

הוראות הפעלה

65PUS7601

PHILIPS

40	8.5 - שיטות הפעלה של המקלדת	4	1 - מה חדש
40	8.6 - אחסון	4	1.1 - מנוע חיפוש חדש
42	9 - אינטרנט	5	2 - הגדרות
42	9.1 - התחלת האינטרנט	5	2.1 - קרא על בטיחות
42	9.2 - אפשרויות באינטרנט	5	2.2 - מעמד לטלוויזיה והתקנתה על קיר
43	10 - תפריט טלוויזיה	5	2.3 - עצות בנושא הצבה
43	10.1 - על אודות תפריט טלוויזיה	5	2.4 - כבל החשמל
43	10.2 - פתח את תפריט הטלוויזיה	5	2.5 - כבל האנטנה
44	11 - סמל המכשיר	6	2.6 - צלחת לוויין
44	11.1 - מעבר למכשיר	7	3 - שלט רחוק
44	11.2 - אפשרויות לקלט טלוויזיה	7	3.1 - סקירה כללית של המקשים
44	11.3 - שם וסוג התקן	8	3.2 - קישור השלט הרחוק
44	11.4 - מחשב	8	3.3 - חיפוש קולי
45	12 - הגדרות	8	3.4 - משטח מגע
45	12.1 - הגדרות נפוצות	9	3.5 - מקלדת
45	12.2 - Picture (תמונה)	10	3.6 - חיישן שלט רחוק
50	12.3 - צליל	10	3.7 - סוללות
52	12.4 - הגדרות Ambilight	10	3.8 - ניקוי
54	12.5 - הגדרות סביבה	11	4 - הפעלה וכיבוי
55	12.6 - הגדרות כלליות	11	4.1 - מופעלים או במצב המתנה
57	12.7 - שרון אזור ושפה	11	4.2 - תפריט בסיסי
59	12.8 - גישה אוניברסלית	12	5 - ערוצים
60	12.9 - נעילת ילדים	12	5.1 - ערוץ, התקנת ערוצי לוויין
62	13 - סרטונים, תמונות או מוזיקה	14	5.2 - התקנת אנטנה/כבלים
62	13.1 - מחיבור USB	16	5.3 - עותק רשימת ערוצים
62	13.2 - ממחשב או מכונן אחסון ברשת (NAS)	16	5.4 - על אודות ערוצים
62	13.3 - משירות אחסון בענן	22	6 - חיבור מכשירים
62	13.4 - התפריטים מועדפים, הפופולריים ביותר, האחרון שהופעל	22	6.1 - על אודות חיבורים
62	13.5 - הקרנת סרטוני וידאו	22	6.2 - יציאות HDMI
63	13.6 - הצגת תמונות	23	6.3 - Y Pb Pr - Component
63	13.7 - השמעת מוזיקה	24	6.4 - Scart
64	14 - מדריך טלוויזיה	24	6.5 - יציאת שמע - אופטית
64	14.1 - למה תזדקק	24	6.6 - CI+ - חכם כרטיס עם CAM
64	14.2 - נתוני מדריך טלוויזיה	25	6.7 - מקלט - ממיר לטלוויזיה
64	14.3 - שימוש במדריך הטלוויזיה	26	6.8 - מערכת קולנוע ביתי - HTS
66	15 - הקלטה והשהיית הטלוויזיה	27	6.9 - סמארטפונים וטאבלטים
66	15.1 - הקלטה	27	6.10 - נגן תקליטורי ray-Blu
67	15.2 - השהה טלוויזיה	27	6.11 - נגן DVD
68	16 - סמארטפונים וטאבלטים	27	6.12 - משחקים ושלטי רמקולים - Bluetooth
68	16.1 - אפליקציית Remote TV	28	6.13 - אחניות
68	16.2 - Google Cast	28	6.14 - קונסולת משחק
68	16.3 - AirPlay	29	6.15 - שלט משחקים
68	16.4 - MHL	29	6.16 - כונן קשיח USB
69	17 - משחקים	30	6.17 - מקלדת USB
69	17.1 - למה תזדקק	31	6.18 - כונן הבזק USB
69	17.2 - לשחק משחק	31	6.19 - מצלמה
70	18 - Ambilight	31	6.20 - מצלמת וידאו
70	18.1 - כיבוי או הפעלה, Ambilight	32	6.21 - מחשב
70	18.2 - Ambilight כבוי	33	7 - חיבור ה-TV Android
70	18.3 - הגדרות Ambilight	33	7.1 - רשת ואינטרנט
71	19 - נבחרות	35	7.2 - חשבון Google
71	19.1 - על אודות נבחרות	36	7.3 - גלריית היישומים של Philips
71	19.2 - כעת בטלוויזיה	36	7.4 - הגדרות אנדרואיד
71	19.3 - טלוויזיה מקוונת	36	7.5 - תפריט הבית
71	19.4 - וידאו לפי דרישה	38	8 - אפליקציות
73	20 - Netflix	38	8.1 - על אודות אפליקציות
		38	8.2 - Google Play
		39	8.3 - התחלת יישום או עצירתו
		39	8.4 - נעילת יישומים

21 - Multi View 74

- 21.1 - טקסט וטלויזיה 74
- 21.2 - HDMI וטלויזיה 74
- 21.3 - Nettv וטלויזיה 74
- 21.4 - Nettv ו-HDMI 74

22 - תוכנה 75

- 22.1 - עדכון תוכנה 75
- 22.2 - גרסת תוכנה 75
- 22.3 - עדכון תוכנה אוטומטי 75
- 22.4 - תוכנת קוד פתוח 75
- 22.5 - רישיון קוד פתוח 75
- 22.6 - הודעות מערכת 158

23 - מפרטים 159

- 23.1 - סביבתי 159
- 23.2 - חשמל 159
- 23.3 - מערכת הפעלה 159
- 23.4 - קליטה 159
- 23.5 - סוג מסך 160
- 23.6 - רזולוציות כניסה תצוגה: 160
- 23.7 - ממדים ומשקלים 160
- 23.8 - קישוריות 160
- 23.9 - צליל 160
- 23.10 - מולטי-מדיה 160

24 - עזרה ותמיכה 162

- 24.1 - רישום הטלויזיה 162
- 24.2 - שימוש בעזרה 162
- 24.3 - בעיות 162
- 24.4 - עזרה מקוונת 164
- 24.5 - תמיכה ותיקונים 164

25 - בטיחות וטיפול 165

- 25.1 - בטיחות 165
- 25.2 - טיפול במסך 165

26 - תנאי שימוש 167

- 26.1 - תנאי שימוש - טלויזיה 167
- 26.2 - תנאי שימוש - גלריית היישומים של Philips 167

27 - זכויות יוצרים 168

- 27.1 - MHL 168
- 27.2 - Ultra HD 168
- 27.3 - HDMI 168
- 27.4 - Dolby Digital Plus 168
- 27.5 - DTS Premium Sound™ 168
- 27.6 - Microsoft 168
- 27.7 - Wi-Fi Alliance 169
- 27.8 - Kensington 169
- 27.9 - סימנים מסחריים אחרים 169

28 - כתב מיאון בנוגע לשירותים ו/או תוכנה המוצעים על-ידי צד שלישי 170

מפתח 171

מה חדש

1.1

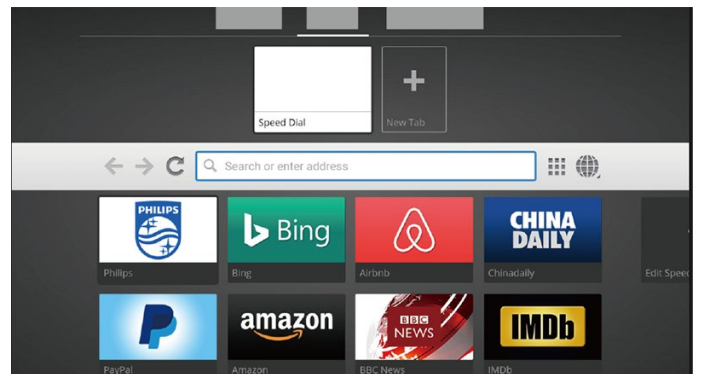
מנוע חיפוש חדש

מעכשיו יישומי Smart TV ישתמשו במנוע חדש בעל מראה חדש וביצועים טובים יותר!

ייתכן שיהיה עליך להזין שוב שם משתמש וסיסמה בעת גישה לחלק מהיישומים שמשתמשים במנוע החדש.

גם ליישום דפדפן האינטרנט יהיו מראה ותחושה חדשים.

עכשיו ניתן להשתמש במקשי החצים בשלט רחוק כמצביע בעת עיון בדפי אינטרנט.



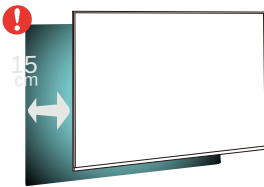
זהירות

התקנת הטלוויזיה על הקיר מחייבת כישורים מיוחדים ותבוצע אך ורק על ידי עובדים מוסמכים. התקנת הטלוויזיה על הקיר חייבת לעמוד בתקני הבטיחות, בהתאם למשקל הטלוויזיה. קרא גם את אמצעי הזהירות לפני שאתה קובע את מיקום הטלוויזיה. TP Vision Europe B.V. אינה נושאת באחריות להתקנה לא תקינה או לכל התקנה שתוצאתה תאונה או פציעה.

2.3

עצות בנושא הצבה

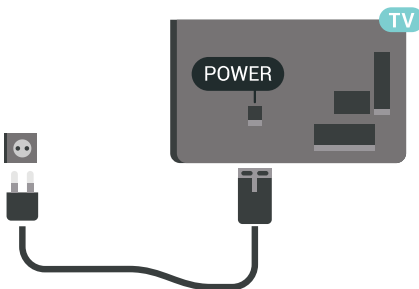
- הצב את הטלוויזיה היכן שהאזור אינו משתקף ישירות בתוך המסך.
- הצב את הטלוויזיה במרחק של עד 15 ס"מ; מ מהקיר.
- המרחק האידיאלי לצפייה הוא שלוש פעמים הגודל האלכסוני של המסך. כשאתה יושב, העיניים שלך צריכות להיות בגובה מרכז המסך.



2.4

כבל החשמל

- הכנס את כבל החשמל למחבר "POWER" שבגב הטלוויזיה.
- ודא שכבל החשמל מחובר באופן בטיחותי בתוך המחבר.
- ודא שתקע החשמל המחובר לשקע בקיר נגיש בכל עת.
- בעת ניתוק כבל החשמל, משוך תמיד מהתקע – לעולם לא מהכבל.



על אף שצריכת חשמל של טלוויזיה זו נמוכה מאוד במצב המתנה, כבה את הטלוויזיה באמצעות מתג ההפעלה/כיבוי כדי לחסוך באנרגיה אם אינך משתמש בטלוויזיה במשך פרק זמן ממושך.

הגדרות

2.1

קרא על בטיחות

לפני השימוש בטלוויזיה, קרא תחילה את הוראות הבטיחות.

למידע נוסף, ב"עזרה"; בחר "מילות מפתח" וחפש את "הוראות בטיחות".

2.2

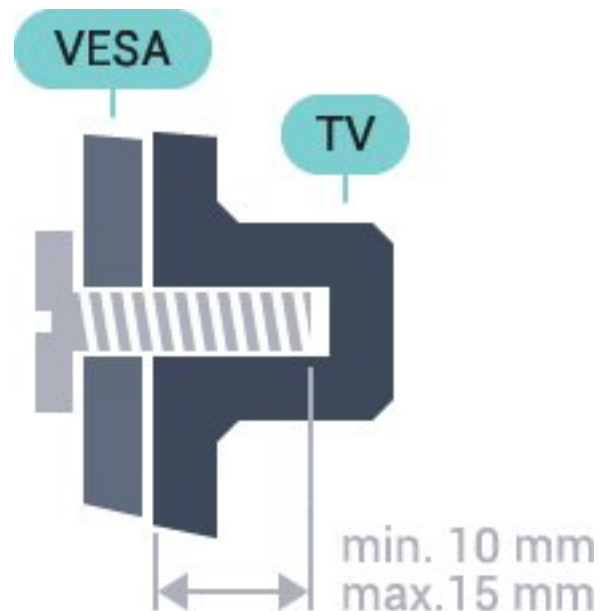
מעמד לטלוויזיה והתקנתה על קיר

מעמד טלוויזיה

תוכל למצוא הוראות הרכבה של מעמד הטלוויזיה ב"מדריך להתחלה מהירה"; שצורף למקלט הטלוויזיה. אם איבדת מדריך זה, ניתן להוריד אותו בכתובת www.philips.com. השתמש במספר הדגם של הטלוויזיה כדי לחפש ולהוריד את ה"מדריך להתחלה מהירה".

התקנה על קיר

מקלט הטלוויזיה שלך מוכן גם להרכבת תושבת התקנה על הקיר, התואמת לתקני VESA (התושבת נמכרת בנפרד). בעת רכישת התושבת להתקנה על קיר, השתמש בקוד VESA הבא.



PUS7601 • 65
M6, VESA MIS-F 400x400

הכנה

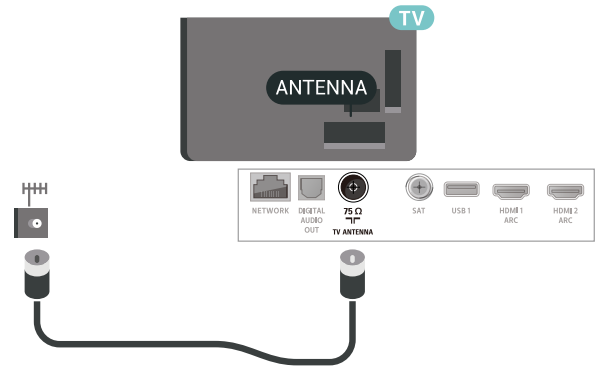
תחילה הסר את 4 פקקי הפלסטיק של הברגים, מהתותבים המוברגים שבגב הטלוויזיה. ודא שבורגי המתכת המיועדים להרכבת הטלוויזיה על תושבת VESA נכנסים לעומק של כ-10 מ"מ בתוך תבריגי

כבל האנטנה

הכנס את תקע האנטנה ביציבות בתוך שקע ה- "אנטנה"; שעל גב הטלוויזיה.

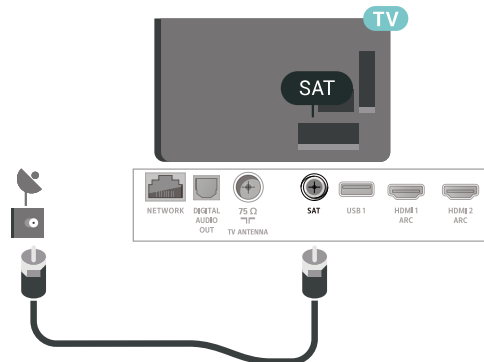
תוכל לחבר אנטנה פרטית שלך או אנטנה ממערכת חלוקת אנטנות. השתמש במחבר אנטנה מסוג IEC Coax 75 Ohm RF.

השתמש בחיבור אנטנה זה לצורך אותות נכנסים DVB-T ו-DVB-C.



צלחת לוויין

חבר את מחבר הלוויין מסוג SAT לחיבור הלוויין שבגב מקלט הטלוויזיה.



שלט רחוק

3.1

סקירה כללית של המקשים

למעלה



1 - **תפריט טלוויזיה**; כדי לפתוח את **תפריט טלוויזיה**; עם פונקציות טלוויזיה טיפוסיות.

2 - **מקורות**; כדי לפתוח או לסגור את התפריט **מקורות**;

3 - **INFO**; פתיחה או סגירה של מידע על תוכניות.

4 - **BACK**; מעבר חזרה לערוץ הקודם שבחרת. כדי לחזור לתפריט הקודם. חזרה לדף אינטרנט קודם של לאפליקציה /עמוד האינטרנט הקודם.

5 - **מקשים צבעוניים**; בחירה ישירה של אפשרויות.

6 - **EXIT**; מעבר חזרה לצפייה בטלוויזיה. יציאה מאפליקציית טלוויזיה אינטראקטיבית.

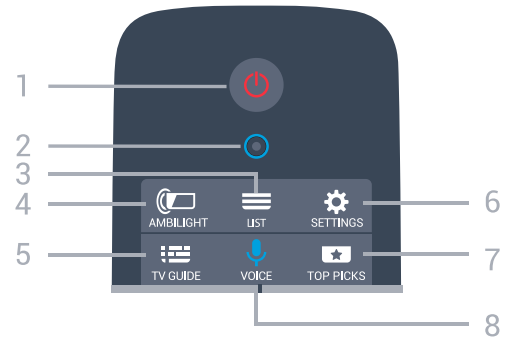
7 - **OPTIONS**; פתיחה או לסגירה של תפריט האפשרויות.

8 - **OK**; מקש או אישור הבחירה או ההגדרה.

9 - **מקשי חצים /ניווט**; ניווט מעלה, מטה, שמאלה או ימינה.

10 - **HOME**; פתיחת תפריט **בית**;

למטה



1 - **המתנה / הפעלה**; העברת הטלוויזיה למצב המתנה והוצאתה ממנו.

2 - **VOICE** מיקרופון

3 - **LIST**; פתיחה או סגירה של רשימת הערוצים.

4 - **AMBILIGHT**; כדי לבחור סגנון Ambilight.

5 - **TV GUIDE**; פתיחה או סגירה של תפריט הכוונן.

6 - **SETTINGS**; כדי לפתוח את **הגדרות נפוצות**;

7 - **המלצות**; כדי לפתוח את התפריט עם תוכניות מומלצות, **וידאו לפי דרישה** & **השכרת וידאו** & **טלוויזיה מקוונת** & אם זמין.

8 - **קול**; כדי להתחיל לומר חיפוש קולי.

באמצע

רחוק.

כדי להתחיל בקישור...

- 1 - בגב הטלוויזיה, כאשר עומדים מול הטלוויזיה בצד ימין, לחץ על מקש ההפעלה של הג'ויסטיק למשך שלוש שניות. תופיע הודעה שהטלוויזיה מוכנה לקישור.
- 2 - לחץ בן-זמנית על המקשים הצבעוניים (אדום) ו- (כחול) (כחול) למשך שנייה אחת. תופיע הודעה שהקישור הצליח.

3.3

חיפוש קולי

ניתן לחפש סרטונים, מוזיקה או כל דבר אחר באינטרנט רק באמצעות הקול. ניתן לדבר אל המיקרופון שבשלט רחוק. לחלופין, ניתן להשתמש במקלדת שלט רחוק כדי להזין טקסט.

כדי להשתמש בקול...

- 1 - לחץ על VOICE. האור הכחול בשלט רחוק יידלק ושדה החיפוש ייפתח. כל עוד הסמל אדום במסך, המיקרופון פעיל.
- 2 - אמור בברור מה אתה מחפש. תוכל לדבר במשך 10 שניות לפני שהמיקרופון ייכבה. ייתכן שייקח זמן להופעת התוצאות.
- 3 - ברשימת תוצאות החיפוש ניתן לבחור את הפריט שאתה רוצה.
- 4 - במקרה הצורך, לחץ על BACK כדי לסגור את תוצאות החיפוש.

כדי להשתמש במקלדת שלט רחוק לביצוע חיפוש...

- 1 - לחץ על VOICE כדי לפתוח את שדה החיפוש.
- 2 - לחץ על > (ימין) כדי להדגיש את שדה הטקסט.
- 3 - סובב את מקלדת השלט רחוק כלפי מעלה והקלד את מה שאתה מחפש.
- 4 - לחץ על BACK כדי להסתיר את המקלדת שעל-גבי המסך.
- 5 - ברשימת תוצאות החיפוש ניתן לבחור את הפריט שאתה רוצה.
- 6 - במקרה הצורך, לחץ על BACK כדי לסגור את תוצאות החיפוש.

ראה גם www.support.google.com/androidtv

הגדרות קול

ניתן להגדיר את השפה לשימוש יחד עם "קול":

כדי להגדיר את השפה עבור "חיפוש קולי":

- 1 - לחץ על ⚙️ בחר "כל ההגדרות" "קול" ולחץ על OK.
- 2 - בחר "הגדרות אנדרואיד" "קול", ולחץ על OK.

3

בחר "העדפות" < "דיבור" "קול", ולחץ על OK.

4 - בחר בשפה שאתה רוצה להשתמש ולחץ על OK.

5 - לחץ על BACK כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ

על EXIT כדי לסגור את התפריט.

3.4

משטח מגע

אזור היהלום של מקשי הניווט בשלט רחוק - המקשים עבור למעלה, למטה, שמאלה וימינה - הוא גם משטח מגע קטן. ניתן להשתמש במשטח מגע זה כדי להחליק דרך רשימות ארוכות או לעבור דרך רשימה שלב אחר שלב.



1 - NETFLIX

כדי לפתוח באופן ישיר את היישום Netflix. כאשר הטלוויזיה מופעלת או במצב המתנה.

2 - (X) עוצמת קול

כוון עוצמת הקול.

3 - מקשי ספרות

בחירת ערוץ ישירות.

4 - SUBTITLE

כדי להפעיל או לכבות כתוביות או כדי להציג באופן אוטומטי.

5 - מקשי פלייבק והקלטה

- הקרנה ►, להתחלת ההקרנה.
- השהייה, להשהיית ההקרנה
- הפסקה ■, להפסקת ההקרנה
- החזרה לאחור ◀, להחזרת ההקרנה לאחור
- הרצה מהירה קדימה ►, להרצה מהירה קדימה
- הקלטה ●, כדי להתחיל בהקלטה

6 - ערוץ

מעבר אל הערוץ הבא או הקודם ברשימת הערוצים. פתיחת העמוד הבא או הקודם בטקסט/טלטקסט. התחלת הפרק הבא או הקודם בדיסק.

7 - X השתק

השתקת הצליל או החזרתו.

8 - TEXT

פתיחה או סגירה של טקסט/טלטקסט.

3.2

קישור השלט הרחוק

כדי שהשלט יתקשר עם הטלוויזיה, שניהם חייבים להיות מקושרים זה עם זה.

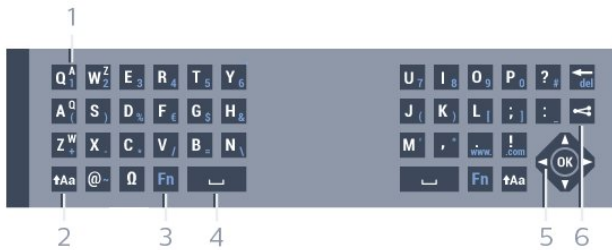
קישור מכשירים

כשהתחלת בהתקנה הראשונית של הטלוויזיה, זו הציעה לך ללחוץ על מקש OK ואם עשית כן, הקישור בוצע. אם הטלוויזיה אינה מגיבה לאף לחיצת מקש בשלט רחוק, תהליך הקישור לא הצליח.

קישור חוזר

אם הקישור לשלט רחוק אבד, ניתן לקשר שוב את הטלוויזיה לשלט

כיצד להשתמש במשטח המגע...



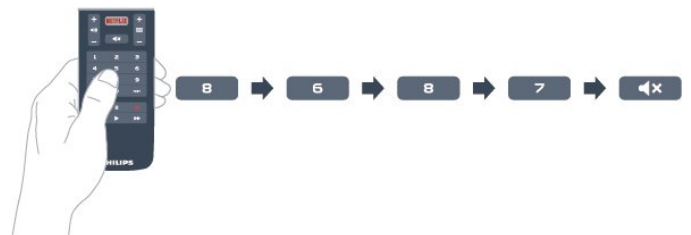
- 1 - פתח תפריט טלוויזיה כלשהו שיש בו רשימה, למשל "quot; תפריט הבית "quot; או "quot; תפריט הערוצים "quot; ;
- 2 - השתמש באגודל כדי להחליק לרוחב משטח המגע לכיוון שאליו יש לגלול את הרשימה. למעלה או למטה, או משמאל לימין. אם תחליק על משטח המגע, ההדגשה תעבור שלב אחד. אם תחליק ולאחר מכן תחזיק את האגודל על משטח המגע (אין צורך ללחוץ), ההדגשה תגלול דרך הרשימה עד שתרים את האגודל ממשטח המגע.

השקע זמן בלימוד מחוות ההחלקה וההחלקה וההחזקה. שימושי מאוד למעבר על רשימות ארוכות.

הפעלה /השבתה של פונקציית משטח המגע

כדי להשבית את משטח המגע בשלט רחוק...

- 1 - לחץ על מקשי המספרים בשלט רחוק 7, 8, 6, 8, ועל המקש <X> "השתק" ברצף.



- 2 - מחוון ה-LED של השלט רחוק מאיר בכחול, פונקציית משטח המגע של השלט רחוק כובתה בהצלחה.



- 3 - כדי להפעיל מחדש את פונקציית משטח המגע, ייתכן שיהיה עליך לחזור על הפעולות שלעיל.

הערה: ההגדרה (הפעל /השבת) תאוחסן בשלט רחוק, גם כשתחליף סוללות.

3.5

מקלדת

סקירה כללית

Qwerty או Azerty

סקירה כללית של מקלדת Qwerty / Azerty.*

- 1 - תו Azerty
מיקום התווים אם פריסת המקלדת מוגדרת כ- Azerty.

- 2 - Shift +Aa
הקלדת תווים באותיות גדולות.

- 3 - מקש Fn
הקלדת ספרה או סימן פיסוק.

- 4 - מקש רווח

- 5 - מקש ניווט ו-OK

- 6 - שיתוף זאת
לשיתוף באופן מקוון של מה שאתה צופה כעת.

*בהתאם לאזור מגורך, השלט הרחק שלך כולל מקלדת / Qwerty Azerty או / Qwerty קירילית.

וקירילית Qwerty

סקירה כללית של מקלדת / Qwerty קירילית.*

- 1 - תווים קיריליים
תווים זמינים כאשר המקלדת מועברת לכתב קירילי.

- 2 - החלפה למקלדת קירילית
החלפת המקלדת לתווים קיריליים או חזרה למקלדת Qwerty.

- 3 - Shift +Aa
הקלדת תווים באותיות גדולות.

- 4 - מקש Fn
הקלדת ספרה או סימן פיסוק.

- 5 - מקש רווח

- 6 - שיתוף זאת
לשיתוף באופן מקוון של מה שאתה צופה כעת.

- 7 - מקש ניווט ו-OK

*בהתאם לאזור מגורך, השלט הרחק שלך כולל מקלדת / Qwerty Azerty או / Qwerty קירילית.

כתיבת טקסט

בעזרת המקלדת שבגב השלט הרחוק, תוכל לכתוב טקסט בכל אחד משדות הטקסט שעל המסך.

כדי לכתוב טקסט...

- 1 - בחר שדה טקסט אם טרם עשית זאת.
- 2 - סובב את מקלדת השלט רחוק כלפי מעלה כדי להפעילה. החזק את השלט הרחוק בשתי ידיך והקלד בשני האגודלים.
- 3 - כדי להסתייר את המקלדת על-גבי המסך, לחץ על <BACK> . לחץ על OK כדי לאשר את הטקסט.

מקלדת על-גבי המסך

סוללות

הטלוויזיה תיידע אותך אם סוללת השלט הרחוק חלשה.

כדי להחליף סוללות, פתח את תא הסוללות שבצד המקלדת של השלט הרחוק.

1 - השתמש במטבע קטן או בחפץ קטן וקהה אחר ולחץ על הלחצן השחרור המלבני, כדי לפתוח את מכסה תא הסוללות.

2 - החלק את הסוללה כיוון קפיץ המתכת ומשוך החוצה את הקצה הנגדי של הסוללה.

3 - החלק את הסוללות הישנות ב-2 סוללות אלקליין AA-LR6 1.5 **וולט**. ודא שהקוטב החיובי (+) והקוטב השלילי (-) של הסוללות מיושרים כראוי.

4 - החזר את מכסה תא הסוללות למקומו ולחץ עליו, עד שייסגר בנקישה.

הסר את הסוללות אם אינך מתעתד להשתמש בשלט הרחוק לפרק זמן ארוך.

השלך את הסוללות בצורה בטוחה, בהתאם להוראות הנוגעות לתום תקופת השימוש.

למידע נוסף, ב"עזרה", בחר "מילות מפתח" וחפש את "תום שימוש".

ניקוי

השלט הרחוק מצופה בציפוי עמיד בפני שריטות.

כדי לנקות את השלט הרחוק, השתמש במטלית לחה. לעולם אל תשתמש בחומרים כגון אלוהול, כימיקלים או חומרי ניקוי לבית, לניקוי השלט הרחוק.

אם אתה משתמש במקלדת על-גבי המסך כדדי להזין טקסט, ניתן להגדיר את פריסת המקלדת לפריסה שאליה אתה רגיל.

כדי לפתוח הגדרות אלה...

לחץ על HOME, בחר < > **כל ההגדרות** > > לחץ על OK.

5 - בחר < > **הגדרות אנדרואיד** > > לחץ על OK.

6 - בחר < > **העדפות** > > < > **מקלדת** > > לחץ על OK.

7 - בחר < > **הגדרות** > > לחץ על OK.

תצורה < > < > **שפה** > > לחץ על OK. כאן ניתן לבחור את פריסת המקלדת עבור השפה.

8 - לחץ על BACK כדי לסגור את התפריט ולחזור שלב אחד אחורה.

• המרחק הטוב ביותר לתפעול השלט רחוק של הטלוויזיה הוא פחות מ-5 מטר.

• בעת השימוש במקלדת השלט רחוק, מומלץ להחזיק את השלט רחוק בזווית הקטנה מ-50 מעלות.

• אין לחסום את קרן האד < > של השלט רחוק.

מקלדת Azerty, Qwerty וקירילית

הפריסה הרגילה של מקשי המקלדת של השלט הרחוק היא Qwerty.

מקלדת Azerty

בהתאם לאזור מגורך, ניתן להגדיר את מקלדת השלט הרחוק שלך ל-Azerty. תווי מקלדת Azerty מופיעים בקצה הימני העליון של המקשים הרלוונטיים.

הגדרת הפריסה של מקשי המקלדת ל-Azerty..

1 - לחץ על , בחר < > **כל ההגדרות** > > לחץ על OK.

2 - בחר < > **אזור ושפה** > > לחץ על < > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3 - בחר < > **מקלדת שלט רחוק** > > לחץ על OK.

4 - בחר AZERTY או QWERTY ולחץ על OK.

5 - לחץ על < > (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

מקלדת קירילית

בהתאם לאזור מגורך, ניתן להחליף את מקלדת השלט הרחוק שלך לתווים קיריליים.

תווי מקלדת קירילית מופיעים בקצה הימני העליון של מקשי המקלדת.

כתיבת תווים קיריליים...

1 - לחץ על בשלט הרחוק.

2 - לחץ שוב על כדי לחזור למקלדת Qwerty.

חיישן שלט רחוק

השלט הרחוק של הטלוויזיה משתמש ב-Bluetooth לשליחת פקודות לטלוויזיה. עם Bluetooth לא צריך להפנות את השלט הרחוק אל הטלוויזיה.

יחד עם זאת, הטלוויזיה יכולה לקבל פקודות גם משלט רחוק המשתמש באינפרא-אדום (IR) לשליחת הפקודות. אם אתה משתמש בשלט רחוק מסוג זה, ודא תמיד שאתה מכוון את השלט אל החיישן האינפרא-אדום שבחזית הטלוויזיה.



הפעלה וכיבוי

4.1

מופעלים או במצב המתנה

וגא שהטלוויזיה מחוברת לשקע החשמל. חבר את כבל המתח המסופק למחבר AC in שבגב הטלוויזיה. נורית החיווי שבתחתית הטלוויזיה תאיר.

הפעלה

לחץ על  בשלט רחוק כדי להפעיל את הטלוויזיה. לחלופין, לחץ על . ניתן גם ללחוץ על מקש הג'ויסטיק הקטן שבגב הטלוויזיה על-מנת להפעיל את הטלוויזיה אם אינך מוצר את השלט רחוק או שהסוללות שלו ריקות.

מעבר להמתנה

כדי להעביר את הטלוויזיה למצב המתנה, לחץ על  בשלט הרחוק. ניתן גם ללחוץ על מקש הג'ויסטיק הקטן שבגב הטלוויזיה.



במצב המתנה, הטלוויזיה עדיין מחוברת לרשת החשמל, אך צורכת כמות קטנה מאוד של חשמל.

כדי לכבות לגמרי את הטלוויזיה, נתק את התקע משקע החשמל. לצורך הניתוק, יש למשוך תמיד בתקע – לעולם לא בכבל. יש לוודא שיש תמיד גישה מלאה לתקע החשמל, לכבל החשמל ולשקע שבקיר.

4.2

תפריט בסיסי

אם איבדת את השלט הרחוק או אם הסוללות ריקות, תוכל עדיין לבצע כמה פעולות בסיסיות בטלוויזיה.

פתיחת התפריט הבסיסי...

1 - באשר הטלוויזיה מופעלת, לחץ על מקש הג'ויסטיק שבגב המקלט כדי להעלות את התפריט הבסיסי.

2 - לחץ שמאלה או ימינה כדי לבחור  " עוצמת קול "  " ערוץ "  " או  " מקורות "  " בחר  " הדגמה " כדי להתחיל סרט לדוגמה.

3 - לחץ מעלה או מטה כדי לכוון את עוצמת הקול או כדי להתכוון לערוץ הבא או הקודם. לחץ מעלה או מטה כדי לעבור על רשימת המקורות, כולל בחירת הטיונר. לחץ על מקש הג'ויסטיק כדי התחיל את סרט ההדגמה.

4 - התפריט יעלם באופן אוטומטי.

כדי להפעיל את הטלוויזיה למצב המתנה, בחר  ולחץ על מקש הג'ויסטיק.

12

אם תבחין שחסרים כמה ערוצים לאחר התקנת Unicable, ייתכן שבוצעה התקנה אחרת באותו רגע, במערכת ה-Unicable. חזור על ההתקנה כדי להתקין את הערוצים החסרים.

מספר תחום משתמש

במערכת Unicable, כל טיונר לוויין מחובר חייב לקבל מספר (כגון 0, 1, 2, 3, וכד').

תוכל למצוא את תחומי המשתמש הזמינים ואת מספריהם בלוח חיבורי ה- Unicable. תחום משתמש ידוע לעתים כקיצור "UB"; ישנם לוחות חיבורי Unicable המציעים 4 או 8 תחומי משתמש. אם תבחר Unicable בהגדרות, תתבקש להקצות מספר ייחודי לתחום המשתמש, בעבור כל אחד מהטיונרים המובנים של הלוויין. שני טיונרים של לוויין אינם יכולים לקבל אותו מספר תחום משתמש במערכת ה- Unicable.

תדר תחום משתמש

לצד המספר הייחודי של תחום המשתמש, מקלט הלוויין המובנה זקוק לתדר של אותו מספר תחום משתמש שנבחר. תדרים אלו מוצגים לרוב לצד מספר תחום המשתמש, בלוח חיבורי ה- Unicable.

עדכון ערוצים ידני

תמיד תוכל להתחיל עדכון ערוצים בעצמך.

התחלת עדכון ערוצים באופן ידני...

1- לחץ על **⚙**, בחר " **כל ההגדרות** "; ולחץ על OK.

2- בחר " **ערוצים** "; < " **התקנת לוויין** ".

3- בחר " **חיפוש ערוצים** ".

4- בחר " **עדכן ערוצים** "; הטלויזיה תתחיל להתעדכן. העדכון יכול להימשך מספר דקות.

5- פעל על פי ההוראות שעל המסך. העדכון יכול להימשך מספר דקות.

6- בחר " **סיום** "; ולחץ על OK.

הוספת לוויין

תוכל להוסיף לוויין נוסף להתקנת הלוויינים הנוכחית שלך. הלוויינים המותקנים וערוציהם יישארו בשלמותם. יחד עם זאת, מפעילי לוויין אחדים אינם מאפשרים להוסיף לוויין.

יש להתייחס ללווין הנוסף כאל תוספת; הוא לא נמנה עם המינוי הראשי שלך והוא לא הלווין הראשי שלך, שבחבילת הערוצים שלו אתה משתמש. בדרך כלל, תתקין לוויין רביעי כשיש לך כבר 3 לוויינים מותקנים. אם יש לך 4 לוויינים מותקנים, ייתכן שכדאי לשקול הסרה של אחד מהם, כדי שתוכל להוסיף לוויין חדש.

Setup (הגדרת תצורה)

אם בשלב זה יש לך רק לוויין אחד או שניים מותקנים, הגדרות ההתקנה הנוכחית עלולות שלא לאפשר את ההוספה של לוויין נוסף. אם תצטרך לשנות את הגדרות ההתקנה, תצטרך לבצע את כל התקנת הלוויינים מחדש, במלואה. אינך יכול להשתמש ב־"הוסף לוויין" אם יש צורך בשינוי הגדרות.

הוספת לווין...

1- לחץ על ⚙️, בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.
2- בחר "ערוצים" < ";
לוויין".

3-בחר "חפש לוויין".
4-בחר "הוסף לוויין". יופיעו הלוויינים הנוכחיים.
5-בחר "חפש". הטלוויזיה תחפש לוויינים חדשים.
6-אם הטלוויזיה מצאה לוויין אחד או יותר,
בחר "התקן". הטלוויזיה תתקין את הערוצים של
הלוויינים שנמצאו.
7-בחר "סיום" ולחץ על OK כדי לאחסן את
הערוצים ותחנות הרדיו.

הסרת לויין

תוכל להסיר לווין אחד או יותר מהתקנת הלוויינים הנוכחית שלך. תסיר את הלווין ואת הערוצים שלו. יחד עם זאת, מפעילי לווין אחדים אינם מאפשרים להסיר לווין.

הסרת לוויינים...

1- ולחץ על **✖**, בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.
2- בחר "ערוצים" < "התקנת לוויין".
3- בחר "חפש לוויין".
4- בחר "הסר לוויין"; יפיעו הלוויינים הנוכחיים.
5- בחר לוויין ולחץ על OK כדי לסמן או לבטל את הסימון להסרה.
6- לחץ על **⏪** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

התקנה ידנית

ההתקנה הידנית מיועדת למשתמשים מקצועיים.

תוכל להשתמש בהתקנה ידנית כדי להוסיף במהירות ערוצים חדשים ממסדר-משיב לווייני. תצטרך לדעת את התדר ואת הקוטביות של המסדר-משיב. הטלויזיה תתקין את כל הערוצים של אות מסדר משיב. אם המסדר-משיב הותקן לפני כן, כל הערוצים, הן הקודמים והן החדשים, מועברים לסוף רשימת הערוצים.

אם תצטרך לשנות את מספר הלוויינים, לא תוכל להשתמש בהתקנה ידנית. אם זה נדרש, עליך לבצע התקנה מלאה של "התקנת לוויינים".

התקנת משדר-משיב...

1 - לחץ על **⚙**; בחר **"בל ההגדרות** "; ולחץ על OK.

2 - בחר **"ערוצים** "; < "; **התקנת לוויין** ".

3 - בחר **"התקנה ידנית** "; ולחץ על **>** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

4 - אם יש לך יותר מלוויין אחד מותקן, בחר את ה-LNB שעבורו אתה רוצה להוסיף ערוצים.

5 - הגדר את **"הקיטוב** "; הדרוש לך. אם אתה מגדיר את המצב **"קצב סימנים** "; כ- "**ידני** "; , תוכל להזין באופן ידני את קצב הסימנים בתפריט **"קצב סימנים** ".

6 - לחץ על החיצים **^** (למעלה) or **v** (למטה) כדי לכוון את התדר, ובחר **"בוצע** ".

7 - בחר **"חפש** "; ולחץ על OK. עוצמת האות מוצגת על המסך.

8 - אם אתה רוצה לאחסן את הערוצים של טרנספונדר חדש, בחר **"אחסן** "; ולחץ על OK.

9 - לחץ על **<** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

התקנת אנטנה/כבלים

עדכון או התקנה מחדש

עדכן ערוצים דיגיטליים

תמיד תוכל להתחיל עדכון ערוצים בעצמך.

התחלת עדכון ערוצים באופן ידני...

- 1 - לחץ על , בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2 - בחר "ערוצים" < "התקנת אנטנה/כבלים".
- 3 - הזן קוד PIN במקרה הצורך.
- 4 - בחר "חיפוש ערוצים".
- 5 - בחר "התחל".
- 6 - בחר "עדכן ערוצים דיגיטליים".
- 7 - לחץ על OK כדי לעדכן את הערוצים הדיגיטליים. זה עשוי לקחת מספר דקות.
- 8 - לחץ על  BACK כדי לסגור את התפריט.

התקנה מחדש מהירה

בחר "התקנה מחדש מהירה" כדי להתקין שוב את כל הערוצים עם הגדרות ברירת מחדל.

התקנה מחדש מהירה...

- 1 - לחץ על , בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2 - בחר "ערוצים" < "התקנת אנטנה/כבלים".
- 3 - הזן קוד PIN במקרה הצורך.
- 4 - בחר "חיפוש ערוצים".
- 5 - בחר "התחל".
- 6 - בחר "התקנה מחדש מהירה".
- 7 - לחץ על OK כדי לעדכן את הערוצים הדיגיטליים. זה עשוי לקחת מספר דקות.
- 8 - לחץ על  BACK כדי לסגור את התפריט.

התקנה מחדש מתקדמת

תוכל להתקין מחדש את כל הערוצים ולהשאיר את כל יתר הגדרות הטלוויזיה ללא שינוי.

אם הוגדר קוד PIN, תצטרך להזין קוד זה לפני שתוכל להתקין מחדש ערוצים.

התקנת ערוצים מחדש...

- 1 - לחץ על , בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2 - בחר "ערוצים" < "התקנת אנטנה/כבלים".
- 3 - הזן קוד PIN במקרה הצורך.
- 4 - בחר "חיפוש ערוצים".
- 5 - בחר "התחל" ולחץ על OK.
- 6 - בחר "התקנה מחדש מתקדמת", ולחץ על OK.
- 7 - בחר את המדינה שבה אתה נמצא ולחץ על OK.
- 8 - בחר את סוג ההתקנה שאתה רוצה, "אנטנה (DVB-T)" או "כבל (DVB-C)" ולחץ על OK.
- 9 - בחר את סוג הערוצים שאתה רוצה, "ערוצים דיגיטליים ואנלוגיים" או "רק ערוצים דיגיטליים" ולחץ על OK.
- 10 - בחר "התחל" ולחץ על OK כדי לעדכן את הערוצים

משדר-משיב (טרנספונדר) ביתי ו-LNB

במדינות מסוימות ניתן לכוון את ההגדרות עבור משדר-משיב (טרנספונדר) ביתי וכל LNB. יש להשתמש בהגדרות אלה או לשנות אותם רק כאשר התקנה רגילה נכשלת. אם יש לך ציוד לוויינים לא סטנדרטי, ניתן להשתמש בהגדרות אלה לעקיפה של ההגדרות הסטנדרטיות. חלק מהספקים עשויים לתת לך מספר ערכי טרנספונדר או LNB שיש להזין ככאן.

הפעלת LNB

על פי ברירת המחדל, ה- LNB מוגדר למצב "quot & מופעל & quot ;:

22 קילו-הרץ טון

על פי ברירת המחדל, ה- & quot & צליל & quot ; מוגדר למצב & quot & ;אוטומטי & quot ;:

תדר LO נמוך / תדר LO גבוה

התדרים של המתנד מוגדרים לערכים סטנדרטיים. שנה את הערכים רק במקרה של ציוד מיוחד, המצריך ערכים שונים.

איתור ופתיחת בעיות

הטלוויזיה אינה מצליחה למצוא את הלוויינים שאני רוצה או

הטלוויזיה מתקינה פעמיים את אותו לוויין

• ודא כבר בתחילת ההתקנה שב- & quot & ;הגדרות & quot ; הוגדר המספר הנכון של לוויינים. תוכל להגדיר את הטלוויזיה לחפש לוויין אחד, שניים או 3/4 לוויינים.

ראש LNB כפול אינו יכול למצוא לוויין נוסף

• אם הטלוויזיה מצאה לוויין אחד אך אינה יכולה למצוא עוד אחד, סובב את הצלחת כמה מעלות. ייתכן שאתה הצלחת את האות החזק ביותר בלוויין הראשון. בדוק על המסך את מחוון עוצמת האות של הלוויין הראשון. כאשר הלוויין הראשון מוגדר לאות החזק ביותר, בחר שוב & quot & ;חיפוש & quot ; כדי למצוא לוויין נוסף. • ודא שההגדרות הוגדרו ל- & quot & ;שני לוויינים & quot ;:

שינוי הגדרות ההתקנה לא פתר את הבעיה

• כל ההגדרות, הלוויינים והערוצים נשמרים רק בסיום ההתקנה.

כל ערוצי הלוויין נעלמו

• אם אתה משתמש במערכת Unicable, ודא שבהגדרות ה- Unicable הקצית שני מספרים ייחודיים של תחום משתמש לשני הטיונרים המובנים. ייתכן שטיינר לוויין אחר, במערכת ה- Unicable שלך, משתמש באותו מספר תחום משתמש.

נדמה לי כי כמה ערוצי לוויין נעלמו מרשימת הערוצים

• אם נדמה לך שכמה ערוצים נעלמו או שמיקומם שונה, ייתכן שתחנת השידור שינתה את מיקום המשדר-משיב של אותם ערוצים. כדי לשחזר את מיקום הערוצים ברשימת הערוצים, תוכל לנסות לעדכן את חבילת הערוצים.

אני לא מצליח להסיר לוויין

• חבילות למנויים אינן מאפשרות להסיר לוויין. כדי להסיר לוויין, עליך לבצע התקנה מלאה שוב ולבחור חבילה אחרת.

לעתים הקליטה ירודה

• בדוק אם צלחת הלוויין יציבה. רוחות חזקות עלולות לטלטל את

הדיגיטליים. זה עשוי לקחת מספר דקות.
- 11 לחץ על ← BACK כדי לסגור את התפריט.

סקירת תדרים

בחר את שיטת חיפוש הערוצים. תוכל לבחור בשיטה "סריקה מהירה"; ולהשתמש בהגדרות מוגדרות מראש, הנמצאות בשימוש של מרבית מפעילי הכבלים בארץ.

אם התוצאה תהיה שלא הותקנו כלל ערוצים או אם כמה ערוצים חסרים, תוכל לבחור בשיטה המורחבת "סריקה מלאה". החיפוש וההתקנה של ערוצים בשיטה זו ייקחו יותר זמן.

אורך תדר

הטלוויזיה מחפשת ערוצים בצעדים של "8; "מ "ה; ".

אם התוצאה תהיה שלא הותקנו כלל ערוצים או אם כמה ערוצים חסרים, תוכל לחפש בצעדים קטנים יותר של "1; "מ "ה; ". החיפוש וההתקנה של ערוצים בצעדים של 1 מגה-הרץ ייקחו יותר זמן.

ערוצים דיגיטליים

אם ידוע לך שספק שירות הכבלים שלך אינו מספק ערוצים דיגיטליים, תוכל לדלג על החיפוש של ערוצים דיגיטליים.

ערוצים אנלוגיים

אם ידוע לך שספק שירות הכבלים שלך אינו מספק ערוצים אנלוגיים, תוכל לדלג על החיפוש של ערוצים דיגיטליים.

חינם / מעורבל

אם יש לך מנוי לשירותי טלוויזיה בתשלום ו- CAMמודול גישה מותנית, בחר "חינם + מעורבל". אם אין לך מנוי לשירות או לערוצים של טלוויזיה בתשלום, תוכל לבחור "ערוצי חינם בלבד".

איכות הקליטה

תוכל לבדוק את האיכות ואת העוצמה של האות בערוץ דיגיטלי. אם אתה משתמש באנטנה פרטית שלך, תוכל לשנות את מיקום האנטנה כדי לנסות לשפר את הקליטה.

בדיקת איכות הקליטה של ערוץ דיגיטלי...

- 1- התכוונן לערוץ.
- 2- לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 3- בחר "ערוצים" < "התקנת אנטנה / כבלים". הזן קוד PIN במקרה הצורך.
- 4- בחר "דיגיטלי"; בדיקת קליטה.
- 5- בחר "חפש". מוצג התדר הדיגיטלי של ערוץ זה.
- 6- בחר "חיפוש"; שוב ולחץ על OK כדי לבדוק את איכות האות של תדר זה. תוצאת הבדיקה תוצג על גבי המסך. ניתן למקם מחדש את האנטנה או לבדוק את החיבורים על-מנת לנסות לשפר את הקליטה.
- 7- תוכל גם לשנות את התדר בעצמך. בחר את ספרות התדר זו אחרי זו והשתמש במקשים ^ (למעלה) או v (למטה) כדי לשנות את הערך. בחר "חיפוש" ולחץ על OK כדי לבדוק שוב את הקליטה.

עדכון ערוצים אוטומטי

אם אתה קולט ערוצים דיגיטליים, תוכל להגדיר את הטלוויזיה לעדכן אוטומטית את הערוצים האלה.

פעם ביום, בשעה 06:00, הטלוויזיה מעדכנת את הערוצים ושומרת ערוצים חדשים. ערוצים חדשים נשמרים ב"רשימת הערוצים" ומסומנים באמצעות ⭐. ערוצים ללא אות מוסרים. על הטלוויזיה להיות במצב המתנה כדי לעדכן ערוצים באופן אוטומטי. באפשרותך לבטל את האפשרות של "עדכון ערוצים אוטומטי".

ביטול עדכון ערוצים אוטומטי...

- 1- לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2- בחר "ערוצים" < "התקנת אנטנה / כבלים".
- 3- הזן קוד PIN במקרה הצורך.
- 4- בחר "עדכון ערוצים אוטומטי".
- 5- לחץ על "כבוי".
- 6- לחץ על ⏪ (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על ← BACK כדי לסגור את התפריט.

אם נמצאו ערוצים חדשים או אם עודכנו או הוסרו ערוצים, תופיע הודעה לאחר הפעלת הטלוויזיה. כדי למנוע את הופעת ההודעה הזאת לאחר כל עדכון של ערוץ, תוכל לנטרל את האפשרות הזאת.

נטרול ההודעה...

- 1- לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2- בחר "ערוצים" < "התקנת אנטנה / כבלים".
- 3- הזן קוד PIN במקרה הצורך.
- 4- בחר "הודעת עדכון ערוץ".
- 5- לחץ על "כבוי".
- 6- לחץ על ⏪ (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על ← BACK כדי לסגור את התפריט.

במדינות אחדות, "עדכון ערוצים אוטומטי" נעשה תוך כדי צפייה בטלוויזיה או בכל רגע שהטלוויזיה במצב המתנה.

DVB-T או DVB-C

הגדרות DVB

מצב תדר רשת

אם בכוונתך להשתמש בשיטה "סריקה מהירה"; בסריקת תדרים כדי לחפש ערוצים, בחר "אוטומטי". הטלוויזיה תשתמש ב-1 מבין תדרי הרשת המוגדרים מראש (או HFC ערוץ יעד) שבו משתמשים מרבית ספקי שידורי הכבלים במדינתך.

אם קיבלת ערך ספציפי ל"תדר רשת"; לצורך חיפוש ערוצים, בחר "ידני".

תדר רשת

כאשר "מצב תדר רשת" מוגדר להיות "ידני"; תוכל להזין את ערך תדר הרשת שקבילת ממפעיל הכבלים. כדי להזין את ערך קצב הסימנים,

8- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

גרסה של רשימת ערוצים

בדוק את הגרסה הנוכחית של רשימת הערוצים....

- 1- לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.
2- בחר "ערוצים"; ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
3- בחר "עותק רשימת"
"ערוצים"; ובחר "גרסה קיימת";, ולאחר מכן לחץ על OK.
4- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

העלאה של רשימת ערוצים

טעינה לטלויזיות שערוציהן לא הותקנו

תצטרך לבצע את הטעינה של רשימת הערוצים בצורה שונה, בהתאם למצב הטלויזיה, כלומר אם היא מותקנת כבר או לא.

טעינה לטלוויזיה שלא הותקנה עדיין

- 1- לחבר את שקע החשמל כדי להתחיל בהתקנה ובחר שפה ומדינה.
תוכל לדלג על שלב חיפוש הערוצים. סיים את ההתקנה.
- 2- חבר את התקן הזיכרון USB שבו רשימת הערוצים מהטלוויזיה הקודמת.
- 3- כדי להתחיל את רשימת הערוצים, לחץ על , בחר " כל ההגדרות " ולחץ על OK.
- 4- בחר " ערוצים " < " " העתק רשימת ערוצים " < " העתק לטלוויזיה ". הזן PIN במקרה הצורך.
- 5- הטלוויזיה תידע אותך אם רשימת הערוצים הועתקה בהצלחה. שלוף את התקן הזיכרון USB.

טעינה לטלויזיות שערוציהן הותקנו

תצטרך לבצע את הטעינה של רשימת הערוצים בצורה שונה, בהתאם למצב הטלוויזיה, כלומר אם היא מותקנת כבר או לא.

טעינה לטלויזיה שהותקנה כבר

- 1 - לבדוק את הגדרת המדינה של הטלוויזיה. (כדי לאמת הגרה זו, ראה פרק " " ;התקן ערוצים מחדש" .; התחל תהליך זה עד שתגיע להגדרת המדינה. לחץ על ← BACK כדי לבטל את ההתקנה).
- אם המדינה נכונה, עבור לשלב 2.
- אם המדינה לא נכונה, תצטרך להתחיל התקנה מחדש. ראה פרק " " ;התקן ערוצים מחדש" ; והתחל את ההתקנה. בחר את המדינה הנכונה ודלג על חיפש ערוצים. סיים את ההתקנה. בסיום, עבור לשלב 2.
- 2 - חבר את התקן הזיכרון USB שבו רשימת הערוצים מהטלוויזיה הקודמת.
- 3 - כדי להתחיל את רשימת הערוצים, לחץ על ⚙️, בחר " " ;כל ההגדרות" ; ולחץ על OK.
- 4 - בחר " " ;ערוצים" " < " " ;העתק רשימת ערוצים" < " " ;העתק לטלוויזיה" .; הזן PIN במקרה הצורך.
- 5 - הטלוויזיה תיידיע אותך אם רשימת הערוצים הועתקה בהצלחה. שלוף את התקן הזיכרון USB.

התקנה ידנית

ניתן להתקין ערוצי טלוויזיה אנלוגיים באופן ידני - ערוץ אחרי ערוץ.

התקנה ידנית של ערוצים אנלוגיים...

- 1 לחץ על ⚙️ בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.
- 2 בחר "<"; ערוצים";
אנטנה / כבלים"; . הזן קוד PIN במקרה הצורך.
- 3 בחר "אנלוגי"; : התקנה ידנית.

• מערכת

להתקנת מערכת הטלויזיה, בחר "מערכת":
 בחר את המדינה שלך או את האזור בעולם שאתה נמצא בו כעת
 ולחץ על OK.

• חיפוש ערוץ

למציאת ערוץ, בחר " **חפש ערוץ** "; תוכל להזין דר בעצמך על-מנת למצוא ערוץ, או לאפשר לטלוויזיה חפש ערוץ. לחץ על > (ימין) כדי לבחור " **חיפוש** "; כדי לחפש ערוץ באופן אוטומטי. הערוץ שנמצא יוצג על-גבי המסך ואם הקליטה חלשה, לחץ שוב על " **חיפוש** "; אם ברצונך לאחסן את הערוץ, בחר " **בוצע** "; ולחץ על OK.

• אחסון

תוכל לשמור את הערוץ תחת מספר הערוץ הנוכחי או תחת מספר ערוץ חדש.

בחר "שמור ערוץ נוכחי" או "שמור כערוץ חדש". מספר הערוץ יוצג לזמן קצר.

תוכל לחזור על שלבים אלה עד שתמצא את כל ערוצי הטלוויזיה האנלוגיים הזמינים.

5.3

עותק רשימת ערוצים

העתקת רשימת ערוצים

העתקת רשימת ערוצים...

- 1 - ההפעלה של הטלויזיה. יש צורך שערוצים יהיו מותקנים בטלויזיה.
 2 - חיבור כונו הבזק USB.
 3 - לחץ על **⚙**, בחר **quot & כל ההגדרות & quot**; ולחץ על OK.
 4 - בחר **quot & ערוצים & quot**; **quot & < & quot**; **העתק רשימת ערוצים & quot**.
 5 - בחר **quot & העתק ל-USB & quot**. ייתכן שתתבקש להזין את קוד ה- PIN & quot; נעילת ילדים & quot; כדי להעתיק את רשימת הערוצים.
 6 - בסיום ההעתקה, שלוף את התקן הזיכרון USB.
 7 - לחץ על **⏪** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.
 כעת תוכל לטעון את רשימת הערוצים המועתקת לטלויזיית פיליפס אחרת.

על אודות ערוצים

רשימת ערוצים

על אודות רשימת הערוצים

לאחר התקנת ערוץ, כל הערוצים יופיעו ברשימת הערוצים. הערוצים מוצגים עם השם והלוגו אם מידע זה זמין.

עבור כל סוג טיונר - אנטנה /כבלים (DVB-T/C) או לוויין (DVB-S) - ישנה רשימת ערוצים עם כל הערוצים המותקנים. ניתן לסנן רשימה זו על-מנת שתציג רק ערוצי טלוויזיה או ערוצי רדיו. או כאשר מותקנים מספר לוויינים, ניתן לסנן את הערוצים עבור כל לוויין.

כאשר רשימת ערוצים בחורה, לחץ על החיצים $\wedge$ (למעלה) או $\vee$ (למטה) כדי לבחור ערוץ, ולאחר מכן לחץ על OK כדי לצפות בערוץ שנבחר. כיוון לערוצים ברשימה זו יתבצע רק על-ידי שימוש במקשים $\equiv$ + או $\equiv$ -.

סמלי הערוצים

לאחר quote & quote ;עדכון ערוצים אוטומטי quote & quote ; של רשימת הערוצים, ערוצים חדשים יסומנו בסימן $\star$ (כוכבית). אם תנעל ערוץ, הוא יסומן ב- lock (מנעול). הערוצים הפופולריים ביותר הנצפים כרגע על-ידי אחרים יסומנו באמצעות 1, 2 או 3.

תחנות רדיו

אם זמין שידור דיגיטלי, תחנות רדיו דיגיטליות יותקנו במהלך ההתקנה. עבור לערוץ רדיו כפי שהייתה עובר לערוץ טלוויזיה. התקנת ערוץ DVB-C בכבלים ממקמת בדרך כלל את תחנות הרדיו החל מערוץ 1001 והלאה.

טלוויזיה זו יכולה לקבל DVB בתקן טלוויזיה דיגיטלית. ייתכן והטלוויזיה לא תפעל כהלכה עם מפעילים מסוימים של טלוויזיה דיגיטלית שאינם תואים לתקן באופן מלא.

פתיחת רשימת ערוצים

ליד הרשימה הוללת את כל הערוצים עבור כל טיונר, טיונר אנטנה /כבלים או טיונר לוויין, ניתן לבחור רשימה מסוננת או שניתן לבחור את אחת מרשימות המועדפים שיצרת.

כדי לפתוח את רשימת הערוצים הנוכחית...

1 לחץ על TV , כדי לעבור לטלוויזיה.

2 לחץ על LIST * או על OK כדי לפתוח את רשימת הערוצים הנוכחית.

3 לחץ על $\leftarrow$ BACK כדי לסגור את רשימת הערוצים.

כדי לבחור את אחת מרשימות הערוצים...

1 עם רשימת ערוצים פתוחה במסך.

2 לחלופין, ניתן לבחור את שם הרשימה בראש רשימת הערוצים וללחוץ על OK כדי לפתוח את תפריט הרשימות.

3 בתפריט הרשימות, בחר אחת מרשימות הערוצים הזמינות ולחץ על OK.

עצה

ניתן בקלות להחליף בין שני טיונרים

בתפריט quote & quote ;מקורות & quote & quote ;

לחץ על SOURCES ובחר quote & quote ;צפה

בטלוויזיה & quote & quote ; כדי לעבור לטיונר אנטנה /כבלים.

בחר quote & quote ;צפה בלוויין & quote & quote ; כדי לעבור לטיונר הלוויין.

הטלוויזיה תמיד תפתח את הרשימה האחרונה של הערוצים שנבחרו עבור הטיונר שנבחר.

* אם המקש LIST זמין בשלט רחוק

סינון רשימת ערוצים

ניתן לסנן רשימה עם כל הערוצים. ניתן להגדיר שרשימת הערוצים תציג רק ערוצי טלוויזיה או רק ערוצי רדיו. עבור ערוצי אנטנה /כבלים ניתן להגדיר שהרשימה תציג רק ערוצי חינם או את הערוצים המעורבלים. כאשר מותקנים מספר לוויינים, ניתן לסנן את רשימת ערוצי הלוויין עבור כל לוויין.

כדי להגדיר מסנן על רשימה עם כל הערוצים...

1 לחץ על TV .

2 לחץ על OK כדי לפתוח את רשימת הערוצים הנוכחית.

3 עם רשימת ערוצים פתוחה במסך, בחר את שם הרשימה בראש

רשימת הערוצים וללחוץ על OK כדי לפתוח את תפריט הרשימות.

4 בתפריט הרשימות, בחר את הרשימה שאתה רוצה לסנן.

5 לחץ על $\leftarrow$ (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על $\rightarrow$ כדי לסגור את התפריט.

חפש ערוץ

ניתן לחפש ערוץ ברשימה ארוכה של ערוצים.

הטלוויזיה יכולה לחפש ערוץ בתוך אחת משלוש רשימות הערוצים העיקריות - רשימת ערוצי האנטנה, הכבלים או הלוויין.

חיפוש ערוץ...

1 לחץ על TV .

2 לחץ על OK כדי לפתוח את רשימת הערוצים הנוכחית.

3 בחר lock : בפינה השמאלית העליונה ולחץ על OK.

4 בחר quote & quote ;חפש ערוץ & quote & quote ; ולחץ על OK כדי לפתוח שדה טקסט. ניתן להשתמש במקלדת שלט רחוק (אם זמינה) או במקלדת שעל-גבי המסך כדי להזין טקסט.

5 הזן מספר, שם או חלק משם ובחר החל ולחץ על OK. הטלוויזיה תחפש שמות ערוצים תואמים ברשימה שבחרת.

תוצאות החיפוש מוצגות כרשימת ערוצים - ראה שם רשימה בראש.

תוצאות החיפוש ייעלמו לאחר שתבחר רשימת ערוצים אחרת או

תסגור את הרשימה עם תוצאות החיפוש.

צפייה בערוצים

כיוון לערוץ

כדי לצפות בערוצי טלוויזיה, לחץ על TV . הטלוויזיה מתכוונת אל ערוץ הטלוויזיה שבו צפית לאחרונה.

החלפת ערוצים

כדי להחליף ערוצים, לחץ על $\equiv$ + או $\equiv$ -.

אם ידוע לך מספר הערוץ, הקלד את המספר באמצעות מקשי הספרות. לאחר הזנת המספר, לחץ על OK כדי להחליף ערוץ.

אם המידע זמין מהאינטרנט, הטלוויזיה מציגה את השם ואת הפרטים של התוכנית הנוכחית ואחריה את השם ואת הפרטים של התוכנית הבאה.

ערוץ קודם

למעבר חזרה לערוץ הקודם, לחץ על ← BACK.

ניתן גם לכוון לערוצים מ" "רשימת ערוצים" ".

נעילת ערוץ

נעילה או פתיחה של ערוץ

כדי למנוע מילדים לצפות בערוץ מסוים, תוכל לנעול אותו. כדי לצפות בערוץ נעול, עליך להזין תחילה את קוד PIN 4 ספרות "נעילת ילדים" "; לא ניתן לחסום תוכניות ממכשירים שחוברו לטלוויזיה.

נעילת ערוץ...

1- לחץ על TV.

2- לחץ על OK כדי לפתוח את רשימת הערוצים. במקרה הצורך שנה את רשימת הערוצים.

3- בחר : בפניה השמאלית העליונה ולחץ על OK.

4- בחר "נעל/בטל נעילה" "; ולחץ על OK.

5- הזן קוד PIN 4 ספרות אם הטלוויזיה תבקש אותו.

6- בחר את הערוץ שאתה רוצה לנעול ולחץ על OK. ערוץ נעול מסומן ב- (מנעול).

7- לחץ על < (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על ← BACK כדי לסגור את התפריט.

כדי לבטל נעילה של ערוץ...

1- לחץ על TV.

2- לחץ על OK כדי לפתוח את רשימת הערוצים. במקרה הצורך שנה את רשימת הערוצים.

3- בחר : בפניה השמאלית העליונה ולחץ על OK.

4- בחר "נעל/בטל נעילה" "; ולחץ על OK.

5- הזן קוד PIN 4 ספרות אם הטלוויזיה תבקש אותו.

6- לחץ על < (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על ← BACK כדי לסגור את התפריט.

אם תנעל או תבטל נעילת ערוצים ברשימת ערוצים, יש להזין את קוד ה- PIN פרק פעם אחת עד לסגירת רשימת הערוצים.

דירוג לפי גיל

כדי למנוע מילדים לצפות בתוכנית שאינה מתאימה לגילם, תוכל להשתמש בדירוג לפי גיל.

בערוצים דיגיטליים ניתן לדרג את התוכניות שלהם לפי גיל. כאשר הדירוג לפי גיל של תוכנית שווה לדירוג שהגדרת לפי גיל הילד שלך או גבוה יותר, התוכנית תיחסם. כדי לצפות בתוכנית חסומה, עליך להזין תחילה את קוד "דירוג הורים" ".

הגדרת דירוג לפי גיל...

1- לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות" "; ולחץ על OK.

2- בחר "נעילת ילדים" " < "דירוג הורים" ";

3- הזן קד בן 4 ספרות לנעילת ילדים. אם לא הגדרת עדיין קוד,

בחר "הגדר קוד" " & "נעילת ילדים" "; הזן קוד נעילת ילדים בן 4 ספרות ואשר. כעת, תוכל להגדיר דירוג לפי גיל.

4- חזרה ב "דירוג הורים" "; סחר את הגיל.

5- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

לביטול הדירוג לפי גיל שהוגדר על ידי ההורים, בחר "אף אחד" "; יחד עם זאת, במדינות מסוימות אתה חייב להגדיר

דירוג לפי גיל.

אצל מספר מפעילים /תחנות שידור, הטלוויזיה חוסמת רק תוכניות בעלות דירוג גבוה יותר. הדירוג לפי גיל שקבעו ההורים מוגדר לכל הערוצים.

אפשרויות ערוץ

פתיחת אפשרויות

תוך כדי צפייה בערוץ, באפשרותך להגדיר כמה אפשרויות.

בהתאם לסוג הערוץ שאתה צופה בו או בהתאם להגדרות הטלוויזיה שהגדרת, כמה אפשרויות פתוחות לפניך.

כדי לפתוח את תפריט האפשרויות...

1- תוך כדי צפייה בערוץ, לחץ

על + OPTIONS & "עדיפויות" ";

2- לחץ על + OPTIONS שוב כדי לסגור.

החלף את שם הערוץ

ניתן להחליף את שם הערוץ תוך כדי הצפייה בו.

שינוי שם הערוץ...

1- תוך כדי צפייה בטלוויזיה, לחץ על + OPTIONS.

2- בחר & "עדיפויות" " < "החלף את שם הערוץ" ";

3- השתמש במקלדת שבגב השלט רחוק כדי למחוק את השם הנוכחי ולהזין שם חדש.

ממשק משותף

אם התקנת CAM באחד מחירי "ממשק משותף" "; ניתן להציג את ה- CAM ומידע על המפעיל או לבצע הגדרות הקשורות ל- CAM.

כדי להציג מידע CAM...

1- לחץ על ⚙ SOURCES.

2- בחר את סוג הערוץ שעבורו אתה משתמש

ב- CAM, "צפה בטלוויזיה" " או "צפה בלוויין" ";

3- לחץ

על + OPTIONS ובחר & "העדפות" " < "ממשק משותף" ";

4- בחר את חריץ הממשק המשותף המתאים ולחץ על > (ימין).

5- בחר את מפעיל הטלוויזיה של ה- CAM ולחץ על OK. המסכים הבאים מתקבלים ממפעיל שידורי הטלוויזיה.

זה בערוץ HbbTV

אן תרצה למנוע גישה לעמודי HbbTV בערוץ מסוים, תוכל לחסום את עמודי ה- HbbTV באותו ערוץ בלבד.

1- עבור לערוץ שאת עמודי ה- HbbTV שלו תרצה לחסום.

2- לחץ על + OPTIONS,

בחר & "עדיפויות" " < "HbbTV בערוץ זה" "; ולחץ על > (ימין).

3- בחר "כבוי" "; ולחץ על OK.

4- לחץ על < (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על ← BACK כדי לסגור את התפריט.

כדי לחסום את HbbTV בטלוויזיה לחלוטין...

- 1 - לחץ על **OK**, בחר **כל ההגדרות**; לחץ על OK.
- 2 - בחר **הגדרות**; לחץ על **כלליות**; לחץ על **מתקדם**; לחץ על **HbbTV**.
- 3 - בחר **כבוי**; לחץ על OK.
- 4 - לחץ על **ש** (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על **BACK** כדי לסגור את התפריט.

פרטי הערוץ

ניתן להציג את המאפיינים הטכניים של ערוץ מסוים, כגון דיגיטלי או סוג צליל וכ'.

כדי להציג את המידע הטכני על ערוץ...

- 1 - התכוונן לערוץ.
- 2 - לחץ על **+** OPTIONS, בחר **עדיפויות**; לחץ על OK.
- 3 - בחר **פרטי הערוץ**; לחץ על OK.
- 4 - כדי לסגור מסך זה, לחץ על OK.

מידע על התוכנית

הצגת פרטי התוכנית

כדי להעלות פרטים של התוכנית שנבחרה...

- 1 - התכוונן לערוץ.
- 2 - לחץ על **+** OPTIONS, בחר **עדיפויות**; לחץ על OK.
- 3 - בחר **פרטי תוכנית**; לחץ על OK, תוכל לראות את פרטי התוכנית.
- 4 - לחץ על **BACK** כדי לסגור.

מונו/סטריאו

ניתן להעביר את הצליל של ערוץ אנלוגי למונו או לסטריאו.

כדי לעבור למונו או לסטריאו...

- 1 - התכוונן לערוץ אנלוגי.
- 2 - לחץ על **+** OPTIONS, ובחר **העדפות**; לחץ על **מונו / סטריאו**; לחץ על **י** (ימין).
- 3 - בחר **מונו**; או **סטריאו**; לחץ על OK.
- 4 - לחץ על **ש** (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על **BACK** כדי לסגור את התפריט.

בחירת וידאו

ערוצי טלוויזיה יכולים להציע אותות וידאו מרובים (שידורים ממקורות רבים), נקודות מבט או זוויות שונות של המצלמה על אותו אירוע, או תוכניות שונות בערוץ טלוויזיה אחד. בטלוויזיה תוצג הודעה המודיעה לך אם ערוצים כאלו זמנים.

Dual I-II

אפשרות זאת זמינה אם אות אודיו כולל שתי שפות שמע, אך לגבי שפה אחת, או לגבי שתיהן, אין ציון שפה.

מפה את הערוץ

אם בהתחלה אין פרטי תוכנית, ניתן לבצע מיפוי ערוץ כדי לקבל פרטים נוספים על התוכנית.

- 1 - לחץ על **TV GUIDE**, והשתמש במקשי הניווט כדי לבחור: במרכז ולחץ על OK.
- 2 - בחר **מדריך**; לחץ על **טלוויזיה**; לחץ על **מהאינטרנט**; לחץ על OK.
- 3 - בחר את אחד הערוצים ממדריך הטלוויזיה, ולאחר מכן לחץ על OK כדי לצפות בערוץ שנבחר.
- 4 - תוך כדי צפייה בטלוויזיה, לחץ על **+** OPTIONS.
- 5 - בחר **העדפות**; לחץ על **מפה ערוץ**.
- 6 - בחר פריט אחד מהרשימה ולחץ על OK.
- 7 - בחר **מפה את הערוץ**.
- 8 - לאחר הסיום תראה את פרטי הערוץ הממופה בתוכנית.

החלפת לוגו

אם בהתחלה אין פרטי תוכנית, ניתן לקבל פרטים נוספים על-ידי ביצוע השלבים הבאים.

- 1 - לחץ על **TV GUIDE**, והשתמש במקשי הניווט כדי לבחור: במרכז ולחץ על OK.
- 2 - בחר **מדריך טלוויזיה**; לחץ על **מתחנת השידור**; לחץ על OK.
- 3 - בחר את אחד הערוצים ממדריך הטלוויזיה, ולאחר מכן לחץ על OK כדי לצפות בערוץ שנבחר.
- 4 - תוך כדי צפייה בטלוויזיה, לחץ על **+** OPTIONS.
- 5 - בחר **העדפות**; לחץ על **החלף לוגו**.
- 6 - בחר פריט אחד ברשימה ולחץ על OK.
- 7 - בחר **החלף לוגו**.
- 8 - לאחר הסיום תראה את פרטי הערוץ הממופה בתוכנית.

ערוצים מועדפים

על אודות ערוצים מועדפים

ברשימת ערוצים מועדפים ניתן לאסוף את הערוצים שאתה אוהב..

ניתן ליצור שמונה רשימות של ערוצים מועדפים למעבר קל בין ערוצים. ניתן לתת שם נפרד לכל **רשימת מועדפים**; לחץ על **+** **רשימת מועדפים**; לחץ על **+** **רשימת מועדפים**.

כאשר **רשימת מועדפים**; לחץ על **בחורה**, לחץ על החיצים **▲** (למעלה) או **▼** (למטה) כדי לבחור ערוץ, ולאחר מכן לחץ על OK כדי לצפות בערוץ שנבחר. כיוון לערוצים ברשימה זו יתבצע רק על-ידי שימוש במקשים **+** או **-**.

יצירה של רשימת ערוצים מועדפים

כדי ליצור רשימת ערוצים מועדפים מרשימת הערוצים...

- 1 - לחץ על **TV**, כדי לעבור לטלוויזיה.
- 2 - לחץ על **LIST** (אם זמין) או על OK כדי לפתוח את רשימת הערוצים.
- 3 - בחר: בפינה השמאלית העליונה ולחץ על OK.
- 4 - בחר **צור רשימת מועדפים**; לחץ על OK.
- 5 - ברשימה מימין, בחר ערוץ שאתה רוצה כמועדף ולחץ על **+** OPTIONS. הערוצים יופיעו ברשימה מימין בסדר שתוסף

אותם. כדי לבטל, בחר את הערוץ שברשימה מימין ולחץ שוב על + OPTIONS. ניתן גם לבחור רשימת ערוצים על-ידי לחיצה על ✓ (למטה) כדי לבחור את הערוץ האחרון של הטווח שאתה רוצה להוסיף, ולאחר מכן ללחוץ על OK.

6 - כי לסיים את הוספת הערוצים, לחץ על ← BACK.

7 - הטלויזיה תבקש לשנות את השם של "רשימת המועדפים"; ניתן להשתמש במקלדת שעל-גבי המסך או ללחוץ על ← BACK כדי להסתיר את המקלדת שעל-גבי המסך, ולאחר מכן להשתמש במקלדת שבגב השלט רחוק (אם זמינה) כדי להזין שם חדש.

אם רשימת הערוצים ארוכה, לחלופין, ניתן לבחור ערוץ כלשהו, ולאחר מכן ללחוץ על + OPTIONS כדי לפתוח את תפריט האפשרויות, ולאחר מכן לבחור "צור רשימת מועדפים" וללחוץ על OK.

כדי ליצור רשימת ערוצים מועדפים חדשה על-ידי העתקה של

רשימת ערוצים מועדפים קיימת...

1 - לחץ על TV, כדי לעבור לטלוויזיה.

2 - לחץ על LIST (אם זמין) או על OK כדי לפתוח את רשימת הערוצים הנוכחית.

3 - בפינה השמאלית העליונה ולחץ על OK.

4 - בחר "שכפל רשימת מועדפים" ולחץ על OK.

5 - ברשימה מימין, בחר ערוץ שאתה רוצה כמועדף ולחץ על + OPTIONS. הערוצים יופיעו ברשימה מימין בסדר שתוסיף אותם. כדי לבטל, בחר את הערוץ שברשימה מימין ולחץ שוב על + OPTIONS. ניתן גם לבחור רשימת ערוצים על-ידי לחיצה על ✓ (למטה) כדי לבחור את הערוץ האחרון של הטווח שאתה רוצה להוסיף, ולאחר מכן ללחוץ על OK.

6 - כי לסיים את הוספת הערוצים, לחץ על ← BACK.

7 - הטלויזיה תבקש לשנות את השם של "רשימת המועדפים"; ניתן להשתמש במקלדת שעל-גבי המסך או ללחוץ על ← BACK כדי להסתיר את המקלדת שעל-גבי המסך, ולאחר מכן להשתמש במקלדת שבגב השלט רחוק (אם זמינה) כדי להזין שם חדש.

ניתן להוסיף טווח ערוצים בבת-אחת או להתחיל "רשימת מועדפים"; על-ידי שכפול של רשימת הערוצים עם כל הערוצים והסרה של הערוצים שאינך רוצה.

הוספת טווח ערוצים

כדי להוסיף בבת-אחת טווח ערוצים רצוף ל- "רשימת מועדפים"; ניתן להשתמש ב- "בחר טווח" "רשימת מועדפים";.

כדי להוסיף טווח ערוצים...

1 - לחץ על SOURCE.

2 - בחר "מועדפים" "רשימת מועדפים".

3 - פתח את "רשימת מועדפים" במקום שבו אתה רוצה להוסיף טווח ערוצים.

4 - בפינה השמאלית העליונה ולחץ על OK.

5 - בחר "ערוץ רשימת מועדפים" ולחץ על OK.

6 - ברשימה שמשמאל בחר את הערוץ הראשון של הטווח שאתה רוצה להוסיף ולחץ על OK.

7 - לחץ על ✓ (למטה) כדי לבחור את הערוץ האחרון של הטווח שאתה רוצה להוסיף, ולאחר מכן לחץ על OK.

8 - בחר "הוספה" "רשימת מועדפים"; ולחץ על OK. הערוצים מסומנים מימין.

שינוי שם של רשימת מועדפים

ניתן רק לשנות שם של "רשימת מועדפים":

כדי לשנות שם של "רשימת מועדפים":

1 - לחץ על SOURCE.

2 - בחר "מועדפים" "רשימת מועדפים".

3 - בפינה השמאלית העליונה ולחץ על OK.

4 - בחר "החלף שם רשימת מועדפים" ולחץ על OK.

5 - השתמש במקלדת שעל-גבי המסך או ללחוץ על ← BACK כדי להסתיר את המקלדת שעל-גבי המסך, ולאחר מכן להשתמש במקלדת שבגב השלט רחוק (אם זמינה) כדי להזין שם חדש.

6 - הפוך את השלט רחוק, בחר "סגור" "רשימת מועדפים" ולחץ על OK.

7 - לחץ על ← BACK כדי לסגור את רשימת הערוצים.

הסרה של רשימת מועדפים

ניתן רק להסיר "רשימת מועדפים":

כדי להסיר "רשימת מועדפים":

1 - לחץ על SOURCE.

2 - בחר "מועדפים" "רשימת מועדפים".

3 - בפינה השמאלית העליונה ולחץ על OK.

4 - בחר "הסר רשימת מועדפים" ולחץ על OK.

שינוי סדר ערוצים

ניתן לשנות את רצף הערוצים רק ב- "רשימת מועדפים" (סידור מחדש).

כדי לשנות את רצף הערוצים...

1 - לחץ על SOURCES, ובחר "מועדפים" "רשימת מועדפים".

2 - פתח את "רשימת המועדפים" שאת הסדר שלה אתה רוצה לשנות.

3 - בפינה השמאלית העליונה ולחץ על OK.

4 - בחר "סדר מחדש את הערוצים" ולחץ על OK.

5 - "רשימת מועדפים"; בחר את הערוץ שאתה רוצה לשנות את סדרו ולחץ על OK. (הערוץ יסומן בתיבה אפורה)

6 - באמצעות המקשים ^ (למעלה) או v (למטה) העבר את הערוץ למקום שבו אתה רוצה שהוא יהיה.

7 - לחץ על OK כדי לאשר את המיקום החדש.

8 - ניתן לסדר מחדש את הערוצים באותה שיטה עד לסגירת "רשימת המועדפים" באמצעות המקש ← BACK key.

טקסט / טלטקסט

דפי טקסט

כדי לפתוח טקסט /טלטקסט תוך כדי צפייה בערוצי הטלוויזיה, לחץ על TEXT.

לסגירת הטקסט, לחץ שוב על TEXT.

בחירת עמוד טקסט

בחירת עמוד...

1 - הזן את מספר העמוד בעזרת מקשי הספרות.

2 - השתמש במקשי החצים לצורך ניווט.

- 3 לחץ על מקש צבעוני כדי לבחור נושא מקודד בצבע, בתחתית המסך.

עמודי טקסט משניים

מספר של עמוד טקסט יכול להכיל כמה עמודי משנה. מספרי עמודי המשנה מופיעים על פס, צמוד למספר העמוד הראשי. כדי לבחור דף משנה, לחץ על < או >.

T.O.P. עמודי טקסט

תחנות שידור אחדות המציעות T.O.P. טקסט. כדי לפתוח T.O.P. עמודי טקסט בתוך <quot;טקסט " לחץ על + OPTIONS ובחר T.O.P. "סקירה כללית ".

עמודים מועדפים

הטלוויזיה מכינה רשימה של 10 עמודי הטקסט שפתחת לאחרונה. תוכל לשוב ולפתוח אותם בקלות בעמודות עמודי הטקסט המועדפים.

- 1 "טקסט " בחר ♥ (לב) שבפינה הימנית העליונה של המסך כדי להציג את העמודה של עמודים מועדפים.

- 2 לחץ על ✓ (למטה) או על ^ (למעלה) כדי לבחור מספר עמוד ולחץ על OK כדי לפתוח את העמוד.

תוכל למחוק את הרשימה בעזרת האפשרות "מחק דפים מועדפים ".

חיפוש טקסט

תוכל לבחור מילה ולסרוק טקסט למציאת כל הפעמים שהמילה מופיעה.

- 1 פתח עמוד טקסט ולחץ על OK.

- 2 בחר מילה או מספר בעזרת מקשי הניווט.

- 3 לחץ שוב על OK כדי לדלג מיד למופע הבא של אותה מילה או של אותו מספר.

- 4 לחץ שוב על OK כדי לדלג למופע הבא וכך הלאה.

- 5 לעצירת החיפוש, לחץ על ^ (למעלה) עד ששום דבר לא בחור יותר.

טקסט ממכשיר מחובר

מכשירים אחדים, הקולטים ערוצי טלוויזיה, יכולים גם הם להציע טקסט.

פתיחת טקסט ממכשיר מחובר ...

- 1 לחץ על **SOURCES** בחר את ההתקן ולחץ על OK.

- 2 תוך כדי צפייה בערוץ על המכשיר, לחץ על + OPTIONS, בחר "הצג מקשי התקן " ובחר את המקש  ולחץ על OK.

- 3 לחץ על **BACK** כדי להסתיר את מקשי ההתקן.

- 4 לסגירת הטקסט, לחץ שוב על **BACK**.

טקסט דיגיטלי (בריטניה בלבד)

תחנות טלוויזיה אחדות, המשדרות בשיטה דיגיטלית, מציעות טקסט דיגיטלי ייעודי או שירותים אינטראקטיביים בערוצי הטלוויזיה הדיגיטליים שלהן. שירותים אלו כוללים טקסט רגיל, תוך שימוש במקשי הספרות, הצבע והניווט, לצורך בחירה וניווט.

לסיגרה של "טקסט דיגיטלי ", לחץ על **BACK**.

אפשרויות טקסט

במצב טקסט /טלטקסט, לחץ על + OPTIONS כדי לבחור את...

הקפאת עמוד

מניעת סיבוב אוטומטי של עמודי משנה.

מסך כפול /מסך מלא

הצגת ערוץ טלוויזיה וטקסט זה לצד זה.

סקירה כללית של T.O.P.

כדי לפתוח T.O.P. טקסט.

הגדלה

הגדלת עמוד הטקסט לנוחות הקריאה.

חשיפה

חשיפת מידע נסתר בעמוד.

סבב עמודי משנה

כדי לעבור בין עמודי משנה כאשר הם זמינים.

הצג /הסתרת דפים מועדפים

כדי להציג או להסתיר את רשימת הדפים המועדפים.

מחק דפים מועדפים

כדי למחוק את רשימת הדפים המועדפים.

Language

החלפת קבוצת התווים שנעשה בהם שימוש לצורך תצוגה נכונה.

טקסט 2.5

הפעלת Text 2.5 לקבלת צבעים רבים יותר וגרפיקה טובה יותר.

הגדרת תצורת הטקסט

שפת הטקסט

תחנות טלוויזיה אחדות, המשדרות בשיטה דיגיטלית, מציעות טקסט בכמה שפות.

הגדרת שפת טקסט ראשית ומשנית ...

- 1 לחץ על  בחר "כל ההגדרות " ולחץ על OK.

- 2 בחר "אזור ושפה " ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

- 3 בחר "שפה " < "טקסט ".

ראשי " או "טקסט משני ".

- 4 בחר את שפות ה "טקסט " המועדפות.

- 5 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

טקסט 2.5

אם הוא זמין, טקסט 2.5 מציע יותר צבעים וגרפיקה טובה יותר.

טקסט 2.5 מופעל כהגדרה סטנדרטית של המפעל.

כיבוי Text 2.5 ...

- 1 לחץ על TEXT.

- 2 כאשר טקסט /טלטקסט פתוח על המסך, לחץ על + OPTIONS.

- 3 בחר "טקסט 2.5 " < "כבוי " ולחץ על OK.

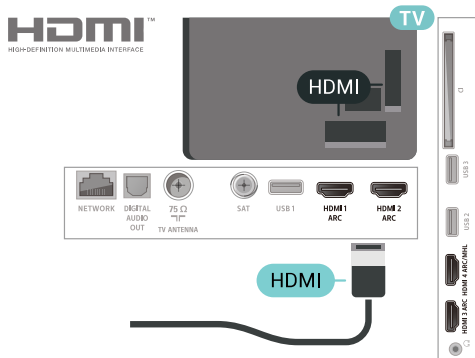
- 4 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

איכות HDMI

לחיבור HDMI יש איכות התמונה והשמע הטובה ביותר. כבל HDMI אחד משלב אותות וידאו ושמע. השתמש בכבל HDMI לאות טלוויזיה.

להעברת אותות באיכות מיטבית, השתמש בכבל HDMI במהירות גבוהה ואל תשתמש בכבל HDMI שאורכו יותר מ-5 מ'.¹

אם התקן המחובר באמצעות HDMI לא פועל כהלכה, בדוק אם הגדרת HDMI Ultra HD אחרת יכולה לפתור את הבעיה. למידע נוסף ב-"עזרה"; בחר "מילות מפתח" וחפש את "HDMI Ultra HD";



הגנה מפני העתקה

כבל HDMI תומך ב-HDCP 2.2 (הגנה על תוכן דיגיטלי ברוחב פס גבוה). HDCP הוא אות הגנה מפני העתקה, המונע העתקת תוכן מתקליטור DVD או Blu-ray. נקרא גם DRM (ניהול זכויות דיגיטלי).

HDMI ARC

כל חיבורי ה-HDMI בטלוויזיה כוללים HDMI ARC (ערוץ אודיו חוזר).

אם המכשיר, בדרך כלל מערכת קולנוע ביתי (HTS), מצויד גם הוא בחיבור HDMI ARC, חבר אותו לחיבור HDMI כלשהו במקלט טלוויזיה. אם יש לך חיבור HDMI ARC, אינך זקוק לכבל שמע נוסף. שישלח את הצליל של תמונת הטלוויזיה לקולנוע הביתי. החיבור HDMI ARC משלב את שני האותות.

כדי לחבר את הקולנוע הביתי, תוכל להשתמש בכבל חיבור HDMI שהוא בטלוויזיה, אך ARC זמין רק למכשיר/חיבור אחד בכל פעם.

HDMI MHL

עם "HDMI MHL"; ניתן לשלוח את מה שאתה רואה בסמארטפון או טאבלט Android למסך טלוויזיה.

חיבור ה-HDMI 4 בטלוויזיה זו משלב Mobile High-Definition Link (MHL 2.0).

חיבור קווי זה מספק יציבות ורוחב פס מעולים, שהייה נמוכה, ללא הפרעות אלחוטיות ואיכות הפקת צליל גבוהה. בנוסף על כך, חיבור MHL יטען את הסוללה של הסמארטפון או הטאבלט. למרות

חיבור מכשירים

6.1

על אודות חיבורים

מדריך קישוריות

חבר תמיד את המכשיר לטלוויזיה באמצעות החיבור בעל האיכות הגבוהה ביותר הזמין. כמו כן, השתמש בכבלים באיכות טובה כדי להבטיח העברה טובה של תמונה וצליל.

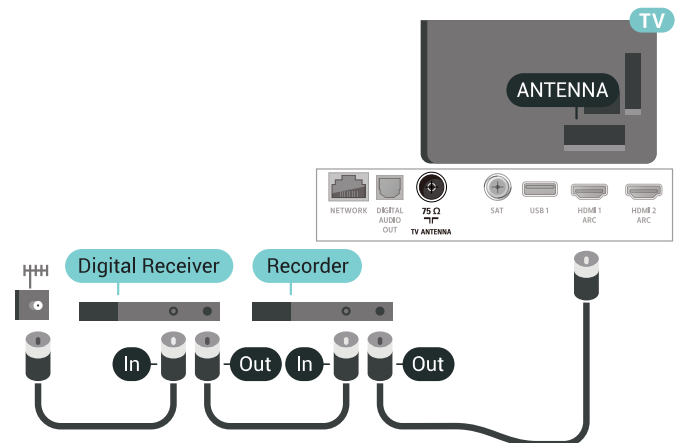
כאשר תחבר מכשיר, הטלוויזיה תזהה את הסוג שלו ותקצה לכל מכשיר שם סוג נכון. תוכל לשנות את שם הסוג, אם תרצה בכך. אם נקבע שם סוג נכון למכשיר מסוים, הטלוויזיה תעבור אוטומטית להגדרות הטלוויזיה האידיאליות, ברגע שתפעיל את המכשיר בתפריט "מקורות";

אם תזדקק לעזרה לחיבור מספר מכשירים לטלוויזיה, תוכל לעיין ב-"מדריך הקישוריות של Philips TV"; המדריך מציע מידע על אופן החיבור ועל סוג הכבלים שבהם יש להשתמש.

בקר ב- www.connectivityguide.philips.com

יציאת אנטנה

אם יש לך ממיר (דיגיטלי) או מקליט, חבר את כבלי האנטנה באופן שיעבירו את "האות מהאנטנה"; דרך הממיר ו/או המקליט תחילה, לפני שייכנס לטלוויזיה. בדרך זו, האנטנה והממיר יכולים לשלוח למקליט ערוצים אפשריים נוספים להקלטה.



6.2

יציאות HDMI

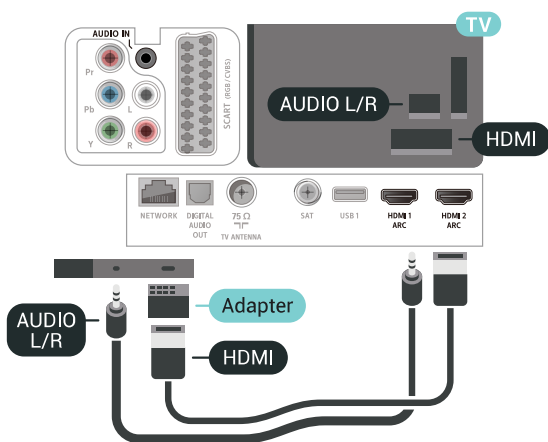
פונקציה ה- HDMI CEC מכונה בשמות שונים במותגים שונים. להלן מספר דוגמאות: AnyNet, Bravia Theatre, Aquos Link, Kuro Link, Sync, Simplink ו- Viera Link. לא כל המותגים תומכים במלואם ל- EasyLink.

שמות מותגי ה- HDMI CEC שבדוגמה הם קניינם של בעליהם בהתאמה.

DVI ל-HDMI

אם יש לך עדיין מכשיר עם חיבור DVI, תוכל לחבר את המכשיר לכל אחת מיציאות ה- HDMI באמצעות מתאם " DVI ל-HDMI ":

השתמש במתאם DVI ל-HDMI אם למכשיר שלך יש רק חיבור DVI. לקבלת צליל, השתמש באחד מחיבורי ה- HDMI והוסף כבל שמע L/R (מיני שקע 3.5 מ"מ) " & L " כניסת השמע " שבגב מקלט הטלוויזיה.



הגנה מפני העתקה

כבל DVI וכבל HDMI תומכים ב- HDCP (הגנה על תוכן דיגיטלי ברוחב פס גבוה). HDCP הוא אות הגנה מפני העתקה, המונע העתקת תוכן מתקליטור DVD או Blu-ray. נקרא גם DRM (ניהול זכויות דיגיטלי).

6.3

Y Pb Pr - Component

Y Pb Pr - קומפוננט וידאו הוא חיבור באיכות גבוהה.

חיבור YPbPr יכול לשמש לאותות טלוויזיה באבחנה גבוהה (HD). לצד אותות Y, Pb ו-Pr, הוסף אותות שמע לצד שמאל, לקבלת קול.

בעת החיבור התאם את צבעי מחבר YPbPr (ירוק, כחול, אדום) אל תקעי הכבל.

השתמש בכבל RCA AUDIO L/R אם בהתקן שלך יש גם צליל.

שהוא מחובר, ההתקן הנייד לא ייטען כשהטלוויזיה במצב המתנה.

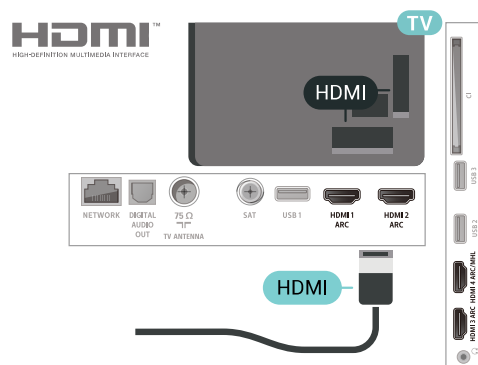
בדוק איזה כבל MHL פאסיבי מתאים להתקן הנייד שלך. בפרט, עם מחבר HDMI לטלוויזיה בצד אחד, סוג המחבר שצריך עבור חיבור לסמארטפון או לטאבלט.

MHL, Mobile High-Definition Link והלוגו של MHL הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של MHL, LLC.



HDMI CEC - EasyLink

לחיבור HDMI יש איכות התמונה והשמע הטובה ביותר. כבל HDMI אחד משלב אותות וידאו ושמע. השתמש בכבל HDMI לקבלת אותות טלוויזיה באבחנה גבוהה (HD). להעברת אותות באיכות מיטבית, השתמש בכבל HDMI במהירות גבוהה ואל תשתמש בכבל HDMI שאורכו יותר מ-5 מ'.>



EasyLink HDMI CEC

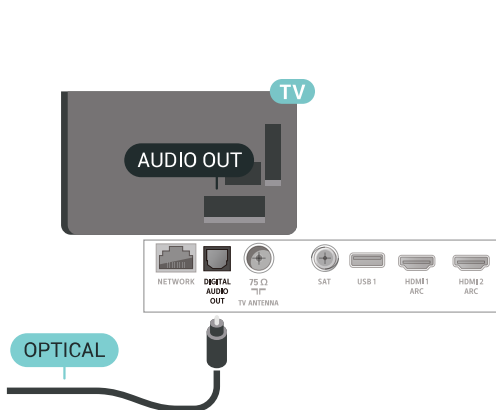
אם המכשירים שלך מחוברים באמצעות HDMI ויש להם EasyLink, באפשרותך להפעיל אותם באמצעות השלט הרחוק של הטלוויזיה. יש צורך להפעיל את EasyLink HDMI CEC בטלוויזיה ובמכשיר המחובר.

באמצעות EasyLink, תוכל לתפעל מכשיר מחובר דרך השלט הרחוק של הטלוויזיה. EasyLink משתמש בממשק HDMI CEC (בקרת אלקטרוניקה של הצרכן) כדי לתקשר עם המכשירים המחוברים. המכשירים חייבים לתמוך ב- HDMI CEC ועליהם להיות מחוברים בחיבור HDMI.

התקנת EasyLink

הטלוויזיה מסופקת עם EasyLink מופעל. ודא שכל הגדרות ה- HDMI CEC מוגדרות כראוי במכשירי EasyLink מחוברים. ייתכן ש- EasyLink לא יעבוד עם מכשירים ממותגים אחרים.

HDMI CEC במותגים אחרים



6.6

CI+ - חכם כרטיס עם CAM

אודות CI+

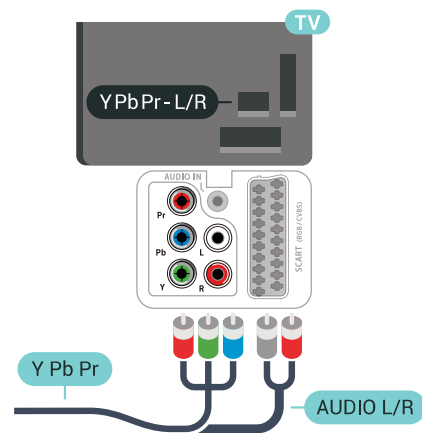
הערה: לא נתמך עבור ארצות באסיה באוקיינוס השקט, במזרח התיכון ובאפריקה.

CI+

מקלט טלוויזיה זה מוכן ל **גישה מותנית CI+**.

בעזרת CI+, תוכל לצפות בתוכניות HD מיוחדות, כגון סרטים וספורט, המוצעות על ידי מפעילי שידורי טלוויזיה באזורך, המסודרות בשיטה דיגיטלית. תוכניות אלו מעורבות על ידי מפעיל שידורי הטלוויזיה ומפוענחות באמצעות כרטיס CI+ ששולם מראש. מפעילי שידורי טלוויזיה, המסדרים בשיטה דיגיטלית, מספקים כרטיס CI+ זה (כרטיס גישה מותנית - CAM) וכרטיס חכם נלווה, כאשר אתה נרשם כמנוי לתוכניות המיוחדות שלהם. תוכניות אלו בוללות רמה גבוהה של הגנה מפני העתקה.

למידע נוסף על תנאים ותניות, פנה למפעיל שידורי טלוויזיה דיגיטליים.

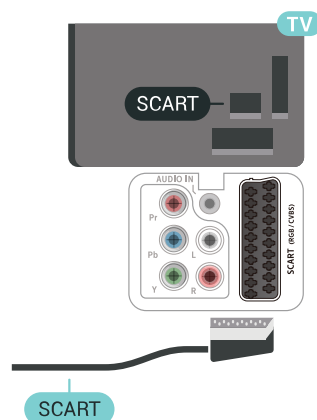


6.4

Scart

SCART הוא חיבור באיכות טובה.

ניתן להשתמש בחיבור SCART לצורך אותות וידאו CVBS ו-RGB, אך לא ניתן להשתמש בו עם אותות טלוויזיה באבחנה גבוהה (HD). חיבור SCART משלב אותות וידאו ואודיו. חיבור SCART תומך גם בפלייבק NTSC.



6.5

יציאת שמע - אופטית

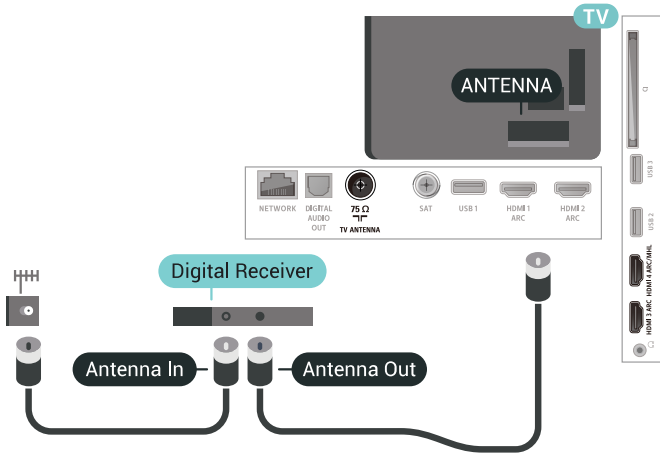
יציאת אודיו - אופטית " היא חיבור קול באיכות גבוהה.

חיבור אופטי זה יכול לשאת 5.1 ערוצי שמע. אם מבשרי השמע שלך, בדרך כלל מערכת קולנוע ביתי (HTS), מצויד גם הוא בחיבור HDMI ARC, תוכל להשתמש בחיבור זה עם חיבור " כניסת שמע - אופטית " שבמערכת הקולנוע הביתי. החיבור " יציאת שמע - אופטי " ישלח את הצליל מהטלוויזיה אל הקולנוע הביתי.

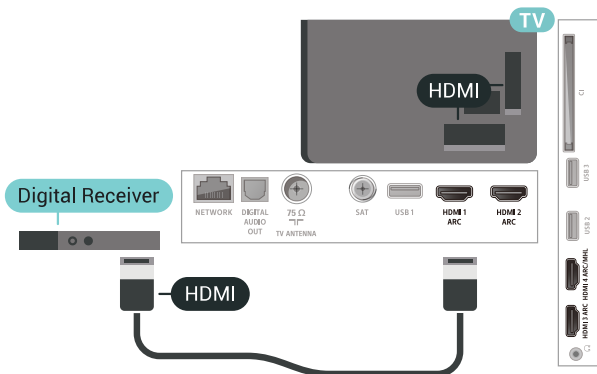
מקלט - ממיר לטלוויזיה

ממיר לכבלים

השתמש בשני כבלי אנטנה כדי לחבר את האנטנה לממיר (מקלט דיגיטלי) ולטלוויזיה.



לצד מחברי האנטנה, הוסף כבל HDMI כדי לחבר את הממיר לטלוויזיה.
לחלופין, תוכל להשתמש בכבל SCART אם לממיר אין חיבור HDMI.



כיבוי טיימר

אם אתה משתמש רק בשלט הרחוק של הממיר, כבה את הטיימר האוטומטי. כבה את הטיימר כדי למנוע כיבוי אוטומטי של הטלוויזיה אם עברו 4 שעות מבלי שלחצת על מקש כלשהו של השלט הרחוק של הטלוויזיה.

כרטיס חכם

מפעילי שידורי טלוויזיה, המשדרים בשיטה דיגיטלית, מספקים רכיב CI + זה (רכיב גישה מותנית - CAM) וכרטיס חכם נלווה, כאשר אתה נרשם כמנוי לתוכניות המיוחדות שלהם.

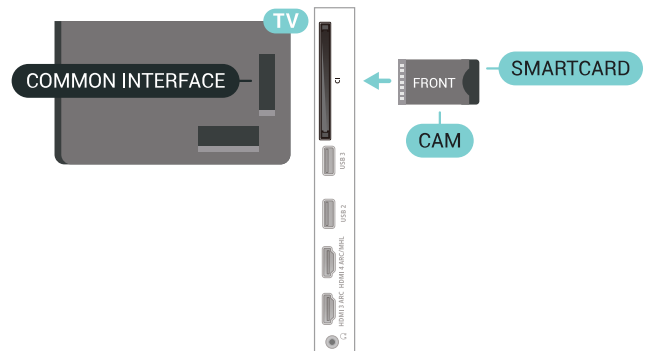
הכנס את הכרטיס החכם אל תוך מודול ה-CAM. עיין בהוראות שקיבלת מהמפעיל.

הכנסת ה-CAM אל תוך הטלוויזיה...

1- לשיטת ההכנסה הנכונה, הסתכל על ה-CAM. הכנסה לא נכונה עלולה לגרום נזק ל-CAM ולטלוויזיה.

2- כאשר אתה מביט על גב הטלוויזיה והחלק הקדמי של ה-CAM פונה אליך, הכנס את ה-CAM בעדינות אל תוך החרץ **ממשק משותף**.

3- דחף את ה-CAM פנימה עד כמה שניתן. השאר אותו בתוך החרץ באופן קבוע.



לאחר הפעלת הטלוויזיה, ייתכן שיעברו כמה דקות עד שה-CAM יופעל. אם הוכנס CAM ודמי המינוי שולמו, (שיטות המינוי עשויות להיות שונות), תוכל לצפות בערוצים מעורבלים הנתמכים על ידי הכרטיס החכם CAM.

ה-CAM והכרטיס החכם הם בלעדיים למקלט הטלוויזיה שלך. אם תסיר את ה-CAM, לא תוכל עוד לצפות בערוצים מעורבלים הנתמכים על ידי ה-CAM.

סימאות וקודי PIN

לגבי מודולי CAM אחדים, עליך להזין קוד PIN כדי לצפות בערוצים שלו. כאשר אתה מגדיר קוד PIN למודול ה-CAM, אנו ממליצים שתשתמש באותו קוד שהגדרת לביטול נעילת הטלוויזיה.

הגדרת קוד PIN למודול ה-CAM..

1- לחץ על **SOURCES**.

2- בחר את הערוץ שעבורו אתה משתמש ב-CAM.

עבור **צפה בטלוויזיה** ".

3- לחץ על **OPTIONS** ובחר **המשק המשותף** ".

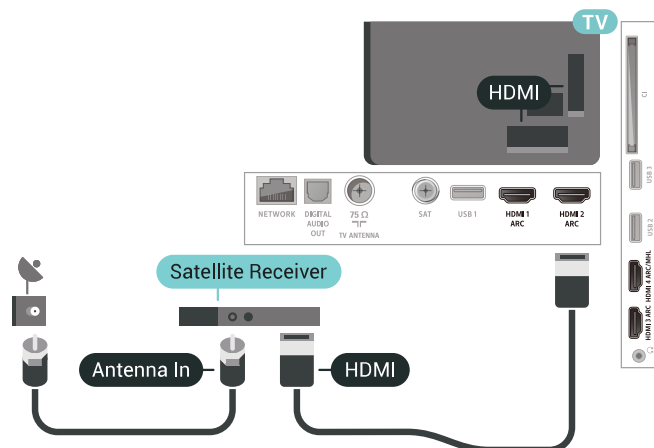
4- בחר את מפעיל הטלוויזיה של ה-CAM. המסכים הבאים

מתקבלים ממפעיל שידורי הטלוויזיה. עקוב אחר ההוראות שבמסך

כדי לחפש את ההגדרה של קוד ה-PIN.

טיונר לוויין

חבר את כבל צלחת הלוויין למקלט שידורי הלוויין.
לצד חיבור האנטנה, הוסף כבל HDMI כדי לחבר את המכשיר לטלוויזיה.
לחלופין, תוכל להשתמש בכבל SCART אם למכשיר אין חיבור HDMI.



כיווי טיימר

אם אתה משתמש רק בשלט הרחוק של הממיר, כבה את הטיימר האוטומטי. כבה את הטיימר כדי למנוע כיווי אוטומטי של הטלוויזיה אם עברו 4 שעות מבלי שלחצת על מקש כלשהו של השלט הרחוק של הטלוויזיה.

6.8

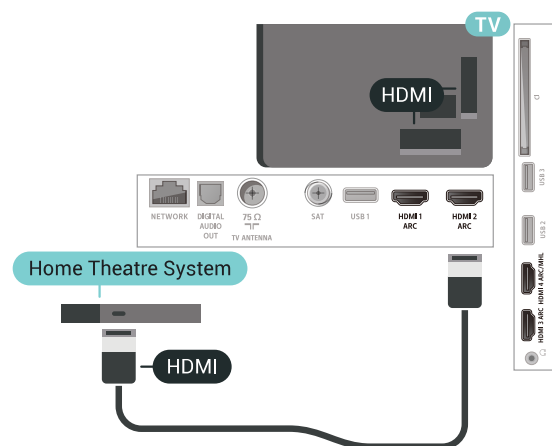
מערכת קולנוע ביתי - HTS

התחברות עם HDMI ARC

השתמש בכבל HDMI כדי לחבר מערכת קולנוע ביתי (HTS) לטלוויזיה. תוכל לחבר Soundbar של פיליפס או קולנוע ביתי עם נגן תקליטורים מובנה.

HDMI ARC

אם מערכת הקולנוע הביתי שלך מצוידת בחיבור HDMI ARC, תוכל להתחבר לכל חיבור HDMI של מקלט הטלוויזיה. אם ישו HDMI ARC, אין צורך לחבר כבל אודיו נוסף. החיבור HDMI ARC משלב את שני האותות. כל חיבורי ה-HDMI של מקלט הטלוויזיה יכולים לספק אות ערוץ אודיו חוזר (ARC). אך ברגע שחיברת את הקולנוע הביתי, הטלוויזיה תשלח אות ARC לחיבור HDMI זה.



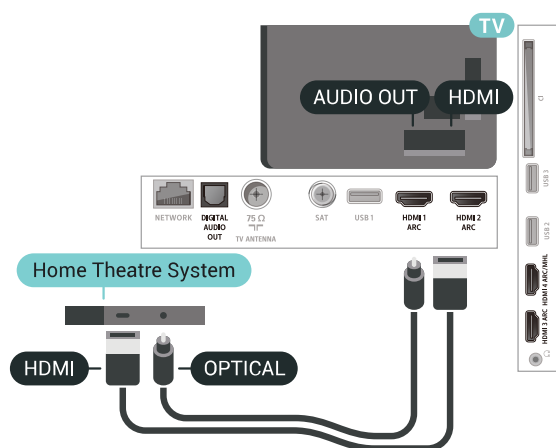
סנכרון שמע - וידאו

אם הצליל אינו תואם לווידיאו שמוצג במסך, באפשרותך להגדיר השהייה במרבית מערכות הקולנוע הביתיות עם נגן תקליטורים, כדי שתהיה התאמה בין הצליל לווידיאו.

התחברות עם HDMI

השתמש בכבל HDMI כדי לחבר מערכת קולנוע ביתי (HTS) לטלוויזיה. תוכל לחבר Soundbar של פיליפס או קולנוע ביתי עם נגן תקליטורים מובנה.

אם אין חיבור HDMI ARC במערכת הקולנוע הביתי, הוסף כבל שמע (Toslink) אופטי כדי לשלוח את הצליל של תמונת הטלוויזיה למערכת הקולנוע הביתי.



סנכרון שמע - וידאו

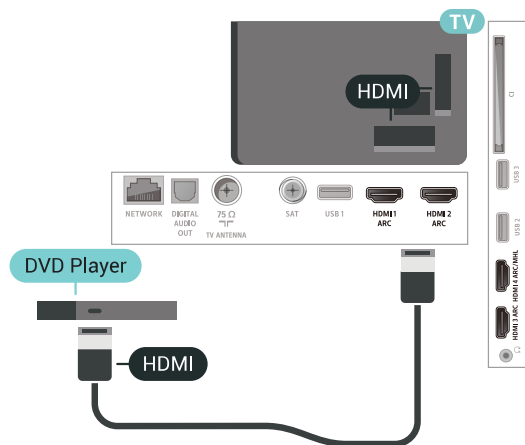
אם הצליל אינו תואם לווידיאו שמוצג במסך, באפשרותך להגדיר השהייה במרבית מערכות הקולנוע הביתיות עם נגן תקליטורים, כדי שתהיה התאמה בין הצליל לווידיאו.

אם נגן תקליטורי ה- Blu-ray כולל EasyLink HDMI CEC, תוכל להפעיל את הנגן באמצעות השלט הרחוק של הטלוויזיה.

6.11

נגן DVD

השתמש בכבל HDMI כדי לחבר את נגן ה- DVD לטלוויזיה. לחלופין, תוכל להשתמש בכבל SCART אם למכשיר אין חיבור HDMI.



אם נגן ה- DVD מחובר באמצעות HDMI וכולל EasyLink CEC, תוכל להפעיל את הנגן באמצעות השלט הרחוק של הטלוויזיה.

6.12

ושלטי רמקולים - Bluetooth משחקים

למה תזדקק

ניתן לחבר לטלוויזיה זו התקן אלחוטי באמצעות Bluetooth - * רמקול אלחוטי, סב-וופר, soundbar או אוזניות. ניתן גם לחבר שלט משחקים אלחוטי באמצעות Bluetooth LE.

כדי להשמיע את קול הטלוויזיה דרך רמקול אלחוטי, עליך לקשר את הרמקול האלחוטי עם הטלוויזיה. ניתן לקשר מספר רמקולים אלחוטיים ולכל היותר ארבעה התקני Bluetooth LE (אנרגיה נמוכה). הטלוויזיה יכולה להשמיע את הצליל רק ברמקול אחד בכל פעם. אם תחבר סב-וופר, הקול יושמע בטלוויזיה ודרך הסב-וופר. אם תחבר סאונד בר, הקול יישמע דרך הסאונד בר בלבד.

שים לב - סנכרון שמע לווידאו

למערכות רבות של רמקולים מסוג Bluetooth יש עיכוב גבוה. עיכוב גבוה משמעותו שהשמע מפגר אחרי הווידאו וגורם לחוסר סנכרון. לפני שאתה רוכש מערכת רמקולים אלחוטים מסוג Bluetooth, בדוק את הדגמים החדשים ביותר וחפש התקן בעל דירוג עיכוב נמוך. היועץ בסוכן.

בעיות קול בקולנוע הביתי

צליל עם רעש חזק

אם אתה צופה בסרטון מכונן הבזק USB שהוכנס למערכת הקולנוע הביתי או ממחשב מחובר, הקול מהקולנוע הביתי עלול להישמע מעוות. רעש זה קורה כאשר קובץ השמע או הווידאו כולל קול DTS אך מערכת הקולנוע הביתי אינה כוללת עיבוד קול DTS. ניתן לתקן זאת על ידי הגדרת "פרמט יציאת השמע" של הטלוויזיה ל- "סטריאו (לא דחוס)".

לחץ על עבור "כל ההגדרות" < "קול" < "מתקדם" < "פורמט יציאת אודיו".

אין צליל

אם אינך שומע את הקול מהטלוויזיה במערכת הקולנוע הביתי שלך, בדוק אם חיברת את כבל ה- HDMI לכניסת HDMI ARC במערכת הקולנוע הביתי. כל מחברי ה- HDMI בטלוויזיה הם מחברים מסוג HDMI ARC.

6.9

סמארטפונים וטאבלטים

כדי לחבר סמארטפון לטלוויזיה ניתן להשתמש בחיבור אלחוטי או קווי.

אלחוטי

עבור חיבור אלחוטי, יש להוריד לסמארטפון את היישום Philips TV Remote App ממחנות היישומים המועדפת.

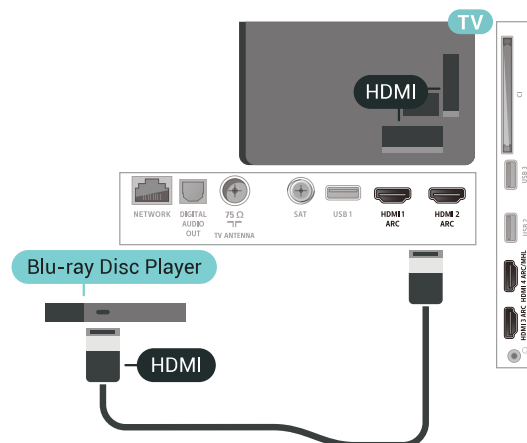
קווי

עבור חיבור קווי, השתמש בחיבור HDMI 4 MHL שבגב הטלוויזיה. למידע נוסף, ב- "עזרה" < "מילות מפתח" < "HDMI & MHL".

6.10

נגן תקליטורי Blu-ray

השתמש בכבל HDMI במהירות גבוהה כדי לחבר נגן תקליטורי Blu-ray למקלט הטלוויזיה.

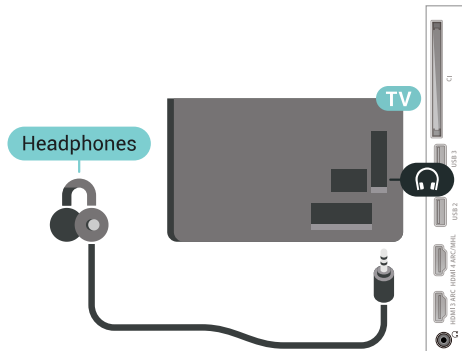


אוזניות

תוכל לחבר ערכת אוזניות לחיבור. שבגב מקלט הטלוויזיה. החיבור הוא מיני שקע 3.5 מ"מ. תוכל לכוון את עוצמת האוזניות בנפרד.

כוון עוצמת הקול...

- 1- לחץ על בחר < > "עוצמת קול אוזניות" < >.
- 2- לחץ על החצים (למעלה) או (למטה) כדי לכוון את הערך.
- 3- לחץ על (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.



קישור התקן

הצב את הרמקול האלחוטי במרחק של 5 מטרים מהטלוויזיה. קרא את המדריך למשתמש של המכשיר כדי לקבל מידע ספציפי בנושא הקישור והטווח האלחוטי. ודא שההגדרה Bluetooth בטלוויזיה מופעלת.

לאחר קישור שלט משחקים ניתן להשתמש בו. כאשר רמקול אלחוטי מקושר, ניתן לבחור אותו כדי להשמיע את צליל הטלוויזיה. כאשר התקן מקושר, אין צורך לקשר אותו שוב אלא אם הסרת אותו.

קישור רמקול אלחוטי עם הטלוויזיה...

- 1- הפעל את הרמקול האלחוטי והעמד אותו בטווח של הטלוויזיה.
- 2- לחץ על בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 3- בחר "אלחוטי ורשתות" ולחץ על (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 4- בחר Bluetooth < > "חפש התקן Bluetooth".
- 5- בחר "התחל" ולחץ על OK. פעל על פי ההוראות שעל המסך. באופן זה, תקשר את המכשיר עם הטלוויזיה והטלוויזיה תשמור את החיבור. ייתכן שקודם יהיה עליך לבטל קישור של התקן אם הגעת למקסימים ההתקנים המקושרים.
- 6- בחר את סוג ההתקן (אוזניות, סאבוופר ...).
- 7- לחץ על (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

* הטלוויזיה לא תומכת בסאבוופר Bluetooth
וברמקולי Bluetooth.

** יש צורך בחיבור HDMI עובר מקרן קול, רמקול או התקן שמע אחר.

בחר התקן

לאחר קישור רמקול אלחוטי מסוג Bluetooth, ניתן לבחור אותו כדי להשמיע את צליל הטלוויזיה.

כדי לבחור רמקול שדרכו יישמע צליל הטלוויזיה...

- 1- לחץ על בחר < > "רמקולים" < > ולחץ על OK.
- 2- בחר את מערכת הרמקולים שאתה רוצה.
- 3- לחץ על (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

הסר התקן

ניתן לחבר או לנתק התקן Bluetooth. כאשר מחובר התקן Bluetooth, ניתן להשתמש בשלט המשחקים או לשמוע את צליל הטלוויזיה דרך הרמקול האלחוטי. ניתן גם להסיר התקן Bluetooth. אם תסיר התקן Bluetooth, קישור ההתקן יבוטל.

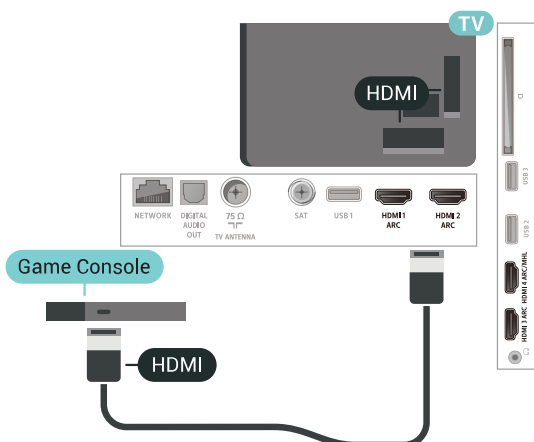
כדי להסיר או לנתק התקן אלחוטי...

- 1- לחץ על בחר < > "כל ההגדרות" < > ולחץ על OK.
- 2- בחר < > "אלחוטי ורשתות" < >.
- 3- בחר Bluetooth < > "הסר התקן" < >.
- 4- ברשימה, בחר את ההתקן האלחוטי.
- 5- בחר < > "נתק" < > או < > "הסר" < >.
- 6- בחר OK.
- 7- לחץ על (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

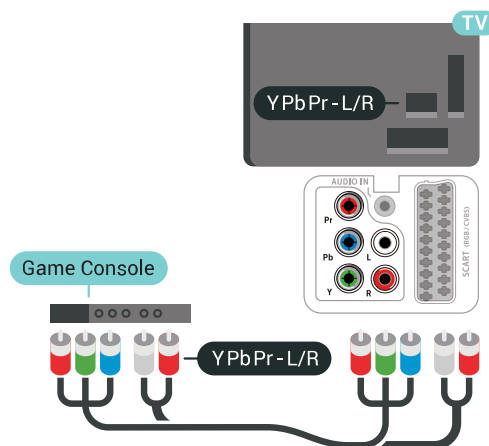
קונסולת משחק

HDMI

לקבלת איכות מיטבית, חבר את קונסולת המשחק לטלוויזיה באמצעות HDMI במהירות גבוהה.



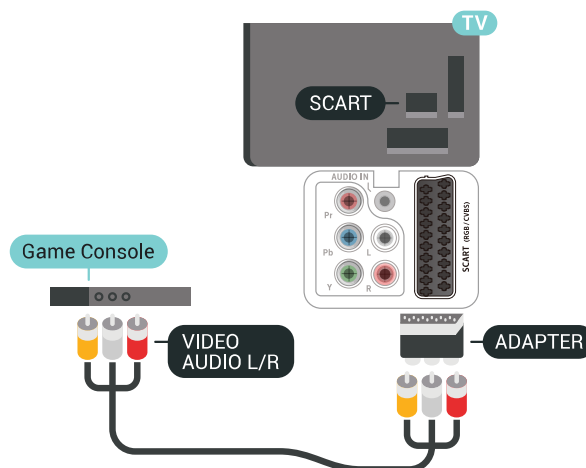
יש לחבר את קונסולת המשחקים לטלוויזיה באמצעות כבל קומפוננט וידאו (Y Pb Pr) וכבל שמע L/R.



Scart

חבר את קונסולת המשחקים לטלוויזיה באמצעות כבל קומפוננט (CVBS) וכבל אודיו L/R.

אם בקונסולת המשחקים יש רק יציאת וידאו (CVBS) ואודיו L/R, השתמש במתאם וידאו אודיו L/R-SCART (נמכר בנפרד) כדי לחבר מחבר SCART.



ההגדרה הטובה ביותר

לפני שתתחיל לשחק משחק מקונסולת המשחק המחוברת, אנו ממליצים להשתמש בהגדרה האידיאלית של הטלוויזיה "משחק".

כדי לכוון את הטלוויזיה להגדרות האידיאליות...

1- לחץ על ⚙️, בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.

2- בחר "תמונה"; ולאחר מכן לחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3- בחר "סגנון התמונה"; < "משחק".
4- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

6.15

שלט משחקים

חיבור שלט משחקים

כדי לשחק משחקים מהאינטרנט בטלוויזיה זאת, תוכל לחבר מגוון נבחר של שלטי משחקים אלחוטיים. ניתן להשתמש בשלטי משחקים עם ננו מקלט USB או שלטי משחקים עם Bluetooth.

כדי לחבר שלט משחקים עם ננו מקלט USB...

1- הכנס את מקלט הננו הקטן אל תוך אחת מכניסות ה-USB המצוידות. מקלט הננו האלחוטי מגיע יחד עם שלט המשחקים.

2- אם שלט המשחקים מופעל, תוכל להשתמש בו.

תוכל לחבר שלט משחקים שני לכניסת USB אחרת בצד מקלט הטלוויזיה.

איתור ופתירת בעיות

טיפול בהפרעה אפשרית למכשירים אלחוטיים המחוברים לטלוויזיה...

• השתמש בכבל הארכה USB והזז את מקלט הננו כמטר אחד הרחק מהטלוויזיה.

• לחלופין, תוכל להשתמש במפצל USB חשמלי, המחובר לטלוויזיה, ולהכניס את מקלטי הננו אל תוך המפצל.

6.16

כונן קשיח USB

למה תזדקק

אם תחבר כונן קשיח USB, תוכל להשוות או להקליט שידורי טלוויזיה דיגיטלית (שידורי DVB וכדומה).

מינימום שטח דיסק

• השהיה

כדי להשוות שידור, תזדקק לכונן קשיח תואם USB 2.0, בעל שטח דיסק מינימלי פנוי של 4 גיגה-בייט.

• הקלטה

כדי להשוות ולהקליט שידור, תזדקק לשטח דיסק פנוי של 250 גיגה בייט לפחות.

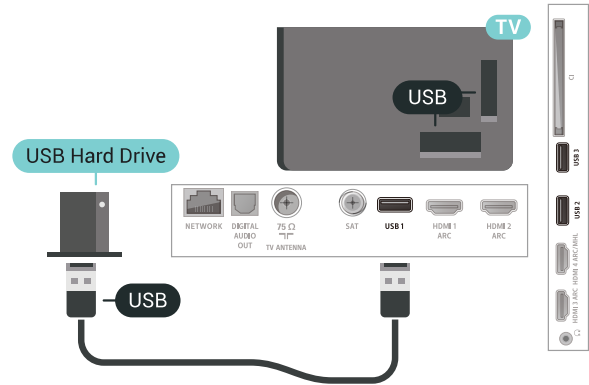
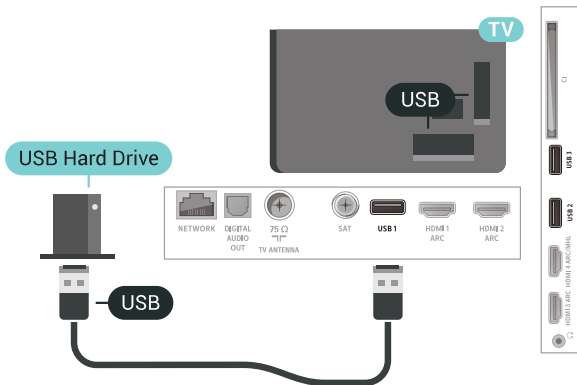
התקנה

לפני שתוכל להשוות או להקליט שידורים, עליך לחבר ולפרמט כונן קשיח USB. הפרמט מוחק את כל הקבצים שהיו בכונן הקשיח USB.

1- חבר את הכונן הקשיח USB לאחד מחיבורי ה-USB שבמקלט הטלוויזיה. בזמן הפרמט, אל תחבר התקן USB נוסף ליציאות ה-USB האחרות של הטלוויזיה.

- 4- הטלויזיה תשאל אם אתה רוצה להשתמש ב-quot; כבון קשיח USB "; כדי לאחסן יישומים, אשר את השאלה אם כך אתה מעוניין לעשות.
- 5- לאחר פרמט הכונן הקשיח, השאר אותו מחובר לצמיתות.

- 2- הפעל את הכונן הקשיח USB ואת הטלויזיה.
- 3- כאשר הטלויזיה מכוונת לערוץ טלויזיה דיגיטלי, לחץ על II (השהיה). הניסיון להשהות יגרום להתחלת הפרמוט.
- פעל על פי ההוראות שעל המסך.
- לאחר פרמט הכונן הקשיח, השאר אותו מחובר לצמיתות.



6.17

מקלדת USB

חיבור

חבר מקלדת USB (מסוג USB-HID) כדי הזין טקסט בטלויזיה שלך.

השתמש באחד מחיבורי ה-USB לצורך החיבור.



הגדרת תצורה

התקנת המקלדת

כדי להתקין מקלדת USB, הפעל את הטלויזיה וחבר את מקלדת ה-USB לאחד מחיבורי ה-USB שבמקלט הטלויזיה. כאשר המקלט מאתר לראשונה את המקלדת, תוכל לבחור את פריסת מקשי המקלדת שלך ולבדוק את בחירתך. אם בחרת בפריסת מקשים קירילית או יוונית כפריסה הראשונית, תוכל לבחור בפריסת מקשים לטינית כפריסה המשנית.

שינוי ההגדרה של פריסת מקשי המקלדת לאחר בחירת פריסה מסוימת...

1- לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.

אזהרה

הכונן הקשיח USB מפורמט באופן בלעדי לטלויזיה זאת; לא תוכל להשתמש בהקלטות השמורות בו בטלויזיה אחרת או במחשב אחר. אל תשתמש ביישום מחשב כלשהו, כדי להעתיק או לשנות קבצים מוקלטים בכונן הקשיח USB. הדבר ישחית את ההקלטות. כאשר תפרמט כונן קשיח USB נוסף, תאבד את התוכן של הכונן הקודם. תצטרך לפרמט מחדש את כונן הקשיח USB, המחובר לטלויזיה שלך, אם תרצה להשתמש בו עם מחשב אחר.

פרמוט

לפני שתוכל להשהות או להקליט שידורים או יישומי חנות, עליך לחבר כונן קשיח USB ולפרמט אותו. הפרמוט מוחק את כל הקבצים שהיו בכונן הקשיח USB. אם תרצה להקליט שידורים באמצעות נתוני "מדריך טלויזיה"; מהאינטרנט, ראשית עליך להגדיר את חיבור האינטרנט לפני התקנת "קשיח USB".

אזהרה

הכונן הקשיח USB מפורמט באופן בלעדי לטלויזיה זאת; לא תוכל להשתמש בהקלטות השמורות בו בטלויזיה אחרת או במחשב אחר. אל תשתמש ביישום מחשב כלשהו, כדי להעתיק או לשנות קבצים מוקלטים בכונן הקשיח USB. הדבר ישחית את ההקלטות. כאשר תפרמט כונן קשיח USB נוסף, תאבד את התוכן של הכונן הקודם. תצטרך לפרמט מחדש את כונן הקשיח USB, המחובר לטלויזיה שלך, אם תרצה להשתמש בו עם מחשב אחר.

כדי לפרמט כונן קשיח USB...

- 1- חבר את הכונן הקשיח USB לאחד מחיבורי ה-USB שבמקלט הטלויזיה. בזמן הפרמוט, אל תחבר התקן USB נוסף ליציאות ה-USB האחרות של הטלויזיה.
- 2- הפעל את הכונן הקשיח USB ואת הטלויזיה.
- 3- כאשר הטלויזיה מכוונת לערוץ טלויזיה דיגיטלי, לחץ על II (השהיה). הניסיון להשהות יגרום להתחלת הפרמוט. פעל על פי ההוראות שעל המסך.

את "תמונות, סרטונים ומוזיקה".

6.19

מצלמה

כדי לצפות בתמונות שנשמרו במצלמה הדיגיטלית שלך, תוכל לחבר את המצלמה ישירות לטלוויזיה.

לצורך החיבור, השתמש באחד מחיבורי ה-USB שבטלוויזיה. לאחר שחיברת את המצלמה, הפעל אותה.

אם רשימת התוכן אינה מופיעה באופן אוטומטי, לחץ על **SOURCES**, ובחר **USB**. ייתכן שיהיה צורך להגדיר את המצלמה להעביר את תוכנה באמצעות **PTP** (פרוטוקול העברת תמונות). עיין במדריך למשתמש של המצלמה הדיגיטלית.

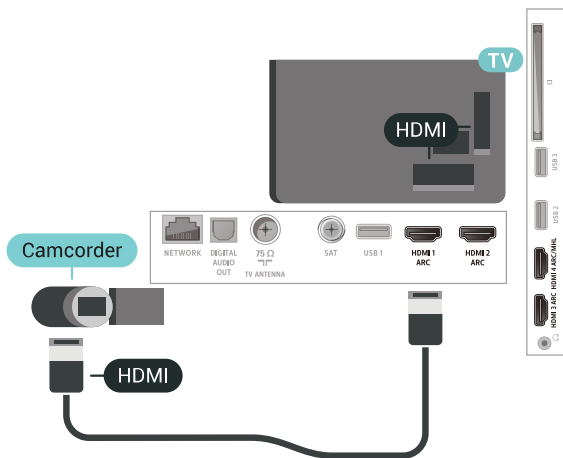
למידע נוסף על צפייה התמונות, ב"עזרה";
בחר "מילות מפתח" וחפש את |תמונות, סרטונים ומוזיקה".

6.20

מצלמת וידאו

HDMI

לקבלת איכות מיטבית, השתמש בכבל HDMI כדי לחבר את מצלמת הווידאו לטלוויזיה.



אודיו וידאו LR / Scart

תוכל להשתמש בחיבור HDMI, YpbPr או SCART כדי לחבר את מצלמת הווידאו שלך. אם במצלמת הווידאו שלך יש רק יציאת וידאו (CVBS) ואודיו L/R, השתמש במתאם וידאו אודיו L/R ל-SCART כדי לחבר מחבר SCART.

- 2בחר "הגדרות כלליות"; ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

- 3בחר "הגדרות מקלדת USB"; כדי להתחיל את הגדרת המקלדת.

מקשים מיוחדים

מקשים להזנת טקסט

- מקש OK = Enter
- Backspace = מחיקת התו שלפני הסמן
- מקשי חצים = ניווט בשדה הטקסט
- כדי לעבור בין פריסות מקלדת, אם הוגדרה פריסת משנית, לחץ על "Ctrl + מקש רווח"; בעת ובעונה אחת.

מקשים עבור יישומים ודפי אינטרנט

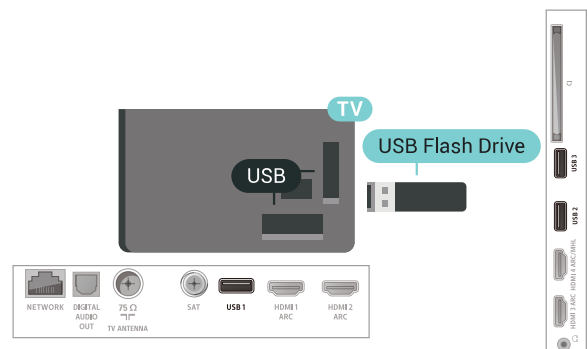
- Tab + Shift - Tab = הבא / הקודם
- Home = גלול לתחילת העמוד
- End = גלול לסוף העמוד
- Page Up = קפוץ עמוד אחד מעלה
- Page Down = קפוץ עמוד אחד מטה
- + = הגדלה בשלב אחד
- - = הקטנה בשלב אחד
- * = התאם את עמוד האינטרנט לרוחב המסך

6.18

כונן הבזק USB

תוכל להציג תמונות או להקרין סרטים ולהשמיע מוזיקה מכונן הבזק מסוג USB.

כאשר הטלוויזיה מופעלת, הכנס כונן הבזק USB לחיבור ה-USB שבמקלט הטלוויזיה.

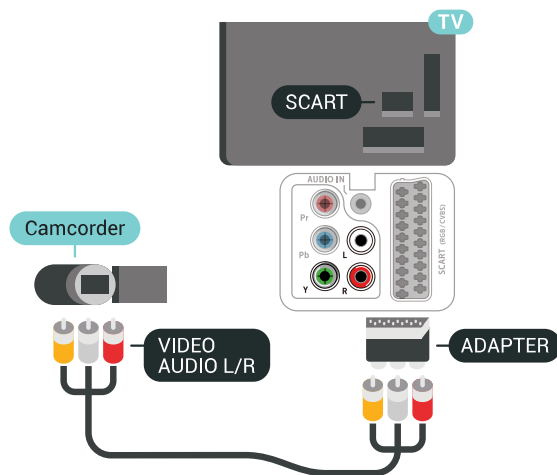
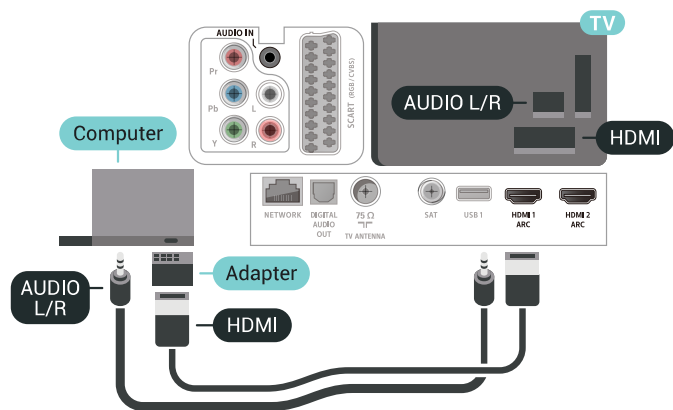


הטלוויזיה מאתרת את כונן ההבזק ופותחת רשימה המציגה את תוכנו.

אם רשימת התוכן אינה מופיעה באופן אוטומטי, לחץ על **SOURCES** ובחר **USB**.

כדי להפסיק את הצפייה בתוכן שבכונן ההבזק USB, לחץ על **EXIT** או בחר פעילות אחרת. כדי לנתק את כונן ההבזק USB, תוכל למשוך אותו החוצה בכל עת.

למידע נוסף על צפייה בתוכן או הפעלתו מכונן הבזק USB, ב"עזרה"; בחר "מילות מפתח" וחפש



הגדרה אידאלית

אם תחבר מחשב, אנו ממליצים לתת לחיבור שבו המחשב משתמש את סוג ההתקן הנכון בתפריט "מקור"; אם לאחר מכן תעבור אל "מחשב" בתפריט "מקור" תהיה מוגדרת באופן אוטומטי להגדרת "מחשב" אידאלית.

כדי לכוון את הטלוויזיה להגדרות האידאליות...

1- לחץ על בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.
2- בחר "תמונה"; ולאחר מכן לחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3- בחר "מתקדם" < "מחשב".
4- בחר "מופעל" או "כבוי".
5- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

6.21

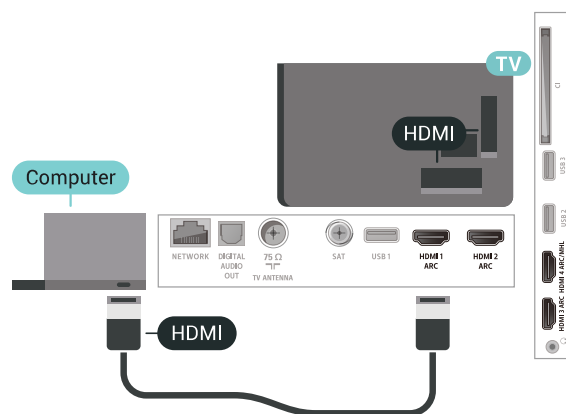
מחשב

חיבור

תוכל לחבר את המחשב שלך לטלוויזיה ולהשתמש בטלוויזיה בתור מסך מחשב.

באמצעות HDMI

השתמש בכבל HDMI כדי לחבר את המחשב לטלוויזיה.



באמצעות DVI ל-HDMI

לחלופין, תוכל להשתמש במתאם DVI ל-HDMI (נמכר בנפרד) כדי לחבר את המחשב ל-HDMI וכבל אודיו L/R (מיני שקע 3.5 מ"מ) לכניסת האודיו L/R שבגב מקלט הטלוויזיה.

WPS

אם לנתב שלך יש WPS, תוכל להתחבר ישירות לנתב, ללא צורך בסריקה לאיתור רשתות. אם יש לך מכשירים ברשת האלחוטית שלך, המשתמשים במערכת הצפנה מאובטחת WEP, אינך יכול להשתמש ב-WPS.

- 1- לחץ על  בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2- בחר "אלחוטי ורשתות" ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3- בחר "קווי או Wi-Fi" < ולחץ "התחבר לרשת".
- 4- בחר WPS.
- 5- עבור לנתב, לחץ על לחצן WPS וחזור לטלוויזיה תוך 2 דקות.
- 6- בחר "התחבר" כדי לבצע את החיבור.
- 7- תופיע הודעה כאשר החיבור הצליח.

PIN עם WPS

אם לנתב שלך יש WPS עם קוד PIN, תוכל להתחבר ישירות לנתב, ללא צורך בסריקה לאיתור רשתות. אם יש לך מכשירים ברשת האלחוטית שלך, המשתמשים במערכת הצפנה מאובטחת WEP, אינך יכול להשתמש ב-WPS.

- 1- לחץ על  בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2- בחר "אלחוטי ורשתות" ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3- בחר "קווי או Wi-Fi" < ולחץ "התחבר לרשת".
- 4- בחר "WPS עם קוד PIN".
- 5- כתוב לעצמך את קוד ה-PIN 8 ספרות המוצג על המסך והזן אותו בתוכנת הנתב שבמחשב שלך. עיין במדריך הנתב באשר למקום שבו יש להזין את קוד ה-PIN בתוכנת הנתב.
- 6- בחר "התחבר" כדי לבצע את החיבור.
- 7- תופיע הודעה כאשר החיבור הצליח.

איתור ופתירת בעיות

הרשת האלחוטית מעוותת או לא נמצאה

- תנורי מיקרוגל, טלפונים אלחוטיים או מכשירי Wi-Fi 802.11b/g/n אחרים, הנמצאים בקרבתך, עלולים להפריע לרשת האלחוטית.
- ודא שחומות האש ברשת שלך מאפשרות גישה לחיבור האלחוטי של הטלוויזיה.
- אם הרשת האלחוטית אינה פועלת כהלכה בביתך, נסה התקנה של רשת קווית.

האינטרנט אינו עובד

- אם החיבור לנתב תקין, בדוק את חיבור הנתב לאינטרנט.

החיבור בין המחשב לאינטרנט איטי

- עיין במדריך למשתמש של הנתב האלחוטי שלך למידע על הטווח בתוך מבנה, על שיעור ההעברה ועל גורמים אחרים של איכות האות.
- השתמש בנתב בעל חיבור מהיר לאינטרנט (פס רחב).

DHCP

- אם החיבור נכשל, תוכל לבדוק את הגדרת ה-DHCP (פרוטוקול תצורה למחשב-מארח דינמי) של הנתב. DHCP צריך להיות מופעל "מופעל".

חיבור ה-TV Android

7.1

רשת ואינטרנט

רשת ביתית

כדי ליהנות מהיכולות המלאות של Philips Android TV, על הטלוויזיה להיות מחוברת לאינטרנט.

חבר את הטלוויזיה לרשת ביתית באמצעות חיבור אינטרנט מהיר. ניתן לחבר את הטלוויזיה באופן אלחוטי או קווי לנתב הרשת.

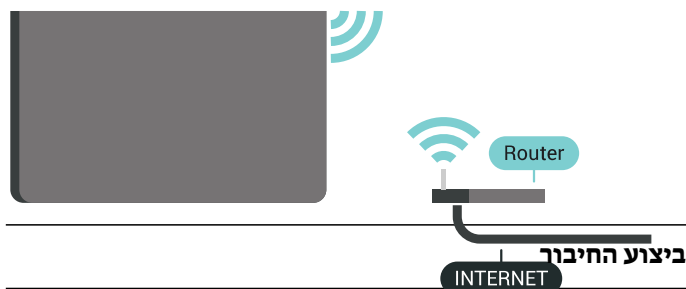
התחבר לרשת

חיבור אלחוטי

למה תזדקק

כדי לחבר את הטלוויזיה באופן אלחוטי לאינטרנט, תזדקק לנתב Wi-Fi עם חיבור לאינטרנט.

השתמש בחיבור מהיר (פס רחב) לאינטרנט.



אלחוטי

יצירת חיבור אלחוטי...

- 1- לחץ על  בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2- בחר "אלחוטי ורשתות" ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3- בחר "קווי או Wi-Fi" < ולחץ "התחבר לרשת".
- 4- בחר "אלחוטי".
- 5- ברשימת הרשתות שנמצאו, בחר את הרשת האלחוטית שלך. אם הרשת שלך אינה מופיעה ברשימה מכיוון ששמה נסתר (ביטלת את השידור SSID של הנתב), בחר "הוסף רשת חדשה" כדי להזין בעצמך את שם הרשת.
- 6- בהתאם לסוג הנתב, הזן את מפתח ההצפנה שלך (WPA, WEP או WPA2). אם הזנת כבר את מפתח ההצפנה של רשת זאת, תוכל לבחור OK כדי לבצע מיד את ההתחברות.
- 7- תופיע הודעה כאשר החיבור הצליח.

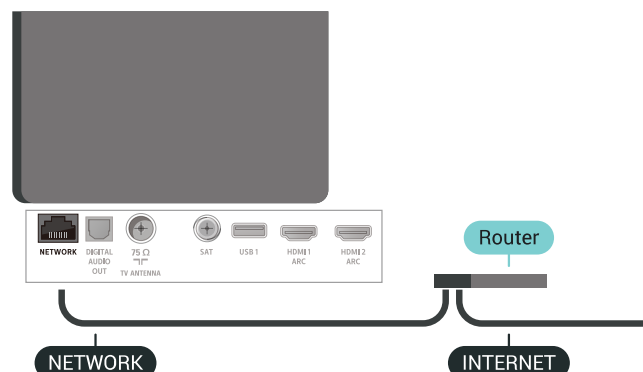
Wi-Fi מופעל / כבוי

ודא ש- Wi-Fi מופעל לפני ביצוע החיבור...

- 1- לחץ על  בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2- בחר "אלחוטי ורשתות" ולחץ על > (ימין).
- 3- בחר "קווי או Wi-Fi" < ולחץ "מופעל / כבוי".

למה תזדקק

כדי לחבר את הטלויזיה לאינטרנט, תזדקק לנתב רשת עם חיבור לאינטרנט. השתמש בחיבור מהיר (פס רחב) לאינטרנט.



הצג הגדרות רשת

כאן תוכל לראות את כל הגדרות הרשת הנוכחיות. כתובת ה-IP וה-MAC, עוצמת האות, מהירות, שיטת ההצפנה וכד'.

הצגת הגדרות הרשת הנוכחיות...

- 1- לחץ על בחר <quot>כל ההגדרות</quot> ולחץ על OK.
- 2- בחר <quot>אלחוטי ורשתות</quot> ולחץ על < (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3- בחר <quot>קווי או Wi-Fi</quot> <quot>הצג הגדרות רשת</quot>.
- 4- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

תצורת רשת

אם אתה משתמש מתקדם ומעוניין להתקין את הרשת בכתובת IP סטטית, הגדר את הטלויזיה ל- IP סטטי.

הגדרת הטלויזיה ל- IP סטטי...

- 1- לחץ על בחר <quot>כל ההגדרות</quot> ולחץ על OK.
- 2- בחר <quot>אלחוטי ורשתות</quot> ולחץ על < (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3- בחר <quot>קווי או Wi-Fi</quot> <quot>תצורת רשת</quot> ולחץ על OK.
- 4- בחר <quot>IP סטטי</quot> ולחץ על OK כדי להפעיל <quot>תצורת IP סטטי</quot>.
- 5- בחר <quot>תצורת IP סטטי</quot> והגדר את תצורת החיבור.
- 6- ניתן להגדיר את המספר עבור <quot>כתובת IP</quot>, <quot>מסכת רשת</quot>, <quot>שער</quot>, DNS 1, או DNS 2.
- 7- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

הפעל עם Fi-Wi (WoWLAN)

תוכל להפעיל את הטלויזיה הזאת מהסמארטפון או מהטאבלט שלך, אם היא במצב המתנה. ההגדרה <quot>הפעלה עם Wi-Fi</quot> (חייבת להיות מופעלת).

הפעלת WoWLAN..

- 1- לחץ על בחר <quot>כל ההגדרות</quot> ולחץ על OK.
- 2- בחר <quot>אלחוטי ורשתות</quot> ולחץ על < (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3- בחר <quot>קווי או Wi-Fi</quot> <quot>הפעל עם Wi-Fi (WoWLAN)</quot>.
- 4- בחר <quot>מופעל</quot>.
- 5- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

הפעלת חיבור Fi-Wi

ניתן להפעיל או לכבות את חיבור ה-Wi-Fi בטלויזיה.

כדי להפעיל Wi-Fi..

- 1- לחץ על בחר <quot>כל ההגדרות</quot> ולחץ על OK.
- 2- בחר <quot>אלחוטי ורשתות</quot> ולחץ על < (ימין) כדי

ביצוע החיבור

יצירת חיבור קווי...

- 1- חבר את הנתב לטלויזיה באמצעות כבל רשת (כבל אתרנט**).
 - 2- ודא שהנתב הופעל.
 - 3- לחץ על בחר <quot>כל ההגדרות</quot> ולחץ על OK.
 - 4- בחר <quot>אלחוטי ורשתות</quot> ולחץ על < (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
 - 5- בחר <quot>קווי או Wi-Fi</quot> <quot>התחבר לרשת</quot>.
 - 6- בחר <quot>קווי</quot>. הטלויזיה מחפשת באופן רציף את החיבור לרשת.
 - 7- תופיע הודעה כאשר החיבור הצליח.
- אם החיבור נכשל, תוכל לבדוק את הגדרת ה-DHCP של הנתב. DHCP צריך להיות מופעל <quot>מופעל</quot>.
- **כדי לעמוד בתקנות EMC, השתמש ב-FTP Cat ממוגן. כבל אתרנט E 5.

3-בבחר "קווי או Wi-Fi " < "Wi-Fi מופעל " "כבוי ".

4-בבחר "מופעל " "מופעל ".

5-לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

אם קובצי המדיה שלך אינם נפתחים בטלויזיה, ודא ש "מופצל. הגדרת המפעל של DMR היא הפעלת DMR.

רשת, מסך חכם Fi-Wi

כדי לצפות בערוצי טלוויזיה דיגיטליים בסמארטפון או בטאבלט, באמצעות אפליקציית TV Remote של פיליפס, עליך להפעיל את "Wi-Fi המסך החכם"; ייתכן שכמה מהערוצים המעורבלים לא יהיו זמינים במכשיר הנייד.

הפעלת מסך חכם Wi-Fi.

1 - לחץ על **⚙**, בחר **"כל ההגדרות"** ולחץ על OK.

2 - בחר **"אלחוטי ורשתות"** ולחץ על **>** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3 - בחר **"קווי או Wi-Fi & <"** **מסך חכם Wi-Fi & >**.

4 - בחר **"מופעל"**.

5 - לחץ על **<** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

שרת רשת טלנטיזיט

אם יש לך יותר מטלוויזיה אחת מחוברת לרשת הביתית, תוכל לתת שם ייחודי לטלוויזיה.

החלפת שם הטלויזיה...

1 - לחץ על **⚙**, בחר **כל הגדרות** " ולחץ על OK.

2 - בחר **"אלחוטי ורשתות** " ולחץ על **>** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3 - בחר **"קווי או Wi-Fi** " < "**שם רשת טלוויזיה** ".

4 - הזן את השם בעזרת מקלדת השלט רחוק.

5 - כדי לסיים, בחר **✓**.

6 - לחץ על **<** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

באמצעות "quot; מחק זיכרון אינטרנט; ניתן למחוק את הגדרות רישום השרת ודירוג ההורים ב- Philips, את הכניסות של היישום לחנות הווידאו, את כל המועדפים של גליית היישומים של Philips ואת היסטוריית סימניות האינטרנט. יישומי MHEG אינטראקטיביים יכולים גם הם לשמור בטלויזיה שלך את מה שמכונה "quot; עוגיות (cookies). גם קבצים אלו יימחקו.

מחיקת זיכרון האינטרנט...

1- לחץ על , בחר "כל ההגדרות" OK.
2- בחר "אלחוטי ורשתות" לחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3-בבחר < >Wi-Fi; " "קווי או " "נקה זיכרון אינטרנט ".

4-בבחר OK כדי לאשר.

5-לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

שיתוף קבצים

ניתן לחבר את הטלויזיה למכשירים אחרים ברשת האלחוטית שלך, כגון מחשב או סמארטפון. אפשר להשתמש במחשב שמערכת ההפעלה שלו Microsoft Windows או Apple OS X.

בטלוויזיה זאת, באפשרותך לפתוח קובצי תמונות, מוזיקה ווידאו המאוחסנים במחשב שלך. השתמש בתוכנת שרת מדיה עדכנית בעלת אישור DLNA.

7.2

חשבון Google

היכנס

בדי ליהנות מהיכולות המלאות של Philips Android TV, ניתן להירשם ל-Google באמצעות חשבון Google.

כניסה תאפשר לשחק את המשחקים המועדפים בטלפון, המחשב הלוח ובטלוויזיה. תקבל גם המלצות מותאמות אישית לווידיאו ולמחזיקה במסך הבית של הטלוויזיה וכן גישה ל- YouTube , Google Play ויישומים אחרים.

היכנס

השתמש ב **חשבון Google** הקיים כדי להיכנס ל- Google בטלויזיה. חשבון Google מורכב מכתובת דוא"ר & quot; ו- Google ומסיסמה. אם אין לך עדיין חשבון Google, השתמש במחשב או מחשב לוח כדי ליצור אחד (accounts.google.com). כדי לשחק משחקים באמצעות Google Play, יש צורך בפרופיל Google +. אם לא נכנסת במהלך התקנת הטלויזיה הראשונית, תמיד תוכל להיכנס מאוחר יותר.

כדי להיכנס אחרי ביצוע התקנת הטלויזיה...

- 1- לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות" וחץ על OK.
- 2- בחר "הגדרות אנדרואיד"; לחץ על OK.
- 3- לחץ על ✓ (למטה)

ובחר "אישי" < "הוספת

חשבון " ולחץ על OK.

4- לחץ על OK ב-SIGN IN.

5-באמצעות מקלדת השלט רחוק, הזן את כתובת הדוא"ל:

ולחץ על המקש הקטן OK בחלק הימני של המקלדת.
- 6הזן את הסיסמה לחץ על אותו מקש OK קטן כדי להיכנס.
- 7לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

אם תרצה להיכנס עם חשבון Google אחר, ראשית יש לצאת, ולאחר מכן להיכנס באמצעות החשבון השני.

הגדרות אנדרואיד

ניתן להגדיר מספר הגדרות ספציפיות ל- Android או להציג מידע. ניתן למצוא את רשימת היישומים המותקנים על הטלויזיה ואת מקום האחסון לו הם זקוקים. ניתן להגדיר את השפה לשימוש ה'חיפוש הקולי'. ניתן להגדיר את תצורת המקלדת שעלסגבי המסך או לאפשר ליישומים להשתמש במיקום שלך. עיון בהגדרות השונות של Android. למידע נוסף על הגדרות אלה, ניתן לעבור אל www.support.google.com/androidtv. כדי לפתוח הגדרות אלה...

- 1- לחץ על , בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.
- 2- בחר "הגדרות Android";
- 3- עיון בהגדרות השונות של Android.
- 4- אם יש צורך, לחץ על  BACK כדי לסגור את התפריט.

7.3

גלריית היישומים של Philips

היישומים של Philips

חבר את הטלויזיה לאינטרנט כדי ליהנות מיישומים שנבחרו על-ידי Philips . היישומים של "גלריית היישומים של Philips" עשויים במיוחד עבור טלוויזיה. הורדה של יישומים מ"גלריית היישומים"; והתקנתם היא ללא תשלום.

אוסף היישומים של "גלריית היישומים של Philips"; עשוי להשתנות בהתאם למדינה או לאזור.

חלק מיישומי "גלריית היישומים"; מותקנים מראש בטלויזיה. כדי להתקין יישומים אחרים מ"גלריית היישומים"; תתבקש לאשר את "תנאי השימוש";. ניתן להגדיר את "הגדרות הפרטיות"; בהתאם להעדפות.

כדי להתקין יישום מ"גלריית היישומים";...

- 1- לחץ על  HOME.
- 2- גלול למטה ובחר  "האוסף של Philips"; < "גלריית היישומים"; ולחץ על OK.
- 3- בחר סמל של יישום ולחץ על OK.
- 4- בחר "התקן"; ולחץ על OK.

תנאי שימוש

כדי להתקין את "גלריית היישומים של Philips"; יש לאשר את "תנאי השימוש";. אם לא אישרת תנאים אלה במהלך ההתקנה הראשונית של הטלויזיה, ניתן לשר אותם מאוחר יותר. לאחר אישור "תנאי השימוש";, חלק מהיישומים יהיו זמינים באופן מיידי וניתן יהיה לעיין ב"גלריית היישומים של Philips"; כדי להתקין יישומים אחרים.

כדי לאשר את "תנאי השימוש"; לאחר התקנת הטלויזיה...

- 1- לחץ על  HOME ובחר "האוסף של Philips"; < "גלריית היישומים"; ולחץ על OK כדי לפתוח את "גלריית היישומים";.
- 2- ניתן לבחור "תנאי שימוש";, ולאחר מכן לחץ על OK כדי לקרוא אותם.
- 3- בחר "קבל"; ולחץ על OK. לא ניתן לבטל אישור זה.
- 4- לחץ על  BACK כדי לסגור את התפריט.

הגדרות פרטיות

ניתן להגדיר מספר הגדרות פרטיות עבור היישומים של "גלריית היישומים של Philips";:

- ניתן לאפשר שליחת סטטיסטיקות טכניות ל- Philips.
- ניתן לאפשר המלצות אישיות.
- ניתן לאפשר קובצי cookie.
- ניתן להפעיל "נעילת ילדים"; עבור יישומים בעלי דירוג 18+.

כדי להדיר את הגדרות הפרטיות של "גלריית היישומים של Philips";...

- 1- לחץ על  HOME ובחר "האוסף של Philips"; < "גלריית היישומים"; ולחץ על OK כדי לפתוח את "גלריית היישומים";.
- 2- ניתן לבחור "מדיניות פרטיות";, ולאחר מכן ללחוץ על OK.
- 3- בחר כל הגדרה ולחץ על OK כדי לאפשר או להשבת. ניתן לקרוא פרטים על כל הגדרה.
- 4- לחץ על  BACK כדי לסגור את התפריט.

7.4

הגדרות אנדרואיד

ניתן להגדיר מספר הגדרות ספציפיות ל- Android או להציג מידע. ניתן למצוא את רשימת היישומים המותקנים על הטלויזיה ואת מקום האחסון לו הם זקוקים. ניתן להגדיר את השפה לשימוש ה'חיפוש הקולי'. ניתן להגדיר את תצורת המקלדת שעלסגבי המסך או לאפשר ליישומים להשתמש במיקום שלך. עיון בהגדרות השונות של Android. למידע נוסף על הגדרות אלה, ניתן לעבור אל www.support.google.com/androidtv.

כדי לפתוח הגדרות אלה...

- 1- לחץ על , בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.
- 2- בחר "הגדרות Android";
- 3- עיון בהגדרות השונות של Android.
- 4- אם יש צורך, לחץ על  BACK כדי לסגור את התפריט.

7.5

תפריט הבית

על אודות תפריט הבית

כדי ליהנות מיתרונות טלוויזיית האנדרואיד, חבר את הטלוויזיה לאינטרנט.

כמו בסמארטפון או בטאבלט הפועלים על מערכת אנדרואיד, גם כאן התפריט "בית"; נמצא במרכז מסך הטלוויזיה. מתפריט הבית ניתן להתחיל כל יישום, לעבור לערוץ טלוויזיה, לשכור סרט, לפתוח אתר או לעבור להתקן מחובר. בהתאם להגדרת הטלוויזיה ולארץ, תפריט הבית עשוי להכיל פריטים שונים.

תפריט הבית מאורן בשורות...

המלצות

השורה הראשונה מציעה סרטונים פופולריים, סרטוני מוזיקה או להיטי אינטרנט. ניתן להגדיר "הגדרות פרטיות"; כדי לאפשר הצעות על-בסיס הרגלי הצפייה האישיים.

האוסף של Philips

שורה זו מכילה הצעות מ"יישומים".

יישומים

שורת היישומים מכילה את כל היישומים המגיעים על הטלוויזיה ואת היישומים שאתה מוריד בעצמך מהחנות של Google Play. בשורה זו תמצא גם יישומים לטלוויזיה, כגון **צפה בטלוויזיה**, **מקורות**, **מדיה** ואחרים. יישומים שהתחלת לאחרונה יופיעו בתחילת השורה.

משחקים

מכאן ניתן להתחיל משחק בטלוויזיה. אם תוריד משחק הוא יופיע בשורה זו.

הגדרות

מכאן ניתן לפתוח מגוון הגדרות. אולם, כדי למצוא את כל ההגדרות, לחץ על **כל ההגדרות**. ניתן גם לפתוח את **עזרה** כאן.

ראה גם www.support.google.com/androidtv

פתיחת תפריט הבית

כדי לפתוח את תפריט הבית ולפתוח פריט...

- 1 לחץ על **HOME**.
- 2 בחר פריט ולחץ על **OK** כדי לפתוח או להתחיל אותו.
- 3 לחץ על **BACK** כדי לסגור את תפריט הבית מבלי להתחיל שום דבר.

חיפוש וחיפוש קולי

ניתן לחפש סרטונים, מוזיקה, או כל דבר אחר באינטרנט באמצעות הסמל . "תפריט הבית". ניתן לומר בקול או להקליד את מה שאתה מחפש.

פרופיל מוגבל

ניתן להגביל את השימוש ביישומים מסוימים על-ידי העברת הטלוויזיה לפרופיל מוגבל. פרופיל מוגבל זה יאפשר את השימוש רק ביישומים שבחרת. ניתן לצאת מפרופיל זה רק באמצעות קוד PIN.

כאשר הטלוויזיה במצב פרופיל מוגבל לא ניתן...

- למצוא או לפתוח יישומים המסומנים כ"אסורים".
- לגשת ל"חנות של Google Play".
- לרכוש באמצעות "סרטים וטלוויזיה של Google Play".
- להשתמש ביישומי צד שלישי שאינם משתמשים בכניסה של Google

כאשר הטלוויזיה בפרופיל מוגבל ניתן...

- לצפות בתוכן שכבר הוזכר או נרכש מ"סרטים וטלוויזיה של Google Play".
- לשחק משחקים שכבר נרכשו והותקנו מ"משחקים של Google Play".
- לגשת להגדרות הבאות: רשת Wi-Fi, דיבור וגישה להוסיף אביזרי Bluetooth

חשבון Google בטלוויזיה יישאר מחובר. שימוש בפרופיל מוגבל אינו משנה את חשבון Google.

אפליקציות

8.1

על אודות אפליקציות

ניתן למצוא את כל היישומים שהותקנו במקטע **יישומים** של **Google Play**; תפריט הבית.

כמו היישום שבטלפון החכם או במחשב הלוח שלך, כך גם היישומים שבטלוויזיה מציעים פונקציות ספציפיות להשגת חוויה טלוויזיונית מועשרת. יישומים כגון YouTube, משחקים, חנויות וידאו או תחזיות מזג אוויר (בין היתר). ניתן להשתמש ביישום האינטרנט לגלישה באינטרנט.

היישומים יכולים להגיע מגלריית היישומים של Philips או מהחנות Google Play. כדי שתוכל להתחיל, מספר יישומים שימושיים מותקנים מראש בטלוויזיה.

כדי להתקין יישומים מ-Galaxy Store או מחנות Google Play, הטלוויזיה חייבת להיות מחוברת לאינטרנט. עליך להסכים ל-**Google Play** תנאי השימוש; כדי להשתמש ביישומים מ-Galaxy Store, עליך להיכנס באמצעות חשבון Google כדי להשתמש ביישומים של Google Play ובחנות של Google Play.

8.2

Google Play

סרטים וטלוויזיה

באמצעות **Google Play** סרטים וטלוויזיה של **Google Play**, ניתן לשכור או לקנות סרטים ותוכניות לצפייה בטלוויזיה.

למה תזדקק

- הטלוויזיה חייבת להיות מחוברת לאינטרנט.
- יש להיכנס לטלוויזיה באמצעות חשבון Google.
- יש להוסיף כרטיס אשראי לחשבון Google כדי לרכוש סרטים ותוכניות טלוויזיה.

כדי לשכור או לקנות סרט או תוכנית טלוויזיה...

- 1 לחץ על **HOME**.
- 2 גלול למטה ובחר **יישומים** של **Google Play**; ולחץ על **OK**.
- 3 בחר סרט או תוכנית טלוויזיה ולחץ על **OK**.
- 4 בחר את הרכישה הרצויה ולחץ על **OK**. תונחה בתהליך הרכישה.

כדי לצפות בסרט או סדרת טלוויזיה שנקנו...

- 1 לחץ על **HOME**.
- 2 גלול למטה ובחר **יישומים** של **Google Play**; ולחץ על **OK**.
- 3 בחר את הסרט או את תוכנית הטלוויזיה מבספרייה ביישום, בחר את הכותר ולחץ על **OK**.
- 4 ניתן להשתמש במקשים **◀▶** (לחץ אחורה) או **▶▶** (לחץ קדימה) להשהה, **⏮** (לחץ אחורה) או **⏭** (לחץ קדימה) בשלט רחוק.

5 כדי לעצור את היישום **Google Play**; ולחץ על **EXIT**.

חלק מהמוצרים והתכונות של Google Play אינם זמינים בכל המדינות.

ניתן למצוא מידע נוסף בכתובת support.google.com/androidtv

מוזיקה

עם **Google Play** מוזיקה של **Google Play**; תוכל להשמיע את המוזיקה המועדפת עליך בטלוויזיה.

באמצעות **Google Play** מוזיקה של **Google Play**; ניתן לקנות מוזיקה חדשה במחשב או בהתקן הנייד. או, בטלוויזיה, ניתן להירשם עבור **Google Play** גישה להכול; המיני של **Google Play** מוזיקה של **Google Play**; לחלופין, ניתן להשמיע את המוזיקה שכבר בבעלותך ומאוחסנת על המחשב שלך.

למה תזדקק

- הטלוויזיה חייבת להיות מחוברת לאינטרנט.
- יש להיכנס לטלוויזיה באמצעות חשבון Google.
- יש להוסיף כרטיס אשראי לחשבון Google כדי להוציא מינוי למוזיקה.

כדי להתחיל את **Google Play** מוזיקה של **Google Play**...

- 1 לחץ על **HOME**.
- 2 גלול למטה ובחר **יישומים** של **Google Play**; ולחץ על **OK**.
- 3 בחר המוזיקה הרצויה ולחץ על **OK**.
- 4 כדי לעצור את היישום **Google Play** מוזיקה של **Google Play**; ולחץ על **EXIT**.

חלק מהמוצרים והתכונות של Google Play אינם זמינים בכל המדינות.

ניתן למצוא מידע נוסף בכתובת support.google.com/androidtv

משחקים

עם **Google Play** משחקים של **Google Play**; ניתן לשחק משחקים בטלוויזיה. מקוון או לא מקוון.

תוכל לראות מה החברים שלך משחקים כרגע או להצטרף למשחק ולהתחרות בהם. תוכל לעקוב אחר ההישגים שלך או להתחיל היכן שהפסקת.

למה תזדקק

- הטלוויזיה חייבת להיות מחוברת לאינטרנט.
- יש להיכנס לטלוויזיה באמצעות חשבון Google.
- יש להוסיף כרטיס אשראי לחשבון Google כדי לרכוש משחקים חדשים.

התחל את היישום **Google Play** משחקים של **Google Play**; כדי לבחור יישומים של משחקים חדשים ולהתקין אותם בטלוויזיה. חלק מהמשחקים הם חינם. תופיע הודעה אם יש צורך בשלט משחקים עבור משחק ספציפי.

כדי להתחיל או להפסיק **Google Play** משחק של **Google Play**...

- 1 לחץ על **HOME**.
- 2 גלול למטה ובחר **יישומים** של **Google Play**; ולחץ על **OK**.
- 3 בחר משחק כדי לשחק בו או משחק חדש להתקנה ולחץ על **OK**.

פרופיל מוגבל

על אודות פרופיל מוגבל

ניתן להגביל את השימוש ביישומים מסוימים על-ידי העברת הטלוויזיה לפרופיל מוגבל. "quot; תפריט הבית; יציג רק את היישומים שאפשרת. יש צורך בקוד PIN לצאת מפרופיל מוגבל.

כאשר הטלוויזיה במצב פרופיל מוגבל לא ניתן...

- למצוא או לפתוח יישומים המסומנים כ־ "אסורים";
- לגשת ל־ "Google Play"; חנות של Google;
- לרכוש באמצעות "Google"; סרטים וטלוויזיה של Google;
- "Play"; או "Google Play"; משחקים של Google;
- להשתמש ביישומי צד שלישי שאינם משתמשים בכניסה

של Google

כאשר הטלויזיה בפרופיל מוגבל ניתן...

- לצפות בתוכן שכבר הוזכר או נרכש " ;סרטים וטלוויזיה של Google Play " ;
- לשחק משחקים שכבר נרכשו והותקנו " ;משחקים של Google Play " ;
- לגשת להגדרות הבאות: רשת Wi-Fi, דיבור וגישה • להוסיף אביזרי Bluetooth

חשבון Google בטלויזיה יישאר מחובר. שימוש בפרופיל מוגבל אינו משנה את חשבון Google.

הגדרה

בדי להגדיר את הפרופיל המוגבל...

- 1 - לחץ על **OK**, בחר **&** quote; **כל ההגדרות** & quote; ולחץ על OK.
2 - בחר **&** quote; **הגדרות אנדרואיד** & quote; ולחץ על OK.
3 - לחץ על **✓** (למטה)
ובחר **&** quote; **אישני** & quote; **<** & quote; **אבטחה**
והגבלות & quote; ולחץ על OK.
4 - בחר **&** quote; **פרופיל מוגבל** & quote; ולחץ על OK.
5 - בחר **&** quote; **הגדרות** & quote; ולחץ על OK.
6 - הזן קוד PIN באמצעות השלט רחוק.
7 - בחר **&** quote; **יישומים מותרים** & quote; ולחץ על OK.
8 - ברשימת היישומים הזמינים, בחר יישום ולחץ על OK כדי
לאפשר יישום זה או לא.
9 - לחץ על **←** BACK כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ
על **TV** **EXIT** כדי לסגור את התפריט.

עכשיו ניתן להיכנס לפרופיל המוגבל.

באמצעות קוד ה- **NON** ניתן תמיד לשנות את קוד ה- **NON** לערוך את רשימות היישומים המותרים או האסורים.

הזן

כדי להיכנס (לעבור אל) הפרופיל המוגבל...

- 1 - לחץ על **⚙**, בחר **> quote; כל ההגדרות & quote**; ולחץ על OK.
2 - בחר **> quote; הגדרות אנדרואיד & quote**; ולחץ על OK.
3 - לחץ על **✓** (למטה)
ובחר **> quote; אישי & quote; < & quote; אבטחה
והגבלות & quote**; ולחץ על OK.
4 - בחר **> quote; היכנס לפרופיל מוגבל & quote**; ולחץ על OK.
5 - הזן קוד PIN באמצעות השלט רחוק.
6 - לחץ על **←** BACK כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ

על **TV** EXIT כדי לסגור את התפריט.

ניתן לראות אם נמצאים בפרופיל מוגבל באמצעות הסמל המופיע במסך הבית. גלול למטה אל  "הגדרות" וגלול הרחק לשמאל.

יציאה

כדי לצאת מהפרופיל המוגבל...

- 1- לחץ על  HOME, גלול למטה
 אל  & **הגדרות** "
 2- בחר "**פרופיל מוגבל** " ולחץ על OK.
 3- בחר "**צא מפרופיל מוגבל** " ולחץ על OK.
 4- הזז את קוד ה- PIN. הטלויזיה תצא מהפרופיל המוגבל.

8.5

שיטות הפעלה של המקלדת

אם תעצור יישום ותחזור אל "quot; תפריט הבית" ; היישום לא באמת עצר. היישום עדיין רץ ברקע וזמין לשימוש ברגע שתחיל אותו שוב. כדי לרוץ כהלכה, רום היישומים צריכים לשמור נתונים כלשהם זיכרון המטמון של הטלוויזיה. ייתכן וכדאי לעצור יישום לחלוטין או לנקות את נתוני המטמון של יישום מסוים על-מנת למטב את הביצועים של כלל היישומים ולשמור על שימוש נמוך בזיכרון של Android TV. כמו כן מומלץ להסיר את ההתקנה של יישומים שכבר אינם בשימוש.

כדי לפתוח את רשימת הייסומים שהורו ויישומי המערכת...

- 1- לחץ על , בחר <quot; כל ההגדרות "; ולחץ על OK.
- 2- בחר <quot; הגדרות " Android "; ולחץ על OK.
- 3- בחר <quot; התקן "; <quot; " <quot; יישומים "; ולחץ על OK.
- 4- בחר יישום ולחץ על OK. אם היישום עדיין רץ, ניתן לאלץ אותו לעצור או לנקות את נתוני המטמון. ניתן להסיר התקנה של יישומים שהורדת.
- 5- לחץ על  BACK כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על  EXIT כדי לסגור את התפריט.

אם אתה משתמש בכונן קשיח USB לאחסון היישומים, ניתן להעביר את היישום מכונן קשיח USB ולזיכרון הטלויזיה או להפך.

8.6

אחסון

ניתן לראות בכמה שטח אחסון - היכרון הפנימי של הטלוויזיה - אתה משתמש עבור היישומים, הסרטונים, המוזיקה וכו'. ניתן לראות כמה שטח פנוי זמין להתקנה של יישומים חדשים. אם היישום מתחיל לרוץ לאט או במקרה של בעיה ביישום, בדוק את האחסון.

כדי לראות בכמה שטח אחסון אתה משתמש...

- 1- לחץ על , בחר "**כל ההגדרות**" ולחץ על OK.
- 2-בחר "**הגדרות אנדרואיד**", ולחץ על OK.
- 3-בחר "**התקן**" < "**אחסון ואיפוס**" ולחץ על OK .
- 4-צפה השימוש באחסון של זיכרון הטלוויזיה.
- 5-לחץ על  BACK כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על  EXIT כדי לסגור את התפריט.

בונן קשיח USB

אם תחבר כבון קשיח USB, תוכל להשתמש בכבון לצורך הרחבת זיכרון הטלוויזיה לאחסון יותר יישומים. הטלוויזיה תנסה קודם כל

לשמור את היישומים החדשים על כונן קשיח USB . חלק מהיישומים אינם מאפשרים שמירה על כונן קשיח USB.

שחרור מקום אחסון

באשר הטלויזיה מראה את ההודעה "חסר מקום אחסון", עבור אל "HOME  "הגדרות" **"נהל יישומים"** כדי לפנות מקום על-ידי הסרת יישומים או אחסון יישומים באחסון חיצוני.

התחלת האינטרנט

בדי להתחיל את דפדפן האינטרנט...

4- כדי לסגור את האינטרנט לחץ על  HOME או  TV EXIT.

אפשרויות באינטרנט

כדי לפתוח את התוספות...

3-לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

כדי להזין כתובת אינטרנט חדשה.

כדי לצפות בדפים שסימנת כמועדפים.

בדי לטעון מחדש את דף האינטרנט.

השתמש בסרגל המחווך כדי להגדיר את אחוז ההגדלה.

כדי להציג את רמת האבטחה של הדף הנוכחי.

בדי לסמן את הדף הנוכחי כמועדף.

כדי לבחור כתוביות אם הן זמינות.

תפריט טלוויזיה

10.1

על אודות תפריט טלוויזיה

אם לא ניתן לחבר את הטלוויזיה לאינטרנט, ניתן להשתמש
 ב- **תפריט טלוויזיה** " כ- **תפריט הבית** " ;
 ב- **תפריט טלוויזיה** " נתן למצוא את כל פונקציות
 הטלוויזיה.

10.2

פתח את תפריט הטלוויזיה

כדי לפתוח " תפריט טלוויזיה " ולפתוח פריט...
 - **1** לחץ על  כדי לפתוח את תפריט הטלוויזיה.
 - **2** בחר פריט ולחץ על OK כדי לפתוח או להתחיל אותו.
 - **3** לחץ על  BACK כדי לסגור את " תפריט
 טלוויזיה " מבלי להתחיל שום דבר.

סמל המכשיר

11.1

מעבר למכשיר

מהרשימה "מקורות"; ניתן לעבור לכל אחד מההתקנים המחוברים. ניתן להעביר טיונר לצפייה בטלוויזיה, לפתוח תוכן של התקן הבזק USB מחובר או לראות את ההלטות שביצעת על כונן קשיח USB מחובר. ניתן לעבור אל ההתקנים המחוברים כדי לצפות בתוכנית שלהם, למקלט דיגיטלי או לנגן תקליטורי Blu-ray.

מעבר למכשיר מחובר...

- 1 - לחץ על **SOURCES** כדי לפתוח את התפריט "מקורות";
- 2 - בחר אחד מהפריטים ברשימת המקורות ולחץ על OK. הטלוויזיה תציג את התוכנית או התוכן של המכשיר.
- 3 - לחץ שוב על **SOURCES** כדי לסגור את התפריט.

הקרנה בנגיעה אחת

כאשר הטלוויזיה במצב המתנה, ניתן לעבור לנגן תקליטורים בעזרת השלט הרחוק של הטלוויזיה. כדי להפעיל גם את נגן התקליטורים וגם את הטלוויזיה ממצב המתנה ולהתחיל להשמיע או להקרין את התקליטור מיידית, לחץ על ► (הקרנה) בשלט רחוק של הטלוויזיה. המכשיר צריך להיות מחובר בכבל HDMI-CEC. המכשיר חייב להיות מופעל גם בטלוויזיה וגם במכשיר.

11.2

אפשרויות לקלט טלוויזיה

התקני כניסה מסוימים מציעים הדרות ספציפיות.

כדי להגדיר את האפשרויות של כניסת טלוויזיה ספציפית...

- 1 - לחץ על **SOURCES**.
- 2 - בחר את כניסת הטלוויזיה ברשימה ולחץ על OK.
- 3 - לחץ על **+ OPTIONS**. כאן ניתן להדיר את האפשרויות עבור כניסת הטלוויזיה שנבחרה.
- 4 - לחץ שוב על **+ OPTIONS** כדי לסגור את התפריט "אפשרויות";

אפשרויות...

בקורות

באמצעות אפשרות זו ניתן להפעיל את ההתקן המחובר דרך השלט הרחוק של הטלוויזיה. המכשיר צריך להיות מחובר בכבל HDMI ו-HDMI CEC חייב להיות מופעל גם בטלוויזיה וגם במכשיר.

פריטי ההתקן

פתח אפשרות זו כדי לצפות במידע על ההתקן המחובר.

11.3

שם וסוג התקן

כאשר אתה מחבר התקן חדש לטלוויזיה והטלוויזיה מזהה את ההתקן, ניתן להקצות סמל המתאים לסוג ההתקן. אם תחבר התקן באמצעות כבל HDMI-CEC, הטלוויזיה תזהה את סוג ההתקן באופן אוטומטי וההתקן יקבל סמל מתאים.

סוג המכשיר קובע את סגנון התמונה והקול, את ערכי הרזולוציה, הגדרות ספציפיות או המיקום בתפריט "מקורות"; אין צורך לדאוג להגדרות האידאליים.

החלפת שם או שינוי סוג

תמיד ניתן לשנות את השם או הסוג של התקן מחובר. חפש את הסמל + משמאל לשם ההתקן בתפריט "מקורות"; חלק ממקורות הכניסה לטלוויזיה אינם מאפשרים שינוי שם.

כדי לשנות את סוג ההתקן...

- 1 - בחר את ההתקן בתפריט 'מקורות'.
- 2 - לחץ על **+ OPTIONS**.
- 3 - לחץ על **← BACK** כדי להסתיר את המקלדת שעל-גבי המסך.
- 4 - לחץ על **✓** (למטה) כדי למצוא את כל סוכי ההתקנים הזמינים. בחר בסוג הרצוי ולחץ על OK.

- 5 - אם אתה רוצה לאפס את סוג ההתקן לסוג החיבור המקורי, בחר **"אפס"**; ולחץ על OK.
- 6 - בחר **"סגור"**; ולחץ על OK כדי לסגור את התפריט.

החלפת שם ההתקן...

- 1 - בחר את ההתקן בתפריט 'מקורות'.
- 2 - לחץ על **+ OPTIONS**.
- 3 - לחץ על **← BACK** כדי להסתיר את המקלדת שעל-גבי המסך.
- 4 - השתמש במקלדת שבגב השלט רחוק כדי למחוק את השם הנוכחי ולהזין אחד חדש.
- 5 - אם אתה רוצה לאפס את שם ההתקן לשם החיבור המקורי, בחר **"אפס"**; ולחץ על OK.
- 6 - בחר **"סגור"**; ולחץ על OK כדי לסגור את התפריט.

11.4

מחשב

אם תחבר מחשב, אנו ממליצים לתת לחיבור שבו המחשב משתמש את סוג ההתקן הנכון בתפריט "מקורות"; אם לאחר מכן תעבור אל **"מחשב"**; בתפריט "מקורות";, הטלוויזיה תהיה מוגדרת באופן אוטומטי להגדרת "מחשב"; אידאליים.

כדי לכוון את הטלוויזיה להגדרות האידאליים...

- 1 - לחץ על **⚙**, בחר **"כל ההגדרות"**; ולחץ על OK.
- 2 - בחר **"תמונה"**; ולאחר מכן לחץ על **➤** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 - בחר **< "מתקדם"**;
- 4 - בחר **"מופעל"**; או **"כבוי"**;
- 5 - לחץ על **⏏** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

הגדרות

12.1

הגדרות נפוצות

ההגדרות הנפוצות ביותר מקובצות בתפריט **הגדרות**:

נפוצות "

פתיחת התפריט...

1 לחץ על ⚙️.

2 בחר את ההגדרה שאתה רוצה לכוון ולחץ על OK.

3 לחץ על ← BACK, אם אינך רוצה לשנות דבר.

12.2

Picture (תמונה)

סגנון התמונה

בחירת סגנון

לשינוי בקלות של התמונה, תוכל לבחור הגדרת **סגנון** תמונה " קבועה מראש.

1 תוך כדי צפייה בטלוויזיה, לחץ על ⚙️.

2 בחר **סגנון התמונה** ", ובחר אחד מסגנונות שברשימה.

3 לחץ על ⏪ (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

הסגנונות הזמינים...

• **איישי** - העדפות התמונה שהגדרת במהלך ההפעלה הראשונה.

• **חיי** " - אידיאלית לצפייה באור יום

• **טבעי** " - הגדרות תמונה טבעית

• **רגיל** " -- ההגדרה החסכונית ביותר - הגדרת המפעל

• **קולנוע** - אידיאלית לצפייה בסרטים

• **צילום** " - אידיאלית לצפייה בצילומים

• **משחקים** - אידיאלי למשחקים

• **ISF יום** " - לכיול ISF

• **ISF לילה** " - לכיול ISF

הסגנונות עבור תוכן HDR הם...

• **HDR אישי**

• **HDR חיי**

• **HDR טבעי**

• **HDR רגיל**

• **HDR סרט**

• **HDR תצולות**

• **ISF יום**

• **ISF לילה**

• **HDR משחק**

התאם אישית סגנון

כל הגדרת תמונה שתכוון, כגון " צבע " או " ניגודיות ", תישמר ב- **סגנון התמונה** " הבחור כרגע. היא מאפשרת התאמה אישית של כל סגנון. רק הסגנון **אישי** " יכול לשמור את ההגדרות שלו עבור כל מקור בתפריט " מקורות ".

שחזור סגנון

לאחר בחירת **סגנון התמונה** ", תוכל לשנות כל

הגדרת תמונה תחת **כל** "

ההגדרות " < " **תמונה** "...

הסגנון שבחרת ישמור את השינויים שעשית. אנו ממליצים לשנות את הגדרות התמונה של הסגנון **אישי** " בלבד. " סגנון תמונה " ; " אישי " יכול לשמור את ההגדרות שלו עבור כל מקור בתפריט " מקורות ".

שחזור הסגנון להגדרה המקורית שלו...

1 תוך כדי צפייה בטלוויזיה, לחץ על ⚙️.

2 בחר **סגנון התמונה** ", ובחר את **סגנון** התמונה " שאתה רוצה לשחזר.

3 בחר **שחזור סגנון** ", ולחץ על OK. הסגנון משוחזר.

4 לחץ על ⏪ (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

בית או חנות

אם **סגנון התמונה** " חוזר חזרה ל- **חיי** " כל פעם שמפעילים את הטלוויזיה, מיקום הטלוויזיה מוגדר כ- **חנות** ". זו הגדרה המיועדת לקידום מכירות בחנות.

הגדרת הטלוויזיה לשימוש ביתי...

1 לחץ על ⚙️, בחר **כל ההגדרות** " ולחץ על OK.

2 בחר **הגדרות כלליות** " ולחץ על ⏪ (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3 בחר **מיקום** " < " **בית** ".

4 לחץ על ⏪ (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

הגדרות תמונה

צבע

באמצעות **צבע** ", תוכל לשנות את רויית הצבע של התמונה.

שינוי צבע...

1 לחץ על ⚙️, בחר **כל ההגדרות** " ולחץ על OK.

2 בחר **תמונה** " ולאחר מכן לחץ על ⏪ (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3 בחר **צבע** " ולחץ על ⏪ (ימין).

4 לחץ על החצים ⏴ (למעלה) או ⏵ (למטה) כדי לכוון את הערך.

5 לחץ על ⏪ (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

באמצעות "ניגודיות"; תוכל לשנות את הניגודיות של התמונה.

שינוי הניגודיות...

- 1 לחץ על  בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.
- 2 בחר "תמונה"; ולאחר מכן לחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 בחר "ניגודיות"; ולחץ על > (ימין).
- 4 לחץ על החצים  או  (למטה) כדי לכוון את הערך.
- 5 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

חדות

באמצעות "חדות"; תוכל לשנות את רמת החדות של פרטים קטנים בתמונה.

שינוי החדות...

- 1 לחץ על  בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.
- 2 בחר "תמונה"; ולאחר מכן לחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 בחר "חדות"; ולחץ על > (ימין).
- 4 לחץ על החצים  או  (למטה) כדי לכוון את הערך.
- 5 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

בהירות

באמצעות "בהירות"; תוכל להגדיר את רמת הבהירות של אות התמונה.

שינוי החדות...

- 1 לחץ על  בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.
- 2 בחר "תמונה"; ולאחר מכן לחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 בחר "בהירות"; ולחץ על > (ימין).
- 4 לחץ על החצים  או  (למטה) כדי לכוון את הערך.
- 5 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

הגדרות תמונה מתקדמות

מחשב

אם תחבר מחשב, אנו ממליצים לתת לחיבור שבו המחשב משתמש את סוג ההתקן הנכון בתפריט "מקור"; אם לאחר מכן תעבור אל "מחשב"; בתפריט "מקור"; הטלויזיה תהיה מוגדרת באופן אוטומטי להגדרת "מחשב"; אידיאלית.

כדי לכוון את הטלויזיה להגדרות האידיאליות...

- 1 לחץ על  בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.
- 2 בחר "תמונה"; ולאחר מכן לחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 בחר "מתקדם"; < "מחשב";
- 4 בחר "מופעל"; או "כבוי";
- 5 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

הגדרות צבע

שיפור צבע

באמצעות "שיפור צבע"; תוכל לשפר את עוצמת הצבע ואת הפרטים בצבעים בהירים.

שינוי הרמה...

- 1 לחץ על  בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.
- 2 בחר "תמונה"; ולאחר מכן לחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3

- בחר "מתקדם"; < "צבע";

- "שיפור צבע";

- 4 בחר "מקסימום"; "בינוני";

"מינימום"; או "כבוי";

- 5 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

טמפרטורת צבע

באמצעות "טמפרטורת צבע"; תוכל להגדיר את התמונה לטמפרטורת צבע מוגדרת מראש או לבחור "התאמה אישית"; כדי להגדיר בעצמך את הגדרת הטמפרטורה באמצעות "טמפרטורת צבע מותאמת אישית"; "טמפרטורת הצבע"; ו"טמפרטורת צבע בהתאמה אישית"; הן הגדרות המיועדות למשתמשים מקצועיים.

בחירת הגדרה מוגדרת מראש...

- 1 לחץ על  בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.
- 2 בחר "תמונה"; ולאחר מכן לחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3

- בחר "מתקדם"; < "צבע";

"טמפרטורת צבע";

4

- בחר "רגילה"; "פשוט"; או "קיררה";

או בחר "מותאמת אישית";

- 5 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

טמפרטורת צבע מותאמת אישית

באמצעות "טמפרטורת צבע מותאמת אישית"; תוכל להגדיר בעצמך את טמפרטורת הצבע. כדי להגדיר טמפרטורת צבע בהתאמה אישית, בחר תחילה "התאמה אישית"; בתפריט "טמפרטורת צבע"; "טמפרטורת צבע מותאמת אישית"; היא הגדרה המיועדת למשתמשים מקצועיים.

הגדרת טמפרטורת צבע מותאמת אישית...

- 1 לחץ על  בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.
- 2 בחר "תמונה"; ולאחר מכן לחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3

- בחר "מתקדם"; < "צבע";

"צבע מותאם אישית";

- 4 לחץ על החצים  או  (למטה) כדי לכוון את

5- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

בקרת צבע ISF

הפק את המרב מתצוגת הטלוויזיה HD שלך, עם **כיוול** ISF*. בקש ממומחה לכיוול ISF לבוא אליך ולהגדיר את הטלוויזיה לפי הגדרת התמונות האופטימלית. בנוסף, המומחה יכול להגדיר את כיוול ה- ISF - Ambilight.

- בהירות תמונה וחדות טובות יותר
- פרטים טובים יותר בחלקים בהירים וכהים
- צבעי שחור עמוקים וכהים יותר
- טוהר צבע ואיכות טובים יותר
- צריכת חשמל מופחתת

לאחר "quot; כיוול " ; לחץ על ⚙ ובחר "quot; " ; סגנון
התמונה "quot; ; ובחר "quot; ; ISF יום " ; או "quot; ; ISF
לילה "quot; ; בחר "quot; ; ISF יום " ; כדי לצפות
בטלוויזיה בתאורה חזקה או בחר "quot; ; ISF לילה " ; כדי
לצפות בחשכה.

בדי לכוונן ערך "גיוון"...

3

4-בורח "גורוף"; ולחץ על > (ימין).
5-לחץ על החצים ^ (למעלה) או v (למטה) כדי לכוון את הערך.
6-לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

בדי לכוונן ערך "רוויה"...

3

4-בחר "רוויה"; ולחץ על > (ימין).
5-לחץ על החצים ^ (למעלה) או v (למטה) כדי לכוונן את הערך.

אפס הכול

כדי לאפס את כל הערכים בתפריט "בקרת צבע"...

3

4-בחר "אפס הכל".

5- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

"מצב RGB בלבד; הינה הגדרה עבור מומחה ISF כדי לעבור לצבעי RGB . כדיל כוון ערכים בתפריט "
מצב RGB בלבד; ראשית יש להדיר " ISF
יום; או " ISF לילה " בתפריט "סגנון התמונה "

בדי לכוונן את הערך של "מצב RGB בלבד"...

3

4

5-לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

מצבי ניגודיות

באמצעות "מצב ניגודיות"; תוכל להגדיר את הרמה שבה ניתן לצמצם את צריכת החשמל על ידי עמעום עוצמת הבהירות של המסך. בחר את צריכת החשמל המיטבית או את התמונה עם עוצמת הבהירות המיטבית.

שינוי הרמה...

3

4-בחר "סטנדרטי" & "ההספק הטוב

או "כבוי":

5- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

שדרוג HDR

עם <quot; " שדרוג ל- HDR " ניתן להגביר את הבהירות והניגודיות של התמונה. התמונה הרבה יותר בהירה ויש לה רמת ניגודיות גבוהה יותר בין החלקים הבהירים והחלקים הכהים. <quot; " שדרוג ל- HDR " שומר על צבעים עשירים ורוויים. ניתן להפעיל או לכבות את <quot; " שדרוג HSR ".

אם אתה צופה בתוכניות HDR - תוכניות שהוקלטו ב- HDR - צורך לשדרג ל- HDR וההגדרה <quot; " שדרוג ל- HDR " לא זמינה. הטלוויזיה יכולה להציג תוכניות HDR מחיבור HDMI, ממקור אינטרנט או מהתקן זיכרון USB.

כדי להפעיל או לכבות את <quot; " שדרוג ל- HDR "...

1- לחץ על <quot; " בחר <quot; " כל ההגדרות " ולחץ על OK.
2- בחר <quot; " תמונה " ולחץ על <quot; " (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3

בחר <quot; " מתקדם " <quot; " ניגודיות " <quot; " " שדרוג HDR ".
4- בחר <quot; " מופעל " או <quot; " כבוי ".
5- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

ניגודיות מושלמת

באמצעות <quot; " ניגודיות מושלמת ",, תוכל להגדיר את הרמה שבה הטלוויזיה משפרת באופן אוטומטי את הפרטים באזורים הכהים, באזורי הביניים ובאזורים הבהירים של התמונה.

שינוי הרמה...

1- לחץ על <quot; " בחר <quot; " כל ההגדרות " ולחץ על OK.
2- בחר <quot; " תמונה " ולחץ על <quot; " (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3

בחר <quot; " מתקדם " <quot; " ניגודיות " <quot; " " ניגודיות מושלמת ".
4- בחר <quot; " מקסימום " <quot; " בינוני " <quot; " מינימום " או <quot; " כבוי ".
5- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

ניגודיות וידאו

באמצעות <quot; " ניגודיות וידאו ",, תוכל להקטין את טווח הניגודיות של הווידאו.

שינוי הרמה...

1- לחץ על <quot; " בחר <quot; " כל ההגדרות " ולחץ על OK.
2- בחר <quot; " תמונה " ולחץ על <quot; " (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3

בחר <quot; " מתקדם " <quot; " ניגודיות " <quot; " " ניגודיות וידאו ".
4- לחץ על החצים < (למעלה) או > (למטה) כדי לכוון את הערך.
5- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

חיישן אור

חיישן האור מכוון באופן אוטומטי את הגדרות התמונה לפי תנאי התאורה של החדר. תוכל להפעיל או לנתק את <quot; " חיישן אור ".

הפעלה או כיבוי...

1- לחץ על <quot; " בחר <quot; " כל ההגדרות " ולחץ על OK.
2- בחר <quot; " תמונה " ולחץ על <quot; " (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3

בחר <quot; " מתקדם " <quot; " ניגודיות " <quot; " " חיישן אור ".
4- בחר <quot; " מופעל " או <quot; " כבוי ".
5- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

גמא

באמצעות גמא, תוכל להגדיר הגדרה לא-ליניארית של נהירות התמונה והניגודיות שלה. גמא הוא הגדרה המיועדת למשתמשים מקצועיים.

שינוי הרמה...

1- לחץ על <quot; " בחר <quot; " כל ההגדרות " ולחץ על OK.
2- בחר <quot; " תמונה " ולחץ על <quot; " (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3

בחר <quot; " מתקדם " <quot; " ניגודיות " <quot; " " גמא ".
4- לחץ על החצים < (למעלה) או > (למטה) כדי לכוון את הערך.
5- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

הגדרות חדות

רזולוציית אולטרה

באמצעות <quot; " אולטרה רזולוציה ",, תוכל להגדיר חדות משופרת בקצות הקווים ובקווי מתאר.

הפעלה או כיבוי...

1- לחץ על <quot; " בחר <quot; " כל ההגדרות " ולחץ על OK.
2- בחר <quot; " תמונה " ולחץ על <quot; " (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3

בחר <quot; " מתקדם " <quot; " חדות " <quot; " " אולטרה רזולוציה ".
4- בחר <quot; " מופעל " או <quot; " כבוי ".
5- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

הפחתת רעש

באמצעות <quot; " הפחתת רעש ",, תוכל לסנן ולהפחית את רמת הרעש בתמונה.

שינוי רמת רעש...

1- לחץ על <quot; " בחר <quot; " כל ההגדרות " ולחץ על OK.
2- בחר <quot; " תמונה " ולחץ על <quot; " (ימין) כדי

3

בסיסית

בסיסית

בבחירת אחת מהגדרות הבסיסיות הממלאות את המסך...

2 - בחר "פורמט התמונה" & "מילוי מסך" , "התאמה למסך" & "ארו" & "מסך רחב" .

• **מילוי מסך** – הגדרה זו מרחיבה את התמונה אוטומטית כדי שתמלא את המסך. עיוות התמונה מינימלי.

• "התאמה למסך" – הגדרה זו מגדילה את התמונה אוטומטית כדי שתמלא את המסך, ללא עיוותים. ייתכן שייראו פסים שחורים. לא מתאים לקלט מחשב.

• **מסך רחב** – מבצע זום של התמונה באופן אוטומטי למסך רחב.

המתקדב

באפשרותך להגדיל, למתוח ולהזיז את התמונה, עד שהיא תציג מה שאתה רוצה - לדוגמה, כתוביות חסרות או כתוביות מטיילות (פס מידע נע). אם אתה מעצב את התמונה כדי שתתאים

לֹא וְקוֹרְאֵי הַקּוֹדֶשׁ; מִסִּים (כְּגוֹן, קוֹנְסוֹלֵת מִשְׁחָקִים מַחְבֵּרֵת),
תּוֹכֵל לַחֲזוֹר לַהֲגֵדָה זֶה בְּפֶעַם הַבָּא כִשְׁתִּשְׁתֵּם בְּקוֹנְסוֹלָה.
הַטְלוּיָזִיָּה שׁוֹמֵרֵת אֶת הַהֲגֵדָה הָאֲחֵרוֹנָה שֶׁהֲגֵדֵת לְכָל מִכְשֵׁר
מַחְבֵּר.

עיצוב פורמט התמונה...

1-בעת צפייה בערוץ טלוויזיה, לחץ על (אם זמין בשלט רחוק) או לחץ על .

2-בחר "מתקדם"; ולחץ על OK.

[illegible]

4- לחלופין, בחר "הגדרה אחרונה"; ולחץ על OK כדי לעבור לפורמט שאחסנת קודם.

5-או בחר "בטל פעולה"; כדי לחזור להגדרת התמונה כפי שהייתה בשפתחת את "פורמט

התמונה "

• **הזזה** - השתמש בחצים כדי להזיז את התמונה. אתה יכול להזיז את

התמונה רק באשר היא מוגדלת (zoomed in).

• **הגדלה** - השתמש בחצים כדי להגדיל את התמונה.

4-בחר "מקסימום" & "מינימום" או "כבוי".

5-לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

באמצעות "הפחתת ארטיפקטים ב-MPEG", תוכל להחליק את המעברים הדיגיטליים בתמונה. לרוב, ארטיפקטים ב-MPEG נראים בתמונות כגושים קטנים או כקצוות משוננות.

הפחתת ארטיפקטים ב-MPEG...

1- לחץ על  בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
2- בחר "תמונה" ולאחר מכן לחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3

בחר "מתקדם" < "חדות" < "הפחתת MPEG Artefact".

4-בחר "מקסימום" & "מינימום" או "כבוי".

5- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

תנועה, Motion Natural Perfect

באמצעות "תנועה טבעית מושלמת", תוכל להפחית את הרטט בתמונה, הנראה בסרטים בטלוויזיה. Perfect Natural Motion הופך כל תנועה לחלקה חורמת.

שינוי רטט בתמונה...

1- לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
2- בחר "תמונה" ולאחר מכן לחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3

בחר "מתקדם" < "תנועה" < "תנועה טבעית מושלמת".

4-בחר "מקסימום" & "מינימום" או "כבוי".

5- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

באמצעות Clear LCD, תוכל להפעיל חדות תנועה משופרת, רמת שחור טובה יותר, ניגודיות גבוהה עם תמונה נטולת הבהוב ושקטה חזוית צפייה רחבה יותר.

הפעלה או כיבוי...

1- לחץ על , בחר "כל ההגדרות" ; ולחץ על OK.
2- בחר "תמונה" ; ולאחר מכן לחץ על  (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3

בחר <quot;מתקדם<quot; <quot;תנועה<quot; <quot;LCD ברור<quot;.

• **מתיחה** - השתמש בחצים כדי למתוח את התמונה אנכית או אופקית.

• **ביטול פעולה** - בחר כדי לחזור לפורמט התמונה שממנו התחלת.

• **מקורי** " - מציג את הפורמט המקורי של התמונה הנכנסת. זהו 1:1 פיקסל בפורמט פיקסלים. מצב מקצועי לקלט HD או מחשב.

הגדרת קול מהירה

במהלך ההתקנה הראשונה, הגדרת כמה הגדרות תמונה בכמה שלבים קלים. תוכל לבצע שוב את השלבים האלו באמצעות "הגדרת תמונה מהירה". לשם כך, ודא שניתן לכוון את הטלויזיה לערוץ כלשהו או שהיא יכולה להציג תוכנית ממכשיר מחובר.

הגדרת התמונה בכמה שלבים קלים...

1. לחץ על **בחר** "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
2. בחר "תמונה" ולאחר מכן לחץ על **ימין** > כדי להיכנס לתפריט.
3. בחר "הגדרת תמונה מהירה".
4. בחר "התחל". השתמש במקשי הניווט כדי לבחור את מבוקשך.
5. לבסוף בחר "סיים".
6. לחץ על **שמאל** < מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

12.3

צליל

סגנון הצליל

בחירת סגנון

לשינוי בקלות של הקול תוכל לבחור בהגדרה קבועה מראש עם "סגנון קול":

1. תוך כדי צפייה בטלויזיה, לחץ על **בחר** "צליל" ולחץ על **ימין** > כדי להיכנס לתפריט.
2. בחר "צליל" ולחץ על **ימין** > כדי להיכנס לתפריט.
3. בחר "סגנון הצליל", ובחר אחד מסגנונות שברשימה.
4. לחץ על **שמאל** < מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

הסגנונות הזמינים...

- **אישי** - העדפות הקול שהגדרת במהלך ההפעלה הראשונה
- **מקורי** - הגדרת הקול הניטרלית ביותר
- **קולנוע** - אידיאלית לצפייה בסרטים
- **מוזיקה** - אידיאלי להאזנה למוזיקה
- **משחקים** - אידיאלי למשחקים

• **חדשות** - אידיאלי לדיבור

שחזור סגנון

לאחר בחירת "סגנון הקול", תוכל לשנות כל הגדרת קול תחת "התקנה" < "קול"...
הסגנון שבחרת ישמור את השינויים שעשית. אנו ממליצים לשנות את הגדרות הצליל של הסגנון "אישי" בלבד.

"סגנון הצליל" - "אישי"; בתפריט "מקורות" ניתן לשמור את ההגדרות של כל מכשיר פרטני שחובר.

שחזור הסגנון להגדרה המקורית שלו...

1. תוך כדי צפייה בטלויזיה, לחץ על **בחר** "צליל" ולחץ על **ימין** > כדי להיכנס לתפריט.

3. בחר "סגנון צליל", ובחר את "סגנון הצליל" שאתה רוצה לשחזר.
4. בחר "שחזר סגנון". הסגנון משוחזר.
5. לחץ על **שמאל** < מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

הגדרות קול

באס

באמצעות "באס", תוכל לכוון את רמת הצלילים הנמוכים בקול.
שינוי הרמה...

1. לחץ על **בחר** "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
2. בחר "צליל" ולחץ על **ימין** > כדי להיכנס לתפריט.
3. בחר "באס" ולחץ על **ימין** >.
4. לחץ על החצים **למעלה** או **למטה** > כדי לכוון את הערך.
5. לחץ על **שמאל** < מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

טרבל

באמצעות "טרבל", תוכל לכוון את רמת הצלילים הגבוהים בקול.
שינוי הרמה...

1. לחץ על **בחר** "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
2. בחר "צליל" ולחץ על **ימין** > כדי להיכנס לתפריט.
3. בחר "טרבל" ולחץ על **ימין** >.
4. לחץ על החצים **למעלה** או **למטה** > כדי לכוון את הערך.
5. לחץ על **שמאל** < מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

עוצמת האוזניות

באמצעות "עוצמת האוזניות" תוכל להגדיר בנפרד את העוצמה של האוזניות המחוברות.
כוון עוצמת הקול...

1. לחץ על **בחר** "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
2. בחר "צליל" ולחץ על **ימין** > כדי להיכנס לתפריט.
3. בחר "עוצמת קול אוזניות".
4. לחץ על החצים **למעלה** או **למטה** > כדי לכוון את הערך.
5. לחץ על **שמאל** < מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

אוצמת הסב-וופר

אם תחבר סב-וופר אלחוטי Bluetooth, תוכל להגביר מעט או להחליש מעט את עוצמתו.

שינוי קל של עוצמת הקול...

- 1 - לחץ על , בחר < > **כל ההגדרות** > ולחץ על OK.
- 2 - בחר < > **צליל** > ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 - בחר < > **עוצמת קול סאבוופר** >.
- 4 - לחץ על  (למעלה) או  (למטה) כדי לכוון את הערך.
- 5 - לחץ על < > (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

מצב צליל היקפי

באמצעות < > **מצב צליל היקפי** >, תוכל להגדיר את אפקט הצליל של רמקולי הטלוויזיה.

הגדרת מצב צליל היקפי...

- 1 - לחץ על , בחר < > **כל ההגדרות** > ולחץ על OK.
- 2 - בחר < > **צליל** > ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 - בחר < > **מצב צליל היקפי** >.
- 4 - בחר < > **סטריאו** >, או Incredible surround.
- 5 - לחץ על < > (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

מיקום הטלוויזיה

כחלק מההתקנה הראשונה, הגדרה זאת היא < > **על מעמד טלוויזיה** > או < > **על הקיר** >. אם שינית את מיקום הטלוויזיה מההתקנה הראשונה, שנה את ההגדרה הזאת בהתאם כדי להפיק את הצליל הטוב ביותר.

- 1 - לחץ על , בחר < > **כל ההגדרות** > ולחץ על OK.
- 2 - בחר < > **צליל** > ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 - בחר < > **מיקום טלוויזיה** >.
- 4 - בחר < > **על מעמד טלוויזיה** > או < > **על הקיר** >.
- 5 - לחץ על < > (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

הגדרות צליל מתקדמות

איזון עוצמה אוטומטי

באמצעות < > **איזון עוצמה אוטומטי** >, תוכל להגדיר את הטלוויזיה שתאזן אוטומטית הפרשי עוצמת קול פתאומיים. זה קורה בדרך כלל בתחילת הפרסומות או כשאתה מחליף ערוצים.

הפעלה או כיבוי...

- 1 - לחץ על , בחר < > **כל ההגדרות** > ולחץ על OK.
- 2 - בחר < > **צליל** > ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 - בחר < > **מתקדם** > ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 4 - בחר < > **איזון עוצמה אוטומטי** > ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

- 5 - בחר < > **מופעל** > או < > **כבוי** >.
- 6 - לחץ על < > (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

Clear Sound

באמצעות < > **מחק צליל** >, תוכל לשפר את קול הדיבור. אידיאלי לתוכניות של חדשות. תוכל להפעיל או לכבות את שיפור הדיבור.

הפעלה או כיבוי...

- 1 - לחץ על , בחר < > **כל ההגדרות** > ולחץ על OK.
- 2 - בחר < > **צליל** > ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 - בחר < > **מתקדם** > < > **צליל ברור** >.
- 4 - בחר < > **מופעל** > או < > **כבוי** >.
- 5 - לחץ על < > (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

פורמט יציאת שמע

אם יש לך מערכת קולנוע ביתי (HTS -) עם יכולות עיבוד קול רב-רוצי, כגון Dolby Digital, DTS יציאת פורמט את הגדר, דומה או * השמע ל < > **רב-ערוצי** >. באמצעות פורמט רב-ערוצי, הטלוויזיה תוכל לשלוח אות קולי דחוס רב-ערוצי למערכת הקולנוע הבית, מערוץ טלוויזיה או מנגן מחובר. אם יש לך מערכת קולנוע ביתי ללא עיבוד צליל רב-ערוצי, בחר < > **סטריאו** >.

הגדרת הפורמט של יציאת אודיו...

- 1 - לחץ על , בחר < > **כל ההגדרות** > ולחץ על OK.
- 2 - בחר < > **צליל** > ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 - בחר < > **מתקדם** > < > **פורמט יציאת שמע** >.
- 4 - בחר < > **רב-ערוצי** > או < > **סטריאו** >.
- 5 - לחץ על < > (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

איזון יציאת שמע

השתמש בהגדרה של השוואת יציאת אודיו כדי להשוות את העוצמה (חוזק) של הטלוויזיה לזו של מערכת הקולנוע הבית, כשאתה עובר ביניהם. הבדלי עוצמת קול יכולים לנבוע מהבדלי עיבוד הצליל.

קיצוץ ההבדל בעוצמת קול...

- 1 - לחץ על , בחר < > **כל ההגדרות** > ולחץ על OK.
- 2 - בחר < > **צליל** > ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 - בחר < > **מתקדם** > < > **איזון יציאת שמע** >.
- 4 - אם ההבדל בעוצמת הקול גדול, בחר < > **עוד** >.
- 5 - לחץ על < > (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

איזון יציאת האודיו משפיע גם על יציאת אודיו - אופטית וגם על אותות קוליים HDMI ARC.

הגדרות Ambilight

כיבוי או הפעלה, Ambilight

למידע נוסף, ב "עזרה "; בחר "מילות
מפתח " וחפש את " "סגנון Ambilight ".

הגדרות Ambilight

בהירות Ambilight

באמצעות "בהירות Ambilight ", תוכל להגדיר את
רמת הבהירות של Ambilight.

שינוי הרמה...

- 1 לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות " ולחץ על OK.
- 2 בחר Ambilight ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 בחר "בהירות ".
- 4 לחץ על החצים ^ (למעלה) או v (למטה) כדי לכוון את הערך.
- 5 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

רווית Ambilight

באמצעות "רווית Ambilight ", תוכל להגדיר את
רמת רווית הצבע של Ambilight.

שינוי הרמה...

- 1 לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות " ולחץ על OK.
- 2 בחר Ambilight ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 בחר "רוויה ".
- 4 לחץ על החצים ^ (למעלה) או v (למטה) כדי לכוון את הערך.
- 5 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

הגדרות Ambilight מתקדמות

צבע הקיר

באמצעות "צבע הקיר ", תוכל לנטרל את ההשפעה
של קיר צבוע על צבעי Ambilight. בחר את הצבע של הקיר
שמאחורי הטלוויזיה והטלוויזיה תתאים את צבעי Ambilight כך
שיופיעו כפי שהם אמורים להופיע.

בחירת צבע הקיר...

- 1 לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות " ולחץ על OK.
- 2 בחר Ambilight ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 בחר "מתקדם " < צבע קיר ".
- 4 מלווה הצבעים, בחר בצבע המתאים לצבע הקיר שמאחורי הטלוויזיה.
- 5 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

השהיית יציאת אודיו

אם הגדרת השהיית סנכרון אודיו ב "מערכת הקולנוע
הביתי "; כדי לסנכרן את הקול עם התמונה יהיה עליך לכבות
את "השהיית יציאת שמע " בטלוויזיה.

כדי לכבות את "השהיית יציאת אודיו "...

- 1 לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות " ולחץ על OK.
- 2 בחר "צליל " ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 בחר "מתקדם " < "השהיית יציאת שמע ".
- 4 לחץ על "כבוי ".
- 5 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

פיצוי יציאת שמע

אם אינך יכול להגדיר השהיה ב "מערכת הקולנוע
הביתי "; תוכל להגדיר השהיה בטלוויזיה,
באמצעות "פיצוי יציאת שמע ".

סנכרון הצליל בטלוויזיה...

- 1 לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות " ולחץ על OK.
- 2 בחר "צליל " ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 בחר "מתקדם " < "היסט יציאת שמע ".
- 4 השתמש בסרגל המחווה כדי להגדיר את היסט הצליל.
- 5 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

רמקולים

בחירת רמקולים

בתפריט זה ניתן להפעיל או לכבות את רמקולי הטלוויזיה. אם תחבר
"מערכות קולנוע ביתי "; או רמקול Bluetooth
אלחוטי תוכל לבחור איזה התקן ישמיע את צליל הטלוויזיה. כל
מערכות הרמקולים הזמינות מוצגות ברשימה.

אם תשתמש בחיבור HDMI CEC עבור התקן שמע (כגון מערכות
קולנוע ביתי), תוכל לבחור "אתחול אוטומטי
של EasyLink ". הטלוויזיה תפעיל את התקן השמע, תשלח
את צליל הטלוויזיה להתקן ותכבה את רמקולי הטלוויזיה.

הגדרת רמקולי הטלוויזיה...

- 1 לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות " ולחץ על OK.
- 2 בחר "צליל " ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 בחר "מתקדם " ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 4 בחר "רמקולים " ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

5

בחר "מופעל " "כבוי "; או "אתחול אוטומטי של EasyLink ".
- 6 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

כיווי הטלויזיה

באמצעות **quot & כיווי הטלויזיה & quot** , תוכל להגדיר את Ambilight שייכבה מיד או יימוג לאט כשמכבים את הטלויזיה. תהליך ההתפוגגות האיטית מעניק לך זמן להדליק את האור בסלון.

בחירת אופן הכיווי של Ambilight..

- 1- לחץ על **☒**, בחר **quot & כל ההגדרות & quot**; ולחץ על OK.
- 2- בחר Ambilight ולחץ על **>** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3- בחר **quot & מתקדם & quot <**; **quot & כיווי טלויזיה & quot**.
- 4- בחר **quot & נמוג עד שנעלם & quot**; או **quot & כיווי מיידי & quot**.
- 5- לחץ על **<** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

כוונן ISF

כאשר מומחה ISF מכייל את הטלויזיה, ניתן להגדיר צבע Ambilight סטטי. תוכל לבחור כל צבע שהוא. לאחר ביצוע **quot & כיוול ISF & quot** ; תוכל לבחור צבע סטטי ISF.

בחירת צבע סטטי ISF..

לחץ על **⏏** (Ambilight) ובחר ISF ולחץ על OK.

כדי לכוונן את כיוון ה-ISF

- 1- לחץ על **☒**, בחר **quot & כל ההגדרות & quot**; ולחץ על OK.
- 2- בחר Ambilight ולחץ על **>** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3- בחר **quot & מתקדם & quot <**; **quot & כיוון ISF & quot**.
- 4- לחץ על **<** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

כדי לאפס את כיוון ה-ISF...

- 1- לחץ על **☒**, בחר **quot & כל ההגדרות & quot**; ולחץ על OK.
- 2- בחר Ambilight ולחץ על **>** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3- בחר **quot & מתקדם & quot <**; **quot & אפס הגדרות ISF & quot**.
- 4- לחץ על **<** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

Ambilight+hue

הגדרת תצורה

שלב 1 - רשת

בשלב הראשון, עליך להכין את הטלויזיה שתאחר את **הגשר מסוג hue של Philips**. חובה לחבר את הטלויזיה ואת הגשר מסוג hue של פיליפס לאותה רשת.

הגדרה...

- 1- חבר את הגשר מסוג hue של Philips למקור המתח.
- 2- חבר את הגשר מסוג hue של Philips לאותו נתב שבו אתה משתמש עבור הטלויזיה - השתמש בכבל Ethernet לחיבור.
- 3- הפעל את הנורות מסוג hue.

התחלת הגדרת התצורה...

- 1- לחץ על **☒**, בחר **quot & כל ההגדרות & quot**; ולחץ על OK.
- 2- סחר **hue + Ambilight <**.
- 3- בחר **quot & הגדר תצורה & quot**.
- 4- בחר **quot & התחל & quot**; ולחץ על OK. הטלויזיה תחפש גשר מסוג hue של Philips. אם הטלויזיה עדיין לא מחוברת לשרת הביתית, היא תתחיל בהתקנת הרשת תחילה. אם גשר מסוג hue של Philips יופיע ברשימה...

עבור לשלב 2 - גשר מסוג hue.

למידע נוסף על אופן החיבור של הטלויזיה לרשת הביתית, ב **quot & עזרה & quot**; בחר **quot & מילות מפתח, וחפש את & quot & רשת, אלוטיות & quot**.

שלב 2 - גשר מסוג hue

בשלב הראשון, עליך לקשר את הטלויזיה עם **הגשר מסוג hue של Philips**.

ניתן לקשר את הטלויזיה לגשר מסוג hue אחד בלבד.

קישור גשר מסוג hue...

- 1- כאשר הטלויזיה מחוברת לרשת הביתית, היא תציג את הגשרים הזמינים מסוג hue. אם הטלויזיה עדיין לא מצאה את הגשר מסוג hue, ניתן לבחור **quot & סרוק כעת, וללחוץ על OK**. אם הטלויזיה מצאה את הגשר מסוג hue היחיד שיש לך, בחר את שם הגשר מסוג hue ולחץ על OK.
- אם יש לך יותר מגשר אחד מסוג hue, בחר את זה שאתה רוצה להשתמש בו ולחץ על OK.
- 2- בחר **quot & התחל & quot**; ולחץ על OK.
- 3- עכשיו עבור **לגשר hue של Philips** ולחץ על לחצן הקישור שבמרכז המכשיר. דבר זה יקשר את הגשר מסוג hue לעם הטלויזיה. עשה זאת תוך 30 שניות. הטלויזיה תאשר את הגשר מקושר אליה.
- 4- בחר OK ולחץ על OK.

כאשר הגשר מסוג hue של Philips מקושר לטלויזיה, עבור לדף **quot & נורות מסוג hue & quot**.

שלב 3 - נורות מסוג hue

בשלב הבא, עליך לבחור **quot & נורות מסוג hue של Philips & quot**; שיעקבו אחרי Ambilight. תוכל לבחור מקסימום 9 נורות פיליפס מסוג hue לשימוש עם **hue + Ambilight**.

בחירת הנורות לשימוש עם Ambilight + hue..

- 1- ברשימה, סמן את הנורות שצריכות לעקוב אחר Ambilight. כדי לסמן נורה, בחר את שם הנורה ולחץ על OK. כשתסמן נורה, היא תהבהב פעם אחת.
- 2- בסיום, בחר OK ולחץ על OK.

שלב 4 - הגדרת תצורת הנורה

בשלב הבא, תגדיר את התצורה של כל **נורה מסוג hue של Philips**.

כדי להגדיר את התצורה של כל נורה hue..

- 1- בחר נורה להגדרת תצורה ולחץ על OK. הנורה שבחרת מהבהבת.
- 2- בחר **quot & התחל & quot**; ולחץ על OK.
- 3- תחילה, ציין היכן מיקמת את הנורה ביחס לטלויזיה. הגדרה נכונה של **quot & זווית & quot** תשלח **quot &**

הצגת תצורה

עם "הצגת תצורה" ניתן להציג את ההגדרה הנוכחית של hue + Ambilight, רשת, ה-Bridge והנורות.

כדי להציג תצורת hue.. + Ambilight.

- 1- לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2- בחר Ambilight ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3- בחר hue + Ambilight < "הצג תצורה".
- 4- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

איפוס תצורה

כדי לאפס hue.. + Ambilight.

- 1- לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2- בחר Ambilight ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3- בחר hue + Ambilight < "אפס תצורה".
- 4- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

12.5

הגדרות סביבה

חיסכון באנרגיה

"הגדרות סביבה" כוללות את הגדרות הטלוויזיה ששומרות על הסביבה.

חיסכון באנרגיה

אם תבחר "חיסכון בחשמל", הטלוויזיה תעבור באופן אוטומטי ל"סגנון תמונה" - "רגיל" - הגדרת התמונות האידאלית לחיסכון מרבי בחשמל.

הגדרת טלוויזיה לחסכון בחשמל...

- 1- לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2- לחץ על "הגדרות סביבה" ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3- בחר "חיסכון באנרגיה" "סגנון התמונה" יוגדר להיות "סטנדרטי" באופן אוטומטי.

- 4- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

כיבוי מסך

אם אתה מקשיב למוזיקה בלבד, תוכל לכבות את מסך הטלוויזיה כדי לחסוך באנרגיה

כיבוי מסך הטלוויזיה בלבד...

- 1- לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2- לחץ על "הגדרות סביבה" ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3- בחר "כיבוי מסך". המסך יכבה.
- 4- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

כדי להפעיל חזרה את המסך, לחץ על מקש כלשהו בשלט הרחוק.

צבע "Ambilight" נכון אל הנורה. בחר את סרגל המחוון כדי לכוון את המיקום.

4- בשלב השני, ציין את ה"מרחק" בין הנורה לבין הטלוויזיה. ככל שהמרחק מהטלוויזיה גדול יותר, כך צבע ה-Ambilight חלש יותר. בחר את סרגל המחוון כדי לכוון את המרחק.

5- לבסוף, הגדר את רמת ה"בהירות" של הנורה. בחר את סרגל המחוון כדי לכוון את הבהירות.

6- כדי להפסיק את הגדרת התצורה של אותה נורה, בחר OK ולחץ על OK.

7- בתפריט "הגדרת תצורת hue + Ambilight", תוכל לפעול כמתואר לעיל לגבי כל נורה.

8- כאשר הוגדרה התצורה של כל הנורות מסוג hue + Ambilight, בחר "סיום" ולחץ על OK.

hue + Ambilight מוכן לשימוש.

כיבוי

כדי לכבות hue.. + Ambilight.

- 1- לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2- בחר Ambilight ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3- בחר hue + Ambilight.
- 4- בחר "כבוי" או "מופעל".
- 5- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

Immersion

עם Immersion ", כוונן את רמת הדיוק של מעקב נורות ה'גוון' אחרי ה-Ambilight ".

כדי לכוון hue immersion.. + Ambilight.

- 1- לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2- בחר Ambilight ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3- בחר hue + Ambilight < Immersion.
- 4- לחץ על החצים ^ (למעלה) או v (למטה) כדי לכוון את הערך.
- 5- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

תאורת טרקלין + hue

אם התקנת hue + Ambilight, תוכל לאפשר לנורות הצבעוניות מסוג hue לפעול על פי "תאורת הטרקלין" מ-Ambilight. הנורות הצבעוניות (hue) של פליפס ירחיבו את אפקט "תאורת טרקלין" על פני כל החדר. הנורות הצבעוניות (hue) מופעלות ומוגדרות אוטומטית לפעולה לפי "תאורת טרקלין", לאחר שהגדרת את התצורה של "hue + Ambilight". אם אינך מעוניין שהנורות הצבעוניות יפעלו לפי "תאורת טרקלין", תוכל לכבות אותן.

כיבוי הנורות מסוג hue..

- 1- לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2- בחר Ambilight ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3- בחר hue + Ambilight < "תאורת טרקלין".
- 4- לחץ על "כבוי".
- 5- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

כדי לחסוך באנרגיה, החיישן המובנה של התאורה הסביבתית מפחית את הבהירות של מסך הטלוויזיה כאשר הסביבה חשוכה. חיישן האור המובנה, יחד עם Ambilight, מכוון באופן אוטומטי את התמונה לתנאי התאורה של החדר.

כיבוי מסך הטלוויזיה בלבד...

- 1 - לחץ על **OK**, בחר **כל ההגדרות**; לחץ על **OK**.
- 2 - לחץ על **הגדרות סביבה**; לחץ על **OK** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 - בחר **חיישן אור**; הסמל **ON** יוצג לפני **חיישן אור**; כשהוא פעיל.
- 4 - לחץ על **OK** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

כיבוי טיימר

אם הטלוויזיה תקבל אות טלוויזיה אך אתה לא תלחץ על מקש כלשהו בשלט הרחוק במשך 4 שעות, הטלוויזיה תיכבה אוטומטית כדי לחסוך בחשמל. כמו כן, אם הטלוויזיה אינה מקבלת אות טלוויזיה או פקודה מהשלט הרחוק במשך 10 דקות, היא תיכבה אוטומטית.

אם תשתמש בטלוויזיה בתור צג או אם תשתמש במקלט הדיגיטלי לצורך צפייה בטלוויזיה (ממיר) ואינך משתמש בשלט הרחוק של הטלוויזיה, תוכל לנטרל את הכיבוי האוטומטי.

נטרול טיימר הכיבוי...

- 1 - לחץ על **OK**, בחר **כל ההגדרות**; לחץ על **OK**.
- 2 - בחר **הגדרות סביבה**; לחץ על **OK** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 - בחר **כיבוי טיימר**.
- 4 - לחץ על החצים **▲** (למעלה) או **▼** (למטה) כדי לכוון את הערך. הערך **0** מנטרל את הכיבוי האוטומטי.
- 5 - לחץ על **OK** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

12.6

הגדרות כלליות

כונן קשיח USB

כדי להגדיר כונן קשיח USB ולפרמט אותו...

- 1 - לחץ על **OK**, בחר **כל ההגדרות**; לחץ על **OK**.
- 2 - בחר **הגדרות כלליות**; לחץ על **OK** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 - בחר **כונן קשיח USB**.
- 4 - בחר **התחל**; ולאחר מכן עקוב אחרי ההוראות שעל-גבי המסך.
- 5 - לחץ על **OK** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

למידע נוסף על התקנת כונן קשיח USB, ב **עזרה**; בחר **מילות מפתח**; וחפש את **כונן קשיח USB**, **התקנה** או **התקנה, כונן קשיח USB**.

הגדרות מקלדת USB

כדי להתקין מקלדת USB, הפעל את הטלוויזיה וחבר את מקלדת ה-USB לאחד מחיבורי ה-USB שבמקלט הטלוויזיה. כאשר המקלט מאתר לראשונה את המקלדת, תוכל לבחור את פריסת מקשי המקלדת שלך ולבדוק את בחירתך. אם בחרת בפריסת מקשים קירילית או יוונית כפריסה הראשונית, תוכל לבחור בפריסת מקשים לטינית כפריסה המשנית.

שינוי ההגדרה של פריסת מקשי המקלדת לאחר בחירת פריסה מסוימת...

- 1 - לחץ על **OK**, בחר **כל ההגדרות**; לחץ על **OK**.
- 2 - בחר **הגדרות כלליות**; לחץ על **OK** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 - בחר **הגדרות מקלדת USB**; כדי להתחיל את הגדרת המקלדת.

בהירות הלוגו של פיליפס

תוכל לכבות את הלוגו של פיליפס, הנמצא בחזית הטלוויזיה, או לכוון את הבהירות שלו.

התאמה או כיבוי...

- 1 - לחץ על **OK**, בחר **כל ההגדרות**; לחץ על **OK**.
- 2 - בחר **הגדרות כלליות**; לחץ על **OK** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3 - בחר **בהירות הלוגו של Philips**; לחץ על **OK** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

4

בחר **מינימום** או **בינוני**; **מקסימום** או **כבוי**; כדי לכבות את תאורת הלוגו.

5 - לחץ על **OK** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.



בבית או בחנות

אם מקלט הטלוויזיה נמצא בחנות, תוכל להגדיר את הטלוויזיה להציג כרזת קידום מכירות של החנות. **סגנון תמונה**; מוגדר כ **חי**; באופן אוטומטי. **טיימר הכיבוי**; מכובה.

הגדרת הטלוויזיה למיקום בחנות...

- 1 - לחץ על **OK**, בחר **כל ההגדרות**; לחץ על **OK**.
- 2 - בחר **הגדרות כלליות**; לחץ על **OK** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 - בחר **מיקום**; **חנות**.
- 4 - לחץ על **OK** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

התפריט.

אם אתה משתמש בטלוויזיה בבית, הגדר את מיקום הטלוויזיה
" " בבית " "

תצורת חנות

אם הטלוויזיה מוגדרת ל- " חנות ", ניתן להגדיר את
הזמינות של הדגמה ספציפית לשימוש בחנות.

1 - לחץ על , בחר " כל ההגדרות "; ולחץ על OK.
2 - בחר " הגדרות כלליות "; ולחץ על > (ימין) כדי
להיכנס לתפריט.

3 - בחר " תצורת חנות "; ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס
לתפריט.

4 - שנה את ההגדרות בהתאם להעדפותיך.

5 - לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את
התפריט.

EasyLink

EasyLink

כיבוי EasyLink לגמרי...

1 - לחץ על , בחר " כל ההגדרות "; ולחץ על OK.
2 - בחר " הגדרות כלליות "; ולחץ על > (ימין) כדי
להיכנס לתפריט.

3 - בחר EasyLink, לחץ על > (ימין) ובחר EasyLink שלב אחד
נוסף.

4 - לחץ על " כבוי ";

5 - לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את
התפריט.

שלט רחוק EasyLink

כדי לכבות שלט רחוק EasyLink..

1 - לחץ על , בחר " כל ההגדרות "; ולחץ על OK.
2 - בחר " הגדרות כלליות "; ולחץ על > (ימין) כדי
להיכנס לתפריט.

3 - בחר EasyLink < " שלט רחוק Easylink ";

4 - לחץ על " כבוי ";

5 - לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את
התפריט.

HDMI Ultra HD

טלוויזיה זו יכולה להציג אותות Ultra HD . התקנים מסוימים -
שמחוברים באמצעות - HDMI לא מזהים טלוויזיה עם Ultra HD
וייתכן שהם לא יפעלו כהלכה או יציגו תמונה או צליל מעוותים. כדי
להימנע מתפקוד לקוי של התקן כזה, ניתן להגדיר את איכות האות
לרמה שההתקן מסוגל לטפל בה. אם ההתקן לא משתמש
באותות Ultra HD , ניתן לכבות את Ultra HD עבור חיבור HDMI
זה.

ההגדרה 4:4:4 UHD YCbCr 2:2/4 : מאפשרת אותות
4:4:4 2:2/4 : ההגדרה 2:0 UHD 4 : מאפשרת אותות
4:4:4 2:0.YCbCr

כדי להגדיר את איכות האות...

1 - לחץ על , בחר " כל ההגדרות "; ולחץ על OK.
2 - בחר " הגדרות כלליות "; ולחץ על > (ימין) כדי
להיכנס לתפריט.

3 - בחר HDMI Ultra HD.

4 - בחר 4:4:4 UHD, 2:2/4 : UHD,

2:04 : או " UHD כבוי ";

5 - לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את
התפריט.

אם התמונה והצלי של התקן המחובר ל- HDMI 1 או ל- HDMI
2 מעוות, חבר את ההתקן ל- HDMI 3 או ל- HDMI 4 בטלוויזיה זו.

למידע נוסף, ב " עזרה "; חפש " מילות

מפתח "; וחפש את "

; " " HDMI " או " " " בעיות, חיבור HDMI ".

הגדרות מתקדמות

מדריך טלוויזיה

מדריך הטלוויזיה מקבל מידע (נתונים) מתחנות השידור או
מהאינטרנט. באזורים אחדים או לגבי ערוצים מסוימים, ייתכן
שהמידע שבמדריך הטלוויזיה לא יהיה זמין. מקלט הטלוויזיה יכול
לאסוף מידע על מדריך הטלוויזיה לגבי ערוצים המותקנים בטלוויזיה.
מקלט הטלוויזיה אינו יכול לאסוף מידע על מדריך הטלוויזיה
מערוצים שנצפים באמצעות מקלט דיגיטלי או ממפענח.

הטלוויזיה מגיעה כשהיא מוגדרת לקבל מידע " מתחנת
השידור ".

אם המידע במדריך הטלוויזיה מגיע מהאינטרנט, המדריך יכול לפרט
גם ערוצים אנלוגיים, לצד הערוצים הדיגיטליים. התפריט של
" " מדריך הטלוויזיה " מציג גם מסך קטן, עם הערוץ
הנוכחי.

מהאינטרנט

אם הטלוויזיה מחוברת לאינטרנט, תוכל להגדיר אותה לקבל מידע
למדריך הטלוויזיה מהאינטרנט.

הגדרת המידע למדריך הטלוויזיה...

1 - לחץ על , בחר " כל ההגדרות "; ולחץ על OK.
2 - בחר " הגדרות כלליות "; ולחץ על > (ימין) כדי
להיכנס לתפריט.

3 - בחר " מתקדם "; " " " מדריך

טלוויזיה " " " מהאינטרנט ";

4 - לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את
התפריט.

סמילי הערוץ

במדינות אחדות, הטלוויזיה יכולה להציג סמילי ערוצים.
אם אינך מעוניין בהופעת הסמילילים האלו, תוכל לנטרל אותם.

נטרול הסמילילים (לוגו)...

1 - לחץ על , בחר " כל ההגדרות "; ולחץ על OK.
2 - בחר " הגדרות כלליות "; ולחץ על > (ימין) כדי
להיכנס לתפריט.

3 - בחר " מתקדם "; " " " סמילי

הערוץ "; ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

4 - לחץ על " כבוי ";

5 - לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את
התפריט.

העדפות שפה

הגדרות שפת השמע

ערוצי טלוויזיה דיגיטליים יכולים לשדר שמע עם מספר שפות דיבור בתוכניות. תוכל להגדיר שפת שמע ראשית ושפת שמע משנית כמועדפות. אם השמע באחת השפות הללו זמין, הטלוויזיה תעבור אליו.

אם אף אחת משפות השמע המועדפות אינה זמינה, תוכל לבחור שפת שמע אחרת, שהיא זמינה.

הגדרת שפת שמע ראשית ושפת שמע משנית...

- 1 - לחץ על **OK**, בחר **כל ההגדרות**; ולחץ על OK.
- 2 - בחר **אזור ושפה**; ולחץ על **OK** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 - בחר **שפות**; ולחץ **שמע**.
- ראשי **או** **שמע משני**.
- 4 - בחר את השפה הרצויה.
- 5 - לחץ על **OK** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

כתוביות

הפעלה

כדי לעבור לכתוביות, לחץ על SUBTITLE.

ניתן להחליף את מצב

הכתוביות **מופעל** או **כבוי**; ולחץ **מופעל במצב המתנה**; ולחץ **לחלופין**, כדי להציג כתוביות כאשר התוכנית אינה משודרת בשפה שלך (השפה שהגדרת לטלוויזיה), בחר **אוטומטי**; ולחץ **כמו כן**, הגדרה זאת תציג את ה**כתוביות** באופן אוטומטי, כאשר תשתיק את הקול.

הגדרות שפת הכתוביות

הערוצים הדיגיטליים יכולים להציע כמה שפות לכתוביות של התוכניות. תוכל להגדיר שפת כתוביות ראשית ושפת כתוביות משנית כמועדפות. אם זמינות כתוביות באחת השפות האלה, הטלוויזיה תציג את הכתוביות שבחרת.

אם אף אחת מהשפות המועדפות של כתוביות אינה זמינה, תוכל לבחור שפת כתוביות אחרת, שהיא זמינה.

הגדרת שפת כתוביות ראשית ושפת כתוביות משנית...

- 1 - לחץ על **OK**, בחר **כל ההגדרות**; ולחץ על OK.
- 2 - בחר **אזור ושפה**; ולחץ על **OK** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 - בחר **שפות**; ולחץ **כתוביות**.
- ראשיות **או** **כתוביות משניות**.
- 4 - בחר את השפה הרצויה.
- 5 - לחץ על **OK** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

אם ערוץ טלוויזיה מציע עמודי HbbTV, עליך להפעיל תחילה את HbbTV בהגדרות הטלוויזיה, על מנת לראות את העמודים.

- 1 - לחץ על **OK**, בחר **כל ההגדרות**; ולחץ על OK.
- 2 - בחר **הגדרות כלליות**; ולחץ על **OK** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 - בחר **מתקדם**; ולחץ **HbbTV**.
- 4 - בחר **מופעל**; או **כבוי**.
- 5 - לחץ על **OK** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

אן תרצה למנוע גישה לעמודי HbbTV בערוץ מסוים, תוכל לחסום את עמודי ה-HbbTV באותו ערוץ בלבד.

1 - עבור לערוץ שאת עמודי ה-HbbTV שלו תרצה לחסום.

- 2 - לחץ **+** OPTIONS, בחר **העדפות**; ולחץ **+** HbbTV **בערוץ זה**.
- 3 - לחץ על **כבוי**.

הגדרות המפעל

ניתן להחזיר את הטלוויזיה להגדרות המקוריות (הגדרות המפעל). חזרה להגדרות המפעל המקוריות...

- 1 - לחץ על **OK**, בחר **כל ההגדרות**; ולחץ על OK.
- 2 - בחר **הגדרות כלליות**; ולחץ על **OK** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 - בחר **הגדרות יצרן**.
- 4 - בחר OK.
- 5 - לחץ על **OK** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

התקנת טלוויזיה

תוכל לבצע התקנה חוזרת מלאה של ערוצי הטלוויזיה. כל ערוצי הטלוויזיה מותקנים לגמרי מחדש.

ביצוע חזר של התקנה מלאה של הטלוויזיה...

- 1 - לחץ על **OK**, בחר **כל ההגדרות**; ולחץ על OK.
- 2 - בחר **הגדרות כלליות**; ובחר **התקן שוב טלוויזיה**.
- 3 - הפעל על פי ההוראות שעל המסך. ההתקנה עשויה להימשך מספר דקות.

12.7

שעון אזור ושפה

שפת הטלוויזיה

החלפת השפה בתפריטי טלוויזיה ובהודעות...

- 1 - לחץ על **OK**, בחר **כל ההגדרות**; ולחץ על OK.
- 2 - בחר **אזור ושפה**; ולחץ על **OK** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 - בחר **שפה**; ולחץ **שפת תפריט**.
- 4 - בחר בשפה הנחוצה ולחץ על OK.
- 5 - לחץ על **OK** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

אם תתכוון לערוך אנלוגי, תצטרך להפוך ידנית את הכתוביות לזמינות לגבי כל ערוץ בנפרד.

- 1- עבור לערוץ מסוים ולחץ על TEXT כדי לפתוח את "טקסט";
- 2- הזן את מספר העמוד של הכתוביות, בדרך כלל 888.
- 3- לסגירת הטקסט, לחץ שוב על TEXT.

אם בחרת "מופיעל"; בתפריט "כתוביות"; בשעה שאתה צופה בערוץ אנלוגי זה, הכתוביות יוצגו, אם הן זמינות.

טקסט/שפות טלטקסט

דפי טקסט

כדי לפתוח טקסט /טלטקסט תוך כדי צפייה בערוצי הטלוויזיה, לחץ על TEXT.
לסגירת הטקסט, לחץ שוב על TEXT.

בחירת עמוד טקסט

בחירת עמוד ...

- 1- הזן את מספר העמוד בעזרת מקשי הספרות.
- 2- השתמש במקשי החצים לצורך ניווט.
- 3- לחץ על מקש צבעוני כדי לבחור נושא מקודד בצבע, בתחתית המסך.

עמודי טקסט משניים

מספר של עמוד טקסט יכול להכיל כמה עמודי משנה. מספרי עמודי המשנה מופיעים על פס, צמוד למספר העמוד הראשי.
כדי לבחור עמוד משנה, לחץ על < או >.

T.O.P. עמודי טקסט

תחנות שידור אחדות המציעות T.O.P. טקסט.
כדי לפתוח T.O.P. עמודי טקסט בתוך "טקסט"; לחץ על OPTIONS + ובחר "ראש הסקירה";.

עמודים מועדפים

הטלוויזיה מכינה רשימה של 10 עמודי הטקסט שפתחת לאחרונה. תוכל לשוב ולפתוח אותם בקלות בעמודת עמודי הטקסט המועדפים.

- 1- "טקסט"; בחר את הכוכבית שבפינה השמאלית העליונה של המסך כדי להציג את העמודה של עמודים מועדפים.
- 2- לחץ על > (למטה) או < (למעלה) כדי לבחור מספר דף ולחץ על OK כדי לפתוח את הדף.
- תוכל למחוק את הרשימה בעזרת האפשרות "מחק דפים מועדפים";.

חיפוש טקסט

תוכל לבחור מילה ולסרוק טקסט למציאת כל הפעמים שהמילה מופיעה.

- 1- פתח עמוד טקסט ולחץ על OK.
- 2- בחר מילה או מספר בעזרת מקשי הניווט.
- 3- לחץ שוב על OK כדי לדלג מיד למופע הבא של אותה מילה או של אותו מספר.
- 4- לחץ שוב על OK כדי לדלג למופע הבא וכך הלאה.
- 5- כדי לעצור את החיפוש, לחץ על < (למעלה) עד שאין שום דבר בחור.

טקסט ממכשיר מחובר

מכשירים אחדים, הקולטים ערוצי טלוויזיה, יכולים גם הם להציע טקסט.
פתיחת טקסט ממכשיר מחובר ...

- 1- לחץ על < בחר את ההתקן ולחץ על OK.
- 2- תוך כדי צפייה בערוץ על המכשיר, לחץ על + OPTIONS, בחר "הצג מקשי התקן"; ובחר את המקש < ולחץ על OK.
- 3- לחץ על < BACK כדי להסתיר את מקשי ההתקן.
- 4- לסגירת הטקסט, לחץ שוב על < BACK.

טקסט דיגיטלי (בריטניה בלבד)

תחנות טלוויזיה אחדות, המשדרות בשיטה דיגיטלית, מציעות טקסט דיגיטלי ייעודי או שירותים אינטראקטיביים בערוצי הטלוויזיה הדיגיטליים שלהן. שירותים אלו כוללים טקסט רגיל, תוך שימוש במקשי הספרות, הצבע והניווט, לצורך בחירה וניווט.

לסיגרה של "טקסט דיגיטלי"; לחץ על < BACK.

אפשרויות טקסט

במצב טקסט /טלטקסט, לחץ על + OPTIONS כדי לבחור את...

• הקפאת עמוד

מניעת סיבוב אוטומטי של עמודי משנה.

• מסך כפול /מסך מלא

הצגת ערוץ טלוויזיה וטקסט זה לצד זה.

• סקירה כללית של T.O.P.

כדי לפתוח T.O.P. טקסט.

• הגדלה

הגדלת עמוד הטקסט לנוחות הקריאה.

• חשיפה

חשיפת מידע נסתר בעמוד.

• סבב עמודי משנה

כדי לעבור בין עמודי משנה כאשר הם זמינים.

• Language

החלפת קבוצת התווים שנעשה בהם שימוש לצורך תצוגה נכונה.

• טקסט 2.5

הפעלת Text 2.5 לקבלת צבעים רבים יותר וגרפיקה טובה יותר.

הגדרת תצורת הטקסט

שפת הטקסט

תחנות טלוויזיה אחדות, המשדרות בשיטה דיגיטלית, מציעות טקסט בכמה שפות.
הגדרת שפת טקסט ראשית ומשנית ...

- 1- לחץ על < בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.
- 2- בחר "אזור ושפה"; ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3- בחר "שפה"; < "טקסט";

ראשי "טקסט משני";.

4- בחר את שפות ה "טקסט"; המועדפות.

5- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

טקסט 2.5

אם הוא זמין, טקסט 2.5 מציע יותר צבעים וגרפיקה טובה יותר.
טקסט 2.5 מופעל כהגדרה סטנדרטית של המפעל.
ביבוי Text 2.5 ...

- 1- לחץ על TEXT.
- 2- כאשר טקסט /טלטקסט פתוח על המסך, לחץ על + OPTIONS.
- 3- בחר < > " &Text 2.5 " & < > " &כבוי ".
- 4- לחץ על < > (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

שעון

תאריך ושעה

אוטומטי

ההגדרה הסטנדרטית עבור שעון הטלויזיה היא < > " &אוטומטית " . מידע הזמן מגיע משידורי - UTC Coordinated Universal Time

אם השעון שגוי, ניתן לכוון את שעון הטלויזיה ל< > " &תלוי מדינה " . עבור מדינות מסוימות, ניתן לבחור אזור זמן ספציפי או להגדיר היסט לשעה. במדינות מסוימות, עבור חלק ממפעילי הרשתות, הגדרות שעון מוסתרות כדי להימנע מכיוון שעון שגוי.

כדי לכוון את שעון הטלויזיה...

- 1- לחץ על < > , בחר < > " &כל ההגדרות " ולחץ על OK.
- 2- בחר < > " &אזור ושפה " ובחר < > " &שעון " < > " &מצב שעון אוטומטי ".
- 3- בחר < > " &אוטומטי " או < > " &תלוי ארץ ".
- 4- לחץ על < > (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה.

מדריך

אם אף אחת מההגדרות האוטומטיות לא מציגה נכון את השעה, ניתן להגדיר את השעה באופן ידני.

אולם אם אתה מתזמן הקלטות מ< > " &מדריך טלויזיה " ; מומלץ לא לשנות באופן ידני את השעה והתאריך. במדינות מסוימות, עבור חלק ממפעילי הרשתות, הגדרות שעון מוסתרות כדי להימנע מכיוון שעון שגוי.

כדי להגדיר את שעון הטלויזיה באופן ידני (אם זמין)...

- 1- לחץ על < > , בחר < > " &כל ההגדרות " ולחץ על OK.
- 2- בחר < > " &אזור ושפה " ובחר < > " &שעון " < > " &מצב שעון אוטומטי " ולחץ על OK.
- 3- בחר < > " &ידני " ולחץ על OK.
- 4- לחץ על < > (שמאל)
- ובחר < > " &תאריך " או < > " &שעה ".
- 5- לחץ על < > (למעלה) או < > (למטה) כדי לכוון את הערך.
- 6- לחץ על < > (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה.

אזור זמן

עבור מדיניות מסוימות, ניתן לבחור אזורי זמן ספציפיים על-מנת לכוון נכון את שעון הטלויזיה.

כדי לקבוע את אזור הזמן (אם זמין)...

- 1- לחץ על < > , בחר < > " &כל ההגדרות " ולחץ על OK.
- 2- בחר < > " &אזור ושפה " ולחץ על < > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3- בחר < > " &שעון " < > " &אזור זמן ".
- 4- בהתאם למדינה, ניתן לבחור אזור זמן או להגדיר היסט שעה על-

נת לכוון את שעון הטלויזיה.

- 5- לחץ על < > (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

טיימר שינה

באמצעות < > " &טיימר שינה " , תוכל להגדיר את הטלויזיה שתעבור אוטומטית למצב המתנה, כעבור פרק זמן מוגדר מראש.

הגדרת טיימר השינה...

- 1- לחץ על < > , בחר < > " &כל ההגדרות " ולחץ על OK.
- 2- בחר < > " &אזור ושפה " ולחץ על < > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3- בחר < > " &שעון " < > " &טיימר שינה ".
- 4- בעזרת סרגל המחווה, תוכל להגדיר את הזמן לעד 180 דקות, בתוספות בנות 5 דקות כל אחת. אם < > " &טיימר השינה " ; הוגדר ל-0 דקות, הוא כבוי. תוכל תמיד לכבות את הטלויזיה מוקדם יותר או להגדיר מחדש את הזמן במהלך הספירה לאחור.
- 5- לחץ על < > (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

מקלדת שלט רחוק

הגדרת הפריסה של מקשי המקלדת ל- Azerty..

- 1- לחץ על < > , בחר < > " &כל ההגדרות " ולחץ על OK.
- 2- בחר < > " &אזור ושפה " ולחץ על < > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3- בחר < > " &מקלדת שלט רחוק ".
- 4- בחר Azerty או Qwerty.
- 5- לחץ על < > (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

12.8

גישה אוניברסלית

הפעלה

כאשר הפונקציה < > " &גישה אוניברסלית " מופעלת, הטלויזיה מוכנה לשימוש על ידי חרשים, קשי שמיעה, עיוורים או מוגבלי ראייה.

הפעלה

אם לא הפעלת < > " &גישה אוניברסלית " במהלך ההתקנה, עדיין ניתן להפעילה בתפריט < > " &גישה אוניברסלית " . הפעלת נגישות...

- 1- לחץ על < > , בחר < > " &כל ההגדרות " ולחץ על OK.
- 2- בחר < > " &גישה אוניברסלית " ולחץ על < > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3- בחר < > " &גישה אוניברסלית " ; צעד אחד נוסף.
- 4- בחר < > " &מופעל ".
- 5- לחץ על < > (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

קשי שמיעה

מספר ערוצי טלוויזיה דיגיטליים משדרים אודיו וכתוביות מיוחדים המותאמים למוגבלי שמיעה או לחרשים. כאשר מופעל "מוגבל שמיעה", הטלוויזיה עוברת באופן אוטומטי לשמע ולכתוביות מותאמים, אם הם זמינים. לפני שתוכל להפעיל את "מוגבל שמיעה", עליך להפעיל תחילה את "גישת אוניברסלית".

כדי להפעיל "מוגבל שמיעה"...:

- 1 לחץ על **⚙**, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2 בחר "גישת אוניברסלית" ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 בחר "מוגבל שמיעה" ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 4 בחר "מופעל".
- 5 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

פרשנות אודיו

הפעלה

ערוצי טלוויזיה דיגיטליים יכולים לשדר פרשנות אודיו מיוחדת, המתארת את הקורה על המסך. כדי שתוכל להגדיר שמע ואפקטים ללקווי ראייה, ראשית עליך להפעיל "תיאור אודיו".

כמו כן, לפני שתוכל להפעיל את "תיאור אודיו", עליך להפעיל את "גישת אוניברסלית" בתפריט "התקנה".

במצב "תיאור אודיו", פרשנות קריין מתווספת לשמע הרגיל. מעבר לפרשנות (אם קיימת)...

כדי להפעיל "תיאור אודיו"...:

- 1 לחץ על **⚙**, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2 בחר "גישת אוניברסלית" ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 בחר "תיאור שמע" ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 4 בחר "תיאור שמע" ; צעד אחד קדימה.
- 5 בחר "מופעל".
- 6 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

נפח מעורב

תוכל למזג (מיקס) את עוצמת השמע הרגיל עם זו של שמע הפרשנות.

כדי לערבב את עוצמת הקול...

- 1 לחץ על **⚙**, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2 בחר "גישת אוניברסלית" ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 בחר "תיאור שמע" < "עוצמת קול מעורבת".
- 4 לחץ על החצים **▲** (למעלה) או **▼** (למטה) כדי לכוון את הערך.
- 5 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

אפקט שמע

פרשנויות שמע יכולות לתמוך באפקטי שמע נוספים, כגון בסטריאו או בצליל נמוג.

כדי להפעיל "אפקטי שמע" (אם זמינים)...

- 1 לחץ על **⚙**, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2 בחר "גישת אוניברסלית" ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 בחר "תיאור שמע" < "אפקטי שמע".
- 4 בחר "מופעל".
- 5 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

דיבור

פרשנות השמע יכולה לכלול גם כתוביות למילים שנאמרות.

הפעלת כתוביות אלו (אם קיימות)...

- 1 לחץ על **⚙**, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2 בחר "גישת אוניברסלית" ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 בחר "תיאור שמע" < "דיבור".
- 4 בחר "תיאורי" או "כתוביות".
- 5 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

12.9

נעילת ילדים

דירוג לפי גיל

ד כדי להגדיר גיל מינימום לצפייה בתוכניות בעלות דירוג...

- 1 לחץ על **⚙**, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2 בחר "נעילת ילדים" ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 בחר "דירוג הורים"; ובחר גיל מתוך הרשימה.
- 4 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

נעילת אפליקציה

למידע נוסף, ב "עזרה"; בחר "מילות מפתח" וחפש את "נעילת יישומים".

הגדר קוד / החלף קוד

קוד PIN "נעילת ילדים"; משמש לנעילת ערוצים או תוכניות או לביטול נעילתם.

קביעת קוד נעילה או שינוי הקוד הקיים...

- 1 לחץ על **⚙**, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2 בחר "נעילת ילדים" ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 בחר "הגדר קוד" או "החלף קוד".
- 4 הזן קוד בן 4 ספרות לפי בחירתך. אם הוגדר כבר קוד, הזן את קוד "נעילת הילדים" השוטף ולאחר מכן הזן פעמיים את

הקוד החדש.

- 5 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

הקוד החדש הוגדר.

שכחת את הקוד PIN "נעילת ילדים"?;

אם שכחת את הקוד PIN, תוכל לעקוף את הקוד הנוכחי ולהזין קוד חדש.

- 1 לחץ על ✖, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.

- 2 בחר "נעילת ילדים" ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

- 3 בחר "החלף קוד".

- 4 הזן את קוד העקיפה 8888.

- 5 בעת הזן קוד PIN "נעילת ילדים" חדש והזן אותו שנית לשם אישורו.

- 6 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

הקוד החדש הוגדר.

משירות אחסון בענן

באמצעות היישום **quot "חיפוש בענף**; ניתן להתחבר אל **quot "שירותי אירוח בענף**; ניתן להשתמש בשם המשתמש ובסיסמה כדי להתחבר.

- 1- לחץ על .HOME
2- גלול למטה
ובחר  " יישומים " <  " ;חיפוש
בענן " ולחץ על OK.
3- בחר את שירות האירוח שאתה צריך.
4- התחבר והיכנס לשירות האירוח באמצעות שם המשתמש והסיסמה שלך.
5- בחר את התמונה או הסרטון שאתה רוצה להציג ולחץ על OK.
6- לחץ על  (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על  BACK כדי לסגור את התפריט.
* שרות אחסון כגון Dropbox.™

13.4

התפריטים מועדפים, הפופולריים ביותר, האחרון שהופעל

1- לחץ על **SOURCES**, בחר **USB** ולחץ על **OK**.
 2- בחר **USB** & **התקני USB**;
 ובחר **מועדפים** & **מועדפים**;
 3- ניתנו להציג את כל הקבצים במועדפים ברשימה.

1- לחץ על **SOURCES**, בחר **USB** ולחץ על **OK**.
 2- בחר **USB Devices** " **התקני USB** "
 ובחר **★ "הפופולריים ביותר** ".
 3- לחץ על **OK** כדי להציג קבצים ברשימה או לחץ על **+**
OPTIONS כדי לנקות את הרשימה של הפופולריים ביותר.

1- לחץ על **SOURCES**, בחר **USB** ולחץ על **OK**.
 2- בחר **USB** & **התקני USB**;
 ובחר **האחרון שהופעל**;
 3- לחץ על **OK** כדי להציג קבצים ברשימה או לחץ על **+**
OPTIONS כדי לנקות את הרשימה של האחרון שהופעל.

13.5

הקרנת סרטוני וידאו

על INEO*:

כאשר הטלויזיה מופעלת, חבר כונן הבק USB או כונן קשיח USB לאחת מכניסות ה-USB. הטלויזיה מזהה את המכשיר ותציג רשימה של קובצי המדיה שלך.

אם רשימתה קבצים אינה מופיעה באופן אוטומטי...

- 1- לחץ על **SOURCES**, בחר **USB** ולחץ על **OK**.
 2- בחר **"USB התקני "**; ולחץ על **>** (ימין) כדי לעיין בקבצים במהנה התיקיות שארגנת בכונן.
 3- כדי להפסיק הפעלה של סרטונים, תמונות ומוזיקה, לחץ על **TV EXIT**.
אזהרה

אם תנסה להשהות או להקליט תוכנית כאשר מחובר כונן קשיח USB, הטלוויזיה תבקש לפרמט את הכונן הקשיח USB. פרמוט זה ימחק את הקבצים הקיימים בכונן הקשיח USB.

13.2

**ממחשב או מכונן אחסון ברשת
(NAS)**

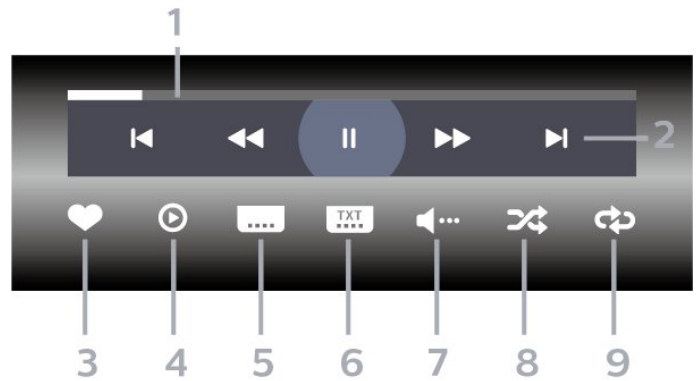
באפשרותך להציג תמונות, להשמיע מוזיקה או להקרין סרטונים ממחשב ברשת הביתית שלך או מכונן NAS (אחסון ברשת).

הטלוויזיה המחשב או כונן ה- NAS חייבים להיות על אותה רשת ביתית. במחשב או בכונן ה- NAS, עליך להתקין " & quot; ; תוכנת שרת מדיה & quot; ; שרת המדיה שלך צריך להיות מוגדר לשיתוף הקבצים שלך עם הטלוויזיה. הטלוויזיה מציגה את הקבצים ואת התקיות כפי שאורגנו על ידי שרת המדיה או כפי שהם מובנים במחשב שלך או בכונן ה- NAS .

הטלוויזיה אינה תומכת בכתוביות בהזרמת וידאו ממחשב או NAS.
אם שרת המדיה תומך בחיפוש קבצים, יהיה זמין שדה חיפוש.
כדי לעיין בקבצים במחשב ולהפעיל אותם...

- 1- לחץ על **SOURCES**, בחר **🔗** & **quote** & **רשת**; ולחץ על OK.
- 2- בחר **📧** & **quote** **התקני** SimplyShare & **quote**; ולחץ על **➤** (ימין) כדי לבחור את ההתקן שאתה צריך.
- 3- ניתן לעיין בקבצים ולהפעיל אותם.
- 4- כדי להפסיק הפעלה של סרטונים, תמונות ומוזיקה, לחץ על **TV** **EXIT**.

||: השהה את הפעלת מצגת השקופיות

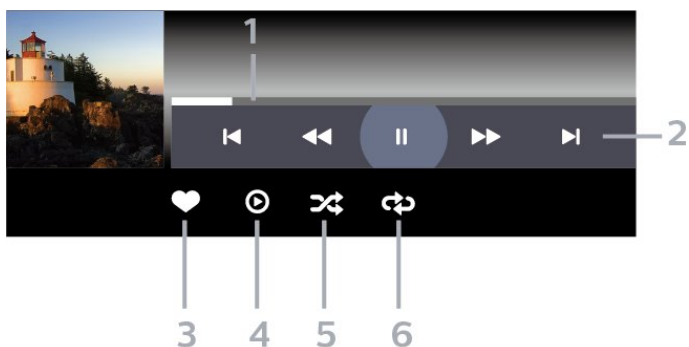


- 2 - סמן כמועדפים
- 3 - התחל מצגת שקופיות
- 4 - סובב את התצלום
- 5 - ערוב הפעל את הקבצים בסדר אקראי.
- 6 - ביצוע חזר - הקרן את כל התמונות בתיקייה זאת פעם אחת או ללא הפסקה
- 7 - הפסק את המוזיקה המושמעת ברקע
- 8 - הגדר את מהירות מצגת השקופיות
- * אם המקש **i** INFO זמין בשלט רחוק

13.7

השמעת מוזיקה

סרגל בקרה



- 1 - מד התקדמות
- 2 - סרגל בקרת ההפעלה
- 3 - עבר למוזיקה הקודמת בתיקייה
- 4 - עבר למוזיקה הבאה בתיקייה
- 5 - גלגל לאחור
- 6 - מהר קדימה
- ||: השהה את ההפעלה

- 3 - סמן כמועדפים
- 4 - הקרן את כל המוזיקה
- 5 - ערוב הפעל את הקבצים בסדר אקראי.
- 6 - ביצוע חזר - השמע את כל המוזיקה בתיקייה זאת פעם אחת או ללא הפסקה.

- 1 - מד התקדמות
- 2 - סרגל בקרת ההפעלה
- 3 - עבר לסרטון הקודם בתיקייה
- 4 - עבר לסרטון הבא בתיקייה
- 5 - גלגל לאחור
- 6 - מהר קדימה
- ||: השהה את ההפעלה

- 3 - סמן כמועדפים
- 4 - הקרן את כל הסרטונים
- 5 - כתוביות; הצגת כתוביות או הסתרתן או הפעלה במצב השתקה.
- 6 - שפת הכתוביות: בחר שפת כתוביות
- 7 - שפת השמע: בחר שפת שמע
- 8 - ערוב הפעל את הקבצים בסדר אקראי.
- 9 - ביצוע חזר: מקרין את כל הסרטונים בתיקייה זאת פעם אחת או ללא הפסקה.

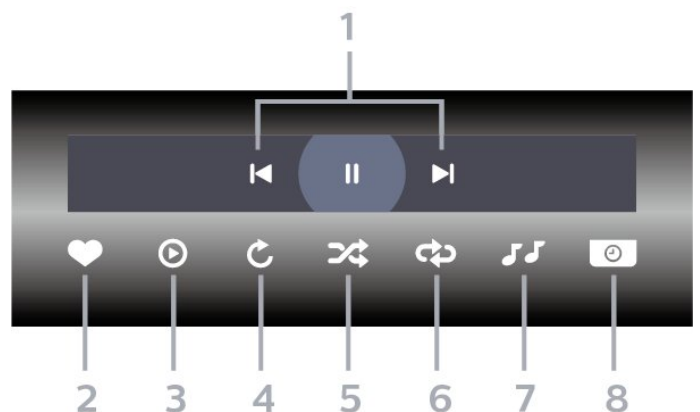
* אם המקש **i** INFO זמין בשלט רחוק

13.6

הצגת תמונות

סרגל בקרה

כדי להציג את סרגל הבקרה או להסתיר אותו בזמן הפעלת מצגת שקופיות, לחץ על **i** INFO.*



- 1 - סרגל בקרת ההפעלה
- 2 - עבר לתצלום הקודם בתיקייה
- 3 - עבר לתצלום הבא בתיקייה

מדריך טלוויזיה

14.1

למה תזדקק

במדריך הטלוויזיה, תוכל לראות רשימה של תוכניות טלוויזיה שוטפות או מתוכננות בערוצים שלך. יוצגו ערוצים אנלוגיים ודיגיטליים, או דיגיטליים בלבד, בהתאם למקור המידע (הנתונים) במדריך הטלוויזיה. לא כל הערוצים מציעים מידע על מדריך הטלוויזיה.

מקלט הטלוויזיה יכול לאסוף מידע על מדריך הטלוויזיה לגבי ערוצים המותקנים בטלוויזיה. מקלט הטלוויזיה אינו יכול לאסוף את המידע מ"מדריך הטלוויזיה"; לגבי ערוצים שנצפים באמצעות מקלט דיגיטלי או ממפענח.

14.2

נתוני מדריך טלוויזיה

מדריך הטלוויזיה מקבל מידע (נתונים) מתחנות השידור או מהאינטרנט. באזורים אחדים או לגבי ערוצים מסוימים, ייתכן שהמידע שבמדריך הטלוויזיה לא יהיה זמין. מקלט הטלוויזיה יכול לאסוף מידע על מדריך הטלוויזיה לגבי ערוצים המותקנים בטלוויזיה. מקלט הטלוויזיה אינו יכול לאסוף מידע על מדריך הטלוויזיה מערוצים שנצפים באמצעות מקלט דיגיטלי או ממפענח.

הטלוויזיה מגיעה כשהיא מוגדרת לקבל מידע "מתחנת השידור".

אם המידע במדריך הטלוויזיה מגיע מהאינטרנט, המדריך יכול לפרט גם ערוצים אנלוגיים, לצד הערוצים הדיגיטליים. התפריט של "מדריך הטלוויזיה" מציג גם מסך קטן, עם הערוץ הנוכחי.

מהאינטרנט

אם הטלוויזיה מחוברת לאינטרנט, תוכל להגדיר אותה לקבל מידע למדריך הטלוויזיה מהאינטרנט.

הגדרת המידע למדריך הטלוויזיה...

1- לחץ על **הגדרות**, בחר **כל ההגדרות** ולחץ על OK.
2- בחר **הגדרות כלליות** ולחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3- בחר **מתקדם** ולחץ על < **מהאינטרנט** ולחץ על OK.
4- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

הקלטות חסרות

אם נראה לך שהקלטות אחדות נעלמו מרשימת ההקלטות, ייתכן שהמידע (הנתונים) של מדריך הטלוויזיה השתנה. הקלטות שנעשו עם ההגדרה "מתחנת השידור" יוסתרו מהרשימה אם תעביר את ההגדרה אל "מהאינטרנט" או להפך. ייתכן שהטלוויזיה עברה

להגדרה "מהאינטרנט" באופן אוטומטי. כדי שההקלטות תהיינה זמינות ברשימת ההקלטות, עבור להגדרה שבחרת כשבצעת את ההקלטות.

שימוש במדריך הטלוויזיה

פתיחת מדריך הטלוויזיה

לפתיחת מדריך הטלוויזיה, לחץ על **TV GUIDE**. "מדריך הטלוויזיה" מציג את הערוצים של הטיונר שנבחר.

לחץ שוב על **TV GUIDE** לסגירה.

בפעם הראשונה שאתה פותח את מדריך התוכניות, מקלט הטלוויזיה יסרוק את כל הערוצים לאיתור מידע על התוכניות. זה עשוי לקחת כמה דקות. הנתונים של "מדריך טלוויזיה" נשמרים בטלוויזיה.

מעבר לתוכנית

מ"מדריך הטלוויזיה" ניתן לעבור לתוכנית שוטפת.

כדי לעבור לתוכנית (ערוץ), בחר את התוכנית ולחץ על OK.

הצגת פרטי התוכנית

כדי להעלות פרטים של התוכנית שנבחרה...

1- לחץ על **OPTIONS**, ובחר **העדפות**.
2- בחר **פרטי הערוץ**, ולחץ על OK.
3- לחץ על **BACK** כדי לסגור.

שנה יום

מדריך הטלוויזיה יכול להציג תוכניות מתוכננות לימים הבאים (עד 8 ימים מקסימום).

1- לחץ על **TV GUIDE**.
2- בחר **עכשיו**, ולחץ על OK.
3- בחר את היום שאתה צריך.

קביעת תזכורת

ניתן להגדיר תזכורת לתוכנית. תקבל הודעת התראה על תחילת התוכנית. ניתן לעבור מיד לתוכנית זו.

ב"מדריך הטלוויזיה" תוגנית עם תזכורת מסומנת ב-Ⓢ (שעון).

כדי להגדיר תזכורת...

1- לחץ על **TV GUIDE** ובחר תוכנית.
2- לחץ על **OPTIONS**.
3- בחר **הגדר תזכורת** ולחץ על OK.
4- לחץ על **BACK** כדי לסגור את התפריט.

כדי למחוק תזכורת...

1- לחץ על **TV GUIDE** ובחר תוכנית עם תזכורת.
2- לחץ על **OPTIONS**.
3- בחר **מחק תזכורת** ולחץ על OK.
4- לחץ על **BACK** כדי לסגור את התפריט.

חפש לפי סוגה

אם המידע זמין, תוכל לחפש תוכניות מתוכננות לפי סוגה, כגון סרטים, ספורט וכד'.

כדי לחפש תוכניות לפי סוגה...

- 1 לחת על  TV GUIDE.
- 2 השתמש במקשי הניווט כדי לבחור  במרכז ולחץ על OK.
- 3 בחר  "חפש לפי סוגה " ולחת על OK.
- 4 בחר בסוגה הרצויה ולחץ על OK. תופיע רשימה של תוכניות שנמצאו.
- 5 לחץ על  BACK כדי לסגור את התפריט.

הגדרת הקלטה

ניתן להגדיר הקלטה ב- "מדריך טלוויזיה "*;
"לוח שידורים "; תוכנית להקלטה מסומנת ב- .
כדי להקליט תוכנית...

- 1 לץ על  TV GUIDE ובחר תוכנית עתידית או נוכחית.
 - 2 לחץ על  OPTIONS, ובחר  "הקלטה ".
 - 3 לחץ על  BACK כדי לסגור את התפריט.
- * ראה פרק "הקלטה והשהיית הטלוויזיה " לקבלת מידע נוסף.

הקלטה והשהיית הטלויזיה

15.1

הקלטה

למה תזדקק

תוכל להקליט שידור טלוויזיה דיגיטלי ולצפות בו מאוחר יותר.

כדי להקליט תוכנית טלוויזיה, תזדקק לדברים הבאים...

- כונן קשיח USB מפורמט בטלוויזיה זאת
- ערוצי טלוויזיה דיגיטליים המותקנים בטלוויזיה זאת
- קבלת מידע על ערוצים לגבי מדריך הטלוויזיה על המסך
- הגדרה אמינה של שעון הטלוויזיה. אם תאפס את שעון הטלוויזיה באופן ידני, ההקלטות עלולות להיכשל.

אינך יכול להקליט בזמן השימוש ב- Pause TV.

במונחים של חוקי זכויות יוצרים, חלק מספקי ה- DVB יכולים להחיל מגבלות שונות באמצעות טכנולוגיית DRM (ניהול זכויות דיגיטלי). במקרה של שידור ערוצים מוגנים, עלולה להיות הגבלה על הקלטה, תוקף הקלטה או מספר צפיות. ייתכן שהקלטה תהיה אסורה לחלוטין. במקרה של ניסיון להקליט שידור מוגן או להפעיל הקלטה שפג תוקפה, עשויה להופיע הודעת שגיאה.

הקלטת תוכנית

הקלטה מיידית

כדי להקליט תוכנית שאתה צופה בה ברגע זה, לחץ על ● (הקלטה) בשלט הרחוק. ההקלטה תחל מייד.

כדי להפסיק הקלטה, לחץ על ■ (עצור).

כאשר נתוני "מדריך טלוויזיה" זמינים, התוכנית שאתה צופה בה תוקלט מהרגע שבו לחצת על מקש ההקלטה ועד לסיום התוכנית. אם נתוני מדריך הטלוויזיה אינם זמינים, ההקלטה תימשך 30 דקות בלבד. ניתן לשנות את שעת הסיום של הקלטה "רשימת ההקלטות".

תזמון הקלטה

תוכל לתזמן הקלטה של תוכנית שתוקרן במשך היום או בעוד מספר ימים מהיום (מקסימום 8 ימים מאוחר יותר). הטלוויזיה תשתמש בנתונים מ- "מדריך הטלוויזיה" כדי להתחיל ולסיים את ההקלטה.

כדי להקליט תוכנית...

1 לחץ על TV GUIDE.

2 השתמש במקשי הניווט כדי לבחור "עכשיו", ולחץ על OK.

3

בחר "עכשיו", "אח", "כ", "מחר" או את היום שאתה צריך, ולחץ על OK או BACK כדי לסגור את התפריט.

4 בחר את התוכנית שאתה רוצה להקליט, לחץ על + OPTIONS,

בחר ● "הקלט", ולחץ על OK. התוכנית מתוזמנת להקלטה. אזהרה תופיע אוטומטית אם תוזמנו הקלטות חופפות זו לזו. אם בכוונתך להקליט תוכנית בהיעדרותך, זכור להשאיר את הטלוויזיה דלוקה במצב "המתנה"; ואת הכונן הקשיח USB מופעל.

5 לחץ על BACK כדי לסגור את התפריט.

חפיפות זמני הקלטה

כאשר שתי הקלטות מתוזמנות חופפות בזמן ישנה חפיפת זמני הקלטה. כדי לפתור חפיפת זמני הקלטה, ניתן לכוון את שעת ההתחלה והסיום של אחת או שתי ההקלטות המתוזמנות.

כדי לכוון את שעת ההקלטה או הסיום של הקלטה מתוזמנת...

1 לחץ על SOURCES, ובחר ● "הקלטות".

2 בראש המסך, בחר "מתוזמנות", ולחץ על OK.

3 ברשימת ההקלטות והתזכורות המתוזמנות, בחר "תזכורות", ולחץ על OK כדי להציג רק את ההקלטות המתוזמנות.

4 בחר את ההקלטה המתוזמנת שמתנגשת בהקלטה מתוזמנת אחרת ולחץ על + OPTIONS.

5 בחר "כיוון שעה", ולחץ על OK.

6 בחר את שעת ההתחלה או הסיום באמצעות המקשים ^ (למעלה) או v (למטה).

בחר "החל", ולחץ על OK.

7 לחץ על BACK כדי לסגור את התפריט.

מרווח זמן אוטומטי לסוף

ניתן להגדיר את מרווח הזמן שהטלוויזיה תוסיף באופן אוטומטי בסיום על הקלטה מתוזמנת.

כדי להגדיר את מרווח הזמן האוטומטי לסוף...

1 לחץ על SOURCES, ובחר ● "הקלטות".

2 השתמש במקשי הניווט כדי לבחור: בפניה השמאלית העליונה ולחץ על OK.

3 בחר "מרווח זמן אוטומטי לסוף", ולחץ על OK.

4 לחץ על ^ (למעלה) או v (למטה) ולחץ על OK כדי להגדיר את מרווח הזמן שיתווסף להקלטה באופן אוטומטי. ניתן להוסיף להקלטה עד 45 דקות.

5 לחץ על BACK כדי לסגור את התפריט.

הקלטה ידנית

ניתן לתזמן הקלטה שאינה מקושרת לתוכנית טלוויזיה. בחרים באופן עצמאי את סוג הטיימר, הערוץ ושעת ההתחלה והסיום.

כדי לתזמן הקלטה באופן ידני...

1 לחץ על SOURCES, ובחר ● "הקלטות".

2 בראש המסך, בחר "מתוזמן".

3 השתמש במקשי הניווט כדי לבחור: בפניה השמאלית העליונה ולחץ על OK.

4 בחר "לוח זמנים", ולחץ על OK.

5 בחר את הטיימר מהיכן שברצונך להקליט ולחץ על OK.

6 בחר את הערוץ שממנו תבוצע ההקלטה ולחץ על OK.

7 בחר את יום ההקלטה ולחץ על OK.

8 הגדר את שעת ההתחלה והסיום של ההקלטה. בחר לחצן השתמש במקשים ^ (למעלה) או v (למטה) כדי לכוון את השעות והדקות.

9 - בחר "לוח זמנים " ולחץ על OK כדי לתזמן את ההלטה הידנית.

ההקלטה תופיע ברשימת ההקלטות המתוזמנות והתזכורות.

צפייה בהקלטה

צפייה בהקלטה...

- 1 לחץ על **SOURCES**, ובחר **● "הקלטות"**.
- 2 ברשימת ההקלטות, בחר את ההקלטה שאתה צריך ולחץ על OK כדי להתחיל בצפייה.
- 3 ניתן להשתמש במקשים **||** (השהה), **▶** (הפעל), **◀** (גלגל לאחור), **▶▶** (קדימה מהר) או **■** (עצור).
- 4 כדי לעבור חזרה לצפייה בטלוויזיה, לחץ על **EXIT TV**.

הסרת הקלטה או שינוי שם שלה

כדי לשנות שם של הקלטה או כדי להסיר אותה...

- 1 לחץ על **SOURCES**, ובחר **● "הקלטות"**.
- 2 ברשימת ההקלטות, בחר את ההקלטה הרצויה ולחץ על **OPTIONS + / INFO i**.
- 3 ניתן לבחור **"שנה שם"** כדי לשנות את שם ההקלטה או לבחור **"הסר"** כדי להסיר את ההקלטה.
- 4 כדי לעבור חזרה לצפייה בטלוויזיה, לחץ על **EXIT TV**.

OPTIONS + /

15.2

השהה טלוויזיה

למה תזדקק

ניתן להשהות שידור טלוויזיה דיגיטלי ולשוב לצפות בו מעט מאוחר יותר.

להשהיית תוכנית טלוויזיה, תזדקק לדברים הבאים...

- כונן קשיח USB מפורמט בטלוויזיה זאת
 - ערוצי טלוויזיה דיגיטליים המותקנים בטלוויזיה זאת
 - קבלת מידע על ערוצים לגבי מדריך הטלוויזיה על המסך
- לאחר שהכונן הקשיח חובר ופורמט, הטלוויזיה תשמור ברצף את שידור הטלוויזיה שאתה צופה בו. כאשר תעבור לערוץ אחר, השידור מהערוץ הקודם יימחק. כמו כן, הוא יימחק גם כאשר תעביר את הטלוויזיה למצב המתנה.

אינך יכול להשתמש ב- "השהיית טלוויזיה " בזמן הקלטה.

למידע נוסף, ב- "עזרה ", בחר "מילות מפתח " וחפש את "כונן קשיח USB , התקנה " או "התקנה, כונן קשיח USB ".

השהה תוכנית

השהיית שידור וחזרה אליו...

- להשהיית שידור, לחץ על **||** (השהה). בתחתית המסך יופיע סרגל התקדמות לזמן קצר.
- כדי להעלות את מד ההתקדמות, לחץ שוב על **||** (השהה).
- כדי לחזור לצפייה, לחץ על **▶** (הפעל).

כאשר מד ההתקדמות על המסך, לחץ על **◀** (החזרה אחורה) או על **▶▶** (הרצה קדימה) כדי לבחור מהיכן ברצונך להתחיל לצפות בשידור שהושהה. לחץ כמה פעמים על המקשים האלו כדי לשנות את המהירות.

תוכל להשהות שידור לפרק זמן מקסימלי של 90 דקות.

כדי לחזור לשידור הטלוויזיה החי, לחץ על **■** (עצירה).

הצג שנית

מכיוון שהטלוויזיה שומרת את השידור שאתה צופה בו, במרבית המקרים תוכל לשוב ולהקרין אותו למשך כמה שניות.

הקרנה חוזרת של השידור הנוכחי...

- 1 לחץ על **||** (השהה).
- 2 לחץ על **◀** (גלגול לאחור). ניתן ללחוץ על **◀** שוב ושוב על-מנת לבחור מהיכן להתחיל לצפות בשידור המושהה. לחץ כמה פעמים על המקשים האלו כדי לשנות את המהירות. בנקודה מסוימת תגיע לתחילת אחסון השידור או לפרק הזמן המקסימלי.
- 3 לחץ **▶** (הפעל) כדי לצפות שוב בשידור.
- 4 לחץ על **■** (עצור) כדי לצפות בשידור החי.

AirPlay

כדי להוסיף את הפונקציונליות AirPlay ל-Android TV, תוכל להוריד את אחד ממספר יישומי Android העושים זאת ולהתקין אותו. ניתן למצוא מספר יישומים כלאה ב- "Google Play";

MHL

טלוויזיה זו תואמת MHL™.

אם ההתקן הנייד גם תואם MHL, תוכל לחבר את ההתקן הנייד לטלוויזיה באמצעות כבל MHL. כאשר כבל כ- MHL מחובר ניתן לשותף את מה שיש בהתקן הנייד על מסך הטלוויזיה. ההתקן הנייד טוען את הסוללה באותו זמן. חיבור MHL אידיאלי לצפייה בסרטים או כדי לשחק משחקים מההתקן הנייד בטלוויזיה למשך זמן רב.

טעינה

כאשר כבל MHL מחובר, ההתקן יטעם בזמן שהטלוויזיה פועלת (לא במצב המתנה).

כבל MHL

יש צורך בכבל MHL פסיבי (HDMI ל-Micro USB) כדי לחבר את ההתקן הנייד לטלוויזיה. ייתכן שתזדקק למתאם נוסף לכדי להתחבר להתקן הנייד. כדי לחבר כבל MHL לטלוויזיה, השתמש בחיבור HDMI 4 MHL.



MHL, Mobile High-Definition Link והלוגו של MHL הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של MHL, LLC.

סמארטפונים וטאבלטים

אפליקציית Remote TV

היישום החדש Philips TV Remote בטלפון החכם או מחשב הלוח הוא החבר הדש של הטלוויזיה שלך.

באמצעות היישום Remote App, ניתן לשלוט על המדיה שמסביב. שלח תמונות, מוסיקה או סרטוני וידאו אל מסך הטלוויזיה הגדול, או צפה בערוצי טלוויזיה בשידור חי בטאבלט או בטלפון. בחר מה אתה רוצה לראות מ- "מסך הטלוויזיה"; וצפה בטלפון או בטלוויזיה. באמצעות היישום TV Remote ניתן להשתמש בטלפון בשלט רחוק.

הורד כבר היום את האפליקציה TV Remote של פיליפס מחנות האפליקציות שאתה מעדיף.

היישום Philips TV Remote App זמין עבור iOS ו-Android ללא תשלום.

Google Cast

למה תזדקק

אם ליישום בהתקן הנייד שלך יש Google Cast, תוכל לשדר את היישום לטלוויזיה. ביישום לנייד, חפש את הסמל של Google Cast. תוכל להשתמש בהתקן הנייד כדי לשלוט על מה שיש בטלוויזיה. Google Cast פועל על Android ועל iOS. על ההתקן הנייד להיות מחובר לאותה רשת Wi-Fi ביתית כמו הטלוויזיה.

יישומים עם Google Cast

יישום יישומי Google Cast חדשים זמינים מדי יום. תוכל לנסות זאת כבר עכשיו עם YouTube, Chrome, Netflix, Photowall, ... או Big Web Quiz עבור Chromecast. ראה google.com/cast

חלק מהמוצרים והתכונות של Google Play אינם זמינים בכל המדינות.

מצא מידע נוסף בכתובת support.google.com/androidtv

שידור לטלוויזיה

כדי לשדר יישום למסך הטלוויזיה...

- 1 - בטלפון החכם או במחשב הלוח, פתח יישום שתומך ב-Google Cast.
- 2 - הקש על הסמל של Google Cast.
- 3 - בחר את הטלוויזיה שאליה אתה רוצה לשדר.
- 4 - לחץ על הפעלה בטלפון החכם או במחשב הלוח. מה שבחרת יתחיל להיות מוצג בטלוויזיה.

משחקים

17.1

למה תזדקק

בטלוויזיה זו ניתן לשחק משחקים...

- מִ"תפריט הבית"; גלריית היישומים; בִּ"תפריט הבית";
- מִ"החנות של Google Play"; בתפריט הבית
- מקונסולת משחק מחוברת

משחקים מִ"גלריית היישומים"; או מִ"החנות של Google Play"; צריך להוריד ולהתקין בטלוויזיה לפני שניתן לשחק בהם. יש צורך בשלט משחקים כדי לשחק בחלקם מהמשחקים.

כדי להתקין יישומים מִ"גלריית היישומים"; או מחנות Google Play, הטלוויזיה חייבת להיות מחוברת לאינטרנט. עליך להסכים לִ"תנאי השימוש"; כדי להשתמש ביישומים מִ"גלריית היישומים";. עליך להיכנס באמצעות חשבון Google כדי להשתמש ביישומים של Google Play ובחנות של Google Play.

17.2

לשחק משחק

מִ"תפריט הבית"

כדי להתחיל משחק מִ"תפריט הבית";...

- 1 לחץ על HOME.
- 2 גלול למטה אל משחקים; בחר משחק ולחץ על OK.
- 3 לחץ על BACK מספר פעמים או לחץ על EXIT או עצור את היישום באמצעות לחצן היציאה / עצירה הייעודי שלו.

מקונסולת משחקים מחוברת

כדי להתחיל משחק מִ"קונסולת משחקים";...

- 1 הפעל את קונסולת המשחק.
- 2 לחץ על SOURCES ובחר קונסולת משחק או שם של חיבור.
- 3 התחל במשחק.
- 4 לחץ על BACK מספר פעמים או לחץ על EXIT או עצור את היישום באמצעות לחצן היציאה / עצירה הייעודי שלו.

למידע נוסף, בִּ"עזרה"; בִּ"מילות מפתח"; וחפש את **קונסולת משחק, חיבור**.

Ambilight

18.1

כיבוי או הפעלה, Ambilight

עקוב אחר הווידאו

ניתן להגדיר ל- Ambilight לעקוב אחר הדינמיקה של הווידאו או השמע של תוכנית טלוויזיה. לחליפין ניתן להגדיר ל- Ambilight להציג סגנון צבע מוגדר מראש או לכבות את Ambilight.

אם תבחר "עקוב אחר הווידאו"; תוכל לבחור את אחד הסגנונות העוקבים אחרי דינמיקת התמונה במסך הטלוויזיה.

הגדרת סגנון.. Ambilight..

1. לחץ על  AMBILIGHT.

2. בחר "עקוב אחר הווידאו".

3. בחר את הסגנון הרצוי.

4. לחץ על < (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על < BACK כדי לסגור את התפריט.

סגנונות & "עקוב אחר הווידאו" הזמינים הם...

& "סטנדרטי"; - אידאלי לצפייה יומיומית בטלוויזיה

& "טבעי"; - עוקב אח התמונה או הצליל באופן המדויק ביותר האפשרי

& "כלל חושי"; - אידאלי לסרטי פעולה

& "חי"; - אידאלי לתנאי באור יום

• משחקים - אידאלי למשחקים

& "נוחות"; - אידאלי לערב שקט

& "מרגוע"; - אידאלי לתחושת סלון

עקוב אחר השמע

ניתן להגדיר ל- Ambilight לעקוב אחר הדינמיקה של הווידאו או השמע של תוכנית טלוויזיה. לחליפין ניתן להגדיר ל- Ambilight להציג סגנון צבע מוגדר מראש או לכבות את Ambilight.

אם תבחר "עקוב אחר השמע"; תוכל לבחור את אחד הסגנונות העוקבים אחרי דינמיקת הצליל.

הגדרת סגנון.. Ambilight..

1. לחץ על  AMBILIGHT.

2. בחר "עקוב אחר השמע".

3. בחר את הסגנון הרצוי.

4. לחץ על < (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על < BACK כדי לסגור את התפריט.

סגנונות & "עקוב אחר השמע" הזמינים הם...

& "חללי"; - מערבב דינמיקת שמע עם צבעי וידאו

& "צבעוני"; - מבוסס על דינמיקת שמע

& "רטרו"; - מבוסס על דינמיקת שמע

& "ספקטרום"; - מבוסס על דינמיקת שמע

& "סורק"; - מבוסס על דינמיקת שמע

& "מקצב"; - מבוסס על דינמיקת שמע

& "מסיבה"; - תערובת של כל סגנונות & "עקוב אחר השמע"; אחד אחרי השני

עקוב אחר הצבע

ניתן להגדיר ל- Ambilight לעקוב אחר הדינמיקה של הווידאו או השמע של תוכנית טלוויזיה. לחליפין ניתן להגדיר ל- Ambilight להציג סגנון צבע מוגדר מראש או לכבות את Ambilight.

אם תבחר "עקוב אחר הצבע"; ניתן לבחור את אחד מסגנונות הצבעים המוגדרים מראש.

הגדרת סגנון.. Ambilight..

1. לחץ על  AMBILIGHT.

2. בחר "עקוב אחר הצבע".

3. בחר את הסגנון הרצוי.

4. לחץ על < (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על < BACK כדי לסגור את התפריט.

סגנונות & "עקוב אחר הצבע" הזמינים הם...

& "לבה חמה"; - וריאציות על צבע אדום

& "מים עמוקים"; - וריאציות על צבע כחול

& "טבע טרי"; - וריאציות על צבע ירוק

& "ISF לבן חם"; - צבע סטטי

& "לבן קריר"; - צבע סטטי

עקוב אחר היישום

פונקציה זו זמינה כאשר אתה שולט על Ambilight באמצעות יישום.

הגדרת סגנון.. Ambilight..

1. לחץ על  AMBILIGHT.

2. בחר "עקוב אחר היישום".

3. פעל על פי ההוראות שעל המסך.

4. לחץ על < (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על < BACK כדי לסגור את התפריט.

18.2

כבוי Ambilight

כדי לכבות את Ambilight...

1. לחץ על  AMBILIGHT.

2. לחץ על & "כבוי".

3. לחץ על < (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על < BACK כדי לסגור את התפריט.

18.3

הגדרות Ambilight

למידע נוסף, ב & "עזרה"; בחר & "מילות

מפתח" וחפש את & "הגדרות, Ambilight".

נבחרות

19.1

על אודות נבחרות

באמצעות **נבחרות** " " הטלוויזיה שלך ממליצה...

• תוכניות טלוויזיה נוכחיות ב**נבחרות** " " **כעת בטלוויזיה** " "
• הסרטים האחרונים להשכרה ב**נבחרות** " " **וידיאו לפי**

דרישה " "

• שירותי טלוויזיה מקוונים ב**נבחרות** " " **טלוויזיה לפי**

דרישה " "

כדי ליהנות מ**נבחרות** " ", חבר את הטלוויזיה לאינטרנט. ודא שאתה מסכים לתנאי השימוש. המידע והשירותים של **נבחרות** " " זמינים רק בארצות נבחרות.

תנאי שימוש

כדי לאפשר לטלוויזיה לבצע המלצות אלה, יש להסכים ל**נבחרות** " " השימוש " ". כדי לקבל המלצות אישיות על סמך הרגלי הצפייה, הקפד לסמן את תיבת הסימון **אספקת המלצות צפייה מותאמות אישית** " ".

כדי לפתוח את **נבחרות** " " תנאי השימוש " "...

1- לחץ על **TOP PICKS**.

2- השתמש במקשי הניווט כדי לבחור: בפינה השמאלית העליונה, בחר **נבחרות** " " **שימוש** " " ולחץ על OK.

19.2

כעת בטלוויזיה

על אודות כעת בטלוויזיה

באמצעות **כעת בטלוויזיה** " " הטלוויזיה ממליצה על התוכניות הפופולריות ביותר שניתן לראות באותו רגע.

התוכניות המומלצות נבחרות מהערוצים שהתקנת. הבחירה נעשית מערוצים במדינתך. כמו כן, תוכל לאפשר ל**כעת בטלוויזיה** " " להציע לך כמה המלצות אישיות, על סמך תוכניות שבהן אתה צופה בקביעות.

הפיכת המידע על **כעת בטלוויזיה** " " לזמין...

• המידע על **כעת בטלוויזיה** " " חייב להיות זמין במדינתך.

• יש צורך שערוצים יהיו מותקנים בטלוויזיה.

• הטלוויזיה חייבת להיות מחוברת לאינטרנט.

• שערון הטלוויזיה צריך להיות מכוון למצב **אוטומטי** " " או **תלוי מדינה** " ".

• עליך לקבל את **נבחרות** " " תנאי השירות " " (ייתכן שעשית זאת כבר כשהתחברת לאינטרנט).

השימוש ב כעת בטלוויזיה

פתיחת **כעת בטלוויזיה** " "...

1- לחץ על **TOP PICKS** כדי לפתוח את תפריט

נבחרות " ".

2- בחר **כעת בטלוויזיה** " " בראש המסך ולחץ על OK.

3- בחר **עוד** כדי לפתוח את **נבחרות** " " מדריך טלוויזיה " ".

עם פתיחת היישום **כעת בטלוויזיה** " ", ייתכן שיעברו כמה שניות כדי שהטלוויזיה תרענן את המידע בעמוד.

19.3

טלוויזיה מקוונת

על אודות טלוויזיה לפי דרישה

באמצעות **טלוויזיה לפי דרישה** " " תוכל לצפות בתוכניות טלוויזיה שהחמצת או בתוכניות האהובות עליך בזמן המתאים לך. שירות זה מכונה גם **טלוויזיה בשידור חוזר** " " או **טלוויזיה מקוונת** " ". ניתן לצפות ללא תשלום בתוכניות טלוויזיה הזמינות ב**טלוויזיה לפי דרישה** " ".

תוכל לאפשר ל**טלוויזיה לפי דרישה** " " להציע לך כמה תוכניות בהמלצה אישית, על סמך המדינה שבה אתה חי, אופן ההתקנה של הטלוויזיה והתוכניות שבהן אתה צופה בקביעות.

הסמל **טלוויזיה לפי דרישה** " " יופיע בראש המסך רק כאשר **טלוויזיה לפי דרישה** " " זמינה.

שימוש בטלוויזיה לפי דרישה

כדי לפתוח את **טלוויזיה לפי דרישה** " "...

1- לחץ על **TOP PICKS** כדי לפתוח את תפריט

נבחרות " ".

2- בחר **טלוויזיה לפי דרישה** " " בראש המסך ולחץ על OK.

3- בחר **כל השידורים** " " ולחץ על OK. ניתן לבחור תחנת שידור ספציפית אם יש יותר מאחת זמינה.

4- לחץ על **BACK** כדי לסגור.

עם פתיחת היישום **טלוויזיה לפי דרישה** " ", ייתכן שיעברו כמה שניות כדי שהטלוויזיה תרענן את המידע בעמוד.

לאחר התחלת תוכנית, ניתן להשתמש במקשים **הפעל** (הפעל) ו**השהה** (השהה).

19.4

וידיאו לפי דרישה

על אודות וידיאו לפי דרישה

באמצעות **וידיאו לפי דרישה** " " ניתן לשכור סרטים מחנות מקוונת להשכרת וידאו.

תוכל לאפשר ל**וידיאו לפי דרישה** " " להציע לך כמה סרטים בהמלצה אישית, על סמך המדינה שבה אתה חי, ההתקנה של הטלוויזיה והתוכניות שבהן אתה צופה בקביעות.

הסמל יופיע בסרגל העליון של המסך רק כאשר שירותי טלוויזיה מקוונים ב" וידאו לפי דרישה"; שירותי טלוויזיה מקוונים בזמין.

תשלום

כשאתה זוכר או קונה סרט, ניתן לשלם לחנות הווידאו באמצעות כרטיס אשראי. רוב חנויות הווידאו יבקשו שתיצור חשבון בפעם הראשונה שתשכיר סרט.

תעבורת אינטרנט

הזרמה של סרטונים רבים עשויות לחרוג מגבול התעבורה החודשית שלך באינטרנט.

שימוש בווידאו לפי דרישה

כדי לפתוח את " וידאו לפי דרישה";...

1 לחץ על TOP PICKS כדי לפתוח את תפריט

ו; נבחרות";

2 בחר " וידאו לפי דרישה"; בראש המסך ולחץ על OK.

3 בחר " כל החניות"; & " מומלץ";
אט " פופולרי"; עבור העדפתך.

4 לחץ על BACK כדי לסגור.

עם פתיחת היישום " וידאו לפי דרישה"; ייתכן שיעברו כמה שניות כדי שהטלוויזיה תרענן את המידע בעמוד.

ניתן לבחור חנות וידאו ספציפית אם יש יותר מאחת זמינה.

השכרת סרט...

1 עבור לכותרת בפוסטר של סרט. מידע מוגבל יוצג לאחר מספר שניות.

2 לחץ על OK כדי לפתוח את דף הסרט של חנות הווידאו ולקבל תקציר של הסרט.

3 אשר את הזמנתך.

4 בצע את התשלום בטלוויזיה.

5 התחל לצפות בווידאו. תוכל להשתמש במקשי (הקרנה) או (השהיה).

Netflix

אם יש לך מינוי ב- Netflix, ניתן ליהנות מ- Netflix בטלוויזיה זו.
הטלוויזיה חייבת להיות מחוברת לאינטרנט. באזורך, ייתכן ש-Netflix יגיע רק בעדכוני תוכנה עתידיים.

כדי לפתוח את Netflix, לחץ על **NETFLIX** כדי לפתוח את היישום של Netflix. ניתן לפתוח מיד את Netflix מטלוויזיה במצב המתנה.

www.netflix.com

Multi View

21.1

טקסט וטלויזיה

תוכל לצפות בתחנת טלויזיה במסך הקטן של Multi View כאשר אתה צופה בטקסט.

לצפייה בתחנת טלויזיה תוך כדי צפייה בטקסט...

- 1 - לחץ על "תצוגה מרובה "* או לחץ על כדי לפתוח את "תפריט טלויזיה ".
- 2 - בחר "תצוגה מרובה ", ולחץ על OK.
- 3 - בחר "תצוגה מרובה ";
- "מופעלת "; על המסך. התחנה בה אתה צופה תוצג במסך הקטן.

כדי להסתיר את המסך הקטן, בחר "תצוגה מרובה "; על המסך.

* אם המקש "תצוגה מרובה " זמין בשלט רחוק.

21.2

HDMI וטלויזיה

ניתן לצפות בערוץ טלויזיה במסך הקטן של "תצוגה מרובה "; כאשר אתה צופה בסרטון מהתקן HDMI מחובר.

כדי לצפות ברץ טלויזיה בעת צפייה בסרטון מהתקן HDMI מחובר...

- 1 - לחץ על "תצוגה מרובה "* או לחץ על כדי לפתוח את "תפריט טלויזיה ".
- 2 - בחר "תצוגה מרובה "; ולחץ על OK.
- 3 - בחר "תצוגה מרובה ";
- "מופעלת "; על המסך. התחנה בה אתה צופה תוצג במסך הקטן.

כדי להסתיר את המסך הקטן, בחר "תצוגה מרובה "; על המסך.

הערה: ניתן לצפות רק בתמונה של ערוץ טלויזיה במצב "תצוגה מרובה "; השמע של ערוץ הטלויזיה יהיה מושקע.

* אם המקש "תצוגה מרובה " זמין בשלט רחוק.

21.3

Nettv וטלויזיה

תוכל לצפות בתחנת טלויזיה במסך הקטן של "תצוגה מרובה "; כאשר אתה צופה ביישום Nettv "גלריית היישומים ".

כדי לצפות בערוץ טלויזיה בעת צפייה ביישום Nettv "גלריית היישומים "...

- 1 - לחץ על "תצוגה מרובה "* או לחץ על כדי לפתוח את "תפריט טלויזיה ".
- 2 - בחר "תצוגה מרובה "; ולחץ על OK.
- 3 - בחר "תצוגה מרובה ";
- "מופעלת "; על המסך. התחנה בה אתה צופה תוצג במסך הקטן.

במסך הקטן.

4 - לחץ על + או - כדי להחליף ערוצים במסך הקטן.

כדי להסתיר את המסך הקטן, בחר "תצוגה מרובה "; על המסך.

הערה: לא כל יישום Nettv יכול לתמוך ב- "תצוגה מרובה "; עם ערוץ טלויזיה, אם היישום אינו תומך ב- "תצוגה מרובה ";, הטלויזיה תציג הודעה: "תצוגה מרובה "; לא נתמכת.

* אם המקש "תצוגה מרובה " זמין בשלט רחוק.

21.4

Nettv ו-HDMI

ניתן לצפות ביישום של Nettv "גלריית היישומים " במסך הקטן של "תצוגה מרובה "; כאשר אתה צופה בסרטון מהתקן HDMI מחובר.

- 1 - לחץ על "תצוגה מרובה "* או לחץ על כדי לפתוח את "תפריט טלויזיה ".
- 2 - בחר "תצוגה מרובה "; ולחץ על OK.
- 3 - בחר "תצוגה מרובה ";
- "מופעלת "; על המסך.

כדי להסתיר את המסך הקטן, בחר "תצוגה מרובה "; על המסך.

הערה: לא כל יישום Nettv יכול לתמוך ב- "תצוגה מרובה "; עם ערוץ טלויזיה, אם היישום אינו תומך ב- "תצוגה מרובה ";, הטלויזיה תציג הודעה: "תצוגה מרובה "; לא נתמכת.

* אם המקש "תצוגה מרובה " זמין בשלט רחוק.

תוכנה

22.1

עדכון תוכנה

עדכון מהאינטרנט

אם הטלויזיה מחוברת לאינטרנט, אתה עשוי לקבל הודעה שבה תתבקש לעדכן את תוכנת הטלויזיה. לשם כך, תצטרך חיבור מהיר (בפס רחב) לאינטרנט. אם תקבל הודעה זו, מומלץ שתבצע את העדכון.

כאשר ההודעה על המסך, בחר "עדכון"; ופעל על פי ההוראות שיופיעו על-גבי המסך.

תוכל גם לחפש עדכון תוכנה בעצמך.

במהלך עדכון התוכנה לא תופיע תמונה והטלויזיה תכבה ותופעל שוב. זה עשוי להתרחש מספר פעמים. העדכון יכול להימשך מספר דקות. המתן עד שתמונת הטלויזיה תחזור. אי ללחות על מתג ההפעלה Ⓢ בטלויזיה או בשלט רחוק במהלך עדכון התוכנה.

חיפוש עצמי של עדכון תוכנה...

1 - לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.
2 - בחר "עדכון תוכנה"; "< " לחץ על "חפש עדכונים".

3 - בחר "אינטרנט".

4 - הטלויזיה תחפש עדכון באינטרנט.

5 - אם ישנו עדכון זמין, ניתן לעדכן את התוכנה מיד.

6 - עדכון תוכנה יכול להימשך מספר דקות. אין ללחוץ על

המקש Ⓢ בטלויזיה או בשלט רחוק.

7 - לאחר סיום העדכון, הטלויזיה תחזור לערוץ שבו צפית.

עדכון מ-USB

ייתכן שיהיה צורך לעדכן את תוכנת הטלויזיה.

אתה זקוק למחשב בעל חיבור מהיר לאינטרנט וכונן הבזק USB כדי להעלות את התוכנה לטלויזיה. השתמש בכונן הבזק USB בעל שטח פנוי של 500 מגה-בייט לפחות. ודא שהגנת הצריבה מנותקת.

עדכון תוכנת הטלויזיה...

1 - לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.

2 - בחר "עדכון תוכנה" < "חפש עדכונים".

3 - בחר USB < עדכונים מקומיים ולחץ על OK.

זיהוי הטלויזיה

1 - הכנס את התקן זיכרון ה-USB אל אחת מכניסות ה-USB של הטלויזיה.

2 - בחר "התחל" ולחץ על OK. קובץ זיהוי נכתב בכונן ההבזק USB.

הורדת התוכנה

1 - הכנס את כונן ההבזק USB למחשב שלך.

2 - בהתקן הזיכרון USB, מצא את הקובץ update.htm ולחץ עליו לחיצה כפולה.

3 - בחר "שליחת מזהה".

4 - אם תוכנה חדשה זמינה, הורד את הקובץ zip.

5 - לאחר ההורדה, בטל את דחיסת הקובץ zip והעתק את הקובץ autorun.upg אל תוך כונן ההבזק USB. אין לשמור את

הקובץ בתיקייה.

עדכון תוכנת הטלויזיה

1 - חבר שוב את כונן ההבזק USB לטלויזיה. העדכון מתחיל באופן אוטומטי.

2 - עדכון תוכנה יכול להימשך מספר דקות. אין ללחוץ על המקש Ⓢ בטלויזיה או בשלט רחוק. אין להסיר את כונן הבזק ה-USB.

3 - לאחר סיום העדכון, הטלויזיה תחזור לערוץ שבו צפית.

אם מתרחשת הפסקת חשמל במהלך העדכון, אל תסיר את התקן הזיכרון USB מהטלויזיה. כאשר זרם החשמל יחודש, העדכון יימשך.

כדי למנוע עדכון שלא במתכוון של תוכנת הטלויזיה, מחק את הקובץ autorun.upg מזיכרון התקן ה-USB.

22.2

גרסת תוכנה

צפייה בגרסה הנוכחית של תוכנת הטלויזיה...

1 - לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.

2 - בחר "עדכון תוכנה"; "< " לחץ על "פרטי תוכנה קיימת".

3 - יוצגו הגרסה, הערות מוצר ותאריך הכנה. גם מספר ESN של

של Netflix מוצג אם הוא זמין.

4 - לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

22.3

עדכון תוכנה אוטומטי

כדי להפעיל את "עדכון תוכנה אוטומטי" לעדכון תוכנת הטלויזיה באופן אוטומטי. השאר את הטלויזיה במצב המתנה כאשר אינה בשימוש.

1 - לחץ על ⚙, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.

2 - בחר "עדכון תוכנה" < "עדכון תוכנה אוטומטי" ולחץ על מופעל / כבוי.

3 - לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

22.4

תוכנת קוד פתוח

טלויזיה זאת כוללת תוכנה בעלת קוד-פתוח. TP Vision Europe B.V. המלא המקור קוד של עותק, בקשה לפי, לספק בזאת מציעה. המתאים לחבילות התוכנה קוד-פתוח בעלות זכויות יוצרים, הנמצאות בשימוש במוצר זה ושבעבורן נדרשת הצעה זו על ידי הרישיונות המתאימים.

הצעה זו תקפה במשך שלוש שנים מרכישת המוצר, לכל מי שקיבל לרשותו מידע זה.

כדי לקבל את קוד המקור, כתוב באנגלית אל ...

open.source@tpvision.com

רישיון קוד פתוח

על אודות רישיון קוד פתוח

README של קוד המקור של חלקי תוכנת הטלוויזיה של TP Vision Netherlands B.V. הנכלל ברישיונות הקוד הפתוח.

זהו מסמך המתאר את חלוקת קוד המקור שנעשה בו שימוש בטלוויזיות TP Vision Netherlands B.V., הנכלל ברישיון הציבורי הכללי של גנו (GPL GNU) או ברישיון הציבורי הכללי המוקטן של גנו (LGPL GNU), או בכל רישיון אחר של קוד מקור פתוח. ההוראות להשגת עותקים של התוכנה ניתן למצוא ב-"" שימוש ".

TP Vision Netherlands B.V. בין אחריות כל מספקת אינה. מפורשת או מרומזת, כולל אחריות לסחירות או התאמה למטרה כלשהי בנוגע לתוכנה זו. TP Vision Netherlands B.V. אינה מציעה כל תמיכה עבור תוכנה זו. האור לעיל אינו משפיע על האחריות וחבותיך החוקיות בנוגע למוצרי TP Vision Netherlands B.V. הזמן זה מקור קוד על רק חלה היא. שרכשת. לשימושך.

Open Source

Android (7.1.1)

This tv contains the Android Nougat Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/software> is : of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2). This <http://source.android.com/source/licenses.html> includes all external sources used by official Android AOSP.

linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site . This piece of <http://www.kernel.org> for this software is : software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies: "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is _this_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.50.1)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this COPYRIGHT AND <http://curl.haxx.se/libcurl/software> is : PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel . All rights reserved. Permission to daniel@haxx.se Stenberg, use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetypeex (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is Freetype <https://github.com/julienr/libfreetype-android>: License

libjpegex (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this -README file must be included, with this copyright and no warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in

restlet (2.3.0)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The <http://restlet.org> original download site for this software is : This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is <https://developer.facebook.com/docs/android>: This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The <http://ffmpeg.org> original download site for this software is : This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is . This piece of <https://code.google.com/p/google-gson/>: software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for This piece of <http://www.gladman.me.uk/> this software is : software is licensed by Brian Gladman.

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is This piece of software is made <http://upnp.sourceforge.net/>: available under the terms and conditions of the BSD.

live555 (0.82)

accompanying documentation.(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) -reference library (originally called pnglib). It is a platform independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android> libpng license

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> GPL <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html> v2

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

audio a2dp (2.x)

Bluetooth stack. The original download site for this software <https://android.googlesource.com/platform/system/btis> : This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexif (0.6.21)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site <http://libexif.sourceforge.net/> for this software is : This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexpat (2.1.0)

Expat XML Parser. The original download site for this is free software. <http://www.libexpat.org/Expat> software is : You may copy, distribute, and modify it under the terms of the License contained in the file COPYING distributed with this package. This license is the same as the MIT/X Consortium license.

libFFTEm ()

neven face recognition library. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libicui18n (49.1.1)

International Components for unicode. The original This <http://icu-project.org> download site for this software is : piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libiprouteutil (3.4.0)

iproute2 TCP/IP networking and traffic control. The original download site for this software is <http://www.linuxfoundation.org/>: This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2. which can be found below

libjpeg (3.4.0)

libjpeg-turbo is a JPEG image codec that uses SIMD instructions (MMX, SSE2, NEON) to accelerate baseline JPEG compression and decompression on x86, x86-64, and ARM systems. The original download site for this software is covered by three <http://www.ijg.org/libjpeg-turbo> : compatible BSD-style open source licenses. Refer to LICENSE.txt for a roll-up of license terms.

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original <http://www.live555.com> download site for this software is : This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnma> This piece of software is made available under the terms [sq](#) and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libto> This piece of software is made available under [mrcrypt.3.html](#) the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE.

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

AsyncHttpClient (1.4.9)

The original download site for this software is This piece of software <http://loopj.com/android-async-http>: is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

httpClient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import cz.msebera.android.httpClient used by AsyncHttpClient The original download site for this software is : <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/http> This piece of software is made available under [client/4.4.1.1](#) the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

Ipepg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is This piece of <https://github.com/FasterXML/jackson-core>:

wpa_supplicant (0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemon. The original download site for this software is <http://hostap.epitest.fi/>: This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

libz (1.2.8)

zlib compression library. The original download site for this software is <http://zlib.net>: This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

iptables (1.4.20)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4. The original download site for this software is <https://android.googlesource.com/>: This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

toolbox (1.2.8)

The 'toolbox' command in Android is a multi-function program. It encapsulates the functionality of many common Linux commands (and some special Android ones) into a single binary. This makes it more compact than having all those other commands installed individually. The original download site for this software is <https://android.googlesource.com/>: This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libssl (7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

BoringSSL The original download site for this software is <https://boringssl.googlesource.com/boringssl/>: This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libOpenMAXAL (7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

OpenMAX AL is an application-level multimedia playback and recording API for mobile embedded devices. The original download site for this software is <https://www.khronos.org/openmax/>: License free

libOpenSLES (1.0)

Khronos OpenSL Sound API spec. The original download site for this software is <https://www.khronos.org/opensles/>: License free

libmtp (1.0.1)

libmtp The original download site for this software is <http://libmtp.sourceforge.net/>: This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL V2.

libmdnsd (320.10.80)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder>: This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libnfc_ndef ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libskia ()

skia 2D graphics library Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is <http://code.google.com/p/skia/>: This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libsonivox ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libsqlite (3.9.2)

SQLite database. The original download site for this software is <http://www.sqlite.org>: This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libtspico ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libtinyalsa ()

tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

derived from license text in the source.)

Copyright (c) 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007 Alexander Kellett, Alexey Proskuryakov, Alex Mathews, Allan Sandfeld Jensen, Alp Toker, Anders Carlsson, Andrew Wellington, Antti Koivisto, Apple Inc., Arthur Langereis, Baron Schwartz, Bjoern Graf, Brent Fulgham, Cameron Zwarich, Charles Samuels, Christian Dywan, Collabora Ltd., Cyrus Patel, Daniel Molkentin, Dave MacLachlan, David Smith, Dawit Alemayehu, Dirk Mueller, Dirk Schulze, Don Gibson, Enrico Ros, Eric Seidel, Frederik Holljen, Frerich Raabe, Friedmann Kleint, George Staikos, Google Inc., Graham Dennis, Harri Porten, Henry Mason, Hiroyuki Ikezoe, Holger Hans Peter Freyther, IBM, James G. Speth, Jan Alonzo, Jean-Loup Gailly, John Reis, Jonas Witt, Jon Shier, Jonas Witt, Julien Chaffraix, Justin Haygood, Kevin Ollivier, Kevin Watters, Kimmo Kinnunen, Kouhei Sutou, Krzysztof Kowalczyk, Lars Knoll, Luca Bruno, Maks Orlovich, Malte Starostik, Mark Adler, Martin Jones, Marvin Decker, Matt Lilek, Michael Emmel, Mitz Pettel, mozilla.org, Netscape Communications Corporation, Nicholas Shanks, Nikolas Zimmermann, Nokia, Oliver Hunt, Opened Hand, Paul Johnston, Peter Kelly, Pioneer Research Center USA, Rich Moore, Rob Buis, Robin Dunn, Ronald Tschalär, Samuel Weinig, Simon Hausmann, Staikos Computing Services Inc., Stefan Schimanski, Symantec Corporation, The Dojo Foundation, The Karbon Developers, Thomas Boyer, Tim Copperfield, Tobias Anton, Torben Weis, Trolltech, University of Cambridge, Vaclav Slavik, Waldo Bastian, Xan Lopez, Zack Rusin

The terms and conditions vary from file to file, but are one of:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

OR

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE COMPUTER, INC. ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE COMPUTER, INC. OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libEGL libGLSv1_CM (3.1)

Khronos OpenGL Graphics API spec. The original download License <https://www.opengl.org/site> for this software is : free

libffmpeg_av (2.1)

FFmpeg media player. The original download site for this This piece of software is <https://ffmpeg.org> software is : licensed under LGPL v2.1

libcurlmheg (7.21.6)

curl for MHEG. The original download site for this software is Curl and libcurl are licensed under a <https://ffmpeg.org/>: MIT/X derivate license. Please look <https://curl.haxx.se/docs/copyright.html>

boringssl (af0e32cb84f0c9cc65b9233a3414d2562642b342)

ssl for MHEG, Taken from android M. The original download site for this software is Licensed <https://boringssl.googlesource.com/boringssl/>: - under BSD, please find in /android/n base/external/boringssl/NOTICE

libpng (1.6.22beta)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) -reference library (originally called pnglib). It is a platform independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is This code is <https://github.com/julienr/libpng-android>: released under the libpng license.

Hue SDK (1.8.1)

TV ambihue app uses Philips SDK to find the hue bridge name. The original download site for this software is <https://developers.meethue.com/documentation/java-multi-platform-and-android-sdk>

Opera Web Browser (SDK 4.8.0)

This TV contains Opera Browser Software.

Third-party licenses

WebKit

name License

<http://webkit.org/> WebKit URL:

(WebKit doesn't distribute an explicit license. This LICENSE is

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Library General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

function must be optional: if the application does not supply it, the squareroot function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associate interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also compile or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU

FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE

LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING

RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A

FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF

SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND CONDITIONS

modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Library General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain -libraries in order to permit linking those libraries into non free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so -that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

-In other cases, permission to use a particular library in non free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion

derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the

cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

--

The following files are distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

chromium-nss.h
chromium-blapi.h
chromium-blapit.h
chromium-sha256.h
chromium-prtypes.h

The following files contain portions distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

registry_controlled_domains/registry_controlled_domain.cc
registry_controlled_domains/registry_controlled_domain.h

The following files are distributed under the MPL 2.0 license:

Fontconfig
<http://www.fontconfig.org> URL:

Copyright © 2000,2001,2002,2003,2004,2006,2007 Keith Packard

Copyright © 2005 Patrick Lam

Copyright © 2009 Roozbeh Pournader

Copyright © 2008,2009 Red Hat, Inc.

Copyright © 2008 Danilo Šegan

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND CONDITIONS

Other

name License
<http://www.chromium.org> Chromium URL:

Copyright (c) 2013 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

PUBLIC LICENSE specifically permits and encourages you to use this software, provided that you give the recipients all the rights that we gave you and make sure they can get the modifications of this software.

Legal Terms

Throughout this License, "Font" means the TrueType fonts "AR PL Mingti2L Big5", "AR PL KaitiM Big5" (BIG-5 character set) and "AR PL SungtiL GB", "AR PL KaitiM GB" (GB character set) which are originally distributed by Arphic, and the derivatives of those fonts created through any modification including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table.

"PL" means "Public License".

"Copyright Holder" means whoever is named in the copyright or copyrights for the Font.

"You" means the licensee, or person copying, redistributing or modifying the Font.

"Freely Available" means that you have the freedom to copy or modify the Font as well as redistribute copies of the Font under the same conditions you received, not price. If you wish, you can charge for this service.

You may copy and distribute verbatim copies of this Font in any medium, without restriction, provided that you retain this license file (ARPHICPL.TXT) unaltered in all copies.

You may otherwise modify your copy of this Font in any way, including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table, and copy and distribute such modifications under the terms of Section 1 above, provided that the following conditions are met:

a) You must insert a prominent notice in each modified file stating how and when you changed that file.

b) You must make such modifications Freely Available as a whole to all third parties under the terms of this License, such as by offering access to copy the modifications from a designated place, or distributing the modifications on a medium customarily used for software interchange.

c) If the modified fonts normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the Font under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License.

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Font, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. Therefore, mere aggregation of another work not based on the Font with the Font on a volume of a

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its

documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that

the above copyright notice appear in all copies and that both that

copyright notice and this permission notice appear in supporting

documentation, and that the name of the author(s) not be used in

advertising or publicity pertaining to distribution of the software without

specific, written prior permission. The authors make no

representations about the suitability of this software for any purpose. It

is provided "as is" without express or implied warranty.

THE AUTHOR(S) DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE,

INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO

EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,

DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER

TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Arphic fonts

URL:

<http://www.freedesktop.org/wiki/Software/CJKUnifonts/Download>

ARPHIC PUBLIC LICENSE

Copyright (C) 1999 Arphic Technology Co., Ltd.

All rights reserved except as specified below.

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is forbidden.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the ARPHIC

THE FONT AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL, SPECIAL OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION), EVEN IF SUCH HOLDERS OR OTHER PARTIES HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Bitstream Vera fonts

URL:

http://www.gnome.org/fonts/#Final_Bitstream_Vera_Fonts

Bitstream Vera Fonts Copyright

The fonts have a generous copyright, allowing derivative works (as long as "Bitstream" or "Vera" are not in the names), and full redistribution (so long as they are not *sold* by themselves). They can be bundled, redistributed and sold with any software.

The fonts are distributed under the following copyright:

Copyright

=====

Copyright (c) 2003 by Bitstream, Inc. All Rights Reserved.

Bitstream

Vera is a trademark of Bitstream, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the fonts accompanying this license ("Fonts") and associated

documentation files (the "Font Software"), to reproduce and distribute

the Font Software, including without limitation the rights to use,

copy, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Font

Software, and to permit persons to whom the Font Software is furnished

to do so, subject to the following conditions:

The above copyright and trademark notices and this permission notice

shall be included in all copies of one or more of the Font Software

The Font Software may be modified, altered, or added to, and in

particular the designs of glyphs or characters in the Fonts may be

modified and additional glyphs or characters may be added to the

storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Font except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Font will automatically retroactively void your rights under this License. However, parties who have received copies or rights from you under this License will keep their licenses valid so long as such parties remain in full compliance.

You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to copy, modify, sublicense or distribute the Font. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by copying, modifying, sublicensing or distributing the Font, you indicate your acceptance of this License and all its terms and conditions.

Each time you redistribute the Font, the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Font subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Font at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Font by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Font.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

BECAUSE THE FONT IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE FONT, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS OR OTHER PARTIES PROVIDE THE FONT "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE FONT IS WITH YOU. SHOULD THE FONT PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING, IN NO EVENT WILL ANY COPYRIGHTTT HOLDERS, OR OTHER PARTIES WHO MAY COPY, MODIFY OR REDISTRIBUTE

Bitstream is giving away these fonts, but wishes to ensure its

competitors can't just drop the fonts as is into a font sale system

and sell them as is. It seems fair that if Bitstream can't make money

from the Bitstream Vera fonts, their competitors should not be able to

do so either. You can sell the fonts as part of any software package,

however.

2. I want to package these fonts separately for distribution and

sale as part of a larger software package or system. Can I do so?

Yes. A RPM or Debian package is a "larger software package" to begin

with, and you aren't selling them independently by themselves.

See 1. above.

3. Are derivative works allowed?

Yes!

4. Can I change or add to the font(s)?

Yes, but you must change the name(s) of the font(s).

5. Under what terms are derivative works allowed?

You must change the name(s) of the fonts. This is to ensure the

quality of the fonts, both to protect Bitstream and Gnome. We want to

ensure that if an application has opened a font specifically of these

names, it gets what it expects (though of course, using fontconfig,

substitutions could still could have occurred during font opening). You must include the Bitstream copyright.

Additional

copyrights can be added, as per copyright law. Happy Font Hacking!

6. If I have improvements for Bitstream Vera, is it possible they might get

adopted in future versions?

Fonts, only if the fonts are renamed to names not containing either

the words "Bitstream" or the word "Vera".

This License becomes null and void to the extent applicable to Fonts

or Font Software that has been modified and is distributed under the

"Bitstream Vera" names.

The Font Software may be sold as part of a larger software package but

no copy of one or more of the Font Software typefaces may be sold by itself.

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN NO EVENT SHALL

BITSTREAM OR THE GNOME FOUNDATION BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR

OTHER LIABILITY, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL,

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT

SOFTWARE OR FROM OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the names of Gnome, the Gnome

Foundation, and Bitstream Inc., shall not be used in advertising or

otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Font

Software without prior written authorization from the Gnome Foundation

or Bitstream Inc., respectively. For further information, contact:

fonts at gnome dot org.

Copyright FAQ

=====

1. I don't understand the resale restriction... What gives?

License for Open Sans Font Family

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

Yes. The contract between the Gnome Foundation and Bitstream has

provisions for working with Bitstream to ensure quality additions to

the Bitstream Vera font family. Please contact us if you have such

additions. Note, that in general, we will want such additions for the

entire family, not just a single font, and that you'll have to keep

both Gnome and Jim Lyles, Vera's designer, happy! To make sense to add

glyphs to the font, they must be stylistically in keeping with Vera's

design. Vera cannot become a "ransom note" font. Jim Lyles will be

providing a document describing the design elements used in Vera, as a

guide and aid for people interested in contributing to Vera.

7. I want to sell a software package that uses these fonts: Can I do so?

Sure. Bundle the fonts with your software and sell your software

with the fonts. That is the intent of the copyright.

8. If applications have built the names "Bitstream Vera" into them,

can I override this somehow to use fonts of my choosing?

This depends on exact details of the software. Most open source

systems and software (e.g., Gnome, KDE, etc.) are now converting to

use fontconfig (see www.fontconfig.org) to handle font configuration,

selection and substitution; it has provisions for overriding font

names and substituting alternatives. An example is provided by the

supplied local.conf file, which chooses the family Bitstream Vera for

"sans", "serif" and "monospace". Other software (e.g., the XFree86

core server) has other mechanisms for font substitution.

Open Sans fonts

<http://www.google.com/fonts/specimen/Open+Sans> URL:

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensors and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensors for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensors or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensors for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensors and any individual or Legal Entity

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

VL Gothic fonts

<http://dicey.org/vlgothic/index.html> URL:

License for VLGothic Font Family

This font includes glyphs derived from M+ FONTS which is created by

determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE LABORATORY OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Nanum fonts

<http://hangeul.naver.com/> URL:

Copyright (c) 2010, NAVER Corporation
(<http://www.nhncorp.com>),

with Reserved Font Name Nanum, Naver Nanum, NanumGothic, Naver NanumGothic, NanumMyeongjo, Naver NanumMyeongjo, NanumBrush, Naver NanumBrush, NanumPen, Naver NanumPen, Naver NanumGothicEco, NanumGothicEco, Naver NanumMyeongjoEco, NanumMyeongjoEco, Naver NanumGothicLight, NanumGothicLight, NanumBarunGothic, Naver NanumBarunGothic,

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at: <http://scripts.sil.org/OFL>

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at:

<http://scripts.sil.org/OFL>

SIL OPEN FONT LICENSE Version 1.1 - 26 February 2007

PREAMBLE

The goals of the Open Font License (OFL) are to stimulate worldwide development of collaborative font projects, to support the font creation efforts of academic and linguistic

M+ FONTS PROJECT. License for M+ FONTS part is described in M+ FONTS

PROJECT's license. See attached 'LICENSE_E.mplus'.

This font also includes glyphs derived from Sazanami Gothic font which

is created by Electronic Font Open Laboratory (/efont/). License for

Sazanami Gothic part is described in it's license. See attached 'README.sazanami' for original Sazanami Gothic font license.

This font also includes original glyphs which is created by Daisuke

SUZUKI and Project Vine based on M+ FONTS. License for VL Gothic

original glyphs is same as M+ FONTS PROJECT's license.

There is no limitation and the below description is not applied

as for in order not to reuse as font (ex: font is embedded to documents).

Copyright (c) 1990-2003 Wada Laboratory, the University of Tokyo.

Copyright (c) 2003-2004 Electronic Font Open Laboratory (/efont/).

Copyright (C) 2003-2009 M+ FONTS PROJECT

Copyright (C) 2006-2009 Daisuke SUZUKI
<daisuke@vinelinux.org>.

Copyright (C) 2006-2009 Project Vine <Vine@vinelinux.org>.
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

this list of conditions and the following disclaimer.

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

and/or other materials provided with the distribution.

the names of its contributors may be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY WADA LABORATORY, THE UNIVERSITY OF TOKYO AND

CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT

text or

binary files as long as those fields can be easily viewed by the user.

3) No Modified Version of the Font Software may use the Reserved Font

Name(s) unless explicit written permission is granted by the corresponding

Copyright Holder. This restriction only applies to the primary font name as

presented to the users.

4) The name(s) of the Copyright Holder(s) or the Author(s) of the Font

Software shall not be used to promote, endorse or advertise any

Modified Version, except to acknowledge the contribution(s) of the

Copyright Holder(s) and the Author(s) or with their explicit written

5) The Font Software, modified or unmodified, in part or in whole,

must be distributed entirely under this license, and must not be

distributed under any other license. The requirement for fonts to

remain under this license does not apply to any document created

using the Font Software.

TERMINATION

This license becomes null and void if any of the above conditions are

not met.

DISCLAIMER

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY,

communities, and to provide a free and open framework in which fonts may be shared and improved in partnership with others.

The OFL allows the licensed fonts to be used, studied, modified and redistributed freely as long as they are not sold by themselves. The fonts, including any derivative works, can be bundled, embedded, redistributed and/or sold with any software provided that any reserved names are not used by derivative works. The fonts and derivatives, however, cannot be released under any other type of license. The requirement for fonts to remain under this license does not apply to any document created using the fonts or their derivatives.

DEFINITIONS

"Font Software" refers to the set of files released by the Copyright Holder(s) under this license and clearly marked as such. This may include source files, build scripts and documentation.

"Reserved Font Name" refers to any names specified as such after the copyright statement(s).

"Original Version" refers to the collection of Font Software components as distributed by the Copyright Holder(s).

"Modified Version" refers to any derivative made by adding to, deleting, or substituting -- in part or in whole -- any of the components of the Original Version, by changing formats or by porting the Font Software to a new environment.

"Author" refers to any designer, engineer, programmer, technical writer or other person who contributed to the Font Software.

PERMISSION & CONDITIONS

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Font Software, to use, study, copy, merge, embed, modify,

redistribute, and sell modified and unmodified copies of the Font

Software, subject to the following conditions:

1) Neither the Font Software nor any of its individual components,

in Original or Modified Versions, may be sold by itself.

2) Original or Modified Versions of the Font Software may be bundled,

redistributed and/or sold with any software, provided that each copy

contains the above copyright notice and this license. These can be

included either as stand-alone text files, human-readable headers or

in the appropriate machine-readable metadata fields within

responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that

INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT SOFTWARE OR FROM

OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

Mini-XML

<http://www.msweet.org/projects.php?Z3> URL:

Mini-XML License

The Mini-XML library and included programs are provided under the terms of the GNU Library General Public License version 2 (LGPL2) with the following exceptions:

If you link the application to a modified version of Mini-XML, then the changes to Mini-XML must be provided under the terms of the LGPL2 in sections 1, 2, and 4.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the library GPL. It is numbered 2 because it goes with version 2 of the ordinary GPL.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain

facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the

library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other

a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, -FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

libcurl

<http://curl.haxx.se/> URL:

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996 - 2014, Daniel Stenberg,
<daniel@haxx.se>.

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose

with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright

notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN

NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM,

DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE

OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings

in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice
That's all there is to it!

Boost

<http://www.boost.org/> URL:

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization

obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by

this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute,

execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the

Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to

do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including

the above license grant, this restriction and the following disclaimer,

must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and

all derivative works of the Software, unless such copies or derivative

works are solely in the form of machine-executable object code generated by

* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

libcurl - lib/krb5.c

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE. */

libcurl - lib/security.c

URL:

<https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/security.c>

/* This source code was modified by Martin Hedenfalk <mhe@stacken.kth.se> for

* use in Curl. His latest changes were done 2000-09-18.

*

* It has since been patched and modified a lot by Daniel Stenberg

* <daniel@haxx.se> to make it better applied to curl conditions, and to make

* it not use globals, pollute name space and more. This source code awaits a

* rewrite to work around the paragraph 2 in the BSD licenses as explained

* below.

*

* Copyright (c) 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska Högskolan

* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).

*

* Copyright (C) 2001 - 2013, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>, et al.

*

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

URL:

<https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/krb5.c>

/* GSSAPI/krb5 support for FTP - loosely based on old krb4.c

*

* Copyright (c) 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska Högskolan

* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).

* Copyright (c) 2004 - 2012 Daniel Stenberg

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided with the distribution.

*

* 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors

* may be used to endorse or promote products derived from this software

* without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND

* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

software for any

- * purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice
- * is included in all copies of any software which is or includes a copy
- * or modification of this software and in all copies of the supporting
- * documentation for such software.

*

* THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED

* WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY

* REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY

* OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

*

***** /

dynamic annotations

[-http://code.google.com/p/data-raceURL: test/wiki/DynamicAnnotations](http://code.google.com/p/data-raceURL: test/wiki/DynamicAnnotations)

/* Copyright (c) 2008-2009, Google Inc.

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions are

* met:

*

* * Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

* contributors may be used to endorse or promote products derived from

* this software without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided with the distribution.

*

* 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors

* may be used to endorse or promote products derived from this software

* without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS ``AS IS" AND

* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE. */

David M. Gay's floating point routines

<http://www.netlib.org/fp/> URL:

/*****

*

* The author of this software is David M. Gay.

*

* Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.

*

* Permission to use, copy, modify, and distribute this

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

=====

Portions of Libevent are based on works by others, also made available by them under the three-clause BSD license above. The copyright notices are available in the corresponding source files; the license is as above. Here's a list:

Copyright (c) 2000 Dug Song <dugsong@monkey.org>
 Copyright (c) 1993 The Regents of the University of California.
 Copyright (c) 1998 Todd C. Miller <Todd.Miller@courtesan.com>
 Copyright (c) 2003 Michael A. Davis <mike@datanerds.net>
 Copyright (c) 2007 Sun Microsystems
 Copyright (c) 2006 Maxim Yegorushkin <maxim.yegorushkin@gmail.com>
 Copyright 2002 Niels Provos <provos@citi.umich.edu>

Netscape Portable Runtime (NSPR)
<http://www.mozilla.org/projects/nspr/> URL:

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

- * A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT
- * OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
- * SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
- * LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
- * DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY
- * THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT
- * (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
- * OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
- *
- * ---
- * Author: Kostya Serebryany
- */

libevent

<http://libevent.org/> URL:

Libevent is available for use under the following license, commonly known as the 3-clause (or "modified") BSD license:

=====

Copyright (c) 2000-2007 Niels Provos <provos@citi.umich.edu>
 Copyright (c) 2007-2010 Niels Provos and Nick Mathewson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- derived from this software without specific prior written permission.

*

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Paul Hsieh's SuperFastHash

<http://www.azillionmonkeys.com/qed/hash.html> URL:

Paul Hsieh OLD BSD license

Copyright (c) 2010, Paul Hsieh

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification,

are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or

other materials provided with the distribution.

* Neither my name, Paul Hsieh, nor the names of any other contributors to the

code use may not be used to endorse or promote products derived from this

software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape Portable Runtime (NSPR).

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998-2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

*

* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

* the provisions above, a recipient may use your version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

files used by Chromium (valgrind.h and memcheck.h).
However, the rest of

Valgrind is licensed under the terms of the GNU General
Public License,

version 2, unless otherwise indicated.

Copyright (C) 2000-2008 Julian Seward. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or
without

modification, are permitted provided that the following
conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above
copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. The origin of this software must not be misrepresented;
you must

not claim that you wrote the original software. If you use
this

software in a product, an acknowledgment in the product
documentation would be appreciated but is not required.

3. Altered source versions must be plainly marked as such,
and must

not be misrepresented as being the original software.

4. The name of the author may not be used to endorse or
promote

products derived from this software without specific prior
written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS IS" AND
ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED
TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A
PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE
LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR
BUSINESS

google-glog's symbolization library

<https://github.com/google/glog> URL:

Copyright (c) 2006, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or
without modification, are permitted provided that the
following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above
copyright notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright notice, this list of conditions and the
following disclaimer in the documentation and/or other
materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google Inc. nor the names of
its contributors may be used to endorse or promote products
derived from this software without specific prior written
permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS
AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT
SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER
CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY
WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.

valgrind

<http://valgrind.org> URL:

Notice that the following BSD-style license applies to the
Valgrind header

- * the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),
- * in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead
- * of those above. If you wish to allow use of your version of this file only
- * under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to
- * use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your
- * decision by deleting the provisions above and replace them with the notice
- * and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete
- * the provisions above, a recipient may use your version of this file under
- * the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.
- *
- * ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Network Security Services (NSS)

<http://www.mozilla.org/projects/security/pki/nss/> URL:

```
/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****
 * Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1
 *
 * The contents of this file are subject to the Mozilla Public
 * License Version
 * 1.1 (the "License"); you may not use this file except in
 * compliance with
 * the License. You may obtain a copy of the License at
 * http://www.mozilla.org/MPL/
 *
 * Software distributed under the License is distributed on an
 * "AS IS" basis,
 * WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or
 * implied. See the License
 * for the specific language governing rights and limitations
 * under the
 * License.
 *
 * The Original Code is the Netscape security libraries.
 *
 * The Initial Developer of the Original Code is
 * Netscape Communications Corporation.
```

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,
 WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mozilla Personal Security Manager

[-http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/security/manager/](http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/security/manager/)URL:

```
/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****
 * Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1
 *
 * The contents of this file are subject to the Mozilla Public
 * License Version
 * 1.1 (the "License"); you may not use this file except in
 * compliance with
 * the License. You may obtain a copy of the License at
 * http://www.mozilla.org/MPL/
 *
 * Software distributed under the License is distributed on an
 * "AS IS" basis,
 * WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or
 * implied. See the License
 * for the specific language governing rights and limitations
 * under the
 * License.
 *
 * The Original Code is the Netscape security libraries.
 *
 * The Initial Developer of the Original Code is
 * Netscape Communications Corporation.
 * Portions created by the Initial Developer are Copyright (C)
 * 2000
 * the Initial Developer. All Rights Reserved.
 *
 * Contributor(s):
 *
 * Alternatively, the contents of this file may be used under
 * the terms of
 * either the GNU General Public License Version 2 or later
 * (the "GPL"), or
```

materials provided with the distribution.

Neither the name of TransGaming Inc., Google Inc., 3DLabs Inc. Ltd., nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER

CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN

ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

boringssl

<https://boringssl.googlesource.com/boringssl> URL:

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/* =====

* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1994-2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

*

* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

* the provisions above, a recipient may use your version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

*

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

open-vcdiff

<https://github.com/google/open-vcdiff> URL:

Almost Native Graphics Layer Engine

<http://code.google.com/p/angleproject/> URL:

Copyright (C) 2002-2013 The ANGLE Project Authors.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other

- * acknowledgment:
- * "This product includes software developed by the
OpenSSL Project
- * for use in the OpenSSL Toolkit
(<http://www.openssl.org/>)"
- *
- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT
``AS IS'' AND ANY
- * EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT
NOT LIMITED TO, THE
- * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
FOR A PARTICULAR
- * PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
OpenSSL PROJECT OR
- * ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
INCIDENTAL,
- * SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT
- * NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
OR SERVICES;
- * LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION)
- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT,
- * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE)
- * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE,
EVEN IF ADVISED
- * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

=====

- *
- * This product includes cryptographic software written by
Eric Young
- * (eay@cryptsoft.com). This product includes software
written by Tim
- * Hudson (tjh@cryptsoft.com).
- *
- */

Original SSLeay License

- /* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com)
- * All rights reserved.
- *

=====

- * Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights
reserved.
- *
- * Redistribution and use in source and binary forms, with or
without
- * modification, are permitted provided that the following
conditions
- * are met:
- *
- * 1. Redistributions of source code must retain the above
copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- *
- * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above
copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer
in
- * the documentation and/or other materials provided with
the
- * distribution.
- *
- * 3. All advertising materials mentioning features or use of
this
- * software must display the following acknowledgment:
- * "This product includes software developed by the
OpenSSL Project
- * for use in the OpenSSL Toolkit.
(<http://www.openssl.org/>)"
- *
- * 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project"
must not be used to
- * endorse or promote products derived from this software
without
- * prior written permission. For written permission, please
contact
- * openssl-core@openssl.org.
- *
- * 5. Products derived from this software may not be called
"OpenSSL"
- * nor may "OpenSSL" appear in their names without prior
written
- * permission of the OpenSSL Project.
- *
- * 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the
following

- * The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library
- * being used are not cryptographic related :-).
- * 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from
- * the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
- * "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"
- *
- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND
- * ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
- * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
- * ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
- * FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
- * DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
- * OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
- * LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
- * OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
- * SUCH DAMAGE.
- *
- * The licence and distribution terms for any publically available version or
- * derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be
- * copied and put under another distribution licence
- * [including the GNU Public Licence.]
- */

Brotli

<https://github.com/google/brotli> URL:

Google Cache Invalidation API

URL:

https://chromium.googlesource.com/chromium/src/+/.master/third_party/cacheinvalidation/README.chromium

- * This package is an SSL implementation written
- * by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
- * The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.
- *
- * This library is free for commercial and non-commercial use as long as
- * the following conditions are adhered to. The following conditions
- * apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA,
- * lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation
- * included with this distribution is covered by the same copyright terms
- * except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
- *
- * Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in
- * the code are not to be removed.
- * If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution
- * as the author of the parts of the library used.
- * This can be in the form of a textual message at program startup or
- * in documentation (online or textual) provided with the package.
- *
- * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
- * modification, are permitted provided that the following conditions
- * are met:
- * 1. Redistributions of source code must retain the copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
- * documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * 3. All advertising materials mentioning features or use of this software
- * must display the following acknowledgement:
- * "This product includes cryptographic software written by
- * Eric Young (eay@cryptsoft.com)"

SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Parts of the following directories are available under Apache v2.0

src/de

Copyright (c) 2009-2011 Christian Kohlschütter

third_party/gwt_exporter

Copyright 2007 Timepedia.org

third_party/gwt-2.5.1

Copyright 2008 Google

java/org/chromium/distiller/dev

Copyright 2008 Google

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

Crashpad

<https://crashpad.chromium.org/> URL:

drawElements Quality Program

URL:

<https://source.android.com/devices/graphics/testing.html>

dom-distiller-js

<https://github.com/chromium/dom-distiller> URL:

Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Expat XML Parser

<http://sourceforge.net/projects/expat/> URL:

Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd

and Clark Cooper

Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

3.The name of the author may not be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

flac

[-http://sourceforge.net/projects/flac/files/flacURL:src/flac-1.2.1-src/flac-1.2.1.tar.gz/download](http://sourceforge.net/projects/flac/files/flacURL:src/flac-1.2.1-src/flac-1.2.1.tar.gz/download)

Copyright (C) 2000,2001,2002,2003,2004,2005,2006,2007 Josh Coalson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

(the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

fips181

<http://www.adel.nursat.kz/apg/> URL:

Copyright (c) 1999, 2000, 2001, 2002

Adel I. Mirzazhanov. All rights reserved

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1.Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

2.Redistributions in binary form must reproduce the above

files names COPYING in subdirectories where applicable.

Copyright © 2010,2011,2012 Google, Inc.

Copyright © 2012 Mozilla Foundation

Copyright © 2011 Codethink Limited

Copyright © 2008,2010 Nokia Corporation and/or its subsidiary(-ies)

Copyright © 2009 Keith Stribley

Copyright © 2009 Martin Hosken and SIL International

Copyright © 2007 Chris Wilson

Copyright © 2006 Behdad Esfahbod

Copyright © 2005 David Turner

Copyright © 2004,2007,2008,2009,2010 Red Hat, Inc.

Copyright © 1998-2004 David Turner and Werner Lemberg

For full copyright notices consult the individual files in the package.

Permission is hereby granted, without written agreement and without

license or royalty fees, to use, copy, modify, and distribute this

software and its documentation for any purpose, provided that the

above copyright notice and the following two paragraphs appear in

all copies of this software.

IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE TO ANY PARTY FOR

DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

ARISING OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE AND ITS DOCUMENTATION, EVEN

IF THE COPYRIGHT HOLDER HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

THE COPYRIGHT HOLDER SPECIFICALLY DISCLAIMS ANY WARRANTIES, INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE SOFTWARE PROVIDED HEREUNDER IS

ON AN "AS IS" BASIS, AND THE COPYRIGHT HOLDER HAS NO OBLIGATION TO

- Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

harfbuzz-ng

<http://harfbuzz.org> URL:

HarfBuzz is licensed under the so-called "Old MIT" license. Details follow.

For parts of HarfBuzz that are licensed under different licenses see individual

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or products derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or liability claims are

assumed by the product vendor.

icu

<http://site.icu-project.org/> URL:

ICU License - ICU 1.8.1 and later

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1995-2014 International Business Machines Corporation and

others

All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to

whom the Software is furnished to do so, provided that the above

copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of

the Software and that both the above copyright notice(s) and this

permission notice appear in supporting documentation.

PROVIDE MAINTENANCE, SUPPORT, UPDATES, ENHANCEMENTS, OR MODIFICATIONS.

iccjpeg

<http://www.ijg.org> URL:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied,

with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or

fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you,

its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this

-README file must be included, with this copyright and no warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying

documentation must state that "this software is based in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to

acknowledge us.

Copyright © 1991-2014 Unicode, Inc. All rights reserved.

Distributed under the Terms of Use in

<http://www.unicode.org/copyright.html>.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Unicode data files and any associated documentation

(the "Data Files") or Unicode software and any associated documentation

(the "Software") to deal in the Data Files or Software

without restriction, including without limitation the rights to use,

copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of

the Data Files or Software, and to permit persons to whom the Data Files

or Software are furnished to do so, provided that

(a) this copyright and permission notice appear with all copies

of the Data Files or Software,

(b) this copyright and permission notice appear in associated documentation, and

(c) there is clear notice in each modified Data File or in the Software

as well as in the documentation associated with the Data File(s) or

Software that the data or software has been modified.

THE DATA FILES AND SOFTWARE ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF

ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND

NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS.

IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS

NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,

DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER

TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THE DATA FILES OR SOFTWARE.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS

OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF

THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS

INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS

OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR

OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall

not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or

other dealings in this Software without prior written authorization of

the copyright holder.

All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the

property of their respective owners.

Third-Party Software Licenses

This section contains third-party software notices and/or additional

terms for licensed third-party software components included within ICU

libraries.

1. Unicode Data Files and Software

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

IED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A
 PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLA
 ECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
 CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDIN
 G, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
 GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
 DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER
 CAUSED AND ON ANY THEORY OF L
 IABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT
 (INCLUDING NEGLIGENCE OR
 OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
 SOFTWARE, EVEN IF ADVISED O
 F THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

```

#
#
#   The word list in cjdict.txt are generated by combining
#   three word lists l
#   isted
#   below with further processing for compound word
#   breaking. The frequency i
#   s generated
#   with an iterative training against Google web corpora.
#
#   * Libtabe (Chinese)
#   https://sourceforge.net/project/?group\_id=1519 #   -
#   - Its license terms and conditions are shown below.
#
#   * IPADIC (Japanese)
#
#   http://chasen.aist-nara.ac.jp/chasen/distribution.html-
#   - Its license terms and conditions are shown below.
#
#   -----COPYING.libtabe ---- BEGIN-----
#
#   /*
#   * Copyright (c) 1999 TaBE Project.
#   * Copyright (c) 1999 Pai-Hsiang Hsiao.
#   * All rights reserved.
#   *
#   * Redistribution and use in source and binary forms,
#   with or without
#   * modification, are permitted provided that the
#   following conditions
#   * are met:
#   *

```

Except as contained in this notice, the name of a copyright
 holder
 shall not be used in advertising or otherwise to promote the
 sale,
 use or other dealings in these Data Files or Software without
 prior
 written authorization of the copyright holder.

2. Chinese/Japanese Word Break Dictionary Data (cjdict.txt)

```

#   The Google Chrome software developed by Google is
#   licensed under the BSD li
#
#   ses, as set forth below.
#
#   The BSD License
#   http://opensource.org/licenses/bsd-license.php #
#   Copyright (C) 2006-2008, Google Inc.
#
#   All rights reserved.
#
#   Redistribution and use in source and binary forms, with
#   or without modifi
#   cation, are permitted provided that the following conditions
#   are met:
#
#   Redistributions of source code must retain the above
#   copyright notice, th
#   is list of conditions and the following disclaimer.
#   Redistributions in binary form must reproduce the
#   above copyright notice,
#   this list of conditions and the following disclaimer in the
#   documentation and/or
#   other materials provided with the distribution.
#   Neither the name of Google Inc. nor the names of its
#   contributors may be
#   used to endorse or promote products derived from this
#   software without specific
#   prior written permission.
#
#
#   THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
#   HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS I
#   S" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING,
#   BUT NOT LIMITED TO, THE IMPL

```

```

# * All rights reserved.
# *
# * Redistribution and use in source and binary forms,
with or without
# * modification, are permitted provided that the
following conditions
# * are met:
# *
# * . Redistributions of source code must retain the above
copyright
# * notice, this list of conditions and the following
disclaimer.
# * . Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright
# * notice, this list of conditions and the following
disclaimer in
# * the documentation and/or other materials provided
with the
# * distribution.
# * . Neither the name of the Computer Systems and
Communication Lab
# * nor the names of its contributors may be used to
endorse or
# * promote products derived from this software without
specific
# * prior written permission.
# *
# * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS
# * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT
# * LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS
# * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE
# * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT,
# * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
# * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF
SUBSTITUTE GOODS OR
# * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR
BUSINESS INTERRUPTION)
# * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
# * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE
OR OTHERWISE)
# * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

```

```

# * . Redistributions of source code must retain the above
copyright
# * notice, this list of conditions and the following
disclaimer.
# * . Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright
# * notice, this list of conditions and the following
disclaimer in
# * the documentation and/or other materials provided
with the
# * distribution.
# * . Neither the name of the TaBE Project nor the names
of its
# * contributors may be used to endorse or promote
products derived
# * from this software without specific prior written
permission.
# *
# * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS
# * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT
# * LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS
# * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE
# * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT,
# * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
# * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF
SUBSTITUTE GOODS OR
# * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR
BUSINESS INTERRUPTION)
# * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
# * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE
OR OTHERWISE)
# * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
# * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
# */
#
# /*
# * Copyright (c) 1999 Computer Systems and
Communication Lab,
# * Institute of Information Science, Academia
Sinica.

```

```

# originate from ICOT Free Software. The following
conditions for ICOT

# Free Software applies to the current dictionary as well.
#

# Each User may also freely distribute the Program,
whether in its

# original form or modified, to any third party or parties,
PROVIDED

# that the provisions of Section 3 ("NO WARRANTY") will
ALWAYS appear

# on, or be attached to, the Program, which is distributed
substantially

# in the same form as set out herein and that such
intended

# distribution, if actually made, will neither violate or
otherwise

# contravene any of the laws and regulations of the
countries having

# jurisdiction over the User or the intended distribution
itself.

#

# NO WARRANTY

#

# The program was produced on an experimental basis in
the course of the

# research and development conducted during the
project and is provided

# to users as so produced on an experimental basis.
Accordingly, the

# program is provided without any warranty whatsoever,
whether express,

# implied, statutory or otherwise. The term "warranty"
used herein

# includes, but is not limited to, any warranty of the
quality,

# performance, merchantability and fitness for a particular
purpose of

# the program and the nonexistence of any infringement
or violation of

# any right of any third party.

#

# Each user of the program will agree and understand,
and be deemed to

# have agreed and understood, that there is no warranty
whatsoever for

# the program and, accordingly, the entire risk arising
from or

# otherwise connected with the program is assumed by

```

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

```

# * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

# */

#

# Copyright 1996 Chih-Hao Tsai @ Beckman Institute,
University of Illinois

- # c-tsai4@uiuc.edu http://casper.beckman.uiuc.edu/~c
tsai4

#

# -----COPYING.libtabe-----END-----
-----

-

#

#

# -----COPYING.ipadic-----BEGIN-----
-----

--

#

# Copyright 2000, 2001, 2002, 2003 Nara Institute of
Science

# and Technology. All Rights Reserved.

#

# Use, reproduction, and distribution of this software is
permitted.

# Any copy of this software, whether in its original form or
modified,

# must include both the above copyright notice and the
following

# paragraphs.

#

# Nara Institute of Science and Technology (NAIST),

# the copyright holders, disclaims all warranties with
regard to this

# software, including all implied warranties of
merchantability and

# fitness, in no event shall NAIST be liable for

# any special, indirect or consequential damages or any
damages

# whatsoever resulting from loss of use, data or profits,
whether in an

# action of contract, negligence or other tortuous action,
arising out

# of or in connection with the use or performance of this
software.

#

# A large portion of the dictionary entries

```

3. Lao Word Break Dictionary Data (laodict.txt)

Copyright (c) 2013 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

<http://code.google.com/p/lao-dictionary/> Project:

<http://lao-dictionary.googlecode.com/git/LaoDictionary.txt>

<http://lao-dictionary.googlecode.com/git/LaoLicense.txt>

(copied below)

This file is derived from the above dictionary, with slight modifications.

Copyright (C) 2013 Brian Eugene Wilson, Robert Martin Campbell.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice

and the following disclaimer. Redistributions

in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions

and the following disclaimer in the documentation and/or other materials

provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND

ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

the user.

#

Therefore, neither ICOT, the copyright holder, or any other

organization that participated in or was otherwise related to the

development of the program and their respective officials, directors,

officers and other employees shall be held liable for any and all

damages, including, without limitation, general, special, incidental

and consequential damages, arising out of or otherwise in connection

with the use or inability to use the program or any product, material

or result produced or otherwise obtained by using the program,

regardless of whether they have been advised of, or otherwise had

knowledge of, the possibility of such damages at any time during the

project or thereafter. Each user will be deemed to have agreed to the

foregoing by his or her commencement of use of the program. The term

"use" as used herein includes, but is not limited to, the use,

modification, copying and distribution of the program and the

production of secondary products from the program.

#

In the case where the program, whether in its original form or

modified, was distributed or delivered to or received by a user from

any person, organization or entity other than ICOT, unless it makes or

grants independently of ICOT any specific warranty to the user in

writing, such person, organization or entity, will also be exempted

from and not be held liable to the user for any such damages as noted

above as far as the program is concerned.

#

-----COPYING.ipadic-----END-----

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

5. Time Zone Database

ICU uses the public domain data and code derived from Time Zone Database

for its time zone support. The ownership of the TZ database is explained

in BCP 175: Procedure for Maintaining the Time Zone Database section 7.

Database Ownership 1 -

The TZ database itself is not an IETF Contribution or an IETF document. Rather it is a pre-existing and regularly updated work

that is in the public domain, and is intended to remain in the public

domain. Therefore, BCPs 78 [RFC5378] and 79 [RFC3979] do not apply

to the TZ Database or contributions that individuals make to it.

Should any claims be made and substantiated against the TZ Database,

the organization that is providing the IANA Considerations defined in

this RFC, under the memorandum of understanding with the IETF,

currently ICANN, may act in accordance with all competent court

orders. No ownership claims will be made by ICANN or the IETF Trust

on the database or the code. Any person making a contribution to the

database or code waives all rights to future claims in that contribution or in the TZ Database.

google-jstemplate

<http://code.google.com/p/google-jstemplate/> URL:

Khronos header files

<http://www.khronos.org/registry> URL:

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

4. Burmese Word Break Dictionary Data (burmesedict.txt)

Copyright (c) 2014 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

This list is part of a project hosted at:

github.com/kanyawtech/myanmar-karen-word-lists

Copyright (c) 2013, LeRoy Benjamin Sharon

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modifi

cation, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notic

e, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation an

d/or other materials provided with the distribution.

Neither the name Myanmar Karen Word Lists, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS I

S" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMP

LIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DA

MAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVIC

ES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED A

ND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies

of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do

so, subject to the following conditions:

The above copyright notice including the dates of first publication and either

this permission notice or a reference to

<http://oss.sgi.com/projects/FreeB/>

shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL SILICON

GRAPHICS, INC. BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN

AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION

WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Silicon Graphics, Inc. shall

not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other

dealings in this Software without prior written authorization from Silicon

Graphics, Inc.

LevelDB: A Fast Persistent Key-Value Store

<https://github.com/google/leveldb.git> URL:

Copyright (c) 2011 The LevelDB Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

Copyright (c) 2007-2010 The Khronos Group Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and/or associated documentation files (the

"Materials"), to deal in the Materials without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Materials, and to

permit persons to whom the Materials are furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Materials.

THE MATERIALS ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

MATERIALS OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE MATERIALS.

SGI FREE SOFTWARE LICENSE B (Version 2.0, Sept. 18, 2008)

Copyright (C) 1992 Silicon Graphics, Inc. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of

this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in

the Software without restriction, including without limitation the rights to

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.
All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this -README file must be included, with this copyright and no warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The library to input, validate, and display addresses.
<https://github.com/googlei18n/libaddressinput> URL:

libjingle
<http://www.webrtc.org> URL:

libjpeg
<http://www.iijg.org/> URL:

-

To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of

CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of

CompuServe Incorporated."

-

Public License.

libjpeg-turbo

<http://sourceforge.net/projects/libjpeg-turbo/> URL:

libjpeg-turbo is licensed under a non-restrictive, BSD-style license

(see README.) The TurboJPEG/OSS wrapper (both C and Java versions) and

associated test programs bear a similar license, which is reproduced below:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

and/or other materials provided with the distribution.

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or liability claims are

assumed by the product vendor.

sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA.

by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally,

that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for

full details.)

However, since ansi2knr.c is not needed as part

of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than

the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf.

It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable.

The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub,

ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright

by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by

patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot

legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason,

support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software.

(Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented

Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.)

So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

libpng

<http://libpng.org/> URL:

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.54, November 12, 2015, are

-Copyright (c) 2000-2002, 2004, 2006-2015 Glenn Randers Pehrson, are

derived from libpng-1.0.6, and are distributed according to the same

disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals

added to the list of Contributing Authors:

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Cosmin Truta

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

- Neither the name of the libjpeg-turbo Project nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from this

software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS",

AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE

LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF

SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN

CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE

POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

International Phone Number Library

<http://libphonenumber.googlecode.com/svn/trunk/> URL:

Copyright (C) 2011 Google Inc.

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

Dave Martindale
Guy Eric Schalnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be

or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998-2000 Glenn Randers-Pehrson, are derived from libpng-0.96, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane
Glenn Randers-Pehrson
Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996-1997 Andreas Dilger, are derived from libpng-0.88, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler
Kevin Bracey
Sam Bushell
Magnus Holmgren
Greg Roelofs
Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

provided

- * with the distribution.

- *

- * Neither the name of the Cisco Systems, Inc. nor the names of its

- * contributors may be used to endorse or promote products derived

- * from this software without specific prior written permission.

- *

- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

- * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

- * LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

- * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

- * COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,

- * INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

- * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR

- * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

- * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

- * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

- * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

- *

- */

libusb

<http://libusb.org> URL:

libvpx

<http://www.webmproject.org> URL:

Copyright (c) 2010, The WebM Project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or

END OF COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s", png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is

a certification mark of the Open Source Initiative. OSI has not addressed

the additional disclaimers inserted at version 1.0.7.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

November 12, 2015

libsrt

<https://github.com/cisco/libsrtp> URL:

/*

*

- * Copyright (c) 2001-2006 Cisco Systems, Inc.

- * All rights reserved.

- *

- * Redistribution and use in source and binary forms, with or without

- * modification, are permitted provided that the following conditions

- * are met:

- *

- * Redistributions of source code must retain the above copyright

- * notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- *

- * Redistributions in binary form must reproduce the above

- * copyright notice, this list of conditions and the following

- * disclaimer in the documentation and/or other materials

WebP image encoder/decoder

<http://developers.google.com/speed/webp> URL:

Additional IP Rights Grant (Patents)

"These implementations" means the copyrightable works that implement the WebM

codecs distributed by Google as part of the WebM Project.

-Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non exclusive, no-charge,

royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to

make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise

run, modify and propagate the contents of these implementations of WebM, where

such license applies only to those patent claims, both currently owned by

Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily

infringed by these implementations of WebM. This grant does not include claims

that would be infringed only as a consequence of further modification of these

or agree to the institution of patent litigation or any other patent

-enforcement activity against any entity (including a cross claim or

counterclaim in a lawsuit) alleging that any of these implementations of WebM

or any code incorporated within any of these implementations of WebM

constitute direct or contributory patent infringement, or inducement of

patent infringement, then any patent rights granted to you under this License

for these implementations of WebM shall terminate as of the date such

litigation is filed.

libxml

<http://xmlsoft.org> URL:

without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the

distribution.

* Neither the name of Google, nor the WebM Project, nor the names

of its contributors may be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

obtaining a copy
of this software and associated documentation files (the
"Software"), to deal
in the Software without restriction, including without
limitation the rights
to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,
and/or sell
copies of the Software, and to permit persons to whom the
Software is fur-
nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall
be included in
all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY
OF ANY KIND, EXPRESS OR
IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES
OF MERCHANTABILITY, FIT-
NESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE
DANIEL VELLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR
OTHER LIABILITY, WHETHER
IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING
FROM, OUT OF OR IN CON-
NECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER
DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Daniel
Veillard shall not
be used in advertising or otherwise to promote the sale, use
or other deal-
ings in this Software without prior written authorization from
him.

Licence for libxslt

Copyright (C) 2001-2002 Thomas Broyer, Charlie Bozeman
and Daniel Veillard.
All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person
obtaining a copy
of this software and associated documentation files (the
"Software"), to deal

Except where otherwise noted in the source code (e.g. the
files hash.c,
with different Copyright notices) all the files are:

Copyright (C) 1998-2012 Daniel Veillard. All Rights
Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person
obtaining a copy
of this software and associated documentation files (the
"Software"), to deal
in the Software without restriction, including without
limitation the rights
to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,
and/or sell
copies of the Software, and to permit persons to whom the
Software is fur-
nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall
be included in
all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY
OF ANY KIND, EXPRESS OR
IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES
OF MERCHANTABILITY, FIT-
NESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE
AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY
CLAIM, DAMAGES OR OTHER
LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR
OTHERWISE, ARISING FROM,
OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE
USE OR OTHER DEALINGS IN
THE SOFTWARE.

libxslt
<http://xmlsoft.org/XSLT> URL:

Licence for libxslt except libxslt

Copyright (C) 2001-2002 Daniel Veillard. All Rights
Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the

distribution.

* Neither the name of Google nor the names of its contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

linux-syscall-support

URL: <http://code.google.com/p/linux-syscall-support/>

// Copyright 2015 The Chromium Authors. All rights reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms, with or without

in the Software without restriction, including without limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FIT-

NESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE

AUTHORS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER

IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CON-

NECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of the authors shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other deal-

ings in this Software without prior written authorization from him.

libyuv

<http://code.google.com/p/libyuv/> URL:

Copyright 2011 The LibYuv Project Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification,

are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or

other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

LZMA SDK

<http://www.7-zip.org/sdk.html> URL:

LZMA SDK is placed in the public domain.

mesa

<http://www.mesa3d.org/> URL:

The default Mesa license is as follows:

Copyright (C) 1999-2007 Brian Paul All Rights Reserved.

// modification, are permitted provided that the following conditions are

// met:

//

// * Redistributions of source code must retain the above copyright

// notice, this list of conditions and the following disclaimer.

// * Redistributions in binary form must reproduce the above

// copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

// in the documentation and/or other materials provided with the

// distribution.

// * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

// contributors may be used to endorse or promote products derived from

// this software without specific prior written permission.

//

// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

LZ4 - Extremely fast compression

<https://code.google.com/p/lz4/> URL:

LZ4 Library

Copyright (c) 2011-2014, Yann Collet

- * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
- * modification, are permitted provided that the following conditions are
- * met:
- *
- * Redistributions of source code must retain the above copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- *
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
- * documentation and/or other materials provided with the distribution.
- *
- * Neither the name of the modp.com nor the names of its
- * contributors may be used to endorse or promote products derived from
- * this software without specific prior written permission.
- *
- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
- * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
- * LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
- * A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT
- * OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
- * SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
- * LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
- * DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY
- * THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT
- * (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
- * OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mojo

<https://github.com/domokit/mojo> URL:

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a
copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS

OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

BRIAN PAUL BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN

AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN

CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Some parts of Mesa are copyrighted under the GNU LGPL. See the

Mesa/docs/COPYRIGHT file for details.

modp base64 decoder

<https://github.com/client9/stringencoders> URL:

* MODP_B64 - High performance base64 encoder/decoder

* Version 1.3 -- 17-Mar-2006

<http://modp.com/release/base64> *

*

* Copyright (c) 2005, 2006 Nick Galbreath -- nickg [at] modp [dot] com

* All rights reserved.

*

mt19937ar

[-http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~mURL:mat/MT/MT2002/emt19937ar.html](http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~mURL:mat/MT/MT2002/emt19937ar.html)

A C-program for MT19937, with initialization improved 2002/1/26.

Coded by Takuji Nishimura and Makoto Matsumoto.

Before using, initialize the state by using
init_genrand(seed)

or init_by_array(init_key, key_length).

Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura,

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

// Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms, with or without

// modification, are permitted provided that the following conditions are

// met:

//

// * Redistributions of source code must retain the above copyright

// notice, this list of conditions and the following disclaimer.

// * Redistributions in binary form must reproduce the above

// copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

// in the documentation and/or other materials provided with the

// distribution.

// * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

// contributors may be used to endorse or promote products derived from

// this software without specific prior written permission.

//

// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file under

the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

OpenMAX DL

URL:

<https://silver.arm.com/download/Software/Graphics/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0.tgz>

Use of this source code is governed by a BSD-style license that can be

found in the LICENSE file in the root of the source tree. All contributing project authors may be found in the AUTHORS file in the

root of the source tree.

The files were originally licensed by ARM Limited.

The following files:

* dl/api/omxtypes.h

* dl/sp/api/omxSP.h

are licensed by Khronos:

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Netscape Plugin Application Programming Interface (NPAPI)

[-http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/modules/plugin/base/public/](http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/modules/plugin/base/public/)URL:

Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is

Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of Internet Society, IETF or IETF Trust, nor the

names of specific contributors, may be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

“AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER

OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Opus is subject to the royalty-free patent licenses which are

Copyright © 2005-2008 The Khronos Group Inc. All Rights Reserved.

These materials are protected by copyright laws and contain material

proprietary to the Khronos Group, Inc. You may use these materials

for implementing Khronos specifications, without altering or removing

any trademark, copyright or other notice from the specification.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, representations

or warranties, express or implied, regarding these materials, including,

without limitation, any implied warranties of merchantability or fitness

for a particular purpose or non-infringement of any intellectual property.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, warranties, express

or implied, regarding the correctness, accuracy, completeness, timeliness,

and reliability of these materials.

Under no circumstances will the Khronos Group, or any of its Promoters,

Contributors or Members or their respective partners, officers, directors,

employees, agents or representatives be liable for any damages, whether

direct, indirect, special or consequential damages for lost revenues,

lost profits, or otherwise, arising from or in connection with these

Khronos and OpenMAX are trademarks of the Khronos Group Inc.

opus

<http://git.xiph.org/?p=opus.git> URL:

Copyright 2001-2011 Xiph.Org, Skype Limited, Octasic,

Jean-Marc Valin, Timothy B. Terriberry,

CSIRO, Gregory Maxwell, Mark Borgerding,

Erik de Castro Lopo

is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO

THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND

LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION

OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION

WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

re2 - an efficient, principled regular expression library

<https://github.com/google/re2> URL:

sfntly

<https://github.com/googlei18n/sfntly> URL:

Skia

<https://skia.org/> URL:

-

Some files under resources are under the following license:

Unlimited Commercial Use

We try to make it clear that you may use all clipart from Openclipart even for unlimited commercial use. We believe that giving away our images is a great way to share with the world our talents and that will come back around in a better form.

May I Use Openclipart for?

We put together a small chart of as many possibilities and questions we have heard from people asking how they may use Openclipart. If you have an additional question, please email love@openclipart.org.

All Clipart are Released into the Public Domain.

Each artist at Openclipart releases all rights to the images

specified at:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1524/>

Microsoft Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1914/>

Broadcom Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1526/>

OTS (OpenType Sanitizer)

<https://github.com/khaledhosny/ots.git> URL:

PLY (Python Lex-Yacc)

<http://www.dabeaz.com/ply/ply-3.4.tar.gz> URL:

PLY (Python Lex-Yacc) Version 3.4

Protocol Buffers

<http://protobuf.googlecode.com/svn/trunk> URL:

Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner

of the input file used when generating it. This code is not standalone and requires a support library to be linked with it. This

support library is itself covered by the above license.

Quick Color Management System

<https://github.com/jrmuizel/qcms/tree/v4> URL:

qcms

Copyright (C) 2009 Mozilla Corporation

Copyright (C) 1998-2007 Marti Maria

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software

o Neither the name of the Linux USB Project nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

usrsctp

<http://github.com/sctplab/usrsctp> URL:

(Copied from the COPYRIGHT file of

-<https://code.google.com/p/sctp-refimpl/source/browse/trunk/COPYRIGHT>)

-

Copyright (c) 2001, 2002 Cisco Systems, Inc.

Copyright (c) 2002-12 Randall R. Stewart

Copyright (c) 2002-12 Michael Tuexen

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

they share at Openclipart. The reason is so that there is no friction in using and sharing images authors make available at this website so that each artist might also receive the same benefit in using other artists clipart totally for any possible reason.

SMHasher

<http://code.google.com/p/smhasher/> URL:

Snappy: A fast compressor/decompressor

<http://google.github.io/snappy/> URL:

sqlite

<http://sqlite.org/> URL:

The author disclaims copyright to this source code. In place of a legal notice, here is a blessing:

May you do good and not evil.

May you find forgiveness for yourself and forgive others.

May you share freely, never taking more than you give.

tcmalloc

<http://gperftools.googlecode.com/> URL:

The USB ID Repository

<http://www.linux-usb.org/usb-ids.html> URL:

Copyright (c) 2012, Linux USB Project

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

o Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

o Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

wayland-protocols

<http://wayland.freedesktop.org/> URL:

Copyright © 2008-2013 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010-2013 Intel Corporation

Copyright © 2013 Rafael Antognolli

Copyright © 2013 Jasper St. Pierre

Copyright © 2014 Jonas Ådahl

Copyright © 2014 Jason Ekstrand

Copyright © 2014-2015 Collabora, Ltd.

Copyright © 2015 Red Hat Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS ``AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

SUCH DAMAGE.

wayland

<http://wayland.freedesktop.org/> URL:

Copyright © 2008-2012 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010-2012 Intel Corporation

Copyright © 2011 Benjamin Franzke

Copyright © 2012 Collabora, Ltd.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or substantial

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the

distribution.

* Neither the name of Google nor the names of its contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

x86inc

URL:

<http://git.videolan.org/?p=x264.git;a=blob:f=common/x86/x86inc.asm>

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License used by X.org:

<http://cgib.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

Web Animations JS

<https://github.com/web-animations/web-animations-js> URL:

WebRTC

<http://www.webrtc.org> URL:

Copyright (c) 2011, The WebRTC project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

be available

; to the largest audience possible. Of course, if you modify it for your own

; purposes to add a new feature, we strongly encourage contributing a patch

; as this feature might be useful for others as well. Send patches or ideas

. x264-devel@videolan.org; to

zlib

<http://zlib.net/> URL:

/* zlib.h -- interface of the 'zlib' general purpose compression library

version 1.2.4, March 14th, 2010

Copyright (C) 1995-2010 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied

warranty. In no event will the authors be held liable for any damages

arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose,

including commercial applications, and to alter it and redistribute it

freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not

claim that you wrote the original software. If you use this software

in a product, an acknowledgment in the product documentation would be

appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be

misrepresented as being the original software.

3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

Mark Adler

;* x86inc.asm

;* Copyright (C) 2005-2011 x264 project

;*

;* Authors: Loren Merritt <lorenm@u.washington.edu>

;* Anton Mitrofanov <BugMaster@narod.ru>

;* Jason Garrett-Glaser <darkshikari@gmail.com>

;*

;* Permission to use, copy, modify, and/or distribute this software for any

;* purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above

;* copyright notice and this permission notice appear in all copies.

;*

;* THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES

;* WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF

;* MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR

;* ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES

;* WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN

;* ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF

;* OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

; This is a header file for the x264ASM assembly language, which uses

; NASM/YASM syntax combined with a large number of macros to provide easy

; abstraction between different calling conventions (x86_32, win64, linux64).

; It also has various other useful features to simplify writing the kind of

; DSP functions that are most often used in x264.

; Unlike the rest of x264, this file is available under an ISC license, as it

; has significant usefulness outside of x264 and we want it to

CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The file url_parse.cc is based on nsURLParsers.cc from Mozilla. This file is

licensed separately as follows:

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is

Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Darin Fisher (original author)

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

*/

url_parse

[-http://mxr.mozilla.org/comm-central/source/mozilla/netwerk/base/src/nsURLParsers.cpp](http://mxr.mozilla.org/comm-central/source/mozilla/netwerk/base/src/nsURLParsers.cpp)URL:

Copyright 2007, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER

released

under a 3-clause BSD license.

- Valgrind client API header, located at
third_party/valgrind/valgrind.h

This is release under the BSD license.

These libraries have their own licenses; we recommend you
read them,

as their terms may differ from the terms below.

Further license information can be found in LICENSE files
located in

sub-directories.

Copyright 2014, the V8 project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or
without

modification, are permitted provided that the following
conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above
copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above
copyright notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the documentation and/or other materials
provided

with the distribution.

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its
contributors may be used to endorse or promote
products derived

from this software without specific prior written
permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS
AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT
SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL,

of those above. If you wish to allow use of your version of this
file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to
allow others to

use your version of this file under the terms of the MPL,
indicate your

decision by deleting the provisions above and replace them
with the notice

and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you
do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this
file under

the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

V8 JavaScript Engine

<http://code.google.com/p/v8> URL:

This license applies to all parts of V8 that are not externally
maintained libraries. The externally maintained libraries
used by V8

are:

- PCRE test suite, located in

test/mjsunit/third_party/regexp-pcre/regexp-pcre.js. This
is based on the

test suite from PCRE-7.3, which is copyrighted by the
University

of Cambridge and Google, Inc. The copyright notice and
license

are embedded in regexp-pcre.js.

- - Layout tests, located in test/mjsunit/third_party/object
keys. These are

based on layout tests from webkit.org which are
copyrighted by

Apple Computer, Inc. and released under a 3-clause BSD
license.

- - Strongtalk assembler, the basis of the files assembler-arm
inl.h,

assembler-arm.cc, assembler-arm.h, assembler-ia32-inl.h,

assembler-ia32.cc, assembler-ia32.h, assembler-x64-inl.h,

assembler-x64.cc, assembler-x64.h, assembler-mips-inl.h,

assembler-mips.cc, assembler-mips.h, assembler.cc and

assembler.h.

This code is copyrighted by Sun Microsystems Inc. and

distribution.

- Neither the name of Sun Microsystems or the names of contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software without

specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS

IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Extra bundled binaries

name License

<https://sites.google.com/site/fullycapable/> libcap URL:

Unless otherwise *explicitly* stated, the following text describes the

licensed conditions under which the contents of this libcap release

may be used and distributed:

Redistribution and use in source and binary forms of libcap, with

or without modification, are permitted provided that the following

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

fdlibm

<http://www.netlib.org/fdlibm/> URL:

Copyright (C) 1993-2004 by Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.

Developed at SunSoft, a Sun Microsystems, Inc. business.

Permission to use, copy, modify, and distribute this

software is freely granted, provided that this notice

is preserved.

Strongtalk

<http://www.strongtalk.org/> URL:

Copyright (c) 1994-2006 Sun Microsystems Inc.

All Rights Reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistribution in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the

libnsspem

<https://git.fedorahosted.org/cgit/nss-pem.git> URL:

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape security libraries.

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1994-2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

* Rob Crittenden (rcritten@redhat.com)

*

* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

* use your version of this file under the terms of the MPL,

conditions are met:

notice, and this entire permission notice in its entirety, including the disclaimer of warranties.

copyright notices, this list of conditions, and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided

with the distribution.

products derived from this software without their specific prior

written permission.

ALTERNATIVELY, this product may be distributed under the terms of the

GNU General Public License (v2.0 - see below), in which case the

provisions of the GNU GPL are required INSTEAD OF the above restrictions.

(This clause is necessary due to a potential conflict

between the GNU GPL and the restrictions contained in a BSD-style

THIS SOFTWARE IS PROVIDED ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED

WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS

OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND

ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR

TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE

USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

indicate your

* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

* the provisions above, a recipient may use your version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Return to Documentation index.

© Opera TV AS 2015. Confidential information of Opera TV.

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

John Bowler
Kevin Brace
Sam Bushell
Magnus Holmgren
Greg Roelofs
Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are
Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
Dave Martindale
Guy Eric Schalnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are
Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6
with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux
Eric S. Raymond
Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are
Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,
with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane
Glenn Randers-Pehrson
Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are
Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger
Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,
with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages;
some of them may contain, in addition to the FreeType font engine,
various tools and contributions which rely on, or relate to, the
FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and
which do not fall under their own explicit license. The license
affects thus the FreeType font engine, the test programs,
documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG (Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

- o We don't promise that this software works. However, we will be

- interested in any kind of bug reports. (‘as is’ distribution)

- o You can use this software for whatever you want, in parts or

- full form, without having to pay us. (‘royalty-free’ usage)

- o You may not pretend that you wrote this software. If you use

- it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

- somewhere in your documentation that you have used the

- FreeType code. (‘credits’)

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a

certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType Team.

The FreeType Project LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002, 2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg

and documentation, unless otherwise stated in the file in its original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and irrevocable right and license to use, execute, perform, compile, display, copy, create derivative works of, distribute and sublicense the FreeType Project (in both source and object code forms) and derivative works thereof for any purpose; and to authorize others to exercise some or all of the rights granted herein, subject to the following conditions:

- o Redistribution of source code must retain this license file ('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus encourage you to use the following text:

Portions of this software are copyright ©<year> The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project', and 'FreeType archive' refer to the set of files originally distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha, beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType engine'.

This license applies to all files distributed in the original FreeType Project, including all source code, binaries

FreeType

Project, you indicate that you understand and accept all the terms of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

freetype@nongnu.org o

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you haven't found anything to help you in the documentation.

freetype-devel@nongnu.org o

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues,

specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

MOZILLA PUBLIC LICENSE

Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

documentation. The copyright notices of the unaltered,

original files must be preserved in all copies of source files.

o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that

states that the software is based in part of the work of the

FreeType Team, in the distribution documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use

our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid

to us.

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising, or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the

following phrases to refer to this software in your documentation

or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine',

'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to

accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the

previous

the creation of Modifications.

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

- hereby grants You a world-wide, royalty-free, non exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either:
(i)

agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to

the Contributor Version against such Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant

alleging that such Participant's Contributor Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

(June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4

of the _____ license (the "[_____] License"), in which case the

provisions of [_____] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [_____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [_____] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [_____] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]

22.6

הודעות מערכת

באפשרותך לקבל הודעה על תוכנת טלוויזיה חדשה הזמינה להורדה, או על בעיות אחרות הקשורות לתוכנה.

כדי לקרוא הודעות אלה...

1- לחץ על  בחר & "כל ההגדרות" & "OK".
2- בחר & "עדכן תוכנה" & "הודעות" & "OK".
3- אם ישנה הודעה, ניתן לקרוא אותה או לבחור אחת מההודעות הזמינות.

4- לחץ על  (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is

The Initial Developer of the Original Code is

Portions created by _____ are Copyright (C) _____

_____. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

מפרטים

23.1

סביבתי

תווית אנרגיה אירופאית

תווית האנרגיה האירופאית מייצגת אותך על סיווג היעילות האנרגטית של מוצר זה. ככל שסיווג נצילות האנרגיה של המוצר ירוק יותר, כך הוא צורך פחות אנרגיה. בתווית, תוכל למצוא את הסיווג של נצילות האנרגיה, את צריכת החשמל הממוצעת של המוצר בהיותו בשימוש ואת צריכת החשמל הממוצעת במשך שנה. את ערכי צריכת החשמל של המוצר תוכל למצוא גם באתר Philips בארץ שלך, בכתובת www.philips.com/TV

מיקרופיש מוצר

PUS7601 65

- סיווג יעילות אנרגיה: A+
- גודל מסך נראה: 164 ס"מ; 65 אינץ'
- צריכת חשמל במצב מופעל (ואט): 105 ואט
- צריכת חשמל שנתית (קילו-ואט): * 146 קוט " ש
- צריכת חשמל בהמתנה (ואט): ** 0.30 ואט
- רזולוציית תצוגה (פיקסלים): 3840 x 2160p

* צריכת חשמל בקילו-ואט לשנה על בסיס צריכת החשמל של הטלוויזיה בהנחה שהיא מופעלת ארבע שעות ביום למשך 365 ימים. צריכת המחשמל בפועל תלויה באופן השימוש בטלוויזיה.

** כאשר מגבים את הטלוויזיה באמצעות השלט רחוק ואין אף פונקציה פעילה.

תום השימוש

השלכת המכשיר הישן והסוללות הישנות

Your product is designed and manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.



כאשר מצורף למוצר סמל של פח מחוק עם גלגלים, המשמעות היא שעל המוצר חלה הנחיית האיחוד האירופאי 2012/EU 19.



אנא ברר על מערכת האיסוף המקומית הנפרדת למוצרים אלקטרוניים וחשמליים.

אנא נהג בהתאם לתקנות המקומיות ואל תשליך את המוצרים הישנים שלך יחד עם האשפה הביתית. השלכה נאותה של המכשירים הישנים שלך עוזרת למניעת השפעות שליליות פוטנציאליות על הסביבה ועל בריאות האדם.

המוצר שלך מכיל סוללות שעליהן חלה הנחיית האיחוד האירופאי 2006/EC, קרי לא ניתן להשליכן ביחד עם האשפה הביתית הרגילה.



אנא ברר בעצמך מהם הכללים המקומיים הנוגעים לאיסוף נפרד של סוללות, מכיוון שגרסה נכונה מסייעת למנוע השפעות שליליות פוטנציאליות על הסביבה ועל בריאות האדם.

23.2

חשמל

מפרט המוצר כפוף לשינויים ללא הודעה מראש. לקבלת פרטים נוספים על אודות המוצר הזה, בקר באתר www.philips.com/support

חשמל

- מתח רשת החשמל: 220-240 וולט ±10%
- טמפרטורת סביבה: 5°C עד 35°C
- מאפייני חיסכון בחשמל: מצב ידיות לסביבה, השתקת תמונה (לרדיו), טיימר כיבוי אוטומטי, תפריט הגדרות סביבה.

למידע על צריכת חשמל, עיין בפרק "מיקרופיש מוצר".

צריכת החשמל הנקובה על לוחית הסוג של המוצר היא צריכת החשמל של המוצר במהלך שימוש ביתי רגיל (IEC 62087 Ed.2). צריכת החשמל הנקובה המקסימלית, המופיעה בסוגריים, משמשת כביטחון חשמלי (IEC 60065 Ed. 7.2).

23.3

מערכת הפעלה

מערכת הפעלה Android:

Android Nougat 7

קליטה

- כניסת אנטנה: 75 אוהם קואקסיאלי (IEC75)
- תחומי קליטה בטייגר: VHF, UHF, S-Channel, Hyperband
- DVB: DVB-T2 (תמיכה ב-HEVC), DVB-C (כבלים) QAM
- הקרנת וידאו אנלוגי: PAL, SECAM
- הקרנת וידאו דיגיטלי: ISO/IEC 13818-2 (MPEG2 SD/HD)
- ISO/IEC 14496-10 (MPEG4 SD/HD)
- השמעת שמע דיגיטלי (ISO/IEC 13818-3)
- הספק אנטנת לוויין: 75 אוהם F-type
- טווח תדרי כניסה: 950 עד 2,150 מגה-הרץ
- טווח רמות כניסה: 25 עד 65 דציבל (dBm)
- DVB-S/S2 QPSK, קצב סימנים 2 עד 45 מיליון סמלים, SCPC
- MCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, 1 עד 4 LNBs נתמכים, בחירת קוטביות
- 14/18 וולט, בחירת תחום 22 קילו-הרץ, מצב הבזק צליל (tone burst), זרם LNB 300 מילי-אמפר מקסימום

סוג מסך

גודל אלכסוני של המסך

65 • PUS7601 ס " מ 65 /אינץ'

רזולוציות תצוגה

3840 • 2160p x

רזולוציות כניסה תצוגה:

תבניות וידאו

רזולוציה - קצב רענון

- 480 - i - 60 הרץ
- 480 - p - 60 הרץ
- 576 - i - 50 הרץ
- 576 - p - 50 הרץ
- 720 - 50 - קהרץ, 60 הרץ
- 1080 - 50 - נהרץ, 60 הרץ
- 1080 - p - 24 הרץ, 25 הרץ, 30 הרץ
- 2,160 - 24 - קהרץ, 25 הרץ, 30 הרץ, 50 הרץ, 60 הרץ

תבניות מחשב

רזולוציות (בין היתר)

- 640 - 60 - 480p אהרץ
- 800 - 60 - 600p אהרץ
- 1024 - 60 - 768p אהרץ
- 1280 - 60 - 768p אהרץ
- 1360 - 60 - 765p אהרץ
- 1360 - 60 - 768p אהרץ
- 1280 - 60 - 1024p אהרץ
- 1920 - 60 - 1080p אהרץ
- 3,840 - 2x 160 - 24 - קהרץ, 25 הרץ, 30 הרץ, 50 הרץ, 60 הרץ

ממדים ומשקלים

- PUS7601 65
- ללא מעמד לטלוויזיה:
- רוחב 1449 מ' " מ - גובה 835 מ' " מ - עומק 55.5 מ' " מ - משקל ± 26.3 ק' " מ
- עם מעמד לטלוויזיה:
- רוחב 1449 מ' " מ - גובה 904 מ' " מ - עומק 261 מ' " מ - משקל ± 27.5 ק' " מ

קישוריות

צד הטלוויזיה

- 3 כניסות - ARC HDMI
- כניסת - ARC - MHL HDMI 4
- USB - USB 2.0
- - USB 3.0 (כחול)
- 1 x חריץ לממשק משותף: +CI /CAM
- אוזניות - מיני שקע סטריאו 3.5 מ' " מ

גב מקלט הטלוויזיה

- כניסת אודיו (DVI -L HDMI) - מיני שקע סטריאו 3.5 מ' " מ
- SCART: שמע L/R, כניסת RGB, CVBS
- YPbPr: Y Pb Pr, אודיו L/R

תחתית הטלוויזיה

- כניסת HDMI 1 - HDCP 2.2
- כניסת HDMI 2 - HDCP 2.2
- USB 1 - USB 2.0
- יציאת אודיו - Optical Toslink
- רשת LAN - RJ45
- אנטנה (75 אוהם)
- טיוגר לוויין

צליל

- wOOx
- HD Stereo
- הספק חשמלי (RMS): 30 וואט
- ®Dolby Digital Plus
- ™DTS Premium Sound

מולטי-מדיה

חיבורים

- USB 2.0 / USB 3.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac (מובנה)
- BT2.1 עם EDR & ; BT4.0 עם BLE

מערכות קובצי USB נתמכות

- FAT 16, FAT 32, NTFS

שרתי מדיה, נתמכים

- מיכלים: 3 GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS
- MKV (Matroska), Quicktime (MOV, M4V)

- ASF/WMV/WMA (Windows Media), (M4A, Codec וידאו: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 חלק 2, VC-1, H.265 (HEVC), H.264 (AVC), WMV9, Codec שמע: AAC, HE-AAC v1/v2, Dolby, AMR-NB, DTS Premium Sound, Dolby Digital Plus, Digital v2, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (כולל MP3), WMA v9/v10 (WMA Pro), עד 9.2 v), כתוביות:
- תבניות: SRT (SubRip), SUB (SubViewer), UTF-8, מרכז אירופה ומזרח אירופה (Windows-1251), קיריליים (Windows-1250), טורקיים (Windows-1253), מערב אירופה (Windows-1252)
- Codec תמונות: BMP, PNG, JPEG
- הגבלות:
- קצב סיביות כולל מקסימלי נתמך לקובץ מדיה הוא 30 Mbps.
- קצב סיביות וידאו מקסימלי נתמך לקובץ מדיה הוא 20 Mbps.
- H.264 (MPEG-4 AVC) High Profile @ L5.1 נתמך עד 5.1
- HEVC (H.265) Main / Main 10 Profile נתמך עד 5.1
- VC-1 נתמך עד L3 Advanced Profile @ L3.
- תוכנת שרת מדיה נתמכת (DMS)**
- ניתן להשתמש בכל תוכנת שרת מדיה בעלת אישור DLNA V1.5 (מחלקת DMS).
- ניתן להשתמש ב- Philips TV Remote app (Android ו-iOS) בהתקנים ניידים.
- ביצועים עשויים להשתנות בהתאם ליכולות המכשיר הנייד ולתוכנה שבה משתמשים.

תמונה לא טובה מהמכשיר

- ודא שהמכשיר מחובר היטב.
- ודא שהגדרות התמונה נכונות.

הגדרות התמונה משתנות כעבור זמן מה

ודא שה-מיקום מוגדר כ-בית. במצב זה, תוכל לשנות ולשמור את ההגדרות.

כרזת פרסומת מופיעה על המסך

ודא שה-מיקום מוגדר כ-בית.

התמונה אינה מתאימה למסך

החלף את תבנית התמונה.

תבנית התמונה משתנה בערוצים השונים.

בחר בתבנית תמונה שאינה "אוטומטי":

מיקום התמונה אינו נכון

ייתכן שאותות התמונה ממכשירים אחדים אינם מתאימים היטב למסך. בדוק את יציאת האותות של המכשיר המחובר.

התמונה מהמחשב אינה יציבה

ודא שהמחשב עושה שימוש ברזולוציה נתמכת ורענן את הקצב.

צליל

אין צלי או איכות הצליל ירודה

אם לא אותר אות שמע, הטלוויזיה עוברת אוטומטית למצב כיבוי השמע - אך זה אינו מצביע על תקלה.

- ודא שהגדרות הקול נכונות.
- ודא שכל הכבלים מחוברים היטב.
- ודא שהעוצמה לא הושקתה ולא הוגדרה לאפס.
- ודא שיציאת האודיו של הטלוויזיה מחוברת לכניסת האודיו של מערכת הקולנוע הביתית.

את הקול צריך לשמוע מרמקולי ה-HTS. חלק מהמכשירים עשויים להצריך הפעלה ידנית של יציאת האודיו HDMI. אם הופעלה כבר יציאת שמע HDMI אך אתה עדיין אינך שומע את הצליל, נסה לשנות את תבנית השמע הדיגיטלי של המכשיר ל-PCM (אפנון קוד מתקפים). להוראות, עיין בתיעוד המצורף למכשיר שלך.

HDMI ו-USB

HDMI

- שים לב שהתמיכה ב-HDCP (הגנה על תוכן דיגיטלי ברוחב פס גבוה) עשויה להשוות את הזמן הדרוש לטלוויזיה להציג תוכן ממכשיר HDMI.
- אם הטלוויזיה אינה מזהה את מכשיר ה-HDMI ואינה מציגה תמונה כלשהי, העבר את המקור ממכשיר אחד לאחר וחזרה.
- אם התמונה והצליל של התקן המחובר ל-HDMI 1 או ל-HDMI 2 מעוות, חבר את ההתקן ל-HDMI 3 או ל-HDMI 4 בטלוויזיה זו.
- אם התמונה והצליל של התקן המחובר באמצעות HDMI מעוותים, בדוק אם הגדרת HDMI Ultra HD אחרת יכולה לפתור את הבעיה. למידע נוסף ב"עזרה", בחר "מילות מפתח" וחפש את "HDMI Ultra HD".
- אם יש הפרעות קול לסירוגין, ודא שהגדרות היציאה ממכשיר ה-HDMI נכונות.

- אם אתה משתמש במתאם HDMI ל-DVI או בכבל HDMI ל-DVI, ודא שכבל האודיו הנוסף מחובר לכניסת AUDIO IN (שקע מיני בלבד), אם כניסה זו זמינה.

HDMI EasyLink אינו עובד

- ודא שמכשירי ה-HDMI שלך הם תואמי HDMI-CEC. התכונות של EasyLink פועלות רק אם מכשירים שהם תואמי HDMI-CEC.

לא מוצג סמל עוצמת הקול

- כאשר מחובר התקן שמע HDMI-CEC ומשתמשים בשלט רחוק של הטלוויזיה לכוון עוצמת הקול מההתקן, ההתנהגות הזו רגילה.

לא מוצגים תמונות, סרטונים ומוזיקה מהתקן USB

- ודא שהתקן האחסון USB מוגדר כתואם דרגת Mass Storage, כמתואר בתיעוד התקן האחסון.
- ודא שהתקן האחסון USB תואם לטלוויזיה.
- ודא שהפורמטים של קובצי השמע והתמונה נתמכים על ידי הטלוויזיה.

השמעה / הצגה לא יציבה של קובצי USB

- ביצוע ההעברה מהתקן האחסון USB עלול להגביל את קצב ההעברה לטלוויזיה והדבר גורם לאיכות השמעה / הצגה ירודה.

Wi-Fi

רשת Wi-Fi לא נמצאה או מעוותת

- תנורי מיקרוגל, טלפונים אלחוטיים או מכשירי Wi-Fi 802.11b/g/n אחרים, הנמצאים בקרבתך, עלולים להפריע לרשת האלחוטית.
- אנו ממליצים על שימוש בתדר 5 GHz (802.11 ac) בנתב כאשר הטלוויזיה נמצאת בסמוך לנתבים רבין אחרים (בתי דירות וכד').
- ודא שחומות האש ברשת שלך מאפשרות גישה לחיבור האלחוטי של הטלוויזיה.
- - להתקנה קלה של הרשת האלחוטית, אין להסתיר את שם הנתב על ידי כיבוי שידור SSID.
- אם הרשת האלחוטית אינה פועלת כהלכה בביתך, נסה התקנה של רשת קווית.

חיבור רשת Wi-Fi איטי

- השתמש בנתב בעל חיבור מהיר לאינטרנט (פס רחב).
- הגבל את מספר ההתקנים שמשתמשים באותו נתב.
- עיין במדריך למשתמש של הנתב האלחוטי שלך למידע על הטווח בתוך מבנה, על שיעור ההעברה ועל גורמים אחרים של איכות האות.

DHCP

- אם החיבור נכשל, תוכל לבדוק את הגדרת ה-DHCP (פרוטוקול תצורה למחשב-מארז דינמי) של הנתב. DHCP צריך להיות "מופעל":

בלוטות'

לא ניתן לבצע קישור

- ודא שההתקן במצב קישור. קרא את המדריך למשתמש של ההתקן.
- יש להחזיק את הנתב ואת הרמקול האלחוטי קרוב ככל האפשר לטלוויזיה.
- פעילות אלחוטית גבוהה - כגון בדירות שבהן מותקנים נתבים אלחוטיים רבים - עלולה להשפיע על איכות החיבור האלחוטי.
- קישור בו-זמני של מספר התקנים לטלוויזיה עלול שלא לפעול.

אבד חיבור Bluetooth

- תמיד מקם את הרמקול האלחוטי בטווח של 5 מטרים מהטלוויזיה.

סנכרון וידאו ושמע Bluetooth

- לפני רכישה של רמקול אלחוטי Bluetooth, בדוק את איכות סנכרון השמע לוידאו. לא כל התקני ה-Bluetooth פועלים כהלכה.

אינטרנט

האינטרנט אינו עובד

• אם החיבור לנתב תקין, בדוק את חיבור הנתב לאינטרנט.

שפת התפריט לא נכונה

החלף את השפה לשפה שלך.

- 1 לחץ על .
- 2 בחר את הסמל  (הגדרות) ולחץ על OK.
- 3 לחץ 5 פעמים  (למטה).
- 4 לחץ שלשו פעמים  (ימין), בחר את השפה ולחץ על OK.
- 5 לחץ על  BACK כדי לסגור את התפריט.

24.4

עזרה מקוונת

לפיתרון כל בעייה הקשורה לטלוויזיה פיליפס, באפשרותך להיוועץ בתמיכה המקוונת. תוכל לבחור את שפתך ולהכניס את מספר הדגם של המוצר שלך.

היכנס לאתר www.philips.com/support.

באתר התמיכה, תוכל למצוא את מספר הטלפון בארץ להתקשרות איתנו, וכן תשובות לשאלות נפוצות (שואלות). בארצות מסוימות, תוכל צוטט עם אחד מהשותפים שלנו ולהציג את שאלתך ישירות, או לשלוח שאלה בדוא"ל. תוכל להוריד תוכנת טלוויזיה חדשה או את מדריך ההפעלה, לקריאה במחשב שלך.

24.5

תמיכה ותיקונים

לתמיכה ותיקונים, צור קשר עם הקו החם של שירות לקוחות פיליפס במדינתך. המהנדסים שלנו יטפלו בתיקון במקרה הצורך.

מצא את מספר הטלפון בתייעוד המודפס שהגיע עם הטלוויזיה. או עיין באתר www.philips.com/support ובחר ארץ במקרה הצורך.

מספר הדגם והמספר הסידורי של הטלוויזיה

ייתכן שתתבקש למסור את מספר הדגם ואת המספר הסידורי של מקלט הטלוויזיה. מצא את המספרים האלו על תווית האריזה או על תווית הסוג שנמצאת בגב מקלט הטלוויזיה או בחלקו התחתון.

⚠ אזהרה

לעולם אל תנסה לתקן את הטלוויזיה בעצמך. הדבר עלול לגרום לפציעה קשה, לנזק בלתי הפיך לטלוויזיה שלך או לביטול האחריות.

בטיחות וטיפול

25.1

בטיחות

חשוב

קראו והבינו את כל הוראות הבטיחות לפני השימוש בטלוויזיה. אחריות היצרן לא תחול במקרה של נזק שייגרם עקב אי-הקפדה לפעול על פי ההוראות.

סכנת התחשמלות או אש

- לעולם אין לחשוף את הטלוויזיה לגשם או למים. לעולם אין להציב כלים המכילים מים, כגון אגרטים, בקרבת הטלוויזיה. אם הותז נוזל על הטלוויזיה או בתוכה, נתק אותה מייד משקע החשמל.
- לפני שתחזור להשתמש בטלוויזיה, פנה לשירות הלקוחות של פיליפס לצורך בדיקתה.
- לעולם אין לחשוף את הטלוויזיה, את השלט הרחוק או את הסוללות לחום יתר. לעולם אין להציב אותם בקרבת נרות דולקים, להבות פתוחות או מקורות חום אחרים, לרבות קרני שמש ישירות.
- לעולם אין להכניס חפצים לחריצי האוורור או לפתחים אחרים בטלוויזיה.
- לעולם אין להניח חפצים כבדים על כבל החשמל.
- יש להימנע מהפעלת כוח על תקעי החשמל. תקעים רופפים עלולים לגרום לקשת חשמלית או לאש. יש לוודא שלא יופעל לחץ על כבל החשמל, כשאתה מסובב את מסך הטלוויזיה.
- כדי לנתק את הטלוויזיה משקע החשמל שבקיר, יש לנתק את תקע החשמל של הטלוויזיה. לצורך הניתוק, יש למשוך תמיד בתקע – לעולם לא בכבל. יש לוודא שיש תמיד גישה מלאה לתקע החשמל, לכבל החשמל ולשקע שבקיר.

סכנת פגיעה או נזק לטלוויזיה

- כדי להרים ולשאת מכשיר טלוויזיה שמשקלו יותר מ-25 ק"ג, יש צורך בשני אנשים.
- אם אתה מתקין את הטלוויזיה על מעמד, השתמש רק במעמד שסופק. אבטח היטב את המעמד לטלוויזיה.
- העמד את הטלוויזיה על משטח חלק ואופקי, המסוגל לשאת את המשקל המשולב של הטלוויזיה והמעמד.
- בעת התקנה על קיר, ודא שהתושבת על הקיר מסוגלת לשאת בבטחה את משקל מקלט הטלוויזיה. T-P Vision אינה נושאת באחריות להתקנה לא תקינה שתוצאתה תאונה או פגיעה.
- חלקים ממוצר זה עשויים להיות מיוצרים מזכוכית. טפל בזהירות כדי למנוע פגיעה או נזק.

סכנת נזק לטלוויזיה:

לפני חיבור הטלוויזיה לשקע החשמל ודאו שמתח החשמל תואם את הערך המודפס בחלקה האחורי של הטלוויזיה. לעולם אין לחבר את הטלוויזיה לשקע החשמל אם המתח החשמלי שונה.

סכנת פגיעה לילדים

פעל על פי אמצעי הזהירות האלו כדי למנוע נפילת מקלט הטלוויזיה על ילד ופציעתו כתוצאה מכך:

- לעולם אין להציב את הטלוויזיה על משטח מכוסה בבד או בחומר אחר שניתן למשוך אותו.
- ודא שאף חלק של הטלוויזיה אינו בולט מעל השפה של משטח ההתקנה.
- לעולם אין להציב טלוויזיה על רהיט גבוה, כגון כוננית ספרים, מבלי לחבר גם את הרהיט וגם את הטלוויזיה לקיר, או לנקודת תמיכה מתאימה.
- חנך את הילדים והסבר להם את הסכנות הכרוכות בטיפול על רהיטים, כדי להגיע לטלוויזיה.

סכנת בליעה של סוללות:

השלט הרחוק עשוי לכלול סוללות מטבע, שילדים קטנים יכולים לבלוע בקלות. הרחק תמיד את הסוללות האלו מהישג ידם של ילדים.

סכנת התחממות יתר

לעולם אין להתקין את הטלוויזיה במקום תחום. השאר תמיד מרווח אוורור של 10 ס"מ לפחות סביב הטלוויזיה. ודא שווילונות או חפצים אחרים לא יכסו לעולם את חריצי האוורור של הטלוויזיה.

סופות ברקים

לפני סופת ברקים צפויה, נתק את הטלוויזיה משקע החשמל ואת האנטנה. בזמן סופות ברקים, לעולם אל תיגע בחלק כלשהו של הטלוויזיה, של כבל החשמל או של כבל האנטנה.

סכנת נזק לשמיעה

הימנע משימוש באוזניות בעוצמת קול גבוהה או במשך פרקי זמן ארוכים.

טמפרטורות נמוכות

אם הובלת הטלוויזיה בוצעה בטמפרטורות מתחת ל-5°C, פתח את האריזה ולפני שאתה מחבר את מקלט הטלוויזיה לרשת החשמל, המתן עד שהטמפרטורה שלו תגיע לטמפרטורת החדר.

לחות

בהזדמנויות נדירות, ובהתאם לטמפרטורה וללחות, ייתכן עיבוי קל בצדה הפנימי של החזית מזכוכית (בדגמים מסוימים). כדי למנוע זאת, אין לחשוף את הטלוויזיה לקרני שמש ישירות, לחום או ללחות קיצונית. אם אירע עיבוי, הוא ייעלם מעצמו לאחר שהטלוויזיה פעלה במשך מספר שעות. לחות העיבוי לא תזיק לטלוויזיה ולא תגרום לתפקוד לקוי.

טיפול במסך

- לעולם אל תיגע במסך ואל תדחוף אותו, אל תשפשף אותו ואל תחבוט בו בחפץ כלשהו.
- לפני ניקוי, נתק את הטלויזיה משקע החשמל.
- נקה את מקלט הטלויזיה ואת המסגרת שלו בעזרת מטלית רכה לחה ונגב בעדינות. הימנע מנגיעה בנורות ה-LED של Ambilight, הנמצאות בגב המקלט. לעולם אין לנקות את הטלויזיה באמצעות חומרים כגון אלכוהול, כימיקלים או חומרי ניקוי ביתיים.
- למניעת עיוותים ודהיית הצבע, נגב טיפות מים סמוך ככל האפשר לאירוע.
- הימנעו מתמונות קבועות עד כמה שניתן. תמונות קבועות הן תמונות שנותרות על המסך לפרקי זמן ארוכים. תמונות קבועות הן, בין היתר, תפריטים על המסך, מחוונים שחורים, תצוגות זמן, וכן הלאה. עם אתם חייבים להשתמש בתמונות קבועות הפחיתו את הניגודיות ואת הבהירות של המסך כדי למנוע גרימת נזק למסך.

תנאי שימוש

26.1

תנאי שימוש - טלוויזיה

שמורות הזכויות כל TP Vision Europe B.V. © 2016

מוצר זה הובא לשוק על-ידי V.B Europe Vision TP. או אחת מהחברות המסונפות לה, להלן "Vision TP", שהיא יצרן המוצר. TP צורפה שאליו הטלוויזיה למקלט ביחס הכוח מיופית היא Vision חוזרת זאת. Philips וסמל המגן של פיליפס הם סימנים מסחריים רשומים של V.N Philips Koninklijke.

המפרט כפוף לשינויים ללא הודעה מראש. סימנים מסחריים הינם הרכוש של V.N Electronics Philips Koninklijke או של בעליהם בהתאמה. Vision TP V.B Netherlands שומרת לעצמה את הזכות לבצע שינויים במוצרים בכל עת, מבלי שתהיה מחויבת להתאים על פיהם מוצרים שסופקו לפני כן.

החומר הכתוב, המצורף לטלוויזיה, והמדריך השמור בזיכרון הטלוויזיה או שהורד מאתר האינטרנט של Philips www.philips.com/support נחשבים כמתאימים לשימוש המיועד של המערכת.

החומר במדריך זה למשתמש נחשב לחומר המתאים לשימוש המיועד במערכת. אם המוצר, רכיביו הפרטניים או נוהלי השימוש בו ישמשו למטרות אחרות מאלו המפורטות כאן, יש לקבל אישור לתקפות ולתאימות. Vision TP ערבה לכך שהחומר עצמו אינו מפר פטנט כלשהו מהפטנטים האמריקניים. לא ניתנת כל אחריות אחרת, מפורשת או מרומזת. Vision TP לא תהיה אחראית לשגיאות כלשהן בתוכן מסמך זה וגם לא לבעיות כלשהן הנובעות מתוכנו של מסמך זה. שגיאות שיובאו לידיעת פיליפס יותאמו ויפורסמו באתר התמיכה של פיליפס מוקדם ככל האפשר.

תנאי האחריות - סכנת פגיעה, נזק לטלוויזיה או ביטול האחריות: לעולם אל תנסה לתקן את הטלוויזיה בעצמך. השתמש בטלוויזיה ובאביזריה לפי הייעוד שקבע היצרן. סימן הזהירות המודפס על גב הטלוויזיה מציין סכנת התחשמלות. לעולם אין להסיר את כיסוי הטלוויזיה. לצורך שירות או תיקון, פנה תמיד לשירות הלקוחות של פיליפס. מצא את מספר הטלפון בתיעוד המודפס שהגיע עם הטלוויזיה. או עיין באתר www.philips.com/support ובחר ארץ במקרה הצורך. כל פעולה האסורה מפורשות במדריך זה, או כל כוונן או נוהל הרכבה שלא הומלצו ו/או לא הורשו במדריך זה, יגרמו לביטול האחריות.

מאפייני פיקסלים מוצר TV זה כולל מספר רב של פיקסלים צבע. על אף פיקסלים אפקטיביים בשיעור 99.999% ויותר, נקודות שחורות או נקודות אור בהירות (אדומות, ירוקות או כחולות) עשויות להופיע באופן קבוע על המסך. זוהי תכונה מובנית של הצג (במסגרת תקני הענף הרגילים) ולא מדובר בתפקוד לקוי.

תאימות CE את תואמת זו שטלוויזיה בזאת מצהירה TP Vision Europe B.V. הדרישות החיוניות ושאר הדרישות הרלוונטיות של הנחיות EU/2014/53 (RED), EC/2009/125 (תכנון אקולוגי), 2010/30/ EU (RoHS) 2011/65/EC וכן (אנרגיה תווית) EU/2010/30.

תאימות EMF אלו מוצרים; לקוח מכווני רבים מוצרים ומוכרת מייצרת TP Vision כמו כל מכשיר אלקטרוני, מסוגלים בדרך כלל לפלוט ולקלוט אותות

אלקטרו-מגנטיים. אחד מהעקרונות העסקיים המובילים של TP הזהירות אמצעי בכל לנקוט הוא שלה למוצרים בהקשר Vision הבריאותיים והבטיחותיים הדרושים, על מנת לעמוד בכל דרישות החוק החלות וכן על מנת להישאר במסגרת תקני השדות המגנטיים החשמליים (EMF) הישימים, הקיימים בעת ייצור המוצרים.

גורמים שאינם מוצרים של ושיווק ייצור, לפיתוח מחויבת TP Vision לכל השפעה שלילית על הבריאות. Vision TP מאשרת שכל עוד המוצרים שלה מטופלים בצורה נכונה ובהתאם לשימוש המיועד להם, הם בטוחים לשימוש בהתאם להוכחות המדעיות הזמינות כיום. Vision TP ממלאת תפקיד פעיל בפיתוח תקני שדות מגנטיים חשמליים (EMF) ותקני בטיחות בינלאומיים, המאפשרים ל-TP מראש לשלב שתוכל תקנים של נוספים פיתוחים לצפות Vision במוצרה.

26.2

תנאי שימוש - גלריית היישומים של Philips

למידע נוסף, ב" "עזרה " ; בחר " מילות מפתח " ; וחפש את " תנאי שימוש, גלריית היישומים " .

Dolby Digital Plus

יוצר ברישיון מאת מעבדות Dolby. Dolby והסמל עם D כפולה הם סימנים מסחריים של מעבדות Dolby.



DTS Premium Sound™

למידע על פטנטים DTS, ראה <http://patents.dts.com>. יוצר על פי רישיון מאת DTS Licensing Limited. DTS, הסמל שלה, & DTS והסמל שלה, ביחד, הם סימנים מסחריים רשומים, ו- DTS Premium Sound הוא סימן מסחרי של DTS, Inc. © DTS, Inc. שמורות הזכויות כל.



Microsoft

Windows Media

Windows Media הוא סימן מסחרי רשום או סימן מסחרי של Microsoft Corporation בארצות הברית ו/או במדינות אחרות.



Microsoft PlayReady

בעלי תוכן משתמשים בטכנולוגיית הגישה לתוכן Microsoft PlayReady™ כדי להגן על הקניין הרוחני שלהם, לרבות תוכן בזכויות יוצרים. מכשיר זה משתמש בטכנולוגיית PlayReady כדי לגשת לתוכן PlayReady מוגן ו/או לתוכן WMDRM מוגן. אם המכשיר אינו מצליח לאכוף בצורה נכונה את ההגבלות על שימוש בתוכן, בעלי התוכן רשאים לדרוש מ-Microsoft לבטל את יכולת המכשיר לצרוך תוכן PlayReady מוגן. הביטול לא ישפיע על תוכן לא מוגן או על תוכן מוגן על ידי טכנולוגיות אחרות של גישה לתוכן. בעלי

זכויות יוצרים

MHL

MHL, Mobile High-Definition Link והלוגו של MHL הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של MHL, LLC.



Ultra HD

לוגו התצוגה DIGITALEUROPE UHD הוא סימן מסחרי של DIGITALEUROPE.



HDMI

המונחים High-Definition Multimedia Interface ו-HDMI והסמל HDMI הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של החברה HDMI Licensing LLC בארצות הברית ובמדינות אחרות.



התוכן עשויים לדרוש ממך לשדרג את PlayReady כדי לגשת לתוכן שלהם. אם תסרב לשדרג, לא תוכל לגשת לתוכן הדורש שדרוג.

27.7

Wi-Fi Alliance

Wi-Fi®, הסמליל Wi-Fi CERTIFIED והסמליל Wi-Fi, הם סימנים מסחריים רשומים של חברת Wi-Fi Alliance.



27.8

Kensington

(אם רלוונטי)

Kensington Micro Saver הם סימנים מסחריים רשומים בארה"ב; של התאגיד העולמי ACCO World Corporation, עם רישומים מונפקים ועם פניות תלויות ועומדות בארצות אחרות בכל רחבי העולם.



27.9

סימנים מסחריים אחרים

כל יתור הסימנים המסחריים, הרשומים והלא רשומים, הנם רכושם של בעליהם בהתאמה.

כתב מיאון בנוגע לשירותים ו/או תוכנה המוצעים על-ידי צד שלישי

שירותים ו / או תוכנה המוצעים על-ידי צד שלישי עשויים להשתנות, להיות מושהים או מבוטלים ללא התראה מוקדמת. TTP Vision לא תישא בשום אחריות במצבים שכאלה.

הפחתת רעש 48	A	הגדרות, Ambilight 52
הפעלה 11	B	
השהה טלוויזיה 67		התקן בחר, Bluetooth 28
השלכת הטלוויזיה או הסוללות 159		התקן הסר, Bluetooth 28
31 התחבר, כונן הבזק USB		קישור, Bluetooth 28
12 התקנת לוויין	D	
33 התקנת רשת		דיגיטלית מדיה מעבד - DMR 35
ו		חיבור DVI-HDMI 23
וידאו לפי דרישה 71	H	
ז		22 HDMI MHL
זיכרון אינטרנט, מחיקה 34		56 HDMI Ultra HD
ח		22 HDMI, ARC
חדות 46		23 HDMI-CEC, EasyLink
23 חיבור YPbPr	M	
6 חיבור, חיבור אנטנה		74 Multi View
6 חיבור, חיבור לוויין	P	
5 חיבור, כבל חשמל		49 Perfect Natural Motion
חישן אור 48	U	
8 חיפוש קולי, שלט רחוק		12 Unicable
ט	W	
טיימר שינה 59		33 Wi-Fi
טיפול במסך 166	א	
טלוויזיה מקוונת 71		אחניות 28
טמפרטורת צבע 46		איזון עוצמה אוטומטי 51
טמפרטורת צבע מותאמת אישית 46		אפליקציות 38
טקסט 20	ב	
טרבל 50		באס 50
כ		בהירות 46
29 כונן קשיח USB		בחירת וידאו 19
11 כיבוי		בלוטות' 27
כיבוי טיימר 55		163 בעיות, חיבור HDMI
71 כעת בטלוויזיה		163 בעיות, חיבור USB
ל		163 בעיות, צליל
12 לוויין, Unicable		162 בעיות, שלט רחוק
13 לוויין, הוספת לוויין		164 בעיות, שפת התפריט
13 לוויין, הסרת לוויין		162 בעיות, תמונה
13 לוויין, התקנה ידנית	ג	
12 לוויין, חבילות ערוצים		גוון 47
13 לוויין, עדכון ערוצים ידני		גישה אוניברסלית 59
מ		גמא 48
22 מדריך קישוריות	ד	
59 מוגבלי ראייה		דירוג הורים 18
35 מחק זיכרון אינטרנט		דירוג לפי גיל 18
32 מחשב, חיבור	ה	
5 מיקום, מיקום הטלוויזיה		הגדרות אנדרואיד 36
5 מיקום, מרחק צפייה		הגדרות סביבה 54
35 מסך חכם Fi-Wi		הגדרת קול מהירה 50
11 מצב המתנה		הודעות מערכת 158
47 מצב ניגודיות		הוראות בטיחות 165
31 מצלמה, חיבור		39 החנות Play Google
31 מצלמת וידאו, חיבור		55 הלוגו של פיליפס, בהירות
30 מקלדת USB		49 הפחתת MPEG Artefact
9 מקלדת שלט רחוק	נ	
נ		
60 נגישות, קשי שמיעה		
46 ניגודיות		

48 ניגודיות, ניגודיות וידיאו
 48 ניגודיות, ניגודיות מושלמת
 נעילת יישום 39
 נתוני מדריך טלוויזיה 64

ס

סגנון הצליל 50
 סגנון התמונה 45
 10 סוללות, שלט רחוק Bluetooth

ע

עדכון תוכנה 75
 עוצמת האוזניות 50
 עותק רשימת ערוצים 16
 16 עותק רשימת ערוצים, גרסה נוכחית
 16 עותק רשימת ערוצים, העלאה
 16 עותק רשימת ערוצים, העתק
 ערוץ 17
 18 ערוץ, דירוג לפי גיל
 12 ערוץ, התקנת ערוצי לוויין
 17 ערוץ, עבור לערוץ
 17 ערוץ, רשימת ערוצים, חפש
 17 ערוץ, רשימת ערוצים, סנן
 17 ערוץ, רשימת ערוצים, על אודות
 17 ערוץ, רשימת ערוצים, פתח

פ

פורמט התמונה 49
 פרשנות אודיו 60

צ

צבע 45
 47 צבע, בקרת צבע
 צור קשר עם פיליפס 164
 51 צליל, איזון עוצמה אוטומטי
 צפייה בטלוויזיה 17

ק

62 קובצי מדיה, מאחסון ענן
 62 קובצי מדיה, מכונן USB
 62 קובצי מדיה, ממחשב או NAS
 28 קונסולת משחק, חיבור
 קשי שמיעה 59

ר

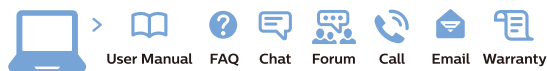
רוויה 47
 רזולוציית אולטרה 48
 12 רכיבי CAM של הלוויין
 34 רשת, הפעלת Fi-Wi
 רשת אלחוטית 33
 רשת קווית 34
 34 רשת, IP סטטי
 34 רשת, WoWLAN
 33 רשת, WPS
 33 רשת, WPS עם קוד PIN
 33 רשת, אלחוטית
 34 רשת, הגדרות
 34 רשת, הצגת הגדרות
 33 רשת, חיבור
 34 רשת, קווית
 35 רשת, שם הטלוויזיה ברשת

ש

48 שדרוג HDR
 שיפור צבע 46
 29 שלט משחקים, חיבור
 8 שלט רחוק, חיפוש קולי
 10 שלט רחוק, מקלט

ת

תו תקן ירוק חסכוני אירופאי 159
 48 תוכניות HDR
 71 תוכניות, המלצות
 תום השימוש 159
 תיאור אודיו 60
 62 תמונות, סרטונים ומוזיקה
 תמיכה מקוונת 164
 תנאי שימוש 167
 36 תנאי שימוש, גלריית היישומים
 49 תנועה, LCD Clear
 49 תנועה, Motion Natural Perfect
 תפריט הבית 36



www.philips.com/support

Հայաստան – Armenia
Հաճախորդների սպասարկում
0 800 01 004
փոխանցված 0,03€/ min

Azərbaycan – Azerbaijan
Müştəri xidmətləri
088 220 00 04
Köçürüldü zəng edin 0,17€/min

България
Грижа за клиента
02 4916 273
(Национален номер)

België/Belgique
Klantenservice/
Service Consommateurs
02 700 72 62
(0,15€/min.)

Bosna i Hercegovina
Potpora potrošačima
033 941 251
(Lokalni poziv)

Republika Srbija Potpora
potrošačima
011 321 6840
(Lokalni poziv)

Česká republika
Zákaznická podpora
228 880 895
(Místní tarif)

Danmark
Kundeservice
3525 8314

Deutschland
Kundendienst
069 66 80 10 10
(Zum Festnetztarif Ihres Anbieters)

Ελλάδα
Τμήμα καταναλωτών
2111983028
(Διεθνής κλήση)

Eesti
Klienditugi
668 30 61
(Kohalikud kõned)

España
Atención al consumidor
913 496 582
(0,10€ + 0,08€/min.)

France
Service Consommateurs
01 57 32 40 50
(coût d'un appel local sauf surcoût éventuel selon opérateur réseau)

Hrvatska
Potpora potrošačima
01 777 66 01
(Lokalni poziv)

Indonesia
Consumer Care
0800 133 3000

Ireland
Consumer Care
015 24 54 45
(National Call)

Italia
Servizio Consumatori
0245 28 70 14
(Chiamata nazionale)

Қазақстан Республикасы
байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
(стационарлық нөмірлерден
Қазақстан Республикасы бойынша
қоңырау шалу тегін)

Latvija
Klientu atbalsts
6616 32 63
(Vietēlais tarifs)

Lietuva
Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
(Vietnais tarifais)

Luxembourg
Service Consommateurs
2487 11 00
(Appel nat./Nationale Ruf)

Magyarország
Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
(Belföldi hívás)

Malaysia
Consumer Care
1800 220 180

Nederland
Klantenservice
0900 202 08 71
(1€/gesprek)

Norge
Forbrukerstøtte
22 97 19 14

Österreich
Kundendienst
0150 284 21 40
(0,05€/Min.)

Республика Беларусь
Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
(бесплатный звонок по
Республике Беларусь со
стационарных номеров)

Российская Федерация
Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
(бесплатный звонок по России)

Polska
Wsparcie Klienta
22 397 15 04
(Połączenie lokalne)

Portugal
Assistência a clientes
800 780 068
(0,03€/min. – Móvel 0,28€/min.)

România
Serviciul Clienti
031 630 00 42
(Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera
Kundendienst/Service
Consommateurs/Servizio
Consumatori
0848 000 291
(0,04 CHF/Min)

Slovenija
Skrb za potrošnike
01 88 88 312
(Lokalni klic)

Slovensko
Zákaznická podpora
02 332 154 93
(vnútroštátny hovor)

Suomi
Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Sverige
Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye
Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна
Служба підтримки
споживачів
0-800-500-480
(дзвінки зі стаціонарних і
мобільних телефонів у межах
України безкоштовні)

Кыргызстан
Байланыш борбору
810 800 2000 00 04

United Kingdom
Consumer Care
020 79 49 03 19
(5p/min BT landline)



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners.
Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield
emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from
Koninklijke Philips N.V.
2016 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com