

# Kullanım kılavuzu

49PUS7002  
55PUS7002

**PHILIPS**

# İçindekiler

<b>1 Kurulum</b>	<b>4</b>
1.1 Güvenlik Talimatlarını Okuma	4
1.2 TV Standı ve Duvara Montaj	4
1.3 Yerleştirme hakkında İpuçları	4
1.4 Güç Kablosu	4
1.5 Anten Kablosu	4
<b>2 Uzaktan Kumanda</b>	<b>6</b>
2.1 Tuş genel bilgileri	6
2.2 Sesli arama	7
2.3 IR Sensörü	7
2.4 Piller	8
2.5 Temizleme	8
<b>3 Açma ve Kapatma</b>	<b>9</b>
3.1 Açık veya bekleme modunda	9
3.2 TV üzerindeki tuşlar	9
<b>4 Kanallar</b>	<b>10</b>
4.1 Kanal Kurma	10
4.2 Kanal Listeleri	10
4.3 Kanalları izleme	11
4.4 Favori Kanallar	13
4.5 Metin / Teletext	14
<b>5 Kanal Kurulumu</b>	<b>16</b>
5.1 Uydu Kurulumu	16
5.2 Anten/Kablo Kurulumu	19
5.3 Kanal Listesi Kopyalama	21
<b>6 Cihazları Bağlama</b>	<b>23</b>
6.1 Bağlantılar Hakkında	23
6.2 Akıllı Kartlı CAM - CI+	24
6.3 Ev Sinema Sistemi - HTS	24
6.4 Akıllı Telefonlar ve Tabletler	25
6.5 Blu-ray Disk Oynatıcı	25
6.6 DVD Oynatıcı	25
6.7 Bluetooth	25
6.8 Kulaklıklar	26
6.9 Oyun Konsolu	26
6.10 USB Sabit Sürücü	26
6.11 USB Klavye	27
6.12 USB Flash Sürücü	28
6.13 Fotoğraf Makinesi	28
6.14 Video kamera	28
6.15 Bilgisayar	29
<b>7 Android TV'nizi bağlama</b>	<b>30</b>
7.1 Ağ ve İnternet	30
7.2 Google Hesabı	31
<b>8 Uygulamalar</b>	<b>33</b>
8.1 Uygulamalar Hakkında	33
8.2 Google Play	33
8.3 Uygulama Galerisi	34
8.4 Bir Uygulamayı Başlatma veya Durdurma	34
8.5 Uygulamaları Kilitleme	35
8.6 Uygulamaları Yönet	36
8.7 Saklama	36
<b>9 İnternet</b>	<b>37</b>
9.1 İnterneti Başlatma	37
9.2 İnternet Seçenekleri	37
<b>10 TV Menüsü</b>	<b>38</b>
10.1 TV Menüsü Hakkında	38
10.2 TV Menüsünü Açma	38
<b>11 Kaynaklar</b>	<b>39</b>
11.1 Cihaza geçme	39
11.2 TV Girişi seçenekleri	39
11.3 Cihaz Adı ve Türü	39
11.4 Bağlantıları Yeniden Tarama	39
<b>12 Ağlar</b>	<b>41</b>
12.1 Ağ	41
12.2 Bluetooth	41
<b>13 Ayarlar</b>	<b>42</b>
13.1 Görüntü	42
13.2 Ses	45
13.3 Ambientlight Ayarları	47
13.4 Eko Ayarları	49
13.5 Genel Ayarlar	49
13.6 Saat, Bölge ve Dil Ayarları	51
13.7 Android Ayarları	52
13.8 Evrensel Erişim Ayarları	52
13.9 Kilit Ayarları	52
<b>14 Videolar, Fotoğraflar ve Müzik</b>	<b>54</b>
14.1 Bilgisayardan veya NAS'tan	54
14.2 Favoriler Menüsü	54
14.3 En Popüler Menüsü ve En Son Oynatılan Menüsü	54
14.4 USB Bağlantısından	54
14.5 Videolarınızı Oynatma	54
14.6 Fotoğraflarınızı Görüntüleme	55
14.7 Müzik Çalma	56
<b>15 TV Rehberi</b>	<b>58</b>
15.1 Gerekenler	58
15.2 TV Rehberi Verileri	58
15.3 TV Rehberini Kullanma	58
<b>16 Kaydetme ve TV Duraklatma</b>	<b>60</b>
16.1 Kayıt	60
16.2 Pause TV	61
<b>17 Akıllı Telefonlar ve Tabletler</b>	<b>63</b>
17.1 Philips TV Remote App	63
17.2 Google Cast	63
17.3 AirPlay	63
17.4 MHL	63
<b>18 Sık Kullanılanlar</b>	<b>64</b>
18.1 Sık Kullanılanlar Hakkında	64
18.2 Şimdi TV'nizde	64
18.3 İstek Üzerine TV	64
18.4 İstek Üzerine Video	65
<b>19 Ana Menü</b>	<b>66</b>
19.1 Ana Menüü Açma	66
19.2 Sınırlanmış Profil	66
<b>20 Netflix</b>	<b>67</b>
<b>21 Yazılım</b>	<b>68</b>
21.1 Yazılımı Güncelle	68
21.2 Yazılım Sürümü	68
21.3 Otomatik Yazılım Güncelleme	68
21.4 Açık Kaynaklı Yazılım	69
21.5 Açık Kaynaklı Lisans	69
<b>22 Teknik özellikler</b>	<b>97</b>

22.1	Çevresel	97
22.2	Güç	97
22.3	İşletim Sistemi	97
22.4	Alım	97
22.5	Ekran Çözünürlüğü	97
22.6	Görüntü Giriş Çözünürlüğü	98
22.7	Bağlantı	98
22.8	Ses	98
22.9	Multimedya	98
<b>23</b>	<b>Yardım ve Destek</b>	<b>99</b>
23.1	TV'nizi kaydedirin	99
23.2	Yardıma Kullanma	99
23.3	Sorun giderme	99
23.4	Çevrimiçi Yardım	101
23.5	Destek ve Onarım	101
<b>24</b>	<b>Güvenlik ve Bakım</b>	<b>102</b>
24.1	Güvenlik	102
24.2	Ekran Bakımı	103
<b>25</b>	<b>Kullanım Koşulları</b>	<b>104</b>
25.1	Kullanım Şartları - TV	104
25.2	Kullanım Şartları - Smart TV	104
<b>26</b>	<b>Telif hakları</b>	<b>105</b>
26.1	MHL	105
26.2	Ultra HD	105
26.3	HDMI	105
26.4	Dolby Audio	105
26.5	DTS Premium Sound™	105
26.6	Wi-Fi Alliance	105
26.7	Kensington	105
26.8	Diğer Ticari Markalar	106
<b>Dizin</b>	<b>107</b>	

# Kurulum

## Güvenlik Talimatlarını Okuma

TV'nizi ilk kez kullanmadan önce güvenlik talimatlarını okuyun.

Talimatları okumak için Yardım'da **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basın ve Güvenlik talimatları konusuna bakın.

## TV Standı ve Duvara Montaj

### TV Standı

TV standının montajı için talimatları TV ile birlikte verilen Hızlı Başlangıç Kılavuzu'nda bulabilirsiniz. Bu kılavuzu kaybetmeniz halinde [www.philips.com](http://www.philips.com) adresinden indirebilirsiniz.

Yükleyeceğiniz Hızlı Başlangıç Kılavuzu'nu aramak için TV'nin ürün tipi numarasını kullanın.

### Duvara Montaj

TV'nizde VESA uyumlu bir duvara montaj braketi (ayrıca satılır) de kullanılabilir. Duvara montaj aparatını satın alırken aşağıdaki VESA kodunu kullanın . . .

• 49PUS7002  
VESA MIS-F 200x200, M6

• 55PUS7002  
VESA MIS-F 300x200, M6

#### Hazırlanışı

Öncelikle TV'nin arkasındaki dişlilerin 4 plastik vida başlığını çıkarın.

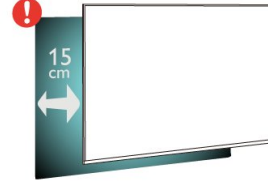
TV'yi VESA uyumlu braketle monte etmek için metal vidaların TV dişlileri içinde yaklaşık 10 mm derinliğe ulaştığından emin olun.

#### Dikkat

TV'nin duvara montajı için özel beceri gereklidir ve yalnızca yetkili personel tarafından yapılmalıdır. TV'yi duvara monte ederken TV'nin ağırlığına uygun şekilde güvenlik standartlarına uyulmalıdır. TV'yi yerleştirmeden önce güvenlik önlemlerini de okuyun. TP Vision Europe B.V., uygun olmayan montajlarla ya da kaza veya yaralanmaya neden olan diğer montaj yöntemleriyle ilgili hiçbir sorumluluk kabul etmemektedir.

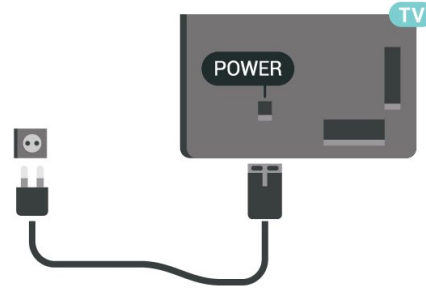
## Yerleştirme hakkında İpuçları

- TV'yi, ışığın doğrudan ekran üzerinde parlamadığı bir yere yerleştirin.
- Ambientlight etkisinden en iyi şekilde yararlanabilmek için odadaki ışığı kısın.
- TV'yi duvardan en fazla 15 cm uzağa yerleştirin.
- TV için ideal izleme mesafesi, çapraz ekran boyutunun üç katıdır. Otururken, gözleriniz ekranın ortasıyla aynı seviyede olmalıdır.



## Güç Kablosu

- Güç kablosunu TV'nin arka tarafındaki POWER konektörüne takın.
- Güç kablosunun konektöre sıkıca takıldığından emin olun.
- Duvardaki prizden her zaman erişilebilir olduğundan emin olun.
- Güç kablosunu çıkarırken her zaman fişten tutarak çekin, asla kablodan tutarak çekmeyin.



TV bekleme modundayken çok az güç tüketmesine rağmen, uzun süre kullanmayacaksanız enerji tasarrufu için güç kablosunu prizden çekin.

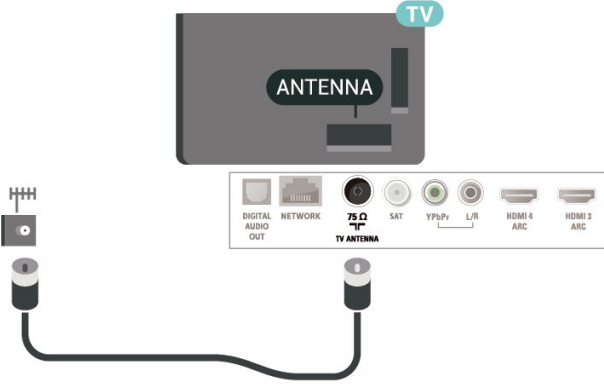
Daha fazla bilgi için Yardım'da **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basın ve TV'yi açma veya kapatma hakkında daha fazla bilgi için Açma konusuna bakın.

## Anten Kablosu

Antenin fişini TV'nin arkasındaki Anten soketine sıkıca takın.

Kendi anteninizi veya bir anten dağıtım sisteminin anten sinyalini bağlayabilirsiniz. IEC Koaksiyel 75 Ohm RF anten kablosu kullanın.

Bu anten kablosunu DVB-T ve DVB-C giriş sinyalleri için kullanın.



# Uzaktan Kumanda

## Tuş genel bilgileri

### Üst



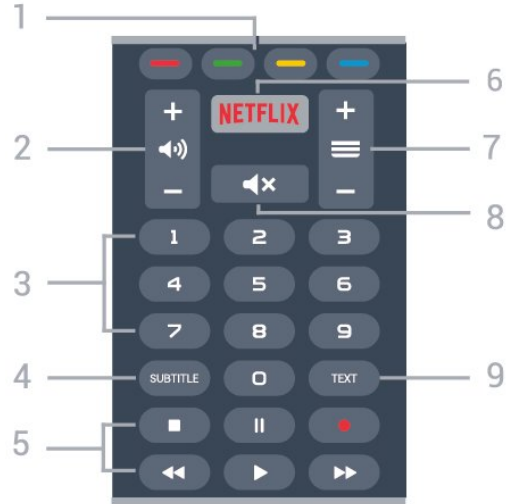
- 1 - Bekleme / Açık  
TV'yi açmak veya Bekleme moduna geri almak için.
- 2 - AMBILIGHT  
Ambilight tarzlarından birini seçmek için.
- 3 - TOP PICKS  
Önerilen programlar, İstek Üzerine Video (Kiralık Videolar) veya Çevrimiçi TV (Catch Up TV) menüsünü açmak için.  
Varsa.
- 4 - TV GUIDE  
TV Rehberini açmak veya kapatmak için.
- 5 - SOURCES  
Kaynaklar menüsünü açmak veya kapatmak için.
- 6 - SETTINGS  
Sık Kullanılan Ayarlar'ı açmak için.
- 7 - EXIT  
TV izlemeye geri dönmek için. Etkileşimli bir TV uygulamasından çıkmak için.
- 8 - SEARCH  
Aramalar sayfasını açmak için.
- 9 - LIST  
Kanal listesini açmak veya kapatmak için.
- 10 - TV Menüsü  
Normal TV işlevlerinin bulunduğu TV Menüsü'nü açmak için.

### Orta



- 1 - OK tuşu  
Seçimi veya ayarı onaylamak için.
- 2 - Ok / gezinme tuşları  
Yukarı, aşağı, sola veya sağa gitmek için.
- 3 - BACK  
Seçtiğiniz önceki kanala dönmek için.  
Önceki menüye dönmek için.  
Önceki Uygulama/Internet sayfasına geri dönmek için.
- 4 - OPTIONS  
Seçenekler menüsünü açmak veya kapatmak için.
- HOME  
Ana menüyü açmak için.

### Alt



- 1 - Renkli tuşlar  
Seçenekleri doğrudan seçmek için.
- 2 - Ses seviyesi  
Ses seviyesini ayarlamak için.
- 3 - Sayı tuşları  
Bir kanalı doğrudan seçmek için.
- 4 - SUBTITLE  
Altyazıları açmak, kapatmak veya sessiz durumunda açmak için.

## 5 - Oynatma ve Kaydetme

- Oynat ►, oynatmak için.
- Duraklat ||, oynatmayı duraklatmak için
- Durdur ■, oynatmayı durdurmak için
- Geri al ◀, geri almak için
- İleri sar ▶, ileri sarmak için
- Kaydet ●, kaydı başlatmak için

## 6 - NETFLIX

Netflix uygulamasını doğrudan açmak için. TV açık veya beklemedeyken.

## 7 - Kanal

Kanal listesinde sonraki veya önceki kanala geçmek için. Metin/Teletext işlevinde sonraki veya önceki sayfayı açmak için. Diskte sonraki veya önceki bölümü başlatmak için.

## 8 - Sessiz

Sesi kapatmak veya yeniden açmak için.

## 9 - TEXT

Metin/Teletext işlevini açmak veya kapatmak için.

2.2

# Sesli arama

## Google Play'den Uygulamayı İndirin

Android akıllı telefonunuzu veya tabletinizi Android TV'niz için bir uzaktan kumanda olarak kullanın. İçerikler arasında gezinmek ve Android TV cihazınızda oyun oynamak için d-pad, touchpad ve gamepad arasında kolayca geçiş yapın. Sesli arama başlatmak için mikrofona dokununuz veya Android TV'de metin girmek için klavyeyi kullanın.

Başlamak için Android telefonunuzu veya tabletinizi Android TV cihazınız ile aynı ağa bağlayın veya Android TV'nizi bluetooth üzerinden bulun.

Tüm Android TV cihazları ile çalışır.

\*Android TV Remote Control uygulamasını kullanmak için Android 4.3 veya üzeri sistemle çalışan bir Android telefon veya tablete ihtiyacınız vardır.

## Sesli Arama

### TV'nizle eşleştirme

Uzaktan kumandanızda mikrofon yoktur; sesli aramayı kullanmak istiyorsanız öncelikle Android akıllı telefonunuza **Android TV Remote Control uygulamasını** kurmanız gerekir.

- 1 - Android akıllı telefonunuz veya tabletiniz ile Google Play mağazasında "Android TV Remote Control" uygulamasını arayın.
- 2 - **Android TV Remote Control uygulamasını\*** Android akıllı telefonunuza veya

tabletinize indirip yükleyin.

3 - Android akıllı telefonunuzu veya tabletinizi Android TV cihazınızla aynı ağa bağlayın.

4 - Android akıllı telefon veya tabletinizde "PhilipsTv" ögesini seçtikten sonra, Android TV'niz ekranda bir kod görüntüler.


5 - Android TV'nizle eşleştirmek üzere Android akıllı telefon veya tabletinizdeki kodu girin.

\*Android TV Remote Control uygulamasını kullanmak için Android 4.3 veya üzeri sistemle çalışan bir Android telefon veya tablete ihtiyacınız vardır.



\*\*Android TV'nizin adı, TV Ağı Adı'nda ayarladığınız ada bağlıdır. Ön ayarlı ad, bu TV'nin model adıdır.

Daha fazla bilgi için Yardım'da **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basıp **Ağ, TV Ağı Adı** konusuna bakın.

## Sesli aramayı kullanma

İnternette video, müzik veya diğer öğeleri Ana menünün üst bölümündeki  simgesiyle arayabilirsiniz. İstedığınız zaman Sesli Arama'yı kullanmaya başlayabilirsiniz. Alternatif olarak metin girmek için uzaktan kumanda klavyesini de kullanabilirsiniz.

Sesli Arama'yı kullanmak için...




- 1 - Sesli arama başlatmak üzere akıllı telefonunuzda  simgesine dokununuz.
- 2 -  simgesi ekranda kırmızı olarak görüntülendiğinde, mikrofon etkin olur.
- 3 - Aradığınız öğeyi net bir şekilde söyleyin. Sonuçların görüntülenmesi biraz zaman alabilir.
- 4 - Arama sonuçlarını içeren ekranda istediğiniz öğeyi seçebilirsiniz.

Ayrıca bkz. [www.support.google.com/androidtv](http://www.support.google.com/androidtv)

## Sesli Arama ayarları

Sesli Arama ile kullanmak istediğiniz dili ayarlayabilirsiniz.

Sesli Arama dilini ayarlamak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Android Ayarları** ögesini seçip **OK** tuşuna basın.
- 3 - **Tercihler >**  **Konuşma** 'yı seçip **OK** tuşuna basın.
- 4 - Kullanmak istediğiniz dili seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 5 - Bir adım geri gitmek için **← BACK** tuşuna veya menüyü kapatmak için  **EXIT** tuşuna basın.

## IR Sensörü

TV, komut göndermek için IR (kızılötesi) kullanan uzaktan kumandaların komutlarını alabilir. Bu tip bir uzaktan kumanda kullanıyorsanız uzaktan kumandayı mutlaka TV'nin ön tarafındaki kızılötesi sensörüne yöneltmeniz gerekir.

### ▲ Uyarı

IR sinyalini engelleyebileceğinden, TV'nin IR sensörünün önüne herhangi bir nesne koymayın.

## Piller

TV, uzaktan kumandada basılan tuşlara yanıt vermiyorsa piller bitmiş olabilir.

Pilleri değiştirmek için uzaktan kumandanın alt ön tarafındaki pil yuvasını açın.

- 1 - Pil kapağını okla gösterilen yönde kaydırın.
- 2 - Eski pilleri 2 adet **AAA-R03-1,5 V** tipi pille değiştirin. Pillerin + ve - uçlarının doğru biçimde yerleştirildiğinden emin olun.
- 3 - Pil kapağını yerine koyup yerine oturuncaya kadar geri kaydırın.

Uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın. Eski pilleri kullanım sonu talimatlarına uygun olarak güvenli bir şekilde atın.

Daha fazla bilgi için **Yardım'da Anahtar Kelimeler** ögesini seçin ve **Kullanım sonu** konusuna bakın.

## Temizleme

Uzaktan kumandanız çizilmeye dayanıklı kaplamaya sahiptir.

Uzaktan kumandayı temizlemek için yumuşak ve nemli bir bez kullanın. Uzaktan kumandayı temizlemek için kesinlikle alkol, kimyasal maddeler veya ev temizlik ürünleri kullanmayın.





# Açma ve Kapatma

## 3.1


### Açık veya bekleme modunda





TV'nin şebeke AC gücüne bağlı olduğundan emin olun. Sağlanan güç kablosunu TV'nin arka tarafındaki AC girişi konektörüne takın. TV'nin alt kısmındaki gösterge ışığı yanar.


#### Açma

TV'yi açmak için uzaktan kumandadaki  tuşuna basın. Bunun yerine  HOME tuşuna basabilirsiniz. Uzaktan kumandayı bulamazsanız veya pilleri bittiyse TV'yi, arkasındaki küçük kumanda kolu tuşuna basarak da açabilirsiniz.

#### Bekleme moduna geçme

TV'yi bekleme moduna almak için uzaktan kumandadaki  tuşuna basın. Ayrıca, TV'nin arkasındaki küçük kumanda kolu tuşuna da basabilirsiniz.

- 2 -  Ses seviyesi,  Kanal veya  Kaynaklar'ı seçmek için sol veya sağ tuşuna basın. Demo filmini başlatmak için  Demo'yu seçin.
- 3 - Ses düzeyini ayarlamak veya bir sonraki ya da bir önceki kanalı açmak için yukarı veya aşağı düğmesine basın. Tuner seçimi de dahil olmak üzere kaynaklar listesini gözden geçirmek için yukarı veya aşağı düğmesine basın. Demo filmini başlatmak için kumanda kolu tuşuna basın.
- 4 - Menü otomatik olarak kaybolacaktır.

TV'yi bekleme moduna almak için  ögesini seçin ve kumanda kolu tuşuna basın.



Bekleme modunda TV hala şebeke gücüne bağlıdır ancak çok az enerji tüketir.

TV'yi tamamen kapatmak için güç fişini çekin. Güç fişini çekerken her zaman fişi çekin, kabloyu çekmeyin. Her zaman fiş, güç kablosu ve prize tam olarak erişim sağlayabilmemiz gerekir.

## 3.2

### TV üzerindeki tuşlar

Uzaktan kumandayı kaybettiyseniz veya pilleri bitmişse bazı temel TV işlemlerini yapmaya devam edebilirsiniz.

Temel menüyü açmak için...

- 1 - TV açıkken temel menüyü açmak için TV'nin arkasındaki kumanda kolu tuşuna basın.

# Kanallar

## Kanal Kurma

Daha fazla bilgi için Yardım'da **— Anahtar** Kelimeler renkli tuşuna basıp **Kanal, Anten Kurulumu** veya **Kanal, Kablo Kurulumu** konusuna bakın.

## Kanal Listeleri

### Kanal Listeleri Hakkında

Kanal kurulumundan sonra tüm kanallar kanal listesinde görünür. Kanallar, bu bilgiler mevcutsa adları ve logolarıyla birlikte gösterilir.

Bir kanal listesi seçiliyken **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) oklarına basarak bir kanal seçin, ardından seçtiğiniz kanalı izlemek için **Tamam** tuşuna basın. Bu listedeki kanalları yalnızca **≡ +** veya **≡ -** tuşlarını kullanarak açarsınız.

#### Kanal simgeleri

Kanal listesinde Otomatik Kanal Güncelleme gerçekleştiğinde yeni bulunan kanallar **★** (yıldız) ile işaretlenir.

Bir kanalı kilitlerseniz bu kanal **🔒** (kilit) ile işaretlenir.

#### Radyo istasyonları

Dijital yayın varsa kurulum sırasında dijital radyo istasyonları kurulur. Radyo kanallarına tıpkı TV kanallarında olduğu gibi geçebilirsiniz. Genellikle Kablo (DVB-C) kanal kurulumu tarafından kanal 1001'den sonrasına radyo istasyonları yerleştirilir.

Bu TV, dijital televizyon standart DVB'si alabilir. TV, tüm standart gerekliliklerine uymayan bazı dijital televizyon operatörlerinde çalışmayabilir.

## Kanal Listesini Açma

Tüm kanalları içeren listenin yanında, filtrelenmiş bir listeyi seçebilir veya oluşturduğunuz favori listelerinden birini seçebilirsiniz.

Geçerli kanal listesini açmak için...

- 1 - TV'ye geçiş yapmak için **TV** düğmesine basın.
- 2 - Geçerli kanal listesini açmak için **OK** tuşuna basın.
- 3 - Kanal listesini kapatmak için **← BACK** tuşuna basın.

Kanal listelerinden birini seçmek için...

- 1 - Ekranda bir kanal listesi açıkken **+ OPTIONS** tuşuna basın.
- 2 - **Kanal Listesi Seç'i** belirleyip **OK** tuşuna basın.
- 3 - Liste menüsünde mevcut kanal listelerinden birini seçip **OK** tuşuna basın.

Bunun yerine liste menüsünü açmak için kanal listesinin üzerindeki liste adını seçip **OK** tuşuna basabilirsiniz.

## Kanal Listesini Filtreleme

Tüm kanalları içeren bir listeyi filtreleyebilirsiniz. Kanal listesini yalnızca TV kanallarını veya yalnızca Radyo istasyonlarını gösterecek şekilde ayarlayabilirsiniz. Anten / Kablo kanalları için listeyi Ücretsiz veya Şifreli kanalları gösterecek şekilde ayarlayabilirsiniz.

Tüm kanalları içeren bir listede filtre ayarlamak için...

- 1 - **TV** tuşuna basın.
- 2 - Geçerli kanal listesini açmak için **OK** tuşuna basın.
- 3 - **+ OPTIONS** tuşuna basın.
- 4 - **Kanal Listesi Seç'i** belirleyip **OK** tuşuna basın.
- 5 - Filtrelemek istediğiniz listeye göre **Anten Kanallarını Filtre** veya **Kablo Kanallarını Filtre** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 6 - **Seçenekler** menüsünde istediğiniz filtreyi seçin ve etkinleştirmek için **OK** tuşuna basın. Filtrenin adı, kanal listesinin üzerinde kanal listesi adının bir parçası olarak görünür.
- 7 - Bir adım geri gitmek için **←** (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için **←** tuşuna basın.

## Kanal Arama

Bir kanalı uzun bir kanal listesinde bulmak için arayabilirsiniz.

TV, bir kanalı 2 ana kanal listesinden birinde arayabilir: Anten veya Kablo kanal listesi.

Bir kanal aramak için...

- 1 - **TV** tuşuna basın.
- 2 - Geçerli kanal listesini açmak için **OK** tuşuna basın.
- 3 - **+ OPTIONS** tuşuna basın.
- 4 - **Kanal Listesi Seç'i** belirleyip **OK** tuşuna basın.
- 5 - **Anten Kanallarını Filtre** veya **Kablo Kanallarını Filtre** öğesini seçip **OK** tuşuna basın.
- 6 - Bir metin alanı açmak için **Kanal Ara** öğesini seçip **OK** tuşuna basın. Metin girmek için uzaktan kumanda klavyesini (varsa) veya ekran klavyesini kullanabilirsiniz.
- 7 - Bir sayı, ad veya adın bir bölümünü girip **Uygula** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın. TV,

seçtiğiniz listede eşleşen kanal adlarını arar.

Arama sonuçları kanal listesi olarak listelenir - üst bölümdeki liste adına bakın. Başka bir kanal listesini seçtiğinizde veya arama sonuçları listesini kapattığınızda, arama sonuçları kaybolur.

4.3

## Kanalları izleme

### Bir Kanalı Açma

TV kanallarını izlemeye başlamak için **TV** tuşuna basın. TV, en son izlediğiniz kanala geçer.

#### Kanal Değiştirme

Kanal değiştirmek için **≡ +** veya **≡ -** tuşuna basın.

Kanal numarasını biliyorsanız numara tuşlarıyla numarayı yazın. Numarayı girdikten sonra kanalı hemen değiştirmek için **Tamam** tuşuna basın.

Bilgiler Internet'te mevcutsa TV mevcut program adını ve ayrıntılarını gösterir ve bunu bir sonraki program adı ve ayrıntıları takip eder.

#### Önceki kanal

Önceden izlenen kanala geri dönmek için **← BACK** tuşuna basın.

Kanalları bir **Kanal Listesi**'nden de açabilirsiniz.

## Kanal Kilitleme

### Bir Kanalı Kilitleme ve Kilidini Açma

Çocukların bir kanalı izlemesini engellemek için kanalı kilitleyebilirsiniz. Kilitli bir kanalı izlemek için öncelikle 4 haneli **Çocuk Kilidi** PIN kodunu girmelisiniz. Bağlı cihazlardan programları kilitleyemezsiniz.

Bir kanalı kilitlemek için...

- 1 - **TV** tuşuna basın.
- 2 - Kanal listesini açmak için **OK** tuşuna basın. Gerekirse kanal listesini değiştirin.
- 3 - Kilitlemek istediğiniz kanalı seçin.
- 4 - **+ OPTIONS** tuşuna basın ve **Kanalı Kilitle** öğesini seçip **OK** tuşuna basın.
- 5 - TV sorarsa 4 haneli PIN kodunuzu girin. Kilitli bir kanal **🔒** (kilit) simgesi ile işaretlenir.
- 6 - Bir adım geri gitmek için **← (sol)** tuşuna veya menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna basın.

Bir kanalın kilidini açmak için...

- 1 - **TV** tuşuna basın.
- 2 - Kanal listesini açmak için **OK** tuşuna basın. Gerekirse kanal listesini değiştirin.
- 3 - Kilidini açmak istediğiniz kanalı seçin.

4 - **+ OPTIONS** tuşuna basın ve **Kanal Kilidini Aç**'ı seçip **OK** tuşuna basın.

5 - TV sorarsa 4 haneli PIN kodunuzu girin.

6 - Bir adım geri gitmek için **← (sol)** tuşuna veya menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna basın.

Bir kanal listesindeki kanalları kilitler veya kilidini açarsanız kanal listesini kapatana kadar yalnızca bir kez PIN kodunu girmeniz gerekir.

Daha fazla bilgi için **Yardım**'da **— Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basıp **Çocuk Kilidi** konusuna bakın.

### Ebeveyn Kontrolü

Çocukların yaşlarına uygun olmayan programları izlemelerini önlemek için yaş sınırı ayarlayabilirsiniz.

Dijital kanallar programlarına yaş sınırı getirebilir. Bir programın yaş sınırı, çocuğunuz için yaş sınırı olarak ayarladığınız yaşa eşitse veya bu yaştan yüksekse program kilitlenir. Kilitli bir programı izlemek için öncelikle **Ebeveyn Kontrolü** kodunu girmelisiniz.

Bir yaş sınırı belirlemek için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Çocuk Kilidi > Ebeveyn Kontrolü** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - 4 basamaklı bir **Çocuk kilidi** kodunu girin. Henüz bir kod ayarlamadıysanız **Çocuk Kilidi**'nde **Kod Ayarla** seçeneğine tıklayın. 4 basamaklı bir **Çocuk kilidi** kodu girin ve doğrulayın. Şimdi bir yaş sınırı ayarlayabilirsiniz.
- 4 - **Ebeveyn Kontrolü**'ne geri dönerek yaşı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 5 - Gerekirse **← (sol)** tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Ebeveyn kontrolünü kapatmak için **Yok** seçeneğini seçin. Ancak bazı ülkelerde yaş sınırı ayarlamalısınız.

Bazı yayıncılar/operatörler için TV yalnızca yüksek yaş sınırı olan programları kilitler. Ebeveyn kontrolü tüm kanallar için ayarlanır.

## Kanal, Seçenekler

### Seçenekleri Açın

Bir kanalı izlerken bazı seçenekleri ayarlayabilirsiniz.

İzlediğiniz kanalın tipine (analog veya dijital) veya yaptığınız TV ayarlarına bağlı olarak bazı seçenekler kullanılabilir.

Seçenekler menüsünü açmak için...

- 1 - Bir kanalı izlerken **+ OPTIONS** tuşuna basın.
- 2 - **+ OPTIONS** tuşuna tekrar basarak kapatın.

---

## Altyazılar

---

### Açma

Dijital yayınlarda programlar için altyazılar olabilir.

Altyazıları göstermek için...

SUBTITLE tuşuna basın.

Altyazıları **Açık** veya **Kapalı** olarak ayarlayabilirsiniz. Bunun yerine **Otomatik** ögesini de seçebilirsiniz.

### Otomatik

Dil bilgileri dijital yayının bir parçası ise ve yayınlanan program kendi dilinizde değilse (TV'de ayarlanan dil), TV tercih ettiğiniz altyazı dillerinden birinde altyazıları otomatik olarak gösterebilir. Bu altyazı dillerinden biri yayının bir parçası olmalıdır.

Tercih ettiğiniz altyazı dilini **Altyazı Dili** ögesinde seçebilirsiniz.

---

### Metinden gelen altyazılar

Bir analog kanalı açtığınızda her kanal için altyazıları manuel olarak kullanılabilir hale getirmeniz gerekir.

- 1 - Bir kanala geçin ve **TEXT** tuşuna basarak Metin'i açın.
- 2 - Altyazılar için sayfa numarasını girin; bu numara genellikle **888**'dir.
- 3 - **TEXT** tuşuna tekrar basarak Metin'i kapatın.

Bu analog kanalı izlerken Altyazı menüsünde **Açık**'ı seçerseniz varsa altyazılar gösterilir.

Kanalın analog mu dijital mi olduğunu öğrenmek için kanala geçin ve **+** **OPTIONS**'da **Bilgi**'yi açın.

---

## Altyazı Dili

---

### Tercih Edilen Altyazı Dilleri

Dijital bir yayın, bir program için birkaç altyazı dili sunabilir. Tercih ettiğiniz birincil ve ikincil altyazı dilini ayarlayabilirsiniz. Bu dillerden birinde altyazı varsa TV seçtiğiniz altyazıları gösterir.

Birincil ve ikincil altyazı dilini ayarlamak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Bölge ve Dil** > **Diller** > **Birincil Altyazı** ya da **İkincil Altyazı** ögesini seçin.
- 3 - İsteddiğiniz dili belirleyin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 4 - Bir adım geri gitmek için **◀** (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için **←** **BACK** tuşuna basın.

---

## Altyazı Dili Seçme

Tercih ettiğiniz altyazı dillerinden hiçbiri yoksa olanlar arasından başka bir altyazı dili seçebilirsiniz. Altyazı dili mevcut değilse bu seçeneği belirleyemezsiniz.

Tercih ettiğiniz dillerden hiçbiri mevcut olmadığında bir altyazı dili seçmek için...

- 1 - **+** **OPTIONS** tuşuna basın.
- 2 - **Altyazı Dili** ögesini seçin ve geçici olarak dillerden birini altyazı olarak belirleyin.

---

## Ses Dili

---

### Tercih Edilen Ses Dili

Dijital bir yayın, bir program için birkaç ses dili (konuşulan dil) sunabilir. Tercih ettiğiniz birinci ve ikinci ses dillerini ayarlayabilirsiniz. Bu dillerden birinde ses varsa TV bu ses diline geçecektir.

Birincil ve ikincil ses dilini ayarlamak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Bölge ve Dil** ögesini ve ardından **Diller** > **Birincil Ses** ya da **İkincil Ses** ögesini seçin.
- 3 - İsteddiğiniz dili belirleyin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 4 - Bir adım geri gitmek için **◀** (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için **←** **BACK** tuşuna basın.

---

## Ses Dili Seçme

Tercih ettiğiniz ses dillerinden hiçbiri yoksa olanlar arasından başka bir ses dili seçebilirsiniz. Ses dili mevcut değilse bu seçeneği belirleyemezsiniz.

Tercih ettiğiniz ses dillerinden hiçbiri yoksa bir ses dili seçmek için...

- 1 - **+** **OPTIONS** tuşuna basın.
- 2 - **Ses Dili** ögesini seçin ve geçici olarak dillerden birini ses olarak belirleyin.

---

## Ortak Arayüz

Ortak Arayüz yuvalarından birine bir CAM taktıysanız CAM ve operatör bilgilerini görüntüleyebilir veya CAM ile ilgili bazı ayarları yapabilirsiniz.

CAM bilgilerini görüntülemek için...


- 1 - **📺** **SOURCES** tuşuna basın.
- 2 - **TV İzleme** için CAM'yi kullandığınız kanal türünü seçin.
- 3 - **+** **OPTIONS** tuşuna basın ve **Ortak Arayüz** ögesini seçin.
- 4 - Uygun bir Ortak Arayüz yuvasını seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.

5 - CAM'nin TV operatörünü seçip OK tuşuna basın. Aşağıdaki ekranlar TV operatöründen gelir.

## Bu Kanaldaki HbbTV

Belirli bir kanaldan HbbTV sayfalarına erişimi engellemek istiyorsanız sadece bu kanal için HbbTV sayfalarını engelleyebilirsiniz.

## HbbTV'yi Açma

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Genel Ayarlar > Gelişmiş > HbbTV ayarları > HbbTV > Açık.

## Bilgi

Belirli bir kanalla ilgili dijital ya da analog, ses türü gibi teknik özellikleri görüntüleyebilirsiniz.

Bir kanalla ilgili teknik bilgileri görüntülemek için...

- 1 - Kanalı açın.
- 2 - **+** OPTIONS tuşuna basın, Bilgi'yi seçin ve OK tuşuna basın.
- 3 - Bu ekranı kapatmak için OK tuşuna basın.

## Mono / Stereo

Bir analog kanalın sesini Mono veya Stereo olarak değiştirebilirsiniz.

Mono veya Stereo'ya geçiş yapmak için...

- 1 - Bir analog kanala gidin.
- 2 - **+** OPTIONS tuşuna basın, Mono/Stereo ögesini seçin ve **>** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Mono veya Stereo'yu seçin ve OK tuşuna basın.
- 4 - Bir adım geri gitmek için **<** (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için **←** BACK tuşuna basın.

## Kanalları Yeniden Sıralama

Yalnızca bir Favoriler Listesi'nde kanalların sırasını değiştirebilirsiniz (yeniden sıralayabilirsiniz).

Kanalların sırasını değiştirmek için...

- 1 - Yeniden sıralamak istediğiniz Favoriler Listesi'ni açın.
- 2 - **+** OPTIONS tuşuna basıp Kanalları Yeniden Sırala'yı seçin ve OK tuşuna basın.
- 3 - Favoriler Listesi'nde yeniden sıralamak istediğiniz kanalı seçin ve OK düğmesine basın.
- 4 - **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) tuşlarıyla kanalı istediğiniz yere taşıyın.
- 5 - Yeni yeri onaylamak için OK tuşuna basın.
- 6 - Favoriler Listesi'ni **←** BACK tuşuyla kapatana kadar kanalları aynı yöntemle yeniden sıralayabilirsiniz.

4.4

## Favori Kanallar

### Favori Kanallar Hakkında

Bir favori kanal listesinde sevdiğiniz kanalları toplayabilirsiniz.

Kanallar arasında kolayca geçiş yapmak için 4 farklı favori kanal listesi oluşturabilirsiniz. Her Favoriler Listesini bağımsız olarak adlandırabilirsiniz. Yalnızca bir Favoriler Listesinde kanalları yeniden sıralayabilirsiniz.

Bir Favoriler Listesi seçiliyken kanal seçmek için **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) oklarını kullanın, ardından seçili kanalı izlemek için Tamam'a basın. Bu listedeki kanalları yalnızca **≡** **+** veya **≡** **-** tuşlarını kullanarak açarsınız.

### Favoriler Listesi Oluşturma

Favori kanallar listesi oluşturmak için...

- 1 - TV'ye geçiş yapmak için **TV** düğmesine basın.
- 2 - Geçerli kanal listesini açmak için OK tuşuna basın.
- 3 - **+** OPTIONS tuşuna basın.
- 4 - Favoriler Listesi Oluştur'u belirleyip OK tuşuna basın.
- 5 - Soldaki listede favori olarak istediğiniz kanalı seçip OK tuşuna basın. Kanallar, onları eklediğiniz sırada sağdaki listeye eklenir. Geri almak için soldaki listedeki kanalı seçip tekrar OK tuşuna basın.
- 6 - Gerektiğinde kanalları seçip favori olarak eklemeye devam edebilirsiniz.
- 7 - Kanal eklemeyi sonlandırmak için **←** BACK tuşuna basın.

TV, Favoriler Listesi'ni yeniden adlandırmanızı ister. Ekran klavyesini kullanabilirsiniz.

- 1 - Geçerli adı silmek ve yeni bir ad girmek için ekran klavyesini kullanın.
- 2 - İşlemi tamamladığınızda Kapat'ı seçip OK düğmesine basın.

TV, yeni oluşturulan Favoriler Listesi'ne geçiş yapar.

Tüm kanalları içeren kanal listesini çoğaltarak ve istemediğiniz kanalları kaldırarak aynı anda birçok kanalı ekleyebilir ya da bir Favoriler Listesi oluşturabilirsiniz.

Favoriler Listesi'ndeki kanallar yeniden numaralanır.

---

## Kanal Aralığı Ekleme

Art arda gelen birçok kanalı aynı anda **Favoriler Listesi**'ne eklemek için **Aralık Seç** öğesini kullanabilirsiniz.

Kanal aralığı eklemek için...

- 1 - Kanal aralığı eklemek istediğiniz **Favoriler Listesi**'ni açın.
- 2 - **+ OPTIONS** tuşuna basıp **Aralık Seç**'i belirleyin ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - Soldaki listede eklemek istediğiniz aralığın ilk kanalını seçip **OK** tuşuna basın.
- 4 - Eklemek istediğiniz aralığın son kanalını seçmek üzere **▼** (aşağı) tuşuna basın. Kanallar solda işaretlenir.
- 5 - Bu kanal aralığını eklemek için **OK** tuşuna basıp onaylayın.

**Aralık Seç** öğesinden bir **Favoriler Listesi** oluşturmaya da başlayabilirsiniz.

---

## Bir Favoriler Listesini Yeniden Adlandırma

Bir **Favoriler Listesi**'ni yalnızca yeniden adlandırabilirsiniz.

Bir **Favoriler Listesi**'ni yeniden adlandırmak için...

- 1 - Yeniden adlandırmak istediğiniz **Favoriler Listesi**'ni açın.
- 2 - **+ OPTIONS** tuşuna basın, **Favoriler Listesini Yeniden Adlandır**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - Geçerli adı silmek ve yeni bir ad girmek için ekran klavyesini kullanın.
- 4 - İşlemi tamamladığınızda **Kapat**'ı seçip **OK** düğmesine basın.
- 5 - Kanal listesini kapatmak için **← BACK** tuşuna basın.

---

## Bir Favoriler Listesini Kaldırma

Bir **Favoriler Listesi**'ni yalnızca kaldırabilirsiniz.

Bir **Favoriler Listesi**'ni kaldırmak için...

- 1 - Kaldırmak istediğiniz **Favoriler Listesi**'ni açın.
- 2 - **+ OPTIONS** tuşuna basın, **Favoriler Listesini Kaldır**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - Listeyi kaldırmayı onaylayın.
- 4 - Kanal listesini kapatmak için **← BACK** tuşuna basın.

---

## Kanalları Yeniden Sıralama

Yalnızca bir **Favoriler Listesi**'nde kanalların sırasını değiştirebilirsiniz (yeniden sıralayabilirsiniz).

Kanalların sırasını değiştirmek için...

- 1 - Yeniden sıralamak istediğiniz **Favoriler Listesi**'ni açın.
- 2 - **+ OPTIONS** tuşuna basıp **Kanalları Yeniden Sırala**'yı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - **Favoriler Listesi**'nde yeniden sıralamak istediğiniz kanalı seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 4 - **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) tuşlarıyla kanalı istediğiniz yere taşıyın.
- 5 - Yeni yeri onaylamak için **OK** tuşuna basın.
- 6 - **Favoriler Listesi**'ni **← BACK** tuşuyla kapatana kadar kanalları aynı yöntemle yeniden sıralayabilirsiniz.

---

4.5

---

## Metin / Teletext

---

### Metin Sayfaları

TV kanallarını izlerken **Metin/Teletext** işlevini açmak için **TEXT** tuşuna basın.

**Metin** özelliğini kapatmak için **TEXT** tuşuna tekrar basın.

### Metin sayfası seçme

Bir sayfa seçmek için . . .

- 1 - Numara tuşlarını kullanarak sayfa numarasını girin.
- 2 - Gezinmek için ok tuşlarını kullanın.
- 3 - Ekranın altındaki renk kodlu öğelerden birini seçmek için renkli tuşlardan birine basın.

### Metin alt sayfaları

Bir **Metin** sayfa numarası altında birden fazla alt sayfa olabilir. Alt sayfa numaraları, ana sayfa numarasının yanındaki çubukta gösterilir.

Bir alt sayfa seçmek için **<** veya **>** tuşuna basın.

### T.O.P. Metin sayfaları

Bazı yayıncılar **T.O.P. Metin** özelliğini açmak için **T.O.P. Metin** içindeki **Metin** sayfalarını açmak için **+OPTIONS** tuşuna basıp ve **T.O.P. Genel Bakış** öğesini seçin.

### Favori sayfalar

TV açtığınız son 10 **Metin** sayfasını listeler. **Favori Metin** sayfaları sütunundan bu sayfaları kolayca yeniden açabilirsiniz.

- 1 - Metinde favori sayfalar sütununu göstermek için ekranın sol üst köşesindeki **♥** (kalp) simgesini seçin.
- 2 - **▼** (aşağı) veya **▲** (yukarı) tuşuna basarak bir sayfa numarası seçin ve sayfayı açmak için **OK** tuşuna basın.

Favori Sayfaları Sil seçeneğiyle listeyi silebilirsiniz.

## Metinde arama yapma

Bir kelime seçerek Metin içinde bu kelimenin geçtiği tüm yerleri tarayabilirsiniz.

- 1 - Bir Metin sayfası açın ve **OK** tuşuna basın.
- 2 - Ok tuşlarıyla bir sözcük veya sayı seçin.
- 3 - Bu kelimenin veya sayının geçtiği bir sonraki yere hemen gitmek için **OK** tuşuna tekrar basın.
- 4 - Bir sonraki noktaya gitmek için **OK** tuşuna tekrar basın.
- 5 - Aramayı durdurmak için hiçbir şey seçili olmayana kadar **▲** (yukarı) tuşuna basın.

## Bağlı bir cihazdaki Metin

TV kanallarını alan bazı cihazlar da Metin işlevi sunabilir.

Bağlı bir cihazdan Metin işlevini açmak için . . .

- 1 - **→** **SOURCES** tuşuna basıp cihazı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 2 - Cihazda bir kanalı izlerken **+** **OPTIONS** tuşuna basıp **Cihaz Tuşlarını Göster'i** seçin ve **☰** tuşunu seçip **OK** düğmesine basın.
- 3 - Cihaz tuşlarını gizlemek için **←** **BACK** tuşuna basın.
- 4 - Metin özelliğini kapatmak için **←** **BACK** tuşuna tekrar basın.

## Dijital Metin (yalnızca İngiltere)

Bazı dijital yayıncılar, kendi dijital TV kanallarında özel Dijital Metin veya etkileşimli TV sunmaktadır. Bu hizmet, seçmek ve gezinmek için sayı, renk ve ok tuşlarının kullanıldığı normal Metin işlevini içerir.

Dijital Metin özelliğini kapatmak için **←** **BACK** tuşuna basın.

## Metin Seçenekleri

Metin/Teletext işlevinde aşağıdakileri seçmek için **+** **OPTIONS** tuşuna basın...

- **Sayfayı dondurma**  
Alt sayfaların otomatik olarak değiştirilmesini durdurmak için.
- **Çift ekran / Tam ekran**  
TV kanalını ve Metin'i yan yana göstermek için.
- **T.O.P. genel bakış**  
T.O.P. Metin özelliğini açmak için.
- **Büyüt**  
Daha rahat okumak amacıyla Metin sayfasını büyütme için.
- **Göster**  
Sayfadaki gizli bilgileri göstermek için.
- **Alt sayfalarda gezinme**  
Alt sayfa varsa alt sayfalar arasında gezinmek için.
- **Favori Sayfaları Gizle/Göster**  
Favori sayfalar listesini gizlemek veya göstermek için.
- **Favori Sayfaları Sil**  
Favori sayfalar listesini silmek için.

## • Dil

Metin'in doğru şekilde görüntülemek için kullandığı karakter grubunu değiştirmek için.

## • Metin 2.5

Daha fazla renk ve daha iyi grafikler sunan Metin 2.5'i etkinleştirmek için.

## Metin Ayarları

### Metin dili

Bazı dijital TV yayıncılarında birden fazla Metin dili vardır.

Birincil ve ikincil Metin dilini ayarlamak için . . .

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar'ı** seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Bölge ve Dil** ögesini seçin ve menüye girmek için **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Dil > Birincil Metin** veya **İkincil Metin** ögesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - Tercih ettiğiniz Metin dillerini seçin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

### Metin 2.5

Varsa Metin 2.5 daha fazla sayıda renk ve daha iyi grafik sunar. Metin 2.5, standart fabrika ayarı olarak etkindir.

Metin 2.5 işlevini kapatmak için...

- 1 - **TEXT** tuşuna basın.
- 2 - Metin/Teletext açıkken **+** **OPTIONS** tuşuna basın.
- 3 - **Metin 2.5 > Kapalı'yı** seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 4 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

# Kanal Kurulumu

## Uydu Kurulumu

### Uyduları Kurma Hakkında

Bu TV'nin iki DVB-S/DVB-S2 tuner'i vardır.

#### 4 Uyduya Kadar

Bu TV'de 4 uyduya (4 LNB) kadar kurulum yapabilirsiniz. Kurulumun başında kurmak istediğiniz tam uydu sayısını seçin. Bu işlem kurulumu hızlandırır.

#### Unicable

TV'ye çanak anten bağlamak için Unicable sistemi kullanabilirsiniz. Kurulum başlangıcında 1 veya 2 uydu için Unicable'ı seçebilirsiniz.

#### MDU - Toplu Konut Birimi

Dahili uydu tuner'i Astra uydularında ve Eutelsat uydusunda Digiturk için MDU'yu destekler. MDU Türksat için desteklenmez.

## Kurulumu Başlat

Çanak anteninizin doğru bağlandığından ve kurulumu başlatmadan önce düzgün şekilde ayarlandığından emin olun.

Uydu kurulumunu başlatmak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kanallar > Uydu Kurulumu**'nu seçip **OK** tuşuna basın. Gerekliğinde PIN kodunuzu girin.
- 3 - **Uydu Ara**'yı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - **Arama** ögesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın. TV, uyduları arar.
- 5 - **Kur**'u seçin ve **OK** tuşuna basın. TV, geçerli uydu kurulumunu gösterir.  
Bu kurulumu değiştirmek isterseniz **Ayarlar** ögesini seçin.  
Kurulumu değiştirmek istemezseniz **Arama** ögesini seçin. Adım 5'e gidin.

6 - **Kurulum Sistemi**'nde kurmak istediğiniz uydu sayısını veya Unicable sistemlerden birini seçin. Unicable'ı seçtiğinizde Kullanıcı Bandı Numaralarını seçebilirsiniz ve her tuner için Kullanıcı Bandı Frekanslarını girebilirsiniz. Bazı ülkelerde **Daha Fazla Ayar** bölümünde her LNB için bazı uzman ayarlarını yapabilirsiniz.

7 - TV, çanak anteninizin yönünde bulunan uyduları arar. Bu işlem birkaç dakika sürebilir. Bir uydu bulunursa uydunun adı ve sinyal gücü ekranda

gösterilir.

8 - TV, ihtiyacınız olan uyduları bulduğunda **Kur** ögesini seçin.

9 - Uydu **Kanal Paketleri** sunarsa TV, bu uydu için kullanılabilir olan paketleri gösterir. İhtiyaç duyduğunuz paketi seçin. Bazı paketler kullanılabilir kanalları için **Hızlı** veya **Tam** kurulum sunar, birini seçebilirsiniz. TV, uydu kanallarını ve radyo istasyonlarını kurar.

10 - Uydu kurulumunu, kurulu kanalları ve radyo istasyonlarını kaydetmek için **Son** ögesini seçin.

## Uydu Kurulumu Ayarları

Uydu kurulumu ayarları, ülkenize göre önceden ayarlanmıştır. Bu ayarlar, TV'nin uydu ve kanallarını arama ve kurma şeklini belirler. Bu ayarları her zaman değiştirebilirsiniz.

Uydu kurulumu ayarlarını değiştirmek için...

- 1 - Uydu kurulumunu başlatın.
- 2 - Uyduları aramaya başladığınız ekranda **Ayarlar**'ı seçip **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - Kurmak istediğiniz uydu sayısını veya Unicable sistemlerden birini seçin. Unicable'ı seçtiğinizde Kullanıcı Bandı Numaralarını seçebilirsiniz ve her tuner için Kullanıcı Bandı Frekanslarını girebilirsiniz.
- 4 - İşlemi tamamladığınızda **İleri**'yi seçip **Tamam** tuşuna basın.
- 5 - Uyduları aramaya başlamak üzere ilgili ekrana dönmek için ayarlar menüsünde **■ Bitti** renkli tuşuna basın.

### Homing Aktarıcı ve LNB

Bazı ülkelerde homing aktarıcı ve her LNB'ye ait uzman ayarlarını belirleyebilirsiniz. Bu ayarları yalnızca normal kurulum başarısız olduğunda kullanın veya değiştirin. Standart dışı uydu ekipmanına sahipseniz bu ayarları standart ayarları geçersiz kılmak için kullanabilirsiniz. Bazı sağlayıcılar, size buraya girebileceğiniz aktarıcı veya LNB değerleri sağlayabilir.

## Uydu CAM'leri

Uydu kanallarını izlemek için CAM - akıllı karta sahip Koşullu Erişim Modülü - uydu kurulumunun CAM TV'ye takılıken yapılmasını öneririz.

Birçok CAM kanalların şifresini çözmek için kullanılır.

En yeni nesil CAM'ler (Operatör Profili ile CI+ 1.3) tüm uydu kanallarını TV'nize kurabilir. CAM, uydularını ve kanallarını kurmanız için size davetiye gönderir. Bu CAM'ler kanalları kurmanın ve şifrelerini çözmenin yanı sıra düzenli kanal güncellemelerini de üstlenirler.



---

## Kanal Paketleri

Uydu operatörleri kanal paketleri sunabilir. Bu paketlerde ücretsiz kanallar (şifresiz yayın) bulunur ve ülkeye uygun bir sıralama sunulur. Bazı uydular abonelik paketleri sunar. Bu paketlerde ücretli kanallar bulunur.

Bir abonelik paketi seçerseniz TV Hızlı veya Tam kurulumdan birini seçmenizi isteyebilir.

Yalnızca kanal paketini kurmak için **Hızlı** ögesini veya paketi ve diğer tüm kanalları kurmak için **Tam** ögesini seçin. Abonelik paketleri için Hızlı kurulumu öneririz. Abonelik paketinizin bir parçası olmayan ilave uydularınız varsa Tam kurulumu öneririz. Tüm kurulu kanallar kanal listesine alınır.

---

## Unicable Kurulumu

### Unicable Sistem

Çanak anteni TV'ye bağlamak için Tek Kablo sistemi, MDU veya Unicable Sistem kullanabilirsiniz. Tek Kablo Sisteminde çanak anteni sistem içindeki tüm uydu tuner'lerine bağlamak için bir kablo kullanılır. Tek Kablo sistemi genellikle apartmanlarda kullanılır. Unicable sistem kullanırsanız TV, bir kullanıcı bandı numarası ve kurulum sırasında ilgili frekansları atamanızı ister. Bu TV'de Unicable ile 1 veya 2 uydu kurabilirsiniz.

Unicable kurulumundan sonra bazı kanalların eksik olduğunu fark ederseniz Unicable sisteminde eş zamanlı olarak başka bir kurulum gerçekleşmiş olabilir. Eksik kanalları yüklemek için tekrar sistem kurulumu gerçekleştirin.

---

### Kullanıcı Bandı Numarası

Unicable sisteminde bağlı her uydu tuner'ine bir numara verilmelidir (örn. 0, 1, 2 veya 3 vb.).

Kullanılabilir kullanıcı bantlarını ve numaralarını Unicable kontrol ünitesinde bulabilirsiniz. Kullanıcı bandı kimi zaman UB şeklinde kısaltılır. Unicable kontrol üniteleri 4 veya 8 kullanıcı bandı sunar. Ayarlarda Unicable'ı seçerseniz TV, dahili uydu tuner'i için benzersiz bir kullanıcı bandı numarası atamanızı ister. Unicable sisteminde iki uydu alıcısı aynı kullanıcı bandı numarasına sahip olamaz.

---

### Kullanıcı Bandı Frekansı


Dahili uydu alıcısı benzersiz kullanıcı bandı numarasının yanı sıra seçilen kullanıcı bandı numarasının frekansına ihtiyaç duyar. Bu frekanslar çoğu zaman Unicable kontrol ünitesinde kullanıcı bandı numarasının yanında gösterilir.

---

## Manuel Kanal Güncellemesi

Kanal güncellemesini her zaman kendiniz başlatabilirsiniz.

Kanal güncellemesini manuel olarak başlatmak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kanallar >** **Uydu Kurulumu**'nu seçip **OK** tuşuna basın.
- 3 - **Kanal Ara**'yı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - **Kanalları Güncelle**'yi seçin ve **OK** tuşuna basın. TV güncellenmeye başlar. Güncelleme birkaç dakika sürebilir.
- 5 - Ekrandaki talimatları uygulayın. Güncelleme birkaç dakika sürebilir.
- 6 - **Son**'u seçin ve **OK** tuşuna basın.

---

## Uydu Ekleme


Geçerli uydu kurulumunuza ilave bir uydu ekleyebilirsiniz. Bu işlem kurulmuş olan uyduları ve kanallarını değiştirmez. Bazı uydu operatörleri uydu eklemeye izin vermemektedir.

Ek uydu ekstra uydu kabul edilmelidir; bu uydu ana uydu aboneliğiniz veya kanal paketini kullandığınız ana uydu değildir. Genellikle, kurulu 3 uydunuz varken 4. uyduyu eklersiniz. Kurulu 4 uydunuz varsa yeni bir uydu eklemeyen önce kurulu uydulardan birini kaldırmanız gerekir.

### Kurulum

Sadece 1 veya 2 kurulu uydunuz varsa geçerli kurulum ayarlarınız ekstra uydu eklemenize izin vermeyebilir. Kurulum ayarlarını değiştirmeniz gerekiyorsa uydu kurulumunu baştan yapmanız gerekir. Ayar değişikliği gerekiyorsa **Uydu ekle** seçeneğini kullanamazsınız.

Bir uydu eklemek için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kanallar >** **Uydu Kurulumu**'nu seçip **OK** tuşuna basın.
- 3 - **Uydu ara**'yı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 4 - **Uydu Ekle**'yi seçin ve **OK** tuşuna basın. Geçerli uydular gösterilir.
- 5 - **Arama** ögesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın. TV, yeni uyduları arar.
- 6 - TV bir veya daha fazla uydu bulduysa **Kur** ögesini seçip **Tamam** tuşuna basın. TV bulunan uydulardaki kanalları kurar.
- 7 - Kanalları ve radyo istasyonlarını depolamak için **Son**'u seçip **OK** tuşuna basın.

---

## Uydu Kaldırma

Geçerli uydu kurulumunuzdan bir veya daha fazla uyduyu kaldırabilirsiniz. Bu işlem hem uyduyu hem de kanalları kaldırır. Bazı uydu operatörleri uydunun kaldırılmasına izin vermemektedir.

Uyduları kaldırmak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kanallar >** **Uydu Kurulumu**'nu seçip **OK** tuşuna basın.
- 3 - **Uydu ara**'yı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 4 - **Uydu Kaldır**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın. Geçerli uydular gösterilir.
- 5 - Bir uyduyu seçin ve onu kaldırmak üzere işaretlemek ya da işareti kaldırmak için **OK** tuşuna basın.
- 6 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

---

## Manuel Kurulum

Manuel Kurulum özelliği uzman kullanıcılar içindir.

Manuel Kurulum ile bir uydu aktarıcısındaki yeni kanalları hızla ekleyebilirsiniz. Bu işlem için aktarıcının frekansını ve polarizasyonunu bilmeniz gerekir. TV aktarıcısındaki tüm kanalları kurar. Aktarıcı önceden kurulmuşsa aktarıcının tüm kanalları (eski ve yeni kanallar) Tümü kanal listesinin sonuna taşınır. Uyduların sayısını değiştirmeniz gerekiyorsa Manuel kurulum özelliğini kullanamazsınız. Bunun için Uyduları Kur seçeneği ile tam kurulum gerçekleştirmeniz gerekir.

Bir aktarıcıyı kurmak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kanallar >** **Uydu Kurulumu**'nu seçip **OK** tuşuna basın.
- 3 - Menüye girmek için **Manuel Kurulum** ögesini seçin ve **➔** (sağ) tuşuna basın.
- 4 - 1'den fazla uydu kuruluysa kanal eklemek istediğiniz **LNB**'yi seçin.
- 5 - İhtiyacınız olan **Polarizasyon**'u ayarlayın. **Simge Oranı Modu** için **Manuel** seçeneği ayarlandığında, **Simge Oranı** manuel olarak girilebilir.
- 6 - Frekans ayarlamak için **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) oklarına basın ve **Bitti**'yi seçin.
- 7 - **Arama** ögesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın. Sinyal gücü ekranda görüntülenir.
- 8 - Yeni bir alıcının kanallarını kaydetmek istiyorsanız **Kaydet**'i seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 9 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

---

## Homing Aktarıcı ve LNB

Bazı ülkelerde homing aktarıcı ve her LNB'ye ait uzman ayarlarını belirleyebilirsiniz. Bu ayarları yalnızca normal kurulum başarısız olduğunda kullanın veya değiştirin. Standart dışı uydu ekipmanına sahipseniz bu ayarları standart ayarları geçersiz kılmak için kullanabilirsiniz. Bazı sağlayıcılar, size buraya girebileceğiniz aktarıcı veya LNB değerleri sağlayabilir.

### LNB Gücü

Varsayılan olarak LNB Gücü Açık olarak ayarlanır.

### 22 kHz Ton

Varsayılan olarak Ton Otomatik olarak ayarlanır.

### Düşük LO Frekansı / Yüksek LO Frekansı

Yerel osilatör frekansları standart değerlere ayarlanır. Değerleri yalnızca farklı değerler gerektiren istisnai ekipmanlar durumunda ayarlayın.

---

## Problemler

TV istediğim uyduları bulamıyor veya TV aynı uyduyu iki kez kuruyor

• Kurulumun başında Ayarlar'da uydu sayısının doğru ayarlandığından emin olun. TV'yi Bir, İki veya 3/4 uydu arayacak biçimde ayarlayabilirsiniz.

İki başlı LNB ikinci bir uydu bulamıyor

• TV bir uyduyu buluyor ancak ikinci uyduyu bulamıyorsa çanağı birkaç derece çevirin. Çanağı ilk uydunun sinyalini en iyi aldığı konuma getirin. Ekranda ilk uydunun sinyal gücü göstergesini kontrol edin. İlk uydunun sinyal gücü en yüksek düzeydeyken ikinci uyduyu bulmak için Tekrar ara ögesini seçin. Ayarların İki Uydu'ya ayarlandığından emin olun.

Kurulum ayarlarını değiştirmek sorunumu çözmedi

• Tüm ayarlar, uydular ve kanallar sadece kurulumun sonunda, işlemi bitirdiğinizde kaydedilir.

Tüm uydu kanalları kayboldu

• Unicable sistemi kullanıyorsanız Unicable ayarlarında her iki dahili alıcı için iki benzersiz kullanıcı bandı numarası atadığınızdan emin olun. Unicable sisteminizde bir diğer uydu alıcısı aynı kullanıcı bandı numarasını kullanıyor olabilir.

Bazı uydu kanalları kanal listesinden kayboldu

• Bazı kanallar kaybolduysa veya yerleri değiştiyse yayıncı bu kanalların aktarıcı konumunu değiştirmiş olabilir. Kanal listesinde kanal konumlarını geri yüklemek için kanal paketini güncellemeyi deneyebilirsiniz.

Bir uyduyu kaldıramıyorum

· Abonelik paketleri uydunun kaldırılmasına izin vermez. Uyduyu kaldırmak için baştan kurulum yapmalı ve başka bir paket seçmelisiniz.

### Alış kalitesi bazen kötüleşiyor

· Uydu çanağının sağlam bir şekilde takılıp takılmadığını kontrol edin. Güçlü bir rüzgar, çanağı hareket ettirebilir.  
· Kar ve yağmur, sinyal alım kalitesini olumsuz etkileyebilir.

5.2

## Anten/Kablo Kurulumu

### Kanalları Güncelle

#### Otomatik Kanal Güncelleme

Dijital kanallar alıyorsanız TV'yi bu yeni kanalları otomatik olarak güncelleyecek şekilde ayarlayabilirsiniz.

TV, günde bir kez, sabah saat 6'da kanalları günceller ve yeni kanalları kaydeder. Yeni kanallar Kanal Listesi'ne kaydedilir ve ★ işareti ile işaretlenir. Sinyal alınamayan kanallar kaldırılır. TV, kanalları otomatik güncellemek için bekleme modunda olmalıdır. Otomatik Kanal Güncellemeyi kapatabilirsiniz.

Otomatik güncellemeyi kapatmak için...

- 1 - ⚙️ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Kanallar > Anten/Kablo Kurulumu'nu seçip OK tuşuna basın.
- 3 - Gerekliğinde PIN kodunuzu girin.
- 4 - Otomatik Kanal Güncelleme'yi seçip OK tuşuna basın.
- 5 - Kapalı seçeneğini belirleyin ve Tamam tuşuna basın.
- 6 - Bir adım geri gitmek için ⬅️ (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için ⬅️ BACK tuşuna basın.

Yeni kanallar bulunduğu veya kanalları güncellendiğinde veya kaldırıldığında TV açılışında bir mesaj gösterilir. Bu mesajın her kanal güncellemesinden sonra görüntülenmesini önlemek için kapatabilirsiniz.

Mesajı kapatmak için...

- 1 - ⚙️ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Kanallar > Anten/Kablo Kurulumu'nu seçip OK tuşuna basın.
- 3 - Gerekliğinde PIN kodunuzu girin.
- 4 - Kanal Güncelleme Mesajı'nı seçin ve OK tuşuna basın.
- 5 - Kapalı seçeneğini belirleyin ve Tamam tuşuna basın.
- 6 - Bir adım geri gitmek için ⬅️ (sol) tuşuna veya

menüyü kapatmak için ⬅️ BACK tuşuna basın.

Belirli ülkelerde Otomatik kanal güncelleme TV izlenirken veya TV'nin bekleme modunda olduğu herhangi bir zamanda yapılır.

### Manuel Kanal Güncellemesi

Kanal güncellemesini her zaman kendiniz başlatabilirsiniz.

Kanal güncellemesini manuel olarak başlatmak için...

- 1 - ⚙️ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Kanallar > Anten/Kablo Kurulumu'nu seçip OK tuşuna basın.
- 3 - Gerekliğinde PIN kodunuzu girin.
- 4 - Kanal Ara'yı seçin ve OK tuşuna basın.
- 5 - Başlat seçeneğini belirleyin ve Tamam tuşuna basın.
- 6 - Dijital Kanalları Güncelle'yi seçin, İleri'yi seçin ve OK tuşuna basın.
- 7 - Dijital kanalları güncellemek için Başlat'ı seçip OK tuşuna basın. Bu işlem birkaç dakika sürebilir.
- 8 - Bir adım geri gitmek için ⬅️ (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için ⬅️ BACK tuşuna basın.

### Kanalları Tekrar Kur

#### Tüm Kanalları Tekrar Kurma

Tüm kanalları, diğer TV ayarlarına dokunmadan yeniden ayarlayabilirsiniz.

Bir PIN kodu ayarlanmışsa kanalları yeniden kurabilmek için önce bu kodu girmeniz gerekir.

Kanalları yeniden kurmak için...

- 1 - ⚙️ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Kanallar > Anten/Kablo Kurulumu'nu seçip OK tuşuna basın.
- 3 - Gerekliğinde PIN kodunuzu girin.
- 4 - Kanal Ara'yı seçin ve OK tuşuna basın.
- 5 - Başlat seçeneğini belirleyin ve Tamam tuşuna basın.
- 6 - Kanalları Tekrar Kur'u seçin, İleri'yi seçin ve OK tuşuna basın.
- 7 - Şu anda bulunduğunuz ülkeyi seçin ve OK tuşuna basın.
- 8 - Sonraki seçeneğini belirleyin ve OK tuşuna basın.
- 9 - İsteddiğiniz kurulum türünü seçin (Anten (DVB-T) veya Kablo (DVB-C)) ve OK tuşuna basın.
- 8 - Sonraki seçeneğini belirleyin ve OK tuşuna basın.
- 11 - İsteddiğiniz kanal türünü seçin ( Dijital ve Analog Kanallar veya Sadece Dijital Kanallar) ve OK

tuşuna basın.

8 - **Sonraki seçeneğini** belirleyin ve **OK** tuşuna basın.

13 - Dijital kanalları güncellemek için **Başlat** 'ı seçip **OK** tuşuna basın. Bu işlem birkaç dakika sürebilir.

14 - Bir adım geri gitmek için **◀** (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için **←** **BACK** tuşuna basın.

---

## TV'yi yeniden kurma

Tam TV kurulumunu yeniden gerçekleştirebilirsiniz. TV tam olarak yeniden yüklenir.

Tam TV kurulumunu yeniden gerçekleştirmek için...

1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

2 - **Genel Ayarlar > TV'yi yeniden kur** ögesini seçin ve **OK** tuşuna basın.

3 - Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.

4 - **Evet** ögesini seçin ve onaylamak için **OK** tuşuna basın.

5 - TV tamamen yeniden kurulur. Tüm ayarlar sıfırlanır ve kurulan kanallar değiştirilir. Kurulum birkaç dakika sürebilir.

6 - Bir adım geri gitmek için **◀** (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için **←** **BACK** tuşuna basın.

---

## DVB-T veya DVB-C

### DVB-T veya DVB-C Alımı

Kanal kurulumu sırasında kanal aramadan hemen önce Anteni (DVB-T) veya Kablo (DVB-C) seçtiniz. DVB-T/T2 Anteni, karasal analog kanalları ve dijital DVB-T kanalları arar. Kablo DVB-C, kablo DVB-C operatörün sunduğu analog ve dijital kanalları arar.

### DVB-C Kanal Kurulumu

Tüm DVB-C ayarları kullanım kolaylığı için otomatik olarak ayarlanır.

DVB-C operatörünüz size belirli DVB-C değerleri, ağ kimliği veya ağ frekansı verdiyse TV kurulum sırasında sorduğunda bu değerleri girin.

### Kanal Numarası Çakışmaları

Bazı ülkelerde farklı TV kanalları (yayıncıları) aynı kanal numarasına sahip olabilir. TV kurulum sırasında kanal numarası çakışmaları listesini gösterir. Kanal numarasına bu TV kanallarından hangisini kurmak istediğinizi seçmeniz gerekir.

---

## DVB Ayarları

### Ağ Frekansı Modu

Kanal ararken **Frekans Taraması** için **Hızlı Tarama** yöntemini kullanmak istiyorsanız **Otomatik** ayarını kullanın. TV'niz, önceden tanımlanmış ağ frekansları (veya HC - Homing kanalları) arasından ülkenizdeki kablolu yayın operatörlerinin en çok kullandığı 1 tanesini kullanacaktır.

Kanal aramak için belirli bir ağ frekansı değeri aldıysanız **Manuel** ayarını kullanın.

---

### Ağ Frekansı

**Ağ Frekansı Modu Manuel** olarak ayarlandığında kablolu yayın operatörünüzden aldığınız ağ frekansı değerini buraya girebilirsiniz. Değeri girmek için sayı tuşlarını kullanın.

---

### Frekans Taraması

Kanal arama yöntemini seçin. **Hızlı Tarama** yöntemini kullanarak ülkenizdeki kablolu yayın sağlayıcıların en çok kullandığı önceden tanımlanmış ayarları kullanabilirsiniz.

Bunu kullandığınızda hiçbir kanal kurulmuyorsa veya bazı kanallar eksikse genişletilmiş **Tam Tarama** yöntemini kullanabilirsiniz. Bu yöntemde kanal arama ve kurma işlemi daha uzun sürer.

---

### Frekans Adımı

TV, kanal arama işlemini **8 MHz**'lik adımlarla yapar.

Bunun sonucunda hiçbir kanal kurulmuyorsa veya bazı kanallar eksikse **1 MHz**'lik daha küçük adımlarla arama yapabilirsiniz. **1 MHz**'lik adımlar kullanıldığında kanal arama ve kurma işlemi daha uzun sürer.

---

### Dijital Kanallar

Kablolu yayın operatörünüzün dijital kanal sağlamadığını biliyorsanız dijital kanal arama işlemini atlayabilirsiniz.

---

### Analog Kanallar

Kablolu yayın operatörünüzün analog kanal sağlamadığını biliyorsanız analog kanal arama işlemini atlayabilirsiniz.

## Ücretsiz / Şifreli

Üyeliğiniz ve paralı TV servisleri için CAM - Koşullu Erişim Modülü'nüz varsa **Ücretsiz + Şifreli** ögesini seçin. Paralı TV kanallarına veya servislerine üyeliğiniz yoksa **Sadece Ücretsiz Kanallar** ögesini seçebilirsiniz.

Daha fazla bilgi için Yardım'da **— Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basın ve CAM, Koşullu Erişim Modülü konusuna bakın.

## Alım Kalitesi

Bir dijital kanalın kalitesini ve sinyal gücünü kontrol edebilirsiniz. Kendi anteniniz varsa antenin konumunu değiştirerek alımı iyileştirmeye çalışabilirsiniz.

Dijital bir kanalın alım kalitesini kontrol etmek için...

- 1 - Kanalı açın.
- 2 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - **Kanallar > Anten/Kablo Kurulumu**'nu seçip **OK** tuşuna basın. Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
- 4 - **Dijital: Alım Testi**'ni seçip **OK** düğmesine basın.
- 5 - **Arama** ögesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın. Bu kanalın dijital frekansı gösterilir.
- 6 - **Tekrar Arama** ögesini seçip bu frekansın sinyal kalitesini kontrol etmek üzere **Tamam** tuşuna basın. Test sonucu ekranda görüntülenir. Alımı artırmak üzere anteni yeniden konumlandırabilir veya bağlantıları kontrol edebilirsiniz.
- 7 - Ayrıca, frekansı kendiniz değiştirebilirsiniz. Frekans numarasını tek tek seçin ve değeri değiştirmek için **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) tuşlarını kullanın. Alımı tekrar test etmek için **Arama**'yı seçip **Tamam** tuşuna basın.
- 8 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

## Manuel Kurulum

Analog TV kanalları, tek tek manuel olarak kurulabilir.

Analog kanalları manuel olarak kurmak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kanallar > Anten/Kablo Kurulumu**'nu seçip **OK** tuşuna basın. Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
- 3 - **Analog: Manuel Kurulum**'u seçip **OK** tuşuna basın.

### • Sistem

TV sisteminizi kurmak için **Sistem** seçeneğini belirleyin. Ülkenizi veya dünya üzerindeki konumunuzu seçip **OK** tuşuna basın.

### • Kanal Ara

Bir kanal bulmak için **Kanal Ara**'yı seçip **OK** tuşuna

basın. Bir kanal bulmak için kendiniz frekans girebilir veya TV'nin kanal aramasına izin verebilirsiniz. **▶** (sağ) tuşuna basarak **Arama**'yı seçin ve otomatik olarak kanal aramak üzere **OK** tuşuna basın. Bulunan kanal ekranda gösterilir; alım kötü ise **Tekrar Arama** tuşuna basın. Kanalı kaydetmek istiyorsanız **Bitti**'yi seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

### • Kaydet

Kanalı, geçerli kanal numarasına veya yeni bir kanal numarası olarak kaydedebilirsiniz.

**Geçerli Kanalı Kaydet** veya **Yeni Kanal Olarak Kaydet**'i seçip **OK** tuşuna basın. Yeni kanal numarası kısa bir süre için görüntülenir.

Tüm analog TV kanallarını bulana kadar bu adımları tekrarlayabilirsiniz.

## 5.3

# Kanal Listesi Kopyalama

## Giriş

Kanal Listesi Kopyalama, bayiler ve uzman kullanıcılar içindir.

Kanal Listesi Kopyalama ile bir TV'ye kurulan kanalları aynı seriye ait başka bir Philips TV'ye kopyalayabilirsiniz. Kanal Listesi Kopyalama ile TV'ye önceden tanımlanmış bir kanal listesi yükleyerek zaman alan kanal arama işinden kurtulmuş olursunuz. En az 1 GB kapasiteli bir USB flash sürücü kullanın.

### Koşullar

- Her iki TV de aynı yılın ürün serisine ait olmalıdır.
- Her iki TV de aynı donanım tipinde olmalıdır. TV'nin arkasında yer alan TV tipi plakasındaki donanım tipini kontrol edin. Genellikle Q olarak belirtilir. . . LA
- Her iki TV de uyumlu yazılım sürümlerine sahip olmalıdır.

### Geçerli kanal sürümü

Kanal listesinin geçerli sürümünü kontrol etmek için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kanallar**'ı seçin, **Kanal Listesi Kopyalama**'yı seçin, **Geçerli Sürüm**'ü seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - Kapatmak için **OK** düğmesine basın.

### Geçerli yazılım sürümü

TV yazılımının güncel sürümünü kontrol etmek için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Yazılımı Güncelle** ögesini seçin ve **▶** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Geçerli Yazılım Bilgileri** ögesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - Sürüm, sürüm notları ve oluşturma tarihi gösterilir. Ayrıca, varsa Netflix ESN Numarası gösterilir.

5 - Gerekirse ◀ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

---

## Kanal Listesi Kopyalama

Kanal listesini kopyalamak için...

- 1 - TV'yi açın. Bu TV'nin kanalları kurulu olmalıdır.
- 2 - USB flash sürücü takın.
- 3 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - **Kanallar > Kanal Listesi Kopyalama**'yı seçip **OK** tuşuna basın.
- 5 - **USB'ye kopyala**'yı seçin ve **OK** tuşuna basın. Kanal listesini kopyalamak için Çocuk Kilidi PIN Kodunu girmeniz istenebilir.
- 6 - Kopyalama işlemi tamamlandığında USB flash sürücüyü çıkarın.
- 7 - Gerekirse ◀ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Artık kopyalanan kanal listesini başka bir Philips TV'ye yükleyebilirsiniz.

---

## Kanal listesi sürümü

Kanal listesinin güncel sürümünü kontrol etmek için...

- 1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Kanallar** ögesini seçin ve ▶ (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Kanal Listesi Kopyalama**'yı ve **Geçerli Sürüm**'ü seçin, ardından **OK** tuşuna basın.
- 4 - Gerekirse ◀ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

---

## Kanal Listesi Yükleme

Kurulu olmayan TV'lere

TV'nizin önceden kurulmuş olup olmamasına bağlı olarak farklı bir kanal listesi yükleme yöntemini kullanmanız gerekir.

**Henüz kurulum yapılmamış bir TV'ye**

- 1 - Kurulumu başlatmak için güç fişini takın ve dil ile ülkeyi seçin. Kanal arama bölümünü atlayabilirsiniz. Kurulumu bitirin.
- 2 - Diğer TV'nin kanal listesini içeren USB flash sürücüyü takın.
- 3 - Kanal listesi yüklemesini başlatmak için ⚙ tuşuna basıp **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - **Kanallar > Kanal Listesi Kopyalama > TV'ye kopyala**'yı seçip **OK** tuşuna basın. Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
- 5 - TV, kanal listesinin TV'ye başarıyla kopyalandığını

bildirir. USB flash sürücüyü çıkarın.

---

## Kurulu TV'lere

TV'nizin önceden kurulmuş olup olmamasına bağlı olarak farklı bir kanal listesi yükleme yöntemini kullanmanız gerekir.

**Kurulmuş olan bir TV'ye**

- 1 - TV'nin ülke ayarını doğrulayın. (Bu ayarı doğrulamak için **Tüm Kanalları Tekrar Kurma** bölümüne bakın. Ülke ayarına ulaşana kadar bu prosedürü başlatın. Kurulumu iptal etmek için ◀ **BACK** tuşuna basın. Ülke doğruysa adım 2 ile devam edin. Ülke doğru değilse yeniden kurulumu başlatmanız gerekir. **Tüm Kanalları Tekrar Kurma** bölümüne bakın ve kurulumu başlatın. Doğru ülkeyi seçin ve kanal aramayı atlayın. Kurulumu bitirin. Bittiğinde adım 2 ile devam edin.
- 2 - Diğer TV'nin kanal listesini içeren USB flash sürücüyü takın.
- 3 - Kanal listesi yüklemesini başlatmak için ⚙ tuşuna basıp **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - **Kanallar > Kanal Listesi Kopyalama > TV'ye kopyala**'yı seçip **OK** tuşuna basın. Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
- 5 - TV, kanal listesinin TV'ye başarıyla kopyalandığını bildirir. USB flash sürücüyü çıkarın.

# Cihazları Bağlama

## 6.1

### Bağlantılar Hakkında

#### Bağlantı Kılavuzu

Cihazı TV'ye kullanılabilir olan en yüksek kaliteli bağlantıyla bağlayın. Ayrıca, iyi görüntü ve ses aktarımı için kaliteli kablolar kullanın.

Bir cihaz bağladığınızda TV, bu cihazın türünü tanıır ve her bir cihaza doğru bir tür adı verir. İsterseniz tür adını değiştirebilirsiniz. Bir cihaz için doğru bir tür adı ayarlanırsa Kaynaklar menüsünde bu cihaza geçtiğinizde TV otomatik olarak ideal TV ayarlarına geçer.

Birkaç cihazı TV'ye bağlamakla ilgili yardıma ihtiyacınız varsa Philips TV bağlantı kılavuzunu ziyaret edebilirsiniz. Kılavuzda bağlantının nasıl yapılacağı ve hangi kabloların kullanılacağı hakkında bilgiler bulunmaktadır.

[www.connectivityguide.philips.com](http://www.connectivityguide.philips.com) adresini ziyaret edin

#### Anten bağlantı noktası

Bir Set Üstü Kutunuz (dijital alıcı) veya Kaydediciniz varsa anten kablolarını anten sinyalinin TV'den önce Set Üstü Kutu ve/veya Kaydediciden geçeceği biçimde bağlayın. Böylece, anten ve Set Üstü Kutu olası ilave kanalları kayıt için Kaydediciye gönderebilir.

#### HDMI bağlantı noktaları

##### HDMI Kalitesi

En iyi görüntü ve ses kalitesi HDMI bağlantısı ile sağlanır. HDMI kablosunda hem görüntü hem de ses sinyalleri bir arada aktarılır. TV sinyali için HDMI kablosu kullanın.

En iyi sinyal kalitesinde aktarım için Yüksek Hızlı HDMI kablosu kullanın ve 5 metreden uzun HDMI kablosu kullanmayın.

HDMI ile bağlanmış bir cihaz düzgün çalışmıyorsa farklı bir HDMI Ultra HD ayarının bu sorunu çözüp çözemeyeceğini kontrol edin. Daha fazla bilgi için Yardım'da **— Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basın ve HDMI Ultra HD konusuna bakın.

##### Kopya koruması

HDMI kabloları HDCP 2.2'yi (Yüksek Bant Genişliğine

Sahip Dijital İçerik Koruması) destekler. HDCP, DVD disk veya Blu-ray Disk içindeki HD içeriğin kopyalanmasını önleyen bir kopya koruma sinylidir. DRM (Dijital Hak Yönetimi) olarak da adlandırılır.

##### HDMI ARC

TV'deki tüm HDMI bağlantılarında HDMI ARC (Ses Dönüş Kanalı) vardır.

Genellikle Ev Sinema Sistemi (HTS) olan cihazda HDMI ARC bağlantısı da varsa cihazı TV'deki HDMI bağlantılarından herhangi birine bağlayın. HDMI ARC bağlantısı sayesinde TV görüntüsünün sesini HTS'ye gönderen ilave bir ses kablosuna ihtiyaç duymazsınız. HDMI ARC bağlantısı iki sinyali birleştirir.

HTS'yi bağlamak için TV'deki herhangi bir HDMI bağlantısını kullanabilirsiniz, ancak ARC aynı anda yalnızca 1 cihaz/bağlantı için kullanılabilir.

##### HDMI MHL

HDMI MHL ile Android akıllı telefonunuzdaki veya tabletinizdeki görüntüyü bir TV ekranına gönderebilirsiniz.

Bu TV'deki HDMI 1 bağlantısı, MHL 2.0 (Mobil Yüksek Çözünürlük Bağlantısı) içerir.

Bu kablolu bağlantı, harika bir kararlılık ve bant genişliği, düşük gecikme süresi ile iyi kalite ses üretimi sağlarken kablosuz parazitlerini ortadan kaldırır. Ayrıca, MHL bağlantısı, akıllı telefonunuzu veya tabletinizi şarj eder. Mobil cihazınız bağlı olmasına rağmen; TV beklemedeyken şarj olmaz.

Mobil cihazınıza hangi pasif MHL kablosunun uygun olduğu hakkında bilgi edinin. Özellikle de TV için bir ucunda HDMI konektörü bulunan kablo ve akıllı telefonunuzu ya da tabletinizi bağlamanız için gereken konektör tipi ile ilgili bilgi alın.

MHL, Mobile High-Definition Link ve MHL Logosu, MHL, LLC'nin ticari markaları ve tescilli ticari markalarıdır.



##### HDMI CEC - EasyLink



En iyi görüntü ve ses kalitesi HDMI bağlantısı ile sağlanır. HDMI kablosunda hem görüntü hem de ses sinyalleri bir arada aktarılır. Yüksek Çözünürlüklü (HD) TV sinyalleri için bir HDMI kablosu kullanın. En iyi sinyal kalitesinde aktarım için Yüksek Hızlı HDMI

kablosu kullanın ve 5 metreden uzun HDMI kablosu kullanmayın.



HDMI CEC uyumlu cihazları TV'nize bağlayın, bunları TV uzaktan kumandasıyla çalıştırabilirsiniz.

EasyLink HDMI CEC, TV'de ve bağlı cihazda açılmış olmalıdır.

EasyLink'i Aç

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Genel Ayarlar > EasyLink > EasyLink > Açık.

HDMI CEC uyumlu cihazları TV uzaktan kumandasıyla çalıştır

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Genel Ayarlar > EasyLink > EasyLink uzaktan kumanda > Açık.

Not:

- EasyLink, farklı markaların cihazlarıyla çalışmayabilir.
- HDMI CEC işlevinin farklı markalarda farklı adları vardır. Bazı örnekler ise şu şekildedir: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink ve Viera Link. Markaların tümü EasyLink ile tam uyumlu değildir. Örnek HDMI CEC marka adları ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir.

6.2

## Akıllı Kartlı CAM - CI+

CI+

Bu TV, CI+ Koşullu Erişim kullanımına hazırdır.

CI+ ile bölgenizdeki dijital TV operatörleri tarafından yayınlanan filmler ve spor programları gibi özel HD programları izleyebilirsiniz. Bu programlar TV operatörü tarafından şifrelenir ve ön ödemeli bir CI+ modülüyle programların şifresi çözülür.

Dijital TV operatörleri, özel programlara abone olduğunuzda CI+ modülü (Koşullu Erişim Modülü - CAM) sağlar ve bununla birlikte akıllı kart verilir. Bu programlar üst düzey bir kopyalama korumasına sahiptir.

Şartlar ve koşullar hakkında daha fazla bilgi almak için dijital TV operatörü ile iletişime geçin.



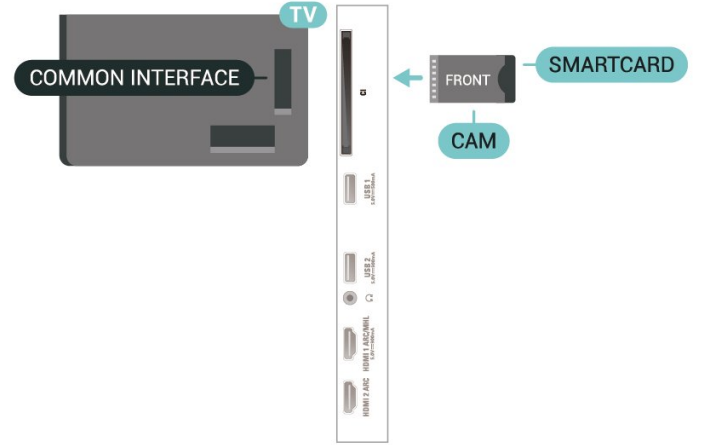
## Akıllı Kart

Dijital TV operatörleri, özel programlara abone olduğunuzda CI+ modülü (Koşullu Erişim Modülü - CAM) sağlar ve bununla birlikte akıllı kart verilir.

Akıllı kartı CAM modülüne takın. Operatörden aldığınız talimata bakın.

CAM'yi TV'ye takmak için...

- 1 - Doğru takma yöntemi CAM üzerinde gösterilir. Yanlış takılması CAM ve TV'ye zarar verebilir.
- 2 - TV'nin arkasına geçtiğinizde CAM'yi ön yüzü size doğru bakacak şekilde yavaşça **COMMON INTERFACE** yuvasına takın.
- 3 - CAM'yi gidebildiği kadar bastırın. Yuvada bırakın.



TV'yi açtığınızda CAM aktivasyonu birkaç dakika sürebilir. CAM takılmış ve abonelik ücretleri ödenmişse (abonelik yöntemleri farklı olabilir) CAM akıllı kartı tarafından desteklenen şifreli kanalları izleyebilirsiniz.

CAM ve akıllı kart TV'niz için özeldir. CAM'yi çıkarırsanız CAM tarafından desteklenen şifreli kanalları artık izleyemezsiniz.

6.3

## Ev Sinema Sistemi - HTS

### HDMI ARC ile Bağlan

Ev Sinema Sistemini (HTS) TV'ye bağlamak için bir HDMI kablosu kullanın. Philips Soundbar veya dahili disk oynatıcısı olan bir HTS bağlayabilirsiniz.

### HDMI ARC

Ev Sinema Sisteminizde HDMI ARC bağlantısı varsa bağlantı için TV'deki herhangi bir HDMI bağlantısını kullanabilirsiniz. HDMI ARC ile ilave ses kablosu bağlamanız gerekmez. HDMI ARC bağlantısı iki sinyali



birleřtirir.

TV'deki tüm HDMI bağlantılarında Ses Dönüş Kanalı (ARC) sinyali bulunur. Ancak Ev Sinema Sistemini bağladıktan sonra TV, ARC sinyalini yalnızca bu HDMI bağlantısına gönderebilir.

### Ses ve görüntü senkronizasyonu (sync)

Ses ekrandaki görüntüyle eşleşmezse ses ve görüntüyü eşleřtirmek için disk oynatıcılı çoęu Ev Sinema Sisteminde gecikme ayarlayabilirsiniz.

## HDMI ile Baęlan

Ev Sinema Sistemini (HTS) TV'ye bağlamak için bir HDMI kablosu kullanın. Philips Soundbar veya dahili disk oynatıcısı olan bir HTS bağlayabilirsiniz.

Ev Sinema Sisteminde HDMI ARC bağlantısı yoksa TV görüntüsünün sesini Ev Sinema Sistemine göndermek için bir optik ses kablosu (Toslink) kullanın.


### Ses ve görüntü senkronizasyonu (sync)

Ses ekrandaki görüntüyle eşleşmezse ses ve görüntüyü eşleřtirmek için disk oynatıcılı çoęu Ev Sinema Sisteminde gecikme ayarlayabilirsiniz.

## HTS ses sorunları

### Yüksek sesli gürültü

Baęlı bir USB flash sürücü veya bilgisayardan video izliyorsanız Ev Sinema Sisteminizden gelen ses bozulabilir. Bu gürültü, ses veya video dosyasında DTS ses bulunduęu halde, Ev Sinema Sisteminde DTS ses işleme özellięi bulunmadığında duyulur. TV'nin Dijital Çıkış Formatı'nı Stereo seçeneęine ayarlayarak bu sorunu düzeltebilirsiniz.

Tüm Ayarlar > Ses > Geliřmiş > Dijital Çıkış Formatı için  tuşuna basın.

### Ses yok

Ev Sinema Sisteminizde TV'den gelen sesi duyamıyorsanız; HDMI kablosunu Ev Sinema Sisteminde HDMI ARC bağlantısına bağlayıp bağlamadığınızın kontrol edin. TV'deki tüm HDMI bağlantıları HDMI ARC bağlantılarıdır.

6.4

## Akıllı Telefonlar ve Tabletler

TV'ye bir akıllı telefon veya tablet bağlamak için kablosuz veya kablolu bağlantı kullanabilirsiniz.

### Kablosuz

Kablosuz bağlantı için akıllı telefonunuzdaki veya tabletinizdeki favori uygulama mağazanızdan Philips

TV Remote App uygulamasını indirin.

### Kablolu


Kablolu bağlantı için TV'nin arkasındaki HDMI 1 MHL bağlantısını kullanın.

6.5

## Blu-ray Disk Oynatıcı

Blu-ray Disk oynatıcısını TV'ye bağlamak için bir Yüksek Hızlı HDMI kablosu kullanın.

Blu-ray Disk oynatıcıda EasyLink HDMI CEC varsa oynatıcısını TV uzaktan kumandasıyla çalıştırabilirsiniz.

Daha fazla bilgi için Yardım'da  **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basın ve **EasyLink HDMI CEC** konusuna bakın.

Y Pb Pr – Komponent Video yüksek kaliteli bir bağlantıdır.


YPbPr bağlantısı, Yüksek Çözünürlüklü (HD) TV sinyalleri için kullanılabilir.

6.6

## DVD Oynatıcı

DVD oynatıcısını TV'ye bağlamak için bir HDMI kablosu kullanın.

DVD oynatıcı HDMI ve EasyLink CEC ile bağlanmışsa oynatıcısını TV uzaktan kumandasıyla çalıştırabilirsiniz.

EasyLink hakkında daha fazla bilgi için Yardım'da  **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basın ve **EasyLink HDMI CEC** konusuna bakın.

Y Pb Pr – Komponent Video yüksek kaliteli bir bağlantıdır.

YPbPr bağlantısı, Yüksek Çözünürlüklü (HD) TV sinyalleri için kullanılabilir.

6.7

## Bluetooth

### Cihaz Eşleřtirme

Eşleřtirme ve kablosuz menzili hakkında ayrıntılı bilgi için cihazın kullanıcı kılavuzuna bakın. TV'de Bluetooth ayarının açık olduğundan emin olun.

Kablosuz gamepad'i eşleřtirildikten sonra kullanabilirsiniz. Bir cihaz eşleřtirildiğinde, cihazı kaldırmadıkça tekrar eşleřtirmeniz gerekmez.

Bir Bluetooth cihazını TV ile eşleştirmek için...

- 1 - Bluetooth cihazını açın ve TV'nin menziline olacak şekilde yerleştirin.
- 2 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - Menüye girmek için **Kablosuz ve Ağlar** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 4 - **Bluetooth > Bluetooth Cihazı Ara** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 5 - **Başlat** seçeneğini belirleyin ve **Tamam** tuşuna basın. Ekrandaki talimatları uygulayın. Cihazı TV ile eşleştirilir ve TV bağlantısını saklar. Maksimum eşleştirilmiş cihaz sayısına ulaşıldıysa önce eşleştirilmiş bir cihazın eşlemesini kaldırmanız gerekebilir.
- 6 - Bir cihaz türü seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 7 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

\* TV'niz Bluetooth subwoofer ve Bluetooth hoparlörleri desteklemez

## Cihaz Seçme

Bir kablosuz cihazı seçmek için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kablosuz ve Ağlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - **Bluetooth > Cihaz ara** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - Listede kablosuz cihazı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

## Cihaz Kaldırma

Kablosuz bir Bluetooth cihazını bağlayabilir veya bağlantısını kesebilirsiniz. Ayrıca kablosuz bir Bluetooth cihazını kaldırabilirsiniz. Bir Bluetooth cihazını kaldırırsanız cihazın eşleştirmesi kaldırılır.

Kablosuz bir cihazı kaldırmak veya bağlantısını kesmek için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kablosuz ve Ağlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - **Bluetooth > Bluetooth Cihazı Kaldır** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - Listede kablosuz cihazı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 5 - **Bağlantıyı Kes** veya **Kaldır**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 6 - **OK** öğesini seçin ve onaylamak için **OK** tuşuna basın.
- 7 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

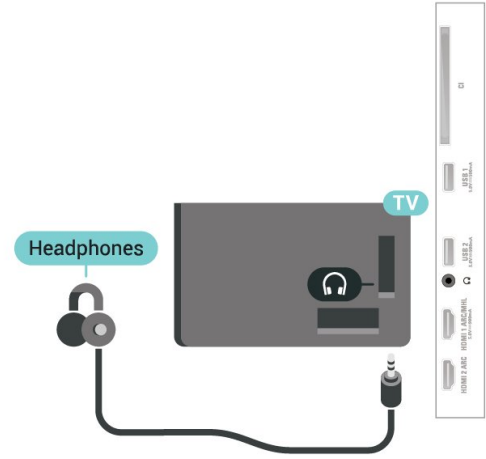
6.8

## Kulaklıklar

TV'nin arka tarafındaki **🎧** bağlantısına kulaklık bağlayabilirsiniz. Bağlantı tipi 3,5 mm mini jaktır. Kulaklığın ses seviyesini ayrı olarak ayarlayabilirsiniz.

Ses seviyesini ayarlamak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Kulaklık Ses Seviyesi**'ni seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 2 - Değeri ayarlamak için **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) oklarına basın.
- 3 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.



6.9

## Oyun Konsolu

6.10

## USB Sabit Sürücü

### Gerekenler

Bir USB sabit sürücü bağlarsanız dijital TV yayınlarını (DVB yayınları vb.) duraklatabilir ya da kaydedebilirsiniz.

#### Minimum Disk Alanı

• Duraklatmak için

Bir yayını duraklatmak için en az 4 GB disk alanına sahip, USB 2.0 ile uyumlu bir Sabit Sürücü gerekir.

• Kaydetmek için

Yayını duraklatmak ve kaydetmek için en az 250 GB disk alanı gerekir.

USB Sabit Sürücü kurma hakkında daha fazla bilgi için **Yardım**'da **— Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basın ve **USB Sabit Sürücü**, kurulum konusuna bakın.

## Kurulum

Bir yayını duraklatabilmeniz veya kaydedebilmeniz için USB Sabit Sürücü bağlamanız ve biçimlendirmeniz gerekir. Formatlama, USB Sabit Sürücüden tüm dosyaları kaldırır.

1 - USB Sabit Sürücüyü

TV'deki USB bağlantılarından birine bağlayın.

Formatlama sırasında diğer USB bağlantı noktalarına başka bir USB cihazı bağlamayın.

2 - USB Sabit Sürücü ve TV'yi açın.

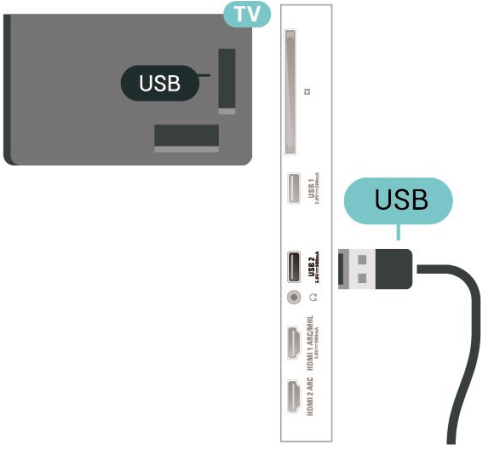
3 - TV bir dijital TV kanalına

ayarlandığında **||** (Duraklat) tuşuna basın.

Duraklatmaya çalışmak formatlamayı başlatacaktır.

Ekrandaki talimatları uygulayın.

USB Sabit Sürücü formatlandığında, sürücüyü devamlı bağlı bırakın.



## Uyarı

USB Sabit Sürücü özellikle bu TV için formatlanır, burada saklanan kayıtları başka bir TV veya PC üzerinde kullanamazsınız. USB Sabit Sürücüdeki kayıt dosyalarını herhangi bir PC uygulamasına kopyalamayın ve böyle bir uygulama ile değiştirmeyin. Böyle bir işlem kayıtlarınızın bozulmasına neden olur. Başka bir USB Sabit Sürücüyü formatladığınızda, eskisinin içeriği kaybolabilir. TV'nize kurduğunuz USB Sabit Sürücünün bilgisayarla birlikte kullanım için yeniden formatlanması gerekir.

## Biçimlendirme

Bir yayını duraklatabilmeniz, kaydedebilmeniz veya uygulama depolayabilmeniz için bir USB Sabit Sürücü bağlamanız ve biçimlendirmeniz gerekir. Formatlama, USB Sabit Sürücüden tüm dosyaları kaldırır. Yayınları İnternette TV Rehberi verileriyle birlikte kaydetmek istiyorsanız USB Sabit Sürücüyü kurmadan önce İnternet bağlantısını kurmanız gerekir.

## Uyarı

USB Sabit Sürücü özellikle bu TV için formatlanır, burada saklanan kayıtları başka bir TV veya PC üzerinde kullanamazsınız. USB Sabit Sürücüdeki kayıt dosyalarını herhangi bir PC uygulamasına kopyalamayın ve böyle bir uygulama ile değiştirmeyin. Böyle bir işlem kayıtlarınızın bozulmasına neden olur. Başka bir USB Sabit Sürücüyü formatladığınızda, eskisinin içeriği kaybolabilir. TV'nize kurduğunuz USB Sabit Sürücünün bilgisayarla birlikte kullanım için yeniden formatlanması gerekir.

USB Sabit Sürücüyü biçimlendirmek için...

1 - USB Sabit Sürücüyü TV'deki USB bağlantılarından birine bağlayın. Formatlama sırasında diğer USB bağlantı noktalarına başka bir USB cihazı bağlamayın.

2 - USB Sabit Sürücü ve TV'yi açın.

3 - TV'yi Duraklatma ve Kayıtlar işlemini

gerçekleştirmek için **Kayıtlar**'ı seçin ya da uygulamaları depolamak için **Uygulamalar**'ı seçin.

Ekrandaki talimatları uygulayın.

4 - Tüm dosyalar ve veriler biçimlendirme sonrasında kaldırılır.

5 - USB Sabit Sürücü formatlandığında, sürücüyü devamlı bağlı bırakın.

Daha fazla bilgi için **Yardım** bölümünde renkli tuşa **■** **Anahtar Kelimeler** basın ve **TV Duraklatma, Kayıt veya Uygulamalar** konusuna bakın.

6.11

## USB Klavye

### Bağlanın

TV'de metin girmek için bir USB klavye (USB-HID türü) bağlayın.

Bağlamak için USB bağlantılarından birini kullanın.

### Yapılandırma

#### Klavyeyi kurma

USB klavyeyi kurmak için TV'yi açın ve USB klavyeyi TV'deki USB bağlantılarından birine bağlayın. TV klavyeyi ilk kez algıladığında klavye düzeninizi seçebilir ve seçiminizi test edebilirsiniz. Önce Kiril veya Yunan alfabesi klavye düzeni seçerseniz ikincil bir Latin alfabesi klavye düzeni seçebilirsiniz.

Bir düzen seçildiğinde klavye düzeni ayarını değiştirmek için...

1 - **⚙** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

2 - Menüye girmek için **Genel Ayarlar** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.

3 - Klavye kurulumunu başlatmak için USB Klavye Ayarları öğesini seçin ve OK tuşuna basın.

## Özel Tuşlar

### Metin girme tuşları

- Enter tuşu = Tamam
- Backspace = imleçten önceki karakteri siler
- Ok tuşları = metin alanı içinde gezinmeyi sağlar
- Klavye düzenleri arasında geçiş yapmak için ikincil bir düzen ayarlanmışsa Ctrl + Ara çubuğu tuşlarına aynı anda basın.

### Uygulamalar ve İnternet sayfaları için tuşlar

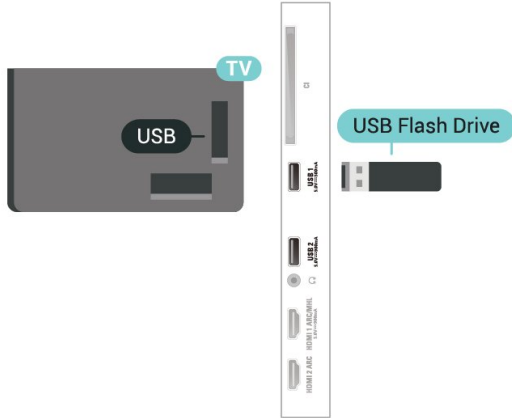
- Tab ve Shift + Tab = Sonraki ve Önceki
- Home = sayfanın en başına gider
- End = sayfanın en sonuna gider
- Page Up = bir üst sayfaya gider
- Page Down = bir alt sayfaya gider
- + = bir adım yakınlaştırır
- - = bir adım uzaklaştırır
- \* = web sayfasını ekran genişliğine sığdırır

6.12

## USB Flash Sürücü

Bağlı bir USB flash sürücüdeki fotoğraflarınızı görüntüleyebilir veya müzik ve video dosyalarınızı oynatabilirsiniz.

TV açıkken TV'deki USB bağlantılarından birine bir USB flash sürücü takın.



TV flash sürücüyü algılar ve sürücünün içeriğini gösteren bir liste açar.

İçerik listesi otomatik olarak görüntülenmezse **➡** SOURCES tuşuna basın ve USB öğesini seçin.

USB flash sürücü içeriğini izlemeyi durdurmak için **TV** EXIT tuşuna basın veya başka bir etkinlik seçin.

USB flash sürücüyü istediğiniz zaman çekerek çıkarabilirsiniz.

## USB'de Ultra HD

Bağlı USB cihazındaki veya flash sürücüdeki fotoğrafları Ultra HD çözünürlükte görüntüleyebilirsiniz. Fotoğrafın çözünürlüğü daha yüksekse TV çözünürlüğü Ultra HD'ye düşürür. USB bağlantılarında doğal Ultra HD video oynatabamazsınız.

USB flash sürücünden içerik izleme veya oynatma hakkında daha fazla bilgi için Yardım'da **➡** Anahtar Kelimeler renkli tuşuna basın ve Fotoğraflar, Videolar ve Müzik konusuna bakın.

6.13

## Fotoğraf Makinesi

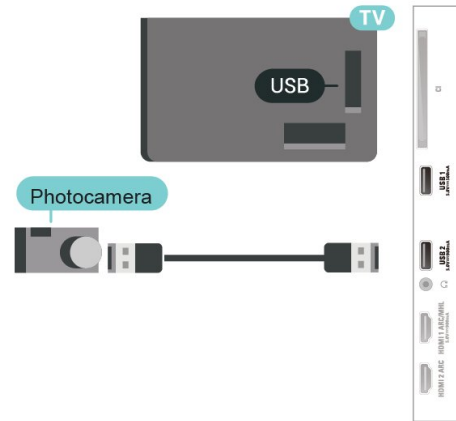
Dijital fotoğraf makinenizdeki fotoğrafları görüntülemek için fotoğraf makinesini doğrudan TV'ye bağlayabilirsiniz.

Bağlamak için TV'deki USB bağlantılarından birini kullanın. Kamerayı bağlantıyı tamamladıktan sonra açın.

İçerik listesi otomatik olarak görüntülenmezse **➡** SOURCES tuşuna basın ve USB öğesini seçin. Fotoğraf makinesinin içeriği PTP (Fotoğraf Aktarım Protokolü) ile aktaracak şekilde ayarlanması gerekebilir. Dijital fotoğraf makinesinin kullanım kılavuzuna başvurun.

## USB'de Ultra HD

Bağlı USB cihazındaki veya flash sürücüdeki fotoğrafları Ultra HD çözünürlükte görüntüleyebilirsiniz. Fotoğrafın çözünürlüğü daha yüksekse TV çözünürlüğü Ultra HD'ye düşürür. USB bağlantılarında doğal Ultra HD video oynatabamazsınız.



Fotoğraf görüntüleme hakkında daha fazla bilgi için Yardım'da **➡** Anahtar Kelimeler renkli tuşuna basın ve Fotoğraflar, Videolar ve Müzik konusuna bakın.

---

## Video kamera

---

---

## Bilgisayar

---

### Bağlanın

Bilgisayarınızı TV'ye bağlayıp TV'yi PC monitörü olarak kullanabilirsiniz.

#### HDMI ile

Bir HDMI kablosu kullanarak bilgisayarı TV'ye bağlayın.

#### DVI - HDMI ile

Bunun yerine, PC'yi HDMI'ye bağlamak için bir DVI - HDMI adaptörü (ayrıca satılır) ve sesi TV'nin arkasındaki AUDIO IN Sol/Sağ bağlantısına bağlamak için bir Ses Sol/Sağ kablosu (mini jak 3,5 mm) kullanabilirsiniz.

---

## İdeal Ayar

Bir bilgisayar bağlarsanız Kaynak menüsünde bilgisayarın bağlı olduğu bağlantıya doğru cihaz türü adını vermenizi öneririz. Ardından Kaynak menüsünde **Bilgisayar**'a geçiş yaparsanız TV otomatik olarak ideal Bilgisayar ayarına sahip olur.

TV'yi ideal ayara getirmek için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Görüntü** ögesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş >** **Bilgisayar** ögesini seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - **Açık** veya **Kapalı**'yı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

# Android TV'nizi bağlama

## Ağ ve İnternet

### Ev Ağı

Philips Android TV'nizin özelliklerinden tam olarak faydalanmak için TV'niz İnternete bağlı olmalıdır.

TV'yi yüksek hızlı bir İnternet bağlantısı ile bir ev ağına bağlayın. TV'nizi kablosuz olarak veya kablo ile ağ yönlendiricinize bağlayabilirsiniz.

### Ağa Bağlan

#### Kablosuz Bağlantı

##### Gerekenler

TV'yi kablosuz olarak İnternet'e bağlamak için İnternet bağlantısı olan bir Wi-Fi yönlendirici gerekir.

Yüksek hızlı (geniş bant) İnternet bağlantısı kullanın.

#### Bağlantıyı Gerçekleştirin

##### Bağlantıyı Gerçekleştirin - Kablosuz

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Kablosuz ve Ağlar > Kablolu veya Wi-Fi > Ağa Bağlan > Kablosuz.

- 1 - Bulunan ağlar listesinde kablosuz ağını seçin. Ağ adı gizlendiğinden ağızda listede yer almıyorsa (yönlendiricinin SSID yayını kapatmışsınızdır), ağ adını kendiniz girmek için Yeni Ağ Ekle'yi seçin.
- 2 - Yönlendirici tipine bağlı olarak şifreleme anahtarını - WEP, WPA veya WPA2 - girin. Bu ağı şifreleme anahtarını önceden girdiyse bağlantıyı hemen kurmak için Tamam ögesini seçebilirsiniz.
- 3 - Bağlantı başarıyla kurulduğunda bir mesaj görüntülenir.

##### Bağlantıyı Gerçekleştirin - WPS

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Kablosuz ve Ağlar > Kablolu veya Wi-Fi > Ağa Bağlan > WPS.

Yönlendiricinizde WPS varsa ağ taraması yapmadan doğrudan yönlendiriciye bağlanabilirsiniz. Kablosuz ağızda WEP güvenlik şifreleme sistemi kullanan cihazlarınız varsa WPS kullanamazsınız.

- 1 - Yönlendiriciye gidin, WPS düğmesine basın ve 2 dakika içinde TV'ye dönün.
- 2 - Bağlantıyı kurmak için Bağlan seçeneğini belirleyin.
- 3 - Bağlantı başarıyla kurulduğunda bir mesaj görüntülenir.

#### Bağlantıyı Gerçekleştirin - PIN Kodlu WPS

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Kablosuz ve Ağlar > Kablolu veya Wi-Fi > Ağa Bağlan > PIN kodlu WPS.

Yönlendiricinizde PIN kodlu WPS varsa ağ taraması yapmadan doğrudan yönlendiriciye bağlanabilirsiniz. Kablosuz ağızda WEP güvenlik şifreleme sistemi kullanan cihazlarınız varsa WPS kullanamazsınız.

- 1 - Ekranda gösterilen 8 basamaklı PIN kodunu yazın ve PC'nizdeki yönlendirici yazılımına girin. PIN kodunun yönlendirici yazılımında nereye girileceğini öğrenmek için yönlendirici kullanım kılavuzuna bakın.
- 2 - Bağlantıyı kurmak için Bağlan seçeneğini belirleyin.
- 3 - Bağlantı başarıyla kurulduğunda bir mesaj görüntülenir.

#### Problemler

##### Kablosuz ağ bulunamadı veya bozuk

- Yakınızda bulunan mikrodalga fırınlar, DECT telefonlar ve diğer Wi-Fi 802.11b/g/n cihazları kablosuz ağı bozabilir.
- Ağızda güvenlik duvarlarının TV'nin kablosuz bağlantısına erişime izin verdiğinden emin olun.
- Kablosuz ağ evinizde düzgün çalışmıyorsa kablolu ağ kurmayı deneyin.

##### İnternet çalışmıyor


- Yönlendirici bağlantısında sorun yoksa yönlendiricinin İnternet bağlantısını kontrol edin.

##### PC ve İnternet bağlantısı yavaş

- İç mekanlardaki kapsama alanı, aktarım hızı ve sinyal kalitesi ile ilgili diğer faktörler hakkında bilgi edinmek için kablosuz yönlendiricinin kullanım kılavuzuna bakın.
- Yönlendiriciniz için yüksek hızlı (geniş bant) İnternet bağlantısı kullanın.

##### DHCP

- Bağlantı kurulamazsa yönlendiricinin DHCP (Dinamik Bilgisayar Yapılandırma Protokolü) ayarını kontrol edebilirsiniz. DHCP açılmalıdır.

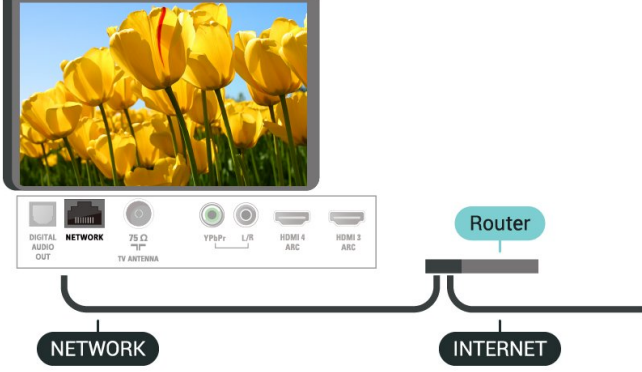
Daha fazla bilgi için Yardım'da  Anahtar Kelimeler renkli tuşuna basın ve Sorun Giderme konusuna bakın.



## Kablolu Bağlantı

### Gerekenler

TV'yi Internet'e bağlamak için Internet bağlantısı olan bir ağ yönlendiricisi gerekir. Yüksek hızlı (geniş bant) Internet bağlantısı kullanın.



### Bağlantıyı Gerçekleştirin

**TV menüsü** > **Ayarlar** > **Ağlar** > **Kablolu veya Wi-Fi** > **Ağa Bağlan** > **Kablolu**.

- 1 - Yönlendiriciyi bir ağ kablosuyla (Ethernet kablosu\*\*) TV'ye bağlayın.
- 2 - Yönlendiricinin açık olduğundan emin olun.
- 3 - TV sürekli olarak ağ bağlantısı arar.
- 4 - Bağlantı başarıyla kurulduğunda bir mesaj görüntülenir.

Bağlantı kurulamazsa yönlendiricinin DHCP ayarını kontrol edebilirsiniz. DHCP açılmalıdır.

\*\*EMC kurallarına uygunluk için blendajlı FTP Cat. 5E Ethernet kablosu kullanın.

## Ağ Ayarları

### Ağ Ayarlarını Görüntüle

**TV menüsü** > **Ayarlar** > **Kablosuz ve Ağlar** > **Kablolu veya Wi-Fi** > **Ağ Ayarlarını Görüntüle**.

Tüm geçerli ağ ayarlarını burada görüntüleyebilirsiniz. IP ve MAC adresi, sinyal gücü, hız, şifreleme yöntemi vb.

### Ağ Yapılandırma - Statik IP

**TV menüsü** > **Ayarlar** > **Kablosuz ve Ağlar** > **Kablolu veya Wi-Fi** > **Ağ Yapılandırma** > **Statik IP**.

İleri düzey bir kullanıcıysanız ve ağınıza statik IP adresleme ile kurmak istiyorsanız TV'yi Statik IP'ye ayarlayın.

### Ağ Yapılandırma - Statik IP Yapılandırması

**TV menüsü** > **Ayarlar** > **Kablosuz ve Ağlar** > **Kablolu veya Wi-Fi** > **Ağ Yapılandırma** > **Statik IP Yapılandırması**.

- 1 - Statik IP Yapılandırması öğesini seçin ve bağlantıyı yapılandırın.
- 2 - IP Adresi, Ağ maskesi, Ağ geçidi, DNS 1 veya DNS 2 numaralarını ayarlayabilirsiniz.

### Wi-Fi (WoWLAN) ile Aç

**TV menüsü** > **Ayarlar** > **Kablosuz ve Ağlar** > **Kablolu veya Wi-Fi** > **Wi-Fi (WoWLAN) ile Aç**.

TV Bekleme modunda olduğunda bu TV'yi akıllı telefon veya tabletinizden açabilirsiniz. Wi-Fi (WoWLAN) ile Aç öğesi açılmalıdır.

### Wi-Fi bağlantısını açma

**TV menüsü** > **Ayarlar** > **Kablosuz ve Ağlar** > **Kablolu veya Wi-Fi** > **Wi-Fi Açık/Kapalı**.

TV'nizin Wi-Fi bağlantısını açabilirsiniz.

### Dijital Ortam İşleyici - DMR

**TV menüsü** > **Ayarlar** > **Kablosuz ve Ağlar** > **Kablolu veya Wi-Fi** > **Dijital Media Renderer - DMR**.

Ortam dosyalarınızı TV'nizde oynatamıyorsanız Dijital Ortam İşleyici'nin açık olduğundan emin olun. Fabrika ayarı olarak DMR, açıktır.

### TV Ağı Adı

**TV menüsü** > **Ayarlar** > **Kablosuz ve Ağlar** > **Kablolu veya Wi-Fi** > **TV Ağı Adı**.

Ev ağınıza birden fazla TV varsa TV'ye özel bir ad verebilirsiniz.

### İnternet Belleğini Sil

**TV menüsü** > **Ayarlar** > **Kablosuz ve Ağlar** > **Kablolu veya Wi-Fi** > **İnternet Belleğini Sil**.

İnternet Belleğini Sil ile Philips sunucu kaydı ve ebeveyn kontrolü ayarlarınızı, video mağazası uygulaması oturum açma bilgilerinizi, tüm Philips Uygulama Galerisi favorilerinizi, İnternet yer imlerini ve geçmiş silersiniz. Etkileşimli MHEG uygulamaları TV'nizde tanımlama bilgilerini de kaydedebilir. Bu dosyalar da silinir.

## Google Hesabı

### Oturum Aç




Philips Android TV'nizin özelliklerinden tam olarak faydalanmak için Google Hesabınız ile Google'da oturum açabilirsiniz.

Oturum açarak favori oyunlarınızı telefon, tablet ve TV'de oynayabilirsiniz. Ayrıca, TV giriş ekranınızda özelleştirilmiş video ve müzik önerileri ile YouTube, Google Play ve diğer uygulamalara erişim elde edersiniz.

### Oturum Aç

TV'nizde Google'da oturum açmak için var olan **Google Hesabınızı** kullanın. Bir Google Hesabı, e-posta adresi ile paroladan oluşur. Henüz Google Hesabınız yoksa oluşturmak için bilgisayarınızı veya tabletinizi kullanın (accounts.google.com). Google Play ile oyun oynamak için bir Google+ profiliniz olmalıdır. İlk TV kurulumu sırasında oturum açmadıysanız daha sonra oturum açabilirsiniz.

TV kurulumunu yaptıktan sonra oturum açmak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Android Ayarları** öğesini seçip **OK** tuşuna basın.
- 3 -  (aşağı) tuşuna basın ve **Kişisel > Hesap ekle** öğesini seçip **OK** tuşuna basın.
- 4 - **OTURUM AÇ** öğesinin üzerindeyken **OK** tuşuna basın.
- 5 - Ekran klavyesini kullanarak e-posta adresinizi girin ve **OK** düğmesine basın.
- 6 - Parolanızı girin ve oturum açmak üzere aynı **OK** tuşuna basın.
- 7 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Başka bir Google Hesabı ile oturum açmak istiyorsanız önce oturumunuzu kapatın ve sonra diğer hesap ile oturum açın.

## Android Ayarları

Birkaç Android ayarını veya bilgisini ayarlayabilir ya da görüntüleyebilirsiniz. TV'nizde yüklü uygulamaların listesini ve bunlar için gereken depolama alanını bulabilirsiniz. Sesli Arama ile kullanmak istediğiniz dili ayarlayabilirsiniz. Uygulamaların konumunuzu kullanmasına izin vermek için ekran klavyesini yapılandırabilirsiniz. Farklı Android ayarlarını keşfedin. Bu ayarlar hakkında daha fazla bilgi için [www.support.google.com/androidtv](http://www.support.google.com/androidtv) adresine gidebilirsiniz.


Bu ayarları açmak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam**

tuşuna basın.

2 - **Android Ayarları** öğesini seçip **OK** tuşuna basın.


3 - Farklı Android ayarlarını keşfedin.

4 - Gerekirse  **BACK** tuşuna basarak menüyü kapatın.



# Uygulamalar

## Uygulamalar Hakkında

Yüklenen tüm uygulamaları Ana menünün  Uygulamalar bölümünde bulabilirsiniz.

Akıllı telefon veya tabletinizdeki uygulamalar gibi TV'nizdeki uygulamalar da zengin bir TV deneyimi için özel işlevler sunar. YouTube, oyunlar, video mağazaları veya hava durumu tahminleri (ve diğerleri) gibi uygulamalar. İnternette gezinmek için İnternet uygulamasını kullanabilirsiniz.

Uygulamalar Philips Uygulama Galerisi veya Google Play™ Mağazası'ndan gelebilir. Başlangıç için bazı pratik uygulamalar TV'nize önceden yüklenmiştir.

Philips Uygulama Galerisinden veya Google Play Mağazası'ndan uygulamaları yüklemek için TV İnternete bağlı olmalıdır. Uygulama Galerisi'ndeki uygulamaları kullanmak için Kullanım Şartları'nı kabul etmelisiniz. Google Play uygulamalarını ve Google Play Mağazası'nı kullanmak için bir Google Hesabı ile oturum açmalısınız.

## Google Play



### Filmler ve TV

Google Play Filmler ve TV ile TV'de izlemek üzere film ve TV programlarını kiralayabilir veya satın alabilirsiniz.



#### Gerekenler

- TV'niz İnternete bağlı olmalıdır
- TV'de Google Hesabınız ile oturum açmalısınız
- Film ve TV programlarını satın almak için Google Hesabınıza kredi kartı eklemelisiniz





Bir film veya TV programı kiralamak veya satın almak için...



- 1 -  HOME tuşuna basın.
- 2 - Aşağı kaydırıp  Uygulamalar > Google Play Filmler ve TV öğesini seçin ve OK tuşuna basın.
- 3 - Bir filmi veya TV programını seçip Tamam tuşuna basın.
- 4 - İstedığınız satın almayı seçin ve Tamam tuşuna basın. Satın alma prosedürüne yönlendirilirsiniz.

Kiralanan veya satın alınan bir filmi ya da TV programını izlemek için...

- 1 -  HOME tuşuna basın.
- 2 - Aşağı kaydırıp  Uygulamalar > Google Play

Filmler ve TV öğesini seçin ve OK tuşuna basın.  
3 - Uygulamada kitaplığınızdaki filmi veya TV programını seçin, başlığı seçin ve OK düğmesine basın.

4 - Uzaktan kumanda üzerindeki  (durdur),  (duraklat),  (geri sar) veya  (ileri sar) tuşlarını kullanabilirsiniz.

5 - Filmler ve TV uygulamasını durdurmak için  BACK tuşuna art arda basın veya  EXIT tuşuna basın.

Bazı Google Play ürün ve özellikleri tüm ülkelerde kullanılamaz.

[support.google.com/androidtv](https://support.google.com/androidtv) adresinden daha fazla bilgi edinebilirsiniz

## Müzik





Google Play Müzik ile favori şarkılarınızı TV'de çalabilirsiniz.

Google Play Müzik ile bilgisayarınızda veya mobil cihazınızda yeni şarkılar satın alabilirsiniz. Bunun yerine, TV'nizde Google Play Müzik aboneliği olan All Access'e kaydolabilirsiniz. Alternatif olarak, bilgisayarınızda depolanan sahip olduğunuz şarkıları çalabilirsiniz.

#### Gerekenler

- TV'niz İnternete bağlı olmalıdır
- TV'de Google Hesabınız ile oturum açmalısınız
- Bir müzik aboneliği almak için Google Hesabınıza kredi kartı eklemelisiniz

Google Play Müzik'i başlatmak için...

- 1 -  HOME tuşuna basın.
- 2 - Aşağı kaydırıp  Uygulamalar > Google Play Müzik öğesini seçin ve OK tuşuna basın.
- 3 - İsteddiğiniz müziği seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 4 - Müzik uygulamasını durdurmak için  BACK tuşuna art arda basın veya  EXIT tuşuna basın.

Bazı Google Play ürün ve özellikleri tüm ülkelerde kullanılamaz.

[support.google.com/androidtv](https://support.google.com/androidtv) adresinden daha fazla bilgi edinebilirsiniz

## Oyunlar

Google Play Oyunlar ile TV'de oyun oynayabilirsiniz. Bunu çevrimiçi veya çevrimdışı olarak gerçekleştirebilirsiniz.

Arkadaşlarınızın hangi oyunları oynadığını görebilir veya oyuna katılıp rekabet edebilirsiniz. Başarılarınızı izleyebilir veya kaldığınız yerden başlayabilirsiniz.





#### Gerekenler


- TV'niz İnternete bağlı olmalıdır

- TV'de Google Hesabınız ile oturum açmalısınız
- Yeni oyun satın almak için Google Hesabınıza kredi kartı eklemelisiniz

Yeni oyun uygulamalarını seçip TV'nize yüklemek için Google Play Oyunlar uygulamasını başlatın. Bazı oyunlar ücretsizdir. Bir oyunu oynamak için gamepad gerekiyorsa bir mesaj görüntülenir.

Bir Google Play Oyununu başlatmak veya durdurmak için...

- 1 -  HOME tuşuna basın.
- 2 - Aşağı kaydırıp  Uygulamalar > Google Play Oyunlar öğesini seçin ve OK tuşuna basın.
- 3 - Oynayacağınız oyunu veya yükleyeceğiniz yeni bir oyunu seçip Tamam tuşuna basın.
- 4 - İşlemi tamamladığınızda,  BACK tuşuna art arda basın veya  EXIT tuşuna basın ya da uygulamayı kendine ait çıkış/durdurma düğmesiyle durdurun.

Yüklediğiniz oyunlar ayrıca Ana menüdeki  Oyunlar satırında da görünür

Bazı Google Play ürün ve özellikleri tüm ülkelerde kullanılamaz.

[support.google.com/androidtv](https://support.google.com/androidtv) adresinden daha fazla bilgi edinebilirsiniz





## Google Play Store

Google Play Mağazası'ndan yeni uygulamalar indirebilir ve yükleyebilirsiniz. Bazı uygulamalar ücretsizdir.

### Gerekenler

- TV'niz İnternete bağlı olmalıdır
- TV'de Google Hesabınız ile oturum açmalısınız
- Uygulama satın almak için Google Hesabınıza kredi kartı eklemelisiniz



Yeni bir uygulama yüklemek için...

- 1 -  HOME tuşuna basın.
- 2 - Aşağı kaydırıp  Uygulamalar > Google Play Mağazası öğesini seçin ve OK tuşuna basın.
- 3 - İndirmek istediğiniz uygulamayı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 4 - Google Play Mağazası'nı kapatmak için  BACK tuşuna art arda basın veya  EXIT tuşuna basın.

### Ebeveyn denetimleri

Google Play Mağazası'nda kullanıcıların/satın alanların yetişkinlik düzeyine göre uygulamaları gizleyebilirsiniz. Yetişkinlik düzeyini seçmek veya değiştirmek için bir PIN kodu girmeniz gerekir.



Ebeveyn kontrolünü ayarlamak için...

- 1 -  HOME tuşuna basın.
- 2 - Ekranda aşağı inip  Uygulamalar > Google Play Store öğesini seçin ve OK düğmesine basın.

- 3 - Ayarlar > Ebeveyn denetimleri'ni seçin ve OK düğmesine basın.

- 4 - İsteddiğiniz yetişkinlik düzeyini seçin.

- 5 - İstendiğinde PIN kodunu girin.

- 6 - Google Play Store'u kapatmak için  BACK tuşuna art arda basın veya  EXIT tuşuna basın.

Bazı Google Play ürün ve özellikleri tüm ülkelerde kullanılamaz.

[support.google.com/androidtv](https://support.google.com/androidtv) adresinden daha fazla bilgi edinebilirsiniz

## Ödemeler

TV üzerinden Google Play'de ödeme yapmak için Google Hesabınıza bir ödeme biçimi (kredi kartı) eklemelisiniz (ABD dışında). Bir film veya TV programı satın aldığınızda, ücret bu kredi kartına yansıtılır.

Kredi kartı eklemek için...

- 1 - Bilgisayarınızda [accounts.google.com](https://accounts.google.com) adresine gidin ve TV'de Google Play ile kullanacağınız Google Hesabı ile oturum açın.
- 2 - Google Hesabınıza bir kart eklemek için [wallet.google.com](https://wallet.google.com) adresine gidin.
- 3 - Kredi kartı verilerinizi girin, koşul ve şartları kabul edin.

## 8.3




## Uygulama Galerisi

Philips tarafından seçilen uygulamaları kullanmak üzere TV'yi İnternete bağlayın. Bu uygulamalar TV'niz için özel olarak geliştirilmiştir. Philips Uygulama Galerisi, birçok uygulama sunar. Bazı ülkelerde, yerel bir Video mağazasının uygulamaları veya TV yayıncılarının uygulamaları yüklenebilir. İkinci seçenek, Sonradan İzleme TV hizmetleri sunabilir. Uygulama Galerisi uygulamalarını indirip yüklemek ücretsizdir.

Philips Uygulama Galerisi uygulama koleksiyonu, ülke veya bölgeye göre farklılık gösterebilir.

Bazı Uygulama Galerisi uygulamaları, TV'nize önceden yüklenmiştir. Uygulama Galerisi'nden başka uygulamalar yüklemek için Kullanım Şartları'nı kabul etmeniz gerekir. Gizlilik Ayarları'nı tercihinize göre ayarlayabilirsiniz.





Uygulama Galerisi'nden bir uygulama yüklemek için...

- 1 -  HOME tuşuna basın.
- 2 - Aşağı kaydırıp  Philips Koleksiyonu >  Uygulama Galerisi öğesini seçin ve OK tuşuna basın.
- 3 - Bir uygulama simgesini seçip Tamam tuşuna basın.
- 4 - Kur'u seçin ve Tamam tuşuna basın.

## Bir Uygulamayı Başlatma veya Durdurma

Ana menüden bir uygulamayı başlatabilirsiniz.

Bir uygulamayı başlatmak için...

- 1 -  HOME tuşuna basın.
- 2 -  Uygulamalar 'a kaydırıp istediğiniz uygulamayı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - Bir uygulamayı durdurmak için  BACK tuşuna basın veya  EXIT tuşuna basın ya da uygulamayı kendine ait çıkış/durdurma düğmesiyle durdurun.

## Uygulamaları Kilitleme

### Uygulama Kilitleri Hakkında

Çocuklar için uygun olmayan uygulamaları kilitleyebilirsiniz. Uygulama Galerisi'ndeki 18+ yaş sınırı olan uygulamaları kilitleyebilir veya Ana menüde bir sınırlandırılmış profil ayarlayabilirsiniz.

#### 18+

18+ uygulama kilidi, bir 18+ yaş sınırı olan uygulamayı başlatmayı denediğinizde PIN kodu ister. Bu kilit yalnızca Philips Uygulama Galerisi'ndeki 18+ yaş sınırı olan uygulamalar için geçerlidir.

#### Sınırlandırılmış profil

Ana menü için yalnızca izin verdiğiniz uygulamaların kullanılabilir olacağı bir sınırlandırılmış profil ayarlayabilirsiniz. Sınırlandırılmış profili ayarlamak ve bu profile geçiş yapmak için bir PIN kodu girmeniz gerekir.

#### Google Play Mağazası - Yetişkinlik

Google Play Mağazası'nda kullanıcıların/satın alanların yetişkinlik düzeyine göre uygulamaları gizleyebilirsiniz. Yetişkinlik düzeyini seçmek veya değiştirmek için bir PIN kodu girmeniz gerekir. Yetişkinlik düzeyi, hangi uygulamaların yüklenebileceğini belirler.

## 18+ yaş sınırı olan uygulamaları kilitleme

Philips Uygulama Galerisi'ndeki 18+ yaş sınırı olan uygulamaları kilitleyebilirsiniz. Bu ayar, Philips Uygulama Galerisi Gizlilik Ayarları'ndaki 18+ ayarını denetler.


18+ yaş sınırı olan uygulamaları kilitlemek için...


- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam**

tuşuna basın.

2 - **Çocuk Kilidi**'ni seçin, Uygulama Kilidi öğesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

3 - **Açık**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.

4 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Daha fazla bilgi için **Yardım**'da  **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basıp **Çocuk Kilidi, Uygulama Kilidi** konusuna bakın.

## Sınırlandırılmış Profil

### Sınırlandırılmış Profil Hakkında

TV'yi sınırlandırılmış bir profile geçirerek bazı uygulamaların kullanımını sınırlandırabilirsiniz. Ana menü yalnızca izin verdiğiniz uygulamaları gösterir. Sınırlandırılmış profilden çıkmak için bir PIN koduna ihtiyacınız vardır.

Sınırlandırılmış profile geçirilen TV ile şunları yapamazsınız:

- İzin verilmiyor olarak işaretlenen uygulamaları bulamaz veya açamazsınız
- Google Play Mağazasına erişemezsiniz
- Google Play Filmler ve TV ile Google Play Oyunlar üzerinden satın alma gerçekleştiremezsiniz
- Google oturumunu kullanmayan üçüncü taraf uygulamalarını kullanamazsınız



Sınırlandırılmış profile geçirilen TV ile şunları yapabilirsiniz:

- Google Play Filmler ve TV'den kiralanmış veya satın alınmış olan içeriği izleyebilirsiniz
- Google Play Oyunlar'dan satın alınmış ve yüklenmiş oyunları oynayabilirsiniz
- Şu ayarlara erişebilirsiniz: Wi-Fi ağı, Konuşma ve Erişilebilirlik
- Bluetooth aksesuarları

TV üzerindeki Google Hesabı oturumu açık olarak kalır. Sınırlandırılmış bir profili kullanmak Google Hesabını değiştirmez.

### Ayarlama

Sınırlandırılmış profili ayarlamak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Android Ayarları** öğesini seçip **OK** tuşuna basın.
- 3 -  (aşağı) tuşuna basın ve **Kişisel > Güvenlik ve sınırlamalar** öğesini seçip **OK** tuşuna basın.
- 4 - **Sınırlandırılmış Profil**'i seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 5 - **Ayarlar** öğesini seçip **Tamam** tuşuna basın.
- 6 - Uzaktan kumanda ile PIN kodunu girin.
- 7 - **İzin verilen uygulamalar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna

basın.

8 - Mevcut uygulamalar listesinde bir uygulama seçin ve bu uygulamaya izin vermek veya vermemek üzere **Tamam** tuşuna basın.

9 - Bir adım geri gitmek için **← BACK** tuşuna veya menüyü kapatmak için **TV EXIT** tuşuna basın.

Şimdi sınırlandırılmış profile girebilirsiniz.

PIN kodu sayesinde her zaman PIN kodunu değiştirebilir veya izin verilen ya da verilmeyen uygulamaların listesini düzenleyebilirsiniz.

## Giriş

Sınırlandırılmış profile girmek (geçiş yapmak) için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Android Ayarları** ögesini seçip **OK** tuşuna basın.
- 3 - **▼ (aşağı)** tuşuna basın ve **Kişisel > Güvenlik ve sınırlamalar** ögesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - **Sınırlandırılmış profile gir**'i seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 5 - Uzaktan kumanda ile PIN kodunu girin.
- 6 - Bir adım geri gitmek için **← BACK** tuşuna veya menüyü kapatmak için **TV EXIT** tuşuna basın.

Giriş ekranında bir simge görüntülediğinde, sınırlandırılmış profile ne zaman girildiğini görebilirsiniz. **⚙️ Ayarlar** 'a kaydırıp en sağa kaydırın.

## Çıkış

Sınırlandırılmış profilden çıkmak için...

- 1 - **🏠 HOME** tuşuna basın, **⚙️ Ayarlar**'a kaydırıp en sağa kaydırın.
- 2 - **Sınırlandırılmış Profil**'i seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - **Sınırlandırılmış profilden çık**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - PIN kodunu girin. TV, sınırlandırılmış profilden çıkar.

8.6

## Uygulamaları Yönet

Bir uygulamayı durdurur ve Ana menüye geri dönerseniz uygulama gerçekten durdurulmaz. Uygulama, onu tekrar başlattığınızda kullanılabilirliği için arka planda çalışmaya devam eder. Çoğu uygulama sorunsuz biçimde çalışabilmek için TV'nin önbelleğine bazı verileri kaydetmeye ihtiyaç duyar. Uygulamaların genel performansını optimize etmek ve Android TV'nizdeki bellek kullanımını düşük tutmak için uygulamaları tamamen durdurmak veya belirli bir uygulamanın önbellek verilerini temizlemek iyi bir uygulamadır. Ayrıca, artık kullanmadığınız uygulamaları kaldırmak gerekir.

8.7

## Saklama

Uygulamalarınız, videolarınız, müzik ve diğer öğeleriniz için ne kadar depolama alanı (dahili TV belleği) kullandığınızı görebilirsiniz. Yeni uygulamalar yüklemek için ne kadar boş yere sahip olduğunuzu görebilirsiniz. Uygulamalar yavaş çalışmaya başlarsa veya uygulamalarla ilgili sorun yaşamaya başlarsanız depolama alanınızı kontrol edin.

Kullandığınız depolama alanı miktarını görmek için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Android Ayarları** ögesini seçip **OK** tuşuna basın.
- 3 - **Cihaz > Depolama ve sıfırlama**'yı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - **TV belleğinin depolama alanı kullanımını** görüntüleyin.
- 5 - Bir adım geri gitmek için **← BACK** tuşuna veya menüyü kapatmak için **TV EXIT** tuşuna basın.

## USB Sabit Sürücü

Bir USB Sabit Sürücü bağlarsanız sürücüyü daha fazla uygulama yüklemek üzere TV belleğini genişletmek için kullanabilirsiniz. Biçimlendirme işlemi sırasında USB Sabit Sürücü'nün ek TV belleği olarak kullanılmasına izin verin. TV, öncelikle yeni uygulamaları USB Sabit Sürücü'de depolamayı dener. Bazı uygulamaların USB Sabit Sürücü'de depolanmasına izin verilmez.

Mevcut verilerinizi taşımak için **Tüm Ayarlar > Android Ayarları > Cihaz > Depolama ve sıfırlama** bölümüne gidin ve **USB Sabit Sürücü**'yü seçin.

---

# İnternet

---






## 9.1

### İnterneti Başlatma

TV'niz ile İnternete göz atabilirsiniz. Tüm İnternet web sitelerini açabilirsiniz, ancak bunların çoğu TV ekranı için hazırlanmamıştır.

- TV'nizde bazı eklentiler (örneğin sayfaları veya videoları görüntülemek için kullanılanlar) mevcut değildir.
- Dosya gönderemez veya indiremezsiniz.
- İnternet sayfaları bir seferde tek sayfa ve tam ekran olacak biçimde gösterilir.

İnternet tarayıcısını başlatmak için...

- 1 -  HOME tuşuna basın.
- 2 - Aşağı kaydırıp Uygulamalar >  İnternet 'i seçin ve OK tuşuna basın.
- 3 - Bir İnternet adresi girip  ögesini seçin, OK tuşuna basın.
- 4 - İnternet'i kapatmak için  HOME veya  EXIT tuşuna basın.


---

## 9.2

### İnternet Seçenekleri

İnternet için bazı ek özellikler mevcuttur.

Ek özellikleri açmak için...

- 1 - Web sitesi açıkken  OPTIONS tuşuna basın.
- 2 - Öğelerden birini seçip OK tuşuna basın.
  - Hızlı aramaya ekleyin: Yeni bir İnternet adresi girmek için.
  - Yer imlerine ekleme: Sayfayı yer imi olarak ekleme
  - Sayfa güvenliği: Geçerli sayfanın güvenlik düzeyini görüntülemek için.
  - Yeni özel sekme: Yeni özel sekmeyi açın ve özel göz atmaya sahip olun
  - Ayarlar: Zoom, Metin Boyutu, Erişilebilirlik modu, Menü çubuğunu her zaman göster ve geçmiş (göz atma) temizle ayarları
  - Yardım: İnternet tarayıcısı bilgileri
  - İnternet tarayıcısından çıkın: İnternet tarayıcısını kapatma

# TV Menüsü

---

## TV Menüsü Hakkında


TV İnternete bağlanamıyorsa TV Menüsü'nü Ana menünüz olarak kullanabilirsiniz.

TV Menüsü'nde tüm TV işlevlerini bulabilirsiniz.

---

## TV Menüsünü Açma

TV menüsünü açmak ve bir öge açmak için...



- 1 - TV Menüsü'nü açmak için  tuşuna basın.
- 2 - Bir öge seçin ve bu ögeyi açmak ya da başlatmak için **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - Hiçbir şeyi başlatmadan TV Menüsünü kapatmak için **← BACK** tuşuna basın.

# Kaynaklar


## Cihaza geçme

Kaynaklar listesinden bağlı herhangi bir cihaza geçiş yapabilirsiniz. TV izlemek için bir alıcıya geçiş yapabilir, bağlı bir USB Flash Sürücü'nün içeriğini açabilir veya bağlı bir USB Sabit Sürücü'de yaptığınız kayıtları görebilirsiniz. Bağlı cihazlarınıza (dijital alıcı veya Blu-ray Disk oynatıcı) geçiş yaparak bunlar üzerindeki programları izleyebilirsiniz.

Bağlı bir cihaza geçmek için...

- 1 - Kaynaklar menüsünü açmak için  **SOURCES** tuşuna basın.
- 2 - Kaynak listesindeki öğelerden birini seçip **OK** tuşuna basın. TV, cihazın programını veya içeriğini gösterir.
- 3 - Menüyu kapatmak için  **SOURCE** tuşuna tekrar basın.


### Tek Dokunuşla Oynatma

TV bekleme modundayken TV uzaktan kumandasını kullanarak disk oynatıcıyı açabilirsiniz. Bekleme modundan hem disk oynatıcıyı hem de TV'yi açıp diski hemen oynatmaya başlamak için TV uzaktan kumandasında  (oynat) tuşuna basın. Cihaz HDMI kablosu ile bağlanmış olmalıdır ve hem TV hem de cihazda HDMI CEC'nin açık olması gerekir.

## TV Girişi seçenekleri

Bazı TV giriş cihazları özel ayarlar sunar.

Özel bir TV girişine ait seçenekleri ayarlamak için...

- 1 -  **SOURCES** tuşuna basın.
- 2 - Listede TV girişini seçip **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - **+** **OPTIONS** tuşuna basın. Burada, seçilen TV girişinin seçeneklerini ayarlayabilirsiniz.
- 4 - Seçenekler menüsünü kapatmak için **+** **OPTIONS** tuşuna tekrar basın.

Olası seçenekler...

### Kontroller

Bu seçenek ile TV uzaktan kumandasını kullanarak bağlı cihazları çalıştırabilirsiniz. Cihaz HDMI kablosu ile bağlanmış olmalıdır ve hem TV hem de cihazda HDMI CEC'nin açık olması gerekir.

### Cihaz Bilgileri


Bağlı cihaz hakkındaki bilgileri görüntülemek için bu seçeneği açın.

## Cihaz Adı ve Türü





TV'ye yeni bir cihaz bağladığınızda ve TV cihazınızı algıladığında, cihaz türü ile uyumlu bir simge atayabilirsiniz. HDMI kablosu ile HDMI CEC içeren bir cihaz bağlarsanız TV otomatik olarak cihaz türünü algılar ve cihaz uygun simgeyi alır.

Cihaz türü görüntü ve ses tarzlarını, çözünürlük değerlerini, belirli ayarları veya Kaynaklar menüsü içindeki konumu belirler. İdeal ayarlar ile ilgili bir işlem yapmanız gerekmez.

### Türü Yeniden Adlandırma veya Değiştirme





Bağlı bir cihazın türünü veya adını her zaman değiştirebilirsiniz. Kaynaklar menüsünde, cihaz adının sağındaki  simgesini bulun. Bazı TV giriş kaynakları ad değişikliğine izin vermez.

Cihaz türünü değiştirmek için...

- 1 - Kaynaklar menüsünde cihazı seçin.
- 2 -  simgesini seçmek için  (sağ) tuşuna basıp **OK** tuşuna basın.
- 3 - Ekran klavyesini gizlemek için  **BACK** tuşuna basın.
- 4 - Mevcut tüm cihaz türlerini bulmak üzere  (aşağı) tuşuna basın. İstedığınız türü seçin ve **OK** tuşuna basın.

- 5 - Cihaz türünü orijinal bağlayıcı türü ile değiştirmek istiyorsanız **Sıfırla**'yı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 6 - Bu menüyü kapatmak için **Kapat**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.


Cihaz adını değiştirmek için...



- 1 - Kaynaklar menüsünde cihazı seçin.
- 2 -  simgesini seçmek için  (sağ) tuşuna basıp **OK** tuşuna basın.
- 3 - Geçerli adı silmek ve yeni bir ad girmek için ekran klavyesini kullanın. Onaylamak için  tuşuna basın.
- 4 - Ekran klavyesini gizlemek için  **BACK** tuşuna basın.
- 5 - Cihaz adını orijinal bağlayıcı adı ile değiştirmek istiyorsanız **Sıfırla**'yı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 6 - Bu menüyü kapatmak için **Kapat**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.

## Bağlantıları Yeniden Tarama

Kaynaklar menüsünü son zamanlarda bağlanan cihazlar ile güncellemek için tüm TV bağlantılarını yeniden tarayabilirsiniz.

Bağlantıları yeniden taramak için...

- 1 - Kaynaklar menüsünü açmak için  **SOURCES** tuşuna basın.

- 2 - Kaynaklar menüsünün sağ üstündeki  simgesini seçmek için  (yukarı) tuşuna basın.
- 3 - Bağlantıları taramaya başlamak için **Tamam** tuşuna basın. Yeni bağlanan cihazlar Kaynaklar menüsüne eklenir.



---

# Ađlar

---

## 12.1

### Ađ

TV'yi bir ađa bađlama hakkında daha fazla bilgi için Yardım'da **— Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basıp Ađ konusuna bakın.

---

## 12.2

### Bluetooth

---

#### Cihaz Eşleşirme

Kablosuz cihazları eşleşirme hakkında daha fazla bilgi için Yardım'da **— Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basıp Bluetooth, Eşleşirme konusuna bakın.

---

#### Cihaz Seçme

Kablosuz hoparlör seçme hakkında daha fazla bilgi için Yardım'da **— Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basıp Bluetooth, Cihaz seçme konusuna bakın.

---

#### Cihaz Kaldırma

Kablosuz bir Bluetooth cihazının eşleşirmesini kaldırma (kaldırma) hakkında daha fazla bilgi için Yardım'da **— Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basıp Bluetooth, Cihaz kaldırma konusuna bakın.

---

#### Bluetooth Açma veya Kapatma

Kablosuz Bluetooth cihazları bağlamak için Bluetooth'un açık olduğundan emin olun.

Bluetooth'u açmak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kablosuz ve Ađlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - **Bluetooth** > **Bluetooth Açık/Kapalı** ögesini seçip **OK** tuşuna basın.
- 4 - **Açık** veya **Kapalı**'yı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

# Ayarlar



13.1

## Görüntü




### Görüntü Ayarları

#### Görüntü Tarzı

##### Tarz seçme

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Görüntü > Görüntü tarzı.


Görüntüyü kolayca ayarlamak için önceden ayarlanmış bir görüntü tarzı seçebilirsiniz.

- Kişisel - İlk başlatma sırasında ayarladığınız görüntü tercihleri.
- Canlı - Gün ışığında izlemek için idealdir
- Doğal - Doğal görüntü ayarları
-  Standart - En fazla enerji tasarrufu sağlayacak ayar - Fabrika ayarı
- Film - Film izlemek için idealdir
- Oyun - Oyun oynamak için idealdir
-  Gündüz - ISF Kalibrasyonu için
-  Gece - ISF Kalibrasyonu için

TV, HDR sinyalinin geldiğinde aşağıdan bir görüntü tarzı seçin:

- HDR Kişisel
- HDR Canlı
- HDR Doğal
- HDR Film
- HDR Oyun

##### Bir Tarzı Geri Yükleme

- 1 - Geri yüklemek istediğiniz görüntü tarzını seçin.
- 2 -  Tarzı geri yükle renkli tuşuna basın ve Tamam'a basın. Tarz geri yüklenir.



#### Tarz Özelleştirme

Renk veya Kontrast gibi ayarladığınız her görüntü ayarı, seçili olan mevcut **Görüntü Tarzı** ögesine kaydedilir. Her tarzı özelleştirmenize olanak tanır. Yalnızca **Kişisel** tarzı Kaynaklar menüsünde ayarlarını her kaynak için kaydedebilir.



#### Renk, Kontrast, Keskinlik, Parlaklık



##### Görüntü rengini ayarlama

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Görüntü > Renk.

Görüntünün renk doygunluğu değerini ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarına basın.



##### Görüntü kontrastını ayarlama



 (TV menüsü) >  Ayarlar > Görüntü > Kontrast.

Görüntünün kontrast değerini ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarına basın.



Güç tüketimini düşürmek için kontrast değerini azaltabilirsiniz.



##### Görüntü keskinliğini ayarlama

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Görüntü > Keskinlik.

Görüntünün keskinlik değerini ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarına basın.

##### Parlaklığı ayarlayın

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Resim > Parlaklık.

Görüntü sinyalinin parlaklık seviyesini ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarına basın.

**Not:** Parlaklığın referans değerden (50) çok uzakta ayarlanması düşük kontrasta neden olabilir.

## Gelişmiş Görüntü Ayarları

#### Bilgisayar Ayarı

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Bilgisayar



TV'nizi bilgisayar monitörü olarak kullanmak üzere ideal görüntü ayarına sahip olmak için **Açık** olarak ayarlayın.

#### Renk Ayarları

##### Gelişmiş Renk Ayarları

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Renk.



##### Renk geliştirmeyi ayarlama

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Renk > Renk Geliştirme.

Renk yoğunluğu seviyesini ve parlak renklerde



ayrıntılarını ayarlamak için **Maksimum**, **Orta** veya **Minimum** ögesini seçin.



Önceden ayarlanmış renk sıcaklığını seçme

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Renk > Renk Sıcaklığı.

Renk sıcaklığını tercihinize göre ayarlamak için **Normal**, **Sıcak** veya **Soğuk** ögesini seçin.

Renk sıcaklığını özelleştirme

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Renk > Özel Renk Sıcaklığı.

Renk sıcaklığını kendiniz özelleştirmek için Renk sıcaklığı menüsünde **Özel** ögesini seçin. Değeri ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarına basın. WP beyaz noktası ve BL siyah seviyesidir. Ayrıca bu menüde ön ayarlardan birini de seçebilirsiniz.

ISF Renk Ayarları







ISF Hakkında

ISF® Calibration ile TV'nizden en iyi şekilde yararlanın. Bir ISF kalibrasyon uzmanından evinize gelerek TV'niz için en iyi görüntü ayarını yapmasını isteyin. Satıcınızdan ISF Kalibrasyonu ile ilgili bilgi alabilirsiniz.



Kalibrasyonun yararları...



- daha iyi görüntü netliği ve keskinliği
- parlak ve koyu kısımlarda daha iyi ayrıntı görünümü
- daha derin ve koyu siyah tonları
- daha iyi renk kalitesi
- hem gündüz hem de gece koşullarında evinizde görüntü izleme etkisini en uygun hale getirme

ISF Kalibrasyon uzmanı, ISF ayarlarını iki görüntü tarzı olarak kaydeder ve kilitler.

ISF kalibrasyonu bittiğinde  (TV menüsü) >  Ayarlar > Görüntü > Görüntü Tarzı >  **Gündüz** veya  **Gece** ögesine basın. Parlak ışık koşullarında TV izlemek için  **Gündüz** veya karanlık koşullarda izlemek için  **Gece**'yi seçin.

Renk kontrolü (Ton, Doygunluk)

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Renk > Renk kontrolü.

Ton ve Doygunluk değerini ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarına basın veya tüm değeri varsayılan olarak sıfırlamak için **Tümünü sıfırla**'yı seçin.



Sadece RGB modu

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Renk > Sadece RGB Modu.

Görüntüyü sadece seçilen renge geçirmek için **Kırmızı**, **Yeşil** veya **Mavi**'yi seçin ya da RGB modunu kapatmak için **Kapalı**'yı seçin.

Gelişmiş Kontrast Ayarları

Kontrast Modları

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Kontrast > Kontrast ast modu.

TV'nin otomatik olarak en iyi güç tüketimi veya en iyi görüntü deneyimi için kontrastı azaltacak şekilde ayarlanması amacıyla **Normal**, **Görüntü optimizasyonu** veya **Enerji tasarrufu** için optimize edilmiştir ögesini seçin ya da ayarlamayı kapatmak için **Kapalı**'yı seçin.

HDR Ayarları

HDR programları (HDR olarak kaydedilmiş programlar) izliyorsanız HDR video ölçekleme uygulamanıza gerek yoktur ve HDR ayarı kullanılabilir durumda olmaz. TV, HDR programlarını HDMI bağlantısından, İnternet kaynağından veya bağlı bir USB bellek cihazından oynatabilir.

HDR (Yüksek Dinamik Aralık) programları (HDR olarak kaydedilmiş programlar) izliyorsanız durumla ilgili bildirimde bulunularak TV otomatik olarak HDR moduna geçilir.

HDR Video Ölçekleme kontrolü kullanılamaz. TV, HDR programları\* **HDMI 1** veya **HDMI 2** bağlantısından, yayından, İnternet kaynağından veya bağlı bir USB bellek cihazından oynatabilir.

\* Sadece HDR10 ve Karma Kayıtlı Gama HDR desteklenmektedir

HDR Video Ölçekleme

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Kontrast > HDR video ölçekleme.



Görüntü parlaklığı ve kontrastını artırmak için **Açık**'ı seçin. Görüntü çok daha parlak olur ve ayrıca aydınlık

ve karanlık kısımlar arasında daha yüksek kontrast seviyesine sahip olur. HDR video ölçekleme ile renkler canlı ve doygun görünür.

Not:

- SDR (Standart Dinamik Aralık) sinyali algılandığında kullanılabilir.
- Video içeriği HDR destekli olduğunda kullanılamaz.

## HDR Üstün



 (TV menüsü) > 

Ayarlar > Resim > Gelişmiş > Kontrast > HDR Premium.

Üstün kontrast ve parlaklık efekti için HDR Premium'u seçin.

Not: HDR (Yüksek Dinamik Aralık) sinyali algılandığında kullanılabilir.

## Dinamik Kontrast



 (TV menüsü) > 

Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Kontrast > Dinamik kontrast.



TV'nin görüntüdeki karanlık, orta ve aydınlık bölgelerindeki ayrıntıları otomatik olarak geliştireceği seviyeyi ayarlamak için Maksimum, Orta veya Minimum'u seçin.

## Video Kontrastı, Gama



### Video kontrastı

 (TV menüsü) > 



Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Kontrast > Video kontrastı.

Video kontrastı seviyesini ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarına basın.



### Gama

 (TV menüsü) > 

Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Kontrast > Gama

Görüntü parlaklığı ve kontrast için doğrusal olmayan bir ayar belirlemek için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarına basın.

## Ultra Çözünürlük



 (TV menüsü) > 

Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Keskinlik > Ultra Çözünürlük.

Kenarlar ve ayrıntılarda mükemmel keskinlik sağlamak için Açık'ı seçin.

## Görüntü Temizleme

### Gürültü azlt



 (TV menüsü) > 

Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Görüntü temizleme > Parazit azaltma.

Video içeriğindeki paraziti giderme seviyesini ayarlamak için Maksimum, Orta veya Minimum'u seçin.

Parazit genellikle ekrandaki görüntüde küçük hareket eden noktalar olarak görünür.

### MPEG Parazit Azaltma

 (TV menüsü) > 



Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Görüntü temizleme > MPEG Parazit Azaltma.

Dijital video içeriğindeki parazitlerin farklı derecede yumuşatılmasını sağlamak için Maksimum, Orta veya Minimum'u seçin.

MPEG parazitleri ekrandaki görüntüde genellikle küçük bloklar veya titreyen kenarlar biçiminde görülür.

## Hareket Ayarları

### Hareket Tarzları



 (TV menüsü) > 

Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Hareket > Hareket tarzları.


Hareket tarzları, farklı video içeriği için en uygun hale getirilmiş hareket ayarı modları sağlar.

Daha iyi izleme deneyimi için hareket tarzlarından birini seçin. (Film, Spor, Standart, Pürüzsüz, Kişisel)



Aşağıdaki durumlarda kullanılamaz:

•  (TV menüsü) > 

Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Bilgisayar Açık olarak ayarlanmış.

•  (TV menüsü) >  Ayarlar > Görüntü > Görüntü Tarzı > Oyun.

## Natural Motion

 (TV menüsü) > 



Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Hareket > Natural Motion.

Natural Motion, hareketleri pürüzsüz ve akıcı kılar.

TV'de izlenen filmlerde görülen hareket titremesini farklı derecede azaltmak için Maksimum, Orta veya Minimum'u seçin. Ekranda hareket eden görüntüyü oynatırken parazit görüldüğünde Minimum veya Kapalı'yı seçin.

Not: Sadece Hareket tarzları Kişisel olarak seçildiğinde kullanılabilir.

## Mükemmel Hareket Netliği\*

 (TV menüsü) > 

Ayarlar > Resim > Gelişmiş > Hareket > Mükemmel Hareket Netliği.

Mükemmel Hareket Netliği tüm hareketleri akıcı kılar.

TV'de izlenen filmlerde görülen hareket titremesini farklı derecede azaltmak için Maksimum, Orta veya Minimum'u seçin. Ekranda hareket eden görüntüyü oynatırken parazit görüldüğünde Minimum veya Kapalı'yı seçin.


Not: Sadece Hareket tarzları Kişisel olarak seçildiğinde kullanılabilir.

\* Yalnızca 7502 serisi için


## Görüntü Formatı

Görüntü tam ekranı doldurmuyorsa üstte veya altta veya her iki tarafta siyah çubuklar görülüyorsa görüntüyü ekranı tamamen dolduracak şekilde ayarlayabilirsiniz.

Ekranı dolduracak temel ayarlardan birini seçmek için...

1 - TV izlerken  tuşuna basın.

2 - Görüntü Formatı > Ekranı Doldur, Ekranı Sığdır, Geniş Ekran ve Orijinal'i seçin ve Tamam'a basın.

3 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

• **Ekranı Doldur** - görüntüyü ekranı dolduracak şekilde otomatik olarak büyütür. Görüntü bozulmasını en aza indirger, alt yazılar görünür kalır. PC girişi için uygun değildir. Bazı ekstrem görüntü formatlarında siyah çubuklar görünmeye devam edebilir.


• **Ekranı Sığdır** - ekranı bozulma olmadan doldurmak için otomatik yaklaştırma yapar. Siyah çubuklar

görünebilir. PC girişi için uygun değildir.

• **Geniş Ekran** - geniş ekrana otomatik yaklaştırma yapar.

• **Orijinal** - geniş ekrana otomatik yaklaştırma yapar.

Görüntüyü manuel olarak biçimlendirmek için...

1 - TV izlerken  tuşuna basın.

2 - **Gelişmiş** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.

3 - Görüntüyü ayarlamak için **Kaydır**, **Zoom** ve **Uzat** öğelerini kullanın.

4 - **Görüntü Formatı**'ni açtığınızda görüntünün sahip olduğu ayara dönmek için **Geri Al**'i da seçebilirsiniz.

• **Kaydır** - Görüntüyü kaydırmak için okları seçin.

Görüntüyü yalnızca yakınlaştırdığında kaydırabilirsiniz.

• **Zoom** - Yakınlaştırmak için okları seçin.


• **Uzat** - Görüntüyü dikey veya yatay olarak uzatmak için okları seçin.


• **Geri Al** - Başladığınız görüntü formatına dönmek için seçin.

## Hızlı Görüntü Ayarı

İlk kurulum sırasında birkaç kolay adımda bazı görüntü ayarlarını yaptınız. **Hızlı Görüntü Ayarı** ile bu adımları tekrarlayabilirsiniz. Bu adımları yerine getirmek için TV'nin bir TV kanalı açabildiğinden veya bağlı bir cihazdan bir programı gösterebildiğinden emin olun.


Görüntüyü birkaç kolay adımda ayarlamak için...

1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'i seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

2 - Menüye girmek için **Görüntü** öğesini seçin ve  (sağ) tuşuna basın.

3 - **Hızlı Görüntü Ayarı**'ni seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

4 - Seçiminizi yapmak için navigasyon tuşlarını kullanın.

5 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

13.2

## Ses

### Ses Tarzı

Tarz seçme

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ses > Ses tarzı.


Sesi kolayca ayarlamak için ses tarzı ile önceden ayarlanmış bir ayar seçebilirsiniz.

• **Kişisel** - İlk başlatma sırasında ayarladığınız ses tercihleri.

• **Orijinal** - En doğal ses ayarı

- Film – Film izlemek için idealdir
- Müzik – Müzik dinlemek için idealdir
- Oyun – Oyun oynamak için idealdir
- Haberler – Konuşmalar için idealdir



### Bir Tarzı Geri Yükleme

- 1 – Geri yüklemek istediğiniz ses tarzını seçin.
- 2 –  Tarzı Geri Yükle renkli tuşuna basın ve Tamam'a basın. Tarz geri yüklenir.

## Bas, Tiz, Kulaklık Ses Seviyesi, Surround ses



### Bas

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ses > Bas.



Sesteki düşük tonların seviyesini ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarına basın.



### Tiz

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ses > Tiz.

Sesteki yüksek tonların seviyesini ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarına basın.

### Kulaklık ses düzeyi.

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ses > Kulaklık ses seviyesi.

Ayrı olarak bağlanan kulaklığın ses seviyesini ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarına basın.



### Surround ses efektini açma

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ses > Surround ses > Açık.

## Gelişmiş Ses Ayarları



### Ses Seviyesi Kontrolü



#### Otomatik ses düzeyi ayarı

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ses > Gelişmiş > Otomatik ses seviyesi ayarı.



Ani ses seviyesi farklılıklarını otomatik olarak dengelemek için Açık'ı seçin. Genellikle kanalları değiştirirken.

#### Delta ses düzeyi

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ses > Gelişmiş > Delta ses düzeyi.

TV hoparlörünün ses seviyesi delta değerini ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarına basın.

### Ses Çıkış Ayarları

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ses > Gelişmiş > Ses çıkışı.



TV'yi, sesi TV'de veya bağlı ses sisteminde oynatacak şekilde ayarlayın.

TV sesini nereden duymak ve nasıl kontrol etmek istediğinizi seçebilirsiniz.

- TV Hoparlörleri Kapalı öğesini seçerseniz TV hoparlörlerini kalıcı olarak kapatırsınız.
- TV Hoparlörlerini seçerseniz TV hoparlörleri her zaman açık kalır.

Bir ses cihazı HDMI CEC ile bağlıyken, HDMI ses sistemini seçin. Ses cihazdan gelirken TV hoparlörleri TV tarafından kapatılır.

### Clear Dialogue



 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ses > Gelişmiş > Clear dialogue.

Konuşma sesini iyileştirmek için Açık'ı seçin. Bu ayar haber programları için idealdir.

### Dijital Çıkış Ayarları

Dijital çıkış ayarları, optik ve HDMI ARC ses sinyalleri için kullanılabilir.

#### Dijital çıkış formatı



 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ses > Gelişmiş > Dijital çıkış formatı.

TV'nin ses çıkış sinyalini bağlı Ev Sinema Sisteminin ses özelliklerine uygun hale getirin.

- **Stereo**: Ses çalma cihazlarında çok kanallı ses işleme özelliği yoksa ses çalma cihazlarından yalnızca stereo içerik çıkmasını seçin.
- **Çok kanal**: Ses çalma cihazlarınızdan yalnızca 5.1 ses içeriği (sıkıştırılmış çok kanallı ses sinyali) çıkmasını seçin.
- **Çok kanal (geçişli)**: Ses çalma cihazlarından ya da Ev sinema sisteminizden Dolby Digital Plus veya DTS içeriği çıkmasını seçin.

- Ses çalma cihazlarının Dolby Atmos özelliğini desteklediğinden emin olun.
- Dolby Digital Plus içeriği akışı gerçekleştirirken SPDIF çıkışı (DIGITAL AUDIO OUT) devre dışı bırakılır.



### Dijital çıkış seviyelendirme

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ses > Gelişmiş > Dijital çıkış seviyelendirme.

Ses şiddeti seviyesini dijital ses çıkışına (SPDIF) veya HDMI'a bağlı olan cihazdan ayarlayın.



- Daha yüksek ses seviyesi elde etmek için Daha çok'u seçin.
- Daha yumuşak ses seviyesi elde etmek için Daha az'ı seçin.

### Dijital çıkış gecikmesi

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ses > Gelişmiş > Dijital çıkış gecikmesi.

Diğer bazı Ev Sinema Sistemlerinde ses ile görüntüyü senkronize etmek için ses senkron gecikmesini ayarlamamız gerekebilir. Ev Sinema Sisteminizde bir ses gecikmesi ayarlandıysa Kapalı'yı seçin.

### Dijital çıkış dengesi (Sadece Dijital çıkış gecikmesi Açık olarak ayarlandığında kullanılabilir)

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ses > Gelişmiş > Dijital çıkış dengesi.

Ev Sinema Sisteminde gecikme ayarlayamazsanız TV'yi sesle senkronize olacak biçimde ayarlayabilirsiniz. Ev Sinema Sisteminin TV görüntüsünün sesini işlemesi için gereken zamanı telafi eden bir denge ayarlayabilirsiniz. Dengeyi 5 ms'lik adımlarla ayarlayabilirsiniz. Maksimum ayar 60 ms'dir.

## TV yerleştirme

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ses > TV yerleştirme.




Ayara göre en iyi ses üretimini elde etmek için TV standı üzerinde veya Duvarda'yı seçin.

13.3

## Ambilight Ayarları



### Ambilight Özelliğini Açma veya Kapatma

#### Ambilight özelliğini kapatma



 AMBILIGHT düğmesine basın ve Kapalı'yı seçin ya da  (TV menüsü) >  Ayarlar > Ambilight > Ambilight tarzı > Kapalı öğesine basarak Kapatabilirsiniz.

### Ambilight Tarzı

Ambilight uygulama şeklini seçebilirsiniz.

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ambilight > Ambilight tarzı.



#### Videoyu Takip Et

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ambilight > Ambilight tarzı > Videoyu takip et.

TV ekranınızda görüntü dinamiklerini takip eden tarzlardan birini seçin.

- Standart - Günlük TV izleme için idealdir
- Doğal - Görüntüyü veya sesi olabildiğince gerçek olarak takip eder
- Derin Etkili - Aksiyon filmleri için idealdir
- Canlı - Gün ışığı şartlarında izlemek için idealdir
- Oyun - Oyun oynamak için idealdir
- Konfor - Sessiz bir akşam için idealdir
- Rahat - Oda hissi için idealdir



#### Sesi Takip Et

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ambilight > Ambilight tarzı > Sesi takip et.


Ses dinamiklerini takip eden tarzlardan birini seçin.

- Işıklı - Ses dinamiklerini video renkleriyle karıştırır
- Renkli - Ses dinamiklerini temel alır
- Retro - Ses dinamiklerini temel alır
- Tayf - Ses dinamiklerini temel alır
- Tarayıcı - Ses dinamiklerini temel alır
- Ritim - Ses dinamiklerini temel alır
- Parti - Tüm Sesi Takip Et tarzlarını birbiri ardına karıştırır



#### Rengi Takip Et

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ambilight > Ambilight tarzı > Rengi takip et.

Önceden ayarlanmış renk tarzlarından birini seçin.

- Sıcak lavlar - Kırmızı renk varyasyonları
- Derin su - Mavi renk varyasyonları
- Doğal tazelik - Yeşil renk varyasyonları
-  sıcak beyaz - Statik renk
- Buz beyazı - Statik renk



## Uygulamayı Takip Et



 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ambilight > Ambilight tarzı > Uygulamayı takip et.

Bu özelliği Ambilight'ı bir uygulamayla kontrol ettiğinizde kullanabilirsiniz.



## Ambilight Parlaklık, Doygunluk



### Parlaklık

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ambilight > Parlaklık.

Ambilight parlaklık seviyesini ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarına basın.



### Doygunluk

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ambilight > Doygunluk.

Ambilight doygunluk seviyesini ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarına basın.


## Ambilight + Hue

### Yapılandırma



 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ambilight > Ambilight+hue > Yapılandır.



### Kapatma

Ambilight+hue'yu kapatma

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ambilight > Ambilight+hue > Kapat.

### Derin Etki



 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ambilight > Ambilight+hue > Derin etki.

Hue ampullerin Ambilight'ı ne kadar yakından izleyeceğini ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarına basın.

### Oda Aydınlatma+hue



Ambilight+hue'yu kurduysanız hue ampullerin Ambilight Oda Aydınlatmayı izlemesini sağlayabilirsiniz. Philips hue ampuller Oda aydınlatma efektini tüm odaya yayar.

### Hue ampulleri açma/kapatma

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ambilight > Ambilight+hue > Lounge light+hue.

### Yapılandırmayı Görüntüle veya Sıfırla

Geçerli Ambilight+hue, ağ, Bridge ve ampullerin ayarını görüntüleme

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ambilight > Ambilight+hue > Yapılandırmayı görüntüle.

### Geçerli Ambilight+hue ayarını sıfırlama

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ambilight > Ambilight+hue > Sıfırlama kurulumu.

## Gelişmiş Ambilight Ayarları

Renkli duvarın Ambilight renkleri üzerindeki etkisini ortadan kaldırma

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ambilight > Gelişmiş > Duvar rengi.

TV'nin arkasındaki duvarın rengini seçtiğinizde TV Ambilight renklerini uyarlayarak olması gerektiği gibi görünmelerini sağlar.



### ISF Ayarı





menüsü) >  Ayarlar > Ambilight > Gelişmiş >  ISF ayarı.



Ambilight'ı TV'yi kapattığınızda hemen kapanacak veya yavaşça kararacak şekilde ayarlayın

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Ambilight > Gelişmiş > TV kapatma.

13.4



## Eko Ayarları

Enerji tasarrufu seviyesini ayarlama

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Eko ayarları > Enerji tasarrufu.



Farklı enerji tasarrufu dereceleri elde etmek için Maksimum, Orta veya Minimum'u seçin ya da enerji tasarrufu modunu kapatmak için Kapalı'yı seçin.

Enerji tüketiminden tasarruf etmek için ekran kapalı olarak ayarlama

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Eko ayarları > Ekran kapalı.



Ekran kapalı'yı seçin, TV ekranı kapanır, TV ekranını tekrar açmak için uzaktan kumandada herhangi bir tuşa basın.



Dahili ortam ışığı sensörünü açma

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Eko ayarları > Işık sensörü.

Işık sensörünü seçin, dahili ortam ışığı sensörü ortam ışığı azaldığında TV ekranının parlaklığını azaltır. Dahili ışık sensörü, görüntüyü odanın ışık koşullarına göre otomatik olarak ayarlar.

TV kapatma zamanlayıcısını ayarlama

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Eko ayarları > Kapatma zamanlayıcısı.

Değeri ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarına basın. 0 değeri (Kapalı) otomatik kapanmayı devre dışı bırakır.

Kapatma zamanlayıcısını seçin, enerji tasarrufu yapmak için TV otomatik olarak kapanır.

\* TV sinyal alıyorsa ancak 4 saat süresince uzaktan kumandada bir tuşa basmazsanız TV kapanır.

\* TV, 10 dakika süresince sinyal ya da uzaktan kumanda komutu almazsa kapanır.

\* TV'yi monitör olarak kullanıyorsanız veya TV izlemek için dijital bir alıcı kullanıyorsanız (Set Üstü Kutu - STB) ve TV'nin uzaktan kumandasını kullanmıyorsanız değeri 0 olarak ayarlamak için bu otomatik kapanma özelliğini devre dışı bırakmanız gerekir.

13.5



## Genel Ayarlar

### EasyLink - HDMI CEC



HDMI CEC uyumlu cihazları TV'nize bağlayın, bunları TV uzaktan kumandasıyla çalıştırabilirsiniz.

EasyLink HDMI CEC, TV'de ve bağlı cihazda açılmış olmalıdır.

EasyLink'i Aç

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Genel Ayarlar > EasyLink > EasyLink > Açık.

HDMI CEC uyumlu cihazları TV uzaktan kumandasıyla çalıştır

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Genel Ayarlar > EasyLink > EasyLink uzaktan kumanda > Açık.



Not:

- EasyLink, farklı markaların cihazlarıyla çalışmayabilir.
- HDMI CEC işlevinin farklı markalarda farklı adları vardır. Bazı örnekler ise şu şekildedir: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink ve Viera Link. Markaların tümü EasyLink ile tam uyumlu değildir. Örnek HDMI CEC marka adları ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir.

### HDMI Ultra HD

HDMI cihazı bağlayın ve TV'nizde Ultra HD sinyali oynatın, düzgün çalışmayabilir veya bozuk görüntü ya da ses gösterebilir. Böyle bir cihazın arızalı çalışmasını önlemek için sinyal kalitesini cihazın taşıyabileceği bir seviyeye ayarlayabilirsiniz.

Sinyal kalitesini her HDMI konektörü için ayarlama



 (TV menüsü) >  Ayarlar > Genel ayarlar > HDMI Ultra HD > HDMI 1&2 > UHD 4:2:0, UHD 4:4:4/4:2:2.

UHD 4:4:4/4:2:2 ayarı, UHD YCbCr 4:4:4 / 4:2:2 sinyallerine izin verir. UHD 4:2:0 ayarı, UHD YCbCr 4:2:0 sinyallerine izin verir.

Cihaz, Ultra HD sinyalleri kullanmıyorsa bu HDMI



bağlantısında Ultra HD özelliğini kapatabilirsiniz.

Sinyal kalitesini her HDMI konektörü için ayarlama

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Genel ayarlar > HDMI Ultra HD > HDMI 1&2 > UHD Kapalı.

## USB Sabit Sürücü

Bir kanalı kaydetmeden önce bir USB Sabit Sürücü kurup biçimlendirmeniz gerekir.

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Genel ayarlar > USB Sabit Sürücü.

Bir yayını duraklatabilmeniz, kaydedebilmeniz veya uygulama depolayabilmeniz için bir USB Sabit Sürücü bağlamanız ve biçimlendirmeniz gerekir. Formatlama, USB Sabit Sürücüden tüm dosyaları kaldırır. Yayınları İnternette TV Rehberi verileriyle birlikte kaydetmek istiyorsanız USB Sabit Sürücüyü kurmadan önce İnternet bağlantısını kurmanız gerekir.

### Uyarı



USB Sabit Sürücü özellikle bu TV için formatlanır, burada saklanan kayıtları başka bir TV veya PC üzerinde kullanamazsınız. USB Sabit Sürücüdeki kayıt dosyalarını herhangi bir PC uygulamasına kopyalamayın ve böyle bir uygulama ile değiştirmeyin. Böyle bir işlem kayıtlarınızın bozulmasına neden olur. Başka bir USB Sabit Sürücüyü formatladığınızda, eskisinin içeriği kaybolabilir. TV'nize kurduğunuz USB Sabit Sürücünün bilgisayarla birlikte kullanım için yeniden formatlanması gerekir.

USB Sabit Sürücüyü biçimlendirmek için...

- 1 - USB Sabit Sürücüyü TV'deki USB bağlantılarından birine bağlayın. Formatlama sırasında diğer USB bağlantı noktalarına başka bir USB cihazı bağlamayın.
- 2 - USB Sabit Sürücü ve TV'yi açın.
- 3 - TV'yi Duraklatma ve Kayıtlar işlemini gerçekleştirmek için **Kayıtlar**'ı seçin ya da uygulamaları depolamak için **Uygulamalar**'ı seçin. Ekrandaki talimatları uygulayın.
- 4 - Tüm dosyalar ve veriler biçimlendirme sonrasında kaldırılır.
- 5 - USB Sabit Sürücü formatlandığında, sürücüyü devamlı bağlı bırakın.

## USB Klavye Ayarları

Takılan USB klavye için klavye düzenini ayarlama

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Genel ayarlar > USB klavye ayarları.

USB klavyeyi TV'deki USB bağlantılarından birine bağlayın. TV klavyeyi ilk kez algıladığında klavye düzeninizi seçebilir ve seçiminizi test edebilirsiniz.


## CAM Profil Adı

Takılan CI+/CAM için profil adı ayarlama

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Genel ayarlar > CAM profil adı.

## HbbTV Ayarları - Karma Yayın Geniş Bantlı TV



HbbTV'yi Açma

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Genel Ayarlar > Gelişmiş > HbbTV ayarları > HbbTV > Açık.

HbbTV Geçmiş İzlemeyi Kapatma



 (TV menüsü) >  Ayarlar > Genel ayarlar > Gelişmiş > HbbTV ayarları > HbbTV izleme > Kapalı.

HbbTV Tanımlama Bilgilerini Kaldırma

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Genel ayarlar > Gelişmiş > HbbTV ayarları > HbbTV tanımlama bilgileri > Açık.



## Ev veya Mağaza

TV'nizin yerini seçme

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Genel ayarlar > Yer.

Mağaza'yı seçin, görüntü tarzı Canlı'ya geri döner ve mağaza ayarları ayarlanabilir. Mağaza modu, mağaza kullanımına yöneliktir.

Mağaza ayarlarını ayarlama



 (TV menüsü) >  Ayarlar > Genel ayarlar > Mağaza yapılandırması.

---

## TV Rehberi

TV Rehberi bilgileri (veriler) yayıncı kuruluşlar veya İnternet'ten alır. TV, yüklenen kanalların TV Rehberi bilgilerini alabilir.

TV rehberi verilerinin alındığı yeri seçme

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Genel ayarlar > Gelişmiş > TV rehberi.



Not:

- Bazı bölgeler ve bazı kanallarda, TV rehberi bilgileri mevcut olmayabilir.
- TV, dijital alıcıdan veya dekodörden izlenen kanalların TV rehberi bilgilerini alamaz.

---

## Kanal Logoları


Kanal logolarını kapatma

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Genel ayarlar > Gelişmiş > Kanal logoları.

---

## TV Ayarlarını Sıfırlama ve TV'yi Yeniden Kurma

Tüm ayarların değerini orijinal TV ayarlarına sıfırlama

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Genel ayarlar > Fabrika ayarları.

TV kurulumunu tekrarlama ve TV durumunu ilk açtığınız zamana geri ayarlama

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Genel ayarlar > TV'yi yeniden kur.

PIN kodunu girin ve Evet'i seçin, TV tamamen yeniden kurulur.

Tüm ayarlar sıfırlanır ve kurulan kanallar değiştirilir.

Kurulum birkaç dakika sürebilir

---

13.6



## Saat, Bölge ve Dil Ayarları

---



## Dil

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Bölge ve dil > Dil.

TV menüsü ve mesajlarının dilini değiştirme

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Bölge ve dil > Dil > Menü dili.

Tercih edilen ses dilini ayarlama

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Bölge ve dil > Dil > Birincil ses, İkincil ses.

Dijital TV kanalları program sesini çeşitli konuşma dillerinde yayınlayabilir. Tercih ettiğiniz birinci ve ikinci ses dillerini ayarlayabilirsiniz. Bu dillerden birinde ses varsa TV bu sese geçecektir.

Tercih edilen altyazı dilini ayarlama

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Bölge ve dil > Dil > Birincil altyazı, İkincil altyazı.

Dijital kanallar bir program için birçok altyazı dili sunabilir. Tercih ettiğiniz birincil ve ikincil altyazı dilini ayarlayabilirsiniz. Bu dillerden birinde altyazı varsa TV seçtiğiniz altyazıları gösterir.

Tercih edilen teleteks dilini ayarlama

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Bölge ve dil > Dil > Birincil metin, İkincil metin.

Bazı dijital TV yayıncılarında birden fazla Metin dili vardır.

---

## Saat

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Bölge ve dil > Saat.

Saati otomatik olarak düzeltme

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Bölge ve dil > Saat > Otomatik saat modu.

- TV saati için standart ayar Otomatik'tir. Saat bilgisi yayınlanan UTC - Koordineli Evrensel Saat bilgilerinden alınır.
- Saat doğru değilse TV saatini Ülkeye bağlı olarak ayarlayabilirsiniz.

Saati manuel olarak düzeltme

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Bölge ve dil > Saat > Otomatik saat modu > Manuel.

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Bölge ve dil > Saat > Tarih, Saat.

Önceki menüye gidin ve değeri ayarlamak için Tarih ve Saat'i seçin.

Not:

- Hiçbir otomatik ayar saati doğru görüntülemiyorsa saati manuel olarak ayarlayabilirsiniz.
- Kayıtları TV Rehberi'nden programlıyorsanız saat ve tarihi manuel olarak değiştirmeniz önerilmez.

Zaman dilimini veya bölgenizin saat ofsetini ayarlama

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Bölge ve dil > Saat > Zaman dilimi.

TV'yi ön ayarlı süre sonunda otomatik olarak bekleme moduna geçecek şekilde ayarlama

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Bölge ve dil > Saat > Uyku zamanlayıcısı.

13.7

## Android Ayarları

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Android ayarları.

Yüklü Uygulamalar listesini görüntüleyin, daha fazla indirmek için boş alanı kontrol edin veya bir Uygulamayı kaldırın.

13.8

## Evrensel Erişim Ayarları

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Evrensel erişim.

Evrensel Erişim özelliği açıldığında TV, işitme engelli, işitme güçlüğü olan, görme engelli veya görme bozukluğu olan kişilerin kullanımına hazırlanır.

Evrensel erişim ayarlarını açma



 (TV menüsü) >  Ayarlar > Evrensel erişim > Evrensel erişim > Açık.

İşitme engelli kişiler için evrensel erişim



 (TV menüsü) >  Ayarlar > Evrensel erişim > İşitme engelli > Açık.



- Bazı dijital TV kanalları işitme engelli veya işitme güçlüğü bulunan kişiler için özel uyarlanmış ses ve altyazı yayınlamaktadır.
- Açıldığında TV otomatik olarak uyarlanmış ses ve varsa altyazı seçeneğine geçer.

Görme engelli veya görme bozukluğu olan kişiler için evrensel erişim

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Evrensel erişim > Sesli anlatım > Sesli anlatım > Açık.

Dijital TV kanalları ekranda olup bitenler hakkında özel bir sesli yorum yayınlayabilir.

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Evrensel erişim > Sesli anlatım > Karışık ses, Ses efektleri, Konuşma.



- Karışık ses'i seçin, normal sesin ses seviyesini sesli yorumla karıştırabilirsiniz. Değeri ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarına basın.
- Yorum sesinde stereo veya giderek azalan ses gibi ek ses efektleri için Ses efekti'ni Açık olarak ayarlayın.
- Konuşma tercihini (Tanımlayıcı veya Altyazı) ayarlamak için Konuşma'yı seçin.

13.9

## Kilit Ayarları

### Kod Ayarlama ve Kodu Değiştirme

Yeni kod ayarlama veya kod değiştirmeyi sınırlama

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Çocuk kilidi > Kod ayarla, Kodu değiştir.

Çocuk kilidi kodu kanalları veya programları kilitlemek veya bunların kilidini açmak için kullanılır.

Not:

PIN kodunuzu unuttuysanız geçerli kodu 8888 ile geçersiz kılabilir ve yeni bir kod girebilirsiniz.

### Program Kilidi

Yaş sınırı olan programları izlemek için minimum yaş belirleme

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Çocuk kilidi > Ebeveyn kontrolü.

### Uygulama Kilidi

Uygulama Galerisi uygulamalarıyla ilgili kilidi ayarlama

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Çocuk kilidi > Uygulama kilidi.

Çocuklar için uygun olmayan uygulamaları kilitleyebilirsiniz. Uygulama Galerisi'ndeki 18+ yaş sınırı olan uygulamaları kilitleyebilir veya Ana menüde bir sınırlandırılmış profil ayarlayabilirsiniz.

18+

18+ uygulama kilidi, bir 18+ yaş sınırı olan uygulamayı başlatmayı denediğinizde PIN kodu ister. Bu kilit yalnızca Philips Uygulama Galerisi'ndeki 18+ yaş sınırı olan uygulamalar için geçerlidir.

#### Sınırlandırılmış profil

Ana menü için yalnızca izin verdiğiniz uygulamaların kullanılabilir olacağı bir sınırlandırılmış profil ayarlayabilirsiniz. Sınırlandırılmış profili ayarlamak ve bu profile geçiş yapmak için bir PIN kodu girmeniz gerekir.



#### Google Play Mağazası - Yetişkinlik

Google Play Mağazası'nda kullanıcıların/satın alanların yetişkinlik düzeyine göre uygulamaları gizleyebilirsiniz. Yetişkinlik düzeyini seçmek veya değiştirmek için bir PIN kodu girmeniz gerekir. Yetişkinlik düzeyi, hangi uygulamaların yüklenebileceğini belirler.

---

## CAM Kilidi

Kayıt için CAM PIN'i ayarlama

 (TV menüsü) >  Ayarlar > Çocuk kilidi > CAM PIN.

# Videolar, Fotoğraflar ve Müzik

## 14.1

### Bilgisayardan veya NAS'tan







Bilgisayardan veya ev ağınızdaki NAS'tan (Ağa Bağlı Bellek) fotoğraflarınızı görüntüleyebilir veya müzik ve videolarınızı oynatabilirsiniz.

TV ve bilgisayar veya NAS aynı ev ağında olmalıdır. Bilgisayarınızda veya NAS'ta Ortam Sunucusu Yazılımı yüklemeniz gerekir. Ortam Sunucusunuz TV ile dosyalarınızı paylaşacak şekilde ayarlanmalıdır. TV, dosyalarınızı ve klasörlerinizi Ortam Sunucusu tarafından organize edildiği şekilde veya bilgisayarınızda veya NAS'ta yapılandırıldığı şekilde gösterir.

TV, bilgisayar veya NAS video akışlarındaki altyazıları desteklemez.

Ortam Sunucusu dosya aramayı destekliyorsa arama alanı kullanılabilir.






Bilgisayarınızdaki dosyalara göz atmak ve dosyaları oynatmak için...

- 1 -  SOURCES tuşuna basıp  Ağ 'ı seçin ve  OK tuşuna basın.
- 2 -  SimplyShare Cihazları 'nı seçin ve ihtiyaç duyduğunuz USB cihazını seçmek üzere  (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Dosyalarınıza göz atabilir ve dosyaları oynatabilirsiniz.
- 4 - Video, fotoğraf ve müzik oynatmayı durdurmak için  EXIT tuşuna basın.






## 14.2

### Favoriler Menüsü

Favoriler menüsüne klasör veya dosya ekleme








- 1 -  SOURCES tuşuna basıp  USB 'yi seçin ve  OK tuşuna basın.
- 2 -  USB Cihazları ögesini seçin ve bir klasör veya dosya seçin.
- 3 - Seçilen klasör veya dosyayı favori menüsüne eklemek için  Favori olarak işaretle (yeşil) tuşuna basın.

Favori dosyaları görüntüle








- 1 -  SOURCES tuşuna basıp  USB 'yi seçin ve  OK tuşuna basın.
- 2 -  USB Cihazları ögesini seçin ve  Favoriler'i seçin.
- 3 - Listedeki tüm favori dosyaları görüntüleyebilirsiniz.

## En Popüler Menüsü ve En Son Oynatılan Menüsü

En popüler dosyaları görüntüleme veya listeyi silme

- 1 -  SOURCES tuşuna basıp  USB 'yi seçin ve  OK tuşuna basın.
- 2 -  USB Cihazları'nı seçin ve  En popüler'i seçin.
- 3 - Dosyaları görüntülemek için dosyalardan birini seçin ve  OK tuşuna basın ya da listeyi silmek için  Tümünü sil tuşuna basın.

En son oynatılan dosyaları görüntüle

- 1 -  SOURCES tuşuna basıp  USB 'yi seçin ve  OK tuşuna basın.
- 2 -  USB Cihazları'nı seçin ve  En Son Oynatılan'ı seçin.
- 3 - Dosyaları görüntülemek için dosyalardan birini seçin ve  OK tuşuna basın ya da listeyi silmek için  Tümünü sil tuşuna basın.










## 14.4

### USB Bağlantısından

Bağlı bir USB flash sürücü veya USB Sabit Sürücüdeki fotoğraflarınızı görüntüleyebilir veya müzik ve video dosyalarınızı oynatabilirsiniz.

TV açıkken USB bağlantılarından birine bir USB flash sürücü veya USB Sabit Sürücü takın. TV cihazı algılar ve ortam dosyalarınızı listeler.

Dosya listesi otomatik olarak görüntülenmiyorsa...

- 1 -  SOURCES tuşuna basıp  USB 'yi seçin ve  OK tuşuna basın.
- 2 -  USB Cihazları'nı seçin ve ihtiyaç duyduğunuz USB cihazını seçmek üzere  (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Dosyalarınıza sürücüde düzenlediğiniz klasör yapısında göz atabilirsiniz.
- 4 - USB klasöründeki tüm dosyaları oynatmak için  Tümünü oynat tuşuna basın ya da seçilen klasörü favori menüsüne  Favoriler eklemek için  Favori olarak işaretle düğmesine basın.
- 5 - Video, fotoğraf ve müzik oynatmayı durdurmak için  EXIT tuşuna basın.

Uyarı

Bağlı bir USB Sabit Sürücü ile bir programı duraklatmaya veya kaydetmeye çalışırsanız TV, USB Sabit Sürücüyü formatlamanızı ister. Bu formatlama işlemi USB Sabit Sürücüdeki tüm dosyaları siler.

## Videolarınızı Oynatma

### Video Oynatma

#### Video klasörünü açma

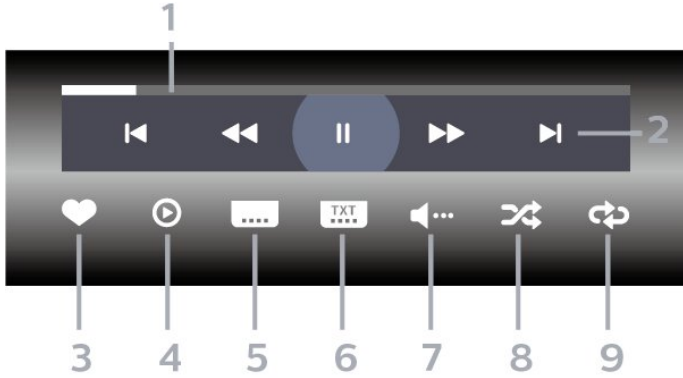
- 1 - **SOURCES** tuşuna basıp **USB** 'yi seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 2 - **USB Cihazları**'ni seçin ve ihtiyaç duyduğunuz USB cihazını seçmek üzere **>** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Videolar**'ı seçin, video klasörünü favori menüsüne **♥ Favoriler** eklemek için **—** **Favori** olarak **işaretle** düğmesine basın.

#### Video oynatma

- 1 - **SOURCES** tuşuna basıp **USB** 'yi seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 2 - **USB Cihazları**'ni seçin ve ihtiyaç duyduğunuz USB cihazını seçmek üzere **>** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Videolar**'ı ve bir videoyu seçin, klasördeki tüm dosyaları oynatmak için **—** **Tümünü** **oynat** düğmesine basabilir veya seçilen videoyu favori menüsüne **♥ Favoriler** eklemek için **—** **Favori** olarak **işaretle** düğmesine basabilirsiniz.

#### Kontrol çubuğu

Video oynatılırken kontrol çubuğunu göstermek veya gizlemek için **OK** tuşuna basın.



- 1 - İlerleme çubuğu
- 2 - Oynatma kontrol çubuğu
  - **⏪**: Klasörde önceki videoya atlar
  - **⏩**: Klasörde sonraki videoya atlar
  - **⏮**: Geri sarar
  - **⏭**: İleri sarar
  - **⏸**: Oynatmayı duraklatır
- 3 - Favori olarak işaretle
- 4 - Tüm videoları oynatır
- 5 - Altyazı: Altyazıları Açık, Kapalı veya Sessizde Açık duruma getirir.

- 6 - Altyazı dili: Altyazı Dili seçer
- 7 - Ses dili: Ses dili seçer
- 8 - Rastgele: Dosyalarınızı rastgele bir sırayla oynatır
- 9 - Tekrarla: Bu klasördeki tüm videoları bir kez veya sürekli olarak oynatır

### Video Seçenekleri

#### Video dosyalarına göz atın...

- **Liste/Küçük Resimler** – Liste veya küçük resimler görünümleri
- **Rastgele** – Dosyalarınızı rastgele bir sırayla oynatır
- **Tekrarla** – Bu klasördeki tüm videoları bir kez veya sürekli olarak oynatır
- **Bilgi** – Müzik bilgilerini gösterir

#### Video dosyaları oynatılıyor...

- **Favori Olarak İşaretle** – Müziği favoriler olarak işaretle
- **Altyazı ayarları** – Altyazı yazı tipi boyutu, rengi, konumu vb.ni ayarlar
- **Bilgi** – Müzik bilgilerini gösterir

## Fotoğraflarınızı Görüntüleme

### Fotoğrafları Görüntüleme

#### Fotoğraf klasörünü açma

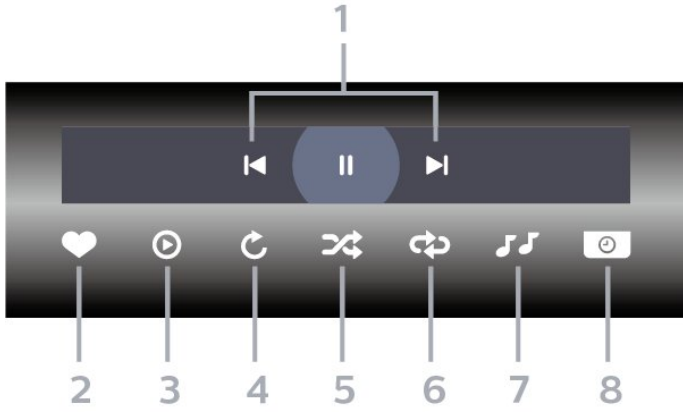
- 1 - **SOURCES** tuşuna basıp **USB** 'yi seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 2 - **USB Cihazları**'ni seçin ve ihtiyaç duyduğunuz USB cihazını seçmek üzere **>** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Fotoğraflar**'ı seçin, fotoğraf klasörünü favori menüsüne eklemek için **♥ Favoriler** **—** **Favori** olarak **işaretle** düğmesine basabilir veya bir fotoğrafı hızlıca bulmak için **—** **Sırala** düğmesine basabilirsiniz.

#### Fotoğraf görüntüleme

- 1 - **SOURCES** tuşuna basıp **USB** 'yi seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 2 - **USB Cihazları**'ni seçin ve ihtiyaç duyduğunuz USB cihazını seçmek üzere **>** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Fotoğraflar**'ı ve bir fotoğraf seçin, klasördeki tüm dosyaları oynatmak için **—** **Slayt** **gösterisi** düğmesine basabilir veya seçilen fotoğrafı favori menüsüne **♥ Favoriler** eklemek için **—** **Favori** olarak **işaretle** düğmesine basabilirsiniz.

## Kontrol çubuğu

Slayt gösterisi oynatılırken kontrol çubuğunu göstermek veya gizlemek için OK tuşuna basın.



1 - Oynatma kontrol çubuğu

- ◀ : Klasörde önceki fotoğrafa atlar
- ▶ : Klasörde sonraki fotoğrafa atlar
- II : Slayt gösterisi oynatmayı duraklatır

2 - Favori olarak işaretler

3 - Slayt gösterisi başlatır

4 - Fotoğrafi döndürür

5 - Rastgele: Dosyalarınızı rastgele bir sırayla oynatır

6 - Tekrarla: Bu klasördeki tüm fotoğrafları bir kez veya sürekli olarak oynatır

7 - Arka planda çalan müziği durdurur

8 - Slayt gösterisinin hızını ayarlar

## Fotoğraf Seçenekleri

Fotoğraf dosyalarna göz atın...

- Liste/Küçük Resimler – Liste veya küçük resimler görünümleri
- Rastgele – Dosyalarınızı rastgele bir sırayla oynatır
- Tekrarla – Slayt gösterisini bir kez veya sürekli olarak oynatır

• Slayt Gösterisi Hızı – Slayt gösterisinin hızını ayarlar

• Slayt Gösterisi Geçişi – Fotoğraf geçişlerinin tarzını ayarlar

Fotoğraf dosyaları oynatılıyor...

• Favori olarak işaretle – Fotoğrafi favori olarak işaretler

• Bilgi – Müzik bilgilerini gösterir

14.7

## Müzik Çalma

### Müzik Çalma

Fotoğraf klasörünü açma

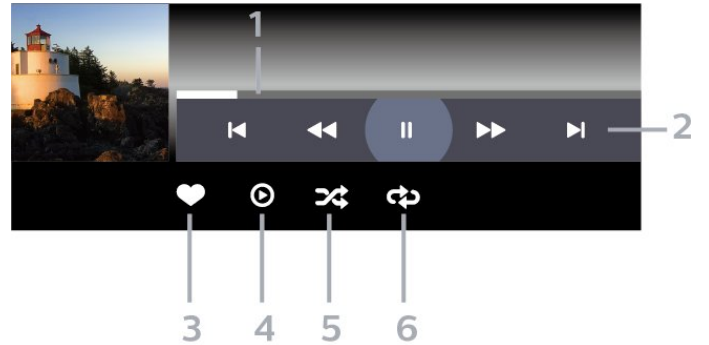
- 1 - SOURCES tuşuna basıp USB 'yi seçin ve OK tuşuna basın.
- 2 - USB Cihazları'nı seçin ve ihtiyaç duyduğunuz USB cihazını seçmek üzere > (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Müzik'i seçin, müzik klasörünü favori menüsüne ♥ Favoriler eklemek için Favori olarak işaretle düğmesine basabilirsiniz.
- 4 - Sınıflandırmayı kullanarak hızlıca müzik bulabilirsiniz: Türler, Sanatçılar, Albümler, Parçalar.

Müzik çalma

- 1 - SOURCES tuşuna basıp USB 'yi seçin ve OK tuşuna basın.
- 2 - USB Cihazları'nı seçin ve ihtiyaç duyduğunuz USB cihazını seçmek üzere > (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Müzik'i seçin ve müzik dosyalarını görüntülemek için sınıflandırmalardan birini seçin.
- 4 - Bir müzik seçin; klasördeki tüm dosyaları oynatmak için Tümünü oynat düğmesine basabilir veya seçilen müziği favori menüsüne ♥ Favoriler eklemek için Favori olarak işaretle düğmesine basabilirsiniz.

### Kontrol çubuğu

Müzik oynatılırken kontrol çubuğunu göstermek veya gizlemek için OK tuşuna basın.



1 - İlerleme çubuğu

2 - Oynatma kontrol çubuğu

- ◀ : Klasörde önceki müziğe atlar

- ▶ : Klasörde sonraki müziğe atlar

◀◀ : Geri sarar

▶▶ : İleri sarar

II : Oynatmayı duraklatır

3 - Favori olarak işaretler

4 - Tüm müziği çalar



5 - Rastgele: Dosyalarınızı rastgele bir sırayla oynatır

6 - Tekrarla: Bu klasördeki tüm müziği bir kez veya sürekli olarak çalar

---

## Müzik Seçenekleri

Müzik dosyalarına göz atın...

- Rastgele – Dosyalarınızı rastgele bir sırayla oynatır.
- Tekrarla – Bu klasördeki tüm şarkıları bir kez veya sürekli olarak oynatır.

Müzik dosyaları oynatılıyor...

- Favori olarak işaretleyin: Müziği favori olarak işaretleyin
- Bilgi: Müzik bilgilerini gösterir

# TV Rehberi

## 15.1

### Gerekenler

TV Rehberi ile kanallarınızın geçerli ve programlanmış TV programları listesini görüntüleyebilirsiniz. TV rehberi bilgilerinin (verilerinin) nereden geldiğine bağlı olarak, analog ve dijital kanallar veya yalnızca dijital kanallar gösterilir. Tüm kanallarda TV Rehberi bilgileri bulunmaz.

TV, yüklenen kanalların TV Rehberi bilgilerini alabilir. TV, dijital alıcıdan veya dekoderden görüntülenen kanalların TV Rehberi bilgilerini alamaz.

## 15.2

### TV Rehberi Verileri

TV Rehberi bilgileri (veriler) yayıncı kuruluşlar veya Internet'ten alır. Bazı bölgeler ve bazı kanallarda, TV rehberi bilgileri mevcut olmayabilir. TV, yüklenen kanalların TV Rehberi bilgilerini alabilir. TV, dijital alıcıdan veya dekoderden görüntülenen kanalların TV rehberi bilgilerini alamaz.


TV Yayıncıdan olarak ayarlanmış bilgilerle gelir.

TV rehberi bilgileri Internet'ten geliyorsa TV rehberi dijital kanalların yanı sıra analog kanalları da listeleyebilir. TV Rehberi menüsü ayrıca geçerli kanalla birlikte küçük bir ekran gösterir.

#### Internet'ten

TV Internet'e bağlıysa TV'yi TV Rehberi bilgilerini Internet'ten alacak biçimde ayarlayabilirsiniz.

TV Rehberi bilgilerini ayarlamak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Genel Ayarlar** öğesini seçin ve **>** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > TV Rehberi > Internetten** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - Gerekirse **<** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

#### Eksik kayıtlar

Kayıt listesinden bazı kayıtlar kaybolmuş görünüyorsa TV Rehberi bilgileri (verileri) değişmiş olabilir.

**Yayıncıdan** veya **Internetten** ayarıyla kaydedilmiş kayıtlar, bu ayar değiştirildiğinde görünmez olur. TV otomatik olarak **Internetten** ayarına geçmiş olabilir. Kayıtların kayıt listesinde gözükmesi için kayıt yapılırken seçili olan ayara geçin.

# TV Rehberini Kullanma

## TV Rehberini Açma

TV Rehberini açmak için  **TV GUIDE** tuşuna basın. TV Rehberi seçilen alıcının kanallarını gösterir.

Kapatmak için tekrar  **TV GUIDE** tuşuna basın.

TV Rehberini ilk açtığınızda TV, program bilgileri için tüm TV kanallarını tarar. Bu işlem birkaç dakika sürebilir. TV Rehberi verileri TV'de kaydedilir.


## Günü Değiştirme

TV Rehberi sonraki günler için (en fazla 8 güne kadar) planlanan programları gösterebilir.



- **Gün** renkli tuşuna basın ve istediğiniz günü seçin.

## Hatırlatıcı Ayarlama



Program için bir hatırlatıcı ayarlayabilirsiniz. Program başlarken bir mesaj sizi uyarır. Hemen bu kanala geçebilirsiniz.

TV Rehberi'nde hatırlatıcılı bir program  (saat) ile işaretlenir.

Hatırlatıcı ayarlamak için...

- 1 -  **TV GUIDE** tuşuna basın ve yaklaşan bir programı seçin.
- 2 -  **Hatırlatıcı Ayarla** renkli tuşuna basın ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - Menüyü kapatmak için **<** **BACK** tuşuna basın.


Bir hatırlatıcıyı silmek için...

- 1 -  **TV GUIDE** tuşuna basın ve hatırlatıcılı bir programı seçin.
- 2 -  **Hatırlatıcıyı Sil** renkli tuşuna basın ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - Menüyü kapatmak için **<** **BACK** tuşuna basın.

## Türüne Göre Ara


Bilgileri mevcutsa planlanan programları filmler, spor programları vb. türüne göre arayabilirsiniz.

Programları türüne göre aramak için...

- 1 -  **TV GUIDE** tuşuna basın.
- 2 - **+** **OPTIONS** tuşuna basın.
- 3 - **Türüne Göre Ara** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - İsteddiğiniz türü seçin ve **OK** tuşuna basın. Bulunan programların listesi görüntülenir.
- 5 - Seçili bir program için hatırlatıcı ayarlayabilir veya

kayıt programlayabilirsiniz.

6 - Menüü kapatmak için  BACK tuşuna basın.

Kayıt hakkında daha fazla bilgi için  Anahtar Kelimeler renkli tuşuna basın ve Kayıt konusuna bakın.

\* DVB-S kanalı seçilirken kullanılamaz







---

## Hatırlatıcı Listesi

Ayarladığınız hatırlatıcıların listesini görüntüleyebilirsiniz.

### Hatırlatıcı Listesi



Hatırlatıcıların listesini açmak için...

- 1 -  TV GUIDE tuşuna basın.
- 2 -  Kayıtlar renkli tuşuna basın.
- 3 - Ekranın üstünde  Programlanmış öğesini seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 4 - Yalnızca hatırlatıcıları görüntülemek için programlanmış kayıtlar ve hatırlatıcıların listesinde Hatırlatıcılar sekmesini seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 5 - Seçili hatırlatıcıyı kaldırmak için  Kaldır renkli tuşuna basın. Seçili programı kaydetmek için  Kaydet renkli tuşuna basın.
- 6 - Menüü kapatmak için  BACK tuşuna basın.




---

## Kayıt Ayarlama




TV Rehberi'nde\* bir kayıt ayarlayabilirsiniz.

Kayıt listesini görmek için  Kayıtlar öğesine basın, kaydedilmek üzere ayarlanmış bir program, program adının önünde bir  (kırmızı nokta) ile işaretlenir.

Program kaydetmek için...

- 1 -  TV GUIDE tuşuna basın ve gelecek veya devam eden bir program seçin.
- 2 -  Kaydet renkli tuşuna basın.
- 3 - Menüü kapatmak için  BACK tuşuna basın.

Bir kaydı iptal etmek için...

- 1 -  TV GUIDE tuşuna basın ve kayıt için ayarlanacak programı seçin.
- 2 -  Kaydı Sil renkli tuşuna basın.
- 3 - Menüü kapatmak için  BACK tuşuna basın.

\* Daha fazla bilgi için bkz. TV'yi Duraklatma ve Kayıtlar bölümü.

# Kaydetme ve TV Duraklatma

## Kayıt

### Gerekenler

Dijital bir TV yayını kaydedebilir veya daha sonra izleyebilirsiniz.

Bir TV programını kaydetmek için gerekenler...

- Bu TV'de formatlanmış bağlı bir USB Sabit Sürücü
- bu TV'de kurulmuş dijital TV kanalları
- ekran üstü TV Rehberi için kanal bilgilerini alma
- güvenilir bir TV saat ayarı. TV saatini manuel olarak değiştirirseniz kayıtlar başarısız olabilir.

TV'yi Duraklat özelliğini kullanırken kayıt yapamazsınız.

Telif hakkı mevzuatına göre bazı DVB sağlayıcıları, DRM (Dijital Haklar Yönetimi) teknolojisi yoluyla farklı kısıtlamalar uygulayabilirler. Yayını korumalı olan kanallarda, kayıt, kaydın geçerliliği veya izleyici sayısı sınırlandırılabilir. Kayıt yapmak tamamen yasak olabilir. Korumalı bir yayını kaydetmeye veya süresi dolmuş bir kaydı oynatmaya çalışırsanız bir hata mesajı görüntülenebilir.

USB Sabit Sürücü kurma hakkında daha fazla bilgi için Yardım'da **— Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basın ve USB Sabit Sürücü, kurulum konusuna bakın.

### Program Kaydetme

#### Şimdi Kaydet

Şu anda izlediğiniz programı kaydetmek için uzaktan kumandada **● (Kaydet)** tuşuna basın. Kayıt hemen başlar.

Kaydı durdurmak için **■ (Durdur)** tuşuna basın.

TV Rehberi verileri kullanılabilir olduğunda, izlediğiniz program kayıt tuşuna bastığınız andan program sona erene kadar kaydedilir. TV Rehberi verileri mevcut değilse kayıt yalnızca 30 dakika sürer. **Kayıtlar** listesinde kayıt bitiş zamanını ayarlayabilirsiniz.

#### Kayıt Programla

Bugün ya da bugünden birkaç gün sonrası için (maksimum 8 gün sonrası için) yayınlanacak bir programın kaydını programlayabilirsiniz. TV, kaydı başlatmak ve sonlandırmak için TV Rehberi verilerini

kullanır.

Program kaydetmek için...

- 1 - **☰ TV GUIDE** tuşuna basın.
- 2 - TV Rehberi'nde kanalı ve kaydetmek istediğiniz programı seçin. Bir kanalın programlarında gezinmek için **▶ (sağ)** veya **◀ (sol)** tuşuna basın. **— Gün** renkli tuşunu kullanarak istediğiniz günü seçin.
- 3 - Program vurgulandığında **— Kaydet** renkli tuşuna basın. Program kayıt için belirlenir. Birbiriyle çakışan kayıtlar belirlendiği zaman otomatik olarak bir uyarı görüntülenecektir. Evde olmadığınızda yayınlanacak bir programı kaydetmeyi planlıyorsanız TV'yi Bekleme modunda ve USB Sabit Sürücüyü açık bırakmayı unutmayın.
- 4 - TV programın sonuna bir zaman payı ekler. Bu payı **Otomatik Bitiş Payı** ile ayarlayabilirsiniz.
- 5 - Menüü kapatmak için **← BACK** tuşuna basın.

### Kayıt Listesi

Kayıtlarınızı kayıtlar listesinde görüntüleyebilir ve yönetebilirsiniz. Kayıtlar listesinin yanında, programlanmış kayıtlar ve hatırlatıcılar için ayrı bir liste bulunur.

Kayıtların listesini açmak için...

- 1 - **☰ TV GUIDE** tuşuna basın.
- 2 - **— Kayıtlar** renkli tuşuna basın.
- 3 - Kayıtlar listesinde **Yeni**, **İzlendi** veya **Süresi doldu** sekmelerini seçin ve görünümünüzü filtrelemek üzere **Tamam** tuşuna basın.
- 4 - Listede bir kayıt seçiliyken, kaydı **— Kaldır** renkli tuşu ile kaldırabilir veya **— Kaydı Durdur** renkli tuşu ile devam eden bir kaydı durdurabilirsiniz. **— Yeniden adlandır** renkli tuşu ile bir kaydı yeniden adlandırabilirsiniz.
- 5 - Menüü kapatmak için **← BACK** tuşuna basın.

Yayıncılar bir kaydın izlenebileceği gün sayısını sınırlandırabilir. Bu dönem sona erdiğinde, kayıt süresi doldu olarak işaretlenir. Listedeki bir kaydın süresinin dolmasına kaç gün olduğu görüntülenebilir.





Programlanan kayıt yayıncı tarafından engellenirse veya yayın kesintiye uğrarsa kayıt **Başarısız** olarak işaretlenir.

### Kayıt Çakışmaları

Programlanmış iki kaydın zamanı çakıştığında, bir kayıt çakışması oluşur. Kayıt çakışmasını gidermek için programlanmış kayıtların birinin veya her ikisinin başlangıç ve bitiş zamanını ayarlayabilirsiniz.

Programlanmış bir kaydın başlangıç veya bitiş zamanını ayarlamak için...





- 1 - **☰ TV GUIDE** tuşuna basın.
- 2 - **— Kayıtlar** renkli tuşuna basın.

- 3 - Ekranın üstünde  Programlanmış öğesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 4 - Yalnızca programlanmış kayıtları görüntülemek için programlanmış kayıtlar ve hatırlatıcılar listesinde **Kayıtlar** sekmesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 5 - Başka bir programlanmış kayıtlarla çakışan programlanmış kaydı seçin ve **Süreyi Ayarla** renkli tuşuna basın.
- 6 -  (yukarı) veya  (aşağı) tuşları ile başlangıç ve bitiş zamanını seçin ve süreyi değiştirin. **Uygula** seçeneğini belirleyin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 7 - Menüü kapatmak için  **BACK** tuşuna basın.

### Otomatik Bitiş Payı

TV'nin her programlanmış kaydın sonuna otomatik olarak ekleyeceği zaman payını ayarlayabilirsiniz.





Otomatik bitiş zamanı payını ayarlamak için...

- 1 -  **TV GUIDE** tuşuna basın.
- 2 - **Kayıtlar** renkli tuşuna basın.
- 3 - **+** **OPTIONS** tuşuna basın ve **Otomatik Bitiş Payı**'nı seçip **OK** tuşuna basın.
- 4 - Bir kayda otomatik olarak eklenecek zaman payını ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) tuşuna ve ardından **OK** tuşuna basın. Bir kayda en fazla 45 dakika ekleyebilirsiniz.
- 5 - Menüü kapatmak için  **BACK** tuşuna basın.

### Manuel Kayıt

Bir TV programı ile bağlantılı olmayan bir kayıt programlayabilirsiniz. Alıcı türünü, kanalı ve başlangıç ile bitiş zamanını kendiniz ayarlıyorsunuz.








Manuel olarak bir kayıt programlamak için...

- 1 -  **TV GUIDE** tuşuna basın.
- 2 - **Kayıtlar** renkli tuşuna basın.
- 3 - Ekranın üstünde  Programlanmış öğesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 4 - **+** **OPTIONS** tuşuna basıp **Programla**'yı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 5 - Kaydetmek istediğiniz alıcıyı seçip **Tamam** tuşuna basın.
- 6 - Kaydedilecek kanalı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 7 - Kayıt gününü seçip **Tamam** tuşuna basın.
- 8 - Kaydın başlangıç ve bitiş zamanını ayarlayın. Saat ve dakikaları ayarlamak için bir düğmeyi seçip  (yukarı) veya  (aşağı) tuşlarını kullanın.
- 9 - Manuel kaydı programlamak için **Kaydet**'i seçip **OK** tuşuna basın.

Kayıt programlanmış kayıtlar ve hatırlatıcılar listesinde görünür.

## Bir Kaydı İzleme

Bir kaydı izlemek için...

- 1 -  **TV GUIDE** tuşuna basın.
- 2 - **Kayıtlar** renkli tuşuna basın.
- 3 - Kayıtlar listesinde ihtiyaç duyduğunuz kaydı seçin ve izlemeye başlamak için **Tamam** tuşuna basın.
- 4 -  (duraklat),  (oynat),  (geri sar),  (ileri sar) veya  (durdur) tuşlarını kullanabilirsiniz.
- 5 - TV izlemeye geri dönmek için  **EXIT** tuşuna basın.

16.2

## Pause TV

### Gerekenler

Dijital bir TV yayını duraklatabilir ve daha sonra kaldığınız yerden izlemeye devam edebilirsiniz.

Bir TV programını duraklatmak için gerekenler...

- Bu TV'de formatlanmış bağlı bir USB Sabit Sürücü
- bu TV'de kurulmuş dijital TV kanalları
- ekran üstü TV Rehberi için kanal bilgilerini alma




USB Sürücü bağlanmış ve formatlanmışken TV, izlediğiniz TV yayını sürekli olarak kaydeder. Başka bir kanala geçtiğinizde eski kanalın yayını silinir. Ayrıca TV'yi bekleme moduna aldığınızda da yayın silinir.



Kayıt yaparken TV'yi Duraklat özelliğini kullanamazsınız.

Daha fazla bilgi için **Yardım**'da **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basın ve **USB Sabit Sürücü**, **kurulum** konusuna bakın.

## Program Duraklatma

Bir yayını duraklatmak ve devam ettirmek için...

- Yayını duraklatmak için  (Duraklat) tuşuna basın. Ekranın altında kısa bir süre için bir ilerleme durumu çubuğu görünür.
- İlerleme çubuğunu yeniden görüntülemek için  (Duraklat) tuşuna tekrar basın.
- İzlemeye devam etmek için  (Oynat) tuşuna basın.

Ekranında ilerleme çubuğu görüntülendiğinde, duraklatılan yayını izlemeye başlamak istediğiniz noktayı seçmek için  (Geri al) veya  (İleri sar) tuşuna basın. Hızlarını değiştirmek için bu tuşlara arka arkaya basın.

Bir yayını maksimum 90 dakika süreyle duraklatabilirsiniz.

Canlı TV yayınına geri dönmek için  (Durdur)

tuşuna basın.

---

## Tekrar oynat

TV izlediğiniz yayını kaydettiğinden yayını çoğunlukla birkaç saniyelikliğine tekrar oynatabilirsiniz.

Geçerli bir yayını tekrar oynatmak için...

1 - **||** (Duraklat) tuşuna basın

2 - **◀** (Geri sar) tuşuna basın. Duraklatılan yayını nereden izlemeye başlayacağınızı seçmek için art arda **◀** tuşuna basabilirsiniz. Hızlarını değiştirmek için bu tuşlara arka arkaya basın. Bir süre sonra yayının depolamasının başlangıcına veya maksimum zaman dilimine ulaşırsınız.

3 - Yayını tekrar izlemek için **▶** (Oynat) tuşuna basın.

4 - Yayını canlı olarak izlemek için **■** (Durdur) tuşuna basın.

# Akıllı Telefonlar ve Tabletler

## Philips TV Remote App

Akıllı telefonunuzdaki veya tabletinizdeki yeni Philips TV Remote App yeni TV dostunuzdur.

TV Remote App ile etrafınızdaki ortama hakim olursunuz. Büyük TV'nize fotoğraf, müzik ya da video gönderin veya tabletinizde ya da telefonunuzda TV kanallarınızdan herhangi birini canlı izleyin. TV Rehberi'nde izlemek istediğiniz programları seçip telefonunuzda veya TV'nizde izleyebilirsiniz. TV Remote App ile telefonunuzu uzaktan kumanda olarak kullanabilirsiniz.

Philips TV Remote App'i en sevdiğiniz uygulama mağazasından hemen indirin.

Philips TV Remote App, iOS ve Android için kullanılabilir ve ücretsizdir.

## Google Cast

### Gerekenler

Mobil cihazınızdaki bir uygulama Google Cast özeliğine sahipse uygulamanızı bu TV'ye gönderebilirsiniz. Mobil uygulamada Google Cast simgesini arayın. TV'de gösterilen içeriği kontrol etmek için mobil cihazınızı kullanabilirsiniz. Google Cast Android ve iOS'de çalışır.

Mobil cihazınız TV'niz ile aynı Wi-Fi ev ağına bağlı olmalıdır.

### Google Cast özellikli Uygulamalar

Yeni Google Cast uygulamaları her gün yayınlanmaktadır. Bu özelliği hemen YouTube, Chrome, Netflix, Photowall veya Big Web Quiz for Chromecast ile deneyebilirsiniz. Ayrıca bkz. [google.com/cast](http://google.com/cast)

Bazı Google Play ürün ve özellikleri tüm ülkelerde kullanılamaz.

[support.google.com/androidtv](http://support.google.com/androidtv) adresinden daha fazla bilgi edinebilirsiniz

## TV'nize Gönderme

Bir uygulamayı TV ekranına göndermek için...

- 1 - Akıllı telefon veya tabletinizde Google Cast'i destekleyen bir uygulamayı açın.
- 2 - Google Cast simgesine dokununuz.
- 3 - Göndermek istediğiniz TV'yi seçin.
- 4 - Akıllı telefon veya tabletinizde oynat öğesine basın. Seçtiğiniz öğe TV'de oynatılmaya başlar.

## AirPlay

Android TV'nize AirPlay özelliğini eklemek için bunu gerçekleştiren birkaç Android uygulamasından birini indirip yükleyebilirsiniz. Bu uygulamalardan bazılarını Google Play Mağazası'nda bulabilirsiniz.

## MHL

Bu TV, MHL™ ile uyumludur.

Mobil cihazınız da MHL ile uyumluysa mobil cihazınızı bir MHL kablosu ile TV'ye bağlayabilirsiniz. MHL kablosu bağlandığında, mobil cihazınızın ekranını TV ekranı ile paylaşabilirsiniz. Mobil cihazınızın pili de aynı anda şarj edilir. MHL bağlantısı, mobil cihazınız üzerinden uzun süre boyunca TV'de film izlemek veya oyun oynamak için idealdir.

### Şarj Etme

MHL kablosu bağlı olduğunda, TV açık durumdayken (bekleme modunda olmadığında) cihazınız şarj edilir.

### MHL Kablosu

Mobil cihazınızı TV'ye bağlamak için pasif MHL kablosuna (HDMI - Micro USB) ihtiyacınız vardır. Mobil cihazınızı bağlamak için ek bir adaptöre ihtiyaç duyabilirsiniz. MHL kablosunu TV'ye bağlamak için HDMI 1 MHL bağlantısını kullanın.



MHL, Mobile High-Definition Link ve MHL Logosu, MHL, LLC'nin ticari markaları ve tescilli ticari markalarıdır.

# Sık Kullanılanlar

18.1

## Sık Kullanılanlar Hakkında

★ Sık Kullanılanlar ile TV'niz şunları önerir...

- Şimdi TV'de bulunan mevcut TV programları
- İstek üzerine TV'deki çevrimiçi TV hizmetleri (Catch Up TV)
- İstek Üzerine Video'daki en yeni kiralık videolar
- Freeview Play'de Freeview'dan çevrimiçi TV hizmetleri (Catch Up TV)

Sık Kullanılanlar'dan faydalanmak için TV'nizi internete bağlayın. Kullanım Şartları'nı kabul ettiğinizden emin olun. Sık Kullanılanlar bilgileri ve hizmetleri yalnızca seçilen ülkelerde mevcuttur.

### Kullanım Koşulları

TV'nin bu önerileri yapmasına izin vermek için Kullanım Şartları'nı kabul etmelisiniz. İzleme alışkanlıklarınıza bağlı olarak kişisel öneriler almak için Kişiselleştirilmiş Öneriler Servisi Bildirim Alımı kutusunu işaretlediğinizden emin olun.

Kullanım Şartları'nı açmak için...

- 1 - ★ TOP PICKS tuşuna basın.
- 2 - + OPTIONS tuşuna basın, Kullanım Şartları'nı seçin ve OK tuşuna basın.
- 3 - Gizlilik Ayarları'nı seçin ve OK düğmesine basın.
- 4 - Kişiselleştirilmiş Öneriler Servisi Bildirim Alımı'nı seçin ve kutuyu işaretlemek için OK düğmesine basın. Seçimi kaldırmak için OK düğmesine tekrar basın.
- 5 - Menüü kapatmak için ← BACK tuşuna basın.

18.2

## Şimdi TV'nizde

### Şimdi TV'de Hakkında

▶ Şimdi TV'de özelliği ile TV, o anda izlemek için en popüler 10 programı önerir.

TV, o anda yayınlanan veya 15 dakika içinde başlayacak olan programları önerir. Önerilen programlar kurduğunuz kanallardan seçilir. Seçim, ülkenizin kanallarından yapılır. Ayrıca Şimdi TV'de özelliğinin düzenli olarak izlediğiniz programlara göre bazı kişisel önerilerde bulunmasına izin verebilirsiniz.

Şimdi TV'de bilgilerini kullanıma sunmak için...

- Şimdi TV'de bilgileri ülkenizde kullanılabilir olmalıdır.
- TV'nin kanalları kurulu olmalıdır.
- TV İnternet'e bağlı olmalıdır.

- TV Saati, Otomatik veya Ülkeye Bağlı olmalıdır.
- Kullanım Şartları'nı kabul etmelisiniz (İnternet'e bağlandığınızda kabul etmiş olabilirsiniz.).

▶ simgesi, yalnızca Şimdi TV'de ögesi mevcutken ekranın üst bölümünde görünür.

TV eski önerileri saklamaz.

## Şimdi TV'de Özelliğini Kullanma

Şimdi TV'de özelliğini açmak için...

- 1 - Sık Kullanılanlar menüsünü açmak için ★ TOP PICKS tuşuna basın.
- 2 - Ekranın üstündeki ▶ Şimdi TV'de ögesi ni seçip OK tuşuna basın.
- 3 - Kapatmak için ← BACK tuşuna basın.

Şimdi TV'de özelliğini açtığınızda TV'nin sayfa bilgilerini yenilemesi birkaç saniye sürebilir.

Şimdi TV'de özelliğiyle...

- Devam eden programı açmak için bir program simgesi üzerindeki OK tuşuna basabilirsiniz.
- Kanalı açmak için planlanmış bir program simgesi üzerindeki OK tuşuna basabilirsiniz.

Programlanmış bir kaydı başlatmak, durdurmak veya silmek için uzaktan kumanda üzerindeki renkli tuşları kullanabilirsiniz. Ayrıca bir program başladığında sizi uyaran bir hatırlatıcı da ayarlayabilir veya bu hatırlatıcıyı kaldırabilirsiniz.

Bir başka kanala dönmeden Şimdi TV'de özelliğinden çıkmak için ← BACK tuşuna basın.

18.3

## İstek Üzerine TV

### İstek Üzerine TV Hakkında

▶ İstek Üzerine TV ile kaçırdığınız TV programlarını veya favori programlarınızı size en uygun olan zamanlarda izleyebilirsiniz. Bu hizmet ayrıca Catch Up TV, Replay TV veya Çevrimiçi TV olarak da bilinir. İstek Üzerine TV'de mevcut programları izlemek ücretsizdir.

Ayrıca İstek Üzerine TV özelliğinin ülkenize, TV kurulumunuza ve düzenli olarak izlediğiniz programlara göre bazı kişisel program önerilerinde bulunmasını sağlayabilirsiniz.





▶ simgesi yalnızca İstek Üzerine TV kullanılabilir olduğunda ekranın üst bölümünde görüntülenir.




---

## İstek Üzerine TV'yi kullanma

İstek Üzerine TV'yi açmak için...

- 1 - Sık Kullanılanlar menüsünü açmak için  TOP PICKS tuşuna basın.
- 2 - Ekranın üzerindeki  İstek Üzerine TV öğesini seçip OK tuşuna basın.
- 3 - Sayfayı tam ekran olarak açmak üzere  (aşağı) düğmesine basın.
- 4 - Birden fazla yayıncı mevcutsa belirli bir yayıncıyı seçebilirsiniz.
- 5 - Bir program simgesini seçin ve izlemeye başlamak için OK tuşuna basın.
- 6 - Kapatmak için  BACK tuşuna basın.

İstek Üzerine TV özelliğini açtığınızda TV'nin sayfa bilgilerini yenilemesi birkaç saniye sürebilir.

Program başladıktan sonra  (Oynat) ve  (Duraklat) tuşlarını kullanabilirsiniz.

---

18.4

## İstek Üzerine Video

---

### İstek Üzerine Video Hakkında

 İstek Üzerine Video ile çevrimiçi bir video kiralama mağazasından film kiralayabilirsiniz.

Ayrıca İstek Üzerine Video özelliğinin ülkenize, TV kurulumunuza ve düzenli olarak izlediğiniz programlara göre bazı kişisel film önerilerinde bulunmasını sağlayabilirsiniz.

 simgesi yalnızca İstek Üzerine Video kullanılabilir olduğunda ekranın üst bölümünde görüntülenir.

#### Ödeme

Bir film kiraladığınızda veya satın aldığınızda, video mağazasına kredi kartınızla güvenli biçimde ödeme yapabilirsiniz. Çoğu video mağazası, ilk kez bir film kiralarken hesap oluşturmanızı ister.




#### İnternet Trafikçi

Çok sayıda video akışı veya yüklemesi aylık İnternet trafikçi limitinizi aşmanıza neden olabilir.

---

## İstek Üzerine Video'yu kullanma



İstek Üzerine Video'yu açmak için...

- 1 - Sık Kullanılanlar menüsünü açmak için  TOP PICKS tuşuna basın.
- 2 - Ekranın üzerindeki  İstek Üzerine Video öğesini seçip OK tuşuna basın.
- 3 - Bir film posterini seçmek için gezinme tuşlarını kullanın.
- 4 - Kapatmak için  BACK tuşuna basın.

İstek Üzerine Video özelliğini açtığınızda TV'nin sayfa bilgilerini yenilemesi birkaç saniye sürebilir.

Birden fazla video mağazası mevcutsa belirli bir video mağazasını seçebilirsiniz.

Bir film kiralamak için...

- 1 - Bir film posterini üzerindeki vurguda gezinin. Birkaç saniye sonra sınırlı bilgi görüntülenir.
- 2 - Filmin özetini görmek için video mağazasının film sayfasını açmak üzere OK tuşuna basın.
- 3 - Siparişinizi doğrulayın.
- 4 - TV'de ödeme yapın.
- 5 - İzlemeye başlayın.  (Oynat) ve  (Duraklat) tuşlarını kullanabilirsiniz.

---



# Ana Menü

---

19.1

## Ana Menüyü Açma

Ana menüyü açmak ve bir öge açmak için...

- 1 -  HOME tuşuna basın.
- 2 - Bir öge seçin ve bu ögeyi açmak ya da başlatmak için **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - Hiçbir şeyi başlatmadan Ana menüyü kapatmak için  BACK tuşuna basın.

19.2

---

## Sınırlandırılmış Profil

TV'yi sınırlandırılmış bir profile geçirerek bazı uygulamaların kullanımını sınırlandırabilirsiniz. Bu sınırlandırılmış profil, yalnızca seçtiğiniz uygulamaların kullanılmasına izin verir. Bu profilden yalnızca bir PIN kodu ile çıkabilirsiniz.

Sınırlandırılmış profile geçirilen TV ile şunları yapamazsınız:

- İzin verilmiyor olarak işaretlenen uygulamaları bulamaz veya açamazsınız
- Google Play Mağazasına erişemezsiniz
- Google Play Filmler ve TV ile Google Play Oyunlar üzerinden satın alma gerçekleştiremezsiniz
- Google oturumunu kullanmayan üçüncü taraf uygulamalarını kullanamazsınız

Sınırlandırılmış profile geçirilen TV ile şunları yapabilirsiniz:

- Google Play Filmler ve TV'den kiralanmış veya satın alınmış olan içeriği izleyebilirsiniz
- Google Play Oyunlar'dan satın alınmış ve yüklenmiş oyunları oynayabilirsiniz
- Şu ayarlara erişebilirsiniz: Wi-Fi ağı, Konuşma ve Erişilebilirlik
- Bluetooth aksesuarları

TV üzerindeki Google Hesabı oturumu açık olarak kalır. Sınırlandırılmış bir profili kullanmak Google Hesabını değiştirmez.

# Netflix

Netflix üyelik aboneliğiniz varsa bu TV'de Netflix'ten yararlanabilirsiniz. TV'niz Internet'e bağlı olmalıdır. Netflix, bulunduğunuz bölgede yalnızca gelecekte çıkacak yazılım güncellemeleriyle yayınlanacak olabilir.

Netflix'i açmak için Netflix Uygulamasını açmak üzere **NETFLIX** tuşuna basın. Bekleme modundaki bir TV'den Netflix'i anında açabilirsiniz.

[www.netflix.com](http://www.netflix.com)

# Yazılım

## Yazılımı Güncelle

### İnternet'ten güncelleme

TV İnternet'e bağlıysa TV yazılımının güncellenmesi yönünde bir mesaj alabilirsiniz. Yüksek hızlı (geniş bant) İnternet bağlantısı gerekir. Bu mesajı alırsanız güncellemeyi gerçekleştirmenizi öneririz.

Ekranda mesaj görüntülediğinde **Güncelle** ögesini seçin ve ekrandaki talimatları uygulayın.

Yazılım güncellemesi olup olmadığını kendiniz de kontrol edebilirsiniz.

Yazılım güncellemesi sırasında görüntü kaybolur ve TV kapatılıp tekrar açılır. Bu, birkaç kez gerçekleşebilir. Güncelleme birkaç dakika sürebilir. TV görüntüsü geri gelene kadar bekleyin. Yazılım güncellemesi sırasında TV veya uzaktan kumanda üzerindeki güç düğmesine **⏻** basmayın.

Yazılım güncellemesine aramak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Yazılımı Güncelle** > **Güncelleme Ara** ögesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - **İnternet** seçeneğini belirleyin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - TV, İnternette güncelleme arar.
- 5 - Güncelleme mevcutsa yazılımı hemen güncelleyebilirsiniz.
- 6 - Yazılım güncelleme birkaç dakika sürebilir. TV veya uzaktan kumanda üzerindeki **⏻** düğmesine basmayın.
- 7 - Güncelleme tamamlandığında, TV önceden izlediğiniz kanala geri döner.

### USB'den güncelleme

TV yazılımının güncellenmesi gerekebilir.

Yüksek hızlı İnternet bağlantısı olan bir bilgisayar ve yazılımı TV'ye yüklemek için bir USB flash sürücünüz olmalıdır. 500 MB boş alanı olan bir USB flash sürücü kullanın. Yazma korumasının kapalı olduğundan emin olun.

TV yazılımını güncellemek için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
  - 2 - **Yazılımı Güncelle** > **Güncelleme Ara** ögesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
  - 3 - **USB** seçeneğini belirleyin ve **OK** tuşuna basın.
- TV'yi tanıma

- 1 - USB flash sürücüyü TV'nin USB bağlantılarından birine takın.
- 2 - **USB'ye Yaz**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın. USB flash sürücüyü bir tanıma dosyası yazılır.

Yazılımı yükleme

- 1 - USB flash sürücüyü bilgisayarınıza takın.
- 2 - USB flash sürücüde **update.htm** dosyasını bulun ve dosyaya çift tıklayın.
- 3 - **Kimlik Gönder** seçeneğine tıklayın.
- 4 - Yeni yazılım mevcutsa .zip dosyasını indirin.
- 5 - Yükleme işleminden sonra bu sıkıştırılmış olan dosyayı açın ve **autorun.upg** adlı dosyayı USB flash sürücüyü kopyalayın. Bu dosyayı klasöre yerleştirmeyin.

TV yazılımını güncelleme

- 1 - USB flash sürücüyü yeniden TV'ye takın. Güncelleme otomatik olarak başlar.
- 2 - Yazılım güncelleme birkaç dakika sürebilir. TV veya uzaktan kumanda üzerindeki **⏻** düğmesine basmayın. USB flash sürücüyü kaldırmayın.
- 3 - Güncelleme tamamlandığında, TV önceden izlediğiniz kanala geri döner.

Güncelleme sırasında elektrik kesintisi olursa USB flash sürücüyü TV'den asla çıkarmayın. Elektrik geri geldiğinde güncelleme işlemi devam eder.

TV yazılımının yanlışlıkla güncellenmesini engellemek için autorun.upg adlı dosyayı USB flash sürücüden silin.

## Yazılım Sürümü

Geçerli TV yazılımı sürümünü görüntülemek için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Yazılımı Güncelle** > **Geçerli Yazılım Bilgileri** ögesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - Sürüm, sürüm notları ve oluşturma tarihi gösterilir. Ayrıca, varsa Netflix ESN Numarası gösterilir.
- 4 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

## Otomatik Yazılım Güncelleme

TV yazılımınızı otomatik olarak güncellemek amacıyla Otomatik Yazılım Güncelleme seçeneğini açmak için. TV'yi bekleme modunda bırakın.

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Yazılımı Güncelle** > **Otomatik Yazılım Güncelleme** ögesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - Ekrandaki talimatı uygulayın.

4 - Gerekirse ◀ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

---

21.4

## Açık Kaynaklı Yazılım

Bu televizyonda açık kaynaklı yazılım bulunmaktadır. TP Vision Europe B.V., ilgili lisanslar uyarınca bir teklifte bulunan bu üründe kullanılan telif hakkı korumalı açık kaynaklı yazılım paketlerine ait kaynak kodunun eksiksiz bir kopyasını, istek üzerine sunmayı teklif etmektedir.

Bu teklif, elinde bu bilgi bulunan herkes için ürünün satın alma tarihinden itibaren üç yıl süreyle geçerlidir. Kaynak kodunu edinmek için lütfen şu adrese İngilizce mektup gönderin . . .

[open.source@tpvision.com](mailto:open.source@tpvision.com)

---

21.5

## Açık Kaynaklı Lisans

### Açık Kaynak Lisansı Hakkında

Açık kaynak lisansı kapsamında bulunan TP Vision Netherlands B.V. TV yazılımı bölümlerinin kaynak kodu için README.

Bu belgede, GNU Genel Kamu Lisansı (GPL) veya GNU Kısıtlı Genel Kamu Lisansı (LGPL) veya başka bir açık kaynak lisansı kapsamında bulunan, TP Vision Netherlands B.V. TV'de kullanılan açık kaynak kodunun dağıtımını açıklanmaktadır. Bu yazılım kopyalarının elde edilmesine yönelik talimatlar Kullanım Talimatları'nda bulunmaktadır.

TP Vision Netherlands B.V., BU YAZILIM HAKKINDA, SATILABİLİRLİĞİYLE VEYA BELİRLİ BİR AMACA UYGUNLUĞUYLA İLGİLİ GARANTİLER DE DAHİL OLMAK ÜZERE HİÇBİR AÇIK YA DA ZİMNİ GARANTİDE BULUNMAZ. TP Vision Netherlands B.V., bu yazılım için hiçbir destek sunmamaktadır. Yukarıda belirtilen bilgiler, satın aldığınız herhangi bir TP Vision Netherlands B.V. ürünüle ilgili garantilerinizi veya yasal haklarınızı etkilemez. Yalnızca kullanımınıza sunulan bu kaynak kodu için geçerlidir.

---

## Open Source

Android (6+)

This tv contains the Android Marshmello Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's.The original download site for this software is :

[https://android.googleusercontent.com/This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 \(http://source.android.com/source/licenses.html\)](https://android.googleusercontent.com/This%20piece%20of%20software%20is%20made%20available%20under%20the%20terms%20and%20conditions%20of%20the%20Apache%20license%20version%202,%20which%20can%20be%20found%20below.%20Android%20APACHE%20License%20Version%202%20(http://source.android.com/source/licenses.html)) This includes all external sources used by official Android AOSP.

linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel.The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>.This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does \*not\* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does \*not\* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is \_this\_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more!The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT> AND PERMISSION NOTICECopyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se.All rights reserved.Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purposewith or without fee is hereby granted, provided that the above copyrightnotice and this permission notice appear in all copies.THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH

THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

#### libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android> Freetype License

#### libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions: (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group". (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

#### libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android> libpng license

#### dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections. The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> PL v2 <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

#### ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents. The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

#### gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### restlet (2.1.7)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

### FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

### ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

### gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman

### libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is

made available under the terms and conditions of the BSD.

### live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

### dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

### TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE

### u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

### AsyncHttpClient (1.4.6)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

### httpClient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import `cz.msebera.android.httpClient` used by `AssyncHttpClient`. The original download site for this software is : <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1.1> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

### Jackson Parser (2.x)

ljpeg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocator The original download site for this software is : <http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and strtod). The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/double-conversion> Copyright 2006-2011, the V8 project authors. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. \* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the sprintf and scanf methods from this C library. \* The emx libraries are not distributed under the GPL. Linking an \* application with the emx libraries does not cause the executable \* to be covered by the GNU General Public License. You are allowed \* to change and copy the emx library sources if you keep the copyright \* message intact. If you improve the emx libraries, please send your \* enhancements to the emx author (you should copyright your \* enhancements similar to the existing emx libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images). The original download site for this software is : <http://www.freetype.org/freetype2/index.html> Freetype License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappings The original download site for this software is : <http://www.ogcio.gov.hk> Before downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use). By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms. 1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion. 2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use. 3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site ([http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech\\_promotion/ccli/terms/terms.htm](http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm)). 4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below. 5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them. 6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved. 7. You understand and agree that use



of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever.8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement.9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss.10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity.11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.12. Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative.13. If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.14. The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.15. In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions:(i) not for financial gain unless it is incidental;(ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and(iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site ([http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech\\_promotion/ccli/terms/terms.htm](http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm)).

#### IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

#### ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030. The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

#### MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

#### NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK. The original download site for this software is : [wiki.mozilla.org](http://wiki.mozilla.org) This piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla public licence (MPL) as described below.

#### openssl (1.0.0g)

Opera uses OpenSSL, developed by the OpenSSL project and based on SSLeay. The original download site for this software is : [www.openssl.org](http://www.openssl.org) OpenSSL license

#### Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character database. The original download site for this software is : [www.unicode.org/http://www.unicode.org/copyright.html](http://www.unicode.org/http://www.unicode.org/copyright.html)

#### Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is : <https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1> <https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/> Additional IP Rights Grant (Patents) "This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and

propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

### Zlib (1.2.3)

Opera uses zlib as compression library. The original download site for this software is : <http://zlib.net>. Copyright (C) 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler. This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly [jloup@gzip.org](mailto:jloup@gzip.org) Mark Adler [madler@alumni.caltech.edu](mailto:madler@alumni.caltech.edu)

TP Vision is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

-----  
**GNU GENERAL PUBLIC LICENSE**

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying,

distribution and modification follow.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work

under the scope of this License.

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

-----

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA  
02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can

change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of

an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are

outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

?a) The modified work must itself be a software library.

?b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

?c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

?d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

?a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable

"work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

?b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

?c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

?d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

?e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

?a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

?b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other

circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

-----

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

-----

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

-----

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

## 1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity

exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."



"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by

applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights

consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[ ]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in

writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

-----  
This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of

Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc.

specifically permit, without  
fee, and encourage the use of this source code as a  
component to  
supporting the PNG file format in commercial  
products. If you use this  
source code in a product, acknowledgment is not  
required but would be

A "png\_get\_copyright" function is available, for  
convenient use in "about"  
boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is  
supplied in the  
files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and  
"pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI  
Certified Open Source is a  
certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson  
glennrp at users.sourceforge.net  
February 25, 2010

-----  
This software is based in part on the work of the  
FreeType Team.  
-----

The FreeType Project  
LICENSE  
-----

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,  
2006 by  
David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg

Introduction  
=====

The FreeType Project is distributed in several  
archive packages;  
some of them may contain, in addition to the  
FreeType font engine,  
various tools and contributions which rely on, or  
relate to, the  
FreeType Project.

This license applies to all files found in such  
packages, and  
which do not fall under their own explicit  
license. The license  
affects thus the FreeType font engine,  
the test programs,  
documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD,  
Artistic, and IJG  
(Independent JPEG Group) licenses, which all  
encourage inclusion  
and use of free software in commercial and  
freeware products  
alike. As a consequence, its main points are that:

- o We don't promise that this software works.  
However, we will be  
interested in any kind of bug reports. ('as is'  
distribution)

- o You can use this software for whatever you  
want, in parts or  
full form, without having to pay us. ('royalty-  
free' usage)

- o You may not pretend that you wrote this  
software. If you use  
it, or only parts of it, in a program, you  
must acknowledge  
somewhere in your documentation that

you have used the  
FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the  
inclusion of this

software, with or without modifications, in  
commercial products.

We disclaim all warranties covering The  
FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a  
preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this  
license. We thus

encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright ?<year>  
The FreeType

Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the  
FreeType version you  
actually use.

## Legal Terms

=====

-----

Throughout this license, the terms 'package',  
'FreeType Project',

and 'FreeType archive' refer to the set of  
files originally

distributed by the authors (David Turner,  
Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they  
named as alpha,

beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the

project, where

'using' is a generic term including compiling the  
project's source

code as well as linking it to form a 'program' or  
'executable'.

This program is referred to as 'a program  
using the FreeType

engine'.

This license applies to all files distributed in  
the original

FreeType Project, including all source  
code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in  
the file in its

original, unmodified form as distributed in the  
original archive.

If you are unsure whether or not a particular file  
is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000  
by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights  
reserved except as

specified below.

-----

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS'  
WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED,  
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND  
FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE  
AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE  
USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

-----

This license grants a worldwide, royalty-free,  
perpetual and

irrevocable right and license to use, execute,  
perform, compile,

display, copy, create derivative works of, distribute and sublicense the FreeType Project (in both source and object code forms) and derivative works thereof for any purpose; and to authorize others to exercise some or all of the rights granted herein, subject to the following conditions:

- o Redistribution of source code must retain this license file ('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. The copyright notices of the unaltered, original files must be preserved in all copies of source files.

- o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that states that the software is based in part of the work of the FreeType Team, in the distribution documentation. We also encourage you to put an URL to the FreeType web page in your documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid to us.

-----

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use the name of the other for commercial, advertising, or promotional purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the following phrases to refer to this software in your documentation or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine', 'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted material, only this license, or another one contracted with the authors, grants you the right to use, distribute, and modify it. Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType Project, you indicate that you understand and accept all the terms of this license.

-----

There are two mailing lists related to FreeType:

- o [freetype@nongnu.org](mailto:freetype@nongnu.org)

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

- o [freetype-devel@nongnu.org](mailto:freetype-devel@nongnu.org)

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues, specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

--- end of FTL.TXT ---

-----  
MOZILLA PUBLIC  
LICENSE  
Version 1.1  
-----

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file

containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or



hereafter acquired, including without limitation, method, process, and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

## 2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party

intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

## 2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to

use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

### 3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

### 3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained

by a third party.

### 3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

### 3.4. Intellectual Property Matters

#### (a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

#### (b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

#### (c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

### 3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

### 3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any

liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

### 3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

### 6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to

time. Each version

will be given a distinguishing version number.

### 6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

### 6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT

THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice  
You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to

the Contributor Version against such Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant

alleging that such Participant's Contributor Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of patent

infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through

227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be

unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License

and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is

-----

The Initial Developer of the Original Code is

-----

Portions created by \_\_\_\_\_ are Copyright (C) \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_. All Rights Reserved.

Contributor(s):

-----

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the \_\_\_\_\_ license (the "[\_\_\_] License"), in which case the

provisions of [\_\_\_\_\_] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [\_\_\_\_\_] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [\_\_\_] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [\_\_\_] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]



# Teknik özellikler

## Çevresel

### Avrupa Enerji Etiketi

Avrupa Enerji Etiketi, bu ürünün enerji verimliliği sınıfı hakkında bilgi verir. Bu ürünün enerji verimliliği sınıfı ne kadar yeşilse tükettiği enerji o kadar düşük demektir.

Etiket üzerinde; enerji verimliliği sınıfı, bu ürünün kullanım halindeki ortalama güç tüketimi ve 1 yıl için ortalama enerji tüketimini bulabilirsiniz. Ayrıca bu ürünün ülkenizdeki güç tüketimi değerlerini [www.philips.com/TV](http://www.philips.com/TV) adresindeki Philips web sitesinde de bulabilirsiniz

### Kullanım Sonu

#### Eski ürünün ve pillerin atılması

Ürününüz, geri dönüşüme tabi tutulabilen ve yeniden kullanılabilen, yüksek kalitede malzeme ve parçalardan tasarlanmış ve üretilmiştir.



Bu çarpı işaretli tekerlekli çöp arabası sembolü etiketin bir ürüne yapıştırılması, söz konusu ürünün 2012/19/EU sayılı Avrupa Yönergesi kapsamında olduğu anlamına gelir.



Lütfen, elektrikli ve elektronik ürünlerin toplanması ile ilgili bulunduğunuz yerdeki sistem hakkında bilgi edinin.

Lütfen, yerel kurallara uygun hareket edin ve eskiyen ürünlerinizi, normal evsel atıklarınızla birlikte atmayın. Eskiyen ürününüzün atık işlemlerinin doğru biçimde gerçekleştirilmesi, çevre ve insan sağlığı üzerinde olumsuz etkilere yol açılmasını önlemeye yardımcı olacaktır.

Ürününüz, 2006/66/EC sayılı Avrupa Yönergesi kapsamında olan ve normal evsel atıklarla birlikte atılmayan piller içerir.



Pillerin doğru şekilde atılması, çevre ve insan sağlığı için ortaya çıkabilecek olumsuz etkilerin engellenmesine yardım edeceğinden, pillerin ayrı olarak toplanması konusundaki yerel kanunlar hakkında bilgi edinin.

## Güç

Ürün özellikleri, önceden bildirim yapılmaksızın değiştirilebilir. Bu ürüne ait diğer özellik ayrıntıları için [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) adresini ziyaret edin

#### Güç

- Şebeke elektriği: AC 220-240 V +/-%10
- Ortam sıcaklığı: 5°C - 35°C
- Güç tasarrufu özellikleri: Eco modu, Görüntü kapatma (radyo için), Otomatik kapatma zamanlayıcısı, Eco ayarları menüsü.

Güç tüketimi bilgileri için bkz. **Ürün Verileri** bölümü.

Ürün tanıtım levhasında belirtilen güç oranı bu ürün için normal ev kullanımı koşullarında (IEC 62087 Ed.2) belirtilen güç tüketimidir. Parantez içinde gösterilen maksimum güç oranı elektrik güvenliği içindir (IEC 60065 Ed. 7.2).

## İşletim Sistemi

Android OS :

Android Marshmallow 6.0

## Alım

- Anten girişi: 75 ohm koaksiyel (IEC75)
- Alıcı bantları: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2, DVB-C (kablo) QAM
- Analog video oynatma: SECAM, PAL
- Dijital video oynatma: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10), HEVC\*
- Dijital ses çalma (ISO/IEC 13818-3)
- Uydu anten girişi: 75 ohm F tipi
- Giriş frekans aralığı: 950 - 2150 MHz
- Giriş seviyesi aralığı: 25 - 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, simge oranı 2 - 45 M simgeleri, SCPC ve MCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, 1 - 4 LNB destekli, Polarite seçimi 14/18 V, Bant seçimi 22 kHz, Seçici arama modu, LNB akım maksimum 300 mA

\* Yalnızca DVB-T2, DVB-S2 için

22.5

## Ekran Çözünürlüğü

### Çapraz ekran boyutu

- 108 cm / 43 inç
- 123 cm / 49 inç
- 126 cm / 50 inç
- 139 cm / 55 inç
- 164 cm / 65 inç

### Ekran çözünürlüğü

- 3840 x 2160

22.6

## Görüntü Giriş Çözünürlüğü

### Video formatları

#### Çözünürlük — Yenileme hızı

- 480i – 60 Hz
- 480p – 60 Hz
- 576i – 50 Hz
- 576p – 50 Hz
- 720p – 50 Hz, 60 Hz
- 1080i – 50 Hz, 60 Hz
- 1080p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz
- 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

### Bilgisayar formatları

#### Çözünürlükler (diğerleri arasında)

- 640 x 480p – 60 Hz
- 800 x 600p – 60 Hz
- 1024 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 768p – 60 Hz
- 1360 x 765p – 60 Hz
- 1360 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 1024p – 60 Hz
- 1920 x 1080p – 60 Hz
- 3840 x 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

22.7

## Bağlantı

### TV Yan

- Ortak Arayüz yuvası: CI+ CAM
- USB 1 – USB 2.0
- USB 2 – USB 3.0
- Kulaklık – 3,5 mm stereo mini jak
- HDMI 1 girişi – ARC – MHL – Ultra HD – HDR
- HDMI 2 girişi – ARC – Ultra HD – HDR

### TV Alt

- Ses çıkış – OptikToslink
- Ağ LAN – RJ45
- YPbPr, L/R
- HDMI 4 girişi – ARC
- HDMI 3 girişi – ARC

- Anten (75 ohm)
- YPbPr, L/R
- Uydu alıcısı

22.8

## Ses

- Çıkış gücü (RMS): 25 W
- Dolby Audio
- DTS Premium Sound™

22.9

## Multimedya

### Bağlantılar

- USB 2.0 / USB 3.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac (dahili)
- EDR ile BT2.1 ve BLE ile BT4.0 (\* TV'niz Bluetooth subwoofer ve Bluetooth hoparlörleri desteklemez)

### Desteklenen USB dosya sistemleri

- FAT 16, FAT 32, NTFS

### Çalma/oyunma formatları

- Video Kodekleri: AVI, MKV, H264/MPEG-4 AVC, MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4, WMV9/VC1, HEVC
- Ses Kodekleri: AAC, MP3, WAV, WMA (v2 - v9.2), WMA-PRO (v9 ve v10)

### Altyazılar:

- Formatlar: SRT, SUB, TXT, SMI
- Karakter kodlamaları: UTF-8, Orta Avrupa ve Doğu Avrupa (Windows-1250), Kiril alfabesi (Windows-1251), Yunanca (Windows-1253), Türkçe (Windows-1254), Batı Avrupa (Windows-1252)
- Görüntü Kodekleri: JPEG
- Sınırlamalar:
  - Bir ortam dosyası için desteklenen maksimum toplam bit hızı, 30 Mbps'dir.
  - Bir ortam dosyası için desteklenen maksimum video bit hızı, 20 Mbps'dir.
  - MPEG-4 AVC (H.264), L5.1'de Yüksek Profil'e kadar desteklenmektedir.
  - H.265 (HEVC) Seviye 5.1'e kadar Ana / Ana 10 Profiline kadar desteklenir
  - VC-1, L3'te Gelişmiş Profil'e kadar desteklenmektedir.

### Desteklenen ortam sunucusu yazılımı (DMS)

- Tüm DLNA V1.5 sertifikalı ortam sunucusu yazılımlarını (DMS sınıfı) kullanabilirsiniz.
- Mobil cihazlarda Philips TV Remote uygulamasını (iOS ve Android) kullanabilirsiniz.

Performans, kullanılan mobil cihazın ve yazılımın sunduğu olanaklara bağlı olarak farklılık gösterebilir.

# Yardıma ve Destek

23.1


## TV'nizi kaydettirin

TV'nizi kaydettirin ve tam destek (yüklemeler dahil), yeni ürünlerle ilgili bilgilere ayrıcalıklı erişim, özel teklifler ve indirimler, ödüller kazanma şansı ve hatta yeni sürümlerle ilgili özel anketlere katılma dahil olmak üzere pek çok avantajdan faydalanın.



[www.philips.com/welcome](http://www.philips.com/welcome) adresini ziyaret edin

23.2

## Yardıma Kullanma

Bu TV'de ekran yardımı  sunulmaktadır.

### Yardıma açma

Yardıma hemen açmak için  tuşuna (mavi) basın. Yapmakta olduğunuz işlem veya TV'de seçili olan öğe ile en ilgili Yardım bölümü açılır. Konuları alfabetik olarak aramak için  **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basın.

Yardıma kitap gibi okumak için **Kitap** öğesini seçin.

Ana menü veya TV menüsünde de  **Yardıma** 'ı açabilirsiniz.

Yardıma talimatlarını yerine getirmeden önce Yardıma kapatın.

Yardıma kapatmak için  **Kapat** renkli tuşuna basın.

Metin (Teletext) gibi bazı etkinlikler için renkli tuşların bazı özel işlevleri vardır ve bu tuşlar Yardıma açamaz.

### Tablet, akıllı telefon veya bilgisayarınızda TV Yardıma

Uzun talimatları daha kolay uygulayabilmek için TV Yardıma belgesini PDF formatında indirerek akıllı telefonunuz, tabletiniz veya bilgisayarınızda okuyabilirsiniz. Alternatif olarak, ilgili Yardım sayfasını bilgisayarınızda yazdırabilirsiniz.

Yardıma'ı (kullanıcı kılavuzu) indirmek için [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) adresini ziyaret edin

23.3

## Sorun giderme

## Açma ve Uzaktan Kumanda

### TV açılmıyor:

- Güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın. Bir dakika bekleyip geri takın.
- Güç kablosunun sıkıca takılı olduğundan emin olun.

### Açma veya kapatma sırasında çıtırtı sesi geliyor

TV'yi açarken, kapatırken ya da bekleme moduna alırken TV kasasından gelen bir çıtırtı sesi duyarsınız. Bu sesin nedeni, TV'nin soğurken ve ısınırken normal şekilde genişlemesi ve küçülmesidir. Bu durum performansı etkilemez.


### TV uzaktan kumandaya yanıt vermiyor

TV'nin çalışmaya başlaması için belirli bir süre gerekir. TV bu esnada uzaktan kumandaya veya TV kontrollerine yanıt vermez. Bu, normal bir durumdur. TV uzaktan kumandası yanıt vermemeye devam ediyorsa uzaktan kumandanın çalışıp çalışmadığını cep telefonu kamerası ile kontrol edebilirsiniz. Telefonu kamera moduna geçirin ve uzaktan kumandayı kamera lensine doğrultun. Uzaktan kumandanın herhangi bir tuşuna bastığınızda kamerada kızılötesi LED'in titreştiğini görüyorsanız uzaktan kumanda çalışmaktadır. TV'nin kontrol edilmesi gerekir.

Titreşmeyi görmüyorsanız uzaktan kumanda bozuk ya da pilleri bitmiş olabilir.

TV ile kablosuz olarak eşleştirilmiş uzaktan kumandaları bu yöntemle kontrol edemezsiniz.

### Philips başlangıç ekranı gösterildikten sonra TV bekleme moduna geçiyor

TV bekleme modundayken Philips başlangıç ekranı görüntülenir ve TV bekleme moduna geri döner. Bu, normal bir durumdur. TV'nin güç kaynağı bağlantısı kesilip yeniden kurulduktan sonraki ilk başlatmada başlangıç ekranı görüntülenir. Bekleme modundaki TV'yi açmak için uzaktan kumandadaki veya TV'deki  düğmesine basın.

### Bekleme ışığı yanıp sönüyor

Güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın. 5 dakika bekleyip güç kablosunu geri takın. Işık yanıp sönmeye devam ederse Philips TV Müşteri Destek Merkezi ile irtibata geçin.

## Kanallar

### Kurulum sırasında dijital kanal bulunamadı

TV'nizin ülkenizde DVB-T veya DVB-C'yi desteklediğinden emin olmak için teknik özelliklere bakın.

Tüm kabloların doğru şekilde bağlı ve doğru ağına seçili olduğundan emin olun.

Önceden kurulmuş kanallar kanal listesinden

kayboldu

Doğru kanal listesinin seçili olduğundan emin olun.

## Görüntü

**Görüntü yok / bozuk**

- Antenin TV'ye doğru şekilde bağlı olduğundan emin olun.
- Görüntü kaynağı olarak doğru cihazın seçili olduğundan emin olun.
- Harici cihaz veya kaynağın doğru şekilde bağlandığından emin olun.

**Ses var ama görüntü yok**

- Görüntü ayarlarının doğru olduğundan emin olun.

**Anten az çekiyor**

- Antenin TV'ye doğru şekilde bağlı olduğundan emin olun.
- Hoparlörler, topraklanmamış ses cihazları, neon ışıklar, yüksek binalar ve diğer büyük cisimler alım kalitesini etkileyebilir. Mümkünse anten yönünü değiştirerek ya da cihazları TV'den uzaklaştırarak alım kalitesini artırmaya çalışın.
- Alım yalnızca bir kanalda zayıfsa kanala Manuel Kurulum ile ince ayar yapın.

**Cihazdan gelen görüntü kötü**

- Cihazın doğru şekilde bağlandığından emin olun.
- Görüntü ayarlarının doğru olduğundan emin olun.

**Görüntü ayarları bir süre sonra değişiyor**

**Konum** öğesinin Giriş seçeneğine ayarlandığından emin olun. Bu modda ayarları değiştirebilir ve kaydedebilirsiniz.

**Ticari reklam görünüyor**

**Konum** öğesinin Giriş seçeneğine ayarlandığından emin olun.

**Görüntü ekrana sığmıyor**

Farklı bir görüntü formatına geçin.

**Görüntü doğru konumda değil**

Bazı cihazlardan gelen görüntü sinyalleri ekrana doğru şekilde oturmayabilir. Bağlı cihazın sinyal çıkışını kontrol edin.

**Bilgisayar görüntüsü sabit değil**

Bilgisayarınızın desteklenen çözünürlüğü ve yenileme hızını kullandığından emin olun.

## Ses

**Ses yok veya kalitesi kötü**

TV ses sinyali algılamazsa otomatik olarak ses çıkışını kapatır. Bu, arıza olduğu anlamına gelmez.

- Ses ayarlarının doğru şekilde ayarlandığından emin olun.
- Tüm kabloların doğru şekilde bağlandığından emin olun.
- Sesin kapatılmadığından veya sıfıra ayarlanmadığından emin olun.
- TV ses çıkışının Ev Sinema Sistemi ses girişine bağlı olduğundan emin olun.

Ses, HTS hoparlörlerinden duyulmalıdır.

- Bazı cihazlar HDMI ses çıkışını manuel olarak etkinleştirmenizi gerektirebilir. HDMI ses etkinleştirildiği halde hala ses duyamıyorsanız cihazın dijital ses formatını PCM'ye (Darbe Kodu Modülasyonu) değiştirmeyi deneyin. Talimatlar için cihazınızla birlikte verilen belgelere bakın.

## HDMI ve USB

**HDMI**

- HDCP (Yüksek Bant Genişliğine Sahip Dijital İçerik Koruması) desteği, TV'nin HDMI cihazından gelen içeriği görüntülemesinde gecikmeye neden olabilir.
- TV, HDMI cihazını algılamıyorsa ve görüntü görüntülenmiyorsa kaynağı bir cihazdan başka bir cihaza değiştirin ve daha sonra geri alın.
- HDMI 3'e veya HDMI 4'e bağlı bir cihazın görüntü ve sesi bozursa cihazı bu TV'de HDMI 1'e veya HDMI 2'ye bağlayın.
- HDMI ile bağlanan bir cihazın görüntüsü ve sesi bozuk ise farklı bir HDMI Ultra HD ayarının bu sorunu çözüm çözmediğini kontrol edin. Daha fazla bilgi için Yardım'da **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basın ve HDMI Ultra HD konusuna bakın.
- Ses aralıklı olarak kesiliyorsa HDMI cihazından çıkış ayarlarının doğru olduğundan emin olun.
- HDMI - DVI adaptörü veya HDMI - DVI kablosu kullanıyorsanız varsa ek bir ses kablosunun AUDIO IN (yalnızca mini jak) girişine bağlandığından emin olun.

**HDMI EasyLink çalışmıyor**

- HDMI cihazların HDMI-CEC ile uyumlu olduğundan emin olun. EasyLink özellikleri yalnızca HDMI-CEC ile uyumlu olan cihazlarla çalışır.

**Ses simgesi gözüküyor**

- Bir HDMI-CEC ses cihazı bağlı olduğunda ve cihazdan ses seviyesini ayarlamak üzere TV Uzaktan Kumandasını kullandığınızda bu davranış normaldir.

**USB cihazındaki fotoğraflar, videolar ve müzikler gözüküyor**

- USB depolama cihazının depolama cihazı belgelerinde belirtilen şekilde Yığın Depolama Sınıfı uyumlu olarak ayarlandığından emin olun.

- USB depolama cihazının TV ile uyumlu olduğundan emin olun.
- Ses ve görüntü dosyası formatlarının TV tarafından desteklendiğinden emin olun.

#### USB dosyaları kesik kesik oynatılıyor

- USB depolama cihazının aktarım performansı, TV'ye veri aktarma hızını sınırlayarak kötü kaliteli oynatmaya neden olabilir.

bulabilirsiniz.

#### ⚠ Uyarı






TV'nizi tamir etmeye kalkışmayın. Bu, ciddi yaralanmalara, TV'nizin tamir edilemez bir şekilde zarar görmesine veya garantinizin geçersiz kalmasına neden olabilir.

---

## Menü Dili Yanlış

### Menü dili yanlış

Dili kendi dilinize ayarlayın.

- 1 -  tuşuna basın ( OK tuşunun üzerindeki yuvarlak tuş).
- 2 -  simgesini (Ayarlar) seçip OK tuşuna basın.
- 3 - 5 kez  (aşağı) tuşuna basın.
- 4 - 3 kez  (sağ) tuşuna basın, dilinizi seçin ve OK tuşuna basın.
- 5 - Menüyü kapatmak için  BACK tuşuna basın.

---

23.4

## Çevrimiçi Yardım

Philips TV ile ilgili herhangi bir sorunu çözmek için çevrimiçi destek hizmetimize başvurabilirsiniz. Dilinizi seçebilir ve ürün model numarasını girebilirsiniz.

[www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) adresini ziyaret edin.

Destek sayfasında ülkenizde bize ulaşabileceğiniz telefon numarasını ve ayrıca sık sorulan soruların (SSS) yanıtlarını bulabilirsiniz. Bazı ülkelerde temsilcilerimizle sohbet etme ve sorularınızı doğrudan ya da e-posta yoluyla yöneltme seçeneği de sunulmaktadır.

Yeni TV yazılımını veya kılavuzunu bilgisayarınızda okumak için yükleyebilirsiniz.

---

23.5

## Destek ve Onarım

Destek ve tamirat için ülkenizdeki Müşteri Destek Merkezi'nin numarasını arayabilirsiniz. Servis mühendislerimiz, gerektiğinde onarım gerçekleştirir.

Telefon numarası TV ile birlikte verilen basılı belgelerde bulunmaktadır.

Alternatif

olarak [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) adresindeki web sitemize başvurun ve gerekirse ülkenizi seçin.

### TV model numarası ve seri numarası

TV ürün model numarası ve seri numarasını vermeniz istenebilir. Bu numaraları ambalaj etiketinde veya TV'nin arkasında veya alt kısmındaki tip etiketinde

# Güvenlik ve Bakım

## 24.1

### Güvenlik

#### Önemli

TV'nizi kullanmadan önce tüm güvenlik talimatlarını okuyun ve anlayın. Talimatların hatalı uygulanmasından kaynaklanan hasarlarda garanti geçerli değildir.

#### Elektrik Çarpması veya Yangın Riski

- TV'yi asla yağmura veya suya maruz bırakmayın. TV'nin yanına vazo gibi içi su dolu nesnelere koymayın.
- TV'nin üzerine veya içine sıvı dökülmesi durumunda TV'nin güç kablosunu elektrik prizinden hemen çıkarın.
- TV'nizi kullanmadan önce Philips TV Müşteri Destek Merkezi'ne kontrol ettirin.
- TV'yi, uzaktan kumandayı veya pilleri kesinlikle aşırı ısıya maruz bırakmayın. Bunları kesinlikle yanan mumların, açık alevlerin veya doğrudan güneş ışığı gibi diğer ısı kaynaklarının yanına yerleştirmeyin.
- TV'nin havalandırma açıklıklarından veya diğer açıklıklarından içeri asla nesne sokmayın.
- Güç kablosunun üzerine kesinlikle ağır cisimler koymayın.
- Kablo fişini darbelere karşı koruyun. Sıkı durmayan fişler kıvılcım sıçramasına veya yangına neden olabilir. TV ekranını döndürürken güç kablosunun gerilmediğinden emin olun.
- TV'nin güç bağlantısını kesmek için TV'nin elektrik fişi prizden çekilmelidir. Gücü keserken, her zaman kabloyu değil fişi çekmeye dikkat edin. Her zaman fiş, güç kablosu ve prize tam olarak erişim sağlayabilmeniz gerekir.

#### Yaralanma veya TV'de Hasar Oluşması Riski

- 25 kilo veya 55 lb'den daha ağır olan TV'leri kaldırmak ve taşımak için iki kişi gereklidir.
- TV'yi stand üzerine monte ediyorsanız sadece birlikte verilen standı kullanın. Standı TV'ye sıkıca sabitleyin.
- TV'yi, TV'nin ve standın ağırlığını taşıyabilecek güçte düz ve yatay bir yüzey üzerine yerleştirin.
- Duvara monte ederken, duvar montaj tertibatının TV setinin ağırlığını güvenli bir şekilde taşıyabileceğinden emin olun. TP Vision kaza, yaralanma veya hasara

neden olacak şekilde yapılan uygunsuz duvar montajlarıyla ilgili hiçbir sorumluluğu kabul etmemektedir.

- Bu ürünün bazı parçaları camdan üretilmiştir. Yaralanma ve hasara karşı dikkatli taşıyın.

#### TV'nin zarar görme riski!

TV'yi prize bağlamadan önce, gerilim değerinin TV'nin arka kısmında belirtilen değerle aynı olduğundan emin olun. Gerilim değerleri birbirinden farklıysa TV'yi kesinlikle prize bağlamayın.

#### Çocukların Yaralanma Riski

TV'nin devrilerek çocukları yaralamasını önlemek için şu önlemleri uygulayın:

- TV'yi asla örtü veya çekilebilecek başka bir malzemeyle kaplı bir yüzeye yerleştirmeyin.
- TV'nin herhangi bir parçasının, yerleştirildiği yüzeyin kenarlarından sarkmadığından emin olun.
- Mobilyayı ve TV'yi duvara sabitlemeden veya uygun bir destek düzeni oluşturmadan, TV'yi kitaplık gibi büyük mobilyaların üzerine asla yerleştirmeyin.
- Çocuklara mobilyaların üzerine çıkarak TV'ye ulaşmaya çalışmanın tehlikelerini öğretin.

#### Pilleri yutma riski!

Uzaktan kumandada küçük çocuklar tarafından kolayca yutulabilecek hücre tipi piller kullanılıyor olabilir. Bu pilleri her zaman çocukların ulaşamayacağı yerlerde saklayın.

#### Aşırı Isınma Riski

TV'yi hiçbir zaman etrafında yeterli boşluk olmayan bir alana kurmayın. Havalandırma için TV'nin çevresinde her zaman en az 10 cm boş alan bırakın. Perdelerin veya başka eşyaların TV'nin havalandırma deliklerini kapatmasına engel olun.

#### Şimşekli Fırtınalar

Şimşekli fırtınalar öncesinde TV'nin güç ve anten bağlantılarını kesin. Şimşekli fırtınalar sırasında TV'ye, güç kablosuna veya anten kablosuna asla dokunmayın.

#### İşitme Duyusunun Zarar Görmesi Riski

Yüksek ses seviyelerinde veya uzun süre boyunca kulaklık kullanmaktan kaçının.

---

## Düşük Sıcaklıklar

TV'nin nakliyesi, 5°C'den düşük sıcaklıklarda yapılmışsa TV'nin ambalajını açın ve TV'yi prize takmadan önce TV'nin ortam sıcaklığına ulaşmasını bekleyin.

---

## Nem oranı

Nadir durumlarda, sıcaklık ve neme bağlı olarak TV ön camının içerisinde küçük yoğunlaşmalar oluşabilir (bazı modellerde). Bunu önlemek için TV'yi doğrudan güneş ışığına, ısıya veya neme maruz bırakmayın. Yoğunlaşma oluşursa TV birkaç saatliğine çalıştırıldığı zaman kendiliğinden kaybolacaktır. Rutubet yoğunlaşması TV'ye zarar vermez ya da arızaya yol açmaz.

---

24.2

## Ekran Bakımı

- Ekranı herhangi bir nesne ile dokunulmamasını, ekranın itilmemesini, sürtülmemesini ve çizilmemesini sağlayın.
- Temizlik öncesinde TV'nin fişini çıkarın.
- TV'yi ve kasasını yumuşak ve nemli bir bezle silin. TV'nin arka tarafındaki Ambient Light LED'lere dokunmayın. TV'yi temizlemek için kesinlikle alkol, kimyasal maddeler veya ev temizlik ürünleri kullanmayın.
- Şekil bozukluğu oluşmasını veya renk solmasını engellemek için su damlacıklarını olabildiğince çabuk silin.
- Sabit görüntülerden mümkün olduğunca kaçının. Sabit görüntüler, ekranda uzun süre kalan görüntülerdir. Sabit görüntüler arasında ekran menüleri, siyah çubuklar, saat ekranları vb. bulunmaktadır. Hareketsiz görüntüler kullanmak zorundaysanız ekranın zarar görmesini önlemek için ekran kontrastını ve parlaklığını azaltın.

# Kullanım Koşulları

## 25.1

### Kullanım Şartları - TV

2017 © TP Vision Europe B.V. Tüm hakları saklıdır.

Bu ürün, ürünün üreticisi olan ve burada TP Vision olarak anılacak olan TP Vision Europe B.V. veya bağlı şirketlerinden biri tarafından pazara sunulmuştur. Bu kitapçıkla birlikte ambalajlanan TV'nin garantörü TP Vision'dır. Philips ve Philips Kalkan Amblemi, Koninklijke Philips N.V. şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

Teknik özellikler önceden bildirilmeksizin değiştirilebilir. Ticari markalar, Koninklijke Philips Electronics N.V şirketine veya ilgili hak sahiplerine aittir. TP Vision, daha önce yapılan sevkiyatlarda ayarlama yapma yükümlülüğü olmaksızın ürünleri herhangi bir zamanda değiştirme hakkını saklı tutar.

TV ile ambalajlanan yazılı içeriğin ve TV'nin belleğinde bulunan ya da [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) adresindeki Philips web sitesinden indirilen kılavuzun sistemin kullanım amacı için yeterli olduğu düşünülmektedir.

Bu kılavuzda bulunan içeriğin sistemin kullanım amacı için yeterli olduğu düşünülmektedir. Ürün, bağımsız modülleri veya prosedürleri burada belirtilenler dışındaki amaçlar için kullanılacaksa geçerlilik ve uygunluk onayı alınmalıdır. TP Vision, içeriğin herhangi bir ABD patentini ihlal etmediğini garanti eder. Açık veya zımni başka hiçbir garanti verilmez. TP Vision bu belgenin içeriğindeki hatalar veya bu belgenin içeriğinden kaynaklanan sorunlar için sorumlu tutulamaz. Philips'e bildirilen hatalar mümkün olan en kısa sürede düzeltilecek ve Philips destek web sitesinde yayınlanacaktır.

Garanti şartları: Yaralanma riski, TV'de hasar oluşması veya garantinin geçersiz olduğu durumlar!  
TV'nizi tamir etmeye kesinlikle kalkışmayın. TV'yi ve aksesuarları yalnızca üreticinin amaçladığı şekilde kullanın. TV'nin arka tarafına basılı olan uyarı işareti, elektrik çarpması riskini belirtir. TV'nin kapağını asla açmayın. Servis veya onarım hizmeti almak için her zaman Philips TV Müşteri Destek Merkezi ile irtibata geçin. Telefon numarası TV ile birlikte verilen basılı belgelerde bulunmaktadır. Alternatif olarak [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) adresindeki web sitemize başvurun ve gerekirse ülkenizi seçin. Bu kılavuzda açık olarak yasaklanan kullanımlar ya da bu kılavuzda önerilmeyen veya izin verilmeyen değişiklikler veya montaj prosedürleri garantiyi geçersiz kılar.

Piksel özellikleri

Bu LCD/LED ürünü çok sayıda renkli piksele sahiptir.

%99,999 oranında veya daha fazla etkin piksele sahip olsa da ekranda sürekli olarak siyah noktalar veya parlak ışık noktaları (kırmızı, yeşil veya mavi) görünebilir. Bu, ekranın yapısal özelliğinden kaynaklanır (ortak endüstri standartları dahilinde) ve bir arıza değildir.

CE uyumluluğu

TP Vision Europe B.V. bu televizyonun, 1999/5/EC (RTTE), 2004/108/EC (EMC), 2006/95/EC (Düşük Voltaj), 2009/125/EC (Enerji Etiketleri) ve 2011/65/EC (RoHS) Direktiflerinin temel gereksinimlerini karşıladığını ve diğer ilgili hükümlerle uyumlu olduğunu beyan eder.

Haziran 2016'dan itibaren şu Direktifler geçerlidir: 2014/53/EU (RED), 2009/125/EC (Çevre Dostu Tasarım), 2010/30/EU (Enerji Etiketleri) ve 2011/65/EC (RoHS).

EMF uyumluluğu

TP Vision, tüketiciler için her elektronik cihaz gibi genel olarak elektromanyetik sinyal verme ve alma özelliğine sahip olan birçok ürün üretmekte ve satmaktadır. TP Vision'ın önde gelen iş ilkelerinden biri, ürünlerimiz için tüm gerekli sağlık ve güvenlik önlemlerini almak, tüm geçerli yasal şartlara uyum sağlamak ve ürünlerin üretildiği tarihte geçerli olan Elektro Manyetik Alan (EMF) standartlarına bağlı kalmaktır.



TP Vision, sağlık üzerinde olumsuz etkileri olmayan ürünler geliştirmeyi, üretmeyi ve pazarlamayı hedefler. TP Vision, amaçlanan kullanım için doğru şekilde çalıştırıldıkları süre boyunca ürünlerinin kullanımının bugünkü bilimsel kanıtlara göre güvenli olduğunu onaylar. TP Vision, uluslararası EMF ve güvenlik standartlarının geliştirilmesinde etkin rol oynamakta ve bu sayede standartlaştırma gelişmelerini ürünlerine erkenden entegre edebilmektedir.

## 25.2

### Kullanım Şartları - Smart TV

Kullanım şartlarını, gizlilik ilkelerini görebilir ve Smart TV'nizin gizlilik ayarlarını ayarlayabilirsiniz.

Smart TV sayfasının kullanım şartlarını açmak için...

- 1 - Ana Menüü açmak için  HOME tuşuna basın.
- 2 - Uygulamalar'ı açmak için  Uygulamalar 'ı seçin.



## Telif hakları

### MHL

#### MHL

MHL, Mobile High-Definition Link ve MHL Logosu, MHL, LLC'nin ticari markaları ve tescilli ticari markalarıdır.



### Ultra HD

#### Ultra HD

DIGITALEUROPE UHD Ekran Logosu, DIGITALEUROPE'un ticari markasıdır.



### HDMI

#### HDMI

HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface terimleri ve HDMI Logosu Amerika Birleşik Devletleri'nde ve diğer ülkelerde HDMI Licensing LLC'ye ait ticari veya tescilli ticari markalardır.



## Dolby Audio

Dolby Laboratories lisansı altında üretilmiştir. Dolby, Dolby Audio ve çift D sembolü, Dolby Laboratories'in ticari markalarıdır.



## DTS Premium Sound™

#### DTS Premium Sound™

DTS patentleri için bkz. <http://patents.dts.com>. DTS Licensing Limited tarafından verilen lisans kapsamında üretilmiştir. DTS, the Symbol ve DTS ile the Symbol birlikte tescilli ticari markalardır ve DTS Premium Sound, © DTS, Inc. şirketinin ticari markasıdır. Tüm Hakları Saklıdır.



## Wi-Fi Alliance

#### Wi-Fi

Wi-Fi®, Wi-Fi CERTIFIED logosu ve Wi-Fi logosu Wi-Fi Alliance'in tescilli ticari markalarıdır.



## Kensington

#### Kensington

(Varsa)

Kensington ve Micro Saver, ACCO World Corporation'ın ABD'de tescilli ticari markaları ve diğer

ülkelerde tescil başvurusu yapılmış ve beklemede olan ticari markalardır.



---

26.8

## Diğer Ticari Markalar

Diğer tüm tescilli veya tescilsiz ticari markalar ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir.

# Dizin

## A

- Açma 9
- Açma ve Kapatma 9
- Açık Kaynaklı yazılım 69
- Akıllı Kart, CAM 24
- Altyazı 12
- Altyazı Dili 12
- Altyazı Dili, Birincil 12
- Altyazı Dili, İkincil 12
- Alım Kalitesi 21
- Ambilight+hue, açma veya kapatma 48
- Ambilight+hue, Derin etki 48
- Ambilight+hue, yapılandırma 48
- Ambilight, Ayarlar 47
- Ana Menü 66
- Android Ayarları 32
- Anten bağlantısı 4
- Anten, Manuel Kurulum 21
- Avrupa çevre dostu etiketi 97
- Ağ Frekansı 20
- Ağ Frekansı Modu 20
- Ağ Kurulumu 30
- Ağ, ayarlar 31
- Ağ, bağlama 30
- Ağ, Kablolu 31
- Ağ, PIN kodlu WPS 30

## Ç

- Çevrimiçi destek 101
- Çocuk Kilidi 52
- Çocuk Kilidi, Uygulama Kilidi 52

## Ü

- Ürün Verileri 97
- Ürününüzü kaydettirin 99

## B

- Bağlama, USB Flash Sürücü 28
- Bağlantı Kılavuzu 23
- Bekleme 9
- Bilgisayar, ayar 42
- Bilgisayar, bağlantı 29
- Blu-ray Disk oynatıcı, bağlantı 25
- Bluetooth, Cihaz seçme 26
- Bluetooth, Cihazı kaldırma 26
- Bluetooth, Eşleştirme 25

## C

- CAM, Koşullu Erişim Modülü 24
- CI+ 24
- Clear Dialogue 46

## D

- Destek, çevrimiçi 101
- Dijital Metin 14
- DVB (Dijital Video Yayını) 20
- DVD oynatıcı 25

## E

- EasyLink HDMI CEC 49
- Ebeveyn Kontrolü 11
- Eko Ayarları 49
- Ekran bakımı 103

- Ev Sinema Sistemi, sorunlar 25
- Evrensel Erişim 52

## F

- Fotoğraf makinesi, bağlama 28
- Fotoğraflar, Videolar ve Müzik 54
- Frekans Adımı 20
- Frekans Taraması 20

## G

- Görüntü Tarzı 42
- Görüntü, görüntü formatı 45
- Görüntü, hızlı ayarlar 45
- Güç bağlantısı 4
- Güç tüketimi kontrolü 49
- Güvenlik Talimatları 102
- Google Play Store 34

## H

- HDMI MHL 23
- HDMI Ultra HD 49
- HDMI, ARC 23

## H

- hue Ampuller 48
- hue Bridge 48

## I

- İnternet belleği, silme 31

## K

- Kablo, Manuel Kurulum 21
- Kablolu Ağ 31
- Kablosuz Ağ 30
- Kanal 10
- Kanal Güncelleme Mesajı 19
- Kanal Listesi 10
- Kanal Listesi Kopyalama 21
- Kanal Listesi Kopyalama, geçerli sürüm 22
- Kanal Listesi Kopyalama, kopyalama 22
- Kanal Listesi Kopyalama, yükleme 22
- Kanal Listesi, açma 10
- Kanal Listesi, arama 10
- Kanal Listesi, filtre 10
- Kanal Listesi, hakkında 10
- Kanal logoları 51
- Kanal, Kablo Kurulumu 19
- Kanal, kanal değiştirme 11
- Kanal, Manuel kanal güncellemesi 19
- Kanal, Otomatik Kanal Güncelleme 19
- Kanal, Seçenekler 11
- Kanal, TV rehberi 58
- Kanal, Uydu Kurulumu 19
- Kanal, yaş kontrolü 11
- Kanal, Yeniden Kurma 19
- Kanaldaki Seçenekler 11
- Kayıt 60
- Kayıt, TV Rehberi verileri 58
- Keskinlik, MPEG Parazit Azaltma 44
- Kontrast, Dinamik Kontrast 44
- Kontrast, Kontrast Modu 43
- Kulaklık Ses Seviyesi 47
- Kulaklıklar, bağlama 26

Kullanım Koşulları 104  
Kullanım sonu 97

## M

Müşteri Desteği 101  
Metin 14  
Metin dili, Birincil 15  
Metin dili, İkincil 15  
MPEG Parazit Azaltma 44

## O

Onarım 101  
Ortak Arayüz Yuvası 24  
Ortam 54  
Ortam dosyaları, bilgisayardan veya NAS'tan 54  
Ortam dosyaları, USB sürücünden 54  
Otomatik Kanal Güncelleme 19  
Otomatik Ses Seviyesi Ayarı 46  
Oyun Konsolu, bağlantı 26

## P

Pause TV 60  
Philips ile iletişim 101  
Programlar, Öneriler 64

## R

Radyo istasyonları 10  
Renk, Renk geliştirme 42  
Renk, renk kontrolü 43

## S

Ses 7  
Ses Dili 12  
Ses Dili, Birincil 12  
Ses Dili, İkincil 12  
Ses Tarzı 45  
Ses, Clear Dialogue 46  
Ses, Kulaklık Ses Seviyesi 47  
Ses, Otomatik Ses Seviyesi Ayarı 46  
Sesle Arama, UYGULAMA 7  
Sorun giderme 99  
Sorunlar, Görüntü 100  
Sorunlar, HDMI Bağlantısı 100  
Sorunlar, Kanallar 99  
Sorunlar, Menü dili 101  
Sorunlar, Ses 100  
Sorunlar, USB Bağlantısı 100  
Sorunlar, Uzaktan kumanda 99

## T

Teletext 14  
Test Alımı 21  
TV ağı adı 31  
TV üzerindeki tuşlar 9  
TV Kurulumu 20  
TV Rehberi 58  
TV Rehberi, Hatırlatıcı 58  
TV Rehberi, veriler ve bilgiler 58  
TV veya pilleri atma 97  
TV yerleştirme 4  
TV İzleme 11  
TV'yi yeniden kurma 20

## U

USB Klavye 27  
USB Klavye, bağlantı 27  
USB Sabit Sürücü, disk alanı 26  
USB Sabit Sürücü, Kurulum 27

Uygulama kilidi 35  
Uygulamalar 33

## V

Video kamera bağlantısı 29

## W

Wi-Fi 30

## Y

Yazılım, Güncelleme 68  
Yaş Sınırı 11

## Ş

Şimdi TV'nizde 64

## İ

İstek Üzerine TV 64  
İstek Üzerine Video 65  
İzleme mesafesi 4  
İşitme gücü 52



[www.philips.com/support](http://www.philips.com/support)

**Հայաստան – Armenia**  
Հաճախորդների սպասարկում  
**0 800 01 004**  
փոխանցված 0,03€/ min

**Azərbaycan – Azerbaijan**  
Müştəri xidmətləri  
**088 220 00 04**  
Kəçürüldü zəng edin 0,17€/min

**Кыргызстан**  
Байланыш борбору  
**810 800 2000 00 04**

**България**  
Грижа за клиента  
**02 4916 273**  
(Национален номер)

**België/Belgique**  
Klantenservice/  
Service Consommateurs  
**02 700 72 62**  
(0,15€/min.)

**Bosna i Hercegovina**  
Potpora potrošačima  
**033 941 251**  
(Lokalni poziv)

**Republika Srbija** Potpora  
potrošačima  
**011 321 6840**  
(Lokalni poziv)

**Česká republika**  
Zákaznická podpora  
**228 880 895**  
(Místní tarif)

**Danmark**  
Kundeservice  
**3525 8314**

**Deutschland**  
Kundendienst  
**069 66 80 10 10**  
(Zum Festnetztarif Ihres  
Anbieters)

**Ελλάδα**  
Τηλ.μα καταναλωτών  
**211983028**  
(Διεθνής κλήση)

**Eesti**  
Klienditugi  
**668 30 61**  
(Kohalikud kõned)

**España**  
Atención al consumidor  
**913 496 582**  
(0,10€ + 0,08€/min.)

**France**  
Service Consommateurs  
**01 57 32 40 50**  
(coût d'un appel local sauf  
surcoût éventuel selon opérateur  
réseau)

**Қазақстан Республикасы**  
байланыс орталығы  
**810 800 2000 00 04**  
(стационарлық нөмірлерден  
Қазақстан Республикасы бойынша  
қоңырау шалу тегін)

**Hrvatska**  
Potpora potrošačima  
**01 777 66 01**  
(Lokalni poziv)

**Ireland**  
Consumer Care  
**015 24 54 45**  
(National Call)

**Italia**  
Servizio Consumatori  
**0245 28 70 14**  
(Chiamata nazionale)

**Latvija**  
Klientu atbalsts  
**6616 32 63**  
(Vietēlais tarifs)

**Lietuva**  
Klientų palaikymo tarnyba  
**8 521 402 93**  
(Vietinaiis tarifais)

**Luxembourg**  
Service Consommateurs  
**2487 11 00**  
(Appel nat./ (Nationale Ruf)

**Magyarország**  
Ügyfélszolgálat  
**(061) 700 81 51**  
(Belföldi hívás)

**Österreich**  
Kundendienst  
**0150 284 21 40**  
(0,05€/Min.)

**Республика Беларусь**  
Контакт Центр  
**8 10 (800) 2000 00 04**  
(бесплатный звонок по  
Республике Беларусь со  
стационарных номеров)

**Российская Федерация**  
Контакт Центр  
**8 (800) 220 00 04**  
(бесплатный звонок по России)

**Polska**  
Wsparcie Klienta  
**22 397 15 04**  
(Połączenie lokalne)

**Nederland**  
Klantenservice  
**0900 202 08 71**  
(1€/gesprek)

**Norge**  
Forbrukerstøtte  
**22 97 19 14**

**Slovenija**  
Skrb za potrošnike  
**01 88 88 312**  
(Lokalni klic)

**Slovensko**  
Zákaznická podpora  
**02 332 154 93**  
(vnútroštátny hovor)

**Suomi**  
Finland Kuluttajapalvelu  
**09 88 62 50 40**

**Portugal**  
Assistência a clientes  
**800 780 068**  
(0,03€/min. – Móvel 0,28€/min.)

**România**  
Serviciul Clienți  
**031 630 00 42**  
(Tarif local)

**Schweiz/Suisse/Svizzera**  
Kundendienst/Service  
Consommateurs/Servizio  
Consumatori  
**0848 000 291**  
(0,04 CHF/Min)

**Sverige**  
Kundtjänst  
**08 57 92 90 96**

**Türkiye**  
Tüketici Hizmetleri  
**0 850 222 44 66**

**Україна**  
Служба підтримки  
споживачів  
**0-800-500-480**  
(дзвінки зі стаціонарних і  
мобільних телефонів у межах  
України безкоштовні)

**United Kingdom**  
Consumer Care  
**020 79 49 03 19**  
(5p/min BT landline)

**Argentina**  
Consumer Care  
**0800 444 77 49**  
- Buenos Aires  
**0810 444 7782**

**Brasil**  
Suporte ao Consumidor  
**0800 701 02 45**  
- São Paulo  
**29 38 02 45**

**Australia**  
**03 9002 0009**

**Indonesia**  
**62 2140809086**

**Philippines/Pilipinas**  
**(02) 633-3636**

**Malaysia**  
**1800 220 180**

**Singapore/新加坡**  
**65 6286 7333**

**Thailand/ประเทศไทย**  
**02 321 3992 ext. 601**



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V. 2017 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

[philips.com](http://philips.com)