

Register your product and get support at
www.philips.com/welcome

8700 series

Руководство

55PUS8700
65PUS8700



PHILIPS

Содержание

1 Обзор ТВ 4

- 1.1 Телевизор Ultra HD 4
- 1.2 Philips Android TV™ 4
- 1.3 Работа с приложениями 4
- 1.4 Игры 4
- 1.5 Фильмы и пропущенные телепередачи 4
- 1.6 Приостановка просмотра телепередач и их запись 5
- 1.7 Социальные сети 5
- 1.8 3D 5
- 1.9 Подсветка Ambilight 5
- 1.10 Ambilight + Hue 5

2 Настройка 6

- 2.1 Инструкции по безопасности 6
- 2.2 Подставка для телевизора и настенное крепление 6
- 2.3 Рекомендации по выбору места для установки 6
- 2.4 Кабель питания 6
- 2.5 Антенный кабель 7
- 2.6 Спутниковая антенна 7

3 Сеть 9

- 3.1 Smart TV и Интернет 9
- 3.2 Подключение к сети 9
- 3.3 Сетевые настройки 10
- 3.4 Сетевые устройства 11
- 3.5 Общий доступ к файлу 12

4 Соединения 13

- 4.1 Советы по подключению 13
- 4.2 CI+ CAM со смарт-картой 15
- 4.3 Ресивер — Ресивер цифрового телевидения 17
- 4.4 Домашний кинотеатр 17
- 4.5 Проигрыватель Blu-ray 19
- 4.6 DVD-проигрыватель 19
- 4.7 Наушники 19
- 4.8 Игровые приставки 20
- 4.9 Игровой пульт 20
- 4.10 Жесткий диск USB 21
- 4.11 USB-клавиатура 21
- 4.12 Флэш-накопитель USB 22
- 4.13 Фотокамера 22
- 4.14 Видекамера 22
- 4.15 Компьютер 23

5 Включение и отключение 24

- 5.1 Включение и отключение 24
- 5.2 Яркость логотипа Philips 24
- 5.3 Кнопки на панели ТВ 24
- 5.4 Таймер отключения 24
- 5.5 Таймер автовыключения 24

6 Пульт ДУ 26

- 6.1 Обзор кнопок 26
- 6.2 Клавиатура 27
- 6.3 Сопряжение с телевизором 28
- 6.4 ИК-датчик 29
- 6.5 Батарейки 29
- 6.6 Очистка 29

7 Главное меню и меню телевизора 30

- 7.1 Доступ к главному меню 30

8 Каналы 31

- 8.1 Списки каналов 31
- 8.2 Просмотр каналов 32
- 8.3 Избранные каналы 34
- 8.4 Телегид 35
- 8.5 Текст / телетекст 37
- 8.6 Интерактивное телевидение 38

9 Рекомендации 39

- 9.1 О рекомендациях 39
- 9.2 Сейчас в эфире 39
- 9.3 ТВ по запросу 39
- 9.4 Видео по запросу 40

10 Источники 41

- 10.1 Переключение на устройство 41
- 10.2 Распознавание устройства 41
- 10.3 Воспроизведение одним нажатием 41

11 Приложения 42

- 11.1 О приложениях 42
- 11.2 Установка приложения 42
- 11.3 Запуск приложения 42

12 Видеофайлы, фотографии и музыка 43

- 12.1 Через подключение USB 43
- 12.2 С компьютера или жесткого диска 43

13 3D 44

- 13.1 Что требуется 44
- 13.2 Очки 3D 44
- 13.3 Настройки 3D 45
- 13.4 Оптимальные параметры просмотра видео в формате 3D 45
- 13.5 Уход за очками 3D 46
- 13.6 Медицинское предупреждение 46

14 Multi View 47

- 14.1 Телетекст на телевизоре 47
- 14.2 Галерея приложений и телевидение 47
- 14.3 HDMI и телевидение 47

15 Настройки 48

- 15.1 Изображение 48
- 15.2 Звук 52
- 15.3 Подсветка Ambilight 56
- 15.4 Эконастройки 58
- 15.5 Общие настройки 59
- 15.6 Часы, регион и язык 62
- 15.7 Универсальный доступ 65
- 15.8 Проводные и беспроводные сети 66
- 15.9 Настройки Android 66

16 Настройка канала 68

- 16.1 Установка антенного/кабельного подключения 68
- 16.2 Установка спутников 71

17 ПО 75

- 17.1 Обновление ПО 75
- 17.2 Версия ПО 75
- 17.3 Программное обеспечение с открытым исходным кодом 75
- 17.4 Open Source License 76
- 17.5 Объявления 107

18 Характеристики 108

18.1	Взаимодействие с окружающей средой	108
18.2	Питание	108
18.3	Операционная система	108
18.4	Прием	109
18.5	Экран	109
18.6	Размеры и вес	109
18.7	Подключения	109
18.8	Звук	109
18.9	Мультимедиа	110

19 Помощь и поддержка 111

19.1	Регистрация	111
19.2	Поиск и устранение неисправностей	111
19.3	Руководство пользователя	112
19.4	Интерактивная справка	113
19.5	Исправить	113

20 Безопасность и уход 114

20.1	Безопасность	114
20.2	Уход за экраном	115

21 Условия использования телевизора 116

22 Условия использования Smart TV 117

23 Авторские права 118

23.1	Ultra HD	118
23.2	HDMI	118
23.3	Dolby Digital Plus	118
23.4	DTS Premium Sound™	118
23.5	DLNA Certified®	118
23.6	Microsoft	118
23.7	Альянс Wi-Fi Alliance	119
23.8	Kensington	119
23.9	Другие товарные знаки	119

Указатель 120

Обзор ТВ

1.1

Телевизор Ultra HD

Этот телевизор оснащен дисплеем **Ultra HD**. Его разрешение в четыре раза превосходит разрешение обычных HD-дисплеев. Ultra HD — это 8 миллионов пикселей для самого четкого и реалистичного изображения на экране телевизора.

Кроме того, новый процессор **Ultra Pixel HD** непрерывно преобразует входящий сигнал телевизора, повышая разрешение изображения до Ultra HD. Вы сможете наслаждаться невероятно качественным изображением на экране сразу после включения телевизора. Вы также можете смотреть видео с исходным разрешением Ultra HD, используя подключение HDMI. Разрешение Ultra HD обеспечивает четкое изображение даже на большом экране.



1.2

Philips Android TV™

Это **Philips Android TV™** с UHD.

Телевизор на базе ОС Android предоставляет доступ к Google Play, YouTube и любимым приложениям, то есть к целому миру развлечений с множеством фильмов, телепередач и игр.*

Голосовой поиск и персональные рекомендации позволяют тратить меньше времени на поиск интересного развлекательного контента. Благодаря встроенной функции Google Cast вы можете легко транслировать фильмы, телевизионные шоу и фотографии из Chromebook или с устройства Android на экран телевизора.**

С помощью приложения **Philips TV Remote** на смартфоне или планшете вы можете с удобством управлять всеми телеканалами. Передавайте на экран телевизора фотографии или смотрите любимую кулинарную программу с планшета прямо на кухне. Отныне ваши мобильные устройства будут всегда в контакте с телевизором.

Подключите телевизор к домашней сети и сети Интернет.

* Телевизор должен быть подключен к сети Интернет. Для доступа к контенту некоторых поставщиков может потребоваться наличие подписки.

** Трансляция оптимизирована только для определенных

сервисов. Качество потоковой передачи может различаться в зависимости от контента. Поддерживаемые операционные системы и устройства: Android 2.3 и выше, iOS® 7 и выше, Windows® 7 и выше, Mac OS® 10.7 и выше, Chrome OS (версия 38 или выше).

Google, Android, Google Play и другие названия являются товарными знаками Google Inc. Робот Android воспроизведен или видоизменен на основе знака, созданного Google для общего доступа, и используется в соответствии с условиями, описанными в лицензии Creative Commons 3.0 "С указанием авторства".

<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/legalcode>

1.3

Работа с приложениями

Для вашего удобства некоторые наиболее полезные **Приложения** уже установлены на ваш телевизор.

Набор доступных приложений на телевизоре отображается на странице "Приложения". Аналогично приложениям на смартфоне или планшете, приложения на телевизоре открывают вам доступ к различным функциям, которые расширяют возможности телевизора. Доступны такие приложения, как игры, прогнозы погоды и др. Либо запустите веб-браузер для просмотра контента в сети Интернет.

Для получения более подробной информации нажмите **Ключевые слова** и найдите пункт **Приложения**.

1.4

Игры

Большой экран телевизора отлично подходит для **игр**. Его удобно использовать даже вдвоем.

Вы можете играть в игры, подключив игровую приставку, выбрав специальное приложение или просто онлайн, используя браузер. Для обеспечения быстрого отклика и оптимальной производительности на телевизоре можно выбрать специальные настройки для игр. В играх с несколькими игроками и разделенным экраном можно включить полноэкранный режим одновременно для обоих игроков. Каждый игрок сможет полностью сосредоточиться на игре.


1.5

Фильмы и пропущенные телепередачи

Вам не нужно выходить из дома, чтобы **взять кино в прокат**.

Откройте **Видео по запросу** и сразу же смотрите киноновинки на своем телевизоре. Откройте приложение, создайте свою учетную запись, выберите фильм и включите воспроизведение.

Видео по запросу доступны не во всех странах.

Для получения более подробной информации нажмите  **Ключевые слова** и выполните поиск по словам **Видео по запросу**.

1.6

Приостановка просмотра телепередач и их запись

Если к телевизору подключен **жесткий диск USB**, можно приостанавливать просмотр и записывать передачи с цифровых телеканалов.

Приостановив просмотр, можно ответить на телефонный звонок или просто сделать перерыв во время спортивного матча. Телевизор сохранит передачу на жесткий диск USB, позволяя просмотреть ее позднее.

Кроме того, подключив жесткий диск USB, можно записывать цифровые передачи. Можно выполнить запись во время просмотра программы или запланировать запись по расписанию.

1.7

Социальные сети

Для того чтобы проверить сообщения от друзей, вам не придется отрываться от телевизора и идти к компьютеру.

Сообщения из **социальных сетей** можно просматривать прямо на экране телевизора. Можно легко отправлять ответы, не вставая с места.

1.8

3D

Ваш новый телевизор поддерживает режим **3D**.

Погрузитесь в просмотр кино в формате 3D. Играйте в 3D-игры с помощью проигрывателя Blu-ray или арендуйте 3D-фильмы из видеобагажника через пункт главного меню "Видео по запросу".

Телевизор оснащен технологией активного 3D, которая позволяет смотреть трехмерное видео в полном разрешении.

1.9

Подсветка Ambilight

Ambilight — одна из самых необычных и интересных эксклюзивных функций вашего нового телевизора Philips.

Рассеянный цветной свет по краям экрана визуально увеличивает его размер и добавляет впечатлений при просмотре. Благодаря Ambilight ваши глаза будут испытывать меньше напряжения, при этом вы сможете ощутить невероятный эффект погружения в действие.

Благодаря функции **Ambilight+hue** возможности функции Ambilight расширяются еще больше. Теперь для подсветки используются лампы с беспроводным управлением **Philips hue***. Для каждой предусмотрены настройки, благодаря которым пространство заполняется светом, сочетающимся с цветами изображения на экране телевизора.

При просмотре с отключенной функцией Ambilight впечатления больше не будут такими яркими.

* Приобретается отдельно.

1.10

Ambilight + Hue

Ваш телевизор с Ambilight

Расширьте границы привычного с уникальной технологией Ambilight от Philips. Она не только визуально увеличивает размер экрана, но также позволяет испытать полное погружение в действие во время просмотра благодаря проекции светового ореола по краям экрана телевизора. Наслаждайтесь цветом, динамичным движением и непередаваемыми эмоциями, которые буквально заполняют вашу комнату, позволяя испытать более яркие эмоции и невероятный эффект погружения в действие.

Ambilight + hue

Наполните пространство комнаты и свою жизнь магическим эффектом подсветки Ambilight. Ambilight + hue* позволяет расширить возможности подсветки Ambilight и заполнить ее светом все пространство комнаты.

Благодаря функции **Ambilight+hue** возможности функции Ambilight расширяются еще больше. Теперь для подсветки используются лампы с беспроводным управлением **Philips hue***. Для каждой предусмотрены настройки, благодаря которым пространство заполняется светом, сочетающимся с цветами изображения на экране телевизора.

Телевизор с функцией Ambilight и лампы hue устанавливают друг с другом беспроводную связь, заполняя окружающее вас пространство новыми эмоциями, эффектами и цветами Ambilight.


*Набор hue приобретается отдельно.

Настройка

2.1

Инструкции по безопасности

Перед включением телевизора ознакомьтесь со всеми инструкциями по безопасности.

Чтобы открыть инструкции, нажмите на цветную кнопку  **Ключевые слова** и найдите пункт **Инструкции по безопасности**.

2.2

Подставка для телевизора и настенное крепление

Подставка для телевизора

Инструкции по креплению подставки для телевизора см. в Кратком руководстве, которое входит в комплект телевизора. Если найти руководство не удалось, его можно загрузить с веб-сайта www.philips.com.

Для поиска **Краткого руководства** используйте номер модели телевизора.

Настенное крепление

Телевизор совместим с кронштейном для настенного крепления VESA (не входит в комплект).

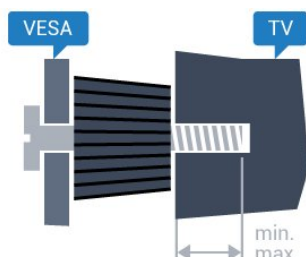
При покупке кронштейна для настенного монтажа используйте следующий код VESA: . .

Подготовка

Сначала уберите 4 пластиковых колпачка из втулок с резьбой на задней панели телевизора.

Вы можете использовать 4 черные прорезиненные детали, чтобы соединить отверстия и зафиксировать кронштейн для настенного крепления. Достаточно сделать четверть оборота, чтобы зафиксировать детали.

Металлические винты, которыми телевизор крепится к кронштейну VESA, должны быть закручены во втулки с резьбой примерно на 10 мм.



- 55PUS8700

VESA MIS-F 400 x 400, M6 (минимум — 36 мм, максимум — 39 мм)

- 65PUS8700

VESA MIS-F 400 x 400, M6 (минимум — 40 мм, максимум — 43 мм)

Внимание!

Настенный монтаж телевизора требует специальных навыков и должен выполняться только квалифицированным специалистом. Во время настенного монтажа необходимо соблюдать требования техники безопасности в соответствии с весом телевизора. Перед установкой телевизора внимательно ознакомьтесь с мерами безопасности.

Компания TP Vision Europe B.V. не несет ответственности за неправильно выполненный монтаж или за монтаж, ставший причиной несчастного случая или травмы.

2.3

Рекомендации по выбору места для установки

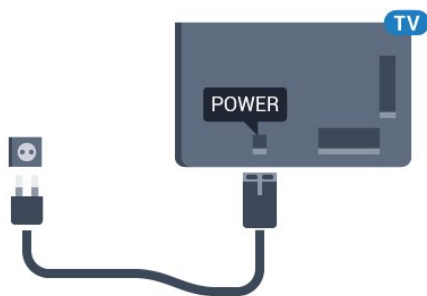
- Установите телевизор так, чтобы на него не попадали прямые солнечные лучи.
- Функцию Ambilight лучше всего использовать в затемненном помещении.
- Расположите телевизор на расстоянии не более 15 см от стены.
- Идеальное расстояние для просмотра телевизора равняется значению размера диагонали экрана, умноженному на три. Телевизор должен быть расположен таким образом, чтобы глаза зрителя находились на уровне середины экрана.




2.4

Кабель питания

- Подключите кабель питания к разъему **POWER** на задней панели телевизора.
- Убедитесь, что кабель питания вставлен в разъем до упора.
- Убедитесь в наличии постоянного доступа к сетевой вилке в розетке электросети.
- При отключении кабеля питания от сети всегда тяните за вилку, а не за шнур.



Хотя данный телевизор отличается крайне низким энергопотреблением в режиме ожидания, для экономии энергии отключите кабель питания от сети, если вы не собираетесь пользоваться телевизором в течение длительного времени.

Для получения более подробной информации о включении и выключении телевизора нажмите цветную кнопку  **Ключевые слова** и найдите пункт **Включение**.

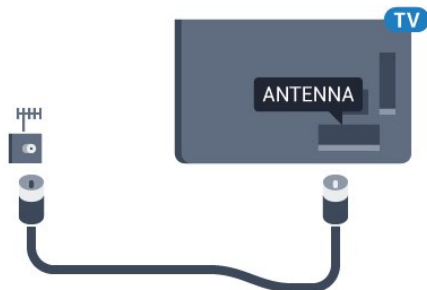
2.5

Антенный кабель

Вставьте штекер антенны в разъем **Antenna** на задней панели телевизора.

Телевизор можно подключить к отдельной или общей антенне. Для этого служит коаксиальный высокочастотный кабель с разъемом IEC 75 Ом.

С помощью этой антенны принимаются сигналы DVB-T и DVB-C.



2.6

Спутниковая антенна

Помощь специалиста

Обратитесь к квалифицированному специалисту при настройке спутниковой системы. Существующие или неизвестные настройки, а также региональные особенности приема сигналов со спутника могут усложнить процесс настройки спутниковой системы. Неправильно выполненная установка может привести к электротехническому повреждению телевизора.

Предупреждение

Если на спутниковой антенне имеется универсальный

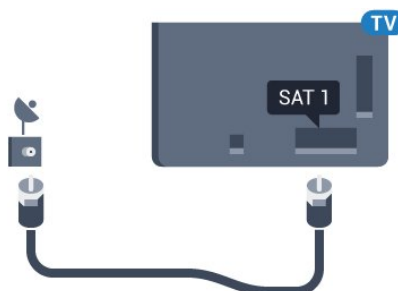
спутниковый конвертер, не используйте **разветвители коаксиального кабеля** за исключением тех случаев, когда используется настройка Unicable.

Один тюнер

Чтобы смотреть спутниковый канал и одновременно записывать передачу другого канала, необходимо подключить 2 одинаковых кабеля от спутниковой антенны к телевизору. Если у вас есть лишь 1 кабель, записывать можно только тот канал, который вы смотрите.

Подключите кабель от спутниковой антенны напрямую к разъему **SAT 1**. Для этого используется коаксиальный кабель с соответствующим разъемом. Перед началом установки проверьте расположение спутниковой антенны.

Во время установки спутника выберите **Один тюнер**.

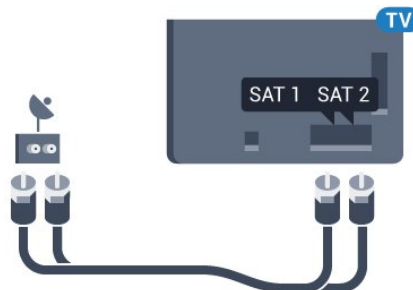


Два тюнера

Чтобы смотреть спутниковый канал и одновременно записывать передачу другого канала, необходимо подключить 2 одинаковых кабеля от спутниковой антенны к телевизору.

Подключите первый кабель от спутниковой антенны напрямую к разъему **SAT 1**, а второй — к разъему **SAT 2**. Для этого используется коаксиальный кабель с соответствующим разъемом. Перед началом установки проверьте расположение спутниковой антенны.

Во время установки спутника выберите **Два тюнера**.



Unicable или MDU

Если вы используете систему Unicable, подключите кабель к разъему **SAT 1**. Для этого используйте коаксиальный кабель с соответствующим разъемом и только совместимые с кабелями Unicable разветвители. Перед началом установки проверьте расположение спутниковой антенны.

Во время установки спутника выберите **Два тюнера**, затем — **Unicable**.



Сеть

3.1

Smart TV и Интернет

Smart TV не поддерживается без Интернета.

Этот Smart TV не поддерживает функции Smart TV без подключения к домашней сети или Интернету. Рекомендуем подключить Smart TV к Интернету, как только вы начнете его использовать. Преимущества бесчисленны.

Телевизор можно подключать к маршрутизатору проводным или беспроводным способом.

3.2

Подключение к сети

Беспроводное подключение

Что требуется

Для беспроводного подключения телевизора к сети Интернет потребуется маршрутизатор Wi-Fi, подключенный к сети Интернет.


Рекомендуется использовать маршрутизатор с высокоскоростным (широкополосным) подключением к сети Интернет.



Установка подключения

Беспроводные

Чтобы установить беспроводное подключение...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Проводные и беспроводные сети** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Проводная или Wi-Fi > Подключение к сети** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Беспроводное** и нажмите **ОК**.
- 5 - В списке найденных сетей выберите нужную беспроводную сеть. Если нужная сеть в списке не отображается, поскольку имя сети скрыто (в


маршрутизаторе отключена передача SSID), выберите пункт **Добавить новую сеть** и укажите имя сети самостоятельно.

6 - Введите ключ шифрования, соответствующий вашему типу маршрутизатора — WEP, WPA или WPA2. Если ключ шифрования для этой сети уже вводился ранее, нажмите кнопку **ОК**, чтобы сразу установить подключение.

7 - После установки подключения на экране появится уведомление об успешном подключении.


WPS

Если используется маршрутизатор с функцией WPS, этап поиска сетей можно пропустить. Если в подключенных к беспроводной сети устройствах используется система безопасности на основе шифрования WEP, WPS не используется.

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Проводные и беспроводные сети** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Проводная или Wi-Fi > Подключение к сети** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **WPS**, затем нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите на маршрутизаторе кнопку WPS и в течение 2 минут вернитесь к настройкам телевизора.
- 6 - Нажмите **Подключить**, чтобы установить соединение.
- 7 - После установки подключения на экране появится уведомление об успешном подключении.

WPS с PIN-кодом

Если используется WPS-маршрутизатор с PIN-кодом, этап поиска сетей можно пропустить. Если в подключенных к беспроводной сети устройствах используется система безопасности на основе шифрования WEP, WPS не используется.

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Проводные и беспроводные сети** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Проводная или Wi-Fi > Подключение к сети** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **WPS с PIN-кодом** и нажмите **ОК**.
- 5 - Запишите 8-значный PIN-код, а затем введите его на странице управления маршрутизатором на компьютере. Сведения о том, в каком разделе страницы управления маршрутизатором вводится PIN-код, см. в руководстве пользователя маршрутизатора.
- 6 - Нажмите **Подключить**, чтобы установить соединение.
- 7 - После установки подключения на экране появится уведомление об успешном подключении.

Неполадки

Беспроводная сеть не обнаружена или подключение отсутствует.

- Микроволновые печи, телефоны стандарта DECT и

другие устройства Wi-Fi 802.11b/g/n, расположенные в зоне действия сети, могут создавать электромагнитные помехи.

- Убедитесь, что брандмауэры сети не блокируют беспроводное соединение с телевизором.
- Если беспроводная сеть работает со сбоями, попытайтесь установить проводное подключение.

Отсутствует подключение к Интернету

- Если подключение к маршрутизатору выполнено успешно, проверьте подключение маршрутизатора к Интернету.

Низкая скорость соединения с компьютером и

Интернетом

- Обратитесь к руководству пользователя маршрутизатора за сведениями о диапазоне действия внутри помещения, скорости передачи и других факторах, оказывающих влияние на качество сигнала.
- Для работы маршрутизатора необходимо высокоскоростное (широкополосное) интернет-соединение.

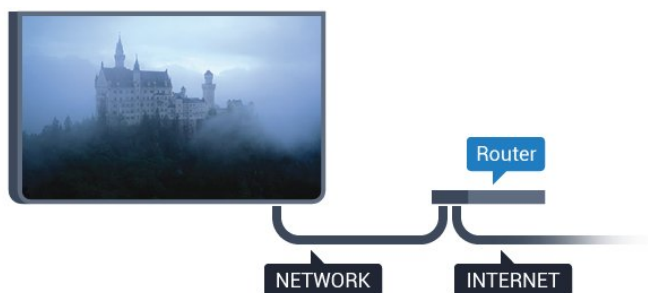
Режим DHCP

- Если установить подключение не удастся, проверьте в маршрутизаторе настройки DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol). Функция DHCP должна быть включена.

Проводное подключение



Что требуется

Для подключения телевизора к сети Интернет необходим сетевой маршрутизатор, подключенный к сети Интернет. Рекомендуется использовать маршрутизатор с высокоскоростным (широкополосным) подключением к сети Интернет.



Установка подключения

Чтобы установить проводное подключение...

- 1 - Подключите маршрутизатор к телевизору при помощи сетевого кабеля (кабеля Ethernet**).
- 2 - Убедитесь в том, что маршрутизатор включен.
- 3 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Проводные и беспроводные сети** и нажмите , чтобы войти в меню.
- 5 - Выберите **Проводная или Wi-Fi > Подключение к сети** и

нажмите **ОК**.

6 - Выберите **Проводная** и нажмите **ОК**. Телевизор начнет поиск сетевого подключения.

7 - После установки подключения на экране появится уведомление об успешном подключении.

Если установить подключение не удастся, проверьте в маршрутизаторе настройки DHCP. Функция DHCP должна быть включена.

**В целях соблюдения требований по электромагнитной совместимости используйте экранированный кабель FTP Ethernet категории 5E.




3.3

Сетевые настройки

Просмотр сетевых настроек

Здесь вы можете просмотреть все настройки сети. IP-адрес и MAC-адрес, уровень сигнала, скорость передачи данных, метод шифрования и т. д.




Чтобы посмотреть текущие сетевые настройки...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Проводные и беспроводные сети** и нажмите , чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Проводная или Wi-Fi > Просмотр параметров сети** и нажмите **ОК**.
- 4 - Нажмите , (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Конфигурация сети

Опытные пользователи могут настроить в сети и в телевизоре статические IP-адреса, используя параметр **Статический IP-адрес**.

Чтобы установить статический IP-адрес...


- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Проводные и беспроводные сети** и нажмите , чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Проводная или Wi-Fi > Конфигурация сети** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Статический IP-адрес** и нажмите **ОК**, чтобы включить **Настройка статического IP-адреса**.
- 5 - Выберите **Настройка статического IP-адреса** и настройте подключение.
- 6 - Нажмите , (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Включение по сети

Когда телевизор находится в режиме ожидания, его можно включать со смартфона или планшета.

Предварительно для параметра **Включить через Wi-Fi (WoWLAN)** необходимо выбрать значение "Вкл."


Чтобы активировать включение через WoWLAN...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Проводные и беспроводные сети** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Проводная или Wi-Fi > Включить через Wi-Fi (WoWLAN)** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Вкл.** и нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Включение подключения Wi-Fi

Можно включить или выключить Wi-Fi на телевизоре.


Включение Wi-Fi

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Проводные и беспроводные сети** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Проводная или Wi-Fi > Wi-Fi вкл./выкл.** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Вкл.** и нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Обработчик мультимедиа – DMR

Если медиафайлы не воспроизводятся на телевизоре, проверьте, включена ли функция Обработчик мультимедиа (DMR). По умолчанию, функция DMR включена.


Чтобы включить DMR...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Проводные и беспроводные сети** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Проводная или Wi-Fi > Digital Media Renderer — DMR** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Вкл.** и нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Wi-Fi Smart Screen

Чтобы смотреть цифровые телеканалы на смартфоне или планшете через приложение Philips TV Remote, необходимо включить Wi-Fi Smart Screen. На мобильном устройстве некоторые зашифрованные каналы могут быть недоступны.


Чтобы включить Wi-Fi Smart Screen...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Проводные и беспроводные сети** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Проводная или Wi-Fi > Wi-Fi Smart Screen** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Вкл.** и нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Название сети ТВ

Если в домашней сети несколько телевизоров, этот телевизор можно переименовать.


Чтобы изменить имя телевизора...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Проводные и беспроводные сети** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Проводная или Wi-Fi > Название сети ТВ** и нажмите **ОК**.
- 4 - Введите имя с помощью экранной клавиатуры или клавиатуры на пульте дистанционного управления (при наличии).
- 5 - Выберите **✓** для подтверждения изменений.
- 6 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Очистить хранилище интернет-данных

Функция очистки хранилища интернет-данных позволяет удалить все интернет-файлы, которые хранятся в телевизоре. При этом удаляются данные о регистрации в Philips Smart TV и настройки родительского рейтинга, данные для входа в приложения видеомagasина, все избранные приложения Smart TV, закладки и история браузера. Кроме того, интерактивные приложения MHEG также могут сохранять в телевизоре cookie-файлы. Эти файлы тоже будут удалены.

Чтобы очистить хранилище интернет-данных...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Проводные и беспроводные сети** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Проводная или Wi-Fi > Очистить хранилище интернет-данных** и нажмите **ОК**.
- 4 - Нажмите **ОК** для подтверждения.
- 5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Сетевые устройства

Телевизор можно подключать к другим устройствам беспроводной сети, например к смартфону или компьютеру. На компьютере должна быть установлена операционная система Microsoft Windows или Apple OS X.

Общий доступ к файлу

На телевизоре можно открывать фотографии, музыку и видеозаписи, которые хранятся на компьютере.

Соединения

4.1

Советы по подключению

Руководство по подключению

Для подключения устройств к телевизору следует использовать соединение, обеспечивающее максимальное качество передачи. Кроме того, для надежной передачи изображений и звука рекомендуется использовать высококачественные кабели.

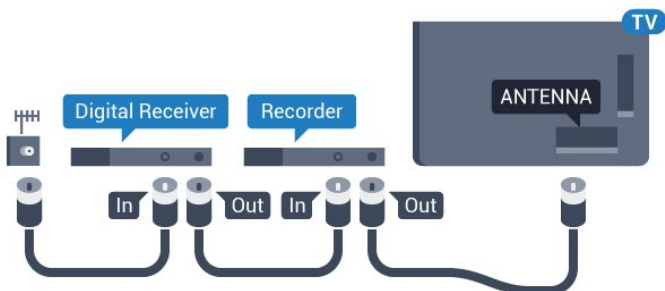
Телевизор автоматически распознает типы подключаемых к нему устройств и присваивает им имя в соответствии с их типом. По желанию это имя можно изменить. Если имя по типу выбрано правильно, то при переключении на это устройство через меню "Источники" телевизор автоматически активирует оптимальные для него настройки.

Справочную информацию по подключению нескольких устройств к телевизору см. в руководстве по подключению телевизоров Philips. В этом руководстве содержатся рекомендации по способам установки подключения и выбору кабелей.

Посетите веб-сайт www.connectivityguide.philips.com

Порт антенны

Если у вас имеется телеприставка (цифровой ресивер) или устройство записи, то антенну необходимо подключить сначала к ресиверу и/или устройству записи и лишь после этого к телевизору. В этом случае устройство записи сможет записывать дополнительные каналы через антенну и телеприставку.

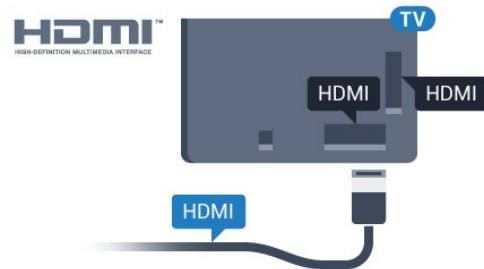


Порты HDMI

Качество HDMI

Подключение HDMI обеспечивает наилучшее качество изображения и звучания. Один кабель HDMI передает видео- и аудиосигнал. Для передачи сигнала высокой четкости (HD) или Ultra HD (UHD) используйте HDMI-кабель.

Для передачи сигнала высокого качества используйте высокоскоростной HDMI-кабель, длина которого не превышает 5 м.



Защита от копирования

Кабели HDMI поддерживают технологию HDCP (широкополосная защита цифрового содержимого). HDCP представляет собой сигнал защиты от копирования содержимого с диска DVD или Blu-ray. Другое название этой технологии — DRM (управление правами на цифровые данные).

HDMI ARC

Все HDMI-подключения на телевизоре поддерживают функцию **HDMI ARC** (канал возврата аудиосигнала).

Если устройство (например, система домашнего кинотеатра) поддерживает технологию HDMI ARC, его можно подключить к любому HDMI-разъему на телевизоре. Благодаря технологии HDMI ARC вам не придется использовать дополнительные аудиокабели для подключения телевизора к системе домашнего кинотеатра. Через разъем HDMI ARC передается не только видеосигнал, но и звук.

Систему домашнего кинотеатра можно подключить через любой HDMI-разъем в телевизоре, однако функция ARC может одновременно использоваться только на одном устройстве/разъеме.

HDMI Ultra HD

На этом телевизоре можно смотреть видео, снятое с исходным разрешением Ultra HD (3840 x 2160 пикселей).

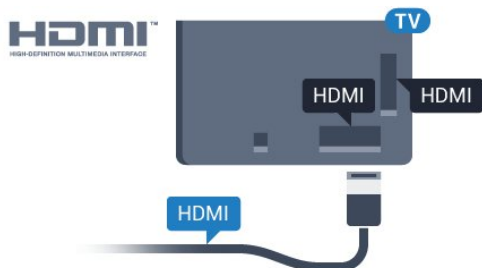
Подключите проигрыватель Blu-ray, игровую приставку или компьютер, которые поддерживают воспроизведение видео Ultra HD, к одному из разъемов HDMI. Для подключения используйте высокоскоростной HDMI-кабель. Интерфейс HDMI UHD предусматривает канал

возврата аудиосигнала (ARC).

HDMI CEC — EasyLink

EasyLink

Подключение HDMI обеспечивает наилучшее качество изображения и звучания. Один кабель HDMI передает видео- и аудиосигнал. Для передачи сигнала высокой четкости (HD) или Ultra HD (UHD) используйте HDMI-кабель. Для передачи сигнала высокого качества используйте высокоскоростной HDMI-кабель, длина которого не превышает 5 м.



EasyLink HDMI CEC

Если устройства подключены через HDMI и поддерживают технологию EasyLink, ими можно управлять при помощи пульта ДУ телевизора. Для этого необходимо включить в телевизоре и на подключенных устройствах функцию EasyLink HDMI CEC.

Технология EasyLink позволяет управлять подключенными устройствами при помощи пульта ДУ телевизора. Для взаимодействия с устройствами в технологии EasyLink используется подключение HDMI CEC (Управление бытовой электроникой). Устройства должны поддерживать технологию HDMI CEC и подключаться через HDMI-разъем.


Настройка EasyLink

По умолчанию все настройки EasyLink в телевизоре включены. Убедитесь, что все параметры HDMI CEC на подключенных устройствах настроены правильно. Работа функции EasyLink с устройствами других марок не гарантируется.


HDMI CEC на устройствах других марок




В зависимости от производителя названия функции HDMI CEC различаются. Примеры некоторых названий: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink и Viera Link. Не все устройства других марок полностью совместимы с EasyLink.

Приведенные в качестве примеров названия технологий, соответствующих стандарту HDMI CEC, являются собственностью владельцев.


Для получения более подробной информации об использовании EasyLink нажмите на цветную кнопку  **Ключевые слова** и найдите пункт **EasyLink HDMI CEC**.

Управление устройствами

Для управления устройством с технологией EasyLink, которое было подключено через HDMI, выберите устройство (или его функцию) в списке подключений телевизора. Нажмите  **SOURCES**, выберите устройство, подключенное через HDMI-разъем, и нажмите **OK**.

Когда устройство будет выбрано, им можно будет управлять при помощи пульта дистанционного управления телевизора. При этом сигналы с кнопок  **HOME** и  **OPTIONS** (а также некоторых других, предназначенных исключительно для телевизора, например  **Ambilight**) на устройство не передаются.

Если нужной кнопки на пульте ДУ телевизора нет, ее можно выбрать в меню Опции.

Нажмите  **OPTIONS** и выберите на панели меню пункт **Элементы управления**. Выберите на экране нужную кнопку устройства и нажмите **OK**.

Часть специальных кнопок устройства может отсутствовать в меню "Элементы управления".





С пультом дистанционного управления для телевизора работают только устройства, поддерживающие функцию **Пульт ДУ EasyLink**.

Настройки EasyLink

По умолчанию на телевизоре настройки EasyLink включены.

EasyLink

Чтобы полностью отключить EasyLink...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **OK**.
- 2 - Выберите **Настройки ТВ** и нажмите  (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **EasyLink**, нажмите  (вправо) и еще раз выберите **EasyLink**.
- 4 - Выберите **Выкл.**
- 5 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Функция EasyLink Remote Control

Если требуется, чтобы телевизор взаимодействовал с устройствами, но для управления ими нежелательно использовать пульт ДУ телевизора, можно отключить только функцию пульта ДУ EasyLink.

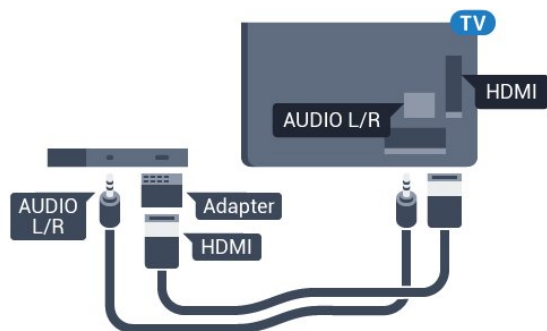
В меню настроек EasyLink выберите пункт **Пульт ДУ EasyLink**, а затем пункт **Выкл.**

DVI — HDMI

Если на вашем устройстве есть только разъем DVI, его можно подключить к **HDMI** при помощи переходника DVI — HDMI.

Используйте адаптер DVI — HDMI, если устройство оснащено только разъемом DVI. Используйте одно из подключений HDMI; для воспроизведения звука

используйте кабель Audio L/R (мини-разъем 3,5 мм), подключив его к входу Audio TV на задней панели телевизора.



Защита от копирования

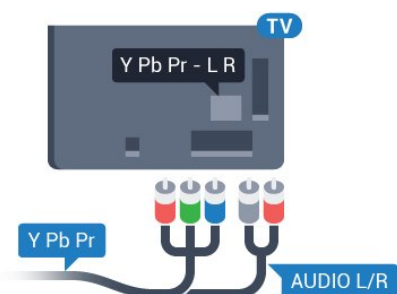
Кабели DVI и HDMI поддерживают технологию HDCP (широкополосная защита цифрового содержимого). HDCP представляет собой сигнал защиты от копирования содержимого с диска DVD или Blu-ray. Другое название этой технологии — DRM (управление правами на цифровые данные).

Y Pb Pr — Компонентный

Компонентный видеовход Y Pb Pr — это разъем для передачи сигналов в высоком качестве.

Подключение YPbPr может использоваться для приема телесигналов высокой четкости (HD). Помимо разъемов Y, Pb и Pr, кабели необходимо подключить к аудиоразъемам левого и правого звуковых каналов.

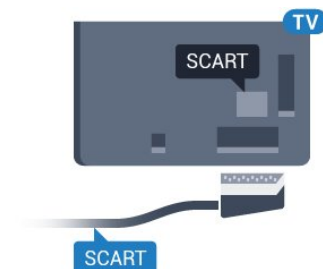
Цвета разъемов YPbPr (зеленый, синий, красный) должны соответствовать кабельным вилкам. Если на подключаемом устройстве также есть звук, используйте кабель Audio L/R cinch.



Разъем SCART

SCART — разъем для передачи сигналов в хорошем качестве.

Разъем SCART может использоваться для передачи видеосигналов CVBS и RGB, но не позволяет принимать телесигналы высокой четкости (HD). Через разъем SCART передается аудио- и видеосигнал. SCART также поддерживает воспроизведение NTSC.



Аудиовыход – оптический

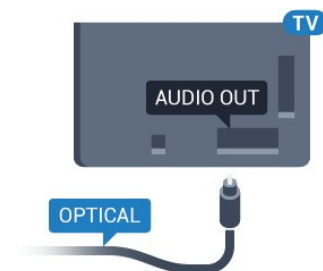
Оптический аудиовыход — это разъем для передачи звука в высоком качестве.

Через оптическое подключение может передаваться 5.1-канальный аудиосигнал. Если на аудиоустройстве (например, на системе домашнего кинотеатра) нет разъема HDMI ARC, то аудиокабель можно подключить к оптическому аудиовыходу на домашнем кинотеатре. Через этот разъем аудиосигнал передается с телевизора на домашний кинотеатр.

В телевизоре можно указать тип выходного аудиосигнала, чтобы он соответствовал возможностям системы домашнего кинотеатра.

Для получения более подробной информации нажмите **Ключевые слова** и найдите пункт **Настройки аудиовыхода**.

Если звук не совпадает с изображением на экране, можно скорректировать синхронизацию аудио- и видеосигнала. Для получения более подробной информации нажмите **Ключевые слова** и найдите пункт **Синхронизация аудио- и видеосигнала**.



CI+ CAM со смарт-картой

CI+

Телевизор поддерживает систему условного доступа CI+.

Система CI+ позволяет просматривать программы в формате HD, например фильмы и спортивные передачи, которые транслируются в вашем регионе. Сигнал при этом шифруется оператором, а затем расшифровывается специально подготовленным модулем CI+.

При приобретении подписки на платные программы операторы цифрового телевидения предоставляют модуль CI+ (модуль условного доступа, CAM) и смарт-карту. Такие программы транслируются с высоким уровнем защиты от копирования.

Дополнительные сведения об условиях обслуживания можно получить у оператора цифрового вещания.



Одна смарт-карта

При приобретении подписки на платные программы операторы цифрового телевидения предоставляют модуль CI+ (модуль условного доступа, CAM) и смарт-карту.

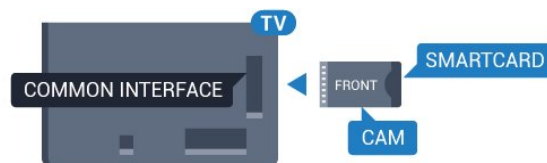
Вставьте смарт-карту в модуль CAM. Следуйте инструкциям, предоставленным оператором.

Чтобы вставить CAM в телевизор...

- 1** - Найдите правильное положение CAM для установки в слот. Неверная установка модуля CAM может привести к повреждению модуля или телевизора.
- 2** - Повернув модуль CAM лицевой стороной к себе, аккуратно вставьте его в слот **COMMON INTERFACE** на задней панели телевизора.
- 3** - Нажмите на модуль CAM и вставьте его в слот до упора. Не извлекайте установленный модуль CAM.

После включения телевизора до активации модуля CAM может пройти несколько минут. Если модуль CAM подключен, а подписка оплачена (возможны различные варианты подписки), вы можете смотреть зашифрованные каналы, которые поддерживаются смарт-картой CAM.

Модуль CAM и смарт-карту можно использовать только на том телевизоре, для которого они запрограммированы. При отсоединении модуля CAM соответствующие зашифрованные каналы будут недоступны.



Две смарт-карты

Некоторые операторы цифрового телевидения могут предоставлять второй модуль CI+ (CAM) со смарт-картой. Второй модуль CAM и смарт-карта требуются для того, чтобы одновременно смотреть один канал и записывать другой канал того же оператора.

Если для карт доступно одинаковое число каналов, значит для них предусмотрены одинаковые права просмотра. Если число доступных каналов при использовании разных карт отличается, значит установлены разные права на просмотр.

Если права на просмотр идентичны, выбор слота карты не принципиален. Если права на просмотр различаются, то в слот **COMMON INTERFACE 1** следует вставить ту карту, для которой предусмотрено больше прав. В слот **COMMON INTERFACE 2** необходимо вставить карту, для которой предусмотрено меньше прав.

Вставьте смарт-карты в модули CAM. Следуйте инструкциям, предоставленным оператором.

Чтобы вставить CAM в телевизор...

- 1** - Найдите правильное положение модуля CAM для установки в слот. Неверная установка модуля CAM может привести к повреждению модуля или телевизора.
- 2** - Повернув модуль CAM лицевой стороной к себе, аккуратно вставьте его в слот на задней панели телевизора.
- 3** - Нажмите на модуль CAM и вставьте его в слот до упора. Не извлекайте установленный модуль CAM.



После включения телевизора до активации модуля CAM может пройти несколько минут. Если модуль CAM подключен, а подписка оплачена (возможны различные варианты подписки), вы можете смотреть зашифрованные каналы, которые поддерживаются смарт-картой CAM.

Модуль CAM и смарт-карту можно использовать только на том телевизоре, для которого они запрограммированы. При отсоединении модуля CAM соответствующие зашифрованные каналы будут недоступны.

Пароли и PIN-коды

Некоторые модули CAM могут быть защищены PIN-кодом. Выбирая PIN-код для модуля CAM, рекомендуем использовать тот же код, который вы используете для разблокирования телевизора.

Чтобы задать PIN-код модуля CAM...

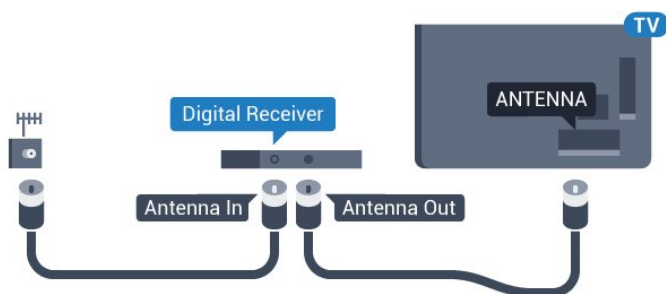
- 1 - Нажмите  **SOURCES**.
- 2 - Выберите тип канала, для которого используется модуль CAM.
- 3 - Нажмите  **OPTIONS** и выберите **Общий интерфейс**.
- 4 - Выберите оператора модуля CAM. Вид последующих окон зависит от вашего оператора. Чтобы найти настройку PIN-кода, следуйте инструкциям на экране.

4.3

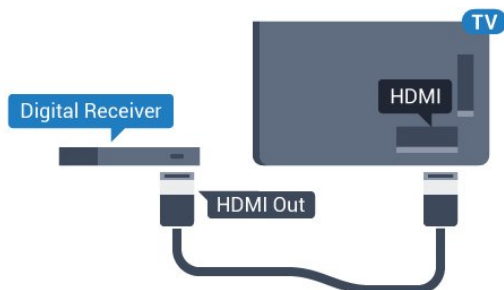
Ресивер — Ресивер цифрового телевидения

Кабельная приставка

Для подключения антенны к телеприставке (цифровому ресиверу) и телевизору используйте 2 антенных кабеля.




После подключения антенны добавьте кабель HDMI, чтобы подключить приставку к телевизору. Кроме того, если на телеприставке нет HDMI-разъема, можно использовать кабель SCART.



Таймер автовыключения

Отключать этот таймер рекомендуется только в том случае, если используется отдельный пульт дистанционного управления от ресивера. Если отключить этот таймер, телевизор не будет автоматически отключаться по истечении 4 часов с момента последнего нажатия кнопки на пульте дистанционного управления телевизора.

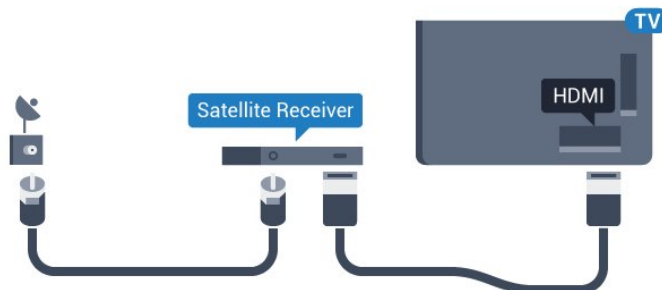
Подробнее см. в **Руководстве**: нажмите на цветную кнопку  **Ключевые слова** и найдите пункт **Таймер автовыключения**.

Спутниковый тюнер

Подключите кабель спутниковой антенны к спутниковому ресиверу.


После подключения антенны добавьте кабель HDMI, чтобы подключить устройство к телевизору.

Кроме того, если на устройстве нет HDMI-разъема, можно использовать кабель SCART.



Таймер автовыключения

Отключать этот таймер рекомендуется только в том случае, если используется отдельный пульт дистанционного управления от ресивера. Если отключить этот таймер, телевизор не будет автоматически отключаться по истечении 4 часов с момента последнего нажатия кнопки на пульте дистанционного управления телевизора.

Подробнее см. в **Руководстве**: нажмите на цветную кнопку  **Ключевые слова** и найдите пункт **Таймер автовыключения**.

4.4

Домашний кинотеатр

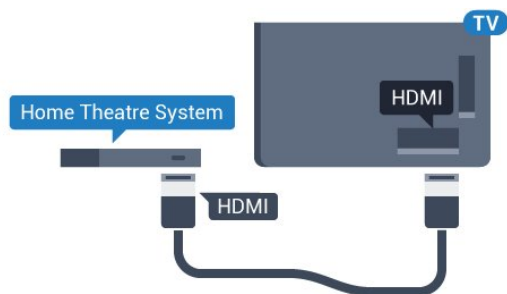
Подключение через HDMI ARC

Для подключения системы домашнего кинотеатра к телевизору используйте HDMI-кабель. Можно использовать систему Philips Soundbar или домашний кинотеатр со встроенным проигрывателем дисков.

HDMI ARC

Если на системе домашнего кинотеатра имеется разъем HDMI ARC, для подключения можно использовать любой HDMI-разъем в телевизоре. Благодаря функции HDMI ARC вам не потребуется использовать дополнительный аудиокабель. Через разъем HDMI ARC передается не только видеосигнал, но и звук.

Все HDMI-разъемы в телевизоре поддерживают канал возврата аудиосигнала (ARC). Однако если к телевизору подключена система домашнего кинотеатра, сигнал ARC будет передаваться только на этот разъем HDMI.



Синхронизация аудио- и видеосигнала

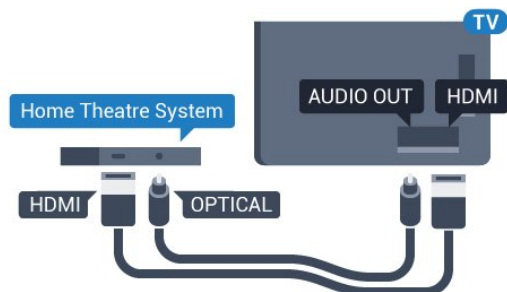
Если звук не совпадает с изображением на экране, на большинстве домашних кинотеатров с проигрывателями дисков можно настроить задержку звука.

Для получения более подробной информации нажмите цветную кнопку **Ключевые слова** и найдите пункт **Синхронизация аудио- и видеосигнала**.

Подключение через HDMI

Для подключения системы домашнего кинотеатра к телевизору используйте HDMI-кабель. Можно использовать систему Philips Soundbar или домашний кинотеатр со встроенным проигрывателем дисков.

Если в системе домашнего кинотеатра нет разъема HDMI ARC, для передачи звука с телевизора к системе домашнего кинотеатра рекомендуется использовать оптический аудиокабель (Toslink).



Синхронизация аудио- и видеосигнала

Если звук не совпадает с изображением на экране, на большинстве домашних кинотеатров с проигрывателями дисков можно настроить задержку звука.

Для получения более подробной информации нажмите цветную кнопку **Ключевые слова** и найдите пункт **Синхронизация аудио- и видеосигнала**.

Настройки аудиовыхода

Формат аудио

Если система домашнего кинотеатра поддерживает многоканальный звук, например Dolby Digital, DTS® и т.п., установите для параметра "Формат аудиовыхода" значение "Многоканальный". При установке значения

"Многоканальный" телевизор может выводить сжатый многоканальный звуковой сигнал с телевизора или подключенного плеера на систему домашнего кинотеатра. Если система домашнего кинотеатра не поддерживает многоканальный звук, выберите пункт "Сtereo".

Настройка формата аудио

- 1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **OK**.
- 2 - Выберите **Звук** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные > Формат аудио** и нажмите **OK**.
- 4 - Выберите **Мультиканальный** или **Сtereo**, затем нажмите **OK**.
- 5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Регулировка аудио

Регулировка аудиовыхода позволяет выровнять громкость телевизора и системы домашнего кинотеатра при переключении с одного устройства на другое. Разница в громкости может быть вызвана различиями в способах обработки звука.

Чтобы выровнять разницу громкости...

- 1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **OK**.
- 2 - Выберите **Звук** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные > Регулировка аудио** и нажмите **OK**.
- 4 - Выберите **Больше**, **Среднее**, или **Меньше**, затем нажмите **OK**.
- 5 - Если разница в громкости велика, выберите пункт **Больше**. В противном случае выберите пункт **Меньше**.
- 6 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Настройки регулировки аудиовыхода влияют на аудиосигнал, передаваемый через оптический аудиовыход и подключение HDMI ARC.

Задержка аудио

При подключении к телевизору системы домашнего кинотеатра (HTS) изображение на экране телевизора и звук на системе необходимо синхронизировать.

Автоматическая синхронизация аудио и видео


В системах домашнего кинотеатра Philips синхронизация аудио- и видеосигнала последнего поколения осуществляется автоматически и без ошибок.

Задержка звука

Для некоторых систем домашних кинотеатров может потребоваться ручная настройка синхронизации аудио- и

видеосигнала. Увеличивайте значение задержки звука на системе домашнего кинотеатра до тех пор, пока не добьетесь совпадения видеоряда с аудиопотоком. Может потребоваться установка значения задержки звука 180 мс. Подробности см. в руководстве пользователя системы домашнего кинотеатра. Если задержка настроена на домашнем кинотеатре, необходимо отключить задержку аудиовыхода на телевизоре.

Отключение задержки аудио


- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Звук** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные > Задержка аудио** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Выкл.**
- 5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Смещение аудио

Если не удастся настроить задержку звука на системе домашнего кинотеатра, можно включить синхронизацию звука на телевизоре. Вы можете установить значение смещения, которое будет компенсировать соответствующее время, необходимое домашнему кинотеатру для обработки звука. Шаг коррекции составляет 5 мс. Максимальное значение составляет - 60 мс.

При этом функция **Задержка аудио** должна быть включена.

Чтобы синхронизировать звук на телевизоре...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Звук** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные > Смещение аудио** и нажмите **ОК**.
- 4 - Для установки смещения аудио переместите ползунок и нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Неполадки со звуком с домашнего кинотеатра

Искажение звука

При просмотре видео с подключенного флэш-накопителя USB или компьютера звук с системы домашнего кинотеатра может искажаться. Посторонний шум может возникать, если аудио- или видеофайл содержит звуковую дорожку в формате DTS, а система домашнего кинотеатра не поддерживает его обработку. Чтобы устранить проблему, на телевизоре в меню **Формат аудио** следует выбрать параметр **Стерео**.

Нажмите  и откройте меню **Все**

настройки > Звук > Дополнительные > Формат аудио.

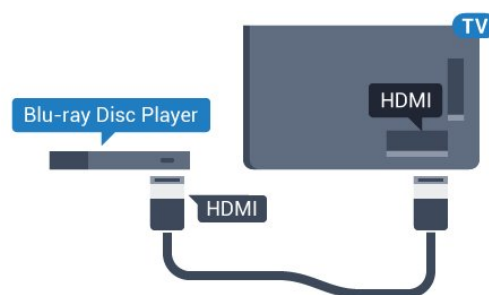
Нет звука

Если телевизор не воспроизводит звук с подключенного домашнего кинотеатра, проверьте, подключен ли кабель HDMI к разъему **HDMI ARC** на системе кинотеатра. Все разъемы HDMI телевизора поддерживают подключение HDMI ARC.


4.5

Проигрыватель Blu-ray

Для подключения проигрывателя Blu-ray к телевизору используйте **высокоскоростной HDMI-кабель**.



Если проигрыватель Blu-ray поддерживает технологию EasyLink HDMI CEC, им можно управлять при помощи пульта ДУ телевизора.

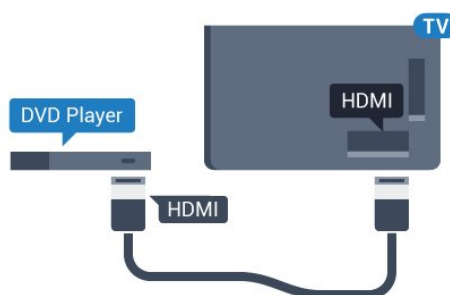
Подробнее см. в разделе "Помощь": нажмите на цветную кнопку  **Ключевые слова** и найдите пункт **EasyLink HDMI CEC**.

4.6


DVD-проигрыватель

Для подключения DVD-проигрывателя к телевизору используйте HDMI-кабель.


Кроме того, если на устройстве нет HDMI-разъема, можно использовать кабель SCART.

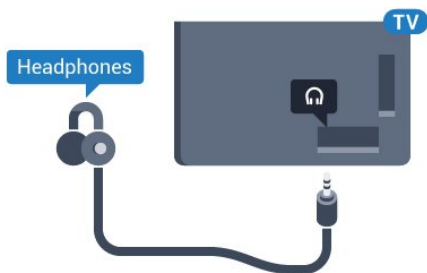


Если DVD-проигрыватель подключен через HDMI и поддерживает технологию EasyLink CEC, им можно управлять при помощи пульта ДУ телевизора.


Для получения более подробной информации об использовании EasyLink нажмите на цветную кнопку  **Ключевые слова** и найдите пункт **EasyLink HDMI CEC**.

Наушники

Вы можете подключить наушники к разъему  на задней панели телевизора. Это мини-разъем 3,5 мм. Громкость наушников можно настроить отдельно.



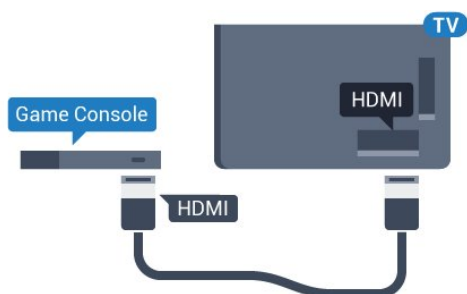
Чтобы отрегулировать громкость...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Звук** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите пункт **Громкость наушников** и нажмите **ОК**.
- 4 - Нажимайте стрелки **▲** (вверх) или **▼** (вниз) для регулировки уровня громкости.
- 5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Игровые приставки

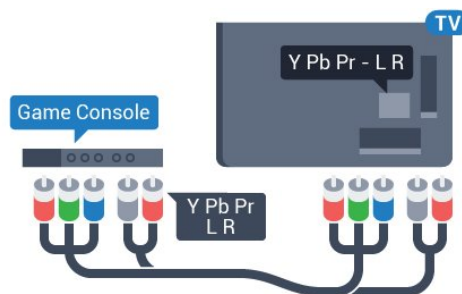
HDMI

Для повышения качества изображения подключите игровую приставку к телевизору при помощи высокоскоростного кабеля HDMI.



YPbPr

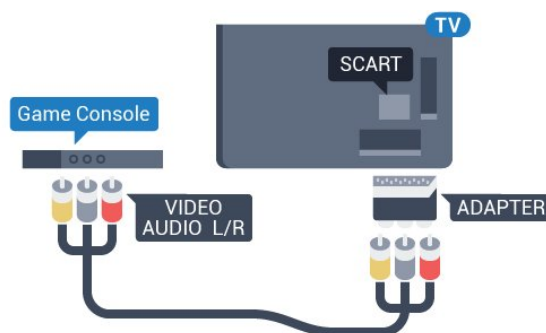
Подключите игровую консоль к телевизору с помощью компонентного видеокабеля (Y Pb Pr) и аудиокабеля L/R.



Video-Audio LR / Scart

Подключите игровую приставку к телевизору при помощи композитного кабеля (CVBS), а аудиокабель L/R подключите к телевизору.

Если на игровой приставке имеются только выходы Video (CVBS) и Audio L/R, используйте адаптер Video Audio L/R—SCART (продается отдельно) для подключения к разъему SCART.



Игровой пульт

Подключите игровой пульт

Чтобы играть онлайн, к телевизору можно подключить беспроводной игровой пульт. Пользоваться игровым планшетом можно сразу после подключения.

Чтобы подключить игровой пульт...

- 1 - Подключите малый наноресивер к одному из USB-разъемов на боковой панели телевизора. Беспроводной наноресивер прилагается к игровому пульту.
- 2 - Включите игровой пульт и приступайте к использованию.

Вы можете подключить второй игровой пульт ко второму USB-разъему на боковой панели телевизора.

Совместимые игровые пульты

Телевизор проверен на совместимость с рядом игровых пультов. Другие игровые планшеты могут не поддерживаться.

Совместимые игровые пульты...

- Logitech F710
- Logitech F510
- Беспроводной геймпад для Xbox 360 (Windows)
- Беспроводной геймпад Speedlink Strike FX

Устранение помех

Чтобы устранить помехи с другими беспроводными устройствами на телевизоре...

- Воспользуйтесь удлинителем USB, чтобы переместить nano-ресивер примерно на 1 м от телевизора.
- Либо подключите к телевизору концентратор USB с внешним питанием, а к нему nano-ресиверы.

4.10

Жесткий диск USB

Что требуется

Если к телевизору подключен жесткий диск USB, можно приостанавливать просмотр цифровых телепередач или записывать их. Телевещание должно быть цифровым (DVB или аналогичного стандарта).

Приостановка воспроизведения

Для приостановки воспроизведения телепередачи необходим жесткий диск стандарта USB 2.0 со свободным пространством не менее 4 ГБ.

Запись

Для записи и приостановки просмотра телепередач необходим жесткий диск со свободным пространством не менее 250 ГБ. Чтобы записать из Интернета телепрограмму с данными телегида, установите на телевизоре интернет-подключение, прежде чем подключать жесткий диск USB.

Для получения более подробной информации об установке жесткого диска USB нажмите цветную кнопку **Ключевые слова** и найдите пункт **Жесткий диск USB, установка**.

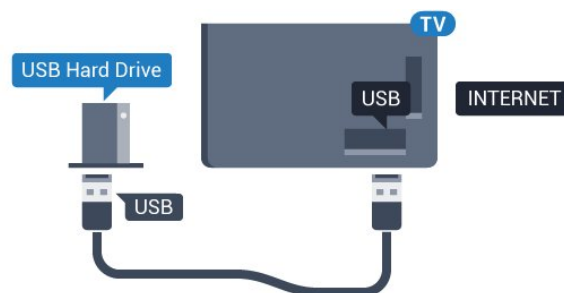
Установка

Функция приостановки воспроизведения и функция записи доступны только после подключения и форматирования жесткого диска USB. При форматировании все файлы с жесткого диска USB будут удалены.

- 1** - Подключите жесткий диск USB к одному из портов **USB** на телевизоре. Во время форматирования не подключайте ко второму разъему USB другое устройство.
- 2** - Включите жесткий диск USB и телевизор.
- 3** - Если на телевизоре включен цифровой телеканал, нажмите **II** (Пауза). При попытке приостановить просмотр будет запущено форматирование.

Следуйте появляющимся на экране инструкциям.

После того как форматирование жесткого диска USB будет завершено, оставьте его подключенным.



Предупреждение

Форматирование жесткого диска USB выполняется только для данной модели телевизора, поэтому сохраненные записи невозможно воспроизвести на другом телевизоре или компьютере. Не копируйте и не изменяйте файлы записей на жестком диске USB с помощью каких-либо приложений для ПК. Файлы будут повреждены. При форматировании другого жесткого диска USB-контент, сохраненный на предыдущем диске, будет удален. Для использования на компьютере жесткого диска, установленного на телевизоре, его потребуется отформатировать.

4.11

USB-клавиатура

Подключение

Для ввода текста на телевизоре подключите к нему USB-клавиатуру (типа USB-HID).


К телевизору можно подключить клавиатуру и мышь. Для подключения используйте один из портов **USB**.



Установка и настройка клавиатуры

Чтобы установить USB-клавиатуру, включите телевизор и подключите USB-клавиатуру к одному из портов **USB** на телевизоре. При первом обнаружении клавиатуры телевизором можно выбрать раскладку клавиатуры и выполнить проверку. Если сначала вы установили кириллицу или греческую раскладку клавиатуры, затем в качестве дополнительной раскладки можно выбрать латиницу.

Чтобы изменить ранее выбранную раскладку клавиатуры...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **OK**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите **►** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Настройки клавиатуры USB**, затем нажмите **OK**, чтобы запустить настройку клавиатуры.

Специальные кнопки

Клавиши для ввода текста

- Клавиша Enter = OK
- Backspace = удаление символа перед курсором
- Кнопки со стрелками = перемещение по текстовому полю
- Для переключения раскладок клавиатуры (если установлена дополнительная раскладка) одновременно нажмите клавиши **Ctrl + Пробел**.

Значения клавиш при использовании приложений Smart

TV и интернет-страниц

- Tab и Shift + Tab = следующий и предыдущий
- Home = перемещение к верхней части страницы
- End = перемещение к нижней части страницы
- Page Up = перемещение на одну страницу вверх
- Page Down = перемещение на одну страницу вниз
- + = увеличение на одно деление
- - = уменьшение на одно деление
- * = растянуть веб-страницу по ширине экрана


4.12


Флэш-накопитель USB

На телевизоре можно просматривать фотографии или воспроизводить музыку или видеозаписи с подключенного флэш-накопителя USB.

Подключите флэш-накопитель USB к порту **USB** телевизора. Телевизор должен быть включен.



Телевизор обнаружит флэш-накопитель, и откроется список сохраненных на нем файлов. Если список файлов не появится автоматически, нажмите  **SOURCES** и выберите **USB**.

Чтобы остановить просмотр файлов с флэш-накопителя USB, нажмите  **EXIT** или выберите другую функцию. Чтобы отключить флэш-накопитель USB, его можно извлечь из разъема в любой момент.

Разрешение Ultra HD с USB-накопителей


Вы можете просматривать фотографии с разрешением Ultra HD с подключенного USB-устройства или флэш-накопителя. Телевизор уменьшит разрешение фотографий, если оно будет превышать Ultra HD.

4.13

Фотокамера

Для того чтобы просматривать фотографии с цифровой фотокамеры, ее можно подключить непосредственно к телевизору.

Для подключения используйте один из портов **USB** телевизора. После подключения включите камеру.

Если список файлов не появится автоматически, нажмите  **SOURCES** и выберите **USB**. Возможно, на камере придется включить передачу содержимого по протоколу RTP. Сведения об этом см. в руководстве пользователя цифровой камеры.

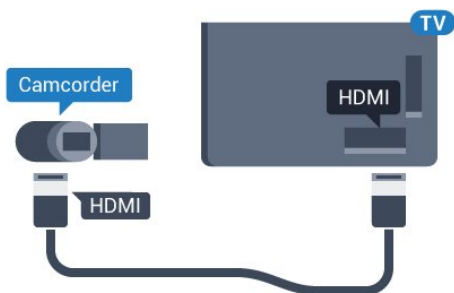
Разрешение Ultra HD с USB-накопителей

Вы можете просматривать фотографии с разрешением Ultra HD с подключенного USB-устройства или флэш-накопителя. Телевизор уменьшит разрешение фотографий, если оно будет превышать Ultra HD. Воспроизведение видео с исходным разрешением Ultra HD через USB-подключение не поддерживается.

Видеокамера

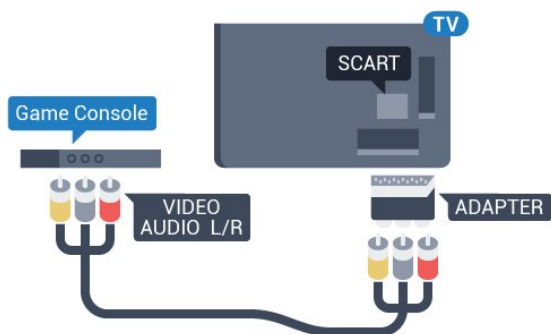
HDMI

Рекомендуется подключать видеокамеру к телевизору при помощи HDMI-кабеля.



Video-Audio LR / Scart

Для подключения видеокамеры можно использовать разъем HDMI, YPbPr или SCART. Если на видеокамере имеются только выходы Video (CVBS) и Audio L/R, используйте адаптер Video Audio L/R—SCART (продается отдельно) для подключения к разъему SCART.



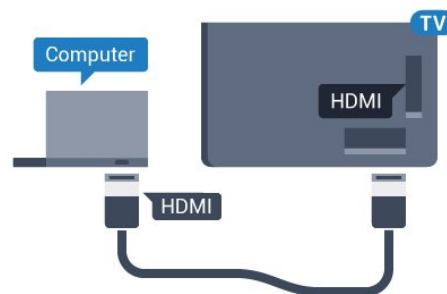
Компьютер

Подключение

Телевизор можно подключить к компьютеру и использовать его как монитор компьютера.

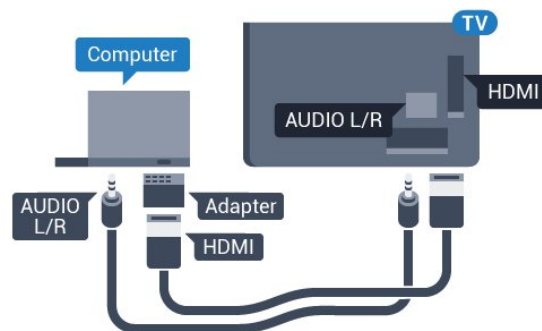
Через разъем HDMI

Подключите компьютер к телевизору с помощью HDMI-кабеля.



Через адаптер DVI на HDMI

Кроме того, компьютер можно подключить к HDMI-разъему с помощью адаптера DVI - HDMI (продается отдельно), а затем подключить аудиовыход через кабель Audio L/R (мини-разъем 3,5 мм) к разъему AUDIO IN L/R на задней панели телевизора.



Настройки

Если при подключении компьютера в списке подключений в меню "Источник" выбран тип устройства Компьютер, то телевизор автоматически выберет наиболее подходящие настройки для вывода сигнала с компьютера.

Если компьютер используется для просмотра фильмов или игры в компьютерные игры, на телевизоре можно выбрать наиболее подходящие настройки для фильмов и игр.

Чтобы вручную выбрать наиболее подходящие настройки телевизора...

- 1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные > Игра или компьютер**, и нажмите **ОК**.
- 4 - Нажмите **Игра** (если вы собираетесь играть) или **Компьютер** (если собираетесь смотреть фильм).
- 5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

По окончании не забудьте установить для параметра **Игра или компьютер** значение **Выкл**.

Включение и отключение



5.1

Включение и отключение


Прежде чем включать телевизор, подключите кабель питания к разъему **POWER** на задней панели телевизора.

Если индикатор не горит, чтобы перевести телевизор в режим ожидания, нажмите на небольшой джойстик на задней панели телевизора. Индикатор загорится.



Когда телевизор находится в режиме ожидания, нажмите  на пульте дистанционного управления, чтобы включить телевизор. Вы также можете нажать  **HOME**.

Переключение в режим ожидания

Чтобы переключить телевизор в режим ожидания, нажмите кнопку  на пульте дистанционного управления.

Чтобы полностью отключить телевизор, отсоедините вилку от электросети.





При отключении от сети питания всегда тяните за вилку, а не за шнур. Обеспечьте постоянный свободный доступ к розетке электросети, вилке и шнуру питания.

5.2

Яркость логотипа Philips

Вы можете отключить или отрегулировать яркость логотипа Philips на передней панели телевизора.

Чтобы настроить яркость текстового знака или отключить его, выполните следующие действия.

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите , чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Яркость логотипа Philips**, затем нажмите , чтобы войти в меню.
- 4 - Выберите **Минимум**, **Среднее**, **Максимум**, или **Выкл.**, чтобы выключить подсветку логотипа, затем нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.




5.3

Кнопки на панели ТВ

Если вам не удастся найти пульт дистанционного управления или в нем сели батарейки, все базовые функции управления доступны на телевизоре.

Чтобы открыть базовое меню...

- 1 - Когда телевизор включен, нажмите на джойстик на задней панели, чтобы открыть базовое меню.
- 2 - Нажимайте кнопки влево/вправо, чтобы выбрать параметр **Громкость**, **Канал** или **Источники**.
- 3 - Нажимайте кнопки вверх/вниз, чтобы отрегулировать громкость или перейти на следующий/предыдущий канал. Нажимайте кнопки вверх/вниз для прокрутки списка источников, включая выбор тюнера. Нажмите на джойстик, чтобы выдвинуть камеру.
- 4 - Меню закроется автоматически.

Чтобы перевести телевизор в режим ожидания, выберите  и нажмите на джойстик.







5.4

Таймер отключения

С помощью функции **Таймер сна** можно настроить активацию автоматического перехода телевизора в режим ожидания по истечении указанного времени.

Чтобы установить таймер отключения...


- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите , чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Таймер сна** и нажмите , чтобы войти в меню. С помощью ползунка можно установить таймер с шагом 5 минут (максимальное время 180 минут). При выборе значения 0 минут таймер отключается. В любое время можно выключить телевизор или сбросить время отключения.
- 4 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.


Таймер автовыключения

Если телевизор принимает телевизионный сигнал, но в течение 4 часов на пульте дистанционного управления не нажата ни одна кнопка, для экономии энергии телевизор автоматически отключается. Если телевизор не принимает входной телесигнал и команды с пульта дистанционного управления в течение 10 минут, он также отключается.

Если телевизор используется в качестве монитора или для просмотра телеканалов подключен ресивер цифрового телевидения и пульт дистанционного управления телевизора не используется, функцию автоотключения следует выключить.

Отключение таймера автовыключения ...

- 1** - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2** - Выберите **Общие настройки** и нажмите **►** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3** - Выберите **Таймер автовыключения** и нажмите **ОК**.
- 4** - Нажимайте стрелки **▲** (вверх) или **▼** (вниз) для регулировки уровня громкости. Если выбрать значение **0**, таймер будет отключен.
- 5** - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

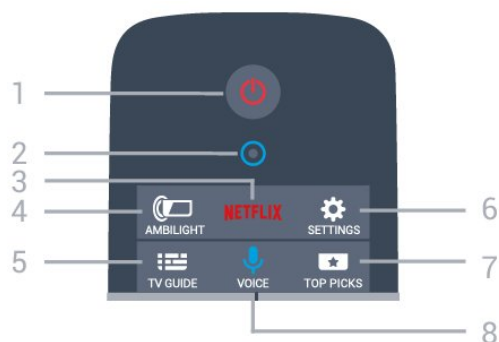
Для получения более подробной информации об экономайстрах телевизора, нажмите цветную кнопку  **Ключевые слова** и найдите пункт **Экомайстра**.

Пульт ДУ

6.1

Обзор кнопок

Верхняя часть



1. [Power] Режим ожидания / Вкл

Включение или переключение телевизора в режим ожидания.

2. Микрофон VOICE

3. NETFLIX

Переход в меню NETFLIX.

4. [Light] AMBILIGHT

Выбор стиля подсветки Ambilight.

5. [List] TV GUIDE

Открытие и закрытие электронного телегида.

6. [Gear] SETTINGS

Открытие страницы настроек.

7. [Star] TOP PICKS

Просмотр избранных телепередач, новых фильмов или наиболее часто используемых каналов интернет-телевидения, представленных в разделе рекомендаций.

8. [Microphone] VOICE

Переход к голосовому поиску.

Средняя часть



1. [TV] [TV]

Открытие меню телевизора.

2. [TV] SOURCES

Переход в меню источников.

3. [i] INFO

Открытие или закрытие информации о программах.

4. [Left Arrow] BACK

Возврат к ранее выбранному каналу.
Закрытие меню без изменения настроек.
Возврат на предыдущую страницу в приложении/браузере.

5. [Red] [Green] [Yellow] [Blue] Цветные кнопки

Прямой выбор параметров. Синяя кнопка [Blue] открывает раздел "Помощь".

6. [TV] - EXIT

Переход к просмотру телеканалов. Выход из интерактивного приложения.

7. [List] OPTIONS

Вход в меню "Опции" или выход из него.

8. Кнопка OK

Подтверждение выбранного или установленного значения.

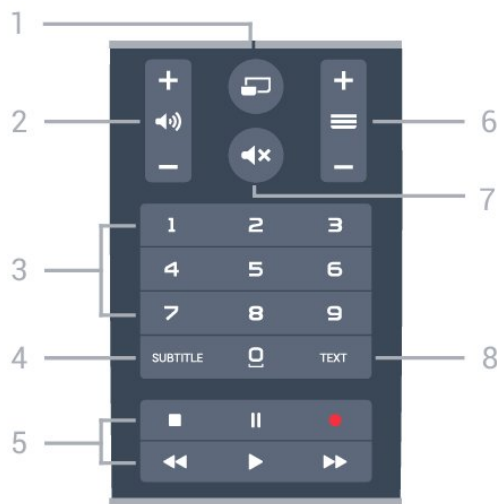
9. Кнопки навигации

Перемещение вверх, вниз, влево или вправо.

10. [House] HOME

Переход в главное меню.

Нижняя часть



1. MULTIVIEW

Открытие дополнительного уменьшенного экрана.

2. Громкость

Регулировка громкости.

3. Кнопки с цифрами

Выбор канала.

4. SUBTITLE

Включение или отключение субтитров. Включение субтитров в режиме без звука.

5. Воспроизведение и запись

- Воспроизведение ► — для начала просмотра.
- Пауза II — для приостановки воспроизведения.
- Стоп ■ — для остановки воспроизведения
- Перемотка назад ◀ — для перемотки назад
- Перемотка вперед ▶ — для перемотки вперед
- Запись ● — для запуска записи

6. Канал

Переключение на следующий или предыдущий канал в списке каналов. Открытие следующей или предыдущей страницы текста/телетекста. Переход к следующему или предыдущему разделу диска.

7. Отключение звука

Отключение или возобновление звука.

8. TEXT

Отображение или скрытие текста/телетекста.

6.2

Клавиатура

Обзор

Клавиатура QWERTY/AZERTY

Описание клавиатуры QWERTY/AZERTY.*



1. Символ AZERTY

Позиция символа (если выбрана раскладка Azerty).

2. Сдвиг

Ввод символов в верхнем регистре.

3. Специальные символы

Отображение экранной клавиатуры для выбора букв с надстрочными знаками или других символов.

4. Клавиша Fn

Для ввода цифр или знаков препинания.

5. Пробел

6. Навигация и OK

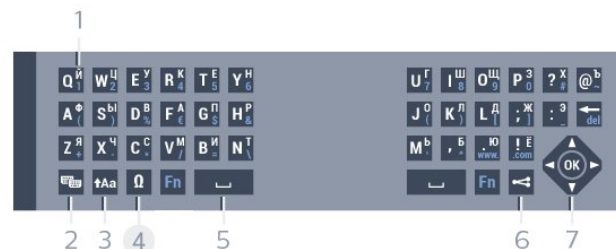
7. Поделиться

Отображение просматриваемого контента в сети.

* В зависимости от региона клавиатура на пульте ДУ имеет раскладки QWERTY/AZERTY или QWERTY/кириллическая.

Клавиатура QWERTY/кириллическая

Описание кириллической раскладки/раскладки QWERTY.*



1. Символы кириллицы

Символы доступны, когда выбрана кириллическая раскладка клавиатуры.

2. Включение кириллической клавиатуры

Переключение клавиатуры для ввода кириллицы или возврат к раскладке Qwerty.

3. Сдвиг

Ввод символов в верхнем регистре.

4. Специальные символы

Отображение экранной клавиатуры для выбора букв с надстрочными знаками или других символов.

5. Клавиша Fn

Для ввода цифр или знаков препинания.

6. Пробел

7. Поделиться

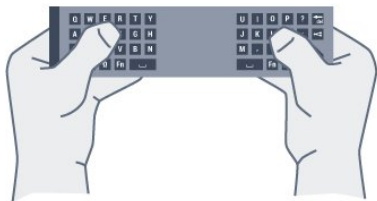
Отображение просматриваемого контента в сети.

8. Навигация и ОК

* В зависимости от региона клавиатура на пульте дистанционного управления имеет раскладки QWERTY/AZERTY или QWERTY/кириллическая.

Ввод текста

Клавиатура, расположенная на задней панели пульта ДУ, позволяет вводить текст в любые поля на экране. Для работы с клавишами переверните пульт клавиатурой вверх. Удерживая пульт ДУ двумя руками, вводите текст большими пальцами.



Ввод текста

Чтобы ввести текст в поле на экране, выберите текстовое поле и начните набор текста. Нажмите **ОК**, чтобы подтвердить введенный текст.

Верхний и нижний регистры

Чтобы ввести символ в верхнем регистре, нажмите перед вводом этой буквы клавишу **↑Аа** (Сдвиг).

Чтобы ввести подряд несколько символов в верхнем регистре, нажмите и удерживайте клавишу **↑Аа** во время ввода.

Чтобы постоянно вводить текст в верхнем регистре, нажмите клавишу **↑Аа** и удерживайте ее в течение 2 секунд. Клавиатура перейдет в режим ввода заглавных букв.

Чтобы выйти из режима верхнего регистра, нажмите клавишу **↑Аа** еще раз. Если в течение 20 секунд не будет нажата ни одна кнопка, режим верхнего регистра отключится автоматически. Если будет нажата другая кнопка-модификатор (**Fn** или **Ω**), режим верхнего регистра также отключится.

Цифры и знаки пунктуации

Чтобы ввести цифру или знак пунктуации, нажмите клавишу **Fn**, перед тем как начать ввод. Режим ввода **Fn** включается и выключается так же, как и режим верхнего регистра.

Интернет

Клавиша **Fn** используется для ввода буквосочетаний **www.** и **.com.**

Буквы и символы с надстрочными знаками

На самой клавиатуре пульта дистанционного управления нет символов и букв с надстрочными знаками. Для ввода таких символов можно открыть экранную клавиатуру.

Чтобы открыть клавиатуру на экране, нажмите клавишу **Ω**. На клавиатуре на экране найдите нужный символ. Для переключения раскладки клавиатуры служат цветные кнопки. Для ввода нужного символа нажмите **ОК**. При нажатии любой клавиши с символом на клавиатуре пульта дистанционного управления клавиатура на экране будет скрыта.

Раскладка QWERTY, AZERTY и кириллическая раскладка

Стандартной для клавиатуры пульта дистанционного управления является раскладка QWERTY.

Клавиатура AZERTY

В зависимости от региона на клавиатуре пульта дистанционного управления может быть установлена раскладка AZERTY. Символы раскладки AZERTY указаны в верхнем правом углу соответствующих клавиш.

Чтобы активировать раскладку AZERTY...

- 1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Клавиатура пульта ДУ** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **AZERTY** или **QWERTY** и нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Кириллическая раскладка клавиатуры

В зависимости от региона на клавиатуре пульта дистанционного управления может быть установлена кириллическая раскладка. Кириллические символы указаны в верхнем правом углу соответствующих клавиш.

Чтобы ввести кириллические символы...

- 1 - Нажмите кнопку **📄** на пульте дистанционного управления.
- 2 - Для переключения обратно на раскладку QWERTY нажмите кнопку **📄** еще раз.

Сопряжение с телевизором

Сопряжение

Этот пульт ДУ передает команды на телевизор по радиочастотному каналу (РЧ). В отличие от ИК-пультов, направлять его на телевизор не требуется.

Для того чтобы пульт дистанционного управления мог взаимодействовать с телевизором, необходимо выполнить их сопряжение (подключение). После этого управление другим телевизором при помощи этого пульта дистанционного управления будет невозможно. При первоначальной установке телевизора было предложено нажать кнопку **ОК**. При этом было установлено сопряжение. При отключении телевизора сопряжение было сохранено. В телевизоре может храниться информация о сопряжении 5 пультов дистанционного управления.

Повторное сопряжение

В телевизоре можно установить сопряжение с другим пультом ДУ.

Если пульт ДУ уже был сопряжен с другим телевизором, то способ сопряжения будет отличаться от способа, используемого в том случае, если пульт ДУ еще не был сопряжен.

• Пульт ДУ сопряжен с другим телевизором

Для установки сопряжения поместите пульт дистанционного управления на небольшом расстоянии от логотипа Philips (ок. 10 см) и одновременно нажмите кнопки **—** (красная) и **—** (синяя). Отобразится сообщение об успешном сопряжении.

• Пульт ДУ еще не сопряжен с телевизором

Для установки сопряжения расположите пульт дистанционного управления на небольшом расстоянии от логотипа Philips (ок. 10 см) и нажмите **ОК**. Отобразится сообщение об успешном сопряжении.

Для магазинов

Чтобы выполнить сопряжение нового телевизора с пультом ДУ, который уже был сопряжен с другим телевизором, одновременно нажмите кнопки **—** (красная) и **—** (синяя), удерживая пульт ДУ рядом с логотипом Philips (на расстоянии примерно 10 см).

Отобразится сообщение об успешном сопряжении.

ИК-датчик

Команды с пульта ДУ пересылаются на телевизор по радио. Благодаря этому направлять пульт на телевизор не требуется.

Тем не менее, телевизор совместим и с ИК-пультами (на основе инфракрасных лучей). Если вы пользуетесь таким пультом, следите за тем, чтобы он был направлен в сторону инфракрасного датчика на передней панели телевизора.



Батарейки

Когда батареи в пульте ДУ начнут разряжаться, телевизор сообщит об этом.

Для замены батарей откройте отсек, расположенный на боковой панели пульта ДУ с клавиатурой.

1 - С помощью монетки или другого небольшого неострого предмета нажмите на квадратную кнопку, чтобы открыть отсек для батареек.

2 - Сдвиньте элемент питания по направлению к металлической пружине и извлеките противоположный конец элемента питания из отсека.

3 - Извлеките старые батарейки и установите две новые щелочные батарейки типа **AA-LR6 1,5 В**. Следите за соблюдением полярности (значки "+" и "-").

4 - Вновь установите крышку отсека для батареек и сдвиньте вниз ее до щелчка.

Если вы не планируете использовать пульт ДУ в течение длительного времени, извлеките батареи.

Утилизируйте старые батарейки согласно инструкциям.

Для получения более подробной информации нажмите **—** **Ключевые слова** и найдите пункт **Утилизация**.

Очистка

Пульт ДУ оснащен специальным покрытием, устойчивым к образованию царапин.

Очищайте пульт ДУ мягкой влажной тканью. Не используйте для очистки пульта ДУ спирт, химические или другие бытовые чистящие средства.

Главное меню и меню телевизора

7.1

Доступ к главному меню

Главное меню

Чтобы воспользоваться всеми преимуществами платформы Android, подключите телевизор к сети Интернет.

Как и на мобильных устройствах Android, главное меню — это центр всех возможностей. В главном меню можно запустить любое приложение, переключить канал, взять фильм напрокат, открыть веб-сайт или переключиться на подключенное устройство. Набор параметров главного меню зависит от настроек телевизора и от страны.

Если интернет-подключение отсутствует, для управления телевизором используйте **меню телевизора**.

Параметры главного меню отображаются списком...

В первой строке отображаются популярные видеоролики, видеоклипы и интернет-хиты. Вы можете установить настройки конфиденциальности в Условиях использования, чтобы получать подборку файлов на основе личных предпочтений.

Коллекция Philips

В этой строке отображается подборка файлов из приложений.


Приложения

Все приложения, установленные на телевизоре, и приложения, загруженные из магазина Google Play. Приложения для телевизора, такие как **Просмотр тел.**, **Источники**, **Медиа** и пр. Первыми отображаются недавно запущенные приложения.


Игры

Здесь можно включить игру на телевизоре. При загрузке игры она отображается в этой строке.

Источники

Отображение списка входных разъемов телевизора. Для поиска всех входных разъемов нажмите , чтобы открыть меню "Источники".

Установки


Отображение списка настроек. Для просмотра всех настроек нажмите  SETTINGS и выберите **Все настройки**. Здесь также можно открыть раздел **Помощь**.

Доступ к главному меню

Переход в главное меню и выбор параметра...

1 - Нажмите  HOME.

2 - Выберите параметр и нажмите **ОК**, чтобы запустить его.

3 - Нажмите  **ВАСК**, чтобы закрыть главное меню, не выполняя других действий.

Каналы

8.1

Списки каналов

О списках каналов

После настройки каналов все каналы отображаются в виде списка. Для каналов отображается название и логотип, если эта информация доступна.

Для каждого типа тюнера — антенный/кабельный (DVB-T/C) или спутниковый (DVB-S), — существует список каналов со всеми настроенными каналами. Этот список можно отфильтровать для отображения только теле- или радиоканалов. Если установлено несколько спутников, можно отфильтровать каналы по спутникам.

При выборе списка каналов можно переключаться на каналы только в этом списке, используя кнопки **≡ +** или **≡ -**.

Значки каналов

После применения функции автообновления каналов к списку каналов новые каналы помечаются значком **★** (звездочка).

При блокировке канала он помечается значком **🔒** (блокировка).

3 наиболее популярных канала из числа просматриваемых в настоящий момент другими людьми помечаются значком **1**, **2** и **3**.

Список каналов, информация

Если существует возможность цифрового вещания, цифровые радиостанции будут настроены во время процесса установки. Переключение на радиостанцию происходит, так же как и переключение на телеканал. Обычно в системе DVB-C радиостанции сохраняются под номерами, начиная с 1001.

Этот телевизор поддерживает прием цифровых стандартов телевидения DVB. Возможна некорректная работа телевизора с некоторыми операторами цифрового телевидения, не соблюдающими требования стандарта в полном объеме.

Открытие списка каналов

Рядом со списком всех каналов для каждого тюнера, антенного/кабельного или спутникового, можно выбрать отфильтрованный список или выбрать один из любимых списков, созданных вами.

Чтобы открыть текущий список каналов...

- 1 - Нажмите **TV**, чтобы переключиться на телевизор.
- 2 - Нажмите **OK** чтобы открыть текущий список каналов.
- 3 - Нажмите **← BACK**, чтобы закрыть список каналов.

Чтобы выбрать один из списков каналов...

- 1 - Открыв список каналов, нажмите **≡ OPTIONS**.
- 2 - Выберите **Выбрать список каналов** и нажмите **OK**.
- 3 - Выберите в меню списка один из доступных списков каналов и нажмите **OK**.

Либо выберите название списка в верхней части списка каналов и нажмите **OK**, чтобы открыть меню списка.

Совет

Можно легко переключить тип тюнера, выбрав один из двух тюнеров в меню **Источники**.

Нажмите **☞ SOURCES** и выберите **Просмотр тел.** для переключения на антенный/кабельный тюнер.

Выберите **Смотреть спутник** для переключения на спутниковый тюнер.

Телевизор всегда открывает последний выбранный список каналов для указанного тюнера.

Фильтрация списка каналов

Можно отфильтровать список со всеми каналами. Можно настроить отображение в списке каналов только телеканалов или только радиостанций. В списке антенных/кабельных каналов можно настроить отображение бесплатных или зашифрованных каналов. Если установлено несколько спутников, можно отфильтровать список спутниковых каналов по спутникам.

Чтобы отфильтровать список со всеми каналами...

- 1 - Нажмите **TV**.
- 2 - Нажмите **OK** чтобы открыть текущий список каналов.
- 3 - Нажмите **≡ OPTIONS**.
- 4 - Выберите **Выбрать список каналов** и нажмите **OK**.
- 5 - Выберите **Фильтр для каналов антенны**, **Фильтр для кабельных каналов** или **Фильтр для спутниковых каналов** в зависимости от того, какой список требуется отфильтровать.
- 6 - В меню **Опции** выберите нужный фильтр и нажмите **OK** для активации. Имя фильтра отображается как часть названия списка каналов над списком каналов.
- 7 - Нажмите **◀ (влево)** для возврата на один шаг или нажмите **←**, чтобы закрыть меню.

Поиск канала

Чтобы найти канал в длинном списке каналов, можно воспользоваться функцией поиска.

Телевизор может выполнять поиск канала по одному из 3 основных списков каналов — списку антенных, кабельных или спутниковых каналов.

Чтобы найти канал...

- 1 - Нажмите **TV**.
- 2 - Нажмите **OK** чтобы открыть текущий список каналов.
- 3 - Нажмите **≡ OPTIONS**.
- 4 - Выберите **Выбрать список каналов** и нажмите **OK**.

5 - Выберите **Фильтр для каналов антенны, Фильтр для кабельных каналов** или **Фильтр для спутниковых каналов** и нажмите **ОК**.

6 - Выберите **Поиск каналов** и нажмите **ОК**, чтобы открыть текстовое поле. Для ввода текста можно пользоваться клавиатурой пульта ДУ или экранной клавиатурой.

7 - Введите номер, название или часть названия, выберите **Применить** и нажмите **ОК**. Телевизор найдет соответствующие названия каналов в выбранном списке.

Результаты поиска перечисляются в виде списка каналов — см. название списка в верхней части. При закрытии списка с результатами поиска или выборе другого списка каналов результаты поиска исчезают.

8.2

Просмотр каналов

Включение канала

Чтобы перейти в режим просмотра телевизора, нажмите **TV**. При этом будет включен последний выбранный канал.

Переключение каналов

Для переключения каналов нажмите **≡ +** или **≡ -**. Если известен номер канала, введите его с помощью кнопок с цифрами. После ввода номера нажмите **ОК**, чтобы сразу переключиться на нужный канал.

Текущая и следующая программа

При просмотре телеканала вы можете быстро прокрутить остальные каналы, чтобы увидеть, что сейчас идет. Нажмите **▲** (вверх) или **▼** (вниз), чтобы открыть список прокрутки каналов. Если информация доступна, телевизор покажет название и подробные сведения о текущей программе, а также название и подробные сведения о следующей программе.

Предыдущий канал

Чтобы вновь вернуться к ранее выбранному каналу, нажмите **← BACK**.

Блокировка канала

Блокировка и разблокировка канала

Для того чтобы не допустить просмотра определенных каналов детьми, эти каналы можно заблокировать. Для просмотра заблокированного канала необходимо сначала ввести 4-значный PIN-код **Блокировка от детей**. Функция блокировки программ с подключенных устройств недоступна.

Чтобы заблокировать канал...

1 - Нажмите **TV**.

2 - Нажмите **ОК** чтобы открыть список каналов. При

необходимости измените список каналов.

3 - Выберите канал, который хотите заблокировать.

4 - Нажмите **≡ OPTIONS**, выберите **Заблокировать канал** и нажмите **ОК**.

5 - Введите 4-значный PIN-код, при появлении соответствующего запроса на телевизоре.

Заблокированный канал помечается значком **🔒** (блокировка).

6 - Нажмите **◀** (влево) для возврата на один шаг или нажмите **←**, чтобы закрыть меню.

Чтобы разблокировать канал...

1 - Нажмите **TV**.

2 - Нажмите **ОК** чтобы открыть список каналов. При необходимости измените список каналов.

3 - Выберите канал, который хотите разблокировать.

4 - Нажмите **≡ OPTIONS**, выберите **Разблокировать канал** и нажмите **ОК**.

5 - Введите 4-значный PIN-код, при появлении соответствующего запроса на телевизоре.

6 - Нажмите **◀** (влево) для возврата на один шаг или нажмите **←**, чтобы закрыть меню.

При блокировке или разблокировке каналов в списке PIN-код требуется ввести только один раз, пока список каналов не будет закрыт.

Подробнее см. в разделе "Помощь": нажмите на цветную кнопку **— Ключевые слова** и найдите пункт **Блокировка от детей**.

Родительский рейтинг

Для того чтобы дети не могли просматривать программы, не подходящие для их возраста, можно задать функцию возрастных ограничений на просмотр.

Некоторые цифровые каналы указывают возрастные ограничения на свои программы. Если это значение равняется установленному или превышает его, программа будет заблокирована. Для просмотра заблокированной программы необходимо сначала ввести **Блокировка от детей**.

Чтобы задать ограничение по возрасту...

1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Нажмите **Блокировка от детей > Родительский рейтинг** и нажмите **ОК**.

4 - Введите 4-значный код блокировки от детей. Если вы еще не задали этот код, выберите **Установить код** в пункте **Блокировка от детей**. Введите 4-значный код блокировки от детей для подтверждения. После этого можно настроить ограничение по возрасту.

5 - Вернитесь к пункту **Родительский рейтинг**, выберите возраст и нажмите **ОК**.

6 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Чтобы отключить ограничение по возрасту, выберите **Нет**.

Но помните, что в некоторых странах вы обязаны настроить ограничение по возрасту.

Некоторые операторы блокируют программы только с более высоким уровнем ограничения. Уровень возрастных ограничений устанавливается для всех каналов.

Опции управления каналами

Открытие меню опций

При просмотре канала можно выбрать ряд опций.

Набор доступных опций зависит от типа просматриваемого канала (аналоговый или цифровой) или заданных параметров телевизора.

Чтобы открыть меню опций...

- 1 - При просмотре любого канала нажмите **≡** **OPTIONS**.
- 2 - Нажмите **≡** **OPTIONS** еще раз, чтобы закрыть его.

Субтитры

Включение

Чтобы включить субтитры, нажмите **SUBTITLE**.

Для субтитров можно установить **Вкл.** или **Выкл.**. Либо можно выбрать **Автоматический**.

Автоматический

Если информация о языке является частью цифровой трансляции, а программа транслируется не на вашем языке (язык, настроенный на телевизоре), телевизор может автоматически отображать субтитры на одном из предпочтительных языков субтитров. Один из языков субтитров также должен быть частью трансляции.

Предпочтительные языки субтитров можно выбрать в пункте **Язык субтитров**.

Субтитры из телетекста

Для аналоговых каналов субтитры следует выбирать вручную.

- 1 - Переключитесь на нужный канал и нажмите **ТЕХТ**, чтобы открыть телетекст.
- 2 - Введите номер страницы телетекста с субтитрами (обычно **888**).
- 3 - Вновь нажмите кнопку **ТЕХТ**, чтобы закрыть телетекст.

Если при просмотре этого аналогового канала в меню "Субтитры" выбран пункт **Вкл.**, субтитры будут отображаться на экране (если они доступны).

Чтобы определить тип канала (цифровой или аналоговый), переключитесь на нужный канал и выберите в меню **OPTIONS** **≡** пункт **Информация о канале**.

Язык субтитров

Предпочтительный язык субтитров

Субтитры для каждой программы цифровой трансляции могут отображаться на разных языках. В телевизоре можно настроить предпочитаемые языки субтитров — основной и дополнительный. Если доступны субтитры на одном из этих языков, телевизор покажет выбранные вами субтитры.

Чтобы установить основной и дополнительный языки субтитров...

- 1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Регион и язык** и выберите **Языки > Основные субтитры** или **Вспомогательные субтитры**.
- 3 - Выберите нужный язык и нажмите **ОК**.
- 4 - Нажмите **◀** (влево) для возврата на один шаг или нажмите **←**, чтобы закрыть меню.

Выбор языка субтитров

Если субтитры на предпочтительных языках недоступны, можно выбрать другой язык из числа доступных. Если подходящие языки субтитров недоступны, эту опцию выбрать невозможно.

Чтобы выбрать язык субтитров при отсутствии нужного языка...

- 1 - Нажмите **≡** **OPTIONS**.
- 2 - Нажмите **Язык субтитров** и выберите один из языков субтитров, который будет использоваться временно.

Язык аудио

Предпочтительный язык

Программа цифровой трансляции может быть доступна на нескольких языках аудио (звуковое сопровождение). В телевизоре можно настроить основной и дополнительный языки аудио. Если звуковое сопровождение доступно на одном из этих языков, телевизор автоматически переключится на него.

Чтобы установить основной и дополнительный языки аудиосопровождения...

- 1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Регион и язык** и выберите **Языки > Основные субтитры** или **Вспомогательные субтитры**.
- 3 - Выберите нужный язык и нажмите **ОК**.
- 4 - Нажмите **◀** (влево) для возврата на один шаг или нажмите **←**, чтобы закрыть меню.

Выбор языка

Если звуковое сопровождение на предпочтительных языках недоступно, можно выбрать другой язык аудио из числа доступных. Если подходящие языки аудио недоступны, эту опцию выбрать невозможно.

Чтобы выбрать язык аудио при отсутствии нужного языка...

1 - Нажмите **≡ OPTIONS**.

2 - Нажмите **Язык аудио** и выберите один из языков аудио, который будет использоваться временно.

Общий интерфейс

При установке модуля CAM в один из слотов общего интерфейса можно просматривать информацию о модуле CAM и операторе или выполнить некоторые настройки, связанные с модулем CAM.

Чтобы просмотреть информацию о модуле CAM...

1 - Нажмите **📺 SOURCES**.

2 - Выберите тип канала, для которого используется модуль CAM, **Просмотр тел.** или **Смотреть спутник**.

3 - Нажмите **≡ OPTIONS** и выберите **Общий интерфейс**.

4 - Выберите нужный слот общего интерфейса и нажмите **▶** (вправо).

5 - Выберите оператора модуля CAM и нажмите **OK**. Вид последующих окон зависит от вашего оператора.

HbbTV на этом канале

При необходимости можно заблокировать страницы HbbTV на определенном канале.

1 - Включите канал, на котором вы хотите заблокировать страницы HbbTV.

2 - Нажмите **≡ OPTIONS**, выберите **HbbTV на этом канале** и нажмите **▶** (вправо).

3 - Выберите **Выкл.** и нажмите **OK**.

4 - Нажмите **◀** (влево) для возврата на один шаг или нажмите **← BACK**, чтобы закрыть меню.

Чтобы полностью заблокировать HbbTV на телевизоре...

1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **OK**.

2 - Выберите **Общие настройки > Дополнительные > HbbTV**.

3 - Выберите **Выкл.** и нажмите **OK**.

4 - Нажмите **◀** (влево) для возврата на один шаг или нажмите **←**, чтобы закрыть меню.

Информация о канале

Можно просмотреть технические характеристики определенного канала, например, цифровой он или аналоговый, тип звука и т.д.

Чтобы просмотреть техническую информацию о канале...

1 - Включите канал.

2 - Нажмите **≡ OPTIONS**, выберите **Информация о канале** и нажмите **OK**.

3 - Чтобы закрыть этот экран нажмите **OK**.

Моно/стерео

Звук аналогового канала можно переключить на "Моно" или "Стерео".

Чтобы переключить на "Моно" или "Стерео"...

1 - Включите аналоговый канал.

2 - Нажмите **≡ OPTIONS**, выберите **Моно/стерео** и нажмите **▶** (вправо).

3 - Выберите **Моно** или **Стерео** и нажмите **OK**.

4 - Нажмите **◀** (влево) для возврата на один шаг или нажмите **←**, чтобы закрыть меню.

Выбор видео

При просмотре цифровых каналов возможен прием телепередач с несколькими видеосигналами, просмотр съемок одних и тех же событий с различных точек и углов обзора, а также различных телепрограмм. При наличии таких каналов на экране телевизора отображается сообщение.

Двойной I-II.

Этот параметр доступен в том случае, если имеется аудиосигнал на двух языках, однако для одного (или двух) из них отсутствует обозначение.

Изменение порядка каналов

Изменить последовательность (порядок) каналов можно только в списке избранного.

Чтобы изменить последовательность каналов...

1 - Откройте список избранного, в котором хотите изменить порядок.

2 - Нажмите **≡ OPTIONS**, выберите **Изменение порядка каналов** и нажмите **OK**.

3 - Выберите в списке избранного канал, который хотите переместить, и нажмите **OK**.

4 - С помощью кнопок **▲** (вверх) или **▼** (вниз) переместите канал на новое место.

5 - Нажмите **OK**, чтобы подтвердить новое место.

6 - Вы можете продолжать изменять порядок каналов таким же способом, пока не закроете список избранного с помощью кнопки **← BACK**.

Избранные каналы

Создать список избранного

Чтобы создать список избранного...

- 1 - Нажмите **TV**, чтобы переключиться на телевизор.
- 2 - Нажмите **OK** чтобы открыть текущий список каналов.
- 3 - Нажмите **≡ OPTIONS**.
- 4 - Выберите **Создать список избранного** и нажмите **OK**.
- 5 - Выберите слева в списке канал, который хотите добавить в избранное, и нажмите **OK**. Каналы переходят в список справа в порядке их добавления. Чтобы отменить действие, выберите канал в списке слева и нажмите **OK** еще раз.
- 6 - При необходимости можно продолжить выбор и добавление каналов в избранное.
- 7 - Чтобы завершить добавление каналов нажмите **← BACK**.

Телевизор предложит переименовать список избранного. Для этого можно использовать экранную клавиатуру или клавиатуру, расположенную на задней панели пульта ДУ.

- 1 - Нажмите **← BACK**, чтобы скрыть экранную клавиатуру.
- 2 - Используйте клавиатуру, расположенную на задней панели пульта ДУ, для удаления текущего названия и ввода нового названия.
- 3 - По завершении разверните пульт ДУ, выберите **Закреть** и нажмите **OK**.

Телевизор переключится на только что созданный список избранного.

Вы можете добавить несколько идущих подряд каналов одновременно или создать список избранного, сделав копию списка каналов и удалив из него ненужные.

Нумерация каналов в списке избранного будет обновлена.

Добавление нескольких идущих подряд каналов

Чтобы добавить несколько идущих подряд каналов в список избранного, воспользуйтесь функцией выбора диапазона.

Чтобы добавить несколько идущих подряд каналов...

- 1 - Откройте список избранного, в который хотите добавить каналы.
- 2 - Нажмите **≡ OPTIONS**, выберите **Выбрать диапазон** и нажмите **OK**.
- 3 - В списке слева выберите первый канал в диапазоне, который требуется добавить, и нажмите **OK**.
- 4 - Нажмите **▼ (вниз)**, чтобы выбрать последний канал в диапазоне, который требуется добавить. Каналы помечаются слева.
- 5 - Нажмите **OK**, чтобы добавить этот диапазон каналов и подтвердить.

С помощью функции выбора диапазона можно также создавать списки избранного.

Переименование списка избранного

Переименовать можно только список избранного.

Чтобы переименовать список избранного...

- 1 - Откройте список избранного, который хотите переименовать.
- 2 - Нажмите **≡ OPTIONS**, выберите **Переименовать список избранного** и нажмите **OK**.
- 3 - Нажмите **← BACK**, чтобы скрыть экранную клавиатуру.
- 4 - Используйте клавиатуру, расположенную на задней панели пульта ДУ, для удаления текущего названия и ввода нового названия.
- 5 - По завершении разверните пульт ДУ, выберите **Закреть** и нажмите **OK**.
- 6 - Нажмите **← BACK**, чтобы закрыть список каналов.

Удаление списка избранного

Удалить можно только список избранного.

Чтобы удалить список избранного...

- 1 - Откройте список избранного, который хотите удалить.
- 2 - Нажмите **≡ OPTIONS**, выберите **Удалить список избранного** и нажмите **OK**.
- 3 - Подтвердите удаление списка.
- 4 - Нажмите **← BACK**, чтобы закрыть список каналов.

Изменение порядка каналов

Изменить последовательность (порядок) каналов можно только в списке избранного.

Чтобы изменить последовательность каналов...

- 1 - Откройте список избранного, в котором хотите изменить порядок.
- 2 - Нажмите **≡ OPTIONS**, выберите **Изменение порядка каналов** и нажмите **OK**.
- 3 - Выберите в списке избранного канал, который хотите переместить, и нажмите **OK**.
- 4 - С помощью кнопок **▲ (вверх)** или **▼ (вниз)** переместите канал на новое место.
- 5 - Нажмите **OK**, чтобы подтвердить новое место.
- 6 - Вы можете продолжать изменять порядок каналов таким же способом, пока не закроете список избранного с помощью кнопки **← BACK**.

Телегид

Что требуется

В телегиде можно просматривать список текущих и будущих телепередач на настроенных каналах. В зависимости от того, откуда поступает информация (данные) для телегида, отображаются либо аналоговые и цифровые каналы, либо только цифровые. Некоторые каналы не предоставляют информацию для телегида.

Телевизор может собирать информацию телегида для установленных каналов. Телевизор не получает информацию для каналов, транслируемых через цифровой ресивер или декодер.

Данные телегида

Телевизор принимает информацию (данные) для телегида от станций вещания или из Интернета. В некоторых регионах и для некоторых каналов информация для телегида может быть недоступна. Телевизор может собирать информацию телегида для установленных каналов. Телевизор не получает информацию для каналов, транслируемых через цифровой ресивер или декодер.




По умолчанию для получения информации на телевизоре установлен параметр **Со станции вещания**.

Если информация для телегида поступает из Интернета, помимо цифровых каналов могут отображаться и аналоговые. В меню телегида также есть небольшой экран, показывающий текущий канал.

Из сети Интернет

Если телевизор подключен к сети Интернет, в нем можно настроить получение информации для телегида из сети Интернет.

Чтобы настроить информацию телегида...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Настройки ТВ** и нажмите  (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Телегид** и выберите **Из Интернета**.
- 4 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.


Недостающие записи

Если из списка записей исчезли некоторые записи, возможно, были изменены данные телегида. Записи, сделанные с настройкой **Со станции вещания**, могли стать невидимыми в списке, если вы изменили настройку на **Из Интернета** или наоборот. Телевизор мог автоматически переключиться на настройку **Из Интернета**.

Чтобы записи снова появились в списке записей, переключитесь на настройку, которая была выбрана во время записи.

Использование телегида

Открытие телегида

Чтобы открыть телегид, нажмите  **TV GUIDE**.

Для его закрытия нажмите  **TV GUIDE** еще раз.

При первом открытии телегида телевизор ищет информацию о передачах на телеканалах. Это может занять несколько минут. Затем телевизор сохраняет полученные данные.

Настройка передачи


Переключение на передачу

Из телегида можно переключиться на передаваемую в данный момент передачу.

Нажмите на название программы, чтобы выбрать ее. Перейдите вправо, чтобы просмотреть передачи, которые будут показаны позже в этот же день.



Чтобы переключиться на программу (канал), выберите нужную программу и нажмите **ОК**.


Просмотр сведений о передаче

Чтобы просмотреть сведения о выбранной передаче, нажмите  **INFO**.

Смена дня


В телегиде можно просмотреть программу передач на несколько ближайших дней (до 8 дней).

Если информация для телегида поступает от станции вещания, нажмите  **+**, чтобы просмотреть программу передач на один из ближайших дней. Чтобы вернуться к предыдущему дню, нажмите  **—**.

Либо нажмите цветную кнопку  **День** и выберите нужный день.

Поиск по жанру

Если имеется соответствующая информация, передачи можно находить по жанрам: фильмы, спорт и т. д.

Чтобы найти программы определенного жанра, нажмите  **OPTIONS** и выберите пункт **Поиск по жанру**. Выберите жанр и нажмите **ОК**. На экран будет выведен список найденных передач.

Записи

В меню телегида можно записать или создать расписание для записи телепередачи. Подключите к телевизору жесткий диск USB для сохранения записей.

8.5

Текст / телетекст

Страницы телетекста

Для доступа к тексту/телетексту во время просмотра телеканалов нажмите **TEXT**.

Для выхода из режима телетекста снова нажмите **TEXT**.

Выбор страницы телетекста

Чтобы выбрать страницу, выполните следующие действия.

..

1 - С помощью цифровых кнопок введите номер страницы.

2 - Перейдите на нужную страницу при помощи кнопок со стрелками.

3 - Нажмите цветную кнопку для выбора одного из цветных элементов в нижней части экрана.

Подстраницы телетекста

Страница телетекста может содержать несколько подстраниц. Номера подстраниц отображаются в строке рядом с номером основной страницы.

Чтобы выбрать подстраницу, нажмите ◀ или ▶.

Т.О.Р. Страницы телетекста

Некоторые станции вещания поддерживают функцию Т.О.Р.

Открытие телетекста Из режима телетекста, нажмите **≡ OPTIONS** и выберите **Описание Т.О.Р.**

Избранные страницы

Телевизор создает список последних 10 открытых страниц телетекста. Вы можете с легкостью снова открыть их в списке избранных страниц телетекста.

1 - В меню "Текст" выберите звездочку в верхнем левом углу экрана, чтобы отобразился список избранных страниц.

2 - Нажмите ▼ (вниз) или ▲ (вверх), чтобы выбрать номер страницы, а затем нажмите **OK** для ее открытия.

Список можно очистить, выбрав пункт **Очистить список избранных страниц**.

Поиск текста

Можно выбрать слово и произвести поиск данного слова по всему тексту.

1 - Откройте страницу телетекста и нажмите **OK**.

2 - При помощи кнопок со стрелками выберите слово или число.

3 - Затем еще раз нажмите **OK**, чтобы перейти к следующему месту, где встречается это слово или число.

4 - Чтобы повторить поиск, нажмите **OK** еще раз.

5 - Чтобы остановить поиск, нажимайте ▲ (вверх), пока найденные варианты не закончатся.

Текст с подключенного устройства

На некоторых подключенных устройствах, принимающих телеканалы, также существует поддержка телетекста.

Чтобы открыть текст с подключенного устройства, выполните следующие действия. . .

1 - Нажмите **⇨ SOURCES** выберите устройство и нажмите **OK**.

2 - При просмотре канала на устройстве нажмите **≡ OPTIONS**, выберите **Показать кнопки устройства**, а затем нажмите кнопки **≡** и **OK**.

3 - Нажмите **← BACK**, чтобы скрыть кнопки устройства.

4 - Чтобы закрыть текст, еще раз нажмите **← BACK**.

Цифровой телетекст (только для Великобритании)

На некоторых цифровых телеканалах предлагаются специальные цифровые текстовые службы или интерактивное телевидение. Такие службы выглядят как обычный телетекст, управление осуществляется цифровыми и цветными кнопками, а также кнопками со стрелками.

Чтобы закрыть текст, еще раз нажмите **← BACK**.

Опции телетекста

В меню Текст/Телетекст нажмите **≡ OPTIONS**, чтобы выбрать следующие параметры.

• Остановка страницы

Остановка автоматического перелистывания подстраниц.

• Двойной экран/полноэкранный режим

Отображение телепередачи и телетекста рядом друг с другом.

• Т.О.Р. обзор

Открытие телетекста Т.О.Р.

• Увеличить

Увеличение текста для удобства чтения.

• Показать

Отображение скрытой информации на странице.

• Цикл подстраниц

Автоматическое пролистывание подстраниц (если они доступны).

• Язык

Выбор набора символов для корректного отображения телетекста.

• Телетекст 2.5

Активация телетекста 2.5 с дополнительными цветами и улучшенной графикой.

Настройка телетекста

Язык телетекста

Некоторые компании цифрового вещания предлагают несколько языков трансляции телетекста.

Чтобы установить основной и дополнительный языки текста, выполните следующие действия. . .

1 - Нажмите .

2 - Выберите **Настройки ТВ** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите **Язык > Основной телетекст** или **Вспомогательный телетекст** и нажмите **ОК**.

4 - Выберите нужный язык телетекста.

5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Телетекст 2.5

Функция Телетекст 2.5 обеспечивает улучшенную графику и цветопередачу. Функция Телетекст 2.5 включена по умолчанию в заводских установках.

Чтобы отключить телетекст 2.5...

1 - Нажмите **TEXT**.

2 - Открыв Текст/Телетекст, нажмите  **OPTIONS**.

3 - Выберите пункт **Телетекст 2.5 > Выкл.**

4 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

8.6

Интерактивное телевидение

Сведения о функции iTV

Используя возможности интерактивного телевидения, некоторые станции вещания транслируют телесигнал, а также предоставляют информационные и развлекательные материалы. На некоторых страницах зрители могут участвовать в исследовании или голосовать, совершать покупки или оплачивать аренду фильма.

HbbTV, MHEG . .

Станции вещания используют различные системы интерактивного телевидения: HbbTV (Hybrid Broadcast Broadband TV) или iTV (Interactive TV — MHEG). Иногда интерактивное телевидение называют цифровым телетекстом или "красной кнопкой". Однако каждая система имеет свои особенности.

Для получения дополнительной информации посетите сайт станции вещания.

Что требуется

Интерактивное телевидение доступно только на цифровых телеканалах. Для получения всех преимуществ интерактивного телевидения вам потребуется высокоскоростное (широкополосное) подключение телевизора к сети Интернет.

HbbTV

Чтобы открыть на телеканале страницы HbbTV, сначала нужно включить функцию HbbTV в настройках телевизора.

1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Настройки ТВ > HbbTV** и нажмите **ОК**.

3 - Выберите **Вкл.**

4 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

При необходимости можно заблокировать страницы HbbTV на определенном канале.


1 - Включите канал, на котором вы хотите заблокировать страницы HbbTV.

2 - Нажмите  **OPTIONS** и выберите **HbbTV на этом канале**.


3 - Выберите **Выкл.**

Использование iTV

Просмотр страниц iTV


На большинстве каналов, предоставляющих поддержку стандарта HbbTV или iTV, для доступа к интерактивной программе необходимо нажать кнопку  (красная) или кнопку **ОК**.

Перемещение по страницам iTV

Для навигации по страницам iTV можно использовать кнопки со стрелками или цифрами, цветные кнопки, а также кнопку  **BACK**.


Для просмотра видео на страницах iTV можно использовать кнопки ► (Воспроизведение), II (Пауза) и ■ (Стоп).

Цифровой телетекст (только для Великобритании)

Для доступа к цифровому телетексту нажмите кнопку **TEXT**. Чтобы закрыть текст, еще раз нажмите  **BACK**.

Выход со страниц iTV


На большинстве страниц iTV есть информация о том, какие кнопки использовать для выхода.

Чтобы закрыть страницу iTV, выберите другой канал и нажмите  **BACK**.

Рекомендации

9.1

О рекомендациях




При нажатии  TOP PICKS телевизор рекомендует для просмотра текущие телепрограммы, последние видео напрокат и услуги онлайн-телевидения. Убедитесь, что вы приняли Условия использования. Для просмотра рекомендаций подключите телевизор к Интернету.

Информация и услуги рекомендаций доступны только в выбранных странах.

Условия использования

Чтобы получать на телевизоре эти рекомендации, необходимо принять Условия использования. Для получения персонализированных рекомендаций, исходя из ваших предпочтений при просмотре, установите флажок для пункта **Согласие на включение сервиса персональных рекомендаций**.


Чтобы принять Условия использования и выразить согласие на включение сервиса персональных рекомендаций...

- 1 - Нажмите  TOP PICKS.
- 2 - Нажмите  OPTIONS, выберите **Условия исполъ.** и нажмите **ОК**.
- 3 - Выберите (... ..) и нажмите **ОК**.
- 4 - Нажмите  BACK.

9.2

Сейчас в эфире

О функции Сейчас в эфире


В разделе  **Сейчас в эфире** отображается список 10 самых популярных программ, которые можно посмотреть в этот момент.

Телевизор рекомендует программы, которые идут сейчас или начнутся в течение 15 минут. Рекомендуемые программы выбираются из списка установленных каналов. Выбор осуществляется из списка каналов вашей страны. Кроме того с помощью функции **Сейчас в эфире** можно получить персональные рекомендации на основе программ, которые вы регулярно смотрите.

Что требуется для работы функции "Сейчас в эфире"...

- Функция "Сейчас в эфире" должна быть доступна в вашей стране.
- На телевизоре должны быть установленные каналы.
- Телевизор должен быть подключен к сети Интернет.
- В часах телевизора время должно определяться автоматически (Авто) или по региону (Зависит от страны).
- Вы должны принять Условия использования (возможно,




это уже было сделано при подключении к сети Интернет).

Значок  отображается в верхней части экрана, только если функция "Сейчас в эфире" доступна.

В памяти телевизора не сохраняются старые рекомендации.

Использование функции Сейчас в эфире

Чтобы открыть раздел "Сейчас в эфире"...


- 1 - Нажмите  TOP PICKS, чтобы открыть меню рекомендаций.
- 2 - Выберите  **Сейчас в эфире** в верхней части экрана и нажмите **ОК**.
- 3 - Нажмите  BACK, чтобы закрыть его.

После открытия раздела **Сейчас в эфире** телевизор обновляет данные на странице в течение нескольких секунд.

В разделе "Сейчас в эфире" вы можете...

- выбрать и нажать **ОК** на значке идущей программы, чтобы переключиться на нее;
- выбрать и нажать **ОК** на значке предстоящей программы, чтобы переключиться на соответствующий канал.


Вы можете воспользоваться цветными кнопками на пульте ДУ, чтобы начать, остановить или удалить запись по расписанию. Также можно включить или убрать напоминания о начале программ.

Чтобы просто закрыть раздел "Сейчас в эфире" (не переключаясь на другой канал), нажмите  BACK.


9.3

ТВ по запросу

О функции Телевидение по запросу





Раздел  **Телевидение по запросу** позволяет смотреть телепрограммы, которые вы пропустили, или просто любимые передачи, когда вам это удобно. Этот сервис также называется "вслед за эфиром", "повтор эфира" или "онлайн-эфир". Программы, доступные в разделе "Телевидение по запросу", бесплатны для просмотра.

Через "Телевидение по запросу" можно получать персональные рекомендации программ на основе данных о настройках и любимых программах.

Значок  отображается в верхней части экрана, только если функция "Телевидение по запросу" доступна.

Использование телевидения по запросу

Чтобы открыть раздел "Телевидение по запросу"...

- 1 - Нажмите  TOP PICKS, чтобы открыть меню рекомендаций.
- 2 - Выберите  **Телевидение по запросу** в верхней части экрана и нажмите **ОК**.
- 3 - Нажмите  (вниз), чтобы открыть страницу в полноэкранном режиме.
- 4 - Нажмите  **BACK**, чтобы закрыть его.



После открытия раздела **Телевидение по запросу** телевизор обновляет данные на странице в течение нескольких секунд.

Можно выбрать определенную станцию вещания, если доступно несколько.

обновляет данные на странице в течение нескольких секунд.

Можно выбрать определенный магазин видеопроката, если доступно несколько.


Чтобы взять фильм в прокат...

- 1 - Щелкните по активной области киноплаката. Через несколько секунд появится краткая информация.
- 2 - Нажмите **ОК**, чтобы открыть страницу фильма в магазине видеопроката для просмотра описания фильма.
- 3 - Подтвердите выбор.
- 4 - Выполните оплату через телевизор.
- 5 - Включите воспроизведение. Для управления воспроизведением можно использовать кнопки  (Воспроизведение) и  (Пауза).


9.4

Видео по запросу

Информация о видео по запросу

Через раздел  **Видео по запросу** можно брать в прокат фильмы из онлайн-магазина видеопроката.

С помощью функции "Видео по запросу" можно получать персональные рекомендации фильмов на основе данных о вашей стране, настройках телевизора и любимых программах.

Значок  отображается в верхней части экрана, только если функция "Видео по запросу" доступна.

Оплата





Оплата взятых в прокат и купленных в магазине видеопроката фильмов безопасна и производится кредитной картой. Для работы с интернет-магазинами проката видео в большинстве случаев необходимо создать учетную запись при первом взятии фильмов в прокат.

Интернет-трафик

Передача в потоковом режиме большого количества видеофайлов может привести к превышению лимита трафика, установленного для вашего тарифного плана.

Просмотр видео по запросу

Чтобы открыть раздел "Видео по запросу"...

- 1 - Нажмите  TOP PICKS, чтобы открыть меню рекомендаций.
- 2 - Выберите  **Видео по запросу** в верхней части экрана и нажмите **ОК**.
- 3 - Нажмите  (вниз), чтобы открыть страницу в полноэкранном режиме.
- 4 - Нажмите  **BACK**, чтобы закрыть его.

После открытия раздела **Видео по запросу** телевизор



Источники


10.1

Переключение на устройство

Из списка источников можно переключиться на подключенное устройство, чтобы смотреть передачи с него.

Чтобы переключиться на подключенное устройство...

- 1 - Нажмите  **SOURCES**, чтобы открыть меню источников.
- 2 - Выберите один из элементов в списке источников. Телевизор начнет показ программы или контента устройства.
- 3 - Нажмите  **BACK**, чтобы вернуться к телепросмотру.




Чтобы закрыть меню "Источники", не выбирая устройство, повторно нажмите  **SOURCES**.

10.2





Распознавание устройства

При подключении нового устройства телевизор его автоматически определяет, после чего вы можете назначить тип устройства для установки соответствующего значка. При подключении устройства с помощью HDMI CEC значок устройства выбирается автоматически.




Если вы хотите изменить значок, присвоенный подключенному устройству...

- 1 - Нажмите  **SOURCES**, чтобы открыть меню источников.
- 2 - В меню "Источники" выберите подключенное устройство, затем нажмите , чтобы выбрать .
- 3 - Нажмите **OK**, затем вы можете выбрать тип устройства, соответствующий подключенному устройству.


Если имя устройства определено неверно или требуется указать имя...



- 1 - Нажмите  **SOURCES**, чтобы открыть меню источников.
- 2 - Выберите подключенное устройство в меню "Источники", затем нажмите , чтобы выбрать .
- 3 - Нажмите **OK**, затем используйте экранную клавиатуру или клавиатуру пульта ДУ (при наличии), чтобы ввести новое имя.
- 4 - Для подтверждения нажмите .

Если вы хотите восстановить исходное имя и значок устройства...

- 1 - Нажмите  **SOURCES**, чтобы открыть меню источников.
- 2 - Выберите подключенное устройство в меню "Источники", затем нажмите , чтобы выбрать .
- 3 - Нажмите **OK**, затем выберите **Сброс** для восстановления.

Если вы хотите выполнить повторное сканирование всех подключений телевизора и обновить меню "Источники"...

- 1 - Нажмите  **SOURCES**, чтобы открыть меню источников.


2 - Нажмите  для выбора , затем нажмите **OK**.

10.3

Воспроизведение одним нажатием

Когда телевизор находится в режиме ожидания, при помощи пульта дистанционного управления телевизора можно включить проигрыватель дисков.


Воспроизведение

Чтобы вывести проигрыватель дисков и телевизор из режима ожидания и запустить просмотр диска, нажмите на пульте дистанционного управления телевизора  (воспроизведение). Устройство должно быть подключено через HDMI-кабель; кроме того, на телевизоре и на устройстве должна быть включена функция HDMI CEC.

Приложения

11.1

О приложениях

В разделе главного меню  **Приложения** можно открыть любое доступное приложение.

Набор доступных приложений на телевизоре отображается на странице "Приложения". Аналогично приложениям на смартфоне или планшете, приложения на телевизоре открывают вам доступ к различным функциям, которые расширяют возможности телевизора. Доступны такие приложения, как игры, прогнозы погоды и др. Либо запустите веб-браузер для просмотра контента в сети Интернет.

Приложения можно загрузить из **Галереи приложений Philips** или магазина **Google Play™**. Для вашего удобства некоторые наиболее полезные Приложения уже установлены на ваш телевизор. Для некоторых приложений доступны виджеты, которые отображаются на странице "Приложения".



Чтобы установить приложения из Галереи приложений Philips или Google Play, телевизор должен быть подключен к сети Интернет.

11.2

Установка приложения

Вы можете установить приложения из Галереи приложений Philips или магазина Google Play.

Чтобы установить приложение...

- 1 - Откройте главное меню, нажав  **HOME**.
- 2 - Выберите **Приложения**, чтобы открыть меню **Приложения**.
- 3 - Выберите  **Галерея приложений** или значок магазина **Google Play™**.
- 4 - Выберите нужное приложение и нажмите на кнопку установки рядом с ним.

Телевизор начнет установку приложения.



Если вам не удастся установить приложения, сначала проверьте настройки в Google Play.

11.3

Запуск приложения



Запустить приложение можно со страницы приложений.

Чтобы запустить приложение...

- 1 - Откройте главное меню, нажав  **HOME**.
- 2 - Выберите  **Приложения**, чтобы открыть **Приложения**.

3 - Выберите значок приложения, чтобы запустить его.

Чтобы выйти из приложения...


Нажмите  **HOME** и выберите другую функцию или нажмите  **EXIT**, чтобы вернуться к просмотру телевизора.

Видеофайлы, фотографии и музыка

12.1





Через подключение USB


На телевизоре можно просматривать фотографии или воспроизводить музыку или видеозаписи с подключенного флэш-накопителя USB или жесткого диска USB.

Включите телевизор, подключите флэш-накопитель или жесткий диск USB к свободному порту USB. Телевизор распознает устройство и покажет список медиафайлов. Если список файлов не отображается автоматически, нажмите  **SOURCES** и выберите **USB**.

Вы можете найти файл через поле поиска или перейти к файлу, открыв папку на носителе.

Телевизор также сгруппирует ваши медиафайлы по типам:

 **Видео**,  **Фото** или  **Музыка**. Функции цветных кнопок и опции в меню  **OPTIONS** соответствуют каждому из этих типов.

Чтобы остановить воспроизведение видео, фото или музыки, нажмите  **HOME** и выберите другую функцию.


Предупреждение

При попытке приостановления воспроизведения или записи программы на подключенном жестком диске USB, на экране телевизора появится запрос на форматирование жесткого диска USB. Форматирование приведет к удалению всех файлов, сохраненных на жестком диске USB.

12.2

С компьютера или жесткого диска

Вы можете смотреть фотографии, слушать музыку и смотреть видео с компьютера или жесткого диска NAS (Network Attached Storage) в вашей домашней сети.

Телевизор и компьютер или жесткий диск должны быть подключены к одной домашней сети. На компьютере или жестком диске должна быть установлена программа медиасервера, например Twonky™. На медиасервере необходимо разрешить телевизору доступ к файлам. На телевизоре файлы и папки отображаются в том же порядке, что и на медиасервере, или аналогично структуре на компьютере или жестком диске. На телевизоре функции цветных кнопок и опции меню  **OPTIONS** одинаковы для всех типов медиафайлов.

Если медиасервер поддерживает поиск по файлам, то и

поле поиска будет доступно.

Чтобы открыть и включить воспроизведение файлов с компьютера, нажмите  **SOURCES**, выберите **SimplyShare**.

3D

13.1

Что требуется

Этот телевизор оснащен активной технологией 3D. На нем можно смотреть 3D-контент и фильмы в разрешении Full HD.

На этом телевизоре можно просматривать фотографии 3D в Ultra HD через USB-подключение. Просмотр видео 3D в исходном разрешении Ultra HD не поддерживается.

Чтобы смотреть материалы в 3D...

- Выберите канал, транслирующий программы в формате 3D.
- Возьмите напрокат фильм формата 3D в онлайн-магазине.
- Выберите фильм формата 3D на диске 3D Blu-ray, устройстве USB или компьютере.

Кроме того, для просмотра видео в 3D на этом телевизоре необходимо использовать активные очки Philips 3D одного из следующих типов. . .


- PTA507
- PTA508
- PTA509
- PTA517
- PTA518
- PTA519
- PTA529

Очки приобретаются отдельно. Активные очки 3D иных марок могут не поддерживаться.

13.2

Очки 3D

Обзор

- 1 - , переключатель включения и выключения, светодиодный индикатор
- 2 - **Player 1/2** — выбор игрока 1 или 2.
- 3 - Линза приемника
- 4 - Отсек для батарей

При извлечении очков 3D из упаковки снимите полимерную пленку с отделения для батарей.

Включение и выключение

Чтобы включить очки 3D, нажмите  .


Очкам требуется несколько секунд, чтобы принять сигнал 3D с передатчика 3D на телевизоре. При первом использовании этот процесс может занять до 15 секунд.

Уровень заряда аккумулятора

Уровень заряда аккумулятора можно проверить при включении очков 3D.

- Если светодиодный индикатор мигает зеленым, заряда аккумулятора очков хватит более чем на 4 часа просмотра.
- Если светодиодный индикатор мигает оранжевым светом, заряда аккумулятора очков хватит на 2–4 часа просмотра.
- Если светодиодный индикатор мигает красным, аккумулятор почти разряжен: заряда хватит менее чем на 2 часа просмотра контента в формате 3D.

Выключение

Чтобы выключить 3D-очки, нажмите  . Светодиодный индикатор мигнет красным светом 4 раза. Если в течение 2 минут 3D-очки не получают 3D-сигнал, они автоматически выключаются.

Передатчик 3D

Убедитесь, что линза приемника в центре очков получает 3D-сигналы.


Также уберите все предметы, которые могут мешать передаче сигнала с передатчика 3D на телевизоре.

Игра с разделенным экраном

Эти очки подходят для игр с разделенным экраном. Два игрока смотрят один телевизор, но видят два различных игровых экрана.

Чтобы переключить очки на экран игрока 1 или 2, включите очки, а затем нажмите кнопку **Player 1/2**.

- Если светодиодный индикатор горит оранжевым светом в течение 2 секунд, значит, очки настроены на экран игрока 1.
- Если светодиодный индикатор мигает оранжевым светом, значит, очки настроены на экран игрока 2.

Для получения дополнительной информации нажмите цветную кнопку  **Ключевые слова** и найдите пункт **Игра с разделенным экраном**.

Замена батарей

Чтобы заменить батарею, нажмите на небольшую кнопку на крышке отсека для батареи и снимите крышку, сдвинув ее вверх. Установите новую батарею типа CR2032 (3 В). Убедитесь, что видна сторона батареи с маркировкой +. Снова установите и закройте крышку, сдвинув ее вниз.

Предупреждение

При неправильной замене элементов питания возникает опасность взрыва. Устанавливайте аналогичные элементы питания.

Опасно!

- Не допускайте проглатывания батареи. Опасность получения химического ожога.
- Продукт оснащен батареей таблеточного типа. Проглатывание батареи может стать причиной сильнейших внутренних ожогов, развивающихся в течение 2 часов, а также привести к летальному исходу.
- Держите новые и использованные батареи в недоступном для детей месте.
- Если отделение для батарей закрывается неплотно, прекратите использование продукта и держите его в недоступном для детей месте.
- При подозрении на проглатывание батареи или ее нахождении внутри любой из частей тела немедленно обратитесь за медицинской помощью.

13.3




Настройки 3D

Автоматическое переключение

При первом обнаружении сигнала 3D вы можете настроить, каким образом 3D-изображение будет запускаться в будущем. Позже эту настройку можно изменить в меню "Конфигурация".

- Для того чтобы телевизор переключался в режим 3D автоматически, выберите пункт **Авто**.
- Для того чтобы телевизор сначала отображал уведомление, выберите **Только уведомление**.
- Чтобы телевизор не переключался в режим 3D, выберите **Никогда**.

Чтобы изменить эту настройку...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **3D** и нажмите , чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Включить режим 3D**, затем выберите **Автоматический**, **Только уведомление** или **Никогда**.
- 4 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Прекращение просмотра контента в формате 3D

Чтобы отключить 3D...

- 1 - Нажмите .
- 2 - Выберите **3D-формат > 2D** и нажмите **ОК**.

При переключении канала или устройства 3D переключается в режим 2D.

Преобразование 2D в 3D

Благодаря функции преобразования 2D в 3D вы можете любой контент смотреть в 3D-формате. Телевизор искусственно создает 3D-картинку из 2D сигнала.

Чтобы преобразовать 2D-сигнал в 3D...

- 1 - Нажмите .
- 2 - Выберите **3D-формат > Преобразование 2D в 3D**, затем нажмите **ОК**.

Чтобы отключить преобразование 2D в 3D, выполните следующие действия.


- 1 - Нажмите .
- 2 - Выберите **3D-формат > 2D**, затем нажмите **ОК**.

3D-формат

При переключении телевизора в режим 3D или при появлении уведомления о доступности 3D-сигнал наденьте 3D-очки.

Если телевизору не удастся обнаружить сигнал 3D (отсутствует тэг сигнала 3D), картинка 3D будет отображаться в виде двойного изображения.

Чтобы выбрать подходящую настройку для корректного отображения 3D...

- 1 - Нажмите .
- 2 - Выберите **3D-формат > 3D — слева/справа, 3D — сверху/снизу, 3D — слева/справа перевернутый** или **3D — сверху/снизу перевернутый**, затем нажмите **ОК**.

13.4

Оптимальные параметры просмотра видео в формате 3D

Следуйте приведенным далее рекомендациям для получения оптимального качества изображения формата 3D.

- садиться на расстоянии от телевизора не менее трех вертикалей экрана, но не более 6 метров.
- по возможности избегать флуоресцентного освещения (например, термолюминесцентных или отдельных видов

энергосберегающих ламп, работающих на низкой частоте) и прямого солнечного света; это может повлиять на качество изображения 3D.

13.5

Уход за очками 3D

- Не используйте вещества, содержащие спирт, растворитель, поверхностно-активные вещества, воск, бензин, разбавитель, репеллент или смазку. Эти вещества могут повредить краску или привести к образованию трещин.
- Не оставляйте очки 3D вблизи источников тепла, открытого огня, воды или под прямыми солнечными лучами. Несоблюдение этого условия может привести к повреждению изделия или пожару.
- Не роняйте, не сгибайте и не применяйте силу к линзам 3D-очков.
- Во избежание царапин для очистки линз используйте мягкую ткань (тонковолокнистую ткань или фланель). Запрещается распылять чистящие средства непосредственно на 3D-очки. Это может вызвать повреждения (для активных 3D-очков).
- Не используйте вещества, содержащие спирт, растворитель, поверхностно-активные вещества, воск, бензин, разбавитель, репеллент или смазку. Эти вещества могут повредить краску или привести к образованию трещин.

13.6

Медицинское предупреждение

- Просмотр в формате 3D не рекомендуется детям младше шести лет.
- Если в вашей семье или у вас в анамнезе имеются случаи заболевания эпилепсией или повышенная светочувствительность, то перед просмотром видеоматериалов с часто мигающим светом, быстрой сменой изображений или просмотром видео в формате 3D необходимо проконсультироваться с врачом.
- Если вы испытываете дискомфорт, прекратите просмотр 3D и некоторое время постарайтесь не заниматься любыми потенциально опасными видами деятельности (например, не садитесь за руль). Если симптомы сохраняются в течение длительного времени, не возобновляйте просмотр 3D без предварительной консультации с врачом.
- Во избежание неприятных ощущений, например головокружения, головной боли или потери ориентации в пространстве, не рекомендуется смотреть видео в формате 3D в течение длительного времени.
- Используйте очки 3D только с целью просмотра видео в формате 3D.
- Если вы носите корректирующие очки или контактные линзы, надевайте их вместе с очками 3D.
- Держите очки вдали от маленьких детей — они могут проглотить мелкие детали или элементы питания.

- Родителям необходимо наблюдать за детьми во время просмотра фильмов 3D, чтобы быть уверенными в отсутствии у них упомянутых выше симптомов. Просмотр 3D не рекомендуется детям младше 6 лет, поскольку их зрительное восприятие не сформировалось окончательно.
- Не используйте 3D-очки при наличии глазной инфекции или иных заболеваний, передающихся контактным способом (например, конъюнктивит, вши и т. п.). Используйте 3D-очки только после полного излечения.

Multi View

14.1

Телетекст на телевизоре



В режиме Multi View на экране можно одновременно просматривать телетекст и смотреть канал в маленьком окошке.


Чтобы просматривать телеканал во время работы с телетекстом, выполните следующее.

1 - Нажмите  **MULTI VIEW**.

2 - Выберите **Multi View: Вкл.** на экране.

Просматриваемый канал появится на маленьком экране.

3 - Используйте кнопку  **+** или  **—** для переключения каналов на маленьком экране

Чтобы скрыть отображение маленького экрана, снова нажмите  **MULTI VIEW** и выберите **Multi View: Выкл.** на экране.

14.2

Галерея приложений и телевидение



В режиме Multi View на экране можно одновременно просматривать галерею приложений и смотреть канал в маленьком окошке.


Чтобы просматривать телеканал во время работы с галереей приложений...

1 - Нажмите  **MULTI VIEW**.

2 - Выберите **Multi View: Вкл.** на экране.

Просматриваемый канал появится на маленьком экране.

3 - Используйте кнопку  **+** или  **—** для переключения каналов на маленьком экране

Чтобы скрыть отображение маленького экрана, снова нажмите  **MULTI VIEW** и выберите **Multi View: Выкл.** на экране.

14.3

HDMI и телевидение



В режиме Multi View на экране можно одновременно просматривать видео с подключенного HDMI-устройства и смотреть канал в маленьком окошке.

Чтобы смотреть канал во время просмотра видеозаписи с подключенного HDMI-устройства...


1 - Нажмите  **MULTI VIEW**.

2 - Выберите **Multi View: Вкл.** на экране.

Просматриваемый канал появится на маленьком экране.

3 - Используйте кнопку  **+** или  **—** для переключения

каналов на маленьком экране

Чтобы скрыть отображение маленького экрана, снова нажмите  **MULTI VIEW** и выберите **Multi View: Выкл.** на экране.

Настройки



15.1

Изображение

Стиль изображения

Выбор стиля

Для быстрой настройки изображения можно выбрать одну из готовых установок стиля.

- 1 - Во время просмотра телевизора нажмите .
- 2 - Выберите **Стиль изображения**, а затем выберите один из стилей в списке.
- 3 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Доступные стили...




- **Пользовательский** — настройки, которые вы установили при первом включении.
- **Ярко** — оптимальный вариант для просмотра при дневном свете
- **Естественный** — естественные настройки изображения.
- **Стандартный** — наиболее энергоэффективная заводская настройка.
- **Кино** — оптимальный вариант для просмотра фильмов
- **Фото** — оптимальный вариант для просмотра фотографий

Восстановление стиля

Выбрав стиль изображения, вы можете подстроить любой параметр изображения в меню **Все настройки > Изображение...**

Внесенные вами изменения будут сохранены в выбранном стиле. Рекомендуем менять настройки изображения только в установке **Пользовательский**. Вы можете сохранить разные настройки стиля "Пользовательский" для разных подключенных источников.




Чтобы восстановить оригинальные настройки стиля...

- 1 - Во время просмотра телевизора нажмите .
- 2 - Выберите **Стиль изображения**, затем выберите стиль изображения, который вы хотите восстановить.
- 3 - Нажмите цветную кнопку  **Восстан. стиль**, затем нажмите **ОК**. Настройки стиля восстановятся.
- 4 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Режимы Магазин и Дом

Если при каждом включении телевизора устанавливается **стиль изображения Яркий**, вероятно, на телевизоре включен режим **Магазин**. Режим предназначен для работы телевизора в магазине.

Чтобы установить режим "Дом"...







- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите  (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Расположение > Домашний** и нажмите **ОК**.
- 4 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Параметры изображения

Цвет

Параметр **Цвет** позволяет настроить уровень цветовой насыщенности изображения.







Чтобы настроить цвет...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите  (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Цвет** и нажмите  (вправо).
- 4 - Нажимайте стрелки  (вверх) или  (вниз) для регулировки уровня громкости.
- 5 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Контрастность

С помощью параметра **Контрастность** можно настроить контрастность изображения.




Чтобы настроить контрастность...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите  (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Контрастность** и нажмите  (вправо).
- 4 - Нажимайте стрелки  (вверх) или  (вниз) для регулировки уровня громкости.
- 5 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Четкость

Параметр **Четкость** позволяет настроить уровень четкости для мельчайших деталей изображения.

Чтобы настроить четкость...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите  (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Четкость** и нажмите  (вправо).

- 4 - Нажимайте стрелки ▲ (вверх) или ▼ (вниз) для регулировки уровня громкости.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Настройки изображения 3D

Контрастность 3D

При просмотре изображений в 3D можно настроить контрастность 3D-изображения в меню **Контрастность 3D**.

Настройка контрастности 3D-изображения

- 1 - Нажмите ⚙, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Контрастность 3D** и нажмите ► (вправо).
- 4 - Нажимайте стрелки ▲ (вверх) или ▼ (вниз) для регулировки уровня громкости.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Контрастность видео 3D

При просмотре изображений 3D можно уменьшить диапазон контрастности видео в разделе **Контрастность видео 3D**. Настройки раздела "Контрастность видео 3D" предназначены для опытных пользователей.

Чтобы настроить нужный уровень...

- 1 - Нажмите ⚙, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные > Контрастность видео 3D**, затем нажмите **ОК**.
- 4 - Нажимайте стрелки ▲ (вверх) или ▼ (вниз) для регулировки уровня громкости.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Расширенные настройки изображения

Игра или компьютер

Телевизор автоматически распознает типы подключаемых к нему устройств и присваивает им имя в соответствии с их типом. По желанию это имя можно изменить. Если имя по типу выбрано правильно, то при переключении на это устройство через меню "Источники" телевизор автоматически активирует оптимальные для него настройки.

Если вы используете игровую приставку со встроенным проигрывателем дисков Blu-ray, возможно, нужно выбрать тип "Blu-ray Disc". Если установить тип **Игра или**

компьютер, вы можете вручную включать оптимальные настройки для игр. Не забудьте отключить тип "Игра или компьютер" при переключении на просмотр телевизора.

Чтобы включить установку вручную...

- 1 - Нажмите ⚙, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные > Игра или компьютер** и выберите нужный тип устройства. Чтобы переключиться на просмотр телевизора, нажмите **Выкл.**
- 4 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Настройки цвета

Оттенок

Параметр **Оттенок** позволяет настроить уровень оттенков для мельчайших деталей изображения.

Настройка оттенка

- 1 - Нажмите ⚙, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные > Цвет** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Оттенок** и нажмите ► (вправо).
- 5 - Нажимайте стрелки ▲ (вверх) или ▼ (вниз) для регулировки уровня громкости.
- 6 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Улучшение цвета

Параметр **Улучшение цвета** позволяет повысить интенсивность цвета и улучшить отображение мелких деталей в ярких областях.


Чтобы настроить нужный уровень...

- 1 - Нажмите ⚙, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные > Цвет > Улучшение цвета** и нажмите **ОК**.
- 4 - Нажмите **Максимум, Среднее, Минимум** или **Выкл.**
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Цветовая температура

Параметр **Цветовая температура** позволяет выбрать предустановленную настройку цветовой температуры или **Польз.** с помощью параметра **Польз. цветовая температура**. Настройки "Цветовая температура" и "Польз. цветовая температура" предназначены для опытных пользователей.


Чтобы выбрать нужную установку...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные > Цвет > Цветовая температура** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Нормальный, Теплый** или **Холодный**. Либо выберите **Польз.**, если хотите настроить цветовую температуру самостоятельно.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Польз.цветовая температура

Параметр **Польз. цветовая температура** позволяет установить значение цветовой температуры вручную. Чтобы его задать, сначала выберите пункт **Польз.** в меню "Цветовая температура". Параметр "Польз. цветовая температура" предназначен для опытных пользователей.

Чтобы настроить цветовую температуру по собственному вкусу...


- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные > Цвет > Польз. цветовая температура** и нажмите **ОК**.
- 4 - Нажимайте стрелки ▲ (вверх) или ▼ (вниз) для регулировки уровня громкости. WP — точка белого, BL — уровень черного. Вы также можете выбрать одну из предустановок в этом меню.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Настройки контрастности

Режимы контрастности

В меню **Режим контрастности** можно установить более низкую яркость экрана для уменьшения энергопотребления. Этот режим используется для оптимального энергопотребления при максимальной яркости изображения.


Чтобы настроить нужный уровень...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные > Контрастность > Режим контрастности**, затем нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Стандартный, Оптимальное энергопотребление, Оптимальное изображение** или **Выкл.**
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Динамическая контрастность

Параметр **Динамическая контрастность** позволяет установить режим, при котором телевизор автоматически улучшает темные, средние и светлые участки изображения.


Чтобы настроить нужный уровень...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные > Контрастность > Динамическая контрастность** и нажмите **ОК**.
- 4 - Нажмите **Максимум, Среднее, Минимум** или **Выкл.**
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Яркость

Параметр **Яркость** позволяет установить для изображения уровень яркости. Этот параметр предназначен только для опытных пользователей. Неопытным пользователям рекомендуется настраивать яркость изображения с помощью меню **Контрастность**.


Чтобы настроить нужный уровень...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные > Контрастность > Яркость**, затем нажмите **ОК**.
- 4 - Нажимайте стрелки ▲ (вверх) или ▼ (вниз) для регулировки уровня громкости.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Контрастность видео

Параметр **Контрастность видео** позволяет уменьшить диапазон контрастности видео.


Чтобы настроить нужный уровень...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные > Контрастность > Контрастность видео**, затем нажмите **ОК**.
- 4 - Нажимайте стрелки ▲ (вверх) или ▼ (вниз) для регулировки уровня громкости.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Контрастность видео 3D

При просмотре изображений 3D можно уменьшить диапазон контрастности видео в разделе **Контрастность видео 3D**. Настройки раздела "Контрастность видео 3D" предназначены для опытных пользователей.


Чтобы настроить нужный уровень...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные** > **Контрастность** > **Контрастность видео 3D**, затем нажмите **ОК**.
- 4 - Нажимайте стрелки ▲ (вверх) или ▼ (вниз) для регулировки уровня громкости.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Оптический датчик

С помощью **оптического датчика** настройки изображения и фоновой подсветки Ambilight автоматически регулируются в соответствии с уровнем освещенности в помещении. **Оптический датчик** можно включить или выключить.


Чтобы включить или отключить...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные** > **Контрастность** > **Оптический датчик**, затем нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите пункт **Вкл.** или **Выкл.**
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Гамма

Параметр **Гамма** позволяет установить нелинейные значения для яркости и контрастности изображения. Этот параметр предназначен только для опытных пользователей.

Чтобы настроить нужный уровень...


- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные** > **Контрастность** > **Гамма**, затем нажмите **ОК**.
- 4 - Нажимайте стрелки ▲ (вверх) или ▼ (вниз) для регулировки уровня громкости.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Настройки четкости

Разрешение Ultra

Параметр **Разрешение Ultra** позволяет установить максимальную четкость для линий и контуров изображения.


Чтобы включить или отключить...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные** > **Четкость** > **Разрешение Ultra**, затем нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите пункт **Вкл.** или **Выкл.**
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Четкость, шумоподавление

Параметр **Шумоподавление** позволяет скорректировать и уменьшить помехи изображения.


Чтобы настроить шумоподавление...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные** > **Четкость** > **Шумоподавление**, затем нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 4 - Нажмите **Максимум**, **Среднее**, **Минимум** или **Выкл.**
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Снижение дефектов MPEG

Параметр **Снижение дефектов MPEG** позволяет сгладить переходы в цифровом изображении. Дефекты изображения MPEG обычно выглядят как мелкие "квадратики" или зазубренные края.

Чтобы сгладить дефекты MPEG...


- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные** > **Четкость** > **Снижение дефектов MPEG**, затем нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 4 - Нажмите **Максимум**, **Среднее**, **Минимум** или **Выкл.**
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Настройки движения

Perfect Natural Motion

Функция **Perfect Natural Motion** позволяет уменьшить эффект "дрожания", появляющийся в движущемся изображении на телевизоре. Благодаря функции Perfect Natural Motion движущееся изображение выглядит четким и плавным.

Чтобы настроить сглаживание эффекта дрожания движущихся объектов...


- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите **►** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные > Движение > Perfect Natural Motion**, затем нажмите **ОК**.
- 4 - Нажмите **Максимум**, **Среднее**, **Минимум** или **Выкл.**
- 5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Формат изображения

Базовая

Если изображение не заполняет весь экран, если сверху и внизу или по бокам отображаются черные полосы, параметры изображения можно изменить так, чтобы картинка заполняла весь экран.

Чтобы выбрать одну из базовых настроек заполнения экрана...

- 1 - Во время просмотра телевизора нажмите .
- 2 - Выберите **Формат изображения > Заполнить экран** или **По размеру экрана**, затем нажмите **ОК**.
- 3 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.
 - **Заполнить экран** — автоматическое увеличение изображения на весь экран. Искажение минимально; отображение субтитров сохраняется. Эта функция не используется для отображения содержимого с компьютера. В редких форматах изображения черные полосы могут сохраняться.
 - **По размеру экрана** — автоматическое масштабирование изображения по размеру экрана без искажений. Возможно наличие черных полос. Эта функция не используется для отображения содержимого с компьютера.


Передовые решения

Если двух основных настроек для форматирования изображения недостаточно, можно воспользоваться дополнительными. С помощью расширенных настроек вы можете вручную настроить формат изображения.

Изображение можно масштабировать, растянуть и сдвинуть, например, для отображения субтитров или

прокрутки текстовых баннеров. Отформатировав изображение для какого-либо источника, например игровой приставки, вы можете снова использовать выбранную установку при следующем подключении того же источника. Телевизор сохраняет последнюю версию формата для каждого типа подключения.


Чтобы вручную отформатировать изображение...

- 1 - Во время просмотра телевизора нажмите .
- 2 - Выберите **Дополнительные** и нажмите **ОК**.
- 3 - Для регулировки изображения используйте функции **Сдвиг**, **Масштаб**, **Растянуть** или **Оригинал**. Выберите **Отменить**, чтобы восстановить тот вид, который был, когда вы открыли **Формат изображения**.
 - **Сдвиг** — используйте стрелки, чтобы сдвинуть изображение. Сдвиг работает, только если изображение увеличено.
 - **Масштаб** — используйте стрелки, чтобы увеличить/уменьшить изображение.
 - **Растянуть** — используйте стрелки, чтобы растянуть изображение по вертикали или горизонтали.
 - **Отменить** — выберите, чтобы восстановить изначальный формат изображения.
 - **Оригинал** — восстановление оригинального формата входящей картинки источника. Это формат 1:1 (пиксель на пиксель). Специальный режим для содержимого стандарта HD и содержимого с компьютера.

Быстрая настройка изображения

В рамках изначальной быстрой настройки телевизора вы установили несколько базовых параметров. Вы можете изменить выбранные установки при помощи функции **Быстрая настройка изображения**. Для этого телевизор должен показывать какой-либо канал или программу с подключенного устройства.

Чтобы быстро настроить изображение...




- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите **►** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные > Быстрая настройка изображения**, затем нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Начать**.
- 5 - Выберите нужный параметр и переходите к следующему этапу.
- 6 - Затем выберите **Завершить**.
- 7 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Звук

Стиль звука

Выбор стиля

Для быстрой настройки звука можно выбрать готовые настройки в меню "Стиль звука".

- 1 - Во время просмотра телевизора нажмите .
- 2 - Выберите **Звук** и нажмите  (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Стиль звука**, а затем выберите один из стилей в списке.
- 4 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Доступные стили...





- **Пользовательский** — настройки, которые вы установили при первом включении
- **Естественный** — наиболее нейтральная установка звука
- **Кино** — оптимальный вариант для просмотра фильмов
- **Музыка** — оптимальный вариант для прослушивания музыки
- **Игры** — оптимальный вариант для игр
- **Новости** — оптимальный вариант для просмотра новостей

Восстановление стиля

Выбрав стиль звука, вы можете подстроить любой параметр звука в меню **Конфигурация > Звук...**

Внесенные вами изменения будут сохранены в выбранном стиле. Рекомендуем менять настройки звука только в установке **Пользовательский**. Вы можете сохранить разные настройки стиля "Пользовательский" для разных подключенных источников.

Чтобы восстановить оригинальные настройки стиля...







- 1 - Во время просмотра телевизора нажмите .
- 2 - Выберите **Звук** и нажмите  (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Восстановить**, затем выберите стиль звука, который вы хотите восстановить.
- 4 - Нажмите цветную кнопку  **Восстановить стиль**. Настройки стиля восстановятся.
- 5 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Настройки звука

НЧ

Параметр **Низкие частоты** позволяет настроить уровень звучания в нижнем диапазоне частот.







Чтобы настроить нужный уровень...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Звук** и нажмите  (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Низкие частоты** и нажмите  (вправо).
- 4 - Нажимайте стрелки  (вверх) или  (вниз) для регулировки уровня громкости.
- 5 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Высокие частоты

Параметр **Высокие частоты** позволяет настроить уровень звучание в верхнем диапазоне частот.





Чтобы настроить нужный уровень...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Звук** и нажмите  (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Высокие частоты** и нажмите  (вправо).
- 4 - Нажимайте стрелки  (вверх) или  (вниз) для регулировки уровня громкости.
- 5 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Режим Surround

Параметр **Режим Surround** позволяет настроить звуковые эффекты динамиков телевизора.

Чтобы настроить режим Surround...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Звук** и нажмите  (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Режим Surround** и нажмите  (вправо), чтобы войти в меню.
- 4 - Выберите **Стерео** или **Incredible surround**.
- 5 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.


Настройки звука для просмотра в формате 3D

Incredible Surround 3D

Параметр **Режим Surround** позволяет настроить звуковые эффекты динамиков телевизора. Если при просмотре 2D-изображения выбран параметр **Incredible Surround**, то при просмотре 3D-изображения телевизор автоматически переключится в режим **Incredible Surround 3D**. Чтобы отключить эту функцию, выберите пункт **Выкл.** для

параметра **Автоматический Surround 3D**.


Чтобы настроить режим Surround...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Звук** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Режим Surround** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Стерео** или **Incredible Surround 3D**.
- 5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Автоматический Surround 3D

Параметр **Автоматический Surround 3D** позволяет запретить автоматическое переключение телевизора в режим Incredible Surround 3D при просмотре 3D-изображения.

Чтобы включить или отключить...


- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Звук** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Автоматический Surround 3D** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите пункт **Вкл.** или **Выкл.**
- 5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Дополнительные настройки звука

Авторегулировка громкости

Функция **Авторегулировка громкости** позволяет телевизору автоматически выравнивать уровень звука при резком изменении громкости. Чаще всего такая необходимость возникает при показе рекламы или переключении каналов.


Чтобы включить или отключить...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Звук** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 4 - Выберите **Авторегулировка громкости** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 5 - Выберите пункт **Вкл.** или **Выкл.**
- 6 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Clear Sound

Функция **Clear Sound** повышает качество звучания речи. Этот режим оптимально подходит для просмотра новостных передач. Улучшение качества звучания речи можно как включить, так и отключить.


Чтобы включить или отключить...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Звук** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные** > **Clear sound** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Вкл.** или **Выкл.**, затем нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Формат аудио

Параметр **Формат аудио** позволяет настраивать выходной аудиосигнал телевизора таким образом, чтобы он соответствовал возможностям системы домашнего кинотеатра.


Настройка **формата аудио**

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Звук** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные** > **Формат аудио** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Мультиканальный** или **Стерео**, затем нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Регулировка аудио

Регулировка аудио позволяет выравнивать громкость системы домашнего кинотеатра и телевизора при переключении с одного устройства на другое.


Чтобы выравнивать разницу громкости...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Звук** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные** > **Регулировка аудио** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Больше**, **Среднее**, или **Меньше**, затем нажмите **ОК**.
- 5 - Если разница в громкости велика, выберите пункт **Больше**. В противном случае выберите пункт **Меньше**.
- 6 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Задержка аудио

Если в домашнем кинотеатре настроена задержка звука для синхронизации звука с изображением, в телевизоре необходимо отключить функцию **Задержка аудио**.

Отключение задержки аудио

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Звук** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в

меню.

3 - Выберите **Дополнительные > Задержка аудио** и нажмите **ОК**.

4 - Выберите **Выкл.**

5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Смещение аудио

Если настроить задержку звука в системе домашнего кинотеатра не удастся, в телевизоре можно изменить значение параметра **Смещение аудио**.

Чтобы синхронизировать звук на телевизоре...

1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Звук** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите **Дополнительные > Смещение аудио** и нажмите **ОК**.

4 - Для установки смещения аудио переместите ползунок и нажмите **ОК**.

5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Громкость наушников

Параметр **Громкость наушников** позволяет регулировать громкость подключенных наушников.

Чтобы отрегулировать громкость...

1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Звук** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите пункт **Громкость наушников** и нажмите **ОК**.

4 - Нажимайте стрелки **▲** (вверх) или **▼** (вниз) для регулировки уровня громкости.

5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Акустические системы

Динамики ТВ

Звук с телевизора можно передавать на подключенное аудиоустройство — домашний кинотеатр или аудиосистему.

Вы можете выбрать способ воспроизведения звука с телевизора и управления им.

- Если выбран параметр **Выключение АС телевизора**, акустические системы телевизора будут постоянно отключены.

- Если выбран параметр **Включение АС телевизора**, акустические системы телевизора будут всегда включены.

Если к разъему HDMI CEC подключено аудиоустройство, можно использовать одну из настроек EasyLink.

- Если выбран параметр **EasyLink**, то звук с телевизора

будет передаваться на аудиоустройство. При воспроизведении звука через устройство акустические системы телевизора будут отключены.

- Если выбран параметр **Автозапуск EasyLink**, то телевизор будет включать аудиоустройство и передавать на него звук, а акустические системы телевизора будут отключаться.

Если выбрана настройка "EasyLink" или "Автозапуск EasyLink", то при необходимости вы можете переключиться на динамики телевизора.

Чтобы настроить динамики телевизора...

1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Звук** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите **Дополнительные** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.

4 - Выберите **АС телевизора** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.

5 - Выберите Включение АС телевизора, **Выключение АС телевизора**, **EasyLink** или **Автозапуск EasyLink**.

6 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Чтобы быстро выбрать динамики...

1 - Во время просмотра телевизора нажмите **⚙**.

2 - Выберите **Акустические системы** и выберите **ТВ** или **Аудиосистема**.

3 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Беспроводные АС

Что требуется

К телевизору можно подключить беспроводные акустические системы: сабвуфер или звуковую панель.

Philips предлагает широкий ассортимент беспроводных акустических систем для воспроизведения звука телевизора. Совместимые товары можно найти на сайте Philips www.philips.com/tv

Для воспроизведения звука через беспроводную акустическую систему необходимо выполнить сопряжение с телевизором. Можно подключить до 10 беспроводных акустических систем, но одновременно будет доступна только 1 беспроводная система. При подключении сабвуфера звук воспроизводится на телевизоре и сабвуфере. При подключении звуковой панели звук воспроизводится только на звуковой панели.

Выбор акустической системы

Подключение беспроводной АС

1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Звук** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите **Беспроводные АС > Подключите АС** и

нажмите **ОК**.

4 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Удаление акустической системы

Удаление акустической системы

1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Звук** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите **Беспроводные АС > Удалите АС** и нажмите **ОК**.

4 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Громкость сабвуфера

Регулировка уровня громкости беспроводной АС

1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Звук** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите **Беспроводные АС > Громкость сабвуфера** и нажмите **ОК**.

4 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Неполадки

Соединение потеряно

- Расположите беспроводную АС в радиусе 5 м от телевизора.
- Места с большой активностью беспроводных устройств (помещения с несколькими беспроводными маршрутизаторами) могут препятствовать беспроводной связи. Расположите маршрутизатор и беспроводную АС как можно ближе к телевизору.

Несоответствие аудиопотока и видеоряда

- При подключении некоторых беспроводных акустических систем могут возникать проблемы с синхронизацией звука и изображения. Рекомендуем подключать беспроводные акустические системы марки Philips.

Установка ТВ

При первоначальной настройке для этого параметра выбирается значение **На подставке телевизора** или **На стене**. Если впоследствии телевизор был установлен другим способом, для оптимального воспроизведения звука измените значение этого параметра.

1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Настройки ТВ** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите пункт **Установка ТВ** и нажмите **ОК**.

4 - Выберите **На подставке телевизора** или **На стене**.

5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

15.3

Подсветка Ambilight

Ambilight, включение и отключение

Вы можете выбрать один из стилей подсветки Ambilight. Существует несколько динамических и один статический стиль с постоянным цветом. Цвет статического стиля можно выбрать самостоятельно. Кроме того, Ambilight можно отключить.

Чтобы установить стиль Ambilight...

1 - Нажмите **📺** (Ambilight).

2 - Выберите предпочтительный стиль Ambilight. При выборе **Статический** появится палитра цветов. Выберите цвет в палитре, чтобы задать статический стиль. Чтобы отключить Ambilight, выберите **Выкл.**

Доступные стили...

- Стандартная
- Natural
- Эффект погружения
- Яркий
- Игра

- Комфорт
- Отдых

- Статический

Настройки Ambilight

Яркость Ambilight

Функция **Яркость** позволяет настроить уровень яркости Ambilight.

Чтобы настроить нужный уровень...

1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Ambilight** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите **Яркость** и нажмите **ОК**.

4 - Нажимайте стрелки **▲** (вверх) или **▼** (вниз) для регулировки уровня громкости.

5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Яркость Ambilight, в нижней части

Регулировка уровня яркости Ambilight в нижней части

1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Ambilight** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти

в меню.

3 - Выберите **Яркость в нижней части** и нажмите **ОК**.

4 - Нажимайте стрелки ▲ (вверх) или ▼ (вниз) для регулировки уровня громкости.

5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Насыщенность Ambilight

Функция **Насыщенность** позволяет настроить уровень цветовой насыщенности Ambilight.

Чтобы настроить нужный уровень...

1 - Нажмите ⚙, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Ambilight** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите **Насыщенность** и нажмите **ОК**.

4 - Нажимайте стрелки ▲ (вверх) или ▼ (вниз) для регулировки уровня громкости.

5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Цвет статической подсветки Ambilight

Чтобы настроить нужный уровень...

1 - Нажмите ⚙, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Ambilight** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите **Цвет стат. подсветки Ambilight** и нажмите **ОК**.

4 - Нажимайте стрелки ▲ (вверх) или ▼ (вниз) для регулировки уровня громкости.

5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Дополнительные настройки Ambilight

Цвет стены

Параметр **Цвет стены** позволяет нейтрализовать влияние цвета стены на цвета подсветки Ambilight. Выберите цвет стены, перед которой расположен телевизор, и искажение цветов Ambilight будет устранено.

Чтобы выбрать цвет стены, выполните следующие действия. . .

1 - Нажмите ⚙, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Ambilight** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите **Дополнительные > Цвет стены** и нажмите **ОК**.

4 - На цветовой палитре выберите цвет стены, перед которой стоит телевизор.

5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Выключение телевизора

Параметр **Выключение телевизора** позволяет настроить, как будет отключаться подсветка Ambilight при выключении телевизора: плавно или мгновенно. Если подсветка будет гаснуть постепенно, у вас останется время, чтобы включить освещение в комнате.

Чтобы настроить отключение Ambilight...

1 - Нажмите ⚙, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Ambilight** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите **Дополнительные > Выключение телевизора** и нажмите **ОК**.

4 - Выберите пункт **Убавить** или **Мгновенное выключение**.

5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Атмосферный свет Lounge Light

В режиме ожидания можно включить функцию Ambilight и создать в комнате атмосферу Lounge Light.

Чтобы выбрать один из готовых эффектов Lounge Light...

1 - Нажмите ⚙, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Ambilight** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите **Дополнительные > Lounge Light** и нажмите **ОК**.

4 - Выберите нужный эффект.

5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

С помощью приложения Philips TV Remote вы можете самостоятельно настраивать последовательность подсветки Lounge Light через смартфон или планшет. В списке эффектов нажмите на **Приложение TV Remote**, чтобы включить свою схему Lounge Light. Если телевизор находится в режиме ожидания, а ваш смартфон или планшет подключен к той же домашней сети, вы можете изменять текущую подсветку Lounge Light с помощью своего мобильного устройства.

Lounge Light+hue

Установив Ambilight+Hue, можно настроить светильники Hue на режим Lounge Light от Ambilight. Светильники Philips Hue будут создавать эффект приглушенного света по всей комнате. Светильники Hue включаются и автоматически настраиваются на режим Lounge Light при настройке технологии Ambilight+Hue. Если вы не хотите синхронизировать лампы hue с Lounge Light, отключите их.

Чтобы отключить светильники hue...

1 - Нажмите ⚙, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Ambilight** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите **Дополнительные > Lounge Light+hue** и нажмите **ОК**.

- 4 - Выберите **Выкл.**
5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Ambilight + Hue

Конфигурация

С помощью конфигурации можно устанавливать соответствие между лампами Philips hue и цветами подсветки Ambilight.

Чтобы настроить лампы Philips Hue...

- 1 - Нажмите ⚙, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Ambilight** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Ambilight+hue > Настроить**, и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Начать**.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Выключение

Чтобы выключить Ambilight+hue...

- 1 - Нажмите ⚙, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Ambilight** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Ambilight+hue > Выключить** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Выкл.**, затем нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Насыщенность

С помощью функции **Эффект погружения** можно настраивать уровень соответствия между лампами Hue и подсветкой Ambilight.

Чтобы настроить эффект погружения Ambilight+hue...

- 1 - Нажмите ⚙, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Ambilight** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Ambilight+hue > Эффект погружения** и нажмите **ОК**.
- 4 - Нажимайте стрелки ▲ (вверх) или ▼ (вниз) для регулировки уровня громкости.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Просмотреть конфигурацию

С помощью функции **Просмотреть конфигурацию** можно просмотреть текущую настройку Ambilight+hue, сети, моста и ламп.

Чтобы просмотреть конфигурацию Ambilight+hue...

- 1 - Нажмите ⚙, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Ambilight** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Ambilight+hue > Просмотреть конфигурацию** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Выкл.**, затем нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Сброс конфигурации

Чтобы сбросить Ambilight+hue...

- 1 - Нажмите ⚙, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Ambilight** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Ambilight+hue > Сброс конфигурации** и нажмите **ОК**.
- 4 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

15.4

Эконастройки

Энергосбережение

Эконастройки 🌿 — это набор параметров телевизора, которые способствуют защите окружающей среды.

Энергосбережение

Если выбрать настройку Энергосбережение, телевизор автоматически включит стандартный стиль изображения — наиболее экономичный с точки зрения картинки и подсветки Ambilight.

Чтобы включить энергосбережение на телевизоре...

- 1 - Нажмите ⚙, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Эконастройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Нажмите **Энергосбережение, Стиль изображения** будет автоматически переключен на **Стандартный**.
- 4 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Выключить экран

При прослушивании музыки можно отключить экран в целях экономии энергии.

Чтобы отключить только экран...

- 1 - Нажмите ⚙, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Эконастройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Выключить экран**.
- 4 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз),



чтобы закрыть меню.

Чтобы снова включить экран, нажмите любую кнопку на пульте дистанционного управления.

Оптический датчик

В целях экономии электроэнергии встроенный световой датчик понижает яркость экрана, когда уровень освещенности в помещении падает. Встроенный световой датчик вместе с подсветкой Ambilight автоматически настраивает изображение в соответствии с характером освещения помещения.

Чтобы отключить только экран...


- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Эконастройки** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Оптический датчик**. Когда оптический датчик включен, напротив него отображается значок .
- 4 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.


Таймер выключения

Если телевизор принимает телевизионный сигнал, но в течение 4 часов на пульте дистанционного управления не нажата ни одна кнопка, для экономии энергии телевизор автоматически отключается. Если телевизор не принимает входной телесигнал и команды с пульта дистанционного управления в течение 10 минут, он также отключается.

Если телевизор используется в качестве монитора или для просмотра телеканалов подключен ресивер цифрового телевидения и пульт дистанционного управления телевизора не используется, функцию автоотключения следует выключить.

Отключение таймера автовыключения ...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Эконастройки** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Таймер автовыключения**. Выберите нужное значение с помощью ползунка. Если выбрать значение **0** (Выкл.), таймер будет отключен.
- 4 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Когда таймер автовыключения включен, перед ним отображается значок .


15.5

Общие настройки

EasyLink


Общие настройки

Чтобы полностью отключить EasyLink...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **EasyLink**, нажмите **▶** (вправо) и еще раз выберите **EasyLink**.
- 4 - Выберите **Выкл.**
- 5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Функция EasyLink Remote Control

Чтобы отключить пульт ДУ Easylink...


- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **EasyLink > Пульт ДУ EasyLink** и нажмите **ОК..**
- 4 - Выберите **Выкл.**
- 5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

HDMI Ultra HD

Этот телевизор может воспроизводить контент с источника Ultra HD. Некоторые устройства, подключенные по HDMI, не распознают телевизор с Ultra HD и могут работать некорректно или воспроизводить искаженное изображение или звук. Во избежание неполадок такого устройства можно установить необходимый уровень качества сигнала. Если устройство не использует сигналы Ultra HD, можно выключить Ultra HD для этого подключения HDMI.


Настройка **UHD 4:4:4/4:2:2** позволяет использовать сигналы UHD YCbCr 4:4:4/4:2:2. Настройка **UHD 4:2:0** позволяет использовать сигналы UHD YCbCr 4:2:0.

Чтобы настроить качество сигнала...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные > HDMI Ultra HD** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **UHD 4:4:4/4:2:2**, **UHD 4:2:0** или **Выкл. UHD** и нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.


Настройки Android

Войдите в меню "Настройки Android", чтобы просмотреть или изменить установки для приложений Android.

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Настройки Android** и нажмите **ОК**.
- 4 - Нажмите ◀ **ВАСК** (если потребуется), чтобы закрыть меню.

Жесткий диск USB


Чтобы установить и форматировать жесткий диск USB...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Жесткий диск USB** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Начать**, затем следуйте инструкциям на экране.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Яркость логотипа Philips


Вы можете отключить или отрегулировать яркость логотипа Philips на передней панели телевизора.

Чтобы настроить яркость текстового знака или отключить его, выполните следующие действия.

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Яркость логотипа Philips**, затем нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 4 - Выберите **Минимум**, **Среднее**, **Максимум**, или **Выкл.**, чтобы выключить подсветку логотипа, затем нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Клавиатура пульта ДУ


Чтобы активировать раскладку AZERTY...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Клавиатура пульта ДУ** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **AZERTY** или **QWERTY** и нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Настройки клавиатуры USB


Чтобы установить USB-клавиатуру, включите телевизор и подключите USB-клавиатуру к одному из портов **USB** на телевизоре. При первом обнаружении клавиатуры телевизором можно выбрать раскладку клавиатуры и выполнить проверку. Если сначала вы установили кириллицу или греческую раскладку клавиатуры, затем в качестве дополнительной раскладки можно выбрать латиницу.

Чтобы изменить ранее выбранную раскладку клавиатуры...


- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Настройки клавиатуры USB**, затем нажмите **ОК**, чтобы запустить настройку клавиатуры.

HbbTV

Чтобы открыть на телеканале страницы HbbTV, сначала нужно включить функцию HbbTV в настройках телевизора.


- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **HbbTV** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите пункт **Вкл.** или **Выкл.**
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.


При необходимости можно заблокировать страницы HbbTV на определенном канале.

- 1 - Включите канал, на котором вы хотите заблокировать страницы HbbTV.
- 2 - Нажмите  **OPTIONS**, выберите **HbbTV на этом канале** и нажмите **ОК**.
- 3 - Выберите **Выкл.** и нажмите **ОК**.

Таймер автовыключения

Отключение таймера автовыключения ...


- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Эконастройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Таймер автовыключения**. Выберите нужное значение с помощью ползунка. Если выбрать значение **0** (Выкл.), таймер будет отключен.
- 4 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Когда таймер автовыключения включен, перед ним отображается значок .

Режимы Магазин и Дом

Если телевизор находится в магазине, то на нем можно отображать рекламный баннер магазина. Для пункта **Стиль изображения** автоматически устанавливается параметр **Яркий. Таймер автовыключения** выключен.


Чтобы включить расположение "Магазин"...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Расположение** > **Магазин**, затем нажмите **ОК**.
- 4 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Если вы используете телевизор дома, установите расположение "Дом".


Установка для магазина

Когда телевизор работает в режиме **Магазин**, на нем можно включить демопоказ.


- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Установка для магазина** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 4 - Нажмите **Выкл., Рекламный баннер** для магазинной демонстрации
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Установка ТВ

При первоначальной настройке для этого параметра выбирается значение **На подставке телевизора** или **На стене**. Если впоследствии телевизор был установлен другим способом, для оптимального воспроизведения звука измените значение этого параметра.

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите пункт **Установка ТВ** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **На подставке телевизора** или **На стене**.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Телегид


Для получения дополнительной информации нажмите  **Ключевые слова** и найдите **Телегид, данные/информация**.

Логотипы каналов

В некоторых странах телевизор может показывать логотипы каналов.

Если вы не хотите видеть логотипы, их можно скрыть.


Чтобы скрыть логотипы...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Логотипы каналов** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Выкл.** и нажмите **ОК**.
- 4 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Заводские установки

Вы можете восстановить на телевизоре оригинальные (заводские) установки изображения, звука и подсветки Ambilight.


Чтобы восстановить заводские установки...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Заводские установки** и нажмите **ОК**.
- 4 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Блокировка от детей


Родительский рейтинг

Чтобы установить минимальный возраст зрителей для программ с возрастными ограничениями...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Блокировка от детей** > **Родительский рейтинг**, а затем выберите один из возрастов в списке.
- 4 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Блокировка приложения


Чтобы заблокировать галерею приложений, не предназначенную для детей...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Нажмите **Блокировка от детей > Блокировка приложений** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Вкл.** или **Выкл.**, затем нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Установить код / Смена кода

Блокировка от детей при помощи PIN-кода позволяет закрыть доступ к просмотру определенных каналов и программ.


Чтобы задать или изменить код блокировки...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Блокировка от детей > Установить код или Смена кода** и нажмите **ОК**.
- 4 - Введите любой 4-значный код. Если код уже был задан, введите текущее значение, а затем дважды новое.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

После этого будет действовать новый код.

Забыли PIN-код блокировки от детей?

Если вы забыли PIN-код, вы можете установить новый.


- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Блокировка от детей > Смена кода** и нажмите **ОК**.
- 4 - Введите универсальный код **8888**.
- 5 - Введите новый PIN-код блокировки от детей, а затем повторите его для подтверждения.
- 6 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

После этого будет действовать новый код.

Перезагрузка ТВ

Вы можете выполнить полную перезагрузку телевизора. Все параметры телевизора будут установлены заново.

Чтобы выполнить полную перезагрузку телевизора...


- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и выберите **Перезагрузка ТВ**.
- 3 - Следуйте появляющимся на экране инструкциям. Установка может занять несколько минут.

15.6

Часы, регион и язык

Язык меню

Чтобы изменить язык экранного меню и уведомлений...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Язык > Язык меню** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите нужный язык.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.


Языковые настройки

Настройки языка аудио


Передачи на цифровых каналах могут транслироваться на нескольких языках. В телевизоре можно настроить основной и дополнительный языки аудио. Если звуковое сопровождение доступно на одном из этих языков, телевизор автоматически переключится на него.

Если аудио на предпочитаемых языках недоступно, можно выбрать другой язык из числа доступных.

Чтобы установить основной и дополнительный языки аудиосопровождения...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Языки > Основное аудиосопровождение** или **Дополнительный язык аудио** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите нужный язык.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Чтобы выбрать язык аудиосопровождения для случаев, когда предпочитаемые языки недоступны...

- 1 - Нажмите  **OPTIONS**.
- 2 - Нажмите **Язык аудио** и выберите язык, который будет использоваться временно.

Субтитры

Включение

Чтобы включить субтитры, нажмите **SUBTITLE**.

Доступны следующие опции: **Вкл.**, **Выкл.** или **Включено в режиме без звука**.

Для того чтобы субтитры автоматически отображались для передач, транслирующихся не на вашем языке (настроенном на телевизоре), выберите пункт **Автоматический**. Кроме того, при выборе этой настройки субтитры будут отображаться при отключении


звука.

Настройки языка субтитров

Субтитры для каждой передачи на цифровых каналах могут отображаться на разных языках. В телевизоре можно настроить предпочитаемые языки субтитров — основной и дополнительный. Если доступны субтитры на одном из этих языков, телевизор покажет выбранные вами субтитры.

Если субтитры на предпочитаемых языках недоступны, можно выбрать другой язык из числа доступных.

Чтобы установить основной и дополнительный языки субтитров...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Языки > Основные субтитры** или **Вспомогательные субтитры** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите нужный язык.
- 5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Чтобы выбрать язык субтитров при отсутствии нужного языка...

- 1 - Нажмите **≡ OPTIONS**.
- 2 - Нажмите **Язык субтитров** и выберите язык, который будет использоваться временно.

Субтитры из телетекста

Для аналоговых каналов субтитры следует выбирать вручную.

- 1 - Переключитесь на нужный канал и нажмите **ТЕХТ**, чтобы открыть телетекст.
- 2 - Введите номер страницы телетекста с субтитрами (обычно **888**).
- 3 - Вновь нажмите кнопку **ТЕХТ**, чтобы закрыть телетекст.

Если при просмотре этого аналогового канала в меню "Субтитры" выбран пункт **Вкл.**, субтитры будут отображаться на экране (если они доступны).

Чтобы определить тип канала (цифровой или аналоговый), переключитесь на нужный канал и выберите в меню **OPTIONS ≡** пункт **Информация о канале**.

Текст / Язык телетекста

Страницы телетекста

Для доступа к тексту/телетексту во время просмотра телеканалов нажмите **ТЕХТ**.

Для выхода из режима телетекста снова нажмите **ТЕХТ**.

Выбор страницы телетекста

Чтобы выбрать страницу, выполните следующие действия.

...

- 1 - С помощью цифровых кнопок введите номер страницы.
- 2 - Перейдите на нужную страницу при помощи кнопок со стрелками.
- 3 - Нажмите цветную кнопку для выбора одного из цветных элементов в нижней части экрана.

Подстраницы телетекста

Страница телетекста может содержать несколько подстраниц. Номера подстраниц отображаются в строке рядом с номером основной страницы.

Чтобы выбрать подстраницу, нажмите **◀** или **▶**.

Т.О.Р. Страницы телетекста

Некоторые станции вещания поддерживают функцию Т.О.Р.

Открытие телетекста Из режима телетекста, нажмите **≡ OPTIONS** и выберите **Описание Т.О.Р.**

Избранные страницы

Телевизор создает список последних 10 открытых страниц телетекста. Вы можете с легкостью снова открыть их в списке избранных страниц телетекста.

- 1 - В меню "Текст" выберите звездочку в верхнем левом углу экрана, чтобы отобразился список избранных страниц.
 - 2 - Нажмите **▼** (вниз) или **▲** (вверх), чтобы выбрать номер страницы, а затем нажмите **ОК** для ее открытия.
- Список можно очистить, выбрав пункт **Очистить список избранных страниц**.

Поиск текста

Можно выбрать слово и произвести поиск данного слова по всему тексту.

- 1 - Откройте страницу телетекста и нажмите **ОК**.
- 2 - При помощи кнопок со стрелками выберите слово или число.
- 3 - Затем еще раз нажмите **ОК**, чтобы перейти к следующему месту, где встречается это слово или число.
- 4 - Чтобы повторить поиск, нажмите **ОК** еще раз.
- 5 - Чтобы остановить поиск, нажимайте **▲** (вверх), пока найденные варианты не закончатся.

Текст с подключенного устройства

На некоторых подключенных устройствах, принимающих телеканалы, также существует поддержка телетекста. Чтобы открыть текст с подключенного устройства, выполните следующие действия. . .

- 1 - Нажмите **📺** выберите устройство и нажмите **ОК**.
- 2 - При просмотре канала на устройстве нажмите **≡ OPTIONS**, выберите **Показать кнопки устройства**, а затем нажмите кнопки **⏮** и **ОК**.
- 3 - Нажмите **← BACK**, чтобы скрыть кнопки устройства.
- 4 - Чтобы закрыть текст, еще раз нажмите **← BACK**.

Цифровой телетекст (только для Великобритании)

На некоторых цифровых телеканалах предлагаются специальные цифровые текстовые службы или интерактивное телевидение. Такие службы выглядят как

обычный телетекст, управление осуществляется цифровыми и цветными кнопками, а также кнопками со стрелками.

Чтобы закрыть текст, еще раз нажмите **BACK**.

Опции телетекста

В меню Текст/Телетекст нажмите **OPTIONS**, чтобы выбрать следующие параметры.

- **Остановка страницы**

Остановка автоматического перелистывания подстраниц.

- **Двойной экран/полноэкранный режим**

Отображение телепередачи и телетекста рядом друг с другом.

- **Т.О.Р. обзор**

Открытие телетекста Т.О.Р.

- **Увеличить**

Увеличение текста для удобства чтения.

- **Показать**

Отображение скрытой информации на странице.

- **Цикл подстраниц**

Автоматическое пролистывание подстраниц (если они доступны).

- **Язык**

Выбор набора символов для корректного отображения телетекста.

- **Телетекст 2.5**

Активация телетекста 2.5 с дополнительными цветами и улучшенной графикой.

Настройка телетекста

Язык телетекста

Некоторые компании цифрового вещания предлагают несколько языков трансляции телетекста.

Чтобы установить основной и дополнительный языки текста, выполните следующие действия. . .

1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите **Язык > Основной телетекст** или **Вспомогательный телетекст** и нажмите **ОК**.

4 - Выберите нужный язык телетекста.

5 - Нажмите (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Телетекст 2.5

Функция Телетекст 2.5 обеспечивает улучшенную графику и цветопередачу. Функция Телетекст 2.5 включена по умолчанию в заводских установках.

Чтобы отключить телетекст 2.5...

1 - Нажмите **TEXT**.

2 - Открыв Текст/Телетекст, нажмите **OPTIONS**.

3 - Выберите пункт **Телетекст 2.5 > Выкл.**

4 - Нажмите (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Часы

Дата и время

Автоматический

Чтобы узнать, который час, нажмите . Время также всегда отображается в **главном меню**.

В некоторых странах станции цифрового телевидения не используют UTC — информацию о всемирном скоординированном времени. В связи с этим может не выполняться обновление часов при переходе на сезонное время, и телевизор будет показывать неправильное время.

Если вы запрограммировали в телегиде запись программ, не рекомендуется изменять время и дату вручную. В некоторых странах и у некоторых операторов пункт меню **Часы** скрыт, чтобы предотвратить неверную настройку времени.

Скорректировать часы телевизора автоматически

1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите **Часы > Автоматический режим часов**, затем выберите **Зависит от страны**.

4 - Выберите пункт **Летнее время** и выберите нужную настройку.

5 - Нажмите (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Ручной режим

Настройка часов телевизора вручную

1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите **Часы > Автоматический режим часов**, затем выберите **Ручной**.

4 - Выберите пункт **Дата и Время** для настройки значения.

5 - Нажмите (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Часовой пояс

Установка часового пояса

1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите **Часы > Часовой пояс**, затем нажмите **ОК**.


4 - Выберите один из часовых поясов.

5 - Нажмите (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Таймер отключения

С помощью функции **Таймер сна** можно настроить активацию автоматического перехода телевизора в режим ожидания по истечении указанного времени.

Чтобы установить таймер отключения...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Таймер сна** и нажмите ► (вправо). С помощью ползунка можно установить таймер с шагом 5 минут (максимальное время 180 минут). При выборе значения 0 минут таймер отключается. В любое время можно выключить телевизор или сбросить время отключения.
- 4 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

15.7

Универсальный доступ


Включение

Включение функции **Универсальный доступ** позволяет использовать телевизор людям с нарушениями слуха и зрения.

Включение

Если функция **Универсальный доступ** не была включена при первой настройке телевизора, вы можете включить ее позже в меню **Универсальный доступ**.

Чтобы включить специальные возможности...


- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Универсальный доступ** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Универсальный доступ** еще раз.
- 4 - Выберите **Вкл.** и нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

При включении функции **Универсальный доступ** в меню опций добавляется пункт **Универсальный доступ**.


Слабослышащим



Некоторые цифровые телеканалы передают специальное аудиосопровождение и субтитры, предназначенные для людей с ослабленным слухом и глухих. Если включен параметр **Нарушения слуха**, телевизор автоматически будет выбирать адаптированные настройки аудио и субтитры (если они доступны). Чтобы включить функцию **Нарушения слуха**, необходимо сначала включить **Универсальный доступ**.

Включение функции для слабослышащих **Нарушение слуха**

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Универсальный доступ** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Нарушения слуха** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 4 - Выберите **Вкл.** и нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Включение параметра **Нарушения слуха** при просмотре телевизора

1. Во время просмотра любого телеканала нажмите  **OPTIONS**, выберите **Универсальный доступ** и нажмите **ОК**.
2. Выберите **Нарушения слуха**, затем выберите **Вкл.**

Чтобы проверить, доступно ли аудиосопровождение для людей с нарушением слуха, нажмите кнопку  **OPTIONS**, выберите пункт **Язык аудио** и проверьте наличие в списке языка аудиосопровождения со значком .

Если пункт "Специальные возможности" не отображается в меню опций, включите **Универсальный доступ** в меню конфигурации.

Аудиоописание

Включение


На цифровых каналах могут транслироваться передачи со специальным аудиосопровождением, в котором описывается, что происходит на экране.

Для того чтобы можно было установить настройки телевизора для людей с ослабленным зрением, должен быть включен параметр **Описание аудио**.


Перед тем как включать параметр **Описание аудио**, необходимо включить **Универсальный доступ** в меню конфигурации.


В режиме **Описание аудио** помимо обычного звукового сопровождения воспроизводятся комментарии диктора. Чтобы включить комментарии (при наличии)...

Включение **Описание аудио**

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Универсальный доступ** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Описание аудио** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 4 - Выберите **Описание аудио** еще раз
- 5 - Выберите **Вкл.** и нажмите **ОК**.
- 6 - Нажмите ◀ (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Включение **Описание аудио** во время просмотра телевизора






1. Во время просмотра любого телеканала нажмите  **OPTIONS**, выберите **Универсальный доступ** и нажмите **ОК**.
2. Выберите **Описание аудио**, затем выберите **Вкл.**


Наличие аудиосопровождения можно проверить. В меню параметров выберите пункт **Язык аудио** и проверьте наличие в списке языка аудиосопровождения со значком .

Комбинированный звук

В телевизоре можно изменить громкость обычного звука и аудиосопровождения.

Чтобы настроить комбинированный звук...




- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Универсальный доступ** и нажмите  (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Описание аудио > Комбинированный звук** и нажмите **ОК**.
- 4 - Нажимайте стрелки  (вверх) или  (вниз) для регулировки уровня громкости.
- 5 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Если язык аудио с комментариями доступен, эту настройку можно также найти в меню  **OPTIONS > Универсальный доступ > Комбинированный звук**.

Аудиоэффекты

В некоторых случаях в аудиосопровождении могут встречаться дополнительные аудиоэффекты, например стереозвучание или постепенное уменьшение громкости.




Включение параметра **Аудиоэффекты** (при наличии)

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Универсальный доступ** и нажмите  (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Описание аудио > Аудиоэффекты** и нажмите **ОК**.
- 4 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Речь

При воспроизведении речи в аудиосопровождении могут также включаться субтитры произносимых слов.

Чтобы включить субтитры (если данная функция поддерживается), выполните следующие действия. . .


- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Универсальный доступ** и нажмите  (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Описание аудио > Речь** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите пункт **Описательно** или **Субтитры** и нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

15.8

Проводные и беспроводные сети

Сеть



Подключитесь к проводной или беспроводной домашней сети. Вы можете также выполнить настройку сетевых параметров.

Для получения более подробной информации нажмите  **Ключевые слова** и найдите пункт **Сеть, подключение** или **Сеть, настройки**.

Bluetooth



Поиск устройств

Чтобы установить соединение Bluetooth...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Проводные и беспроводные сети** и нажмите  (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Bluetooth > Поиск устройства Bluetooth** и нажмите **ОК**.
- 4 - Следуйте появляющимся на экране инструкциям.




Удаление устройства

Чтобы отключить соединение Bluetooth...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Проводные и беспроводные сети** и нажмите  (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Bluetooth > Удаление устройства** и нажмите **ОК**.

Включение устройства Bluetooth

Чтобы включить или выключить соединение Bluetooth на телевизоре...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Проводные и беспроводные сети** и нажмите  (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Bluetooth > Bluetooth вкл./выкл.** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Вкл.** и нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Настройки Android

Войдите в меню "Настройки Android", чтобы просмотреть или изменить установки для приложений Android.

1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите **Настройки Android** и нажмите **ОК**.

4 - Нажмите ◀ **ВАСК** (если потребуется), чтобы закрыть меню.

Настройка канала

16.1

Установка антенного/кабельного подключения



Обновить каналы

Автообновление каналов

Если телевизор принимает сигнал цифровых каналов, можно настроить автоматическое обновление списка таких каналов.



Один раз в день, в 6 часов утра, телевизор обновляет список каналов и сохраняет новые каналы. Новые каналы сохраняются в списке каналов и помечаются значком ★. Каналы без сигнала удаляются. Телевизор должен находиться в режиме ожидания. Автоматическое обновление каналов можно отключить.

Чтобы отключить автообновление каналов...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Установка антенного/кабельного подключения** > **Автообновление каналов** и выберите **Выкл.**
- 3 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Если были обнаружены новые, а также изменившиеся или удаленные каналы, при включении телевизора на экране появится уведомление. Вы можете отключить показ этого уведомления после каждого обновления каналов.

Чтобы отключить уведомление...


- 1 - Нажмите .
- 2 - Выберите **Установка антенного/кабельного подключения** > **Сообщение об обновлении канала** и выберите **Выкл.**
- 3 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

В некоторых странах автоматическое обновление каналов осуществляется при просмотре телевизора или в режиме ожидания.

Обновление каналов вручную

Вы можете в любой момент самостоятельно выполнить обновление каналов.

Чтобы обновить каналы вручную...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Установка антенного/кабельного подключения** > **Поиск каналов**, затем нажмите **ОК**.

3 - Выберите **Начать** и нажмите **ОК**.

4 - Следуйте появляющимся на экране инструкциям. Обновление может занять несколько минут.


Переустановить каналы

Переустановить каналы

Вы можете переустановить каналы, сохранив при этом остальные настройки телевизора.

Если установлен код блокировки от детей, его потребуется ввести перед повторной установкой каналов.


Чтобы переустановить каналы...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Нажмите **Установка антенного/кабельного подключения** > **Поиск каналов** и выберите **Начать**.
- 3 - Выберите **Переустановить каналы**, затем нажмите **ОК**.
- 4 - Следуйте появляющимся на экране инструкциям. Установка может занять несколько минут.

Перезагрузка ТВ

Вы можете выполнить полную перезагрузку телевизора. Все параметры телевизора будут установлены заново.




Чтобы выполнить полную перезагрузку телевизора...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки**, затем выберите **Перезагрузка ТВ**.
- 3 - Следуйте появляющимся на экране инструкциям. Установка может занять несколько минут.

Заводские установки

Вы можете восстановить на телевизоре оригинальные (заводские) установки изображения, звука и подсветки Ambilight.

Чтобы восстановить заводские установки...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите  (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Заводские установки** и нажмите **ОК**.
- 4 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Копирование списка каналов

Введение

Функция копирования списка каналов предназначена для торговых представителей и опытных пользователей. В некоторых странах копирование списка каналов доступно только для спутниковых каналов.

Функция "Копирование списка каналов" позволяет скопировать каналы, настроенные на одном телевизоре, на другой телевизор Philips той же серии. Благодаря этой функции нет необходимости осуществлять поиск каналов повторно; достаточно лишь загрузить готовый список каналов. Для этого потребуется флэш-накопитель USB емкостью не менее 1 ГБ.

Условия

- Обе модели телевизоров относятся к одному году выпуска.
- Оба телевизора имеют одинаковый тип аппаратного обеспечения. Тип аппаратного обеспечения указан на табличке на задней панели телевизора. Обычно он обозначается так: Q. . . LA
- На обоих телевизорах установлены поддерживаемые версии ПО.

Текущая версия программного обеспечения

Текущую версию программного обеспечения телевизора можно посмотреть в меню **⚙ > Обновить ПО > Информация о текущем ПО**.

Копирование списка каналов

Чтобы скопировать список каналов...

- 1 - Включите телевизор. На телевизоре должны быть настроенные каналы.
- 2 - Подключите USB-накопитель.
- 3 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Общие настройки** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 5 - Выберите **Копирование списка каналов**, затем выберите **Копировать на устройство USB**. Возможно, появится запрос на ввод PIN-кода блокировки от детей.
- 6 - Отсоедините USB-накопитель по завершении копирования.
- 7 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

После этого скопированный список каналов можно загрузить на другой телевизор Philips.

Загрузка списка каналов

На ненастроенный телевизор

Способ загрузки списка каналов зависит от того, была ли выполнена настройка телевизора.

На ненастроенный телевизор

- 1 - Для начала настройки подключите телевизор к сети питания, выберите язык и страну. Вы можете пропустить поиск каналов. Завершите настройку.
- 2 - Подключите флэш-накопитель USB со списком каналов с другого телевизора.
- 3 - Чтобы начать загрузку списка каналов, нажмите **⚙**.
- 4 - Выберите **Общие настройки** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.

5 - Выберите Копирование списка каналов, затем выберите **Копировать на ТВ**. Возможно, появится запрос на ввод PIN-кода блокировки от детей.

6 - В случае успешного копирования списка каналов появится уведомление. Отсоедините флэш-накопитель USB.

На настроенный телевизор

Способ загрузки списка каналов зависит от того, была ли выполнена настройка телевизора.

На настроенный ТВ

- 1 - Проверьте настройки страны для телевизора. (Для проверки данной настройки нажмите **⚙**. Выберите **Установка антенного/кабельного подключения** и выберите **Переустановить каналы**. Нажмите **◀**, а затем **Отмена**, чтобы выйти). Если страна выбрана верно, переходите к пункту 2. Если страна выбрана неверно, необходимо запустить повторную настройку. Нажмите, чтобы начать переустановку **⚙**. Выберите **Установка антенного/кабельного подключения** и выберите **Переустановить каналы**. Выберите правильную страну, пропустите поиск каналов. Завершите настройку. По окончании описанных действий вернитесь к шагу 2.
- 2 - Подключите флэш-накопитель USB со списком каналов с другого телевизора.
- 3 - Чтобы начать загрузку списка каналов, нажмите **⚙**.
- 4 - Выберите **Общие настройки** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 5 - Выберите **Копирование списка каналов**, затем выберите **Копировать на ТВ**. Возможно, появится запрос на ввод PIN-кода блокировки от детей.
- 6 - В случае успешного копирования списка каналов появится уведомление. Отсоедините флэш-накопитель USB.

DVB-T или DVB-C

Прием сигнала DVB-T или DVB-C

При установке каналов перед поиском каналов вы выбрали параметр "Антенна (DVB-T)" или "Кабельное (DVB-C)". При помощи антенны DVB-T выполняется поиск наземных аналоговых каналов и цифровых каналов DVB-T. А при помощи кабельного DVB-C выполняется поиск аналоговых и цифровых каналов, доступных у оператора кабельного телевидения DVB-C.

Настройка каналов DVB-C

Для простоты использования для всех настроек DVB-C выбрано значение "Автоматически".

Если оператор DVB-C сообщил вам специальные настройки DVB-C (идентификатор сети или сетевую частоту), введите эти настройки во время установки при появлении запроса.

Конфликт номеров каналов

В некоторых странах разные телеканалы (телевещательные компании) могут иметь одинаковые номера каналов. Во время установки на экране телевизора отобразится список конфликтующих номеров каналов. В этом случае потребуется выбрать, какой канал будет отображаться под номером, которому сопоставлено несколько телеканалов.

Настройки DVB

Режим сетевой частоты

Если для поиска каналов будет использоваться способ **Быстрый поиск**, выбранный в меню **Поиск частоты**, выберите пункт **Автоматический**. Будет применена установка скорости передачи (или НС — канал наведения), используемая большинством операторов кабельного телевидения в вашей стране.

Если вам предоставлено определенное значение сетевой частоты для поиска каналов, выберите пункт **Ручной**.

Сетевая частота

Если для параметра **Режим сетевой частоты** выбран пункт **Ручной**, можно ввести значение сетевой частоты, полученное у оператора кабельного телевидения. Для ввода значения используйте кнопки с цифрами.

Поиск частоты

Выберите способ поиска каналов. Можно выбрать способ **Быстрый поиск** и использовать предустановки, используемые большинством операторов кабельного телевидения в вашей стране.

Если при этом установка каналов не выполнена или некоторые каналы отсутствуют, можно выбрать **Полное сканирование**. При использовании данного способа поиск и установка каналов занимает больше времени.

Шаг настройки частоты

Телевизор выполняет поиск каналов с шагом в **8 МГц**.

Если при этом установка каналов не выполнена или некоторые каналы отсутствуют, можно выполнить поиск с меньшим шагом в **1 МГц**. При использовании шага в 1 МГц поиск и установка каналов занимает больше времени.

Цифровые каналы


Если вам известно, что оператор кабельного телевидения не предоставляет цифровые каналы, поиск цифровых каналов можно пропустить.

Аналоговые каналы

Если вам известно, что оператор кабельного телевидения не предоставляет аналоговые каналы, поиск аналоговых каналов можно пропустить.

Бесплатные + зашифрованные


При наличии подписки и модуля САМ (модуль условного доступа) для оплаты услуг телевидения выберите **Бесплатные + зашифрованные**. При отсутствии подписки на платные телевизионные каналы и услуги доступен выбор варианта **Только бесплатные каналы**.

Для получения дополнительной информации нажмите цветную кнопку  **Ключевые слова** и найдите пункт **САМ, модуль условного доступа**.

Качество приема

Вы можете проверить качество и устойчивость приема цифрового сигнала. Если вы пользуетесь собственной антенной, ее можно переставить в другое место, чтобы попытаться повысить качество приема.

Чтобы проверить качество приема цифрового канала...

- 1 - Включите канал.
- 2 - Нажмите .
- 3 - Выберите **Общие настройки** и нажмите ► (вправо), чтобы войти в меню.
- 4 - Выберите **Установка антенного/кабельного подключения**, затем выберите **Цифровой режим: Проверка приема**.

Отобразится частота цифрового сигнала данного канала. Если прием неустойчивый, попробуйте переставить антенну. Чтобы еще раз проверить качество сигнала на данной частоте, выберите **Поиск** и нажмите **ОК**. Для ввода частоты цифрового сигнала используются кнопки с цифрами на пульте дистанционного управления. Кроме того, можно выбрать частоту, установить стрелки напротив цифр при помощи кнопок ◀ и ▶, а затем изменить цифры при помощи кнопок ▲ и ▼. Чтобы проверить частоту, выберите **Поиск**.

Если для приема каналов используется DVB-C, будут доступны параметры **Режим скорости передачи** и **Предустановленные скорости передачи**. Для режима скорости передачи выберите **Автоматический**, если оператором не предоставлено определенное значение режима скорости. Для ввода значения режима скорости воспользуйтесь кнопками с цифрами.

Установка вручную

Аналоговые телеканалы можно по очереди настроить вручную.

Чтобы установить аналоговые каналы вручную...

- 1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Настройки ТВ** и нажмите **▶** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Установка антенного/кабельного подключения**, затем выберите **Аналоговые каналы: Установка вручную**.

• Система

Чтобы настроить телесистему, выберите **Система**. Выберите страну или часть света, в которой находитесь.

• Поиск каналов

Чтобы найти канал, выберите **Поиск каналов**. Выберите **Поиск**. Можно также ввести частоту самостоятельно. Если прием неустойчивый, нажмите **Поиск** еще раз. Чтобы сохранить канал, выберите **Готово**.

• Сохранить

Канал можно сохранить под текущим или под новым номером. Выберите пункт **Сохранить текущий канал** или **Сохранить как новый канал**.

Повторите описанные действия для настройки остальных доступных аналоговых каналов.

16.2

Установка спутников

Установка спутников

Сведения об установке спутников

Этот телевизор оснащен двумя встроенными спутниковыми тюнерами DVB-S/DVB-S2.

До 4 спутников

Этот телевизор позволяет установить до 4 спутников (4 LNB). Выберите точное количество добавляемых спутников и запустите процесс установки. Это позволит быстрее завершить настройку.

Unicable

Подключить спутниковую антенну к телевизору можно при помощи системы Unicable. Во время установки вы можете выбрать Unicable для 1 или 2 спутников.

MDU – Multi-Dwelling-Unit

Встроенные спутниковые тюнеры этого телевизора поддерживают блок MDU для спутников Astra, а также Digiturk для спутников Eutelsat. Блок MDU для спутников Türksat не поддерживается.

Запуск установки

Перед началом установки проверьте правильность подключения и ориентации спутниковой антенны.

Чтобы запустить установку спутника...

- 1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Установка спутников > Поиск спутника**, затем нажмите **ОК**.
- 3 - Выберите **Поиск** и нажмите **ОК**. ТВ начнет поиск спутников.
- 4 - Выберите **Установить** и нажмите **ОК**. Телевизор покажет текущую конфигурацию установки спутников. Если вы хотите ее изменить, выберите **Установки**. Переходите к шагу **3b**. Если вы не хотите менять конфигурацию, выберите **Поиск**. Переходите к шагу **5**.
- 3b**. На телевизоре есть 2 встроенных спутниковых тюнера. В зависимости от того, сколько кабелей подключено к спутниковой антенне — 1 или 2, — выберите **Один тюнер** или **Два тюнера**. Если используется система Single Cable (Unicable или MDU), всегда выбирайте **Два тюнера**.
- 5 - В меню **Система установки** выберите количество спутников, которое нужно установить, или выберите одну из систем Unicable. Выбрав Unicable, вы можете задать пользовательские номера диапазона и ввести пользовательские частотные диапазоны для каждого тюнера. В некоторых странах можно также настроить ряд профессиональных параметров для каждого спутника LNB в разделе **Больше настроек**.
- 6 - Телевизор найдет спутники, доступные при текущей ориентации спутниковой антенны. На это может уйти несколько минут. Если спутник найден, его имя и сила сигнала будут показаны на экране.
- 7 - Когда телевизор найдет нужные спутники, выберите **Установить**.
- 8 - Если спутник предлагает **Пакеты каналов**, они отобразятся на экране. Выберите необходимый пакет. Для некоторых пакетов каналов можно выбрать параметры установки доступных каналов: **Быстрое** и **Полный**. Телевизор выполнит установку спутниковых каналов и радиостанций.
- 9 - Чтобы сохранить конфигурацию спутников и установленные каналы и радиостанции, выберите **Завершить**.

Спутниковые модули CAM

Если вы используете CAM (модуль условного доступа) со смарт-картой для просмотра спутниковых каналов, рекомендуем подключить модуль CAM перед установкой спутников.

Большинство модулей CAM используется для расшифровки каналов.

Модули CAM нового поколения (CI+ 1.3 с профилем оператора) могут самостоятельно установить спутниковые каналы на телевизор. Модуль CAM предложит установить свои спутники и каналы. Такие модули CAM не только

устанавливают и дешифруют каналы, но и выполняют регулярное обновление каналов.

Пакеты каналов

Через спутники могут передаваться пакеты каналов, в которые входят бесплатные каналы (Free-to-Air), отсортированные по правилам вашей страны. Некоторые спутники предлагают пакеты каналов по подписке, т. е. несколько платных каналов.

Если вы выбрали пакет каналов по подписке, телевизор может предложить указать один из способов установки: быстрая или полная.

Выберите пункт **Быстрое**, чтобы установить только каналы из пакета, или пункт **Полное**, чтобы установить пакет и все остальные доступные каналы. Для просмотра пакетов каналов по подписке мы рекомендуем использовать быстрое сканирование. Если вы намереваетесь просматривать программы с других спутников, которые не входят в пакет каналов по подписке, лучше всего использовать полное сканирование. Все установленные каналы добавляются в список каналов "Все".

Настройка Unicable

Система Unicable

Для подключения спутниковой антенны к телевизору можно использовать систему Single Cable, MDU или систему Unicable. В системе Single Cable один кабель используется для подключения спутниковой антенны ко всем спутниковым тюнерам и системам. Чаще всего она используется в многоквартирных домах. Если вы пользуетесь системой Unicable, во время установки телевизор предложит вам указать номер пользовательской полосы пропускания и соответствующую частоту. При помощи системы Unicable на этом телевизоре можно установить 1 или 2 спутника.

Если после установки Unicable отображаются не все каналы, возможно, в системе Unicable одновременно выполнялся еще один процесс установки. Выполните установку повторно, чтобы установить недостающие каналы.

Пользовательский номер диапазона

В системе Unicable необходимо указать номер каждого спутникового тюнера (например, 0, 1, 2, 3 и т. д.).

Доступные пользовательские диапазоны и их частоты можно найти на коммутационном блоке Unicable. Вместо термина "Пользовательский диапазон" может использоваться английская аббревиатура "UB" или "User band". Коммутационные блоки Unicable поддерживают 4 или 8 пользовательских полос пропускания. Если в настройках выбран параметр Unicable, телевизор предложит указать уникальный номер пользовательской

полосы пропускания для каждого встроенного спутникового тюнера. Номера пользовательских полос пропускания для разных тюнеров в системе Unicable не должны совпадать.

Пользовательский частотный диапазон



Затем вам потребуется указать частоту выбранной полосы пропускания. Обычно частоты указываются на коммутационном блоке Unicable рядом с соответствующим номером пользовательской полосы пропускания.

Автообновление каналов

Если телевизор принимает сигнал цифровых спутниковых каналов, можно настроить автоматическое обновление списка таких каналов.



Один раз в день, в 6 часов утра, телевизор обновляет список каналов и сохраняет новые каналы. Новые каналы сохраняются в списке каналов и помечаются значком ★. Каналы без сигнала удаляются, а если спутниковый оператор изменит порядок каналов в пакете, список каналов на телевизоре будет обновлен. Телевизор должен находиться в режиме ожидания. Автоматическое обновление каналов можно отключить.

Чтобы отключить автообновление каналов...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Установка спутников > Автообновление каналов**, затем выберите **Выкл.**
- 3 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

На телевизоре можно включить обновление каналов отдельно взятого спутника.

Чтобы отметить спутники, которые нужно обновлять...


- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Установка спутников**, затем выберите **Автообновление**. В списке спутников нажимайте на спутники для их выбора или отмены выбора.
- 3 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

В некоторых странах автоматическое обновление каналов осуществляется при просмотре телевизора или в режиме ожидания.

Обновление каналов вручную

Вы можете в любой момент самостоятельно выполнить обновление каналов.

Чтобы обновить каналы вручную...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Установка спутников > Поиск каналов**, затем

выберите **Обновить каналы**.

3 - Следуйте появляющимся на экране инструкциям. Обновление может занять несколько минут.

Добавление спутника


К установленным спутникам можно добавить дополнительные. Уже установленные спутники и их каналы при этом не меняются. Некоторые операторы спутникового вещания не поддерживают добавление спутников.

Новый спутник должен отображаться как дополнительный. Он отличается от основного спутника, с которого передаются каналы по подписке или пакет каналов. Чаще всего эта функция используется в тех случаях, когда уже установлено 3 спутника и нужно добавить четвертый. Если у вас уже установлено 4 спутника, перед добавлением нового вам потребуется удалить один из ранее добавленных.

Настройка

Если у вас установлено не более двух спутников, текущие настройки установки могут не допускать добавление еще одного спутника. Если вам необходимо изменить настройки установки, вам потребуется повторно установить все спутники. Если требуется изменение настроек, использование функции **Добавить спутник** невозможно.


Чтобы добавить спутник...

- 1** - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2** - Выберите **Установка спутников > Поиск спутника**, затем выберите **Добавить спутник**. Отобразятся текущие спутники.
- 3** - Выберите **Поиск**. Будет выполнен поиск новых спутников.
- 4** - Если телевизор обнаружил один или несколько спутников, выберите **Установить**. Каналы с найденных спутников будут добавлены в телевизор.
- 5** - Чтобы сохранить каналы и радиостанции, выберите **Завершить**.

Удаление спутника

Вы можете удалить один или несколько спутников из числа установленных на телевизоре. При этом удаляются и принимаемые с них каналы. Некоторые операторы не позволяют удалять спутники.

Чтобы удалить спутники...

- 1** - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2** - Выберите **Установка спутников > Поиск спутника**, затем выберите **Удалить спутник**. Отобразятся текущие спутники.
- 3** - Нажимайте на спутники, чтобы выбрать их или отменить выбор.
- 4** - Выберите **Удалить**. Спутники будут удалены.

5 - Выберите **Выход**, чтобы выйти из меню удаления спутников.


Установка вручную

Функция установки вручную рассчитана на специалистов по настройке.

Функция установки вручную позволяет быстро добавлять каналы со спутникового транспондера. Для ее использования необходимо знать частоту и поляризацию транспондера. Телевизор установит все каналы с указанного транспондера. Если этот транспондер уже устанавливался, то все каналы (и новые, и ранее добавленные) будут помещены в конце списка каналов "Все".

Если необходимо изменить количество спутников, использовать функцию установки вручную нельзя. Потребуется выполнить полную установку при помощи функции "Установить спутники".

Чтобы установить транспондер...

- 1** - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2** - Выберите **Установка спутников**, затем выберите **Установка вручную**.
- 3** - Если установлено более одного спутника, выберите спутник или спутниковый конвертер, для которого необходимо добавить каналы.
- 4** - Укажите нужную **Поляризацию**. Если для параметра **Режим скорости передачи** выбрано значение **Ручная**, можно ввести **Скорость передачи** вручную. Введите **Частоту** и запустите поиск транспондера.
- 5** - Если транспондер обнаружен, выберите **Сохранить**, чтобы сохранить новый транспондер в выбранном спутниковом конвертере.
- 6** - Выберите **Выход**, чтобы закрыть экран установки вручную.

Настройки LNB

В некоторых странах можно настраивать профессиональные настройки для каждого LNB.

Питание LNB

По умолчанию питание LNB включено.

Тональный 22 кГц

По умолчанию выбрано автоматическое значение тона.

Низкая частота LO/Высокая частота LO

По умолчанию установлены стандартные значения частоты локального осциллятора. Менять их можно только в исключительных случаях, когда это необходимо для подключенного оборудования.

Неполадки

Телевизор не находит нужные спутники или дважды устанавливает один и тот же спутник

- Перед началом установки убедитесь, что в меню "Установки" выбрано нужное количество спутников. Можно включить поиск одного, двух или трех/четырех спутников.

Двойной спутниковый конвертер не находит второй спутник

- Если телевизор обнаруживает один спутник, но не находит второй, поверните спутниковую антенну на несколько градусов. Выберите такое положение, при котором сигнал с первого спутника поступает с наибольшей мощностью. Проверьте на экране индикатор мощности сигнала первого спутника. Затем выберите пункт "Повторить поиск", чтобы найти второй спутник.
- Убедитесь, что в настройках выбран параметр "Два спутника".

Изменение настроек установки не помогло устранить проблему

- Все настройки, спутники и каналы сохраняются только по завершении установки.

Пропали все спутниковые каналы

- Если используется система Unicable, убедитесь, что в ее настройках встроенным тюнерам назначены уникальные номера пользовательской полосы пропускания. Возможно, номер совпадает с номером, выбранным для другого спутникового ресивера в системе Unicable.

Часть спутниковых каналов пропала из списка каналов

- Если каналы пропали или переместились в другую позицию, это может означать, что станция вещания изменила положение транспондера этих каналов. Чтобы восстановить позицию каналов в списке, попробуйте обновить пакет каналов.

Не удается удалить спутник

- Удалить спутник, если используется пакет по подписке, невозможно. Чтобы удалить спутник, вам потребуется повторно выполнить полную установку и выбрать другой пакет.

Иногда прием может быть неустойчив

- Убедитесь, что спутниковая антенна надежно закреплена. Сильный ветер может сместить антенну.
- Снег и дождь могут приводить к ухудшению приема сигнала.

ПО



17.1

Обновление ПО

Обновление через USB

Иногда необходимо провести обновление программного обеспечения телевизора. Для этого потребуется компьютер с высокоскоростным интернет-соединением и накопитель USB для загрузки программного обеспечения на телевизор. Используйте USB-накопитель с объемом свободной памяти не менее 500 МБ. Убедитесь, что функция защиты от записи отключена.

Чтобы обновить программное обеспечение телевизора...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Обновление ПО** и нажмите  (право).

Определение телевизора

- 1 - Вставьте накопитель USB в один из USB-разъемов телевизора.
- 2 - Выберите **Начать**. На накопитель USB будет записан файл с идентификационными данными.

Загрузка программного обеспечения

- 1 - Подключите накопитель USB к компьютеру.
- 2 - Найдите файл **update.htm** на накопителе USB и дважды щелкните его.
- 3 - Выберите **Послать ID**.
- 4 - Если новая версия ПО доступна, загрузите файл .zip.
- 5 - После загрузки распакуйте архив и скопируйте файл **autorun.upg** на флэш-накопитель USB. Не копируйте файл в папку.

Обновление ПО телевизора

- 1 - Вновь вставьте флэш-накопитель USB в телевизор. Обновление начнется автоматически. Подождите. Не нажимайте на кнопки пульта ДУ и не извлекайте флэш-накопитель USB.
- 2 - После выполнения обновления телевизор автоматически выключится, а затем снова включится. На экране появится уведомление **Operation successful (Успешно выполнено)** (на английском языке). Телевизор снова готов к работе.

Если в ходе обновления программного обеспечения произойдет отключение питания, не отсоединяйте накопитель USB от телевизора. После восстановления питания процесс обновления продолжится.

Во избежание случайного запуска процесса обновления программного обеспечения телевизора удалите файл **autorun.upg** с накопителя USB.




Обновление по сети Интернет

Если телевизор подключен к сети Интернет, на экране может появиться уведомление о необходимости обновления программного обеспечения. Для этого потребуется высокоскоростное (широкополосное) интернет-соединение. Если такое уведомление появилось, рекомендуем установить обновление.

В окне уведомления выберите **Обновить** и следуйте появляющимся на экране инструкциям.

После обновления телевизор автоматически выключится, а затем снова включится. Дождитесь автоматического включения телевизора.



Чтобы проверить наличие обновлений ПО...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Обновление ПО > Поиск обновлений** и нажмите **ОК**.
- 3 - Выберите **Интернет** и нажмите  (вправо). Следуйте появляющимся на экране инструкциям.
- 4 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

17.2

Версия ПО

Чтобы выяснить текущую версию программного обеспечения телевизора...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Обновление ПО > Информация о текущем ПО** и нажмите **ОК**.
- 3 - См. **версию**.
- 4 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

17.3

Программное обеспечение с открытым исходным кодом

На этом телевизоре установлено программное обеспечение с открытым исходным кодом. TP Vision Europe B.V. по запросу предоставляет копию полного исходного кода для защищенных авторскими правами пакетов программного обеспечения с открытым исходным кодом, используемых в этом устройстве, если предоставление такой копии регламентировано соответствующими лицензиями.

Данное предложение действительно в течение трех лет с момента приобретения изделия для всех лиц, которым предоставлены данные сведения.

Для получения исходного кода пришлите запрос на английском языке по адресу: . .

Intellectual Property Dept.

Open Source License

README for the source code of the parts of TP Vision Netherlands B.V. TV software that fall under open source licenses.

This is a document describing the distribution of the source code used on the TP Vision Netherlands B.V. TV, which fall either under the GNU General Public License (the GPL), or the GNU Lesser General Public License (the LGPL), or any other open source license. Instructions to obtain copies of this software can be found in the Directions For Use.

TP Vision Netherlands B.V. MAKES NO WARRANTIES WHATSOEVER, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING ANY WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, REGARDING THIS SOFTWARE. TP Vision Netherlands B.V. offers no support for this software. The preceding does not affect your warranties and statutory rights regarding any TP Vision Netherlands B.V. product(s) you purchased. It only applies to this source code made available to you.

Android (5.1.0)

This tv contains the Android Lollipop Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touch screen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below.

Android APACHE License Version 2
(<http://source.android.com/source/licenses.html>)

Toolbox (N/A)

The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2
(<http://source.android.com/source/licenses.html>)

linux kernel (3.10.46)

This TV contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of

software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is this particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT> AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations

The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android> Freetype License

libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image

encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to the second conditions: (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group". (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android> libpng license

openssl (1.0.1j)

OpenSSL is an open-source implementation of the SSL and TLS protocols. The core library, written in the C programming language, implements the basic cryptographic functions and provides various utility functions. The original download site for this software is : <http://openssl.org/> OpenSSL license

Zlib compression library (1.2.7)

zlib is a general purpose data compression library. All the code is thread safe. The data format used by the zlib library is described by RFCs (Request for Comments) 1950 to 1952 in the files <http://tools.ietf.org/html/rfc1950> (zlib format), [rfc1951](http://tools.ietf.org/html/rfc1951) (deflate format) and [rfc1952](http://tools.ietf.org/html/rfc1952) (gzip format) Developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler (C) 1995-2012 Jean-loup

Gailly and Mark Adler This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly Mark Adler jloup@gzip.org madler@alumni.caltech.edu

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections

The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> GPL v2 <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents. The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

Protobuf (2.0a)

Protocol Buffers are a way of encoding structured data in an efficient yet extensible format. Google uses Protocol Buffers for almost all of its internal RPC protocols and file formats. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/protobuf/> Copyright 2008, Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner of the input file used when generating it. This code is not standalone and requires a support library to be linked with it. This support library is itself covered by the above license.

guava (11.0.2)

The Guava project contains several of Google's core libraries that we rely on in our Java-based projects: collections, caching, primitives support, concurrency libraries, common annotations, string processing, I/O, and so forth. The original download site for this software is :
<http://code.google.com/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.1.4)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is :
<http://restlet.org>This piece of software is made available

under the terms and conditions of the Apache License version 2.

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocator

The original download site for this software is :
<http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and strtod).The original download site for this software is :
<http://code.google.com/p/double-conversion>Copyright 2006-2011, the V8 project authors. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the sprintf and sscanf methods from this C library.* The emx libraries are not distributed under the GPL. Linking an * application with the emx libraries does not cause the executable * to be covered by the GNU General Public License. You are allowed * to change and copy the emx library sources if you keep the copyright * message intact. If you improve the emx libraries, please send your * enhancements to the emx author (you should copyright your *

enhancements similar to the existing emx libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images).The original download site for this software is : <http://www.freetype.org/freetype2/index.html>Freetype License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappings

The original download site for this software is : <http://www.ogcio.gov.hk>Before downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use). By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms.1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion.2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use.3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below.5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them.6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved.7. You understand and agree that use of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever.8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement.9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss.10. You agree

not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity.11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.12. Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative.13. If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.14. The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.15. In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions:(i) not for financial gain unless it is incidental;(ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and(iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).

IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org>This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK.The original download site for this software is : wiki.mozilla.orgThis piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla

licence as described below.

Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character database. The original download site for this software is : www.unicode.org<http://www.unicode.org/copyright.html>

Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is : <https://developers.google.com/speed/webp/?cs=1> <https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/> Additional IP Rights Grant (Patents) "This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

iptables (1.4.7)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different

protocols; iptables applies to IPv4. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2.

libyuv (814)

libyuv is an open source project that includes YUV conversion and scaling functionality. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/libyuv/> This piece of software is made available under the terms and conditions BSD.

Audio Codec FLAC (1.2.1)

This TV uses FLAC in libfdlcodecs.so. FLAC stands for Free Lossless Audio Codec, an audio format similar to MP3, but lossless, meaning that audio is compressed in FLAC without any loss in quality. The original download site for this software is : <http://www.xiph.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD license, which can be found below.

Audio Codec SRC (1.8.1)

This TV uses Audio Codec SRC which is used by libamphal.so. The original download site for this software is : <https://ccrma.stanford.edu/~jos/resample/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2, which can be found below.

Audio Codec Vorbis (1.3.3)

This TV uses Audio Codec Vorbis which is used by libamphal.so. The original download site for this software is : <http://www.xiph.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of BSD Style.

Flick Runtime Library (2.1)

This TV uses Flick Runtime Library. The original download site for this software is : <http://www.cs.utah.edu/flux/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD Style License.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

tinyxml (2.4.0)

This TV uses tinyxml. TinyXML is a simple, small, efficient, C++

XML parser that can be easily integrating into other programs. The original download site for this software is : <http://www.grinninglizard.com/tinyxml/>This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.3. This notice may not be removed or altered from any source distribution..

jimtcl (0.73)

jimtcl is an opensource small-footprint implementation of the Tcl programming language

The original download site for this software is : <http://jim.tcl.tk/index.html/doc/www/www/index.html>This piece of software is made available under the terms and conditions of the JIM TCL license.

DRM (NA)

Marvell Bootloader (NA)

Developed by Marvell Semiconductors

This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

DirectFB (1.6.1)

DirectFB is a thin library that provides hardware graphics acceleration. The original download site for this software is : <http://www.directfb.org/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

fusion (8.10.3)

Fusion provides an implementation of abstractions needed for multi-threaded/multi-process programming: .The original download site for this software is : <http://www.directfb.org/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

ntfs-3g (2011.4.12)

Ntfs-3g is an open source for cross platform NTFS file system support. The original download site for this software is :

<http://www.tuxera.com/community>This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

live555 (NA)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com>This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

Bluetooth Stack (Bluedroid)

This TV uses Bluetooth stack. The original download site for this software is :This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License Version 2.

D-BUS (1.2.1)

D-Bus is a simple system for inter process communication and coordination. The original download site for this software is : <http://dbus.freedesktop.org>This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

EXIF (NA)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is : <http://www.sentex.net/~mwandel/jhead/>Portions of this source code are in the public domain

Copyright (c) 2008, The Android Open Source Project All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOTLIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESSFOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THECOPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSSOF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSEDAND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY,OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUTOF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OFSUCH DAMAGE.

EXPAT (2.1.0)

EXPAT is a XML Parser. The original download site for this software is : <http://expat.sourceforge.net> Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

neven face recognition library (NA)

This TV uses even face recognition library which is used for face recognition

This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License version 2.

Unicode (4.8.1.1)

This TV uses Unicode which specifies the representation of text

The original download site for this software is : <http://icu-project.org> ICU License - ICU 1.8.1 and later COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1995-2008 International Business Machines Corporation and others All rights reserved. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS

INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder. All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the property of their respective owners.

IPRoute2 (NA)

IPRoute2 is used for TCP/IP, Networking and Traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/collaborate/workgroups/networking/iproute2> This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

mtpd (NA)

mtpd is used for VPN Network. The original download site for this software is : <http://libmtp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

MDNS Responder (NA)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

NFC (NA)

NFC Semiconductor's NFC Library. Near Field Communication (NFC) is a set of short-range wireless technologies, typically requiring a distance of 4cm or less to initiate a connection. NFC allows you to share small payloads of data between an NFC tag and an Android-powered device, or between two Android-powered devices. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Skia (NA)

Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/skia/> Copyright (c) 2011 Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following

disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Sonic Audio Synthesis library (NA)

The original download site for this software is :

<http://www.sonivoxmi.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Sqlite (3071100)

The original download site for this software is :

www.sqlite.org. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Nuance Speech Recognition engine (NA)

The original download site for this software is :

<http://www.nuance.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

C++ Standard Template Library library (5)

This TV uses Implementation of the C++ Standard Template Library. The original download site for this software is : <http://stlport.sourceforge.net> Boris Fomitchev grants Licensee a non-exclusive, non-transferable, royalty-free license to use STLport and its documentation without fee. By downloading, using, or copying STLport or any portion thereof, Licensee agrees to abide by the intellectual property laws and all other applicable laws of the United States of America, and to all of the terms and conditions of this Agreement. Licensee shall maintain the following copyright and permission notices on STLport sources and its documentation unchanged : Copyright 1999, 2000 Boris Fomitchev This material is provided "as is", with absolutely no warranty expressed or implied. Any use is

at your own risk. Permission to use or copy this software for any purpose is hereby granted without fee, provided the above notices are retained on all copies. Permission to modify the code and to distribute modified code is granted, provided the above notices are retained, and a notice that the code was modified is included with the above copyright notice. The Licensee may distribute binaries compiled with STLport (whether original or modified) without any royalties or restrictions. The Licensee may distribute original or modified STLport sources, provided that: The conditions indicated in the above permission notice are met; The following copyright notices are retained when present, and conditions provided in accompanying permission notices are met : Copyright 1994 Hewlett-Packard Company Copyright 1996, 97 Silicon Graphics Computer Systems, Inc. Copyright 1997 Moscow Center for SPARC Technology. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Hewlett-Packard Company makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Silicon Graphics makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Moscow Center for SPARC Technology makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty

svox (NA)

The original download site for this software is :

<http://www.nuance.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

tinyalsa (NA)

This TV uses tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel The original download site for this software is : <http://github.com/tinyalsa> Copyright 2011, The Android Open Source Project Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY The Android Open Source Project ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL The Android Open Source Project BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Vorbis Decompression Library (NA)

This TV uses Tremolo ARM-optimized Ogg Vorbis decompression library. Vorbis is a general purpose audio and music encoding format contemporary to MPEG-4's AAC and TwinVQ, the next generation beyond MPEG audio layer 3. The original download site for this software is : <http://wss.co.uk/pinknoise/tremolo> Copyright (c) 2002-2008 Xiph.org Foundation Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

wpa_supplicant_Daemon (v0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemon. The original download site for this software is : http://hostap.epitest.fi/wpa_supplicant/ This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL version 2.

gson (2.3)

Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman

The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server

The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

rfkill (0.4)

rfkill is a small userspace tool to query the state of the rfkill switches, buttons and subsystem interfaces. Some devices come with a hardware switch that lets you kill different types of RF radios

The original download site for this software is : <http://wireless.kernel.org/en/users/Documentation/rfkill> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for software decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE

AsyncHttpClient (1.4.6)

The original download site for this software is :

<http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

TP Vision Netherlands B.V. is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal

permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who

wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether

gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a

large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

?a) The modified work must itself be a software library.

?b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

?c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

?d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that

uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

?a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

?b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

?c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

?d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

?e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

?a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

?b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED

TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Apache License

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a

Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside
or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided
that such additional attribution notices cannot be construed
as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and
may provide additional or different license terms and conditions
for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or
for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,
reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with
the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,
any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work
by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of
this License, without any additional terms or conditions.
Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify
the terms of any separate license agreement you may have executed
with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade
names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,
except as required for reasonable and customary use in describing the
origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or
agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND,

either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that

our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a

certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType Team.

The FreeType Project LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002, 2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages;

some of them may contain, in addition to the FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and which do not fall under their own explicit license. The license

affects thus the FreeType font engine, the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG (Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works. However, we will be

interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)

o You can use this software for whatever you want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

somewhere in your documentation that you have used the

FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

""""

Portions of this software are copyright ?<year> The FreeType

Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project', and 'FreeType archive' refer to the set of files originally distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha, beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType engine'.

This license applies to all files distributed in the original FreeType Project, including all source code, binaries and documentation, unless otherwise stated in the file in its original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and

irrevocable right and license to use, execute, perform, compile,

display, copy, create derivative works of, distribute and sublicense the FreeType Project (in both source and object code

forms) and derivative works thereof for any purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the rights granted

herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain this license file ('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in accompanying

documentation. The copyright notices of the unaltered,

original files must be preserved in all copies of source files.

o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that

states that the software is based in part of the work of the

FreeType Team, in the distribution documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType web page in

your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use

our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid

to us.

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising, or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the

following phrases to refer to this software in your documentation

or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine',

'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to

accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType

Project, you indicate that you understand and accept all the terms

of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues, specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/* =====

* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

*

- * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
- * modification, are permitted provided that the following conditions
- * are met:
- *
- * 1. Redistributions of source code must retain the above copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- *
- * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer in
- * the documentation and/or other materials provided with the
- * distribution.
- *
- * 3. All advertising materials mentioning features or use of this
- * software must display the following acknowledgment:
- * "This product includes software developed by the OpenSSL Project
- * for use in the OpenSSL Toolkit.
- (<http://www.openssl.org/>)"
- *
- * 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to
- * endorse or promote products derived from this software without
- * prior written permission. For written permission, please contact
- * openssl-core@openssl.org.
- *
- * 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"
- * nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written
- * permission of the OpenSSL Project.
- *
- * 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following
- * acknowledgment:
- * "This product includes software developed by the OpenSSL Project
- * for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

- *
- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS" AND ANY
- * EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
- * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR
- * PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR
- * ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
- * SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT
- * NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;
- * LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
- * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
- * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
- * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
- * =====
- *
- * This product includes cryptographic software written by Eric Young
- * (ey@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim
- * Hudson (tjh@cryptsoft.com).
- *
- */
-
- Original SSLeay License
-
-
- /* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (ey@cryptsoft.com)
- * All rights reserved.
- *
- * This package is an SSL implementation written
- * by Eric Young (ey@cryptsoft.com).
- * The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.
- *
- * This library is free for commercial and non-commercial use

as long as

- * the following conditions are adhered to. The following conditions

- * apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA,

- * lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation

- * included with this distribution is covered by the same copyright terms

- * except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

- *

- * Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in

- * the code are not to be removed.

- * If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution

- * as the author of the parts of the library used.

- * This can be in the form of a textual message at program startup or

- * in documentation (online or textual) provided with the package.

- *

- * Redistribution and use in source and binary forms, with or without

- * modification, are permitted provided that the following conditions

- * are met:

- * 1. Redistributions of source code must retain the copyright

- * notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

- * notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

- * documentation and/or other materials provided with the distribution.

- * 3. All advertising materials mentioning features or use of this software

- * must display the following acknowledgement:

- * "This product includes cryptographic software written by

- * Eric Young (eay@cryptsoft.com)"

- * The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library

- * being used are not cryptographic related :-).

- * 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from

- * the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:

- * "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

- *

- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND

- * ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

- * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

- * ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

- * FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

- * DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

- * OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

- * LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

- * OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

- * SUCH DAMAGE.

- *

- * The licence and distribution terms for any publicly available version or

- * derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be

- * copied and put under another distribution licence

- * [including the GNU Public Licence.]

- */

MOZILLA PUBLIC LICENSE

Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the combination of the Original Code and Modifications, in each case including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally accepted in the software development community for the electronic transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from

the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Code.

However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be

modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to

the Contributor Version against such Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant

alleging that such Participant's Contributor Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of patent

infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial

computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be

unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this License.

As between Initial Developer and the Contributors, each

party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is _____.

The Initial Developer of the Original Code is _____.

Portions created by _____ are Copyright (C) _____.
All Rights Reserved.

Contributor(s): _____.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the _____ license (the "[] License"), in which case the

provisions of [] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]

17.5

Объявления


Вы можете получать сообщения о наличии новых обновлений программного обеспечения и другие оповещения о ПО.

Чтобы прочесть такие сообщения...

1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Обновление ПО > Объявления**.

3 - Выберите сообщение, которое хотите прочитать.

4 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Характеристики

18.1

Взаимодействие с окружающей средой

ЕС — маркировка энергоэффективности

Маркировка энергоэффективности ЕС предоставляет информацию о классе энергоэффективности изделия. Зеленый цвет указывает на высокий класс энергоэффективности и низкое потребление электроэнергии.

На маркировке присутствуют данные о классе энергоэффективности, среднем энергопотреблении за один рабочий цикл и за год. Данные об энергопотреблении продукта можно также посмотреть на сайте www.philips.com/TV

Информация о продукте

55PUS8700

- Класс энергоэффективности: B
- Размер видимой области экрана: 139 см/55 дюймов
- Энергопотребление в рабочем режиме (Вт): 122 Вт
- Годовое энергопотребление (кВт*ч)*: 178 кВт*ч
- Энергопотребление в режиме ожидания (Вт)**: 0,50 Вт
- Разрешение экрана (пиксели): 3840 x 2160p

65PUS8700

- Класс энергоэффективности: B
- Размер видимой области экрана: 164 см/65 дюймов
- Энергопотребление в рабочем режиме (Вт): 161 Вт
- Годовое энергопотребление (кВт*ч)*: 235 кВт*ч
- Энергопотребление в режиме ожидания (Вт)**: 0,50 Вт
- Разрешение экрана (пиксели): 3840 x 2160p

* Годовое потребление электроэнергии (кВт*ч) рассчитывается на основе типичного потребления электроэнергии устройством в рабочем режиме из расчета просмотра в течение 4 часов в день, 365 дней. Фактическое энергопотребление зависит от особенностей использования телевизора.

** Если телевизор выключается при помощи пульта ДУ и ни одна из функций не включена.

Утилизация

Утилизация отработавшего изделия и старых аккумуляторов

Данное изделие изготовлено из высококачественных материалов и компонентов, которые подлежат повторной переработке и вторичному использованию.



Маркировка символом перечеркнутого мусорного бака означает, что данное изделие подпадает под действие директивы Европейского Совета 2002/96/ЕС



Узнайте о правилах местного законодательства по отдельной утилизации электротехнических и электронных изделий.

Действуйте в соответствии с местным законодательством и не выбрасывайте отслужившие изделия в бытовой мусор. Правильная утилизация отслужившего оборудования поможет предотвратить возможное вредное воздействие на окружающую среду и здоровье человека.

В изделии содержатся элементы питания, которые подпадают под действие директивы 2006/66/ЕС и не могут быть утилизированы вместе с бытовым мусором.



Ознакомьтесь с местными правилами утилизации батарей. Правильная утилизация поможет предотвратить вредное воздействие на окружающую среду и здоровье человека.

18.2

Питание

Характеристики продукции могут быть изменены без предварительного уведомления. Подробные характеристики представлены на веб-сайте www.philips.com/support.

Питание

- Мощность, потребляемая от сети: переменный ток 220–240 В +/-10%
- Температура окружающей среды: от 5 °C до 35 °C
- Функции энергосбережения: оптический датчик, экорежим, отключение изображения (при прослушивании радио), таймер автоматического выключения, меню "Эконастройки".

Для получения информации об энергопотреблении см. главу **Информация о продукте**.

Номинальная мощность, указанная на табличке продукта, означает количество потребляемой электроэнергии при обычном домашнем использовании продукта (IEC 62087 Издание 2). Максимальная номинальная мощность в скобках указана в целях электробезопасности (IEC 60065 Издание 7.2).

18.3

Операционная система

OC Android

5.0 Lollipop

18.4

Прием

- Вход для антенны: 75 Ом, коаксиальный (IEC75)
- Диапазоны тюнера: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2, DVB-C (кабельное) QAM
- Воспроизведение аналогового видеосигнала: SECAM, PAL
- Воспроизведение цифрового видеосигнала: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Воспроизведение цифрового аудиосигнала (ISO/IEC 13818-3)
- Вход для спутниковой антенны: 75 Ом, F-тип
- Диапазон частот на входе: 950–2150 МГц
- Диапазон уровня входного сигнала: 25–65 дБм
- DVB-S/S2 QPSK, символный поток: 2–45 МС/с, SCPC и MCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, поддержка до 4 преобразователей LNB, выбор полярности — 14/18 В, выбор диапазона — 22 кГц, режим тональной посылки, макс. ток LNB — 300 мА

18.5

Экран

Тип

Размер экрана по диагонали

- 55PUS8700: 139 см/55 дюймов
- 65PUS8700: 164 см/65 дюймов

Разрешение экрана

- 3840 x 2160p

Разрешение входного подключения

Видеоформаты

Разрешение — частота обновления

- 480i — 60 Гц
- 480p — 60 Гц
- 576i — 50 Гц
- 576p — 50 Гц
- 720p — 50 Гц, 60 Гц
- 1080i — 50 Гц, 60 Гц
- 1080p — 24 Гц, 25 Гц, 30 Гц
- 2160p — 24 Гц, 25 Гц, 30 Гц, 50 Гц, 60 Гц

Компьютерные форматы

Разрешение (среди прочих)

- 640 x 480p — 60 Гц
- 800 x 600p — 60 Гц
- 1024 x 768p — 60 Гц
- 1280 x 768p — 60 Гц
- 1360 x 765p — 60 Гц
- 1360 x 768p — 60 Гц
- 1280 x 1024p — 60 Гц
- 1920 x 1080p — 60 Гц
- 3840 x 2160p — 24 Гц, 25 Гц, 30 Гц, 50 Гц, 60 Гц

18.6

Размеры и вес

55PUS8700

- без подставки:
Ширина 1231,7 мм, высота 708 мм, глубина 96,6 мм, вес ± 19,5 кг

- с подставкой:
Ширина 1320 мм, высота 789,4 мм, глубина 233,4 мм, вес ± 20,9 кг

65PUS8700

- без подставки:
Ширина 1450 мм, высота 850 мм, глубина 123,2 мм, вес ± 30,2 кг

- с подставкой:
Ширина 1562,4 мм, высота 911,4 мм, глубина 271,6 мм, вес ± 31,7 кг

18.7

Подключения

Боковая панель ТВ

- Наушники: мини-разъем стерео 3,5 мм
- 2 входных разъема HDMI
- 2x USB 2.0
- 2 слота общего интерфейса: CI+/CAM

Задняя панель ТВ

- Аудиовход (DVI–HDMI): мини-разъем стерео 3,5 мм
- SCART: Audio L/R, вход CVBS, RGB
- YPbPr: Y Pb Pr, Audio L/R

Нижняя панель ТВ

- Вход HDMI 1 - ARC - HDMI 2.0
- Вход HDMI 2 - ARC - HDMI 2.0
- 1 разъем USB 2.0
- Аудиовыход: оптический Toslink
- Локальная сеть: RJ45
- Антенна (75 Ом)
- Спутниковый тюнер 1
- Спутниковый тюнер 2

Звук

- 3D wOOx
- HD Stereo
- Выходная мощность (среднеквадратичная): 50 Вт
- Dolby® Digital Plus
- DTS Premium Sound™

Мультимедиа

Соединения

- Порт USB 2.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11b/g/n (встроенный)

Поддерживаемые файловые системы USB

- FAT 16, FAT 32, NTFS.

Форматы воспроизведения

- Контейнеры: 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Видеокодеки: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), VC-1, WMV9, H.265 (HEVC)
- Аудиокодеки: AAC, HE-AAC (версия 1/версия 2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (включает MP3), WMA (от версии 2 до версии 9.2), WMA Pro (версия 9/версия 10)
- Субтитры:
 - Форматы: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
 - Кодирование символов: UTF-8, Центральная Европа и Восточная Европа (Windows-1250), кириллица (Windows-1251), греческий (Windows-1253), турецкий (Windows-1254), Западная Европа (Windows-1252)
- Кодеки изображения: JPEG, JPS, MPO
- Ограничения:
 - Максимальный битрейт для медиафайла: 30 Мбит/с.
 - Максимальный битрейт для видео: 20 Мбит/с.
 - MPEG-4 AVC (H.264) поддерживается до версии High Profile @ L4.1.
 - H.265 (HEVC) поддерживается до профиля Main/Main 10, до уровня 5.1
 - VC-1 поддерживает до версии Advanced Profile @ L3.

Wi-Fi Certified

Этот телевизор поддерживает устройства WiDi 4.x.

Поддерживаемое ПО медиасервера (DMS)

- ПК — Microsoft Windows XP, Vista или Windows 7
 - Можно использовать любое ПО медиасервера с сертификацией DLNA Certified®.
 - Microsoft — Windows Media Player
- Mac OS X
 - Можно использовать любое ПО медиасервера с сертификацией DLNA Certified®.
- Мобильные устройства
 - Philips TV Remote app — iOS, Android

– Взаимодействие и производительность зависят от возможностей мобильного устройства и используемого ПО.

Правила для ЭСР

Данное устройство отвечает критерию качества В для электростатических разрядов. В случае если устройство не восстанавливается в режиме обмена файлами вследствие воздействия электростатического разряда, необходимо вмешательство пользователя.

Помощь и поддержка

19.1

Регистрация

Зарегистрируйте телевизор и воспользуйтесь всеми преимуществами, среди которых полная поддержка изделия (включая материалы для загрузки), привилегированный доступ к информации о новых изделиях, эксклюзивные предложения, скидки и даже участие в специальных опросах о новой продукции.

Зайдите на веб-сайт www.philips.com/welcome

19.2

Поиск и устранение неисправностей

Каналы

Во время установки не найдено цифровых каналов

Ознакомьтесь с техническими характеристиками телевизора и убедитесь, что он поддерживает DVB-T или DVB-C в вашей стране.

Убедитесь, что все кабели правильно установлены и выбрана нужная сеть.

Ранее установленные каналы не отображаются в списке

Убедитесь, что выбран нужный список каналов.

Общее

Телевизор не включается

- Отсоедините кабель питания от розетки. Подождите одну минуту, а затем вновь включите его.
- Убедитесь, что кабель питания вставлен в разъем до упора.

Скрипящий звук при запуске или отключении

При включении, отключении или переводе телевизора в режим ожидания из корпуса раздается скрипящий звук. Звук связан с естественным расширением и сжатием телевизора при нагреве и охлаждении. Это не влияет на рабочие характеристики.

Телевизор не реагирует на нажатие кнопок на пульте ДУ

Запуск телевизора занимает некоторое время. В течение этого времени телевизор не реагирует на нажатие кнопок на пульте ДУ или на самом телевизоре. Это нормально. Если телевизор не начинает реагировать на нажатие кнопок, проверьте работоспособность пульта ДУ при помощи камеры мобильного телефона. Переведите телефон в режим камеры и наведите пульт ДУ на объектив

камеры. Нажмите любую кнопку на пульте ДУ. Если через камеру будет видно мигание инфракрасного излучателя на пульте, это означает, что он работает. В этом случае необходимо проверить сам телевизор.

Если мигания не видно, возможно, пульт ДУ сломан или его батарейки сели.

Такой способ проверки не подходит для пультов ДУ, которые сопряжены с телефоном по беспроводной сети.

После отображения стартового экрана Philips телевизор вновь переходит в режим ожидания

Когда телевизор находится в режиме ожидания, на нем отображается стартовый экран Philips, а затем телевизор вновь переходит в режим ожидания. Это нормально. Если телевизор был отключен от розетки, а затем снова подключен к сети, то при следующем включении будет показан стартовый экран. Чтобы вывести телевизор из режима ожидания, нажмите кнопку включения на пульте дистанционного управления или на самом телевизоре.

Индикатор режима ожидания продолжает мигать

Отсоедините кабель питания от розетки. Подождите пять минут, а затем вновь включите его. Если индикатор продолжит мигать, обратитесь в службу поддержки телевизоров Philips.

Изображение

Изображение отсутствует или искажено

- Убедитесь, что антенна вставлена в разъем до упора.
- Убедитесь, что в качестве источника выбрано нужное устройство.
- Убедитесь, что внешнее устройство (источник сигнала) правильно подключено к телевизору.

Звук воспроизводится, однако изображение отсутствует

- Убедитесь, что на телевизоре установлены правильные настройки изображения.

Слабый сигнал при приеме через антенну

- Убедитесь, что антенна вставлена в разъем до упора.
- На качество приема могут влиять динамики, незаземленные аудиоустройства, неоновые лампы, высокие здания и другие крупные объекты. Если это возможно, попытайтесь улучшить качество приема, направив антенну в другом направлении или установив устройства на большем расстоянии от телевизора.
- Если слабый сигнал наблюдается только на одном канале, установите тонкую настройку этого канала.

Низкое качество изображения с устройства

- Убедитесь, что устройство правильно подключено к телевизору.
- Убедитесь, что на телевизоре установлены правильные настройки изображения.

По истечении некоторого времени меняются настройки изображения

Убедитесь, что для параметра **Расположение** установлено значение **Дом**. В этом режиме можно изменить и сохранить настройки.

Отображается рекламный баннер

Убедитесь, что для параметра **Расположение** установлено значение **Дом**.

Изображение не совпадает с форматом экрана

Выберите другой формат изображения.

Формат изображения меняется при переключении каналов

Вместо значения "Авто" выберите другой формат изображения.

Неверное положение изображения

Сигналы передачи изображения с некоторых устройств могут слабо соответствовать экрану. Проверьте выходной сигнал подключенного устройства.

Нестабильное изображение при передаче с компьютера

Убедитесь, что в компьютере используется поддерживаемое разрешение и частота обновления.

Звук

Нет звука или звук с помехами

Когда обнаружить аудиосигнал не удается, телевизор автоматически отключает аудиовыход. Это не свидетельствует о неполадке.

- Убедитесь, что на телевизоре установлены правильные настройки звука.
- Убедитесь, что все кабели правильно установлены.
- Убедитесь, что звук не отключен или не убавлен до нуля.
- Убедитесь, что аудиовыход телевизора подключен к аудиовыходу домашнего кинотеатра.

Звук должен воспроизводиться через динамики домашнего кинотеатра.

- При использовании некоторых устройств может потребоваться вручную включать аудиовыход HDMI. Если аудио по HDMI уже включено, однако звук не воспроизводится, попробуйте установить на устройстве формат цифрового аудио PCM (импульсно-кодовая модуляция). Инструкции см. в документации, поставлявшейся с устройством.

Соединения

HDMI

- Обратите внимание, что из-за поддержки технологии защиты контента HDCP может увеличиваться время, необходимое для отображения контента с HDMI-устройства.
- Если телевизор не распознает HDMI-устройство и не воспроизводит изображение, выберите другой источник изображения, а затем вновь выберите первое устройство.
- Если звук периодически пропадает, убедитесь, что в HDMI-устройстве установлены верные настройки

аудиовыхода.

- Если устройство подключено через адаптер или кабель HDMI-to-DVI, убедитесь, что через разъем AUDIO IN (только мини-разъем) подключен дополнительный аудиокабель (если доступен).

Функция EasyLink не работает

- Убедитесь, что HDMI-устройства поддерживают стандарт HDMI-CEC. Функция EasyLink работает только с устройствами, совместимыми с технологией HDMI-CEC.

Значок громкости не отображается

- Если к телевизору подключено аудиоустройство HDMI-CEC, это нормально.

Не отображаются фотографии, видеозаписи и музыка с USB-устройства

- Убедитесь, что USB-устройство соответствует классу запоминающих устройств (см. документацию к устройству).
- Убедитесь, что запоминающее устройство USB совместимо с телевизором.
- Убедитесь, что форматы файлов аудио и изображений поддерживаются телевизором.

Воспроизведение файлов через USB прерывается


- Возможно, запоминающее устройство USB не поддерживает достаточно быструю передачу данных, что снижает качество воспроизведения файлов телевизором.

19.3


Руководство пользователя

Телевизор оснащен экранной справкой.

Доступ к меню "Справка"

Нажмите кнопку  (синюю), чтобы напрямую перейти к справке. Будет открыт тот раздел руководства, который лучше всего соответствует выбранной функции или изображению на телевизоре. Чтобы просмотреть разделы в алфавитном порядке, выберите пункт **Ключевые слова**.

Чтобы прочитать содержание справки подряд, выберите пункт **Руководство**.

Перед тем как приступить к выполнению действий, описанных в меню "Справка", закройте меню. Чтобы закрыть руководство, нажмите цветную кнопку  **Заккрыть**.

При использовании некоторых функций (например, телетекста) цветные кнопки выполняют определенные задачи и не могут использоваться для доступа к справке.

Доступ к меню справки с планшета, смартфона или компьютера

Для упрощения работы с подробными инструкциями можно загрузить справку с телевизора в формате PDF и открыть ее на смартфоне, планшете или компьютере. Кроме того, вы можете распечатать соответствующий раздел справки на компьютере. Чтобы загрузить материалы из меню "Помощь" (руководство пользователя), перейдите на

19.4

Интерактивная справка

При возникновении любых неполадок, связанных с телевизором Philips, вы можете обратиться в интерактивную службу поддержки. Выберите язык и введите номер модели изделия.

Перейдите на веб-сайт **www.philips.com/support**.

На веб-сайте поддержки вы найдете телефон для связи с представителем компании, а также ответы на часто задаваемые вопросы (ЧЗВ). В некоторых странах можно пообщаться в чате с представителем нашей компании и задать вопрос напрямую или по электронной почте. Вы можете загрузить новую версию программного обеспечения для телевизора и руководство пользователя на компьютер.

19.5

Исправить

По вопросам поддержки и ремонта вы можете обратиться по телефону горячей линии в центр поддержки покупателей в вашей стране. Номер телефона указан в документации, входящей в комплект телевизора. Или получите информацию на веб-сайте **www.philips.com/support**.

Номер модели и серийный номер телевизора

Вам может потребоваться номер модели или серийный номер изделия. Эти номера указаны на упаковке или на наклейке, расположенной на задней или нижней панелях телевизора.

Внимание!

Не пытайтесь отремонтировать телевизор самостоятельно. Это может вызвать тяжелые травмы или нанести невосстановимое повреждение телевизору. Кроме того, гарантия на телевизор может быть аннулирована.

Безопасность и уход

20.1

Безопасность

Важно

Перед включением телевизора ознакомьтесь со всеми инструкциями по безопасности. Гарантия не распространяется на случаи возникновения повреждения в результате несоблюдения инструкций.

Закрепите телевизор во избежание падения

Во избежание падения обязательно закрепляйте телевизор с помощью входящего в комплект настенного кронштейна. Прикрепите кронштейн к телевизору, даже если размещаете его на полу.

Инструкции по креплению телевизора см. в Кратком руководстве, которое входит в комплект поставки телевизора. Если найти руководство не удастся, его можно загрузить с веб-сайта www.philips.com. Для поиска краткого руководства используйте номер модели телевизора.

Риск короткого замыкания или возгорания

- Не подвергайте телевизор воздействию влаги. Не ставьте рядом с телевизором емкости с жидкостью, например вазы. В случае попадания жидкости на поверхность или внутрь телевизора немедленно отключите его от электросети. Перед дальнейшим использованием обратитесь в центр поддержки потребителей для проверки телевизора.
- Не подвергайте телевизор, пульт ДУ или батареи чрезмерному нагреву. Не помещайте их вблизи зажженных свечей, источников открытого пламени или других источников тепла, в том числе избегайте воздействия прямых солнечных лучей.
- Не вставляйте посторонние объекты в вентиляционные разъемы и другие отверстия телевизора.
- Не ставьте тяжелые предметы на шнур питания.
- При обращении со шнуром питания не прибегайте к применению силы. Недостаточно плотно подключенный шнур питания может стать причиной искрения или возгорания. Убедитесь, что при повороте телевизора шнур питания не натягивается.
- Для отключения телевизора от электросети следует отсоединить вилку шнура питания телевизора. При отключении от сети питания всегда тяните за вилку, а не за шнур. Обеспечьте постоянный свободный доступ к розетке

электросети, вилке и шнуру питания.

Риск возникновения повреждений и травм

- Чтобы поднять и перенести телевизор весом более 25 кг, необходимо участие двух человек.
- При установке телевизора на подставку используйте только подставку, которая входит в комплект. Надежно закрепите телевизор на подставке. Телевизор следует поставить на надежную и выровненную поверхность, которая может выдержать вес телевизора и подставки.
- При креплении на стену убедитесь, что кронштейн выдержит вес телевизора. Компания TP Vision не несет ответственности за несчастные случаи, повреждения или травмы, возникшие вследствие неправильно выполненного настенного монтажа.
- Некоторые компоненты данного изделия изготовлены из стекла. Соблюдайте осторожность во избежание повреждений или травм.

Риск повреждения телевизора

Перед подключением телевизора к розетке электросети убедитесь, что напряжение источника питания соответствует напряжению, указанному на задней панели телевизора. Не подключайте телевизор к источнику питания, если параметры электросети отличаются.

Риск нанесения повреждений детям

Соблюдайте меры предосторожности, чтобы предотвратить падение телевизора и избежать травм у детей.

- Никогда не располагайте телевизор на поверхности, покрытой скатертью или материалом, который можно стянуть.
- Следите за тем, чтобы детали телевизора не находились у самого края поверхности.
- Никогда не размещайте телевизор на высокой мебели (например, на книжном шкафу) без крепления телевизора и мебели к стене или другой соответствующей поверхности.
- Объясните детям, какой опасности они подвергаются, взбираясь на мебель, чтобы дотянуться до телевизора.

Опасность проглатывания батареи!

В пульт ДУ могут быть установлены батареи таблеточного типа, которые дети могут проглотить. Храните батарейки в недоступном для детей месте!

Риск перегрева

Запрещается устанавливать телевизор в ограниченном пространстве. Оставьте не менее 10 см свободного пространства вокруг телевизора для обеспечения вентиляции. Убедитесь, что занавески или другие предметы не закрывают вентиляционные отверстия телевизора.

Грозы

Перед грозой отключите телевизор от электросети и антенны.

Во время грозы не прикасайтесь к телевизору, сетевому шнуру или кабелю антенны.

Риск повреждения слуха

Избегайте использования наушников на большой громкости в течение длительного времени.

Низкие температуры

После транспортировки телевизора при температуре ниже 5 °C распакуйте его и подождите, пока его температура достигнет комнатной, а затем подключите телевизор к розетке электросети.

Влажность

В редких случаях при определенном сочетании температуры и влажности на передней панели телевизора может образоваться небольшое количество конденсата (это касается некоторых моделей). Чтобы избежать этого, не подвергайте телевизор воздействию прямых солнечных лучей, нагрева или излишней влажности. В случае образования конденсата он самопроизвольно исчезнет после того, как телевизор проработает несколько часов. Конденсат не приведет к повреждению телевизора или возникновению неисправности.

20.2

Уход за экраном

- Не касайтесь экрана, не нажимайте на него, не трите его и не ударяйте по нему какими-либо предметами.
- Отключите телевизор от электросети перед чисткой.
- Очистите экран и корпус телевизора мягкой влажной тканью и аккуратно протрите их. Не прикасайтесь к светодиодам подсветки Ambilight на задней панели телевизора. Не используйте для очистки телевизора спирт, химические реагенты или бытовые чистящие средства и

другие аналогичные вещества.

- Во избежание деформации и выцветания сразу стирайте с телевизора попавшие на него капли воды.
- Старайтесь избегать статичных изображений на экране. Статичные изображения — это изображения, которые отображаются на экране в течение длительного времени. Примеры статичных изображений: экранные меню, черные полосы, отображение часов и т.п. При необходимости использования таких изображений уменьшите контрастность и яркость для предотвращения повреждения экрана.

Условия использования телевизора

© TP Vision Europe B.V., 2015 г. Все права сохранены.

Данный продукт производится и выпускается на рынок компанией TP Vision Europe B.V. или одной из аффилированных компаний (далее в настоящем документе именуемые "TP Vision"). TP Vision предоставляет гарантию на телевизор, в комплект поставки которого входит данная брошюра. Philips и эмблема Philips в виде щита являются зарегистрированными товарными знаками компании Koninklijke Philips N.V.

Характеристики могут быть изменены без предварительного уведомления. Торговые марки являются собственностью Koninklijke Philips N.V или соответствующих владельцев. Компания TP Vision оставляет за собой право в любое время вносить изменения в изделие без обязательств соответствующим образом изменять ранее поставленные изделия.

Печатные материалы, входящие в комплект поставки телевизора, и руководство по эксплуатации, хранящееся в памяти телевизора или загруженное с веб-сайта Philips, считаются соответствующими предполагаемому использованию системы.

Содержащийся в настоящем руководстве материал считается соответствующим предполагаемому использованию системы. Если продукт или отдельные модули и процедуры используются в целях, отличающихся от описанных в настоящем руководстве, требуется получить подтверждение их допустимости и пригодности. TP Vision Europe B.V. гарантирует, что сам материал не нарушает никаких патентов Соединенных Штатов Америки. Никакие дополнительные гарантии не подразумеваются и не даются. TP Vision Europe B.V. не может считаться ответственной ни за ошибки в содержании настоящего документа, ни за проблемы, являющиеся результатом содержания этого документа. Ошибки, о которых сообщено компании Philips, будут внесены в переработанную версию документа, который будет опубликован на веб-сайте поддержки Philips в кратчайший возможный срок.

Условия гарантии — риск возникновения повреждений и травм или аннулирования гарантии!
Не пытайтесь отремонтировать телевизор самостоятельно. Используйте телевизор и дополнительные принадлежности к нему только в целях, для которых они предназначаются производителем. Знак с предупреждения, отпечатанный на задней панели телевизора, указывает на опасность поражения электричеством. Не снимайте крышку телевизора. Для

технического обслуживания или ремонта в любых ситуациях обращайтесь в центр поддержки телевизоров Philips. Любые операции, явным образом запрещающиеся в настоящем руководстве, а также любые процедуры настройки и сборки, не рекомендуемые или предписываемые настоящим руководством, приведут к аннулированию гарантии.

Характеристика пикселей

В настоящем ЖК/LED-продукте содержится большое количество цветных пикселей. Несмотря на то, что количество рабочих пикселей составляет 99,999% или больше, на экране могут возникать и сохраняться черные или яркие светящиеся (красные, зеленые или синие) точки. Это структурная особенность экрана (в пределах, допускаемых отраслевыми стандартами), которая не является неполадкой.

Соответствие нормам CE

Настоящее изделие соответствует основным требованиям и другим применимым положениям Директив 2006/95/EC (Устройства слабого напряжения), 2004/108/EC (Электромагнитная совместимость) и 2011/65/EC (Использование опасных материалов).

Соответствие стандартам ЭМП


TP Vision Europe B.V. производит и продает различные изделия потребительского назначения, которые, как и любые электронные устройства, способны излучать и принимать электромагнитные сигналы. Один из основных принципов деловой этики Philips заключается в том, что компания внедряет в свои изделия все необходимые меры безопасности и защиты здоровья, чтобы соответствовать всем применимым юридическим нормам и не выходить за пределы, допускаемые стандартам в отношении электромагнитных полей (EMF), которые действуют в момент производства изделия.


Компания Philips стремится разрабатывать, производить и распространять на рынке продукцию, которая не оказывает вредного влияния на здоровье людей. TP Vision подтверждает, что при правильной эксплуатации продукция является безопасной, согласно проведенным на сегодняшний день научным исследованиям. Philips принимает активное участие в развитии международных стандартов EMF и стандартов безопасности, что позволяет планировать дальнейшие шаги по разработке и заблаговременному внедрению поддержки стандартов в изделия Philips.

Условия использования Smart TV

Здесь вы можете просмотреть условия использования, политику конфиденциальности, а также установить настройки конфиденциальности на вашем Smart TV.

Чтобы открыть страницу условий использования Smart TV...

1 - Откройте главное меню, нажав  **HOME**.

2 - Выберите  **Приложения**, чтобы открыть **Приложения**.

3 - Выберите **Поддержка**.

Авторские права

23.1

Ultra HD

Логотип дисплея **DIGITALEUROPE UHD** является товарным знаком DIGITALEUROPE.



23.2

HDMI



HDMI®

Названия HDMI и HDMI High-Definition Multimedia Interface, а также логотип HDMI являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками HDMI Licensing LLC в США и других странах.

23.3

Dolby Digital Plus



Dolby®

Производится по лицензии Dolby Laboratories. Dolby и двойной символ D являются товарными знаками Dolby Laboratories.

23.4

DTS Premium Sound™



DTS Premium Sound™

Патенты DTS см. на сайте <http://patents.dts.com>.
Производится по лицензии DTS Licensing Limited. DTS, Symbol, а также DTS и Symbol совместно являются зарегистрированными товарными знаками, DTS 2.0 Channel является зарегистрированным товарным знаком компании DTS, Inc. © DTS, Inc. Все права сохранены.

23.5

DLNA Certified®

(если применимо)



DLNA®, логотип DLNA и DLNA CERTIFIED® являются товарными знаками, знаками обслуживания или сертификационными знаками Digital Living Network Alliance.

23.6

Microsoft



Windows Media

Windows Media является зарегистрированным товарным знаком либо товарным знаком корпорации Microsoft в США и/или других странах.

Microsoft PlayReady

Владельцы содержимого используют технологию доступа к содержимому Microsoft PlayReady™ для защиты своей интеллектуальной собственности, включая содержимое, охраняемое авторским правом.

Для доступа к контенту с защитой PlayReady или WMDRM в устройстве используется технология PlayReady. Если на устройстве не будут выполнены обязательства по защите контента от неправомерного использования, владельцы контента могут запросить компанию Microsoft отозвать права на воспроизведение контента с защитой PlayReady

на данном устройстве. Отмена права не повлияет на незащищенный контент или контент, защищенный при помощи других технологий ограничения доступа. Для доступа к контенту его владельцы могут потребовать провести обновление PlayReady. Если обновление не будет проведено, контент, для доступа к которому необходимо проведение обновления, будет недоступен.

23.7

Альянс Wi-Fi Alliance



Wi-Fi®, логотип Wi-Fi CERTIFIED и логотип Wi-Fi являются зарегистрированными товарными знаками Wi-Fi Alliance.

23.8

Kensington

(если применимо)



Kensington и MicroSaver являются зарегистрированными в США торговыми марками ACCO World Corporation с опубликованными регистрациями и заявками, находящимися на рассмотрении в других странах мира.

23.9

Другие товарные знаки

Все прочие зарегистрированные и незарегистрированные товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев.

Указатель

З

3D, медицинское предупреждение 46
3D, оптимальный просмотр 45

С

CAM, модуль условного доступа 16
CI+ 16
Clear Sound 54

Д

DMR, Digital Media Renderer 11
DVD-плеер 19
DVD-плеер, подключение 19

А

Автоматический Surround 3D 54
Автоматическое отключение 25
Авторегулировка громкости 54
Антенное соединение 7
Аудиовыход – оптический, советы 15

Б

Беспроводная сеть 9
Блокировка от детей 61

В

Видео по запросу 40
Видеокамера, подключение 23
Включение 24
Включение и выключение 24
Возрастное ограничение 32
Выбор видео 34
Высокие частоты 53

Г

Гамма 51
Главное меню 30
Громкость наушников 55

Д

Движение, Perfect Natural Motion 52
Домашний кинотеатр, неполадки 19

Ж

Жесткий диск USB, подключение 21
Жесткий диск USB, пространство на диске 21
Жесткий диск USB, установка 21

З

Задержка аудио 18
Запись, данные телегида 36
Звук, Clear Sound 54
Звук, автоматический Surround 3D 54
Звук, авторегулировка громкости 54
Звук, высокие частоты 53
Звук, громкость наушников 55
Звук, низкие частоты 53
Звук, Incredible Surround 3D 53
Звук, режим Surround 53

И

Игра или компьютер, настройка 48
Игровая приставка, подключение 20
Игровой пульт, подключение 20

Избранные каналы, переименовать 35
Избранные каналы, удалить 35
Изображение, быстрая настройка 52
Изображение, контрастность подсветки 48
Изображение, формат изображения 52
Изображение, формат изображения, базовый 52
Изображение, формат изображения, дополнительные 52
Изображение, четкость 48
Инсталляция сети 9
Инструкции по безопасности 114
Интерактивное телевидение, необходимые компоненты 38
Интерактивное телевидение, сведения 38
Инфракрасный датчик 29

К

Канал 31
Канал, возрастные ограничения 32
Канал, переключение на канал 32
Канал, телегид 36
Каналы, опции 33
Каналы, просмотр двух каналов 47
Картинка в картинке 47
Кнопки на панели ТВ 24
Компьютер, подключение 23
Контрастность 48
Контрастность подсветки 48
Контрастность подсветки 3D 49
Контрастность, гамма 51
Контрастность, динамическая контрастность 50
Контрастность, контрастность видео 50
Контрастность, контрастность видео 3D 49
Контрастность, оптический датчик 51
Контрастность, режим контрастности 50
Красная кнопка 38

Л

Логотип Philips, яркость 24

М

Медиафайлы, с компьютера или жесткого диска 43
Медиафайлы, с USB-носителя 43

Н

НЧ 53
Настройки аудиовыхода 18
Наушники, подключение 20

О

Оптический датчик 51
Опции канала 33
Очистить хранилище интернет-данных 11

П

Подключение антенны, советы 13
Подключение питания 6
Приложения 42
Проводная сеть 10
Программы, рекомендации 39
Проигрыватель Blu-ray, подключение 19
Просмотр телевизора 32
Пульт ДУ, верхний регистр 28
Пульт ДУ, кириллическая раскладка 28
Пульт ДУ, клавиатура 28

Пульт ДУ, надстрочные знаки и специальные символы 28

Пульт ДУ, раскладка AZERTY 28

Пульт ДУ, раскладка QWERTY 28

Пульт ДУ, раскладки QWERTY и AZERTY 27

Пульт ДУ, раскладки qwerty и кириллическая 27

Пульт ДУ, сопряжение 29

Р

Радиостанции 31

Расстояние для просмотра 6

Регулировка аудио 18

Режим ожидания 24

Режим Surround 53

Ресивер цифрового телевидения, подключение 17

Родительский рейтинг 32

Руководство по подключению 13

С

Сейчас в эфире 39

Сетевое имя телевизора 10

Сеть, беспроводная 9

Сеть, включение Wi-Fi 11

Сеть, настройки 10

Сеть, очистка хранилища интернет-данных 11

Сеть, подключение 9

Сеть, проводная 10

Сеть, просмотр параметров 10

Сеть, сетевое имя телевизора 11

Сеть, статический IP-адрес 10

Сеть, Wi-Fi Smart Screen 11

Сеть, WoWLAN 11

Сеть, WPS 9

Синхронизация аудио и видео 18

Синхронизация аудио- и видеосигнала 18

Система домашнего кинотеатра, многоканальный звук 18

Система домашнего кинотеатра, подключение 17

Система домашнего кинотеатра, регулировка громкости 18

Слот общего интерфейса 16

Смарт-карта, CAM 16

Смещение аудио 19

Снижение дефектов MPEG 51

Сопряжение пульта ДУ 29

Список избранных каналов, создать 35

Список каналов, открытие 31

Список каналов, поиск 31

Список каналов, фильтрация 31

Спутниковая антенна, подключение 7

Стиль звука 53

Стиль изображения 48

Т

ТВ по запросу 39

Таймер автовыключения 25

Таймер отключения 24

Текст 37

Телегид 36

Телегид, данные/информация 36

Телетекст 37

У

Установка ТВ 6

Утилизация 108

Ф

Флэш-накопитель USB, подключение 22

Формат аудио 18

Фотокамера, подключение 22

Х

Хранилище интернет-файлов, очистка 10

Ц

Цвет 48

Цвет, оттенок 49

Цвет, польз. цветовая температура 50

Цвет, улучшение цвета 49

Цвет, цветовая температура 49

Цифровой телетекст 37

Ч

Четкость 48

Четкость, разрешение Ultra 51

Четкость, снижение дефектов MPEG 51

Четкость, шумоподавление 51

Ш

Шумоподавление 51

Э

Эконастройки 58

Я

Яркость, логотип Philips 24

Е

EasyLink HDMI CEC 59

Н

HbbTV 38

HDMI, ARC 13

HDMI, подключение DVI 14

HDMI, EasyLink 14

HDMI, Ultra HD 13

І

Incredible Surround 53

Incredible Surround 3D 53

І

iTV 38

М

Multi View 47

Р

Perfect Natural Motion 52

С

SCART-подключение, советы 15

SimplyShare (компьютер или жесткий диск) 43

U

Ultra HD, подключение 13

USB-клавиатура 21

USB-клавиатура, подключение 21

W

Wi-Fi 9

Wi-Fi Smart Screen 11

WoWLAN 11

Y

YPbPr-подключение, советы 15

www.philips.com/support

България

Грижа за клиента
02 4916 273
(Национален номер)

België/Belgique

Klantenservice/
Service Consommateurs
02 700 72 62
(0.15€/min.)

Bosna i Hercegovina

Potpora potrošačima
033 941 251
(Lokalni poziv)

Republika Srbija

Potpora potrošačima
011 321 6840
(Lokalni poziv)

Česká republika

Zákaznická podpora
228 880 895
(Místní tarif)

Danmark

Kundeservice
3525 8314

Deutschland

Kundendienst
069 66 80 10 10
(Zum Festnetzstarif ihres
Anbieters)

Ελλάδα

Τμήμα καταναλωτών
2111983028
(Διεθνής κλήση)

Eesti

Klienditugi
668 30 61
(Kohalikud kõned)

España

Atención al consumidor
913 496 582
(0,10€ + 0,08€/min.)

France

Service Consommateurs
01 57 32 40 50
(coût d'un appel local sauf
surcoût éventuel selon
opérateur réseau)

Hrvatska

Potpora potrošačima
01 777 66 01
(Lokalni poziv)

Indonesia

Consumer Care
0800 133 3000

Ireland

Consumer Care
015 24 54 45
(National Call)

Italia

Servizio Consumatori
0245 28 70 14
(Chiamata nazionale)

Қазақстан Республикасы

байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
(стационарлық нөмірлерден
Қазақстан Республикасы
бойынша қоңырау шалу тегін)

Latvija

Klientu atbalsts
6616 32 63
(Vietēlais tarifs)

Lietuva

Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
(Vietiniais tarifais)

Luxembourg

Service Consommateurs
2487 11 00
(Appel nat./Nationale Ruf)

Magyarország

Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
(Belföldi hívás)

Malaysia

Consumer Care
1800 220 180

Nederland

Klantenservice
0900 202 08 71
(1€/gesprek)

Norge

Forbrukerstøtte
22 97 19 14

Österreich

Kundendienst
0150 284 21 40
(0,05€/Min.)

Республика Беларусь

Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
(бесплатный звонок по
Республике Беларусь со
стационарных номеров)

Российская Федерация

Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
(бесплатный звонок по
России)

Polska

Wsparcie Klienta
22 397 15 04
(Połączenie lokalne)

Portugal

Assistência a clientes
800 780 068
(0,03€/min. – Móvel
0,28€/min.)

România

Serviciul Clienti
031 630 00 42
(Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera

Kundendienst/ Service
Consommateurs/Servizio
Consumatori
0848 000 291
(0,04 CHF/Min)

Slovenija

Skrb za potrošnike
01 88 88 312
(Lokalni klic)

Slovensko

Zákaznická podpora
02 332 154 93
(vnútroštátny hovor)

Suomi

Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Sverige

Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye

Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна

Служба підтримки
споживачів
0-800-500-480
(дзвінки зі стаціонарних
телефонів безкоштовні)

United Kingdom

Consumer Care
020 79 49 03 19
(5p/min BT landline)

Argentina

Consumer Care
0800 444 77 49
- Buenos Aires
0810 444 7782

Brasil

Suporte ao Consumidor
0800 701 02 45
- São Paulo
29 38 02 45



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V. 2015 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved. philips.com