

32BDL3510Q
V1.00



www.philips.com/welcome
Manual del usuario (Español)

PHILIPS
*Signage*Solutions

Instrucciones de seguridad

Advertencias y precauciones

CONOZCA ESTOS SÍMBOLOS DE SEGURIDAD



PRECAUCIÓN: PARA REDUCIR EL RIESGO DE DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO RETIRE LA CUBIERTA (O PARTE POSTERIOR). NO HAY PIEZAS QUE REQUIERAN MANTENIMIENTO POR PARTE DEL USUARIO. ENCARGUE EL MANTENIMIENTO AL PERSONAL DE SERVICIO CUALIFICADO.



Este símbolo indica la presencia de alto voltaje en el interior. El contacto con cualquier pieza interior de este producto es peligroso.



Este símbolo le avisa de que el producto incluye documentación importante sobre funcionamiento y mantenimiento.

PRECAUCIÓN: Las normativas de FCC/CSA estipulan que los cambios o modificaciones no autorizados en este equipo pueden anular la autoridad del usuario para utilizarlo.

PRECAUCIÓN: Para evitar el riesgo de descargas eléctricas, encaje la clavija ancha del enchufe en la ranura ancha e inserte el enchufe por completo.

PARA EVITAR DAÑOS QUE PUEDAN PROVOCAR FUEGO O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE APARATO A LA LLUVIA NI LA HUMEDAD.

La toma de corriente debe encontrarse cerca del aparato y debe poder accederse a la misma fácilmente.



Lea y siga estas instrucciones para conectar y usar la pantalla de información pública.

- Desenchufe la pantalla si no la va a utilizar durante un prolongado período de tiempo.
- Desenchufe la pantalla si necesita limpiarla con un paño ligeramente humedecido. La pantalla se puede limpiar con un paño seco cuando esté apagada. Sin embargo, nunca utilice alcohol, disolventes o líquidos que contengan amoníaco.
- Consulte a un técnico profesional si la pantalla no funciona con normalidad después de haber seguido las instrucciones de este manual.

- Solamente el personal técnico cualificado debe abrir la tapa.
- Mantenga la pantalla alejada de la luz solar directa y de estufas o de otras fuentes de calor.
- Mantenga la pantalla alejada de aceite; de lo contrario, la cubierta de plástico podría dañarse.
- Quite cualquier objeto que se pueda caer en las aberturas de ventilación o que pueda impedir la refrigeración adecuada de los componentes electrónicos de la pantalla.
- No obstruya los orificios de ventilación de la carcasa.
- Mantenga la pantalla seca. Para evitar descargas eléctricas, no la exponga a la lluvia o a una humedad excesiva.
- Si apaga la pantalla desconectando el cable de alimentación, espere seis segundos antes de volver a conectarlo para que el funcionamiento sea normal.
- Para evitar el riesgo de descargas o daños irreparables en la unidad, no exponga la pantalla a la lluvia o a una humedad excesiva.
- Cuando busque una ubicación para la pantalla, asegúrese de que puede acceder fácilmente al cable de alimentación y la toma de corriente.
- **IMPORTANTE:** active siempre un programa de protección de pantalla durante su funcionamiento. Si una imagen estática de alto contraste permanece en la pantalla durante un prolongado período de tiempo, puede dejar una 'imagen residual' o 'imagen fantasma' en dicha pantalla. Este fenómeno perfectamente conocido está causado por las deficiencias inherentes a la tecnología LCD. En la mayoría de los casos, la imagen residual desaparecerá gradualmente con el paso del tiempo después de desconectar la alimentación. Ha de saber que el síntoma de imagen residual no se puede reparar y no está cubierto por la garantía.

Valores absolutos ambientales

Elemento	Mín.	Máx.	Unidad
Temperatura de almacenamiento	-20	65	°C
Temperatura de funcionamiento	0	40	°C
Temperatura de la superficie del vidrio (funcionamiento)	0	65	°C
Humedad de almacenamiento	5	90	% de HR:
Humedad de funcionamiento	20	80	% de HR:

- Confirme que el sistema de distribución en la instalación del edificio debe proporcionar el disyuntor de 120/240 V, 20 A (máximo).
- Si el cable de alimentación posee un enchufe de 3 clavijas, enchufe el cable a una toma de corriente de 3 clavijas con conexión a tierra. No anule la clavija de conexión a tierra del cable de alimentación, por ejemplo, colocando un adaptador de 2 clavijas. La clavija de conexión a tierra es una característica de seguridad importante.

Riesgo de estabilidad.

El dispositivo se puede caer, lo que puede provocar lesiones personales graves o, incluso, la muerte. Para evitar daños personales, este dispositivo se debe colocar de forma segura en el suelo o en la pared conforme a las instrucciones de instalación.

Instrucciones de seguridad importantes

1. Lea estas instrucciones.
2. Guarde estas instrucciones.
3. Preste atención a todas las advertencias.
4. Siga todas las instrucciones.
5. No utilice este aparato cerca del agua.
6. Realice la limpieza únicamente con un paño seco.
7. No bloquee las aberturas de ventilación. Lleve a cabo la instalación de acuerdo con las instrucciones del fabricante.
8. No realice la instalación cerca de fuentes de calor tales como radiadores, calefactores, estufas u otros aparatos (incluidos amplificadores) que emitan calor.
9. No anule el propósito de seguridad del enchufe polarizado o con conexión a tierra. Un enchufe polarizado tiene dos clavijas, una más ancha que la otra. Un enchufe de conexión a tierra tiene dos clavijas y una tercera de conexión a tierra. La clavija ancha o la tercera clavija se incluyen por motivos de seguridad. Si el enchufe suministrado no encaja en la toma de corriente, consulte con un electricista para cambiar la toma de corriente obsoleta.
10. Proteja el cable de alimentación de manera que no se pise ni se aplaste, especialmente en los enchufes, los receptáculos y el punto donde estos salen del aparato.

11. Utilice únicamente los accesorios indicados por el fabricante.
12. Utilice únicamente el carrito, el soporte, el trípode o la mesa indicados por el fabricante o suministrados con el aparato. Cuando utilice un carrito, tenga cuidado al mover el conjunto del carrito y el aparato para evitar lesiones que pueda producir un vuelco.
13. Desenchufe el aparato durante las tormentas eléctricas o cuando no lo utilice durante largos períodos de tiempo.
14. Encargue el mantenimiento al personal de servicio cualificado. Se requerirá mantenimiento cuando el aparato resulte dañado; por ejemplo, si el cable de alimentación o el enchufe está dañado, si se han derramado líquidos o han caído objetos sobre el aparato, si el aparato ha estado expuesto a la lluvia o la humedad, si no funciona con normalidad o si se ha caído.



ADVERTENCIA: PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O DE DESCARGA ELÉCTRICA, NO EXPONGA ESTE APARATO A LA LLUVIA NI LA HUMEDAD.

ADVERTENCIA: No exponga el aparato a goteos ni salpicaduras y no coloque sobre el mismo objetos que contengan líquidos, como jarrones.

ADVERTENCIA: Las pilas (pilas suministradas) no se deben exponer a un calor excesivo, como el que emite la luz solar, el fuego o similares.

ADVERTENCIA: El enchufe de alimentación o el acoplador del aparato se utiliza como dispositivo de

desconexión y debe estar disponible en todo momento.

ADVERTENCIA: Para evitar la propagación de incendios, mantenga las velas y otras llamas abiertas alejadas de este producto en todo momento.



ADVERTENCIA: Para evitar lesiones, el aparato se debe fijar de forma segura al suelo o a la pared de acuerdo con las instrucciones de instalación.

PRECAUCIÓN: Estas instrucciones de mantenimiento son exclusivamente para personal de servicio cualificado. Para reducir el riesgo de descarga eléctrica, no realice tareas de mantenimiento que no sean las incluidas en las instrucciones de funcionamiento, a menos que esté cualificado para ello.

PRECAUCIÓN: La presión acústica excesiva de los auriculares puede provocar pérdida de audición. El ajuste del ecualizador al máximo aumenta el voltaje de salida de los auriculares y el nivel de presión acústica. Por tanto, para proteger su audición, ajuste el ecualizador a un nivel adecuado.

Para aplicación de UL/CUL: Para su uso exclusivo con el soporte de montaje en pared enumerado en la lista UL con un peso/carga mínimo de: 5,31 kg

Para aplicación de CB: Peso de la unidad sin base: 5,31 kg. El equipo y los medios de montaje asociados permanecen fijados de forma segura durante la prueba. (Kit de montaje en pared utilizado: distancia de 200x200/100x100 mm mediante el uso de tornillos M4 de 10 mm de largo, además del grosor del soporte de montaje).

INFORMACIÓN IMPORTANTE

Si un televisor no se coloca en una ubicación lo suficientemente estable, puede resultar potencialmente peligroso si se cae. Existen numerosas lesiones, en concreto en niños, que se pueden evitar tomando sencillas precauciones como las siguientes:

- Utilizar armarios o soportes recomendados por el fabricante del televisor.
- Utilizar únicamente muebles que puedan sostener de forma segura el televisor.
- Asegurarse de que el televisor no sobresale por el borde del mueble que lo soporta.
- No colocar el televisor en un mueble alto (por ejemplo, aparadores o estanterías) sin fijar tanto el mueble como el televisor a un soporte adecuado.
- No apoyar el televisor sobre paños ni colocar otros materiales entre el televisor y el mueble que lo soporta.
- Educar a los niños sobre los peligros que conlleva subirse a un mueble para llegar al televisor o sus controles.

Información administrativa

Declaración de conformidad de CE

Este dispositivo cumple los requisitos establecidos en la Directiva del Consejo sobre la Aproximación de las Leyes de los Estados miembros en relación con la Compatibilidad Electromagnética (2014/30/EU), la Directiva de Baja Tensión (2014/35/EU), ;la Directiva RoHS (2011/65/EU).

Este producto se ha sometido a pruebas y se determinó que cumple con los estándares armonizados para equipo de tecnología de la información. Estos estándares armonizados están publicados en las Directivas del Boletín Oficial de la Unión Europea.

Advertencias sobre la descarga electrostática (ESD)

Cuando el usuario se acerca al monitor, podría provocarse una descarga del equipo y reiniciarse a la pantalla del menú principal.

Advertencia:

Este equipo cumple con los requisitos Clase "A" de EN55032/CISPR 32. En un entorno residencial, este equipo podría provocar interferencias radiales.

Información para EAC	
Mes y año de fabricación	Consulte la información de la etiqueta de especificaciones.
Nombre y ubicación del fabricante	ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия
Importador e información	Наименование организации: ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия Контактное лицо: Наталья Астафьева, +7 495 640 20 20 nat@profdisplays.ru

Aviso de la Comisión federal de comunicaciones (FCC, Federal Communications Commission) (solamente para EE.UU.)



Nota: Este equipo se ha sometido a pruebas y se determinó que cumple con los límites de un dispositivo digital de clase A, conforme la parte 15 de las reglas de la FCC. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference when the equipment is operated in a commercial environment. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions manual, may cause harmful interference to radio communications. Operation of this equipment in a residential area is likely to cause harmful interference in which case the user will be required to correct the interference at his own expense..



Los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento podrían anular la autoridad del usuario para utilizar el equipo.

Utilice solamente un cable apantallado RF suministrado con la pantalla cuando la conecte a un equipo informático.

Para evitar daños que podrían provocar incendios o descargas eléctricas, no exponga este aparato a la lluvia o a la humedad excesiva.

Este dispositivo cumple con el Apartado 15 de las Reglas de la FCC. El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones: (1) Este dispositivo no debe causar interferencias perjudiciales y (2) Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas aquellas que provoquen un funcionamiento no deseado.

Aviso del Centro polaco para pruebas y certificaciones

El equipo debe consumir energía de una toma de corriente eléctrica con un circuito de protección incorporado (una toma de tres puntas). Todos los equipos conectados conjuntamente (PC, pantalla, impresora, etc.) deben tener la misma fuente de alimentación.

Los conductores de fases de la instalación eléctrica de la habitación deben tener un dispositivo de protección de reserva contra cortocircuitos del tipo de un fusible, cuyo valor nominal no supere 16 amperios (A).

Para desconectar completamente el equipo, el cable de alimentación debe estar desenchufado de la toma de corriente eléctrica, que se debe encontrar cerca del equipo y se debe poder acceder a él fácilmente.

Una marca de protección "B" confirma que el equipo cumple los requisitos de uso de protección de las normas PN-93/T-42107 y PN-89/E-06251.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kolkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów). W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazdka, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkownika zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kolka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezakłóceniewego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

Campos eléctricos, magnéticos y electromagnéticos ("EMF, Electric, Magnetic and Electromagnetic")

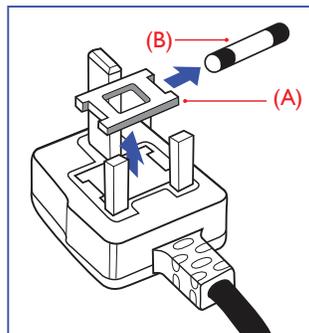
1. Fabricamos y vendemos muchos productos para consumidores que, como cualquier aparato electrónico, en general tienen la capacidad de emitir señales electromagnéticas.
2. Uno de nuestros principios comerciales fundamentales es tomar todas las medidas de salud y seguridad necesarias en nuestros productos para cumplir todos los requisitos legales vigentes así como los estándares EMF aplicables en el momento de fabricar los productos.
3. Nuestro compromiso es desarrollar, fabricar y comercializar productos que no causen efectos perjudiciales para la salud.
4. Confirmamos que si estos productos se manejan correctamente para el uso para el que se han diseñado, su uso resultará seguro según las pruebas científicas existentes en la actualidad.

5. Jugamos un papel activo en el desarrollo de estándares EMF y de seguridad internacionales, lo que nos permite anticipar más avances en estandarización para integrarlos anticipadamente en los productos.

Información para Reino Unido solamente

ADVERTENCIA - ESTE APARATO ELÉCTRICO DEBE ESTAR CONECTADO A TIERRA.

Importante:



Este aparato se suministra con un enchufe de 13 A amoldado. Para cambiar el fusible de este tipo de enchufe, proceda de la siguiente manera:

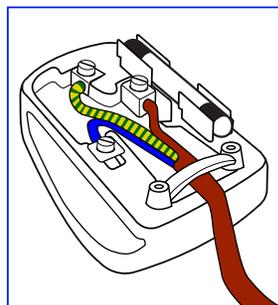
1. Quite la tapa del fusible y el propio fusible.
2. Coloque un nuevo fusible BS 1362 5A, A.S.T.A. o aprobado por BSI.
3. Vuelva a colocar la tapa del fusible.

Si el enchufe disponible no es adecuado para la toma de corriente eléctrica, debe cortarlo y colocar un enchufe de 3 clavijas adecuado en su lugar.

Si el enchufe de alimentación principal tiene un fusible, debe tener un valor de 5 A. Si utiliza un enchufe sin fusible, el fusible de la placa de distribución no debe ser tener un valor superior a 5 A.

NOTA: El enchufe cortado se debe destruir para evitar riesgos de descargas eléctricas si se inserta en una toma de 13 A de cualquier otro lugar.

Como conectar un enchufe



Los cables del terminal de alimentación tienen distintos colores conforme al siguiente código:

AZUL - "NEUTRO" ("N")
MARRÓN - "ACTIVO" ("L")
VERDE Y AMARILLO - "TIERRA" ("E")

1. El cable de color VERDE y AMARILLO se debe conectar al terminal del enchufe marcado con la letra "E", con el símbolo de tierra o con los colores VERDE o VERDE y

Información para Europa del Norte (países nórdicos)

Placering/Ventilation

VARNING!

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅ PLATS.

Placering/Ventilation

ADVARSEL:

SØRG VED PLACERINGEN FOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.

Paikka/Ilmankierto

VAROITUS:

SJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIASTA.

Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL:

NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

Deshacerse del producto al final de su período de vida útil

Su nueva pantalla de información pública contiene materiales que se pueden reciclar y reutilizar. Las compañías especializadas pueden reciclar el producto para aumentar la cantidad de materia reutilizable y minimizar la cantidad de materia que necesita eliminarse.

Pregunte a su distribuidor de Philips para que le informe sobre las normativas locales relacionadas con el desecho de su pantalla antigua.

(Para clientes de Canadá y EE. UU.)

Este producto puede contener plomo y/o mercurio. Deséchelo conforme a las normativas locales, estatales y federales. Para obtener información adicional acerca del reciclaje, póngase en contacto con www.eia.org (Consumer Education Initiative, es decir, Iniciativa para la educación del consumidor)

Residuos de equipos eléctricos y electrónicos - WEEE

Aviso a los usuarios propietarios de casas particulares de la Unión Europea



Esta marca en el producto o en su empaquetado indica que, bajo la Directiva europea 2012/19/EU que rige los aparatos eléctricos y electrónicos, no puede deshacerse de este producto tirándolo a la basura doméstica. Debe encargarse de depositar este equipo en un punto de recogida de equipos eléctricos y electrónicos designado a tal efecto. Para determinar las ubicaciones en las que puede deshacerse de tales residuos eléctricos y electrónicos, póngase en contacto con la oficina gubernamental local, con la organización de residuos que se encarga de recoger la basura doméstica de su zona o con la tienda en la que compró el producto.

Directivas para el fin del período de vida útil - Reciclaje



Su nueva pantalla de información pública contiene materiales que se pueden reciclar y reutilizar.

Deshágase de ella conforme a las leyes locales, estatales y federales.

Declaración de restricción de sustancias peligrosas (India)

Este producto cumple las reglas "Normas sobre residuos electrónicos (administración), 2016" CAPÍTULO V, regla 16, regla secundaria (1). En tanto que los equipos eléctricos y electrónicos nuevos y sus componentes, consumibles, piezas o recambios no contengan plomo, mercurio, cadmio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados y éteres difenilicos polibromados con un valor de concentración superior al 0,1 % por peso en materiales homogéneos para plomo, mercurio, cromo hexavalente, éteres difenilicos polibromados y éteres difenilicos polibromados y al 0,01 % por peso en materiales homogéneos para cadmio, excepto lo establecido en el Programa 2 de la regla.

Declaración de residuos electrónicos para India



Este símbolo en el producto o su embalaje indica que no se debe desechar con el resto de residuos domésticos. Es responsabilidad del usuario deshacerse del equipo que desea desechar, entregándolo en un punto de recogida designado para el reciclaje de desechos de equipos eléctricos y electrónicos. La recogida y reciclaje por separado del equipo antiguo en el momento en el que se deshaga de él, ayudará a conservar los recursos naturales y a garantizar que se recicla de forma que proteja la salud humana y el medioambiente. Para obtener más información sobre los residuos electrónicos, visite <http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page>; para conocer dónde puede depositar los equipos usados para reciclaje en India comuníquese con los contactos que se proporcionan a continuación.

Número de asistencia técnica: 1800-425-6396 (lunes a sábado, e 09:00 a 17:30)

Correo electrónico: india.callcentre@tpv-tech.com

Pilas



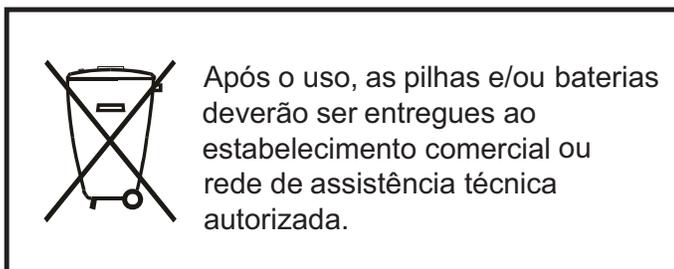
Para la Unión Europea: El contenedor con ruedas y tachado significa que las pilas usadas no se deben mezclar con la basura doméstica general. Existe un sistema de recolección independiente para las pilas usadas que permite el tratamiento y reciclaje adecuados conforme a la legislación vigente.

Póngase en contacto con las autoridades locales para obtener detalles sobre los planes de recolección y reciclaje.

Para Suiza: Las pilas usadas se deben devolver al punto de venta.

Para otros países no pertenecientes a la Unión Europea: Póngase en contacto con la autoridad local para conocer el método correcto de desecho de las pilas usadas.

Conforme a la directiva 2006/66/CE de la Unión Europea, las pilas no se pueden desechar de forma incorrecta. Las pilas se deben separar para que las pueda recolectar la empresa de servicio local.



Turkey RoHS:

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur

Ukraine RoHS:

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057

Índice

1.	Desembalaje e instalación	1	5.2.3.	Audio.....	16
1.1.	Desembalaje.....	1	5.2.4.	Mosaico	16
1.2.	Contenido del paquete.....	1	5.2.5.	Red	17
1.3.	Notas de instalación	1	5.2.6.	Menú de configuración.....	18
1.4.	Instalar el aparato en la pared	2	5.2.7.	Opción.....	19
1.4.1.	Rejilla VESA.....	2	6.	Formatos multimedia admitidos.....	22
2.	Componentes y funciones.....	3	7.	Modo de entrada.....	23
2.1.	Panel de control.....	3	8.	Política de píxeles defectuosos	24
2.2.	Terminales de entrada y salida.....	4	8.1.	Píxeles y subpíxeles	24
2.3.	Mando a distancia.....	5	8.2.	Tipos de defectos de píxel + definición de punto	24
2.3.1.	Funciones generales.....	5	8.3.	Defectos de puntos brillantes.....	24
2.3.2.	Mando a distancia de infrarrojos ...	6	8.4.	Defectos de puntos oscuros	25
2.3.3.	Insertar las pilas en el mando a distancia	7	8.5.	Proximidad de defectos de píxel.....	25
2.3.4.	Usar el mando a distancia.....	7	8.6.	Tolerancias de defectos de píxel.....	25
2.3.5.	Alcance de funcionamiento del mando a distancia.....	7	8.7.	MURA.....	25
2.4.	Uso del sensor del mando a distancia y el indicador de encendido.....	8	9.	Limpieza y solución de problemas.....	26
2.5.	Tapa USB.....	9	9.1.	Limpieza	26
3.	Conectar equipos externos	10	9.2.	Solucionar problemas	27
3.1.	Conectar un equipo externo (DVD/VCR/VCD)	10	10.	Especificaciones técnicas	28
3.1.1.	Utilizar la entrada de vídeo HDMI	10			
3.2.	Conectar su PC	10			
3.2.1.	Utilizar la entrada DVI.....	10			
3.2.2.	Utilizar la entrada HDMI.....	10			
3.3.	Conectar varias pantallas en una configuración en cadena.....	11			
3.3.1.	Conexión del control de pantallas.	11			
3.4.	Conexión de infrarrojos	11			
3.5.	Conexión Paso a través de infrarrojos.....	11			
3.6.	Conexión cableada a red.....	12			
4.	Funcionamiento	13			
4.1.	Reproducir archivos multimedia desde un dispositivo USB	13			
5.	Menú OSD	14			
5.1.	Desplazarse por el menú OSD.....	14			
5.1.1.	Recorrer el menú OSD con el mando a distancia.....	14			
5.1.2.	Recorrer el menú OSD mediante los botones de control de la pantalla	14			
5.2.	Información general del menú OSD.....	14			
5.2.1.	Menú Imagen	14			
5.2.2.	Menú Pantalla	15			

1. Desembalaje e instalación

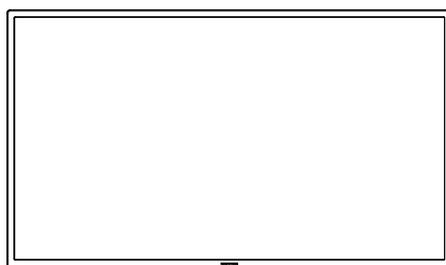
1.1. Desembalaje

- Este producto está empaquetado en una caja de cartón junto con sus accesorios estándar.
- Cualquier otro accesorio opcional se incluye en paquetes independientes.
- Debido a que este producto es alto y pesado, se recomienda que el traslado del mismo lo realicen dos técnicos.
- Después de abrir la caja de cartón, asegúrese de que el contenido se encuentra en buen estado y no falta nada.

1.2. Contenido del paquete

Compruebe que ha recibido los siguientes artículos con el contenido del paquete:

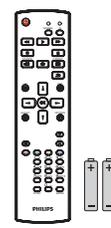
- Pantalla LCD
- Guía de inicio rápido
- Mando a distancia y pilas AAA
- Cable de alimentación
- Cable RS232
- Cable para conexión en cadena RS232
- Cable de sensor de infrarrojos
- Tapa USB y tornillo x1
- Logotipo



Pantalla LCD



Guía de inicio rápido

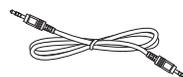


Mando a distancia y pilas AAA

* El cable de alimentación suministrado varía en función de la región de destino.



Cable de alimentación



Cable para conexión en cadena RS232



Cable RS232



Cable de sensor de infrarrojos



Tapa USB



Tornillo



Logotipo

* Diferencias en función de las regiones.

El diseño de la pantalla y los accesorios pueden diferir de los ilustrados anteriormente.

NOTAS:

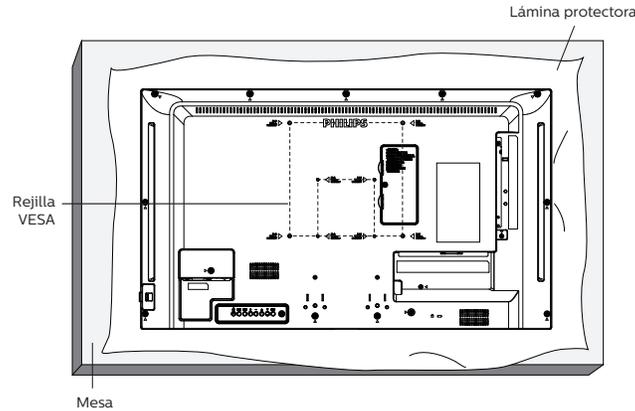
- Asegúrese de que, sea cual sea la región de uso, utiliza un cable de alimentación conforme al voltaje de CA de la toma de corriente y que ha sido aprobado por las normativas de seguridad de un país concreto y cumple dichas normativas.
- Puede guardar la caja y el material de embalaje por sí tuviera que transportar la pantalla en otro momento.

1.3. Notas de instalación

- Solo utilice el cable de alimentación suministrado con este producto. Si se requiere un cable de prolongación, consulte a su agente de servicio técnico.
- El producto se debe instalar en una superficie plana o, de lo contrario, el producto podría voltearse. Deje un espacio entre la parte posterior del producto y la pared para conseguir la ventilación adecuada. No instale el producto en una cocina, baño o en un lugar expuesto a la humedad. De lo contrario, esto podría acortar la vida útil de las piezas internas.
- No instale el producto en lugares con una altitud superior a 3000 metros. De lo contrario, esto podría provocar fallas.

1.4. Instalar el aparato en la pared

Para instalar esta pantalla en una pared, se requiere un kit de montaje en pared estándar (disponible en comercios). Se recomienda que utilice una interfaz de instalación que cumpla la normativa TUV-GS y/o el estándar UL1678 de Norteamérica.



1. Extienda una lámina protectora sobre una superficie plana, por ejemplo, la que envolvía a la pantalla en el embalaje, debajo de la superficie de la pantalla. Coloque la pantalla boca abajo sobre la lámina protectora para facilitar la operación sin rayar la pantalla.
2. Asegúrese de tener todos los accesorios necesarios para cualquier tipo de montaje (montaje en la pared, montaje en el techo, etc.).
3. Siga las instrucciones incluidas con el juego de instalación en pared. Si no sigue los procedimientos de instalación correctos, se pueden producir daños en el equipo o el usuario o instalador puede sufrir lesiones. La garantía del producto no cubre daños causados por una instalación inadecuada.
4. Para el kit de instalación en pared, utilice tornillos de instalación de tipo M4 (con una longitud de 10 mm superior al grosor del soporte de instalación) y apriételes de forma segura.

1.4.1. Rejilla VESA

32BDL3510Q	100 (H) x 100 (V) mm
	200 (H) x 200 (V) mm

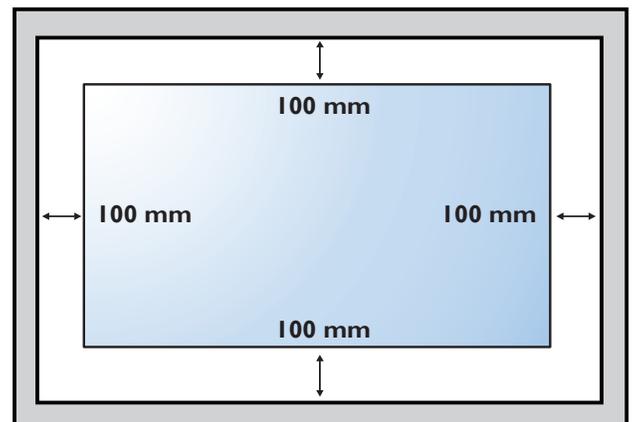
Precaución:

Para evitar que la pantalla se caiga:

- Si instala la pantalla en la pared o en el techo, es recomendable hacerlo con soportes metálicos que puede adquirir en cualquier tienda especializada. Para obtener instrucciones detalladas sobre la instalación, consulte la guía incluida con el soporte.
- Para evitar que la pantalla sea caiga en caso de terremotos u otros desastres naturales, póngase en contacto con el fabricante del soporte para obtener información sobre la ubicación de montaje.

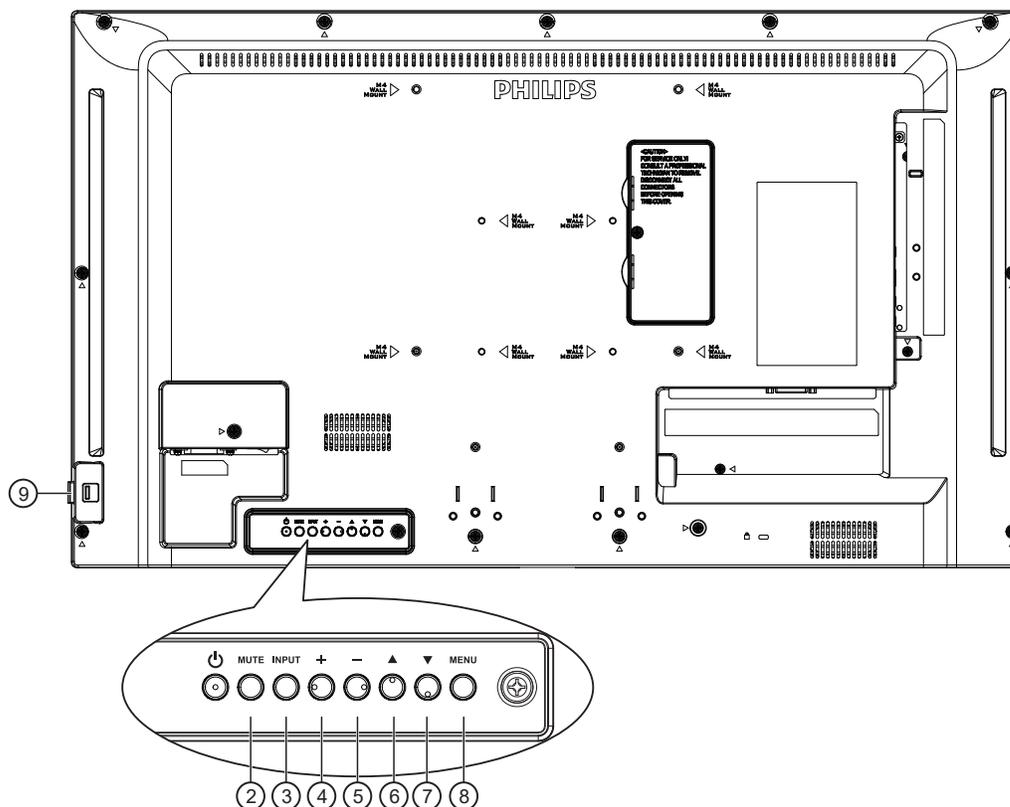
Espacio requerido para la ventilación

Deje un espacio de 100 mm en la parte superior, posterior, derecha e izquierda para la ventilación.



2. Componentes y funciones

2.1. Panel de control



① Botón [⏻]

Presione este botón para encender la pantalla o activar el modo de espera en la misma.

② Botón [SILENCIO]

Presione este botón para silenciar el sonido o reactivar el sonido.

③ Botón [ENTRADA]

Selecciona la fuente de entrada.
Confirma una selección en el menú OSD.

④ Botón [⏏]

Permite amentar el ajuste mientras el menú OSD está activo o amentar el nivel de salida de audio cuando dicho menú está inactivo.

⑤ Botón [⏏]

Permite reducir el ajuste mientras el menú OSD está activo o reducir el nivel de salida de audio cuando dicho menú está inactivo.

⑥ Botón [▲]

Permite mover el elemento seleccionado un nivel hacia arriba cuando el menú OSD está activado.

⑦ Botón [▼]

Permite mover el elemento seleccionado un nivel hacia abajo cuando el menú OSD está activado.

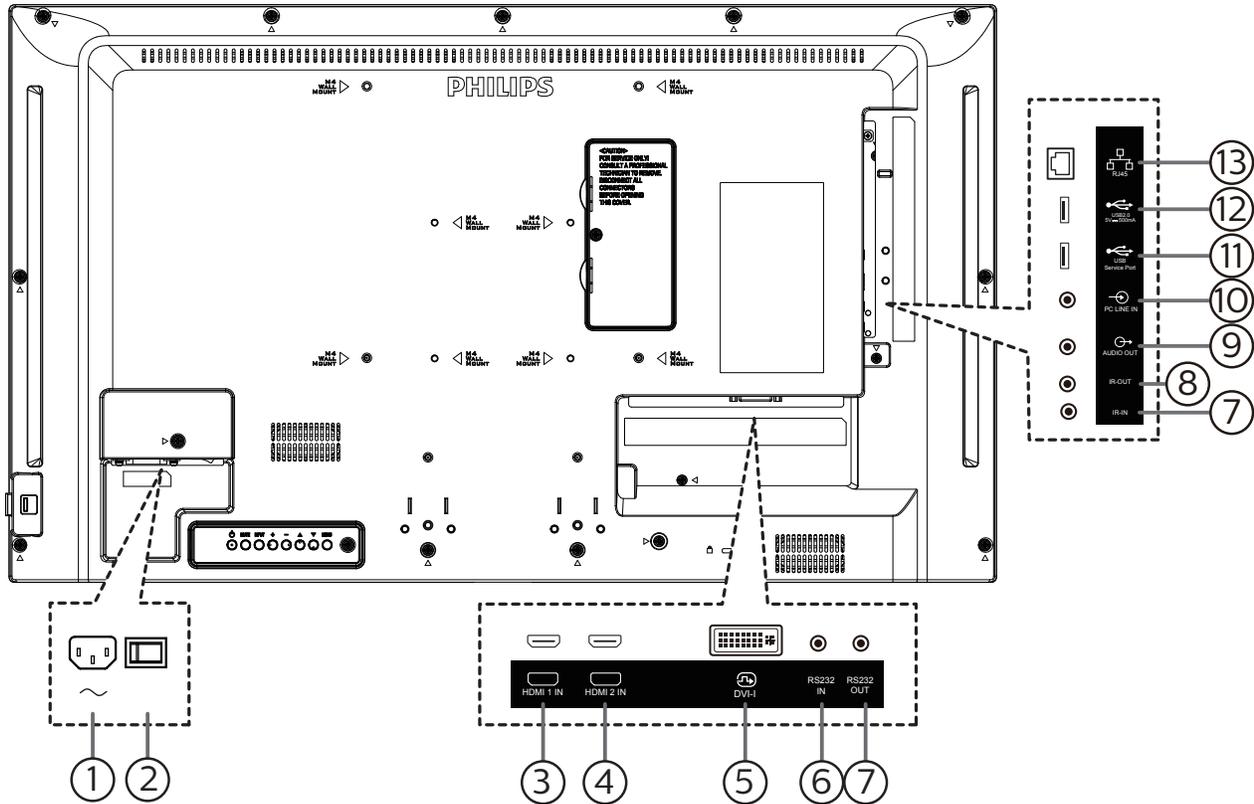
⑧ Botón [MENÚ]

Permite regresar al menú anterior cuando el menú OSD está activado. Este botón también puede utilizarse para activar el menú OSD cuando el menú OSD está desactivado.

⑨ Sensor del mando a distancia e indicador de estado de alimentación

- Recibe las señales de órdenes del mando a distancia.
- Indica el estado de funcionamiento de la pantalla:
 - Se ilumina en verde cuando la pantalla está encendida
 - Se ilumina en color rojo cuando la pantalla se encuentra en el modo de espera
 - Se ilumina en ámbar cuando la pantalla entra en el modo APM
 - Cuando **{PROGRAMA}** está habilitado, la luz parpadea en verde y rojo
 - Si la luz parpadea en rojo, indica que se ha detectado un error
 - Se apaga cuando la fuente de alimentación de la pantalla se desconecta

2.2. Terminales de entrada y salida



① ENTRADA DE CA

Entrada de alimentación de CA desde la toma de corriente eléctrica.

② INTERRUPTOR DE ALIMENTACIÓN PRINCIPAL

Permite encender y apagar la alimentación principal.

③ ENTRADA HDMI1 / ④ ENTRADA HDMI2

Entrada de audio y video HDMI.

⑤ ENTRADA DVI

Entrada de video DVI-I.

⑥ ENTRADA RS232/ ⑦ SALIDA RS232

Entrada y salida de red RS232 para la función de derivación.

⑧ ENTRADA IR / ⑨ SALIDA IR

Salida y entrada de la señal de infrarrojos para la función de derivación.

NOTAS:

- El sensor del mando a distancia de esta pantalla dejará de funcionar si se enchufa el conector [ENTRADA IR].
- Para controlar remotamente el dispositivo de A/V a través de esta pantalla, consulte la página 11 para obtener información sobre la conexión Paso a través de infrarrojos.

⑩ SALIDA DE AUDIO

Salida de audio a un dispositivo de AV externo.

⑪ ENTRADA DE LÍNEA DE PC

Entrada de audio para la fuente VGA (auriculares estéreo de 3,5 mm).

⑫ PUERTO DE SERVICIO USB

Conecte el almacenamiento USB para actualizar el firmware de la placa principal.

NOTA: Solamente es para actualizar el firmware.

⑬ PUERTO USB 2.0

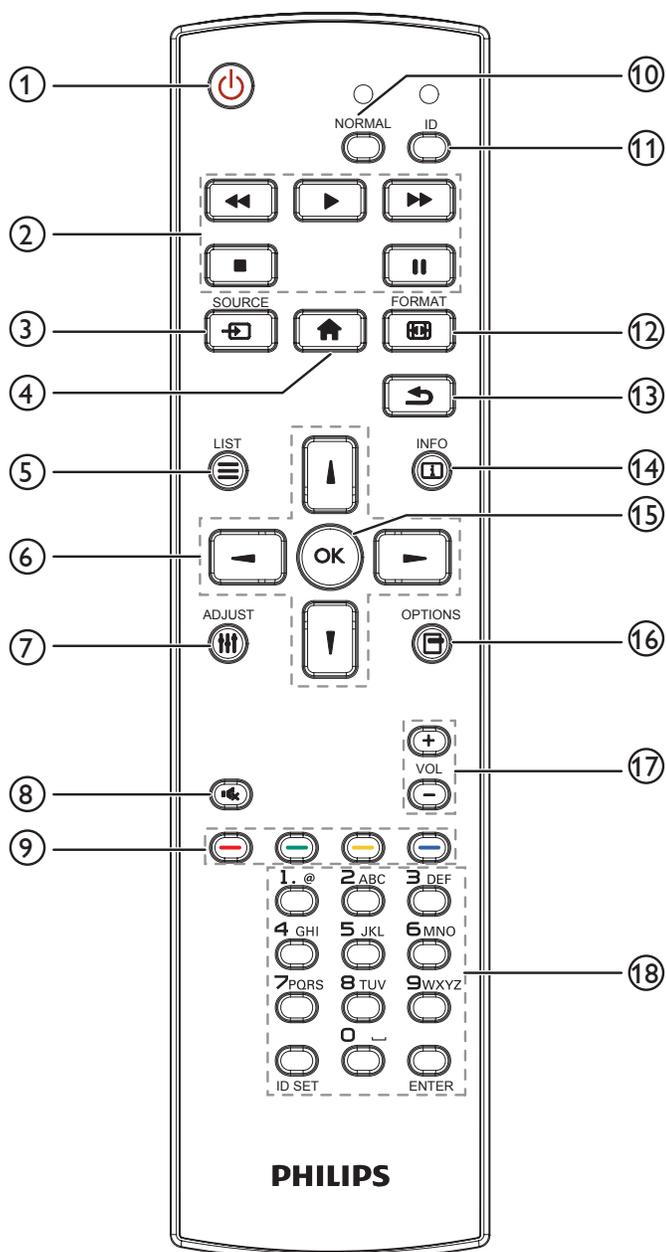
Permite conectar el dispositivo de almacenamiento USB y el puerto de servicio.

⑭ ENTRADA RJ-45

Función de control LAN para el uso de una señal de control remota desde el centro de control.

2.3. Mando a distancia

2.3.1. Funciones generales



① Botón [🔌] ALIMENTACIÓN

Enciende la pantalla o activa el modo de espera en la misma.

② Botones [▶] [⏸] [⏹] [⏮] [⏭]

Permiten controlar la reproducción de los archivos multimedia.

③ Botón [📶] FUENTE

Permite seleccionar la fuente de entrada. Presione el botón [▶] o [📶] para elegir una de las siguientes opciones: **VGA**, **DVI**, **HDMI 1**, **HDMI 2** o **USB**. Presione el botón [OK] para confirmar la selección y salir.

④ Botón [🏠] INICIO

Permite acceder al menú OSD.

⑤ Botón [☰] LISTA

Reservado.

⑥ Botones NAVEGACIÓN [⬅] [➡] [⬆] [⬇]

Permiten recorrer los menús y seleccionar elementos.

⑦ Botón [⚙] AJUSTE

Permite acceder a las opciones disponibles actualmente y a los menús de imagen y sonido.

⑧ Botón [🔇] SILENCIO

Presione este botón para activar o desactivar la función de silencio.

⑨ Botones [🔴] [🟢] [🟡] [🔵] COLORES

Permiten seleccionar tareas u opciones.

⑩ Botones [NORMAL]

Cambiar al modo normal.

⑪ Botones [ID]

Permite cambiar al modo de identificador.

⑫ Botón [📏] FORMATO

Permite cambiar modo de zoom.

⑬ Botón [⬅] ATRÁS

Permite volver a la página de menús anterior o salir de la función anterior.

⑭ Botón [i] INFO.

Permite mostrar información acerca de la actividad actual.

⑮ Botón [OK]

permite confirmar una entrada o selección.

⑯ Botón [📏] OPCIONES

Permite acceder a las opciones disponibles actualmente y a los menús de imagen y sonido.

⑰ Botón [−] [+] VOLUMEN

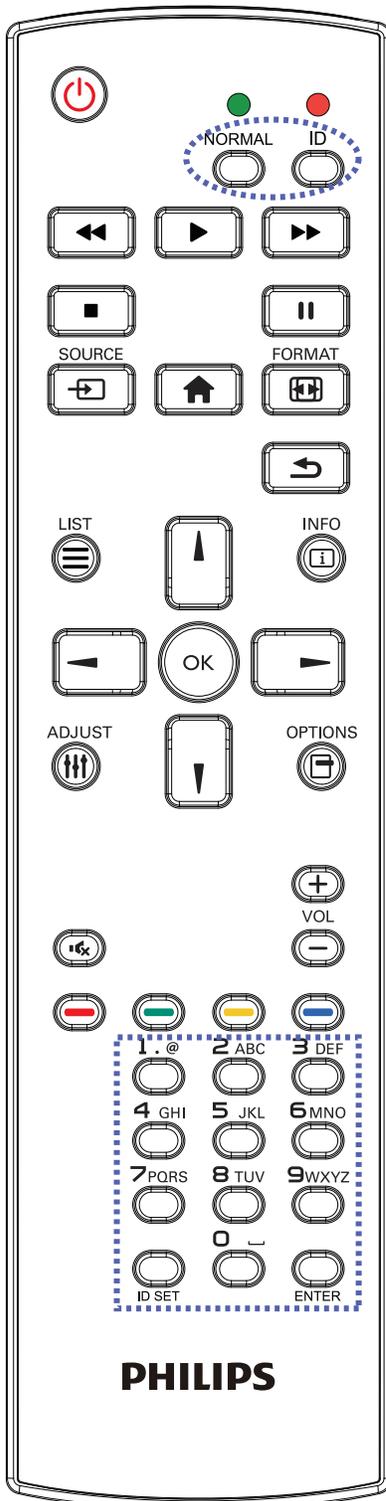
Permite subir o bajar el nivel de volumen.

⑱ Botones [NUMÉRICOS]

Escriba el texto para la configuración de la red y configure el identificador para el modo de identificador.

2.3.2. Mando a distancia de infrarrojos

Establezca el identificador del mando a distancia si desea usar este mando a distancia en varias pantallas diferentes.



Presione el botón [ID]. El LED de color rojo parpadeará dos veces.

1. Presione el botón [ID SET] durante más de 1 segundo para entrar en el modo de identificador. El LED de color rojo se iluminará.
Presione de nuevo el botón [ID SET] para salir del modo de identificador. El LED de color rojo se apagará.

Presione los botones de número [0] ~ [9] para seleccionar la pantalla que desea controlar.

Por ejemplo: presione [0] y [1] para la pantalla nº 1; presione [1] y [1] para la pantalla nº 11.

Los números disponibles son los comprendidos entre [01] ~ [255].

2. Si no presiona ningún botón durante 10 segundos, el modo de identificador se cerrará.
3. Si se presiona un botón incorrecto, espere 1 segundo hasta que el LED de color rojo se apague y luego vuelva a encenderse y, a continuación, presione los dígitos correctos.
4. Presione el botón [ENTRAR] para confirmar la selección. El LED parpadeará dos veces y, a continuación, se apagará.

NOTA:

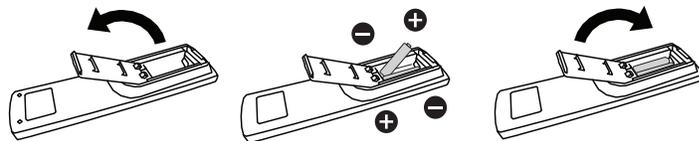
- Presione el botón [NORMAL]. El LED de color verde parpadea dos veces, lo que indica que la pantalla se encuentra en el estado de funcionamiento normal.
- Es necesario configurar el número de identificador para cada pantalla antes de seleccionar dicho número.
- Use el botón "||" (pausa) del mando a distancia para congelar la pantalla. Use el botón "▶" (reproducir) del mando a distancia para descongelar la pantalla.
- La función "Congelar" solamente se puede adoptar en fuentes de vídeo "reales" como VGA, AV, YPbPr, HDMI, DVI y DP.
- Cualquier operación con el mando a distancia o cambio del modo de vídeo descongelar a la pantalla.

2.3.3. Insertar las pilas en el mando a distancia

El mando a distancia recibe alimentación a través de dos pilas de tipo AAA de 1,5 V.

Para instalar o quitar las pilas:

1. Presione y, a continuación, deslice la tapa para abrirla.
2. Inserte las pilas con la polaridad correcta (+) y (-).
3. Vuelva a colocar la tapa.



Precaución:

El uso incorrecto de las pilas podría provocar fugas o explosiones. Asegúrese de seguir las instrucciones que se indican a continuación:

- Inserte pilas "AAA" con la polaridad correcta (+ y -).
- No mezcle tipos diferentes de pilas.
- No utilice una pila nueva con una usada. De lo contrario, podrían ocurrir fugas o acortarse la vida útil de las pilas.
- Extraiga las pilas gastadas inmediatamente para evitar fugas de las pilas en el compartimento de las mismas. No toque el ácido de las pilas expuesto ya que puede dañar su piel.
- ¡Advertencia!: Deshacerse de una batería arrojándola al fuego, introduciéndola en un horno caliente, aplastándola o cortándola mecánicamente, así como dejarla en un entorno de temperatura extremadamente alto, puede provocar una explosión o la fuga de líquido o gas inflamable. Y una batería sometida a una presión de aire extremadamente baja puede provocar una explosión o la fuga de líquido o gas inflamable.

NOTA: Extraiga las pilas del compartimento de las pilas cuando no utilice el producto durante un periodo extenso.

2.3.4. Usar el mando a distancia

- No deje caer ni someta a impactos el mando a distancia.
- No permita que ingresen líquidos en el mando a distancia. Si ingresa agua en el mando a distancia, limpie inmediatamente el mando a distancia con un paño seco.
- No coloque el mando a distancia cerca de fuentes de calor y vapor.
- No intente desarmar el mando a distancia, a menos que necesite colocar las pilas en el mando a distancia.

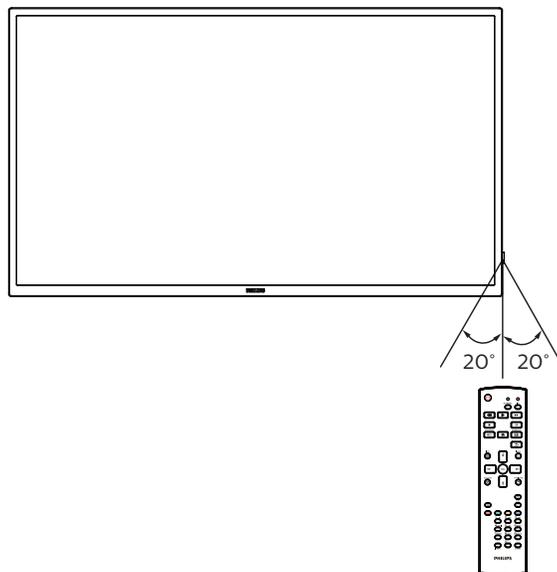
2.3.5. Alcance de funcionamiento del mando a distancia

Apunte con el mando a distancia al sensor remoto de la pantalla.

Utilice el mando a distancia a menos de 5 m del sensor de la pantalla en un ángulo de 20 grados desde la izquierda y la derecha.

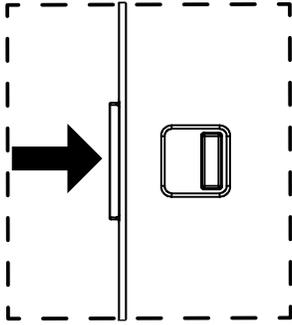
NOTA:

- El mando a distancia puede no funcionar correctamente cuando la luz directa del sol o una luz intensa incide sobre el sensor del mando a distancia que se encuentra en esta pantalla, o cuando un obstáculo bloquea la trayectoria de la transmisión de la señal.
- Utilice el cable del sensor IR para mejorar el rendimiento del mando a distancia. (Consulte la sección 3.5. IR connection para obtener más detalles).

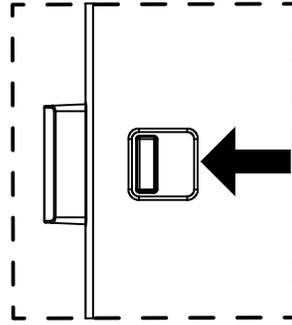


2.4. Uso del sensor del mando a distancia y el indicador de encendido

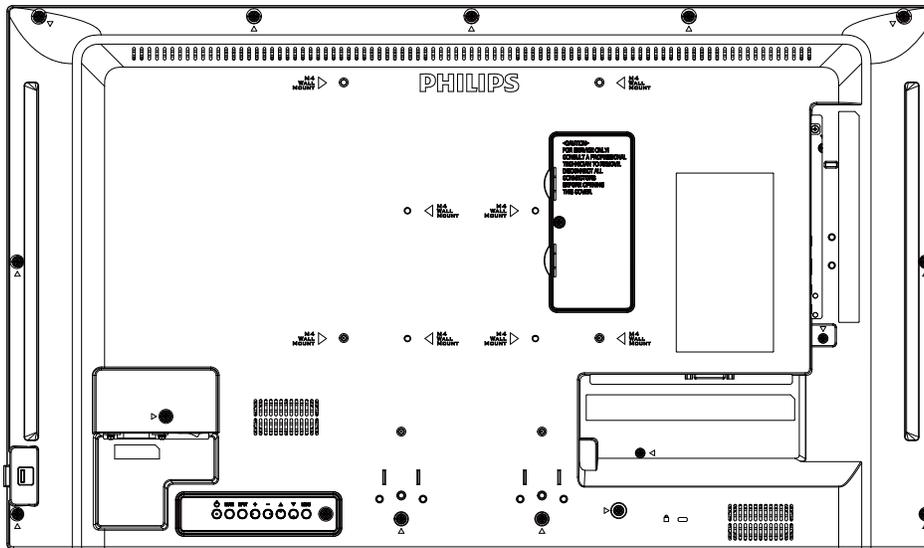
1. Empuje hacia abajo la lente para mejorar el rendimiento del mando a distancia y permite que sea más sencillo observar el estado de alimentación.
2. Tire hacia arriba la lente hacia arriba antes de montar la pantalla para aplicación de mural de vídeo.
3. Tire/empuje la lente hasta que se escuche un chasquido.



Pulse derecha para colapsar la lente

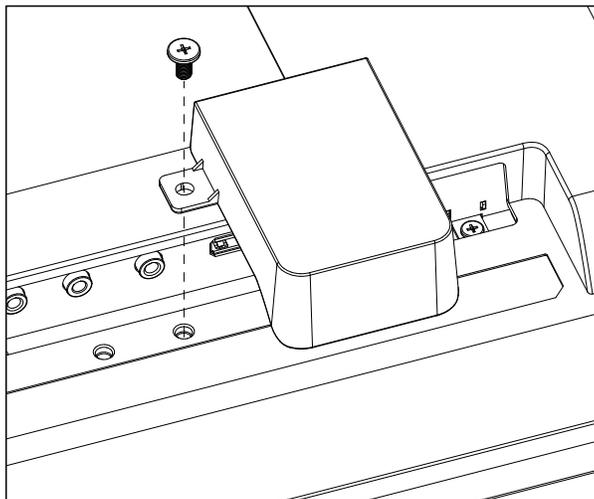


Pulse izquierda para expandir la lente

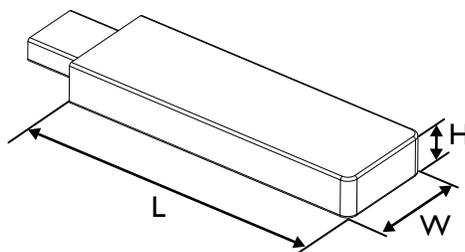


2.5. Tapa USB

- Utilice la tapa USB y los tornillos para ocultar la llave USB.
1. Enchufe la llave USB.
 2. Utilice los tornillos proporcionados para fijar la tapa USB.



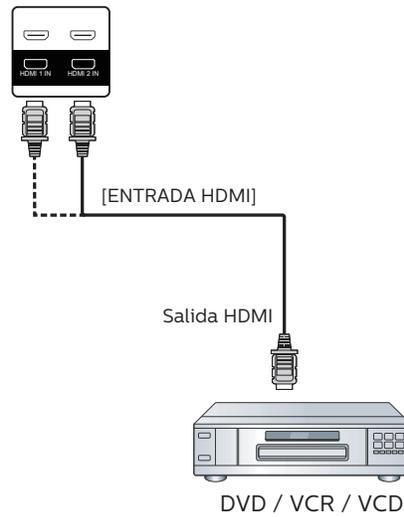
- Tamaño máximo adecuado de la llave USB:
32BDL3510Q: 20 (ancho) x 10 (alto) x 60 (largo) mm



3. Conectar equipos externos

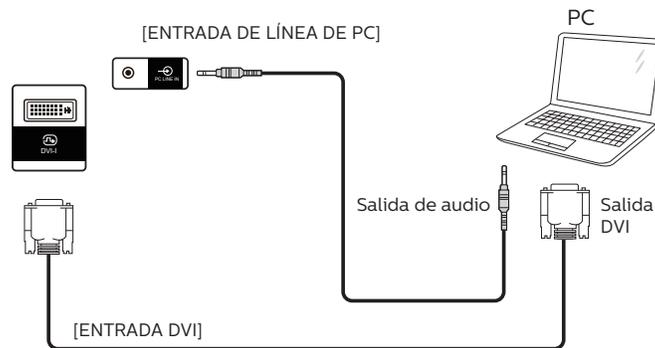
3.1. Conectar un equipo externo (DVD/VCR/VCD)

3.1.1. Utilizar la entrada de vídeo HDMI

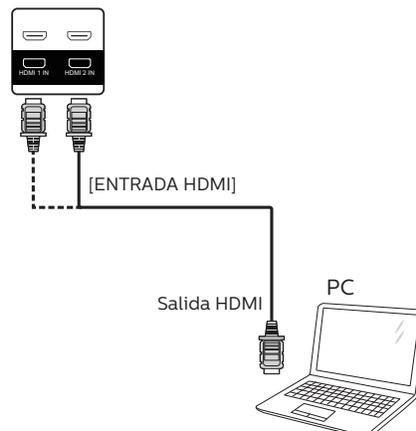


3.2. Conectar su PC

3.2.1. Utilizar la entrada DVI



3.2.2. Utilizar la entrada HDMI

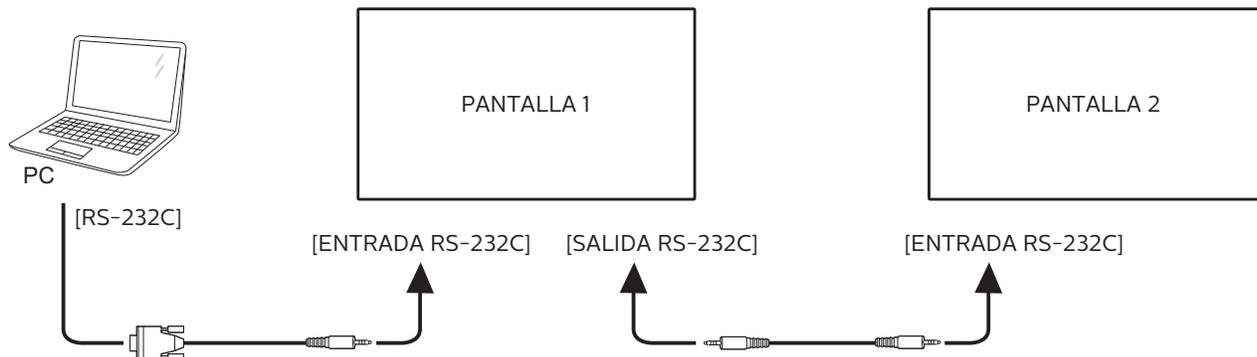


3.3. Conectar varias pantallas en una configuración en cadena

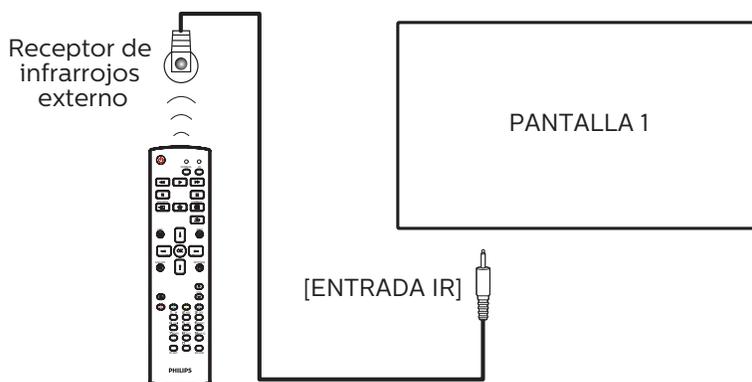
Puede interconectar varias pantallas para crear una configuración en cadena para aplicaciones como un tablero de menús.

3.3.1. Conexión del control de pantallas

Conecte el conector [SALIDA RS232] de la PANTALLA 1 al conector [ENTRADA RS232] de la PANTALLA 2.



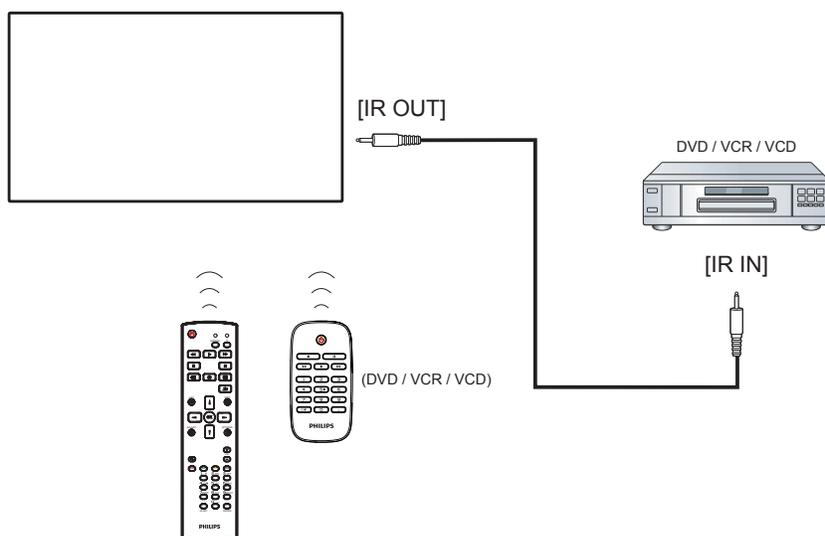
3.4. Conexión de infrarrojos



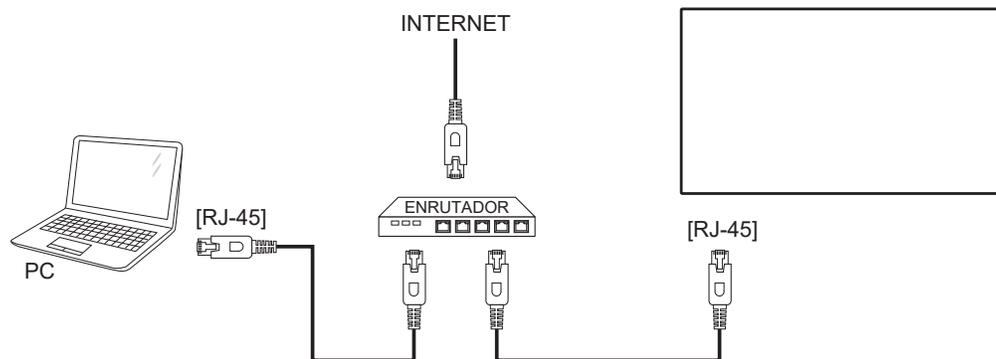
NOTA:

El sensor del mando a distancia de esta pantalla dejará de funcionar si se enchufa el conector [ENTRADA IR].

3.5. Conexión Paso a través de infrarrojos



3.6. Conexión cableada a red



Ajustes de red:

1. Encienda el enrutador y habilite su configuración DHCP.
2. Conecte el enrutador a esta pantalla con un cable Ethernet.
3. Presione el botón [**🏠**] INICIO del mando a distancia y, a continuación, seleccione **Configuración**.
4. Seleccione **Conectar a red** y, a continuación, presione el botón [**OK**].
5. Espere a que la pantalla encuentre la conexión de red.
6. Si aparece la ventana “Contrato de licencia para el usuario final”, acepte el contrato.

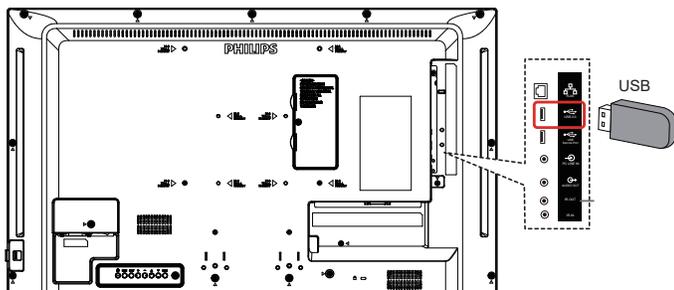
NOTA: Realice la conexión con un cable Ethernet CAT-5 apantallado para cumplir la directiva EMC.

4. Funcionamiento

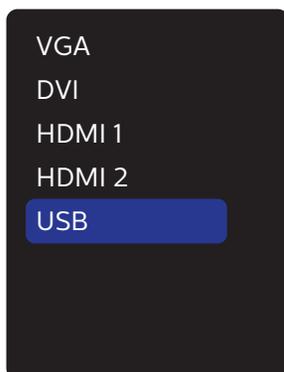
NOTA: El botón de control descrito en esta sección se encuentra principalmente en el mando a distancia a menos que se especifique lo contrario.

4.1. Reproducir archivos multimedia desde un dispositivo USB

1. Conecte el dispositivo USB al puerto USB de la pantalla.



2. Presione el botón [FUENTE] y seleccione **USB** y presione el botón [OK].



3. Los archivos reproducibles del dispositivo USB conectado se detectarán automáticamente. Los archivos se ordenan automáticamente en 3 tipos: **Photo (Foto)**, **Music (Música)** y **Movie (Película)**.



4. Presione el botón [←] o [→] para elegir el elemento. Presione el botón [OK] para entrar en su lista de reproducción.
5. Presione el botón [↑], [↓], [←] o [→] para elegir un archivo. Presione el botón [OK] o [▶] para iniciar la reproducción.
6. Siga las instrucciones de la pantalla para controlar la opción de reproducción.
7. Presione los botones [REPRODUCIR] (▶ || ■ ◀▶▶) para

controlar la reproducción.



8. Presione el botón [↑], [↓], [←] o [→] para elegir el elemento "Volver" y, a continuación, presione el botón [OK] para volver al nivel superior.

5. Menú OSD

A continuación, se muestra una presentación general de la estructura del menú en pantalla (OSD). Puede usarla como referencia siempre que quiera ajustar la pantalla.

5.1. Desplazarse por el menú OSD

5.1.1. Recorrer el menú OSD con el mando a distancia



1. Presione el botón del mando a distancia para mostrar el menú OSD.
2. Presione el botón o para seleccionar el elemento que desea ajustar.
3. Presione el botón [ACEPTAR] o para ingresar en el submenú.
4. En el submenú, presione el botón o para cambiar entre los elementos y presione el botón o para ajustar la configuración. Si hay un submenú, presione el botón [ACEPTAR] o para ingresar en el submenú.
5. Presione el botón para regresar al menú anterior o presione el botón para salir del menú OSD.

5.1.2. Recorrer el menú OSD mediante los botones de control de la pantalla

1. Presione el botón [MENU] (MENÚ) para mostrar el menú OSD.
2. Presione el botón o para seleccionar el elemento que desea ajustar.
3. Presione el botón para entrar en el submenú.
4. En el submenú, presione el botón o para cambiar entre los elementos y presione el botón o para ajustar la configuración. Si hay un submenú, presione el botón para entrar en él.
5. Presione el botón [MENÚ] para regresar al menú anterior o continúe presionando el botón [MENÚ] para salir del menú OSD.

5.2. Información general del menú OSD

5.2.1. Menú Imagen



Modo Imagen

Permite seleccionar una configuración de imagen predefinida.

Brillo

Permite ajustar el brillo de la retroiluminación de esta pantalla.

Contraste

Permite ajustar la relación de contraste para la señal de entrada.

Definición

Esta función posee la capacidad digital de mantener una imagen definida en todas las sincronizaciones.

Permite ajustar la nitidez de la imagen para cada modo de imagen.

Nivel De Negro

Permite ajustar el brillo de la imagen para el fondo.

NOTA: El modo de imagen sRGB es estándar y no se puede modificar.

Tono (matiz)

Permite ajustar el tono de la imagen.

Presione el botón + y el tono color piel se volverá más verdoso.

Presione el botón - y el tono color piel se volverá más morado.

NOTA: Solo modo VÍDEO.

Color (saturación)

Permite ajustar el color de la pantalla.

Presione el botón + para aumentar la profundidad de color.

Presione el botón - para reducir la profundidad de color.

NOTA: Solo modo VÍDEO.

Reducción De Ruidos

Permite ajustar el nivel de reducción de ruidos.

Gamma

Permite seleccionar un valor gamma para la pantalla. Se refiere a la curva de rendimiento del brillo de la entrada de señal. Las opciones disponibles son: {Estándar}, {2.2}, {2.4}, {Gamma S} y {D-image}.

NOTA: El modo de imagen sRGB es estándar y no se puede modificar.

Temperatura color

Se utiliza para ajustar la temperatura de color.

La imagen se hace más rojiza a medida que la temperatura de color disminuye y más azul a medida que la temperatura de color aumenta.

Modo de escaneado

Permite cambiar el área de visualización de la imagen.

Power Intel

El control Power Intel no está relacionado con el control del brillo:

- Brillo de la configuración inicial
70 (en el intervalo de 0 a 100)
Consumo de energía del 70 % del consumo máximo de energía
- Power Intel
APAGAD: sin adaptación
MEDIO: 65 % del consumo de energía relacionado con la configuración
ALTO: 80 % del consumo de energía relacionado con la configuración actual

Restablecer imagen

Permite restablecer toda la configuración del menú Picture (Imagen).

Seleccione "Sí" y presione el botón "Establecer" para restaurar los datos preestablecidos de fábrica.

Presione el botón "EXIT" (Salir) para cancelar y regresar al menú anterior.

5.2.2. Menú Pantalla



Pos. Horizontal

Permite controlar la posición horizontal de la imagen dentro del área de visualización de la pantalla LCD.

Presione el botón + para mover la pantalla hacia la derecha.

Presione el botón - para mover la pantalla hacia la izquierda.

NOTA: Solo entrada VGA.

Posición Vertical

Permite controlar la posición vertical de la imagen dentro del área de visualización de la pantalla LCD.

Presione el botón + para mover la pantalla hacia arriba.

Presione el botón - para mover la pantalla hacia abajo.

NOTA: Solo entrada VGA.

Reloj

Presione el botón + para expandir el ancho de la imagen en la pantalla hacia la derecha.

Presione el botón - para reducir el ancho de la imagen en la pantalla hacia la izquierda.

NOTA: Solo entrada VGA.

Fase Del Reloj

Mejora el enfoque, la claridad y la estabilidad de la imagen al aumentar o reducir esta configuración.

NOTA: Solo entrada VGA.

Modo zoom

VGA/DVI/HDMI1/HDMI2/USB: {Completa}/{Real}/{16:9}/{4:3}/{Personalizar}

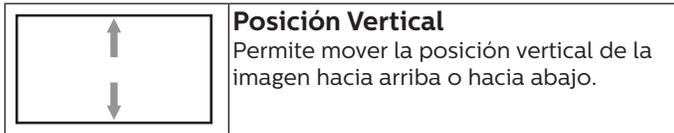
	Completa Este modo restaura las proporciones correctas de las imágenes transmitidas en el formato 16:9 mediante la visualización a pantalla completa.
	Real Este modo muestra la imagen pixel por pixel en la pantalla sin aplicar escala al tamaño original de dicha imagen.
	16:9 La imagen se reproduce en formato 16:9 y con una banda negra en la parte superior e inferior.
	4:3 La imagen se reproduce en formato 4:3 y una banda negra se muestra en uno de los lados de la imagen.
	Personalizar Elija esta opción para aplicar la configuración de zoom personalizada en el submenú Zoom personalizado.

Zoom personalizado

Puede utilizar esta función para personalizar aún más la configuración de zoom conforme a la imagen que desea mostrar.

NOTA: Este elemento solamente funciona cuando la opción {Modo zoom} se establece en {Personalizar}.

	Zoom Esta opción expande los tamaños horizontal y vertical de la imagen simultáneamente.
	Zoom H Esta opción expande solamente el tamaño horizontal de la imagen.
	Zoom V Esta opción expande solamente el tamaño vertical de la imagen.
	Pos. Horizontal Permite mover la posición horizontal de la imagen hacia la izquierda o hacia la derecha.



Posición Vertical

Permite mover la posición vertical de la imagen hacia arriba o hacia abajo.

Auto ajuste

Presione "Establecer" para detectar y ajustar la Posición H, Posición V, reloj y fase de forma automática.

NOTA: Solo entrada VGA.

Reajuste pantalla

Permite restablecer los valores preestablecidos de fábrica de toda la configuración del menú Pantalla.

5.2.3. Audio



Balance

Permite realzar el balance de salida de audio izquierdo o derecho.

Agudos

Permite aumentar o reducir los sonidos de tonos más altos.

Graves

Permite aumentar o reducir los sonidos de tonos más bajos.

Volumen

Permite ajustar el volumen.

Volumen Sal. Audio

Permite aumentar o reducir el nivel de salida de audio de la salida de línea.

Volumen mínimo ≤ Volumen ≤ Volumen máximo

NOTA: Esta función se deshabilitará cuando la función Sinc. de salida de audio está establecida en ENCEND.

Volumen máximo

Ajuste sus propias limitaciones para la configuración de volumen máximo.

Volumen mínimo

Ajuste sus propias limitaciones para la configuración de volumen mínimo.

Silencio

Permite activar y desactivar la función de silencio.

Altavoz

Permite activar o desactivar el altavoz interno.

NOTA: Esta función solo está disponible cuando la función "Sinc. de salida de audio" está establecida en ENCEND.

Sinc. de salida de audio

Sincronización del volumen de la salida de línea con la opción Volumen.

Encend: permite habilitar la función.

Apagad: permite deshabilitar la función y atenuar el volumen de salida de audio.

Fuente

Permite seleccionar la fuente de entrada de audio.

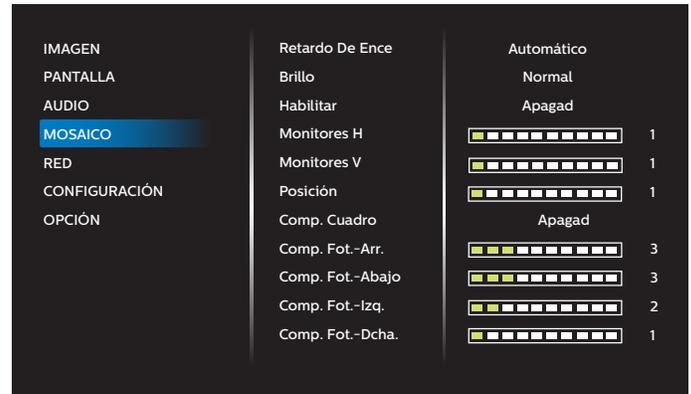
Analógico: audio de la entrada de audio.

Digital: audio del audio HDMI/DVI.

Reajuste del audio

Permite restablecer los valores preestablecidos de fábrica de toda la configuración del menú Audio.

5.2.4. Mosaico



Con esta función puede crear una sola matriz de gran pantalla (mural de vídeo) que conste de hasta 150 unidades de esta pantalla (hasta 10 unidades verticales y otras 15 horizontales). Esta función requiere una conexión en cadena.

Retardo de ence

permite establecer el tiempo de retardo de encendido (en segundos). La opción predeterminada {Automático} permite encender cada pantalla secuencialmente en función de su número de identificación cuando se conectan varias pantallas. Las opciones son: {Apagad (0), Automático (1) y 2-255}

Brillo: {Normal}/{ACS}

{Normal}: permite ajustar el brillo de la imagen general y del fondo (retroiluminación).

{ACS}: se aplica el valor de brillo (retroiluminación) ajustado por la herramienta MIC. El valor predeterminado antes del ajuste es el mismo que el valor de brillo del menú OSD, por ejemplo, 70.

Habilitar

Permite habilitar o deshabilitar la función Mosaico. Si se selecciona {Encend}, la pantalla aplicará la configuración en las opciones {Monitores H}, {Monitores V}, {Posición} y {Comp. cuadro}.

Monitores H

Permite establecer la cantidad de pantallas en el lado horizontal.

Monitores V

Permite establecer la cantidad de pantallas en el lado vertical.

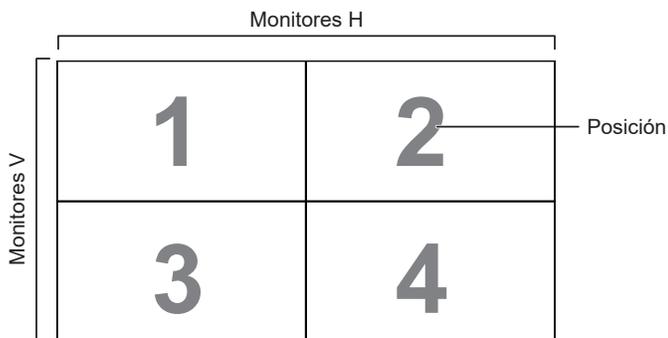
Posición

Permite establecer la posición de esta pantalla en la matriz de pantallas.

Ejemplo: matriz de 2 x 2 pantallas (4 pantallas)

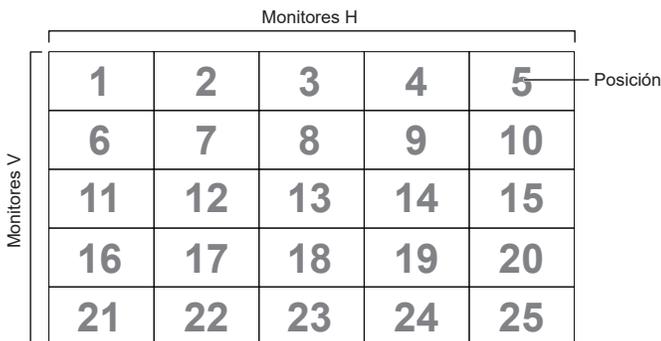
Monitores H = 2 pantallas

Monitores V = 2 pantallas

**Ejemplo: matriz de 5 x 5 pantallas (25 pantallas)**

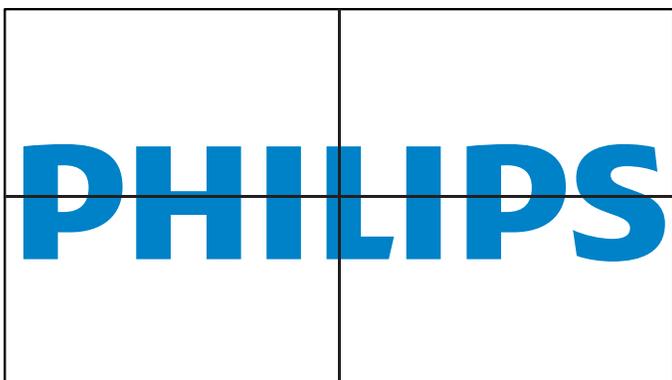
Monitores H = 5 pantallas

Monitores V = 5 pantallas

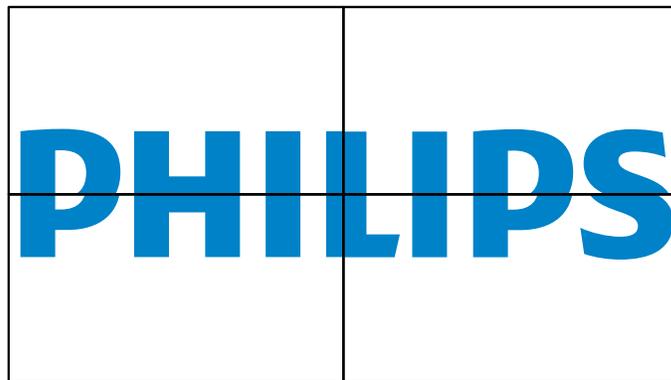
**Comp. cuadro**

Permite activar o desactivar la función de compensación de marcos. Si selecciona {Encend}, la pantalla ajustará la imagen para compensar el ancho de los marcos de pantalla para mostrar la imagen de forma precisa.

{Encend}



{Apagad}

**Comp. Fot.-Arr.**

Permite ajustar la compensación de fotogramas superior.

Comp. Fot.-Abajo

Permite ajustar la compensación de fotogramas inferior.

Comp. Fot.-Izq.

Permite ajustar la compensación de fotogramas izquierda.

Comp. Fot.-Dcha.

Permite ajustar la compensación de fotogramas derecha.

5.2.5. Red**DHCP**

Seleccione el método para establecer el protocolo de comunicación LAN.

{Apagad}: el usuario especifica el protocolo de comunicación LAN manualmente.

{Encend}: configurar automáticamente el protocolo de comunicación LAN.

NOTA: La dirección IP, la máscara de red y la puerta de enlace se atenuarán cuando la opción DHCP esté desactivada.

Dirección IP/Máscara de Red/Puerta de enlace/Conjunto

Introduzca Dirección IP/Máscara de Red/Puerta de enlace/Conjunto.

5.2.6. Menú de configuración



Encender Estado

Seleccione el estado de visualización cuando vuelva a conectar el cable de alimentación.

- {Power off} (Apagar): la pantalla permanecerá apagada cuando el cable de alimentación se conecte a la toma de corriente eléctrica.
- {Forced} (Forzar activ.): la pantalla se encenderá cuando el cable de alimentación se conecte a la toma de corriente eléctrica.
- {Last status} (Último estado): la pantalla volverá al estado de alimentación anterior (encendida, apagada o espera) cuando desenchufe y vuelva a enchufar el cable de alimentación.

Puerto control red

Seleccione la compatibilidad con RS232 entre las siguientes opciones:

- {RS232}: RS232 procede del conector de 2,5 mm
- {LAN}: RS232 procede de RJ45

Arranque fte.

Seleccione la fuente durante el arranque.

Luz LED Alim.

Seleccione {Apagad} para apagar el indicador.

Actividad OSD

Permite establecer el período de tiempo que el menú OSD (menú en pantalla) permanecerá en pantalla.

Las opciones disponibles son: {5 - 100} segundos.

OSD Transparente

Permite ajustar la transparencia del menú OSD.

- {0}: transparencia desactivada.
- {1-100}: nivel de transparencia entre 1 y 100.

Información OSD

Permite establecer el período de tiempo que el menú OSD de información se mostrará en la esquina superior derecha de la pantalla. El menú OSD de información aparecerá cuando se cambie la señal de entrada.

El menú OSD de información permanecerá en pantalla con la selección de la opción {Apagad}.

Las opciones disponibles son: {1 - 60} segundos.

Logotipo

Seleccione habilitar o deshabilitar la imagen de logotipo cuando se enciende la pantalla.

Las opciones disponibles son: {Apagad}/{Encend}

ID monitor

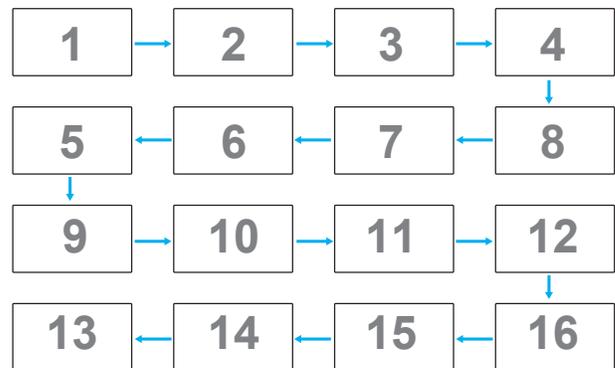
Permite establecer el número de identificación para controlar la pantalla a través de la conexión RS232.

Cada pantalla debe tener un número de identificación único cuando se conectan varias unidades de esta pantalla. El intervalo de valores para la opción ID monitor está comprendido entre 1 y 255.

- {1-255} – {ID monitor}: la configuración predeterminada es 1.
- {1-255} – {Grupo monitor}: la configuración predeterminada es 1.
- {1-15} – {Matriz resol.}: la configuración predeterminada es 1.
- {ID auto}: la función de configuración {ID auto} permite configurar la {ID monitor} del equipo conectado de acuerdo con la configuración de {Matriz resol.}. Ejemplo: matriz de mosaico establecida en 4.
- {Matriz Resol.}: El intervalo de valores para la opción Matriz resol. está comprendido entre 1 y 15. La configuración predeterminada es 1.

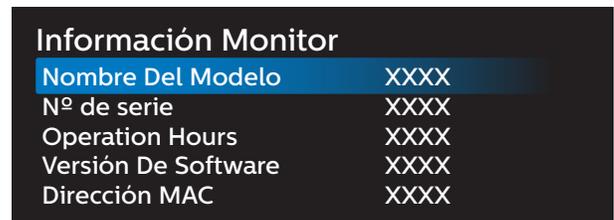


- {ID auto}: Las opciones disponibles son: {Inicio} / {Fin}. La configuración predeterminada es {Fin}.
- Cambia a la opción Inicio para configurar las ID de los equipos hacia atrás desde el actual. Una vez que se complete la configuración, la opción cambia a Fin automáticamente. Para utilizar esta función conecte en serie todos los equipos a través del cable RS-232 y establezca también los puertos de control en RS-232.



Información monitor

Muestra información sobre la pantalla, incluida la fuente de entrada, la resolución, el nombre de modelo, la versión del software, el número de serie, las horas de funcionamiento y la dirección MAC.



Reiniciar Config.

Permite restablecer los valores preestablecidos de fábrica de toda la configuración del menú Configuración.

5.2.7. Opción



Idioma

Permite establecer el idioma del menú OSD.

Detección Auto. Señal

Esta función permite que la pantalla detecte y muestre las fuentes de señal disponibles de forma automática.

- **{Apagad}**: una vez que se conecte una señal, solamente se puede seleccionar manualmente.

Si la fuente seleccionada no tiene señal, se establece el sistema para mostrar la imagen automáticamente conforme al orden de búsqueda de cada opción.

Las opciones disponibles son: **{Automático}** / **{Failover}**

- **{Automático}**: VGA->DVI->HDMI1->HDMI2->USB.
- **{Failover}**
 - Failover 1: configuración definida por el usuario. Predeterminado: HDMI 1.
 - Failover 2: configuración definida por el usuario. Predeterminado: HDMI 1.
 - Failover 3: configuración definida por el usuario. Predeterminado: HDMI 1.
 - Failover 4: configuración definida por el usuario. Predeterminado: HDMI 1.
 - Failover 5: configuración definida por el usuario. Predeterminado: HDMI 1.
 - Failover 6: configuración definida por el usuario. Predeterminado: HDMI 1.
 - Failover 7: configuración definida por el usuario. Predeterminado: HDMI 1.

Fecha y hora

Permite ajustar la fecha y hora actuales para el reloj interno de la pantalla.

NOTAS:

La definición y el comportamiento del horario de verano:

La implementación actual del horario de verano es una herramienta de recordatorio para el usuario que no sabe ajustar el reloj del horario de verano.

No ajusta el reloj de tiempo real automáticamente. El problema es que no existen reglas estándares en lo que respecta a cuándo ajustar el reloj definidas por región o país. Para resolver este problema, el usuario debe poder establecer la fecha de inicio y finalización del horario de verano. Cuando la corrección del horario de verano está activada (lo que puede hacer el usuario), el reloj de tiempo real se debe ajustar en el momento en el que se establece la hora en la fecha de activación y desactivación del horario de verano. En la fecha de inicio del horario de verano, el reloj deberá adelantarse 1 hora a las 2 en

punto. En la fecha de finalización del horario de verano, el reloj deberá atrasarse 1 hora a las 2 en punto.

El menú de activación y desactivación del horario de verano se debe reemplazar con la siguiente estructura de menú:

El elemento de menú **{Daylight saving}** (Horario de verano) abre un submenú que contiene los siguientes elementos:

- Elemento de menú **{Fecha Comienzo Ahorro Luz}** Elemento de selección **{1st, 2nd, 3rd, 4th, último}** Domingo del elemento de selección **{Mes 1-12}**
- Elemento de menú **{Fecha Fin Ahorro Luz}** Elemento de selección **{1st, 2nd, 3rd, 4th, último}** Domingo del elemento de selección **{Mes 1-12}**
- Elemento de menú **{Tiempo correc}** Elemento de menú **{0,5, 1,0, 1,5, 2,0}** hora
- Elemento de menú **{Daylight saving}** (Horario de verano) Elemento de selección **{encendido, apagado}**

Al establecer "Horario de verano" en "Encendido", el reloj en tiempo real se ajustará automáticamente en el horario de verano (por ejemplo, el 5 de abril de 2015 a las 02:00 en punto: la hora se establecerá 1 hora más tarde o el 25 de octubre de 2015, a las 02:00 en punto: la hora se establecerá 1 hora antes).

Programa

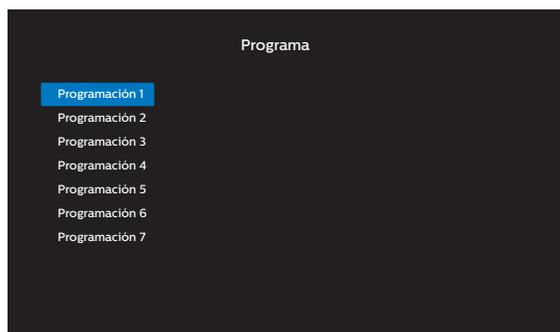
Esta función permite programar hasta 7 (siete) intervalos de tiempo programados diferentes para activar la pantalla.

Puede seleccionar:

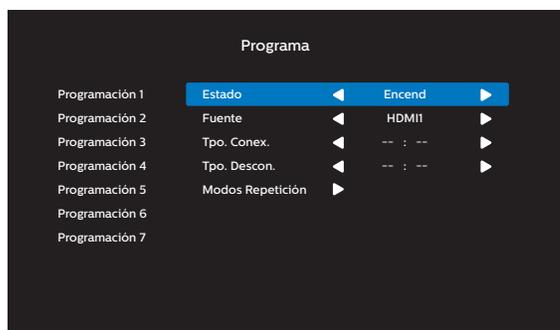
- El tiempo para activar y desactivar la pantalla.
- Los días de la semana para activar la pantalla.
- La fuente de entrada que utilizará la pantalla para cada período de activación programado.

NOTA: Se recomienda que configure la fecha y la hora actuales en el menú **{Fecha y hora}** antes de utilizar esta función.

1. Presione el botón **[ACEPTAR]** o **[▶]** para ingresar en el submenú.



2. Presione el botón **[▲]** o **[▼]** para seleccionar un elemento de programación (número de elemento 1 - 7) y presione el botón **[ACEPTAR]** o **[▶]** para entrar en el submenú.



- **{Estado}**: presione el botón [⏻] o [⏷] para seleccionar el estado Encend o Apagad.
 - **{Fuente}**: presione el botón [⏻] o [⏷] para seleccionar la fuente de entrada.
 - **{Tpo. conex.}**: presione el botón [⏻] o [⏷] para ajustar y la pantalla se encenderá en la hora especificada.
 - **{Tpo. descon.}**: presione el botón [⏻] o [⏷] para ajustar y la pantalla se apagará en la hora especificada. Deje varias las opciones de horas y minutos si no desea utilizar la función de programación de encendido y apagado.
 - **{Modos Repetición}**: presione el botón [⏻] para seleccionar el día de la semana en el que esta programación se aplicará y, a continuación, presione el botón [ACEPTAR].
3. Si desea realizar otras configuraciones de programación, presione [↵] y, a continuación, repita los pasos anteriores. Una marca de verificación en la casilla junto al número del elemento de programación significa que la programación seleccionada está activa.

NOTAS:

- Si las programaciones coinciden, el tiempo de encendido programado tiene prioridad sobre el tiempo de apagado programado.
- Si hay dos elementos de programación establecidos para la misma hora, la programación con el número más alto tiene prioridad. Por ejemplo, si los elementos de programación nº 1 y nº 2 se establecen para que la pantalla se encienda a las 07:00 AM y se apague a las 17:00 PM, solamente se aplicará el elemento de programación nº 2.

HDMI with One Wire

Control CEC.

- **{Apagad}**: permite deshabilitar CEC (opción predeterminada).
- **{Encend}**: permite habilitar CEC.

Resolución Entr.

Permite establecer la resolución de la entrada VGA. Solamente es necesario cuando la pantalla no es capaz de detectar la resolución de entrada VGA correctamente.

NOTA: Este elemento solamente funciona con la entrada VGA.

Las opciones disponibles son:

- {1024x768, 1280x768, 1360x768 y 1366x768}
- {1400x1050 y 1680x1050}
- {1600x1200 y 1920x1200}
- {Automático}: determina la resolución automáticamente.

La configuración seleccionada se aplicará después de desconectar la alimentación y volver a conectarla.

Control IR

Permite seleccionar el modo de funcionamiento del mando a distancia cuando varias pantallas se conectan mediante una conexión RS232.

- **{Normal}**: todas las pantallas pueden funcionar normalmente mediante el mando a distancia.
- **{Primario}**: con esta opción se designa esta pantalla como la pantalla principal para el funcionamiento del mando a distancia.

Solamente esta pantalla obedecerá las órdenes del mando a distancia.

(En el modo principal, la clave IR se procesará siempre, independientemente de la configuración de ID monitor/grupo monitor).

- **{Secundario}**: con esta opción se designa esta pantalla como la pantalla secundaria.

Esta pantalla no obedecerá las órdenes del mando a distancia y solamente recibirá la señal de control de la pantalla principal a través de la conexión RS232.

- **{Bloquear todo}** / **{Bloq. todo; vol. no}** / **{Bloq. todo; alim. no}** / **{Bloquear todo, no PWR/VOL}**

- Esta opción permite bloquear la función del mando a distancia de esta pantalla.

Para desbloquear, mantenga presionado el botón INFO. del mando a distancia durante 6 (seis) segundos.

Control teclado

Permite habilitar o deshabilitar la función de teclado de la pantalla (botones de control).

- **{Desblo}**: permite habilitar la función de teclado.
- **{Bloquear todo}** / **{Bloq. todo; vol. no}** / **{Bloq. todo; alim. no}** / **{Bloquear todo, no PWR/VOL}**: esta opción permite deshabilitar la función de teclado.

Ahorro de energía

Modo 1 [TCP off, WOL off, auto off]

Modo 2 [TCP on, WOL on, auto off]

Modo 3 [TCP on, WOL off, auto on/off]

Modo 4 [TCP on, WOL off, no auto on/off]

Power Save Modes (Modos de ahorro de energía)

Modo 1:

CC desactivado -> alimentación desactivada. LED: rojo.

Ahorro de energía -> apagado. LED: rojo.

Modo 2:

CC desactivado -> alimentación desactivada. LED: Naranja. Se puede reactivar.

Ahorro de energía -> apagado. LED: Naranja. Se puede reactivar.

Modo 3:

CC desactivado -> alimentación desactivada. LED: rojo.

Ahorro de energía -> Ahorro de energía. LED: Naranja. Se puede reactivar.

Modo 4:

CC desactivado -> alimentación desactivada. LED: rojo.

Ahorro de energía -> no se ingresará en el modo de ahorro de energía. Se muestra solo "sin señal".

	Apagado mediante el botón de alimentación del mando a distancia	Sin Señal!
Modo 1 [TCP off, WOL off, auto off]	Desconexión de DC	Desconexión de DC
Modo 2 [TCP on, WOL on, auto off]	Desconexión de DC	Desconexión de DC
Modo 3 [TCP on, WOL off, auto on/off]	Retroiluminación apagada	Cuando la señal se recupera, el sistema se reactiva
Modo 4 [TCP on, WOL off, no auto on/off]	Retroiluminación apagada	Retroiluminación activada, mostrar cuando no hay señal

Cambio de pixel

Elija habilitar o deshabilitar Cambio de pixel y el estado del ciclo de cambio de 10 a 600 segundos.

Cada ciclo de cambio, un píxel se moverá 2 píxeles a la siguiente posición.

La regla de cambio es la que se indica a continuación:
IZQUIERDA -> ATRÁS -> DERECHA -> ATRÁS -> ABAJO -> ATRÁS.

Apagar Temp.

Permite establecer automáticamente el tiempo de apagado (en horas).

Autorepr. USB

Elija esta opción para reproducir el tipo de fuente. Las opciones disponibles son: {Apagad}/{Encend}

Dur. present. día.

Duración de cada imagen para Autorepr. USB y List. rep. USB.

List. rep. USB

Elija 1 lista de reproducción para reproducir. Admite hasta 7 listas de reproducción.

Clonación USB

Se copia la configuración de PD de un conjunto a otro.

Importar: permite importar configuraciones de otro conjunto.

Exportar: permite exportar configuraciones a otro conjunto.

Actual. de firmware

Actualice el firmware a través de un disco USB.

Conf. de fábrica

Permite restablecer la configuración personalizada a los valores predeterminados de fábrica.

Restablecer Opciones

Permite restablecer los valores preestablecidos de fábrica de toda la configuración del menú Opción.

6. Formatos multimedia admitidos

Formatos multimedia USB

Formato de vídeo		
Códec de vídeo	Resolución	Tasa de bits
MPEG1/2	1080P a 30 fps	40 Mbps
H.264	1080P a 30 fps	50 Mbps
WMV3	1080P a 30 fps	40 Mbps
JPEG de movimiento	640 x 480 a 30 fps	40 Mbps

Formato de audio			
Códec de audio	Tasa de muestreo	Canal	Tasa de bits
MPEG1/2 Layer1	16KHz-48KHz	Hasta 2	32 Kbps-448 Kbps
MPEG1/2 Layer2	16KHz-48KHz	Hasta 2	8 Kbps-384 Kbps
MPEG1/2 Layer3	16KHz-48KHz	Hasta 2	8 Kbps-320 Kbps
AAC, HEAAC	8KHz-48KHz	Hasta 5.1	32 Kbps-448 Kbps
WMA	8KHz-48KHz	Hasta 2	128 Kbps-320 Kbps

Formato de fotografía		
Ilustración	Fotografía	Resolución
JPEG	Línea de base	15360x8640 (1920x8 x 1080x8)
	Progresivo	1024 x 768
PNG	No entrelazado	9600x6400
	Entrelazado	1200x800
BMP		9600x6400

NOTAS:

- Puede que no funcione el sonido o el vídeo si la velocidad de fotogramas/velocidad de bits estándar del contenido es superior a los fotogramas por segundo compatibles que se indican en la tabla anterior.
- Los contenidos de vídeo con una velocidad de bits o velocidad de fotogramas superior a la velocidad especificada en la tabla anterior pueden provocar que el vídeo se entrecorte durante la reproducción.

Tabla de compatibilidad HDCP

Fuente de entrada	Versión de HDMI	HDCP 1.4	HDCP 2.2
DVI	HDMI 1.4b	V	X
HDMI1	HDMI 1.4b	V	X
HDMI2	HDMI 1.4b	V	X

7. Modo de entrada

Compatibilidad de frecuencias:

Elemento	Resolución	Frecuencia H. (KHz)	Frecuencia V. (Hz)
1	720×400 a 70 Hz DOS	31,469	70,087
2	640×480 a 60Hz DMT	31,469	59,94
3	640×480 a 67 Hz MAC	35	66,667
4	640×480 a 72 Hz DMT	37,861	72,809
5	640×480 a 75Hz DMT	37,5	75
6	800×600 a 56Hz DMT	35,156	56,25
7	800×600 a 60Hz DMT	37,879	60,317
8	800×600 a 72Hz DMT	48,077	72,188
9	800×600 a 75 Hz DMT	46,875	75
10	832×624 a 75 Hz MAC	49,725	74,5
11	1024×768 a 60Hz DMT	48,363	60,004
12	1024×768 a 70Hz DMT	56,476	70,069
13	1024×768 a 75 Hz DMT	60,023	75,029
14	1152×864 a 75 Hz DMT	67,5	75
15	1152×870 a 75 Hz MAC	68,681	75,062
16	1280×720 a 60Hz CVT 16:9	44,772	59,855
17	1280×800 a 60 Hz CVT 16:10	49,702	59,81
18	1280×1024 a 60 Hz DMT	63,981	60,02
19	1440×900 a 60 Hz CVT 16:10 R	55,469	59,901
20	1440×900 a 60 Hz CVT 16:10	55,935	59,887
21	1600×1200 a 60 Hz CVT 16:9	75	60
22	1680×1050 a 60 Hz CVT 16:9 R	64,674	59,883
23	1680×1050 a 60 Hz CVT 16:9	65,29	59,954
24	1920×1080 a 60Hz CVT-RB / XBOX360	66,7	60
25	1920×1080 a 60 Hz DMT-RB	67,5	60
26	480I a 60 Hz	15,734	59,94
27	480P a 60 Hz	31,469	59,94
28	720P a 60 Hz	44,955	59,94
29	1080I a 60 Hz	33,716	59,94
30	1080P a 60 Hz	67,433	59,94
31	576I a 50 Hz	15,625	50
32	576P a 50 Hz	31,25	50
33	720P a 50 Hz	37,5	50
34	1080I a 50 Hz	28,125	50,08
35	1080P a 50 Hz	56,25	50

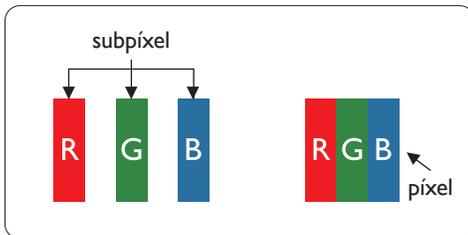
- La calidad del texto de PC es óptima en el modo FHD (1920 x 1080, 60 Hz).
- La pantalla de PC puede parecer diferente en función del fabricante (y de la versión concreta de Windows).
- Compruebe el manual de instrucciones de su PC para obtener información sobre cómo conectar su PC a una pantalla.
- Si existe un modo de selección de frecuencia vertical y horizontal, elija 60 Hz (vertical) y 31,5 KHz (horizontal). En algunos casos, pueden aparecer señales anómalas (como rayas) en la pantalla cuando la alimentación de su PC se desconecta (o si su PC se apaga). En tal caso, presione el botón [ENTRADA] para entrar en el modo de video. Asimismo, asegúrese de que su PC está conectado.
- Cuando las señales sincrónicas horizontales parezcan defectuosas en el modo RGB, compruebe el modo de ahorro de energía de su PC o las conexiones de cable.
- La tabla de configuraciones de la pantalla cumple las normas IBM/VESA y se basa en la entrada analógica.
- El modo de compatibilidad de DVI se considera el modo de soporte de compatibilidad de PC.
- El mejor valor para la frecuencia vertical para cada modo es 60 Hz.

8. Política de píxeles defectuosos

Nos esforzamos para proporcionar productos de la más alta calidad, utilizamos algunos de los procesos de fabricación más avanzados de la industria y llevamos a cabo un control de calidad riguroso. Sin embargo, los defectos de píxel y subpíxel en los paneles PDP / TFT utilizados en pantallas de plasma y LCD algunas veces son inevitables. Ningún fabricante puede garantizar que todos los paneles van a estar libres de defectos de píxeles, pero Philips garantiza que cualquier pantalla de plasma y LCD con un número inaceptable de defectos se reparará durante el período de garantía conforme a las condiciones de garantía locales.

Este comunicado explica los diferentes tipos de defectos de píxel y define los niveles de defectos aceptables para la pantalla LCD. Para poder optar a la reparación cubierta por la garantía, el número defectos de píxel debe superar un determinado nivel tal y como se muestran la tabla de referencia. Si la pantalla LCD cumple las especificaciones, la garantía o reclamación se rechazará. Además, dado que algunos tipos o combinaciones de defectos de píxel son más apreciables que otros, Philips establece estándares de calidad incluso más altos para aquellos.

8.1. Píxeles y subpíxeles



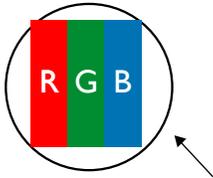
Un píxel, o elemento de imagen, está compuesto por tres subpíxeles según los colores primarios rojo, verde y azul. Muchos píxeles juntos forman una imagen. Cuando todos los subpíxeles de un píxel están iluminados, los tres subpíxeles coloreados juntos aparecen como un solo píxel blanco. Cuando todos son oscuros, los tres subpíxeles coloreados juntos aparecen como un solo píxel negro. Otras combinaciones de subpíxeles iluminados y apagados aparecen como píxeles individuales de otros colores.

8.2. Tipos de defectos de píxel + definición de punto

Los defectos de píxel y subpíxel aparecen en la pantalla de diferentes formas. Hay tres categorías de defectos de píxel y varios tipos de defectos de subpíxeles dentro de cada categoría.

Definición de punto = ¿Qué es un “punto” defectuoso? :

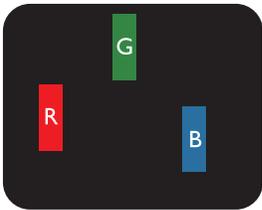
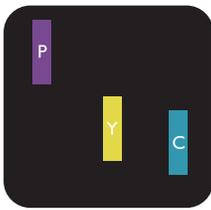
Uno o varios subpíxeles defectuosos y contiguos se definen como un “punto”. El número de subpíxeles defectuosos no es relevante para definir un punto defectuoso. Esto significa que un punto defectuoso consta de 1, 2 o 3 subpíxeles defectuosos que pueden ser oscuros o brillantes.



Un punto = Un píxel; consta de tres subpíxeles de rojo, verde y azul.

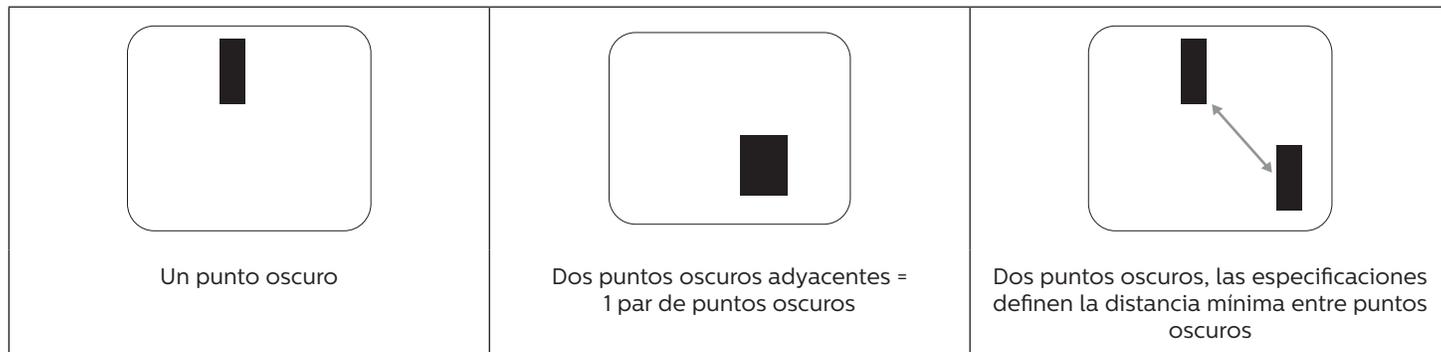
8.3. Defectos de puntos brillantes

Los defectos de puntos brillantes aparecen como píxeles o subpíxeles que siempre están iluminados o “encendidos”. Estos son los ejemplos de defectos de puntos brillantes:

 <p>Un subpíxel rojo, verde o azul iluminado</p>	 <p>Dos subpíxeles adyacentes iluminados: Rojo + Azul = Púrpura Rojo + Verde = Amarillo Verde + Azul = Cian (azul claro)</p>	 <p>Tres subpíxeles adyacentes iluminados (un píxel blanco)</p>
---	---	--

8.4. Defectos de puntos oscuros

Los defectos de puntos negros aparecen como píxeles o subpíxeles que siempre están oscuros o “apagados”. Estos son ejemplos de defectos de puntos negros:



8.5. Proximidad de defectos de píxel

Dado que los defectos de píxel y subpíxel del mismo tipo que están cerca entre sí pueden ser más apreciables, Philips también especifica tolerancias para la proximidad de defectos de píxel. En la tabla siguiente puede encontrar las especificaciones correspondientes:

- Cantidad permitida de puntos oscuros adyacentes = (puntos oscuros adyacentes =1 par de puntos oscuros)
- Distancia mínima entre puntos oscuros
- Número total de todos puntos defectuosos

8.6. Tolerancias de defectos de píxel

Para poder optar a la reparación o sustitución debida a defectos de píxel durante el período de garantía, un panel PDP / TFT de una pantalla de plasma o LCD de Philips debe tener defectos de píxel o subpíxel que superen las tolerancias que figuran en las tablas siguientes.

EFEECTO DE PUNTOS BRILLANTES	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel iluminado	2
EFEECTO DE PUNTOS NEGROS	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel oscuro	10
DEFECTOS DE PUNTOS TOTALES DE TODO TIPO	12

NOTA: * 1 o 2 defectos de subpíxel adyacentes = 1 defecto de punto

8.7. MURA

En algunos paneles de pantalla de cristal líquido (LCD) pueden aparecer ocasionalmente motas o parches oscuros. Esto se conoce dentro de la industria como Mura, un término japonés que denota “irregularidad”. Se utiliza para describir un patrón o área irregular en la que la uniformidad de la pantalla irregular aparece bajo ciertas condiciones. Mura es el resultado del deterioro del nivel de alineación del cristal líquido que suele estar provocado por el funcionamiento a largo plazo en temperaturas ambiente elevadas. Mura es un fenómeno extendido en la industria que no se puede reparar. Tampoco está cubierto por nuestros términos de garantía.

Mura ha estado presente desde la presentación de la tecnología LCD y con pantallas cada vez más grandes que funcionan 24 horas al día durante los siete días de la semana, muchas pantallas funcionan en condiciones de baja luminosidad. Esta combinación aumenta la posibilidad del efecto Mura en las pantallas.

CÓMO DETECTAR EL EFECTO MURA

Hay varios síntomas del efecto Mura y también numerosas causas. A continuación se enumeran varios de ellos:

- Impurezas de partículas extrañas en la matriz de cristal
- Distribución irregular de la matriz LCD durante la fabricación
- Distribución de luminancia no uniforme de la retroiluminación
- Estrés inducido en el montaje del panel
- Imperfecciones en las celdas de la pantalla LCD
- Estrés inducido térmico: funcionamiento a alta temperatura durante prolongados periodos de tiempo

CÓMO EVITAR EL EFECTO MURA

Aunque no podemos garantizar la erradicación completa del efecto Mura en todo momento, en general la apariencia del mismo se puede minimizar mediante estos métodos:

- Reducir el brillo de la retroiluminación
- Utilizar protector de pantalla
- Reducir la temperatura ambiente alrededor de la unidad

9. Limpieza y solución de problemas

9.1. Limpieza

Precauciones que debe tener cuando use la pantalla

- No aproxime las manos, la cara ni ningún objeto a los orificios de ventilación de la pantalla. La parte superior de la pantalla suele calentarse debido a la alta temperatura que alcanza el aire que escapa a través de los orificios de ventilación. Se pueden producir quemaduras o heridas si aproxima cualquier parte del cuerpo. Si coloca un objeto junto a la parte superior de la pantalla también puede resultar dañado a causa del calor.
- Asegúrese de desconectar todos los cables antes de trasladar la pantalla. Si traslada la pantalla con los cables conectados, estos pueden resultar dañados y se puede producir un incendio o generarse descargas eléctricas.
- Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica como precaución de seguridad antes de realizar cualquier tipo de limpieza o tarea de mantenimiento.

Instrucciones de limpieza del panel frontal

- El panel frontal de la pantalla tiene un tratamiento especial. Limpie la superficie con cuidado con un paño adecuado para estos fines o un paño suave y que no esté deshilachado.
- Si la superficie termina ensuciándose, ponga en remojo un paño suave que no esté deshilachado en una solución de detergente suave. Escurra el paño para eliminar el exceso de líquido. Pase el paño por la superficie de la pantalla para limpiarla. A continuación, use un paño seco del mismo tipo para secarla.
- No arañe ni golpee la superficie del panel con los dedos u objetos duros de ningún tipo.
- No use sustancias volátiles como pulverizadores, disolventes o diluyentes.

Instrucciones para limpiar la carcasa

- Si la carcasa se ensucia, límpiela con un paño suave y seco.
- Si la carcasa está muy sucia, ponga en remojo un paño suave que no esté deshilachado en una solución de detergente suave. Escurra el paño para eliminar tanta humedad como sea posible. Limpie la carcasa. Pase otro paño por la superficie hasta que se seque.
- No utilice una solución que contenga aceite para limpiar las piezas de plástico. Dicho producto daña las piezas de plástico y anula la garantía.
- No deje que el agua ni ningún otro líquido entre en contacto con la superficie de la pantalla. Si el agua o la humedad entra en la unidad, pueden surgir problemas de funcionamiento o eléctricos así como descargas eléctricas.
- No arañe ni golpee la carcasa con los dedos u objetos duros de ningún tipo.
- No use sustancias volátiles como pulverizadores, disolventes o diluyentes en la carcasa.
- No coloque ningún objeto de goma o PVC junto a la carcasa durante prolongados períodos de tiempo.

9.2. Solucionar problemas

Síntoma	Causa posible	Solución
No se muestra ninguna imagen	<ol style="list-style-type: none"> 1. El cable de alimentación está desconectado. 2. El interruptor de alimentación principal situado en la parte posterior de la pantalla no está conectado. 3. La entrada seleccionada no tiene conexión. 4. La pantalla se encuentra en el modo de espera. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Enchufe el cable de alimentación. 2. Asegúrese de que la alimentación está conectada. 3. Enchufe una conexión de señal a la pantalla.
Se muestran interferencias en la pantalla o se escucha ruido	La causa de estas anomalías reside en los aparatos eléctricos o luces fluorescentes de los alrededores.	Traslade la pantalla a otra ubicación para ver si la interferencia se reduce.
El color no es normal	El cable de señal no está conectado correctamente.	Asegúrese de que el cable de señal está conectado firmemente a la parte posterior de la pantalla.
La imagen aparece distorsionada con patrones no habituales	<ol style="list-style-type: none"> 1. El cable de señal no está conectado correctamente. 2. El cable de señal supera las propiedades de la pantalla. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Asegúrese de que el cable de señal está conectado firmemente. 2. Compruebe si la fuente de señal de vídeo supera el intervalo de la pantalla. Compruebe las especificaciones en la sección de especificaciones de la pantalla.
La imagen de la pantalla no ocupa toda la pantalla	<ol style="list-style-type: none"> 1. El modo de zoom no está establecido correctamente. 2. La opción Modo de escaneado puede estar establecida incorrectamente en Infraescaneado. 3. Si la imagen supera el tamaño de la pantalla, puede ser necesario establecer la opción Modo de escaneado en Infraescaneado. 	Utilice la función Modo zoom o Zoom personalizado del menú Pantalla para ajustar los parámetros de la geometría y la frecuencia de la pantalla con precisión.
Se escucha sonido pero no hay imagen	El cable de señal de fuente no está conectado correctamente.	Asegúrese de que las entradas de vídeo y sonido están correctamente conectadas.
Se ve la imagen pero no se escucha el sonido	<ol style="list-style-type: none"> 1. El cable de señal de fuente no está conectado correctamente. 2. El volumen está establecido en su valor mínimo. 3. La opción {Silencio} está activada. 4. No hay un altavoz externo conectado. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Asegúrese de que las entradas de vídeo y sonido están correctamente conectadas. 2. Presione el botón [+] o [-] para escuchar sonido. 3. Desactive la función SILENCIO mediante el botón [Mute]. 4. Conecte los altavoces externos y ajuste el volumen a un nivel adecuado.
Algunos elementos de la imagen no se iluminan	Algunos de los píxeles de la pantalla están apagados.	Esta pantalla está fabricada con tecnología de alta precisión. Sin embargo, en ocasiones, es posible que algunos píxeles de la misma no se muestren. Este comportamiento no se trata de un mal funcionamiento.
Se pueden ver imágenes fantasma en la pantalla después de encenderla. (Ejemplos de imágenes estáticas: logotipos, videojuegos, imágenes de PC e imágenes mostradas en el modo normal 4:3)	Una imagen estática se muestra durante un prolongado periodo de tiempo.	No deje que una imagen estática se muestre en pantalla durante un prolongado periodo de tiempo ya que podrían darse imágenes fantasma en la pantalla.

10. Especificaciones técnicas

Pantalla:

Elemento	Especificaciones
Tamaño de la pantalla (área activa)	80 cm/31,5 pulgadas
Rel. Aspe.	16:9
Número de píxeles	1920 (H) x 1080 (V)
Densidad de píxeles	0,36375 (H) x 0,36375 (V) [mm]
Colores de la pantalla	8 bits, 16,7M de colores
Brillo (típica)	350 cd/m ²
Relación de contraste (típica)	4000:1
Ángulo de visión	178 grados

Terminales de entrada/salida:

Elemento	Especificaciones
Salida de altavoces	Altavoces internos 10 W (I) + 10 W (D) [RMS]/8 Ω 82 dB/W/M/160 Hz - 13 KHz
Salida de audio	1 tomas de teléfono de 3,5mm 0,5 V [rms] (normal)/2 canales (I+D)
Entrada de audio	1 tomas de teléfono de 3,5mm 0,5 V [rms] (normal)/2 canales (I+D)
RS232	2 tomas de teléfono de 2,5 mm entrada RS232/Salida RS232
RJ-45	1 conector RJ-45 (8 contactos) Puerto LAN 10/100
Entrada HDMI	Conector HDMI x 2 (tipo "A") (19 contactos) RGB digital: TMDS (video + audio) MÁX.: Video - 720p, 1080p, 3840 x 2160/60 Hz Audio - 48 kHz / 2 canales (I+D) Solamente admite LPCM
Entrada DVI-I	Conector DVI-I RGB digital: TMDS (video)
Entrada/Salida IR	3,5 mm x 2 Paso a través IR
Entrada USB	USB x 2 (tipo "A") USB 2.0, puerto de servicio y reproducción multimedia

General:

Elemento	Especificaciones
Entrada de alimentación	100 - 240 V~, 50/60 Hz
Consumo de energía (máximo)	65 W
Consumo de energía (típico)	40 W
Consumo de energía (espera y apagado)	<0,5 W
Dimensiones (AN x AL x FO)	726,5 x 425,4 x 69,1 mm
Peso	5,31 Kg
Peso bruto	7,8 Kg
Clase de eficiencia energética	A
Tamaño visible de pantalla	80 cm/31,5 pulgadas
Consumo de energía en Modo encendido (W)	40 W
Consumo de energía anual (kWh)	58 kWh
Consumo de energía en espera (W)	0,5 W
Consumo de energía en Modo apagado (W)	0,3 W
Resolución de la pantalla (píxeles)	1920 x 1080

Condiciones medioambientales:

Elemento		Especificaciones
Temperatura	Funcionamiento	0~35°C
	Almacenamiento	-20~60°C
Humedad	Funcionamiento	HR de 20% ~ 80% sin condensación
	Almacenamiento	HR de 5% ~ 95% sin condensación
Altitud	Funcionamiento	0 ~ 3.000 m
	Almacenamiento y transporte	0 ~ 9.000 m



2020 © TOP Victory Investments Ltd. Todos los derechos reservados.

Este producto se ha fabricado y se vende bajo la responsabilidad de Top Victory Investments Ltd., y Top Victory Investments Ltd. es el garante respecto a este producto. Philips y Philips Shield Emblem son marcas comerciales registradas de Koninklijke Philips N.V. y se usan bajo licencia.

Las especificaciones se encuentran sujetas a cambios sin un aviso previo.