

Manual de utilizare

48PUS7600
55PUS7600
65PUS7600



PHILIPS

Cuprins

1 Tur TV 4

- 1.1 Televizor Ultra HD 4
- 1.2 Philips Android TV™ 4
- 1.3 Utilizarea aplicațiilor 4
- 1.4 Experiența de joc 4
- 1.5 Filme și programe pierdute 4
- 1.6 Pauză TV și înregistrări 5
- 1.7 Rețele sociale 5
- 1.8 3D 5
- 1.9 Ambilight 5
- 1.10 Ambilight + hue 5

2 Configurarea 6

- 2.1 Citiți despre siguranță 6
- 2.2 Suportul televizorului și montarea pe perete 6
- 2.3 Sugestii de poziționare 6
- 2.4 Cablul de alimentare 6
- 2.5 Cablul antenei 7
- 2.6 Antena de satelit 7

3 Rețea 9

- 3.1 Smart TV și internet 9
- 3.2 Conectare la rețea 9
- 3.3 Setări rețea 10
- 3.4 Dispozitive de rețea 12
- 3.5 Transfer de fișiere 12

4 Conexiuni 13

- 4.1 Sugestii privind conexiunile 13
- 4.2 CI+ CAM cu Smart Card 15
- 4.3 Receptor – dispozitiv set-top box 17
- 4.4 Sistem Home Theatre – HTS 17
- 4.5 Player Blu-ray 19
- 4.6 DVD player 19
- 4.7 Câști 20
- 4.8 Console de jocuri 20
- 4.9 Gamepad 20
- 4.10 Hard disk USB 21
- 4.11 Tastatură USB 21
- 4.12 Memorie flash USB 22
- 4.13 Cameră foto 22
- 4.14 Cameră video 23
- 4.15 Calculator 23

5 Pornire și oprire 24

- 5.1 Pornire și oprire 24
- 5.2 Luminozitate logo Philips 24
- 5.3 Butoane de pe televizor 24
- 5.4 Temporizator de standby 24
- 5.5 Oprire automată 25

6 Telecomandă 26

- 6.1 Prezentare generală a tastelor 26
- 6.2 Tastatură 27
- 6.3 Stabilirea legăturii cu televizorul 29
- 6.4 Senzor IR 29
- 6.5 Baterii 29
- 6.6 Curățarea 29

7 Meniul Acasă și TV 31

- 7.1 Deschiderea meniului Acasă 31

8 Canale 32

- 8.1 Liste de canale 32
- 8.2 Vizionarea canalelor 33
- 8.3 Canale favorite 36

- 8.4 Ghid TV 37
- 8.5 Text/Teletext 38
- 8.6 Televiziune interactivă 39

9 Primele selecții 41

- 9.1 Despre primele selecții 41
- 9.2 Acum pe televizorul dvs. 41
- 9.3 TV online 41
- 9.4 Magazine video 42

10 Surse 43

- 10.1 Comutarea la un dispozitiv 43
- 10.2 Detectarea dispozitivelor 43
- 10.3 Redare la atingere 43

11 Aplicații 44

- 11.1 Despre Aplicații 44
- 11.2 Instalarea unei aplicații 44
- 11.3 Pornirea unei aplicații 44

12 Clipuri video, fotografii și muzică 45

- 12.1 De pe o conexiune USB 45
- 12.2 De pe un calculator sau de pe un dispozitiv de stocare conectat la rețea 45

13 3D 46

- 13.1 De ce aveți nevoie? 46
- 13.2 Ochelari 3D 46
- 13.3 Setări 3D 47
- 13.4 Vizionare optimă în 3D 47
- 13.5 Întreținerea ochelarilor 3D 47
- 13.6 Avertisment pentru sănătate 48

14 Vizualizare multiplă 49

- 14.1 Teletext și TV 49
- 14.2 Galeria de aplicații și televizorul 49
- 14.3 HDMI și televizorul 49

15 Setări 50

- 15.1 Imagine 50
- 15.2 Sunet 54
- 15.3 Ambilight 58
- 15.4 Setări ecologice 60
- 15.5 Setări generale 61
- 15.6 Ceas, regiune și limbă 64
- 15.7 Acces universal 67
- 15.8 Wireless și rețele 69
- 15.9 Setări Android 69

16 Instalare canal 70

- 16.1 Instalare antenă/cablu 70
- 16.2 Instalare sateliți 73

17 Software 77

- 17.1 Actualizare software 77
- 17.2 Versiune software 77
- 17.3 Software open source 77
- 17.4 Open Source License 78
- 17.5 Anunțuri 112

18 Specificații 113

- 18.1 Protecția mediului 113
- 18.2 Alimentare 113
- 18.3 Sistem de operare 114
- 18.4 Recepție 114
- 18.5 Afișaj 114
- 18.6 Dimensiuni și greutate 114
- 18.7 Conectivitate 114

18.8	Sunet	115
18.9	Multimedia	115
19	Ajutor și asistență	116
19.1	Înregistrare	116
19.2	Probleme	116
19.3	Asistență	117
19.4	Asistență online	118
19.5	Reparare	118
20	Siguranța și întreținerea	119
20.1	Siguranță	119
20.2	Întreținerea ecranului	120
21	Condiții de utilizare pentru televizor	121
22	Condiții de utilizare pentru Smart TV	122
23	Drepturi de autor	123
23.1	Ultra HD	123
23.2	HDMI	123
23.3	Dolby Digital Plus	123
23.4	DTS Premium Sound™	123
23.5	DLNA Certified®	123
23.6	Microsoft	123
23.7	Wi-Fi Alliance	124
23.8	Kensington	124
23.9	Alte mărci comerciale	124
Index		125

Tur TV

1.1

Televizor Ultra HD

Acest televizor are un afișaj **Ultra HD**. Rezoluția acestuia este de patru ori mai mare decât cea a afișajelor HD normale. Ultra HD înseamnă 8 milioane de pixeli, pentru cea mai rafinată și mai naturală imagine pe televizor.

În plus, noul **procesor Ultra Pixel HD** realizează permanent conversia oricărui semnal TV de intrare la rezoluția Ultra HD. Astfel, vă puteți bucura de această calitate uimitoare a imaginilor din secunda în care porniți televizorul. Sau puteți urmări clipuri video în format nativ Ultra HD printr-o conexiune HDMI. Ultra HD înseamnă imagini TV clare și detaliate chiar și pe un ecran mare.



1.2

Philips Android TV™

Acesta este un Philips Android TV™ cu UHD.

Televizorul Android oferă mii de filme, emisiuni și jocuri de la Google Play, YouTube și aplicațiile dvs. preferate.*

Căutarea vocală și recomandările personalizate înseamnă mai mult timp de distracție și mai puțin timp de căutare pentru a găsi ceva bun. Cu Google Cast încorporat, puteți transmite cu ușurință filme, spectacole și fotografii de pe dispozitivul Chromebook sau Android pe televizor.**

Cu **Philips TV Remote App** instalată pe smartphone sau pe tabletă, aveți canalele TV la îndemână. Afișați o fotografie pe ecranul mare al televizorului sau urmăriți emisiunea culinară preferată pe tabletă, în bucătărie. De-acum înainte, televizorul dvs. face parte din aparatura mobilă din locuință.

Conectați televizorul la rețeaua de domiciliu și la Internet.

* Televizorul trebuie să fie conectat la Internet. Ar putea fi necesare abonamente pentru anumiți furnizori de conținut.

** Redare optimizată numai pentru servicii selectate. Calitatea redării în flux pentru alte elemente de conținut poate varia. Sisteme de operare și dispozitive

acceptate: Android 2.3 și mai recente, iOS® 7 și mai recente, Windows® 7 și mai recente, Mac OS® 10.7 și mai recente și sistemul de operare Chrome (versiunea 38 sau mai recentă).

Google, Android, Google Play și alte mărci sunt mărci comerciale ale Google Inc. Robotul Android este reprodus și modificat din lucrări create și distribuite de Google și utilizate în conformitate cu termenii descriși în Licența de atribuire Creative Commons 3.0.

<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/legalcode>

1.3

Utilizarea aplicațiilor

Pentru a vă ajuta la început, câteva **aplicații** practice sunt preinstalate pe televizor.

Paginile Aplicații afișează colecția de Aplicații de pe televizor. La fel ca Aplicațiile de pe smartphone sau de pe tabletă, cele de pe televizor conțin funcții speciale care fac ca vizionarea la televizor să fie o experiență și mai plăcută. Aplicații precum jocuri TV sau prognoze meteo (etc.). Sau începeți o aplicație într-un browser de Internet, pentru a naviga pe Internet.

Pentru mai multe informații, apăsați pe **— Cuvinte cheie și căutați Aplicații**.

1.4

Experiența de joc

Acest televizor vă oferă un ecran mare pentru **jocuri**. Suficient de mare pentru două persoane.

Puteți juca un joc de pe o consolă de jocuri conectată, dintr-o Aplicație instalată sau, pur și simplu, un joc online de pe un site Web. Puteți configura televizorul la setările ideale pentru jocuri, pentru a vă bucura de acțiune rapidă și dinamică. Dacă jucați un joc pentru mai mulți jucători, cu ecrane divizate, puteți seta televizorul să afișeze simultan fiecare ecran ca ecran complet. Fiecare jucător se poate concentra asupra propriei acțiuni.

1.5


Filme și programe pierdute

Pentru a urmări un **clip video** închiriat, nu trebuie să ieșiți din casă.

Deschideți **Video la cerere** și vizionați cel mai recent film transmis direct pe televizorul dvs. Deschideți aplicația magazin video, creați-vă un cont personal, selectați filmul și apăsați pe Redare.

Serviciul Video la cerere este disponibil în anumite

țări.

Pentru mai multe informații, apăsați pe  **Cuvinte cheie** și căutați **Video la cerere**.

1.6

Pauză TV și Înregistrări

În cazul în care conectați un **hard disk USB**, puteți introduce o pauză și puteți înregistra o emisiune de pe un canal TV digital.

Întrerupeți emisiunea TV urmărită și răspundeți unui apel telefonic urgent sau, pur și simplu, luați o pauză de la meci în timp ce televizorul înregistrează transmisia pe hard disk-ul USB. Îl puteți viziona din nou mai târziu.

Cu un hard disk USB conectat, puteți înregistra și emisiuni digitale. Puteți înregistra în timp ce vizionați un program sau puteți planifica înregistrarea unui program viitor.

1.7

Rețele sociale

Nu trebuie să vă ridicați pentru a verifica mesajele de la prieteni pe calculator.

Cu acest televizor, primiți mesajele de pe **rețeaua de socializare** pe ecranul televizorului. Puteți răspunde la mesaje stând pe canapea.

1.8

3D

Noul dvs. televizor este un **televizor 3D**.

Bucurați-vă de experiența captivantă a vizionării unui film în format 3D. Redați un film în format 3D pe playerul Blu-ray sau închiriați un film 3D de la un Magazin video, din meniul Acasă, Video la cerere.

Televizorul folosește tehnologia Active 3D, permițându-vă să vizionați formatul 3D la rezoluție completă.

1.9

Ambilight

Ambilight este cea mai elegantă și exclusivistă caracteristică a noului dvs. televizor Philips.

O strălucire discretă de lumină colorată, care iluminează din spatele ecranului – îmbunătățindu-vă experiența vizuală. Cu Ambilight, ochii se relaxează, dar mintea este complet absorbită de ceea ce vedeți.

Cu **Ambilight+hue** puteți extinde suplimentar caracteristica Ambilight. Vă prezentăm becurile colorate wireless ale **Philips Hue***. Toate sunt configurate să umple camera în culori concordante cu ceea ce se vede la televizor.

Vă va fi dor de Ambilight când veți opri televizorul.

* Disponibil separat.

1.10

Ambilight + hue

Televizorul dvs. Ambilight

Tehnologia unică Ambilight de la Philips depășește limitele obișnuitului. Nu numai că ecranul pare mult mai lat, dar experiența telespectatorului este mult mai captivantă prin proiectarea unei iluminări de lățime extinsă din părțile laterale ale televizorului pe pereții înconjurători. Culoarea, caracterul vibrant și entuziasmul ies din ecran și pătrund în cameră, aducând cu ele o experiență de vizionare mai plină de emoții, intensă și captivantă.

Ambilight + Hue

Umpleți-vă spațiul și viața cu minunea Ambilight. Ambilight + hue* vă permite să extindeți experiența Ambilight în camera dvs.

Cu **Ambilight+hue** puteți extinde suplimentar caracteristica Ambilight. Vă prezentăm becurile colorate wireless ale **Philips Hue***. Toate sunt configurate să umple camera în culori concordante cu ceea ce se vede la televizor.

Televizorul dvs. cu Ambilight și becurile Hue „comunică” între ele wireless, înconjurându-vă cu emoția, puterea și culoarea Ambilight.


*Setul hue este disponibil separat.

Configurarea

2.1

Citiți despre siguranță

Înainte de a folosi televizorul, citiți instrucțiunile de siguranță.

Pentru a citi instrucțiunile, apăsați tasta colorată  Cuvinte cheie și căutați Instrucțiuni de siguranță.

2.2

Suportul televizorului și montarea pe perete

Suportul televizorului

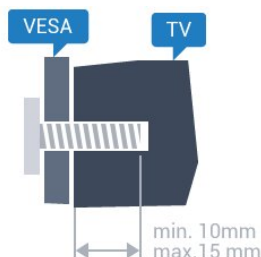
Puteți găsi instrucțiunile de montare a standul TV în Ghidul de pornire rapidă care însoțește televizorul. În cazul pierderii acestui ghid, îl puteți descărca de la adresa www.philips.com.

Utilizați codul de produs al televizorului pentru a căuta Ghidul de inițiere rapidă de descărcat.

Montarea pe perete

Televizorul dvs. este, de asemenea, pregătit pentru o consolă de montare pe perete compatibil VESA (vândut separat).

Folosiți următorul cod VESA la achiziționarea suportului pentru montare pe perete . . .



• 48PUS7600
VESA MIS-F 200x200, M6

• 55PUS7600
VESA MIS-F 200x200, M6

• 65PUS7600
VESA MIS-F 200x200, M6

Pregătirea

Mai întâi demontați cele 4 capace din plastic de pe bușoanele filetate situate în partea din spate a televizorului.

Verificați dacă șuruburile metalice, furnizate pentru montarea televizorului pe consola compatibilă VESA, intră aproximativ 10 mm în interiorul bușoanelor filetate ale televizorului.

Atenție

Montarea pe perete a televizorului necesită o tehnică specială și trebuie să fie efectuată numai de către personal calificat. Montarea pe perete a televizorului trebuie să respecte standardele de siguranță aplicabile conform greutății televizorului. Citiți și precauțiile de siguranță înainte să poziționați televizorul.

TP Vision Europe B.V. nu își asumă nicio responsabilitate pentru montarea incorectă sau orice tip de montare care poate produce accidente sau vătămări corporale.

2.3

Sugestii de poziționare

- Poziționați televizorul astfel încât lumina să nu cadă direct pe ecran.
- Reduceți iluminarea din cameră pentru un efect Ambilight optim.
- Poziționați televizorul la o distanță de până la 15 cm de perete.
- Distanța ideală pentru vizionarea la televizor este de 3 ori dimensiunea diagonalei ecranului. Când stați jos, ochii dvs. trebuie să se afle la nivelul centrului ecranului.




2.4

Cablul de alimentare

- Introduceți cablul de alimentare în conectorul **POWER** din partea posterioară a televizorului.
- Asigurați-vă de introducerea cablului de alimentare în conector, în condiții de siguranță.
- Asigurați-vă că ștecărul din priza de perete este accesibil în orice moment.
- Când deconectați cablul de alimentare, trageți întotdeauna de ștecăr, niciodată de cablu.



Deși acest televizor are un consum foarte redus de energie în modul standby, pentru a economisi energia, scoateți ștecherul din priză dacă nu utilizați televizorul o durată îndelungată de timp.

Apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **Pornire**, pentru mai multe informații despre pornirea și oprirea televizorului.

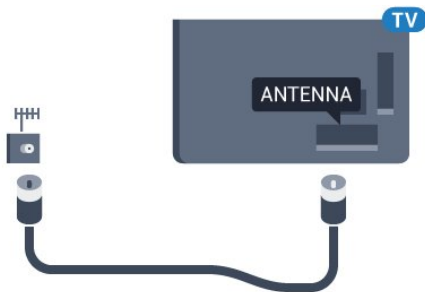
2.5

Cablul antenei

Introduceți bine mufa antenei în intrarea pentru **Antenă** din partea posterioară a televizorului.

Puteți conecta propria antenă sau vă puteți conecta la un semnal de antenă de la un sistem de distribuție de antenă. Utilizați un conector IEC de antenă RF coaxial de 75 ohmi.

Utilizați această conexiune de antenă pentru semnalele de intrare DVB-T și DVB-C.



2.6

Antena de satelit

Asistență specializată

Luăți în considerare apelarea la asistență specializată la instalarea unui sistem de antenă de satelit. O setare existentă, dar necunoscută, sau condițiile locale ale recepției prin satelit pot să complice configurarea sistemului dvs. de satelit. O instalare necorespunzătoare poate produce televizorului dvs. daune de natură electrică.

Avertisment

Când antena dvs. de satelit dispune de un receptor

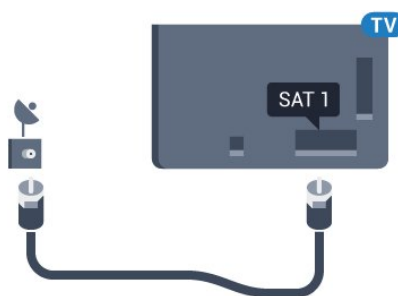
LNB universal, utilizați **splitere de cablu** doar dacă utilizați o configurație Unicable.

Un tuner

Pentru a viziona un canal prin satelit și pentru a înregistra un alt canal în același timp, trebuie să conectați 2 cabluri identice de la antena de satelit la televizor. Dacă aveți un singur cablu la dispoziție, canalul pe care îl înregistrați este singurul canal pe care îl puteți viziona.

Conectați cablul de la antena de satelit direct la conexiunea **SAT 1**. Folosiți un cablu coaxial care se potrivește pentru conectarea unei antene de satelit. Înainte de a începe instalarea, verificați dacă antena este aliniată perfect.

În timpul instalării sateliților, selectați **Un tuner**.

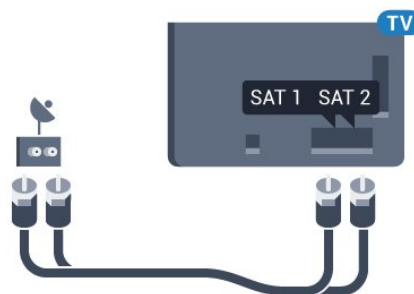


Două tunere

Pentru a viziona un canal prin satelit și pentru a înregistra un alt canal în același timp, trebuie să conectați 2 cabluri identice de la antena de satelit la televizor.

Conectați primul cablu de la antena de satelit direct la conexiunea **SAT 1**, respectiv conectați al doilea cablu la **SAT 2**. Folosiți un cablu coaxial care se potrivește pentru conectarea unei antene de satelit. Înainte de a începe instalarea, verificați dacă antena este aliniată perfect.

În timpul instalării sateliților, selectați **Două tunere**.



Unicable sau MDU

Dacă utilizați un sistem Unicable, conectați cablul la conexiunea **SAT 1**. Utilizați un cablu coaxial potrivit pentru conectarea unei antene de satelit și folosiți numai splitere de cablu compatibile Unicable. Înainte de a începe instalarea, verificați dacă antena este aliniată perfect.

În timpul instalării sateliților, selectați **Două tunere** , apoi **Unicable**.



Rețea

3.1

Smart TV și internet

Fără Smart TV și fără internet.

Acest Smart TV nu este un smart TV fără a fi conectat la rețeaua dvs. de acasă și la internet. Vă recomandăm să vă conectați la internet în momentul în care începeți să utilizați noul dvs. Smart TV. Beneficiile sunt nenumărate.

Puteți conecta televizorul dvs. wireless sau prin cablu de conectare la routerul de rețea.

3.2

Conectare la rețea

Conexiune wireless

De ce aveți nevoie?

Pentru a conecta televizorul la Internet fără a folosi un cablu, aveți nevoie de un router Wi-Fi cu conexiune la Internet.


Utilizați un router cu o conexiune de mare viteză (bandă largă) la Internet.



Realizarea conexiunii

Wireless

Pentru a realiza o conexiune wireless...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Conectare la rețea** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Wireless** și apăsați pe **OK**.
- 5 - În lista cu rețelele găsite, selectați rețeaua dvs. wireless. Dacă rețeaua dvs. nu este în listă deoarece numele rețelei este ascuns (ați oprit difuzarea SSID la


router), selectați **Adăugarea unei rețele noi** pentru a introduce personal numele rețelei.

6 - În funcție de tipul routerului, puteți să introduceți cheia de criptare (WEP, WPA sau WPA2). Dacă ați introdus anterior cheia de criptare pentru această rețea, puteți face clic pe **OK** pentru a realiza imediat conexiunea.

7 - Se va afișa un mesaj la stabilirea cu succes a conexiunii.


WPS

Dacă routerul este prevăzut cu WPS, puteți conecta routerul direct, fără a efectua scanarea pentru căutarea rețelelor. Dacă în rețeaua dvs. wireless există dispozitive care utilizează sistemul de criptare de securitate WEP, utilizarea WPS nu este posibilă.

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Conectare la rețea** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **WPS** și apăsați pe **OK**.
- 5 - Accesați routerul, apăsați pe butonul WPS și reveniți la televizor în 2 minute.
- 6 - Faceți clic pe **Conectare** pentru a realiza conexiunea.
- 7 - Se va afișa un mesaj la stabilirea cu succes a conexiunii.

WPS cu cod PIN

Dacă routerul este prevăzut cu WPS cu cod PIN, puteți conecta routerul direct, fără a efectua scanarea pentru căutarea rețelelor. Dacă în rețeaua dvs. wireless există dispozitive care utilizează sistemul de criptare de securitate WEP, utilizarea WPS nu este posibilă.

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Conectare la rețea** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **WPS cu cod PIN** și apăsați pe **OK**.
- 5 - Notați-vă codul PIN de 8 cifre afișat și introduceți-l în software-ul routerului, de la calculator. Consultați manualul routerului cu privire la modul de introducere a codului PIN în software-ul routerului.
- 6 - Faceți clic pe **Conectare** pentru a realiza conexiunea.
- 7 - Se va afișa un mesaj la stabilirea cu succes a conexiunii.

Depanare

Rețeaua wireless nu este găsită sau este distorsionată.

- Cuptoarele cu microunde, telefoanele DECT sau alte dispozitive Wi-Fi 802.11b/g/n din imediata apropiere pot perturba rețeaua fără fir.
- Asigurați-vă că firewall-urile din rețeaua dvs. permit accesul la conexiunea TV fără fir.
- Dacă rețeaua fără fir nu funcționează corect la domiciliul dvs., încercați instalarea rețelei cu fir.

Internetul nu funcționează

- În cazul în care conexiunea la router este în bune condiții, verificați conexiunea routerului la Internet.

PC-ul și conexiunea la Internet sunt lente

- Consultați manualul de utilizare al routerului fără fir pentru informații privind raza de acțiune în interior, rata de transfer și alți factori de calitate a semnalului.
- Aveți nevoie de o conexiune de Internet de mare viteză (de bandă largă) pentru routerul dvs.

DHCP

- În cazul în care conectarea eșuează, puteți verifica setarea DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol - protocolul de configurare dinamică a gazdei) a routerului. DHCP trebuie să fie setat la Pornit.

Conexiune cu cablu



De ce aveți nevoie?

Pentru a conecta televizorul la Internet aveți nevoie de un router de rețea cu conexiune la Internet. Utilizați un router cu o conexiune de mare viteză (bandă largă) la Internet.



Realizarea conexiunii

Pentru a realiza o conexiune prin cablu...

- 1 - Conectați routerul la televizor cu ajutorul unui cablu de rețea (cablu Ethernet**).
- 2 - Asigurați-vă că routerul este pornit.
- 3 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 5 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Conectare la**

rețea și apăsați pe **OK**.

6 - Selectați **LAN** și apăsați **OK**. Televizorul caută constant conexiunea la rețea.

7 - Se va afișa un mesaj la stabilirea cu succes a conexiunii.

În cazul în care conectarea eșuează, puteți verifica setarea DHCP a routerului. DHCP trebuie să fie setat la Pornit.

**Pentru a respecta reglementările CEM, utilizați un cablu Ethernet FTP Cat. 5E ecranat.




3.3

Setări rețea

Vizualizați setările rețelei

Aici puteți vizualiza toate setările curente ale rețelei. Adresele IP și MAC, puterea semnalului, viteza, metoda de criptare etc.




Pentru a vizualiza setările curente ale rețelei...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Vizualizare setări de rețea și apăsați pe OK**
- 4 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Configurare rețea

Dacă sunteți un utilizator cu experiență și doriți să instalați rețeaua cu adresă IP statică, setați televizorul la **IP static**.

Pentru a seta televizorul la IP static...


- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Configurare rețea și apăsați pe OK**.
- 4 - Selectați **IP static** și apăsați pe **OK** pentru a activa **Config. IP static**.
- 5 - Selectați **Config. IP static** și configurați conexiunea.
- 6 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pornire cu rețea

Puteți porni acest televizor cu smartphone-ul sau cu tableta dacă televizorul este în standby.

Setarea **Pornire cu Wi-Fi (WoWLAN)** trebuie să fie setată la Pornit.


Pentru a porni WoWLAN...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Pornire cu Wi-Fi (WoWLAN)** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Activ** și apăsați **OK**.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Activarea conexiunii Wi-Fi

Puteți să activați sau să dezactivați conexiunea Wi-Fi pe televizorul dvs.


Pentru a porni Wi-Fi...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Activare/Dezactivare Wi-Fi** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Activ** și apăsați **OK**.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

DMR - Digital Media Renderer

Dacă fișierele media nu sunt redade pe televizor, asigurați-vă că funcția Digital Media Renderer este activată. Ca setare din fabrică, funcția DMR este activată.


Pentru a porni DMR...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Digital Media Renderer - DMR** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Activ** și apăsați **OK**.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Wi-Fi Smart Screen

Pentru a viziona canale TV digitale pe smartphone sau pe tabletă cu ajutorul Aplicației Philips TV Remote, trebuie să activați Wi-Fi Smart Screen. Este posibil ca anumite canale codate să nu poată fi vizionate pe dispozitivul mobil.


Pentru a activa Wi-Fi Smart Screen...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Wi-Fi Smart Screen** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Activ** și apăsați **OK**.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Nume rețea TV

Dacă aveți mai multe televizoare în rețeaua de la domiciliu, puteți alocă televizorului un nume unic.


Pentru a schimba numele televizorului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Nume rețea TV** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Introduceți numele cu tastatura de pe ecran sau cu telecomanda cu tastatură (dacă este disponibil).
- 5 - Selectați ✓ pentru a confirma modificarea.
- 6 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Ștergere memorie Internet

Cu opțiunea Ștergere memorie Internet, puteți șterge toate fișierele de Internet memorate pe televizor. Puteți șterge înregistrarea Philips Smart TV și setările de control parental, datele de conectare la aplicația magazin video, toate aplicațiile preferate Smart TV, marcajele pentru paginile de Internet și istoricul navigării pe Internet. Aplicațiile MHEG interactive pot, de asemenea, salva așa-numite fișiere „cookie” pe televizor. Și aceste fișiere se șterg.

Pentru a șterge memoria Internet...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Ștergere memorie Internet** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **OK** pentru a confirma.

5 – Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

3.4

Dispozitive de rețea

Televizorul se poate conecta la alte dispozitive din rețeaua wireless, cum ar fi calculatorul sau smartphone-ul. Puteți folosi un calculator cu Microsoft Windows sau Apple OS X.

3.5

Transfer de fișiere

Pe acest televizor, puteți deschide fotografii, melodii și clipuri video stocate pe calculator.

Conexiuni

4.1

Sugestii privind conexiunile

Ghid de conectivitate

Întotdeauna conectați la televizor dispozitivul care dispune de conexiunea cu calitatea cea mai bună. De asemenea, utilizați cabluri de calitate pentru a asigura transferul adecvat al imaginilor și sunetului.

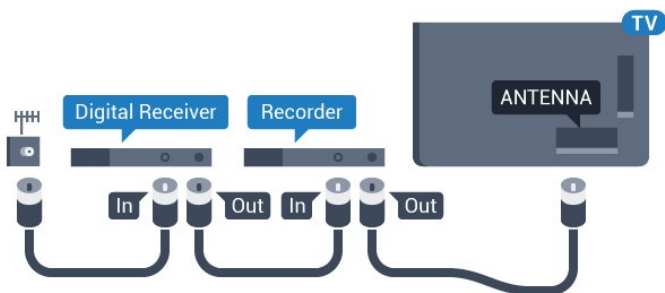
Când conectați un dispozitiv, televizorul recunoaște tipul acestuia și atribuie fiecărui dispozitiv un nume de tip corect. Dacă doriți, puteți modifica numele tipului. Dacă se setează un nume de tip corect, televizorul comută automat la setările TV ideale când comutați la acest dispozitiv în meniul Surse.

Dacă aveți nevoie de ajutor pentru a conecta mai multe dispozitive la televizor, puteți vizita Ghidul de conectivitate al televizoarelor Philips. Ghidul oferă informații privind modul de conectare și cablurile care trebuie utilizate.

Vizitați www.connectivityguide.philips.com

Port de antenă

Dacă dispuneți de o cutie set-top (receptor digital) sau de un recorder, conectați cablurile de antenă pentru a trece semnalul de antenă mai întâi prin cutia set-top și/sau prin recorder înainte de a ajunge la televizor. Astfel, antena și cutia set-top pot trimite posibile canale suplimentare la recorder, în vederea înregistrării.



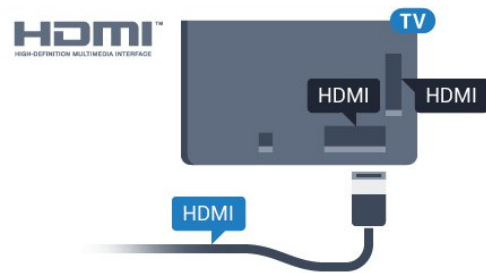
Porturi HDMI

Calitate HDMI

Conexiunea de tip HDMI dispune de cea mai bună calitate a imaginii și a sunetului. Un cablu HDMI combină semnalele audio și video. Utilizați un cablu HDMI pentru a obține semnale TV de înaltă definiție

(HD) sau Ultra HD (UHD).

Pentru un transfer de cea mai bună calitate a semnalului, utilizați un cablu HDMI de mare viteză și nu folosiți un cablu HDMI mai lung de 5 m.



Protecție la copiere

Cablurile HDMI acceptă HDCP (High-bandwidth Digital Contents Protection – Protecție conținut digital pentru lățime de bandă mare). HDCP este un semnal de protecție la copiere, care nu permite copierea conținutului de pe un disc DVD sau Blu-ray. Se mai numește și DRM (Digital Rights Management – Managementul drepturilor digitale).

HDMI ARC

Toate conexiunile HDMI de pe televizor sunt prevăzute cu tehnologia HDMI ARC (Audio Return Channel).

Dacă dispozitivul, de obicei un Home Theatre (HTS), dispune și de conexiunea HDMI ARC, conectați-l la oricare dintre mufele HDMI ale acestui televizor. Datorită conexiunii HDMI ARC, nu este necesară conectarea cablului audio suplimentar care trimite la HTS sunetul aferent imaginii de la televizor. Conexiunea HDMI combină ambele semnale.

Puteți utiliza orice conexiune HDMI de la acest televizor pentru a conecta sistemul HTS, dar conexiunea ARC este disponibilă numai pentru 1 dispozitiv/conexiune la un moment dat.

HDMI Ultra HD

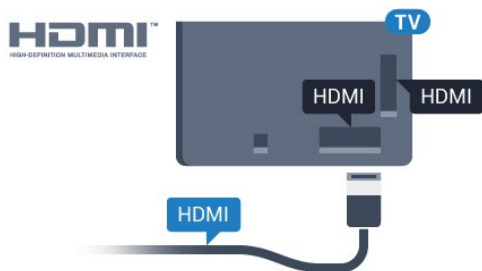
Puteți viziona clipuri video filmate sau realizate la rezoluții „originare” Ultra HD – 3840x2160 pixeli – pe acest televizor.

Conectați un player disc Blu-ray, o consolă de jocuri sau un calculator care redă clipuri video Ultra HD la una dintre conexiunile HDMI. Utilizați un cablu HDMI de mare viteză pentru a vă conecta. Conexiunea HDMI UHD poate dispune de ARC (Audio Return Channel).

HDMI CEC - EasyLink

EasyLink

Conexiunea de tip HDMI dispune de cea mai bună calitate a imaginii și a sunetului. Un cablu HDMI combină semnalele audio și video. Utilizați un cablu HDMI pentru a obține semnale TV de înaltă definiție (HD) sau Ultra HD (UHD). Pentru un transfer de cea mai bună calitate a semnalului, utilizați un cablu HDMI de mare viteză și nu folosiți un cablu HDMI mai lung de 5 m.



EasyLink HDMI CEC

Dacă dispozitivele dvs. sunt conectate cu HDMI și sunt prevăzute cu tehnologie EasyLink, le puteți controla cu ajutorul telecomenzii. Este necesar ca EasyLink HDMI CEC să fie pornit pe televizor și pe dispozitivul conectat.

Cu tehnologia EasyLink, puteți controla un dispozitiv conectat cu ajutorul telecomenzii televizorului. EasyLink utilizează HDMI CEC (Consumer Electronics Control) pentru a comunica cu dispozitivele conectate. Dispozitivele trebuie să fie compatibile HDMI CEC și trebuie să fie conectate prin intermediul unei conexiuni HDMI.


Configurare EasyLink

Televizorul este livrat cu funcția EasyLink activată. Asigurați-vă că toate setările HDMI CEC sunt configurate corect la dispozitivele EasyLink conectate. Este posibil ca EasyLink să nu funcționeze cu dispozitive de alte mărci.


HDMI CEC pe alte mărci




Funcționalitatea HDMI CEC are diferite nume, în funcție de marcă. Unele exemple sunt: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink și Viera Link. Nu toate mărcile sunt complet compatibile cu EasyLink.

Numele de mărci HDMI CEC indicate ca exemple reprezintă proprietatea deținătorilor respectivi.


Pentru mai multe informații despre utilizarea tehnologiei EasyLink, apăsați tasta colorată  Cuvinte cheie și căutați EasyLink HDMI CEC.

Operarea dispozitivelor

Pentru operarea unui dispozitiv conectat prin HDMI și configurat cu EasyLink, selectați dispozitivul sau activitatea acestuia din lista de conexiuni a televizorului. Apăsați  **SOURCES**, selectați un dispozitiv cuplat la o conexiune HDMI și apăsați pe **OK**.

Odată ce dispozitivul este selectat, acesta poate fi controlat de la telecomanda televizorului. Totuși, tastele  **HOME** și  **OPTIONS** precum și alte taste TV, precum  **Ambilight**, nu sunt transmise dispozitivului.

Dacă tasta care vă trebuie nu se regăsește pe telecomanda televizorului, o puteți selecta din meniul Opțiuni.

Apăsați  **OPTIONS** și selectați **Comenzi** din bara de meniu. Pe ecran, selectați tasta de pe dispozitiv de care aveți nevoie și apăsați pe **OK**.

Este posibil ca unele taste de dispozitiv foarte specifice acestuia să nu fie disponibile în meniul Comenzi.





Numai dispozitivele care acceptă funcția **Telecomandă cu EasyLink** răspund la semnalul telecomenzii televizorului.

Setări EasyLink

Televizorul este livrat cu toate setările EasyLink activate.

EasyLink

Pentru a dezactiva complet EasyLink...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Select **Setări TV** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **EasyLink**, apăsați pe  (dreapta) și selectați **EasyLink** cu un pas mai mult.
- 4 - Selectați **Oprit**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Telecomanda EasyLink

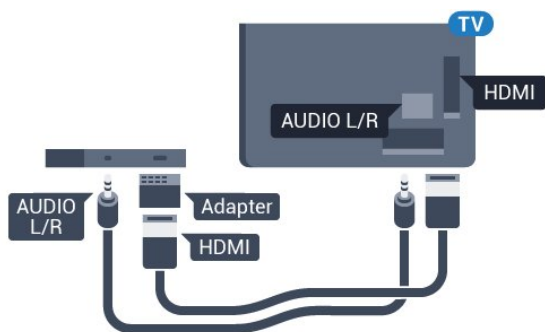
Dacă doriți ca dispozitivele să comunice, dar nu doriți să le controlați cu ajutorul telecomenzii televizorului, puteți dezactiva separat telecomanda EasyLink. În meniul Setări EasyLink, selectați **Telecomandă cu EasyLink** și selectați **Oprit**.

DVI la HDMI

Dacă aveți un dispozitiv care dispune numai de conexiune DVI, îl puteți conecta la oricare dintre conexiunile **HDMI** utilizând un adaptor DVI-HDMI.

Utilizați un adaptor DVI la HDMI dacă dispozitivul dvs.

are numai o conexiune DVI. Utilizați una dintre conexiunile HDMI și adăugați un cablu Audio S/D (mini-jack de 3,5 mm) la Audio In pentru sunet, în partea din spate a televizorului.



Protecție la copiere

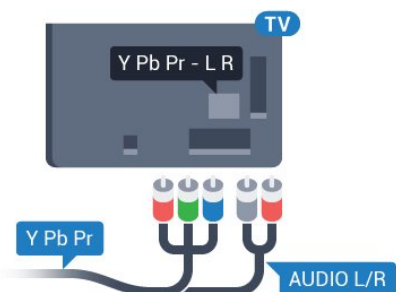
Cablurile DVI și HDMI acceptă HDCP (High-bandwidth Digital Contents Protection – Protecție conținut digital pentru lățime de bandă mare). HDCP este un semnal de protecție la copiere, care nu permite copierea conținutului de pe un disc DVD sau Blu-ray. Se mai numește și DRM (Digital Rights Management – Managementul drepturilor digitale).

Y Pb Pr – Componente

Semnalul video pe componente YPbPr este o conexiune de calitate superioară.

Conexiunea YPbPr se poate folosi pentru semnale TV de înaltă definiție (HD). Lângă semnalul Y, semnalele Pb și Pr adaugă semnalele de sunet Audio stânga, respectiv Audio dreapta.

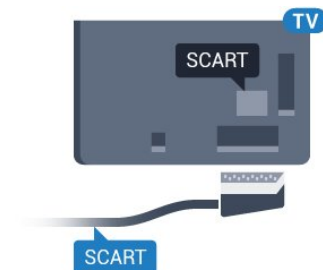
Potrivii culorile conectorului YPbPr (verde, albastru, roșu) cu fișele de cablu atunci când conectați. Folosiți un cablu cinch audio S/D dacă dispozitivul are și ieșire de sunet.



SCART

SCART este o conexiune de bună calitate.

Conexiunea SCART se poate utiliza pentru semnalele video CVBS și RGB, dar nu și pentru semnalele TV de înaltă definiție (High Definition – HD). Conexiunea SCART combină semnalele video și audio. Conexiunea SCART acceptă și redare NTSC.



Ieșire audio - optică

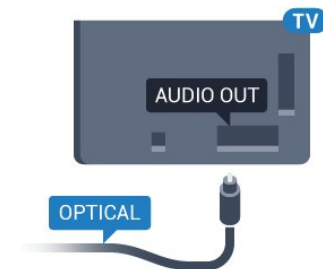
Ieșirea audio - optică este o conexiune pentru sunet de calitate superioară.

Această conexiune optică poate suporta 5.1 canale audio. Dacă dispozitivul dvs., de obicei un sistem Home Theatre (HTS), nu este prevăzut cu conexiune HDMI ARC, puteți utiliza această conexiune cu conexiunea Intrare audio - optică de pe HTS. Conexiunea Ieșire audio - optică trimite sunetul de la televizor către HTS.

Puteți seta tipul semnalului de ieșire audio conform caracteristicilor de sunet ale sistemului dvs. Home Theatre.

Pentru mai multe informații, apăsați pe **Cuvinte cheie** și căutați **Setări Ieșire audio**.

Dacă sunetul nu se potrivește cu imaginea de pe ecran, puteți regla sincronizarea audio-video. Pentru mai multe informații, apăsați pe **Cuvinte cheie** și căutați **Sincronizare audio-video**.



CI+ CAM cu Smart Card

CI+

Acest televizor este compatibil cu accesul condiționat CI+.

Cu ajutorul CI+ puteți urmări programe HD premium, de exemplu filme și emisiuni sportive, oferite de operatorii de televiziune digitală din regiunea dvs. Aceste programe sunt codate de operatorul de televiziune, fiind ulterior decodate de un modul CI+ preplătit.

Operatorii de televiziune digitală oferă un modul CI+ (modul de acces condiționat - CAM) și un Smart Card atunci când vă abonați la programele premium ale acestora. Programele sunt prevăzute cu un grad ridicat de protecție la copiere.

Contactați un operator de televiziune digitală pentru mai multe informații despre termeni și condiții.



Un Smart Card

Operatorii de televiziune digitală oferă un modul CI+ (modul de acces condiționat - CAM) și un Smart Card atunci când vă abonați la programele premium ale acestora.

Introduceți cardul Smart Card în modulul CAM. Consultați instrucțiunile primite de la operatorul de televiziune.

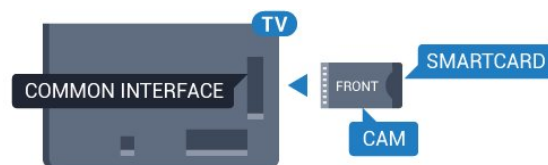
Pentru a introduce modulul CAM în televizor...

- 1 - Uitați-vă atent la CAM pentru a vă da seama de metoda de introducere corectă. Introducerea incorectă poate deteriora modulul CAM și televizorul.
- 2 - Privind spre partea din spate a televizorului, cu partea din față a modulului CAM îndreptată către dvs., introduceți ușor modulul CAM în slotul **COMMON INTERFACE**.
- 3 - Împingeți cardul CAM cât de mult este posibil. Lăsați-l în fantă în permanență.

Când porniți televizorul, pot trece câteva minute înainte ca modulul CAM să se activeze. Dacă se introduce un modul CAM și au fost achitate tarifele de abonament (este posibil ca metodele de abonare să difere), puteți viziona canalele codate acceptate de cardul Smart Card al modulului CAM.

Modulul CAM și cardul Smart Card sunt concepute exclusiv pentru televizorul dvs. Dacă scoateți modulul,

nu veți mai putea viziona canalele codate acceptate de acesta.



Două carduri Smart Card

Anumiți operatori de televiziune digitală oferă un al doilea set de modul CI+ (CAM) și Smart Card. Aveți nevoie de încă un modul CAM și de încă un Smart Card dacă doriți să vizionați un canal în timp ce înregistrați un altul, de la același operator de televiziune.

Dacă puteți viziona același număr de canale cu fiecare card, înseamnă că acestea au drepturi de vizionare identice. Dacă puteți viziona mai puține canale cu unul dintre carduri, acestea au drepturi de vizionare diferite.

În cazul în care cardurile Smart Card au drepturi de vizionare identice, nu contează în ce sloturi le introduceți. Dacă unul dintre carduri are mai multe drepturi de vizionare decât celălalt, introduceți cardul cu cele mai multe drepturi de vizionare în slotul **COMMON INTERFACE 1**. Introduceți cardul cu drepturi mai puține în slotul **COMMON INTERFACE 2**.

Introduceți cardurile Smart Card în modulele CAM. Consultați instrucțiunile primite de la operatorul de televiziune.

Pentru a introduce modulul CAM în televizor...

- 1 - Uitați-vă atent la CAM pentru a vă da seama cum se introduce corect. Introducerea incorectă poate deteriora modulul CAM și televizorul.
- 2 - Cum vă uitați la televizor din spate, cu partea din față a modulului CAM îndreptată către dvs., introduceți ușor modulul CAM în slot.
- 3 - Împingeți cardul CAM cât de mult este posibil. Lăsați-l în fantă în permanență.

Când porniți televizorul, pot trece câteva minute înainte ca modulul CAM să se activeze. Dacă se introduce un modul CAM și au fost achitate tarifele de abonament (este posibil ca metodele de abonare să difere), puteți viziona canalele codate acceptate de cardul Smart Card al modulului CAM.

Modulul CAM și cardul Smart Card sunt concepute exclusiv pentru televizorul dvs. Dacă scoateți modulul, nu veți mai putea viziona canalele codate acceptate de acesta.

Parole sau coduri PIN

Pentru anumite module CAM, trebuie să introduceți un cod PIN pentru a putea viziona canalele. Când setați codul PIN pentru CAM, vă recomandăm să folosiți același cod pe care îl folosiți pentru a debloca televizorul.

Pentru a seta codul PIN pentru CAM...

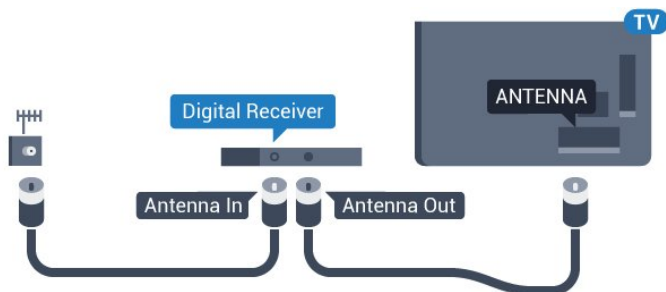
- 1 - Apăsați pe **SOURCES**.
- 2 - Selectați tipul de canal pentru care utilizați modulul CAM.
- 3 - Apăsați pe **OPTIONS** și selectați **Interfață comună**.
- 4 - Selectați operatorul TV al modulului CAM. Următoarele ecrane provin de la operatorul de televiziune. Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a căuta setarea pentru Cod PIN.

4.3

Receptor - dispozitiv set-top box

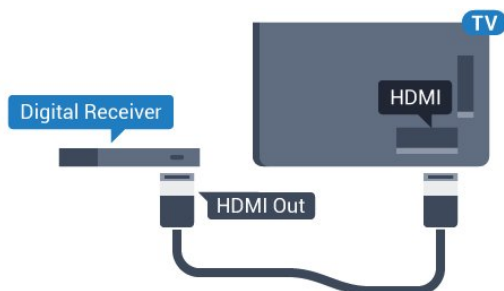
Decodor

Utilizați 2 cabluri de antenă pentru conectarea antenei la set-top box (un receptor digital) și la televizor.



În apropiere de conexiunile pentru antenă, adăugați un cablu HDMI pentru a conecta cutia set-top la televizor.

Alternativ, puteți utiliza un cablu SCART dacă Set-top box-ul nu dispune de conexiune HDMI.



Oprire automată

Opriti acest cronometru automat, dacă utilizați numai telecomanda dispozitivului set-top box. Opriti-l

pentru a nu permite televizorului să se oprească automat după o perioadă de 4 ore în care nu se apasă pe niciun buton al telecomenzii.

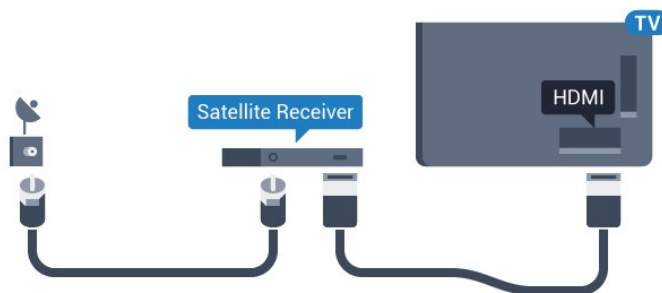
În **Asistență**, apăsați tasta colorată **—** Cuvinte cheie și căutați **Oprire automată** pentru mai multe informații.

Tuner de satelit

Conectați cablul de antenă la receptorul de satelit.

În apropiere de conexiunile pentru antenă, adăugați un cablu HDMI pentru a conecta dispozitivul la televizor.

Alternativ, puteți utiliza un cablu SCART dacă dispozitivul nu dispune de conexiune HDMI.



Oprire automată

Opriti acest cronometru automat, dacă utilizați numai telecomanda dispozitivului set-top box. Opriti-l pentru a nu permite televizorului să se oprească automat după o perioadă de 4 ore în care nu se apasă pe niciun buton al telecomenzii.

În **Asistență**, apăsați tasta colorată **—** Cuvinte cheie și căutați **Oprire automată** pentru mai multe informații.

4.4

Sistem Home Theatre - HTS

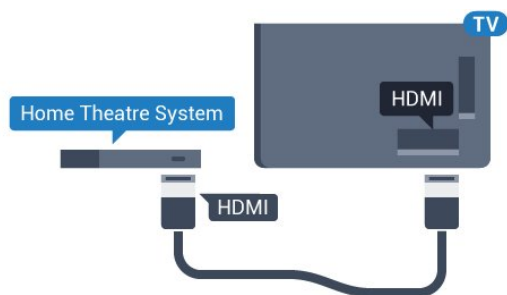
Conectare cu HDMI ARC

Utilizați un cablu HDMI pentru conectarea unui sistem Home Theatre (HTS) la televizor. Puteți conecta un sistem Philips SoundBar sau HTS cu player de discuri încorporat.

HDMI ARC

Dacă Sistemul Home Theatre dispune de o conexiune HDMI, puteți utiliza orice conexiune HDMI de la televizor pentru a vă conecta. Cu HDMI ARC nu trebuie să conectați cablul audio suplimentar. Conexiunea HDMI combină ambele semnale. Toate conexiunile HDMI de la televizor pot asigura semnal Audio Return Channel (ARC). Însă, odată ce conectați Sistemul Home Theatre, televizorul nu

poate trimite semnalul ARC decât acestei conexiuni HDMI.



Sincronizarea semnalului audio cu semnalul video

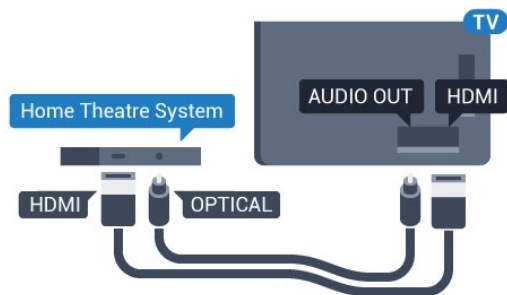
Dacă sunetul nu se sincronizează cu imaginea de pe ecran, puteți seta o întârziere la majoritatea Sistemelor Home Theatre cu un player, pentru a sincroniza sunetul cu imaginea.

Pentru mai multe informații, apăsați pe tasta colorată **—** Cuvinte cheie și căutați Sincronizare audio-video.

Conectare cu HDMI

Utilizați un cablu HDMI pentru conectarea unui sistem Home Theatre (HTS) la televizor. Puteți conecta un sistem Philips SoundBar sau HTS cu player de discuri încorporat.

Dacă sistemul Home Theatre nu dispune de o conexiune HDMI ARC, adăugați un cablu audio optic (Toslink) pentru a trimite sunetul aferent imaginii TV la Sistemul Home Theatre.



Sincronizarea semnalului audio cu semnalul video

Dacă sunetul nu se sincronizează cu imaginea de pe ecran, puteți seta o întârziere la majoritatea Sistemelor Home Theatre cu un player, pentru a sincroniza sunetul cu imaginea.

Pentru mai multe informații, apăsați pe tasta colorată **—** Cuvinte cheie și căutați Sincronizare audio-video.

Setări de ieșire audio

Format ieșire audio

Dacă dispuneți de un Sistem Home Theatre (HTS) cu capacitate de procesare a sunetelor multicanal precum Dolby Digital, DTS® sau similar, setați formatul de ieșire audio la Multicanal. Cu ajutorul funcției Multicanal, televizorul poate transmite semnalul de sunet multicanal comprimat de la un canal TV sau de la un player conectat la Sistemul Home Theatre. Dacă dispuneți de un Sistem Home Theatre fără procesare a sunetelor multicanal, selectați Stereo.

Pentru a seta opțiunea **Format ieșire audio...**

- 1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe **▶** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Format ieșire audio** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Multicanal** sau **Stereo**, apoi apăsați pe **OK**.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Uniformizarea ieșirii audio

Utilizați setarea Uniformizarea ieșirii audio pentru a echilibra volumul (sunetul) televizorului și al sistemului Home Theatre la comutarea de la un echipament la celălalt. Diferențele de volum pot fi cauzate de diferențele dintre modurile de procesare a sunetelor.

Pentru uniformizarea diferențelor de volum...

- 1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe **▶** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Uniformizarea ieșirii audio** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Mai mult**, **Mediu** sau **M. puțin**, apoi apăsați pe **OK**.
- 5 - Dacă diferența dintre volume este semnificativă, selectați **Mai mult**. Dacă diferența dintre volume este mică, selectați **Mai puțin**.
- 6 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setarea de uniformizare a ieșirii audio afectează atât semnalul de ieșire audio optică, cât și semnalul de sunet HDMI ARC.

Întârziere ieșire audio

Cu un Sistem Home Theatre (HTS) conectat la televizor, imaginea de la televizor și sunetul de la HTS trebuie să fie sincronizate.




Sincronizarea automată a semnalului audio cu semnalul video

La sistemele Home Theatre Philips de fabricație recentă, sincronizarea semnalului audio cu semnalul video este realizată automat și este întotdeauna corectă.

Întârziere sincronizare audio

Este posibil ca unele sisteme Home Theatre să necesite reglarea întârzierii sincronizării audio pentru a sincroniza semnalul audio cu semnalul video. Pe HTS, măriți valoarea întârzierii până la stabilirea corelației între imagine și sunet. Poate fi necesară o valoare de întârziere de 180 ms. Citiți manualul de utilizare al HTS. Cu o valoare de întârziere setată la HTS, trebuie să dezactivați opțiunea Întârziere ieșire audio la televizor.

Pentru oprirea opțiunii Întârziere ieșire audio...




- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Întârziere ieșire audio** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Oprit**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Decalaj ieșire audio

Dacă nu puteți seta o întârziere la sistemul Home Theatre, puteți seta televizorul astfel încât să sincronizeze sunetul. Puteți seta un decalaj care să compenseze timpul necesar sistemului Home Theatre pentru a procesa sunetul aferent imaginilor TV. Puteți seta valoarea în pași de 5 ms. Setarea maximă este -60 ms.

Opțiunea Întârziere ieșire audio trebuie să fie activată.


Pentru sincronizarea sunetului la televizor...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Decalaj ieșire audio** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Utilizați bara cursorului pentru a seta decalajul sunetului și apăsați **OK**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Probleme cu sunetul din HTS

Sunet cu zgomot puternic

Dacă urmăriți un clip video de pe o unitate flash USB conectată sau de pe un calculator conectat, sunetul sistemului Home Theatre poate fi distorsionat. Acest zgomot se aude când fișierul audio sau video dispune de sunet DTS, dar sistemul Home Theatre nu are procesare de sunet DTS. Puteți rezolva acest lucru setând opțiunea **Format ieșire audio** a televizorului la **Stereo**.

Apăsați pe  pentru **Toate setările** > **Sunet** > **Avansat** > **Format ieșire audio**.

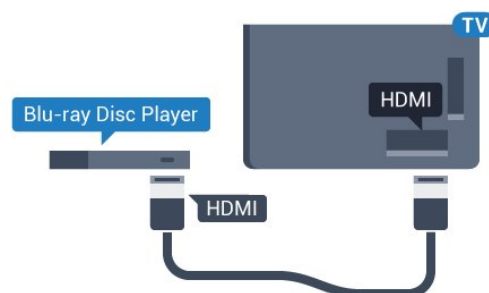
Fără sunet

Dacă nu se aude sunetul de la televizor pe sistemul Home Theatre, verificați dacă ați conectat cablul HDMI la o conexiune **HDMI ARC** de pe sistemul Home Theatre. Toate conexiunile HDMI ale televizorului sunt conexiuni HDMI ARC.


4.5

Player Blu-ray

Utilizați un cablu **HDMI de mare viteză** pentru conectarea playerului de discuri Blu-ray la televizor.



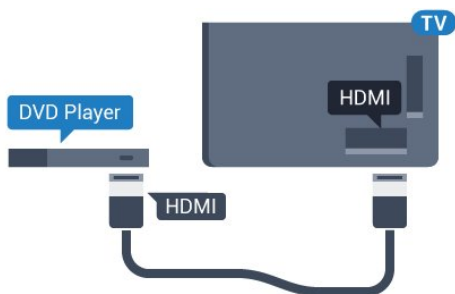
Dacă playerul Blu-ray dispune de tehnologie **EasyLink HDMI CEC**, îl puteți controla prin intermediul telecomenzii televizorului.

În Asistență, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **EasyLink HDMI CEC** pentru mai multe informații.

4.6

DVD player

Utilizați un cablu HDMI pentru a conecta DVD playerul la televizor. Alternativ, puteți utiliza un cablu SCART dacă dispozitivul nu dispune de conexiune HDMI.



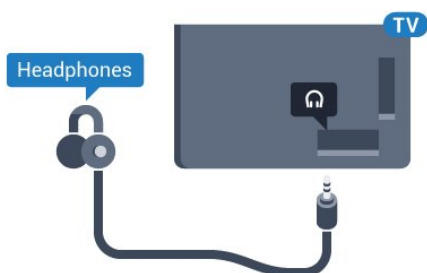
Dacă playerul DVD este conectat la HDMI și dispune de tehnologia EasyLink CEC, îl puteți controla prin intermediul telecomenzii televizorului.

Pentru mai multe informații despre utilizarea tehnologiei EasyLink, apăsați tasta colorată Cuvinte cheie și căutați EasyLink HDMI CEC.

4.7

Căști

Puteți conecta un set de căști la conexiunea situată în partea din spate a televizorului. Conexiunea este asigurată printr-un mini jack de 3,5 mm. Puteți regla volumul căștilor separat.



Pentru reglarea volumului...

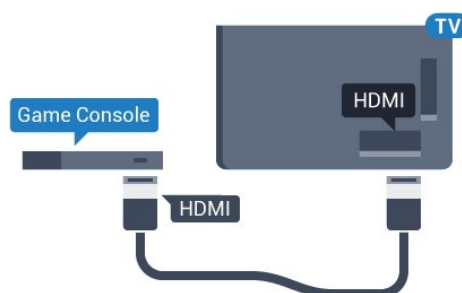
- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Volum căști** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Apăsați săgețile (sus) sau (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

4.8

Console de jocuri

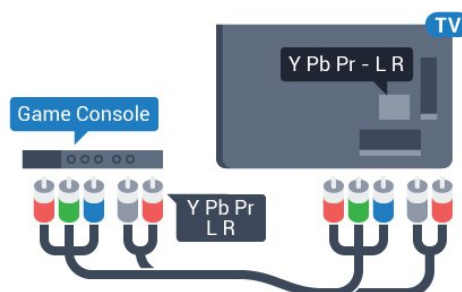
HDMI

Pentru calitate optimă, conectați consola de jocuri la televizor cu ajutorul unui cablu HDMI de mare viteză.



YPbPr

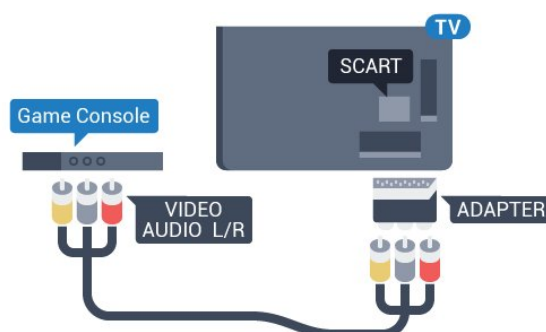
Conectați consola de jocuri la televizor cu un cablu video pe componente (Y Pb Pr) și unul audio S/D.



SD audio-video/Scart

Conectați consola de jocuri la televizor cu un cablu compozit (CVBS) și cu un cablu audio S/D la televizor.

În cazul în care consola dvs. de jocuri are numai ieșire video (CVBS) și audio S/D, utilizați un adaptor video-audio S/D la SCART (se comercializează separat) pentru a efectua conexiunea SCART.



Gamepad

Conectarea unui gamepad

Pentru a juca jocuri online pe acest televizor, puteți selecta o serie de gamepaduri wireless. Când conectați gamepadul, îl puteți folosi imediat.

Pentru conectarea unui gamepad...

- 1 - Conectați nanoreceptorul la unul dintre porturile USB din partea laterală a televizorului. Nanoreceptorul wireless este livrat împreună cu gamepadul.
- 2 - Dacă gamepadul este pornit, îl puteți folosi.

Puteți conecta un al doilea gamepad la al doilea port USB de la partea laterală a televizorului.

Gamepaduri compatibile

Pentru acest televizor sunt concepute și testate mai multe gamepaduri wireless. Este posibil ca alte gamepaduri să nu fie compatibile.

Gamepadurile compatibile sunt...

- Logitech F710
- Logitech F510
- Xbox 360 Wireless Controller pentru Windows
- Speedlink Strike FX Wireless Gamepad

Probleme cauzate de interferențe

Pentru a rezolva posibilele probleme cauzate de interferența cu alte dispozitive wireless conectate la televizor...

- Folosiți un prelungitor USB și mutați nanoreceptorul la o distanță de aproximativ 1 metru față de televizor.
- Alternativ, puteți folosi un hub USB cu alimentare conectat la televizor și puteți introduce nanoreceptoarele în hubul USB.

Hard disk USB

De ce aveți nevoie?

În cazul în care conectați un Hard disk USB, puteți întrerupe sau înregistra o transmisie TV. Aceasta trebuie să fie o transmisie digitală (de tip DVB sau similar).


Pentru a întrerupe

Pentru a întrerupe o transmisie, aveți nevoie de un

hard disk compatibil USB 2.0 cu minim 4 GB de spațiu pe disc.

Pentru a înregistra

Pentru a întrerupe și a înregistra o emisiune, aveți nevoie de un spațiu pe disc de minim 250 GB. Dacă doriți să înregistrați o emisiune cu date din ghidul TV preluate de pe Internet, trebuie să aveți conexiunea la Internet instalată pe televizor înainte de a instala hard disk-ul USB.

Pentru mai multe informații despre modul de instalare a unui hard disk USB, apăsați tasta colorată  Cuvinte cheie și căutați **Hard disk USB, instalare**.

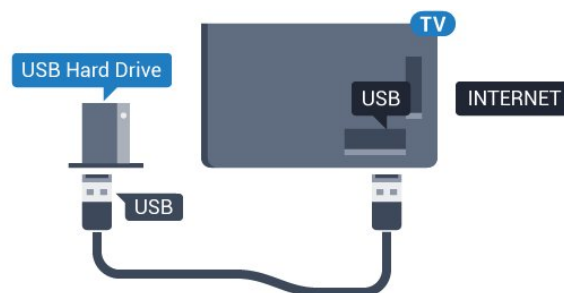
Instalare

Pentru a putea întrerupe sau înregistra o emisiune, trebuie să conectați și să formatați un hard disk USB. Prin formatare se elimină toate fișierele de pe hard disk-ul USB conectat.

- 1 - Conectați hard diskul USB la una dintre conexiunile **USB** ale televizorului. Nu conectați un alt dispozitiv USB la celelalte porturi USB în timp ce formatați.
- 2 - Porniți hard diskul USB și televizorul.
- 3 - Când televizorul este acordat pe un canal TV digital, apăsați pe **II** (Pauză). Încercarea de a pune pauză inițiază formatarea.

Urmați instrucțiunile de pe ecran.

În timpul formătărilor hard disk-ului USB, lăsați-l conectat în permanență.



Avertisment

Hard disk-ul USB este formatat exclusiv pentru acest televizor; nu puteți utiliza înregistrările stocate pe alt televizor sau pe PC. Nu copiați și nu modificați fișierele cu înregistrări de pe Hard disk-ul USB cu nicio aplicație de pe PC. Aceasta vă va distruge înregistrările. Atunci când formatați un alt Hard disk USB, conținutul de pe hard disk-ul anterior se va pierde. Un Hard disk USB instalat la televizor va necesita reformatare pentru a putea fi utilizat la un calculator.

Tastatură USB

Conectare

Conectați o tastatură USB (de tip USB-HID) pentru a introduce text la televizor.


Puteți conecta o tastatură și un mouse la televizor. Folosiți una dintre conexiunile **USB** pentru a realiza conexiunea.



Instalarea și configurarea tastaturii

Pentru a instala tastatura USB, porniți televizorul și conectați tastatura USB la una dintre conexiunile **USB** ale televizorului. Când televizorul detectează tastatura pentru prima dată, puteți selecta aspectul dorit al tastaturii și puteți testa selecția. Dacă selectați mai întâi o configurație cu caractere chirilice sau grecești, puteți selecta o a doua configurație cu caractere latine.

Pentru a schimba configurația tastaturii când este selectată deja o configurație...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări tastatură USB** și apăsați pe **OK** pentru a începe configurarea tastaturii.

Taste speciale

Taste pentru introducerea textului

- Tasta Enter = OK
- Backspace = ștergeți caracterul aflat înaintea cursorului
- Tastele săgeată = navigați într-un câmp de text
- Pentru a comuta între selectările tastaturii, dacă s-a setat o a doua selectare, apăsați simultan tastele **Ctrl** + **Bara de spațiu**.

Tastele pentru aplicațiile Smart TV și paginile de Internet

- Tab și Shift + Tab = următorul și anteriorul
- Home = derulați până la partea de sus a paginii
- End = derulați până la partea de jos a paginii

- Page Up = deplasați-vă cu o pagină în sus
- Page Down = deplasați-vă cu o pagină în jos
- + = mărire cu un pas
- - = micșorare cu un pas
- * = încadrați pagina Web pe lățimea ecranului

Memorie flash USB

Puteți să vizualizați fotografiile sau să redați muzică și clipuri video de pe o unitate flash USB conectată.

Introduceți o unitate flash USB într-una din conexiunile **USB** din televizor când televizorul este pornit.



Televizorul detectează unitatea flash și deschide o listă care îi afișează conținutul.

Dacă lista de conținut nu apare automat, apăsați pe **► SOURCES** și selectați **USB**.

Pentru a opri urmărirea conținutului unității flash USB, apăsați pe **TV EXIT** sau selectați o altă activitate. Pentru deconectarea unității flash USB, o puteți extrage în orice moment.

Ultra HD pe USB

Puteți vizualiza fotografii la rezoluție Ultra HD de la un dispozitiv USB sau flash drive conectat. Televizorul va reduce rezoluția la Ultra HD, dacă rezoluția fotografiei este mai mare.

Cameră foto

Pentru vizualizarea fotografiilor conectate la camera foto digitală, puteți conecta camera direct la televizor.

Utilizați una dintre conexiunile **USB** ale televizorului pentru a vă conecta. Porniți camera după ce ați realizat conexiunea.

Dacă lista de conținut nu apare automat, apăsați pe **► SOURCES** și selectați **USB**.

Este posibil să fie necesară setarea camerei pentru transferul conținutului cu ajutorul PTP (Picture Transfer Protocol - Protocol de transfer imagini). Citiți manualul de utilizare al camerei foto digitale.

Ultra HD pe USB

Puteți vizualiza fotografii la rezoluție Ultra HD de la un dispozitiv USB sau flash drive conectat. Televizorul va reduce rezoluția la Ultra HD, dacă rezoluția fotografiei

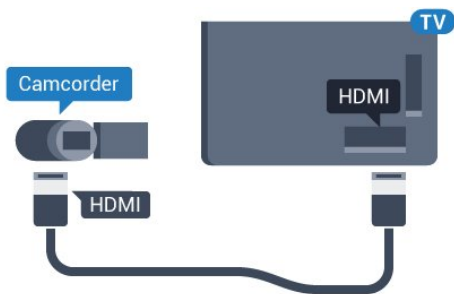
este mai mare. Nu puteți reda un clip video HD original pe niciuna dintre conexiunile USB.

4.14

Cameră video

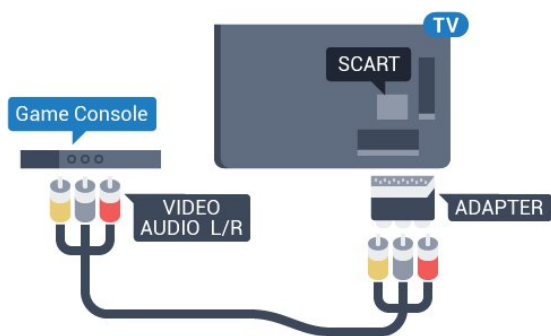
HDMI

Pentru o calitate optimă, utilizați un cablu HDMI pentru conectarea camerei video la televizor.



SD audio-video/Scart

Puteți utiliza o conexiune HDMI, YPbPr sau SCART, pentru a vă conecta camera video. În cazul în care camera video dispune numai de ieșiri Video (CVBS) și Audio S/D, utilizați un adaptor Video Audio S/D la SCART (se comercializează separat) pentru cuplarea la conexiunea SCART.



4.15

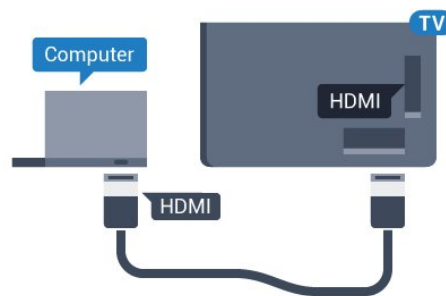
Calculator

Conectare

Vă puteți conecta calculatorul la televizor și utiliza televizorul ca monitor PC.

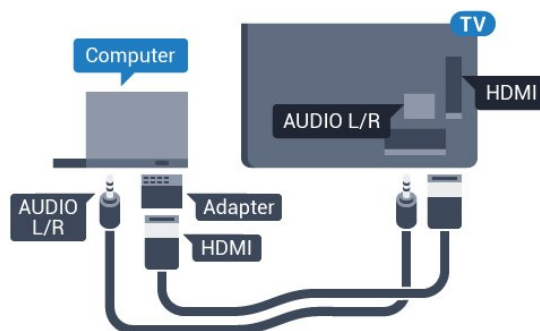
Cu HDMI

Utilizați un cablu HDMI pentru a conecta calculatorul la televizor.



Cu DVI la HDMI

Alternativ, puteți utiliza un adaptor DVI la HDMI (se comercializează separat) pentru conectarea calculatorului la intrarea HDMI, respectiv un cablu audio S/D (mini jack 3,5 mm) pentru conectarea la intrarea AUDIO IN L/R din partea din spate a televizorului.






Setări

În cazul în care calculatorul este adăugat ca dispozitiv de tip Calculator în meniul Sursă (listă de conexiuni), televizorul este setat automat la setarea ideală Calculator.

Dacă vă utilizați calculatorul pentru vizionarea de filme sau pentru jocuri, se recomandă revenirea televizorului la setarea ideală pentru vizionarea emisiunilor TV sau jocuri.

Pentru configurarea manuală a televizorului la setările ideale...

- 1 - Apăsați , selectați Toate setările și apăsați OK.
- 2 - Selectați Imagine și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați Setări avansate > Joc sau calculator și apăsați pe OK.
- 4 - Selectați Joc (pentru jocuri) sau selectați Calculator (pentru vizionarea unui film).
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Nu uitați să comutați setarea Joc sau Calculator la Oprit atunci când nu mai jucați.

Pornire și oprire



5.1

Pornire și oprire


Înainte de a porni televizorul, asigurați-vă că ați conectat cablul de alimentare la conectorul **POWER** din partea din spate a televizorului.

Pentru a trece televizorul în standby când se stinge ledul indicator, apăsați tasta joystick din partea din spate a televizorului. Indicatorul se aprinde.



Cu televizorul în standby, apăsați pe  pe telecomandă pentru a porni televizorul. Alternativ, apăsați pe  **HOME**.

Revenirea în standby

Pentru a trece televizorul în modul standby, apăsați pe butonul  al telecomenzii.

Pentru a opri televizorul complet, deconectați-l de la priza de alimentare.





La deconectarea mufei de alimentare, trageți întotdeauna de mufă, niciodată de cablu. Asigurați-vă că în orice moment aveți acces deplin la mufa de alimentare, la cablul de alimentare și la priză.

5.2

Luminozitate logo Philips

Puteți stinge sau regla luminozitatea siglei Philips din partea din față a televizorului.

Pentru a regla sau a dezactiva...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Luminozitate logo Philips** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 4 - Selectați **Minim**, **Mediu**, **Maxim** sau **Oprit** pentru a dezactiva luminozitatea logo-ului, apoi apăsați pe **OK**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.




5.3

Butoane de pe televizor

Dacă pierdeți telecomanda sau dacă bateriile sunt descărcate, încă mai puteți efectua anumite operații de bază.

Pentru a deschide meniul de bază...

- 1 - Cu televizorul pornit, apăsați tasta joystick din partea din spate a televizorului pentru a afișa meniul de bază.
- 2 - Apăsați stânga sau dreapta pentru a selecta **Volum**, **Canal** sau **Surse**.
- 3 - Apăsați sus sau jos pentru a regla volumul sau pentru a comuta la canalul următor sau la canalul anterior. Apăsați sus sau jos pentru a parcurge lista de surse, inclusiv selectarea tunerului. Apăsați tasta joystick pentru a glisa camera video în afară.
- 4 - Meniul dispăre automat.

Pentru a comuta televizorul în modul standby, selectați butonul  și apăsați tasta joystick.







5.4

Temporizator de standby

Cu funcția **Temporizare standby**, puteți seta televizorul să intre automat în modul standby după o perioadă de timp presetată.

Pentru setarea opțiunii Temporizare standby...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Temporizare standby** și apăsați pe  (dreapta). Cu ajutorul barei cursorului puteți seta o durată de până la 180 de minute, în trepte de câte 5 minute. Dacă setați durata la 0 minute, opțiunea Temporizare standby este dezactivată. Puteți opri oricând televizorul mai devreme sau puteți reseta durata în timpul numărării inverse.
- 4 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este

necesar, pentru a închide meniul.


5.5


Oprire automată

Dacă televizorul recepționează semnal, dar nu apăsați nicio tastă de pe telecomandă timp de 4 ore, acesta se oprește automat, pentru a economisi energie. De asemenea, dacă televizorul nu recepționează semnal și nici nu primește comenzi de la telecomandă timp de 10 minute, se oprește automat.

Dacă utilizați televizorul ca monitor sau dacă utilizați un receptor digital pentru a viziona la televizor (un dispozitiv set-top box - STB) și nu utilizați telecomanda televizorului, dezactivați oprirea automată.

Pentru dezactivarea opțiunii Oprire automată ...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Oprire automată** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Apăsați săgețile **▲** (sus) sau **▼** (jos) pentru a regla valoarea. Valoarea **0** dezactivează oprirea automată.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

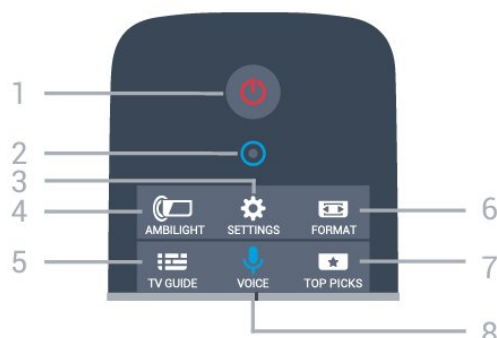
Pentru mai multe informații despre setările ecologice ale televizorului, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **Setări ecologice**.

Telecomandă

6.1

Prezentare generală a tastelor

Tabel de pagini



1 - Standby / Pornit

Pentru a comuta televizorul din standby sau înapoi în standby.

2 - microfon VOCE

3 - Setări

Pentru deschiderea meniului Setări.

4 - Ambilight

Pentru a selecta unul dintre stilurile Ambilight.

5 - TV GUIDE

Pentru a deschide sau a închide ghidul TV.

6 - Format imagine

Pentru a deschide sau a închide meniul Format imagine.

7 - TOP PICKS

Pentru ca programele TV preferate, cele mai noi filme sau cele mai utilizate canale TV online să fie prezentate ca primele sugestii.

8 - VOICE

Pentru a începe o căutare cu ajutorul comenzii vocale.



1 - TV

Pentru a deschide meniurile TV.

2 - SOURCES

Pentru a deschide meniul Surse.

3 - INFO

Pentru a deschide sau a închide informațiile despre program.

4 - BACK

Pentru a reveni la canalul selectat anterior.

Pentru a închide un meniu fără a modifica nicio setare.

Pentru a merge la pagina Aplicație/Internet anterioară.

5 - Taste colorate

Selectarea directă a opțiunilor. Tasta albastră , deschide secțiunea Asistență.

6 - TV - EXIT

Pentru a reveni la modul de vizionare. Pentru a părăsi o aplicație TV interactivă.

7 - OPTIONS

Pentru a deschide sau a închide meniul Opțiuni.

8 - Tasta OK

Pentru a confirma selecția sau setarea.

9 - taste de navigare

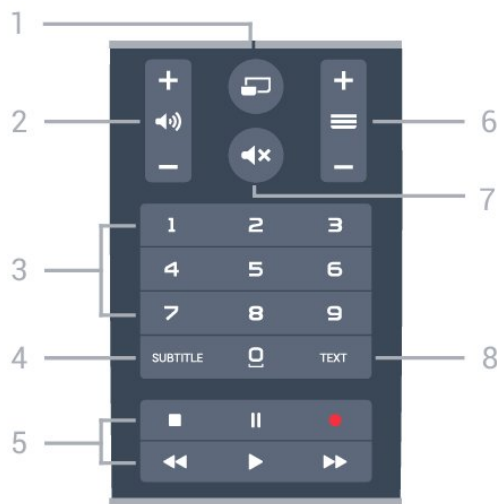
Pentru a naviga în sus, în jos, la stânga sau la dreapta.

10 - HOME

Pentru a deschide meniul Acasă.

Mijloc

Partea inferioară



1 - MULTIVIEW

Pentru deschiderea unui ecran suplimentar mic.

2 - Volum

Pentru a regla nivelul volumului.

3 - taste numerice

Pentru selectarea directă a unui canal.

4 - SUBTITLE

Pentru a activa sau a dezactiva opțiunea Subtitrări sau pentru a activa subtitrările pe durata opririi sunetului.

5 - taste de redare și înregistrare

- Redare ►, pentru redare
- Pauză ||, pentru întreruperea redării
- Oprire ■, pentru oprirea redării
- Derulare înapoi ◀◀, pentru derulare înapoi
- Derulare înainte ▶▶, pentru a derula rapid înainte.
- Înregistrare ●, pentru a începe înregistrarea

6 - Canal

Pentru a merge la canalul următor sau anterior din lista de canale. Pentru a deschide pagina următoare sau anterioară din Text/Teletext. Pentru a începe capitolul următor sau anterior de pe un disc.

7 - Mut

Pentru a dezactiva sunetul sau a-l restabili.

8 - TEXT

Pentru a închide sau a deschide Text/Teletext.

6.2

Tastatură

Imagine de ansamblu

Qwerty și Azerty

Prezentarea generală a unei tastaturi Qwerty/Azerty.*



1 - Caracter Azerty

Poziția caracterului în cazul în care configurația tastaturii este setată la Azerty.

2 - Comutare

Pentru a tasta cu majuscule.

3 - Caractere speciale

Pentru a deschide tastatura de pe ecran pentru selectarea caracterelor cu accent sau a simbolurilor.

4 - Tasta Fn

Pentru tastarea unui număr sau a unui semn de punctuație.

5 - Bară de spațiu

6 - Navigare și OK

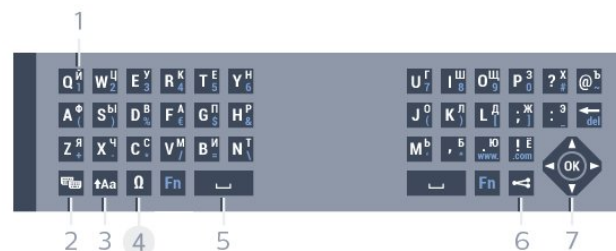
7 - Partajează

Pentru a partaja online ceea ce urmăriți la un moment dat.

* Telecomanda dvs. are o tastatură Qwerty / Azerty sau o tastatură Qwerty / Chirilice, în funcție de regiunea dvs.

Qwerty și Chirilice

Prezentarea generală a unei tastaturi Qwerty/Chirilice.*



1 - Caractere chirilice

Caractere disponibile atunci când tastatura este setată pentru Alfabetul chirilic.

2 - Comutare la tastatura cu alfabet chirilic

Pentru a seta tastatura la alfabetul chirilic sau înapoi la Qwerty.

3 - Comutare

Pentru a tasta cu majuscule.

4 - Caractere speciale

Pentru a deschide tastatura de pe ecran pentru selectarea caracterelor cu accent sau a simbolurilor.

5 - Tasta Fn

Pentru introducerea unui număr sau a unui semn de punctuație

6 –  Bară de spațiu

7 –  Partajează

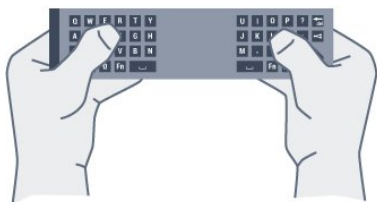
Pentru a partaja online ceea ce urmăriți la un moment dat.

8 – Navigare și OK

* Telecomanda dvs. are o tastatură Qwerty/Azerty sau o tastatură Qwerty/Chirilice, în funcție de regiunea dvs.

Scrierea textului

Cu tastatura amplasată în partea din spate a telecomenzii, puteți scrie text în orice câmp de text de pe ecran. Rotiți tastatura în sus pentru a activa tastele acesteia. Țineți telecomanda cu două mâini și tastați cu ambele degete mari.



Introduceți text


Pentru a introduce text într-un câmp de text de pe ecran, selectați câmpul de text și începeți să tastați. Apăsați pe **OK** pentru a confirma textul.

Majuscule și minuscule

Pentru a introduce o majusculă, apăsați pe tasta **↑Aa** (Comutare) chiar înainte de a introduce caracterul.

Pentru a introduce mai multe majuscule consecutiv, țineți apăsată tasta **↑Aa** în timp ce tastați.

Pentru a introduce numai majuscule, apăsați pe tasta **↑Aa** timp de 2 secunde pentru a comuta tastatura la modul majuscule.

Pentru a părăsi modul majuscule, apăsați din nou pe tasta **↑Aa**. Dacă nu este apăsată nicio tastă timp de 20 de secunde, modul majuscule se dezactivează automat. De asemenea, dacă apăsați o altă tastă modificador, precum **Fn** sau , veți ieși din modul majuscule.

Numere și semne de punctuație


Pentru a tasta un număr sau un semn de punctuație, apăsați tasta **Fn** chiar înainte de a tasta numărul sau semnul de punctuație de care aveți nevoie. Puteți activa sau dezactiva modul **Fn** la fel cum procedați pentru modul majuscule.

Internet

Puteți folosi tasta **Fn** pentru a introduce **www.** sau **.com**.

Litere cu accent și simboluri

Caracterele cu accent și simbolurile nu sunt disponibile direct pe tastatura telecomenzii. Pentru a introduce un astfel de caracter, puteți deschide tastatura de pe ecran.

Pentru a deschide tastatura de pe ecran, apăsați pe . În tastatura de pe ecran, vă puteți deplasa până la caracterul dorit. Schimbați configurația tastaturii cu ajutorul tastelor colorate. Apăsați pe **OK** pentru a introduce un caracter. Tastatura de pe ecran dispare când apăsați pe un caracter de pe tastatura telecomenzii.




Tastatura Qwerty, Azerty și Chirilice

Configurația standard a tastaturii de pe telecomandă este Qwerty.

Tastatură Azerty

În funcție de regiunea dvs., tastatura telecomenzii poate fi setată la Azerty. Caracterele Azerty sunt indicate în partea din dreapta sus a tastelor relevante.

Pentru setarea configurației Azerty a tastaturii...

- 1 – Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 – Selectați **Setări generale** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 – Selectați **Telecomandă cu tastatură** și apăsați pe **OK**.
- 4 – Select **AZERTY** sau **QWERTY** și apăsați pe **OK**.
- 5 – Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Tastatură Chirilice

În funcție de regiunea dvs., tastatura telecomenzii poate fi comutată pe caractere chirilice. Caracterele Chirilice sunt indicate în partea din dreapta sus a tastelor.

Pentru scrierea caracterelor chirilice...

- 1 – Apăsați pe  de la telecomandă.

6.3

Stabilirea legăturii cu televizorul

Sincronizare

Această telecomandă utilizează frecvența radio (RF) pentru a-și trimite comenzile spre televizor. Spre deosebire de telecomenzile care utilizează semnale în infraroșu, cu această telecomandă puteți trimite comenzi fără a o îndrepta în direcția televizorului.

Pentru ca telecomanda și televizorul să poată comunica, atât televizorul, cât și telecomanda trebuie să fie sincronizate (conectate) reciproc. După sincronizare nu mai puteți folosi telecomanda pentru a controla un alt televizor.



La începerea instalării inițiale a televizorului, ați fost invitat să apăsați pe tasta **OK** ; când ați efectuat această acțiune, ați realizat sincronizarea. Sincronizarea este memorată atunci când opriți televizorul. Puteți sincroniza până la 5 telecomenzi cu acest televizor.

Resincronizarea

Puteți sincroniza o altă telecomandă cu acest televizor.

Metoda de sincronizare a unei telecomenzi este diferită pentru o telecomandă deja sincronizată cu un alt televizor comparativ cu o telecomandă care nu este încă sincronizată.



• Telecomanda este sincronizată cu alt televizor

Pentru sincronizare, țineți telecomanda aproape de logo-ul Philips (la circa 10 cm) și apăsați simultan pe tasta  roșie și pe tasta  albastră. Dacă sincronizarea reușește, apare un mesaj.

• Telecomanda nu este încă sincronizată

Pentru sincronizare, țineți telecomanda aproape de logo-ul Philips (la circa 10 cm) și apăsați pe **OK**. Dacă sincronizarea reușește, apare un mesaj.

Magazine

Pentru a sincroniza un televizor nou, încă nesincronizat, cu o telecomandă care este sincronizată cu un alt televizor, țineți telecomanda aproape de logo-ul Philips (la circa 10 cm) și apăsați simultan pe tasta  roșie și pe tasta  albastră.

Dacă sincronizarea a reușit, apare un mesaj.

6.4

Senzor IR

Telecomanda televizorului utilizează RF (radiofrecvență) pentru a-și trimite comenzile la televizor. Cu RF, nu trebuie să îndreptați telecomanda spre televizor.

Totuși, televizorul poate, de asemenea, primi comenzi de la o telecomandă care utilizează IR (infraroșu) pentru trimiterea de comenzi. Dacă utilizați o asemenea telecomandă, asigurați-vă întotdeauna că îndreptați telecomanda spre senzorul de infraroșii situat în partea din față a televizorului.



6.5

Baterii


Televizorul vă va notifica privind nivelul de energie redus al bateriilor telecomenzii.

Pentru înlocuirea bateriilor, deschideți compartimentul pentru baterii situat pe partea cu tastatura telecomenzii.

- 1 – Folosiți o monedă mică sau un alt obiect bont mic și apăsați butonul de deschidere pătrat, pentru a deschide capacul compartimentului bateriei.
- 2 – Împingeți bateria în direcția arcului metalic și trageți afară capătul opus al bateriei.
- 3 – Înlocuiți bateriile vechi cu 2 baterii alcaline tip **AA-LR6-1,5V** . Verificați dacă ați aliniat corect extremitățile + și - ale bateriilor.
- 4 – Repoziționați capacul compartimentului și glisați-l în jos până când se aude un clic.

Scoateți bateriile dacă nu utilizați telecomanda o perioadă lungă de timp.

Aruncați bateriile uzate conform indicațiilor referitoare la scoaterea din uz a acestora.

Pentru mai multe informații, apăsați  Cuvinte cheie și căutați **Scoatere din uz**.

Curățarea

Telecomanda este tratată cu un strat anti-zgâriere.

Pentru a curăța telecomanda, utilizați o cârpă moale și umedă. Nu utilizați niciodată alcool, substanțe chimice sau agenți de curățare de uz casnic pentru curățarea telecomenzii.

Meniul Acasă și TV

7.1

Deschiderea meniului Acasă

Despre meniul Acasă

Pentru a vă bucura de beneficiile televizorului dvs. cu Android, conectați televizorul la Internet.

La fel ca în cazul smartphone-ului sau al tabletei cu Android, meniul Acasă reprezintă centrul televizorului. Din meniul Acasă puteți deschide orice aplicație, puteți schimba canalul, puteți închiria un film, puteți deschide un site web sau puteți comuta la un dispozitiv conectat. În funcție de configurația televizorului și de țara în care vă aflați, este posibil ca meniul Acasă să conțină alte elemente.

Când nu aveți o conexiune la Internet, puteți utiliza **meniul TV** în timpul utilizării.

Meniul Acasă este organizat pe rânduri.

Primul rând conține sugestii pentru clipuri video populare, clipuri video cu muzică sau hituri de pe Internet. Puteți stabili setările de confidențialitate din Condițiile de utilizare pentru a permite sugestii bazate pe obiceiurile dvs. de vizionare.

Colecție Philips

Acest rând conține sugestii de la Aplicații.


Aplicații

Rândul Aplicații conține toate aplicațiile care preinstalate pe televizor și aplicațiile pe care le descărcați personal din magazinul Google Play. În acest rând veți mai găsi aplicațiile pentru televizor, precum **Vizionare la TV**, **Surse**, **Suport digital** și altele. Aplicațiile lansate recent vor apărea la începutul rândului.


Jocuri

De aici, puteți porni un joc pe televizor. Dacă descărcați un joc, va apărea pe acest rând.

Surse

De aici, puteți comuta la o selecție de intrări TV. Totuși, pentru a găsi toate intrările, apăsați pe  pentru a deschide meniul Surse.

Setări

De aici, puteți deschide o selecție de setări. Totuși, pentru a găsi toate setările, apăsați  **SETTINGS** și selectați **Toate setările**. De asemenea, aici puteți deschide **Asistență**.


Deschiderea meniului Acasă

Pentru a deschide meniul Acasă și a deschide un

element...

1 - Apăsați  HOME.

2 - Selectați un element și apăsați pe **OK** pentru a-l deschide sau porni.

3 - Apăsați  **BACK** pentru a închide meniul Acasă fără a porni nimic.

Canale

8.1

Liste de canale

Despre listele de canale

După instalarea canalelor, toate canalele apar în lista de canale. Canalele apar cu numele și logo-urile lor dacă aceste informații sunt disponibile.

Pentru fiecare tip de tuner - antenă/cablu (DVB-T/C) sau satelit (DVB-S) - există o listă de canale cu toate canalele instalate. Puteți filtra această listă pentru a afișa numai canalele TV sau numai canalele radio. Sau, atunci când aveți instalați mai mulți sateliți, puteți filtra canalele pentru fiecare satelit.

Cu o listă de canale selectată, comutați numai la canalele din acea listă atunci când utilizați tastele **≡ +** sau **≡ -**.

Pictograme canale

După o Actualizare automată canal din lista de canale, canalele nou găsite sunt marcate cu o **★** (stea).

Dacă blocați un canal, aceasta va fi marcat cu **🔒** (blocare).

Cele 3 canale cele mai populare care sunt urmărite de alte persoane în acest moment sunt marcate cu un **1**, **2** sau **3**.

Posturi radio

Dacă este disponibilă transmisia digitală, în timpul configurării se instalează posturi de radio digitale. Schimbați canalele radio exact ca și canalele TV. Instalarea unui canal prin cablu (DVB-C) plasează, în general, posturile de radio începând de la numărul de canal 1001.

Deschiderea unei liste de canale

Lângă lista cu toate canalele pentru fiecare tuner, antenă/cablu sau satelit, puteți selecta o listă filtrată sau puteți selecta una dintre listele favorite pe care le-ați creat.

Pentru a deschide lista de canale curentă...

- 1 - Apăsați **TV**, pentru a comuta la TV.
- 2 - Apăsați **OK** pentru a deschide lista de canale curentă.
- 3 - Apăsați **← BACK** pentru a închide lista de canale.

Pentru a selecta una dintre listele de canale...

- 1 - Cu o listă de canale deschisă pe ecran, apăsați

pe **≡ OPTIONS**.

2 - Selectați **Selectare listă de canale** și apăsați pe **OK**.

3 - În meniul listă, selectați una dintre listele de canale disponibile și apăsați **OK**.

Alternativ, puteți selecta numele listei din vârful listei de canale și apăsați **OK** pentru a deschide meniul listă.

Sugestie

Puteți comuta cu ușurință între cele două tunere din meniul **Surse**.

Apăsați **➡ SOURCES** și selectați **Vizionare la TV** pentru a comuta la tunerul antenă/cablu.

Selectați **Urmărire satelit** pentru a comuta la tunerul satelit.

Televizorul va deschide întotdeauna ultima listă de canale selectată pentru tunerul selectat.

Filtrarea unei liste de canale

Puteți filtra o listă cu toate canalele. Puteți seta lista de canale pentru a afișa numai canalele TV sau numai posturile radio. Pentru canalele antenă/cablu puteți seta lista pentru a afișa canalele fără restricții sau canalele cu restricții. Atunci când aveți instalați mai mulți sateliți, puteți filtra lista de canale prin satelit în funcție de satelit.

Pentru a seta un filtru pe o listă cu toate canalele...

- 1 - Apăsați **TV**.
- 2 - Apăsați **OK** pentru a deschide lista de canale curentă.
- 3 - Apăsați pe **≡ OPTIONS**.
- 4 - Selectați **Selectare listă de canale** și apăsați pe **OK**.
- 5 - Selectați **Filtrare canale prin antenă**, **Filtrare canale prin cablu** sau **Filtrare canale prin satelit** conform listei pe care doriți să o filtrați.
- 6 - În meniul **Opțiuni**, selectați filtrul pe care îl doriți și apăsați **OK** pentru a-l activa. Numele filtrului apare ca parte a numelui listei de canale în vârful listei de canale.
- 7 - Apăsați **◀** (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **←** pentru a închide meniul.

Căutarea unui canal

Puteți căuta un canal pentru a-l găsi într-o listă lungă de canale.

Televizorul poate căuta un canal în cadrul uneia dintre principalele trei liste de canale principale - listă de canale prin antenă, cablu sau satelit.

Pentru căutarea unui canal...

- 1 - Apăsați **TV**.

- 2 - Apăsați **OK** pentru a deschide lista de canale curentă.
- 3 - Apăsați pe **≡** **OPTIONS**.
- 4 - Selectați **Selectare listă de canale** și apăsați pe **OK**.
- 5 - Selectați **Filtrare canale prin antenă** sau **Filtrare canale prin cablu** sau **Filtrare canale prin satelit** și apăsați **OK**.
- 6 - Selectați **Căutare canal** și apăsați **OK** pentru a deschide un câmp de text. Puteți utiliza tastatura telecomenzii sau tastatura de pe ecran pentru a introduce text.
- 7 - Introduceți un număr, un nume sau o parte a unui nume și selectați **Aplică** și apăsați **OK**. Televizorul va căuta nume de canale care se potrivesc în lista pe care ați selectat-o.

Rezultatele căutării sunt listate ca listă de canale - a se vedea numele listei din vârf. Rezultatele căutării dispar după ce ați selectat o altă listă de canale sau după ce închideți lista cu rezultatele căutării.

8.2

Vizionarea canalelor

Comutare la un canal

Pentru vizionarea canalelor TV, apăsați pe **TV**. Televizorul se reglează pe frecvența canalului TV pe care l-ați vizionat ultima dată.

Schimbarea canalelor

Pentru a schimba canalele, apăsați **≡ +** sau **≡ -**. Dacă știți numărul canalului, tastează numărul cu ajutorul tastelor numerice. După ce tastează numărul, apăsați pe **OK** pentru a schimba imediat canalul.

Acum și mai târziu

În timp ce vizionați un canal TV, puteți derula repede celelalte canale pentru a vedea ce se difuzează.

Apăsați pe **▲** (sus) sau pe **▼** (jos) pentru a deschide o listă de canale derulantă. Dacă informațiile sunt disponibile, televizorul afișează denumirea și detaliile programului curent, urmate de denumirea și detaliile programului următor.

Canalul anterior

Pentru a reveni la canalul acordat anterior, apăsați pe **←** **BACK**.

Blocarea unui canal

Blocarea și deblocarea unui canal

Pentru a bloca accesul copiilor la un canal, îl puteți bloca. Pentru a viziona un canal blocat, trebuie să introduceți mai întâi codul PIN din 4 cifre **Blocaj copii**. Nu puteți bloca programele de pe dispozitive conectate.

Pentru blocarea unui canal...

- 1 - Apăsați **TV**.
- 2 - Apăsați pe **OK** pentru a deschide Lista de canale. Dacă este necesar, modificați lista de canale.
- 3 - Selectați canalul pe care doriți să-l blocați.
- 4 - Apăsați **≡** **OPTIONS** și selectați **Blocare canal** și apăsați **OK**.
- 5 - Introduceți codul dvs. PIN de 4 cifre dacă televizorul îl cere. Un canal blocat este marcat cu **🔒** (lacăt).
- 6 - Apăsați **◀** (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **←** pentru a închide meniul.

Pentru a debloca un canal...

- 1 - Apăsați **TV**.
- 2 - Apăsați pe **OK** pentru a deschide Lista de canale. Dacă este necesar, modificați lista de canale.
- 3 - Selectați canalul pe care doriți să-l deblocați.
- 4 - Apăsați **≡** **OPTIONS** și selectați **Deblocare canal** și apăsați **OK**.
- 5 - Introduceți codul dvs. PIN de 4 cifre dacă televizorul îl cere.
- 6 - Apăsați **◀** (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **←** pentru a închide meniul.

Dacă blocați sau deblocați canale într-o listă de canale, trebuie numai să introduceți codul PIN o singură dată până când închideți lista de canale.

În Asistență, apăsați tasta colorată **—** **Cuvinte cheie** și căutați **Blocaj copii** pentru mai multe informații.

Control parental

Pentru a nu permite copiilor să vizioneze un program care nu este potrivit vârstei lor, puteți folosi o blocare în funcție de vârstă.

Canalele digitale pot clasifica programele în funcție de vârstă. Când vârsta alocată unui program este egală cu vârsta setată de dvs. pentru copil sau mai mare, programul se blochează. Pentru a viziona un program blocat trebuie să introduceți mai întâi codul pentru **Blocaj copii**.

Pentru a seta o clasificare în funcție de vârstă...

- 1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați

pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.

3 - Selectați **Blocaj copii** > **Control parental** și apăsați pe **OK**.

4 - Introduceți codul pentru Blocaj copii, alcătuit din 4 cifre. Dacă nu ați setat încă un cod, selectați **Setare cod** în **Blocaj copii**. Introduceți un cod de blocare din 4 cifre și confirmați. Acum puteți seta o clasificare în funcție de vârstă.

5 - Înapoi la **Control parental**, selectați vârsta și apăsați pe **OK**.

6 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pentru a dezactiva blocarea în funcție de vârstă, selectați **Fără**. Cu toate acestea, în anumite țări trebuie să setați o clasificare în funcție de vârstă.

În cazul anumitor furnizori/operatori, televizorul blochează numai programele clasificate pentru o vârstă mai mare. Blocarea în funcție de vârstă se setează pentru toate canalele.

Opțiuni canale

Deschiderea opțiunilor

În timp ce vizionați un canal, puteți seta câteva opțiuni.

În funcție de tipul de canal pe care îl vizionați (analogic sau digital) sau de setările televizorului, sunt disponibile anumite opțiuni.

Pentru a deschide meniul de opțiuni...

1 - În timp ce vizionați un canal, apăsați ≡ **OPTIONS**.

2 - Apăsați din nou pe ≡ **OPTIONS** pentru a închide.

Subtitrări

Pornire

Pentru a porni subtitrarea, apăsați pe **SUBTITLE**.

Puteți comuta subtitrările la **Activat** sau **Oprit**. Alternativ, puteți selecta **Automat**.

Automat

Dacă informațiile privind limba sunt parte a transmisiunii digitale și programul transmis nu este în limba dvs. (limba setată pe televizor), televizorul poate afișa subtitrări automat într-una dintre limbile dvs. preferate de subtitrare. Una dintre aceste limbi de subtitrare trebuie de asemenea să fie parte a transmisiunii.

Puteți selecta limbile dvs. preferate de subtitrare în **Limbă subtitrări**.

Subtitrări de la serviciile Text

Când comutați la un canal analogic, trebuie să activați subtitrările manual pentru fiecare canal.

1 - Comutați la un canal și apăsați pe **TEXT** pentru a deschide paginile de Text.

2 - Introduceți numărul de pagină pentru subtitrare, de regulă **888**.

3 - Apăsați din nou **TEXT**, pentru a închide pagina Text.

Dacă selectați **Pornit** în meniul Subtitrări când vizionați acest canal analogic, se afișează subtitrările, dacă sunt disponibile.

Pentru a afla dacă un canal este analogic sau digital, comutați la canalul respectiv și deschideți **Informații despre canal** în meniul ≡ **OPTIONS**.

Limbă subtitrări

Limbi preferate pentru subtitrări

O transmisiune digitală poate oferi mai multe limbi de subtitrare pentru un program. Puteți seta o limbă principală și una secundară pentru subtitrări. Dacă sunt disponibile subtitrări într-una din aceste limbi, televizorul le afișează.

Pentru setarea limbii principale și a limbii secundare a subtitrărilor...

1 - Apăsați ⚙, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 - Selectați **Regiune și limbă** și selectați **Limbă** > **Subtitrări-Principal** sau **Subtitrări - Secundar**.

3 - Selectați limba de care aveți nevoie și apăsați pe **OK**.

4 - Apăsați ◀ (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați ← pentru a închide meniul.

Selectați o limbă de subtitrare

Dacă niciuna dintre limbile de subtitrare preferate nu este disponibilă, puteți selecta o altă limbă de subtitrare, dacă este disponibilă. Dacă nu sunt disponibile limbi de subtitrare, nu puteți selecta această opțiune.

Pentru a selecta limba subtitrărilor când nu este disponibilă niciuna dintre limbile preferate...

1 - Apăsați ≡ **OPTIONS**.




2 - Selectați **Limbă subtitrări** și selectați una dintre limbi ca limbă de subtitrare temporară.

Limbă audio

Limbă preferată

O transmisiune digitală poate oferi mai multe limbi audio (limbi vorbite) pentru un program. Puteți seta o limbă audio preferată principală și una secundară. Dacă este disponibil sunetul într-una dintre aceste limbi, televizorul va comuta la limba audio.


Pentru setarea limbii audio principale sau secundare...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Regiune și limbă** și selectați **Limbi > Subtitrări-Principal sau Subtitrări - Secundar**.
- 3 - Selectați limba de care aveți nevoie și apăsați pe **OK**.
- 4 - Apăsați  (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați  pentru a închide meniul.

Selectarea unei limbi

Dacă niciuna dintre limbile audio preferate nu este disponibilă, puteți selecta o altă limbă audio care este disponibilă. Dacă nu sunt disponibile limbi audio, nu puteți selecta această opțiune.




Pentru a selecta o limbă audio când nu este disponibilă niciuna dintre limbile preferate...

- 1 - Apăsați  **OPTIONS**.
- 2 - Selectați **Limbă audio** și selectați una dintre limbi ca limbă audio temporară.

Interfață comună





Dacă instalați un CAM într-una dintre fantele interfeței comune, puteți vizualiza CAM și informațiile operatorului sau puteți face unele setări legate de CAM.

Pentru a vizualiza informațiile CAM...




- 1 - Apăsați pe  **SOURCES**.
- 2 - Selectați tipul de canal pentru care folosiți CAM, **Vizionare la TV** or **Urmărire satelit**.
- 3 - Apăsați pe  **OPTIONS** și selectați **Interfață comună**.
- 4 - Selectați fanta corespunzătoare a interfeței comune și apăsați  (dreapta).
- 5 - Selectați operatorul TV al CAM și apăsați **OK**. Următoarele ecrane provin de la operatorul de televiziune.

HbbTV pe acest canal

Dacă doriți să evitați accesul la paginile HbbTV de pe un anumit canal, puteți bloca numai paginile HbbTV pentru acest canal.

- 1 - Comutați la canalul ale cărui pagini HbbTV doriți să le blocați.
- 2 - Apăsați  **OPTIONS** și selectați **HbbTV pe acest canal** și apăsați  (dreapta).
- 3 - Selectați **Oprit** și apăsați **OK**.
- 4 - Apăsați  (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați  **BACK** pentru a închide meniul.


Pentru a bloca HbbTV la TV complet...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale > Avansat > HbbTV**.
- 3 - Selectați **Oprit** și apăsați **OK**.
- 4 - Apăsați  (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați  pentru a închide meniul.

Informații despre canal

Puteți vizualiza caracteristicile tehnice ale unui anumit canal, cum ar fi digital sau analogic, tipul de sunet, etc.





Pentru a vizualiza informațiile tehnice pe un canal...

- 1 - Reglați televizorul pe frecvența canalului.
- 2 - Apăsați  **OPTIONS**, selectați **Informații despre canal** și apăsați **OK**.
- 3 - Pentru a închide acest ecran, apăsați **OK**.

Mono/Stereo

Puteți comuta sunetul unui canal analogic la Mono sau Stereo.

Pentru a comuta la Mono sau Stereo...

- 1 - Comutați la un canal analogic.
- 2 - Apăsați  **OPTIONS**, selectați **Mono/Stereo** și apăsați  (dreapta).
- 3 - Selectați **Mono** sau **Stereo** și apăsați **OK**.
- 4 - Apăsați  (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați  pentru a închide meniul.

Selectare video

Canalele TV digitale pot oferi semnale multi video (transmisii multiple), diferite puncte de filmare sau unghiuri ale camerei pentru același eveniment sau programe diferite pe un singur canal TV. Televizorul afișează un mesaj pentru a informa dacă sunt disponibile astfel de canale TV.

Dual I-II

Dacă un semnal audio conține două limbi audio, dar una dintre limbi (sau ambele) nu conține indicații de limbă, această opțiune este disponibilă.

Reordonarea canalelor

Numai într-o listă de preferate puteți schimba ordinea canalelor (reordona canalele).

Pentru a schimba ordinea canalelor...

- 1 - Deschideți Lista de preferate pe care doriți să o reordonați.
- 2 - Apăsați **≡** **OPTIONS** , selectați **Reordonare canale** și apăsați **OK**.
- 3 - În Lista de favorite, selectați canalul pe care doriți să-l reordonați și apăsați **OK**.
- 4 - Cu tastele **▲** (sus) sau **▼** (jos) mutați canalul acolo unde îl doriți.
- 5 - Apăsați **OK** pentru a confirma noul loc.
- 6 - Puteți reordona canalele cu aceeași metodă până când închideți Lista de preferate cu tasta **←** **BACK**.

8.3

Canale favorite

Crearea unei liste de preferate

Pentru a crea o listă de canale preferate...

- 1 - Apăsați **TV**, pentru a comuta la TV.
- 2 - Apăsați **OK** pentru a deschide lista de canale curentă.
- 3 - Apăsați **≡** **OPTIONS** .
- 4 - Selectați **Creare listă de preferate** și apăsați **OK**.
- 5 - În lista de pe partea stângă, selectați un canal pe care îl doriți ca preferat și apăsați **OK**. Canalele vor fi în lista de pe partea dreaptă în ordinea în care le adăugați. Pentru a anula, selectați canalul din lista de pe partea dreaptă și apăsați **OK** din nou.
- 6 - Dacă este necesar, puteți continua selectând și adăugând canale ca favorite.
- 7 - Pentru a termina adăugarea canalelor, apăsați **←** **BACK**.

Televizorul va solicita să redenumiți Lista de preferate. Puteți folosi tastatura de pe ecran sau tastatura de pe spatele telecomenzii.

- 1 - Apăsați **←** **BACK** pentru a ascunde tastatura de pe ecran.
- 2 - Folosiți tastatura de pe spatele telecomenzii pentru a șterge numele curent și a introduce un nou nume.
- 3 - Atunci când ați terminat, întoarceți telecomanda,

selectați **Închidere** și apăsați **OK**.

Televizorul va comuta la Lista de preferate nou creată.

Puteți adăuga o gamă de canale dintr-o singură mișcare sau începe o Listă de preferate prin duplicarea listei de canale cu toate canalele și ștergerea canalelor pe care nu le doriți.

Canalele din lista de preferate sunt renumerotate.

Adăugați o gamă de canale

Pentru a adăuga o gamă de canale consecutivă unei Liste de preferate dintr-o singură mișcare, puteți utiliza **Selectare interval**.

Pentru a adăuga o gamă de canale...

- 1 - Deschideți Lista de favorite unde doriți să adăugați o gamă de canale.
- 2 - Apăsați **≡** **OPTIONS** , selectați **Selectare interval** și apăsați **OK**.
- 3 - În lista din partea stângă, selectați primul canal din gama pe care doriți să o adăugați și apăsați **OK**.
- 4 - Apăsați **▼** (jos) pentru a selecta ultimul canal din gama pe care doriți să o adăugați. Canalele sunt marcate pe partea stângă.
- 5 - Apăsați **OK** pentru a adăuga această gamă de canale și a confirma.

De asemenea, puteți începe să creați o Listă de preferate din **Selectare interval**.

Redenumirea unei Liste de preferate

Puteți redenumi numai o listă de preferate.



Pentru a redenumi o listă de preferate...

- 1 - Deschideți Lista de preferate pe care doriți să o redenumiți.
- 2 - Apăsați **≡** **OPTIONS**, selectați **Redenumire listă de preferate** și apăsați **OK**.
- 3 - Apăsați **←** **BACK** pentru a ascunde tastatura de pe ecran.
- 4 - Folosiți tastatura de pe spatele telecomenzii pentru a șterge numele curent și a introduce un nou nume.
- 5 - Atunci când ați terminat, întoarceți telecomanda, selectați **Închidere** și apăsați **OK**.
- 6 - Apăsați **←** **BACK** pentru a închide lista de canale.

Ștergerea unei liste de preferate

Puteți șterge numai o listă de preferate.





Pentru a șterge o listă de preferate...

- 1 - Deschideți Lista de preferate pe care doriți să o ștergeți.
- 2 - Apăsați  **OPTIONS**, selectați **Ștergere listă de preferate** și apăsați **OK**.
- 3 - Confirmați ștergerea listei.
- 4 - Apăsați  **BACK** pentru a închide lista de canale.

Reordonarea canalelor

Numai într-o listă de preferate puteți schimba ordinea canalelor (reordona canalele).

Pentru a schimba ordinea canalelor...

- 1 - Deschideți Lista de preferate pe care doriți să o reordonați.
- 2 - Apăsați  **OPTIONS**, selectați **Reordonare canale** și apăsați **OK**.
- 3 - În Lista de favorite, selectați canalul pe care doriți să-l reordonați și apăsați **OK**.
- 4 - Cu tastele  (sus) sau  (jos) mutați canalul acolo unde îl doriți.
- 5 - Apăsați **OK** pentru a confirma noul loc.
- 6 - Puteți reordona canalele cu aceeași metodă până când închideți Lista de preferate cu tasta  **BACK**.

8.4

Ghid TV

De ce aveți nevoie?

Cu ajutorul Ghidului TV, puteți vizualiza o listă a programelor TV curente și a celor programate de pe canalele dvs. În funcție de proveniența informațiilor (datelor) din Ghidul TV, sunt afișate canalele analogice și cele digitale sau numai canalele digitale. Nu toate canalele oferă informații pentru Ghidul TV.

Televizorul poate colecta informații pentru Ghidul TV pentru canalele instalate pe televizor. Televizorul nu poate colecta informații pentru Ghidul TV pentru canale vizionate de la un receptor digital sau de la un decodor.

Datele din Ghid TV

Ghid TV primește informații (date) de la furnizori sau de pe Internet. În unele regiuni și pentru unele canale, este posibil ca informațiile pentru Ghidul TV să nu fie disponibile. Televizorul poate colecta informații pentru Ghidul TV pentru canalele instalate pe televizor. Televizorul nu poate colecta informații pentru Ghidul TV de la canale vizionate de la un receptor digital sau de la un decodor.




Televizorul este livrat cu informațiile setate la **De la furnizor**.

Dacă informațiile din Ghidul TV provin de pe Internet, Ghidul TV poate lista și canale analogice alături de canalele digitale. Meniul Ghidului TV mai afișează și un ecran mic în care se poate observa canalul curent.

De pe Internet

Dacă televizorul este conectat la Internet, puteți seta televizorul să primească informații de pe Internet pentru Ghidul TV.

Pentru setarea informațiilor pentru Ghidul TV...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Select **Setări TV** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Ghid TV** și selectați **De pe Internet**.
- 4 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Înregistrări lipsă

Este posibil ca atunci când unele înregistrări par să fi dispărut din lista de înregistrări, informațiile (datele) din Ghidul TV să se fi modificat. Înregistrările efectuate cu ajutorul setării **De la furnizor** devin invizibile în listă dacă modificați setarea la **De pe Internet** sau invers. Este posibil ca televizorul să fi trecut în mod automat la setarea **De pe Internet**. Pentru a efectua înregistrări care să fie disponibile în lista de înregistrări, treceți la setarea care era selectată atunci când au fost efectuate înregistrările.

Utilizarea ghidului TV

Deschiderea ghidului TV

Pentru a deschide Ghidul TV, apăsați pe  **TV GUIDE**.

Apăsați  **TV GUIDE** din nou pentru a închide.

Prima dată când deschideți Ghidul TV, televizorul scanează toate canalele TV pentru a găsi informații despre programe. Aceasta poate dura câteva minute. Datele din Ghidul TV sunt memorate în televizor.

Reglarea unui program

Comutarea la un program

Din Ghidul TV, puteți comuta la un program curent. Selectați numele programului pentru a selecta programul. Navigați la dreapta pentru a vizualiza programele planificate ulterior în ziua respectivă. Pentru a comuta la program (canal), selectați programul și apăsați pe **OK**.

Vizualizare detalii program

Pentru afișarea detaliilor programului selectat, apăsați pe **INFO**.

Schimbare zi

Ghidul TV poate afișa programele planificate pentru zilele următoare (cu maximum 8 zile în avans).

Dacă informațiile din Ghidul TV provin de la furnizor, puteți apăsa pe **≡ +** pentru a vizualiza programarea pentru una dintre zilele următoare. Apăsați pe **≡ -** pentru a reveni la ziua precedentă.

Alternativ, puteți apăsa tasta colorată **— Ziua** și puteți selecta ziua dorită.

Căutare după gen

Dacă aceste informații sunt disponibile, puteți căuta programele planificate după gen, precum filme, emisiuni sportive etc.

Pentru a căuta programele după gen, apăsați pe **≡ OPTIONS** și selectați **Căutare după gen**. Selectați un gen și apăsați pe **OK**. Va apărea o listă cu programele găsite.

Înregistrări

Din Ghidul TV, puteți înregistra sau programa instantaneu înregistrarea unui program TV. Pentru stocarea înregistrărilor, conectați un hard disk USB la televizor.

8.5

Text/Teletext

Pagini teletext

Pentru a deschide Text/Teletext, apăsați pe **TEXT** în timp ce vizionați canalele TV. Pentru a închide textul, apăsați **TEXT** din nou.

Selectați o pagină teletext

Pentru a selecta o pagină . . .

- 1 - Introduceți numărul paginii, utilizând tastele numerice.
- 2 - Folosiți tastele săgeată pentru a naviga.
- 3 - Apăsați o tastă color pentru a selecta unul dintre subiectele codificate prin culori din partea inferioară a ecranului.

Subpagini teletext

Un număr de pagină de teletext poate conține mai multe subpagini. Numerele subpaginilor sunt afișate pe o bară de lângă numărul paginii principale. Pentru a selecta o subpagină, apăsați **◀** sau **▶**.

Pagini de Teletext T.O.P.

Unele televiziuni oferă teletext T.O.P. Pentru a deschide T.O.P. din Teletext, apăsați pe **≡ OPTIONS** și selectați **Prezentare generală T.O.P.**

Pagini favorite

Televizorul întocmește o listă a ultimelor 10 Pagini teletext deschise. Acestea pot fi redeschise cu ușurință din coloana de Pagini teletext favorite.

- 1 - În Text, selectați steluța din colțul din stânga sus al ecranului pentru afișarea coloanei de pagini favorite.
- 2 - Apăsați **▼** (jos) sau **▲** (sus) pentru a selecta numărul unei pagini și apăsați **OK** pentru a deschide pagina. Puteți șterge lista cu ajutorul opțiunii **Ștergere pagini favorite**.






Căutare teletext

Puteți selecta un cuvânt și scana Textul pentru a găsi toate secvențele în care apare acest cuvânt.

- 1 - Deschideți o pagină teletext și apăsați pe **OK**.
- 2 - Selectați un cuvânt sau un număr cu ajutorul tastelor săgeată.
- 3 - Apăsați din nou pe **OK** pentru a trece imediat la următoarea apariție a acestui cuvânt sau număr.
- 4 - Apăsați din nou pe **OK** pentru a trece la următoarea apariție.
- 5 - Pentru a opri căutarea, apăsați **▲** (sus) până când nu mai este selectat nimic.

Teletext de la un dispozitiv conectat

Unele dispozitive care recepționează canale TV pot oferi, de asemenea, funcția Text. Pentru a deschide Textul de la un dispozitiv conectat . . .


- 1 - Apăsați pe  **SOURCES** selectați dispozitivul și apăsați pe **OK**.
- 2 - În timp ce vizionați un canal pe dispozitiv, apăsați  **OPTIONS**, selectați **Afișare taste dispozitiv** și selectați tasta , apoi apăsați **OK**.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** pentru a ascunde tastele dispozitivului.
- 4 - Pentru a închide funcția Text, apăsați din nou pe  **BACK**.

Text digital (numai în Marea Britanie)

Anumiți furnizori de televiziune digitală oferă Text Digital sau televiziune interactivă dedicată pe canalele digitale. Aceasta include Textul normal prin utilizarea tastelor numerice, colorate și cu săgeți pentru selectare și navigare.

Pentru a închide funcția Text digital, apăsați pe  **BACK**.

Opțiuni de teletext



În funcția Text/Teletext, apăsați pe  **OPTIONS** pentru a selecta următoarele...


- **Înghetare pagină**
Pentru a opri rotirea automată a subpaginilor.
- **Ecran dual/Ecran întreg**
Pentru a afișa canalul TV și Textul unul lângă celălalt.
- **Prezentare generală T.O.P.**
Pentru a deschide T.O.P. T.O.P.
- **Mărire**
Pentru a mări pagina de Text, pentru o lectură mai ușoară.
- **Redare**
Pentru a afișa informațiile de pe o pagină.
- **Derulare subpagini**
Pentru a derula subpagini, atunci când acestea sunt disponibile.
- **Limbă**
Pentru a activa grupul de caractere folosit de Text pentru o afișare corectă.
- **Teletext 2.5**
Pentru a activa Textul 2.5 pentru mai multe culori și o grafică mai bună.

Configurare teletext

Limbă teletext



Unele televiziuni digitale oferă serviciul de Teletext în mai multe limbi.
Pentru setarea limbii principale și secundare pentru Text...

- 1 - Apăsați .
- 2 - Selectați **Setări TV** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Limbă > Teletext -**

- Principal sau **Teletext - Secundar** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați limbile preferate pentru Teletext.
 - 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Teletext 2.5

Dacă este disponibil, Teletext 2.5 oferă mai multe culori și grafică mai bună. Teletext 2.5 este activat ca setare standard din fabrică.
Pentru a dezactiva Text 2.5...

- 1 - Apăsați pe **TEXT**.
- 2 - Având Text/Teletext deschis pe ecran, apăsați pe .
- 3 - Selectați **Teletext 2.5 > Oprit**.
- 4 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

8.6

Televiziune interactivă

Despre iTV

Cu televiziunea interactivă, unii furnizori de transmisii digitale combină programul TV normal cu pagini de informații sau divertisment. Pe unele pagini vă puteți exprima părerea cu privire la un program sau puteți vota, puteți efectua cumpărături online sau puteți plăti pentru un program video la cerere.

HbbTV, MHEG, ...

Televiziunile utilizează diferite sisteme TV interactive: HbbTV (Hybrid Broadcast Broadband TV) sau iTV (Interactive TV - MHEG). Televiziunea interactivă este denumită uneori Text digital sau Butonul roșu. Însă sistemele diferă.



Vizitați site-ul web de pe Internet al furnizorului pentru mai multe informații.

De ce aveți nevoie?

Televiziunea interactivă este disponibilă numai pe canalele TV digitale. Pentru a vă bucura de beneficiile complete ale televiziunii interactive, aveți nevoie de o conexiune Internet de mare viteză (bandă largă) la televizor.


HbbTV

În cazul în care canalul TV oferă pagini HbbTV, trebuie mai întâi să activați HbbTV în setările televizorului pentru a vizualiza paginile.

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări TV > HbbTV** și apăsați pe **OK**.
- 3 - Selectați **Pornit**.
- 4 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este


necesar, pentru a închide meniul.

Dacă doriți să evitați accesul la paginile HbbTV de pe un anumit canal, puteți bloca numai paginile HbbTV pentru acest canal.


- 1 - Comutați la canalul ale cărui pagini HbbTV doriți să le blocați.
- 2 - Apăsați pe  OPTIONS și selectați HbbTV pe acest canal.
- 3 - Selectați Oprit.




Utilizare iTV

Deschiderea paginilor iTV

Majoritatea canalelor care oferă HbbTV sau iTV vă invită să apăsați tasta colorată  (roșie) sau tasta OK pentru a deschide programul interactiv al canalelor respective.

Navigarea în paginile iTV


Puteți folosi tastele cu săgeți și tastele colorate, tastele numerice și tasta  BACK pentru a naviga în paginile iTV.

Puteți folosi tastele  (Redare),  (Pauză) și  (Opre) pentru a urmări clipuri video în paginile iTV.

Text digital (numai în Marea Britanie)

Pentru a deschide funcția Digital Text, apăsați pe TEXT. Pentru a închide, apăsați pe  BACK.


Închiderea paginilor iTV

Majoritatea paginilor iTV vă informează ce tastă trebuie utilizată pentru a le închide.
Pentru a forța închiderea unei pagini iTV, comutați la următorul canal TV și apoi apăsați pe  BACK.

Primele selecții

9.1

Despre primele selecții

Cu  TOP PICKS televizorul dvs. recomandă programe TV curente, ultimele clipuri video de închiriat și servicii TV de urmărit de către dvs. Asigurați-vă că sunteți de acord cu Termenii de utilizare. Pentru a beneficia de Primele selecții conectați-vă televizorul la internet.

Informațiile și serviciile Primele selecții sunt disponibile numai în anumite țări.

Condiții de utilizare

Pentru a permite televizorului să facă aceste recomandări, trebuie să fiți de acord cu Termenii de utilizare. Pentru a obține recomandări personalizate pe baza obiceiurilor dvs. de vizionare, asigurați-vă că ați bifat caseta **Consimțământ privind recomandările personalizate**.


Pentru a fi de acord cu Termenii de utilizare și a fi de acord cu Consimțământul privind recomandările personalizate...

- 1 - Apăsați  TOP PICKS.
- 2 - Apăsați  OPTIONS, selectați Termeni de utilizare și apăsați OK.
- 3 - Selectați (... ..) și apăsați OK.
- 4 - Apăsați  BACK.

9.2

Acum pe televizorul dvs.

Despre Acum la TV

Cu serviciul  Acum la TV, televizorul recomandă cele mai populare 10 programe care se pot viziona în momentul respectiv.


Televizorul recomandă programe TV care se difuzează în momentul respectiv sau care urmează să înceapă peste 15 minute. Programele recomandate sunt selectate de pe canalele instalate de dvs. Selecția se realizează dintre canalele din țara dvs. De asemenea, puteți lăsa serviciul **Acum la TV** să vă facă recomandări personalizate pe baza programelor pe care le urmăriți frecvent.

Pentru a beneficia de serviciul Acum la TV...

- serviciul Acum la TV trebuie să fie disponibil în țara în care vă aflați.
- televizorul trebuie să aibă canale instalate.
- Televizorul trebuie să fie conectat la Internet.
- ceasul televizorului trebuie să fie setat la Automat

sau în funcție de țară.




• trebuie să acceptați Condițiile de utilizare (Probabil le-ați acceptat deja atunci când v-ați conectat la Internet.).

Pictograma  este afișată în partea superioară a ecranului numai când este disponibil serviciul Acum la TV.

Televizorul nu memorează recomandările anterioare.

Folosirea serviciului Acum la TV

Pentru a deschide Acum la TV...

- 1 - Apăsați  TOP PICKS pentru a deschide meniul Primele selecții.
- 2 - Selectați  Acum la TV din partea superioară a ecranului și apăsați OK.
- 3 - Apăsați  BACK pentru a închide.

Când deschideți **Acum la TV**, televizorul ar putea avea nevoie de câteva secunde pentru a actualiza informațiile de pe pagină.

Dacă deschideți Acum la TV puteți să...

- selectați și apăsați OK pe pictograma unui program pentru a comuta la programul aflat în curs.
- selectați și apăsați OK pe pictograma unui program programat pentru a comuta deja la canal.


Puteți utiliza tastele colorate de pe telecomandă pentru a începe, termina sau șterge o înregistrare programată. De asemenea, puteți seta sau șterge un memento care vă anunță când începe un program.

Pentru a ieși din Acum la TV fără a comuta la un alt canal, apăsați  BACK.


9.3

TV online

Despre Televiziune la cerere




Cu serviciul  TV on Demand, puteți viziona programele TV pe care le-ați pierdut sau puteți viziona programele preferate oricând doriți. Acest serviciu se mai numește Catch Up TV, Replay TV sau Online TV. Programele disponibile la TV on Demand se pot urmări gratis.

De asemenea, puteți lăsa serviciul TV on Demand să vă facă recomandări personalizate de programe pe baza tipului de instalare a televizorului și pe baza programelor pe care le urmăriți frecvent.

Pictograma  este afișată în partea superioară a ecranului numai când este disponibil serviciul TV on Demand.

Utilizarea TV on Demand

Pentru a deschide TV on Demand...

- 1 - Apăsați  TOP PICKS pentru a deschide meniul Primele selecții.
- 2 - Selectați  TV on Demand din partea superioară a ecranului și apăsați OK.
- 3 - Apăsați  (jos) pentru a deschide ecranul complet al paginii.
- 4 - Apăsați  BACK pentru a închide.

Când deschideți TV on Demand, televizorul ar putea avea nevoie de câteva secunde pentru a actualiza informațiile de pe pagină.



Puteți selecta o anumită televiziune dacă sunt disponibile mai multe.

- 4 - Apăsați  BACK pentru a închide.

Când deschideți Video la cerere, televizorul ar putea avea nevoie de câteva secunde pentru a actualiza informațiile de pe pagină.

Puteți selecta un magazin video anume dacă sunt disponibile mai multe.


Pentru închirierea unui film...

- 1 - Mișcați chenarul de evidențiere pe un poster de film. Vor fi afișate informații limitate după câteva secunde.
- 2 - Apăsați OK pentru a deschide pagina despre film a magazinului video pentru un sinopsis al filmului.
- 3 - Confirmați comanda.
- 4 - Faceți plata pe televizor.
- 5 - Începeți vizionarea. Puteți utiliza tastele  (Redare) și  (Pauză).


9.4

Magazine video

Despre Video la cerere

Cu serviciul  Video la cerere, puteți închiria filme de la un Magazin video online.

De asemenea, puteți lăsa serviciul Video la cerere să vă ofere recomandări personalizate privind filmele, în funcție de țara în care vă aflați, de tipul de instalare a televizorului și de programele pe care le vizionați cu regularitate.

Pictograma  este afișată în partea superioară a ecranului numai când este disponibil serviciul Video la cerere.

Plata




Atunci când închiriați sau cumpărați un film, puteți plăti la magazinul video în siguranță cu cardul de credit. Majoritatea magazinelor video vă solicită crearea unui cont de conectare prima dată când închiriați un film.

Trafic pe Internet

Este posibil ca streaming-ul multor clipuri video să ducă la depășirea limitei dvs. lunare de trafic pe Internet.

Utilizarea Video la cerere

Pentru a deschide Video la cerere...

- 1 - Apăsați  TOP PICKS pentru a deschide meniul Primele selecții.
- 2 - Selectați  Video la cerere în partea superioară a ecranului și apăsați OK.
- 3 - Apăsați  (jos) pentru a deschide ecranul complet al paginii.



Surse


10.1

Comutarea la un dispozitiv

Din lista de Surse, puteți comuta la un dispozitiv conectat și puteți urmări programul de pe acesta.

Pentru a comuta la un dispozitiv conectat...

- 1 - Apăsați pe  **SOURCES** pentru a deschide meniul Surse.
- 2 - Selectați unul dintre elementele din lista de surse. Televizorul va reda programul sau conținutul de pe dispozitiv.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** pentru a viziona la televizor.




Pentru a închide meniul Surse fără a comuta la un dispozitiv, apăsați din nou pe  **SOURCES**.

10.2





Detectarea dispozitivelor

Atunci când conectați un dispozitiv nou la televizor, dispozitivul este detectat și puteți alocă un tip de dispozitiv ca pictogramă pentru noul dispozitiv. În cazul în care conectați un dispozitiv prevăzut cu HDMI CEC, dispozitivului i se alocă automat o pictogramă.




Dacă doriți să schimbați pictograma alocată unui dispozitiv conectat...

- 1 - Apăsați pe  **SOURCES** pentru a deschide meniul Surse.
- 2 - Selectați un dispozitiv conectat în meniul Surse, apoi apăsați  pentru a selecta .
- 3 - Apăsați **OK**, apoi puteți selecta un tip de dispozitiv potrivit dispozitivului conectat.

Dacă numele nu se potrivește cu dispozitivul sau doriți să atribuiți dispozitivului un nume la alegerea dvs...




- 1 - Apăsați pe  **SOURCES** pentru a deschide meniul Surse.
- 2 - Selectați un dispozitiv conectat în meniul Surse, apoi apăsați  pentru a selecta .
- 3 - Apăsați **OK**, apoi puteți utiliza Tastatura de pe ecran sau Tastatura de pe telecomandă (dacă este disponibilă) pentru a introduce un nou nume.
- 4 - Apăsați  pentru a confirma.

Dacă doriți să restaurați pictograma dispozitivului la numele și tipul său inițiale...

- 1 - Apăsați pe  **SOURCES** pentru a deschide meniul Surse.
- 2 - Selectați un dispozitiv conectat în meniul Surse, apoi apăsați  pentru a selecta .
- 3 - Apăsați **OK**, apoi selectați **Resetare** pentru a

restaura.

Dacă doriți să rescanați toate conexiunile televizorului și să actualizați meniul Surse...


- 1 - Apăsați pe  **SOURCES** pentru a deschide meniul Surse.
- 2 - Apăsați  pentru a selecta , apoi apăsați **OK**.

10.3

Redare la atingere

Cu televizorul în standby, puteți porni un player de discuri cu ajutorul telecomenzii televizorului.

Play

Pentru pornirea atât a playerului de discuri, cât și a televizorului din modul standby și pentru începerea imediată a redării discului, apăsați pe butonul  (redare) de la telecomanda televizorului. Dispozitivul trebuie să fie conectat prin intermediul unui cablu HDMI, iar funcția HDMI CEC trebuie să fie activată atât la televizor, cât și la dispozitiv.

Aplicații

Despre Aplicații

Cu opțiunea  **Aplicații** din meniul Acasă, deschideți paginile de Aplicații.

Paginile Aplicații afișează colecția de Aplicații de pe televizor. La fel ca Aplicațiile de pe smartphone sau de pe tabletă, cele de pe televizor conțin funcții speciale care fac ca vizionarea la televizor să fie o experiență și mai plăcută. Aplicații precum jocuri TV sau prognoze meteo (etc.). Sau începeți o aplicație într-un browser de Internet, pentru a naviga pe Internet.



Aplicațiile pot fi furnizate de **Galeria de aplicații Philips** sau de magazinul **Google Play™**. Pentru a vă ajuta, câteva aplicații practice sunt preinstalate pe televizor. Unele dintre aplicații pot oferi widgeturi care sunt afișate pe pagina de Aplicații.

Pentru a instala Aplicații din Galeria de aplicații Philips sau din magazinul Google Play, televizorul trebuie să fie conectat la Internet.

Instalarea unei aplicații

Puteți instala o Aplicație din Galeria de aplicații Philips sau din magazinul Google Play.

Pentru instalarea unei aplicații...

- 1 - Apăsați  **HOME** pentru a deschide meniul Acasă.
- 2 - Selectați **Aplicații** pentru a deschide **Aplicații**.
- 3 - Selectați pictograma  **Galerie de aplicații** sau pictograma magazinului **Google Play™**.
- 4 - Selectați aplicația dorită și selectați butonul de instalare din dreptul aplicației.



Televizorul instalează aplicația.

Dacă întâmpinați probleme la instalarea aplicațiilor, verificați mai întâi setările din magazinul Google Play.

Pornirea unei aplicații



Puteți deschide o aplicație din paginile de Aplicații.

Pentru deschiderea unei Aplicații...

- 1 - Apăsați  **HOME** pentru a deschide meniul Acasă.
- 2 - Selectați  **Apps** pentru a deschide **Aplicații**.
- 3 - Selectați pictograma Aplicații, pentru a deschide

Aplicațiile.


Pentru închiderea unei aplicații...

Apăsați pe  **HOME** și selectați altă activitate sau apăsați pe  **EXIT** pentru a viziona la televizor.





Clipuri video, fotografii și muzică

De pe o conexiune USB

Puteți să vizualizați fotografii sau să redați muzică și clipuri video de pe o unitate flash USB sau de pe un hard disk USB conectat.

Cu televizorul pornit, conectați o unitate flash USB sau un hard disk USB la unul dintre porturile USB. Televizorul detectează dispozitivul și afișează fișierele media. Dacă lista de fișiere nu este afișată automat, apăsați pe  **SOURCES** și selectați **USB**.

Puteți căuta un fișier utilizând câmpul de căutare sau răsfoind fișierele din structura de foldere pe care ați organizat-o pe disc.

De asemenea, televizorul organizează fișierele media și în funcție de tipul fiecăruia –  **Clipuri video**,  **Fotografii** sau  **Muzică**. În consecință, funcțiile tastelor colorate și opțiunile din  **OPTIONS** sunt speciale pentru fiecare tip.

Pentru a opri redarea clipurilor video, a fotografiilor și a muzicii, apăsați pe  **HOME** și selectați altă activitate.


Avertisment

Dacă încercați să întrerupeți sau să înregistrați un program cu un hard disk USB conectat, vi se va solicita să formatați hard disk-ul USB. Prin formatare se vor șterge toate fișierele curente de pe hard disk-ul USB.

De pe un calculator sau de pe un dispozitiv de stocare conectat la rețea

Puteți vizualiza fotografiile sau puteți reda muzica și clipurile video de pe un calculator sau de pe un dispozitiv NAS (Network Attached Storage – dispozitiv de stocare atașat la rețea) din rețeaua de domiciliu.

Televizorul și calculatorul sau dispozitivul de stocare conectat la rețea trebuie să fie în aceeași rețea de domiciliu. Pe calculator sau pe dispozitivul de stocare conectat la rețea trebuie să instalați un software pentru servere media, cum ar fi Twonky™. Serverul media trebuie să fie setat să permită vizualizarea fișierelor și de pe televizor. Televizorul

afișează fișierele și folderele așa cum sunt organizate de serverul media sau așa cum sunt structurate pe calculator sau pe dispozitivul de stocare conectat la rețea. La televizor, funcțiile tastelor colorate și opțiunile din  **OPTIONS** sunt aceleași pentru toate tipurile de fișiere media.

Dacă serverul media acceptă căutare de fișiere, este disponibil un câmp de căutare.

Pentru a răsfoi și a reda fișierele pe calculator, apăsați pe  **SOURCES**, selectați **SimplyShare**.

3D

13.1

De ce aveți nevoie?

Acesta este un televizor Active 3D. Pe acest televizor, puteți viziona programe și filme 3D la rezoluție Full High Definition.

Cu acest televizor, puteți viziona fotografii 3D la rezoluție Ultra HD de pe o memorie USB. Nu puteți urmări clipuri video 3D native Ultra HD.

Pentru a viziona în format 3D...

- comutați la un canal TV care difuzează programe în format 3D.
- închiriați un film 3D de la un magazin video online.
- redați un film în 3D de pe un disc Blu-ray 3D, de pe un dispozitiv USB sau pe un calculator.

De asemenea, pentru a viziona în format 3D pe acest televizor, veți avea nevoie de unul din aceste tipuri de ochelari Philips Active 3D. . .


- PTA507
- PTA508
- PTA509
- PTA517
- PTA518
- PTA519
- PTA529

Toate tipurile se comercializează separat. Este posibil ca ochelarii Active 3D produși de alte companii să nu fie compatibili.

13.2

Ochelari 3D

Imagine de ansamblu

- 1 - , butonul Activ și Oprit, lumina LED-ului
- 2 - Jucător 1/2, selectarea Jucătorului 1 sau a Jucătorului 2.
- 3 - Obiectivul receptorului
- 4 - Compartiment baterie

Când despachetați ochelarii 3D, îndepărtați și folia mică din plastic din compartimentul bateriilor.

Pornire și oprire

Pentru a porni ochelarii 3D, apăsați pe .


Ochelarii au nevoie de câteva secunde pentru a se adapta la semnalul 3D provenit de la transmițătorul 3D al televizorului. La prima utilizare, pentru această operație pot fi necesare până la 15 secunde.

Nivelul bateriei

Puteți verifica nivelul bateriei atunci când porniți ochelarii 3D.

- Dacă becul LED luminează verde intermitent, puteți utiliza ochelarii timp de 4 ore sau mai mult.
- Dacă becul LED luminează portocaliu intermitent, puteți utiliza ochelarii timp de cel puțin 2 ore, dar mai puțin de 4.
- Dacă becul LED luminează roșu intermitent, bateria este aproape descărcată și mai aveți mai puțin de 2 ore de vizionare 3D.

Oprire

Pentru a opri ochelarii 3D, apăsați pe . LED-ul luminează roșu intermitent de 4 ori. Când ochelarii 3D nu recepționează semnal 3D timp de 2 minute, aceștia se închid automat.

Transmițător 3D

Asigurați-vă că lentila receptorului din centrul ochelarilor poate recepționa semnalele 3D.


De asemenea, îndepărtați obiectele din calea transmițătorului 3D al televizorului.

Jocuri pe ecran împărțit

Puteți utiliza acești ochelari pentru a juca jocuri pe un ecran împărțit. Doi jucători se pot uita la același televizor, dar pot vedea două ecrane diferite pentru a juca un joc.

Pentru a comuta ochelarii astfel încât să vizionați ecranul Jucătorului 1 sau al Jucătorului 2, activați ochelarii și apoi apăsați pe tasta **Jucător 1/2**.

- Dacă becul LED este portocaliu și se aprinde în mod continuu timp de 2 secunde, ochelarii sunt setați pentru jucătorul 1.
- Dacă becul LED este portocaliu și luminează intermitent, ochelarii sunt setați pentru jucătorul 2.

Pentru mai multe informații, apăsați tasta colorată  Cuvinte cheie și căutați **Jocuri cu ecran divizat**.

Înlocuirea bateriilor

Pentru a înlocui bateria, apăsați pe micul buton de pe capacul bateriei și glisați capacul în sus pentru a-l deschide. Înlocuiți bateria: tip CR2032 (3 V). Verificați dacă partea cu + a bateriei este vizibilă. Repoziționați capacul și glisați-l în jos până ce se fixează cu un clic.

Avertisment

Există riscul unei defecțiuni în cazul înlocuirii greșite a bateriei. Înlocuiți doar cu același tip sau echivalente.

Pericol

- Nu înghițiți bateria. Pericol de arsuri chimice.
- Acest produs conține o baterie tip monedă/nasture. Dacă această baterie este înghițită, poate provoca arsuri interne grave după numai 2 ore și poate duce la deces.
- Nu lăsați bateriile noi și uzate la îndemâna copiilor.
- În cazul în care compartimentul bateriei nu se închide bine, nu mai folosiți produsul și nu îl lăsați la îndemâna copiilor.
- În cazul în care credeți că este posibil ca bateria să fi fost înghițită sau introdusă într-o parte a corpului, consultați imediat medicul.

13.3




Setări 3D

Comutare automată

Prima dată când este detectat un semnal 3D, puteți seta modul în care vreți să pornească 3D în viitor. Puteți schimba oricând această setare în meniul Configurare.


- Pentru a comuta automat la 3D, selectați **Automat**.
- Pentru a afișa mai întâi o notificare, selectați **Doar notificare**.
- Pentru a nu comuta niciodată la modul 3D, selectați **Niciodată**.

Pentru modificarea acestei setări...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **3D** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **> Comutare la 3D** și selectați **Automat**, **Doar notificare** sau **Niciodată**.
- 4 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Oprire 3D

Pentru a încheia vizionarea 3D...


- 1 - Apăsați .
- 2 - Selectați **Format 3D > 2D**, apoi apăsați **OK**.

3D comută la 2D atunci când se schimbă canalul sau când se trece la alt dispozitiv conectat.


Conversie 2D în 3D

Cu ajutorul funcției Conversie 2D în 3D, puteți viziona 3D tot timpul. Televizorul creează 3D artificial dintr-un semnal 2D.

Pentru a viziona 3D pe baza unui semnal 2D...

- 1 - Apăsați .
- 2 - Selectați **Format 3D > conversie 2D în 3D**, apoi apăsați **OK**.

Pentru a dezactiva conversia 2D în 3D...


- 1 - Apăsați .
- 2 - Selectați **Format 3D > 2D**, apoi apăsați **OK**.

Format 3D

Când televizorul comută la 3D sau când este afișată o notificare pentru disponibilitate 3D, puneți-vă ochelarii 3D.

Dacă televizorul nu poate detecta semnalul 3D (eticheta de semnal 3D lipsește), programul 3D este afișat ca o imagine dublă pe ecran.

Pentru a selecta setarea potrivită pentru a obține o imagine corectă 3D...

- 1 - Apăsați .
- 2 - Selectați **Format 3D > 3D - Paralel**, **3D - Sus / Jos**, **3D - Paralel inversat** sau **3D - Sus/Jos Inversat**, apoi apăsați **OK**.

13.4

Vizionare optimă în 3D

Pentru o experiență de vizionare 3D optimă, vă recomandăm:

- să vă așezați la o distanță de televizor egală cu de cel puțin 3 ori înălțimea ecranului televizorului, dar nu la o distanță mai mare de 6 m.
- evitați lumina fluorescentă (precum lumina TL sau anumite becuri pentru economisirea energiei care funcționează la o frecvență joasă) și lumina directă a soarelui deoarece pot interfera cu experiența 3D.

Întreținerea ochelarilor 3D

- Nu utilizați produse chimice de curățare care conțin alcool, solvenți, surfactanți sau ceară, benzen, diluanți, substanțe împotriva tănțarilor sau lubrifianți. Utilizarea acestor substanțe chimice poate duce la decolorare sau fisuri.
- Nu expuneți ochelarii 3D la lumina directă a soarelui, la căldură, foc sau apă. Aceasta ar putea duce la funcționarea incorectă a produsului sau izbucnirea unui incendiu.
- Nu lăsați să cadă, nu îndoiți și nu forțați lentilele ochelarilor 3D.
- Utilizați o lavetă moale și curată (microfibră sau flanelă din bumbac) pentru a curăța lentilele fără a le zgâria. Nu pulverizați soluție de curățare direct pe ochelarii 3D. Acest lucru poate deteriora componentele electronice (în cazul ochelarilor 3D activi).
- Nu utilizați produse chimice de curățare care conțin alcool, solvenți, surfactanți sau ceară, benzen, diluanți, substanțe împotriva tănțarilor sau lubrifianți. Utilizarea acestor substanțe chimice poate duce la decolorare sau fisuri.

- Evitați utilizarea ochelarilor 3D în cazul infecțiilor oculare sau bolilor transmise prin contact (ex. conjunctivită, păduchi etc.) Utilizați ochelarii 3D doar după ce infecția dispare complet.

Avertisment pentru sănătate

- Nu se recomandă vizionarea 3D pentru copii sub șase ani.
- Dacă dvs. sau membrii familiei dvs. prezintă antecedente de epilepsie sau de fotosensibilitate, consultați un cadru medical profesionist înainte de a vă expune la surse de lumină intermitentă, la secvențe de imagini rapide sau la vizionare 3D.
- Dacă resimțiți vreun disconfort, încetați vizionarea 3D și nu vă angajați imediat în nicio activitate potențial periculoasă (conducerea unui vehicul, de exemplu) înainte de dispariția simptomelor. Dacă simptomele persistă, nu reluați vizionarea 3D decât după ce ați consultat un cadru medical profesionist.
- Pentru a evita neplăceri precum amețeala, durerile de cap sau dezorientarea, vă recomandăm să nu vizionați programe 3D pe perioade îndelungate.
- Nu utilizați ochelarii 3D pentru niciun alt scop decât pentru vizionare televizor 3D.
- Dacă, de obicei, purtați ochelari de corecție sau utilizați lentile de contact, purtați ochelarii 3D împreună cu acești ochelari sau cu lentilele.
- Nu lăsați ochelarii la îndemâna copiilor mici, pentru a evita înghițirea bateriilor sau a pieselor mici.
- Părinții trebuie să își monitorizeze copiii în timpul vizionărilor 3D și să se asigure că nu resimt niciun disconfort de tipul celor menționate mai sus. Vizionarea 3D nu este recomandată pentru copiii cu vârsta mai mică de 6 ani, deoarece sistemul lor vizual nu este încă dezvoltat complet.




Vizualizare multiplă


14.1

Teletext și TV

Puteți viziona un canal TV pe ecranul mic din Vizionare multiplă când urmăriți Teletextul.

Pentru a viziona un canal TV când urmăriți Teletextul....

- 1 - Apăsați pe  MULTI VIEW .
- 2 - Selectați **Vizualizare multiplă: Pornit** pe ecran. Canalul pe care îl urmăriți apare în ecranul mic.
- 3 - Apăsați  + sau  - pentru a comuta canale în ecranul mic




Pentru a ascunde ecranul mic, apăsați din nou pe  MULTI VIEW și selectați **Vizualizare multiplă: Oprit** pe ecran.


14.2

Galeria de aplicații și televizorul

Puteți viziona un canal TV pe ecranul mic din Vizionare multiplă când urmăriți o aplicație în Galeria de aplicații.

Pentru a viziona un canal TV în timp ce vizionați o aplicație în Galeria de aplicații...

- 1 - Apăsați pe  MULTI VIEW .
- 2 - Selectați **Vizualizare multiplă: Pornit** pe ecran. Canalul pe care îl urmăriți apare în ecranul mic.
- 3 - Apăsați  + sau  - pentru a comuta canale în ecranul mic




Pentru a ascunde ecranul mic, apăsați din nou pe  MULTI VIEW și selectați **Vizualizare multiplă: Oprit** pe ecran.


14.3

HDMI și televizorul

Puteți viziona un canal TV pe ecranul mic din Vizionare multiplă când urmăriți un clip video de pe un dispozitiv HDMI conectat.

Pentru a viziona un canal TV în timp ce vizionați un clip video de pe un dispozitiv HDMI conectat...

- 1 - Apăsați pe  MULTI VIEW .
- 2 - Selectați **Vizualizare multiplă: Pornit** pe ecran. Canalul pe care îl urmăriți apare în ecranul mic.
- 3 - Apăsați  + sau  - pentru a comuta canale în ecranul mic

Pentru a ascunde ecranul mic, apăsați din nou pe  MULTI VIEW și selectați **Vizualizare multiplă: Oprit** pe ecran.

Setări



15.1

Imagine

Stil imagine

Selectarea unui stil

Pentru reglarea ușoară a imaginilor, puteți selecta un Stil de imagine presetat.

- 1 - În timp ce vizionați un canal, apăsați pe .
- 2 - Selectați **Stil imagine** și selectați unul dintre stilurile de pe listă.
- 3 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Stilurile disponibile sunt...

- **Personal** - Preferințele de imagine setate la prima pornire.
- **Intens** - Ideal pentru vizionare în timpul zilei
- **Natural** - Setări pentru imagine naturală
- **Standard** - Setare care realizează cel mai mare consum de energie - Setare din fabrică
- **Film** - Ideal pentru a viziona filme




- **Fotografie** - Ideal pentru a viziona fotografii

Resetarea unui stil

Având selectat un Stil imagine, puteți regla orice setare a imaginii în **Toate setările > Imagine...**

Stilul selectat memorează modificările pe care le efectuați. Vă recomandăm să reglați setările imaginii numai în cazul stilului **Personal**. Cu setarea Stil imagine - Personal, setările imaginii pot fi salvate pentru fiecare dispozitiv conectat din meniul Surse.




Pentru a reseta stilul la setarea inițială...

- 1 - În timp ce vizionați un canal, apăsați pe .
- 2 - Selectați **Stil imagine** și selectați stilul de imagine pe care doriți să îl restabiliți.
- 3 - Apăsați tasta colorată  **Restabilire stil** și apăsați OK. Stilul este resetat.
- 4 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Acasă sau Magazin

Dacă opțiunea **Stil imagine** este readusă la **Vivid** la fiecare pornire a televizorului, locația acestuia este setată la **Magazin**. O setare creată pentru promovare în magazine.

Pentru a seta televizorul în vederea utilizării Acasă...







- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Locație > Acasă** și apăsați pe OK.
- 4 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări de imagine

Culoare

Cu ajutorul funcției **Culoare**, puteți regla nivelul de saturație a culorilor imaginii.







Pentru reglarea culorii...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Culoare** și apăsați pe  (dreapta).
- 4 - Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Contrast

Cu ajutorul funcției **Contrast**, puteți regla contrastul imaginii.






Pentru reglarea contrastului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Contrast** și apăsați pe  (dreapta).
- 4 - Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Definiție

Cu ajutorul funcției **Claritate**, puteți regla nivelul de claritate al imaginii, în detalii fine.

Pentru reglarea clarității...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Claritate** și apăsați pe  (dreapta).
- 4 - Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea.

5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări de imagine 3D

Contrast 3D

Dacă vizionați imagini 3D, puteți regla contrastul imaginii 3D cu opțiunea **Contrast 3D**.

Pentru a regla contrastul 3D...

- 1 - Apăsați ⚙️, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Contrast 3D** și apăsați pe ▶ (dreapta).
- 4 - Apăsați săgețile ▲ (sus) sau ▼ (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Contrast video 3D

Dacă vizionați imagini 3D, puteți reduce gama de contrast video cu opțiunea **Contrast video 3D**. Contrast video 3D reprezintă setări concepute pentru utilizatori de nivel expert.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați ⚙️, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Contrast** > **Contrast video 3D** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Apăsați săgețile ▲ (sus) sau ▼ (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări de imagine avansate

Joc sau calculator

Când conectați un dispozitiv, televizorul recunoaște tipul acestuia și atribuie fiecărui dispozitiv un nume de tip corect. Dacă doriți, puteți modifica numele tipului. Dacă se setează un nume de tip corect, televizorul comută automat la setările TV ideale când comutați la acest dispozitiv în meniul **Surse**.

Dacă aveți o consolă de jocuri cu un player Blu-ray integrat, este posibil să fi setat numele tipului la **Disc Blu-ray**. Cu ajutorul funcției **Joc sau calculator**, puteți comuta manual la setările ideale pentru jocuri. Nu uitați să opriți funcția **Joc sau calculator**, atunci când reluați vizionarea la televizor.

Pentru a comuta manual setarea...

- 1 - Apăsați ⚙️, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Joc sau calculator** și selectați tipul de dispozitiv pe care doriți să îl utilizați. Pentru a comuta înapoi la televizor, selectați **Oprit**.
- 4 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări de culoare

Nuanță

Cu ajutorul funcției **Claritate**, puteți regla nivelul de nuanță al imaginii, în detalii fine.

Pentru a regla nuanța...

- 1 - Apăsați ⚙️, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Culoare** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Nuanță** și apăsați pe ▶ (dreapta).
- 5 - Apăsați săgețile ▲ (sus) sau ▼ (jos) pentru a regla valoarea.
- 6 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Accentuare culoare

Cu opțiunea **Accentuare culoare**, puteți îmbunătăți intensitatea culorii și detaliile din culorile luminoase.

Pentru reglarea nivelului...




- 1 - Apăsați ⚙️, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Culoare** > **Accentuare culoare** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Maxim**, **Mediu**, **Minim** sau **Oprit**.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Temperatură culoare

Cu funcția **Temperatură culoare**, puteți seta imaginea la o temperatură presetată a culorii sau puteți selecta opțiunea **Personalizare** pentru a seta personal temperatura dorită cu ajutorul funcției **Temperatură culoare personalizată**. Setările **Temperatură culoare** și **Temperatură culoare personalizată** se adresează

utilizatorilor experți.






Pentru selectarea unei presetări...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Culoare** > **Temperatură culoare** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Normal**, **Cald** sau **Rece**. Sau selectați **Personalizare** dacă doriți să setați personal o temperatură a culorii.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Temperatură culoare personalizată

Cu **Temperatură culoare personalizată** puteți seta manual temperatura culorii. Pentru a seta o temperatură personalizată, selectați **Personalizare** în meniul **Temperatură culoare**. **Temperatură culoare personalizată** este o setare care se adresează utilizatorilor experți.

Pentru setarea unei temperaturi personalizate...



- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Culoare** > **Temperatură culoare personalizată** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea. WP reprezintă punctul alb, iar BL reprezintă nivelul de negru. De asemenea, puteți selecta una dintre presetările disponibile în acest meniu.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări de contrast


Moduri de contrast

Cu **Mod Contrast**, puteți seta nivelul la care consumul de energie poate fi redus prin diminuarea intensității luminoase a ecranului. Optați pentru un consum optim de energie sau pentru imaginea cu cea mai bună intensitate luminoasă.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Contrast** > **Mod Contrast** și apăsați pe **OK**.




4 - Selectați **Standard**, **Cel mai mic consum de energie**, **Cea mai bună imagine** sau **Oprit**.

5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Dynamic Contrast

Cu **Contrast dinamic** puteți seta nivelul la care televizorul îmbunătățește automat detaliile în zonele întunecate, de mijloc și luminoase ale imaginii.






Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Contrast** > **Contrast dinamic** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Maxim**, **Mediu**, **Minim** sau **Oprit**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Luminozitate

Cu funcția **Luminozitate** puteți seta nivelul de luminozitate al semnalului imaginii. Luminozitatea este o setare care se adresează utilizatorilor experți. Recomandăm utilizatorilor non-experti să regleze luminozitatea imaginii cu ajutorul setării **Contrast**.



Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Contrast** > **Luminozitate** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Contrast video

Cu funcția **Contrast video**, puteți micșora gama contrastului video.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Contrast** > **Contrast video** și apăsați pe **OK**.

4 - Apăsați săgețile ▲ (sus) sau ▼ (jos) pentru a regla valoarea.

5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Contrast video 3D

Dacă vizionați imagini 3D, puteți reduce gama de contrast video cu opțiunea **Contrast video 3D**. Contrast video 3D reprezintă setări concepute pentru utilizatori de nivel expert.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați ⚙️, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Contrast** > **Contrast video 3D** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Apăsați săgețile ▲ (sus) sau ▼ (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Senzor lumină

Funcția **Senzor lumină** reglează setările de imagine și Ambilight în mod automat, în funcție de condițiile de iluminare din încăperea. Puteți activa sau dezactiva **Senzor lumină**.

Pentru activare sau dezactivare...

- 1 - Apăsați ⚙️, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Contrast** > **Senzor lumină** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Pornit** sau **Oprit**.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Gamma

Cu **Gama**, puteți stabili o setare non-liniară pentru iluminarea și contrastul imaginii. Gama este o setare care se adresează utilizatorilor experți.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați ⚙️, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Contrast** > **Gamma** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Apăsați săgețile ▲ (sus) sau ▼ (jos) pentru a regla valoarea.

5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări de claritate

Ultra rezoluție

Cu funcția **Ultra rezoluție**, treceți la o claritate superioară a marginilor și conturilor liniilor.

Pentru activare sau dezactivare...

- 1 - Apăsați ⚙️, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Claritate** > **Super resolution** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Pornit** sau **Oprit**.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Reducerea zgomotului

Cu funcția **Reducere zgomot**, puteți filtra și reduce nivelul de zgomot al imaginilor.

Pentru reglarea reducerii zgomotului...

- 1 - Apăsați ⚙️, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Claritate** > **Reducere zgomot** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 4 - Selectați **Maxim**, **Mediu**, **Minim** sau **Oprit**.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Claritate, reducerea artefactelor MPEG

Cu funcția **Reducere artefact MPEG**, puteți fluidiza tranzițiile digitale din imagine. Artefactele MPEG sunt în mare parte vizibile sub forma unor blocuri mici sau a unor margini zimțate ale imaginilor.

Pentru reducerea artefactelor MPEG...




- 1 - Apăsați ⚙️, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Claritate** > **Reducere artefact MPEG** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 4 - Selectați **Maxim**, **Mediu**, **Minim** sau **Oprit**.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări de mișcare

Perfect Natural Motion

Cu funcția **Perfect Natural Motion**, puteți reduce tremuratul imaginii, vizibil la filmele de la televizor. Perfect Natural Motion uniformizează și fluidizează orice mișcare.

Pentru reglarea tremuraturii imaginii...



- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Mișcare** > **Perfect Natural Motion** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Maxim**, **Mediu**, **Minim** sau **Oprit**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Format imagine

Funcții de bază

Dacă imaginea nu acoperă tot ecranul, dacă apar benzi negre sus sau jos sau pe margini, puteți regla imaginea astfel încât să umple ecranul.

Pentru a selecta una dintre setările de bază pentru umplerea ecranului...

- 1 - Apăsați pe  (Format imagine).
 - 2 - Selectați **Umplere ecran** sau **Ajustare la ecran** și apăsați pe **OK**.
 - 3 - Apăsați pe  **BACK** pentru a închide meniul.
- **Umplere ecran** – mărește automat imaginea astfel încât să umple ecranul. Distorsiunea imaginii este minimă, subtitrările rămân vizibile. Nu este o setare adecvată pentru imagini provenite de la calculator. Unele formate de imagine extreme pot prezenta, în continuare, benzi negre.
 - **Ajustare la ecran** – mărește automat imaginea, pentru a umple cât mai mult ecranul, fără distorsiuni. Pot fi vizibile benzi negre. Nu este o setare adecvată pentru imagini provenite de la calculator.


Avansat

Dacă cele două setări de bază nu sunt compatibile cu formatul de imagine dorit, puteți folosi setările avansate. Cu setările avansate puteți stabili manual formatul imaginii de pe ecran.

Puteți micșora/mări, întinde și deplasa imaginea până când arată așa cum doriți – de exemplu, subtitrări care nu se văd sau bannere cu text de derulat. Dacă stabiliți un format al imaginii pentru o anumită Sursă – cum ar fi o consolă de jocuri – puteți reveni la această setare data viitoare când folosiți consola de jocuri.

Televizorul memorează ultima setare pe care ați efectuat-o pentru fiecare conexiune.




Pentru stabilirea manuală a formatului imaginii...

- 1 - Apăsați pe  (Format imagine).
 - 2 - **Selectați Setări avansate** și apăsați **OK**.
 - 3 - Utilizați **Comutare**, **Zoom**, **Extindere** sau **Original** pentru a ajusta imaginea. Selectați **Anulare** pentru a reveni la setarea pe care a avut-o imaginea când ați deschis **Format imagine**.
- **Comutare** – Selectați săgețile pentru a deplasa imaginea. O puteți deplasa numai când este mărită.
 - **Zoom** – Selectați săgețile pentru a mări imaginea.
 - **Extindere** – Selectați săgețile pentru a extinde imaginea pe verticală sau pe orizontală.
 - **Anulare** – Selectați pentru a reveni la formatul de imagine cu care ați început.
 - **Original** – Afișează formatul original al imaginii recepționate. Acesta este un format 1:1. Modul expert pentru imagini HD și provenit de la calculator.

Setare rapidă imagine

La prima instalare, ați efectuat câteva setări de imagine printr-o succesiune de pași simpli. Puteți reface acești pași cu opțiunea **Setare rapidă imagine**. Pentru a-i efectua, verificați dacă televizorul poate fi comutat la un canal sau dacă poate afișa un program redat de pe un dispozitiv conectat.

Pentru setarea imaginii în câțiva pași simpli...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Setare rapidă imagine** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Pornire**.
- 5 - Selectați setarea preferată și treceți la următoarea.
- 6 - În final, selectați **Finalizare**.
- 7 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.



15.2

Sunet

Stil sunet

Selectarea unui stil

Pentru reglarea ușoară a sunetului, puteți selecta o setare presetată utilizând opțiunea **Stil sunet**.

- 1 - În timp ce vizionați un canal, apăsați pe .
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe  (dreapta)

pentru a accesa meniul.

3 - Selectați **Stil sunet** și selectați unul dintre stilurile din listă.

4 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Stilurile disponibile sunt...

- **Personal** - Preferințele de sunet setate la prima pornire.
 - **Original** - Setare neutră a sunetului
 - **Film** - Ideal pentru a viziona filme
 - **Muzică** - Ideal pentru a asculta muzică
 - **Joc** - Ideal pentru jocuri
-
- **Știri** - Ideal pentru vorbire

Resetarea unui stil

Având selectat un Stil sunet, puteți regla orice setare a sunetului în **Configurare > Sunet...**

Stilul selectat memorează modificările pe care le efectuați. Vă recomandăm să reglați setările de sunet numai în cazul stilului **Personal**. Cu setarea Stil sunet - Personal, setările sunetului pot fi salvate pentru fiecare dispozitiv conectat din meniul Surse.

Pentru a reseta stilul la setarea inițială...

- 1 - În timp ce vizionați un canal, apăsați pe ⚙.
- 2 - Selectați **Sunset** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Stil sunet** și selectați stilul de sunet pe care doriți să îl restaurați.
- 4 - Apăsați tasta colorată ■ **Resetare stil**. Stilul este restabilit
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări de sunet

Bas

Cu funcția **Sunete joase** puteți regla nivelul frecvențelor joase ale sunetului.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați ⚙, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunset** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Sunete joase** și apăsați pe ▶ (dreapta).
- 4 - Apăsați săgețile ▲ (sus) sau ▼ (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Sunete înalte

Cu funcția **Sunete înalte** puteți regla nivelul frecvențelor înalte ale sunetului.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați ⚙, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunset** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Sunete înalte** și apăsați pe ▶ (dreapta).
- 4 - Apăsați săgețile ▲ (sus) sau ▼ (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Mod surround

Cu funcția **Mod surround** puteți seta efectul de sunet al boxelor televizorului.

Pentru setarea modului surround...

- 1 - Apăsați ⚙, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunset** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Mod surround** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 4 - Selectați **Stereo** sau **Incredible surround**.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări de sunet pentru vizionarea emisiunii 3D

Incredible surround 3D

Cu funcția **Mod surround** puteți seta efectul de sunet al boxelor televizorului. Dacă selectați **Incredible surround** pentru vizionare 2D, televizorul va comuta la **Incredible surround 3D** atunci când începeți vizionarea 3D. Dacă nu doriți ca televizorul să comute automat, selectați **Oprit** în meniul **Surround 3D automat**.




Pentru setarea modului surround...

- 1 - Apăsați ⚙, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunset** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Mod surround** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Stereo** sau **Incredible surround 3D**.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Surround 3D automat

Cu funcția **Surround 3D automat** puteți bloca trecerea automată a televizorului la Incredible surround 3D când televizorul este comutat la vizionarea 3D.

Pentru activare sau dezactivare...






- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Auto Surround 3D** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Pornit** sau **Oprit**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări avansate de sunet

Echilibrare automată volum

Cu funcția **Echilibrare automată volum** puteți seta televizorul să elimine în mod automat diferențele bruște de volum. Acestea apar în special la începutul reclamelor sau când comutați de la un canal la altul.




Pentru activare sau dezactivare...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 4 - Selectați **Echilibrare automată volum** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 5 - Selectați **Pornit** sau **Oprit**.
- 6 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Sunet clar

Cu funcția **Clear Sound** îmbunătățiți calitatea sunetului pentru voce. Ideal pentru programele de știri. Puteți activa sau dezactiva funcția de îmbunătățire a vocii.




Pentru activare sau dezactivare...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Clear Sound** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Activ** sau **Oprit**, apoi apăsați pe **OK**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Format ieșire audio

Cu ajutorul funcției **Format ieșire audio** puteți seta semnalul de ieșire audio al televizorului astfel încât să corespundă capacităților de procesare a sunetului ale sistemului dvs. Home Theatre.




Pentru a seta opțiunea **Format ieșire audio**...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Format ieșire audio** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Multicanal** sau **Stereo**, apoi apăsați pe **OK**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Uniformizarea ieșirii audio

Cu ajutorul opțiunii **Uniformizarea ieșirii audio** puteți uniformiza volumul sunetului de la sistemul Home Theatre cu volumul televizorului atunci când comutați de la un echipament la altul.




Pentru uniformizarea diferențelor de volum...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Uniformizarea ieșirii audio** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Mai mult**, **Mediu** sau **M. puțin**, apoi apăsați pe **OK**.
- 5 - Dacă diferența dintre volume este semnificativă, selectați **Mai mult**. Dacă diferența dintre volume este mică, selectați **Mai puțin**.
- 6 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Întârziere ieșire audio

Dacă setați o întârziere a sincronizării audio la sistemul Home Theatre, pentru a putea sincroniza sunetul cu imaginea, trebuie să dezactivați opțiunea **Întârziere ieșire audio** de la televizor.

Pentru oprirea opțiunii **Întârziere ieșire audio**...




- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Întârziere ieșire audio** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Oprit**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este

necesar, pentru a închide meniul.

Decalaj ieșire audio

Dacă nu puteți seta o întârziere la sistemul Home Theatre, puteți seta o întârziere la televizor cu opțiunea **Decalaj ieșire audio**.






Pentru sincronizarea sunetului la televizor...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Decalaj ieșire audio** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Utilizați bara cursorului pentru a seta decalajul sunetului și apăsați **OK**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Volum căști

Cu funcția **Volum căști**, puteți seta în mod separat volumul unor căști conectate.

Pentru reglarea volumului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Volum căști** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Boxe

Boxe TV

Puteți transmite sunetul emis de televizor către un dispozitiv audio conectat - un sistem Home Theatre sau un sistem audio.

Puteți selecta unde doriți să auziți sunetul televizorului și cum să îl controlați.






- Dacă selectați **Boxe TV dezactivate**, dezactivați permanent boxele televizorului.
- Dacă selectați **Boxe TV activate**, boxele televizorului sunt permanent activate.

Cu ajutorul unui dispozitiv conectat cu HDMI CEC, puteți utiliza una dintre setările EasyLink.



- Dacă selectați **EasyLink**, televizorul va transmite sunetul către dispozitivul audio. Televizorul își va dezactiva difuzoarele atunci când dispozitivul va reda sunetul.
- Dacă selectați **Pornire autom. EasyLink**, televizorul

va porni dispozitivul audio, va transmite sunetul televizorului către dispozitiv și își va dezactiva boxele. Cu **EasyLink** sau **EasyLink autostart** selectate, puteți comuta în continuare pe difuzoarele televizorului, dacă aveți nevoie.

Pentru setarea boxelor televizorului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 4 - Selectați **Boxe TV** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 5 - Selectați **Boxe TV activate**, **Boxe TV dezactivate**, **EasyLink** sau **Pornire autom. EasyLink**.
- 6 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pentru a comuta direct la boxe...

- 1 - În timpul vizualizării TV, apăsați .
- 2 - Selectați **Difuzoare** și selectați **TV** sau **Sistem audio**.
- 3 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Boxe wireless

De ce aveți nevoie?



Puteți conecta la acest televizor o boxă, un subwoofer sau o bară de sunet wireless.

Pentru a reda sunetul televizorului, puteți conecta o varietate de produse Philips din categoria boxelor wireless. Pentru a afla care sunt produsele audio wireless compatibile, consultați site-ul Web al Philips - www.philips.com/tv

Pentru a reda sunetul televizorului pe o boxă wireless, este necesar să sincronizați boxa wireless cu televizorul. Puteți sincroniza până la 10 boxe wireless, dar puteți reda sunetul pe o singură boxă wireless odată. Când conectați un subwoofer, sunetul este redat atât pe televizor, cât și pe subwoofer. Când conectați o bară de sunet, sunetul este redat numai pe bara de sunet.

Selectarea unei boxe

Pentru a conecta o boxă wireless...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Boxe wireless** > **Conectați o boxă** și apăsați pe **OK**.

4 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Eliminarea unei boxe

Pentru a elimina o boxă wireless...

- 1 - Apăsați ⚙️, selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Boxe wireless** > **Eliminați o boxă** și apăsați pe OK.
- 4 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Volumul subwooferului

Pentru reglarea volumului boxei wireless...

- 1 - Apăsați ⚙️, selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Boxe wireless** > **Volum subwoofer** și apăsați pe OK.
- 4 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Depanare

Conexiune pierdută

- Amplasați difuzorul wireless la distanță de maximum 5 metri de televizor.
 - Spațiile cu activitate wireless substanțială, de exemplu apartamentele cu mai multe routere wireless, pot îngreuna conexiunea wireless. Mențineți routerul și difuzorul wireless cât mai aproape de televizor cu putință.
- Sincronizare incorectă a semnalului audio cu cel video
- Este posibil ca anumite sisteme de boxe wireless să întâmpine probleme de sincronizare audio și video. Vă recomandăm să folosiți produse audio wireless de la Philips.

Poziționare TV

Ca parte din prima instalare, această setare este reglată la **Pe un suport TV** sau la **Pe perete**. Dacă ați schimbat locul televizorului între timp, modificați această setare în consecință, astfel încât să obțineți reproducerea optimă a sunetului.

- 1 - Apăsați ⚙️, selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Setări TV** și apăsați pe ▶ (dreapta)

pentru a accesa meniul.

3 - Selectați **Poziționare TV** și apăsați pe OK.

4 - Selectați **Pe un suport TV** sau **Pe perete**.

5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

15.3

Ambilight

Stil Ambilight

Puteți seta un stil pentru Ambilight. Sunt disponibile mai multe stiluri dinamice și un stil static - o culoare constantă. Pentru stilul static puteți selecta personal culoarea. Alternativ, puteți dezactiva Ambilight.

Pentru setarea stilului Ambilight...

- 1 - Apăsați pe 🖼️ (Ambilight).
- 2 - Selectați stilul Ambilight preferat. Dacă selectați **Static** apare o paletă de culori. Selectați o culoare din paletă pentru a seta culorii statice. Pentru a dezactiva Ambilight, selectați **Oprit**.

Alături de setarea Oprește sunt disponibile următoarele stiluri...

- Standard
- Natural
- Captivant
- Viu
- Joc

- Confort
- Relaxați-vă

- Static

Setările Ambilight

Luminozitate Ambilight






Cu funcția Luminozitate Ambilight, puteți seta nivelul de luminozitate pentru Ambilight.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați ⚙️, selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Ambilight** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Luminozitate** și apăsați pe OK.
- 4 - Apăsați săgețile ▲ (sus) sau ▼ (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Luminozitate Ambilight, în partea de jos






Pentru reglarea nivelului de luminozitate Ambilight în partea de jos...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Ambilight** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Luminozitate partea inferioară** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Saturație Ambilight

Cu **Saturație Ambilight**, puteți seta nivelul de saturație al culorii Ambilight.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Ambilight** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Saturație** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Culoare statică Ambilight

Pentru reglarea nivelului...




- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Ambilight** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Culoare statică Ambilight** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări Ambilight avansate

Culoare perete

Cu opțiunea **Culoare perete** puteți neutraliza influența unui perete colorat asupra culorilor Ambilight. Selectați culoarea peretelui din spatele televizorului, iar televizorul va adapta culorile Ambilight pentru ca acestea să se vadă în mod corespunzător.




Pentru selectarea culorii peretelui...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Ambilight** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Culoare perete** și apăsați pe **OK**.
- 4 - În paleta de culori, selectați culoarea care se potrivește culorii peretelui din spatele televizorului.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Oprire televizor

Cu funcția **Oprire televizor** puteți să setați Ambilight să se oprească imediat sau să se întrerupă treptat, atunci când opriți televizorul. Estomparea lentă vă acordă timpul necesar pentru a aprinde lumina normală din camera de zi.




Pentru selectarea modului în care se oprește Ambilight...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Ambilight** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Oprire televizor** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Estompă** sau **Oprire imediată**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Atmosferă Lounge Light

Când televizorul este în standby, puteți activa Ambilight și puteți crea un efect de lumină de tip lounge în camera dvs.

Pentru selectarea unei scheme de culori prestabilite pentru Lounge Light...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Ambilight** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Lounge Light** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Faceți clic pe atmosfera dorită.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.




Cu Aplicația Philips TV Remote instalată pe smartphone sau pe tabletă, puteți seta personal o schemă de culori pentru Atmosferă Lounge Light. În lista de scheme de atmosfere, selectați **TV Remote App** pentru a folosi cea mai recentă creație Lounge Light ca atmosferă Lounge Light. Cu televizorul în standby și cu smartphone-ul sau cu tableta conectat(ă) la aceeași rețea de domiciliu, puteți

modifica setarea curentă a schemei de culori Lounge Light de pe dispozitivul mobil.

Lounge Light+hue

Dacă ați instalat Ambilight+hue, puteți lăsa becurile hue să urmeze setarea Lounge Light din cadrul Ambilight. Becurile Philips hue răspândesc efectul de lumină Lounge Light în întreaga cameră. Becurile hue sunt aprinse și setate automat pentru a urma lumina Lounge Light când configurați Ambilight+hue. Dacă nu doriți ca becurile Hue să urmeze lumina Lounge Light, le puteți stinge.

Pentru stingerea becurilor hue...




- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Ambilight** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Lounge Light+hue** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Oprit**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Ambilight + hue

Configurare




Cu Configurare, puteți configura becurile Philips hue pentru a se adapta la culorile Ambilight.

Pentru a configura becurile Philips hue...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Ambilight** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Ambilight+hue** > **Configurare** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Pornire**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Oprire





Pentru a opri Ambilight+hue...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Ambilight** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Ambilight+hue** > **Oprit** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Oprit**, apoi apăsați **OK**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Imersiune

Cu **Imersiune**, puteți ajusta precizia cu care becurile Hue se adaptează la Ambilight.




Pentru a ajusta imersiunea Ambilight+hue...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Ambilight** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Ambilight+hue** > **Imersiune** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Vizualizare configurare




Cu **Vizualizare configurare**, puteți vizualiza configurarea curentă a Ambilight+hue, a rețelei, a punții și a becurilor.

Pentru a vizualiza configurarea Ambilight+hue...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Ambilight** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Ambilight+hue** > **Vizualizare configurare** și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați **Oprit**, apoi apăsați **OK**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Resetarea configurării


Pentru a reseta Ambilight+hue...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Ambilight** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Ambilight+hue** > **Resetare configurație** și apăsați **OK**.
- 4 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

15.4

Setări ecologice


Economie de energie

Setările ecologice  sunt acele setări care ajută la protejarea mediului înconjurător.

Economie de energie

Dacă selectați **Economie de energie**, televizorul comută automat la **Stil imagine – Standard**, cea mai economică setare pentru imagine și **Ambilight**.


Pentru setarea televizorului la modul de economisire a energiei...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări ecologice** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Economie de energie**; opțiunea **Stil imagine** este setat automat la **Standard**.
- 4 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Dezactivare ecran

Dacă doar ascultați muzică, puteți dezactiva ecranul televizorului pentru a economisi energie.

Pentru a dezactiva numai ecranul televizorului...



- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări ecologice** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Dezactivare ecran**.
- 4 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pentru a reactiva ecranul, apăsați orice tastă de pe telecomandă.

Senzor lumină

Pentru a economisi energie, senzorul de lumină ambientă încorporat reduce luminozitatea ecranului televizorului atunci când lumina înconjurătoare se diminuează. Senzorul de lumină încorporat reglează automat imaginea, împreună cu **Ambilight**, în funcție de condițiile de iluminare din încăpere.

Pentru a activa senzorul de lumină...


- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări ecologice** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Senzor lumină**. Pictograma  este afișată în dreptul senzorului de lumină atunci când acesta este activ.
- 4 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.


Oprire cronometru

Dacă televizorul recepționează semnal, dar nu apăsați nicio tastă de pe telecomandă timp de 4 ore, acesta se oprește automat, pentru a economisi energie. De asemenea, dacă televizorul nu recepționează semnal și nici nu primește comenzi de la telecomandă timp de 10 minute, se oprește automat.

Dacă utilizați televizorul ca monitor sau dacă utilizați un receptor digital pentru a viziona la televizor (un dispozitiv set-top box – STB) și nu utilizați telecomanda televizorului, dezactivați oprirea automată.

Pentru dezactivarea opțiunii **Oprire automată** ...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări ecologice** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Oprire automată**. Selectați în interiorul barei glisorului pentru a regla valoarea.
- Valoarea **0** (Oprit) dezactivează oprirea automată.
- 4 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pictograma  este afișată în fața opțiunii **Oprire automată**, atunci când este activă.


15.5

Setări generale

EasyLink


Setări generale

Pentru a dezactiva complet **EasyLink**...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **EasyLink**, apăsați pe **►** (dreapta) și selectați **EasyLink** cu un pas mai mult.
- 4 - Selectați **Oprit**.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Telecomanda EasyLink

Pentru deconectarea telecomenzii cu **EasyLink**...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **EasyLink** > **Telecomandă** cu

EasyLink și apăsați pe **OK**.

4 - Selectați **Oprit**.

5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

HDMI Ultra HD

Acest televizor poate afișa semnale Ultra HD. Unele dispozitive - conectate cu HDMI - nu recunosc un televizor cu Ultra HD și este posibil să nu funcționeze corect sau să afișeze imagini sau sunet distorsionate. Pentru a evita funcționarea defectuoasă a unui astfel de dispozitiv, puteți seta calitatea semnalului la un nivel pe care dispozitivul îl poate procesa. Dacă dispozitivul nu utilizează semnale Ultra HD, puteți opri Ultra HD pentru această conexiune HDMI.

Setarea **UHD 4:4:4/4:2:2** permite semnale UHD YCbCr 4:4:4 / 4:2:2. Setarea **UHD 4:2:0** permite semnale UHD YCbCr 4:2:0.

Pentru a seta calitatea semnalului...

1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **▶** (dreapta) pentru a accesa meniul.

3 - Selectați **Setări avansate > HDMI Ultra HD** și apăsați **OK**.

4 - Selectați **UHD 4:4:4/4:2:2**, **UHD 4:2:0** sau **UHD Off** și apăsați **OK**.

5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări Android

Accesați meniul **Setări Android** pentru a vizualiza sau ajusta setările pentru utilizarea aplicațiilor Android.

1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **▶** (dreapta) pentru a accesa meniul.

3 - Selectați **Setări Android** și apăsați **OK**.

4 - Apăsați pe **← BACK** dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Hard disk USB

Pentru a configura și formata un hard disk USB....

1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **▶** (dreapta) pentru a accesa meniul.

3 - Selectați **Hard disk USB** și apăsați **OK**.

4 - Selectați **Pornire**, apoi urmați instrucțiunile de pe ecran.

5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este

necesar, pentru a închide meniul.

Luminozitate logo Philips

Puteți stinge sau regla luminozitatea siglei Philips din partea din față a televizorului.

Pentru a regla sau a dezactiva...

1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **▶** (dreapta) pentru a accesa meniul.

3 - Selectați **Luminozitate logo Philips** și apăsați pe **▶** (dreapta) pentru a accesa meniul.

4

- Selectați **Minim**, **Mediu**, **Maxim** sau **Oprit** pentru a dezactiva luminozitatea logo-ului, apoi apăsați pe **OK**.

5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Telecomandă cu tastatură

Pentru setarea configurației Azerty a tastaturii...

1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **▶** (dreapta) pentru a accesa meniul.

3 - Selectați **Telecomandă cu tastatură** și apăsați pe **OK**.

4 - Selectați **Azerty** sau **Qwerty** și apăsați pe **OK**.

5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări tastatură USB

Pentru a instala tastatura USB, porniți televizorul și conectați tastatura USB la una dintre conexiunile **USB** ale televizorului. Când televizorul detectează tastatura pentru prima dată, puteți selecta aspectul dorit al tastaturii și puteți testa selecția. Dacă selectați mai întâi o configurație cu caractere chirilice sau grecești, puteți selecta o a doua configurație cu caractere latine.

Pentru a schimba configurația tastaturii când este selectată deja o configurație...

1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **▶** (dreapta) pentru a accesa meniul.

3 - Selectați **Setări tastatură USB** și apăsați pe **OK** pentru a începe configurarea tastaturii.

HbbTV

În cazul în care canalul TV oferă pagini HbbTV, trebuie mai întâi să activați HbbTV în setările televizorului pentru a vizualiza paginile.

1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.


3 - Selectați **HbbTV** și apăsați pe **OK**.

4 - Selectați **Activ** sau **Oprit**.

5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Dacă doriți să evitați accesul la paginile HbbTV de pe un anumit canal, puteți bloca numai paginile HbbTV pentru acest canal.

1 - Comutați la canalul ale cărui pagini HbbTV doriți să le blocați.

2 - Apăsați pe  **OPTIONS** și selectați **HBB TV pe acest canal** și apăsați pe **OK**.

3 - Selectați **Dezactivat** și apăsați **OK**.

Oprire automată

Pentru dezactivarea opțiunii Oprire automată ...


1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 - Selectați **Setări ecologice** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.

3 - Selectați **Oprire automată**. Selectați în interiorul barei glisorului pentru a regla valoarea.

Valoarea **0** (Oprit) dezactivează oprirea automată.

4 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pictograma  este afișată în fața opțiunii Oprire automată, atunci când este activă.

Acasă sau Magazin

Dacă televizorul se află într-un magazin, îl puteți seta să afișeze un banner promoțional intern. Opțiunea **Stil imagine** este setată automat la **Vivid**. **Temporizatorul de oprire** este dezactivat.

Pentru a seta televizorul ca având locația Magazin...

1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.

3 - Selectați **Locație > Magazin** și apăsați pe **OK**.

4 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Dacă folosiți televizorul acasă, setați televizorul ca

având locația Acasă.

Configurație pentru magazin

Dacă televizorul este setat la **Magazin**, puteți seta disponibilitatea unei anumite demonstrații care să se deruleze în magazin.

1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.

3 - Selectați **Configurație pentru magazin** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.

4 - Selectați **Oprit** sau **Banner promoțional funcție ca demonstrație în magazin**

5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Poziționare TV

Ca parte din prima instalare, această setare este reglată la **Pe un suport TV** sau la **Pe perete**. Dacă ați schimbat locul televizorului între timp, modificați această setare în consecință, astfel încât să obțineți reproducerea optimă a sunetului.

1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.

3 - Selectați **Poziționare TV** și apăsați pe **OK**.

4 - Selectați **Pe un suport TV** sau **Pe perete**.

5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Ghid TV

Pentru mai multe informații, apăsați  **Cuvinte cheie** și căutați **Ghid TV**, date și informații

Logo-uri canale

În unele țări, televizorul poate afișa logo-urile canalelor.

Dacă nu doriți ca aceste logo-uri să fie afișate, le puteți dezactiva.

Pentru dezactivarea logo-urilor...

1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 - Selectați **Logo-uri canal** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.

3 - Selectați **Oprit** și apăsați **OK**.

4 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări fabrică

Puteți readuce televizorul la stările inițiale (setările din fabrică) pentru imagine, sunet și Ambilight.

Pentru a reveni la setările inițiale...

- 1 - Apăsați ⚙, selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări fabrică** și apăsați pe OK.
- 4 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Blocare pentru copii

Control parental

Pentru a seta o vârstă minimă pentru urmărirea programelor cu limită de vârstă...

- 1 - Apăsați ⚙, selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Blocaj copii** > **Control parental** și selectați una dintre vârstele de pe listă.
- 4 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Blocare aplicație

Pentru a bloca aplicațiile din Galeria de aplicații nepotrivite pentru copii...

- 1 - Apăsați ⚙, selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Blocaj copii** > **Blocare aplicație** și apăsați pe OK.
- 4 - Selectați **Activ** sau **Oprit**, apoi apăsați pe OK.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Instalare cod/Schimbare cod

Codul PIN pentru funcția Blocaj copii se folosește pentru blocarea sau deblocarea canalelor sau a programelor.

Pentru setarea codului de blocare sau pentru schimbarea codului curent...

- 1 - Apăsați ⚙, selectați **Toate setările** și

apăsați OK.

- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.

3 - Selectați **Blocaj copii** > **Setare cod** sau **Schimbare cod** și apăsați pe OK.

4 - Introduceți orice cod din 4 cifre. Dacă este setat deja un cod, introduceți codul curent de blocare pentru copii, apoi introduceți codul nou de două ori.

- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Noul cod este setat.

Ați uitat codul PIN pentru funcția Blocaj copii?

Dacă ați uitat codul PIN, puteți suprascrie codul curent și puteți introduce un cod nou.

- 1 - Apăsați ⚙, selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Blocaj copii** > **Schimbare cod** și apăsați OK.
- 4 - Introduceți codul de suprascriere **8888**.
- 5 - Acum introduceți un cod PIN nou pentru funcția Blocaj copii și reintroduceți-l pentru a-l confirma.
- 6 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Noul cod este setat.

Instalare TV

Puteți efectua o reinstalare completă a televizorului. Televizorul este reinstalat complet.

Pentru a efectua o reinstalare completă a televizorului...

- 1 - Apăsați ⚙, selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Setări generale** și selectați **Reinstalare televizor**.
- 3 - Urmăți instrucțiunile de pe ecran. Instalarea poate dura câteva minute.

15.6

Ceas, regiune și limbă

Limbă meniu

Pentru a schimba limba meniurilor și a mesajelor de pe televizor...

- 1 - Apăsați ⚙, selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Limbă** > **Limbă meniu** și apăsați pe OK.

- 4 - Selectați limba care vă trebuie.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Preferințe de limbă

Setări de limbă audio

Canalele TV digitale pot transmite un program care conține și alte limbi vorbite, în afara limbii originale. Puteți seta o limbă audio preferată principală și una secundară. Dacă sunetul este disponibil într-una dintre aceste limbi, televizorul va comuta la acest tip de audio.

Dacă niciuna dintre limbile audio preferate nu este disponibilă, puteți selecta o altă limbă audio care este disponibilă.

Pentru setarea limbii audio principale sau secundare...

- 1 - Apăsați ⚙, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Limbi > Audio - Principal sau Audio - Secundar** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați limba care vă trebuie.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pentru a selecta o limbă audio când niciuna dintre limbile audio preferate nu este disponibilă...

- 1 - Apăsați ≡ **OPTIONS**.
- 2 - Selectați **Limbă audio** și selectați limba audio dorită temporar.

Subtitrări

Pornire

Pentru a porni subtitrarea, apăsați pe **SUBTITLE**.

Opțiunile pe care le puteți alege pentru subtitrări sunt **Pornit**, **Oprit** sau **Activ fără sonor**. Pentru a afișa automat subtitrările când programul difuzat este în altă limbă - decât cea setată pentru televizor - selectați **Automat**. De asemenea, cu această setare subtitrările sunt afișate automat când dezactivați sonorul.

Setări de limbă pentru subtitrări

Canalele digitale pot oferi subtitrări în mai multe limbi pentru un program. Puteți seta o limbă principală și una secundară pentru subtitrări. Dacă sunt disponibile subtitrări într-una din aceste limbi, televizorul le afișează.

Dacă niciuna dintre limbile de subtitluri preferate nu

este disponibilă, puteți selecta o altă limbă de subtitluri.

Pentru setarea limbii principale și a limbii secundare a subtitrărilor...

- 1 - Apăsați ⚙, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Limbi > Subtitrări - Principal sau Subtitrări - Secundar** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați limba care vă trebuie.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pentru a selecta limba subtitrărilor când nu este disponibilă niciuna dintre limbile preferate...

- 1 - Apăsați ≡ **OPTIONS**.
- 2 - Selectați **Limbă subtitrări** și selectați limba dorită temporar.

Subtitrări de la serviciile Text

Când comutați la un canal analogic, trebuie să activați subtitrările manual pentru fiecare canal.

- 1 - Comutați la un canal și apăsați pe **TEXT** pentru a deschide paginile de Text.
- 2 - Introduceți numărul de pagină pentru subtitrare, de regulă **888**.
- 3 - Apăsați din nou **TEXT**, pentru a închide pagina Text.

Dacă selectați **Pornit** în meniul Subtitrări când vizionați acest canal analogic, se afișează subtitrările, dacă sunt disponibile.

Pentru a afla dacă un canal este analogic sau digital, comutați la canalul respectiv și deschideți **Informații despre canal** în meniul ≡ **OPTIONS**.

Limbi pentru text/teletext

Pagini teletext

Pentru a deschide Text/Teletext, apăsați pe **TEXT** în timp ce vizionați canalele TV. Pentru a închide textul, apăsați **TEXT** din nou.

Selectați o pagină teletext

Pentru a selecta o pagină . . .

- 1 - Introduceți numărul paginii, utilizând tastele numerice.
- 2 - Folosiți tastele săgeată pentru a naviga.
- 3 - Apăsați o tastă color pentru a selecta unul dintre subiectele codificate prin culori din partea inferioară a ecranului.

Subpagini teletext

Un număr de pagină de teletext poate conține mai multe subpagini. Numerele subpaginilor sunt afișate pe o bară de lângă numărul paginii principale. Pentru a selecta o subpagină, apăsați ◀ sau ▶.

Pagini de Teletext T.O.P.

Unele televiziuni oferă teletext T.O.P. Pentru a deschide T.O.P. din Teletext, apăsați pe ≡ **OPTIONS** și selectați **Prezentare generală T.O.P.**

Pagini favorite

Televizorul întocmește o listă a ultimelor 10 Pagini teletext deschise. Acestea pot fi redeschise cu ușurință din coloana de Pagini teletext favorite.

1 - În Text, selectați steluța din colțul din stânga sus al ecranului pentru afișarea coloanei de pagini favorite.

2 - Apăsați ▼ (jos) sau ▲ (sus) pentru a selecta numărul unei pagini și apăsați **OK** pentru a deschide pagina.

Puteți șterge lista cu ajutorul opțiunii **Ștergere pagini favorite**.

Căutare teletext

Puteți selecta un cuvânt și scana Textul pentru a găsi toate secvențele în care apare acest cuvânt.

1 - Deschideți o pagină teletext și apăsați pe **OK**.

2 - Selectați un cuvânt sau un număr cu ajutorul tastelor săgeată.

3 - Apăsați din nou pe **OK** pentru a trece imediat la următoarea apariție a acestui cuvânt sau număr.

4 - Apăsați din nou pe **OK** pentru a trece la următoarea apariție.

5 - Pentru a opri căutarea, apăsați ▲ (sus) până când nu mai este selectat nimic.

Teletext de la un dispozitiv conectat

Unele dispozitive care recepționează canale TV pot oferi, de asemenea, funcția Text.

Pentru a deschide Textul de la un dispozitiv conectat . . .

1 - Apăsați ➡ selectați dispozitivul și apăsați **OK**.

2 - În timp ce vizionați un canal pe dispozitiv, apăsați ≡ **OPTIONS** , selectați **Afișare taste dispozitiv** și selectați tasta **■** , apoi apăsați **OK**.

3 - Apăsați pe ← **BACK** pentru a ascunde tastele dispozitivului.

4 - Pentru a închide funcția Text, apăsați din nou pe ← **BACK** .

Text digital (numai în Marea Britanie)

Anumiți furnizori de televiziune digitală oferă Text Digital sau televiziune interactivă dedicată pe canalele digitale. Aceasta include Textul normal prin utilizarea tastelor numerice, colorate și cu săgeți pentru selectare și navigare.

Pentru a închide funcția Text digital, apăsați pe ← **BACK**.

Opțiuni de teletext

În funcția Text/Teletext, apăsați pe ≡ **OPTIONS** pentru a selecta următoarele...

• Înghețare pagină

Pentru a opri rotirea automată a subpaginilor.

• Ecran dual/Ecran întreg

Pentru a afișa canalul TV și Textul unul lângă celălalt.

• Prezentare generală T.O.P.

Pentru a deschide T.O.P. T.O.P.

• Mărire

Pentru a mări pagina de Text, pentru o lectură mai ușoară.

• Redare

Pentru a afișa informațiile de pe o pagină.

• Derulare subpagini

Pentru a trece prin subpagini, atunci când acestea sunt disponibile.

• Limbă

Pentru a activa grupul de caractere folosit de Text pentru o afișare corectă.

• Teletext 2.5

Pentru a activa Textul 2.5 pentru mai multe culori și o grafică mai bună.

Configurare teletext

Limbă teletext

Unele televiziuni digitale oferă serviciul de Teletext în mai multe limbi.

Pentru setarea limbii principale și secundare pentru Text . . .

1 - Apăsați ⚙, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe ▶ (dreapta) pentru a accesa meniul.

3 - Selectați **Limbă > Teletext - Principal** sau **Teletext - Secundar** și apăsați pe **OK**.

4 - Selectați limbile preferate pentru Teletext.

5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Teletext 2.5

Dacă este disponibil, Teletext 2.5 oferă mai multe culori și grafică mai bună. Teletext 2.5 este activat ca setare standard din fabrică.

Pentru a dezactiva Text 2.5...

1 - Apăsați pe **TEXT**.

2 - Având Text/Teletext deschis pe ecran, apăsați pe ≡ **OPTIONS**.


3 - Selectați **Teletext 2.5 > Oprit**.

4 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Ceas

Data și ora




Automat

Pentru a ști cât este ora, apăsați pe  **Meniul**. **Acasă** arată întotdeauna cât este ora.

În unele țări, transmisiile digitale nu trimit informații UTC (Timp universal coordonat). Este posibil ca trecerea la ora de vară să fie ignorată și televizorul să indice o oră incorectă.




Atunci când înregistrați programe - programate în Ghidul TV - vă recomandăm să nu modificați ora și data manual. În anumite țări, în cazul unor furnizori de rețea, setarea **Ceas** este ascunsă, pentru a evita reglarea greșită a acestuia.

Pentru a corecta automat ceasul televizorului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Ceas > Mod automat ceas** și selectați **În funcție de țară**.
- 4 - Selectați **Ora de vară** și selectați setarea corespunzătoare.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.




Manual

Pentru a seta manual ceasul televizorului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Ceas > Mod automat ceas** și selectați **Manual**.
- 4 - Selectați **Data** și **Oră** pentru a efectua reglajele.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Fus orar





Pentru setarea fusului orar...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Ceas > Fus orar** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați unul dintre fusurile orare.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Temporizator de standby

Cu funcția **Temporizare standby**, puteți seta televizorul să intre automat în modul standby după o perioadă de timp presetată.

Pentru setarea opțiunii **Temporizare standby**...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Temporizare standby** și apăsați pe  (dreapta). Cu ajutorul barei cursorului puteți seta o durată de până la 180 de minute, în trepte de câte 5 minute. Dacă setați durata la 0 minute, opțiunea **Temporizare standby** este dezactivată. Puteți opri oricând televizorul mai devreme sau puteți reseta durata în timpul numărării inverse.
- 4 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

15.7

Acces universal




Pornire

Cu opțiunea **Acces universal** activată, televizorul poate fi folosit pentru persoane fără auz, cu deficiențe de auz, fără vedere sau cu deficiențe de vedere.

Pornire

Dacă nu ați comutat pe **Acces universal** la instalare, puteți să activați această opțiune din meniul **Acces universal**.

Pentru activarea accesibilității...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Acces universal** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Acces universal** cu un pas mai mult.
- 4 - Selectați **Activ** și apăsați **OK**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.


Cu **Access universal** activat, opțiunea **Acces universal** este adăugată în meniul **Opțiuni**.

Deficiențe de auz

Unele canale TV digitale transmit semnal audio special și subtitrări adaptate pentru persoane cu deficiențe de auz. Cu opțiunea **Pentru pers. cu deficiențe de auz** activată, televizorul comută automat la sunetul și la subtitrările adaptate, dacă sunt disponibile. Înainte de a activa opțiunea **Pentru pers. cu deficiențe de auz**, trebuie să activați **Acces**

universal.

Pentru activarea opțiunii **Pentru pers. cu deficiențe de auz...**

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Acces universal** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Pentru pers. cu deficiențe de auz** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 4 - Selectați **Activ** și apăsați **OK**.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pentru a activa opțiunea **Pentru pers. cu deficiențe de auz** în timpul vizionării la televizor...

- 1 - În timp ce urmăriți un canal TV, apăsați pe **≡** **OPTIONS**, selectați **Acces universal** și apăsați pe **OK**.
- 2 - Selectați **Pentru pers. cu deficiențe de auz** și selectați **Pornit**.

Pentru a verifica dacă este disponibilă o limbă audio pentru persoane cu deficiențe de auz, apăsați **≡** **OPTIONS**, selectați **Limbă audio** și căutați o limbă audio marcată cu simbolul **+**.

Dacă opțiunea **Accesibilitate** nu apare în meniul **Opțiuni**, activați **Acces universal** în meniul de configurare.

Descrierea audio

Pornire

Canalele TV digitale pot transmite comentarii audio speciale prin care se descrie ce se întâmplă pe ecran.


Pentru a putea seta sunetul și efectele pentru persoane cu deficiențe de vedere, mai întâi trebuie să activați **Descriere audio**.

De asemenea, înainte de a activa **Descriere audio**, trebuie să activați **Acces universal** în meniul de configurare.

Cu opțiunea **Descriere audio**, semnalul audio normal este completat de comentariul unui narator.

Pentru activarea comentariului (dacă este disponibil)...

Pentru a activa **Descriere audio**...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Acces universal** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Descriere audio** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 4 - Selectați **Descriere audio** cu un pas mai mult
- 5 - Selectați **Activ** și apăsați **OK**.
- 6 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pentru a activa **Descriere audio** în timpul vizionării la

televizor...

- 1 - În timp ce urmăriți un canal TV, apăsați pe **≡** **OPTIONS**, selectați **Acces universal** și apăsați pe **OK**.
- 2 - Selectați **Descriere audio** și selectați **OK**.


Puteți verifica dacă este disponibil un comentariu audio.

În meniul **Opțiuni**, selectați **Limbă audio** și căutați o limbă audio marcată cu un simbol **+**.

Volum mixt

Puteți mixa volumul semnalului audio normal cu cel al comentariului audio.

Pentru a mixa volumul...


- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Acces universal** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Descriere audio** > **Volum mixt** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Apăsați săgețile **▲** (sus) sau **▼** (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Dacă este disponibilă o limbă audio cu un comentariu audio adăugat, puteți găsi această setare și în **≡** **OPTIONS** > **Acces universal** > **Volum mixt**.

Efect audio

Unele comentarii audio pot conține efecte audio suplimentare, precum stereo sau sunete care se estompează treptat.


Pentru a activa **Efecte audio** (dacă sunt disponibile)...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Acces universal** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Descriere audio** > **Efecte audio** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Vorbire

Comentariul audio poate conține, de asemenea, subtitrări pentru cuvintele rostite.

Pentru activarea acestor subtitluri (dacă sunt disponibile)...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Acces universal** și apăsați

pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
3 - Selectați **Descriere audio > Vorbire** și apăsați pe OK.
4 - Selectați **Descriere** sau **Subtitrare** și apăsați pe OK.
5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

15.8

Wireless și rețele

Rețea

Conectați la rețeaua dvs. de acasă, cu cablu sau wireless. Sau reglați setările de rețea.

Pentru mai multe informații, apăsați **— Cuvinte cheie** și căutați **Rețea**, **conectare** sau **Rețea, setări**.

Bluetooth

Căutare dispozitive

Pentru a realiza o conexiune prin Bluetooth...

1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați OK.
2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
3 - Selectați **Bluetooth > Căutare dispozitiv Bluetooth** și apăsați OK.
4 - Urmăriți instrucțiunile de pe ecran.

Eliminare dispozitiv

Pentru a elimina o conexiune Bluetooth...

1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați OK.
2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
3 - Selectați **Bluetooth > Eliminați un dispozitiv** și apăsați OK.

Activați un dispozitiv Bluetooth

Pentru a activa sau dezactiva o conexiune Bluetooth pe televizorul dvs...

1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați OK.
2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
3 - Selectați **Bluetooth > Activare/Dezactivare Bluetooth** și apăsați OK.
4 - Selectați **Activ** și apăsați OK.
5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este

necesar, pentru a închide meniul.

15.9

Setări Android

Accesați meniul Setări Android pentru a vizualiza sau ajusta setările pentru utilizarea aplicațiilor Android.

1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați OK.
2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
3 - **Android** **Android** OK.
4 - Apăsați pe **← BACK** dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Instalare canal

16.1

Instalare antenă/cablu

Actualizare canale

Actualizare automată canal

Dacă recepționați canale digitale, puteți seta televizorul să actualizeze automat aceste canale.

Zilnic, la ora 6 a.m., televizorul actualizează canalele și memorează canalele noi. Canalele noi sunt memorate în Lista de canale și sunt marcate cu . Canalele fără semnal sunt eliminate. Televizorul trebuie să fie în standby pentru a putea actualiza automat canalele prin satelit. Puteți dezactiva Actualizarea automată a canalelor.

Pentru dezactivarea actualizării automate...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Instalare antenă/cablu** > **Actualizare automată canal** și selectați **Oprit**.
- 3 - Apăsați (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Dacă sunt găsite canale noi sau dacă se execută actualizarea sau eliminarea canalelor, se afișează un mesaj la pornirea televizorului. Pentru a nu se afișa acest mesaj, îl puteți dezactiva.

Pentru dezactivarea mesajului...

- 1 - Apăsați .
- 2 - Selectați **Instalare antenă/cablu** > **Mesaj actualizare canal** și selectați **Oprit**.
- 3 - Apăsați (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

În anumite țări, actualizarea automată a canalelor se execută în timpul vizionării unui program TV sau în orice moment în care televizorul se află în standby.

Actualizarea manuală a canalelor

Puteți efectua oricând actualizarea canalelor personal.

Pentru a efectua o actualizare manuală a canalelor...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Instalare antenă/cablu** > **Căutare canale**, apoi apăsați **OK**.
- 3 - Selectați **Pornire** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Urmați instrucțiunile de pe ecran. Actualizarea poate dura câteva minute.

Reinstalare canale

Reinstalare canale

Puteți reinstala toate canalele și puteți lăsa la fel toate celelalte setări ale televizorului.

Dacă este setat un cod de blocare pentru copii, va trebui să introduceți acest cod înainte de a putea reinstala canalele.

Pentru reinstalarea canalelor...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Instalare antenă/cablu** > **Căutare canale** și selectați **Pornire**.
- 3 - Selectați **Reinstalare canale**, apoi apăsați **OK**.
- 4 - Urmați instrucțiunile de pe ecran. Instalarea poate dura câteva minute.

Instalare TV

Puteți efectua o reinstalare completă a televizorului. Televizorul este reinstalat complet.

Pentru a efectua o reinstalare completă a televizorului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și selectați **Reinstalare televizor**.
- 3 - Urmați instrucțiunile de pe ecran. Instalarea poate dura câteva minute.

Setări fabrică

Puteți readuce televizorul la stările inițiale (setările din fabrică) pentru imagine, sunet și Ambilight.

Pentru a reveni la setările inițiale...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări fabrică** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Apăsați (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Copiere listă canale

Introducere

Funcția Copiere listă canale este destinată distribuitorilor și utilizatorilor experți. În unele țări, funcția Copiere listă canale este disponibilă numai pentru copierea canalelor prin satelit.


Funcția Copiere listă canale permite copierea

canalelor instalate pe un televizor pe un alt televizor Philips din aceeași categorie. Cu funcția Copiere listă canale se evită căutarea consumatoare de timp a canalelor, prin încărcarea pe un televizor a unei liste de canale predefinite. Folosiți o unitate flash USB de cel puțin 1 GB.

Condiții




- Ambele televizoare sunt din aceeași gamă.
 - Ambele televizoare au același tip de hardware.
- Verificați tipul de hardware pe plăcuța cu date tehnice a televizorului de pe spatele acestuia. De obicei, acesta este notat sub forma Q . . . LA
- Ambele televizoare au versiuni de software compatibile.

Versiune software curentă

Puteți verifica versiunea curentă a software-ului televizorului în  > Actualizare software > Informații despre progr. curent.

Copierea listei de canale

Pentru a copia o listă de canale...

- 1 - Porniți televizorul. Acesta ar trebui să aibă canale instalate.
- 2 - Conectați o unitate flash USB.
- 3 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 5 - Selectați **Copiere listă canale** și selectați **Copiere pe USB**. Este posibil să vi se ceară codul PIN pentru funcția Blocaj copii.
- 6 - După finalizarea copierii, deconectați unitatea flash USB.
- 7 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.


Acum puteți încărca lista de canale copiată pe alt televizor Philips.

Încărcarea listei de canale

Pe televizoare neinstalate

După cum televizorul este instalat sau nu, trebuie să utilizați o modalitate diferită de încărcare a unei liste de canale.

La un televizor care nu este încă instalat

- 1 - Conectați ștecărul pentru a începe instalarea și selectați limba și țara. Puteți omite opțiunea Căutare canale. Finalizați instalarea.
- 2 - Conectați unitatea flash USB care conține lista de canale a celui alt televizor.
- 3 - Pentru a începe încărcarea listei de canale, apăsați pe .
- 4 - Selectați **Setări generale** și apăsați

pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.






5 - Selectați **Copiere listă canale** și selectați **Copiere pe TV**. Este posibil să vi se ceară codul PIN pentru funcția Blocaj copii al acestui televizor.

6 - Televizorul anunță dacă lista de canale este copiată cu succes pe televizor. Deconectați unitatea flash USB.

Pe televizoare instalate

După cum televizorul este instalat sau nu, trebuie să utilizați o modalitate diferită de încărcare a unei liste de canale.

La un televizor deja instalat

- 1 - Verificați setarea de țară a televizorului. (Pentru a confirma această setare, apăsați pe , selectați **Instalare antenă/cablu** și selectați **Reinstalare canale**. Apăsați pe  și apoi pe **Anulare** pentru a abandona instalarea.) Dacă țara este corect specificată, continuați cu pasul 2.
- 2 - Dacă țara este incorect specificată, trebuie să începeți o reinstalare. Pentru a începe reinstalarea, apăsați pe , selectați **Instalare antenă/cablu** și selectați **Reinstalare canale**. Selectați corect țara și ignorați opțiunea Căutare canale. Finalizați instalarea. Când ați terminat, continuați cu pasul 2.
- 2 - Conectați unitatea flash USB care conține lista de canale a celui alt televizor.
- 3 - Pentru a începe încărcarea listei de canale, apăsați pe .
- 4 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 5 - Selectați **Copiere listă canale** și selectați **Copiere pe TV**. Este posibil să vi se ceară codul PIN pentru funcția Blocaj copii al acestui televizor.
- 6 - Televizorul anunță dacă lista de canale este copiată cu succes pe televizor. Deconectați unitatea flash USB.

DVB-T sau DVB-C

Recepție DVB-T sau DVB-C

În timpul instalării canalelor, chiar înainte de a le căuta, ați selectat Antenă (DVB-T) sau Cablu (DVB-C). Antena DVB-T caută canale analogice terestre și canale DVB-T digitale. Cablu DVB-C caută canale analogice și digitale disponibile de la furnizorul de televiziune prin cablu DVB-C.

Instalare canal DVB-C

Pentru ușurință în utilizare, toate setările DVB-C sunt configurate la valoarea Automat. Dacă operatorul dvs. de canale DVB-C v-a specificat

anumite valori pentru DVB-C, pentru ID-ul de rețea sau pentru frecvența rețelei, introduceți aceste valori când vă sunt solicitate pe durata instalării.

Conflicte între numerele de canale

În unele țări, canale TV (televiziuni) diferite pot avea același număr de canal. La instalare, televizorul prezintă lista cu numerele de canale conflictuale. Trebuie să selectați canalul TV pe care doriți să-l instalați pe un număr de canal cu mai multe canale TV.

Setările DVB

Mod Frecvență rețea

Dacă intenționați să folosiți metoda **Scanare rapidă** din meniul **Scanare frecvență** pentru a căuta canale, selectați **Automat**. Televizorul va folosi una dintre frecvențele de rețea predefinite (sau HC - homing channel) folosite de majoritatea operatorilor de cablu din țara dvs.

Dacă ați primit o anumită valoare a frecvenței de rețea pentru a căuta canale, selectați **Manual**.

Frecvență rețea

Cu **Mod Frecvență rețea** setat pe **Manual**, puteți introduce aici valoarea frecvenței de rețea primită de la operatorul dvs. de cablu. Pentru a introduce valoarea, utilizați tastele numerice.

Scanare frecvență

Selectați metoda de căutare a canalelor. Puteți selecta metoda **Scanare rapidă**, care este mai rapidă, și puteți folosi setările predefinite folosite de majoritatea operatorilor de cablu din țara dvs.

Dacă rezultatul scanării arată că nu există niciun canal instalat sau că anumite canale lipsesc, puteți selecta metoda extinsă **Scanare integrală**. Această metodă va lua mai mult timp pentru căutarea și instalarea canalelor.

Dimensiune pas frecvență

Televizorul caută canale în pași de frecvență de **8 MHz**.

Dacă rezultatul este că nu există niciun canal instalat sau anumite canale lipsesc, puteți căuta cu pași mai mici, de **1 MHz**. Folosirea pașilor de frecvență de **1 MHz** va lua mai mult timp pentru căutarea și instalarea canalelor.

Canale digitale


Dacă știți că operatorul dvs. de cablu nu oferă canale digitale, puteți omite căutarea canalelor digitale.

Canale analogice

Dacă știți că operatorul dvs. de cablu nu oferă canale analogice, puteți omite căutarea canalelor analogice.

Fără restricții/Cu restricții



Dacă aveți un abonament și un modul CAM - modul de acces condiționat - pentru servicii Pay TV, selectați **Fără restricții + cu restricții**. Dacă nu sunteți abonat la canale sau servicii Pay TV, puteți selecta **Numai canale fără restricții**.





Pentru mai multe informații, apăsați pe tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **CAM, Modul de acces condiționat**.

Calitatea recepției

Puteți verifica puterea semnalului și calitatea unui canal digital. Dacă dețineți propria dvs. antenă, o puteți repositiona, pentru a încerca să îmbunătățiți recepția.

Pentru verificarea calității recepției unui canal digital...

- 1 - Reglați televizorul pe frecvența canalului.
- 2 - Apăsați .
- 3 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 4 - Selectați **Instalare antenă/cablu** și selectați **Digital**. Testați recepția.

Pentru acest tip de canal, este afișată frecvența digitală. Dacă recepția este de slabă calitate, vă puteți repositiona antena. Pentru a verifica din nou calitatea semnalului pentru această frecvență, selectați **Căutare** și apăsați pe **OK**. Pentru a introduce personal o anumită frecvență digitală, utilizați tastele cu cifre ale telecomenzii. Alternativ, selectați frecvența, poziționați săgețile pe un număr cu  și  și înlocuiți numărul cu  și . Pentru a verifica frecvența, selectați **Căutare**.

Dacă utilizați DVB-C pentru a recepționa canale, sunt disponibile opțiunile **Mod Rată simbol** și **Rate simbol predefinite**. Pentru **Mod Rată simbol**, selectați **Automat**, cu excepția cazului în care operatorul TV prin cablu v-a indicat o anumită valoare a ratei de simbol. Pentru a introduce valoarea ratei de simbol, utilizați tastele numerice.

Instalare manuală

Canalele TV analogice pot fi instalate în mod manual, canal după canal.

Pentru instalarea manuală a canalelor analogice...

1 – Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 – Selectați **Setări TV** și apăsați pe **►** (dreapta) pentru a accesa meniul.
3 – Selectați **Instalare antenă/cablu** și selectați **Analogic: Instalare manuală**.

• Sistem

Pentru a configura sistemul TV, selectați **Sistem**.
Selectați țara sau acea parte a lumii în care vă aflați.

• Căutare canal

Pentru a găsi un canal, selectați **Căutare canal**.
Selectați **Căutare**. Puteți introduce frecvența și manual. Dacă recepția este slabă, apăsați din nou pe **Căutare**. Dacă doriți să memorați canalul, selectați **Finalizare**.

• Memorare

Puteți memora canalul pe numărul de canal curent sau pe un număr de canal nou.
Selectați **Salvare canal curent** sau **Salvare program nou**.

Puteți reface acești pași până când găsiți toate canalele TV analogice disponibile.

16.2

Instalare sateliți

Instalarea sateliților

Despre instalarea sateliților

Acest televizor este prevăzut cu două tunere DVB-S/DVB-S2 încorporate.

Până la 4 sateliți

Puteți instala până la 4 sateliți (4 dispozitive LNB) pe acest televizor. Când începeți instalarea, selectați numărul exact de sateliți pe care doriți să-i instalați. Acest lucru va accelera procesul de instalare.

Unicable

Puteți folosi un sistem Unicable pentru a conecta antena de satelit la televizor. Puteți selecta Unicable pentru 1 sau pentru 2 sateliți la începutul instalării.

MDU - Unitate Multi-Dwelling

Tunerele de satelit încorporate ale acestui televizor acceptă MDU pe sateliții Astra și pentru Digiturk pe satelitul Eutelsat. Pe Türksat MDU nu este acceptat.

Începerea instalării

Înainte de a începe instalarea, verificați dacă antena de satelit este conectată corect și este aliniată perfect.

Pentru a începe instalarea sateliților...

1 – Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 – Selectați **Instalare satelit** > **Căutare satelit**, apoi apăsați **OK**.

3 – Selectați **Căutare** și apăsați pe **OK**. Televizorul va căuta sateliți.

4 – Selectați **Instalare** și apăsați pe **OK**. Televizorul afișează configurarea curentă a instalării sateliților. Dacă doriți să modificați această configurare, selectați **Setări**. Treceți la pasul **3b**.

Dacă nu doriți să modificați configurarea, selectați **Căutare**. Treceți la pasul **5**.

3b – Televizorul are 2 tunere de sateliți încorporate. În funcție de numărul de cabluri conectate ale antenei de satelit –1 sau 2, selectați **Un tuner** sau **Două tunere**. Dacă folosiți un sistem cu un singur cablu, (Unicable sau MDU), selectați întotdeauna **Două tunere**.

5 – În **Sistem instalare**, selectați numărul de sateliți pe care doriți să îi instalați sau selectați unul dintre sistemele Unicable. Atunci când selectați Unicable, puteți alege numerele pentru opțiunea Număr de bandă utilizator și puteți introduce frecvențele pentru opțiunea Frecvență de bandă utilizator, pentru fiecare tuner. În anumite țări, puteți modifica unele dintre setările pentru experți pentru fiecare LNB în **Mai multe setări**.

6 – Televizorul va căuta sateliții disponibili pe alinierea antenei dvs. de satelit. Această acțiune poate dura câteva minute. Dacă se găsește un satelit, numele și puterea semnalului acestuia sunt afișate pe ecran.

7 – Când televizorul a găsit sateliții necesari, selectați **Instalare**.

8 – Dacă satelitul oferă **Pachete de canale**, televizorul va afișa pachetele disponibile. Selectați pachetul de care aveți nevoie. Unele pachete oferă o instalare **Rapidă** sau **Completă** a canalelor disponibile, selectați una dintre cele două opțiuni. Televizorul instalează canalele și posturile de radio prin satelit.

9 – Pentru a memora configurarea satelitului și canalele și posturile de radio instalate, selectați **Finalizare**.

Module CAM pentru satelit

Dacă folosiți un modul CAM – Modul de acces condiționat cu un Smart Card – pentru a viziona canale prin satelit, vă recomandăm să efectuați instalarea sateliților cu modulul CAM introdus în televizor.

Cele mai multe module CAM se folosesc pentru decodarea canalelor.

Noile modele de module CAM (CI+ 1.3 cu Profilul operatorului) pot instala singure canalele prin satelit pe televizorul dvs. Modulul CAM vă solicită să îi instalați satelitul/satelii și canalele. Aceste module CAM nu realizează doar instalarea și decodificarea canalelor, ci efectuează și actualizarea periodică a canalelor.

Pachete de canale

Satelii pot oferi pachete de canale care conțin canale gratuite (fără restricții) și oferă o selecție corespunzătoare unei țări. Unii sateliți oferă pachete de abonamente – o selecție de canale pentru care trebuie să plătiți.

Dacă alegeți un pachet de abonamente, este posibil ca televizorul să vă solicite să selectați o Instalare rapidă sau completă.

Selectați **Rapidă** pentru a instala numai canalele pachetului sau **Integrală** pentru a instala pachetul și toate celelalte canale disponibile. Vă recomandăm o instalare rapidă pentru pachetele de abonamente.

Dacă aveți și alți sateliți care nu sunt incluși în pachetul ales, vă recomandă o instalare integrală. Toate canalele instalate sunt introduse în lista de canale Toate.

Configurare Unicable

Sistemul Unicable

Puteți folosi un sistem cu un singur cablu, MDU sau sistem Unicable, pentru a conecta antena de satelit la televizor. Sistemul cu un singur cablu utilizează un singur cablu pentru a conecta antena de satelit la toate receptoarele de satelit din sistemul său. Sistemul cu un singur cablu se folosește de obicei atunci când locuiți la bloc. Dacă folosiți un sistem Unicable, televizorul vă va solicita să alocați un număr de bandă de utilizator și frecvența corespunzătoare, în timpul procesului de instalare. Cu sistemul Unicable, puteți instala 1 sau 2 sateliți pe acest televizor.

Dacă observați că anumite canale lipsesc după instalarea Unicable, este posibil ca o altă instalare să fi fost făcută în același moment pe sistemul Unicable. Efectuați instalarea din nou pentru a instala canalele lipsă.

Număr de bandă utilizator

Într-un sistem Unicable, fiecare tuner de satelit trebuie să fie numerotat (de exemplu: 0, 1, 2 sau 3 etc.).

Puteți găsi benzile de utilizator disponibile, precum și numerele acestora pe comutatorul Unicable. Banda de utilizator este uneori prescurtată ca UB. Există comutatoare Unicable care oferă 4 sau 8 benzi de utilizator. Dacă selectați Unicable în setări, televizorul vă va solicita să alocați fiecărui tuner de satelit încorporat numărul unic de bandă de utilizator. Un tuner de satelit nu poate avea același număr de bandă de utilizator cu un alt tuner de satelit din sistemul Unicable.

Frecvență de bandă utilizator


Pe lângă numărul unic de bandă de utilizator, receptorul de satelit încorporat are nevoie de frecvența numărului de bandă de utilizator selectat. În general, aceste frecvențe sunt indicate lângă numărul de bandă de utilizator de pe comutatorul Unicable.

Actualizare automată canal

Dacă recepționați canale prin satelit, puteți seta televizorul să actualizeze automat lista cu noile canale.


Zilnic, la ora 6 a.m., televizorul actualizează canalele și memorează canalele noi. Canalele noi sunt memorate în Lista de canale și sunt marcate cu ★. Canalele fără semnal sunt eliminate, iar dacă un operator de sateliți își reordonează pachetul de canale, lista de canale a televizorului este actualizată. Televizorul trebuie să fie în standby pentru a putea actualiza automat canalele prin satelit. Puteți dezactiva Actualizarea automată a canalelor.

Pentru dezactivarea actualizării automate...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Instalare sateliți** > **Actualizare automată canale** și selectați **Dezactivare**.
- 3 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Puteți seta televizorul să actualizeze numai canalele unui anumit satelit.

Pentru a marca sateliții în vederea actualizării...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Instalare sateliți** și selectați **Opțiune de actualizare automată**. În lista de sateliți, selectați un satelit pentru a-l bifa sau debifa.
- 3 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este


necesar, pentru a închide meniul.

În anumite țări, actualizarea automată a canalelor se execută în timpul vizionării unui program TV sau în orice moment în care televizorul se află în standby.

Actualizarea manuală a canalelor

Puteți efectua oricând actualizarea canalelor personal.

Pentru a efectua o actualizare manuală a canalelor...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Instalare sateliți** > **Căutare canale** și selectați **Actualizare canale**.
- 3 - Urmați instrucțiunile de pe ecran. Actualizarea poate dura câteva minute.

Adăugarea unui satelit


Puteți adăuga un satelit suplimentar la instalarea actuală. Sateliții instalați și canalele acestora nu se vor modifica. Unii operatori de sateliți nu permit adăugarea unui satelit.

Satelitul suplimentar ar trebui să fie perceput ca unul adițional; acesta nu reprezintă principalul dvs. abonament de satelit sau satelitul principal, al cărui pachet de canale îl utilizați. În mod normal, ați adăuga un al 4-lea satelit atunci când aveți deja 3 sateliți instalați. Dacă aveți 4 sateliți instalați, trebuie să luați în calcul posibilitatea eliminării unuia pentru a putea adăuga un satelit nou.

Configurare

Dacă în momentul de față aveți numai 1 sau 2 sateliți instalați, este posibil ca setările actuale de instalare să nu permită adăugarea unui satelit suplimentar. Dacă este necesar să modificați setările de instalare, trebuie să reluați întregul proces de instalare a sateliților. Nu puteți folosi opțiunea **Adăugare satelit** dacă este necesară modificarea unei setări.


Pentru adăugarea unui satelit...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Instalare sateliți** > **Căutare satelit** și selectați **Adăugare satelit**. Sunt afișați sateliții curenți.
- 3 - Selectați **Căutare**. Televizorul caută sateliți noi.
- 4 - Dacă televizorul a identificat unul sau mai mulți sateliți, selectați **Instalare**. Televizorul instalează canalele sateliților găsiți.
- 5 - Pentru a memora canalele și posturile de radio, selectați **Finalizare**.

Eliminarea unui satelit

Puteți elimina unul sau mai mulți sateliți din instalarea dvs. curentă. Veți elimina atât satelitul, cât și canalele acestuia. Unii operatori de sateliți nu permit eliminarea unui satelit.

Pentru eliminarea sateliților...


- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Instalare sateliți** > **Căutare satelit** și selectați **Eliminare satelit**. Sunt afișați sateliții curenți.
- 3 - Selectați satelit/sateliți pentru bifare sau debifare în vederea eliminării.
- 4 - Selectați **Eliminare**. Sateliții sunt eliminați.
- 5 - Selectați **Închidere** pentru a închide opțiunea **Eliminare satelit**.

Instalare manuală

Instalarea manuală se adresează utilizatorilor experți.

Puteți folosi funcția de Instalare manuală pentru a adăuga rapid canale noi de la un emițător-receptor de satelit. Trebuie să știți care este frecvența și polarizarea emițător-receptorului. Televizorul va instala toate canalele emițător-receptorului respectiv. Dacă emițător-receptorul a mai fost instalat anterior, toate canalele acestuia - cele vechi și cele noi - vor fi mutate la sfârșitul listei de canale **Toate**. Nu puteți folosi funcția de Instalare manuală dacă trebuie să modificați numărul de sateliți. Dacă acest lucru este necesar, trebuie să faceți o instalare completă cu ajutorul funcției **Instalare sateliți**.

Pentru instalarea unui emițător-receptor...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Instalare sateliți** și selectați **Instalare manuală**.
- 3 - Dacă aveți mai mult de 1 satelit instalat, selectați satelitul/dispozitivul LNB pentru care doriți să adăugați canale.
- 4 - Setati **Polarizarea** de care aveți nevoie. Dacă setati **Mod Rată simbol** pe **Manual**, puteți introduce manual rata de simbol în **Rată simbol** . Introduceți **Frecvența** și inițiați căutarea emițător-receptorului.
- 5 - Dacă este găsit un emițător-receptor, selectați **Memorare** pentru a memora noul emițător-receptor pe dispozitivul LNB selectat.
- 6 - Selectați **Închidere** pentru a părăsi instalarea manuală.

Setări LNB

În anumite țări, puteți modifica unele dintre setările pentru experți pentru fiecare LNB.

Energie LNB

Setarea din fabrică pentru Energie LNB este Pornit.

Ton 22 kHz

Setarea din fabrică pentru Ton este Auto.

Frecvență LO joasă/Frecvență LO înaltă

Frecvențele oscilatorului local sunt setate la valori standard. Modificați valorile numai în cazul echipamentelor speciale, pentru care este nevoie de valori diferite.

- Pachetele de abonamente nu permit eliminarea unui satelit. Pentru a elimina satelitul, trebuie să faceți din nou o instalare completă și să selectați un alt pachet.

Uneori recepția este de slabă calitate

- Verificați dacă antena de satelit este fixată ferm. Vântul puternic poate mișca antena.
- Ninsoarea și ploaia pot degrada recepția.

Depanare

Televizorul nu poate identifica sateliții pe care îi doresc sau instalează același satelit de două ori

- Asigurați-vă că setați numărul corect de sateliți în Setări, la începutul procesului de instalare. Puteți seta televizorul să caute Unul, Doi sau 3/4 sateliți.

Un dispozitiv LNB cu cap dublu nu poate găsi un al doilea satelit

- Dacă televizorul găsește un satelit dar nu reușește să găsească un al doilea, rotiți antena la câteva grade. Aliniați antena pentru a obține semnalul cel mai bun pentru primul satelit. Verificați indicatorul de semnal de pe ecran, pentru primul satelit. Cu primul satelit setat la semnalul cel mai puternic, selectați Repetare căutare pentru a găsi cel de-al doilea satelit.
- Asigurați-vă că ați selectat Doi sateliți în setări.

Modificarea setărilor de instalare nu a rezolvat problema

- Toate setările, sateliții și canalele sunt memorate doar după finalizarea procesului de instalare.

Toate canalele prin satelit au dispărut

- Dacă folosiți un sistem Unicable, asigurați-vă că ați alocat două numere unice de bandă utilizator pentru ambele tunere în setările Unicable. Este posibil ca un alt receptor de satelit să folosească același număr de bandă de utilizator.

Unele canale prin satelit par să fi dispărut din lista de canale

- Dacă unele canale par să fi dispărut sau să fi fost mutate, este posibil ca furnizorul să fi modificat locația emițător-receptorului pentru aceste canale. Pentru a restaura poziția canalelor în lista de canale, puteți încerca să actualizați pachetul de canale.

Nu pot elimina un satelit

Software


17.1

Actualizare software

Actualizare prin USB

Poate fi necesară actualizarea software-ului televizorului. Aveți nevoie de un calculator cu o conexiune de Internet de mare viteză și de o unitate flash USB pentru a încărca software-ul pe televizor. Utilizați o unitate flash USB cu spațiu liber de cel puțin 500 MB. Asigurați-vă că protecția la scriere este dezactivată.

Pentru a actualiza software-ul televizorului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Actualizare software** și apăsați pe **►** (dreapta).

Identificarea televizorului

- 1 - Introduceți dispozitivul de memorie USB în unul din porturile USB ale televizorului.
- 2 - Selectați **Pornire**. Pe unitatea flash USB se scrie un fișier de identificare.

Descărcarea software-ului

- 1 - Introduceți dispozitivul USB în calculatorul dvs.
- 2 - Pe dispozitivul USB, localizați fișierul **update.htm** și efectuați dublu-clic pe acesta.
- 3 - Selectați **Trimitere ID**.
- 4 - Dacă este disponibil un software nou, descărcați fișierul cu extensia **.zip**.
- 5 - După descărcare, dezarhivați fișierul și copiați fișierul **autorun.upg** pe unitatea flash USB. Nu puneți acest fișier într-un folder.

Actualizarea software-ului televizorului

- 1 - Introduceți din nou unitatea flash USB în televizor. Actualizarea începe automat. Așteptați. Nu apăsați nicio tastă de pe telecomandă și nu scoateți unitatea flash USB.
- 2 - La sfârșitul actualizării, televizorul se închide și se deschide din nou automat. Pe ecran este afișat mesajul **Operation successful** (în limba engleză) (Operațiune reușită). Puteți folosi televizorul din nou.

Dacă o are loc o pană de curent în timpul actualizării, nu scoateți dispozitivul de memorie USB din televizor. Când alimentarea cu energie electrică revine, actualizarea va continua.

Pentru a împiedica o actualizare accidentală a software-ului televizorului, ștergeți fișierul **autorun.upg** de pe dispozitivul de memorie USB.


Actualizare de pe Internet

Dacă televizorul este conectat la Internet, este posibil să primiți un mesaj care vă sugerează să actualizați software-ul televizorului. Aveți nevoie de o conexiune de Internet de mare viteză (bandă largă). Dacă primiți acest mesaj, vă recomandăm să realizați actualizarea.

Cu mesajul afișat pe ecran, selectați **Actualizare** și urmați instrucțiunile de pe ecran.

După ce s-a încheiat actualizarea, televizorul se oprește și repornește din nou, în mod automat. Așteptați repornirea automată a televizorului.


Pentru a căuta personal o actualizare a software-ului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Actualizare software** > **Căutare actualizări** și apăsați pe **OK**.
- 3 - Selectați **Internet** și apăsați pe **►** (dreapta). Urmăriți instrucțiunile de pe ecran.
- 4 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

17.2

Versiune software

Pentru a vizualiza versiunea curentă de software instalat pe televizor...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Actualizare software** > **Informații despre progr. curent** și apăsați pe **OK**.
- 3 - Consultați **Vers.:**.
- 4 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

17.3

Software open source

Acest televizor conține software open source. Prin prezenta, TP Vision Europe B.V. se oferă să livreze la cerere o copie a codului sursă complet corespunzător pentru acele pachetele de software open source cu drepturi de autor utilizate în cadrul acestui produs, pentru care o astfel de ofertă este solicitată prin licențele respective.

Această ofertă este valabilă timp de maximum 3 ani de la achiziționarea produsului pentru orice persoană vizată de aceste informații.

Pentru a obține codul sursă, vă rugăm să scrieți în limba engleză la . . .

Intellectual Property Dept.

Open Source License

README for the source code of the parts of TP Vision Netherlands B.V. TV software that fall under open source licenses.

This is a document describing the distribution of the source code used on the TP Vision Netherlands B.V. TV, which fall either under the GNU General Public License (the GPL), or the GNU Lesser General Public License (the LGPL), or any other open source license. Instructions to obtain copies of this software can be found in the Directions For Use.

TP Vision Netherlands B.V. MAKES NO WARRANTIES WHATSOEVER, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING ANY WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, REGARDING THIS SOFTWARE. TP Vision Netherlands B.V. offers no support for this software. The preceding does not affect your warranties and statutory rights regarding any TP Vision Netherlands B.V. product(s) you purchased. It only applies to this source code made available to you.

Android (5.1.0)

This tv contains the Android Lollipop Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touch screen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>)

Toolbox (N/A)

The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>)

linux kernel (3.10.46)

This TV contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is _this_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT> AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available

in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations

The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-androidFreetypeLicense>

libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to the second conditions:(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-androidlibpnglicense>

openssl (1.0.1j)

OpenSSL is an open-source implementation of the SSL and TLS protocols. The core library, written in the C programming language, implements the basic cryptographic functions and provides various utility functions. The original download site for this software is : <http://openssl.org/OpenSSLlicense>

Zlib compression library (1.2.7)

zlib is a general purpose data compression library. All the code is thread safe. The data format used by the zlib library is described by RFCs (Request for Comments) 1950 to 1952 in the files <http://tools.ietf.org/html/rfc1950> (zlib format), [rfc1951](http://tools.ietf.org/html/rfc1951) (deflate format) and [rfc1952](http://tools.ietf.org/html/rfc1952) (gzip format) Developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler(C) 1995-2012 Jean-loup Gailly and Mark Adler This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly Mark Adler jloup@gzip.org madler@alumni.caltech.edu

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections

The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> GPL v2 <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents. The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

Protobuf (2.0a)

Protocol Buffers are a way of encoding structured data in an efficient yet extensible format. Google uses Protocol Buffers for almost all of its internal RPC protocols and file formats. The original download site for this software is :

<http://code.google.com/p/protobuf> Copyright 2008, Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner of the input file used when generating it. This code is not standalone and requires a support library to be linked with it. This support library is itself covered by the above license.

guava (11.0.2)

The Guava project contains several of Google's core libraries that we rely on in our Java-based projects: collections, caching, primitives support, concurrency libraries, common annotations, string processing, I/O, and so forth. The original download site for this software is : <http://code.google.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.1.4)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocator

The original download site for this software is : <http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and strtod). The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/double-conversion/> Copyright 2006-2011, the V8 project authors. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification,

are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the `sprintf` and `scanf` methods from this C library. * The emx libraries are not distributed under the GPL. Linking an * application with the emx libraries does not cause the executable * to be covered by the GNU General Public License. You are allowed * to change and copy the emx library sources if you keep the copyright * message intact. If you improve the emx libraries, please send your * enhancements to the emx author (you should copyright your * enhancements similar to the existing emx libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images). The original download site for this software is : <http://www.freetype.org/freetype2/index.html> Freetype License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappings

The original download site for this software is : <http://www.ogcio.gov.hk> Before downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use). By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms.

1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion.
2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use.
3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).
4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below.
5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them.
6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved.
7. You understand and agree that use of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever.
8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement.
9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss.
10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity.
11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.
12. Any waiver of any

provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative.¹³ If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.¹⁴ The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.¹⁵ In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions: (i) not for financial gain unless it is incidental; (ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and (iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).

IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030 The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK. The original download site for this software is : wiki.mozilla.org This piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla licence as described below.

Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character database. The original download site for this software is : www.unicode.org/http://www.unicode.org/copyright.html

Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is : <https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1> <https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/> Additional IP Rights Grant (Patents) "This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

iptables (1.4.7)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2.

libyuv (814)

libyuv is an open source project that includes YUV conversion and scaling functionality. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/libyuv> This piece of software is made available under the terms and conditions BSD.

Audio Codec FLAC (1.2.1)

This TV uses FLAC in libddlacodec.so. FLAC stands for Free Lossless Audio Codec, an audio format similar to MP3, but lossless, meaning that audio is compressed in FLAC without any loss in quality. The original download site for this software is : <http://www.xiph.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD license, which can be found below.

Audio Codec SRC (1.8.1)

This TV uses Audio Codec SRC which is used by libamphal.so. The original download site for this software is : <https://ccrma.stanford.edu/steve/jos/resample/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2, which can be found below.

Audio Codec Vorbis (1.3.3)

This TV uses Audio Codec Vorbis which is used by libamphal.so. The original download site for this software is : <http://www.xiph.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of BSD Style.

Flick Runtime Library (2.1)

This TV uses Flick Runtime Library. The original download site for this software is : <http://www.cs.utah.edu/flux/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD Style License.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

tinysql (2.4.0)

This TV uses tinysql. TinyXML is a simple, small, efficient, C++ XML parser that can be easily integrating into other programs. The original download site for this software is : <http://www.grinninglizard.com/tinysql/> This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution..

jimttl (0.73)

jimttl is an opensource small-footprint implementation of the Tcl programming language

The original download site for this software is : <http://jim.tcl.tk/index.html/doc/www/www/index.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the JIM TCL license.

DRM (NA)

Marvell Bootloader (NA)

Developed by Marvell Semiconductors

This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

DirectFB (1.6.1)

DirectFB is a thin library that provides hardware graphics acceleration. The original download site for this software is : <http://www.directfb.org/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

fusion (8.10.3)

Fusion provides an implementation of abstractions needed for multi-threaded/multi-process programming: .The original download site for this software is : <http://www.directfb.org/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

ntfs-3g (2011.4.12)

Ntfs-3g is an open source for cross platform NTFS file system support. The original download site for this software is : <http://www.tuxera.com/community>This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

live555 (NA)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com>This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

Bluetooth Stack (Bluedroid)

This TV uses Bluetooth stack. The original download site for this software is :This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License Version 2.

D-BUS (1.2.1)

D-Bus is a simple system for inter process communication and coordination. The original download site for this software is : <http://dbus.freedesktop.org>This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

EXIF (NA)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is : <http://www.sentex.net/~mwandel/jhead/>Portions of this source code are in the public domain

Copyright (c) 2008, The Android Open Source Project
All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of

conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EXPAT (2.1.0)

EXPAT is a XML Parser. The original download site for this software is : <http://expat.sourceforge.net>Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

neven face recognition library (NA)

This TV uses neven face recognition library which is used for face recognition

This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License version 2.

Unicode (4.8.1.1)

This TV uses Unicode which specifies the representation of text

The original download site for this software is :

<http://icu-project.org>ICU License - ICU 1.8.1 and later
COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1995-2008 International Business Machines Corporation and others All rights reserved. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder. All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the property of their respective owners.

IPRoute2 (NA)

IPRoute2 is used for TCP/IP, Networking and Traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/collaborate/workgroups/networking/iproute2>This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

mtpd (NA)

mtpd is used for VPN Network. The original download site for this software is : <http://libmtp.sourceforge.net/>This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

MDNS Responder (NA)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/>This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

NFC (NA)

NFC Semiconductor's NFC Library. Near Field Communication (NFC) is a set of short-range wireless technologies, typically requiring a distance of 4cm or less to initiate a connection. NFC allows you to share small payloads of data between an NFC tag and an Android-powered device, or between two Android-powered devices. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Skia (NA)

Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is :

<http://code.google.com/p/skia/>Copyright (c) 2011 Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Sonic Audio Synthesis library (NA)

The original download site for this software is : <http://www.sonivoxmi.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Sqlite (3071100)

The original download site for this software is : www.sqlite.org. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Nuance Speech Recognition engine (NA)

The original download site for this software is : <http://www.nuance.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

C++ Standard Template Library library (5)

This TV uses Implementation of the C++ Standard Template Library. The original download site for this software is : <http://stlport.sourceforge.net> Boris Fomitchev grants Licensee a non-exclusive, non-transferable, royalty-free license to use STLport and its documentation without fee. By downloading, using, or copying STLport or any portion thereof, Licensee agrees to abide by the intellectual property laws and all other applicable laws of the United States of America, and to all of the terms and conditions of this Agreement. Licensee shall maintain the following copyright and permission notices on STLport sources and its documentation unchanged : Copyright 1999, 2000 Boris Fomitchev This material is provided "as is", with absolutely no warranty expressed or implied. Any use is at your own risk. Permission to use or copy this software for any purpose is hereby granted without fee, provided the above notices are retained on all copies. Permission to modify the code and to distribute modified code is granted, provided the above notices are retained, and a notice that the code was modified is included with the above copyright notice. The Licensee may distribute binaries compiled with STLport (whether

original or modified) without any royalties or restrictions. The Licensee may distribute original or modified STLport sources, provided that: The conditions indicated in the above permission notice are met; The following copyright notices are retained when present, and conditions provided in accompanying permission notices are met : Copyright 1994 Hewlett-Packard Company Copyright 1996, 97 Silicon Graphics Computer Systems, Inc. Copyright 1997 Moscow Center for SPARC Technology. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Hewlett-Packard Company makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Silicon Graphics makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Moscow Center for SPARC Technology makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty

svox (NA)

The original download site for this software is : <http://www.nuance.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

tinyalsa (NA)

This TV uses tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel The original download site for this software is : <http://github.com/tinyalsa> Copyright 2011, The Android Open Source Project Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the

following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY The Android Open Source Project "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL The Android Open Source Project BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Vorbis Decompression Library (NA)

This TV uses Tremolo ARM-optimized Ogg Vorbis decompression library. Vorbis is a general purpose audio and music encoding format contemporary to MPEG-4's AAC and TwinVQ, the next generation beyond MPEG audio layer 3. The original download site for this software is : <http://wss.co.uk/pinknoise/tremo> Copyright (c) 2002-2008 Xiph.org Foundation Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

wpa_supplicant_Daemon (v0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemon. The original download site for this software is : http://hostap.epitest.fi/wpa_supplicant/ This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL version 2.

gson (2.3)

Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman

The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server

The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

rfkill (0.4)

rfkill is a small userspace tool to query the state of the rfkill switches, buttons and subsystem interfaces. Some devices come with a hard switch that lets you kill different types of RF radios

The original download site for this software is : <http://wireless.kernel.org/en/users/Documentation/rfkill> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iWmedia stack is using tomcrypt for sw decryption The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE

AsyncHttpClient (1.4.6)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

TP Vision Netherlands B.V. is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it.

(Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA
02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the

recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

?a) The modified work must itself be a software library.

?b) You must cause the files modified to carry

prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

?c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

?d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object

code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

?a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

?b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified

version is interface-compatible with the version that the work was made with.

?c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

?d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

?e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

?a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

?b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the

Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Apache
License

Version 2.0,
January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE,
REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-

free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare
Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense,
and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or
Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms
and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to
You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-
free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license
to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise
transfer the Work,

where such license applies only to those
patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily
infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of
their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s)
was submitted. If You

institute patent litigation against any entity
(including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit)
alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work
constitutes direct

or contributory patent infringement, then any
patent licenses

granted to You under this License for that
Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and
distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any
medium, with or without

modifications, and in Source or Object form,
provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the
Work or

Derivative Works a copy of this License;
and

(b) You must cause any modified files to carry
prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any
Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent,
trademark, and

attribution notices from the Source form
of the Work,

excluding those notices that do not
pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as
part of its

distribution, then any Derivative Works
that You distribute must

include a readable copy of the
attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those
notices that do not

pertain to any part of the Derivative
Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE
text file distributed

as part of the Derivative Works; within
the Source form or

documentation, if provided along with
the Derivative Works; or,

within a display generated by the
Derivative Works, if and

wherever such third-party notices
normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational
purposes only and

do not modify the License. You may add
Your own attribution

notices within Derivative Works that You
distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text
from the Work, provided

that such additional attribution notices
cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your

enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

This software is based in part on the work of the
FreeType Team.

The FreeType Project
LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,
2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg

Introduction

The FreeType Project is distributed in several
archive packages;
some of them may contain, in addition to the

FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or
relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such
packages, and

which do not fall under their own explicit
license. The license

affects thus the FreeType font engine,
the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD,
Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all
encourage inclusion

and use of free software in commercial and
freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works.
However, we will be

interested in any kind of bug reports. ('as is'
distribution)

o You can use this software for whatever you
want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-
free' usage)

o You may not pretend that you wrote this
software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you
must acknowledge

somewhere in your documentation that
you have used the

FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the
inclusion of this

software, with or without modifications, in
commercial products.

We disclaim all warranties covering The
FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus encourage you to use the following text:

```
""
Portions of this software are copyright ?<year>
The FreeType
Project (www.freetype.org). All rights reserved.
""
```

Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project', and 'FreeType archive' refer to the set of files originally distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha, beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as

specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and

irrevocable right and license to use, execute, perform, compile,

display, copy, create derivative works of, distribute and

sublicense the FreeType Project (in both source and object code

forms) and derivative works thereof for any purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the rights granted

herein, subject to the following conditions:

- o Redistribution of source code must retain

this license file

('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in accompanying

documentation. The copyright notices of the unaltered,

original files must be preserved in all copies of source files.

o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that

states that the software is based in part of the work of the

FreeType Team, in the distribution documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use

our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid

to us.

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising, or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the

following phrases to refer to this software in your documentation

or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine',

'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to

accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType

Project, you indicate that you understand and accept all the terms

of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues, specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/* =====

* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in

* the documentation and/or other materials provided with the

* distribution.

*

* 3. All advertising materials mentioning features or use of this

* software must display the following acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit.
(<http://www.openssl.org/>)"

*

* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to

* endorse or promote products derived from this software without

* prior written permission. For written permission, please contact

* openssl-core@openssl.org.

*

* 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"

* nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written

* permission of the OpenSSL Project.

*

* 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following

* acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit
(<http://www.openssl.org/>)"

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY

* EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR

* ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

* NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

* LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

* =====

```

*
* This product includes cryptographic software
written by Eric Young
* (eay@cryptsoft.com). This product includes
software written by Tim
* Hudson (tjh@cryptsoft.com).
*
*/

Original SSLeay License
-----

/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young
(eay@cryptsoft.com)
* All rights reserved.
*
* This package is an SSL implementation written
* by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
* The implementation was written so as to conform
with Netscapes SSL.
*
* This library is free for commercial and non-
commercial use as long as
* the following conditions are aheared to. The
following conditions
* apply to all code found in this distribution, be it the
RC4, RSA,
* lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The
SSL documentation
* included with this distribution is covered by the
same copyright terms
* except that the holder is Tim Hudson
(tjh@cryptsoft.com).
*
* Copyright remains Eric Young's, and as such any
Copyright notices in
* the code are not to be removed.
* If this package is used in a product, Eric Young
should be given attribution
* as the author of the parts of the library used.
* This can be in the form of a textual message at
program startup or
* in documentation (online or textual) provided with
the package.
*
* Redistribution and use in source and binary forms,

```

with or without

```

* modification, are permitted provided that the
following conditions
* are met:
* 1. Redistributions of source code must retain the
copyright
* notice, this list of conditions and the following
disclaimer.
* 2. Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright
* notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the
* documentation and/or other materials
provided with the distribution.
* 3. All advertising materials mentioning features or
use of this software
* must display the following acknowledgement:
* "This product includes cryptographic software
written by
* Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
* The word 'cryptographic' can be left out if the
rouines from the library
* being used are not cryptographic related :-).
* 4. If you include any Windows specific code (or a
derivative thereof) from
* the apps directory (application code) you must
include an acknowledgement:
* "This product includes software written by Tim
Hudson (tjh@cryptsoft.com)"
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG
"AS IS" AND
* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;
OR BUSINESS INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

```

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE.

*

* The licence and distribution terms for any publically available version or

* derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be

* copied and put under another distribution licence

* [including the GNU Public Licence.]

*/

MOZILLA PUBLIC
LICENSE
Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file

containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third

party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may

choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1–3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the License, You may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version of the License published by Netscape. No one other than Netscape has the right to modify the terms applicable to Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), You must (a) rename Your license so that the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your license (except to note that your license differs from this License) and (b) otherwise make it clear that Your version of the license contains terms which differ from the Mozilla Public License and Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively, unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of

infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as

that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of
"commercial computer

software" and "commercial computer software
documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995).
Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through
227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered
Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete
agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is
held to be

unenforceable, such provision shall be
reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License
shall be governed by

California law provisions (except to the extent
applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-
of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one
party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do
business in the United

States of America, any litigation relating to this
License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts
of the Northern

District of California, with venue lying in Santa
Clara County,

California, with the losing party responsible for
costs, including

without limitation, court costs and reasonable
attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations
Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is
expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the
language of a contract

shall be construed against the drafter shall not
apply to this

License.

As between Initial Developer and the
Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising,
directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License
and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to
distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing
herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of
liability.

Initial Developer may designate portions of the
Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed"
means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the
Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative
licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in
Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the
Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this
file except in

compliance with the License. You may obtain a
copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is
distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
either express or implied. See the

License for the specific language governing
rights and limitations

under the License.


The Original Code is _____.

The Initial Developer of the Original Code is
-----.
Portions created by -----are Copyright (C)
----- All Rights Reserved.

Contributor(s): -----.

Alternatively, the contents of this file may be
used under the terms
of the ----- license (the "[___] License"), in
which case the
provisions of [-----] License are applicable
instead of those
above. If you wish to allow use of your version
of this file only
under the terms of the [-----] License and not to
allow others to use
your version of this file under the MPL, indicate
your decision by
deleting the provisions above and replace
them with the notice and
other provisions required by the [___] License.
If you do not delete
the provisions above, a recipient may use your
version of this file
under either the MPL or the [___] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ
slightly from the text of
the notices in the Source Code files of the
Original Code. You should
use the text of this Exhibit A rather than the text
found in the
Original Code Source Code for Your
Modifications.]

- 1 - Apăsați , selectați Toate setările și apăsați OK.
- 2 - Selectați Actualizare software > Anunțuri.
- 3 - Selectați anunțul pe care doriți să îl citiți.
- 4 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

17.5

Anunțuri

Puteți primi anunțuri despre versiuni noi ale software-ului care sunt disponibile pentru a fi descărcate sau despre alte aspecte legate de software.

Pentru a citi anunțurile...

Specificații

18.1

Protecția mediului

Eticheta energetică europeană

Eticheta energetică europeană vă informează asupra clasei de eficiență energetică a acestui produs. Cu cât clasa de eficiență energetică a produsului este mai ecologică, cu atât energia consumată de acesta este mai redusă.

Pe etichetă găsiți clasa de eficiență energetică, consumul de curent mediu al acestui produs când este în uz și consumul de curent mediu pentru 1 an. De asemenea, puteți găsi valorile de consum electric al acestui produs pe site-ul web Philips pentru țara dvs. la www.philips.com/TV

Fișă de produs

48PUS7600

- Clasă de eficiență energetică: A
- Diagonală vizibilă ecran: 121 cm/48 inchi
- Consum de energie în modul Pornit (W): 85 W
- Consum anual de energie (kWh)*: 118 kWh
- Consum de energie în standby (W)**: 0,50 W
- Rezoluție ecran (Pixeli): 3840 x 2160p

55PUS7600

- Clasă de eficiență energetică: A
- Diagonală vizibilă ecran: 139 cm / 55 inchi
- Consum de energie în modul Pornit (W): 110 W
- Consum anual de energie (kWh)*: 153 kWh
- Consum de energie în standby (W)**: 0,50 W
- Rezoluție ecran (Pixeli): 3840 x 2160p

65PUS7600

- Clasă de eficiență energetică: A+
- Diagonală vizibilă ecran: 164 cm / 65 inchi
- Consum de energie în modul Pornit (W): 116 W
- Consum anual de energie (kWh)*: 161 kWh
- Consum de energie în standby (W)**: 0,50 W
- Rezoluție ecran (Pixeli): 3840 x 2160p

* Consum de energie în kWh pe an, pe baza consumului de energie al televizorului utilizat timp de 4 ore pe zi, 365 de zile pe an. Consumul efectiv de energie depinde de modul de utilizare al televizorului.

** Când televizorul este oprit de la telecomandă și nicio funcție nu este activă.

Casare

Casarea produsului și a bateriilor uzate

Produsul dvs. este proiectat și fabricat din materiale și componente de înaltă calitate, care pot fi reciclate și reutilizate.



Când acest simbol în formă de pubelă tăiată este atașat la un produs, înseamnă că produsul este acoperit de Directiva Europeană 2002/96/CE.



Vă rugăm să vă informați cu privire la sistemul de colectare separată pentru produse electrice și electronice.

Aționați conform reglementărilor locale și nu aruncați produsele vechi împreună cu gunoiul menajer uzual. Scoaterea din uz corectă a produselor vechi ajută la prevenirea consecințelor cu potențial negativ asupra mediului și sănătății umane.

Produsul dumneavoastră conține baterii asupra cărora se aplică Directiva Europeană 2006/66/CE, ce nu pot fi evacuate împreună cu gunoiul menajer.



Vă rugăm să vă informați cu privire la reglementările locale referitoare la colectarea separată a bateriilor, întrucât scoaterea din uz corectă ajută la prevenirea consecințelor cu potențial negativ asupra mediului și sănătății umane.

18.2

Alimentare

Specificațiile produsului pot fi modificate fără preaviz. Pentru mai multe detalii privind specificațiile acestui produs, consultați www.philips.com/support

Alimentare

- Sursă de alimentare rețea: CA 220-240V +/-10%
- Temperatură ambiantă: de la 5°C la 35°C
- Funcții economisire energie: Senzor de lumină, Mod Eco, Dezactivare sonor imagine (pentru radio), Cronometru deconectare automată, Meniu setări eco.

Pentru informații privind consumul de energie, consultați capitolul **Fișă de produs**.

Clasa de putere menționată pe placa de tip a produsului reprezintă consumul de energie pentru acest produs în timpul utilizării casnice normale (IEC 62087 Ed.2). Puterea nominală maximă, menționată între paranteze, este utilizată pentru siguranța electrică (IEC 60065 Ed. 7,2).

18.3

Sistem de operare

Android OS

5.0 Lollipop

18.4

Recepție

- Intrare antenă: 75 ohmi, coaxial (IEC75)
- Benzi pentru tuner: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2, DVB-C (cablu) QAM
- Redare video analogică: SECAM, PAL
- Redare video digitală: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2); MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Redare audio digitală (ISO/IEC 13818-3)
- Intrare antenă de satelit: 75 ohmi, tip F
- Domeniu frecvențe de intrare: 950 până la 2150MHz
- Domeniu nivel intrare: 25 până la 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, rată simbol 2 - 45 M simboluri, SCPC și MCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, de la 1 până la 4 LNB-uri acceptate, Selecție polaritate 14/18V, Selecție bandă 22 kHz, Mod explozie ton, Curent LNB max. 300 mA

18.5

Afișaj

Tip

Dimensiune diagonală ecran

- 48PUS7600: 121 cm/48 inchi
- 55PUS7600: 139 cm / 55 inchi
- 65PUS7600: 164 cm / 65 inchi

Rezoluție ecran

- 3840 x 2160p

Rezoluție intrare

Formate video

Rezoluție - Rată de reîmprospătare

- 480i - 60 Hz
- 480p - 60 Hz
- 576i - 50 Hz

- 576p - 50 Hz
- 720p - 50 Hz, 60 Hz
- 1080i - 50 Hz, 60 Hz
- 1080p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz
- 2160p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Formate pentru calculator

Rezoluții (printre altele)

- 640 x 480p - 60 Hz
- 800 x 600p - 60 Hz
- 1024 x 768p - 60 Hz
- 1280 x 768p - 60 Hz
- 1360 x 765p - 60 Hz
- 1360 x 768p - 60 Hz
- 1280 x 1024p - 60 Hz
- 1920 x 1080p - 60 Hz
- 3840 x 2160p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

18.6

Dimensiuni și greutate

48PUS7600

- fără stand TV:

Lățime 1076 mm - Înălțime 627 mm - Grosime 58 mm
- Greutate ±14 kg

- cu stand TV:

Lățime 1155 mm - Înălțime 670 mm - Grosime 215 mm
- Greutate ±15 kg

- cu suport TV PTS840:

Lățime 1076 mm - Înălțime 681 mm - Grosime 202 mm - Greutate ±18,5 kg

55PUS7600

- fără stand TV:

Lățime 1228 mm - Înălțime 709 mm - Grosime 58 mm
- Greutate ±18 kg

- cu stand TV:

Lățime 1320 mm - Înălțime 762 mm - Grosime 215 mm
- Greutate ±19 kg

- cu suport TV PTS840:

Lățime 1228 mm - Înălțime 763 mm - Grosime 202 mm - Greutate ±22,5 kg

65PUS7600

- fără stand TV:

Lățime 1447 mm - Înălțime 834 mm - Grosime 58 mm
- Greutate ±25 kg

- cu stand TV:

Lățime 1555 mm - Înălțime 893 mm - Grosime 260 mm - Greutate ±26 kg

Conectivitate

Parte laterală televizor

- Căști -Mini jack stereo 3,5 mm
- 2x HDMI in
- 2x USB 2.0
- 2x Slot pentru interfața comună: CI+/CAM

În spatele televizorului

- Intrare audio (DVI la HDMI) - Mini jack stereo 3,5 mm
- SCART: Audio S/D, intrare CVBS, RGB
- YPbPr: Y Pb Pr, Audio S/D

Partea inferioară a televizorului

- HDMI 1 in - ARC - HDMI 2.0
- HDMI 2 in - ARC - HDMI 2.0
- 1x USB 2.0
- Ieșire audio - Optică, Toslink
- Rețea LAN - RJ45
- Antenă (75Ω)
- Tuner de satelit 1
- Tuner de satelit 2

Sunet

- 3D wOOx
- HD Stereo
- Putere de ieșire (RMS): 30W
- Dolby® Digital Plus
- DTS Premium Sound™

Multimedia

Conexiuni

- USB 2.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11b/g/n (încorporat)

Sisteme de fișiere USB acceptate

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Servere media acceptate

- Containere: 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Video Codecs: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), VC-1, WMV9, H.265 (HEVC)
- Codecuri audio: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (include MP3), WMA (v2 până la v9.2), WMA Pro (v9/v10)
- Subtitrări:
 - Formate: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
 - Codificări caractere: UTF-8, Europa Centrală și de

Est (Windows-1250), Chirilice (Windows-1251), Greacă (Windows-1253), Turcă (Windows-1254), Europa de Vest (Windows-1252)

- Codecuri de imagine : JPEG, JPS, MPO

- Limitări:

– Rata totală de biți maximă acceptată pentru un fișier media este de 30 Mbps.

– Rata de biți video maximă acceptată pentru un fișier media este de 20 Mbps.

– MPEG-4 AVC (H.264) este acceptat până la High Profile @ L4.1.

– H.265 (HEVC) este acceptat până la Profilul Main / Main 10 până la nivelul 5.1

– VC-1 este acceptat până la Advanced Profile @ L3.

Wi-Fi certificat

Acest televizor acceptă dispozitive WiDi 4.x.

Software pentru server media acceptat (DMS)

- PC - Microsoft Windows XP, Vista sau Windows 7
 - Puteți utiliza orice software de server media DLNA certificat®.
 - Microsoft - Windows Media Player
- Mac OS X
 - Puteți utiliza orice software de server media DLNA certificat®.
- Dispozitive mobile
 - Philips TV Remote app - iOS, Android
 - Este posibil ca interoperabilitatea și performanțele să varieze, în funcție de caracteristicile dispozitivului mobil și de programul software utilizat.

Reglementări ESD

Acest aparat satisface criteriile de performanță B pentru ESD. În cazul în care aparatul nu repornește în modul de partajare a fișierelor din cauza unei descărcări electrostatice, este necesară intervenția utilizatorului.

Ajutor și asistență

19.1

Înregistrare

Înregistrați-vă televizorul și bucurați-vă de o serie de beneficii printre care asistență integrală (inclusiv materiale pentru descărcare), acces privilegiat la informații despre produse noi, oferte și reduceri exclusive, ocazia de a câștiga premii și chiar de a participa la sondaje speciale despre noile lansări.

Vizitați www.philips.com/welcome

19.2

Probleme

Canale

Nu s-a găsit niciun canal digital în timpul instalării

Consultați specificațiile tehnice, pentru a vă asigura că televizorul acceptă DVB-T sau DVB-C în țara dvs. Verificați dacă toate cablurile sunt conectate corect și dacă ați selectat rețeaua corespunzătoare.

Canalele instalate anterior nu se regăsesc pe lista de canale

Verificați dacă este selectată lista de canale corespunzătoare.

General

Televizorul nu pornește

- Deconectați cablul de alimentare de la priză. Așteptați un minut, apoi reconectați-l.
- Verificați dacă cablul de alimentare este conectat bine.

Se aude un scârțâit la pornire sau la oprire

Atunci când porniți, opriți sau treceți în standby televizorul auziți un scârțâit de la carcasa televizorului. Acesta este cauzat de dilatarea și contragerea televizorului, care sunt normale atunci când acesta se răcește și se încălzește. Nu îi afectează performanța.

Televizorul nu reacționează la telecomandă

Televizorul are nevoie de puțin timp pentru a porni. În acest timp, nu reacționează la telecomandă sau la butoanele televizorului. Este un comportament normal.

Dacă televizorul tot nu reacționează la telecomandă, puteți verifica dacă telecomanda funcționează, cu ajutorul camerei unui telefon mobil. Treceți telefonul

în modul cameră și îndreptați telecomanda către obiectivul camerei. Dacă apăsați orice buton al telecomenzii și observați LED-ul infraroșu clipind prin cameră, înseamnă că telecomanda funcționează. Trebuie să verificați televizorul.

Dacă nu observați clipirea, este posibil ca telecomanda să fie defectă sau ca bateriile să i se fi descărcat.

Această metodă de verificare a telecomenzii nu este valabilă pentru telecomenzile sincronizate wireless cu televizorul.

Televizorul revine în modul standby după ce afișează ecranul de pornire Philips

Atunci când televizorul se află în modul standby, este afișat un ecran de pornire Philips, apoi televizorul reintră în modul standby. Este un comportament normal. Când televizorul este deconectat și reconectat la sursa de alimentare, la următoarea pornire este afișat ecranul de pornire. Pentru a porni televizorul din modul standby, apăsați butonul de pe telecomandă sau de pe televizor.

Indicatorul de standby clipește

Deconectați cablul de alimentare de la priză. Așteptați timp de 5 minute înainte de a-l reconecta. Dacă indicatorul încă mai clipește, contactați Serviciul de asistență pentru clienți al Philips.

Imagine

Nu există imagine/imaginea este distorsionată

- Verificați dacă antena este conectată corect la televizor.
- Verificați dacă dispozitivul corect este selectat ca sursă de afișare.
- Verificați dacă dispozitivul extern sau sursa este conectat(ă) corect.

Sunet fără imagine

- Verificați dacă setările de imagine sunt corecte.

Antena nu recepționează corect

- Verificați dacă antena este conectată corect la televizor.
- Difuzoarele, dispozitivele audio fără legare la pământ, becurile neon, clădirile înalte și alte obiecte de mari dimensiuni pot influența calitatea recepției. Dacă este posibil, încercați să îmbunătățiți calitatea recepției schimbând direcția antenei sau mutând dispozitivele departe de televizor.
- Dacă recepționarea unui singur canal este defectuoasă, reglați fin canalul.

Imagine neclară de pe un dispozitiv

- Verificați dacă dispozitivul este conectat corect.
- Verificați dacă setările de imagine sunt corecte.

Setările de imagine se schimbă după un timp

Asigurați-vă că opțiunea **Locație** este setată la **Acasă**. Puteți modifica și salva setările în acest

mod.

Apare o reclamă

Asigurați-vă că opțiunea **Locație** este setată la **Acasă**.

Imaginea nu se încadrează în ecran

Schimbați formatul de imagine.

Formatul imaginii se schimbă în funcție de canal

Selectați un format de imagine care nu este „automat”.

Poziția imaginii este incorectă

Este posibil ca semnalele de transmitere a imaginilor emise de anumite dispozitive să nu se potrivească cu ecranul. Verificați semnalul de ieșire al dispozitivului conectat.

Imaginea de pe calculator nu este stabilă

Verificați dacă PC-ul folosește rezoluția și rata de reîmprospătare acceptate.

Sunet

Nu există sunet sau calitatea sunetului este redusă

Dacă nu se detectează semnal audio, televizorul dezactivează automat ieșirea audio – acest lucru nu indică o defecțiune.

- Verificați dacă setările de sunet sunt corecte.
 - Verificați dacă toate cablurile sunt conectate corect.
 - Verificați dacă volumul este dezactivat sau reglat la zero.
 - Verificați dacă ieșirea audio a televizorului este conectată la intrarea audio a sistemului Home Theatre.
- Sunetul trebuie să se audă din difuzoarele sistemului Home Theatre.
- Este posibil ca unele dispozitive să vă solicite să activați manual ieșirea audio HDMI. Dacă ieșirea audio HDMI este deja activată, dar tot nu auziți sunetul, încercați să schimbați formatul audio digital al dispozitivului cu PCM (Pulse Code Modulation). Pentru instrucțiuni, consultați documentația care însoțește dispozitivul.

Conexiuni

HDMI

- Nu uitați că suportul HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) poate întârzia durata necesară unui televizor pentru a afișa conținutul de pe un dispozitiv HDMI.
- Dacă televizorul nu recunoaște dispozitivul HDMI și nu este afișată nicio imagine, comutați sursa de la un

dispozitiv la celălalt și înapoi.

- Dacă există întreruperi ale sunetului, verificați dacă setările ieșirii dispozitivului HDMI sunt corecte.
- Dacă folosiți un adaptor HDMI-la-DVI sau un cablu HDMI-la-DVI, verificați dacă este conectat un alt cablu audio la intrarea audio AUDIO IN (numai mini-jack), dacă este disponibilă.

EasyLink nu funcționează

- Verificați dacă dispozitivele HDMI sunt compatibile cu HDMI-CEC. Funcțiile EasyLink funcționează numai cu dispozitive compatibile cu HDMI-CEC.

Nu este afișată pictograma de volum

- Atunci când este conectat un dispozitiv audio HDMI-CEC, acest lucru este normal.

Fotografiile, clipurile video și muzica de pe un dispozitiv USB nu sunt afișate

- Verificați dacă dispozitivul de memorie USB este setat la compatibilitate Mass Storage Class, conform descrierii din documentația dispozitivului de memorie.
- Verificați dacă dispozitivul de memorie USB este compatibil cu televizorul.
- Verificați dacă formatele fișierelor audio și imagine sunt acceptate de televizor.

Fișierele de pe dispozitivul USB sunt redate

distorsionat

- Performanța de transfer a dispozitivului de memorie USB poate limita viteza transferului de date către televizor, ceea ce distorsionează redarea.

19.3

Asistență

Acest televizor oferă asistență pe ecran.

Deschideți Asistență

Apăsați tasta **—** (albastră) pentru a deschide imediat meniul Asistență. Meniul Asistență se deschide la capitolul relevant pentru ceea ce faceți sau pentru ceea ce este selectat pe televizor. Pentru a căuta subiectele în ordine alfabetică, selectați **Cuvinte cheie**.

Pentru a citi meniul Asistență sub formă de carte, selectați **Carte**.

Înainte de a executa instrucțiunile de Asistență, închideți Asistență.

Pentru a închide meniul Asistență, apăsați pe tasta colorată **—** **Închidere**.

Pentru unele activități, precum Text (Teletext), tastele colorate au anumite funcții și nu pot deschide meniul de Ajutor.

Asistență pentru televizor pe tabletă, smartphone sau calculator

Pentru a derula mai ușor secvențe extinse de instrucțiuni, puteți descărca sistemul de Ajutor TV în format PDF pe care să îl citiți pe smartphone, pe

tabletă sau pe calculator. Alternativ, puteți tipări pagina de Ajutor dorită de pe calculator. Pentru a descărca Asistența (manualul utilizatorului), accesați www.philips.com/support

MVL_v37_20160516

19.4

Asistență online

Pentru a rezolva eventualele probleme legate de televizorul Philips, puteți consulta asistența noastră online. Puteți selecta limba dvs. și introduce numărul modelului pentru televizorul dvs.

Accesați www.philips.com/support.

Puteți găsi pe site-ul de asistență numărul de telefon de contact pentru țara dvs., precum și răspunsuri la întrebări frecvente (FAQ). În anumite țări, puteți discuta online cu unul din colaboratorii noștri și adresa întrebările dvs. direct sau prin e-mail. Puteți descărca software nou pentru televizor sau manualul, pentru a-l citi pe calculatorul dvs.

19.5

Reparare

Pentru asistență și reparații, puteți apela linia telefonică de asistență pentru clienți din țara dvs. Puteți găsi numărul de telefon în documentația tipărită care însoțește televizorul. Sau consultați site-ul nostru web www.philips.com/support.

Modelul și numărul de serie al televizorului

Este posibil să vi se solicite să precizați numărul modelului și numărul de serie ale televizorului. Puteți găsi aceste numere pe eticheta de pe ambalaj ori pe eticheta cu tipul televizorului, de pe spatele televizorului, sau din partea inferioară a acestuia.

Avertizare

Nu încercați să reparați personal televizorul. Vă puteți răni grav, puteți provoca daune iremediabile televizorului sau vi se poate anula garanția.

Siguranța și întreținerea

Siguranță

Important!

Înainte de a utiliza televizorul, citiți și înțelegeți toate instrucțiunile de siguranță. Garanția produsului nu se aplică în cazul în care deteriorarea se datorează nerespectării instrucțiunilor.

Fixați televizorul pentru a evita căderea

Utilizați întotdeauna dispozitivul de montare pe perete pentru a fixa televizorul pentru a evita căderea. Montați dispozitivul și fixați televizorul pe dispozitiv, chiar dacă așezați televizorul pe podea.

Puteți găsi instrucțiunile de montaj în Ghidul de pornire rapidă care însoțește televizorul. În cazul pierderii acestui ghid, îl puteți descărca de la adresa

www.philips.com

Utilizați codul de produs al televizorului pentru a căuta Ghidul de inițiere rapidă care trebuie descărcat.

Risc de șoc electric sau incendiu

- Nu expuneți niciodată televizorul la ploaie sau apă. Nu așezați recipiente cu lichid, cum ar fi vasele, în apropierea televizorului. Dacă sar stropi pe sau în televizor, deconectați-l imediat de la priza de alimentare. Contactați Serviciul de asistență pentru clienți Philips pentru ca televizorul să fie verificat înainte de utilizare.
- Nu expuneți televizorul, telecomanda sau bateriile la căldură excesivă. Nu le așezați lângă lumânări aprinse, surse de flacără deschisă sau alte surse de căldură, inclusiv lumina directă a soarelui.
- Niciodată nu introduceți obiecte în fantele de ventilație sau alte deschideri ale televizorului.
- Nu amplasați obiecte grele pe cablul de alimentare.
- Evitați exercitarea forței asupra prizelor. Prizele care nu sunt fixate corespunzător pot cauza arcuri electrice sau incendii. Asigurați-vă că nu se exercită presiuni pe cablul de alimentare atunci când rotiți ecranul televizorului.
- Pentru a scoate televizorul din priză, trebuie scoasă mufa de alimentare. La scoaterea din priză, trageți

întotdeauna de mufa de alimentare și nu de cablu. Asigurați-vă că în orice moment aveți acces deplin la mufa de alimentare, la cablul de alimentare și la priză.

Risc de vătămare corporală sau de deteriorare a televizorului

- Pentru a ridica și transporta un televizor de peste 25 kg sau 55 lbs sunt necesare două persoane.
- Dacă montați televizorul pe un stand, folosiți numai standul inclus. Prindeți bine standul de televizor. Puneți televizorul pe o suprafață plată, plană, care poate suporta greutatea televizorului și a standului.
- La montarea pe perete, asigurați-vă că dispozitivul aferent poate suporta în condiții de siguranță greutatea televizorului. TP Vision nu își asumă nicio răspundere pentru accidente, leziunile sau daunele cauzate de montarea necorespunzătoare pe perete.
- Unele componente ale acestui produs sunt fabricate din sticlă. Manipulați-le cu grijă pentru a evita vătămarea dvs. sau deteriorarea echipamentului.

Risc de deteriorare a televizorului!

Înainte de a conecta televizorul la sursa de alimentare, asigurați-vă că tensiunea corespunde cu valoarea inscripționată în partea din spate a televizorului. Nu conectați televizorul la sursa de alimentare dacă tensiunea este diferită.

Risc de vătămare a copiilor

Urmați aceste precauții pentru a preveni răsturnarea televizorului și vătămarea copiilor:

- Nu așezați niciodată televizorul pe o suprafață acoperită cu o pânză sau alt material care pot fi trase.
- Asigurați-vă că nicio parte a televizorului nu atârână deasupra marginii suprafeței.
- Nu așezați niciodată televizorul pe o piesă de mobilier înaltă (cum ar fi un raft de cărți) fără a asigura atât mobilierul cât și televizorul de perete sau de un suport adecvat.
- Educați copiii cu privire la pericolele cățărării pe mobilier pentru a ajunge la televizor.

Risc de înghițire a bateriilor!

Telecomanda poate fi prevăzută cu baterii cu o formă similară monedelor, ce pot fi înghițite cu ușurință de copiii mici. Nu lăsați niciodată aceste baterii la îndemâna copiilor.

Risc de supraîncălzire

Nu instalați televizorul într-un spațiu închis. Lăsați întotdeauna în jurul produsului un spațiu de cel puțin 10 cm sau 4 inci pentru ventilație. Asigurați-vă că perdelele sau alte obiecte nu acoperă fantele de ventilație ale televizorului.

Furtuni cu descărcări electrice

Deconectați televizorul de la sursa de alimentare și scoateți antena înainte de furtuni cu descărcări electrice.

În timpul furtunilor cu descărcări electrice, niciodată nu atingeți nicio parte a televizorului, a cablului de alimentare sau a cablului antenei.

Risc de deteriorare a auzului

Evitați utilizarea căștilor la volum ridicat sau pentru perioade prelungite de timp.

Temperaturi scăzute

Dacă televizorul este transportat la temperaturi mai mici de 5 °C sau 41 °F, înainte de a-l conecta la priză, despachetați-l și așteptați până când temperatura televizorului ajunge la temperatura camerei.

Umiditate

În situații rare, în funcție de temperatură și de umiditate, poate apărea puțin condens pe interiorul părții frontale din sticlă a televizorului (la unele modele). Pentru a preveni acest lucru, nu expuneți televizorul la lumina directă a soarelui, căldură sau umiditate extremă. În caz de apariție a condensului, acesta va dispărea spontan după câteva ore de funcționare a televizorului.

Umezeala din condens nu afectează televizorul și nu cauzează defecțiuni.

20.2

Întreținerea ecranului

- Nu atingeți, nu împingeți, nu frecați și nu loviți ecranul cu niciun fel de obiecte.
- Scoateți televizorul din priză înainte de curățare.
- Curățați televizorul și cadrul cu o lavetă moale, umezită și ștergeți ușor. Evitați să atingeți suprafața LED-urilor Ambilight din partea posterioară a televizorului. Nu utilizați pe televizor substanțe

precum alcool, substanțe chimice sau agenți de curățare de uz casnic pentru curățarea televizorului.

- Pentru a evita deformarea imaginii și estomparea culorilor, ștergeți picăturile de apă cât mai rapid posibil.
- Evitați pe cât posibil imaginile staționare. Imaginile staționare sunt imaginile care rămân pe ecran o perioadă îndelungată de timp. Acestea includ meniurile pe ecran, benzile negre, afișarea orei etc. Dacă trebuie să utilizați imagini staționare, micșorați contrastul și luminozitatea ecranului, pentru a evita deteriorarea acestuia.

Condiții de utilizare pentru televizor

2015 © TP Vision Europe B.V. Toate drepturile rezervate.

Acest produs a fost pus pe piață de TP Vision Europe B.V. sau de una dintre filialele acesteia, numite în continuare TP Vision, care este fabricantul acestui produs. TP Vision este garantul televizorului însoțit de această broșură. Philips și emblema Philips în formă de scut sunt mărci înregistrate ale Koninklijke Philips N.V.

Specificațiile pot fi modificate fără preaviz. Mărcile comerciale sunt proprietatea Koninklijke Philips Electronics N.V sau a deținătorilor lor legali. TP Vision își rezervă dreptul de a modifica produsele în orice moment, fără a fi obligat să ajusteze componentele anterioare în conformitate cu respectiva modificare.

Materialele scrise ambalate cu televizorul și manualul stocat în memoria televizorului sau descărcat de pe site-ul web Philips sunt considerate corespunzătoare pentru scopul utilizării sistemului.

Materialul din acest manual este considerat corespunzător pentru domeniul de utilizare al sistemului. Dacă produsul sau modulele separate ale acestuia sau procedurile se folosesc cu alt scop decât cel specificat aici, trebuie să se obțină confirmarea valabilității sau a corectitudinii. TP Vision Europe B.V. garantează că materialul ca atare nu contravine niciunui brevet din Statele Unite. Nu se acordă nicio garanție explicită sau implicită. TP Vision Europe B.V. nu poate fi trasă la răspundere nici pentru erorile de conținut ale acestui document, nici pentru alte probleme cauzate de conținutul acestui document. Erorile sesizate către compania Philips vor fi adaptate și publicate pe site-ul web de asistență Philips cât mai curând posibil.

Termeni de garanție – Pericol de vătămare, deteriorare a televizorului sau anulare a garanției!
Nu încercați niciodată să reparați singur televizorul. Folosiți televizorul și accesoriile numai conform instrucțiunilor producătorului. Semnul de avertizare de pe spatele televizorului indică pericolul de șoc electric. Nu demontați niciodată capacul televizorului. Pentru reparații sau service, contactați întotdeauna Serviciul de asistență pentru clienți Philips. Orice operațiune interzisă în mod expres în acest document sau orice proceduri de modificare sau asamblare nerecomandate sau neautorizate prin acest document atrag după sine anularea garanției.

Caracteristicile pixelilor

Acest produs LCD/LED are un număr mare de pixeli colorați. Deși are pixeli utili în procent de 99,999%

sau mai mult, pe ecran pot apărea constant puncte negre sau luminoase (roșu, verde sau albastru). Aceasta este o proprietate structurală a ecranului (care se încadrează în standardele din domeniu) și nu este o defecțiune.

Conformitate CE

Acest produs este conform cu cerințele esențiale și celelalte prevederi relevante ale Directivelor 2006/95/CE (joasă tensiune), 2004/108/CE (CEM) și 2011/65/UE (ROHS).

Conformitatea cu EMF


TP Vision Europe B.V. fabrică și vinde numeroase produse de larg consum, care, ca orice alte aparate electronice, au, în general, abilitatea de a emite și de a recepționa semnale electromagnetice. Unul dintre cele mai importante principii de afaceri ale Philips este acela de a se asigura că toate produsele respectă regulile referitoare la siguranță și sănătate, de a respecta toate prevederile legal aplicabile și de a se încadra în standardele privind câmpurile electromagnetice (EMF) aplicabile în momentul fabricării produselor.

Philips depune eforturi să conceapă, să realizeze și să comercializeze produse care nu au efecte negative asupra sănătății. TV Vision confirmă că, atât timp cât produsele sale sunt utilizate în scopul pentru care au fost concepute, sunt sigure, conform dovezilor științifice disponibile momentan. Philips joacă un rol activ în dezvoltarea standardelor internaționale referitoare la câmpuri electromagnetice și siguranță, ceea ce îi permite să anticipeze progrese de standardizare pentru integrarea timpurie în produsele sale.

Condiții de utilizare pentru Smart TV

Puteți vedea condițiile de utilizare, politica de confidențialitate, și puteți seta setările de confidențialitate pentru Smart TV.

Pentru a deschide condițiile de utilizare ale paginii Smart TV...

1 - Apăsați  HOME pentru a deschide meniul Acasă.

2 - Selectați  Apps pentru a deschide Aplicații.

3 - Selectați Asistență.

Drepturi de autor

23.1

Ultra HD

Sigla DIGITALEUROPE UHD Display este o marcă comercială a DIGITALEUROPE.



23.2

HDMI



HDMI®

Termenii HDMI și HDMI High-Definition Multimedia Interface și sigla HDMI sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite și în alte țări.

23.3

Dolby Digital Plus



Dolby®

Produs sub licența Dolby Laboratories. Dolby și simbolul D dublu sunt mărci comerciale ale Dolby Laboratories.

23.4

DTS Premium Sound™



DTS Premium Sound™

Pentru brevete DTS, consultați <http://patents.dts.com>. Fabricate sub licență DTS Licensing Limited.

DTS, simbolul și DTS și simbolul împreună sunt mărci înregistrate, iar DTS 2.0 Channel este marcă înregistrată a DTS, Inc. © DTS, Inc. Toate drepturile rezervate.

23.5

DLNA Certified®

(Dacă este cazul)



DLNA®, logo-ul DLNA și DLNA CERTIFIED® sunt mărci comerciale, mărci de servicii sau mărci de certificare ale Digital Living Network Alliance.

23.6

Microsoft



Windows Media

Windows Media este fie o marcă comercială înregistrată, fie o marcă comercială a Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau alte țări.

Microsoft PlayReady

Proprietarii de conținut folosesc tehnologia de accesare a conținutului Microsoft PlayReady™ pentru a-și proteja proprietatea intelectuală, inclusiv conținutul protejat prin drept de autor. Acest dispozitiv utilizează tehnologia PlayReady pentru accesarea conținutului protejat PlayReady și/sau a conținutului protejat WMDRM. Dacă dispozitivul nu aplică în mod corespunzător restricțiile privind utilizarea conținutului, deținătorii conținutului pot solicita Microsoft să anuleze capacitatea dispozitivului de a consuma conținut protejat

PlayReady. Anularea nu trebuie să afecteze conținutul neprotejat sau conținutul protejat de alte tehnologii de acces la conținut. Deținătorii de conținut pot solicita efectuarea unui upgrade la PlayReady pentru a permite accesul la conținutul respectiv. Dacă refuzați efectuarea unui upgrade, nu veți putea accesa conținut care necesită upgrade-ul respectiv.

23.7

Wi-Fi Alliance



Wi-Fi®, logo-ul Wi-Fi CERTIFIED, logo-ul Wi-Fi sunt mărci înregistrate ale Wi-Fi Alliance.

23.8

Kensington

(Dacă este cazul)



Kensington și MicroSaver sunt mărci comerciale înregistrate în SUA ale ACCO World Corporation, cu înregistrări emise și cereri de înregistrare în curs în alte țări din lume.

23.9

Alte mărci comerciale

Toate celelalte mărci înregistrate și neînregistrate sunt proprietatea deținătorilor acestora.

Index

3

3D, avertisment pentru sănătate 48
3D, vizionare optimă 47

A

Acum pe televizorul dvs. 41
Aplicații 44

Î

Înregistrare, datele din Ghid TV 37
Întârziere ieșire audio 19

B

Bas 55
Blocare pentru copii 64
Butoane de pe televizor 24
Buton roșu 39

C

Calculator, conectare 23
CAM, modul de acces condiționat 16
Cameră foto, conectare 22
Cameră video, conectare 23
Canal 32
Canal, blocare în funcție de vârstă 33
Canal, comutare la un canal 33
Canal, ghid TV 37
Canal, opțiuni 34
Canale favorite, eliminare 37
Canale favorite, redenumire 36
Canale, vizionarea a două canale 49
Casare 113
CI+ 16
Claritate, reducerea artefactelor MPEG 53
Claritate, Reducerea zgomotului 53
Claritate, Ultra Resolution 53
Clasificare pentru vârstă 33
Conectarea antenei, sugestii 13
Conectarea la sursa de alimentare 6
Conexiune antenă 7
Conexiune SCART, sugestii 15
Conexiune YPbPr, sugestii 15
Consolă de jocuri, conectare 20
Contrast 50
Contrast, contrast dinamic 52
Contrast, contrast video 52
Contrast, Contrast video 3D 51
Contrast, Gamma 53
Contrast, mod de contrast 52
Contrast, senzor de lumină 53
Contrastul luminii de fundal 50
Contrastul luminii de fundal 3D 51
Control parental 33
Culoare 50
Culoare, Accentuare culoare 51
Culoare, Nuanță 51
Culoare, Temperatură culoare 51
Culoare, Temperatură culoare personalizată 52
Căști, conectare 20

D

Decalaj ieșire audio 19
Definiție 50

Dispozitivul set top box, conectare 17
Distanța de vizionare 6
DMR, Digital Media Renderer 11
DVD player 19

E

EasyLink HDMI CEC 61
Echilibrare automată volum 56

F

Fișiere media, de pe un calculator sau de pe un dispozitiv de
stocare conectat la rețea 45
Fișiere media, de pe un hard disk USB 45
Format ieșire audio 18
Format imagine 54
Format imagine, de bază 54
Format imagine, setări avansate 54

G

Gamepad, conectare 21
Gamma 53
Ghid de conectivitate 13
Ghid TV 37
Ghid TV, date și informații 37

H

Hard disk USB, conectare 21
Hard disk USB, instalare 21
Hard disk USB, spațiu pe disc 21
HbbTV 39
HDMI, ARC 13
HDMI, conexiune DVI 14
HDMI, EasyLink 14
HDMI, Ultra HD 13

I

Ieșire audio - optică, sugestii 15
Imagine în imagine 49
Imagine, claritate 50
Imagine, contrastul luminii de fundal 50
Imagine, culoare 50
Imagine, setări rapide 54
Incredible Surround 55
Incredible surround 3D 55
Instalare rețea 9
Instrucțiuni de siguranță 119

I

iTV 39

J

Joc sau calculator, setare 50

L

Listă de canale favorite, creare 36
Listă de canale, căutare 32
Listă de canale, deschidere 32
Listă de canale, despre 32
Listă de canale, filtrare 32
Logoul Philips, luminozitate 24
Luminozitate, logoul Philips 24

M

Magazine video 42

Memorie Internet, ștergere 10
Meniu Acasă 31
Mișcare, Perfect Natural Motion 54
Mod surround 55

N

Nume rețea TV 10

O

Oprire automată 25
Opțiuni pe un canal 34

P

Perfect Natural Motion 54
Player disc Blu-ray, conectați 19
Player DVD, conectare 19
Pornire 24
Pornit și Oprit 24
Poziționare TV 6
Probleme la Sistemul Home Theatre 19
Programe, recomandări 41

R

Reducere artefact MPEG 53
Reducerea zgomotului 53
Rețea cu cablu 10
Rețea wireless 9
Rețea, conectare 9
Rețea, cu cablu 10
Rețea, IP static 10
Rețea, numele rețelei TV 11
Rețea, Pornirea Wi-Fi 11
Rețea, setări 10
Rețea, vizualizarea setărilor 10
Rețea, Wi-Fi Smart Screen 11
Rețea, wireless 9
Rețea, WoWLAN 11
Rețea, WPS 9
Rețea, ștergerea memoriei de Internet 11

S

Satelit, conexiune 7
Selectare video 35
Senzor în infraroșu 29
Senzor lumină 53
Setări de ieșire audio 18
Setări ecologice 60
SimplyShare (calculator sau dispozitiv de stocare conectat la rețea) 45
Sincronizare audio-video 19
Sincronizarea semnalului audio-video 19
Sincronizarea telecomenzii 29
Sistem Home Theatre, conectare 17
Sistem Home Theatre, multicanal 18
Sistem Home Theatre, uniformizare volum 18
Slot standard de interfață 16
Smart Card, CAM 16
Standby 24
Stil imagine 50
Stil sunet 54
Sunet clar 56
Sunet, Clear Sound 56
Sunet, Echilibrare automată volum 56
Sunet, Incredible surround 3D 55
Sunet, mod surround 55
Sunet, Sunete înalte 55
Sunet, Sunete joase 55
Sunet, Surround 3D automat 56

Sunet, Volum câști 57
Sunete înalte 55
Surround 3D automat 56

T

Tastatură USB 22
Tastatură USB, conectare 22
Telecomandă, accente și simboluri 28
Telecomandă, Azerty 28
Telecomandă, Chirilic 28
Telecomandă, majuscule 28
Telecomandă, Qwerty 28
Telecomandă, Qwerty și Azerty 27
Telecomandă, Qwerty și Chirilice 27
Telecomandă, sincronizare 29
Telecomandă, tastatură 28
Teletext 38
Televizor interactiv, ceea ce vă trebuie 39
Televizor interactiv, despre 39
Temporizator de standby 24
Text 38
Text Digital 38
TV online 41

U

Ultra HD, conexiune 13
Uniformizarea ieșirii audio 18
Unitate flash USB, conectare 22

V

Vizionare TV 33
Vizualizare multiplă 49
Volum câști 57

W

Wi-Fi 9
Wi-Fi Smart Screen 11
WoWLAN 11

Ș

Ștergere memorie Internet 11

www.philips.com/support

България

Грижа за клиента
02 4916 273
(Национален номер)

België/Belgique

Klantenservice/
Service Consommateurs
02 700 72 62
(0.15€/min.)

Bosna i Hercegovina

Potpora potrošačima
033 941 251
(Lokalni poziv)

Republika Srbija

Potpora potrošačima
011 321 6840
(Lokalni poziv)

Česká republika

Zákaznická podpora
228 880 895
(Místní tarif)

Danmark

Kundeservice
3525 8314

Deutschland

Kundendienst
069 66 80 10 10
(Zum Festnetzstarif ihres
Anbieters)

Ελλάδα

Τμήμα καταναλωτών
2111983028
(Διεθνής κλήση)

Eesti

Klienditugi
668 30 61
(Kohalikud kõned)

España

Atención al consumidor
913 496 582
(0,10€ + 0,08€/min.)

France

Service Consommateurs
01 57 32 40 50
(coût d'un appel local sauf
surcoût éventuel selon
opérateur réseau)

Hrvatska

Potpora potrošačima
01 777 66 01
(Lokalni poziv)

Indonesia

Consumer Care
0800 133 3000

Ireland

Consumer Care
015 24 54 45
(National Call)

Italia

Servizio Consumatori
0245 28 70 14
(Chiamata nazionale)

Қазақстан Республикасы

байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
(стационарлық нөмірлерден
Қазақстан Республикасы
бойынша қоңырау шалу тегін)

Latvija

Klientu atbalsts
6616 32 63
(Vietēlais tarifs)

Lietuva

Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
(Vietiniais tarifais)

Luxembourg

Service Consommateurs
2487 11 00
(Appel nat./Nationale Ruf)

Magyarország

Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
(Belföldi hívás)

Malaysia

Consumer Care
1800 220 180

Nederland

Klantenservice
0900 202 08 71
(1€/gesprek)

Norge

Forbrukerstøtte
22 97 19 14

Österreich

Kundendienst
0150 284 21 40
(0,05€/Min.)

Республика Беларусь

Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
(бесплатный звонок по
Республике Беларусь со
стационарных номеров)

Российская Федерация

Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
(бесплатный звонок по
России)

Polska

Wsparcie Klienta
22 397 15 04
(Połączenie lokalne)

Portugal

Assistência a clientes
800 780 068
(0,03€/min. – Móvel
0,28€/min.)

România

Serviciul Clienti
031 630 00 42
(Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera

Kundendienst/ Service
Consommateurs/Servizio
Consumatori
0848 000 291
(0,04 CHF/Min)

Slovenija

Skrb za potrošnike
01 88 88 312
(Lokalni klic)

Slovensko

Zákaznická podpora
02 332 154 93
(vnútroštátny hovor)

Suomi

Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Sverige

Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye

Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна

Служба підтримки
споживачів
0-800-500-480
(дзвінки зі стаціонарних
телефонів безкоштовні)

United Kingdom

Consumer Care
020 79 49 03 19
(5p/min BT landline)

Argentina

Consumer Care
0800 444 77 49
- Buenos Aires
0810 444 7782

Brasil

Suporte ao Consumidor
0800 701 02 45
- São Paulo
29 38 02 45



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V. 2015 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved. philips.com