

# Rokasgrāmata

65PUS7601

**PHILIPS**

# Saturs

<b>1 Jaunumi</b>	<b>4</b>
1.1 Jauna pārlūkprogramma	4
<b>2 Uzstādīšana</b>	<b>5</b>
2.1 Izlasiet drošības instrukcijas	5
2.2 Televizora statīvs un stiprinājums pie sienas	5
2.3 Padomi par vietas izvēli	5
2.4 Strāvas vads	5
2.5 Antenas kabelis	6
2.6 Satelīta antena	6
<b>3 Tālvadības pults</b>	<b>7</b>
3.1 Taustiņu pārskats	7
3.2 Tālvadības pults savienošana pārī	8
3.3 Meklēšana ar balsi	8
3.4 Skārienpaliktnis	9
3.5 Tastatūra	9
3.6 Tālvadības pults sensors	10
3.7 Baterijas	10
3.8 Tīrīšana	11
<b>4 Ieslēgšana un izslēgšana</b>	<b>12</b>
4.1 Ieslēgšana vai gaidstāve	12
4.2 Televizora taustiņi	12
<b>5 Kanāli</b>	<b>13</b>
5.1 Satelīta instalēšana	13
5.2 Antenas/kabeļa instalēšana	15
5.3 Kanālu saraksta kopēšana	18
5.4 Par kanāliem	18
<b>6 Ierīču pievienošana</b>	<b>25</b>
6.1 Par savienojumiem	25
6.2 HDMI porti	25
6.3 Y Pb Pr – komponents	27
6.4 SCART	27
6.5 Audio izvade – optiskā	27
6.6 CAM ar viedkarti – CI+	27
6.7 Uztvērējs – televizora pierīce	28
6.8 Mājas kinozāles sistēma – HTS	29
6.9 Viedtālruņi un planšetdatori	30
6.10 Blu-ray disku atskaņotājs	30
6.11 DVD atskaņotājs	30
6.12 Bluetooth – skaļruņi un spēļu vadāmierīces	30
6.13 Austiņas	31
6.14 Spēļu konsole	32
6.15 Spēļu vadāmierīce	32
6.16 USB cietais disks	33
6.17 USB tastatūra	34
6.18 USB zibatmiņas disks	34
6.19 Fotokamera	35
6.20 Videokamera	35
6.21 Dators	35
<b>7 Android TV savienošana</b>	<b>37</b>
7.1 Tīkls un internets	37
7.2 Google konts	39
7.3 Philips aplikāciju galerija	40
7.4 Android iestatījumi	41
7.5 Sākuma izvēlne	41
<b>8 Aplikācijas</b>	<b>43</b>
8.1 Par aplikācijām	43
8.2 Google Play	43
8.3 Aplikācijas startēšana vai apturēšana	44
8.4 Aplikāciju bloķēšana	44
8.5 Tastatūras ievades metodes	45
8.6 Atmiņa	46
<b>9 Internets</b>	<b>47</b>
9.1 Interneta pārlūkošana	47
9.2 Interneta opcijas	47
<b>10 TV izvēlne</b>	<b>48</b>
10.1 Par TV izvēlni	48
10.2 TV izvēlnes atvēršana	48
<b>11 Avoti</b>	<b>49</b>
11.1 Pārslēgšana uz ierīci	49
11.2 TV ievades opcijas	49
11.3 Ierīces nosaukums un tips	49
11.4 Dators	49
<b>12 Iestatījumi</b>	<b>51</b>
12.1 Bieži lietotie iestatījumi	51
12.2 Attēls	51
12.3 Skaņa	56
12.4 Ambientlight iestatījumi	59
12.5 Eko iestatījumi	61
12.6 Vispārīgie iestatījumi	62
12.7 Pulkstenis, reģions un valoda	65
12.8 Universālā piekļuve	67
12.9 Bloķētājs bērnu aizsardzībai	68
<b>13 Video, fotoattēli un mūzika</b>	<b>70</b>
13.1 No USB savienojuma	70
13.2 No datora vai NAS	70
13.3 No mākoņa krātuves pakalpojuma	70
13.4 Izvēlne Izlase, Populārākie, Pēdējie	70
13.5 Videoklipu atskaņošana	71
13.6 Fotoattēlu skatīšana	71
13.7 Mūzikas atskaņošana	71
<b>14 TV ceļvedis</b>	<b>73</b>
14.1 Nepiec. aprīkojums	73
14.2 TV ceļveža dati	73
14.3 TV ceļveža izmantošana	73
<b>15 Ierakstīšana un Pause TV</b>	<b>75</b>
15.1 Ierakstīšana	75
15.2 Pause TV	76
<b>16 Viedtālruņi un planšetdatori</b>	<b>78</b>
16.1 Aplikācija TV Remote App	78
16.2 Google Cast	78
16.3 AirPlay	78
16.4 MHL	78
<b>17 Spēles</b>	<b>79</b>
17.1 Nepiec. aprīkojums	79
17.2 Spēles spēlēšana	79
<b>18 Ambientlight</b>	<b>80</b>
18.1 Ambientlight stils	80
18.2 Ambientlight izslēgšana	80
18.3 Ambientlight iestatījumi	80
<b>19 Populārākie</b>	<b>82</b>
19.1 Par funkciju Populārākie	82
19.2 Pašlaik televīzijā	82
19.3 TV pēc pieprasījuma	82
19.4 Video pēc piepras.	82
<b>20 Netflix</b>	<b>84</b>

## 21 Multi View 85

- 21.1 Teleteksts un televīzija 85
- 21.2 HDMI un TV 85
- 21.3 Nettv un TV 85
- 21.4 Nettv un HDMI 85

## 22 Programmatūra 86

- 22.1 Atjaun.progr. 86
- 22.2 Programmatūras versija 86
- 22.3 Automātiska programmatūras atjaunināšana 86
- 22.4 Atklātā pirmkoda programmatūra 87
- 22.5 Atklātā pirmkoda licence 87
- 22.6 Paziņojumi 174

## 23 Specifikācijas 175

- 23.1 Vide 175
- 23.2 Enerģija 175
- 23.3 Operētājsistēma 175
- 23.4 Uztveršana 175
- 23.5 Displeja tips 176
- 23.6 Displeja ievades izšķirtspēja 176
- 23.7 Izmēri un svars 176
- 23.8 Savienojamība 176
- 23.9 Skaņa 176
- 23.10 Multivide 176

## 24 Palīdzība un atbalsts 178

- 24.1 Televizora reģistrēšana 178
- 24.2 Palīdzības izmantošana 178
- 24.3 Traucējummeklēšana 178
- 24.4 Palīdzība tiešsaistē 180
- 24.5 Atbalsts un remonts 180

## 25 Drošība un apkope 182

- 25.1 Drošība 182
- 25.2 Ekrāna apkope 183

## 26 Lietošanas nosacījumi 184

- 26.1 Lietošanas noteikumi – televizors 184
- 26.2 Lietošanas noteikumi – Philips aplikāciju galerija 184

## 27 Autortiesības 185

- 27.1 MHL 185
- 27.2 Ultra HD 185
- 27.3 HDMI 185
- 27.4 Dolby Digital Plus 185
- 27.5 DTS Premium Sound™ 185
- 27.6 Microsoft 185
- 27.7 Wi-Fi Alliance 185
- 27.8 Kensington 186
- 27.9 Citas preču zīmes 186

## 28 Atruna par trešo pušu sniegtajiem pakalpojumiem un/vai programmatūru 187

## Alfabētiskais rādītājs 188

# Jaunumi

## 1.1

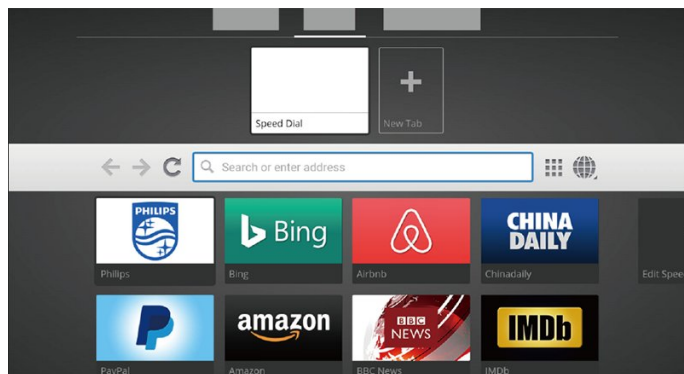
### Jauna pārlūkprogramma

Jūsu Smart TV aplikācijas turpmāk izmantos jaunu programmu ar jaunu izskatu un labāku veiktspēju!

Iespējams, būs atkārtoti jāievada lietotājvārds un parole, piekļūstot dažām aplikācijām, kas izmanto jauno programmu.

Interneta pārlūkprogrammai arī būs jauns izskats un darbība.

Tagad varat izmantot tālvadības pults bultiņu taustiņus kā rādītāju, kad pārlūkojat interneta lapas.



# Uzstādīšana

## 2.1

### Izlasiet drošības instrukcijas

Izlasiet drošības instrukcijas, pirms izmantot televizoru.

Lai iegūtu papildinformāciju, sadaļā **Palīdzība** atlasiet **Atslēgvārdi** un atrodi **Drošības instrukcijas**.

## 2.2

### Televizora statīvs un stiprinājums pie sienas

#### Televizora statīvs

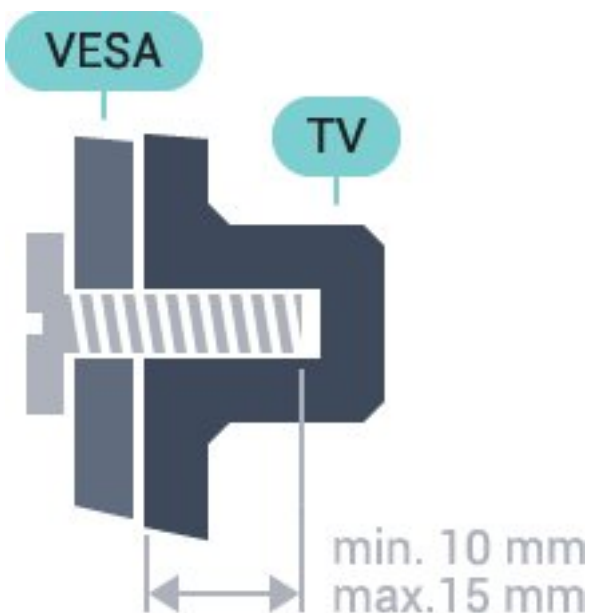
Norādījumus par televizora statīva uzstādīšanu skatiet komplektā esošajā īsajā lietošanas pamācībā. Ja šī pamācība ir pazaudēta, varat to lejupielādēt no vietnes [www.philips.com](http://www.philips.com).

Lai meklētu īso lietošanas pamācību lejupielādei, izmantojiet televizora modeļa numuru.

#### Stiprinājums pie sienas

Šis televizors ir sagatavots arī VESA standartiem atbilstošai sienas stiprinājuma skavai (nopērkama atsevišķi).

Iegādājoties sienas stiprinājumu, izmantojiet šādu VESA kodu . . .



• 65PUS7601  
VESA MIS-F 400x400, M6

## Sagatavošana

Vispirms izskrūvējiet 4 plastmasas skrūves no vītņotajām iedobēm televizora aizmugurē. Pārliedziniet, vai metāla skrūves, kas paredzētas televizora piestiprināšanai pie VESA saderīgā kronšteina, iegulst televizora vītņotajās iedobēs aptuveni 10 mm dziļumā.

### levērbai

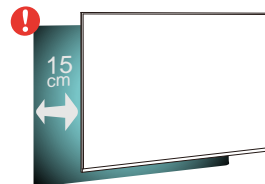
Lai televizoru piestiprinātu pie sienas, vajadzīgas īpašas iemaņas, tādēļ šo darbu drīkst veikt tikai kvalificēti speciālisti. Stiprinot televizoru pie sienas, jāievēro televizora svaram atbilstoši drošības standarti. Pirms televizora novietošanas izlasiet arī drošības brīdinājumus.

TP Vision Europe B.V. neuzņemas atbildību par neatbilstoši veiktu stiprināšanu, kā rezultātā noticis negadījums vai gūta trauma.

## 2.3

### Padomi par vietas izvēli

- Novietojiet televizoru vietā, kur saules stari nespīd tieši ekrānā.
- Novietojiet televizoru līdz 15 cm attālumā no sienas.
- Ideālo televizora skatīšanās attālumu nosaka, ekrāna diagonāles garumu reizinot ar trīs. Sēžot acīm jābūt vienā augstumā ar ekrāna centru.



## 2.4

### Strāvas vads

- Ievietojiet strāvas vadu savienotājā **POWER** (Strāva) televizora aizmugurē.
- Pārliedziniet, vai strāvas vads ir droši pievienots savienotājam.
- Pārliedziniet, vai sienas kontaktligzdai pievienotā strāvas vada kontaktdakša ir visu laiku ērti pieejama.
- Atvienojot strāvas padeves vadu, vienmēr velciet kontaktdakšu, nevis kabeli.



Lai gan šis televizors gaidstāves režīmā patērē maz elektrības, ja paredzat, ka televizoru nelietosiet ilgāku laiku, atvienojiet strāvas vadu, lai taupītu elektroenerģiju.



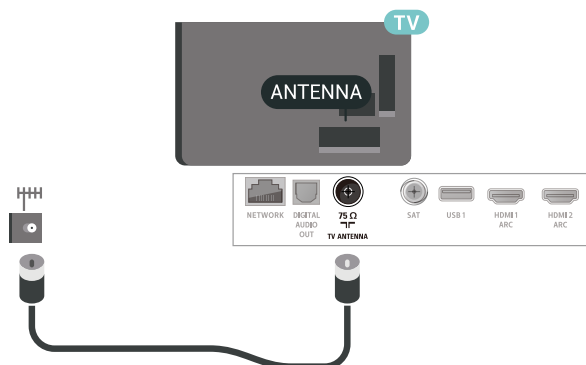
2.5

## Antenas kabelis

Cieši ievietojiet antenas spraudni ligzdā **ANTENNA** (Antena) televizora aizmugurē.

Televizoram var pievienot savu antenu vai savienot to ar antenas signālu no antenas sadales sistēmas. Izmantojiet IEC koaksiālā 75 omu RF kabeļa antenas savienotāju.

Izmantojiet šo antenas savienojumu DVB-T un DVB-C ieejas signāliem.



2.6

## Satelīta antena

Pievienojiet satelīta F-veida savienotāju pie satelīta savienojuma **SAT** televizora aizmugurē.

# Tālvadības pulsts

## 3.1

## Taustiņu pārskats

### Augšdaļa



#### 1 - Gaidstāve / Ieslēgts

Nospiediet, lai ieslēgtu televizoru vai pārslēgtu gaidstāves režīmā.

#### 2 - VOICE (Balss) mikrofons

#### 3 - LIST (Saraksts)

Lai atvērtu vai aizvērtu kanālu sarakstu.

#### 4 - AMBILIGHT

Lai atlasītu vienu no Ambilight stiliem

#### 5 - TV GUIDE (TV ceļvedis)

Nospiediet, lai atvērtu vai aizvērtu TV ceļvedi.

#### 6 - SETTINGS (Iestatījumi)

Nospiediet, lai atvērtu sadaļu Bieži lietotie iestatījumi.

#### 7 - TOP PICKS (Populārākie)

Lai atvērtu izvēlni ar ieteiktajām pārraidēm, video pēc pieprasījuma (nomas video) vai tiešsaistes TV (Catch Up TV).

Ja pieejams.

#### 8 - VOICE (Balss)

Lai sāktu meklēšanu ar balsi.

### Vidus



#### 1 - TV izvēlne

Lai atvērtu TV izvēlni ar standarta TV funkcijām.

#### 2 - SOURCES (Avoti)

Lai atvērtu vai aizvērtu izvēlni Avoti.

#### 3 - INFO (Informācija)

Nospiediet, lai atvērtu vai aizvērtu izvēlni informāciju par pārraidi.

#### 4 - BACK (Atpakaļ)

Lai pārslēgtu uz iepriekšējo izvēlēto kanālu.

Lai atgrieztos iepriekšējā izvēlnē.

Lai pārietu uz iepriekšējo aplikācijas/interneta lapu.

#### 5 - Krāsainie taustiņi

Tieša opciju izvēle.

#### 6 - EXIT (Iziet)

Lai pārslēgtu atpakaļ uz televīzijas skatīšanos. Lai aizvērtu interaktīvu TV aplikāciju.

#### 7 - OPTIONS (Opcijas)

Nospiediet, lai atvērtu vai aizvērtu izvēlni Opcijas.

#### 8 - OK (Labi) taustiņš

Lai apstiprinātu izvēli vai iestatījumu.

#### 9 - Bultiņu / navigācijas taustiņi

Nospiediet, lai pārvietotos uz augšu, uz leju, pa kreisi vai pa labi.

#### 10 - HOME (Sākums)

Nospiediet, lai atvērtu izvēlni Sākums.

### Apakšdaļa



#### 1 - **NETFLIX**

Lai tieši atvērtu Netflix aplikāciju. Kad televizors ir ieslēgts vai gaidstāvē.

#### 2 - **🔊** Skaļums

Nospiediet, lai regulētu skaļuma līmeni.

#### 3 - Ciparu taustiņi

Nospiediet, lai tieši izvēlētos kanālu.

#### 4 - **SUBTITLE** (Subtitri)

Lai ieslēgtu, izslēgtu vai automātiski rādītu subtitrus.

#### 5 - **Atskaņošana un ierakstīšana**

- Atskaņot ▶, lai atskaņotu.
- Pauzēt ||, lai pauzētu atskaņošanu
- Apturēt ■, lai apturētu atskaņošanu
- Attīt ◀◀, lai attītu
- Ātri tīt uz priekšu ▶▶, lai ātri tītu uz priekšu
- Ierakstīt ●, lai sāktu ierakstīšanu

#### 6 - **≡** Kanāls

Lai pārslēgtu uz nākamo vai iepriekšējo kanālu sarakstā, lai atvērtu nākamo vai iepriekšējo lapu teleteksta sadaļā vai pārietu uz nākamo vai iepriekšējo sadaļu diskā. Lai atvērtu nākamo vai iepriekšējo lapu teleteksta sadaļā. Lai pārietu uz nākamo vai iepriekšējo sadaļu diskā.

#### 7 - **🔇** Izslēgt skaņu

Nospiediet, lai izslēgtu skaņu vai to atjaunotu.

#### 8 - **TEXT** (Teleteksts)

Lai atvērtu vai aizvērtu tekstu / teletekstu.

### 3.2

## Tālvadības pults savienošana pāri

Lai tālvadības pults sazinātos ar televizoru, abas ierīces jāsavieno pāri.

#### Savienošana pāri

Kad sākat sākotnējo televizora iestatīšanu, televizorā

tika parādīts aicinājums nospiegt taustiņu **OK** (Labi); kad to izdarījat, tika veikta savienošana pāri. Ja televizors nereaģē ne uz vienu tālvadības taustiņu, savienošana pāri bija neveiksmīga.

#### Atkārtota savienošana

Ja savienojums ar tālvadības pulti tika zaudēts, varat vēlreiz savienot pāri televizoru ar pulti.

Lai sāktu savienošanu pāri...

1 - Televizora aizmugurē, stāvot pretī televizoram pa labi, 3 sekundes nospiediet pults ieslēgšanas pogu **⏻**. Parādīsies ziņojums, ka televizors ir gatavs savienošanai.

2 - Nospiediet krāsainos taustiņus **■** (sarkans) un **■** (zils) vienlaikus 1 sekundi. Parādās ziņojums, ka savienošana pāri bija veiksmīga.

### 3.3

## Meklēšana ar balsi

Varat meklēt videoklipus, mūziku vai citus vienumus internetā, vienkārši izmantojot balsi. Varat runāt tālvadības pults mikrofona. Vai arī varat izmantot tālvadības pults tastatūru, lai ievadītu tekstu.

Lai lietotu balss vadību...

1 - Nospiediet **🗣️** **VOICE** (Balss vadība). Tālvadības pultī iedegas zilā gaisma, un atveras meklēšanas lauks. Kamēr **🗣️** ikona ekrānā ir sarkana, mikrofons ir aktīvs.

2 - Skaidri pasakiet, ko meklējat. Varat runāt 10 sekundes, pirms mikrofons izslēdzas. Var būt nepieciešams laiks, līdz parādīsies rezultāti.

3 - Meklēšanas rezultātu sarakstā varat atlasīt vajadzīgo vienumu.

4 - Lai nepieciešamības gadījumā aizvērtu meklēšanas rezultātu sarakstu, nospiediet **←** **BACK** (Atpakaļ).

Lai meklēšanā izmantotu tālvadības pults tastatūru...

1 - Nospiediet **🗣️** **VOICE** (Balss vadība), lai atvērtu meklēšanas lauku.

2 - Nospiediet **➤** (pa labi), lai izceltu teksta lauku.

3 - Pagrieziet tālvadības pults tastatūru uz augšu un ierakstiet meklējamo vārdu.

4 - Nospiediet **←** **BACK** (Atpakaļ), lai paslēptu ekrāntastatūru.

5 - Meklēšanas rezultātu sarakstā varat atlasīt vajadzīgo vienumu.

6 - Lai nepieciešamības gadījumā aizvērtu meklēšanas rezultātu sarakstu, nospiediet **←** **BACK** (Atpakaļ).





Skatiet arī vietni [www.support.google.com/androidtv](http://www.support.google.com/androidtv)

#### Balss vadības iestatījumi



Varat iestatīt vēlamo valodu, ko lietosit ar balsi.

Lai iestatītu valodu meklēšanai ar balsi...

- 1 - Nospiediet , atlasiet Visi iestatījumi un nospiediet OK (Labi).
- 2 - Atlasiet Android iestatījumi un nospiediet OK (Labi).
- 3 - Atlasiet Preferences >  Runa un nospiediet OK (Labi).
- 4 - Atlasiet vēlamo valodu un nospiediet OK (Labi).
- 5 - Nospiediet  BACK (Atpakaļ), lai pārietu vienu soli atpakaļ, vai nospiediet  EXIT (Iziet), lai aizvērtu izvēlni.

### 3.4

## Skārienpaliktnis

Tālvadības pultī esošo navigācijas taustiņu – taustiņu uz augšu, uz leju, pa kreisi un pa labi – rombveida laukums ir arī mazs skārienpaliktnis. Šo skārienpaliktni var izmantot, lai ar pirkstu vilktu cauri gariem sarakstiem vai izietu cauri sarakstam soli pa solim.

Kā lietot skārienpaliktni...


- 1 - Atveriet jebkāda veida TV izvēlni ar sarakstu, piem., sākuma izvēlni vai kanālu sarakstu.
- 2 - Ar īkšķi velciet pār skārienpaliktni tajā virzienā, kurā vēlaties ritināt sarakstu. Augšup vai lejup, vai no kreisās puses uz labo. Ja pārvelkat ar īkšķi pār skārienpaliktni, izcēlums pārvietosies par 1 soli. Ja velkat ar īkšķi un tad turat to uz skārienpaliktņa (nav jāspiež), izcēlums ritināsies cauri sarakstam, līdz īkšķis no skārienpaliktņa tiks atcelts.

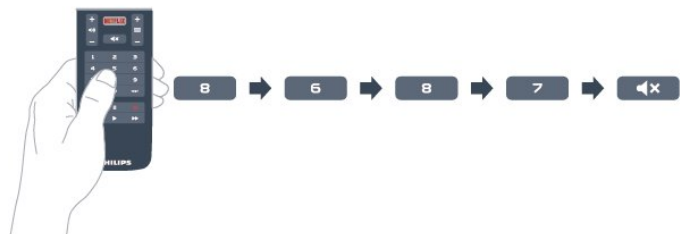
Atveltiet kādu laiku, lai iemācītos šo kustību ar īkšķi vai kustības un apturēšanas žestu. Tas patiešām ir noderīgi, pārskatot garus sarakstus.

### Skārienpaliktņa funkcijas

#### aktivizēšana/deaktivizēšana

Lai skārienpaliktni deaktivizētu tālvadības pultī...

- 1 - Secīgi nospiediet tālvadības pults ciparu taustiņus 8, 6, 8, 7, un  skaņas izslēgšanas taustiņu.



- 2 - Ja tālvadības pults LED indikators deg zilā krāsā, tālvadības pults skārienpaliktņa funkcija ir sekmīgi izslēgta.



- 3 - Lai atkārtoti aktivizētu skārienpaliktņa funkciju, atkārtojiet iepriekš aprakstītās darbības.

Piezīme. Šis iestatījums (aktivizēt/deaktivizēt) tiks saglabāts tālvadības pultī, pat nomainot tās baterijas.

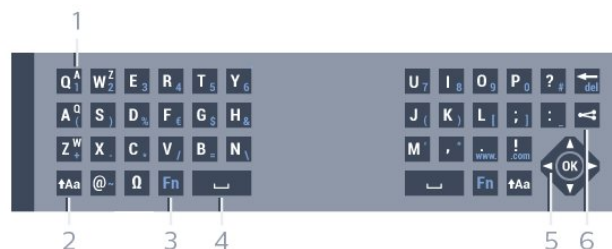
### 3.5

## Tastatūra

### Pārskats

#### Qwerty un Azerty

Qwerty/Azerty tastatūras pārskats.\*



#### 1 - Azerty rakstzīme

Rakstzīmes novietojums, ja iestatītais tastatūras izkārtojums ir Azerty.

#### 2 - Aa Shift

Lai rakstītu lielos burtus.

#### 3 - Fn taustiņš

Lai rakstītu ciparus vai pieturzīmes.

#### 4 - Atstarpe

#### 5 - Navigācija un OK (Labi)

#### 6 - Kopīgot šo

Lai kopīgotu tiešsaistē pašreiz skatīto saturu.

\* Jūsu tālvadības pultī ir Qwerty / Azerty vai Qwerty / kirilicas tastatūra atkarībā no reģiona.

#### Qwerty un kirilica

Qwerty/kirilicas tastatūras pārskats.\*

#### 1 - Kirilicas rakstzīmes

Rakstzīmes ir pieejamas, kad tastatūra ir pārslēgta kirilicas režīmā.

#### 2 - Kirilicas tastatūras pārslēgs

Lai pārslēgtu tastatūru uz kirilicas rakstzīmēm vai

atpakaļ uz Qwerty.

3 – Aa Shift

Lai rakstītu lielos burtus.

4 – Fn taustiņš

Lai rakstītu ciparus vai pieturzīmes.

5 – Atstarpe

6 – Kopīgot šo

Lai kopīgotu tiešsaistē pašreiz skatīto saturu.

7 – Navigācija un OK (Labi)

\* Jūsu tālvadības pultī ir Qwerty/Azerty vai Qwerty/kirilicas tastatūra atkarībā no reģiona.

---

## Teksta rakstīšana

Izmantojot tālvadības pults aizmugurē esošo tastatūru, varat rakstīt tekstu jebkurā teksta laukā ekrānā.

Lai rakstītu tekstu...

1 – Atlasiet teksta lauku, ja tas vēl nav atlasīts.

2 – Pagrieziet tālvadības pults tastatūru uz augšu, lai aktivizētu tastatūras taustiņus. Turiet tālvadības pulti ar divām rokām un rakstiet ar abiem īkšķiem.

3 – Lai paslēptu ekrāntastatūru, nospiediet BACK (Atpakaļ).

Nospiediet OK (Labi), lai apstiprinātu tekstu.

### Ekrāntastatūra

Ja izmantojat ekrāntastatūru, lai ievadītu tekstu, varat konfigurēt tastatūras izkārtojumu uz sev ierasto.

Lai atvērtu šos iestatījumus...

Nospiediet HOME (Sākums), atlasiet Visi iestatījumi un nospiediet OK (Labi).

5 – Atlasiet Android iestatījumi un nospiediet OK (Labi).

6 – Atlasiet Preferences > Tastatūra un nospiediet OK (Labi).

7 – Atlasiet Konfigurēt > Valoda un nospiediet OK (Labi). Šeit varat iestatīt valodas tastatūras izkārtojumu.

8 – Nospiediet BACK (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni un pārietu vienu soli atpakaļ.

- Labākais attālums tālvadības pults izmantošanai ir mazāk par 5 m no televizora.

- Izmantojot tālvadības pults tastatūru, turiet tālvadības pulti leņķī, kas mazāks par 50 grādiem.

- Nebloķējiet tālvadības pults IR starojumu.

---

## Qwerty, Azerty un kirilicas tastatūra

Tālvadības pults tastatūras standarta izkārtojums ir Qwerty.

### Azerty tastatūra

Atkarībā no reģiona tālvadības pults tastatūra var būt iestatīta kā Azerty. Azerty rakstzīmes ir norādītas attiecīgo taustiņu augšējā labajā pusē.

Lai iestatītu tastatūras izkārtojumu kā Azerty...

1 – Nospiediet , atlasiet Visi iestatījumi un nospiediet OK (Labi).

2 – Atlasiet Reģions un valoda un nospiediet (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet Tālvadības pults tastatūra un nospiediet OK (Labi).

4 – Atlasiet AZERTY vai QWERTY un nospiediet OK (Labi).

5 – Nospiediet (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

### Kirilicas tastatūra

Atkarībā no reģiona tālvadības pults tastatūru var pārslēgt uz kirilicas rakstzīmēm.

Kirilicas rakstzīmes ir norādītas tastatūras taustiņu augšējā labajā pusē.

Lai rakstītu ar kirilicas rakstzīmēm...

1 – Nospiediet uz tālvadības pults.

2 – Vēlreiz nospiediet , lai pārslēgtu atpakaļ uz Qwerty.

---

## 3.6

## Tālvadības pults sensors

Televizora tālvadības pultī tiek izmantots Bluetooth, lai televizoram sūtītu komandas. Pateicoties Bluetooth, tālvadības pults nav jāpavērs televizora virzienā.

Taču televizors var saņemt arī komandas no tālvadības pults, kurā komandu sūtīšanai tiek izmantoti infrasarkanie stari. Ja izmantojat šādu tālvadības pulti, vienmēr pavērsiet to pret infrasarkanā staru sensoru televizora priekšpusē.

---

## 3.7

## Baterijas

Televizors paziņos, kad tālvadības pults bateriju uzlādes līmenis kļūs zems.

Lai nomainītu baterijas, atveriet bateriju nodalījumu tālvadības pults tastatūras pusē.

1 – Izmantojiet nelielu monētu vai citu nelielu, neasu priekšmetu un nospiediet kvadrātveida podziņu, lai

atvērtu bateriju vāciņu.

2 – Virziet bateriju metāla atsperes virzienā un izvelciet ārā tās otru galu.

3 – Nomainiet vecās baterijas ar 2 **AA-LR6-1,5 V** tipa sārma baterijām. Pārliedzinieties, vai ir pareizi savietoti bateriju + un – poli.

4 – Uzlieciet bateriju vāciņu un pastumiet uz leju, līdz tas noklikšķ.

Ja tālvadības pulti neizmantojat ilgāku laiku, izņemiet baterijas.

Droši atbrīvojieties no vecajām baterijām atbilstoši norādījumiem.

Lai iegūtu papildinformāciju, sadaļā **Palīdzība** atlasiet **Atslēgvārdi** un atrodiat **Lietošanas beigas**.

---

3.8

## Tīrīšana

Tālvadības pults ir apstrādāta ar skrāpējumizturīgu pārklājumu.

Tālvadības pults tīrīšanai izmantojiet mīkstu, mitru drāniņu. Nekādā gadījumā tālvadības pults tīrīšanai neizmantojiet tādas vielas kā spirtu, ķīmikālijas vai sadzīves tīrīšanas līdzekļus.



# Ieslēgšana un izslēgšana

## 4.1


### Ieslēgšana vai gaidstāve

Pārliecinieties, ka televizors ir pievienots strāvai. Pievienojiet piegādāto strāvas vadu AC in savienotājam televizora aizmugurē. Iedegas indikatora lampiņa televizora apakšā.

#### Ieslēgšana

Nospiediet tālvadības pults pogu , lai ieslēgtu televizoru. Vai arī nospiediet  HOME (Sākums). Varat arī nospiegt mazo kursorsvires taustiņu televizora aizmugurē, lai ieslēgtu televizoru, ja nevarat atrast tālvadības pulti vai tās baterijas ir tukšas.

#### Pārslēgšana gaidstāves režīmā

Lai pārslēgtu televizoru gaidstāves režīmā, nospiediet tālvadības pults taustiņu . Varat arī nospiegt mazo kursorsvires taustiņu televizora aizmugurē.



Gaidstāves režīmā televizors joprojām ir pieslēgts elektrotīklam, taču patērē ļoti maz enerģijas.

Lai pilnībā izslēgtu televizoru, atvienojiet strāvas kontaktdakšu.

Atvienojot strāvas kontaktdakšu, vienmēr velciet aiz kontaktdakšas, nevis aiz vada. Nodrošiniet, lai vienmēr būtu pilnīga piekļuve kontaktdakšai, strāvas vadam un kontaktligzdai.





## 4.2

### Televizora taustiņi

Ja esat pazaudējis tālvadības pulti vai tās baterijas ir tukšas, joprojām varat veikt dažas galvenās televizora darbības.

Lai atvērtu galveno izvēlni...

1 – Kad televizors ir ieslēgts, nospiediet kursorsvires taustiņu televizora aizmugurē, lai atvērtu galveno izvēlni.

2 – Nospiediet bulttaustiņu pa kreisi vai pa labi, lai atlasītu  Volume (Skaļums),  Channel (Kanāls) vai  Sources (Avoti). Atlasiet  Demo (Demonstrācija), lai palaistu demonstrācijas filmu.

3 – Nospiediet bultiņu uz leju vai uz augšu, lai

regulētu skaļumu vai pārslēgtu uz nākamo vai iepriekšējo kanālu. Nospiediet bultiņu uz augšu vai uz leju, lai ritinātu cauri avotu sarakstam, tostarp uztvērēja izvēlei. Nospiediet kursorsvires taustiņu, lai sāktu demonstrācijas filmu.

4 – Izvēlne automātiski pazudīs.

Lai ieslēgtu televizoru gaidstāves režīmā, atlasiet  un nospiediet kursorsvires taustiņu.



# Kanāli

## 5.1

### Satelīta instalēšana

#### Par satelītu instalēšanu

Līdz 4 satelītiem

Šajā televizorā varat noskaņot maksimāli 4 satelītus (4 LNB). Atlasiet precīzu satelītu skaitu, ko vēlaties noskaņot uzstādīšanas sākumā. Tādējādi noskaņošana notiks ātrāk.


#### Unicable

Varat izmantot Unicable sistēmu, lai savienotu antenu ar televizoru. Varat atlasīt Unicable 1 vai 2 satelītiem instalēšanas sākumā.

#### Instalēšanas sākšana

Pārliecinieties, ka satelīta šķīvis ir pareizi pievienots un perfekti noregulēts, pirms sākat instalēšanu.

Lai sāktu satelīta instalēšanu...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Izvēlieties **Kanāli > Satelīta instalēšana**. Ievadiet savu PIN kodu, ja nepieciešams.
- 3 – Atlasiet **Meklēt satelītu**.
- 4 – Atlasiet **Meklēt**. Televizors meklēs satelītus.
- 5 – Atlasiet **Konfigurēt**. Televizorā redzams pašreizējā satelīta instalācija. Ja vēlaties mainīt šo iestatījumu, noklikšķiniet uz **Iestatījumi**. Ja nevēlaties mainīt šo iestatījumu, noklikšķiniet uz **Meklēt**. Pārejiet uz 7. darbību.

- 6 – Sadaļā **Sistēmas instalēšana** atlasiet satelītu skaitu, ko vēlaties instalēt, vai atlasiet vienu no Unicable sistēmām. Atlasot Unicable, varat izvēlēties lietotāja joslu numurus un ievadīt lietotāju joslu frekvences katram uztvērējam. Lietotāja joslu var atrast Unicable maršrutētājā. Dažās valstīs varat pielāgot dažus eksperta līmeņa iestatījumus katram LNB sadaļā **Papildu iestatījumi**.
- 7 – Televizors meklēs pieejamos satelītus atkarībā no jūsu antenas novietojuma. Tas var aizņemt dažas minūtes. Ja satelīts ir atrasts, ekrānā tiek parādīts tā nosaukums un uztveršanas signāla stiprums.
- 8 – Kad televizors ir atradis nepieciešamos satelītus, atlasiet **Instalēt**.
- 9 – Ja satelīts piedāvā **kanālu pakas**, televizorā būs redzamas šim satelītam pieejamās pakas. Atlasiet nepieciešamo paku.
- 10 – Lai saglabātu satelītu iestatījumus un instalētos

kanālus un radio stacijas, atlasiet **Pabeigts**.

#### Satelīta instalēšanas iestatījumi

Satelīta instalēšanas iestatījumi ir iestatīti atbilstoši jūsu valstij. Šie iestatījumi nosaka, kā televizors meklē un instalē satelītus un tā kanālus. Vienmēr varat mainīt šos iestatījumus.

Lai mainītu satelīta instalēšanas iestatījumus...

- 1 – Sāciet satelīta instalēšanu.
- 2 – Ekrānā, kur varat sākt satelītu meklēšanu, atlasiet **Iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 – Atlasiet satelītu skaitu, ko vēlaties instalēt, vai atlasiet vienu no Unicable sistēmām. Atlasot Unicable, varat izvēlēties lietotāja joslu numurus un ievadīt lietotāju joslu frekvences katram uztvērējam.
- 4 – Kad esat pabeidzis, atlasiet **Tālāk** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 – Iestatījumu izvēlnē nospiediet **OK** (Labi), lai atgrieztos sākuma ekrānā un meklētu satelītus.

#### Retranslatora noregulēšana un LNB

Dažās valstīs varat pielāgot eksperta līmeņa iestatījumus retranslatora noregulēšanai un LNB. Izmantojiet vai mainiet šos iestatījumus tikai tad, ja neizdodas parastā instalēšana. Ja jums ir nestandarta satelīta aprīkojums, varat izmantot šos iestatījumus, lai apietu standarta iestatījumus. Daži pakalpojumu sniedzēji var nodrošināt jums dažas retranslatora vai LNB vērtības, ko varat ievadīt šeit.

#### Satelīta CAM moduļi

Ja izmantojat CAM – nosacītās piekļuves moduli ar viedkarti –, lai skatītos satelīttelevīzijas kanālus, ieteicams veikt satelītu instalēšanu ar televizorā ievietotu CAM moduli.

Lielākā daļa CAM moduļu tiek izmantota kanālu atkodēšanai.

Jaunākās paaudzes CAM moduļi (CI+ 1.3 ar operatora profilu) var paši instalēt visus satelīttelevīzijas kanālus jūsu televizorā. CAM parādīs aicinājumu instalēt satelītus un kanālus. Šie CAM moduļi instalē un atkodē kanālus, kā arī veic regulāru kanālu atjaunināšanu.

#### Kanālu pakas

Satelīttelevīzijas operators var piedāvāt kanālu pakas, kurās apvienoti bezmaksas kanāli (Free-To-Air) un piedāvāts valstij atbilstošs kanālu izkārtojums. Dažiem satelītiem pieejamas abonēšanas pakas – maksas kanālu kolekcija.

---

## Unicable uzstādīšana

### Unicable sistēma

Varat izmantot viena kabeļa sistēmu, MDU vai Unicable sistēmu, lai savienotu antenu ar televizoru. Viena kabeļa sistēmā tiek izmantots viens kabelis, lai savienotu satelītu ar visiem sistēmā esošajiem satelīttelevīzijas uztvērējiem. Viena kabeļa sistēma parasti tiek izmantota daudzdzīvokļu ēkās. Ja izmantojat Unicable sistēmu, televizorā tiks parādīts aicinājums instalēšanas laikā piešķirt lietotāja joslas numuru un atbilstošu frekvenci. Šajā televizorā varat uzstādīt 1 vai 2 satelītus, izmantojot Unicable.

Ja pēc Unicable instalēšanas trūkst dažu kanālu, iespējams, tajā pašā laikā Unicable sistēma tika veikta cita instalēšana. Veiciet instalēšanu vēlreiz, lai instalētu trūkstošos kanālus.

### Lietot.joslas numurs

Unicable sistēmā katram pievienotajam satelīttelevīzijas uztvērējam jābūt numurētam (piem., 0, 1, 2 vai 3 u.t.t.).

Pieejamās lietotāju joslas un to numuri ir pieejami uz Unicable slēdžu kārbas. Lietotāja josla dažreiz tiek saīsināta kā UB (User Band). Pieejamas Unicable slēdžu kārbas ar 4 vai 8 lietotāju joslām. Ja iestatījumos atlasāt Unicable, televizorā tiks parādīts aicinājums piešķirt unikālu lietotāja joslas numuru katram iebūvētajam satelīttelevīzijas uztvērējam. Satelīttelevīzijas uztvērējam nevar būt tas pats joslas numurs, kas ir citam satelīttelevīzijas uztvērējam Unicable sistēmā.

### Lietot.joslas frekvence


Papildus unikālam lietotāja joslas numuram iebūvētajam satelīttelevīzijas uztvērējam nepieciešama atlasītās lietotāja joslas numura frekvence. Šīs frekvences parasti tiek parādītas blakus lietotāja joslas numuram uz Unicable slēdžu kārbas.

---

## Manuāla kanāla atjaunināšana

Vienmēr varat sākt kanāla atjaunināšanu pats.

Lai sāktu manuālu kanāla atjaunināšanu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK (Labi)**.
- 2 - Izvēlieties **Kanāli > Satelīta instalēšana**.
- 3 - Atlasiet **Meklēt kanālus**.
- 4 - Atlasiet **Atjaunināt kanālus**. Televizors sāks atjaunināšanu. Atjaunināšana var ilgt dažas minūtes.
- 5 - Izpildiet ekrānā redzamos norādījumus. Atjaunināšana var ilgt dažas minūtes.
- 6 - Atlasiet **Pabeigt** un nospiediet **OK (Labi)**.

---

## Satelīta pievienošana


Varat pievienot papildu satelītu savai pašreizējai satelītu instalācijai. Instalētie satelīti un to kanāli netiek mainīti. Daži satelīttelevīzijas operatori neatļauj satelītu pievienošanu.

Papildu satelīts jāuzskata par papildinājumu, tas nav jūsu galvenā satelīta abonements vai galvenais satelīts, kura satelītu paku izmantojat. Parasti tiek pievienots 4. satelīts, kad jau uzstādīti 3 satelīti. Ja uzstādīti 4 satelīti, varat apsvērt vispirms noņemt vienu satelītu, lai varētu pievienot jaunu satelītu

### Iestatīšana

Ja pašreiz ir uzstādīts tikai 1 vai 2 satelīti, pašreizējā uzstādījuma iestatījumi, iespējams, neatļauj papildu satelītu pievienošanu. Ja jāmaina uzstādījuma iestatījumi, jums atkārtoti jāveic satelītu uzstādīšana. Ja nepieciešama iestatījumu maiņa, nevarat izmantot opciju **Pievienot satelītu**.

Lai pievienotu satelītu...



- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK (Labi)**.
- 2 - Izvēlieties **Kanāli > Satelīta instalēšana**.
- 3 - Atlasiet **Meklēt satelītu**.
- 4 - Atlasiet **Pievienot satelītu**. Redzami pašreizējie satelīti.
- 5 - Atlasiet **Meklēt**. Televizors meklēs jaunus satelītus.
- 6 - Ja televizors ir atradis vienu vai vairākus satelītus, atlasiet **Instalēt**. Televizorā tiek instalēti atrasto satelītu kanāli.
- 7 - Atlasiet **Pabeigt** un nospiediet **OK (Labi)**, lai saglabātu kanālus un radiostacijas.

---

## Satelīta noņemšana

Varat noņemt vienu vai vairākus satelītus no pašreizējās satelītu instalācijas. Jūs noņemat satelītu un tā kanālus. Tomēr daži satelīttelevīzijas operatori neatļauj satelīta noņemšanu.

Lai noņemtu satelītus...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK (Labi)**.
- 2 - Izvēlieties **Kanāli > Satelīta instalēšana**.
- 3 - Atlasiet **Meklēt satelītu**.
- 4 - Atlasiet **Noņemt satelītu**. Redzami pašreizējie satelīti.
- 5 - Atlasiet satelītu un nospiediet **OK (Labi)**, lai tos atzīmētu noņemšanai vai noņemtu atzīmi.
- 6 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---


## Manuāla instalēšana

Manuālā instalēšana paredzēta pieredzējušiem lietotājiem.

Varat izmantot manuālo instalēšanu, lai ātri pievienotu jaunus kanālus no satelītu retranslatora. Jums jāzina retranslatora frekvence un polarizācija. Televizors instalēs visus šī retranslatora kanālus. Ja retranslators bija uzstādīts iepriekš, visi kanāli – agrākie un jaunie – tiek pārvietoti uz visu kanālu saraksta beigām.

Nevar izmantot manuālās instalēšanas opciju, ja jāmaina satelītu skaits. Ja tas nepieciešams, jāveic pilnīga instalēšana, izmantojot opciju Instalēt satelītus.

Lai instalētu retranslatoru...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Izvēlieties **Kanāli > Satelīta instalēšana**.
- 3 – Atlasiet **Manuāla instalēšana** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 4 – Ja instalēts vairāk nekā 1 satelīts, atlasiet **LNB**, kuram vēlaties pievienot kanālus.
- 5 – Iestatiet vēlamo iestatījuma **Polarizācija** vērtību. Ja **Simbolu vērt. režīms** ir **Manuāli**, varat manuāli ievadīt pārraides ātrumu laukā **Pārraides ātrums**.
- 6 – Nospiediet bultiņas **▲** (uz augšu) vai **▼** (uz leju), lai noregulētu frekvenci, un atlasiet **Pabeigts**.
- 7 – Atlasiet **Meklēt** un nospiediet **OK** (Labi). Signāla stiprums ir redzams ekrānā.
- 8 – Ja vēlaties saglabāt jauna retranslatora kanālus, atlasiet **Saglabāt** un nospiediet **OK** (Labi).
- 9 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

## Retranslatora noregulēšana un LNB

Dažās valstīs varat pielāgot eksperta līmeņa iestatījumus retranslatora noregulēšanai un LNB. Izmantojiet vai mainiet šos iestatījumus tikai tad, ja neizdodas parastā instalēšana. Ja jums ir nestandarta satelīta aprikojums, varat izmantot šos iestatījumus, lai apietu standarta iestatījumus. Daži pakalpojumu sniedzēji var nodrošināt jums dažas retranslatora vai LNB vērtības, ko varat ievadīt šeit.

### Strāvas padeve uz LNB

Pēc noklusējuma LNB strāvas padeve ir ieslēgta.

### 22 kHz signāls

Pēc noklusējuma signāls ir iestatīts kā automātisks.

### Zema LO frekvence / augsta LO frekvence

Lokālā oscilatora frekvences ir iestatītas uz standarta vērtībām. Noregulējiet vērtības tikai papildu aprikojuma gadījumā, kuram nepieciešamas citas

vērtības.

---

## Problēmas

Televizors nevar atrast vēlamos satelītus vai uzstāda to pašu satelītu divreiz

- Pārliedzinieties, vai instalēšanas sākumā sadaļā Iestatījumi ir iestatīts pareizais satelītu skaits. Varat iestatīt televizoru meklēt vienu, divus vai 3/4 satelītus.

Dubults LNB nevar atrast otru satelītu

- Ja televizors atrod vienu satelītu, bet nevar atrast otru, pagrieziet antenu par dažiem grādiem. Pozicionējiet antenu, lai iegūtu spēcīgāko signālu no pirmā satelīta. Ekrānā skatiet pirmā satelīta signāla stipruma indikatoru. Kad pirmais satelīts ir iestatīts ar maksimālo signāla stiprumu, atlasiet **Meklēt vēlreiz**, lai atrastu otru satelītu.
- Pārliedzinieties, vai ir iestatīts Divi satelīti.

Instalēšanas iestatījumu maiņa neatrisināja problēmu

- Visi iestatījumi, satelīti un kanāli tiek saglabāti tikai instalēšanas beigās, kad esat pabeidzis.

Visi satelīttelevīzijas kanāli ir pazuduši

- Ja izmantojat Unicable sistēmu, pārliedzinieties, vai esat piešķīris divus unikālus lietotāja joslas numurus abiem iebūvētajiem satelītuiztvērējam Unicable iestatījumos. Iespējams, ka otrs satelītuiztvērējs jūsu Unicable sistēmā izmanto to pašu lietotāja joslas numuru.

Daži satelīttelevīzijas kanāli šķiet ir pazuduši no kanālu saraksta

- Ja daži kanāli šķiet pazuduši vai novietoti nepareizi, raidorganizācija, iespējams, ir mainījusi šo kanālu retranslatora atrašanās vietu. Lai atjaunotu kanālu pozīcijas kanālu sarakstā, varat mēģināt atjaunināt kanālu paku.

Nevaru noņemt satelītu

- Abonēšanas pakas neatļauj noņemt satelītu. Lai noņemtu satelītu, vēlreiz jāveic pilnīga uzstādīšana un jāatlasa cita paka.

Dažreiz signāla kvalitāte ir slikta

- Pārbaudiet, vai satelīta antenas šķīvis ir stingri nostiprināts. Spēcīgs vējš var šūpot šķīvi.
- Sniegs un lietus var traucēt uztveršanu.



## Antenas/kabeļa instalēšana

### Atjaunināt vai pārinstalēt

#### Atjaunināt digitālos kanālus

Vienmēr varat sākt kanāla atjaunināšanu pats.



Lai sāktu manuālu kanāla atjaunināšanu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet Visi iestatījumi un nospiediet OK (Labi).
- 2 - Atlasiet Kanāli > Antenas/kabeļa uzstādīšana.
- 3 - Ievadiet savu PIN kodu, ja nepieciešams.
- 4 - Atlasiet Meklēt kanālus.
- 5 - Atlasiet Sākt.
- 6 - Atlasiet Atjaunināt digitālos kanālus.
- 7 - Nospiediet OK (Labi), lai atjauninātu digitālos kanālus. Tas var aizņemt dažas minūtes.
- 8 - Nospiediet  BACK (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

#### Ātra pārinstalēšana

Atlasiet Ātra pārinstalēšana, lai visus kanālus instalētu vēlreiz ar noklusējuma iestatījumiem.

Ātra pārinstalēšana...


- 1 - Nospiediet , atlasiet Visi iestatījumi un nospiediet OK (Labi).
- 2 - Atlasiet Kanāli > Antenas/kabeļa uzstādīšana.
- 3 - Ievadiet savu PIN kodu, ja nepieciešams.
- 4 - Atlasiet Meklēt kanālus.
- 5 - Atlasiet Sākt.
- 6 - Atlasiet Ātra pārinstalēšana.
- 7 - Nospiediet OK (Labi), lai atjauninātu digitālos kanālus. Tas var aizņemt dažas minūtes.
- 8 - Nospiediet  BACK (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

#### Uzlabota pārinstalēšana

Varat pārinstalēt visus kanālus un nemainīt pārējos televizora iestatījumus.

Ja ir iestatīts PIN kods, pirms atkārtotas kanālu noskaņošanas jāievada tās kods.

Lai pārinstalētu kanālus...

- 1 - Nospiediet , atlasiet Visi iestatījumi un nospiediet OK (Labi).
- 2 - Atlasiet Kanāli > Antenas/kabeļa uzstādīšana.
- 3 - Ievadiet savu PIN kodu, ja nepieciešams.
- 4 - Atlasiet Meklēt kanālus.
- 5 - Atlasiet Sākt un nospiediet OK (Labi).
- 6 - Atlasiet Uzlabota pārinstalēšana, un nospiediet OK (Labi).
- 7 - Atlasiet valsti, kurā atrodaties, un nospiediet OK

(Labi).

8 - Atlasiet vēlamo instalēšanas tipu, Antena (DVB-T) vai Kabelis (DVB-C), un nospiediet OK (Labi).


9 - Atlasiet vēlamo kanālu tipu, Digitālie un analogie kanāli vai Tikai digitālie kanāli un nospiediet OK (Labi).

10 - Atlasiet Sākt un nospiediet OK (Labi), lai atjauninātu digitālos kanālus. Tas var aizņemt dažas minūtes.




11 - Nospiediet  BACK (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

#### Automātiska kanālu atjaunināšana

Ja uztverat digitālos kanālus, varat iestatīt televizoru, lai automātiski atjauninātu šos kanālus sarakstā.




Reizi dienā pulksten 6.00 televizors atjaunina kanālus un saglabā jaunus kanālus. Jaunie kanāli tiek glabāti kanālu sarakstā un ir atzīmēti ar . Kanāli bez signāla tiek noņemti. Lai automātiski atjauninātu kanālus, televizoram jābūt gaidstāves režīmā. Varat izslēgt automātisku kanālu atjaunināšanu.

Lai izslēgtu automātisku atjaunināšanu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet Visi iestatījumi un nospiediet OK (Labi).
- 2 - Atlasiet Kanāli > Antenas/kabeļa uzstādīšana.
- 3 - Ievadiet savu PIN kodu, ja nepieciešams.
- 4 - Atlasiet Automātiska kanālu atjaun..
- 5 - Atlasiet Izslēgts.
- 6 - Nospiediet  (pa kreisi), lai pārietu vienu soli atpakaļ, vai nospiediet  BACK (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

Ja ir atrasti jauni kanāli vai arī kanāli ir atjaunināti vai noņemti, ieslēgšanas laikā televizorā tiek parādīts ziņojums. Lai novērstu šī ziņojuma rādīšanu pēc katras kanāla atjaunināšanas, varat to izslēgt.

Lai izslēgtu ziņojumu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet Visi iestatījumi un nospiediet OK (Labi).
- 2 - Atlasiet Kanāli > Antenas/kabeļa uzstādīšana.
- 3 - Ievadiet savu PIN kodu, ja nepieciešams.
- 4 - Atlasiet Kanāla atjaunināšanas ziņojums.
- 5 - Atlasiet Izslēgts.
- 6 - Nospiediet  (pa kreisi), lai pārietu vienu soli atpakaļ, vai nospiediet  BACK (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

Dažās valstīs automātiskā kanālu atjaunināšana tiek veikta, kad skatāties televizoru, vai jebkurā brīdī, kad televizors ir gaidstāves režīmā.



---

## DVB-T vai DVB-C

---

### DVB iestatījumi

---

#### Tīkla frekvences režīms

Ja plānojat izmantot metodi **Ātrā skenēšana** sadaļā **Frekvenču skenēšana**, lai meklētu kanālus, atlasiet **Automātiski**. Televizors izmantos vienu no iepriekš noteiktajām tīkla frekvencēm (vai HC – homing channel), ko izmanto lielākā daļa kabeļtelevīzijas operatoru jūsu valstī.

Ja jums norādīta konkrēta tīkla frekvences vērtība kanālu meklēšanai, atlasiet **Manuāls**.

---

#### Tīkla frekvence

Ja pārraides tīkla frekvences režīms ir iestatīts kā **Manuāli**, varat šeit ievadīt tīkla frekvences vērtību, ko norādījis kabeļtelevīzijas operators. Lai ievadītu šo vērtību, izmantojiet ciparu taustiņus.

---

#### Frekvences skenēšana

Atlasiet kanālu meklēšanas metodi. Varat atlasīt **ātrās skenēšanas** metodi un izmantot iepriekš noteiktos iestatījumus, ko izmanto lielākā daļa kabeļtelevīzijas operatoru jūsu valstī.

Ja šīs izvēles rezultātā netiek noskaņots neviens kanāls vai trūkst dažu kanālu, varat atlasīt **izvērsto pilnās skenēšanas** metodi. Šī metode aizņems vairāk laika, lai meklētu un noskaņotu kanālus.

---

#### Frekvenču soļa lielums

Televizors meklē kanālus ar **8 MHz** soli.

Ja šīs darbības rezultātā netiek noskaņots neviens kanāls vai trūkst dažu kanālu, varat meklēt ar mazāku soli **1 MHz** lielumā. 1 MHz soļu izmantošana aizņems vairāk laika, lai meklētu un noskaņotu kanālus.

---

#### Digitālie kanāli

Ja esat informēts, ka jūsu kabeļtelevīzijas operators nepiedāvā digitālos kanālus, varat izlaist digitālo kanālu meklēšanu.

---

#### Analogie kanāli

Ja esat informēts, ka jūsu kabeļtelevīzijas operators nepiedāvā analogos kanālus, varat izlaist analogo kanālu meklēšanu.

---

## Bezmaksas/kodētie





Ja jums ir abonements un CAM – nosacītās piekļuves modulis maksas televīzijas pakalpojumiem, atlasiet **Bezmaksas + kodēts**. Ja neesat abonējis maksas televīzijas kanālus vai pakalpojumus, varat atlasīt **Tikai bezmaksas kanāli**.

---

## Uztveršanas kvalitāte

Varat pārbaudīt kanāla kvalitāti un signāla stiprumu. Ja jums ir pašam sava antena, varat to pārvietot, lai mēģinātu uzlabot uztveršanu.

Lai pārbaudītu digitālā kanāla uztveršanas kvalitāti...


- 1 – Noskaņojiet uz kanālu.
- 2 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 – Atlasiet **Kanāli > Antenas/kabeļa uzstādīšana**. Ievadiet savu PIN kodu, ja nepieciešams.
- 4 – Atlasiet **Digitālais: uztveršanas pārbaude**.
- 5 – Atlasiet **Meklēt**. Šim kanālam tiek parādīta digitālā frekvence.
- 6 – Vēlreiz atlasiet **Meklēt** un nospiediet **OK** (Labi), lai pārbaudītu šīs frekvences signāla kvalitāti. Pārbaudes rezultāts ir redzams ekrānā. Varat mainīt antenas novietojumu vai pārbaudīt savienojumus, lai uzlabotu uztveršanu.
- 7 – Varat arī pats mainīt frekvenci. Pa vienam atlasiet frekvences numuru un izmantojiet taustiņus  (uz augšu) vai  (uz leju), lai mainītu vērtību. Atlasiet **Meklēt** un nospiediet **OK** (Labi), lai vēlreiz pārbaudītu uztveršanu.
- 8 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

## Manuāla instalēšana

Analogās televīzijas kanālus var manuāli noskaņot pa vienam.


Lai manuāli instalētu analogos kanālus...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Kanāli > Antenas/kabeļa uzstādīšana**. Ievadiet savu PIN kodu, ja nepieciešams.
- 3 – Atlasiet **Analogais: Manuāla instalēšana**.

#### • Sistēma

Lai iestatītu televizora sistēmu, atlasiet **Sistēma**. Atlasiet savu valsti vai pasaules daļu un nospiediet **OK** (Labi).

#### • Meklēt kanālu

Lai atrastu kanālu, atlasiet **Meklēt kanālu**. Varat patstāvīgi ievadīt frekvenci, lai atrastu kanālu, vai ļaut televizoram meklēt kanālu. Nospiediet  (pa labi), lai atlasītu **Meklēt**, lai automātiski meklētu kanālu. Atrastais kanāls ir redzams ekrānā, un, ja

uztveršana ir slikta, vēlreiz nospiediet **Meklēt**. Ja vēlaties saglabāt kanālu, atlasiet **Pabeigts** un nospiediet **OK** (Labi).

#### • Saglabāt

Kanālu var saglabāt ar pašreizējo kanāla numuru vai ar jaunu kanāla numuru.

Atlasiet **Saglabāt pašreizējo kanālu** vai **Saglabāt kā jaunu kanālu**. Īslaicīgi redzams jaunā kanāla numurs.

Šīs darbības varat atkārtot, līdz ir atrasti visi pieejamie analogās televīzijas kanāli.

---


5.3

## Kanālu saraksta kopēšana

---

### Kanālu saraksta kopēšana

Lai kopētu kanālu sarakstu...




- 1 – Ieslēdziet televizoru. Šajā televizorā jābūt instalētiem kanāliem.
- 2 – Ievietojiet USB zibatmiņas disku.
- 3 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 – Atlasiet **Kanāli > Kanālu saraksta kopēšana**.
- 5 – Atlasiet **Kopēt USB atmiņas ierīcē**. Iespējams, būs jāievada bērnu slēdzenes PIN kods, lai kopētu kanālu sarakstu.
- 6 – Pēc kopēšanas izņemiet USB atmiņas ierīci.
- 7 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Tagad nokopēto kanālu sarakstu varat augšupielādēt citā Philips televizorā.

---

### Kanālu saraksta versija

Pārbaudiet pašreizējo kanālu saraksta versiju...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Kanāli** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Kanālu saraksta kopēšana** un atlasiet **Pašreizējā versija**, pēc tam nospiediet **OK** (Labi).
- 4 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### Kanālu saraksta augšupielāde

---


Televizoros, kuros nav instalēti kanāli

Atkarībā no tā, vai televizorā jau ir vai vēl nav instalēti kanāli, jāizmanto atšķirīgs kanālu saraksta augšupielādes veids.

Kopēšana televizorā, kas vēl nav noskaņots

1 – Pievienojiet kontaktdakšu, lai sāktu instalēšanu, un atlasiet valodu un valsti. Varat izlaist opciju **Meklēt** kanālus. Pabeidziet instalēšanu.

2 – Pievienojiet USB zibatmiņas disku, kurā ir otra televizora kanālu saraksts.

3 – Lai sāktu kanālu saraksta augšupielādi, nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

4 – Atlasiet **Kanāli > Kanālu saraksta kopēšana > Kopēt televizorā**. Ievadiet savu PIN kodu, ja nepieciešams.


5 – Ja kanālu saraksta kopēšana televizorā ir pabeigta sekmīgi, televizors to paziņo. Atvienojiet USB zibatmiņas disku.

---

### Televizoros, kuros instalēti kanāli

Atkarībā no tā, vai televizorā jau ir vai vēl nav instalēti kanāli, jāizmanto atšķirīgs kanālu saraksta augšupielādes veids.


Televizorā, kas jau ir noskaņots

1 – Pārbaudiet televizora valsts iestatījumu. (Lai pārbaudītu šo iestatījumu, skatiet nodaļu **Visu kanālu pārinstalēšana**. Sāciet šo procedūru, līdz esat nokļuvusi līdz valsts iestatījumam. Nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai atceltu instalēšanu.)

Ja valsts ir norādīta pareizi, turpiniet ar 2. darbību.

Ja valsts nav pareiza, jāveic pārinstalēšana. Skatiet nodaļu **Visu kanālu pārinstalēšana** un sāciet instalēšanu. Atlasiet pareizo valsti un izlaidiet kanālu meklēšanu. Pabeidziet instalēšanu. Kad esat pabeidzis, turpiniet ar 2. darbību.

2 – Pievienojiet USB zibatmiņas disku, kurā ir otra televizora kanālu saraksts.

3 – Lai sāktu kanālu saraksta augšupielādi, nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

4 – Atlasiet **Kanāli > Kanālu saraksta kopēšana > Kopēt televizorā**. Ievadiet savu PIN kodu, ja nepieciešams.

5 – Ja kanālu saraksta kopēšana televizorā ir pabeigta sekmīgi, televizors to paziņo. Atvienojiet USB zibatmiņas disku.

---

5.4

## Par kanāliem

---

### Kanālu saraksti





---

Par kanālu sarakstiem


Pēc kanālu instalēšanas visi kanāli redzami kanālu sarakstā. Kanāli ir redzami ar nosaukumu un logotipu, ja šī informācija ir pieejama.


Katram uztvērēja tipam (Antena/kabelis (DVB-T/C) vai Satelīts (DVB-S) pieejams kanālu saraksts ar

instalētajiem kanāliem. Varat filtrēt šo sarakstu, lai redzētu tikai televīzijas vai tikai radio kanālus. Vai, ja instalēti vairāki satelīti, varat filtrēt kanālus pēc satelīta.

Kad ir atlasīts kanālu saraksts, nospiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai atlasītu kanālu, pēc tam nospiediet **OK** (Labi), lai skatītos atlasīto kanālu. Jūs varat noskaņot kanālus šajā sarakstā, izmantojot taustiņus  + vai  -.

### Kanālu ikonas

Pēc automātiskas kanālu atjaunināšanas jaunie kanāli tiek atzīmēti ar  (zvaigznīte).

Ja fiksējat kanālu, tas tiks atzīmēts ar  (slēdzene). 3 populārākie citu skatītie kanāli šajā brīdī ir atzīmēti ar 1, 2 vai 3.

### Radio stacijas

Ja ir pieejama digitālā apraide, digitālās radiostacijas tiek iestatītas instalēšanas laikā. Lai televizoru pārslēgtu uz radio kanālu, rīkojieties tāpat, kā pārslēdzot uz televīzijas kanālu. Kabeļtelevīzijas (DVB-C) kanālu noskaņošanas laikā radiostacijas parasti tiek izvietotas, sākot no kanāla numura 1001 uz augšu.




Šis televizors var uztvert digitālās televīzijas standarta DVB . Televizors, iespējams, nedarbosies pareizi, izmantojot atsevišķu digitālās televīzijas operatoru pakalpojumus, ja ir pilna neatbilstība standarta prasībām.

---

## Kanālu saraksta atvēršana

Blakus visu kanālu sarakstam katram uztvērējam (Antena/kabelis vai Satelīts) varat atlasīt filtrētu sarakstu vai atlasīt vienu no izveidotajiem izlases sarakstiem.

Lai atvērtu pašreizējo kanālu sarakstu...


- 1 - Nospiediet , lai pārslēgtu uz televīziju.
- 2 - Nospiediet  LIST\* vai **OK**, lai atvērtu pašreizējo kanālu sarakstu.
- 3 - Nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu kanālu sarakstu.

Lai atlasītu vienu no kanālu sarakstiem...

- 1 - Ekrānā atveriet kanālu sarakstu.
- 2 - Vai arī varat atlasīt saraksta nosaukumu kanālu saraksta augšpusē un nospiežat **OK** (Labi), lai atvērtu sarakstu izvēlni.
- 3 - Saraksta izvēlnē atlasiet vienu no pieejamajiem kanālu sarakstiem un nospiediet **OK** (Labi).

### Padoms

Varat viegli pārslēgt starp diviem uztvērējiem izvēlnē **Avoti**.

Nospiediet  **SOURCES** (Avoti) un atlasiet **Skatīties TV**, lai pārslēgtu uz Antenas/kabeļa uztvērēju. Atlasiet **Skatīties satelīttel.**, lai pārslēgtu

uz satelīttelevīzijas uztvērēju.

Televizors vienmēr atvērs pēdējo atlasīto kanālu sarakstu atlasītajam uztvērējam.




\* Ja tālvadības pultij ir taustiņš  **LIST** (Saraksts)

---

## Filtrēt kanālu sarakstu

Varat filtrēt sarakstu ar visiem kanāliem. Varat iestatīt kanālu sarakstu, lai rādītu tikai TV kanālus vai tikai radio stacijas. Antenas/kabeļa kanāliem varat iestatīt sarakstu, lai rādītu bezmaksas vai kodētos kanālus. Ja uzstādīti vairāki satelīti, varat filtrēt satelītkanālu sarakstu pēc satelīta.

Lai iestatītu filtru sarakstā ar visiem kanāliem...

- 1 - Nospiediet .
- 2 - Nospiediet **OK** (Labi), lai atvērtu pašreizējo kanālu sarakstu.
- 3 - Atveriet ekrānā kanālu sarakstu un atlasiet saraksta nosaukumu kanālu saraksta augšpusē un nospiediet **OK** (Labi), lai atvērtu sarakstu izvēlni.
- 4 - Saraksta izvēlnē atlasiet filtrējamo sarakstu.
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), lai pārietu atpakaļ vienu soli, vai nospiediet , lai aizvērtu izvēlni.



---

## Kanāla meklēšana

Varat meklēt kanālu, lai atrastu to garā kanālu sarakstā.

Televizors var meklēt kanālu vienā no 3 galvenajiem kanālu sarakstiem – antenas, kabeļtelevīzijas vai satelīttelevīzijas kanālu sarakstā.

Lai meklētu kanālu...

- 1 - Nospiediet .
- 2 - Nospiediet **OK** (Labi), lai atvērtu pašreizējo kanālu sarakstu.
- 3 - Augšējā labajā stūrī atlasiet  un nospiediet **OK**.
- 4 - Atlasiet **Meklēt kanālu** un nospiediet **OK** (Labi), lai atvērtu teksta lauku. Varat izmantot tālvadības tastatūru (ja pieejama) vai ekrāntastatūru, lai ievadītu tekstu.
- 5 - Ievadiet numuru, nosaukumu vai daļu no nosaukuma un atlasiet **Lietot**, pēc tam nospiediet **OK** (Labi). Televizors meklēs atbilstošos kanālu nosaukumus jūsu atlasītajā kanālā.

Meklēšanas rezultāti ir norādīti kanālu sarakstā, skatiet saraksta nosaukumu augšpusē. Meklēšanas rezultāti pazūd, kad atlasāt citu kanālu sarakstu vai aizverat sarakstu ar meklēšanas rezultātiem.

---

## Kanālu skatīšanās

---

### Kanāla noskaņošana

Lai skatītos televīzijas kanālus, nospiediet **TV**.  
Televīzora tiek ieslēgts pēdējais skatītais TV kanāls.

### Kanālu pārslēgšana

Lai pārslēgtu kanālus, nospiediet **≡ +** vai **≡ -**.  
Ja zināt kanāla numuru, ievadiet to ar ciparu taustiņiem. Kad esat ievadījis numuru, nospiediet **OK** (Labi), lai uzreiz pārslēgtu kanālu.

Ja no interneta ir pieejama informācija, televīzora redzams pašreizējās pārraides nosaukums un informācija, pēc tam seko nākamās pārraides nosaukums un informācija.

### Iepriekšējais kanāls

Lai pārslēgtu atpakaļ uz iepriekšējo kanālu, nospiediet **←BACK** (Atpakaļ).

Varat arī pārslēgt kanālus no **kanālu saraksta**.

---

### Kanāla bloķēšana

---

#### Kanāla bloķēšana un atbloķēšana

Lai neļautu bērniem skatīties kanālu, varat bloķēt kanālu. Lai skatītos bloķētu kanālu, jāievada 4 ciparu **bērnu slēdzenes** PIN kods. Nevarat bloķēt pārraides no pievienotām ierīcēm.

Lai bloķētu kanālu...

- 1 - Nospiediet **TV**.
- 2 - Nospiediet **OK** (Labi), lai atvērtu kanālu sarakstu. Ja nepieciešams, mainiet kanālu sarakstu.
- 3 - Augšējā labajā stūrī atlasiet **:** un nospiediet **OK**.
- 4 - Atlasiet **Bloķēt/atbloķēt** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Ievadiet savu 4 ciparu PIN kodu, ja televīzors to pieprasa.
- 6 - Atlasiet kanālu, ko vēlaties bloķēt, un nospiediet **OK** (Labi). Bloķētais kanāls ir atzīmēts ar **🔒**.
- 7 - Nospiediet **↩** (pa kreisi), lai pārietu vienu soli atpakaļ, vai nospiediet **← BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

Lai atbloķētu kanālu...

- 1 - Nospiediet **TV**.
- 2 - Nospiediet **OK** (Labi), lai atvērtu kanālu sarakstu. Ja nepieciešams, mainiet kanālu sarakstu.
- 3 - Augšējā labajā stūrī atlasiet **:** un nospiediet **OK**.
- 4 - Atlasiet **Bloķēt/atbloķēt** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Ievadiet savu 4 ciparu PIN kodu, ja televīzors to pieprasa.
- 6 - Nospiediet **↩** (pa kreisi), lai pārietu vienu soli atpakaļ, vai nospiediet **← BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

Ja bloķējat vai atbloķējat kanālus sarakstā, jums jāievada PIN kods tikai vienreiz, līdz aizverat kanālu sarakstu.

---

### Vecuma ierobežojums

Lai bērniem neļautu skatīties vecumam neatbilstošu pārraidi, varat izmantot vecuma ierobežojumu.

Digitālajos kanālos pārraidēm ir noteikti vecuma ierobežojumi. Ja pārraides vecuma ierobežojums atbilst vai ir augstāks nekā jūsu iestatītais vecuma ierobežojums, pārraide tiks bloķēta. Lai skatītos bloķētu programmu, vispirms jāievada **vecuma ierobežojuma** kods.

Lai iestatītu vecuma ierobežojumu...

- 1 - Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bloķēt bērniem > Vecuma ierobežojums**.
- 3 - Ievadiet 4 ciparu bērnu slēdzenes kodu. Ja vēl neesat iestatījis kodu, atlasiet **Iestatīt kodu sadaļā Bloķēt bērniem**. Ievadiet 4 ciparu bērnu slēdzenes kodu un apstipriniet. Tagad varat iestatīt vecuma ierobežojumu.
- 4 - Sadaļā **Vecuma ierobežojums** atlasiet vecumu.
- 5 - Nospiediet **↩** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Lai izslēgtu vecuma ierobežojumu, atlasiet **Nav**. Tomēr dažās valstīs ir jāiestata vecuma ierobežojums.

Dažām raidorganizācijām/operatoriem televīzors bloķē tikai pārraides ar augstāku ierobežojumu. Vecuma ierobežojums ir iestatīts visiem kanāliem.

---

### Kanāla opcijas

---

#### Opciju atvēršana

Kanāla skatīšanās laikā varat iestatīt vairākas opcijas.

Atkarībā no skatītā kanāla veida vai atkarībā no televīzora iestatījumiem, pieejamas dažas opcijas.

Lai atvērtu opciju izvēlni...

- 1 - Kanāla skatīšanās laikā nospiediet **+ OPTIONS** (Opcijas) > **≡ Izvēlētie iestatīj.**
- 2 - Lai aizvērtu, vēlreiz nospiediet **+ OPTIONS** (Opcijas).


---

### Pārdēvēt kanālu

Kanāla skatīšanās laikā kanālu var pārdēvēt.

Lai pārdēvētu kanālu...

- 1 - Kanāla skatīšanās laikā nospiediet **+ OPTIONS** (Opcijas).





2 - Atlasiet  Izvēlētie iestatīj. > Pārdēvēt kanālu.  
3 - Izmantojiet tastatūru tālvadības pults aizmugurē, lai dzēstu pašreizējo nosaukumu, un ievadiet jaunu nosaukumu.

---

## Kopējs interfeiss

Ja uzstādījāt CAM vienā no kopējā interfeisa slotiem, varat skatīt CAM un operatora informāciju vai iestatīt dažus CAM iestatījumus.





Lai skatītu CAM informāciju...

- 1 - Nospiediet  SOURCES (Avoti).
- 2 - Atlasiet kanāla tipu, kam izmantojat CAM, Skatīties TV vai Skatīties satelīttel..
- 3 - Nospiediet  OPTIONS (Opcijas) and atlasiet  Izvēlētie iestatīj. > Kopējs interfeiss.
- 4 - Atlasiet atbilstošo kopējā interfeisa slotu un nospiediet  (pa labi).
- 5 - Atlasiet CAM moduļa TV operatoru un nospiediet OK (Labi). TV operators nodrošina šādus ekrānus.




---

## HbbTV šajā kanālā

Ja vēlaties novērst piekļuvi HbbTV lapām noteiktā kanālā, varat bloķēt HbbTV lapas tikai šim kanālam.

- 1 - Noskaņojiet uz kanālu, kurā vēlaties bloķēt HbbTV lapas.
- 2 - Nospiediet  OPTIONS (Opcijas), atlasiet Izvēlētie iestatīj. > HbbTV šajā kanālā un nospiediet  (pa labi).
- 3 - Atlasiet Izslēgts un nospiediet OK (Labi).
- 4 - Nospiediet  (pa kreisi), lai pārietu vienu soli atpakaļ, vai nospiediet  BACK (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

Lai televizorā pilnībā bloķētu HbbTV...



- 1 - Nospiediet , atlasiet Visi iestatījumi un nospiediet OK (Labi).
- 2 - Atlasiet Vispārīgi iestatījumi > Detalizēti > HbbTV.
- 3 - Atlasiet Izslēgts un nospiediet OK (Labi).
- 4 - Nospiediet  (pa kreisi), lai pārietu vienu soli atpakaļ, vai nospiediet  BACK (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

---

## Kanāla informācija

Varat skatīt konkrēta kanāla tehniskos raksturlielumus, piemēram, digitāls vai skaņas veids u.c.

Lai skatītu kanāla tehnisko informāciju...

- 1 - Noskaņojiet uz kanālu.
- 2 - Nospiediet  OPTIONS (Opcijas), atlasiet  Izvēlētie iestatīj. un nospiediet OK (Labi).

3 - Atlasiet Kanāla informācija un nospiediet OK (Labi).




4 - Lai aizvērtu šo ekrānu, nospiediet OK (Labi).

---

## Raidījuma informācija

### Raidījuma informācijas skatīšana

Lai parādītu izvēlēta raidījuma informāciju...






- 1 - Noskaņojiet uz kanālu.
- 2 - Nospiediet  OPTIONS (Opcijas), atlasiet  Izvēlētie iestatīj. un nospiediet OK (Labi).
- 3 - Atlasiet Pārraidis informācija un nospiediet OK (Labi), lai skatītu informāciju par pārraidi.
- 4 - Nospiediet  BACK (Atpakaļ), lai aizvērtu.

---

## Mono / stereo

Varat pārslēgt analoga kanāla skaņu uz mono vai stereo.

Lai pārslēgtu uz mono vai stereo...

- 1 - Noskaņojiet uz analogu kanālu.
- 2 - Nospiediet  OPTIONS (Opcijas) un atlasiet  Izvēlētie iestatīj. > Mono/stereo un nospiediet  (pa labi).
- 3 - Atlasiet Mono vai Stereo un nospiediet OK (Labi).
- 4 - Nospiediet  (pa kreisi), lai pārietu vienu soli atpakaļ, vai nospiediet  BACK (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

---

## Video atlase

Digitālās televīzijas kanāli var piedāvāt vairākus video signālus (daudzplūsmu apraide), tā paša notikuma citus kameras skatpunktus vai leņķus vai dažādas programmas vienā TV kanālā. Ja šādi TV kanāli ir pieejami, televizors parāda ziņojumu.

---



## Dual I-II

Šī opcija ir pieejama, ja audio signāls satur divas audio valodas, bet nav norādīta viena vai abas valodas.

---

## Kartēt kanālu

Ja sākumā netiek parādīta informācija par pārraidi, varat kartēt kanālu, lai iegūtu vairāk informācijas par pārraidi.

- 1 - Nospiediet  TV ceļv. un izmantojiet navigācijas taustiņus, lai atlasītu  vidū, un nospiediet OK (Labi) .

- 2 - Atlasiet **TV** ceļvedis > **No interneta un nospiediet OK** (Labi).
- 3 - Atlasiet vienu kanālu TV ceļvedī, pēc tam nospiediet **OK** (Labi), lai skatītos atlasīto kanālu.
- 4 - Kanāla skatīšanās laikā nospiediet **+ OPTIONS** (Opcijas).
- 5 - Atlasiet **≡** Izvēlētie iestatīj. > **Kartēt kanālu**.
- 6 - Atlasiet vienu elementu sarakstā un nospiediet **OK** (Labi).
- 7 - Atlasiet **Kartēt kanālu**.
- 8 - Kad šī darbība paveikta, pārraidē tiks parādīta kartētā kanāla informācija.

---

## Mainiet logotipu

Ja sākumā netiek parādīta informācija par pārraidi, varat iegūt vairāk informācijas par pārraidi, veicot tālāk aprakstītās darbības.

- 1 - Nospiediet **≡** TV ceļv. un izmantojiet navigācijas taustiņus, lai atlasītu **:** vidū, un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **TV** ceļvedis > **No raidsabiedrības un nospiediet OK** (Labi).
- 3 - Atlasiet vienu kanālu TV ceļvedī, pēc tam nospiediet **OK** (Labi), lai skatītos atlasīto kanālu.
- 4 - Kanāla skatīšanās laikā nospiediet **+ OPTIONS** (Opcijas).
- 5 - Atlasiet **≡** Izvēlētie iestatīj. > **Mainiet logotipu**.
- 6 - Atlasiet vienu elementu sarakstā un nospiediet **OK** (Labi).
- 7 - Atlasiet **Mainiet logotipu**.
- 8 - Kad šī darbība paveikta, pārraidē tiks parādīta kartētā kanāla informācija.

---

## Izlases kanāli

### Par izlases kanāliem

Izlases kanālu sarakstā varat apkopot savus iecienītos kanālus.

Varat izveidot 8 sarakstus ar izlases kanāliem vieglai kanālu pārslēgšanai. Varat atsevišķi nodēvēt katru izlases sarakstu. Tikai izlases sarakstā varat pārkārtot kanālus.

Kad ir atlasīts kanālu saraksts, nospiediet bultiņas **▲** (uz augšu) vai **▼** (uz leju), lai atlasītu kanālu, pēc tam nospiediet **OK** (Labi), lai skatītos atlasīto kanālu. Jūs varat noskaņot kanālus šajā sarakstā, izmantojot taustiņus **≡ +** vai **≡ -**.

---

### Izlases saraksta izveide

Lai izveidotu izlases kanālu sarakstu no kanālu saraksta...

- 1 - Nospiediet **tv**, lai pārslēgtu uz televīziju.

- 2 - Nospiediet **≡** LIST (Saraksts) (ja pieejams) vai **OK**, lai atvērtu pašreizējo kanālu sarakstu.
- 3 - Augšējā labajā stūrī atlasiet **:** un nospiediet **OK**.
- 4 - Atlasiet **Izveidot izlases sarakstu** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Sarakstā pa kreisi atlasiet kanālu, kuru vēlaties pievienot izlasei, un nospiediet **+ OPTIONS** (Opcijas). Kanāli parādās sarakstā pa labi jūsu pievienotajā secībā. Lai atsauktu, atlasiet kanālu sarakstā pa kreisi un vēlreiz nospiediet **+ OPTIONS** (Opcijas). Varat arī atlasīt kanālu diapazonu, nospiežot **▼** (uz leju), lai no pievienojamā diapazona atlasītu pēdējo kanālu, un pēc tam nospiediet **OK** (Labi).
- 6 - Lai pabeigtu kanālu pievienošanu, nospiediet **←** BACK (Atpakaļ).
- 7 - Televīzora parādīties aicinājums pārdēvēt **izlases sarakstu**. Varat izmantot ekrāna tastatūru vai nospiežot **←** BACK (Atpakaļ), lai paslēptu ekrāna tastatūru, un pēc tam izmantot tastatūru tālvadības pults aizmugurē (ja pieejama), lai ievadītu jaunu nosaukumu.

Ja kanālu saraksts ir garš, varat arī atlasīt jebkuru kanālu, pēc tam nospiediet **+ OPTIONS** (Opcijas), lai atvērtu opciju izvēlni, pēc tam atlasiet **Izveidot izlases sarakstu** un nospiediet **OK** (Labi).

Lai izveidotu jaunu izlases kanālu sarakstu, kopējot esošu izlases kanālu sarakstu...

- 1 - Nospiediet **tv**, lai pārslēgtu uz televīziju.
- 2 - Nospiediet **≡** LIST (Saraksts) (ja pieejams) vai **OK**, lai atvērtu pašreizējo kanālu sarakstu.
- 3 - Augšējā labajā stūrī atlasiet **:** un nospiediet **OK**.
- 4 - Atlasiet **Duplicēt izlases sarakstu** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Sarakstā pa kreisi atlasiet kanālu, kuru vēlaties pievienot izlasei, un nospiediet **+ OPTIONS** (Opcijas). Kanāli parādās sarakstā pa labi jūsu pievienotajā secībā. Lai atsauktu, atlasiet kanālu sarakstā pa kreisi un vēlreiz nospiediet **+ OPTIONS** (Opcijas). Varat arī atlasīt kanālu diapazonu, nospiežot **▼** (uz leju), lai no pievienojamā diapazona atlasītu pēdējo kanālu, un pēc tam nospiediet **OK** (Labi).
- 6 - Lai pabeigtu kanālu pievienošanu, nospiediet **←** BACK (Atpakaļ).
- 7 - Televīzora parādīties aicinājums pārdēvēt **izlases sarakstu**. Varat izmantot ekrāna tastatūru vai nospiežot **←** BACK (Atpakaļ), lai paslēptu ekrāna tastatūru, un pēc tam izmantot tastatūru tālvadības pults aizmugurē (ja pieejama), lai ievadītu jaunu nosaukumu.




Varat pievienot kanālu diapazonu vienā reizē vai sākt **izlases sarakstu**, dublējot kanālu sarakstu ar visiem kanāliem un noņemot nevajadzīgos kanālus.

---

## Kanālu diapazona pievienošana

Lai pievienotu secīgu kanālu diapazonu **izlases sarakstam** vienā reizē, varat izmantot **Atlasīt diapazonu**.

Lai pievienotu kanālu diapazonu...





- 1 - Nospiediet  **SOURCE** (Avots).
- 2 - Atlasiet **Favorīti**.
- 3 - Atveriet **izlases sarakstu**, kurā vēlaties pievienot kanālu diapazonu.
- 4 - Augšējā labajā stūrī atlasiet  un nospiediet **OK**.
- 5 - Atlasiet **Rediģēt izlases sarakstu** un nospiediet **OK** (Labi).
- 6 - Sarakstā pa kreisi atlasiet pirmo kanālu no diapazona, kuru vēlaties pievienot, un nospiediet **OK** (Labi).
- 7 - Nospiediet  (uz leju), lai no pievienojamā diapazona atlasītu pēdējo kanālu, un pēc tam nospiediet **OK** (Labi).
- 8 - Atlasiet **Pievienot un nospiediet OK** (Labi). Kanāli atzīmēti kreisajā pusē.

---

## Izlases saraksta pārdēvēšana

Varat tikai pārdēvēt izlases sarakstu.

Lai pārdēvētu izlases sarakstu...



- 1 - Nospiediet  **SOURCE** (Avots).
- 2 - Atlasiet **Favorīti**.
- 3 - Augšējā labajā stūrī atlasiet  un nospiediet **OK**.
- 4 - Atlasiet **Pārdēvēt izlases sarakstu** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Izmantojiet ekrāna tastatūru vai nospied  **BACK** (Atpakaļ), lai paslēptu ekrāna tastatūru, un pēc tam izmantojiet tastatūru tālvadības pults aizmugurē (ja pieejama), lai ievadītu jaunu nosaukumu.
- 6 - Kad esat pabeidzis, apgrieziet tālvadības pulti, atlasiet **Aizvērt** un nospiediet **OK** (Labi).
- 7 - Nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu kanālu sarakstu.

---

## Izlases saraksta noņemšana

Izlases sarakstu iespējams tikai noņemt.

Lai noņemtu **izlases sarakstu**...






- 1 - Nospiediet  **SOURCE** (Avots).
- 2 - Atlasiet **Favorīti**.
- 3 - Augšējā labajā stūrī atlasiet  un nospiediet **OK**.
- 4 - Atlasiet **Noņemt izlases sarakstu** un nospiediet **OK** (Labi).

---

## Kanālu pārkārtošana

Tikai **izlases sarakstā** varat mainīt kanālu secību (pārkārtot).

Lai mainītu kanālu secību...

- 1 - Nospiediet  **SOURCES** (Avoti) un atlasiet **Favorīti**.
- 2 - Atveriet **izlases sarakstu**, kuru vēlaties pārkārtot.
- 3 - Augšējā labajā stūrī atlasiet  un nospiediet **OK**.
- 4 - Atlasiet **Pārkārtot kanālus** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - **Izlases sarakstā** atlasiet kanālu, kuru vēlaties pārkārtot, un nospiediet **OK** (Labi). (Kanāls tiks atzīmēts ar pelēku lodziņu.)
- 6 - Ar taustiņiem  (uz augšu) vai  (uz leju) pārvietojiet kanālu uz vēlamo pozīciju.
- 7 - Nospiediet **OK** (Labi), lai apstiprinātu jauno atrašanās vietu.
- 8 - Varat pārkārtot kanālus ar to pašu metodi, līdz aizverat **izlases sarakstu** ar taustiņu  **BACK** (Atpakaļ).

---

## Teksts / Teleteksts

### Teleteksta lapas

Lai atvērtu tekstu (teletekstu), kamēr skatāties televīzijas kanālus, nospiediet **TEXT** (Teleteksts). Lai aizvērtu teletekstu, vēlreiz nospiediet **TEXT** (Teleteksts).



### Teleteksta lapas atlasīšana

Lai atlasītu lapu . . .

- 1 - Izmantojot ciparu taustiņus, ievadiet lapas numuru.
- 2 - Izmantojiet bultiņu taustiņus, lai navigētu.
- 3 - Lai atlasītu lapas apakšā esošo vienumu ar krāsas kodējumu, nospiediet krāsu taustiņu.

### Teleteksta apakšlapas

Vienai teleteksta lapai var būt vairākas apakšlapas. Apakšlapu numuri ir norādīti joslā blakus galvenās lapas numuram.




Lai atlasītu apakšlapu, nospiediet  vai .

### T.O.P. Teksta lapas

Dažas raidorganizācijas piedāvā T.O.P. teletekstu. Lai atvērtu T.O.P. teleteksta lapas, nospiediet **+** **OPTIONS** (Opcijas) un atlasiet T.O.P. **pārskats**.

### Izlases lapas

Televizors izveido sarakstu ar pēdējām 10 atvērtajām teleteksta lapām. Varat viegli atvērt tās atkārtoti izlases teleteksta lapu kolonnā.

- 1 - Teksta lapā atlasiet  (sirds) ekrāna augšējā kreisās puses stūrī, lai rādītu izlašu lapu kolonnu.
- 2 - Nospiediet  (uz leju) vai  (uz augšu), lai

atlasītu lapas numuru, un nospiediet **OK** (Labi), lai atvērtu lapu.

Varat notīrīt sarakstu ar opciju **Notīrīt izlases lapas**.

### Teleteksta meklēšana

Varat atlasīt vārdu un skenēt teletekstu, lai atrastu visus gadījumus, kad šis vārds atkārtojas.

- 1 – Atveriet teleteksta lapu un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Ar bultiņu taustiņiem atlasiet vārdu vai skaitli.
- 3 – Vēlreiz nospiediet **OK** (Labi), lai uzreiz pārietu uz nākamo šī vārda vai skaitļa atrašanās vietu.
- 4 – Vēlreiz nospiediet **OK** (Labi), lai pārietu uz nākamo gadījumu.
- 5 – Lai pārtrauktu meklēšanu, nospiediet **▲** (uz augšu), līdz nekas nav atlasīts.

### Pievienotas ierīces teleteksts

Dažas televizoram pievienotās televīzijas kanālus uztverošās ierīces var piedāvāt teleteksta funkciju. Lai atvērtu teletekstu no pievienotas ierīces . . .

- 1 – Nospiediet **■** **SOURCES** (Avoti) , atlasiet ierīci un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Skatoties kanālu no ierīces, nospiediet **+** **OPTIONS** (Opcijas), atlasiet **Rādīt ierīces taustiņus**, atlasiet taustiņu **■** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 – Nospiediet **← BACK** (Atpakaļ), lai slēptu ierīces taustiņus.
- 4 – Lai aizvērtu tekstu, vēlreiz nospiediet **← BACK** (Atpakaļ).

### Digitālais teksts (tikai Apvienotajā Karalistē)

Dažas digitālās televīzijas raidorganizācijas savos digitālās televīzijas kanālos piedāvā īpašu digitālo teletekstu vai interaktīvo televīziju. Tas ietver parastu tekstu, izmantojot ciparu, krāsu un bultiņu taustiņus, lai atlasītu un navigētu.

Lai aizvērtu digitālo teletekstu, nospiediet **← BACK** (Atpakaļ).

---

### Teleteksta opcijas

Sadaļā Teksts/teleteksts nospiediet **+** **OPTIONS** (Opcijas), lai atlasītu...

#### • Iesaldēt lapu

Lai apturētu apakšlapu automātisko rotāciju.

#### • Divdaļīgs ekrāns/pilnekrāns

Lai attēlotu TV kanālu un teletekstu blakus vienu otram.

#### • T.O.P. pārskats

Lai atvērtu T.O.P. teletekstu.

#### • Palielināt

Lai palielinātu teleteksta lapu ērtai lasīšanai.

#### • Parādīt

Lai parādītu slēpto informāciju lapā.

#### • Cikliski mainīt apakšlapas

Lai cikliski mainītu apakšlapas, ja tās ir pieejamas.

#### • Slēpt/rādīt izlašu lapas

Lai slēptu vai rādītu izlašu lapu sarakstu.

#### • Notīrīt izlases lapas

Notīrīt izlašu lapu sarakstu.

#### • Valoda

Lai pārslēgtu rakstzīmju grupu, ko izmanto teleteksta attēlošanai.

#### • Teleteksts 2.5

Lai aktivizētu teletekstu 2.5 ar lielāku skaitu krāsu un labāku grafiku.

---

### Teleteksta iestatīšana

#### Teleteksta valoda

Dažas digitālās televīzijas raidorganizācijas piedāvā teletekstu vairākās valodās.

Lai iestatītu galvenā un papildu teleteksta valodu . . .

- 1 – Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Reģions un valoda** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Valoda > Galvenais teleteksts** vai **Papildu teleteksts**.
- 4 – Atlasiet vēlamās teleteksta valodas.
- 5 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

#### Teleteksts 2.5

Ja pieejams, Teleteksts 2.5 nodrošina vairāk krāsu un kvalitatīvāku grafiku. Teleteksts 2.5 ir aktivizēts kā ražotāja standarta iestatījums.

Lai izslēgtu teletekstu 2.5...

- 1 – Nospiediet **TEXT** (Teleteksts).
- 2 – Kad sadaļa Teksts/teleteksts ir atvērta ekrānā, nospiediet **+OPTIONS** (Opcijas).
- 3 – Atlasiet **Teleteksts 2.5 > Izslēgts** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.



# Ierīču pievienošana

## 6.1

### Par savienojumiem

#### Savienojuma ceļvedis

Savienojot ierīci ar televizoru, vienmēr izmantojiet kvalitatīvāko pieejamo savienojumu. Izmantojiet arī kvalitatīvus vadus, lai nodrošinātu labu attēla un skaņas pārraidi.

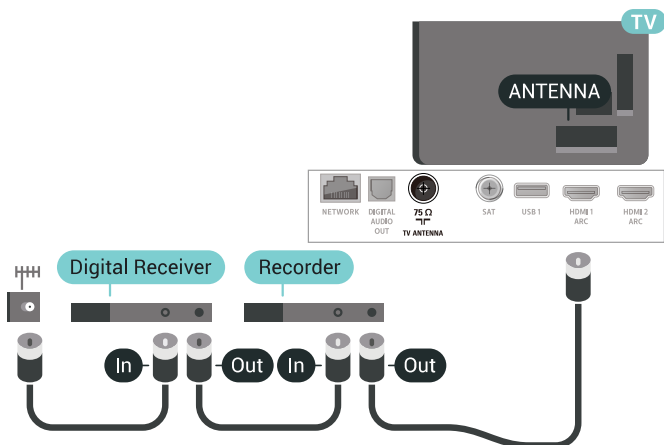
Pievienojot ierīci, televizors atpazīst tās tipu un piešķir katrai ierīcei atbilstoša tipa nosaukumu. Ja vēlaties, varat mainīt tipa nosaukumu. Ja ir iestatīts atbilstošs ierīces tipa nosaukums, televizors automātiski pārslēdzas uz ideāli piemērotiem televizora iestatījumiem, pārslēdzoties uz šo ierīci avotu izvēlnē.

Ja jums nepieciešama palīdzība, lai savienotu vairākas ierīces ar televizoru, varat skatīt Philips TV saslēgšanas pamācību. Pamācībā sniegta informācija par to, kā savienot ierīces un kurus vadus izmantot.

Atveriet vietni [www.connectivityguide.philips.com](http://www.connectivityguide.philips.com)

#### Antenas ports

Ja jums ir televizora pierīce (digitālais uztvērējs) vai rakstītājs, savienojiet antenas vadus tā, lai antenas signāls ietu caur televizora pierīci un/vai rakstītāju un tikai pēc tam nokļūtu televizorā. Tādējādi antena un televizora pierīce uz rakstītāju var nosūtīt iespējamus papildu kanālus, lai tos ierakstītu.



## 6.2

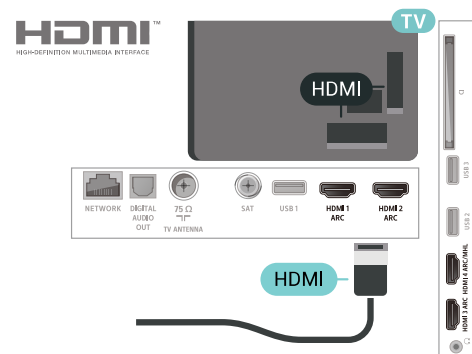
### HDMI porti

#### HDMI kvalitāte

HDMI savienojums nodrošina vislabāko attēla un skaņas kvalitāti. Vienā HDMI vadā ir apvienoti video un audio signāli. Izmantojiet HDMI vadu TV signālam.

Lai iegūtu visaugstākās kvalitātes signāla pārraidi, izmantojiet ātrdarbīgu HDMI vadu, kas nav garāks par 5 m.

Ja ar HDMI pievienotā ierīce nedarbojas pareizi, pārbaudiet, vai cits HDMI Ultra HD iestatījums var novērst šo problēmu. Lai iegūtu papildinformāciju, sadaļā **Palīdzība** atlasiet **Atslēgvārdi** un atrodi **HDMI Ultra HD**.



#### Kopēšanas aizsardzība

HDMI kabeli atbalsta HDCP 2.2 (aizsardzība pret platjoslas digitālā satura kopēšanu). HDCP ir kopēšanas aizsardzības signāls, kas neļauj kopēt DVD diska vai Blu-ray diska saturu. To sauc arī par DRM (digitālā satura tiesību pārvaldība).

#### HDMI ARC

Visi televizora HDMI savienojumi atbalsta HDMI ARC (Audio Return Channel – audio atgriezes kanāls).

Ja arī ierīcei (parasti mājas kinozāles sistēmai) (HTS) ir HDMI ARC savienojums, pieslēdziet to pie jebkura HDMI savienojuma šajā televizorā. Izmantojot HDMI ARC savienojumu, nav jāpievieno papildu audio vads, kas sūta televizora skaņas signālu uz mājas kinozāles sistēmu. HDMI ARC savienojumā ir apvienoti abi signāli.

Lai pievienotu mājas kino sistēmu, varat izmantot jebkuru šī televizora HDMI savienojumu, taču ARC ir pieejams vienlaikus tikai 1 ierīcei/savienojumam.

## HDMI MHL

Ar HDMI MHL varat pārsūtīt visu Android viedtālrunā vai planšetdatora saturu uz televizora ekrānu.

HDMI 4 savienojums šajā televizorā ietver MHL 2.0 (Mobile High-Definition Link).

Šis vadu savienojums nodrošina izcilu stabilitāti un platjoslas savienojumu, zems latentums, bez bezvadu tīkla traucējumiem un ar labas kvalitātes skaņas reprodukciju. Turklāt MHL savienojums uzlādēs jūsu viedtālrunā vai planšetdatora akumulatoru. Jūsu mobilā ierīce netiks uzlādēta, kad televizors ir gaidstāves režīmā.

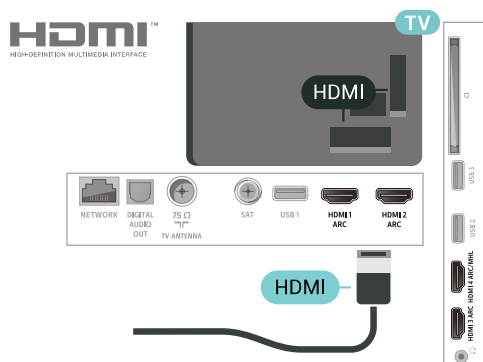
Uzziniet, kurš pasīvais MHL vads ir piemērots jūsu mobilajai ierīcei. Precīzāk, uzziniet, kurš savienotāja tips atbilst jūsu viedtālrunim vai planšetdatoram, jo televizoram ir HDMI savienotājs.

MHL, Mobile High-Definition Link un MHL logotips ir MHL, LLC reģistrētas preču zīmes.



## HDMI CEC – EasyLink

HDMI savienojums nodrošina vislabāko attēla un skaņas kvalitāti. Vienā HDMI vadā ir apvienoti video un audio signāli. Izmantojiet HDMI vadu augstas izšķirtspējas (HD) TV signāla iegūšanai. Lai iegūtu visaugstākās kvalitātes signāla pārraidi, izmantojiet ātrdarbīgu HDMI vadu, kas nav garāks par 5 m.



### EasyLink HDMI CEC

Ja ierīces ir savienotas, izmantojot HDMI savienojumu, un atbalsta funkciju EasyLink, varat tās vadīt ar televizora tālvadības pulti. Funkcijai EasyLink HDMI CEC jābūt ieslēgtai televizorā un pievienotajā ierīcē.

Izmantojot funkciju EasyLink, varat kontrolēt pievienotu ierīci ar televizora tālvadības pulti. EasyLink izmanto HDMI CEC, lai sazinātos ar pievienotajām ierīcēm. Ierīcēm jāatbalsta HDMI CEC un jābūt pievienotām, izmantojot HDMI savienojumu.

### EasyLink iestatīšana

Televizors tiek piegādāts ar jau ieslēgtu funkciju EasyLink. Pārliecinieties, vai pievienotajām EasyLink ierīcēm visi HDMI CEC iestatījumi ir veikti pareizi. Funkcija EasyLink var nedarboties ar citu zīmolu ierīcēm.

### HDMI CEC citu zīmolu produktos

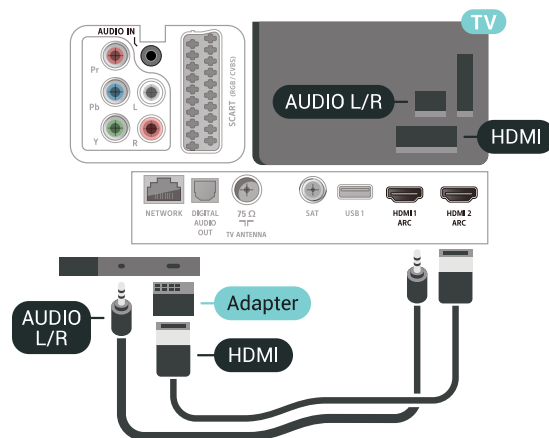
HDMI CEC funkcijai dažādu zīmolu produktos ir atšķirīgi nosaukumi. Daži piemēri: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink un Viera Link. Ne visu zīmolu produkti ir pilnīgi saderīgi ar EasyLink.

Piemērā minētie HDMI CEC zīmolu nosaukumi pieder attiecīgajiem īpašniekiem.

## DVI—HDMI

Ja jums joprojām ir ierīce, kurai ir tikai DVI savienojums, varat pievienot šo ierīci jebkuram HDMI portam, izmantojot DVI-HDMI adapteri.

Ja ierīcei ir tikai DVI savienojums, izmantojiet DVI-HDMI adapteri. Izmantojiet vienu no HDMI savienojumiem un skaņai pievienojiet audio labās/kreisās puses vadu (3,5 mm minilgžda) Audio IN ieejai televizora aizmugurē.



## Kopēšanas aizsardzība

DVI un HDMI vadi atbalsta HDCP (aizsardzību pret platjoslas digitālā satura kopēšanu). HDCP ir kopēšanas aizsardzības signāls, kas neļauj kopēt DVD diska vai Blu-ray diska saturu. To sauc arī par DRM (digitālā satura tiesību pārvaldība).

6.3

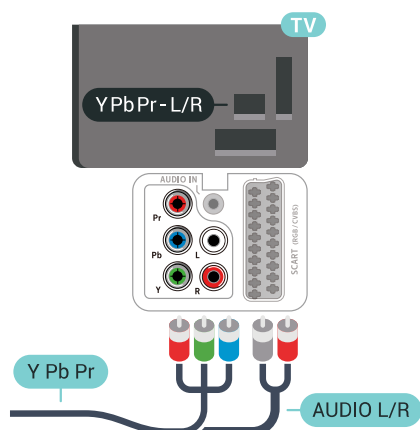
## Y Pb Pr – komponents

Komponentvideo Y Pb Pr ir augstas kvalitātes savienojums.

YPbPr savienojumu var izmantot augstas izšķirtspējas (HD) TV signāliem. Papildus Y, Pb un Pr signāliem pievienojiet kreisās un labās puses audio signālu vadus, lai nodrošinātu skaņu.

Saskaņojiet YPbPr (zaļš, zils, sarkans) savienotāja krāsas ar vada spraudņiem.

Izmantojiet audio L/R saites tipa vadu, ja ierīcei ir skaņa.

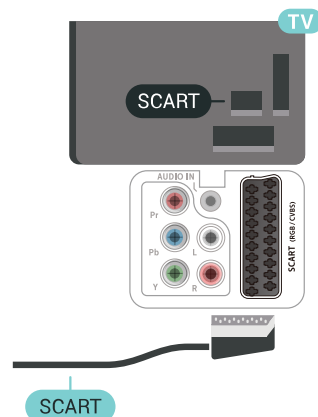


6.4

## SCART

SCART ir labas kvalitātes savienojums.

SCART savienojumu var izmantot CVBS un RGB video signāliem, taču to nevar izmantot augstas izšķirtspējas (HD) TV signāliem. SCART savienojums apvieno video un audio signālus. SCART savienojums atbalsta arī NTSC atskaņošanu.

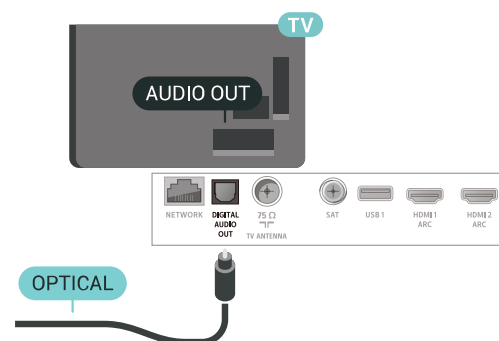


6.5

## Audio izvade — optiskā

Audio izvade – optiskā ir augstas kvalitātes skaņas savienojums.

Šis optiskais savienojums var nodrošināt 5.1 audio kanālus. Ja jūsu audio ierīcei (parasti mājas kinozāles sistēmai (HTS)) nav HDMI ARC savienojuma, varat pievienot šo skaņas vadu mājas kinozāles sistēmas optiskajam audio ievades savienojumam. Šis audio vads pārraidīs televizora skaņu uz mājas kino zāles sistēmu.



6.6

## CAM ar viedkarti – CI+

### Par CI+

Piezīme. Netiek atbalstīts Āzijas, Klusā Okeāna, Tuvo Austrumu un Āfrikas valstīs.

## CI+

Šis televizors ir sagatavots CI+ nosacītās piekļuves moduļa izmantošanai.

Izmantojot CI+, varat skatīties maksas HD programmas, piemēram, filmas un sporta pārraides, ko jūsu reģionā piedāvā digitālās televīzijas operatori. Priekšapmaksas CI+ modulis atkodē televīzijas operatoru kodētās programmas.

Digitālās televīzijas operatori nodrošina šo CI+ moduli (CAM – nosacītās piekļuves modulis) un viedkarti maksas programmu abonentiem. Šīm programmām ir augsts aizsardzības līmenis pret kopēšanu.

Lai iegūtu papildinformāciju par nosacījumiem, sazinieties ar vietējo digitālās televīzijas operatoru.



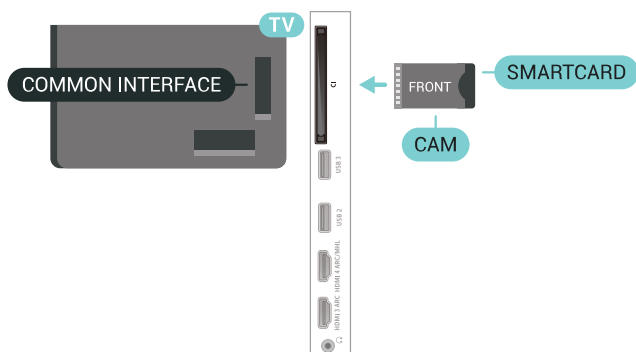
## Viedkarte

Digitālās televīzijas operatori nodrošina šo CI+ moduli (CAM – nosacītās piekļuves modulis) un viedkarti maksas programmu abonentiem.

Ievietojiet viedkarti CAM modulī. Lasiet no operatora saņemto instrukciju.

Lai ievietotu CAM televizorā...

- 1 – Apskatiet CAM, lai noskaidrotu pareizu tā ievietošanas paņēmienu. Nepareizi ievietojot CAM, varat sabojāt CAM un televizoru.
- 2 – Skatoties uz televizora aizmuguri ar CAM priekšpusi pavērstu pret sevi, uzmanīgi ievietojiet CAM slotā **COMMON INTERFACE 1**.
- 3 – Uzmanīgi ievietojiet CAM līdz galam. Atstājiet to slotā pastāvīgi.



Pēc televizora ieslēgšanas var būt nepieciešamas

dažas minūtes pirms CAM aktivizēšanas. Ja CAM ir ievietots un samaksāta abonentmaksa (abonēšanas metodes var atšķirties), varat skatīties kodētos kanālus, ko atbalsta CAM viedkarte.

CAM un viedkarte ekskluzīvi paredzēta tieši jūsu televizoram. Ja izņemat CAM, vairs nevarēsiet skatīties CAM atbalstītos kodētos kanālus.

## Paroles un PIN kodi

Dažiem CAM moduļiem jāievada PIN kods, lai skatītos kanālus. Kad iestatāt PIN kodu CAM modulim, ieteicams izmantot to pašu kodu, ko izmantojat, lai atbloķētu televizoru.

Lai iestatītu PIN kodu CAM modulim...

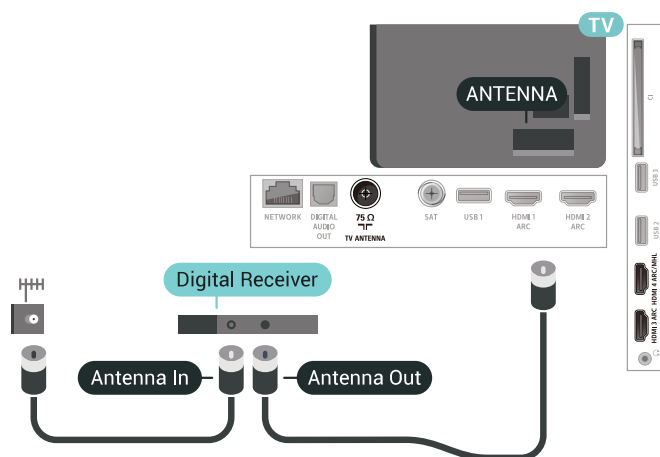
- 1 – Nospiediet **SOURCES** (Avoti).
- 2 – Atlasiet kanāla tipu, kam izmantojat CAM. Skatīties TV.
- 3 – Nospiediet **+ OPTIONS** (Opcijas) un atlasiet **Kopējais interfeiss**.
- 4 – Atlasiet CAM TV operatoru. TV operators nodrošina šādus ekrānus. Izpildiet ekrānā redzamās instrukcijas, lai atrastu PIN koda iestatījumu.

6.7

## Uztvērējs – televizora pierīce

### Kabeļtelevīzija

Lai savienotu antenu ar televizora pierīci (digitālās televīzijas uztvērēju) un televizoru, izmantojiet 2 antenas vadus.



Papildus antenas savienojumiem izmantojiet arī HDMI vadu, lai savienotu televizora pierīci ar televizoru. Ja pierīcei nav HDMI savienojuma, varat izmantot arī SCART vadu.

## Mājas kinozāles sistēma - HTS

### Savienojums ar HDMI ARC

Lai savienotu mājas kino sistēmu ar televizoru, izmantojiet HDMI vadu. Varat pievienot Philips Soundbar vai mājas kino sistēmu ar iebūvētu disku atskaņotāju.

#### HDMI ARC

Ja jūsu mājas kino sistēmai ir HDMI ARC savienojums, varat to pievienot jebkurai televizora HDMI ligzdaī. Ja izmantojat HDMI ARC, nav jāpievieno papildu audio vads. HDMI ARC savienojumā ir apvienoti abi signāli. Visi televizora HDMI savienojumi var atbalstīt audio atgriezes kanālu (Audio Return Channel - ARC) signālu. Taču pēc tam, kad ir pievienota mājas kinozāles sistēma, televizors var nosūtīt ARC signālu tikai uz šo HDMI savienojumu.

#### Izslēgšanas taimeris

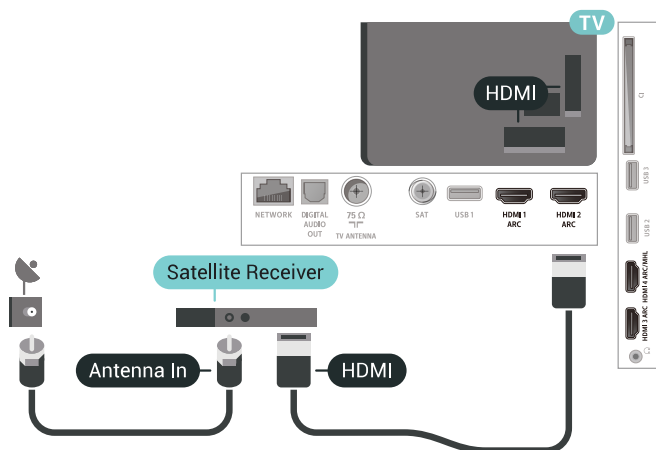
Ja izmantojat tikai televizora pierīces tālvadības pulti, izslēdziet šo automātisko taimeru. Izslēdziet šo taimeru, lai televizors netiktu automātiski izslēgts, ja 4 stundu laikā nav nospiests neviens televizora tālvadības pults taustiņš.

### Satelītuiztvērējs

Savienojiet satelīta antenas vadu ar satelīttelevīzijas uztvērēju.

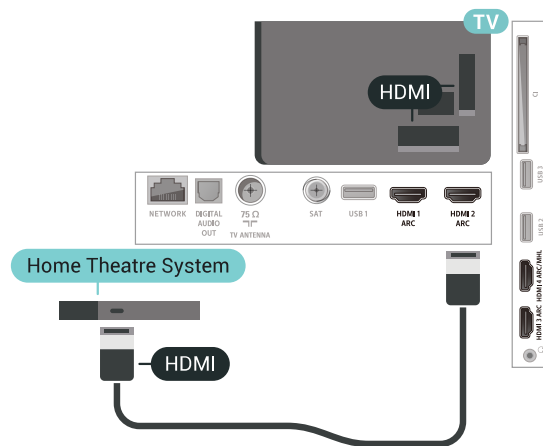
Papildus antenas savienojumiem izmantojiet arī HDMI vadu, lai savienotu ierīci ar televizoru.

Ja ierīcei nav HDMI savienojuma, varat izmantot arī SCART vadu.



#### Izslēgšanas taimeris

Ja izmantojat tikai televizora pierīces tālvadības pulti, izslēdziet šo automātisko taimeru. Izslēdziet šo taimeru, lai televizors netiktu automātiski izslēgts, ja 4 stundu laikā nav nospiests neviens televizora tālvadības pults taustiņš.



#### Audio un video signāla sinhronizēšana

Ja skaņa neatbilst videoattēlam ekrānā, lielākajā daļā mājas kinozāles sistēmu ar disku atskaņotāju varat iestatīt aizkavi, lai saskaņotu skaņu un attēlu.

### Savienojums ar HDMI

Lai savienotu mājas kino sistēmu ar televizoru, izmantojiet HDMI vadu. Varat pievienot Philips Soundbar vai mājas kino sistēmu ar iebūvētu disku atskaņotāju.

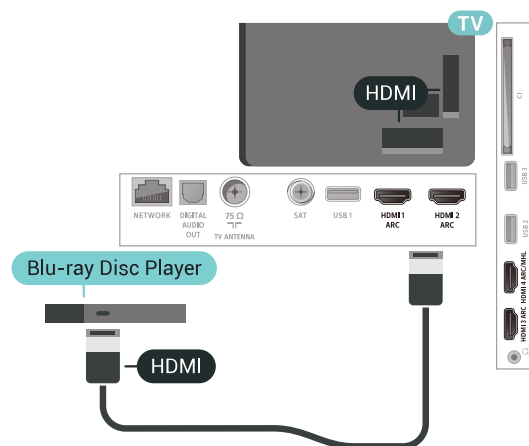
Ja mājas kinozāles sistēmai nav HDMI ARC savienojuma, pievienojiet optisko audio vadu (Toslink), lai pārsūtītu televizora skaņu uz mājas kinozāles sistēmu.

savienojumu televizora aizmugurē. Lai iegūtu papildinformāciju, sadaļā **Palīdzība** atlasiet **Atslēgvārdi** un atrodiet **HDMI MHL**.

6.10

## Blu-ray disku atskaņotājs

Lai savienotu Blu-ray disku atskaņotāju ar televizoru, izmantojiet ātrdarbīgu HDMI vadu.



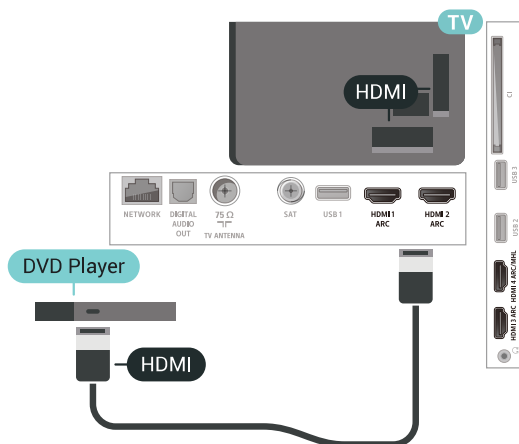
Ja Blu-ray disku atskaņotājs atbalsta EasyLink HDMI CEC, varat vadīt atskaņotāju ar televizora tālvadības pulti.

6.11

## DVD atskaņotājs

Lai savienotu DVD atskaņotāju ar televizoru, izmantojiet HDMI vadu.

Ja ierīcei nav HDMI savienojuma, varat izmantot arī SCART vadu.



Ja DVD atskaņotājs ir savienots, izmantojot HDMI vadu, un atbalsta EasyLink CEC, varat to vadīt ar televizora tālvadības pulti.


### Audio un video signāla sinhronizēšana

Ja skaņa neatbilst video attēlam ekrānā, lielākajā daļā mājas kinozāles sistēmu ar disku atskaņotāju varat iestatīt aizkavi, lai saskaņotu skaņu un attēlu.

## Problēmas ar HTS skaņu

### Skaņa ar skaļu troksni

Ja skatāties video no pievienota USB zibatmiņas diska vai pievienota datora, skaņa no mājas kinozāles sistēmas var būt izkropļota. Šis troksnis rodas, ja audio vai video failam ir DTS skaņa, taču mājas kinozāles sistēmai nav DTS skaņas apstrādes. Varat to novērst, iestatot televizora iestatījumu **Audio izvades formāts** kā **Stereo** (nesaspiests).

Nospiediet , lai atvērtu **Visi iestatījumi > Skaņa > Detalizēti > Audio izvades formāts**.

### Nav skaņas

Ja nedzirdat skaņu no televizora savā mājas kinozāles sistēmā, pārbaudiet, vai esat pievienojis HDMI kabeli mājas kinozāles sistēmas **HDMI ARC** savienojumam. Visi televizora HDMI savienojumi ir HDMI ARC savienojumi.

6.9

## Viedtālruni un planšetdatori

Lai savienotu viedtālruni vai planšetdatoru ar televizoru, varat izmantot bezvadu vai vadu savienojumu.

### Bezvadu

Bezvadu savienojumam savā viedtālrunī vai planšetdatorā lejupielādējiet aplikāciju **Philips TV Remote App** no sava iecienītā aplikāciju veikala.

### Vadu

Vadu savienojumam izmantojiet **HDMI 4 MHL**.

## Bluetooth – skaļruņi un spēļu vadāmierīces

### Nepiec. aprīkojums

Varat pievienot šim televizoram bezvadu ierīci, izmantojot Bluetooth® – bezvadu skaļruni, basu skaļruni, SoundBar skaļruni vai austiņas. Varat arī pievienot bezvadu spēļu vadāmierīci, izmantojot Bluetooth LE.

Lai atskaņotu televizora skaņu bezvadu skaļrunī, jāsavieno pārī bezvadu skaļrunis ar televizoru. Varat savienot pārī dažus bezvadu skaļruņus un maksimāli 4 Bluetooth LE (zema enerģijas patēriņa) ierīces. Televizors vienlaikus var atskaņot skaņu tikai no viena skaļruņa. Ja pievienojat basu skaļruni, skaņa tiek atskaņota no televizora un basu skaļruņa. Ja pievienojat SoundBar skaļruni, skaņa tiek atskaņota tikai no SoundBar.

### Uzmanību – audio un video sinhronizācija


Daudzām Bluetooth skaļruņu sistēmām ir augsts tā dēvētā "latentuma" līmenis. Augsts latentuma līmenis nozīmē, ka audio aizkavējas pēc video, radot nesinhronizētas lūpu kustības. Pirms iegādāties bezvadu Bluetooth skaļruņu sistēmu, iegūstiet informāciju par jaunākajiem modeļiem un atrodi ierīci ar zemu latentuma rādījumu. Lūdziet padomu savam izplatītājam.

### Ierīces pievienošana

Novietojiet bezvadu skaļruni 5 metru attālumā no televizora. Izlasiet ierīces lietošanas rokasgrāmatu, lai uzzinātu konkrētu informāciju par savienošanu pārī un bezvadu diapazonu. Pārliedzieties, vai Bluetooth iestatījums televizorā ir ieslēgts.

Kad bezvadu spēļu vadāmierīce ir pievienota, varat to izmantot. Kad bezvadu skaļrunis ir pievienots, varat to izvēlēties, lai atskaņotu televizora skaņu. Kad ierīce ir pievienota, tā vairs nav jāsavieno pārī, ja vien neesat noņēmis ierīci.

Lai savienotu pārī bezvadu skaļruni un televizoru...

- 1 – Ieslēdziet bezvadu skaļruni un novietojiet to televizora uztv. diapazonā.
- 2 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 – Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 4 – Atlasiet **Bluetooth >** **Meklēt Bluetooth ierīci**.
- 5 – Atlasiet **Sākt** un nospiediet **OK** (Labi). Izpildiet ekrānā redzamos norādījumus. Ierīce tiks savienota pārī ar televizoru, un televizors saglabās savienojumu. Ja maksimālais pārī savienoto ierīču skaits jau

sasniegts, jums, iespējams, vispirms jāatvieno kāds šāds ierīču pāris.

6 – Atlasiet ierīces veidu (austiņas, basu skaļruni, ...).

7 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.


\* Jūsu televizors neatbalsta Bluetooth basu skaļruni un Bluetooth skaļruņus.

\*\* HDMI savienojums ir nepieciešams SoundBar, skaļruņiem un citām audio ierīcēm.

### Ierīces izvēle

Kad bezvadu Bluetooth skaļrunis ir pievienots, varat to izvēlēties, lai atskaņotu televizora skaņu.


Lai atlasītu skaļruni televizora skaņas atskaņošanai...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Skaļruņi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet vajadzīgo skaļruņu sistēmu.
- 3 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.


### Ierīces noņemšana

Varat pievienot vai atvienot bezvadu Bluetooth ierīci. Kad Bluetooth ierīce ir pievienota, varat izmantot spēļu vadāmierīci vai klausīties televizora skaņu no bezvadu skaļruņa. Varat arī noņemt bezvadu Bluetooth ierīci. Ja noņemat Bluetooth ierīci, tā tiks atvienota.


Lai noņemtu vai atvienotu bezvadu ierīci...

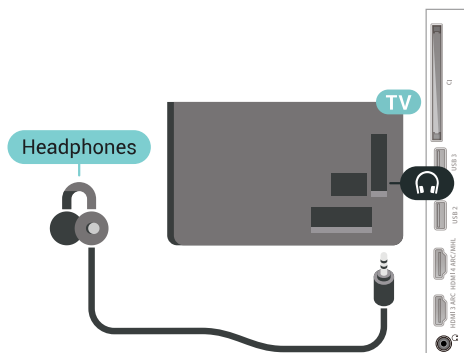
- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Bezvadu un tīkli**.
- 3 – Atlasiet **Bluetooth >** **Noņemt ierīci**.
- 4 – Sarakstā atlasiet bezvadu ierīci.
- 5 – Atlasiet **Atvienot** vai **Noņemt**.
- 6 – Atlasiet **OK** (Labi).
- 7 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

## Austiņas

Varat pievienot austiņas  portam televizora aizmugurē. Savienojums ir 3,5 mm minispraudnis. Austiņu skaļumu varat noregulēt atsevišķi.

Lai noregulētu skaļumu...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Austiņu skaļums**.
- 2 – Spiediet bultiņas **▲** (uz augšu) vai **▼** (uz leju), lai noregulētu vērtību.
- 3 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

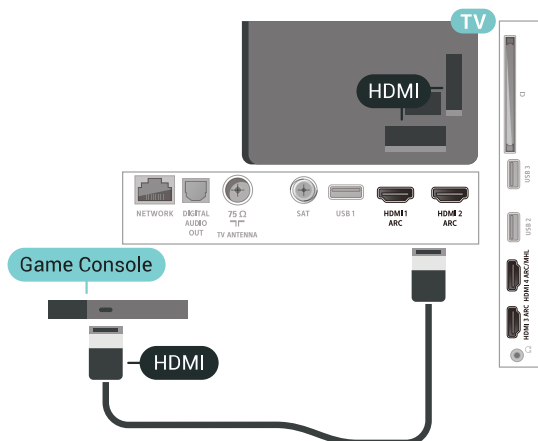


6.14

## Spēļu konsole

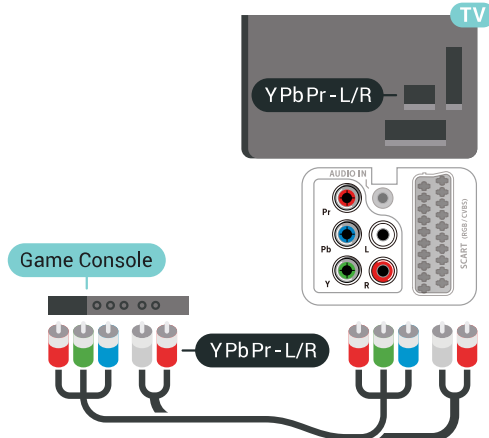
### HDMI

Lai iegūtu vislabāko kvalitāti, pievienojiet konsoli televizoram, izmantojot ātrdarbību HDMI vadu



### Y Pb Pr

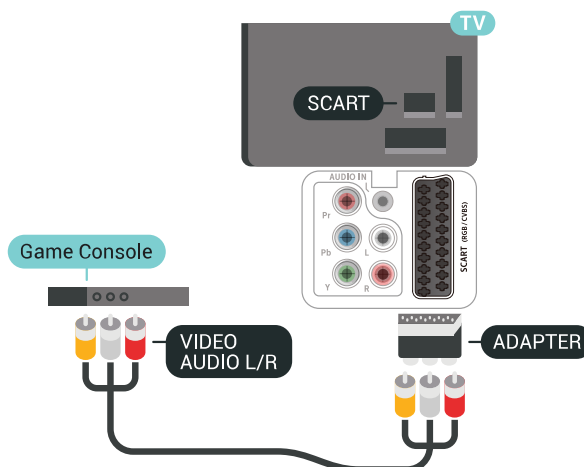
Pievienojiet spēļu konsoli, izmantojot komponenta video vadu (Y Pb Pr) un audio kreisās/labās puses vadu, pie televizora.



### SCART

Pievienojiet spēļu konsoli, izmantojot kompozīta vadu (CVBS) un audio kreisās/labās puses vadu, pie televizora.

Ja jūsu spēļu konsolē ir tikai video (CVBS) un kreisās/labās puses audio izeja, izmantojiet Video Audio L/R-SCART adapteri (iegādājams atsevišķi), lai pievienotu spēļu konsoli pie SCART savienojuma.



### Vislabākais iestatījums

Pirms sākt spēlēt spēli pievienotajā spēļu konsolē, ieteicams iestatīt televizoru ideālajā iestatījumā **Spēle**.

Lai iestatītu perfektu televizora iestatījumu...

- 1 - Nospiediet atlasiet Visi iestatījumi un nospiediet OK (Labi).
- 2 - Atlasiet Attēls un nospiediet (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet Attēla stils > Spēle.
- 4 - Nospiediet (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.



## Spēļu vadāmierīce

### Spēļu vadāmierīces pievienošana

Lai spēlētu spēles no interneta šajā televizorā, varat pievienot atsevišķu bezvadu spēļu vadāmierīču klāstu. Varat izmantot spēļu vadāmierīces ar USB nano uztvērēju vai Bluetooth.

Lai pievienotu spēļu vadāmierīci ar USB nano uztvērēju...

- 1 – Pievienojiet mazo nano uztvērēju vienā no USB slotiem televizora sānos. Bezvadu nano uztvērējs tiek piegādāts ar spēļu vadāmierīci.
- 2 – Ja spēļu vadāmierīce ir ieslēgta, varat to izmantot.

Varat pievienot otru spēļu vadāmierīci otrā USB slotā televizora sānos.

## Problēmas

Lai novērstu iespējamus traucējumus no citām bezvadu ierīcēm...

- Izmantojiet USB pagarinātāja vadu un pārvietojiet nano uztvērēju aptuveni 1 metra attālumā no televizora.
- Vai arī varat izmantot USB centrmezglu, kas pievienots televizoram, un pievienot nano uztvērējus USB centrmezglā.

## USB cietais disks

### Nepiec. aprīkojums

Ja televizoram ir pievienots USB cietais disks, varat pauzēt vai ierakstīt digitālas TV apraides (DVB vai līdzīgas apraides).

Minimālā diska ietilpība

- Lai pauzētu  
Lai pauzētu apraidi, nepieciešams ar USB 2.0 saderīgs cietais disks ar vismaz 4 GB ietilpību.
- Lai ierakstītu  
Lai pauzētu un ierakstītu apraidi, nepieciešama vismaz 250 GB diska ietilpība.

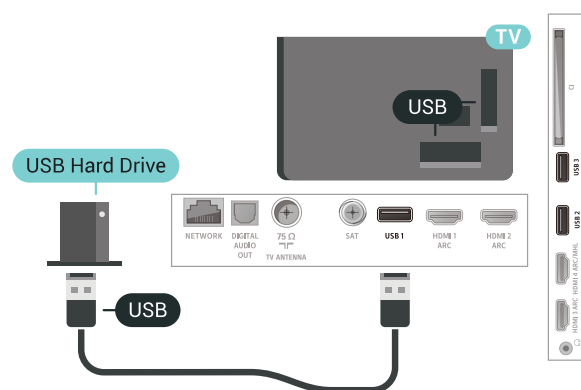
## Noskaņošana

Lai pauzētu vai ierakstītu pārraidi, vispirms jāpievieno un jāformatē USB cietais disks. Formatēšanas laikā tiks izdzēsti visi faili no USB cietā diska.

- 1 – Pievienojiet USB cieto disku vienam no televizora USB savienojumiem. Formatēšanas laikā citiem USB portiem nepievienojiet citu USB ierīci.
- 2 – Ieslēdziet USB cieto disku un televizoru.
- 3 – Kad televizorā ir ieslēgts digitālās televīzijas kanāls, nospiediet **II** (Pauze). Kad mēģināsiert pauzēt pārraidi, tiks sākota formatēšana.

Izpildiet ekrānā redzamos norādījumus.

Kad USB cietais disks ir formatēts, atstājiert to pievienotu visu laiku.



### Brīdinājums!

USB cietais disks tiek formatēts tikai šim televizoram, jūs nevarat izmantot saglabātos ierakstus citā televizorā vai datorā. Nekopējiet un nemainiet ierakstu failus USB cietajā diskā, izmantojot datora lietojumprogrammas. Tādējādi tiks sabojāti ieraksti. Formatējot citu USB cieto disku, tā saturs tiks zaudēts. Lai izmantotu jūsu televizorā instalēto USB cieto disku kopā ar datoru, tas ir jāformatē.

## Formatēšana

Lai pauzētu vai ierakstītu apraidi vai saglabātu aplikācijas, vispirms jāpievieno un jāformatē USB cietais disks. Formatēšanas laikā tiks izdzēsti visi faili no USB cietā diska. Ja vēlaties ierakstīt apraides ar TV ceļveža datiem no interneta, pirms uzstādīt USB cieto disku, jūsu televizorā jābūt iestatītam interneta pieslēgumam.

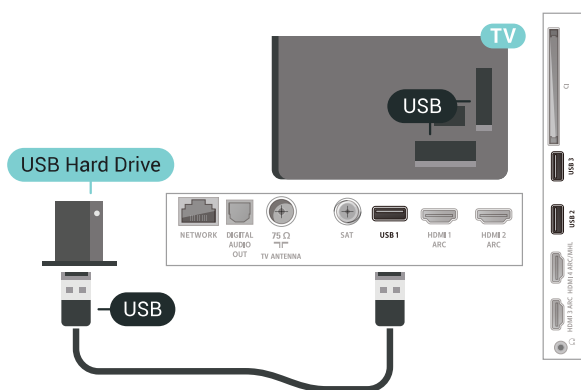
### Brīdinājums!

USB cietais disks tiek formatēts tikai šim televizoram, jūs nevarat izmantot saglabātos ierakstus citā televizorā vai datorā. Nekopējiet un nemainiet ierakstu failus USB cietajā diskā, izmantojot datora

lietojumprogrammas. Tādējādi tiks sabojāti ieraksti. Formatējot citu USB cieto disku, tā saturs tiks zaudēts. Lai izmantotu jūsu televizorā instalēto USB cieto disku kopā ar datoru, tas ir jāformatē.

Lai formatētu USB cieto disku...

- 1 - Pievienojiet USB cieto disku vienam no televizora USB savienojumiem. Formatēšanas laikā citiem USB portiem nepievienojiet citu USB ierīci.
- 2 - Ieslēdziet USB cieto disku un televizoru.
- 3 - Kad televizorā ir ieslēgts digitālās televīzijas kanāls, nospiediet **II** (Pauze). Kad mēģināsiot pauzēt pārraidi, tiks sākta formatēšana. Izpildiet ekrānā redzamos norādījumus.
- 4 - Televizorā parādīsies jautājums, vai vēlaties izmantot USB cieto disku aplikāciju glabāšanai; atbildiet apstiprinoši, ja vēlaties.
- 5 - Kad USB cietais disks ir formatēts, atstājiet to pievienotu visu laiku.



6.17

## USB tastatūra

### Pievienot

Pievienojiet USB tastatūru (USB-HID tipa), lai ievadītu televizorā tekstu.

Savienošanai izmantojiet vienu no USB savienojumiem.



## Konfigurēšana

### Tastatūras iestatīšana

Lai iestatītu USB tastatūru, ieslēdziet televizoru un pievienojiet USB tastatūru vienam no televizora USB savienojumiem. Kad televizors pirmo reizi nosaka pievienoto tastatūru, varat atlasīt tastatūras izkārtojumu un pārbaudīt atlasi. Ja vispirms izvēlaties kirilicas vai grieķu tastatūras izkārtojumu, varat izvēlēties sekundāro latīņu tastatūras izkārtojumu.

Lai mainītu tastatūras izkārtojumu pēc tastatūras izvēles...

- 1 - Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Lai sāktu tastatūras iestatīšanu, atlasiet **USB tastatūras iestatījumi**.

### Īpašie taustiņi

#### Teksta ievades taustiņi

- Ievades taustiņš = OK
- Atpakaļatkāpe = dzēst rakstzīmi pirms kursora
- Bultiņu taustiņi = navigēt teksta laukā
- Lai pārslēgtu tastatūras izkārtojumus, ja ir iestatīts sekundārais izkārtojums, vienlaikus nospiediet taustiņus **Ctrl + Atstarpe**.

#### Aplikāciju un interneta lapu taustiņi

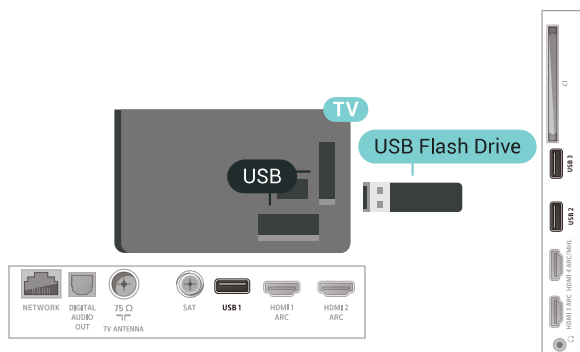
- Tab un Shift + Tab = nākamais un iepriekšējais
- Home = ritināt līdz lapas augšpusei
- End = ritināt līdz lapas apakšai
- Page Up = pārlēkt vienu lapu uz augšu
- Page Down = pārlēkt vienu lapu uz leju
- + = tuvināt par vienu pakāpi
- - = tālināt par vienu pakāpi
- \* = ietilpināt tīmekļa lapu ekrāna platumā

6.18

## USB zibatmiņas disks

Varat skatīties fotoattēlus vai atskaņot mūziku un video no pievienota USB zibatmiņas diska.

Ievietojiet USB zibatmiņas disku vienā no televizora USB savienojumiem, kad televizors ir ieslēgts.



Televizors noteiks zibatmiņas disku un atvērs sarakstu ar tā saturu.

Ja satura saraksts netiek parādīts automātiski, nospiediet **SOURCES** (Avoti) un atlasiet **USB**.

Lai pārtrauktu skatīties USB zibatmiņas diska saturu, nospiediet **EXIT** (Iziet) vai atlasiet citu darbību. Lai atvienotu USB zibatmiņas disku, varat to izņemt no porta jebkurā laikā.

Lai iegūtu papildinformāciju par satura skatīšanos vai atskaņošanu no USB zibatmiņas diska, sadaļā **Palīdzība** atlasiet **Atslēgvārdi** un atrodiat **Fotoattēli**, **video** un **mūzika**.

6.19

## Fotokamera

Lai skatītu digitālajā fotokamerā saglabātos fotoattēlus, varat tieši savienot kameru ar televizoru.

Savienojumam izmantojiet vienu no televizora **USB** savienojumiem. Pēc savienojuma izveides ieslēdziet kameru.

Ja satura saraksts netiek parādīts automātiski, nospiediet **SOURCES** (Avoti) un atlasiet **USB**. Kamera, iespējams, jāiestata tā, lai tā pārsūtītu saturu, izmantojot PTP (Picture Transfer Protocol — attēlu pārsūtīšanas protokols). Skatiet digitālās fotokameras lietotāja rokasgrāmatu.

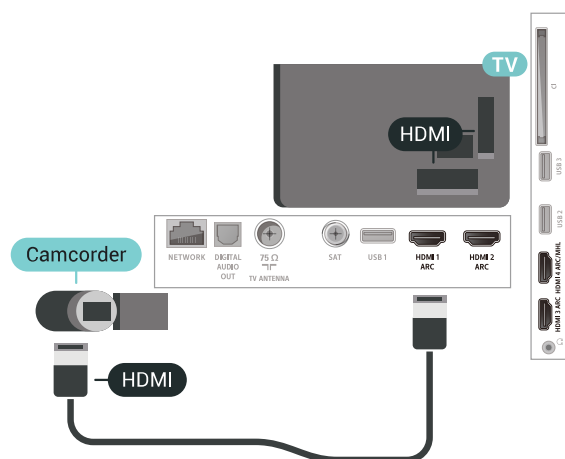
Lai iegūtu informāciju par fotoattēlu skatīšanos, sadaļā **Palīdzība** atlasiet **Atslēgvārdi** un atrodiat **Fotoattēli**, **video** un **mūzika**.

6.20

## Videokamera

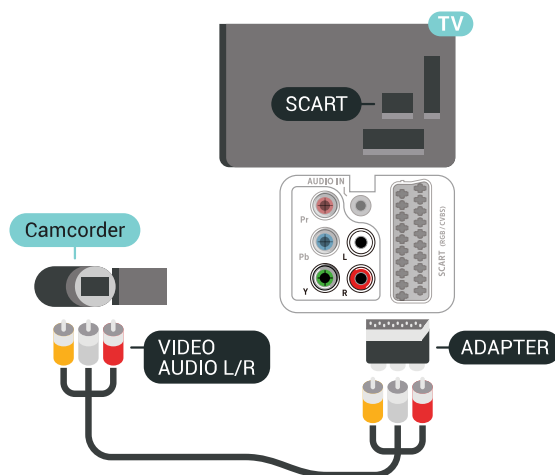
## HDMI

Lai iegūtu vislabāko kvalitāti, savienojiet videokameru ar televizoru, izmantojot HDMI vadu.



## Audio video LR / Scart

Videokameras pievienošanai varat izmantot HDMI, YPbPr vai SCART savienojumu. Ja videokameras ir tikai video (CVBS) un kreisās/labās puses audio izeja, izmantojiet video un Video Audio L/R-SCART adapteri, lai pievienotu SCART savienojumam.



6.21

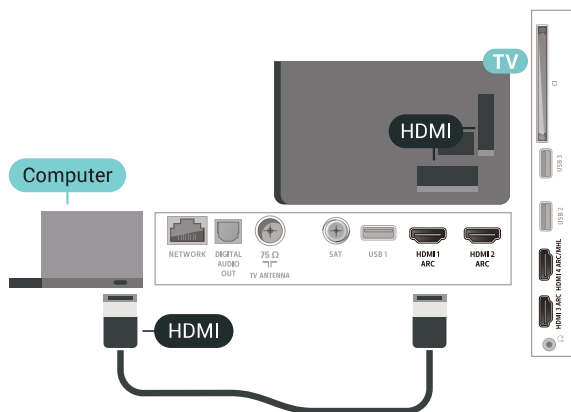
## Dators

### Pievienot

Televizoram var pievienot datoru un izmantot televizoru kā datora monitoru.

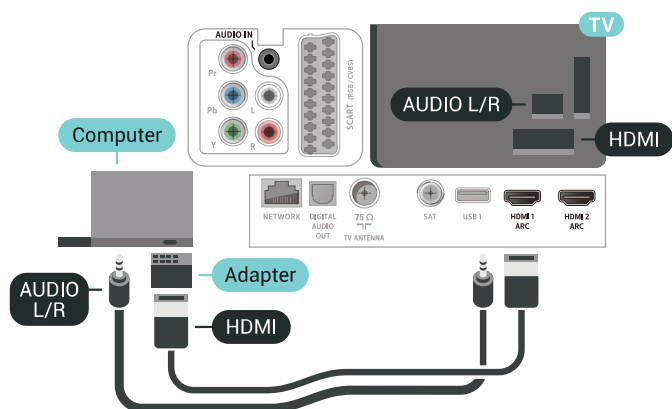
#### Ar HDMI

Lai pievienotu datoru televizoram, izmantojiet HDMI vadu.



### Ar DVI pie HDMI ligzdas


Var izmantot arī DVI-HDMI adapteri (nopērkams atsevišķi), lai pievienotu datoru HDMI ligzdai un pievienotu audio L/R kabeli (3,5 mm minispraudnis) televizora aizmugurē esošajai AUDIO IN L/R ligzdai.



## Perfekts iestatījums

Ja pievienojat datoru, ieteicams piešķirt datora izmantotajam savienojumam pareizo ierīces veida nosaukumu avota izvēlnē. Ja pārslēdzat uz **Dators** avota izvēlnē, televizors automātiski tiek iestatīts uz perfektu datora iestatījumu.

Lai iestatītu perfektu televizora iestatījumu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Attēls** un nospiediet **>** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Uzlabots > Dators**.
- 4 - Atlasiet **Ieslēgts** vai **Izslēgts**.
- 5 - Nospiediet **<** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

# Android TV savienošana

7.1

## Tīkls un internets

### Mājas tīkls

Lai izmantotu visas Philips Android TV iespējas, televizoram jābūt savienotam ar internetu.

Savienojiet televizoru ar mājas tīklu, izmantojot ātrdarbīgu interneta pieslēgumu. Varat savienot savu televizoru bezvadu vai vadu tīklā ar tīkla maršrutētāju.

### Izv.savienojumu ar tīklu

#### Bezvadu savienojums


##### Nepiec. aprīkojums

Lai bezvadu tīklā savienotu televizoru ar internetu, nepieciešams Wi-Fi maršrutētājs ar interneta savienojumu.

Izmantojiet liela ātruma (platjoslas) interneta savienojumu.




Lai izveidotu bezvadu savienojumu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK (Labi)**.
- 2 - Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet **>** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi >** **Izv. savienojumu ar tīklu**.
- 4 - Atlasiet **Bezvadu**.
- 5 - Atrasto tīklu sarakstā atlasiet savu bezvadu tīklu. Ja jūsu tīkla nav sarakstā, jo tīkla nosaukums ir paslēpts (ir izslēgta maršrutētāja SSID apraide), atlasiet **Pievienot jaunu tīklu**, lai pats ievadītu tīkla nosaukumu.
- 6 - Atkarībā no maršrutētāja veida ievadiet savu šifrēšanas atslēgu - WEP, WPA vai WPA2. Ja šī tīkla šifrēšanas atslēgu jau esat ievadījis, atlasiet **Labi**, lai nekavējoties izveidotu savienojumu.

7 - Ja savienojums izveidots veiksmīgi, tiks parādīts ziņojums.


Wi-Fi iesl./izsl.

Pārliecinieties, ka Wi-Fi ir ieslēgts, pirms mēģināt izveidot savienojumu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK (Labi)**.
- 2 - Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet **>** (pa labi).
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi >** **Wi-Fi iesl./izsl.**
- 4 - Ja tas ir izslēgts, atlasiet **Ieslēgts** un nospiediet **OK (Labi)**.


### WPS

Ja jūsu maršrutētājam ir WPS, varat tieši izveidot savienojumu ar maršrutētāju bez tīkla meklēšanas. Ja jūsu bezvadu tīklā ir ierīces, kas izmanto WEP drošības šifrēšanas sistēmu, nevarat izmantot WPS.

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK (Labi)**.
- 2 - Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet **>** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi >** **Izv. savienojumu ar tīklu**.
- 4 - Atlasiet **WPS**.
- 5 - Pieejiet pie maršrutētāja, nospiediet WPS pogu un 2 minūšu laikā atgriezieties pie televizora.
- 6 - Atlasiet **Savienot**, lai izveidotu savienojumu.
- 7 - Ja savienojums izveidots veiksmīgi, tiks parādīts ziņojums.

### WPS ar PIN kodu

Ja jūsu maršrutētājam ir WPS ar PIN kodu, varat tieši izveidot savienojumu ar maršrutētāju bez tīkla meklēšanas. Ja jūsu bezvadu tīklā ir ierīces, kas izmanto WEP drošības šifrēšanas sistēmu, nevarat izmantot WPS.

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK (Labi)**.
- 2 - Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet **>** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi >** **Izv. savienojumu ar tīklu**.
- 4 - Atlasiet **WPS ar PIN kodu**.
- 5 - Pierakstiet ekrānā redzamo 8 ciparu PIN kodu un ievadiet to maršrutētāja programmatūrā savā datorā. Lasi maršrutētāja rokasgrāmatu, lai uzzinātu, kur maršrutētāja programmatūrā ievadīt PIN kodu.
- 6 - Atlasiet **Savienot**, lai izveidotu savienojumu.
- 7 - Ja savienojums izveidots veiksmīgi, tiks parādīts ziņojums.

## Problēmas

### Bezvadu savienojuma tīkls nav atrasts vai darbojas ar traucējumiem

- Mikroviļņu krāsnis, DECT bezvadu tālruņi un citas tuvumā esošas Wi-Fi 802.11b/g/n ierīces var radīt traucējumus bezvadu tīklā.
- Pārliecinieties, vai ugunsdzēsības jūsu tīklā ļauj piekļūt televizora bezvadu savienojumam.
- Ja mājas bezvadu tīkls nedarbojas pareizi, mēģiniet uzstādīt vadu tīklu.

### Nedarbojas internets

- Ja savienojums ar maršrutētāju ir izveidots pareizi, pārbaudiet maršrutētāja savienojumu ar internetu.

### Datora un interneta savienojums ir lēns

- Sk. bezvadu maršrutētāja lietošanas rokasgrāmatā pieejamo informāciju par darbības rādus, datu pārsūtīšanas ātrumu un citiem ar signāla kvalitāti saistītajiem faktoriem.
- Savienojiet maršrutētāju ar ātrdarbīgu interneta pieslēgumu.

### DHCP

- Ja savienojums neizdodas, varat pārbaudīt maršrutētāja iestatījumu DHCP (Dinamiskā resursdatora konfigurācijas protokols). DHCP jābūt ieslēgtam.

## Vadu savienojums

### Nepiec. aprīkojums

Lai televizoru savienotu ar internetu, nepieciešams tīkla maršrutētājs ar interneta savienojumu. Izmantojiet liela ātruma (platjoslas) interneta savienojumu.



### Savienojuma izveide

Lai izveidotu vadu savienojumu...

- 1 - Savienojiet maršrutētāju ar televizoru, izmantojot tīkla vadu (Ethernet vadu\*\*).
- 2 - Pārliecinieties, ka maršrutētājs ir ieslēgts.
- 3 - Nospiediet atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet **>** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 5 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi >** Izv. savienojumu ar

tīklu.

6 - Atlasiet **Vadu**. Televizors nepārtraukti meklē tīkla savienojumu.

7 - Ja savienojums izveidots veiksmīgi, tiks parādīts ziņojums.

Ja neizdodas izveidot savienojumu, varat pārbaudīt maršrutētāja DHCP iestatījumu. DHCP jābūt ieslēgtam.

\*\*Lai izpildītu noteikumus par elektromagnētisko saderību, izmantojiet ekranētu 5E kategorijas FTP tīkla Ethernet vadu.

## Tīkla iestatījumi

### Skatīt tīkla iestatījumus

Šeit redzami visi pašreizējie tīkla iestatījumi: IP un MAC adrese, signāla stiprums, ātrums, šifrēšanas metode u. c. iestatījumi.

Lai skatītu pašreizējos tīkla iestatījumus...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet **>** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi >** **Skatīt tīkla iestatījumus**.
- 4 - Nospiediet **<** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

### Tīkla konfigurācija

Ja esat pieredzējis lietotājs un vēlaties iestatīt tīklu ar statisko IP adresēšanu, atlasiet televizorā iestatījumu **Statiskā IP**.

Lai iestatītu televizoru uz statisko IP...


- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet **>** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi >** **Tīkla konfigurācija** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Statiskā IP** un nospiediet **OK** (Labi), lai iespējotu **Statiskā IP konfigurācija**.
- 5 - Atlasiet **Statiskā IP konfigurācija** un konfigurējiet savienojumu.
- 6 - Varat norādīt numuru iestatījumam **IP adrese**, **Tīkla maska**, **Vārteja**, **DNS 1** vai **DNS 2**.
- 7 - Nospiediet **<** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

### Ieslēgt ar Wi-Fi (WoWLAN)

Varat ieslēgt šo televizoru no sava viedtālruņa vai planšetdatora, ja televizors ir gaidstāves režīmā. Iestatījumam **Ieslēgt ar Wi-Fi (WoWLAN)** jābūt

ieslēgtam.

Lai ieslēgtu WoWLAN...


- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi** **ieslēgt ar Wi-Fi (WoWLAN)**.
- 4 - Atlasiet **ieslēgts**.
- 5 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### Ieslēgšana ar Wi-Fi savienojumu

Varat ieslēgt vai izslēgt Wi-Fi savienojumu savā televizorā.

Lai ieslēgtu Wi-Fi...


- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi > Wi-Fi iesl./izsl.**
- 4 - Atlasiet **ieslēgts**.
- 5 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### Ciparu multivides renderētājs — DMR (Digital Media Renderer)

Ja multivides faili netiek atskaņoti televizorā, pārliecinieties, vai ieslēgts ciparu multivides renderētājs. Kā rūpnīcas iestatījums DMR ir ieslēgts.

Lai ieslēgtu DMR...


- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi > Digital Media Renderer - DMR**.
- 4 - Atlasiet **ieslēgts**.
- 5 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### Wi-Fi Smart Screen

Lai skatītos digitālās televīzijas kanālus viedtālrunī vai planšetdatorā, izmantojot Philips TV Remote App, jāieslēdz Wi-Fi Smart Screen. Daži kodētie kanāli var nebūt pieejami jūsu mobilajā ierīcē.

Lai ieslēgtu Wi-Fi Smart Screen...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet **➤** (pa

labi), lai atvērtu izvēlni.

3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi > Wi-Fi Smart Screen**.

4 - Atlasiet **ieslēgts**.


5 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### TV tīkla nosaukums

Ja mājas tīklā ir vairāki televizori, varat pārdēvēt šo televizoru.

Lai mainītu televizora nosaukumu...


- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi > TV tīkla nosaukums**.
- 4 - Ievadiet nosaukumu ar tālvadības pults tastatūru.
- 5 - Lai pabeigtu, atlasiet **✓**.
- 6 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### Notīrīt interneta atmiņu

Izmantojot opciju Notīrīt interneta atmiņu, tiek notīrīta Philips servera reģistrācija un vecuma ierobežojuma iestatījumi, video veikala aplikāciju pieteikšanās informācija, visas Philips aplikāciju galerijas izlases, interneta grāmatzīmes un vēsture. Interaktīvās MHEG aplikācijas televizorā var būt saglabājušas sīkfailus. Arī šie faili tiek izdzēsti.

Lai notīrītu interneta atmiņu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi > Notīrīt interneta atmiņu**.
- 4 - Atlasiet **OK** (Labi), lai apstiprinātu.
- 5 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### Failu koplietošana

Televizoru var savienot ar citām ierīcēm bezvadu tīklā, piemēram, ar datoru vai viedtālruni. Varat izmantot datoru ar Microsoft Windows vai Apple OS X.

Šajā televizorā varat atvērt datorā saglabātos fotoattēlus, mūziku un videoklipus. Izmantojiet jebkādu nesenāko DLNA sertificētu multivides servera programmatūru.



## Google konts

### Pierakstīties




Lai izmantotu visas Philips Android TV iespējas, varat pierakstīties Google ar savu Google kontu.

Pēc pierakstīšanās varēsiet spēlēt iecienītās spēles tālrunī, planšetdatorā un televizorā. Jūs iegūsiat arī pielāgotus video un mūzikas ieteikumus sava televizora sākuma ekrānā, kā arī piekļūst YouTube, Google Play un citiem aplikācijām.

#### Pierakstīties

Izmantojiet esošo **Google kontu**, lai pierakstītos Google savā televizorā. Google kontu veido e-pasta adrese un parole. Ja jums vēl nav Google konta, izmantojiet datoru vai planšetdatoru, lai to izveidotu ([accounts.google.com](https://accounts.google.com)). Lai spēlētu spēles Google Play, jums nepieciešams Google+ profils. Ja neesat pierakstījies sākotnējās TV uzstādīšanas laikā, vienmēr varat pierakstīties vēlāk.

Lai pierakstītos pēc TV uzstādīšanas...



- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Android iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Nospiediet  (uz leju) un atlasiet **Personisks > Pievienot kontu** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Nospiediet **OK** (Labi) sadaļā **SIGN IN** (Pierakstīšanās).
- 5 - Izmantojot tālvadības pults tastatūru, ievadiet savu e-pasta adresi un nospiediet mazo taustiņu **OK** (Labi) tastatūras labajā pusē.
- 6 - Ievadiet savu paroli un nospiediet to pašu mazo taustiņu **OK** (Labi), lai pierakstītos.
- 7 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Ja vēlaties pierakstīties ar citu Google kontu, vispirms izrakstīties un pierakstīties ar otru kontu.

## Android iestatījumi

Varat iestatīt vai skatīt vairākus Android specifiskus iestatījumus vai informāciju. Varat atrast savā televizorā instalēto aplikāciju sarakstu un uzzināt tām nepieciešamo vietu atmiņā. Varat iestatīt valodu, ko vēlaties izmantot, veicot meklēšanu ar balsi. Varat konfigurēt ekrāntastatūru, lai atļautu aplikācijām izmantot savu atrašanās vietu. Aplūkojiet dažādus Android iestatījumus. Varat atvērt vietni [www.support.google.com/androidtv](https://www.support.google.com/androidtv), lai iegūtu papildinformāciju par šiem iestatījumiem.

Lai atvērtu šos iestatījumus...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Android iestatījumi**.
- 3 - Aplūkojiet dažādus Android iestatījumus.
- 4 - Nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), ja nepieciešams, lai aizvērtu izvēlni.

## Philips aplikāciju galerija



### Philips aplikācijas

Savienojiet televizoru ar internetu, lai skatītos Philips atlasītās aplikācijas. **Philips aplikāciju galerijas** aplikācijas ir izstrādātas tieši televizoriem. Aplikāciju galerijas aplikāciju lejupielāde un instalēšana ir bez maksas.

Philips aplikāciju galerijas kolekcija var atšķirties dažādās valstīs vai reģionos.

Dažas aplikāciju galerijas aplikācijas ir iepriekš instalētas televizorā. Lai instalētu citas aplikācijas no aplikāciju galerijas, jums būs jāpiekrīt lietošanas noteikumiem. Varat iestatīt konfidencialitātes iestatījumus atbilstoši savām vajadzībām.



Lai instalētu aplikāciju no aplikāciju galerijas...

- 1 - Nospiediet  **HOME** (Sākums).
- 2 - Ritiniet uz leju un atlasiet  **Philips kolekcija > Aplikāciju galerija** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Atlasiet aplikācijas ikonu un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Instalēt** un nospiediet **OK** (Labi).

## Lietošanas nosacījumi

Lai instalētu un izmantotu Philips aplikāciju galerijas aplikācijas, jums jāpiekrīt lietošanas noteikumiem. Ja nepiekrītat šiem noteikumiem sākotnējās TV uzstādīšanas laikā, vienmēr varat tiek piekrist vēlāk. Brīdī, kad piekrītat lietošanas noteikumiem, dažas aplikācijas klūs pieejamas nekavējoties, un jūs varat pārlūkot Philips aplikāciju galeriju, lai instalētu citas aplikācijas.

Lai piekristu lietošanas noteikumiem pēc televizora uzstādīšanas...

- 1 - Nospiediet  **HOME** (Sākums) un atlasiet **Philips kolekcija > Aplikāciju galerija** un nospiediet **OK** (Labi), lai atvērtu aplikāciju galeriju.
- 2 - Varat atlasīt **Lietošan. nosacīj.**, pēc tam nospiediet **OK** (Labi), lai lasītu.
- 3 - Atlasiet **Pieņemt** un nospiediet **OK** (Labi). Šo izvēli nevarat atsaukt.
- 4 - Nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.





---

## Privātuma iestatījumi

Varat iestatīt dažus privātuma iestatījumus Philips aplikāciju galerijas aplikācijām.

- Varat atļaut tehniskās statistikas nosūtīšanu uzņēmumam Philips.
- Varat atļaut personiskos ieteikumus.
- Varat atļaut sīkfailus.
- Varat ieslēgt bērnu bloķēšanu aplikācijām ar novērtējumu 18+.

Lai iestatītu Philips aplikāciju galerijas privātuma iestatījumus...

- 1 - Nospiediet  **HOME** (Sākums) un atlasiet **Philips kolekcija > Aplikāciju galerija** un nospiediet **OK** (Labi), lai atvērtu aplikāciju galeriju.
- 2 - Varat atlasīt **Privātuma politika**, pēc tam nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Atlasiet katru iestatījumu un nospiediet **OK** (Labi), lai to atļautu vai neatļautu. Varat iepazīties ar detalizētu informāciju par katru iestatījumu.
- 4 - Nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.



---

7.4

## Android iestatījumi

Varat iestatīt vai skatīt vairākus Android specifiskus iestatījumus vai informāciju. Varat atrast savā televizorā instalēto aplikāciju sarakstu un uzzināt tām nepieciešamo vietu atmiņā. Varat iestatīt valodu, ko vēlaties izmantot, veicot meklēšanu ar balsi. Varat konfigurēt ekrāntastatūru, lai atļautu aplikācijām izmantot savu atrašanās vietu. Aplūkojiet dažādus Android iestatījumus. Varat atvērt vietni [www.support.google.com/androidtv](http://www.support.google.com/androidtv), lai iegūtu papildinformāciju par šiem iestatījumiem.

Lai atvērtu šos iestatījumus...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Android iestatījumi**.
- 3 - Aplūkojiet dažādus Android iestatījumus.
- 4 - Nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), ja nepieciešams, lai aizvērtu izvēlni.

---

7.5

## Sākuma izvēlne

---

## Par sākuma izvēlni

Lai izmantotu Android televizora priekšrocības, pieslēdziet televizoru pie interneta.

Tāpat kā jūsu Android viedtālrunī vai planšetdatorā, sākuma izvēlne ir televizora centrs. Sākuma izvēlnē varat startēt jebkuru aplikāciju, pārslēgt uz TV kanālu, iznomāt filmu, atvērt tīmekļa vietni vai pārslēgt uz pievienotu ierīci. Atkarībā no televizora iestatījuma un valsts sākuma izvēlnē var būt iekļauti dažādi elementi.

Sākuma izvēlne ir izkārtota rindās...

### Ieteikumi

Pirmajā rindā redzami populāru video, mūzikas video vai interneta hitu ieteikumi. Varat iestatīt konfidencialitātes iestatījumus lietošanas noteikumos, lai atļautu ieteikumus, pamatojoties uz personiskajiem skatīšanās ieradumiem.

### Philips kolekcija

Šajā rindā ir ieteikumi no aplikācijām.


### Aplikācijas

Aplikāciju rindā iekļautas visas aplikācijas, kas iekļautas televizorā, un aplikācijas, kuras lejupielādējat no Google Play veikala. Šajā rindā pieejamas arī aplikācijas televizoram, piemēram, **TV skatīšanās**, **Avoti**, **Multivide** un citas. Nesen startētās aplikācijas būs redzamas rindas priekšā.

### Spēles

Šeit varat startēt spēli televizorā. Ja lejupielādējat spēli, tā būs redzama šajā rindā.

### Iestatījumi



Šeit varat atvērt iestatījumu atlasī. Taču, lai atrastu visus iestatījumus, nospiediet  un atlasiet **Visi iestatījumi**. Šeit varat arī atvērt **palīdzību**.

Skatiet arī vietni [www.support.google.com/androidtv](http://www.support.google.com/androidtv)

---


## Sākuma izvēlnes atvēršana

Lai atvērtu sākuma izvēlni un atvērtu elementu...

- 1 - Nospiediet  **HOME** (Sākums).
- 2 - Atlasiet vienumu un nospiediet **OK** (Labi), lai to atvērtu vai startētu.
- 3 - Nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu sākuma izvēlni, neko nestartējot.

---

## Meklēšana un meklēšana ar balsi

Varat meklēt videoklipus, mūziku vai citus vienumus internetā, izmantojot  ikonu sākuma izvēlnē. Varat pateikt vai ierakstīt meklēto vienumu.

---

## Ierobežots profils

Varat ierobežot noteiktu aplikāciju izmantošanu, pārslēdzot televizoru uz ierobežotu profilu. Šis ierobežotais profils atļaus izmantot tikai jūsu atlasītās aplikācijas. Varat izslēgt šo profilu, tikai izmantojot PIN kodu.

Kad televizors ir pārslēgts uz ierobežoto profilu, nevarat...

- Atrast vai atvērt aplikācijas, kas atzīmētas kā neatļautas
- Piekļūt Google Play Store
- Veikt pirkumus no Google Play Movies & TV un Google Play Games
- Izmantot trešo pušu aplikācijas, kas neizmanto Google pierakstīšanos

Kad televizors ir pārslēgts uz ierobežoto profilu, varat...

- Skatīties saturu, kas jau iznomāts vai iegādāts no Google Play Movies & TV
- Spēlēt spēles, kas jau iegādātas un instalētas no Google Play Games
- Piekļūt šādiem iestatījumiem: Wi-Fi tīkls, runa un pieejamība
- Pievienot Bluetooth piederumus

Joprojām būsiet pieteicies Google kontā. Ierobežota profila izmantošana nemaina Google kontu.

# Aplikācijas

## 8.1

### Par aplikācijām

Visas instalētās aplikācijas pieejamas sākuma izvēlnes sadaļā  **Aplikācijas**.

Līdzīgi aplikācijām viedtālrunī vai planšetdatorā, arī televizorā esošās aplikācijas nodrošina specifiskas funkcijas televizora lietotājiem. Tādas aplikācijas kā YouTube, spēles vai laika prognoze (tostarp). Varat izmantot interneta aplikāciju, lai pārlūkotu internetu.

Aplikācijas var būt nodrošinātas gan no **Philips aplikāciju galerijas**, gan **Google Play™** veikala. Lai sāktu darbu, jūsu televizorā jau ir instalētas dažas praktiskas aplikācijas.

Lai instalētu aplikācijas no Philips aplikāciju galerijas vai Google Play veikala, televizoram ir jābūt interneta pieslēgumam. Lai izmantotu aplikācijas no aplikāciju galerijas, jums jāpiekrīt lietošanas noteikumiem. Pierakstieties ar Google kontu, lai izmantotu Google Play aplikācijas un Google Play Store.

## 8.2

### Google Play



#### Movies and TV

Izmantojot **Google Play Movies & TV**, varat iznomāt vai iegādāties filmas un TV pārraides, ko skatīties televizorā.



##### Nepiec. aprīkojums

- Jūsu televizoram jābūt interneta savienojumam
- Jums jāpierakstās televizorā no Google konta
- Pievienojiet kredītkarti Google kontam, lai iegādātos filmas un Tv pārraides







Lai iznomātu vai iegādātos filmu vai TV pārraidi...

- 1 - Nospiediet  **HOME** (Sākums).
- 2 - Ritiniet uz leju un atlasiet  **Aplikācijas** > **Google Play Movies & TV** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Atlasiet filmu vai TV pārraidi un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet vēlamu pirkumu un nospiediet **OK** (Labi). Tiks veikta pirkuma procedūra.

Lai skatītos iznomātu vai iegādātu filmu vai TV pārraidi...

- 1 - Nospiediet  **HOME** (Sākums).
- 2 - Ritiniet uz leju un atlasiet  **Aplikācijas** > **Google Play Movies & TV** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Atlasiet filmu vai TV pārraidi no savas bibliotēkas aplikācijā, atlasiet nosaukumu un nospiediet **OK**

(Labi).

- 4 - Varat izmantot tālvadības pults taustiņus  (apturēt),  (pauze),  (attīt) vai  (ātri patīt).
- 5 - Lai apturētu aplikāciju **Movies & TV**, vairākkārt nospiediet  **BACK** (Atpakaļ) vai nospiediet  **EXIT** (Iziet).

Daži Google Play produkti un funkcijas nav pieejami visās valstīs.

Papildinformācija pieejama vietnē [support.google.com/androidtv](https://support.google.com/androidtv)

### Mūzika





Izmantojot Google Play Music, varat atskaņot savu iecienīto mūziku televizorā.

Izmantojot Google Play Music, varat iegādāties jaunu mūziku savā datorā vai mobilajā ierīcē. Vai arī savā televizorā varat reģistrēties pilnas piekļuves Google Play Music abonementam. Tāpat arī varat atskaņot jau esošo mūziku, kas tiek glabāta datorā.

##### Nepiec. aprīkojums

- Jūsu televizoram jābūt interneta savienojumam
- Jums jāpierakstās televizorā no Google konta
- Pievienojiet kredītkarti savam Google kontam, lai iegādātos mūzikas abonementu

Lai sāktu Google Play Music...

- 1 - Nospiediet  **HOME** (Sākums).
- 2 - Ritiniet uz leju un atlasiet  **Aplikācijas** > **Google Play Music** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Atlasiet vēlamu mūziku un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Lai apturētu aplikāciju **Music**, vairākkārt nospiediet  **BACK** (Atpakaļ) vai nospiediet  **EXIT** (Iziet).

Daži Google Play produkti un funkcijas nav pieejami visās valstīs.

Papildinformācija pieejama vietnē [support.google.com/androidtv](https://support.google.com/androidtv)

### Spēles

Izmantojot Google Play Games, varat spēlēt spēles televizorā. Tiešsaistē vai bezsaistē.

Varat redzēt, ko jūsu draugi pašreiz spēlē, vai pievienoties spēlei un sacensties. Varat reģistrēt savus sasniegumus vai turpināt no iepriekšējās vietas.





##### Nepiec. aprīkojums

- Jūsu televizoram jābūt interneta savienojumam
- Jums jāpierakstās televizorā no Google konta
- Pievienojiet kredītkarti Google kontam, lai iegādātos jaunas spēles

Startējiet aplikāciju Google Play Games, lai atlasītu un instalētu jaunas spēļu aplikācijas savā televizorā.

Dažas spēles ir bez maksas. Ja konkrētajai spēlei nepieciešama spēļu vadāmierīce, parādās ziņojums.

Lai sāktu vai apturētu Google Play Game...

- 1 - Nospiediet  **HOME** (Sākums).
- 2 - Ritiniet uz leju un atlasiet  **Aplikācijas** > **Google Play Games** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Atlasiet spēli spēlēšanai vai atlasiet jaunu spēli instalēšanai un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Kad esat pabeidzis, vairākkārt nospiediet  **BACK** (Atpakaļ) vai nospiediet  **EXIT** (Iziet), vai apturiet aplikāciju ar tās atvēlēto apturēšanas pogu.

Instalētās spēles būs redzamas arī rindā  **Spēles** sākuma izvēlnē

Daži Google Play produkti un funkcijas nav pieejami visās valstīs.

Papildinformācija pieejama vietnē [support.google.com/androidtv](https://support.google.com/androidtv)

---





## Google Play Store

No vietnes Google Play Store varat lejupielādēt un instalēt jaunas aplikācijas. Dažas aplikācijas ir bez maksas.

### Nepiec. aprīkojums

- Jūsu televizoram jābūt interneta savienojumam
- Jums jāpierakstās televizorā no Google konta
- Pievienojiet kredītkarti Google kontam, lai iegādātos aplikācijas





Lai instalētu jaunu aplikāciju...

- 1 - Nospiediet  **HOME** (Sākums).
- 2 - Ritiniet uz leju un atlasiet  **Aplikācijas** > **Google Play Store** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Atlasiet aplikāciju, ko vēlaties instalēt, un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Lai aizvērtu **Google Play Store**, vairākkārt nospiediet  **BACK** (Atpakaļ) vai nospiediet  **EXIT** (Iziet).

### Vecāku kontrole

Vietnē Google Play Store varat paslēpt aplikācijas atkarībā no lietotāju/pircēju vecuma. Jums jāievada PIN kods, lai atlasītu vai mainītu vecuma līmeni.

Lai iestatītu vecāku kontroli...

- 1 - Nospiediet  **HOME** (Sākums).
- 2 - Ritiniet uz leju un atlasiet  **Aplikācijas** > **Google Play Store** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Atlasiet **Iestatījumi** > **Vecāku kontrole**.
- 4 - Atlasiet vēlamo vecuma līmeni.
- 5 - Pēc pieprasījuma ievadiet PIN kodu.
- 6 - Lai aizvērtu **Google Play Store**, vairākkārt nospiediet  **BACK** (Atpakaļ) vai nospiediet  **EXIT** (Iziet).

Daži Google Play produkti un funkcijas nav pieejami

visās valstīs.

Papildinformācija pieejama vietnē [support.google.com/androidtv](https://support.google.com/androidtv)

---

## Apmaksa

Lai veiktu apmaksu vietnē Google Play no televizora, pievienojiet maksājuma veidu – kredītkarte (ārpus ASV) – savam Google kontam. Kad iegādājat filmu vai TV pārraidi, maksa tiks piemērota šai kredītkartei.

Lai pievienotu kredītkarti ...

- 1 - Savā datorā atveriet vietni [accounts.google.com](https://accounts.google.com) un pierakstieties ar Google kontu, ko izmantosiet Google Play televizorā.
- 2 - Atveriet vietni [wallet.google.com](https://wallet.google.com), lai pievienotu karti savam Google kontam.
- 3 - Ievadiet kredītkartes datus un pieņemiet noteikumus un nosacījumus.





---

### 8.3

## Aplikācijas startēšana vai apturēšana

Varat startēt aplikāciju no sākuma izvēlnes.

Lai startētu aplikāciju...

- 1 - Nospiediet  **HOME** (Sākums).
- 2 - Ritiniet uz leju līdz  **Aplikācijas**, atlasiet vēlamo aplikāciju un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Lai apturētu aplikāciju, nospiediet  **BACK** (Atpakaļ) vai nospiediet  **EXIT** (Iziet), vai apturiet aplikāciju ar atvēlēto apturēšanas pogu

---

### 8.4

## Aplikāciju bloķēšana

---

### Par aplikāciju bloķēšanu

Varat bloķēt bērniem nepiemērotas aplikācijas. Varat bloķēt aplikācijas ar vērtējumu 18+ no aplikāciju galerijas vai iestatīt ierobežotu profilu sākuma izvēlnē.

### 18+

18+ aplikāciju bloķētājs pieprasīs PIN kodu, mēģinot startēt ar 18+ novērtētu aplikāciju. Šis bloķētājs darbojas tikai ar 18+ novērtētām aplikācijām Philips aplikāciju galerijā.

### Ierobežots profils

Varat iestatīt ierobežotu profilu sākuma izvēlnei, kur pieejamas tikai jūsu atļautās aplikācijas. Jums jāievada PIN kods, lai iestatītu un pārslēgtu uz ierobežoto profilu.

## Google Play Store - Vecuma ierobežojums



Vietnē Google Play Store varat paslēpt aplikācijas atkarībā no lietotāju/pircēju vecuma. Jums jāievada PIN kods, lai atlasītu vai mainītu vecuma līmeni. Vecuma ierobežojums noteiks, kādas aplikācijas ir pieejamas instalēšanai.

Lai iegūtu papildinformāciju, sadaļā **Palīdzība** atlasiet **Atslēgvārdi** un atrodi **Google Play Store**.

## Bloķējiet aplikācijas ar vērtējumu 18+

Varat bloķēt ar 18+ novērtētas aplikācijas Philips aplikāciju galerijā. Šis iestatījums kontrolē 18+ iestatījumu Philips aplikāciju galerijas privātuma iestatījumus.

Lai bloķētu ar 18+ novērtētas aplikācijas...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bloķēt bērniem**, atlasiet **Aplik. bloķēšana**.
- 3 - Atlasiet **Ieslēgts**.
- 4 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

## Ierobežots profils

### Par ierobežoto profilu

Varat ierobežot noteiktu aplikāciju izmantošanu, pārslēdzot televizoru uz ierobežotu profilu. Sākuma izvēlnē būs redzamas tikai jūsu atļautās aplikācijas. Jums nepieciešams PIN kods, lai izslēgtu ierobežoto profilu.

Kad televizors ir pārslēgts uz ierobežoto profilu, nevarat...

- Atrast vai atvērt aplikācijas, kas atzīmētas kā neatļautas
- Piekļūt Google Play Store
- Veikt pirkumus no Google Play Movies & TV un Google Play Games
- Izmantot trešo pušu aplikācijas, kas neizmanto Google pierakstīšanos





Kad televizors ir pārslēgts uz ierobežoto profilu, varat...

- Skatīties saturu, kas jau iznomāts vai iegādāts no Google Play Movies & TV
- Spēlēt spēles, kas jau iegādātas un instalētas no Google Play Games
- Piekļūt šādiem iestatījumiem: Wi-Fi tīkls, runa un pieejamība
- Pievienot Bluetooth piederumus

Joprojām būsiet pieteicies Google kontā. Ierobežota profila izmantošana nemaina Google kontu.

## Iestatīšana

Lai iestatītu ierobežoto profilu...





- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Android iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Nospiediet  (uz leju) un atlasiet **Personisks > Drošība un ierobežojumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Ierobežots profils** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Atlasiet **Iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 6 - Ievadiet PIN kodu, izmantojot tālvadības pulti.
- 7 - Atlasiet **Atļautās aplikācijas** un nospiediet **OK** (Labi).
- 8 - Pieejamo aplikāciju sarakstā atlasiet aplikāciju un nospiediet **OK** (Labi), lai atļautu vai neatļautu šo aplikāciju.
- 9 - Nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai pārietu vienu soli atpakaļ, vai nospiediet  **EXIT** (Iziet), lai aizvērtu izvēlni.


Tagad varat atvērt ierobežoto profilu.

Izmantojot PIN kodu, vienmēr varat mainīt PIN kodu vai redigēt atļauto vai neatļauto aplikāciju sarakstu.

## Ievadīt



Lai atvērtu (pārslēgtu uz) ierobežoto profilu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Android iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Nospiediet  (uz leju) un atlasiet **Personisks > Drošība un ierobežojumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Atvērt ierobežoto profilu** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Ievadiet PIN kodu, izmantojot tālvadības pulti.
- 6 - Nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai pārietu vienu soli atpakaļ, vai nospiediet  **EXIT** (Iziet), lai aizvērtu izvēlni.

Varat redzēt, ja esat atvēris ierobežoto profilu, jo sākuma ekrānā parādās ikona. Ritiniet uz leju līdz  **Iestatījumi** un ritiniet līdz galam pa labi.

## Aizvēršana




Lai aizvērtu ierobežoto profilu...

- 1 - Nospiediet  **HOME** (Sākums), ritiniet uz leju līdz  **Iestatījumi** un ritiniet līdz galam pa labi.
- 2 - Atlasiet **Ierobežots profils** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Atlasiet **Aizvērt ierobežoto profilu** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Ievadiet PIN kodu. Televizors aizvērs ierobežoto profilu.

## Tastatūras ievades metodes

Ja apturat aplikāciju un atgriežaties sākuma izvēlnē, aplikācija patiesībā netiek apturēta. Aplikācija joprojām darbojas fonā, lai būtu pieejama, kad to atkal startēsiet. Lai nodrošinātu vienmērīgu darbību, lielākajai daļai aplikāciju jāsaglabā dati televizora kešatmiņā. Ieteicams pilnībā apturēt aplikāciju vai notīrīt konkrētas aplikācijas kešatmiņas datus, lai optimizētu kopējo aplikāciju veiktspēju un samazinātu Android TV atmiņas lietojumu. Tāpat ieteicams atinstalēt aplikācijas, kuras vairs neizmantojat.


Lai atvērtu lejupielādēto un sistēmas aplikāciju sarakstu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Android iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Atlasiet **Ierīce > Aplikācijas** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet aplikāciju un nospiediet **OK** (Labi). Ja aplikācija joprojām darbojas, varat to apturēt vai notīrīt kešatmiņas datus. Varat atinstalēt lejupielādētās aplikācijas.
- 5 - Nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai pārietu vienu soli atpakaļ, vai nospiediet  **EXIT** (Iziet), lai aizvērtu izvēlni.

Ja izmantojat USB cieto disku, lai glabātu aplikācijas, varat pārvietot aplikāciju no USB cietā diska uz TV atmiņu un otrādi.

aplikāciju. Televizors vispirms mēģinās saglabāt jaunās aplikācijas USB cietajā diskā. Dažas aplikācijas nevar saglabāt USB cietajā diskā.




### Krātuves vietas atbrīvošana

Kad TV rāda paziņojumu "Storage space is low..." (Krātuves vieta ir pilna), dodieties uz  **HOME > Iestatījumi > Aplikāciju pārvaldība**, lai atbrīvotu krātuves vietu, noņemot lietojumprogrammas vai uzglabājot lietojumprogrammas ārējā krātuvē.

## Atmiņa

Varat redzēt, cik daudz vietas atmiņā - iekšējā TV atmiņā - jūs izmantojat aplikācijām, videoklipiem, mūzikai u.c. Varat redzēt, cik daudz brīvas vietas pieejams jaunu aplikāciju instalēšanai. Pārbaudiet atmiņu, ja aplikācijas sāk darboties lēni vai rodas problēmas.

Lai uzzināt, cik daudz atmiņas izmantojat...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Android iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Atlasiet **Ierīce > Atmiņa un atiestatīšana** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Aplūkojiet televizora atmiņas lietojumu.
- 5 - Nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai pārietu vienu soli atpakaļ, vai nospiediet  **EXIT** (Iziet), lai aizvērtu izvēlni.

### USB cietais disks

Ja pievienojat USB cieto disku, varat izmantot disku, lai palielinātu televizora atmiņu un glabātu vairāk

# Internets






## 9.1

## Interneta pārlūkošana

Varat pārlūkot internetu savā televizorā. Varat skatīt jebkuru interneta tīmekļa vietni, taču lielākā daļa nav paredzētas televizora ekrānam.

- Daži spraudņi (piemēram, lai skatītos lapas vai video) televizorā nav pieejami.
- Nevarat nosūtīt vai lejupielādēt failus.
- Interneta lapas tiek attēlotas pa vienai lapai pilnekrāna režīmā.

Lai startētu interneta pārlūkprogrammu...


- 1 - Nospiediet  HOME (Sākums).
- 2 - Ritiniet uz leju un atlasiet **Aplikācijas** >  **Internets** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Ievadiet interneta adresi un atlasiet , nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Lai aizvērtu internetu, nospiediet  HOME (Sākums) vai  **EXIT** (Iziet).

## 9.2

## Interneta opcijas

Internetam ir pieejamas dažas papildu opcijas.

Lai atvērtu papildu opcijas...

- 1 - Atvērtā tīmekļa vietnē nospiediet **+** **OPTIONS** (Opcijas).
- 2 - Atlasiet vienu no vienumiem un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Ievadiet adresi

Lai ievadītu jaunu interneta adresi.

Rādīt izlasi

Lai skatītu lapas, ko atzīmējāt kā izlasi.

Vēlreiz ielādēt lapu

Lai vēlreiz ielādētu interneta lapu.

Tālummainīt lapu

Izmantojiet slīdjoslu, lai iestatītu tālummaiņas procentuālo vērtību.

Informācija par drošību

Lai skatītu pašreizējās lapas drošības līmeni.

Atzīmēt kā izlasi

Lai atzīmētu pašreizējo lapu kā izlasi.

# TV izvēlne

---


## Par TV izvēlni

Ja televizors nevar izveidot savienojumu ar internetu, varat izmantot TV izvēlni kā savu sākuma izvēlni.


TV izvēlnē būs pieejama katra televizora funkcija.

## TV izvēlnes atvēršana

Lai atvērtu TV izvēlni un atvērtu elementu...

1 - Nospiediet , lai atvērtu TV izvēlni.

2 - Atlasiet vienumu un nospiediet **OK** (Labi), lai to atvērtu vai startētu.

3 - Nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu TV izvēlni, neko nestartējot.



# Avoti

## 11.1

### Pārslēgšana uz ierīci

Avotu sarakstā varat pārslēgt uz jebkuru no pievienotajām ierīcēm. Varat pārslēgt uz uztvērēju, lai skatītos televīziju, atvērt pievienota USB zibatmiņas diska saturu vai skatīt ierakstus, kas veikti pievienotā USB cietajā diskā. Varat pārslēgt uz pievienotajām ierīcēm, lai skatītos pārraidi, digitālo uztvērēju vai Blu-ray disku atskaņotāju.

Lai pārslēgtu uz pievienotu ierīci ...


1 - Nospiediet  **SOURCES** (Avoti), lai atvērtu avotu izvēlni.

2 - Atlasiet vienu elementu avotu sarakstā un nospiediet **OK** (Labi). Televizorā būs redzama šīs ierīces pārraide vai saturs.

3 - Vēlreiz nospiediet  **SOURCES** (Avoti), lai aizvērtu izvēlni.

#### Atskaņošana/demonstrēšana ar vienu pieskārienu

Ja televizors ir gaidstāves režīmā, disku atskaņotāju varat ieslēgt ar televizora tālvadības pulti.

Lai ieslēgtu gan disku atskaņotāju, gan televizoru no gaidstāves režīma un uzreiz sākt diska atskaņošanu, televizora tālvadības pultī nospiediet  (Atskaņot). Ierīcei jābūt pievienotai, izmantojot HDMI vadu, un gan ierīcē, gan televizorā jābūt ieslēgtai funkcijai HDMI CEC.

## 11.2

### TV ievades opcijas

Dažas TV ievades ierīces nodrošina īpašus iestatījumus.

Lai iestatītu opcijas noteiktai TV ievadei...

1 - Nospiediet  **SOURCES** (Avoti).

2 - Sarakstā atlasiet TV ievadi un nospiediet **OK** (Labi).

3 - Nospiediet **+** **OPTIONS** (Opcijas). Šeit varat iestatīt opcijas atlasītajai TV ievadei.

4 - Vēlreiz nospiediet **+** **OPTIONS** (Opcijas), lai aizvērtu opciju izvēlni.

Iespējamās opcijas...

#### Vadības pogas

Izmantojot šo opciju, varat kontrolēt pievienotu ierīci ar televizora tālvadības pulti. Ierīcei jābūt pievienotai, izmantojot HDMI vadu, un gan ierīcē, gan televizorā jābūt ieslēgtai funkcijai HDMI CEC.

#### Ierīces informācija

Atveriet šo opciju, lai skatītu informāciju par pievienoto ierīci.

## 11.3

### Ierīces nosaukums un tips

Kad televizoram pievienojat jaunu ierīci un televizors nosaka ierīci, varat piešķirt ikonu, kas atbilst ierīces tipam. Ja pievienojat ierīci, izmantojot HDMI vadu un HDMI CEC, televizors automātiski nosaka ierīces tipu un piešķir attiecīgo ikonu.

Ierīces tips nosaka attēla un skaņas stilu, izšķirtspēju, noteiktus iestatījumus vai atrašanās vietu avotu izvēlnē. Jums nav jāuztraucas par perfektiem iestatījumiem.


#### Pārdēvēt vai mainīt tipu


Vienmēr varat mainīt nosaukumu vai mainīt pievienotās ierīces tipu. Meklējiet **+** ikonu pa labi no ierīces nosaukuma izvēlnē Avoti. Dažiem TV ievades avotiem nevar mainīt nosaukumu.

#### Lai mainītu ierīces tipu...

1 - Atlasiet ierīci avotu izvēlnē.

2 - Nospiediet **+** **OPTIONS** (Opcijas).

3 - Nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai paslēptu ekrāntastatūru.

4 - Nospiediet  (uz leju), lai atrastu visus pieejamos ierīču tipus. Atlasiet vēlamo tipu un nospiediet **OK** (Labi).


5 - Ja vēlaties atiestatīt ierīces tipu uz sākotnējo savienotāja tipu, atlasiet **Atiestatīt** un nospiediet **OK** (Labi).

6 - Atlasiet **Aizvērt** un nospiediet **OK** (Labi), lai aizvērtu šo izvēlni.

#### Lai mainītu ierīces nosaukumu...

1 - Atlasiet ierīci avotu izvēlnē.

2 - Nospiediet **+** **OPTIONS** (Opcijas).

3 - Nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai paslēptu ekrāntastatūru.

4 - Izmantojiet tastatūru tālvadības pults aizmugurē, lai dzēstu pašreizējo nosaukumu, un ievadiet jaunu nosaukumu.


5 - Ja vēlaties atiestatīt ierīces nosaukumu uz sākotnējo savienotāja nosaukumu, atlasiet **Atiestatīt** un nospiediet **OK** (Labi).

6 - Atlasiet **Aizvērt** un nospiediet **OK** (Labi), lai aizvērtu šo izvēlni.

## Dators

Ja pievienojat datoru, ieteicams piešķirt datora izmantotajam savienojumam pareizo ierīces veida nosaukumu avota izvēlnē. Ja pārslēdzat uz **Dators** avota izvēlnē, televizors automātiski tiek iestatīts uz perfektu datora iestatījumu.


Lai iestatītu perfektu televizora iestatījumu...

1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 - Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 - Atlasiet **Uzlabots** > **Dators**.

4 - Atlasiet **Ieslēgts** vai **Izslēgts**.

5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.



# Iestatījumi

## 12.1

### Bieži lietotie iestatījumi

Bieži lietotie iestatījumi ir apvienoti izvēlnē **Bieži lietotie iestatījumi**.

Lai atvērtu izvēlni...

- 1 – Nospiediet .
- 2 – Atlasiet iestatījumu, ko vēlaties pielāgot, un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 – Ja nevēlaties neko mainīt, nospiediet  **BACK** (Atpakaļ).



## 12.2

### Attēls

#### Attēla stils

##### Stila izvēle

Lai ērti pielāgotu attēlu, varat atlasīt iepriekš iestatītu attēla stilu.

- 1 – TV kanāla skatīšanās laikā nospiediet .
- 2 – Atlasiet **Attēla stils** un atlasiet vienu no stiliem sarakstā.
- 3 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Pieejamie stili ir...

- **Personīgi** – attēla iestatījumi, ko veicāt pirmās iestatīšanas laikā.
- **Dzīvīgs** – ideāli piemēroti izmantošanai dienas apgaismojuma apstākļos
- **Dabīgs** – dabīga attēla iestatījumi
- **Standarta** – optimāls enerģijas patēriņš – rūpnīcas iestatījums
- **Filma** – ideāli iestatījumi, lai skatītos filmas
- **Foto** – ideāli iestatījumi, lai skatītos fotoattēlus
- **Spēle** – ideāli iestatījumi, lai spēlētu spēles
- **ISF diena** – ISF kalibrēšana
- **ISF nakts** – ISF kalibrēšana

HDR satura stili...

- **HDR Personisks**
- **HDR Spilgts**
- **HDR Dabisks**
- **HDR Standarts**
- **HDR Filma**
- **HDR Foto**
- **ISF Diena**
- **ISF Nakts**
- **HDR Spēle**

#### Stila pielāgošana



Visi jūsu pielāgotie attēla iestatījumi, piemēram, krāsa vai kontrasts, tiek glabāti pašreiz atlasītajā **attēla stilā**. Tas sniedz iespēju pielāgot katru stilu. Tikai stilā **Personīgi** varat saglabāt iestatījumus katram avotam izvēlnē Avoti.

#### Stila atjaunošana

Kad attēla stils ir atlasīts, varat pielāgot jebkuru attēla iestatījumu sadaļā **Visi iestatījumi > Attēls...**

Izvēlētais stils saglabās jūsu veiktās izmaiņas. Ieteicams pielāgot attēla iestatījumus tikai stilā **Personīgi**. Attēla stilā **Personīgi** iespējams saglabāt iestatījumus katram avotam izvēlnē Avoti.




Lai atjaunotu stila sākotnējos iestatījumus...

- 1 – TV kanāla skatīšanās laikā nospiediet .
- 2 – Atlasiet **Attēla stils** un atlasiet attēla stilu, ko vēlaties atjaunot.
- 3 – Atlasiet **Atjaunot stilu** un nospiediet **OK** (Labi). Stils ir atjaunots.
- 4 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

#### Mājas vai veikals

Ja **attēla stils** tiek pārslēgts uz **Dzīvīgs** ikreiz, kad ieslēdzat televizoru, kā televizora atrašanās vieta ir norādīts **Veikals**. Šis iestatījums ir paredzēts televizora demonstrēšanai veikalā.

Lai iestatītu televizoru lietošanai mājās...






- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Atrašanās vieta > Sākums**.
- 4 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

#### Attēla iestatījumi

##### Krāsa

Ar iestatījumu **Krāsa** varat noregulēt attēla krāsu piesātinājumu.

Lai noregulētu krāsu...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Krāsa** un nospiediet  (pa labi).
- 4 – Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai noregulētu vērtību.

5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

## Kontrasts

Izmantojot opciju **Kontrasts**, varat noregulēt attēla kontrastu.

Lai noregulētu kontrastu...

- 1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Kontrasts** un nospiediet ▶ (pa labi).
- 4 – Spiediet bultiņas ▲ (uz augšu) vai ▼ (uz leju), lai noregulētu vērtību.
- 5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

## Asums

Izmantojot iestatījumu **Asums**, varat noregulēt attēla asuma līmeni precīzā detalizācijā.

Lai noregulētu asumu...

- 1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Asums** un nospiediet ▶ (pa labi).
- 4 – Spiediet bultiņas ▲ (uz augšu) vai ▼ (uz leju), lai noregulētu vērtību.
- 5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

## Spilgtums

Izmantojot iestatījumu **Spilgtums**, varat iestatīt attēla signāla spilgtuma līmeni.

Lai noregulētu asumu...

- 1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Spilgtums** un nospiediet ▶ (pa labi).
- 4 – Spiediet bultiņas ▲ (uz augšu) vai ▼ (uz leju), lai noregulētu vērtību.
- 5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

## Uzlaboti attēla iestatījumi

### Dators

Ja pievienojat datoru, ieteicams piešķirt datora izmantotajam savienojumam pareizo ierīces veida nosaukumu avota izvēlnē. Ja pārslēdzat uz **Dators** avota izvēlnē, televizors automātiski tiek iestatīts uz perfektu datora iestatījumu.

Lai iestatītu perfektu televizora iestatījumu...

- 1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Uzlabots > Dators**.
- 4 – Atlasiet **Ieslēgts** vai **Izslēgts**.
- 5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

### Krāsu iestatījumi

#### Krāsas pastiprināšana

Izmantojot opciju **Krāsu pastiprināšana**, varat uzlabot krāsu intensitāti un detaļas spilgtās krāsās.

Lai noregulētu līmeni...

- 1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Uzlabots > Krāsa > Krāsas pastiprināšana**.
- 4 – Atlasiet **Maksimums**, **Vidēji**, **Minimums** vai **Izslēgts**.
- 5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.


#### Krāsas temperatūra

Izmantojot iestatījumu **Krāsas temperatūra**, varat iestatīt attēlu uz iepriekš iestatītu krāsas temperatūru vai atlasīt **Pielāgots**, lai pats iestatītu temperatūras iestatījumu ar iestatījumu **Pielāgota krāsas temperatūra**. Iestatījumi **Krāsas temperatūra** un **Pielāgota krāsas temperatūra** ir paredzēti pieredzējušiem lietotājiem.

Lai atlasītu iestatījumu...

- 1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Uzlabots > Krāsa > Krāsas temperatūra**.
- 4 – Atlasiet **Normāla**, **Silta** vai **Vēsa**. Vai arī atlasiet

**Pielāgots**, ja vēlaties patstāvīgi pielāgot krāsas temperatūru.


5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.


---

### Pielāgota krāsas temperatūra



Izmantojot iestatījumu **Pielāgota krāsas temperatūra**, varat pats iestatīt krāsas temperatūru. Lai iestatītu pielāgotu krāsas temperatūru, vispirms atlasiet **Pielāgots** iestatījumā **Krāsas temperatūra**, lai padarītu pieejamu pielāgotas krāsas temperatūras izvēlni. Pielāgota krāsas temperatūra ir pieredzējušiem lietotājiem paredzēts iestatījums.


Lai iestatītu pielāgotu krāsas temperatūru...

1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **Uzlabots > Krāsa > Pielāgota krāsas temperatūra**.

4 – Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai noregulētu vērtību. WP ir baltais punkts, bet BL ir melnās krāsas līmenis. Šajā izvēlnē varat arī atlasīt vienu no iepriekšējiem iestatījumiem.

5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### Krāsu kontroles iestatījumi

---

#### ISF krāsu kontrole


Izmantojot iestatījumu **ISF krāsu kontrole**, ISF speciālists var kalibrēt televizora krāsu atveidojumu. Krāsu kontrole ir ISF speciālistu iestatījums.

**ISF® kalibrācija** ļauj maksimāli efektīvi izmantot televizora displeju. Varat lūgt, lai ISF kalibrācijas speciālists ierastos jūsu mājās un iestatītu televizorā optimālus attēla iestatījumus. Speciālists var iestatīt ISF kalibrāciju arī funkcijai **Ambilight**. Vaicājiēt izplatītājam par ISF kalibrāciju.

Kalibrācijas priekšrocības ir...

- labāka attēla skaidrība un asums
- labāka detalizācija gaišās un tumšās vietās
- piesātinātāka un tumšāka melnā krāsa
- tīrākas un kvalitatīvākas krāsas
- samazināts enerģijas patēriņš


ISF kalibrācijas speciālists saglabā un bloķē ISF iestatījumus kā 2 attēla stilus.


Kad ISF kalibrācija ir pabeigta, nospiediet  un atlasiet **Attēla stils** un pēc tam **ISF diena** vai **ISF nakts**. Atlasiet **ISF diena**, lai skatītos televizoru spilgtā gaismā, vai **ISF nakts**, lai skatītos tumsā.

---


### Nokrāsa



Lai noregulētu nokrāsas vērtību...


1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **Uzlabots > Krāsa > Krāsu kontrole**.

4 – Atlasiet **Hue** un nospiediet  (pa labi).


5 – Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai noregulētu vērtību.


6 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---


### Piesātinājums



Lai noregulētu piesātinājuma vērtību...


1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **Uzlabots > Krāsa > Krāsu kontrole**.

4 – Atlasiet **Piesātinājums** un nospiediet  (pa labi).

5 – Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai noregulētu vērtību.


6 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### Atiestatīt visu

Izmantojot **Atiestatīt visu**, varat atiestatīt visas vērtības uz noklusējumu.


Lai atiestatītu visas vērtības izvēlnē **Krāsu kontrole**...

1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **Uzlabots > Krāsa > Krāsu kontrole**.

4 – Atlasiet **Atiestatīt visu**.


5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.


---


### Tikai ISF RGB režīms

**Tikai RGB režīms** ir ISF ekspertu iestatījums, lai pārslēgtu RGB krāsas. Lai noregulētu vērtības **tikai RGB režīma** izvēlnē, vispirms iestatiet **ISF diena** vai **ISF nakts** attēla stila izvēlnē.

Lai noregulētu iestatījuma **Tikai RGB režīms** vērtību...

1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

- 3 - Atlasiet **Uzlabots** > **Krāsa** > **Tikai RGB režīms**.
- 4 - Atlasiet **Sarkana**, **Zaļa**, **Zila** vai **Izslēgts**, lai izslēgtu RGB režīmu.
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

## Kontrasta iestatījumi

---

### Kontrasta režīmi

Izmantojot opciju **Kontrasta režīms**, varat iestatīt līmeni, kuru sasniedzot, var samazināt elektroenerģijas patēriņu, mazinot ekrāna spilgtumu. Izvēlieties optimālu elektroenerģijas patēriņu vai optimālu attēla piesātinājumu.

Lai noregulētu līmeni...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Uzlabots** > **Kontrasts** > **Kontrasta režīms**.
- 4 - Atlasiet **Standarts**, **Labāk.strāv. avots**, **Labākais attēls** vai **Izslēgts**.
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.




---

## HDR mērogošana

Izmantojot HDR mērogošanu, varat uzlabot attēla spilgtumu un kontrastu. Attēls ir daudz spilgtāks un tam ir augstāks kontrasta līmenis starp gaišajām un tumšajām daļām. **HDR mērogošana** nodrošina piesātinātas un spilgtas krāsas. Varat ieslēgt vai izslēgt HDR mērogošanu.

Ja skatāties HDR pārraides (pārraides, kas ierakstītas HDR kvalitātē), nav jāveic mērogošana uz HDR un iestatījums **HDR Mērogošana** nav pieejams. Televizors var atskaņot HDR pārraides no HDMI savienojuma, no interneta avota vai pievienotas USB atmiņas ierīces.

Lai ieslēgtu vai izslēgtu HDR mērogošanu...




- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Uzlabots** > **Kontrasts** > **HDR Mērogošana**.
- 4 - Atlasiet **Ieslēgts** vai **Izslēgts**.
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

## Perfekts kontrasts

Izmantojot opciju **Perfekts kontrasts**, varat iestatīt līmeni, kuru sasniedzot, televizors automātiski uzlabo detaļas attēla tumšajās, vidēji apgaismotajās un gaišajās daļās.

Lai noregulētu līmeni...






- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Uzlabots** > **Kontrasts** > **Ideāls kontrasts**.
- 4 - Atlasiet **Maksimums**, **Vidēji**, **Minimums** vai **Izslēgts**.
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

## Video kontrasts

Izmantojot iestatījumu **Video kontrasts**, varat samazināt video kontrasta diapazonu.

Lai noregulētu līmeni...




- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Uzlabots** > **Kontrasts** > **Video kontrasts**.
- 4 - Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai noregulētu vērtību.
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

## Gaismas sensors

Opcija **Gaismas sensors** automātiski noregulē attēla iestatījumus atbilstoši telpas apgaismojumam. Varat ieslēgt vai izslēgt **gaismas sensoru**.

Lai ieslēgtu vai izslēgtu...






- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Uzlabots** > **Kontrasts** > **Gaismas sensors**.
- 4 - Atlasiet **Ieslēgts** vai **Izslēgts**.
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

## Kontrasts, gamma

Izmantojot opciju **Gamma**, varat iestatīt nelineāru iestatījumu attēla spilgtumam un kontrastam. Gamma ir iestatījums, kas paredzēts pieredzējušiem lietotājiem.

Lai noregulētu līmeni...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Uzlabots > Kontrasts > Gamma**.
- 4 – Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai noregulētu vērtību.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.




---

## Asuma iestatījumi

### Ultra Resolution

Izmantojot opciju **Ultra Resolution**, varat ieslēgt augstu asuma līmeni līniju malām un kontūrām.

Lai ieslēgtu vai izslēgtu...




- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Uzlabots > Asums > Ultra Resolution**.
- 4 – Atlasiet **Ieslēgts** vai **Izslēgts**.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### Trokšņu mazināšana

Izmantojot opciju **Trokšņu mazināšana**, varat atfiltrēt un samazināt attēla trokšņu līmeni.

Lai pielāgotu trokšņu mazināšanu...




- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Uzlabots > Asums > Trokšņu mazināšana**.
- 4 – Atlasiet **Maksimums**, **Vidēji**, **Minimums** vai **Izslēgts**.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

## MPEG defektu samazināšana

Izmantojot opciju **MPEG defektu samazināšana**, varat izlīdzināt attēlā esošās digitālās pārejas. MPEG defekti parasti redzami attēlos kā nelieli kvadrātiņi vai deformētas malas.

Lai samazinātu MPEG defektus...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Uzlabots > Asums > MPEG defektu samazināšana**.
- 4 – Atlasiet **Maksimums**, **Vidēji**, **Minimums** vai **Izslēgts**.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.




---

## Kustības iestatījumi

### Perfect Natural Motion

Izmantojot opciju **Perfect Natural Motion**, varat samazināt kustību vibrāciju, kas redzama filmās. Perfect Natural Motion padara kustību vienmērīgu un plūstošu.

Lai noregulētu kustību vibrāciju...




- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Uzlabots > Kustība > Perfect Natural Motion**.
- 4 – Atlasiet **Maksimums**, **Vidēji**, **Minimums** vai **Izslēgts**.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### Clear LCD

Izmantojot funkciju **Clear LCD**, varat iegūt izcilu kustības asumu, labāku melnās krāsas līmeni, lielāku kontrastu bez ģirbēšanas, tīru attēlu un lielāku skatīšanās leņķi.

Lai ieslēgtu vai izslēgtu...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Uzlabots > Kustība > Clear LCD**.
- 4 – Atlasiet **Ieslēgts** vai **Izslēgts**.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---




## Attēla formāts

---

### Pamata

Ja attēls neaizpilda visu ekrānu un attēla augšpusē, apakšā vai sānos redzamas melnas malas, varat pielāgot attēlu, lai tas pilnībā ietilptu ekrānā.

Lai atlasītu vienu no pamata iestatījumiem ekrāna aizpildīšanai...

- 1 – TV kanāla skatīšanās laikā nospiediet  (ja pieejams tālvadības pultī) vai nospiediet .
- 2 – Atlasiet **Attēla formāts** > **Aizpildīt ekrānu**, **Ietilpināt ekrānā** vai **Platekrāns**.
- 3 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.
  - **Aizpildīt ekrānu** – automātiski palielina attēlu, lai aizpildītu ekrānu. Attēla kropļojums ir minimāls, subtitri ir redzami. Nav piemērots, ja ievades signāla avots ir dators. Dažu īpašo attēla formātu gadījumā joprojām var būt redzamas melnas malas.
  - **Ietilpināt ekrānā** – automātiski palielina attēlu, lai bez attēla kropļojuma maksimāli aizpildītu ekrānu. Var būt redzamas melnas malas. Nav piemērots, ja ievades signāla avots ir dators.
  - **Platekrāns** – automātiski tālummaina attēlu uz platekrānu.



---

### Uzlabots

Ja ar diviem pamata iestatījumiem nepietiek, lai formatēto vēlamo attēlu, varat izmantot detalizētus iestatījumus. Izmantojot detalizētos iestatījumus, varat manuāli formatēt attēlu ekrānā.

Varat tālummainīt, izstiept un pārbīdīt attēlu, līdz redzat vēlamo, piem., trūkstošus subtitrus vai teksta reklāmkarogus. Ja formatējat attēlu noteiktam avotam – piemēram, pievienotai spēļu konsolei, – varat atkal izmantot šo iestatījumu nākamajā spēļu konsoles lietošanas laikā. Televizors saglabā pēdējo iestatījumu katram savienojumam.

Lai manuāli formatētu attēlu...

- 1 – TV kanāla skatīšanās laikā nospiediet  (ja pieejams tālvadības pultī) vai nospiediet .
- 2 – Atlasiet **Uzlabots** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 – Izmantojiet **Mainīt**, **Tālumm.**, **Izstiept** vai **Orīģināls**, lai noregulētu attēlu.
- 4 – Vai arī atlasiet **Pēdējais iestatījums** un nospiediet **OK** (Labi), lai pārslēgtu uz iepriekš saglabātu formātu.
- 5 – Vai atlasiet **Atsaukt**, lai atgrieztu attēla iestatījumus, kas bija spēkā, kad atvērāt sadaļu **Attēla formāts**.
  - **Mainīt** – noklikšķiniet uz bultiņām, lai pārbīdītu attēlu. Varat pārbīdīt attēlu tikai tad, ja tas ir pietuvināts.
  - **Tālumm.** – noklikšķiniet uz bultiņām, lai tuvinātu.




- **Izstiept** – noklikšķiniet uz bultiņām, lai izstieptu attēlu vertikāli vai horizontāli.
- **Atsaukt** – noklikšķiniet, lai atgrieztu sākotnējo attēla formātu.
- **Orīģināls** – parāda ienākošā attēla sākotnējo formātu. Šis ir 1:1 pikselis pret pikseli formāts. Ideāls režīms, ja ievades signāla avots ir HD vai dators.

---

## Ātrais attēla iestatījums

Sākotnējās iestatīšanas laikā dažus attēla iestatījumus veicāt ar vienkāršām darbībām. Varat atkārtot šīs darbības ar **ātro attēla iestatījumu**. Lai veiktu šīs darbības, pārbaudiet, vai televizoru var noskaņot uz TV kanālu vai skatīties tajā pārraidi no pievienotas ierīces.

Lai iestatītu attēlu, veicot dažas vienkāršas darbības...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Ātrais attēla iestatījums**.
- 4 – Atlasiet **Sākt**. Izmantojiet navigācijas taustiņus, lai atlasītu savu izvēli.
- 5 – Beigās atlasiet **Pabeigt**.
- 6 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

12.3




## Skaņa

---

### Skaņas stils

#### Stila izvēle

Lai ērti pielāgotu skaņu, varat atlasīt iepriekš iestatītus iestatījumus, izmantojot opciju **Skaņas stils**.

- 1 – TV kanāla skatīšanās laikā nospiediet .
- 2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Skaņas stils** un atlasiet vienu no stiliem sarakstā.
- 4 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Pieejamie stili ir...

- **Personīgi** – skaņas iestatījumi, ko veicāt pirmās iestatīšanas laikā.
- **Orīģināls** – visneitrālākais skaņas iestatījums
- **Filma** – ideāli iestatījumi, lai skatītos filmas
- **Mūzika** – lieliski piemērots mūzikas klausīšanai
- **Spēle** – ideāli iestatījumi, lai spēlētu spēles
- **Ziņas** – ideāli cilvēka balsij piemēroti iestatījumi






---

## Stila atjaunošana

Kad attēla stils ir atlasīts, varat pielāgot jebkuru attēla iestatījumu sadaļā **Uzstādīšana > Skaņa...**

Izvēlētais stils saglabās jūsu veiktās izmaiņas. Ieteicams pielāgot skaņas iestatījumus tikai stilā **Personīgi**. Skaņas stilā **Personīgi** iespējams saglabāt iestatījumus katram avotam izvēlnē **Avoti**.

Lai atjaunotu stila sākotnējos iestatījumus...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Skaņas stils** un atlasiet skaņas stilu, ko vēlaties atjaunot.
- 4 – Atlasiet **Atjaunot stilu**. Stils ir atjaunots.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.







---

## Skaņas iestatījumi

### Bass

Izmantojot iestatījumu **Bass**, varat noregulēt skaņas zemo toņu līmeni.

Lai noregulētu līmeni...







- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Bass** un nospiediet  (pa labi).
- 4 – Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai noregulētu vērtību.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### Spalgums

Izmantojot iestatījumu **Augstākās frekvences**, varat noregulēt skaņas augsto toņu līmeni.

Lai noregulētu līmeni...






- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Augstākās frekvences** un nospiediet  (pa labi).
- 4 – Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai noregulētu vērtību.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

## Austiņu skaļums

Izmantojot iestatījumu **Austiņu skaļums**, varat atsevišķi iestatīt pievienotu austiņu skaļumu.

Lai noregulētu skaļumu...






- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Austiņu skaļums**.
- 4 – Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai noregulētu vērtību.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

## Basu skaļruņa skaļums

Ja pievienojat bezvadu Bluetooth basu skaļruni, varat mazliet palielināt vai samazināt basu skaļruņa skaļumu.

Lai mazliet noregulētu skaļumu...




- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Basu skaļr. skaļums**.
- 4 – Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai ieregulētu vērtību.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

## Telpisks režīms

Izmantojot iestatījumu **Telpisks režīms**, varat iestatīt televizora skaļruņu skaņas efektu.


Lai iestatītu telpiskā skanējuma režīmu...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Telpisks režīms**.
- 4 – Atlasiet **Stereo** vai **Incredible surround**.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

## Televizora novietojums

Veicot sākotnējo uzstādīšanu, šis iestatījums tika iestatīts kā **Uz TV statīva** vai **Pie sienas**. Ja kopš tā laika televizora novietojums ir mainīts, attiecīgi pielāgojiet šo iestatījumu, lai nodrošinātu optimālu skaņu.

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

- 2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Televizora novietojums**.
- 4 – Atlasiet **Uz TV statīva** vai **Pie sienas**.
- 5 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

## Uzlaboti skaņas iestatījumi

---

### Autom. skaļuma izlīdzināšana

Izmantojot opciju **Autom. skaļuma izlīdzināšana**, varat iestatīt televizoru automātiski izlīdzināt skaļuma atšķirības. Parasti tas notiek, kad sākas reklāmas vai tiek pārslēgti kanāli.

Lai ieslēgtu vai izslēgtu...

- 1 – Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Detalizēti** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 4 – Atlasiet **Autom. skaļuma izlīdzināšana** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 5 – Atlasiet **Ieslēgts** vai **Izslēgts**.
- 6 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### Clear Sound

Izmantojot opciju **Clear Sound**, varat uzlabot runas skaņu. Ideāli piemērota ziņu programmām. Varat ieslēgt vai izslēgt runas uzlabošanu.

Lai ieslēgtu vai izslēgtu...

- 1 – Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Uzlabots > Clear Sound**.
- 4 – Atlasiet **Ieslēgts** vai **Izslēgts**.
- 5 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### Audio izvades formāts

Ja jums ir mājas kinozāles sistēma (HTS) ar daudzkanālu skaņas apstrādes iespējām, piemēram, Dolby Digital, DTS® vai līdzīgi, iestatiet audiosignāla izvades formātu kā Daudzkanālu. Izmantojot daudzkanālu iestatījumu, televizors var nosūtīt saspieztu daudzkanālu skaņas signālu no televīzijas kanāla vai pie mājas kinozāles sistēmas pievienota atskaņotāja. Ja jūsu mājas kinozāles sistēmai nav daudzkanālu skaņas apstrādes iespēju, atlasiet Stereo.

Lai iestatītu audio izvades formātu...

- 1 – Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Uzlabots > Audio izvades formāts**.
- 4 – Atlasiet **Daudzkanālu** vai **Stereo**.
- 5 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### Audio izvades izlīdzināšana

Izmantojiet audio izvades izlīdzināšanas iestatījumu, lai izlīdzinātu televizora un mājas kinozāles sistēmas skaļuma līmeni, kad pārslēdzat skaņu no vienas ierīces uz otru. Atšķirības skaļumā var radīt atšķirīgas skaņas apstrādes sistēmas.

Lai izlīdzinātu skaļuma atšķirības...

- 1 – Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Uzlabots > Audio izvades izlīdzināšana**.
- 4 – Ja skaļuma atšķirība ir liela, atlasiet **Vairāk**. Ja skaļuma atšķirība ir neliela, atlasiet **Mazāk**.
- 5 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Audio izvades izlīdzināšana ietekmē gan optiskās audio izvades, gan HDMI ARC skaņas signālus.

---

### Audiosignāla izvades aizkave

Ja savā mājas kinozāles sistēmā iestatāt audio sinhronizācijas aizkavi, lai sinhronizētu skaņu ar attēlu, televizorā jāizslēdz **audio izvades aizkave**.

Lai izslēgtu audiosignāla izvades aizkavi...

- 1 – Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Uzlabots > Audiosignāla izvades aizkave**.
- 4 – Atlasiet **Izslēgts**.
- 5 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### Audiosignāla izvades nobīde

Ja nevarat iestatīt aizkavi mājas kino sistēmā, varat to iestatīt televizorā, izmantojot **skaņas izvades nobīdi**.

Lai sinhronizētu televizora skaņu...

- 1 – Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

- 2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Uzlabots >** **Audiosignāla izvades nobīde**.
- 4 – Izmantojiet slīdjoslu, lai iestatītu skaņas nobīdi.
- 5 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

## Skaļruņi

---

### Skaļruņu izvēle

Šajā izvēlnē televizora skaļruņus var ieslēgt un izslēgt. Ja pievienojat mājas kinozāles sistēmu vai bezvadu Bluetooth skaļruni, varat atlasīt, kura ierīce atskaņos televizora skaņu. Šajā sarakstā ir norādītas visas pieejamās skaļruņu sistēmas.

Ja audio ierīcei (piem., mājas kinozāles sistēmai) lietojat HDMI CEC savienojumu, varat atlasīt EasyLink autom. start. Televizors ieslēgs audio ierīci, nosūtīs televizora skaņas signālu uz ierīci un izslēgs televizora skaļruņus.

Lai iestatītu TV skaļruņus...

- 1 – Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Detalizēti** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 4 – Atlasiet **Skaļruņi** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 5 – Atlasiet **Ieslēgts, Izslēgts** vai **EasyLink autom. sākšana**.
- 6 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

12.4

## Ambilight iestatījumi

---

### Ambilight stils

Lai iegūtu papildinformāciju, sadaļā **Palīdzība** atlasiet **Atslēgvārdi** un atrodiat **Ambilight stils**.

---

## Ambilight iestatījumi

---

### Ambilight spilgtums

Izmantojot iestatījumu **Ambilight spilgtums**, varat iestatīt Ambilight spilgtuma līmeni.

Lai noregulētu līmeni...

- 1 – Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Ambilight** un nospiediet **➤** (pa labi), lai

atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **Spilgtums**.

4 – Spiediet bultiņas **▲** (uz augšu) vai **▼** (uz leju), lai noregulētu vērtību.

5 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### Ambilight piesātinājums

Izmantojot iestatījumu **Ambilight piesātinājums**, varat iestatīt Ambilight krāsas piesātinājuma līmeni.

Lai noregulētu līmeni...

- 1 – Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Ambilight** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Piesātinājums**.
- 4 – Spiediet bultiņas **▲** (uz augšu) vai **▼** (uz leju), lai noregulētu vērtību.
- 5 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

## Detalizēti Ambilight iestatījumi

---

### Sienas krāsa

Izmantojot iestatījumu **Sienas krāsa**, varat neitralizēt krāsotas sienas efektu uz Ambilight krāsām. Atlasiet aiz televizora esošās sienas krāsu, un televizors pielāgos Ambilight krāsas atbilstoši apstākļiem.

Lai atlasītu sienas krāsu . . .

- 1 – Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Ambilight** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Uzlabots >** **Sienas krāsa**.
- 4 – Krāsu paletē noklikšķiniet uz krāsas, kas atbilst sienas krāsai aiz televizora.
- 5 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.


---

### Televizora izslēgšana

Izmantojot iestatījumu **Televizora izslēgšana**, varat iestatīt, lai Ambilight tiktu izslēgta uzreiz vai nodzistu pakāpeniski pēc televizora izslēgšanas. Pakāpeniska nodzišana dod jums laiku ieslēgt telpas apgaismojumu.

Lai izvēlētos, kā Ambilight tiek izslēgts...

- 1 – Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Ambilight** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Uzlabots >** **Televizora izslēgšana**.


- 4 – Atlasiet **Pilnīga izgaišana** vai **Nekavējoties izslēgt**.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---




## ISF noskaņošana

Kad televizoru kalibrē ISF speciālists, iespējams kalibrēt statisku Ambilight krāsu. Varat atlasīt jebkuru krāsu, ko vēlaties kalibrēt. Kad ISF kalibrēšana ir pabeigta, varat atlasīt statisku ISF krāsu.




Lai atlasītu ISF statisku krāsu...

Nospiediet  (Ambilight) un atlasiet **ISF**, un nospiediet **OK** (Labi).

Lai pielāgotu ISF noskaņošanu...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Ambilight** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Uzlabots > ISF noskaņošana**.
- 4 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Lai atiestatītu ISF noskaņošanu...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Ambilight** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Uzlabots > Atiestatīt ISF iestatījumus**.
- 4 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

## Ambilight + hue

---

### Konfigurēšana


#### 1. darbība – tīkls

Šajā pirmajā darbībā televizors tiks sagatavots **Philips hue Bridge** atrašanai. Televizoram un Philips hue Bridge jāatrodas vienā un tajā pašā tīklā.

Uzstādīšana...

- 1 – Pievienojiet Philips Hue tiltu strāvas padeves kontaktligzdai.
- 2 – Pievienojiet Philips Hue tiltu maršrutētājam, ko lietojat televizoram – savienošanai izmantojiet Ethernet kabeli.
- 3 – Ieslēdziet hue spuldzes.

Lai sāktu konfigurēšanu...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Ambilight > Ambilight+hue**.

- 3 – Atlasiet **Konfigurēt**.

4 – Atlasiet **Sākt** un nospiediet **OK** (Labi). Televizors meklēs Philips Hue tiltu. Ja televizors vēl nav pievienots jūsu tīklam, tas vispirms sāks tīkla uzstādīšanu. Ja sarakstā parādās Philips Hue tilts ...

pārejiet pie 2. darbības – Hue tilts.

Lai iegūtu papildinformāciju par televizora pievienošanu mājas tīklam, sadaļā **Palīdzība** atlasiet **Atslēgvārdi** un atrodiet **Tīkls, bezvadu**.

---

#### 2. darbība – Hue tilts

Veicot nākamo darbību, televizors tiks savienots ar **Philips hue Bridge**.

Televizoru var savienot tikai ar vienu hue Bridge.

Lai savienotu hue Bridge...

- 1 – Kad televizors ir savienots ar mājas tīklu, būs redzami pieejamie hue Bridge. Ja televizors hue Bridge vēl nav atradis, varat atlasīt **Skenēt vēlreiz** un nospiegt **OK** (Labi).

Ja televizors atrada vienīgo hue Bridge, kas jums ir, atlasiet hue Bridge nosaukumu un nospiediet **OK** (Labi).

Ja jums ir pieejami vairāki hue Bridge, atlasiet to hue Bridge, ko vēlaties izmantot un nospiediet **OK** (Labi).

- 2 – Atlasiet **Sākt** un nospiediet **OK** (Labi).

3 – Tagad pārejiet pie **Philips hue Bridge** un nospiediet savienojuma pogu ierīces vidū. Tādējādi hue Bridge tiks savienota ar televizoru. Izdariet to 30 sekunžu laikā. Televizorā parādīsies apstiprinājums, ka hue Bridge ir savienota ar televizoru.

- 4 – Atlasiet **Labi** un nospiediet **OK** (Labi).

Kad Philips hue Bridge ir savienots ar televizoru, pārejiet uz lapu **Hue spuldzes**.

---

#### 3. darbība – Hue spuldzes

Nākamajā darbībā atlasiet **Philips hue spuldzes**, kas sekos Ambilight.

Varat atlasīt maksimāli 9 Philips hue spuldzes savienojumam Ambilight+hue.

Lai atlasītu spuldzes savienojumam Ambilight+hue...

- 1 – Sarakstā atzīmējiet spuldzes, kam jāseko Ambilight. Lai atzīmētu spuldzi, atlasiet spuldzes nosaukumu un nospiediet **OK** (Labi). Kad atzīmēsiet spuldzi, tā vienu reizi nomirgos.
- 2 – Kad tas padarīts, atlasiet **Labi** un nospiediet **OK** (Labi).

---

#### 4. darbība – spuldžu konfigurēšana

Nākamajā darbībā tiks konfigurēta katra **Philips hue** spuldze.

Lai konfigurētu katru hue spuldzi...




- 1 – Atlasiet konfigurējamo spuldzi un nospiediet **OK** (Labi). Atlasītā spuldze mirgo.
- 2 – Atlasiet **Sākt** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 – Vispirms norādiet spuldzes novietojumu attiecībā pret televizoru. Pareizs **leņķa** iestatījums pārraidīs atbilstošo Ambilight krāsu uz spuldzi. Atlasiet slīdjoslā, lai noregulētu pozīciju.
- 4 – Pēc tam norādiet **attālumu** starp spuldzi un televizoru. Jo tālāk no televizora, jo vājāka Ambilight krāsa. Atlasiet slīdjoslā, lai noregulētu attālumu.
- 5 – Beigās iestatiet spuldzes **spilgtumu**. Atlasiet slīdjoslā, lai noregulētu spilgtumu.
- 6 – Lai pārtrauktu šīs spuldzes konfigurēšanu, atlasiet **Labi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 7 – Izvēlnē **Konfigurēt Ambilight+hue** varat izdarīt to pašu ar katru spuldzi.
- 8 – Kad visas Ambilight+hue spuldzes ir konfigurētas, atlasiet **Pabeigt** un nospiediet **OK** (Labi).

Ambilight+hue ir gatava lietošanai.

---

#### Izslēgšana

Lai izslēgtu Ambilight+hue...





- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Ambilight** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Ambilight+hue**.
- 4 – Atlasiet **Izslēgts** vai **Ieslēgts**.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

#### Imersija

Izmantojot funkciju **Imersija**, varat noregulēt, cik precīzi Hue spuldzes seko Ambilight.

Lai noregulētu Ambilight+hue imersiju...




- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Ambilight** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Ambilight+hue > Imersija**.
- 4 – Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai noregulētu vērtību.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

#### Lounge Light+hue

Ja esat uzstādījis Ambilight+hue, varat iestatīt, lai hue spuldzes sekotu Lounge light, ko rada Ambilight. Philips hue lampas izvēršs Lounge light efektu visā telpā. Hue spuldzes tiek ieslēgtas un automātiski konfigurētas sekot Lounge light pēc Ambilight+hue konfigurēšanas. Ja nevēlaties, lai hue spuldzes sekotu Lounge light, varat izslēgt spuldzes.

Lai izslēgtu hue spuldzes...




- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Ambilight** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Ambilight+hue > Lounge Light+hue**.
- 4 – Atlasiet **Izslēgts**.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

#### Konfigurācijas skatīšana

Izmantojot **Skatīt konfigurāciju**, varat skatīt pašreizējo Ambilight+hue iestatījumu, tīklu, tiltu un spuldzes.




Lai skatītu Ambilight+hue konfigurāciju...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Ambilight** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Ambilight+hue > Skatīšanās konfigurācija**.
- 4 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

#### Konfigurācijas atiestatīšana

Lai atiestatītu Ambilight+hue...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Ambilight** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Ambilight+hue > Atiestatīt konfigurāciju**. Konfigurācija ir atiestatīta.
- 4 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

12.5

## Eko iestatījumi

---




## Enerģijas taupīšana

Eko iestatījumos  apvienoti videi labvēlīgi iestatījumi.

### Enerģijas taupīšana

Ja izvēlaties enerģijas taupīšanu, televizors automātiski pārslēdzas uz standarta attēla stilu, kas ir vislabākais enerģijas efektivitātes iestatījums attēlam.

Lai iestatītu televizorā enerģijas taupīšanu...




- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Eko iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasot **Enerģijas taupīšana**, attēla stils tiek automātiski iestatīts kā **Standarta**.
- 4 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

## Ekrāns izslēgts

Ja vēlaties tikai klausīties mūziku, varat izslēgt televizora ekrānu, lai taupītu enerģiju.

Lai izslēgtu tikai televizora ekrānu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Eko iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Ekrāns izslēgts**. Ekrāns izslēgsies.
- 4 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.





Lai ekrānu ieslēgtu, nospiediet jebkuru tālvadības pults taustiņu.

---

## Gaismas sensors

Lai taupītu elektroenerģiju, kad televizora atrašanās vietā kļūst tumšāks, iebūvētais apkārtējā apgaismojuma sensors samazina televizora ekrāna spilgtumu. Iebūvētais apgaismojuma sensors automātiski pielāgo attēlu un funkciju Ambilight apgaismojumam telpā.

Lai aktivizētu gaismas sensoru...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Eko iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Gaismas sensors**. Ikona  ir redzama gaismas sensora priekšā, kad tas ir aktīvs.
- 4 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.






---

## Izslēgšanas taimeris

Ja televizors saņem TV signālu, taču jūs 4 stundu laikā nespiežat nevienu tālvadības pults taustiņu, televizors automātiski izslēdzas, lai taupītu enerģiju. Turklāt, ja televizors nesaņem TV signālu vai tālvadības pults komandu 10 minūšu laikā, tas automātiski izslēdzas.

Ja televizoru izmantojat kā monitoru vai lietojat digitālo uztvērēju (televizora pierīci – STB), lai skatītos televizoru, un nelietojat televizora tālvadības pulti, ieteicams deaktivizēt automātisko izslēgšanu.

Lai deaktivizētu izslēgšanas taimeris ...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Eko iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Izslēgšanas taimeris**.
- 4 - Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai noregulētu vērtību. Vērtība **0** deaktivizē automātisko izslēgšanos.
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---




12.6

## Vispārīgie iestatījumi

---

### USB cietais disks

Lai iestatītu un formatētu USB cieto disku...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgie iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **USB cietais disks**.
- 4 - Atlasiet **Sākt**, pēc tam izpildiet ekrānā redzamās instrukcijas.
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.


Lai iegūtu papildinformāciju par USB cietā diska instalēšanu, sadaļā **Palīdzība** atlasiet **Atslēgvārdi** un atrodi **USB cietais disks**, instalēšana vai Instalēšana, USB cietais disks.

---

### USB tastatūras iestatījumi

Lai iestatītu USB tastatūru, ieslēdziet televizoru un pievienojiet USB tastatūru vienam no televizora USB savienojumiem. Kad televizors pirmo reizi nosaka pievienoto tastatūru, varat atlasīt tastatūras izkārtojumu un pārbaudīt atlasi. Ja vispirms izvēlaties kirilicas vai grieķu tastatūras izkārtojumu, varat izvēlēties sekundāro latīņu tastatūras izkārtojumu.

Lai mainītu tastatūras izkārtojumu pēc tastatūras izvēles...


- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Lai sāktu tastatūras iestatīšanu, atlasiet **USB tastatūras iestatījumi**.

---

## Philips logotipa spilgtums

Varat izslēgt Philips logotipu vai pielāgot tā spilgtumu televizora priekšpusē.

Lai pielāgotu vai izslēgtu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Philips logotipa spilgtums** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 4 - Atlasiet **Minimums**, **Vidēji**, **Maksimums** vai **Izslēgts**, lai izslēgtu logotipa apgaismojumu.
- 5 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.




---

## Mājas vai veikals

Ja televizors atrodas veikalā, varat to iestatīt, lai tas rādītu veikala akcijas reklāmkarogu. **Attēla stils** automātiski tiek iestatīts kā **Dzīvīgs**. **Izslēgšanas taimeris** ir izslēgts.

Lai iestatītu televizoru uz veikala atrašanās vietu...


- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Atrašanās vieta > Veikals**.
- 4 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Ja izmantojat televizoru mājās, iestatiet atrašanās vietu **Mājas**.

---

## Veikala iestatījums

Ja televizors ir iestatīts režīmā **Veikals**, varat iestatīt konkrētas demonstrācijas pieejamību lietošanai veikalā.

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Veikala iestatījums** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 4 - Mainiet iestatījumus atbilstoši savai izvēlei.
- 5 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.


---

## EasyLink

---

### EasyLink


Lai pilnībā izslēgtu EasyLink...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **EasyLink**, nospiediet **➤** (pa labi) un vienu soli tālāk atlasiet **EasyLink**.
- 4 - Atlasiet **Izslēgts**.
- 5 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### EasyLink tālvadība

Lai izslēgtu EasyLink tālvadības pulti...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **EasyLink > Easylink tālvadība**.
- 4 - Atlasiet **Izslēgts**.
- 5 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---


## HDMI Ultra HD

Šis televizors var attēlot Ultra HD signālus. Dažas ierīces, kas pievienotas ar HDMI, neatpazīst televizoru ar Ultra HD un, iespējams, nedarbosies pareizi vai attēlos izkropļotu attēlu vai skaņu. Lai novērstu šādas ierīces nepareizu darbību, varat iestatīt signāla kvalitāti ierīcei piemērotā līmenī. Ja ierīce neizmanto Ultra HD signālus, varat izslēgt Ultra HD šim HDMI savienojumam.

Iestatījums **UHD 4:4:4/4:2:2** atļauj UHD YCbCr 4:4:4 / 4:2:2 signālus. Iestatījums **UHD 4:2:0** atļauj UHD

YCbCr 4:2:0 signālus.

Lai iestatītu signāla kvalitāti...

1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **HDMI Ultra HD**.

4 – Atlasiet **UHD 4:4:4/4:2:2, UHD 4:2:0** vai **UHD izslēgts**.

5 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Ja pie **HDMI 1** vai **HDMI 2** pievienotās ierīces attēls un skaņa ir izkropļoti, pievienojiet ierīci televizora **HDMI 3** vai **HDMI 4** savienojumam.

Lai iegūtu papildinformāciju, sadaļā **Palīdzība** atlasiet **Atslēgvārdi** un atrodiat **Problēmas**, **HDMI** vai **Problēmas, HDMI savienojums**.

---

## Uzlaboti iestatījumi

---

### TV ceļvedis

TV ceļvedis saņem informāciju (datus) no raidorganizācijām vai interneta. Dažos reģionos un dažiem kanāliem TV ceļveža informācija, iespējams, nav pieejama. Televizors var apkopot TV ceļveža informāciju par televizorā instalētajiem kanāliem. Televizors nevar apkopot informāciju par kanāliem, kas tiek skatīti no digitālā uztvērēja vai dekodera.


Televizors tiek piegādāts ar informāciju, kas iestatīta kā **No raidorganizācijas**.

Ja TV ceļveža informācija tiek iegūta no interneta, TV ceļvedī var būt redzami ne tikai digitālie, bet arī analogie kanāli. TV ceļveža izvēlne attēlo arī nelielu ekrānu pašreizējā kanālā.

### Izmantojot internetu

Ja televizors ir savienots ar internetu, varat iestatīt TV ceļveža informācijas saņemšanu no interneta.

Lai iestatītu TV ceļveža informāciju...

1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **Uzlabots > TV ceļvedis > No interneta**.

4 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.


---

### Kanālu logotipi

Dažās valstīs televizorā var būt redzami kanālu logotipi.

Ja nevēlaties redzēt šos logotipus, varat tos izslēgt.

Lai izslēgtu logotipus...

1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un

nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **Detalizēti > Kanālu logotipi** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.


4 – Atlasiet **Izslēgts**.

5 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### HbbTV

Ja TV kanālā tiek piedāvātas HbbTV lapas, lai skatītu šīs lapas, jums vispirms televizora iestatījumos jāieslēdz HbbTV.

1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **Uzlabots > HbbTV**.

4 – Atlasiet **Ieslēgts** vai **Izslēgts**.

5 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Ja vēlaties novērst piekļuvi HbbTV lapām noteiktā kanālā, varat bloķēt HbbTV lapas tikai šim kanālam.

1 – Noskaņojiet uz kanālu, kurā vēlaties bloķēt HbbTV lapas.

2 – Nospiediet **+** **OPTIONS** (Opcijas), atlasiet **Izvēlētie iestatīj. > HbbTV šajā kanālā**.


3 – Atlasiet **Izslēgts**.

---

## Rūpnīcas iestatījumi

Varat iestatīt televizorā sākotnējos iestatījumus (rūpnīcas iestatījumus).

Lai pārslēgtu atpakaļ uz sākotnējiem iestatījumiem...

1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **Rūpnīcas iestatījumi**.

4 – Atlasiet **OK** (Labi).

5 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.




---

## Televīzijas kanālu pārinstalēšana

Varat veikt pilnu TV kanālu pārinstalēšanu. Televizors ir pilnībā pārinstalēts.

Lai veiktu pilnu TV kanālu pārinstalēšanu...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un atlasiet **Pārinstalēt TV**.
- 3 – Izpildiet ekrānā redzamos norādījumus. Instalēšana var ilgt dažas minūtes.




---

12.7

## Pulkstenis, reģions un valoda

### TV valoda

Lai mainītu televizora izvēlņu un ziņojumu valodu...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Reģions un valoda** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Valoda > Izvēlnes valoda**.
- 4 – Atlasiet vēlamu valodu un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---




## Valodas preferences

### Audio valodas iestatījumi

Digitālajos TV kanālos var pārraidīt audio signālu ar vairākām raidījuma valodām. Varat iestatīt vēlamu galveno un papildu audio valodu. Ja ir pieejams audio signāls kādā no šīm valodām, televizorā tiks ieslēgta šī valoda.

Ja nav pieejama neviena izvēlētā audio valoda, varat atlasīt citu audio valodu, kas ir pieejama.

Lai iestatītu galveno un papildu audio valodu...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Reģions un valoda** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Valoda > Galvenais audiosignāls** vai **Papildu audiosignāls**.
- 4 – Atlasiet vēlamu valodu.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

## Subtitri

### Ieslēgšana

Lai ieslēgtu subtitrus, nospiediet **SUBTITLE** (Subtitri).

Subtitri var būt režīmā **Ieslēgts**, **Izslēgts** vai **Iesl. ja skaņa izsl.**

Lai automātiski parādītu subtitrus, kad pārraides valoda neatbilst televizorā iestatītajai valodai, atlasiet **Automātisks**. Šis iestatījums arī automātiski parādīs subtitrus, kad izslēgsit skaņu.




---

### Subtitru valodas iestatījumi

Digitālajos kanālos raidījumam var būt pieejami subtitri vairākās valodās. Varat iestatīt vēlamu galveno un papildu subtitru valodu. Ja ir pieejami subtitri kādā no šīm valodām, televizorā būs redzami jūsu izvēlētie subtitri.

Ja nav pieejama neviena izvēlētā subtitru valoda, varat atlasīt citu subtitru valodu, kas ir pieejama.

Lai iestatītu galveno un papildu subtitru valodu...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Reģions un valoda** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Valoda > Galvenie subtitri** vai **Papildu subtitri**.
- 4 – Atlasiet vēlamu valodu.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### Subtitri no teleteksta

Ja noskaņojat uz analogu kanālu, jums būs manuāli jāpadara pieejami subtitri katram kanālam.

- 1 – Ieslēdziet kanālu un nospiediet **TEXT** (Teleteksts), lai atvērtu teletekstu.
- 2 – Ievadiet subtitru lapas numuru, parasti **888**.
- 3 – Lai aizvērtu teletekstu, vēlreiz nospiediet **TEXT** (Teleteksts).

Ja subtitru izvēlnē ir atlasīta opcija **Ieslēgts**, skatoties šo analogo kanālu, tiek rādīti subtitri (ja tie ir pieejami).

---

### Teleteksta valodas

#### Teleteksta lapas

Lai atvērtu tekstu (teletekstu), kamēr skatāties televīzijas kanālus, nospiediet **TEXT** (Teleteksts). Lai aizvērtu teletekstu, vēlreiz nospiediet **TEXT** (Teleteksts).

#### Teleteksta lapas atlasīšana

Lai atlasītu lapu . . .

- 1 – Izmantojot ciparu taustiņus, ievadiet lapas numuru.
- 2 – Izmantojiet bultiņu taustiņus, lai navigētu.
- 3 – Lai atlasītu lapas apakšā esošo vienumu ar krāsas kodējumu, nospiediet krāsu taustiņu.

#### Teleteksta apakšlapas

Vienai teleteksta lapai var būt vairākas apakšlapas. Apakšlapu numuri ir norādīti joslā blakus galvenās lapas numuram.

Lai atlasītu apakšlapu, nospiediet **<** vai **>**.

#### T.O.P. Teksta lapas

Dažas raidorganizācijas piedāvā T.O.P. teletekstu. Lai atvērtu T.O.P. teleteksta lapas, nospiediet **+** **OPTIONS** (Opcijas) un atlasiet **T.O.P. pārskats**

#### Izsoles lapas

Televizors izveido sarakstu ar pēdējām 10 atvērtajām teleteksta lapām. Varat viegli atvērt tās atkārtoti izsoles teleteksta lapu kolonnā.

- 1 – Teleteksta lapā atlasiet zvaigznīti ekrāna augšējā kreisajā stūrī, lai redzētu izsoles lapu kolonnu.
  - 2 – Nospiediet **▼** (uz leju) vai **▲** (uz augšu), lai atlasītu lapas numuru, un nospiediet **OK** (Labi), lai atvērtu lapu.
- Varat notīrīt sarakstu ar opciju **Notīrīt izsoles lapas**.

#### Teleteksta meklēšana

Varat atlasīt vārdu un skenēt teletekstu, lai atrastu visus gadījumus, kad šis vārds atkārtojas.

- 1 – Atveriet teleteksta lapu un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Ar bultiņu taustiņiem atlasiet vārdu vai skaitli.
- 3 – Vēlreiz nospiediet **OK** (Labi), lai uzreiz pārietu uz nākamo šī vārda vai skaitļa atrašanās vietu.
- 4 – Vēlreiz nospiediet **OK** (Labi), lai pārietu uz nākamo gadījumu.
- 5 – Lai pārtrauktu meklēšanu, nospiediet **▲** (uz augšu), līdz nekas nav atlasīts.

#### Pievienotas ierīces teleteksts

Dažas televizoram pievienotās televīzijas kanālus uztverošās ierīces var piedāvāt teleteksta funkciju. Lai atvērtu teletekstu no pievienotas ierīces . . .

- 1 – Nospiediet **➡** atlasiet ierīci un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Skatoties kanālu no ierīces, nospiediet **+** **OPTIONS** (Opcijas), atlasiet **Rādīt ierīces taustiņus**, atlasiet taustiņu **■** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 – Nospiediet **← BACK** (Atpakaļ), lai slēptu ierīces taustiņus.
- 4 – Lai aizvērtu tekstu, vēlreiz nospiediet **← BACK** (Atpakaļ).

#### Digitālais teksts (tikai Apvienotajā Karalistē)

Dažas digitālās televīzijas raidorganizācijas savos digitālās televīzijas kanālos piedāvā īpašu digitālo teletekstu vai interaktīvo televīziju. Tas ietver parastu

tekstu, izmantojot ciparu, krāsu un bultiņu taustiņus, lai atlasītu un navigētu.

Lai aizvērtu digitālo teletekstu, nospiediet **← BACK** (Atpakaļ).

#### Teleteksta opcijas

Sadaļā Teksts/teleteksts nospiediet **+** **OPTIONS** (Opcijas), lai atlasītu...

- **Iesaldēt lapu**  
Lai apturētu apakšlapu automātisko rotāciju.
- **Divdaļīgs ekrāns/pilnekrāns**  
Lai attēlotu TV kanālu un teletekstu blakus vienu otram.
- **T.O.P. pārskats**  
Lai atvērtu T.O.P. teletekstu.
- **Palielināt**  
Lai palielinātu teleteksta lapu ērtai lasīšanai.
- **Parādīt**  
Lai parādītu slēpto informāciju lapā.
- **Cikliski mainīt apakšlapas**  
Lai cikliski mainītu apakšlapas, ja tās ir pieejamas.
- **Valoda**  
Lai pārslēgtu rakstzīmju grupu, ko izmanto teleteksta attēlošanai.
- **Teleteksts 2.5**  
Lai aktivizētu teletekstu 2.5 ar lielāku skaitu krāsu un labāku grafiku.

#### Teleteksta iestatīšana

##### Teleteksta valoda

Dažas digitālās televīzijas raidorganizācijas piedāvā teletekstu vairākās valodās. Lai iestatītu galvenā un papildu teleteksta valodu . . .

- 1 – Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Reģions un valoda** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Valoda > Galvenais teleteksts** vai **Papildu teleteksts**.
- 4 – Atlasiet vēlamās teleteksta valodas.
- 5 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

##### Teleteksts 2.5

Ja pieejams, Teleteksts 2.5 nodrošina vairāk krāsu un kvalitatīvāku grafiku. Teleteksts 2.5 ir aktivizēts kā ražotāja standarta iestatījums. Lai izslēgtu teletekstu 2.5...

- 1 – Nospiediet **TEXT** (Teleteksts).
- 2 – Kad sadaļa Teksts/teleteksts ir atvērta ekrānā, nospiediet **➕OPTIONS** (Opcijas).
- 3 – Atlasiet **Teleteksts 2.5 > Izslēgts**.
- 4 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

## Pulkstenis



### Datums un laiks

#### Automātiski

Televizora pulksteņa standarta iestatījums ir **Automātiski**. Informācija par laiku tiek saņemta no apraidītās UTC – koordinētā universālā laika informācijas.

Ja pulkstenis nedarbojas pareizi, varat iestatīt televizora pulksteni uz **Atkarībā no valsts**. Dažās valstīs varat atlasīt konkrētu laika joslu vai iestatīt laika nobīdi. Dažās valstīs dažiem tīklu pakalpojumu sniedzējiem pulksteņa iestatījums ir paslēpts, lai novērstu nepareizu pulksteņa iestatījuma attēlojumu.

Lai iestatītu televizora pulksteni...






- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Reģions un valoda**, atlasiet **Pulkstenis >** **Autom. pulksteņa režīms**.
- 3 – Atlasiet **Automāt.** vai **Atkarībā no valsts**.
- 4 – Nospiediet  (pa kreisi), lai pārietu atpakaļ vienu soli.

#### Manuāli

Ja neviens no automātiskajiem iestatījumiem laiku nerāda pareizi, varat iestatīt laiku manuāli.

Tomēr, ja plānojat ierakstus atbilstoši TV ceļvedim, iesakām nemainīt laiku un datumu manuāli. Dažās valstīs dažiem tīklu pakalpojumu sniedzējiem pulksteņa iestatījums ir paslēpts, lai novērstu nepareizu pulksteņa iestatījuma attēlojumu.




Lai iestatītu televizora pulksteni manuāli (ja opcija pieejama)...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Reģions un valoda**, atlasiet **Pulkstenis >** **Automātiskais pulksteņa režīms** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 – Atlasiet **Manuāli** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 – Nospiediet  (pa kreisi) un atlasiet **Datums** vai **Laiks**.
- 5 – Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai ieregulētu vērtību.
- 6 – Nospiediet  (pa kreisi), lai pārietu atpakaļ vienu soli.

#### Laika josla

Dažās valstīs varat atlasīt konkrētas laika joslas, lai televizora pulksteni iestatītu pareizi.




Lai iestatītu laika joslu (ja opcija pieejama)...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Reģions un valoda** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Pulkstenis >** **Laika josla**.
- 4 – Atbilstoši savai valstij varat atlasīt laika zonu vai iestatīt laika nobīdi, lai korigētu televizora pulksteni.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

#### Izslēgšanās taimeris




Izmantojot **izslēgšanās taimeris**, varat iestatīt televizora automātisku pārslēgšanu gaidstāves režīmā pēc noteikta laika.

Lai iestatītu izslēgšanās taimeris...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Reģions un valoda** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Pulkstenis >** **Izslēgšanās taimeris**.
- 4 – Ar slīdjoslu varat iestatīt laiku līdz 180 minūtēm ar 5 minūšu soļiem. Ja iestatītas 0 minūtes, izslēgšanās taimeris ir izslēgts. Vienmēr varat izslēgt televizoru agrāk vai atiestatīt laiku atskaites laikā.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

## Tālvadības pults tastatūra

Lai iestatītu tastatūras izkārtojumu kā Azerty...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Reģions un valoda** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Tālvadības pults tastatūra**.
- 4 – Atlasiet **Azerty** vai **Qwerty**.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

12.8

## Universālā piekļuve

### Ieslēgšana

Kad ieslēgta universālā piekļuve, televizors ir paredzēts cilvēkiem ar kurlumu, dzirdes traucējumiem, aklumu vai redzes traucējumiem.

#### Ieslēgšana

Ja uzstādīšanas laikā neieslēdzāt funkciju **Universāla piekļuve**, to varat izdarīt izvēlnē **Universālā piekļuve**. Lai ieslēgtu pieejamību...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un

nospiediet **OK** (Labi).  
2 - Atlasiet **Universālā piekļuve** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.  
3 - Atlasiet **Universālā piekļuve** vienu soli tālāk.  
4 - Atlasiet **Ieslēgts**.  
5 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

## Dzirdes traucējumi

Daži digitālās televīzijas kanāli pārraida īpašu skaņas celiņu un subtitrus vārdzirdīgiem vai kurliem cilvēkiem. Kad ieslēgta opcija **Vārdzirdīgiem**, televizors automātiski pārslēdzas uz pielāgotu audio un subtitriem. Pirms ieslēgt opciju **Vārdzirdīgiem**, ieslēdziet **Universālā piekļuve**.

Lai ieslēgtu opciju **Vārdzirdīgiem**...

1 - Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).  
2 - Atlasiet **Universālā piekļuve** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.  
3 - Atlasiet **Vārdzirdīgiem** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.  
4 - Atlasiet **Ieslēgts**.  
5 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

## Audio komentāri

### Ieslēgšana

Digitālie TV kanāli var pārraidīt īpašus audio komentārus, aprakstot ekrānā notiekošās darbības. Lai varētu iestatīt vārdzirdīgiem paredzēto skaņu un efektus, vispirms jāieslēdz opcija **Audio apraksts**. Turklāt pirms **audio apraksta** opcijas jāieslēdz **Universālā piekļuve** iestatīšanas izvēlnē.

Izmantojot opciju **Audio apraksts**, parastajam audiosignālam tiek pievienoti diktora komentāri. Lai ieslēgtu komentārus (ja pieejami)...

Lai ieslēgtu **audio aprakstu**...

1 - Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).  
2 - Atlasiet **Universālā piekļuve** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.  
3 - Atlasiet **Audio apraksts** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.  
4 - Atlasiet **Audio apraksts** vienu soli tālāk.  
5 - Atlasiet **Ieslēgts**.  
6 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### Jaukts skaļums

Varat sajaukt parastā audiosignāla un audio komentāru skaļumu.

Lai jauktu skaļumu...

1 - Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).  
2 - Atlasiet **Universālā piekļuve** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.  
3 - Atlasiet **Audio apraksts** > **Jaukts skaļums**.  
4 - Spiediet bultiņas **▲** (uz augšu) vai **▼** (uz leju), lai noregulētu vērtību.  
5 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### Skaņas efekts

Dažiem audio komentāriem var būt pieejami papildu skaņas efekti, piemēram, stereo vai pamazām rimstoša skaņa.

Lai ieslēgtu **skaņas efektus** (ja pieejami)...

1 - Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).  
2 - Atlasiet **Universālā piekļuve** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.  
3 - Atlasiet **Audio apraksts** > **Skaņas efekti**.  
4 - Atlasiet **Ieslēgts**.  
5 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

### Runa

Audio komentārus var papildināt arī subtitri, kuros atveidots runātais teksts.

Subtitru ieslēgšana (ja pieejami). . .

1 - Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).  
2 - Atlasiet **Universālā piekļuve** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.  
3 - Atlasiet **Audio apraksts** > **Runa**.  
4 - Atlasiet **Aprakstošs** vai **Subtitri**.  
5 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---


### 12.9

## Bloķētājs bērnu aizsardzībai

---

## Vecuma ierobežojums

Lai iestatītu minimālo vecumu pārraižu skatīšanai...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bloķēt bērniem** un nospiediet **>** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Bloķēt bērniem** un atlasiet vecumu sarakstā.
- 4 - Nospiediet **<** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

---

## Aplik.bloķēšana


Lai iegūtu papildinformāciju, sadaļā **Palīdzība** atlasiet **Atslēgvārdi** un atrodiat **Aplik. bloķēšana**.

---

## Koda iestatīšana / koda maiņa

Bērnu slēdzenes PIN kods tiek izmantots, lai bloķētu vai atbloķētu kanālus vai pārraides.


Lai iestatītu bloķēšanas kodu vai mainītu pašreizējo kodu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bloķēt bērniem** un nospiediet **>** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Iestatīt kodu** vai **Mainīt kodu**.
- 4 - Ievadiet 4 ciparu kodu pēc savas izvēles. Ja kods jau ir iestatīts, ievadiet pašreizējo bērnu slēdzenes kodu un pēc tam divreiz ievadiet jauno kodu.
- 5 - Nospiediet **<** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Jaunais kods ir iestatīts.

### Vai esat aizmirsis bērnu slēdzenes PIN kodu?

Ja esat aizmirsis PIN kodu, varat apiet pašreizējo kodu un ievadīt jaunu kodu.

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bloķēt bērniem** un nospiediet **>** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Mainīt kodu**.
- 4 - Ievadiet apiešanas kodu **8888**.
- 5 - Tagad ievadiet jaunu bērnu slēdzenes PIN kodu un ievadiet to vēlreiz, lai apstiprinātu.
- 6 - Nospiediet **<** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Jaunais kods ir iestatīts.

# Video, fotoattēli un mūzika







## 13.1

### No USB savienojuma

Televizorā varat skatīt fotoattēlus vai atskaņot mūziku un video no pievienota USB zibatmiņas diska vai USB cietā diska.

Kad televizors ir ieslēgts, pievienojiet USB zibatmiņas disku vai USB cieto disku vienam no USB portiem. Televizors nosaka ierīci un parāda multivides failu sarakstu.

Ja failu saraksts neparādās automātiski...

- 1 – Nospiediet  SOURCES (Avoti), atlasiet  USB un nospiediet  OK (Labi).
- 2 – Atlasiet  USB ierīces un nospiediet  (pa labi), lai pārlūkotu failus diskā sakārtotajā mapju struktūrā.
- 3 – Lai apturētu video, fotoattēlu un mūzikas atskaņošanu, nospiediet  EXIT (Iziet).

#### Brīdinājums!

Ja mēģināt paust vai ierakstīt raidījumu, kad televizoram ir pievienots USB cietais disks, televizorā tiek parādīts aicinājums formatēt USB cieto disku. Veicot formatēšanu, USB cietajā diskā tiks izdzēsti visi faili.

## 13.2

### No datora vai NAS





Varat skatīt fotoattēlus vai atskaņot mūziku un video no datora vai NAS (Network Attached Storage – Tīklam pievienota krātuve) savā mājas tīklā.


Televizoram un datoram vai NAS jāatrodas vienā mājas tīklā. Datorā vai NAS jāinstalē multivides servera programmatūra. Jūsu multivides serverim jābūt iestatītam koplietot failus ar televizoru. Televizors attēlo jūsu failus un mapes tādā veidā, kā tās ir organizētas multivides serverī vai strukturētas datorā vai NAS.

Televizors neatbalsta subtitrus video straumēs no datora vai NAS.

Ja multivides serveris atbalsta failu meklēšanu, pieejams meklēšanas lauks.

Lai pārlūkotu un atskaņotu failus datorā...

- 1 – Nospiediet  SOURCES (Avoti), atlasiet  Tīkls un nospiediet  OK (Labi).
- 2 – Atlasiet  SimpleShare ierīce un

nospiediet  (pa labi), lai atlasītu nepieciešamo ierīci.


3 – Varat pārlūkot un atskaņot savus failus.








4 – Lai apturētu video, fotoattēlu un mūzikas atskaņošanu, nospiediet  EXIT (Iziet).

## 13.3

### No mākoņa krātuves pakalpojuma

Varat skatīt fotoattēlus vai atskaņot mūziku un videoklipus, ko esat augšupielādējis krātuves pakalpojumā tiešsaistes mākonī\*.

Izmantojot aplikāciju  Mākoņa pārlūks, varat izveidot savienojumu ar mākoņa viesošanas pakalpojumiem. Varat izveidot savu pieteikšanās vārdu un paroli, lai izveidotu savienojumu.






- 1 – Nospiediet  HOME (Sākums).
- 2 – Ritiniet uz leju un atlasiet  Aplikācijas >  Mākoņa pārlūks un nospiediet  OK (Labi).
- 3 – Atlasiet nepieciešamo viesošanas pakalpojumu.
- 4 – Izveidojiet savienojumu un pierakstieties viesošanas pakalpojumā ar savu pieteikšanās vārdu un paroli.
- 5 – Atlasiet fotoattēlus vai videoklipu, ko vēlaties atskaņot, un nospiediet  OK (Labi).
- 6 – Nospiediet  (pa kreisi), lai pārietu vienu soli atpakaļ, vai nospiediet  BACK (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

\* Krātuves pakalpojums, piemēram, Dropbox™.








## 13.4

### Izvēlne Izlase, Populārākie, Pēdējie

Izlases failu skatīšana

- 1 – Nospiediet  SOURCES (Avoti), atlasiet  USB un nospiediet  OK (Labi).
- 2 – Atlasiet  USB ierīces un atlasiet  Izlase.
- 3 – Visus izlases failus varat skatīt sarakstā.

Populārāko failu skatīšana

- 1 – Nospiediet  SOURCES (Avoti), atlasiet  USB un nospiediet  OK (Labi).
- 2 – Atlasiet  USB ierīces un atlasiet  Populārākie.
- 3 – Nospiediet  OK (Labi), lai failus skatītu sarakstā, vai nospiediet  OPTIONS (Opcijas), lai notīrītu populārāko sarakstu.

Pēdējo failu skatīšana

- 1 – Nospiediet  SOURCES (Avoti), atlasiet  USB un nospiediet  OK (Labi).
- 2 – Atlasiet  USB ierīces un atlasiet  Pēdējie.

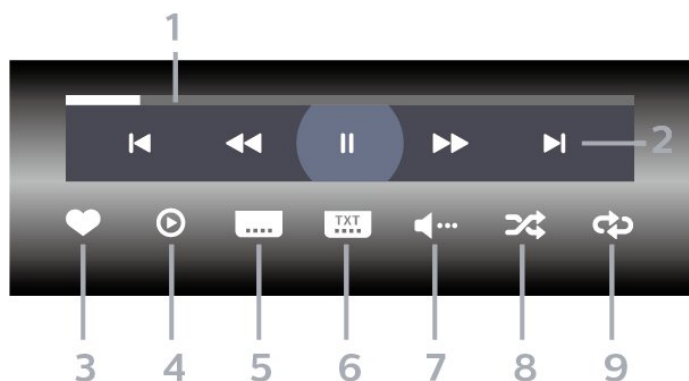
3 – Nospiediet OK (Labi), lai failus skatītu sarakstā, vai nospiediet + OPTIONS (Opcijas), lai notīrītu pēdējo atskaņoto failu sarakstu.

13.5

## Videoklipu atskaņošana

### Vadības josla

Lai parādītu vai paslēptu vadības joslu video atskaņošanas laikā, nospiediet **i** INFO\* (Informācija).



- 1 – Progresas josla
- 2 – Atskaņošanas vadības josla
  - ◀: Pāriet uz iepriekšējo videoklipu mapē
  - ▶: Pāriet uz nākamo videoklipu mapē
  - ◀◀: Attīt
  - ▶▶: Ātri patīt
  - ||: Pauzēt atskaņošanu

- 3 – Atzīmēt kā izlasi
- 4 – Atskaņot visus videoklipus
- 5 – Subtitri: aktivizējiet Subtitri ieslēgti, Subtitri izslēgti vai lesl. ja skaņa izsl.
- 6 – Subtitru valoda: atlasiet subtitru valodu.
- 7 – Audio valoda: atlasiet audio valodu.
- 8 – Jaukt: atskaņot failus nejaušā kārtībā.
- 9 – Atkārtot: atskaņo visus šajā mapē esošos videoklipus vienreiz vai nepārtraukti.

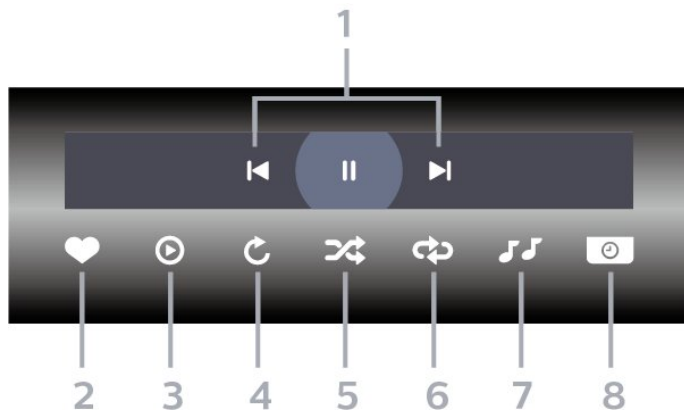
\* Ja tālvadības pultij ir taustiņš **i** INFO (Informācija)

13.6

## Fotoattēlu skatīšana

### Vadības josla

Lai parādītu vai paslēptu vadības joslu slaidrādes atskaņošanas laikā, nospiediet **i** INFO\* (Informācija).



- 1 – Atskaņošanas vadības josla
  - ◀: Pāriet uz iepriekšējo fotoattēlu mapē
  - ▶: Pāriet uz nākamo fotoattēlu mapē
  - ||: Pauzēt slaidrādes atskaņošanu

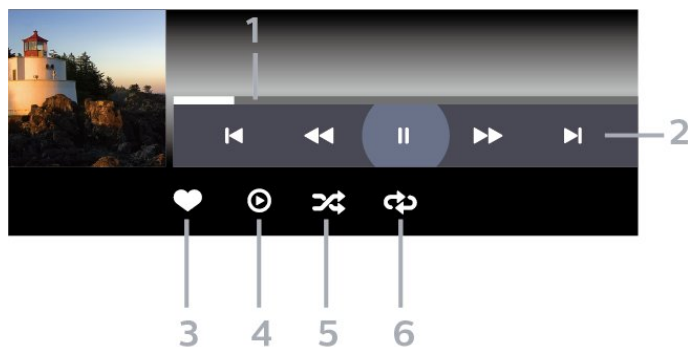
- 2 – Atzīmēt kā izlasi
- 3 – Sākt slaidrādi
- 4 – Pagriezt fotoattēlu
- 5 – Jaukt: atskaņot failus nejaušā kārtībā.
- 6 – Atkārtot: demonstrē visus šajā mapē esošos fotoattēlus vienreiz vai nepārtraukti.
- 7 – Pārtraukt fonā atskaņoto mūziku
- 8 – Iestata slaidrādes ātrumu

\* Ja tālvadības pultij ir taustiņš **i** INFO (Informācija)

13.7

## Mūzikas atskaņošana

### Vadības josla



- 1 – Progresas josla
- 2 – Atskaņošanas vadības josla
  - ◀: Pāriet uz iepriekšējo mūzikas failu mapē
  - ▶: Pāriet uz nākamo mūzikas failu mapē
  - ◀◀: Attīt
  - ▶▶: Ātri patīt
  - ||: Pauzēt atskaņošanu

- 3 – Atzīmēt kā izlasi
- 4 – Atskaņot visu mūziku
- 5 – Jaukt: atskaņot failus nejaušā kārtībā.

6 – Atkārtot: atskaņo visus šajā mapē esošos mūzikas failus vienreiz vai nepārtraukti.



# TV ceļvedis

## 14.1

### Nepiec. aprīkojums

Izmantojot TV ceļvedi, varat skatīt TV kanālu pašreizējo un turpmāko raidījumu sarakstu. Atkarībā no TV ceļveža informācijas (datu) avota tiek rādīti digitālie un analogie vai tikai digitālie kanāli. Ne visiem kanāliem ir pieejama TV ceļveža informācija.

Televizors var apkopot TV ceļveža informāciju par televizorā instalētajiem kanāliem. Televizors nevar apkopot TV ceļveža informāciju par kanāliem, kas tiek skatīti no digitālā uztvērēja.

## 14.2

### TV ceļveža dati

TV ceļvedis saņem informāciju (datus) no raidorganizācijām vai interneta. Dažos reģionos un dažiem kanāliem TV ceļveža informācija, iespējams, nav pieejama. Televizors var apkopot TV ceļveža informāciju par televizorā instalētajiem kanāliem. Televizors nevar apkopot informāciju par kanāliem, kas tiek skatīti no digitālā uztvērēja vai dekodera.


Televizors tiek piegādāts ar informāciju, kas iestatīta kā **No raidorganizācijas**.

Ja TV ceļveža informācija tiek iegūta no interneta, TV ceļvedī var būt redzami ne tikai digitālie, bet arī analogie kanāli. TV ceļveža izvēlne attēlo arī nelielu ekrānu pašreizējā kanālā.

#### Izmantojot internetu

Ja televizors ir savienots ar internetu, varat iestatīt TV ceļveža informācijas saņemšanu no interneta.

Lai iestatītu TV ceļveža informāciju...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **➤** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Detalizēti > TV ceļvedis > No interneta** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

#### Trūkstoši ieraksti

Ja daži ieraksti ir pazuduši no ierakstu saraksta, TV ceļveža informācija (dati), iespējams, ir mainīta. Ieraksti, kas veikti ar iestatījumu **No raidorganizācijas**, kļūst neredzami sarakstā, ja pārslēdzat iestatījumu uz **No interneta** vai otrādi. Iespējams, televizors ir automātiski pārslēdzies uz iestatījumu **No interneta**. Lai padarītu ierakstus pieejamus ierakstu sarakstā,

pārslēdziet uz iestatījumu, kas tika atlasīts ierakstu veikšanas brīdī.

## 14.3

### TV ceļveža izmantošana

#### TV ceļveža atvēršana

Lai atvērtu TV ceļvedi, nospiediet  **TV GUIDE** (TV ceļvedis). TV ceļvedī redzami izvēlētā uztvērēja kanāli.

Lai aizvērtu, vēlreiz nospiediet  **TV GUIDE** (TV ceļvedis).

Kad pirmoreiz atverat TV ceļvedi, televizors skenē visus TV kanālus, lai iegūtu programmas informāciju. Tas var ilgt dažas minūtes. TV ceļveža dati ir saglabāti televizorā.

#### Pārslēgšana uz raidījumu

TV ceļveža sadaļā varat pārslēgt uz pašreiz rādītu raidījumu.

Lai pārslēgtu raidījumu (kanālu), atlasiet raidījumu un nospiediet **OK** (Labi).


#### Raidījuma informācijas skatīšana

Lai parādītu izvēlētā raidījuma informāciju...

- 1 - Nospiediet **+** **OPTIONS** (Opcijas) un atlasiet **Izvēlētie iestatīj.**
- 2 - Atlasiet **Kanālu iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Nospiediet **←** **BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu.


#### Mainīt dienu

TV ceļvedī redzama arī nākamo dienu (maksimāli nākamo 8 dienu) programma.

- 1 - Nospiediet  **TV GUIDE** (TV ceļvedis).
- 2 - Atlasiet **Tūlīt** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Atlasiet nepieciešamo dienu.

#### Atgādinājuma iestatīšana

Varat iestatīt raidījuma atgādinājumu. Raidījuma sākumā jūs brīdinās ziņojums. Varat nekavējoties pārslēgt uz šo kanālu.

TV ceļvedī raidījums ar atgādinājumu ir atzīmēts ar  (pulkstenis).

Lai iestatītu atgādinājumu...

- 1 - Nospiediet  **TV GUIDE** (TV ceļvedis) un atlasiet raidījumu.

- 2 - Nospiediet **+** **OPTIONS** (Opcijas).
- 3 - Atlasiet **Iestatīt atgādināj.** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Nospiediet **← BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

Lai notīrītu atgādinājumu...

- 1 - Nospiediet **≡ TV GUIDE** (TV ceļvedis) un atlasiet raidījumu ar atgādinājumu.
- 2 - Nospiediet **+** **OPTIONS** (Opcijas).
- 3 - Atlasiet **Notīrīt atgādināj.** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Nospiediet **← BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

---

## Meklēšana pēc žanra

Ja ir pieejama šāda informācija, varat programmā meklēt noteikta žanra raidījumus, piemēram, filmas, sports u. tml.

Lai meklētu raidījumus pēc žanra...

- 1 - Nospiediet **≡ TV GUIDE** (TV ceļvedis).
  - 2 - Izmantojiet navigācijas taustiņus, lai vidū atlasītu **;**, un nospiediet **OK** (Labi).
  - 3 - Atlasiet **Meklēt pēc žanra** un nospiediet **OK** (Labi).
  - 4 - Atlasiet vēlamo žanru un nospiediet **OK** (Labi).
- Tiek parādīts atrasto raidījumu saraksts.
- 5 - Nospiediet **← BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

---

## Ieraksta iestatīšana

Varat iestatīt ierakstīšanu TV ceļvedī\*.

TV ceļvedī ierakstīšanai iestatīts raidījums ir atzīmēts ar **📺**.

Lai ierakstītu raidījumu...

- 1 - Nospiediet **≡ TV GUIDE** (TV ceļvedis) un atlasiet plānotu vai pašlaik demonstrētu raidījumu.
- 2 - Nospiediet **+** **OPTIONS** (Opcijas) un atlasiet **Ieraksts**.
- 3 - Nospiediet **← BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

\* Papildinformāciju skatiet nodaļā **TV raidījumu pauzēšana un ieraksti**.

# Ierakstīšana un Pause TV

15.1

## Ierakstīšana

### Nepiec. aprīkojums

Varat ierakstīt digitālās TV apraidi un noskatīties vēlāk.

Lai ierakstītu TV pārraidi, nepieciešams...

- pievienots USB cietais disks, kas formatēts šajā televizorā
- šajā televizorā instalēti digitālās TV kanāli
- kanālu informācijas saņemšana ekrāna TV ceļvedī
- uzticams televizora pulksteņa iestatījums. Ja iestatāt televizora pulksteni manuāli, ierakstīšana var neizdoties.


Nevarat ierakstīt, kad izmantojat Pause TV.


Lai realizētu autortiesību aizsardzību, daži DVB pakalpojumu sniedzēji var piemērot dažādus ierobežojumus, izmantojot DRM (Digital Right Management — Digitālās tiesību pārvaldības) tehnoloģiju. Aizsargātu kanālu pārraidīšanas gadījumā ierakstīšana, ierakstu derīgums vai skatījumu skaits var būt ierobežots. Ierakstīšana var būt pilnībā aizliegta.

Ja mēģināt ierakstīt aizsargātu apraidi vai atskaņot ierakstu ar beigušos derīgumu, vart parādīties kļūdas ziņojums.

## Pārraides ierakstīšana

### Tūlītēja ierakstīšana

Lai ierakstītu skatīto pārraidi, nospiediet tālvadības pults taustiņu  (Ierakstīt). Ierakstīšana tiks sākta nekavējoties.





Lai apturētu ierakstīšanu, nospiediet  (Apturēt).

Kad ir pieejami TV ceļveža dati, jūsu skatītā pārraide tiks ierakstīta no brīža, kad nospiedāt ierakstīšanas taustiņu, līdz pārraides beigām. Ja TV ceļveža dati nav pieejami, ierakstīšana ilgs tikai 30 minūtes. Varat iestatīt ieraksta beigu laiku **ierakstu sarakstā**.

### Ieplānot ierakstu

Varat plānot gaidāmās pārraides ierakstīšanu šai dienai vai vairākas dienas uz priekšu (ne vairāk kā 8 dienas). Televizors izmantos datus no TV ceļveža, lai sāktu un beigtu ierakstīšanu.







Lai ierakstītu raidījumu...

- 1 - Nospiediet  TV GUIDE (TV ceļvedis).
- 2 - izmantojiet navigācijas taustiņus, lai atlasītu **Tūlīt**, un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Atlasiet **Tūlīt**, **Vēlāk**, **Rīt** vai vajadzīgo dienu un nospiediet **OK** (Labi) vai  **BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.
- 4 - Atlasiet ierakstāmo programmu, nospiediet **+** **OPTIONS** (Opcijas), atlasiet  **Ierakstīšana** un nospiediet **OK** (Labi). Pārraides ierakstīšana ir ieplānota. Ja plānotie ieraksti pārklājas, automātiski parādīsies brīdinājums. Ja plānojat ierakstīt pārraidi savas prombūtnes laikā, neaizmirstiet atstāt televizoru gaidstāves režīmā ar ieslēgtu USB cieta disk.
- 5 - Nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

### Ierakstīšanas konflikti

Kad divi ieplānoti ieraksti pārklājas, rodas ierakstīšanas konflikts. Lai novērstu ierakstīšanas konfliktu, varat noregulēt vienu vai abu ieplānoto ierakstu sākuma un beigu laikus.






Lai noregulētu ieplānotā ieraksta sākuma vai beigu laiku...

- 1 - Nospiediet  **SOURCES** (Avoti) un atlasiet  **Ieraksti**.
- 2 - Ekrāna augšpusē atlasiet  **Ieplānots** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Ieplānoto ierakstu un atgādinājumu sarakstā atlasiet **Ieraksti** un nospiediet **OK** (Labi), lai redzētu tikai ieplānotus ierakstus.
- 4 - Atlasiet ieplānoto ierakstu, kuram ir konflikts ar citu ieplānoto ierakstu, un nospiediet **+** **OPTIONS** (Opcijas).
- 5 - Atlasiet **Kor. laiku** un nospiediet **OK** (Labi).
- 6 - Atlasiet sākuma vai beigu laiku un mainiet laiku ar  (uz augšu) vai  (uz leju) taustiņiem. Atlasiet **Lietot** un nospiediet **OK** (Labi).
- 7 - Nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

### Automātiska robeža

Varat iestatīt laika robežu, ko televizors pievienos automātiski katra ieplānotā ieraksta beigās.

Lai iestatītu automātisku beigu laika robežu...

- 1 - Nospiediet  **SOURCES** (Avoti) un atlasiet  **Ieraksti**.
- 2 - Izmantojiet navigācijas taustiņus, lai augšējā labajā stūrī atlasītu , un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Atlasiet **Autom. robeža** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Nospiediet  (uz augšu) vai  (uz leju) un nospiediet **OK** (Labi), lai iestatītu automātisku laika robežas pievienošanu ierakstam. Varat ierakstam pievienot līdz 45 minūtēm.

5 – Nospiediet BACK (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

## Manuāla ierakstīšana

Varat ieplānot ierakstīšanu, kas nav saistīta ar TV pārraidi. Lai patstāvīgi iestatītu uztvērēja tipu, kanālu un sākuma un beigu laiku.

Lai manuāli ieplānotu ierakstīšanu...

- 1 – Nospiediet SOURCES (Avoti) un atlasiet Ieraksti.
- 2 – Ekrāna augšpusē atlasiet Ieplānots .
- 3 – Izmantojiet navigācijas taustiņus, lai augšējā labajā stūrī atlasītu , un nospiediet OK (Labi).
- 4 – Atlasiet Grafiks un nospiediet OK (Labi).
- 5 – Atlasiet uztvērēju, no kura vēlaties ierakstīt, un nospiediet OK (Labi).
- 6 – Atlasiet kanālu, no kura vēlaties ierakstīt, un nospiediet OK (Labi).
- 7 – Atlasiet ieraksta dienu un nospiediet OK (Labi).
- 8 – Iestatiet ierakstīšanas sākuma un beigu laiku. Atlasiet pogu un izmantojiet (uz augšu) vai (uz leju) taustiņus, lai iestatītu stundas un minūtes.
- 9 – Atlasiet Grafiks un nospiediet OK (Labi), lai ieplānotu manuālu ierakstīšanu.

Ieraksts parādīsies ieplānoto ierakstu un atgādinājumu sarakstā.

## Ieraksta skatīšanās

Lai skatītos ierakstu...

- 1 – Nospiediet SOURCES (Avoti) un atlasiet Ieraksti.
- 2 – Ierakstu sarakstā atlasiet nepieciešamo ierakstu un nospiediet OK (Labi), lai sāktu skatīties.
- 3 – Varat izmantot taustiņus (pauze), (atskaņot), (attīt), (ātri patīt) vai (apturēt).
- 4 – Lai pārslēgtu atpakaļ uz televīzijas skatīšanos, nospiediet EXIT (Iziet).

## Noņemt vai pārdēvēt ierakstu

Lai pārdēvētu vai noņemtu ierakstu...

- 1 – Nospiediet SOURCES (Avoti) un atlasiet Ieraksti.
- 2 – Ierakstu sarakstā atlasiet vajadzīgo ierakstu un nospiediet INFO / + OPTIONS .
- 3 – Atlasiet Pārdēvēt, lai mainītu ieraksta nosaukumu, vai atlasiet Noņemt, lai noņemtu šo ierakstu.
- 4 – Lai pārslēgtu atpakaļ uz televīzijas skatīšanos, nospiediet EXIT (Iziet).

15.2

## Pause TV

### Nepiec. aprīkojums

Varat pauzēt digitālās TV apraides un atsākt skatīšanos vēlāk.

Lai pauzētu TV pārraidi, nepieciešams...

- pievienots USB cietais disks, kas formatēts šajā televizorā
- šajā televizorā instalēti digitālās TV kanāli
- kanālu informācijas saņemšana ekrāna TV ceļvedī

Ja esat pievienojis un formatējis USB cieto disku, televizors saglabā skatīto TV apraidi. Pārslēdzot uz citu kanālu, iepriekšējā kanāla apraide tiek notīrīta. Tāpat arī, pārslēdzot televizoru gaidstāves režīmā, apraide tiek notīrīta.

Nevarat izmantot Pause TV ierakstīšanas laikā.

Lai iegūtu papildinformāciju, sadaļā **Palīdzība** atlasiet **Atslēgvārdi** un atrodi **USB cietais disks, instalēšana** vai **Instalēšana, USB cietais disks**.

### Pārraides pauzēšana

Lai pauzētu un atsāktu apraidi...

- Lai apturētu (pauzētu) televīzijas pārraidi, nospiediet (Pauze). Īslaicīgi parādās progressa josla ekrāna apakšā.
- Lai atkal redzētu progressa joslu, vēlreiz nospiediet (Pauze).
- Lai atsāktu skatīšanos, nospiediet (Atskaņot).

Kad progressa josla redzama ekrānā, nospiediet (Attīt) vai (Patīt uz priekšu), lai izvēlētos, no kuras vietas vēlaties sākt skatīties pauzēto apraidi. Nospiediet šos taustiņus atkārtoti, lai mainītu ātrumu.

Varat pauzēt apraidi maksimāli uz 90 minūtēm.

Lai pārslēgtu atpakaļ uz pašreizējo televīzijas pārraidi, nospiediet (Apturēt).

### Atskaņot vēlreiz

Tā kā televizors saglabā skatīto apraidi, lielākoties varat atkārtoti atskaņot apraidi dažas sekundes.

Lai vēlreiz atskaņotu pašreizējo apraidi...

- 1 – Nospiediet (Pauzēt)
- 2 – Nospiediet (Attīt). Varat atkārtoti nospiegt , lai atlasītu, no kuras vietas vēlaties sākt skatīties pauzēto apraidi. Nospiediet šos taustiņus atkārtoti, lai mainītu ātrumu. Vienā brīdī sasniegsiet apraides atmiņas sākumu vai maksimālo laika

periodu.

3 – Nospiediet ► (Atskaņot), lai vēlreiz skatītos apraidi.

4 – Nospiediet ■ (Apturēt), lai skatītos apraidi tiešraidē.

# Viedtālruni un planšetdatori

## 16.1

### Aplikācija TV Remote App

Jaunā aplikācija Philips TV Remote App jūsu viedtālrunī vai planšetdatorā ir jūsu jaunais televizora draugs.

Izmantojot TV Remote App, varat pārvaldīt multividi sev visapkārt. Nosūtiet fotoattēlus, mūziku vai videoklipus uz lielo televizora ekrānu vai skatieties jebkuru TV kanālu savā planšetdatorā vai tālrunī. Atrodiet interesējošu pārraidi TV ceļvedī un skatieties tālrunī vai televizorā. Izmantojot TV Remote App, savu tālruni varat lietot kā tālvadības pulti.

Lejupielādējiet Philips TV Remote App no sava iecienītā aplikāciju veikala jau šodien.

Philips TV Remote App ir pieejama iOS un Android un ir bez maksas.

## 16.2

### Google Cast

#### Nepiec. aprīkojums

Ja aplikācijai jūsu mobilajā ierīcē ir Google Cast, varat pārraidīt savu aplikāciju šajā televizorā. Mobilajā aplikācijā atrodiet Google Cast ikonu. Varat izmantot savu mobilo ierīci, lai kontrolētu saturu televizorā. Google Cast darbojas ar Android un iOS.

Jūsu mobilajai ierīcei jābūt pievienotai tajā pašā Wi-Fi mājas tīklā, kur jūsu televizors.

#### Aplikācijas ar Google Cast

Jaunas Google Cast aplikācijas kļūst pieejamas katru dienu. Varat to izmēģināt ar YouTube, Chrome, Netflix, Photowall ... vai Big Web Quiz for Chromecast. Skatiet arī [google.com/cast](http://google.com/cast)

Daži Google Play produkti un funkcijas nav pieejami visās valstīs.

Papildinformācija pieejama vietnē [support.google.com/androidtv](http://support.google.com/androidtv)

## Pārraidīšana uz televizoru

Lai pārraidītu aplikāciju televizora ekrānā...

- 1 – Viedtālrunī vai planšetdatorā atveriet aplikāciju, kas atbalsta Google Cast.
- 2 – Pieskarieties pie Google Cast ikonai.
- 3 – Atlasiet televizoru, uz kuru vēlaties pārraidīt.
- 4 – Nospiediet atskaņošanas pogu viedtālrunī vai planšetdatorā. Atlasītais saturs tiks atskaņots televizorā.

## 16.3

### AirPlay

Lai pievienotu AirPlay funkcionalitāti savam Android TV, varat lejupielādēt un instalēt vienu no vairākām Android aplikācijām, kas to veic. Vairākas no šīm aplikācijām pieejamas vietnē Google Play Store.

## 16.4

### MHL

Šis televizors ir saderīgs ar MHL™.

Ja jūsu mobilā ierīce ir saderīga arī ar MHL, varat savienot mobilo ierīci ar televizoru, izmantojot MHL vadu. Kad MHL vads ir pievienots, varat kopīgot mobilās ierīces saturu televizora ekrānā. Jūsu mobilā ierīce vienlaikus uzlādē tās akumulatoru. MHL savienojums ir ideāli piemērots, lai skatītos filmas vai spēlētu spēles no mobilās ierīces televizorā ilgāku laiku.

#### Uzlāde

Kad MHL vads ir pievienots, jūsu ierīce tiks uzlādēta, kamēr televizors ir ieslēgts (nevis gaidstāvē).

#### MHL vads

Nepieciešams pasīvs MHL vads (HDMI-Micro USB), lai savienotu mobilo ierīci ar televizoru. Jums nepieciešams papildu adapteris, lai izveidotu savienojumu ar mobilo ierīci. Lai pievienotu MHL vadu pie televizora, izmantojiet **HDMI 4** MHL savienojumu.



MHL, Mobile High-Definition Link un MHL logotips ir MHL, LLC reģistrētas preču zīmes.

---

# Spēles

---

## 17.1

### Nepiec. aprīkojums

Šajā televizorā varat spēlēt spēles...

- No aplikāciju galerijas sākuma izvēlnē
- No Google Play Store sākuma izvēlnē
- No pievienotas spēļu konsoles

Spēles no aplikāciju galerijas vai Google Play Store ir jālejupielādē un jāinstalē televizorā, pirms varat tās spēlēt. Dažu spēļu spēlēšanai nepieciešama spēļu vadāmierīce.

Lai instalētu spēļu aplikācijas no Philips aplikāciju galerijas vai Google Play veikala, televizoram ir jābūt interneta pieslēgumam. Lai izmantotu aplikācijas no aplikāciju galerijas, jums jāpiekrīt lietošanas noteikumiem. Pierakstieties ar Google kontu, lai izmantotu Google Play aplikācijas un Google Play Store.

---






## 17.2

### Spēles spēlēšana

---

#### Sākuma izvēlnē




Lai sāktu spēli no sākuma izvēlnes...

- 1 - Nospiediet  HOME (Sākums).
- 2 - Ritiniet uz leju līdz  Spēles , atlasiet spēli un nospiediet  OK (Labi).
- 3 - Vairākkārt nospiediet  BACK (Atpakaļ) vai nospiediet  EXIT (Iziet), vai apturiet aplikāciju ar atvēlētu apturēšanas pogu.

---

#### No spēļu konsoles

Lai sāktu spēli no spēļu konsoles...

- 1 - Ieslēdziet spēļu konsoli.
- 2 - Nospiediet  SOURCES (Avoti) un atlasiet spēļu konsoli vai savienojuma nosaukumu.
- 3 - Sāciet spēli.
- 4 - Vairākkārt nospiediet  BACK (Atpakaļ) vai nospiediet  EXIT (Iziet), vai apturiet aplikāciju ar atvēlētu apturēšanas pogu.

Lai iegūtu papildinformāciju, sadaļā **Palīdzība** atlasiet **Atslēgvārdi** un atrodi **Spēļu konsole**, **pievienošana**.

# Ambilight

18.1




## Ambilight stils

### Sekošana video

Varat iestatīt Ambilight sekot TV pārraides video vai audio dinamikai. Vai arī varat iestatīt Ambilight, lai rādītu iestatīto krāsas stilu vai izslēgt Ambilight.

Ja atlasāt **Sekot video**, varat atlasīt vienu no stiliem, kas seko attēla dinamikai televizora ekrānā.

Lai iestatītu Ambilight stilu...

- 1 – Nospiediet  **AMBILIGHT**.
- 2 – Atlasiet **Sekot video**.
- 3 – Atlasiet vēlamo stilu.
- 4 – Nospiediet  (pa kreisi), lai pārietu vienu soli atpakaļ, vai nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

Pieejamie **Sekot video** stili ir...



- **Standarta** – perfekti piemērots, skatoties televizoru ikdienā
- **Dabīgs** – maksimāli reālistisks attēls vai skaņa
- **Impresīvs** – perfekts asa sižeta filmām
- **Dzīvīgs** – ideāli piemērots izmantošanai dienas apgaismojumā
- **Spēle** – ideāli iestatījumi, lai spēlētu spēles
- **Komforts** – ideāli iestatījumi klusam vakaram
- **Relaks.** – ideāli iestatījumi mājīgai sajūtai

### Sekošana audio

Varat iestatīt Ambilight sekot TV pārraides video vai audio dinamikai. Vai arī varat iestatīt Ambilight, lai rādītu iestatīto krāsas stilu vai izslēgt Ambilight.

Ja atlasāt **Sekot audio**, varat atlasīt vienu no stiliem, kas seko skaņas dinamikai.

Lai iestatītu Ambilight stilu...

- 1 – Nospiediet  **AMBILIGHT**.
- 2 – Atlasiet **Sekot audio**.
- 3 – Atlasiet vēlamo stilu.
- 4 – Nospiediet  (pa kreisi), lai pārietu vienu soli atpakaļ, vai nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

Pieejamie **Sekot audio** stili ir...

- **Lumina** – miksē audio dinamikā ar video krāsām
- **Colora** – balstīts uz audio dinamikā
- **Retro** – balstīts uz audio dinamikā
- **Spectrum** – balstīts uz audio dinamikā
- **Scanner** – balstīts uz audio dinamikā




- **Rhythm** – balstīts uz audio dinamikā
- **Party** – visu audio stilu sajaukums, viens pēc otra

### Sekošana krāsai

Varat iestatīt Ambilight sekot TV pārraides video vai audio dinamikai. Vai arī varat iestatīt Ambilight, lai rādītu iestatīto krāsas stilu vai izslēgt Ambilight.

Ja atlasāt **Sekot krāsai**, varat atlasīt vienu no iestatītajiem krāsu stiliem.

Lai iestatītu Ambilight stilu...

- 1 – Nospiediet  **AMBILIGHT**.
- 2 – Atlasiet **Sekot krāsai**.
- 3 – Atlasiet vēlamo stilu.
- 4 – Nospiediet  (pa kreisi), lai pārietu vienu soli atpakaļ, vai nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.




Pieejamie **Sekot krāsai** stili ir...

- **Karsta lava** – sarkanās krāsas variācijas
- **Dziļūdens** – zilās krāsas variācijas
- **Brīvā daba** – zaļās krāsas variācijas
- **ISF silti balta** – statiska krāsa
- **Vēsi balta** – statiska krāsa

### Sekot aplikācijai

Šī funkcija ir pieejama, ja Ambilight vadībai tiek izmantota aplikācija.




Lai iestatītu Ambilight stilu...

- 1 – Nospiediet  **AMBILIGHT**.
- 2 – Atlasiet **Sekot aplikācijai**.
- 3 – Izpildiet ekrānā redzamos norādījumus.
- 4 – Nospiediet  (pa kreisi), lai pārietu vienu soli atpakaļ, vai nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

18.2

## Ambilight izslēgšana

Lai izslēgtu Ambilight...

- 1 – Nospiediet  **AMBILIGHT**.
- 2 – Atlasiet **Izslēgts**.
- 3 – Nospiediet  (pa kreisi), lai pārietu vienu soli atpakaļ, vai nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.



## Ambilight iestatījumi




Lai iegūtu papildinformāciju, sadaļā [Palīdzība](#) atlasiet [Atslēgvārdi](#) un atrodiet [Ambilight](#), iestatījumi.

# Populārākie

19.1

## Par funkciju Populārākie

Ar funkciju  Populārākie jūsu TV iesaka...

- pašreizējās TV pārraides  Pašlaik televīzijā
- jaunākos nomas video  Video pēc pieprasījuma
- tiešsaistes TV pakalpojumus (Catch Up TV)  TV pēc piepras.

Lai izmantotu funkciju Populārākie, savienojiet televizoru ar internetu. Piekrīti lietotšanas noteikumiem. Funkcijas Populārākie informācija un pakalpojumi ir pieejami tikai atsevišķās valstīs.

### Lietotšanas nosacījumi

Lai atļautu televizoram veikt šos ieteikumus, jums jāpiekrīt lietotšanas noteikumiem. Lai iegūtu personalizētus ieteikumus, pamatojoties uz skatīšanās ieradumiem, jums noteikti jāatzīmē izvēles lodziņš **Personalizēto ieteikumu pakalpojuma izvēle**.

Lai atvērtu lietotšanas noteikumus...

- 1 - Nospiediet  TOP PICKS (Populārākie).
- 2 - Izmantojiet navigācijas taustiņus, lai augšējā labajā stūrī atlasītu  atlasiet **Lietotšan. nosacīj.** un nospiediet OK (Labi).

19.2

## Pašlaik televīzijā

### Par Pašlaik televīzijā

Izmantojot funkciju  Pašlaik televīzijā, televizors iesaka populārākās pārraides, ko šobrīd skatīties.



Ieteiktās pārraides tiek izvēlētas no instalētajiem kanāliem. Izvēle tiek veikta no jūsu valsts kanāliem. Turklāt varat arī ļaut **Pašlaik televīzijā** veikt personalizētus ieteikumus, pamatojoties uz jūsu regulāri skatītajām pārraidēm.

Lai padarītu pieejamu Pašlaik televīzijā informāciju...

- Pašlaik televīzijā informācijai jābūt pieejamai jūsu valstī.
- Televizorā jābūt instalētiem kanāliem.
- Televizoram jābūt interneta pieslēgumam.
- Televizora pulkstenim jābūt iestatītam režīmā Automātisks vai Atkarībā no valsts.
- Jums jāpiekrīt lietotšanas noteikumiem (Iespējams, esat jau to izdarījis, pievienojot televizoru internetam).

## Pašlaik televīzijā izmantošana

Lai atvērtu Pašlaik televīzijā...


- 1 - Nospiediet  TOP PICKS (Populārākie), lai atvērtu izvēlni Populārākie.
- 2 - Atlasiet  Pašlaik televīzijā ekrāna augšdaļā un nospiediet OK (Labi).
- 3 - Atlasiet **Vairāk**, lai atvērtu TV ceļvedi.

Kad atverat **Pašlaik televīzijā**, televizoram, iespējams, būs nepieciešamas dažas sekundes, lai atsvoidzinātu lapas informāciju.


19.3

## TV pēc pieprasījuma

### Par TV pēc pieprasījuma




Izmantojot  TV pēc pieprasījuma sākuma izvēlnē, varat skatīties nokavētās TV pārraides vai iecienītās pārraides sev vēlamajā laikā. Šis pakalpojums tiek dēvēts arī par Catch Up TV, Replay TV vai Online TV. TV pēc pieprasījuma pieejamās programmas var skatīties bez maksas.

Turklāt varat ļaut TV pēc pieprasījuma sniegt personalizētus pārraižu ieteikumus, pamatojoties uz TV uzstādījumu un regulāri skatītajām pārraidēm.



Ikona  būs redzama ekrāna augšējā joslā tikai tad, ja pakalpojums TV pēc pieprasījuma ir pieejams.

## TV pēc pieprasījuma izmantošana

Lai atvērtu TV pēc pieprasījuma...


- 1 - Nospiediet  TOP PICKS (Populārākie), lai atvērtu izvēlni Populārākie.
- 2 - Atlasiet  TV pēc pieprasījuma ekrāna augšdaļā un nospiediet OK (Labi).
- 3 - Atlasiet **Visas raidorg.** un nospiediet OK (Labi). Varat atlasīt noteiktu raidorganizāciju, ja pieejamas vairākas.
- 4 - Nospiediet  BACK (Atpakaļ), lai aizvērtu.

Kad atverat **TV pēc pieprasījuma**, televizoram, iespējams, būs nepieciešamas dažas sekundes, lai atsvoidzinātu lapas informāciju.

Pēc pārraides sākuma varat izmantot taustiņus  (Atskaņot) un  (Pauzēt).

## Video pēc piepras.

### Par Video pēc pieprasījuma

Izmantojot  Video pēc pieprasījuma, varat iznomāt filmas no tiešsaistes video veikala.

Turklāt varat ļaut Video pēc pieprasījuma sniegt personalizētus ieteikumus par filmām, pamatojoties uz jūsu valsti, TV uzstādījumiem un regulāri skatītajām pārraidēm.

Ikona  būs redzama ekrāna augšējā joslā tikai tad, ja pakalpojums Video pēc pieprasījuma ir pieejams.

#### Apmaksa

Iznomājot vai iegādājoties filmu, varat droši norēķināties video veikalā ar kredītkarti. Lielākā daļa video veikalu ir jāizveido pieteikšanās konts, kad pirmoreiz iznomājat filmu.

#### Interneta trafiks

Straumējot daudzus videoklipus, varat pārsniegt interneta trafika mēneša limitu.

### Video pēc pieprasījuma izmantošana



Lai atvērtu Video pēc pieprasījuma...

- 1 - Nospiediet  TOP PICKS (Populārākie), lai atvērtu izvēlni Populārākie.
- 2 - Atlasiet  Video pēc pieprasījuma ekrāna augšdaļā un nospiediet OK (Labi).
- 3 - Atbilstoši savām vēlmēm atlasiet Visi veikali, Ieteicams vai Populārs.
- 4 - Nospiediet  BACK (Atpakaļ), lai aizvērtu.

Kad atverat Video pēc pieprasījuma, televizoram, iespējams, būs nepieciešamas dažas sekundes, lai atsvaidzinātu lapas informāciju.

Varat atlasīt noteiktu video veikalu, ja pieejami vairāki.

Lai iznomātu filmu...

- 1 - Iezīmējiet filmas plakātu. Pēc dažām sekundēm parādīsies neliela informācija
- 2 - Nospiediet OK (Labi), lai atvērtu filmas lapu video veikalā un izlasītu filmas satura pārstāstu.
- 3 - Apstipriniet savu pasūtījumu.
- 4 - Veiciet maksājumu televizorā.
- 5 - Sāciet skatīties. Varat izmantot taustiņus  (Atskaņot) un  (Pauze).

# Netflix

Ja jums ir Netflix abonements, varat skatīties Netflix šajā televizorā. Jūsu televizoram jābūt interneta savienojumam. Jūsu reģionā Netflix var būt pieejams tikai turpmākajos programmatūras atjauninājumos.

Lai atvērtu Netflix, nospiediet **NETFLIX**, lai atvērtu Netflix aplikāciju. Varat atvērt Netflix nekavējoties, kad televizors ir gaidstāvē.

[www.netflix.com](http://www.netflix.com)



# Multi View

## 21.1


### Teleteksts un televīzija

Varat skatīties televīzijas kanālu mazajā Multi View ekrānā, kamēr skatāties teletekstu.

Lai skatītos televīzijas kanālu vienlaikus ar teletekstu...

- 1 – Nospiediet  Multi View \* vai nospiediet , lai atvērtu TV Menu (TV izvēlne).
- 2 – Atlasiet **Multi View** un nospiediet OK (Labi).
- 3 – Ekrānā atlasiet **Multi View: ieslēgts**. Jūsu skatītais kanāls tiek rādīts mazajā ekrānā.

Lai paslēptu mazo ekrānu, atlasiet **Multi View: izslēgts**.



\* Ja tālvadības pultij ir taustiņš  Multi View

## 21.2

### HDMI un TV

Varat skatīties televīzijas kanālu Multi View mazajā ekrānā, kamēr skatāties video no pievienotas HDMI ierīces.

Lai skatītos televīzijas kanālu, kamēr skatāties video no pievienotas HDMI ierīces\*...

- 1 – Nospiediet  Multi View \* vai nospiediet , lai atvērtu TV Menu (TV izvēlne).
- 2 – Atlasiet **Multi View** un nospiediet OK (Labi).
- 3 – Ekrānā atlasiet **Multi View: ieslēgts**. Jūsu skatītais kanāls tiek rādīts mazajā ekrānā.

Lai paslēptu mazo ekrānu, atlasiet **Multi View: izslēgts**.

Piezīme. Varat skatīties Multi View režīmā tikai TV kanāla attēlu, kanāla skaņa būs izslēgta.



\* Ja tālvadības pultij ir taustiņš  Multi View



## 21.3

### Nettv un TV

Varat skatīties televīzijas kanālu mazajā Multi View ekrānā, kamēr aplikāciju galerijā skatāties Nettv aplikāciju.

Lai skatītos televīzijas kanālu, kamēr aplikāciju galerijā skatāties Nettv aplikāciju\*...

- 1 – Nospiediet  Multi View \* vai nospiediet , lai atvērtu TV Menu (TV izvēlne).
- 2 – Atlasiet **Multi View** un nospiediet OK (Labi).
- 3 – Ekrānā atlasiet **Multi View: ieslēgts**. Jūsu skatītais kanāls tiek rādīts mazajā ekrānā.

4 – Nospiediet  + vai  –, lai pārslēgtu kanālus mazajā ekrānā

Lai paslēptu mazo ekrānu, atlasiet **Multi View: izslēgts**.



Piezīme. Visas Nettv aplikācijas neatbalsta Multi View TV kanālā, ja aplikācija neatbalsta Multi View, televizorā būs redzams ziņojums: **Multi View nav atbalstīts**.

\* Ja tālvadības pultij ir taustiņš  Multi View

## 21.4

### Nettv un HDMI

Aplikāciju galerijā Nettv varat skatīties Multi View mazajā ekrānā, kamēr skatāties video no pievienotas HDMI ierīces.

- 1 – Nospiediet  Multi View \* vai nospiediet , lai atvērtu TV Menu (TV izvēlne).
- 2 – Atlasiet **Multi View** un nospiediet OK (Labi).
- 3 – Ekrānā atlasiet **Multi View: ieslēgts**.

Lai paslēptu mazo ekrānu, atlasiet **Multi View: izslēgts**.

Piezīme. Visas Nettv aplikācijas neatbalsta Multi View TV kanālā, ja aplikācija neatbalsta Multi View, televizorā būs redzams ziņojums: **Multi View nav atbalstīts**.

\* Ja tālvadības pultij ir taustiņš  Multi View

# Programmatūra

## 22.1


### Atjaun.progr.

#### Atjaunināšana no interneta



Ja televizors ir pieslēgts internetam, jūs, iespējams, saņemsiet ziņojumu par televizora programmatūras atjaunināšanu. Jums nepieciešams ātrs (platjoslas) interneta pieslēgums. Ja saņemat šo ziņojumu, ieteicams veikt atjaunināšanu.

Kad ziņojums redzams ekrānā, atlasiet **Atjaunināt** un izpildiet norādījumus ekrānā.

Varat arī patstāvīgi meklēt programmatūras atjauninājumu.

Programmatūras atjaunināšanas laikā nav redzams attēls un televizors izslēdzas un ieslēdzas. Tas var notikt vairākas reizes. Atjaunināšana var ilgt dažas minūtes. Uzgaidiet, līdz televizora attēls atkal parādās. Programmatūras atjaunināšanas laikā nespiediet izslēgšanas slēdzi  uz televizora vai tālvadības pults.

Lai patstāvīgi meklētu programmatūras atjauninājumu...


- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Atjaunināt programmatūru** > **Meklēt atjauninājumus**.
- 3 – Atlasiet **Internets**.
- 4 – Televizors meklēs atjauninājumu internetā.
- 5 – Ja atjauninājums ir pieejams, varat tūlīt atjaunināt programmatūru.
- 6 – Programmatūras atjaunināšana var aizņemt vairākas minūtes. Nespiediet taustiņu  uz televizora vai tālvadības pults.
- 7 – Kad atjaunināšana ir pabeigta, televizors atgriezīsies pie jūsu skatītā kanāla.

#### Atjaunināšana no USB

Iespējams, būs jāatjaunina televizora programmatūra.

Jums būs vajadzīgs dators ar ātrdarbīgu interneta pieslēgumu un USB zibatmiņas disks, lai programmatūru augšupielādētu televizorā. Izmantojiet USB zibatmiņas disku, kurā ir 500 MB brīva atmiņas vieta. Pārliecinieties, vai ierakstīšanas aizsardzība ir izslēgta.

Lai atjauninātu televizora programmatūru...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Atjaunināt programmatūru** > **Meklēt**

atjauninājumus.

3 – Atlasiet **USB** > **Vietējie atjauninājumi** un nospiediet **OK** (Labi).

**Televizora identificēšana**

1 – Pievienojiet USB zibatmiņas disku vienam no televizora USB savienojumiem.

2 – Atlasiet **Sākt** un nospiediet **OK** (Labi). USB zibatmiņas diskā tiks ierakstīts identifikācijas fails.

**Programmatūras lejupielāde**

1 – Ievietojiet USB zibatmiņas disku savā datorā.

2 – USB zibatmiņas diskā atrodiet failu **update.htm** un veiciet uz tā dubultklikšķi.

3 – Noklikšķiniet uz **Nosūtīt ID**.


4 – Ja ir pieejama jauna programmatūra, lejupielādējiet .zip failu.

5 – Pēc lejupielādes atpakojet failu un nokopējiet failu **autorun.upg** USB zibatmiņas diskā. Neievietojiet šo failu mapē.

**Televizora programmatūras atjaunināšana**

1 – Vēlreiz ievietojiet televizorā USB zibatmiņas disku.

Atjaunināšana sākas automātiski.

2 – Programmatūras atjaunināšana var aizņemt vairākas minūtes. Nespiediet taustiņu  uz televizora vai tālvadības pults. Neizņemiet USB zibatmiņas disku.

3 – Kad atjaunināšana ir pabeigta, televizors atgriezīsies pie jūsu skatītā kanāla.



Ja atjaunināšanas laikā tiek pārtraukta strāvas padeve, nekādā gadījumā neatvienojiet USB zibatmiņas disku no televizora. Pēc strāvas padeves atjaunošanas atjaunināšana tiks turpināta.

Lai nejauši neveiktu televizora programmatūras atjaunināšanu, izdzēsiet no USB zibatmiņas diska failu **autorun.upg**.

## 22.2



### Programmatūras versija

Lai skatītu pašreizējo TV programmatūras versiju...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Atjaunin.programmat.** > **Programmat.inform.** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 – Redzama versija, izlaides piezīmes un izveides datums. Redzams arī Netflix ESN numurs, ja pieejams.
- 4 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

## Automātiska programmatūras atjaunināšana

Ieslēdziet automātisku programmatūras atjaunināšanu, lai automātiski atjauninātu TV programmatūru. Kad neizmantojat televizoru, aktivizējiet gaidstāves režīmu.

- 1 – Nospiediet , atlasiet Visi iestatījumi un nospiediet OK (Labi).
- 2 – Atlasiet Atjaunin.programmat. > Automāt. programmat. atjaun. un nospiediet Ieslēgts/Izslēgts.
- 3 – Nospiediet , ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

## Atklātā pirmkoda programmatūra

Šim televizoram ir atklātā pirmkoda programmatūra. Ar šo TP Vision Europe B.V. piedāvā pēc pieprasījuma nosūtīt pilnīga atbilstošā atklātā pirmkoda kopiju ar autortiesībām aizsargātā atklātā pirmkoda programmatūras pakotnēm, kas izmantotas šim ražojumam, ja šāds piedāvājums tiek pieprasīts saskaņā ar atbilstošām licencēm.

Šis piedāvājums ir spēkā ne ilgāk kā trīs gadus pēc produkta iegādes jebkurai personai, kura ir saņēmusi šo informāciju.  
Lai saņemtu pirmkodu, lūdzu, rakstiet angļu valodā uz  
...

open.source@tpvision.com

## Atklātā pirmkoda licence

### Par atklātā pirmkoda licenci

Atklātā pirmkoda README fails TP Vision Netherlands B.V. daļām. TV programmatūra, uz ko attiecas atklātā pirmkoda licences.

Šajā dokumentā aprakstīta TP Vision Netherlands B.V. televizorā izmantotā pirmkoda izplatīšana, uz ko attiecas vai nu GNU vispārējā publiskā licence (General Public License — GPL), vai arī GNU mazāk vispārējā publiskā licence (Lesser General Public License — LGPL) vai jebkura cita atklātā pirmkoda licence. Instrukcijas par šīs programmatūras atklātā pirmkoda iegūšanu ir pieejamas lietošanas norādījumos.

TP Vision Netherlands B.V. NESNIEDZ NEKĀDAS

GARANTIJAS, TIEŠAS VAI NETIEŠAS, TOSTARP GARANTIJAS PAR PIEMĒROTĪBU PĀRDOŠANAI VAI KONKRĒTAM NOLŪKAM, ATTIECĪBĀ UZ ŠO PROGRAMMATŪRU. TP Vision Netherlands B.V. Nenodrošina atbalstu šai programmatūrai. Iepriekšminētā informācija neietekmē jūsu garantijas un tiesības attiecībā uz iegādātajiem TP Vision Netherlands B.V. produktiem. Tas attiecas tikai uz jums pieejamo pirmkodu.

## Open Source

### Android (7.1.1)

This tv contains the Android Nougat Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 ( <http://source.android.com/source/licenses.html> ). This includes all external sources used by official Android AOSP.

### linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies: "NOTE! This copyright does \*not\* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does \*not\* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is \_this\_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

### libcurl (7.50.1)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies,

user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/>

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, [daniel@haxx.se](mailto:daniel@haxx.se). All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

#### libfreetypeex (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android>

Freetype License

#### libjpegex (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

#### libpngex (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android>libpng license

#### dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c>GPL v2 <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

#### gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES



(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#### restlet (2.3.0)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

#### FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

#### ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

#### gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman.

#### libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

#### live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

#### dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

#### TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE.

#### u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

#### AsyncHttpClient (1.4.9)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

#### httpclient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import cz.msebera.android.httpclient used by AsyncHttpClient. The original download site for this software is : <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1.1> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

#### Jackson Parser (2.x)

lpepg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

#### audio a2dp (2.x)

Bluetooth stack. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/system/bt> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

#### libexif (0.6.21)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is : <http://libexif.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

#### libexpat (2.1.0)

Expat XML Parser. The original download site for this software is : <http://www.libexpat.org/Expat> is free software. You may copy, distribute, and modify it under the terms of the License contained in the file COPYING distributed with this package. This license is the same as the MIT/X Consortium license.

#### libFFTEm ( )

neven face recognition library. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

#### libcui18n (49.1.1)

International Components for unicode. The original download site for this software is : <http://icu-project.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

#### libiprouteutil (3.4.0)

iproute2 TCP/IP networking and traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2. which can be found below

#### libjpeg (3.4.0)

libjpeg-turbo is a JPEG image codec that uses SIMD instructions (MMX, SSE2, NEON) to accelerate baseline JPEG compression and decompression on x86, x86-64, and ARM systems. The original download site for this software is : <http://www.iijg.org/libjpeg-turbo> is covered by three compatible BSD-style open source licenses. Refer to LICENSE.txt for a roll-up of license terms.

#### libmtp (1.0.1)

libmtp The original download site for this software is : <http://libmtp.sourceforge.net/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL V2.

#### libmdnsd (320.10.80)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, 5Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

#### libnfc\_ndef ( )

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

#### libskia ( )

skia 2D graphics library Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/skia/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

#### libsonivox ( )

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under

the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

#### libsqlite (3.9.2)

SQLite database. The original download site for this software is : <http://www.sqlite.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

#### libtspico ( )

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

#### libtinyalsa ( )

tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

#### wpa\_supplicant (0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa\_supplicant daemon. The original download site for this software is : <http://hostap.epitest.fi/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

#### libz (1.2.8)

zlib compression library. The original download site for this software is : <http://zlib.net> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

#### iptables (1.4.20)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

#### toolbox (1.2.8)

The 'toolbox' command in Android is a multi-function program. It encapsulates the functionality of many common Linux commands (and some special Android

ones) into a single binary. This makes it more compact than having all those other commands installed individually. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

#### libssl

(7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

BoringSSL The original download site for this software is : <https://boringssl.googlesource.com/boringssl/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

#### libOpenMAXAL

(7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

OpenMAX AL is an application-level multimedia playback and recording API for mobile embedded devicesThe original download site for this software is : <https://www.khronos.org/openmax/> License free

#### libOpenSLES (1.0)

Khronos OpenSL Sound API spec. The original download site for this software is : <https://www.khronos.org/opensles/> License free

#### libEGL libGLv1\_CM (3.1)

Khronos OpenGL Graphics API spec. The original download site for this software is : <https://www.opengl.org/> License free

#### libffmpeg\_av (2.1)

FFmpeg media player. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> This piece of software is licensed under LGPL v2.1

#### libcurlmheg (7.21.6)

curl for MHEG. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> Curl and libcurl are licensed under a MIT/X derivate license. Please look at <https://curl.haxx.se/docs/copyright.html>

#### boringssl

(af0e32cb84f0c9cc65b9233a3414d2562642b342)

ssl for MHEG, Taken from android M. The original download site for this software is : <https://boringssl.googlesource.com/boringssl/> Licensed under BSD, please find in /android/n-base/external/boringssl/NOTICE

libpng (1.6.22beta)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libpng-android> This code is released under the libpng license.

Hue SDK (1.8.1)

TV ambihue app uses Philips SDK to find the hue bridge name. The original download site for this software is :

<https://developers.meethue.com/documentation/java-multi-platform-and-android-sdk>

Opera Web Browser (SDK 4.8.0)

This TV contains Opera Browser Software.

Third-party licenses

WebKit

name License

WebKit URL: <http://webkit.org/>

(WebKit doesn't distribute an explicit license. This LICENSE is derived from license text in the source.)

Copyright (c) 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007 Alexander Kellett, Alexey Proskuryakov, Alex Mathews, Allan Sandfeld Jensen, Alp Toker, Anders Carlsson, Andrew Wellington, Antti Koivisto, Apple Inc., Arthur Langereis, Baron Schwartz, Bjoern Graf, Brent Fulgham, Cameron Zwarich, Charles Samuels, Christian Dywan, Collabora Ltd., Cyrus Patel, Daniel Molkentin, Dave MacLachlan, David Smith, Dawit Alemayehu, Dirk Mueller, Dirk Schulze, Don Gibson, Enrico Ros, Eric Seidel, Frederik Hollien, Frerich Raabe, Friedmann Kleint, George Staikos, Google Inc., Graham Dennis, Harri Porten, Henry Mason, Hiroyuki Ikezoe, Holger Hans Peter Freyther, IBM, James G. Speth, Jan Alonzo, Jean-Loup Gailly, John Reis, Jonas Witt, Jon Shier, Jonas Witt, Julien Chaffraix, Justin Haygood, Kevin Ollivier, Kevin Watters, Kimmo Kinnunen, Kouhei Sutou, Krzysztof Kowalczyk, Lars Knoll, Luca Bruno, Maks Orlovich, Malte Starostik, Mark Adler, Martin Jones, Marvin Decker, Matt Lilek, Michael Emmel, Mitz Pettel, mozilla.org, Netscape Communications Corporation, Nicholas Shanks, Nikolas Zimmermann, Nokia, Oliver

Hunt, Opened Hand, Paul Johnston, Peter Kelly, Pioneer Research Center USA, Rich Moore, Rob Buis, Robin Dunn, Ronald Tschalär, Samuel Weinig, Simon Hausmann, Staikos Computing Services Inc., Stefan Schimanski, Symantec Corporation, The Dojo Foundation, The Karbon Developers, Thomas Boyer, Tim Copperfield, Tobias Anton, Torben Weis, Trolltech, University of Cambridge, Vaclav Slavik, Waldo Bastian, Xan Lopez, Zack Rusin

The terms and conditions vary from file to file, but are one of:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

\*OR\*

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE COMPUTER, INC. "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE COMPUTER, INC. OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is

free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

## GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Library General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under

these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associate interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply

such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the squareroot function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.



If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also compile or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library

among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined

with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or

to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Library General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR



OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS"  
WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,  
BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND  
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND  
PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY  
PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR  
OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE  
LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY  
OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS  
PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU

FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL,  
SPECIAL, INCIDENTAL OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE  
USE OR INABILITY TO USE THE

LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF  
DATA OR DATA BEING

RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY  
YOU OR THIRD PARTIES OR A

FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY  
OTHER SOFTWARE), EVEN IF

SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN  
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND  
CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation,  
Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA  
02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim  
copies of this license document, but changing it is  
not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It  
also counts as the successor of the GNU Library  
Public License, version 2, hence the version number  
2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take  
away your freedom to share and change it. By  
contrast, the GNU General Public Licenses are  
intended to guarantee your freedom to share and  
change free software--to make sure the software is  
free for all its users.

This license, the Lesser General Public License,  
applies to some specially designated software  
packages--typically libraries--of the Free Software  
Foundation and other authors who decide to use it.  
You can use it too, but we suggest you first think  
carefully about whether this license or the ordinary  
General Public License is the better strategy to use in  
any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to  
freedom of use, not price. Our General Public  
Licenses are designed to make sure that you have  
the freedom to distribute copies of free software (and  
charge for this service if you wish); that you receive  
source code or can get it if you want it; that you can  
change the software and use pieces of it in new free  
programs; and that you are informed that you can  
do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions  
that forbid distributors to deny you these rights or to  
ask you to surrender these rights. These restrictions  
translate to certain responsibilities for you if you  
distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library,  
whether gratis or for a fee, you must give the  
recipients all the rights that we gave you. You must  
make sure that they, too, receive or can get the  
source code. If you link other code with the library,  
you must provide complete object files to the  
recipients, so that they can relink them with the  
library after making changes to the library and  
recompiling it. And you must show them these terms  
so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we  
copyright the library, and (2) we offer you this  
license, which gives you legal permission to copy,  
distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very  
clear that there is no warranty for the free library.  
Also, if the library is modified by someone else and  
passed on, the recipients should know that what  
they have is not the original version, so that the  
original author's reputation will not be affected by  
problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the  
existence of any free program. We wish to make  
sure that a company cannot effectively restrict the  
users of a free program by obtaining a restrictive  
license from a patent holder. Therefore, we insist  
that any patent license obtained for a version of the

library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the

Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a

newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library,

you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose

any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of

this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU

FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE

LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING

RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A

FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF

SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND  
CONDITIONS

Other

name License

Chromium URL: <http://www.chromium.org>

Copyright (c) 2013 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

\* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

\* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

--

The following files are distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

chromium-nss.h

chromium-blapi.h

chromium-blapit.h

chromium-sha256.h

chromium-prtypes.h

The following files contain portions distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

registry\_controlled\_domains/registry\_controlled\_domain.cc

registry\_controlled\_domains/registry\_controlled\_domain.h

The following files are distributed under the MPL 2.0 license:

Fontconfig

URL: <http://www.fontconfig.org>

Copyright © 2000,2001,2002,2003,2004,2006,2007 Keith Packard

Copyright © 2005 Patrick Lam

Copyright © 2009 Roozbeh Pournader

Copyright © 2008,2009 Red Hat, Inc.

Copyright © 2008 Danilo Šegan

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its

documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that

the above copyright notice appear in all copies and that both that

copyright notice and this permission notice appear in supporting

documentation, and that the name of the author(s) not be used in

advertising or publicity pertaining to distribution of the software without

specific, written prior permission. The authors make no

representations about the suitability of this software for any purpose. It

is provided "as is" without express or implied warranty.

THE AUTHOR(S) DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE,

INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO

EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,

DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER

TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Arphic fonts

URL:

<http://www.freedesktop.org/wiki/Software/CJKUnifonts/Download>

ARPHIC PUBLIC LICENSE

Copyright (C) 1999 Arphic Technology Co., Ltd.

All rights reserved except as specified below.

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is forbidden.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the ARPHIC PUBLIC LICENSE specifically permits and encourages you to use this software, provided that you give the recipients all the rights that we gave you and make sure they can get the modifications of this software.

Legal Terms

Throughout this License, "Font" means the TrueType fonts "AR PL Mingti2L Big5", "AR PL KaitiM Big5" (BIG-5 character set) and "AR PL SungtiL GB", "AR PL KaitiM GB" (GB character set) which are originally distributed by Arphic, and the derivatives of those fonts created through any modification including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table.

"PL" means "Public License".

"Copyright Holder" means whoever is named in the copyright or copyrights for the Font.

"You" means the licensee, or person copying, redistributing or modifying the Font.

"Freely Available" means that you have the freedom to copy or modify the Font as well as redistribute copies of the Font under the same conditions you received, not price. If you wish, you can charge for this service.

You may copy and distribute verbatim copies of this Font in any medium, without restriction, provided that you retain this license file (ARPHICPL.TXT) unaltered in all copies.

You may otherwise modify your copy of this Font in any way, including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table, and copy and distribute such modifications under the terms of Section 1 above, provided that the following conditions are met:

a) You must insert a prominent notice in each modified file stating how and when you changed that file.

b) You must make such modifications Freely Available as a whole to all third parties under the terms of this License, such as by offering access to copy the modifications from a designated place, or distributing the modifications on a medium customarily used for software interchange.

c) If the modified fonts normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the Font under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License.

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Font, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as

separate works. Therefore, mere aggregation of another work not based on the Font with the Font on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Font except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Font will automatically retroactively void your rights under this License. However, parties who have received copies or rights from you under this License will keep their licenses valid so long as such parties remain in full compliance.

You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to copy, modify, sublicense or distribute the Font. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by copying, modifying, sublicensing or distributing the Font, you indicate your acceptance of this License and all its terms and conditions.

Each time you redistribute the Font, the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Font subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Font at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Font by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Font.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

BECAUSE THE FONT IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE FONT, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS OR OTHER PARTIES PROVIDE THE FONT "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED,

INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE FONT IS WITH YOU. SHOULD THE FONT PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING, IN NO EVENT WILL ANY COPYRIGHT HOLDERS, OR OTHER PARTIES WHO MAY COPY, MODIFY OR REDISTRIBUTE THE FONT AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL, SPECIAL OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION), EVEN IF SUCH HOLDERS OR OTHER PARTIES HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Bitstream Vera fonts

URL:

[http://www.gnome.org/fonts/#Final\\_Bitstream\\_Vera\\_Fonts](http://www.gnome.org/fonts/#Final_Bitstream_Vera_Fonts)

Bitstream Vera Fonts Copyright

The fonts have a generous copyright, allowing derivative works (as long as "Bitstream" or "Vera" are not in the names), and full redistribution (so long as they are not \*sold\* by themselves). They can be bundled, redistributed and sold with any software.

The fonts are distributed under the following copyright:

Copyright

=====

Copyright (c) 2003 by Bitstream, Inc. All Rights Reserved. Bitstream

Vera is a trademark of Bitstream, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the fonts accompanying this license ("Fonts") and associated

documentation files (the "Font Software"), to reproduce and distribute

the Font Software, including without limitation the rights to use,

copy, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Font

Software, and to permit persons to whom the Font Software is furnished

to do so, subject to the following conditions:



The above copyright and trademark notices and this permission notice

shall be included in all copies of one or more of the Font Software

The Font Software may be modified, altered, or added to, and in

particular the designs of glyphs or characters in the Fonts may be

modified and additional glyphs or characters may be added to the

Fonts, only if the fonts are renamed to names not containing either

the words "Bitstream" or the word "Vera".

This License becomes null and void to the extent applicable to Fonts

or Font Software that has been modified and is distributed under the

"Bitstream Vera" names.

The Font Software may be sold as part of a larger software package but

no copy of one or more of the Font Software typefaces may be sold by itself.

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS",  
WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT  
LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR  
PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER  
RIGHT. IN NO EVENT SHALL

BITSTREAM OR THE GNOME FOUNDATION BE  
LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR

OTHER LIABILITY, INCLUDING ANY GENERAL,  
SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL,

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER IN AN  
ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF THE USE OR  
INABILITY TO USE THE FONT

SOFTWARE OR FROM OTHER DEALINGS IN THE  
FONT SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the names of  
Gnome, the Gnome

Foundation, and Bitstream Inc., shall not be used in  
advertising or

otherwise to promote the sale, use or other dealings  
in this Font

Software without prior written authorization from the  
Gnome Foundation

or Bitstream Inc., respectively. For further information,  
contact:

fonts at gnome dot org.

## Copyright FAQ

=====

1. I don't understand the resale restriction... What gives?

Bitstream is giving away these fonts, but wishes to ensure its

competitors can't just drop the fonts as is into a font sale system

and sell them as is. It seems fair that if Bitstream can't make money

from the Bitstream Vera fonts, their competitors should not be able to

do so either. You can sell the fonts as part of any software package,

however.

2. I want to package these fonts separately for distribution and

sale as part of a larger software package or system. Can I do so?

Yes. A RPM or Debian package is a "larger software package" to begin

with, and you aren't selling them independently by themselves.

See 1. above.

3. Are derivative works allowed?

Yes!

4. Can I change or add to the font(s)?

Yes, but you must change the name(s) of the font(s).

5. Under what terms are derivative works allowed?

You must change the name(s) of the fonts. This is to ensure the

quality of the fonts, both to protect Bitstream and Gnome. We want to

ensure that if an application has opened a font specifically of these

names, it gets what it expects (though of course, using fontconfig,

substitutions could still could have occurred during font

opening). You must include the Bitstream copyright. Additional

copyrights can be added, as per copyright law. Happy Font Hacking!

6. If I have improvements for Bitstream Vera, is it possible they might get

adopted in future versions?

Yes. The contract between the Gnome Foundation and Bitstream has

provisions for working with Bitstream to ensure quality additions to

the Bitstream Vera font family. Please contact us if you have such

additions. Note, that in general, we will want such additions for the

entire family, not just a single font, and that you'll have to keep

both Gnome and Jim Lyles, Vera's designer, happy! To make sense to add

glyphs to the font, they must be stylistically in keeping with Vera's

design. Vera cannot become a "ransom note" font. Jim Lyles will be

providing a document describing the design elements used in Vera, as a

guide and aid for people interested in contributing to Vera.

7. I want to sell a software package that uses these fonts: Can I do so?

Sure. Bundle the fonts with your software and sell your software

with the fonts. That is the intent of the copyright.

8. If applications have built the names "Bitstream Vera" into them,

can I override this somehow to use fonts of my choosing?

This depends on exact details of the software. Most open source

systems and software (e.g., Gnome, KDE, etc.) are now converting to

use fontconfig (see [www.fontconfig.org](http://www.fontconfig.org)) to handle font configuration,

selection and substitution; it has provisions for overriding font

names and substituting alternatives. An example is provided by the

supplied local.conf file, which chooses the family Bitstream Vera for

"sans", "serif" and "monospace". Other software (e.g., the XFree86

core server) has other mechanisms for font substitution.

Open Sans fonts

URL:

<http://www.google.com/fonts/specimen/Open+Sans>

License for Open Sans Font Family

-----

Apache License

Version 2.0,

January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE,  
REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity

exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those

patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the

attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein

shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for

loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

VL Gothic fonts

URL: <http://dicey.org/vlgothic/index.html>

License for VLGothic Font Family

-----

This font includes glyphs derived from M+ FONTS which is created by

M+ FONTS PROJECT. License for M+ FONTS part is described in M+ FONTS

PROJECT's license. See attached 'LICENSE\_E.mplus'.

This font also includes glyphs derived from Sazanami Gothic font which

is created by Electronic Font Open Laboratory (/efont/). License for

Sazanami Gothic part is described in it's license. See attached

'README.sazanami' for original Sazanami Gothic font license.

This font also includes original glyphs which is created by Daisuke

SUZUKI and Project Vine based on M+ FONTS. License for VL Gothic

original glyphs is same as M+ FONTS PROJECT's license.

There is no limitation and the below description is not applied

as for in order not to reuse as font (ex: font is embeded to documents).

Copyright (c) 1990-2003 Wada Laboratory, the University of Tokyo.

Copyright (c) 2003-2004 Electronic Font Open Laboratory (/efont/).

Copyright (C) 2003-2009 M+ FONTS PROJECT

Copyright (C) 2006-2009 Daisuke SUZUKI <daisuke@vinelinux.org>.

Copyright (C) 2006-2009 Project Vine <Vine@vinelinux.org>.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

    this list of conditions and the following disclaimer.

    this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

    and/or other materials provided with the distribution.

    the names of its contributors may be used to endorse or promote products

    derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY WADA LABORATORY, THE UNIVERSITY OF TOKYO AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE LABORATORY OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;

OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR

TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Nanum fonts

URL: <http://hangeul.naver.com/>

Copyright (c) 2010, NAVER Corporation  
(<http://www.nhncorp.com>),

with Reserved Font Name Nanum, Naver Nanum, NanumGothic, Naver NanumGothic, NanumMyeongjo, Naver NanumMyeongjo, NanumBrush, Naver NanumBrush, NanumPen, Naver NanumPen, Naver NanumGothicEco, NanumGothicEco, Naver NanumMyeongjoEco, NanumMyeongjoEco, Naver NanumGothicLight, NanumGothicLight, NanumBarunGothic, Naver NanumBarunGothic,

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at: <http://scripts.sil.org/OFL>

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at:

<http://scripts.sil.org/OFL>

-----  
-----  
SIL OPEN FONT LICENSE Version 1.1 - 26 February 2007  
-----  
-----

## PREAMBLE

The goals of the Open Font License (OFL) are to stimulate worldwide development of collaborative font projects, to support the font creation efforts of academic and linguistic communities, and to provide a free and open framework in which fonts may be shared and improved in partnership with others.

The OFL allows the licensed fonts to be used, studied, modified and redistributed freely as long as they are not sold by themselves. The fonts, including any derivative works, can be bundled, embedded, redistributed and/or sold with any software provided that any reserved names are not used by derivative works. The fonts and derivatives, however, cannot be released under any other type of license. The requirement for fonts to

remain under this license does not apply to any document created using the fonts or their derivatives.

## DEFINITIONS

"Font Software" refers to the set of files released by the Copyright Holder(s) under this license and clearly marked as such. This may include source files, build scripts and documentation.

"Reserved Font Name" refers to any names specified as such after the copyright statement(s).

"Original Version" refers to the collection of Font Software components as distributed by the Copyright Holder(s).

"Modified Version" refers to any derivative made by adding to, deleting, or substituting -- in part or in whole -- any of the components of the Original Version, by changing formats or by porting the Font Software to a new environment.

"Author" refers to any designer, engineer, programmer, technical writer or other person who contributed to the Font Software.

## PERMISSION & CONDITIONS

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Font Software, to use, study, copy, merge, embed, modify,

redistribute, and sell modified and unmodified copies of the Font

Software, subject to the following conditions:

1) Neither the Font Software nor any of its individual components,  
in Original or Modified Versions, may be sold by itself.

2) Original or Modified Versions of the Font Software may be bundled,

redistributed and/or sold with any software, provided that each copy

contains the above copyright notice and this license. These can be

included either as stand-alone text files, human-readable headers or

in the appropriate machine-readable metadata fields within text or

binary files as long as those fields can be easily viewed by the user.

3) No Modified Version of the Font Software may use the Reserved Font

Name(s) unless explicit written permission is granted

by the corresponding

Copyright Holder. This restriction only applies to the primary font name as presented to the users.

4) The name(s) of the Copyright Holder(s) or the Author(s) of the Font

Software shall not be used to promote, endorse or advertise any

Modified Version, except to acknowledge the contribution(s) of the

Copyright Holder(s) and the Author(s) or with their explicit written

5) The Font Software, modified or unmodified, in part or in whole,

must be distributed entirely under this license, and must not be

distributed under any other license. The requirement for fonts to

remain under this license does not apply to any document created

using the Font Software.

## TERMINATION

This license becomes null and void if any of the above conditions are not met.

## DISCLAIMER

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY,

INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT SOFTWARE OR FROM

OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

Mini-XML

URL: <http://www.msweet.org/projects.php?Z3>

## Mini-XML License

The Mini-XML library and included programs are provided under the terms of the GNU Library General Public License version 2 (LGPL2) with the following exceptions:

If you link the application to a modified version of Mini-XML, then the changes to Mini-XML must be provided under the terms of the LGPL2 in sections 1, 2, and 4.

## GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the library GPL. It is numbered 2 because it goes with version 2 of the ordinary GPL.]

## Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.



For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is

intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

## TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with

the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

## NO WARRANTY

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Boost

URL: <http://www.boost.org/>

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th,

2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization

obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by

this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute,

execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the

Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to

do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including

the above license grant, this restriction and the following disclaimer,

must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and

all derivative works of the Software, unless such copies or derivative

works are solely in the form of machine-executable object code generated by

a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT

SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE

FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,

ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

libcurl

URL: <http://curl.haxx.se/>

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996 - 2014, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>.

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this

software for any purpose

with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright

notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN

NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM,

DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE

OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings

in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libcurl - lib/krb5.c

URL:

[https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/krb5\\_c](https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/krb5_c)

/\* GSSAPI/krb5 support for FTP - loosely based on old krb4.c

\*

\* Copyright (c) 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska Högskolan

\* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).

\* Copyright (c) 2004 - 2012 Daniel Stenberg

\* All rights reserved.

\*

\* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

\* modification, are permitted provided that the following conditions

\* are met:

\*

\* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

\* notice, this list of conditions and the following

disclaimer.

\*

\* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

\* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

\* documentation and/or other materials provided with the distribution.

\*

\* 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors

\* may be used to endorse or promote products derived from this software

\* without specific prior written permission.

\*

\* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

\* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

\* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

\* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

\* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

\* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

\* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

\* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

\* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

\* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

\* SUCH DAMAGE. \*/

libcurl - lib/security.c

URL:

<https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/security.c>

/\* This source code was modified by Martin Hedenfalk <mhe@stacken.kth.se> for

\* use in Curl. His latest changes were done 2000-09-18.

\*

\* It has since been patched and modified a lot by Daniel Stenberg

\* <daniel@haxx.se> to make it better applied to curl conditions, and to make

\* it not use globals, pollute name space and more. This source code awaits a

\* rewrite to work around the paragraph 2 in the BSD licenses as explained

\* below.

\*

\* Copyright (c) 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska Högskolan

\* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).

\*

\* Copyright (C) 2001 - 2013, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>, et al.

\*

\* All rights reserved.

\*

\* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

\* modification, are permitted provided that the following conditions

\* are met:

\*

\* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

\* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\*

\* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

\* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

\* documentation and/or other materials provided with the distribution.

\*

\* 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors

\* may be used to endorse or promote products derived from this software

\* without specific prior written permission.

\*

\* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

\* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,

INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

\* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY  
AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

\* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE  
INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

\* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,  
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

\* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,  
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

\* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;  
OR BUSINESS INTERRUPTION)

\* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF  
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

\* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR  
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

\* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF  
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

\* SUCH DAMAGE. \*/

David M. Gay's floating point routines

URL: <http://www.netlib.org/fp/>

/\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*

\*

\* The author of this software is David M. Gay.

\*

\* Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent  
Technologies.

\*

\* Permission to use, copy, modify, and distribute this  
software for any

\* purpose without fee is hereby granted, provided  
that this entire notice

\* is included in all copies of any software which is or  
includes a copy

\* or modification of this software and in all copies of  
the supporting

\* documentation for such software.

\*

\* THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS",  
WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED

\* WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE  
AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY

\* REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND  
CONCERNING THE MERCHANTABILITY

\* OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY  
PARTICULAR PURPOSE.

\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*/

dynamic annotations

URL: <http://code.google.com/p/data-race-test/wiki/DynamicAnnotations>

/\* Copyright (c) 2008-2009, Google Inc.

\* All rights reserved.

\*

\* Redistribution and use in source and binary forms,  
with or without

\* modification, are permitted provided that the  
following conditions are

\* met:

\*

\* \* Redistributions of source code must retain  
the above copyright

\* notice, this list of conditions and the following  
disclaimer.

\* \* Neither the name of Google Inc. nor the  
names of its

\* contributors may be used to endorse or promote  
products derived from

\* this software without specific prior written  
permission.

\*

\* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE  
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

\* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED  
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

\* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF  
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

\* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN  
NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

\* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY  
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

\* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL  
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

\* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE  
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

\* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS  
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

\* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,  
STRICT LIABILITY, OR TORT

\* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)  
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

\* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE  
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

\*

\* ---

\* Author: Kostya Serebryany

\*/

libevent

URL: <http://libevent.org/>

Libevent is available for use under the following  
license, commonly known

as the 3-clause (or "modified") BSD license:

=====

Copyright (c) 2000-2007 Niels Provos  
<provos@citi.umich.edu>

Copyright (c) 2007-2010 Niels Provos and Nick  
Mathewson

Redistribution and use in source and binary forms,  
with or without

modification, are permitted provided that the  
following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following  
disclaimer.

notice, this list of conditions and the following  
disclaimer in the

documentation and/or other materials provided  
with the distribution.

derived from this software without specific prior  
written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS  
IS'' AND ANY EXPRESS OR

IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT  
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES

OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A  
PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR  
ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR  
CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE  
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)  
HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,  
STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING  
IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE  
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

=====

Portions of Libevent are based on works by others,  
also made available by

them under the three-clause BSD license above.  
The copyright notices are

available in the corresponding source files; the license  
is as above. Here's

a list:

Copyright (c) 2000 Dug Song  
<dugsong@monkey.org>

Copyright (c) 1993 The Regents of the University of  
California.

Copyright (c) 1998 Todd C. Miller  
<Todd.Miller@courtesan.com>

Copyright (c) 2003 Michael A. Davis  
<mike@datanerds.net>

Copyright (c) 2007 Sun Microsystems

Copyright (c) 2006 Maxim Yegorushkin  
<maxim.yegorushkin@gmail.com>

Copyright 2002 Niels Provos  
<provos@citi.umich.edu>

Netscape Portable Runtime (NSPR)

URL: <http://www.mozilla.org/projects/nspr/>

/\* \*\*\*\*\* BEGIN LICENSE BLOCK \*\*\*\*\*

\* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

\*

\* The contents of this file are subject to the Mozilla  
Public License Version

\* 1.1 (the "License"); you may not use this file except  
in compliance with

\* the License. You may obtain a copy of the License  
at

\* <http://www.mozilla.org/MPL/>

\*

\* Software distributed under the License is  
distributed on an "AS IS" basis,

\* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either  
express or implied. See the License



- \* for the specific language governing rights and limitations under the
- \* License.
- \*
- \* The Original Code is the Netscape Portable Runtime (NSPR).
- \*
- \* The Initial Developer of the Original Code is
- \* Netscape Communications Corporation.
- \* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998-2000
- \* the Initial Developer. All Rights Reserved.
- \*
- \* Contributor(s):
- \*
- \* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of
- \* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or
- \* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),
- \* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead
- \* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only
- \* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to
- \* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your
- \* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice
- \* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete
- \* the provisions above, a recipient may use your version of this file under
- \* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.
- \*
- \* \*\*\*\*\* END LICENSE BLOCK \*\*\*\*\* \*/

Paul Hsieh's SuperFastHash

URL:  
<http://www.azillionmonkeys.com/qed/hash.html>

Paul Hsieh OLD BSD license

Copyright (c) 2010, Paul Hsieh  
 All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither my name, Paul Hsieh, nor the names of any other contributors to the code use may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

google-glog's symbolization library

URL: <https://github.com/google/glog>

Copyright (c) 2006, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:



\* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

\* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

valgrind

URL: <http://valgrind.org>

Notice that the following BSD-style license applies to the Valgrind header

files used by Chromium (valgrind.h and memcheck.h). However, the rest of

Valgrind is licensed under the terms of the GNU General Public License,

version 2, unless otherwise indicated.

-----  
-----

Copyright (C) 2000-2008 Julian Seward. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. The origin of this software must not be misrepresented; you must

not claim that you wrote the original software. If you use this

software in a product, an acknowledgment in the product

documentation would be appreciated but is not required.

3. Altered source versions must be plainly marked as such, and must

not be misrepresented as being the original software.

4. The name of the author may not be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mozilla Personal Security Manager

URL: <http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/security/manager/>

```
/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****
```

```
* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1
```

```
*
```

```
* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version
```

```
* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with
```

```
* the License. You may obtain a copy of the License at
```

```
* http://www.mozilla.org/MPL/
```

```
*
```

```
* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,
```

```
* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License
```

```
* for the specific language governing rights and limitations under the
```

```
* License.
```

```
*
```

```
* The Original Code is the Netscape security libraries.
```

```
*
```

```
* The Initial Developer of the Original Code is
```

```
* Netscape Communications Corporation.
```

```
* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 2000
```

```
* the Initial Developer. All Rights Reserved.
```

```
*
```

```
* Contributor(s):
```

```
*
```

```
* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of
```

```
* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or
```

```
* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),
```

```
* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead
```

```
* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only
```

```
* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to
```

```
* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your
```

```
* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice
```

```
* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete
```

```
* the provisions above, a recipient may use your version of this file under
```

```
* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.
```

```
*
```

```
***** END LICENSE BLOCK ***** */
```

Network Security Services (NSS)

URL:

<http://www.mozilla.org/projects/security/pki/nss/>

```
/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****
```

```
* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1
```

```
*
```

```
* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version
```

```
* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with
```

```
* the License. You may obtain a copy of the License at
```

```
* http://www.mozilla.org/MPL/
```

```
*
```

```
* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,
```

```
* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License
```

```
* for the specific language governing rights and limitations under the
```

```
* License.
```

```
*
```

```
* The Original Code is the Netscape security libraries.
```

```
*
```

```
* The Initial Developer of the Original Code is
```

```
* Netscape Communications Corporation.
```

```
* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1994-2000
```

\* the Initial Developer. All Rights Reserved.

\*

\* Contributor(s):

\*

\* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

\* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

\* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

\* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

\* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

\* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

\* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

\* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

\* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

\* the provisions above, a recipient may use your version of this file under

\* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

\*

\* \*\*\*\*\* END LICENSE BLOCK \*\*\*\*\* \*/

open-vcdiff

URL: <https://github.com/google/open-vcdiff>

Almost Native Graphics Layer Engine

URL: <http://code.google.com/p/angleproject/>

Copyright (C) 2002-2013 The ANGLE Project Authors.  
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name of TransGaming Inc., Google Inc., 3DLabs Inc. Ltd., nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER

CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN

ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

boringsssl

URL: <https://boringsssl.googleusercontent.com/boringsssl>

## LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).

## OpenSSL License

-----

/\* =====

=====

\* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

\*

\* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

\* modification, are permitted provided that the following conditions

\* are met:

\*

\* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

\* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\*

\* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

\* notice, this list of conditions and the following disclaimer in

\* the documentation and/or other materials provided with the

\* distribution.

\*

\* 3. All advertising materials mentioning features or use of this

\* software must display the following acknowledgment:

\* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

\* for use in the OpenSSL Toolkit.  
(<http://www.openssl.org/>)"

\*

\* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to

\* endorse or promote products derived from this software without

\* prior written permission. For written permission, please contact

\* [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).

\*

\* 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"

\* nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written

\* permission of the OpenSSL Project.

\*

\* 6. Redistributions of any form whatsoever must

retain the following

\* acknowledgment:

\* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

\* for use in the OpenSSL Toolkit  
(<http://www.openssl.org/>)"

\*

\* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY

\* EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

\* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

\* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR

\* ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

\* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

\* NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

\* LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

\* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

\* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

\* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

\* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

\* =====

=====

\*

\* This product includes cryptographic software written by Eric Young

\* ([eay@cryptsoft.com](mailto:eay@cryptsoft.com)). This product includes software written by Tim

\* Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com)).

\*

\*/

Original SSLeay License

-----

/\* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young  
([eay@cryptsoft.com](mailto:eay@cryptsoft.com))

\* All rights reserved.

- \*
  - \* This package is an SSL implementation written
  - \* by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
  - \* The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.
  - \*
    - \* This library is free for commercial and non-commercial use as long as
    - \* the following conditions are aheared to. The following conditions
    - \* apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA,
    - \* lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation
    - \* included with this distribution is covered by the same copyright terms
    - \* except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
    - \*
      - \* Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in
      - \* the code are not to be removed.
      - \* If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution
      - \* as the author of the parts of the library used.
      - \* This can be in the form of a textual message at program startup or
      - \* in documentation (online or textual) provided with the package.
      - \*
        - \* Redistribution and use in source and binary forms, with or without
        - \* modification, are permitted provided that the following conditions
        - \* are met:
        - \* 1. Redistributions of source code must retain the copyright
        - \* notice, this list of conditions and the following disclaimer.
        - \* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
        - \* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
        - \* documentation and/or other materials provided with the distribution.
        - \* 3. All advertising materials mentioning features or use of this software

- \* must display the following acknowledgement:
- \* "This product includes cryptographic software written by
- \* Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
  - \* The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library
  - \* being used are not cryptographic related :-).
  - \* 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from
  - \* the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
  - \* "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"
  - \*
    - \* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND
    - \* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
    - \* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
    - \* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
    - \* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
    - \* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
    - \* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
    - \* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
    - \* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
    - \* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
    - \* SUCH DAMAGE.
    - \*
      - \* The licence and distribution terms for any publically available version or
      - \* derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be
      - \* copied and put under another distribution licence
      - \* [including the GNU Public Licence.]
      - \* /

Brotli

URL: <https://github.com/google/brotli>

Google Cache Invalidation API

URL:

[https://chromium.googlesource.com/chromium/src/+/master/third\\_party/cacheinvalidation/README.chromium](https://chromium.googlesource.com/chromium/src/+/master/third_party/cacheinvalidation/README.chromium)

Crashpad

URL: <https://crashpad.chromium.org/>

drawElements Quality Program

URL:

<https://source.android.com/devices/graphics/testing.html>

dom-distiller-js

URL: <https://github.com/chromium/dom-distiller>

Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

\* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

\* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Parts of the following directories are available under Apache v2.0

src/de

Copyright (c) 2009-2011 Christian Kohlschütter

third\_party/gwt\_exporter

Copyright 2007 Timepedia.org

third\_party/gwt-2.5.1

Copyright 2008 Google

java/org/chromium/distiller/dev

Copyright 2008 Google

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative

Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

Expat XML Parser

URL: <http://sourceforge.net/projects/expat/>

Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source  
Software Center Ltd

and Clark

Cooper

Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006  
Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any  
person obtaining

a copy of this software and associated  
documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without  
restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify,  
merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the  
Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to  
do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission  
notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT  
WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT  
LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR  
PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT  
HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER  
IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR  
IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN  
THE SOFTWARE.

fips181

URL: <http://www.adel.nursat.kz/apg/>

Copyright (c) 1999, 2000, 2001, 2002

Adel I. Mirzazhanov. All rights reserved

Redistribution and use in source and binary forms,  
with or without

modification, are permitted provided that the  
following conditions

are met:

1.Redistributions of source code must retain the  
above copyright notice,

this list of conditions and the following  
disclaimer.

2.Redistributions in binary form must reproduce  
the above copyright

notice, this list of conditions and the  
following disclaimer in the

documentation and/or other materials  
provided with the distribution.

3.The name of the author may not be used to  
endorse or promote products

derived from this software without specific  
prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR  
"AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT  
LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS  
FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE  
AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,  
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,  
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR  
PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON  
ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY,  
OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY  
OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY  
OF SUCH DAMAGE.



flac

URL: <http://sourceforge.net/projects/flac/files/flac-src/flac-1.2.1-src/flac-1.2.1.tar.gz/download>

Copyright (C)

2000,2001,2002,2003,2004,2005,2006,2007 Josh Coalson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

“AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

harfbuzz-ng

URL: <http://harfbuzz.org>

HarfBuzz is licensed under the so-called “Old MIT” license. Details follow.

For parts of HarfBuzz that are licensed under different licenses see individual

files names COPYING in subdirectories where applicable.

Copyright © 2010,2011,2012 Google, Inc.

Copyright © 2012 Mozilla Foundation

Copyright © 2011 Codethink Limited

Copyright © 2008,2010 Nokia Corporation and/or its subsidiary(-ies)

Copyright © 2009 Keith Stribley

Copyright © 2009 Martin Hosken and SIL International

Copyright © 2007 Chris Wilson

Copyright © 2006 Behdad Esfahbod

Copyright © 2005 David Turner

Copyright © 2004,2007,2008,2009,2010 Red Hat, Inc.

Copyright © 1998–2004 David Turner and Werner Lemberg

For full copyright notices consult the individual files in the package.

Permission is hereby granted, without written agreement and without

license or royalty fees, to use, copy, modify, and distribute this

software and its documentation for any purpose, provided that the

above copyright notice and the following two

paragraphs appear in  
all copies of this software.

IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE  
LIABLE TO ANY PARTY FOR  
DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR  
CONSEQUENTIAL DAMAGES  
ARISING OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE AND  
ITS DOCUMENTATION, EVEN  
IF THE COPYRIGHT HOLDER HAS BEEN ADVISED OF  
THE POSSIBILITY OF SUCH

THE COPYRIGHT HOLDER SPECIFICALLY DISCLAIMS  
ANY WARRANTIES, INCLUDING,  
BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES  
OF MERCHANTABILITY AND  
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE  
SOFTWARE PROVIDED HEREUNDER IS  
ON AN "AS IS" BASIS, AND THE COPYRIGHT HOLDER  
HAS NO OBLIGATION TO  
PROVIDE MAINTENANCE, SUPPORT, UPDATES,  
ENHANCEMENTS, OR MODIFICATIONS.

iccjpeg

URL: <http://www.iig.org>

The authors make NO WARRANTY or representation,  
either express or implied,  
with respect to this software, its quality, accuracy,  
merchantability, or  
fitness for a particular purpose. This software is  
provided "AS IS", and you,  
its user, assume the entire risk as to its quality and  
accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G.  
Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify,  
and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose,  
without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is  
distributed, then this  
README file must be included, with this copyright

and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to  
the original files

must be clearly indicated in accompanying  
documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the  
accompanying

documentation must state that "this software is based  
in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only  
if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences;  
the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from  
or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our  
work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG  
author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or  
products derived from it.

This software may be referred to only as "the  
Independent JPEG Group's  
software".

We specifically permit and encourage the use of this  
software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or  
liability claims are

assumed by the product vendor.

icu

URL: <http://site.icu-project.org/>

ICU License - ICU 1.8.1 and later

## COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1995-2014 International Business  
Machines Corporation and

others

All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to

whom the Software is furnished to do so, provided that the above

copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of

the Software and that both the above copyright notice(s) and this

permission notice appear in supporting documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS

OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF

THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS

INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS

OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR

OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall

not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or

other dealings in this Software without prior written authorization of

the copyright holder.

-----  
-----  
All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the property of their respective owners.  
-----  
-----

## Third-Party Software Licenses

This section contains third-party software notices and/or additional

terms for licensed third-party software components included within ICU libraries.

### 1. Unicode Data Files and Software

## COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright © 1991-2014 Unicode, Inc. All rights reserved.

Distributed under the Terms of Use in

<http://www.unicode.org/copyright.html>.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Unicode data files and any associated documentation

(the "Data Files") or Unicode software and any associated documentation

(the "Software") to deal in the Data Files or Software without restriction, including without limitation the rights to use,

copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of

the Data Files or Software, and to permit persons to whom the Data Files

or Software are furnished to do so, provided that

(a) this copyright and permission notice appear with all copies

of the Data Files or Software,

(b) this copyright and permission notice appear in associated

documentation, and

(c) there is clear notice in each modified Data File or in the Software as well as in the documentation associated with the Data File(s) or Software that the data or software has been modified.

THE DATA FILES AND SOFTWARE ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THE DATA FILES OR SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in these Data Files or Software without prior written authorization of the copyright holder.

2. Chinese/Japanese Word Break Dictionary Data (cjdict.txt)

# The Google Chrome software developed by Google is licensed under the BSD licenses, as set forth below.

#  
# The BSD License  
#  
<http://opensource.org/licenses/bsd-license.php>

# Copyright (C) 2006-2008, Google Inc.  
#  
# All rights reserved.

#

# Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

#

# Redistributions of source code must retain the above copyright notice, th

is list of conditions and the following disclaimer.

# Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or

other materials provided with the distribution.

# Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be

used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

#

#

# THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#

#

# The word list in cjdict.txt are generated by combining three word lists l

isted

# below with further processing for compound word breaking. The frequency lists generated

# with an iterative training against Google

web corpora.

```
#
# * Libtabe (Chinese)
# -
https://sourceforge.net/project/?group\_id=1519
# - Its license terms and conditions are
shown below.
#
# * IPADIC (Japanese)
# - http://chasen.aist-
nara.ac.jp/chasen/distribution.html
# - Its license terms and conditions are
shown below.
#
# -----COPYING.libtabe -----
BEGIN-----
#
# /*
# * Copyright (c) 1999 TaBE Project.
# * Copyright (c) 1999 Pai-Hsiang Hsiao.
# * All rights reserved.
# *
# * Redistribution and use in source and
binary forms, with or without
# * modification, are permitted provided
that the following conditions
# * are met:
# *
# * . Redistributions of source code must
retain the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer.
# * . Redistributions in binary form must
reproduce the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer in
# * the documentation and/or other
materials provided with the
# * distribution.
# * . Neither the name of the TaBE Project
nor the names of its
# * contributors may be used to endorse
or promote products derived
# * from this software without specific
prior written permission.
# *
```

```
# * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
# * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
# * LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
# * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
# * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE
LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
# * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
# * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
# * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
# * HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
# * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
# * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
# * OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGE.
# */
#
# /*
# * Copyright (c) 1999 Computer Systems
and Communication Lab,
# * Institute of
Information Science, Academia Sinica.
# * All rights reserved.
# *
# * Redistribution and use in source and
binary forms, with or without
# * modification, are permitted provided
that the following conditions
# * are met:
# *
# * . Redistributions of source code must
retain the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer.
# * . Redistributions in binary form must
reproduce the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer in
# * the documentation and/or other
```

```

materials provided with the
# * distribution.
# * . Neither the name of the Computer
Systems and Communication Lab
# * nor the names of its contributors may
be used to endorse or
# * promote products derived from this
software without specific
# * prior written permission.
# *
# * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
# * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
# * LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
# * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
# * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE
LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
# * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
# * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
# * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
# * HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
# * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
# * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
# * OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGE.
# */
#
# Copyright 1996 Chih-Hao Tsai @ Beckman
Institute, University of Illinois
# c-tsai4@uiuc.edu
http://casper.beckman.uiuc.edu/~c-tsai4
#
# -----COPYING.libtabe-----END
-----
-
#
#
# -----COPYING.ipadic-----BEGI

```

```

N-----
--
#
# Copyright 2000, 2001, 2002, 2003 Nara
Institute of Science
# and Technology. All Rights Reserved.
#
# Use, reproduction, and distribution of this
software is permitted.
# Any copy of this software, whether in its
original form or modified,
# must include both the above copyright
notice and the following
# paragraphs.
#
# Nara Institute of Science and Technology
(NAIST),
# the copyright holders, disclaims all
warranties with regard to this
# software, including all implied warranties of
merchantability and
# fitness, in no event shall NAIST be liable for
# any special, indirect or consequential
damages or any damages
# whatsoever resulting from loss of use, data
or profits, whether in an
# action of contract, negligence or other
tortious action, arising out
# of or in connection with the use or
performance of this software.
#
# A large portion of the dictionary entries
# originate from ICOT Free Software. The
following conditions for ICOT
# Free Software applies to the current
dictionary as well.
#
# Each User may also freely distribute the
Program, whether in its
# original form or modified, to any third party
or parties, PROVIDED
# that the provisions of Section 3 ("NO
WARRANTY") will ALWAYS appear
# on, or be attached to, the Program, which is
distributed substantially
# in the same form as set out herein and that
such intended

```

# distribution, if actually made, will neither violate or otherwise

# contravene any of the laws and regulations of the countries having

# jurisdiction over the User or the intended distribution itself.

#

# NO WARRANTY

#

# The program was produced on an experimental basis in the course of the

# research and development conducted during the project and is provided

# to users as so produced on an experimental basis. Accordingly, the

# program is provided without any warranty whatsoever, whether express,

# implied, statutory or otherwise. The term "warranty" used herein

# includes, but is not limited to, any warranty of the quality,

# performance, merchantability and fitness for a particular purpose of

# the program and the nonexistence of any infringement or violation of

# any right of any third party.

#

# Each user of the program will agree and understand, and be deemed to

# have agreed and understood, that there is no warranty whatsoever for

# the program and, accordingly, the entire risk arising from or

# otherwise connected with the program is assumed by the user.

#

# Therefore, neither ICOT, the copyright holder, or any other

# organization that participated in or was otherwise related to the

# development of the program and their respective officials, directors,

# officers and other employees shall be held liable for any and all

# damages, including, without limitation, general, special, incidental

# and consequential damages, arising out of or otherwise in connection

# with the use or inability to use the program or any product, material

# or result produced or otherwise obtained by using the program,

# regardless of whether they have been advised of, or otherwise had

# knowledge of, the possibility of such damages at any time during the

# project or thereafter. Each user will be deemed to have agreed to the

# foregoing by his or her commencement of use of the program. The term

# "use" as used herein includes, but is not limited to, the use,

# modification, copying and distribution of the program and the

# production of secondary products from the program.

#

# In the case where the program, whether in its original form or

# modified, was distributed or delivered to or received by a user from

# any person, organization or entity other than ICOT, unless it makes or

# grants independently of ICOT any specific warranty to the user in

# writing, such person, organization or entity, will also be exempted

# from and not be held liable to the user for any such damages as noted

# above as far as the program is concerned.

#

# -----COPYING.ipadic-----END-----

### 3. Lao Word Break Dictionary Data (laodict.txt)

Copyright (c) 2013 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

Project: <http://code.google.com/p/lao-dictionary/>

Dictionary: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary.txt>

License: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary-LICEN>

(copied below)

This file is derived from the above dictionary, with slight modifications.

Copyright (C) 2013 Brian Eugene Wilson, Robert Martin Campbell.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright no

tice, this list of conditions and the following disclaimer. Redistributions

in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of cond

itions and the following disclaimer in the documentation and/or other materi

als provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVIC

ES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED A

ND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

4. Burmese Word Break Dictionary Data  
(burmesedict.txt)

Copyright (c) 2014 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

This list is part of a project hosted at:

[github.com/kanyawtech/myanmar-karen-word-lists](https://github.com/kanyawtech/myanmar-karen-word-lists)

Copyright (c) 2013, LeRoy Benjamin Sharon

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modifi

cation, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notic

e, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation an

d/or other materials provided with the distribution.

Neither the name Myanmar Karen Word Lists, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS I

S" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMP

LIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DA

MAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVIC

ES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED A

ND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

5. Time Zone Database



ICU uses the public domain data and code derived from Time Zone Database

for its time zone support. The ownership of the TZ database is explained

in BCP 175: Procedure for Maintaining the Time Zone Database section 7.

## 1 – Database Ownership

The TZ database itself is not an IETF Contribution or an IETF

document. Rather it is a pre-existing and regularly updated work

that is in the public domain, and is intended to remain in the public

domain. Therefore, BCPs 78 [RFC5378] and 79 [RFC3979] do not apply

to the TZ Database or contributions that individuals make to it.

Should any claims be made and substantiated against the TZ Database,

the organization that is providing the IANA Considerations defined in

this RFC, under the memorandum of understanding with the IETF,

currently ICANN, may act in accordance with all competent court

orders. No ownership claims will be made by ICANN or the IETF Trust

on the database or the code. Any person making a contribution to the

database or code waives all rights to future claims in that

contribution or in the TZ Database.

google-jstemplate

URL: <http://code.google.com/p/google-jstemplate/>

Khronos header files

URL: <http://www.khronos.org/registry>

Copyright (c) 2007-2010 The Khronos Group Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and/or associated documentation files (the

"Materials"), to deal in the Materials without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Materials, and to

permit persons to whom the Materials are furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Materials.

THE MATERIALS ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

MATERIALS OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE MATERIALS.

SGI FREE SOFTWARE LICENSE B (Version 2.0, Sept. 18, 2008)

Copyright (C) 1992 Silicon Graphics, Inc. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of

this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in

the Software without restriction, including without limitation the rights to

use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies

of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do

so, subject to the following conditions:

The above copyright notice including the dates of first publication and either

this permission notice or a reference to  
<http://oss.sgi.com/projects/FreeB/>

shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL SILICON

GRAPHICS, INC. BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN

AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION

WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Silicon Graphics, Inc. shall

not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other

dealings in this Software without prior written authorization from Silicon

Graphics, Inc.

LevelDB: A Fast Persistent Key-Value Store

URL: <https://github.com/google/leveldb.git>

Copyright (c) 2011 The LevelDB Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

\* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce

the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

\* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The library to input, validate, and display addresses.

URL: <https://github.com/googlei18n/libaddressinput>

libjingle

URL: <http://www.webrtc.org>

libjpeg

URL: <http://www.iijg.org/>

-----  
-----

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this

README file must be included, with this copyright and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying

documentation must state that "this software is based in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or products derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's

software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or liability claims are

assumed by the product vendor.

sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA.

by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally,

that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for

full details.)

However, since ansi2knr.c is not needed as part

of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than

the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf.

It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable.

The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub,

ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright

by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by

patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot

legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason,

support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software.

(Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented

Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.)

So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files.

To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has

been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce

"uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the

resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard

GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of

CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of

CompuServe Incorporated."

-----  
-----

Public License.

libjpeg-turbo

URL: <http://sourceforge.net/projects/libjpeg-turbo/>

libjpeg-turbo is licensed under a non-restrictive, BSD-style license

(see README.) The TurboJPEG/OSS wrapper (both C and Java versions) and

associated test programs bear a similar license, which is reproduced below:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the libjpeg-turbo Project nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from this

software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS",

AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE

LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF

SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN

CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE

POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

International Phone Number Library

URL:

<http://libphonenumber.googlecode.com/svn/trunk/>

Copyright (C) 2011 Google Inc.

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in

writing, software  
distributed under the License is distributed on an "AS  
IS" BASIS,  
WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY  
KIND, either express or implied.  
See the License for the specific language governing  
permissions and  
limitations under the License.

libpng  
URL: <http://libpng.org/>

This copy of the libpng notices is provided for your  
convenience. In case of  
any discrepancy between this copy and the notices in  
the file png.h that is  
included in the libpng distribution, the latter shall  
prevail.

#### COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices  
immediately following  
this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.54,  
November 12, 2015, are  
Copyright (c) 2000-2002, 2004, 2006-2015 Glenn  
Randers-Pehrson, are  
derived from libpng-1.0.6, and are distributed  
according to the same  
disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the  
following individuals  
added to the list of Contributing Authors:

Simon-Pierre Cadieux  
Eric S. Raymond  
Cosmin Truta  
Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your  
enjoyment of the  
library or against infringement. There is no  
warranty that our  
efforts or the library will fulfill any of your  
particular purposes  
or needs. This library is provided with all faults,  
and the entire  
risk of satisfactory quality, performance, accuracy,  
and effort is with  
the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6,  
March 20, 2000, are  
Copyright (c) 1998-2000 Glenn Randers-Pehrson, are  
derived from  
libpng-0.96, and are distributed according to the  
same disclaimer and  
license as libpng-0.96, with the following individuals  
added to the list  
of Contributing Authors:

Tom Lane  
Glenn Randers-Pehrson  
Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May  
1997, are  
Copyright (c) 1996-1997 Andreas Dilger, are derived  
from libpng-0.88,  
and are distributed according to the same disclaimer  
and license as  
libpng-0.88, with the following individuals added to  
the list of  
Contributing Authors:

John Bowler  
Kevin Bracey  
Sam Bushell  
Magnus Holmgren  
Greg Roelofs  
Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January  
1996, are  
Copyright (c) 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42,

Inc.

For the purposes of this copyright and license,  
"Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger  
Dave Martindale  
Guy Eric Schalnat  
Paul Schmidt  
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The  
Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed  
or implied,

including, without limitation, the warranties of  
merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors  
and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental,  
special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the  
use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of  
such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify,  
and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose,  
without fee, subject

to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be  
misrepresented.

2. Altered versions must be plainly marked as such  
and must not  
be misrepresented as being the original source.

3. This Copyright notice may not be removed or  
altered from any  
source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc.  
specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a  
component to

supporting the PNG file format in commercial  
products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not  
required but would be

END OF COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and  
LICENSE.

A "png\_get\_copyright" function is available, for  
convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s", png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is  
supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg" (88x31) and  
"pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI  
Certified Open Source is

a certification mark of the Open Source Initiative. OSI  
has not addressed

the additional disclaimers inserted at version 1.0.7.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

November 12, 2015

libsrtip

URL: <https://github.com/cisco/libsrtip>

```
/*
```

```
*
```

```
* Copyright (c) 2001-2006 Cisco Systems, Inc.
```

```
* All rights reserved.
```

```
*
```

```
* Redistribution and use in source and binary forms,  
with or without
```

```
* modification, are permitted provided that the  
following conditions
```

```
* are met:
```

```
*
```

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright
- \* notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \*
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above
- \* copyright notice, this list of conditions and the following
- \* disclaimer in the documentation and/or other materials provided
- \* with the distribution.
- \*
- \* Neither the name of the Cisco Systems, Inc. nor the names of its
- \* contributors may be used to endorse or promote products derived
- \* from this software without specific prior written permission.
- \*
- \* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
- \* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
- \* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
- \* FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
- \* COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
- \* INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
- \* (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
- \* SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- \* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
- \* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
- \* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
- \* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
- \*
- \*/

libusb

URL: <http://libusb.org>

libvpx

URL: <http://www.webmproject.org>

Copyright (c) 2010, The WebM Project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright

- notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

- notice, this list of conditions and the following disclaimer in

- the documentation and/or other materials provided with the

- distribution.

- \* Neither the name of Google, nor the WebM Project, nor the names

- of its contributors may be used to endorse or promote products

- derived from this software without specific prior written

- permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

WebP image encoder/decoder

URL: <http://developers.google.com/speed/webp>

Additional IP Rights Grant (Patents)

-----

"These implementations" means the copyrightable works that implement the WebM

codecs distributed by Google as part of the WebM Project.

Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge,

royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to

make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise

run, modify and propagate the contents of these implementations of WebM, where

such license applies only to those patent claims, both currently owned by

Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily

infringed by these implementations of WebM. This grant does not include claims

that would be infringed only as a consequence of further modification of these

or agree to the institution of patent litigation or any other patent

enforcement activity against any entity (including a cross-claim or

counterclaim in a lawsuit) alleging that any of these implementations of WebM

or any code incorporated within any of these implementations of WebM

constitute direct or contributory patent infringement, or inducement of

patent infringement, then any patent rights granted to you under this License

for these implementations of WebM shall terminate as of the date such

litigation is filed.

libxml

URL: <http://xmlsoft.org>

Except where otherwise noted in the source code (e.g. the files hash.c,

with different Copyright notices) all the files are:

Copyright (C) 1998-2012 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy

of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FIT-

NESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE

AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,

OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN

THE SOFTWARE.



libxslt

URL: <http://xmlsoft.org/XSLT>

Licence for libxslt except libexslt

-----  
Copyright (C) 2001-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

-----  
Licence for libexslt

-----  
Copyright (C) 2001-2002 Thomas Broyer, Charlie Bozeman and Daniel Veillard.

All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of the authors shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

libyuv

URL: <http://code.google.com/p/libyuv/>

Copyright 2011 The LibYuv Project Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

\* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the distribution.

\* Neither the name of Google nor the names of its contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

linux-syscall-support

URL: <http://code.google.com/p/linux-syscall-support/>

// Copyright 2015 The Chromium Authors. All rights reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms, with or without

// modification, are permitted provided that the following conditions are

// met:

//

// \* Redistributions of source code must retain the above copyright

// notice, this list of conditions and the following disclaimer.

// \* Redistributions in binary form must reproduce the above

// copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

// in the documentation and/or other materials provided with the

// distribution.

// \* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

// contributors may be used to endorse or promote products derived from

// this software without specific prior written permission.

//

// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT  
// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,  
// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY  
// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT  
// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE  
// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

LZ4 - Extremely fast compression

URL: <https://code.google.com/p/lz4/>

LZ4 Library

Copyright (c) 2011-2014, Yann Collet

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,  
with or without modification,  
are permitted provided that the following conditions  
are met:

\* Redistributions of source code must retain the  
above copyright notice, this  
list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the  
above copyright notice, this  
list of conditions and the following disclaimer in the  
documentation and/or  
other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT  
HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND  
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,  
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED  
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS  
FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE  
ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,  
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES  
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT  
OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;  
LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS  
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN  
CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT  
(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING  
IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS  
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY  
OF SUCH DAMAGE.

LZMA SDK

URL: <http://www.7-zip.org/sdk.html>

LZMA SDK is placed in the public domain.

mesa

URL: <http://www.mesa3d.org/>

The default Mesa license is as follows:

Copyright (C) 1999-2007 Brian Paul All Rights  
Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any  
person obtaining a  
copy of this software and associated documentation  
files (the "Software"),  
to deal in the Software without restriction, including  
without limitation  
the rights to use, copy, modify, merge, publish,  
distribute, sublicense,  
and/or sell copies of the Software, and to permit  
persons to whom the  
Software is furnished to do so, subject to the  
following conditions:

The above copyright notice and this permission  
notice shall be included  
in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT  
WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS  
OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE  
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,  
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND  
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL  
BRIAN PAUL BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES  
OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN  
AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,  
ARISING FROM, OUT OF OR IN

CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE  
OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Some parts of Mesa are copyrighted under the GNU  
LGPL. See the

Mesa/docs/COPYRIGHT file for details.

modp base64 decoder

URL: <https://github.com/client9/stringencoders>

\* MODP\_B64 - High performance base64  
encoder/decoder

\* Version 1.3 -- 17-Mar-2006

\* <http://modp.com/release/base64>

\*

\* Copyright (c) 2005, 2006 Nick Galbreath -- nickg  
[at] modp [dot] com

\* All rights reserved.

\*

\* Redistribution and use in source and binary forms,  
with or without

\* modification, are permitted provided that the  
following conditions are

\* met:

\*

\* Redistributions of source code must retain the  
above copyright

\* notice, this list of conditions and the following  
disclaimer.

\*

\* Redistributions in binary form must reproduce  
the above copyright

\* notice, this list of conditions and the following  
disclaimer in the

\* documentation and/or other materials provided  
with the distribution.

\*

\* Neither the name of the modp.com nor the  
names of its

\* contributors may be used to endorse or  
promote products derived from

\* this software without specific prior written  
permission.

\*

\* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE  
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

\* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED  
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

\* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF  
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

\* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN  
NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

\* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY  
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

\* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL  
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

\* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE  
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

\* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS  
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

\* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,  
STRICT LIABILITY, OR TORT

\* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)  
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

\* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE  
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mojo

URL: <https://github.com/domokit/mojo>

// Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights  
reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms,  
with or without

// modification, are permitted provided that the  
following conditions are

// met:

//

// \* Redistributions of source code must retain  
the above copyright

// notice, this list of conditions and the following  
disclaimer.

// \* Redistributions in binary form must reproduce  
the above

// copyright notice, this list of conditions and the  
following disclaimer

// in the documentation and/or other materials  
provided with the

// distribution.

// \* Neither the name of Google Inc. nor the  
names of its

// contributors may be used to endorse or promote  
products derived from

```
// this software without specific prior written
// permission.
//
// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
// COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
// WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
// MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
// EVENT SHALL THE COPYRIGHT
// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
// DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
// DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
// GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
// INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY
// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
// STRICT LIABILITY, OR TORT
// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
// ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
// POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```

mt19937ar

URL: <http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/emt19937ar.html>

A C-program for MT19937, with initialization improved 2002/1/26.

Coded by Takuji Nishimura and Makoto Matsumoto.

Before using, initialize the state by using  
init\_genrand(seed)

or init\_by\_array(init\_key, key\_length).

Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura,

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Netscape Plugin Application Programming Interface (NPAPI)

URL: <http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/modules/plugin/base/public/>

Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file under

the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

OpenMAX DL

URL:

<https://silver.arm.com/download/Software/Graphics/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0.tgz>

Use of this source code is governed by a BSD-style license that can be

found in the LICENSE file in the root of the source tree. All

contributing project authors may be found in the AUTHORS file in the root of the source tree.

The files were originally licensed by ARM Limited.

The following files:

\* dl/api/omxtypes.h

\* dl/sp/api/omxSP.h

are licensed by Khronos:

Copyright © 2005–2008 The Khronos Group Inc. All Rights Reserved.

These materials are protected by copyright laws and contain material

proprietary to the Khronos Group, Inc. You may use these materials

for implementing Khronos specifications, without altering or removing

any trademark, copyright or other notice from the specification.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, representations

or warranties, express or implied, regarding these materials, including,

without limitation, any implied warranties of merchantability or fitness

for a particular purpose or non-infringement of any intellectual property.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, warranties, express

or implied, regarding the correctness, accuracy, completeness, timeliness, and reliability of these materials.

Under no circumstances will the Khronos Group, or any of its Promoters,

Contributors or Members or their respective partners, officers, directors,

employees, agents or representatives be liable for any damages, whether

direct, indirect, special or consequential damages for lost revenues,

lost profits, or otherwise, arising from or in connection with these

Khronos and OpenMAX are trademarks of the Khronos Group Inc.

opus

URL: <http://git.xiph.org/?p=opus.git>

Copyright 2001-2011 Xiph.Org, Skype Limited, Octasic,

Jean-Marc Valin, Timothy

B. Terriberry,

CSIRO, Gregory Maxwell,

Mark Borgerding,

Erik de Castro Lopo

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of Internet Society, IETF or IETF Trust, nor the

names of specific contributors, may be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

“AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER

OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Opus is subject to the royalty-free patent licenses which are

specified at:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1524/>

Microsoft Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1914/>

Broadcom Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1526/>

OTS (OpenType Sanitizer)

URL: <https://github.com/khaledhosny/ots.git>

PLY (Python Lex-Yacc)

URL: <http://www.dabeaz.com/ply/ply-3.4.tar.gz>

PLY (Python Lex-Yacc)  
Version 3.4



## Protocol Buffers

URL: <http://protobuf.googlecode.com/svn/trunk>

Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner

of the input file used when generating it. This code is not

standalone and requires a support library to be linked with it. This

support library is itself covered by the above license.

## Quick Color Management System

URL: <https://github.com/jrmuizel/qcms/tree/v4>

qcms

Copyright (C) 2009 Mozilla Corporation

Copyright (C) 1998-2007 Marti Maria

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software

is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO

THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND

LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION

OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION

WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

re2 - an efficient, principled regular expression library

URL: <https://github.com/google/re2>

sfntly

URL: <https://github.com/googlei18n/sfntly>

Skia

URL: <https://skia.org/>

Some files under resources are under the following license:

## Unlimited Commercial Use

We try to make it clear that you may use all clipart from Openclipart even for unlimited commercial use. We believe that giving away our images is a great way to share with the world our talents and that will come back around in a better form.

## May I Use Openclipart for?

We put together a small chart of as many possibilities and questions we have heard from people asking how they may use Openclipart. If you have an additional question, please email [love@openclipart.org](mailto:love@openclipart.org).

## All Clipart are Released into the Public Domain.

Each artist at Openclipart releases all rights to the images they share at Openclipart. The reason is so that there is no friction in using and sharing images authors make available at this website so that each artist might also receive the same benefit in using other artists clipart totally for any possible reason.

## SMHasher

URL: <http://code.google.com/p/smhasher/>

Snappy: A fast compressor/decompressor

URL: <http://google.github.io/snappy/>

sqlite



URL: <http://sqlite.org/>

The author disclaims copyright to this source code.  
In place of a legal notice, here is a blessing:

May you do good and not evil.

May you find forgiveness for yourself and forgive others.

May you share freely, never taking more than you give.

tcmmalloc

URL: <http://gperftools.googlecode.com/>

The USB ID Repository

URL: <http://www.linux-usb.org/usb-ids.html>

Copyright (c) 2012, Linux USB Project

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,  
with or without modification, are permitted provided  
that the following conditions are met:

o Redistributions of source code must retain the  
above copyright notice,  
this list of conditions and the following disclaimer.

o Redistributions in binary form must reproduce the  
above copyright  
notice, this list of conditions and the following  
disclaimer in the

documentation and/or other materials provided  
with the distribution.

o Neither the name of the Linux USB Project nor the  
names of its

contributors may be used to endorse or promote  
products derived from

this software without specific prior written  
permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT  
HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY  
EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING,  
BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES  
OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A  
PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO

EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR  
CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,  
INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR  
CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT  
LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE  
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR  
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER  
CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,  
WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR  
TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)  
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS  
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY  
OF SUCH DAMAGE.

usrstcp

URL: <http://github.com/sctplab/usrstcp>

(Copied from the COPYRIGHT file of  
[https://code.google.com/p/sctp-  
refimpl/source/browse/trunk/COPYRIGHT](https://code.google.com/p/sctp-refimpl/source/browse/trunk/COPYRIGHT))

Copyright (c) 2001, 2002 Cisco Systems, Inc.

Copyright (c) 2002-12 Randall R. Stewart

Copyright (c) 2002-12 Michael Tuexen

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,  
with or without

modification, are permitted provided that the  
following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following  
disclaimer.

notice, this list of conditions and the following  
disclaimer in the

documentation and/or other materials provided  
with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND  
CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,  
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND  
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE  
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,  
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL  
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,  
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS  
OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR  
BUSINESS INTERRUPTION)  
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF  
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT  
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR  
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY  
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF  
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF  
SUCH DAMAGE.

wayland

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008–2012 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010–2012 Intel Corporation

Copyright © 2011 Benjamin Franzke

Copyright © 2012 Collabora, Ltd.

Permission is hereby granted, free of charge, to any  
person obtaining a

copy of this software and associated documentation  
files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including  
without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish,  
distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit  
persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the  
following conditions:

The above copyright notice and this permission  
notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or  
substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT  
WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE  
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND  
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE  
FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER  
LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,  
TORT OR OTHERWISE, ARISING  
FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE  
SOFTWARE OR THE USE OR OTHER  
DEALINGS IN THE SOFTWARE.

---

The above is the version of the MIT "Expat" License  
used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

wayland-protocols

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008–2013 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010–2013 Intel Corporation

Copyright © 2013     Rafael Antognolli

Copyright © 2013     Jasper St. Pierre

Copyright © 2014     Jonas Ådahl

Copyright © 2014     Jason Ekstrand

Copyright © 2014–2015 Collabora, Ltd.

Copyright © 2015     Red Hat Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any  
person obtaining a

copy of this software and associated documentation  
files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including  
without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish,  
distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit  
persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the  
following conditions:

The above copyright notice and this permission  
notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or  
substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

---

The above is the version of the MIT "Expat" License used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

Web Animations JS

URL: <https://github.com/web-animations/web-animations-js>

WebRTC

URL: <http://www.webrtc.org>

Copyright (c) 2011, The WebRTC project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

\* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the

above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the

distribution.

\* Neither the name of Google nor the names of its contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

x86inc

URL:

<http://git.videolan.org/?p=x264.git;a=blob:f=common/x86/x86inc.asm>

```
.*****
;
*****
```

```
;* x86inc.asm
```

```
.*****
;
*****
```

```
;* Copyright (C) 2005-2011 x264 project
```

```

.*
;
; * Authors: Loren Merritt <lorenm@u.washington.edu>
;
; * Anton Mitrofanov
; <BugMaster@narod.ru>
;
; * Jason Garrett-Glaser
; <darkshikari@gmail.com>
;
; *
;
; * Permission to use, copy, modify, and/or distribute
; this software for any
;
; * purpose with or without fee is hereby granted,
; provided that the above
;
; * copyright notice and this permission notice appear
; in all copies.
;
; *
;
; * THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE
; AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES
;
; * WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING
; ALL IMPLIED WARRANTIES OF
;
; * MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT
; SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR
;
; * ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR
; CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES
;
; * WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,
; DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN
;
; * ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER
; TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF
;
; * OR IN CONNECTION WITH THE USE OR
; PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
;
; *****
; *****
;
; This is a header file for the x264ASM assembly
; language, which uses
;
; NASM/YASM syntax combined with a large number
; of macros to provide easy
;
; abstraction between different calling conventions
; (x86_32, win64, linux64).
;
; It also has various other useful features to simplify
; writing the kind of
;
; DSP functions that are most often used in x264.
;
;
; Unlike the rest of x264, this file is available under an
; ISC license, as it
;
; has significant usefulness outside of x264 and we
; want it to be available
;
; to the largest audience possible. Of course, if you
; modify it for your own
;
; purposes to add a new feature, we strongly

```

encourage contributing a patch  
 ; as this feature might be useful for others as well.  
 Send patches or ideas  
 ; to [x264-devel@videolan.org](mailto:x264-devel@videolan.org) .

zlib

URL: <http://zlib.net/>

/\* zlib.h -- interface of the 'zlib' general purpose  
compression library

version 1.2.4, March 14th, 2010

Copyright (C) 1995-2010 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any  
express or implied

warranty. In no event will the authors be held  
liable for any damages

arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this  
software for any purpose,

including commercial applications, and to alter it  
and redistribute it

freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be  
misrepresented; you must not

claim that you wrote the original software. If  
you use this software

in a product, an acknowledgment in the product  
documentation would be

appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked  
as such, and must not be

misrepresented as being the original software.

3. This notice may not be removed or altered from  
any source distribution.

Jean-loup Gailly

Mark Adler

\*/

url\_parse

URL: <http://mxr.mozilla.org/comm-central/source/mozilla/netwerk/base/src/nsURLParsers.cpp>

Copyright 2007, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- \* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

- \* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

-----  
-----  
The file url\_parse.cc is based on nsURLParsers.cc from Mozilla. This file is

licensed separately as follows:

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Darin Fisher (original author)

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your decision by deleting the provisions above and replace them with the notice and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete the provisions above, a recipient may use your version of this file under the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

## V8 JavaScript Engine

URL: <http://code.google.com/p/v8>

This license applies to all parts of V8 that are not externally

maintained libraries. The externally maintained libraries used by V8

are:

- PCRE test suite, located in `test/mjsunit/third_party/regexp-pcre/regexp-pcre.js`. This is based on the test suite from PCRE-7.3, which is copyrighted by the University of Cambridge and Google, Inc. The copyright notice and license are embedded in `regexp-pcre.js`.
- Layout tests, located in `test/mjsunit/third_party/object-keys`. These are based on layout tests from `webkit.org` which are copyrighted by Apple Computer, Inc. and released under a 3-clause BSD license.
- Strongtalk assembler, the basis of the files `assembler-arm-inl.h`, `assembler-arm.cc`, `assembler-arm.h`, `assembler-ia32-inl.h`, `assembler-ia32.cc`, `assembler-ia32.h`, `assembler-x64-inl.h`, `assembler-x64.cc`, `assembler-x64.h`, `assembler-mips-inl.h`, `assembler-mips.cc`, `assembler-mips.h`,

`assembler.cc` and `assembler.h`.

This code is copyrighted by Sun Microsystems Inc. and released

under a 3-clause BSD license.

- Valgrind client API header, located at `third_party/valgrind/valgrind.h`

This is release under the BSD license.

These libraries have their own licenses; we recommend you read them,

as their terms may differ from the terms below.

Further license information can be found in LICENSE files located in

sub-directories.

Copyright 2014, the V8 project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

\* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following

disclaimer in the documentation and/or other materials provided

with the distribution.

\* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived

from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

fdlibm

URL: <http://www.netlib.org/fdlibm/>

Copyright (C) 1993-2004 by Sun Microsystems, Inc.  
All rights reserved.

Developed at SunSoft, a Sun Microsystems, Inc. business.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software is freely granted, provided that this notice is preserved.

Strongtalk

URL: <http://www.strongtalk.org/>

Copyright (c) 1994-2006 Sun Microsystems Inc.  
All Rights Reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice,  
this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistribution in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of Sun Microsystems or the names of contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software without

specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS

IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Extra bundled binaries

name License

libcap URL:

<https://sites.google.com/site/fullycapable/>

Unless otherwise \*explicitly\* stated, the following text describes the

licensed conditions under which the contents of this libcap release



may be used and distributed:

-----  
-----  
Redistribution and use in source and binary forms of libcap, with

or without modification, are permitted provided that the following

conditions are met:

notice, and this entire permission notice in its entirety,

including the disclaimer of warranties.

copyright notices, this list of conditions, and the following

disclaimer in the documentation and/or other materials provided

with the distribution.

products derived from this software without their specific prior

written permission.

ALTERNATIVELY, this product may be distributed under the terms of the

GNU General Public License (v2.0 - see below), in which case the

provisions of the GNU GPL are required INSTEAD OF the above restrictions.

(This clause is necessary due to a potential conflict between the GNU GPL and the restrictions contained in a BSD-style

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED

WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS

OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND

ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR

TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE

USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

-----  
-----  
libnsspem

URL: <https://git.fedorahosted.org/cgit/nss-pem.git>

/\* \*\*\*\*\* BEGIN LICENSE BLOCK \*\*\*\*\*

\* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

\*

\* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

\* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

\* the License. You may obtain a copy of the License at

\* <http://www.mozilla.org/MPL/>

\*

\* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

\* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

\* for the specific language governing rights and limitations under the

\* License.

\*

\* The Original Code is the Netscape security libraries.

\*

\* The Initial Developer of the Original Code is

\* Netscape Communications Corporation.

\* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1994-2000

\* the Initial Developer. All Rights Reserved.

\*

\* Contributor(s):

\* Rob Crittenden (rcritten@redhat.com)

\*

\* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of



- \* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or
- \* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),
- \* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead
- \* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only
- \* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to
- \* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your
- \* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice
- \* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete
- \* the provisions above, a recipient may use your version of this file under
- \* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

\* \*\*\*\*\* END LICENSE BLOCK \*\*\*\*\* \*/

Return to Documentation index.

© Opera TV AS 2015. Confidential information of Opera TV.

## BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

-----

## MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

-----

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1,  
February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-  
Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and  
license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of  
Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 -  
October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson,  
and are

distributed according to the same disclaimer and  
license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of  
Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your  
enjoyment of the

library or against infringement. There is no  
warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your  
particular purposes

or needs. This library is provided with all faults,  
and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy,  
and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6,  
March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and  
are

distributed according to the same disclaimer and  
license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of  
Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May  
1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and  
license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of  
Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January  
1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42,  
Inc.

For the purposes of this copyright and license,  
"Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The  
Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed  
or implied,

including, without limitation, the warranties of  
merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

A "png\_get\_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

-----  
This software is based in part on the work of the FreeType Team.  
-----

The FreeType Project  
LICENSE

-----  
2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,  
2006 by  
David Turner, Robert Wilhelm, and  
Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages;

some of them may contain, in addition to the FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and

which do not fall under their own explicit license. The license

affects thus the FreeType font engine, the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works. However, we will be interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)

o You can use this software for whatever you want, in parts or full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you have used the FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus encourage you to use the following text:

```

"""
Portions of this software are copyright ©<year>
The FreeType
Project (www.freetype.org). All rights reserved.
"""

```

Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.

Legal Terms

=====

```

-----

Throughout this license, the terms 'package',
'FreeType Project',
and 'FreeType archive' refer to the set of
files originally
distributed by the authors (David Turner,
Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they
named as alpha,
beta or final release.

```

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as specified below.

```

-----

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS'
WITHOUT WARRANTY OF ANY

```

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE

## AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE  
USE OR THE INABILITY TO  
USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

-----

This license grants a worldwide, royalty-  
free, perpetual and

irrevocable right and license to use, execute,  
perform, compile,

display, copy, create derivative works of,  
distribute and

sublicense the FreeType Project (in both source  
and object code

forms) and derivative works thereof for any  
purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the  
rights granted

herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain  
this license file

('FTL.TXT') unaltered; any additions,  
deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in  
accompanying

documentation. The copyright notices  
of the unaltered,

original files must be preserved in all  
copies of source

files.

o Redistribution in binary form must provide a  
disclaimer that

states that the software is based in part of  
the work of the

FreeType Team, in the distribution  
documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType  
web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived  
from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified  
files. If you use

our work, you must acknowledge us. However,

no fee need be paid

to us.

-----

Neither the FreeType authors and contributors  
nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising,  
or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one  
or more of the

following phrases to refer to this software in your  
documentation

or advertising materials: 'FreeType Project',  
'FreeType Engine',

'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are  
not required to

accept it. However, as the FreeType  
Project is copyrighted

material, only this license, or another one  
contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute,  
and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying  
the FreeType

Project, you indicate that you understand and  
accept all the terms

of this license.

-----

There are two mailing lists related to FreeType:

o [freetype@nongnu.org](mailto:freetype@nongnu.org)

Discusses general use and applications of  
FreeType, as well as

future and wanted additions to the library  
and distribution.

If you are looking for support, start in this  
list if you

haven't found anything to help you in the  
documentation.

o [freetype-devel@nongnu.org](mailto:freetype-devel@nongnu.org)

Discusses bugs, as well as engine  
internals, design issues,  
specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

-----  
MOZILLA PUBLIC  
LICENSE

Version 1.1

-----

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or  
otherwise making the  
Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates  
or contributes to  
the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the  
combination of the Original  
Code, prior Modifications used by a Contributor,  
and the Modifications  
made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or  
Modifications or the  
combination of the Original Code and  
Modifications, in each case  
including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means  
a mechanism generally  
accepted in the software development  
community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any  
form other than Source  
Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or  
entity identified  
as the Initial Developer in the Source Code  
notice required by Exhibit  
A.

1.7. "Larger Work" means a work which  
combines Covered Code or  
portions thereof with code not governed by the  
terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to  
grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the  
initial grant or  
subsequently acquired, any and all of the rights  
conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or  
deletion from the  
substance or structure of either the Original  
Code or any previous  
Modifications. When Covered Code is released  
as a series of files, a  
Modification is:  
A. Any addition to or deletion from the  
contents of a file  
containing Original Code or previous  
Modifications.

B. Any new file that contains any part of  
the Original Code or  
previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of  
computer software code  
which is described in the Source Code notice  
required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

## 2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

## 2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof) either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version; 3) for infringements caused by: i) third party modifications of Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by that Contributor.

### 3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

### 3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification



has been made available to such recipients.  
You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains  
available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained  
by a third party.

### 3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You  
contribute to contain a

file documenting the changes You made to  
create that Covered Code and

the date of any change. You must include a  
prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly,  
from Original

Code provided by the Initial Developer and  
including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b)  
in any notice in an

Executable version or related documentation in  
which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

### 3.4. Intellectual Property Matters

#### (a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a  
license under a third party's

intellectual property rights is required to  
exercise the rights

granted by such Contributor under  
Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with  
the Source Code

distribution titled "LEGAL" which  
describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail  
that a recipient will

know whom to contact. If Contributor  
obtains such knowledge after

the Modification is made available as  
described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the  
LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter  
and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing  
lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those  
who received the Covered

Code that new knowledge has been  
obtained.

#### (b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an  
application programming

interface and Contributor has knowledge  
of patent licenses which

are reasonably necessary to implement  
that API, Contributor must

also include this information in the  
LEGAL file.

#### (c) Representations.

Contributor represents that, except as  
disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor  
believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original  
creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant  
the rights conveyed by

this License.

### 3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in  
each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in  
a particular Source

Code file due to its structure, then You must  
include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a  
user would be likely

to look for such a notice. If You created one or  
more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the  
notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License  
in any documentation

for the Source Code where You describe  
recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may  
choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or  
liability

obligations to one or more recipients of

Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

### 3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1–3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

### 3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

### 6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

## 6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

## 6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to

the Contributor Version against such Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant

alleging that such Participant's Contributor Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of patent

infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by California law provisions (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of, or an entity chartered or registered to do business in the United States of America, any litigation relating to this License shall be subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern District of California, with venue lying in Santa Clara County, California, with the losing party responsible for costs, including without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and expenses. The application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not apply to this License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is responsible for claims and damages arising, directly or indirectly, out of its utilization of rights under this License and You agree to work with Initial Developer and Contributors to distribute such responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or shall be deemed to constitute any admission of

liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is

-----

The Initial Developer of the Original Code is

-----

Portions created by \_\_\_\_\_ are Copyright (C) \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_. All Rights Reserved.

Contributor(s):

-----

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the \_\_\_\_\_ license (the "[\_\_\_\_\_] License"), in which case the

provisions of [\_\_\_\_\_] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [\_\_\_\_\_] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [\_\_\_\_\_] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [\_\_\_\_\_] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]


---

22.6

## Paziņojumi


Varat saņemt paziņojumu par jaunu TV programmatūru, kas pieejama lejupielādei, vai citām ar programmatūru saistītām aktivitātēm.

Lai lasītu šos paziņojumus...

1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 - Atlasiet **Atjaunin.programmat.** > **Paziņojumi**.

3 - Ja parādās paziņojums, varat to lasīt vai atlasīt vienu no pieejamajiem paziņojumiem.

4 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

# Specifikācijas

23.1

## Vide

### Eiropas enerģijas marķējums

Eiropas enerģijas marķējums norāda šīs ierīces energoefektivitātes klasi. Jo zaļāka ir ierīces energoefektivitātes klase, jo mazāk enerģijas tā patērē.

Uz marķējuma jūs varat redzēt šīs ierīces energoefektivitātes klasi, vidējo strāvas patēriņu ieslēgtā stāvoklī un vidējo enerģijas patēriņu 1 gada laikā. Šīs ierīces strāvas patēriņa vērtības varat skatīt arī savas valsts Philips vietnē [www.philips.com/TV](http://www.philips.com/TV)

## Product Fiche

65PUS7601

- Energoefektivitātes klase : A+
- Redzamā ekrāna izmēri : 164 cm / 65 collas
- Strāvas patēriņš iesl. režīmā (W) : 105 W
- Strāvas patēriņš gadā (kWh) \* : 146 kWh
- Strāvas patēriņš gaidstāvē (W) \*\*: 0,30 W
- Displeja izšķirtspēja (pikseli) : 3840 x 2160p

\* Strāvas patēriņš kWh gadā, pamatojoties uz televizora strāvas patēriņu, kas darbojas 4 stundas dienā 365 dienas. Faktiskais strāvas patēriņš ir atkarīgs no televizora izmantošanas biežuma.

\*\* Kad televizors ir izslēgts ar tālvadības pulti un nav aktīva neviena funkcija.

## Lietošanas beigas

### Veco produktu un bateriju utilizācija

Šī ierīce ir konstruēta un izgatavota no augstas kvalitātes materiāliem un sastāvdaļām, ko var pārstrādāt un izmantot atkārtoti.



Ja uz produkta redzams pārsvītrotas atkritumu urnas simbols, tas nozīmē, ka uz šo produktu attiecas Eiropas direktīva 2012/19/ES.



Lūdzu, uzziniet par elektrisko un elektronisko produktu vietējo atsevišķo savākšanas sistēmu.

Lūdzu, rīkojieties saskaņā ar vietējiem noteikumiem un neizmetiet nolietotos produktus kopā ar parastiem sadzīves atkritumiem. Pareiza nolietoto produktu likvidēšana palīdz novērst iespējamo negatīvo ietekmi uz vidi un cilvēku veselību.

Jūsu produktā ievietotas baterijas, uz kurām attiecas Eiropas direktīva 2006/66/EK un kuras nedrīkst utilizēt kopā ar parastiem sadzīves atkritumiem.



Lūdzu, noskaidrojiet vietējo noteikumu prasības attiecībā uz bateriju atsevišķu savākšanu, jo pareiza to likvidēšana palīdz novērst iespējami negatīvo ietekmi uz vidi un cilvēku veselību.

23.2

## Enerģija

Produkta specifikācijas var tikt mainītas bez iepriekšēja brīdinājuma. Detalizētu informāciju par šī produkta specifikācijām skatiet vietnē [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support).

### Enerģija

- Elektropadeve: Mainstrāva 220-240V +/-10%
- Apkārtējā temperatūra: No 5°C līdz 35°C
- Strāvas taupīšanas funkcijas: Ekoloģiskais režīms, Attēla izslēgšana (lai klausītos radio), automātiskās izslēgšanās taimeris, Ekoloģisko iestatījumu izvēlne.

Informāciju par strāvas patēriņu skatiet nodaļā **Product Fiche**.

Enerģijas klase, kas norādīta produkta datu plāksnītē, ir šī produkta enerģijas patēriņš parastas mājāsaimniecības lietošanas laikā (IEC 62087 Izd. Maksimālā enerģijas klase, kas norādīta iekavās, tiek izmantota elektrodrošībai (IEC 60065 Izd. 7.2).

23.3

## Operētājsistēma

Android OS :

Android Nougat 7

## Uztveršana

- Antenas ievade: 75 omu koaks. (IEC75)
- Uztvērēja joslas: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB : DVB-T2 (atbalsta HEVC), DVB-C (kabelis) QAM
- Analogā video atskaņošana : SECAM, PAL
- Digitālā video atskaņošana : MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Digitālā audio atskaņošana (ISO/IEC 13818-3)
- Satelīta ievade : 75 omu F-tips
- Ievades frekvenču diapazons : 950 līdz 2150MHz
- Ievades līmeņa diapazons : 25 līdz 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, pārraides ātrums: no 2 līdz 45 milj. simbolu sekundē, SCPC un MCPC
- LNB : DiSEqC 1.0, 1 līdz 4 LNB atbalsts, polaritātes izvēle: 14/18 V, frekvences izvēle: 22 kHz, Tone burst režīms, LNB maksimālā strāva: 300 mA

## Displeja tips

Ekrāna diagonāles garums

- 65PUS7601 : 165 cm / 65 collas

Displeja izšķirtspēja

- 3840 x 2160p

## Displeja ievades izšķirtspēja

Video formāti

Izšķirtspēja - atsvaidzes intensitāte

- 480i - 60 Hz
- 480p - 60 Hz
- 576i - 50 Hz
- 576p - 50 Hz
- 720p - 50 Hz, 60 Hz
- 1080i - 50 Hz, 60 Hz
- 1080p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz
- 2160p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Datora formāti

Izšķirtspēja (cita starpā)

- 640 x 480p - 60 Hz
- 800 x 600p - 60 Hz
- 1024 x 768p - 60 Hz
- 1280 x 768p - 60 Hz
- 1360 x 765p - 60 Hz
- 1360 x 768p - 60 Hz
- 1280 x 1024p - 60 Hz
- 1920 x 1080p - 60 Hz
- 3840 x 2160p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

## Izmēri un svars

### 65PUS7601

- bez televizora statīva:  
Platums 1449 mm - Augstums 835 mm - Dziļums 55,5 mm - Svars ±26,3 kg
- ar televizora statīvu:  
Platums 1449 mm - Augstums 904 mm - Dziļums 261 mm - Svars ±27,5 kg

## Savienojamība

Televizora sānos

- HDMI 3 ieeja - ARC
- HDMI 4 ieeja - MHL - ARC
- USB 2 - USB 2.0
- USB 3 - USB 3.0 (zils)
- 1x kopējais interfeisa slots: CI+/CAM
- Austiņas - 3,5 mm stereo miniligzda

Televizora aizmugure

- Audio ieeja (DVI-HDMI) - stereo 3,5 mm mini ligzda
- SCART: Audio kreisā/labā, CVBS ieeja, RGB
- YPbPr : Y Pb Pr , audio kreisā/labā

Televizora apakšdaļa

- HDMI 1 ieeja - HDCP 2.2
- HDMI 2 ieeja - HDCP 2.2
- USB 1 - USB 2.0
- Audio izvade - optiskā Toslink
- Tīkls LAN: RJ45
- Antena (75 omi)
- Satelītuztvērējs

## Skaņa

- wOOx
- HD stereo
- Izvades jauda (RMS): 30W
- Dolby Digital Plus®
- DTS Premium Sound™

## Multivide

Savienojumi

- USB 2.0 / USB 3.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac (iebūvēts)
- BT2.1 ar EDR un BT4.0 ar BLE

Atbalstītās USB failu sistēmas

- FAT 16, FAT 32, NTFS



### Elektrostatiskā izlāde

- Konteineri: 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Video kodeki: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), H.265 (HEVC), VC-1, WMV9
- Audio kodeki: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (ietver MP3), WMA (v2 līdz v9.2), WMA Pro (v9/v10)
- Subtitri:
  - Formāti: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
  - Rakstzīmju kodēšana: UTF-8, Centrāleiropa un Austrumeiropa (Windows-1250), Kirilica (Windows-1251), Grieķu (Windows-1253), Turku (Windows-1254), Rietumeiropa (Windows-1252)
- Attēla kodeki : JPEG, PNG, BMP
- Ierobežojumi :
  - Maksimālais multivides failam atbalstītais kopējais bitu pārraides ātrums ir 30 Mbps.
  - Maksimālais multivides failam atbalstītais video bitu pārraides ātrums ir 20 Mbps.
  - MPEG-4 AVC (H.264) ir atbalstīts līdz pat High Profile @ L5.1.
  - H.265 (HEVC) ir atbalstīts līdz Main / Main 10 Profile līdz 5.1 līmenim.
  - VC-1 ir atbalstīts līdz pat Advanced Profile @ L3.

### Atbalstītā ar multivides servera programmatūra (DMS)

- Varat izmantot jebkuru ar DLNA V1.5 sertificēta multivides servera programmatūru (DMS klase).
- Varat izmantot Philips TV Remote aplikāciju (iOS un Android) mobilajās ierīcēs.

Var atšķirties veiktspēja atkarībā no mobilās ierīces iespējām un izmantotās programmatūras.

# Palīdzība un atbalsts

## 24.1

## Televizora registrēšana

Registrējiet televizoru un izmantojiet virkni priekšrocību, tostarp pilnu atbalstu (arī lejupielādes), privilēģētu piekļuvi informācijai par jaunajiem produktiem, ekskluzīvus piedāvājumus un atlaides, iespēju laimēt balvas un pat piedalīties īpašās aptaujās par jaunajiem produktiem.

Atveriet vietni [www.philips.com/welcome](http://www.philips.com/welcome)

## 24.2

## Palīdzības izmantošana

Šajā televizorā pieejama palīdzība ekrānā .

### Palīdzības atvēršana

1 – Nospiediet  HOME (Sākums).

2 – Atlasiet Iestatījumi > Palīdzība > Lietotāja rokasgrāmata.

Lai lasītu palīdzību kā grāmatu, atlasiet Grāmata. Lai meklētu atslēgvārdu, atlasiet Atslēgvārds.

Varat arī atvērt sadaļu  Palīdzība sākuma izvēlnē vai televizora izvēlnē.

Lai izpildītu palīdzības norādījumus, vispirms aizveriet palīdzības sadaļu.

Veicot dažas darbības, piemēram, lasot teletekstu, krāsu taustiņiem ir noteiktas funkcijas, un ar tiem nevar atvērt palīdzību.

### Televizora palīdzība planšetdatorā, viedtālrunī vai datorā

Lai ērtāk lasītu izvērstas instrukciju nodaļas, varat lejupielādēt televīzijas palīdzību PDF formātā, lai lasītu savā viedtālrunī, planšetdatorā vai datorā. Vai arī varat izdrukāt attiecīgo palīdzības lappusi no datora.

Lai lejupielādētu palīdzību (lietošanas rokasgrāmatu), atveriet vietni [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support)

## Traucējummeklēšana

### Ieslēgšana un tālvadības pults

#### Nevar ieslēgt televizoru:

- Atvienojiet strāvas vadu no kontaktligzdas. Uzgaidiet vienu minūti, pēc tam pievienojiet atpakaļ.
- Pārliedzinieties, ka strāvas vads ir droši pievienots.

#### Čīkstoša skaņa ieslēgšanas vai izslēgšanas brīdī

Ieslēdzot, izslēdzot vai iestatot televizoru gaidstāves režīmā, no tā pamatnes atskan čīkstoša skaņa. Čīkstoša skaņa rodas, kad televizora korpuss izplešas un saraujas, televizoram atdziestot un uzsilstot. Tas neietekmē darbību.


#### Televizors neatbild uz tālvadības pults komandām

Televizoram nepieciešams laiks, lai ieslēgtos. Šajā laikā televizors neatbild uz tālvadības pults vai televizora pogu izmantošanu. Tā ir normāla parādība. Ja televizors joprojām neatbild uz tālvadības pults komandām, varat pārbaudīt, vai tālvadības pults darbojas, izmantojot mobilā tālruna kameru. Iestatiet tālruni kameras režīmā un notēmējiet tālvadības pulti uz kameras objektīvu. Ja, nospiežot jebkuru tālvadības pults taustiņu, ievērojat infrasarkanās LED mirgoņu kamerā, tālvadības pults darbojas. Jāveic televizora pārbaude.

Ja neievērojat mirgoņu, tālvadības pults, iespējams, ir bojāta, vai tai ir izlādējušās baterijas.

Šo tālvadības pults pārbaudi nevar veikt, ja tālvadības pults ir savienota pārī ar televizoru bezvadu tīklā.

#### Pēc Philips startēšanas ekrāna attēlošanas televizors pārslēdzas atpakaļ gaidstāves režīmā

Ja gaidstāves režīmā televizoru atvieno no strāvas padeves un pēc tam atkal pievieno, tiek parādīts sākšanas ekrāns un pēc tam televizors atgriežas gaidstāves režīmā. Tā ir normāla parādība. Lai atkal ieslēgtu televizoru no gaidstāves režīma, nospiediet tālvadības pults taustiņu  vai televizora pogu.

#### Gaidstāves lampiņa turpina mirgot

Atvienojiet strāvas vadu no kontaktligzdas. Uzgaidiet 5 minūtes un pieslēdziet atpakaļ. Ja mirgošana turpinās, sazinieties ar Philips TV klientu apkalpošanas centru.

## Kanāli

### Instalēšanas laikā nav atrasts neviens digitālais kanāls.

Skatiet tehniskās specifikācijas, lai pārliedzinātos, ka jūsu televizors atbalsta DVB-T vai DVB-C jūsu valstī. Pārliedzinieties, ka visi vadi ir pareizi savienoti un ka izvēlēts pareizais tīkls.

Kanālu sarakstā nav iepriekš instalēto kanālu

Pārliedzinieties, ka izvēlēts pareizais kanālu saraksts.

### DVB-T2 HEVC kanāls

Skatiet tehniskās specifikācijas, lai pārliedzinātos, ka jūsu televizors atbalsta DVB-T2 HEVC jūsu valstī, un atkārtoti uzstādiet DVB-T kanālu.

---

## Attēls

### Nav attēla/izkropļots attēls

- Pārliedzinieties, ka antena ir pareizi pievienota televizoram.
- Pārliedzinieties, ka pareizā ierīce ir izvēlēta kā displeja avots.
- Pārliedzinieties, ka ārējā ierīce vai avots ir pareizi pievienots.

### Skaņa ir, bet nav attēla

- Pārliedzinieties, ka attēla iestatījumi ir pareizi.

### Slikta antenas uztveršana

- Pārliedzinieties, ka antena ir pareizi pievienota televizoram.
- Skaļi skaļruņi, neņemtas audio ierīces, neona gaismas, augstas ēkas un citi lieli objekti var ietekmēt uztveršanas kvalitāti. Ja iespējams, mēģiniet uzlabot uztveršanas kvalitāti, mainot antenas virzienu vai pārvietojot ierīces tālāk no televizora.
- Ja uztveršana ir slikta tikai vienam kanālam, precīzi noskaņojiet šo kanālu.

### Slikts attēls no ierīces

- Pārliedzinieties, ka ierīce ir pareizi pievienota.
- Pārliedzinieties, ka attēla iestatījumi ir pareizi.

### Attēla iestatījumi pēc noteikta laika tiek mainīti

Pārliedzinieties, ka **Atrašanās vieta** ir iestatīta kā **Mājas**. Varat mainīt un saglabāt iestatījumus šajā režīmā.

### Parādās tirdzniecības reklāmkarogs

Pārliedzinieties, ka **Atrašanās vieta** ir iestatīta kā **Mājas**.

### Attēls neiekļaujas ekrānā

Mainiet uz citu attēla formātu.

### Attēla formāts turpina mainīties dažādos kanālos

Atlasiet attēla formātu, kas nav automātisks.

### Attēla novietojums ir nepareizs

Attēla signāli no dažām ierīcēm, iespējams, neatbilst ekrānam. Pārbaudiet signāla izvadi no izvades ierīces.

### Datora attēls nav stabils

Pārliedzinieties, ka jūsu datoram ir iestatīta atbalstīta izšķirtspēja un atsvaidzes intensitāte.

---

## Skaņa

### Nav skaņas vai slikta skaņas kvalitāte

Ja netiek noteikts audio signāls, televizors automātiski izslēdz audio izvadi – tas nenozīmē, ka radusies atteice.

- Pārliedzinieties, ka skaņas iestatījumi ir pareizi.
- Pārliedzinieties, ka visi vadi ir pareizi savienoti.
- Pārliedzinieties, ka skaļums nav izslēgts vai iestatīts kā nulle.
- Pārliedzinieties, ka televizora audio izvade ir pievienota mājas kinozāles audio izvadei. Skaņai jāskan no HTS skaļruņiem.
- Dažām ierīcēm var būt manuāli jāiespējo HDMI audio izvade. Ja HDMI audio jau ir iespējota, taču joprojām neskan skaņa, mēģiniet mainīt ierīces digitālo skaņas formātu uz PCM (impulsa koda modulācija). Skatiet ierīces pavaddokumentāciju, lai iegūtu norādījumus.

---

## HDMI un USB

### HDMI

- Ņemiet vērā, ka HDCP (aizsardzība pret platjoslas digitālā satura kopēšanu) atbalsts var aizkavēt satura attēlošanu no HDMI ierīces.
- Ja televizors neatpazīst HDMI ierīci un attēls netiek parādīts, pārslēdziet avotu no vienas ierīces uz citu un atpakaļ.
- Ja pie HDMI 1 vai HDMI 2 pievienotās ierīces attēls un skaņa ir izkropļoti, pievienojiet ierīci televizora HDMI 3 vai HDMI 4 savienojumam.
- Ja ar HDMI pievienotās ierīces attēls un skaņa ir izkropļoti, pārbaudiet, vai cits **HDMI Ultra HD** iestatījums var novērst šo problēmu. Lai iegūtu papildinformāciju, sadaļā **Palīdzība** atlasiet **Atslēgvārdi** un atrodiat **HDMI Ultra HD**.
- Ja rodas saraustīti skaņas pārtraukumi, pārliedzinieties, ka izvades iestatījumi no HDMI ierīces ir pareizi.
- Ja izmantojat HDMI-DVI adapteri vai HDMI-DVI vadu, pārliedzinieties, ka papildu audio vads ir pievienots AUDIO IN ieejai (tikai mini spraudnis), ja tāds ir pieejams.

### HDMI EasyLink nedarbojas

- Pārliedzinieties, ka jūsu HDMI ierīces ir HDMI-CEC saderīgas. EasyLink funkcijas darbojas tikai ar ierīcēm, kas ir saderīgas ar HDMI-CEC.

### Nav redzama skaļuma ikona

- Kad ir pievienota HDMI-CEC audioierīce un izmantojat televizora tālvadības pulti, lai noregulētu skaļuma līmeni no ierīces, šāda darbība ir normāla. **Netiek parādīti fotoattēli, video un mūzika no USB ierīces**
- Pārliedzinieties, ka USB atmiņas ierīce ir iestatīta kā saderīga ar lielapjoma atmiņas klasi, kā aprakstīts

atmiņas ierīces dokumentācijā.

- Pārliecinieties, ka USB atmiņas ierīce ir saderīga ar televizoru.
- Pārliecinieties, ka televizors atbalsta skaņas un attēla failu formātus.

#### Saraustīta USB failu atskaņošana

- USB atmiņas ierīces pārsūtīšanas veiktspēja, iespējams, ierobežo datu pārsūtīšanas ātrumu uz televizoru, izraisot sliktu atskaņošanas kvalitāti.

---

## Wi-Fi

#### Wi-Fi tīkls nav atrasts vai ir izkropļots

- Mikroviļņu krāsnis, DECT bezvadu tālruni un citas tuvumā esošas Wi-Fi 802.11b/g/n ierīces var radīt traucējumus bezvadu tīklā.
- Ieteicams izmantot 5 GHz frekvenci (802.11ac) jūsu maršrutētājā, kad televizors ir novietots vietā, kur tuvumā ir daudzi citi bezvadu maršrutētāji (dzīvokļi, u.c.).
- Pārliecinieties, vai ugunsdzēsības jūsu tīklā ļauj piekļūt televizora bezvadu savienojumam.
- Vienkāršai bezvadu tīkla iestatīšanai neapslēpiet maršrutētāja nosaukumu, izslēdzot SSID apraidi.
- Ja mājas bezvadu tīkls nedarbojas pareizi, varat izmantot vadu tīklu.

#### Wi-Fi tīkla savienojums ir lēns

- Savienojiet maršrutētāju ar ātrdarbīgu interneta pieslēgumu.
- Ierobežojiet to ierīču skaitu, kuras izmanto to pašu maršrutētāju.
- Sk. bezvadu maršrutētāja lietošanas rokasgrāmatā pieejamo informāciju par darbības rādus, datu pārsūtīšanas ātrumu un citiem ar signāla kvalitāti saistītajiem faktoriem.

#### DHCP

- Ja savienojums neizdodas, varat pārbaudīt maršrutētāja iestatījumu DHCP (Dinamiskā resursdatora konfigurācijas protokols). DHCP jābūt ieslēgtam.

---

## Bluetooth

#### Nevar izveidot savienojumu pāri

- Pārliecinieties, vai ierīce ir savienošanas režīmā. Skatiet ierīces lietotāja rokasgrāmatu.
- Novietojiet maršrutētāju un bezvadu skaļruni pēc iespējas tuvāk televizoram.
- Vietās ar lielu bezvadu tīklu aktivitāti – dzīvokļos ar lielu bezvadu maršrutētāju skaitu – var palēnināt bezvadu savienojumu.
- Mēģinājums savienot pāri vairākas ierīces ar televizoru vienlaikus var neizdoties.

#### Zudis Bluetooth savienojums

- Novietojiet bezvadu skaļruni 5 metru diapazonā no televizora.

#### Bluetooth audio un video sinhronizācija

- Pirms iegādāties bezvadu Bluetooth skaļruni, uzziniet par tā audio vai video sinhronizācijas kvalitāti, kas parasti tiek dēvēta par lūpu sinhronizāciju. Visas Bluetooth ierīces nedarbojas pareizi. Lūdziet padomu savam izplatītājam.

---

## Internets






#### Nedarbojas internets

- Ja savienojums ar maršrutētāju ir izveidots pareizi, pārbaudiet maršrutētāja savienojumu ar internetu.

---

## Nepareiza izvēlnes valoda

Mainiet atpakaļ uz savu valodu.

- 1 – Nospiediet .
- 2 – Atlasiet ikonu  (Iestatījumi) un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 – 5 reizes nospiediet  (uz leju).
- 4 – 3 reizes nospiediet  (pa labi), atlasiet savu valodu un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 – Nospiediet  BACK (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.

---

24.4

## Palīdzība tiešsaistē

Lai atrisinātu jebkuru ar Philips televizoru saistītu problēmu, varat izmantot mūsu tiešsaistes atbalstu. Tajā varat izvēlēties savu valodu un ievadīt produkta modeļa numuru.

Atveriet vietni [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support)

Atbalsta vietnē varat atrast tālruņa numuru, lai savā valstī sazinātos ar mūsu apkalpošanas centru, kā arī atbildes uz bieži uzdotajiem jautājumiem. Dažās valstīs varat tērēt ar vienu no mūsu līdzstrādniekiem un uzdot jautājumus tieši vai nosūtīt e-pastā. Varat lejupielādēt jauno televizora programmatūru vai rokasgrāmatu lasīšanai savā datorā.

---

24.5

## Atbalsts un remonts

Lai saņemtu atbalstu, pa tālruni varat sazināties ar klientu apkalpošanas centru savā valstī. Mūsu servisa centra darbinieki veiks remontu, ja nepieciešams.

Tālruņa numuru sak. televizora komplektā iekļautajā drukātajā dokumentācijā.

Vai atveriet mūsu tīmekļa

vietni [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) un atlasiet savu valsti, ja nepieciešams.

## Televizora modeļa un sērijas numurs

Iespējams, jūs lūgs nosaukt vai ievadīt sava televizora modeļa un sērijas numuru. Šos numurus sak. uz iepakojuma uzlīmes vai televizora aizmugurē vai apakšā esošās datu plāksnītes.

### Brīdinājums

Nemēģiniet patstāvīgi remontēt televizoru. Tādējādi varat gūt traumas, radīt neatgriezeniskus bojājumus televizoram vai anulēt garantiju.

# Drošība un apkope

25.1

## Drošība

### Svarīgi!

Pirms televizora lietošanas izlasiet un izprotiet visus drošības norādījumus. Ja bojājumi radušies norādījumu neievērošanas dēļ, garantija nebūs spēkā.

### Elektriskā strāvas trieciena vai aizdegšanās risks

- Nekādā gadījumā nepakļaujiet televizoru lietus vai ūdens ietekmei. Nekādā gadījumā televizora tuvumā nenovietojiet ar ūdeni pildītus traukus, piemēram, vāzes.
- Ja uz televizora vai tajā nonāk šķidrums, nekavējoties atvienojiet televizoru no strāvas padeves.
- Sazinieties ar Philips TV klientu apkalpošanas centru, lai pirms lietošanas pārbaudītu televizoru.
- Nekādā gadījumā nepakļaujiet televizoru, tālvadības pulti un baterijas pārmērīgam karstumam. Nekādā gadījumā nenovietojiet tos degošu sveču, atklātas liesmas vai citu karstuma avotu tuvumā, tostarp tiešos saules staros.
- Nekad neievietojiet televizora ventilācijas atverēs vai citos atvērumos kādus priekšmetus.
- Nekādā gadījumā nenovietojiet smagus priekšmetus uz strāvas vada.
- Nelietojiet spēku, darbojoties ar strāvas kontaktligzdām. Valīgas kontaktligzdas var izraisīt dzirksteļošanu vai ugunsgrēku. Sekojiet, lai strāvas vadu nenostieptu, grozot televizora ekrānu.
- Lai atvienotu televizoru no strāvas padeves, jāatvieno televizora strāvas kontaktdakša. Atvienojot strāvas padevi, vienmēr velciet aiz kontaktdakšas, nevis aiz vada. Nodrošiniet, lai vienmēr būtu pilnīga piekļuve kontaktdakšai, strāvas vadam un kontaktligzdai.

### Savainojuma gūšanas vai televizora bojājumu risks

- Lai celtu un nestu televizoru, kura svars pārsniedz 25 kg, nepieciešami divi cilvēki.
- Ja televizoru novietojat uz statīva, izmantojiet tikai tā komplektācijā iekļauto statīvu. Stingri piestipriniet statīvu televizoram.
- Novietojiet televizoru uz līdzenas, horizontālas virsmas, kas iztur televizora un statīva svaru.
- Ja televizors tiek stiprināts pie sienas, pārliecinieties,

vai sienas stiprinājums iztur televizora svaru. TP Vision nekādā gadījumā neatbild par neatbilstoši veiktu stiprināšanu pie sienas, kuras rezultātā noticis negadījums, gūts savainojums vai nodarīti bojājumi.

- Šī izstrādājuma daļas ir izgatavotas no stikla.

Rīkojieties uzmanīgi, lai izvairītos no savainojumiem un bojājumiem.

#### Televizora bojājuma risks

Pirms televizora pievienošanas strāvas padeves kontaktligzdai pārbaudiet, vai strāvas spriegums atbilst televizora aizmugurē norādītajai vērtībai. Nekādā gadījumā nepievienojiet televizoru strāvas padeves kontaktligzdai, ja spriegums atšķiras.

### Savainojumu gūšanas risks bērniem

levērojiet šos drošības brīdinājumus, lai nepieļautu televizora apgāšanos un bērnu savainošanas.

- Nekad nenovietojiet televizoru uz virsmas, kas pārklāta ar drānu vai citu materiālu, kuru iespējams paraut.
- Pārliecinieties, ka neviena televizora daļa nepārkaras pāri atbalsta virsmas malām.
- Nekādā gadījumā nenovietojiet televizoru uz augstām mēbelēm, piemēram, uz grāmatplaukta, nepiestiprinot gan attiecīgo mēbeli, gan televizoru pie sienas vai piemērota balsta.
- Paskaidrojiet bērniem, cik bīstami var būt rāpties uz mēbelēm, mēģinot aizsniegt televizoru.

#### Bateriju norīšanas risks

Tālvadības pultī, iespējams, ir ievietotas apaļās plakanās baterijas, kuras mazi bērni var viegli norīt. Vienmēr glabājiet šīs baterijas bērniem nepieejamā vietā!

### Pārkaršanas risks

Nekādā gadījumā neuzstādiet televizoru norobežotā telpā. Vienmēr atstājiet ap televizoru vismaz 10 centimetrus platu ventilācijas atstarpi. Sekojiet, lai televizora ventilācijas spraugas nav nosegtas ar aizkariem vai citiem priekšmetiem.

### Pērkona negaiss

Pirms pērkona negaisa atvienojiet televizoru no strāvas padeves un antenas.

Pērkona negaisa laikā nekad nepieskarieties kādai no televizora daļām, elektrības vadam vai antenas kabelim.

---

## Dzirdes bojājumu risks

Izvairieties no austiņu izmantošanas lielā skaļumā vai ilgstošu laika posmu.

---

## Zema temperatūra

Ja televizors pārvadāts temperatūrā, kas ir zemāka par 5 °C, pirms televizora pieslēgšanas strāvas padevei izsaiņojiet to un pagaidiet, līdz tā temperatūra sasniedz istabas temperatūru.

---

## Mitrums

Retos gadījumos atkarībā no temperatūras un mitruma televizora priekšējā stikla iekšpusē var veidoties neliels kondensāts (dažiem modeļiem). Lai novērstu kondensāta veidošanos, nepakļaujiet televizoru tiešai saules staru, karstuma vai liela mitruma iedarbībai. Ja kondensāts radies, tas izzudīs pēc televizora pāris stundu darbības. Kondensāts neradīs televizora bojājumus vai nepareizu televizora darbību.

---

25.2

## Ekrāna apkope

- Nekad nepieskarieties ekrānam, nestumiet, neberziet un nesitiet to ar kādu priekšmetu.
- Pirms tīrīšanas atvienojiet televizoru no strāvas padeves.
- Tīriet televizoru un tā ietvaru ar mīkstu, mitru drānu un viegli noslaukiet. Nepieskarieties Ambientlight diodēm (LED) televizora aizmugurē. Nekad netīriet televizoru ar tādām vielām kā spirts, ķīmiskās vielas vai sadzīves tīrīšanas līdzekļi.
- Lai nepieļautu deformāciju un krāsu izbalēšanu, pēc iespējas ātrāk noslaukiet ūdens lāses.
- Pēc iespējas izvairieties no nekustīgu attēlu demonstrēšanas. Nekustīgi attēli ir tādi, kas ekrānā redzami ilgstošu laika posmu. Nekustīgi attēli ir ekrāna izvēlnes, melnas malas, laika rādījumi u. c. Ja jādemonstrē nekustīgi attēli, samaziniet ekrāna kontrastu un spilgtumu, lai nepieļautu ekrāna bojājumus.

# Lietošanas nosacījumi

26.1

## Lietošanas noteikumi – televizors

2016 © TP Vision Europe B.V. Visas tiesības paturētas.

Šo produktu tirgū izplata uzņēmums TP Vision Europe B.V. vai kāda no tā filiālēm, kas turpmāk šajā dokumentā tiek dēvēta par TP Vision, un tas ir produkta ražotājs. TP Vision ir galvotājs attiecībā uz produktu, kura komplektācijā atrodama šī brošūra. Philips un Philips vairoga logotips ir reģistrētas Koninklijke Philips N.V. preču zīmes.

Specifikācijas var tikt mainītas bez iepriekšēja paziņojuma. Preču zīmes pieder Koninklijke Philips N.V. vai to attiecīgajiem īpašniekiem. TP Vision patur tiesības jebkurā laikā veikt izmaiņas izstrādājumos bez pienākuma attiecīgi piemērot agrākas piegādes.

Kopā ar televizoru piegādātā drukātā dokumentācija un televizora atmiņā saglabātā vai no Philips tīmekļa vietnes [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) lejupielādētā rokasgrāmata ir pietiekama, lai nodrošinātu paredzēto sistēmas izmantošanu.

Šajā rokasgrāmatā ietvertais materiāls tiek uzskatīts par atbilstošu sistēmas izmantošanai paredzētajos nolūkos. Ja izstrādājums vai tā atsevišķi moduļi vai procedūras tiek izmantotas nolūkos, kas nav šeit ietverti, jāsāņem derīguma un piemērotības apstiprinājums. TP Vision garantē, ka materiāls pats par sevi nepārkāpj nekādus ASV patentus. Nekādas turpmākas garantijas netiek tieši vai netieši izteiktas. TP Vision neuzņemas atbildību par jebkādām kļūdām šī dokumenta saturā vai jebkādām problēmām, ko radījis šī dokumenta saturs. Kļūdas, par kurām tiks paziņots Philips, tiks izlabotas un publicētas Philips atbalsta tīmekļa vietnē pēc iespējas ātrāk.

Garantijas noteikumi – savainojumu, televizora bojājumu un garantijas spēka zaudēšanas risks! Nekādā gadījumā nemēģiniet labot televizoru pats. Izmantojiet televizoru un papildu aksesuārus tikai tā, kā to paredzējis ražotājs. Televizora aizmugurē uzdrukātā brīdinājuma zīme norāda, ka pastāv elektriskās strāvas trieciena risks. Nekādā gadījumā nenoņemiet televizora pārsegu. Apkopes vai remonta jautājumos vienmēr sazinieties ar Philips Klientu atbalsta centru. Tālruna numuru sak. televizora komplektā iekļautajā drukātajā dokumentācijā. Vai atveriet mūsu tīmekļa vietni [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) un atlasiet savu

valsti, ja nepieciešams. Ja veiksiet kādu darbību, kas šajā pamācībā skaidri aizliegta, vai kādus noregulējumus vai montāžas procedūras, kas šajā pamācībā nav ieteiktas vai atļautas, garantija tiks anulēta.

Megapikseļu īpašības

Šim TV izstrādājumam ir liels skaits krāsu pikseļu. Lai gan tā efektīvie pikseļi ir 99,999% vai vairāk, uz ekrāna pastāvīgi var parādīties melni vai spilgti gaismas punkti (sarkani, zaļi vai zili). Tā ir displeja struktūras īpašība (vispārpieņemtu nozares standartu ietvaros), nevis nepareiza darbība.

CE atbilstība

Ar šo TP Vision Europe B.V. Apliecina, ka šis televizors ir atbilstīgs direktīvās 2014/53/ES (RED), 2009/125/EK (Ekoloģisks izstrādājums), 2010/30/ES (Energoefektivitātes marķējums) un 2011/65/EK (RoHS).

Atbilstība EMF

TP Vision ražo un pārdod daudz izstrādājumu, kas paredzēti patērētājiem un kas tāpat kā jebkura elektroniska iekārta spēj izdot un saņemt elektromagnētiskus signālus. Viens no TP Vision vadošajiem uzņēmējdarbības principiem ir veikt visus nepieciešamos veselības un drošības pasākumus, lai mūsu izstrādājumi atbilstu visām piemērojamajām tiesiskajām prasībām un iekļautos elektromagnētiskā lauka (EML) standartos, kas piemērojami izstrādājumu izgatavošanas laikā.

TP Vision ir apņēmis izstrādāt, ražot un izplatīt produktus, kas nerada kaitīgu ietekmi uz veselību. TP Vision apstiprina, ka tā izstrādājumi, lietojot tos atbilstoši paredzētajiem nolūkiem, ir droši lietošanai saskaņā ar šobrīd pieejamiem zinātniskiem pierādījumiem. TP Vision aktīvi piedalās starptautisko EML un drošības standartu izstrādē, kas ļauj TP Vision paredzēt turpmāko standartizācijas attīstību un ātrāni veikt izmaiņas savos izstrādājumos.

26.2

## Lietošanas noteikumi – Philips aplikāciju galerija

Lai iegūtu papildinformāciju, sadaļā **Palīdzība** atlasiet **Atslēgvārdi** un atrodi **Lietošanas noteikumi, aplikāciju galeriju**.



# Autortiesības

## 27.1

### MHL

MHL, Mobile High-Definition Link un MHL logotips ir MHL, LLC reģistrētas preču zīmes.



## 27.2

### Ultra HD

"DIGITALEUROPE UHD Display" logotips ir DIGITALEUROPE preču zīme.



## 27.3

### HDMI

HDMI un HDMI High-Definition Multimedia Interference, kā arī HDMI logotips ir HDMI Licenciāts LLC preču zīmes vai reģistrētas preču zīmes Amerikas Savienotajās Valstīs un citās valstīs.



## 27.4

### Dolby Digital Plus

Ražots ar Dolby Laboratorisks licenci. Dolby un dubultā „D” simbols ir Dolby Laboratorisks preču zīmes.



### DTS Premium Sound™

DTS patentus skatiet vietnē <http://patents.dts.com>. Ražots, izmantojot DTS Licenciāts Limitēt licenci. DTS, simbols un DTS kopā ar simbolu ir reģistrētas preču zīmes, un DTS Premium Sound ir preču zīme, kas pieder DTS, Inc. © DTS, Inc. Visas tiesības paturētas.



## 27.6

### Microsoft

#### Windows Media

Windows Media ir vai nu reģistrēta preču zīme, vai Microsoft Corporation preču zīme ASV un/vai citās valstīs.



#### Microsoft PlayReady

Satura īpašnieki izmanto Microsoft PlayReady™ satura piekļuves tehnoloģiju, lai aizsargātu savu intelektuālo īpašumu, tostarp ar autortiesībām aizsargātu saturu.

Šajā ierīcē tiek izmantota PlayReady tehnoloģija, lai piekļūtu ar PlayReady aizsargātam saturam un/vai ar WMDRM aizsargātam saturam. Ja ierīcē netiek sekmīgi nodrošināta pareiza satura lietošanas ierobežojumu ievērošana, satura īpašnieki var pieprasīt korporācijai Microsoft atsaukt ierīces spēju atskaņot ar PlayReady aizsargātu saturu. Atsaukšanai nav jāietekmē neaizsargāta satura vai ar citām satura aizsardzības tehnoloģijām aizsargāta satura lietošana. Satura īpašnieki var pieprasīt PlayReady jaunināšanu, lai varētu piekļūt to saturam. Ja noraidīsiet jaunināšanu, jūs nevarēsiet piekļūt saturam, kam nepieciešams šis jauninājums.

---

## Wi-Fi Alliance

Wi-Fi®, Wi-Fi CERTIFIED logotips, Wi-Fi logotips ir reģistrētas Wi-Fi Alliance preču zīmes.



---

## Kensington

(ja piemērojams)

Kensington un Micro Saver ir ACCO World corporation ASV reģistrētās preču zīmes ar citās pasaules valstīs izsniegtām reģistrācijām un iesniegumiem, kas ir izskatīšanas stadijā.



---

## Citas preču zīmes

Visas pārējās reģistrētās un neregistrētās preču zīmes ir to attiecīgo īpašnieku īpašums.

# Atruna par trešo pušu sniegtajiem pakalpojumiem un/vai programmatūru

Pakalpojumi un/vai programmatūra, ko piedāvā trešās puses, var tikt mainīta, aizturēta vai pārtraukta bez iepriekšēja brīdinājuma. TP Vision neuzņemas nekādu atbildību šādās situācijās.

# Alfabētiskais rādītājs

## A

Ambilight, iestatījumi 59  
Android iestatījumi 40  
Aplikācijas 43  
Aplikāciju bloķēšana 44  
Asums 52  
Atbalsts, tiešsaistē 180  
Atbrīvošanās no televizora vai baterijām 175  
Atjaun.progr. 86  
Attēla formāts 56  
Attēla stils 51  
Audio komentāri 68  
Austinas 31  
Austinu skaļums 57  
Autom. skaļuma izlīdzināšana 58

## B

Bass 57  
Baterijas, Bluetooth tālvadības pults 10  
Bezvadu tīkls 37  
Bluetooth 31  
Bluetooth, ierīces atlasīšana 31  
Bluetooth, ierīces noņemšana 31  
Bluetooth, savienošana pārī 31

## D

Dators, pievienošana 35  
DMR, cipardatu atveidotājs 39  
Drošības norādījumi 182  
DVI-HDMI savienojums 26  
Dzirdes traucējumi 67

## E

Eiropas ECO marķējums 175  
Eko iestatījumi 61  
Ekrāna apkope 183

## F

Fotoattēli, video un mūzika 70  
Fotokamera, pievienot 35

## G

Gaidstāves režīms 12  
Gaismas sensors 54  
Google Play Store 44

## H

HDMI MHL 26  
HDMI Ultra HD 63  
HDMI, ARC 25  
HDMI-CEC, EasyLink 26  
HDR mērogošana 54  
HDR pārraides 54

## I

Interneta atmiņa, notīrīšana 38  
Izslēgšanas taimeris 62  
Izslēgšanās taimeris 67

## K

Kanāls 18  
Kanāls, kanālu saraksts, atvēršana 19  
Kanāls, kanālu saraksts, filtrēšana 19

Kanāls, kanālu saraksts, meklēšana 19  
Kanāls, kanālu saraksts, par 18  
Kanāls, pārslēgšana uz kanālu 20  
Kanāls, satelīta instalēšana 13  
Kanāls, vecuma ierobežojums 20  
Kanālu saraksta kopēšana 18  
Kanālu saraksta kopēšana, augšupielāde 18  
Kanālu saraksta kopēšana, kopēšana 18  
Kanālu saraksta kopēšana, pašreizējā versija 18  
Klientu apkalpošana 180  
Kontrasta režīms 54  
Kontrasts 52  
Kontrasts, gamma 55  
Kontrasts, perfekts kontrasts 54  
Kontrasts, video kontrasts 54  
Krāsa 51  
Krāsa, krāsu kontrole 53  
Krāsas pastiprināšana 52  
Krāsas temperatūra 52  
Kustība, Clear LCD 55  
Kustība, Perfect Natural Motion 55

## L

Lietošanas beigas 175  
Lietošanas nosacījumi 184  
Lietošanas noteikumi, aplikāciju galerija 40

## M

Meklēšana ar balsi, tālvadības pults 8  
MPEG defektu samazināšana 55  
Multi View 85  
Multivides faili, no datora vai NAS 70  
Multivides faili, no mākoņa krātuves 70  
Multivides faili, no USB diska 70

## N

Nokrāsa 53  
Notīrīt interneta atmiņu 39  
Novietojums, skatīšanās attālums 5  
Novietojums, televizora novietojums 5

## P

Pause TV 76  
Paziņojumi 174  
Pašlaik televīzijā 82  
Perfect Natural Motion 55  
Pielāgota krāsas temperatūra 53  
Piesātinājums 53  
Pievienošana, USB zibatmiņas disks 34  
Problēmas, attēls 179  
Problēmas, HDMI savienojums 179  
Problēmas, izvēlnes valoda 180  
Problēmas, skaņa 179  
Problēmas, tālvadības pults 178  
Problēmas, USB savienojums 179  
Pārraides, ieteikumi 82

## R

Redzes traucējumi 67

## S

Satelīta CAM moduļi 13  
Satelīta instalēšana 13

Satelīts, kanālu pakas 13  
Satelīts, manuāla instalēšana 15  
Satelīts, manuāla kanālu atjaunināšana 14  
Satelīts, satelīta noņemšana 14  
Satelīts, satelīta pievienošana 14  
Satelīts, Unicable 14  
Savienojuma ceļvedis 25  
Savienojums, antenas savienojums 6  
Savienojums, satelīta savienojums 6  
Savienojums, strāvas vads 5  
Skaņa, autom. skaļuma izlīdzināšana 58  
Skaņas stils 56  
Spalgums 57  
Spilgtums 52  
Spilgtums, Philips logotips 63  
Spēļu konsole, pievienošana 32  
Spēļu vadāmierīce, pievienošana 33  
Strāva iesl. 12  
Strāva izsl. 12  
Sākuma izvēlne 41

## T

Teleteksts 23  
Televizora lietošana 20  
Trokšņu mazināšana 55  
TV ceļveža dati 73  
TV pēc pieprasījuma 82  
Tālvadības pults tastatūra 9  
Tālvadības pults, meklēšana ar balsi 8  
Tālvadības pults, pārskats 7  
Tālvadības pults, skārienpaliktnis 9  
Tālvadības pults, uztvērējs 10  
Tīkla uzstādīšana 37  
Tīkls, bezvadu 37  
Tīkls, ieslēgt Wi-Fi 39  
Tīkls, iestatījumi 38  
Tīkls, savienojums 37  
Tīkls, skatīt iestatījumus 38  
Tīkls, statiska IP adrese 38  
Tīkls, TV tīkla nosaukums 39  
Tīkls, vadu 38  
Tīkls, Wi-Fi Smart Screen 39  
Tīkls, WoWLAN 38  
Tīkls, WPS 37  
Tīkls, WPS ar PIN kodu 37

## U

Ultra Resolution 55  
Unicable 14  
Universālā piekļuve 67  
USB cietais disks 33  
USB tastatūra 34

## V

Vadu tīkls 38  
Vecuma ierobežojums 20  
Video atlase 21  
Video pēc piepras. 83  
Videokamera, pievienot 35  
Vājdzirdīgiem 68  
Vājredzīgiem 68

## W

Wi-Fi 37

## Y

YPbPr savienojums 27

## Ā

Ātrais attēla iestatījums 56



[www.philips.com/support](http://www.philips.com/support)

**Հայաստան – Armenia**  
Հաճախորդների սպասարկում  
**0 800 01 004**  
փոխանցված 0,03€/ min

**Azərbaycan – Azerbaijan**  
Müştəri xidmətləri  
**088 220 00 04**  
Köçürüldü zəng edin 0,17€/min

**България**  
Грижа за клиента  
**02 4916 273**  
(Национален номер)

**België/Belgique**  
Klantenservice/  
Service Consommateurs  
**02 700 72 62**  
(0.15€/min.)

**Bosna i Hercegovina**  
Potpora potrošačima  
**033 941 251**  
(Lokalni poziv)

**Republika Srbija** Potpora  
potrošačima  
**011 321 6840**  
(Lokalni poziv)

**Česká republika**  
Zákaznická podpora  
**228 880 895**  
(Místní tarif)

**Danmark**  
Kundeservice  
**3525 8314**

**Deutschland**  
Kundendienst  
**069 66 80 10 10**  
(Zum Festnetzstarif Ihres Anbieters)

**Ελλάδα**  
Τμήμα καταναλωτών  
**2111983028**  
(Διεθνής κλήση)

**Eesti**  
Klienditugi  
**668 30 61**  
(Kohalikud kõned)

**España**  
Atención al consumidor  
**913 496 582**  
(0,10€ + 0,08€/min.)

**France**  
Service Consommateurs  
**01 57 32 40 50**  
(coût d'un appel local sauf surcoût éventuel selon opérateur réseau)

**Hrvatska**  
Potpora potrošačima  
**01 777 66 01**  
(Lokalni poziv)

**Indonesia**  
Consumer Care  
**0800 133 3000**

**Ireland**  
Consumer Care  
**015 24 54 45**  
(National Call)

**Italia**  
Servizio Consumatori  
**0245 28 70 14**  
(Chiamata nazionale)

**Қазақстан Республикасы**  
байланыс орталығы  
**810 800 2000 00 04**  
(стационарлық нөмірлерден  
Қазақстан Республикасы бойынша  
қоңырау шалу тегін)

**Latvija**  
Klientu atbalsts  
**6616 32 63**  
(Vietēlais tarifs)

**Lietuva**  
Klientų palaikymo tarnyba  
**8 521 402 93**  
(Vietiniais tarifais)

**Luxembourg**  
Service Consommateurs  
**2487 11 00**  
(Appel nat./ (Nationale Ruf)

**Magyarország**  
Ügyfélszolgálat  
**(061) 700 81 51**  
(Belföldi hívás)

**Malaysia**  
Consumer Care  
**1800 220 180**

**Nederland**  
Klantenservice  
**0900 202 08 71**  
(1€/gesprek)

**Norge**  
Forbrukerstøtte  
**22 97 19 14**

**Österreich**  
Kundendienst  
**0150 284 21 40**  
(0,05€/Min.)

**Республика Беларусь**  
Контакт Центр  
**8 10 (800) 2000 00 04**  
(бесплатный звонок по  
Республике Беларусь со  
стационарных номеров)

**Российская Федерация**  
Контакт Центр  
**8 (800) 220 00 04**  
(бесплатный звонок по России)

**Polska**  
Wsparcie Klienta  
**22 397 15 04**  
(Połączenie lokalne)

**Portugal**  
Assistência a clientes  
**800 780 068**  
(0,03€/min. – Móvel 0,28€/min.)

**România**  
Serviciul Clienti  
**031 630 00 42**  
(Tarif local)

**Schweiz/Suisse/Svizzera**  
Kundendienst/Service  
Consommateurs/Servizio  
Consumatori  
**0848 000 291**  
(0,04 CHF/Min)

**Slovenija**  
Skrb za potrošnike  
**01 88 88 312**  
(Lokalni klic)

**Slovensko**  
Zákaznická podpora  
**02 332 154 93**  
(vnútroštátny hovor)

**Suomi**  
Finland Kuluttajapalvelu  
**09 88 62 50 40**

**Sverige**  
Kundtjänst  
**08 57 92 90 96**

**Türkiye**  
Tüketici Hizmetleri  
**0 850 222 44 66**

**Україна**  
Служба підтримки  
споживачів  
**0-800-500-480**  
(дзвінки зі стаціонарних і  
мобільних телефонів у межах  
України безкоштовні)

**Кыргызстан**  
Байланыш борбору  
**810 800 2000 00 04**

**United Kingdom**  
Consumer Care  
**020 79 49 03 19**  
(5p/min BT landline)



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V.  
2016 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

[philips.com](http://philips.com)