

# Návod na použitie

32PFT5501  
32PFT5501  
40PFT5501  
40PFT5501  
49PFT5501  
49PFT5501

**PHILIPS**

# Obsah

<b>1 Čo je nové</b>	<b>4</b>
1.1 Ponuka všetkých zdrojov	4
1.2 Najlepší výber	4
1.3 Prehliadač médií	5
<b>2 Inštalácia</b>	<b>6</b>
2.1 Prečítajte si o bezpečnosti	6
2.2 Upevnenie televízora na stojan alebo stenu	6
2.3 Rady týkajúce sa umiestnenia	6
2.4 Napájací kábel	6
2.5 Kábel antény	7
<b>3 Diaľkové ovládanie</b>	<b>8</b>
3.1 Prehľad tlačidiel	8
3.2 Hlasové vyhľadávanie	9
3.3 Infračervený snímač	10
3.4 Batérie	10
3.5 Čistenie	10
<b>4 Zapínanie a vypínanie</b>	<b>11</b>
4.1 Zapnutie alebo pohotovostný režim	11
4.2 Tlačidlá na televízore	11
<b>5 Kanály</b>	<b>12</b>
5.1 Inštalácia z antény/káblovej TV	12
5.2 Kopírovanie zoznamu predvolieb kanálov	14
5.3 Informácie o kanáloch	15
<b>6 Pripojenie zariadení</b>	<b>22</b>
6.1 Informácie o pripojení	22
6.2 Porty HDMI	22
6.3 Y Pb Pr – Komponentné video	23
6.4 Scart	24
6.5 Optický zvukový výstup	24
6.6 Rozhranie CAM s prístupovou kartou – CI+	24
6.7 Prijímač set-top box	25
6.8 Systém domáceho kina (HTS)	25
6.9 Smartfóny a tablety	26
6.10 Prehrávač diskov Blu-ray	26
6.11 DVD prehrávač	27
6.12 Bluetooth – Reprodukory a herné ovládače	27
6.13 Slúchadlá	28
6.14 Herná konzola	28
6.15 Herný ovládač	29
6.16 Pevný disk USB	29
6.17 Klávesnica USB	30
6.18 USB jednotka Flash	31
6.19 Fotoaparát	31
6.20 Videokamera	31
6.21 Počítač	31
<b>7 Pripojenie televízora so systémom Android</b>	<b>33</b>
7.1 Sieť a internet	33
7.2 Konto Google	36
7.3 Galéria aplikácií Philips	36
7.4 Nastavenia systému Android	37
7.5 Domovská ponuka	37
<b>8 Aplikácie</b>	<b>39</b>
8.1 Informácie o aplikáciách	39
8.2 Google Play	39
8.3 Spustenie a zastavenie aplikácie	40
8.4 Uzamknutie aplikácií	40
8.5 Správa aplikácií	42
8.6 Odkladanie	42
<b>9 Internet</b>	<b>43</b>
9.1 Spustenie internetu	43
9.2 Možnosti na internete	43
<b>10 Ponuka televízora</b>	<b>44</b>
10.1 Informácie o ponuke televízora	44
10.2 Otvorenie ponuky televízora	44
<b>11 Zdroje</b>	<b>45</b>
11.1 Prepnutie na zariadenie	45
11.2 Možnosti televíznych vstupov	45
11.3 Názov a typ zariadenia	45
11.4 Počítač	45
<b>12 Nastavenie</b>	<b>47</b>
12.1 Často používané nastavenia	47
12.2 Obraz	47
12.3 Zvuk	51
12.4 Eko nastavenia	53
12.5 Všeobecné nastavenia	54
12.6 Hodiny, región a jazyk	56
12.7 Univerzálny prístup	59
12.8 Detský zámok	60
<b>13 Videá, fotografie a hudba</b>	<b>62</b>
13.1 Pomocou rozhrania USB	62
13.2 Z počítača alebo zariadenia NAS	62
13.3 Z cloudovej úložnej služby	62
13.4 Ponuka Oblasť programy, Najpopulárnejšie, Naposledy prehrané	62
13.5 Prehrávanie videí	63
13.6 Prezeranie fotografií	63
13.7 Prehrávanie hudby	63
<b>14 TV program</b>	<b>65</b>
14.1 Čo potrebujete	65
14.2 Údaje TV programu	65
14.3 Používanie TV programu	65
<b>15 Nahrávanie a pozastavenie TV</b>	<b>67</b>
15.1 Nahrávanie	67
15.2 Pozastavenie TV	68
<b>16 Smartfóny a tablety</b>	<b>70</b>
16.1 Aplikácia Philips TV Remote	70
16.2 Google Cast	70
16.3 AirPlay	70
16.4 MHL	70
<b>17 Hry</b>	<b>71</b>
17.1 Čo potrebujete	71
17.2 Hranie hry	71
<b>18 Najlepší výber</b>	<b>72</b>
18.1 O funkcii Najlepší výber	72
18.2 Aktuálny obsah na televízore	72
18.3 Televízia na požiadanie	72
18.4 Video na vyžiadanie	72
<b>19 Netflix</b>	<b>74</b>
<b>20 Multi View</b>	<b>75</b>
20.1 Teletext a televízia	75
20.2 HDMI a TV	75
20.3 Aplikácia NetTV a TV	75
20.4 Aplikácia NetTV a HDMI	75
<b>21 Softvér</b>	<b>76</b>


21.1	Aktualizovať softvér	76
21.2	Verzia softvéru	76
21.3	Softvér s otvoreným zdrojovým kódom	76
21.4	Licencia pre softvér s otvoreným zdrojovým kódom	77
21.5	Oznámenia	104
<b>22</b>	<b>Špecifikácie</b>	<b>105</b>
22.1	Environmentálne otázky	105
22.2	Príkon	105
22.3	Operačný systém	106
22.4	Prijem	106
22.5	Typ obrazovky	106
22.6	Rozlíšenie obrazového vstupu	106
22.7	Rozmery a hmotnosti	106
22.8	Pripojiteľnosť	106
22.9	Zvuk	106
22.10	Multimédia	107
<b>23</b>	<b>Pomoc a podpora</b>	<b>108</b>
23.1	Zaregistrujte svoj televízor	108
23.2	Používanie pomocníka	108
23.3	Riešenie problémov	108
23.4	Online pomoc	110
23.5	Podpora a opravy	111
<b>24</b>	<b>Bezpečnosť a údržba</b>	<b>112</b>
24.1	Bezpečnosť	112
24.2	Starostlivosť o obrazovku	113
<b>25</b>	<b>Podmienky používania</b>	<b>114</b>
25.1	Podmienky používania – televízor	114
25.2	Podmienky používania – galéria aplikácií Philips	114
<b>26</b>	<b>Autorské práva</b>	<b>115</b>
26.1	MHL	115
26.2	HDMI	115
26.3	Dolby Digital Plus	115
26.4	DTS 2.0 + Digital Out™	115
26.5	Microsoft	115
26.6	Wi-Fi Alliance	115
26.7	Kensington	115
26.8	Ostatné ochranné známky	116
<b>27</b>	<b>Vyhlásenie k službám a/alebo softvéru poskytovanými tretími stranami</b>	<b>117</b>
<b>Index</b>		<b>118</b>

# Čo je nové





## Ponuka všetkých zdrojov

### Informácie o ponuke všetkých zdrojov

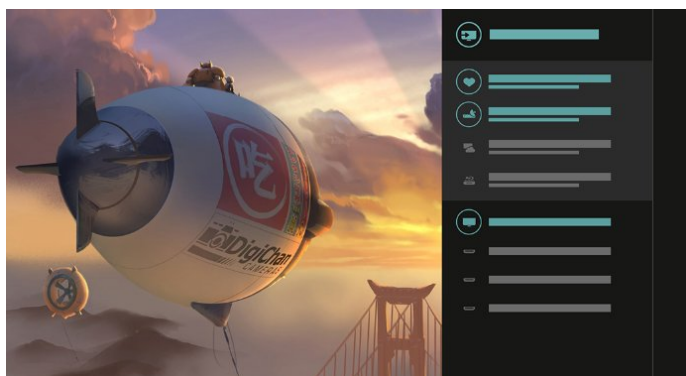
Keď stlačíte tlačidlo  SOURCES prvý krát, zobrazia sa pokyny ako nastaviť ponuku zdrojov.

Vylepšená ponuka zdrojov obsahuje bežnú ponuku zdrojov a jednoducho otvriteľný TV program. Tiež si môžete pomocou tlačidla  (tlačidlo plus) nastaviť pripomienku alebo naplánovať nahrávanie v TV programe.





Ponuka všetkých zdrojov predstavuje TV program v novom štýle a nový jednoduchý prehliadač programov.

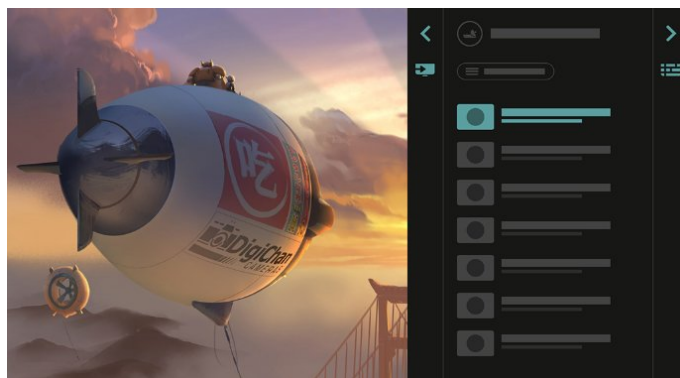
Zoznam obľúbených kanálov  je teraz súčasťou  ponuky zdrojov. Súčasťou sú aj zoznamy kanálov z oboch tunerov –  Anténa/kábel a  Satelit.

Nová ponuka zdrojov obsahuje všetky pripojené zariadenia, ako aj všetky tunery, takže používateľ v nej nájde všetky dostupné zdroje televízora.




## Prepnutie z tunera, kanálu a TV programu

Vyberte zdroj tunera a stlačením tlačidla  otvorte zoznam kanálov. Opätovným stlačením tlačidla  otvoríte  TV program, vďaka ktorému zistíte, čo sa práve vysiela. Na zoznam kanálov sa vrátite stlačením tlačidla .








## Vylepšený TV program



Prehľadný a lepšie vyzerajúci TV program. Vyberte si program a prečítajte si informácie o ňom alebo stlačením tlačidla  nastavte pripomienku alebo naplánujte nahrávanie.

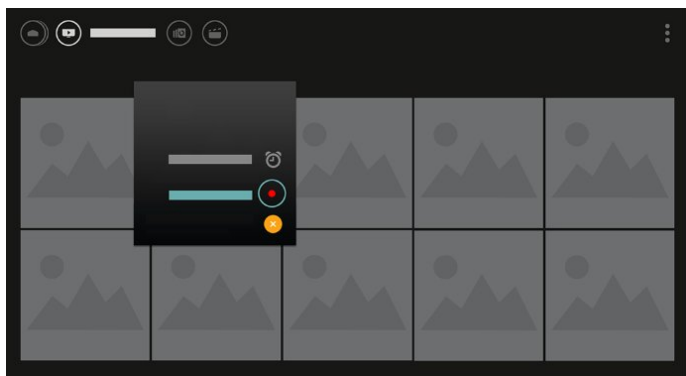


## Najlepší výber

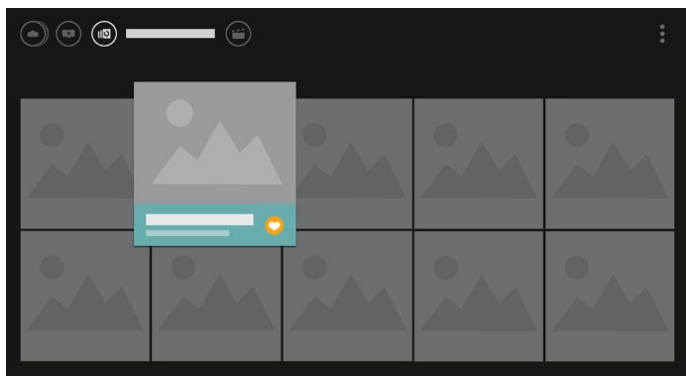
Pomocou funkcie  TOP PICKS vám televízor odporúča aktuálne televízne programy, najnovšie videá na zapožičanie a online TV služby, ktoré môžete sledovať.

- 1 - Stačte tlačidlo  NAJLEPŠÍ VÝBER.
- 2 - Vyberte jeden program a pomocou tlačidla plus () naplánujte nahrávanie, nastavte pripomienku alebo si prehliadnite program.
- 3 - Pomocou  šípky/navігаčných tlačidiel vyberte 3 body v pravom hornom rohu obrazovky. Potom stlačením tlačidla  OK otvorte ponuku s možnosťami ( OPTIONS).

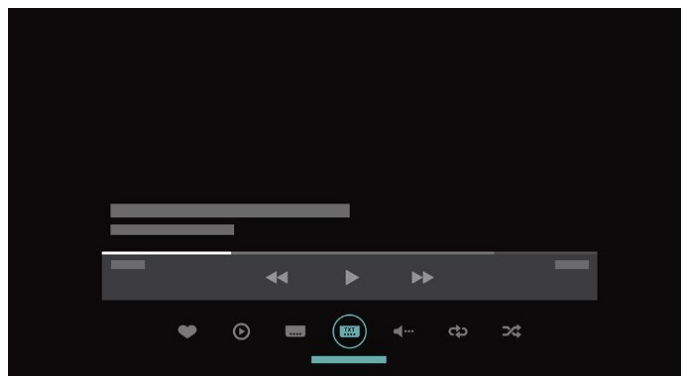
Stlačte tlačidlo  pre spustenie nahrávania alebo stlačte tlačidlo  pre nastavenie pripomienky.



Výberom tlačidla ♥ označíte program ako obľúbený.



4 - Počas prehrávania sa v spodnej časti obrazovky nachádza sekundárny ovládací panel. Pomocou šípok a stlačením tlačidla OK vyberte požadovanú možnosť.



1.3

## Prehliadač médií

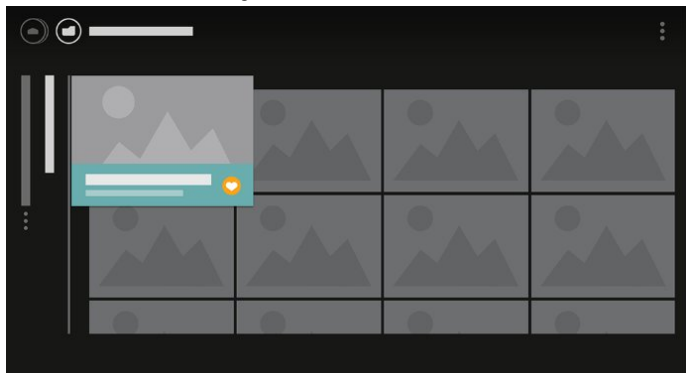
Prehliadajte svoje média podľa svojich predstáv alebo jednoducho označte akýkoľvek kanál, pieseň či fotografiu ako obľúbené.

1 - Stlačením tlačidla plus ( +) označte ľubovoľný kanál, video, pieseň alebo fotografiu ako obľúbené.

2 - Videá, piesne a fotografie môžete prehliadať v zobrazení mriežky alebo zoznamu.

3 - Pomocou šípky/navigačných tlačidiel vyberte 3 body v pravom hornom rohu obrazovky. Potom stlačením tlačidla OK otvorte ponuku s možnosťami ( OPTIONS).

Zobrazenie mriežky



Zobrazenie zoznamu

# Inštalácia

## 2.1

### Prečítajte si o bezpečnosti

Pred používaním televízora si prečítajte všetky bezpečnostné pokyny.

Ďalšie informácie nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová a vyhľadani** témy **Bezpečnostné pokyny**.

## 2.2

### Upevnenie televízora na stojan alebo stenu

#### Stojan televízora

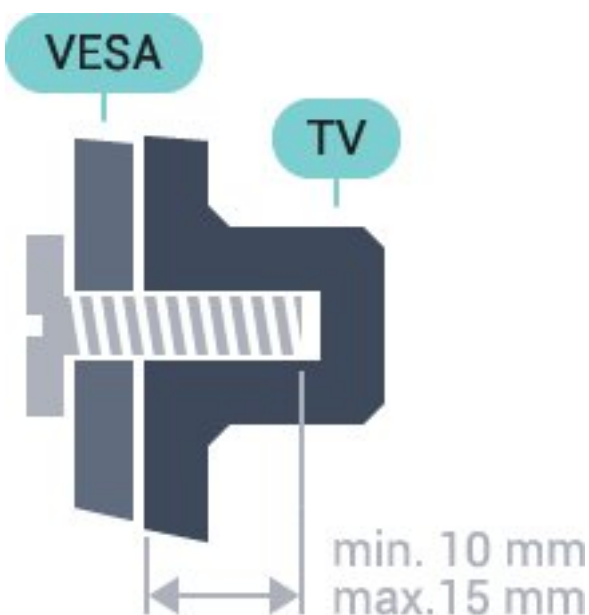
Informácie o inštalácii stojana televízora nájdete v Stručnej úvodnej príručke dodanej s televízorom. Ak ste príručku stratili, môžete si ju prevziať na adrese [www.philips.com](http://www.philips.com).

Stručnú úvodnú príručku na prevzatie vyhľadajte pomocou čísla modelu TV.

#### Upevnenie na stenu

Váš televízor je tiež pripravený na inštaláciu pomocou nástennej konzoly kompatibilnej so systémom VESA (predáva sa samostatne).

Pri nákupe nástennej konzoly použite nasledujúci kód VESA. . .



• 32PFx5501  
VESA MIS-F 100 x 100, M4

• 40PFx5501  
VESA MIS-F 200 x 200, M4  
• 49PFx5501  
VESA MIS-F 400 x 200, M6

#### Príprava

Najprv zo závitových objímok na zadnej strane televízora vyberte 4 plastové skrutkovacie viečka. Dbajte na to, aby sa kovové skrutky slúžiace na upevnenie televízora ku konzole kompatibilnej so systémom VESA zasunuli zhruba 10 mm dovnútra závitových objímok televízora.

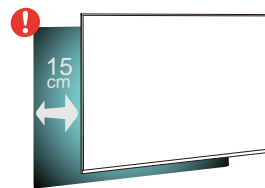
#### Výstraha

Montáž televízora na stenu vyžaduje špeciálne zručnosti a túto činnosť musí vykonávať výlučne kvalifikovaná osoba. Montáž televízora na stenu musí spĺňať bezpečnostné normy, ktoré zohľadňujú hmotnosť televízora. Pred umiestnením televízora si dôkladne prečítajte aj bezpečnostné opatrenia. Spoločnosť TP Vision Europe B.V nenesie žiadnu zodpovednosť za nesprávnu montáž ani akúkoľvek inú montáž, ktorá spôsobí nehodu alebo poranenie.

## 2.3

### Rady týkajúce sa umiestnenia

- Televízor umiestnite na také miesto, kde na obrazovku nebude dopadať priame svetlo.
- Televízor umiestnite najviac 15 cm od steny.
- Ideálna vzdialenosť na sledovanie televízora je trojnásobok uhlopriečky jeho obrazovky. Keď sedíte, oči by ste mali mať vo výške stredu obrazovky.



## 2.4

### Napájací kábel

- Pripojte napájací kábel ku konektoru **POWER** na zadnej strane televízora.
- Uistite sa, že je napájací kábel pevne pripojený ku konektoru.
- Dbajte na to, aby bola sieťová zástrčka v sieťovej zásuvke neustále prístupná.
- Pri odpájaní napájacieho kábla vždy ťahajte za zástrčku, nikdy neťahajte za kábel.



Aj napriek tomu, že tento televízor má v pohotovostnom režime veľmi nízku spotrebu energie, odpojte napájací kábel, ak nebudete televízor dlhý čas používať. Ušetríte tým energiu.

---

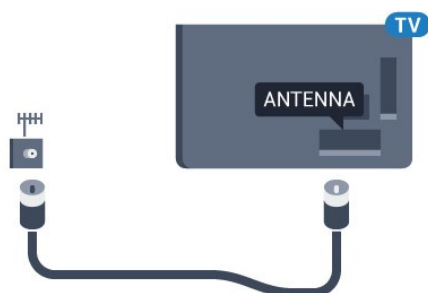
2.5

## Kábel antény

Konektor antény pevne pripojte ku konektoru **Antenna** na zadnej strane televízora.

Ku konektoru môžete pripojiť vlastnú anténu alebo kábel so signálom z anténneho distribučného systému. Použite konektor koaxiálneho anténneho kábla IEC RF 75 ohmov.

Toto pripojenie antény použite pre vstupné signály DVB-T a DVB-C.

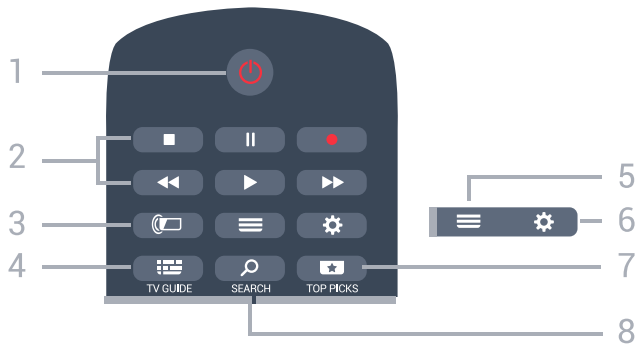


# Diaľkové ovládanie

## 3.1

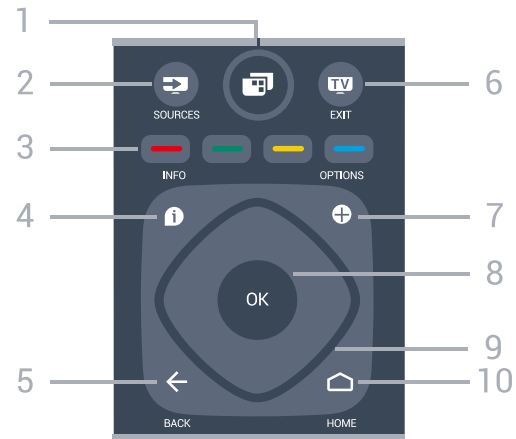
### Prehľad tlačidiel

#### Horná časť



- 1 – **Pohotovostný režim/zapnutie**  
Zapnutie televízora alebo prepnutie späť do pohotovostného režimu.
- 2 – **Prehrávanie a nahrávanie**
  - Prehrávanie na spustenie prehrávania.
  - Pozastavenie na pozastavenie prehrávania
  - Zastavenie na zastavenie prehrávania
  - Pretočenie vzad na pretáčanie dozadu
  - Pretočenie vpred na pretáčanie dopredu
  - Nahrávanie na spustenie nahrávania
- 3 – **Ambilight**  
Táto funkcia je dostupná iba v rámci série Ambilight.
- 4 – **TV GUIDE**  
Otvorenie alebo zatvorenie TV programu.
- 5 – **LIST**  
Otvorenie alebo zatvorenie zoznamu kanálov.
- 6 – **Nastavenie**  
Otvorenie Často používaných nastavení.
- 7 – **TOP PICKS**  
Otvorenie ponuky s odporúčanými programami, videami na požiadanie (videá na zapožičanie) alebo on-line TV službami (Catch Up TV). Ak je k dispozícii.
- 8 – **SEARCH**  
Otvorenie stránky s vyhľadávaním.

#### Stredná časť



- 1 – **Ponuka televízora**  
Otvorenie ponuky televízora s bežnými funkciami televízora.
- 2 – **SOURCES**  
Otvorenie ponuky Zdroje.
- 3 – **Farebné tlačidlá**  
Priamy výber možností.
- 4 – **INFO**  
Otvorenie alebo zatvorenie informácií o programoch.
- 5 – **BACK**  
Návrat na prechádzajúci zvolený kanál.  
Návrat na predchádzajúcu ponuku.  
Prechod späť na predchádzajúcu stranu aplikácie/internetovú stránku.
- 6 – **EXIT**  
Prepnutie späť na sledovanie televízie. Zastavenie interaktívnej televíznej aplikácie.
- 7 – **+ OPTIONS**  
Otvorenie alebo zatvorenie ponuky Možnosti.
- 8 – **Tlačidlo OK**  
Potvrdenie výberu alebo nastavenia. Otvorenie zoznamu kanálov počas sledovania televízie.
- 9 – **Šípky/navigačné tlačidlá**  
Navigovanie nahor, nadol, doľava alebo doprava.
- 10 – **HOME**  
Otvorenie domovskej ponuky.

#### Spodná časť





#### 1 – **NETFLIX**

Priame otvorenie aplikácie Netflix. Keď je televízor v zapnutom režime alebo v pohotovostnom režime.

#### 2 – **Hlasitosť**

Nastavenie úrovne hlasitosti.

#### 3 – **Číselné tlačidlá**

Priame prepnutie kanála.

#### 4 – **SUBTITLE**

Zapnutie, vypnutie alebo automatické zobrazovanie titulkov.

#### 5 – **Kanál**

Prepnutie na nasledujúci alebo predchádzajúci kanál v zozname kanálov. Otvorenie nasledujúcej alebo predchádzajúcej stránky teletextu. Spustenie nasledujúcej alebo predchádzajúcej kapitoly na disku.

#### 6 – **Stlmiť**

Stíšenie zvuku alebo jeho obnovenie.

#### 7 – **TEXT**

Otvorenie alebo zatvorenie teletextu.

3.2

## Hlasové vyhľadávanie

### Prevzatie aplikácie z obchodu Google play

Používajte smartfón či tablet so systémom Android ako diaľkové ovládanie pre televízor so systémom Android. Jednoducho prepínajte medzi režimami smerového ovládača, dotykového ovládača a herného ovládača na ovládanie obsahu či hranie hier na vašom televízore so systémom Android. Ťuknutím na mikrofón spustíte hlasové vyhľadávanie alebo zadávajte text do televízora so systémom Android pomocou klávesnice.

Začnite tým, že telefón či tablet so systémom Android pripojíte k tej istej sieti ako televízor so systémom Android alebo televízor vyhľadáte prostredníctvom

rozhrania Bluetooth.

Funguje na všetkých televízoroch so systémom Android.

\*Na používanie aplikácie TV Remote Control potrebujete telefón alebo tablet so systémom Android verzie 4.3 alebo vyššej.

## Spárovanie s televízorom

Súčasťou diaľkového ovládania nie je mikrofón. Ak chcete využívať hlasové vyhľadávanie, je nutné na smartfón či tablet so systémom Android najprv nainštalovať aplikáciu **Android TV Remote Control**.

1 – Na smartfóne či tablete so systémom Android vyhľadajte v obchode Google Play položku „Android TV Remote Control“.

2 – Prevezmite a nainštalujte aplikáciu **Android TV Remote Control\*** na smartfóne či tablete so systémom Android.

3 – Pripojte smartfón alebo tablet so systémom Android k tej istej sieti, ako je pripojený váš televízor so systémom Android.


4 – Na smartfóne či tablete so systémom Android vyberte položku „PhilipsTv“\*\* a na obrazovke televízora so systémom Android sa zobrazí kód.

5 – Zadaním tohto kódu na smartfóne či tablete so systémom Android ho spárujte s televízorom so systémom Android.


\*Na používanie aplikácie TV Remote Control potrebujete telefón alebo tablet so systémom Android verzie 4.3 alebo vyššej.


\*\*Názov televízora so systémom Android závisí od názvu, ktorý ste nastavili v televíznej sieti. Prednastavený názov je názov modelu tohto televízora.

## Používanie hlasového vyhľadávania

Pomocou ikony  v hornej časti domovskej ponuky môžete vyhľadávať videá, hudbu a čokoľvek iné na internete. Hlasové vyhľadávanie môžete začať používať kedykoľvek. Alternatívne môžete zadať text pomocou klávesnice diaľkového ovládania.

Ak chcete použiť hlasové vyhľadávanie...

1 – Ťuknutím na ikonu  na smartfóne spustíte hlasové vyhľadávanie.

2 – Ikona  na obrazovke je červená, mikrofón je aktívny.

3 – Zreteľne vyslovte, čo hľadáte. Zobrazenie výsledkov môže chvíľu trvať.





4 – Na obrazovke s výsledkami vyhľadávania môžete vybrať požadovanú položku.

---

## Nastavenia hlasového vyhľadávania

Môžete nastaviť jazyk, ktorý chcete používať na hlasové vyhľadávanie.

Ak chcete nastaviť jazyk hlasového vyhľadávania...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Nastavenia systému Android** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte položky **Predvoľby** >  **Reč** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte požadovaný jazyk a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 - Stlačením tlačidla  **BACK** sa vrátte o krok späť alebo stlačením tlačidla  **EXIT** zatvorte ponuku.

---

3.3

## Infračervený snímač

Televízor dokáže prijímať príkazy aj z diaľkového ovládania, ktoré využíva technológiu IR (infračervené signály). Môžete používať aj takého diaľkové ovládanie, musíte ním však mieriť na infračervený snímač na prednej strane televízora.

### Výstraha

Pred infračervený snímač televízora nekladte žiadne predmety, mohli by blokovať infračervený signál.

---

3.4

## Batérie

Ak televízor nereaguje na stláčanie tlačidiel na diaľkovom ovládaní, možno sú vybité batérie.

Ak chcete vymeniť batérie, otvorte priestor na batérie na zadnej strane diaľkového ovládania.

- 1 - Dvierka priestoru na batérie posuňte v smere znázornenom šípkou.
- 2 - Vymeňte staré batérie za 2 batérie typu **AAA-R03-1,5 V**. Dodržte správnu orientáciu pólov batérií (+ a -).
- 3 - Dvierka uložte späť na miesto a zasunúť ich, kým nezaskočia na miesto.

Ak nebudete diaľkový ovládač dlhší čas používať, vyberte batérie.

Staré batérie bezpečne zlikvidujte podľa nariadení uvedených v časti o ukončení používania.

Ďalšie informácie nájdete v ponuke **Pomocník** po

---

3.5

## Čistenie

Toto diaľkové ovládanie má povrchovú vrstvu odolnú proti poškrabaniu.

Diaľkové ovládanie čistite mäkkou navlhčenou handričkou. Na čistenie diaľkového ovládania nikdy nepoužívajte látky ako alkohol, chemické prípravky ani čistiace prostriedky pre domácnosť.



# Zapínanie a vypínanie

## 4.1


### Zapnutie alebo pohotovostný režim

Uistite sa, že televízor je pripojený k elektrickej sieti. Pripojte dodaný napájací kábel k **vstupnému konektoru napájania** v zadnej časti televízora. Kontrolka v spodnej časti televízora sa rozsvieti.

#### Zapnutie

Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači zapnete televízor. Alebo stlačte tlačidlo  **HOME**. Televízor môžete zapnúť aj stlačením malého páčkového tlačidla v zadnej časti televízora, ak nemôžete nájsť diaľkový ovládač alebo sú vybité batérie.

#### Prepnutie do pohotovostného režimu

Ak chcete televízor prepnúť do pohotovostného režimu, stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači. Môžete tiež stlačiť malé páčkové tlačidlo v zadnej časti televízora.



V pohotovostnom režime zostáva televízor pripojený k elektrickej sieti, no spotrebováva minimum energie.

Ak chcete televízor vypnúť úplne, odpojte zástrčku napájacieho kábla.

Pri odpájaní napájacieho kábla vždy ťahajte za zástrčku, nikdy nie za kábel. Uistite sa, že máte vždy voľný prístup k sieťovej zástrčke, napájacímu káblu a elektrickej zásuvke.





## 4.2

### Tlačidlá na televízore

Základné operácie televízora môžete ovládať, aj keď stratíte diaľkové ovládanie alebo sa mu vybijú batérie.

Ak chcete otvoriť základnú ponuku...


1 – Keď je televízor zapnutý, stlačením páčkového tlačidla na jeho zadnej strane otvoríte základnú ponuku.

2 – Jeho stlačením vľavo alebo vpravo vyberte položku  Hlasitosť,  Kanál alebo  Zdroje. Ak chcete spustiť ukážkový film, stlačte tlačidlo .

Ukážka.

3 – Stláčaním tlačidiel hore alebo dole upravíte hlasitosť či prepnete na nasledujúci alebo predchádzajúci kanál. Pomocou tlačidiel hore a dole môžete prechádzať aj zoznamom zdrojov vrátane možnosti výberu tunera. Stlačením páčkového tlačidla spustíte ukážkový film.

4 – Táto ponuka sa vypne automaticky.

Ak chcete televízor prepnúť do pohotovostného režimu, vyberte položku  a stlačte páčkové tlačidlo.



# Kanály

## 5.1

## Inštalácia z antény/káblovej TV




### Aktualizovať kanály

#### Automatická aktualizácia kanálov

Ak prijímate digitálne kanály, môžete nastaviť televízor tak, aby automaticky aktualizoval tieto kanály.




Každý deň o 6:00 televízor vykoná aktualizáciu nainštalovaných kanálov a uloží nové. Nové kanály sa uložia do zoznamu kanálov, pričom sa označia symbolom ★. Kanály bez signálu sa odstraňujú. Aby bolo možné kanály automaticky aktualizovať, musí byť televízor v pohotovostnom režime. Automatickú aktualizáciu kanálov je možné vypnúť.

Ak chcete vypnúť automatické aktualizácie...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Kanály > Inštalácia z antény/káblovej tv**.
- 3 - V prípade potreby zadajte kód PIN.
- 4 - Vyberte položku **Automatická aktualizácia kanálov**.
- 5 - Vyberte možnosť **Vypnuté**.
- 6 - Stlačením tlačidla  (vľavo) sa vráťte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla  **BACK** zatvorte ponuku.

Ak sa nájdu nové kanály alebo sa aktualizujú či odstránia nainštalované kanály, po spustení televízora sa zobrazí hlásenie. Ak nechcete, aby sa po každej aktualizácii kanálov zobrazovalo toto hlásenie, môžete ho vypnúť.

Ak chcete vypnúť hlásenie...




- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Kanály > Inštalácia z antény/káblovej tv**.
- 3 - V prípade potreby zadajte kód PIN.
- 4 - Vyberte položku **Správa o aktualizácii kanálov**.
- 5 - Vyberte možnosť **Vypnuté**.
- 6 - Stlačením tlačidla  (vľavo) sa vráťte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla  **BACK** zatvorte ponuku.

V niektorých krajinách môže automatická aktualizácia kanálov prebehnúť počas sledovania televízie alebo počas pohotovostného režimu.

#### Manuálna aktualizácia kanálov

Aktualizáciu kanálov môžete kedykoľvek spustiť manuálne.

Ak chcete manuálne spustiť aktualizáciu kanálov...




- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Kanály > Inštalácia z antény/káblovej tv**.
- 3 - V prípade potreby zadajte kód PIN.
- 4 - Vyberte položku **Vyhľadať kanály**.
- 5 - Vyberte **Spustiť**.
- 6 - Vyberte položku **Aktualizovať digitálne kanály**, vyberte možnosť **Ďalej**.
- 7 - Vyberte položku **Spustiť** a aktualizujte digitálne kanály. Môže to trvať niekoľko minút.
- 8 - Stlačením tlačidla  (vľavo) sa vráťte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla  **BACK** zatvorte ponuku.

### Preinštalovanie všetkých kanálov

Všetky kanály môžete preinštalovať a ponechať všetky ostatné nastavenia televízora bez zmeny.

Ak je nastavený kód PIN, pred preinštalovaním kanálov ho bude potrebné zadať.

Ak chcete preinštalovať kanály...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Kanály > Inštalácia z antény/káblovej tv**.
- 3 - V prípade potreby zadajte kód PIN.
- 4 - Vyberte položku **Vyhľadať kanály**.
- 5 - Vyberte položku **Spustiť** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 6 - Vyberte položku **Preinštalovať kanály**, následne **Ďalej** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 7 - Vyberte krajinu, kde sa práve nachádzate, a stlačte tlačidlo **OK**.
- 8 - Vyberte položku **Ďalej** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 9 - Vyberte požadovaný typ inštalácie, **Anténa (DVB-T)** alebo **Kábel (DVB-C)**, a stlačte tlačidlo **OK**.
- 8 - Vyberte položku **Ďalej** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 11 - Vyberte požadovaný typ kanálov, **Digitálne a analógové kanály** alebo **Iba digitálne kanály**, a stlačte tlačidlo **OK**.
- 8 - Vyberte položku **Ďalej** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 13 - Vyberte položku **Spustiť** a stlačením tlačidla **OK** aktualizujte digitálne kanály. Môže to trvať niekoľko minút.
- 14 - Stlačením tlačidla  (vľavo) sa vráťte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla  **BACK** zatvorte ponuku.

---

## DVB-T alebo DVB-C

---

### Príjem vysielania DVB-T alebo DVB-C

Počas inštalácie kanálov ste tesne pred vyhľadáním kanálov vybrali možnosť Anténa (DVB-T) alebo Kábel (DVB-C). Možnosť Anténa DVB-T vyhľadáva terestriálne analógové kanály a digitálne kanály DVB-T/T2. Možnosť Kábel DVB-C vyhľadáva analógové a digitálne kanály poskytované prevádzkovateľom káblového vysielania DVB-C.

### Inštalácia kanálov DVB-C

Kvôli jednoduchšiemu používaniu sú všetky nastavenia štandardu DVB-C nastavené automaticky. Ak vám prevádzkovateľ vysielania DVB-C poskytol konkrétne hodnoty vysielania DVB-C, napríklad identifikáciu siete alebo sieťovú frekvenciu, zadajte tieto hodnoty počas inštalácie, keď vás na to televízor vyzve.

### Konflikty čísiel kanálov

V niektorých krajinách môžu mať rôzne televízne kanály (poskytovatelia vysielania) priradené rovnaké číslo kanála. Televízor počas inštalácie zobrazí zoznam s konfliktami čísiel kanálov. V prípade viacerých televíznych kanálov bude potrebné vybrať, ktorý televízny kanál chcete na dané číslo kanála nainštalovať.

---

### Nastavenia štandardu DVB

---

#### Režim sieťovej frekvencie

Ak chcete v rámci funkcie **Rýchle vyhľadávanie** na vyhľadávanie kanálov použiť metódu **Snímanie frekvencie**, vyberte možnosť **Automaticky**. Televízor využije jednu z preddefinovaných sieťových frekvencií (alebo HC – navigačný (tzv. homing) kanál) podľa hodnoty používanej väčšinou prevádzkovateľov káblovej televízie v danej krajine.

Ak ste na vyhľadávanie kanálov dostali konkrétnu hodnotu sieťovej frekvencie, vyberte možnosť **Ručne**.

---

#### Sieťová frekvencia

Keď je **Režim sieťovej frekvencie** nastavený na hodnotu **Ručne**, pomocou tejto položky môžete zadať hodnotu sieťovej frekvencie, ktorú vám poskytol váš prevádzkovateľ káblovej televízie. Na zadanie hodnoty použijete číselné tlačidlá.

---

### Snímanie frekvencie

Vyberte spôsob vyhľadávania kanálov. Môžete vybrať rýchlejšiu možnosť **Rýchle vyhľadávanie** a použiť predefinované možnosti využívané väčšinou prevádzkovateľov káblovej televízie v danej krajine.

Ak sa takýmto vyhľadávaním nenainštalujú žiadne kanály alebo niektoré kanály chýbajú, môžete vybrať rozšírený spôsob **Úplné snímanie**. Pri tomto postupe bude vyhľadávanie a inštalácia kanálov trvať dlhšie.

---

### Veľkosť kroku frekvencie

Televízor vyhľadáva kanály v krokoch po **8 MHz**.

Ak sa pri tomto postupe nenainštalujú žiadne kanály alebo niektoré kanály chýbajú, môžete vyhľadávať v menších krokoch po **1 MHz**. Pri využívaní krokov po 1 MHz bude vyhľadávanie a inštalácia kanálov trvať dlhšie.

---

### Digitálne kanály

Ak viete, že váš prevádzkovateľ káblovej televízie neponúka digitálne kanály, vyhľadávanie digitálnych kanálov môžete preskočiť.

---

### Analógové kanály

Ak viete, že váš prevádzkovateľ káblovej televízie neponúka analógové kanály, vyhľadávanie analógových kanálov môžete preskočiť.

---

### Voľne dostupné/kódované


Ak máte predplatené služby platenej televízie a modul podmieneného prístupu (CAM), vyberte možnosť **Voľne dostupné + kódované**. Ak nemáte predplatené kanály ani služby platenej televízie, môžete vybrať možnosť **Iba voľne dostupné kanály**.

---

### Kvalita príjmu

Môžete skontrolovať kvalitu a silu signálu konkrétneho digitálneho kanála. Ak používate vlastnú anténu, skúste zmeniť jej polohu a tým zlepšiť príjem signálu.

Ak chcete skontrolovať kvalitu príjmu digitálneho kanála...

- 1 – Naladte kanál.
- 2 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 – Vyberte položku **Kanály > Inštalácia z antény/káblovej tv**. V prípade potreby zadajte kód

PIN.

- 4 - Vyberte položku **Digitálne kanály: Test príjmu**.
- 5 - Vyberte **Hľadať**. Digitálna frekvencia sa zobrazí pre tento kanál.
- 6 - Opäť vyberte položku **Hľadať** a stlačením tlačidla **OK** skontrolujte kvalitu signálu danej frekvencie. Výsledok testu sa zobrazí na obrazovke. Príjem môžete skúsiť vylepšiť upravením polohy antény alebo skontrolovaním zapojenia.
- 7 - Frekvenciu môžete zmeniť aj sami. Skontrolujte jednotlivé frekvencie a pomocou tlačidiel **▲** (hore) alebo **▼** (dole) upravte ich hodnoty. Vyberte položku **Hľadať** a stlačením tlačidla **OK** opäť skontrolujte príjem.
- 8 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## Ručná inštalácia

Analógové televízne kanály je možné inštalovať ručne kanál po kanáli.

Ak chcete manuálne nainštalovať analógové kanály...

- 1 - Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Kanály > Inštalácia z antény/káblovej tv**. V prípade potreby zadajte kód PIN.
- 3 - Vyberte položku **Analógové kanály: Ručná inštalácia**.

### • Systém

Ak chcete nastaviť systém televízora, vyberte položku **Systém**. Vyberte vašu krajinu alebo časť sveta, v ktorej sa momentálne nachádzate, a stlačte tlačidlo **OK**.

### • Vyhľadať kanál

Ak chcete vyhľadať kanál, vyberte položku **Vyhľadať kanál**. Frekvenciu vyhľadávaného kanála môžete zadať manuálne alebo ho môžete nechať vyhľadať televízorom. Stlačením tlačidla **▶** (vpravo) vyberte položku **Vyhľadať** a dajte kanál automaticky vyhľadať. Na obrazovke sa zobrazí vyhľadaný kanál, a ak je slabý príjem, opäť stlačte položku **Vyhľadávať**. Ak chcete kanál uložiť, vyberte položku **Hotovo** a stlačte tlačidlo **OK**.

### • Uložiť

Kanál môžete uložiť s aktuálnym číslom kanála alebo s novým číslom kanála. Vyberte možnosť **Uložiť aktuálny kanál** alebo **Uložiť ako nový kanál**. Nakrátko sa zobrazí číslo nového kanálu.

Tieto kroky môžete opakovať, až kým nevyhľadáte všetky dostupné analógové televízne kanály.

5.2

---

# Kopírovanie zoznamu predvolieb kanálov

---

## Kopírovanie zoznamu kanálov

Ak chcete skopírovať zoznam predvolieb kanálov...

- 1 - Zapnite televízor. Na tomto televízore by mali byť nainštalované kanály.
- 2 - Pripojte pamäťovú jednotku USB typu Flash.
- 3 - Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Kanály > Kopírovanie zoznamu predvolieb kanálov**.
- 5 - Vyberte možnosť **Kopírovať do USB**. Pri kopírovaní zoznamu kanálov si od váš televízor môže vyžiadať kód PIN detskej zámky.
- 6 - Po ukončení kopírovania odpojte pamäťovú jednotku USB typu Flash.
- 7 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Teraz môžete prekopírovaný zoznam kanálov načítať do iného televízora značky Philips.

---

## Verzia zoznamu kanálov

Pozrite si aktuálnu verziu zoznamu kanálov...

- 1 - Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Kanály** a stlačením tlačidla **▶** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Kopírovanie zoznamu predvolieb kanálov**, následne **Aktuálna verzia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## Načítanie zoznamu kanálov

---

### Do nenainštalovaných televízorov

Existujú rôzne spôsoby načítania zoznamu kanálov, ktoré sa líšia v závislosti od toho, či už je televízor nainštalovaný.

#### Do televízora, ktorý ešte nie je nainštalovaný

- 1 - Zapojte televízor do elektrickej zásuvky, čím sa spustí inštalácia, a vyberte požadovanú krajinu a jazyk. Vyhľadanie kanálov môžete preskočiť. Inštaláciu dokončite.
- 2 - Pripojte pamäťovú jednotku USB typu Flash, ktorá obsahuje zoznam kanálov z iného televízora.
- 3 - Ak chcete spustiť načítanie zoznamu kanálov, stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky**

nastavenia a stlačte tlačidlo **OK**.  
4 - Vyberte položky **Kanály > Kopírovanie zoznamu predvolieb kanálov > Kopírovať do TV**. V prípade potreby zadajte kód PIN.  
5 - Televízor oznámi úspešné prekopírovanie zoznamu kanálov do TV. Odpojte pamäťovú jednotku USB typu Flash.

---

### Do nainštalovaného televízora

Existujú rôzne spôsoby načítania zoznamu kanálov, ktoré sa líšia v závislosti od toho, či už je televízor nainštalovaný.

#### Do televízora, ktorý je už nainštalovaný

1 - Overte nastavenie krajiny daného televízora. (Ak chcete toto nastavenie overiť, pozrite si kapitolu Preinštalovanie všetkých kanálov. Spustíte tento proces, kým nedosiahnete nastavenie pre príslušnú krajinu. Stlačením tlačidla **← BACK** zrušte inštaláciu.) Ak je krajina nastavená správne, pokračujte krokom č. 2.

Ak nie je nastavená správna krajina, je nutné spustiť preinštalovanie. Pozrite si kapitolu Preinštalovanie všetkých kanálov a spustíte inštaláciu. Vyberte správnu krajinu a preskočte vyhľadávanie kanálov. Inštaláciu dokončíte. Po jej ukončení pokračujte krokom 2.

2 - Pripojte pamäťovú jednotku USB typu Flash, ktorá obsahuje zoznam kanálov z iného televízora.

3 - Ak chcete spustiť načítanie zoznamu kanálov, stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

4 - Vyberte položky **Kanály > Kopírovanie zoznamu predvolieb kanálov > Kopírovať do TV**. V prípade potreby zadajte kód PIN.

5 - Televízor oznámi úspešné prekopírovanie zoznamu kanálov do TV. Odpojte pamäťovú jednotku USB typu Flash.

---

5.3

## Informácie o kanáloch

---

### Zoznamy kanálov

---

#### O zoznamoch kanálov

Po inštalácii kanálov sa všetky kanály zobrazia v zozname kanálov. Pri kanáloch sa zobrazujú názvy a logá, ak sú tieto informácie dostupné.

K dispozícii máte zoznam kanálov, v ktorom sú uvedené všetky nainštalované kanály. Tento zoznam môžete filtrovať tak, aby zobrazoval len televízne alebo len rozhlasové kanály.

Po výbere zoznamu kanálov stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) vyberte kanál, ktorý môžete začať sledovať stlačením tlačidla **OK**. Kanály v

príslušnom zozname ladíte len pri používaní tlačidiel **≡ +** alebo **≡ -**.

#### Ikony kanálov

Po automatickej aktualizácii kanálov v zozname kanálov budú novo nájdené kanály označené symbolom **★** (hviezdička).

Ak uzamknete kanál, bude označený symbolom **🔒** (zámka).

3 najpopulárnejšie kanály sledované inými divákmi v danom okamihu sú označené číslicou **1**, **2** alebo **3**.

#### Rozhlasové stanice

Ak je dostupné digitálne vysielanie, počas inštalácie sa nainštalujú digitálne rozhlasové stanice. Medzi rozhlasovými stanicami môžete prepínať rovnako ako pri televíznych kanáloch. Inštalácia kanálov káblového vysielania (DVB-C) zvyčajne zoraduje rozhlasové stanice od čísla kanála 1001 nahor.

Tento televízor môže prijímať vysielanie v digitálnom televíznom štandarde DVB. Televízor nemusí fungovať správne, ak využijete služby prevádzkovateľa digitálneho vysielania, ktorý nespĺňa všetky požiadavky tohto štandardu.

---

#### Otvorenie zoznamu kanálov

Vedľa zoznamu so všetkými kanálmi si môžete vybrať odfiltrovaný zoznam alebo niektorý z vami vytvorených zoznamov obľúbených kanálov.

Otvorenie aktuálneho zoznamu kanálov...

1 - Stlačením tlačidla **TV** prepnete na TV.

2 - Stlačením tlačidla **≡ LIST\*** alebo **OK** otvorte aktuálny zoznam kanálov.

3 - Stlačením tlačidla **← BACK** zavrite zoznam kanálov.

Výber jedného zo zoznamov kanálov...

1 - Keď je na obrazovke otvorený zoznam kanálov.

2 - Vyberte názov zoznamu v hornej časti zoznamu kanálov a stlačením tlačidla **OK** otvorte ponuku zoznamu.

3 - V ponuke zoznamu vyberte jeden z dostupných zoznamov kanálov a stlačte tlačidlo **OK**.




\* Ak sa tlačidlo **≡ LIST** nachádza na vašom diaľkovom ovládači

---

#### Filtrovanie zoznamu kanálov

Zoznam so všetkými kanálmi môžete filtrovať. Zoznam kanálov môžete nastaviť tak, aby zobrazoval len TV alebo len rozhlasové stanice. U terestriálnych/káblových kanálov môžete nastaviť, aby sa v zozname zobrazovali len voľne šírené alebo len kódované kanály.

Nastavenie filtra na zozname so všetkými kanálmi...

- 1 - Stlačte tlačidlo .
- 2 - Stlačením tlačidla **OK** otvorte aktuálny zoznam kanálov.
- 3 - Keď je na obrazovke otvorený zoznam kanálov, vyberte názov zoznamu v hornej časti zoznamu kanálov a stlačením tlačidla **OK** otvorte ponuku zoznamu.
- 4 - V ponuke zoznamu vyberte zoznam, ktorý chcete filtrovať.
- 5 - Stlačením tlačidla  (vľavo) sa vráťte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla  zatvorte ponuku.



---

## Vyhľadanie kanála

Ak potrebujete nájsť kanál v dlhom zozname, môžete ho nechať vyhľadať.

Televízor dokáže vyhľadať kanál v jednom z dvoch hlavných zoznamov kanálov – zozname pre anténu alebo káblovú TV.

Ak chcete vyhľadať kanál...


- 1 - Stlačte tlačidlo .
- 2 - Stlačením tlačidla **OK** otvorte aktuálny zoznam kanálov.
- 3 - V pravom hornom rohu vyberte položku  a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Vyhľadať kanál** a stlačením tlačidla **OK** otvorte textové pole. Text môžete zadávať pomocou klávesnice diaľkového ovládania (ak je k dispozícii) alebo klávesnice na obrazovke.
- 5 - Zadaťte číslo, názov, alebo časť názvu a vyberte tlačidlo **Prijat'** a stlačte tlačidlo **OK**. TV vyhľadá názvy vyhovujúcich kanálov vo zvolenom zozname.

Výsledky vyhľadávania sú uvedené ako zoznam kanálov – názov zoznamu je uvedený v hornej časti. Výsledky vyhľadávania zmiznú po zvolení ďalšieho kanálu v zozname alebo uzavretí zoznamu s výsledkami vyhľadávania.



---

## Sledovanie kanálov

### Naladenie kanálu

Ak chcete začať sledovať televízne kanály, stlačte tlačidlo . Televízor prepne na kanál, ktorý ste naposledy sledovali.

### Prepínanie kanálov

Kanály prepínajte pomocou tlačidiel  **+** alebo  **-**.

Ak poznáte číslo požadovaného kanálu, zadajte toto číslo pomocou číselných tlačidiel. Stlačením tlačidla **OK** po zadaní čísla ihneď prepnete kanál.

Ak sú dostupné príslušné informácie z internetu, televízor uvádza názov a informácie o aktuálnom programe, ako aj názov a informácie o programe,

ktorý po ňom nasleduje.

### Predchádzajúci kanál

Ak chcete prejsť na predchádzajúci naladený kanál, stlačte tlačidlo  **BACK**.

Môžete taktiež naladiť kanály zo zoznamu kanálov.






---

## Uzamknutie kanála





### Uzamknutie a odomknutie kanálu

Ak chcete deťom zabrániť sledovať niektorý kanál, môžete ho uzamknúť. Ak chcete sledovať uzamknutý kanál, musíte zadať 4-ciferný kód PIN funkcie **Det'ská zámka**. Programy z pripojených zariadení nie je možné uzamknúť.

Ak chcete uzamknúť kanál...

- 1 - Stlačte tlačidlo .
- 2 - Stlačením tlačidla **OK** otvorte zoznam kanálov. V prípade potreby zmeňte zoznam kanálov.
- 3 - V pravom hornom rohu vyberte položku  a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Zamknúť/odmoknúť** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 - Zadaťte svoj 4-ciferný kód PIN, keď oň požiada TV.
- 6 - Vyberte kanál, ktorý chcete uzamknúť, a stlačte tlačidlo **OK**. Uzamknutý kanál sa označí symbolom  (zámka).
- 7 - Stlačením tlačidla  (vľavo) sa vráťte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla  **BACK** zatvorte ponuku.

Odomknutie kanálu...

- 1 - Stlačte tlačidlo .
- 2 - Stlačením tlačidla **OK** otvorte zoznam kanálov. V prípade potreby zmeňte zoznam kanálov.
- 3 - V pravom hornom rohu vyberte položku  a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Zamknúť/odmoknúť** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 - Zadaťte svoj 4-ciferný kód PIN, keď oň požiada TV.
- 6 - Stlačením tlačidla  (vľavo) sa vráťte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla  **BACK** zatvorte ponuku.

Ak uzamknete alebo odomknete kanály v zozname kanálov, kód PIN stačí zadať raz až do uzavretia zoznamu kanálov.

---

## Vekové obmedzenie



Ak chcete deťom zabrániť sledovať program nevhodný pre ich vek, môžete nastaviť vekové obmedzenie.

Digitálne kanály môžu označovať svoje programy



vekovým obmedzením. Ak je vekové obmedzenie programu rovnaké alebo vyššie než vek, ktorý ste nastavili ako vekové obmedzenie pre svoje dieťa, program bude uzamknutý. Ak chcete sledovať uzamknutý program, je nutné najprv zadať kód funkcie **Rodičovské obmedzenia**.

Ak chcete nastaviť vekové obmedzenie...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Detská zámka > Rodičovské obmedzenia**.
- 3 - Zadaťte 4-miestny kód detskej zámky. Ak ste kód ešte nenastavili, vyberte položku **Zadať kód v ponuke Detská zámka**. Zadaťte 4-miestny kód a potvrdte ho. Teraz môžete zadať vekové obmedzenie.
- 4 - V položke **Rodičovské obmedzenia** vyberte vek.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Ak chcete vekové obmedzenie vypnúť, vyberte možnosť **Žiadny**. V niektorých krajinách je však nutné nastaviť vekové obmedzenie.

V prípade niektorých poskytovateľov/prevádzkovateľov vysielania televízor uzamyká iba programy s vyšším obmedzením. Vekové obmedzenie je nastavené pre všetky kanály.

---


## Možnosti kanálov

### Otvorenie možností

Počas sledovania kanála môžete nastaviť niekoľko možností.

V závislosti od typu kanála, ktorý sledujete, či nastavení televízora je k dispozícii niekoľko možností.

Otvorenie ponuky možností...


- 1 - Počas sledovania kanála stlačte tlačidlo **+ OPTIONS >  Predvoľby**.
- 2 - Ponuku zatvoríte ďalším stláčením tlačidla **+ OPTIONS**.

---

## Premenovanie kanála

Počas sledovania kanála môžete tento kanál premenovať.

Ak chcete premenovať kanál...




- 1 - Počas sledovania kanála stlačte tlačidlo **+ OPTIONS**.
- 2 - Vyberte položku ** Predvoľby > Premenovať kanál**.
- 3 - Pomocou klávesnice na obrazovke odstráňte aktuálny názov a zadajte nový.

---

## Bežné rozhranie

Ak ste do niektorého zo slotov Common Interface vložili dekódovaciu kartu, môžete zobrazíť informácie o CAM a operátorovi, prípadne niekoľko nastavení v spojitosti s CAM.




Zobrazenie informácií o CAM...

- 1 - Stlačte tlačidlo ** SOURCES**.
- 2 - V položke **Sledovať TV** vyberte typ kanála, pre ktorý využívate modul CAM.
- 3 - Stlačte tlačidlo **+ OPTIONS** a vyberte položku ** Predvoľby > Common Interface**.
- 4 - Vyberte príslušný slot Common Interface a stlačte tlačidlo ** (vpravo)**.
- 5 - Vyberte televízneho prevádzkovateľa modulu CAM a stlačte tlačidlo **OK**. Nasledujúce stránky vytvára daný prevádzkovateľ.




---

## HbbTV na tomto kanáli

Ak chcete predísť otváraní stránok HbbTV na konkrétnom kanáli, môžete tieto stránky zablokovat len pre daný kanál.

- 1 - Preladte na kanál, na ktorom chcete zablokovat stránky HbbTV.
- 2 - Stlačte tlačidlo **+ OPTIONS**, vyberte položku **Predvoľby > HbbTV na tomto kanáli** a stlačte tlačidlo ** (vpravo)**.
- 3 - Vyberte možnosť **Vypnuté** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Stláčením tlačidla ** (vľavo)** sa vráťte o krok dozadu alebo stláčením tlačidla ** BACK** zatvorte ponuku.

Kompletné zablokovanie HbbTV na TV...


- 1 - Stlačte tlačidlo **** , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Všeobecné nastavenia > Rozšírené > HbbTV**.
- 3 - Vyberte možnosť **Vypnuté** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Stláčením tlačidla ** (vľavo)** sa vráťte o krok dozadu alebo stláčením tlačidla ** BACK** zatvorte ponuku.

---

## Informácie o kanáli

Môžete zobrazíť technické charakteristiky konkrétneho kanálu, či je digitálny, typ zvuku a pod.

Zobrazenie technických informácií o kanáli...

- 1 - Naladte kanál.
- 2 - Stlačte tlačidlo **+ OPTIONS**, vyberte položku ** Predvoľby** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte položku **Informácie o kanáli** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Ak ho chcete zatvoriť, stlačte tlačidlo **OK**.

---

## Informácie o programe

### Zobrazenie podrobností o programe

Ak chcete zobraziť podrobnosti o zvolenom programe...

- 1 - Naladíte kanál.
- 2 - Stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS**, vyberte položku **≡** **Predvolby** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte položku **Informácie o programe** a stlačte tlačidlo **OK**, aby sa zobrazili informácie o programe.
- 4 - Zavrite stlačením tlačidla **←** **BACK**.

---

## Mono/Stereo

Zvuk analógového kanálu môžete prepnúť do režimu mono alebo stereo.

Prepnutie do režimu mono alebo stereo...

- 1 - Naladíte analógový kanál.
- 2 - Stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS**, and vyberte položku **≡** **Predvolby** > **Mono/Stereo** a stlačte tlačidlo **→** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnosť **Mono** alebo **Stereo** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Stlačením tlačidla **←** (vľavo) sa vráťte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla **←** **BACK** zatvorte ponuku.

---

## Výber videa

Digitálne televízne kanály môžu ponúkať viacero obrazových signálov (vysielanie typu multifeed), rozličné pohľady alebo uhly kamier alebo niekoľko programov v rámci jedného televízneho kanála. Ak sú takéto televízne kanály k dispozícii, na obrazovke televízora sa zobrazí hlásenie.

---

## Dual I-II

Táto možnosť je k dispozícii, ak zvukový signál obsahuje dva jazyky zvuku, no pri jednom z nich – alebo oboch – nie je uvedené označenie jazyka.

---

## Priradenie kanálu

Ak na začiatku nemáte žiadne informácie o programe, môžete vykonať priradenie kanálu, aby ste získali viac informácií o programe.

- 1 - Stlačte tlačidlo **≡** **TV GUIDE**, pomocou navigačných tlačidiel vyberte ikonu **⋮** v strede a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **TV program** > **Z internetu** a stlačte tlačidlo **OK**.

3 - Vyberte jeden z kanálov v televíznom programe, potom stlačte tlačidlo **OK** a sledujte vybraný kanál.

4 - Počas sledovania kanála stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS**.

5 - Vyberte položku **≡** **Predvolby** > **Priradiť kanál**.

6 - Vyberte jednu položku zo zoznamu a stlačte tlačidlo **OK**.

7 - Vyberte položku **Priradiť kanál**.

8 - Po dokončení sa zobrazia informácie o priradenom kanáli v programe.

---

## Zmeniť logo

Ak na začiatku nemáte žiadne informácie o programe, môžete získať viac informácií o programe vykonaním nasledujúcich krokov.

- 1 - Stlačte tlačidlo **≡** **TV GUIDE**, pomocou navigačných tlačidiel vyberte ikonu **⋮** v strede a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **TV program** > **Od poskytovateľa vysielania** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte jeden z kanálov v televíznom programe, potom stlačte tlačidlo **OK** a sledujte vybraný kanál.
- 4 - Počas sledovania kanála stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS**.
- 5 - Vyberte položku **≡** **Predvolby** > **Zmeniť logo**.
- 6 - Vyberte jednu položku zo zoznamu a stlačte tlačidlo **OK**.
- 7 - Vyberte položku **Zmeniť logo**.
- 8 - Po dokončení sa zobrazia informácie o priradenom kanáli v programe.

---

## Oblúbené kanály

### O oblúbených kanáloch

V zozname oblúbených kanálov môžete vybrať požadované kanály.

Môžete vytvoriť 8 zoznamov oblúbených kanálov, ktoré vám uľahčia prepínanie kanálov. Každý zoznam oblúbených kanálov môžete pomenovať samostatne. Meniť poradie kanálov je možné len v zozname oblúbených programov.

Po výbere zoznamu oblúbených kanálov stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) vyberte kanál, ktorý môžete začať sledovať stlačením tlačidla **OK**. Kanály v príslušnom zozname ladíte len pri používaní tlačidiel **≡** **+** alebo **≡** **-**.

---

## Vytvorenie zoznamu oblúbených

Vytvorenie zoznamu oblúbených kanálov zo zoznamu kanálov...

- 1 - Stlačením tlačidla **TV** prepnete na TV.

2 - Stlačením tlačidla **≡** LIST (ak je k dispozícii) alebo tlačidla **OK** otvorte aktuálny zoznam kanálov.

3 - V pravom hornom rohu vyberte položku **⋮** a stlačte tlačidlo **OK**.

4 - Vyberte položku **Vytvoriť zoznam oblúbených** a stlačte tlačidlo **OK**.

5 - V zozname naľavo vyberte kanál, ktorý chcete označiť ako oblúbený, a stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS**. Kanály sa zobrazujú v zozname napravo v poradí, v akom ich pridávate. Ak chcete operáciu vrátiť späť, označte kanál v zozname naľavo a znovu stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS**. Rozsah kanálov môžete vybrať aj stlačením tlačidla **▼** (dole) vyberte posledný kanál rozsahu, ktorý chcete pridať a potom stlačte tlačidlo **OK**.

6 - Pridávanie kanálov ukončíte stlačením tlačidla **←** **BACK**.

7 - V televízore sa zobrazí výzva na premenovanie zoznamu oblúbených. Môžete používať klávesnicu na obrazovke alebo stlačením tlačidla **←** **BACK** skryť klávesnicu na obrazovke a potom použiť klávesnicu na zadnej strane diaľkového ovládača (ak je k dispozícii) na zadanie nového názvu.

V prípade, že je zoznam kanálov dlhý, môžete vybrať ľubovoľný kanál, potom stlačením tlačidla **+** **OPTIONS** otvoriť ponuku možností, vybrať položku **Vytvoriť zoznam oblúbených** a stlačiť tlačidlo **OK**.

**Vytvorenie nového zoznamu oblúbených kanálov skopírovaním existujúceho zoznamu oblúbených kanálov...**

1 - Stlačením tlačidla **TV** prepnete na TV.

2 - Stlačte tlačidlo **≡** LIST (ak je k dispozícii) alebo stlačením tlačidla **OK** otvorte aktuálny zoznam kanálov.

3 - V pravom hornom rohu vyberte položku **⋮** a stlačte tlačidlo **OK**.

4 - Vyberte položku **Vytvoriť duplikát zoznamu oblúbených programov** a stlačte tlačidlo **OK**.

5 - V zozname naľavo vyberte kanál, ktorý chcete označiť ako oblúbený, a stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS**. Kanály sa zobrazujú v zozname napravo v poradí, v akom ich pridávate. Ak chcete operáciu vrátiť späť, označte kanál v zozname naľavo a znovu stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS**. Rozsah kanálov môžete vybrať aj stlačením tlačidla **▼** (dole) vyberte posledný kanál rozsahu, ktorý chcete pridať a potom stlačte tlačidlo **OK**.

6 - Pridávanie kanálov ukončíte stlačením tlačidla **←** **BACK**.

7 - V televízore sa zobrazí výzva na premenovanie zoznamu oblúbených. Môžete používať klávesnicu na obrazovke alebo stlačením tlačidla **←** **BACK** skryť klávesnicu na obrazovke a potom použiť klávesnicu na zadnej strane diaľkového ovládača (ak je k dispozícii) na zadanie nového názvu.

Taktiež môžete pridať niekoľko programov súčasne alebo založiť zoznam oblúbených skopírovaním zoznamu kanálov so všetkými kanálmi a odstránením kanálov, ktoré nepotrebuje.

---

### Pridanie niekoľkých kanálov

Ak chcete pridať niekoľko za sebou nasledujúcich programov do zoznamu oblúbených súčasne, môžete použiť funkciu **Vybrať rozsah**.

Pridanie rozsahu kanálov...

1 - Stlačte tlačidlo **➡** **SOURCE**.

2 - Vyberte položku **Oblúbené programy**.

3 - Otvorte zoznam oblúbených, do ktorého chcete pridať rozsah kanálov.

4 - V pravom hornom rohu vyberte položku **⋮** a stlačte tlačidlo **OK**.

5 - Vyberte položku **Upraviť zoznam oblúbených** a stlačte tlačidlo **OK**.

6 - V zozname naľavo vyberte prvý kanál rozsahu, ktorý chcete pridať a stlačte tlačidlo **OK**.

7 - Stlačením tlačidla **▼** (dole) vyberte posledný kanál rozsahu, ktorý chcete pridať a potom stlačte tlačidlo **OK**.

8 - Vyberte položku **Pridať** a stlačte tlačidlo **OK**. Kanály sú označené vľavo.

---

### Premenovanie zoznamu oblúbených

Premenovať môžete len zoznam oblúbených.

Premenovanie zoznamu oblúbených...

1 - Stlačte tlačidlo **➡** **SOURCE**.

2 - Vyberte položku **Oblúbené programy**.

3 - V pravom hornom rohu vyberte položku **⋮** a stlačte tlačidlo **OK**.

4 - Vyberte položku **Premenovať zoznam oblúbených** a stlačte tlačidlo **OK**.

5 - Použite klávesnicu na obrazovke alebo stlačením tlačidla **←** **BACK** skryte klávesnicu na obrazovke, potom pomocou klávesnice na zadnej strane diaľkového ovládača (ak je k dispozícii) zadajte nový názov.

6 - Po skončení otočte diaľkové ovládanie, vyberte **Zavrieť** a stlačte tlačidlo **OK**.

7 - Stlačením tlačidla **←** **BACK** zavrite zoznam kanálov.

---

### Odstránenie zoznamu oblúbených


Odstrániť môžete len zoznam oblúbených.

Odstránenie zoznamu oblúbených...

1 - Stlačte tlačidlo **➡** **SOURCE**.

2 - Vyberte položku **Oblúbené programy**.

3 - V pravom hornom rohu vyberte






položku  a stlačte tlačidlo **OK**.  
4 - Vyberte položku **Odstrániť zoznam oblúbených**  
a stlačte tlačidlo **OK**.

---

### Znovu zoradiť kanály

Poradie kanálov môžete zmeniť len v **zozname oblúbených** (preskupenie).

Zmena poradia kanálov...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **SOURCES** a vyberte položku **Oblúbené programy**.
- 2 - Otvorte **zoznam oblúbených**, ktorý chcete preskúpiť.
- 3 - V pravom hornom rohu vyberte položku  a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Znovu zoradiť kanály** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 - V **zozname oblúbených** vyberte kanál, ktorý chcete presunúť, a stlačte **OK**. (Kanál bude označený sivým rámom)
- 6 - Pomocou tlačidiel  (hore) alebo  (dole) presuňte kanál na želané miesto.
- 7 - Nové umiestnenie potvrdíte stlačením tlačidla **OK**.
- 8 - Poradie kanálov môžete meniť rovnakým spôsobom, kým nezatvoríte **zoznam oblúbených** tlačidlom  **BACK**.

---

## Text/Teletext

### Stránky teletextu

Ak chcete počas sledovania televíznych kanálov otvoriť teletext, stlačte tlačidlo **TEXT**.

Ak chcete teletext zatvoriť, znova stlačte tlačidlo **TEXT**.



### Výber stránky teletextu

Ak chcete vybrať stránku . . .

- 1 - Zadaťte číslo strany pomocou číselných tlačidiel.
- 2 - Po obrazovke sa pohybujte pomocou tlačidiel so šípkami.
- 3 - Stlačením farebného tlačidla vyberte jednu z farebne označených položiek v spodnej časti obrazovky.

### Podstránky teletextu

Stránka teletextu môže obsahovať niekoľko podstránok. Číslo podstránok sa zobrazujú na lište vedľa čísla hlavnej stránky.

Podstránky vyberiete pomocou tlačidiel  a .

### Prehľad T.O.P. teletextu




Niektorí poskytovatelia vysielania ponúkajú funkciou T.O.P. Teletext.

Na otvorenie stránok T.O.P. v teletexte stlačte tlačidlo **+ OPTIONS** a vyberte položku **Prehľad**

teletextu T.O.P.


### Oblúbené stránky

Televízor vytvorí zoznam posledných 10 stránok teletextu, ktoré ste otvorili. Môžete ich jednoducho otvoriť znova v stĺpci **Oblúbené stránky** teletextu.

- 1 - Výberom symbolu  (srdce) v ľavom hornom rohu obrazovky v režime Teletext zobrazíte stĺpec **oblúbených stránok**.
- 2 - Stláčaním tlačidiel  (dole) a  (hore) vyberte číslo stránky a stlačením tlačidla **OK** stránku otvorte. Zoznam môžete vymazať pomocou možnosti **Vymazať oblúbené stránky**.

### Vyhľadávanie v teletexte





Môžete vybrať slovo a v teletexte vyhľadať všetky miesta, kde sa toto slovo vyskytuje.

- 1 - Otvorte stránku teletextu a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Pomocou tlačidiel so šípkami vyberte požadované slovo alebo číslo.
- 3 - Ďalším stlačením tlačidla **OK** prejdete na najbližšie miesto výskytu tohto slova alebo čísla.
- 4 - Ďalším stlačením tlačidla **OK** znova prejdete na nasledujúce miesto výskytu.
- 5 - Vyhľadávanie ukončíte stláčaním tlačidla  (hore), až kým nezostane označená žiadna položka.

### Teletext z pripojeného zariadenia

Niektoré zariadenia, ktoré prijímajú TV kanály, môžu tiež ponúkať teletext.

Ak chcete otvoriť teletext z pripojeného zariadenia . . .

- 1 - Stlačte tlačidlo  **SOURCES** vyberte príslušné zariadenie a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Počas sledovania kanála na zariadení stlačte tlačidlo **+ OPTIONS**, vyberte položku **Zobraziť tlačidlá zariadenia**, stlačte tlačidlo  a následne **OK**.
- 3 - Stlačením tlačidla  **BACK** skryjete tlačidlá zariadenia.
- 4 - Ak chcete zatvoriť teletext, znova stlačte tlačidlo  **BACK**.

### Digitálny teletext (len Spojené kráľovstvo)

Niektorí poskytovatelia digitálneho vysielania ponúkajú na svojich digitálnych televíznych kanáloch špeciálny digitálny teletext alebo interaktívne televízne funkcie. Tieto služby zahŕňajú normálny teletext, v rámci ktorého môžete navigovať a vyberať položky pomocou tlačidiel s číslami, farebných tlačidiel a tlačidiel so šípkami.

Ak chcete zatvoriť digitálny teletext, stlačte tlačidlo  **BACK**.

---

## Možnosti teletextu

Vo funkcii Teletext máte po stlačení tlačidla **+** **OPTIONS** na výber tieto možnosti...

- **Zmraziť stránku**

Zastavenie automatického posúvania jednotlivých podstránok.

- **Dual Screen/Celá obrazovka**

Súčasné zobrazenie televízneho kanála a teletextu vedľa seba.

- **Prehľad teletextu T.O.P.**

Na otvorenie stránok T.O.P. Teletext.

- **Zväčšiť**

Zväčšenie stránky teletextu, aby sa pohodlnejšie čítala.

- **Odkryť**

Zobrazenie skrytých informácií na stránke.

- **Opakov. podstránok**

Opakovanie podstránok, ak sú nejaké k dispozícii.

- **Skryť/zobraziť obľúbené stránky**

Skrytie alebo zobrazenie zoznamu obľúbených stránok.

- **Vymazať obľúbené stránky**

Vymazanie obľúbených stránok.

- **Jazyk**

Prepnutie skupiny znakov, ktorú teletext používa na správne zobrazenie textu.

- **Teletext 2.5**

Aktivácia funkcie Teletext 2.5, ktorá ponúka viac farieb a lepšiu grafiku.

stlačte **OK**.

4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## Konfigurácia teletextu

### Jazyk teletextu

Niektorí poskytovatelia digitálneho TV vysielatelia majú v ponuke niekoľko jazykov teletextu.

Ak chcete nastaviť primárny a sekundárny jazyk teletextu . . .

1 - Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

2 - Vyberte položku **Región a jazyk** a stlačením tlačidla **▶** (vpravo) vstúpte do ponuky.

3 - Vyberte položku **Jazyk > Základný teletext** alebo **Sekundárny teletext**.

4 - Vyberte preferované jazyky teletextu.

5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

### Teletext 2.5

Teletext 2.5 (ak je dostupný) ponúka viac farieb a lepšiu grafiku. Teletext 2.5 je aktivovaný ako štandardné výrobné nastavenie.

Ak chcete vypnúť teletext 2.5...

1 - Stlačte tlačidlo **TEXT**.

2 - Keď je na obrazovke otvorená funkcia Teletext, stlačte tlačidlo **+OPTIONS**.

3 - Vyberte položky **Teletext 2.5 > Vypnuté a**

# Pripojenie zariadení

## 6.1

### Informácie o pripojení

#### Sprievodca pripojením

Zariadenie vždy k televízoru pripájajte pomocou najkvalitnejšieho dostupného spôsobu pripojenia. Používajte tiež kvalitné káble, aby sa zaistil dobrý prenos obrazu aj zvuku.

Keď pripojíte zariadenie, televízor rozpozná, akého je typu, a jednotlivým zariadeniam priradzuje správny názov typu. Názov typu zariadenia môžete v prípade potreby zmeniť. Ak je nastavený správny názov typu zariadenia, televízor po prepnutí na toto zariadenie v ponuke Zdroje automaticky prepne na optimálne nastavenia televízora.

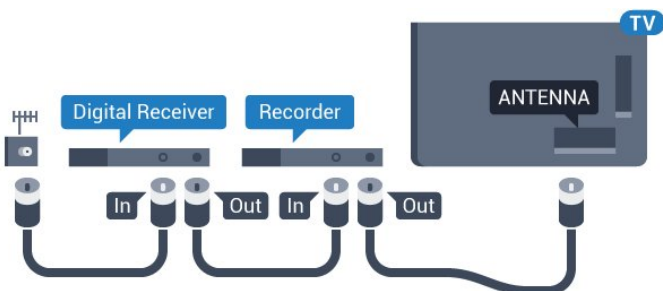
Ak potrebujete pomoc s pripojením viacerých zariadení k televízoru, navštívte lokalitu Sprievodca pripojením pre televízor Philips. Tento sprievodca uvádza informácie o rôznych spôsoboch pripojenia a typoch káblov, ktoré je potrebné použiť.

Prejdite na lokalitu

[www.connectivityguide.philips.com](http://www.connectivityguide.philips.com)

#### Port antény

Ak máte set-top box (digitálny prijímač) alebo rekordér, pripojte anténne káble tak, aby signál z antény najskôr prechádzal digitálnym prijímačom alebo rekordérom, až potom prechádzal do televízora. Pri takomto pripojení sa z antény alebo digitálneho prijímača môžu do rekordéra vysielat ďalšie kanály, ktoré sa dajú nahrávať.



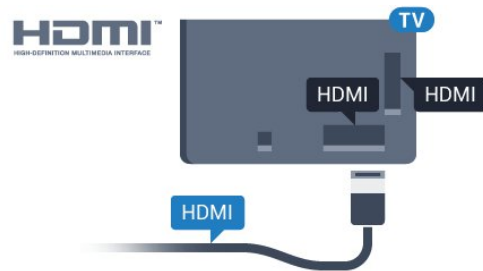
## 6.2

### Porty HDMI

#### Kvalita HDMI

Pripojenie HDMI je zárukou tej najvyššej kvality obrazu aj zvuku. Jediný kábel HDMI slúži na prenos zvukového aj obrazového signálu. Na prenos televízneho signálu použite kábel HDMI.

V záujme zaručenia optimálnej kvality signálu použite vysokorychlostný kábel HDMI a nepoužívajte káble dlhšie ako 5 m.



#### Ochrana proti kopírovaniu

Káble HDMI podporujú ochranu obsahu HDCP (High-bandwidth Digital Contents Protection). HDCP je signál na ochranu obsahu, ktorý bráni v kopírovaní obsahu z disku DVD alebo Blu-ray. Označuje sa aj skratkou DRM (Digital Rights Managment).

#### HDMI ARC

Všetky konektory HDMI na televízore **disponujú aj rozhraním HDMI ARC** (Audio Return Channel).

Ak zariadenie (väčšinou ide o systém domáceho kina) tiež disponuje rozhraním HDMI ARC, pripojte ho ku ktorémukoľvek konektoru HDMI na televízore. Ak zariadenie pripojíte pomocou rozhrania HDMI ARC, nemusíte pripájať ďalšie zvukové káble na prenos zvuku z televízora do systému domáceho kina. Pripojenie HDMI ARC kombinuje zvukový aj obrazový signál.

Systém domáceho kina môžete pripojiť ku ktorémukoľvek konektoru HDMI na televízore, ale funkcia ARC funguje len pre jedno zariadenie/pripojenie súčasne.

#### HDMI MHL

Vďaka pripojeniu **HDMI MHL** môžete prenášať obraz z vášho smartfónu alebo tabletu so systémom Android na obrazovku televízora.

Súčasťou konektora **HDMI 4** na tomto televízore je aj technológia **MHL 2.0** (Mobile High-Definition Link).

Toto káblové pripojenie ponúka mimoriadnu stabilitu a šírku pásma, krátke oneskorenie, žiadne bezdrôtové rušenie a dobrú kvalitu reprodukcie zvuku. A okrem toho bude pripojenie MHL nabíjať batériu vášho smartfónu alebo tabletu. Vaše mobilné zariadenie sa však nebude nabíjať, ak je pripojené k televízoru, ktorý je iba v pohotovostnom režime.

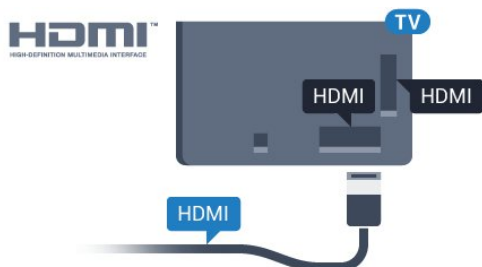
Zistite si, aký pasívny kábel MHL je vhodný pre vaše mobilné zariadenie. Zvlášť pri konektore HDMI na televízore si zistíte, aký typ konektora musíte pripojiť k smartfónu alebo tabletu.

MHL, Mobile High-Definition Link a logo MHL sú obchodné známky spoločnosti MHL, LLC.



## HDMI CEC – EasyLink

Pripojenie HDMI je zárukou tej najvyššej kvality obrazu aj zvuku. Jediný kábel HDMI slúži na prenos zvukového aj obrazového signálu. Na prenos televízneho signálu vo vysokom rozlíšení (HD) použite kábel HDMI. V záujme zaručenia optimálnej kvality signálu použite vysokorychlostný kábel HDMI a nepoužívajte káble dlhšie ako 5 m.



### EasyLink HDMI-CEC

Ak vaše zariadenia pripojené pomocou rozhrania HDMI podporujú funkciu EasyLink, môžete ich ovládať pomocou diaľkového ovládania televízora. Funkcia EasyLink HDMI CEC musí byť zapnutá v televízore aj v pripojenom zariadení.

Vďaka funkcii EasyLink môžete ovládať pripojené zariadenie pomocou diaľkového ovládania televízora. Funkcia EasyLink používa na komunikáciu s pripojenými zariadeniami protokol HDMI CEC (Consumer Electronics Control). Zariadenia musia podporovať protokol HDMI CEC a musia byť pripojené pomocou pripojenia HDMI.

### Nastavenie EasyLink

Televízor sa dodáva so zapnutou funkciou EasyLink. Uistite sa, že sú správne nastavené všetky nastavenia HDMI-CEC na pripojených zariadeniach s funkciou

EasyLink. Funkcia EasyLink nemusí fungovať so zariadeniami iných značiek.

### Štandard HDMI CEC pri iných značkách

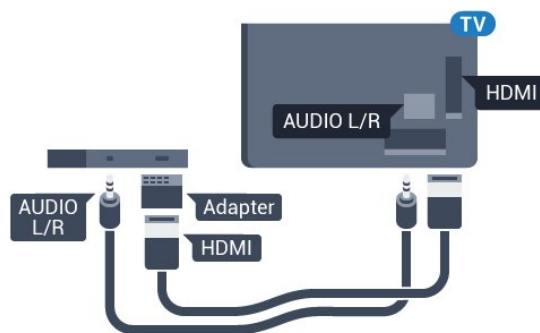
Štandard HDMI CEC má pri iných značkách odlišné názvy. Pár príkladov: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink a Viera Link. Nie všetky značky sú úplne kompatibilné s funkciou EasyLink.

Názvy technológií HDMI CEC použité v tomto príklade sú vlastníctvom ich príslušných vlastníkov.

## Pripojenie DVI do HDMI

Ak máte zariadenie vybavené iba konektorom DVI, môžete ho pripojiť k niektorému z konektorov HDMI pomocou adaptéra DVI do HDMI.

Ak je vaše zariadenie vybavené len konektorom DVI, použite adaptér DVI do HDMI. Použite jeden z konektorov HDMI a na prenos zvuku pripojte kábel Audio L/R (minikonektor veľkosti 3,5 mm) ku konektorom Audio IN na zadnej strane televízora.



## Ochrana proti kopírovaniu

Káble DVI a HDMI podporujú ochranu obsahu HDCP (High-bandwidth Digital Contents Protection). HDCP je signál na ochranu obsahu, ktorý bráni v kopírovaní obsahu z disku DVD alebo Blu-ray. Označuje sa aj skratkou DRM (Digital Rights Management).

6.3

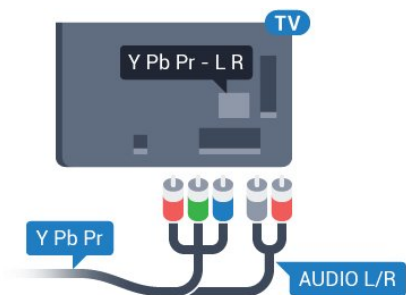
## Y Pb Pr – Komponentné video

Y Pb Pr – Komponentné video predstavuje vysokokvalitné pripojenie.

Pripojenie YPbPr môžete používať pre televízne signály s vysokým rozlíšením (HD). Okrem signálov Y, Pb a Pr pripojte aj signály pre ľavý a pravý zvukový kanál.

Počas pripájania spárujte farby konektorov YPbPr

(zelený, modrý, červený) s konektormi kábla. Ak zariadenie využíva aj zvukový kanál, použite zvukový kábel Audio L/R (cinch).

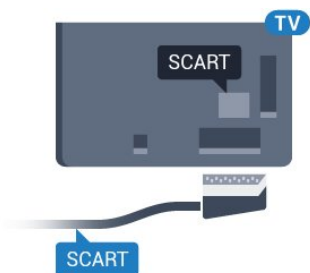


6.4

## Scart

SCART predstavuje kvalitné pripojenie.

Pripojenie SCART môžete použiť na prenos obrazových signálov CVBS a RGB, ale nie na prenos televíznych signálov s vysokým rozlíšením (HD). Pripojenie SCART kombinuje obrazový aj zvukový signál. Pripojenie SCART zároveň podporuje aj prehrávanie vo formáte NTSC.

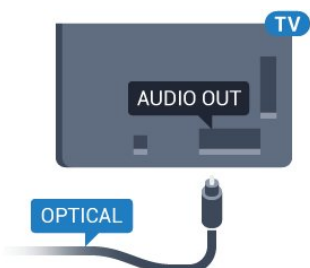


6.5

## Optický zvukový výstup

Optický zvukový výstup predstavuje vysokokvalitné zvukové pripojenie.

Pomocou tohto optického pripojenia môžete prenášať zvuk s konfiguráciou kanálov až do 5.1. Ak vaše zvukové zariadenie (väčšinou ide o systém domáceho kina) nedisponuje konektorom HDMI ARC, môžete toto pripojenie využiť prostredníctvom konektora Audio In, optického pripojenia na systéme domáceho kina. Optický zvukový výstup vysiela zvuk z televízora do systému domáceho kina.



6.6

## Rozhranie CAM s prístupovou kartou – CI+

### Informácie o CI+

**Poznámka:** Neposkytujeme podporu pre krajiny v Afrike, na Strednom východe a v ázijsko-tichomorskom regióne.

### CI+

Televízor podporuje modul podmieneného prístupu CI+.

Vďaka modulu CI+ môžete sledovať prémiové programy v rozlíšení HD (napríklad filmy alebo šport), ktoré ponúkajú prevádzkovatelia televízneho vysielania vo vašej oblasti. Tieto programy sú kódované prevádzkovateľmi televízneho vysielania a predplatený modul CI+ slúži na ich dekódovanie. Prevádzkovatelia digitálnej televízie vám modul CI+ (Modul podmieneného prístupu – CAM) a príslušnú prístupovú kartu poskytnú, keď si predplatíte ich prémiové programy. Tieto programy sa vyznačujú vysokou úrovňou ochrany proti kopírovaniu.

Ďalšie informácie a podmienky získate u vášho prevádzkovateľa digitálneho televízneho vysielania.



### Prístupová karta

Prevádzkovatelia digitálnej televízie vám modul CI+ (Modul podmieneného prístupu – CAM) a príslušnú prístupovú kartu poskytnú, keď si predplatíte ich prémiové programy.

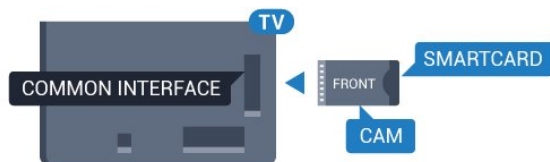
Vložte prístupovú kartu do modulu CAM. Postupujte podľa pokynov, ktoré vám poskytol daný prevádzkovateľ.

Ak chcete vložiť modul CAM do televízora...

- 1 - Pozrite sa na modul CAM, aby ste zistili správny postup vloženia. Pri nesprávnom vložení môže dôjsť k poškodeniu modulu CAM a televízora.
- 2 - Pri pohľade na zadnú stranu televízora vložte modul CAM do zásuvky **COMMON INTERFACE** tak, aby bola predná strana modulu CAM otočená smerom k vám.
- 3 - Vsunuť modul CAM až na doraz. Nechajte ho



natrvalo v zásuvke.



Po zapnutí televízora môže aktivovanie modulu CAM niekoľko minút trvať. Ak je vložený modul CAM a sú zaplatené príslušné poplatky za predplatné (rôzne druhy predplatného sa môžu líšiť), môžete pomocou prístupovej karty sledovať kódované kanály.

Modul CAM a prístupová karta sú určené výlučne pre váš televízor. Ak modul CAM odpojíte, už nebude môcť sledovať kódované kanály podporované modulom CAM.

## Heslá a kódy PIN

Pri niektorých moduloch CAM je na sledovanie kanálov nutné zadať kód PIN. Keď pre modul CAM nastavujete kód PIN, odporúčame použiť rovnaký kód ako používate na odomknutie televízora.

Ak chcete nastaviť kód PIN pre modul CAM...

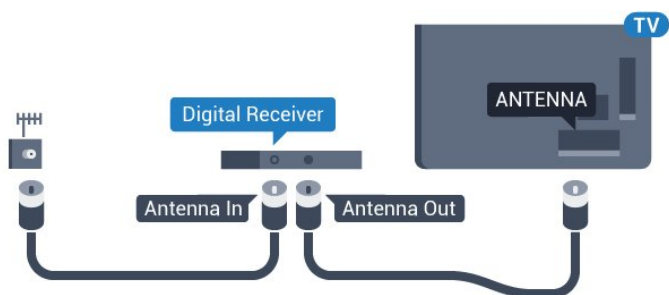
- 1 - Stlačte tlačidlo **SOURCES**.
- 2 - V položke **Sledovať TV** vyberte typ kanála, pre ktorý využívate modul CAM.
- 3 - Stlačte tlačidlo **+ OPTIONS** a vyberte položku **Common Interface**.
- 4 - Vyberte televízneho prevádzkovateľa modulu CAM. Nasledujúce stránky vytvára daný prevádzkovateľ. Postupujte podľa pokynov na obrazovke a vyhľadajte informácie o nastavení kódu PIN.

6.7

## Prijímač set-top box

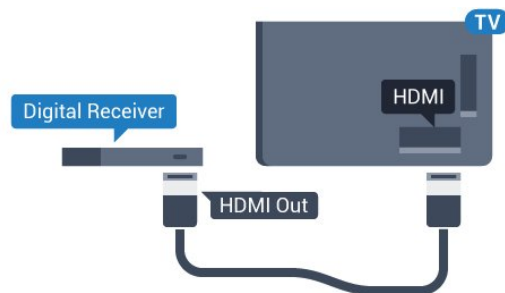
### Prijímač káblovej televízie

Pomocou 2 anténnych káblov pripojte anténu k zariadeniu set-top-box (digitálny prijímač) a k televízoru.



Okrem pripojenia antény pripojte digitálny prijímač k televízoru pomocou kábla HDMI.

Ak digitálny prijímač nedisponuje konektorom HDMI, môžete použiť kábel SCART.



### Automatické vypnutie

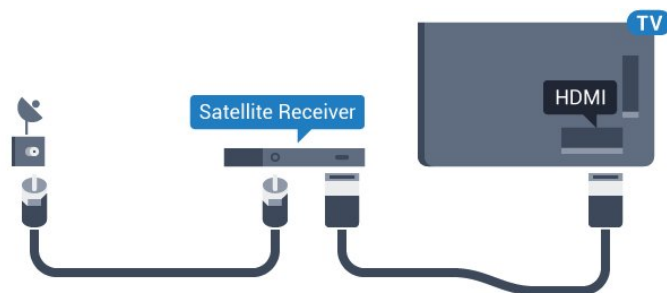
Ak používate len diaľkové ovládanie digitálneho prijímača, vypnite túto funkciu. Vypnutím časovača zabránite vypnutiu televízora po uplynutí 4 hodín bez stlačenia tlačidla na diaľkovom ovládaní televízora.

## Satelitný tuner

Pripojte kábel satelitnej antény k satelitnému prijímaču.

Okrem pripojenia antény pripojte zariadenie k televízoru pomocou kábla HDMI.

Ak sa na zariadení nenachádza konektor HDMI, môžete použiť kábel SCART.



### Automatické vypnutie

Ak používate len diaľkové ovládanie digitálneho prijímača, vypnite túto funkciu. Vypnutím časovača zabránite vypnutiu televízora po uplynutí 4 hodín bez stlačenia tlačidla na diaľkovom ovládaní televízora.

6.8

## Systém domáceho kina (HTS)

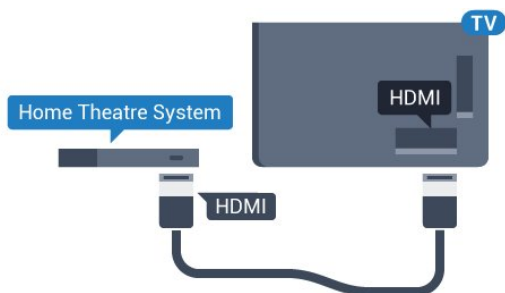
### Pripojenie pomocou rozhrania HDMI ARC

Systém domáceho kina (HTS) pripojte k televízoru pomocou kábla HDMI. Môžete pripojiť zariadenie Philips Soundbar alebo systém domáceho kina so zabudovaným prehrávačom diskov.

### HDMI ARC

Ak sa na systéme domáceho kina nachádza konektor HDMI ARC, môžete na pripojenie použiť ktorýkoľvek konektor HDMI na televízore. Ak zariadenie pripojíte pomocou pripojenia HDMI ARC, nemusíte pripájať ďalší zvukový kábel. Pripojenie HDMI ARC kombinuje zvukový aj obrazový signál.

Všetky konektory HDMI na televízore disponujú aj rozhraním pre funkciu ARC (Audio Return Channel). Po pripojení systému domáceho kina však televízor dokáže vyslať signál ARC len pomocou tohto pripojenia HDMI.



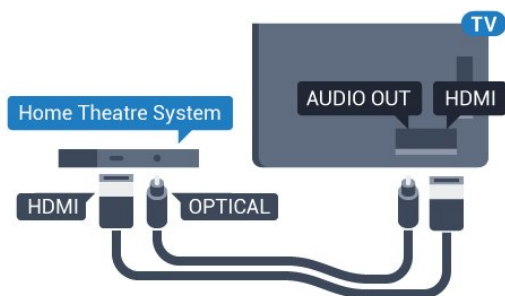
### Synchronizácia zvuku a videa

Ak zvuk nie je v súlade s obrazom na obrazovke, na väčšine systémov domáceho kina s prehrávačom diskov môžete nastaviť oneskorenie prehrávania na zosynchronizovanie zvuku s videom.

## Pripojenie cez rozhranie HDMI

Systém domáceho kina (HTS) pripojte k televízoru pomocou kábla HDMI. Môžete pripojiť zariadenie Philips Soundbar alebo systém domáceho kina so zabudovaným prehrávačom diskov.

Ak sa na systéme domáceho kina nenachádza konektor HDMI ARC, na prenos zvuku z televízora do systému domáceho kina použite optický zvukový kábel (Toslink).




### Synchronizácia zvuku a videa

Ak zvuk nie je v súlade s obrazom na obrazovke, na väčšine systémov domáceho kina s prehrávačom diskov môžete nastaviť oneskorenie prehrávania na zosynchronizovanie zvuku s videom.

## Problémy so zvukom systému domáceho kina

### Zvuk s hlasným šumom

Ak sledujete video z pripojenej pamätevej jednotky USB typu Flash alebo pripojeného počítača, môže dôjsť k skresleniu zvuku domáceho kina. K vzniku šumu dochádza, keď zvukový alebo obrazový súbor obsahuje zvuk DTS, no domáce kino zvuk DTS nedokáže spracovať. Problém je možné napraviť nastavením položky **Formát zvukového výstupu** televízora na hodnotu **Stereo (Bez kompresie)**.

Stlačením tlačidla  otvorte ponuku **Všetky nastavenia > Zvuk > Rozšírené > Formát zvukového výstupu**.

### Žiaden zvuk

Ak prostredníctvom domáceho kina nepočujete zvuk televízora, skontrolujte, či ste kábel HDMI pripojili ku konektoru **HDMI ARC** na systéme domáceho kina. Všetky konektory HDMI na televízore podporujú funkciu HDMI ARC.

6.9

## Smartfóny a tablety

Na pripojenie smartfónu alebo tabletu k televízoru môžete použiť káblové alebo bezdrôtové pripojenie.

### Bezdrôtové

Pre bezdrôtové pripojenie si z vášho obľúbeného obchodu s aplikácií prevezmite do smartfónu alebo tabletu aplikáciu Philips TV Remote.

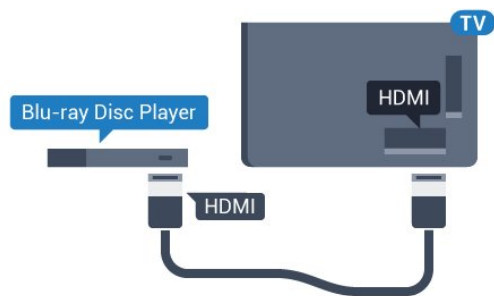
### Káblové pripojenie

Pre káblové pripojenie použite konektor HDMI 4 MHL, ktorý sa nachádza na zadnej strane televízora. Ďalšie informácie nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová a vyhľadanie témy** **HDMI MHL**.

6.10

## Prehrávač diskov Blu-ray

Na pripojenie prehrávača diskov Blu-ray k televízoru použite vysokorýchlostný kábel HDMI.



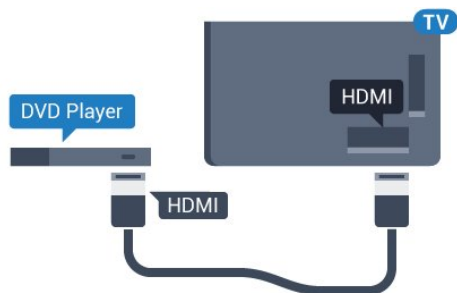
Ak prehrávač diskov Blu-ray disponuje funkciou EasyLink HDMI CEC, môžete ho ovládať pomocou diaľkového ovládania televízora.

6.11

## DVD prehrávač

Na pripojenie DVD prehrávača k televízoru použite kábel HDMI.

Ak sa na zariadení nenachádza konektor HDMI, môžete použiť kábel SCART.



Ak je DVD prehrávač pripojený pomocou pripojenia HDMI a disponuje funkciou EasyLink CEC, môžete ho ovládať pomocou diaľkového ovládania televízora.

6.12

## Bluetooth – Reprodukory a herné ovládače

### Čo potrebujete

K tomuto televízoru je možné pomocou rozhrania Bluetooth® pripojiť bezdrôtové zariadenia – bezdrôtový reproduktor, subwoofer, zvukový panel alebo slúchadlá. Bezdrôtový herný ovládač je možné pripojiť aj pomocou rozhrania Bluetooth LE.

Ak chcete prehrávať zvuk z televízora pomocou bezdrôtového reproduktora, musíte tento bezdrôtový reproduktor spárovať s televízorom. Spárovať je možné niekoľko bezdrôtových reproduktorov a maximálne 4 zariadenia s rozhraním Bluetooth LE (nízka spotreba energie). Televízor dokáže prehrávať zvuk súčasne iba prostredníctvom jedného reproduktora. Ak pripojíte subwoofer, zvuk sa prehráva z televízora aj z pripojeného subwoofera. Ak

pripojíte zvukový panel, zvuk sa prehráva iba pomocou zvukového panela.

### Upozornenie – Synchronizácia zvuku a obrazu

Mnohé systémy reproduktorov s rozhraním Bluetooth sa vyznačujú vysokou mierou oneskorenia. V dôsledku vysokej miery oneskorenia znie zvuk až po zobrazení príslušného obrazu a prichádza k ich nedokonalkej vzájomnej synchronizácii. Než si zakúpite systém bezdrôtových reproduktorov s rozhraním Bluetooth, informujte sa o najnovších modeloch a vyberte zariadenie s nízkou mierou oneskorenia. Poradte sa s predajcom.

## Spárovanie zariadenia

Bezdrôtový reproduktor umiestnite v okruhu 5 metrov od televízora. V návode na používanie zariadenia nájdete podrobné informácie o spárovaní a bezdrôtovom dosahu. Skontrolujte, či je na televízore zapnuté nastavenie Bluetooth.

Po spárovaní bezdrôtového herného ovládača ho môžete začať používať. Po spárovaní bezdrôtového reproduktora môžete nastaviť, aby sa zvuk televízora prehrával pomocou neho. Keď je zariadenie spárované, nie je ho potrebné spárovať znova, až kým ho neodstránite.

Ak chcete spárovať bezdrôtový reproduktor s televízorom...

- 1 - Zapnite bezdrôtový reproduktor a umiestnite ho v dosahu televízora.
- 2 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 4 - Vyberte položku **Bluetooth > Vyhľadať zariadenie Bluetooth**.
- 5 - Vyberte položku **Spustiť** a stlačte tlačidlo **OK**. Postupujte podľa pokynov na obrazovke. Zariadenie tak spárujete s televízorom a v televízore sa uloží toto pripojenie. Ak bol dosiahnutý maximálny počet spárovaných zariadení, bude nutné najprv zrušiť spárovanie niektorého spárovaného zariadenia.
- 6 - Vyberte typ zariadenia (slúchadlá, subwoofer, ...).
- 7 - V prípade potreby opätovným stlačením tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

## Výber zariadenia

Po spárovaní bezdrôtového reproduktora cez rozhranie Bluetooth môžete nastaviť, aby sa zvuk televízora prehrával pomocou neho.

Ak chcete vybrať reproduktor na prehrávanie zvuku televízora...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte

položku **Reproduktory** a stlačte tlačidlo **OK**.  
2 - Vyberte požadovaný systém reproduktorov.  
3 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

## Odstránenie zariadenia

Môžete pripojiť alebo odpojiť bezdrôtové zariadenie Bluetooth. Keď je zariadenie Bluetooth pripojené, môžete používať herný ovládač alebo počúvať zvuk televízora prostredníctvom bezdrôtového reproduktora. Bezdrôtové zariadenie Bluetooth je taktiež možné odstrániť. Ak zariadenie Bluetooth odstránite, zruší sa jeho spárovanie.

Ak chcete odstrániť alebo odpojiť bezdrôtové zariadenie...

- 1 - Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Bezdrôtové a káblové siete**.
- 3 - Vyberte položku **Bluetooth > Odstrániť zariadenie**.
- 4 - Zo zoznamu vyberte bezdrôtové zariadenie.
- 5 - Vyberte možnosť **Odpojiť** alebo **Odstrániť**.
- 6 - Vyberte položku **OK**.
- 7 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

## Zapnutie a vypnutie rozhrania Bluetooth

Ak chcete pripájať bezdrôtové zariadenia Bluetooth, uistite sa, že je zapnuté rozhranie Bluetooth.

Ak chcete zapnúť rozhranie Bluetooth...

- 1 - Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Bezdrôtové a káblové siete**.
- 3 - Vyberte položku **Bluetooth > Zapnutie/vypnutie Bluetooth**.
- 4 - Vyberte položku **Zapnuté** alebo **Vypnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

6.13

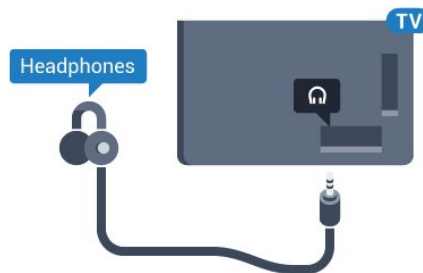
## Slúchadlá

Slúchadlá môžete zapojiť do konektora **🎧** na zadnej strane televízora. Ide o minikonektor veľkosti 3,5 mm. Hlasitosť slúchadiel môžete nastaviť samostatne.

Ak chcete nastaviť hlasitosť...

- 1 - Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Hlasitosť slúchadiel**.
- 2 - Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite

alebo znížite nastavenú hodnotu.  
3 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

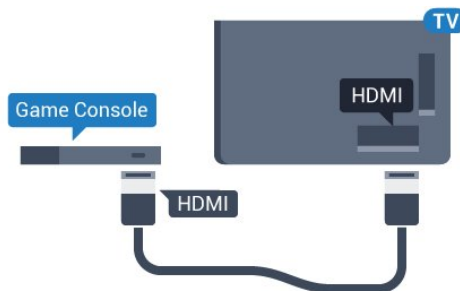


6.14

## Herná konzola

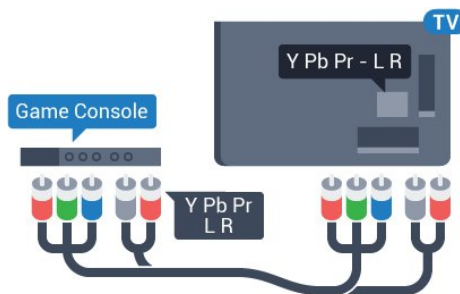
### HDMI

Najlepšiu kvalitu dosiahnete, ak hernú konzolu pripojíte k televízoru pomocou vysokorýchlostného kábla HDMI.



### Y Pb Pr

Pripojte hernú konzolu káblom komponentného videa (Y Pb Pr) a káblom Audio L/R k televízoru.

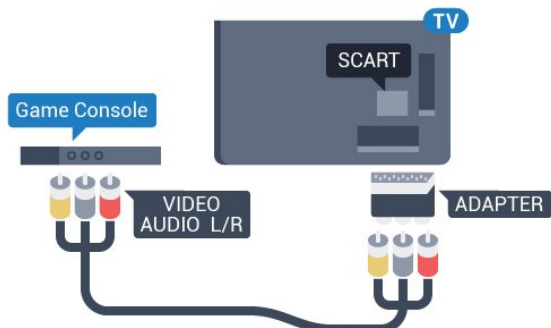


---

## Scart

Pripojte hernú konzolu k televízoru kompozitným káblom (CVBS) a káblom Audio L/R k televízoru.

Ak sa na hernej konzole nachádza iba výstup Video (CVBS) a Audio L/R, použite adaptér Video Audio L/R na SCART (predáva sa samostatne) a pripojte ju pomocou pripojenia SCART.




---

## Najlepšie nastavenie

Než začnete s hraním hier prostredníctvom pripojenej hracej konzoly, odporúčame na televízore nastaviť ideálne nastavenie **Hra**.

Ak chcete nastaviť ideálne nastavenia televízora...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položky **Štýl obrazu** > **Hra**.
- 4 – V prípade potreby opätovným stlačením tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

6.15

## Herný ovládač

---

### Pripojenie herného ovládača

Na hranie internetových hier môžete k tomuto televízoru pripojiť niektorý z vybraného radu bezdrôtových herných ovládačov. Môžete používať herné ovládače s USB nano prijímačom alebo herné ovládače s rozhraním Bluetooth.

Ak chcete pripojiť herný ovládač s USB nano prijímačom...

- 1 – Pripojte malý nano prijímač k jednému z konektorov USB na bočnej strane televízora. Bezdrôtový nano prijímač je súčasťou balenia herného ovládača.
- 2 – Keď je herný ovládač zapnutý, môžete ho používať.

K druhému konektoru USB na bočnej strane

televízora môžete pripojiť druhý herný ovládač.

---

## Problémy

Ak chcete predísť prípadnému vzájomnému rušeniu s inými bezdrôtovými zariadeniami televízora...

- Použite predlžovací kábel USB a posuňte nano prijímač zhruba 1 meter od televízora.
- Prípadne môžete k televízoru pripojiť napájaný rozbočovač USB a nano prijímače pripojiť k rozbočovaču USB.

---

6.16

## Pevný disk USB

---

### Čo potrebujete

Ak k televízoru pripojíte pevný disk USB, môžete pozastaviť alebo nahrávať digitálne televízne vysielanie (vysielanie DVB alebo podobné).

#### Minimum miesta na disku

- Pozastavenie  
Ak chcete pozastaviť televízne vysielanie, potrebujete pevný disk s minimálne 4 GB voľného priestoru a podporou pripojenia USB 2.0.
- Nahrávanie  
Ak chcete pozastaviť a nahrávať vysielanie, potrebujete minimálne 250 GB voľného priestoru na disku.

---

## Inštalácia

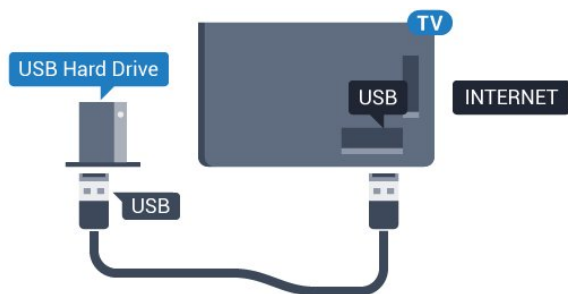
Pred používaním funkcie pozastavenia alebo nahrávania vysielania musíte pripojiť a naformátovať pevný disk USB. Formátovaním sa z pevného disku USB odstráni všetky súbory.

- 1 – Pripojte pevný disk USB k niektorému z konektorov USB na televízore. Počas formátovania nepripájajte ďalšie zariadenie USB do žiadneho z portov.
- 2 – Zapnite pevný disk USB a televízor.
- 3 – Keď je televízor naladený na digitálny televízny kanál, stlačte tlačidlo **⏸** (Pozastavenie). Stlačením tlačidla pozastavenia sa spustí formátovanie.

Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Po dokončení formátovania pevného disku USB ho nechajte trvalo pripojený k televízoru.





## Varovanie

Pevný disk USB sa formátuje výlučne pre tento televízor a uložené záznamy nie je možné použiť pre iný televízor ani počítač. Súbory nahraté na pevnom disku USB nekopírujte ani neupravujte pomocou žiadnej aplikácie v počítači. Nahrávky sa tým poškodia. Keď naformátujete ďalší pevný disk USB, obsah pôvodného disku sa stratí. Ak chcete pevný disk USB naformátovaný na používanie s vašim televízorom použiť v počítači, musíte ho znova naformátovať.

## Formátovanie

Pred používaním funkcie pozastavenia alebo nahrávania vysielania, ako aj pred uložením aplikácií, musíte pripojiť a naformátovať pevný disk USB. Formátovaním sa z pevného disku USB odstráni všetky súbory. Ak chcete nahrávať vysielanie pomocou údajov TV programu z internetu, pred inštaláciou pevného disku USB je nutné nastaviť pripojenie na internet.

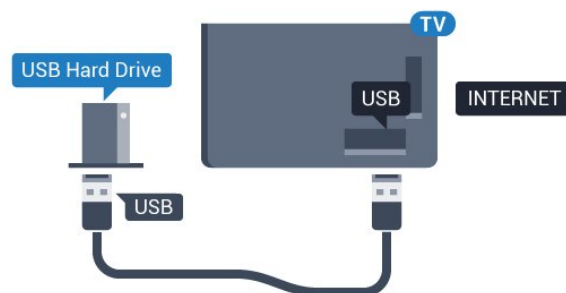
## Varovanie

Pevný disk USB sa formátuje výlučne pre tento televízor a uložené záznamy nie je možné použiť pre iný televízor ani počítač. Súbory nahraté na pevnom disku USB nekopírujte ani neupravujte pomocou žiadnej aplikácie v počítači. Nahrávky sa tým poškodia. Keď naformátujete ďalší pevný disk USB, obsah pôvodného disku sa stratí. Ak chcete pevný disk USB naformátovaný na používanie s vašim televízorom použiť v počítači, musíte ho znova naformátovať.

Ak chcete naformátovať pevný disk USB...

- 1 – Pripojte pevný disk USB k niektorému z konektorov **USB** na televízore. Počas formátovania nepripájajte ďalšie zariadenie USB do žiadneho z portov.
- 2 – Zapnite pevný disk USB a televízor.
- 3 – Keď je televízor naladený na digitálny televízny kanál, stlačte tlačidlo **II** (Pozastavenie). Stlačením tlačidla pozastavenia sa spustí formátovanie. Postupujte podľa pokynov na obrazovke.
- 4 – Televízor sa vás spýta, či chcete pevný disk USB používať na ukladanie aplikácií. Ak áno, odpovedzte na túto otázku kladne.

5 – Po dokončení formátovania pevného disku USB ho nechajte trvalo pripojený k televízoru.



6.17

## Klávesnica USB

### Pripojenie

Ak chcete počas používania televízora zadávať text, pripojte k nemu klávesnicu USB (typ USB-HID).

Pripojiť ich môžete pomocou niektorého z konektorov USB.



### Konfigurujte

#### Inštalácia klávesnice

Ak chcete nainštalovať klávesnicu USB, zapnite televízor a pripojte klávesnicu USB k jednému z konektorov **USB** na televízore. Keď televízor prvýkrát rozpozna klávesnicu, môžete určiť rozloženie klávesnice a otestovať toto rozloženie. Ak ako primárne rozloženie klávesov vyberiete cyriliku alebo gréčtinu, ako sekundárne rozloženie môžete nastaviť latinskú abecedu.

Ak chcete zmeniť nastavenie rozloženia klávesnice, ak je už rozloženie nastavené...

- 1 – Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Ak chcete spustiť nastavenie klávesnice, vyberte položku **Nastavenia klávesnice USB**.

## Špeciálne klávesy

### Klávesy na zadávanie textu

- Kláves Enter = OK
- Backspace = odstránenie znaku pred kurzorom
- Klávesy so šípkami = navigácia v rámci textového poľa
- Ak je nastavené sekundárne rozloženie klávesnice a chcete prepínať medzi rozloženiami klávesnice, stlačte súčasne klávesy **Ctrl + medzerník**.

### Klávesy pre aplikácie a internetové stránky

- Tab a Shift + Tab = ďalšia a predchádzajúca položka
- Home = prechod na začiatok stránky
- End = prechod na koniec stránky
- Page Up = prechod o stránku vyššie
- Page Down = prechod o stránku nižšie
- + = priblíženie o jeden stupeň
- - = oddialenie o jeden stupeň
- \* = prispôbenie webovej stránky šírke obrazovky

6.18

## USB jednotka Flash

Z pamäťovej jednotky USB typu Flash môžete prezerať fotografie alebo prehrávať hudbu a videá.

Pamäťovú jednotku USB typu Flash vložte do jedného z konektorov **USB** na televízore, keď je televízor zapnutý.



Televízor rozpozná pamäťovú jednotku a otvorí zoznam s jej obsahom.

Ak sa zoznam obsahu nezobrazí automaticky, stlačte tlačidlo **SOURCES** a vyberte položku **USB**.

Ak chcete zrušiť sledovanie obsahu na pamäťovej jednotke USB typu Flash, stlačte tlačidlo **TV EXIT** alebo vyberte inú činnosť.

Ak chcete odpojiť pamäťovú jednotku USB typu Flash, môžete ju kedykoľvek vytiahnuť z konektora.

Ďalšie informácie o sledovaní a prehrávaní obsahu USB jednotky Flash nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová** a vyhľadani témy **Fotografie, videá a hudba**.

6.19

## Fotoaparát

Ak chcete zobraziť fotografie uložené v digitálnom fotoaparáte, pripojte ho priamo k televízoru.

Na pripojenie použite niektorý z konektorov **USB** na televízore. Po pripojení fotoaparát zapnite.

Ak sa zoznam obsahu nezobrazí automaticky, stlačte tlačidlo **SOURCES** a vyberte položku **USB**. Môže byť potrebné nastaviť fotoaparát na prenos obsahu prostredníctvom protokolu PTP (Picture Transfer Protocol). Pozrite si návod na používanie digitálneho fotoaparátu.

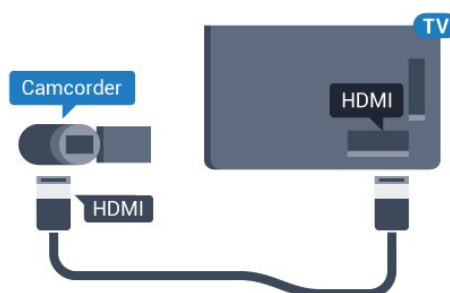
Ďalšie informácie o prehliadaní fotografií nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová** a vyhľadani témy **Fotografie, videá a hudba**.

6.20

## Videokamera

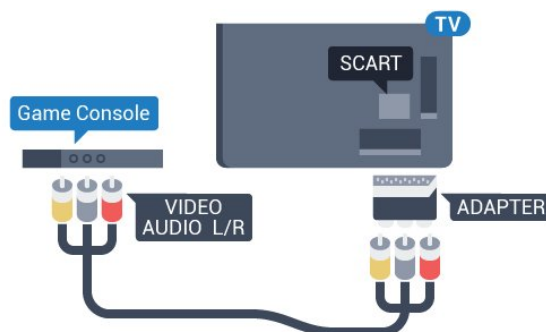
### HDMI

Najlepšiu kvalitu dosiahnete, ak videokameru pripojíte k televízoru pomocou kábla **HDMI**.



### Audio Video LR/Scart

Na pripojenie videokamery môžete použiť pripojenie **HDMI**, **YPbPr** alebo **SCART**. Ak sa na videokamere nachádza len výstup Video (CVBS) a Audio L/R, použite adaptér Video Audio L/R na **SCART** (predáva sa samostatne) a pripojte ju pomocou pripojenia **SCART**.



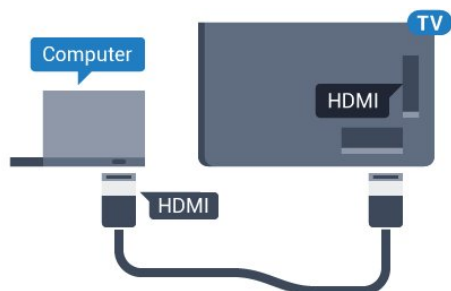
# Počítač

## Pripojenie

K televízoru môžete pripojiť počítač a používať televízor ako monitor počítača.

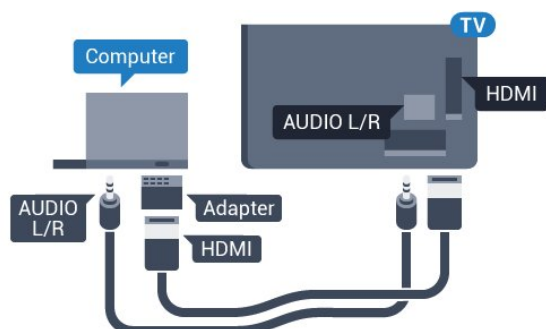
### Pomocou pripojenia HDMI

Pripojte počítač k televízoru pomocou kábla HDMI.



### Pomocou adaptéra DVI do HDMI


Taktiež môžete použiť adaptér DVI do HDMI (predáva sa samostatne) na pripojenie počítača ku konektoru HDMI a kábel Audio L/R (minikonektor veľkosti 3,5 mm) na pripojenie ku konektoru AUDIO IN L/R na zadnej strane televízora.



## Ideálne nastavenie

Ak pripojíte počítač, odporúčame príslušnému pripojeniu, prostredníctvom ktorého je počítač pripojený, v ponuke Zdroje priradiť správny názov typu zariadenia. Ak následne v ponuke Zdroje prepnete zdroj na **Počítač**, televízor sa automaticky nastaví na ideálne nastavenie pre počítače.

Ak chcete nastaviť ideálne nastavenia televízora...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Obráz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Počítač**.
- 4 - Vyberte položku **Zapnuté** alebo **Vypnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.



# Pripojenie televízora so systémom Android

## 7.1

### Sieť a internet

#### Domáca sieť

Ak chcete využívať všetky možnosti ponúkané televízorom Philips so systémom Android, musí byť televízor pripojený na internet.

Televízor pripojte k domácej sieti s vysokorýchlostným internetovým pripojením. Televízor môžete k sieťovému smerovaču pripojiť bezdrôtovo alebo pomocou kábla.

#### Pripojiť sa k sieti

##### Bezdrôtové pripojenie

##### Čo potrebujete

Na bezdrôtové pripojenie televízora k internetu potrebujete Wi-Fi smerovač s internetovým pripojením.



Použite vysokorýchlostné (širokopásmové) pripojenie na internet.



##### Vytvorenie pripojenia

##### Bezdrôtové



Ak chcete vytvoriť bezdrôtové pripojenie...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Pripojiť sa k sieti**.

- 4 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie**.
- 5 - V zozname nájdených sietí kliknite na svoju bezdrôtovú sieť. Ak sa vaša sieť v zozname nenachádza, pretože je jej názov skrytý (je vypnuté vysielanie identifikátora SSID smerovača), vyberte možnosť **Pridať novú sieť** a názov siete zadajte manuálne.
- 6 - V závislosti od typu smerovača môžete zadať šifrovací kľúč – WEP, WPA alebo WPA2. Ak ste šifrovací kľúč pre danú sieť už zadali, môžete kliknúť na položku **OK** a hneď sa pripojiť.
- 7 - Po úspešnom pripojení sa zobrazí hlásenie.



##### Wi-Fi On/Off

Skôr než sa pokúsite vytvoriť pripojenie, skontrolujte, či je pripojenie Wi-Fi zapnuté...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Bezdrôtové a káblové siete** a stlačte tlačidlo  (vpravo).
- 3 - Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Zapnutie/vypnutie Wi-Fi**.
- 4 - Ak je vypnuté, vyberte možnosť **Zapnuté** a stlačte tlačidlo **O**.



##### WPS

Ak váš smerovač disponuje funkciou WPS, môžete sa priamo pripojiť k smerovaču bez skenovania sietí. Ak sa vo vašej bezdrôtovej sieti nachádzajú zariadenia, ktoré používajú systém bezpečnostného šifrovania WEP, funkciu WPS nemožno použiť.

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Pripojiť sa k sieti**.
- 4 - Vyberte položku **WPS**.
- 5 - Prejdite k smerovaču, stlačte tlačidlo WPS a do 2 minút sa vráťte k televízoru.
- 6 - Ak sa chcete pripojiť, vyberte možnosť **Pripojiť**.
- 7 - Po úspešnom pripojení sa zobrazí hlásenie.

##### WPS s kódom PIN

Ak váš smerovač disponuje funkciou WPS s kódom PIN, môžete sa priamo pripojiť k smerovaču bez skenovania sietí. Ak sa vo vašej bezdrôtovej sieti nachádzajú zariadenia, ktoré používajú systém bezpečnostného šifrovania WEP, funkciu WPS nemožno použiť.

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo**

## Wi-Fi > Pripojiť sa k sieti .

- 4 - Vyberte položku **WPS s kódom PIN** .
- 5 - Zapište si 8-ciferný kód PIN zobrazený na obrazovke a zadajte ho do softvéru smerovača v počítači. Ak neviete nájsť miesto na zadanie kódu PIN, pozrite si návod na používanie softvéru smerovača.
- 6 - Ak sa chcete pripojiť, vyberte možnosť **Pripojiť**.
- 7 - Po úspešnom pripojení sa zobrazí hlásenie.

## Problémy

### Bezdrôtová sieť sa nenašla alebo je rušená

- Bezdrôtovú sieť môžu rušiť mikrovlnné rúry, telefóny s technológiou DECT alebo iné zariadenia používajúce štandard Wi-Fi 802.11b/g/n v blízkosti televízora.
- Skontrolujte, či brány firewall vo vašej sieti umožňujú prístup k bezdrôtovému pripojeniu televízora.
- Ak bezdrôtová sieť vo vašej domácnosti nefunguje správne, skúste použiť káblové pripojenie siete.

### Nefunguje internet

- Ak je smerovač správne pripojený, skontrolujte pripojenie smerovača na internet.

### Pripojenie k počítaču a na internet je pomalé

- Pozrite si návod na používanie bezdrôtového smerovača, kde nájdete informácie o dosahu v interiéri, prenosovej rýchlosti a ostatných faktoroch ovplyvňujúcich kvalitu signálu.
- Smerovač vyžaduje vysokorýchlostné (širokopásmové) pripojenie na internet.

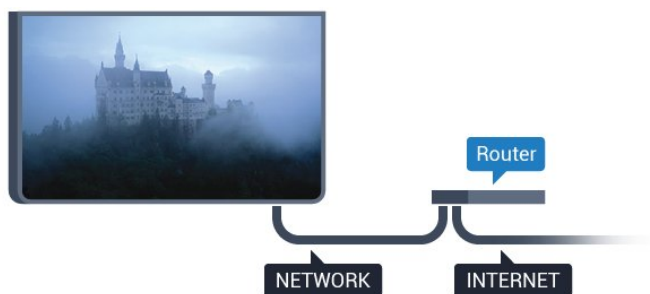
### DHCP

- Ak sa nepodarí vytvoriť pripojenie, môžete skontrolovať nastavenie funkcie DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) smerovača. Funkcia DHCP by mala byť zapnutá.

## Káblové pripojenie


### Čo potrebujete

Na pripojenie televízora k internetu potrebujete sieťový smerovač s internetovým pripojením. Použite vysokorýchlostné (širokopásmové) pripojenie na internet.



## Vytvorenie pripojenia

Ak chcete vytvoriť káblové pripojenie...

- 1 - Pripojte smerovač k televízoru pomocou sieťového kábla (kábel Ethernet\*\*).
- 2 - Uistite sa, že ste smerovač zapli.
- 3 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 5 - Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Pripojiť sa k sieti** .
- 6 - Vyberte položku **Káblové pripojenie**. Televízor bude neustále vyhľadávať pripojenie k sieti.
- 7 - Po úspešnom pripojení sa zobrazí hlásenie.

Ak sa nepodarí vytvoriť pripojenie, môžete skontrolovať nastavenie funkcie DHCP smerovača. Funkcia DHCP by mala byť zapnutá.


\*\*Na splnenie predpisov EMC použite tienový kábel Ethernet FTP kat. 5E.

## Sieťové nastavenia

### Zobraziť nastavenia siete

Pomocou tejto položky si môžete prezrieť všetky aktuálne nastavenia siete. Napríklad adresy IP a MAC, silu signálu, rýchlosť pripojenia, spôsob šifrovania, atď.


Ak chcete zobraziť aktuálne nastavenia siete...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Zobraziť nastavenie siete**.
- 4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

## Konfigurácia siete


Ak ste pokročilý používateľ a chcete sieť nakonfigurovať so statickou adresou IP, nastavte adresu IP televízora na možnosť **Statická IP**.

Ak chcete na televízore nastaviť statickú adresu IP...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Statická IP** a stlačením tlačidla **OK** povoľte možnosť **Konfigurácia statickej IP**.
- 5 - Kliknite na položku **Konfigurácia statickej IP** a

nakonfigurujete pripojenie.

6 – Môžete zadať číselné hodnoty pre položky **Adresa IP**, **Maska siete**, **Brána**, **DNS 1** alebo **DNS 2**.




7 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Zapnúť s Wi-Fi (WoWLAN)

Tento televízor môžete z pohotovostného režimu zapnúť pomocou smartfónu alebo tabletu. Musí byť zapnuté nastavenie **Zapnúť s Wi-Fi (WoWLAN)**.

Ak chcete zapnúť funkciu WoWLAN...




- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Zapnúť s Wi-Fi (WoWLAN)**.
- 4 – Vyberte možnosť **Zapnuté**.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Zapnutie pripojenia siete Wi-Fi

Pripojenie Wi-Fi môžete vo svojom televízore zapnúť alebo vypnúť.

Ak chcete zapnúť funkciu Wi-Fi...




- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Zapnutie/vypnutie Wi-Fi**.
- 4 – Vyberte možnosť **Zapnuté**.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Digital Media Renderer – DMR

Ak vaše súbory médií nemožno prehrať na obrazovke televízora, skontrolujte, či máte zapnutú funkciu Digital Media Renderer. Funkcia DMR je zapnutá ako výrobné nastavenie.

Ak chcete zapnúť funkciu DMR...




- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Digital Media Renderer – DMR**.
- 4 – Vyberte možnosť **Zapnuté**.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Wi-Fi Smart Screen

Ak chcete pomocou aplikácie Philips TV Remote sledovať digitálne televízne kanály na smartfóne či tablete, musíte mať zapnutú funkciu Wi-Fi Smart Screen. Niektoré kódované kanály nemusia byť možné prehrať na mobilnom zariadení.

Ak chcete zapnúť funkciu Wi-Fi Smart Screen...





- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Wi-Fi Smart Screen**.
- 4 – Vyberte možnosť **Zapnuté**.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Názov televíznej siete

Ak máte vo svojej domácej sieti viac televízorov, môžete televízoru priradiť jedinečný názov.

Ak chcete zmeniť názov televízora...




- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Názov televíznej siete**.
- 4 – Zadajte názov pomocou klávesnice na obrazovke.
- 5 – Zadávanie ukončíte výberom položky .
- 6 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Vymazať pamäť internetu

Pomocou položky **Vymazať pamäť internetu** môžete vymazať všetky internetové súbory a prihlásenia uložené v televízore, ako sú heslá, súbory cookie a história.

Ak chcete vymazať pamäť internetu...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Vymazať pamäť internetu**.
- 4 – Stlačením tlačidla **OK** potvrdíte.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## Zdieľanie súborov

Televízor je možné pripojiť k iným zariadeniam vo vašej bezdrôtovej sieti, ako napríklad počítaču či smartfónu. Použiť môžete počítač s operačným systémom Microsoft Windows alebo Apple OS X.

Tento televízor umožňuje zobrazovať fotografie a prehrávať hudbu alebo videá uložené v počítači. Použite ľubovoľný novší softvér mediálneho servera s certifikáciou DLNA.

---

7.2

## Konto Google

### Prihlásiť




Ak chcete využívať všetky možnosti ponúkané televízorom Philips so systémom Android, môžete sa prihlásiť do služieb Google pomocou svojho konta Google.

Po prihlásení môžete hrať svoje obľúbené hry prostredníctvom telefónu, tabletu a televízora. Taktiež sa vám na obrazovke televízora budú zobrazovať odporúčania na videá a hudbu na mieru, pričom zároveň získate prístup k portálom YouTube, Google Play a iným aplikáciám.

### Prihlásiť

Na prihlásenie do služieb Google na televízore použite existujúce **konto Google**. Konto Google pozostáva z e-mailovej adresy a hesla. Ak ešte nemáte konto Google, vytvorte si ho pomocou počítača alebo tabletu (accounts.google.com). Na hranie hier prostredníctvom obchodu Google Play je potrebný profil Google+. Ak ste sa neprihlásili počas prvotnej inštalácie televízora, vždy sa môžete prihlásiť neskôr.

Ak sa chcete prihlásiť po vykonaní inštalácie televízora...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Nastavenia systému Android** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Stlačte tlačidlo , vyberte položky **Osobné > Pridať konto** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Stlačte tlačidlo **OK** na položke **PRIHLÁSIŤ**.
- 5 - Pomocou klávesnice na obrazovke zadajte svoju e-mailovú adresu a stlačte tlačidlo **OK**.
- 6 - Zadajte heslo a stlačením toho istého malého tlačidla **OK** sa prihláste.
- 7 - V prípade potreby opätovným stlačením tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Ak sa chcete prihlásiť pomocou iného konta Google, najprv sa odhláste a následne sa prihláste pomocou



iného konta.

---

## Nastavenia systému Android

Môžete nastaviť alebo zobraziť rôzne nastavenia a informácie súvisiace so systémom Android. Môžete zobraziť zoznam aplikácií nainštalovaných v televízore a nimi využívaný úložný priestor. Môžete nastaviť jazyk, ktorý chcete používať na hlasové vyhľadávanie. Môžete nastaviť klávesnicu na obrazovke alebo umožniť aplikáciám využívať informácie o vašej polohe. Objavte rôzne nastavenia systému Android. Ďalšie informácie o týchto nastaveniach nájdete na adrese [www.support.google.com/androidtv](http://www.support.google.com/androidtv).

Ak chcete tieto nastavenia otvoriť...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Nastavenia systému Android**.
- 3 - Objavte rôzne nastavenia systému Android.
- 4 - V prípade potreby stlačením tlačidla  **BACK** zatvorte ponuku.

---

7.3

## Galéria aplikácií Philips




### Aplikácie Philips

Pripojte televízor na internet a vyskúšajte si aplikácie vybrané spoločnosťou Philips. Aplikácie **Galérie aplikácií Philips** sú vyvinuté špeciálne pre televízor. Aplikácie z galérie aplikácií je možné prevziať a nainštalovať zadarmo.

Zbierka aplikácií ponúkaných v rámci galérie aplikácií Philips sa môže v jednotlivých krajinách alebo oblastiach líšiť.

Niektoré aplikácie z galérie aplikácií sú na televízore vopred nainštalované. Pri inštalácii ďalších aplikácií z galérie aplikácií budete požiadaní o vyjadrenie súhlasu s podmienkami používania. Nastavenia súkromia môžete upraviť podľa vlastných preferencií.

Ak chcete nainštalovať aplikáciu z galérie aplikácií...



- 1 - Stlačte tlačidlo  **HOME**.
- 2 - Rolujte nadol a vyberte položky  **Zbierka aplikácií od spoločnosti Philips >  Galéria aplikácií** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte ikonu aplikácie a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Inštalovať** a stlačte tlačidlo **OK**.

---

## Podmienky používania

Ak chcete inštalovať a používať aplikácie z galérie aplikácií Philips, musíte súhlasiť s podmienkami používania. Ak ste súhlas s nimi nevyjadrili počas prvej inštalácie televízora, vždy ich môžete odsúhlasiť neskôr. Od okamihu vyjadrenia súhlasu s podmienkami používania sa niektoré aplikácie priamo sprístupnia a zároveň môžete prehliadať galériu aplikácií Philips, odkiaľ je možné nainštalovať ďalšie aplikácie.

Ak chcete vyjadriť súhlas s podmienkami používania po vykonaní inštalácie televízora...

- 1 - Stlačte tlačidlo  HOME, vyberte položku Zbierka aplikácií od spoločnosti Philips > Galéria aplikácií a stlačením tlačidla OK otvorte galériu aplikácií.
- 2 - Môžete vybrať položku Podmienky používania a po stlačení tlačidla OK si ich prečítať.
- 3 - Vyberte položku Prijatá a stlačte tlačidlo OK. Tento súhlas nie je možné odvolať.
- 4 - Stlačením tlačidla  BACK ponuku zatvorte.



---

## Nastavenia súkromia

Môžete upraviť niektoré nastavenia súkromia pre aplikácie z galérie aplikácií Philips.

- Môžete povoliť zasielanie technických štatistík spoločnosti Philips.
- Môžete povoliť zobrazovanie odporúčaní na mieru.
- Môžete povoliť používanie súborov cookie.
- Môžete zapnúť detskú zámku pre aplikácie určené používateľom starším ako 18 rokov.

Ak chcete upraviť nastavenia súkromia galérie aplikácií Philips...

- 1 - Stlačte tlačidlo  HOME, vyberte položku Zbierka aplikácií od spoločnosti Philips > Galéria aplikácií a stlačením tlačidla OK otvorte galériu aplikácií.
- 2 - Môžete vybrať Zásady ochrany osobných údajov a potom stlačiť OK.
- 3 - Vyberte každé nastavenie a stlačením tlačidla OK ho povoľte alebo zakážte. Môžete si prečítať podrobnosti o každom nastavení.
- 4 - Stlačením tlačidla  BACK ponuku zatvorte.

---



7.4

## Nastavenia systému Android

Môžete nastaviť alebo zobraziť rôzne nastavenia a informácie súvisiace so systémom Android. Môžete zobraziť zoznam aplikácií nainštalovaných v televízore a nimi využívaný úložný priestor. Môžete nastaviť jazyk, ktorý chcete používať na

hlasové vyhľadávanie. Môžete nastaviť klávesnicu na obrazovke alebo umožniť aplikáciám využívať informácie o vašej polohe. Objavte rôzne nastavenia systému Android. Ďalšie informácie o týchto nastaveniach nájdete na adrese [www.support.google.com/androidtv](http://www.support.google.com/androidtv).

Ak chcete tieto nastavenia otvoriť...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku Všetky nastavenia a stlačte tlačidlo OK.
- 2 - Vyberte položku Nastavenia systému Android.
- 3 - Objavte rôzne nastavenia systému Android.
- 4 - V prípade potreby stlačením tlačidla  BACK zatvorte ponuku.

---

7.5

## Domovská ponuka

### Informácie o domovskej ponuke

Ak chcete využívať výhody televízora so systémom Android, pripojte televízor na internet.

Podobne ako pri systéme Android na smartfóne či tablete sa domovská ponuka nachádza v strede televízora. V domovskej ponuke môžete spúšťať všetky aplikácie, prepínať televízne kanály, požičať si film, zobraziť webovú lokalitu alebo prepnúť na pripojené zariadenie. V závislosti od nastavenia televízora a vašej krajiny môže domovská ponuka obsahovať rôzne položky.

Domovská ponuka je rozdelená na riadky...

### Odporúčania

V prvom nájdete obľúbené videá, hudobné videá alebo internetové hity. Môžete upraviť Nastavenia súkromia v časti Podmienky používania tak, aby boli povolené návrhy na základe vašich osobných návykov pri sledovaní.

### Zbierka aplikácií od spoločnosti Philips

Tento riadok obsahuje návrhy z aplikácií.

### Aplikácie


Riadok Aplikácie obsahuje všetky aplikácie, ktoré sú súčasťou televízora, ako aj aplikácie, ktoré ste si sami prevzali z obchodu Google Play. V tomto riadku nájdete aj aplikácie pre televízor, ako napríklad Sledovať TV, Zdroje, Mediá a iné. Na začiatku riadka sa zobrazia aplikácie, ktoré ste spustili naposledy.

### Hry

V tejto časti môžete spustiť hru v televízore. Ak si prevezmete hru, zobrazí sa v tomto riadku.

### Nastavenie

V tejto časti môžete otvoriť rôzne nastavenia. Ak však



chcete zobrazíť všetky nastavenia, stlačte tlačidlo  a vyberte položku **Všetky nastavenia**. Tiež tu môžete otvoriť časť **Pomocník**.

Pozrite si aj informácie na adrese [www.support.google.com/androidtv](http://www.support.google.com/androidtv)

---


## Otvorenie domovskej ponuky

Ak chcete zobrazíť domovskú ponuku a otvoriť položku...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **HOME**.
- 2 - Vyberte požadovanú položku a stlačením tlačidla **OK** ju otvorte alebo spustíte.
- 3 - Stlačením tlačidla  **BACK** zatvoríte domovskú ponuku bez spustenia položky.

---

## Vyhľadávanie a hlasové vyhľadávanie

Pomocou ikony  v domovskej ponuke môžete vyhľadávať videá, hudbu a čokoľvek iné na internete. Hľadaný obsah môžete vysloviť alebo napísať.

---

## Obmedzený profil

Používanie určitých aplikácií môžete obmedziť prepnutím televízora do obmedzeného profilu. V obmedzenom profile bude možné používať iba aplikácie, ktoré sami vyberiete. Tento profil je možné vypnúť iba po zadaní kódu PIN.

Keď je aktivovaný obmedzený profil televízora, nie je možné...

- Hľadať ani otvárať aplikácie, ktoré sú označené ako nepovolené
- Používať obchod Google Play
- Nakupovať filmy ani televízne relácie z aplikácie Google Play ani hry z aplikácie Google Play Games
- Používať aplikácie tretích strán, ktoré nevyužívajú prihlásenie Google

Keď je aktivovaný obmedzený profil televízora, je možné...

- Sledovať už požičaný alebo zakúpený obsah z aplikácie Google Play Movies & TV
- Hrať už zakúpené a nainštalované hry z aplikácie Google Play Games
- Využívať prístup k nasledujúcim nastaveniam: Sieť Wi-Fi, Reč a Dostupnosť
- Pridanie príslušenstva Bluetooth


Na televízore zostane prihlásené konto Google. Použitím obmedzeného profilu sa konto Google neprepne.



# Aplikácie

## 8.1

### Informácie o aplikáciách

V časti  **Aplikácie** domovskej ponuky môžete zobrazíť všetky nainštalované aplikácie.

Podobne ako aplikácie v smartfóne alebo tablete, aj aplikácie v televízore ponúkajú špeciálne funkcie, ktoré obohatia váš divácky zážitok. Aplikácie ako YouTube, hry, video obchody alebo predpovede počasia (a iné). Pomocou aplikácie Internet môžete surfovať po internete.

Aplikácie môžu pochádzať z **galérie aplikácií Philips** alebo obchodu **Google Play™**. Na začiatok je v televízore predinštalovaných niekoľko praktických aplikácií.

Aby bolo možné inštalovať aplikácie z galérie aplikácií Philips alebo obchodu Google Play, musí byť televízor pripojený na internet. Aby bolo možné používať galériu aplikácií, musíte vyjadriť svoj súhlas s podmienkami používania. Ak chcete používať aplikácie z obchodu Google Play a obchod Google Play, musíte sa prihlásiť pomocou konta Google.

## 8.2

### Google Play



#### Filmy a televízia

Aplikácia **Google Play Movies & TV** umožňuje požičať si alebo kúpiť filmy či seriály a sledovať ich na televízore.

##### Čo potrebujete







- televízor musí byť pripojený na internet
- musíte sa na televízore prihlásiť pomocou konta Google
- do konta Google pridajte kreditnú kartu umožňujúcu zakúpiť filmy a relácie

Ak si chcete požičať film alebo reláciu...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **HOME**.
- 2 - Rolujte nižšie a vyberte položky  **Aplikácie** > **Google Play Movies & TV** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte film alebo reláciu a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku, ktorú chcete zakúpiť, a stlačte tlačidlo **OK**. Následne budete prevedení procesom zakúpenia obsahu.

Ak chcete sledovať požičaný alebo zakúpený film či reláciu...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **HOME**.
- 2 - Rolujte nižšie a vyberte položky  **Aplikácie** >

- Google Play Movies & TV a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte film alebo reláciu z knižnice aplikácie, vyberte titul a stlačte **OK**.
- 4 - Na ovládanie môžete použiť tlačidlá  (zastaviť),  (pozastaviť),  (pretočiť dozadu) alebo  (pretočiť dopredu) na diaľkovom ovládaní.
- 5 - Aplikáciu Movies & TV vypnete opakovaným stlačením tlačidla  **BACK** alebo tlačidlom  **EXIT**.

Niektoré produkty a funkcie z obchodu Google Play nie sú dostupné vo všetkých krajinách.

Ďalšie informácie nájdete na adrese [support.google.com/androidtv](http://support.google.com/androidtv)

### Hudba





Aplikácia Google Play Music umožňuje prehrávať vašu obľúbenú hudbu na televízore.

Prostredníctvom aplikácie Google Play Music môžete zakúpiť hudbu prostredníctvom počítača či mobilného zariadenia. Na televízore môžete prípadne prihlásiť svoje prihlásenie na odber v aplikácii Google Play Music do služby All Access. Rovnako je možné prehrávať hudbu, ktorú už vlastníte a je uložená v počítači.

##### Čo potrebujete

- televízor musí byť pripojený na internet
- musíte sa na televízore prihlásiť pomocou konta Google
- do konta Google pridajte kreditnú kartu umožňujúcu prihlásenie na odber hudby

Ak chcete spustiť aplikáciu Google Play Music...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **HOME**.
- 2 - Rolujte nižšie a vyberte položky  **Aplikácie** > **Google Play Music** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte požadovanú hudbu a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Aplikáciu Music vypnete opakovaným stlačením tlačidla  **BACK** alebo tlačidlom  **EXIT**.

Niektoré produkty a funkcie z obchodu Google Play nie sú dostupné vo všetkých krajinách.

Ďalšie informácie nájdete na adrese [support.google.com/androidtv](http://support.google.com/androidtv)

### Hry

Aplikácia Google Play Games umožňuje hrať na televízore hry. Online alebo offline.





Môžete sa pozrieť, čo práve hrajú vaši priatelia, alebo sa pridať do hry a vzájomne súperiť. Môžete sledovať svoje úspechy či začať tam, kde ste hru naposledy prerušili.


### Čo potrebujete

- televízor musí byť pripojený na internet
- musíte sa na televízore prihlásiť pomocou konta Google
- do konta Google pridajte kreditnú kartu umožňujúcu zakúpiť nové hry

Spustíte aplikáciu Google Play Games, kde vyberte a nainštalujete nové aplikácie hier priamo na televízore. Niektoré hry sú bezplatné. Ak na hranie niektorej z hier potrebujete herný ovládač, zobrazí sa príslušné hlásenie.

Ak chcete spustiť alebo zastaviť aplikáciu Google Play Game...

- 1 - Stlačte tlačidlo  HOME.
- 2 - Rolujte nižšie a vyberte položky  Aplikácie > Google Play Games a stlačte tlačidlo OK.
- 3 - Vyberte hru, ktorú chcete hrať, alebo novú hru, ktorú chcete nainštalovať, a stlačte tlačidlo OK.
- 4 - Po dokončení opakovane stlačte tlačidlo  BACK alebo stlačte tlačidlo  EXIT, prípadne aplikáciu zastavte pomocou tlačidla na ukončenie/zastavenie priamo v nej.

Nainštalované hry sa zároveň zobrazia v riadku  Hry v domovskej ponuke

Niektoré produkty a funkcie z obchodu Google Play nie sú dostupné vo všetkých krajinách.

Ďalšie informácie nájdete na adrese [support.google.com/androidtv](https://support.google.com/androidtv)

---





## Google Play Store

Aplikácia Google Play Store umožňuje preberať a inštalovať nové aplikácie. Niektoré aplikácie sú bezplatné.

### Čo potrebujete

- televízor musí byť pripojený na internet
- musíte sa na televízore prihlásiť pomocou konta Google
- do konta Google pridajte kreditnú kartu umožňujúcu zakúpiť aplikácie

Ak chcete nainštalovať novú aplikáciu...





- 1 - Stlačte tlačidlo  HOME.
- 2 - Rolujte nižšie a vyberte položky  Aplikácie > Google Play Store a stlačte tlačidlo OK.
- 3 - Vyberte aplikáciu, ktorú chcete nainštalovať, a stlačte tlačidlo OK.
- 4 - Aplikáciu Google Play Store, zatvoríte opakovaným stlačením tlačidla  BACK alebo stlačením tlačidla  EXIT.

### Rodičovská kontrola

V aplikácii Google Play Store môžete skryť aplikácie v závislosti od veku osôb, ktoré ich používajú alebo zakupujú. Ak chcete nastaviť alebo zmeniť vekové

obmedzenie, musíte zadať kód PIN.

Ak chcete nastaviť rodičovskú kontrolu...

- 1 - Stlačte tlačidlo  HOME.
- 2 - Rolujte nižšie a vyberte položky  Aplikácie > Google Play Store a stlačte OK.
- 3 - Vyberte položku Nastavenie > Rodičovská kontrola.
- 4 - Vyberte požadovanú vekovú úroveň.
- 5 - Po vyžiadaní zadajte kód PIN.
- 6 - Aplikáciu Google Play Store zatvoríte opakovaným stlačením tlačidla  BACK alebo stlačením tlačidla  EXIT.

Niektoré produkty a funkcie z obchodu Google Play nie sú dostupné vo všetkých krajinách.

Ďalšie informácie nájdete na adrese [support.google.com/androidtv](https://support.google.com/androidtv)

---

## Platby

Ak chcete prostredníctvom televízora platiť v obchode Google Play, musíte do svojho konta Google zadať spôsob platby – kreditnú kartu (mimo územia Spojených štátov). Pri zakúpení filmu alebo relácie sa platba odráta z tejto kreditnej karty.

Ak chcete pridať kreditnú kartu...

- 1 - Na počítači prejdite na adresu [accounts.google.com](https://accounts.google.com) a prihláste sa do konta Google, ktoré budete používať v obchode Google Play na televízore.
- 2 - Prejdite na adresu [wallet.google.com](https://wallet.google.com), kde do konta Google pridáte kreditnú kartu.
- 3 - Zadajte údaje o kreditnej karte a vyjadrite súhlas s príslušnými zmluvnými podmienkami.





---

### 8.3

## Spustenie a zastavenie aplikácie

Aplikácie môžete spustiť z domovskej ponuky.

Ak chcete spustiť aplikáciu...

- 1 - Stlačte tlačidlo  HOME.
- 2 - Rolujte nadol po položku  Aplikácie, vyberte požadovanú aplikáciu a stlačte tlačidlo OK.
- 3 - Ak chcete aplikáciu zatvoriť, stlačte tlačidlo  BACK alebo  EXIT, prípadne aplikáciu zastavte pomocou tlačidla na ukončenie/zastavenie priamo v nej.



## Uzamknutie aplikácií

### Informácie o uzamknutí aplikácií

Prístup k aplikáciám nevhodným pre deti môžete uzamknúť. Aplikácie určené pre osoby staršie ako 18 rokov je možné uzamknúť v galérii aplikácií alebo nastaviť obmedzený profil v domovskej ponuke.

#### Od 18 rokov

V prípade uzamknutia aplikácií určených pre osoby staršie ako 18 rokov si televízor pri spustení takejto aplikácie vyžiada zadanie kódu PIN. Toto uzamknutie sa vzťahuje iba na aplikácie z galérie aplikácií Philips, ktoré sú označené ako vhodné od 18 rokov.

#### Obmedzený profil

Pre domovskú ponuku môžete nastaviť obmedzený profil, ktorý umožňuje prístup iba k aplikáciám, ktoré sami povolíte. Pri nastavení a aktivovaní obmedzeného profilu je potrebné zadať kód PIN.

#### Google Play Store – Vekové obmedzenie



V aplikácii Google Play Store môžete skryť aplikácie v závislosti od veku osôb, ktoré ich používajú alebo zakupujú. Ak chcete nastaviť alebo zmeniť vekové obmedzenie, musíte zadať kód PIN. Od nastavenia vekového obmedzenia závisí, ktoré aplikácie je možné nainštalovať.

Ďalšie informácie nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová** a vyhľadani témy **Obchod Google Play**.

## Uzamknutie aplikácií od 18 rokov

Môžete uzamknúť aplikácie z galérie aplikácií Philips, ktoré sú určené pre osoby staršie ako 18 rokov. Týmto nastavením sa riadi nastavenie 18+ v nastaveniach súkromia galérie aplikácií Philips.

Ak chcete uzamknúť aplikácie od 18 rokov...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Detská zámka**, vyberte položku **Uzamknutie aplikácií**.
- 3 – Vyberte možnosť **Zapnuté**.
- 4 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

## Obmedzený profil

### Informácie o obmedzenom profile

Používanie určitých aplikácií môžete obmedziť prepnutím televízora do obmedzeného profilu. V domovskej ponuke sa zobrazia iba vami povolené aplikácie. Na vypnutie obmedzeného profilu je potrebné zadať kód PIN.

Keď je aktivovaný obmedzený profil televízora, nie je možné...

- Hľadať ani otvárať aplikácie, ktoré sú označené ako nepovolené
- Používať obchod Google Play
- Nakupovať filmy ani televízne relácie z aplikácie Google Play ani hry z aplikácie Google Play Games
- Používať aplikácie tretích strán, ktoré nevyužívajú prihlásenie Google





Keď je aktivovaný obmedzený profil televízora, je možné...

- Sledovať už požičaný alebo zakúpený obsah z aplikácie Google Play Movies & TV
- Hrať už zakúpené a nainštalované hry z aplikácie Google Play Games
- Využívať prístup k nasledujúcim nastaveniam: Sieť Wi-Fi, Reč a Dostupnosť
- Pridanie príslušenstva Bluetooth

Na televízore zostane prihlásené konto Google. Použitím obmedzeného profilu sa konto Google neprepne.

### Nastavenie

Ak chcete nastaviť obmedzený profil...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Nastavenia systému Android** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 – Stlačte tlačidlo  (dole) a vyberte položku **Osobné > Bezpečnosť a obmedzenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 – Vyberte položku **Obmedzený profil** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 – Vyberte položku **Nastavenie** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 6 – Pomocou diaľkového ovládania zadajte kód PIN.
- 7 – Vyberte položku **Povolené aplikácie** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 8 – V zozname dostupných aplikácií niektorú vyberte a stlačením tlačidla **OK** nastavte, či ju povoliť alebo nie.
- 9 – Stlačením tlačidla  **BACK** sa vráťte o krok späť alebo stlačením tlačidla  **EXIT** zatvorte ponuku.





Teraz môžete aktivovať obmedzený profil.


Pomocou kódu PIN môžete vždy zmeniť kód PIN alebo upraviť zoznam povolených a nepovolených aplikácií.

---

## Aktivovanie

Ak chcete aktivovať (prepnúť na) obmedzený profil...



- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Nastavenia systému Android** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Stlačte tlačidlo  (dole) a vyberte položku **Osobné > Bezpečnosť a obmedzenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Aktivovať obmedzený profil** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 - Pomocou diaľkového ovládania zadajte kód PIN.
- 6 - Stlačením tlačidla  **BACK** sa vrátte o krok späť alebo stlačením tlačidla  **EXIT** zatvorte ponuku.

Aktivovanie obmedzeného profilu spoznáte podľa zobrazenia ikony v domovskej obrazovke. Rolujte dole na položku  **Nastavenie** a rolujte úplne doprava.

---

## Ukončenie

Ak chcete ukončiť obmedzený profil...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **HOME**, rolujte dole na položku  **Nastavenie** a rolujte úplne vpravo.
- 2 - Vyberte položku **Obmedzený profil** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte položku **Ukončiť obmedzený profil** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Zadajte kód PIN. Na televízore sa ukončí obmedzený profil.




---

8.5

## Správa aplikácií

Ak zastavíte aplikáciu a vrátite sa do domovskej ponuky, aplikácia sa v skutočnosti nevypne. Aplikácia je naďalej spustená na pozadí, aby bola ihneď k dispozícii, keď sa ju rozhodnete znova spustiť. Väčšina aplikácií si v záujme plynulej prevádzky potrebuje ukladať údaje vo vyrovnávacej pamäti televízora. Ak chcete optimalizovať celkový výkon televízora so systémom Android alebo udržať nízke využitie jeho pamäte, je dobré aplikáciu úplne vypnúť alebo vymazať údaje konkrétnych aplikácií z vyrovnávacej pamäte. Taktiež je najvhodnejšie odinštalovať aplikácie, ktoré už nepoužívate.

Ak chcete otvoriť zoznam prevzatých a systémových aplikácií...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Nastavenia systému Android** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte položky **Zariadenie > Aplikácie** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte aplikáciu a stlačte tlačidlo **OK**. Ak je aplikácia stále spustená, môžete ju nútené ukončiť alebo vymazať jej údaje z vyrovnávacej pamäte. Prevzaté aplikácie môžete odinštalovať.
- 5 - Stlačením tlačidla  **BACK** sa vrátte o krok späť alebo stlačením tlačidla  **EXIT** zatvorte ponuku.

Ak na uchovávanie aplikácií používate pevný disk USB, môžete aplikácie presúvať z pevného disku USB do pamäte televízora a naopak.




---

8.6

## Odkladanie

Môžete si pozrieť, koľko úložného priestoru v internej pamäti televízora je využitého na aplikácie, hudbu atď. Rovnako si môžete pozrieť, koľko voľného miesta ešte máte k dispozícii na inštaláciu nových aplikácií. Ak sa prevádzka aplikácií spomalí alebo s aplikáciami nastane problém, skontrolujte úložný priestor.

Ak sa chcete pozrieť, koľko úložné priestoru využívate...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Nastavenia systému Android** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte položky **Zariadenie > Úložný priestor a obnovenie** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Pozrite si využitý úložný priestor v pamäti televízora.
- 5 - Stlačením tlačidla  **BACK** sa vrátte o krok späť alebo stlačením tlačidla  **EXIT** zatvorte ponuku.

### Pevný disk USB

Ak k televízoru pripojíte pevný disk USB, môžete pomocou neho rozšíriť pamäť televízora a uložiť tak viac aplikácií. Televízor bude nové aplikácie ukladať najprv na pevný disk USB. Niektoré aplikácie neumožňujú uloženie na pevnom disku USB.






# Internet

## Spustenie internetu

Na televízore je možné prehliadať internet. Môžete zobraziť akúkoľvek internetovú lokalitu, no väčšina z nich nie je prispôsobená na zobrazenie na televíznej obrazovke.

- Niektoré softvérové doplnky (napr. na prezeranie stránok alebo videí) nie sú v televízore dostupné.
- Nie je možné odosielať ani preberať súbory.
- Internetové stránky sa zobrazujú na celej obrazovke a vždy iba po jednej stránke.


Ak chcete spustiť internetový prehliadač...

- 1 - Stlačte tlačidlo  HOME.
- 2 - Rolujte nadol, vyberte položku **Aplikácie** >  **Internet** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Zadaťte internetovú adresu, vyberte položku  a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Ak chcete internet zatvoriť, stlačte tlačidlo  HOME alebo  EXIT.

## Možnosti na internete

K internetu je k dispozícii niekoľko doplnkov.

Ak chcete otvoriť tieto doplnky...

- 1 - Keď je otvorená webová lokalita, stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS**.
- 2 - Vyberte niektorú z položiek a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

**Zadať adresu**

Zadanie novej internetovej adresy.

**Zobraziť obľúbené**

Zobrazenie stránok, ktoré ste označili ako obľúbené.

**Znova načítať stránku**

Opätovné načítanie internetovej stránky.

**Priblížiť stranu**

Pomocou posuvnej lišty nastavte percentuálnu hodnotu priblíženia.

**Bezpečnostné informácie**

Zobrazenie úrovne zabezpečenia aktuálnej stránky.

**Označ. ako obľúbené**

Označenie aktuálnej stránky ako obľúbenej.

**Titulky**

Výber titulkov, ak sú k dispozícii.

# Ponuka televízora

---

## 10.1

### Informácie o ponuke televízora

Ak televízor nie je možné pripojiť k internetu, môžete **Ponuku televízora** použiť ako domovskú ponuku.



V ponuke televízora nájdete všetky funkcie televízora.

---

## 10.2

### Otvorenie ponuky televízora

Ak chcete otvoriť ponuku televízora a otvoriť položku...

- 1 - Stlačením tlačidla  otvoríte ponuku televízora.
- 2 - Vyberte požadovanú položku a stlačením tlačidla **OK** ju otvorte alebo spustíte.
- 3 - Stlačením tlačidla  **BACK** zatvoríte ponuku televízora bez spustenia položky.



# Zdroje

## 11.1

### Prepnutie na zariadenie


Zo zoznamu zdrojov môžete prepnúť na ľubovoľné z pripojených zariadení. Môžete prepnúť na tuner slúžiaci na sledovanie televízie, otvoriť obsah na pripojenej USB jednotke Flash alebo sledovať nahrávky, ktoré ste zaznamenali na pripojený pevný disk USB. Môžete prepnúť na pripojené zariadenia a sledovať program z nich, digitálneho prijímača alebo prehrávača diskov Blu-ray.

Ak chcete prepnúť na pripojené zariadenie...

- 1 - Stlačením tlačidla  **SOURCES** otvorte ponuku Zdroje.
- 2 - Vyberte niektorú z položiek v zozname zdrojov a stlačte tlačidlo **OK**. Na televízore sa zobrazí program alebo obsah daného zariadenia.
- 3 - Opätovným stlačením tlačidla  **SOURCES** ponuku zatvoríte.

#### Jednodotkové prehrávanie

Keď je televízor v pohotovostnom režime, môžete pomocou diaľkového ovládania televízora zapnúť prehrávač diskov.


Ak chcete zapnúť prehrávač diskov aj televízor z pohotovostného režimu a ihneď spustiť prehrávanie disku, stlačte tlačidlo  (Prehrávanie) na diaľkovom ovládaní televízora. Zariadenie musí byť pripojené pomocou kábla HDMI a na televízore aj zariadení musí byť zapnutá funkcia HDMI CEC.

## 11.2

### Možnosti televíznych vstupov

Niektoré zariadenia pripájané do televíznych vstupov ponúkajú osobitné nastavenia.

Ak chcete upraviť nastavenia konkrétneho televízneho vstupu...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **SOURCES**.
- 2 - Vyberte televízny vstup zo zoznamu a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS**. Tu môžete nastaviť možnosti vybraného televízneho vstupu.
- 4 - Opätovným stlačením tlačidla **+** **OPTIONS** zatvoríte ponuku Možnosti.

Ponúkané možnosti...

#### Ovládacie prvky

Pomocou tejto možnosti môžete ovládať pripojené zariadenie pomocou diaľkového ovládania televízora. Zariadenie musí byť pripojené pomocou

kábla HDMI a na televízore aj zariadení musí byť zapnutá funkcia HDMI CEC.

#### Informácie o zariadení

Po otvorení tejto možnosti si môžete pozrieť informácie o pripojenom zariadení.

## 11.3

### Názov a typ zariadenia



Keď k televízoru pripojíte nové zariadenie a televízor ho zaznamená, môžete mu priradiť ikonu zodpovedajúcu príslušnému typu zariadenia. Ak pripojíte zariadenie s káblom HDMI a protokolom HDMI CEC, televízor automaticky rozpozná typ zariadenia a zariadeniu priradí príslušnú ikonu.

Typ zariadenia určuje štýl obrazu a zvuku, hodnoty rozlíšenia, špecifické nastavenia alebo umiestnenie v ponuke zdrojov. Výberom optimálnych nastavení sa nemusíte zaoberať.

#### Premenovanie alebo zmena typu

Vždy môžete zmeniť názov alebo typ pripojeného zariadenia. Vyhľadajte ikonu **+** vpravo od názvu zariadenia v ponuke Zdroje. Niektoré zdroje pripájané do televíznych vstupov neumožňujú zmenu názvu.


#### Ak chcete zmeniť typ zariadenia...

- 1 - Vyberte zariadenie v ponuke Zdroje.
- 2 - Stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS**.
- 3 - Stlačením tlačidla  **BACK** skryjete klávesnicu na obrazovke.
- 4 - Stlačením tlačidla  (dole) vyhľadáte všetky dostupné typy zariadení. Vyberte požadovaný typ a stlačte tlačidlo **OK**.

- 5 - Ak chcete obnoviť typ zariadenia na pôvodný typ konektora, vyberte položku **Obnoviť** a stlačte tlačidlo **OK**.

- 6 - Vyberte položku **Zavrieť** a stlačením tlačidla **OK** zatvorte túto ponuku.


#### Ak chcete zmeniť názov zariadenia...

- 1 - Vyberte zariadenie v ponuke Zdroje.
- 2 - Stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS**.
- 3 - Stlačením tlačidla  **BACK** skryjete klávesnicu na obrazovke.
- 4 - Pomocou klávesnice na zadnej strane diaľkového ovládania môžete vymazať aktuálny názov alebo zadať nový názov.
- 5 - Ak chcete obnoviť názov zariadenia na pôvodný názov konektora, vyberte položku **Obnoviť** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 6 - Vyberte položku **Zavrieť** a stlačením tlačidla **OK** zatvorte túto ponuku.

## Počítač

Ak pripojíte počítač, odporúčame príslušnému pripojeniu, prostredníctvom ktorého je počítač pripojený, v ponuke Zdroje priradiť správny názov typu zariadenia. Ak následne v ponuke Zdroje prepnete zdroj na **Počítač**, televízor sa automaticky nastaví na ideálne nastavenie pre počítače.

Ak chcete nastaviť ideálne nastavenia televízora...

1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.

3 - Vyberte položku **Rozšírené > Počítač**.

4 - Vyberte položku **Zapnuté** alebo **Vypnuté**.

5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.



# Nastavenie

## 12.1

### Často používané nastavenia

Najčastejšie používané nastavenia sa nachádzajú v ponuke **Často používané nastavenia**.

Ak chcete otvoriť túto ponuku...

- 1 – Stlačte tlačidlo .
- 2 – Vyberte nastavenie, ktoré chcete upraviť, a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 – Ak nechcete nič meniť, stlačte tlačidlo  **BACK**.



## 12.2

### Obraz

#### Štýl obrazu

##### Výber štýlu

V záujme zjednodušenia nastavení obrazu si môžete vybrať predvolený **Štýl obrazu**.

- 1 – Počas sledovania televízneho kanála stlačte tlačidlo .
- 2 – Vyberte položku **Štýl obrazu** a potom v zozname vyberte niektorý zo štýlov.
- 3 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

K dispozícii sú tieto štýly...

- **Osobné** – nastavenia obrazu, ktoré ste zadali pri prvom spustení.
- **Jasný** – ideálne na sledovanie počas dňa
- **Prirodzené** – prirodzené nastavenia obrazu
- **Štandard** – energeticky najúspornejšie nastavenie – výrobné nastavenie
- **Film** – ideálne na sledovanie filmov

• **Fotografia** – ideálne nastavenia na prezeranie fotografií

• **Hra** – ideálne na hranie hier

##### Prispôsobenie štýlu



Každé upravené nastavenie obrazu, napríklad položky **Farba** alebo **Kontrast**, sa uloží v aktuálne zvolenej položke **Štýl obrazu**. To vám umožňuje upraviť jednotlivé štýly. Nastavenia pre každý zdroj v ponuke **Zdroje** možno uložiť len v štýle **Osobné**.

## Obnovenie štýlu

Keď máte vybraný štýl obrazu, môžete jednotlivé jeho nastavenia obrazu upraviť v ponuke **Všetky nastavenia** > **Obraz**...

Vykonané zmeny sa vo vybranom štýle uložia. Odporúčame upravovať iba nastavenia obrazu pre štýl **Osobné**. Štýl obrazu – Štýl Osobné umožňuje uložiť osobitné nastavenia pre všetky zdroje v ponuke **Zdroje**.




Ak chcete obnoviť pôvodné nastavenie štýlu...

- 1 – Počas sledovania televízneho kanála stlačte tlačidlo .
- 2 – Kliknite na položku **Štýl obrazu** a potom vyberte štýl obrazu, ktorý chcete obnoviť.
- 3 – Vyberte položku **Obnoviť štýl** a stlačte tlačidlo **OK**. Štýl sa obnoví.
- 4 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

## Doma alebo obchod

Ak pri každom zapnutí televízora štýl obrazu prepne možnosť **Štýl obrazu** späť na **Jasný**, umiestnenie televízora je nastavené na možnosť **Obchod**. Ide o nastavenie vhodné na propagáciu televízora v obchode.

Ak chcete televízor nastaviť na domáce použitie...







- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Umiestnenie** > **Doma**.
- 4 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

## Nastavenia obrázka

### Farba

Pomocou nastavenia **Farba** môžete upraviť úroveň sýtosti farieb obrazu.

Ak chcete upraviť farby...


- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Farba** a stlačte tlačidlo  (vpravo).
- 4 – Stláčaním šípok  (hore) alebo  (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## Kontrast

Pomocou nastavenia **Kontrast** môžete upraviť kontrast obrazu.

Ak chcete upraviť kontrast...


- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Kontrast** a stlačte tlačidlo **➤** (vpravo).
- 4 - Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## Ostroť

Pomocou nastavenia **Ostroť** môžete upraviť úroveň ostrosti v jemných detailoch obrazu.

Ak chcete upraviť ostroť...


- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Ostroť** a stlačte tlačidlo **➤** (vpravo).
- 4 - Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## Jas

Pomocou nastavenia **Jas** môžete nastaviť úroveň jasu obrazového signálu.

Ak chcete upraviť ostroť...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Jas** a stlačte tlačidlo **➤** (vpravo).
- 4 - Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---


## Rozšírené nastavenia obrazu

---

### Počítač

Ak pripojíte počítač, odporúčame príslušnému pripojeniu, prostredníctvom ktorého je počítač pripojený, v ponuke Zdroje priradiť správny názov typu zariadenia. Ak následne v ponuke Zdroje prepnete zdroj na **Počítač**, televízor sa automaticky nastaví na ideálne nastavenie pre počítače.

Ak chcete nastaviť ideálne nastavenia televízora...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Počítač**.
- 4 - Vyberte položku **Zapnuté** alebo **Vypnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---


### Nastavenia farieb

---

#### Zvýšenie sýtosti farieb

Pomocou funkcie **Zvýšenie sýtosti farieb** môžete zdokonaľiť intenzitu farieb a rozlíšenie detailov v jasných farbách.

Ak chcete upraviť úroveň...


- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Farba > Zvýšenie sýtosti farieb**.
- 4 - Vyberte možnosť **Maximum**, **Stredne**, **Minimum** alebo **Vypnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

#### Teplota farby

Pomocou funkcie **Farebná teplota** môžete nastaviť predvolenú teplotu farby alebo vybrať položku **Vlastná** a upraviť nastavenie teploty sami pomocou funkcie **Vlastná farebná teplota**. Farebná teplota a Vlastná farebná teplota sú nastavenia určené pre pokročilých používateľov.

Ak chcete vybrať predvolené nastavenie...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte



položku **Rozšírené > Farba > Farebná teplota.**

4 – Vyberte

položku **Normálny, Teplý alebo Studený.** Ak chcete nastaviť farebnú teplotu sami, môžete vyberte možnosť **Vlastné.**

5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Vlastná farebná teplota

Pomocou funkcie **Vlastná farebná teplota** môžete sami nastaviť farebnú teplotu. Ak chcete nastaviť vlastnú farebnú teplotu, najprv v ponuke **Farebná teplota** vyberte položku **Vlastné nastavenie**. Vlastná farebná teplota je nastavenie určené pre pokročilých používateľov.

Ak chcete nastaviť vlastnú farebnú teplotu...

- 1 – Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **▶** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Rozšírené > Farba > Vlastná farebná teplota**.
- 4 – Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu. WP znamená ukazovateľ bielej farby a BL úroveň čiernej farby. V rámci tejto ponuky si môžete vybrať aj jednu z predvolieb.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Nastavenia kontrastu

---

#### Režim kontrastu

Pomocou funkcie **Režim kontrastu** môžete nastaviť úroveň, pri ktorej sa dá znížiť spotreba energie stlmením intenzity obrazovky. Rozhodnite sa pre najnižšiu spotrebu energie alebo obraz s najvyššou intenzitou.

Ak chcete upraviť úroveň...

- 1 – Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **▶** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Rozšírené > Kontrast > Režim kontrastu**.
- 4 – Vyberte položky **Štandard, Najlepší výkon, Najlepší obraz** alebo **Vypnuté**.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Dynamický kontrast

Pomocou funkcie **Dynamický kontrast** môžete nastaviť úroveň, pri ktorej televízor automaticky zdokonalí detaily tmavých, stredných a svetlých plôch obrazu.

Ak chcete upraviť úroveň...

- 1 – Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **▶** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Rozšírené > Kontrast > Dynamický kontrast**.
- 4 – Vyberte možnosť **Maximum, Stredne, Minimum** alebo **Vypnuté**.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Kontrast obrazu

Pomocou nastavenia **Kontrast obrazu** môžete znížiť rozsah kontrastu obrazu.

Ak chcete upraviť úroveň...

- 1 – Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **▶** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Rozšírené > Kontrast > Kontrast obrazu**.
- 4 – Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Korekcia gama

Pomocou funkcie **Svetlosť**, môžete nastaviť nelineárne nastavenie svietivosti a kontrastu obrazu. Svetlosť je nastavenie určené pre pokročilých používateľov.

Ak chcete upraviť úroveň...

- 1 – Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **▶** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Rozšírené > Kontrast > Korekcia gama**.
- 4 – Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---


## Nastavenia ostrosti

---

### Rozlíšenie Super Resolution

Pomocou funkcie rozlíšenia **Super rozlíšenie** môžete aktivovať vynikajúcu ostrosť najmä v líniách a kontúrach.

Ak ho chcete zapnúť alebo vypnúť...


- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Ostrosť > Super Resolution**.
- 4 - Vyberte položku **Zapnuté** alebo **Vypnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Ostrosť, redukcia šumu

Pomocou nastavenia **Redukcia šumu**, môžete ofiltrovať a znížiť úroveň šumu v obraze.

Ak chcete nastaviť redukciu šumu...


- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Ostrosť > Redukcia šumu**.
- 4 - Vyberte možnosť **Maximum**, **Stredne**, **Minimum** alebo **Vypnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Ostrosť, redukcia MPEG artefaktov

Pomocou nastavenia **Redukcia MPEG artefaktov** môžete vyhladiť digitálne prechody v obraze. Artefakty MPEG sa väčšinou javia ako malé štvorčky alebo zúbkované okraje v obraze.

Ak chcete zapnúť redukciu artefaktov MPEG...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Ostrosť > Redukcia MPEG artefaktov**.
- 4 - Vyberte možnosť **Maximum**, **Stredne**, **Minimum** alebo **Vypnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---



## Formát obrazu

---

### Základné

Ak obraz nezaplní celú obrazovku alebo sa na vrchnej, spodnej či na oboch stranách zobrazujú čierne pruhy, môžete ho nastaviť tak, aby obrazovku úplne zaplnil.

Ak chcete vybrať jedno zo základných nastavení na vyplnenie obrazovky...

- 1 - Počas sledovania televízneho kanála stlačte tlačidlo  (ak sa nachádza na vašom diaľkovom ovládači) alebo stlačte tlačidlo .
  - 2 - Vyberte položky **Formát obrazu > Na celú obrazovku**, **Prispôbiť obrazovke** alebo **Širokouchlý obraz**.
  - 3 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.
- **Na celú obrazovku** – automaticky zväčší obraz na celú obrazovku. Skreslenie obrazu je minimálne, titulky zostanú viditeľné. Nevhodné pre signál z počítača. Pri niektorých neštandardných formátoch obrazu sa stále môžu zobrazovať čierne pruhy.
  - **Prispôbiť obrazovke** – automaticky zväčšuje obraz, aby vyplnil obrazovku bez skreslenia. Môžu sa zobrazovať čierne pruhy. Nevhodné pre signál z počítača.
  - **Širokouchlý obraz** – automaticky zväčšuje obraz na širokouchlý obraz.



---

### Pokročilé

Ak dve základné nastavenia nezodpovedajú formátu obrazu, ktorý chcete dosiahnuť, môžete využiť rozšírené nastavenia. Rozšírené nastavenia umožňujú manuálne upraviť formát obrazu na obrazovke.

Obraz môžete priblížiť, natiahnuť alebo posunúť tak, aby zobrazoval to, čo potrebujete – napr. chýbajúce titulky alebo panel s prechádzajúcim textom. Ak upravujete formát obrazu pre konkrétny zdroj, napríklad pripojenú hernú konzolu, k tomuto nastaveniu sa môžete vrátiť pri ďalšom použití hernej konzoly. Televízor pre každé pripojenie uchová posledné použité nastavenie.

Ak chcete manuálne upraviť formát obrazu...

- 1 - Počas sledovania televízneho kanála stlačte tlačidlo  (ak sa nachádza na vašom diaľkovom ovládači) alebo stlačte tlačidlo .
  - 2 - Vyberte možnosť **Rozšírené** a stlačte tlačidlo **OK**.
  - 3 - Pomocou nastavení **Posunutie**, **Priblíženie**, **Natiahnutie** alebo **Pôvodné** upravte obraz.
  - 4 - Alebo ak chcete nastaviť už uložený formát, vyberte položku **Posledné nastavenie** a stlačte **OK**.
  - 5 - Prípadne sa kliknutím na položku **Späť** vráťte na nastavenie použité pred otvorením ponuky **Formát obrazu**.
- **Posunutie** – výberom šípok posuňte obraz. Obraz

môžete posúvať, iba keď je priblížený.


- **Priblíženie** – výberom šípok obraz priblížite.
- **Natiahnutie** – výberom šípok obraz vertikálne alebo horizontálne natiahnete.
- **Späť** – výberom sa vrátite na formát obrazu, pri ktorom ste začali.
- **Pôvodné** – zobrazí pôvodný formát vstupného obrazu. Ide o formát pixelov 1:1. Pokročilý režim pre formát HD a vstup z počítača.

---

## Rýchle nastavenie obrazu

Počas prvej inštalácie ste v niekoľkých jednoduchých krokoch vykonali základné nastavenia obrazu. Tieto kroky môžete zopakovať v ponuke **Rýchle nastavenie obrazu**. Ak ich chcete vykonať, uistite sa, že je na televízore možné naladiť televízny kanál alebo zobrazí program z pripojeného zariadenia.

Ak chcete nastaviť obraz v niekoľkých jednoduchých krokoch...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Rýchle nastavenie obrazu**.
- 4 – Vyberte **Spustiť**. Pomocou navigačných tlačidiel vyberte požadovanú možnosť.
- 5 – Nakoniec vyberte položku **Dokončiť**.
- 6 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

12.3


## Zvuk

---

### Štýl zvuku

#### Výber štýlu

Zvuk môžete jednoducho upraviť výberom predvolených nastavení pomocou položky **Štýl zvuku**.

- 1 – Počas sledovania televízneho kanála stlačte tlačidlo .
- 2 – Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Štýl zvuku** a potom v zozname vyberte niektorý zo štýlov.
- 4 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

K dispozícii sú tieto štýly...

- **Osobné** – nastavenia zvuku, ktoré ste zadali pri prvom spustení.
- **Pôvodné** – najneutrálnejšie nastavenie zvuku
- **Film** – ideálne na sledovanie filmov
- **Hudba** – ideálne na počúvanie hudby

- **Hra** – ideálne na hranie hier

- **Novinky** – ideálne na hlas


---

#### Obnovenie štýlu

Keď máte vybratý štýl zvuku, môžete jednotlivé nastavenia zvuku upraviť v ponuke **Konfigurácia > Zvuk...**

Vykonané zmeny sa vo vybranom štýle uložia. Odporúčame upravovať iba nastavenia zvuku pre štýl **Osobné**. Štýl zvuku – Štýl Osobné umožňuje uložiť osobitné nastavenia pre všetky zdroje v ponuke **Zdroje**.

Ak chcete obnoviť pôvodné nastavenie štýlu...

- 1 – Počas sledovania televízneho kanála stlačte tlačidlo .
- 2 – Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Kliknite na položku **Štýl zvuku** a vyberte štýl zvuku, ktorý chcete obnoviť.
- 4 – Vyberte položku **Obnoviť štýl**. Štýl sa obnoví.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.


---

## Nastavenia zvuku

#### Basy

Pomocou nastavenia **Basy** môžete nastaviť úroveň nízkych tónov zvuku.

Ak chcete upraviť úroveň...


- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Basy** a stlačte tlačidlo **➤** (vpravo).
- 4 – Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---



#### Výšky


Pomocou nastavenia **Výšky** môžete nastaviť úroveň vysokých tónov zvuku.

Ak chcete upraviť úroveň...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Výšky** a stlačte tlačidlo **➤**

(vpravo).

4 - Stláčaním šípok  (hore) alebo  (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.






5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Hlasitosť v slúchadlách

Pomocou nastavenia **Hlasitosť v slúchadlách** môžete samostatne nastaviť hlasitosť pripojených slúchadiel.

Ak chcete nastaviť hlasitosť...






- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Hlasitosť v slúchadlách**.
- 4 - Stláčaním šípok  (hore) alebo  (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Hlasitosť subwoofera

Ak k televízoru pripojíte bezdrôtový subwoofer s rozhraním Bluetooth, môžete mierne zvýšiť alebo znížiť jeho hlasitosť.

Ak chcete mierne upraviť hlasitosť...




- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Hlasitosť subwoofera**.
- 4 - Stláčaním šípok  (hore) alebo  (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Surround režim

Pomocou nastavenia **Surround režim** môžete nastaviť efekt zvuku reproduktorov televízora.




Ak chcete nastaviť Surround režim...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Surround režim**.
- 4 - Vyberte položku **Stereo** alebo **Incredible surround**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Umiestnenie televízora

Počas úvodnej inštalácie sa toto nastavenie nastavi na možnosť **Na TV stojane** alebo **Na stene**. Ak ste od úvodného nastavenia zmenili umiestnenie televízora, upravte toto nastavenie na správnu hodnotu, aby sa zaistila najlepšia reprodukcia zvuku.

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Umiestnenie televízora**.
- 4 - Kliknite na možnosť **Na TV stojane** alebo **Na stene**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.






---

### Rozšírené nastavenia zvuku

#### Automatické vyrovňovanie hlasitosti

Pomocou nastavenia **Automatické vyrovňovanie hlasitosti** môžete nastaviť automatické vyvažovanie náhlych rozdielov v hlasitosti. Tie sa vyskytujú najmä na začiatku reklám alebo pri prepínaní kanálov.

Ak ho chcete zapnúť alebo vypnúť...




- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 4 - Vyberte položku **Automatické vyrovňovanie hlasitosti** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 5 - Vyberte položku **Zapnuté** alebo **Vypnuté**.
- 6 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

#### Čistý zvuk

Funkcia **Clear Sound** vylepšuje nastavenia zvuku vhodné pre hlas. Ideálne riešenie na sledovanie spravodajských programov. Vylepšenie hlasu môžete zapnúť alebo vypnúť.

Ak ho chcete zapnúť alebo vypnúť...


- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené** > **Clear Sound**.
- 4 - Vyberte položku **Zapnuté** alebo **Vypnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## Formát zvukového výstupu

Ak váš systém domáceho kina (HTS) podporuje technológie spracovania viackanálového zvuku ako Dolby Digital, DTS® a pod., nastavte formát zvukového výstupu na možnosť Viackanálový. Pomocou možnosti Viackanálový môže televízor z televízneho vysielania alebo pripojeného prehrávača odosielať komprimovaný viackanálový zvuk do systému domáceho kina. Ak váš systém domáceho kina nedokáže spracovať viackanálový zvuk, vyberte možnosť Stereo.

Ak chcete nastaviť formát zvukového výstupu...


- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Formát zvukového výstupu**.
- 4 - Vyberte položku **Viackanálový** alebo **Stereo**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## Vyrovnanie zvukového výstupu

Funkciu vyrovnania zvukového výstupu môžete použiť na vyrovnanie hlasitosti televízora a systému domáceho kina, keď prepínate medzi týmito zariadeniami. Rozdiely v hlasitosti môžu byť spôsobené rôznym spracovaním zvuku.

Ak chcete vyrovnať rozdiely v hlasitosti...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Vyrovnanie zvukového výstupu**.
- 4 - Ak je rozdiel v hlasitosti výrazný, vyberte možnosť **Viac**. Ak je rozdiel len mierny, vyberte možnosť **Menej**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Funkcia Vyrovnanie zvukového výstupu ovplyvní signál optického zvukového výstupu aj signál HDMI ARC.

---

## Oneskorenie zvukového výstupu

Ak na vašom systéme domáceho kina nastavíte oneskorenie synchronizácie zvuku, na dosiahnutie synchronizácie zvuku a obrazu je na televízore potrebné vypnúť položku **Oneskorenie zvukového výstupu**.

Ak chcete vypnúť oneskorenie zvukového výstupu...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.


- 2 - Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Oneskorenie zvukového výstupu**.
- 4 - Vyberte možnosť **Vypnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## Odchýlka zvukového výstupu

Ak nie je možné nastaviť oneskorenie v systéme domáceho kina, môžete ho nastaviť v televízore pomocou možnosti **Odchýlka zvukového výstupu**.

Ak chcete synchronizovať zvuk televízora...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Odchýlka zvukového výstupu**.
- 4 - Pomocou posuvnej lišty nastavte zvukovú odchýlku.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## Reproduktory


---

### Výber reproduktorov

V tejto ponuke môžete zapnúť alebo vypnúť reproduktory televízora. V prípade pripojenia domáceho kina alebo bezdrôtového reproduktora s rozhraním Bluetooth môžete vybrať, ktoré zariadenie má prehrávať zvuk televízora. V tomto zozname sú zobrazené všetky dostupné reproduktorové systémy.


Ak pre zvukové zariadenie (napr. domáce kino) používate pripojenie HDMI CEC, môžete vybrať možnosť Automatické spustenie EasyLink. Televízor tak zapne požadované zvukové zariadenie, začne do neho prenášať zvuk a vypne reproduktory televízora.

Ak chcete nastaviť TV reproduktory...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 4 - Vyberte položku **Reproduktory** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 5 - Vyberte položku **Zapnuté**, **Vypnuté** alebo **Automatické spustenie EasyLink**.
- 6 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

## Eko nastavenia


### Úspora energie

**Eko nastavenia**  obsahujú nastavenia televízora zamerané na ochranu životného prostredia.

#### Úspora energie

Ak zapnete úsporu energie, televízor automaticky prepne na štýl obrazu Štandard, čo je energeticky najúspornejšie nastavenie obrazu.


Ak chcete televízor nastaviť na úsporu energie...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Eko nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Kliknite na položku **Úspora energie** a položka **Štýl obrazu** sa automaticky nastaví na **Štandard**.
- 4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

### Vypnúť obrazovku

Ak počúvate len hudbu, môžete obrazovku televízora vypnúť za účelom úspory energie.

Ak chcete vypnúť iba obrazovku...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Eko nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte možnosť **Vypnúť obrazovku**. Obrazovka sa vypne.
- 4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Ak chcete obrazovku znova zapnúť, stačí stlačiť ľubovoľné tlačidlo na diaľkovom ovládaní.

### Automatické vypnutie

Ak televízor prijíma televízny signál, no po dobu 4 hodín nestlačíte žiadne tlačidlo na diaľkovom ovládaní, automaticky sa vypne, aby šetril energiu. Ak televízor 10 minút neprijme televízny signál ani príkaz z diaľkového ovládania, tiež sa automaticky vypne.

Ak televízor používate ako monitor alebo na sledovanie televízie používate digitálny prijímač (set-top box – STB) a nepoužívate diaľkové ovládanie televízora, deaktivujte funkciu automatického vypnutia.

Ak chcete deaktivovať časovač vypnutia ...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky**

**nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

2 - Vyberte položku **Eko nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.

3 - Vyberte položku **Časovač vypnutia**.


4 - Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu. Zadaním hodnoty 0 automatické vypnutie deaktivujete.

5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

## Všeobecné nastavenia

### Pevný disk USB

Konfigurácia a formátovanie pevného disku USB...


- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Pevný disk USB**.
- 4 - Vyberte položku **Spustiť** a postupujte podľa pokynov na obrazovke.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Ďalšie informácie o inštalácii pevného disku nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová** a vyhľadani témy **Pevný disk USB**, inštalácia alebo **Inštalácia, pevný disk USB**.

### Nastavenia klávesnice USB

Ak chcete nainštalovať klávesnicu USB, zapnite televízor a pripojte klávesnicu USB k jednému z konektorov **USB** na televízore. Keď televízor prvýkrát rozpozná klávesnicu, môžete určiť rozloženie klávesnice a otestovať toto rozloženie. Ak ako primárne rozloženie klávesov vyberiete cyriliku alebo gréčtinu, ako sekundárne rozloženie môžete nastaviť latinskú abecedu.

Ak chcete zmeniť nastavenie rozloženia klávesnice, ak je už rozloženie nastavené...


- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Ak chcete spustiť nastavenie klávesnice, vyberte položku **Nastavenia klávesnice USB**.

---

## Doma alebo obchod

Ak je televízor nainštalovaný v obchode, môžete ho nastaviť tak, aby zobrazoval reklamný pútač. **Štýl obrazu** sa automaticky nastaví na možnosť **Jasný**. **Časovač vypnutia** je vypnutý.

Ak chcete televízor nastaviť na umiestnenie v obchode...


- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Umiestnenie > Obchod**.
- 4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Ak televízor používate v domácnosti, nastavte ho na možnosť **Doma**.

---

## Konfigurácia pre obchod

Ak je televízor nastavený na možnosť **Obchod**, môžete určiť dostupnosť konkrétnych ukážok na používanie v obchode.


- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Konfigurácia pre obchod** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 4 - Zmeňte nastavenia podľa svojich preferencií.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## Easy Link

### Easy Link


Ak chcete funkciu EasyLink úplne vypnúť...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **EasyLink**, stlačte tlačidlo **➤** (vpravo) a o krok ďalej vyberte položku **EasyLink**.
- 4 - Vyberte možnosť **Vypnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## Diaľkové ovládanie EasyLink

Ak chcete vypnúť diaľkové ovládanie EasyLink...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **EasyLink > Diaľkové ovládanie EasyLink**.
- 4 - Vyberte možnosť **Vypnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## Rozšírené nastavenia

### TV program

Funkcia TV program získava informácie (údaje) od poskytovateľov vysielania alebo z internetu. V niektorých krajinách a v prípade niektorých kanálov nemusia byť informácie o TV programe dostupné. Televízor dokáže zhromažďovať informácie o TV programe pre kanály, ktoré sú v ňom nainštalované. Televízor nedokáže zhromažďovať informácie o TV programe z kanálov sledovaných z digitálneho prijímača alebo dekodéra.


Televízor sa dodáva s predvoleným nastavením na možnosť **Od poskytovateľa vysielania**.

Ak televízor získava informácie z internetu, TV program dokáže okrem digitálnych programov zobrazovať aj analógové programy. V ponuke TV programu sa zároveň zobrazuje malá obrazovka s aktuálnym kanálom.

### Z internetu

Ak je televízor pripojený na internet, môžete ho nastaviť tak, aby získaval informácie o TV programe z internetu.

Ak chcete nastaviť informácie v TV programe...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > TV program > Z internetu**.
- 4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Logá kanálov


V niektorých krajinách môže televízor zobrazovať logá kanálov.

Ak nechcete, aby sa tieto logá zobrazovali, môžete



ich vypnúť.


Ak chcete vypnúť logá...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Logá kanálov** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 4 - Vyberte možnosť **Vypnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## HbbTV

Ak televízny kanál ponúka stránky HbbTV, musíte tieto stránky najprv zapnúť v nastaveniach televízora, aby ste ich mohli prezeráť.

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > HbbTV**.
- 4 - Vyberte možnosť **Zapnuté alebo Vypnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Ak chcete predísť otváraniu stránok HbbTV na konkrétnom kanáli, môžete tieto stránky zablokovat len pre daný kanál.


- 1 - Preladte na kanál, na ktorom chcete zablokovat stránky HbbTV.
- 2 - Stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS**, vyberte položku **Predvoľby > HbbTV na tomto kanáli**.
- 3 - Vyberte možnosť **Vypnuté**.

---

## Výrobné nastavenia

Na televízore môžete obnoviť pôvodné (výrobné) nastavenia.

Ak chcete obnoviť pôvodné nastavenia...


- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Výrobné nastavenia**.
- 4 - Vyberte položku **OK**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## Inštalácia televízora

Môžete zopakovať aj kompletnú inštaláciu televízora. Televízor sa úplne preinštaluje.

Ak chcete zopakovať inštaláciu televízora...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a **Preinštalovať televízor**.
- 3 - Postupujte podľa pokynov na obrazovke. Inštalácia môže trvať niekoľko minút.

---


12.6

## Hodiny, región a jazyk

---

### Jazyk ponuky

Ak chcete zmeniť jazyk ponúk a hlásení televízora...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Región a jazyk** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Jazyk > Jazyk ponuky**.
- 4 - Vyberte požadovaný jazyk a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---


## Predvoľby jazyka

### Nastavenia jazyka zvuku

Digitálne televízne kanály dokážu v rámci jedného programu vysielat zvuk, ktorý prenáša niekoľko jazykov. Môžete nastaviť preferovaný základný a sekundárny jazyk zvuku. Ak je počas sledovania k dispozícii jeden z týchto jazykov, televízor prepne na tento jazyk.

Ak nie je k dispozícii zvuk ani v jednom z preferovaných jazykov, môžete vybrať iný dostupný jazyk zvuku.

Ak chcete nastaviť preferovaný a sekundárny jazyk zvuku...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Región a jazyk** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Jazyky > Základný zvuk alebo Sekundárny zvuk**.
- 4 - Kliknite na požadovaný jazyk.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## Titulky

---

### Zapnutie

Ak chcete zapnúť titulky, stlačte tlačidlo **SUBTITLE**.

Pre titulky môžete nastaviť možnosti **Zapnuté**, **Vypnuté** alebo **Zapnuté bez zvuku**.

Ak chcete titulky zobrazovať automaticky, keď vysielaný program nie je vo vašom jazyku (teda jazyku nastavenom pre televízor), vyberte položku **Automaticky**. Pri tomto nastavení sa titulky automaticky zobrazia, aj keď stlmíte zvuk.




---

### Nastavenia jazyka titulkov

Digitálne kanály môžu pre jeden program ponúkať titulky v niekoľkých jazykoch. Môžete nastaviť preferovaný primárny a sekundárny jazyk titulkov. Ak sú k dispozícii titulky v jednom z týchto jazykov, televízor vybrané titulky zobrazí.

Ak nie sú k dispozícii titulky ani v jednom z preferovaných jazykov, môžete vybrať iný dostupný jazyk titulkov.

Ak chcete nastaviť preferovaný a sekundárny jazyk titulkov...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Región a jazyk** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Jazyky > Základné titulky** alebo **Sekundárne titulky**.
- 4 – Kliknite na požadovaný jazyk.
- 5 – V prípade potreby opätovným stlačením tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Titulky z teletextu

Ak naladíte analógový kanál, titulky pre jednotlivé kanály bude nutné nastaviť manuálne.

- 1 – Prepnite na požadovaný kanál a stlačením tlačidla **TEXT** otvorte teletext.
- 2 – Zadaťte číslo stránky s titulkami, zvyčajne **888**.
- 3 – Ak chcete teletext zatvoriť, znovu stlačte tlačidlo **TEXT**.

Ak ste v ponuke titulkov vybrali možnosť **Zapnuté**, počas sledovania analógového kanála sa v prípade dostupnosti zobrazia titulky.

---

### Jazyky textu/teletextu

---

## Stránky teletextu



Ak chcete počas sledovania televíznych kanálov otvoriť teletext, stlačte tlačidlo **TEXT**. Ak chcete teletext zatvoriť, znova stlačte tlačidlo **TEXT**.

### Výber stránky teletextu

Ak chcete vybrať stránku . . .

- 1 – Zadaťte číslo strany pomocou číselných tlačidiel.
- 2 – Po obrazovke sa pohybujte pomocou tlačidiel so šípkami.
- 3 – Stlačením farebného tlačidla vyberte jednu z farebne označených položiek v spodnej časti obrazovky.

### Podstránky teletextu

Stránka teletextu môže obsahovať niekoľko podstránok. Číslo podstránok sa zobrazujú na lište vedľa čísla hlavnej stránky. Podstránku vyberiete pomocou tlačidiel  alebo .



### Prehľad T.O.P. teletextu

Niektorí poskytovatelia vysielania ponúkajú funkciu T.O.P. Teletext.

Na otvorenie stránok T.O.P. v teletexte stlačte tlačidlo **+ OPTIONS** a vyberte položku **Prehľad teletextu T.O.P.**


### Oblúbené stránky

Televízor vytvorí zoznam posledných 10 stránok teletextu, ktoré ste otvorili. Môžete ich jednoducho otvoriť znova v stĺpci Oblúbené stránky teletextu.

- 1 – Výberom hviezdičky v ľavom hornom rohu obrazovky v režime Teletext zobrazíte stĺpec oblúbených stránok.
  - 2 – Stlačením tlačidiel  (dole) alebo  (hore) vyberte číslo stránky a stlačením tlačidla **OK** stránku otvorte.
- Zoznam môžete vymazať pomocou možnosti **Vymazať oblúbené stránky**.

### Vyhľadávanie v teletexte


Môžete vybrať slovo a v teletexte vyhľadať všetky miesta, kde sa toto slovo vyskytuje.


- 1 – Otvorte stránku teletextu a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Pomocou tlačidiel so šípkami vyberte požadované slovo alebo číslo.
- 3 – Ďalším stlačením tlačidla **OK** prejdete na najbližšie miesto výskytu tohto slova alebo čísla.
- 4 – Ďalším stlačením tlačidla **OK** znova prejdete na nasledujúce miesto výskytu.
- 5 – Vyhľadávanie ukončíte stlačením tlačidla  (hore), až kým nezostane označená žiadna položka.


### Teletext z pripojeného zariadenia

Niektoré zariadenia, ktoré prijímajú TV kanály, môžu tiež ponúkať teletext.

Ak chcete otvoriť teletext z pripojeného zariadenia . . .

1 – Stlačte tlačidlo , vyberte zariadenie a stlačte tlačidlo OK.

2 – Počas sledovania kanála na zariadení stlačte tlačidlo **+ OPTIONS**, vyberte položku **Zobrazíť tlačidlá zariadenia**, stlačte tlačidlo  a následne OK.

3 – Stlačením tlačidla  **BACK** skryjete tlačidlá zariadenia.

4 – Ak chcete zatvoriť teletext, znovu stlačte tlačidlo  **BACK**.

### Digitálny teletext (len Spojené kráľovstvo)

Niektorí poskytovatelia digitálneho vysielania ponúkajú na svojich digitálnych televíznych kanáloch špeciálny digitálny teletext alebo interaktívne televízne funkcie. Tieto služby zahŕňajú normálny teletext, v rámci ktorého môžete navigovať a vybrať položky pomocou tlačidiel s číslami, farebných tlačidiel a tlačidiel so šípkami.

Ak chcete zatvoriť digitálny teletext, stlačte tlačidlo  **BACK**.

---

### Možnosti teletextu

Vo funkcii Teletext máte po stlačení tlačidla **+ OPTIONS** na výber tieto možnosti...

- **Zmraziť stránku**

Zastavenie automatického posúvania jednotlivých podstránok.

- **Dual Screen/Celá obrazovka**

Súčasné zobrazenie televízneho kanála a teletextu vedľa seba.

- **Prehľad teletextu T.O.P.**

Na otvorenie stránok T.O.P. Teletext.

- **Zväčšiť**

Zväčšenie stránky teletextu, aby sa pohodlnejšie čítala.

- **Odkryť**

Zobrazenie skrytých informácií na stránke.

- **Opakov. podstránok**

Opakovanie podstránok, ak sú nejaké k dispozícii.

- **Jazyk**

Prepnutie skupiny znakov, ktorú teletext používa na správne zobrazenie textu.

- **Teletext 2.5**

Aktivácia funkcie Telex 2.5, ktorá ponúka viac farieb a lepšiu grafiku.

---

### Konfigurácia teletextu

#### Jazyk teletextu

Niektorí poskytovatelia digitálneho TV vysielateľa majú v ponuke niekoľko jazykov teletextu.


Ak chcete nastaviť primárny a sekundárny jazyk teletextu . . .

1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

2 – Vyberte položku **Región a jazyk** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.

3 – Vyberte položku **Jazyk > Základný teletext** alebo **Sekundárny teletext**.

4 – Vyberte preferované jazyky teletextu.

5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

#### Teletext 2.5


Teletext 2.5 (ak je dostupný) ponúka viac farieb a lepšiu grafiku. Teletext 2.5 je aktivovaný ako štandardné výrobné nastavenie.

Ak chcete vypnúť teletext 2.5...

1 – Stlačte tlačidlo **TEXT**.

2 – Keď je na obrazovke otvorená funkcia Teletext, stlačte tlačidlo **+OPTIONS**.

3 – Vyberte položku **Text 2.5 > Vypnuté**.

4 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## Hodiny

---


### Dátum a čas

#### Automatické

Štandardné nastavenie pre hodiny televízora je **Automaticky**. Informácie o čase získava televízor z prenášaného UTC (koordinovaný univerzálny čas).

Ak čas nie je správny, môžete hodiny televízora nastaviť na možnosť **Závisí od krajiny**. Pre niektoré krajiny môžete vybrať konkrétne časové pásmo alebo nastaviť časový posun. V niektorých krajinách a u niektorých poskytovateľov sieťových služieb je nastavenie hodín skryté, aby sa predišlo nesprávnemu nastaveniu hodín.

Ak chcete nastaviť hodiny televízora...

1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

2 – Vyberte položku **Región a jazyk** a potom **Hodiny > Automat. režim hodín**.

3 – Vyberte položku **Automaticky** alebo **Závisí od krajiny**.

4 – Stlačením tlačidla  (vľavo) prejdite o jeden krok späť.

---






#### Manuálne

Ak žiadne z automatických nastavení nezobrazuje čas správne, môžete ho nastaviť manuálne.

Ak však plánujete nahrávanie podľa TV programu, odporúčame nemeniť čas a dátum manuálne. V niektorých krajinách a u niektorých poskytovateľov sieťových služieb je nastavenie hodín skryté, aby sa

predišlo nesprávnemu nastaveniu hodín.

Ak chcete nastaviť hodiny televízora ručne (ak je k dispozícii)...




- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Región a jazyk** a potom **Hodiny > Automat. režim hodín** a stlačte **OK**.
- 3 - Vyberte položku **Manuálne** a stlačte **OK**.
- 4 - Stlačte tlačidlo  (vľavo) a vyberte položku **Dátum alebo Čas**.
- 5 - Stláčaním šípok  (hore) alebo  (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 6 - Stlačením tlačidla  (vľavo) prejdite o jeden krok späť.

---

### Časová zóna

Pre niektoré krajiny môžete pre správne nastavenie hodín televízora vybrať konkrétne časové pásma.

Ak chcete nastaviť časovú zónu (ak je k dispozícii)...




- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Región a jazyk** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Hodiny > Časové pásmo**.
- 4 - V závislosti od krajiny môžete na nastavenie správneho času televízora vybrať časové pásmo alebo nastaviť časový posun.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Časovač vypnutia

Pomocou časovača automatického vypnutia môžete nastaviť televízor tak, aby sa po uplynutí predvoleného času automaticky prepel do pohotovostného režimu.

Ak chcete nastaviť časovač vypnutia...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Región a jazyk** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Hodiny > Časovač vypnutia**.
- 4 - Pomocou posuvnej lišty môžete nastaviť čas až na 180 minút v 5-minútových intervaloch. Ak nastavíte hodnotu 0 minút, funkcia automatického vypnutia sa vypne. Počas odpočítavania môžete televízor vypnúť aj skôr alebo vynulovať čas.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

12.7

---

## Univerzálny prístup

---




### Zapnutie

Keď je zapnutá funkcia **Univerzálny prístup**, televízor je pripravený na použitie hluchými osobami, osobami so zhoršeným sluchom, slepými osobami či osobami so zhoršeným zrakom.

#### Zapnutie

Ak ste počas inštalácie nezapli možnosť **Univerzálny prístup**, v rámci ponuky **Univerzálny prístup** ju môžete kedykoľvek zapnúť.

Ak chcete zapnúť možnosť **Dostupnosť**...





- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Univerzálny prístup** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - V ďalšom kroku vyberte položku **Univerzálny prístup**.
- 4 - Vyberte možnosť **Zapnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Zhoršený sluch

Niektoré digitálne televízne kanály vysielajú špeciálny zvuk a titulky prispôbené pre hluchých divákov alebo divákov so zhoršeným sluchom. Keď je zapnutá funkcia **Zhoršený sluch**, televízor automaticky prepne na tieto prispôbené titulky, keď sú k dispozícii. Aby bolo možné zapnúť funkciu **Zhoršený sluch**, musí byť zapnutá možnosť **Univerzálny prístup**.

Ak chcete zapnúť funkciu **Zhoršený sluch**...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Univerzálny prístup** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Zhoršený sluch** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 4 - Vyberte možnosť **Zapnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

### Zvukový popis

---

#### Zapnutie

Digitálne televízne kanály môžu vysielat špeciálnu zvukovú stopu s komentárom, ktorý opisuje dianie na obrazovke.

Ak chcete nastaviť zvukovú stopu a efekty pre





zrakovo postihnutých, musíte najskôr zapnúť funkciu **Zvukový popis**.

Ak chcete zapnúť funkciu **Zvukový popis**, v ponuke nastavenia musíte najskôr zapnúť funkciu **Univerzálny prístup**.

Ak je zapnutá funkcia **Zvukový popis**, k bežnej zvukovej stope sa pridá stopa s komentárom rozprávača.

Ak chcete zapnúť komentár (ak je k dispozícii)...

Ak chcete zapnúť funkciu **Zvukový popis**...






- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Univerzálny prístup** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Zvukový popis** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 4 - V ďalšom kroku vyberte položku **Zvukový popis**.
- 5 - Vyberte možnosť **Zapnuté**.
- 6 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## Zmieš. hlasitosť

Môžete nastaviť pomer hlasitosti normálnej zvukovej stopy a stopy s komentárom.

Ak chcete nastaviť pomer hlasitosti...




- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Univerzálny prístup** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Zvukový popis > Zmieš. hlasitosť**.
- 4 - Stláčaním šípok  (hore) alebo  (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## Zvukový efekt

Niektoré zvukové stopy s komentárom môžu obsahovať rôzne zvukové efekty, napríklad stereofonický zvuk alebo stíšovanie zvuku.

Ak chcete zapnúť **Zvukové efekty** (ak sú k dispozícii)...




- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Univerzálny prístup** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Zvukový popis > Zvukové efekty**.
- 4 - Vyberte možnosť **Zapnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## Reč

Zvuková stopa s komentárom môže obsahovať aj titulky pre hovorené slová.

Ak chcete zapnúť tieto titulky (ak sú k dispozícii) . . .

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Univerzálny prístup** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Zvukový popis > Reč**.
- 4 - Vyberte položku **Opisný alebo Titulky**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---




## 12.8

# Detský zámok

---

## Vekové obmedzenie

Nastavenie minimálneho veku na sledovanie vekovo neprístupných programov.

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Detská zámka** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rodičovské obmedzenia** a vyberte jeden z vekov v zozname.
- 4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

---

## Uzamknutie aplikácií




Ďalšie informácie nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová** a vyhľadani témy **Uzamknutie aplikácií**.

---

## Nastavenie/zmena kódu

Kód PIN detskej zámky slúži na uzamknutie a odomknutie kanálov a programov.




Ak chcete nastaviť kód zámky alebo zmeniť aktuálny kód...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Detská zámka** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Zadať kód alebo Zmeniť kód**.
- 4 - Zadajte 4-miestny kód podľa vlastného výberu. Ak je kód už nastavený, zadajte aktuálny kód detskej zámky a následne dvakrát zadajte nový kód.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Nový kód je nastavený.

#### Zabudli ste kód PIN detskej zámky?

Ak ste kód zabudli, môžete prepísať ten súčasný a nastaviť nový kód PIN.

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Detská zámka** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Zmeniť kód**.
- 4 - Zadaťte prepisovací kód **8888**.
- 5 - Teraz zadajte nový kód PIN detskej zámky a potvrdte ho jeho opätovným zadáním.
- 6 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Nový kód je nastavený.







# Videá, fotografie a hudba

## Pomocou rozhrania USB

Môžete zobrazíť fotografie alebo prehrávať hudbu alebo videá uložené na pripojenej pamäťovej jednotke USB typu Flash alebo pevnom disku USB.

Keď je televízor zapnutý, pripojte k jednému z konektorov USB na televízore pamäťovú jednotku USB typu Flash alebo pevný disk USB. Televízor rozpozná toto zariadenie a zobrazí zoznam mediálnych súborov.

Ak sa zoznam súborov automaticky nezobrazí...

- 1 - Stlačte tlačidlo  SOURCES, vyberte položku  USB a stlačte tlačidlo  OK.
- 2 - Ak chcete prehliadať súbory v systéme priečinkov tak, ako je na jednotke zorganizovaný, vyberte položku  Zariadenia USB a stlačte tlačidlo  (vpravo).
- 3 - Ak chcete zastaviť prehrávanie videí, fotografií a hudby, stlačte tlačidlo  EXIT.

### Varovanie

Ak sa pokúsite pozastaviť alebo nahráť program, kým je pripojený pevný disk USB, televízor vás požiada o naformátovanie pevného disku USB. Pri tomto formátovaní sa odstránia všetky aktuálne súbory na pevnom disku USB.

## Z počítača alebo zariadenia NAS







Môžete prehliadať fotografie alebo prehrávať hudbu z počítača alebo zariadenia NAS (Network Attached Storage) v domácej sieti.

Televízor a počítač alebo zariadenie NAS sa musia nachádzať v tej istej sieti. Na počítači alebo zariadení NAS musí byť nainštalovaný softvér mediálneho servera. Mediálny server musí byť nastavený na zdieľanie súborov s televízorom. Televízor zobrazuje súbory a priečinky podľa organizácie na mediálnom serveri alebo tak, ako sú uložené v počítači či zariadení NAS.

Televízor nepodporuje zobrazenie titulkov pri prenose videa z počítača či zariadenia NAS.


Ak mediálny server podporuje vyhľadávanie súborov, k dispozícii je vyhľadávacie pole.








Ak chcete prehliadať a prehrávať súbory na počítači...

- 1 - Stlačte tlačidlo  SOURCES, vyberte položku  Sieť a stlačte tlačidlo  OK.
- 2 - Vyberte položku  Zariadenia SimplyShare a stlačením tlačidla  (vpravo) vyberte požadované zariadenie.
- 3 - Môžete prehliadať a prehrávať súbory.
- 4 - Ak chcete zastaviť prehrávanie videí, fotografií a hudby, stlačte tlačidlo  EXIT.

## Z cloudovej úložnej služby

Môžete prehliadať fotografie a prehrávať hudbu a videá nahrané na online úložnú službu využívajúcu technológiu cloud\*.






Pomocou aplikácie  Cloud Explorer sa môžete pripájať ku cloudovým hostiteľským službám. Pripojiť sa môžete za pomoci používateľského mena a hesla.

- 1 - Stlačte tlačidlo  HOME.
- 2 - Rolujte nadol, vyberte položku  Aplikácie >  Cloud Explorer a stlačte tlačidlo  OK.
- 3 - Vyberte požadovanú hostiteľskú službu.
- 4 - Pripojte a prihláste sa k hostiteľskej službe pomocou prihlasovacieho mena a hesla.
- 5 - Vyberte fotografiu alebo video, ktoré chcete prehrať, a stlačte tlačidlo  OK.
- 6 - Stlačením tlačidla  (vľavo) sa vráťte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla  BACK zatvorte ponuku.







\* Úložná služba, ako napríklad Dropbox™.

## Ponuka Oblíbené programy, Najpopulárnejšie, Naposledy prehrané

Zobrazenie obľúbených súborov

- 1 - Stlačte tlačidlo  SOURCES, vyberte položku  USB a stlačte tlačidlo  OK.
- 2 - Vyberte položku  Zariadenia USB a zvolte možnosť  Oblíbené programy.
- 3 - V zozname nájdete všetky obľúbené súbory.

Zobrazenie najpopulárnejších súborov

- 1 - Stlačte tlačidlo  SOURCES, vyberte položku  USB a stlačte tlačidlo  OK.
- 2 - Vyberte položku  Zariadenia USB a zvolte možnosť  Najpopulárnejšie.
- 3 - Môžete stlačiť tlačidlo OK a zobrazíť súbory v zozname alebo stlačiť tlačidlo  + OPTIONS a vymazať zoznam najpopulárnejších súborov.

Zobrazenie naposledy prehraných súborov



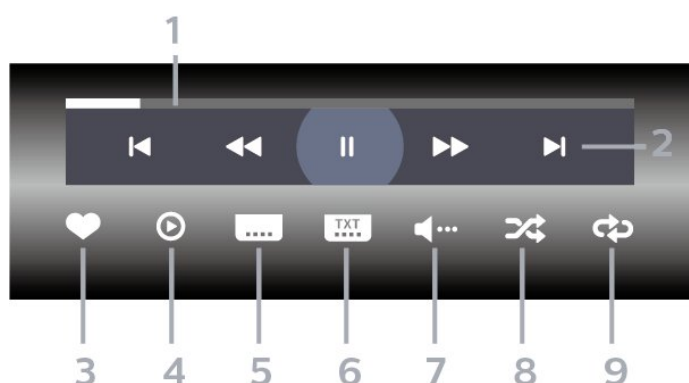
- 1 - Stlačte tlačidlo SOURCES, vyberte položku USB a stlačte tlačidlo OK.
- 2 - Vyberte položku Zariadenia USB a zvolte možnosť ► Naposledy prehrané.
- 3 - Môžete stlačiť tlačidlo OK a zobrazíť súbory v zozname alebo stlačiť tlačidlo + OPTIONS a vymazať zoznam naposledy prehraných súborov.

13.5

## Prehrávanie videí

### Ovládací panel

Ak chcete počas prehrávania videa zobrazíť alebo skryť ovládací panel, stlačte tlačidlo INFO alebo tlačidlo OK.



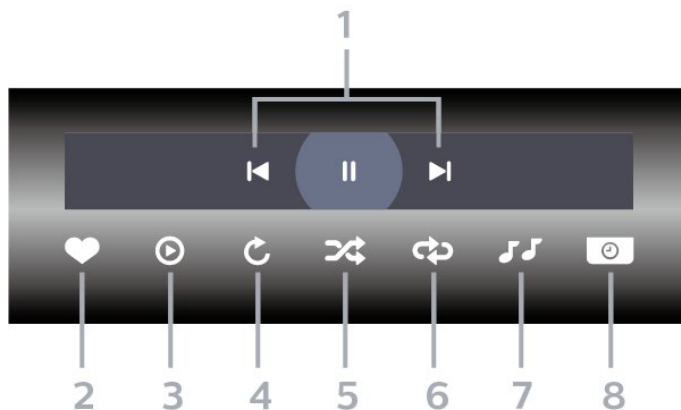
- 1 - Lišta priebehu
  - 2 - Ovládací panel prehrávania
    - ◀: Prechod na predchádzajúce video v priečinku
    - ▶: Prechod na nasledujúce video v priečinku
    - ◀◀: Pretočenie dozadu
    - ▶▶: Pretočenie dopredu
    - ||: Pozastavenie prehrávania
  - 3 - Označiť ako obľúbené
  - 4 - Prehrať všetky videá
  - 5 - Titulky: zapnutie alebo vypnutie titulkov, zapnutie titulkov počas stlmeného zvuku.
  - 6 - Jazyk titulkov: výber jazyka titulkov
  - 7 - Jazyk zvuku: výber jazyka zvuku
  - 8 - Náhodný výber: prehrať súbory v náhodnom poradí
  - 9 - Opakovať: prehrať všetky videá v danom priečinku raz alebo opakovane.
- \* Ak je tlačidlo INFO k dispozícii na vašom diaľkovom ovládači

13.6

## Prezeranie fotografií

### Ovládací panel

Ak chcete počas prehrávania prezentácie zobrazíť alebo skryť ovládací panel, stlačte tlačidlo INFO alebo tlačidlo OK.



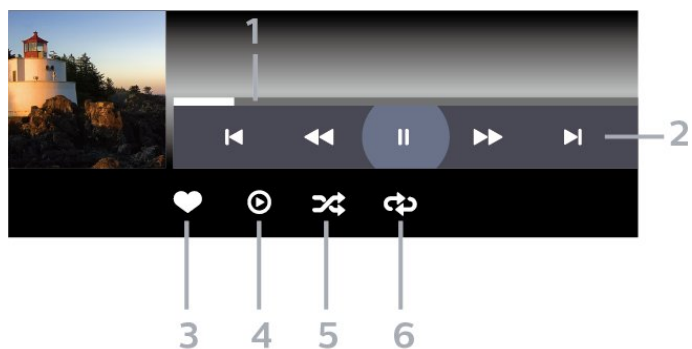
- 1 - Ovládací panel prehrávania
    - ◀: Prechod na predchádzajúcu fotografiu v priečinku
    - ▶: Prechod na nasledujúcu fotografiu v priečinku
    - ||: Pozastavenie prehrávania prezentácie
  - 2 - Označiť ako obľúbené
  - 3 - Spustenie prezentácie
  - 4 - Otočenie fotografie
  - 5 - Náhodný výber: prehrať súbory v náhodnom poradí
  - 6 - Opakovať: prehrať všetky fotografie v danom priečinku raz alebo opakovane.
  - 7 - Zastavenie hudby hrajúcej na pozadí
  - 8 - Nastavenie rýchlosti prezentácie
- \* Ak je tlačidlo INFO k dispozícii na vašom diaľkovom ovládači

13.7

## Prehrávanie hudby

### Ovládací panel

Ak chcete počas prehrávania hudby zobrazíť alebo skryť ovládací panel, stlačte tlačidlo INFO alebo tlačidlo OK.



- 1 – Lišta priebehu
- 2 – Ovládací panel prehrávania
  - ⏮: Prechod na predchádzajúci hudobný súbor v priečinku
  - ⏭: Prechod na nasledujúci hudobný súbor v priečinku
  - ⏮: Pretočenie dozadu
  - ⏭: Pretočenie dopredu
  - ⏸: Pozastavenie prehrávania

- 3 – Označiť ako obľúbené
- 4 – Prehrať všetky hudobné súbory
- 5 – Náhodný výber: prehrať súbory v náhodnom poradí
- 6 – Opakovať: prehrávať všetky hudobné súbory v danom priečinku raz alebo opakovane

\* Ak je tlačidlo **i** **INFO** k dispozícii na vašom diaľkovom ovládači

# TV program

## 14.1

### Čo potrebujete

Pomocou TV programu môžete zobraziť zoznam aktuálnych a plánovaných televíznych programov na vašich kanáloch. V závislosti od zdroja informácií (údajov) TV programu sa zobrazujú analógové aj digitálne kanály alebo len digitálne kanály. Nie všetky kanály poskytujú informácie o TV programe.

Televízor dokáže zhromažďovať informácie o TV programe pre kanály, ktoré sú v ňom nainštalované. Televízor nedokáže zhromažďovať informácie o TV programe pre kanály sledované z digitálneho prijímača alebo dekodéra.

## 14.2

### Údaje TV programu

Funkcia TV program získava informácie (údaje) od poskytovateľov vysielania alebo z internetu. V niektorých krajinách a v prípade niektorých kanálov nemusia byť informácie o TV programe dostupné. Televízor dokáže zhromažďovať informácie o TV programe pre kanály, ktoré sú v ňom nainštalované. Televízor nedokáže zhromažďovať informácie o TV programe z kanálov sledovaných z digitálneho prijímača alebo dekodéra.


Televízor sa dodáva s predvoleným nastavením na možnosť **Od poskytovateľa vysielania**.

Ak televízor získava informácie z internetu, TV program dokáže okrem digitálnych programov zobraziť aj analógové programy. V ponuke TV programu sa zároveň zobrazuje malá obrazovka s aktuálnym kanálom.

#### Z internetu

Ak je televízor pripojený na internet, môžete ho nastaviť tak, aby získaval informácie o TV programe z internetu.

Ak chcete nastaviť informácie v TV programe...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položky **Rozšírené > TV program > Z internetu** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Chýbajúce nahrávky


V prípade, že niektoré nahrávky zo zoznamu nahrávok zmizli, mohli sa zmeniť informácie (údaje) TV programu. Nahrávky urobené pomocou nastavenia **Od poskytovateľa vysielania** sa stanú v zozname neviditeľné, ak dané nastavenie zmeníte na možnosť **Z internetu** alebo naopak. Mohlo sa stať, že televízor sa automaticky prepol na možnosť **Z internetu**.

Ak chcete nahrávky sprístupniť v zozname nahrávok, prejdite na nastavenie, ktoré bolo aktívne v čase, keď boli nahrávky urobené.

## 14.3

### Používanie TV programu

#### Otvorenie TV programu

Ak chcete otvoriť TV program, stlačte tlačidlo  **TV GUIDE**. TV program zobrazuje kanály zvoleného tunera.

Zatvoríte ho ďalším stlačením tlačidla  **TV GUIDE**.

Pri prvom otvorení TV programu televízor spustí vyhľadávanie informácií o programe všetkých televíznych kanálov. Toto vyhľadávanie môže trvať niekoľko minút. Údaje TV programu sa uložia do televízora.

#### Naladenie programu

Z ponuky TV program môžete prepnúť na aktuálny program.

Ak chcete prejsť na niektorý program (kanál), vyberte daný program a stlačte tlačidlo **OK**.


#### Zobrazenie podrobností o programe

Ak chcete zobraziť podrobnosti o zvolenom programe...

- 1 - Stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS** a vyberte položku **Predvoľby**.
- 2 - Vyberte položku **Informácie o kanáli** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Zavrite stlačením tlačidla **◀** **BACK**.

#### Zmena dňa


TV program dokáže zobraziť plánované programy na nasledujúce dni (maximálne do 8 dní).

- 1 - Stlačte tlačidlo  **TV GUIDE**.
- 2 - Vyberte položku **Teraz** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte požadovaný deň.




---

## Nastavenie pripomienky




Môžete nastaviť pripomienku programu. Na začiatku daného programu sa zobrazí hlásenie s upozornením. Na tento kanál môžete okamžite prepnúť.

V ponuke TV program je program s pripomienkou označený ikonou  (hodiny).

Ak chcete nastaviť pripomienku...

- 1 - Stlačte tlačidlo  TV GUIDE a vyberte program v budúcnosti.
- 2 - Stlačte tlačidlo  OPTIONS.
- 3 - Vyberte položku **Nastaviť pripomienku** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Stlačením tlačidla  BACK ponuku zatvorte.

Ak chcete vymazať pripomienku...




- 1 - Stlačte tlačidlo  TV GUIDE a vyberte program s pripomienkou.
- 2 - Stlačte tlačidlo  OPTIONS.
- 3 - Vyberte položku **Vymazať pripomienku** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Stlačením tlačidla  BACK ponuku zatvorte.

---

## Hľadať podľa žánru

Ak sú tieto informácie k dispozícii, môžete vyhľadať plánované programy podľa ich žánru, napr. filmy, šport, atď.


Ak chcete vyhľadávať programy podľa žánrov...

- 1 - Stlačte tlačidlo  TV GUIDE.
- 2 - Pomocou navigačných tlačidiel vyberte v strede položku  a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte položku **Hľadať podľa žánru** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte požadovaný žáner a stlačte tlačidlo **OK**. Zobrazí sa zoznam nájdených programov.
- 5 - Stlačením tlačidla  BACK ponuku zatvorte.




---

## Nastavenie nahrávania

V ponuke TV program môžete nastaviť nahrávanie\*.

V ponuke TV program je program nastavený na nahrávanie označený ikonou .

Ak chcete nahráť program...

- 1 - Stlačte tlačidlo  TV GUIDE a vyberte aktuálny program alebo program v budúcnosti.
- 2 - Stlačte tlačidlo  OPTIONS a vyberte možnosť **Nahrávanie**.
- 3 - Stlačením tlačidla  BACK ponuku zatvorte.

\* Ďalšie informácie nájdete v kapitole **Nahrávanie a pozastavenie TV**.

# Nahrávanie a pozastavenie TV

15.1

## Nahrávanie

### Čo potrebujete

Môžete nahrávať digitálne televízne vysielanie a pozrieť si ho neskôr.

Na nahrávanie televízneho programu potrebujete...


- pripojený pevný disk USB naformátovaný v tomto televízore
- digitálne televízne kanály nainštalované na tomto televízore
- prijímať informácie o kanáloch pre zabudovaný TV program
- spoľahlivé nastavenie hodín televízora. Ak hodiny televízora manuálne prestavíte, nahrávanie nemusí správne fungovať.

Vysielanie nie je možné nahrávať počas použitia funkcie pozastavenia televízie.

V rámci presadzovania legislatívnej ochrany autorských práv môžu rôzni poskytovatelia vysielania DVB pomocou technológie Správy digitálnych práv (DRM) použiť rôzne obmedzenia. V prípade vysielania chránených kanálov môže byť obmedzené nahrávanie, platnosť nahrávky a počet jej prehratí. Nahrávanie môže byť úplne zakázané. Pri pokuse o nahrávanie chráneného vysielania alebo prehratia nahrávky s vypršanou platnosťou sa môže zobrazit chybové hlásenie.

## Nahrávanie programu

### Okamžité nahrávanie

Ak chcete nahráť program, ktorý práve sledujete, stlačte tlačidlo  (Nahrávanie) na diaľkovom ovládaní. Nahrávanie sa ihneď spustí.





Nahrávanie zastavíte stlačením tlačidla  (Zastavenie).

Ak sú k dispozícii informácie z TV programu, program, ktorý práve sledujete, sa nahrá od okamihu, kedy stlačíte tlačidlo nahrávania, až do konca programu. Ak údaje TV programu nie sú k dispozícii, nahrávanie sa spustí iba na 30 minút. Čas skončenia nahrávania môžete upraviť v zozname **Nahrávky**.

## Naplánovať nahrávanie

Môžete naplánovať nahrávanie budúceho programu pre aktuálny deň alebo niekoľko dní dopredu (maximálne 8 dní). Televízor nahrávanie spustí a ukončí na základe údajov z TV programu.







Ak chcete nahráť program...

- 1 – Stlačte tlačidlo  **TV GUIDE**.
- 2 – Pomocou navigačných tlačidiel vyberte položku **Teraz** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 – Vyberte položku **Teraz**, **Neskôr**, **Zajtra** alebo potrebný deň a stlačením tlačidla **OK** alebo  **BACK** zatvorte ponuku.
- 4 – Vyberte program, ktorý chcete nahráť, stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS**, vyberte položku  **Nahrávanie** a stlačte tlačidlo **OK**. Nahrávanie programu sa naplánuje. V prípade prekryvajúceho sa nahrávania sa automaticky zobrazí varovanie. Ak plánujete nahrávať program vo vašej neprítomnosti, nezabudnite televízor nechať v pohotovostnom režime a zapnúť pevný disk USB.
- 5 – Stlačením tlačidla  **BACK** ponuku zatvorte.

## Konflikty nahrávaní

Keď sa časy dvoch naplánovaných nahrávaní vzájomne prekývajú, vzniká konflikt nahrávaní. Konflikt nahrávaní môžete vyriešiť upravením času začiatku a skončenia nahrávania jedného alebo oboch naplánovaných nahrávaní.

Ak chcete upraviť čas začiatku alebo skončenia naplánovaného nahrávania...







- 1 – Stlačte tlačidlo  **SOURCES** a vyberte položku  **Nahrávky**.
- 2 – V hornej časti obrazovky vyberte možnosť  **Naplánované** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 – V zozname naplánovaných nahrávaní a pripomienok vyberte položku **Nahrávky** a stlačte tlačidlo **OK**, čím zobrazíte iba naplánované nahrávania.
- 4 – Vyberte naplánované nahrávanie, ktoré vzájomne kolидуje s iným naplánovaným nahrávaním, a stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS**.
- 5 – Vyberte položku **Nastaviť čas** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 6 – Vyberte čas začiatku alebo skončenia a zmeňte ho pomocou tlačidiel  (hore) alebo  (dole). Vyberte možnosť **Prijat** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 7 – Stlačením tlačidla  **BACK** ponuku zatvorte.

## Automatická rezerva na konci

Môžete nastaviť časovú rezervu, ktorú televízor automaticky pridá na koniec každého naplánovaného nahrávania.

Ak chcete nastaviť automatickú rezervu času







skončenia...

- 1 - Stlačte tlačidlo  SOURCES a vyberte položku  **Nahrávky**.
- 2 - Pomocou navigačných tlačidiel vyberte v pravom hornom rohu položku  a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte položku **Automatická rezerva na konci** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Stlačte tlačidlo  (hore) alebo  (dole) a stlačením tlačidla **OK** nastavte časovú rezervu, ktorá sa automaticky pridá k času nahrávania. K času nahrávania je možné pridať maximálne 45 minút.
- 5 - Stlačením tlačidla  **BACK** ponuku zatvorte.

## Manuálne nahrávanie

Môžete naplánovať aj nahrávanie bez prepojenia s TV programom. Sami tak môžete nastaviť typ tunera, kanál a čas začiatku aj skončenia.








Ak chcete manuálne naplánovať nahrávanie...

- 1 - Stlačte tlačidlo  SOURCES a vyberte položku  **Nahrávky**.
- 2 - V hornej časti obrazovky vyberte položku  **Naplánované**.
- 3 - Pomocou navigačných tlačidiel vyberte v pravom hornom rohu položku  a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Načasovať** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 - Vyberte tuner, z ktorého chcete nahrávať, a stlačte tlačidlo **OK**.
- 6 - Vyberte kanál, z ktorého chcete nahrávať, a stlačte tlačidlo **OK**.
- 7 - Vyberte deň nahrávania a stlačte tlačidlo **OK**.
- 8 - Nastavte čas začiatku a skončenia nahrávania. Vyberte tlačidlo a pomocou tlačidiel  (hore) a  (dole) nastavte hodiny a minúty.
- 9 - Vyberte položku **Program** a stlačením tlačidla **OK** naplánujte manuálne nahrávanie.

Nahrávanie sa zobrazí v zozname naplánovaných nahrávaní a pripomienok.

## Sledovanie nahrávky

Ak chcete sledovať nahrávku...

- 1 - Stlačte tlačidlo  SOURCES a vyberte položku  **Nahrávky**.
- 2 - V zozname nahrávok vyberte požadovanú nahrávku a stlačením tlačidla **OK** spustíte jej sledovanie.
- 3 - Môžete používať tlačidlá  (pozastaviť),  (prehrať),  (pretočiť dozadu),  (pretočiť dopredu) a  (zastaviť).
- 4 - Späť na sledovanie televízie prepnete stlačením

tlačidla  **EXIT**.

15.2

## Pozastavenie TV

### Čo potrebujete

Vysielanie digitálnej televízie môžete pozastaviť a pokračovať v sledovaní o chvíľu neskôr.

Na pozastavenie televízneho programu potrebujete...

- pripojený pevný disk USB naformátovaný v tomto televízore
- digitálne televízne kanály nainštalované na tomto televízore
- prijímať informácie o kanáloch pre zabudovaný TV program




Keď je pripojený pevný disk USB a je naformátovaný, televízor neustále uchováva sledované televízne vysielanie. Keď prepnete na iný kanál, vysielanie predchádzajúceho kanála sa vymaže. Vysielanie sa vymaže aj vtedy, keď prepnete televízor do pohotovostného režimu.



Funkciu pozastavenia nie je možné použiť počas nahrávania.

Ďalšie informácie nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová** a vyhľadani témy **Pevný disk USB, inštalácia alebo Inštalácia, pevný disk USB**.


### Pozastavenie programu

Ak chcete pozastaviť a obnoviť vysielanie...

- Ak chcete pozastaviť vysielanie, stlačte tlačidlo  (Pozastavenie). V spodnej časti obrazovky sa na krátko zobrazí lišta priebehu.
- Ak chcete zobrazíť lištu priebehu, znova stlačte tlačidlo  (Pozastavenie).
- Ak chcete pokračovať v sledovaní, stlačte tlačidlo  (Prehrávanie).

Keď je na obrazovke zobrazená lišta priebehu, stláčaním tlačidiel  (Pretočenie vzad) a  (Pretočenie vpred) vyberte, odkiaľ chcete pokračovať v sledovaní pozastaveného vysielania. Opakovaným stláčaním tlačidiel upravte rýchlosť.

Vysielanie môžete pozastaviť maximálne na 90 minút.

Ak sa chcete vrátiť k živému televíznemu vysielaniu, stlačte tlačidlo  (Zastaviť).

---

## Znovu prehranie

Keďže televízor uchováva sledované vysielanie, zväčša je vysielanie možné vrátiť o niekoľko sekúnd naspäť.

Ak chcete aktuálne vysielanie znova prehrať...

1 - Stlačte tlačidlo  (Pozastavenie)

2 - Stlačte tlačidlo  (Pretočiť

dozadu). Opakovaným stláčaním

tlačidla  nastavte, odkiaľ chcete začať sledovať

pozastavené vysielanie. Opakovaným stláčaním

tlačidiel upravte rýchlosť. V určitom bode dosiahnete

začiatok uloženého vysielania alebo maximálny

časový rozsah.

3 - Stlačením tlačidla  (Prehrávať) spustíte

opätovné prehrávanie vysielania.

4 - Stlačením tlačidla  (Zastaviť) spustíte

sledovanie živého vysielania.



# Smartfóny a tablety

## 16.1

### Aplikácia Philips TV Remote

Nová aplikácia Philips TV Remote pre váš smartfón či tablet odteraz bude vašim najlepším spoločníkom pri sledovaní televízie.

Aplikácia MyRemote umožňuje ovládať médiá vo vašom okolí. Posielajte fotografie, hudbu a videá na veľkú obrazovku televízora alebo sledujte akýkoľvek televízny kanál prostredníctvom tabletu či telefónu. Nájdite si v TV programe, čo chcete sledovať, a pozrite si to na telefóne či televízore. Vďaka aplikácii TV Remote môžete telefón používať ako diaľkové ovládanie.

Prevezmite si aplikáciu Philips TV Remote z obchodu s aplikáciami ešte dnes.

Aplikácia Philips TV Remote je k dispozícii pre systémy iOS a Android, pričom je bezplatná.

## 16.2

### Google Cast

#### Čo potrebujete

Ak aplikácia na vašom mobilnom zariadení podporuje technológiu Google Cast, môžete danú aplikáciu prenášať na tento televízor. V príslušnej mobilnej aplikácii vyhľadajte ikonu Google Cast. Pomocou mobilného zariadenia môžete ovládať prehrávanie na televízore. Technológia Google Cast funguje v systémoch Android a iOS.

Vaše mobilné zariadenie musí byť pripojené k tej istej domácej sieti Wi-Fi ako televízor.

#### Aplikácie s technológiou Google Cast

V súčasnosti každý deň vznikajú nové aplikácie s podporou technológie Google Cast. Vyskúšať si ju môžete napríklad prostredníctvom aplikácií, služieb a lokalít ako YouTube, Chrome, Netflix, Photowall ... či Big Web Quiz pre zariadenie Chromecast. Pozrite si aj informácie na adrese [google.com/cast](http://google.com/cast)

Niektoré produkty a funkcie z obchodu Google Play nie sú dostupné vo všetkých krajinách.

Ďalšie informácie nájdete na adrese [support.google.com/androidtv](http://support.google.com/androidtv)

## Premietanie obsahu na televízor

Ak chcete premietnuť aplikáciu na obrazovku televízora...

- 1 – Na smartfóne či tablete otvorte aplikáciu s podporou technológie Google Cast.
- 2 – Ťuknite na ikonu Google Cast.
- 3 – Vyberte televízor, na ktorý chcete premietiť.
- 4 – Na smartfóne či tablete stlačte tlačidlo prehrávania. Na televízore by sa mal začať prehrávať vybraný obsah.

## 16.3

### AirPlay

Ak chcete na televízore so systémom Android využívať funkciu AirPlay, môžete si prevziať a nainštalovať niektorú z mnohých aplikácií pre systém Android, ktoré to umožňujú. Niekoľko týchto aplikácií nájdete aj v obchode Google Play.

## 16.4

### MHL

Tento televízor podporuje technológiu MHL™.

Ak technológiu MHL podporuje aj vaše mobilné zariadenie, môžete ho k televízoru pripojiť pomocou kábla MHL. Pri prepojení pomocou kábla MHL môžete zobrazenie na displeji mobilného zariadenia sledovať na obrazovke televízora. Zároveň sa nabíja batéria vášho mobilného zariadenia. Pripojenie MHL je ideálne na dlhšie sledovanie filmov alebo hranie hier z mobilného zariadenia na obrazovke televízora.

#### Nabíjanie

Keď je pripojený kábel MHL, vaše zariadenie sa nabíja, pokiaľ je zapnutý televízor (nie v pohotovostnom režime).

#### Kábel MHL

Na prepojenie mobilného zariadenia s televízorom je potrebný pasívny kábel MHL (HDMI na Micro USB). Na pripojenie mobilného zariadenia môže byť nutný samostatný adaptér. Kábel MHL pripojte ku konektoru **HDMI 4 MHL** na televízore.



MHL, Mobile High-Definition Link a logo MHL sú obchodné známky spoločnosti MHL, LLC.

# Hry

## 17.1

### Čo potrebujete

Tento televízor umožňuje hranie hier...

- z galérie aplikácií v domovskej ponuke
- z obchodu Google Play v domovskej ponuke
- z pripojenej hernej konzoly

Hry z galérie aplikácií a obchodu Google Play je pred hraním nutné prevziať a nainštalovať na televízore. Na hranie niektorých hier je potrebný herný ovládač.






Aby bolo možné inštalovať aplikácie hier z galérie aplikácií Philips alebo obchodu Google Play, musí byť televízor pripojený na internet. Aby bolo možné používať galériu aplikácií, musíte vyjadriť svoj súhlas s podmienkami používania. Ak chcete používať aplikácie z obchodu Google Play a obchod Google Play, musíte sa prihlásiť pomocou konta Google.

## 17.2

### Hranie hry




#### Z domovskej ponuky

Ak chcete spustiť hru z domovskej ponuky...

- 1 - Stlačte tlačidlo  HOME.
- 2 - Rolujte dole na položku  Hry , vyberte hru a stlačte tlačidlo  OK.
- 3 - Opakovane stlačte tlačidlo  BACK alebo stlačte tlačidlo  EXIT, prípadne aplikáciu zastavte pomocou tlačidla na ukončenie/zastavenie priamo v nej.

#### Z hernej konzoly

Ak chcete spustiť hru z hernej konzoly...

- 1 - Zapnite hernú konzolu.
- 2 - Stlačte tlačidlo  SOURCES a vyberte hernú konzolu alebo názov pripojenia.
- 3 - Spustite hru.
- 4 - Opakovane stlačte tlačidlo  BACK alebo stlačte tlačidlo  EXIT, prípadne aplikáciu zastavte pomocou tlačidla na ukončenie/zastavenie priamo v nej.




Ďalšie informácie nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová** a vyhľadanií témy **Herný ovládač, pripojenie**.

# Najlepší výber

18.1

## O funkcii Najlepší výber

Po stlačení tlačidla  Najlepší výber vám televízor odporučí...




- aktuálne TV programy v časti  Teraz v televízii
- najnovšie videá na požičanie v časti  Video na vyžiadanie
- online TV služby (Catch Up TV) v časti  TV na požiadanie

Ak chcete využívať funkciu Najlepší výber, pripojte televízor na internet. Overte si, či súhlasíte s Podmienkami používania... Informácie a služby funkcie Najlepší výber sú dostupné len vo vybraných krajinách.

### Podmienky používania

Ak chcete TV povoliť tieto odporúčania, musíte odsúhlasiť Podmienky používania. Ak chcete získavať personalizované odporúčania na základe vašich sledovacích návykov, uistite sa, že ste označili začiatkavacie políčko pre Poskytovanie osobných odporúčaní obsahu na pozeranie.


Ak chcete otvoriť podmienky používania...

- 1 - Stačte tlačidlo  NAJLEPŠÍ VÝBER.
- 2 - Pomocou navigačných tlačidiel vyberte v pravom hornom rohu položku , vyberte položku Podm. používania a stlačte tlačidlo .

18.2

## Aktuálny obsah na televízore

### Informácie o funkcii Teraz v televízii

Prostredníctvom položky  Teraz v televízii televízor odporúča najpopulárnejšie programy, ktoré sú práve vo vysielaní.

Odporúčané programy sa vyberú z vami nainštalovaných kanálov. Výber sa vykoná z kanálov z vašej krajiny. Funkcia Teraz v televízii vám môže poskytnúť aj odporúčania na mieru podľa programov, ktoré bežne sledujete.





Ak chcete zobrazovať informácie funkcie Teraz v televízii...

- informácie funkcie Teraz v televízii musia byť v danej krajine dostupné
- na televízore musia byť nainštalované kanály
- Televízor musí byť pripojený k internetu.
- hodiny televízora musia byť nastavené na možnosť Automaticky alebo Závisí od krajiny

• musíte prijať Podmienky používania (Tie ste museli prijať, už keď ste sa pripojili k internetu.)

## Používanie funkcie Teraz v televízii

Ak chcete otvoriť funkciu Teraz v televízii...


- 1 - Stlačením tlačidla  TOP PICKS otvoríte ponuku funkcie Najlepší výber.
- 2 - Vyberte  Teraz v televízii v hornej časti obrazovky a stlačte tlačidlo .
- 3 - Výberom položky  Viac otvorte TV program.

Keď otvoríte funkciu Teraz v televízii, televízoru môže obnovenie informácií na stránke niekoľko sekúnd trvať.


18.3

## Televízia na požiadanie

### Informácie o televízii na požiadanie





Vďaka funkcii  Televízia na požiadanie si môžete pozrieť televízne programy, ktoré ste si nestihli pozrieť, či sledovať svoje obľúbené programy práve vtedy, keď vám to najviac vyhovuje. Táto služba sa tiež nazýva Catch Up TV, Replay TV alebo Online TV. Programy dostupné v rámci služby TV na požiadanie môžete sledovať bezplatne.

Funkcia Televízia na požiadanie dokáže poskytovať personalizované odporúčania programov na základe inštalácie televízora a programov, ktoré bežne sledujete.



Ikona  sa v hornej časti obrazovky zobrazí, iba keď je funkcia TV na požiadanie k dispozícii.

## Používanie televízie na požiadanie

Otvorenie TV na požiadanie...


- 1 - Stlačením tlačidla  TOP PICKS otvoríte ponuku funkcie Najlepší výber.
- 2 - Vyberte  TV na požiadanie v hornej časti obrazovky a stlačte tlačidlo .
- 3 - Vyberte položku  Všetky vysielania a stačte tlačidlo . Ak je dostupný viac ako jeden vysielateľ, môžete vybrať jedného z nich.
- 4 - Zavrite stlačením tlačidla  BACK.

Keď otvoríte funkciu TV na požiadanie, televízoru môže obnovenie informácií na stránke niekoľko sekúnd trvať.


Po spustení programu môžete na ovládanie používať tlačidlá  (Prehrať) a  (Pozastaviť).

## Video na vyžiadanie

### Informácie o funkcii Video na vyžiadanie

Funkcia  Video na vyžiadanie umožňuje požičovať si filmy z video obchodov online.

Funkcia Video na vyžiadanie dokáže ponúknuť personalizované odporúčania na filmy na základe krajiny, inštalácie televízora a programov, ktoré bežne sledujete.

Ikona  sa v hornej časti obrazovky zobrazí, iba keď je k dispozícii funkcia Video na vyžiadanie.

#### Platby




Keď si zapožičiate alebo zakúpite film, video predajni môžete bezpečným spôsobom zaplatiť kreditnou kartou. Väčšina video predajní vás požiada o vytvorenie prihlasovacieho konta pri zapožičaní prvého filmu.

#### Množstvo prenesených údajov

Prenos veľkého množstva videí môže spotrebovať veľké množstvo údajov a môžete tak prekročiť váš mesačný limit na prenos údajov cez internet.

### Používanie videa na požiadanie



Otvorenie služby Video na vyžiadanie...

- 1 - Stlačením tlačidla  TOP PICKS otvoríte ponuku funkcie Najlepší výber.
- 2 - Vyberte  Video na požiadanie v hornej časti obrazovky a stlačte tlačidlo OK.
- 3 - Ako svoju predvoľbu si vyberte položku Všetky obchody, Odporúčané alebo Populárne.
- 4 - Zavrite stlačením tlačidla  BACK.

Keď otvoríte funkciu Video na požiadanie, televízoru môže obnovenie informácií na stránke niekoľko sekúnd trvať.

Ak je dostupná viac ako jedna predajňa, môžete si vybrať jednu z nich.

Ak si chcete požičať film...

- 1 - Označenie presuňte na plagát filmu. Po niekoľkých sekundách sa zobrazia stručné informácie.
- 2 - Stlačením tlačidla OK otvorte stránku filmu vo video predajni, kde sa vám zobrazí synopsa filmu.
- 3 - Potvrďte svoju objednávku.
- 4 - Platbu vykonajte na TV.
- 5 - Spustíte prehrávanie. Môžete použiť tlačidlá  (Prehrávanie) a  (Pozastavenie).

# Netflix

Ak máte členský odber služby Netflix, môžete na tomto televízore využívať aj službu Netflix. Televízor musí byť pripojený k internetu. Vo vašom regióne môže byť služba Netflix k dispozícii len po budúcich softvérových aktualizáciách.

Službu Netflix otvoríte stlačením tlačidla **NETFLIX**, čím otvoríte aplikáciu Netflix. Službu Netflix môžete otvoriť priamo z pohotovostného režimu televízora.

[www.netflix.com](http://www.netflix.com)



# Multi View

## 20.1

### Teletext a televízia

Pri sledovaní teletextu môžete v malom okne zobrazenia Multi View pozeráť aj vysielanie TV kanála.

Sledovanie TV kanála počas čítania teletextu...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **Multi View** \* alebo stlačením tlačidla  otvorte ponuku **Ponuka televízora**.
- 2 - Vyberte položku **Multi View** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Na obrazovke vyberte možnosť **Multi View: Zapnuté**. Kanál, ktorý sledujete, sa zobrazí na malej obrazovke.

Ak chcete skryť malú obrazovku, na obrazovke vyberte položku **Multi View: Vypnuté**.



\* Ak je tlačidlo  **Multi View** k dispozícii na vašom diaľkovom ovládači

## 20.2

### HDMI a TV

Pri sledovaní videa zo zariadenia pripojeného cez konektor HDMI môžete v malom okne zobrazenia Multi View pozeráť aj vysielanie TV kanála.

Ak chcete počas sledovania videa zo zariadenia pripojeného cez konektor HDMI sledovať TV kanál\*...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **Multi View** \* alebo stlačením tlačidla  otvorte ponuku **Ponuka televízora**.
- 2 - Vyberte položku **Multi View** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte možnosť **Multi View: Zapnuté**. Kanál, ktorý sledujete, sa zobrazí na malej obrazovke.

Ak chcete skryť malú obrazovku, na obrazovke vyberte položku **Multi View: Vypnuté**.

Poznámka: \* V režime zobrazenia Multi view môžete sledovať iba obraz TV kanálu, zvuk TV kanálu bude stlmený.



\* Ak je tlačidlo  **Multi View** k dispozícii na vašom diaľkovom ovládači

## 20.3

### Aplikácia Nettv a TV

Pri sledovaní aplikácie Nettv v galérii aplikácií môžete v malom okne zobrazenia Multi View pozeráť aj vysielanie TV kanála.

Ak chcete počas sledovania aplikácie Nettv v galérii aplikácií sledovať TV kanál...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **Multi View** \* alebo stlačením tlačidla  otvorte ponuku **Ponuka televízora**.
- 2 - Vyberte položku **Multi View** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte možnosť **Multi View: Zapnuté**. Kanál, ktorý sledujete, sa zobrazí na malej obrazovke.
- 4 - Stlačením tlačidiel **≡ +** alebo **≡ -** môžete prepínať kanály na malej obrazovke

Ak chcete skryť malú obrazovku, na obrazovke vyberte položku **Multi View: Vypnuté**.



Poznámka: \* Nie každá aplikácia Nettv podporuje zobrazenie Multi View pre TV kanál. Ak aplikácia nepodporuje zobrazenie Multi View, na televízore sa objaví správa: **Zobrazenie Multi View nie je podporované**.

\* Ak je tlačidlo  **Multi View** k dispozícii na vašom diaľkovom ovládači

## 20.4

### Aplikácia Nettv a HDMI

Pri sledovaní videa zo zariadenia pripojeného cez konektor HDMI môžete v malom okne zobrazenia Multi View pozeráť aj aplikáciu Nettv v Galérii aplikácií.

- 1 - Stlačte tlačidlo  **Multi View** \* alebo stlačením tlačidla  otvorte ponuku **Ponuka televízora**.
- 2 - Vyberte položku **Multi View** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte možnosť **Multi View: Zapnuté**.

Ak chcete skryť malú obrazovku, na obrazovke vyberte položku **Multi View: Vypnuté**.

Poznámka: \* Nie každá aplikácia Nettv podporuje zobrazenie Multi View pre TV kanál. Ak aplikácia nepodporuje zobrazenie Multi View, na televízore sa objaví správa: **Zobrazenie Multi View nie je podporované**.

\* Ak je tlačidlo  **Multi View** k dispozícii na vašom diaľkovom ovládači

# Softvér


## Aktualizovať softvér

### Aktualizácia z Internetu



Ak je televízor pripojený k internetu, môže sa zobrazit požiadavka na aktualizáciu softvéru televízora. Budete potrebovať vysokorýchlostné (širokopásmové) pripojenie k internetu. Ak sa toto hlásenie zobrazí, odporúčame vykonať aktualizáciu.

Keď je na obrazovke zobrazené hlásenie, vyberte položku **Aktualizovať** a postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Aktualizáciu softvéru môžete vyhľadať aj manuálne.

Počas aktualizácie softvéru sa nezobrazuje žiadny obraz, pričom sa televízor vypne a znova zapne. Môže sa to stať niekoľkokrát. Aktualizácia môže trvať niekoľko minút. Počkajte, kým sa činnosť televízora neobnoví. Počas aktualizovania softvéru nestláčajte vypínač  na televízore ani na diaľkovom ovládaní.

Ak chcete sami vyhľadať aktualizáciu...


- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Aktualizovať softvér** > **Vyhľadať aktualizácie**.
- 3 – Vyberte možnosť **Internet**.
- 4 – Televízor na internete vyhľadá aktualizáciu.
- 5 – Ak je aktualizácia k dispozícii, môžete softvér ihneď aktualizovať.
- 6 – Aktualizácia softvéru môže trvať niekoľko minút. Nestláčajte tlačidlo  na televízore ani diaľkovom ovládaní.
- 7 – Po dokončení aktualizácie sa televízor prepne späť na kanál, ktorý ste predtým sledovali.

### Aktualizácia zo zariadenia USB

Softvér televízora môže byť potrebné aktualizovať.

Budete potrebovať počítač s vysokorýchlostným pripojením na internet a pamäťovú jednotku USB typu Flash na nahranie softvéru do televízora. Použite pamäťovú jednotku USB typu Flash s 500 MB voľného priestoru. Uistite sa, že je ochrana proti zápisu vypnutá.

Ak chcete aktualizovať softvér televízora...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Aktualizovať softvér** > **Vyhľadať aktualizácie**.
- 3 – Vyberte položku **USB** a stlačte tlačidlo **OK**.


### Identifikácia televízora

- 1 – Pamäťovú jednotku USB typu Flash vložte do jedného z konektorov USB na televízore.
- 2 – Vyberte položku **Zapísať na USB** a stlačte tlačidlo **OK**. Na pamäťovú jednotku USB typu Flash sa zapíše identifikačný súbor.

### Prevzatie softvéru

- 1 – Pamäťovú jednotku USB typu Flash vložte do počítača.
- 2 – Na pamäťovej jednotke USB typu Flash nájdite súbor **update.htm** a dvakrát naň kliknite.
- 3 – Kliknite na položku **Poslať ID**.
- 4 – Ak je dostupný nový softvér, prevezmite súbor vo formáte .zip.
- 5 – Po prevzatí ho rozbaľte a skopírujte súbor **autorun.upg** na pamäťovú jednotku USB typu Flash. Neumiestňujte ho do priečinka.

### Aktualizácia softvéru televízora



- 1 – Pamäťovú jednotku USB typu Flash znova pripojte k televízoru. Aktualizácia sa spustí automaticky.
- 2 – Aktualizácia softvéru môže trvať niekoľko minút. Nestláčajte tlačidlo  na televízore ani diaľkovom ovládaní. Neodpájajte jednotku USB typu Flash.
- 3 – Po dokončení aktualizácie sa televízor prepne späť na kanál, ktorý ste predtým sledovali.

Ak počas aktualizácie nastane výpadok napájania, neodpájajte pamäťovú jednotku USB typu Flash od televízora. Po obnovení napájania bude aktualizácia pokračovať.

Ak chcete zabrániť neúmyselnej aktualizácii softvéru televízora, odstráňte súbor autorun.upg z pamäťovej jednotky USB typu Flash.

## Verzia softvéru

Ak chcete zobrazit aktuálnu verziu softvéru televízora...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položky **Aktualizovať softvér** > **Info o použítom softvéri** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 – Zobrazí sa verzia, poznámky k verzii a dátum vytvorenia. Ak je k dispozícii číslo ESN Netflix, zobrazí sa aj to.
- 4 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

## Softvér s otvoreným zdrojovým kódom

Tento televízor obsahuje softvér s otvoreným zdrojovým kódom. Spoločnosť TP Vision Europe B.V. týmto ponúka možnosť poskytnúť na základe požiadania kópiu úplného zdrojového kódu pre balíky softvéru s otvoreným zdrojovým kódom chránené autorským právom použité v tomto produkte, pre ktoré je takýto spôsob sprístupnenia vyžadovaný príslušnými licenciami.

Táto ponuka platí po dobu troch rokov od zakúpenia výrobku pre kohokoľvek, kto dostal tieto informácie. Ak chcete získať zdrojový kód, pošlite žiadosť v anglickom jazyku na adresu . . .

[open.source@tpvision.com](mailto:open.source@tpvision.com)

## Licencia pre softvér s otvoreným zdrojovým kódom

### Informácie o licenciách s otvoreným zdrojovým kódom

Súbor README pre zdrojový kód častí televízneho softvéru spoločnosti TP Vision Netherlands B.V., ktoré spadajú pod licencie pre softvér s otvoreným zdrojovým kódom.

Tento dokument popisuje spôsob distribúcie zdrojového kódu používaného televízorom spoločnosti TP Vision Netherlands B.V., ktorý spadá buď pod licenciu GNU GPL (General Public License), alebo licenciu GNU LGPL (Lesser General Public License) či akúkoľvek inú licenciu otvoreného zdrojového kódu. Pokyny týkajúce sa získania kópii tohto softvéru sú uvedené v návode na používanie.

SPOLOČNOSŤ TP Vision Netherlands B.V. NEPOSKYTUJE ŽIADNE ZÁRUKY AKÉHOKOL'VEK DRUHU, ČI UŽ VÝSLOVNÉ ALEBO IMPLICITNÉ, VRÁTANE AKÝCHKOL'VEK ZÁRUK OBCHODOVATEĽNOSTI ALEBO VHODNOSTI NA KONKRÉTNY ÚČEL TÝKAJÚCICH SA TOHTO SOFTVÉRU. Spoločnosť TP Vision Netherlands B.V. neposkytuje pre tento softvér žiadnu podporu. Predchádzajúce vyhlásenie nemá vplyv na vaše záruky a zákonné práva týkajúce sa akéhokoľvek zakúpeného výrobku od spoločnosti TP Vision Netherlands B.V. Vztahuje sa len na tento zdrojový kód, ktorý máte k dispozícii.

## Open Source

### Android (6+)

This tv contains the Android Marshmello Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>) This includes all external sources used by official Android AOSP.

### linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does \*not\* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does \*not\* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is `_this_` particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

### libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT> AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, [daniel@haxx.se](mailto:daniel@haxx.se). All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED



"AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

#### libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android> Freetype License

#### libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions: (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group". (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted

for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

#### libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android> libpng license

#### dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections. The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> PL v2 <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

#### ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents. The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

#### gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT

OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#### restlet (2.1.7)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

#### FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

#### ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

#### gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman

#### libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

#### live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

#### dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

#### TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE

#### u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

#### AsyncHttpClient (1.4.6)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

#### httpClient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import  
cz.msebera.android.httpclient used by  
AssyncHttpClientThe original download site for this  
software is : <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1>This piece of software is  
made available under the terms and conditions of the  
APACHE LICENSE 2.0

#### Jackson Parser (2.x)

lpepg client uses Jackson Parser for string  
manipulation.The original download site for this  
software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core>This piece of software is made available under  
the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

#### Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

#### dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocatorThe original  
download site for this software is :  
<http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

#### double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian  
Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and  
strtod).The original download site for this software is :  
<http://code.google.com/p/double-conversion>Copyright 2006–2011, the V8 project  
authors. All rights reserved.Redistribution and use in  
source and binary forms, with or withoutmodification,  
are permitted provided that the following conditions  
aremet: \* Redistributions of source code must retain  
the above copyright notice, this list of conditions and  
the following disclaimer. \* Redistributions in binary  
form must reproduce the above copyright notice, this  
list of conditions and the following disclaimer in the  
documentation and/or other materials provided with  
the distribution. \* Neither the name of Google Inc. nor  
the names of its contributors may be used to endorse  
or promote products derived from this software  
without specific prior written permission.THIS  
SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT  
HOLDERS AND CONTRIBUTORS"AS IS" AND ANY  
EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING,  
BUT NOTLIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF  
MERCHANTABILITY AND FITNESS FORA  
PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO  
EVENT SHALL THE COPYRIGHTOWNER OR  
CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,  
INDIRECT, INCIDENTAL,SPECIAL, EXEMPLARY, OR  
CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT  
NOTLIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE  
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER  
CAUSED AND ON ANYTHEORY OF LIABILITY,  
WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR  
TORT(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)  
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USEOF THIS  
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY  
OF SUCH DAMAGE.

#### EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc  
suite. Opera uses modified versions of the sprintf and  
sscanf methods from this C library.\* The emx libraries  
are not distributed under the GPL. Linking an \*  
application with the emx libraries does not cause the  
executable \* to be covered by the GNU General  
Public License. You are allowed \* to change and copy  
the emx library sources if you keep the copyright \*  
message intact. If you improve the emx libraries,  
please send your \* enhancements to the emx author  
(you should copyright your \* enhancements similar to  
the existing emx libraries).

#### freetype (2.4.8)

Opera uses freetype FreeType 2 is a software-font  
engine that is designed to be small, efficient, highly  
customizable and portable, while capable of  
producing high-quality output (glyph images).The  
original download site for this software is : <http://www.freetype.org/freetype2/index.html>Freetype License

#### HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong  
Kong Special Administrative Region HKSCS  
mappingsThe original download site for this software  
is : <http://www.ogcio.gov.hk>Before downloading the  
Software or Document provided on this Web page,  
you should read the following terms (Terms of Use).  
By downloading the Software and Document, you are  
deemed to agree to these terms.1. The Government of  
the Hong Kong Special Administrative Region  
(HKSARG) has the right to amend or vary the terms  
under this Terms of Use from time to time at its sole  
discretion.2. By using the Software and Document,  
you irrevocably agree that the HKSARG may from  
time to time vary this Terms of Use without further  
notice to you and you also irrevocably agree to be  
bound by the most updated version of the Terms of  
Use.3. You have the sole responsibility of obtaining  
the most updated version of the Terms of Use which  
is available in the "Digital 21" Web site ([http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech\\_promotion/ccli/terms/terms.htm](http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm)).4. By accepting this Terms of Use, HKSARG  
shall grant you a non-exclusive license to use the  
Software and Document for any purpose, subject to  
clause 5 below.5. You are not allowed to make copies  
of the Software and Document except it is incidental

to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them.6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved.7. You understand and agree that use of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever.8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement.9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss.10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity.11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.12. Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative.13. If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.14. The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.15. In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions:(i) not for financial gain unless it is incidental;(ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and(iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site ([http://www.ogcio](http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm)

[.gov.hk/en/business/tech\\_promotion/ccli/terms/terms.htm](http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm)).

#### IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

#### ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030 The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

#### MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

#### NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK. The original download site for this software is : [wiki.mozilla.org](http://wiki.mozilla.org) This piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla public licence (MPL) as described below.

#### openssl (1.0.0g)

Opera uses OpenSSL, developed by the OpenSSL project and based on SSLeay. The original download site for this software is : [www.openssl.org](http://www.openssl.org) OpenSSL license

#### Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character database. The original download site for this software is : [www.unicode.org](http://www.unicode.org) <http://www.unicode.org/copyright.html>

#### Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is :

<https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1>  
<https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/>  
Additional IP Rights Grant (Patents)"This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

### Zlib (1.2.3)

Opera uses zlib as compression library. The original download site for this software is : <http://zlib.net>. Copyright (C) 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler. This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly [jloup@gzip.org](mailto:jloup@gzip.org) Mark Adler [madler@alumni.caltech.edu](mailto:madler@alumni.caltech.edu)

TP Vision is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the

original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to

each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to

infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software

Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether

statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with

modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

?a) The modified work must itself be a software library.

?b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

?c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

?d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to



each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must

supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

?a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

?b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

?c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

?d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

?e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

?a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

?b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

## NO WARRANTY

-----

## BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

-----

## MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

-----

Apache  
License  
Version 2.0,  
January 2004  
  
<http://www.apache.org/licenses/>

## TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

### 1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensors for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[ ]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

-----  
This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of

## Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose,  
without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc.  
specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a  
component to

supporting the PNG file format in commercial  
products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not  
required but would be

A "png\_get\_copyright" function is available, for  
convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is  
supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and  
"pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI  
Certified Open Source is a  
certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

-----  
This software is based in part on the work of the  
FreeType Team.  
-----

## The FreeType Project LICENSE

-----  
2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,  
2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and  
Werner Lemberg

### Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several  
archive packages;

some of them may contain, in addition to the  
FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or  
relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such  
packages, and

which do not fall under their own explicit  
license. The license

affects thus the FreeType font engine,  
the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD,  
Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all  
encourage inclusion

and use of free software in commercial and  
freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works.  
However, we will be

interested in any kind of bug reports. ('as is'  
distribution)



o You can use this software for whatever you want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

somewhere in your documentation that you have used the

FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright ?<year> The FreeType

Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you

actually use.

Legal Terms

=====

-----

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project',

and 'FreeType archive' refer to the set of files originally

distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha,

beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType

engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as

specified below.

-----

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE

## AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE  
USE OR THE INABILITY TO  
USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

-----

This license grants a worldwide, royalty-free,  
perpetual and  
irrevocable right and license to use, execute,  
perform, compile,  
display, copy, create derivative works of,  
distribute and  
sublicense the FreeType Project (in both source  
and object code  
forms) and derivative works thereof for any  
purpose; and to  
authorize others to exercise some or all of the  
rights granted  
herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain  
this license file  
(`FTL.TXT') unaltered; any additions,  
deletions or changes to  
the original files must be clearly indicated in  
accompanying  
documentation. The copyright notices  
of the unaltered,  
original files must be preserved in all  
copies of source  
files.

o Redistribution in binary form must provide a  
disclaimer that  
states that the software is based in part of  
the work of the  
FreeType Team, in the distribution  
documentation. We also  
encourage you to put an URL to the FreeType  
web page in your  
documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived  
from or based on  
the FreeType Project, not just the unmodified  
files. If you use

our work, you must acknowledge us. However,  
no fee need be paid  
to us.

-----

Neither the FreeType authors and contributors  
nor you shall use  
the name of the other for commercial, advertising,  
or promotional  
purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one  
or more of the  
following phrases to refer to this software in your  
documentation  
or advertising materials: 'FreeType Project',  
'FreeType Engine',  
'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are  
not required to

accept it. However, as the FreeType  
Project is copyrighted

material, only this license, or another one  
contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute,  
and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying  
the FreeType

Project, you indicate that you understand and  
accept all the terms  
of this license.

-----

There are two mailing lists related to FreeType:

o [freetype@nongnu.org](mailto:freetype@nongnu.org)

Discusses general use and applications of  
FreeType, as well as

future and wanted additions to the library  
and distribution.

If you are looking for support, start in this  
list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine  
internals, design issues,  
specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

-----  
MOZILLA PUBLIC  
LICENSE  
Version 1.1  
-----

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or  
otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates  
or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the  
combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor,  
and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or  
Modifications or the

combination of the Original Code and  
Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means  
a mechanism generally

accepted in the software development  
community for the electronic  
transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any  
form other than Source  
Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or  
entity identified

as the Initial Developer in the Source Code  
notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which  
combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the  
terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to  
grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the  
initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights  
conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or  
deletion from the

substance or structure of either the Original  
Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released  
as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the  
contents of a file

containing Original Code or previous  
Modifications.

B. Any new file that contains any part of  
the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

## 2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original

Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

## 2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

## 3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

## 3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to

whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

### 3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

### 3.4. Intellectual Property Matters

#### (a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor

obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

#### (b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

#### (c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

### 3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

### 3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1–3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and

that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

### 3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

#### 6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

#### 6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

#### 6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of

the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer



or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to

the Contributor Version against such Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant

alleging that such Participant's Contributor

Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of patent

infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be

unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is

expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is

-----

The Initial Developer of the Original Code is

-----

Portions created by \_\_\_\_\_  
are Copyright (C) \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_. All Rights Reserved.

Contributor(s):

-----

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the \_\_\_\_\_ license (the "[\_\_\_\_\_] License"), in which case the

provisions of [\_\_\_\_\_] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [\_\_\_\_\_] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [\_\_\_\_\_] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [\_\_\_\_\_] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]


---

21.5

## Oznámenia


Môžete nastaviť zobrazovanie oznámení o dostupnosti nového softvéru televízora na prevzatie alebo iných záležitostiach týkajúcich sa softvéru.

Ak si chcete prečítať tieto oznámenia...

1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

2 - Vyberte položku **Aktualizovať softvér > Oznámenia**.

3 - Ak je k dispozícii oznámenie, môžete si ho prečítať alebo vybrať niektoré z dostupných oznámení.

4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

# Špecifikácie

## 22.1

## Environmentálne otázky

### Európsky energetický štítok

Európsky energetický štítok informuje o triede energetickej úspornosti tohto výrobku. Čím je trieda energetickej úspornosti výrobku bližšie k zelenej farbe, tým menej energie výrobok spotrebuje. Na štítku nájdete triedu energetickej účinnosti, priemernú spotrebu energie výrobku počas používania a priemernú spotrebu energie za 1 rok. Hodnoty spotreby energie výrobku môžete tiež nájsť na webovej stránke Philips pre vašu krajinu na adrese [www.philips.com/TV](http://www.philips.com/TV)

### Technické údaje produktu

## 32PFx5501

- Trieda energetickej efektívnosti: A
- Veľkosť viditeľnej obrazovky: 80 cm/32 palcov
- Spotreba energie v zapnutom režime (W): 34 W
- Ročná spotreba energie (kWh)\*: 50 kWh
- Spotreba energie v pohotovostnom režime (W)\*\*: 0,30 W
- Rozlíšenie obrazovky (pixels): 1920 x 1080p

## 40PFx5501

- Trieda energetickej efektívnosti: A+
- Veľkosť viditeľnej obrazovky: 102 cm/40 palcov
- Spotreba energie v zapnutom režime (W): 46 W
- Ročná spotreba energie (kWh)\*: 67 kWh
- Spotreba energie v pohotovostnom režime (W)\*\*: 0,30 W
- Rozlíšenie obrazovky (pixels): 1920 x 1080p

## 49PFx5501

- Trieda energetickej efektívnosti: A+
- Veľkosť viditeľnej obrazovky: 123 cm/49 palcov
- Spotreba energie v zapnutom režime (W): 50 W
- Ročná spotreba energie (kWh)\*: 73 kWh
- Spotreba energie v pohotovostnom režime (W)\*\*: 0,30 W
- Rozlíšenie obrazovky (pixels): 1920 x 1080p

\* Spotreba energie za rok v kWh je založená na spotrebe energie televízora, ktorý je spustený 4 hodiny denne počas 365 dní. Skutočná spotreba energie závisí od spôsobu použitia televízora.

\*\* Keď je televízor vypnutý pomocou diaľkového ovládania a nie je aktívna žiadna funkcia.

## Koniec používania

### Likvidácia použitých produktov a batérií

Váš produkt bol navrhnutý a vyrobený pomocou vysokokvalitných materiálov a komponentov, ktoré sa dajú recyklovať a znova využiť.



Keď sa na produkte nachádza symbol prečiarknutého koša s kolieskami, znamená to, že sa na tento produkt vzťahuje Európska smernica 2012/19/EÚ.



Informujte sa o lokálnom systéme separovaného zberu pre elektrické a elektronické zariadenia.

Správajte sa podľa týchto pravidiel a nevyhadzujte takéto produkty s bežným domovým odpadom. Správnou likvidáciou starého produktu pomôžete zabrániť možným negatívnym dopadom na životné prostredie a ľudské zdravie.

Produkt obsahuje batérie, ktoré na základe Smernice EÚ 2006/66/ES nemožno likvidovať spolu s bežným domovým odpadom.



Informujte sa o miestnych pravidlách separovaného zberu batérií, pretože správna likvidácia batérií pomôže zabrániť negatívnym dopadom na životné prostredie a ľudské zdravie.

## 22.2

## Príkon

Technické údaje výrobku podliehajú zmenám bez predchádzajúceho upozornenia. Podrobnejšie technické údaje k tomuto výrobku nájdete na adrese [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support)

### Príkon

- Zdroj napájania: AC 220–240V +/-10 %
- Teplota prostredia: 5 °C až 35 °C
- Funkcie úspory energie: Ekonomický režim, stlmenie obrazu (pre rádio), časovač automatického vypnutia, ponuka ekologických nastavení.

Informácie o spotrebe energie nájdete v kapitole **Technické údaje produktu**.

Menovitý výkon uvedený na štítku produktu uvádza

jeho spotrebu energie pri bežnom použití v domácnosti (IEC 62087 Ed.2). Maximálny výkon, uvedený v zátvorkách, sa používa pre účely elektrickej bezpečnosti (IEC 60065 Ed. 7,2).

---

22.3

## Operačný systém

Operačný systém Android:

Android Marshmallow 6.0

---

22.4

## Príjem

- Antény vstup: 75 ohmový koaxiálny vstup (IEC75)
- Pásmo tunera: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2, DVB-C (kábel) QAM
- Analógové prehrávanie videa: SECAM, PAL
- Digitálne prehrávanie videa: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2); MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Prehrávanie digitálneho zvuku (ISO/IEC 13818-3)

---

22.5

## Typ obrazovky

Diagonálny rozmer obrazovky

- 32PFx5501: 80 cm/32 palcov
- 40PFx5501: 102 cm/40 palcov
- 49PFx5501: 123 cm/49 palcov

Rozlíšenie displeja

- 1920 x 1080p

---

22.6

## Rozlíšenie obrazového vstupu

Formáty videa

Rozlíšenie – obnovovacia frekvencia

- 480i – 60 Hz
- 480p – 60 Hz
- 576i – 50 Hz
- 576p – 50 Hz
- 720p – 50 Hz, 60 Hz
- 1 080i – 50 Hz, 60 Hz
- 1 080p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz

Počítačové formáty

Rozlíšenie (okrem iných)

- 640 x 480p – 60 Hz
- 800 x 600p – 60 Hz
- 1024 x 768p – 60 Hz

- 1280 x 768p – 60 Hz
- 1360 x 765p – 60 Hz
- 1360 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 1024p – 60 Hz
- 1920 x 1080p – 60 Hz

---

22.7

## Rozmery a hmotnosti

32PFx5501

- bez TV stojana:

Šírka 726,5 mm – Výška 425,4 mm – Hĺbka 76,8 mm – Hmotnosť ±5,46 kg

- s TV stojanom:

Šírka 726,5 mm – Výška 483 mm – Hĺbka 168,7 mm – Hmotnosť ±5,72 kg

40PFx5501

- bez TV stojana:

Šírka 918 mm – Výška 534,5 mm – Hĺbka 76,8 mm – Hmotnosť ±7,93 kg

- s TV stojanom:

Šírka 918 mm – Výška 597,5 mm – Hĺbka 204,2 mm – Hmotnosť ±8,24 kg

49PFx5501

- bez TV stojana:

Šírka 1 099,2 mm – Výška 631,9 mm – Hĺbka 78,6 mm – Hmotnosť ±11,01 kg

- s TV stojanom:

Šírka 1 099,2 mm – Výška 699,7 mm – Hĺbka 213,2 mm – Hmotnosť ±11,3 kg

---

22.8

## Pripojiteľnosť

Bočná strana TV

- Vstup HDMI 3 – ARC
- Vstup HDMI 4 – MHL – ARC
- USB 2 – USB 3.0 (modré)
- USB 3 – USB 2.0
- 1 x zásuvka rozhrania Common Interface CI+/CAM
- Slúchadlá – stereofónny minikonektor veľkosti 3,5 mm

Zadná strana TV

- Audio vstup (DVI do HDMI) – stereofónny minikonektor veľkosti 3,5 mm
- SCART: Audio L/R, vstup CVBS, RGB
- YPbPr: Y Pb Pr, Audio L/R

Spodná časť televízora

- Vstup HDMI 1
- Vstup HDMI 2
- USB 1 – USB 2.0
- Zvukový výstup – optický Toslink
- Sieť LAN – RJ45
- Anténa (75 ohmov)

## Zvuk

- wOOx
- HD Stereo
- Výstupný výkon (RMS): 16 W
- Dolby Digital Plus®
- DTS 2.0 + Digital Out™

## Multimédiá

### Pripojenia

- USB 2.0 – USB 3.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n (vstavané)
- BT2.1 s EDR a BT4.0 s BLE

### Podporované systémy súborov zariadení USB

- FAT 16, FAT 32, NTFS

### Mediálne servery, podporované

- Zásobníky: 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Video kodeky: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), H.265 (HEVC), VC-1, WMV9
- Audio kodeky: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (vrátane MP3), WMA (v2 až v9.2), WMA Pro (v9/v10)
- Titulky:
  - Formáty: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
  - Kódovanie znakov: UTF-8, Stredná Európa a Východná Európa (Windows-1250), Cyrilika (Windows-1251), Gréčtina (Windows-1253), Turečtina (Windows-1254), Západná Európa (Windows-1252)
- Kodeky obrázkov: JPEG, PNG, BMP
- Obmedzenia:
  - Maximálna celková podporovaná bitová rýchlosť súboru médií je 30 Mbit/s.
  - Maximálna podporovaná bitová rýchlosť videa súboru médií je 20 Mbit/s.
  - Kodek MPEG-4 AVC (H.264) je podporovaný až do profilu High Profile na úrovni 5.1.
  - Kodek H.265 (HEVC) je podporovaný až do profilu Main/Main 10 do úrovne 5.1
  - Kodek VC-1 je podporovaný až do profilu Advanced Profile @ L3.

### Podporovaný softvér mediálneho servera (DMS)

- Môžete použiť akýkoľvek softvér mediálneho servera s certifikáciou DLNA V1.5 (trieda DMS).
- Môžete použiť aplikáciu Philips TV Remote (iOS a Android) na mobilných zariadeniach.

Funkčnosť sa môže líšiť v závislosti od možností daného mobilného zariadenia a použitého softvéru.

# Pomoc a podpora

## 23.1

### Zaregistrujte svoj televízor

Zaregistrujte si svoj televízor a využite množstvo výhod, medzi ktoré patria úplná podpora (vrátane preberania súborov), výhradný prístup k informáciám o nových produktoch, exkluzívne ponuky a zľavy, šanca vyhrať hodnotné ceny a podieľať sa na špeciálnych prieskumoch o nových produktoch.

Prejdite na stránku [www.philips.com/welcome](http://www.philips.com/welcome)

## 23.2

### Používanie pomocníka

Súčasťou tohto televízora je Pomocník na obrazovke .

#### Zobrazenie Pomocníka

1 - Stlačte tlačidlo  HOME.

2 - Vyberte

položky **Nastavenie > Pomocník > Používateľská príručka**.

Ak chcete funkciu Pomocník prehliadať ako knihu, vyberte položku **Kniha**. Ak chcete vyhľadať kľúčové slovo, vyberte položku **Kľúčové slovo**.

 **Pomocníka** je možné otvoriť aj v domovskej ponuke alebo ponuke televízora.

Pred vykonaním pokynov uvedených v Pomocníkovi musíte Pomocníka zatvoriť.

Pri niektorých činnostiach, ako (napríklad používanie teletextu) majú farebné tlačidlá špecifické funkcie a nemožno pomocou nich otvoriť Pomocníka.

**Pomocník televízora na vašom tablete, inteligentnom telefóne alebo počítači**

V záujme jednoduchšieho čítania dlhších pokynov si môžete Pomocníka k televízoru prevziať vo formáte PDF, ktorý je možné prehliadať na smartfónoch, tabletoch či počítačoch. Prípadne si príslušnú stránku pomocníka môžete vytlačiť pomocou počítača. Pomocníka (návod na použitie) si môžete prevziať na adrese [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support)

# Riešenie problémov

## Zapnutie a diaľkové ovládanie

TV sa nedá zapnúť

- Odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky. Minútu počkajte a potom ho znova pripojte.
- Skontrolujte, či je napájací kábel pevne pripojený.

**Škrípavý zvuk počas zapínania alebo vypínania**

Počas zapínania, vypínania či prepínania televízora do pohotovostného režimu zaznie z rámu televízora škrípavý zvuk. Tento zvuk je spôsobený bežným sťahovaním a rozťahovaním televízora v dôsledku jeho zohrievania a ochladzovania. Nemá žiadny vplyv na jeho funkčnosť.

**Televízor nereaguje na diaľkové ovládanie.**


Televízor potrebuje na zapnutie určitý čas. Počas tohto času nereaguje na diaľkové ovládanie ani ovládacie prvky na televízore. Ide o bežné fungovanie.

Ak televízor naďalej nereaguje na diaľkové ovládanie, môžete pomocou fotoaparátu mobilného telefónu skontrolovať, či diaľkový ovládač funguje. Prepnete telefón do režimu fotoaparátu a namierte diaľkový ovládač na jeho objektív. Ak na diaľkovom ovládači stlačíte ľubovoľné tlačidlo a cez fotoaparát vidno bliknutie červenej diódy LED, diaľkové ovládanie funguje. Je nutné skontrolovať televízor.

Ak žiadne bliknutie nevidno, diaľkové ovládanie môže byť pokazené alebo môže mať vybité batérie. Týmto spôsobom nie je možné kontrolovať diaľkové ovládania, ktoré sú s televízorom bezdrôtovo spárované.

**Televízor sa po zobrazení spúšťacej obrazovky**

**Philips prepne naspäť do pohotovostného režimu**

Keď televízor odpojíte a znova pripojíte k zdroju napájania v pohotovostnom režime, zobrazí sa spúšťacia obrazovka a televízor sa následne vráti do pohotovostného režimu. Ide o bežné fungovanie. Televízor z pohotovostného režimu znova spustíte stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládaní alebo na televízore.

**Svetlo pohotovostného režimu stále bliká**

Odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky. Počkajte 5 minút a znova ho pripojte. Ak svetlo znova začne blikáť, obráťte sa na stredisko starostlivosti o spotrebiteľov televízorov Philips.

---

## Kanály

### Počas inštalácie sa nenašli žiadne digitálne kanály

V technických špecifikáciách skontrolujte, či televízor podporuje vysielanie DVB-T alebo DVB-C vo vašej krajine.

Skontrolujte, či sú všetky káble správne pripojené a je vybraná správna sieť.

### Predtým nainštalované kanály sa nenachádzajú v zozname kanálov

Skontrolujte, či je vybraný správny zoznam kanálov.

---

## Obráz

### Žiadny obraz/deformovaný obraz

- Skontrolujte, či je k televízoru správne pripojená anténa.
- Skontrolujte, či je ako zdroj zobrazenia vybrané správne zariadenie.
- Skontrolujte, či je externé zariadenie alebo zdroj správne pripojený.

### Zvuk a žiadny obraz

- Skontrolujte, či sú správne zadane nastavenia obrazu.

### Slabý príjem antény

- Skontrolujte, či je k televízoru správne pripojená anténa.
- Reprodukory, neuzemnené zvukové systémy, neónové svetlá, vysoké budovy a iné veľké objekty môžu mať vplyv na kvalitu príjmu. Ak je to možné, skúste zvýšiť kvalitu príjmu otočením antény alebo posunutím zariadení ďalej od televízora.
- Ak je príjem slabý len pre jeden kanál, doladte tento kanál.

### Slabý zvuk zariadenia

- Skontrolujte, či je zariadenie správne pripojené.
- Skontrolujte, či sú správne zadane nastavenia obrazu.

### Nastavenia obrazu sa po chvíli zmenia

Skontrolujte, či je položka **Umiestnenie** nastavená na hodnotu **Doma**. V tomto režime môžete nastavenia meniť a ukladať.

### Zobrazuje sa panel s reklamou

Skontrolujte, či je položka **Umiestnenie** nastavená na hodnotu **Doma**.

### Obráz veľkosťou nezodpovedá obrazovke

Skúste nastaviť iný formát obrazu.

### Formát obrazu sa pri rôznych kanáloch mení

Vyberte iný formát obrazu ako automatický.

### Obráz je nesprávne umiestnený

Obrazový signál z rôznych zariadení sa nemusí na obrazovke zobrazovať správne. Skontrolujte obrazový výstup pripojeného zariadenia.

### Obráz počítača nie je stabilný

Skontrolujte, či počítač využíva podporované rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu.

---

## Zvuk

### Žiadny zvuk alebo slabá kvalita zvuku

Ak sa nepodarí zachytiť žiadny zvukový signál, televízor automaticky vypne zvukový výstup – to neznamená, že nefunguje správne.

- Skontrolujte, či sú správne zadane nastavenia zvuku.
- Skontrolujte, či sú všetky káble správne pripojené.
- Skontrolujte, či hlasitosť nie je stlmená alebo nastavená na nulu.
- Skontrolujte, či je zvukový výstup televízora pripojený k zvukovému vstupu systému domáceho kina.

Zvuk musí počuteľne zníť z reproduktorov systému domáceho kina.

- Niektoré zariadenia vyžadujú manuálne zapnutie zvukového výstupu HDMI. Ak je zvukové rozhranie HDMI už povolené, no stále nepočuť žiadny zvuk, skúste zmeniť digitálny formát zvuku na hodnotu PCM (impulzová kódová modulácia). Pokyny nájdete v dokumentoch priložených k danému zariadeniu.
- 

## HDMI a USB

### HDMI

- V dôsledku podpory protokolu HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) môže prísť k predĺženiu času, za ktorý televízor zobrazí obsah zo zariadení s rozhraním HDMI.
- Ak televízor nerozpozna zariadenie HDMI a nezobrazí sa žiadny obraz, prepnite zdroj z jedného zariadenia na iné a späť.
- Ak prichádza k opakovanému rušeniu zvuku, skontrolujte, či sú správne zadane nastavenia výstupu zo zariadenia HDMI.
- Ak používate adaptér z HDMI na DVI alebo kábel z HDMI na DVI, uistite sa, že je ku konektoru AUDIO IN (iba minikonektor) pripojený samostatný zvukový kábel, ak je takýto konektor k dispozícii.

### Funkcia HDMI EasyLink nefunguje

- Skontrolujte, či sú všetky zariadenia HDMI kompatibilné so štandardom HDMI-CEC. Funkcie systému EasyLink fungujú iba pri zariadeniach, ktoré sú kompatibilné so štandardom HDMI-CEC.

### Nezobrazuje sa žiadna ikona hlasitosti

- Keď je pripojené zvukové zariadenie s podporou štandardu HDMI-CEC alebo upravujete hlasitosť



zariadenia pomocou diaľkového ovládania televízora, tento jav je bežný.

**Nezobrazujú sa fotografie, videá ani hudba zo**

**zariadenia USB**

- Skontrolujte, či je na zariadení USB nastavená podpora použitia ako veľkokapacitného úložného zariadenia tak, ako je uvedené v dokumentácii daného úložného zariadenia.
- Skontrolujte, či je úložné zariadenie USB kompatibilné s televízorom.
- Skontrolujte, či televízor podporuje dané obrazové a zvukové súbory.

**Súbory sa cez rozhranie USB prehrávajú**

**prerušovane**

- Charakteristiky prenosu úložného zariadenia USB môžu mať vplyv na prenosovú rýchlosť údajov do televízora, čím prichádza k zhoršeniu kvality prehrávania.

---

## Wi-Fi

**Sieť Wi-Fi sa nenašla alebo je rušená**

- Bezdrôtovú sieť môžu rušiť mikrovlnné rúry, telefóny s technológiou DECT alebo iné zariadenia používajúce štandard Wi-Fi 802.11b/g/n v blízkosti televízora.
- Odporúčame používať frekvenciu 5 GHz (802.11ac) na vašom smerovači, ak je váš televízor v oblasti s väčším množstvom iných bezdrôtových smerovačov (bytové domy a pod.).
- Skontrolujte, či brány firewall vo vašej sieti umožňujú prístup k bezdrôtovému pripojeniu televízora.
- Na zjednodušenie inštalácie vašej bezdrôtovej siete neskryvajte názov vášho smerovača vypnutím vysielania identifikátora SSID.
- Ak bezdrôtová sieť vo vašej domácnosti nefunguje správne, skúste použiť káblové pripojenie siete.

**Pripojenie k sieti Wi-Fi je pomalé**

- Smerovač vyžaduje vysokorýchlostné (širokopásmové) pripojenie na internet.
- Obmedzte počet zariadení, ktoré používajú rovnaký smerovač.
- Pozrite si návod na používanie bezdrôtového smerovača, kde nájdete informácie o dosahu v interiéri, prenosovej rýchlosti a ostatných faktoroch ovplyvňujúcich kvalitu signálu.

**DHCP**

- Ak sa nepodarí vytvoriť pripojenie, môžete skontrolovať nastavenie funkcie DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) smerovača. Funkcia DHCP by mala byť zapnutá.

---

## Bluetooth

**Nemožno vykonať spárovanie**

- Skontrolujte, či je zariadenie v režime párovania. Prečítajte si používateľskú príručku k zariadeniu.
- Smerovač a bezdrôtový reproduktor umiestnite čo najbližšie k televízoru.
- Na miestach so zvýšeným výskytom bezdrôtových signálov, ako sú napríklad domácnosti s viacerými bezdrôtovými smerovačmi, môže dochádzať k problémom s bezdrôtovým pripojením.
- Ak sa pokúšate správať s televízorom niekoľko zariadení naraz, nemusí to fungovať.

**Pripojenie cez rozhranie Bluetooth sa prerušilo**

- Vždy umiestnite bezdrôtový reproduktor v okruhu 5 metrov od televízora.

**Synchronizácia zvuku a obrazu pri použití rozhrania Bluetooth**

- Než zakúpите bezdrôtový reproduktor s rozhraním Bluetooth, informujte sa o kvalite jeho synchronizácie zvuku a obrazu. Nie všetky zariadenie Bluetooth umožňujú optimálnu funkčnosť. Poradte sa s predajcom.

---

## Internet






**Nefunguje internet**

- Ak je smerovač správne pripojený, skontrolujte pripojenie smerovača na internet.

---

## Nesprávny jazyk ponuky

**Zmeňte jazyk späť na požadovaný.**

- 1 - Stlačte tlačidlo .
- 2 - Vyberte ikonu  (Nastavenie) a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - 5-krát stlačte tlačidlo  (dole).
- 4 - 3-krát stlačte tlačidlo  (vpravo), vyberte požadovaný jazyk a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 - Stlačením tlačidla  **BACK** ponuku zatvorte.

---

23.4

## Online pomoc

Ak chcete vyriešiť problém týkajúci sa televízora Philips, obráťte sa na našu online podporu. Môžete zvoliť svoj jazyk a zadať modelové číslo produktu.

Prejdite na lokalitu [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support).

Na lokalite podpory nájdete telefónne číslo, ktoré vám umožní sa s nami kontaktovať vo vašej krajine, ale aj odpovede na často kladené otázky (FAQ). V niektorých krajinách je možné komunikovať priamo s niektorým z našich spolupracovníkov a klásť otázky

buď priamo, alebo prostredníctvom e-mailu.  
Môžete prevziať nový softvér televízora alebo príručku, ktorú môžete následne otvoriť v počítači.

---

23.5

## Podpora a opravy

Ak potrebujete pomoc alebo vykonať opravu, môžete zatelefonovať na linku Strediska starostlivosti o zákazníkov vo vašej krajine. Naši servisní technici sa v prípade potreby postarajú o opravu.

Telefónne číslo nájdete v tlačenej dokumentácii k televízoru.

Prípadne navštívte našu webovú lokalitu [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) a v prípade potreby vyberte vašu krajinu.

### Číslo modelu a sériové číslo televízora

Môžu vás požiadať o uvedenie čísla modelu a sériového čísla televízora. Tieto čísla nájdete na štítku na balení alebo na typovom štítku na zadnej alebo spodnej strane televízora.

### Výstraha

Nepokúšajte sa televízor opraviť sami. Mohli by ste si spôsobiť ťažké zranenie, neopraviteľné poškodenie televízora či ukončenie platnosti záruky.

# Bezpečnosť a údržba

24.1

## Bezpečnosť

### Dôležité!

Pred používaním televízora si prečítajte všetky bezpečnostné pokyny a uistite sa, že ste im porozumeli. Ak sa nebudete riadiť uvedenými pokynmi a dôjde pritom k poškodeniu televízora, záruka sa na takéto poškodenie nebude vzťahovať.

### Riziko požiaru alebo zásahu elektrickým prúdom

- Televízor nikdy nevystavujte dažďu ani vode. Do blízkosti televízora nikdy neumiestňujte nádoby s tekutinami, ako napríklad vázy.
- V prípade, že príde k rozliatiu tekutín na televízor alebo do televízora, televízor ihneď odpojte od elektrickej zásuvky.
- Pred ďalším používaním televízora sa obráťte na Stredisko starostlivosti o zákazníkov televízorov Philips a požiadajte o kontrolu televízora.
- Televízor, diaľkové ovládanie ani batérie nikdy nevystavujte nadmernému teplu. Nikdy ich neumiestňujte do blízkosti horiacich sviečok, otvoreného ohňa ani iných zdrojov tepla vrátane priameho slnečného svetla.
- Do vetracích a iných otvorov na televízore nikdy nekladajte predmety.
- Nikdy nekladajte ťažké predmety na napájací kábel.
- Dbajte na to, aby na elektrické zástrčky nepôsobila nadmerná sila. Uvoľnené zástrčky môžu spôsobiť iskrenie alebo požiar. Uistite sa, že pri otáčaní obrazovky sa napájací kábel nadmerne nenapína.
- Pri odpájaní televízora od elektrickej siete je nutné odpojiť sieťovú zástrčku televízora. Pri odpájaní napájacieho kábla vždy ťahajte za zástrčku, nikdy nie za kábel. Uistite sa, že máte vždy voľný prístup k sieťovej zástrčke, napájaciemu káblu a elektrickej zásuvke.

### Riziko poranenia osôb alebo poškodenia televízora

- Televízor s hmotnosťou vyššou ako 25 kg (55 libier) musia zdvíhať a prenášať dve osoby.
- Ak chcete televízor umiestniť na stojan, používajte iba dodaný stojan. Televízor na stojan bezpečne upevnite.
- Televízor umiestnite na hladký vodorovný povrch, ktorý udrží hmotnosť televízora a stojana.
- Pri montáži na stenu sa uistite, že nástenná konzola bezpečne unesie hmotnosť televízora. Spoločnosť TP Vision nenesie žiadnu zodpovednosť za nesprávnu montáž na stenu, ktorá spôsobí nehodu, zranenie alebo poškodenie.
- Niektoré časti výrobku sú vyrobené zo skla. Preto s televízorom manipulujte opatrne, aby ste predišli zraneniu alebo poškodeniu.

#### Riziko poškodenia televízora!

Pred pripojením televízora k elektrickej zásuvke skontrolujte, či sa napájacie napätie zhoduje s hodnotou uvedenou na zadnej strane televízora. Televízor nikdy nepripájajte k napájacej zásuvke s odlišným napätím.

### Riziko poranenia detí

Dodržiavajte nasledujúce opatrenia, aby sa televízor neprevrátil a neporanil deti:

- Televízor nikdy neumiestňujte na povrch pokrytý látkou ani iným materiálom, ktorý možno stiahnuť.
- Uistite sa, že žiadna časť televízora nepresahuje cez okraje povrchu, na ktorom je televízor položený.
- Televízor nikdy neumiestňujte na vysoký nábytok (napríklad skriňu) bez toho, aby ste nábytok aj televízor neupevnili k stene alebo vhodnej podpere.
- Poučte deti o nebezpečenstvách lezenia na nábytok, na ktorom je umiestnený televízor.

#### Riziko prehltutia batérií!

Diaľkové ovládanie môže obsahovať batérie mincového typu, ktoré môžu malé deti veľmi ľahko prehltnúť. Uchovávajte tieto batérie vždy mimo dosahu detí.

### Riziko prehriatia

Televízor nikdy neumiestňujte do tesného priestoru. Okolo televízora vždy nechajte voľné miesto najmenej 10 cm (4 palce) na vetranie. Dbajte na to, aby závesy ani iné predmety nezakrývali vetracie otvory na televízore.

---

## Búrky s bleskami

Pred búrkou odpojte televízor od elektrickej zásuvky a antény.

Počas búrky sa nedotýkajte žiadnej časti televízora, napájacieho kábla ani kábla antény.

---

## Riziko poškodenia sluchu

Vyhýbajte sa dlhodobému používaniu slúchadiel nastavených na vysokú hlasitosť.

---

## Nízke teploty

Ak sa televízor prepravuje pri teplote nižšej ako 5 °C (41 °F), pred pripojením k elektrickej zásuvke ho vybalte a počkajte, kým jeho teplota nedosiahne teplotu v miestnosti.

---

## Vlhkosť

V zriedkavých prípadoch, v závislosti od teploty a vlhkosti, môže na vnútornej strane predného skla televízora dochádzať k nepatrnej kondenzácii (pri niektorých modeloch). Ak tomu chcete predísť, nevystavujte televízor priamemu slnečnému žiareniu, teplu ani extrémnej vlhkosti. Ak dôjde ku kondenzácii, tento jav sám zmizne, keď necháte televízor niekoľko hodín zapnutý.

Skondenzovaná vlhkosť nepoškodí televízor ani nespôsobí jeho poruchu.

---

24.2

## Starostlivosť o obrazovku

- Nedotýkajte sa obrazovky, netlačte, neškriabte ani neudierajte na ňu žiadnym predmetom.
- Pred čistením televízor odpojte.
- Televízor a rám čistite mäkkou vlhkou handričkou. Utierajte ho jemne. Na čistenie televízora nikdy nepoužívajte látky ako alkohol, chemické prípravky ani čistiace prostriedky pre domácnosť.
- Aby sa predišlo vzniku deformácií a vyblednutiu farieb, čo najskôr utrite kvapky vody.
- V maximálnej miere sa vyhýbajte statickým obrazom. Statické obrazy sú obrazy, ktoré ostávajú zobrazené na obrazovke dlhý čas. Statické obrazy sú ponuky na obrazovke, čierne pruhy, zobrazenie času a pod. Ak musíte používať statické obrazy, znížte kontrast a jas obrazovky, aby nedošlo k jej poškodeniu.

# Podmienky používania

25.1

## Podmienky používania – televízor

2016 © TP Vision Europe B.V. Všetky práva vyhradené.

Tento produkt uviedla na trh spoločnosť TP Vision Europe B.V. alebo niektorá z jej pridružených spoločností, ďalej len „TP Vision“, ktorá je výrobcom tohto produktu. Spoločnosť TP Vision vystupuje ako ručiteľ voči televízoru, ku ktorému je táto príručka priložená. Názov Philips a logo spoločnosti Philips sú registrované obchodné značky spoločnosti Koninklijke Philips N.V.

Špecifikácie podliehajú zmenám bez predchádzajúceho upozornenia. Ochranné známky sú majetkom spoločnosti Koninklijke Philips N.V. alebo ich príslušných vlastníkov. Spoločnosť TP Vision si vyhradzuje právo na zmenu výrobkov kedykoľvek bez toho, aby musela upraviť staršie zásoby.

Písomné materiály pribalené k tomuto televízoru a príručka uložená v pamäti televízora alebo prevzatá z webovej lokality spoločnosti Philips [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) sa považujú za zodpovedajúce na určené používanie tohto systému.

Materiál v tejto príručke sa považuje za zodpovedajúci na určené používanie tohto systému. Ak sa produkt alebo jeho individuálne moduly či postupy používajú na iné účely, ako sú uvedené v tomto dokumente, je potrebné potvrdenie o ich oprávnenosti a vhodnosti. Spoločnosť TP Vision zaručuje, že samotný materiál neporušuje žiadny z patentov USA. Nevyslovuje ani nenaznačuje sa žiadna ďalšia záruka. Spoločnosť TP Vision nenesie zodpovednosť za žiadne chyby v obsahu tohto dokumentu ani za problémy zapríčinené jeho obsahom. Chyby nahlásené spoločnosti Philips budú čo najrýchlejšie opravené a uverejnené na stránke podpory spoločnosti Philips.

Podmienky záruky – riziko poranenia, poškodenia televízora alebo zrušenia platnosti záruky! Nikdy sa nepokúšajte opraviť televízor sami. Televízor a príslušenstvo používajte iba spôsobom určeným výrobcom. Výstražný štítok na zadnej strane televízora označuje riziko úrazu elektrickým prúdom. Nikdy nedemontujte kryt televízora. Ak je potrebný servis alebo oprava, vždy sa obráťte na službu starostlivosti o zákazníkov spoločnosti Philips. Telefónne číslo nájdete v tlačenej dokumentácii k

televízoru. Prípadne navštívte našu webovú lokalitu [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) a v prípade potreby vyberte vašu krajinu. Nárok na záruku zaniká vykonaním akýchkoľvek činností výslovne zakázaných v tejto príručke, akýchkoľvek nastavení a postupov montáže, ktoré sa v tejto príručke neodporúčajú alebo nepovoľujú.

Charakteristické vlastnosti obrazových bodov  
Tento produkt LCD/LED má vysoký počet farebných obrazových bodov. Aj napriek tomu, že obsahuje minimálne 99,999 % efektívnych obrazových bodov, sa na obrazovke môžu nepretržite zobrazovať čierne body alebo jasné svetelné body (červené, zelené alebo modré). Ide o štrukturálnu vlastnosť displeja (v rámci bežných priemyselných noriem), ktorá neznamená poruchu.

Vyhlasenie o zhode CE

Spoločnosť TP Vision Europe B.V. týmto vyhlasuje, že tento televízor spĺňa základné požiadavky a ďalšie relevantné ustanovenia smernice 2014/53/EÚ o rádiových zariadeniach, smernice 2009/125/ES o ekodizajne, smernice 2010/30/ES o energetických štítkoch a smernice 2011/65/ES o obmedzení používania určitých nebezpečných látok (RoHS).

Súlad s normou o elektromagnetických poliach  
Spoločnosť TP Vision vyrába a predáva množstvo produktov určených pre zákazníkov, ktoré ako akékoľvek elektronické zariadenia majú vo všeobecnosti schopnosť vyžarovať a prijímať elektromagnetické signály. Jednou z hlavných obchodných zásad spoločnosti TP Vision je zabezpečiť všetky potrebné opatrenia na ochranu zdravia a bezpečnosti pri používaní našich produktov s cieľom dodržať všetky príslušné zákonné požiadavky a v dostatočnej miere ich zosúladiť s normami týkajúcimi sa elektromagnetických polí (EMF), ktoré platili v čase výroby produktov.

Spoločnosť TP Vision je odhodlaná vyvíjať, vyrábať a predávať produkty, ktoré nemajú žiadne nepriaznivé účinky na zdravie. Spoločnosť TP Vision potvrdzuje, že ak sa s jej produktmi bude správne narábať podľa ich určeného účelu, sú bezpečné na používanie, a to v súlade s vedeckými poznatkami, ktoré sú v súčasnosti dostupné. Spoločnosť TP Vision zohráva aktívnu úlohu pri vývoji medzinárodných noriem EMF a bezpečnostných noriem, čo jej umožňuje predvídať ďalší vývoj v štandardizácii a čo najskôr integrovať tieto poznatky v jej produktoch.

25.2

## Podmienky používania – galéria aplikácií Philips

Ďalšie informácie nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová** a vyhľadani témy **Podmienky používania, galéria aplikácií**.

# Autorské práva

26.1

## MHL

MHL, Mobile High-Definition Link a logo MHL sú obchodné známky spoločnosti MHL, LLC.



26.2

## HDMI

Pojmy HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a logo HDMI sú ochrannými známkami alebo registrovanými ochrannými známkami spoločnosti HDMI Licensing LLC v Spojených štátoch a iných krajinách.



26.3

## Dolby Digital Plus

Vyrobené na základe licencie od spoločnosti Dolby Laboratories. Dolby a symbol dvojitého D sú ochranné známky spoločnosti Dolby Laboratories.



26.4

## DTS 2.0 + Digital Out™

Informácie o patentoch spoločnosti DTS nájdete na adrese <http://patents.dts.com>. Vyrobené na základe licencie od spoločnosti DTS Licensing Limited. DTS, príslušný symbol, DTS a DTS spolu s týmto symbolom sú registrovanými ochrannými známkami, pričom DTS 2.0 + Digital Out je ochrannou známkou spoločnosti DTS, Inc. © DTS, Inc. Všetky

práva vyhradené.



26.5

## Microsoft

### Windows Media

Windows Media je registrovaná ochranná známka alebo ochranná známka spoločnosti Microsoft Corporation v USA alebo iných krajinách.



### Microsoft PlayReady

Vlastníci obsahu využívajú technológiu Microsoft PlayReady™ na prístup k obsahu s cieľom ochrany svojho intelektuálneho vlastníctva vrátane obsahu chráneného autorskými právami.

Toto zariadenie používa technológiu PlayReady na prístup k obsahu s ochranou PlayReady alebo WMDRM. Ak zariadenie nedokáže správne implementovať obmedzenia používania obsahu, majitelia obsahu môžu spoločnosť Microsoft požiadať o odobratie schopnosti zariadenia používať obsah s ochranou PlayReady. Tento postup neovplyvní nechránený obsah ani obsah chránený inými technológiami na kontrolu prístupu. Majitelia obsahu môžu na prístup k ich obsahu vyžadovať aktualizáciu technológie PlayReady. Ak túto aktualizáciu nepovolíte, nebudete môcť získať prístup k obsahu, ktorý túto aktualizáciu vyžaduje.

26.6

## Wi-Fi Alliance

Wi-Fi®, logo Wi-Fi CERTIFIED a logo Wi-Fi sú registrované ochranné známky organizácie Wi-Fi Alliance.



## Kensington

(Ak sa používa)

Kensington a Micro Saver sú obchodné známky spoločnosti ACCO World Corporation registrované v Spojených štátoch amerických s vydanými registráciami a aplikáciami vo fáze schvaľovania v iných krajinách po celom svete.



## Ostatné ochranné známky

Všetky ostatné registrované a neregistrované ochranné známky sú majetkom ich príslušných vlastníkov.

# Vyhlásenie k službám a/alebo softvéru poskytovanými tretími stranami

Služby a/alebo softvér poskytované tretími stranami môžu byť zmenené, pozastavené alebo ukončené bez predchádzajúceho upozornenia. Spoločnosť TP Vision v takýchto prípadoch nenesie žiadnu zodpovednosť.



---

# Index

## A

Aktualizovať softvér 76  
Aktuálny obsah na televízore 72  
Aplikácia, hlasové vyhľadávanie 9  
Aplikácie 39  
Automatické vypnutie 54  
Automatické vyrovnávanie hlasitosti 52

## Ú

Údaje TV programu 65

## B

Basy 51  
Batérie, diaľkové ovládanie 10  
Bezdrôtová sieť 33  
Bezpečnostné pokyny 112  
Bluetooth 27  
Bluetooth, odstránenie zariadenia 28  
Bluetooth, spárovanie 27  
Bluetooth, výber zariadenia 27

## D

Diaľkové ovládanie, infračervený snímač 10  
Diaľkové ovládanie, prehľad 8  
DMR, Digital Media Renderer 35  
Domovská ponuka 37

## E

Easy Link 23  
Eko nastavenia 54  
Európske ekologické označenie 105

## F

Farba 47  
Formát obrazu 50  
Fotoaparát, pripojenie 31  
Fotografie, videá a hudba 62

## G

Google Play Store 40

## H

HDMI MHL 22  
HDMI, ARC 22  
Herná konzola, pripojenie 28  
Herný ovládač, pripojenie 29  
Hlasitosť v slúchadlách 52  
Hlasové vyhľadávanie, aplikácia 9  
Hodnota pre vek 16

## I

Inštalácia siete 33

## J

Jas 48

## K

Kanál 15  
Kanál, prepnutie na kanál 16  
Kanál, vekové obmedzenie 16  
Káblová sieť 34  
Klávesnica USB 30  
Koniec používania 105  
Kontrast 48

Kontrast, dynamický kontrast 49  
Kontrast, kontrast obrazu 49  
Kopírovanie zoznamu predvolieb kanálov 14  
Kopírovanie zoznamu predvolieb kanálov, aktuálna verzia 14  
Kopírovanie zoznamu predvolieb kanálov, kopírovanie 14  
Kopírovanie zoznamu predvolieb kanálov, načítanie 14  
Korekcia gama 49

## L

Likvidácia televízora a batérií 105

## M

Mediálne súbory, z jednotky USB 62  
Mediálne súbory, z počítača alebo zariadenia NAS 62  
Mediálne súbory, z cloudového úložiska 62  
Multi View 75

## N

Nastavenia systému Android 36  
Názov televíznej siete 35

## O

Ostroť 48  
Ostroť, redukcia MPEG artefaktov 50  
Ostroť, redukcia šumu 50  
Oznámenia 104

## P

Pamäť internetu, vymazanie 34  
Pevný disk USB, inštalácia 29  
Podmienky používania 114  
Podmienky používania, galéria aplikácií 37  
Podpora online 110  
Pohotovostný režim 11  
Pozastavenie TV 68  
Počítač, pripojenie 32  
Pripojenie antény 7  
Pripojenie HDMI-DVI 23  
Pripojenie napájania 6  
Pripojenie YPbPr, rady 23  
Problém, pripojenie HDMI 109  
Problém, pripojenie USB 109  
Problémy, diaľkové ovládanie 108  
Problémy, jazyk ponuky 110  
Problémy, obraz 109  
Problémy, zvuk 109  
Programy, odporúčania 72

## R

Rýchle nastavenie obrazu 51  
Režim kontrastu 49  
Rozlíšenie Super Resolution 50

## S

Sieť, bezdrôtové pripojenie 33  
Sieť, káblová 34  
Sieť, nastavenia 34  
Sieť, pripojenie 33  
Sieť, statická adresa IP 34  
Sieť, vymazať pamäť internetu 35  
Sieť, Wi-Fi Smart Screen 35  
Sieť, WoWLAN 35  
Sieť, WPS 33

Sieť, WPS s kódom PIN 33  
Sieť, zapnúť sieť Wi-Fi 35  
Sieť, zobrazenie nastavení 34  
Slúchadlá, pripojenie 28  
Sledovanie televízie 16  
Sprievodca pripojením 22  
Starostlivosť o TV obrazovku 113  
Starostlivosť o zákazníkov 111

## T

Teletext 20  
Televízia na požiadanie 72  
Teplota farby 48

## U

Umiestnenie, umiestnenie televízora 6  
Umiestnenie, vzdialenosť pri sledovaní 6  
Univerzálny prístup 59  
USB jednotka Flash 31  
Uzamknutie aplikácií 41

## V

Výber videa 18  
Výšky 51  
Vekové obmedzenie 16  
Video na vyžiadanie 73  
Videokamera, pripojenie 31  
Vlastná farebná teplota 49  
Vypnutie 11

## W

Wi-Fi 33

## Z

Zapnutie 11  
Zhoršený sluch 59  
Zhoršený sluch 59  
Zhoršený zrak 59  
Zoznam kanálov 15  
Zoznam kanálov, filtrovanie 15  
Zoznam kanálov, otvoriť 15  
Zoznam kanálov, vyhľadávanie 16  
Zrak, postihnutí 59  
Zvýšenie sýtosti farieb 48  
Zvuk, automatické vyrovňovanie hlasitosti 52  
Zvukový popis 59

## Š

Štýl obrazu 47  
Štýl zvuku 51

## Č

Časovač vypnutia 59



[www.philips.com/support](http://www.philips.com/support)

**Հայաստան – Armenia**  
Հաճախորդների սպասարկում  
**0 800 01 004**  
փոխանցված 0,03€/ min

**Azərbaycan – Azerbaijan**  
Müştəri xidmətləri  
**088 220 00 04**  
Köçürüldü zəng edin 0,17€/min

**България**  
Грижа за клиента  
**02 4916 273**  
(Национален номер)

**België/Belgique**  
Klantenservice/  
Service Consommateurs  
**02 700 72 62**  
(0.15€/min.)

**Bosna i Hercegovina**  
Potpora potrošačima  
**033 941 251**  
(Lokalni poziv)

**Republika Srbija** Potpora  
potrošačima  
**011 321 6840**  
(Lokalni poziv)

**Česká republika**  
Zákaznická podpora  
**228 880 895**  
(Místní tarif)

**Danmark**  
Kundeservice  
**3525 8314**

**Deutschland**  
Kundendienst  
**069 66 80 10 10**  
(Zum Festnetzstarif Ihres Anbieters)

**Ελλάδα**  
Τμήμα καταναλωτών  
**2111983028**  
(Διεθνής κλήση)

**Eesti**  
Klienditugi  
**668 30 61**  
(Kohalikud kõned)

**España**  
Atención al consumidor  
**913 496 582**  
(0,10€ + 0,08€/min.)

**France**  
Service Consommateurs  
**01 57 32 40 50**  
(coût d'un appel local sauf surcoût éventuel selon opérateur réseau)

**Hrvatska**  
Potpora potrošačima  
**01 777 66 01**  
(Lokalni poziv)

**Indonesia**  
Consumer Care  
**0800 133 3000**

**Ireland**  
Consumer Care  
**015 24 54 45**  
(National Call)

**Italia**  
Servizio Consumatori  
**0245 28 70 14**  
(Chiamata nazionale)

**Қазақстан Республикасы**  
байланыс орталығы  
**810 800 2000 00 04**  
(стационарлық нөмірлерден  
Қазақстан Республикасы бойынша  
қоңырау шалу тегін)

**Latvija**  
Klientu atbalsts  
**6616 32 63**  
(Vietēlais tarifs)

**Lietuva**  
Klientų palaikymo tarnyba  
**8 521 402 93**  
(Vietiniais tarifais)

**Luxembourg**  
Service Consommateurs  
**2487 11 00**  
(Appel nat./ (Nationale Ruf)

**Magyarország**  
Ügyfélszolgálat  
**(061) 700 81 51**  
(Belföldi hívás)

**Malaysia**  
Consumer Care  
**1800 220 180**

**Nederland**  
Klantenservice  
**0900 202 08 71**  
(1€/gesprek)

**Norge**  
Forbrukerstotte  
**22 97 19 14**

**Österreich**  
Kundendienst  
**0150 284 21 40**  
(0,05€/Min.)

**Республика Беларусь**  
Контакт Центр  
**8 10 (800) 2000 00 04**  
(бесплатный звонок по  
Республике Беларусь со  
стационарных номеров)

**Российская Федерация**  
Контакт Центр  
**8 (800) 220 00 04**  
(бесплатный звонок по России)

**Polska**  
Wsparcie Klienta  
**22 397 15 04**  
(Połączenie lokalne)

**Portugal**  
Assistência a clientes  
**800 780 068**  
(0,03€/min. – Móvel 0,28€/min.)

**România**  
Serviciul Clienti  
**031 630 00 42**  
(Tarif local)

**Schweiz/Suisse/Svizzera**  
Kundendienst/Service  
Consommateurs/Servizio  
Consumatori  
**0848 000 291**  
(0,04 CHF/Min)

**Slovenija**  
Skrb za potrošnike  
**01 88 88 312**  
(Lokalni klic)

**Slovensko**  
Zákaznická podpora  
**02 332 154 93**  
(vnútroštátny hovor)

**Suomi**  
Finland Kuluttajapalvelu  
**09 88 62 50 40**

**Sverige**  
Kundtjänst  
**08 57 92 90 96**

**Türkiye**  
Tüketici Hizmetleri  
**0 850 222 44 66**

**Україна**  
Служба підтримки  
споживачів  
**0-800-500-480**  
(дзвінки зі стаціонарних і  
мобільних телефонів у межах  
України безкоштовні)

**Кыргызстан**  
Байланыш борбору  
**810 800 2000 00 04**

**United Kingdom**  
Consumer Care  
**020 79 49 03 19**  
(5p/min BT landline)



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V.  
2016 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

[philips.com](http://philips.com)