateur.

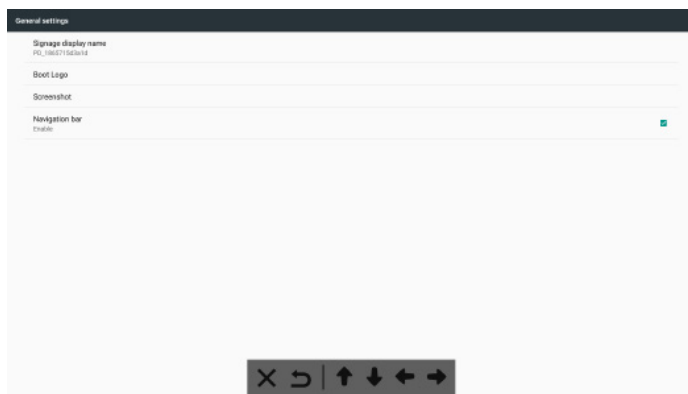
Veuillez consulter Notification par e-mail.

Remarque :

Assurez-vous que la configuration de l'e-mail est effectuée afin que la capture d'écran puisse être envoyée immédiatement.

### 4. Navigation bar (Barre de navigation)

Configurer pour afficher ou masquer la barre de navigation pendant le fonctionnement tactile.



	Annulation	Annuler la barre de navigation.
	Retour	Retour à l'action précédente.
	Haut	Déplacer la barre de navigation vers le Haut.
	Bas	Déplacer la barre de navigation vers le Bas.
	Gauche	Déplacer la barre de navigation vers la Gauche.
	Droite	Déplacer la barre de navigation vers la Droite.

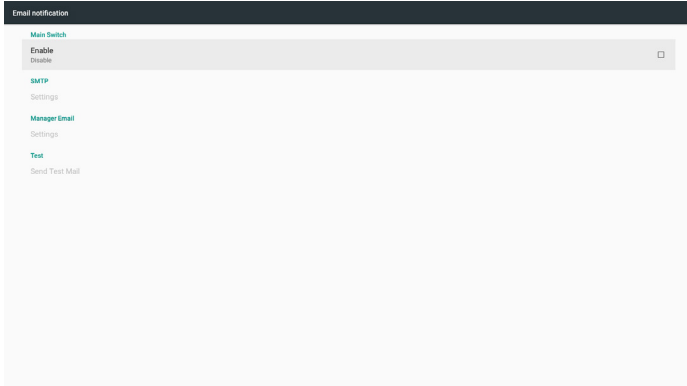
## 5.4.2. Server Settings (Paramètres du serveur)

### 1. E-mail Notification (Notifications par e-mail)

Activer/désactiver la fonction de notification par e-mail. Définissez la configuration de la notification par e-mail après avoir activé cette fonction.

Remarque : les événements suivants sont automatiquement envoyés au gestionnaire par e-mail :

- (1) Critical (Critique) : message d'avertissement du système Android
- (2) Mediaplayer (Lecteur média) : la liste de lecture est vide ou le fichier multimédia n'est pas pris en charge...
- (3) Browser (Navigateur) : la liste de lecture est vide.
- (4) CMND & Play (CMND & Play) : aucun contenu
- (5) Pdfplayer (Lecteur PDF) : la liste de lecture est vide
- (6) FTP : connexion d'un utilisateur à PD



#### 1) SMTP

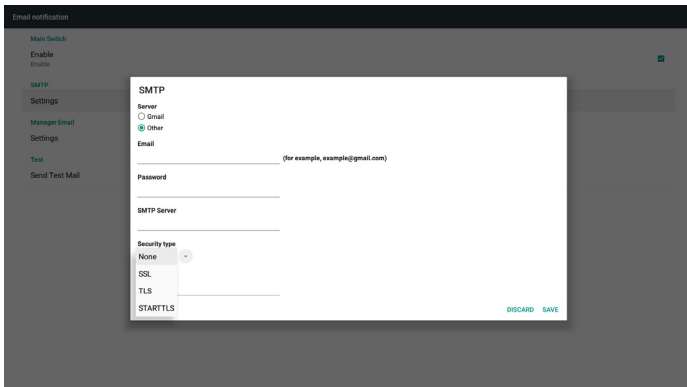
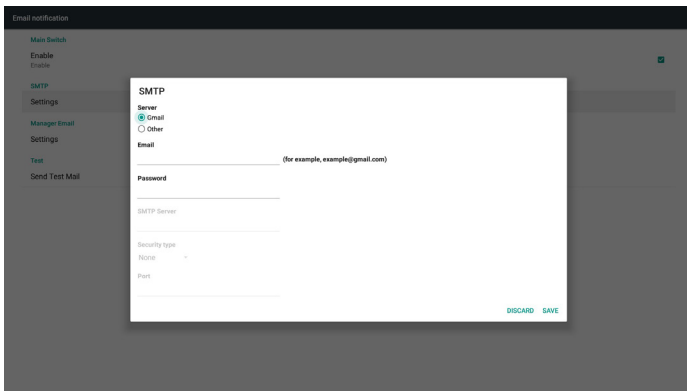
Définit la configuration SMTP.

Sélectionnez un compte Gmail ou un autre compte e-mail et définissez le serveur SMTP, le type de sécurité et l'élément port.

Remarque

Limitation du mot de passe

- (1) Longueur : 6 à 20 caractères
- (2) Format : aucune limitation

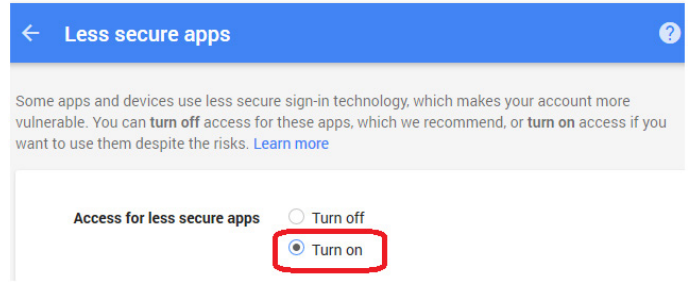


Paramètre de sécurité de Gmail

Si un problème se produit lors de l'envoi de l'e-mail via Gmail, veuillez consulter le site Web de Google :

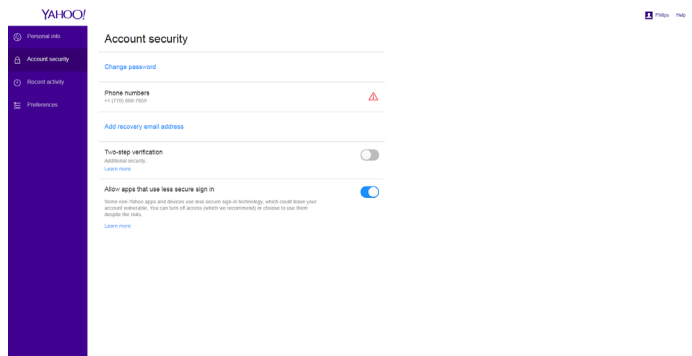
<https://www.google.com/settings/security/lesssecureapps>

pour vérifier les paramètres de sécurité de votre compte Google. Activez ensuite **"Accès pour les applications moins sécurisées"**.



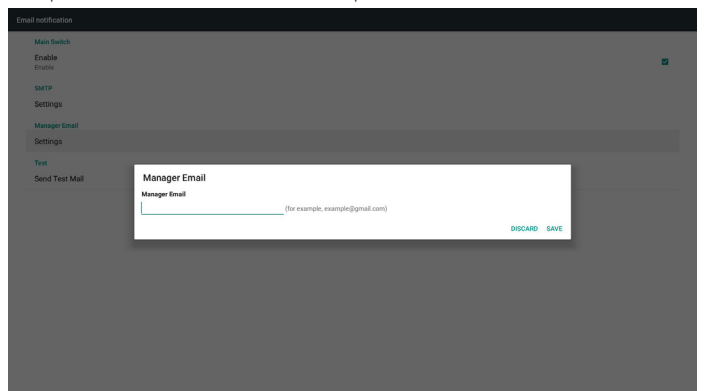
Paramètre de sécurité Yahoo Email

Si un problème se produit lors de l'envoi de l'e-mail via Yahoo Email, activez l'option **"Autoriser les applications qui utilisent une connexion moins sécurisée"**.



#### 2) Manager Email (Gestion d'e-mails)

Spécifiez l'adresse de destination pour recevoir l'e-mail.



#### 3) Test

Envoyer un e-mail de test

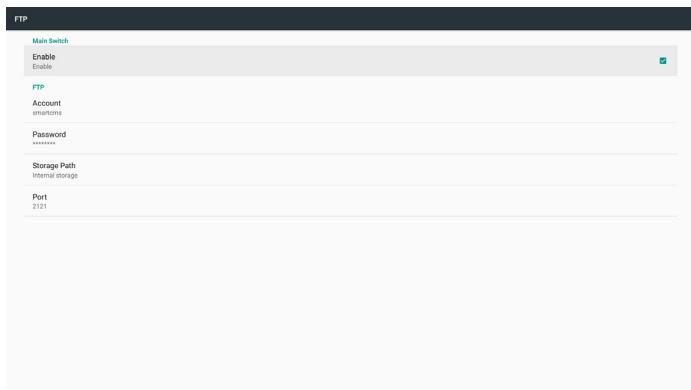
Pour vérifier si votre compte Gmail peut recevoir/envoyer un e-mail.

Remarque

Lorsque E-mail est désactivé, le bouton **"Envoyer un e-mail de test"** est grisé.

## 2. FTP

Cochez la case pour activer/désactiver la fonctionnalité de serveur FTP.  
Après avoir activé cette fonction, les fichiers peuvent être partagés via FTP.



### 1) Account (Compte)

Définir le compte FTP

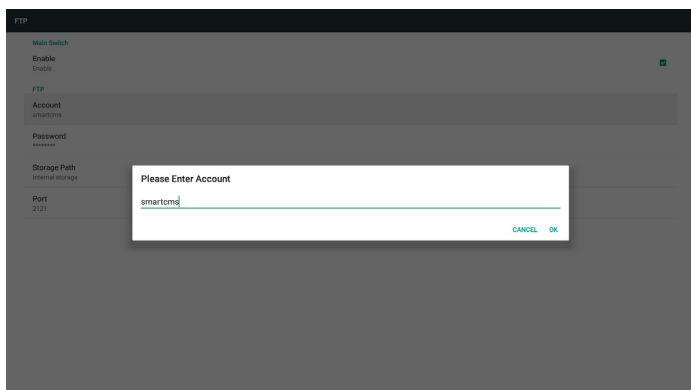
Remarque :

Limitation d'entrée

(1) Longueur : 4 à 20 caractères

(2) Format :

- I. Lettres latines : a-z et A-Z
- II. Chiffres de 0 à 9



### 2) Password (Mot de passe)

Définissez le mot de passe pour FTP.

Remarque :

Limitation d'entrée

(1) Longueur : 6 à 20 caractères

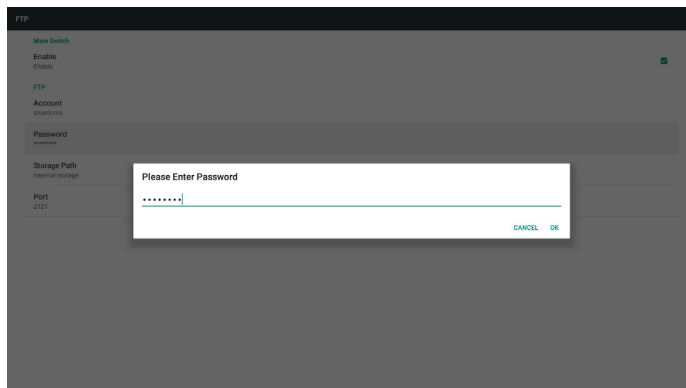
(2) Format :

- I. Lettres latines : a-z et A-Z
- II. Chiffres de 0 à 9

Affichage du mot de passe FTP

(1) Le mot de passe est masqué par des astérisques si le mot de passe est défini avec la télécommande.

(2) Après l'avoir défini, le mot de passe est masqué par des astérisques.



### 3) Storage Path (Chemin de stockage)

Afficher le chemin par défaut : Stockage interne.

Remarque :

Affiche l'emplacement du stockage interne qui ne peut pas être modifié.

### 4) Port

Pour définir le numéro de port FTP.

Remarque :

Limitation d'entrée :

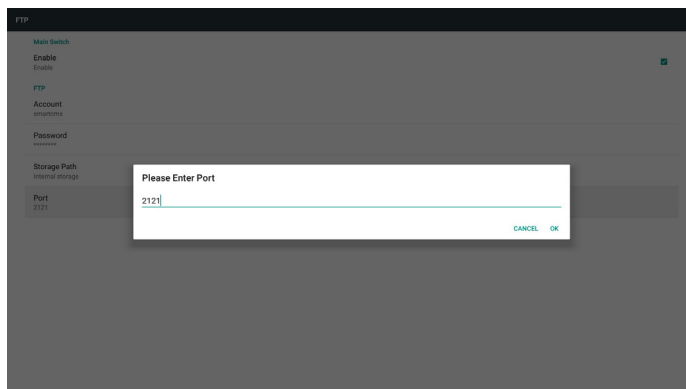
(1) Longueur : Max 5 caractères

(2) Plage : 1025 ~ 65535

(3) Format : Chiffres de 0 à 9

(4) Par défaut : 2121

(5) Port indisponible : 9988, 15220, 28123, 28124 et port réseau SICP.



### 3. Remote Control (Télécommande)

Pour activer ou désactiver le contrôle distant.

Saisissez l'adresse du serveur. Si le serveur n'est pas enregistré, il vous sera demandé de saisir le code PIN.

État de liaison :

(1) Si l'appareil ne dispose pas d'une connexion réseau appropriée, un message "Le réseau est déconnecté" s'affiche.

(2) Si l'appareil est équipé d'une fonction réseau mais n'est pas connecté au serveur de contrôle distant, un message "Le serveur est déconnecté" s'affiche.

(3) Affiche "Le serveur n'est pas lié" si le serveur de contrôle distant indique son statut non lié en réponse.

(4) Affiche "Le serveur est lié" si l'appareil est lié avec succès au serveur.

(5) Affiche Erreur de code PIN si le code PIN n'est pas correct.



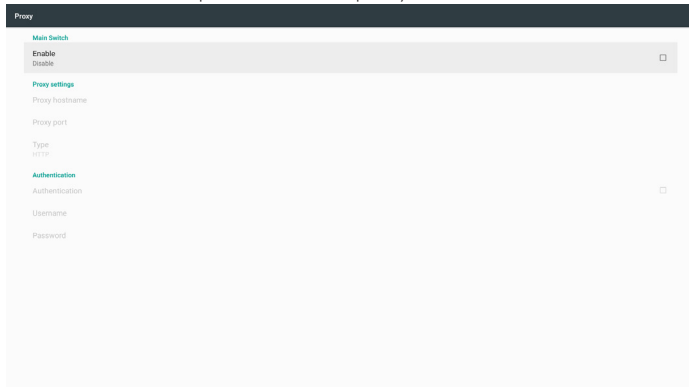
### 5.4.3. Source Settings (Paramètres de la source)

1. Media Player (Lecteur média) (Veuillez consulter les instructions de 4.4. Lecteur média)
2. Navigateur (Veuillez consulter les instructions de 4.5. Browser (Navigateur))
3. CMND & Play (Veuillez consulter les instructions de 4.7. CMND et Lecture)
4. Lecteur PDF (Veuillez consulter les instructions de 4.6. Lecteur de PDF)
5. Custom App (Application personnalisée) (Veuillez consulter les instructions de 4.8. Application personnalisée)

### 5.4.4. Network application (Application réseau)

1. Proxy

Saisissez l'hôte et le port du serveur proxy.



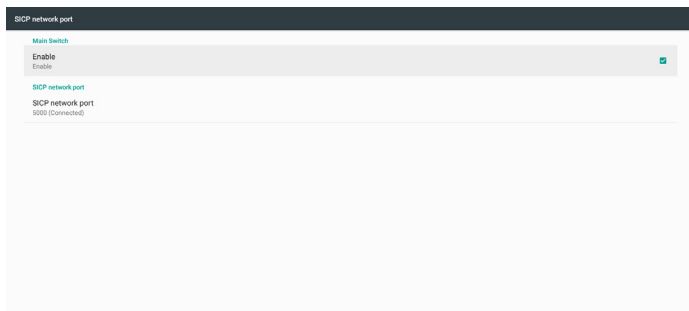
2. SSCP network port (Port réseau SSCP)

Modifiez le port réseau SSCP.

Remarque :

Limitation d'entrée

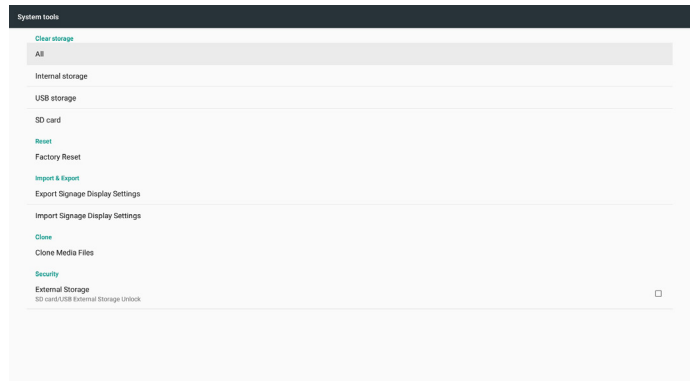
- (1) Longueur : Max 5 caractères
- (2) Plage : 1025 ~ 65535
- (3) Format : Chiffres de 0 à 9
- (4) Par défaut : 5000
- (5) Port indisponible : 9988, 15220, 28123 et 28124.



### 5.4.5. System Tools (Outils système)

Les outils système comprennent 5 fonctions principales :

- (1) Clear Storage (Effacer stockage)
- (2) Factory Reset (Préréglage usine)
- (3) Import & Export (Importer/Exporter)
- (4) Clone Media Files (Cloner les fichiers multimédias)
- (5) External Storage (Stockage externe)

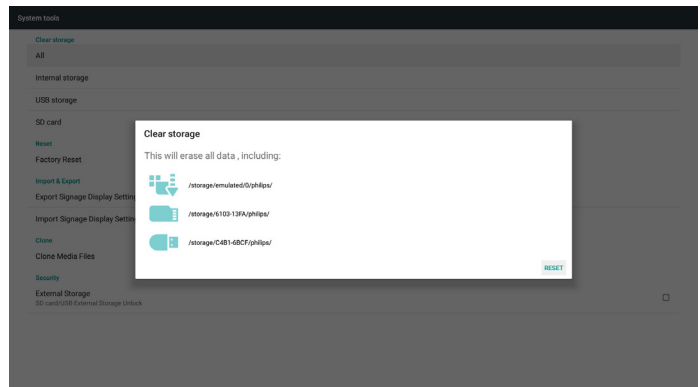


#### 5.4.5.1 Clear Storage (Effacer stockage)

L'objectif est d'effacer les données dans le dossier "Philips". Il est composé de 4 modes :

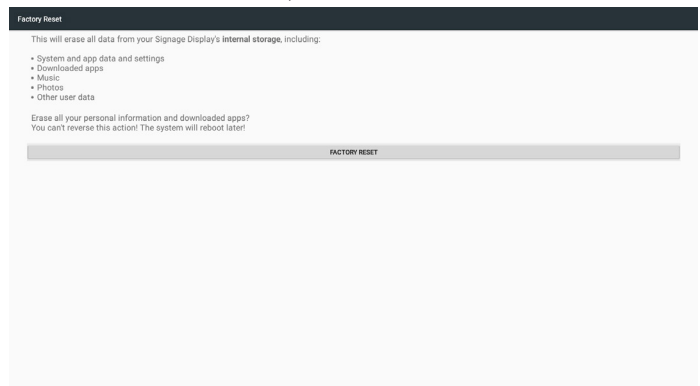
- (1) Effacer tous les dossiers Philips.
- (2) Effacer le dossier "Philips" du stockage interne uniquement.
- (3) Effacer le dossier "Philips" du stockage USB uniquement.
- (4) Effacer le dossier "Philips" de la carte SD uniquement.

Une boîte de dialogue indique tous les dossiers que le système va effacer.

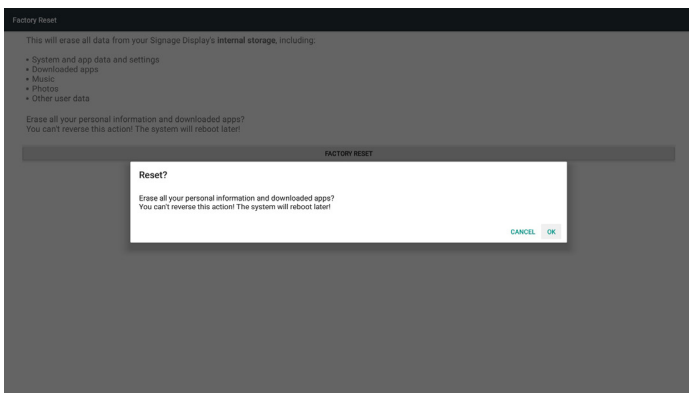


#### 5.4.5.2 Factory Reset (Préréglage usine)

Cette fonction vous permet d'effacer tous les réglages des utilisateurs et de rétablir les valeurs d'usine par défaut.



Appuyez sur **OK** pour exécuter automatiquement la fonction de réinitialisation.



### 5.4.5.3 Import & Export (Importer/Exporter)

Cette fonction vous permet d'importer/exporter les paramètres et l'APK tiers depuis/vers un autre appareil.

Remarques.

- (1) Nom du fichier enregistré :
  - A. Settings\_global.xml
  - B. Settings\_secure.xml
  - C. Settings\_system.xml
  - D. Signage\_settings.db
  - E. AndroidPDMediaPlayerData.db
  - F. AndroidPDPdfData.db
  - G. AndroidPDUrListData.db
  - H. Smartcms.db

- (2) Les fichiers seront exportés dans le dossier philips/sys\_backup du stockage sélectionné.

### Exporter les paramètres de l'affichage de signalisation

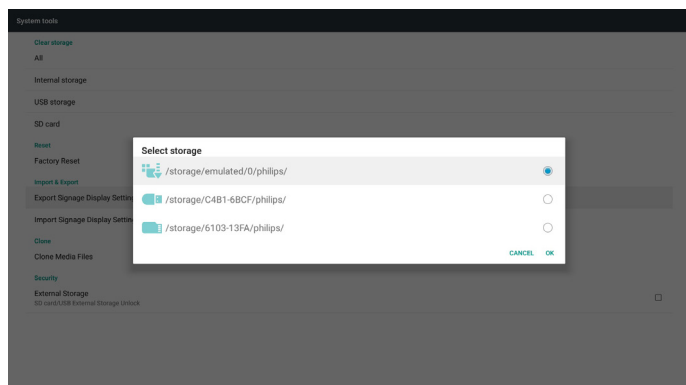
La base de données sera exportée dans le dossier "Philips" de votre périphérique USB ou votre carte SD.

- (1) Exporter la base de données
- (2) Exporter l'APK tiers dans Philips/app/

Remarque :

Si le stockage sélectionné (stockage USB ou carte SD) ne contient pas le dossier "Philips", le système le crée automatiquement.

Une liste de tous les stockages disponibles (stockage interne/carte SD/stockage USB) :

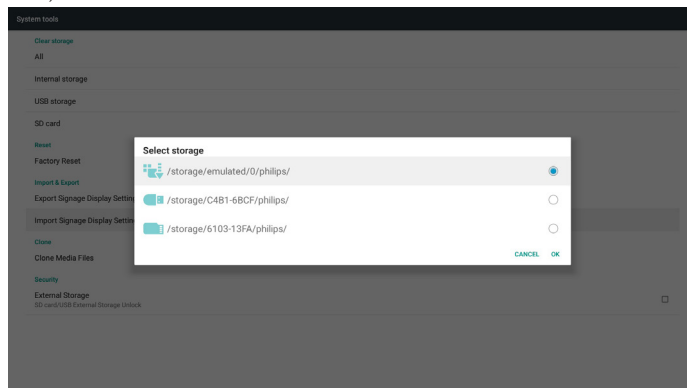


### Importer les paramètres de l'affichage de signalisation

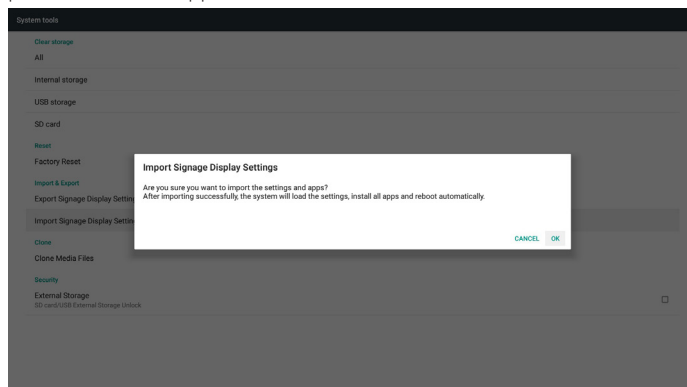
Les données peuvent être importées depuis le dossier "Philips" du stockage sélectionné (stockage USB ou carte SD).

- (1) Importer les paramètres et les applications
- (2) Installer automatiquement l'APK tiers depuis Philips/app/

Une liste de tous les stockages disponibles (stockage interne/carte SD/USB)



Une boîte de dialogue de confirmation est affichée avant d'importer les paramètres et les applications.



#### 5.4.5.4 Clone Media File (Cloner fichier multimédia)

Cette fonction vous permet de copier les fichiers multimédia depuis le dossier "Philips" de votre stockage source (interne, carte SD ou USB).

1. Les dossiers suivants sont copiés (sous le dossier Philips)

- (1) philips/photo
- (2) philips/music
- (3) philips/video
- (4) philips/cms
- (5) philips/pdf
- (6) philips/browser

2. L'extension du fichier cloné est ".cms")

Stockage source

(1) Internal storage (Stockage interne)

- (a) cocher FTP
- (b) cocher le dossier /Philips/

(2) SD / USB

Fichiers sous la racine

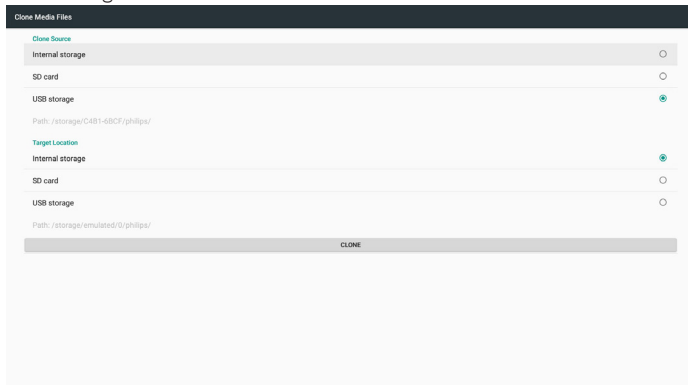
Target Location (Emplacement cible)

(1) Internal storage (Stockage interne)

Enregistrer vers /Philips/

(2) SD/USB

Enregistrer vers la racine



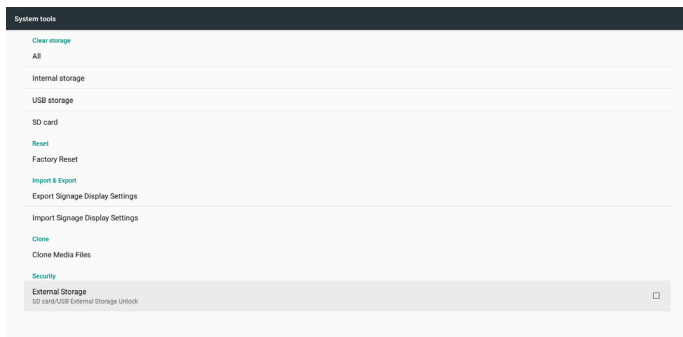
#### 5.4.5.5 External Storage (Stockage externe)

Activé :verrouille la carte SD/le stockage externe USB.

Désactiver :déverrouille la carte SD/le stockage externe USB.

Remarque :

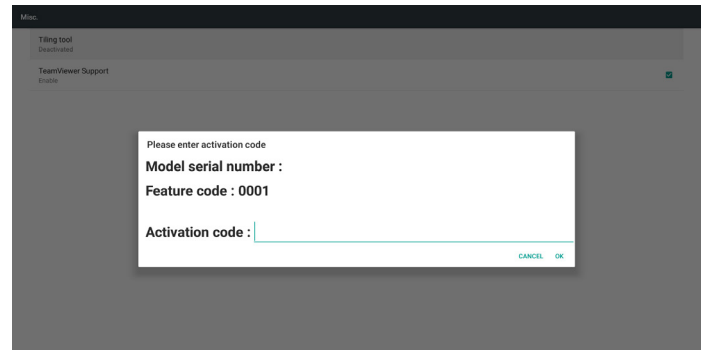
Réinsérez la carte SD/le stockage externe USB dans l'appareil après avoir déverrouillé le stockage externe.



#### 5.4.6. Misc. (Div.)

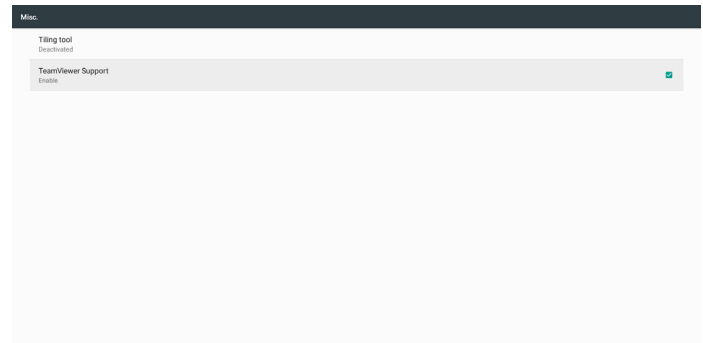
##### 5.4.6.1 Tiling Tool (Outil d'empilage)

Pour activer le fonctionnement de l'outil d'empilage, saisissez le numéro de série fourni par votre revendeur.



##### 5.4.6.2 TeamViewer Support (Prise en charge de TeamViewer)

Active/Désactive la prise en charge de TeamViewer.



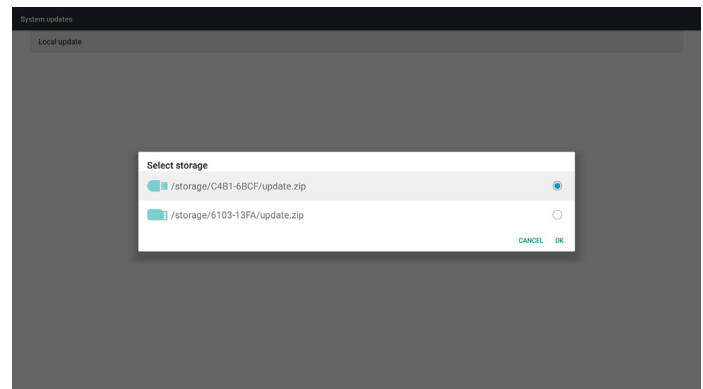
#### 5.4.7. System update (Mise à jour système)

1. Local update (Mise à jour locale)

Le système va rechercher automatiquement "update.zip" dans le stockage interne, la clé USB ou la carte SD. S'il est trouvé, il est affiché dans la liste.

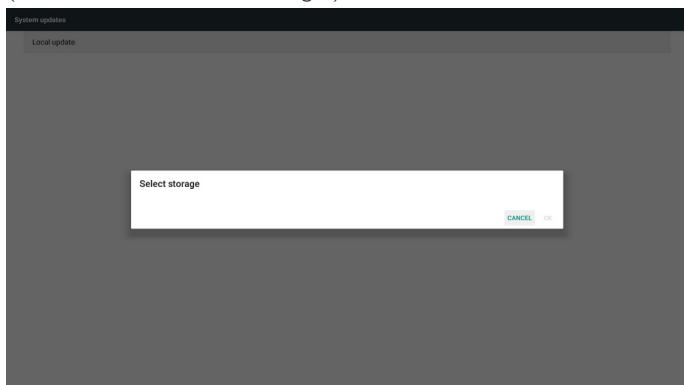
Remarque :

- a. Il ne prend en charge que les images Android complètes.
- b. Le nom de fichier doit être "update.zip".
- c. Le fichier doit être stocké dans le dossier racine de votre stockage.



(2) Après avoir sélectionné le fichier "update.zip", le système redémarrera et commencera la mise à jour.

(3) Si "update.zip" n'est pas trouvé, le message "aucun contenu" s'affiche. (Le bouton OK sera affiché en gris)



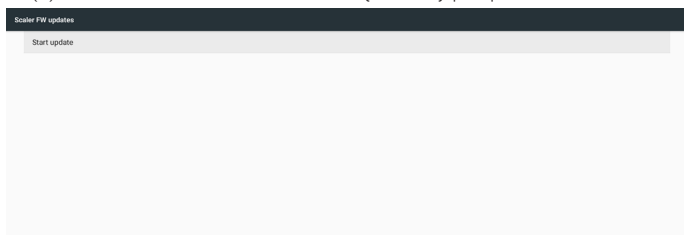
#### 5.4.8. Scalar FW update (Mise à jour FW scalaire)

1. Start updating (Commencer la mise à jour)

Le fichier "scaler.bin" est recherché automatiquement dans le stockage interne.

Remarques

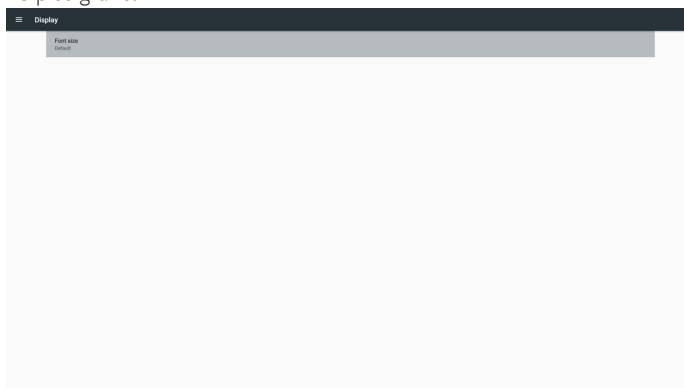
- (1) Le nom de fichier doit être scaler.bin
- (2) Le fichier doit être stocké dans {Interne}/philips/scaler/



Remarque : Si un écran noir apparaît pendant le processus de mise à jour, veuillez couper manuellement l'alimentation CA et rebranchez-la pour terminer le processus de mise à jour.

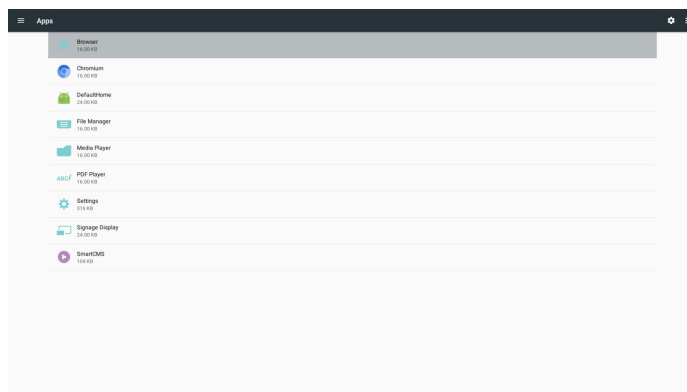
## 5.5. Display (Écran)

Pour définir la taille de la police de l'écran parmi Petit/Par défaut/Grand/Le plus grand.



## 5.6. Apps (Applications)

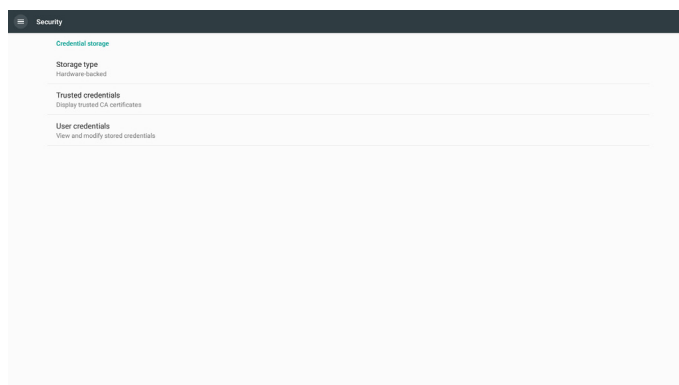
Pour afficher des informations sur l'application.



## 5.7. Security (Sécurité)

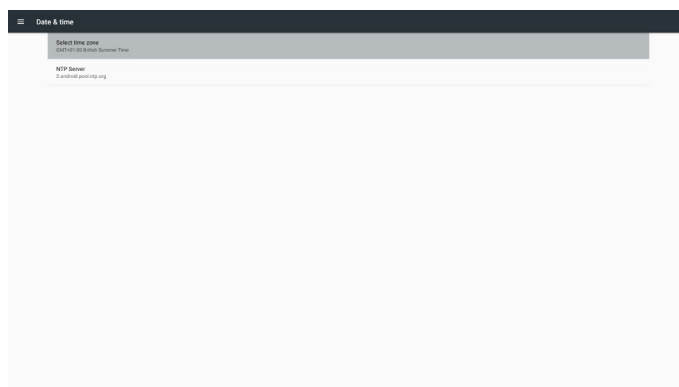
(1) Credential storage (Stockage des identifiants)

Panneau de configuration des certificats



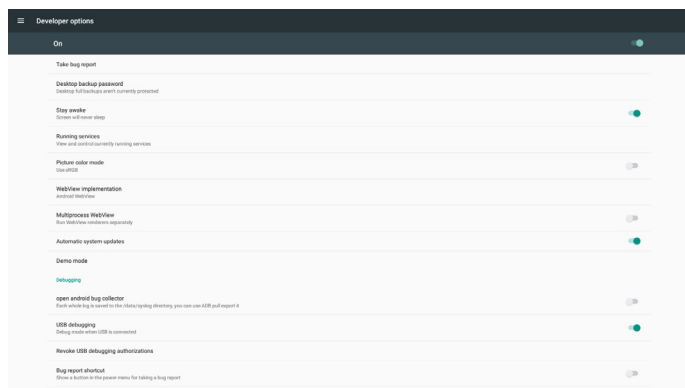
## 5.8. Date & time (Date et heure)

Permet aux utilisateurs de modifier les paramètres de fuseau horaire.



## 5.9. Developer options (Options pour les développeurs)

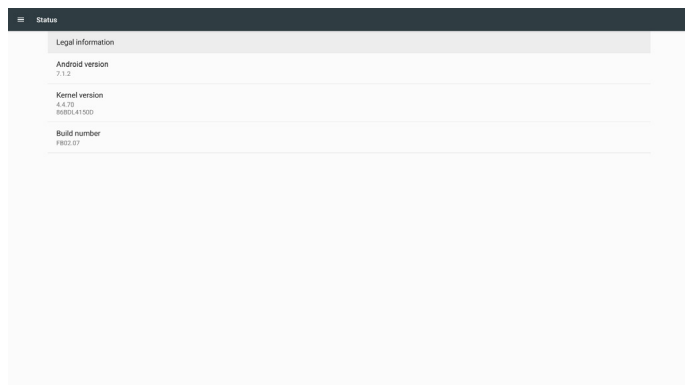
Options pour les développeurs Android. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site <https://developer.android.com/index.html>



## 5.10. About (À propos)

Affiche les informations suivantes du système :

- (1) Legal Information (Informations légales) : affiche les licences open source.
- (2) Android version (Version Android)
- (3) Kernel version (Version Kernel)
- (4) Build number (Numéro de version)



## 5.11. Supplementary (Autres)

### 5.11.1.Quick Info (Informations rapides)

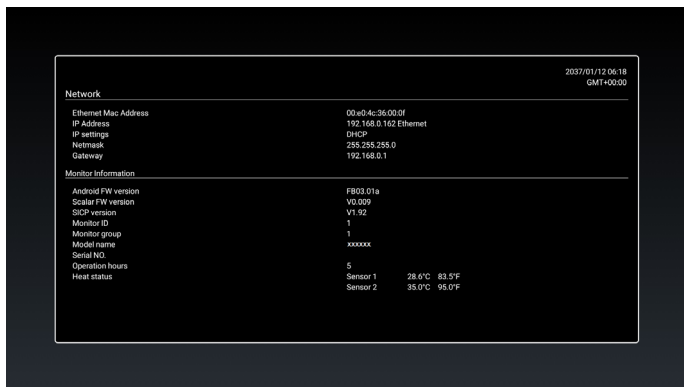
Appuyez sur "Info + 77" pour lancer les informations rapides.

Informations rapides affiche "Network" (Réseau) et "Monitor Information" (Infos moniteur).

Remarque :

Operation hours (Heures opération) : mis à jour toutes les minutes.

Heat status (Statut de chaleur) : mis à jour toutes les 5 secondes.



### 5.11.2.Comment personnaliser une animation de démarrage Android ?

#### 1. Overview (Vue d'ensemble)

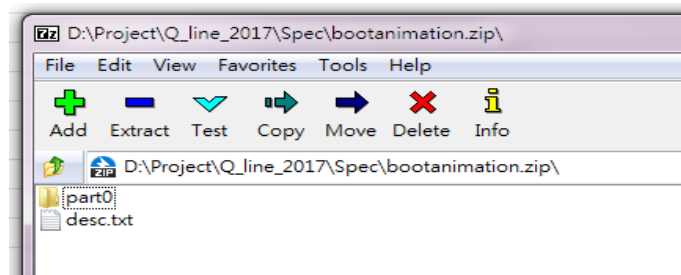
L'animation de démarrage Android est un script utilisé pour charger des fichiers PNG lorsque

l'appareil démarre. Elle est incluse dans un fichier zip **décompressé** nommé **bootanimation.zip**.

#### 2. Dans le fichier bootanimation.zip

Le fichier bootanimation.zip contient ce qui suit :

- Le dossier image (contient des images PNG nommées par numéros incrémentiels)
- Le fichier desc.txt



#### (1) Le dossier image

Ce dossier contient des images PNG nommées par numéros, commençant par 0000.png ou 0001.png et continuant par incréments de 1. Le numéro minimum du dossier est 1 et le nombre maximum du dossier est illimité.

#### (2) Le fichier desc.txt

Ce fichier définit comment les images dans le(s) dossier(s) sont affichées pendant l'animation de démarrage, dans le format suivant :

- Largeur Hauteur Fréquence de trame
- mode Boucle temporisation Dossier1
- mode Boucle temporisation Dossier2

Un exemple de fichier desc.txt est :

- 1920 1080 30
- p 1 0 partie 0
- p 0 0 partie 1

#### a. La première ligne

1920 et 1080 définissent la largeur et la hauteur de la résolution de l'écran.

30 est la fréquence de trame en ips (images par seconde), à savoir le nombre d'images à afficher par seconde.

#### b. La deuxième et la troisième ligne ont un même format.

Le premier "p" signifie que le mode lecture s'arrête immédiatement à la fin du processus de démarrage.

Le chiffre à côté du 'p' définit le mode de répétition

- Régler sur 0 pour faire boucler indéfiniment la partie jusqu'à ce que le démarrage de l'appareil soit terminé.
- Régler sur 1 pour lire la partie une fois.

Le chiffre suivant définit la temporisation (ms). Par exemple, s'il est réglé sur 10, le système applique une temporisation de 10 ms une fois la lecture de tous les fichiers images terminée.

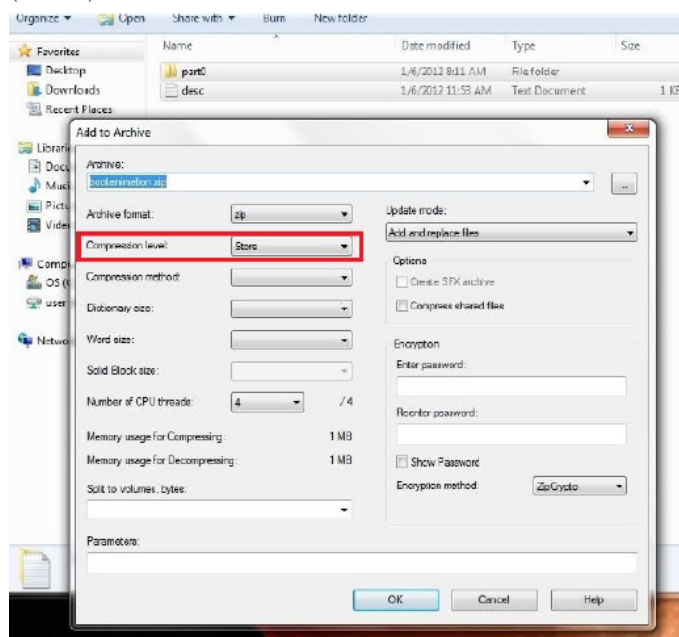
Part0 et part1 correspondent aux noms des dossiers d'images.

Dans l'exemple ci-dessus, l'animation de démarrage sera lue à une résolution de 1920 x 1080 pixels, à une fréquence de trame de 30 ips, en commençant par le contenu du dossier part0. Après l'avoir lu en une boucle, le contenu du dossier part1 est lu en continu jusqu'à la fin du processus de démarrage de l'appareil.

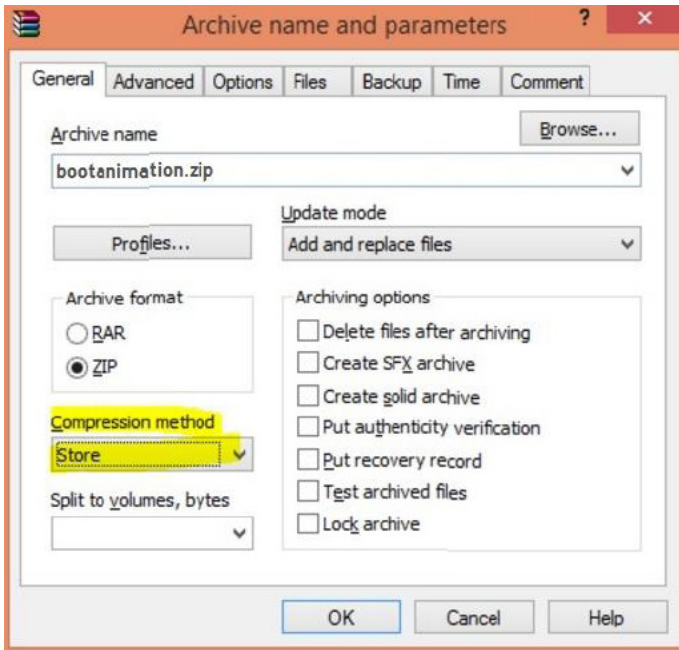
#### 3. Fichier zip :

Sélectionnez tout (y compris les dossiers images et desc.txt) à l'intérieur du dossier Bootanimation et compressez-les dans une nouvelle **archive zip non compressée** à l'aide de votre utilitaire de compression favori tel que 7zip ou WinRAR, etc.

Si vous utilisez 7zip, définissez le niveau de compression sur "**Store**" (Stocker)



Si vous utilisez WinRAR, définissez "Compression method" (Méthode de compression) sur "Store" (Stocker)



dans le cas contraire, bootanimation ne fonctionnera PAS

#### 4. Appliquer bootanimation personnalisé

Procédure :

(1) Placez votre fichier bootanimation.zip personnalisé dans la carte SD ou le stockage USB externe et branchez le dispositif de stockage dans la plateforme Philips PD.

(2) Assurez-vous que l'option Logo est activée.

Appuyez sur la touche Accueil sur le RCU : **Menu OSD > Configuration 2 > Logo > définir "Utilisateur"**

(3) Appuyez sur la combinaison de touches "Accueil + 1888" sur le RCU pour accéder au mode Administrateur :

**Paramètres > Affichage dynamique > PARAMÈTRES GÉNÉRAUX > Logo de démarrage**

(4) Le système recherche automatiquement le fichier bootanimation.zip sur la carte SD ou le stockage USB externe et le copie dans /data/local

(5) Une fois les étapes 1~4 terminées, redémarrez le système. La nouvelle animation de démarrage personnalisée doit être affichée lors du démarrage.

### 5.11.3. Comment installer l'application Android ?

Il existe 3 façons d'installer votre application Android.

(a) Via le gestionnaire de fichiers en mode Administrateur

1. Si vous avez déjà l'apk

1.1 Copiez votre APK sur la clé USB ou la carte SD, puis branchez le dispositif de stockage dans l'affichage dynamique Android Philips.

1.2 Accédez à **Mode Administrateur > Applications > Gestionnaire de fichiers**

1.3 Utilisez le Gestionnaire de fichiers pour trouver votre APK à installer. Appuyez simplement sur "OK" sur l'APK sélectionné.

2. Téléchargez un APK avec le navigateur Chromium, puis allez dans <chemin de stockage interne>/Téléchargements/ via le Gestionnaire de fichiers.

2.1 Les étapes suivantes sont les mêmes que celles décrites ci-dessus. Veuillez noter que chaque modèle peut avoir un <chemin de stockage interne> différent.

(b) Via Adb Shell

1. Assurez-vous que votre PC peut se connecter à l'affichage de signalisation Android Philips en utilisant adb.

2. Préparez votre apk dans un dossier (par exemple, C:\apkfolder) sur votre PC.

3. Exécutez l'instruction suivante avec l'outil de ligne de commande.

```
C:\apkfolder> adb install -r apk_name.apk
```

(c) Via une intention personnalisée

1. Si vous développez un apk qui peut télécharger une application Android, votre APK peut générer une intention personnalisée.

2. Vu que le nom de l'APK et le chemin ont été enregistrés, le système vous aidera à l'installer par programme.

Description	Intent	Paramètres	
Sw Update	php.intent.action.UPDATE_APK	filePath	Le chemin de fichier absolu comprenant le nom de fichier. Veuillez vous assurer que l'autorisation d'accès au fichier soit au moins 664.
		Conserver	Indique que vous souhaitez conserver le fichier ou non après la mise à jour. La valeur par défaut est Faux.
		packageName	Le package cible que vous souhaitez lancer automatiquement après la mise à jour.
		activityName	L'activité cible que vous souhaitez lancer automatiquement après la mise à jour. Mais si l'activité principale actuelle n'est pas activityName, rien ne se passe.
		isAllowDowngrade	"vrai : met à jour l'apk, que la version de l'apk cible soit antérieure ou non à la version actuelle.  faux : arrête l'installation s'il s'agit d'un retour à une version antérieure."

Par exemple :

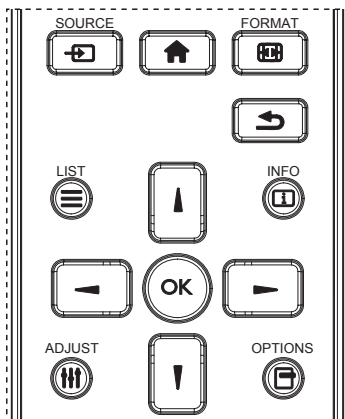
```
Intent intent = new Intent();
intent.setAction("php.intent.action.UPDATE_APK");
intent.putExtra("filePath", "/sdcard/Download/sample.apk");
intent.putExtra("keep", true);
intent.putExtra("packageName", "com.tpv.example");
intent.putExtra("activityName", "com.tpv.example.MainActivity");
intent.putExtra("isAllowDowngrade", true); // autorise le retour à une version antérieure
sendBroadcast(intent);
```

## 6. Menu OSD

Vous trouverez ci-dessous une vue d'ensemble de la structure du menu OSD (affichage à l'écran). Vous pouvez l'utiliser comme référence pour le réglage de votre écran.

### 6.1. Navigation dans le menu OSD

#### 6.1.1. Navigation du menu OSD avec la télécommande



1. Appuyez sur le bouton **[↑]** sur la télécommande pour afficher le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton **[↓]** ou **[↑]** pour sélectionner l'élément à régler.
3. Appuyez sur le bouton **[OK]** ou **[→]** pour ouvrir le sous-menu.
4. Dans le sous-menu, appuyez sur le bouton **[↓]** ou **[↑]** pour basculer entre les éléments, appuyez sur le bouton **[←]** ou **[→]** pour modifier les réglages. S'il y a un sous-menu, appuyez sur le bouton **[OK]** ou **[→]** pour ouvrir le sous-menu.
5. Appuyez sur le bouton **[↶]** pour retourner au menu précédent ou appuyez sur le bouton **[↑]** pour quitter le menu OSD.

REMARQUES :

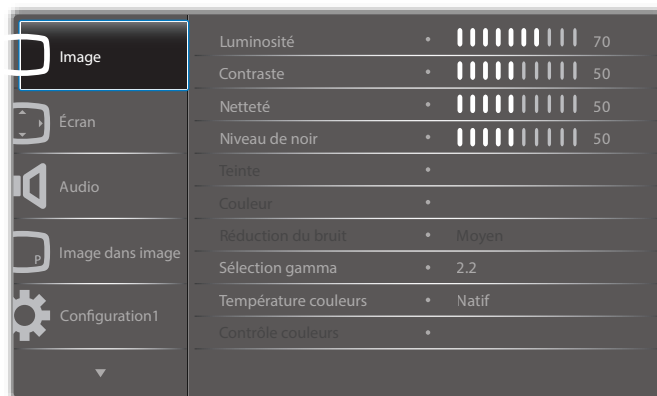
- Lorsque le menu OSD n'est pas à l'écran, appuyez sur **[↓]** pour afficher le menu **{Image intelligente}**.
- Lorsque le menu OSD n'est pas à l'écran, appuyez sur **[↑]** pour afficher le menu **{Source audio}**.

#### 6.1.2. Navigation du menu OSD avec les boutons de contrôle du moniteur

1. Appuyez sur le bouton **[MENU]** pour ouvrir le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton **[+]** ou **[-]** pour sélectionner l'élément à régler.
3. Appuyez sur le bouton **[+]** pour ouvrir le sous-menu.
4. Dans le sous-menu, appuyez sur le bouton **[▲]** ou **[▼]** pour basculer parmi les éléments, appuyez sur le bouton **[+]** ou **[-]** pour modifier les réglages. S'il y a un sous-menu, appuyez sur le bouton **[+]** pour ouvrir le sous-menu.
5. Appuyez sur le bouton **[MENU]** pour retourner au menu précédent ou maintenez le bouton **[MENU]** enfoncé pour quitter le menu OSD.

## 6.2. Présentation du menu OSD

### 6.2.1. Menu Image



#### Luminosité

Ajuste la luminosité du rétro-éclairage de l'écran.

#### Contraste

Pour régler le rapport de contraste du signal d'entrée.

#### Netteté

Améliore la netteté pour améliorer les détails de l'image.

#### Niveau de noir

Le niveau de noir vidéo est défini comme le niveau de luminosité dans la partie la plus foncée (noire) d'une image visuelle. Pour régler le niveau de noir de cet écran.

#### Teinte

Pour régler la teinte de l'écran.

Appuyez sur le bouton **[→]** pour rendre la couleur du ton verdâtre. Appuyez sur le bouton **[←]** pour rendre la couleur du ton violacé.

REMARQUE : Cet élément n'est applicable qu'au mode Vidéo (espace colorimétrique YUV).

#### Couleur

Pour ajuster l'intensité des couleurs de l'image.

REMARQUE : Cet élément n'est applicable qu'au mode Vidéo (espace colorimétrique YUV).

#### Réduction du bruit

Pour réduire le bruit de l'image. Vous pouvez choisir un niveau de réduction de bruit approprié.

Les options sont : **{Arrêt}** / **{Bas}** / **{Moyen}** / **{Fort}**.

REMARQUE : Cet élément n'est applicable qu'au mode Vidéo (espace colorimétrique YUV).

#### Gamma

Gamma est ce qui contrôle la luminosité générale de l'image. Les images qui ne sont pas corrigées correctement peuvent apparaître trop claires ou foncées, donc le réglage gamma peut avoir un effet énorme sur la qualité générale de l'affichage de votre moniteur.

Les options sont : **{Natif}** / **{2.2}** / **{2.4}** / **{S gamma}** / **{D-image}**.

#### Température couleurs

Pour sélectionner la température des couleurs de l'image. Une température des couleurs plus basse aura une teinte rougeâtre, tandis qu'une température des couleurs plus haute aura une teinte bleuâtre.

Les options sont : **{3000K}** / **{4000K}** / **{5000K}** / **{6500K}** / **{7500K}** / **{9300K}** / **{10000K}** / **{Natif}** / **{Utilisateur 1}** / **{Utilisateur 2}**.



## Contrôle couleurs

Vous pouvez ajuster précisément les tonalités des couleurs de l'image en modifiant indépendamment les réglages **User-R** (Rouge), **User-G** (Vert) et **User-B** (Bleu).

Réglage {Image} - {Température couleurs} - {Utilisateur} sur [Utilisateur 1]

Où vous pouvez ajuster les tonalités des couleurs par 100K dans la plage de 2000K à 10000K.

Réglage {Image} - {Température couleurs} - {Utilisateur} sur [Utilisateur 2]

## Image intelligente

Les modes d'image intelligente suivants sont disponibles :

- Mode PC : {Standard} / {Highbright} (Très lumineux) / {sRGB}.
- Mode vidéo : {Standard} / {Très lumineux} / {Cinéma}.

## Contraste intelligent

La fonction Contraste Intelligent sert à améliorer le contraste de l'image des scènes plus sombres quand il est activé. Le réglage {Luminosité} dans le menu **Image** est désactivé lorsque Contraste Intelligent est activé.

## Energie Intelligente

Pour que le moniteur puisse réduire automatiquement sa consommation d'énergie.

Les options sont : {Arrêt} / {Moyen} / {Fort}.

## Senseur lumière

La fonction Capteur lumin. permet de régler automatiquement la luminosité lorsque la lumière ambiante change.

## Mode de balayage

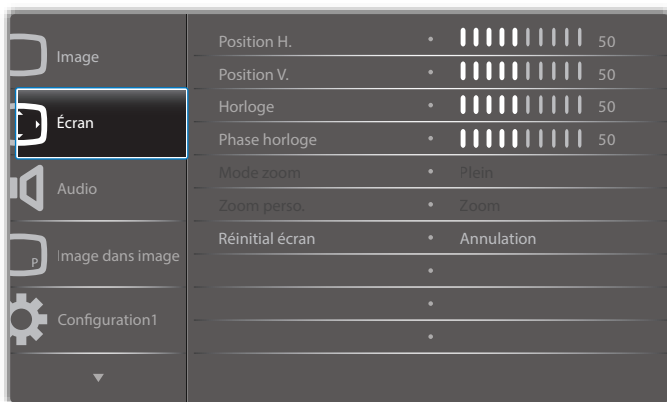
Pour changer la zone d'affichage de l'image.

- {Sur-balayage} - Affiche environ 95 % de la taille originale de l'image. Les bords autour de l'image seront un peu coupés.
- {Sous-balayage} - L'image est affichée dans sa taille originale.

## Réinitial. Image

Pour réinitialiser tous les réglages du menu **Image**.

## 6.2.2. Menu Écran



### Position H.

Appuyez sur le bouton [➡] pour déplacer l'image vers la droite ou sur [←] pour déplacer l'image vers la gauche.

REMARQUES :

- Le réglage de la position H s'applique uniquement à l'entrée **VGA**.
- La position H ne peut pas être réglée quand {Changement de pixe} est activé.

### Position V.

Appuyez sur le bouton [⬆] pour déplacer l'image vers le haut ou sur [⬇] pour déplacer l'image vers le bas.

REMARQUES :

- Le réglage de la position V s'applique uniquement à l'entrée **VGA**.
- La Position V. ne peut pas être réglée quand {Changement de pixe} est activé.

### Horloge

Pour modifier la largeur de l'image.

REMARQUE : Cet élément n'est applicable qu'à l'entrée **VGA**.

### Phase Horloge

Pour améliorer le focus, la clarté et la stabilité de l'image.

REMARQUE : Cet élément n'est applicable qu'à l'entrée **VGA**.

### Mode Zoom

Les images que vous recevez peuvent être transmises au format 16:9 (écran large) ou 4:3 (écran traditionnel). Les images 16:9 ont parfois des bandes noires en haut et en bas de l'écran (format Boîte à lettres). Le mode zoom est désactivé lorsque {Changement de pixe} est activé ou allumé, et lorsque {Empilage} est activé.

Choisissez entre : {Plein} / {Normal} / {Réel} / {21:9} / {Personnalisé}.




	<b>Plein</b> Ce mode restaure les proportions originales des images transmises au format 16:9 en utilisant l'écran entier.
	<b>Normal</b> L'image est affichée au format 4:3 et des barres noires sont affichées des deux côtés de l'image.
	<b>Réel</b> Ce mode affiche l'image pixel par pixel sur l'écran, sans modifier la taille originale de l'image.
	<b>21:9</b> L'image est agrandie au format 21:9. Ce mode est recommandée lorsque vous affichez des images qui ont des barres noires en haut et en bas (format Boîte à lettres).
	<b>Personnalisé</b> Pour appliquer les réglages de zoom personnalisés dans le sous-menu Zoom personnalisé.

### Zoom perso.

Utilisez cette fonction pour personnaliser les réglages du zoom pour afficher l'image de la manière désirée.

REMARQUE : Cet élément fonctionne uniquement lorsque {Mode zoom} est réglé sur {Personnalisé}.

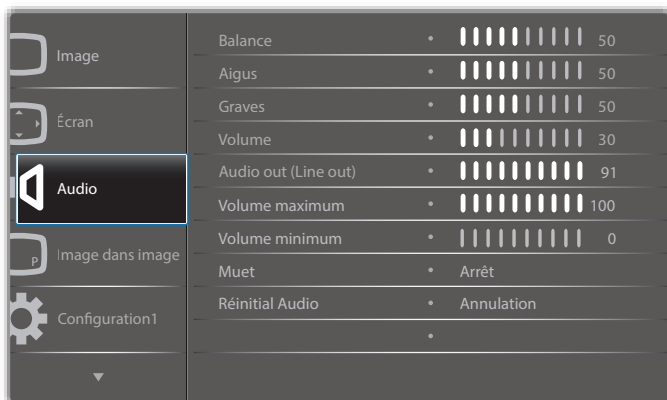
	<b>Zoom</b> Pour agrandir l'image horizontalement et verticalement, simultanément.
	<b>H Zoom</b> Pour agrandir l'image horizontalement seulement.

	<b>V Zoom</b> Pour agrandir l'image verticalement seulement.
	<b>Position H.</b> Pour déplacer l'image horizontalement vers la gauche ou la droite.
	<b>Position V.</b> Pour déplacer l'image verticalement vers le haut ou le bas.

### Réinitial écran

Pour réinitialiser tous les réglages du menu **Écran** et restaurer les réglages originaux.

### 6.2.3. Menu Audio



#### Balance

Pour régler la balance de sortie audio vers la gauche ou la droite.

#### Aigus

Pour augmenter ou baisser le volume des sons aigus.

#### Graves

Pour augmenter ou baisser le volume des sons graves.

#### Volume

Permet de régler le volume.

#### Audio out (Line out) [Sortie audio (Sortie ligne)]

Appuyez pour augmenter ou baisser le volume de sortie de ligne audio.

#### Volume maximum

Choisissez le niveau désiré pour le réglage du volume maximum. Cela arrête le volume au niveau sonore que vous définissez.

#### Volume minimum

Choisissez le niveau désiré pour le réglage du volume minimum.

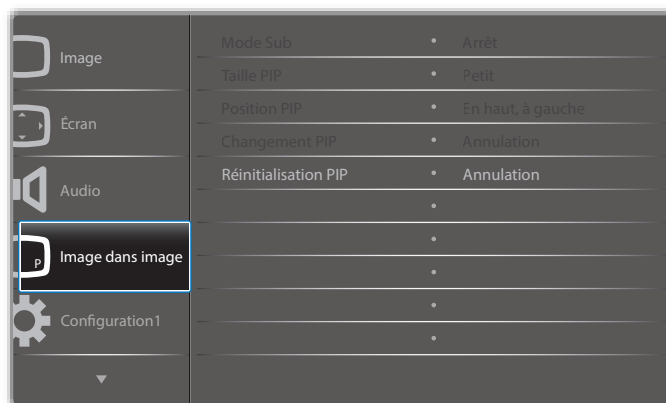
#### Muet

Pour allumer ou éteindre la fonction Muet.

#### Réinitial Audio

Pour réinitialiser tous les réglages du menu **Audio** et restaurer les réglages originaux.

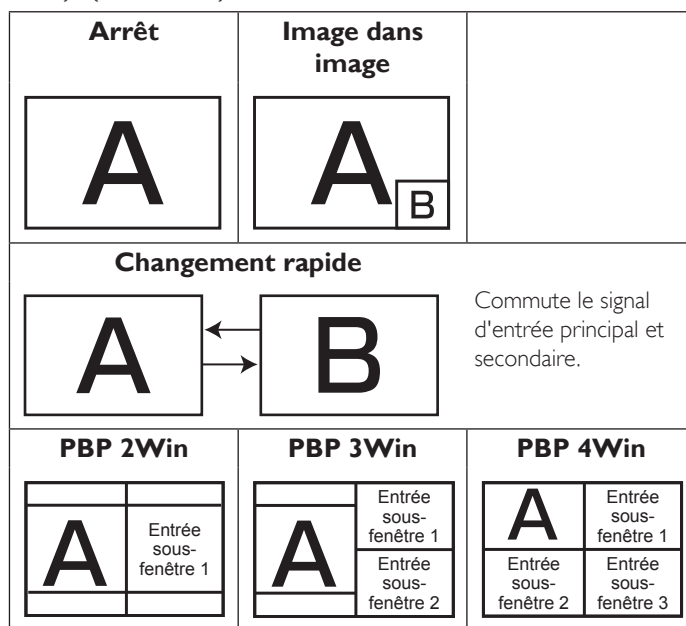
### 6.2.4. Menu Image dans image



#### Mode Sub

Pour sélectionner le mode Image dans image.

Les options sont : {Arrêt} / {Image dans image} / {Changement rapide} / {PBP 2Win} / {PBP 3Win} / {PBP 3Win-1} / {PBP 3Win-2} / {PBP 4Win} / {PBP 4Win-1} / SICP.



#### Taille PIP

Pour sélectionner la taille de la sous-image dans le mode Image dans image.

Les options sont : {Petit} / {Moyen} / {Grand}.

#### Position PIP

Pour sélectionner la position de la sous-image dans le mode PIP (image dans image).

Les options sont : {En bas, à droite} / {En bas, à gauche} / {En haut, à droite} / {En haut, à gauche}.

#### Changement PIP

Commute le signal d'entrée de la fenêtre Principale et Secondaire en mode **Image dans image** / **Changement rapide**.

#### Réinitialisation PIP

Pour réinitialiser tous les réglages du menu **Image dans image** et restaurer les réglages originaux.

REMARQUES :

- La fonction PIP est seulement disponible avec la condition suivante : Réglage {Option avancée} - {Empilage} - {Activé} sur [Non].

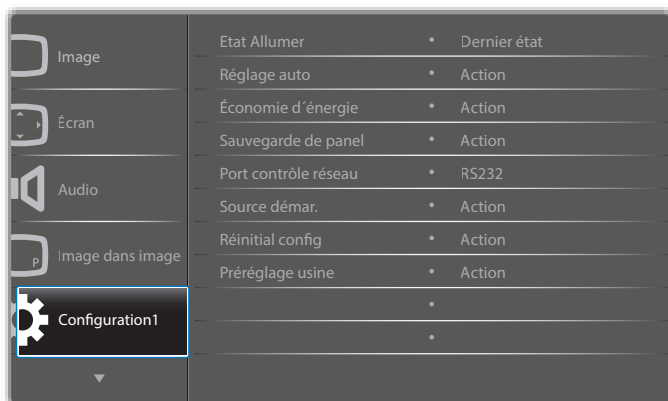
- La fonction PIP n'est disponible qu'avec certaines combinaisons de sources de signal, comme indiqué dans le tableau suivant.

Principal / Sous	DP	OPS	HDMI1	VGA	HDMI2	HDMI3	Lecteur média	Navigateur	SmartCMS	Lecteur de PDF	Personnalisé	DVI
DP	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
OPS	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○
HDMI1	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
VGA	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
HDMI2	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○
HDMI3	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○
Lecteur média	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	○
Navigateur	○	○	○	○	○	○	×	○	×	×	×	○
SmartCMS	○	○	○	○	○	○	×	×	○	×	×	○
Lecteur de PDF	○	○	○	○	○	○	×	×	×	○	×	○
Personnalisé	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	○	○
DVI	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

(○) : La fonction PIP est disponible, (X) : La fonction PIP n'est pas disponible)

- La disponibilité de la fonction PIP dépend de la résolution du signal d'entrée utilisé.

### 6.2.5. Menu Configuration 1



#### Etat Allumer

Sélectionnez le statut de l'écran qui sera appliqué lorsque vous brancherez le cordon d'alimentation la prochaine fois.

- {**Eteindre**} - Le moniteur restera éteint lorsque le cordon d'alimentation est branché sur une prise murale.
- {**Forcer allumer**} - Le moniteur s'allumera lorsque le cordon d'alimentation est branché sur une prise murale.
- {**Dernier état**} - Le moniteur retournera au dernier état d'alimentation utilisé (marche/arrêt/veille) lorsque vous débranchez et rebranchez le cordon d'alimentation.

#### Réglage auto

Utilisez cette fonction pour optimiser automatiquement l'affichage de l'image d'une source VGA.

REMARQUE : Cet élément n'est applicable qu'à l'entrée VGA.

#### Économie d'énergie

Utilisez ce réglage pour réduire automatiquement la consommation d'énergie.

- {**RGB**} - Sélectionnez {**Marche**} pour permettre à l'écran de passer en mode économie d'énergie lorsqu'aucun signal n'est détecté depuis les entrées du PC (espace colorimétrique RGB) après 10 secondes.

- {**Video**} - Sélectionnez {**Marche**} pour passer en mode économie d'énergie lorsqu'aucun signal n'est détecté depuis les entrées VIDEO (espace colorimétrique YUV) après 10 secondes.


#### Sauvegarde de panel

Activez ou désactivez les fonctions de sauvegarde du panneau pour réduire le risque de « persistance d'image » ou d'« image fantôme ».

- {**Ventilateur**} - Réglez la vitesse de rotation du ventilateur. Sélectionnez {**Auto**}, le ventilateur s'allume/s'éteint en fonction de la température de l'écran.

Les options sont : {**Auto**} / {**Arrêt**} / {**Bas**} / {**Moyen**} / {**Fort**}.

REMARQUES :

- L'option par défaut {**Auto**} déclenche le ventilateur de refroidissement si la température de **45 °C (113 °F)** est atteinte et l'arrête si la température de **43 °C (109 °F)** est atteinte.
- Un message d'avertissement s'affiche à l'écran lorsque la température atteint **58 °C (136 °F)**. Tous les boutons, sauf le bouton , seront désactivés.
- Lorsque la température atteint **60 °C (140 °F)**, l'alimentation de l'écran s'éteint automatiquement.
- {**Luminosité**} - Sélectionnez {**Marche**} et la luminosité de l'image sera réduite à un niveau approprié. L'élément Luminosité dans le menu Image ne sera plus disponible.
- {**Changement de pixel**} - Sélectionnez l'intervalle de temps ({**Auto**} / {**10 ~ 900**} secondes / {**Arrêt**}) pour que la taille de l'image s'agrandisse légèrement et change la position des pixels dans quatre directions (haut, bas, gauche ou droite). L'activation de Changement de pixel désactivera la Position H., la Position V. et le Mode zoom dans le menu de l'écran.

#### Port contrôle réseau

Pour sélectionner le port de contrôle réseau.

Les options sont : {**RS232**} / {**Card OPS RS232**} / {**LAN ->RS232**}.

REMARQUE : Après connexion à votre appareil OPS, l'option {**Card OPS RS232**} est disponible.

#### Source démar.

Efface tous les cookies, les signets, l'historique et les textes utilisés pour le remplissage automatique.

#### Réinitial config

Sélectionnez la source d'entrée lors du démarrage.

Entrée : sélectionnez la source d'entrée au démarrage.

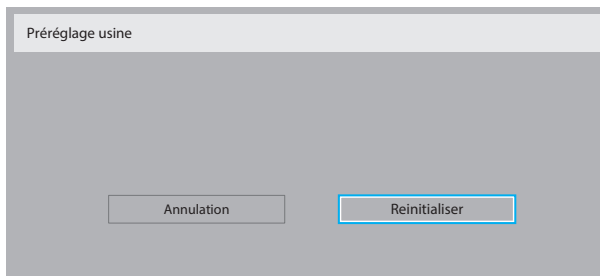
Liste lec. : sélectionnez l'index de liste de lecture pour le lecteur média, le navigateur et le lecteur PDF.

0 : aucune liste de lecture. Identique au changement de source depuis l'OSD. 1~7 : numéro de liste de lecture.

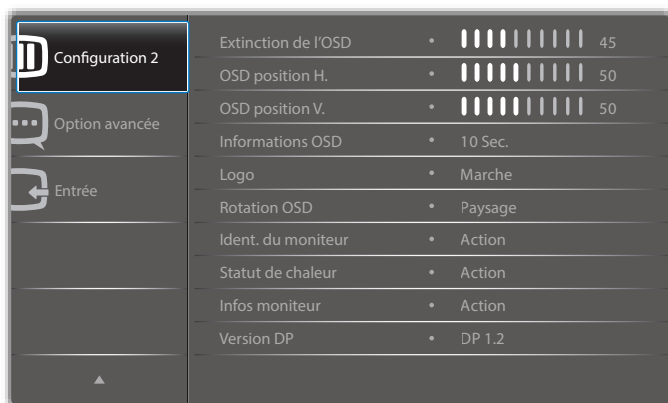
#### Préréglage usine

Réinitialiser tous les réglages du menu OSD {**Image**}, {**Écran**}, {**Audio**}, {**Image dans image**}, {**Configuration 1**}, {**Configuration 2**}, {**Option avancée**} et {**Entrée**} aux valeurs prédéfinies en usine.

Appuyez sur le bouton  ou  pour sélectionner {**Reinitialiser**}, puis appuyez sur le bouton  pour effectuer la réinitialisation.



## 6.2.6. Menu Configuration2



### Extinction de l'OSD

Pour régler la durée d'affichage du menu OSD (affichage à l'écran) sur l'écran.

Les options sont : {0 ~ 120} secondes.

### OSD position H.

Pour ajuster la position horizontale du menu OSD.

### OSD position V.

Pour ajuster la position verticale du menu OSD.

### Informations OSD

Pour régler la durée d'affichage des informations OSD, affichées en haut à droite sur l'écran. Les informations OSD s'affichent automatiquement lorsque le signal d'entrée change.

Les informations OSD resteront affichées sur l'écran si vous sélectionnez {Arrêt}.

Les options sont : {Arrêt, 1 ~ 60} secondes.

### Logo

Activez ou désactivez l'affichage du logo **PHILIPS** lorsque vous allumez l'écran.

### Rotation OSD

Tournez le menu OSD

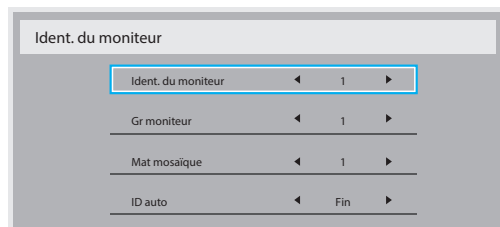
Les options sont :

- {Paysage} (réglage par défaut)
- {Portrait}

### Ident. du moniteur

Pour régler le numéro d'ID pour le contrôle du moniteur via la connexion RS232C. Chaque écran doit avoir un numéro d'ID unique lorsque plusieurs ensembles d'écrans sont connectés. La gamme de Numéro d'id moniteur est comprise entre 1 et 255.

Les options sont : {Gr moniteur} / {Mat mosaïque} / {ID auto}



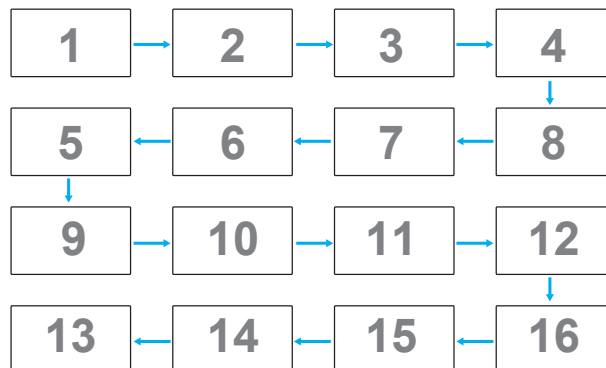
- {Gr moniteur}

Les options sont : {1-255}. Le paramètre par défaut est 1.

- {Mat mosaïque}

La plage de numéro pour la mosaïque est de 1 et 15. 1 est le paramètre par défaut. La fonction de configuration {ID auto} vous permet de configurer l'Ident. du moniteur de la machine connectée en suivant les paramètres de {Mat mosaïque}.

Par exemple : Matrice d'empilage réglée sur 4



- {ID auto}

Les options sont : {Début} / {Fin}. Le paramètre par défaut est {Fin}.

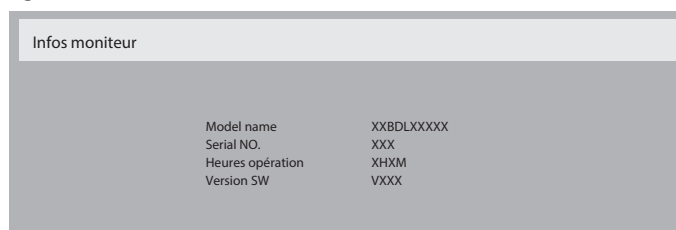
- Basculez sur **Début** pour configurer les ID des machines en revenant en arrière à partir de la machine actuelle.
- Une fois la configuration terminée, l'option quitte automatiquement Fin.
- Pour utiliser cette fonction, connectez toutes les machines en série avec des câbles RS-232 et réglez également leurs ports de contrôle sur RS-232.

### Statut de chaleur

Cette fonction vous permet de vérifier le statut thermique de l'écran à tout moment.

### Infos moniteur

Pour afficher les informations de votre écran, avec le numéro de modèle, le numéro de série, le nombre d'heures d'utilisation et la version du logiciel.



### Version DP

Les options sont : {DP 1.1} / {DP 1.2} / {DP 1.2 multi}. Le paramètre par défaut est {DP 1.1}.

### Capt. prés.

Cette fonction active le rétroéclairage lorsqu'elle détecte la présence d'un être humain et le désactive après une durée spécifiée.

Les options sont : {Arrêt, 10 ~ 60} minutes.

### HDMI edid

Les options sont : {HDMI 1.4} / {HDMI 2.0}. Le paramètre par défaut est {HDMI 1.4}.

REMARQUE : L'option HDMI 2.0 sert à prendre en charge les équipements HDMI 2.0.

### Rotation img

Applique une rotation à 270 degrés sur l'image de la fenêtre principale.

Les options sont : {Arrêt} (par défaut) / {Marche}.

**Sélect. fen.**

Sélectionnez la fenêtre pour ajuster les réglages. La fenêtre sélectionnée est mise en surbrillance avec un cadre vert.

Les options sont : {Principal} (Par défaut), {Sous-fenêtre 1}, {Sous-fenêtre 2}, {Sous-fenêtre 3}.

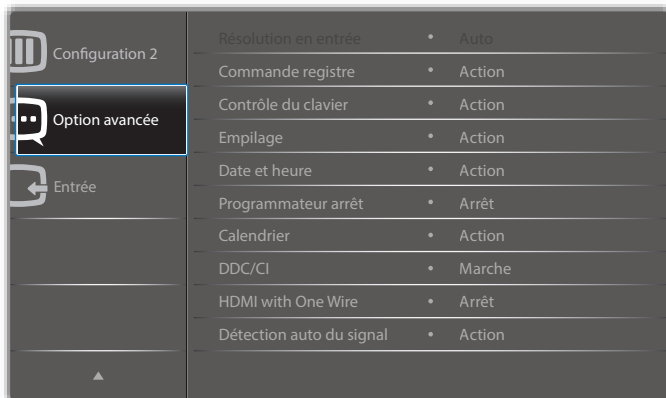
**LED alim.**

Sélectionnez cette fonction pour contrôler la LED d'alimentation.

Les options sont : {Arrêt} / {Marche} (par défaut).

**Réinitial config**

Réinitialisez tous les paramètres du menu **Configuration2** aux valeurs d'usine.

**6.2.7. Menu Option avancée****Résolution en entrée**

Pour régler la résolution de l'entrée VGA. Cela n'est nécessaire que lorsque le moniteur n'arrive pas à détecter correctement la résolution de l'entrée VGA.

REMARQUE : Cet élément n'est applicable qu'à l'entrée **VGA**.

Les options sont :

- {1024x768 / 1280x768 / 1360x768 / 1366x768}
- {1400x1050 / 1680x1050}
- {1600x1200 / 1920x1200}
- {Auto} : Détermine automatiquement la résolution.

Les réglages que vous effectuez seront annulés lorsque l'alimentation est éteinte puis rallumée.

**Commande registre**

Pour sélectionner le mode d'opération de la télécommande lorsque plusieurs écrans sont connectés ensemble via RS232C.

- {Normal} - Tous les moniteurs peuvent être utilisés normalement avec la télécommande.
- {Primaire} - Sélectionne ce moniteur comme moniteur primaire, pouvant être utilisé avec la télécommande. Seulement ce moniteur peut être utilisé avec la télécommande.
- {Secondaire} - Sélectionne ce moniteur comme moniteur secondaire. Ce moniteur ne peut pas être utilisé avec la télécommande, et recevra seulement le signal de contrôle à partir du moniteur primaire via la connexion RS232C.
- {Verrouiller tout} / {Verr. Tout sauf vol} / {Verr. Tout sauf alim} - Pour verrouiller la fonction de télécommande de ce téléviseur. Pour déverrouiller, appuyez pendant 5 (cinq) secondes sur le bouton [i] INFO de la télécommande.

REMARQUE : Lorsque le menu OSD principal est masqué, l'OSD primaire/secondaire est affiché pendant 3 secondes. Ou appuyez sur le bouton [OK] pour afficher l'OSD primaire/secondaire en l'absence d'autre OSD.

1. Dans l'OSD primaire, appuyez sur le bouton [←] ou [→] pour régler la valeur de {Control Monitor ID} (Ident. du moniteur de contrôle) et appuyez sur le bouton [i] ou [j] pour régler la valeur de {Control Group ID} (Ident. du groupe de contrôle).

**Contrôle du clavier**

Sélectionnez pour activer ou désactiver la fonction de contrôle du clavier (boutons de contrôle).

- {Ouvrir} - Pour activer la fonction de contrôle du clavier.
- {Verrouiller tout} / {Verr. Tout sauf vol} / {Verr. Tout sauf alim} - Pour désactiver la fonction de clavier.

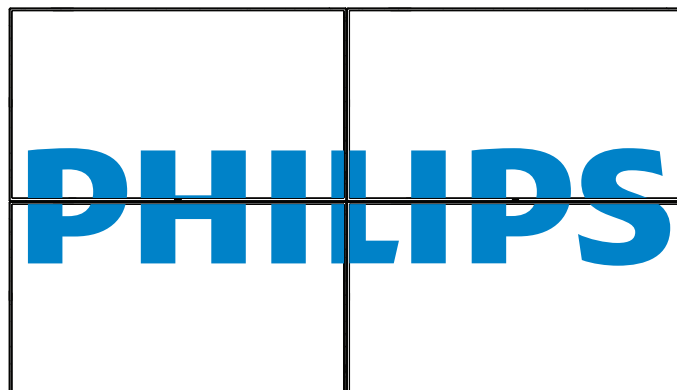
REMARQUE : Pour activer ou désactiver le verrouillage du contrôle du clavier, appuyez simultanément sur les boutons [+] et [i] et maintenez appuyé en continu pendant plus de 3 secondes.

**Empilage**

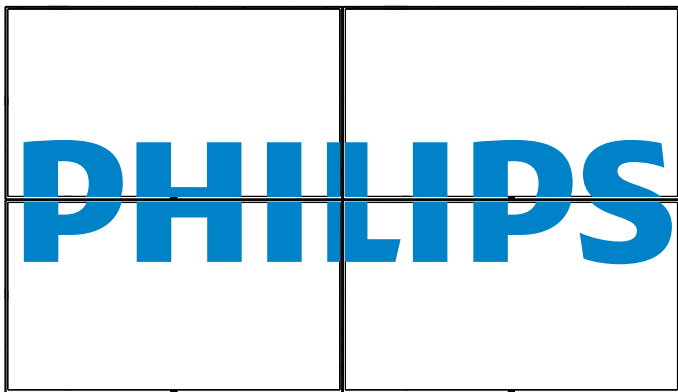
Créez une matrice grand écran unique (mur vidéo) contenant jusqu'à 150 ensembles d'affichage (jusqu'à 10 ensembles dans le sens vertical et 15 ensembles dans le sens horizontal). Cette fonction a besoin d'une connexion en boucle Daisy.

- **Délai d'allumage** : Pour régler la durée du délai de mise sous tension (en secondes). L'option par défaut {Auto} permet un allumage séquentiel de chaque moniteur en fonction de leurs Numéro d'ID, lorsque plusieurs moniteurs sont connectés.  
Les options sont : {Arrêt (0) / Auto (1) / 2-255}
- **Luminosité** : {Normal}/{ACS}
  - {Normal} : Réglez la luminosité de l'image globale et de l'écran d'arrière-plan (rétroéclairage).
  - {ACS} : Appliquez la valeur de luminosité (rétroéclairage) réglée par l'outil MIC. La valeur par défaut avant réglage est la même que la valeur de luminosité de l'OSD, par ex. 70.
- **Type** : {Manuel}/{Outil d'empilage}
- **Activé** : {Oui}/{Non}
- **Résolution source** : {Full HD} (Par défaut)/ {4K}
- **Moniteurs H** - Pour définir le nombre d'écrans dans le sens horizontal.
- **Moniteurs V** - Pour définir le nombre d'écrans dans le sens vertical.
- **Position** - Définissez la position de cet affichage dans la matrice d'écrans.
- **Com. Cadre** - Pour activer ou désactiver la fonction de compensation de trame. Si vous sélectionnez {Marche}, l'écran ajuste l'image pour corriger la largeur des boîtiers des écrans afin d'afficher précisément l'image.

REMARQUE : La fonction de format d'écran en empilage avec le mode cascade n'est pas prise en charge.

**Com. Cadre- Marche**

## Com. Cadre- Arrêt

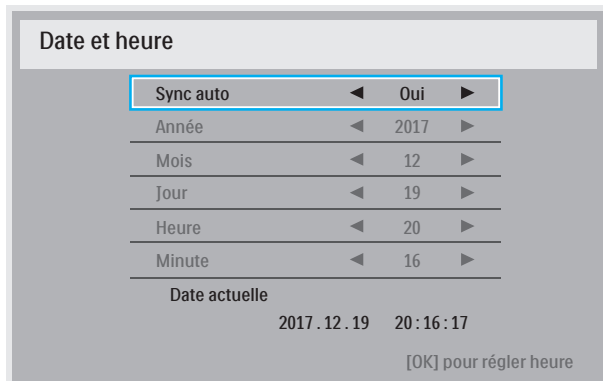


- **{Activé}** - Pour activer ou désactiver la fonction Empilage. Si cette fonction est activée, le moniteur utilisera les réglages dans **{Moniteurs H}**, **{Moniteurs V}**, **{Position}** et **{Com. Cadre}**.
- **{Délai d'allumage}** - Pour régler la durée du délai d'allumage (en secondes). L'option par défaut **{Auto}** permet un allumage séquentiel de chaque moniteur en fonction de leurs Numéro d'ID, lorsque plusieurs moniteurs sont connectés. Les options sont : **{Arrêt / Auto / 2 ~ 255}**

REMARQUE : La fonction Empilage est désactivée lors de l'utilisation de la fonction PIP.

## Date et heure

Pour régler la date et l'heure de l'horloge interne du moniteur.



1. Appuyez sur le bouton **[OK]** pour entrer ou faire une sélection.
2. Appuyez sur le **[↶]** bouton retour pour revenir en arrière.
3. Appuyez sur le bouton **[▲]** ou **[▼]** pour régler les paramètres.

\* Impossible de définir l'heure à une date après l'année 2037.

## Programmeur arrêt

Pour définir une période spécifiée après laquelle l'écran passe en mode veille.

Les options sont : **{Arrêt, 1 ~ 24}** heures à partir de l'heure actuelle.

REMARQUE : Lorsque la fonction « Programmeur arrêt » est activée, les réglages de « Calendrier » seront désactivés.

## Calendrier

Cette fonction vous permet d'entrer jusqu'à 7 (sept) intervalles de temps programmés différents pour l'activation du moniteur.

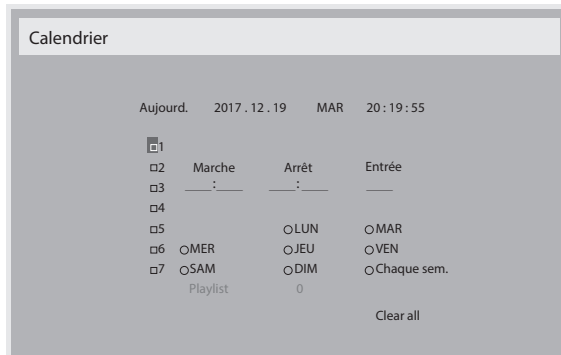
Vous pouvez choisir :

- L'heure à laquelle le moniteur doit s'allumer et s'éteindre.
- Les jours de la semaine lorsque le moniteur doit s'activer.

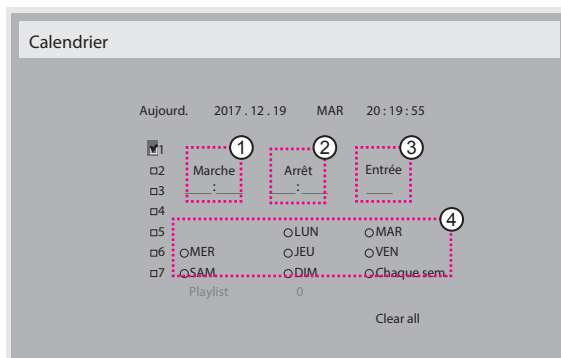
- La source que le moniteur doit utiliser pour chaque période d'activation programmée.

REMARQUE : Il est recommandé de régler la date et l'heure actuelles dans le menu **{Date et heure}** avant d'utiliser cette fonction.

1. Appuyez sur le bouton **[OK]** ou **[▶]** pour ouvrir le sous-menu.



2. Appuyez sur le bouton **[▲]** ou **[▼]** pour sélectionner un élément du calendrier (élément numéro 1 -7) et appuyez sur le bouton **[OK]** pour marquer le numéro de l'élément.



3. Appuyez sur le bouton **[↶]** ou **[▶]** pour sélectionner le calendrier :

- ① Programmation **Allumer** : Appuyez sur le bouton **[▲]** ou **[▼]** pour effectuer le réglage et l'écran s'allumera à l'heure spécifiée.
- ② Programmation **Eteindre** : Appuyez sur le bouton **[▲]** ou **[▼]** pour effectuer le réglage et l'écran s'éteindra à l'heure spécifiée.

Laissez les options heure et minute vides si vous ne voulez pas utiliser la fonction de programmation de mise sous tension ou de mise hors tension.

- ③ Sélection de la **source d'entrée** : Appuyez sur le bouton **[▲]** ou **[▼]** pour sélectionner une source d'entrée. Si aucune source d'entrée n'est sélectionnée, la source d'entrée restera la même que la précédente.

- ④ Programmation **Date** : Appuyez sur le bouton **[▶]** pour sélectionner quel jour de la semaine cette programmation du calendrier doit prendre effet, puis appuyez sur le bouton **[OK]**.

4. Pour plus de réglages de programmation du calendrier, appuyez sur **[↶]**, puis répétez les étapes ci-dessus. Une marque de coche dans la case à côté du numéro de l'élément du calendrier indique que le calendrier sélectionné est effectif.

REMARQUES :

- Lorsque des éléments de calendrier se chevauchent, l'heure programmée de mise en marche a priorité sur l'heure programmée de mise en arrêt.



- S'il y a deux éléments de calendrier programmés à la même heure, alors l'élément de calendrier avec le chiffre le plus élevé a la priorité. Par exemple, si les éléments de calendrier #1 et #2 sont tous deux programmés pour allumer le moniteur à 7:00 AM et l'éteindre à 5:00 PM, alors seulement l'élément de calendrier # 2 marchera.

## DDC/CI

À sélectionner pour activer/désactiver la fonction de communication DDC/CI. Sélectionnez **{Marche}** pour un usage normal.

DDC/CI (Interface de commande) spécifie une façon dont un ordinateur peut envoyer les commandes à l'écran, et aussi recevoir les données du capteur depuis l'écran, par le lien bidirectionnel tel que DDC2Ab/Bi/B+.

Les commandes spécifiques de contrôle des écrans sont définies dans les normes séparées de Réglage de Commandes de Contrôle de l'Ecran (Monitor Control Command Set (MCCS)).

Les écrans DDC/CI sont parfois fournis avec un capteur de couleurs externes pour permettre le calibrage automatique de l'équilibre des couleurs de l'écran. Certains écrans DDC/CI inclinables prennent en charge la fonction d'auto-pivot, où un capteur de rotation dans l'écran permet au système d'exploitation de conserver l'affichage droit de l'écran quand l'écran bascule entre les positions de portrait et de paysage.

Les commandes suivantes de DDC/CI doivent être prises en charge avec les lignes de commandes:

N°	Commandes	N°	Commandes
1	Réglage de la luminosité	6	Obtenir plus de luminosité
2	Réglage du contraste	7	Obtenir plus de contraste
3	Réglage du gain de rouge	8	Obtenir plus de rouge
4	Réglage du gain de vert	9	Obtenir plus de vert
5	Réglage du gain de bleu	10	Obtenir gain de bleu

REMARQUE : Cet élément n'est applicable qu'à l'entrée VGA.

## HDMI with One Wire

Contrôle CEC.

- **{Arrêt}** - Désactive CEC. (réglage par défaut)
- **{Marche}** - Active CEC.

## Détection auto du signal

Cette fonction permet au système de détecter et d'afficher automatiquement les sources de signal disponibles.

- **{Arrêt}** - Lorsqu'un signal est connecté, il ne peut être sélectionné que manuellement.

Si l'entrée sélectionnée n'a pas de signal, réglez le système pour afficher automatiquement l'image en fonction de l'ordre de recherche de chaque option.

Les options sont : **{All}** / **{Sources PC}** / **{Sources vidéo}** / **{Failover}**

- **{All}** : DP / HDMI1 / HDMI2 / HDMI3 / DVI / VGA / Composant / OPS.
- **{Failover}**
  - Failover 1-12 : Paramètre défini par l'utilisateur. Par défaut : HDMI.

## Réglages OPS

Réglez la configuration OPS pour chaque condition d'alimentation.

- **{Auto}** - Après avoir sélectionné **{Card OPS}** pour la source d'entrée vidéo, OPS est désactivé lorsque l'alimentation de l'écran est réglée sur arrêt ou vice versa. Si vous réglez sur d'autres source d'entrée vidéo, OPS sera toujours activé.
- **{Toujours éteint}** - OPS sera toujours réglé sur éteint.
- **{Toujours allumé}** - OPS sera toujours réglé sur allumé.

## Langue

Pour sélectionner la langue du menu OSD.

Les options sont : English/Deutsch/ 简体中文 /Français/Italiano/Español/ Русский/PolSKI/Türkçe/ 繁體中文 / 日本語 /Português/ العربية/Danish/ Svenska/Finnish/Norsk/Nederlands.

## Transpar OSD

Règle la transparence du menu OSD.

Valeur : Arrêt (0)-100, la valeur par défaut est Arrêt.

## USB cloning (Clonage USB)

Importer/Exporter les réglages utilisateur.

- **{Importer}** : Importer les réglages utilisateur depuis la clé USB.
- **{Exporter}** : Exporter les réglages utilisateur sur la clé USB.

## Réinit. Option avancée

Réinitialisez tous les paramètres sauf **{Date et heure}** dans le menu **Option avancée** aux paramètres par défaut.

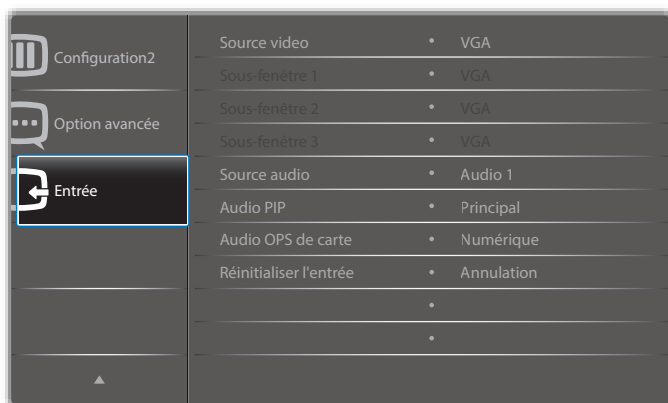
1. Appuyez sur le bouton **[OK]** ou **[↵]** pour ouvrir le sous-menu.
2. Appuyez sur le bouton **[←]** ou **[→]** pour sélectionner **{Réinitialiser}** et appuyez sur le bouton **[OK]** pour restaurer les réglages par défaut.
3. Appuyez sur le bouton **[↶]** ou sélectionnez **{Annulation}** et appuyez sur le bouton **[OK]** pour annuler et revenir au menu précédent.

## APM

Réglage d'économie d'énergie.

- **Off (TCP off/WOL off)** - WOL non pris en charge / sortie de veille sur socket TCP non prise en charge.
- **Mode1 (TCP off/WOL on)** - WOL pris en charge / sortie de veille sur socket TCP non prise en charge.
- **Mode2 (TCP on/WOL off)** - WOL non pris en charge / sortie de veille sur socket TCP prise en charge.

## 6.2.8. Menu Entrée



### Source video

Pour sélectionner une source d'entrée vidéo.

Les options sont : {Displayport} / {DVI-D} / {VGA} / {HDMI1} / {HDMI2} / {HDMI3} / {Lecteur média} / {NAVIGATEUR} / {SmartCMS} / {Lecteur de PDF} / {Personnalisé} / {Card OPS}.

### Sous-fenêtre 1

Sélectionne le signal d'entrée pour l'image de la sous-fenêtre 1.

Choisissez entre : {Displayport} / {DVI-D} / {VGA} / {HDMI1} / {HDMI2} / {HDMI3} / {Lecteur média} / {NAVIGATEUR} / {SmartCMS} / {Lecteur de PDF} / {Personnalisé} / {Card OPS}.

### Sous-fenêtre 2

Sélectionne le signal d'entrée pour l'image de la sous-fenêtre 2.

Les options sont : {Displayport} / {DVI-D} / {VGA} / {HDMI1} / {HDMI2} / {HDMI3} / {Lecteur média} / {NAVIGATEUR} / {SmartCMS} / {Lecteur de PDF} / {Personnalisé} / {Card OPS}.

### Sous-fenêtre 3

Sélectionne le signal d'entrée pour l'image de la sous-fenêtre 3.

Les options sont : {Displayport} / {DVI-D} / {VGA} / {HDMI1} / {HDMI2} / {HDMI3} / {Lecteur média} / {NAVIGATEUR} / {SmartCMS} / {Lecteur de PDF} / {Personnalisé} / {Card OPS}.

### Source audio

Pour sélectionner la source d'entrée audio en fonction de la source de signal audio connectée aux prises d'entrée audio et HDMI du moniteur.

Les options sont : {Analogique} / {Displayport} / {Audio1} / {Audio2} / {Support}.

### Audio PIP

Sélectionne la source audio en mode PIP (Image dans image).

- {Principal} - Sélectionne l'audio de l'image principale.
- {Sous-fenêtre 1} - Sélectionne l'audio de l'image de la sous-fenêtre 1.
- {Sous-fenêtre 2} - Sélectionne l'audio de l'image de la sous-fenêtre 2.
- {Sous-fenêtre 3} - Sélectionne l'audio de l'image de la sous-fenêtre 3.

### Audio OPS de carte

Sélectionnez le mode audio analogique ou numérique pour carte OPS.

### Réinitialiser l'entrée

Réinitialise tous les réglages du menu **Entrée** aux valeurs prédéfinies en usine.



## 7. Formats multimédia pris en charge

### Formats de codec multimédia USB

Décodage vidéo						
Type	Codec vidéo	Contenant	Décoder	Encoder	Canal	Remarque
MPEG1/2	MPEG1/2	MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) Flux transport MPEG (.ts) MP4 (.mp4) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Résolution max : 1080P à 60 fps Débit binaire max : 40 Mbit/s
MPEG-4	MPEG4	MP4 (.mp4) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Résolution max : 1080P à 60 fps Débit binaire max : 40 Mbit/s
H.263	H.263	FLV (.flv) AVI (.avi)	V			Résolution max : 1080P à 60 fps Débit binaire max : 40 Mbit/s
H.264	H.264	FLV (.flv) MP4 (.mp4) MPEG transport stream (.ts) ASF (.asf) WMV (.wmv) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Résolution max : 1080P à 60 fps Débit binaire max : 135 Mbit/s 4K2K à 30 fps
H.265	H.265	MP4 (.mp4) MPEG transport stream (.ts) MKV (.mkv)	V			Résolution max : 4K2K à 60 fps Débit binaire max : 100 Mbit/s
GOOGLE VP8	VP8	MKV (.mkv) WebM (.webm)	V			Résolution max : 1080P à 30 fps Débit binaire max : 20 Mbit/s
Motion JPEG	MJPEG	AVI (.avi) MP4 (.mp4) MKV (.mkv)	V			Résolution max : 1920*1080 à 30 fps Débit binaire max : 40 Mbit/s

### Décodage audio

Type	Codec audio	Contenant	Décoder	Encoder	Canal	Remarque
MPEG Audio	MPEG1/2/2.5 couche audio 1/2/3	MP3	V		2	Débit : 8 Kbps/320 Kbps Fréquence d'échantillonnage : 16 KHz ~ 48 KHz
Windows Media Audio	WMA Version 7, 8, 9, 10 pro M0, 10Pro M1, M10 Pro M2	Décodage :WMA	V		2	Débit : 8 Kbit/s ~ 768 Kbit/s Fréquence d'échantillonnage : 8 KHz ~ 96(M10) KHz LBR non pris en charge
AAC Audio	MAIN, ADIF, ATDS en-tête AAC-LC et AAC-HE	Format de fichier : AAC, M4A	V		5.1	Débit : N/A Fréquence d'échantillonnage : 8 kHz, 48 kHz

**Décodage d'image**

Type	Codec d'image	Photo	Décoder	Encoder	Canal	Remarque
JPEG	Format de fichier JFIF 1.02	Format de fichier : JPG, JPEG	V			Résolution max : 7000 × 7000 La limitation de résolution max dépend de la DRAM
BMP	BMP	Format de fichier : BMP	V			Résolution max : 15360 × 8640 La limitation de résolution max dépend de la DRAM
PNG	PNG	Format de fichier : PNG	V			Résolution max : 15360 × 8640 La limitation de résolution max dépend de la DRAM

## REMARQUES :

- Le son ou la vidéo peuvent ne pas fonctionner si le contenu dispose d'un taux de bits ou d'images supérieur à la limite de trames/sec indiquée dans le tableau ci-dessus.
- Le contenu vidéo avec un taux de bits ou d'images supérieur au taux spécifié dans le tableau ci-dessus peut causer une lecture saccadée.

## 8. Mode d'entrée

### Prise en charge de la synchronisation VGA/DVI :

Élément	Mode	Résolution	Fréq. H. (KHz)	Fréq.V. (Hz)
1	IBM VGA 10H	640x350	31,469	70,086
2	IBM VGA 12H	640x480	31,469	59,94
3	MACINTOSH	640x480	35	66,67
4	VESA	640x480	37,861	72,809
5	VESA	640x480	37,5	75
6	IBM VGA 3H	720x400	31,469	70,087
7	VESA	800x600	35,156	56,25
8	VESA	800x600	37,879	60,317
9	VESA	800x600	48,077	72,188
10	VESA	800x600	46,875	75,000
11	MACINTOSH	832x624	49,726	74,551
12	AddDMT norme VESA	848x480	31	60,000
13	-	960x720	56,4	75,000
14	VESA	1024x768	48,363	60,004
15	VESA	1024x768	56,476	70,069
16		1152x864	53,986	59,985
17	VESA	1152x864	53,783	59,959
18		1152x864	63,851	70,012
19	VESA	1152x864	67,5	75,000
20	SUN WS	1152x900	61,846	66,004
21	-	1280x720	44,772	60,000
22	-	1280x720	52,5	70,000
23	CVT 2.3MA	1280x768	47,776	59,870
24	CVT 2.3MA	1280x768	60,289	74,893
25	CVT	1280x800	49,7	59,810
26	CVT	1280x800	62,8	74,930
27	VESA	1280x960	60	60,000
28	VESA	1280x1024	63,981	60,020
29	SUN WS	1280x1024	71,691	67,189
30	VESA	1280x1024	79,976	75,025
31	AddDMT norme VESA	1360x768	47,712	60,015
32	AddDMT norme VESA	1366x768	47,712	59,790
33	Mode masquage réduit VESA	1440x900	55,469	59,901
34	VESA	1440x900	55,935	59,887
35	VESA	1440x900	70,635	74,984
36	Masquage réduit CVT	1400x1050	64,744	59,948
37	CVT AddDMT	1440x1050	65,3	60,000
38	CVT	1400x1050	82,278	74,867
39	CVT Rouge. Masquage	1600x900	55,54	60,000
40	VESA	1600x1200	75	60
41	CVT1.76MW	1680x1050	65,29	59,954
42	CVT1.76MW-R	1680x1050	64,674	59,883
43	CVT 2.3MA-R	1920x1080	66,587	59,934
44	VDMTREV norme VESA	1920x1080	67,5	60,000
45	CVT1960H	1920x1080	67,1584	59,963
46	VSC1960H	1920x1080	67,08	60
47	CVT 2.3MA-R	1920x1200	74,038	59,950

## 4K2K

Élément	Résolution	Fréq. H. (KHz)	Fréq.V. (Hz)
1	3840x2160	53,946	23,900
2	3840x2160	54	24,000
3	3840x2160	56,25	25,000
4	3840x2160	67,432	29,900
5	3840x2160	67,5	30,000
6	4096x2160	54	24,000
7	3840x2160	135	60,000

Prise en charge de la synchronisation vidéo (HDMI/DVD HD/DVI)

Élément	Mode	Résolution	Commentaire
1	60Hz	480i	sauf DVI
2		480p	
3		720p	
4		1080i	
5		1080p	
6		4Kx2K	sauf DVI
7	50Hz	576i	sauf DVI
8		576p	
9		720p	
10		1080i	
11		1080p	
12		4Kx2K	sauf DVI

Remarque : OPS/DisplayPort prennent en charge 3840x2160 à 30 Hz.

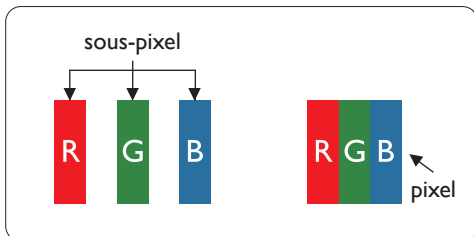
- La qualité du texte du PC est optimale en mode UHD 4K/2K (3840 × 2160, 60 Hz).
- L'écran de votre moniteur de PC peut être différent selon le fabricant (et votre version de Windows).
- Vérifiez le manuel d'instructions du PC pour plus d'informations sur la connexion de votre PC à un moniteur.
- Si un mode de sélection de la fréquence verticale et horizontale est disponible, sélectionnez 60 Hz (vertical) et 31,5KHz (horizontal). Dans certains cas, des signaux anormaux (comme des bandes) peuvent apparaître sur l'écran lorsque le PC est éteint (ou si le PC est déconnecté). Si c'est le cas, appuyez sur le bouton [ENTRÉE] pour ouvrir le mode vidéo. Vérifiez aussi que le PC est connecté.
- Lorsque les signaux synchrones horizontaux semblent irréguliers en mode RGB, vérifiez le mode d'économie d'énergie du PC ou les branchements des câbles.
- Le tableau d'affichage des réglages est conforme aux standards IBM/VESA, et est basé sur l'entrée analogique.
- Le mode de support DVI est identique au mode de support PC.
- La meilleure synchro pour la fréquence verticale de chaque mode est 60Hz.
- La résolution 3840x2160 50/60 Hz doit disposer d'un câble HDMI certifié (Câbles HDMI haute vitesse haut de gamme).

## 9. Politique de pixels défectueux

Nous nous efforçons de livrer des produits de haute qualité et d'utiliser les procédés de fabrication les plus avancés dans l'industrie d'aujourd'hui avec un contrôle rigoureux de la qualité. Cependant, il est toujours possible qu'il y ait un ou plusieurs pixels défectueux dans les panneaux PDP/TFT des écrans Plasma et LCD. Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront sans pixel défectueux, mais Philips garantit que les écrans Plasma et LCD avec un nombre inacceptable de défauts seront réparés pendant la période de garantie sous les conditions de votre garantie locale.

Cette note explique les différents types de pixels défectueux et définit le niveau de défautuosité acceptable pour les écrans LCD. Afin de qualifier pour une réparation sous cette garantie, le nombre de pixels défectueux doit dépasser un certain niveau, qui est donné ci-dessous dans le tableau de référence. Si l'écran LCD est compris dans les spécifications, un échange / une réparation sous la garantie sera refusé. De plus, puisque certains types ou combinaisons de pixels défectueux sont plus facile à remarquer que d'autres, Philips a un standard de qualité plus élevé pour ceux-ci.

### 9.1. Pixels et sous-pixels



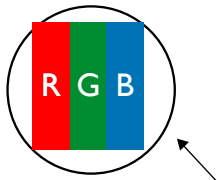
Un pixel, ou un point d'une image, est composé de trois sous-pixels avec les couleurs basiques rouge, vert et bleu. Une image se compose d'un grand nombre de pixels. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois couleurs ensemble apparaissent comme un pixel blanc. Lorsque tous les sous-pixels sont éteints, les trois sous-pixels ensemble apparaissent comme un pixel noir. D'autres combinaison de sous-pixels allumés et éteints permettent de créer des pixels d'autres couleurs.

### 9.2. Types de pixels défectueux + définition d'un point

Les pixels et sous-pixels défectueux apparaissent sur l'écran de différentes manières. Il y a trois types de pixels défectueux et plusieurs types de sous-pixels défectueux dans chaque catégorie.

#### Définition d'un point = Qu'est-ce qu'un « Point » défectueux ? :

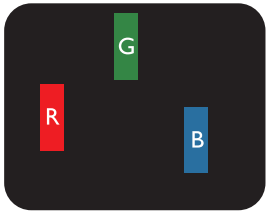
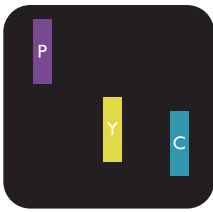

Un ou plusieurs sous-pixels adjacents et défectueux sont définis comme un « point ». Le nombre de sous-pixels défectueux n'est pas important pour la définition d'un point défectueux. Ceci veut dire qu'un point défectueux peut contenir un, deux ou trois sous-pixels défectueux, soit allumés, soit éteints.



Un point = un pixel ; comprenant trois sous-pixels : Rouge, Vert et Bleu.

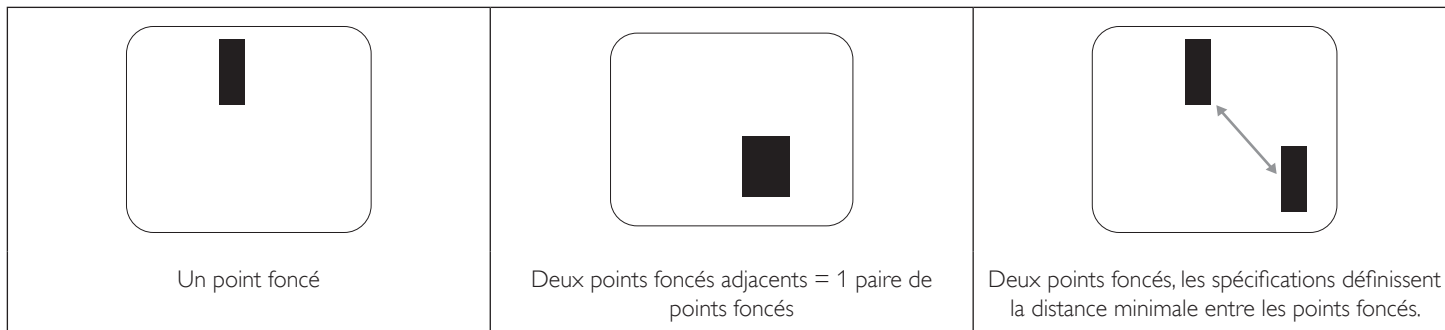
### 9.3. Points défectueux lumineux

Les points défectueux lumineux apparaissent comme des pixels ou sous-pixels qui restent toujours allumés ou « marche ». Voici quelques exemples de points défectueux lumineux :

 <p>Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé</p>	 <p>Deux sous-pixels allumés adjacents : Rouge + Bleu = Violet Rouge + Vert = Jaune Vert + Bleu = Cyan (Bleu pâle)</p>	 <p>Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc)</p>
---	---	---

## 9.4. Points défectueux foncés

Les points défectueux foncés apparaissent comme des pixels ou sous-pixels qui restent toujours éteint ou « arrêt ». Voici quelques exemples de points défectueux foncés :



## 9.5. Proximité des défauts de pixels

Puisque les pixels et les sous-pixels défectueux du même type et à côté l'un de l'autre sont plus facile à remarquer, Philips spécifie aussi des tolérances pour la distance entre des pixels défectueux. Dans le tableau suivant, vous trouverez des spécifications sur :

- Nombre permis de points adjacents foncés = (points adjacents foncés = 1 paire de points foncés)
- Distance minimale entre des points foncés
- Nbr. total de points défectueux

## 9.6. Tolérances des défauts de pixels

Afin de qualifier pour une réparation à cause de pixels défectueux pendant la période de la garantie, un panneau PDP / TFT d'un écran Plasma / LCD de Philips doit avoir des pixels ou sous-pixels défectueux dépassant les tolérances décrites dans le tableau suivant.

POINT DEFECTUEUX LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
POINT DEFECTUEUX NOIR	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel foncé	10
POINT DEFECTUEUX TOTAL DE TOUT TYPE	12

REMARQUE : \* 1 ou 2 sous-pixels défectueux adjacents = 1 point défectueux

## 9.7. MURA

Des points ou des taches foncées apparaissent parfois sur certains panneaux à cristaux liquides (LCD). Ceci est connu dans l'industrie comme Mura, qui est un terme japonais pour « irrégularités ». C'est utilisé pour décrire un motif irrégulier ou une zone dans laquelle l'uniformité de l'écran apparaît inégale, sous certaines conditions. Mura est une conséquence de la détérioration de la couche d'alignement des cristaux liquides et est souvent causée par des longues périodes d'utilisation à des températures ambiantes élevées. C'est un phénomène bien connu dans l'industrie et Mura n'est pas réparable. Ce n'est également pas couvert par notre garantie.

Mura a été un problème depuis l'introduction de la technologie LCD et avec les écrans d'aujourd'hui qui sont plus grands et souvent utilisés 24/7, de nombreux moniteurs sont aussi utilisés sous des conditions de faible luminosité. Tout cela augmente le risque d'un problème d'affichage Mura.

### COMMENT FAIRE POUR RECONNAÎTRE MURA

Mura a plusieurs symptômes et aussi des causes multiples. Les plus fréquentes sont données ci-dessous :

- Impuretés ou particules étrangères dans la matrice cristalline
- Répartition inégale de la matrice LCD lors de la fabrication
- Distribution non uniforme de la luminance de l'éclairage
- Assemblage du panneau sous stress
- Défaut des cellules LCD
- Stress thermique - Utilisation à haute température pendant des longues périodes de temps

### COMMENT FAIRE POUR ÉVITER MURA

Bien que nous ne pouvons pas garantir l'éradication complète de Mura, en général, l'apparition de Mura peut être minimisé en suivant ces méthodes :

- Baissez la luminosité du rétroéclairage
- Utilisez un économiseur d'écran
- Baissez la température ambiante autour de l'appareil

## 10. Nettoyage et guide de dépannage

### 10.1. Nettoyage

#### Avertissements à propos de l'utilisation du moniteur

- Ne pas mettre vos mains, votre visage ou des objets à proximité des trous de ventilation du moniteur. Le haut du moniteur est généralement très chaud à cause de la température élevée de l'air d'échappement qui sort des trous de ventilation. Des brûlures ou des blessures sont possibles si une des parties du corps est trop près de ces trous. Poser un objet près du haut du moniteur peut également endommager l'objet, et le moniteur, à cause de la chaleur.
- Veuillez à débrancher tous les câbles avant de déplacer le moniteur. Le fait de déplacer le moniteur avec ses câbles attachés peut endommager ces derniers et donc provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise murale par mesure de précaution avant d'effectuer tout type de nettoyage ou d'entretien.

#### Instructions de nettoyage du panneau frontal

- Le panneau de l'écran a été spécialement traité. Essayez doucement la surface en utilisant uniquement un chiffon de nettoyage ou un chiffon doux, non pelucheux.
- Si la surface devient sale, mouillez un chiffon doux, non pelucheux dans une solution de détergent doux. Essorez le chiffon pour enlever l'excès de liquide. Essayez la surface de l'écran pour nettoyer la saleté. Puis utilisez un chiffon sec du même type pour l'essuyer.
- Ne pas rayer ou frapper la surface du panneau avec les doigts ou des objets durs de toute nature.
- N'utilisez pas de substances volatiles tels que des sprays d'insertion, des solvants et des diluants.

#### Instructions de nettoyage du boîtier

- Si le boîtier est sale, essayez le boîtier avec un chiffon doux et sec.
- Si le boîtier est très sale, mouillez chiffon non pelucheux dans une solution de détergent doux. Essorez le chiffon pour enlever autant d'eau que possible. Essayez le boîtier. Utilisez un autre chiffon sec pour essuyer jusqu'à ce que la surface soit sèche.
- Ne laissez pas de l'eau ou du détergent entrer en contact avec la surface de l'écran. Si de l'eau ou de l'humidité pénètre dans l'appareil, cela peut causer des problèmes d'utilisation et poser des risques de chocs électriques.
- Ne pas rayer ou frapper le boîtier avec les doigts ou des objets durs de toute nature.
- N'utilisez pas de substances volatiles tels que des sprays d'insertion, des solvants et des diluants pour nettoyer le boîtier.
- Ne placez pas quoi que ce soit en caoutchouc ou en PVC près du boîtier pendant des périodes de temps prolongées.

## 10.2. Guide de dépannage

Problème	Causes probables	Solution
Aucune image affichée	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le cordon d'alimentation est débranché.</li> <li>2. Le bouton d'alimentation principale à l'arrière du moniteur n'est pas allumé.</li> <li>3. L'entrée sélectionnée n'est pas connectée.</li> <li>4. L'écran est en mode veille.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Branchez le cordon d'alimentation.</li> <li>2. Vérifiez que le bouton d'alimentation est allumé.</li> <li>3. Connectez le type de la source sélectionnée au moniteur.</li> </ol>
Interférences affichées à l'écran ou interférences sonores	Causes par les appareils électriques à proximité ou les lampes fluorescentes.	Déplacez l'écran dans un autre endroit pour déterminer si les interférences sont réduites.
Couleur anormale	Le câble de signal n'est pas correctement connecté.	Assurez-vous que le câble de signal est bien branché au dos du moniteur.
L'image est déformée, avec des images bizarres	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le câble de signal n'est pas correctement connecté.</li> <li>2. Le signal d'entrée n'est pas supporté par le moniteur.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Vérifiez si le câble de signal est correctement branché.</li> <li>2. Vérifiez la source de signal vidéo pour vous assurer qu'elle est compatible avec le moniteur. Vérifiez ses spécifications avec la section des spécifications du moniteur.</li> </ol>
L'image ne remplit pas l'écran entier	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le mode de zoom n'est pas correctement réglé.</li> <li>2. Le Mode de balayage peut être réglé de façon incorrecte pour effectuer un sous-scan.</li> <li>3. Si l'image est plus grande que la taille de l'écran, le Mode de balayage peut être réglé sur sous-scan.</li> </ol>	Utilisez la fonction Mode zoom ou Mode personnalisé dans le menu Écran pour régler précisément la géométrie et les paramètres de synchro de fréquence.
Il y a du son mais pas d'image	Le câble de signal source est branché incorrectement.	Assurez-vous que les entrées vidéo et audio sont toutes connectées.
Il y a une image mais pas de son	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le câble de signal source est branché incorrectement.</li> <li>2. Le volume est réglé au minimum.</li> <li>3. {La fonction {Muet} est activée.</li> <li>4. Aucun haut-parleur externe n'est connecté.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Assurez-vous que les entrées vidéo et audio sont branchées correctement.</li> <li>2. Appuyez sur <b>[+]</b> ou <b>[-]</b> pour entendre le son.</li> <li>3. Éteignez la fonction MUET avec le bouton <b>[MUT]</b>.</li> <li>4. Branchez des haut-parleurs externes et réglez le niveau du volume.</li> </ol>
Certains éléments de l'image ne s'allument pas	Certains pixels de l'écran sont inactifs.	Cet écran est conçu à l'aide d'une technologie haute précision très avancée. Cependant, parfois, certains pixels de l'écran peuvent ne pas s'allumer correctement. Ceci est normal.
Des après-images restent visibles sur l'écran même lorsque le moniteur est éteint. (Exemples d'images statiques : les logos, les jeux vidéo, des images d'ordinateur, et des images affichées en mode 4:3 normal)	Une image statique a été affichée pendant des périodes de temps prolongées.	Ne pas afficher des images statiques pendant des périodes de temps prolongées, car cela peut causer une image rémanente restant visible sur l'écran.



<p>Comment configurer les paramètres dans le menu pour contrôler tous les moniteurs en même temps et individuellement via RC ?</p>	<p>Connexion en chaîne par RS232 et pas de câble IR</p>	<p>1. Le premier écran est défini comme « Primaire » dans l'OSD (Option avancée/ Commande registre), les autres comme « Secondaire ».</p> <p>2. L'OSD de configuration s'affichera en haut à gauche de l'écran. (Le MENU de basculement s'affichera à niveau s'il disparaît)</p> <p>3. Paramètre par défaut : No. ID : 0, No. ID : 0, ce paramètre peut contrôler tous les écrans par IR.</p> <p>« + » et « - » permettent de changer le « No. ID » pour contrôler l'écran correspondant à l'« Ident. du moniteur ».</p> <p>Les boutons « HAUT » et « BAS » peuvent changer le « No. GP » pour contrôler plusieurs écrans par « ID de groupe ».</p> <p>*Le premier écran est toujours contrôlé par IR.</p>
<p>Comment le RC fonctionne-t-il ?</p>	<p>Connexion en chaîne : aucune connexion des câbles RS232 et IR</p>	<p>Aucun réglage n'est requis. Branchez simplement des câbles IR et contrôlez par IR.</p> <p>*Cela peut causer un phénomène de désynchronisation. Il est conseillé d'utiliser les réglages ci-dessus avec le câble RS-232.</p>

## 11. Spécifications techniques

### Moniteur :

Élément	Spécifications
Taille de l'écran (zone active)	163,8 cm / 64,5 pouces
Rap aspect	16:9
Nombre de pixels	3840 (H) x 2160 (V)
Taille des pixels	0,429 (H) x 0,429 (V) [mm]
Couleurs d'affichage	1,07 milliard de couleurs
Luminosité (typique)	500 cd/m <sup>2</sup>
Rapport de contraste (typique)	1100:1
Angle de vue	178 degrés

### Prises d'entrée/sortie :

Élément	Spécifications
Sortie haut-parleur	Haut-parleurs internes 10W (D) + 10W (G) [RMS]/8Ω 82 dB/W/M/160 Hz ~ 13 KHz
Sortie SPDIF	Port SPDIF Sortie audio numérique série lorsque l'entrée est HDMI
Sortie audio	Prise téléphone 3,5mm x 1 0,5V [rms] (Normal) / 2 canaux (G + D)
Entrée audio	Prise téléphone 3,5mm x 1 0,5V [rms] (Normal) / 2 canaux (G + D)
RS232	Prise téléphone 3,5mm x 3 Entrée RS232 X2 / Sortie RS232
RJ-45	Prise RJ-45 x 1 (8 broches) 1000 baseT
Entrée HDMI	Prise HDMI x 3 (Type A) (19 broches) RGB numérique : TMDS (Video + Audio) MAX : Vidéo - 720p, 1080p, 3840 x 2160/60 Hz Audio - 48 KHz/ 2 canaux (G+D) Supporte LPCM seulement
Entrée VGA	Prise D-SUB (15 broches) RGB Analogique : 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V : TTL (2,2 kΩ) MAX : 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
Entrée/sortie DisplayPort	Prise Displayport x 3 (20 broches) (entrée x1/ sortie x2) RGB numérique : TMDS (Video + Audio) MAX : Vidéo - 720p, 1080p, 3840 x 2160/30 Hz Audio - 48 KHz/ 2 canaux (G+D) Supporte LPCM seulement
Entrée DVI-D	Prise DVI-D RGB numérique : TMDS (Video)
Entrée OPS	Connecteur de fiche (80 broches) TMDS 3840x2160 à 30 Hz
Carte SD	Carte Micro SD Prend en charge jusqu'à 128 Go
OTG	Mini USB Service uniquement
Entrée USB	USB2.0 TypeA x1 USB3.0 TypeA x1 USB2.0 USB3.0

**Général :**

Élément	Spécifications
Prise d'alimentation	100 - 240V~, 50 - 60Hz, 7,0A
Puissance de sortie	100 - 240V~, 50 - 60Hz, 2,5A
Consommation électrique (Max)	267 W
Consommation électrique (typ.)	150 W
Consommation électrique (Veille & Arrêt)	< 0,5 W
Dimensions (sans support) [L x H x D]	1457,8 x 835,6 x 70,5 mm
Poids (sans support)	36,5 Kg
Poids brut (sans support)	45,2 kg
Classe d'efficacité énergétique	B
Taille d'écran visible	163,8 cm / 64,5 pouces
Consommation électrique en mode marche (W)	180 W
Consommation énergétique annuelle (kWh)	262 kWh
Consommation électrique en veille (W)	0,50 W
Consommation électrique en mode arrêt (W)	0,30 W
Résolution de l'affichage (Pixels)	3840 x 2160
Veille réseau (W)	5 W

**Conditions environnementales :**

Élément		Spécifications
Température	Utilisation	0 ~ 40°C
	Stockage	-20 ~ 60°C
Humidité	Utilisation	20 ~ 80% HR (sans condensation)
	Stockage	5 ~ 95% HR (sans condensation)
Altitude	Utilisation	0 ~ 3 000 m
	Stockage / Livraison	0 ~ 9 000 m



2019 © Koninklijke Philips N.V. Tous droits réservés.

Philips et l'emblème Philips Shield sont des marques commerciales déposées de Koninklijke Philips N.V. et sont utilisées sous licence de Koninklijke Philips N.V.

Les spécifications sont sujettes à des modifications sans préavis.