Register your product and get support at www.philips.com/welcome





目錄

1 最新消息 4 1.1 整合式輸入源選單 4 1.2 首選 4 1.3 媒體瀏覽器 4 2 安裝 6 **2.1 閱讀安全指示** 6 2.2 電視底座和壁面架設 6 2.3 擺放位置提示 6 2.4 電源線 6 2.5 天線電纜 6 2.6 衛星接收碟 7 3 遙控器 9 3.1 按鍵簡介 9 3.2 觸控板 10 3.3 語音 10 3.4 鍵盤 10 3.5 IR 感應器 12 3.6 電池 12 3.7 清潔 12 4 開啟和關閉 13 4.1 開啟或待機 13 4.2 Philips 標誌亮度 13 4.3 電視上的按鍵 13 4.4 睡眠定時器 13 4.5 關閉定時器 13 5 頻道 15 5.1 安裝頻道 15 5.2 頻道清單 15 5.3 觀賞頻道 16 5.4 設定為喜愛的頻道 18 5.5 圖文/圖文電視 19 5.6 互動式電視 20 6 安裝頻道 21 6.1 安裝天線頻道/有線頻道 21 **6.2 安裝衛星** 22 6.3 複製頻道清單 25 7 連接裝置 27 7.1 關於各種連接 27 7.2 CAM 搭配智慧卡 - CI+ 29 7.3 接收器 - 機上盒 30 7.4 家庭劇院 - HTS 31 7.5 智慧型手機和平板電腦 33 7.6 藍光光碟播放器 33 7.7 DVD 播放機 33 7.8 藍牙 - 揚聲器與遊戲控制器 33 7.9 耳機 34 7.10 遊戲機 34 7.11 遊戲控制器 35 7.12 USB 外接式硬碟 35 7.13 USB 鍵盤 36 7.14 USB 隨身碟 37 7.15 相機 37 7.16 攝影機 37

7.17 電腦 37 8 連接您的 Android TV 39 8.1 網路和網際網路 39 8.2 Google 帳戶 41 8.3 飛利浦應用程式集 41 8.4 Android 設定 42 8.5 主選單 42 9 應用程式 44 9.1 關於應用程式 44 9.2 Google Play 44 9.3 開始或停止應用程式 45 9.4 鎖定應用程式 45 9.5 管理應用程式 46 9.6 儲存 46 10 網際網路 48 10.1 啟動網際網路 48 10.2 網際網路選項 48 11 電視選單 49 11.1 關於電視選單 49 11.2 開啟電視選單 49 12 輸入源 50 12.1 切換至裝置 50 12.2 電視輸入源選項 50 12.3 裝置名稱及類型 50 12.4 電腦 50 13 設定 52 13.1 畫面 52 13.2 聲音 56 13.3 Ambilight (情境光源) 設定 58 13.4 環保/節能設定 60 13.5 一般設定 60 13.6 時鐘. 地區及語言 62 13.7 通用存取 64 14 影片、相片和音樂 66 14.1 來自 USB 連接裝置 66 14.2 來自電腦或 NAS 66 14.3 來自雲端儲存服務 66 14.4 播放您的影片/視訊 66 14.5 觀看您的相片 66 14.6 播放您的音樂 67 15 電視指南 68 15.1 必要準備 68 15.2 電視指南數據 68 15.3 使用電視指南 68 16 錄影與暫停電視播放 70 16.1 錄影 70 16.2 暫停電視(播放) 71 17 智慧型手機和平板電腦 72 17.1 Philips TV Remote App 72 17.2 Google Cast 72 17.3 AirPlay 72

17.4 MHL 72 18 遊戲 73 18.1 必要準備 73 18.2 遊戲控制器 73 18.3 玩遊戲 73 19 Ambilight (情境光源) 74 19.1 Ambilight (情境光源) 風格 74 19.2 關閉 Ambilight (情境光源) 74 19.3 Ambilight (情境光源) 設定 74 20 首選 75 20.1 關於首選 75 20.2 即時推薦 75 20.3 TV on Demand 75 20.4 隨選視訊 75 21 Multi View 77 21.1 關於 Multi View 77 21.2 圖文和電視 77 21.3 Netty 與電視 77 21.4 HDMI 和電視 77 22 軟體 78 22.1 更新軟體 78 22.2 軟體版本 78 22.3 開放原始碼軟體 78 22.4 開放原始碼授權 78 22.5 公告 110 23 規格 111 23.1 環境保護 111 23.2 電源 111 23.3 作業系統 111 23.4 接收 111 23.5 顯示器類型 111 23.6 顯示器輸入解析度 112 23.7 尺寸和重量 112 23.8 連接 112 23.9 多媒體 112 24 協助說明與支援 114 24.1 註冊您的電視 114 24.2 使用協助說明 114 24.3 Netflix 114 24.4 疑難排解 114 24.5 線上協助說明 116 24.6 支援及維修 116 25 安全與照護 117 25.1 安全性 117 25.2 螢幕照護 117 26 使用條款 119 26.1 使用條款 - 電視 119 26.2 使用條款 - 飛利浦應用程式集 119 27 版權 120 27.1 MHL 120 27.2 Ultra HD 120 27.3 HDMI 120 27.4 Dolby Digital Plus 120 27.5 DTS Premium Sound <sup>™</sup> 120 27.6 Microsoft 120

27.7 Wi-Fi Alliance 120

27.8 Kensington 121 27.9 其他商標 121 索引 122

# 最新消息

1.1

1

# 整合式輸入源選單

### 關於整合式輸入源選單

首次按下 ႃ⊃■ SOURCES 時,您會看到輸入源選單的設定說明。

功能提升的輸入源選單包含一般輸入源選單、易於開啟的 電視指南,而您也可以使用 +

(加號鍵),在電視指南設定提醒或預定錄影。

整合式「輸入源」選單、重新設計的電視指南,以及全新 且便利的節目瀏覽器。

您的喜愛頻道清單 ♥ 現在是 ➡ 「輸入源」選單 的一部分。兩個調諧器:■ 天線/有線與 ➡ 衛星的頻道清單亦然。

全新的「輸入源」選單會列出所有連線裝置及調諧器,因 此使用者可以在「輸入源」選單找到所有可能的電視「輸 入源」。



# 在調諧器、頻道和電視指南之間切換

請選擇調諧器輸入源並按下> ,開啟頻道清單。再次按下>,開啟 ≔ 電視指南,即可加以查看。按下<,返回頻道清單。



### 功能提升的電視指南

清楚又明瞭的電視指南。選擇節目並閱讀節目資訊,或按 下 + 以設定提醒或預定錄影。



1.2

首選

有了 **II** TOP

PICKS

,您的電視就能建議現有電視節目、最新租賃影片和線上 電視服務供您欣賞。

- 1 按下 M TOP PICKS。
- 2
- 選擇節目並使用 +

(加號鍵),以預定錄影、設定提醒或觀賞節目。 3 - 使用 箭頭/導覽 鍵選擇螢幕右上方的 3 個點,然後按下 OK,開啟 OPTIONS 選單。

### 選擇 Ї 以錄影,或是選擇 ● 以設定提醒



#### 選擇 ♥ 以標記為喜愛



# <sup>1.3</sup> <mark>媒體瀏覽器</mark>

隨心所欲瀏覽您的媒體,或是輕鬆標記喜愛的頻道、歌曲 或相片。

1 - 按下 + (加號鍵) 以標記喜愛的影片、歌曲或相片。 2 - 您可以在網格或清單瀏覽中檢視影片、歌曲和相片。 3 - 使用 箭頭/導覽 鍵選擇螢幕右上方的 3 個點,然後按下 OK,開啟 OPTIONS 選單。

#### 網格檢視



清單檢視

۲			
	•		
	0 ,,	<b>1</b>	

4

-播放 時,螢幕 底部會有第二個控 制列,請使用箭頭和 OK 鍵選擇您所要的選項。



5

# <sup>2</sup> 安裝

# 閱讀安全指示

使用電視之前請先閱讀安全指示。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 安全指示。

#### 2.2

21

# 電視底座和壁面架設

### 電視底座

架設電視底座的指示可參考電視隨附的《快速入門指南》 。若指南遺失,可從 <u>www.philips.com</u> 下載。

利用電視型號來搜尋快速入門指南並下載。

### 壁面架設

您的電視也可以使用與 VESA 標準相容的壁掛架 (須另購)。

購買壁掛架時請使用下列 VESA 代碼:..



• 55POS901F

VESA MIS-F 400x400, M6

#### 準備工作

首先,將電視背面的 4 顆塑膠螺帽從螺紋套管中取出。 請務必將把電視架設到 VESA 標準相容支架上的金屬螺絲旋入電視螺紋套管內約 10 公釐深的位置。

#### 注意

以壁掛方式架設電視需要特殊技巧,必須只由合格人員進 行架設。依據電視的重量,壁掛電視必須符合相關安全標 準。在裝設電視前另請閱讀安全預防措施。

TP Vision Europe B.V. 對於架設不當或是任何造成意外或 受傷的架設情況不承擔任何責任。

# 2.3 **擺放位置提**示

- 電視的擺放位置應避免光線直接照射到螢幕上。
- 房間內的照明應調暗, Ambilight (情境光源)
- 才能產生最佳效果。
- 電視的擺放位置應距離牆面 15 公分以上。
- 電視的最佳觀賞距離是螢幕對角線的 3 倍。當坐著的時
- 候,您的眼睛應該與螢幕中央同一水平高度。



### <sup>2.4</sup> **電源線**

- •將電源線插入電視背面的 POWER 接頭。
- 電源線務必牢牢地插入接頭中。
- •牆面插座的插頭必須隨時可供插拔。
- 當您拔除電源線時,請從插頭拉起,切莫拉扯纜線。



儘管這部電視在待機時耗電極少,若是長時間不使用電視 ,仍應拔除電源線以節省能源。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字

- ,並搜尋開啟電源
- ,瞭解更多開啟或關閉電視的相關資訊。

2.5 天線電纜

6

將天線牢牢插入至電視背面的天線插座中。

您可以連接自己的天線,或是連接至天線分配系統的天線 訊號。使用 IEC 同軸 75 Ohm RF 天線接頭。

這個天線接頭適用於 DVB-T 和 DVB-C 輸入訊號。





# <sup>2.6</sup> **衛星接收碟**

### 專家協助

設置衛星接收碟系統時可考慮向專家尋求幫助。原本存在 但狀況不明的系統設置或是本地的衛星接收狀況都可能讓 衛星系統的設置變得複雜。安裝不當可能會損害電視的電 子零件。

### 警告

設定。

當您的衛星接收碟上設有 Universal LNB 時,請勿使用同軸纜線分配器,除非您使用的是 Unicable



### 兩個調諧器

如要收看衛星頻道同時在另一個頻道進行錄影,您的衛星 接收碟和電視之間必須連接 2 條相同的纜線。

將第一條纜線從衛星接收碟直接連接到 SAT 1 連接裝置,並將第二條纜線連接至 SAT 2

。使用適合連接衛星碟形天線的同軸纜線。在開始安裝以 前,必須確認衛星接收碟已調整好訊號接收角度。

在安裝衛星時,請選擇兩個調諧器。



### 一個調諧器

如要收看衛星頻道同時在另一個頻道進行錄影,您的衛星 接收碟和電視之間必須連接 2 條相同的纜線。若您只有 1 條纜線,則只能收看正在錄影的頻道。

將纜線從衛星接收碟直接連接至 SAT

1

連接裝置。使用適合連接衛星碟形天線的同軸纜線。在開 始安裝以前,必須確認衛星接收碟已調整好訊號接收角度 。

在安裝衛星時,請選擇一個調諧器。

### Unicable 或 MDU

若使用 Unicable 系統,請將纜線連接至 SAT

連接裝置。使用衛星碟形天線適用的同軸纜線,並且僅使 用 Unicable 相容的纜線分配器。在開始安裝以前,必須確 認衛星接收碟已調整好訊號接收角度。

在安裝衛星時,請選擇兩個調諧器,接著選擇 Unicable。

如需更多 資訊,請在「協助

1

7

說明」中按下彩色鍵 🛑 關鍵字,並搜尋 Unicable, 設定。



# <sup>。</sup> 遙控器

# <sub>3.1</sub> 按鍵簡介

### 上方



1 - 🙂 待機 / 開機 開啟電視或是返回待機模式。

2 - VOICE 麥克風

4 - @□ AMBILIGHT 選擇其中一種 Ambilight (情境光源) 風格。

5 - झा TV GUIDE 開啟或關閉電視指南。

6 - ✿ SETTINGS 開啟常用設定選單與所有設定。

7 - ■ TOP PICKS 開啟推薦節目、隨選視訊 (出租影片) 或線上電視 (補播電視) 的選單。 如果可用的話。

中間



1 - ■ 電視選單 開啟一般電視功能的電視選單。

2 - 🕶 SOURCES 開啟或關閉「輸入源」選單。

3 - **❶** INFO 開啟或關閉節目資訊。

4 - ← BACK 切換回您上一次選取的頻道。 關閉選單且不變更設定。 返回前一個應用程式/網際網路頁面。

5-━━━━━ 彩色鍵 直接選取選項。藍色鍵 ━,開啟「協助說明」。

6 - III EXIT 切換回觀賞電視。離開互動式電視應用程式。

7-✿ OPTIONS 開啟或關閉「選項」選單。

8 - OK 鍵 確認選擇或設定。

9 - 箭頭 / 瀏覽鍵 往上、下、左或右瀏覽。

10 - 🗅 HOME 開啟主選單。

下方



#### 1 - NETFLIX

直接開啟 Netflix 應用程式。電視處於開啟或待機狀態。

2 - **◀୬)** 音量

調整音量大小。

3-數字鍵 直接選擇頻道。

4 - SUBTITLE 開啟、關閉或自動顯示字幕。

5-播放和錄影

- •播放▶,用於播放。
- ·暫停Ⅱ,用於暫停播放
- 停止 ■,用於停止播放
- 倒轉 ◀◀, 用於倒轉
- •快轉 ▶▶,用於向前快轉
- 錄影 ●,用於開始錄影
- 6- 🚍 頻道

切換至頻道清單中的下一個或上一個頻道。開啟圖文/圖文 電視中的下一頁或上一頁。開啟光碟上的下一段落或上一 段落。

7-**◀×**靜音 設定靜音或是恢復聲音。

8 - TEXT

開啟或關閉圖文/圖文電視。

### 3.2

# 觸控板

遙控器上瀏覽鍵 (向上、向下、向左和向右的按鍵) 形成的 菱形區域也是一個小型觸控版。您可以利用觸控板滑動查 看一長串的清單或是逐步查看整份清單。

如何使用觸控板...

1

開啟任何一種具有清單的電視選單,例如主選單或頻道清 單。

2

用您的姆指滑過觸控板並朝您要捲動清單的方向滑去。上 或下,或左到右。若您滑動觸控板,反白顯示的項目會移 動1步。若您滑動時將姆指停在觸控板上(不必施力),反 白顯示的項目將會捲動清單,直至您的姆指離開觸控板為 止。

請您花一些時間學習這個滑動或是滑動並停住的手勢。在 您瀏覽一長串清單時,這個功能十分實用。

您無法關閉觸控板。

### 3.3

# 語音

### 使用語音

您只要運用您的聲音,即可在網際網路上搜尋影片/視訊、 音樂和任何其他東西。您可以對著遙控器上的麥克風說話 。或者您也可用遙控器鍵盤輸入文字。

若要使用語音...

- 1 按下
- VOICE

。遙控器上的藍燈亮起,接著開啟搜尋欄位。只要螢幕上的 ♥ 圖示顯示紅色,麥克風便是啟動狀態。
2 - 清楚說出您要尋找什麼。在麥克風關閉前,您可以說
10 秒鐘的話。搜尋結果可能需要一點時間才會顯示。
3 - 在搜尋結果清單中,可選擇您要查看的項目。
4 - 如有必要,按下 ← BACK 關閉搜尋結果。

若要使用遙控器鍵盤來搜尋...

- 1 按下 ↓ VOICE 開啟搜尋欄位。
- 2 按下 🔰 (右) 將文字欄位反白顯示。
- 3 將遙控器鍵盤朝上, 然後輸入您要搜尋的內容。
- 4 按下 ← BACK 隱藏螢幕鍵盤。
- 5-在搜尋結果清單中,可選擇您要查看的項目。
- 6 如有必要,按下 ← BACK 關閉搜尋結果。

另請參閱 www.support.google.com/androidtv

語音設定

您可以設定「語音」功能的語言。

若要設定語音搜尋的語言...

- 1-按下 🗘,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2 選擇 Android 設定並按下 OK。
- 3 選擇偏好 > ♥ 語音並按下 OK。
- 4 選擇您要使用的語言並按下 OK。
- 5

- 按下 🗲 BACK 可回到前一步,或者也可以按下 🖤 EXIT 關閉選單。

### 3.4

# 鍵盤

### 總覽

Qwerty 和 Azerty

Qwerty/Azerty 鍵盤總覽。\*



1 - Azerty 字元 鍵盤布局設定為 Azerty 的字元位置。

2 - **t**Aa Shift

輸入大寫字元。

3 - Fn 鍵

輸入數字或標點符號字元。

4 - 山 空格鍵

5 - 瀏覽和 OK

6 - < 分享

將您現在觀賞的內容在網路上分享。

\* 按照您的所在地區而定,您的遙控器有 Qwerty / Azerty 或是 Qwerty / 斯拉夫文鍵盤。

# 寫入文字

您可以使用遙控器背面的鍵盤在螢幕上的任何文字欄位中 寫入文字。

若要寫入文字…

1 - 若文字欄位尚未選取,請先加以選取。 2

將遙控器鍵盤轉向正面以啟動鍵盤按鍵。兩手握住遙控器 並用兩手姆指輸入。

3 - 若想隱藏螢幕鍵盤,請按下 ← BACK。 按下 OK 確認文字。

#### 螢幕鍵盤

若您使用螢幕鍵盤來輸入文字,則可將鍵盤布局設為您慣 用的布局。

若要開啟這些設定…

按下 HOME,接著選擇所有設定,再按下 OK。 5 - 選擇 Android 設定並按下 OK。 6 - 選擇偏好 > 鍵盤並按下 OK。 7 - 選擇設定 > 語言,並按下 OK 。您可以在這裡設定語言鍵盤布局。



•遙控電視的最佳距離為5公尺內。

• 使用遙控器鍵盤時,最好以低於 50

度角的方式拿握遙控器。

•不要擋到遙控器的紅外線。

### 大寫和小寫

若要輸入大寫字元,請按下 +Aa (Shift) 鍵再輸入字元。 若要連續輸入多個大寫字元,請在輸入時按住 +Aa 鍵。 若要一直輸入大寫,請按下 +Aa 鍵 2 秒開啟鍵盤的大寫模式。

若要關閉大寫模式,請再次按下 tAa 鍵。若在 20 秒內沒 有任何按鍵被按下,大寫模式會自動關閉。此外,若您按 下另一個輔助按鍵,例如 Fn 或 Ω,大寫模式將關閉。

### 數字和標點符號字元

若要輸入數字或標點符號字元,在輸入數字或標點符號之 前需先按下 Fn 鍵。您可以開啟或關閉 Fn 模式,方式與大寫模式相同。

#### 網際網路

您可以使用 Fn 鍵輸入 www. 或 .com。

### 重音字母和符號

在遙控器鍵盤上無法直接使用重音字元和符號。 若要輸入這類字元,您可以開啟螢幕鍵盤。

### Qwerty、Azerty 和斯拉夫文鍵盤

遙控器鍵盤的標準布局是 Qwerty。

Azerty 鍵盤

依您的所在地區而定,遙控器鍵盤可以設成 Azerty。Azerty 字元顯示在相關按鍵的右上方。

若要將鍵盤布局設為 Azerty...

1 - 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。 2 - 選擇地區及語言並按下 〉(右) 進入選單。 3 - 選擇遙控器鍵盤,並按下 OK。 4 - 選擇 AZERTY 或 QWERTY 然後按下 OK。 5 - 如有需要請重複按下 <(左) 來關閉選單。 斯拉夫文鍵盤

依您的所在地區而定,遙控器鍵盤可以切換成斯拉夫文字

元。

斯拉夫文字元顯示在鍵盤按鍵的右上方。

若要寫入斯拉夫文字元...

1 - 按下遙控器上的 🗃。

2 - 再次按下 🗃 可切換回 Qwerty。

#### 3.5

# IR 感應器

電視遙控器使用藍牙對電視發送指令。透過藍牙,您不需 要將遙控器指向電視。

不過,電視也可以接收使用 IR (紅外線) 傳送指令的遙控器 指令。若您使用這類遙控器,請務必將遙控器指向電視正 面的紅外線感應器。

### 3.6

# 電池

遙控器的電池電量過低時,電視會發出通知。

更換電池時,請打開遙控器鍵盤那一側的電池盒。

1

使用小硬幣或是其他小型鈍物按下長方形的釋放鈕來打開 電池蓋。

2-朝金屬彈簧方向滑動電池,並從另一端取出電池。

3 - 換上 2 顆 AA-LR6-1.5V 型鹼性電池。請確認電池的 + 和 - 兩端正確對準。

4-蓋回電池蓋並往下推直到發出喀嚓聲。

若您長時間不使用遙控器,請將電池取出。

請依照廢棄處理指示安全地丟棄舊電池。 如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 產品使用終期。

#### 3.7

### 清潔

您的遙控器具有防刮保護。

若要清潔遙控器,請使用柔軟的濕布。絕對不可使用酒精 、化學製品或家用清潔劑等物質來清潔遙控器。

# 開啟和關閉

### 4.1

Δ

# 開啟或待機

確認電視已連接到 AC 電源。將隨附的電源線連接至電視後方的 AC 輸入接頭。電視底部的指示燈隨即亮起。

#### 開啟

- 按下遙控器上的 🕛
- 以開啟電視電源。或者
- ,請按下 🗅 HOME

。如果找不到遙控器或電池沒電,您也可以按下電視後方 的小控制桿按鍵,開啟電視電源。

切換至待機

#### 若要將電

- 視切換至待機模式
- ,請在遙控器上按下 🔱
- 。您也可以按下電視後方的小控制桿按鍵。



處於待機模式的電視仍然連接主電源,但是耗電極少。

若要完全關閉電腦,請拔除電源插頭。 拔除電源插頭時,務必從插頭部位拉起,切莫拉扯纜線。 請確保產品的電源插頭、電源線及電源插座隨時皆可供方 便插拔。

# <sup>4.2</sup> Philips 標誌亮度

您可以關閉或調整電視正面的 Philips 標誌亮度。

若要調整或關閉...

- 1 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇一般設定並按下 > (右)進入選單。
- 3 選擇 Philips 標誌亮度,並按下 ➤ (右) 進入選單。 4

- 選擇最小、中等、最大,或是關 來關閉標誌燈號,然後按下 OK。 5 - 如有需要請重複按下 **<** (左) 來關閉選單。



4.3

# 電視上的按鍵

若遙控器遺失或是電力用盡,您仍然可以執行一些基本的 電視操作。

若要開啟基本選單...

1

電視開啟時,按下電視背面的控制桿按鍵以顯示基本選單

2 - 按左或右來選擇 📣 音量、 🚍 頻道或 💵

輸入源。選擇 ◙ 演示以開始播放演示影片。

3

按往上或往下來調整音量,或是調至下一個或上一個頻道 。按往上或往下來瀏覽輸入源清單,包括可以選擇的調諧 器。按下控制桿按鍵開始播放演示影片。 4-選單會自動消失。

若要將電視切換至待 機模式,請選擇 O 並按下控制桿按鍵。



### 4.4

# 睡眠定時器

您可以利用睡眠定時器 設定電視在經過預先設定的時間後自動切換成待機模式。

若要設定睡眠定時器...

- 1-按下 🛱,接著選擇睡眠定時器並按下 OK。
- 2-您可以利用滑動條設定時間,以5

分鐘為增量單位,最多設定到 180 分鐘。若設定為 0 分鐘 ,就會關閉睡眠定時器。您隨時可以在倒數計時的時候, 提早關閉電視或是重設時間。 3 - 按下 ←BACK 關閉選單。

)- 按下てBAUN 開闭選単

4.5

# 關閉定時器

若電視接收到電視訊號,但是您未按下遙控器上任何按鍵 長達 4 小時,電視會自動關閉以節省電力。此外,若電視 未接收到電視訊號或 10

分鐘內沒有遙控器指令,電視會自動關閉。

若您將電視用作顯示器或是使用數位接收器來觀賞電視 (機上盒 - STB) 而且您未使用電視遙控器,您應該停用這 項自動關閉的功能。

若要停用關閉定時器...

1 - 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。

2-選擇環保/節能設定並按下 > (右)進入選單。

3 - 選擇關閉定時器,並按下 OK。

4 - 按下箭頭 ∧ (上) 或 🛩 (下)

來調整音量值。數值0會停用自動關閉功能。

5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

如需有

關對環境友善

的電視設定的詳細資訊,請 在協助說明中選擇關鍵字並搜尋環保/節能設定。

# 5 頻道

# 安裝頻道

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋頻道. 安裝衛星。

#### 5.2

51

# 頻道清單

### 關於頻道清單

完成頻道安裝之後,頻道清單就會列出所有頻道。若有可 用的資訊,頻道名稱和標誌會一併顯示。

適用於各種調諧器 - 天線/有線 (DVB-T/C) 或衛星 (DVB-S) - 頻道清單會列出所有已安裝的頻道。您可以只篩選本清 單,以顯示電視或僅顯示廣播電台頻道。如果您安裝了多 個衛星頻道,就可依衛星篩選頻道。

選擇了頻道清單後,按下箭頭 ∧ (上) 或 ∨ (下) 來調整頻道,然後按下 OK 觀賞選定頻道。您只能使用 ☴ + 或 ☴ -按鍵調到清單中的頻道。

頻道圖示

頻道清單經過「自動頻道更新」後,會以 ★(星號) 標出新發現的頻道。 如果鎖定了某個頻道,該頻道就會以 🔒 (鎖頭) 標示。 他人在該時段收看的前3 大最受歡迎頻道,會以1、2或3標出。

#### 廣播電台

如果可以使用數位廣播,在安裝時便會安裝數位廣播電台 。切換至廣播電台頻道就跟切換到電視頻道一樣。有線 (DVB-C) 頻道安裝時通常會將廣播電台放置在頻道號碼 1001 以上。

本電視能接收數位電視標準 DVB。對於未完全符合標準要 求的某些數位電視業者,電視可能無法正常配合。

### 開啟頻道清單

您可以在列出各調諧器、天線/纜線或衛星調諧器所用頻道 的清單旁,選擇一份篩選出的清單,或者選擇一個您自己 建立的喜愛清單。

若要開啟現有頻道清單...

- 1-按下 ♥,就可以切換到電視。
- 2 按下 OK, 就可以開啟現有頻道清單。
- 3 請按下 ← BACK 關閉頻道清單。

若要選擇一個頻道清單...

1-在螢幕上開啟頻道清單後。

選擇頻道清單頂 端的清單名稱,然後按下 OK 開啟清單選單。 3 - 在清單選單中選擇一個可用的頻道清單, 然後按下 OK。 秘訣

進入輸入源選單就可在兩個調諧器間輕鬆切換。 按下 ➡ SOURCES 然後選擇觀賞電視 即可切換到天線/有線 調諧器。選擇觀賞衛星頻道即可切換到衛星調諧器。 電視會一律開啟選定調諧器上最近一次選定的頻道。

### 篩選頻道清單

2

您可篩選內含所有頻道的清單。頻道清單也可設為僅顯示 電視頻道或僅出現廣播電台。若為天線/有線頻道,可以將 清單設為顯示「免費接收頻道」或「已加密頻道」。如果 您安裝了多個衛星,就可依衛星篩選衛星頻道清單。

要在內含所有頻道的清單中設定篩選...

- 1-按下 💵。
- 2-按下 OK,就可以開啟現有頻道清單。
- 在螢幕上開啟頻道清單後,選擇頻道清單頂端的清單名稱 . 然後按下 OK 開啟清單選單。
- 4 在清單選單中,選擇想要篩選的清單。
- 5
- 在選項

3

- 選單中,選擇想
- 要的篩選條件,然後按下 OK

以啟用。篩選條件名稱會顯示為頻道清單頂端頻道清單名 稱的一部份。

- 6-按下**く**(左)
- 即可回到前一步,或者也可按下 🗲 關閉選單。

### 搜尋頻道

您可以利用搜尋功能在一長串頻道中找到特定頻道。

電視可以在「天線」、「有線」或「衛星」這3 大主要頻道清單中搜尋頻道。

若要搜尋頻道...

1-按下 💵。 2-按下 OK,就可以開啟現有頻道清單。 3- 選擇右上角的 , 然後按下 OK。 4-選擇搜尋頻道然後按下 OK 即可開啟文字欄位。接下來就可以使用遙控器鍵盤 (若有)或螢幕鍵盤輸入文字。 5 輸入數字、完整或 部分名稱,然後選擇應用再按下 OK 。電視會在所選清單中搜尋相符的頻道名稱。

搜尋結果會以頻道清單模式列出,清單名稱請見頂端。選

擇其他頻道清單或關閉內含搜尋結果的清單後,搜尋結果 就會消失。

#### 5.3

# 觀賞頻道

### 調諧至頻道

若要開始觀賞電視頻道. 請按下 ☑。電視將會調至您上次觀賞的頻道。

#### 切換頻道

如果您知道頻道號碼,請使用數字鍵輸入號碼。輸入數字 後按下 OK 可立即切換。

若可從網際網路上取得資訊,電視會顯示目前節目名稱和 詳細資訊,並接著顯示下一個節目的名稱和詳細資訊。

上一個頻道

若要切換回上一個調諧的頻道,請按下 ← BACK。

您也可以利用頻道清單調諧至各個頻道。

### 鎖定頻道

#### 鎖定和解鎖頻道

若要防止兒童觀賞某個頻道,您可以鎖定該頻道。若要觀 賞鎖定的頻道,您必須先輸入4位數的兒童限制觀看設定 PIN (個人識別號碼)

碼。您不能鎖定來自於已連接裝置的節目。

若要鎖定頻道...

1-按下 💵。

2

- 按下 OK

,就可以開啟頻道清單。如有必要可以更改頻道清單。

- 3- 選擇右上角的, 然後按下 OK。
- 4-選擇頻道鎖定,然後按下 OK。
- 5 電視上出現提示時,請輸入4位數 PIN (個人識別號碼) 碼。

6- 選擇您要鎖定的頻道並按下 OK。鎖定的頻道會以 员 (鎖頭)標示。

7-按下 < (左) 可回到前一步,或者也可以按下 < BACK 關閉選單。

#### 要解鎖頻道...

1-按下 💵。

2

- 按下 OK
- ,就可以開啟頻道清單。如有必要可以更改頻道清單。
- 3- 選擇右上角的, 然後按下 OK。
- 4-選擇頻道解鎖,再按下 OK。
- 5- 電視上出現提示時,請輸入4位數 PIN (個人識別號碼) 碼。

6-按下 < (左) 可回到前一步,或者也可以按下 < BACK 關閉選單。

如果解鎖的是頻道清單中的頻道,在頻道清單關閉之前, 您只要輸入一次 PIN (個人識別號碼)碼即可。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 兒童限制觀看設定。

#### 父母設定評級

為避免兒童觀賞其年齡不適宜觀看的節目,您可以設定年 齡分級。

數位頻道可以依年齡將節目分級。當節目的年齡分級等同 於或比您為了兒童所設定的年齡分級更高時,該節目將被 鎖定。若要觀

賞鎖定的節目,就必須先輸入父母設定評級碼。

若要設定年齡分級...

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2- 選擇兒童限制觀看設定 > 父母設定評級,並按下 OK。 3- 輸入 4
- 碼的
- 兒童限制 觀看設定密碼。若
- 尚未設定密碼,請在兒童限制觀看設定中選擇 設定密碼。輸入4碼的兒童限制觀看設定密碼並確認。您
- 現在可以設定年齡分級。
- 4-返回父母設定評級,選擇年齡並按下 OK。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

若要關閉父母設定評級. 請選擇沒有。不過,有些國家要求必須設定年齡分級。

有些廣播/電視業者只會鎖定更高分級的節目。父母設定評 級功能適用於所有頻道。

#### 頻道選項

#### 開啟選項

觀賞頻道時,您可以設定部分選項。

依照所觀賞的頻道類型而定 (類比或數位), 或是根據您所 做的電視設定,您可以設定一些選項。

#### 要開啟選項選單

- 1- 觀賞頻道時,按下 + OPTIONS。
- 2-再次按下+OPTIONS即可關閉。
- 字幕

#### 開啟

數位廣播的節目可以顯示字幕。

若要顯示字幕...

按下 SUBTITLE。

您可以開啟或關閉字幕。或者選擇自動。

自動

如果數位廣播中內含語言資訊,但該廣播節目使用的並非 是您的語言 (電視設定的語言),電視就會自動用您偏好的 字幕語言之一顯示字幕。廣播中也需包含此類字幕語言之 一。

您可以在字幕語言中選擇自己偏好的字幕語言。

#### 圖文的字幕

若您調到類比頻道,必須手動設定每個頻道的可用字幕。

1 - 切換至頻道並按下 TEXT 來開啟圖文。 2 - 輸入字幕的頁碼,通常是 888。 3 - 再次按下 TEXT 來關閉圖文。

#### 如果在

觀賞這個類比 頻道時於「字幕」選單中選 擇開,那麼只要有可用字幕就會顯示該字幕。

#### 字幕語言

#### 偏好字幕語言

數位廣播的節目可以提供數種字幕語言。您可以按照偏好 設定主要和次要字幕語言。如果節目有提供您所選擇的其 中一種字幕語言,電視便會顯示該語言的字幕。

若要設定主要和次要字幕語言...

- 1 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇地區及語言>語言>主要字幕或次要字幕。
- 3 選擇需要的語言,然後按 OK。

#### 選擇字幕語言

如果您偏好的字幕語言皆不適用,可以從可用的字幕語言 中選擇另外一種。如果沒有可用的字幕語言,就無法選擇 這個選項。

若要在未提供偏好的字幕語言時選擇另一種字幕語言...

1-按下+OPTIONS。

2-選擇字幕語言,然後選擇其中一種語言做為暫用字幕。

#### 音訊語言

#### 偏好的音訊語言

數位廣播的節目可以提供數種音訊語言 (口說語言)。您可 以按照偏好設定主要和次要音訊語言。如果節目有提供您 所選擇的其中一種音訊語言,電視便會切換成該音訊語言 。

若要設定主要和次要音訊語言...

1 - 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。

2

- 選擇地區及語言, 然後選擇語言 >

主要的音訊或次要音訊。 3 - 選擇需要的語言,然後按 OK。 4 - 按下 **<** (左) 可回到前一步,或者也可以按下 <del>く</del> BACK 關閉選單。

#### 選擇音訊語言

如果您偏好的音訊語言皆不適用,可以從可用的音訊語言 中選擇另外一種。如果沒有可用的音訊語言,就無法選擇 這個選項。

在您的偏好語言皆不可用時,選擇音訊語言...

1-按下+OPTIONS。

2-選擇音訊語言,然後選擇其中一種語言做為暫用音訊。

#### Common Interface

如果 Common Interface 插槽之一安裝了 CAM,就可以檢視該 CAM 和業者資訊,或者進行一些 CAM 相關設定。

要檢視 CAM 資訊...

按下 I SOURCES。
 選擇使用 CAM
 時的頻道類型,觀賞電視或觀賞衛星頻道。
 按下 + OPTIONS 並選擇 Common Interface。
 選擇適用的 Common Interface
 插槽,然後按下 > (右)。
 選擇 CAM
 的電視業者,然後按下 OK。下列畫面由電視業者提供。

#### 此頻道上的 HbbTV

若您要在特定頻道上避免存取 HbbTV 頁面,可以單獨針對這個頻道封鎖 HbbTV 頁面。 1 - 調到您要封鎖 HbbTV 頁面的那個頻道。 2

- 按下 + OPTIONS 並選擇 此頻道上的HbbTV,然後按下 > (右)。 3 - 選擇關,並按下 OK。 4 - 按下 < (左) 可回到前一步,或者也可以按下 ← BACK 關閉選單。

要在電視上完全擋掉 HbbTV...

- 1 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇一般設定>進階>HbbTV。
- 3-選擇關,並按下 OK。

#### 頻道資訊

您可檢視特定頻道的技術特性,如數位或類比、音訊類型 等。

要在頻道上檢視技術資訊...

- 1-調到該頻道。
- 2-按下+OPTIONS, 選擇偏好, 再按下 OK。
- 3- 選擇頻道資訊,再按下 OK。
- 4 若要關閉此畫面,請按 OK。

#### 單聲道 / 立體聲

您可將類比頻道音效切換為「單聲道」或「立體聲」。

要切換為「單聲道」或「立體聲」...

1-調到該類比頻道。

2

- 按下 + OPTIONS,選擇單聲道/立體聲,再按下 > (右)。 3 - 選擇單聲道或立體聲,然後按 OK。 4 - 按下 < (左) 可回到前一步,或者也可以按下 ← BACK 關閉選單。

#### 5.4

# 設定為喜愛的頻道

### 關於設定為喜愛的頻道

您可把喜愛的頻道集結成喜愛的頻道清單。

適用於各種調諧器 - 觀賞電視 (天線/有線 - DVB-T/C) 或 觀賞衛星頻道 (衛星 - DVB-S) - 您可建立 4 張不同的喜 愛頻道清單,方便輕鬆切換頻道。您可個別命名這些喜愛 清單。您僅可在喜愛清單中重新排序頻道。

### 建立喜愛清單

#### 要建立喜愛頻道清單...

- 1 按下 ,就可以切換到電視。
- 2-按下 OK,就可以開啟現有頻道清單。
- 3-按下 + OPTIONS。
- 4-選擇建立,並按下 OK。
- 5
- -

在左邊的清單中,選擇一個想要的頻道做為喜愛頻道,然 後按下 + OPTIONS

。頻道會照您加入的順序納入清單。若要復原,可在左邊 的清單中選擇該頻道,然後再次按下 + OPTIONS。 6 - 如有需要可以繼續選擇頻道並加為喜愛頻道。 7 - 加完頻道後,請按下 ← BACK。

電視會要求您重新命名喜愛清單

。您可以使用螢幕鍵盤或遙控器背面的鍵盤。

- 1-按下 ← BACK 即可隱藏螢幕鍵盤。
- 2-使用遙控器背面的鍵盤刪除現有名稱並輸入新名稱。
- 3 完成後把搖控器轉到正面,選擇關閉 然後按下 OK。

電視會切換到新建立的喜愛清單。

您可以一次加入多個頻道或複製內含所有頻道的頻道清單 ,然後刪除不想要的頻道,開始建立喜愛清單。

喜愛清單中的頻道會重新編號。

### 加入多個頻道

要一次把多個連續的頻道加 入喜愛清單,您可以使用選擇範圍。

要加入多個頻道...

4

- 1-開啟想加入多個頻道的喜愛清單。
- 2-選擇,並按下 OK 以開啟選項選單。
- 3-選擇編輯喜愛清單,再按下 OK。

在左邊的清單中選擇您想要加入的一系列頻道中的首個頻 道,然後按下 OK。 5 - 按下 ❤ (下),即可選擇您想要加入的一系列頻道中的

最後一個頻道,再按下 OK。

6-選擇新增並按下 OK。頻道會標示在左側。

#### 重新命名喜愛清單

您只能重新命名一份喜愛清單。

要重新命名喜愛清單...

- 1 按下 🎝 SOURCE。
- 2-選擇喜愛清單並按下 > (右)。
- 3- 選擇右上角的:, 然後按下 OK。
- 4- 選擇重新命名喜愛清單,再按下 OK。
- 5 按下 ← BACK 即可隱藏螢幕鍵盤。
- 6-使用遙控器背面的鍵盤刪除現有名稱並輸入新名稱。
- 7 完成後把搖控器轉到正面,選擇關閉 然後按下 OK。
- 8 請按下 ← BACK 關閉頻道清單。

### 移除喜愛清單

您只能移除一份喜愛清單。

要移除喜愛清單...

- 1 按下 🎝 SOURCE。
- 2-選擇喜愛清單並按下 > (右)。
- 3- 選擇右上角的:, 然後按下 OK。
- 4-選擇移除喜愛清單,再按下 OK。

### 頻道重新排序

您只能在喜愛清單中變更頻道順序 (重新排序)。

要變更頻道順序...

- 1-按下 I SOURCES,再選擇喜愛頻道。
- 2- 開啟想要重新排序的喜愛清單。
- 3 使用瀏覽鍵選擇右上角的 , 再按下 OK。
- 4-選擇頻道重新排序,再按下 OK。

5 - 在喜愛清單中選擇想要重新排序的頻道,然後按下 OK。(頻道會以灰色方塊標示)

6 - 用 ヘ (上) 或 ∨ (下) 按鍵把頻道移動到想要的位置。 7 - 按下 OK 確認新位置。

8

#### 您可用同樣的方

法重新排序頻道,直到用 ← BACK 鍵關閉喜愛清單。

#### 5.5

### 圖文 / 圖文電視

### 圖文頁面

當您在觀賞電視頻道時,若要開啟「圖文/圖文電視」,請 按下 TEXT。 再次按下 TEXT 則可關閉圖文。

#### 選擇圖文頁面

若要選擇頁面:..

1 - 使用數字鍵輸入頁面號碼。

2-使用箭頭鍵進行瀏覽。

3-按下彩色鍵來選擇螢幕下方的色彩編碼主題。

圖文子頁面

一個圖文頁碼可以包含多個子頁面。子頁面數量會顯示在 主頁面頁碼旁邊的橫條上。 若要選擇子頁面,請按下**〈**或**〉**。

T.O.P.圖文頁面

有些廣播業者提供 T.O.P.圖文。 若要開啟 T.O.P.圖文頁面,請按下 + OPTIONS,選擇 T.O.P.瀏覽。

#### 喜愛頁面

電視會將您開啟過的最後 10 個圖文頁面列成清單。您可 以透過「喜愛圖文頁面」欄輕鬆地重新開啟那些頁面。

1 - 在「圖文」中,選擇螢幕左上角的 ♥ (心形) 來顯示喜愛頁面欄。

2 - 按下 ✔ (下) 或 ▲ (上) 選擇一個頁碼,並按下 OK 開啟頁面。 選擇清除設定為喜愛的頁面選項即可清除清單內容。 搜尋圖文

您可以選擇一個字詞並掃描「圖文」以搜尋出現這個字詞

的所有地方。 1 - 開啟圖文頁面並按下 OK。 2 - 利用箭頭鍵選擇一個字詞或數字。

3

- 再次按下 OK

會立即跳至這個字詞或數字出現的下一個地方。
4 - 再按一次 OK 會跳至後來出現的地方。
5 - 若要停止搜尋,請按下 ∧ (上)直至取消所有選擇。
已連接裝置的圖文

有些接收電視頻道的裝置也提供圖文。

若要開啟已連接裝置上的圖文:...

1 - 按下 I SOURCES 選擇裝置並按下 OK。 2

數位圖文 (限英國)

有些數位廣播業者在他們的數位電視頻道上提供專屬的數 位圖文或互動式電視。其中包括使用數字、色彩和箭頭鍵 來選擇及瀏覽的一般圖文。

若要關閉數位圖文,請按下 ← BACK。

### 圖文選項

在「圖文/圖文電視」中 按下 + OPTIONS 來選擇下列選項... • 凍結頁面 停止子頁面的自動旋轉功能。 • 雙螢幕 / 全屏顯示 以相互並排方式顯示電視頻道和圖文。 • T.O.P. 瀏覽 若要開啟 T.O.P.圖文。 放大 放大顯示圖文頁面,提供舒適的閱讀畫面。 顯示 取消隱藏頁面的隱藏資訊。 • 循環子頁面 可使用子頁面時,循環顯示頁面。 •隱藏/顯示設定為喜愛的頁面 隱藏或顯示設定為喜愛的頁面清單。 •清除設定為喜愛的頁面 清除設定為喜愛的頁面清單。 語言 切換圖文使用的字元群組以利正確顯示。 • Text 2.5 啟動 Text 2.5 以展現更多色彩和更細緻的圖像。

### 圖文設定

#### 圖文語言

有些數位電視廣播業者提供數種圖文語言。 若要設定主要和次要的圖文語言:.. 1 - 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。

2 - 選擇地區及語言並按下 > (右) 進入選單。 3 - 選擇語言 > 主要圖文電視或次要圖文電視,並按下 OK。 4 - 選擇您偏好的圖文語言。 5 - 如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。 Text 2.5 Text 2.5 (如果有的話) 可提供更多色彩和更細緻的圖像。 依照標準出廠預設值, Text 2.5 功能會啟動。

若要關閉 Text 2.5...

#### 1-按下 TEXT。

2

- 螢幕上開啟「圖文/圖文電視」時,按下 + OPTIONS。

3-選擇圖文電視 2.5> 關,並按下 OK。

4-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 5.6

# 互動式電視

### 關於 iTV

有些數位廣播業者利用互動式電視,將一般的電視節目與 資訊或娛樂頁面結合。在部分頁面上,您可以回應某個節 目或投票、在線上購物或是付費收看隨選視訊節目。

HbbTV、MHEG..

廣播業者使用多種互動電視系統:HbbTV (混合式廣播寬頻電視) 或 iTV (互動式電視 -MHEG)。互動式電視有時也稱為數位圖文或 Red Button (紅色按鈕),但是每個系統各不相同。

請瀏覽各廣播業者的網站以瞭解更多資訊。

### 必要準備

只有數位電視頻道提供互動式電視。若想盡情享受互動式 電視帶來的好處,您的電視必須連線至高速 (寬頻) 網際網路。

HbbTV

若電視頻道提供 HbbTV 頁面,您必須在電視設定中先開啟 HbbTV 才能查看頁面。

1 - 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。

- 2 選擇一般設定 > 進階 > HbbTV,並按下 OK。
- 3 選擇開。
- 4-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

若您要在特定頻道上避免存取 HbbTV 頁面,可以單獨針對這個頻道封鎖 HbbTV 頁面。

1 - 調到您要封鎖 HbbTV 頁面的那個頻道。

2 - 按下 + OPTIONS 並選擇 此頻道上的 HbbTV。

3 - 選擇關。

# 安裝頻道

6.1

6

# 安裝天線頻道/有線頻道

### 更新頻道

#### 自動頻道更新

如果您接收數位頻道,可以設定電視自動更新這些頻道。

每天的早上 6 點一次,電視會更新頻道並儲存新頻道。新 頻道儲存在「頻道清單

」中並且以 ★

標示。沒有訊號的頻道會被移除。電視必須進入待機模式 才能自動更新頻道。您可以關閉「自動頻道更新」。

若要關閉自動更新...

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2 選擇頻道 > 安裝天線頻道/有線頻道,再按下 OK。
- 3 若有必要,請輸入您的 PIN (個人識別號碼)。
- 4 選擇自動頻道更新,再按下 OK。
- 5-選擇關,並按下 OK。
- 6 按下 **<** (左) 可回到前一步,或者也可以按下 <del><</del> BACK 關閉選單。

找到新頻道或是頻道被更新或移除時,電視會在啟動時顯 示訊息。若要避免每次執行頻道更新後都顯示這類訊息, 您可以關閉訊息。

若要關閉訊息...

- 1 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2- 選擇頻道 > 安裝天線頻道/有線頻道,再按下 OK。
- 3 若有必要,請輸入您的 PIN (個人識別號碼)。
- 4 選擇頻道更新訊息,再按下 OK。
- 5-選擇關,並按下 OK。

6 - 按下 < (左) 可回到前一步,或者也可以按下 ← BACK 關閉選單。

在某些國家,當您觀賞電視時或是電視進入待機模式後的 任何時刻,系統就會完成自動頻道更新。

#### 手動頻道更新

#### 您隨時可以自行啟動頻道更新。

#### 若要手動啟動頻道更新...

1 - 按下 🗘,接著選擇所有設定並按下 OK。

- 2 選擇頻道 > 安裝天線頻道/有線頻道,再按下 OK。
- 3 若有必要,請輸入您的 PIN (個人識別號碼)。
- 4 選擇搜尋頻道並按下 OK。
- 5 選擇開始,並按下 OK。
- 6 選擇更新數位頻道,再選擇下一個,然後按下 OK。 7
- 選擇開始,再按下 OK

以更新數位頻道。這個動作可能需要幾分鐘的時間。 8 - 按下 **<** (左) 可回到前一步,或者也可以按下 <del>く</del> BACK 關閉選單。

### 重新安裝頻道

重新安裝所有頻道

您可以重新安裝所有頻道,同時將所有其他電視設定保留 不變。

如果有設定 PIN (個人識別號碼),您必須輸入這個號碼才 能重新安裝頻道。

若要重新安裝頻道...

1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。 2- 選擇頻道 > 安裝天線頻道/有線頻道,再按下 OK。 3- 若有必要, 請輸入您的 PIN (個人識別號碼)。 4-選擇搜尋頻道並按下 OK。 5-選擇開始,並按下 OK。 6-選擇重新安裝頻道,再選擇下一個,然後按下 OK。 7- 選擇您目前所在的國家/地區並按下 OK。 8-選擇下一個,並按下 OK。 9-選擇您要安裝的類型, 天線 (DVB-T) 或有線 (DVB-C),再按下 OK。 8-選擇下一個,並按下 OK。 11 - 選擇您要的頻道類型,數位和類比頻道或 僅數位頻道,再按下 OK。 8-選擇下一個,並按下 OK。 13 - 選擇開始,再按下 OK 以更新數位頻道。這個動作可能需要幾分鐘的時間。 14 - 按下 < (左) 可回到前一步,或者也可以按下 ← BACK 關閉選單。

#### 重新設定電視

您可以重新執行完整的電視設定。電視重新設定已完成。

若要重新執行完整的電視設定...

1 - 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。

- 2- 選擇一般設定 > 重新設定電視,再按下 OK。
- 3- 若有必要, 請輸入您的 PIN (個人識別號碼)。
- 4 選擇是,並按下 OK 以確認。

電視將完全重新設定。所有設定均會重新設定,已安裝的 頻道亦將全部被取代。設定過程可能需要幾分鐘的時間。 6 - 按下 < (左) 可回到前一步,或者也可以按下 ← BACK 關閉選單。

### DVB-T 或 DVB-C

DVB 設定

#### 網路頻率模式

若打算在頻道掃描中使用快速掃描

來搜尋頻道,請選擇自動

。與您的國家中大部分有線電視業者使用的相同,電視會使用1作為預先定義的網路頻率(或是 HC,歸航頻道)。

<sup>5</sup> 

如果您接收到可以用來搜尋頻道的特定網路頻率值,請選 擇手動。

#### 網路頻率

將網路頻率模式設成手動 後,您可以在這裡輸入有線電視者業提供的網路頻率值。 若要輸入這個值,請使用數字鍵。

#### 頻道掃描

選擇搜尋頻道 的方法。您可以選擇較快速 的快速掃描 方法,並使用您的國家中大部分有線電視業者使用的預先 定義設定。 若掃描結果是未安裝任何頻道或是遺失了一些頻道,您可

以選擇更廣泛的完全掃描

方法。這個方法會花費較多時間搜尋和安裝頻道。

#### 頻率幅度大小

電視會以 8MHz 的幅度搜尋頻道。

若搜尋結果是未安裝任何頻道或是遺失了一些頻道,您可 以用較小幅度 1MHz 來進行搜尋。使用 1MHz 的幅度會花費較多時間搜尋和安裝頻道。

#### 數位頻道

如果您知道有線電視業者未提供數位頻道,則可以略過而 不搜尋數位頻道。

#### 類比頻道

如果您知道有線電視業者未提供類比頻道,則可以略過而 不搜尋類比頻道。

#### 免費 / 加密

如果您已訂閱付費電視服務且擁有 CAM 條件接收模組,請選擇免費 + 加密 。如果您 未訂閱收費電視頻道或服務,可以選擇僅顯示免費頻道。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 CAM, 條件接收模組。

#### 接收品質

您可以檢查數位頻道的品質和訊號強度。若您有用自己的 天線,可以重新調整天線的位置,嘗試改善訊號接收狀況 若要檢查數位頻道的接收品質...

- 1-調到該頻道。
- 2-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 3 選擇頻道 > 安裝天線頻道/有線頻道,再按下 OK
- 。若有必要,請輸入您的 PIN (個人識別號碼)。
- 4 選擇數位:測試接收程度並按下 OK。
- 5
- 選擇搜尋,並按下 OK
- 。隨即會顯示這個頻道的數位頻率。

6 - 再次選擇搜尋並按下 OK 以檢查此頻率的訊號品質。測 試結果將顯示於螢幕上。您可以調整天線位置或檢查連接 狀況,或許能夠改善收訊。

### 7

#### 您也

可以自行更改頻率。逐一選擇頻率號碼,並使用 ∧ (上) 或 ∨ (下) 鍵更改數值。選擇搜尋並按下 OK 以再次測試接收程度。 8 - 如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 手動安裝

類比電視頻道必須逐一手動安裝。

若要手動安裝類比頻道...

1 - 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
 2 - 選擇頻道 > 安裝天線頻道/有線頻道,再按下 OK。
 3 - 選擇類比:手動安裝並按下 OK。
 系統
 若要設定電視系統,請選擇系統。

選擇您的國家或是您所在的地區,並按下 OK。

・搜尋頻道

若要尋找頻道,請選擇搜尋頻道並按下 OK 。您可以自行輸入頻率以尋找頻道,或讓電視搜尋頻道。 按下 > (右) 以選擇搜尋,再按下 OK 即可自動搜尋頻道。找到的頻道將顯示在螢幕上,若接收 程度不良,請再次按下搜尋 。如果要儲存頻道,請選擇完成並按下 OK。 •儲存

您可以將頻道儲存成目前的頻道號碼或是新的頻道號碼。 選擇儲存現在正在觀看的頻道或儲存為新頻道,再按下 OK。新的頻道號碼會短暫顯示。

您可以重新執行這些步驟,直至找到所有可用的類比電視 頻道。

<sup>6.2</sup> 安裝衛星

### 關於安裝衛星

這部電視有兩個內建的衛星 DVB-S/DVB-S2 調諧器

#### 最多4個衛星

您可以在這部電視上安裝最多 4 個衛星 (4 LNB)。開始安 裝時,選擇您要安裝的衛星準確數量。這麼做可以加速完 成安裝。

#### Unicable

您可以使用 Unicable 系統將碟形天線連接到電視。您可以 在開始安裝時選擇適用於 1 個衛星或 2 個衛星的 Unicable。

按下 🗘,選擇所有設定 > 頻道 > 安裝衛星 > 搜尋衛星 > 設定 > 系統安裝,將系統更改為 Unicable。

集合住宅單位 (MDU)

內建衛星調諧器支援使用 Astra 衛星的 MDU 以及 Eutelsat 衛星的 Digiturk。不支援 Türksat 的 MDU。

### 開始安裝

請確認衛星接收碟已正確連接,並且已調整好訊號接收角 度,再開始安裝。

若要開始安裝衛星...

按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
 2 - 選擇頻道 > 安裝衛星,再按下
 OK。若有必要,請輸入您的 PIN (個人識別號碼)。
 3 - 選擇搜尋衛星並按下 OK。
 3 - 選擇一個調諧器或兩個調諧器,再按下 OK。
 4 - 選擇一個調諧器或兩個調諧器,再按下 OK。
 5 - 選擇搜尋,並按下 OK。電視會搜尋衛星。
 6 - 選擇安裝,並按下
 OK。電視會顯示目前安裝衛星的設定。
 如果要更改這個設定,請選擇設定。
 如果不要更改設定,請選擇搜尋。前往步驟 5。

#### 7

- 在系統安裝

中,選擇您要安裝的衛星數量或是選擇其中一種 Unicable 系統。選擇 Unicable 時,您可以選擇「用戶頻帶編號」並 輸入每一個調諧器的「用戶頻段」。在某些國家,您可以 在更多設定選項中調整每個 LNB 的某些專業設定。 8

電視會根據您碟形天線的訊號接收角度來搜尋可用的衛星 。這個動作可能需要幾分鐘的時間。找到衛星之後,螢幕 上會顯示它的名稱和訊號接收強度。

9- 電視找到您需要的衛星後,請選擇安裝。

10

- 如果衛星提供頻道組

,電視將會顯示該衛星所提供的可用頻道組。選擇您需要 的頻道組。

- 11
- 若
- 要儲

存衛星設定和已安裝的頻道及廣播電台,請選擇完成。

### 衛星安裝設定

衛星安裝設定已依您的國家/地區預先設定。這些設定決定 了電視搜尋並安裝衛星及其頻道的方式。您隨時可以更改 這些設定。

若要更改衛星安裝設定…

1-開始安裝衛星。

2 - 在可以開使搜尋衛星的畫面中,選擇設定並按下 OK。
3 - 選擇您要安裝的衛星數量或是選擇其中一種 Unicable
系統。選擇 Unicable 時,您可以選擇「用戶頻帶編號」並
輸入每一個調諧器的「用戶頻段」。
4 - 完成之後,選擇下一個,然後按下 OK。
5 - 在「設定」選單按下 OK
以返回原畫面並開始搜尋衛星。

以应自尽重回亚用知及夺闻主。

Homing Transponder 及 LNB

在某些國家,您可以調整 Homing Transponder 及每個 LNB 的專業設定。請僅在正常安裝失敗後,再使用或更改 這些設定。若您並非使用標準衛星設備,則可用這些設定 取代標準設定。部分業者可能會提供您一些轉頻器或 LNB 設定,可在此輸入。

### 衛星 CAM

若您使用 CAM (即包含智慧卡的條件接收模組) 來觀賞衛星頻道,建議您將 CAM 插入電視後再安裝衛星。

大多數 CAM 是用來進行頻道解密。

最新一代的 CAM (CI+ 1.3, 備有電視業者設定檔) 可以在您的電視上自行安裝所有衛星頻道。CAM 會邀請您安裝它的衛星和頻道。這些 CAM 不但會安裝和解密頻道,也會定期進行頻道更新。

### 頻道組

衛星營辦商會提供包含免費頻道 (免費接收) 的頻道組,以 及符合任何國家需求的分類方式。有些衛星提供訂閱方案 ,內含您付費收看的頻道組合。

### Unicable 設定

#### Unicable 系統

您可以使用單電纜系統、MDU 或 Unicable 系統將碟形天 線連接至電視。單電纜系統使用一條電纜將衛星接收碟與 其系統中的所有衛星調諧器連接在一起。單電纜系統通常 用於公寓大廈。若您使用單電纜系統,在安裝過程中電視 會要求您指定用戶頻帶編號以及相對應的頻率。您可以在 這部電視上使用 Unicable 安裝 1 或 2 個衛星。

完成 Unicable 安裝以後若發現有些頻道遺失了,很可能是 Unicable 系統上同時也完成了另一項安裝。請再次執行安

#### 用戶頻帶編號

在 Unicable

系統中,每一個已連接的衛星調諧器都必須編排號碼 (例如 0、1、2 或 3 等等)。

您可以在 Unicable 開關箱上找到可用的用戶頻帶及其編號 。用戶頻帶有時會縮寫成 UB。有的 Unicable 開關箱提供 4 個或 8 個用戶頻帶。若您在設定中選擇 Unicable,電視 會要求您對每一個內建衛星調諧器指定唯一的用戶頻帶編 號。在 Unicable 系統中,衛星調諧器不能與另一個衛星調 諧器使用相同的用戶頻帶編號。

#### 用戶頻段

在唯一的用戶頻帶編號旁邊,內建的衛星接收器需要所選 取之用戶頻帶編號的頻率。這些頻率大部分會顯示在 Unicable 開關箱上的用戶頻帶編號旁邊。

### 新增衛星

您可以在目前安裝的衛星上新增額外的衛星。已安裝的衛 星及其頻道保留不變。有些衛星電視業者不允許新增衛星 。

這種另外新增的衛星將以額外方式顯示,它不是您主要訂 閱的衛星,也不是您使用其頻道組的主要衛星。一般而言 ,當您已經安裝 3 個衛星後,您會新增第 4

個衛星。若您已經安裝 4

個衛星,可能需考慮先移除一個,才能增加新的衛星。

設定

如果您目前只安裝了1或2個衛星,目前的安裝設定可能 不允許新增額外的衛星。若需要更改安裝設定,您必須重 新執行完整的衛星安裝程序。如果需要更改設定,您無法 使用新增衛星。

若要新增衛星...

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2- 選擇頻道 > 安裝衛星,再按下 OK。
- 3-選擇搜尋衛星並按下 OK。
- 4-選擇新增衛星並按下 OK。接著會顯示目前的衛星。

5 - 選擇搜尋,並按下 OK。電視將搜尋新衛星。

- 6 若電視找到一個以上的衛星,請選擇安裝並按下
- OK。電視會安裝已找到衛星頻道。
- 7- 選擇完成並按下 OK 以儲存找到的頻道與廣播電台。

### 移除衛星

您可以從目前的衛星安裝中移除一個以上的衛星。這樣會 同時移除衛星及其頻道。有些衛星電視業者不允許移除衛 星。

若要移除衛星...

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2 選擇頻道 > 安裝衛星,再按下 OK。
- 3- 選擇搜尋衛星並按下 OK。
- 4- 選擇移除衛星並按下 OK。接著會顯示目前的衛星。
- 5-選擇某個衛星並按下 OK
- 以標記或取消標記要移除的衛星。
- 6-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

### 手動安裝

「手動安裝」適合專業使用者。

您可以使用「手動安裝」快速新增來自衛星轉頻器的新頻 道。您必須知道轉頻器的頻率和極化度。電視會安裝該轉 頻器的所有頻道。若之前已安裝轉頻器,無論是原有頻道 或是新增頻道,所有頻道都會移動到「全部」頻道清單的 末端。

如需更改衛星數量,則無法使用「手動安裝」。若有必要 ,您必須使用「安裝衛星」執行完整安裝。

若要安裝轉頻器...

 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
 選擇頻道 > 安裝衛星,再按下 OK。
 選擇手動安裝並按下 > (右)進入選單。
 4 - 如果安裝的衛星超過 1 個,請選擇要新增頻道的 LNB。
 設定所需的極化。如果符元率模式設定為手動 ,您可以在符元率中手動輸入符元率。
 按下箭頭 ヘ (上) 或 ∨ (下)
 來調整頻率,然後選擇完成。

- 7-選擇搜尋,並按下 OK。訊號強度將顯示於螢幕上。
- 8 如果要儲存新轉頻器的頻道,請選擇儲存並按下 OK。
- 9 如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

### Homing Transponder 及 LNB

在某些國家,您可以調整 Homing Transponder 及每個 LNB 的專業設定。請僅在正常安裝失敗後,再使用或更改 這些設定。若您並非使用標準衛星設備,則可用這些設定 取代標準設定。部分業者可能會提供您一些轉頻器或 LNB 設定,可在此輸入。

#### LNB 電源

依預設值,LNB 電源設定為「開」

22 kHz 音調 依預設值,音調設定為「自動」。 低 LO 頻率 / 高 LO 頻率 本地振盪器頻率設定為標準值。只需針對需要不同數值的 例外設備調整數值。

#### 問題

電視找不到我要的衛星或是電視安裝了相同的衛星兩次

• 在開始安裝時,請務必確認「設定」中設定了正確的衛 星數量。您可以設定電視搜尋一個、兩個或 3/4 個衛星。

雙頭 LNB 找不到第二個衛星

 如果電視找到一個衛星但是找不到第二個,請稍微調整 碟形天線的角度。調整碟形天線角度以便接收第一個衛星 上強度最大的訊號。在螢幕上檢查第一個衛星的訊號強度 指示燈。將第一個衛星設定為接收最強訊號後,再次選擇 「搜尋」來尋找第二個衛星。

•請確認設定是設為「兩個衛星」。

更改安裝設定無法解決我的問題

•唯有在安裝結束時,才會儲存所有設定、衛星和頻道。

所有衛星頻道都不見了

• 若您使用 Unicable 系統,請確認在 Unicable 設定中對 兩個內建調諧器都指定了唯一的用戶頻帶編號。很可能是 Unicable

系統中的另一個衛星接收器使用了相同的用戶頻帶編號。

有些衛星頻道似乎從頻道清單消失了

 如果有些頻道似乎消失或位移,可能是廣播業者更改了 這些頻道的轉頻器位置。若要回復頻道清單中頻道的位置 ,您可以嘗試更新頻道組。

我無法移除衛星

• 訂閱方案不允許移除衛星。若要移除衛星,您必須再次 執行完整安裝並選擇另一個方案。

有時候接收情況不佳

•請檢查衛星接收碟的架設是否穩固。強風可能移動碟形 天線。

•下雪和下雨時接收情況會變差。

#### 6.3

### 複製頻道清單

#### 簡介

複製頻道清單是專為經銷商和專業使用者提供的功能。在 某些國家,只有複製衛星頻道時才能使用「複製頻道清單 」。

您可以使用「複製頻道清單」把一部電視上安裝的頻道複 製到另一部相同系列的飛利浦電視。藉由「複製頻道清單 」,您不必花費時間搜尋頻道,只需上傳預先定義的頻道 清單到電視上即可。請使用容量至少1 GB 的 USB 隨身碟。

條件

- 兩部電視是同一年份生產。 • 兩部電視使用相同類型的硬體。請查看電視背面的電視 類型面板上所註明的硬體類型。通常會註記為 Q..LA
- 兩部電視的軟體版本相容。

目前頻道版本

若要檢查目前頻道清單的版本...

- 1 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。 2
- \_ - 選擇頻道,接著選擇複製頻道清單,再選擇
- 目前版本,然後按下 OK。
- 3-按下 OK 關閉。
- 目前軟體版本

若要檢查目前電視軟體的版本...

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇更新軟體並按下 > (右)進入選單。
- 3- 選擇目前軟體資訊,並按下 OK。
- 4 畫面將顯示版本、發行備註以及建立日期。另外,若有 Netflex ESN 號碼亦會顯示。
- 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

#### 複製頻道清單

若要複製頻道清單...

- 1-開啟電視。這部電視應該已經安裝頻道。
- 2 插入 USB 隨身碟。
- 3 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 4 選擇頻道 > 複製頻道清單,再按下 OK。
- 5 選擇複製至
- USB,再按下 OK
- 。您可能要輸入「兒童限制觀看設定」的 PIN
- (個人識別號碼)才能複製頻道清單。
- 6 完成複製後,請拔除 USB 隨身碟。
- 7-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

您現在可以將複製好的頻道清單上傳至另一部飛利浦電視

頻道清單版本

檢查目前頻道清單的版本...

- 1-按下 🗘,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇頻道並按下 > (右)進入選單。
- 3- 選擇複製頻道清單並選擇目前版本,再按下 OK。
- 4-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

上傳頻道清單

上傳至未安裝頻道的電視

視您的電視是否已經安裝頻道而定,您必須使用不同的方 法上傳頻道清單。

上傳至尚未安裝頻道的電視

1

插入電源插頭來啟動安裝並選擇語言和國家。您可以略過 頻道搜尋。結束安裝。 2 - 插入包含另一部電視的頻道清單的 USB 隨身碟。 3

若要開始上傳頻道清單, 請按下 ✿,接著選擇所有設定並按 OK。 4 - 選擇頻道 > 複製頻道清單 > 複製至電視,再按下 OK。若有必要,請輸入您的 PIN (個人識別號碼)。 5 - 電視會通知您頻道清單是否已成功複製到電視上。拔除 USB 隨身碟。

上傳至已安裝頻道的電視

視您的電視是否已經安裝頻道而定,您必須使用不同的方 法上傳頻道清單。

上傳至已經安裝頻道的電視

1

檢查電視的國家設定。(若要確認此設定,請參閱「重新安裝所有頻道」章節。請開始此程序,直到找到國家設定為止。按下 ←BACK 可取消安裝。) 如果國家設定正確,請繼續執行步驟 2。 如果國家設定不正確,您必須啟動重新安裝。請參閱「重 新安裝所有頻道」章節並開始安裝。選擇正確的國家並略 過頻道搜尋。結束安裝。完成後請繼續執行步驟 2。 2 - 插入包含另一部電視的頻道清單的 USB 隨身碟。 3

若要開始上傳頻道清單, 請按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。 4 - 選擇頻道 > 複製頻道清單 > 複製至電視,再按下 OK。若有必要,請輸入您的 PIN (個人識別號碼)。 5 - 電視會通知您頻道清單是否已成功複製到電視上。拔除 USB 隨身碟。

# 連接裝置

7.1

# 關於各種連接

### 連接指南

將裝置與電視連接時,請務必選擇可用之最高品質的連接 方式。同時,使用良好的纜線以確保畫面與聲音能正常傳 輸。

連接裝置時,電視會辨識裝置的類型,並為每一個裝置設 定正確的類型名稱。如有需要,您可以更改類型名稱。若 裝置已設定為正確的類型名稱,當您在「輸入源」選單中 切換成此裝置時,電視會自動切換至理想的電視設定。

若您需要瞭解如何讓電視連接多個裝置,請參閱飛利浦電 視的連接指南。該指南提供如何連接以及應使用哪些纜線 的相關資訊。

請瀏覽 www.connectivityguide.philips.com

### 天線連接埠

若您有機上盒 (數位接收器) 或是錄影機,請連接天線電纜 ,讓天線訊號先通過機上盒及 (或) 錄影機再輸入電視。如 此一來,天線與機上盒便能將可能接收的額外頻道傳送至 錄影機進行錄影。



### HDMI 連接埠

#### HDMI 品質

HDMI 連線擁有最佳的畫面和聲音品質。一條 HDMI 纜線結合視訊和音訊訊號。使用 HDMI 纜線傳輸電視訊號。

要傳輸最佳的訊號品質,請使用高速 HDMI 纜線,而且纜線長度不應超過 5 公尺。

若使用 HDMI

連接的裝置無法正常運作,請檢查改用不同的 HDMI Ultra HD 設定是否能

夠解決問題。如需詳細

資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 HDMI Ultra HD。



#### 防複製保護

HDMI 纜線支援 HDCP 2.2 (高頻寬數位內容保護)。HDCP 是一種防複製保護訊號,可避免從 DVD 光碟或藍光光碟複製內容,也稱為 DRM (數位版權管理)。

#### HDMI ARC

電視上所有的 HDMI 連接器都具有 HDMI ARC (音訊回傳通道) 功能。

如果裝置 (通常是家庭劇院 (HTS)) 也擁有 HDMI ARC 連接器,請與這部電視上任一 HDMI 連接器進行連接。有了 HDMI ARC 連接器,您不需要額外 連接音訊線,便能將電視畫面的聲音傳送到 HTS。HDMI ARC 連接器會結合兩邊的訊號。

您可以使用這部電視上任何 HDMI 連接器來連接 HTS,但是一次只能有 1 個裝置/連接器用於 ARC 功能。

#### HDMI MHL

HDMI MHL 功能可讓您將 Android 智慧手機上的畫面傳送到電視螢幕上。

這台電視上的 HDMI 4 連接器已整合 MHL 2.0 (行動高畫質連結技術)。

有線連接的方式可享受絕佳的穩定度和頻寬、低延遲、不 受無線干擾,而且音質重現效果優異。除此之外,MHL 接 頭還能幫您的手機或平板電腦充電。雖有連接,電視待機 時行動裝置並不會充電。

請主動瞭解您行動裝置適用的被動式 MHL 纜線。尤其是一端可與電視連接 HDMI 接頭連接的型號, 因為您的智慧手機或平板電腦必須連接到這個接頭。

MHL、Mobile High-Definition Link 與 MHL 標誌為 MHL, LLC. 的商標或註冊商標。



#### HDMI Ultra HD

本電視可顯示 Ultra HD 訊號。透過 HDMI 連接的部分裝置無法辨識 Ultra HD 電視,並可能無法正常 運作,或可能出現畫面扭曲或音效失真的情況。為避免這 類裝置運作失常,您可將訊號品質設成裝置可處理的等級 。若裝置不是使用 Ultra HD 訊號,您可針對此 HDMI 連接裝置關閉 Ultra HD 功能。

UHD 4:4:4/4:2:2 設定可允許使用 UHD YCbCr 4:4:4 / 4:2:2 訊號。UHD 4:2:0 設定可允許使用 UHD YCbCr 4:2:0 訊號。

若要設定訊號品質...

 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
 2 - 選擇一般設定並按下 > (右)進入選單。
 3 - 選擇進階 > HDMI Ultra HD,然後按下 OK。
 4 - 選擇 UHD 4:4:4/4:2:2、UHD 4:2:0 或 UHD 關,然後按下 OK。
 5 - 如有需要請重複按下 < (左)來關閉選單。</li>

如果連接到 HDMI 1 或 HDMI 2 的裝置畫面和聲音失真,請將裝置連接到這台電視的 HDMI 3 或 HDMI 4。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字 ,並搜尋問題,HDMI Connection。

HDMI CEC - EasyLink

EasyLink

HDMI 連線擁有最佳的畫面和聲音品質。一條 HDMI 纜線結合視訊和音訊訊號。使用 HDMI 纜線傳輸高畫質 (HD) 電視訊號。要傳輸最佳的訊號品質,請使用高速 HDMI 纜線,而且纜線長度不應超過 5 公尺。



EasyLink HDMI CEC

若您的裝置有連接 HDMI 而且具備 EasyLink 功能,您可 以使用電視遙控器來操作裝置。電視和所連接裝置上必須 已開啟 EasyLink HDMI CEC 功能。

EasyLink 功能讓您可以利用電視遙控器來操作已連接的裝置。EasyLink 使用 HDMI CEC (消費電子控制) 與已連接的裝置進行通訊。裝置必須支援 HDMI CEC,而且必須連接至 HDMI 連接器。

#### EasyLink 設定

這部電視根據預設會開啟 EasyLink。請確認已連接的 EasyLink 裝置上所有 HDMI CEC 設定皆正確。EasyLink 可能無法搭配其他品牌的裝置使用。

其他品牌的 HDMI CEC 功能

HDMI CEC 功能在不同品牌的裝置上使用不同的名稱。例 如:Anynet、Aquos Link、Bravia Theatre Sync、Kuro Link、Simplink 和 Viera Link。不是全部品牌都能與 EasyLink 完全相容。

上述例子提及的 HDMI CEC 品牌名稱皆為其各別擁有者所有。

#### 操作裝置

若要操作已連接至 HDMI 的裝置並設定 EasyLink,請從電 視連接清 單中選擇該裝置或 是裝置的活動。按下 ☞ SOURCES,選擇已連接至

HDMI 連接器的裝置,並按下 OK。

- 選擇
- 裝置之後 ,電視遙控器便能 控制該裝置。不過,奋 HOME 和 + OPTIONS 及某些其他電視按鍵的功能並不會傳送至裝置。

若電視遙控器上沒有您需要的按鍵,您可以在「選項」選 單中選擇按鍵。

按下 + OPTIONS 並在選單列中選擇控制鍵 。在螢幕上選擇您需要的裝置按鍵,然後按下 OK。 有些非常特殊的裝置按鍵可能無法在「控制鍵」選單中使 用。

只有支援 EasyLink

遙控器功能的裝置會對電視遙控器有所反應。

#### 開啟或關閉 EasyLink

您可以開啟或關閉 EasyLink。這部電視根據預設會開啟 EasyLink 設定。

若要完全關閉 EasyLink...

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇一般設定並按下 > (右)進入選單。
- 3
- 選擇 EasyLink,按下 > (右) 並選擇下一步的 EasyLink。
- 4 選擇開或關,再按下 OK。
- 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

#### EasyLink 遙控器

若您要裝置進行通訊,但不想用電視遙控器進行操作,您可以單獨關閉 EasyLink 遙控器。

若要開啟或關閉 EasyLink 遙控器...

- 1 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。 2 - 選擇一般設定並按下 ➤ (右) 進入選單。
- 3 選擇 EasyLink > EasyLink 遙控器,並按下 OK。
- 4-選擇開或關,再按下 OK。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 防複製保護

DVI 和 HDMI 纜線支援 HDCP (高頻寬數位內容保護)。HDCP 是一種防複製保護訊號,可避免從 DVD 光碟或藍光光碟複製內容,也稱為 DRM (數位版權管理)。

音訊輸出 - 光纖

音訊輸出 - 光纖是高品質的音效連接方式。

這個光纖連接裝置可輸出 5.1 個聲道。如果您的裝置 (通常是家庭劇院 (HTS)) 沒有 HDMI ARC 連接器,您可以使用這個連接裝置與 HTS 上的「音訊輸入 - 光纖」連接。「音訊輸出 -光纖」連接會從電視傳送聲音至 HTS。



您可以設定音訊輸出訊號的類型,來搭配家庭劇院的音訊 功能使用。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 音訊輸出設定。

若是聲音與畫面上的視訊無法搭配,您可以調整影音同步

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 影音同步。 CAM 搭配智慧卡 - CI+

#### CI+

7.2

這部電視備有 CI+ 條件接收模組。

有了 CI+, 您便可觀賞另外收費的 HD 節目,例如由您所 在地區的數位電視業者提供的電影和體育節目。電視業者 會將這些節目加密,使用預付 CI+ 模組便可以將節目解密。 當您訂閱數位電視業者的收費節目時,他們會提供 CI+ 模組 (條件接收模組 - CAM) 並隨附智慧卡。這些節目受到高度的防複製保護。

請聯絡數位電視業者瞭解有關合約條款與條件的詳細資訊 。



### -張智慧卡

當您訂閱數位電視業者的收費節目時,他們會提供 CI+ 模組 (條件接收模組 - CAM) 並隨附智慧卡。

將智慧卡插入 CAM 模組。請參閱業者提供的說明書。

若要將 CAM 插入電視…

1 - 在 CAM

上尋找正確的插入方式。插入方式錯誤可能損壞 CAM 和電視。

2 - 面向電視背面時,讓 CAM 的正面朝向您,輕輕將 CAM 插入 COMMON INTERFACE 1 插槽中。

3 - 將 CAM 盡量往深處推入,讓它永遠留在插槽中。



當您開啟電視時,CAM 需要幾分鐘才能啟動。若已插入 CAM 且已支付訂閱費用 (有多種不同的訂閱方式),您可以觀賞 CAM 智慧卡支援的加密頻道。

### 兩張智慧卡

有些數位電視業者可以提供第二個 CI+ 模組 (CAM) 和智 慧卡。若您想觀賞一個頻道,同時在相同電視業者提供的 另一個頻道進行錄影,便會需要第二個 CAM 和智慧卡。

若您可以使用每張智慧卡觀賞的頻道數量相同,則兩張卡 都有相同的觀賞權限。如果其中一張卡能觀賞的頻道較少 ,則兩張卡擁有不同的觀賞權限。

若您的智慧卡有相同的觀賞權限,則無論您在哪個插槽插 入哪一張卡片都沒問題。若其中一張卡比另一張具有更多 的觀賞權限,請將擁有最多觀賞權限的那張卡插入 COMMON INTERFACE 1

插槽。將觀賞權限較少的那張卡插入 COMMON INTERFACE 2。

將智慧卡插入 CAM 模組。請參閱業者提供的說明書。 若要將 CAM 插入電視…

1 - 在 CAM

上尋找正確的插入方式。插入方式錯誤可能損壞 CAM 和電視。

2 - 面向電視背面時,讓 CAM 的正面朝向您,輕輕將 CAM 插入插槽中。

3 - 將 CAM 盡量往深處推入,讓它永遠留在插槽中。

當您開啟電視時,CAM 需要幾分鐘才能啟動。若已插入 CAM 且已支付訂閱費用 (有多種不同的訂閱方式),您可以觀賞 CAM 智慧卡支援的加密頻道。

那是您的電視專用的 CAM 和智慧卡。若取出 CAM,您將再也無法觀賞 CAM 支援的加密頻道。

### 密碼與 PIN (個人識別號碼)

有些 CAM 會要求您輸入 PIN (個人識別號碼) 才能觀賞它的頻道。當您設定 CAM 的 PIN (個人識別號碼),建議您使用與鎖定電視相同的密碼。

若要設定 CAM 的 PIN (個人識別號碼)...

- 1-按下 🎝 SOURCES。
- 2 選擇使用 CAM 來觀賞電視時的頻道類型。
- 3 按下 + OPTIONS 並選擇 Common Interface。
- 4 選擇 CAM 的電視業者。下列畫面由電視業者提供。請 依照螢幕上的指示尋找 PIN (個人識別號碼) 設定。

#### 7.3

# 接收器 - 機上盒

### 有線電視盒

使用 2 條天線電纜將天線連接至機上盒 (數位接收器) 和電視。



在天線連接裝置旁邊,附加一條 HDMI

纜線,以便將機上盒連接至電視。

若是機上盒沒有 HDMI 連接器,您也可以使用 SCART 纜線。



#### 關閉定時器

若您只使用機上盒的遙控器,請關閉這個自動定時器。關 閉這個定時器,避免在未按下電視遙控器按鍵長達 4 個小時之後讓電視自動關機。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 關閉定時器。

### 衛星調諧器

將碟形天線電纜連接至衛星接收器。

在天線連接裝置旁邊,附加一條 HDMI 纜線,以便將裝置連接至電視。 若是裝置沒有 HDMI 連接器,您也可以使用 SCART 纜線。



#### 關閉定時器

若您只使用機上盒的遙控器,請關閉這個自動定時器。關 閉這個定時器,避免在未按下電視遙控器按鍵長達 4 個小時之後讓電視自動關機。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 關閉定時器。

## <sup>7.4</sup> 家庭劇院 - HTS

### 使用 HDMI ARC 連接

使用 HDMI 纜線將家庭劇院 (HTS) 連接至電視。您可以使用內建的光碟播放器連接 Philips Soundbar 或是 HTS。

#### HDMI ARC

若您的家庭劇院具有 HDMI ARC 連接器,您可以使用電視上的任何 HDMI 連接器進行連接。有了 HDMI ARC,您就不需要連接額外的音訊線。HDMI ARC 連接器會結合兩邊的訊號。 電視上所有 HDMI 連接器都可提供音訊回傳通道 (ARC) 訊號。然而一旦連接家庭劇院,電視只能傳送 ARC 訊息到這個 HDMI 連接器。



#### 影音同步 (同步)

若是聲音與畫面上的視訊無法搭配,您可以使用光碟播放 器在大多數的家庭劇院上設定延遲,好讓聲音與視訊同步

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 影音同步。

### 使用 HDMI ARC 連接

使用 HDMI 纜線將家庭劇院 (HTS) 連接至電視。您可以使用內建的光碟播放器連接 Philips Soundbar 或是 HTS。

#### HDMI ARC

若您的家庭劇院具有 HDMI ARC 連接器,您可以使用電視上的任何 HDMI 連接器進行連接。有了 HDMI ARC,您就不需要連接額外的音訊線。HDMI ARC 連接器會結合兩邊的訊號。 電視上所有 HDMI 連接器都可提供音訊回傳通道 (ARC) 訊號。然而一旦連接家庭劇院,電視只能傳送 ARC 訊息到這個 HDMI 連接器。



影音同步 (同步)

若是聲音與畫面上的視訊無法搭配,您可以使用光碟播放 器在大多數的家庭劇院上設定延遲,好讓聲音與視訊同步 。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 影音同步。

### 使用 HDMI 連接

使用 HDMI 纜線將家庭劇院 (HTS) 連接至電視。您可以使用內建的光碟播放器連接 Philips Soundbar 或是 HTS。

若家庭劇院系統沒有 HDMI ARC 連接器,請附加一條光纖音訊線 (Toslink) 將電視畫面的聲音傳送至家庭劇院。



#### 影音同步 (同步)

若是聲音與畫面上的視訊無法搭配,您可以使用光碟播放 器在大多數的家庭劇院上設定延遲,好讓聲音與視訊同步 。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 影音同步。

### 音訊輸出設定

#### 音訊播放延遲

家庭劇院 (HTS) 連接電視後,電視畫面和 HTS 的聲音應該會同步。

影音自動同步

使用最新的飛利浦家庭劇院,影音同步會自動完成而且永 遠正確。

#### 音訊同步延遲

有些家庭劇院可能需要調整音訊同步延遲以利影音同步。 在 HTS 上,增加延遲值直到畫面與聲音同步。延遲值可 能需要設至 180ms。請參閱 HTS 的使用手冊。在 HTS 上 設定延遲值後,您需要在電視上關閉「音訊播放延遲」。

#### 若要關閉音訊播放延遲...

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇聲音並按下 > (右)進入選單。
- 3- 選擇進階 > 音訊播放延遲,並按下 OK。
- 4 選擇關。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 音訊播放調整

若您無法在家庭劇院設定延遲,可以設定電視將聲音同步 。您可以設定調整值,補償家庭劇院處理電視畫面的聲音 所需的時間。您可以設定每 5ms 為一等級。最大值為 -60ms。

音訊播放延遲設定必須開啟。

若要將電視上的聲音同步...

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇聲音並按下 > (右)進入選單。
- 3- 選擇進階 > 音訊播放調整,並按下 OK。
- 4 使用滑動條來設定聲音調整並按下 OK。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 音訊輸出格式

若您的家庭劇院 (HTS) 具有多聲道聲音處理功能,像是 Dolby Digital、DTS® 或類似功能,請將「音訊輸出格式 」設定為「多聲道」。透過多聲道,電視可以將來自電視 頻道或已連接之播放器的壓縮式多聲道聲音訊號傳送至家 庭劇院。若您的家庭劇院系統沒有多聲道聲音處理,請選 擇立體聲。

若要設定音訊輸出格式...

1-按下 🗘,接著選擇所有設定並按下 OK。

- 2-選擇聲音並按下 > (右)進入選單。
- 3- 選擇進階 > 音訊輸出格式,並按下 OK。
- 4-選擇多聲道或立體聲 (無壓縮), 然後按下 OK。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 音訊輸出平衡

當您在電視和家庭劇院之間切換時,請使用「音訊輸出平 衡」設定來調整兩者的音量 (大小聲)。聲音處理的差別可能造成音量差異。

若要調整音量差異…

- 1-按下 ♀,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇聲音並按下 > (右)進入選單。
- 3- 選擇進階 > 音訊輸出平衡,並按下 OK。
- 4- 選擇更多、中等或更少, 然後按下 OK。

5

- 若音量差異很大,請選擇更多
- 。若音量差異很小,請選擇更少。
- 6-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

音訊輸出平衡功能會影響「音訊輸出 - 光纖」和 HDMI ARC 聲音訊號。

### HTS 聲音問題

#### 音效含有大量雜訊

欣賞插入之 USB 隨身碟或連接之電腦上的影片/視訊時, 家庭劇院中傳來的音效可能失真。若音訊或視訊檔案內含 DTS 音效但家庭劇院卻無 DTS

#### 音效處

#### 理功能,便會

聽見雜訊。此時只要把電視的音訊輸出格式設為立體聲 (無壓縮),就可解決問題。

請按下 ✿,依序進入所有設定 > 聲音 > 進階 > 音訊輸出格式。

#### 沒有聲音

要是家庭劇院無法播放電視傳出的音效,請檢查 HDMI 纜線是否確實接到家庭劇院上的 HDMI ARC 連接器。這台電視上的所有 HDMI 連接器皆為 HDMI ARC 連接器。

#### 7.5

# 智慧型手機和平板電腦

要將智慧手機或平板電腦連接到電視,您可使用無線或有 線方式。

#### 無線

若要進行無線連接,可在智慧手機或平板電腦上透過最愛 的應用程式商店下載 Philips TV Remote App。如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字 並搜尋 Philips TV Remote App。

#### 有線

若要進行有線連接,請使用電視背面的 HDMI 4 MHL 接頭。如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字 並搜尋 HDMI MHL。

#### 7.6

# 藍光光碟播放器

使用高速 HDMI 纜線將藍光光碟播放器連接至電視。



若藍光光碟播放器具有 EasyLink HDMI CEC 功能,您可以使用電視遙控器操作播放器。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字 並搜尋 EasyLink HDMI CEC。

7.7

# DVD 播放機

使用 HDMI 纜線將 DVD 播放機連接到電視。 若是裝置沒有 HDMI 連接器,您也可以使用 SCART 纜線。



若 DVD 播放機已連接至 HDMI 並具有 EasyLink CEC 功能,您可以使用電視遙控器操作播放機。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字 並搜尋 EasyLink HDMI CEC。

#### 7.8

# 藍牙 - 揚聲器與遊戲控制器

### 必要準備

您可以用藍牙® 將無線裝置連接到這部電視,例如無線揚 聲器、重低音揚聲器、Soundbar 或耳機。您也可以透過 藍牙低功耗功能來連接無線遊戲控制器。

若要在無線揚聲器上播放電視聲音,您必須將無線揚聲器 與電視配對。您可以配對數台無線揚聲器及最多 4 部藍牙低功耗 (LE) 裝置。這部電視同時間僅能在一部揚聲 器播放聲音。如果連接重低音揚聲器,電視和重低音揚聲 器都會播放聲音。如果連接 Soundbar 揚聲器,則只有 Soundbar 會播放聲音。

#### 注意 - 影音同步

許多藍牙揚聲器系統所謂的「延遲」都偏高。高延遲表示 聲音會比影像慢一點,導致「對嘴」不同步。購買無線藍 牙揚聲器系統之前,請先查詢最新型號,以挑選低延遲等 級的裝置。請諮詢經銷商以尋求建議。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋藍牙, 配對。

### 配對裝置

無線揚聲器的位置應距離電視 5 公尺以內。閱讀裝置的使 用手冊以瞭解該裝置配對與無線連線範圍的資訊。請確認 電視上的藍牙設定已開啟。

無線遊戲控制器配對完成後即可開始使用。配對無線揚聲 器後,可選擇以其播放電視的聲音。裝置配對完成後,除 非將該裝置移除,否則無需再重新配對。

若要將無線揚聲器與這部電視配對...

1- 開啟無線揚聲器的電源,並將其置於電視訊號範圍內。

2 - 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。

3-選擇無線及網路並按下 > (右)進入選單。

4-選擇藍牙>搜尋藍牙裝置,再按下 OK。

5

- 選擇開始,並按下 OK

。依照螢幕上的指示操作。如此即可將裝置與電視配對, 電視亦會儲存此連線。若已達配對裝置數量上限,您可能 要先把已配對的裝置解除配對。

6 - 選擇裝置的類型 (耳機、重低音揚聲器等),然後按下 OK。

7-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

如需有關

如何選擇無線揚聲

器的詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋揚聲器, 選擇揚聲器。

如需有關藍牙開

/關設定的詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字 並搜尋藍牙, 開啟或關閉。

### 選擇裝置

無線現藍牙揚聲器一旦配對完成,即可選擇以其播放電視 的聲音。

若要選擇一組揚聲器播放電視聲音...

- 1 請按下 🗘 , 接著選擇揚聲器並按下 OK。
- 2 選擇要用的揚聲器系統並按下 OK。
- 3-如有需要請重複按下く(左)來關閉選單。

#### 移除裝置

您可以連接或中斷連接無線藍牙裝置。連接藍牙裝置後, 即可使用遊戲控制器或透過無線揚聲器聆聽電視的聲音。 您也可以移除無線藍牙裝置。藍牙裝置移除後,該裝置即 解除配對。

若要移除或中斷連接無線裝置...

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2- 選擇無線及網路,並按下 OK。
- 3-選擇藍牙 > 移除裝置,再按下 OK。
- 4 在清單中選擇該無線裝置,再按下 OK。
- 5- 選擇中斷連接或移除,再按下 OK。
- 6-選擇 OK, 並按下 OK 以確認。
- 7-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

## <sup>7.9</sup> 耳機

您可以連接一組耳機至 電視背面的 🎧 連接裝置。此連接裝置為 mini-jack 3.5 公釐插孔。您可以另外調整耳機音量。

若要調整音量...

- 1 按下 ✿, 接著選擇耳機音量並按下 OK。
- 2-按下箭頭 ∧ (上) 或 ∨ (下) 來調整音量值。
- 3-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。



# 7.10

遊戲機

### HDMI

若要取得最佳品質,請使用高速 HDMI 纜線將遊戲機連接至電視。



### 最佳設定

在您連接好遊戲機開始進行遊戲之前,建議您先將電視設 為理想的遊戲設定。

若要將電視設定為理想的設定...

- 1-按下 🗘,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇畫面並按下 > (右) 進入選單。
- 3-選擇畫面風格>遊戲。
- 4-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

### 7.11

## 遊戲控制器

### 連接遊戲控制器

若要在這部電視上玩網路遊戲,您可以連接一系列特定的 無線遊戲控制器。您可以使用具備 USB Nano 接收器的遊戲控制器,或是擁有藍牙功能的遊戲控制器。

若要連接具備 USB Nano 接收器的遊戲控制器...

1 - 在電視側面的 USB 連接裝置中插入小型的 Nano 接收器。遊戲控制器隨附無線 Nano 接收器。 2 - 若遊戲控制器已開啟,您便可以使用。

利用電視側面的第二個 USB 連接裝置,您可以連接第二個遊戲控制器。

#### 藍牙

若要透過藍牙連 接無線遊戲控制器,請在協助說明中選擇關鍵字 並搜尋藍牙, 配對。

### 適用的遊戲控制器

一系列特定的無線遊戲控制器已通過測試,適用於這部電 視。其他遊戲控制器可能無法完全相容。

適用的遊戲控制器有...

- Logitech F710
- Logitech F510
- Xbox 360 Windows 無線控制器
- Speedlink Strike FX 無線遊戲控制器
- Sony PlayStation 有線
- Mad Catz C.T.R.L.行動遊戲控制器,適用 Android
- Ipega , PG-9023
- Ipega , PG-9025
- PhoneJoy 遊戲控制器

### 問題

若要解決電視與其他無線裝置可能發生干擾的問題...

•請使用 USB 延長線並將 Nano 接收器移至距離電視約 1 公尺處。

• 或者,您可以使用連接到電視的 USB 集線器,並將 Nano 接收器插入該 USB 集線器。

### 7.12

# USB 外接式硬碟

### 必要準備

若要連接 USB 外接式硬碟,您可以暫停播放或是錄影數位電視廣播節目 (DVB 廣播或類似形式)。

最小磁碟空間 • 暫停播放 若要暫停播放節目,您需要一個與 USB 2.0 相容的硬碟,最少需有 4GB 的磁碟空間。 • 錄影 若要暫停播放並進行節目錄影,您需要至少 250GB 的磁碟空間。 如需有關安裝 USB

外接式硬碟的詳細資訊,請 在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 USB 外接式硬碟, 安裝。

### 安裝

您必須先連接並格式化 USB 外接式硬碟,才能暫停播放 節目或是進行節目錄影。格式化會將 USB 外接式硬碟上的所有檔案移除。

1 - 將 USB 外接式硬碟連接到電視 上其中一個 USB 連接裝置。在格式化時,請勿將另一個 USB 裝置連接到其他 USB 連接埠。 2 - 開啟 USB 外接式硬碟和電視。 3 -使用電視收看數位 電視頻道時,請按下 Ⅱ (暫停)。嘗試暫停會開始執行格式化。 依照螢幕上的指示操作。 當 USB

外接式硬碟完成格式化時,請讓它永遠保持連接。



#### 警告

USB 外接式硬碟是專門為這部電視進行格式化的裝置,您 無法在另一部電視或電腦上使用所儲存的錄影檔。請勿使 用任何電腦應用程式複製或更改 USB 外接式硬碟上的錄 影檔案。這麼做會讓錄影檔案損毀。當您格式化另一個 USB 外接式硬碟時,前一個硬碟上的內容便會移除。安裝 在電視上的 USB

外接式硬碟必須重新格式化才能在電腦上使用。

### 格式化

您必須先連接並格式化 USB 外接式硬碟,才能暫停播放 節目、進行節目錄影,或是儲存應用程式。格式化會將 USB 外接式硬碟上的所有檔案移除。若您想要使用網際網 路上的電視指南資料來錄下廣播節目,您必須在安裝 USB 外接式硬碟之前先設定好網際網路連線。

### 警告

USB 外接式硬碟是專門為這部電視進行格式化的裝置,您 無法在另一部電視或電腦上使用所儲存的錄影檔。請勿使 用任何電腦應用程式複製或更改 USB 外接式硬碟上的錄 影檔案。這麼做會讓錄影檔案損毀。當您格式化另一個 USB 外接式硬碟時,前一個硬碟上的內容便會移除。安裝 在電視上的 USB 外接式硬碟必須重新格式化才能在電腦上使用。

若要格式化 USB 外接式硬碟...

1 - 將 USB 外接式硬碟連接到電視 上其中一個 USB 連接裝置。在格式化時,請勿將另一個 USB 裝置連接到其他 USB 連接埠。 2 - 開啟 USB 外接式硬碟和電視。 3 -使用電視收看數位 電視頻道時,請按下 Ⅱ (暫停)。嘗試暫停會開始執行格式化。依照螢幕上的指示 操作。

程式,若同意,請如是回答此問題。 5 - 當 USB

外接式硬碟完成格式化時,請讓它永遠保持連接。



### 7.13 USB 鍵盤

#### 連接

連接 USB 鍵盤 (USB-HID 型) 即可在電視上輸入文字。 使用其中一個 USB 連接裝置來進行連接。



### 設定

#### 安裝鍵盤

若要安裝 USB 鍵盤,請開啟電視並將 USB 鍵盤連接到電視上其中一個 USB 連接裝置。當電視第一次偵測到鍵盤時,您可以選擇鍵盤 布局並進行測試。若先選擇了斯拉夫語系或希臘語系鍵盤 布局,您可以選擇次要的拉丁語系鍵盤布局。

若要在選取了某個布局之後更改鍵盤布局設定...

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇一般設定並按下>(右)進入選單。
- 3-選擇 USB 鍵盤設定並按下 OK 來啟動鍵盤設定。
#### 特殊按鍵

輸入文字的適用按鍵
Enter 鍵 = OK
• 倒退鍵 = 刪除指標前的字元
• 箭頭鍵 = 在文字欄位內瀏覽
• 若要切換不同的鍵盤布局,而且已設定次要布局,請同時按下 Ctrl + 空格鍵。
應用程式和網際網路頁面的適用按鍵
• Tab 和 Shift + Tab = 下一個和前一個
• Home = 捲動至頁面最上方
• End = 捲動至頁面最下方
• Page Up = 跳至上一頁
• Page Down = 跳至下一頁
• + = 放大一級
- = 縮小一級
• \* = 將網頁大小調整為螢幕寬度

#### 7.14

## USB 隨身碟

您可以在已連接的 USB 隨身碟上查看相片或是播放音樂和影片。

在電視開啟時,將 USB 隨身碟插入電視上其中一個 USB 連接裝置。



電視偵測到隨身碟後會開啟一份清單顯示其中內容。 若內容清單無法自動顯

示,請按下 ₽ SOURCES 並選擇 USB。

#### 若要停止觀賞 USB

隨身碟的內容,請按下 III EXIT 或選擇另一個活動。 若要取消 USB 隨身碟的連接,您可以隨時拔出隨身碟。

USB 上的 Ultra HD

您可以用 Ultra HD 解析度觀賞已連接之 USB 裝置或隨身碟中的相片。若是相片的解析度高於 Ultra HD,電視會將解析度降低成 Ultra HD。您無法透過任何 USB 連接裝置播放原生的 Ultra HD 影片。

如需有關觀賞或播放 USB 隨身碟中內容的詳細資訊

,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋相片、影片和音樂。

## 7.15

## 相機

若要觀賞儲存在數位相機上的相片,您可以將相機直接連 接到電視。

使用電視上其中一個 USB 連接裝置來進行連接。連接之後即可開啟相機電源。

若內容清單無法自動顯

示,請按下 ➡ SOURCES 並選擇 USB。 您的相機可能要設定使用 PTP (圖片傳輸通訊協定) 來傳輸內容。請參閱數位相機的使用手冊。

#### USB 上的 Ultra HD

您可以用 Ultra HD 解析度觀賞已連接之 USB 裝置或隨身碟中的相片。若是相片的解析度高於 Ultra HD,電視會將解析度降低成 Ultra HD。您無法透過任何 USB 連接裝置播放原生的 Ultra HD 影片。

如需有關觀賞相片的 詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 相片、影片和音樂。

#### 7.16

## 攝影機

#### HDMI

若要取得最佳品質,請使用 HDMI 纜線將攝影機連接至電視。



7.17

電腦

### 連接

您可以將電腦連接至電視,並將電視用來作為 電腦顯示器。

使用 HDMI

使用 HDMI 纜線將電腦連接到電視。



#### 理想設定

若要連接電腦,建議您在「輸入源」選單中,正確命名電 腦所使用之連接器的裝置類型名稱。如此一來,當您在「 輸入源」選單中切換至電腦 時,電視即會自動設為理想的「電腦」設定。

若要將電視設定為理想的設定...

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇畫面並按下 > (右) 進入選單。
- 3 選擇進階 > 電腦,並按下 OK。
- 4 選擇開或關,再按下 OK。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

## 連接您的 Android TV

#### 8.1

8

## 網路和網際網路

#### 家用網路

若想盡情享受飛利浦 Android TV 的功能,您的電視必須連線至網際網路。

請將電視連接至擁有高速網際網路連線的家用網路。您可 以透過無線或有線方式把電視連接至網路路由器。

#### 連接至網路

無線網路連線

#### 必要準備

若要以無線方式將電視連線至網際網路,您需要可連線到 網際網路的 Wi-Fi 路由器。

#### 使用高速 (寬頻) 連線連接至網際網路。



#### .....

若要建立無線連線...

- 1-按下 🗘,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇無線及網路並按下 > (右)進入選單。
- 3 選擇有線網路或 Wi-Fi > 連接至網路,並按下 OK。
- 4 選擇無線,並按下 OK。
- 5

在已搜尋到的網路清單中,選擇您的無線網路。若因為網 路名稱隱藏 (您關閉了路由器的 SSID 廣播) 使得網路未出現在清單

中,請選擇新增新的網路來自行輸入網路名稱。 6 - 依照路由器的類型,輸入您的加密密鑰 - WEP、WPA 或 WPA2。若您之前曾經輸入這個網路的加密密鑰,可以 選擇 OK 以立刻連線。

- 7-連線成功時會顯示一則訊息。
- Wi-Fi 開/關

在連線前,請確定 Wi-Fi 已開啟…

- 1 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇無線及網路再按下 > (右)。
- 3 選擇有線網路或 Wi-Fi > Wi-Fi 開/關,並按下 OK。
- 4 若已開啟,選擇開,然後按下 OK。

#### WPS

若您的路由器有 WPS,您可以直接連線至路由器而不必 掃描網路。若您的無線網路中有裝置使用 WEP 安全加密系統,您便無法使用 WPS。

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇無線及網路並按下 > (右)進入選單。
- 3 選擇有線網路或 Wi-Fi > 連接至網路,並按下 OK。
- 4 選擇 WPS,然後按下 OK。
- 5 到路由器那邊按下 WPS 按鈕,然後在 2
- 分鐘之內回到電視所在位置。
- 6-選擇連接以進行連線。
- 7-連線成功時會顯示一則訊息。

#### 附 PIN (個人識別號碼) 的 WPS

若您路由器具有附 PIN (個人識別號碼) 的 WPS,您可以 直接連線至路由器而不必掃描網路。若您的無線網路中有 裝置使用 WEP 安全加密系統,您便無法使用 WPS。

- 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
   選擇無線及網路並按下 > (右)進入選單。
   選擇有線網路或 Wi-Fi > 連接至網路,並按下 OK。
   選擇附 PIN (個人識別號碼)的 WPS,並按下 OK。
   將螢幕上顯示的 8 碼 PIN (個人識別號碼)寫下來,在 電腦上的路由器軟體中輸入該號碼。查閱路由器手冊,瞭 解如何在路由器軟體中輸入 PIN (個人識別號碼)。
   選擇連接以進行連線。
- 7-連線成功時會顯示一則訊息。

#### 問題

無線網路未找到或訊號不佳

• 微波爐、DECT 電話或周遭的其他 Wi-Fi 802.11b/g/n 裝置均可能干擾無線網路。

請確認您網路的防火牆允許您存取這台電視的無線連線。 •

如果家中無線網路無法正常運作,請嘗試有線網路安裝。 網際網路無法運作

- •如果可以順利連接至路由器,請檢查網際網路與路由器 間的連線。
- 電腦和網際網路間的連線緩慢

 請參閱無線路由器的使用手冊,取得室內範圍、傳輸速 度和其他會影響收訊品質因素的相關資訊。

•使用高速 (寬頻) 連線連接至路由器。

DHCP

• 若無法連線,請檢查路由器的 DHCP (動態主機配置協定) 設定。DHCP 必須開啟。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 疑難排解。

#### 有線網路連線

#### 必要準備

若要將電視連線至網際網路,您需要可連線至網際網路的 網路路由器。使用高速 (寬頻) 連線連接至網際網路。



#### 建立連線

若要建立有線連線...

- 1-使用網路線 (乙太網路纜線\*\*) 將路由器連接至電視。
- 2-請確定路由器的電源已開啟。
- 3-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 4-選擇無線及網路並按下 > (右) 進入選單。
- 5 選擇有線網路或 Wi-Fi > 連接至網路,並按下 OK。
- 6 選擇有線,並按下 OK。電視會不斷搜尋網路連線。
- 7-連線成功時會顯示一則訊息。

若無法連線,請檢查路由器的 DHCP 設定。DHCP 必須開啟。

\*\*為遵守 EMC 法規,請使用屏蔽式 FTP Cat.5E 乙太網路纜線。

#### 網路設定

#### 檢視網路設定

您在這裡可查看目前所有的網路設定,包括 IP 和 MAC 位址、訊號強度、速度、加密方式等等。

若要查看目前的網路設定...

1 - 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。 2 - 選擇無線及網路並按下 > (右) 進入選單。 3 - 選擇 有線網路或 Wi-Fi > 查看網路設定,並按下 OK。

4-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 網路設定

若您是進階使用者,並且想要使用靜態 IP 位址來安裝網路,請在電視上設定靜態 IP。

若要在電視上設定靜態 IP...

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇無線及網路並按下 > (右)進入選單。
- 3 選擇有線網路或 Wi-Fi > 網路設定,並按下 OK。
- 4-選擇靜態 IP 並按下 OK 來啟用靜態 IP 設定。
- 5-選擇靜態 IP 設定,然後設定連線。

6 - 您可以設定 IP 位址、子網路遮罩、閘道器、DNS1 或 DNS2 的號碼。

7-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

用 Wi-Fi 開啟電源 (WoWLAN)

若電視進入待機模式,您可以用智慧型手機或平板電腦開 啟電視電源。不過必須先開啟用 Wi-Fi 開啟電源 (WoWLAN) 這項設定。

若要開啟 WoWLAN...

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇無線及網路並按下 > (右)進入選單。
- 3 選擇有線網路或 Wi-Fi > 用 Wi-Fi 開啟電源
- (WoWLAN), 並按下 OK。
- 4-選擇開,並按下 OK。
- 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

#### 開啟 Wi-Fi 連線

您可以開啟或關閉電視的 Wi-Fi 連線。

若要開啟 Wi-Fi...

- 1-按下 🕁,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇無線及網路並按下>(右)進入選單。
- 3- 選擇有線網路或 Wi-Fi > Wi-Fi 開/關,並按下 OK。
- 4-選擇開,並按下 OK。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

Digital Media Renderer - DMR

如果無法在電視上播放媒體檔案,請確認是否已開啟 Digitial Media Renderer。按照出廠預設值,DMR 已開啟。

若要開啟 DMR...

按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
 選擇無線及網路並按下 > (右)進入選單。
 選擇有線網路或 Wi-Fi > Digital Media
 Renderer - DMR,並按下 OK。
 選擇開,並按下 OK。
 9 - 選擇開,並按下 OK。

#### Wi-Fi Smart Screen

若要在智慧型手機或平板電腦上使用 Philips TV Remote App 來觀賞數位電視頻道,您必須開啟 Wi-Fi Smart Screen。有些已加密的頻道可能無法在行動裝置上觀賞。

若要開啟 Wi-Fi Smart Screen...

 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
 選擇無線及網路並按下 ➤ (右)進入選單。
 選擇有線網路或 Wi-Fi > Wi-Fi Smart Screen,並按下 OK。
 選擇開,並按下 OK。
 如有需要請重複按下 < (左)來關閉選單。</li>

#### 電視網路名稱

若家用網路中有超過一部電視,您可以為電視指定唯一的 名稱。

若要變更電視名稱...

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇無線及網路並按下>(右)進入選單。
- 3- 選擇有線網路或 Wi-Fi > 電視網路名稱, 並按下 OK。
- 4-使用遙控器鍵盤輸入名稱。
- 5-若要結束,請選擇 🗸 並按下 OK。
- 6-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 清除網際網路的記憶體

「清除網際網路的記憶體」功能可以清除您在飛利浦伺服 器上的註冊和父母設定評級的設定、影片/視訊商店應用程 式登入資料、所有您喜愛的飛利浦應用程式集、網際網路 書籤以及歷史紀錄。互動式 MHEG 應用程式也可以在電 視上儲存所謂的「cookie」。這些檔案也會被清除。

#### 若要清除網際網路的記憶體...

- 1-按下 ♀,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇無線及網路並按下 > (右)進入選單。
- 3-選擇有線網路或
- Wi-Fi > 清除網際網路的記憶體,並按下 OK。
- 4-選擇 OK 加以確認。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 檔案分享

電視可以連線至無線網路中的其他裝置,例如電腦或智慧 型手機。您可以使用安裝了 Microsoft Windows 或 Apple OS X 的電腦。

您可以在這部電視上開啟儲存在電腦上的相片、音樂和影 片。使用任何最近的 DLNA 認證媒體伺服器軟體。

## 8.2

## Google 帳戶

#### 登入

若想盡情享受飛利浦 Android TV 的功能,您可以使用 Google 帳戶登入 Google。

登入後,不管是手機、平板電腦,還是電視,都能用來玩 您喜愛的遊戲。同時,您還可以在電視主畫面看到推薦的 影片與音樂,並存取 YouTube、Google Play 和其他應用程式。

登入

使用您既有的 Google 帳戶在電視上登入 Google。Google 帳戶包含一組電子郵件地址和一組密碼。若您尚無 Google 帳戶,請在電腦或平板電腦上建立帳戶 (accounts.google.com)。若要玩 Google Play 的遊戲,您還需要建立 Google+ 個人資料。若您在電視首 次安裝時並未登入,之後仍然隨時可以登入。

若要在電視完裝完畢之後登入...

按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
 選擇 Android 設定並按下 OK。
 按下 ✔ (下)
 並選擇個人化設定 > 新增帳號,再按下 OK。
 4 - 在登入按下 OK。

5

使用遙控器鍵盤輸入您的電子郵件地址,再按下鍵盤右方 的小型 OK 鍵。

6 - 輸入您的密碼,接著一樣按下小型 OK 鍵即可登入。 7 - 如有需要請重複按下 **<** (左) 來關閉選單。

若要使用其他 Google 帳戶登入,請先登出後再改用其他帳戶登入。

#### Android 設定

您可以設定或檢視數項有關 Android 的設定或資訊。您可 以查看電視上安裝的應用程式及其各自需要的儲存空間清 單。您可以設定語音搜尋要使用的語言。您可以設定螢幕 鍵盤或允許應用程式使用您的位置資訊。探索其他 Android 設定。如需有關這些設定的詳細資訊,可前往 www.support.google.com/androidty 查閱。

若要開啟這些設定…

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2 選擇 Android 設定,並按下 OK。
- 3 探索其他 Android 設定。
- 4 如有需要請重複按下 ← BACK 來關閉選單。

#### 8.3

## 飛利浦應用程式集

#### 飛利浦應用程式

#### 飛利浦應用程式集

是專門為電視設計的應用程式。下載與安裝應用程式集中 的應用程式一律免費。

「飛利浦應用程式集」精選的應用程式會因國家或地區而 異。

某些「應用程式集」已經預先安裝在電視上。若要從「應 用程式集」安裝其他應用程式,您必須先同意「使用條款 」。您可以依據個人偏好設定「隱私設定」。

若要安裝應用程式集中的應用程式...

1-按下 CHOME。

 2 - 向下捲動並選擇 ■ 飛利浦系列 > ■ 應用程式集,然後按下 OK。
 3 - 選擇應用程式圖示,再按下 OK。
 4 - 選擇安裝,並按下 OK。

#### 使用條款

若要安裝並使用「飛利浦應用程式集」中的應用程式,您 必須先同意「使用條款」。若您在電視首次安裝時並未同 意這些條款,之後仍然隨時可以決定同意。同意「使用條 款」後,部分應用程式即立即可以使用,您也可以瀏覽「 飛利浦應用程式集」以安裝其他應用程式。

若要在電視安裝之後同意「使用條款」...

按下 ☐ HOME 並選擇飛利浦系列 >
 應用程式集,再按下 OK 以開啟「應用程式集」。
 2 - 您可以選擇使用條款,然後按下 OK 閱讀內容。
 3 - 選擇接受,並按下 OK。此接受動作無法取消。
 4 - 按下 ← BACK 關閉選單。

#### 隱私設定

您可以為「飛利浦應用程式集」中的應用程式指定部分隱 私設定。

- •您可以允許將技術性統計資料傳送至飛利浦。
- •您可以允許個人化設定建議。
- •您可以允許 Cookie。
- 您可以針對分級為 18

禁的應用程式開啟「兒童限制觀看設定」。

若要設定「飛利浦應用程式集」的隱私設定...

1-按下 ☐ HOME 並選擇飛利浦系列 >
 應用程式集,再按下 OK 以開啟「應用程式集」。
 2-您可以選擇隱私權政策,然後按下 OK。
 3-選擇每項設定並按下 OK

,以決定是否允許。您可以仔細閱讀每項設定的細節。

4 - 按下 ← BACK 關閉選單。

## Android 設定

8.4

您可以設定或檢視數項有關 Android 的設定或資訊。您可 以查看電視上安裝的應用程式及其各自需要的儲存空間清 單。您可以設定語音搜尋要使用的語言。您可以設定螢幕 鍵盤或允許應用程式使用您的位置資訊。探索其他 Android 設定。如需有關這些設定的詳細資訊,可前往 www.support.google.com/androidty 查閱。

若要開啟這些設定...

- 1 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2- 選擇 Android 設定,並按下 OK。
- 3 探索其他 Android 設定。

4 - 如有需要請重複按下 ← BACK 來關閉選單。

8.5

主選單

#### 關於主選單

要享受 Android TV 的益處,請把電視連接至網際網路。

就像 Android 智慧手機或平板電腦一樣,主選單就是電視 的操作中樞。您可從主選單開始進行任何應用、切換電視 頻道、租借電影、開啟網站或切換到連接的裝置。視您的 電視設定和國家/地區而定,主選單可能包含不同項目。

主選單以條目方式排列。

#### 推薦

第一排通常會是熱門視訊、音樂影片或網際網路人氣話題 。您可在使用條款中設定隱私設定,即可根據您個人的收 視習慣提供建議。

■ 飛利浦系列

此列包含應用程式所提供的建議。

₩ 應用程式

應用程式這一排包括電視隨附的所有應用程式,以及您自 己從 Google Play 商店下載的應用程式。您也可在這一排 找到電視適用的應用程式

,例如觀賞電視、輸入源、媒體 和其他。您最近開啟的應用程式會出現在這一排的最前面

#### 🖪 遊戲

0

您可從此處在電視上開始遊戲。您下載的遊戲會出現在這 一排。

#### ✿ 設定

您可從此處開啟設定選單。然而,如要尋找所有設定,請 按下 **✿** 並選擇所有設定。您也可在此處開啟協助說明。

另請參閱 www.support.google.com/androidtv

#### 開啟主選單

如要開啟主選單和其中一個項目...

- 1-按下 CHOME。
- 2- 選擇一個項目,然後按下 OK 以開啟或啟動。
- 3 按下 ← BACK 以關閉主選單,不啟動任何項目。

#### 搜尋及語音搜尋

您可以用主選單裡的 🌷

圖示來搜尋網際網路上的影片、音樂或其他任何資訊。您 可以直接說出或以鍵盤輸入要尋找的項目。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 語音搜尋。

#### 受限設定檔

您可以將電視切換為受限設定檔,以禁止使用特定應用程 式。受限設定檔僅允許使用您選擇的應用程式。您必須輸 入 PIN (個人識別號碼)才能離開此設定檔。

當電視切換為受限設定檔時,您將無法...

- 搜尋或開啟標示為「不允許」的應用程式
- 存取 Google Play 商店
- 透過 Google Play

影視購買電影與電視節目,亦不可購買 Google Play 的遊戲

• 使用不以 Google 帳戶登入的其他協力廠商應用程式

當電視切換為受限設定檔時,您可以...

• 觀看已經從 Google Play 影視租借或購入的內容

- 執行已經從 Google Play 遊戲購入且安裝完畢的遊戲
- •存取下列設定:Wi-Fi網路、語音及輔助功能
- •新增藍牙附件

電視上的 Google

帳戶將維持登入狀態。使用受限設定檔並不會更換 Google 帳戶。

## 應用程式

9.1

9

## 關於應用程式

您可以在主選單的 **┶** 應用程式 區段找到所有已安裝的應用程式。

與智慧型手機或平板電腦上的應用程式相同,電視上的應 用程式為您提供特定功能,讓您享受多采多姿的電視體驗 ,像是 YouTube、遊戲、影片/視訊商店或天氣預報等應 用程式。您可以使用「網際網路」應用程式瀏覽網際網路 。

您可從飛利浦應用程式集 或 Google Play™ 商店

取得應用程式。為了讓您有個好的開始,這款電視上已預 先安裝了一些實用的應用程式。

若要從飛利浦應用程式集或 Google Play 商店安裝應用程 式,電視必須連接至網際網路。您必須同意「使用條款」 才能使用應用程式集中的應用程式。您必須使用 Google 帳戶登入,才能使用 Google Play 應用程式及 Google Play 商店。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字 ,並搜尋應用程式集,使用條款或應用程式集,隱私設定。

9.2

## Google Play

#### 電影與電視

您可以在 Google Play 影視租借或購買電影及電視節目, 然後在這部電視上觀看。

#### 必要準備

- 您的電視必須連接至網際網路
- 您必須在電視上使用 Google 帳戶登入
- 在您的 Google 帳戶新增信用卡以購買電影及電視節目

若要租借或購買電影或電視節目...

按下 ☐ HOME。
 - 向下捲動並選擇 ■ 應用程式 > Google Play
 影視,然後按下 OK。
 - 選擇電影或電視節目,然後按下 OK。
 - 選擇您要購買的項目並按下 OK。隨後即進行結帳手續。

若要觀看租借或購買的電影或電視節目...

1-按下 CHOME。

2 - 向下捲動並選擇 🍽 應用程式 > Google Play 影視,然後按下 OK。

3

從應用程式的收藏庫中選擇電影或電視節目,接著選擇標 題並按下 OK。 4 - 您可以使用遙控器上的 ■ (停止)、Ⅱ (暫停)、 ◄ (倒轉)
或 ▶ (快轉) 鍵進行操作。
5 - 若要停止「影視」應用程式,請重覆按 ← BACK
或按下 I EXIT。

部分 Google Play 產品與功能並非在所有國家/地區均提供。

如需詳細資訊,請前往 support.google.com/androidtv

#### 音樂

您可以使用 Google Play 音樂在電視上播放您喜愛的音樂。

有了 Google Play 音樂,您就可以在電腦或行動裝置購買 新的音樂。或者,在電視上註冊 Google Play 音樂的訂閱服務「All Access」。另外,您也可以播放原 本即儲存於電腦上的音樂。

必要準備

- 您的電視必須連接至網際網路
- 您必須在電視上使用 Google 帳戶登入
- 在您的 Google 帳戶新增信用卡以訂閱音樂服務

若要啟動 Google Play 音樂...

按下 △ HOME。
 一 向下捲動並選擇 ➡ 應用程式 > Google Play
 音樂,然後按下 OK。
 3 - 選擇您要的音樂並按下 OK。
 4 - 若要停止「音樂」應用程式,請重覆按 ← BACK
 或按下 I EXIT。
 部分 Google Play

產品與功能並非在所有國家/地區均提供。

如需詳細資訊,請前往 support.google.com/androidtv

#### 遊戲

您可以使用 Google Play 遊戲在電視上玩遊戲,線上或離線皆可。

您可以看到目前朋友正在玩的遊戲,也可加入遊戲互相競 爭。您可以查看遊戲成果,或從上次停止的進度繼續玩。

必要準備

- 您的電視必須連接至網際網路
- •您必須在電視上使用 Google 帳戶登入
- 在您的 Google 帳戶新增信用卡以購買新遊戲

在電視上啟動 Google Play 遊戲應用程式以選擇並安裝新 的遊戲應用程式。部分遊戲為免費提供。當遊戲需要使用 遊戲控制器才能進行時,會顯示訊息。

若要啟動或停止 Google Play 遊戲...

 OK。

🕎 EXIT

,或使用應用程式本身專屬的離開/停止按鈕以停止應用程 式。

您安裝的遊戲亦會顯示在主選單的 🎮 遊戲列。

部分 Google Play

產品與功能並非在所有國家/地區均提供。

如需詳細資訊,請前往 support.google.com/androidtv

#### Google Play 商店

您可以從 Google Play 商店下載並安裝新的應用程式。部 分應用程式為免費提供。

#### 必要準備

- 您的電視必須連接至網際網路
- ・您必須在電視上使用 Google 帳戶登入

• 在您的 Google 帳戶新增信用卡以購買應用程式

若要安裝新應用程式…

1-按下 CHOME。

2 - 向下捲動並選擇 🖿 應用程式 > Google Play 商店,然後按下 OK。

3- 選擇您要安裝的應用程式並按下 OK。

4 - 若要關閉 Google Play 商店,請重覆按 ← BACK 或按下 🖤 EXIT。

#### 家長監控

您可以根據使用者/購買者分級隱藏 Google Play 商店中的應用程式。選擇或更改分級時,必須輸入 PIN (個人識別號碼)。

若要設定家長監護功能...

- 按下 HOME。
   一向下捲動並選擇 應用程式 > Google Play
   商店,然後按下 OK。
   强擇設定 > 家長監控,並按下 OK。
- 4-選擇要使用的分級。

部分 Google Play 產品與功能並非在所有國家/地區均提供。

如需詳細資訊,請前往 support.google.com/androidtv

#### 收費

若要透過電視在 Google Play 上付款,您必須在 Google 帳戶中新增付款方式,也就是信用卡 (美國以外)。當您購 買電影或電視節目時,即會向這張信用卡請款。

若要新增信用卡...

1 - 在您的電腦上,前往 accounts.google.com 並以您將在電視上使用 Google Play 的 Google 帳戶登入。 2 - 前往 wallet.google.com 將信用卡新增至您的 Google 帳戶。

3- 輸入信用卡資料, 並接受條款與條件。

## <sub>9.3</sub> 開始或停止應用程式

您可從主選單開始應用程式。

若要開始應用程式…

1 - 按下 🗅 HOME。

2 - 向下捲動至 🖿 應用程式

並選擇要使用的應用程式,再按下 OK。

3 - 若要停止應用程式,請按下 🗲 BACK,或按下

🕎 EXIT

,或使用應用程式本身專屬的離開/停止按鈕以停止應用程 式。

#### 9.4

### 鎖定應用程式

#### 關於應用程式鎖

您可以鎖定兒童不宜的應用程式。您可以鎖定應用程式集 中分級為 18 禁的應用程式,或在主選單中建立一組受限設定檔。

18 禁

18 禁應用程式鎖會在您嘗試啟動 18 禁分級的應用程式時,要求輸入 PIN (個人識別號碼)。此 鎖定功能僅適用於飛利浦應用程式集中分級為 18 禁的應用程式。

#### 受限設定檔

您可以在主選單建立一組受限設定檔,僅允許使用您指定 的應用程式。建立及開啟受限設定檔時,均需輸入 PIN (個人識別號碼)。

Google Play 商店 - 分級

您可以根據使用者/購買者分級隱藏 Google Play 商店中的應用程式。選擇或更改分級時,必須輸入 PIN( 個人識別號碼)。分級的設定即決定了可以安裝的應用程式 項目。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 Google Play 商店。

#### 鎖定 18 禁分級的應用程式

您可以鎖定飛利浦應用程式集中分級為 18 禁的應用程式 。此設定可控制飛利浦應用程式集隱私設定中的 18 禁設定。

若要鎖定 18 禁分級的應用程式...

1 - 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。

- 2
- 選擇兒童限制觀看設定,再選擇應用程式鎖 ,並按下 OK。
- ,亚按下 OK。 3 - 選擇開,並按下 OK。
- 4 如有需要請重複按下 **<** (左) 來關閉選單。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋

兒童限制觀看設定, 設定 PIN (個人識別號碼)。

#### 受限設定檔

#### 關於受限設定檔

您可以將電視切換為受限設定檔,以禁止使用特定應用程 式。主選單僅會顯示您允許的應用程式。離開受限設定檔 時,需輸入 PIN (個人識別號碼)。

當電視切換為受限設定檔時,您將無法...

- 搜尋或開啟標示為「不允許」的應用程式
- •存取 Google Play 商店
- 透過 Google Play

影視購買電影與電視節目,亦不可購買 Google Play 的遊戲

• 使用不以 Google 帳戶登入的其他協力廠商應用程式

當電視切換為受限設定檔時,您可以...

- 觀看已經從 Google Play 影視租借或購入的內容
- 執行已經從 Google Play 遊戲購入且安裝完畢的遊戲
- •存取下列設定:Wi-Fi 網路、語音及輔助功能
- •新增藍牙附件

電視上的 Google

帳戶將維持登入狀態。使用受限設定檔並不會更換 Google 帳戶。

設定

若要設定受限設定檔...

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2 選擇 Android 設定並按下 OK。
- 3-按下 ~(下)
- 並選擇個人化設定 > 安全性及限制,再按下 OK。
- 4- 選擇受限設定檔, 並按下 OK。
- 5-選擇設定並按下 OK。
- 6-使用遙控器輸入 PIN (個人識別號碼)。
- 7 選擇允許的應用程式,再按下 OK。
- 8 在可用的應用程式清單中,選擇應用程式並按下 OK 以允許或不允許該應用程式。
- 9

- 按下 🗲 BACK 可回到前一步,或者也可以按下 🕎 EXIT 關閉選單。

您現在即可進入受限設定檔。

關於 PIN (個人識別號碼) 方面,您隨時可以加以更改,亦 可隨時編輯允許或不允許的應用程式清單。 進入

若要進入 (切換至) 受限設定檔...

- 1-按下 🗘,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2 選擇 Android 設定並按下 OK。
- 3-按下 ~(下)

並選擇個人化設定 > 安全性及限制,再按下 OK。

4-選擇進入受限設定檔,並按下 OK。

5-使用遙控器輸入 PIN (個人識別號碼)。

6

- 按下 🗲 BACK 可回到前一步,或者也可以按下 🕎 EXIT 關閉選單。

當主畫面顯示圖示時,即代表進入受限設定檔。向下捲動 至 ✿ 設定,再捲動至最右方。

#### 離開

若要離開受限設定檔...

- 1 按下 🗅 HOME, 向下捲動至
- ✿ 設定並捲動至最右方。
- 2 選擇受限設定檔,並按下 OK。
- 3- 選擇離開受限設定檔,並按下 OK。
- 4 輸入 PIN (個人識別號碼)。電視將離開受限設定檔。

#### 9.5

## 管理應用程式

當您停止應用程式並返回主選單時,應用程式並未真正停止。該應用程式仍然會在背景繼續執行,以便您再次啟動時能夠立即使用。大多數應用程式為了順暢執行,均需在 電視的快取記憶體儲存部分資料。您有時候應該將應用程 式完全停止,或清除特定應用程式的快取資料,以將所有 應用程式整體效能最佳化,並減少 Android TV 使用的記 憶體容量。另外,您不再使用的應用程式也最好都解除安 裝。

若要開啟已下載的應用程式及系統應用程式清單...

- 1 按下 🗘 , 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2 選擇 Android 設定並按下 OK。
- 3- 選擇裝置 > 應用程式,並按下 OK。
- 4- 選擇應用程式並按下 OK

。若該應用程式仍然執行中,可將其強制停止或清除其快 取資料。您可以將下載好的應用程式解除安裝。

5

- 按下 🗲 BACK 可回到前一步,或者也可以按下 💵 EXIT 關閉選單。

若您使用 USB 外接式硬碟儲存應用程式,則可將該應用程式從 USB 外接式硬碟移往電視記憶體,反之亦然。

## <sup>9.6</sup> 儲存

您可以查看內部電視憶體共有多少用於應用程式、影片、 音樂等。您也可以查看仍有多少可用記憶體容量能夠安裝 新應用程式。當應用程式的執行變慢或發生應用程式問題 時,請檢查儲存容量。

若要查看您使用中的儲存容量...

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2 選擇 Android 設定並按下 OK。
- 3- 選擇裝置 > 儲存及重新設定,再按下 OK。
- 4-檢視電視記憶體的儲存容量使用狀況。
- 5

- 按下 ← BACK 可回到前一步,或者也可以按下 III EXIT 關閉選單。

USB 外接式硬碟

若連接 USB 外接式硬碟,您便可將該硬碟用來擴充電視 的記憶體,以便儲存更多應用程式。在格式化過程中,允 許將 USB 外接式硬碟作為額外的電視記憶體使用。電視 會優先將新的應用程式儲存在 USB 外接式硬碟上。部分應用程式並不允許儲存於 USB 外接式硬碟。

# 網際網路

10.1

## 啟動網際網路

您可以在電視上瀏覽網際網路。您可以檢視任何網際網路 網站,但是大多數網站並非針對電視畫面所設計。

• 部分外掛程式 (例如用來檢視頁面或觀看影片) 無法在電視上使用。

• 您無法傳送或下載檔案。

•網際網路頁面一次顯示一頁,並以全屏顯示。

若要啟動網際網路瀏覽器...

1-按下 CHOME。

2

- 向下捲動並選擇應用程式 > 🌐 網際網路,再按下 OK。

3 - 輸入網址並選擇 🗸,再按下 OK。

4 - 若要關閉網際網路,請按下 🇅 HOME 或 💵 EXIT。

10.2

## 網際網路選項

網際網路中可使用部分額外功能。

若要開啟額外功能...

1 - 先開啟網站後,按下 + OPTIONS。

2 - 選擇其中一個項目,並按下 OK。

3 - 如有需要請重複按下 **<** (左) 來關閉選單。

輸入位址

輸入新網址。

顯示喜愛設定

檢視您標示為最愛的頁面。

重新載入頁面

再次載入該網際網路頁面。

縮放頁面

使用滑動條設定縮放百分比。

安全性資訊

檢視目前頁面的安全性等級。

#### 標記為最愛

將目前頁面標示為最愛。

#### 字幕

選擇字幕 (若有)。

# 電視選單

11.1

## 關於電視選單

如果電視無法連 接至網際網路,則可使用電視選單作為您的主選單。 您可在「電視選單」中找到所有電視功能。

\_\_\_\_\_ 用**啟電視選單** 

若要開啟電視選單並開啟其中一個項目...

1-按下 🗊 開啟「電視選單」。

2 - 選擇一個項目,然後按下 OK 以開啟或啟動。

3 - 按下 🗲 BACK 關閉電視選單,不啟動任何項目。

<sup>12</sup> 輸入源

12.1

## 切換至裝置

在「輸入源」清單中,您可以切換至任何已連接的裝置。 您可以切換至調諧器以觀賞電視節目、開啟連接的 USB 隨身碟內容或觀看在 USB 外接式硬碟中儲存的錄影。您 可以切換至連接的裝置以觀賞節目,例如數位接收器或藍 光光碟播放器。

#### 若要切換至已連接的裝置...

1 - 按下 I SOURCES 開啟「輸入源」選單。 2

選擇輸入源清單中的

一個項目並按下 OK。電視會顯示裝置的節目或內容。 3 - 再次按下 ☎SOURCES 關閉選單。

單鍵播放

電視進入待機模式時,您可以用電視遙控器開啟光碟播放 器。

若要開啟光碟播放器和電視,使其離開待機模式並立刻開 始播放光碟,請按下

電視遙控器上的 ▶ (播放)。您必須使用 HDMI

纜線連接裝置,而且電視和裝置都必須開啟 HDMI CEC 功能。

#### 12.2

## 電視輸入源選項

部分電視輸入裝置會提供特定的設定。

若要設定特定電視輸入源的選項...

1-按下 🌄 SOURCES。

2 - 在清單中選擇該項電視輸入源,然後按下 OK。 3

- 按下 + OPTIONS

。您可以在此處為所選電視輸入源設定選項。

4 - 再次按下 + OPTIONS 關閉「選項」選單。

可能的選項…

#### 控制鍵

此選項可讓您利用電視遙控器來操作已連接的裝置。您必 須使用 HDMI 纜線連接裝置,而且電視和裝置都必須開啟 HDMI CEC 功能。

#### 裝置資訊

開啟此選項可檢視已連接裝置的資訊。

## 12.3

## 裝置名稱及類型

當您將新的裝置連接至電視,且電視偵測到該裝置時,即 可依裝置類型指定合適的圖示。若您用 HDMI 纜線及 HDMI CEC 連接裝置,則電視會自動偵測裝置類型並設定 合適的圖示。

裝置類型會決定畫面和音效風格、解析度數值、特定設定 或是在「輸入源」選單內的位置。您不必再煩惱理想設定 。

重新命名或更改類型

您隨時可以更改已連接裝置的名稱或類型。請在「輸入源 」選單中的裝置名稱右方找

到 ✿ 圖示。部分電視輸入源並不允許更改名稱。

若要變更裝置類型...

- 1-在「輸入源」選單中選擇該裝置。
- 2 按下 + OPTIONS。 3 - 按下 ← BACK 隱藏螢幕鍵盤。
- 4-按下 (下)

以找

到所有可用的裝置類型。選擇您要的類型並按下 OK。

5

若 要將 裝置類型 重新設定為原本的 連接器類型,請選擇重新設定,然後按下 OK。 6 - 選擇關閉並按下 OK 以關閉此選單。

#### 若要變更裝置名稱...

- 1-在「輸入源」選單中選擇該裝置。
- 2-按下+OPTIONS。
- 3-按下 ← BACK 即可隱藏螢幕鍵盤。
- 4-使用遙控器背面的鍵盤刪除現有名稱並輸入新名稱。
- 5

若 要將 裝置名稱 重新設定為原本的 連接器名稱,請選擇重新設定,然後按下 OK。 6 - 選擇關閉並按下 OK 以關閉此選單。

12.4

電腦

若要連接電腦,建議您在「輸入源」選單中,正確命名電 腦所使用之連接器的裝置類型名稱。如此一來,當您在「 輸入源」選單中切換至電腦 時,電視即會自動設為理想的「電腦」設定。 若要將電視設定為理想的設定…

1 - 按下 🗘,接著選擇所有設定並按下 OK。

- 2 選擇畫面並按下 > (右) 進入選單。 3 選擇進階 > 電腦,並按下 OK。
- 4 選擇開或關,再按下 OK。
- 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

# 設定

#### 13.1

## 畫面

#### 畫面風格

#### 選擇一種風格

想要簡單調整畫面,您可以選擇預設的「畫面風格」。

- 1 在觀賞電視頻道時,按下 🛱。
- 2- 選擇畫面風格,並選擇清單中其中一種風格。
- 3-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

#### 可用風格包括...

- 個人化設定 您在首次啟動時設定的畫面偏好。
- •鮮明-最適合在日光下觀賞
- 自然 自然的畫面設定
- •標準-最講究節能的設定-出廠預設值
- •電影-最適合觀賞電影
- •相片 最適合觀賞相片
- 遊戲 最適合玩遊戲
- ISF 白天環境 適用於 ISF 校正
- ISF 夜晚環境 適用於 ISF 校正
- HDR 內容風格包括...
- HDR 個人
- HDR 鮮明
- HDR 自然
- ・HDR 標準
- ・HDR 電影
- ・HDR 相片
- ・ISF 白天環境
- ISF 夜晚環境
- HDR 遊戲

#### 自訂風格

您調整的任何畫面設定 (如色彩或對比 度),都會儲存在目前選擇的畫面風格 中。您可以自訂各種風格。 只有個人化設定 風格可以儲存「輸入源」選單中各個連接裝置的設定。

#### 回復風格

利用所選取的「畫 面風格」,您可以在所有設定 > 畫面 中調整任何畫面設定。

所選

取的風格

會儲存您所做的變 更。建議您只需調整個人化設定 風格中的畫面設定。「畫面風格 - 個人化設定」可以在「 輸入源」選單中為各個已連接裝置儲存其設定。

若要將風格回復成原始設定...

- 1-在觀賞電視頻道時,按下 🗘。
- 2-選擇畫面風格,並選擇您要回復的畫面風格。
- 3-選擇回復風格設定並按下 OK。風格已回復。
- 4-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

#### 家庭或商店

若每次開啟電視時都將畫面風格切換回鮮明 ,電視的位置會設定為商店。這個設定代表店內促銷。

若要將電視設定為家用...

1 - 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。

- 2-選擇一般設定並按下>(右)進入選單。
- 3- 選擇位置 > 家庭, 並按下 OK。
- 4 如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 畫面設定

#### 色彩

您可以使用色彩調整畫面的色彩飽和度。

若要調整色彩...

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇畫面並按下 > (右)進入選單。
- 3-選擇色彩並按下 > (右)。
- 4 按下箭頭 **ヘ** (上) 或 **~** (下) 來調整數值。
- 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

#### 對比度

您可以使用對比度調整畫面的對比度。

若要調整對比度...

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇畫面並按下 > (右)進入選單。
- 3-選擇對比度並按下 > (右)。
- 4-按下箭頭 **ヘ**(上) 或 **∨**(下) 來調整數值。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 清晰度

您可以使用清晰度調整畫面微小細節的清晰度等級。

若要調整清晰度…

- 1-按下 🗘,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇畫面並按下 > (右)進入選單。
- 3-選擇清晰度並按下 > (右)。
- 4-按下箭頭 **ヘ**(上) 或 **∨**(下) 來調整數值。
- 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

≠ あ 🖻 +

#### 亮度

您可以設定亮度

等級,決定畫面訊號的亮度。「亮度」設定適合專業使用 者。我們建議一般使用者利用對比度設定調整畫面亮度。

若要調整等級…

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇畫面並按下 > (右) 進入選單。
- 3- 選擇進階 > 對比度 > 亮度,然後按下 OK。
- 4-按下箭頭 **ヘ**(上)或 **∨**(下)來調整數值。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 進階畫面設定

電腦

若要連接電腦,建議您在「輸入源」選單中,正確命名電 腦所使用之連接器的裝置類型名稱。如此一來,當您在「 輸入源」選單中切換至電腦 時,電視即會自動設為理想的「電腦」設定。

若要將電視設定為理想的設定...

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇畫面並按下 > (右)進入選單。
- 3-選擇進階>電腦,並按下OK。
- 4 選擇開或關,再按下 OK。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 色彩設定

#### 色彩增強

您可以使用色彩增強來加強色彩濃度和明亮色彩的細節。

#### 若要調整等級...

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇畫面並按下 > (右)進入選單。
- 3- 選擇進階 > 色彩 > 色彩增強,並按下 OK。
- 4-選擇最大、中等、最小或關。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 色溫

您可以使用色溫 將畫面設定為預設的色 溫,或選擇自訂以利用自訂色溫 功能自行設定色溫。「色溫」和「自訂色溫」設定適合專 業使用者。

若要選擇預設設定…

1 - 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
 2 - 選擇畫面並按下 > (右)進入選單。
 3 - 選擇進階 > 色彩 > 色溫,並按下 OK。
 4
 - 選擇一般、暖色調或冷色調。
 。或者,若您想要自己自訂色溫,可選擇自訂。

5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 自訂色溫

您可以使用自訂色溫 來自行設定色溫。若要設定自訂色溫,請先在「色溫」選 單中選擇自訂。「自訂色溫」設定適合專業使用者。 若要設定自訂色溫…

1 - 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
 2 - 選擇畫面並按下 > (右)進入選單。
 3 - 選擇進階 > 色彩 > 自訂色溫,並按下 OK。
 4 - 按下箭頭 ヘ (上)或 ∨ (下)來調整數值。WP
 是指白點,而 BL 是黑色等級。您可以在這個選單中選擇
 其中一個預設設定。
 5 - 如有需要請重複按下 < (左)來關閉選單。</li>

色彩控制設定

ISF 色彩控制

ISF 色彩控制功能可供 ISF 專家調校電視的色彩重現效果。色彩控制為供 ISF 專家使用的設定。

善用 ISF® 調校,即可將電視顯示效能發揮到極致。請 ISF 調校專家到府調出電視最佳畫質設定。您還可委託專 家調校 ISF 設定用於情境光源。 請商家為您調校 ISF。

調校的益處如下:

- •影像更加清晰且銳利
- •明暗對比細節更佳
- •更暗且更深的黑色
- 顏色純淨度和品質更佳
- 耗電量減少

ISF 調校專家可將 ISF 設定儲存並鎖定為兩種畫面風格。 完成 ISF 調校後,按下 ✿,再選擇畫面風格,然後選擇 ISF 白天或 ISF 夜晚。選擇 ISF 白天 就能在明亮光源下看電視;或在陰暗狀況下選擇「ISF 夜晚」。

#### 色相

#### 若要調整色相值…

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇畫面並按下>(右)進入選單。
- 3- 選擇進階 > 色彩 > 色彩控制, 並按下 OK。
- 4-選擇色相並按下 > (右)。
- 5-按下箭頭 **ヘ**(上) 或 **∨**(下) 來調整數值。
- 6-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 飽和度

若要調整飽和度值...

- 1 按下 🗘,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2 選擇畫面並按下 > (右) 進入選單。
- 3-選擇進階>色彩>色彩控制,並按下 OK。
- 4-選擇飽和度並按下 > (右)。
- 5-按下箭頭 **ヘ**(上)或 V(下)來調整數值。
- 6-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 全部重新設定

您可以使用全部重新設定將所有的值重新設定為預設值。

若要重新設定色彩控制選單中所有的值...

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇畫面並按下 > (右)進入選單。
- 3- 選擇進階 > 色彩 > 色彩控制,並按下 OK。
- 4-選擇全部重新設定,並選擇 OK。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### ISF 僅 RGB 模式

僅 RGB 模式是供 ISF 專家使用的 RGB 顏色切換設定。要調整僅 RGB 模式選單中的值,請先在「畫面風格」選單中設定 ISF 白天或 ISF 夜晚。

若要調整僅 RGB 模式的值...

1 - 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
 2 - 選擇畫面並按下 > (右)進入選單。
 3 - 選擇進階 > 色彩 > 僅 RGB 模式,並按下 OK。
 4 - 選擇紅、綠、藍,或是關來關閉 RGB 模式。
 5 - 如有需要請重複按下 < (左)來關閉選單。</li>

#### 對比度設定

對比度模式

您可以設定對比度模式 的等級,將螢幕濃度淡化以減少耗電。選擇最佳節能模式 或是最佳畫面濃度。

若要調整等級...

按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
 選擇畫面並按下 > (右)進入選單。
 選擇進階 > 對比度 > 對比度模式,然後按下 OK。
 選擇標準、最佳節能,或最佳畫質,然後按下 OK。
 如有需要請重複按下 < (左)來關閉選單。</li>

HDR 升級功能

您可以使用 HDR 升級功能 提升畫面的亮度和對比度。畫面的亮度會提高,而較淡及 淡深部分之間的對比度也會較高。HDR 可保持色彩的豐富性和飽和度。您可以開啟或關閉 HDR 升級功能。 如果您在觀賞 HDR 節目 (以 HDR 錄製的節目),則無需升級至 HDR,也無法使用 HDR 升級功能設定。電視可以從 HDMI 連線、網際網路來源或連接的 USB 記憶裝置播放 HDR 節目。 若要開啟或關閉 HDR 升級功能...

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇畫面,並按下 OK。
- 3- 選擇進階 > 對比度 > HDR 升級功能,然後按下 OK。
- 4 選擇開或關,再按下 OK。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### Perfect Contrast

升級功能

您可以設定 Perfect Contrast 的等級,讓電視針對畫面中 偏暗、中等和偏亮的區域自動增強其畫面細節。

#### 若要調整等級...

按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
 2 - 選擇畫面並按下 > (右)進入選單。
 3 - 選擇進階 > 對比度 > Perfect
 Contrast,然後按下 OK。
 4 - 選擇最大、中等、最小或關。
 5 - 如有需要請重複按下 < (左)來關閉選單。</li>

#### 影像對比度

您可以利用影像對比度降低影像對比度的等級。

若要調整等級…

- 1 按下 ✿ , 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇畫面並按下 > (右)進入選單。
- 3- 選擇進階 > 對比度 > 影像對比度, 然後按下 OK。
- 4-按下箭頭 **ヘ**(上) 或 **∨**(下) 來調整數值。
- 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

#### 亮度感應器

#### 亮度感應器

會自動調整畫面設定,使其符合房間的照明條件。您可以 開啟或關閉亮度感應器。

#### 若要開啟或關閉...

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇畫面並按下 > (右)進入選單。
- 3- 選擇進階 > 對比度 > 亮度感應器, 然後按下 OK。
- 4-選擇開或關。
- 5-如有需要請重複按下く(左)來關閉選單。

#### 伽瑪

您可以使用伽瑪 為畫面明亮度和對比度調整非線性設定。「伽瑪」設定適 合專業使用者。

#### 若要調整等級...

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇畫面並按下>(右)進入選單。
- 3- 選擇進階 > 對比度 > 伽瑪,然後按下 OK。
- 4-按下箭頭 **ヘ**(上)或 **∨**(下)來調整數值。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 清晰度設定

Ultra Resolution

您可以使用 Ultra Resolution 讓線條邊緣和輪廓以極高清晰度顯示。

#### 若要開啟或關閉...

- 1-按下 🕁,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇畫面並按下 > (右)進入選單。
- 3 選擇進階 > 清晰度 > Ultra Resolution, 並按下 OK。
- 4-選擇開或關。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 降噪

您可以使用降噪功能濾除並減少影像雜訊。

若要調整降噪...

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇畫面並按下 > (右)進入選單。
- 3- 選擇進階 > 清晰度 > 降噪,並按下 > (右)進入選單。
- 4-選擇最大、中等、最小或關。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### MPEG Artefact Reduction

您可以使用 MPEG Artefact Reduction 讓畫面的數位訊號轉換更順暢。MPEG 人工雜訊是在影像中最常見的小型方塊或鋸齒狀邊緣。

若要減少 MPEG 人工雜訊...

1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。 2-選擇畫面並按下>(右)進入選單。 3 - 選擇進階 > 清晰度 > MPEG Artefact Reduction, 並按下 > (右) 進入選單。 4-選擇最大、中等、最小或關。 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 移動設定

Perfect Natural Motion

您可以使用 Perfect Natural Motion 降低在電視上觀賞電影時出現的畫面晃動情況。Perfect Natural Motion 讓所有動態平滑順暢。

#### 若要調整畫面晃動情況...

1-按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。 2-選擇畫面並按下>(右)進入選單。 3 - 選擇進階 > 移動 > Perfect Natural Motion, 並按下 OK。 4-選擇最大、中等、最小或關。 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

#### Clear LCD

您可以使用 Clear LCD 開啟極致的動態影像清晰度,更佳 的黑色等級,高對比度,而且影像無閃爍、無雜訊,視角 更廣。

若要開啟或關閉...

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇畫面並按下 > (右)進入選單。
- 3- 選擇進階 > 移動 > Clear LCD, 並按下 OK。
- 4-選擇開或關。
- 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

#### 畫面比例

#### 基本

若畫面無法填滿整個螢幕,若上方或下方或兩側都出現黑 色橫條,您可以調整畫面使其完全填滿螢幕。

若要選擇其中一種基本設定來填滿螢幕...

- 1-在觀賞電視頻道時,按下 ☆。
- 2-選擇畫面比例
- >填滿螢幕,符合螢幕大小或寬螢幕,再按下 OK。
- 3-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。
- •填滿螢幕 自動放大畫面以填滿螢幕。畫面扭曲程度極 小,字幕仍然可見。不適合 PC
- 輸入使用。有些極端的畫面比例可能仍會出現黑色橫條。 • 符合螢幕大小 – 自動放大畫面使其填滿螢幕但不扭曲畫 面。可能會看到黑色橫條。不適合 PC 輸入使用。 • 寬螢幕 – 自動放大畫面至寬螢幕

#### 進階

若兩種基本設定不適合您要的畫面比例,您可以使用進階 設定。利用進階設定您可以手動調整螢幕上的畫面比例。

您可以縮放、延展畫面,並將畫面移位,直到顯示您所要 的樣子,例如字幕或捲動的文字橫幅消失。如果您為了特 定的輸入源 (例如已連接的遊戲機) 設定畫面比例,下次使 用遊機戲時可以回復至這個設定。電視會儲存您前一次對

#### 每個連接裝置所做的設定。

若要手動調整畫面比例...

- 1 在觀賞電視頻道時,按下 🛱。
- 2-選擇進階然後按下 OK。
- 3 使用移位、縮放、延展或原始來調整畫面。 4 - 或者,選擇前一次設定並按下 OK
- 切換至之前儲存的比例。
- 5
- 或者,在您開啟畫面比例時,選擇復原
- 回到原本的畫面設定。
- •移位 選擇箭頭可使畫面移位。只有在放大畫面時才可 以執行移位。
- 縮放 選擇箭頭來放大畫面。
- 延展 選擇箭頭, 依垂直或水平方向延展畫面。
- •復原 選擇即可回復至起始畫面比例。
- •原始 –

顯示傳入畫面的原始比例。以像素比例而言,這是 1:1 像素。HD 和 PC 輸入的專業模式。

#### 快捷畫面設定

在首次安裝時,您曾利用幾個簡單步驟執行一些畫面設定 。您可以使用快捷畫面設定 重新執行這些步驟。若要執行這些步驟,必須確認電視可 以調到電視頻道或是可以顯示來自於已連接裝置的節目。

若要用幾個簡單步驟設定畫面...

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇畫面並按下 > (右)進入選單。
- 3- 選擇進階 > 快捷畫面設定,並按下 OK。
- 4- 選擇開始, 並按下 OK。使用瀏覽鍵來選擇。
- 5-最後,選擇完成,並按下 OK。
- 6-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

#### 13.2

## 聲音

音效風格

#### 選擇一種風格

若要輕鬆調整音效,您可以利用「音效風格」選擇預設設 定。

- 1-在觀賞電視頻道時,按下 🗘。
- 2-選擇聲音並按下 > (右)進入選單。
- 3-選擇音效風格,並選擇清單中其中一種風格。
- 4-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。
- 可用風格包括…
- 個人化設定 您在首次啟動時設定的音效偏好。
- 原始 最中性的聲音設定
- 電影 最適合觀賞電影
- 音樂 最適合聽音樂
- 遊戲 最適合玩遊戲
- •新聞 最適合語音

#### 回復風格

利用所選取的「音 效風格」,您可以在設定 > 聲音中調整任何聲音設定…

所選

取的風格 會儲存您所做的變 更。建議您只需調整個人化設定 風格中的聲音設定。「音效風格 - 個人化設定」可以在「 輸入源」選單中為各個已連接裝置儲存其設定。

#### 若要將風格回復成原始設定...

- 1-在觀賞電視頻道時,按下 ✿。
- 2-選擇聲音並按下>(右)進入選單。
- 3- 選擇音效風格,並選擇您要回復的音效風格。
- 4-選擇回復風格設定。風格已回復。
- 5-如有需要請重複按下く(左)來關閉選單。

#### 聲音設定

#### 低音

您可以使用低音調整聲音的低音等級。

若要調整等級...

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇聲音並按下>(右)進入選單。
- 3-選擇低音並按下>(右)。
- 4-按下箭頭 **ヘ**(上)或 **~**(下)來調整數值。
- 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

#### 高音

您可以使用高音調整聲音的高音等級。

#### 若要調整等級...

- 1-按下 🗘,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇聲音並按下>(右)進入選單。
- 3-選擇高音並按下 > (右)。
- 4-按下箭頭 **へ**(上)或 **∨**(下)來調整數值。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 環繞模式

您可以使用環繞模式設定電視揚聲器的音效。

若要設定環繞模式...

- 1-按下 🗘,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇聲音並按下 > (右)進入選單。
- 3-選擇環繞模式並按下>(右)進入選單。
- 4 選擇立體聲或 Incredible Surround。
- 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

#### 進階聲音設定

#### 自動調整音量

您可以使用自動調整音量 ,將電視設定為自動平衡突然變動的音量差異。通常是廣 告開始播放時或是在您切換頻道時。

若要開啟或關閉...

- 1-按下 🗘,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇聲音並按下 > (右)進入選單。
- 3-選擇進階並按下 > (右)進入選單。
- 4-選擇自動調整音量並按下 > (右)進入選單。
- 5 選擇開或關。
- 6-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### **Clear Sound**

您可以透過 Clear Sound 改善語音的聲音。最適合新聞節 目。您可以開啟或關閉語音改善功能。

#### 若要開啟或關閉...

- 1 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2 選擇聲音並按下 > (右) 進入選單。
- 3 選擇進階 > Clear Sound,並按下 OK。
- 4 選擇開或關,再按下 OK。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 音訊輸出格式

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 音訊輸出格式。

#### 音訊輸出平衡

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 音訊輸出平衡。

#### 音訊播放延遲

如果您在家庭劇院上設定音訊同步延遲,讓聲音與畫面同 步,則必須在電視上關閉音訊播放延遲。

#### 若要關閉音訊播放延遲...

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇聲音並按下>(右)進入選單。
- 3- 選擇進階 > 音訊播放延遲, 並按下 OK。
- 4 選擇關。
- 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 音訊播放延遲。

#### 音訊播放調整

- 如 果無 法在家庭 劇院上設定延遲, 您可以在電視上使用音訊播放調整來設定延遲。 若要將電視上的聲音同步…
- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇聲音並按下>(右)進入選單。
- 3- 選擇進階 > 音訊播放調整,並按下 OK。
- 4-使用滑動條來設定聲音調整並按下 OK。
- 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 音訊播放調整。

#### 耳機音量

您可以使用耳機音量另外設定已連接耳機的音量。

若要調整音量...

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇聲音並按下 > (右)進入選單。
- 3- 選擇耳機音量,並按下 OK。
- 4-按下箭頭 **へ**(上)或 **∨**(下)來調整數值。
- 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

#### 揚聲器

#### 選擇揚聲器

在這個選單中,您可以開啟或關閉電視揚聲器。若連接家 庭劇院,您可以選擇要用哪個裝置播放電視聲音。這份清 單會顯示全部可用的揚聲器系統。

若您的音訊裝置 (例如家庭劇院) 使用 HDMI CEC 連接裝置,您可以選擇 EasyLink 自動開始。電視會開啟 音訊裝置,傳送電視聲音到該裝置並關閉電視揚聲器。

#### 電視揚聲器

您可以傳送電視聲音到已連接的音訊裝置,例如家庭劇院 或音響系統。

您可以選擇播出電視聲音的地方以及如何控制聲音。

- •如果選擇關,您會永久關閉電視揚聲器。
- 如果選擇開,電視揚聲器會一直保持開啟。
- 若您選擇 EasyLink
- 自動開始

,電視會開啟音訊裝置,將電視聲音傳送到該裝置並關閉 電視揚聲器。

若要設定電視揚聲器…

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇聲音並按下 > (右)進入選單。
- 3-選擇進階並按下>(右)進入選單。

4-選擇揚聲器並按下>(右)進入選單。

5-選擇開、關、EasyLink或EasyLink自動開始。

6-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 13.3

## Ambilight (情境光源) 設定

#### Ambilight (情境光源) 風格

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字 並搜尋 Ambilight (情境光源) 風格。

### Ambilight (情境光源) 設定

Ambilight (情境光源) 亮度

您可以透過 Ambilight (情境光源) 亮度, 設定 Ambilight (情境光源)的亮度等级。

#### 若要調整等級...

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2 選擇 Ambilight (情境光源) 並按下 > (右) 進入選單。
- 3- 選擇亮度,並按下 OK。
- 4-按下箭頭 **ヘ**(上)或 **~**(下)來調整數值。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

Ambilight (情境光源) 飽和度

您可以透過 Ambilight (情境光源) 飽和度,設定 Ambilight (情境光源)的色彩飽和度等級。

#### 若要調整等級...

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇 Ambilight (情境光源) 並按下 > (右) 進入選單。
- 3- 選擇飽和度, 並按下 OK。
- 4-按下箭頭 **へ**(上)或 **∨**(下)來調整數值。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 進階的 Ambilight (情境光源) 設定

#### 背景牆壁顏色

您可以使用背景牆壁顏色,中和彩色牆壁對 Ambilight (情境光源) 色彩的影響。選擇電視後面的牆壁顏色,然後電視會修改 Ambilight (情境光源) 色彩,呈現為它應有的樣子。

若要選擇牆壁的顏色:..

- 1-按下 ♀,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇 Ambilight (情境光源) 並按下 > (右) 進入選單。
- 3- 選擇進階 > 背景牆壁色彩,並按下 OK。
- 4-在調色盤中,選擇與電視後面牆壁顏色相符的色彩。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 關閉電視

您可以使用關閉電視 功能,設定成在您關閉電視時,立即關閉 Ambilight (情境光源)或是慢慢淡出選擇慢慢淡出的話,您會有時間 把客廳的燈光打開。

若要選擇 Ambilight (情境光源) 的關閉方式...

- 1-按下 **公**,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇 Ambilight (情境光源) 並按下 > (右) 進入選單。
- 3- 選擇進階 > 關閉電視,並按下 OK。
- 4-選擇淡出至關閉或立即關閉。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### ISF 調校

當 ISF 專家調校電視時,也可以調校靜態 Ambilight (情境光源) 色彩。您可以選擇任何色彩進行調校。完成 ISF 校正後,您可以選擇靜態 ISF 色彩。

若要選擇 ISF 靜態色彩...

按下 (Ⅲ (Ambilight) 並選擇 ISF,再按下 OK。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 ISF® 調校。

#### Ambilight + Hue

#### 設定

#### 步驟 1 - 網路

在第一個步驟中,您必須讓電視能夠搜尋到飛利浦 Hue Bridge。電視和飛利浦 Hue Bridge 必須使用相同的網路。 準備安裝...

1 - 將飛利浦 Hue Bridge 連接到電源插座。 2 - 使用乙太網路線將飛利浦 Hue Bridge 連接到電視所使用的同一個路由器。 3 - 開啟 Hue 燈泡。

若要開始設定...

1 - 按下 🌣 , 接著選擇所有設定並按下 OK。 2- 選擇 Ambilight > Ambilight+hue,再按下 OK。 3-選擇設定並按下 OK。 4 - 選擇開始, 並按下 OK。電視將開始搜尋飛利浦 Hue B ridge。若電視尚未連接到您的網路,電視會先開始設定網 路。如果飛利浦 Hue Bridge 出現在清單中...

請進行步驟 2 - Hue Bridge。

如需更 多有關將電視 連接到家庭網路的資訊,請 在協助說明中選擇關鍵字並搜尋網路,無線。

#### 步驟 2 - Hue Bridge

在下一步驟中,您會建立電視與飛利浦 Hue Bridge 之間的連結。 電視僅可與一個 Hue Bridge 連結。

若要連結 Hue Bridge...

1 - 將電視連接到家庭網路之後,電視便會顯示可用的 Hue Bridge。如果電視未能搜尋到 Hue Bridge,您可以選擇再次掃描並按下 OK。 若電視搜尋到您唯一擁有的 Hue Bridge,請選擇該 Hue Bridge 名稱並按下 OK。 若您擁有一個以上可用的 Hue Bridge,請選擇您要使用的 Hue Bridge 並按下 OK。 2 - 選擇開始,並按下 OK。 3 - 現在請前往飛利浦 Hue Bridge 並按下裝置中間的連結按鈕。如此一來,Hue Bridge 便會與電視連結。請在 30 秒內完成這個動作。電視將會確認 Hue Bridge 現在是否與電視連結。 4 - 選擇 OK,並按下 OK。

飛利浦 Hue Bridge 連結到電視後,請前往 Hue 燈泡頁面。

步驟 3 - Hue 燈泡

在下一步驟中,您要選擇必須跟隨 Ambilight (情境光源) 的飛利浦 Hue 燈泡。

Ambilight+hue 效果最多可以選擇 9 個飛利浦 Hue 燈泡。

若要選擇呈現 Ambilight+hue 效果的燈泡…

1 - 在清單中,標示必須跟隨 Ambilight (情境光源) 的燈泡。若要標示燈泡,請選擇燈泡名稱並按下 OK 。當您標示燈泡時,燈泡會閃爍一次。 2 - 完成時,請選擇 OK 並按下 OK。

標示好呈現 Ambilight+hue 效果的燈泡後,請前往設定燈泡頁面。

步驟 4 - 設定燈泡

在接下來的步驟中,您要設定每一個飛利浦 Hue 燈泡。

若要設定每個 Hue 燈泡...

- 1- 選擇要設定的燈泡並按下 OK
- 。您選取的燈泡隨即會閃爍。
- 2 選擇開始,並按下 OK。
- 3

首先請

指出燈泡與電 視相對的放置位置。正確設定角度才能傳送正確的 Ambilight (情境光源) 色彩到燈泡上。選擇滑動條來調整位置。 4

接下來,請指示燈泡與 電視之間的距離。與電視距離越遠,Ambilight (情境光源) 色彩越淡。選擇滑動條來調整距離。 5 - 最後,設定燈泡的亮度。選擇滑動條來調整亮度。 6 - 若要停止設定這個燈泡,請選擇 OK 並按下 OK。 7 - 在設定 Ambilight+hue 選單中,您可以對每個燈泡做相同的動作。 8 - 設定好所有 Ambilight+hue 燈泡時,請選擇完成並按下 OK。

Ambilight+hue 已準備好供您使用。

#### 關閉

關閉 Ambilight+hue

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2- 選擇 Ambilight (情境光源) 並按下 > (右) 進入選單。
- 3 選擇 Ambilight+hue,再按下 OK。
- 4-選擇關或開,並按下 OK。
- 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

#### 夢幻體驗

夢幻體驗功能可供您調整 Hue 燈泡要以多高的精準度隨情境光源變換燈色。

若要調整 Ambilight+hue 夢幻體驗功能...

- 1-按下 🗘,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇 Ambilight (情境光源) 並按下 > (右) 進入選單。
- 3 選擇 Ambilight+hue > 夢幻體驗,再按下 OK。
- 4-按下箭頭 **ヘ**(上)或 **~**(下)來調整數值。
- 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

#### Lounge Light+hue

若已安裝 Ambilight+hue,便可以讓 hue 燈泡隨著 Ambilight (情境光源) 中的 Lounge Light 變化。飛利浦 hue 燈泡會將 Lounge Light 光源效果擴展到整個房間。Hue 燈泡已開啟,而且在您設定 Ambilight+hue 時,已經自動設定成隨著 Lounge Light 變化。如果不想讓 hue 燈泡隨著 Lounge Light 變化,您可以關閉燈泡。

若要關閉 hue 燈泡...

按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
 2 - 選擇 Ambilight (情境光源) 並按下 > (右) 進入選單。
 3 - 選擇Ambilight+hue > Lounge
 Light+hue,並按下 OK。
 4 - 選擇關。
 5 - 如有需要請重複按下 
 (左) 來關閉選單。

#### 查看設定

查看設定功能可用來查看 Ambilight+hue、網路、Bridge 和燈泡的現有設定。

若要查看 Ambilight+hue 設定:

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
   2 選擇 Ambilight (情境光源) 並按下 > (右) 進入選單。
- 3 選擇 Ambilight+hue > 查看設定,再按下 OK。
- 4-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 重新設定設定

若要重新設定 Ambilight+hue:

- 1 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2 選擇 Ambilight (情境光源) 並按下 ➤ (右) 進入選單。 3
- 選擇 Ambilight+hue > 重新設定設定,再按下 OK 。設定已重新設定。
- 4-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 13.4

環保/節能設定

#### 節能

環保/節能設定 🖉 包含有助於保護環境的設定。

節能

如果選擇「節能」,電視會自動切換至「畫面風格-標準」,這是最適合畫面使用的節能設定。

若要將電視設定為「節能」...

- 1 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇環保/節能設定並按下>(右)進入選單。
- 3- 選擇節能,畫面風格會自動設定為標準。
- 4-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 關閉螢幕

若您只需要聽音樂,可以關閉電視螢幕以節省能源。

若只要關閉電視螢幕...

1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
 2-選擇環保/節能設定並按下 > (右)進入選單。
 3-選擇關閉螢幕,並按下 OK。螢幕隨即會關閉。
 4-如有需要請重複按下 < (左)來關閉選單。</li>

如要再開啟螢幕,請按遙控器上任何按鍵。

#### 亮度感應器

為節約能源,當周遭光線變暗時,內建的環境亮度感應器 會降低電視螢幕的亮度。內建的亮度感應器會自動調整畫 面以及 Ambilight (情境光源) 以便配合房間的照明條件。

若要啟動亮度感應器…

1 - 按下 🛱, 接著選擇所有設定並按下 OK。

- 2-選擇環保/節能設定並按下>(右)進入選單。
- 3
- 選擇亮度感應器。亮度感應器

功能啟動時,其前方會顯示 *┛* 圖示。 4 - 如有需要請重複按下 **<** (左) 來關閉選單。

#### 關閉定時器

若電視接收到電視訊號,但是您未按下遙控器上任何按鍵 長達 4 小時,電視會自動關閉以節省電力。此外,若電視 未接收到電視訊號或 10

分鐘內沒有遙控器指令,電視會自動關閉。

若您將電視用作顯示器或是使用數位接收器來觀賞電視 (機上盒 - STB) 而且您未使用電視遙控器,您應該停用這 項自動關閉的功能。

若要停用關閉定時器…

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇環保/節能設定並按下 > (右)進入選單。
- 3-選擇關閉定時器並按下 > (右)。
- 會停用自動關閉功能。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 13.5

-般設定

#### EasyLink

EasyLink

若要完全關閉 EasyLink...

- 1 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇一般設定並按下>(右)進入選單。
- 3
- 選擇 EasyLink,按下 **>** (右) 並選擇下一步的 EasyLink。
- 4 選擇關。
- 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

EasyLink 遙控器

若要關閉 EasyLink 遙控器...

- 1 按下 🗘 , 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇一般設定並按下 > (右)進入選單。
- 3 選擇 EasyLink > Easylink 遙控器,並按下 OK。
- 4 選擇關。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### Android 設定

您可以設定或檢視數項有關 Android 的設定或資訊。您可 以查看電視上安裝的應用程式及其各自需要的儲存空間清 單。您可以設定語音搜尋要使用的語言。您可以設定螢幕 鍵盤或允許應用程式使用您的位置資訊。探索其他 Android 設定。如需有關這些設定的詳細資訊,可前往 www.support.google.com/androidty 查閱。

#### 若要開啟這些設定…

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2- 選擇 Android 設定,並按下 OK。
- 3 探索其他 Android 設定。
- 4 如有需要請重複按下 ← BACK 來關閉選單。

#### USB 外接式硬碟

若要設定並格式化 USB 外接式硬碟...

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇一般設定並按下 > (右)進入選單。
- 3- 選擇 USB 外接式硬碟,再按下 OK。
- 4- 選擇開始, 然後依照畫面顯示的指示操作。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

如需有關安裝 USB 外接式硬碟的詳細資訊,請 在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 USB 外接式硬碟, 安裝。

Philips 標誌亮度

您可以關閉或調整電視正面的 Philips 標誌亮度。

#### 若要調整或關閉...

1 - 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。

2-選擇一般設定並按下>(右)進入選單。

3 - 選擇 Philips 標誌亮度,並按下 ➤ (右) 進入選單。

- 選擇最小、中等、最大,或是關 來關閉標誌燈號,然後按下 OK。\_\_\_\_

5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

#### USB 鍵盤設定

若要安裝 USB 鍵盤,請開啟電視並將 USB 鍵盤連接到電視上其中一個 USB 連接裝置。當電視第一次偵測到鍵盤時,您可以選擇鍵盤 布局並進行測試。若先選擇了斯拉夫語系或希臘語系鍵盤 布局,您可以選擇次要的拉丁語系鍵盤布局。

若要在選取了某個布局之後更改鍵盤布局設定...

- 1-按下 **公**,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇一般設定並按下>(右)進入選單。
- 3- 選擇 USB 鍵盤設定並按下 OK 來啟動鍵盤設定。

#### HbbTV

若電視頻道提供 HbbTV

頁面,您必須在電視設定中先開啟 HbbTV 才能查看頁面。

- 1 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇一般設定並按下 > (右) 進入選單。
- 3 選擇進階 > HbbTV,並按下 OK。
- 4-選擇開或關。
- 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

若您要在特定頻道上避免存取 HbbTV 頁面,可以單獨針對這個頻道封鎖 HbbTV 頁面。

1 - 調到您要封鎖 HbbTV 頁面的那個頻道。

2 - 按下 + OPTIONS 並選擇此頻道上的 HBB TV,再按下 OK。

3-選擇關,並按下 OK。

#### 家庭或商店

如果是要在商店中安裝電視,您可以設定電視顯示店內促 銷廣告。畫面風格會自動設定為鮮明。 關閉定時器會關閉。

若要將電視設定為商店配置...

- 1-按下 🗘,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇一般設定並按下 > (右)進入選單。
- 3 選擇位置 > 商店,並按下 OK。
- 4-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

若您在家中使用電視,請將電視設定為「家庭」配置。

#### 商店配置

若電視設定成商店

- ,您可以設定在店內提供使用特定演示。
- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇一般設定並按下>(右)進入選單。
- 3-選擇商店配置並按下>(右)進入選單。
- 4-根據您的偏好變更設定。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 電視擺放位置

這是首次

- 安裝的其中一個步
- 驟,這項設定可以是在電視底座上或牆上

。若您後來改變了電視擺放位置,請同時調整這項設定, 才能產生最佳音效。

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇聲音並按下>(右)進入選單。
- 3- 選擇電視擺放位置,並按下 OK。
- 4-選擇在電視底座上或牆上。
- 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

#### 電視指南

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 電視指南、數據和資訊。

#### 頻道標誌

在某些國家,電視可以顯示頻道標誌。 如果不想顯示標誌,您可以關閉這些標誌。

若要關閉標誌…

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2 選擇一般設定並按下 > (右) 進入選單。
- 3-選擇進階>頻道標誌並按下>(右)進入選單。
- 4 選擇關,並按下 OK。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 出廠預設值

您可以將電視設定回原始的電視設定 (出廠預設值)。

若要切換回原始設定…

- 1 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇一般設定並按下 > (右)進入選單。
- 3- 選擇出廠預設值,並按下 OK。
- 4 選擇 OK, 並按下 OK。
- 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

#### 兒童限制觀看設定

#### 父母設定評級

若要設定可觀看分級節目的年齡下限...

- 1-按下 ♣,接著選擇所有設定並按下 OK。
   2-選擇兒童限制觀看設定並按下 ▶(右)進入選單。
- 2-送洋元里欣问截有故足业孩下了(石) 些入选半。
- 3-選擇父母設定評級,然後在清單中任選一個年齡。
- 4 如有需要請重複按下 **<** (左) 來關閉選單。

#### 應用程式鎖

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 應用程式鎖。

#### 設定密碼 / 更改密碼

兒童限制觀看設定 PIN (個人識別號碼) 可用於鎖定或解鎖頻道或節目。

若要設定鎖定密碼或更改目前密碼...

- 1 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇兒童限制觀看設定並按下 > (右)進入選單。
- 3- 選擇設定密碼或更改密碼,再按下 OK。
- 4 輸入您選擇的 4 位數密碼。如果已經設定了密碼, 輸

入目前的兒童限制觀看設定,然後輸入新密碼兩次。 5 - 如有需要請重複按下 **<** (左) 來關閉選單。

新密碼設定完成。

忘記您的兒童限制觀看設定 PIN (個人識別號碼)碼?

- 如果忘記您的 PIN (個人識別號碼) 碼,您可以覆寫目前密碼然後輸入新密碼。
- 1 按下 🛱,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇兒童限制觀看設定並按下>(右)進入選單。
- 3- 選擇 更改密碼,並按下 OK。
- 4 輸入覆寫密碼 8888。
- 5-現在請輸入新的兒童限制觀看設定 PIN (個人識別號碼)
- 碼,然後再輸入一次以確認。
- 6-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

新密碼設定完成。

#### 重新設定電視

您可以重新執行完整的電視設定。電視重新設定已完成。

若要重新執行完整的電視設定...

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇一般設定並選擇重新設定電視。
- 3

依照螢幕上的指示操作。設定過程可能需要幾分鐘的時間 。

### 13.6 時鐘.地區及語言

#### 選單顯示語言

若要更改電視選單和訊息的顯示語言...

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇地區及語言並按下 > (右)進入選單。
- 3-選擇語言>選單顯示語言,並按下 OK。
- 4-選擇您需要的語言。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 語言設定偏好

#### 音訊語言設定

數位電視頻道的節目可以使用多種語言播放音訊。您可以 按照偏好設定主要和次要音訊語言。如果節目有提供您所 選擇的其中一種音訊語言,電視便會切換成該音訊。

如果您偏好的音訊語言皆不適用,可以從所提供的音訊語 言中選擇另外一種。

若要設定主要和次要音訊語言...

- 1-按下 🗘,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇地區及語言並按下>(右)進入選單。

3- 選擇語言 > 主要音訊或次要音訊,並按下 OK。

4-選擇您需要的語言。

5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

#### 字幕

開啟

若要開啟字幕,請按下 SUBTITLE。

您可以將字幕切換為開、關或靜音時開啟。

或是選擇自動

,當播放的節目無法提供針對電視所設定的語言時,讓字 幕自動顯示。當您將聲音轉成靜音時,這個設定也會自動 顯示字幕。

#### 字幕語言設定

數位頻道的節目可以提供數種字幕語言。您可以按照偏好 設定主要和次要字幕語言。如果節目有提供您所選擇的其 中一種字幕語言,電視便會顯示該語言的字幕。

如果您偏好的字幕語言皆不適用,可以從所提供的字幕語 言中選擇另外一種。

若要設定主要和次要字幕語言...

- 1-按下 ♀,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇地區及語言並按下 > (右)進入選單。
- 3 選擇語言 > 主要字幕或次要字幕,並按下 OK。
- 4 選擇您需要的語言。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 圖文的字幕

若您調到類比頻道,必須手動設定每個頻道的可用字幕。

1 - 切換至頻道並按下 TEXT 來開啟圖文。 2 - 輸入字幕的頁碼,通常是 888。 3 - 再次按下 TEXT 來關閉圖文。

如果在

觀賞這個類比 頻道時於「字幕」選單中選 擇開,那麼只要有可用字幕就會顯示該字幕。

#### 圖文 / 圖文電視語言

圖文頁面

當您在觀賞電視頻道時,若要開啟「圖文/圖文電視」,請 按下 TEXT。 再次按下 TEXT 則可關閉圖文。

#### 選擇圖文頁面

- 若要選擇頁面:..
- 1-使用數字鍵輸入頁面號碼。
- 2 使用箭頭鍵進行瀏覽。
- 3-按下彩色鍵來選擇螢幕下方的色彩編碼主題。

圖文子頁面

一個圖文頁碼可以包含多個子頁面。子頁面數量會顯示在 主頁面頁碼旁邊的橫條上。 若要選擇子頁面,請按下**〈**或**〉**。

T.O.P.圖文頁面

有些廣播業者提供 T.O.P.圖文。 若要開啟 T.O.P.圖文頁面,請按下 + OPTIONS,選擇 T.O.P. 瀏覽。

喜愛頁面

電視會將您開啟過的最後 10 個圖文頁面列成清單。您可 以透過「喜愛圖文頁面」欄輕鬆地重新開啟那些頁面。

1

在「圖文」中,選擇螢幕左上角的星號來顯示喜愛頁面欄

2-按下 🗸 (下) 或 🗛 (上)

選擇一個頁碼,並按下 OK 開啟頁面。

選擇清除設定為喜愛的頁面選項即可清除清單內容。

搜尋圖文

您可以選擇一個字詞並掃描「圖文」以搜尋出現這個字詞 的所有地方。

- 1- 開啟圖文頁面並按下 OK。
- 2-利用箭頭鍵選擇一個字詞或數字。
- 3
- 再次按下 OK
- 會立即跳至這個字詞或數字出現的下一個地方。
- 4 再按一次 OK 會跳至後來出現的地方。
- 5 若要停止搜尋,請按下 **ヘ** (上) 直至取消所有選擇。 已連接裝置的圖文

有些接收電視頻道的裝置也提供圖文。 若要開啟已連接裝置上的圖文:..

1-按下 ⊇ 選擇裝置然後按下 OK。

2

- 在裝置上觀賞頻道時,按下 + OPTIONS,選擇 顯示裝置按鍵,然後選擇 ■ 鍵並按下 OK。 3 - 按下 ← BACK 隱藏裝置按鍵。 4 - 若要關閉圖文,請再次按下 ← BACK。 數位圖文 (限英國)

有些數位廣播業者在他們的數位電視頻道上提供專屬的數 位圖文或互動式電視。其中包括使用數字、色彩和箭頭鍵 來選擇及瀏覽的一般圖文。

若要關閉數位圖文,請按下 ← BACK。

#### 圖文選項

在「圖文/圖文電視」中, 按下 + OPTIONS 來選擇下列選項… • 凍結頁面 停止子頁面的自動旋轉功能。 • 雙螢幕 / 全屏顯示 以相互並排方式顯示電視頻道和圖文。 • T.O.P. 瀏覽

- 若要開啟 T.O.P.圖文。
- 放大 放大顯示圖文頁面,提供舒適的閱讀畫面。
- 顯示
- 取消隱藏頁面的隱藏資訊。
- 循環子頁面
- 可使用子頁面時,循環顯示頁面。
- 語言
- 切換圖文使用的字元群組以利正確顯示。

• Text 2.5

啟動 Text 2.5 以展現更多色彩和更細緻的圖像。

#### 圖文設定

#### 圖文語言

有些數位電視廣播業者提供數種圖文語言。 若要設定主要和次要的圖文語言:..

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。 2 - 選擇地區及語言並按下 > (右) 進入選單。
- 2- 医择地画及而百亚孜卜 / (石) 1 3
- 選擇語言 > 主要圖文電視或次要圖文電視,並按下 OK。 4 - 選擇您偏好的圖文語言。
- 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

Text 2.5

Text 2.5 (如果有的話) 可提供更多色彩和更細緻的圖像。 依照標準出廠預設值,Text 2.5 功能會啟動。 若要關閉 Text 2.5...

1 - 按下 TEXT。

2

- 螢幕上開啟「圖文/圖文電視」時,按下 + OPTIONS。 3 - 選擇 Text 2.5 > 關。
- 4-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 時鐘

日期和時間

#### 自動

電視時鐘的標準設定是自動。時間資訊來自 UTC (國際標準時間) 的廣播。

#### 若時鐘不正確,

您可以將電視時間設定為依國家而異 。有些國家可以選擇特定的時區或是設定時間偏移。在某 些國家,部分網路業者可以隱藏時鐘設定,避免發生時鐘 設定錯誤。

若要設定電視時鐘…

按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
 2 - 選擇地區及語言,接著選擇「時鐘」>
 自動設定時鐘模式,再按下 OK。
 3 - 選擇自動或依國家而異,再按下 OK。
 4 - 按下 
 (左)可回到前一步。

若自動設定均無法正確顯示時間,您可以手動設定時間。

不過,若您在電視指南中預定錄影時間,我們建議您不要 手動變更時間和日期。在某些國家,部分網路業者可以隱 藏時鐘設定,避免發生時鐘設定錯誤。

若要手動設定電視時鐘 (如果可用)...

1 - 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
 2 - 選擇地區及語言,接著選擇「時鐘」>
 自動設定時鐘模式,再按下 OK。
 3 - 選擇手動,並按下 OK。
 4 - 按下 < (左),然後選擇日期或時間,並按下 OK。</li>
 5 - 按下 < (上) 或 ∨ (下) 來調整音量值。</li>
 6 - 按下 < (左) 可回到前一步。</li>

#### 時區

手動

有些國家可以選擇特定的時區,以便正確設定電視時鐘。

若要設定時區 (如果可用)...

- 1 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇地區及語言並按下 > (右)進入選單。
- 3 選擇時鐘 > 時區,並按下 OK。
- 4

根據您所在的國家,您可以選擇某個時區或是設定時間偏 移,以正確設定電視時鐘。

5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。

#### 遙控器鍵盤

若要將鍵盤布局設為 Azerty...

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇地區及語言並按下 > (右)進入選單。
- 3- 選擇遙控器鍵盤,並按下 OK。
- 4 選擇 Azerty 或 Qwerty, 並按下 OK。
- 5-如有需要請重複按下 <(左)來關閉選單。
- 13.7

## 通用存取

#### 開啟

開啟通用存取 時,電視即做好準備供聽障人士或視障人士使用。

#### 開啟

如果在安裝時未開啟通用存取 ,您仍然可以在通用存取選單中將其開啟。 若要開啟輔助功能…

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2- 選擇通用存取並按下 > (右) 進入選單。

3-接著選擇下一步的通用存取。

- 4-選擇開,並按下 OK。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 聽覺障礙

有些數位電視頻道會播放特別製作的音訊和字幕,專門提 供給有聽覺障礙或失聰 的人使用。聽力受損/聽覺障礙 開啟時,電視會自動切換至調整過的音訊和字幕 (如果有提供的話)。您必 須先開啟通用存取,才能開啟聽力受損/聽覺障礙功能。 若要開啟聽力受損/聽覺障礙...

1-按下 🕁,接著選擇所有設定並按下 OK。

- 2- 選擇通用存取並按下 > (右) 進入選單。
- 3-選擇聽力受損/聽覺障礙並按下 > (右)進入選單。
- 4-選擇開,並按下 OK。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 通用存取。

#### 音訊描述

開啟

數位電視頻道可以播放特殊的音訊講評,描述螢幕上發生 的事。

若要

設定視障

人士適用的音訊和效果,您必須先開啟音訊描述。 此外,您必須在設定選 單中先開啟通用存取,才能開啟音訊描述。

開啟音訊描述後,一般音訊中會加入敘事者的講評。 若要開啟講評 (若有提供)…

若要開啟音訊描述...

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2- 選擇通用存取並按下 > (右) 進入選單。
- 3-選擇音訊描述並按下>(右)進入選單。
- 4-接著選擇下一步的音訊描述。
- 5-選擇開,並按下 OK。
- 6-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 混音

您可以將一般音訊和音訊講評混合在一起。

若要混音…

- 1 按下 ✿, 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇通用存取並按下 > (右)進入選單。
- 3 選擇音訊描述 > 混音,並按下 OK。
- 4 按下箭頭 ∧ (上) 或 🗸 (下) 來調整數值。
- 5-如有需要請重複按下 < (左)來關閉選單。

音效

有些音訊講評可以包含額外的音效,像是立體聲或淡出效 果。

若要開啟音效 (若有提供)...

- 1 按下 🗘 , 接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇通用存取並按下 > (右)進入選單。
- 3 選擇音訊描述 > 音效,並按下 OK。
- 4-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

#### 語音

音訊講評也可以包含畫面對白的字幕。

若要開啟這些字幕(若有提供):...

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇通用存取並按下 > (右)進入選單。
- 3 選擇音訊描述 > 語音,並按下 OK。
- 4-選擇描述或字幕,並按下 OK。
- 5-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

## 影片、相片和音樂

#### 14.1

14

## 來自 USB 連接裝置

您可以查看已連接的 USB 隨身碟或外接式硬碟中的相片 ,或是播放裡面的音樂和影片。

電視開啟時,插入 USB 隨身碟或 USB 外接式硬碟至其中一個 USB 連接裝置。電視偵測到裝置後會列出媒體檔案。

#### 若檔案清單未自動出現...

1 - 按下 I SOURCES,選擇 I USB 並按下 OK。 2 - 選擇 I USB 裝置並按下 I (右) 選擇您需要的 USB 裝置。

3 - 您可以在 USB

硬碟上,瀏覽已整理過的資料夾結構中的檔案。

4 - 若要停止播放影片、相片和音樂,請按下 III EXIT。 警告

若您試圖在連接 USB

外接式硬碟的時候暫停或錄影節目,電視會要求您格式化 USB 外接式硬碟。這個格式化動作會刪除 USB 外接式硬碟上所有目前的檔案。

#### 14.2

## 來自電腦或 NAS

您可以查看家用網路中的電腦或 NAS (網路連接儲存裝置) 上的相片,或播放裡面的音樂和影片。

電視和電腦或 NAS

必須位在相同的家用網路中。您的電腦或 NAS 上必須安 裝媒體伺服器軟體。您的媒體伺服器必須設定為與電視分 享檔案。電視會根據媒體伺服器的編排或是您電腦或 NAS 上的結構,顯示您的檔案和資料夾。

電視並不支援在來自電腦或 NAS 的視訊串流字幕。

如果媒體伺服器支援檔案搜尋功能,就會提供搜尋欄位。

若要瀏覽和播放電腦上的檔案...

1 - 按下 ႃ⊇ SOURCES,選擇 *✿* 網路 並按下 OK。 2 - 選擇 I SimplyShare 裝置並按下 **〉**(右)

選擇您需要的裝置。

3 - 您可以瀏覽並播放您的檔案。

4 - 若要停止播放影片、相片和音樂,請按下 💵 EXIT。

#### 14.3

## 來自雲端儲存服務

您可以檢視或播放已上傳至線上雲端儲存服務的相片、音 樂及影片\*。

#### 使用 🍫 雲端檔案總管

應用程式即可連接雲端代管服務。您可以使用您的登入名

稱與密碼進行連線。

- 1 按下 🗅 HOME。
- 2
- 向下捲動並選擇 🍽 應用程式 > 📣
- 雲端檔案總管,然後按下 OK。
- 3-選擇需要的代管服務。
- 4-連線後,使用您的登入名稱及密碼登入該代管服務。
- 5- 選擇您要播放的相片或影片,並按下 OK。

6 - 按下 < (左) 可回到前一步,或者也可以按下 ← BACK 關閉選單。

\* 如 Dropbox™ 等儲存服務。

#### 14.4

## 播放您的影片/視訊

播放影片/視訊

在電視上開啟媒體檔案清單的方式須視檔案儲存的裝置類 型而定。請參閱前面各章節。

若要在電視播放影片/視訊...

• 若要暫停影片/視訊,請按下 OK。再次按下 OK 即可繼續。

若要倒轉或快轉,請按下 ▶ 或 ◀◀ 。重覆按下按鍵可將速度加倍:2 倍、4 倍、8 倍、16 倍、32 倍。

- 若要跳至
- 資料夾中的下一個
- 影片/視訊,請按下 OK 暫停播放,然後選擇畫面上的 ▶ 並按下 OK。
- •若要停止播放影片/視訊,請按下 (停止)。
- 若要返回資料夾,請按下 ← BACK。
- 進度列

若要在播放影片時顯示進度列 (播放點 位置、持續時間、標題、日期等),請按下 ❶ INFO。 再按一次即可隱藏此資訊。

#### 影片/視訊選項

在影片/視訊播放中,按下 >> (下)即可開啟選項選單…(選項項目依影片而有所不同)

- ♥ 標記為喜愛
- ▶ 保持視訊播放
- 🔜 若有,則可將字幕切換為開、關或靜音時開啟。

– 若有,則可選擇字幕語言。

••• – 更多選項

#### 14.5

## 觀看您的相片

#### 觀看相片

在電視上開啟媒體檔案清單的方式須視檔案儲存的裝置類 型而定。請參閱前面各章節。

若要在電視上觀看一張相片...

選擇檔案名稱並按下 OK。

#### 資訊

若要檢視相片的資訊

(

❶ INFO。 再按一次即可隱藏此資訊。

#### 相片選項

在螢幕上顯示相片時,按下 🗸 (下)即可開啟選項選單…(選項項目依相片而有所不同)

- ♥ 標記為喜愛
- ▶ 開始幻燈片展示
- ••• 更多選項

#### 14.6

播放您的音樂

#### 播放音樂

在電視上開啟媒體檔案清單的方式須視檔案儲存的裝置類 型而定。請參閱前面各章節。 若要在電視播放歌曲… 若資料夾中有多首歌曲,則可逐一播放聆賞。

・若要暫停歌曲,請按下 OK。再次按下 OK 即可繼續。
若要倒轉或快轉,請按下 >> 或 ◄
。重覆按下按鍵可將速度加倍:2倍、4倍、8倍、16倍、32倍。
\*
若要跳至資料夾
中的下一首歌曲,請按下 OK
暫停播放,再選擇畫面上的 >> 並按下 OK。
\* 若要返回資料夾,請按下
◆ BACK,此時音樂仍會持續播放。
• 若要停止播放音樂,請按下 ■ (停止)。
進度列

若要在播放歌曲時顯示進度列 (播放點 位置、持續時間、標題、日期等),請按下 **①** INFO。 再按一次即可隱藏此資訊。

#### 音樂選項

在音樂播放中,按下 ✔ (下)即可開啟選項選單...(選項項目依音樂而有所不同)

- ♥ 標記為喜愛
- ▶ 保持音樂播放
- ••• 更多選項

## 電視指南

15.1

15

## 必要準備

您可以利用電視指南查看頻道中當前和預定電視節目的清 單。依照電視指南資訊 (數據) 的來源而定,會顯示類比和 數位頻道或是只顯示數位頻道。不是所有頻道都會提供電 視指南資訊。

電視可以收集電視上安裝之頻道的電視指南資訊。電視無 法收集使用數位接收器或解碼器觀看之頻道的電視指南資 訊。

#### 15.2

## 電視指南數據

電視指南是從廣播或網際網路接收資訊 (數據)。在部分地 區和部分頻道可能無法使用電視指南資訊。電視可以收集 電視上安裝之頻道的電視指南資訊。電視無法收集使用數 位接收器或解碼器觀看之頻道的電視指南資訊。

電視預設的資訊來源為來自廣播。

如果電視指南資訊來自網際網路,電視指南也可以在數位 頻道旁邊列出類比頻道。電視指南選單也會顯示內含目前 頻道的小螢幕。

來自網際網路

若電視已連線至網際網路,您可以設定電視從網際網路接 收電視指南資訊。

若要設定電視指南資訊...

- 1-按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2-選擇一般設定並按下 > (右)進入選單。
- 3- 選擇進階 > 電視指南 > 來自網際網路,並按下 OK。
- 4 如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

遺失的錄影

當有些錄影好像從錄影清單中消失時,電視指南資訊 (數據)

可能會有所改變。若

您將設定切換為來自網際網路,使用來自廣播

設定的錄影會從清單中消失,反之亦然。電視可能已經自 動切換至來自網際網路。

若要讓錄影顯示在錄影清單中,請切換至錄影當時所選取 的設定。

<sup>15.3</sup> 使用電視指南

#### 開啟電視指南

若要開啟電視指南,請按下 ≔ TV GUIDE。電視指南會顯示選定調諧器的頻道。

再次按下 ≔ TV GUIDE 即可關閉。

您第一次開啟電視指南時,電視會掃描所有電視頻道以取 得節目資訊。這個動作會花費幾分鐘時間。電視指南數據 會儲存在電視中。

#### 調諧至節目

在電視指南中,您可以切換至現在播放的節目。

若要切換節目 (頻道),請選擇該節目並按下 OK。

查看節目詳細資訊

若要叫出所選節目的詳細資訊...

1 - 按下 INFO。

2 - 按下 ← BACK 關閉。

### 更改日子

電視指南可以顯示未來幾天 (最多8天)的預定節目。

- 1 按下 🖼 TV GUIDE。
- 2-選擇現在,並按下 OK。
- 3-選擇您要的日子。

#### 設定提醒

您可以設定節目提醒。當節目開始時,您會收到提示訊息 。您可以立即轉台至該頻道。

在電視指南中,設定了提醒的節目會有 🖸 (時鐘) 標示。

若要設定提醒...

- 1 按下 Ⅲ TV GUIDE 並選擇即將播出的節目。
- 2-按下+OPTIONS。
- 3- 選擇設定提醒並按下 OK。
- 4 按下 ← BACK 關閉選單。

#### 若要清除提醒…

- 1 按下 ≔ TV GUIDE 並選擇設有提醒的節目。
- 2-按下+OPTIONS。
- 3- 選擇清除提醒並按下 OK。
- 4 按下 ← BACK 關閉選單。

## 設定錄影

您可以在電視指南中設定錄影\*。

在電視指南中,設定要錄影的節目會有 🖸 標示。

若要錄製節目…

1 - 按下 ☱ TV
 GUIDE 並選擇即將播出或正在播映的節目。
 2 - 按下 + OPTIONS 並選擇錄影。
 3 - 按下 ← BACK 關閉選單。

\* 如需更多資訊,請參閱暫停電視播放與錄影單元。

#### 16

## 錄影與暫停電視播放

#### 16.1

### 錄影

#### 必要準備

您可以將數位電視廣播節目錄影下來,之後再觀賞。

若要錄下電視節目,您需要…

- 在這部電視連接已格式化的 USB 外接式硬碟
- 在這部電視安裝數位電視頻道
- 螢幕上的電視指南可收到頻道資訊
- •可靠的電視時鐘設定。若您手動重新設定電視時鐘,錄 影即可能失敗。

使用「暫停電視 (播放)」時無法錄影。

為實施著作權相關法規,部分 DVB 供應商可能會藉由數位版權管理 (DRM) 技術套用不同的限 制。如要播放受保護的頻道,錄製內容、錄影效力或檢視 次數可能會受到限制。也可能完全禁止錄影。如要嘗試錄 製受保護的廣播內容或播放過期的錄製內容,即會出現錯 誤訊息。

如需有關安裝 USB 外接式硬碟的詳細資訊,請 在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 USB 外接式硬碟, 安裝。

#### 錄下節目

#### 立即錄影

若要將您 正在觀賞的節目錄 影,請按下遙控器的 ● (錄影)。錄影會立即開始。

若要停止錄影,請按下 ■ (停止)。

當電視指南資料可以使用時,會從您按下錄影鍵之時開始 錄影正在觀賞的節目,並錄至節目結束為止。若無電視指 南資料,則錄影僅會持續 30 分鐘。您可以在錄影清單中調整錄影的結束時間。

#### 預定錄影

您可以預定錄影今天或數日內 (最長 8 日以內) 即將播放的 節目。電視將依照電視指南中的資料而開始及停止錄影。

#### 若要錄製節目...

- 1 按下 ≔ TV GUIDE。
- 2 使用瀏覽鍵選擇現在,再按下 OK。
- 3
- 選擇現在、稍後、明天
- 或您需要的日期,再按下 OK 或 🗲 BACK t關閉選單。 4
- \_

選擇您想要錄影的節目,按 下 + OPTIONS,選擇 ● 錄影,再按下 OK 。此節目即設定為預定錄影。若預定錄影的時間有所重疊 ,會自動顯示警告。若您計畫在外出時錄製節目,請記得 將電視開啟為「待機」,並且開啟 USB 外接式硬碟電源。 5 - 按下 ← BACK 關閉選單。

#### 錄影衝突

當兩組預定錄影的時間重疊,即會造成錄影衝突。若要解 決錄影衝突,您可以調整預定錄影之一或兩者的開始與結 束時間。

若要調整預定錄影的開始或結束時間...

- 1 按下 I SOURCES,選擇 錄影。
- 2 在畫面頂部,選擇 🖸 已預定並按下 OK。
- 3

在預定錄影和提醒的清

單中,選擇錄影並按下 OK,即可只檢視預定的錄影。 4 -選 擇與 其他預定 錄影發生衝突的預定錄影項目,並按下 + OPTIONS。 5 - 選擇調整時間,並按下 OK。 6 - 選擇開始或結束時間,並用 ヘ (上) 或 ∨ (下) 鍵變更時間。選擇應用,並按下 OK。 7 - 按下 ← BACK 關閉選單。

#### 剩餘自動錄影時間

您可以設定電視在每段預定錄影結束時自動多錄的時間。

若要設定剩餘自動錄影時間...

- 1 按下 ଅ SOURCES,選擇 錄影。
- 2 使用瀏覽鍵選擇右上角的 , 再按下 OK。
- 3-選擇剩餘自動錄影時間並按下 OK。
- 4 按下 **ヘ** (上)
- 或 🗸 (下), 並按下 OK

以設定在錄影後自動多錄的時間。您最多可以在錄影加入 45 分鐘。

5-按下 ← BACK 關閉選單。

#### 手動錄影

您可以不與電視節目連結,直接預定錄影。您必須自行指 定調諧器類型、頻道、開始及結束時間。

若要手動預定錄影…

- 1 按下 II SOURCES,選擇 錄影。
- 2-在畫面頂部,選擇 🖸 已預定。
- 3 使用瀏覽鍵選擇右上角的 , 再按下 OK。
- 4-選擇預定,並按下 OK。
- 5- 選擇您要從哪一個調諧器錄影,再按下 OK。

6- 選擇要從哪一個頻道錄影,再按下 OK。

- 7-選擇錄影日期,再按下 OK。
- 8

設定

錄影的開始與結束時間。選擇一個按鈕,並使用 ▲ (上) 或 ❤ (下) 鍵設定小時與分鐘。 9 - 選擇預定,然後按下 OK 以預定手動錄影。

此項錄影將會排入預定錄影及提醒的清單中。

#### 觀看錄影

若要觀看錄影...

1 - 按下 ₽ SOURCES,選擇 ● 錄影。 2 - 在錄影清單中選擇要觀看的錄影,接著按下 OK

即可開始觀賞。

3 - 您可以用 II (暫停)、▶ (播放)、◄ (倒轉)、▶ (快轉)
 或 ■ (停止) 鍵操作。

4 - 若要切換回觀賞電視,請按下 💵 EXIT。

16.2

暫停電視(播放)

#### 必要準備

您可以將數位電視廣播節目暫停,稍後再繼續觀賞。

若要暫停電視節目,您需要...

- 在這部電視連接已格式化的 USB 外接式硬碟
- 在這部電視安裝數位電視頻道
- 螢幕上的電視指南可收到頻道資訊

將 USB 外接式硬碟連接並格式化後,電視會持續儲存您 觀看中的電視節目。當您轉台至其他頻道,原頻道的節目 內容即會清除。此外,若將電視切換為待機,亦會清除節 目內容。

錄影中無法使用「暫停電視(播放)」功能。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 USB 外接式硬碟, 安裝。

#### 暫停節目

若要暫停與繼續播放節目...

若要暫停節目,請按下॥ (暫停)。螢幕下方會短暫顯示進度列。 •若要叫出進度列,請再次按下॥(暫停)。

•若要繼續觀看,請按下 ▶ (播放)。

當螢幕顯示進度列時,按下 ◀◀ (倒轉) 或按下 ▶ (快轉) 可 選擇要從何處開始觀看被暫停的節目。重複按下這些按鍵 可變更速度。

節目最久可持續暫停 90 分鐘。

若要切換回電視直播內容,請按下 ■ (停止)。

#### 重播

由於電視會儲存您觀賞中的節目,因此數秒內的內容大多 可以重播。

若要重播目前的節目…

- 1-按下Ⅱ(暫停)
- 2
- 按下 ◀◀ (倒轉)。您可以重覆按 ◀◀

以選擇要從何處開始觀賞暫停中的節目。重複按下這些按 鍵可變更速度。最終您會轉至所儲存節目一開始的內容, 或是播到儲存時間上限。

3-按下▶(播放)可再次觀看節目。

4 - 按下 ■ (停止) 可觀看直播節目。

#### 17

## 智慧型手機和平板電

## 腦

## Philips TV Remote App

智慧型手機或平板電腦全新的 Philips TV Remote App 是您新的電視良伴。

只要有電視遙控應用程式,您便能掌握身邊的媒體。傳送 相片、音樂或影片到大電視螢幕上,或是在平板電腦或手 機上即時觀賞任何電視頻道。在電視指南尋找您想觀看的 節目,然後在手機或電視上觀看。有了電視遙控應用程式 ,您的手機也能當作遙控器使用。

現在馬上從您喜愛的應用程式商店下載 Philips TV Remote App。

Philips TV Remote App 提供適用於 iOS 和 Android 系統的版本,且完全免費。

#### Wi-Fi Smart Screen

若要在智慧型手機或平板電腦上使用 Philips TV Remote App 來觀賞數位電視頻道,您必須開啟 Wi-Fi Smart Screen。如需詳細資訊,請 在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 Wi-Fi Smart Screen。

#### 17.2

## Google Cast

### 必要準備

若行動裝置上的應用程式具備 Google Cast 功能,就能將 應用程式投放在這部電視上。請在行動應用程式上尋找 Google Cast

圖示。您可以使用行動裝置來控制電視上的內容。Google Cast 適用於 Android 及 iOS。

您的行動裝置必須連接至與電視相同的 Wi-Fi 家用網路。

#### Google Cast 應用程式

每天都有新的 Google Cast 應用程式推出。您已經能在 YouTube、Chrome、Netflix、Photowall 上試用 Google Cast,或進行在 Chromecast 版的 Big Web Quiz。詳情另請參閱 google.com/cast

部分 Google Play 產品與功能並非在所有國家/地區均提供。

如需詳細資訊,請前往 support.google.com/androidtv

## 投放至電視

若要將應用程式投放到電視螢幕...

1 - 在您的智慧型手機或平板電腦上,開啟支援 Google Cast 的應用程式。

- 2 點觸 Google Cast 圖示。
- 3 選擇要投放的電視。

4

在智慧型手機或平板電腦按下播放。如此即可開始在電視 上播放您選擇的內容。

## <sup>17.3</sup> AirPlav

若要將 AirPlay 功能加入您的 Android TV,則可下載並安 裝數種提供此功能的應用程式之一。您可在 Google Play 商店找到許多此類應用程式。

## 17.4

## MHL

這部電視相容於 MHL™。

若您的行動裝置也相容於 MHL,即可使用 MHL 纜線將您的行動裝置連接至電視。連接 MHL 纜線後,即 可在電視螢幕上分享行動裝置裡的內容。您的行動裝置同 時還可為電池充電。MHL 連接最適合在電視上以長時間播 放行動裝置裡的電影或玩遊戲。

#### 充電

連接 MHL 纜線後,只要電視開啟電源 (非處於待機) 即會為裝置充電。

#### MHL 纜線

您需要使用被動式 MHL 纜線 (HDMI 轉 Micro USB) 才能 將行動裝置連接至電視。連接行動裝置時,可能需要額外 的配接器。將 MHL 纜線連接至電視時,請使用 HDMI 4 MHL 連接。



MHL、Mobile High-Definition Link 與 MHL 標誌為 MHL, LLC. 的商標或註冊商標。
# <sup>18</sup> 遊戲

#### 18.1

# 必要準備

在這部電視上可以玩的遊戲包括...

- 來自主選單的「應用程式集」
- 來自主選單的 Google Play 商店
- 來自連接的遊戲機

應用程式集或 Google Play 商店的遊戲均需先下載並安裝 在電視上,才能進行遊戲。部分遊戲需有遊戲控制器才能 玩。

若要從飛利浦應用程式集或 Google Play 商店安裝遊戲應 用程式,電視必須連接至網際網路。您必須同意「使用條 款」才能使用應用程式集中的應用程式。您必須使用 Google 帳戶登入,才能使用 Google Play 應用程式及 Google Play 商店。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字 ,並搜尋應用程式集,使用條款或應用程式集,隱私設定。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 安裝網路。

#### 18.2

# 遊戲控制器

若要在這部電視上玩網路遊戲,您可以連接一系列特定的 無線遊戲控制器。這部電視能夠同時支援連接 2 個遊戲控 制器。當您連接遊戲控制器後,便可以立刻使用。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 遊戲控制器,連接。

#### 18.3

玩遊戲

#### 從主選單

若要從主選單開始遊戲...

1 - 按下 🗅 HOME。

2 - 向下捲動至 🞮 遊戲,選擇遊戲,然後按下 OK。

T EXIT

,或使用應用程式本身專屬的離開/停止按鈕以停止應用程 式。

#### 從遊戲機

若要從遊戲機開始遊戲…

- 1-開啟遊戲機電源。
- 2
- 按下 翆 SOURCES
- 並選擇遊戲機,或該連接裝置的名稱。
- 3 開始遊戲。
- 4 重覆按 ← BACK,或按下
- T EXIT

,或使用應用程式本身專屬的離開/停止按鈕以停止應用程 式。

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋遊戲機, 連接。 19.1

# Ambilight (情境光源) 風格

### 跟隨視訊

您可以設定 Ambilight (情境光源) 以隨電視節目的視訊或音訊動態。或者,您也可以設定 Ambilight (情境光源) 以顯示預設的色彩風格,或將 Ambilight (情境光源) 關閉。

#### 若您選擇跟隨視訊

,則可選用能跟隨電視螢幕畫面動態的風格之一。

若要設定 Ambilight (情境光源) 風格…

- 1-按下 🕼 AMBILIGHT。
- 2-選擇跟隨視訊並按下 OK。
- 3 選擇您要的風格並按下 OK。

可用的跟隨視訊風格為…

- •標準-最適合日常觀看電視
- 自然 盡可能貼近真實的影像或聲音
- 令人身歷其境 最適合動作電影
- 鮮明 最適合日光環境
- 遊戲 最適合玩遊戲
- 舒適 最適合寧靜的夜晚
- 令人放鬆 最適合悠閒的高雅情境

### 跟隨音訊

您可以設定 Ambilight (情境光源) 以隨電視節目的視訊或音訊動態。或者,您也可以設定 Ambilight (情境光源) 以顯示預設的色彩風格,或將 Ambilight (情境光源) 關閉。

若您選擇跟隨音訊

,則可選用能跟隨聲音動態的風格之一。

若要設定 Ambilight (情境光源) 風格…

1-按下 🕼 AMBILIGHT。

- 2 選擇跟隨音訊並按下 OK。
- 3- 選擇您要的風格並按下 OK。
- 4 按下 **<** (左) 可回到前一步,或者也可以按下 <del><</del> BACK 關閉選單。

可用的跟隨音訊風格為…

- 流光 將音訊動態與影片/視訊色彩融合
- 繽紛 依據音訊動態
- 復古 依據音訊動態
- •光譜-依據音訊動態
- 掃描 依據音訊動態
- 律動 依據音訊動態
- 歡樂 -

所有「跟隨音訊」風格的混合,一個接著一個連續不斷

#### 跟隨色彩

您可以設定 Ambilight (情境光源) 以隨電視節目的視訊或音訊動態。或者,您也可以設定 Ambilight (情境光源) 以顯示預設的色彩風格,或將 Ambilight (情境光源) 關閉。

如果選擇跟隨色彩,您可以選擇一種預設色彩風格。

若要設定 Ambilight (情境光源) 風格...

- 1-按下 (CD AMBILIGHT。
- 2 選擇跟隨色彩並按下 OK。
- 3- 選擇您要的風格並按下 OK。

4 - 按下 < (左) 可回到前一步,或者也可以按下 ← BACK 關閉選單。

可用的跟隨色彩風格為...

- 熔岩紅 各種紅色變化
- 深藍 藍色變化
- •清新自然 綠色變化
- ISF 暖白色 靜態色彩
- 冷白 靜態色彩

### 跟隨應用程式

當您以應用程式控制 Ambilight (情境光源) 時即可使用此功能。

若要設定 Ambilight (情境光源) 風格...

- 1-按下 (CD AMBILIGHT。
- 2- 選擇跟隨應用程式並按下 OK。
- 3-依照螢幕上的指示操作。

#### 19.2

# 關閉 Ambilight (情境光源)

若要關閉 Ambilight (情境光源)...

- 1-按下 🕼 AMBILIGHT。
- 2 選擇關,並按下 OK。

3 - 按下 **<** (左) 可回到前一步,或者也可以按下 <del>く</del> BACK 關閉選單。

#### 19.3

# Ambilight (情境光源) 設定

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字 並搜尋 Ambilight (情境光源), 設定。

# <sup>20</sup> 首選

#### 20.1

# 關於首選

電視的 🖬 首選功能向您推薦…

- 目前電視節目:■ 即時推薦
- 最新出租影片: ᡸ 隨選視訊
- 線上電視服務 (隨看電視): III TV on Demand

若要享受「首選」功能,電視必須連接到網際網路。確認 您同意使用條款。「首選」資訊及服務僅適用於特定國家

#### 使用條款

您必須先同意使用條款,電視才能提供這些建議。若想獲 得符合您收 相關操作個人也就試

視習慣的個人化建議,

請確定勾選個人化收視建議功能的方塊。

若要開啟使用條款…

1 - 按下 🖬 TOP PICKS。

2

- 使用瀏覽鍵選擇右上角的 , 選擇使用條款 ,再按下 OK。

#### 20.2

### 即時推薦

#### 關於即時推薦

透過 ■即時推薦,電視可推薦目前可供收看的熱門節目。

電視會從您安裝的頻道中選擇推薦節目。電視會從您國家 的頻道中挑選頻道。另外,即時推薦 功能也能根據您常看節目,提供一些投您所好的個人化建 議。

要使用「即時推薦」資訊...

- 您的國家需能使用「即時推薦」資訊。
- 電視必須裝妥頻道。
- 電視必須連接至網際網路。
- •電視時鐘必須設為「自動」或「依國家而異」。
- 您必須接受「使用條款」(在連接至網際網路時,您可能 就已接受)。

### 使用即時推薦

#### 若要開啟即時推薦…

- 1 按下 🖬 TOP PICKS 即可開啟「首選」選單。
- 2 選擇畫面頂端的 💶 即時推薦,然後按下 OK。
- 3-選擇更多即可開啟電視指南。

開啟即時推薦時,電視需要幾秒鐘重新整理頁面資訊。

#### 20.3

# TV on Demand

### 關於 TV on Demand

IIO TV on Demand 服務可讓您在最方便的時間隨時收看 錯過或喜愛的節目。此服務又稱「隨看電視」、「重播電 視」或「線上電視」。「TV on Demand」服務中的節目都可免費收看。

「TV on Demand」也能根據電視設定和常看的節目,為 您提供個人化節目建議。

只有可以使用「TV on Demand」服務時,畫面頂端才會出現 **Ⅱ** 圖示。

#### 使用 TV on Demand

若要開啟 TV on Demand...

- 1 按下 **I** TOP PICKS 即可開啟「首選」選單。
- 2 選擇畫面頂端的 **II** TV on Demand,然後按下 OK。 3
- 選擇全部的廣播並按下 OK
- 。若有多個廣播業者,您可以選擇特定廣播業者。
- 4 按下 🗲 BACK 關閉。
- 開啟 TV on Demand 時,電視需要幾秒鐘重新整理頁面資訊。
- 一旦節目開始,就可以使用 ▶ (播放)和 ॥ (暫停) 鍵。

#### 20.4

# 隨選視訊

#### 關於隨選視訊

₩ 隨選視訊服務可讓您向線上影片租借商店租借電影。

「隨選視訊」也能根據國家、電視設定和常看的節目,為 您提供個人化電影建議。

只有可以使用隨選視訊 服務時,頁面頂端才會出現 <mark></mark> 圖示。

#### 收費

0

租借或購買電影後,您可以放心使用信用卡於影片/視訊商 店付費。影片/視訊商店大多會在首次租片時,請您建立登 入資訊。

#### 網際網路流量

串流大量影片/視訊可能會超過您的每月網際網路流量上限

### 使用隨選視訊

若要開啟隨選視訊…

- 1-按下 🖬 TOP PICKS 即可開啟「首選」選單。
- 2 選擇畫面頂端的 📁 隨選視訊,然後按下 OK。
- 3-根據您的偏好選擇全部商店、推薦或熱門排行。

開啟 隨選視訊時,電視需要幾秒鐘重新整理頁面資訊。

若有多個影片/視訊商店,您可以選擇特定影片/視訊商店 。

若要租借電影…

1 - 瀏覽各電影海報。稍待幾秒鐘後就會顯示有限資訊。

2

- 按下 OK

即可開啟影片/視訊商店的電影頁面,瞭解該部電影的劇 情大綱。

3 - 確認訂單。

4 - 在電視上進行付費。

5-開始收看。您可以使用 ▶ (播放) 和 ॥ (暫停) 鍵。

# Multi View

21.1

# 關於 Multi View

Multi View 畫面無法以 3D 或 Ultra HD 顯示影片。類比電視頻道無法使用 Multi View 功能。不是所有應用程式都支援 Multi View。

21.2

# 圖文和電視

觀賞圖文時,您可以在 Multi View 的小螢幕中觀看電視頻道。

若要在觀賞圖文時觀看電視頻道...

1 - 按下 🗊 開啟電視選單。

2 - 選擇 Multi View,並按下 OK。

3 - 選擇螢幕上的 Multi View:開。您之前觀賞的頻道會出現在小螢幕中。

若要隱藏小螢幕,選擇 Multi View: 關。

21.3

# Nettv 與電視

在應用程式集中觀看 Nettv 應用程式時,您可以在 Multi View 的小螢幕中觀看電視頻道。

在應用程式集中觀看 Nettv 應用程式時,若要同時觀看電視頻道\*…

3 - 選擇螢幕上的 Multi View:開。您之前觀賞的頻道會出現在小螢幕中。 4 - 按下 ☴ + 或 ☴ - , 在小螢幕中切換頻道

若要隱藏小螢幕,選擇 Multi View:關。

\* 並非所有 Nettv 應用程式都支援使用 Multi View 觀看電視頻道,若是應用程式無法支援 Multi View,電視會顯示以下訊息:不支援 Multi View。

# <sup>21.4</sup> HDMI 和電視

從連接的 HDMI 裝置觀看影片/視訊時,您可以在 Multi View 的小螢幕中觀看電視頻道。

從連接的 HDMI 裝置觀看影片/視訊時,若要同時觀看電視頻道\*…

1-按下 🗊 開啟電視選單。

2 - 選擇 Multi View,並按下 OK。

3 - 選擇螢幕上的 Multi

View:開。您之前觀賞的頻道會出現在小螢幕中。 若要隱藏小螢幕,選擇 Multi View:關。 \* 您只可以在 Multi View 模式中觀看電視頻道影像,電視頻道的音訊會靜音。

# <sup>22</sup> 軟體

### 22.1

# 更新軟體

### 從網際網路更新

若電視已連線至網際網路,您會收到更新電視軟體的訊息 。您需要高速 (寬頻) 網際網路連線。如果收到這則訊息,建議您執行更新。

訊息出現在螢幕上時,請選 擇更新並按照螢幕上指示操作。

您也可以自行尋找軟體更新。

在軟體更新之時,螢幕上不會出現畫面,電視亦會關機後 重新開機。此狀況可能重覆數次。更新可能需要幾分鐘的 時間。請耐心等待電視畫面恢復。在軟體更新期間,請勿 按下電視或遙控器上的電源開關 ❹。

若要自行搜尋軟體更新...

- 1-按下 🗘,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2 選擇更新軟體 > 搜尋更新,並按下 OK。
- 3- 選擇網際網路,並按下 OK。
- 4- 電視將於網際網路尋找更新。
- 5- 若有可用的更新,即可立即更新軟體。
- 6

7-更新完成候,電視將返回您原先觀看的頻道。

### 從 USB 更新

您可能需要更新電視軟體。

您需要一台備有高速網際網路連線的電腦和 USB 隨身碟,以便將軟體上傳到電視。請使用可用容量至少 500MB 的 USB 隨身碟。務必要關閉防寫保護。

#### 若要更新電視軟體...

 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
選擇 USB,並按下 OK。
選擇 USB,並按下 OK。
選擇 USB,並按下 OK。
識別電視
將 USB 隨身碟插入電視的其中一個 USB 連接裝置。
選擇寫入 USB,再按下 OK。識別檔案會寫入到 USB 隨身碟上。
下載軟體
將 USB 隨身碟插入電腦。
在 USB
隨身碟上,找到 update.htm 檔案,然後在這個檔案上按兩下。
按一下傳送 ID。
若有可用的新軟體,請下載 .zip 檔案。

5 - 下載之後,將檔案解壓縮並複製 autorun.upg 檔案到

USB 隨身碟上。不要把這個檔案放入資料夾。

#### 更新電視軟體

1 - 再一次將 USB 隨身碟插入電視。更新會自動開始。 2

軟體更新可能需要幾分鐘的時間。請勿按下電視或遙控器 上的 <sup>①</sup> 鍵。請勿移除 USB 隨身碟。

3 - 更新完成候,電視將返回您原先觀看的頻道。

如果更新時發生停電,切勿將 USB 隨身碟從電視上移除。當恢復供電時,更新會繼續執行。

若要避免電視軟體不慎執行更新,請將 autorun.upg

檔案從 USB 隨身碟中刪除。

### <sup>22.2</sup> **軟體版本**

若要查看目前的電視軟體版本...

- 1 按下 ✿,接著選擇所有設定並按下 OK。
- 2- 選擇更新軟體 > 目前軟體資訊,並按下 OK。
- 3 畫面將顯示版本、發行備註以及建立日期。另外,若有 Netflex ESN 號碼亦會顯示。
- 4-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

# 22.3

# 開放原始碼軟體

這部電視含有開放原始碼軟體。TP Vision Europe B.V. 會 依照需求提供此產品有版權保護的開放原始碼軟體套件相 應之完整原始碼複本,而此類提供需有個別授權。

該項提供的有效期為自購買產品後算起三年,適用對象為 收到此資訊的任何人。

若要取得原始碼,請以英文寄送信件至:..

open.source@tpvision.com

22.4

# 開放原始碼授權

#### 關於開放原始碼授權

TP Vision Netherlands B.V. 電視軟體受到開放原始碼授權約束之部分的原始碼 README。

本文說明 TP Vision Netherlands B.V. 電視所使用之原始碼的流通情形,該原始碼受到 GNU 通用公共授權 (GPL)、GNU 較寬鬆通用公共授權 (LGPL) 或任何其他開放原始碼授權約束。您可以在「使用說明」 中找到取得此軟體的指示。

TP Vision Netherlands B.V. 不做任明示或暗示的擔保,包 括關於此軟體之適售性或針對特定用途之適用性的任何擔 保。TP Vision Netherlands B.V. 不為此軟體提供支援。前述聲明並不影響您所購買之 TP

# **Open Source**

#### Android (5.1.0)

This TV contains the Android Lollipop Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touch screen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is :

https://android.googlesource.com/This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2

(http://source.android.com/source/licenses.html)

Toolbox (N/A)

The original download site for this software is : https://android.googlesource.com/This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (http://source.android.com/source/licenses.html)

linux kernel (3.10.27)

This TV contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : http://www.kernel.org/.This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does \*not\* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does \*not\* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is this particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

#### libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se.All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS ORIMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. INNO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OROTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USEOR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

#### libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations

The original download site for this software is : https://github.com/julienr/libfreetype-androidFreetype License

#### libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

#### libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platformindependent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : https://github.com/julienr/libpng-androidlibpng license

#### openssl (1.0.1j)

OpenSSL is an open-source implementation of the SSL and TLS protocols. The core library, written in the C programming language, implements the basic cryptographic functions and provides various utility functions. The original download site for this software is : http://openssl.org/OpenSSL license

#### Zlib compression library (1.2.7)

zlib is a general purpose data compression library. All the code is thread safe. The data format used by the zlib library is described by RFCs (Request for Comments) 1950 to 1952 in the files http://tools.ietf.org/html/rfc1950 (zlib format), rfc1951 (deflate format) and rfc1952 (gzip format) Developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler(C) 1995-2012 Jean-loup Gailly and Mark Adler This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly Mark Adler jloup@gzip.org madler@alumni.caltech.edu

#### dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections

The original download site for this software is : https://gith ub.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c GPL v2 http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html

#### ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents.

The original download site for this software is : http://ezxml.sourceforge.net.Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

#### gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is qSOAP software. Portions created by qSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#### restlet (2.1.7)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Rest let is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : http://restlet.orgThis piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocator

The original download site for this software is : http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html

#### double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and strtod).The

original download site for this software is :

http://code.google.com/p/double-conversionCopyright 2006-2011, the V8 project authors. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. \* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOTLIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FORA PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHTOWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOTLIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANYTHEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USEOF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#### EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the sprintf and sscanf methods from this C library.\* The emx libraries are not distributed under the GPL. Linking an \* application with the emx libraries does not cause the executable \* to be covered by the GNU General Public License. You are allowed \* to change and copy the emx library sources if you keep the copyright \* message intact. If you improve the emx libraries, please send your \* enhancements to the emx author (you should copyright your \* enhancements similar to the existing emx libraries).

#### freetype (2.4.8)

Opera uses freetype FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images).The original download site for this software is :

http://www.freetype.org/freetype2/index.htmlFreetype License

#### HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappingsThe original download site for this software is : http://www.ogcio.gov.hkBefore downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use). By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms.1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion.2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use.3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site (http://www.ogcio.go v.hk/en/business/tech promotion/ccli/terms/terms.htm).4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below.5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them.6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved.7. You understand and agree that use of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever.8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and noninfringement.9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss.10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity.11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.12. Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative.13. If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be

unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.14. The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.15.In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions:(i) not for financial gain unless it is incidental;(ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and(iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site (http://w ww.ogcio.gov.hk/en/business/tech\_promotion/ccli/terms/t erms.htm).

#### IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : https://www.iana.org

#### ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030The original download site for this software is : http://site.icu-project.org/http://source.icuproject.org/repos/icu/icu/trunk/license.html

#### MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : https://moztw.orgThis piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

#### NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK.The original download site for this software is : wiki.mozilla.orgThis piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla licencse as described below.

#### Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character database. The original download site for this software is : www.unicode.org/ttp://www.unicode.org/copyright.html

#### Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is :

https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1 https: //chromium.googlesource.com/webm/libwebp/Additional IP Rights Grant (Patents)"This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project.Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royaltyfree, irrevocable (except as stated in this section)patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8shall terminate as of the date such litigation is filed.

#### FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is :

https://developer.facebook.com/docs/androidThis piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

#### iptables (1.4.7)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4The original download site for this software is : https://android.googlesource.comThis piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2.

#### libyuv (814)

libyuv is an open source project that includes YUV conversion and scaling functionality. The original download site for this software is : http://code.google.com/p/libyuvThis piece of software is made available under the terms and conditions BSD.

#### ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, crossplatform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : http://ffmpeg.orgThis piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

#### u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code

This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

#### live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is :

http://www.live555.comThis piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

#### Bluetooth Stack (Bluedroid)

This TV uses Bluetooth stack. The original download site for this software is :This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License Version 2.

#### EXIF (NA)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is :

http://www.sentex.net/~mwandel/jhead/Portions of this source code are in the public domain

Copyright (c) 2008, The Android Open Source Project

All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. \* Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOTLIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESSFOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THECOPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT. INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSSOF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSEDAND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR

TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUTOF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OFSUCH DAMAGE.

#### EXPAT (2.1.0)

EXPAT is a XML Parser. The original download site for this software is : http://expat.sourceforge.netCopyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper

Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OFMERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANYCLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THESOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

neven face recognition library (NA)

This TV uses neven face recognition library which is used for face recognitionThis piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License version 2.

Unicode (4.8.1.1)

This TV uses Unicode which specifies the representation of text

The original download site for this software is : http://icuproject.orgICU License - ICU 1.8.1 and later

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1995-2008 International Business Machines Corporation and others

All rights reserved. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder. All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the property of their respective owners.

#### IPRoute2 (NA)

IPRoute2 is used for TCP/IP, Networking and Traffic control. The original download site for this software is : htt p://www.linuxfoundation.org/collaborate/workgroups/netw orking/iproute2This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

#### mtpd (NA)

mtpd is used for VPN Network. The original download site for this software is : http://libmtp.sourceforge.net/This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

#### MDNS Responder (NA)

MDNS Responder. The Mdns Responder project is a component of Bonjour, Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : h ttp://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSRespond er/This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

#### NFC (NA)

NFC Semiconductor's NFC Library. Near Field Communication (NFC) is a set of short-range wireless technologies, typically requiring a distance of 4cm or less to initiate a connection. NFC allows you to share small payloads of data between an NFC tag and an Androidpowered device, or between two Android-powered devices. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

#### Skia (NA)

Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is : http://code.google.com/p/skia/Copyright (c) 2011 Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. \* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOTLIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FORA PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHTOWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOTLIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANYTHEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USEOF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#### Sonic Audio Synthesis library (NA)

The original download site for this software is : http://www.sonivoxmi.com/This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

#### Sqlite (3071100)

The original download site for this software is : www.sqlite.org.This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Nuance Speech Recognition engine (NA)

The original download site for this software is : http://www.nuance.com/This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

C++Standard Template Library library (5)

This TV uses Implementation of the C++ Standard Template Library. The original download site for this software is : http://stlport.sourceforge.netBoris Fomitchev grants Licensee a non-exclusive, non-transferable, royalty-free license to use STLport and its documentation without fee. By downloading, using, or copying STLport or any portion thereof, Licensee agrees to abide by the intellectual property laws and all other applicable laws of the United States of America, and to all of the terms and conditions of this Agreement. Licensee shall maintain the following copyright and permission notices on STLport sources and its documentation unchanged :Copyright 1999,2000 Boris Fomitchev

This material is provided "as is", with absolutely no warranty expressed or implied. Any use is at your own risk. Permission to use or copy this software for any purpose is hereby granted without fee, provided the above notices are retained on all copies. Permission to modify the code and to distribute modified code is granted, provided the above notices are retained, and a notice that the code was modified is included with the above copyright notice. The Licensee may distribute binaries compiled with STLport (whether original or modified) without any royalties or restrictions. The Licensee may distribute original or modified STLport sources, provided that: The conditions indicated in the above permission notice are met; The following copyright notices are retained when present, and conditions provided in accompanying permission notices are met :Copyright 1994 Hewlett-Packard Company Copyright 1996,97 Silicon Graphics Computer Systems, Inc. Copyright 1997 Moscow Center for SPARC Technology. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Hewlett-Packard Company makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Silicon Graphics makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Moscow Center for SPARC Technology makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty

#### svox (NA)

The original download site for this software is : http://www.nuance.com/This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

#### tinyalsa (NA)

This TV uses tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel The original download site for this software is : http://github.com/tinyalsaCopyright 2011, The Android Open Source Project Redistribution

and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. \* Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY The Android Open Source Project ``AS IS" ANDANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THEIMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSEARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL The Android Open Source Project BE LIABLEFOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIALDAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS ORSERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVERCAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICTLIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAYOUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCHDAMAGE.

#### Vorbis Decompression Library (NA)

This TV uses Tremolo ARM-optimized Ogg Vorbis decompression library. Vorbis is a general purpose audio and music encoding format contemporary to MPEG-4's AAC and TwinVQ, the next generation beyond MPEG audio layer 3The original download site for this software is : http://wss.co.uk/pinknoise/tremoCopyright (c) 2002-2008 Xiph.org Foundation Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:-Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.- Redistributions in binary form must reproduce the above copy right notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS``AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOTLIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FORA PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATIONOR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,

INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOTLIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANYTHEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USEOF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#### wpa\_supplicant\_Daemon (v0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa\_supplicant daemonThe original download site for this software is : http://hostap.epitest.fi/wpa\_supplicant/This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL version 2.

#### gson (2.3)

Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have sourcecode of. The original download site for this software is : https://code.google.com/p/google-gson/This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman

The original download site for this software is : http://www.gladman.me.uk/This piece of software is licensed by Brian Gladman

#### libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : http://upnp.sourceforge.net/This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

#### dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server

The original download site for this software is : https://and roid.googlesource.com/platform/external/dnmasqThis piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption

The original download site for this software is : http://man pages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3. htmlThis piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE

AsyncHttpclient (1.4.6)

The original download site for this software is : http://loopj.com/android-async-http/This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

Ipepg client uses Jackson Parser for string manipualation. The original download site for this software is : https://github.com/FasterXML/jacksoncoreThis piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

TP Vision Netherlands B.V. is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

#### GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

#### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients

all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an

#### announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

#### GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

#### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies

to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

# TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) "Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

?a) The modified work must itself be a software library.

?b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

?c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

?d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library. In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

?a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

?b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interfacecompatible with the version that the work was made with.

?c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

?d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

?e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

?a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

?b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

#### **BSD LICENSE**

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Apache License

Version 2.0, January 2004 http://www.apache.org/licenses/

# TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity

exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and

conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or

conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

#### END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

#### Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux Eric S. Raymond Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger Dave Martindale Guy Eric Schalnat Paul Schmidt Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

A "png\_get\_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like: printf("%s",png\_get\_copyright(NULL));

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a

certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson glennrp at users.sourceforge.net February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType Team.

\_\_\_\_\_

The FreeType Project LICENSE

-----

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002, 2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg

Introduction

============

The FreeType Project is distributed in several archive packages;

some of them may contain, in addition to the FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and

which do not fall under their own explicit license. The license

affects thus the FreeType font engine, the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and  $\ensuremath{\mathsf{IJG}}$ 

(Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works. However, we will be

interested in any kind of bug reports. (`as is' distribution)

o You can use this software for whatever you want, in parts or

full form, without having to pay us. (`royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

somewhere in your documentation that you have used the

FreeType code. (`credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this license.

#### We thus

encourage you to use the following text:

.....

Portions of this software are copyright ?<year> The FreeType

Project (www.freetype.org). All rights reserved.

Please replace <year> with the value from the FreeType version you

actually use.

Legal Terms

==========

-----

Throughout this license, the terms `package', `FreeType Project',

and `FreeType archive' refer to the set of files originally

distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the `FreeType Project', be they named as alpha,

beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

`using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a `program' or `executable'.

This program is referred to as `a program using the FreeType

engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as

specified below.

-----

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED `AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and

irrevocable right and license to use, execute, perform, compile,

display, copy, create derivative works of, distribute and

sublicense the FreeType Project (in both source and object code

forms) and derivative works thereof for any purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the rights granted

herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain this license file

(`FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in

documentation. The copyright notices of the unaltered,

original files must be preserved in all copies of source

files.

o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that

states that the software is based in part of the work of the

FreeType Team, in the distribution documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use

our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid

to us.

\_\_\_\_\_

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising, or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the

following phrases to refer to this software in your documentation

or advertising materials: `FreeType Project', `FreeType Engine',

`FreeType library', or `FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to

accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType

Project, you indicate that you understand and accept all the terms

of this license.

\_\_\_\_\_

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues,

specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

http://www.freetype.org

--- end of FTL.TXT ---

LICENSE ISSUES

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay license

apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

**OpenSSL** License

-----

/\*

\_\_\_\_\_

\* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

\*

 $^{\ast}$  Redistribution and use in source and binary forms, with or without

 $^{\ast}$  modification, are permitted provided that the following conditions

\* are met:

\*

\* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

\* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\*

\* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

\* notice, this list of conditions and the following disclaimer in

\* the documentation and/or other materials provided with the

\* distribution.

\*

\* 3. All advertising materials mentioning features or use of this

\* software must display the following acknowledgment:

\* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

\* for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)"

\*

\* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to

\* endorse or promote products derived from this software without

\* prior written permission. For written permission, please contact

\* openssl-core@openssl.org.

\*

\* 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"

\* nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written

\* permission of the OpenSSL Project.

\*

\* 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following

\* acknowledgment:

\* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

\* for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"

\*

\* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS" AND ANY

\* EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

\* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

\* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR

\* ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

\* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

\* NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

\* LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

\* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

\* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

\* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

\* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

\_\_\_\_\_

\* This product includes cryptographic software written by Eric Young

\* (eay@cryptsoft.com). This product includes software

written by Tim

\* Hudson (tjh@cryptsoft.com).

\* \*/

/

**Original SSLeay License** 

\_\_\_\_\_

/\* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com)

\* All rights reserved.

\*

\* This package is an SSL implementation written

\* by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

\* The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

\*

\* This library is free for commercial and non-commercial use as long as

\* the following conditions are aheared to. The following conditions

\* apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA,

\* Ihash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation

\* included with this distribution is covered by the same copyright terms

\* except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

\*

\* Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in

\* the code are not to be removed.

\* If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution

\* as the author of the parts of the library used.

\* This can be in the form of a textual message at program startup or

\* in documentation (online or textual) provided with the package.

\* Redistribution and use in source and binary forms, with

\* modification, are permitted provided that the following conditions

\* are met:

or without

\* 1. Redistributions of source code must retain the copyright

\* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

\* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

\* documentation and/or other materials provided with the distribution.

\* 3. All advertising materials mentioning features or use of this software

\* must display the following acknowledgement:

\* "This product includes cryptographic software written by

\* Eric Young (eay@cryptsoft.com)"

\* The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library

\* being used are not cryptographic related :-).

\* 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from

\* the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:

\* "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

\*

\* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS" AND

\* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

\* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

\* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

\* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

\* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

\* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

\* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

\* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

\* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

\* SUCH DAMAGE.

\*

\* The licence and distribution terms for any publically available version or

\* derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be

\* copied and put under another distribution licence

\* [including the GNU Public Licence.]

\*/

MOZILLA PUBLIC LICENSE

Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

Α.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file

containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide,

royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, nonexclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use,

reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of

any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGING. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declatory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually

agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to

the Contributor Version against such Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant

alleging that such Participant's Contributor Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of patent

infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.
This License represents the complete agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be

unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is

intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

``The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

http://www.mozilla.org/MPL/

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is \_\_\_\_\_

The Initial Developer of the Original Code is \_\_\_\_\_.

Portions created by \_\_\_\_\_ are Copyright (C) \_\_\_\_\_. All Rights Reserved.

Contributor(s): \_\_\_\_\_.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the \_\_\_\_\_ license (the "[\_\_\_] License"), in which case the

provisions of [\_\_\_\_] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [\_\_\_\_] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [\_\_\_] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [\_\_\_] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the  $% \left( {{{\bf{x}}_{i}}} \right)$ 

Original Code Source Code for Your Modifications.]

## <sup>22.5</sup> 公告

您可以接收新電視軟體提供下載或其他軟體相關資訊的公 告。

若要閱讀這些公告...

1-按下 🗘,接著選擇所有設定並按下 OK。

- 2-選擇更新軟體 > 公告,並按下 OK。
- 3- 若有公告,即可閱讀或選擇可查閱的公告。
- 4-如有需要請重複按下 < (左) 來關閉選單。

# <sup>23</sup> 規格

## <sup>23.1</sup> 環境保護

## 歐盟節能標章

## 歐盟節能標章

告知您關於這個產品的節能效率等級。這個產品的節能效 率等級越接近綠色,所消耗的能源就越少。

節能標章上會標示節能效率等級、使用這個產品的平均電 耗,以及每年的平均能耗。您也可以瀏覽您所在國家的飛 利浦網站 www.philips.com/TV,搜尋這個產品的耗電值。

## 產品卡

55POS901F

- •節能效率等級:B
- •可見螢幕尺寸:139 公分 / 55 英吋
- 開機模式耗電量 (W): 156 W
- •年耗電量 (kWh) \*: 228 kWh
- •待機耗電量 (W) \*\*: 0.30 W
- •顯示解析度 (像素):3840 x 2160p

\* 每年的能量消耗 (以 kWh 為單位) 乃根據電視使用 365 天、每天操作 4 小時的耗電量計算。實際的能量消耗視電 視的使用情形而定。

\*\* 當使用遙控器關閉電視且未啟動任何功能時。

## 產品使用終期

#### 舊產品與電池廢棄處理

您的產品經精心設計,使用高品質材質和元件製造而成, 可以回收再利用。



當產品附上這個劃叉的帶輪垃圾桶符號時,代表它遵循歐 盟指令 2012/19/EU。



請主動瞭解您當地不同的電子電氣產品回收處理體制。

請您遵循當地的法規,勿將舊產品隨同一般家庭廢棄物一 併丟棄。正確處置舊產品有助於避免對環境和人體健康造 成潛在的不良影響。

產品內含電池屬於歐盟指令 2006/66/EC

的管轄範圍,不得與一般家庭廢棄物一併丟棄。



請主動瞭解您當地電池回收處理的相關法規,因為正確的 處置方式有助於避免對環境和人體健康造成不良影響。

## 23.2

## 電源

產品規格如有更改,恕不另行通知。有關這項產品的詳細 規格,請參閱 <u>www.philips.com/support</u>

#### 電源

- 主電源:AC 220-240V +/-10%
- ∙ 環境溫度:5℃ 至 35℃
- 省電功能:環保模式、畫面關閉
- (用於廣播電台)、自動關閉定時器、環保設定選單。

如需有關耗電量資訊,請參閱產品卡單元。

產品類型面板上註明的電源額定功率是這個產品在一般家 庭使用條件下的耗電量 (IEC 62087 Ed.2)。括號中註明的 是最大電源額定功率,作為電氣安全的使用考量 (IEC 60065 Ed.7.2)。

23.3

作業系統

Android 作業系統:

Android Lollipop 5.1

## 23.4 十**立**山

# 接收

- •天線輸入:75 歐姆同軸 (IEC75)
- •調諧器頻帶:Hyperband、S-Channel、UHF、VHF
- DVB:DVB-T2;DVB-C (有線) QAM
- 類比視訊播放: SECAM、PAL
- •數位視訊播放:MPEG2 SD/HD (ISO/IEC
- 13818-2)、 MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- •數位音訊播放 (ISO/IEC 13818-3)
- 衛星天線輸入:75 歐姆 F-type
- 輸入頻率範圍: 950 至 2150MHz
- 輸入電平範圍: 25 至 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK、符元率 2 至 4500 萬個符元、SCPC 和 MCPC

• LNB:DiSEqC 1.0,支援 1 至 4 個 LNB、極性選擇 14/18V、頻帶選擇 22kHz、單音脈衝模式、LNB 電流最大 300mA

#### 23.5

# 顯示器類型

#### 螢幕對角線

• 55POS901F:139 公分 / 55 英吋

顯示器解析度

• 3840 x 2160p

## 23.6

## 顯示器輸入解析度

影片/視訊格式

解析度 — 更新/刷新率

- 480i 60 Hz
- 480p 60 Hz
- 576i 50 Hz
- 576p 50 Hz
- 720p 50 Hz、60 Hz
- 1080i 50 Hz、60 Hz
- 1080p 24 Hz、25 Hz、30 Hz
- 2160p 24 Hz、25 Hz、30 Hz、50 Hz、60 Hz 電腦格式
- 解析度 (此外還有其他)
- 640 x 480p 60 Hz
- 800 x 600p 60 Hz
- 1024 x 768p 60 Hz
- 1280 x 768p 60 Hz
- 1360 x 765p 60 Hz
- 1360 x 768p 60 Hz
- 1280 x 1024p 60 Hz
- 1920 x 1080p 60 Hz
- $\bullet$  3840 x 2160p 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

## <sup>23.7</sup> 尺寸和重量

55POS901F

• 不含電視底座:

寬 1228.6 公釐 - 高 751.9 公釐 - 深 49.4 公釐 - 重量 ± 17.42 公斤

含電視底座:

寬 1228.6 公釐 - 高 818.43 公釐 - 深 233.44 公釐 - 重量 ± 18.8 公斤

#### 23.8

## 連接

#### 電視側面

- HDMI 3 輸入 ARC HDCP 2.2 4K 50/60Hz
- HDMI 4 輸入 MHL ARC HDCP 2.2 4K 50/60Hz
- USB 2 USB 2.0

- •USB 3 USB 3.0 (藍)
- 2x Common Interface 插槽: CI+/CAM
- 耳機 立體聲要 mini-jack 3.5 公釐插孔

## 電視底部

- HDMI 1 輸入 ARC HDCP 2.2 4K 50/60Hz
- HDMI 2 輸入 ARC HDCP 2.2 4K 50/60Hz
- USB 1 USB 2.0
- 數位音訊輸出 光纖 Toslink
- ・
   、
   ・
   長線 (75Ω)、
   ・
   雙調
   諸器
- 衛星調諧器 1
- 衛星調諧器 2
- 區域網路 RJ4

## 23.9

## 多媒體

#### 連接

• USB 2.0 / USB 3.0 •乙太區域網路 RJ-45 • Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac (內建) • BT2.1 加 EDR 與 BT4.0 加 BLE 支援的 USB 檔案系統 • FAT 16、FAT 32、NTFS 播放格式 • 容器: 3GP、AVCHD、AVI、MPEG-PS、MPEG-TS、MPEG-4、Matroska (MKV)、Quicktime (MOV、M4V、M4A)、Windows Media (ASF/WMV/WMA) • 視訊轉碼器: MPEG-1、MPEG-2、MPEG-4 Part 2、MPEG-4 Part 10 AVC (H264)、H.265 (HEVC)、VC-1、WMV9 • 音訊轉碼器: AAC、HE-AAC (v1/v2)、AMR-NB、Dolby Digital、Dolby Digital Plus、DTS Premium Sound™、MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (包括 MP3)、WMA (v2 至 v9.2)、WMA Pro (v9/v10) 字幕: - 格式:SAMI、SubRip (SRT)、SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT) - 字元編碼: UTF-8、中歐與東歐語系 (Windows-1250)、斯拉夫語系 (Windows-1251)、希臘語 (Windows-1253)、土耳其語 (Windows-1254)、西歐語系 (Windows-1252) •圖像轉碼器: JPEG 限制: - 針對一個媒體檔案所支援的最大總位元率是 30Mbps。 - 針對一個媒體檔案所支援的最大視訊位元率是 20Mbps。 - MPEG-4 AVC (H.264) 最高支援至 High Profile @ L5.1。 - H.265 (HEVC) 最高支援 Main / Main 10 Profile 最高至 Level 5.1 - 支援 VC-1 最高至進階設定檔 @ L3。 支援的媒體伺服器軟體 (DMS) •您可以使用任何 DLNA V1.5 認證媒體伺服器軟體 (DMS 級)。 • 您可以在行動裝置上使用 Philips TV Remote App (iOS 與 Android)。

效能可能會因為行動裝置的功能及所使用的軟體不同而異

0

## ESD 法規

本產品符合 ESD 的效能標準 B。如果本產品因靜電放電 而無法在檔案分享模式中復原,則需要使用者介入操作。

# <sup>24</sup> 協助說明與支援

24.1

# 註冊您的電視

註冊您的電視並享有眾多好處,包括完整的支援 (包含檔 案下載)、優先獲得新產品資訊、專屬優惠和折扣,以及贏 獎機會,甚至有機會參與關於新產品發行的特別問卷調查 。

請瀏覽 www.philips.com/welcome

## <sup>24.2</sup> 使用協助說明

這部電視在螢幕上提供協助說明 22。

開啟協助說明 1 - 按下 🗅 HOME。

2-選擇設定>協助說明>使用手冊。

若要以書冊方 式閱讀「協助說明」,請選 擇書冊。如要搜尋關鍵字,請選擇關鍵字。

您也可以在主選單或電視選單開啟 2 協助說明。

在您執行「協助說明」的指示以前,需先關閉「協助說明 」。

有些活動 (例如圖文或圖文電視) 的彩色鍵有特定功能,所以無法開啟「協助說明」。

在平板電腦、智慧型手機或電腦上的電視協助說明

為了方便您按照指示執行多項連續步驟,您可以下載 PDF 格式的電視協助說明,在智慧型手機、平板電腦或電腦上 查閱。或者,您可以從電腦上列印相關的「協助說明」頁 面。 如要下載「協

助說明」(使用手冊),請前往 www.philips.com/support

## <sup>24.3</sup> Netflix

若您擁有 Netflix 會員訂閱,即可在電視上觀賞 Netflix。您 的電視必須連接至網際網路。在您的所在區域內,Netflix 可能僅在未來軟體更新時提供。

若要開啟 Netflix,請按下 NETFLIX 開啟 Netflix 應用程式。您可以從待機中的電視立即啟動 Netflix。

www.netflix.com

24.4

# 疑難排解

## 開啟及遙控器

電視未開啟

 請從電源插座拔除電源線。等候一分鐘再重新插上電源 線。

• 確認電源線已連接妥當。

啟動或關閉時發出嘎吱聲響

當您開啟、關閉電視或是讓電視進入待機模式時,聽見電 視框架發出嘎吱聲響。嘎吱聲響是電視機在冷卻和熱機時 發生的正常膨脹與收縮情況。這類聲響不會影響效能。

電視對遙控器無回應

電視需要時間來啟動。在啟動期間,電視無法對遙控器或 電視控制器產生回應。這是正常的情況。

若電視持續對遙控器沒有回應,您可以透過行動電話相機 檢查遙控器是否運作正常。讓手機啟動相機模式並將遙控 器指向相機鏡頭。若您按下遙控器上任何按鍵時,透過相 機有看見紅外線 LED

閃爍,表示遙控器運作正常。您需要檢查電視。 如果沒有看到任何光線閃爍,遙控器可能損壞或是電力不 足。

若遙控器是以無線方式與電視配對,便無法使用這個方法 檢查遙控器。

電視在顯示飛利浦啟動畫面後返回待機模式

當電視處於待機模式時,若電源供應中斷又再次恢復,會 顯示啟動畫面然後電視返回待機模式。這是正常的情況。 若要再次開啟電視並離開待機模式,請按下遙控器或是電 視的 O 按鍵。

#### 待機燈號一直閃爍

請從電源插座拔除電源線。等候 5 分鐘,再重新連接電源 線。若還是發生閃爍情況,請聯絡飛利浦電視客戶服務中 心。

## 頻道

安裝期間找不到任何數位頻道

請參閱技術規格,確認您的電視於您所在國家支援 DVB-T 或 DVB-C。

請確認所有纜線已正確連接而且選擇了正確的網路。

之前安裝的頻道不在頻道清單中

請確認已選擇正確的頻道。

DVB-T2 HEVC 頻道

請參閱技術規格,確認您的電視於您所在國家支援 DVB-T2 HEVC 並重新安裝 DVB-T 頻道。

## 畫面

沒有書面 / 書面扭曲 •請確認天線與電視之間的連接正確。 •請確認選擇了正確的裝置作為顯示器輸入源。 •請確認外接式裝置或輸入源的連接正確。 有聲音但沒畫面 • 請確認書面設定正確無誤。 天線收訊不良 •請確認天線與電視之間的連接正確。 • 擴音器、未接地的音訊裝置、霓虹燈、高樓大廈和其他 大型物件都可能影響訊號接收品質。如果可能的話,請調 整天線的接收方向,或是讓裝置遠離電視,以利改善訊號 接收品質。 • 如果只有一個頻道的收訊不良,請使用「手動安裝」對 這個頻道進行微調。 裝置傳送的畫面品質不佳 •請確認裝置的連接正確。 •請確認畫面設定正確無誤。 畫面設定在一段時間後有所改變 請確認位置是設定為家庭 。您可以在這個模式中更改和儲存設定。 出現商業廣告電子横幅 **請確認位置是設定為家庭。** 書面不符合螢幕大小 請更改成別的畫面比例。 畫面比例隨不同頻道一直更改 請選擇一個不是「自動」的畫面比例。 畫面位置不正確 有些裝置傳送的畫面訊號可能與螢幕大小不符。請檢查已 連接裝置的訊號輸出。

電腦畫面不穩定

請確認您的電腦使用支援的解析度和更新/刷新率。

## 聲音

沒有聲音或是音質不佳

若未偵測到任何音訊訊號,電視會自動關閉音訊輸出,但 是這並不代表故障。

•請確認聲音設定正確無誤。

•請確認所有纜線的連接皆正確。

•請確認音量並未設成靜音或是設為零。

•請確認電視音訊輸出已連接至家庭劇院的音訊輸入。 HTS 揚聲器應該發出聲音。

有些裝置可能會要求您手動啟用 HDMI
 音訊輸出。若已經啟用 HDMI 音訊但是仍然聽不到音訊,
 請嘗試將裝置的數位音訊格式更改為 PCM
 (脈衝編碼調變)。請參閱裝置隨附的操作指示文件。

## HDMI 及 USB

HDMI •請注意,HDCP(高頻寬數位內容保護) 支援會讓電視花費更多時間才能顯示來自 HDMI 裝置的內容。 • 若電視無法辨識 HDMI 裝置而且沒有顯示畫面,請將輸 入源切換成另一個裝置,再切換回來。 • 如果連接到 HDMI 1 或 HDMI 2 的 裝置畫面和聲音失真,請將裝置連接到這台電視的 HDMI 3 或 HDMI 4。 • 若使用 HDMI 連接的裝置畫面與聲音失真,請檢查是否改用不同 HDMI Ultra HD 設定後能夠 解決此問題。如需詳細 資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 HDMI Ultra HD<sub>°</sub> • 如果發生間歇性聲音中斷現像,請確認 HDMI 裝置的輸出設定正確。 •若您使用 HDMI 轉 DVI 配接器或 HDMI 轉 DVI 纜線,請確認有額外一條音訊纜線連接至 AUDIO IN (限 mini-jack 插孔),如果有的話。 HDMI EasyLink 無法運作 •請確認您的 HDMI 裝置與 HDMI-CEC 相容。唯有與 HDMI-CEC 相容的裝置可以使用 EasyLink 功能。 未顯示音量圖示 • 若您在連接 HDMI-CEC 音訊裝置後,使用電視遙控器調 整裝置音量,則此為正常狀況。 未顯示來自 USB 裝置的相片、影片和音樂 •請確認 USB 儲存裝置是設定為與「大型儲存類別」相容 ,如同儲存裝置的說明文件所述。 •請確認 USB 儲存裝置與電視相容。 •請確認電視支援相關的音訊和畫面檔案格式。 USB 檔案播放不順暢 • USB 儲存裝置的檔案傳輸效能可能限制了傳送到電視的 資料傳輸速率,因而導致播放不順。 Wi-Fi. 網際網路及藍牙 Wi-Fi 網路未找到或訊號不佳 • 微波爐、DECT 電話或周遭的其他 Wi-Fi 802.11b/a/n 裝置均可能干擾無線網路。

請確認您網路的防火牆允許您存取這台電視的無線連線。 •

如果家中無線網路無法正常運作,請嘗試有線網路安裝。 網際網路無法運作

• 如果可以順利連接至路由器,請檢查網際網路與路由器 間的連線。

電腦和網際網路間的連線緩慢

•請參閱無線路由器的使用手冊,取得室內範圍、傳輸速 度和其他會影響收訊品質因素的相關資訊。

• 使用高速 (寬頻) 連線連接至路由器。

#### DHCP

• 若無法連線,請檢查路由器的 DHCP (動態主機配置協定) 設定。DHCP 必須開啟。

#### 藍牙連線中斷

•無線揚聲器的位置應距離電視5公尺以內。

 如果放置在有大量無線網路活動的地方,比如有許多無 線路由器的公寓,可能會讓妨礙無線網路連線。路由器和 無線揚聲器應盡量接近電視。

#### 藍牙音訊及視訊同步

•購買無線藍牙揚聲器之前,請確認其影音同步的品質, 即俗稱「對嘴」。並非所有藍牙裝置都能正確運作。請諮 詢經銷商以尋求建議。

## 選單顯示語言錯誤

#### 選單顯示語言錯誤

將語言更改回您的語言。

- 1-按下 🗊 (在 OK 鍵上方的圓形鍵)。
- 2 選擇 🌣 圖示 (設定) 並按下 OK。
- 3-選擇地區及語言>語言>選單顯示語言並按下 OK。
- 4 按下 ← BACK 關閉選單。

## 24.5

## 線上協助說明

若要解決任何與飛利浦電視相關的問題,您可以利用我們 的線上支援進行洽詢。您可以選擇所需語言並輸入您的產 品型號。

前往 www.philips.com/support。

在支援網站上,您可以找到所在國家的飛利浦聯絡電話, 也可以參閱常見問題 (FAQs) 的答案。在某些國家/地區, 您可以與我們的協作人員交談,直接詢問或是使用電子郵 件提出問題。

您可以下載新的電視軟體,或是下載手冊方便在電腦上查 閱。

#### 24.6

## 支援及維修

有關支援和維修的問題,請撥打您所在國家的客戶服務熱 線。有需要時,本公司的維修工程師即會進行維修。

電視所隨附的說明文件中印有客服電話號碼。 或請參考我們的網站 www.philips.com/support

,並視需要選擇您所在的國家/地區。

#### 電視型號和序號

您可能要提供電視產品型號和序號。請在包裝箱標籤或是 電視背面或底部的類型標籤上尋找這些號碼。

## ▲ 警告

請勿自行維修電視。這麼做可能導致您嚴重受傷、對電視

# 安全與照護

## 25.1

25

安全性

## 重要

在使用電視前請仔細閱讀並瞭解所有安全操作指示。未遵 守指示而造成的損壞,恕不在保固責任範圍內。

## 保護電視避免翻覆

請務必使用隨附的壁掛架來保護電視避免翻覆。安裝該支 架並將電視牢固地放到支架上,即使電視放置在地板上亦 然。

您可以在電視隨附的《快速入門指南》中找到安裝操作指示。若指南遺失,可從 <u>www.philips.com</u> 下載 利用電視的產品型號來搜尋「快速入門指南」並下載。

## 導致電擊或火災的風險

•請勿讓電視暴露在雨中或水中。請勿將花瓶等液體容器 放置在電視附近。

如果液體潑濺到電視或進入內部,請立即將電視的電線從 電源插座拔除。

聯絡飛利浦電視客戶服務中心,進行檢查後再使用電視。 • 切勿將電視、遙控器或電池暴露在高溫之中。絕對不要 讓它們接近燃燒的蠟燭、火源或其他熱源,包括陽光直射

•請勿將物品插入電視通風孔或其他開口中。

•請勿在電源線上放置重物。

 請避免電源插頭遭受外力作用。電源插頭鬆動可能會導 致電弧作用或火災。當您轉動電視螢幕時,請確認未因此 拉緊電源線。

· 若要切斷電視與電源的連接,請將電視的電源插頭拔除
 。拔除電源線時,務必從插頭部位拉起,切莫拉扯纜線。
 請確保產品的電源插頭、電源線及電源插座隨時皆可供方
 便插拔。

## 受傷或損壞電視的風險

• 重量超過 25 公斤或 55 磅的電視需要兩人才能搬運。
• 若要把電視安裝在底座上,請僅使用隨附的底座。請確保電視穩固地固定在底座上。

請將電視置於可支撐電視與底座重量的平坦表面上。 • 當進行壁掛時,請確認壁掛架能夠安全的承載電視機之 重量。TP Vision 對於以不正確的壁掛方式進行安裝而發 生意外、傷害或損壞的案例不負任何責任。

•產品零組件由玻璃製成。請小心處理,以避免受傷或損 壞產品。

損壞電視的風險!

將電視接上電源插座之前,請確認插座電壓與印在電視背 面的數值相符。若兩者的電壓不符,切勿將電視接上該電 源插座。

## 兒童受傷的風險

請遵循以下預防措施,避免因電視翻覆而導致兒童受傷:

•請勿將電視置於容易拉扯移動的布料或其他材料所覆蓋 的表面上。

• 確保電視沒有任何部分超出其安裝表面的邊緣。

• 若要將電視置於高度較高的家具 (例如書櫃) 上,請務必 將該家具與電視固定在牆壁或適當的支撐點上。

•教導兒童爬到家具上去觸碰電視容易發生危險。

誤吞電池的風險!

遙控器內含鈕扣型電池,小朋友容易誤吞。務必將這些電 池放在兒童拿不到的地方。

## 過熱的風險

切勿將電視安裝於狹隘的空間。電視周圍務必至少預留 10 公分 或 4 英吋的空間以保持通風。請確保勿使窗簾或其他 物品遮蓋電視的通風孔。

## 雷暴

在雷暴之前,請切斷電視與電源插座和天線之間的連接。 雷暴期間,切勿觸碰電視的任何部位、電源線或天線電纜

## 聽力受損的風險

耳機的音量切勿過大,並請勿長期使用耳機。

## 低溫

如果電視在運送過程中的環境溫度低於 5°C 或 41°F,請 在電視開箱之後等待一段時間,直到電視的溫度與室溫相 同時,才連接電視與電源插座。

## 濕度

在罕見的情況下,視溫度及濕度而定,(有些型號的) 電視 正面玻璃內部可能會發生輕微的水氣凝結情形。若要預防 此種情況,請勿讓電視直接暴露於陽光、熱源或極度潮濕 的環境中。如果發生水氣凝結現象,只要讓電視運轉幾小 時,此現象便會自行消失。

凝結的水氣不會對電視造成損害,也不會導致故障。

## <sup>25.2</sup> 螢幕照護

•請勿使用任何物件碰觸、推擠、摩擦或敲擊螢幕。

•在清潔電視前先拔除所有纜線。

• 使用柔軟的濕布輕輕擦拭電視及其外框來保持清潔。避 免碰觸電視背面的 Ambilight LED。絕對不可使用酒精、 化學製品或家用清潔劑等物質來清潔電視。

•為了避免變形和褪色,請儘快擦去水滴。

•請盡可能避免靜止圖像。靜止圖像是指長時間停留在螢 幕上的圖像。靜止圖像包括螢幕上的選單、黑色橫條、時 間顯示等等。若您必須使用靜止圖像,請降低螢幕對比度 和亮度來避免螢幕受損。

# <sup>26</sup> 使用條款

26.1

# 使用條款 - 電視

2016 © TP Vision Europe B.V. 版權所有。

本產品的上市和製造作業均由 TP Vision Europe B.V. 或其關係企業負責;在本文件中統稱為 TP Vision。TP Vision 為本手冊所指稱電視的保證人。Philips 以及 Philips 盾牌標誌為 Koninklijke Philips N.V 的註冊商標。

規格如有更改,恕不另行通知。商標屬於 Koninklijke Philips N.V 或其各別擁有者所有。TP Vision 保留隨時變更產品的權利,毋需隨之調整早期庫存。

隨附於電視的書面資料,以及儲存於電視記憶體或下載自 飛利浦網站 <u>www.philips.com/support</u> 的手冊經確信適用於系統的原始設計用途。

本手冊所含資料足夠應付系統的原定用途所需。若是將本 產品或是其個別模組或程序挪作他用,而且其用途超出本 文所述之規範,請務必先確認其有效性和適用性。TP Vision 保證資料本身並未侵害任何美國專利。再無任何明 示或暗示之保證。TP Vision 不會對本文件中的錯誤內容 以及本文件內容所造成的問題負責。飛利浦將採納所回報 的錯誤,並儘快於飛利浦支援網站上公開告知。

保固條款 - 受傷、電視損壞或保固失效的風險 ! 切勿自行維修電視。請依照製造商指示用途使用電視和附 件。電視背面的警告標誌代表有觸電危險。切勿取下電視 外蓋。保養或維修事宜務請洽詢飛利浦電視客戶支援。電 視所隨附的說明文件中印有客服電話號碼。或請參考我們 的網站 www.philips.com/support

,並視需要選擇您所在的國家/地區。若為任何在本手冊中 明令禁止的一切操作,或本手冊不建議進行或未授權進行 的調整、組裝程序,將使保固責任失效。

## 像素特徵

本 LCD/LED

產品具有高色彩像素。雖然它的有效像素高達 99.999% 或以上,螢幕上還是經常可能會出現光線的黑點或亮點 (紅色、綠色或藍色)。這是顯示器的結構問題 (符合一般業界標準),並非機器故障。

#### 符合 CE 規定

TP Vision Europe B.V. 特此聲明本電視符合以下必要規範 及其他相關條款:指令 2014/53/EU (RED)、2009/125/EC (環保設計)、2010/30/EU (能源標章) 與 2011/65/EC (RoHS)。

#### 符合 EMF 標準

TP Vision 製造並銷售多項消費性產品,這些產品就如同 其他電器,通常能收發電磁訊號。TP Vision 的一大企業 原則,便是針對自身的產品進行必要的健康與安全檢測, 以符合所有適用的法律規定,以及在產品生產期間符合適 用的電磁場 (EMF) 標準。

#### **TP** Vision

致力於開發、生產及銷售不危害健康的產品。TP Vision 保證,只要依照正確用途並妥善使用,根據現有的科學研 究資料,使用本公司產品並無安全顧慮。TP Vision 一向積極參與國際 EMF 和安全標準的開發,因此得以預 測標準化的未來發展,進而及早與自身的產品整合。

## 26.2

# 使用條款 - 飛利浦應用程式集

如需詳細資訊,請在協助說明中選擇關鍵字並搜尋 使用條款,應用程式集。

# <sup>27</sup> 版權

## 27.1 MHL

## MHL

MHL、Mobile High-Definition Link 與 MHL 標誌為 MHL, LLC. 的商標或註冊商標。



# <sup>27.2</sup> Ultra HD

Ultra HD

DIGITALEUROPE UHD Display 標誌為 DIGITALEUROPE 的商標。



# 27.3 HDMI

## HDMI

HDMI 和 HDMI High-Definition Multimedia Interface 等詞彙以及 HDMI 標誌均為 HDMI Licensing LLC 於美國與其他國家之商標或註冊商標。



## <sup>27.4</sup> Dolby Digital Plus

Dolby®

獲 Dolby Laboratories 授權製造。Dolby 以及雙 D 符號均為 Dolby Laboratories 的商標。



# DTS Premium Sound ™

DTS Premium Sound ™

若要瞭解 DTS 專利,請參閱 http://patents.dts.com。獲 DTS Licensing Limited 授權製造。DTS 與其符號、&DTS 與其符號同為註冊商標,而 DTS Premium Sound 為 DTS, Inc. 的商標。© DTS, Inc. 版權所有。



## <sup>27.6</sup> Microsoft

Windows Media

Windows Media 為 Microsoft Corporation 於美國及/或其他國家之註冊商標或商標。



## Microsoft PlayReady

內容所有人使用 Microsoft PlayReady™ 內容存取技術以 保護其智慧財產,包括受版權保護的內容。 本裝置使用 PlayReady 技術以存取受 PlayReady 保護的內容及/或受 WMDRM 保護的內容。如果本裝置無 法正確落實內容的使用限制,內容所有人可要求 Microsoft 撤銷本裝置使用受 PlayReady 保護之內容的權限。撤銷權 限不至於會影響未受保護的內容,或是由其他內容存取技 術保護的內容。內容所有人可能會要求您升級 PlayReady ,以便存取其內容。如果您拒絕升級,則無法存取需要升 級才能存取的內容。

# Wi-Fi Alliance

Wi-Fi

Wi-Fi®、Wi-Fi CERTIFIED 標誌、Wi-Fi 標誌為 Wi-Fi Alliance 的註冊商標。



# <sup>27.8</sup> Kensington

Kensington

(如適用)

Kensington 和 Micro Saver 為 ACCO World Corporation 的美國註冊商標,在全球其他國家也均擁有商標執照和有 待核可的申請。



## <sub>27.9</sub> 其他商標

其他所有註冊和未註冊商標均屬於其各自擁有者所有。

# 索引

## A

Ambilight (情境光源), Ambilight (情境光源) 風格 74 Ambilight (情境光源), 背景牆壁顏色 58 Ambilight (情境光源), 關閉電視 58 Ambilight (情境光源), 設定 58 Ambilight (情境光源), Lounge Light+hue 59 Ambilight+hue, 開或關 59 Ambilight+hue, 設定 58 Ambilight+hue, 夢幻體驗 59 Android 設定 41

## С

CAM, 條件接收模組 29 CI+ 29 Clear LCD 55 Clear Sound 57 Common Interface 插槽 29

#### 無

無線網路 39

父

父母設定評級 16

## 牆

牆上,電視擺放位置 61

#### 環

環繞模式 56 環保/節能設定 60

#### 產

產品卡 111 產品使用終期 111

#### 畫

畫面,畫面比例 55
畫面,畫面比例,進階 55
畫面,畫面比例,基本 55
畫面,背光對比度 52
畫面,台彩 52
畫面,HDR 升級功能 54
畫面,清晰度 52
畫面風格 52

#### 相

相片、影片及音樂 66 相機,連接 37

**睡** 睡眠定時器 13

## 移

移動 , Perfect Natural Motion 55 移動, Clear LCD 55

#### 節

節目,推薦 75

## 維

維修 116

#### 網

網際網路記憶體,清除 40

網路, 無線 39 網路,連接 39 網路, 開啟 Wi-Fi 40 網路,附 PIN (個人識別號碼)的 WPS 39 網路,電視網路名稱 41 網路,靜態 IP 40 網路,設定 40 網路, Wi-Fi Smart Screen 41 網路, WoWLAN 40 網路, WPS 39 網路,有線 40 網路,查看設定 40 網路頻率 22 網路頻率模式 21 線 線上支援 116 D DMR, Digital Media Renderer 40 DVB (數位視訊廣播) 21 DVD 播放機 33 Е EasvLink 28 EasyLink, 遙控器 29 EasyLink, 開啟或關閉 28 耗 耗電量檢查 60 通 通用存取 64 通用存取,聽覺障礙 65 禈 連接指南 27 冝 耳機,連接 34 耳機音量 57 游 遊戲或電腦 50 遊戲或電腦,設定 53 遊戲控制器,連接 35 遊戲機,連接 34 遙 遙控器, Azerty 11 遙控器,重音和符號 11 遙控器,鍵盤 11 遙控器. 觸控板 10 遙控器,語音 10 遙控器, Qwerty 11 遙控器, Qwerty 和 Azerty 11 遙控器,大寫 11 遙控器,斯拉夫文 11

## 聯

聯絡飛利浦 116

遙控器鍵盤 11

#### 聲

聲音,高音 56 聲音,低音 56 聽 聽覺障礙 64 聽力受損 65 背 背光對比度 52 重 重新設定電視 21 自 自動關閉 13 自動頻道更新 21 自動調整音量 57 色 色彩 52 色彩,自訂色温 53 色彩,色相 53 色彩,色彩增強 53 色彩, 色彩控制 53 色彩,色温 53 色彩, 飽和度 54 色彩控制,重新設定 54 錄 錄影 70 錄影,電視指南數據 68 開 開啟和關閉 13 開放原始碼軟體 78 藍 藍牙 33 藍牙,移除裝置 34 藍牙,選擇裝置 34 藍牙,配對 34 藍牙,裝置 33 藍光光碟播放器,連接 33 圂 關閉定時器 13 降 降噪 55 隨 隨選視訊 75 雷 電腦,連接 37 電視網路名稱 40 電視或電池處置 111 電視指南 68 電視指南,提醒 68 電視指南,數據和資訊 68 電視揚聲器 57 電視擺放位置 6 電視上的按鍵 13 電池,遙控器 12 電源連接 6

聲音, Clear Sound 57

聲音,自動調整音量 57

聲音. 環繞模式 56

聲音,耳機音量 57

罃 螢幕照護 118 音 音訊語言 17 音訊語言,次要 17 音訊語言.主要 17 音訊講評 65 音訊輸出 - 光纖, 提示 29 音訊輸出設定 32 音訊輸出平衡 32 音訊輸出格式 32 音訊描述 65 音訊播放調整 32 音訊播放延遲 32 音效風格 56 頻 頻率幅度大小 22 頻道 15 頻道,選項 16 頻道,重新安裝 21 頻道. 自動頻道更新 21 頻道.電視指南 68 頻道, 頻道清單 15 頻道,頻道清單,篩選 15 頻道,頻道清單,開啟 15 頻道,頻道清單,關於 15 頻道,頻道清單,搜尋 15 頻道, 觀賞兩個頻道 77 頻道, 切換頻道 16 頻道,安裝衛星 22 頻道,安裝天線 21 頻道,安裝有線 21 頻道,年齡分級 16 頻道,廣播電台 15 頻道,手動頻道更新 21 頻道的選項 16 頻道掃描 22 頻道更新訊息 21 頻道標誌 62 衛 衛星 CAM 23 衛星. 移除衛星 24 衛星,頻道套裝 23 衛星, Unicable 23 衛星,手動安裝 24 衛星,新增衛星 24 衛星連線 7 複 複製頻道清單 25 複製頻道清單,目前版本 25 複製頻道清單,複製 25 複製頻道清單,上傳 25 視 視覺障礙 64 視力受損 65 觀 觀賞電視 16 觀賞距離 6 註 註冊您的產品 114

語 語音 10 語音搜尋,遙控器 10 高 高音 56 軟 軟體,更新 78 G Google Play 商店 45 Н HbbTV 20 HDMI MHL 27 HDMI, ARC 27 HDR 節目 54 HDR 升級功能 54 Hue Bridge 58 Hue 燈泡 58 L Incredible Surround 56 L iTV 20 Μ MPEG Artefact Reduction 55 Multi View 77 Ρ Perfect Natural Motion 55 Philips 標誌, 亮度 13 Т TV on Demand 75 U Unicable 23 Unicable, 連接 7 USB 鍵盤 36 USB 鍵盤, 連接 36 USB 隨身碟, 連接 37 USB 外接式硬碟, 磁碟空間 35 USB 外接式硬碟, 安裝 35 W Wi-Fi 39 WoWLAN 40 兒 兒童限制觀看設定 62 公 公告 110 即 即時推薦 75 同 同步音訊和視訊 32 問 問題 114 問題,畫面 115 問題,連接,網際網路 115 問題,連接,Wi-Fi 115 問題,遙控器 114 問題,聲音 115

問題,選單語言 116 問題,頻道 114 問題, HDMI 連接 115 問題, USB 連接 115 몲 圖文 19 圖文電視 19 圖文語言,次要 19 圖文語言,主要 19 在 在電視底座上, 電視擺放位置 61 天 天線,手動安裝 22 媒 媒體 66 媒體檔案,來自 USB 磁碟 66 媒體檔案,來自雲端儲存 66 媒體檔案,來自電腦或 NAS 66 子 子母畫面 77 字 字幕 16 字幕語言 17 字幕語言,次要 17 字幕語言,主要 17 安 安裝網路 39 安裝電視 21 安裝衛星 22 安全指示 117 客 客戶服務 116 家 家庭劇院,聲音 57 家庭劇院,音量調整 32 家庭劇院,問題 33 家庭劇院,多聲道 32 對 對比度 52 對比度, Perfect Contrast 54 對比度,對比度模式 54 對比度,影像對比度 54 對比度,亮度感應器 54 對比度,伽瑪 55 年 年齡分級 16 影 影音同步 32 待 待機 13 應 應用程式 44 應用程式鎖 45 接 接收品質 22

## 攝

攝影機,連接 37

## 支

支援,線上 116

## 數

數位圖文 19

## 智

口 智慧卡, CAM 29

## 有

有線,手動安裝 22 有線網路 40

## 歐

歐盟環保生態標章 111

## 清

清除網際網路的記憶體 41 清晰度 52 清晰度, 降噪 55 清晰度, MPEG Artefact Reduction 55 清晰度, Ultra Resolution 55

## 測

測試接收程度 22

## 主

主選單 42

## 互

互動式電視, 關於 20

## 亮

亮度, Philips 標誌 13 亮度感應器 60

## 伽

伽瑪 55

## 低

低音 56

## 使

使用條款 119 使用條款,應用程式集 42



www.philips.com/support

Հայաստան – Armenia Հաձախորդների սպասարկում 0 800 01 004 փոխանցված 0,03€/ min

Azərbaycan - Azerbaijan Müştəri xidmətləri 088 220 00 04 Köçürüldü zəng edin 0,17€/min

България Грижа за клиента О2 4916 273 (Национапен номер)

België/Belgique Klantenservice/ Service Consommateurs 02 700 72 62 (0.15€/min.)

Bosna i Hercegovina Potpora potrošačima 033 941 251 (Lokalni poziv)

Republika Srbija Potpora potrošačima 011 321 6840 (Lokalni poziv)

Česká republika Zákaznická podpora 228 880 895 (Mistni tarif)

Danmark Kundeservice 3525 8314

Deutschland Kundendienst 069 66 80 10 10 (Zum Festnetztarif Ihres Anbieters)

**Ελλάδα** Τμήμα καταναλωτών **2111983028** (Διεθνής κλήση)

Eesti Klienditugi 668 30 61 (Kohalikud kõned)

España Atencion al consumidor 913 496 582  $(0,10 \in +0,08 \in /min.)$ 

France Service Consommateurs 01 57 32 40 50 (coût d'un appel local sauf surcoûtéventuel selon opérateur réseau)

Hrvatska Potpora potrošačima 01 777 66 01 (Lokalni poziv)



Indonesia Consumer Care 0800 133 3000

Ireland Consumer Care 015 24 54 45 (National Call)

Italia Servizio Consumatori 0245 28 70 14 (Chiamata nazionale)

Қазақстан Республикасы байланыс орталығы 810 800 2000 00 04 (стационарлық нөмірлерден ҚазақстанРеспубликасы бойынша қоңырау шалу тегін)

**Latvija** Klientu atbalsts **6616 32 63** (Vietěiais tarifs)

**Lietuva** Klientų palaikymo tarnyba **8 521 402 93** (Vietinais tarifais)

Luxembourg Service Consommateurs 2487 11 00 (Appel nat./(Nationale Ruf)

Magyarország Ügyfélszolgálat (061) 700 81 51 (Belföldi hívás)

Malaysia Consumer Care 1800 220 180

Nederland Klantenservice 0900 202 08 71 (1€/gesprek)

Norge Forbrukerstøtte 22 97 19 14

Österreich Kundendienst 0150 284 21 40 (0,05€/Min.)

Республика Беларусь Контакт Центр 8 10 (800) 2000 00 04 (бесплатный звонок по РеспубликеБеларусь со

стационарных номеров)

Российская Федерация Контакт Центр 8 (800) 220 00 04 (бесплатный звонок по России)

All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V. 2016 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com

Polska Wsparcie Klienta 22 397 15 04 (Połączenie lokalne)

Portugal Assistência a clientes 800 780 068 (0,03€/min. – Móvel 0,28€/min.)

România Serviciul Clienți 031 630 00 42 (Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera Kundendienst/Service Consommateurs/Servizio Consumatori 0848 000 291 (0,04 CHF/Min)

Slovenija Skrb za potrošnike 01 88 88 312 (Lokalni klic)

Slovensko Zákaznícka podpora O2 332 154 93 (vnútroštátny hovor)

Suomi Finland Kuluttajapalvelu 09 88 62 50 40

Sverige Kundtjänst 08 57 92 90 96

Türkiye Tüketici Hizmetleri 0 850 222 44 66

Україна Служба підтримки споживачів О-800-500-480 (дзвінки зі стаціонарних і мобільних телефонів у межах України безкоштовні)

Кыргызстан Байланыш борбору 810 800 2000 00 04

United Kingdom Consumer Care 020 79 49 03 19 (5p/min BT landline) Argentina Consumer Care 0800 444 77 49 - Buenos Aires 0810 444 7782

Brasil Suporte ao Consumidor 0800 701 02 45 - São Paulo 29 38 02 45