

**BDL4250EL**  
**BDL4650EL**



[www.philips.com/welcome](http://www.philips.com/welcome)

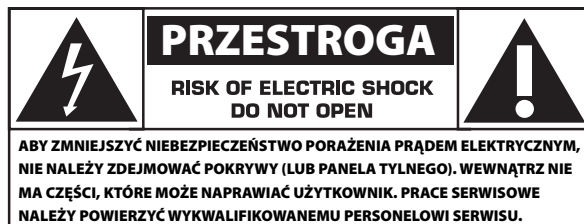
Podręcznik użytkownika (Polski)

**PHILIPS**

# Instrukcje bezpieczeństwa

## Ostrzeżenia i środki ostrożności

### POZNANIE SYMBOLI DOTYCZĄCYCH BEZPIECZEŃSTWA



**PRZESTROGA:** ABY ZMNIJSZYĆ NIEBEZPIECZEŃSTWO PORAŻENIA PRĄDEM ELEKTRYCZNYM, NIE NALEŻY ZDEJMOWAĆ POKRYWY (LUB PANELA TYLNEGO). WEWNĄTRZ NIE MA CZĘŚCI, KTÓRE MOŻE NAPRAWIAĆ UŻYTKOWNIK. PRACE SERWISOWE NALEŻY POWIERZYĆ WYKWALIFIKOWANEMU PERSONELOWI SERWISU.



Ten symbol oznacza obecność wewnątrz wysokiego napięcia. Jakikolwiek kontakt z wewnętrznymi częściami produktu może być niebezpieczny.



Ten symbol powiadamia o dostarczeniu z tym produktem ważnej literatury, z opisem działań i konserwacji.

**PRZESTROGA:** Przepisy FCC/CSA określają, że wszelkie nieautoryzowane zmiany lub modyfikacje tego urządzenia, mogą pozbawić użytkownika prawa do jego używania.

**PRZESTROGA:** Aby zapobiec porażeniu prądem elektrycznym należy dopasować szerszy bolec wtyczki do szerokiego gniazda i do końca włożyć wtyczkę.

ABY ZAPOBIEC USZKODZENIU, KTÓRE MOŻE SPOWODOWAĆ POŻAR LUB PORAŻENIE PRĄDEM ELEKTRYCZNYM NIE NALEŻY NARAŻAĆ TEGO URZĄDZENIA NA ODDZIAŁYWANIE DESZCZU LUB WILGOCI.

Gniazdo zasilania należy zainstalować w pobliżu urządzeń i powinno być ono łatwo dostępne.

**Podczas podłączania i używania wyświetlacza informacji publicznych należy przeczytać i zastosować się do podanych instrukcji:**



- Jeśli wyświetlacz nie będzie używany w dłuższym okresie czasu, należy go odłączyć od zasilania.
- Przed czyszczeniem lekko zwilżoną szmatką należy odłączyć wyświetlacz od zasilania. Ekran można wycierać suchą szmatką, przy wyłączonym zasilaniu. Jednakże, nigdy nie należy stosować alkoholu, rozpuszczalników lub płynów opartych na amoniaku.
- Jeśli wyświetlacz nie działa normalnie, mimo zastosowania się do instrukcji z tego podręcznika należy skontaktować się z technikiem serwisu.
- Pokrywę obudowy może otwierać wyłącznie wykwalifikowany personel serwisu.
- Wyświetlacz należy trzymać z dala bezpośredniego światła słonecznego oraz od pieców lub innych źródeł ciepła.
- Należy usunąć jakiegokolwiek obiekty, które mogą się dostać do szczelin wentylacyjnych lub uniemożliwić prawidłowe chłodzenie elementów elektronicznych wyświetlacza.
- Nie wolno blokować szczelin wentylacyjnych obudowy.
- Wyświetlacz powinien być suchy. Aby uniknąć porażenia prądem elektrycznym nie należy narażać urządzenia na deszcz lub nadmierną wilgoć.
- Dla zapewnienia normalnego działania, po wyłączeniu wyświetlacza poprzez odłączenie kabla zasilania, przed jego ponownym podłączeniem należy poczekać 6 sekund.
- Aby uniknąć niebezpieczeństwa porażenia lub trwałego uszkodzenia zestawu, nie należy narażać wyświetlacza na działanie deszczu lub nadmiernej wilgoci.
- Podczas ustawiania wyświetlacza należy się upewnić, że zapewniony jest łatwy dostęp do wtyczki i gniazda zasilania.
- **WAŻNE:** Podczas stosowania należy zawsze uaktywnić wygaszacz ekranu. Jeśli na ekranie długo wyświetlany jest stały obraz o wysokim kontraście, może pozostać na nim 'powidok' lub 'poobraz'. Jest to dobrze znane zjawisko, spowodowane mankamentami technologii LCD. W większości przypadków, poobraz stopniowo zanika po pewnym czasie od wyłączenia zasilania. Należy pamiętać, że symptomów powidoku nie można naprawić i nie są one objęte gwarancją.

## Informacje o przepisach

### Deklaracja zgodności z CE

Deklarujemy z pełną odpowiedzialnością, że ten produkt jest zgodny z następującymi standardami:

- EN60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A12:2011 (Wymagania dotyczące bezpieczeństwa użycia sprzętu komputerowego)
- EN55022:2010 (Wymagania dotyczące emisji fal radiowych przez sprzęt komputerowy)
- EN55024:2010 (Wymagania dotyczące odporności sprzętu komputerowego na zakłócenia)
- EN61000-3-2:2006+A1:2009+A2:2009 (Ograniczenia dotyczące emisji harmonicznych w sieciach zasilających)
- EN61000-3-3:2008 (Ograniczenia dotyczące fluktuacji napięcia i spadków napięcia)

zgodnie z postanowieniami właściwych dyrektyw

- 2006/95/EC (Dyrektywa niskonapięciowa)
- 2004/108/EC (Dyrektywa EMC)
- 2009/125/WE (Dyrektywa na temat wymogów energooszczędności produktów, WE Nr 1275/2008 i 642/2009 - implementacja)
- 2011/65/UE (Dyrektywa RoHS) i została stworzona przez organizację produkcyjną na poziomie ISO9000.

### Federal Communications Commission (FCC) Notice (U.S. Only)



This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference when the equipment is operated in a commercial environment. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions manual, may cause harmful interference to radio communications. Operation of this equipment in a residential area is likely to cause harmful interference in which case the user will be required to correct the interference at his own expense.



Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Do podłączania tego wyświetlacza do urządzenia komputerowego należy używać wyłącznie ekranowany kabel RF, dostarczony z wyświetlaczem.

Aby zapobiec uszkodzeniu, które może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym nie należy narażać tego urządzenia na deszcz lub nadmierną wilgoć.

TO URZĄDZENIE CYFROWE KLASY B SPEŁNIA WSZYSTKIE WYMAGANIA KANADYJSKICH PRZEPISÓW DOTYCZĄCYCH URZĄDZEŃ POWODUJĄCYCH ZAKŁÓCENIA.



To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom: (1) to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i (2) to urządzenie musi akceptować wszystkie odbierane zakłócenia, włącznie z tymi, które mogą powodować nieoczekiwane działanie.

## Uwaga Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

To urządzenie powinno być zasilane z gniazda z podłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z trzema kołkami). Wszystkie podłączone razem urządzenia (komputer, wyświetlacz, drukarka, itd.) powinny mieć to samo źródło zasilania.

Przewód fazowy instalacji elektrycznej pomieszczenia, powinien mieć urządzenie zabezpieczające przed zwarciami w formie bezpiecznika o wartości nominalnej nie większej niż 16 amperów (A).

W celu pełnego wyłączenia urządzenia należy odłączyć kabel zasilający od gniazda zasilania, które powinno się znajdować w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak ochrony "B" potwierdza, że urządzenie jest zgodne z wymaganiami dotyczącymi korzystania z ochrony standardów PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

## ***Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji***

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kołkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazdka, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkowania zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

## ***Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa***

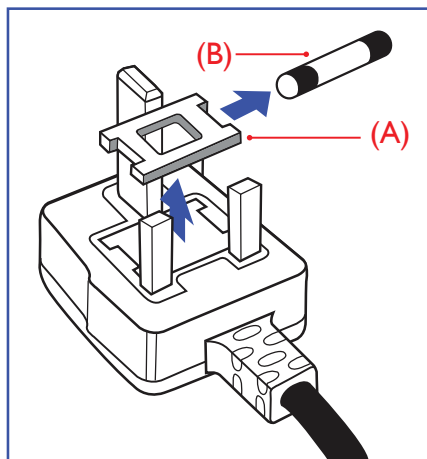
- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kolka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłóceniewego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wypychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

## **Pola elektryczne, magnetyczne i elektromagnetyczne ("EMF")**

1. Produkujemy i sprzedajemy wiele produktów przeznaczonych dla klientów detalicznych, które, jak wszystkie urządzenia elektroniczne, mogą emitować oraz odbierać sygnały elektromagnetyczne.
2. Jedną z naszych najważniejszych zasad jest podejmowanie wszelkich koniecznych działań zapewniających bezpieczne i nieszkodliwe dla zdrowia korzystanie z jej produktów. Obejmuje to spełnienie wszystkich mających zastosowanie przepisów prawnych oraz wymogów standardów dotyczących emisji pola magnetycznego (EMF) już na etapie produkcji.
3. Jesteśmy czynnie zaangażowani w opracowywanie, wytwarzanie i sprzedawanie produktów, które nie mają niekorzystnego wpływu na zdrowie.
4. Potwierdzamy, że zgodnie z posiadaną obecnie wiedzą naukową wytwarzane przez nas produkty są bezpieczne, jeżeli są używane zgodnie z ich przeznaczeniem.
5. Aktywnie uczestniczymy także w doskonaleniu międzynarodowych standardów EMF i przepisów bezpieczeństwa, co umożliwia nam przewidywanie kierunków rozwoju standaryzacji i szybkie dostosowywanie naszych produktów do nowych przepisów.



## Informacje wyłącznie dla Wielkiej Brytanii



### OSTRZEŻENIE - TO URZĄDZENIE MUSI BYĆ UZIEMIONE

#### Ważne:

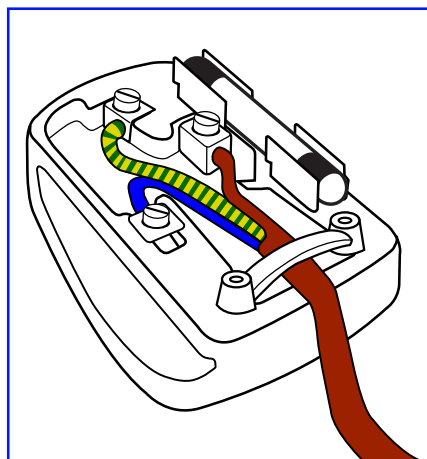
To urządzenie jest dostarczane z certyfikowaną wtyczką 13A. W celu zmiany bezpiecznika w tym typie wtyczki należy wykonać następujące czynności:

1. Zdejmij pokrywę bezpiecznika i wyjmij bezpiecznik.
2. Dopasuj nowy bezpiecznik, którym powinien być bezpiecznik BS 1362 5A, A.S.T.A. lub bezpiecznik z certyfikatem BSI.
3. Dopasuj ponownie pokrywę bezpiecznika.

Jeśli dopasowana wtyczka nie pasuje do gniazda zasilania należy ją odciąć i zastąpić odpowiednią wtyczką 3-kołkową.

Jeśli wtyczka zasilania zawiera bezpiecznik, jego wartość powinna wynosić 5A. Gdy jest używana wtyczka bez bezpiecznika, w tablicy rozdzielczej musi być zainstalowany bezpiecznik o prądzie znamionowym nie przekraczającym 5 A.

UWAGA: Aby uniknąć ryzyka porażenia prądem elektrycznym, które może wystąpić po włożeniu niepodłączonej wtyczki do gniazda sieciowego 13A, odciętą wtyczkę trzeba wyrzucić.



#### Jak podłączyć wtyczkę

Przewody kabla sieciowego są oznaczone następującymi kolorami:

NIEBIESKI - "ZERO" ("N")

BRAZOWY - "FAZA" ("L")

ZIELONY I ŻÓŁTY - "UZIEMIENIE" ("E")

1. Przewód ZIELONY I ŻÓŁTY należy podłączyć do zacisku wtyczki oznaczonego literą "E" lub symbolem Ziemi lub kolorem ZIELONYM albo ZIELONYM I ŻÓŁTYM.
2. Przewód NIEBIESKI należy podłączyć do zacisku oznaczonego literą "N" lub kolorem CZARNYM.
3. Przewód BRAZOWY należy podłączyć do zacisku oznaczonego literą "L" lub kolorem CZERWONYM.

Przed zamknięciem obudowy wtyczki należy upewnić się, czy obejma kabla jest zaciśnięta na koszulce kabla – a nie tylko na obu przewodach.

China RoHS

中国电子信息产品污染控制标识要求 (中国RoHS法规标示要求) 产品中有毒有害物质或元素的名称及含量

部件名称	有毒有害物质或元素					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr 6+)	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
外壳	○	○	○	○	○	○
液晶面板	×	○	○	○	○	○
电路板组件	×	○	○	○	○	○
附件 (遥控器, 电源线, 连接线)	×	○	○	○	○	○
遥控器电池	×	○	○	○	○	○

○: 表示该有毒有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 SJ/T11363-2006 标准规定的限量要求以下.  
×: 表示该有毒有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 SJ/T11363-2006 标准规定的限量要求.



此标识指期限(十年)，电子信息产品中含有的有毒有害物质或元素在正常使用的条件下不会发生外泄或突变，电子信息产品用户使用该电子信息产品不会对环境造成严重污染或对其人身、财产造成严重损害的期限。

## North Europe (Nordic Countries) Information

Placering/Ventilation

### **VARNING:**

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

### **ADVARSEL:**

SØRG VED PLACERINGEN FOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.

Paikka/Ilmankierto

### **VAROITUS:**

SIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIASTA.

Plassering/Ventilasjon

### **ADVARSEL:**

NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

## Utylizacja po zakończeniu użyteczności

Nowy wyświetlacz informacji publicznych zawiera materiały, które nadają się do recyklingu i ponownego wykorzystania. Produkt może zostać poddany recyklingowi przez wyspecjalizowane firmy w celu zwiększenia ilości ponownie wykorzystywanych materiałów i zminimalizowania ilości materiałów usuwanych.

Należy sprawdzić u lokalnego dostawcy Philips lokalne przepisy dotyczące utylizacji starego wyświetlacza.

### **(Dla klientów z Kanady i USA)**

Ten produkt może zawierać ołów i/lub rtęć. Utylizację należy wykonać zgodnie z lokalnymi i federalnymi przepisami. Dodatkowe informacje dotyczące kontaktów w sprawie recyklingu [www.eia.org](http://www.eia.org) (Inicjatywa Edukacji Konsumentów)

## WEEE (Waste Electrical and Electronic Equipment [Utylizacja odpadów elektrycznych i elektronicznych])

### **Uwaga dla użytkowników z gospodarstw domowych krajów Unii Europejskiej**



To oznaczenie na produkcie lub na jego opakowaniu pokazuje, że zgodnie z Dyrektywą Unii Europejskiej 2002/96/EG dotyczącej zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych, tego produktu nie można wyrzucać z normalnymi śmieciami domowymi. Za przekazanie tego urządzenia do wyznaczonego punktu zbiórki zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych odpowiada użytkownik. Aby określić miejsca usuwania zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych należy skontaktować się z lokalnym urzędem, organizacją zajmującą się utylizacją odpadów lub ze sklepem, w którym zakupiono produkt.

### **Uwaga dla użytkowników z USA:**

Podobnie jak wszystkie produkty LCD, ten zestaw zawiera lampę z rtęcią. Utylizację należy wykonywać zgodnie ze wszystkimi prawami lokalnymi, stanowymi i federalnymi. Informacje o utylizacji lub recyklingu można uzyskać pod adresem: [www.mygreenelectronics.com](http://www.mygreenelectronics.com) lub [www.eiae.org](http://www.eiae.org).

### **Dyrektywy dotyczące recyklingu po zakończeniu okresu żywotności**



Nowy wyświetlacz informacji publicznych zawiera materiały, które nadają się do recyklingu dla nowych użytkowników.

Podobnie jak wszystkie produkty LCD, ten zestaw zawiera lampę z rtęcią. Utylizację należy wykonać zgodnie ze wszystkimi prawami lokalnymi, stanowymi i federalnymi.



Jako partner ENERGY STAR ustaliliśmy, że produkt ten spełnia wytyczne ENERGY STAR w zakresie efektywności energetycznej.

# Spis treści

<b>1. Rozpakowanie i instalacja .....</b>	<b>1</b>
1.1. Rozpakowanie .....	1
1.2. Zawartość opakowania.....	1
1.3. Uwagi dotyczące instalacji .....	1
1.4. Instalacja i zdejmowanie podstaw stołowych (opcjonalne).....	2
1.5. Montaż na ścianie .....	3
1.5.1. Rozstawienie VESA .....	3
1.6. Montaż w pozycji pionowej.....	4
1.6.1. Jak wykorzystać prowadnicę logo dla pozycji pionowej .....	4
1.6.2. Jak usunąć logo.....	4
<b>2. Części i funkcje .....</b>	<b>5</b>
2.1. Panel sterowania .....	5
2.2. Złącza wejścia/wyjścia .....	6
2.3. Pilot zdalnego sterowania.....	7
2.3.1. Funkcje ogólne .....	7
2.3.2. Wkładanie baterii do pilota zdalnego sterowania .....	8
2.3.3. Obsługa pilota zdalnego sterowania .....	8
2.3.4. Zakres działania pilota zdalnego sterowania .....	8
<b>3. Podłączanie urządzeń zewnętrznych.....</b>	<b>9</b>
3.1. Używanie pokrywy przełącznika .....	9
3.2. Podłączanie urządzeń zewnętrznych (DVD/VCR/VCD) .....	10
3.2.1. Używanie wejścia video COMPONENT .....	10
3.2.2. Używanie wejścia wideo.....	10
3.2.3. Używanie wejścia video HDMI.....	10
3.3. Podłączenie komputera PC.....	11
3.3.1. Używanie wejścia VGA.....	11
3.3.2. Używanie wejścia DVI.....	11
3.3.3. Używanie wejścia HDMI .....	11
3.3.4. Używanie wejścia DisplayPort.....	12
3.4. Podłączenie urządzenia audio .....	12
3.4.1. Podłączenie zewnętrznych głośników.....	12
3.4.2. Podłączenie zewnętrznego urządzenia audio .....	12
3.5. Podłączenie wielu wyświetlaczy przy konfiguracji łańcuchowej.....	13
3.5.1. Połączenie sterowania wyświetlaczem.....	13
3.5.2. Połączenie cyfrowego video .....	13
3.5.3. Podłączenie analogowego video ...	14
<b>4. Menu OSD .....</b>	<b>15</b>
4.1. Nawigacja w menu OSD .....	15
4.1.1. Nawigacja w menu OSD z wykorzystaniem pilota zdalnego sterowania .....	15
4.1.2. Nawigacja w menu OSD z wykorzystaniem przycisków sterowania wyświetlacza.....	15
4.2. Przegląd menu OSD .....	15
4.2.1. Menu Obraz .....	15
4.2.2. Menu Ekran.....	16
4.2.3. Menu Audio.....	17
4.2.4. Menu PIP .....	17
4.2.5. Menu Konfiguracja 1 .....	18
4.2.6. Menu Konfiguracja 2.....	19
4.2.7. Menu Opcje zaawansowane.....	20
<b>5. Tryb wejścia .....</b>	<b>24</b>
<b>6. Polityka defektów pikseli .....</b>	<b>25</b>
6.1. Piksele i subpiksele .....	25
6.2. Rodzaje defektów pikseli + definicja punktu .....	25
6.3. Defekty jasnych punktów.....	25
6.4. Defekty ciemnych punktów.....	26
6.5. Bliskość defektów pikseli .....	26
6.6. Tolerancje defektów pikseli.....	26
6.7. MURA.....	26
<b>7. Czyszczenie i rozwiązywanie problemów.....</b>	<b>27</b>
7.1. Czyszczenie .....	27
7.2. Rozwiązywanie problemów .....	28
<b>8. Dane techniczne .....</b>	<b>29</b>
8.1. BDL4250EL.....	29
8.2. BDL4650EL.....	31

# 1. Rozpakowanie i instalacja

## 1.1. Rozpakowanie

- Ten produkt jest zapakowany w kartonowe opakowanie, razem ze standardowymi akcesoriami.
- Wszelkie inne opcjonalne akcesoria zostaną zapakowane osobno.
- Ze względu na rozmiar i wagę tego wyświetlacza, do jego przenoszenia potrzebne są dwie osoby.
- Po otwarciu kartonu opakowania należy upewnić się, że zawartość jest kompletna i w dobrym stanie.

## 1.2. Zawartość opakowania

Należy sprawdzić, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- Wyświetlacz LCD
- CD ROM
- Pilot zdalnego sterowania z bateriami AAA
- Przewód zasilający (1,8 m)
- Kabel VGA (1,8 m)
- Kabel RS232 (3 m)
- Instrukcja szybkiego uruchomienia
- Pokrywa przełącznika zasilania
- Śruba pokrywy przełącznika zasilania (M3, 8mm x 1)
- Prowadnica logo



\* Dostarczony przewód zasilający zależy od kraju przeznaczenia.



Dla UE



Dla Chin



Dla Ameryki Północnej



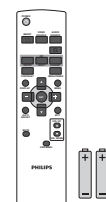
Dla Wielkiej Brytanii



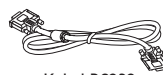
Instrukcja szybkiego uruchomienia



CD ROM



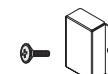
Pilot zdalnego sterowania i baterie AAA



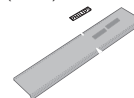
Kabel RS232



Kabel sygnału video (Kabel D-SUB do D-SUB)



Pokrywa przełącznika zasilania i śruba (M3x8) x1



Prowadnica logo

UWAGI:

- Dla wszystkich innych regionów dodawany jest przewód zasilający, który spełnia wymagania dotyczące napięcia prądu zmiennego gniazda zasilania i posiada certyfikat zgodności z przepisami bezpieczeństwa określonego kraju.
- Użytkownik może zachować opakowanie i materiały pakujące do przewożenia wyświetlacza.

## 1.3. Uwagi dotyczące instalacji

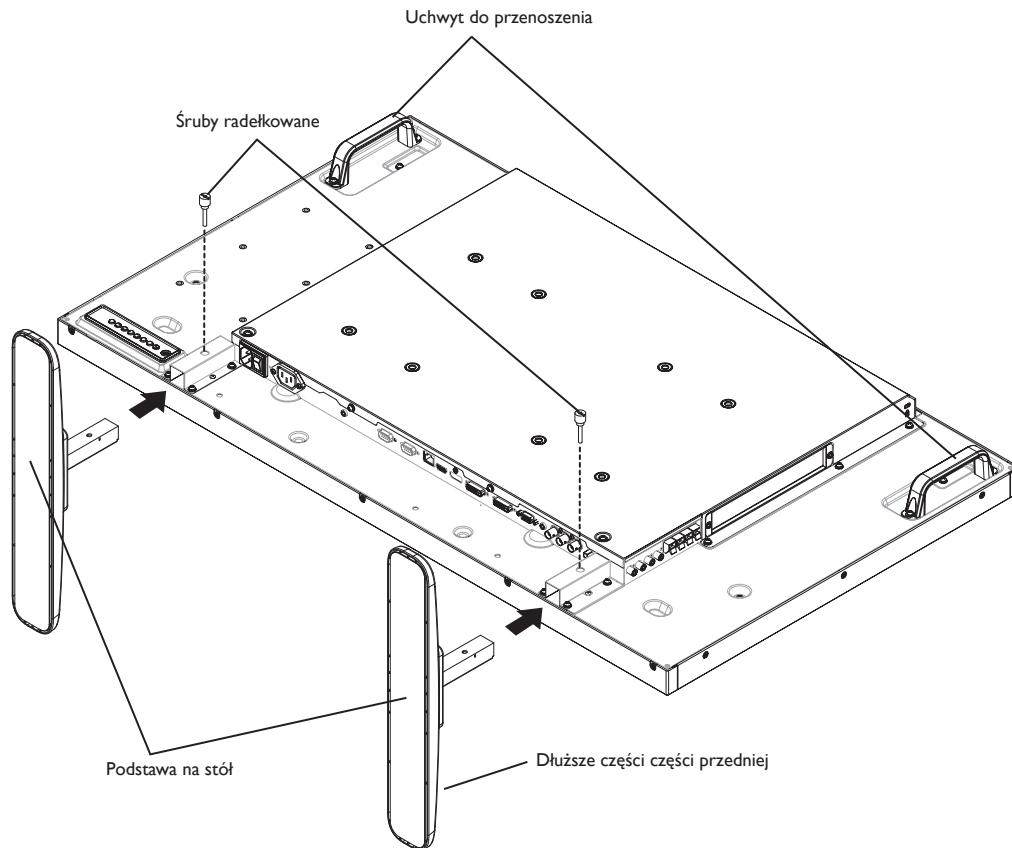
- Ze względu na wysokie zużycie energii należy zawsze stosować wtyczkę przeznaczoną dla tego produktu. Jeśli wymagane jest użycie przedłużacza należy to skonsultować z przedstawicielem serwisu.
- Aby uniknąć przewrócenia produkt należy zainstalować na płaskiej powierzchni. Dla prawidłowej wentylacji należy zapewnić odpowiednią odległość pomiędzy tyłem produktu, a ścianą. Należy unikać instalacji tego produktu w kuchni, łazience lub w innych miejscach o dużej wilgotności, ponieważ może to skrócić czas użyteczności komponentów elektronicznych.
- Ten produkt może normalnie działać na wysokości poniżej 3 000m. Przy instalacji na wysokości powyżej 3 000m, może wystąpić nienormalne działanie.

## 1.4. Instalacja i zdejmowanie podstaw stołowych (opcjonalne)

### Aby zainstalować podstawy stołowe:

1. Należy sprawdzić, czy wyłączone jest zasilanie wyświetlacza.
2. Rozłóż na płaskiej powierzchni arkusz zabezpieczający.
3. Chwyć za uchwyty do przenoszenia i umieść wyświetlacz ekranem w dół na arkuszu zabezpieczającym.
4. Po włożeniu podstawy do bloku prowadzenia, dokręć śruby po obu stronach wyświetlacza.

UWAGA: Dłuższa strona podstawy powinna być skierowana ekranem w stronę wyświetlacza.



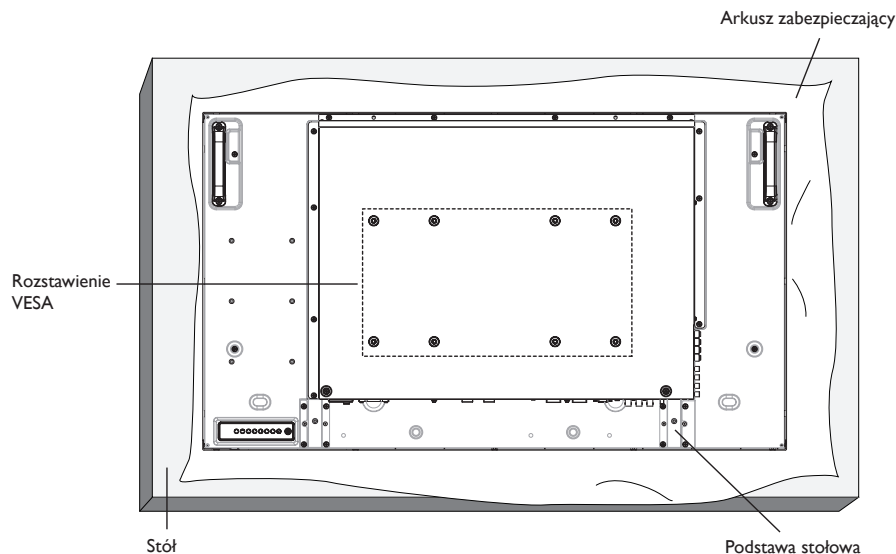
### Aby zdjąć podstawy stołowe:

1. Wyłącz zasilanie wyświetlacza.
2. Rozłóż na płaskiej powierzchni arkusz zabezpieczający.
3. Chwyć za uchwyty do przenoszenia i umieść wyświetlacz ekranem w dół na arkuszu zabezpieczającym.
4. Odkręć śruby używając śrubokręta i umieść je w bezpiecznym miejscu do przyszłego wykorzystania.



## 1.5. Montaż na ścianie

W celu montażu wyświetlacza na ścianie należy załączyć standardowy zestaw do montażu na ścianie (dostępny w handlu). Zalecamy użycie interfejsu montażowego zgodnego ze standardem TUV-GS i/lub UL1678 w Ameryce Północnej.



1. Połóż arkusz zabezpieczający na stole, zawinięty dookoła wyświetlacza podczas pakowania, poniżej powierzchni ekranu, aby nie zarysować powierzchni ekranu.
2. Sprawdź, czy są dostępne wszystkie akcesoria do montażu tego wyświetlacza (montaż na ścianie, montaż sufitowy, podstawa stołowa, itd).
3. Wykonaj instrukcje dostarczone z zestawem do montażu podstawy. Niezastosowanie się do prawidłowych procedur montażowych, może spowodować uszkodzenie urządzenia lub obrażenia użytkownika albo instalatora. Gwarancja produktu nie pokrywa uszkodzeń spowodowanych nieprawidłową instalacją.
4. Do zestawu do montażu na ścianie należy wykorzystać śruby montażowe M6 (o 10 mm dłuższe od grubości wspornika montażowego) i pewnie je dokręcić.

### 1.5.1. Rozstawienie VESA

<b>BDL4250EL</b>	400 mm (w poziomie) x 200 mm (w pionie) 200 mm (w poziomie) x 200 mm (w pionie)
<b>BDL4650EL</b>	400 mm (w poziomie) x 400 mm (w pionie) 400 mm (w poziomie) x 200 mm (w pionie) 200 mm (w poziomie) x 200 mm (w pionie)

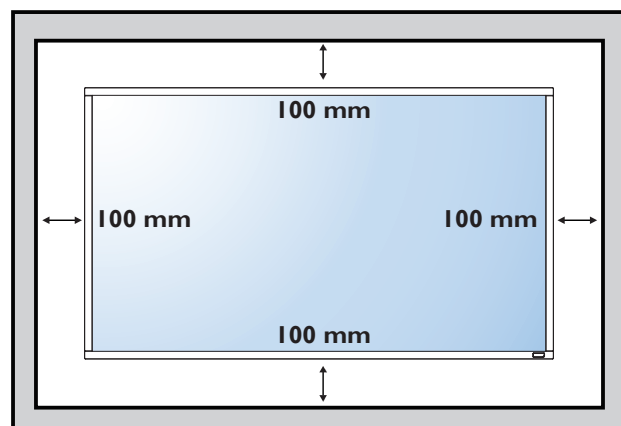
#### Przestroga:

Aby zabezpieczyć wyświetlacz przed upadkiem:

- Do instalacji na ścianie lub na suficie zalecamy zainstalowanie wyświetlacza z metalowymi wspornikami, dostępnymi w handlu. Szczegółowe objaśnienia dotyczące instalacji znajdują się w instrukcji odpowiedniego wspornika.
- Aby zmniejszyć możliwość obrażeń i uszkodzeń spowodowanych upadkiem wyświetlacza w przypadku trzęsienia ziemi lub innych katastrof naturalnych należy skonsultować z producentem wspornika miejsce instalacji.

#### Wymagania dotyczące wentylacji podczas umieszczania w zamkniętym miejscu

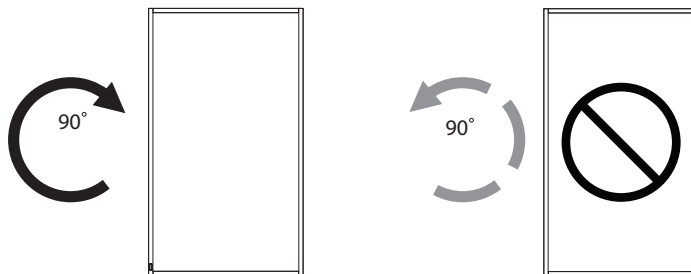
Aby umożliwić odprowadzanie ciepła należy pozostawić miejsce pomiędzy sąsiadującymi obiektami, jak pokazano na rysunku poniżej.



## 1.6. Montaż w pozycji pionowej

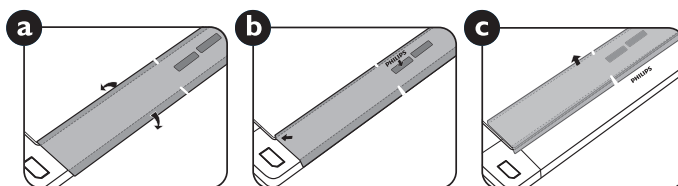
Ten wyświetlacz można zainstalować w pozycji pionowej.

1. Jeśli jest założona, zdejmij podstawę.
2. Obróć o 90 stopni w kierunku ruchu wskazówek zegara. Logo "**PHILIPS**" powinno znajdować się z LEWEJ strony od frontu wyświetlacza.



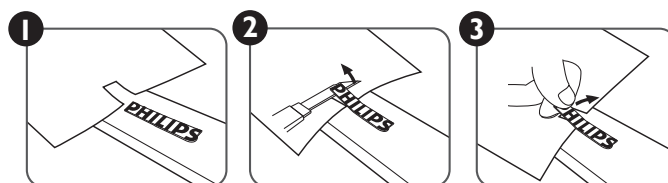
### 1.6.1. Jak wykorzystać prowadnicę logo dla pozycji pionowej

1. Umieść prowadnicę w dolnym, lewym rogu ramki przedniej wyświetlacza. Złóż jej obydwa brzegi.
2. Ściągnij folię zabezpieczającą z tyłu naklejki z logo "**PHILIPS**". Przytrzymaj i naciśnij prowadnicę lewą ręką. Umieść prawą ręką naklejkę z logo "**PHILIPS**" stroną przyklejania na otworze logo i przyciśnij mocno do ramki przedniej.
3. Usuń prowadnicę.



### 1.6.2. Jak usunąć logo

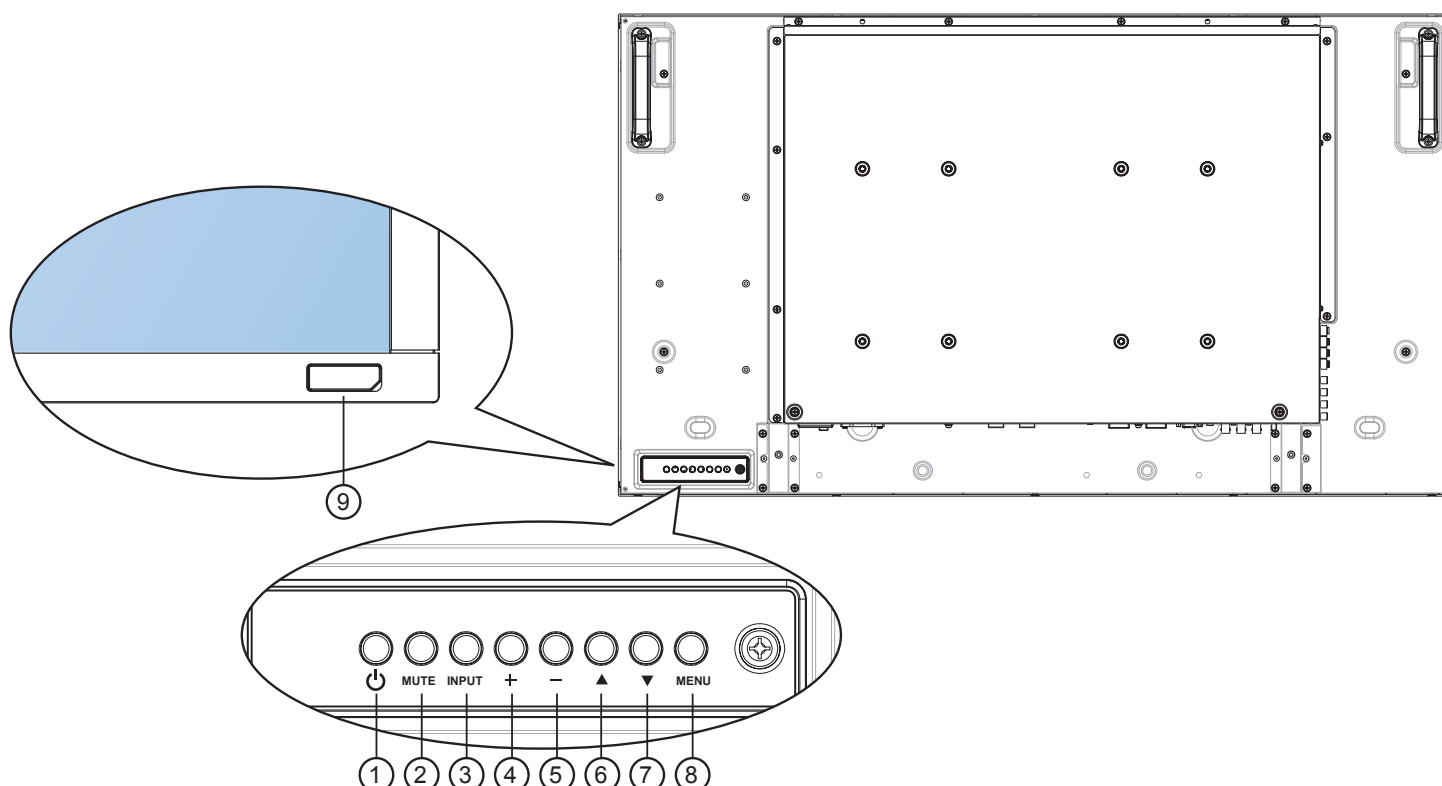
1. Przygotuj kawałek papieru z wyciętym miejscem jakie zajmuje logo w celu zabezpieczenia ramki przedniej przed zarysowaniem.
2. Używając noża, ostrożnie usuń naklejkę logo z papierem pod spodem.
3. Ściągnij naklejkę logo.



**UWAGA:** Podczas instalacji wyświetlacza na ścianie w celu jej prawidłowego wykonania należy skontaktować się z profesjonalnym technikiem. Nie odpowiadamy za instalacje nie wykonane przez profesjonalnego technika.

## 2. Części i funkcje

### 2.1. Panel sterowania



#### ① Przycisk ZASILANIE

Przycisk ten służy do włączania wyświetlacza lub do przełączania wyświetlacza do trybu oczekiwania.

#### ② Przycisk MUTE (WYCISZENIE)

Przełączanie WŁĄCZENIA/WYŁĄCZENIA wyciszenia audio.

#### ③ Przycisk INPUT (WEJŚCIE)

- Przycisk ten służy do wyboru źródła wejścia.

#### ④ Przycisk [+]

Zwiększenie wartości regulacji przy włączonym menu OSD lub zmniejszenie poziomu wyjścia audio, przy wyłączonym menu OSD.

- Używany jako przycisk [SET (USTAW)] w menu ekranowym OSD,

#### ⑤ Przycisk [-]

Zmniejszenie wartości regulacji przy włączonym menu OSD lub zmniejszenie poziomu wyjścia audio, przy wyłączonym menu OSD.

#### ⑥ Przycisk [▲]

Przesuwanie paska podświetlenia w górę w celu regulacji wybranego elementu, przy włączonym menu OSD.

#### ⑦ Przycisk [▼]

Przesuwanie paska podświetlenia w dół w celu regulacji wybranego elementu, przy włączonym menu OSD.

#### ⑧ Przycisk MENU

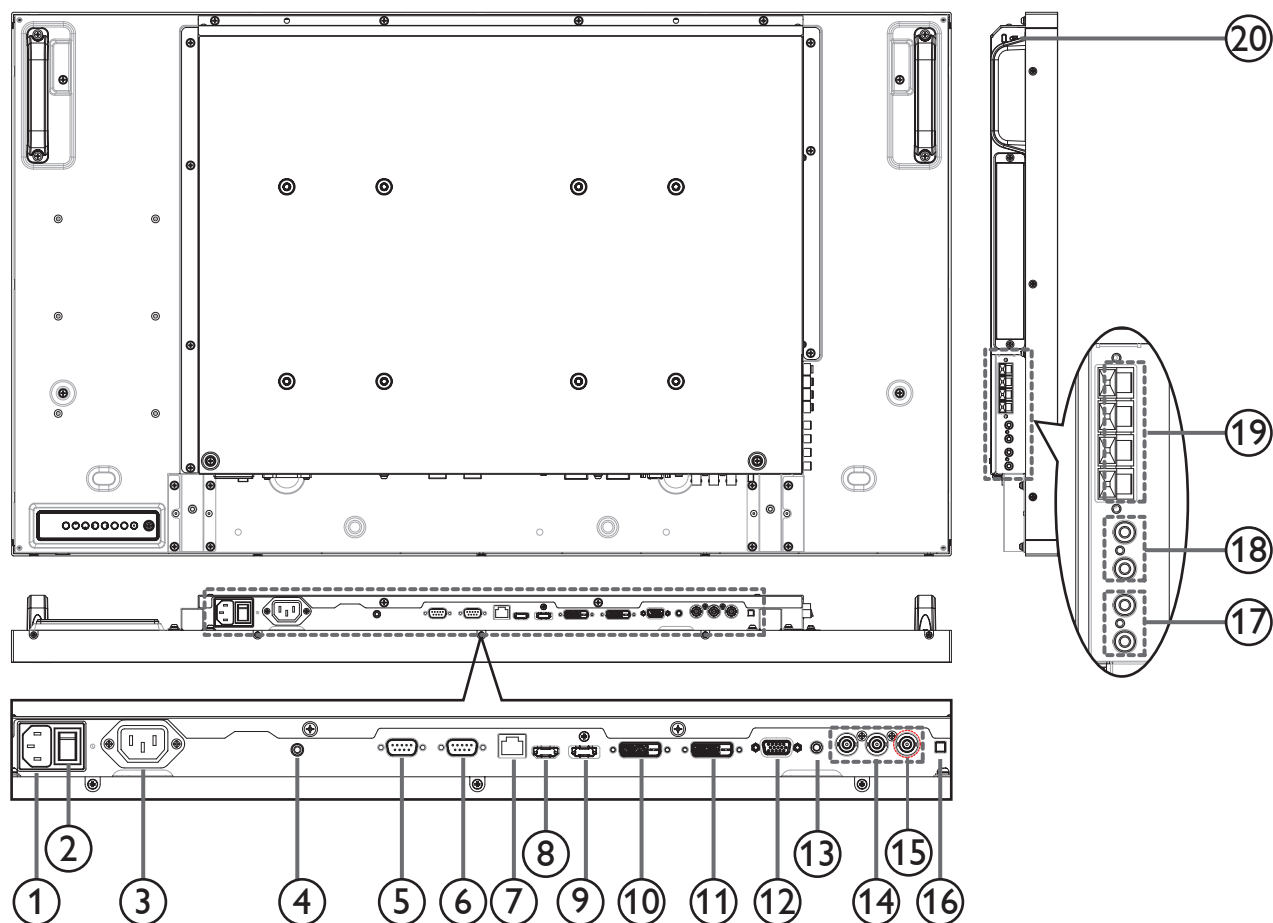
Powrót do poprzedniego menu, przy włączonym menu OSD lub uaktywnienie menu OSD, przy wyłączonym menu OSD.

**UWAGA: "Tryb blokowania sterowania przez klawiaturę"** Ta funkcja całkowicie wyłącza dostęp do wszystkich funkcji sterowania przez klawiaturę. W celu włączenia lub wyłączenia blokady sterowania przez klawiaturę, naciśnij i przytrzymaj ciągle przyciski [+], przez dłużej niż 3 (trzy) sekundy.

#### ⑨ Sensor pilota zdalnego sterowania i wskaźnik stanu zasilania

- Odbiera sygnały poleceń z pilota zdalnego sterowania.
- Wskazuje stan działania wyświetlacza bez OPS:
  - Zielone światło oznacza włączenie wyświetlacza
  - Czerwone światło oznacza tryb oczekiwania wyświetlacza
  - Bursztynowe światło oznacza, że wyświetlacz przeszedł do trybu APM
  - Po włączeniu {Harmonogram}, miga zielone i czerwone światło
  - Jeśli miga czerwone światło, oznacza to wykrycie awarii
  - Światło jest wyłączane, po wyłączeniu zasilania wyświetlacza

## 2.2. Złącza wejścia/wyjścia



**1 WEJŚCIE PRĄDU ZMIENNEGO**

Wejście prądu zmiennego z gniazdka ściennego.

**2 GŁÓWNY PRZEŁĄCZNIK ZASILANIA**

Przełączanie włączenia/wyłączenia zasilania sieciowego.

**3 WYJŚCIE PRĄDU ZMIENNEGO**

Zasilanie gniazda AC IN (Wejście prądu zmiennego) odtwarzacza multimedialnych.

**4 Przekazywanie IR:**

Sygnał IR z pilota przystawki jest przekazywany do zewnętrznej przystawki przez kabel typu jack 3,5 mm.

**5 WYJŚCIE RS232C**

Wyjście sieciowe RS232C dla funkcji połączenia przelotowego (loop-through).

**6 WEJŚCIE RS232C**

Wejście sieciowe RS232C dla funkcji połączenia przelotowego (loop-through).

**7 RJ-45**

Funkcja sterowania LAN do zastosowania sygnału zdalnego sterowania z centrum sterowania.

**8 WEJŚCIE HDMI**

Wejście video/audio HDMI.

**9 DisplayPort**

Wejście video DisplayPort.

**10 WEJŚCIE DVI**

Wejście video DVI-D.

**11 WYJŚCIE DVI / WYJŚCIE VGA**

Wyjście video DVI lub VGA.

**12 WEJŚCIE VGA (D-Sub)**

Wejście video VGA.

**13 WEJŚCIE VGA AUDIO**

Wejście audio dla źródła VGA (telefoniczne stereo 3,5mm).

**14 WEJŚCIE COMPONENT (BNC)**

Wejście źródła video Component YPbPr.

**15 Y/CVBS**

Wejście sygnału video.

**16 PRZEŁĄCZNIK GŁOŚNIKA**

Przełącznik włączenia/wyłączenia wewnętrznego głośnika.

**17 WEJŚCIE AUDIO**

Wejście audio z zewnętrznego urządzenia AV (RCA).

**18 WYJŚCIE AUDIO (RCA)**

Wyjście audio z gniazda AUDIO IN (WEJŚCIE AUDIO) do zewnętrznego urządzenia AV.

**19 WYJŚCIE GŁOŚNIKÓW**

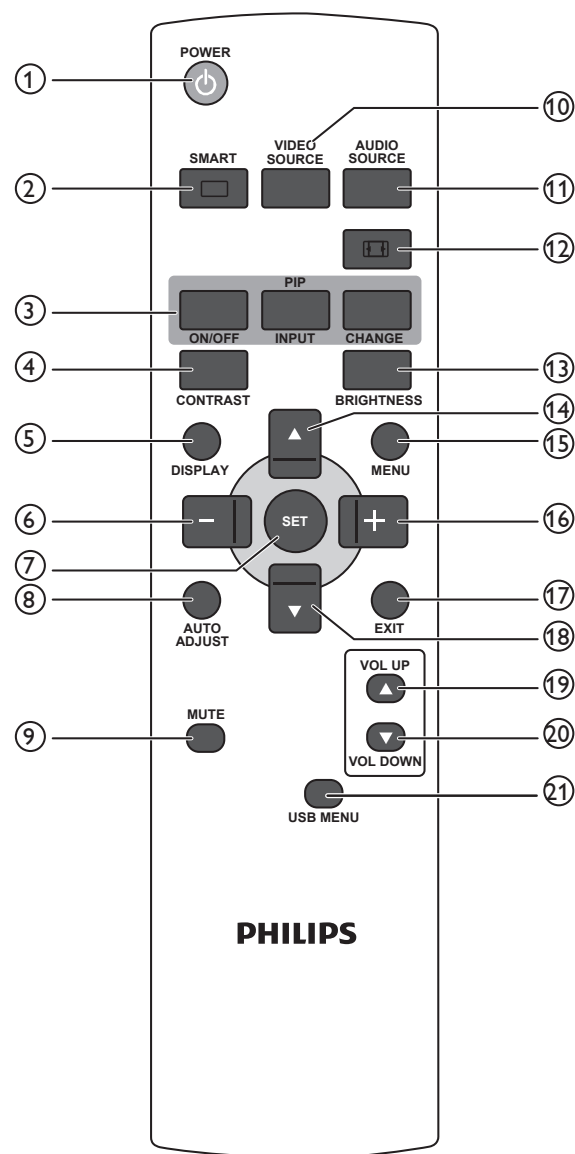
Wyjście na zewnętrzne głośniki.

**20 BŁOKADA KENSINGTON**

Dla zabezpieczenia i zapobiegania kradzieży.

## 2.3. Pilot zdalnego sterowania

### 2.3.1. Funkcje ogólne



#### ① Przycisk [POWER] (Zasilanie)

Naciśnij, aby włączyć wyświetlacz z trybu oczekiwania. Naciśnij ponownie, aby wyłączyć i przełączyć z powrotem na tryb oczekiwania.

#### ② Przycisk [SMART] (Inteligentny)

Naciśnij, aby uaktywnić menu Inteligentny. Naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu wyboru opcji menu. Naciśnij przycisk [SET] (USTAW) w celu potwierdzenia i opuszczenia wyboru.

- **Standard:** Używany do normalnych obrazów (ustawienie fabryczne)
- **Podświetl.:** Używany do obrazów ruchomych, takich jak video
- **sRGB:** Używane do obrazów tekstowych (tylko w trybie PC)
- **Kino:** Używane tylko do filmów (tylko w trybie video)

#### ③ Przycisk [PIP] (Obraz w obrazie)

**[ON/OFF] (Włączenie/wyłączenie):** WŁACZENIE/WYŁACZENIE trybu PIP.

**[INPUT] (Wejście):** Wybór sygnału wejścia dla drugiego obrazu.

**[CHANGE] (Zmiana):** Przełączanie pomiędzy głównym i drugim obrazem.

#### ④ Przycisk [CONTRAST] (Kontrast)

Naciśnij, aby uaktywnić menu Kontrast. Naciśnij przycisk [+] lub [-] w celu regulacji wartości. Naciśnij przycisk [MENU] w celu potwierdzenia i wyjścia.

#### ⑤ Przycisk [DISPLAY] (Wyświetlacz)

Naciśnij w celu włączenia/wyłączenia wyświetlania informacji OSD w górnym, prawym rogu ekranu.

#### ⑥ Przycisk [—]

- Naciśnij w celu przesunięcia wyboru w lewo w menu OSD.
- Naciśnij w celu zmniejszenia wartości w menu OSD.
- Naciśnij w celu przesunięcia drugiego obrazu w lewo w trybie PIP.

#### ⑦ Przycisk [SET] (USTAW)

Naciśnij, aby uaktywnić ustawienie w menu OSD.

#### ⑧ Przycisk [AUTO ADJUST] (Autodostrojenie)

Naciśnij, aby uruchomić funkcję Autodostrojenie.

UWAGA: Ten przycisk działa wyłącznie dla wejścia VGA.

#### ⑨ Przycisk [MUTE] (Wyciszenie)

Naciśnij, aby włączyć/wyłączyć funkcję wyciszenia.

#### ⑩ Przycisk [VIDEO SOURCE] (Źródło wideo)

Naciśnij, aby przełączyć menu Źródło wideo. Naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu wyboru jednego ze źródeł video, spośród **Displayport, DVI-D, VGA, HDMI, Component, Video**. Naciśnij przycisk [SET] (USTAW) w celu potwierdzenia i wyjścia.

#### ⑪ Przycisk [AUDIO SOURCE] (Źródło audio)

Naciśnij, aby przełączyć menu Źródło audio. Naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu wyboru jednego ze źródeł video, spośród **Displayport, HDMI, Audio1, Audio2**. Naciśnij przycisk [SET] (USTAW) w celu potwierdzenia i wyjścia.

#### ⑫ Przycisk formatu obrazu [ ]

Naciśnij, aby przełączyć współczynnik proporcji ekranu.

- Dla sygnału PC: **Pełny, Normalny, Niestandardowy i Rzeczywisty.**
- Dla sygnału Video: **Pełny, Normalny, Dynamiczny, Niestandardowy, Rzeczywisty i 21:9.**

#### ⑬ Przycisk [BRIGHTNESS] (Jasność)

Naciśnij, aby przełączyć na menu Jasność. Naciśnij przycisk [+] lub [-] w celu regulacji wartości. Naciśnij przycisk [MENU] w celu potwierdzenia i wyjścia.

#### ⑭ Przycisk [▲]

- Naciśnij w celu przesunięcia wyboru w górę w menu OSD.
- Naciśnij w celu przesunięcia drugiego obrazu w górę w trybie PIP.

#### ⑮ Przycisk [MENU]

Naciśnij, aby włączyć/wyłączyć menu OSD.

#### ⑯ Przycisk [++]

- Naciśnij w celu przesunięcia wyboru w prawo w menu OSD.
- Naciśnij w celu zwiększenia wartości w menu OSD.
- Naciśnij w celu przesunięcia drugiego obrazu w prawo w trybie PIP.

#### ⑰ Przycisk [EXIT] (Wyjście)

Naciśnij, aby powrócić do poprzedniego menu OSD.

#### ⑱ Przycisk [▼]

- Naciśnij w celu przesunięcia wyboru w dół w menu OSD.
- Naciśnij w celu przesunięcia drugiego obrazu w dół w trybie PIP.

#### ⑲ Przycisk [VOL UP] (Zwiększenie głośności)

Naciśnij w celu zwiększenia poziomu wyjścia audio.

#### ⑳ Przycisk [VOL DOWN] (Zmniejszenie głośności)

Naciśnij w celu zmniejszenia poziomu wyjścia audio.

#### ㉑ Przycisk [USB MENU] (MENU USB)

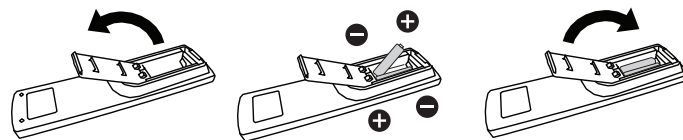
Ta funkcja nie jest dostępna w przypadku tego ekranu.

### 2.3.2. Wkładanie baterii do pilota zdalnego sterowania

Pilot zdalnego sterowania jest zasilany dwoma bateriami AAA 1,5V.

W celu instalacji lub wymiany baterii:

1. Naciśnij, a następnie wsuń pokrywę w celu otwarcia.
2. Dopasuj baterie do znaków (+) i (-) we wnętrzu baterii.
3. Załóż pokrywę.



#### Przestroga:

Nieprawidłowe użycie baterii, może spowodować wycieki lub rozerwanie. Należy zastosować się do podanych instrukcji:

- Włóż baterie "AAA" dopasowując znaki (+) i (-) na każdej baterii do znaków (+) i (-) we wnętrzu baterii.
- Nie należy mieszać baterii różnych typów.
- Nie należy łączyć baterii nowych ze starymi. Spowoduje to skrócenie żywotności lub przeciek baterii.
- Zużyte baterie należy jak najszybciej usunąć, aby zapobiec ich wyciekowi do wnętrza baterii. Nie należy dotykać do wylanego kwasu baterii, może to spowodować obrażenia skóry.

UWAGA: Jeśli pilot zdalnego sterowania nie będzie długo używany, baterie należy wyjąć.

### 2.3.3. Obsługa pilota zdalnego sterowania

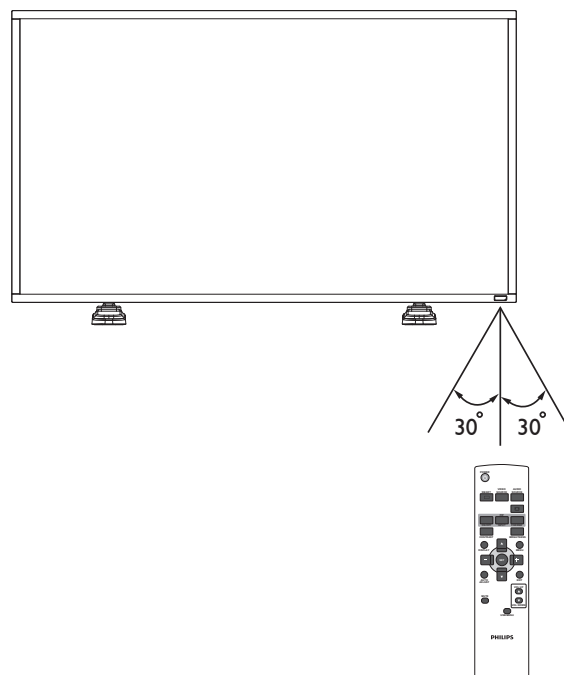
- Nie należy narażać pilota na silne wstrząsy.
- Nie wolno dopuścić do ochlapywania pilota zdalnego sterowania wodą lub innymi płynami. Jeśli pilot ulegnie zamoczeniu należy go jak najszybciej wytrzeć.
- Należy unikać wysokiej temperatury i pary.
- Nie należy otwierać pilota zdalnego sterowania w innym celu niż instalacja baterii.

### 2.3.4. Zakres działania pilota zdalnego sterowania

Podczas naciskania przycisku, skieruj górną część pilota zdalnego sterowania w kierunku sensora pilota zdalnego sterowania.

Pilota zdalnego sterowania należy używać w odległości do 8m/26 stóp od sensora wyświetlacza, przy kącie odchylenia w poziomie i w pionie do 30 stopni.

UWAGA: Pilot zdalnego sterowania może nie działać prawidłowo, gdy na sensor pilota zdalnego sterowania na wyświetlaczu skierowane jest bezpośrednie światło słoneczne lub gdy silne oświetlenie albo, gdy na drodze sygnału transmisji znajduje się przeszkoda.





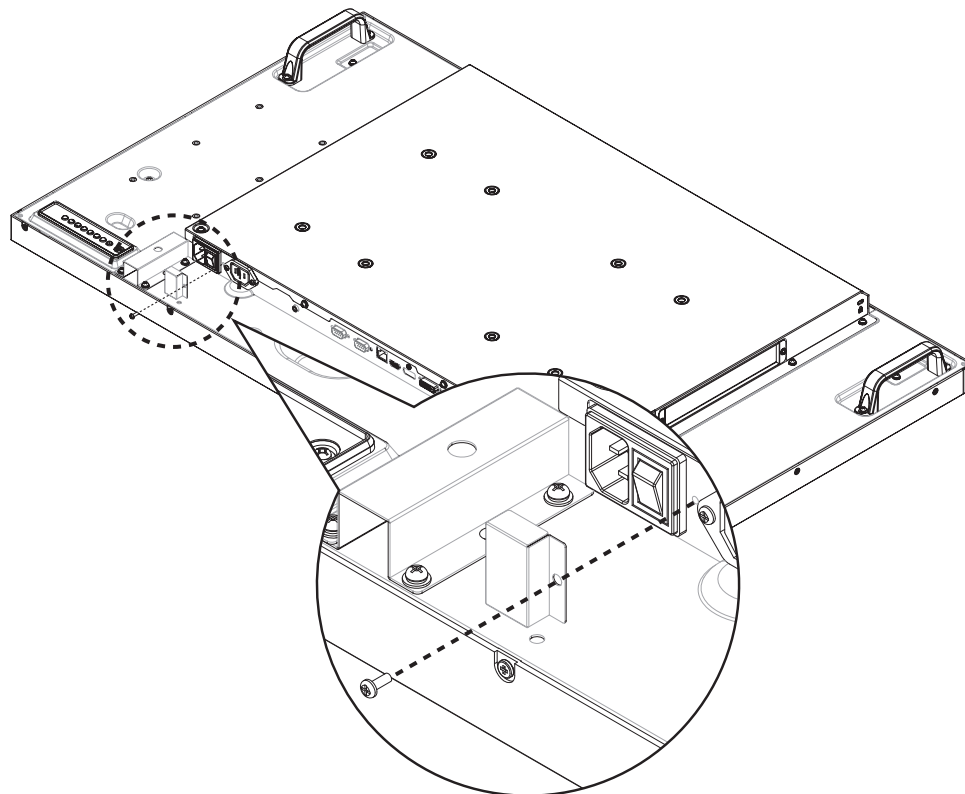
### 3. Podłączanie urządzeń zewnętrznych

#### 3.1. Używanie pokrywy przełącznika

Pokrywa przełącznika zasilania zapobiega przypadkowemu włączeniu lub wyłączeniu wyświetlacza.

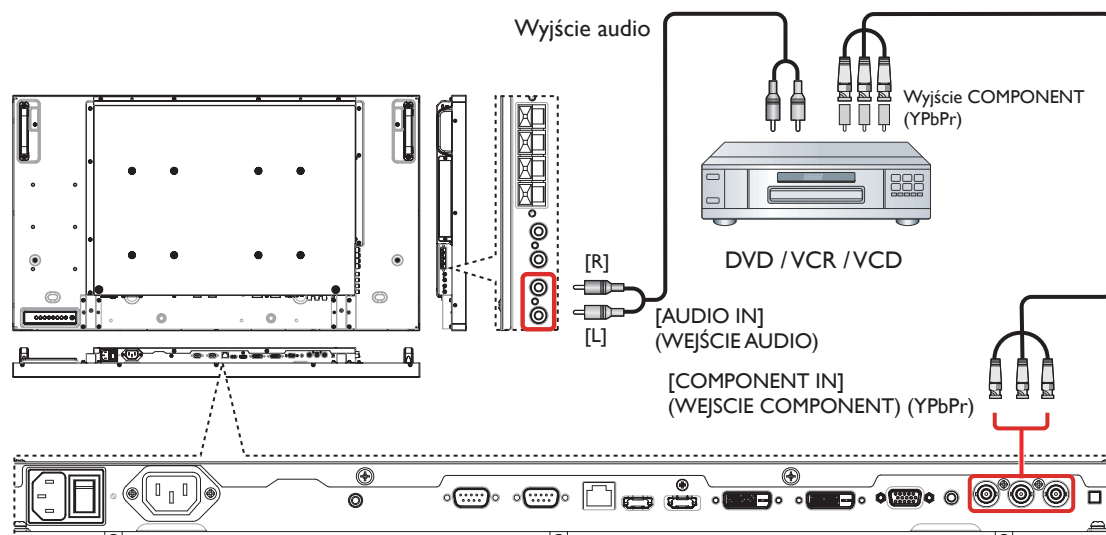
Aby zablokować położenie pokrywy:

1. Dopasuj i wstaw pokrywę do rowka poniżej przełącznika zasilania.
2. Zablokuj pokrywę śrubą.

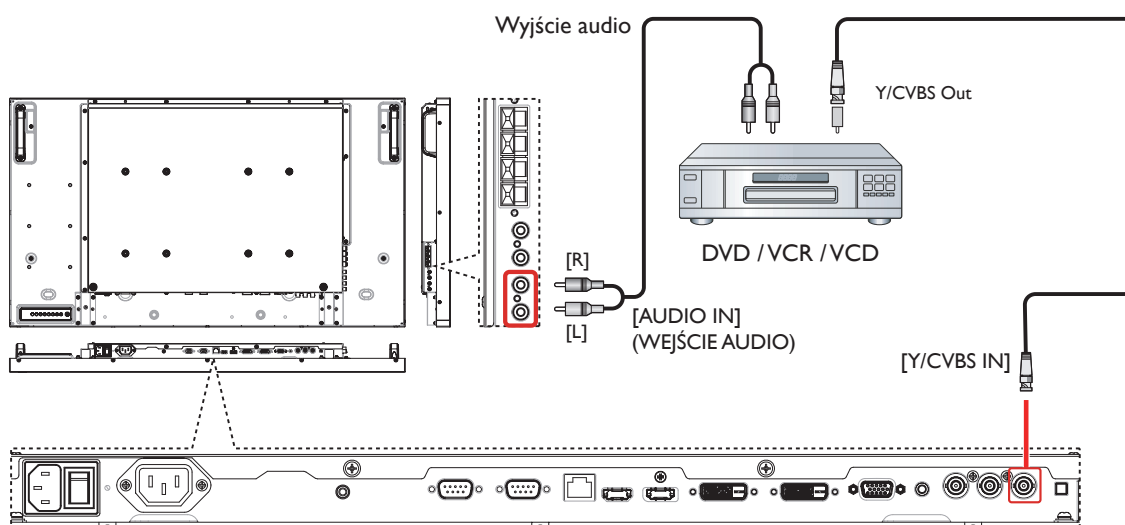


## 3.2. Podłączanie urządzeń zewnętrznych (DVD/VCR/VCD)

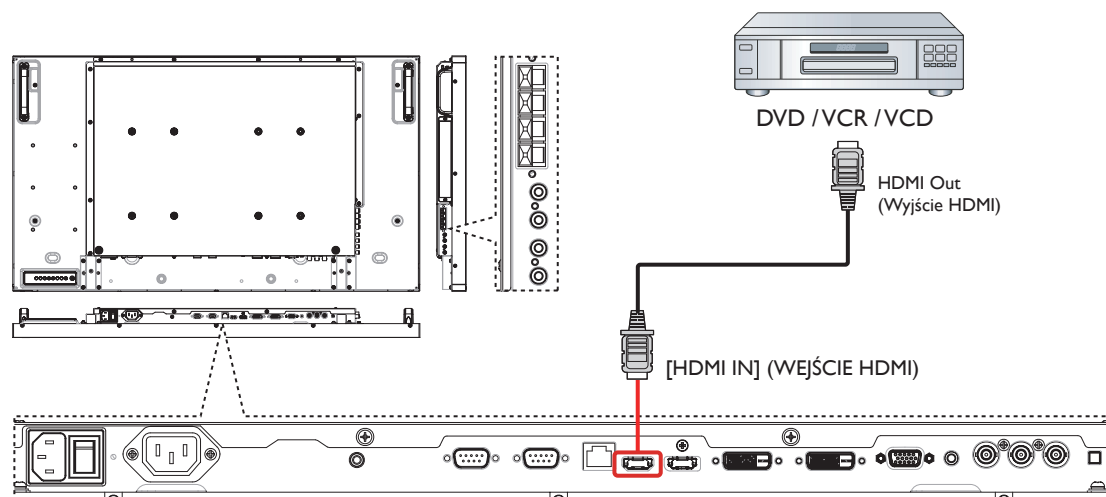
### 3.2.1. Używanie wejścia video COMPONENT



### 3.2.2. Używanie wejścia video

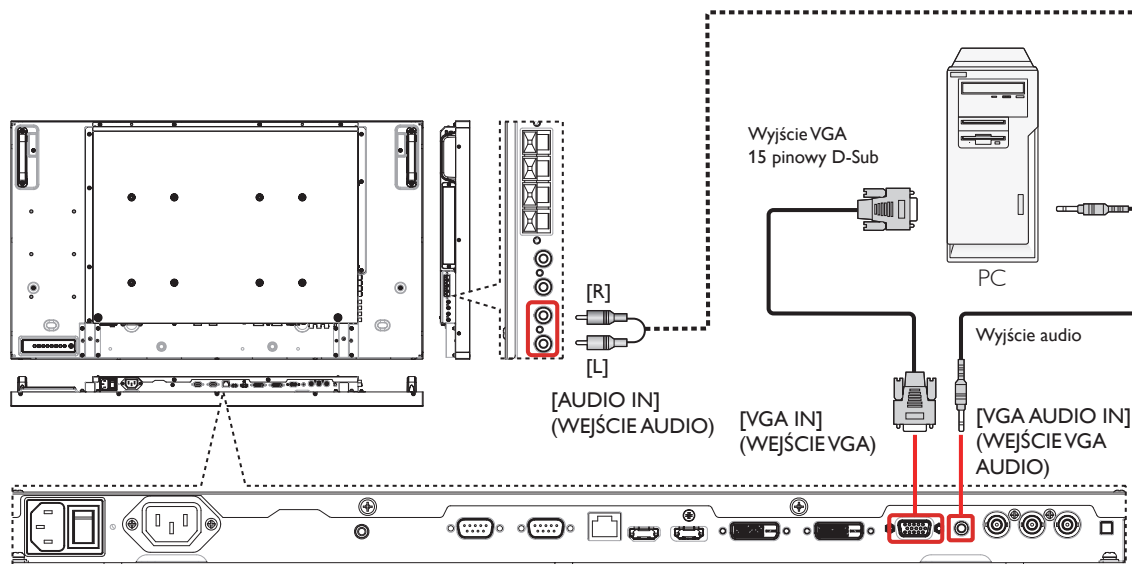


### 3.2.3. Używanie wejścia video HDMI

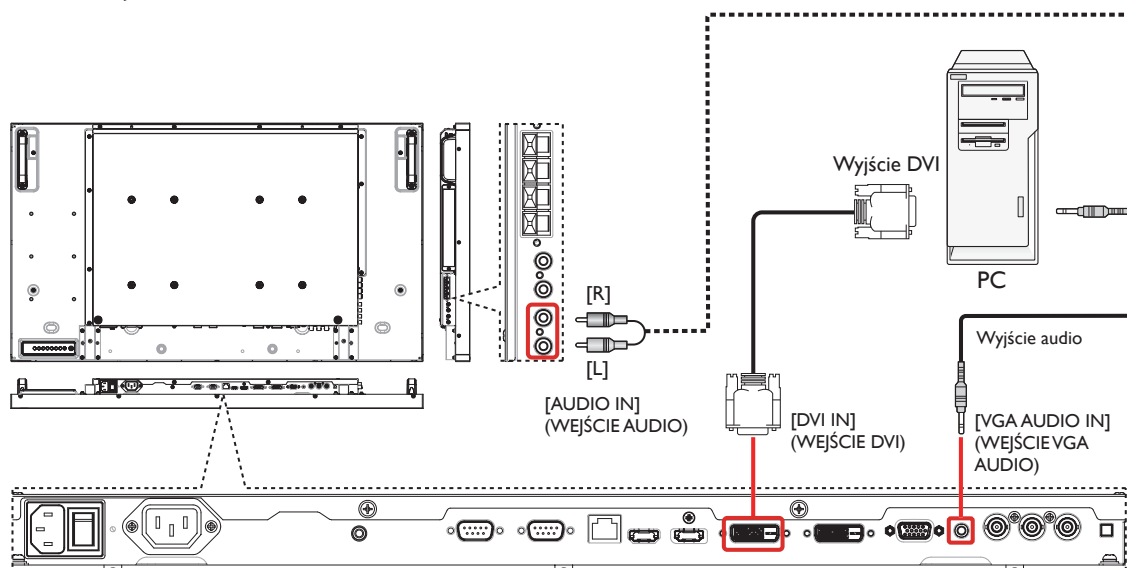


### 3.3. Podłączenie komputera PC

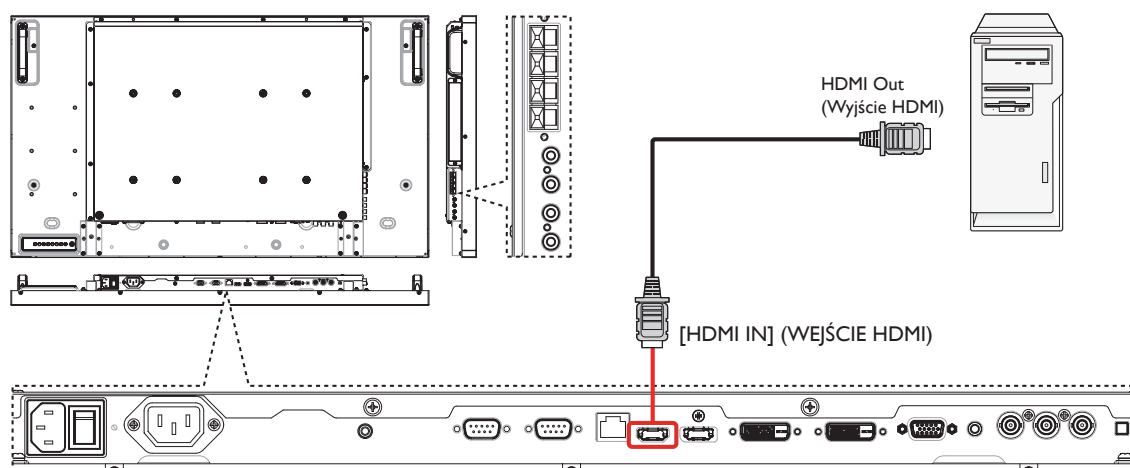
#### 3.3.1. Używanie wejścia VGA



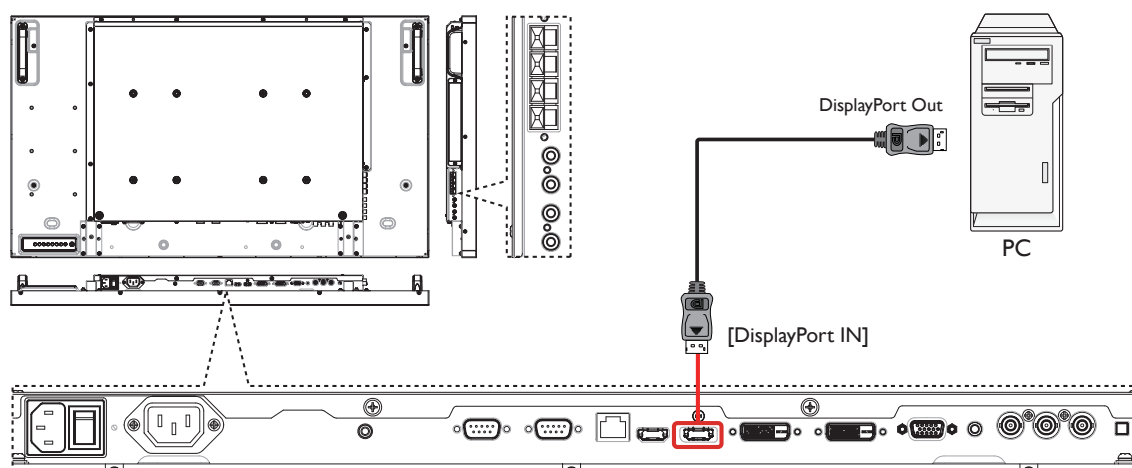
#### 3.3.2. Używanie wejścia DVI



#### 3.3.3. Używanie wejścia HDMI

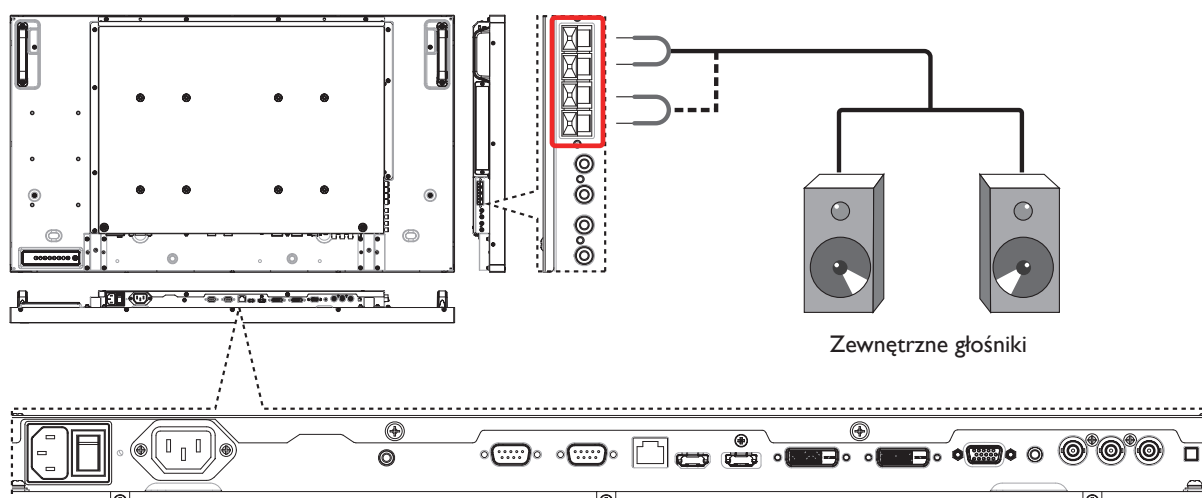


### 3.3.4. Używanie wejścia DisplayPort

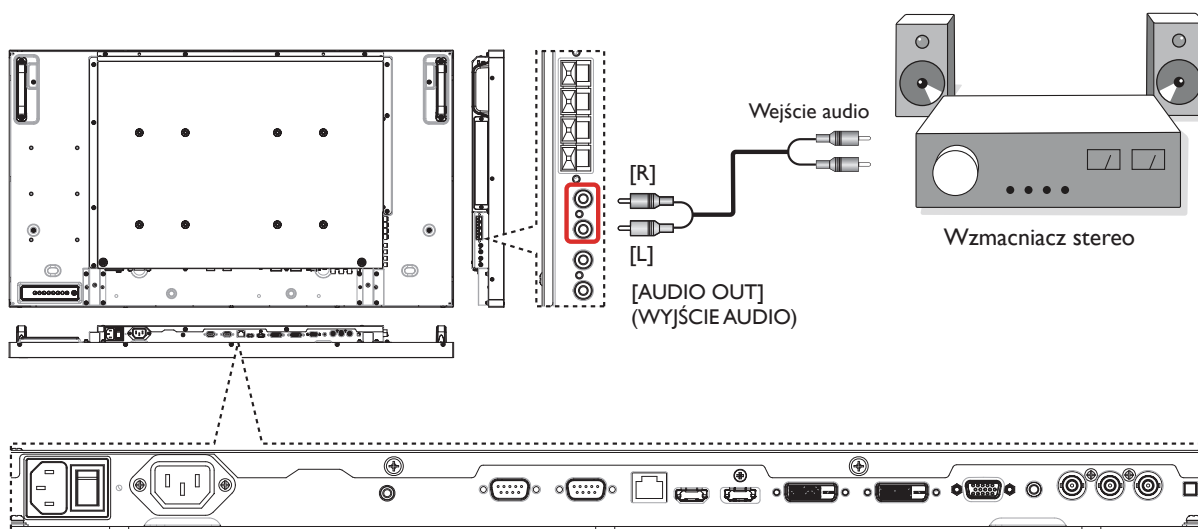


## 3.4. Podłączenie urządzenia audio

### 3.4.1. Podłączenie zewnętrznych głośników



### 3.4.2. Podłączenie zewnętrznego urządzenia audio



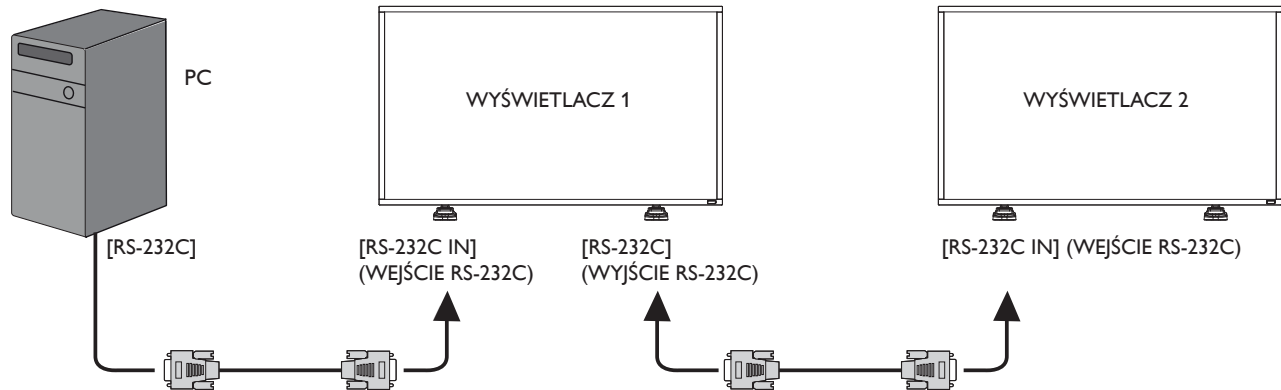
### 3.5. Podłączenie wielu wyświetlaczy przy konfiguracji łańcuchowej

Możliwe jest wspólne podłączenie wielu wyświetlaczy w celu utworzenia konfiguracji łańcuchowej dla takich aplikacji jak ściana video.

UWAGA: Do konfiguracji łańcuchowej można użyć maksymalnie 25 wyświetlaczy (5x5).

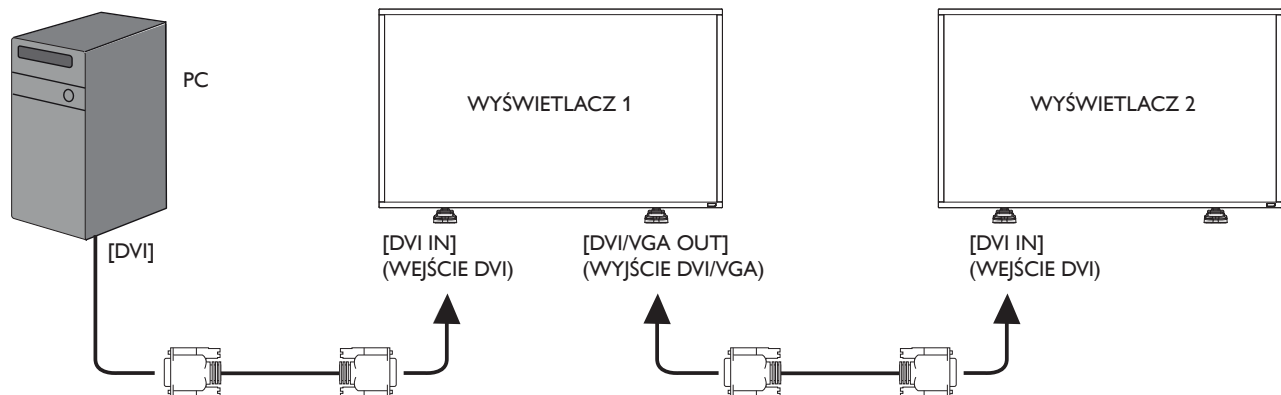
#### 3.5.1. Połączenie sterowania wyświetlaczem

Podłącz złącze [RS232C OUT] (WYJŚCIE RS232C) wyświetlacza 1, do złącza [RS232C IN] (WEJŚCIE RS232C) wyświetlacza 2.

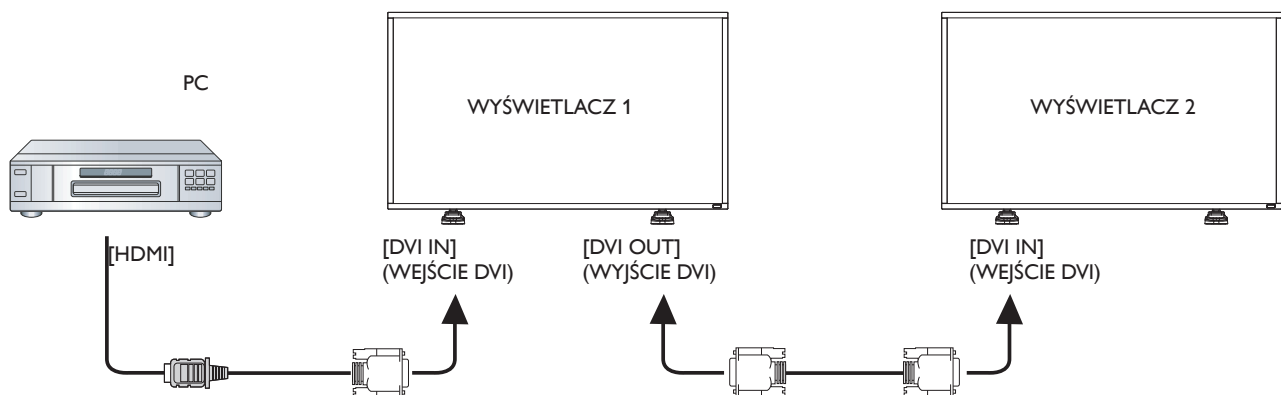


#### 3.5.2. Połączenie cyfrowego video

Podłącz złącze [DVI OUT / VGA OUT] (WYJŚCIE DVI/WYJŚCIE VGA) wyświetlacza 1, do złącza [DVI IN] (WEJŚCIE DVI) wyświetlacza 2.

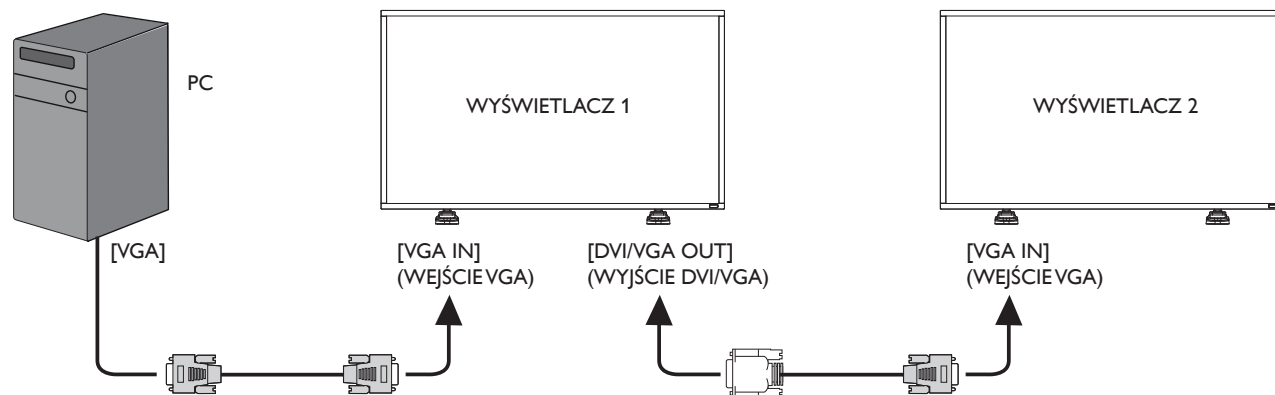


Połącz złącze [HDMI OUT] EKRANU 1 ze złączem [DVI IN] EKRANU 2.



### 3.5.3. Podłączenie analogowego video

Podłącz złącze [DVI OUT / VGA OUT] (WYJŚCIE DVI/WYJŚCIE VGA) wyświetlacza 1, do złącza [VGA IN] (WEJŚCIE VGA) wyświetlacza 2.



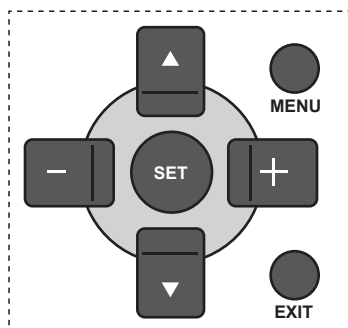


## 4. Menu OSD

Poniżej pokazano widok całej struktury menu OSD (On-Screen Display [Menu ekranowe]). Można go wykorzystać jako odniesienie do dalszej regulacji wyświetlacza.

### 4.1. Nawigacja w menu OSD

#### 4.1.1. Nawigacja w menu OSD z wykorzystaniem pilota zdalnego sterowania



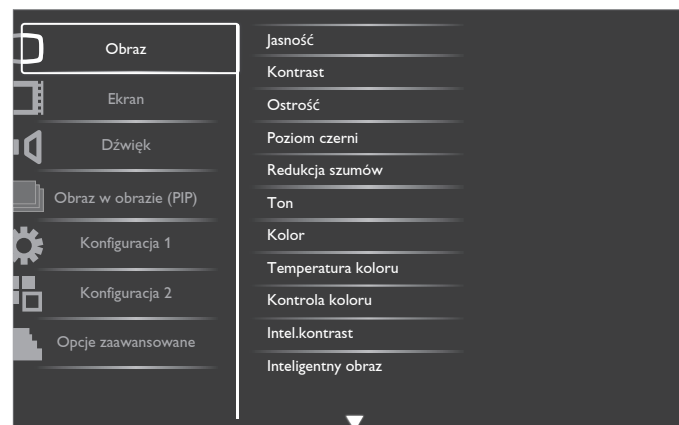
1. Naciśnij przycisk **[MENU]** na pilocie zdalnego sterowania, aby wyświetlić menu OSD.
2. Naciśnij przycisk **[▲]** lub **[▼]** w celu wyboru elementu do regulacji.
3. Naciśnij przycisk **[SET]** (**USTAW**) lub **[+]** w celu przejścia do podmenu.
4. W podmenu, naciśnij przycisk **[▲]** lub **[▼]** w celu przełączenia pomiędzy pozycjami, naciśnij przycisk **[+]** lub **[-]** w celu regulacji ustawień. Jeśli dostępne jest podmenu, naciśnij przycisk **[SET]** (**USTAW**) lub **[+]** w celu przejścia do podmenu.
5. Naciśnij przycisk **[EXIT]** (**Wyjście**) w celu powrotu do poprzedniego menu lub naciśnij przycisk **[MENU]** w celu wyjścia z menu OSD.

#### 4.1.2. Nawigacja w menu OSD z wykorzystaniem przycisków sterowania wyświetlacza

1. Naciśnij przycisk **[MENU]** w celu wyświetlenia menu OSD.
2. Naciśnij przycisk **[+]** lub **[-]** w celu wyboru elementu do regulacji.
3. Naciśnij przycisk **[+]** w celu przejścia do podmenu.
4. W podmenu, naciśnij przycisk **[▲]** lub **[▼]** w celu przełączenia pomiędzy pozycjami, naciśnij przycisk **[+]** lub **[-]** w celu regulacji ustawień. Jeśli dostępne jest podmenu, naciśnij przycisk **[+]** w celu przejścia do podmenu.
5. Naciśnij przycisk **[MENU]** w celu powrotu do poprzedniego menu lub kilka razy naciśnij przycisk **[MENU]** w celu wyjścia z menu OSD.

## 4.2. Przegląd menu OSD

### 4.2.1. Menu Obraz



#### Jasność

Regulacja całkowitej jasności obrazu, poprzez zmianę intensywności podświetlenia panela LCD.

#### Kontrast

Regulacja ostrości w celu poprawienia jakości obrazu. Czarne partie obrazu będą bogatsze w ciemności, a białe jaśniejsze.

#### Ostrość

Regulacja w celu poprawienia szczegółów obrazu.

#### Poziom czerni

Poziom czerni video jest zdefiniowany jako poziom jasności w najciemniejszych miejscach (czarne) obrazu. Regulacja w celu zmiany jasności obrazu.

#### Redukcja szumów

Regulacja w celu usunięcia zakłóceń obrazu. Można wybrać odpowiedni poziom redukcji zakłóceń.

Wybierz spośród: {Wyłącz} / {Niski} / {Medium} / {Wysoki}.

UWAGA: Ten element działa wyłącznie dla wejść **HDMI**(Tryb Video), **Wideo** i **YPbPr**.

#### Ton

Regulacja w celu zmiany odcienia koloru obrazu.

Użyj przycisku **[+]** lub **[-]** do regulacji wartości. Naciśnij przycisk **[+]**, po czym odcień kolorów zmieni się na lekko zielony. Naciśnij przycisk **[-]**, po czym odcień kolorów zmieni się na lekko purpurowy.

UWAGA: Ten element działa wyłącznie dla wejść **HDMI**(Tryb Video), **Wideo** i **YPbPr**.

#### Kolor

Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia intensywności kolorów obrazu.

UWAGA: Ten element działa wyłącznie dla wejść **HDMI**(Tryb Video), **Wideo** i **YPbPr**.

#### Temperatura koloru

Wybór temperatury barwowej dla obrazu. Niższa temperatura barwowa daje czerwony odcień, a wyższa temperatura barwowa daje bardziej niebieski odcień.

Wybierz spośród: {3000K} / {4000K} / {5000K} / {6500K} / {7500K} / {9300K} / {10000K} / {Natywny} / {Użytkownik}.

#### Kontrola koloru

Funkcja ta umożliwia precyzyjną regulację odcieni kolorów, poprzez niezależną zmianę ustawień R (Czerwony), G (Zielony) oraz B (Niebieski).

UWAGA: Ten element działa wyłącznie po ustawieniu {Temperatura koloru} na {Użytkownik}.

### Intel. kontrast

Funkcja inteligentnego kontrastu pozwala poprawić kontrast ciemnych scen. Po włączeniu funkcji inteligentnego kontrastu ustawienie jasności w menu Obraz nie będzie dostępne.

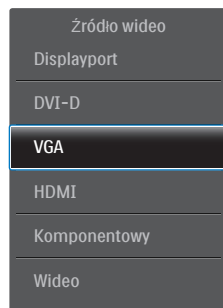
### Inteligentny obraz

Dostępne są następujące tryby inteligentnego obrazu:

- Tryb PC: {Standard} / {Podświetl.} / {Srgb}.
- Tryb Video: {Standard} / {Podświetl.} / {Kino}.

### Źródło wideo

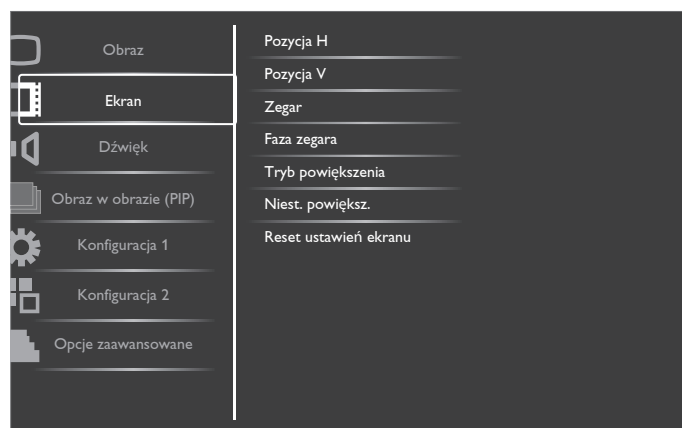
Wybór źródła wejścia video.



### Reset ustawień obrazu

Wyzerowanie wszystkich ustawień menu **Obraz**.

## 4.2.2. Menu Ekran



### Pozycja H

Naciśnij przycisk [+] w celu przesunięcia obrazu w prawo lub [-] w celu przesunięcia obrazu w lewo.

UWAGA:

- Regulacja położenia w poziomie jest dostępna dla wszystkich wejść sygnałowych z wyjątkiem HDMI i DP In.
- Regulacja położenia w poziomie nie jest możliwa, jeśli włączono funkcję Pixel Shift.

### Pozycja V

Naciśnij przycisk [+] w celu przesunięcia obrazu w górę lub [-] w celu przesunięcia obrazu w dół.

UWAGA:

- Regulacja położenia w pionie jest dostępna dla wszystkich wejść sygnałowych z wyjątkiem HDMI i DP In.
- Regulacja położenia w pionie nie jest możliwa, jeśli włączono funkcję Pixel Shift.

### Zegar

Regulacja szerokości obrazu.

UWAGA: Ten element działa wyłącznie dla wejścia **VGA**.

### Faza zegara

Regulacja w celu poprawienia ostrości, przejrzystości i stabilności obrazu.

UWAGA: Ten element działa wyłącznie dla wejścia **VGA**.

### Tryb powiększenia

Odbierane obrazy mogą być nadawane w formacie 16:9 (szeroki ekran) lub w formacie 4:3 (konwencjonalny ekran). Obrazy 16:9 czasami mają w górnej i w dolnej części ekranu czarny pas (format letterbox). Po włączeniu funkcji Pixel Shift wyłączony zostanie tryb powiększenia (zoom).

Ta funkcja umożliwia optymalizację wyświetlania obrazu na ekranie. Dostępne są następujące tryby powiększenia:

- Tryb PC: {Pełny} / {Normalny} / {Zwyczaj} / {Realny}.
- Tryb Video: {Pełny} / {Normalny} / {Dynamika} / {Zwyczaj} / {Realny} / {21:9}.




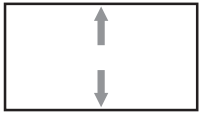
	<b>Pełny</b> Ten tryb przywraca prawidłowe proporcje obrazów nadawanych w trybie 16:9 z wykorzystaniem wyświetlania na pełnym ekranie.
	<b>Normalny</b> Obraz jest odtwarzany w formacie 4:3, a z boków obrazu wyświetlany jest czarny pas.
	<b>Dynamika</b> Dopasowanie do całego ekranu, poprzez nieproporcjonalne rozciągnięcie obrazów 4:3.
	<b>Zwyczaj</b> Wybierz w celu zastosowania niestandardowych ustawień powiększenia w podmenu Powiększenie niestandardowe.
	<b>Realny</b> Ten tryb wyświetla na ekranie obraz piksel po pikselu, bez skalowania oryginalnego rozmiaru obrazu.
	<b>21:9</b> Obraz jest powiększany do formatu 16:9. Ten tryb jest zalecany podczas wyświetlania obrazów z czarnymi pasami na górze i na dole (format letterbox).

### Niest. powiększ.

Funkcję tą można użyć do dostosowania ustawień powiększenia w celu dopasowania wyświetlanego obrazu.

UWAGA: Ten element działa wyłącznie wtedy, gdy Tryb powiększenia jest ustawiony na **Zwyczaj**.

	<b>Powiększenie</b> Jednoczesne powiększenie rozmiaru obrazu w poziomie i w pionie.
--	--

	<b>Powiększenie H</b> Powiększenie wyłącznie rozmiaru obrazu w poziomie.
	<b>Powiększenie V</b> Powiększenie wyłącznie rozmiaru obrazu w pionie.
	<b>Pozycja H</b> Przesunięcie pozycji poziomej obrazu w lewo lub w prawo.
	<b>Pozycja V</b> Przesunięcie pozycji pionowej obrazu w lewo lub w prawo.

### Reset ustawień ekranu

Zerowanie wszystkich ustawień w menu **Ekran** do wstępnych wartości fabrycznych.

### 4.2.3. Menu Audio



#### Balans

Regulacja w celu podkreślenia balansu prawego lub lewego wyjścia audio.

#### Wysokie tony

Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia wysokiej częstotliwości dźwięków.

#### Niskie tony

Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia niskiej częstotliwości dźwięków.

#### Głośność

Wyreguluj w celu zwiększenia lub zmniejszenia poziomu wyjścia audio.

#### Maksymalna głośność

Regulacja własnego ograniczenia dla ustawienia maksymalnej głośności. Uniemożliwia to ustawienie zbyt wysokiego poziomu głośności.

#### Minimalna głośność

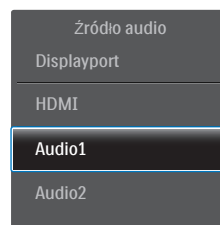
Regulacja własnego ograniczenia dla ustawienia minimalnej głośności.

#### Wyciszenie

Włączenie/wyłączenie funkcji wyciszenia.

#### Źródło audio

Wybór źródła wejścia audio zgodnie ze źródłem sygnału audio podłączonym do wejścia audio i gniazd HDMI wyświetlacza.

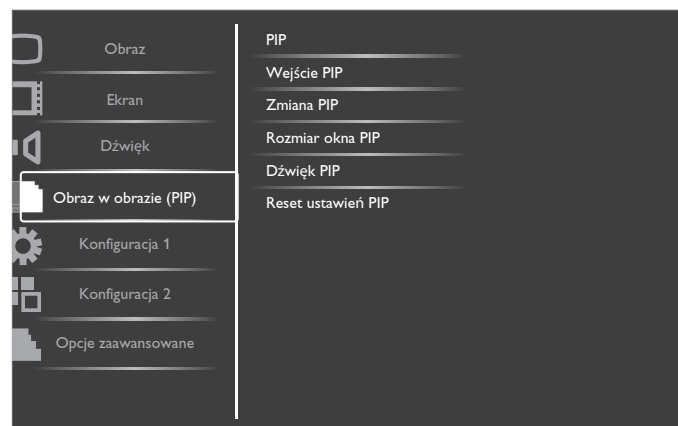


Wybierz spośród: {Displayport} / {HDMI} / {Audio1} / {Audio2}.

### Reset ustawień dźwięku

Zerowanie wszystkich ustawień w menu **Audio** do wstępnych wartości fabrycznych.

### 4.2.4. Menu PIP



#### PIP

Wybór trybu PIP (Obraz w obrazie).

Wybierz spośród: {Wyłącz} / {PIP} / {POP} / {Ustawienie PBP} / {PBP full}.

#### Wejście PIP

Wybór sygnału wejścia dla drugiego obrazu.

#### Zmiana PIP

Powiększenie mniejszego obrazu do głównego obrazu i na odwrót.

#### Rozmiar okna PIP

Wybór rozmiaru drugiego obrazu w trybie PIP (Obraz w obrazie).

Wybierz spośród: {Mały} / {Medium} / {Duży}.

#### Dźwięk PIP

Wybór źródła audio w trybie PIP (Obraz w obrazie).

- {Główny} - Wybór audio z głównego obrazu
- {Pod} - Wybór audio z drugiego obrazu.

#### Reset ustawień PIP

Zerowanie wszystkich ustawień w menu **PIP** do wstępnych wartości fabrycznych.

UWAGI:

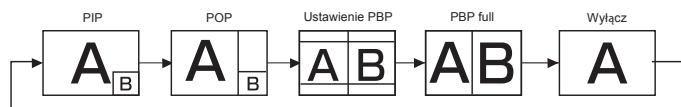
- Funkcja PIP jest dostępna tylko w następującej konfiguracji: {Konfiguracja 1} - {Oszczędność panela} - {Pixel shift} ustawienie [Wyłącz] i {Opcje zaawansowane} - {Nakładanie} - {Dostępny} ustawienie [Nie].
- Funkcja PIP jest dostępna wyłącznie dla niektórych kombinacji sygnałów, jak pokazano w tabeli poniżej.

- Dostępność funkcji PIP będzie także zależać od rozdzielczości używanego sygnału wejścia.

Główny obraz \ Drugi obraz	Displayport	HDMI	DVI-D	VGA	YPbPr	Video
Displayport	X	X	X	O	O	O
HDMI	X	X	X	O	O	O
DVI-D	X	X	X	O	O	O
VGA	O	O	O	X	X	X
YPbPr	O	O	O	X	X	X
Video	O	O	O	X	X	X

(O: Dostępna funkcja PIP, X: niedostępna funkcja PIP)

Poprzez naciśnięcie przycisku **[PIP ON/OFF]** (Włączenie/wyłączenie PIP) na pilocie zdalnego sterowania, można zmienić tryb w pokazanej poniżej kolejności:



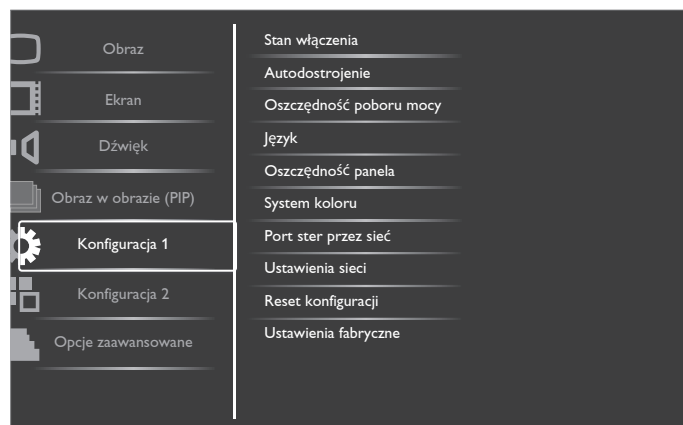
Rozdzielczości w trybach PIP i POP są skonfigurowane następująco:

ROZMIAR PIP {Mały} : 320 x 240 pikseli  
 {Medium} : 480 x 320 pikseli  
 {Duży} : 640 x 480 pikseli

ROZMIAR POP : 474 x 355 pikseli

UWAGA: Obrazy wyświetlane w drugim obrazie zawsze pasują do rozmiarów PIP pokazanych powyżej, niezależnie od współczynnika kształtu obrazu wejścia.

## 4.2.5. Menu Konfiguracja 1



### Stan włączenia

Wybierz stan wyświetlacza, stosowany po następnym podłączeniu przewodu zasilającego.

- {**Wyłączenie zasilania**} - Wyświetlacz pozostaje wyłączony, po podłączeniu przewodu zasilającego do gniazdka ściennego.
- {**Wymuszone włączenie**} - Wyświetlacz włącza się, po podłączeniu przewodu zasilającego do gniazdka ściennego.
- {**Ostatni stan**} - Wyświetlacz powróci do poprzedniego stanu zasilania (włączenie/wyłączenie/oczekiwanie) po odłączeniu i wymianie przewodu zasilającego.

### Autodostrojenie

Użyj tej funkcji, aby pozwolić na automatyczną optymalizację wyświetlania obrazu wejścia VGA.

UWAGA: Ten element działa wyłącznie dla wejścia **VGA**.

### Oszczędność poboru mocy

Użyj tego ustawienia w celu automatycznego zmniejszenia zużycia energii.

- {**RGB**} - Wybierz {**Włącz**}, aby zezwolić na przejście wyświetlacza do trybu APM, gdy po trzech kolejnych cyklach, nie zostanie wykryty żaden sygnał z graficznego trybu HDMI, HDMI, DVI-D lub z wejść VGA.
- {**Wideo**} - Wybierz {**Włącz**}, aby przejść do trybu oszczędzania energii, gdy po trzech kolejnych cyklach, nie zostanie wykryty żaden sygnał z graficznego HDMI Video lub z wejść YPbPr.

### Język

Wybór języka używanego w menu OSD.

Opcje wyboru to: {**English**} / {**Deutsch**} / { 简体中文 } / {**Français**} / {**Italiano**} / {**Español**} / {**Русский**} / {**Polski**} / {**Türkçe**} / { 繁體中文 }.

### Oszczędność panela

Wybór włączenia funkcji oszczędzania energii panela w celu zmniejszenia niebezpieczeństwa "utrwalenia obrazu" lub "poobrazu".

- {**Wiatrak chłło.**} - Wybierz {**Włącz**}, w celu stałego włączenia wentylatora. Wybierz {**Auto**} w celu włączenia/wyłączenia wentylatora, zgodnie z temperaturą wyświetlacza.

UWAGI:

- Domyślna opcja {**Auto**} zapewni uruchomienie wentylatora, gdy temperatura wzrośnie do 60°C (140°F) i wyłączenie wentylatora po obniżeniu temperatury do 58°C (136°F).
- Po osiągnięciu temperatury **79°C (174°F)**, na ekranie pojawi się komunikat ostrzeżenia o temperaturze. Wyłączone zostaną wszystkie główne funkcje oprócz przycisku **[Power]** (**Zasilanie**).
- Po osiągnięciu temperatury **80°C (176°F)**, wyświetlacz zostanie wyłączony automatycznie.
- {**Jasność**} - Wybierz {**Włącz**}, po czym jasność obrazu zostanie zmniejszona do odpowiedniego poziomu. Po wybraniu, ustawienie **Jasność** w menu **Obraz** będzie niedostępne.
- {**Pixel shift**} - Wybierz czas ({**Auto**} / {**10 ~ 900**} sekund / {**Wyłączone**}) lekkiego zwiększenia rozmiaru obrazu i przesunięcia pozycji pikseli w czterech kierunkach (w górę, w dół, w lewo lub w prawo). Włączenie funkcji Pixel Shift spowoduje wyłączenie regulacji położenia w pionie i w poziomie oraz trybu powiększenia (zoom) w menu obrazu.

### System koloru

Wybierz System koloru zależnie od formatu wejścia video.

Opcje wyboru to: {**Auto**} / {**NTSC**} / {**PAL**} / {**SECAM**} / {**4.43NTSC**} / {**PAL-60**}.

UWAGA: Ten element działa wyłącznie dla wejścia **Wideo**.

### Network control port (Port sterowania sieciowego)

Wybór portu sterowania sieciowego.

Wybierz spośród: {**RS232**} / {**LAN(RJ45)**}.

UWAGI:

- Po wybraniu {**LAN(RJ45)**}, nie zostanie uaktywniony {**RS232**}, nawet po podłączeniu kabla i na odwrót.

## Ustawienia sieci

Przydzielenie wyświetlaczowi ustawień {Adres IP}, {Maska podsieci} i {Domyślna bramka}.

**Ustawienia sieci**

Network host name	9 0 Z L
DHCP	Zablokowany
Adres IP	172 - 16 - 0 - 1
Maska podsieci	255 - 255 - 0 - 0
Domyślna bramka	0 - 0 - 0 - 0
Nazwa użytkownika	a d m i n
Hasło logowania	0 0 0 0

[ SET ]

zmien [SET] w STORE (Pamięć)

- DHCP - Wybór włączenia lub wyłączenia funkcji DHCP. Po włączeniu, wyświetlaczowi zostanie przydzielony automatycznie adres IP, maska podsieci i domyślna brama. Po wyłączeniu, pojawi się polecenie ręcznego wprowadzenia następujących wartości. Na koniec, naciśnij przycisk [SET] (USTAW) w celu zapamiętania i zapisania wybranych wartości.
- Adres IP
- Maska podsieci
- Domyślna bramka
- Nazwa użytkownika (Domyślna nazwa użytkownika to {admin})
- Hasło logowania (Domyślne hasło to {0000})

## Reset konfiguracji

Wyzeruj wszystkie ustawienia w menu **Konfiguracja 1** do wstępnych wartości fabrycznych.

## Ustawienia fabryczne

Wyzeruj wszystkie ustawienia w menu OSD {Obraz}, {Ekran}, {Dźwięk}, {Obraz w obrazie (PIP)}, {Konfiguracja 1}, {Konfiguracja 2} i {Opcje zaawansowane} do wstępnych wartości fabrycznych.

Naciśnij przycisk [+] lub [-] w celu wyboru [Resetuj] i naciśnij przycisk [SET] (USTAW) w celu wyzerowania.

**Ustawienia fabryczne**

Anuluj      Resetuj

## 4.2.6. Menu Konfiguracja 2

Obraz

Ekran

Dźwięk

Obraz w obrazie (PIP)

Konfiguracja 1

**Konfiguracja 2**

Opcje zaawansowane

Wyłączenie OSD

Informacja OSD

Wyłączenie czasownika

Pozycja-poz OSD

Pozycja-pion OSD

Informacje monitora

### Wyłączenie OSD

Ustawienie czasu pozostawiania menu OSD (menu ekranowe) na ekranie.

Opcje wyboru to: {5 ~ 120} sekund.

### Informacja OSD

Ustawienie czasu wyświetlania informacji OSD w górnym, prawym rogu ekranu. Informacje OSD będą wyświetlane po zmianie wejścia sygnału.

Informacje OSD pozostaną na ekranie, po wybraniu {Wyłącz}.

Opcje wyboru to: {1 ~ 60} sekund.

### Wyłączenie czasownika

Ustawienie przełączenia wyświetlacza do trybu oczekiwania, po określonym czasie.

Opcje wyboru to: {Wyłącz, 1 ~ 24} godzin od bieżącego czasu.

UWAGA: Po uaktywnieniu "Wyłączenie timer", wyłączone zostaną ustawienia "Harmonogram".

### Pozycja-poz OSD

Regulacja pozycji poziomej menu OSD.

### Pozycja-pion OSD

Regulacja pozycji pionowej menu OSD.

### Informacje monitora

Pokazywanie informacji o wyświetlaczu, włącznie z numerem modelu, numerem seryjnym, godzinami działania i wersją oprogramowania.

**Informacje monitora**

Nazwa modelu: BDL4650EL

Serial no:

Godz. operacyjne: 0 H 3M

Wersja SW: VER 0.204

### 4.2.7. Menu Opcje zaawansowane



#### Rozdzielczość wejścia

Ustawienie rozdzielczości wejścia VGA. Jest to wymagane, gdy wyświetlacz nie może prawidłowo wykryć rozdzielczości wejścia VGA.

UWAGA: Ten element działa wyłącznie dla wejścia **VGA**.

Opcje wyboru to:

- {1024x768 / 1280x768 / 1360x768 / 1366x768}
- {1400x1050 / 1680x1050}
- {1600x1200 / 1920x1200}
- {Auto}: Automatyczne określenie rozdzielczości.

Wybrane ustawienia będą efektywne po wyłączeniu i ponownym włączeniu zasilania.

#### HDMI clock threshold

Regulacja zegara łączy HDMI.

- {Min} - 800 KHz (domyślnie).
- {Maks} - 5000 KHz.

UWAGA: Zegar progowy dotyczy tylko sygnału HDMI. Zegar progowy HDMI zabezpiecza przed odchyleniami zegara pikseli HDMI. Czasami zegar pikseli HDMI niektórych urządzeń może działać niestabilnie. Monitor może traktować zakłócenia sygnału jako zmianę trybu video, co spowoduje zanik obrazu. Zegar progowy umożliwia regulację tolerancji zegara w celu uniknięcia zaniku obrazu.

#### Ekspansja poziomu czerni

Ta funkcja oferuje pogłębienie czerni dla uzyskania lepszej jakości obrazu.

Opcje wyboru to: {Wyłącz} / {Niski} / {Medium} / {Wysoki}.

UWAGA: Ten element działa wyłącznie dla trybu wejścia **Video**.

#### Selekcja gamma

Gamma kontroluje całkowitą jasność obrazu. Obrazy nie skorygowane prawidłowo są zbyt jasne lub za ciemne, dlatego prawidłowa kontrola gamma ma duży wpływ na całkowitą jasność wyświetlacza.

Opcje wyboru to: {Natywny} / {2.2} / {2.4} / {S gamma}.

#### Tryb skanowania

Zmiana obszaru wyświetlania obrazu.

- {Powieksz.} - Wyświetlanie około 95% oryginalnego rozmiaru obrazu. Reszta obszarów dookoła obrazu zostanie obcięta.
- {Pomniejsz.} - Wyświetlanie obrazu w jego oryginalnym rozmiarze.

UWAGA: Ten element działa wyłącznie dla trybu wejścia **Video**.

#### Konwersja skanowania

Wybierz włączenie lub wyłączenie funkcji konwersji IP (Przeplot do Progresywny).

- {Progresywny} - Włączenie funkcji konwersji IP (zalecane). Po włączeniu, dla uzyskania lepszej jakości wyświetlania, sygnał wejścia z przeplotem zostanie przekonwertowany na format progresywny.
- {Przeplot} - Wyłączenie funkcji IP. Ten tryb jest odpowiedni do wyświetlania obrazów ruchu, jednak zwiększa on możliwość pozostawiania obrazu.

#### Tryb filmowy

Wybierz w celu włączenia lub wyłączenia funkcji konwersji ramki trybu filmu.

- {Auto} - Włączenie funkcji konwersji ramki trybu filmu dla filmów i obrazów ruchu. Wyświetlacz wykonuje konwersję z szybkością 24 ramek na sekundę (24 fps), formatu sygnału wejścia do formatu sygnału DVD video. Po włączeniu tej funkcji, zaleca się ustawienie funkcji {Konwersja skanowania} na {Progresywny}.
- {Wyłącz} - Wyłączenie funkcji konwersji ramki trybu filmu. Ten tryb jest odpowiedni do przekazów TV i sygnałów VCR.

#### Kontrola pilota

Wybór trybu działania pilota zdalnego sterowania, gdy przez połączenie RS232C jest podłączonych wiele wyświetlaczy.

- {Normalny} - Wszystkie wyświetlacze można obsługiwać normalnie, przez pilota zdalnego sterowania.
- {Pierwotny} - Wyznaczenie tego wyświetlacza jako podstawowego do operacji z pilotem zdalnego sterowania. Tylko ten wyświetlacz można obsługiwać pilotem zdalnego sterowania.
- {Wtórny} - Wyznaczenie tego wyświetlacza, jako wyświetlacza dodatkowego. Tego wyświetlacza nie można obsługiwać pilotem zdalnego sterowania i otrzymuje on sygnały sterowania jedynie z podstawowego wyświetlacza, przez połączenie RS232C.
- {Zablokuj wszystko} / {Zabl. wsz. bez głos.} / {Zabl. wsz. bez zasil} - Blokada funkcji pilota zdalnego sterowania tego wyświetlacza. W celu odblokowania naciśnij i przytrzymaj przycisk [DISPLAY] (Wyświetlacz) na pilocie zdalnego sterowania przez 5 (pięć) sekund.

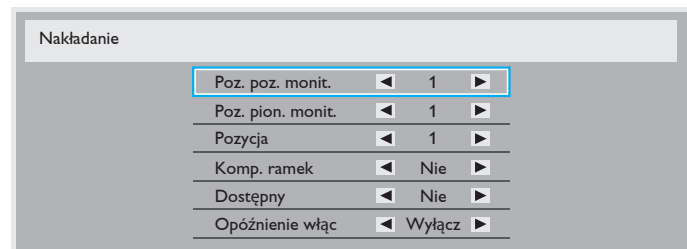
#### Kontrola klawiatury

Wybór włączenia lub wyłączenia funkcji wyświetlania klawiatury (przyciski sterowania).

- {Odblok} - Włączenie funkcji klawiatury.
- {Zablokuj wszystko} / {Zabl. wsz. bez głos.} / {Zabl. wsz. bez zasil} - Blokada funkcji klawiatury.

#### Nakładanie

Funkcja ta umożliwia utworzenie pojedynczej dużej matrycy ekranowej (ściana video), zawierającej do 25 zestawów wyświetlaczy (do 5-zestawów w pionie i w poziomie). Funkcja ta wymaga połączenia tańcuchowego.





**Przykład: Matryca ekranowa 2 x 2 (4 wyświetlaczy)**

Monitory w poziomie = 2 wyświetlaczy

Monitory w pionie = 2 wyświetlaczy

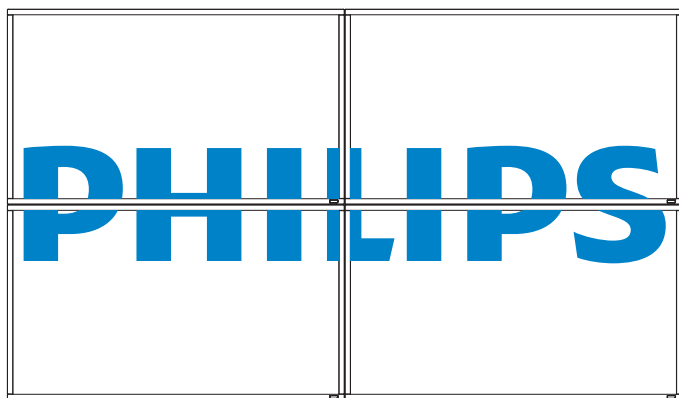
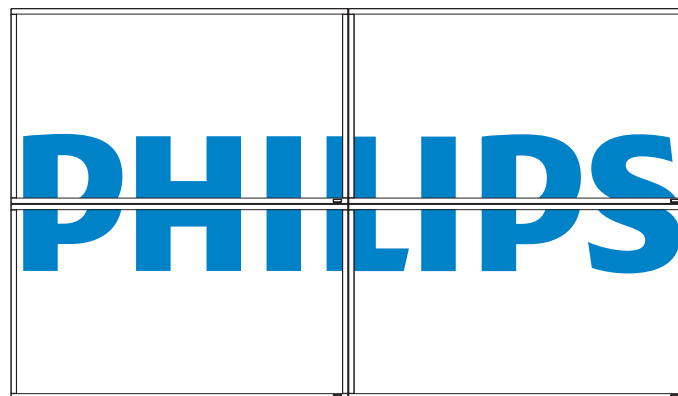
**Przykład: Matryca ekranowa 5 x 5 (25 wyświetlaczy)**

Monitory w poziomie = 5 wyświetlaczy

Monitory w pionie = 5 wyświetlaczy



- **Poz. poz. monit.** - Wybór liczby wyświetlaczy w poziomie.
- **Poz. pion. monit.** - Wybór liczby wyświetlaczy w pionie.
- **Pozycja** - Wybór pozycji tego wyświetlacza na ekranie matrycowym.
- **Komp. ramek** - Wybór włączenia lub wyłączenia funkcji kompensacji ramek. Po wybraniu {Tak}, wyświetlacz dopasuje obraz w celu kompensacji szerokości ramek wyświetlacza, dla uzyskania dokładnego wyświetlania obrazu.

**Kompensacja ramek - Tak****Kompensacja ramek - Nie**

**Dostępny:** Wybór włączenia lub wyłączenia funkcji Matryca. Po włączeniu, wyświetlacz zastosuje ustawienia w {Poz. poz. monit.}, {Poz. pion. monit.}, {Pozycja}, i {Komp. ramek}.

- **Opóźnienie włącz:** Ustawienie czasu opóźnienia włączania zasilania (w sekundach). Domyślna opcja {Auto}, umożliwia sekwencyjne włączanie zasilania dla każdego wyświetlacza, według numeru ID, gdy podłączonych jest wiele wyświetlaczy. Opcje wyboru to: {Wyłącz / Auto / 2, 4, 6, 8, 10, 20, 30, 40, 50}

**UWAGA:** Funkcja Matryca zostanie wyłączona, po naciśnięciu przycisku [ON/OFF] (Włącz/Wyłącz) dla PIP.

**Status ciepła**

Funkcja ta umożliwia w dowolnym czasie sprawdzenie stanu temperatury wyświetlacza.

**Data i czas**

Regulacja bieżącej daty i czasu dla wewnętrznego zegara wyświetlacza.

**Data i czas**

Rok	◀ 2012 ▶
Miesiąc	◀ 08 ▶
Dzień	◀ 04 ▶
Godzina	◀ 20 ▶
Minuta	◀ 20 ▶
Czas letni	

Akt. Data i czas

2012 . 08 . 04    20 : 20 : 17

Wciśnij [SET] aby ustawić zegar

1. Naciśnij przycisk [+], w celu przejścia do podmenu.
2. Naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu przełączenia pomiędzy ustawieniami {Rok}, {Miesiąc}, {Dzień}, {Godzina}, {Minuta} i {Czas letni}.
3. Naciśnij przycisk [+] or [-] w celu dopasowania wszystkich ustawień oprócz {Czas letni}.
4. Naciśnij przycisk [SET] (USTAW) w celu przejścia do podmenu {Czas letni}.
5. Naciśnij przycisk [+] or [-] w celu wyboru elementu, naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu regulacji.

**Harmonogram**

Ta funkcja umożliwia zaprogramowanie do 7 (siedem) różnych odstępów harmonogramu uaktywnienia wyświetlacza.

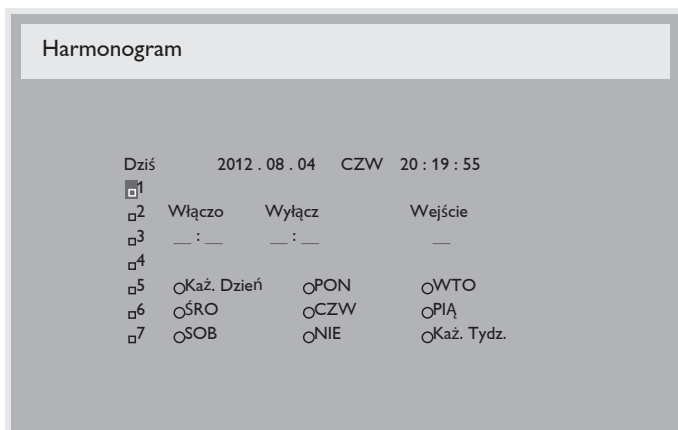
Można wybrać:

- Czas włączenia i wyłączenia wyświetlacza.

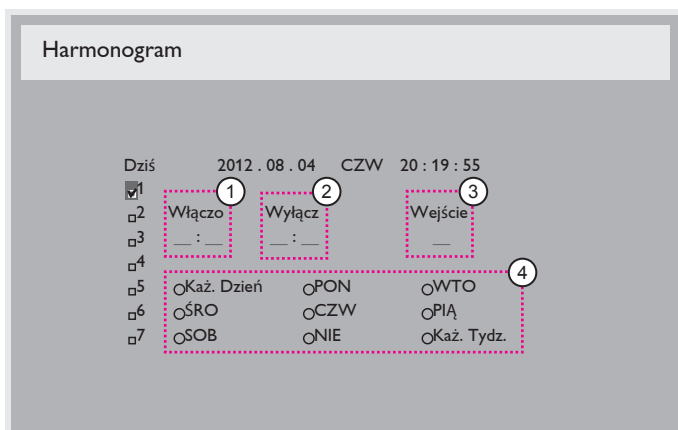
- Dni tygodnia uaktywniania wyświetlacza.
- Źródło wejścia wykorzystywane przez wyświetlacz dla każdego okresu harmonogramu uaktywniania.

UWAGA: Przed użyciem tej funkcji należy ustawić bieżącą datę i czas w menu {Data i czas}.

1. Naciśnij przycisk [SET] (USTAW) lub [+] w celu przejścia do podmenu.



2. Naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu wyboru pozycji harmonogramu (numer pozycji 1 ~ 7), a następnie naciśnij przycisk [+] w celu zaznaczenia numeru pozycji.



3. Naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu wyboru harmonogramu:
    - ① **Harmonogram włączania** zasilania: Naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu ustawienia godziny i minuty włączenia wyświetlacza.
    - ② **Harmonogram wyłączenia** zasilania: Naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu ustawienia godziny i minuty wyłączenia wyświetlacza.

Wybierz lub pozostaw puste pole "\_\_\_" dla godzin i minut, jeśli nie ma być używany ten harmonogram włączania lub wyłączenia zasilania.

  - ③ **Wybór źródła wejścia:** Naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu wyboru źródła wejścia. Jeśli nie zostanie wybrane żadne źródło wejścia, źródło wejścia pozostanie takie, jak ostatnio wybrane.
  - ④ **Harmonogram daty:** Naciśnij przycisk [▲] w celu wyboru dnia tygodnia, w którym będzie zastosowany ten harmonogram, a następnie naciśnij przycisk [SET] (USTAW).
4. Aby wykonać dalsze ustawienia harmonogramu, naciśnij przycisk [EXIT] (Wyjście) i powtórz wymienione powyżej czynności. Znak zaznaczenia okna opcji obok numeru pozycji harmonogramu, oznaczając realizację wybranego harmonogramu.

UWAGI:

- Wybór pozycji harmonogramu {Każ. Dzień}, ustawia priorytet nad innymi tygodniowymi harmonogramami.

- Jeśli harmonogram nakłada się, czas włączenia zasilania z harmonogramu, ma priorytet nad czasem wyłączenia zasilania z harmonogramu.
- Jeśli dla tego samego czasu zaprogramowane zostały dwie pozycje harmonogramu, priorytet ma pozycja harmonogramu z wyższym numerem. Na przykład, jeśli pozycje harmonogramu #1 i #2 są ustawione na włączenie zasilania wyświetlacza o 7:00 i wyłączenie o 17:00, to zastosowana zostanie jedynie pozycja # 1.

### ID monitora

Ustawienie numeru ID do sterowania wyświetlaczem przez połączenie RS232C. Po podłączeniu wielu zestawów wyświetlaczy, każdy z nich musi mieć unikatowy numer ID. Numer identyfikacyjny monitora mieści się w zakresie od 1 do 26.

### DDC/CI

Wybierz w celu włączenia lub wyłączenia funkcji komunikacji DDC/CI. Wybierz {Włączone} w celu normalnego użycia.

DDC/CI (interfejs poleceń) określa sposób przesyłania poleceń z komputera do monitora, a także sposób odbioru danych z czujników monitora. Do transmisji służy łącze dwukierunkowe, takie jak DDC2Ab/ Bi/B+.

Polecenia sterujące monitorem są zdefiniowane w osobnej normie MCCS.

Monitory DDC/CI są często wyposażone fabrycznie w zewnętrzny czujnik kolorów, który umożliwia automatyczne kalibrowanie balansu kolorów monitora. Niektóre monitory DDC/CI z możliwością obracania matrycy obsługują funkcję automatycznego przekręcania obrazu. Odbierając sygnały z czujnika położenia, system operacyjny może zawsze utrzymywać obraz we właściwej orientacji, mimo że ekran będzie przekręcany między orientacją poziomą i pionową.

Wiersz poleceń powinien obsługiwać następujące polecenia DDC/CI:

Nr	Polecenia
1	Ustaw jasność
2	Ustaw kontrast
3	Ustaw czerwone ziarno
4	Ustaw zielone ziarno
5	Ustaw niebieskie ziarno
6	Odczytaj jasność
7	Odczytaj kontrast
8	Odczytaj czerwone ziarno
9	Odczytaj zielone ziarno
10	Odczytaj niebieskie ziarno

### HDMI with One Wire

Kontrola CEC.

- {Wyłącz} - Wyłączenie CEC (domyślnie).
- {Włącz} - Włączenie CEC.

### Intel. włącznik

Ustawienie automatycznego zmniejszania zużycia energii przez wyświetlacz.

Opcje wyboru to: {Wyłącz} / {Medium} / {Duży}.

### Autowykrywanie sygnału

Wybór w celu umożliwienia automatycznego wykrywania przez wyświetlacz dostępnych źródeł sygnału.

- {Wyłączone} - Po podłączeniu sygnału, można go wybrać jedynie ręcznie.

Brak sygnału, ustaw automatyczne wyświetlanie obrazu zgodnie z kolejnością wyszukiwania każdej opcji.

Opcje wyboru to: **{All}** / **{PC source only}** / **{Video source only}** / **{Failover}**

- **{All}** - Kolejność wyszukiwania: DP -> DVI-> VGA -> HDMI -> Component-> Video.
- **{PC source only}** - Kolejność wyszukiwania: DP -> DVI -> VGA -> HDMI.
- **{Video source only}** - Kolejność wyszukiwania: HDMI -> Component -> Video
- **{Failover}**
  - Przełączenie awaryjne oznacza przejście na zapasowe źródło sygnału w przypadku awarii lub nieprawidłowego zakończenia pracy urządzenia głównego. (awaria komputera lub odtwarzacza)
  - Jako wejście awaryjne można wyznaczyć dowolne wejście monitora inne niż główne (Np. Główny= HDMI, Zapasowy = DVI,VGA).
  - Kiedy funkcja przełączania awaryjnego jest aktywna, w przypadku awarii głównego urządzenia monitor zostanie automatycznie przełączony na urządzenie zapasowe i zacznie wyświetlać z niego sygnał.
  - Kiedy główne źródło sygnału zostanie przywrócone, należy ręcznie zresetować tryb przełączenia awaryjnego, aby ponowne przełączenie było możliwe. Przełączenie awaryjne zostanie automatycznie wyłączone po tym, jak główne źródło sygnału wróci do normalnego działania.
  - Główne źródło sygnału (wybierane przez użytkownika) to domyślnie HDMI. Drugorzędne źródło sygnału (wybierane przez użytkownika) to domyślnie VGA.

UWAGA:

- Sygnał z głównego źródła jest wyświetlany w pierwszej kolejności, a tak opcja dotyczy tylko źródła wskazanego w polu Primary input.
- Automatyczne wyszukiwanie dotyczy tylko sytuacji braku sygnału. Jeśli użytkownik ręcznie ustawi źródło sygnału, wyświetlany jest sygnał zgodny z preferencjami użytkownika.

## APM

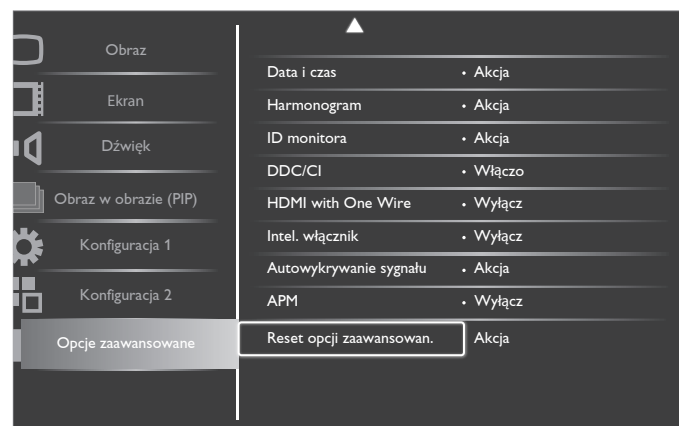
Oszczędność poboru mocy.

- **{Wyłącz}** - Brak sygnału, natychmiastowe wyłączenie. (domyślnie)
- **{Włącz}** - Brak sygnału, przejście w tryb oszczędny.

## Reset opcji zaawansowan.

Zerowanie wszystkich ustawień w menu Opcje zaawansowane do wstępnych wartości fabrycznych.

1. Naciśnij przycisk **[SET] (USTAW)** lub **[+]** w celu przejścia do podmenu.
2. Naciśnij przycisk **[+]** lub **[-]** w celu wyboru **{Resetuj}** i naciśnij przycisk **[SET] (USTAW)** w celu przywrócenia ustawień do wstępnie ustawionych wartości fabrycznych.
3. Naciśnij przycisk **[EXIT] (Wyjście)** lub wybierz **{Anuluj}** i naciśnij przycisk **[SET] (USTAW)** w celu anulowania i powrotu do poprzedniego menu.



## 5. Tryb wejścia

### Rozdzielczość VGA:

Standardowa rozdzielczość	Aktywna rozdzielczość		Częstotliwość odświeżania	Częstotliwość pikseli	Współczynnik proporcji	Nazwa trybu
	Piksele w poziomie	Linie w pionie				
VGA	640	480	60 Hz	25,175 MHz	4:3	Video Graphic Array
		72 Hz	72 Hz	31,5 MHz		
		75 Hz	75 Hz	31,5 MHz		
WVGA	720	400	70 Hz	33,75 MHz	16:9	Wide Video Graphic Array
SVGA	800	600	60 Hz	40 MHz	4:3	Super VGA
		75 Hz	75 Hz	49,5 MHz		
XGA	1024	768	60 Hz	65 MHz	4:3	Extended Graphic Array
		75 Hz	75 Hz	78,75 MHz		
WXGA	1280	768	60 Hz	79,5 MHz	5:3	Wide XGA
WXGA	1280	800	60 Hz	79,5 MHz	16:10	Wide XGA
SXGA	1280	960	60 Hz	108 MHz	4:3	Super XGA
SXGA	1280	1024	60 Hz	108 MHz	5:4	Super XGA
WXGA	1360	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	Wide XGA
WXGA	1366	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	Wide XGA
UXGA	1600	1200	60 Hz	162 MHz	4:3	Ultra XGA
HD1080	1920	1080	60 Hz	148,5 MHz	16:9	HD1080

### Rozdzielczość SDTV:

Standardowa rozdzielczość	Aktywna rozdzielczość		Częstotliwość odświeżania	Częstotliwość pikseli	Współczynnik proporcji	Nazwa trybu
	Piksele w poziomie	Linie w pionie				
480i	720	480	29,97 Hz	13,5 MHz	4:3	Zmodyfikowany standard NTSC
480p			59,94 Hz	27 MHz		
576i	720	480	25 Hz	13,5 MHz	4:3	Zmodyfikowany standard PAL
576p			50 Hz	27 MHz		

### Rozdzielczość HDTV:

Standardowa rozdzielczość	Aktywna rozdzielczość		Częstotliwość odświeżania	Częstotliwość pikseli	Współczynnik proporcji	Nazwa trybu
	Piksele w poziomie	Linie w pionie				
720p	1280	720	50 Hz	74,25 MHz	16:9	Normalny tryb DVB
			60 Hz			
1080i	1920	1080	25 Hz	74,25 MHz	16:9	Normalny tryb ATSC
			30 Hz			
1080p	1920	1080	50 Hz	148,5 MHz	16:9	Normalny tryb ATSC
			60 Hz			

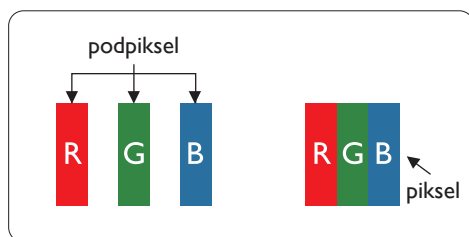
- Jakość tekstu PC jest optymalna w trybie HD 1080 (1920 × 1080, 60Hz).
- Wygląd ekranu wyświetlacza komputera PC zależy od producenta (i określonej wersji Windows).
- Sprawdź podręcznik instrukcji komputera PC w celu uzyskania informacji o podłączeniu komputera PC do wyświetlacza.
- Jeśli istnieje tryb częstotliwości pionowej i poziomej, wybierz 60Hz (w pionie) i 31,5KHz (w poziomie). W niektórych przypadkach, po wyłączeniu zasilania komputera PC (lub po odłączeniu komputera PC), na ekranie mogą pojawić się nienormalne sygnały (takie jak paski). W takiej sytuacji, naciśnij przycisk **[INPUT] (Wejście)** w celu przejścia do trybu video. Należy także sprawdzić, czy komputer PC jest podłączony.
- Gdy sygnały synchronizacji poziomej są nieregularne w trybie RGB, sprawdź tryb oszczędzania energii komputera PC lub połączenia kablowe.
- Tabela ustawień wyświetlania jest zgodna ze standardami IBM/VESA i opiera się na wejściu analogowym.
- Tryb obsługi DVI odnosi się do tego samego co tryb obsługi PC.
- Najlepsze taktowanie dla częstotliwości pionowej w każdym trybie, to 60Hz.

## 6. Polityka defektów pikseli

Dokładamy wszelkich starań w celu zapewnienia najwyższej jakości produktów i stosujemy jedno z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych, jak również rygorystyczną kontrolę jakości. Jednakże, czasami nie można uniknąć defektów pikseli lub subpikseli paneli PDP/TFT stosowanych w wyświetlaczach plazmowych i LCD. Żaden producent nie może zagwarantować wykluczenia defektu pikseli ze wszystkich paneli, firma Philips gwarantuje natomiast, że każdy wyświetlacz plazmowy i LCD, w którym stwierdzi się niedopuszczalną ilość defektów, zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji, na warunkach gwarancji lokalnej.

W tej informacji objaśniono różne rodzaje defektów pikseli i określono dopuszczalny poziom defektów dla ekranu LCD. Aby wyświetlacz został zakwalifikowany do naprawy na podstawie gwarancji, liczba defektów pikseli musi przekraczać określony poziom, jak wskazano w tabeli referencyjnej. Jeśli defekty pikseli ekranu LCD mieszczą się w zakresie specyfikacji, wymiana gwarancyjna/żądanie naprawy, zostaną odrzucone. Dodatkowo, ponieważ niektóre rodzaje lub kombinacje defektów pikseli są bardziej widoczne niż inne, firma Philips ustala dla nich nawet wyższe standardy jakości.

### 6.1. Piksele i subpiksele



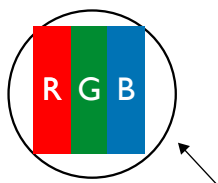
Piksel lub inaczej element obrazu, składa się z trzech subpikseli w kolorach podstawowych: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli tworzy razem obraz. Gdy świecą wszystkie subpiksele danego piksela, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy biały piksel. Kiedy wszystkie subpiksele są ciemne, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje świejących i ciemnych subpikseli wyglądają jak pojedyncze piksele innych kolorów.

### 6.2. Rodzaje defektów pikseli + definicja punktu

Piksele i subpiksele są wyświetlane na ekranie w różny sposób. Istnieją trzy kategorie defektów pikseli, a każda z nich obejmuje kilka rodzajów defektów subpikseli.

#### Definicja punktu = Co to jest uszkodzony "punkt"?

Jeden lub więcej uszkodzonych, sąsiadujących ze sobą podpikseli określa się jako jeden "punkt". Liczba uszkodzonych podpikseli nie ma znaczenia dla definicji uszkodzonego punktu. Oznacza to, że uszkodzony punkt może składać się z jednego, dwóch lub trzech uszkodzonych podpikseli, które mogą być ciemne lub świecić.



Jeden punkt = jeden piksel; składa się z trzech podpikseli czerwonego, zielonego i niebieskiego.

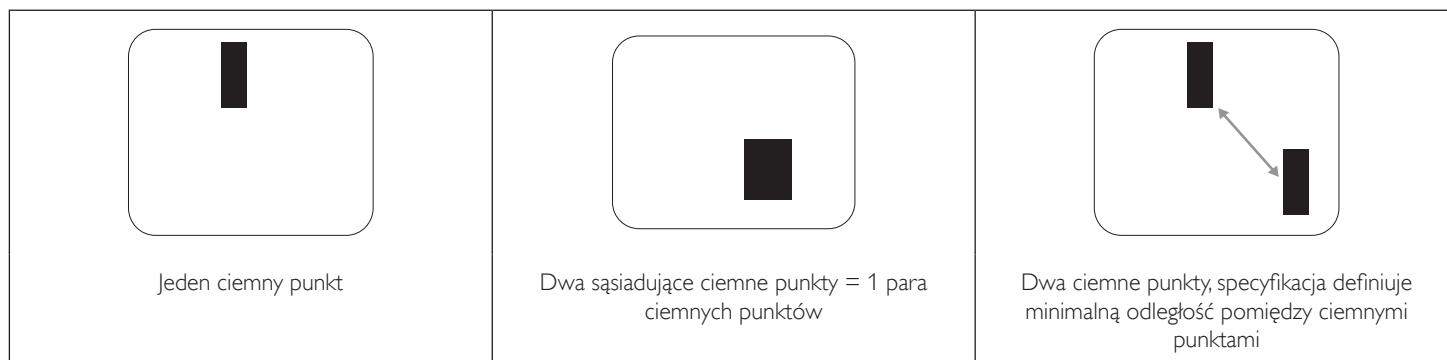
### 6.3. Defekty jasnych punktów

Defekty jasnych punktów wyglądają tak, jakby piksele lub subpiksele stale świeciły lub stale były "włączone". Można wyróżnić następujące typy defektów jasnych punktów:

 <p>Jeden świeący czerwony, zielony lub niebieski subpiksel</p>	 <p>Dwa sąsiednie świeące subpiksele: Czerwony + niebieski = purpurowy Czerwony + zielony = żółty Zielony + niebieski = błękitny (jasnoniebieski)</p>	 <p>Trzy sąsiednie świeące subpiksele (jeden biały piksel)</p>
--	--	---

## 6.4. Defekty ciemnych punktów

Defekty czarnych punktów wyglądają tak, jakby piksele lub subpiksele były stale ciemne lub stale "wyłączone". Poniżej znajdują się przykłady defektów czarnych punktów:



## 6.5. Bliskość defektów pikseli

Ponieważ mogą być bardziej zauważalne defekty pikseli i subpikseli tego samego rodzaju, znajdujące się niedaleko siebie, firma Philips określa również tolerancje bliskości defektów pikseli. Tabela poniżej zawiera właściwe specyfikacje:

- Dozwolona liczba sąsiadujących ciemnych punktów = (sąsiadujące ciemne punkty = 1 para ciemnych punktów)
- Minimalna odległość pomiędzy ciemnymi punktami
- Łączna liczba wszystkich uszkodzonych punktów

## 6.6. Tolerancje defektów pikseli

Aby panel PDP/TFT wyświetlacza plazmowego/LCD Philips został zakwalifikowany w okresie gwarancyjnym do naprawy z powodu defektów pikseli, muszą w nim wystąpić defekty pikseli przekraczające tolerancje podane w tabeli poniżej.

EFEKT JASNEGO PUNKTU	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	2
EFEKT CZARNEGO PUNKTU	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	10
ŁĄCZNA LICZBA USZKODZONYCH DEFECTÓW WSZYSTKICH TYPÓW	12

UWAGA: \* Defekty 1 lub 2 sąsiadujących subpikseli = 1 defekt punktu

## 6.7. MURA

Ciemne punkty lub plamki mogą być czasami widoczne w niektórych panelach ciekłokrystalicznych (LCD). Efekt ten jest określany w branży jako Mura, co jest japońskim odpowiednikiem terminu "nierówność". Termin ten jest wykorzystywany do opisu nieregularnego wzoru lub obszaru, w którym, w pewnych warunkach, występuje niejednorodność ekranu. Mura to wynik nierówności warstwy ciekłokrystalicznej, w większości przypadków spowodowany długim działaniem, przy wysokiej temperaturze otoczenia. Efekt Mura jest to dobrze znany w przemyśle i jest nienaprawialny. Nie jest on także objęty warunkami gwarancji.

Efekt Mura został dostrzeżony od momentu wprowadzenia technologii LCD, dla ekranów większych ekranów, przy działaniu w cyklu 24/7 i przy działaniu wielu wyświetlaczy przy słabym oświetleniu. Wszystkie te czynniki zwiększają możliwość efektu Mura w wyświetlaczach.

### JAK STWIERDZIĆ EFEKT MURA

Istnieje wiele symptomów Mura i wiele przyczyn. Kilka z nich wymieniono poniżej:

- Zanieczyszczenia lub obce cząstki w matrycy ciekłokrystalicznej
- Nierówna dystrybucja matrycy LCD podczas produkcji
- Niejednorodna dystrybucja luminancji podświetlenia
- Naprężenie panela podczas montażu
- Wady w komórkach LCD
- Naprężenia wywołane temperaturą - wydłużone działanie przy wysokiej temperaturze

### JAK UNIKAĆ EFEKTU MURA

Chociaż nie gwarantujemy każdorazowego całkowitego usunięcia efektu Mura, ogólnie efekt Mura można zminimalizować jedną z podanych metod:

- Obniżenie jasności podświetlenia
- Używanie wygaszacza ekranu
- Obniżenie temperatury w pobliżu urządzenia

## 7. Czyszczenie i rozwiązywanie problemów

### 7.1. Czyszczenie

#### Ostrzeżenie dotyczące używania wyświetlacza

- Nie należy przybliżać rąk, twarzy lub obiektów do otworów wentylacyjnych wyświetlacza. Górna część wyświetlacza jest zwykle bardzo gorąca, ponieważ przez otwory wentylacyjne wychodzi powietrze o wysokiej temperaturze. Zbyt duże przybliżenie części ciała może spowodować poparzenia lub obrażenia osobiste. Umieszczenie obiektu w pobliżu górnej części wyświetlacza, może spowodować uszkodzenia związane z ciepłem obiektu oraz obrażenia użytkownika.
- Przed przeniesieniem wyświetlacza należy odłączyć wszystkie kable. Przenoszenie wyświetlacza z podłączonymi kablami, może spowodować uszkodzenie kabli, a przez to pożar lub porażenie prądem elektrycznym.
- Przed wykonaniem jakichkolwiek procedur związanych z czyszczeniem lub konserwacją należy odłączyć wtyczkę zasilania od ściennego gniazda zasilania.

#### Instrukcje czyszczenia panela przedniego

- Przedni panel monitora został specjalnie zabezpieczony. Powierzchnię należy delikatnie wytrzeć wyłącznie szmatką do czyszczenia lub miękką, niestrzępiącą się szmatką.
- Jeśli powierzchnia zostanie zabrudzona, miękką, niestrzępiącą się szmatkę należy namoczyć w wodzie z dodatkiem łagodnego detergentu. Szmatkę należy następnie wykręcić, aby usunąć nadmiar płynu. Powierzchnię ekranu należy wytrzeć w celu usunięcia brudu. Następnie należy wysuszyć tego samego rodzaju szmatką.
- Nie należy dopuszczać do zarysowania lub uderzenia powierzchni panela palcami lub twardymi obiektami dowolnego rodzaju.
- Nie należy stosować substancji lotnych, takich jak substancje w sprayu, rozpuszczalniki czy rozcieńczalniki.

#### Instrukcje czyszczenia obudowy

- Jeśli obudowa zostanie zabrudzona, należy ją wytrzeć miękką, suchą szmatką.
- Jeśli obudowa zostanie silnie zabrudzona, niestrzępiącą się szmatkę należy namoczyć w wodzie z dodatkiem łagodnego detergentu. Szmatkę należy następnie wykręcić, aby usunąć możliwie najwięcej wilgoci. Wytrzyj obudowę. Użyj do wytarcia innej suchej szmatki, aż do wysuszenia powierzchni.
- Nie należy dopuszczać do kontaktu wody czy detergentu z powierzchnią wyświetlacza. Jeśli do środka urządzenia dostanie się woda lub wilgoć, mogą wystąpić problemy w działaniu oraz niebezpieczeństwo porażenia prądem elektrycznym.
- Nie należy dopuszczać do zarysowania lub uderzania obudowy palcami lub twardymi obiektami dowolnego rodzaju.
- Nie należy stosować do czyszczenia obudowy substancji lotnych, takich jak substancje w sprayu, rozpuszczalniki czy rozcieńczalniki.
- W pobliżu obudowy nie należy umieszczać na dłużej żadnych przedmiotów wykonanych z gumy lub PCW.

## 7.2. Rozwiązywanie problemów

Symptom	Możliwa przyczyna	Środek zaradczy
Brak wyświetlania obrazu	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Odłączony przewód zasilający.</li> <li>2. Główny przełącznik zasilania z tyłu monitora nie został włączony.</li> <li>3. Brak połączenia z wybranym wejściem.</li> <li>4. Wyświetlacz znajduje się w trybie oczekiwania.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Podłącz przewód zasilający.</li> <li>2. Upewnij się, że jest włączony przełącznik zasilania.</li> <li>3. Podłącz do wyświetlacza połączenie sygnałowe.</li> </ol>
Zakłócenia na wyświetlaczu lub zakłócenia audio	Spowodowane sąsiednimi urządzeniami elektrycznymi lub lampami jarzeniowymi.	Przesuń wyświetlacz w inne miejsce, aby sprawdzić, czy zmniejszone zostały zakłócenia.
Nienormalne kolory	Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego.	Upewnij się, że kabel sygnałowy jest pewnie podłączony z tyłu wyświetlacza.
Nienormalne wzory na obrazie	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego.</li> <li>2. Sygnał wejścia poza możliwością obsługi wyświetlacza.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Upewnij się, że kabel sygnałowy jest pewnie podłączony.</li> <li>2. Sprawdź źródło sygnału video, aby ocenić, czy parametry sygnału nie są poza zakresem możliwości wyświetlacza. Porównaj specyfikacje źródła sygnału z części specyfikacji wyświetlacza.</li> </ol>
Wyświetlany obraz nie wypełnia całego ekranu	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nieprawidłowe ustawienie trybu powiększenia.</li> <li>2. Tryb skanowania może być nieprawidłowo ustawiony na Underscan.</li> <li>3. Jeśli obraz przekracza wymiary ekranu, tryb skanowania można przełączyć na Underscan.</li> </ol>	Użyj funkcji Tryb powiększenia lub funkcji Własne w menu Ekran w celu dokładnego dopasowania geometrii wyświetlacza i częstotliwości.
Słychać dźwięk, ale brak obrazu	Nieprawidłowo podłączony kabel źródła sygnału.	Upewnij się, że są prawidłowo podłączone obydwa wejścia video i dźwięku.
Widać obraz, ale nie słychać dźwięku	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nieprawidłowo podłączony kabel źródła sygnału.</li> <li>2. Całkowicie obniżony poziom dźwięku.</li> <li>3. Włączone [MUTE] (Wyciszenie).</li> <li>4. Niepodłączony głośnik zewnętrzny.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Upewnij się, że są prawidłowo podłączone obydwa wejścia video i dźwięku.</li> <li>2. Naciśnij przycisk [VOL UP] (Zwiększenie głośności) lub [VOL DOWN] (Zmniejszenie głośności), aby słyszeć dźwięk.</li> <li>3. Wyłącz MUTE (Wyciszenie) przyciskiem [MUTE] (Wyciszenie).</li> <li>4. Podłącz zewnętrzne głośniki i wyreguluj do odpowiedniego poziomu głośność.</li> </ol>
Nie rozjaśniają się niektóre elementy obrazu	Mogą nie działać niektóre piksele wyświetlacza.	Ten wyświetlacz został wyprodukowany z zastosowaniem wysokiej precyzji technologii; jednakże, może się zdarzyć, że niektóre piksele nie będą wyświetlane. Nie oznacza to awarii.
Po wyłączeniu zasilania wyświetlacza mogą pojawiać się powidoki. (Przykłady nieruchomych obrazów obejmują logo, gry video, obrazy komputerowe i obrazy wyświetlane w normalnym trybie 4:3)	Zbyt długie wyświetlanie nieruchomego obrazu	Nie należy dopuszczać do wydłużonego wyświetlania nieruchomego obrazu, ponieważ może to spowodować utrwalenie na wyświetlaczu powidoku.



## 8. Dane techniczne

### 8.1. BDL4250EL

#### Wyświetlacz:

Element	Specyfikacje
Rozmiar ekranu (Aktywny obszar)	LCD 42" (106,7 cm)
Współczynnik proporcji	16:9
Liczba pikseli	1920 (w poziomie) × 1080 (w pionie)
Podziałka pikseli	0,4845 (w poziomie) × 0,4845 (w pionie) [mm]
Wyświetlane kolory	1073M kolorów
Jasność (typowy)	450 cd/m <sup>2</sup>
Współczynnik kontrastu (typowy)	1300:1
Kąt widzenia	178 stopni

#### Złącza wejścia/wyjścia:

Element	Specyfikacje
Wyjście głośnika	Głośniki wewnętrzne Głośniki zewnętrzne 10W (L) + 10W (R) [RMS]/8Ω 1 system głośnika 1 drogowy 82 dB/W/M/160 Hz ~ 13 KHz
Wyjście audio	Gniazdo RCA × 2 0,5V [rms] (Normalny)/ 2 kanałowy (L+R)
Wejście audio	Gniazdo RCA × 2 3,5 mm stereo × 1 0,5V [rms] (Normalny)/ 2 kanałowy (L+R)
RS232C	Gniazdo D-Sub × 2 (9 pinowe) TXD + RXD (1:1)
RJ-45	Gniazdo RJ-45 × 1 (8 pinowe) Port LAN 10/100
Wejście HDMI	Gniazdo HDMI × 1 (Typ A) (18 pinowe) Cyfrowe RGB:TMDs (Video + Audio) MAKS.: Video - 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz/ 2 kanałowe (L+R) Obsługa wyłącznie LPCM
Wejście DVI-D	Gniazdo DVI-D Cyfrowe RGB:TMDs (Video)
Wejście VGA	Gniazdo D-Sub × 1 (15 pinowe) Analogowy RGB: 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V:TTL (2,2kΩ), SOG: 1V [p-p] (75Ω) MAKS.: 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA)
Wyjście DVI-I (DVI-D i VGA)	Gniazdo DVI-I × 1 (29 pinowe) Cyfrowe RGB:TMDs (Video) Analogowy RGB: 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V:TTL (2,2kΩ), SOG: 1V [p-p] (75Ω) MAKS.: 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA)
Wejście Component	Gniazdo BNC × 3 Y: 1V [p-p] (75Ω), Pb: 0,7V [p-p] (75Ω), Pr: 0,7V [p-p] (75Ω) MAKS.: 480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p
Wejście Video	BNC × 1 (wspólnie z Component_Y) Composite 1V [p-p] (75Ω)
Wejście Displayport	Gniazdo Displayport × 1 (20 pinowe) Cyfrowe RGB:TMDs (Video + Audio) MAKS.: Video - 720p, 1080p, 1920 × 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz/ 2 kanałowe (L+R) Obsługa wyłącznie LPCM

#### Ogólne:

Element	Specyfikacje
Zasilacz	Prąd zmienny 100 ~ 240V, 50 ~ 60Hz
Zużycie energii (Maks.)	145W
Zużycie energii (typowe)	105W
Zużycie energii (Oczekiwanie i wyłączenie)	<0.5W (Aktywne RS232)
Wymiary (z podstawą) [S × W × G]	965,8 × 601,4 × 400 mm

Wymiary (bez podstawy) [S x W x G]	965,8 x 558,8 x 69 mm
Waga (z podstawą)	20,6 Kg
Waga (bez podstawy)	18,3 Kg
Waga brutto (bez podstawy)	24,1 Kg

**Warunki środowiskowe:**

Element		Specyfikacje
Temperatura	Działanie	0 ~ 40°C
	Przechowywanie	-20 ~ 60°C
Wilgotność	Działanie	20 ~ 80% RH (Bez kondensacji)
	Przechowywanie	5 ~ 95% RH (Bez kondensacji)
Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0 ~ 3 000 m
	Przechowywanie/ Przewożenie	0 ~ 9 000 m

**Głośnik wewnętrzny:**

Element	Specyfikacje
Typ	1 głośnik 1 drogowy
Wejście	10 W (RMS)
Impedancja	8Ω
Ciśnienie dźwięku wychodzącego	82 dB/W/M
Pasma przenoszenia	160 Hz ~ 13 KHz

## 8.2. BDL4650EL

### Wyświetlacz:

Element	Specyfikacje
Rozmiar ekranu (Aktywny obszar)	LCD 46" (116,8 cm)
Współczynnik proporcji	16:9
Liczba pikseli	1920 (w poziomie) x 1080 (w pionie)
Podziałka pikseli	0,17675 (w poziomie) x 0,53025 (w pionie) [mm]
Wyświetlane kolory	1073,7M kolorów
Jasność (typowy)	500 cd/m <sup>2</sup>
Współczynnik kontrastu (typowy)	4000:1
Kąt widzenia	178 stopni

### Złącza wejścia/wyjścia:

Element	Specyfikacje
Wyjście głośnika	Głośniki wewnętrzne Głośniki zewnętrzne 10W (L) + 10W (R) [RMS]/8Ω 1 system głośnika 1 drogowy 82 dB/W/M/160 Hz ~ 13 KHz
Wyjście audio	Gniazdo RCA x 2 0,5V [rms] (Normalny)/ 2 kanałowy (L+R)
Wejście audio	Gniazdo RCA x 2 3,5 mm stereo x 1 0,5V [rms] (Normalny)/ 2 kanałowy (L+R)
RS232C	Gniazdo D-Sub x 2 (9 pinowe) TXD + RXD (1:1)
RJ-45	Gniazdo RJ-45 x 1 (8 pinowe) Port LAN 10/100
Wejście HDMI	Gniazdo HDMI x 1 (Typ A) (18 pinowe) Cyfrowe RGB:TMDs (Video + Audio) MAKS.: Video - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz/ 2 kanałowe (L+R) Obsługa wyłącznie LPCM
Wejście DVI-D	Gniazdo DVI-D Cyfrowe RGB:TMDs (Video)
Wejście VGA	Gniazdo D-Sub x 1 (15 pinowe) Analogowy RGB: 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V:TTL (2,2kΩ), SOG: 1V [p-p] (75Ω) MAKS.: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
Wyjście DVI-I (DVI-D i VGA)	Gniazdo DVI-I x 1 (29 pinowe) Cyfrowe RGB:TMDs (Video) Analogowy RGB: 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V:TTL (2,2kΩ), SOG: 1V [p-p] (75Ω) MAKS.: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
Wejście Component	Gniazdo BNC x 3 Y: 1V [p-p] (75Ω), Pb: 0,7V [p-p] (75Ω), Pr: 0,7V [p-p] (75Ω) MAKS.: 480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p
Wejście Video	BNC x 1 (wspólnie z Component_Y) Composite 1V [p-p] (75Ω)
Wejście Displayport	Gniazdo Displayport x 1 (20 pinowe) Cyfrowe RGB:TMDs (Video + Audio) MAKS.: Video - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz/ 2 kanałowe (L+R) Obsługa wyłącznie LPCM

### Ogólne:

Element	Specyfikacje
Zasilacz	Prąd zmienny 100 ~ 240V, 50 ~ 60Hz
Zużycie energii (Maks.)	135W
Zużycie energii (typowe)	92W
Zużycie energii (Oczekiwanie i wyłączenie)	<0,5W (Aktywne RS232)
Wymiary (z podstawą) [S x W x G]	1052,7 x 662,7 x 400 mm
Wymiary (bez podstawy) [S x W x G]	1052,7 x 607,3 x 69 mm
Waga (z podstawą)	24,3 Kg

Waga (bez podstawy)	22,0 Kg
Waga brutto (bez podstawy)	28,7 Kg

**Warunki środowiskowe:**

Element		Specyfikacje
Temperatura	Działanie	0 ~ 40°C
	Przechowywanie	-20 ~ 60°C
Wilgotność	Działanie	20 ~ 80% RH (Bez kondensacji)
	Przechowywanie	5 ~ 95% RH (Bez kondensacji)
Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0 ~ 3,000 m
	Przechowywanie/ Przewożenie	0 ~ 9,000 m

**Głośnik wewnętrzny:**

Element	Specyfikacje
Typ	1 głośnik 1 drogowy
Wejście	10 W (RMS)
Impedancja	8Ω
Ciśnienie dźwięku wychodzącego	82 dB/W/M
Pasma przenoszenia	160 Hz ~ 13 KHz



2012 © Koninklijke Philips Electronics N.V. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Philips i emblemat tarczy Philips, to zastrzeżone znaki towarowe Koninklijke Philips Electronics N.V., wykorzystywane na podstawie licencji Koninklijke Philips Electronics N.V.

Specyfikacje mogą zostać zmienione bez powiadomienia.