

Kasutusjuhend

32PFT5501
32PFT5501
40PFT5501
40PFT5501
49PFT5501
49PFT5501

PHILIPS

Sisukord

1 Uudised	4
1.1 Kõik-ühes allikate menüü	4
1.2 Parimad valikud	4
1.3 Meediumisirvija	5
2 Seadistamine	6
2.1 Lugege ohutusjuhiseid	6
2.2 Telerialus ja seinakinnitus	6
2.3 Nõuanded paigutamiseks	6
2.4 Toitejuhe	6
2.5 Antennikaabel	7
3 Kaugjuhtimispuhl	8
3.1 Nuppude ülevaade	8
3.2 Häälotsing	9
3.3 Infrapunaandur	10
3.4 Patareid	10
3.5 Puhastamine	10
4 Sisse- ja väljalülitamine	11
4.1 Sees või ooterežiimil	11
4.2 Teleri klahvid	11
5 Kanalid	12
5.1 Antenni/kaabli paigaldamine	12
5.2 Kanaliloendi koopia	14
5.3 Kanalite teave	14
6 Seadmete ühendamine	21
6.1 Teave ühenduste kohta	21
6.2 HDMI pordid	21
6.3 Y Pb Pr – komponent	22
6.4 Scart	22
6.5 Audio Out – Optical	23
6.6 CAM koos kiipkaardiga – CI+	23
6.7 Vastuvõtja – digiboks	24
6.8 Kodukinosüsteem (HTS)	24
6.9 Nutitelefonid ja tahvelarvutid	25
6.10 Blu-ray-mängija	25
6.11 DVD-mängija	25
6.12 Bluetooth – kõlarid ja mängupuldid	25
6.13 Kõrvaklapid	26
6.14 Mängukonsool	27
6.15 Mängupult	27
6.16 USB-kõvaketas	28
6.17 USB-klaviatuur	28
6.18 USB-mälupulk	29
6.19 Fotokaamera	29
6.20 Videokaamera	29
6.21 Arvuti	30
7 Ühendage oma Android-teler	31
7.1 Võrk ja internet	31
7.2 Google'i konto	33
7.3 Philipsi rakenduste galerii	34
7.4 Androidi sätted	35
7.5 Kodumenüü	35
8 Rakendused	37
8.1 Teave rakenduste kohta	37
8.2 Google Play	37
8.3 Rakenduse käivitamine või peatamine	38
8.4 Rakenduste lukustamine	38
8.5 Rakenduste haldamine	39
8.6 Salvestamine	40
9 Internet	41
9.1 Käivitage Internet	41
9.2 Interneti suvandid	41
10 Teleri menüü	42
10.1 Teave teleri menüü kohta	42
10.2 Teleri menüü avamine	42
11 Allikad	43
11.1 Seadmele lülitumine	43
11.2 Teleri sisendi suvandid	43
11.3 Seadme nimi ja tüüp	43
11.4 Arvuti	43
12 Sätted	45
12.1 Sagedased sätted	45
12.2 Pilt	45
12.3 Heli	48
12.4 Ökosätted	51
12.5 Üldsätted	52
12.6 Kell, regioon ja kell	53
12.7 Kasutushõlbustus	56
12.8 Lapselukk	57
13 Videod, fotod ja muusika	59
13.1 USB-ühenduse kaudu	59
13.2 Arvutist või võrgumälust	59
13.3 Pilveteenusest	59
13.4 Menüü Lemmikud, Populaarsed, Viimati esitatud	59
13.5 Esitage oma videosid	59
13.6 Oma fotode vaatamine	60
13.7 Esitage oma muusikat	60
14 Telekava	62
14.1 Mida vajate?	62
14.2 Telekava andmed	62
14.3 Telekava kasutamine	62
15 Salvestamine ja saate seiskamine	64
15.1 Salvestamine	64
15.2 Pause TV	65
16 Nutitelefonid ja tahvelarvutid	66
16.1 Philipsi rakendus TV Remote	66
16.2 Google Cast	66
16.3 AirPlay	66
16.4 MHL	66
17 Mängud	67
17.1 Mida vajate?	67
17.2 Mängu mängimine	67
18 Parimad valikud	68
18.1 Parimate valikute teave	68
18.2 Praegu teleris	68
18.3 TV valikvideod	68
18.4 Nõudevideo	68
19 Netflix	70
20 Mitmikkuva	71
20.1 Teletekst ja teler	71
20.2 HDMI ja TV	71
20.3 Nettv ja TV	71
20.4 Nettv ja HDMI	71
21 Tarkvara	72
21.1 Tarkvara uuendamine	72

21.2	Tarkvara versioon	72
21.3	Avatud lähtekoodiga tarkvara	72
21.4	Avatud lähtekoodi litsents	72
21.5	Teated	100
22	Tehnilised andmed	101
22.1	Keskkonnahoidlik	101
22.2	Toide	101
22.3	Operatsioonisüsteem	102
22.4	Vastuvõtt	102
22.5	Ekraani tüüp	102
22.6	Ekraanisisendi lahutusvõime	102
22.7	Mootmed ja massid	102
22.8	Ühenduvus	102
22.9	Heli	102
22.10	Multimeedia	103
23	Abi ja tugi	104
23.1	Teleri registreerimine	104
23.2	Abimenüü kasutamine	104
23.3	Veaotsing	104
23.4	Võrguabi	106
23.5	Tugi ja remont	106
24	Ohutus ja hooldus	108
24.1	Ohutus	108
24.2	Ekraanihooldus	109
25	Kasutustingimused	110
25.1	Kasutustingimused – teler	110
25.2	Kasutustingimused – Philipsi rakenduste galerii	110
26	Autoriõigused	111
26.1	MHL	111
26.2	HDMI	111
26.3	Dolby Digital Plus	111
26.4	DTS 2.0+Digital Out™	111
26.5	Microsoft	111
26.6	Wi-Fi Alliance	111
26.7	Kensington	111
26.8	Muud kaubamärgid	112
27	Lahtiütlus seoses kolmandate osapoolte pakutavate teenuste ja/või tarkvaraga	113
Indeks		114

Uudised

1.1





Kõik-ühes allikate menüü

Teave kõik-ühes allikate menüü kohta

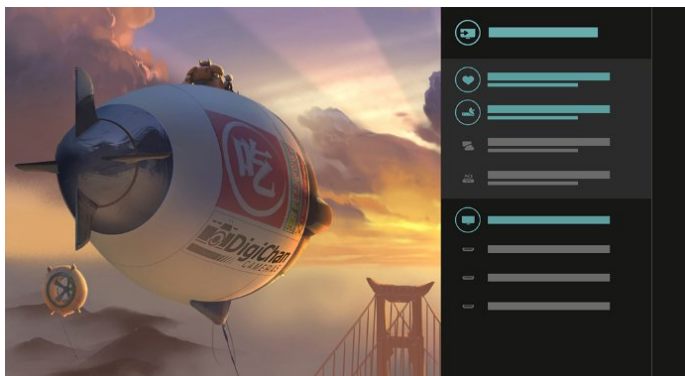
Kui vajutate esmakordselt nuppu  **SOURCES**, näete juhiseid allikate menüü seadistamiseks.

Täiustatud allikate menüü sisaldab tavapärasest allikate menüüd ja lihtsasti avatavat telekava ning samuti saate **+** (plussklahvi) abil telekavas meeldetuletusi või salvestusi määrata.


Kõik-ühes Allikate menüü, ümberkujundatud telekava ja uus lihtne saatesirvi.

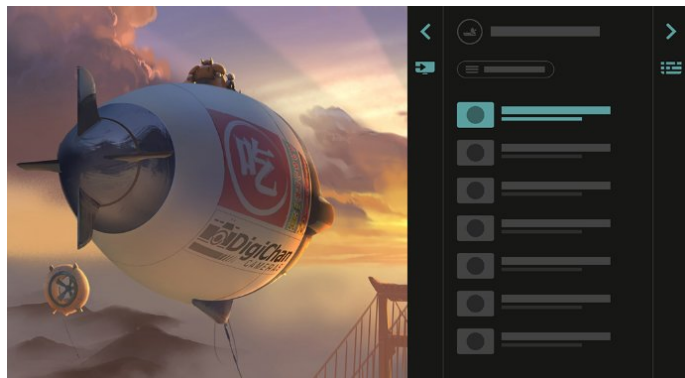
Teie lemmikkanalite loend  on nüüd osa menüüst  Allikad. Sama kehtib mõlema tuuneri kanaliloendite kohta  Antenn/kaabel ja  Satelliit.

Uues allikate menüüs kuvatakse kõik ühendatud seadmed ja ka kõik tuunerid, et näeksite korraga kõiki teleri jaoks kasutatavaid allikaid.



Valige tuuneri, kanalite ja telekava vahel

Kanalite loendi avamiseks valige tuuneri allikas ja vajutage klahvi **>**. Vajutage uuesti nuppu **>**, et avada  telekava ja näha käimasolevaid saateid. Kanalite loendisse naasmiseks vajutage klahvi **<**.




Täiustatud telekava


Selge ja kaunim telekava Valige saade ja lugege selle kohta teavet või vajutage **+**, et seada meeldetuletus või planeerida salvestamine.



1.2

Parimad valikud

Nupuga  **TOP PICKS** soovib teler teile vaatamiseks käimasolevaid telesaateid, uusimaid videolaenutuse videoid ja veebi-TV teenuseid.

- 1 - Vajutage nuppu  **TOP PICKS**.
- 2 - Valige üks teleprogramm ja kasutage **+** (plussklahvi), et määrata salvestamine, seada meeldetuletus või vaadata telesaadet.
- 3 - Kasutage **Noole-/navigeerimise** klahve, et valida 3 täppi ekraani paremal ülaseras, seejärel vajutage klahvi **OK**, et avada menüü **OPTIONS**.

Valige salvestamiseks  või meeldetuletuse seadmiseks .



Lemmiku märkimiseks valige ♥.



4 - Mängimise ajal on ekraani allservas sekundaarne juhtriba, millel saate soovitud üksuse valida nooltega ja vajutada nuppu OK.



1.3

Meediumisirvija

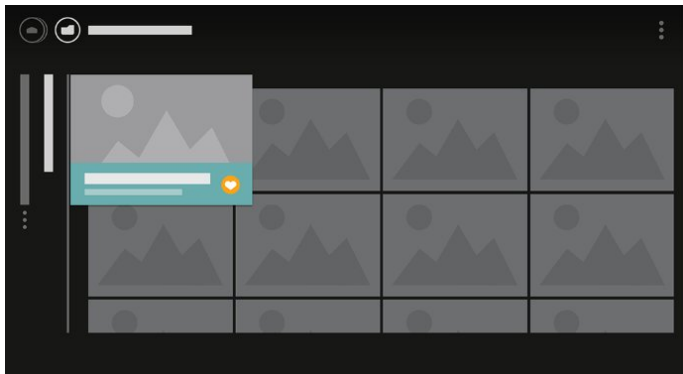
Sirvige meediat soovitud viisil või märkige ükskõik milline kanal, laul või foto hõlpsasti lemmikuks.

1 - Vajutage + (plussklahvi), et märkida ükskõik milline video, laul või foto lemmikuks.

2 - Saate vaadata videoid, laule ja fotosid võrgustiku- või nimekirjavaates.

3 - Kasutage Noole-/navigeerimise klahve, et valida 3 täppi ekraani paremal ülal servas, seejärel vajutage klahvi OK, et avada menüü OPTIONS.

Võrgustikuvaade



Nimekirjavaade

Seadistamine

2.1

Lugege ohutusjuhiseid

Enne teleri kasutamist lugege kõigepealt läbi ohutusjuhised.

Lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võtmesõnad** ja valige **Ohutusjuhised**.

2.2

Telialus ja seinakinnitus

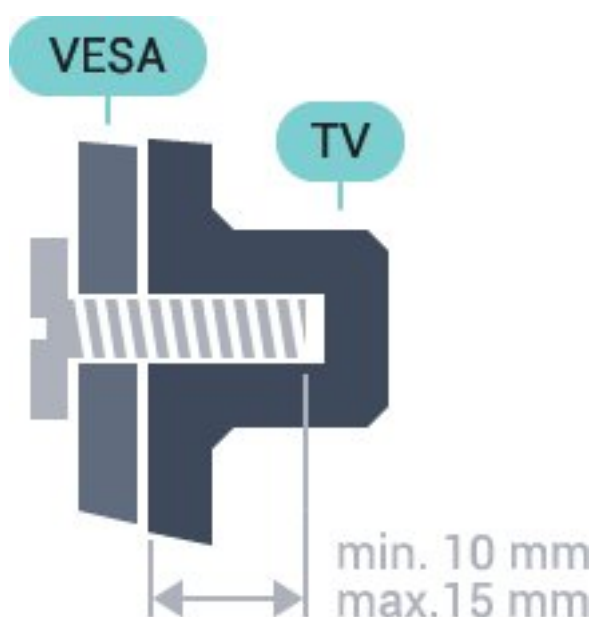
Telialus

Telialuse paigaldusjuhised leiate teleri komplekti kuuluvast kiirjuhendist. Kui olete juhendi ära kaotanud, võite selle alla laadida veebisaidilt www.philips.com.

Allalaaditava **Kiirjuhendi** leidmiseks kasutage teleri mudelinumbrit.

Seinale paigaldamine

Telerit saab kasutada ka koos VESA standardile vastava seinakinnitusega (ei kuulu komplekti). Seinakinnituse ostmisel kasutage järgmist VESA koodi ...



- 32PFx5501
VESA MIS-F 100 x 100, M4
- 40PFx5501
VESA MIS-F 200 x 200, M4
- 49PFx5501

VESA MIS-F 400 x 200, M6

Ettevalmistamine

Kõigepealt eemaldage neli keeratavat plastkorki teleri tagaküljel olevate keermepukside küljest.

Veenduge, et teleri VESA-standardile vastava kinnituse külge kinnitamisel kasutatavad metallkruvid ulatuvad umbes 10 mm sügavusele teleri keermepukside sisse.

Ettevaatust!

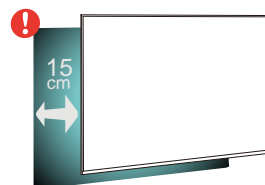
Teleri paigaldamiseks seinale on vaja erioskusi ja seda võivad teha vaid kvalifitseeritud isikud. Teleri seinakinnitus peab vastama teleri massi kohta käivatele ohutusstandarditele. Enne teleri paigutamist lugege läbi ohutusnõuded.

TP Vision Europe B.V. ei vastuta õnnetuse või vigastusega lõppenud vale paigaldamise või kinnitamise eest.

2.3

Nõuanded paigutamiseks

- Paigutage teler nii, et valgus ei langeks otse ekraanile.
- Paigutage teler kuni 15 cm seinast eemale.
- Ideaalne teleri vaatamise kaugus võrdub ekraani diagonaali kolmekordse pikkusega. Istumisasendis peaksid teie silmad olema ekraani keskpunktiga samal tasemel.



2.4

Toitejuhe

- Sisestage toitejuhe teleri tagaküljel olevasse porti **POWER**.
- Veenduge, et toitejuhe oleks kindlalt porti sisestatud.
- Veenduge, et seinakontaktis olev toitepistik oleks kogu aeg juurdepääsetav.
- Tõmmake toitejuhe seinakontaktist välja alati pistikust, mitte aga juhtmest.



Kuigi see teler on väga väikese energiatarbega, tõmmake toitejuhe energia säästmiseks pistikupesast välja, kui te ei kasuta telerit pikema aja jooksul.

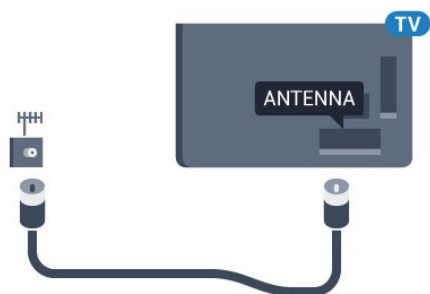
2.5

Antennikaabel

Sisestage antennipistik kindlalt porti **Antenn**.

Võite ühendada oma antenni või antenni jaotussüsteemist edastatava signaalikaabli. Kasutage IEC 75-oomist RF-koaksiaalantenni.

Kasutage seda antenni porti DVB-T- ja DVB-C-sisendsignaalide jaoks.

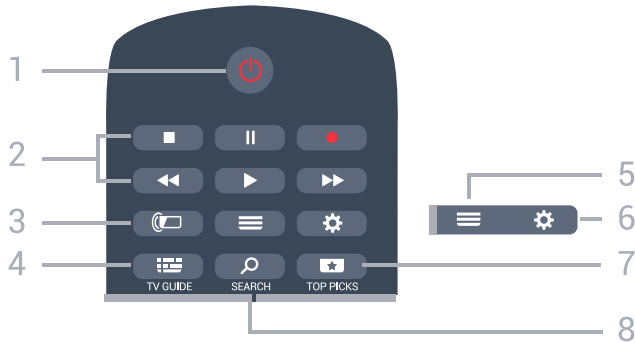


Kaugjuhtimispuult

3.1

Nuppude ülevaade

Ülemine osa



1. Ooterežiim / Sees

Teleri lülitamine ooterežiimile või ooterežiimilt sisselülitamine.

2. Esitamine ja salvestamine

- Esita , esitamine
- Seiska , esituse seiskamine
- Peata , esituse katkestamine
- Keri tagasi , tagasikerimine
- Keri edasi , edasikerimine
- Salvesta , salvestamise alustamine

3. Ambilight

See funktsioon on saadaval ainult Ambilighti seeria puhul.

4. TV GUIDE

Telekava avamine või sulgemine.

5. LIST

Kanalite loendi avamine või sulgemine.

6. Sätted

Menüü Sagedased sätted avamine.

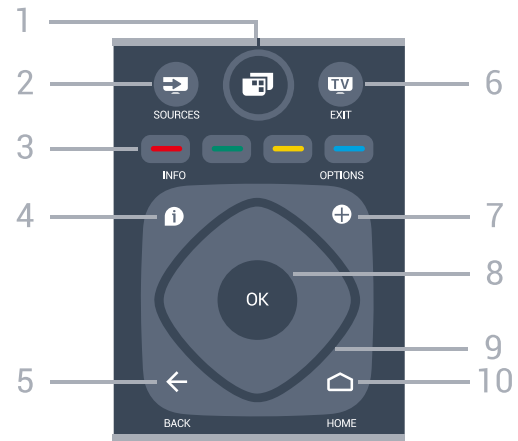
7. TOP PICKS

Menüü avamiseks soovitatud programmide, videolaenutuse või veebi-TV-ga (Kordus-TV). Kui on saadaval.

8. SEARCH

Otsingulehtede avamine.

Keskosa



1 - Teleri menüü

Teleri menüü avamine tüüpiliste funktsioonidega.

2. SOURCES

Allikate menüü avamine.

3. Värvinupud

Otsejuurdepääs valikutele.

4. INFO

Saate teabe avamine või sulgemine.

5. BACK

Eelmisele valitud kanalile naasmine.

Eelmisesse menüüsse naasmine.

Naasmine eelmisele rakendusele/veebilehele.

6. TV - EXIT

Teleri vaatamise juurde naasmine. Interaktiivse telerakenduse sulgemine.

7. + OPTIONS

Valikumenüü avamine ja sulgemine.

8. OK klahv

Valiku või sätte kinnitamine. Kanalite loendi avamiseks teleri vaatamise ajal.

9. Noole- / navigatsiooniklahvid

Üles, alla, vasakule või paremale liikumine.

10. HOME

Kodumenüü avamine.

All



1. **NETFLIX**

Netflix rakenduse vahetu avamine. Sisselülitatud telerist või ooterežiimil.

2. **🔊** Helitugevus

Helitugevuse muutmine.

3. Numbriklahvid

Kanali otse valimine.

4. **SUBTITLE**

Subtiitrite sisse- või väljalülitamine või automaatne näitamine.

5. **☰** Kanal

Kanalite nimekirjas järgmise või eelmise kanali valimine. Teksti / teleteksti järgmise või eelmise lehe avamine. Plaadil järgmise või eelmise peatüki alustamine.

6. **🔇** Vaigistamine

Heli vaigistamine või taastamine.

7. **TEXT**

Teksti / teleteksti avamine või sulgemine.

3.2

Häälotsing

Rakenduse allalaadimine Google Play'st

Kasutage oma Androidiga nutitelefonil või tahvelarvutit Android-teleri kaugjuhtimispuldina. Android-teleri sisus navigeerimiseks ja mängude mängimiseks vahetage hõlpsasti juhtpulti, puutepadja ja mängupuldi režiime. Android-teleris häälotsingu käivitamiseks toksake mikrofoni või sisestage tekst klaviatuuri abil.

Alustamiseks ühendage Androidiga telefon või tahvelarvuti Android-teleriga samasse võrku või leidke oma Android-teler Bluetoothi kaudu.

Töötab kõikide Android-teleritega.

* Android-teleri kaugjuhtimispuldi rakenduse kasutamiseks vajate Androidiga telefoni või tahvelarvutit, millel on versioon Android 4.3 või kõrgem.

Teleriga sidumine

Teie kaugjuhtimispuldil pole mikrofoni. Kui soovite kasutada häälotsingut, peate oma Androidiga nutitelefonil või tahvelarvutisse kõigepealt paigaldama **Android-teleri kaugjuhtimispuldi rakenduse**.

1 - Sisestage oma Androidiga nutitelefoni või tahvelarvutis Google Play poes otsingusse „Android-teleri kaugjuhtimispult“.

2 - Laadige alla ja paigaldage oma Androidiga nutitelefonil või tahvelarvutisse **Android-teleri kaugjuhtimispuldi rakendus**.*.

3 - Ühendage Androidiga nutitelefoni või tahvelarvuti Android-teleriga samasse võrku.


4 - Valige oma Androidiga nutitelefoni või tahvelarvutis „PhilipsTV“**, seejärel kuvab teie Android-teler ekraanile koodi.

5 - Android-teleriga sidumiseks sisestage kood oma Androidiga nutitelefoni või tahvelarvutisse.


* Android-teleri kaugjuhtimispuldi rakenduse kasutamiseks vajate Androidiga telefoni või tahvelarvutit, millel on versioon Android 4.3 või kõrgem.


** Teie Android-teleri nimi sõltub teleri võrgunime all määratud nimest. Eelnevalt määratud nimi on selle teleri mudelinimi.

Häälotsingu kasutamine

Kodumenüü ülaosas oleva ikooni  abil saate Internetis otsida videoid, muusikat vms. Saate alustada häälotsingu kasutamist igal ajal. Teksti sisestamiseks võite samuti kasutada kaugjuhtimispuldi klaviatuuri.

Häälotsingu kasutamiseks tehke järgmist.

1 - Häälotsingu käivitamiseks toksake oma nutitelefoni ikooni .

2 - Kui ekraanil on punane ikoon , on mikrofoni aktiivne.

3 - Öelge valjult, mida te otsite. Tulemuste ilmutamiseks võib kuluda veidi aega.





4 - Otsingutulemustega ekraanil saate valida soovitud üksuse.

Vt ka www.support.google.com/androidtv

Häälotsingu sätted

Saate määrata keele, mida soovite häälotsingu puhul kasutada.

Häälotsingu keele määramiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Androidi sätted** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 – Valige **Eelistused** >  **Kõne** ja vajutage **OK**.
- 4 – Valige keel, mida soovite kasutada, ja vajutage nuppu **OK**.
- 5 – Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  **BACK** või menüü sulgemiseks  **EXIT**.

3.3

Infrapunaandur

Teler suudab vastu võtta infrapunakiirgust kasutava puldi kāske. Kui kasutate sellist pulti, suunake pult teleri esiküljel oleva infrapunaanduri poole.

Hoiatus

Ärge paigutage esemeid teleri infrapunaanduri ette, kuna see võib signaali blokeerida.

3.4

Patareid

Kui teler ei reageeri kaugjuhtimispuldi nupu vajutamisele, võivad patareid tühjad olla.

Patareide vahetamiseks avage kaugjuhtimispuldi tagaküljel olev patareisalv.

- 1 – Libistage patareipesa kate noole suunas lahti.
- 2 – Asendage tühjenenud patareid kahe **AAA-R03**-tüüpi 1,5 V patareiga. Kontrollige, et patareide pluss- ja miinuspool oleksid õigesti paigaldatud.
- 3 – Pange patareipesa kate tagasi ja libistage seda, kuni kuulete klõpsu.

Kui te ei kasuta pulti pikema aja jooksul, eemaldage patareid.

Tööea lõppedes kõrvaldage vanad patareid kasutusest kehtivate seaduste kohaselt.

Lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võtmesõnad** ja valige **Kasutusest kõrvaldamine**.

3.5

Puhastamine

Kaugjuhtimispult on kaetud kriimustusvastase kattega.

Kasutage kaugjuhtimispuldi puhastamiseks pehmet niisket lappi. Ärge kunagi kasutage puldi puhastamiseks selliseid aineid nagu alkohol, kemikaalid või kodupuhastusvahendid.



Sisse- ja väljalülitamine

4.1


Sees või ooterežiimil

Veenduge, et teler on vooluvõrku ühendatud. Ühendage kaasasolev toitejuhe teleri taga olevasse toitejuhtme sisendisse. Süttib teleri allservas olev märgutuli.

Sisselülitamine

Teleri sisselülitamiseks vajutage puldil nuppu . Alternatiivina võite vajutada  HOME . Kui teil ei õnnestu pulti leida või on selle patareid tühjaks saanud, võite teleri sisselülitamiseks kasutada ka selle taga asuvat väikest juhtkanginuppu.

Lülitumine ooterežiimile

Teleri ooterežiimile lülitamiseks vajutage puldi nuppu . Võite vajutada ka teleri taga asuvat väikest juhtkanginuppu.



Ooterežiimis on teler endiselt vooluvõrku ühendatud, kuid kulutab väga vähe energiat.

Teleri täielikult väljalülitamiseks eemaldage pistik vooluvõrgust.

Toitekaabli eraldamisel tõmmake alati pistikust, mitte kaablist. Veenduge, et teil on alati toitepistikule ja -kaablile ning pistikupesale vaba juurdepääs.





4.2

Teleri klahvid

Kui kaotasite puldi või selle patareid on tühjad, saate siiski kasutada mõningaid teleri põhifunktsioone.

Põhimenüü avamiseks tehke järgmist.

1 – Kui teler on sisse lülitatud, vajutage põhimenüü kuvamiseks teleri tagaküljel olevat juhtkanginuppu.

2 – Vajutage vasakule või paremale, et valida  Helitugevus,  Kanal või  Allikad. Demofilmil käivitamiseks valige  Demo.

3 – Helitugevuse reguleerimiseks või järgmise või eelmisele kanali valimiseks vajutage üles- või allannuppu. Allikate loendi, sh tuunerite valiku sirvimiseks vajutage üles- või allannuppu. Demorežiimi käivitamiseks vajutage juhtkanginuppu.

4 – Menüü kaob automaatselt.

Teleri ooterežiimile lülitamiseks valige  ja vajutage juhtkanginuppu.



Kanalid

5.1

Antenni/kaabli paigaldamine




Värskenda kanaleid

Kanali automaatne värskendamine

Kui võtate vastu digikanaleid, saate valida seadistuse, mille korral värskendab teler automaatselt neid kanaleid.




Teler värskendab kanaleid ja salvestab uued kanalid kord päevas (kell 06.00). Uued kanalid salvestatakse kanalite loendisse ja tähistatakse märgiga ★. Signaalita kanalid eemaldatakse. Kanalite automaatseks värskendamiseks peab teler olema ooterežiimil. Võite automaatse kanali värskendamise välja lülitada.

Automaatse värskendamise väljalülitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Kanalid > Antenni/kaabli paigaldamine**.
- 3 - Vajadusel sisestage PIN-kood.
- 4 - Valige **Automaatne kanali uuendus**.
- 5 - Valige **Väljas**.
- 6 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule) või menüü sulgemiseks vajutage  **BACK**.

Uute kanalite leidmisel või kanalite värskendamisel või eemaldamisel kuvatakse teleri käivitamisel teade. Et see teade ei ilmuks iga kanali värskenduse järel, saate selle välja lülitada.

Teate väljalülitamiseks tehke järgmist.




- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Kanalid > Antenni/kaabli paigaldamine**.
- 3 - Vajadusel sisestage PIN-kood.
- 4 - Valige **Kanali värskendusteade**.
- 5 - Valige **Väljas**.
- 6 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule) või menüü sulgemiseks vajutage  **BACK**.

Mõnes riigis värskendatakse kanaleid automaatselt teleri vaatamise ajal või siis, kui teler on ooterežiimil.

Kanali käsitsi värskendamine

Võite kanali värskendamist alati ise alustada.

Kanali käsitsi värskendamise alustamiseks tehke järgmist.




- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Kanalid > Antenni/kaabli paigaldamine**.
- 3 - Vajadusel sisestage PIN-kood.
- 4 - Valige **Kanalite otsimine**.
- 5 - Valige **Alusta**.
- 6 - Valige **Digikanalite värskendamine**, valige **Järgmine**.
- 7 - Digikanalite värskendamiseks valige **Alusta**. Selleks võib kuluda mõni minut.
- 8 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule) või menüü sulgemiseks vajutage  **BACK**.

Paigaldage kõik kanalid uuesti

Võite kõik kanalid uuesti paigaldada ja jätta muud teleri sätted muutmata.

Kui määratud on PIN-kood, peate selle enne kanalite uuesti paigaldamist sisestama.

Kanalite uuesti paigaldamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Kanalid > Antenni/kaabli paigaldamine**.
- 3 - Vajadusel sisestage PIN-kood.
- 4 - Valige **Kanalite otsimine**.
- 5 - Valige **Alusta** ja vajutage nuppu **OK**.
- 6 - Valige **Kanalite uuesti paigaldamine**, valige **Edasi** ja vajutage nuppu **OK**.
- 7 - Valige riik, kus te praegu viibite, ja vajutage nuppu **OK**.
- 8 - Valige **Edasi** ja vajutage nuppu **OK**.
- 9 - Valige soovitud paigalduse tüüp - **Antenn (DVB-T)** või **Kaabel (DVB-C)** - ja vajutage nuppu **OK**.
- 8 - Valige **Edasi** ja vajutage nuppu **OK**.
- 11 - Valige soovitud kanalite tüüp - **Digi-** ja **analoogkanalid** või **Ainult digikanalid** - ja vajutage nuppu **OK**.
- 8 - Valige **Edasi** ja vajutage nuppu **OK**.
- 13 - Digikanalite värskendamiseks valige **Start** ja vajutage **OK**. Selleks võib kuluda mõni minut.
- 14 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule) või menüü sulgemiseks vajutage  **BACK**.

DVB-T või DVB-C

DVB-T või DVB-C vastuvõtt

Kanalite paigaldamisel, vahetult enne kanaliotsingut, valisite antenni (DVB-T) või kaabli (DVB-C). Antenn DVB-T otsib maapealseid analoogkanaleid ja digitaalset DVB-T/T2 kanaleid. Kaabel (DVB-C) otsib analoog- ja digikanaleid, mida pakub kaabellevivõrgu DVB-C operaator.

DVB-C-kanalite paigaldamine

Kasutamise lihtsustamiseks määratakse DVB-C sätted automaatselt.

Kui teie DVB-C operaator teatas teile kindlad DVB-C väärtused, võrgu ID või sageduse, sisestage need väärtused, kui teler neid paigaldamisel küsib.

Kanalinumbrite vastuolu

Mõnes riigis võib erinevatel telekanalitel olla sama kanalinumbrer. Seadistamise ajal näitab teler kanalinumbrite vastuolude loendit. Mitme kanaliga numbri puhul peate valima kanali, mille soovite salvestada.

DVB-sätted

Võrgu sagedusrežiim

Kui kavatsete telekanalite otsimiseks kasutada **Sageduse skannimiselKiirotsingu** meetodit, valige **Automaatne** režiim. Teler kasutab ühte eelnevalt määratud võrgu sagedustest (või lähtestamiskanalit), mida kasutavad enamik teie riigi kaabliteenuse pakkujaid.

Kui saate kanalite otsimiseks kindla võrgusageduse väärtuse, valige **Käsitsirežiim**.

Võrgu sagedus

Kui **Võrgu sagedusrežiim** on seatud **Käsitsirežiimi**, saate siia sisestada kaabliteenuse operaatorilt saadud sümbolikiiruse väärtuse. Kasutage väärtuse sisestamiseks numbriklahve.

Sageduse skannimine

Valige kanalite otsingu meetod. Saate valida kiirema **Kiirotsingu** meetodi ja kasutada eelnevalt määratud sätteid, mida kasutavad enamik teie riigi kaabliteenuse operaatoritest.

Kui selle tulemusena ei paigaldata ühtegi kanalit või mõned kanalid on puudu, saate valida laiendatud **Täisotsingu** meetodi. See meetod võtab kanalite otsimiseks ja paigaldamiseks rohkem aega.

Sagedussammu suurus

Teler otsib kanaleid **8 Mhz** suuruste sammudena.

Kui selle tulemusena ei leita kanaleid või mõned kanalid on puudu, saate otsida väiksemate **1 MHz** suuruste sammudega. 1 MHz sammude kasutamine kanalite otsimiseks ja paigaldamiseks võtab rohkem aega.

Digikanalid

Kui teate, et teie kaabliteenuse operaator ei paku digikanaleid, saate digikanalite otsimise vahele jätta.

Analoogkanalid

Kui teate, et teie kaabliteenuse operaator ei paku analoogkanaleid, saate analoogkanalite otsimise vahele jätta.



Tasuta/kodeeritud

Kui teil on tellitud tasulised teleteenused ja tingimusjuurdepääsu (CAM) moodul, valige **Vaba + skrambleeritud**. Kui te pole tellinud tasulisi kanaleid või teenuseid, võite valida **Ainult vabad kanalid**.

Vastuvõtu kvaliteet

Võite vaadata digikanali kvaliteeti ja signaalitugevust. Kui teil on oma antenn, võite seda vastuvõtu parandamiseks ümber paigutada.

Digikanali vastuvõtu kvaliteedi kontrollimiseks tehke järgmist.

- 1 - Valige kanal.
- 2 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 3 - Valige **Kanalid > Antenni/kaabli paigaldamine**. Vajadusel sisestage PIN-kood.
- 4 - Valige **Digikanal: Vastuvõtutest**.
- 5 - Valige **Otsi**. Kuvatakse selle kanali digivastuvõtt.
- 6 - Selle sageduse signaalikvaliteedi kontrollimiseks valige **Otsi** ja vajutage **OK**. Ekraanil kuvatakse katsetulemus. Vastuvõtu parandamiseks võite antenni ümber paigutada või kontrollida ühendusi.
- 7 - Võite sagedust ka ise muuta. Valige ükshaaval sageduse number ja kasutage väärtuse muutmiseks nuppe  (üles) või  (alla). Vastuvõtu uuesti testimiseks valige **Otsi** ja vajutage **OK**.
- 8 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Käsitsi installimine

Analoogtelekanaleid saate ükshaaval käsitsi seadistada.

Analoogkanalite käsitsi paigaldamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
 - 2 - Valige **Kanalid > Antenni/kaabli paigaldamine**. Vajadusel sisestage PIN-kood.
 - 3 - Valige **Analoogkanal: Käsitsi paigaldamine**
- **Süsteem**

Teleri süsteemi seadistamiseks valige **Süsteem**. Valige riik või maailmajagu, kus te asute, ja vajutage nuppu **OK**.

- **Otsi kanalit**

Kanali leidmiseks valige **Otsi kanalit**. Saate ise sisestada sageduse kanali leidmiseks või lasta teleril kanalit otsida. Vajutage ➤ (paremale), et valida **Otsing** ja otsida kanalit automaatselt. Leitud kanal kuvatakse ekraanile ja kui vastuvõtt on nõrk, vajutage uuesti **Otsi**. Kui soovite kanali salvestada, valige **Valmis** ja vajutage nuppu **OK**.

- **Salvestamine**

Võite salvestada kanali praeguse või uue kanalinumbriga.

Valige **Salvesta praegune kanal** või **Salvesta uue kanalina**. Hetkeks kuvatakse uue kanali number.

Neid samme korrake seni, kuni olete kõik saadaolevad analoogkanalid leidnud.

5.2

Kanaliloendi koopia

Kanalite loendi kopeerimine

Kanalite loendi kopeerimiseks tehke järgmist.

- 1 – Lülitage teler sisse. Sellesse telerisse peaks olema paigaldatud kanalid.
- 2 – Ühendage USB-mälupulk.
- 3 – Vajutage nuppu ⚙️ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 4 – Valige **Kanalid > Kanaliloendi koopia**.
- 5 – Valige **Kopeerige USB-seadmesse**. Kanalite loendi kopeerimiseks võidakse teilt paluda lapseluku PIN-koodi sisestamist.
- 6 – Kui kopeerimine on valmis, eemaldage USB-mälupulk.
- 7 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ⬅️ (vasakule).

Nüüd saate laadida kopeeritud kanalite loendi teise Philipsi telerisse.

Kanalite loendi versioon

Kanaliloendi praeguse versiooni kontrollimiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu ⚙️ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Kanalid** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 – Valige **Kanaliloendi koopia** ja valige **Praegune versioon**, seejärel vajutage nuppu **OK**.
- 4 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ⬅️ (vasakule).

Kanalite loendi üleslaadimine

Seadistamata teleritesse

Olenevalt sellest, kas teler on juba seadistatud või mitte, peate kasutama erinevat kanalite loendi üleslaadimise viisi.

Kanalite laadimine seadistamata telerisse

- 1 – Installimise alustamiseks ühendage toitepistik seinakontakti ja valige keel ning riik. Kanalite otsimise võite vahele jätta. Lõpetage paigaldamine.
- 2 – Ühendage USB-mälupulk, millel on teise teleri kanalite loend.
- 3 – Kanalite loendi üleslaadimise alustamiseks vajutage nuppu ⚙️, valige **Kõik seaded** ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 – Valige **Kanalid > Kanaliloendi koopia > Kopeerige telerisse**. Vajadusel sisestage PIN-kood.
- 5 – Teler annab teada, kui kanalite loend on edukalt telerisse kopeeritud. Eemaldage USB-mälupulk.

Seadistatud teleritesse

Olenevalt sellest, kas teler on juba seadistatud või mitte, peate kasutama erinevat kanalite loendi üleslaadimise viisi.

Juba seadistatud telerisse

- 1 – Kontrollige teleri riigi sätet. (Selle sätte kontrollimiseks vt ptk „Kõikide kanalite uuesti paigaldamine“. Käivitage see toiming, kuni jõuate riigi sätteni. Paigalduse tühistamiseks vajutage nupule ⬅️ **BACK**.)
Kui riik on õige, jätkake juhise 2.
Kui riik pole õige, peate teleri sätteid muutma. Vt ptk „Kõikide kanalite uuesti paigaldamine“ ja alustage paigaldamist. Valige õige riik ja jätke kanaliotsing vahele. Lõpetage paigaldamine. Kui olete lõpetanud, jätkake juhise 2.
- 2 – Ühendage USB-mälupulk, millel on teise teleri kanalite loend.
- 3 – Kanalite loendi üleslaadimise alustamiseks vajutage nuppu ⚙️, valige **Kõik seaded** ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 – Valige **Kanalid > Kanaliloendi koopia > Kopeerige telerisse**. Vajadusel sisestage PIN-kood.
- 5 – Teler annab teada, kui kanalite loend on edukalt telerisse kopeeritud. Eemaldage USB-mälupulk.







Kanalite teave

Kanalite loendid


Kanalite loendite teave


Pärast kanalite paigaldamist ilmuvad kõik kanalid kanalite loendisse. Kui vastav teave on saadaval, kuvatakse kanalid koos nime ja logoga.

Seal on kanaliloend kõigi paigaldatud kanalitega. Saate selle loendi filtreerida kuvama vaid tele- või raadiokanaleid.

Kui kanalite loend on valitud, siis kanali valimiseks vajutate noolele  (üles) või  (alla), seejärel vajutate **OK**, et vaadata valitud kanalit. Selles loendis olevaid kanaleid saate häälestada ainult nuppude     abil.

Kanaliikoonid

Pärast kanalite loendi automaatset uuendamist on uued kanalid kanalite loendis tähistatud tähekujutisega .

Kui mõne kanali lukustate, tähistatakse see lukuga . Kolm teiste seas hetkel enimvaadatut kanalit on märgitud tähistega 1, 2 või 3.

Raadiojaamad




Kui digisaated on saadaval, paigaldatakse kanalite salvestamise ajal digiraadiokanalid. Raadiokanalit saate vahetada samamoodi nagu telekanalit. DVB-C-kaabelkanalite paigaldamisel paigutatakse raadiojaamad harilikult kohtadele alates 1001-st.

See teler võimaldab vastu võtta DVB-standardi digitelevisiooni. Teler ei pruugi korralikult töötada osade digitelevisiooni pakkujate korral, kes ei järgi standardi nõudeid täielikult.

Kanalite loendi avamine

Täieliku kanaliloendi kõrvalt saate valida filtreeritud loendi või ühe oma lemmikute loenditest.

Aktiivse kanaliloendi avamiseks toimige järgmiselt.

- 1 - Vajutage , et lülituda telerile.
- 2 - Vajutage  **LIST*** või **OK**, et avada aktiivne kanaliloend.
- 3 - Kanaliloendi sulgemiseks vajutage nupule  **BACK**.

Kanaliloenditest ühe valimiseks toimige järgmiselt.




- 1 - Kui kanaliloend on ekraanil avatud, toimige järgmiselt.
- 2 - Valige loendi nimi kanaliloendi ülaosast ja vajutage loendimenüü avamiseks **OK**.
- 3 - Loendite menüüst valige üks saadaolevatest kanaliloenditest ja vajutage **OK**.

* Kui teie kaugjuhtimispuldil on klahv  **LIST**.

Kanalite loendi filtreerimine

Saate filtreerida loendi kõigile kanalitele. Saate panna kanaliloendi näitama vaid tele- või raadiokanaleid. Antenni/kaabli kanalite loendi saate seadistada näitama tasuta või kodeeritud kanaleid.

Kõigi kanalitega loendi filtreerimiseks toimige järgmiselt.



- 1 - Vajutage nuppu .
- 2 - Vajutage **OK**, et avada aktiivne kanaliloend.
- 3 - Kui kanaliloend on ekraanil avatud, valige loendi nimi kanaliloendi ülaosast ja vajutage loendimenüü avamiseks **OK**.
- 4 - Valige loendimenüüst loend, mida soovite filtreerida.
- 5 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule) või menüü sulgemiseks .

Kanali otsimine

Kanali leidmiseks pikast loendist saate kasutada otsingut.

Teler võimaldab kanalit otsida kahest peamisest kanaliloendist: antenni- või kaabelkanalite seast.


Kanali otsimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu .
- 2 - Vajutage **OK**, et avada aktiivne kanaliloend.
- 3 - Valige ülemises parempoolses nurgas  ja vajutage klahvi **OK**.
- 4 - Tekstivälja avamiseks valige **Otsi kanalit** ja vajutage **OK**. Teksti sisestamiseks võite kasutada kaugjuhtimispuldi klaviatuuri (kui on olemas) või ekraaniklaviatuuri.
- 5 - Sisestage number, nimi või osa nimest ja valige **Rakenda** ja vajutage **OK**. Teler otsib valitud loendist otsinguga sobivaid kanalimesid.





Otsingutulemused kuvatakse kanalite loendina, loendi nimi kuvatakse ülaservas. Kui valite teise kanaliloendi või sulgete otsingutulemustega loendi, lähevad otsingutulemused kaduma.

Kanalite vaatamine

Kanali valimine

Telekanalite vaatamise alustamiseks vajutage nuppu . Teler häälestub viimati vaadatud kanalile.

Kanalite vahetamine

Kanalite vahetamiseks vajutage   või  . Kui teate kanali numbrit, sisestage see numbrinuppudega. Kui olete numbri sisestanud,

vajutage kohe kanali vahetamiseks nuppu **OK**.

Kui internetiteave on saadaval, kuvab teler käimasoleva saate nime ja teabe ning seejärel järgmise saate nime ja teabe.

Eelmine kanal

Varem vaadatud kanalile naasmiseks vajutage nuppu **← BACK**.

Kanaleid võib vahetada ka **Kanalite loendist**.

Kanali lukustamine

Kanali lukustamine ja lukust vabastamine

Lastel mõne kanali vaatamise takistamiseks saate kanali lukustada. Lukustatud kanali vaatamiseks peate kõigepealt sisestama neljakohalise **lapseluku** PIN-koodi. Te ei saa blokeerida ühendatud seadmetelt tulevaid saateid.

Kanali lukustamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu **TV**.
- 2 - Kanalite loendi avamiseks vajutage nuppu **OK**. Vajaduse korral vahetage kanaliloendit.
- 3 - Valige ülemises parempoolses nurgas **:** ja vajutage klahvi **OK**.
- 4 - Valige **Lukk/Vabasta** ja vajutage nuppu **OK**.
- 5 - Sisestage oma 4-kohaline PIN-kood, kui teler seda küsib.
- 6 - Valige kanal, mida tahate lukustada, ja vajutage nuppu **OK**. Lukustatud kanal on tähistatud lukumärgiga **🔒**.
- 7 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage **←** (vasakule) või menüü sulgemiseks **← BACK**.

Kanali lukust vabastamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu **TV**.
- 2 - Kanalite loendi avamiseks vajutage nuppu **OK**. Vajaduse korral vahetage kanaliloendit.
- 3 - Valige ülemises parempoolses nurgas **:** ja vajutage klahvi **OK**.
- 4 - Valige **Lukk/Vabasta** ja vajutage nuppu **OK**.
- 5 - Sisestage oma 4-kohaline PIN-kood, kui teler seda küsib.
- 6 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage **←** (vasakule) või menüü sulgemiseks **← BACK**.

Kui lukustate või vabastate kanaleid mingis kanaliloendis, peate PIN-koodi sisestama vaid ühe korra, kuni kanaliloendi sulgete.

Vanemakontrolli piirang

Lastel nende eale sobimatute saadete vaatamise takistamiseks võite seada vanusepiirangu.

Digikanalite saated võivad olla vanusepiiranguga. Kui saate vanusepiirang on võrdne või kõrgem määrast, mille olete seadnud vastavalt oma lapse vanusele, siis saade blokeeritakse. Lukustatud saate vaatamiseks peate kõigepealt sisestama **Vanemakontrolli piirangu** koodi.

Vanusepiirangu määramiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu **⚙** valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Lapselukk > Vanemakontrolli piirang**.
- 3 - Sisestage neljakohaline lapseluku kood. Kui te ei määranud koodi, valige **Määra kood** suvandis **Lapselukk**. Sisestage neljakohaline lapseluku kood ja kinnitage. Nüüd saate määrata vanusepiirangu.
- 4 - Tagasi suvandis **Vanemakontrolli piirang**, valige **vanus**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **←** (vasakule).

Vanemakontrolli piirangu väljalülitamiseks valige **Puudub**. Ent mõnedes riikides peate seadma vanusepiirangu.

Mõne edastaja/operaatori puhul blokeerib teler üksnes kõrgema piiranguga saated. Vanemakontrolli piirang määratakse kõigile kanalitele.

Kanali suvandid

Valikumenüü avamine

Saate kanali vaatamise ajal seadistada mõningaid suvandeid.

Olenevalt vaadatava kanali tüübist või teleri sätetest on saadaval mitmeid suvandeid.

Valikumenüü avamiseks toimige järgmiselt.

- 1 - Vajutage kanali vaatamise ajal **+ OPTIONS > ≡ Eelistused**.
- 2 - Sulgemiseks vajutage uuesti nuppu **+ OPTIONS**.

Muuda kanali nime

Kanali vaatamise ajal saate muuta kanali nime.




Kanali nime muutmiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage kanali vaatamise ajal **+ OPTIONS**.
- 2 - Valige **≡ Eelistused > Muuda kanali nime**.
- 3 - Praeguse nime kustutamiseks ja uue nime sisestamiseks kasutage ekraaniklaviatuuri.

Ühisliides





Kui paigaldasite ühte ühisliidese pesadest CAM-mooduli, saate vaadata CAM-i ja operaatori teavet või muuta mõningaid CAM-iga seotud sätteid.

CAM-i teabe vaatamiseks tehke järgmist.




- 1 - Vajutage nuppu  SOURCES .
- 2 - Valige kanali tüüp, mille puhul kasutate Teleri vaatamise korral CAM-moodulit.
- 3 - Vajutage nuppu **+** OPTIONS ja valige  Eelistused > Ühisliides.
- 4 - Valige sobiv ühisliidese pesa ja vajutage  (paremale).
- 5 - Valige CAM-mooduli teleoperaator ja vajutage **OK**. Järgnevad ekraanid on pärit televisioonioperaatorilt.

HbbTV sellel kanalil

Kui te soovite konkreetset kanalil vältida juurdepääsu HbbTV lehtedele, saate blokeerida HbbTV lehed üksnes selle kanali jaoks.

- 1 - Valige kanal, mille puhul soovite HbbTV lehed blokeerida.
- 2 - Vajutage nuppu **+** OPTIONS, valige  Eelistused > HbbTV sellel kanalil ja vajutage klahvi  (right).
- 3 - Valige Väljas ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule) või menüü sulgemiseks  BACK.


Kui soovite HbbTV teleris täielikult blokeerida, toimige järgmiselt.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige Üldsätted > Täpsem > HbbTV.
- 3 - Valige Väljas ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule) või menüü sulgemiseks  BACK.

Kanali teave

Saate vaadata kindla kanali tehnilisi omadusi, nt digitaalsus, heli tüüp jne.



Kanali tehnilise teabe vaatamiseks toimige järgmiselt.

- 1 - Valige kanal.
- 2 - Vajutage nuppu **+** OPTIONS, valige  Eelistused ja vajutage klahvi **OK**.
- 3 - Valige Kanali teave ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 - Kuva sulgemiseks vajutage **OK**.

Saadete teave

Saate üksikasjade vaatamine





Valitud saate üksikasjade vaatamiseks...

- 1 - Valige kanal.
- 2 - Vajutage nuppu **+** OPTIONS, valige  Eelistused ja vajutage klahvi **OK**.
- 3 - Valige Kanali teave ja vajutage nuppu **OK**, et näha saatekava teavet.
- 4 - Sulgemiseks vajutage  BACK .

Mono/stereo

Analoogkanali heli saate lülitada mono- või stereoheli peale.

Et lülitada heli mono- või stereoheli peale, tehke järgmist.

- 1 - Häälestuge analoogkanalile.
- 2 - Vajutage nuppu **+** OPTIONS ja valige  Eelistused > Mono/Stereo ja vajutage klahvi  (paremale).
- 3 - Valige Mono või Stereo ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule) või menüü sulgemiseks  BACK.

Videovalik



Digitalekanalid võivad edastada mitmeid videosignaale (mitmekanalilist saadet), erinevaid kaameranurki või vaatepunkte või mitut saadet samal kanalil. Kui sellised kanalid on saadaval, kuvab teler selle kohta teate.

Kaksikrežiim I-II

Kui helisignaali edastatakse kahte keelt ja kui ühte või mõlemat pole nimetatud, on see suvand saadaval.

Vastenda kanal

Kui alguses puudub saatekava teave, saate kanali vastendamise abil hankida lisateavet.

- 1 - Vajutage  TV GUIDE ja kasutage navigeerimisklahve, et valida keskel  ja vajutage klahvi **OK**.
- 2 - Valige Telekava > Internetist ja vajutage **OK**.
- 3 - Valige telekavast üks kanal ja seejärel vajutage **OK**, et valitud kanalit vaadata.
- 4 - Vajutage kanali vaatamise ajal **+** OPTIONS .
- 5 - Valige  Eelistused > Vastenda kanal.
- 6 - Valige üks loendi üksus ja vajutage **OK**.
- 7 - Valige Vastenda kanal.

8 – Kui olete lõpetanud, näete vastendatud kanali teavet saatekavas.

Logo muutmine

Kui alguses puudub saatekava teave, järgmiste sammude abil hankida lisateavet saadete kohta.

- 1 – Vajutage TV GUIDE ja kasutage navigeerimisklahve, et valida keskel ja vajutage klahvi OK.
- 2 – Valige Telekava > Edastajalt ja vajutage OK.
- 3 – Valige telekavast üks kanal ja seejärel vajutage OK, et valitud kanalit vaadata.
- 4 – Vajutage kanali vaatamise ajal + OPTIONS .
- 5 – Valige Eelistused > Logo muutmine.
- 6 – Valige üks loendi üksus ja vajutage OK.
- 7 – Valige Logo muutmine.
- 8 – Kui olete lõpetanud, näete vastendatud kanali teavet saatekavas.

Lemmikkanalid

Lemmikkanalite teave

Meeldivad kanalid saate koondada lemmikkanalite loendisse.

Saate lihtsaks kanalivahetuseks koondada 8 lemmikkanalite loendit. Saate iga lemmikute loendi eraldi nimetada. Kanaleid saate ümber paigutada ainult lemmikute loendis.

Kui kanalite loend on valitud, siis kanali valimiseks vajutage noolele (üles) või (alla), seejärel vajutage OK, et vaadata valitud kanalit. Selles loendis olevaid kanaleid saate häälestada ainult nuppude + – abil.

Lemmikute loendi loomine

Lemmikkanalite loendi loomine kanalite loendi põhjal...

- 1 – Vajutage , et lülituda telerile.
- 2 – Vajutage LIST (kui on saadaval) või OK, et avada aktiivne kanaliloend.
- 3 – Valige ülemises parempoolses nurgas ja vajutage klahvi OK.
- 4 – Valige Loo lemmikute loend ja vajutage OK.
- 5 – Valige vasakul toodud loendist lemmikkanal ja vajutage + OPTIONS. Kanalid lisatakse parempoolsesse loendisse lisamise järjekorras. Toimingu tagasivõtmiseks valige kanal vasakpoolsest loendist ja vajutage uuesti + OPTIONS. Saate kanalite vahemiku valida ka järgmiselt: vajutage (alla), et valida lisatava vahemiku viimane kanal, ja seejärel vajutage klahvi OK.
- 6 – Kanalite lisamise lõpetamiseks vajutage nuppu

← BACK.

7 – Teler palub teil loendi Lemmikute loend ümber nimetada. Võite kasutada ekraanil olevat klaviatuuri või vajutada ← BACK, et peita ekraanil olev klaviatuur ja kasutada kaugjuhtimispuldi tagaküljel olevat klaviatuuri (kui on saadaval), et sisestada uus nimi.

Kui kanalite loend on pikk, saate alternatiivina valida ükskõik millise kanali, seejärel vajutada + OPTIONS, et avada suvandite menüü, ja valida Loo lemmikute loend ja vajutada OK.

Uue lemmikkanalite loendi loomine olemasoleva lemmikkanalite loendi kopeerimise teel...

- 1 – Vajutage , et lülituda telerile.
- 2 – Vajutage LIST (kui on saadaval) või OK, et avada aktiivne kanaliloend.
- 3 – Valige ülemises parempoolses nurgas ja vajutage klahvi OK.
- 4 – Valige Kopeeri lemmikute loend ja vajutage OK.
- 5 – Valige vasakul toodud loendist lemmikkanal ja vajutage + OPTIONS. Kanalid lisatakse parempoolsesse loendisse lisamise järjekorras. Toimingu tagasivõtmiseks valige kanal vasakpoolsest loendist ja vajutage uuesti + OPTIONS. Saate kanalite vahemiku valida ka järgmiselt: vajutage (alla), et valida lisatava vahemiku viimane kanal, ja seejärel vajutage klahvi OK.
- 6 – Kanalite lisamise lõpetamiseks vajutage nuppu ← BACK.
- 7 – Teler palub teil loendi Lemmikute loend ümber nimetada. Võite kasutada ekraanil olevat klaviatuuri või vajutada ← BACK, et peita ekraanil olev klaviatuur ja kasutada kaugjuhtimispuldi tagaküljel olevat klaviatuuri (kui on saadaval), et sisestada uus nimi.


Saate lisada korraga palju kanaleid või kopeerida kanalite loendi koos kõigi kanalitega nimekirja Lemmikute loend ja siis mittevajalikud eemaldada.

Kanalite vahemiku lisamine

Paljude järjest paiknevate kanalite lisamiseks jaotisse Lemmikute loend, saate kasutada funktsiooni Vali vahemik.

Kanalite vahemiku lisamiseks toimige järgmiselt.





- 1 – Vajutage nuppu SOURCE .
- 2 – Valige Lemmikud.
- 3 – Avage Lemmikute loend, kuhu soovite lisada kanalite vahemiku.
- 4 – Valige ülemises parempoolses nurgas ja vajutage klahvi OK.
- 5 – Valige Muuda lemmikute loendit ja vajutage OK.
- 6 – Valige vasakul toodud loendist lisatava vahemiku esimene kanal ja vajutage OK.

7 – Vajutage  (alla), et valida lisatava vahemiku viimane kanal, ja seejärel vajutage klahvi **OK**.
8 – Valige Lisa ja vajutage nuppu **OK**. Vasakpoolses loendis märgistatakse valitud kanalid.

Lemmikute loendi ümbernimetamine

Ümber saate nimetada ainult nimekirja **Lemmikute loend**.



Nimekirja **Lemmikute loend** ümbernimetamiseks toimige järgmiselt.

- 1 – Vajutage nuppu  **SOURCE**.
- 2 – Valige **Lemmikud**.
- 3 – Valige ülemises parempoolses nurgas  ja vajutage klahvi **OK**.
- 4 – Valige **Lemmikute loendi ümbernimetamine** ja vajutage **OK**.
- 5 – Kasutage ekraanil olevat klaviatuuri või vajutage  **BACK**, et peita ekraanil olev klaviatuur ja kasutada kaugjuhtimispuldi tagaküljel olevat klaviatuuri (kui on saadaval), et sisestada uus nimi.
- 6 – Kui olete valmis, pöörake kaugjuhtimispulti, valige **Sulge** ja vajutage **OK**.
- 7 – Kanaliloendi sulgemiseks vajutage nupule  **BACK**.

Lemmikute loendi eemaldamine

Eemaldada saate vaid nimekirja **Lemmikute loend**.



Nimekirja **Lemmikute loend** eemaldamiseks toimige järgmiselt.



- 1 – Vajutage nuppu  **SOURCE**.
- 2 – Valige **Lemmikud**.
- 3 – Valige ülemises parempoolses nurgas  ja vajutage klahvi **OK**.
- 4 – Valige **Eemalda lemmikute loend** ja vajutage **OK**.

Kanalite ümberpaigutamine


Kanaleid saate ümber paigutada (järjestust muuta) ainult jaotises **Lemmikute loend**.

Kanalite järjestuse muutmiseks toimige järgmiselt.

- 1 – Vajutage nuppu  **SOURCES** ja valige **Lemmikud**.
- 2 – Avage **Lemmikute loend**, mille soovite ümber järjestada.
- 3 – Valige ülemises parempoolses nurgas  ja vajutage klahvi **OK**.
- 4 – Valige **Kanalite ümberpaigutamine** ja vajutage nuppu **OK**.
- 5 – Valige jaotises **Lemmikute loend** kanal, mida soovite ümber järjestada ja vajutage **OK**. (Kanal märgistatakse halli kastiga.)

6 – Liigutage nuppude  (üles) või  (alla) abil kanal soovitud kohta.

7 – Vajutage uue asukoha kinnitamiseks **OK**.

8 – Saate sama meetodiga kanaleid ümber paigutada, kuni sulgete jaotise **Lemmikute loend** nupuga  **BACK**.

Tekst / teletekst

Teleteksti leheküljed

Telekanalite vaatamise ajal teksti/teleteksti avamiseks vajutage nuppu **TEXT**.



Teleteksti sulgemiseks vajutage uuesti nuppu **TEXT**.

Teleteksti lehekülje valimine

Lehekülje valimiseks tehke järgmist. . .

- 1 – Sisestage numbriklahvidega lehekülje number.
- 2 – Navigeerimiseks kasutage nooleklahve.
- 3 – Ekraani allosas värviliselt märgitud erifunktsioonide valimiseks vajutage värvinuppu.

Teleteksti alamlehed




Teleteksti iga lehekülg võib sisaldada mitmeid alamlehti. Alamlehtede numbrid kuvatakse põhilehekülje numbri kõrval oleval ribal. Alamlehe valimiseks vajutage nuppe  või .

T.O.P. Teleteksti leheküljed

Mõned edastajad pakuvad T.O.P. -teleteksti. Et avada T.O.P. Teleteksti avamiseks teleteksti sees vajutage nuppu **+ OPTIONS** ja valige **T.O.P.**. Ülevaade.


Lemmikleheküljed

Teler teeb loendi kümnest viimati avatud teleteksti leheküljest. Te saate neid hõlpsalt uuesti avada Lemmiklehekülgede veerus.

- 1 – Lemmiklehekülgede veeru kuvamiseks valige teletekstis olles  (süda) ekraani ülemises vasakus nurgas.
- 2 – Leheküljenumbri valimiseks vajutage nuppu  (alla) või  (üles) ja lehekülje avamiseks vajutage nuppu **OK**.
Võite loendi tühjendada suvandi **Kustuta lemmikleheküljed** abil.

Teletekstist otsimine

Te saate valida sõna ja teletekstist selle sõna esinemiskohti otsida.


- 1 – Avage tekstileht ja vajutage nuppu **OK**.
- 2 – Valige nooleklahvidega sõna või number.
- 3 – Vajutage uuesti nuppu **OK**, et kohe selle sõna või numbri järgmisele esinemiskohale liikuda.
- 4 – Järgmisele esinemiskohale liikumiseks vajutage uuesti nuppu **OK**.
- 5 – Otsingu lõpetamiseks vajutage nuppu  (üles) seni, kuni midagi ei ole enam valitud.

Teletekst ühendatud seadmest

Mõned seadmed, mis võtavad vastu telekanaleid, võivad pakkuda ka teleteksti.

Teleteksti avamiseks ühendatud seadmest tehke järgmist. . .

1 – Vajutage  **SOURCES** valige seade ja vajutage nuppu **OK**.

2 – Vajutage seadmes kanali vaatamise ajal nuppu **+ OPTIONS** , valige suvand **Kuva seadme nupud**, seejärel valige nupp  ja vajutage nuppu **OK**.

3 – Seadme nuppude peitmiseks vajutage nuppu **← BACK** .

4 – Teleteksti sulgemiseks vajutage uuesti nuppu **← BACK** .

Digitekst (ainult Suurbritannia)

Mõned digisaadete edastajad pakuvad oma digitelevisiooni kanalitel püsivalt digiteksti või interaktiivset TV-d. See sisaldab tavalist teleteksti, mille puhul saab numbri-, värvi- ja nooleklahvide abil teha valikuid ja navigeerida.

Teleteksti sulgemiseks vajutage uuesti nuppu **← BACK** .

Teleteksti valikud

Tekstis/teletekstis vajutage **+ OPTIONS**, et valida järgmist.

- **Lehekülje fikseerimine**

Alamlehtede automaatse keeramise seiskamiseks.

- **Kaheosaline ekraan / täisekraan**

Telekanali ja -teksti kõrvuti kuvamiseks.

- **T.O.P. ülevaade**

Et avada T.O.P. -teleteksti.

- **Suurendamine**

Teleteksti suurendamiseks, et seda oleks mugavam lugeda.

- **Nähtavale toomine**

Lehel oleva varjatud teabe nähtavale toomiseks.

- **Tsüklilised alamlehed**

Alamlehtede tsüklisse viimiseks, kui need on saadaval.

- **Peida/näita lemmiklehti**

Lemmiklehtede nimekirja peitmiseks või näitamiseks.

- **Kustuta lemmiklehed**

Lemmiklehtede nimekirja

- **Keel**

Teletekstis kasutatavate tähemärkide rühma õigesti kuvamiseks.

- **Teletekst 2.5**

Teleteksti 2.5 aktiveerimiseks, et pakkuda rohkem värve ja paremat graafikat.

Teleteksti seadistamine

Teleteksti keel

Mõnede digitelevisiooni edastajate puhul saab valida mitme teleteksti keele vahel.

Esmase ja teisese teleteksti keele määramiseks tehke järgmist. . .

1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.

2 – Valige **Regioon ja keel** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).

3 – Valige **Keel > Põhiline teletekst** või **Lisateletekst**.

4 – Valige teleteksti eelistatud keeled.

5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **←** (vasakule).

Teletekst 2.5

Teletekst 2.5 pakub rohkem värve ja paremat graafikat. Teletekst 2.5 aktiveeritakse tavalise tehasesättena.

Teleteksti 2.5 väljalülitamiseks tehke järgmist.

1 – Vajutage **TEXT**.

2 – Ekraanil avatud teksti/teleteksti korral vajutage **+ OPTIONS**.

3 – Valige **Tekst 2.5 > Väljas** ja vajutage **OK**.

4 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **←** (vasakule).

Seadmete ühendamine

Teave ühenduste kohta

Ühenduvusjuhend

Ühendage seade teleriga alati parima võimaliku ühendusega. Kasutage ka kvaliteetseid kaableid, et pilti ja heli kvaliteetselt edastada.

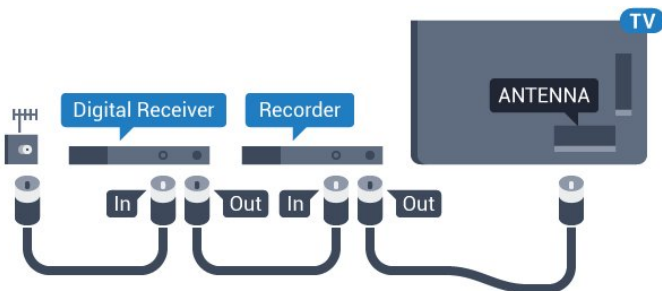
Seadme ühendamisel tunneb teler selle tüübi ära ja määrab igale seadmele õige tüübinimetuse. Soovi korral saate tüübinimetust muuta. Kui seadmele on määratud õige tüübinimetuse, lülitub teler menüüs Allikad seadmele lülitades automaatselt parimale sättele.

Kui vajate mitme seadme ühendamisel teleriga abi, vaadake Philipsi teleri ühenduvusjuhendit. Sellest juhendist leiate teavet ühendamise ja kaablite kohta.

Minge veebisaidile
www.connectivityguide.philips.com.

Antenniport

Kui teil on digiboks (digivastuvõtja) või salvestusseade, ühendage antennikaablid nii, et antennisignaali läbiks enne telerisse jõudmist digiboksi ja/või salvestusseadme. Nii saavad antenn ja digiboks saata salvestusseadmesse salvestamiseks võimalikke lisakanaleid.

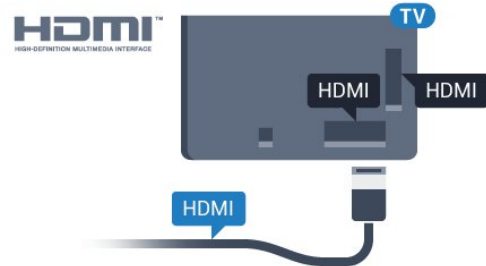


HDMI pordid

HDMI kvaliteet

HDMI-ühendusel on parim pildi- ja helikvaliteet. Ühe HDMI-kaabliga edastatakse nii heli- kui ka videosignaali. Kasutage HDMI-kaablit telesignaali edastamiseks.

Et tagada parima kvaliteediga edastus, kasutage kiiret HDMI-kaablit ja ärge kasutage pikemat HDMI-kaablit kui 5 m.



Kopeerimiskaitse

HDMI-kaablid toetavad HDCP-d (lairiba-digisisu kaitse). HDCP on kopeerimiskaitse signaal, mis takistab sisu kopeerimist DVD- või Blu-ray-plaadilt. Seda nimetatakse ka DRM-iks (digiõiguste haldus).

HDMI ARC

Kõigil teleri HDMI-portidel on HDMI ARC (helitagastuskanal).

Kui seadmel (tavaliselt kodukinosüsteemil) on samuti HDMI ARC port, ühendage see teleri suvalise HDMI-pordiga. HDMI ARC pordi kasutamisel ei pea te ühendama lisahelikaablit, mis edastab telepildi helisignaali kodukinosüsteemi. HDMI ARC ühenduse kaudu edastatakse mõlemat signaali.

Võite ühendada kodukinosüsteemi selle teleri suvalise HDMI-pordiga, kuid ARC-d saab kasutada korraga vaid ühe seadme ja ühendusega.

HDMI MHL

HDMI MHL-i abil saate edastada oma Androidi nutitelefoni või tahvelarvuti ekraanil nähtava teleriekraanile.

Teleri HDMI 4 ühendus hõlmab MHL 2.0 (kõrgeraldusega mobiililingi) tehnoloogiat.

See juhtmeühendus võimaldab suurepärasest stabiilsusest ja ribalaiust, madalt latentsust, juhtmevaba interferentsi puudumist ja tasemel heli taasesitust. Lisaks laeb MHL-ühendus teie nutitelefoni või tahvelarvuti akut. Kui teler on ooterežiimis, siis ühendatud mobiiliseadet ei laeta.

Uurige, milline passiivne MHL-kaabel sobib teie mobiiliseadmele. Täpsemalt peate leidma kaabli,

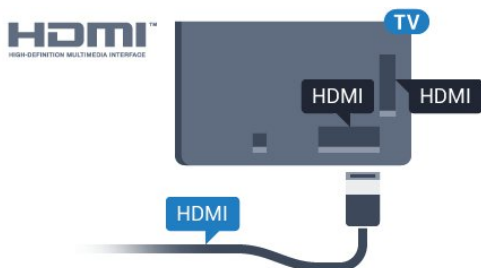
mille ühes otsas on teleri HDMI-pistik ja teises teie nutitelefonil või tahvelarvutiga sobiv pistik.

MHL, Mobile High-Definition Link ja MHL-i logo on MHL, LLC kaubamärgid või registreeritud kaubamärgid.



HDMI CEC – EasyLink

HDMI-ühendusel on parim pildi- ja helikvaliteet. Ühe HDMI-kaabliga edastatakse nii heli- kui ka videosignaali. Kasutage HDMI-kaablit kõrglahutusega (HD) telesignaali edastamiseks. Et tagada parima kvaliteediga edastus, kasutage kiiret HDMI-kaablit ja ärge kasutage pikemat HDMI-kaablit kui 5 m.



EasyLink HDMI CEC

Kui teie seadmed on ühendatud HDMI-ühendusega ja neil on funktsioon EasyLink, saate neid teleri puldiga juhtida. EasyLink HDMI CEC peab olema sisse lülitatud nii teleris kui ka ühendatud seadmes.

EasyLinki kaudu võite ühendatud seadmeid teleri puldiga juhtida. EasyLink kasutab ühendatud seadmetega side loomiseks HDMI CEC ühendust. Seadmed peavad toetama ühendusprotokolli HDMI CEC ja olema ühendatud HDMI-ühendusega.

EasyLinki seadistus

EasyLink on teleris vaikimisi sisse lülitatud. Kontrollige, et ühendatud EasyLinki seadmete kõik HDMI CEC sätted oleksid õigesti määratud. EasyLink ei pruugi teiste tootjate seadmetega toimida.

HDMI CEC teiste tootjate seadmetes

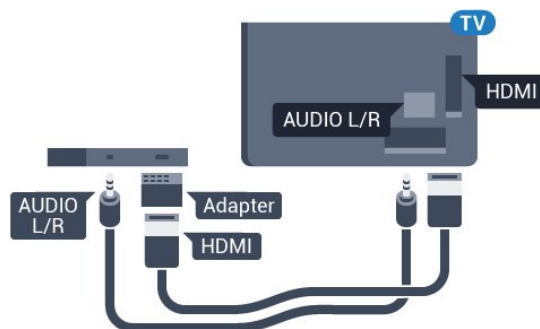
Erinevad tootjad nimetavad HDMI CEC funktsiooni erinevalt. Järgnevalt mõned näited: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink ja Viera Link. Kõigi tootjate süsteimid ei ühildu EasyLinkiga täielikult.

HDMI CEC süsteemide nimed on nende omanike omand.

DVI-HDMI

Kui teil on siiski ainult DVI-ühendusega seade, saate seadme ühendada ükskõik millise HDMI-ühendusega DVI-HDMI-adapteri abil.

Kui teie seadmel on ainult DVI-ühendus, kasutage DVI-HDMI-adapterit. Kasutage üht HDMI-ühendustest ja sisestage Audio L/R-i kaabel (3,5 mm minipistik) teleri tagaküljel asuvasse helisisendi porti Audio IN.



Kopeerimiskaitse

DVI- ja HDMI-kaablid toetavad HDCP-d (lairiba-digisisu kaitse). HDCP on kopeerimiskaitse signaal, mis takistab sisu kopeerimist DVD- või Blu-ray-plaadilt. Seda nimetatakse ka DRM-iks (digiõiguste haldus).

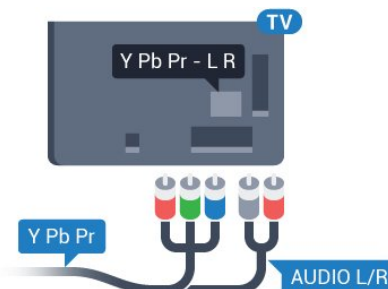
6.3

Y Pb Pr – komponent

Y Pb Pr – komponentvideo on kvaliteetne ühendus.

YPbPr-ühendust võib kasutada kõrglahutusliku (HD) telesignaali edastamiseks. Signaalide Y, Pb ja Pr kõrval asuvad helisignaali sisendid Audio Left ja Right.

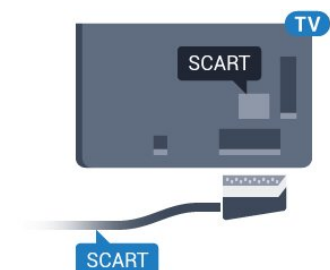
Ühendamisel sobitage YPbPr-pistmiku värvused (roheline, sinine, punane) kaablipistikute värvustega. Kasutage Audio L/R pistikühendusega kaablit, kui teie seadmel on heli.



Scart

SCART on hea kvaliteediga ühendus.

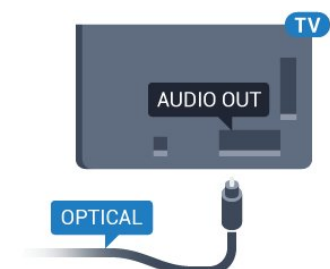
SCART-ühendust võib kasutada CVBS- ja RGB-videosignaali, kuid mitte kõrglahutusliku (HD) telesignaali jaoks. SCART-ühenduses on nii video- kui ka helisignaali. SCART-ühendus toetab ka NTSC-taasesitust.



Audio Out – Optical

Audio Out – Optical on kvaliteetne heliühendus.

Selle optilise ühendusega saab edastada 5.1 helikanali signaali. Kui teie heliseade (tavaliselt kodukinosüsteem) ei kasuta HDMI ARC ühendust, võite kasutada seda ühendust kodukinosüsteemi pordiga Audio In – Optical. Audio Out – Optical ühenduse kaudu edastatakse teleri heli kodukinosüsteemi.



CAM koos kiipkaardiga – CI+

Teave CI+ kohta

Märkus. Ei toetata Aasia ja Vaikse ookeani, Lähis-Ida ja Aafrika riikides.

CI+

Sellel teleril on CI+ tingimusliku juurdepääsu valmidus.

Funktsiooniga CI+ võite vaadata teie piirkonna digiteleviseiooni edastaja HD-saateid, nt filme ja spordisaateid. Telekanali edastaja on need saated kodeerinud ja need saab dekodeerida ettemaksuga tasutud CI+ mooduli abil.

CI+ mooduli (tingimusliku juurdepääsu moodul, CAM) ja selle juurde kuuluva kiipkaardi saate digiteleviseiooni edastajalt tasuliste kanalite tellimisel. Nendel kanalitel on kõrgetasemeline kopeerimiskaitse.

Lisateavet tellimistingimuste kohta saate digiteleviseiooni operaatorilt.



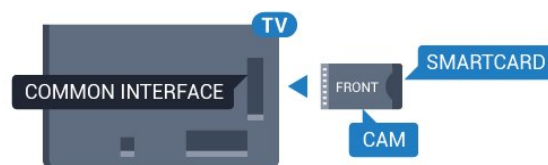
Kiipkaart

CI+ mooduli (tingimusliku juurdepääsu moodul, CAM) ja selle juurde kuuluva kiipkaardi saate digiteleviseiooni edastajalt tasuliste kanalite tellimisel.

Sisestage kiipkaart CAM-moodulisse. Lugege operaatorilt saadud juhiseid.

CAM-mooduli telerisse sisestamiseks tehke järgmist.

- 1 - Õige sisestamissuund on märgitud CAM-moodulile. Väär sisestamine võib nii CAM-moodulit kui ka telerit kahjustada.
- 2 - Lükake CAM-moodul, esikülg teie poole suunatud, ettevaatlikult teleri tagaküljel pesa **COMMON INTERFACE (ÜHISLIIDES)**.
- 3 - Lükake CAM-moodul nii kaugele kui võimalik. Jätke püsivalt pesa.



Teleri sisselülitamisel võib CAM-mooduli aktiveerimiseks kuluda mõni minut. Kui CAM-moodul on sisestatud ja tasu makstud (tellimismeetodid võivad olla erinevad), võite vaadata neid skrambleeritud kanaleid, mida toetab CAM-kiipkaart.

CAM-moodul ja kiipkaart on mõeldud üksnes teie telerile. CAM-mooduli eemaldamisel ei saa te enam vaadata skrambleeritud kanaleid, mida toetab CAM-moodul.

Salasõnad ja PIN-koodid

Mõnede CAM-moodulite puhul peate kanalite vaatamiseks sisestama PIN-koodi. Soovitame CAM-mooduli PIN-koodi määramisel kasutada sama koodi, mida kasutate teleri lukustusest vabastamiseks.

CAM-moodulile PIN-koodi määramiseks tehke järgmist.

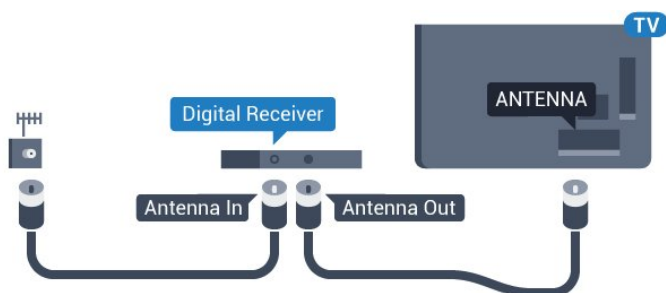
- 1 - Vajutage nuppu **SOURCES**.
- 2 - Valige kanali tüüp, mille puhul kasutate Teleri vaatamise korral CAM-moodulit.
- 3 - Vajutage nuppu **+ OPTIONS** ja valige Ühisliides.
- 4 - Valige CAM-mooduli teleoperaator. Järgnevad ekraanid on pärit televisioonioperaatorilt. Järgige ekraanil olevaid juhiseid, et valida PIN-koodi määramine.

6.7

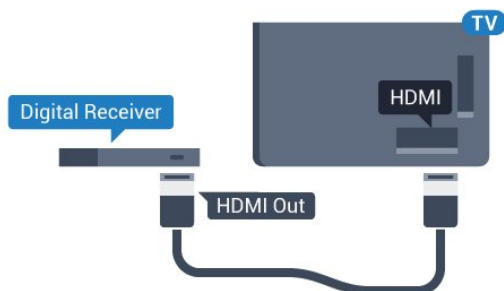
Vastuvõtja - digiboks

Digiboks

Kasutage digiboksi (digivastuvõtja) ja teleri ühendamiseks kaht antennikaablit.



Lisage antenniühenduste kõrvale ka HDMI-kaabel teleri ja digiboksi ühendamiseks. Kui seadmel pole HDMI-ühendust, võite kasutada ka SCART-kaablit.



Väljalülituse taimer

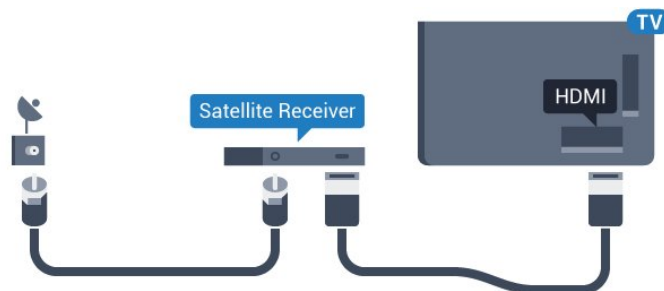
Kui kasutate ainult digiboksi pulti, lülitage see automaatne taimer välja. Lülitage see taimer välja selleks, et takistada teleri automaatset väljalülitumist nelja tunni pärast, kui selle aja vältel pole teleri puldi nuppe vajutatud.

Satelliittuuner

Ühendage satelliitantenni kaabel satelliitvastuvõtjaga.

Lisage antenniühenduse kõrvale ka HDMI-kaabel teleri ja seadme ühendamiseks.

Kui seadmel pole HDMI-ühendust, võite kasutada ka SCART-kaablit.



Väljalülituse taimer

Kui kasutate ainult digiboksi pulti, lülitage see automaatne taimer välja. Lülitage see taimer välja selleks, et takistada teleri automaatset väljalülitumist nelja tunni pärast, kui selle aja vältel pole teleri puldi nuppe vajutatud.

6.8

Kodukinosüsteem (HTS)

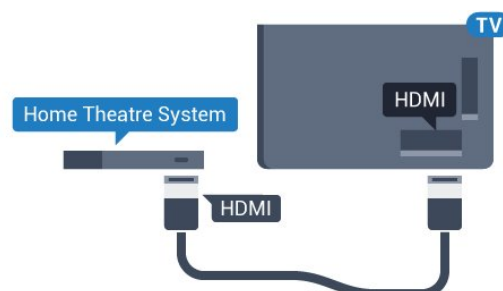
Ühendamine HDMI ARC-iga

Ühendage kodukinosüsteem teleriga HDMI-kaabli abil. Võite ühendada Philipsi Soundbari või sisseehitatud plaadimängijaga kodukinosüsteemi.

HDMI ARC

Kui kodukinosüsteemil on HDMI ARC ühendus, võite ühendada selle teleri mis tahes HDMI-ühendusega. HDMI ARC kasutamisel pole vaja ühendada lisahelikaablit. HDMI ARC ühenduse kaudu edastatakse mõlemat signaali.

Kõigil teleri HDMI-ühendustel on helitagastuskanali (ARC) signaal. Kui olete kodukinosüsteemi ühendanud, saadab teler ARC signaali vaid sellesse HDMI-ühendusse.



Heli ja video sünkroonimine

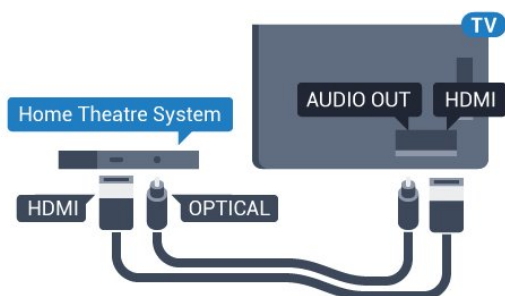
Kui heli ei sobi ekraanil esitatava pildiga, võite

enamikus plaadimängijaga kodukinosüsteemides määrata heli ja pildi sobitamiseks viivituse.

Ühendamine HDMI-ga

Ühendage kodukinosüsteem teleriga HDMI-kaabli abil. Võite ühendada Philipsi Soundbari või sisseehitatud plaadimängijaga kodukinosüsteemi.

Kui kodukinosüsteemil pole HDMI ARC ühendust, lisage teleheli edastamiseks kodukinosüsteemi optiline helikaabel (Toslink).




Heli ja video sünkroonimine

Kui heli ei sobi ekraanil esitatava pildiga, võite enamikus plaadimängijaga kodukinosüsteemides määrata heli ja pildi sobitamiseks viivituse.

Kodukinosüsteemi heliprobleemid

Vali kahinaga heli

Kui vaatate videot teleri külge ühendatud USB-mälupulgalt või arvutist, võib teie kodukinosüsteemist kostuv heli olla moonutatud. Selline heli on kuulda, kui audio- või videofailil on DTS heli, aga kodukinosüsteemil puudub DTS heli töötlus. Probleemi saab korda, kui seadistate teleri sätte **Heliväljundi vorming sättele Stereo (pakkimata)**.

Vajutage nuppu , et valida: **Kõik sätted > Heli > Täpsem > Heliväljundi vorming**.

Heli puudub

Kui te ei kuule oma kodukinosüsteemi telerist heli, kontrollige, kas ühendasite HDMI-kaabli kodukinosüsteemi **HDMI ARC** ühenduse külge. Kõik teleri HDMI-ühendused on HDMI ARC ühendused.

6.9

Nutitelefonid ja tahvelarvutid

Nutitelefoni või tahvelarvuti teleriga ühendamiseks saate kasutada juhtmeta või juhtmega ühendust.

Juhtmevaba

Juhtmeta ühenduse loomiseks laadige oma

nutitelefoni või tahvelarvutisse oma lemmikrakenduste poest Philipsi rakendus TV Remote.

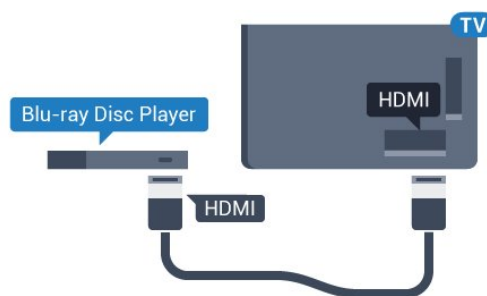
Juhtmega

Juhtmega ühenduse loomiseks kasutage teleri taga olevat HDMI 4 MHL ühendust. Lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi üksus** **Võtmesõnad** ja valige **HDMI MHL**.

6.10

Blu-ray-mängija

Ühendage Blu-ray-mängija teleriga kiire HDMI-kaabli abil.



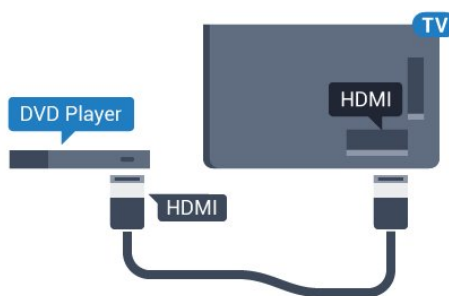
Kui Blu-ray-mängijal on funktsioon EasyLink HDMI CEC, võite Blu-ray-mängijat teleri puldi abil juhtida.

6.11

DVD-mängija

Kasutage DVD-mängija ja teleri ühendamiseks HDMI-kaablit.

Kui seadmel pole HDMI-ühendust, võite kasutada ka SCART-kaablit.



Kui DVD-mängija on ühendatud HDMI-ga ja toetab funktsiooni EasyLink HDMI CEC, saate mängijat teleri puldi abil juhtida.

Bluetooth – kõlarid ja mängupuldid

Mida vajate?

Saate teleriga ühendada Bluetooth®-i abil juhtmeta seadme – juhtmeta kõlari, basskõlari, SoundBar kõlari või kõrvaklapid. Samuti saate ühendada juhtmevaba mängupuldi Bluetooth LE abil.

Teleriheli esitamiseks juhtmeta kõlariga peate juhtmeta kõlari teleriga siduma. Saate siduda mõned juhtmeta kõlarid ja kuni neli Bluetooth LE (madala voolutarbega) seadet. Teleriga saab korraga heli esitada vaid ühest juhtmeta kõlarist. Ühendades teleriga basskõlari, esitatakse heli teleris ja basskõlaris. Ühendades SoundBar kõlari, esitatakse heli üksnes SoundBar kõlaris.

Tähelepanu – heli ja video sünkroonimine

Paljudel Bluetooth-kõlarisüsteemidel on pikk latentsusaeg. Pikk latentsusaeg tähendab, et heli jääb pildist maha, põhjustades sünkroonimata huulte sünkroonimise. Enne uue juhtmeta Bluetoothi kõlarisüsteemi ostmist viige end kurssi uusimate mudelitega ja otsige lühikese latentsusajaga seadet. Küsige nõu edasimüüjalt.

Seadme sidumine

Paigutage juhtmeta kõlar telerist kuni viie meetri kaugusele. Konkreetse teabe sidumise ja juhtmeta seadme tegevusraadiuse kohta leiate seadme kasutusjuhendist. Veenduge, et teleri Bluetoothi säte on sisse lülitatud.

Pärast juhtmevaba mängupuldi sidumist saate seda kasutada. Kui seote juhtmeta kõlari, saate valida kõlari teleri heli esitama. Kui seade on seotud, ei pea te seda uuesti siduma, v.a juhul, kui eemaldate seadme.


Juhtmeta kõlari teleriga sidumiseks tehke järgmist.

- 1 – Lülitage juhtmeta kõlar sisse ja asetage teleri tegevusraadiusesse.
- 2 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 3 – Valige **Juhtmevaba ja võrgud** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 4 – Valige **Bluetooth >** **Otsi Bluetooth-seadet**.
- 5 – Valige **Alusta** ja vajutage nuppu **OK**. Järgige ekraanil olevaid juhiseid. Seade seotakse teleriga ja teler salvestab ühenduse andmed. Kui on seotud maksimaalsel arvul seadmeid, võib osutuda vajalikuks mõni seotud seade lahti ühendada.
- 6 – Valige seadme tüüp (kõrvaklapid, basskõlar, ...).
- 7 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Valige seade

Kui seote juhtmeta Bluetoothi kõlari, saate valida selle teleri heli esitama.


Et valida kõlar teleri heli esitama, tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõlarid** ja vajutage nuppu **OK**.
- 2 – Valige soovitud kõlarisüsteem.
- 3 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Seadme eemaldamine

Te saate juhtmeta Bluetooth-seadme külge või lahti ühendada. Kui Bluetooth-seade on ühendatud, saate kasutada mängupulti või kuulata teleri heli juhtmeta kõlari kaudu. Samuti saate juhtmeta Bluetooth-seadme eemaldada. Kui eemaldate Bluetooth-seadme, seotakse seade lahti.


Juhtmeta seadme eemaldamiseks või lahtiühendamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Juhtmevaba ja võrgustikud**.
- 3 – Valige **Bluetooth >** **Eemalda seade**.
- 4 – Valige loendist juhtmeta seade.
- 5 – Valige **Katkesta ühendus või Eemalda**.
- 6 – Valige **OK**.
- 7 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).


Bluetooth sees või väljas

Juhtmeta Bluetooth-seadmete ühendamiseks veenduge, et Bluetooth on sisse lülitatud.





Bluetoothi sisselülitamiseks tehke järgmist.

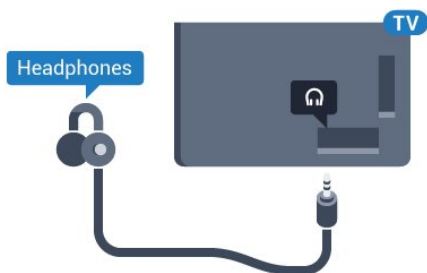
- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Juhtmevaba ja võrgustikud**.
- 3 – Valige **Bluetooth >** **Bluetooth sees/väljas**.
- 4 – Valige **Sees või Väljas**.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Kõrvaklapid

Võite ühendada kõrvaklapid teleri tagaküljel olevasse porti . See on 3,5 mm miniport. Kõrvaklappide helitugevust saate reguleerida eraldi.

Helitugevuse reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage , valige Kõrvaklappide helitugevus.
- 2 - Väärtuse muutmiseks vajutage nooli  (üles) või  (alla).
- 3 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

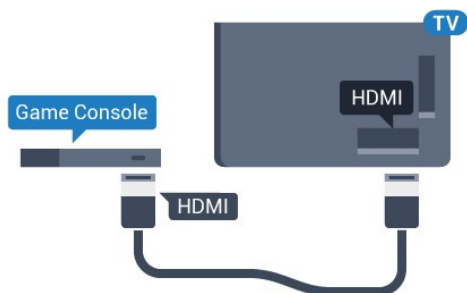


6.14

Mängukonsool

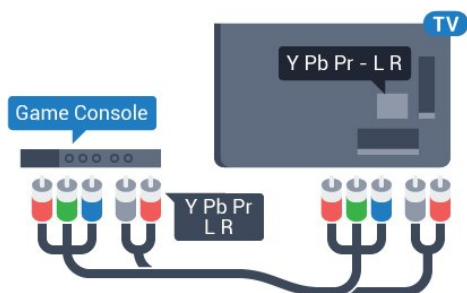
HDMI

Parima kvaliteediga ühenduse loomiseks ühendage mängukonsool kiire HDMI-kaabliga teleri külge.



Y Pb Pr

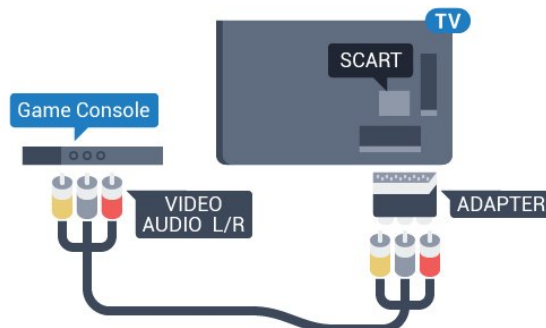
Ühendage mängukonsool komponentvideokaabli (Y Pb Pr) ja L/R-helikaabliga teleri külge.



Scart

Ühendage mängukonsool komposiitkaabli (CVBS) ja L/R-helikaabli abil teleri külge.




Kui teie mängukonsoolil on vaid videoväljund (CVBS) ja heliväljund L/R, kasutage SCART-ühenduse loomiseks video-audio L/R- ja SCART-adapterit (müüakse eraldi).



Parim seadistus

Enne ühendatud mängukonsoolis mängu mängimise alustamist soovitame määrata telerile parima seadistuse Mäng.

Telerile parimate sätete määramiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu , valige Kõik sätted ja vajutage OK.
- 2 - Valige Pilt ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige Pildi stiil > Mäng.
- 4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

6.15

Mängupult

Mängupuldi ühendamine

Selles teleris Internetis mängimiseks saate ühendada valitud juhtmeta mängupuldid. Saate kasutada USB-nanovastuvõtjaga mängupulte või Bluetooth-mängupulte

USB-nanovastuvõtjaga mängupuldi ühendamiseks tehke järgmist.

- 1 - Ühendage väike nano-vastuvõtja ühte teleri küljel olevatest USB-portidest. Juhtmeta nano-vastuvõtja kuulub mängupuldi komplekti.
- 2 - Kui mängupult on sisse lülitatud, saate seda kasutada.

Võite ühendada teise mängupuldi teise teleri küljel olevasse USB-porti.

Probleemid

Võimalike häirete lahendamiseks teiste juhtmeta seadmetega teleris tehke järgmist.

- Kasutage USB-pikendusjuhet ja viige nano-vastuvõtja umbes ühe meetri kaugusele telerist.
- Võite kasutada ka teleriga ühendatud toitega USB-jaoturit ja sisestada nano-vastuvõtjad USB-jaoturisse.

6.16

USB-kõvaketas

Mida vajate?

Kui ühendate USB-kõvaketta, saate peatada või salvestada digitaalseid telesaateid (DVB-saated või sarnased).

Minimaalne kõvakettaruum

- Seiskamiseks

Saate seiskamiseks vajate USB 2.0 ühilduvusega kõvakettast, millel on vähemalt 4 GB kettaruumi.

- Salvestamiseks

Saate seiskamiseks ja salvestamiseks vajate vähemalt 250 GB kettaruumi.

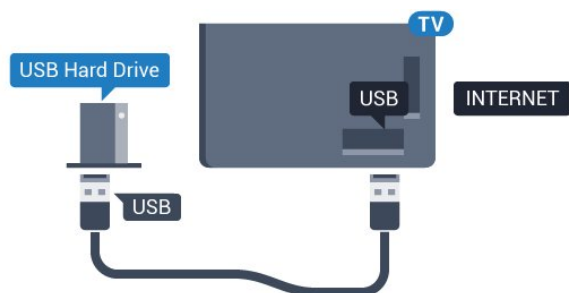
Installimine

Enne ülekande seiskamist või salvestamist peate vormindama ühendatud USB-kõvaketta. Vormindamisel eemaldatakse USB-kõvakettalt kõik failid.

- 1 - Ühendage USB-kõvaketas ühte teleri küljel olevasse **USB**-porti. Ärges ühendage teist USB-seadet vormindamise ajal teise USB-porti.
- 2 - Lülitage USB-kõvaketas ja teler sisse.
- 3 - Kui teler on häälestatud digiteleviseiooni kanalile, vajutage nuppu **II** (Paus). Kui püüate saadet seisata, alustatakse vormindamist.

Järgige ekraanile kuvatavaid juhiseid.

Kui USB-kõvaketas on vormindatud, jätke see teleriga ühendatuks.



Hoiatus

Kuna USB-kõvaketas on formattitud kasutamiseks

ainult selle teleriga, ei saa selle salvestisi mõnes muus teleris või arvutis kasutada. Ärges kopeerige ega muutke USB-kõvakettale salvestatud faile ühegi arvutirakendusega. Muidu rikute oma salvestised. Pärast mõne muu USB-kõvaketta vormindamist kustutatakse eelmiselt USB-kõvakettalt andmed. Telerisse installitud USB-kõvaketas tuleb arvutis kasutamiseks ümber vormindada.

Vormindamine

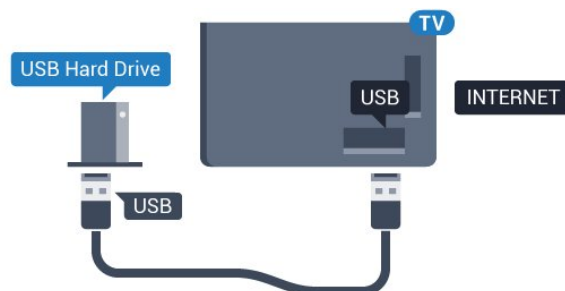
Enne saate seiskamist või salvestamist või rakenduste salvestamist peate ühendama ja vormindama USB-kõvaketta. Vormindamisel eemaldatakse USB-kõvakettalt kõik failid. Kui soovite saateid salvestada Internetist pärit telekava andmetega, peate enne USB-kõvaketta installimist kõigepealt seadistama internetiühenduse.

Hoiatus

Kuna USB-kõvaketas on formattitud kasutamiseks ainult selle teleriga, ei saa selle salvestisi mõnes muus teleris või arvutis kasutada. Ärges kopeerige ega muutke USB-kõvakettale salvestatud faile ühegi arvutirakendusega. Muidu rikute oma salvestised. Pärast mõne muu USB-kõvaketta vormindamist kustutatakse eelmiselt USB-kõvakettalt andmed. Telerisse installitud USB-kõvaketas tuleb arvutis kasutamiseks ümber vormindada.

USB-kõvaketta vormindamiseks toimige järgmiselt.

- 1 - Ühendage USB-kõvaketas ühte teleri küljel olevasse **USB**-porti. Ärges ühendage teist USB-seadet vormindamise ajal teise USB-porti.
- 2 - Lülitage USB-kõvaketas ja teler sisse.
- 3 - Kui teler on häälestatud digiteleviseiooni kanalile, vajutage nuppu **II** (Paus). Kui püüate saadet seisata, alustatakse vormindamist. Järgige ekraanile kuvatavaid juhiseid.
- 4 - Teler küsib, kas soovite kasutada rakenduste salvestamiseks USB-kõvakettast; nõustumise korral vastake jaatavalt.
- 5 - Kui USB-kõvaketas on vormindatud, jätke see teleriga ühendatuks.



USB-klaviatuur

Ühendamine

Teleril teksti sisestamiseks ühendage USB-klaviatuur (USB-HID-tüüpi).

Kasutage ühendamiseks üht USB-porti.





Konfigureerimine

Klaviatuuri paigaldamine

USB-klaviatuuri paigaldamiseks lülitage teler sisse ja ühendage USB-klaviatuur ühe teleri küljes oleva USB-pordiga. Kui teler klaviatuuri esimest korda tuvastab, võite valida klaviatuuri paigutuse ja valikut katsetada. Kui valite klaviatuuri esmaseks paigutuseks kirillitsa või kreeka paigutuse, saate valida ka teise, ladina tähtedel põhineva klaviatuuri paigutuse.

Klaviatuuri paigutuse muutmiseks pärast paigutuse valimist tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Klaviatuuri seadistamiseks valige **USB-klaviatuuri sätted**.

Spetsiaalklahvid

Nupud teksti sisestamiseks

- Sisestusklahv = OK
- Tagasilükkeklahv = kustutab kursori ees asuva tähemärgi
- Nooleklahvid = tekstivälja piires navigeerimine
- Kui seadistatud on klaviatuuri teine paigutus, vajutage klaviatuuri paigutuse vahetamiseks korraga klahve **Ctrl + tühikuklahv**.

Klahvid rakenduste ja veebilehtede kasutamiseks

- Tab ja Shift Tab = järgmine ja eelmine
- Home = lehe algusesse kerimine
- End = lehe lõppu kerimine
- Page Up = ühe lehe võrra ülespoole liikumine
- Page Down = ühe lehe võrra allapoole liikumine


- + = ühe astme võrra sissesuumimine
- - = ühe astme võrra väljasuumimine
- * = veebilehe paigutamine vastavalt ekraani laiusele


USB-mälupulk

Ühendatud USB-mäluseadmelt saate vaadata fotosid või esitada muusikat ja filme.

Sisestage USB-mälupulk sisselülitatud teleri ühte USB-porti.



Teler tuvastab mälupulga ja avab loendi selle sisuga. Kui sisukorda automaatselt ei kuvata, vajutage nuppu  **SOURCES** ja valige **USB**.

USB-mälupulga sisu vaatamise lõpetamiseks vajutage nuppu  **EXIT** või valige mõni muu toiming. USB-mälupulga eraldamiseks võite selle igal ajal välja tõmmata.

USB-mälupulga sisu vaatamise või esitamise kohta lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võtmesõnad** ja valige **Fotod, videod ja muusika**.

Fotokaamera

Digikaameras olevate fotode vaatamiseks võite ühendada kaamera teleriga.

Kasutage ühendamiseks ühte teleri küljes olevat USB-porti. Pärast ühendamist lülitage kaamera sisse.

Kui sisukorda automaatselt ei kuvata, vajutage nuppu  **SOURCES** ja valige **USB**.

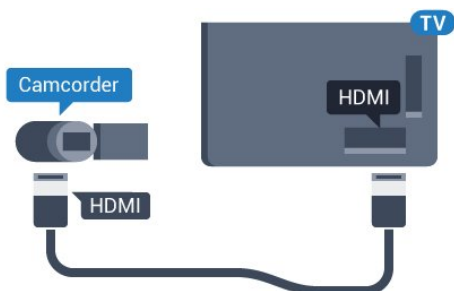
Kaamera võib olla seadistatud sisu edastamiseks protokolliga PTP (pildiedastusprotokoll, Picture Transfer Protocol). Lisateavet saate fotokaamera kasutusjuhendist.

Fotode vaatamise kohta lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võtmesõnad** ja valige **Fotod, videod ja muusika**.

Videokaamera

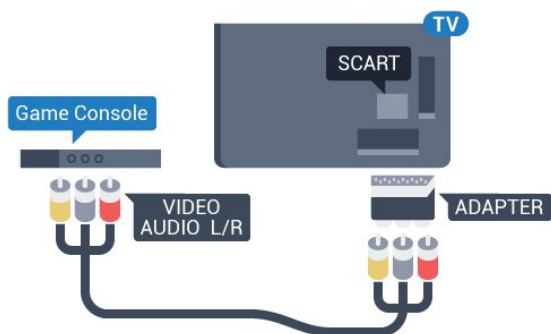
HDMI

Parima kvaliteediga ühenduse loomiseks ühendage mängukonsool HDMI-kaabliga teleri külge.



Audio-video LR / Scart

Võite kasutada HDMI-, YPbPr- või SCART-ühendust. Kui teie mängukonsoolil on vaid videoväljund (CVBS) ja heliväljund L/R, kasutage SCART-ühenduse loomiseks video-audio L/R- ja SCART-adapterit (müüakse eraldi).



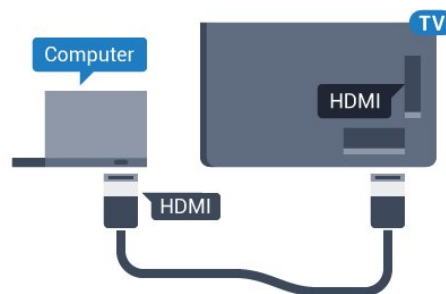
Arvuti

Ühendamine

Võite arvuti teleriga ühendada ja kasutada telerit arvutimonitorina.

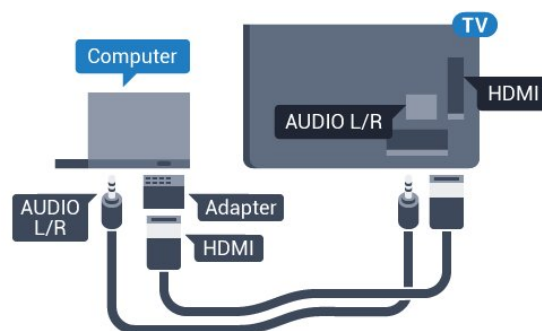
HDMI-ühendus

Ühendage arvuti ja teler HDMI-kaabliga.



Ühendus DVI ja HDMI vahel

Võite kasutada DVI-HDMI-adapterit (müüakse eraldi), et ühendada arvuti HDMI-porti ja L/R-helikaabel (3,5 mm minipistik) teleri tagaküljel olevasse porti AUDIO IN L/R.



Parimad sätted

Arvuti ühendamisel soovime anda ühendusele, millega arvuti on ühendatud, menüüs Allikas õige seadme tüübi nimi. Kui te seejärel lülitate menüüs Allikas sättele Arvuti, rakendatakse teleris automaatselt arvuti jaoks parimad sätted.

Telerile parimate sätete määramiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **>** (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Arvuti**.
- 4 - Valige **Sees** või **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **<** (vasakule).

Ühendage oma Android-teler

Võrk ja internet

Koduvõrk

Philips Android TV kõigi võimaluste nautimiseks peab teie teleril olema internetiühendus.

Ühendage teler koduvõrku kiire internetiühenduse abil. Saate oma teleri võrguruuteriga ühendada juhtmevabalt või juhtme abil.

Loo võrguühendus

Juhtmeta ühendus

Mida vajate?

Teleri juhtmeta ühendamiseks internetiga vajate internetiühendusega Wi-Fi-ruuterit.

Kasutage kiiret internetiühendust (lairibaühendust).



Ühenduse loomine

Juhtmevaba

Juhtmeta ühenduse loomiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Juhtmevaba** ja võrgud ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Loo ühendus võrguga**.
- 4 - Valige **Traadita võrk**.
- 5 - Klõpsake leitud võrkude loendis oma juhtmeta võrgul. Kui teie võrku pole loendis, sest võrgu nimi on varjatud (lülitasite SSID saatmise ruuteris välja), valige võrgu nime käsitsi sisestamiseks **Lisa uus võrk**.
- 6 - Olenevalt ruuteri tüübist sisestage krüptimisvõti -

WEP, WPA või WPA2. Kui olete juba selle võrgu krüptimisvõtme sisestanud, võite klõpsata kohe ühenduse loomiseks nuppu **OK**.

7 - Kui ühendamine õnnestus, kuvatakse teade.

Wi-Fi sees/väljas

Enne ühenduse loomist veenduge, et Wi-Fi on sisse lülitatud ...

- 1 - Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Juhtmevaba** ja võrgud ja vajutage **➤** (paremal).
- 3 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Wi-Fi sisse/välja**.
- 4 - Kui on välja lülitatud, valige **Sees** ja vajutage **OK**.

WPS

Kui teie ruuteril on WPS, võite luua ruuteriga otseühenduse skannimata. Kui teie juhtmeta võrgus on krüptimissüsteemi WEP kasutavaid seadmeid, siis te WPS-i kasutada ei saa.

- 1 - Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Juhtmevaba** ja võrgud ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Loo ühendus võrguga**.
- 4 - Valige **WPS**.
- 5 - Minge ruuteri juurde, vajutage nuppu WPS ja naaske kahe minuti jooksul teleri juurde.
- 6 - Valige ühenduse loomiseks **Ühenda**.
- 7 - Kui ühendamine õnnestus, kuvatakse teade.

PIN-koodiga WPS

Kui teie ruuteril on PIN-koodiga WPS, võite luua ruuteriga otseühenduse skannimata. Kui teie juhtmeta võrgus on krüptimissüsteemi WEP kasutavaid seadmeid, siis te WPS-i kasutada ei saa.

- 1 - Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Juhtmevaba** ja võrgud ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Loo ühendus võrguga**.
- 4 - Valige **PIN-koodiga WPS**.
- 5 - Kirjutage üles ekraanil kuvatud kaheksakohaline PIN-kood ja sisestage see arvutis ruuteri tarkvarasse. Teavet selle kohta, kuidas sisestada PIN-koodi ruuteri tarkvarasse, leiate ruuteri kasutusjuhendist.
- 6 - Valige ühenduse loomiseks **Ühenda**.
- 7 - Kui ühendamine õnnestus, kuvatakse teade.

Probleemid

Juhtmeta võrku ei leitud või see on häiritud

- Läheduses asuvad mikrolaineahjud, DECT-telefonid või muud Wi-Fi 802.11b/g/n seadmed võivad juhtmeta võrku häirida.
- Veenduge, et võrgu tulemüürid lubavad juurdepääsu teleri juhtmeta ühendusele.
- Kui juhtmeta võrk ei toimi kodus õigesti, proovige juhtmega võrgu installimist.

Internet ei toimi

- Kui teler on ruuteriga korralikult ühendatud, kontrollige internetiühenduse olemasolu.

Arvuti ja internetiühendus on aeglased

- Juhtmeta võrgu ruuteri kasutusjuhendist leiate teavet majasisese tööraadiuse, edastuskiiruse ja teiste signaalikvaliteeti mõjutavate tegurite kohta.
- Kasutage ruuteriga kiiret internetiühendust (lairibaühendust).

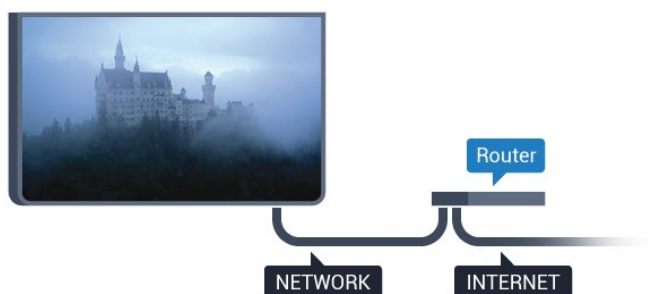
DHCP

- Kui ühendamine ebaõnnestus, võite kontrollida ruuteri DHCP (dünaamilise hostikonfiguratsiooni protokoll) seadeid. DHCP peaks olema sisse lülitatud.

Juhtmega ühendamine

Mida vajate?

Teleri ühendamiseks internetiga vajate internetiühendusega võrguruuterit. Kasutage kiiret internetiühendust (lairibaühendust).



Ühenduse loomine

Juhtmega ühenduse loomiseks tehke järgmist.

- 1 - Ühendage ruuter teleriga võrgukaabli (Etherneti kaabli**) abil.
- 2 - Veenduge, et ruuter on sisse lülitatud.
- 3 - Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 4 - Valige **Juhtmevaba ja võrgud** ja vajutage menüüsse sisenemiseks (paremale).
- 5 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Loo ühendus võrguga**.
- 6 - Valige **Võrgustatud**. Teler otsib pidevalt võrguühendust.

- 7 - Kui ühendamine õnnestus, kuvatakse teade.

Kui ühendamine ebaõnnestus, võite kontrollida ruuteri DHCP seadeid. DHCP peaks olema sisse lülitatud.

** Elektromagnetilise ühilduvuse eeskirjade täitmiseks kasutage varjestatud FTP 5E-kategooria 5E Etherneti kaabel.

Võrgusätted

Vaata võrgu seadistusi

Siin näete kõiki kehtivaid võrguseadistusi. IP- ja MAC-aadress, signaali tugevus, kiirus, krüptimismeetod jne.

Kasutuselolevate võrgusätete vaatamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Juhtmevaba ja võrgud** ja vajutage menüüsse sisenemiseks (paremale).
- 3 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Võrgusätete vaatamine**.
- 4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu (vasakule).

Võrguseadistus

Kui olete kogenud kasutaja ja soovite seadistada võrgu staatilise IP-aadressiga, valige teleris **Staatiline IP**.




Teleri seadistamiseks staatilise IP-ga tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Juhtmevaba ja võrgud** ja vajutage menüüsse sisenemiseks (paremale).
- 3 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Võrguseadistus** ja vajutage **OK**.
- 4 - Valige **Staatiline IP** ja vajutage **OK**, et lubada **Staatilise IP seadistamine**.
- 5 - Valige **Staatilise IP seadistamine** ja seadistage ühendus.
- 6 - Saate määrata numbri IP-aadressi, võrgumaski, võrguvärava, DNS 1 või DNS 2 jaoks.
- 7 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu (vasakule).

Sisselülitamine Wi-Fi-ga (WoWLAN)

Saate selle teleri sisse lülitada oma nutitelefonist või tahvelarvutist, kui teler on ooterežiimis. Seade Lülitage sisse koos Wi-Fi-ga (WoWLAN-iga) peab olema sisse lülitatud.




WoWLAN-i sisselülitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Juhtmevaba ja võrgud** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Sisselülitamine Wi-Fi-ga (WoWLAN)**.
- 4 - Valige **Sees**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Wi-Fi ühenduse sisselülitamine

Saate oma teleri Wi-Fi ühenduse sisse või välja lülitada.




Wi-Fi sisselülitamiseks tehke järgnevat.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Juhtmevaba ja võrgud** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Wi-Fi sisse/välja**.
- 4 - Valige **Sees**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Digitaalmeedia visualiseerija – DMR

Kui teie meediumifaile ei saa teleris esitada, kontrollige, kas digitaalmeedia visualiseerija on sisse lülitatud. Tehaseseadena on DMR sisse lülitatud.



DMR-i sisselülitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Juhtmevaba ja võrgud** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Digitaalmeedia visualiseerija – DMR**.
- 4 - Valige **Sees**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Wi-Fi Smart Screen

Nutitelefonis või tahvelarvutis digitelekanalite vaatamiseks Philipsi rakenduse TV Remote abil peate Wi-Fi Smart Screeni sisse lülitama. Mõned skrambleeritud kanalid ei pruugi teie mobiilseadmes saadaval olla.

Wi-Fi Smart Screeni sisselülitamiseks tehke järgmist.





- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Juhtmevaba ja võrgud** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Wi-Fi Smart Screen**.

- 4 - Valige **Sees**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Teleri võrgunimi

Kui teil on koduvõrgus mitu telerit, saate anda telerile ainulaadse nime.




Teleri nime vahetamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Juhtmevaba ja võrgud** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > TV-võrgu nimi**.
- 4 - Sisestage ekraaniklaviatuuri abil nimi.
- 5 - Lõpetamiseks valige .
- 6 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Sisemälu kustutamine

Funktsiooniga **Kustuta internetimälu** võite kustutada kõik teleris olevad internetifailid ja sisselogimisteabe, nt salasõnad, küpsised ja ajaloo.

Internetimälu kustutamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Juhtmevaba ja võrgud** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Internetimälu kustutamine**.
- 4 - Kinnitamiseks valige **OK**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Failide jagamine

Teler suudab luua ühenduse teiste teie juhtmeta võrgus olevate seadmetega (nt arvuti või nutitelefoniga). Võite kasutada arvutit operatsioonisüsteemiga Microsoft Windows või Apple OS X.

Selles teleris saate avada arvutis olevaid fotosid, muusikat ja videoid. Kasutage ükskõik millist uut DLNE-sertifikaadiga meediaserveri tarkvara.

Google'i konto

Logi sisse


Philips Android TV täielike funktsioonide nautimiseks võite Google'isse oma Google'i kontoga sisse logida.

Sisse logides saate mängida oma lemmikmänge telefoni, tahvelarvuti ja teleri vahel. Samuti saate kohandatud video- ja muusikasoovitusi teleri avakuvale ning ka ligipääsu YouTube'i, Google Play'sse ja muudele rakendustele.

Logi sisse

Kasutage teleris Google'isse sisselogimiseks oma olemasolevat **Google'i kontot**. Google'i konto koosneb e-posti aadressist ja salasõnast. Kui teil veel pole Google'i kontot, kasutage selle loomiseks tava- või tahvelarvutit (accounts.google.com). Google Play mängude mängimiseks vajate Google+ profiili. Kui te ei loginud sisse teleri algse seadistuse käigus, saate alati hiljem sisse logida.

Pärast teleri seadistamist sisselogimiseks tehke järgmist.


- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Androidi sätted** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 - Vajutage  (alla) ja valige **Isiklik > Lisa konto** ja vajutage **OK**.
- 4 - Vajutage **OK** menüüs **LOGI SISSE**.
- 5 - Sisestage ekraaniklaviatuuri abil oma e-posti aadress and vajutage klahvi **OK**.
- 6 - Sisestage salasõna ja vajutage sisselogimiseks sama väikest klahvi **OK**.
- 7 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Kui soovite sisse logida muu Google'i kontoga, logige kõigepealt välja ja siis logige teise kontoga sisse.

Androidi sätted

Saate seadistada ja vaadata mitmeid Androidi sätteid või teavet. Võite leida telerisse paigaldatud rakenduste loendi ja neile vajaliku mäluruumi. Saate määrata keele, mida soovite häälotsingu puhul kasutada. Saate konfigureerida ekraaniklaviatuuri ja lubada rakendustel kasutada teie asukohta. Tutvuge erinevate Androidi sätetega. Nende sätete kohta lisateabe saamiseks võite avada www.support.google.com/androidtv

Nende sätete avamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Androidi sätted**.
- 3 - Tutvuge erinevate Androidi sätetega.

4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks nuppu  **BACK**.

Philipsi rakenduste galerii

Philipsi rakendused

Philipsi valitud rakenduste nautimiseks ühendage teler Internetiga. **Philips App Gallery** rakendused on mõeldud spetsiaalselt teleri jaoks. Rakenduste galerii rakenduste allalaadimine ja paigaldamine on tasuta.

Philipsi rakenduste galerii rakenduste kogu võib riigiti või piirkonniti erineda.

Mõned praktilised rakendused on eelnevalt teie telerisse paigaldatud. Muude rakenduste galeriis leiduvate rakenduste paigaldamiseks palutakse teil nõustuda kasutustingimustega. Võite privaatsussätteid vastavalt oma eelistustele seadistada.



Rakenduste galeriist rakenduse paigaldamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  **HOME**.
- 2 - Kerige allapoole ja valige  **Philipsi kollektsioon > Rakenduste galerii** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 - Valige rakenduse ikoon ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 - Valige **Paigalda** ja vajutage nuppu **OK**.

Kasutustingimused

Philipsi rakenduste galerii rakenduste paigaldamiseks ja kasutamiseks peate nõustuma kasutustingimustega. Kui te ei nõustunud nende tingimustega teleri algse seadistuse käigus, saate alati hiljem nendega nõustuda. Kasutustingimustega nõustumisel on mõned rakendused kohe kättesaadavad ja te saate muude rakenduste paigaldamiseks sirvida Philipsi rakenduste galeriid.

Kasutustingimustega nõustumiseks pärast teleri seadistamist tehke järgmist.



- 1 - Vajutage nuppu  **HOME** ja valige **Philipsi kollektsioon > Rakenduste galerii** ja vajutage rakenduste galerii avamiseks nuppu **OK**.
- 2 - Saate valida **Kasutustingimused**, seejärel vajutage lugemiseks nuppu **OK**.
- 3 - Valige **Nõustu** ja vajutage nuppu **OK**. Te ei saa seda nõusolekut tagasi võtta.
- 4 - Menüü sulgemiseks vajutage nupule  **BACK**.

Privaatsussätted

Saate seadistada Philipsi rakenduste galerii rakenduste teatud sätteid.

- Saate lubada tehnilise statistika saatmist Philipsile.
- Saate lubada personaalseid soovitusi.
- Saate lubada küpsiseid.
- Saate sisse lülitada lapseluku 18-aastastele või vanematele mõeldud rakenduste jaoks.

Philipsi rakenduste galerii privaatsussätete seadistamiseks tehke järgmist.



- 1 – Vajutage nuppu  **HOME** ja valige **Philipsi kollektsioon > Rakenduste galerii** ja vajutage rakenduste galerii avamiseks nuppu **OK**.
- 2 – Saate valida **Privaatsuspoliitika**, seejärel vajutage **OK**.
- 3 – Valige kõik seadistused ükshaaval ja vajutage nende lubamiseks või keelamiseks nuppu **OK**. Iga seadise kohta saate lugeda lisateavet.
- 4 – Menüü sulgemiseks vajutage nupule  **BACK**.

7.4

Androidi sätted

Saate seadistada ja vaadata mitmeid Androidi sätteid või teavet. Võite leida telerisse paigaldatud rakenduste loendi ja neile vajaliku mäluruumi. Saate määrata keele, mida soovite häälotsingu puhul kasutada. Saate konfigureerida ekraaniklaviatuuri ja lubada rakendustel kasutada teie asukohta. Tutvuge erinevate Androidi sätetega. Nende sätete kohta lisateabe saamiseks võite avada www.support.google.com/androidtv

Nende sätete avamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Androidi sätted**.
- 3 – Tutvuge erinevate Androidi sätetega.
- 4 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks nuppu  **BACK**.

7.5

Kodumenüü

Teave kodumenüü kohta

Oma Androidiga teleri eeliste nautimiseks ühendage teler Internetiga.

Sarnaselt Androidiga nutitelefoni või tahvelarvutiga on kodumenüü teie teleri keskmeks. Kodumenüüs saate käivitada ükskõik millise rakenduse, lülituda telekanalile, laenutada filmi, avada veebilehe või lülituda ühendatud seadmele. Sõltuvalt teie teleri

seadistusest ja asukohariigist võib Kodumenüü sisaldada erinevaid üksusi.

Kodumenüü on paigutatud ridadena.

Soovitused

Esimene rida soovitab populaarseid videoid, muusikavideoid või Internetihitte. Saate Kasutustingimuste menüüs seadistada Privaatsussätted nii, et lubataks teie isiklike vaatamisharjumuste põhjal tehtud soovitusi.

Philipsi kollektsioon

See rida sisaldab soovitusi rakendustelt.


Rakendused

Rakenduste rida sisaldab kõiki teleriga kaasas olevaid rakendusi ja Google Play kauplusest alla laaditud rakendusi. Sellest reast leiab samuti teleri rakendused, näiteks **TV vaatamine**, **Allikad**, **Meedia** ja muud. Hiljuti käivitatud rakendused ilmuvad rea eesotsas.

Mängud

Siit saate alustada teleri mängude mängimist. Kui laadite alla mõne mängu, ilmub see siia ritta.



Sätted

Siit saate avada sätete valiku. Kõigi sätete leidmiseks vajutage samas nuppu  ja valige **Kõik sätted**. Siin saate avada ka menüü **Abi**.


Vt ka www.support.google.com/androidtv

Kodumenüü avamine

Kodumenüü ja selle üksuse avamiseks toimige järgmiselt.

- 1 – Vajutage nuppu  **HOME**.
- 2 – Valige üksus ja vajutage selle avamiseks või käivitamiseks **OK**.
- 3 – Kodumenüü sulgemiseks midagi käivitamata vajutage nupule  **BACK**.

Otsing ja häälotsing

Kodumenüüs oleva ikooni  abil saate Internetis otsida videoid, muusikat vms. Võite valjult öelda või trükkida, mida te otsite.

Piiranguga profiil

Te saate piirata teatud rakenduste kasutamise, lülitades teleri piiranguga profiilile. See piiranguga profiil lubab kasutada üksnes teie valitud rakendusi. Selle profiili saate välja lülitada üksnes PIN-koodi abil.

Kui teler on lülitatud piiranguga profiilile, ei saa te ...

- otsida või avada rakendusi, mille juures on märges „Pole lubatud“;
- avada Google Play poodi;
- osta Google Play Movies & TV või Google Play Games kaudu;
- kasutada kolmandate isikute rakendusi, mis ei kasuta Google'i sisselogimist.

Kui teler on lülitatud piiranguga profiilile, saate ...


- vaadata Google Play Movies & TV kaudu juba laenutatud või ostetud sisu;
- mängida Google Play Games kaudu juba ostetud ja paigaldatud mängu;
- pääseda ligi järgmistele sätetele: Wi-Fi võrk, Kõne ja Kasutushõlbustus;
- lisada Bluetooth-tarvikuid.

Teleris olev Google'i konto jääb sisselogituks. Piiranguga profiili kasutamine ei muuta Google'i kontot.

Rakendused

8.1

Teave rakenduste kohta

Te leiate kõik paigaldatud rakendused kodumenüü jaotisest  **Rakendused**.

Sarnaselt teie nutitelefonis või tahvelarvutis olevatele rakendustele pakuvad teleris olevad rakendused konkreetseid funktsioone rikkalikuks teleri vaatamiselamuseks. Nendeks rakendusteks on muuhulgas YouTube, mängud, videokauplused või ilmated. Saate kasutada Internetirakendust Internetis surfamiseks.

Rakendused võivad pärineda **Philipsi rakenduste galeriist** või **Google Play™** poest. Alustuseks on teie telerisse eelnevalt paigaldatud mõned praktilised rakendused.

Rakenduste installimiseks Philipsi rakenduste galeriist või Google'i Play poest peab teleril olema internetiühendus. Rakenduste galeriist pärinevate rakenduste kasutamiseks peate nõustuma kasutustingimustega. Google Play rakenduste ja Google Play poe kasutamiseks peate sisse logime Google'i kontoga.

8.2

Google Play



Filmid ja TV

Google Play Movies & TV kaudu saate teleris vaatamiseks laenutada või osta filme või telesaateid.

Mida vajate?

- Teie teleril peab olema internetiühendus.
- Te peate teleris Google'i kontoga sisse logima.
- Lisage oma Google'i kontole krediitkaart filmide ja telesaadete ostmiseks.





Filmi või telesaate laenutamiseks või ostmiseks tehke järgmist.


- 1 - Vajutage nuppu  HOME.
- 2 - Kerige allapoole ja valige  **Rakendused** > **Google Play Movies & TV** ja vajutage nuppu OK.
- 3 - Valige film või telesaade ja vajutage nuppu OK.
- 4 - Valige soovitud ost ja vajutage nuppu OK. Teid suunatakse läbi ostuprotseduuri.

Laenutatud või ostetud filmi või telesaate vaatamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  HOME.
- 2 - Kerige allapoole ja valige  **Rakendused** > **Google Play Movies & TV** ja vajutage nuppu OK.

3 - Valige film või telesaade oma kogust rakenduses, valige nimetus ja vajutage OK.

4 - Võite kasutada ka puldi nuppe  (peata),  (seiska),  (keri tagasi) või  (keri edasi).

5 - Rakenduse Movies & TV peatamiseks vajutage korduvalt nuppu  BACK või vajutage nuppu  EXIT.

Mõned Google Play tooted ja funktsioonid pole saadaval kõikides riikides.

Leidke rohkem teavet lehelt:
support.google.com/androidtv

Muusika





Tänu Google Play Musicule saate teleris esitada oma lemmikmuusikat.

Tänu Google Play Musicule saate oma arvutis või mobiilseadmes osta uut muusikat. Või saate teleris sisse logida igal pool ligipääsetava Google Play Musicu tellimiseks. Te võite ka esitada muusikat, mida te juba omate ja olete arvutisse salvestanud.

Mida vajate?

- Teie teleril peab olema internetiühendus.
- Te peate teleris Google'i kontoga sisse logima.
- Lisage oma Google'i kontole krediitkaart muusika tellimiseks.

Google Play Musicu käivitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  HOME.
- 2 - Kerige allapoole ja valige  **Rakendused** > **Google Play Music** ja vajutage nuppu OK.
- 3 - Valige soovitud muusikapala ja vajutage nuppu OK.
- 4 - Rakenduse Music peatamiseks vajutage korduvalt nuppu  BACK või vajutage nuppu  EXIT.

Mõned Google Play tooted ja funktsioonid pole saadaval kõikides riikides.

Leidke rohkem teavet lehelt:
support.google.com/androidtv

Mängud

Tänu Google Play Gamesile saate teleris mängida. Võrguühendusega või ilma.

Saate näha, mida teie sõbrad hetkel mängivad, või liituda mänguga ja võistelda. Saate jälgida oma saavutusi või alustada sealt, kus pooleli jäite.





Mida vajate?


- Teie teleril peab olema internetiühendus.
- Te peate teleris Google'i kontoga sisse logima.
- Lisage oma Google'i kontole krediitkaart uute

mängude ostmiseks.

Uute mängurakenduste valimiseks ja telerisse paigaldamiseks käivitage rakendus Google Play Games. Mõned mängud on tasuta. Kuvatakse teade, kui konkreetse mängu mängimiseks on vaja mängupulti.

Google Play Game'i käivitamiseks või peatamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  HOME.
- 2 - Kerige allapoole ja valige  **Rakendused** > **Google Play Games** ja vajutage nuppu OK.
- 3 - Valige mängimiseks mäng või paigaldamiseks uus mäng ja vajutage nuppu OK.
- 4 - Kui olete valmis, vajutage korduvalt nuppu  **BACK** või vajutage nuppu  **EXIT** või peatage mäng spetsiaalse väljumis-/peatamisnupu abil.

Paigaldatavad mängud ilmuvad samuti kodumenüüs real  **Mängud**

Mõned Google Play tooted ja funktsioonid pole saadaval kõikides riikides.

Leidke rohkem teavet lehelt:
support.google.com/androidtv

Google Play pood

Google Play poest saate alla laadida ja paigaldada uusi rakendusi. Mõned rakendused on tasuta.

Mida vajate?

- Teie teleril peab olema internetiühendus.
- Te peate teleris Google'i kontoga sisse logima.
- Isage oma Google'i kontole krediitkaart rakenduste ostmiseks;





Uue rakenduse paigaldamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  HOME.
- 2 - Kerige allapoole ja valige  **Rakendused** > **Google Play pood** ja vajutage nuppu OK.
- 3 - Valige soovitud rakendus ja vajutage nuppu OK.
- 4 - **Google Play** poe sulgemiseks vajutage korduvalt nuppu  **BACK** või vajutage nuppu  **EXIT**.

Vanemlik järelevalve

Google Play poes saate peita rakendusi vastavalt kasutajate/ostjate eale. Ea valimiseks või muutmiseks peate sisestama PIN-koodi.

Vanemliku järelevalve seadistamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  HOME.
- 2 - Kerige allapoole ja valige  **Rakendused** > **Google Play pood** ja vajutage nuppu OK.
- 3 - Valige **Sätteid** > **Vanemlik järelevalve**.
- 4 - Valige soovitud iga.
- 5 - Sisestage taotluse korral PIN-kood.
- 6 - **Google Play** poe sulgemiseks vajutage korduvalt nuppu  **BACK** või vajutage nuppu  **EXIT**.

Mõned Google Play tooted ja funktsioonid pole saadaval kõikides riikides.

Leidke rohkem teavet
lehelt: support.google.com/androidtv

Maksed

Teleris Google Play's makse tegemiseks peate lisama oma Google'i kontole makseviisi - krediitkaardi (väljaspool Ameerika Ühendriike). Kui ostate filmi või telesaate, võetakse summa sellelt krediitkaardilt maha.

Krediitkaardi lisamiseks tehke järgmist.





- 1 - Minge arvutis lehele accounts.google.com ja logige sisse selle Google'i kontoga, mida kasutate teleris Google Play'ga.
- 2 - Google'i kontole kaardi lisamiseks minge lehele wallet.google.com.
- 3 - Sisestage krediitkaardi andmed ja nõustuge tingimustega.

8.3

Rakenduse käivitamine või peatamine

Võite käivitada rakenduse kodumenüüst.

Rakenduse käivitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  HOME.
- 2 - Kerige allapoole suvandini  **Rakendused** ja valige soovitud rakendus ning vajutage nuppu OK.
- 3 - Rakenduse peatamiseks vajutage korduvalt nuppu  **BACK** või vajutage nuppu  **EXIT** või peatage mäng spetsiaalse väljumis-/peatamisnupu abil.

8.4

Rakenduste lukustamine

Teave rakenduse lukustamise kohta

Te saate lastele sobimatud rakendused lukustada. Te saate rakenduste galeriis olevad 18-aastastele ja vanematele mõeldud rakendused lukustada või luua kodumenüüs piiranguga profiili.

18+

18-aastastele ja vanematele mõeldud rakenduse lukustus küsib PIN-koodi, kui üritate käivitada 18-aastastele ja vanematele mõeldud rakendust. See lukustus kehtib üksnes Philipsi rakenduste galeriist saadavatele 18-aastastele ja vanematele mõeldud rakenduste puhul.

Piiranguga profiil

Saate luua ümberkorraldatud profiili kodumenüü jaoks, kus on saadaval üksnes teie lubatud rakendused. Piiranguga profiili loomiseks ja selle sisselülitamiseks peate sisestama PIN-koodi.

Google Play pood - täisiga



Google Play poes saate peita rakendusi vastavalt kasutajate/ostjate eale. Ea valimiseks või muutmiseks peate sisestama PIN-koodi. Iga määrab, millised rakendused on paigaldamiseks saadaval.

Lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võttesõnad** ja valige **Google Play pood**.

18-aastastele ja vanematele mõeldud rakenduste lukustamine

Te saate Philipsi rakenduste galeriis olevad 18-aastastele ja vanematele mõeldud rakendused lukustada. See säte kontrollib 18+ reitingu sätet Philipsi rakenduste galerii privaatsussätetes.

18-aastastele ja vanematele mõeldud rakenduste lukustamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Lapselukk** ja **Rakenduse lukustamine**.
- 3 - Valige **Sees**.
- 4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Piiranguga profiil

Teave piiranguga profiili kohta

Te saate piirata teatud rakenduste kasutamise, lülitades teleri piiranguga profiilile. Kodumenüüs kuvatakse üksnes teie lubatud rakendused. Piiranguga profiili väljalülitamiseks vajate PIN-koodi.

Kui teler on lülitatud piiranguga profiilile, ei saa te ...

- otsida või avada rakendusi, mille juures on märges „Pole lubatud“;
- avada Google Play poodi;
- osta Google Play Movies & TV või Google Play Games kaudu;
- kasutada kolmandate isikute rakendusi, mis ei kasuta Google'i sisselogimist.

Kui teler on lülitatud piiranguga profiilile, saate ...





- vaadata Google Play Movies & TV kaudu juba laenutatud või ostetud sisu;
- mängida Google Play Games kaudu juba ostetud ja paigaldatud mängu;
- pääseda ligi järgmistele sätetele: Wi-Fi võrk, Kõne ja Kasutushölbustus;

- lisada Bluetooth-tarvikuid.

Teleris olev Google'i konto jääb sisselogituks. Piiranguga profiili kasutamine ei muuta Google'i kontot.

Seadistamine

Piiranguga profiili loomiseks tehke järgmist.





- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Androidi sätted** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 - Vajutage  (alla) ja valige **Isiklik > Turvalisus ja piirangud** ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 - Valige **Piiranguga profiil** ja vajutage nuppu **OK**.
- 5 - Valige **Sätted** ja vajutage nuppu **OK**.
- 6 - Sisestage PIN-kood puldiklaviatuuriga.
- 7 - Valige **Lubatud rakendused** ja vajutage **OK**.
- 8 - Valige saadaolevate rakenduste loendis rakendus ja vajutage selle rakenduse lubamiseks või keelamiseks nuppu **OK**.
- 9 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  **BACK** või menüü sulgemiseks  **EXIT**.


Nüüd saate sisestada piiranguga profiili.

PIN-koodi abil saate alati muuta PIN-koodi või muuta lubatud või keelatud rakenduste loendit.

Sisene



Piiranguga profiili sisenemiseks (sellele lülitumiseks) tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Androidi sätted** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 - Vajutage  (alla) ja valige **Isiklik > Turvalisus ja piirangud** ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 - Valige **Piiranguga profiili sisenemine** ja vajutage nuppu **OK**.
- 5 - Sisestage PIN-kood puldiklaviatuuriga.
- 6 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  **BACK** või menüü sulgemiseks  **EXIT**.

Saate näha, millal piiranguga profiili sisenetakse, kui ikoon ilmub avakuvale. Kerige allapoole suvandini  **Sätted** ja kerige kaugele paremale.

Välju




Piiranguga profiilist väljumiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  **HOME**, kerige allapoole suvandini  **Sätted** ja kerige kaugele paremale.
- 2 - Valige **Piiranguga profiil** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 - Valige **Piiranguga profiilist väljumine** ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 - Sisestage PIN-kood. Teler väljub piiranguga profiilist.

Rakenduste haldamine

Kui peatate rakenduse ja naasete kodumenüüsse, siis rakendust tegelikult ei peatata. Rakendus töötab endiselt taustal, et olla selle uuesti käivitamisel hõlpsalt kättesaadav. Sujuvalt toimimiseks peavad paljud rakendused salvestama veidi teavet teleri vahemällu. Võib-olla oleks hea peatada rakendus täielikult või kustutada konkreetse rakenduse vahemälu andmed, et optimeerida rakenduste üldist toimimist ja vähendada Android-teleri mälu kasutust. Kõige parem on eemaldada ka rakendused, mida te enam ei kasuta.

Allalaaditud ja süsteemi rakenduste loendi avamiseks tehke järgmist.




- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Androidi sätted** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 - Valige **Seade > Rakendused** ja vajutage **OK**.
- 4 - Valige rakendus ja vajutage nuppu **OK**. Kui rakendus veel töötab, saate sundida seda peatuma või saate kustutada vahemälu andmed. Saate alla laaditud rakendused eemaldada.
- 5 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  **BACK** või menüü sulgemiseks  **EXIT**.

Kui kasutate rakenduste salvestamiseks USB-kõvaketast, saate teisaldada rakenduse USB-kõvakettalt teleri mällu või vastupidi.

Salvestamine

Te saate vaadata, kui palju mäluruumi - teleri sisemälu - te kasutate rakenduste, muusika jne jaoks. Saate näha, kui palju vaba ruumi on teil uute rakenduste paigaldamiseks veel alles. Kui rakenduste töö muutub aeglaseks või tekivad nendega probleemid, kontrollige mäluruumi.

Et näha, kui palju mäluruumi te kasutate, tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Androidi sätted** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 - Valige **Seade > Salvestamine ja lähtestamine** ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 - Vaadake teleri mälu kasutust.
- 5 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  **BACK** või menüü sulgemiseks  **EXIT**.

USB-kõvaketas

Kui ühendate USB-kõvaketta, saate kasutada seda teleri mälu laiendusena rohkemate rakenduste salvestamiseks. Teler üritab salvestada uusi rakendusi kõigepealt USB-kõvakettale. Mõned rakendused ei võimalda USB-kõvakettale salvestamist.

Internet



9.1

Käivitage Internet

Saate teleris Internetti sirvida. Võite vaadata mis tahes veebisaiti, kuid enamik neist pole ette valmistatud teleekraanil vaatamiseks.

- Mõned lisandprogrammid (nt programmid veebilehtede või videote vaatamiseks) pole teleris saadaval.
- Te ei saa neid faile saata ega alla laadida.
- Veebisaiti kuvatakse lehthaaval ja täisekraanil.

Veebisirviija käivitamiseks tehke järgmist.



- 1 - Vajutage nuppu  HOME.
- 2 - Kerige allapoole ja valige **Rakendused** >  **Internet** ja vajutage nuppu OK.
- 3 - Sisestage internetiaadress ja valige , vajutage OK.
- 4 - Interneti sulgemiseks vajutage nuppu  HOME või  EXIT.

9.2

Interneti suvandid

Mõned lisad on saadaval interneti puhul.

Lisade avamiseks tehke järgmist.

- 1 - Kui veebisait on avatud, vajutage nuppu  **OPTIONS**.
- 2 - Valige üks üksustest ja vajutage nuppu OK.
- 3 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Sisestage aadress

Uue Interneti-aadressi sisestamiseks.

Näita lemmikud

Lemmikuks märgitud lehtede vaatamine.

Laadi lehekülg uuesti

Veebilehe uuesti laadimiseks.

Suumi lehekülge

Määrake suurendusaste liuguri abil.

Turvateave

Praeguse lehe turvaseme vaatamiseks.

Märgi lemmikuks

Praeguse lehe lemmikuks märkimiseks.

Subtiitrid

Teleri menüü



Teave teleri menüü kohta

Kui telerit ei saa ühendada internetti, saate kasutada kodumenüuna Teleri menüüd.

Teleri menüüst leiate kõik teleri funktsioonid.

Teleri menüü avamine

Teleri menüü ja selle üksuse avamiseks toimige järgmiselt.

- 1 – Teleri menüü avamiseks vajutage .
- 2 – Valige üksus ja vajutage selle avamiseks või käivitamiseks OK.
- 3 – Teleri menüü sulgemiseks midagi käivitamata vajutage nupule BACK.



Allikad

11.1


Seadmele lülitumine

Allikate loendist saate lülituda ükskõik millisele ühendatud seadmele. Saate lülituda teleri vaatamiseks tuunerile, avada ühendatud USB-pulga sisu või vaadata ühendatud USB-kõvakettale tehtud salvestisi. Saate lülituda ühendatud seadmetele nende saadete vaatamiseks, digitaalvastuvõtjale või Blu-ray-mängijale.

Ühendatud seadmele lülitumiseks tehke järgmist.

- 1 – Allikamenüü avamiseks vajutage nuppu  **SOURCES**.
- 2 – Valige üks üksus allikate loendist ja vajutage **OK**. Teler kuvab seadme saate või sisu.
- 3 – Menüü sulgemiseks vajutage uuesti nuppu  **SOURCES**.

Esitamine ühe vajutusega




Plaadimängijale saate teleri kaugjuhtimispuldi abil lülituda ka ooterežiimil olevast telerist. Et käivitada plaadimängija ja teler ooterežiimilt ning alustada kohe plaadi esitamist, vajutage teleri kaugjuhtimispuldi nuppu  (**Esita**). Seade peab olema ühendatud HDMI-kaabliga ja nii teleri kui ka seadme HDMI CEC funktsioon peab olema sisse lülitatud.

11.2

Teleri sisendi suvandid

Mõned teleri sisendseadmed pakuvad kindlaid sätteid.

Konkreetse teleri sisendi suvandite seadistamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  **SOURCES**.
- 2 – Valige loendis teleri sisend ja vajutage **OK**.
- 3 – Vajutage nuppu  **OPTIONS**. Siin saate seadistada valitud teleri sisendi suvandeid.
- 4 – Valikumenüü sulgemiseks vajutage uuesti nuppu  **OPTIONS**.

Võimalikud suvandid ...

Juhtseadised

Selle suvandi abil võite ühendatud seadet teleri puldiga juhtida. Seade peab olema ühendatud HDMI-kaabliga ja nii teleri kui ka seadme HDMI CEC funktsioon peab olema sisse lülitatud.

Seadme teave

Avage see suvand ühendatud seadme teabe

vaatamiseks.


11.3

Seadme nimi ja tüüp




Kui ühendate uue seadme teleriga ja teler tuvastab seadme, saate määrata ikooni, mis vastab seadme tüübile. Kui ühendate seadme HDMI-kaabli ja HDMI CEC abil, tuvastab teler seadme tüübi automaatselt ning seade saab vastava ikooni.

Seadme tüübiga määratakse pildi- ja heliseaded, eraldusvõime, erisätted või asukoht menüüs Allikad. Te ei pea muretsema parimate sätete pärast.



Tüübi ümbernimetamine või muutmine

Te saate alati muuta ühendatud seadme nime või tüüpi. Otsige allikamenüüs seadme nimest paremal olevat ikooni . Mõned teleri sisendallikad ei luba nime muuta.

Seadme tüübi muutmiseks tehke järgmist.

- 1 – Valige allikamenüüs seade.
- 2 – Vajutage nuppu  **OPTIONS**.
- 3 – Ekraaniklaviatuuri peitmiseks vajutage nuppu  **BACK**.
- 4 – Kõigi saadaolevate seadme tüüpide leidmiseks vajutage  (alla). Valige soovitud tüüp ja vajutage nuppu **OK**.
- 5 – Kui soovite lähtestada seadme tüübi algsele ühenduse tüübile, valige **Lähtesta** ja vajutage **OK**.
- 6 – Selle menüü sulgemiseks valige **Sulge** ja vajutage nuppu **OK**.

Seadme nime muutmiseks tehke järgmist.




- 1 – Valige allikamenüüs seade.
- 2 – Vajutage nuppu  **OPTIONS**.
- 3 – Ekraaniklaviatuuri peitmiseks vajutage nuppu  **BACK**.
- 4 – Praeguse nime kustutamiseks ja uue asemele kirjutamiseks kasutage kaugjuhtimispuldi tagaküljel olevat klaviatuuri.
- 5 – Kui soovite lähtestada seadme nime algsele ühenduse nimele, valige **Lähtesta** ja vajutage **OK**.
- 6 – Selle menüü sulgemiseks valige **Sulge** ja vajutage nuppu **OK**.

11.4

Arvuti

Arvuti ühendamisel soovitame anda ühendusele, millega arvuti on ühendatud, menüüs Allikas õige seadme tüübi nimi. Kui te seejärel lülitate menüüs Allikas sättele **Arvuti**, rakendatakse teleris automaatselt arvuti jaoks parim sätted.

Telerile parimate sätete määramiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud** > **Arvuti**.
- 4 - Valige **Sees** või **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).



Sätted

12.1

Sagedased sätted

Kõige sagedamini kasutatavad sätted on kogutud menüüsse **Sagedased sätted**.

Menüü avamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu .
- 2 – Valige säte, mida soovite muuta ja vajutage **OK**.
- 3 – Kui te ei soovi midagi muuta, vajutage  **BACK**.



12.2

Pilt

Pildi stiil

Stiili valimine

Pildi lihtsaks seadistamiseks võite valida eelmääratud Pildistiili.

- 1 – Vajutage teleri vaatamise ajal nuppu .
- 2 – Valige **Pildi stiil** ja valige loendist üks stiil.
- 3 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Saadaolevad stiilid on järgmised.

- **Isiklik** – esmakordsel käivitamisel määratud pildieelistused.
- **Elav** – parim päevavalguses vaatamiseks
- **Loomulik** – loomuliku pildi seaded
- **Tavaline** – parim energiat säästev säte – tehaseseadistus
- **Kino** – parim filmide vaatamiseks
- **Foto** – parim fotode vaatamiseks
- **Mäng** – parim mängimiseks

Stiili kohandamine



Kõik kohandatud pildisätteid, nagu näiteks Värv või Kontrastsus, salvestatakse hetkel valitud **Pildistiili** menüüs. See võimaldab teil igat stiili kohandada. Vaid stiilis **Isiklik** on võimalik salvestada sätteid iga menüüs Allikad oleva allika puhul eraldi.

Stiili taastamine

Kui pildistiil on valitud, saate ükskõik millist pildisätet kohandada menüüs **Kõik sätted** > **Pilt**.

Valitud stiil salvestab tehtud muudatused. Soovitame kohandada üksnes stiili **Isiklik** pildisätteid. Suvandis **Pildi stiil** – **Isiklik** on võimalik salvestada sätteid iga menüüs Allikad oleva üksiku allika puhul eraldi.




Stiili algse seadistuse taastamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage teleri vaatamise ajal nuppu .
- 2 – Valige **Pildi stiil** ja valige stiil, mida soovite taastada.
- 3 – Valige **Taasta stiil** ja vajutage **OK**. Stiil taastatakse.
- 4 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Kodu või kauplus

Kui **Pildi stiil** lülitatakse iga teleri sisselülitamiskorra järel sättele **Elav**, on teleri asukohaks määratud **Kauplus**. Seda sätet kasutatakse kaupluses teleri tutvustamiseks.

Et määrata teleri asukohaks Kodu, tehke järgmist.







- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Üldsätteid** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 – Valige **Asukoht** > **Kodu**.
- 4 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Pildisätteid

Värvus

Värvuse abil saate reguleerida pildi värviküllastust.



Värvi reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 – Valige **Värv** ja vajutage  (paremale).
- 4 – Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli  (üles) või  (alla).
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Kontrastsus

Kontrastsuse abil saate reguleerida pildi kontrastsust.

Kontrastsuse reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 – Valige **Kontrastsus** ja vajutage

nuppu ➤ (paremale).

4 - Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli ▲ (üles) või ▼ (alla).

5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Teravus

Teravuse abil saate reguleerida pildi peendetailide teravuse taset.

Teravuse reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 - Valige **Teravus** ja vajutage ➤ (paremale).
- 4 - Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli ▲ (üles) või ▼ (alla).
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Heledus

Heleduse abil saate määrata pildisignaali heleduse taseme.

Teravuse reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 - Valige **Heledus** ja vajutage ➤ (paremale).
- 4 - Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli ▲ (üles) või ▼ (alla).
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Täpsemad pildisätted

Arvuti

Arvuti ühendamisel soovitame anda ühendusele, millega arvuti on ühendatud, menüüs Allikas õige seadme tüübi nimi. Kui te seejärel lülitate menüüs Allikas sättele **Arvuti**, rakendatakse teleris automaatselt arvuti jaoks parim sätted.

Telerile parimate sätete määramiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Arvuti**.
- 4 - Valige **Sees** või **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Värvisätted

Värvivõimendus

Värvivõimenduse abil saate värvide intensiivsust ja heledavärvilisi detaile võimendada.

Taseme reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Värv > Värvivõimendus**.
- 4 - Valige **Maksimaalne**, **Keskmine**, **Minimaalne** või **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Värvitemperatuur

Värvitemperatuuri abil saate määrata pildile eelnevalt määratud värvitemperatuuri või valida **Kohandatud**, et määrata ise temperatuuriseadistus **Kohandatud värvitemperatuuri** sätte abil. Värvitemperatuur ja kohandatud värvitemperatuur on kogenud kasutajatele mõeldud sätted.

Eelnevalt määratu valimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Värv > Värvitemperatuur**.
- 4 - Valige **Tavaline**, **Soe** või **Külm toon**. Või klõpsake **Kohandatud**, kui soovite ise värvitemperatuuri seadistada.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Kohandatud värvitemperatuur

Kohandatud värvitemperatuuri funktsiooni abil saate ise värvitemperatuuri määrata. Kohandatud värvitemperatuuri määramiseks valige värvitemperatuuri menüüs kõigepealt **Kohandatud**. Kohandatud värvitemperatuur on kogenud kasutajatele mõeldud säte.

Kohandatud värvitemperatuuri määramiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Värv > Kohandatud värvitemperatuur**.
- 4 - Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli ▲ (üles)

või ▼ (alla). WP tähendab valget punkti ja BL musta taset. Samuti võite valida selles menüüs ühe eelnevalt määratud sätetest.

5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Kontrasti sätted

Kontrasti režiimid

Kasutades **Kontrasti režiimi**, saate määrata taseme, mille juures ekraani intensiivsuse hämardamisega vähendatakse energiatarvet. Valige parim energiatarve või sobivaima heleduse intensiivsusega pilt.

Taseme reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Kontrastsus > Kontrasti režiim**.
- 4 - Valige **Standardne**, **Parim toiterežiim**, **Parim pilt** või **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Dünaamiline kontrastsus

Dünaamilise kontrastsuse abil saate määrata taseme, mille juures teler parandab automaatselt pildi pimedatel, keskmise valgustusega ja valgustatud aladel olevate detailide nähtavust.

Taseme reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Kontrastsus > Dünaamiline kontrastsus**.
- 4 - Valige **Maksimaalne**, **Keskmine**, **Minimaalne** või **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Video kontrastsus

Video kontrastsuse abil saate vähendada video kontrastsuse ulatust.

Taseme reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse

sisenemiseks ▶ (paremale).

3 - Valige **Täiustatud > Kontrastsus > Video kontrastsus**.

4 - Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli ▲ (üles) või ▼ (alla).

5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Gamma

Gamma abil saate määrata pildi heleduse ja kontrastsuse mittelineaarse seadistuse. Gamma on kogenud kasutajatele mõeldud seadistus.

Taseme reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Kontrastsus > Gamma**.
- 4 - Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli ▲ (üles) või ▼ (alla).
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Teravuse sätted

Ülikõrge lahutusvõime

Ülikõrge lahutusvõime abil lülitate sisse suurepärase teravuse ridade servadel ja kontuuridel.

Sisse- või väljalülitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Teravus > Ülikõrge lahutusvõime**.
- 4 - Valige **Sees** või **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Müravähendus

Müravähenduse abil saate filtreerida ja vähendada pildi müra taset.

Müravähenduse reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 - Valige **Täpsem > Teravus > Müravähendus**.
- 4 - Valige **Maksimaalne**, **Keskmine**, **Minimaalne** või **Väljas**.

5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

MPEG-artefakti vähendamine

MPEG-artefakti vähenduse abil saate muuta pildi digisiirded sujuvamaks. MPEG artefaktid on enamasti pildidel näha väikeste plokkide or sakiliste servadena.

MPEG-artefaktide vähendamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 – Valige **Täpsem > Teravus > MPEG-artefakti vähendamine**.
- 4
 - Valige **Maksimaalne**, **Keskmine**, **Minimaalne** või **Väljas**.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Pildivorming

Põhiline

Kui pilt ei täida tervet ekraani, kui üla- või allossa või mõlemale küljele ilmuvad mustad ribad, võite pilti seadistada, et see täidaks terve ekraani.

Ühe terve ekraani täitmiseks mõeldud põhiseade valimiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage teleri vaatamise ajal nuppu ⏏ (kui see on kaugjuhtimispuldil olemas) või vajutage ⚙.
- 2 – Valige **Pildivorming > Täida ekraan**, **Mahuta ekraanile** või **Laiekraan**.
- 3 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).
 - **Täida ekraan** – pilti suurendatakse automaatselt nii, et see täidab kogu ekraani. Pilti moonutatakse minimaalselt ja subtiitrid jäävad nähtavaks. See ei sobi arvutisisendi kasutamisel. Mõne äärmiselt erineva pildivormingu puhul võivad mustad ribad endiselt nähtaval olla.
 - **Mahuta ekraanile** – pilti suunitakse ekraani täitmiseks automaatselt ilma moonutusega. Mustad ribad võivad jääda nähtavale. See ei sobi arvutisisendi kasutamisel.
 - **Laiekraan** – pilti suunitakse automaatselt, et see sobituks laiekraanile.

Täpsem

Kui kahest põhiseadest ei piisa pildi soovikohaseks vormindamiseks, võite kasutada täpsemaid seadeid. Täpsemate seadete abil vormindate pilti ekraanil käsitsi.

Võite pilti suumida, venitada ja nihutada, kuni see näeb välja selline, nagu soovite – nt puuduvad subtiitrid või keritavad tekstreklaamid. Kui vormindate pilti konkreetse allika – nt ühendatud mängukonsooli – jaoks, võite selle seade juurde naasta järgmisel mängukonsooli kasutuskorral. Teler salvestab iga ühenduse puhul tehtud viimase seadistuse.

Pildi käsitsi vormindamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage teleri vaatamise ajal nuppu ⏏ (kui see on kaugjuhtimispuldil olemas) või vajutage ⚙.
- 2 – Valige **Täpsem** ja vajutage **OK**.
- 3 – Pildi reguleerimiseks kasutage suvandeid **Nihuta**, **Suumi**, **Venita** või **Originaal**.
- 4 – Eelnevalt salvestatud vormingule lülitamiseks võite ka klõpsata **Viimane seadistus** ja vajutage **OK**.
- 5 – Või valige **Võta tagasi**, et naasta pildisätte juurde, mis oli valitud suvandi **Pildi kuvasuhe** avamisel.
 - **Nihuta** – klõpsake pildi nihutamiseks nooltel. Pilti saate nihutada üksnes siis, kui seda on suurendatud.
 - **Suumi** – klõpsake sissesuumimiseks nooltel.
 - **Venita** – klõpsake pildi vertikaalselt või horisontaalselt venitamiseks nooltel.
 - **Võta tagasi** – valige naasmiseks pildivormingusse, millega alustasite.
 - **Algne** – kuvab sissetuleva pildi algse vormingu. See on 1:1 piksel-pikslis vormingus. Eksperdirežiim HD- ja arvutisisendi jaoks.

Kiired pildisätted

Esmakordsel paigaldamisel määrasite mõned pildisätted paari lihtsa sammuga. Saate neid samme korrata **Kiirete pildisätete** abil. Nende sammude läbimiseks veenduge, et teler saab häälestada telekanalile või näidata saadet ühendatud seadmest.

Pildi seadistamiseks mõne lihtsa sammuga tehke järgmist.




- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 – Valige **Kiired pildisätted**.
- 4 – Valige **Alusta**. Valiku tegemiseks kasutage navigatsiooninuppe.
- 5 – Lõpuks valige **Lõpeta**.
- 6 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Heli

Helistiil

Stiili valimine

Heli lihtsaks reguleerimiseks võite Helistiili abil eelmääratud sätteid kasutada.

- 1 - Vajutage teleri vaatamise ajal nuppu .
- 2 - Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Heli stiil** ja valige loendist üks stiil.
- 4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Saadaolevad stiilid on järgmised.

- **Isiklik** – esmakordsel käivitamisel määratud helieelistused.
- **Algne** – kõige neutraalsem helisäte.
- **Kino** – parim filmide vaatamiseks
- **Muusika** – parim muusika kuulamiseks
- **Mäng** – parim mängimiseks




- **Uudised** – parim kõne kuulamiseks

Stiili taastamine

Kui helistiil on valitud, saate ükskõik millist helisätet kohandada menüüs **Seadistamine** > **Heli**.

Valitud stiil salvestab tehtud muudatused. Soovitame kohandada üksnes stiili **Isiklik** helisätteid. Suvandis **Heli stiil** – **Isiklik** on võimalik salvestada sätted iga menüüs Allikad oleva üksiku allika puhul eraldi.

Stiili algse seadistuse taastamiseks tehke järgmist.


- 1 - Vajutage teleri vaatamise ajal nuppu .
- 2 - Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Heli stiil** ja valige stiil, mida soovite taastada.
- 4 - Valige **Taasta stiil**. Stiil taastatakse.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).


Helisätted


Bass



Bassi abil saate reguleerida heli madalate toonide taset.


Taseme reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Heli** ja vajutage menüüsse

sisenemiseks  (paremale).

3 - Valige **Bass** ja vajutage  (paremale).







4 - Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli  (üles) või  (alla).

5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Kõrged toonid

Suvandi **Kõrged toonid** abil saate reguleerida heli kõrgete toonide taset.






Taseme reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Kõrged toonid** ja vajutage  (paremale).
- 4 - Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli  (üles) või  (alla).
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Kõrvaklappide helitugevus

Kõrvaklappide helitugevuse abil saate ühendatud kõrvaklappide helitugevust eraldi seadistada.






Helitugevuse reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Kõrvaklappide helitugevus**.
- 4 - Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli  (üles) või  (alla).
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Basskõlari helitugevus

Juhtmeta basskõlari ühendamisel saate basskõlari helitugevus veidi suurendada või vähendada.




Et helitugevust veidi reguleerida, tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Bassikõlari helitugevus**.
- 4 - Väärtuse muutmiseks vajutage  (üles) või  (alla).
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Ruumiheli režiim




Funktsiooni Ruumiheli režiim abil saate seadistada teleri kõlarite heliefekti.

Ruumiheli režiimi seadistamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Ruumiline režiim**.
- 4 - Valige **Stereo** või **Incredible surround**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Teleri paigutus

Algse seadistuse käigus määratakse selleks sätteks **Teleri alusel** või **Seinal**. Kui olete pärast seda teleri asendit muutnud, muutke seda sätet parima heli esitamiseks.






- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Teleri paigutus**.
- 4 - Valige **Teleri alusel** või **Seinal**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Täpsemad helisätteid

Automaatne helitugevuse ühtlustamine

Suvandiga **Automaatne helitugevuse ühtlustamine** saate panna teleri automaatselt järske helitugevuse erinevusi välja siluma. Need esinevad üldjuhul reklaamide alguses või kanaleid vahetades.




Sisse- või väljalülitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Täpsem** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 4 - Valige **Automaatne helitugevuse ühtlustamine** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 5 - Valige **Sees** või **Väljas**.
- 6 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Selge heli

Selge heli abil parandate kõne heli. Parim uudiste vaatamiseks. Saate kõneparanduse sisse või välja lülitada.




Sisse- või väljalülitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud** > **Clear Sound**.
- 4 - Valige **Sees** või **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Heliväljundi vorming

Kui teil on mitmekanalilise helitöötuse funktsiooniga, nt Dolby Digital, DTS® vms, kodukinosüsteem, määrake heliväljundi formaadiks Mitmekanaline. Mitmekanalise vormingu puhul saab teler saata telekanalist või ühendatud mängijast tihendatud mitmekanalilist helisignaali kodukinosüsteemi. Kui teil on mitmekanalilise helitöötuse funktsioonita kodukinosüsteem, valige Stereo.




Heliväljundi vormingu määramiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud** > **Heliväljundi vorming**.
- 4 - Valige **Mitmekanaliline** või **Stereo**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Heliväljundi ühtlustamine

Heliväljundi tasandamise funktsiooniga saate ühtlustada teleri ja kodukinosüsteemi helitugevust nende vahetamisel. Helitugevus võib erineva helitöötuse tõttu erineda.

Erineva helitugevuse tasandamiseks tehke järgmist.




- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud** > **Heliväljundi ühtlustamine**.
- 4 - Kui helitugevuse erinevus on suur, valige **Rohkem**. Kui erinevus on väike, valige **Vähem**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Heliväljundi tasandamine mõjutab nii optilise heliväljundi (Audio Out – Optical) kui ka HDMI ARC helisignaali.

Heliväljundi viivitus

Kui määrate kodukinosüsteemis heli sünkroonimise viivituse, peate heli ja pildi sünkroonimiseks teleri **Heliväljundi viivituse** välja lülitama.




Heliväljundi viivituse väljalülitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Heliväljundi viivitus**.
- 4 - Valige **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Heliväljundi nihe

Kui te ei saa kodukinosüsteemis viivitust määrata, võite seada selle teleris funktsiooniga **Heliväljundi nihe**.

Teleri heli sünkroonimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Heliväljundi nihe**.
- 4 - Nihutage liugur soovitud väärtuseni, et määrata heli nihe.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).





Kõlarid

Valige oma kõlarid


Selles menüüs saate teleri kõlareid sisse või välja lülitada. Kui ühendate kodukinosüsteemi või juhtmeta Bluetooth-kõlari, saate valida, missugusest seadmest esitatakse teleri heli. Selles loendis on loetletud kõik kasutatavad kõlarisüsteemid.

Kui kasutate heliseadme (nt kodukinosüsteemi) jaoks HDMI CEC ühendust, võite valida EasyLinki automaatse käivituse. Teler lülitab teleseadme sisse, edastab teleri heli seadmesse ja lülitab teleri kõlarid välja.

Teleri kõlarite seadistamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Täpsem** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 4 - Valige **Kõlarid** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 5 - Valige **Sees, Väljas või EasyLinki automaatne**

käivitus.

6 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

12.4

Ökosätted




Energia säästmine

Ökosätted  koondavad keskkonnasäästlikke seadeid.

Energia säästmine

Energia säästmise valimisel lülitab teler automaatselt suvandile Pildistiil - Tavaline, mis on parim energiat säästev seade pildil puhul.




Teleri energia säästmisele seadmiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Ökosätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Klõpsake suvandil **Energia säästmine**, Pildistiil seadistatakse automaatselt sättele **Tavaline**.
- 4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Ekraani väljalülitamine

Kui kuulate vaid muusikat, võite teleriekraani energia säästmiseks välja lülitada.

Ainult teleri ekraani väljalülitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Ökosätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Ekraani väljalülitamine**. Ekraan lülitub välja.
- 4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Ekraani uuesti sisselülitamiseks vajutage ükskõik millist kaugjuhtimispuldi nuppu.






Väljalülituse taimer

Kui teler võtab vastu signaali, kuid te ei vajuta nelja tunni vältel puldi nuppe, lülitub teler energia säästmiseks automaatselt välja. Teler lülitub automaatselt välja ka siis, kui teler ei leia signaali ja ei saa kaugjuhtimispuldilt käske 10 minuti jooksul.

Kui kasutate telerit monitorina või kasutate teleri vaatamiseks digivastuvõtjat (digiboks, STB) ja teleri kaugjuhtimispulti ei vaja, blokeerige automaatne

väljalülitamine.

Väljalülituse taimer väljalülitamiseks ...




- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Ökosätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Väljalülituse taimer**.
- 4 - Väärtuse muutmiseks vajutage nooli  (üles) või  (alla). Väärtus 0 blokeerib automaatse väljalülitamise.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

12.5

Üldsätted

USB-kõvaketas

USB-kõvaketta seadistamiseks ja vormindamiseks toimige järgmiselt.



- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **USB-kõvaketas**.
- 4 - Valige **Alusta** ja järgige ekraanile kuvatavaid juhiseid.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

USB-kõvaketta ühendamise kohta lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võtmesõnad** ja valige **USB-kõvaketas**, paigaldamine või **Paigaldamine, USB-kõvaketas**.

USB-klaviatuuri seaded

USB-klaviatuuri paigaldamiseks lülitage teler sisse ja ühendage USB-klaviatuur ühe teleri küljes oleva **USB-pordiga**. Kui teler klaviatuuri esimest korda tuvastab, võite valida klaviatuuri paigutuse ja valikut katsetada. Kui valite klaviatuuri esmaseks paigutuseks kirillitsa või kreeka paigutuse, saate valida ka teise, ladina tähtedel põhineva klaviatuuri paigutuse.




Klaviatuuri paigutuse muutmiseks pärast paigutuse valimist tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Klaviatuuri seadistamiseks valige **USB-klaviatuuri sätted**.

Kodu või kauplus

Kui teler on üles seatud kauplusesse, saate seadistada teleriekraani kuvama kaupluse ribareklaami. **Pildistiil** seadistatakse automaatselt sättele **Elav**. **Väljalülituse taimer** lülitatakse välja.





Et seadistada teleri asukohaks kauplus, tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Asukoht** > **Pood**.
- 4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Kui kasutate telerit kodus, määrake teleri asukohaks **Kodu**.

Kaupluse seadistus





Kui teler on seadistatud režiimi **Kauplus**, saate seadistada spetsiaalse demo kättesaadavuse kaupluses kasutamiseks.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Kaupluse seadistus** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 4 - Muutke seadistusi vastavalt oma eelistusele.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

EasyLink

EasyLink

EasyLinki täielikult väljalülitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **EasyLink**, vajutage  (paremale) ja valige üks samm edasi **EasyLink**.
- 4 - Valige **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

EasyLink-kaugjuhtimispult

EasyLink-kaugjuhtimispuldi väljalülitamine

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.

- 2 – Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 – Valige **EasyLink** > **Easylink-kaugjuhtimispult**.
- 4 – Valige **Väljas**.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Täpsemad sätted

Telekava

Telekava saab teavet (andmeid) edastajalt või Internetist. Mõnes piirkonnas ja mõnede kanalite puhul ei pruugi telekava teavet saadaaval olla. Teler saab koguda telekava teavet telerisse alla laetud kanalite kohta. Teler ei suuda koguda telekava teavet digitaalse vastuvõtjaga või dekodeeriga vaadatavate kanalite kohta.

Teleris on teabeks määratud **Telekanalist**.

Kui telekava teave pärineb Internetist, võib telekavas olla peale digikanalite ka analoogkanalite teavet. Telekava menüüs kuvatakse ka väike aken praegu vaadatava kanaliga.

Interneti kaudu

Kui teleril on internetiühendus, võite seada teleri telekava teavet Internetist vastu võtma.

Telekava teabe hankimise seadistamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 – Valige **Täpsem** > **Telekava** > **Internetist**.
- 4 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Kanalite logod

Mõnedes riikides võib teler kuvada kanalite logosid. Kui te ei soovi neid logosid näha, võite need välja lülitada.

Logode väljalülitamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 – Valige **Täpsem** > **Kanalite logod** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 4 – Valige **Väljas**.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

HbbTV

Kui telekanal pakub HbbTV lehti, peate nende lehtede vaatamiseks HbbTV teleri sätetes kõigepealt sisse lülitama.

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 – Valige **Täiustatud** > **HbbTV**.
- 4 – Valige **Sees** või **Väljas**.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Kui te soovite konkreetset kanalil vältida juurdepääsu HbbTV lehtedele, saate blokeerida HbbTV lehed üksnes selle kanali jaoks.

- 1 – Valige kanal, mille puhul soovite HbbTV lehed blokeerida.
- 2 – Vajutage nuppu + **OPTIONS**, valige **Eelistused** > **HbbTV sellel kanalil**.
- 3 – Valige **Väljas**.

Tehaseseaded

Võite taastada teleri algsed sätted (tehaseseaded).

Algsete sätete taastamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 – Valige **Tehaseseaded**.
- 4 – Valige **OK**.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Teleri uuesti installimine

Võite teleri täielikult uuesti seadistada. Teler on täielikult uuesti seadistatud.


Teleri täielikult uuesti seadistamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
 - 2 – Valige **Üldsätted** ja valige **Installi teler uuesti**.
 - 3 – Järgige ekraanile kuvatavaid juhiseid.
- Paigaldamiseks võib kuluda mõni minut.

Kell, regioon ja kell

Menüü keel

Teleri menüüde ja sõnumite keele muutmiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Regioon ja keel** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 – Valige **Keel > Menüü keel**.
- 4 – Valige soovitud keel ja vajutage **OK**.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).


Keele eelistused

Heli keele sätted

Digitaalsete telekanalite saateid võidakse edastada mitmes keeles heliga. Võite määrata eelistatud põhi- või lisaheli keele. Kui nendes keeltes heli on saadaval, lülitub teler emmale-kummale keelele.

Kui eelistatud keeltes heli pole, võite valida mõnes muus keeles heli.

Põhi- ja lisaheli keele määramiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Regioon ja keel** ning vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 – Valige **Keeled > Põhiline helivorming või Lisaheli**.
- 4 – Valige soovitud keel.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Subtiitrid

Sisselülitamine

Subtiitrite sisselülitamiseks vajutage **SUBTITLE**.

Võite subtiitrid **Sisse**, **Välja** või **Summutamise ajal sisse** lülitada.


Või kuvada subtiitrid automaatselt siis, kui saade pole teie keeles (teleris valitud keeles); selleks valige **Automaatne**. Selle valiku korral näidatakse subtiitrid ka siis, kui te heli vaigistate.

Subtiitrite keele sätted

Digikanalite saated võivad olla saadaval mitmes keeles subtiitritega. Võite määrata eelistatud esmase või teisese subtiitrite keele. Kui subtiitrid on nendes keeltes olemas, siis kuvab teler valitud subtiitrid.

Kui eelistatud keeltes subtiitrid pole, võite valida mõnes muus keeles subtiitri.

Esmase ja teisese subtiitrite keele määramiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Regioon ja keel** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 – Valige **Keeled > Põhilised subtiitrid või Lisasubtiitrid**.
- 4 – Valige soovitud keel.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Teletekstist tulevad subtiitrid

Kui olete valinud analoogkanali, peate subtiitrid tegema iga kanali jaoks käsitsi kättesaadavaks.

- 1 – Lülituge kanalile ja vajutage teleteksti kuvamiseks nuppu **TEXT**.
- 2 – Sisestage subtiitrite leheküljenumber, tavaliselt **888**.
- 3 – Vajutage teleteksti sulgemiseks uuesti nuppu **TEXT**.

Kui valite seda analoogkanalit vaadates menüü Subtiitrid suvandi **Sees**, siis esitatakse subtiitrid, kui need on saadaval.

Teksti/teleteksti keeled

Teleteksti leheküljed

Telekanalite vaatamise ajal teksti/teleteksti avamiseks vajutage nuppu **TEXT**.

Teleteksti sulgemiseks vajutage uuesti nuppu **TEXT**.

Teleteksti lehekülje valimine

Lehekülje valimiseks tehke järgmist. . .

- 1 – Sisestage numbriklahvidega lehekülje number.
- 2 – Navigeerimiseks kasutage nooleklahve.
- 3 – Ekraani allosas värviselt märgitud erifunktsioonide valimiseks vajutage värvinuppu.

Teleteksti alamlehed

Teleteksti iga lehekülg võib sisaldada mitmeid alamlehti. Alamlehtede numbrid kuvatakse põhilehekülje numbri kõrval oleval ribal. Alamlehe valimiseks vajutage nuppe **◀** või **➤**.

T.O.P. Teleteksti leheküljed

Mõned edastajad pakuvad T.O.P. -teleteksti. Et avada T.O.P. Teleteksti avamiseks teleteksti sees vajutage nuppu **+** **OPTIONS** ja valige T.O.P. ülevaade

Lemmikleheküljed

Teler teeb loendi kümnest viimati avatud teleteksti leheküljest. Te saate neid hõlpsalt uuesti avada Lemmiklehekülgede veerus.

- 1 - Lemmiklehekülgede veeru kuvamiseks valige teletekstis olles tärn ekraani ülemises vasakus nurgas.
- 2 - Leheküljenumbri valimiseks vajutage nuppu **▼** (alla) või **▲** (üles) ja lehekülje avamiseks vajutage nuppu **OK**.
Võite loendi tühjendada suvandi **Kustuta lemmikleheküljed** abil.

Teletekstist otsimine

Te saate valida sõna ja teletekstist selle sõna esinemiskohti otsida.

- 1 - Avage tekstileht ja vajutage nuppu **OK**.
- 2 - Valige nooleklahvidega sõna või number.
- 3 - Vajutage uuesti nuppu **OK**, et kohe selle sõna või numbriga järgmisele esinemiskohale liikuda.
- 4 - Järgmisele esinemiskohale liikumiseks vajutage uuesti nuppu **OK**.
- 5 - Otsingu lõpetamiseks vajutage nuppu **▲** (üles) seni, kuni midagi ei ole enam valitud.

Teletekst ühendatud seadmest

Mõned seadmed, mis võtavad vastu telekanaleid, võivad pakkuda ka teleteksti. Teleteksti avamiseks ühendatud seadmest tehke järgmist. . .

- 1 - Vajutage nuppu **➡** valige seade ja vajutage **OK**.
- 2 - Vajutage seadmes kanali vaatamise ajal nuppu **+** **OPTIONS** , valige suvand **Kuva seadme nupud**, seejärel valige nupp **☰** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 - Seadme nuppude peitmiseks vajutage nuppu **← BACK** .
- 4 - Teleteksti sulgemiseks vajutage uuesti nuppu **← BACK** .

Digitekst (ainult Suurbritannia)

Mõned digisaadete edastajad pakuvad oma digiteleviisiooni kanalitel püsivalt digiteksti või interaktiivset TV-d. See sisaldab tavalist teleteksti, mille puhul saab numbr-, värvi- ja nooleklahvide abil teha valikuid ja navigeerida.

Teleteksti sulgemiseks vajutage uuesti nuppu **← BACK** .

Teleteksti valikud

Tekstis/teletekstis vajutage **+** **OPTIONS**, et valida järgmist.

- **Lehekülje fikseerimine**
Alamlehtede automaatse keeramise seiskamiseks.
- **Kaheosaline ekraan / täisekraan**
Telekanali ja -teksti kõrvuti kuvamiseks.
- **T.O.P. ülevaade**
Et avada T.O.P. -teleteksti.
- **Suurendamine**
Teleteksti suurendamiseks, et seda oleks mugavam lugeda.
- **Nähtavale toomine**
Lehel oleva varjatud teabe nähtavale toomiseks.
- **Tsüklilised alamlehed**
Alamlehtede tsüklisse viimiseks, kui need on saadaval.
- **Keel**
Teletekstis kasutatavate tähemärkide rühma õigesti kuvamiseks.
- **Teletekst 2.5**
Teleteksti 2.5 aktiveerimiseks, et pakkuda rohkem värve ja paremat graafikat.

Teleteksti seadistamine

Teleteksti keel

Mõnede digiteleviisiooni edastajate puhul saab valida mitme teleteksti keele vahel. Esmase ja teisese teleteksti keele määramiseks tehke järgmist. . .

- 1 - Vajutage nuppu **⚙** valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Regioon ja keel** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 - Valige **Keel > Põhiline teletekst** või **Lisateletekst**.
- 4 - Valige teleteksti eelistatud keeled.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Teletekst 2.5

Teletekst 2.5 pakub rohkem värve ja paremat graafikat. Teletekst 2.5 aktiveeritakse tavalise tehasesättena. Teleteksti 2.5 väljalülitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage **TEXT**.
- 2 - Ekraanil avatud teksti/teleteksti korral vajutage **+** **OPTIONS**.
- 3 - Valige **Teletekst 2.5 > Väljas**.
- 4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Kell



Kuupäev ja kellaaeg

Automaatne

Teleri kella standardseadistus on **Automaatne**. Aja teave saadakse UTC-st (koordineeritud universaalaeg) edastatud teabest.

Kui kellaaeg ei ole täpne, seadke teleri kell režiimile **Riigist sõltuv**. Mõne riigi puhul saate valida spetsiifilise ajavööndi või seada ajanihke. Mõnedes riikides on mõnede võrguteenuse pakkujate puhul kella seadistused peidetud, et vältida ebaõiget kellaseadistust.

Teleri kella seadmine ...






- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Regioon ja keel** ja valige **Kell >** **Automaatne** kellarežiim.
- 3 – Valige **Automaatne** või **Riigist sõltuv**.
- 4 – Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule).

Kasutusjuhend

Kui ükski automaatseadetest ei kuva kellaaega täpselt, võite aja seada käsitsi.

Kui te siiski planeerite salvestusi vastavalt telekavale, soovitame kellaaega ja kuupäeva käsitsi mitte muuta. Mõnedes riikides on mõnede võrguteenuse pakkujate puhul kella seadistused peidetud, et vältida ebaõiget kellaseadistust.

Teleri kella käsitsi seadistamiseks (kui see on võimalik) ...


- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Regioon ja keel** ja valige **Kell >** **Automaatne** kellarežiim ja vajutage **OK**.
- 3 – Valige **Käsitsi** ja vajutage **OK**.
- 4 – Vajutage  (vasakule) ja valige **Kuupäev** või **Kellaaeg**.
- 5 – Väärtuse muutmiseks vajutage  (üles) või  (alla).
- 6 – Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule).

Ajavöönd

Mõne riigi puhul saate valida konkreetse ajavööndi, et teleri kell täpselt seada.


Ajavööndi seadmiseks (kui see on võimalik) ...

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.

2 – Valige **Regioon ja keel** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).

3 – Valige **Kell >** **Ajavöönd**.




4 – Olenevalt teie asukohariigist, võite valida ajavööndi või seada ajanihke teleri kelle korrigeerimiseks.

5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Unetaimer

Unetaimeriga saate seadistada teleri nii, et see lülitub pärast eelnevalt määratud aega automaatselt ooterežiimile.

Unetaimeri määramiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Regioon ja keel** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 – Valige **Kell >** **Unerežiimi taimer**.
- 4 – Liugurit 5-minutiste astmete võrra nihutades saate määrata kuni 180-minutise ajavahemiku. Kui ajaks on määratud 0 minutit, on unetaimer välja lülitatud. Alati on võimalik teler varem välja lülitada või seadistatud aeg lähtestada.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

12.7

Kasutushõlbustus




Sisselülitamine

Kasutushõlbustuse sisselülitamisel on teler valmis kasutamiseks kurtide, vaegkuuljate, pimedate ja vaegnägijate poolt.

Sisselülitamine

Kui te funktsiooni **Kasutushõlbustus** esmakordsel kasutamisel sisse ei lülitanud, võite seda teha menüüs **Kasutushõlbustus**.





Kasutushõlbustuse sisselülitamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Kasutushõlbustus** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 – Valige uuesti **Kasutushõlbustus**.
- 4 – Valige **Sees**.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Vaegkuuljad

Mõned digitelekanalid edastavad vaegkuuljatele kohandatud eriheli ja subtiitreid. Kui funktsioon **Vaegkuuljad** on sisse lülitatud, lülitub teler automaatselt kohandatud helile ja subtiitritele, kui need on saadaval. Enne kui saate funktsiooni **Vaegkuuljad** sisse lülitada, peate sisse lülitama funktsiooni **Kasutushõlbustus**.

Menüü **Vaegkuuljad** sisselülitamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Kasutushõlbustus** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 – Valige **Vaegkuuljad** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 4 – Valige **Sees**.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).





Helikirjeldus

Sisselülitamine

Digitelekanalid võivad edastada erilist helikommentaari, mis kirjeldab ekraanil toimuvat. Vaegnägijate heli ja efektide seadistamiseks tuleb kõigepealt sisse lülitada **Helikirjeldus**. Enne kui funktsiooni **Helikirjeldus** sisse lülitada, peate seadistusmenüüs sisse lülitama ka valiku **Kasutushõlbustus**.

Helikirjelduse funktsiooni valimisel lisanduvad tavalisele helile jutustaja kommentaarid. Kommentaaride sisselülitamiseks (kui need on saadaval) tehke järgmist.

Funktsiooni **Helikirjeldus** sisselülitamine





- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Kasutushõlbustus** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 – Valige **Helikirjeldus** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 4 – Valige **Helikirjeldus** veel kord.
- 5 – Valige **Sees**.
- 6 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Erinev helitugevus

Võite muuta tavalist helitugevust ja helikommentaari helitugevust.

Helitugevuse muutmiseks tehke järgmist.




- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.

- 2 – Valige **Kasutushõlbustus** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 – Valige **Kasutushõlbustus** > **Segatud heli**.
- 4 – Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli  (üles) või  (alla).
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Heliefektid

Mõnes helikommentaaris võib olla lisaheliefekte, nt stereoeffektid või heli hajutamine.




Heliefektide (kui on saadaval) sisselülitamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Kasutushõlbustus** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 – Valige **Audio kirjeldus** > **Audioefektid**.
- 4 – Valige **Sees**.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Kõne

Kõne puhul võivad helikommentaari lisanduda ka subtiitrid.

Subtiitrite (kui need on saadaval) sisselülitamiseks tehke järgmist. . .




- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Kasutushõlbustus** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 – Valige **Audio kirjeldus** > **Kõne**.
- 4 – Valige **Kirjeldav** või **Subtiitrid**.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

12.8

Lapselukk

Vanemakontrolli piirang

Vanusepiiranguga saadetele minimaalse vanuse seadmiseks toimige järgmiselt.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Lapselukk** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 – Valige **Vanemakontrolli piirang** ja valige nimekirjast üks vanus.
- 4 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).




Rakenduse lukustamine

Lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võtmesõnad** ja valige **Rakenduse lukustamine**.

Koodi määramine / muutmine

Lapseluku PIN-koodi kasutatakse kanalite või saadete lukustamiseks või lukust vabastamiseks.




Luku koodi määramiseks või olemasoleva koodi muutmiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Lapselukk** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Seadista kood** või **Muuda koodi**.
- 4 - Sisestage vabalt valitav neljakohaline kood. Kui kood on juba määratud, sisestage kehtiv lapseluku kood ja seejärel kaks korda uus kood.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Uus kood on seadistatud.

Olete oma lapseluku PIN-koodi unustanud?

Kui olete PIN-koodi unustanud, võite kehtiva koodi tühistada ja määrata uue koodi.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Lapselukk** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Muuda koodi**.
- 4 - Sisestage tühistamiskood **8888**.
- 5 - Nüüd sisestage uus lapseluku PIN-kood ja sisestage see uuesti kinnitamiseks.
- 6 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Uus kood on seadistatud.

Videod, fotod ja muusika







13.1

USB-ühenduse kaudu

Võite vaadata fotosid või esitada muusikat või videoid ühendatud USB-mälupulgalt või -kõvakettalt.

Ühendage USB-mälupulk või -kõvaketas sisselülitatud teleri USB-porti. Teler tuvastab seadme ja esitab meediafailid loendis.

Kui failide loend ei ilmu automaatselt ...

- 1 - Vajutage nuppu  SOURCES, valige  USB ja vajutage nuppu  OK.
- 2 - Valige  USB-seadmed ja vajutage klahvi  (paremale), et sirvida oma faile kaustastruktuuris, mille olete kettale tekitanud.
- 3 - Videote, fotode ja muusika esitamise lõpetamiseks vajutage nuppu  EXIT .

Hoiatus

Kui püüate saadet seisata või salvestada ja USB-kõvaketas on ühendatud, palub teler teil USB-kõvaketta Formattida . Formattimisel kustutatakse kõik USB-kõvaketlale olevad failid.

13.2

Arvutist või võrgumälust






Võite vaadata fotosid või esitada muusikat või videoid koduvõrgus olevast arvutist või võrgumälust.

Teler ja arvuti või võrgumälu peavad olema samas koduvõrgus. Peate installima arvutisse või võrgumällu meediaserveri tarkvara. Teie meediaserver peab olema seatud faile teleriga jagama. Teler kuvab teie failid ja kaustad nii, nagu need on meediaserveris korraldatud või nagu need on arvutis või võrgumälus korraldatud.

Teler ei toeta arvutist või võrgumälust voogedastatavate videote subtiitreid.

Kui meediaserver toetab failide otsimist, on otsinguväli saadaval.

Nende failide arvutis sirvimiseks ja esitamiseks tehke järgmist.


- 1 - Vajutage nuppu  SOURCES , valige  Võrk ja vajutage nuppu  OK.
- 2 - Valige  SimplyShare seadmed ja vajutage nuppu  (paremale), et valida vajaminev seade.
- 3 - Saate oma faile sirvida ja esitada.
- 4 - Videote, fotode ja muusika esitamise







lõpetamiseks vajutage nuppu  EXIT .

13.3

Pilveteenusest

Saate vaadata fotosid või esitada muusikat ja videoid, mille olete üles laadinud veebipilve talletusteenusesse*.

Tänu rakendusele  Cloud Explorer saate luua ühenduse pilve hostingu teenustega. Saate ühendamiseks kasutada oma kasutajanime ja salasõna.






- 1 - Vajutage nuppu  HOME.
- 2 - Kerige allapoole ja valige  Rakendused >  Cloud Explorer ja vajutage nuppu  OK.
- 3 - Valige vajaminev hostinguteenus.
- 4 - Looge ühendus ning logige hostinguteenusesse oma kasutajanime ja salasõnaga sisse.
- 5 - Valige foto või video, mida soovite esitada, ja vajutage nuppu  OK.
- 6 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule) või menüü sulgemiseks  BACK.

* Talletamisteenus nagu Dropbox™.








13.4

Menüü Lemmikud, Populaarsed, Viimati esitatud








Vaadake lemmikfaile

- 1 - Vajutage nuppu  SOURCES, valige  USB ja vajutage nuppu  OK.
- 2 - Valige  USB-seadmed ja valige  Lemmikud.
- 3 - Saate vaadata kõiki nimekirjas olevaid lemmikfaile.

Vaadake kõige populaarsemaid faile

- 1 - Vajutage nuppu  SOURCES, valige  USB ja vajutage nuppu  OK.
- 2 - Valige  USB-seadmed ja valige  Populaarsed.
- 3 - Vajutage nuppu  OK, et vaadata nimekirjas olevaid faile, või vajutage klahvi  + OPTIONS, et tühjendada populaarsete failide nimekiri.

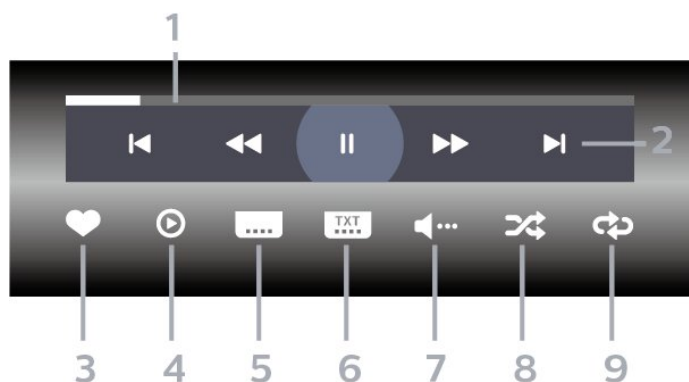
Vaadake viimati esitatud faile

- 1 - Vajutage nuppu  SOURCES, valige  USB ja vajutage nuppu  OK.
- 2 - Valige  USB-seadmed ja valige  Viimati esitatud.
- 3 - Vajutage nuppu  OK, et vaadata nimekirjas olevaid faile, või vajutage klahvi  + OPTIONS, et tühjendada viimati esitatud failide nimekiri.

Esitage oma videosid

Juhtriba

Video mängimise ajal juhtriba kuvamiseks või peitmiseks vajutage **i** INFO* või OK.



- 1 - Edenemisriba
- 2 - Esitamise juhtriba
 - ◀: Liikuge eelmisele kaustas olevale videole
 - ▶: Liikuge järgmisele kaustas olevale videole
 - ◀◀: Tagasikerimine
 - ▶▶: Kiire edasikerimine
 - ⏸: Esituse seiskamine

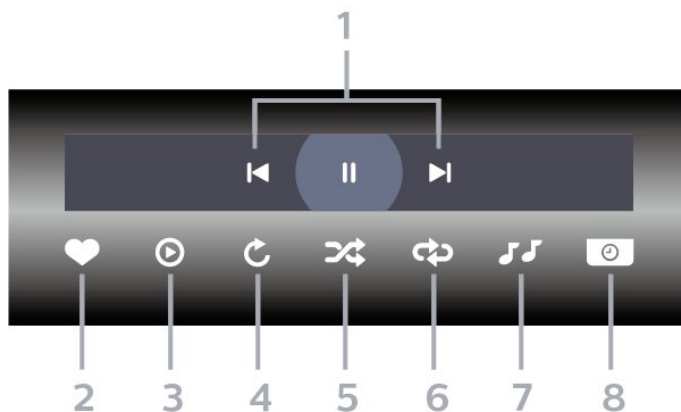
- 3 - Märgi lemmikuks
- 4 - Esita kõik videod
- 5 - Subtiitrid: subtiitrite sisse- või väljalülitamine või vaigistuse ajal sisselülitamine.
- 6 - Subtiitri keel: subtiitrite keele valimine
- 7 - Heli keel: heli keele valimine
- 8 - Juhuesitus: failide esitamine juhuslikus järjestuses
- 9 - Korda: kõikide selles kaustas olevate videote esitamine ühe korra või korduvalt

* Kui teie kaugjuhtimispuldil on klahv **i** INFO.

Oma fotode vaatamine

Juhtriba

Slaidiesituse ajal juhtriba kuvamiseks või peitmiseks vajutage nuppu **i** INFO* või OK.



- 1 - Esitamise juhtriba
 - ◀: Liikuge eelmisele kaustas olevale fotole
 - ▶: Liikuge järgmisele kaustas olevale fotole
 - ⏸: Slaidiesituse peatamine

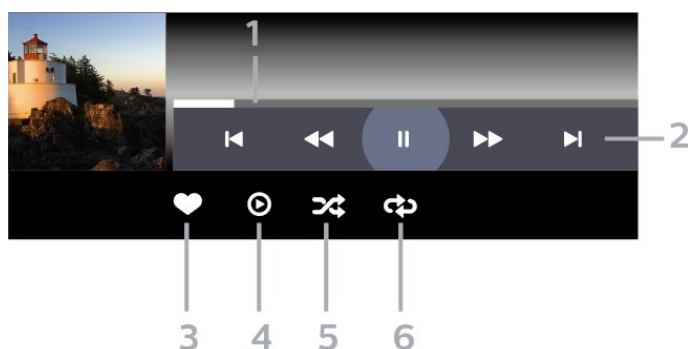
- 2 - Märgi lemmikuks
- 3 - Slaidiesituse käivitamine
- 4 - Foto pööramine
- 5 - Juhuesitus: failide esitamine juhuslikus järjestuses
- 6 - Korda: kõikide selles kaustas olevate fotode esitamine ühe korra või korduvalt
- 7 - Taustal mängiva muusika peatamine
- 8 - Slaidiesituse kiiruse määramine

* Kui teie kaugjuhtimispuldil on klahv **i** INFO.

Esitage oma muusikat


Juhtriba

Muusika esitamise ajal juhtriba kuvamiseks või peitmiseks vajutage nuppu **i** INFO* või OK.



- 1 - Edenemisriba
- 2 - Esitamise juhtriba
 - ◀: Liikuge eelmisele kaustas olevale muusikafailile
 - ▶: Liikuge järgmisele kaustas olevale muusikafailile
 - ◀◀: Tagasikerimine
 - ▶▶: Kiire edasikerimine
 - ⏸: Esituse seiskamine

- 3 - Märgi lemmikuks

- 4 - Esitage kogu muusika
 - 5 - Juhuesitus: failide esitamine juhuslikus järjestuses
 - 6 - Korda: kõikide selles kaustas olevate muusikafailide esitamine ühe korra või korduvalt
- * Kui teie kaugjuhtimispuldil on klahv  INFO.

Telekava

14.1

Mida vajate?

Telekavast võite vaadata teie kanalitel esitatavaid praeguseid ja tulevasei telesaateid. Olenevalt telekava teabe päritolust kuvatakse kas analoog- ja digikanalite teavet või ainult digikanalite teavet. Kõigi kanalite kohta pole telekava teavet saadaval.

Teler saab koguda telekava teavet telerisse alla laetud kanalite kohta. Teler ei suuda koguda telekava teavet digitaalse vastuvõtja või dekodeeriga vaadatavate kanalite kohta.

14.2

Telekava andmed

Telekava saab teavet (andmeid) edastajalt või Internetist. Mõnes piirkonnas ja mõnede kanalite puhul ei pruugi telekava teavet saadaval olla. Teler saab koguda telekava teavet telerisse alla laetud kanalite kohta. Teler ei suuda koguda telekava teavet digitaalse vastuvõtjaga või dekodeeriga vaadatavate kanalite kohta.


Teleris on teabeks määratud **Telekanalist**.

Kui telekava teave pärineb Internetist, võib telekavas olla peale digikanalite ka analoogkanalite teavet. Telekava menüüs kuvatakse ka väike aken praegu vaadatava kanaliga.

Interneti kaudu

Kui teleril on internetiühendus, võite seada teleri telekava teavet Internetist vastu võtma.

Telekava teabe hankimise seadistamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 - Valige **Täpsem > Telekava > Internetist** ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Puuduvad salvestised

Kui tundub, et osad salvestised on salvestiste loendist kadunud, võib telekava teave (andmed) olla muutunud. Salvestised, mis on tehtud sättega **Telekanalist**, muutuvad loendis nähtamatuks, kui muudate sätteks **Internetist** või vastupidi. Teler võis lülituda sättele **Internetist** automaatselt. Salvestiste loendis kättesaadavaks tegemiseks

lülituge sättele, mis oli valitud salvestiste tegemise ajal.

14.3

Telekava kasutamine

Avage telekava

Telekava avamiseks vajutage nuppu  **TV GUIDE** . Telekava näitab valitud tuuneri kanaleid.

Sulgemiseks vajutage uuesti nuppu  **TV GUIDE** .

Telekava esmakordsel avamisel skannib teler kõigist telekanalistest saadete teavet. Selleks võib kuluda mitu minutit. Telekava andmed salvestatakse telerisse.

Saate valimine

Telekavast võite valida mõne praegu näidatava saate.

Saatele (kanalile) lülitumiseks valige saade ja vajutage nuppu **OK**.


Saate üksikasjade vaatamine

Valitud saate üksikasjade vaatamiseks...

- 1 - Vajutage nuppu **+** **OPTIONS** ja valige **Eelistused**.
- 2 - Valige **Kanali teave** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 - Sulgemiseks vajutage **← BACK** .

Päeva muutmine

Telekavas võidakse näidata ka järgmiste päevade kava (kuni 8 päeva).


- 1 - Vajutage  **TV GUIDE**.
- 2 - Valige **Nüüd** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 - Valige soovitud päev.

Meeldetuletuse seadmine






Te saate programmi jaoks meeldetuletuse seada. Teid teavitatakse saate algusest sõnumiga. Te võite kohe sellele kanalile lülituda.

Telekavas on meeldetuletusega saade tähistatud sümboliga  (kell).

Meeldetuletuse seadmine...

- 1 - Vajutage nuppu  **TV GUIDE** ja valige hiljem esitatav saade.
- 2 - Vajutage nuppu **+** **OPTIONS** .
- 3 - Valige **Sea meeldetuletus** ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 - Menüü sulgemiseks vajutage nupule **← BACK** .







Meeldetuletuse tühistamine...

- 1 - Vajutage nuppu  TV GUIDE ja valige meeldetuletusega saade.
- 2 - Vajutage nuppu  OPTIONS .
- 3 - Valige  Kustuta meeldetuletus ja vajutage nuppu .
- 4 - Menüü sulgemiseks vajutage nupule  BACK .

Otsing žanri järgi


Kui teave on saadaval, võite otsida telekavas olevaid saateid žanri alusel, nt filme, spordisaateid.

Saadete otsimiseks žanri alusel...





- 1 - Vajutage  TV GUIDE.
 - 2 - Kasutage navigeerimisklahve, et valida keskel  ja vajutage klahvi .
 - 3 - Valige Otsi žanri järgi ja vajutage nuppu .
 - 4 - Valige soovitud žanr ja vajutage nuppu .
- Kuvatakse leitud saadete loend.
- 5 - Menüü sulgemiseks vajutage nupule  BACK .

Salvestise seadistamine

Saate teleri telekavas* salvestamise ajastada.

Telekavas on salvestamiseks valitud saade tähistatud kui  .

Saate salvestamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  TV GUIDE ja valige tulevane või käimasolev saade.
- 2 - Vajutage nuppu  OPTIONS ja valige  Salvesta.
- 3 - Menüü sulgemiseks vajutage nupule  BACK .

* Vt lisateabe saamiseks peatükk  Pause TV ja salvestised.

Salvestamine ja saate seiskamine

Salvestamine

Mida vajate?

Saate digitelesaate salvestada ja seda hiljem vaadata.

Telesaate salvestamiseks:


- peab olema ühendatud selles arvutis vormindatud USB-kõvaketas;
- peavad sellesse telerisse olema paigaldatud digitaalsed telekanalid;
- peate saama ekraanil oleva telekava jaoks kanaliteavet;
- peab teleril olema kindel kellaseade. Kui te lähtestate teleri kella käsitsi, võivad salvestised ebaõnnestuda.

Pause TV kasutamise ajal salvestada ei saa.

Autoriõiguse seaduste jõustamiseks võivad mõned DVB-teenusepakkujad rakendada erinevaid digitaalsete õiguste kaitse (DRM) tehnoloogial põhinevaid piiranguid. Kaitstud kanalite edastamisel võidakse piirata salvestamist, salvestiste kehtivust või vaatamiskordade arvu. Salvestamine võib olla täielikult keelatud. Kui püüate salvestada kaitstud saadet või esitada aegunud salvestist, võib ilmuda veateade.

Saate salvestamine

Salvesta kohe

Hetkel vaadatava saate salvestamiseks vajutage puldi nuppu  (Salvesta). Salvestamist alustatakse kohe.

Salvestamise peatamiseks vajutage nuppu  (Peata).

Kui telekava andmed on saadaval, salvestatakse vaadatav saade salvestusnupu vajutamise hetkest kuni saate lõpuni. Kui telekava andmed pole saadaval, kestab salvestamine vaid 30 minutit. Salvestise lõpuaega saate muuta **salvestiste** loendis.


Salvestamise ajastamine


Tulevase saate salvestamise saate ajastada täna või mõne päeva pärast (kõige rohkem 8 päeva pärast). Teler kasutab telekava andmeid salvestamise alustamiseks ja lõpetamiseks.

Saate salvestamiseks tehke järgmist.

1 - Vajutage  TV GUIDE.

2 - Valige navigeerimisklahvide abil **Nüüd** ja vajutage nuppu **OK**.

3 - Valige **Nüüd**, **Hiljem**, **Homme** või vajalik päev ja vajutage menüü sulgemiseks klahvi **OK** või  **BACK**.

4 - Valige saade, mida soovite salvestada, vajutage klahvi **+** **OPTIONS**, valige  **Salvesta** ja vajutage klahvi **OK**. Saade on määratud salvestamiseks. Kui salvestamiseks ajastatud saadete ajad kattuvad, kuvatakse automaatselt hoiatus. Kui soovite saadet salvestada enda äraoleku ajal, jätke teler ooterežiimile ja lülitage USB-kõvaketas sisse.

5 - Menüü sulgemiseks vajutage nupule  **BACK**.

Salvestamise vastuolud

Kui kahe ajastatud salvestamise ajad kattuvad, tekib salvestamise vastuolu. Salvestamise vastuolu lahendamiseks saate ühe või mõlema ajastatud salvestamise algus- ja lõpuaega seadistada.

Salvestise algus- või lõpuaaja seadistamiseks tehke järgmist.



1 - Vajutage nuppu  **SOURCES** ja valige  **Salvestised**.


2 - Valige ekraani ülaservast  **Ajastatud** ja vajutage **OK**.

3 - Ajastatud salvestiste ja meeldetuletuste nimekirjas valige **Salvestised** ja vajutage nuppu **OK**, et vaadata üksnes ajastatud salvestisi.

4 - Valige ajastatud salvestis, mis on vastuolus teise ajastatud salvestisega, ja vajutage **+** **OPTIONS**.

5 - Valige **Seadista kellaaega** ja vajutage **OK**.

6 - Valige algus- ja lõpuaeg ning muutke aega nuppude  (üles) või  (alla) abil. Valige **Rakenda** ja vajutage nuppu **OK**.

7 - Menüü sulgemiseks vajutage nupule  **BACK**.

Automaatne lisaaeg

Saate määrata lisaaaja, mille teler lisab automaatselt iga ajastatud salvestise lõppu.


Automaatse lisaaaja määramiseks tehke järgmist.

1 - Vajutage nuppu  **SOURCES** ja valige  **Salvestised**.

2 - Kasutage navigeerimisklahve, et valida ülemises parempoolses nurgas  ja vajutage klahvi **OK**.

3 - Valige **Automaatne lisaaeg** ja vajutage **OK**.





4 - Salvestisele automaatselt lisatava lisaaaja määramiseks vajutage  (üles) või  (alla) ja vajutage **OK**. Saate salvestisele lisada kuni 45 minutit.

5 - Menüü sulgemiseks vajutage nupule  **BACK**.

Käsitsi salvestamine

Saate plaanida salvestamist, mis pole seotud telesaatega. Saate ise määrata tuuneritüübi, kanali ning algus- ja lõpuaja.









Salvestuse käsitsi plaanimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  **SOURCES** ja valige  **Salvestised**.
- 2 - Valige ekraani ülaservast  **Ajastatud**.
- 3 - Kasutage navigeerimisklahve, et valida ülemises parempoolses nurgas  ja vajutage klahvi **OK**.
- 4 - Valige **Ajasta** ja vajutage **OK**.
- 5 - Valige tuuner, kust soovite salvestada, ja vajutage **OK**.
- 6 - Valige salvestatav kanal ja vajutage nuppu **OK**.
- 7 - Valige salvestamise kuupäev ja vajutage **OK**.
- 8 - Määrake salvestise algus- ja lõpu aeg. Valige nupp ning kasutage tundide ja minutite määramiseks klahve  (üles) või  (alla).
- 9 - Käsitsi salvestamise ajastamiseks valige **Ajasta** ja vajutage **OK**.

Salvestis ilmub ajastatud salvestiste ja meeldetuletuste loendisse.

Salvestise vaatamine

Salvestise vaatamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  **SOURCES** ja valige  **Salvestised**.
- 2 - Valige salvestiste loendis soovitud salvestis ja vajutage vaatamise alustamiseks **OK**.
- 3 - Võite kasutada klahve  (seiska),  (esita),  (keri tagasi),  (keri edasi) või  (peata).
- 4 - Teleri vaatamise juurde naasmiseks vajutage  **EXIT**.

15.2

Pause TV

Mida vajate?

Saate digitelesaate seisata ja seda veidi hiljem edasi vaadata.

Telesaate seiskamiseks:

- peab olema ühendatud selles arvutis vormindatud USB-kõvaketas;
- peavad sellesse telerisse olema paigaldatud digitaalsed telekanalid;
- peate saama ekraanil oleva telekava jaoks kanaliteavet;

Kui USB-kõvaketas on ühendatud ja vormindatud, salvestab teler pidevalt vaadatava saate. Kui vahetate




kanalit, eelmise kanali salvestis kustutatakse. Saade kustutatakse ka siis, kui lülitate teleri ooterežiimile.



Pause TV-d ei saa kasutada salvestamise ajal.

Lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võtmesõnad** ja valige **USB-kõvaketas, paigaldamine** või **Paigaldamine, USB-kõvaketas**.

Saate seiskamine

Saate seiskamiseks ja hiljem edasi vaatamiseks tehke järgmist.

- Saate seiskamiseks vajutage nuppu  (Seiska). Ekraani allservas kuvatakse viivuks edenemisriba.
- Edenemisriba uuesti kuvamiseks vajutage veel kord nuppu  (Seiska).
- Vaatamise jätkamiseks vajutage nuppu  (Esita).

Kui edenemisriba on ekraanil, vajutage  (Keri tagasi) või  (Keri edasi), et valida koht, kust alustada seisatud saate esitamist. Kiiruse muutmiseks vajutage neid nuppe mitu korda.






Saadet saate seisata ajavahemikuga maksimaalselt 90 minutit.

Naasmiseks reaalaajas telesaate juurde vajutage nuppu  (Peata).

Taasesita

Kuna teler salvestab vaadatava saate, saate enamasti saadet paari sekundi jooksul taasesitada.

Vaadatava saate taasesitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  (Seiska)
- 2 - Vajutage nuppu  (Keri tagasi). Võite vajutada korduvalt  , et valida koht, kust alustada seisatud saate esitamist. Kiiruse muutmiseks vajutage neid nuppe mitu korda. Ühel hetkel jõuate saate salvestuse alguseni või maksimaalse ajavahemikuni.
- 3 - Saate uuesti vaatamiseks vajutage  (Esita).
- 4 - Saate reaalaajas vaatamiseks vajutage  (Peata).

Nutitelefonid ja tahvelarvutid

16.1

Philipsi rakendus TV Remote

Teie nutitelefoni või tahvelarvuti uus Philipsi rakendus TV Remote on teie uus telesemu.

Rakenduse TV Remote abil saate hallata end ümbritsevat meediat. Saatke fotosid, muusikat või videosid oma suurele teleriekraanile või vaadake oma telekanaleid otse tahvelarvutis või telefonis. Vaadake telekavast, mida soovite vaadata, ja siis vaadakegi seda oma telefonis või teleris. Tänu rakendusele TV Remote App saate kasutada oma telefoni kaugjuhtimispuldina.

Laadige Philipsi rakendus TV Remote oma lemmikrakenduste poest juba täna alla.

Philipsi rakendus TV Remote on saadaval iOSi ja Androidi jaoks ning see on tasuta.

16.2

Google Cast

Mida vajate?

Kui teie mobiilseadmes oleval rakendusel on Google Cast, saate edastada selle rakenduse oma telerisse. Otsige mobiilirakenduses Google Casti ikooni. Teleris esitatava sisu juhtimiseks saate kasutada oma mobiilseadet. Google Cast toimib Androidi ja iOS-iga.

Teie mobiilseade peab olema ühendatud samasse Wi-Fi koduvõrku nagu telergi.

Google Castiga rakendused

Iga päev tehakse kättesaadavaks uued Google Casti rakendused. Saate seda proovida juba YouTube'i, Chrome'i, Netflix'i, Photowalli ... või Big Web Quiz for Chromecastiga. Vt ka google.com/cast

Mõned Google Play tooted ja funktsioonid pole saadaval kõikides riikides.

Leidke rohkem teavet

lehel: support.google.com/androidtv

Edastage oma telerisse

Rakenduse teleri ekraanile edastamiseks tehke järgmist.

- 1 – Avage oma nutitelefonis või tahvelarvutis rakendus, mis toetab Google Casti.
- 2 – Märkige Google Casti ikoon.
- 3 – Valige teler, kuhu soovite edastada.
- 4 – Vajutage oma nutitelefonis või tahvelarvutis Esita. See, mille valisite, peaks hakkama nüüd teleris mängima.

16.3

AirPlay

AirPlay funktsionaalsuse lisamiseks oma Android-telerile saate alla laadida ja paigaldada ühe mitmest Android-rakendusest, mis just seda võimaldavad. Mitmed neist rakendustest võite leida Google Play poest.

16.4

MHL

See teler ühildub MHL™-iga.

Kui teie mobiilseade ühildub ka MHL-iga, saate ühendada oma mobiilseadme MHL-kaabli abil teleriga. Kui MHL-kaabel on ühendatud, saate teleri ekraanil jagada oma mobiilseadme sisu. Teie mobiilseade laeb samal ajal oma akut. MHL-ühendus on parim teleris mobiilseadmes olevate filmide vaatamiseks või mängude mängimiseks pikema aja vältel.

Laadimine

Ühendatud MHL-kaabli korral laeb seade, kui teler on sisse lülitatud (pole ooterežiimis).

MHL-kaabel

Mobiilseadme teleriga ühendamiseks vajate passiivset MHL-kaablit (HDMI to Micro USB). Oma mobiilseadme ühendamiseks vajate võib-olla lisaadapterit. MHL-kaabli teleriga ühendamiseks kasutage HDMI 4 MHL porti.



MHL, Mobile High-Definition Link ja MHL-i logo on MHL, LLC kaubamärgid või registreeritud kaubamärgid.

Mängud

17.1

Mida vajate?

Selles teleris saate mängida mängu järgmistest allikatest:

- kodumenüü rakenduste galeriist.
- kodumenüüs Google Play poest
- ühendatud mängukonsoolist;

Rakenduste galerii või Google Play poe mängud tuleb alla laadida ja telerisse paigaldada enne, kui saate neid mängida. Mõned mängud vajavad mängimiseks mängupulti.





Mängu installimiseks Philipsi rakenduste galeriist või Google'i Play poest peab teleril olema internetiühendus. Rakenduste galeriist pärinevate rakenduste kasutamiseks peate nõustuma kasutustingimustega. Google Play rakenduste ja Google Play poe kasutamiseks peate sisse logime Google'i kontoga.

17.2

Mängu mängimine




Kodumenüüst.

Kodumenüüst mängu käivitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  HOME.
- 2 - Kerige allapoole suvandini  Mängud, valige mäng ja vajutage nuppu OK.
- 3 - Vajutage korduvalt nuppu  BACK või vajutage nuppu  EXIT või peatage rakendus spetsiaalse väljumis-/peatamispupu abil.

Mängukonsoolil

Mängukonsoolil mängu käivitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Lülitage mängukonsool sisse.
- 2 - Vajutage nuppu  SOURCES ja valige mängukonsool või ühenduse nimi.
- 3 - Käivitage mäng.
- 4 - Vajutage korduvalt nuppu  BACK või vajutage nuppu  EXIT või peatage rakendus spetsiaalse väljumis-/peatamispupu abil.




Lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võtmesõnad** ja valige **Mängukonsool**, ühendamine.

Parimad valikud

18.1

Parimate valikute teave

Valikuga  Parimad valikud, soovitab teie teler ...

- jooksvaid telesaateid valikus  **Praegu teleris**
- uusimaid laenutusvideosid valikus  **Nõudevideo**
- onlain teleteenuseid (Catch Up TV) valikus  **Videolaenutus**

Parimate valikute nautimiseks ühendage oma teler Internetiga. Veenduge, et olete tutvunud ja nõustute kasutustingimustega. Soovituste teave ja teenused on saadaval ainult valitud riikides.

Kasutustingimused

Nende soovitude saamiseks peate esmalt nõustuma kasutustingimustega. Vaatamisharjumuste põhjal isikupärastatud soovitude saamiseks kontrollige, kas märkisite linnukese kasti **Isikupärastatud vaatamissoovitude esitamine**.


Kasutustingimuste avamiseks ...

- 1 - Vajutage nuppu  **TOP PICKS**.
- 2 - Kasutage navigeerimisklahve, et valida ülemises parempoolses nurgas  valige **Kasutustingimused** ja vajutage klahvi **OK**.

18.2

Praegu teleris

Teave Praegu teleris kohta

Menüü  **Praegu teleris** abil soovitab teler kõige populaarsemaid saateid, mida praegu vaadata.



Soovitatud saated valitakse teie paigaldatud kanalitelt. Valik tehakse teie riigi kanalite seast. Samuti võite lasta suvandil **Praegu teleris** teha teile mõningaid personaalseid soovitusi regulaarselt vaadatud saadete põhjal.

Suvandi Praegu teleris teabe kättesaadavaks tegemiseks tehke järgmist:

- suvandi Praegu teleris teave peab olema teie riigis saadaval;
- telerisse peavad olema paigaldatud kanalid;
- teleril peab olema internetiühendus;
- teleri kell peab olema seatud automaatseks või riigist sõltuvaks;
- te peate nõustuma kasutustingimustega (võib-olla juba nõustusite nendega internetiühenduse loomisel).

Suvandi Praegu teleris kasutamine

Suvandi Praegu teleris avamiseks tehke järgmist.


- 1 - Soovituste menüü avamiseks vajutage nuppu  **TOP PICKS**.
- 2 - Valige ekraani ülaservast  **Praegu teleris** ja vajutage **OK**.
- 3 - Valige **Rohkem**, et avada telekava.

Suvandi **Praegu teleris** avamisel võib teler vajada paari sekundit lehekülje teabe värskendamiseks.


18.3

TV valikvideod

Teave TV valikvideote kohta




Suvandi  **TV valikvideod** abil võite vaadata nägemata jäänud telesaateid või oma lemmiksaateid teile sobival ajal. Seda teenust nimetatakse ka „Catch Up TV“, „Replay TV“ või „Online TV“. TV valikvideote kaudu saadaolevad saated on tasuta vaadatavad.

Samuti võite lasta TV valikvideotel teha personaalseid saatesoovitusi teleri paigalduskoha ja regulaarselt vaadatavate saadete põhjal.

Ikoon  ilmub ekraani ülemisele ribale üksnes siis, kui TV valikvideod on saadaval.

TV valikvideote kasutamine

TV valikvideote avamiseks toimige järgmiselt.

- 1 - Soovituste menüü avamiseks vajutage nuppu  **TOP PICKS**.
- 2 - Valige ekraani ülaservast  **TV valikvideod** ja vajutage **OK**.
- 3 - Valige **Kõik telesaated** ja vajutage klahvi **OK**. Saate valida kindla teenusepakkuja, kui saadaval on mitu tükki.
- 4 - Sulgemiseks vajutage  **BACK**.


Suvandi **TV valikvideod** avamisel võib teler vajada paari sekundit lehekülje teabe värskendamiseks.

Kui saade on alanud, võite kasutada nuppe  (**Esita**) ja  (**Seiska**).


18.4

Nõudevideo

Teave nõudevideo kohta

Suvandi  **Nõudevideo** abil saate laenutada filme veebipõhistest videolaenutustest.

Võite lasta videolaenutusel teha personaalseid soovitusi filmide kohta teie riigi, teleri paigalduse ja regulaarselt vaadatavate saadete põhjal.

Ikoon  ilmub ekraani ülemisele ribale üksnes siis, kui **Nõudevideo** teenus on saadaval.

Maksmine

Filmi laenutades või ostes saate videokaupluses turvaliselt oma krediitkaardiga tasuda. Üldjuhul paluvad videokauplused esmakordsel laenutamisel kasutajakonto luua.

Interneti andmesidemaht

Paljude videote voogesitamisel peate võib-olla ületama oma igakuist interneti andmesidemahu piirangut.

Nõudevideo kasutamine

Nõudevideo avamiseks toimige järgmiselt.

1 - Soovituste menüü avamiseks vajutage nuppu

 **TOP PICKS**.

2 - Valige ekraani ülaservast  **Nõudevideo** ja vajutage **OK**.

3 - Valige eelistuseks **Kõik kauplused**, **Soovitused** või **Populaarsed**.

4 - Sulgemiseks vajutage  **BACK**.

Suvandi **Nõudevideo** avamisel võib teler vajada paari sekundit lehekülje teabe värskendamiseks.

Saate valida kindla videokaupluse, kui saadaval on mitu tükki.

Filmi laenutamiseks tehke järgmist.

1 - Tõstke soovitud filmiposter esile. Mõne sekundi pärast kuvatakse lühitutvustus.

2 - Videokaupluse filmilehe avamiseks ja filmi tutvustuse vaatamiseks vajutage **OK**.

3 - Kinnitage oma tellimus.

4 - Teostage teleri kaudu makse.

5 - Alustage vaatamist. Võite kasutada nuppe  (Esita) ja  (Seiska).

Netflix

Kui olete tellinud Netflixi, saate nautida teleris Netflixi. Teie teleril peab olema internetiühendus. Teie piirkonnas võib Netflix olla saadaval alles pärast edaspidi tehtavaid tarkvara uuendusi.

Netflix rakenduse avamiseks vajutage **NETFLIX**. Saate avada Netflixi kohe teleri ooterežiimist.

www.netflix.com


Mitmikkuva

20.1

Teletekst ja teler

Saate teleteksti vaatamise ajal kuvada Multi View' väiksele ekraanile telekanali.


Teletekstiga samaaegselt telekanali vaatamiseks toimige järgmiselt.

1 - Vajutage  Mitmikkuva * või vajutage , et avada Teleri menüü.

2 - Valige Mitmikkuva ja vajutage OK.

3 - Valige Mitmikkuva: ekraanil Sees. Vaadatud kanal ilmub väiksele ekraanile.

Väikese kuva peitmiseks valige Mitmikkuva: ekraanil Väljas.



* Kui teie kaugjuhtimispuldil on klahv  Mitmikkuva.

20.2

HDMI ja TV

Saate ühendatud HDMI-seadmelt video vaatamise ajal kuvada Multi View' väiksele ekraanile telekanali.

Samaaegselt ühendatud HDMI-seadmelt pärineva video ja telekanali vaatamiseks toimige järgmiselt ...


1 - Vajutage  Mitmikkuva * või vajutage , et avada Teleri menüü.

2 - Valige Mitmikkuva ja vajutage OK.

3 - Valige Mitmikkuva: ekraanil Sees. Vaadatud kanal ilmub väiksele ekraanile.

Väikese kuva peitmiseks valige Mitmikkuva: ekraanil Väljas.

Märkus. Mitmikkuva režiimis saate vaadata ainult telekanali pilti ilma hääleta.

* Kui teie kaugjuhtimispuldil on klahv  Mitmikkuva.

20.3

Nettv ja TV



Rakenduste galeriist Nettv rakenduse vaatamise ajal saate mitmikkuva väiksele ekraanile telekanali kuvada.

Samaaegselt Nettv rakenduste galeriist rakenduse vaatamise ja telekanali vaatamiseks toimige järgmiselt.

1 - Vajutage  Mitmikkuva * või vajutage , et avada Teleri menüü.


2 - Valige Mitmikkuva ja vajutage OK.

3 - Valige Mitmikkuva: ekraanil Sees. Vaadatud kanal ilmub väiksele ekraanile.

4 - Vajutage  + või  -, et väiksel ekraanil kanaleid vahetada.

Väikese kuva peitmiseks valige Mitmikkuva: ekraanil Väljas.



Märkus. Mitte kõik Nettv rakendused toetavad mitmikkuva režiimi telekanali vaatamise ajal. Kui rakendus ei toeta mitmikkuva režiimi, kuvatakse teleriekraanile teade: Mitmikkuva ei ole toetatud.

* Kui teie kaugjuhtimispuldil on klahv  Mitmikkuva.

20.4

Nettv ja HDMI

Saate ühendatud HDMI-seadmelt video vaatamise ajal kuvada Multi View' väiksele ekraanile Rakenduste galeriist pärineva NetTV rakenduse.


1 - Vajutage  Mitmikkuva * või vajutage , et avada Teleri menüü.

2 - Valige Mitmikkuva ja vajutage OK.

3 - Valige Mitmikkuva: ekraanil Sees.

Väikese kuva peitmiseks valige Mitmikkuva: ekraanil Väljas.

Märkus. Mitte kõik Nettv rakendused toetavad mitmikkuva režiimi telekanali vaatamise ajal. Kui rakendus ei toeta mitmikkuva režiimi, kuvatakse teleriekraanile teade: Mitmikkuva ei ole toetatud.

* Kui teie kaugjuhtimispuldil on klahv  Mitmikkuva.

Tarkvara


Tarkvara uuendamine

Värskenda internetist



Kui teler on ühendatud internetiga, võite saada teate teleri tarkvara värskendamise kohta. Vajalik on kiire (lairiba-) internetiühendus. Sellise teate saamisel soovitage teil värskendustoiming läbi viia.

Ekraanil oleva teate korral valige **Värskenda** ja järgige ekraanile kuvatavaid juhiseid.

Saate ise tarkvaravärskendust otsida.

Tarkvara värskendamise ajal puudub pilt ning teler lülitub uuesti sisse-välja. See võib juhtuda mitu korda. Värskendamiseks võib kuluda mõni minut. Oodake, kuni teleri pilt tuleb tagasi. Tarkvara värskendamise ajal ärge vajutage ei teleril ega puldil toitenuppu .

Ise tarkvara värskenduse otsimiseks tehke järgmist.


- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Tarkvara uuendamine > Värskenduste otsimine**.
- 3 - Valige **Internet**.
- 4 - Teler otsib Internetist värskendust.
- 5 - Kui saadaval on värskendus, saate kohe tarkvara värskendada.
- 6 - Tarkvaravärskenduseks võib kuluda mitu minutit. Ärge vajutage ei teleril ega puldil nuppu .
- 7 - Kui värskendus on tehtud, naaseb teler sellele kanalile, mida vaatasite.

Värskendus USB-lt

Võib tekkida vajadus teleri tarkvara värskendada.

Tarkvara laadimiseks USB-seadmest telerisse vajate kiire internetiühendusega arvutit ja USB-mälupulka. Kasutage USB-mälupulka, millel on vähemalt 500 MB vaba mälumahtu. Veenduge, et kirjutuskaitse on välja lülitatud.

Teleri tarkvara värskendamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Tarkvara uuendamine > Värskenduste otsimine**.
- 3 - Valige **USB** ja vajutage klahvi **OK**.

Tuvastage teler


- 1 - Sisestage USB-mälupulk ühte teleri küljel olevasse USB-porti.
- 2 - Valige **Kirjuta USB-seadmele** ja vajutage nuppu

OK. Tuvastusfail kirjutatakse USB-mälupulgale.

Laadige all tarkvara.

- 1 - Sisestage USB-mälupulk arvutisse.
- 2 - Otsige USB-mälupulgal üles fail nimega **update.htm** (värskenda.htm) ja topeltklõpsake sellel.
- 3 - Klõpsake **Saada tuvastusfail**.
- 4 - Kui uus tarkvara on saadaval, laadige zip-fail alla.
- 5 - Allalaadimise järel pakkige fail lahti ja kopeerige fail nimega **autorun.upg** USB-mälupulgale. Ärge pange seda faili mõnda kausta.

Värskendage teleri tarkvara.



- 1 - Sisestage USB-mälupulk uuesti telerisse. Värskendus käivitub automaatselt.
- 2 - Tarkvaravärskenduseks võib kuluda mitu minutit. Ärge vajutage ei teleril ega puldil nuppu . Ärge eemaldage USB-mälupulka.
- 3 - Kui värskendus on tehtud, naaseb teler sellele kanalile, mida vaatasite.

Kui värskendamise ajal toimub voolukatkestus, ärge kunagi eemaldage USB-mälupulka telerist. Toite taastumisel tarkvara värskendamine jätkub.

Teleri tarkvara juhusliku värskendamise vältimiseks kustutage fail **autorun.upg** USB-mälupulgalt.

Tarkvara versioon

Teleri praeguse tarkvaraversiooni vaatamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Tarkvara uuendamine > Teave installitud tarkvara kohta** ja vajutage **OK**.
- 3 - Kuvatakse versioon, avalikustamisteatised ja valmistamise kuupäev. Kuvatakse ka Netflix'i ESN number, kui see on saadaval.
- 4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Avatud lähtekoodiga tarkvara

Selles teleris kasutatakse avatud lähtekoodiga tarkvara. TP Vision Europe B.V-lt saab tellida teleris kasutatud autoriõigusega kaitstud avatud lähtekoodiga tarkvarapakettide lähtekoodi koopiat, kui selle avaldamine on litsentsidega nõutud.

See pakkumine kehtib selle teabe saajale kuni kolm aastat toote ostmisest.

Lähtekoodi saamiseks kirjutage palun inglise keeles aadressile ...

open.source@tpvision.com

Avatud lähtekoodi litsents

Teave avatud lähtekoodi litsentsi kohta

README (kirjeldus) TP Vision Netherlands B.V. teleri tarkvara osade lähtekoodi kohta, mis liigitatakse avatud lähtekoodiga litsentside alla.

Selles dokumendis kirjeldatakse TP Vision Netherlands B.V. telerites kasutatava lähtekoodi distrot, mis liigitatakse kas GNU üldise avaliku litsentsi (GPL) või GNU vähem üldise avaliku litsentsi (LGPL) või ükskõik millise muu avatud lähtekoodi litsentsi alla. Selle tarkvara koopiote hankimise juhised leiate kasutusjuhendist.

TP Vision Netherlands B.V. EI ANNA SELLELE TARKVARALE ÜHTEGI OTSEST EGA KAUDSET GARANTIID, SEALHULGAS SELLE KAUBANDUSLIKU VÕI KINDLAKS EESMÄRGIKS SOBIVUSE KOHTA. TP Vision Netherlands B.V. ei paku sellele tarkvarale mingisugust tuge. Eelnevalt väljatoodu ei mõjuta teie soetatud TP Vision Netherlands B.V. tootele (toodetele) kehtivaid garantiisid ja seadustest tulenevaid õigusi. See kehtib vaid lähtekoodile, mis on teile kättesaadavaks tehtud.

Open Source

Android (6+)

This tv contains the Android Marshmello Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>) This includes all external sources used by official Android AOSP.

linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not*

fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is `_this_` particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT> AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android> Freetype License

libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG

image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions: (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group". (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android> libpng license

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections. The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> PL v2 <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents. The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.1.7)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and

dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

AsyncHttpClient (1.4.6)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

httpClient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import cz.msebera.android.httpClient used by AssyncHttpClient. The original download site for this software is : <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1.1> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

lpepg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocator. The original download site for this software is : <http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and

strtod).The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/double-conversion/>Copyright 2006–2011, the V8 project authors. All rights reserved.Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the sprintf and scanf methods from this C library.* The emx libraries are not distributed under the GPL. Linking an * application with the emx libraries does not cause the executable * to be covered by the GNU General Public License. You are allowed * to change and copy the emx library sources if you keep the copyright * message intact. If you improve the emx libraries, please send your * enhancements to the emx author (you should copyright your * enhancements similar to the existing emx libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images).The original download site for this software is : <http://www.freetype.org/freetype2/index.html>Freetype License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappingsThe original download site for this software is : <http://www.ogcio.gov.hk>Before downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use). By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms.1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion.2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use.3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below.5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them.6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved.7. You understand and agree that use of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever.8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement.9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss.10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the

Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity.11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.12. Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative.13. If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.14. The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.15. In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions:(i) not for financial gain unless it is incidental;(ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and(iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).

IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030 The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed

as part of the Netscape 4 Plugin SDK. The original download site for this software is : wiki.mozilla.org This piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla public licence (MPL) as described below.

openssl (1.0.0g)

Opera uses OpenSSL, developed by the OpenSSL project and based on SSLeay. The original download site for this software is : www.openssl.org OpenSSL license

Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character database. The original download site for this software is : www.unicode.org <http://www.unicode.org/copyright.html>

Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is : <https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1> <https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/> Additional IP Rights Grant (Patents) "This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

Zlib (1.2.3)

Opera uses zlib as compression libraryThe original download site for this software is :
<http://zlib.net>Copyright (C) 1995–2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly jloup@gzip.org Mark Adler madler@alumni.caltech.edu

TPVision is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are

designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived

from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA
02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license,

which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

?a) The modified work must itself be a software library.

?b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

?c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

?d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an

application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such

executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

?a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

?b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

?c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

?d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

?e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

?a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

?b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version

published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission

notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Apache
License

Version 2.0,
January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE,
REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of

this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity

exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or

Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your

modifications, or

for any such Derivative Works as a whole,
provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work
otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You
explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for
inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the
terms and conditions of

this License, without any additional terms or
conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein
shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement
you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant
permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product
names of the Licensor,

except as required for reasonable and
customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the
content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by
applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the
Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an
"AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF
ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any
warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT,
MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely
responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the
Work and assume any

risks associated with Your exercise of
permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no
legal theory,

whether in tort (including negligence),
contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as
deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall
any Contributor be

liable to You for damages, including any
direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any
character arising as a

result of this License or out of the use or
inability to use the

Work (including but not limited to damages for
loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or
malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if
such Contributor

has been advised of the possibility of such
damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While
redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may
choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support,
warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights
consistent with this

License. However, in accepting such
obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole
responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree
to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless
for any liability

incurred by, or claims asserted against, such
Contributor by reason

of your accepting any such warranty or
additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to

your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in

the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp at users.sourceforge.net
February 25, 2010

This software is based in part on the work of the
FreeType Team.

The FreeType Project
LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,
2006 by
David Turner, Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several
archive packages;

some of them may contain, in addition to the
FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or
relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such
packages, and

which do not fall under their own explicit
license. The license

affects thus the FreeType font engine,
the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD,
Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all
encourage inclusion

and use of free software in commercial and
freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works.
However, we will be

interested in any kind of bug reports. ('as is'
distribution)

o You can use this software for whatever you
want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-
free' usage)

o You may not pretend that you wrote this
software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you
must acknowledge

somewhere in your documentation that
you have used the

FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the
inclusion of this

software, with or without modifications, in
commercial products.

We disclaim all warranties covering The
FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a
preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this
license. We thus

encourage you to use the following text:

""
Portions of this software are copyright ?<year>
The FreeType
Project (www.freetype.org). All rights reserved.
""

Please replace <year> with the value from the
FreeType version you
actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package',
'FreeType Project',
and 'FreeType archive' refer to the set of
files originally
distributed by the authors (David Turner,
Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they
named as alpha,
beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the
project, where
'using' is a generic term including compiling the
project's source
code as well as linking it to form a 'program' or
'executable'.
This program is referred to as 'a program
using the FreeType
engine'.

This license applies to all files distributed in
the original

FreeType Project, including all source
code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in
the file in its

original, unmodified form as distributed in the
original archive.

If you are unsure whether or not a particular file
is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000
by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights
reserved except as

specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS'
WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE
AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE
USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free,
perpetual and

irrevocable right and license to use, execute,
perform, compile,

display, copy, create derivative works of,
distribute and

sublicense the FreeType Project (in both source
and object code

forms) and derivative works thereof for any
purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the
rights granted

herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain
this license file

('FTL.TXT') unaltered; any additions,
deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in
accompanying

documentation. The copyright notices
of the unaltered,

original files must be preserved in all

copies of source
files.

o Redistribution in binary form must provide a
disclaimer that

states that the software is based in part of
the work of the

FreeType Team, in the distribution
documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType
web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived
from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified
files. If you use

our work, you must acknowledge us. However,
no fee need be paid

to us.

Neither the FreeType authors and contributors
nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising,
or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one
or more of the

following phrases to refer to this software in your
documentation

or advertising materials: 'FreeType Project',
'FreeType Engine',

'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are
not required to

accept it. However, as the FreeType
Project is copyrighted

material, only this license, or another one
contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute,
and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying
the FreeType

Project, you indicate that you understand and
accept all the terms
of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of
FreeType, as well as

future and wanted additions to the library
and distribution.

If you are looking for support, start in this
list if you

haven't found anything to help you in the
documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine
internals, design issues,

specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

MOZILLA PUBLIC
LICENSE

Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or
otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the combination of the Original Code and Modifications, in each case including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally accepted in the software development community for the electronic transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights

conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file

containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable

version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's intellectual property rights is required to exercise the rights granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2, Contributor must include a text file with the Source Code distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the party making the claim in sufficient detail that a recipient will know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after the Modification is made available as described in Section 3.2, Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies Contributor makes available thereafter and shall take other steps (such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups) reasonably calculated to inform those who received the Covered Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming interface and Contributor has knowledge of patent licenses which are reasonably necessary to implement that API, Contributor must also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's Modifications are Contributor's original creation(s) and/or Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source Code file due to its structure, then You must include such notice in a location (such as a relevant directory) where a user would be likely to look for such a notice. If You created one or more Modification(s) You may add your name as a Contributor to the notice described in Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear that any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of warranty, support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code, and if You include a notice stating that the Source Code version of the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the

Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms

herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to

the Contributor Version against such Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant

alleging that such Participant's Contributor Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of patent

infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT

LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be

unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is

-----.

The Initial Developer of the Original Code is

-----.

Portions created by _____ are Copyright (C) _____

_____. All Rights Reserved.

Contributor(s):

-----.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the _____ license (the "[_____] License"), in which case the

provisions of [_____] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [_____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [_____] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your

version of this file

under either the MPL or the [____] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]

21.5

Teated


Teil on võimalik saada teateid oma teleri jaoks kättesaadava uue tarkvara või teiste tarkvaraga seotud küsimuste kohta.

Nende teadete lugemiseks toimige järgmiselt.

1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.

2 - Valige **Tarkvara uuendamine > Teated**.

3 - Teadaande korral saate seda lugeda või valida ühe saadaolevatest teadaannetest.

4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Tehnilised andmed

22.1

Keskkonnahoidlik

Euroopa energiamärgis

Euroopa energiamärgis annab teavet selle toote energiasäästuklassi kohta. Mida rohelisem on toote energiasäästuklass, seda vähem energiat see tarbib. Märgiselt leiate energiasäästuklassi, selle toote keskmise energiatarbimise kasutamisel ja keskmise aastase energiatarbimise. Samuti leiate selle toote energiatarbimise väärtused oma riigi Philipsi veebilehelt www.philips.com/TV.

Toote lühikirjeldus

32PFx5501

- Energiatõhususe klass: A
- Ekraani nähtava osa suurus: 80 cm / 32 tolli
- Sisselülitatud seadme energiatarve (W): 34 W
- Aastane energiatarve (kWh) * : 50 kWh
- Energiatarve ooterežiimis (W) **: 0,30 W
- Ekraani lahutusvõime (pikslit): 1920 x 1080p

40PFx5501

- Energiatõhususe klass: A+
- Ekraani nähtava osa suurus: 102 cm / 40 tolli
- Sisselülitatud seadme energiatarve (W): 46 W
- Aastane energiatarve (kWh) * : 67 kWh
- Energiatarve ooterežiimis (W) **: 0,30 W
- Ekraani lahutusvõime (pikslit): 1920 x 1080p

49PFx5501

- Energiatõhususe klass: A+
- Ekraani nähtava osa suurus: 123 cm / 49 tolli
- Sisselülitatud seadme energiatarve (W): 50 W
- Aastane energiatarve (kWh) * : 73 kWh
- Energiatarve ooterežiimis (W) **: 0,30 W
- Ekraani lahutusvõime (pikslit): 1920 x 1080p

* Energiatarve kWh aastas, arvestusega, et teler töötab 4 tundi päevas 365 päeval aastas. Tegelik energiatarve sõltub teleri kasutusviisist.

** Kui teler on puldist välja lülitatud ja ükski funktsioon pole aktiivne.

Kasutusest kõrvaldamine

Kasutatud toote ja patareide kasutusest kõrvaldamine

Teie toode on kavandatud ja toodetud kvaliteetsetest materjalidest ning detailidest, mida saab ümber töötada ja taaskasutada.



Kui tootele on kinnitatud selline läbikriipsutatud ratastega prügikasti märk, tähendab see, et tootele kohaldatakse ELi direktiivi 2012/19/EL.



Palun tutvuge kohaliku elektriliste ja elektrooniliste toodete kogumissüsteemiga.

Järgige kohalikke seadusi ja ärge visake kasutatud tooteid tavaliste olmejäätmete hulka. Kasutatud toodete õigel viisil kasutusest kõrvaldamine aitab ära hoida võimalikke kahjulikke tagajärgi keskkonnale ja inimese tervisele.

Toode sisaldab patareisid, mille suhtes kehtib ELi direktiiv 2006/66/EÜ ja mida ei tohi visata tavaliste olmejäätmete hulka.



Palun tutvuge kasutatud patareide eraldi kogumist puudutavate kohalike seadustega, sest patareide õigel viisil kasutusest kõrvaldamine aitab ära hoida võimalikke kahjulikke tagajärgi keskkonnale ja inimese tervisele.

22.2

Toide

Toote tehnilisi andmeid võidakse ette teatamata muuta. Toote täpsemad tehnilised andmed leiate veebilehelt www.philips.com/support.

Toide

- Toide vooluvõrgust: Vahelduvvool 220–240 V +/-10%
- Ümbritsev temperatuur: 5 °C kuni 35 °C
- Energiasäästufunktsioonid: Ükorežiim, pildi väljalülitamine (raadio kuulamisel), automaatne väljalülitustaimer, ökosätete menüü.

Teavet energiatarbe kohta vaadake jaotisest **Toote**

lühikirjeldus.

Toote tüübisildile märgitud nimivõimsus iseloomustab toote energiatarvet tavalise kodukasutuse tingimustes (IEC 62087 Ed.2). Sulgudes näidatud maksimaalset nimivõimsust kasutatakse elektrihoituse tarbeks (IEC 60065 Ed. 7.2).

22.3

Operatsioonisüsteem

Android OS:

Android Marshmallow 6.0

22.4

Vastuvõtt

- Antennisisend: 75-oomine koaksiaalkaabel (IEC75)
- Tuuneri sagedusribad: hüpersagedusriba, S-kanal, UHF (ultrakõrgsagedus), VHF (ülikõrgsagedus)
- DVB: DVB-T2, DVB-C (kaabel) QAM
- Analoogvideo taasesitus: SECAM, PAL
- Digitaalvideo taasesitus: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Digitaalne heli taasesitus (ISO/IEC 13818-3)

22.5

Ekraani tüüp

Ekraani diagonaalsuurus

- 32PFx5501: 80 cm / 32 tolli
- 40PFx5501: 102 cm / 40 tolli
- 49PFx5501: 123 cm / 49 tolli

Ekraani lahutusvõime

- 1920 x 1080p

22.6

Ekraanisisendi lahutusvõime

Videovormingud

Lahutusvõime – värskendussagedus

- 480i — 60 Hz
- 480p — 60 Hz
- 576i — 50 Hz
- 576p — 50 Hz
- 720p — 50 Hz, 60 Hz
- 1080i — 50 Hz, 60 Hz
- 1080p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz.

Arvutivormingud

Lahutusvõimed (muu hulgas)

- 640 × 480 p – 60 Hz

- 800 × 600 p – 60 Hz
- 1024 × 768 p – 60 Hz
- 1280 × 768 p – 60 Hz
- 1360 × 765 p – 60 Hz
- 1360 × 768 p – 60 Hz
- 1280 × 1024 p – 60 Hz
- 1920 × 1080 p – 60 Hz

22.7

Mõõtmed ja massid

32PFx5501

- ilma telerialuseta:

Laius 726,5 mm – kõrgus 425,4 mm – sügavus 76,8 mm – kaal ± 5,46 kg

- koos teleri alusega:

Laius 726,5 mm – kõrgus 483 mm – sügavus 168,7 mm – kaal ± 5,72 kg

40PFx5501

- ilma telerialuseta:

Laius 918 mm – kõrgus 534,5 mm – sügavus 76,8 mm – kaal ± 7,93 kg

- koos teleri alusega:

Laius 918 mm – kõrgus 597,5 mm – sügavus 204,2 mm – kaal ± 8,24 kg

49PFx5501

- ilma telerialuseta:

Laius 1099,2 mm – kõrgus 631,9 mm – sügavus 78,6 mm – kaal ± 11,01 kg

- koos teleri alusega:

Laius 1099,2 mm – kõrgus 699,7 mm – sügavus 213,2 mm – kaal ± 11,3 kg

22.8

Ühenduvus

Teleri külg

- HDMI 3 sisend – ARC
- HDMI 4 sisend – MHL – ARC
- USB 2 – USB 3.0 (sinine)
- USB 3 – USB 2.0
- 1x Ühisliidese pesa: CI+ CAM
- Kõrvaklapid – 3,5 mm ministereopistik

Teleri tagakülg

- Helisisend (DVI – HDMI) – ministereopistik 3,5 mm
- SCART: Audio L/R, CVBS-sisend, RGB
- YPbPr: Y Pb Pr, Audio L/R

Teleri põhi

- HDMI 1 sisend
- HDMI 2 sisend
- USB 1 – USB 2.0
- Heliväljund – optiline Toslink
- Võrk LAN – RJ45
- Antenn (75 oomi)

Heli

- wOOx
- HD Stereo
- Väljundvõimsus (RMS): 16W
- Dolby Digital Plus®
- DTS 2.0 + Digital out™

Multimeedia

Ühendused

- USB 2,0 / USB 3,0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n (sisseehitatud)
- BT2.1 + EDR & BT4.0 + BLE

Toetatavad USB-failisüsteemid

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Taasesitusvormingud

- Konteinerid: 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Videokodekid: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), H.265 (HEVC), VC-1, WMV9
- Helikodekid: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (sisaldab MP3), WMA (v2 to v9.2), WMA Pro (v9/v10)
- Subtiitrid:
 - Vormingud: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
 - Märkide kodeerimised: UTF-8, Kesk- ja Ida-Euroopa (Windows-1250), kirillitsa (Windows-1251), kreeka (Windows-1253), türgi (Windows-1254), Lääne-Euroopa (Windows-1252)
- Pildikodekid: JPEG, PNG, BMP
- Piirangud:
 - Suurim toetatav kogu bitikiirus meediumifaili kohta on 30 Mbps.
 - Suurim toetatav video bitikiirus meediumifaili kohta on 20 Mbps.
 - Toetatakse MPEG-4 AVC (H.264), k.a High Profile @ L5.1.
 - H.265 (HEVC) vormingut toetatakse kuni profiilini Main / Main 10 kuni tasemeni 5.1
 - Toetatakse VC-1, k.a Advanced Profile @ L3.

Toetatud meediaserveri tarkvara (DMS)

- – Saate kasutada iga DLNA V1.5 sertifikaadiga meediaserveri tarkvara (klass DMS).
- Saate mobiilsetel seadmetel kasutada Philipsi rakendust TV Remote (iOSi ja Android).

Jõudlus võib olenevalt mobiilseadme funktsioonidest ja kasutatud tarkvarast erineda.

Abi ja tugi

23.1

Teleri registreerimine

Registreerige oma teler ja nautige tervet hulka eeliseid, nagu täielik tootetugi (sh allalaadimised), eelisõigusega juurdepääs uusi tooteid puudutavale infole, eripakkumised ja allahindlused, võimalus võita auhindu ja isegi osaleda uusi tooteid puudutavates küsitlustes.


Minge veebisaidile www.philips.com/welcome.

23.2

Abimenüü kasutamine


Sellel teleril on ekraanil kuvatav abi .

Abimenüü avamine

1 - Vajutage nuppu  HOME.

2 - Valige **Sätted** > **Abi** > **Kasutusjuhend**.

Abiteabe lugemiseks peatükkidena valige **Raamat**.
Võttesõna otsimiseks valige **Võttesõna**.

Samuti saate avada kodumenüüs või teleri menüüs  **Abimenüü**.

Enne abiteemades toodud juhiste täitmist sulgege Abi.

Mõne toiminguhul (nt teletekst) on värvinuppudel kindel funktsioon ja neid ei saa kasutada menüü Abi avamiseks.

Teleri abiteabe lugemine tahvelarvutis, nutitelefonis või arvutis

Et pikemaid juhiseid oleks lihtsam jälgida ja täita, võite teleri abiteabe PDF-vormingus alla laadida ja lugeda seda nutitelefonis, tahvel- või lauarvutis. Samuti võite asjaomase abimenüü lehe arvutis välja printida.

Abi (kasutusjuhendi) allalaadimiseks avage veebisait www.philips.com/support

23.3

Veaotsing

Sisselülitamine ja kaugjuhtimispult

Teler ei lülitu sisse

- Eemaldage toitejuhe pistikupesast. Oodake üks minut ja seejärel ühendage see tagasi.
- Veenduge, et toitejuhe on kindlalt ühendatud.

Kriuksuv hääl käivitamisel või väljalülitamisel


Kui lülitate teleri sisse, välja või ooterežiimile, siis kuulete telerist kriuksuvat häält. Kriuksuv hääl tuleneb teleri normaalsest paisumisest ja kokkutõmbumisest, kui see jahtub ja soojeneb. See ei mõjuta jõudlust.

Teler ei reageeri kaugjuhtimispuldi signaalidele.

Teler vajab käivitamiseks veidi aega. Selle aja jooksul ei reageeri teler kaugjuhtimispuldile ega teleril olevatele juhtseadistele. See on normaalne käitumine. Kui teler ei reageeri jätkuvalt kaugjuhtimispuldile, saate mobiiltelefoni kaamera abil kontrollida, kas kaugjuhtimispult töötab. Seadke telefon kaamerarežiimi ja suunake kaugjuhtimispult kaameralaätse suunas. Kui vajutate puldil ükskõik millist nuppu ja märkate kaameras infrapuna-LEDi virvendust, on pult töökorras. Telerit peab kontrollima. Kui te virvendust ei märka, võib pult olla katki või on patareid tühjad.

Seda puldi kontrollimeetodit ei saa kasutada nende pultide puhul, mis on teleriga seotud juhtmevabalt.

Teler läheb pärast Philipsi tervituskuva tagasi ooterežiimi.

Kui teler on ooterežiimis ja see lülitatakse vooluvõrgust välja ning seejärel uuesti toiteallikaga, kuvatakse tervituskuva ja seejärel läheb teler tagasi ooterežiimi. See on normaalne käitumine. Teleri ooterežiimist uuesti sisselülitamiseks vajutage puldil või teleril nuppu .

Ooterežiimi tuli vilgub.

Eemaldage toitejuhe pistikupesast. Enne toitejuhtme uuesti ühendamist oodake viis minutit. Kui vilkumine kordub, võtke ühendust Philipsi teleri kasutajatoega.

Kanalid

Paigaldamisel ei leitud ühtki digikanalit.

Veendumaks, et teler toetab teie riigis DVB-T-d või DVB-C-d, vt tehnilisi andmeid.

Veenduge, et kõik juhtmed on korralikult ühendatud ja valitud on õige võrk.

Varem paigaldatud kanalid ei ilmu kanalite loendisse.

Kontrollige, kas valitud on õige kanalite loend.

Pilt

Pilt puudub / on moonutatud

- Kontrollige, kas antenn on teleriga õigesti ühendatud.
- Kontrollige, kas allikaks on valitud õige seade.
- Kontrollige, kas väline seade või allikas on õigesti ühendatud.

Heli on kuulda, kuid pilti ei kuvata

- Kontrollige, kas pildisätteid on õiged.

Vastuvõtt on antenniühenduse puhul halb

- Kontrollige, kas antenn on teleriga õigesti ühendatud.
- Kõlarid, maandamata elektriseadmed, neonvalgustus, kõrged hooned ja muud suured objektid võivad mõjutada vastuvõtu kvaliteeti. Kui võimalik, siis proovige vastuvõtu kvaliteeti parandada antenni suunda muutes või seadmeid televiisorist kaugemale paigutades.
- Kui ainult ühe kanali vastuvõtt on halb, siis reguleerige seda kanalit.

Seadme pildikvaliteet on halb

- Kontrollige, kas seade on õigesti ühendatud.
- Kontrollige, kas pildisätteid on õiged.

Pildisätteid muutuvad mingi aja möödudes.

Kontrollige, kas teleri **asukohaks** on määratud **Kodu**. Selles režiimis saate sätteid muuta ja salvestada.

Kuvatakse ribareklaam

Kontrollige, kas teleri **asukohaks** on määratud **Kodu**.

Pilt ei sobi ekraanile

Valige muu pildivorming.

Pildivorming muutub kanaleid vahetades pidevalt.

Valige muu pildivorming kui automaatne.

Pildi asend on vale

Mõningate seadmete pildisignaali ei pruugi ekraaniga õigesti sobitada. Kontrollige ühendatud seadme signaaliväljundit.

Arvutiekraani kuva ei ole stabiilne

Kontrollige, kas arvutil on toetatud lahutusvõime ja värskendussagedus.

Heli

Heli puudub või on halb helikvaliteet

Kui helisignaali ei tuvastata, lülitab teler automaatselt heliväljundi välja — see ei ole seadme häire.

- Veenduge, et helisätteid on õiged.
- Veenduge, et kõik juhtmed on korralikult ühendatud.

- Veenduge, et heli ei ole vaigistatud või helitugevuseks ei ole määratud 0.
- Kontrollige, kas teleri heliväljund on ühendatud kodukino helisisendiga. Kodukino kõlaritest peaks kostuma heli.
- Mõne seadme puhul peate võib-olla HDMI-heliväljundi käsitsi sisse lülitama. Kui HDMI-heli on juba aktiveeritud, kuid heli pole ikka kuulda, proovige määrata seadme digitaalseks helivorminguks PCM-i (impulss-koodmodulatsioon). Juhiseid vt seadmega kaasasolevatest dokumentidest.

HDMI ja USB

HDMI

- Pange tähele, et HDCP (kõrge läbilaskevõimega digitaalse sisu kaitse) tugi võib pikendada teleri HDMI-seadme andmete kuvamise aega.
- Kui teler ei tunne HDMI-seadet ära ja pilti ei kuvata, siis proovige allikas teise seadme vastu vahetada ja uuesti tagasi.
- Kui tekivad vahelduvad helikatkestused, kontrollige HDMI-seadme väljundisätete õigsust.
- Kui kasutate HDMI-DVI-adaptrit või HDMI-DVI-kaablit, kontrollige, kas liidesega AUDIO IN (ainult minipistik) on ühendatud eraldi helikaabel (kui on saadaval).

HDMI EasyLink ei toimi

- Kontrollige, kas HDMI-seadmed ühilduvad standardiga HDMI-CEC. EasyLinki funktsioonid töötavad ainult HDMI-CEC-iga ühilduvate seadmetega.

Ei kuvata helitugevuse ikooni

- See on normaalne, kui on ühendatud HDMI-CEC heliseade ja te kasutate teleri kaugjuhtimispulti seadme helitugevuse reguleerimiseks.

Ei kuvata USB-seadmel olevaid pilte, videosid ja muusikat

- Kontrollige, kas USB-mäluseade ühildub standardiga Mass Storage Class (massmälu klass), nagu on kirjeldatud mäluseadme dokumentides.
- Kontrollige, kas USB-mäluseade ühildub teleriga.
- Kontrollige, kas teler toetab neid heli- ja pildifailivorminguid.

USB-failide ebaühtlane esitus

- USB-mäluseadme edastamiskiirus võib piirata andmete telerisse edastamise kiirust, põhjustades kehva taasesitust.

Wi-Fi

Wi-Fi võrku ei leitud või see on häiritud

- Läheduses asuvad mikrolaineahjud, DECT-telefonid või muud Wi-Fi 802.11b/g/n seadmed võivad juhtmeta võrku häirida.
- Soovitage kasutada ruuterit sagedusel 5 GHz (802.11ac), kui teie teler asub paljude teiste juhtmeta ruuterite (korterite jne) lähedal.
- Veenduge, et võrgu tulemüürid lubavad juurdepääsu teleri juhtmeta ühendusele.
- Juhtmeta võrgu hõlpsaks paigaldamiseks ärge varjake oma ruuteri nime, st ärge lülitage SSID edastamist välja.
- Kui juhtmeta võrk ei toimi kodus õigesti, võite proovida juhtmega võrgu installimist.

Wi-Fi võrguühendus on aeglane

- Kasutage ruuteriga kiiret internetiühendust (lairibaühendust).
- Piirake ühte ruuterit kasutavate seadmete arvu.
- Juhtmeta võrgu ruuteri kasutusjuhendist leiate teavet majasisese tööraadiuse, edastuskiiruse ja teiste signaalikvaliteeti mõjutavate tegurite kohta.

DHCP

- Kui ühendamine ebaõnnestus, võite kontrollida ruuteri DHCP (dünaamilise hostikonfiguratsiooni protokoll) seadeid. DHCP peaks olema sisse lülitatud.

Bluetooth

Paarimine ei õnnestu

- Veenduge, et seade on paarimisrežiimil. Lisateavet saate seadme kasutusjuhendist.
- Hoidke ruuter ja juhtmeta kõlar telerile võimalikult lähedal.
- Kohtades, kus on palju juhtmeta seadmeid, nt korterid, kus on palju juhtmeta ruutereid, võib juhtmeta ühenduses esineda tõrkeid.
- Mitme seadme üheaegne paarimine teleriga ei pruugi õnnestuda.

Bluetoothi ühenduse kadumine

- Paigutage juhtmeta kõlar telerist kuni 5 meetri kaugusele.

Bluetoothi heli ja video sünkroonimine

- Enne juhtmeta Bluetooth-kõlari ostmist viige end kurssi selle heli ja video sünkroonimise kvaliteediga, mida tavaliselt nimetatakse huulte sünkroonimiseks. Mitte kõik Bluetooth-seadmed ei toimi korralikult. Küsige nõu edasimüüjalt.






Internet

Internet ei toimi

- Kui teler on ruuteriga korralikult ühendatud, kontrollige internetiühenduse olemasolu.

Menüü on vales keeles

Muutke Menüü tagasi soovitud keelde.

- 1 - Vajutage .
- 2 - Vajutage ikooni  (Sätted) ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 - Klõpsake viis korda nuppu  (alla).
- 4 - Klõpsake kolm korda  (paremale), valige oma keel ja vajutage **OK**.
- 5 - Menüü sulgemiseks vajutage nupule  **BACK**.

23.4

Võrguabi

Philipsi teleriga seotud probleemide lahendamiseks võite pöörduda meie võrgutoe poole. Võite valida oma keele ja sisestada oma tootemudeli numbri.

Minge veebisaidile www.philips.com/support

Klienditoe lehelt leiate oma riigi telefoninumbri, millele helistades saate meiega ühendust võtta ning ka vastuseid korduma kippuvatele küsimustele. Mõnes riigis saate rääkida meie edasimüüjaga ja küsida küsimusi otse või saata neid e-postiga. Võite alla laadida teleri uue tarkvara või kasutusjuhendi, et seda arvutis lugeda.

23.5

Tugi ja remont

Tootetoe ja remonditeenuse saamiseks helistage oma riigi klienditeeninduskeskuse. Vajadusel hoolitsevad meie hooldusinsenerid remondi eest.

Telefoninumbri leiate teleriga kaasas olevast dokumentatsioonist.

Võite ka kasutada meie veebisaiti

www.philips.com/support ja valida vajadusel oma riigi.

Teleri mudeli number ja seerianumber

Teil võidakse paluda öelda ka teleri tootemudeli number ja seerianumber. Need numbrid leiate pakendi sildilt või teleri tagaküljel või põhjal asuvalt tüübisildilt.

 **Hoiatus**

Ärge proovige telerit ise parandada. See võib põhjustada tõsiseid vigastusi või jäädavaid kahjustusi

telerile või teie garantii tühistamise.

Ohutus ja hooldus

24.1

Ohutus

Tähtis!

Enne teleri kasutamist lugege kõik ohutusjuhised mõttega läbi. Juhiste eiramisest tingitud kahjudele garantii ei laiene.

Elektrilöögi või tulekahju oht!

- Vältige igal juhul teleri kokkupuudet vihmapiiskade või veega. Ärge kunagi asetage teleri lähedusse vedelikke sisaldavaid anuma (nt vaase).
- Kui teleri peale või sisse satub vedelik, eemaldage teler kohe vooluvõrgust.
- Võtke ühendust Philipsi teleri kasutajatoega ja laske teler enne selle kasutamist kontrollida.
- Ärge kunagi jätke telerit, kaugjuhtimispulti ega patareisid liigse kuumuse kätte. Ärge kunagi asetage neid põleva küünla, lahtise leegi ega teiste kuumaallikate lähedusse, sh otsese päikesevalguse kätte.
- Ärge kunagi asetage esemeid teleri ventilatsiooni- või muudesse avaustesse.
- Ärge asetage raskeid esemeid toitekaabli peale.
- Toitepistikud ei tohi olla välise surve all. Logisevad pistikud võivad põhjustada kaarlahendusi ja tulekahju. Veenduge, et toitekaabel ei satu surve alla, kui te teleri ekraani pöörate.
- Teleri eemaldamiseks vooluvõrgust ühendage teleri toitepistik pistikupesast lahti. Toidet lahti ühendades tõmmake alati pistikust, mitte kaablist. Veenduge, et teil on alati toitepistikule ja -kaablile ning pistikupesale vaba juurdepääs.

Vigastuse või teleri kahjustamise oht!

- Rohkem kui 25 kg või 55 naela kaaluva teleri tõstmiseks ja kandmiseks on vaja kahte inimest.
- Kui paigaldate teleri alusele, kasutage ainult komplektis olevat alust. Kinnitage alus kindlalt teleri külge.
- Asetage teler lamedale, tasasele pinnale, mis on suuteline selle raskust kandma.
- Seinale paigaldamisel veenduge, et konstruktsioon peab teleri massile kindlalt vastu. TP Vision ei vastuta vales paigaldamisest tingitud õnnetuse, vigastuse või kahju eest.
- Mõned selle toote osad on valmistatud klaasist. Kahjustuste ja vigastuste vältimiseks käsitlege toodet hoolikalt.

Teleri kahjustamise oht!

Enne teleri ühendamist vooluvõrku veenduge, et toitepinge vastab teleri tagaküljel toodud väärtusele. Ärge kunagi ühendage telerit sellest väärtusest erineva pingega vooluvõrku.

Laste vigastuse oht!

Järgige neid ettevaatusabinõusid, et vältida teleri ümberkukkumist ja seeläbi laste vigastamist.

- Ärge kunagi paigutage telerit pinnale, mis on kaetud riide või muu äratõmmatava materjaliga.
- Veenduge, et ükski teleri osa ei ulatu üle aluspinna nurga.
- Ärge kunagi asetage telerit kõrgele mööbliesemele (näiteks raamaturiilule) ilma nii mööblieset kui ka telerit seina või sobiva toe külge kinnitamata.
- Rääkige lastega ohtudest, mis võivad kaasneda mööblile ronimisega, et telerini ulatuda.

Patareide allaneelamise oht!

Kaugjuhtimispult võib sisaldada mündikujulisi patareisid, mida lapsed võivad kergesti alla neelata. Hoidke need patareid alati väljaspool laste käeulast!

Ülekuumenemise oht!

Ärge kunagi paigaldage telerit kitsasse ja suletud paika. Jätke kindlasti teleri ümber vähemalt 10 cm või 4 tolli jagu õhutusruumi. Veenduge, et kardinaid või muud esemed ei kata kunagi teleri ventilatsiooniavasid.

Äike

Eemaldage enne äikesevihma algust teler vooluvõrgust ja antenni küljest. Äikesevihmade ajal ärge kunagi puudutage telerit, selle toitejuhet ega antenni kaablit.

Kuulmiskahjustuse oht!

Vältige kõrvaklappide kasutamist suure helitugevusega või kaua aega järjest.

Madalad temperatuurid

Kui telerit transporditakse madalamal temperatuuril kui 5 °C või 41 °F, pakkige teler enne pistikupessa ühendamist lahti ja oodake, kuni teleri temperatuur ühtlustub toatemperatuuriga.

Niiskus

Väga harva võib juhtuda, et temperatuuri ja niiskuse tõttu tekib teleri klaasist esiosa sisse vähene kondensaat. Selle vältimiseks hoidke teler otsesest päikesevalgusest, kuumusest ja liigsest niiskusest eemal. Kui aga kondensaat siiski tekib, kaob see iseenesest, kui lasete teleril paar tundi töötada. Kondensaadist tulenev niiskus ei kahjusta telerit ega põhjusta selle talitlushäireid.

24.2

Ekraanihooldus

- Ärge kunagi puudutage, lükake, hõõruge ega lööge ekraani mõne esemega.
- Eemaldage teler enne puhastamist pistikupesast.
- Puhastage telerit ja raami pehme niiske lapiga ning pühkige seda ettevaatlikult. Ärge puhastage telerit alkoholi, kemikaalide või majapidamises kasutatavate puhastusvahenditega.
- Et vältida moonutusi ja värvide hajumist, pühkige veetilgad võimalikult kiiresti ära.
- Võimaluse korral hoiduge liikumatutest kujutistest. Liikumatud kujutised on sellised, mis jäävad ekraanile pikemaks ajaks. Kui olete sunnitud liikumatuid kujutisi kasutama, vähendage ekraani kahjustuste vältimiseks ekraani kontrastsust ja heledust.

Kasutustingimused

25.1

Kasutustingimused – teler

2016 © TP Vision Europe B.V. Kõik õigused kaitstud.

Selle toote tõi turule TP Vision Europe B.V. või üks tema filiaalidest (edaspidi TP Vision), kes on toote valmistaja. TP Vision annab garantii telerile, mille pakendis oli see brošüür. Philips ja Philips Shield Emblem on ettevõtte Koninklijke Philips N.V. registreeritud kaubamärgid.

Tehnilisi andmeid võidakse ette teatamata muuta. Kaubamärgid kuuluvad ettevõttele Koninklijke Philips N.V või teistele omanikele. TP Vision jätab endale õiguse tooteid igal ajal muuta ilma kohustuseta varasemaid laovaruseid vastavalt kohandada.

Teleri pakendis olevat trükimaterjali ja teleri mülli salvestatud või Philipsi veebilehelt www.philips.com/support alla laaditud kasutusjuhendit peetakse piisavaks süsteemi eesmärgipäraseks kasutamiseks.

Selles juhendis sisalduvat teavet peetakse piisavaks süsteemi eesmärgipäraseks kasutamiseks. Kui toodet või selle eraldi mooduleid kasutatakse otstarbel, mida pole selles juhendis kirjeldatud, siis tuleb saada kinnitus sellise kasutuse sobilikkuse ja võimalikkuse kohta. TP Vision garanteerib, et materjal ise ei riku ühtegi Ameerika Ühendriikide patenti. Otseselt ega kaudselt ei anta ühtegi täiendavat garantiid. TP Vision ei vastuta ühegi dokumendis esineda võiva vea eest ega ühegi dokumendi sisust põhjustatud probleemi eest. Philipsile edastatud vead kohandatakse ja avaldatakse Philipsi tugiteenuse veebisaidil nii kiiresti kui võimalik.

Garantiitingimused Vigastuse, teleri kahjustuse või garantii tühistamise oht!

Ärge kunagi proovige telerit ise parandada. Kasutage telerit ja selle lisaseadmeid ainult tootja poolt ettenähtud viisil. Teleri tagaküljele trükitud hoiatusmärk tähistab elektrilöögi ohtu. Ärge kunagi eemaldage teleri katet. Võtke hooldamise või parandamise asjus alati ühendust Philipsi teleri klienditeenindusega. Telefoninumbri leiate teleriga kaasas olevast dokumentatsioonist. Võite ka kasutada meie veebisaiti www.philips.com/support ja valida vajadusel oma riigi. Kõik selles juhendis keelatud toimingud või kohandamised ja monteerimistoimingud, mida selles juhendis ei ole soovitatud või lubatud, tühistavad garantii.

Pikslite omadused

Sellel LCD/LED-tootel on suur arv värvipikseleid. Ehkki tootel on efektiivseid pikseleid 99,999% või rohkem, võivad ekraanile pidevalt ilmuda mustad või heledad

(punased, rohelised või sinised) täpid. See on ekraani strukturealne omadus (mis vastab üldistele tööstusstandarditele) ja see ei ole häire.

CE-vastavus

Siinkohal deklareerib TP Vision Europe B.V., et see teler on vastavuses direktiivide 2014/53/EL (RED), 2009/125/EÜ (ökodisain), 2010/30/EL (energiamärgis) ja 2011/65/EÜ (RoHS) põhinõuete ja muude asjakohaste sätetega.

Vastavus elektromagnetväljade standarditele TP Vision toodab ja müüb mitmeid tarbijatele suunatud tooteid, mis on üldjuhul suutelised väljastama ja vastu võtma elektromagnetilisi signaale, nagu kõik elektroonilised seadmed. Üks Philipsi peamistest äripõhimõtetest on jälgida meie toodete puhul kõiki vajalikke tervise- ja ohutuslaseid nõudeid, vastata kõigile kehtivatele seaduslikele nõuetele ning jääda toote tootmisprotsessi ajal kõigi kehtivate EMF-standardite raamesse.

TP Vision on pühendunud sellele, et välja arendada, toota ja turustada tooteid, mis ei põhjusta tervisekahjustusi. TP Vision kinnitab, et kui ettevõtte tooteid kasutatakse õigesti ning eesmärgipäraselt, on nende ohutu kasutamine tõestatud teadusliku tõendusmaterjali põhjal. TP Vision osaleb aktiivselt rahvusvaheliste elektromagnetvälja- ja ohutusstandardite väljatöötamises, mis võimaldab TP Vision'il näha ette tulevikus tekkivaid standardiseeritud nõudeid ning oma tooted neile varakult vastavaks muuta.

25.2

Kasutustingimused – Philipsi rakenduste galerii

Lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võtmesõnad** ja valige **Kasutustingimused, rakenduste galerii**.

Autoriõigused

26.1

MHL

MHL, Mobile High-Definition Link ja MHL-i logo on MHL, LLC kaubamärgid või registreeritud kaubamärgid.



26.2

HDMI

HDMI ja HDMI High-Definition Multimedia Interface ning HDMI-i logo on ettevõtte HDMI Licensing LLC kaubamärgid või registreeritud kaubamärgid Ameerika Ühendriikides ja teistes riikides.



26.3

Dolby Digital Plus

Toodetud ettevõtte Dolby Laboratories litsentsi alusel. Dolby ja kahe D-ga märk on ettevõtte Dolby Laboratories kaubamärgid.



26.4

DTS 2.0+Digital Out TM

DTS patentide kohta vt <http://patents.dts.com>.
Toodetud DTS Licensing Limitedi litsentsi alusel.
DTS, sümbol & DTS koos sümboliga on registreeritud kaubamärgid ja DTS 2.0+Digital Out on DTS, Inc.-i kaubamärk. © DTS, Inc. Kõik õigused kaitstud.



26.5

Microsoft

Windows Media

Windows Media on Microsoft Corporationi registreeritud kaubamärk või kaubamärk Ameerika Ühendriikides ja/või teistes riikides.



Microsoft PlayReady

Sisu omanikud kasutavad Microsoft PlayReadyTM sisu juurdepääsu tehnoloogiat oma intellektuaalse omandi, sh autoriõigustega kaitstud sisu kaitsmiseks. Selles seadmes kasutatakse tehnoloogiat PlayReady, mis võimaldab kasutada PlayReady ja/või WMDRM-i kopeerimiskaitset sisu. Kui seadmes ei järgita sisu kasutamise piiranguid, võivad sisu omanikud nõuda Microsoftilt seadme PlayReady kaitsega sisu esitamise õiguse tühistamist. Tühistamine ei tohiks mõjutada kopeerimiskaitset sisu või muu juurdepääsupiirangu tehnoloogiaga kaitstud sisu. Sisu omanikud võivad nõuda sisule juurdepääsuks PlayReady värskendamist. Kui te värskendusest keeldute, ei pruugi värskendust vajava sisu kasutamine olla võimalik.

26.6

Wi-Fi Alliance

Wi-Fi®, Wi-Fi CERTIFIED logo, Wi-Fi logo Wi-Fi Alliance'i registreeritud kaubamärgid.



Kensington

(Kui kohaldatav)

Kensington ja Micro Saver on ACCO World Corporationi Ameerika Ühendriikides registreeritud kaubamärgid, mis on registreeritud ja mida hakatakse kasutama ka teistes riikides kõikjal maailmas.



Muud kaubamärgid

Kõik muud registreeritud ja registreerimata kaubamärgid kuuluvad nende vastavatele omanikele.

Lahtiütlus seoses kolmandate osapoolte pakutavate teenuste ja/või tarkvaraga

Kolmandate osapoolte pakutavad teenused ja/või tarkvara võivad muutuda, katkeda või lõppeda eelneva etteteatamiseta. TP Vision ei kanna sellistes olukordades mingit vastutust.

Indeks

A

Androidi sätted 34
Antenniühendus 7
Arvuti, ühendamine 30
Automaatne helitugevuse ühtlustamine 50

Ö

Ökosätted 51

Ü

Ühenduvusjuhend 21
Ülikõrge lahutusvõime 47

B

Bass 49
Bluetooth 26
Bluetooth, eemalda seade 26
Bluetooth, seadme valimine 26
Bluetooth, sidumine 26

D

DMR, digitaalne meedia visualiseerija 33

E

EasyLink 22
Euroopa ökomärgis 101

F

Fotod, videod ja muusika 59
Fotokaamera, ühendamine 29

G

Gamma 47
Google Play pood 38

H

Häälotsing, rakendus 9
HDMI MHL 21
HDMI, ARC 21
HDMI-DVI ühendus 22
Heledus 46
Heli, automaatne helitugevuse ühtlustamine 50
Helikirjeldus 57
Helistiil 49

I

Internetimälu, kustutamine 32

J

Juhtmega võrk 32
Juhtmeta võrk 31

K

Kanal 15
Kanal, kanalile lülitumine 15
Kanal, vanusepiirang 16
Kanaliloendi koopia 14
Kanaliloendi koopia, praegune versioon 14
Kanalite loend 15
Kanalite loend, avamine 15
Kanalite loend, filtreerimine 15
Kanalite loend, otsing 15
Kanalite loendi koopia, üleslaadimine 14
Kanalite loendi koopia, koopia 14

Kasutusest kõrvaldamine 101
Kasutushõlbustus 56
Kasutustingimused 110
Kasutustingimused, rakenduste galerii 34
Kaugjuhtimispult, ülevaade 8
Kaugjuhtimispult, infrapunaandur 10
Kõrged toonid 49
Kõrvaklapid, ühendamine 26
Kõrvaklappide helitugevus 49
Kiired pildisätted 48
Klienditeenindus 106
Kodumenüü 35
Kohandatud värvitemperatuur 46
Kontrastsus 45
Kontrastsus, dünaamiline kontrastsus 47
Kontrastsus, video kontrastsus 47
Kontrastsuse režiim 47

M

Mängukonsool, ühendamine 27
Mängupult, ühendamine 27
Müravähendus 47
Meediafailid, arvutist või võrgumälust 59
Meediafailid, pilvest 59
Meediafailid, USB-kettalt 59
Mitmikkuva 71
MPEG-artefakti vähendamine 48

N

Nõudevideo 68

O

Ohutusjuhised 108
Ooterežiim 11

P

Paigutus, teleri paigutus 6
Paigutus, vaatamiskaugus 6
Patareid, kaugjuhtimispult 10
Pause TV 65
Pildi stiil 45
Pildivorming 48
Praegu teleris 68
Probleem, HDMI-ühendus 105
Probleem, USB-ühendus 105
Probleemid, heli 105
Probleemid, kaugjuhtimispult 104
Probleemid, menüü keel 106
Probleemid, pilt 105

R

Rakendus, häälotsing 9
Rakenduse lukustamine 38
Rakendused 37

S

Sätted, soovitud 68
Sisselülitamine 11

T

Tarkvara uuendamine 72
Teated 100
Telekava andmed 62

Teleri vaatamine 15
Teleri või patareide kasutusest kõrvaldamine 101
Teleri võrgunimi 33
Teleriekraani hooldus 109
Teletekst 19
Teravus 46
Toiteühendus 6
TV valikvideod 68

U

Unetaimer 56
USB-kõvaketas, paigaldamine 28
USB-klaviatuur 29
USB-mälupulk 29

V

Vaegkuuljad 56
Vaegkuuljad 57
Vaegnägijad 56
Vaegnägijad 57
Vanemakontrolli piirang 16
Väljalülitamine 11
Väljalülituse taimer 51
Värvitemperatuur 46
Värvivõimendus 46
Värvus 45
Võrgu installimine 31
Võrk, ühendamine 31
Võrk, internetimälu kustutamine 33
Võrk, juhtmeta 31
Võrk, PIN-koodiga WPS 31
Võrk, sätete vaatamine 32
Võrk, sätted 32
Võrk, staatiline IP 32
Võrk, Wi-Fi ühenduse sisselülitamine 33
Võrk, Wi-Fi Smart Screen 33
Võrk, WoWLAN 32
Võrk, WPS 31
Veebitugi 106
Videokaamera, ühenda 30
Videovalik 17

W

Wi-Fi 31

Y

YPbPr-ühendus, nõuanded 22



www.philips.com/support

Հայաստան – Armenia
Հաճախորդների սպասարկում
0 800 01 004
փոխանցված 0,03€/ min

Azərbaycan – Azerbaijan
Müştəri xidmətləri
088 220 00 04
Köçürüldü zəng edin 0,17€/min

България
Грижа за клиента
02 4916 273
(Национален номер)

België/Belgique
Klantenservice/
Service Consommateurs
02 700 72 62
(0.15€/min.)

Bosna i Hercegovina
Potpora potrošačima
033 941 251
(Lokalni poziv)

Republika Srbija Potpora
potrošačima
011 321 6840
(Lokalni poziv)

Česká republika
Zákaznická podpora
228 880 895
(Místní tarif)

Danmark
Kundeservice
3525 8314

Deutschland
Kundendienst
069 66 80 10 10
(Zum Festnetzstarif Ihres
Anbieters)

Ελλάδα
Τμήμα καταναλωτών
2111983028
(Διεθνής κλήση)

Eesti
Klienditugi
668 30 61
(Kohalikud kõned)

España
Atención al consumidor
913 496 582
(0,10€ + 0,08€/min.)

France
Service Consommateurs
01 57 32 40 50
(coût d'un appel local sauf
surcoût éventuel selon opérateur
réseau)

Hrvatska
Potpora potrošačima
01 777 66 01
(Lokalni poziv)

Indonesia
Consumer Care
0800 133 3000

Ireland
Consumer Care
015 24 54 45
(National Call)

Italia
Servizio Consumatori
0245 28 70 14
(Chiamata nazionale)

Қазақстан Республикасы
байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
(стационарлық нөмірлерден
Қазақстан Республикасы бойынша
қоңырау шалу тегін)

Latvija
Klientu atbalsts
6616 32 63
(Vietēlais tarifs)

Lietuva
Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
(Vietiniais tarifais)

Luxembourg
Service Consommateurs
2487 11 00
(Appel nat./ (Nationale Ruf)

Magyarország
Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
(Belföldi hívás)

Malaysia
Consumer Care
1800 220 180

Nederland
Klantenservice
0900 202 08 71
(1€/gesprek)

Norge
Forbrukerstøtte
22 97 19 14

Österreich
Kundendienst
0150 284 21 40
(0,05€/Min.)

Республика Беларусь
Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
(бесплатный звонок по
Республике Беларусь со
стационарных номеров)

Российская Федерация
Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
(бесплатный звонок по России)

Polska
Wsparcie Klienta
22 397 15 04
(Połączenie lokalne)

Portugal
Assistência a clientes
800 780 068
(0,03€/min. – Móvel 0,28€/min.)

România
Serviciul Clienti
031 630 00 42
(Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera
Kundendienst/Service
Consommateurs/Servizio
Consumatori
0848 000 291
(0,04 CHF/Min)

Slovenija
Skrb za potrošnike
01 88 88 312
(Lokalni klic)

Slovensko
Zákaznická podpora
02 332 154 93
(vnútroštátny hovor)

Suomi
Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Sverige
Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye
Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна
Служба підтримки
споживачів
0-800-500-480
(дзвінки зі стаціонарних і
мобільних телефонів у межах
України безкоштовні)

Кыргызстан
Байланыш борбору
810 800 2000 00 04

United Kingdom
Consumer Care
020 79 49 03 19
(5p/min BT landline)



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V. 2016 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com