

Register your product and get support at
www.philips.com/welcome

7120 series

Gebruikershandleiding

65PUS7120



PHILIPS

Inhoud

1 TV-rondleiding	4
1.1 Ultra HD-TV	4
1.2 Philips Android TV™	4
1.3 Apps gebruiken	4
1.4 Games spelen	4
1.5 Films en gemiste programma's	4
1.6 Opnames en programma's pauzeren	5
1.7 Sociale netwerken	5
1.8 3D	5
1.9 Ambilight	5
1.10 Ambilight + hue	5
2 Installeren	6
2.1 Veiligheidsinstructies lezen	6
2.2 TV-standaard en wandmontage	6
2.3 Tips over plaatsing	6
2.4 Netsnoer	6
2.5 Antennekabel	7
2.6 Satellietschotel	7
3 Netwerk	8
3.1 Smart TV en internet	8
3.2 Verbinden met netwerk	8
3.3 Netwerkinstellingen	9
3.4 Netwerkapparaten	11
3.5 Bestandsdeling	11
4 Aansluitingen	12
4.1 Tips over aansluitingen	12
4.2 CI+ CAM met smartcard	14
4.3 Ontvanger - Set-top box	15
4.4 Home cinema-systeem - HTS	16
4.5 Blu-ray Disc-speler	18
4.6 DVD-speler	18
4.7 Hoofdtelefoon	18
4.8 Gameconsoles	18
4.9 Gamepad	19
4.10 USB-schijf	19
4.11 USB-toetsenbord	20
4.12 USB-stick	21
4.13 Fotocamera	21
4.14 Camcorder	21
4.15 Computer	21
5 In- en uitschakelen	23
5.1 Ingeschakeld of stand-by	23
5.2 Helderheid Philips-logo	23
5.3 Toetsen van de TV	23
5.4 Sleeptimer	23
5.5 Timer voor uitschakelen	24
6 Afstandsbediening	25
6.1 Toetsenoverzicht	25
6.2 Toetsenbord	26
6.3 Koppeling aan de TV	27
6.4 IR-sensor	28
6.5 Batterijen	28
6.6 Schoonmaken	28
7 Hoofd- en TV-menu	29
7.1 Het Hoofdmenu openen	29
8 Zenders	30
8.1 Zenderlijsten	30
8.2 Zenders kijken	31
8.3 Favoriete zenders	34
8.4 TV-gids	35
8.5 Teletekst	36
8.6 Interactieve TV	37
9 Topselectie	39
9.1 Over topselectie	39
9.2 Nu op uw TV	39
9.3 TV on Demand	39
9.4 Video on demand	40
10 Bronnen	41
10.1 Overschakelen naar een apparaat	41
10.2 Apparaatdetectie	41
10.3 One Touch Play	41
11 Apps	42
11.1 Over Apps	42
11.2 Een app installeren	42
11.3 Een app starten	42
12 Video's, foto's en muziek	43
12.1 Van een USB-aansluiting	43
12.2 Van een computer of NAS	43
13 3D	44
13.1 Wat hebt u nodig	44
13.2 3D-bril	44
13.3 3D-instellingen	45
13.4 Optimale 3D-weergave	45
13.5 Onderhoud van de 3D-bril	45
13.6 Gezondheidswaarschuwing	46
14 Multi View	47
14.1 Teletekst en TV	47
14.2 App-galerie en TV	47
14.3 HDMI en TV	47
15 Instellingen	48
15.1 Beeld	48
15.2 Geluid	53
15.3 Ambilight	56
15.4 Eco-instellingen	59
15.5 Algemene instellingen	59
15.6 Klok, regio en taal	63
15.7 Universele toegang	66
15.8 Draadloze netwerken	67
15.9 Android-instellingen	67
16 Installatie zenders	69
16.1 Antenne-/kabelinstallatie	69
16.2 Installatie satellietzenders	72
17 Software	76
17.1 Software bijwerken	76
17.2 Softwareversie	76
17.3 Open source-software	76
17.4 Open Source License	76
17.5 Meldingen	111
18 Specificaties	112
18.1 Milieu	112
18.2 Vermogen	112
18.3 Besturingssysteem	113
18.4 Ontvangst	113
18.5 Display	113
18.6 Afmetingen en gewicht	113
18.7 Connectiviteit	114

18.8	Geluid	114
18.9	Multimedia	114
19	Help en ondersteuning	115
19.1	Registreren	115
19.2	Problemen oplossen	115
19.3	Help	116
19.4	Onlinehulp	117
19.5	Herstellen / Klantenservice	117
20	Veiligheid en onderhoud	118
20.1	Veiligheid	118
20.2	Schermonderhoud	119
21	Gebruiksvoorwaarden voor TV	120
22	Gebruiksvoorwaarden voor Smart TV	121
23	Auteursrechten	122
23.1	Ultra HD	122
23.2	HDMI	122
23.3	Dolby Digital Plus	122
23.4	DTS Premium Sound™	122
23.5	DLNA Certified®	122
23.6	Microsoft	122
23.7	Wi-Fi Alliance	123
23.8	Kensington	123
23.9	Andere handelsmerken	123
Index		124

TV-rondleiding

Ultra HD-TV

Deze TV beschikt over een **Ultra HD**-scherm. De resolutie ervan is vier keer hoger dan die van een normaal HD-scherm. Ultra HD betekent 8 miljoen pixels voor super helder en levensecht TV beeld.

Daarnaast converteert de nieuwe **Ultra Pixel HD Engine** continu binnenkomende TV-signalen naar Ultra HD-resolutie. Vanaf het moment dat u de TV inschakelt, kunt u dus genieten van deze adembenemende beeldkwaliteit. U kunt ook Ultra HD-video's bekijken via een HDMI-aansluiting. Ultra HD biedt altijd haarscherp beeld, zelfs op een groot scherm.



Philips Android TV™

Dit is een Philips Android-TV™ met UHD.

Android-TV biedt duizenden films, shows en games van Google Play, YouTube en uw favoriete apps.* Dankzij persoonlijke aanbevelingen wordt u langer vermaakt en bent u minder tijd kwijt met het opzoeken van een goed programma. Met de ingebouwde Google Cast kunt u eenvoudig films, shows en foto's vanaf uw Chromebook of Android-apparaat naar uw TV casten.**

Met de **Philips TV Remote App** op uw smartphone of tablet hebt u al uw TV-zenders binnen handbereik. Stuur een foto naar het grote TV-scherm of volg uw favoriete kookprogramma op uw tablet in de keuken. Vanaf nu maakt uw TV deel uit van uw mobiele huishouden.

Verbind uw TV met uw thuisnetwerk en het internet.

* De TV moet verbinding hebben met internet. Voor bepaalde inhoudsproviders is mogelijk een abonnement vereist.

** Casten is alleen geoptimaliseerd voor geselecteerde diensten. De streamingkwaliteit van andere inhoud kan variëren. Ondersteunde besturingssystemen en apparaten: Android 2.3 en hoger, iOS® 7 en hoger, Windows® 7 en hoger, Mac OS® 10.7 en hoger en Chrome OS (versie 38 of hoger).

Google, Android, Google Play en andere merken zijn handelsmerken van Google Inc. De Android-robot is gereproduceerd of aangepast op basis van werk dat is gemaakt en gedeeld door Google en wordt gebruikt conform de voorwaarden beschreven in de Creative Commons 3.0 Attribution License.

<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/legalcode>

Apps gebruiken

Om u op weg te helpen, zijn op voorhand enkele handige apps op uw TV geïnstalleerd.

Op de Apps-pagina's vindt u de verzameling met apps (toepassingen) op uw TV. Net als apps op uw smartphone of tablet bieden de apps op uw TV specifieke functies voor een uitgebreidere TV-ervaring. U vindt hier onder andere apps als TV-games of weersverwachtingen. Of start een internetbrowser-app om op internet te surfen.

Druk voor meer informatie op **— Zoekwoorden** en zoek **Apps**.

Games spelen

Deze TV is uw grote scherm om te gamen. Groot genoeg voor twee.


U kunt een game op een aangesloten gameconsole spelen, een game uit een geïnstalleerde app of gewoon een onlinegame op een website. Stel de TV in voor Games en de TV kiest de ideale instelling om te gamen en zal sneller reageren op de drukknoppen van uw Gamepad. Wanneer u een game voor meerdere spelers met gesplitste schermen speelt, kunt u op de TV instellen dat beide schermen gelijktijdig worden weergegeven als volledig scherm. Elke speler kan zich dan richten op zijn of haar eigen game.

Films en gemiste programma's

U hoeft nu het huis niet meer uit voor een **huurvideo**.

Open **Video on demand** en stream de nieuwste film direct naar uw TV. Open de videowinkel-app, maak uw eigen account aan, selecteer de film en druk op **Afspelen**.

Video on demand is niet overal beschikbaar.

Druk voor meer informatie op  **Zoekwoorden** en zoek **Video on demand**.

1.6

Opnames en programma's pauzeren

Als u een USB-schijf hebt aangesloten, kunt u een programma pauzeren of opnemen als dit wordt uitgezonden via een digitale TV-zender.

Zet uw TV op pauze en beantwoord dat dringende telefoontje, of neem gewoon even pauze tijdens een sportwedstrijd. De uitzending wordt opgeslagen op de USB-schijf. U kunt deze later bekijken.

Als u een USB-schijf hebt aangesloten, kunt u ook digitale uitzendingen opnemen. U kunt een programma opnemen terwijl u kijkt, of een opname van een komend programma vooraf instellen.

1.7

Sociale netwerken

U hoeft niet meer naar uw computer te lopen om te kijken of er berichten van vrienden zijn.

Op deze TV ontvangt u berichten van uw **sociale netwerk** op uw TV-scherm. U kunt deze vanaf de bank beantwoorden.

1.8

3D

Uw nieuwe TV is een 3D-TV.

Geniet van de intense ervaring om een film in 3D te bekijken. Speel een film af in 3D op uw Blu-ray-speler of huur een 3D-film bij een videowinkel via het Hoofdmenu, Video on demand.

Voor de Full HD-resolutie van 3D maakt de TV gebruik van de Active 3D-technologie.

1.9

Ambilight

Ambilight is de meest elegante en exclusieve functie van uw nieuwe Philips-TV.

Een subtiele glans van gekleurd licht die van achter het scherm komt, draagt bij aan uw visuele beleving. Met Ambilight kunnen uw ogen zich ontspannen, maar wordt uw geest volledig in beslag genomen door wat u ziet.

Met Ambilight+hue kunt u Ambilight zelfs nog meer

uitbreiden. Installeer dus ook de draadloos aangestuurde lampen van **Philips Hue***. Deze lampen vullen uw kamer met kleuren die passen bij wat er op TV is.

U zult Ambilight missen als u het uitschakelt.

* Afzonderlijk verkrijgbaar.

1.10

Ambilight + hue

Uw Ambilight-TV

Philips' unieke Ambilight-technologie reikt verder dan het gewone. Niet alleen lijkt uw scherm veel groter, ook uw kijkervaring wordt nog intenser door de extra brede gloed naast uw TV op de muur. De kleur, de helderheid en de opwinding spatten van het scherm. Dit zorgt voor een extra spannende, intense en meeslepende kijkervaring.

Ambilight + Hue

Vul uw ruimte en uw leven met het wonder van Ambilight. Met Ambilight + hue* kunt u de Ambilight-ervaring uitbreiden naar uw kamer.

Met **Ambilight+hue** kunt u Ambilight zelfs nog meer uitbreiden. Installeer dus ook de draadloos aangestuurde lampen van **Philips Hue***. Deze lampen vullen uw kamer met kleuren die passen bij wat er op TV is.

Uw Ambilight-TV en de Hue-lampen 'praten' draadloos met elkaar. Zo wordt u omringd door de emotie, de kracht en de kleuren van Ambilight.


*Hue-set afzonderlijk verkrijgbaar.

Installeren

2.1

Veiligheidsinstructies lezen

Lees voordat u de TV gaat gebruiken eerst de veiligheidsinstructies.

Als u de instructies wilt lezen, drukt u op de gekleurde toets  Zoekwoorden en zoekt u Veiligheidsinstructies.

2.2

TV-standaard en wandmontage

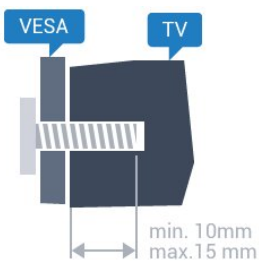
TV-standaard

In de Snelstartgids die wordt geleverd bij de TV, vindt u instructies voor het monteren van de TV-standaard. Bent u deze gids kwijtgeraakt, dan kunt u deze downloaden van www.philips.com.

Gebruik het producttypenummer van de TV om de juiste snelstartgids te downloaden.

Wandmontage

Uw TV is ook voorbereid voor montage op een VESA-compatibele wandsteun (afzonderlijk verkrijgbaar). Gebruik de volgende VESA-code bij de aanschaf van de wandsteun ...



- 43PUx7100, 43PUx7150
VESA MIS-F 300x200, M6
- 49PUx7100, 49PUx7150, 49PUx7170, 49PUx7180
VESA MIS-F 300x300, M6
- 55PUx7100, 55PUx7150, 55PUx7170, 55PUx7180
VESA MIS-F 300x300, M6
- 65PUx7120
VESA MIS-F 400x400, M6

Vorbereiding

Verwijder eerst de vier plastic schroefdoppen van de schroefdraadbussen aan de achterkant van de TV. Zorg dat de metalen schroeven waarmee u de TV aan

de VESA-beugel monteert, circa 10 mm diep in de schroefdraadbussen van de TV worden gedraaid.

Let op

Alleen gekwalificeerde technici met de vereiste vaardigheden mogen de TV aan de wand bevestigen. De wandmontage van de TV moet voldoen aan veiligheidsnormen voor TV's in deze gewichtsklasse. Lees ook de veiligheidsinstructies ten aanzien van de plaatsing van de TV.

TP Vision Europe B.V. is niet aansprakelijk voor ongelukken of letsel als gevolg van ondeskundige bevestiging.

2.3

Tips over plaatsing

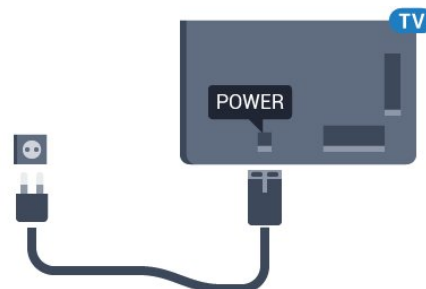
- Plaats de TV op een plek waar er geen licht op het scherm valt.
- Dim het licht in de kamer voor het beste Ambientlight-effect.
- Plaats de TV maximaal 15 cm van de wand.
- De ideale afstand om TV te kijken bedraagt driemaal het diagonale schermformaat. Als u zit, moeten uw ogen zich op dezelfde hoogte bevinden als het midden van het scherm.



2.4

Netsnoer

- Sluit het netsnoer aan op de voedingsaansluiting aan de achterkant van de TV.
- Zorg ervoor dat het netsnoer stevig in de aansluiting is geplaatst.
- Zorg dat u altijd gemakkelijk bij de stekker in het stopcontact kunt.
- Trek het netsnoer altijd aan de stekker en nooit aan het snoer uit het stopcontact.



In stand-by verbruikt deze TV zeer weinig energie,

maar als u de TV lang niet gebruikt, bespaart u energie door de stekker van het netsnoer uit het wandstopcontact te halen.

Druk op de gekleurde toets  **Zoekwoorden** en zoek **Inschakelen** voor meer informatie over het in- en uitschakelen van de TV.

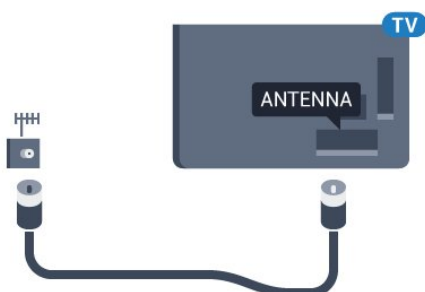
2.5

Antennekabel

Sluit de antenne goed aan op de **antenne**-ingang aan de achterkant van de TV.

U kunt uw eigen antenne aansluiten of verbinding maken met een antennesignaal van een antennedistributiesysteem. Gebruik een IEC Coax 75 Ohm RF-antenneaansluiting.

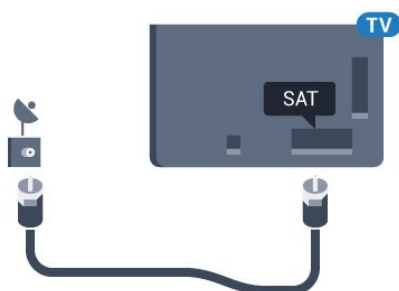
Gebruik deze antenneaansluiting voor DVB-T- en DVB-C-ingangssignalen.



2.6

Satellietshotel

Sluit de satelliet aansluiting type F aan op de satellietverbinding **SAT** aan de achterkant van de TV.



Netwerk

3.1

Smart TV en internet

Geen Smart TV zonder internet.

Deze Smart TV is geen Smart TV zonder verbinding met uw thuisnetwerk en internet. Wij raden u aan verbinding te maken met internet zodra u uw nieuwe Smart TV gaat gebruiken. De voordelen zijn legio.

U kunt uw TV met of zonder kabels aansluiten op uw netwerkrouter.

3.2

Verbinden met netwerk

Draadloze verbinding

Wat hebt u nodig

Als u de TV draadloos wilt aansluiten op internet, hebt u een Wi-Fi-router met een internetverbinding nodig.

Gebruik een snelle internetverbinding (breedband).



Verbinding maken

Draadloos

Een draadloze verbinding tot stand brengen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Bekabeld of Wi-Fi > Verbinden met netwerk** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Draadloos** en druk op **OK**.
- 5 - Selecteer uw draadloze netwerk in de lijst met gevonden netwerken. Als uw netwerk zich niet in de lijst bevindt omdat de netwerknaam verborgen is (u hebt de SSID-broadcast van de router ingeschakeld), selecteert u **Nieuw netwerk toevoegen** en voert u de


netwerknaam zelf in.

6 - Afhankelijk van uw type router kunt u nu de coderingssleutel (WEP, WPA of WPA2) invoeren. Als u de coderingssleutel voor dit netwerk al eens eerder hebt ingevoerd, selecteert u **OK** om direct verbinding te maken.

7 - Er verschijnt een bericht wanneer de verbinding tot stand is gebracht.

WPS

Als uw router beschikt over WPS, kunt u direct zonder zoeken verbinding maken met die router. Als apparaten in uw draadloze netwerk gebruikmaken van het WEP-beveiligingssysteem, kunt u WPS niet gebruiken.

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Bekabeld of Wi-Fi > Verbinden met netwerk** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **WPS** en druk vervolgens op **OK**.
- 5 - Ga naar de router, druk op de knop WPS en ga binnen 2 minuten terug naar de TV.
- 6 - Selecteer **Aansluiten om de verbinding tot stand te brengen**.
- 7 - Er verschijnt een bericht wanneer de verbinding tot stand is gebracht.

WPS met pincode

Als uw router beschikt over WPS met een pincode, kunt u direct zonder zoeken verbinding maken met die router. Als apparaten in uw draadloze netwerk gebruikmaken van het WEP-beveiligingssysteem, kunt u WPS niet gebruiken.

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Bekabeld of Wi-Fi > Verbinden met netwerk** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **WPS met pincode** en druk op **OK**.
- 5 - Noteer de 8-cijferige pincode die op het scherm wordt weergegeven, en voer die code in de routersoftware op uw PC in. In de routerhandleiding leest u waar in de routersoftware u de pincode dient op te geven.
- 6 - Selecteer **Aansluiten om de verbinding tot stand te brengen**.
- 7 - Er verschijnt een bericht wanneer de verbinding tot stand is gebracht.

Problemen

Draadloos netwerk wordt niet gevonden of wordt gestoord

- Magnetrons, DECT-telefoons of andere Wi-Fi 802.11b/g/n-apparaten in de buurt kunnen storing veroorzaken op het draadloze netwerk.
- Controleer of alle firewalls binnen uw netwerk draadloze verbinding met de TV toestaan.
- Als het draadloze thuisnetwerk niet goed werkt, gebruik dan een bekabelde netwerkinstallatie.

Internet werkt niet

- Als de verbinding met de router in orde is, controleert u of de router verbinding heeft met internet.

De PC en de internetverbinding zijn traag

- Raadpleeg de handleiding van uw draadloze router voor informatie over het bereik binnenshuis, de overdrachtssnelheid en andere factoren die de signaalkwaliteit kunnen beïnvloeden.
- Voor uw router is een snelle internetverbinding (breedband) aanbevolen.

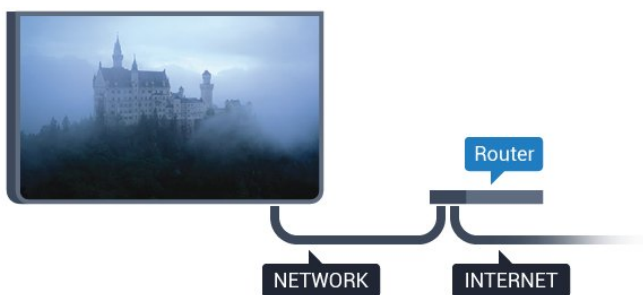
DHCP

- Als er geen verbinding kan worden gemaakt, controleert u de DHCP-instelling van de router. DHCP moet zijn ingeschakeld.

Bekabelde verbinding



Wat hebt u nodig

Als u de TV wilt aansluiten op internet, hebt u een netwerkrouter met een internetverbinding nodig. Gebruik een snelle internetverbinding (breedband).



Verbinding maken

Een bekabelde verbinding tot stand brengen...

- 1 - Sluit de router met een netwerkkabel (Ethernet-kabel**) aan op de TV.
- 2 - Controleer of de router is ingeschakeld.
- 3 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.

5 - Selecteer **Bekabeld of Wi-Fi > Verbinden met netwerk** en druk op **OK**.

6 - Selecteer **Bekabeld** en druk op **OK**. De TV zoekt voortdurend naar de netwerkverbinding.

7 - Er verschijnt een bericht wanneer de verbinding tot stand is gebracht.

Als er geen verbinding kan worden gemaakt, controleert u de DHCP-instelling van de router. DHCP moet zijn ingeschakeld.

** Om te voldoen aan de EMC-regelgeving dient u een afgeschermd FTP Cat. 5E Ethernetkabel te gebruiken.




3.3

Netwerkinstellingen

Netwerkinstellingen bekijken

Hier kunt u alle huidige netwerkinstellingen bekijken. IP-adres en MAC-adres, signaalsterkte, snelheid, coderingsmethode, enzovoort.




De huidige netwerkinstellingen bekijken...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Bekabeld of Wi-Fi > Netwerkinstellingen bekijken** en druk op **OK**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Netwerkconfiguratie

Als u een ervaren gebruiker bent en uw netwerk wilt installeren met een statisch IP-adres, stel de TV dan in op **Statisch IP**.


De TV instellen op Statisch IP...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Bekabeld of Wi-Fi > Netwerkconfiguratie** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Statische IP** en druk op **OK** om **Statische IP configureren** in te schakelen.
- 5 - Selecteer **Statische IP configureren** en configureer de verbinding.
- 6 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Inschakelen met netwerk

U kunt deze TV met uw smartphone of tablet inschakelen als de TV in de stand-bymodus staat. De optie **Inschakelen met Wi-Fi (WoWLAN)** moet zijn ingeschakeld.


WoWLAN inschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Bekabeld of Wi-Fi > Inschakelen met Wi-Fi (WoWLAN)** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Aan** en druk op **OK**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Wi-Fi-verbinding inschakelen

U kunt de Wi-Fi-verbinding op uw TV in- of uitschakelen.


Wi-Fi inschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Bekabeld of Wi-Fi > Wi-Fi aan/uit** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Aan** en druk op **OK**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Digital Media Renderer - DMR

Als uw mediabestanden niet op uw TV worden afgespeeld, moet u controleren of de Digital Media Renderer is ingeschakeld. De DMR is vanuit de fabriek standaard ingeschakeld.


DMR inschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Bekabeld of Wi-Fi > Digital Media Renderer - DMR** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Aan** en druk op **OK**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Wi-Fi Smart Screen

Als u met de Philips TV Remote App digitale TV-zenders op uw smartphone of tablet wilt bekijken, moet u Wi-Fi Smart Screen op TV inschakelen. Misschien zijn enkele gecodeerde zenders niet beschikbaar op uw mobiele apparaat.


Wi-Fi Smart Screen inschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Bekabeld of Wi-Fi > Wi-Fi Smart Screen** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Aan** en druk op **OK**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Naam van TV-netwerk

Als er meerdere TV's op uw thuisnetwerk zijn aangesloten, kunt u deze TV een unieke naam geven.


De naam van de TV wijzigen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Bekabeld of Wi-Fi > Naam van TV-netwerk** en druk op **OK**.
- 4 - Voer de naam in met het toetsenbord op het scherm of het toetsenbord van de afstandsbediening (indien beschikbaar).
- 5 - Selecteer **✓** om de wijziging te bevestigen.
- 6 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Internetgeheugen wissen

Met Internetgeheugen wissen verwijdt u alle internetbestanden die op de TV zijn opgeslagen. U verwijdt uw Philips Smart TV-registratie en de instellingen voor leeftijdsgrens, uw aanmeldingsgegevens voor de videowinkel-app, alle favorieten van de Smart TV-app en internetbladwijzers en -geschiedenis. Interactieve MHEG-apps kunnen ook zogenaamde 'cookies' op uw TV opslaan. Deze bestanden worden ook gewist.

Het internetgeheugen wissen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Bekabeld of Wi-Fi > Internetgeheugen wissen** en druk op **OK**.

4 - Selecteer OK om te bevestigen.

5 - Druk zo nodig enkele malen op ◀ (links) om het menu te sluiten.

3.4

Netwerkapparaten

De TV kan verbinding maken met andere apparaten in het draadloze netwerk, zoals een computer of smartphone. U kunt een computer met Microsoft Windows of Mac OSX gebruiken.

3.5

Bestandsdeling

Foto's, muziek en video's die zijn opgeslagen op uw computer, kunt u met deze TV openen.

Aansluitingen

Tips over aansluitingen

Connectiviteitsgids

Sluit apparaten altijd aan op de TV met de kwalitatief beste aansluiting. Gebruik kabels van goede kwaliteit voor een goede overdracht van beeld en geluid.

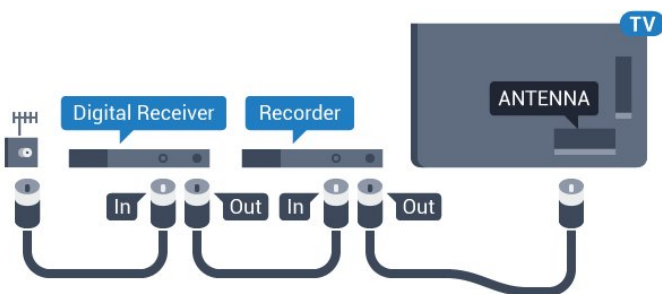
Wanneer u een apparaat aansluit, herkent de TV het type en geeft de TV elk apparaat de juiste typenaam. U kunt de typenaam wijzigen als u dat wilt. Als voor een apparaat een juiste typenaam is ingesteld, schakelt de TV automatisch over naar de ideale TV-instellingen wanneer u in het menu Bronnen dit apparaat selecteert.

Raadpleeg de Philips TV-aansluitingsgids voor hulp bij het aansluiten van meerdere apparaten op de TV. In deze gids wordt uitgelegd hoe u de apparaten dient aan te sluiten en welke kabels u dient te gebruiken.

Ga naar www.connectivityguide.philips.com

Antennepoort

Hebt u een Settopbox (een digitale ontvanger) of recorder, sluit dan de antennekabels zo aan dat het antennesignaal via de Settopbox en/of recorder naar de TV gaat. Zo kunnen via de antenne en de Settopbox eventueel extra zenders naar de recorder worden gezonden en opgenomen.

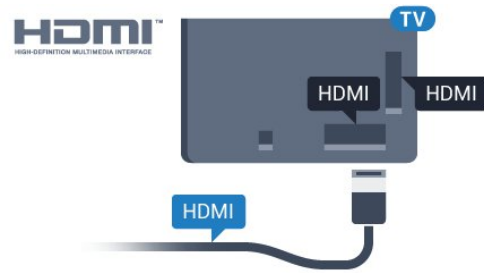


HDMI-poorten

HDMI-kwaliteit

Een HDMI-aansluiting biedt de beste beeld- en geluidskwaliteit. In een HDMI-kabel worden video- en audiosignalen gecombineerd. Gebruik voor High Definition (HD)- of Ultra HD (UHD)-TV-signalen een HDMI-kabel.

Gebruik voor de beste signaaloverdracht een High Speed HDMI-kabel die niet langer is dan 5 meter.



Kopieerbeveiliging

HDMI-kabels ondersteunen HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection). HDCP is een signaal voor kopieerbeveiliging om te voorkomen dat inhoud van een DVD of Blu-ray Disc wordt gekopieerd. Dit wordt ook wel DRM (Digital Rights Management) genoemd.

HDMI ARC

Alle HDMI-aansluitingen op de TV beschikken over HDMI ARC (Audio Return Channel).

Als het apparaat, doorgaans een home cinema-systeem (HTS), ook beschikt over de HDMI ARC-aansluiting, kunt u het aansluiten op elke willekeurige HDMI-aansluiting van deze TV. Met de HDMI ARC-aansluiting hoeft u niet de extra audiokabel aan te sluiten om het geluid van het TV-beeld via het HTS af te spelen. De HDMI ARC-aansluiting brengt zowel het beeld als het geluid over.

U kunt het home cinema-systeem (HTS) op elke HDMI-aansluiting van deze TV aansluiten, maar de ARC-aansluiting is maar voor één apparaat tegelijk beschikbaar.

HDMI Ultra HD

U kunt op deze TV opgenomen video's bekijken die 'oorspronkelijk' zijn gemaakt in Ultra HD-resolutie, 3840 x 2160 pixels.

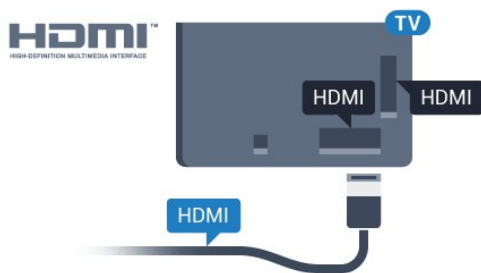
Sluit een Blu-ray Disc-speler, gameconsole of computer waarmee Ultra HD-video's kunnen worden afgespeeld, aan op een van de HDMI-aansluitingen. Gebruik hiervoor een High Speed HDMI-kabel. De HDMI UHD-aansluitingen zijn voorzien van ARC (Audio Return Channel).

HDMI CEC - EasyLink

EasyLink

Een HDMI-aansluiting biedt de beste beeld- en geluidskwaliteit. In een HDMI-kabel worden video- en audiosignalen gecombineerd. Gebruik voor High Definition (HD)- of Ultra HD (UHD)-TV-signalen een

HDMI-kabel. Gebruik voor de beste signaaloverdracht een High Speed HDMI-kabel die niet langer is dan 5 meter.



EasyLink HDMI CEC

Als uw apparaten zijn aangesloten via HDMI en beschikken over EasyLink, kunt u ze bedienen met de afstandsbediening van de TV. Hiertoe moet EasyLink HDMI CEC zijn ingeschakeld op de TV en het aangesloten apparaat.

Met EasyLink kunt u een aangesloten apparaat bedienen via de afstandsbediening van de TV. EasyLink maakt gebruik van HDMI CEC (Consumer Electronics Control) om met de aangesloten apparaten te communiceren. Apparaten moeten HDMI CEC ondersteunen en met een HDMI-aansluiting zijn aangesloten.

EasyLink instellen

De TV wordt geleverd met EasyLink ingeschakeld. Zorg dat alle HDMI CEC-instellingen correct zijn ingesteld op de aangesloten EasyLink-apparaten. EasyLink werkt mogelijk niet in combinatie met apparaten van een ander merk.

HDMI CEC op andere merken

De HDMI CEC-functie heeft verschillende namen bij verschillende merken. Enkele voorbeelden: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink en Viera Link. Niet alle merken zijn volledig compatibel met EasyLink.

De hier als voorbeeld genoemde HDMI CEC-merknamen zijn eigendom van de respectieve eigenaars.

Druk voor meer informatie over het gebruik van EasyLink op de gekleurde toets **— Trefwoorden** en zoek **EasyLink HDMI CEC**.

Apparaten bedienen

Wilt u een apparaat bedienen dat is aangesloten op HDMI en is geconfigureerd met EasyLink? Selecteer het apparaat, of de activiteit ervan, in de lijst met TV-aansluitingen. Druk op **SOURCES**, selecteer een apparaat dat is aangesloten op een HDMI-aansluiting en druk op **OK**.

Als u het apparaat hebt geselecteerd, kunt u het bedienen met de afstandsbediening van de TV. Maar

de toetsen **HOME** en **OPTIONS** en enkele andere specifieke TV-toetsen, zoals **Ambilight**, werken niet bij dat apparaat.

Als een benodigde toets niet aanwezig is op de afstandsbediening, kunt u die toets selecteren in het menu **Opties**.

Druk op **OPTIONS** en selecteer **Bedieningsknoppen** in de menubalk. Selecteer op het scherm de gewenste apparaattoets en druk op **OK**. Mogelijk staan enkele zeer specifieke apparaattoetsen niet in het menu voor de bedieningsknoppen.

Opmerking: alleen apparaten die de functie **EasyLink-afstandsbediening** ondersteunen, reageren op de afstandsbediening van de TV.

EasyLink-instellingen

De EasyLink-instellingen zijn op de TV standaard ingeschakeld.

EasyLink

EasyLink volledig uitschakelen...

- 1 - Druk op **—**, selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **TV-instellingen** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **EasyLink**, druk op **▶** (rechts) en selecteer **EasyLink** in de volgende stap.
- 4 - Selecteer **Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

EasyLink-afstandsbediening

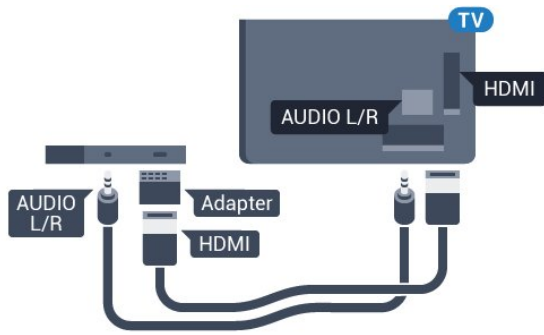
Als u wilt dat apparaten communiceren, maar ze niet wilt bedienen met de afstandsbediening van de TV, kunt u de EasyLink-afstandsbediening afzonderlijk uitschakelen.

In het EasyLink-instellingenmenu selecteert u **EasyLink-afstandsbediening** en vervolgens **Uit**.

DVI-naar-HDMI

Als u nog een apparaat hebt dat alleen een DVI-aansluiting heeft, kunt u het apparaat met een DVI-HDMI-adaptor op een van de HDMI-aansluitingen aansluiten.

Gebruik een DVI-naar-HDMI-adaptor als uw apparaat alleen een DVI-aansluiting heeft. Gebruik een van de HDMI-aansluitingen en sluit voor het geluid een Audio L/R-kabel (mini-aansluiting van 3,5 mm) aan op Audio In aan de achterzijde van de TV.



Kopieerbeveiliging

DVI- en HDMI-kabels bieden ondersteuning voor HDCP (High-bandwidth Digital Contents Protection). HDCP is een signaal voor kopieerbeveiliging om te voorkomen dat inhoud van een DVD of Blu-ray Disc wordt gekopieerd. Dit wordt ook wel DRM (Digital Rights Management) genoemd.

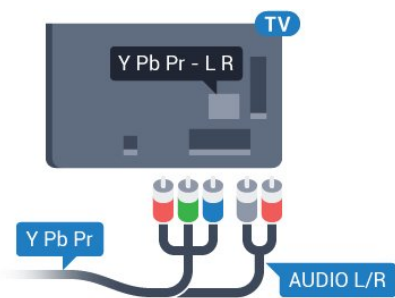
Y Pb Pr - Component

Y Pb Pr - Component Video is een aansluiting van zeer goede kwaliteit.

De YPbPr-aansluiting kan worden gebruikt voor HDTV-signalen (High Definition). De audiosignalen (links en rechts) voor het geluid zitten naast de Y-, Pb- en Pr-signalen.

Zorg er bij het aansluiten voor dat de kleuren van de YPbPr-aansluitingen (groen, blauw, rood) en de stekkers overeenkomen.

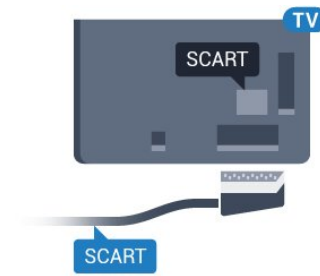
Gebruik een Audio L/R Cinch-kabel als uw apparaat ook geluid heeft.



SCART

SCART is een aansluiting van goede kwaliteit.

U kunt de SCART-aansluiting gebruiken voor CVBS- en RGB-videosignalen, maar niet voor HDTV-signalen (High Definition). De SCART-aansluiting combineert video- en audiosignalen. De SCART-aansluiting ondersteunt ook het afspelen van NTSC.



Audio Out - Optical

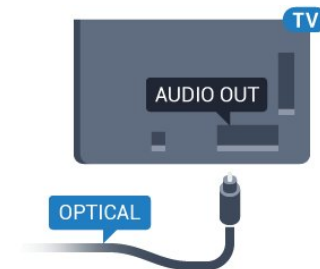
Audio Out - Optical is een zeer goede audioaansluiting.

Deze optische aansluiting ondersteunt 5.1-kanaals audio. Als uw apparatuur, doorgaans een home cinema-systeem (HTS), geen HDMI ARC-aansluiting heeft, kunt u deze aansluiting gebruiken met de Audio In - Optical-aansluiting van het HTS. Via de Audio Out - Optical-aansluiting wordt het geluid van de TV naar het HTS overgebracht.

U kunt de instelling voor het type audio-uitgangssignaal aanpassen aan de audiomogelijkheden van uw home cinema-systeem. Druk voor meer informatie op **— Zoekwoorden** en zoek **Instellingen audio-uitvoer**.

Als het geluid niet gelijkloopt met het beeld op het scherm, kunt u de audio-videosynchronisatie aanpassen.

Druk voor meer informatie op **— Zoekwoorden** en zoek **Synchronisatie tussen audio en video**.



4.2

CI+ CAM met smartcard

CI+

Deze TV is geschikt voor de CI+ Conditional Access.

Met CI+ kunt u premium HD-programma's, zoals films en sport, ontvangen van aanbieders van digitale TV in uw regio. Deze programma's worden door de TV-aanbieder gecodeerd en vervolgens gedecodeerd met een prepaid CI+ module.

Van een aanbieder van digitale TV krijgt u een CI+-module (Conditional Access Module - CAM) plus

smartcard wanneer u zich op hun premium programma's abonneert. Deze programma's zijn sterk beveiligd tegen kopiëren.

Neem contact op met een aanbieder van digitale TV voor meer informatie over bepalingen en voorwaarden.



Eén smartcard

Van een aanbieder van digitale TV krijgt u een CI+-module (Conditional Access Module - CAM) plus smartcard wanneer u zich op hun premium programma's abonneert.

Plaats de smartcard in uw CAM-module. Raadpleeg de instructies die u van de aanbieder hebt ontvangen.

CAM in de TV plaatsen...

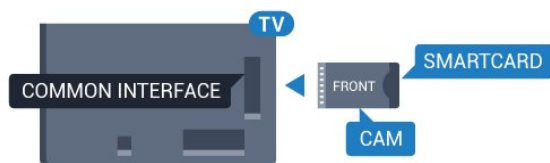
1 - Kijk op de CAM voor de juiste manier om de CAM te plaatsen. Als u de CAM niet correct plaatst, kunnen de CAM en de TV beschadigd raken.

2 - Terwijl u naar de achterkant van de TV kijkt, met de voorkant van de CAM naar u toe gericht, plaatst u de CAM voorzichtig in de sleuf **COMMON INTERFACE**.

3 - Duw de CAM zo ver mogelijk naar binnen. Laat deze permanent in de sleuf zitten.

Wanneer u de TV inschakelt, kan het enkele minuten duren voordat de CAM is geactiveerd. Als een CAM is geplaatst en het abonnement is betaald (de methoden hiervoor kunnen verschillen), kunt u naar de gecodeerde zenders kijken die door de CAM-smartcard worden ondersteund.

De CAM en smartcard zijn specifiek voor uw TV. Als u de CAM verwijdert, kunt u niet meer naar gecodeerde zenders kijken die door de CAM worden ondersteund.



Wachtwoorden of pincodes

Voor sommige CAM's moet u een pincode invoeren om naar de zenders te kunnen kijken. Gebruik als pincode voor de CAM dezelfde code waarmee u ook de TV ontgrendelt.

De pincode voor de CAM instellen...

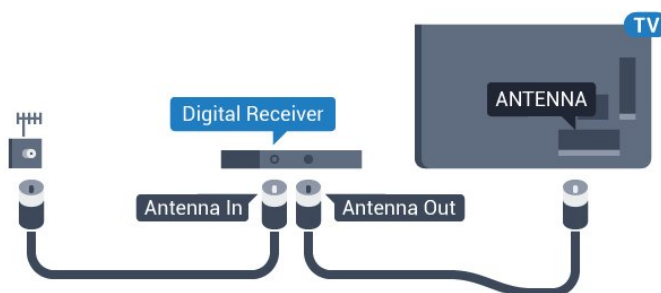
- 1 - Druk op **SOURCES**.
- 2 - Selecteer het type zender waarvoor u de CAM gebruikt.
- 3 - Druk op **OPTIONS** en selecteer **Common Interface**.
- 4 - Selecteer de TV-aanbieder van de CAM. De volgende schermen zijn afkomstig van de TV-aanbieder. Volg de instructies op het scherm om de pincode-instelling op te zoeken.

4.3

Ontvanger - Set-top box

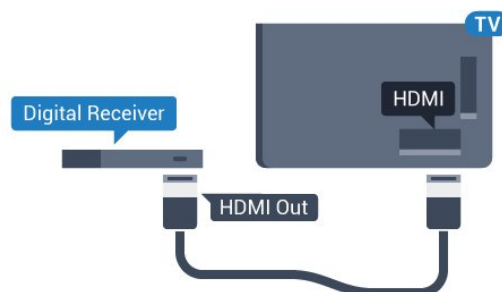
Kabeldoos

Met twee antennekabels sluit u de antenne aan op de set-top box (een digitale ontvanger) en de TV.



Naast de antenne-aansluitingen zit de HDMI-aansluiting voor het aansluiten van de set-top box op de TV.

Gebruik een SCART-kabel als de set-top box geen HDMI-aansluiting heeft.



Timer voor uitschakelen

Schakel deze automatische timer uit wanneer u uitsluitend de afstandsbediening van de set-top box gebruikt. Schakel deze timer uit om te voorkomen dat de TV automatisch wordt uitgeschakeld nadat 4 uur lang geen toets van de TV-afstandsbediening is ingedrukt.

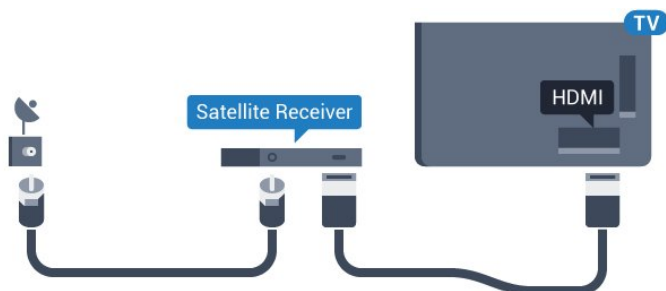
Druk in **Help** op de gekleurde toets **—** Zoekwoorden en zoek **Timer voor uitschakelen** voor meer informatie.

Satellietuner

Sluit de schotelantennekabel aan op de satellietontvanger.

Sluit de satellietontvanger aan op de TV. Gebruik een HDMI-kabel.

Gebruik een SCART-kabel als het apparaat geen HDMI-aansluiting heeft.



Timer voor uitschakelen

Schakel deze automatische timer uit wanneer u uitsluitend de afstandsbediening van de set-top box gebruikt. Schakel deze timer uit om te voorkomen dat de TV automatisch wordt uitgeschakeld nadat 4 uur lang geen toets van de TV-afstandsbediening is ingedrukt.

Druk in **Help** op de gekleurde toets **—** Zoekwoorden en zoek **Timer voor uitschakelen** voor meer informatie.

4.4

Home cinema-systeem - HTS

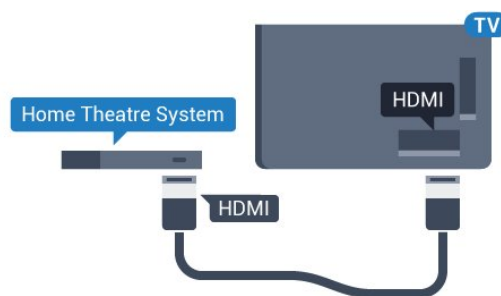
HDMI ARC aansluiten

Sluit het home cinema-systeem (HTS) met een HDMI-kabel aan op de TV. U kunt een Philips Soundbar of een HTS met een ingebouwde disc-speler aansluiten.

HDMI ARC

Als uw home cinema-systeem (HTS) een HDMI ARC-aansluiting heeft, kunt u het systeem aansluiten op elke HDMI-aansluiting op de TV. Met HDMI ARC hoeft u niet de extra audiokabel aan te sluiten. De HDMI ARC-aansluiting brengt zowel het beeld als het geluid over.

Alle HDMI-aansluitingen op de TV ondersteunen het ARC-sigitaal (Audio Return Channel). Hebt u het home cinema-systeem (HTS) aangesloten, dan wordt het ARC-sigitaal alleen overgebracht via deze HDMI-aansluiting.



Beeld en geluid synchroniseren

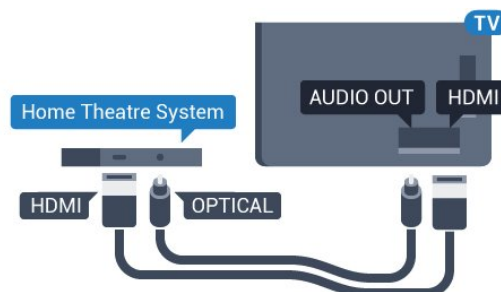
Als het geluid niet correspondeert met het beeld op het scherm, kunt u op de meeste home cinema-systemen een vertraging instellen om het geluid op het beeld af te stemmen.

Druk voor meer informatie op de gekleurde toets **—** Zoekwoorden en zoek **Synchronisatie** tussen audio en video.

Aansluiten met HDMI

Sluit het home cinema-systeem (HTS) met een HDMI-kabel aan op de TV. U kunt een Philips Soundbar of een HTS met een ingebouwde disc-speler aansluiten.

Heeft het home cinema-systeem (HTS) geen HDMI ARC-aansluiting, dan kunt u een extra optische audiokabel gebruiken (Toslink) om het geluid van het TV-beeld naar het home cinema-systeem (HTS) over te brengen.



Beeld en geluid synchroniseren

Als het geluid niet correspondeert met het beeld op het scherm, kunt u op de meeste home cinema-systemen een vertraging instellen om het geluid op het beeld af te stemmen.




Druk voor meer informatie op de gekleurde toets **—** Zoekwoorden en zoek **Synchronisatie** tussen audio en video.

Instellingen audio-uitvoer

Indeling voor audio-uitvoer

Als u een home cinema-systeem (HTS) hebt met meerkanaals audiomogelijkheden zoals Dolby Digital, DTS® en dergelijke, stelt u Indeling audio-uitvoer in op Meerkanaals. Met Meerkanaals kan de TV het gecomprimeerde meerkanaals audiosignaal van een TV-zender of aangesloten speler naar het home cinema-systeem zenden. Als u een home cinema-systeem zonder meerkanaals audioverwerking hebt, selecteert u Stereo.




Indeling voor audio-uitvoer instellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd > Indeling voor audio-uitvoer** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Multikanaals** of **Stereo** en druk op **OK**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Automatische afstelling audio-uitvoer

Met de instelling Automatische afstelling audio-uitvoer stemt u het volume (loudness) van de TV en het home cinema-systeem af wanneer u overschakelt van het ene naar het andere apparaat. Volumeverschillen kunnen ontstaan door verschillen in audioverwerking.

Het verschil in volume automatisch afstellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd > Automatische afstelling audio-uitvoer** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Meer**, **Medium** of **Minder** en druk op **OK**.
- 5 - Als het volumeverschil groot is, selecteert u **Meer**. Als het volumeverschil klein is, selecteert u **Minder**.
- 6 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Automatische afstelling audio-uitvoer heeft gevolgen voor de geluidssignalen Audio Out - Optical en HDMI-ARC.

Vertraging audio-uitvoer

Wanneer er een home cinema-systeem op de TV is aangesloten, moeten het beeld op de TV en het geluid van het home cinema-systeem worden gesynchroniseerd.

Beeld en geluid automatisch synchroniseren

In de nieuwere home cinema-systemen van Philips vindt automatisch synchronisatie tussen beeld en geluid plaats: beeld en geluid lopen altijd synchroon.

Vertraging in audiosynchronisatie

Bepaalde home cinema-systemen hebben mogelijk een vertraging in de audiosynchronisatie nodig om beeld en geluid synchroon af te spelen. Verhoog de vertragingsswaarde op het home cinema-systeem totdat beeld en geluid synchroon lopen. Mogelijk is een vertraging van 180 ms nodig. Raadpleeg de gebruikershandleiding van het home cinema-systeem. Wanneer op het home cinema-systeem een vertragingsswaarde is ingesteld, moet u op de TV Vertraging audio-uitvoer uitschakelen.

Vertraging audio-uitvoer uitschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd > Vertraging audio-uitvoer** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Verschuiving audio-uitvoer

Als u op het home cinema-systeem geen vertraging kunt instellen, kunt u op de TV het geluid synchroniseren. U kunt een verschuiving instellen als compensatie voor de tijd die het home cinema-systeem nodig heeft om de audio van het TV-beeld te verwerken. U kunt de waarde instellen in stappen van 5 ms. De maximumwaarde is -60 ms.

De instelling **Vertraging audio-uitvoer** moet zijn ingeschakeld.


Het geluid op de TV synchroniseren...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd > Verschuiving audio-uitvoer** en druk op **OK**.
- 4 - Stel de audioverschuiving in met de schuifregelbalk en druk op **OK**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Problemen met HTS-geluid

Geluid met luide ruis

Als u een video vanaf een USB-stick of een aangesloten computer afspeelt, wordt het geluid van uw home cinema-systeem mogelijk vervormd. Dit is het geval wanneer het audio- of videobestand DTS-geluid heeft, maar het home cinema-systeem DTS-geluid niet kan verwerken. U kunt dit oplossen door **Indeling voor audio-uitvoer** van de TV in te stellen op **Stereo**.

Druk op  voor **Alle instellingen > Geluid > Geavanceerd > Indeling voor audio-uitvoer**.

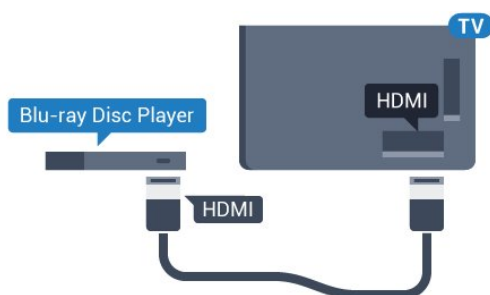
Geen geluid

Als u het geluid van de TV niet via uw home cinema-systeem kunt horen, controleert u of u de HDMI-kabel wel hebt aangesloten op een **HDMI ARC**-aansluiting van het home cinema-systeem. Alle HDMI-aansluitingen op de TV zijn **HDMI ARC**-aansluitingen.

4.5

Blu-ray Disc-speler

Sluit de Blu-ray Disc-speler met een **High Speed HDMI**-kabel aan op de TV.



Als de Blu-ray Disc-speler beschikt over **EasyLink HDMI CEC**, kunt u de speler bedienen met de afstandsbediening van de TV.

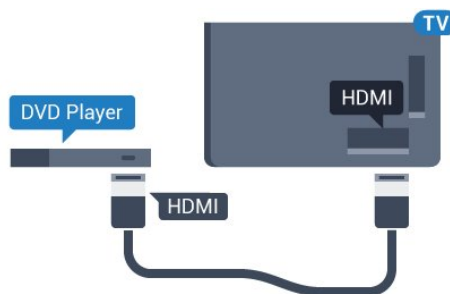
Druk in **Help** op de gekleurde toets  **Zoekwoorden** en zoek **EasyLink HDMI CEC** voor meer informatie.

4.6


DVD-speler

Sluit de DVD-speler met een **HDMI**-kabel op de TV aan.

Gebruik een **SCART**-kabel als het apparaat geen **HDMI**-aansluiting heeft.




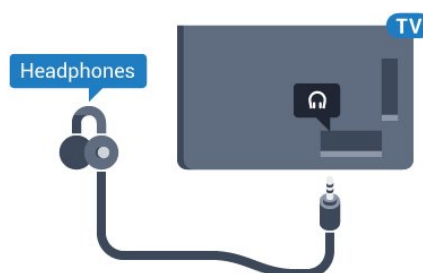
Als de DVD-speler is aangesloten via **HDMI** en beschikt over **EasyLink CEC**, kunt u de speler bedienen met de afstandsbediening van de TV.

Druk voor meer informatie over **EasyLink** op de gekleurde toets  **Zoekwoorden** en zoek **EasyLink HDMI CEC**.






4.7

Hoofdtelefoon

U kunt een hoofdtelefoon aansluiten op de -aansluiting aan de achterkant van de TV. Dit is een mini-aansluiting van 3,5 mm. Het volume van de hoofdtelefoon kunt u afzonderlijk aanpassen.



Het volume aanpassen...

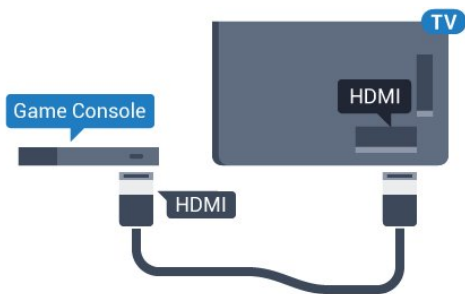
- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Volume hoofdtelefoon** en druk op **OK**.
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

4.8

Gameconsoles

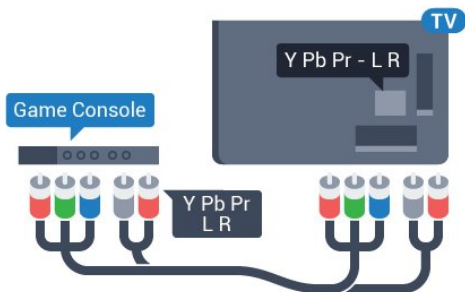
HDMI

Voor de beste kwaliteit sluit u de gameconsole met een High Speed HDMI-kabel aan op de TV.



YPbPr

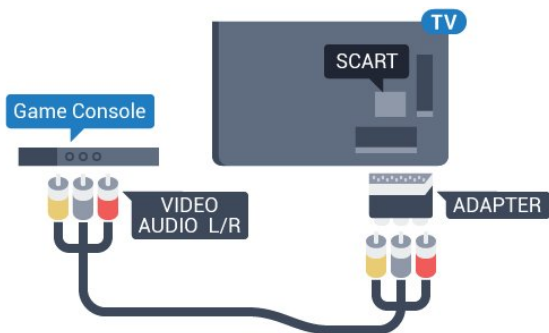
Sluit de gameconsole met een componentkabel (Y Pb Pr) en een audio L/R-kabel aan op de TV.



Video-Audio LR / Scart

Sluit de gameconsole op de TV aan met een composiet-kabel (CVBS) en een audio L/R-kabel naar de TV.

Als uw gameconsole alleen beschikt over Video- (CVBS) en Audio L/R-uitvoer, gebruikt u een LR- (audio en video) naar-SCART-adapter (afzonderlijk verkrijgbaar) om verbinding te maken via de SCART-aansluiting.



4.9

Gamepad

Gamepad aansluiten

Wanneer u games vanaf internet op deze TV wilt spelen, kunt u diverse draadloze gamepads aansluiten. De gamepad die u aansluit, kunt u direct gebruiken.

Een gamepad aansluiten...

- 1 - Sluit de kleine nano-ontvanger aan op één van de USB-aansluitingen aan de zijkant van de TV. De draadloze nano-ontvanger wordt bij de gamepad geleverd.
- 2 - Zodra u de gamepad inschakelt, kunt u deze gebruiken.

U kunt ook een tweede gamepad aansluiten op de tweede USB-aansluiting aan de zijkant van de TV.

Geschikte gamepads

Niet alle draadloze gamepads zijn geschikt en getest voor gebruik met deze TV. Sommige gamepads zijn niet volledig compatibel.

De volgende gamepads zijn geschikt...

- Logitech F710
- Logitech F510
- Xbox 360 Wireless Controller voor Windows
- Speedlink Strike FX Wireless Gamepad

Problemen met interferentie

Eventuele interferentieproblemen met andere draadloze apparaten op de TV oplossen...

- Gebruik een USB-verlengsnoer en plaats de nano-ontvanger op ongeveer 1 meter afstand van de TV.
- U kunt ook een USB-hub met eigen stroomvoorziening op de TV aansluiten en de nano-ontvangers op de USB-hub aansluiten.

4.10

USB-schijf

Wat hebt u nodig


Als u een USB-schijf hebt aangesloten, kunt u een TV-uitzending onderbreken of opnemen. De TV-uitzending moet een digitale uitzending (DVB of vergelijkbaar) zijn.

Pauzeren

Als u een uitzending wilt pauzeren, hebt u een met USB 2.0 compatibele schijf nodig met minimaal 4 GB schijfruimte.


Opnemen

Om een uitzending op te nemen, hebt u minimaal 250 GB schijfruimte nodig. Als u een uitzending wilt opnemen op basis van de gegevens van de online-TV-gids, sluit u de USB-schijf aan wanneer de TV verbinding met internet heeft.

Druk voor meer informatie over het installeren van een USB-schijf op de gekleurde toets  Trefwoorden en zoek USB-schijf, installatie.

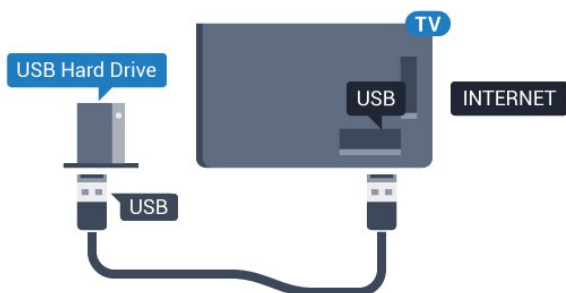
Installatie

Voordat u een uitzending kunt pauzeren of opnemen, dient u de USB-schijf aan te sluiten en te formatteren. Tijdens het formatteren worden alle bestanden van de USB-schijf verwijderd.

- 1 - Sluit de USB-schijf aan op een van de USB-aansluitingen van de TV. Sluit tijdens het formatteren geen andere USB-apparaten aan op de andere USB-poorten.
- 2 - Schakel de USB-schijf en de TV in.
- 3 - Als de TV is afgestemd op een digitale TV-zender, drukt u op  (Pauzeren). Hiermee wordt het formatteren gestart.

Volg de instructies op het scherm.

Wanneer de USB-schijf is geformatteerd, laat u deze permanent aangesloten.



Waarschuwing

De USB-schijf wordt uitsluitend geformatteerd voor deze TV. U kunt geen opgeslagen opnames op een andere TV of PC afspelen. Gebruik geen PC-app om opnames op de USB-schijf te kopiëren of wijzigen. Hiermee beschadigt u de opnames. Als u een andere USB-schijf formateert, gaat de inhoud op de eerste schijf verloren. Als u een USB-schijf die u voor de TV hebt gebruikt, met een computer wilt gebruiken, moet u die schijf opnieuw formatteren.

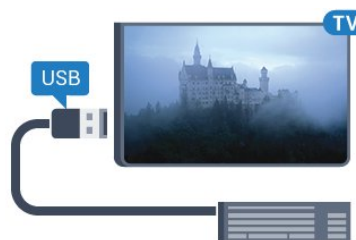
USB-toetsenbord

Aansluiten

Sluit een USB-toetsenbord (USB-HID) aan om tekst in te voeren op uw TV.

U kunt een toetsenbord en een muis aansluiten op de TV.



Gebruik één van de USB-aansluitingen om deze aan te sluiten.



Het toetsenbord installeren en configureren

Om het USB-toetsenbord te installeren, schakelt u de TV in en sluit u het USB-toetsenbord aan op één van de USB-aansluitingen van de TV. Als de TV het toetsenbord voor de eerste keer detecteert, kunt u de gewenste toetsenbordindeling selecteren en deze testen. Als u eerst een Cyrillische of Griekse toetsenbordindeling selecteert, kunt u daarna nog een tweede Latijnse indeling selecteren.

De bestaande toetsenbordindeling wijzigen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Instellingen van het USB-toetsenbord** en druk op OK om de toetsenbordconfiguratie te starten.

Speciale toetsen

Toetsen voor de invoer van tekst

- Enter = OK
- Backspace = teken voor de cursor verwijderen
- Pijltjestoetsen = navigeren binnen een tekstveld
- Druk tegelijkertijd op **Ctrl + Spatiebalk** als u tussen toetsenbordindelingen wilt schakelen wanneer een tweede indeling is ingesteld.

Toetsen voor Smart TV-apps en webpagina's

- Tab en Shift+Tab = Volgende en Vorige
- Home = naar de bovenkant van de pagina
- End = naar de onderkant van de pagina

- Page Up = één pagina omhoog
- Page Down = één pagina omlaag
- + = eenmaal inzoomen
- - = eenmaal uitzoomen
- * = webpagina aan de breedte van de pagina aanpassen

4.12

USB-stick

U kunt foto's bekijken of muziek- en videobestanden afspelen vanaf een aangesloten USB-stick.

Plaats terwijl de TV is ingeschakeld een USB-stick in een van de USB-aansluitingen van de TV.



De TV detecteert de USB-stick en opent de lijst met de inhoud.

Druk op **SOURCES** en selecteer **USB** als de lijst met de inhoud niet automatisch wordt weergegeven.

Als u niet meer wilt kijken of luisteren naar de inhoud die op de USB-stick staat, drukt u op **EXIT** of selecteert u een andere activiteit.

Als u de USB-stick wilt ontkoppelen, kunt u de stick op elk moment verwijderen.

Ultra HD op USB

U kunt foto's in Ultra HD-resolutie bekijken vanaf een aangesloten USB-apparaat of Flash Drive. De TV verlaagt de resolutie naar Ultra HD als de resolutie van de foto groter is.

4.13

Fotocamera

Als u foto's wilt bekijken die zijn opgeslagen op een digitale fotocamera, kunt u de camera rechtstreeks op de TV aansluiten.

Gebruik voor het aansluiten één van de **USB**-aansluitingen van de TV. Schakel de camera in na het aansluiten.

Druk op **SOURCES** en selecteer **USB** als de lijst met de inhoud niet automatisch wordt weergegeven. Mogelijk moet u de camera instellen om de inhoud te kunnen overbrengen via PTP (Picture Transfer Protocol). Raadpleeg de gebruikershandleiding van de digitale fotocamera.

Ultra HD op USB

U kunt foto's in Ultra HD-resolutie bekijken vanaf een

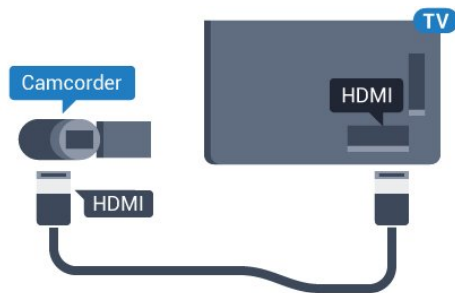
aangesloten USB-apparaat of Flash Drive. De TV verlaagt de resolutie naar Ultra HD als de resolutie van de foto groter is. U kunt geen originele Ultra HD-video's afspelen via USB-poorten.

4.14

Camcorder

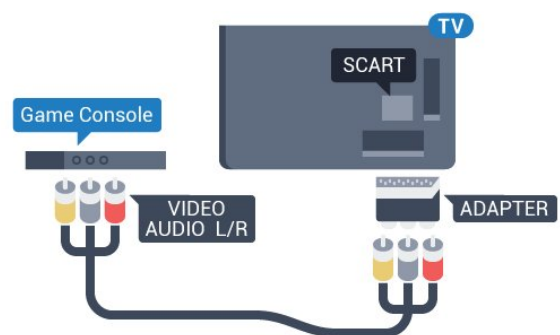
HDMI

Gebruik voor de beste kwaliteit een HDMI-kabel om de camcorder op de TV aan te sluiten.



Video-Audio LR / Scart

U kunt een HDMI-, YPbPr- of SCART-aansluiting gebruiken om een camcorder aan te sluiten. Als uw camcorder alleen een Video- (CVBS) en Audio L/R-uitgang heeft, kunt u een Video Audio L/R-naar-SCART-adapter (afzonderlijk verkrijgbaar) gebruiken om het apparaat op de SCART-aansluiting aan te sluiten.



4.15

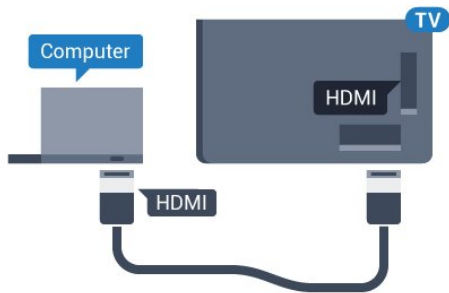
Computer

Aansluiten

U kunt uw computer aansluiten op de TV en de TV als computerscherm gebruiken.

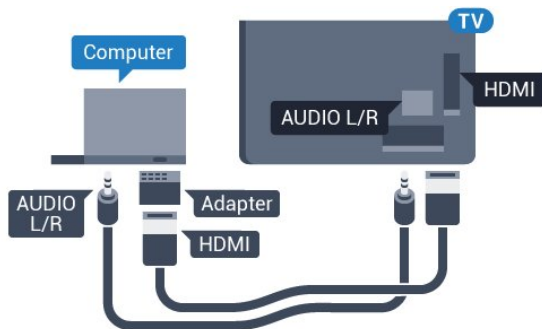
Met HDMI

Sluit de computer aan met een HDMI-kabel.



Met DVI-naar-HDMI

Heeft uw computer enkel een DVI aansluiting, gebruik dan een DVI-naar-HDMI-adapter (afzonderlijk verkrijgbaar) om de PC aan te sluiten op HDMI. Voeg een Audio L/R-kabel (mini-aansluiting van 3,5 mm) op AUDIO IN L/R aan de achterkant van de TV voor het geluid.






Instellingen

Als uw computer is toegevoegd als apparaat van het type Computer in het menu Bron (lijst met aansluitingen), wordt de TV automatisch ingesteld op de ideale Computerinstelling.

Als u via uw computer naar films wilt kijken of wilt gamen, kunt u het beste de TV weer instellen op de instellingen voor TV-kijken of gamen.

De TV instellen op de ideale instelling...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Game of computer** en druk op OK.
- 4 - Selecteer **Game** (om te gamen) of **Computer** (om naar een film te kijken).
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het

menu te sluiten.

Denk eraan om de instelling **Game of computer** terug te zetten op **Uit** als u klaar bent met gamen.

In- en uitschakelen



5.1

Ingeschakeld of stand-by


Controleer voordat u de TV inschakelt, of u de netstroom hebt aangesloten op de **POWER**-aansluiting aan de achterkant van de TV.

Als u de TV in de stand-bymodus wilt zetten wanneer het indicatielampje uit is, drukt u op de kleine joysticktoets aan de achterkant van de TV. Het indicatielampje gaat branden.



Als de TV op stand-by staat, drukt u op  op de afstandsbediening om de TV in te schakelen. U kunt ook op  **HOME** drukken.

Terugzetten op stand-by.

Als u de TV op stand-by wilt zetten, drukt u op  op de afstandsbediening.

Als u de TV geheel wilt uitschakelen, trekt u de stekker uit het stopcontact.

Trek het netsnoer altijd aan de stekker en nooit aan het snoer uit het stopcontact. Zorg dat u altijd gemakkelijk bij de stekker, het netsnoer en het stopcontact kunt.

5.2

Helderheid Philips-logo

U kunt de helderheid van het Philips-logo aan de voorkant van de TV uitschakelen of aanpassen.

Aanpassen of uitschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Helderheid Philips-logo** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 4 - Selecteer **Minimum**, **Medium**, **Maximum** of **Uit** als u de verlichting van het logo wilt uitschakelen en druk dan op **OK**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.



5.3

Toetsen van de TV

Als u de afstandsbediening kwijt bent of als de batterijen ervan leeg zijn, kunt u alsnog bepaalde basishandelingen met de TV uitvoeren.

Het basismenu openen...

- 1 - Druk terwijl de TV is ingeschakeld, op de joysticktoets aan de achterkant van de TV om het basismenu weer te geven.
- 2 - Druk naar links of rechts om **Volume**, **Zender** of **Bronnen** te selecteren.
- 3 - Druk omhoog of omlaag als u het volume wilt aanpassen of op de volgende of vorige zender wilt afstemmen. Druk omhoog of omlaag om door de lijst met bronnen te bladeren, waarin ook de tunerselectie staat. Druk op de joysticktoets om de camera uit te schuiven.
- 4 - Het menu verdwijnt automatisch.

Als u de TV op stand-by wilt zetten, selecteert u  en drukt u op de joysticktoets.







5.4

Sleeptimer

Met de **sleeptimer** kunt u de TV zodanig instellen dat deze na een ingestelde tijd automatisch in stand-by wordt gezet.

De sleeptimer instellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Sleeptimer** en druk op  (rechts). Met de schuifbalk kunt u de tijd in stappen van 5 minuten op maximaal 180 minuten instellen. Als de tijd op 0 minuten is ingesteld, staat de sleeptimer uit. U kunt de TV altijd eerder uitschakelen of de tijd opnieuw instellen.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het

menu te sluiten.

5.5


Timer voor uitschakelen

Als de TV een TV-sigitaal ontvangt maar u 4 uur lang niet op een toets op de afstandsbediening drukt, wordt de TV automatisch uitgeschakeld om energie te besparen. En als de TV gedurende 10 minuten geen TV-sigitaal noch opdracht van de afstandsbediening ontvangt, wordt de TV automatisch uitgeschakeld.

Als u de TV als beeldscherm gebruikt of TV kijkt via een digitale ontvanger (een set-top box - STB) en u de afstandsbediening van de TV niet gebruikt, zet u het automatisch uitschakelen van de TV uit.

De Timer voor uitschakelen uitzetten...

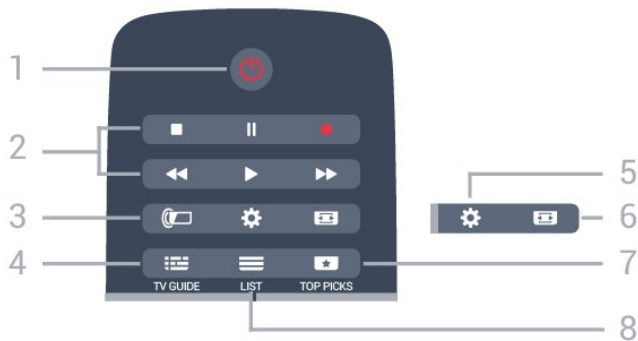
- 1 - Druk op  selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Timer voor uitschakelen** en druk op **OK**.
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen. Met de waarde **0** schakelt u de timer voor automatisch uitschakelen uit.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Druk voor meer informatie over milieuvriendelijke TV-instellingen op de gekleurde toets  **Zoekwoorden** en zoek **Eco-instellingen**.

Afstandsbediening

Toetsenoverzicht

Bovenzijde



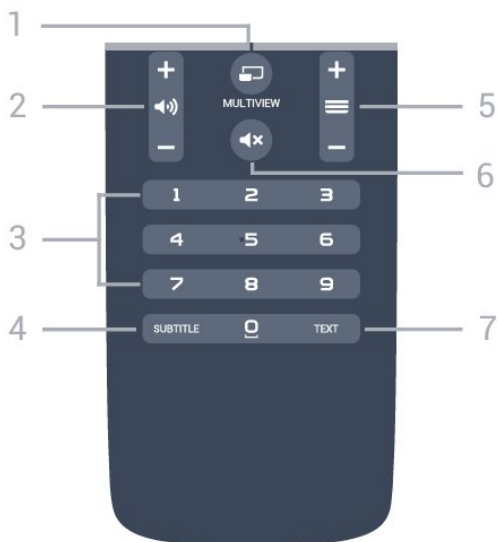
- 1 - Stand-by / Aan
Hiermee schakelt u de TV of de stand-bystand in.
- 2 - **Afspelen en opnemen**
 - Afspelen , om af te spelen.
 - Pauzeren , om het afspelen te pauzeren
 - Stoppen , om het afspelen te stoppen
 - Terugspoelen , om terug te spoelen
 - Vooruitspoelen , om vooruit te spoelen
 - Opnemen , om een opname te starten
- 3 - **Ambilight**
Een van de Ambilight-stijlen selecteren.
- 4 - **TV GUIDE**
Hiermee opent of sluit u de TV-gids.
- 5 - **Instellingen**
Hiermee opent u het menu Instellingen.
- 6 - **Beeldformaat**
Hiermee opent of sluit u het menu Beeldformaat.
- 7 - **TOP PICKS**
Hiermee krijgt u uw favoriete TV-programma's, de nieuwste films of de meest gebruikte online TV-kanalen als aanbevelingen gepresenteerd.
- 8 - **LIST**
Hiermee opent of sluit u de zenderlijst.

Midden



- 1 - TV-menu's openen.
- 2 - **SOURCES**
Hiermee opent u het menu Bronnen.
- 3 - Gekleurde toetsen
Directe selectie van opties. Met de blauwe toets opent u Help.
- 4 - **INFO**
Hiermee opent en sluit u programma-informatie.
- 5 - **BACK**
Hiermee schakelt u terug naar de vorige zender. Hiermee sluit u een menu zonder de instellingen te wijzigen. Hiermee gaat u terug naar de vorige app-/internetpagina.
- 6 - **TV - EXIT**
Hiermee kunt u weer televisiekijken. Hiermee kunt u een interactieve TV-app verlaten.
- 7 - **OPTIONS**
Hiermee opent en sluit u het menu Opties.
- 8 - **OK-toets**
Hiermee bevestigt u een selectie of instelling.
- 9 - **Pijl-/navigatie toetsen**
Hiermee navigeert u omhoog, omlaag, naar links en naar rechts
- 10 - **HOME**
Hiermee opent u het Hoofdmenu.

Onderkant



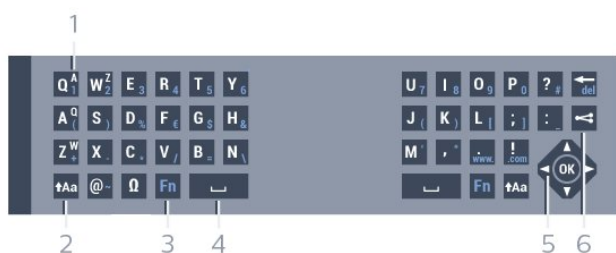
- 1 - MULTIVIEW
Hiermee opent u een extra klein scherm.
- 2 - Volume
Hiermee past u het volumeniveau aan.
- 3 - Numerieke toetsen
Hiermee kunt u direct een bepaalde zender selecteren.
- 4 - SUBTITLE
Hiermee schakelt u ondertitels in of uit tijdens mute.
- 5 - Zender
Hiermee schakelt u naar de volgende of vorige zender in de zenderlijst. Hiermee opent u de volgende of vorige pagina in teletekst. Hiermee start u het volgende of vorige hoofdstuk op een disc.
- 6 - Dempen
Hiermee dempt u het geluid of schakelt u het weer in.
- 7 - TEXT
Hiermee opent en sluit u teletekst.

6.2 Toetsenbord

Overzicht

Qwerty en Azerty

Overzicht van een Qwerty-/Azerty-toetsenbord.*



- 1 - Azerty-tekentoets

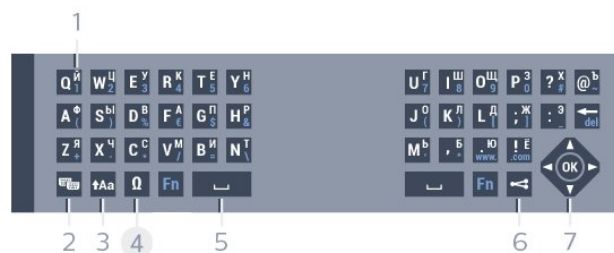
Tekenpositie als de toetsenbordindeling is ingesteld op Azerty.

- 2 - Verschuiven
Hiermee typt u in hoofdletters.
- 3 - Speciale tekens
Hiermee opent u het toetsenbord op het scherm om symbolen en letters met een accent te selecteren.
- 4 - Fn-toets
Hiermee voert u een cijfer of leesteken in.
- 5 - Spatiebalk
- 6 - Navigatie en OK
- 7 - Dit delen
Hiermee kunt u online delen waar u op dit moment naar aan het kijken bent.

* Uw afstandsbediening heet een Qwerty/Azerty- of Qwerty/Cyrrillisch toetsenbord, afhankelijk van uw regio.

Qwerty en Cyrrillisch

Overzicht van een Qwerty/Cyrrillisch-toetsenbord.*

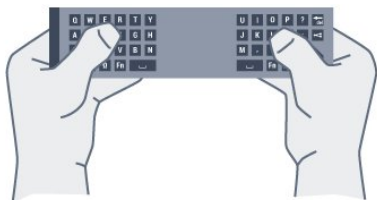


- 1 - Cyrrillische tekens
Beschikbare tekens als het toetsenbord is ingesteld op Cyrrillisch.
- 2 - Knop Cyrrillisch toetsenbord
Hiermee schakelt u naar het Cyrrillisch toetsenbord of terug naar Qwerty.
- 3 - Verschuiven
Hiermee typt u in hoofdletters.
- 4 - Speciale tekens
Hiermee opent u het toetsenbord op het scherm om symbolen en letters met een accent te selecteren.
- 5 - Fn-toets
Hiermee voert u een cijfer of leesteken in.
- 6 - Spatiebalk
- 7 - Dit delen
Hiermee kunt u online delen waar u op dit moment naar aan het kijken bent.
- 8 - Navigatie en OK

* Uw afstandsbediening heet een Qwerty/Azerty- of Qwerty/Cyrrillisch toetsenbord, afhankelijk van uw regio.

Tekst schrijven

Met het toetsenbord aan de achterkant van de afstandsbediening kunt u tekst ingeven in elk tekstveld op het scherm. Draai het toetsenbord naar boven om de toetsen te activeren. Houd de afstandsbediening met twee handen vast en typ met beide duimen.



Tekst invoeren

Als u tekst wilt invoeren in een tekstveld op het scherm, selecteer dan het tekstveld en begin te typen. Druk op **OK** om de tekst te bevestigen.

Hoofdletters en kleine letters

Om in hoofdletters te typen, drukt u op de toets **↑Aa** (Shift) voordat u de letter invoert. Om meerdere hoofdletters achter elkaar te typen, houdt u de toets **↑Aa** ingedrukt terwijl u typt. Als u alleen hoofdletters wilt typen, houdt u de toets **↑Aa** 2 seconden ingedrukt om de hoofdlettermodus in te schakelen. Druk opnieuw op de toets **↑Aa** om de hoofdlettermodus weer uit te schakelen. Als u gedurende 20 seconden niet op een toets drukt, wordt de hoofdlettermodus automatisch uitgeschakeld. Ook wanneer u een andere moduswijzigingstoets op het toetsenbord indrukt, zoals **Fn** of **↵**, wordt de hoofdlettermodus uitgeschakeld.

Cijfers en leestekens

Als u een cijfer of leesteken wilt typen, drukt u op de toets **Fn** voor u het gewenste cijfer of leesteken typt. U schakelt de **Fn**-modus op dezelfde manier in of uit als de hoofdlettermodus.

Internet

U kunt de **Fn**-toets gebruiken om **www.** of **.com** in te voeren.

Symbolen en letters met een accent

Symbolen en letters met een accent zijn niet direct beschikbaar op het toetsenbord van de afstandsbediening. Voor dergelijke tekens kunt u het toetsenbord op het scherm openen.

U opent het toetsenbord op het scherm door op **↵** te drukken. Voer met dit toetsenbord het gewenste teken in. Schakel naar de toetsenbordindeling met de gekleurde toetsen. Druk op **OK** om een teken in te voeren. Het toetsenbord op het scherm verdwijnt wanneer u een teken indrukt op het toetsenbord van de afstandsbediening.

Qwerty-, Azerty- en Cyrillisch toetsenbord

De standaardindeling van het toetsenbord van de afstandsbediening is Qwerty.

Azerty-toetsenbord

Afhankelijk van uw regio is het toetsenbord van de afstandsbediening mogelijk ingesteld op Azerty. De Azerty-tekens staan rechtsboven op de betreffende toetsen.

De toetsenbordindeling instellen op Azerty...

- 1 - Druk op **⚙**, selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Toetsenbord van afstandsbediening** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **AZERTY** of **QWERTY** en druk op **OK**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Cyrillisch toetsenbord

Afhankelijk van uw regio kan het toetsenbord van de afstandsbediening naar Cyrillische tekens worden overgeschakeld.

De Cyrillische tekens staan rechtsboven op de toetsen.

Cyrillische tekens schrijven...

- 1 - Druk op **🇷🇺** op de afstandsbediening.
- 2 - Druk nogmaals op **🇷🇺** als u weer naar Qwerty wilt overschakelen.

Koppeling aan de TV

Koppelen

Deze afstandsbediening gebruikt radiofrequentie (RF) voor het bedienen van de TV. Anders dan bij infrarood-afstandsbediening hoeft u de afstandsbediening nu niet te richten op de TV om die te bedienen.

Voordat de afstandsbediening kan communiceren met de TV, moeten de TV en afstandsbediening aan elkaar worden gekoppeld. Als ze zijn gekoppeld, kunt u met de afstandsbediening geen andere TV bedienen.

Toen u de TV voor de eerste keer ging instellen, werd u gevraagd op de **OK**-toets te drukken. Hiermee werd de koppeling uitgevoerd. Wanneer u de TV uitschakelt, wordt de koppeling opgeslagen. U kunt maximaal vijf afstandsbedieningen aan deze TV koppelen.

Opnieuw koppelen

U kunt een andere afstandsbediening aan deze TV koppelen.

Het koppelen van een afstandsbediening werkt anders voor een afstandsbediening die reeds aan een andere TV is gekoppeld, dan voor een afstandsbediening die nog niet is gekoppeld.

• De afstandsbediening is gekoppeld aan een andere TV

Als u de afstandsbediening wilt koppelen, houdt u deze dicht bij het Philips-logo (ca. 10 cm) en drukt u tegelijk op de rode **—** en blauwe **—** toets. Er verschijnt een bericht als de koppeling geslaagd is.

• De afstandsbediening is nog niet gekoppeld

Als u de afstandsbediening wilt koppelen, houdt u deze dicht bij het Philips-logo (ca. 10 cm) en drukt u op **OK**. Er verschijnt een bericht als de koppeling geslaagd is.

Detailhandel

Als u een nieuwe, nog niet gekoppelde TV aan een afstandsbediening wilt koppelen die al aan een andere TV is gekoppeld, houdt u de afstandsbediening dicht bij het Philips-logo (ca. 10 cm) en drukt u tegelijk op de rode **—** en blauwe **—** toets.

Er verschijnt een bericht als de koppeling geslaagd is.

IR-sensor

De afstandsbediening van de TV gebruikt RF (radiofrequentie) voor het bedienen van de TV. Bij RF hoeft u de afstandsbediening niet te richten op de TV.

De TV kan echter ook worden bediend met een afstandsbediening die werkt op IR (infrarood). Bij een IR-afstandsbediening moet u de infraroodsensor van de afstandsbediening wel op de voorkant van de TV richten.



Batterijen

Als de TV niet reageert op de afstandsbediening, zijn mogelijk de batterijen leeg.

Als u de batterijen wilt vervangen, opent u het batterijvak aan de kant van het toetsenbord op de afstandsbediening.

- 1 - Schuif de batterijklep in de richting zoals aangegeven door de pijl.
- 2 - Vervang de oude batterijen door twee batterijen van het type **AAA-R03-1.5V**. Zorg dat de + en - kanten van de batterij in de juiste richting liggen.
- 3 - Plaats en schuif de batterijklep weer terug tot u een klik hoort.

Haal de batterijen uit de afstandsbediening als u de afstandsbediening lange tijd niet gaat gebruiken. Gooi oude batterijen veilig weg volgens de verwijderingsinstructies.

Druk voor meer informatie op **— Zoekwoorden** en zoek **Verwijdering**.

Schoonmaken

De afstandsbediening is voorzien met een krasbestendige coating.

Reinig de afstandsbediening met een zachte, vochtige doek. Gebruik nooit stoffen als alcohol, chemische middelen of allesreinigers voor de afstandsbediening.

Hoofd- en TV-menu

Het Hoofdmenu openen

Over het Hoofdmenu

Sluit de TV aan op internet als u van de voordelen van uw Android-TV wilt genieten.

Net als op uw Android-smartphone of -tablet is het Hoofdmenu het middelpunt van uw TV. Vanuit het Hoofdmenu kunt u elke toepassing starten, naar een TV-zender gaan, een film huren, een website openen of naar een aangesloten apparaat gaan. Afhankelijk van uw TV-configuratie en uw land kan het Hoofdmenu verschillende items bevatten.

Als u geen internetverbinding hebt, kunt u de TV bedienen via het **TV-menu**.

Het Hoofdmenu is ingedeeld in rijen...

De eerste rij bevat suggesties voor populaire video's, muziekvideo's of internethits. U kunt de Privacy-instellingen in Gebruiksvoorwaarden zo instellen dat suggesties worden getoond op basis van uw persoonlijke kijkgedrag.

Philips-collectie

Deze rij bevat suggesties van Apps.


Apps

De rij Apps bevat alle apps die bij de TV zijn geleverd en de apps die u zelf downloadt uit de Google Play Store. In deze rij vindt u ook de apps voor TV, zoals **TV kijken**, **Bronnen**, **Media** en meer. Apps die u onlangs hebt gestart verschijnen vóór de rij.


Games

Hiermee kunt u een game starten op de TV. Als u een game downloadt, verschijnt de game in deze rij.

Bronnen

Hiermee kunt u naar geselecteerde TV-bronnen gaan. Maar om alle bronnen te vinden, drukt u op  om het menu Bronnen te openen.

Instellingen

Hiermee kunt u een aantal instellingen openen. Maar om alle instellingen te vinden, drukt u op  SETTINGS en selecteert u **Alle instellingen**. Hier kunt u ook **Help** openen.

Het Hoofdmenu openen

Om het Hoofdmenu en een item te openen...

1 - Druk op  HOME.

2 - Selecteer een item en druk op **OK** om het te openen of starten.

3 - Druk op  BACK om het Hoofdmenu te sluiten zonder iets te starten.

Zenders

Zenderlijsten

Over zenderlijsten

Na installatie van een zender worden alle zenders weergegeven in de zenderlijst. Zenders worden weergegeven met hun naam en logo als deze informatie beschikbaar is.

Voor elk type tuner - antenne/kabel (DVB-T/C) of satelliet (DVB-S) - is er een lijst met alle geïnstalleerde zenders. U kunt deze lijst alleen filteren om TV-zenders of alleen radiozenders weer te geven. Wanneer u meerdere satellieten hebt geïnstalleerd, kunt u de zenders op satelliet filteren.

Als u een lijst met zenders hebt geselecteerd, kunt u met de toetsen **≡ +** of **≡ -** alleen afstemmen op de zenders in die lijst.

Zenderpictogrammen

Na een automatische zenderupdate voor de zenderlijst worden de gevonden nieuwe zenders gemarkeerd met een **★** (ster).

Als u een zender vergrendelt, wordt deze gemarkeerd met een **🔒** (slot).

De drie populairste zenders die op dit moment door anderen worden bekeken, worden gemarkeerd met een **1, 2 of 3**.

Radiozender

Als er digitale uitzendingen beschikbaar zijn, worden er tijdens de installatie digitale radiozenders geïnstalleerd. U schakelt over naar een andere radiozender zoals u naar een andere TV-zender overschakelt. Bij een kabelinstallatie (DVB-C) worden radiozenders meestal onder zendernummer 1001 en hoger geplaatst.

Een zenderlijst openen

Naast de lijst met alle zenders voor elke tuner, via antenne/kabel of satelliet, kunt u een gefilterde lijst selecteren, of u kunt een van de favorietenlijsten selecteren die u hebt gemaakt.

De huidige zenderlijst openen...

- 1 - Terwijl u naar een TV-zender kijkt, drukt u op **≡ LIST** om de zenderlijst te openen.
- 2 - Druk op **← BACK** om de zenderlijst te sluiten.

Een van de zenderlijsten selecteren...

- 1 - Open een zenderlijst op het scherm en druk

op **≡ OPTIONS**.

2 - Selecteer **Zenderlijst selecteren** en druk op **OK**.

3 - Selecteer in het lijstmenu een van de beschikbare lijsten met zenders en druk op **OK**.

U kunt ook de lijstnaam selecteren boven aan de zenderlijst en op **OK** drukken om het lijstmenu te openen.

Tip

U kunt eenvoudig schakelen tussen de twee tuners via het menu **Bronnen**.

Druk op **➔ SOURCES** en selecteer **TV kijken** om over te schakelen op de antenne-/kabeltuner.

Selecteer **Satelliet bekijken** om over te schakelen op de satelliettuner.

De TV opent altijd de als laatste geselecteerde lijst met zenders voor de geselecteerde tuner.

Een zenderlijst filteren

U kunt een lijst met alle zenders filteren. U kunt de zenderlijst zodanig instellen dat er alleen TV-zenders of alleen radiozenders worden weergegeven. Voor de antenne-/kabelzenders kunt u de lijst zodanig instellen dat de free-to-air- of de gecodeerde zenders worden weergegeven. Wanneer u meerdere satellieten hebt geïnstalleerd, kunt u de lijst met satellietzenders op satelliet filteren.

Een filter instellen voor een lijst met alle zenders...

- 1 - Terwijl u naar een TV-zender kijkt, drukt u op **≡ LIST** om de zenderlijst te openen.
- 2 - Druk op **≡ OPTIONS**.
- 3 - Selecteer **Zenderlijst selecteren** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Antennezenders filteren**, **Kabelzenders filteren** of **Satellietzenders filteren**, afhankelijk van de lijst die u wilt filteren.
- 5 - Selecteer in het menu **Opties** het gewenste filter en druk op **OK** om het filter te activeren. De naam van het filter wordt achter de zenderlijst weergegeven als onderdeel van de naam van de zenderlijst.
- 6 - Druk op **◀** (links) om één stap terug te gaan of druk op **←** om het menu te sluiten.

Een zender zoeken

U kunt naar een zender zoeken in een lange zenderlijst.

De TV kan naar een zender zoeken in een van de drie belangrijkste zenderlijsten: de lijst met antennezenders, die met kabelzenders of die met satellietzenders.

Een zender zoeken...

- 1 - Terwijl u naar een TV-zender kijkt, drukt u op **≡ LIST** om de zenderlijst te openen.

- 2 - Druk op **≡** **OPTIONS** .
- 3 - Selecteer **Zenderlijst selecteren** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Antennezenders filteren**, **Kabelzenders filteren** of **Satellietzenders filteren** en druk op **OK**.
- 5 - Selecteer **Zender zoeken** en druk op **OK** om een tekstveld te openen. U kunt het toetsenbord van de afstandsbediening of het toetsenbord op het scherm gebruiken om tekst in te voeren.
- 6 - Voer een nummer, een naam of een gedeelte van een naam in, selecteer **Toepassen** en druk op **OK**. De TV zoekt naar overeenkomende zendernamen in de lijst die u hebt geselecteerd.

Zoekresultaten worden weergegeven als een lijst met zenders. De naam van de lijst staat bovenaan. De zoekresultaten verdwijnen wanneer u een andere lijst met zenders selecteert of de lijst met zoekresultaten sluit.

8.2

Zenders kijken

Afstemmen op een zender

Als u TV wilt gaan kijken, drukt u op **TV**. De TV stemt af op de zender waarnaar u het laatst hebt gekeken.

Overschakelen naar een andere zender

Druk op **≡ +** or **≡ -** om naar een andere zender over te schakelen.

Als u het zendernummer weet, kunt u dit invoeren met de cijferstoetsen. Nadat u het nummer hebt ingevoerd, drukt u op **OK** om naar die zender te gaan.

Nu en straks

Terwijl u naar een TV-zender kijkt, kunt u snel door de overige zenders scrollen om te kijken wat daar te zien is.

Druk op **▲** (omhoog) of **▼** (omlaag) om een zenderlijst te openen. Als de informatie beschikbaar is, worden de naam en details van het huidige programma weergegeven, gevolgd door de naam en de details van het volgende programma.

Vorige zender

Druk op **←** **BACK** om terug te keren naar de zender waarop daarvoor was afgestemd.

Zender vergrendelen

Een zender vergrendelen of ontgrendelen

Om te voorkomen dat kinderen naar bepaalde zenders kunnen kijken, kunt u die zenders vergrendelen. Om naar een vergrendelde zender te kijken, moet u eerst de pincode van vier cijfers voor

het kinderslot invoeren. Het is niet mogelijk om programma's van aangesloten apparaten te vergrendelen.

Een zender vergrendelen...

- 1 - Terwijl u naar een TV-zender kijkt, drukt u op **≡** **LIST** om de zenderlijst te openen.
- 2 - Selecteer de zender die u wilt vergrendelen.
- 3 - Druk op **≡** **OPTIONS**, selecteer **Zender vergrendelen** en druk op **OK**.
- 4 - Voer uw pincode van vier cijfers in als hierom wordt gevraagd. Een vergrendelde zender wordt gemarkeerd met een **🔒** (slot).
- 5 - Druk op **◀** (links) om één stap terug te gaan of druk op **←** om het menu te sluiten.

Een zender ontgrendelen...

- 1 - Druk op **TV**.
- 2 - Druk op **OK** om de zenderlijst te openen. Wijzig de zenderlijst indien nodig.
- 3 - Selecteer de zender die u wilt ontgrendelen.
- 4 - Druk op **≡** **OPTIONS**, selecteer **Zender ontgrendelen** en druk op **OK**.
- 5 - Voer uw pincode van vier cijfers in als hierom wordt gevraagd.
- 6 - Druk op **◀** (links) om één stap terug te gaan of druk op **←** om het menu te sluiten.

Als u zenders in een zenderlijst vergrendelt of ontgrendelt, hoeft u de pincode maar eenmaal in te voeren totdat u de zenderlijst sluit.

Druk in **Help** op de gekleurde toets **—** **Zoekwoorden** en zoek **Kinderslot** voor meer informatie.

Leeftijdsgrens

U kunt een leeftijdsgrens gebruiken om te voorkomen dat kinderen naar programma's kijken waarvoor ze te jong zijn.

De programma's van sommige digitale zenders hebben een leeftijdsclassificatie meegekregen. Is deze leeftijdsclassificatie hoger dan of gelijk aan de leeftijdsgrens die u voor uw kind hebt ingesteld, dan wordt het programma vergrendeld. Om naar een vergrendeld programma te kijken, moet u eerst de code voor het kinderslot invoeren.

Een leeftijdsgrens instellen...

- 1 - Druk op **⚙️**, selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Kinderslot > Leeftijdsclassificatie** en druk op **OK**.
- 4 - Voer de 4-cijferige code voor het kinderslot in. Als u nog geen code hebt ingesteld, selecteert u bij **Kinderslot** de optie **Code instellen**. Voer een 4-cijferige code voor het kinderslot in en bevestig deze. U kunt nu een leeftijdsgrens instellen.

5 - Terug in **Leeftijdsclassificatie** selecteert u de leeftijd en drukt u op **OK**.

6 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Als u de leeftijdsgrens wilt uitschakelen, selecteert u **Geen** als leeftijd. In sommige landen bent u echter verplicht om een leeftijdsgrens in te stellen.

Bij sommige zenders vergrendelt de TV alleen programma's met een hogere grens. De leeftijdsgrens wordt ingesteld voor alle zenders.

Zenderopties

Opties openen

U kunt tijdens het kijken naar een zender een aantal opties instellen.

Welke opties beschikbaar zijn, is afhankelijk van het type zender waarnaar u kijkt (analoog of digitaal) of van de opgegeven TV-instellingen.

Het optiemenu openen...

1 - Terwijl u naar een zender kijkt, drukt u op **≡** **OPTIONS** .

2 - Druk opnieuw op **≡** **OPTIONS** om het item te sluiten.

Ondertiteling

Inschakelen

Druk op **SUBTITLE** als u ondertiteling wilt inschakelen.

U kunt de ondertiteling **aan-** of **uitzetten**. Of selecteer **Automatisch**.

Automatisch

Als taal informatie deel uitmaakt van de digitale uitzending en het programma niet in uw taal (de op de TV ingestelde taal) wordt uitgezonden, kan de TV automatisch ondertiteling weergeven in een van de voorkeurtalen voor ondertiteling. Een van deze talen voor ondertiteling moet ook deel uitmaken van de uitzending.

U kunt de voorkeurtalen voor ondertiteling selecteren bij **Taal ondertiteling**.

Ondertiteling vanuit teletekst

Als u afstemt op een analoge zender, moet u de ondertiteling voor elke zender afzonderlijk beschikbaar stellen.

1 - Schakel over naar een zender en drukt u op **TEXT** om teletekst te openen.

2 - Ga naar de pagina voor ondertiteling, meestal

888.

3 - Druk nogmaals op **TEXT** om teletekst te sluiten.

Als u **Aan** selecteert in het menu **Ondertiteling** terwijl u naar een analoge zender aan het kijken bent, worden de ondertitels, indien beschikbaar, weergegeven.

Om erachter te komen of een zender analoog of digitaal is, schakelt u over naar de zender en opent u **Zenderinformatie** in **≡** **OPTIONS**.

Taal ondertiteling

Voorkeurtalen ondertiteling

Voor de digitale uitzending van een programma kunnen meerdere talen voor ondertiteling worden aangeboden. U kunt een eerste en een tweede voorkeurtaal voor de ondertiteling instellen. Als ondertiteling in een van deze talen beschikbaar is, wordt de geselecteerde ondertiteling op de TV weergegeven.

De voorkeurtaal en alternatieve taal voor de ondertiteling instellen...

1 - Druk op **⚙**, selecteer **Alle instellingen** en drukt u op **OK**.

2 - Selecteer **Regio en taal** en selecteer **Talen > Voorkeurtaal ondertiteling of Alternatieve taal ondertiteling**.

3 - Selecteer de gewenste taal en drukt u op **OK**.

4 - Druk op **◀** (links) om één stap terug te gaan of drukt u op **←** om het menu te sluiten.

Een ondertitelingstaal selecteren

Als er geen ondertiteling in een van de geselecteerde talen beschikbaar is, kunt u uit de beschikbare talen voor ondertiteling een andere taal kiezen. Als er geen ondertitelingstalen beschikbaar zijn, kunt u deze optie niet selecteren.

Een taal voor de ondertiteling selecteren als geen enkele voorkeurtaal beschikbaar is...

1 - Druk op **≡** **OPTIONS** .

2 - Selecteer **Taal ondertiteling** en selecteer vervolgens een van de ondertitelingstalen die u tijdelijk wilt gebruiken.




Audiotaal

Voorkeurtaal

Voor de digitale uitzending van een programma kunnen meerdere audiotalen (gesproken talen) worden aangeboden. U kunt een eerste en een tweede voorkeurtaal voor de audio instellen. Als er

audio in een van deze talen beschikbaar is, schakelt de TV over op de audiotaal.


De voorkeuertaal en alternatieve taal voor audio instellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Regio en taal** en selecteer **Talen > Voorkeuertaal ondertiteling** of **Alternatieve taal ondertiteling**.
- 3 - Selecteer de gewenste taal en druk op **OK**.
- 4 - Druk op  (links) om één stap terug te gaan of druk op  om het menu te sluiten.

Een taal selecteren

Als er geen van de voorkeuraudiotalen beschikbaar is, kunt u uit de beschikbare audiotalen een andere taal kiezen. Als er geen audiotalen beschikbaar zijn, kunt u deze optie niet selecteren.




Een audiotaal selecteren als geen van de voorkeurtalen beschikbaar is...

- 1 - Druk op  **OPTIONS**.
- 2 - Selecteer **Audiotaal** en selecteer vervolgens een van de audiotalen die u tijdelijk wilt gebruiken.

Common Interface





Als u een CAM in een van de Common Interface-sleuven hebt geplaatst, kunt u informatie over de CAM en de aanbieder weergeven of CAM-gerelateerde instellingen configureren.

De CAM-informatie weergeven...




- 1 - Druk op  **SOURCES**.
- 2 - Selecteer het type zender waarvoor u de CAM gebruikt: **TV kijken** of **Satelliet bekijken**.
- 3 - Druk op  **OPTIONS** en selecteer **Common Interface**.
- 4 - Selecteer de juiste Common Interface-sleuf en druk op  (rechts).
- 5 - Selecteer de TV-aanbieder van de CAM en druk op **OK**. De volgende schermen zijn afkomstig van de TV-aanbieder.

HbbTV op deze zender

Als u de HbbTV-pagina's van een bepaalde zender niet wilt, kunt u HbbTV voor deze zender blokkeren.

- 1 - Stem af op de zender waarvan u de HbbTV-pagina's wilt blokkeren.
- 2 - Druk op  **OPTIONS**, selecteer **HbbTV op deze zender** en druk op  (rechts).
- 3 - Selecteer **Uit** en druk vervolgens op **OK**.
- 4 - Druk op  (links) om één stap terug te gaan of druk op  **BACK** om het menu te sluiten.


HbbTV volledig blokkeren op TV...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene Instellingen > Geavanceerd > HbbTV**.
- 3 - Selecteer **Uit** en druk vervolgens op **OK**.
- 4 - Druk op  (links) om één stap terug te gaan of druk op  om het menu te sluiten.

Zenderinfo

U kunt de technische eigenschappen van een bepaalde zender (of deze digitaal of analoog is, het geluid, het type, enzovoort) weergeven.





De technische informatie van een zender weergeven...

- 1 - Stem af op de zender.
- 2 - Druk op  **OPTIONS**, selecteer **Zender info** en druk op **OK**.
- 3 - Druk op **OK** om dit scherm te sluiten.

Mono / Stereo

U kunt het geluid van een analoge zender schakelen naar mono of stereo.

Schakelen naar mono of stereo...

- 1 - Stem af op een analoge zender.
- 2 - Druk op  **OPTIONS**, selecteer **Mono/stereo** en druk op  (rechts).
- 3 - Selecteer **Mono** of **Stereo** en druk op **OK**.
- 4 - Druk op  (links) om één stap terug te gaan of druk op  om het menu te sluiten.

Videoselectie

Digitale TV-zenders kunnen meerdere videosignalen aanbieden (multi-feed uitzendingen), met verschillende camerastandpunten of -hoeken bij dezelfde scène of verschillende programma's op één TV-zender. Op de TV verschijnt een bericht als dergelijke TV-zenders beschikbaar zijn.

Dual I-II

Als een audiosignaal twee audiotalen bevat, maar er voor één taal, of beide, geen taalindicatie wordt gegeven, is deze optie beschikbaar.

Zenders herordenen

Alleen in een favorietenlijst kunt u de volgorde van zenders wijzigen (herordenen).

De volgorde van zenders wijzigen...

- 1 - Open de favorietenlijst die u wilt herordenen.
- 2 - Druk op **≡** **OPTIONS**, selecteer **Zenders herordenen** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer in de favorietenlijst de zender die u wilt herordenen en druk op **OK**.
- 4 - Verplaats de zender met de toets **▲** (omhoog) of **▼** (omlaag) naar de gewenste locatie.
- 5 - Druk op **OK** om de nieuwe locatie te bevestigen.
- 6 - U kunt zenders met dezelfde methode herordenen totdat u de favorietenlijst sluit met de toets **←** **BACK**.

8.3

Favoriete zenders

Een favorietenlijst maken

Een lijst met favoriete zenders maken...

- 1 - Terwijl u naar een TV-zender kijkt, drukt u op **≡** **LIST** om de zenderlijst te openen.
- 2 - Druk op **≡** **OPTIONS**.
- 3 - Selecteer **Favorietenlijst maken** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer in de lijst aan de linkerkant een zender die u wilt instellen als favoriet en druk op **OK**. Zenders worden in de lijst aan de rechterkant weergegeven in de volgorde waarin u ze toevoegt. Als u dit ongedaan wilt maken, selecteert u de zender in de lijst aan de linkerkant en drukt u nogmaals op **OK**.
- 5 - Indien gewenst kunt u nog meer zenders selecteren en toevoegen als favorieten.
- 6 - Druk op **←** **BACK** als u wilt stoppen met het toevoegen van zenders.

De TV vraagt u dan om de naam van de favorietenlijst te wijzigen. U kunt hiervoor het toetsenbord op het scherm of het toetsenbord aan de achterkant van de afstandsbediening gebruiken.

- 1 - Druk op **←** **BACK** om het toetsenbord op het scherm te verbergen.
- 2 - Verwijder met het toetsenbord aan de achterkant van de afstandsbediening de huidige naam en voer een nieuwe naam in.
- 3 - Als u klaar bent, draait u de afstandsbediening om, selecteert u **Sluiten** en drukt u op **OK**.

De TV schakelt over naar de nieuwe favorietenlijst.

U kunt een reeks zenders in één keer toevoegen of een favorietenlijst starten door de lijst met alle zenders te dupliceren en de zenders die u niet wilt, te verwijderen.

De zenders in de favorietenlijst worden opnieuw

genummerd.

Een reeks zenders toevoegen

Als u een reeks opeenvolgende zenders in één keer wilt toevoegen aan een favorietenlijst, gebruikt u **Reeks** kiezen.

Een reeks zenders toevoegen...

- 1 - Open de favorietenlijst waaraan u een reeks zenders wilt toevoegen.
- 2 - Druk op **≡** **OPTIONS**, selecteer **Reeks kiezen** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer in de lijst aan de linkerkant de eerste zender van de reeks die u wilt toevoegen, en druk op **OK**.
- 4 - Druk op **▼** (omlaag) om de laatste zender te selecteren van de reeks die u wilt toevoegen. De zenders worden links gemarkeerd.
- 5 - Druk op **OK** om deze reeks zenders toe te voegen en te bevestigen.

U kunt ook een favorietenlijst maken met **Reeks** kiezen.

De naam van een favorietenlijst wijzigen

U kunt alleen de naam van een favorietenlijst wijzigen.

De naam van een favorietenlijst wijzigen...

- 1 - Open de favorietenlijst waarvan u de naam wilt wijzigen.
- 2 - Druk op **≡** **OPTIONS**, selecteer **Favorietenlijst hernoemen** en druk op **OK**.
- 3 - Druk op **←** **BACK** om het toetsenbord op het scherm te verbergen.
- 4 - Verwijder met het toetsenbord aan de achterkant van de afstandsbediening de huidige naam en voer een nieuwe naam in.
- 5 - Als u klaar bent, draait u de afstandsbediening om, selecteert u **Sluiten** en drukt u op **OK**.
- 6 - Druk op **←** **BACK** om de zenderlijst te sluiten.

Een favorietenlijst verwijderen

U kunt alleen een favorietenlijst verwijderen.





Een favorietenlijst verwijderen...

- 1 - Open de favorietenlijst die u wilt verwijderen.
- 2 - Druk op **≡** **OPTIONS**, selecteer **Favorietenlijst verwijderen** en druk op **OK**.
- 3 - Bevestig deze actie om de lijst te verwijderen.
- 4 - Druk op **←** **BACK** om de zenderlijst te sluiten.

Zenders herordenen

Alleen in een favorietenlijst kunt u de volgorde van zenders wijzigen (herordenen).

De volgorde van zenders wijzigen...

- 1 - Open de favorietenlijst die u wilt herordenen.
- 2 - Druk op  **OPTIONS**, selecteer **Zenders herordenen** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer in de favorietenlijst de zender die u wilt herordenen en druk op **OK**.
- 4 - Verplaats de zender met de toets  (omhoog) of  (omlaag) naar de gewenste locatie.
- 5 - Druk op **OK** om de nieuwe locatie te bevestigen.
- 6 - U kunt zenders met dezelfde methode herordenen totdat u de favorietenlijst sluit met de toets  **BACK**.

8.4

TV-gids

Wat hebt u nodig

In de TV-gids vindt u het overzicht van de huidige en geprogrammeerde TV-programma's van uw zenders. Afhankelijk van waar de TV-gidsgegevens vandaan komen, worden er analoge en digitale of alleen digitale zenders weergegeven. Niet alle zenders beschikken over TV-gidsgegevens.

De TV kan TV-gidsgegevens ophalen voor de op de TV geïnstalleerde zenders. De TV kan geen TV-gidsgegevens ophalen voor zenders die u via een digitale ontvanger of decoder bekijkt.

Gegevens TV-gids

De TV-gids ontvangt informatie (gegevens) van omroepen of van internet. In bepaalde regio's en voor bepaalde zenders zijn mogelijk geen TV-gidsgegevens beschikbaar. De TV kan TV-gidsgegevens ophalen voor de op de TV geïnstalleerde zenders. De TV kan geen TV-gidsgegevens ophalen voor zenders die u via een digitale ontvanger of decoder bekijkt.




De TV is standaard ingesteld op **Van de zender**.

Als de TV-gidsgegevens afkomstig zijn van internet, kunnen er behalve digitale zenders ook analoge zenders worden weergegeven. Het menu TV-gids bevat ook een klein scherm van de huidige zender.

Vanaf internet

Als de TV op internet is aangesloten, kunt u de TV zo instellen dat de TV-gidsgegevens via internet worden ontvangen.

De TV-gidsgegevens instellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **TV-instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **TV-gids** en selecteer **Van internet**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.


Ontbrekende opnamen

Als het lijkt alsof er opnamen uit de lijst met opnamen verdwenen zijn, is de TV-gidsinfo (gegevens) mogelijk gewijzigd. Opnamen die zijn gemaakt met de instelling **Van de zender**, worden onzichtbaar in de lijst als u overschakelt naar de instelling **Van internet** of andersom. Mogelijk is de TV automatisch overgeschakeld naar **Van internet**.

Als u de opnamen zichtbaar wilt maken in de lijst met opnamen, schakelt u naar de instelling die was geselecteerd op het moment van de opnamen.

De TV-gids gebruiken

De TV-gids openen

Druk op  **TV GUIDE** om de TV-gids te openen.

Druk opnieuw op  **TV GUIDE** om de TV-gids te sluiten.

De eerste keer dat u de TV-gids opent, scant de TV alle TV-zenders op programma-informatie. Dit kan een aantal minuten in beslag nemen. TV-gidsgegevens worden in de TV opgeslagen.


Afstemmen op een programma

Overschakelen naar een programma

Vanuit de TV-gids kunt u overschakelen naar een programma dat op dat moment wordt uitgezonden. Selecteer de naam van een programma om dit programma te selecteren.

Ga naar rechts om de programma's te bekijken die voor later die dag staan geprogrammeerd. Om over te schakelen naar het programma (de zender), selecteert u het programma en drukt u op **OK**.

Gedetailleerde programmagegevens bekijken

Als u gedetailleerde gegevens van het geselecteerde programma wilt oproepen, drukt u op  **INFO**.

Dag wijzigen

In de TV-gids kunnen de programma's die voor de komende dagen zijn geprogrammeerd, worden weergegeven (tot maximaal 8 dagen vooruit).

Als de TV-gidsgegevens afkomstig zijn van de zender, kunt u op **≡ +** drukken om het overzicht van de geprogrammeerde programma's voor een van de volgende dagen te bekijken. Druk op **≡ -** om terug te gaan naar de vorige dag.

U kunt ook op de gekleurde toets **■ Dag** drukken en de gewenste dag selecteren.

Zoeken op genre

Als de informatie beschikbaar is, kunt u naar programma's zoeken op genre, zoals films, sport, enzovoort.

Als u op genre naar programma's wilt zoeken, drukt u op **≡ OPTIONS** en selecteert u **Zoeken op genre**. Selecteer een genre en druk op **OK**. De lijst met gevonden programma's wordt weergegeven.

Opnamen

U kunt vanuit de TV-gids een TV-programma direct opnemen of een opname instellen. Sluit een USB-schijf aan op de TV om de opnamen op te slaan.

8.5

Teletekst

Teletekstpagina's

U opent teletekst door tijdens het kijken naar een TV-zender op **TEXT** te drukken.

Druk nogmaals op **TEXT** om teletekst te sluiten.

Een teletekstpagina selecteren

Een pagina selecteren . . .

- 1 - Voer het paginanummer in met de nummertoeetsen.
- 2 - Gebruik de pijltjestoeetsen om te navigeren.
- 3 - Druk op een gekleurde toets om een van de gekleurde onderwerpen onder in het scherm te selecteren.

Teletekstsubpagina's

Een teletekstpagina kan meerdere subpagina's bevatten. De nummers van de subpagina's worden weergegeven op een balk naast het nummer van de hoofdpagina.

Druk op **◀** of **▶** om een subpagina te selecteren.

T.O.P.- Teletekstpagina's

Sommige zenders bieden T.O.P.- teletekst.

Om T.O.P.- Als u teletekstpagina's binnen teletekst wilt openen, drukt u op **≡ OPTIONS** en selecteert u **T.O.P.-overzicht**.

Favoriete pagina's

In de TV wordt een lijst bijgehouden van de 10 laatste teletekstpagina's die u hebt geopend. U kunt deze pagina's eenvoudig opnieuw openen via de kolom Favoriete teletekstpagina's.

1 - Wanneer u teletekst hebt geopend, selecteert u de ster in de linkerbovenhoek van het scherm om de kolom met favoriete pagina's weer te geven.

2 - Druk op **▼** (omlaag) of **▲** (omhoog) om een paginanummer te selecteren en druk op **OK** om de pagina te openen.

Met de optie **Favoriete pagina's** wissen kunt u de lijst wissen.

Teletekst doorzoeken

U kunt een woord selecteren en teletekst doorzoeken om elk stuk tekst te vinden waarin dit woord voorkomt.

1 - Open een teletekstpagina en druk op **OK**.

2 - Selecteer met de pijltoetsen een woord of nummer.

3 - Druk nogmaals op **OK** om rechtstreeks naar de eerstvolgende keer dat dit woord of nummer voorkomt, te gaan.

4 - Druk nogmaals op **OK** om naar de daaropvolgende keer dat het woord of nummer voorkomt, te gaan.

5 - Als u wilt stoppen met zoeken drukt u op **▲** (omhoog) totdat er niets meer is geselecteerd.

Teletekst van een aangesloten apparaat

Bepaalde apparaten die TV-zenders ontvangen, bieden ook teletekst.

Teletekst van een aangesloten apparaat openen . . .

1 - Druk op **📺 SOURCES** selecteer het apparaat en druk op **OK**.

2 - Terwijl u naar een zender kijkt op het apparaat, drukt u op **≡ OPTIONS** en selecteert u **Apparaattoetsen weergeven**. Vervolgens selecteert u de toets **≡** en drukt u op **OK**.

3 - Druk op **← BACK** om de apparaattoetsen te verbergen.

4 - Druk nogmaals op **← BACK** om teletekst te sluiten.

4 - Druk nogmaals op **← BACK** om teletekst te sluiten.

Digitale tekst (alleen Verenigd Koninkrijk)

Enkele aanbieders van digitale televisie bieden speciale Digitale tekst of interactieve TV aan op hun digitale TV-zenders. Dit omvat de gebruikelijke teletekst waarin u met de cijfer-, kleur- en pijltjestoeetsen kunt navigeren en selecteren.

Druk op **← BACK** om Digitale tekst te sluiten.

Teletekstopties

Druk in Teletekst op  **OPTIONS** om de volgende opties te selecteren...

- **Pagina vastzetten**

Automatisch afwisselen van subpagina's stoppen.

- **Dual screen / Full screen**

De TV-zender en teletekst naast elkaar weergeven.

- **T.O.P.-overzicht**

Om T.O.P.- teletekst.

- **Vergroten**

De teletekstpagina vergroten zodat u deze gemakkelijker kunt lezen.

- **Onthullen**

Verborgen informatie op een pagina zichtbaar maken.

- **Subpagina's doorlopen**

Subpagina's doorlopen wanneer deze beschikbaar zijn.

- **Taal**

De tekengroep van teletekst wijzigen.

- **Teletekst 2.5**

Teletekst 2.5 activeren voor meer kleuren en een betere grafische weergave.


Teletekst instellen

Teleteksttaal

Bij sommige zenders van digitale TV zijn meerdere teleteksttalen beschikbaar.


De eerste en tweede voorkeurtaal voor teletekst inschakelen . . .

1 - Druk op .

2 - Selecteer **TV-instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.

3 - Selecteer **Taal > Voorkeurtaal teletekst** of **Alternatieve taal teletekst** en druk op **OK**.

4 - Selecteer de gewenste taal voor teletekst.

5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Teletekst 2.5


Teletekst 2.5 biedt, indien beschikbaar, meer kleuren en een betere grafische weergave. Teletekst 2.5 is de standaardfabrieksinstelling.

Teletekst 2.5 uitschakelen...

1 - Druk op **TEXT**.

2 - Druk wanneer Teletekst op het scherm wordt weergegeven, op  **OPTIONS**.

3 - Selecteer **Teletekst 2.5 > Uit**.

4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

8.6

Interactieve TV

Informatie over iTV

Bij interactieve TV combineren enkele digitale zenders hun gebruikelijke TV-programma's met informatie- en/of entertainmentpagina's. Op sommige pagina's kunt u reageren op een programma of stemmen, online shoppen of betalen voor een video-on-demand-programma.

HbbTV, MHEG, . . .

De zenders gebruiken diverse interactieve TV-systemen: HbbTV (Hybrid Broadcast Broadband TV) of iTV (Interactive TV - MHEG). Interactieve TV wordt soms ook wel Digitale tekst of de rode knop genoemd. Maar elk systeem is weer anders.


Ga naar de website van de zender voor meer informatie.

Wat hebt u nodig

Interactieve TV is alleen beschikbaar op digitale TV-zenders. Om optimaal te kunnen profiteren van interactieve TV, hebt u een snelle (breedband) internetverbinding naar de TV nodig.


HbbTV

Als een TV-zender HbbTV-pagina's biedt en u deze wilt weergeven, moet u eerst de HbbTV-functie inschakelen via de TV-instellingen.

1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.


2 - Selecteer **TV-instellingen > HbbTV** en druk op **OK**.

3 - Selecteer **Aan**.

4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Als u de HbbTV-pagina's van een bepaalde zender niet wilt, kunt u HbbTV voor deze zender blokkeren.

1 - Stem af op de zender waarvan u de HbbTV-pagina's wilt blokkeren.

2 - Druk op  **OPTIONS** en selecteer **HbbTV op deze zender**.


3 - Selecteer **Uit**.



iTV gebruiken

iTV pagina's openen

De meeste zenders die HbbTV of iTV aanbieden, vragen u op de gekleurde knop  (rood) of op **OK** te drukken om het interactieve programma te openen.

Navigeren door iTV-pagina's

U kunt de pijl-, kleur- en nummertoeetsen of de toets  **BACK** gebruiken om door de iTV-pagina's te navigeren.

U kunt de toetsen  (Afspelen),  (Pauzeren) en  (Stoppen) gebruiken wanneer u video's in iTV-pagina's bekijkt.

Digitale tekst (alleen Verenigd Koninkrijk)

Druk op **TEXT** om Digitale tekst te openen. Druk op  **BACK** om Digitale tekst te sluiten.

iTV-pagina's sluiten


Op de meeste iTV-pagina's staat met welke toets u de pagina kunt sluiten.

U kunt een iTV-pagina geforceerd sluiten door over te schakelen naar de volgende TV-zender en op  **BACK** te drukken.

Topselectie

9.1

Over topselectie

Met  TOP PICKS beveelt uw TV actuele TV-programma's, de nieuwste huurvideo's en Online TV-services aan die u kunt bekijken. Vergeet niet akkoord te gaan met de gebruiksvoorwaarden. Voor Topselectie moet u uw TV aansluiten op internet.

De Topselectie-informatie en -services zijn alleen beschikbaar in bepaalde landen.

Gebruiksvoorwaarden

De TV kan deze aanbevelingen alleen doen als u akkoord gaat met de gebruiksvoorwaarden. Om gepersonaliseerde aanbevelingen op basis van uw kijkgedrag te ontvangen, moet u het selectievakje **Persoonlijke aanbevelingen toestaan** aanvinken.


Akkoord gaan met de gebruiksvoorwaarden en persoonlijke aanbevelingen toestaan...

- 1 - Druk op  TOP PICKS.
- 2 - Druk op  OPTIONS, selecteer **Gebruiksvoorwaarden** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer (... ..) en druk op **OK**.
- 4 - Druk op  BACK.

9.2

Nu op uw TV

Over Nu op TV

Met  Nu op TV krijgt u een aanbeveling van de tien meest populaire programma's die u op dat moment kunt bekijken.

Deze aanbevelingen bestaan uit programma's die nu op TV zijn of binnen 15 minuten beginnen. De aanbevolen programma's worden geselecteerd uit de zenders die u geïnstalleerd hebt. De selectie wordt gemaakt uit de zenders in uw land. U kunt **Nu op TV** ook aangepaste aanbevelingen voor u laten doen, gebaseerd op programma's die u regelmatig bekijkt.

Om Nu op TV aanbevelingen beschikbaar te maken...

- Moet Nu op TV beschikbaar zijn in uw land.
- Moeten er zenders op de TV zijn geïnstalleerd.
- De TV moet verbinding hebben met internet.
- De klok van de TV moet zijn ingesteld op Automatisch of Verschilt per land.
- U moet de gebruiksvoorwaarden accepteren. (Dit hebt u misschien al gedaan tijdens het aansluiten van internet.)




Het pictogram  wordt alleen boven aan het

scherm weergegeven als Nu op TV beschikbaar is.

Eerdere aanbevelingen worden niet op de TV opgeslagen.

Nu op TV gebruiken

Nu op TV openen...

- 1 - Druk op  TOP PICKS om het menu Topselectie te openen.
- 2 - Selecteer  Nu op TV boven aan het scherm en druk op **OK**.
- 3 - Druk op  BACK om dit item te sluiten.

Wanneer u **Nu op TV** opent, heeft de TV enkele seconden nodig om de pagina-informatie te vernieuwen.

In Nu op TV kunt u het volgende doen...

- Selecteer en druk op **OK** op een programmapictogram als u wilt afstemmen op het gestarte programma.
- Selecteer en druk op **OK** op het pictogram van een gepland programma als u al wilt afstemmen op de zender.


U kunt de gekleurde toetsen op de afstandsbediening gebruiken om een geplande opname te starten, te stoppen of te verwijderen. U kunt ook een herinnering instellen of verwijderen die u waarschuwt wanneer een programma begint.

Druk op  BACK als u Nu op TV wilt afsluiten zonder op een andere zender af te stemmen.


9.3

TV on Demand

Over TV on demand




Met  TV on Demand kunt u gemiste TV-programma's of uw favoriete programma's bekijken wanneer u dat uitkomt. Deze service wordt ook wel Catch-Up TV, Replay TV of Online TV genoemd. Programma's die beschikbaar zijn via TV on Demand kunt u gratis bekijken.

U kunt TV on Demand ook persoonlijke aanbevelingen voor programma's laten doen op basis van de TV-installatie en de programma's die u regelmatig bekijkt.

Het pictogram  wordt alleen boven aan het scherm weergegeven als TV on Demand beschikbaar is.

Over TV on Demand

TV on Demand openen...



- 1 - Druk op  TOP PICKS om het menu Topselectie te openen.
- 2 - Selecteer  TV on Demand boven aan het scherm en druk op OK.
- 3 - Druk op ▼ (omlaag) om de pagina op volledig scherm weer te geven.
- 4 - Druk op  BACK om dit item te sluiten.

Wanneer u TV on Demand opent, heeft de TV enkele seconden nodig om de pagina-informatie te vernieuwen.

U kunt een bepaalde uitzender selecteren als meer dan een beschikbaar is.

U kunt een bepaalde videotheek selecteren als meer dan een beschikbaar is.


Een film huren...

- 1 - Navigeer naar de markering op een filmposter. Beperkte info verschijnt na enkele seconden.
- 2 - Druk op OK om de filmpagina van de videotheek te openen voor een samenvatting van de film.
- 3 - Bevestig uw bestelling.
- 4 - Betaal via de TV.
- 5 - U kunt de film gaan kijken. U kunt de toetsen  (afspelen) en  (pauzeren) gebruiken.


9.4

Video on demand

Over Video on demand

Met  Video on demand kunt u films huren bij een onlinevideotheek.

U kunt Video on demand ook persoonlijke aanbevelingen voor films laten doen op basis van uw land, de TV-installatie en de programma's die u regelmatig bekijkt.

Het pictogram  wordt alleen boven aan het scherm weergegeven als Video on demand beschikbaar is.

Betaling




Wanneer u een film huurt of koopt, kunt u de videotheek beveiligd betalen met uw creditcard. De meeste videotheeken vragen u een account te maken als u voor het eerst een film huurt.

Internetverkeer

Als u veel video's streamt, kan het gebeuren dat u uw maandelijkse internetlimiet overschrijdt.

Video on demand gebruiken

Video on demand openen...

- 1 - Druk op  TOP PICKS om het menu Topselectie te openen.
- 2 - Selecteer  Video on demand boven aan het scherm en druk op OK.
- 3 - Druk op ▼ (omlaag) om de pagina op volledig scherm weer te geven.
- 4 - Druk op  BACK om dit item te sluiten.

Wanneer u Video on demand opent, heeft de TV enkele seconden nodig om de pagina-informatie te vernieuwen.



Bronnen


10.1

Overschakelen naar een apparaat

Vanuit de lijst met bronnen kunt u overschakelen naar een aangesloten apparaat en naar de programma's op dat apparaat kijken.

Naar een aangesloten apparaat overschakelen...

- 1 - Druk op  SOURCES om het menu Bronnen te openen.
- 2 - Selecteer een item in de lijst met bronnen. Op de TV wordt het programma of de inhoud van het apparaat weergegeven.
- 3 - Druk op  BACK om TV te kijken.




Als u het menu Bronnen wilt sluiten zonder naar een apparaat over te schakelen, drukt u nogmaals op  SOURCES.

10.2





Apparaatdetectie

Wanneer u een nieuw apparaat aansluit op de TV, wordt het apparaat gedetecteerd en kunt u een apparaattype als pictogram voor het nieuwe apparaat toewijzen. Als u een apparaat aansluit met HDMI CEC, krijgt het apparaat automatisch een pictogram.


Als u het pictogram dat aan een verbonden apparaat is toegewezen wilt wijzigen...

- 1 - Druk op  SOURCES om het menu Bronnen te openen.
- 2 - Selecteer een verbonden apparaat in het menu Bronnen en druk vervolgens op  om  te selecteren.
- 3 - Druk op OK en selecteer een apparaattype dat past bij het verbonden apparaat.

Als de naam niet juist is voor het apparaat of als u het apparaat zelf een naam wilt geven...

- 1 - Druk op  SOURCES om het menu Bronnen te openen.
- 2 - Selecteer een verbonden apparaat in het menu Bronnen en druk vervolgens op  om  te selecteren.
- 3 - Druk op OK, dan kunt u het toetsenbord op het scherm of het toetsenbord van de afstandsbediening (indien beschikbaar) gebruiken om een nieuwe naam in te voeren.
- 4 - Druk op  om te bevestigen.


Als u de oorspronkelijke naam en het oorspronkelijke pictogram van het apparaat wilt herstellen...

- 1 - Druk op  SOURCES om het menu Bronnen te

openen.

2 - Selecteer een verbonden apparaat in het menu Bronnen en druk vervolgens op  om  te selecteren.

3 - Druk op OK en selecteer Reset om te herstellen. Als u alle TV-aansluitingen opnieuw wilt scannen en het menu Bronnen wilt bijwerken...

1 - Druk op  SOURCES om het menu Bronnen te openen.


2 - Druk op  om  te selecteren en druk vervolgens op OK.

10.3

One Touch Play

Als de TV in stand-by staat, kunt u een discspeler inschakelen met de afstandsbediening van uw TV.


Afspelen

Als u zowel de discspeler als de TV vanuit stand-by wilt inschakelen en de disc onmiddellijk wilt afspelen, drukt u op  (afspelen) op de afstandsbediening van de TV.

Het apparaat moet zijn aangesloten met een HDMI-kabel en zowel op de TV als op het apparaat moet HDMI CEC zijn ingeschakeld.

Apps

Over Apps

Met  **Apps** in het Hoofdmenu opent u de pagina's met Apps.

Op de Apps-pagina's vindt u de verzameling met apps (toepassingen) op uw TV. Net als apps op uw smartphone of tablet bieden de apps op uw TV specifieke functies voor een uitgebreidere TV-ervaring. U vindt hier onder andere apps als TV-games of weersverwachtingen. Of start een internetbrowser-app om op internet te surfen.



Apps kunnen afkomstig zijn uit de **Philips App Gallery** of de **Google Play™ Store**. Om u op weg te helpen, zijn op voorhand enkele handige apps op uw TV geïnstalleerd. Sommige apps bieden widgets aan die op de Apps-pagina's worden weergegeven.

De TV moet verbinding hebben met internet als u apps uit de Philips App Gallery of Google Play Store wilt installeren.

Een app installeren

U kunt een app installeren vanuit de Philips App Gallery of vanuit Google Play store.

Een app installeren...

- 1 - Druk op  HOME om het hoofdmenu te openen.
- 2 - Selecteer **Apps** om **Apps** te openen.
- 3 - Selecteer het pictogram  **App-galerie** of het pictogram **Google Play™ store**.
- 4 - Selecteer de gewenste app en selecteer de installatieknop naast de app.



De app wordt op de TV geïnstalleerd.

Als u problemen ondervindt bij de installatie van de app, controleer dan eerst de instellingen in de Google Play Store.

Een app starten

U kunt een app starten op de Apps-pagina's.

Een app starten...

- 1 - Druk op  HOME om het hoofdmenu te openen.
- 2 - Selecteer  **Apps** om **Apps** te openen.
- 3 - Selecteer het app-pictogram om de app te

starten.



Een app stoppen...

Druk op  HOME en selecteer een andere activiteit of druk op  EXIT om TV te kijken.

Video's, foto's en muziek

Van een USB-aansluiting

U kunt uw foto's bekijken of uw muziek en video's afspelen vanaf een aangesloten USB-stick of USB-schijf.

Sluit een USB-stick of een USB-schijf op een van de USB-aansluitingen aan terwijl de TV aanstaat. De TV zal het apparaat herkennen en de bestanden worden vervolgens op de TV weergegeven. Druk op  SOURCES en selecteer  USB als de lijst met bestanden niet automatisch wordt weergegeven.

U kunt een bestand zoeken met het zoekveld of u kunt door de bestanden bladeren in de mapstructuur die u op de stick/schijf hebt gemaakt.

De TV groepeert uw mediabestanden ook op type:  Video's ,  Foto's of  Muziek . De functies en opties van de gekleurde toets in  OPTIONS zijn daarom afgestemd op elk type.


Als u wilt stoppen met het afspelen van video's, foto's en muziek, drukt u op  HOME en selecteert u een andere activiteit.

Waarschuwing


Als u een programma probeert te pauzeren of op te nemen terwijl er een USB-schijf op de TV is aangesloten, wordt u gevraagd de USB-schijf te formatteren. Als u dit doet, worden alle bestanden verwijderd die op die USB-schijf staan.

Van een computer of NAS

U kunt foto's bekijken of muziek en video's afspelen vanaf een computer of NAS (Network Attached Storage) in uw thuisnetwerk.

De TV en computer of NAS moeten zich in hetzelfde netwerk bevinden. Op de computer of NAS moet u mediaserversoftware installeren, bijvoorbeeld Twonky™. De mediaserver moet zijn ingesteld om bestanden met de TV te delen. De bestanden en mappen worden op de TV weergegeven zoals ze door de mediaserver zijn ingedeeld of op de computer of NAS zijn gestructureerd. De functies van de gekleurde toetsen en de opties in  OPTIONS zijn voor alle typen mediabestanden hetzelfde.

Als de mediaserver het zoeken naar bestanden ondersteunt, is een zoekveld beschikbaar.

Druk op  SOURCES en selecteer SimplyShare als u op uw computer naar de bestanden wilt bladeren en ze hier wilt afspelen.

3D

13.1

Wat hebt u nodig

Dit is een Active 3D TV. Op deze TV kunt naar 3D-programma's en films kijken in volledige High Definition-resolutie.

Met deze TV bekijkt u 3D-foto's in Ultra HD-resolutie via een USB-verbinding. U kunt geen originele Ultra HD-video's bekijken in 3D.

On 3D te kijken...

- Stem af op een TV-zender die programma's uitzendt in 3D.
- Huur een film in 3D bij een onlinevideowinkel.
- Speel een 3D-film op een 3D Blu-ray Disc of vanaf een USB-apparaat of computer af.

Om op deze TV in 3D te kunnen kijken, hebt u een van de volgende typen Active 3D-brillen van Philips nodig. . .

- PTA507
- PTA508
- PTA509
- PTA517
- PTA518
- PTA519
- PTA529

Alle typen worden afzonderlijk verkocht. Andere actieve 3D-brillen worden mogelijk niet ondersteund.

13.2


3D-bril

Overzicht

- 1 - , aan- of uitschakelaar, LED-lampje
- 2 - **Speler 1/2**, selectie voor speler 1 of speler 2.
- 3 - Lens van ontvanger
- 4 - Batterijcompartiment

Bij het uitpakken van de 3D-bril moet u ook het stukje plastic folie uit het batterijvak halen.

In- en uitschakelen

Druk op  om de 3D-bril in te schakelen.


De bril heeft een aantal seconden nodig om zich op het 3D-signaal van de 3D-zender op de TV in te stellen. Wanneer de bril voor de eerste keer wordt gebruikt, kan dit 15 seconden duren.

Batterijniveau

Wanneer u de 3D-bril inschakelt, kunt u het batterijniveau controleren.

- Wanneer het LED-lampje groen knippert, kunt u de bril ten minste 4 uur gebruiken.
- Als het LED-lampje oranje knippert, kunt u de bril minimaal 2 uur maar minder dan 4 uur gebruiken.
- Wanneer het LED-lampje rood knippert, is de batterij bijna leeg en kunt u minder dan 2 uur 3D kijken.

Uitschakelen

Druk op  om de 3D-bril uit te schakelen. Het LED-lampje knippert vier keer rood. De 3D-bril wordt automatisch uitgeschakeld als deze gedurende 2 minuten geen 3D-signalen ontvangt.

3D-zender

Zorg dat de lens van de ontvanger, in het midden van de bril, 3D-signalen kan ontvangen.


Zorg ook dat er geen voorwerpen in de buurt van de 3D-zender op de TV staan.

Gamen op gedeeld scherm

Met deze bril kunt u ook games op gedeeld scherm spelen. Twee spelers kunnen naar dezelfde TV kijken maar toch twee verschillende volledige schermen zien.

Als u de bril wilt instellen om naar het scherm van speler 1 of speler 2 te kijken, drukt u op de selectieknop **Speler 1/2** op de bril.

- Als het LED-lampje oranje brandt en gedurende 2 seconden ononderbroken blijft branden, dan is de bril ingesteld voor speler 1.
- Als het LED-lampje oranje brandt en knippert, dan is de bril ingesteld voor speler 2.

Voor meer informatie, druk op de gekleurde toets  **Zoekwoorden** en zoek **Gamen op gedeeld scherm**.

De batterijen vervangen

Om de batterij te vervangen, drukt u op de kleine knop van het batterijklepje en schuif het klepje omhoog om dit te openen. Vervang de batterij: type CR2032 (3V). Zorg dat de +-kant van de batterij zichtbaar is. Plaats het klepje weer terug en schuif het naar beneden totdat u een klik hoort.

Waarschuwing

Er bestaat explosiegevaar als de batterij onjuist wordt

vervangen. De batterij mag alleen worden vervangen door hetzelfde of een vergelijkbaar type batterij.

Gevaar

- Slik de batterij niet in. Risico op chemische brandwonden.
- Dit product bevat een knoopcelbatterij. Als de knoopcelbatterij wordt ingeslikt, kan deze binnen 2 uur zware interne brandwonden veroorzaken en de dood tot gevolg hebben.
- Houd nieuwe en gebruikte batterijen buiten bereik van kinderen.
- Als het batterijcompartiment niet goed sluit, staak dan het gebruik van het product en houd het buiten bereik van kinderen.
- Als u vermoedt dat er batterijen zijn ingeslikt of anderszins in het lichaam zijn terechtgekomen, raadpleeg dan onmiddellijk een arts.

13.3




3D-instellingen

Automatisch schakelen

De eerste keer dat er een 3D-sigitaal wordt opgevangen, kunt u instellen hoe u 3D in het vervolg wilt opstarten. U kunt deze instelling naderhand in het menu Configuratie wijzigen.

- Als u de TV automatisch naar 3D wilt laten overschakelen, selecteert u **Automatisch**.
- Als u eerst met een bericht op de hoogte wilt worden gebracht, selecteert u **Alleen melding**.
- Als u nooit wilt overschakelen naar 3D, selecteert u **Nooit**.

Deze instelling wijzigen...

- 1 - Druk op  selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **3D** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Naar 3D schakelen** en selecteer **Automatisch**, **Alleen melding** of **Nooit**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

3D stoppen

Stoppen met kijken in 3D...


- 1 - Druk op .
- 2 - Selecteer **3D-indeling** > **2D** en druk op **OK**.

3D schakelt over naar 2D wanneer u overschakelt naar een andere zender of een ander aangesloten apparaat.

2D-naar-3D-conversie

Met 2D-naar-3D-conversie kunt u altijd in 3D kijken. De TV converteert het 2D-sigitaal naar 3D.

Een 2D-sigitaal in 3D bekijken...

- 1 - Druk op .
- 2 - Selecteer **3D-indeling** > **2D-naar-3D-conversie** en druk op **OK**.

De 2D-naar-3D-conversie uitschakelen...


- 1 - Druk op .
- 2 - Selecteer **3D-indeling** > **2D** en druk op **OK**.

3D-indeling

Zet uw 3D-bril op wanneer de TV overschakelt naar 3D of wanneer de melding komt dat 3D beschikbaar is.

Als de TV het 3D-sigitaal niet kan detecteren (als de 3D-sigitaaltag ontbreekt), wordt het 3D-programma als een dubbel beeld op het scherm weergegeven.

De juiste instelling selecteren om een correct 3D-beeld te krijgen...

- 1 - Druk op .
- 2 - Selecteer **3D-indeling** > **3D - naast elkaar**, **3D - boven/onder**, **3D - omgekeerd naast elkaar** of **3D - omgekeerd boven/onder** en druk op **OK**.

13.4

Optimale 3D-weergave

Voor een optimale 3D-kijkervaring wordt het volgende aanbevolen:

- Ga op een afstand van minimaal 3 keer de hoogte van het TV-scherm van de TV zitten, maar niet verder weg dan 6 meter.
- Voorkom fluorescentielicht (zoals TL-verlichting of bepaalde energiebesparende lampen die werken met een lage frequentie) en direct zonlicht. Deze kunnen een negatieve invloed hebben op de 3D-ervaring.

13.5

Onderhoud van de 3D-bril

- Gebruik geen chemische reinigingsmiddelen met alcohol, oplosmiddelen, oppervlakte-actieve stoffen of was, benzeen, thinner, insectwerende middelen of smeermiddelen. Deze middelen kunnen verkleuringen en scheuren veroorzaken.
- Zorg dat de 3D-bril niet wordt blootgesteld aan direct zonlicht, hitte, vuur of water. Dit kan leiden tot storingen of brand.

- Laat de 3D-bril niet vallen, buig de lenzen niet en oefen geen druk op ze uit.
- Gebruik een zachte doek (microvezel of katoenflanel) om de lenzen schoon te maken zonder krassen te veroorzaken. Spuit een schoonmaakmiddel nooit rechtstreeks op de 3D-bril. Dit kan leiden tot schade aan de elektronische onderdelen (bij actieve 3D-brillen).
- Gebruik geen chemische reinigingsmiddelen met alcohol, oplosmiddelen, oppervlakte-actieve stoffen of was, benzeen, thinner, insectwerende middelen of smeermiddelen. Deze middelen kunnen verkleuringen en scheuren veroorzaken.

13.6

Gezondheidswaarschuwing

- 3D kijken wordt niet aanbevolen voor kinderen jonger dan 6 jaar.
- Als u of één van uw gezinsleden last heeft van epilepsie of lichtgevoelige aanvallen, verdient het aanbeveling een arts te raadplegen voordat u zichzelf aan knipperende lichtbronnen, snel opeenvolgende beelden of 3D-beelden blootstelt.
- Als u zich onprettig voelt, stopt u met het kijken naar 3D. Wacht tot de symptomen verdwenen zijn, voordat u een potentieel riskante activiteit onderneemt (bijvoorbeeld aan autorijden). Als de symptomen zich blijven voordoen en u toch naar 3D wilt kijken, kunt u het best eerst een arts raadplegen.
- Om ongemak zoals duizeligheid, hoofdpijn of desoriëntatie te voorkomen, raden wij aan niet te lang naar 3D-beelden te kijken.
- Gebruik de 3D-bril niet voor een ander doel dan 3D TV-kijken.
- Als u normaal gesproken een bril of contactlenzen gebruikt om goed te kunnen zien, draag de 3D-bril dan samen met deze bril of lenzen.
- Houd de bril buiten het bereik van kleine kinderen, om te voorkomen dat zij kleine onderdelen of batterijen inslikken.
- Ouders moeten hun kinderen in de gaten houden tijdens het kijken naar 3D en ervoor zorgen dat ze niet te maken krijgen met de ongemakken die hierboven zijn beschreven. 3D kijken wordt niet aanbevolen voor kinderen onder de zes jaar, omdat hun visuele systeem nog niet volledig is ontwikkeld.
- Gebruik de 3D-bril niet als u een ooginfectie hebt of een andere aandoening die door contact wordt overgedragen (zoals bindvliesontsteking of hoofdluis). Gebruik de 3D-bril pas weer wanneer u volledig van de infectie of aandoening bent hersteld.


Multi View

Teletekst en TV

U kunt naar een TV-zender in het kleine scherm van Multi View kijken terwijl u teletekst bekijkt.

Naar een TV-zender kijken terwijl u teletekst bekijkt...




- 1 - Druk op  MULTI VIEW .
- 2 - Druk op **Multi View: Aan** op het scherm. De zender die u aan het kijken was, verschijnt in het kleine scherm.
- 3 - Druk op  + of  - om in het kleine scherm naar een andere zender te schakelen


Om het kleine scherm te verbergen, drukt u nogmaals op  MULTI VIEW en selecteert u **Multi View: Uit** op het scherm.

App-galerie en TV

U kunt naar een TV-zender in het kleine scherm van Multi View kijken terwijl u een app in App-galerie bekijkt.

Om naar een TV-zender te kijken tijdens het kijken naar een app in App-galerie...



- 1 - Druk op  MULTI VIEW .
- 2 - Selecteer **Multi View: Aan** op het scherm. De zender die u aan het kijken was, verschijnt in het kleine scherm.
- 3 - Druk op  + of  - om in het kleine scherm naar een andere zender te schakelen


Om het kleine scherm te verbergen, drukt u nogmaals op  MULTI VIEW en selecteert u **Multi View: Uit** op het scherm.

HDMI en TV

U kunt naar een TV-zender kijken in het kleine scherm van Multi View terwijl u video kijkt van een aangesloten HDMI-apparaat.

Om naar een TV-zender te kijken tijdens het bekijken van video van een aangesloten HDMI-apparaat...

- 1 - Druk op  MULTI VIEW .
- 2 - Selecteer **Multi View: Aan** op het scherm. De zender die u aan het kijken was, verschijnt in het kleine scherm.
- 3 - Druk op  + of  - om in het kleine scherm naar een andere zender te schakelen

Om het kleine scherm te verbergen, drukt u nogmaals op  MULTI VIEW en selecteert u **Multi View: Uit** op het scherm.

Instellingen



15.1

Beeld

Beeldstijl

Een stijl selecteren

U kunt het beeld op eenvoudige wijze aanpassen door een vooraf geprogrammeerde beeldstijl te selecteren.

- 1 - Druk terwijl u naar een TV-zender kijkt, op .
- 2 - Selecteer **Beeldstijl** en selecteer een van de stijlen uit de lijst.
- 3 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

De beschikbare stijlen zijn...




- **Persoonlijk** - De beeldinstellingen die u hebt ingesteld bij de eerste configuratie
- **Levendig** - Ideaal voor TV kijken bij daglicht
- **Natuurlijk** - Instelling voor natuurlijke beelden
- **Standaard** - De meest energiezuinige instelling, fabrieksinstelling
- **Films** - Zeer geschikt voor het kijken van films
- **Foto** - Ideaal voor het bekijken van foto's

Een stijl herstellen

Wanneer een beeldstijl is geselecteerd, kunt u beeldinstellingen wijzigen via **Alle instellingen > Beeld...**

De wijzigingen worden in de geselecteerde stijl opgeslagen. U wordt geadviseerd om alleen de instellingen voor de stijl **Persoonlijk** te wijzigen. In de beeldstijl **Persoonlijk** kunt u instellingen voor elk afzonderlijk aangesloten apparaat in het menu Bronnen opslaan.




De oorspronkelijke instellingen van een stijl herstellen...

- 1 - Druk terwijl u naar een TV-zender kijkt, op .
- 2 - Selecteer **Beeldstijl** en selecteer de beeldstijl die u wilt herstellen.
- 3 - Druk op de gekleurde toets  **Stijl herstellen** en druk op **OK**. De stijl wordt hersteld.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Thuis of Winkel

Als de **Beeldstijl** bij het aanzetten van de TV telkens terugspringt naar **Intens**, is de TV-locatie ingesteld op **Winkel**. Deze instelling wordt gebruikt om het product in de winkel goed voor de dag te laten komen.

De TV instellen voor thuisgebruik...







- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Locatie > Thuis** en druk op **OK**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Beeldinstellingen

Kleur

Met **Kleur** past u de kleurverzadiging van het beeld aan.







De kleur aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Kleur** en druk op  (rechts).
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Contrast

Met **Contrast** kunt u het contrast van het beeld aanpassen.







Het contrast aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Contrast** en druk op  (rechts).
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Scherpte

Met **Scherpte** past u het scherpteniveau van fijne details van het beeld aan.

De scherpte aanpassen...







- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Scherpte** en druk op  (rechts).
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

3D-beeldinstellingen

3D-contrast

Als u 3D-beelden bekijkt, kunt u het contrast van het 3D-beeld aanpassen met **3D-contrast**.






Het 3D-contrast aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **3D Contrast** en druk op  (rechts).
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

3D-videocontrast

Als u 3D-beelden bekijkt, kunt u het videocontrastniveau verlagen met **3D-videocontrast**. 3D-videocontrast dient alleen te worden gebruikt door deskundige gebruikers.

Het niveau aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd > Contrast > 3D-videocontrast** en druk op **OK**.
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Geavanceerde beeldinstellingen

Game of computer

Wanneer u een apparaat aansluit, herkent de TV het type en geeft de TV elk apparaat de juiste typenaam. U kunt de typenaam wijzigen als u dat wilt. Als voor een apparaat een juiste typenaam is ingesteld, schakelt de TV automatisch over naar de ideale TV-instellingen wanneer u in het menu

Bronnen dit apparaat selecteert.

Als u een gameconsole hebt met een ingebouwde Blu-ray Disc-speler, hebt u de typenaam wellicht ingesteld op Blu-ray Disc. Met de optie **Game of computer** kunt u handmatig overschakelen naar de ideale instellingen voor gamen. Vergeet niet om de instelling **Game of computer** uit te schakelen wanneer u weer TV gaat kijken.

De instelling handmatig wijzigen...






- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd > Game of computer** en selecteer het apparaattype dat u wilt gebruiken. Selecteer **Uit** als u weer naar de TV wilt omschakelen.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Kleurinstellingen

Tint

Met **Tint** past u het tintniveau van fijne details van het beeld aan.

Tint aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd > Kleur** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Tint** en druk op  (rechts).
- 5 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 6 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Kleurverbetering

Met **Kleurverbetering** verbetert u de kleurintensiteit en de details in heldere kleuren.

Het niveau aanpassen...




- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd > Kleur > Kleurverbetering** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Maximum, Medium, Minimum** of **Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Kleurtemperatuur

Met **Kleurtemperatuur** stelt u het beeld in op een vooraf ingestelde kleurtemperatuur of selecteert u **Aangepast** om zelf een temperatuur in te stellen met **Aangepaste kleurtemperatuur**.

Kleurtemperatuur en Aangepaste kleurtemperatuur dienen alleen te worden gebruikt door deskundige gebruikers.






Een voorinstelling selecteren...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3
 - Selecteer **Geavanceerd** > **Kleur** > **Kleurtemperatuur** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Normaal**, **Warm** of **Koel**. Of selecteer **Aangepast** als u een kleurtemperatuur zelf wilt aanpassen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Aangepaste kleurtemperatuur

Met **Aangepaste kleurtemperatuur** kunt u zelf een kleurtemperatuur instellen. Als u een aangepaste kleurtemperatuur wilt instellen, selecteert u eerst **Aangepast** in het menu **Kleurtemperatuur**. De instelling **Aangepaste kleurtemperatuur** is bedoeld voor deskundige gebruikers.

Een aangepaste kleurtemperatuur instellen...




- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Kleur** > **Aangepaste kleurtemperatuur** en druk op **OK**.
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen. WP is witpunt en BL is zwartniveau. U kunt ook één van de vooraf geprogrammeerde instellingen in dit menu selecteren.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Contrastinstellingen

Contrastmodi

Met **Contrastmodi** stelt u het niveau van het energieverbruik in. Het energieverbruik kan worden verminderd door de intensiteit van de helderheid van het scherm te verlagen. Kies voor een optimaal energieverbruik of een beeld met optimale helderheid.




Het niveau aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3
 - Selecteer **Geavanceerd** > **Contrast** > **Contrastmodus** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Standaard**, **Optimaal stroomverbruik**, **Optimaal beeld** of **Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Dynamisch contrast

Met **Dynamisch contrast** stelt u het niveau in waarmee de TV automatisch de details verbetert in de donkere, halfdonkere en lichte delen van het beeld.






Het niveau aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3
 - Selecteer **Geavanceerd** > **Contrast** > **Dynamisch contrast** en druk op **OK**.
- 4
 - Selecteer **Maximum**, **Medium**, **Minimum** of **Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Contrast, helderheid

Met **Helderheid** stelt u het helderheidsniveau van het beeldsignaal in. Helderheid dient alleen te worden gebruikt door deskundige gebruikers. We raden niet-deskundige gebruikers aan om de helderheid aan te passen met de instelling **Contrast**.






Het niveau aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3
 - Selecteer **Geavanceerd** > **Contrast** > **Helderheid** en druk op **OK**.
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Videocontrast

Met **Videocontrast** kunt u het videocontrastniveau verlagen.


Het niveau aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3
 - Selecteer **Geavanceerd** > **Contrast** > **Videocontrast** en druk op **OK**.
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

3D-videocontrast

Als u 3D-beelden bekijkt, kunt u het videocontrastniveau verlagen met **3D-videocontrast**. 3D-videocontrast dient alleen te worden gebruikt door deskundige gebruikers.

Het niveau aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3
 - Selecteer **Geavanceerd** > **Contrast** > **3D-videocontrast** en druk op **OK**.
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Lichtsensoren

Met **Lichtsensoren** worden de beeld- en AmbientLight-instellingen automatisch aangepast aan de lichtomstandigheden in de kamer. U kunt **Lichtsensoren** in- en uitschakelen.

Deze optie in- of uitschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3
 - Selecteer **Geavanceerd** > **Contrast** > **Lichtsensoren** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Aan** of **Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Gamma

Met **Gamma** stelt u een niet-lineaire instelling in voor de helderheid en het contrast van het beeld. Gamma dient alleen te worden gebruikt door deskundige gebruikers.

Het niveau aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3
 - Selecteer **Geavanceerd** > **Contrast** > **Gamma** en druk op **OK**.
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Scherpte-instellingen

Ultra-resolutie

Met **Ultra-resolutie** schakelt u een superieur scherpe weergave van lijnen en contouren in.





Deze optie in- of uitschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3
 - Selecteer **Geavanceerd** > **Scherpte** > **Ultraresolutie** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Aan** of **Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Ruisonderdrukking

Met **Ruisreductie** filtert en vermindert u de hoeveelheid beeldruis.





De ruisreductie aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3
 - Selecteer **Geavanceerd** > **Scherpte** > **Ruisreductie** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 4
 - Selecteer **Maximum**, **Medium**, **Minimum** of **Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

MPEG-artefactreductie

Met **MPEG-artefactreductie** zorgt u voor vloeiende overgangen in de beelden. MPEG-artefacten hebben meestal de vorm van kleine blokjes of kartelranden in het beeld.

De MPEG-artefacts verminderen...



- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3
 - Selecteer **Geavanceerd** > **Scherpte** > **MPEG-artefactreductie** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 4
 - Selecteer **Maximum**, **Medium**, **Minimum** of **Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Bewegingsinstellingen

Perfect Natural Motion

Met **Perfect Natural Motion** vermindert u trillingen in bewegingen in films op TV. Met **Perfect Natural Motion** worden bewegingen soepel en vloeiend.

Schokkerige beelden verminderen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Motion** > **Perfect Natural Motion** en druk op **OK**.
- 4
 - Selecteer **Maximum**, **Medium**, **Minimum** of **Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Beeldformaat

Eenvoudig

Als het beeld niet schermvullend wordt weergegeven en zwarte balken aan de boven- of onderkant of aan beide zijden worden weergegeven, kunt u het beeld zo instellen dat dit het hele scherm in beslag neemt.

Een basisinstelling selecteren om het scherm te vullen...

- 1 - Druk op  (Beeldformaat).
 - 2 - Selecteer **Scherp vullen** of **Aanpassen aan scherm** en druk op **OK**.
 - 3 - Druk op  **BACK** om het menu te sluiten.
- **Scherp vullen**: hiermee wordt het beeld automatisch zodanig vergroot dat het hele scherm

wordt gevuld. De beeldvervorming is minimaal en de ondertiteling blijft zichtbaar. Dit beeldformaat is niet geschikt voor de PC-modus. Bij niet veel voorkomende beeldformaten blijven zwarte balken mogelijk zichtbaar.

- **Aanpassen aan scherm**: hiermee wordt het beeld ingezoomd om het scherm te vullen zonder vervorming. Zwarte balken blijven mogelijk zichtbaar. Dit beeldformaat is niet geschikt voor de PC-modus.

Geavanceerd

Als de twee basisinstellingen niet voldoende helpen om het beeld naar wens in te stellen, kunt u de geavanceerde instellingen gebruiken. Met de geavanceerde instellingen kunt u het beeld op het scherm handmatig opmaken.

U kunt op het beeld in-/uitzoomen of het beeld uitrekken of verschuiven tot u ziet wat u nodig hebt, bijvoorbeeld ontbrekende ondertiteling of bewegende tekstbanners. Als u het beeld voor een bepaalde bron opmaakt, bijvoorbeeld voor een aangesloten gameconsole, kunt u deze instelling opnieuw oproepen wanneer u de gameconsole een volgende keer gebruikt. De TV slaat altijd de laatste instelling voor elke aansluiting op.




Het beeld handmatig opmaken...

- 1 - Druk op  (Beeldformaat).
 - 2 - Selecteer **Geavanceerd** en druk op **OK**.
 - 3 - Gebruik **Verschuiven**, **Zoomen**, **Uitrekken** of **Origineel** om het beeld aan te passen. Selecteer **Ongedaan maken** als u wilt terugkeren naar de instelling die het beeld had toen u **Beeldformaat** opende.
- **Verschuiven**: klik op de pijlen om het beeld te verschuiven. U kunt het beeld alleen verschuiven wanneer u hebt ingezoomd.
 - **Zoomen**: klik op de pijlen om in te zoomen.
 - **Uitrekken**: klik op de pijlen om het beeld verticaal of horizontaal uit te rekken.
 - **Ongedaan maken**: klik om terug te keren naar het beeldformaat waarmee u bent gestart.
 - **Origineel**: toont de originele beeldformaat van het inkomende beeld. Dit is een pixel per pixel (1:1) indeling. Expertmodus voor HD- en PC-invoer.

Snelle beeldinstellingen

Tijdens de eerste configuratie hebt u in enkele eenvoudige stappen een aantal beeldinstellingen opgegeven. U kunt deze stappen opnieuw uitvoeren met **Snelle beeldinstellingen**. Voordat u deze stappen uitvoert, moet u ervoor zorgen dat de TV kan afstemmen op een TV-zender of een programma kan weergegeven vanaf een aangesloten apparaat.

Het beeld in enkele eenvoudige stappen instellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Snelle beeldinstellingen** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Start**.
- 5 - Selecteer de gewenste beeldinstelling en ga naar de volgende instelling.
- 6 - Selecteer ten slotte **Beëindigen**.
- 7 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.




15.2

Geluid

Geluidstijl

Een stijl selecteren

Voor het gemakkelijk aanpassen van het geluid, kunt u een vooraf geprogrammeerde instelling selecteren met Geluidstijl.

- 1 - Druk terwijl u naar een TV-zender kijkt, op .
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geluidstijl** en selecteer een van de stijlen uit de lijst.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

De beschikbare stijlen zijn...





- **Persoonlijk** - de geluidsinstellingen die u hebt ingesteld bij de eerste configuratie
 - **Origineel** - de meest neutrale geluidsinstelling
 - **Films** - zeer geschikt voor het kijken van films
 - **Muziek** - zeer geschikt voor het luisteren naar muziek
 - **Game** - ideale instellingen voor gaming met een spelconsole
-
- **Nieuws** - zeer geschikt voor spraak

Een stijl herstellen

Wanneer een geluidstijl is geselecteerd, kunt u de afzonderlijke geluidsinstellingen wijzigen via **Configuratie** > **Geluid**...

De wijzigingen worden in de geselecteerde stijl opgeslagen. U wordt geadviseerd om alleen de geluidsinstellingen voor de stijl **Persoonlijk** te wijzigen. In de geluidstijl **Persoonlijk** kunt u instellingen voor elk afzonderlijk aangesloten apparaat in het menu **Bronnen** opslaan.

De oorspronkelijke instellingen van een stijl herstellen...







- 1 - Druk terwijl u naar een TV-zender kijkt, op .
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geluidstijl** en selecteer de geluidstijl die u wilt herstellen.
- 4 - Druk op de gekleurde toets  **Stijl herstellen**. De stijl wordt hersteld.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Geluidsinstellingen

Bas

Met **Bas** past u het niveau van de lage tonen van het geluid aan.







Het niveau aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Bas** en druk op  (rechts).
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Treble

Met **Hoge tonen** past u het niveau van de hoge tonen van het geluid aan.




Het niveau aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Hoge tonen** en druk op  (rechts).
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Surround-modus

Met **Surround-modus** stelt u het geluidseffect van de TV-luidsprekers in.

De surround-modus instellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Surround-modus** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 4 - Selecteer **Stereo** of **Incredible Surround**.

5 - Druk zo nodig enkele malen op ◀ (links) om het menu te sluiten.

Geluidsinstellingen voor het kijken naar 3D

Incredible Surround 3D

Met Surround-modus stelt u het geluidseffect van de TV-luidsprekers in. Als u Incredible Surround selecteert voor 2D-weergave, schakelt de TV automatisch naar Incredible Surround-3D als u 3D-beelden bekijkt. Als u niet wilt dat de TV automatisch overschakelt, selecteert u Uit in Automatisch surround-3D.

De surround-modus instellen...

- 1 - Druk op ⚙, selecteer Alle instellingen en druk op OK.
- 2 - Selecteer Geluid en druk op ▶ (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer Surround-modus en druk op OK.
- 4 - Selecteer Stereo of Incredible Surround 3D.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op ◀ (links) om het menu te sluiten.

Automatische Surround-3D

Met Automatisch surround-3D voorkomt u dat de TV niet automatisch overschakelt naar Incredible Surround-3D als de TV 3D-beelden afspeelt.

Deze optie in- of uitschakelen...

- 1 - Druk op ⚙, selecteer Alle instellingen en druk op OK.
- 2 - Selecteer Geluid en druk op ▶ (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer Automatisch surround-3D en druk op OK.
- 4 - Selecteer Aan of Uit.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op ◀ (links) om het menu te sluiten.

Geavanceerde geluidsinstellingen

Automatische afstelling volume

Met Automatische afstelling volume stelt u de TV zo in dat plotselinge volumeverschillen automatisch beperkt. Bijvoorbeeld aan het begin van reclameblokken of wanneer u een andere zender kiest.

Deze optie in- of uitschakelen...

- 1 - Druk op ⚙, selecteer Alle instellingen en druk op OK.
- 2 - Selecteer Geluid en druk op ▶ (rechts) om naar het menu te gaan.

- 3 - Selecteer Geavanceerd en druk op ▶ (rechts) om naar het menu te gaan.
- 4 - Selecteer Automatische afstelling volume en druk op ▶ (rechts) om naar het menu te gaan.
- 5 - Selecteer Aan of Uit.
- 6 - Druk zo nodig enkele malen op ◀ (links) om het menu te sluiten.

Kristalhelder geluid

Met Clear Sound verbetert u het geluid voor spraak. Deze instelling is ideaal voor nieuwsprogramma's. U kunt de spraakverbetering in- en uitschakelen.

Deze optie in- of uitschakelen...

- 1 - Druk op ⚙, selecteer Alle instellingen en druk op OK.
- 2 - Selecteer Geluid en druk op ▶ (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer Geavanceerd > Clear Sound en druk op OK.
- 4 - Selecteer Aan of Uit en druk op OK.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op ◀ (links) om het menu te sluiten.

Indeling voor audio-uitvoer

Met Indeling voor audio-uitvoer kunt u het audio-uitvoersignaal van de TV aanpassen aan de verwerkingsmogelijkheden van uw home cinema-systeem.

Indeling voor audio-uitvoer instellen...

- 1 - Druk op ⚙, selecteer Alle instellingen en druk op OK.
- 2 - Selecteer Geluid en druk op ▶ (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer Geavanceerd > Indeling voor audio-uitvoer en druk op OK.
- 4 - Selecteer Multikanaals of Stereo en druk op OK.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op ◀ (links) om het menu te sluiten.

Automatische afstelling audio-uitvoer

Met Automatische afstelling audio-uitvoer kunt u het geluidsvolume van uw home cinema-systeem afstemmen op het geluidsvolume van de TV wanneer u overschakelt van het ene apparaat naar het andere.

Het verschil in volume automatisch afstellen...

- 1 - Druk op ⚙, selecteer Alle instellingen en druk op OK.
- 2 - Selecteer Geluid en druk op ▶ (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer Geavanceerd > Automatische

afstelling audio-uitvoer en druk op **OK**.
4 - Selecteer **Meer**, **Medium** of **Minder** en druk op **OK**.

5 - Als het volumeverschil groot is, selecteert u **Meer**. Als het volumeverschil klein is, selecteert u **Minder**.
6 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Vertraging audio-uitvoer

Als u een vertraging in audiosynchronisatie instelt op uw home cinema-systeem om het geluid te synchroniseren met het beeld, dient u **Vertraging audio-uitvoer** op de TV uit te schakelen.

Vertraging audio-uitvoer uitschakelen...

1 - Druk op **⚙️**, selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
2 - Selecteer **Geluid** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Vertraging audio-uitvoer** en druk op **OK**.
4 - Selecteer **Uit**.
5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Verschuiving audio-uitvoer

Als u geen vertraging kunt instellen op het home cinema-systeem, kunt u met **Verschuiving audio-uitvoer** een vertraging instellen op de TV.

Het geluid op de TV synchroniseren...

1 - Druk op **⚙️**, selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
2 - Selecteer **Geluid** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Verschuiving audio-uitvoer** en druk op **OK**.
4 - Stel de audioverschuiving in met de schuifregelbalk en druk op **OK**.
5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Volume hoofdtelefoon

Met **Volume hoofdtelefoon** kunt u het volume van een aangesloten hoofdtelefoon afzonderlijk instellen.

Het volume aanpassen...

1 - Druk op **⚙️**, selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
2 - Selecteer **Geluid** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
3 - Selecteer **Volume hoofdtelefoon** en druk op **OK**.

4 - Druk op de pijlen **▲** (omhoog) of **▼** (omlaag) om de waarde aan te passen.
5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Luidsprekers

TV-luidsprekers

U kunt het TV-geluid sturen naar een verbonden audioapparaat - een home cinema-systeem of audiosysteem.

U kunt selecteren waar u het TV-geluid wilt horen en hoe u het wilt bedienen.

- Als u **TV-luidsprekers uit** selecteert, zijn de TV-luidsprekers altijd uitgeschakeld.
- Als u **TV-luidsprekers aan** selecteert, zijn de TV-luidsprekers altijd ingeschakeld.

Als u via HDMI CEC een audioapparaat hebt aangesloten, kunt u één van de EasyLink-instellingen gebruiken.

- Als u **EasyLink** selecteert, verzendt de TV het TV-geluid naar het audioapparaat. De TV schakelt de TV-luidsprekers uit wanneer het apparaat het geluid afspeelt.
- Als u **EasyLink automatisch starten** selecteert, schakelt de TV het audioapparaat in, wordt het TV-geluid naar het apparaat verzonden en worden de TV-luidsprekers uitgeschakeld.

Als EasyLink of EasyLink Autostart is geselecteerd kunt u indien nodig nog steeds overschakelen op de TV-luidsprekers.

Als EasyLink of EasyLink Autostart is geselecteerd kunt u indien nodig nog steeds overschakelen op de TV-luidsprekers.

De TV-luidsprekers instellen...

1 - Druk op **⚙️**, selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
2 - Selecteer **Geluid** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
3 - Selecteer **Geavanceerd** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
4 - Selecteer **TV-luidsprekers** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
5 - Selecteer **TV-luidsprekers aan**, **TV-luidsprekers uit**, **EasyLink** of **EasyLink automatisch starten**.
6 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Direct naar luidsprekers schakelen...

1 - Druk terwijl u TV kijkt, op **⚙️**.
2 - Selecteer **Luidsprekers** en selecteer **TV** of **Audiosysteem**.
3 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Draadloze luidsprekers

Wat hebt u nodig




U kunt een draadloze luidspreker – een subwoofer of Sound Bar – op deze TV aansluiten.

Een aantal specifieke draadloze luidsprekerproducten van Philips kan worden aangesloten en het TV-geluid afspelen. Raadpleeg de Philips-website voor geschikte draadloze audioproducten voor deze TV
- www.philips.com/tv

Als u het geluid van de TV wilt afspelen via een draadloze luidspreker, moet u de draadloze luidspreker met de TV koppelen. U kunt maximaal tien draadloze luidsprekers koppelen, maar u kunt geluid slechts op één draadloze luidspreker tegelijk afspelen. Als u een subwoofer aansluit, wordt het geluid afgespeeld op de TV én de subwoofer. Als u een Sound Bar aansluit, wordt het geluid alleen op de Sound Bar afgespeeld.




Een luidspreker selecteren

Een draadloze luidspreker aansluiten...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Draadloze luidsprekers** > **Een luidspreker aansluiten** en druk op **OK**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.




Een luidspreker verwijderen

Een draadloze luidspreker verwijderen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Draadloze luidsprekers** > **Luidspreker verwijderen** en druk op **OK**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Subwoofervolume

Het volume van een draadloze luidspreker bijstellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Draadloze luidsprekers** > **Subwoofervolume** en druk op **OK**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het

menu te sluiten.

Problemen

Verbinding verbroken



- Plaats de draadloze luidspreker binnen 5 meter van de TV.
- Op plaatsen met veel draadloze activiteit (bijvoorbeeld in een appartementencomplex met veel routers) kunnen er storingen optreden in de draadloze verbinding. Houd de router en de draadloze luidspreker dan zo dicht mogelijk bij de TV.

Audio en video lopen niet synchroon

- Bij sommige draadloze luidsprekersystemen zijn er problemen met het synchroniseren van het geluid en het beeld. U wordt geadviseerd om draadloze audioproducten van Philips te gebruiken.

Plaatsing van de TV

Als onderdeel van de eerste installatie is deze instelling ingesteld op **Op een TV-standaard** of **Aan de wand**. Als u de plaatsing van de TV hierna hebt gewijzigd, dient u deze instelling te wijzigen voor de beste geluidsweggeve.

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **TV-instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Plaatsing van de TV** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Op een TV-standaard** of **Aan de muur**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.


15.3

Ambilight

Ambilight-stijl

U kunt een stijl instellen voor Ambilight. Er zijn diverse dynamische stijlen en één statische stijl – een constante kleur. De kleur voor de statische stijl kunt u zelf selecteren. U kunt Ambilight ook uitschakelen.

De Ambilight-stijl instellen...

- 1 - Druk op  (Ambilight).
- 2 - Selecteer de gewenste Ambilight-stijl. Als u **Statisch** selecteert, wordt een kleurenpalet weergegeven. Selecteer een kleur in het palet om de statische kleur in te stellen. Selecteer **Uit** als u Ambilight wilt uitschakelen.

Behalve de instelling **Uit** kunt u één van de volgende stijlen selecteren...

- Standaard
- Natuurlijk
- Meeslepend
- Levendig
- Game

- Comfort
- Ontspan u






- Statisch

Ambilight-instellingen

Helderheid van Ambilight






Met **Helderheid** stelt u het helderheidsniveau van Ambilight in.

Het niveau aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Ambilight** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Helderheid** en druk op **OK**.
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Helderheid van Ambilight, aan de onderkant





Het helderheidsniveau van Ambilight aan de onderkant aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Ambilight** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Helderheid onderkant** en druk op **OK**.
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Verzadiging van Ambilight

Met **Verzadiging** van Ambilight kunt u het niveau van kleurverzadiging van Ambilight instellen.




Het niveau aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Ambilight** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Verzadiging** en druk op **OK**.
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.

5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Vaste Ambilight-kleur

Het niveau aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Ambilight** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Vaste Ambilight-kleur** en druk op **OK**.
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Geavanceerde Ambilight-instellingen

Muurkleur

Met **Muurkleur** neutraliseert u de invloed van een gekleurde muur op de Ambilight-kleuren. Selecteer de kleur van de muur achter de TV. De TV past de weergave van de Ambilight-kleuren hierop aan.




De kleur van de muur selecteren . . .

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Ambilight** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd > Muurkleur** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer in het kleurenpalet de kleur die overeenkomt met de kleur van de muur achter de TV.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

TV uitschakelen

Met **TV uitschakelen** stelt u in of Ambilight direct wordt uitgeschakeld of langzaam uitdooft wanneer u de TV uitschakelt. Als het licht langzaam uitdooft, hebt u meer tijd om de normale verlichting in uw woonkamer in te schakelen.




Selecteren hoe Ambilight wordt uitgeschakeld...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Ambilight** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd > TV uitschakelen** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Langzame overgang naar uit of Direct uitschakelen**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Lounge Light-modus

Wanneer de TV in stand-by staat, kunt u Ambilight inschakelen om een Lounge Light-effect te creëren in uw kamer.

Een vooraf ingestelde moduskleur voor Lounge Light selecteren...



- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Ambilight** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Lounge Light** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer de gewenste modus.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Met de Philips TV Remote App op uw smartphone of tablet kunt u zelf een kleurenpalet voor uw Lounge Light-modus instellen. Selecteer in de lijst met modi **TV Remote App** als u uw laatste Lounge Light-creatie als Lounge Light-modus wilt gebruiken. Als de TV in stand-by staat en uw smartphone of tablet op hetzelfde thuisnetwerk is aangesloten, kunt u de instelling van de huidige Lounge Light-modus wijzigen vanaf uw mobiele apparaat.

Lounge Light+hue

Als u Ambilight+hue hebt geïnstalleerd, kunt u instellen dat de Hue-lampen Lounge Light volgen vanuit Ambilight. De Philips Hue-lampen verspreiden het Lounge Light-effect door de kamer. De Hue-lampen worden ingeschakeld en automatisch zo ingesteld dat ze Lounge Light volgen wanneer u Ambilight+hue configureert. Als u niet wilt dat de hue-lampen Lounge Light volgen, kunt u de lampen uitschakelen.

De Hue-lampen uitschakelen...




- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Ambilight** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Lounge Light+hue** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Ambilight + hue

Configureren




Met Configureren kunt u de Philips Hue-lampen de kleuren van Ambilight laten volgen.

Uw Philips Hue-lampen configureren...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Ambilight** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Ambilight+hue** > **Configureren** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Start**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Uitschakelen

Ambilight+hue uitschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Ambilight** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Ambilight+hue** > **Uitschakelen** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Uit** en druk op **OK**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Beleving

Met **Intensiteit** kunt u aanpassen in welke mate de hue-lampen Ambilight volgen.




Ambilight+hue-intensiteit aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Ambilight** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Ambilight+hue** > **Intensiteit** en druk op **OK**.
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Configuratie weergeven




Met **Configuratie weergeven** kunt u de huidige configuratie van Ambilight+hue, netwerk, Bridge en lampen weergeven.

Ambilight+hue-configuratie weergeven...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Ambilight** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Ambilight+hue > Configuratie weergeven** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Uit** en druk op **OK**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Configuratie resetten

Ambilight+hue resetten...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Ambilight** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Ambilight+hue > Configuratie herstellen** en druk op **OK**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

15.4

Eco-instellingen




Energiezuinig

Met **Eco-instellingen**  worden milieuvriendelijke TV-instellingen ingesteld.

Energiezuinig

Als u **Energiezuinig** selecteert, schakelt de TV automatisch over naar de beeldstijl **Standaard**, de meest ideale en energiezuinige instelling voor het beeld en **Ambilight**.


De TV instellen op **Energiezuinig**...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Eco-instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Wanneer u **Energiezuinig** selecteert, wordt de **Beeldstijl** automatisch ingesteld op **Standaard**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Scherm uitzetten

Als u alleen naar muziek luistert, kunt u het TV-scherm tijdelijk uitzetten om energie te besparen.

Alleen het TV-scherm uitschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Eco-instellingen** en druk

op  (rechts) om naar het menu te gaan.

3 - Selecteer **Scherm uitzetten**.

4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Druk op een willekeurige toets op de afstandsbediening als u het scherm weer wilt aanzetten.

Lichtsensor

De ingebouwde omgevingslichtsensor verlaagt de helderheid van het TV-beeld wanneer er minder omgevingslicht is om energie te besparen. De ingebouwde lichtsensor past het beeld en **Ambilight** aan de lichtomstandigheden in de kamer aan.

Om de omgevingslichtsensor te activeren...




- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Eco-instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Lichtsensor**. Het pictogram  wordt vóór **Lichtsensor** weergegeven als deze actief is.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.


Timer uitschakelen

Als de TV een TV-sigitaal ontvangt maar u 4 uur lang niet op een toets op de afstandsbediening drukt, wordt de TV automatisch uitgeschakeld om energie te besparen. En als de TV gedurende 10 minuten geen TV-sigitaal noch opdracht van de afstandsbediening ontvangt, wordt de TV automatisch uitgeschakeld.

Als u de TV als beeldscherm gebruikt of TV kijkt via een digitale ontvanger (een set-top box - STB) en u de afstandsbediening van de TV niet gebruikt, zet u het automatisch uitschakelen van de TV uit.

De Timer voor uitschakelen uitzetten...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Eco-instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Timer voor uitschakelen**. Selecteer de schuifbalk om de waarde aan te passen. Met de waarde **0 (Uit)** schakelt u de timer voor automatisch uitschakelen uit.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.


Wanneer de timer actief is, wordt het pictogram  vóór **Timer voor uitschakelen** weergegeven.

Algemene instellingen

EasyLink


Algemene instellingen

EasyLink volledig uitschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **EasyLink**, druk op **▶** (rechts) en selecteer **EasyLink** in de volgende stap.
- 4 - Selecteer **Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

EasyLink-afstandsbediening

EasyLink-afstandsbediening uitschakelen...


- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **EasyLink**
- > **EasyLink-afstandsbediening** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

HDMI Ultra HD

Deze TV kan Ultra HD-signalen weergeven. Sommige apparaten – aangesloten via HDMI – herkennen een TV met Ultra HD niet en werken mogelijk niet correct of geven vervormd beeld of geluid weer. Om incorrecte werking van een dergelijk apparaat te voorkomen, kunt u de signaalkwaliteit instellen op een niveau dat het apparaat kan verwerken. Als het apparaat geen gebruik maakt van Ultra HD-signalen, dan kunt u Ultra HD uitschakelen voor deze HDMI-aansluiting.

De instelling **UHD 4:4:4/4:2:2** is geschikt voor UHD YCbCr 4:4:4 / 4:2:2-signalen. De instelling **UHD 4:2:0** is geschikt voor UHD YCbCr 4:2:0-signalen.

De signaalkwaliteit instellen...


- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** > **HDMI Ultra HD** en druk op **OK**.

4 - Selecteer **UHD 4:4:4/4:2:2**, **UHD 4:2:0** of **UHD Uit** en druk op **OK**.

5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.


Android-instellingen

Ga naar het menu Android-instellingen om de instellingen voor het gebruik van Android-apps weer te geven of aan te passen.

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Android-instellingen** en druk op **OK**.
- 4 - Druk zo nodig op **← BACK** om het menu te sluiten.

USB-schijf

Een USB-schijf voor uw TV installeren en formatteren...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **USB-schijf** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Starten** en volg de instructies op het scherm.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Helderheid Philips-logo


U kunt de helderheid van het Philips-logo aan de voorkant van de TV uitschakelen of aanpassen.

Aanpassen of uitschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Helderheid Philips-logo** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 4 - Selecteer **Minimum**, **Medium**, **Maximum** of **Uit** als u de verlichting van het logo wilt uitschakelen en druk dan op **OK**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Toetsenbord van afstandsbediening


De toetsenbordindeling instellen op Azerty...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Toetsenbord van afstandsbediening** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Azerty** of **Qwerty** en druk op **OK**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Instellingen van het USB-toetsenbord


Om het USB-toetsenbord te installeren, schakelt u de TV in en sluit u het USB-toetsenbord aan op één van de USB-aansluitingen van de TV. Als de TV het toetsenbord voor de eerste keer detecteert, kunt u de gewenste toetsenbordindeling selecteren en deze testen. Als u eerst een Cyrillische of Griekse toetsenbordindeling selecteert, kunt u daarna nog een tweede Latijnse indeling selecteren.

De bestaande toetsenbordindeling wijzigen...


- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Instellingen van het USB-toetsenbord** en druk op **OK** om de toetsenbordconfiguratie te starten.

HbbTV

Als een TV-zender HbbTV-pagina's biedt en u deze wilt weergeven, moet u eerst de HbbTV-functie inschakelen via de TV-instellingen.


- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **HbbTV** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Aan** of **Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.


Als u de HbbTV-pagina's van een bepaalde zender niet wilt, kunt u HbbTV voor deze zender blokkeren.

- 1 - Stem af op de zender waarvan u de HbbTV-pagina's wilt blokkeren.
- 2 - Druk op  **OPTIONS** en selecteer **HBB TV** op deze zender en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer **Uit** en druk vervolgens op **OK**.

Timer voor uitschakelen

De Timer voor uitschakelen uitzetten...


- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Eco-instellingen** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Timer voor uitschakelen**. Selecteer de schuifbalk om de waarde aan te passen. Met de waarde **0 (Uit)** schakelt u de timer voor automatisch uitschakelen uit.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Wanneer de timer actief is, wordt het pictogram  vóór Timer voor uitschakelen weergegeven.

Thuis of Winkel

Als de TV in een winkel staat, kunt u deze speciaal instellen voor het weergeven van reclamedemo's. De **Beeldstijl** wordt dan automatisch ingesteld op **Intens**. De **Timer voor uitschakelen** is uitgeschakeld.


De TV instellen op Winkellocatie...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Locatie > Winkel** en druk op **OK**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Als u de TV thuis gebruikt, stelt u de TV in op **Thuislocatie**.




Winkelconfiguratie

Als de tv is ingesteld op **Winkel**, kunt u een demo instellen voor gebruik in de winkel.


- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Winkelconfiguratie** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 4 - Selecteer **Uit** of **Banner voor promotie van functies** als winkeldemo
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Plaatsing van de TV

Als onderdeel van de eerste installatie is deze instelling ingesteld op **Op een TV-standaard** of **Aan de wand**. Als u de plaatsing van de TV hierna hebt gewijzigd, dient u deze instelling te wijzigen voor de beste geluidsweergave.

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Plaatsing van de TV** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Op een TV-standaard** of **Aan de muur**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

TV-gids




Druk voor meer informatie op  **Trefwoorden** en zoek **TV-gids**, **-gegevens** en **-informatie**.

Zenderlogo's

In sommige landen worden de zenderlogo's op de TV weergegeven.

Als u deze logo's niet wilt weergeven, kunt u ze uitschakelen.




De logo's uitschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Zenderlogo's** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Uit** en druk vervolgens op **OK**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Fabrieksinstellingen

U kunt de oorspronkelijke TV-instellingen (fabrieksinstellingen) van de TV voor beeld, geluid en Ambilight weer herstellen.



De oorspronkelijke instellingen herstellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Fabrieksinstellingen** en druk op **OK**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Kinderslot




Leeftijdsgrens

Een minimumleeftijd instellen voor programma's met een leeftijdsclassificatie...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Kinderslot > Leeftijdsclassificatie** en selecteer een van de opties in de lijst.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Appslot



Apps uit app-galerie die ongeschikt zijn voor kinderen vergrendelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Kinderslot > Appslot** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Aan** of **Uit** en druk op **OK**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Code ingeven / code wijzigen

Met de pincode voor het kinderslot kunt u zenders of programma's vergrendelen of ontgrendelen.


De vergrendelingscode instellen of de huidige code wijzigen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Kinderslot > Code instellen** of **Code wijzigen** en druk op **OK**.
- 4 - Voer een zelfgekozen code van vier cijfers in. Als er al een code is ingesteld, voert u de huidige code voor het kinderslot in en voert u vervolgens de nieuwe code tweemaal in.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

De nieuwe pincode is ingesteld.

Uw pincode vergeten?

Als u uw pincode niet meer weet, kunt u de huidige code overschrijven en een nieuwe code invoeren.

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk

- op ► (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Kinderslot > Code wijzigen** en druk op **OK**.
 - 4 - Voer de standaardcode **8888** in.
 - 5 - Voer nu een nieuwe pincode voor het kinderslot in en voer deze nogmaals in om de code te bevestigen.
 - 6 - Druk zo nodig enkele malen op ◀ (links) om het menu te sluiten.

De nieuwe pincode is ingesteld.

TV opnieuw instellen

U kunt een TV-installatie geheel opnieuw uitvoeren. De TV wordt volledig opnieuw geïnstalleerd.

Een TV-installatie geheel opnieuw uitvoeren...

- 1 - Druk op ⚙, selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en selecteer **TV opnieuw instellen**.
- 3 - Volg de instructies op het scherm. De installatie kan enkele minuten duren.

15.6

Klok, regio en taal

Menutaal

De taal van de TV-menu's en -berichten wijzigen...

- 1 - Druk op ⚙, selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op ► (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Taal > Menutaal** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer de gewenste taal.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op ◀ (links) om het menu te sluiten.

Taalvoorkeuren

Instellingen audiotaal

Digitale TV-zenders kunnen de audio van een programma in verschillende talen uitzenden. U kunt een eerste en een tweede voorkeuertaal voor de audio instellen. Als audio in een van deze talen beschikbaar is, schakelt de TV over naar deze audio.

Als geen van de voorkeurtalen voor audio beschikbaar is, kunt u een andere audiotaal selecteren, indien beschikbaar.

De voorkeuertaal en alternatieve taal voor audio instellen...

- 1 - Druk op ⚙, selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op ► (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Talen > Voorkeuertaal audio** of **Alternatieve taal audio** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer de gewenste taal.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op ◀ (links) om het menu te sluiten.

Een audiotaal selecteren wanneer geen van de audiotalen van uw voorkeur beschikbaar is...

- 1 - Druk op ≡ **OPTIONS**.
- 2 - Selecteer **Audiotaal** en vervolgens de audiotaal die u tijdelijk wilt gebruiken.

Ondertiteling

Inschakelen

Druk op **SUBTITLE** als u ondertiteling wilt inschakelen.

U hebt voor de ondertiteling de volgende opties:

Aan, **Uit** of **Aan tijdens gedempt**.

Als u ondertiteling automatisch wilt inschakelen voor programma's die niet in uw taal zijn (dus niet in de taal die u voor de TV hebt ingesteld), selecteert u **Automatisch**. Met deze instelling wordt ook ondertiteling weergegeven wanneer u het geluid dempt.

Instellingen taal ondertiteling

Digitale zenders kunnen de ondertitels voor bepaalde programma's in verschillende talen bevatten. U kunt een eerste en een tweede voorkeuertaal voor de ondertiteling instellen. Als ondertiteling in een van deze talen beschikbaar is, wordt de geselecteerde ondertiteling op de TV weergegeven.

Als er geen ondertiteling in één van de geselecteerde talen beschikbaar is, kunt u uit de beschikbare talen voor ondertiteling een andere taal kiezen.

De voorkeuertaal en alternatieve taal voor de ondertiteling instellen...

- 1 - Druk op ⚙, selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op ► (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Talen > Voorkeuertaal ondertiteling** of **Alternatieve taal ondertiteling** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer de gewenste taal.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op ◀ (links) om het menu te sluiten.

Een taal voor de ondertiteling selecteren als geen enkele voorkeuertaal beschikbaar is...

- 1 - Druk op **≡** OPTIONS .
- 2 - Selecteer **Taal ondertiteling** en vervolgens de taal die u tijdelijk wilt gebruiken.

Ondertiteling vanuit teletekst

Als u afstemt op een analoge zender, moet u de ondertiteling voor elke zender afzonderlijk beschikbaar stellen.

- 1 - Schakel over naar een zender en druk op **TEXT** om teletekst te openen.
- 2 - Ga naar de pagina voor ondertiteling, meestal **888**.
- 3 - Druk nogmaals op **TEXT** om teletekst te sluiten.

Als u **Aan** selecteert in het menu **Ondertiteling** terwijl u naar een analoge zender aan het kijken bent, worden de ondertitels, indien beschikbaar, weergegeven.

Om erachter te komen of een zender analoog of digitaal is, schakelt u over naar de zender en opent u **Zenderinformatie** in **≡** OPTIONS.

Tekst / teleteksttalen

Teletekstpagina's

U opent teletekst door tijdens het kijken naar een TV-zender op **TEXT** te drukken.
Druk nogmaals op **TEXT** om teletekst te sluiten.

Een teletekstpagina selecteren

Een pagina selecteren . . .

- 1 - Voer het paginanummer in met de nummertoeetsen.
- 2 - Gebruik de pijltjestoeetsen om te navigeren.
- 3 - Druk op een gekleurde toets om een van de gekleurde onderwerpen onder in het scherm te selecteren.

Teletekstsubpagina's

Een teletekstpagina kan meerdere subpagina's bevatten. De nummers van de subpagina's worden weergegeven op een balk naast het nummer van de hoofdpagina.
Druk op **◀** of **▶** om een subpagina te selecteren.

T.O.P.- Teletekstpagina's

Sommige zenders bieden T.O.P.- teletekst.
Om T.O.P.- Als u teletekstpagina's binnen teletekst wilt openen, drukt u op **≡**OPTIONS en selecteert u **T.O.P.-overzicht**.

Favoriete pagina's

In de TV wordt een lijst bijgehouden van de 10 laatste teletekstpagina's die u hebt geopend. U kunt deze pagina's eenvoudig opnieuw openen via de kolom

Favoriete teletekstpagina's.

- 1 - Wanneer u teletekst hebt geopend, selecteert u de ster in de linkerbovenhoek van het scherm om de kolom met favoriete pagina's weer te geven.
- 2 - Druk op **▼** (omlaag) of **▲** (omhoog) om een paginanummer te selecteren en druk op **OK** om de pagina te openen.
Met de optie **Favoriete pagina's** wissen kunt u de lijst wissen.

Teletekst doorzoeken

U kunt een woord selecteren en teletekst doorzoeken om elk stuk tekst te vinden waarin dit woord voorkomt.

- 1 - Open een teletekstpagina en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer met de pijltoetsen een woord of nummer.
- 3 - Druk nogmaals op **OK** om rechtstreeks naar de eerstvolgende keer dat dit woord of nummer voorkomt, te gaan.
- 4 - Druk nogmaals op **OK** om naar de daaropvolgende keer dat het woord of nummer voorkomt, te gaan.
- 5 - Als u wilt stoppen met zoeken drukt u op **▲** (omhoog) totdat er niets meer is geselecteerd.

Teletekst van een aangesloten apparaat

Bepaalde apparaten die TV-zenders ontvangen, bieden ook teletekst.

Teletekst van een aangesloten apparaat openen . . .

- 1 - Druk op **➡** selecteer het apparaat en druk op **OK**.
- 2 - Terwijl u naar een zender kijkt op het apparaat, drukt u op **≡** OPTIONS en selecteert u **Apparaattoetsen** weergegeven. Vervolgens selecteert u de toets **≡** en drukt u op **OK**.
- 3 - Druk op **←** **BACK** om de apparaattoetsen te verbergen.
- 4 - Druk nogmaals op **←** **BACK** om teletekst te sluiten.

Digitale tekst (alleen Verenigd Koninkrijk)

Enkele aanbieders van digitale televisie bieden speciale Digitale tekst of interactieve TV aan op hun digitale TV-zenders. Dit omvat de gebruikelijke teletekst waarin u met de cijfer-, kleur- en pijltjestoeetsen kunt navigeren en selecteren.

Druk op **←** **BACK** om Digitale tekst te sluiten.

Teletekstopties

Druk in Teletekst op **≡** OPTIONS om de volgende opties te selecteren...

- **Pagina vastzetten**
Automatisch afwisselen van subpagina's stoppen.
- **Dual screen / Full screen**
De TV-zender en teletekst naast elkaar weergeven.
- **T.O.P.-overzicht**

Om T.O.P.- teletekst.

- **Vergroten**

De teletekstpagina vergroten zodat u deze gemakkelijker kunt lezen.

- **Onthullen**

Verborgen informatie op een pagina zichtbaar maken.

- **Subpagina's doorlopen**

Subpagina's doorlopen wanneer deze beschikbaar zijn.

- **Taal**

De tekengroep van teletekst wijzigen.

- **Teletekst 2.5**




Teletekst 2.5 activeren voor meer kleuren en een betere grafische weergave.

Teletekst instellen

Teleteksttaal

Bij sommige zenders van digitale TV zijn meerdere teleteksttaalen beschikbaar.



De eerste en tweede voorkeuertaal voor teletekst inschakelen . . .

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Taal > Voorkeuertaal teletekst of Alternatieve taal teletekst** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer de gewenste taal voor teletekst.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Teletekst 2.5

Teletekst 2.5 biedt, indien beschikbaar, meer kleuren en een betere grafische weergave. Teletekst 2.5 is de standaardfabrieksinstelling.

Teletekst 2.5 uitschakelen...

- 1 - Druk op **TEXT**.
- 2 - Druk wanneer Teletekst op het scherm wordt weergegeven, op  **OPTIONS**.
- 3 - Selecteer **Teletekst 2.5 > Uit**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Klok

Datum en tijd

Automatisch




Als u wilt weten hoe laat het is, drukt u op . In het Hoofdmenu wordt altijd de tijd weergegeven.

In bepaalde landen wordt het UTC-sigitaal (Coordinated Universal Time) niet bij digitale uitzendingen verzonden. Hierdoor kan het zijn dat er

niet automatisch wordt overgeschakeld naar zomertijd of wintertijd en dat er op de TV een verkeerde tijd wordt weergegeven.



Wanneer u programma's opneemt die in de TV-gids zijn geprogrammeerd, wordt aangeraden de datum en tijd niet handmatig te wijzigen. In sommige landen en bij sommige netwerkproviders is de instelling **Klok** verborgen om te voorkomen dat de klok verkeerd wordt ingesteld.

De TV-klok automatisch aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Klok > Automatische klokmodus** en selecteer **Verschilt per land**.
- 4 - Selecteer **Zomertijd** en selecteer de gewenste instelling.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.




Handmatig

De TV-klok handmatig instellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Klok > Automatische klokmodus** en selecteer **Handmatig**.
- 4 - Selecteer **Datum en Tijd** om de instellingen aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Time Zone

De tijdzone instellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Klok > Tijdzone** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer een van de tijdzones.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Sleeptimer

Met de **sleeptimer** kunt u de TV zodanig instellen dat deze na een ingestelde tijd automatisch in stand-by wordt gezet.

De sleeptimer instellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk

op OK.

- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op ► (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Sleeptimer** en druk op ► (rechts). Met de schuifbalk kunt u de tijd in stappen van 5 minuten op maximaal 180 minuten instellen. Als de tijd op 0 minuten is ingesteld, staat de sleeptimer uit. U kunt de TV altijd eerder uitschakelen of de tijd opnieuw instellen.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op ◀ (links) om het menu te sluiten.

15.7

Universele toegang

Inschakelen

Als **Universele toegang** is ingeschakeld, is de TV ingesteld voor gebruik voor doven of slechthorenden en blinden of slechtzienden.

Inschakelen

Als u **Universele toegang** niet inschakelt tijdens de installatie, kunt u dit later alsnog doen via het menu **Universele toegang**.
Toegankelijkheid inschakelen...

- 1 - Druk op ⚙️, selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Universele toegang** en druk op ► (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Universele toegang** in de volgende stap.
- 4 - Selecteer **Aan** en druk op OK.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op ◀ (links) om het menu te sluiten.

Zolang **Universele toegang** is ingeschakeld, staat de optie **Universele toegang** in het menu **Opties**.

Slechthorend

Een aantal digitale TV-zenders zenden audio en ondertitels uit die speciaal zijn aangepast voor doven en slechthorenden. Wanneer de optie **Slechthorenden** is ingeschakeld, schakelt de TV automatisch over op de aangepaste audio en ondertiteling, indien beschikbaar. U kunt **Slechthorenden** pas inschakelen nadat u **Universele toegang** hebt ingeschakeld.

Slechthorenden inschakelen...

- 1 - Druk op ⚙️, selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Universele toegang** en druk op ► (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Slechthorenden** en druk op ► (rechts) om naar het menu te gaan.

- 4 - Selecteer **Aan** en druk op OK.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op ◀ (links) om het menu te sluiten.

Slechthorenden inschakelen terwijl u TV kijkt...

- 1 - Druk terwijl u naar een TV-zender kijkt, op ≡ **OPTIONS**, selecteer **Universele toegang** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Slechthorenden** en selecteer **Aan**.

Als u wilt controleren of er een audiotaal voor slechthorenden beschikbaar is, drukt u op ≡ **OPTIONS**, selecteert u **Audiotaal** en zoekt u naar een audiotaal die is gemarkeerd met een ♻️.

Schakel **Universele toegang** in het menu **Configuratie** in als **Toegankelijkheid** niet in het menu **Opties** staat.

Audiodescriptie

Inschakelen

Digital TV-zenders zenden soms speciaal audiocommentaar uit dat beschrijft wat er op het scherm gebeurt. Voordat u de audio en effecten voor slechtzienden kunt inschakelen, dient u eerst **Audiodescriptie** in te schakelen. Voordat u **Audiodescriptie** kunt inschakelen, dient u eerst **Universele toegang** in te schakelen in het menu **Configuratie**.

Met de optie **Audiodescriptie** wordt er gesproken commentaar aan de normale audio toegevoegd. Het commentaar inschakelen (indien beschikbaar)...

Audiodescriptie inschakelen...

- 1 - Druk op ⚙️, selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Universele toegang** en druk op ► (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Audiodescriptie** en druk op ► (rechts) om naar het menu te gaan.
- 4 - Selecteer **Audiodescriptie** in de volgende stap.
- 5 - Selecteer **Aan** en druk op OK.
- 6 - Druk zo nodig enkele malen op ◀ (links) om het menu te sluiten.

Audiodescriptie inschakelen terwijl u TV kijkt...






- 1 - Druk terwijl u naar een TV-zender kijkt, op ≡ **OPTIONS**, selecteer **Universele toegang** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Audiodescriptie** en selecteer **Aan**.


U kunt controleren of er gesproken commentaar beschikbaar is. Selecteer in het menu **Opties** de optie **Audiotaal** en zoek naar een audiotaal die is gemarkeerd met een ♻️.

Gemengd volume

U kunt het volume van de normale audio mengen met het audiocommentaar.

Het volume mengen...




- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Universele toegang** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Audiodescriptie > Gemengd volume** en druk op **OK**.
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Als een audiotaal met extra audiocommentaar beschikbaar is, vindt u deze instelling ook in  **OPTIONS > Universele toegang > Gemengd volume**.

Audio-effect

Soms is audiocommentaar van extra effecten voorzien, zoals stereo of geluid dat langzaam vervaagt.




Audio-effecten inschakelen (indien beschikbaar)...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Universele toegang** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Audiodescriptie > Audio-effecten** en druk op **OK**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Spraak

Het audiocommentaar kan ook de ondertiteling van gesproken woorden bevatten.

Ondertiteling voor gesproken woorden inschakelen (indien beschikbaar) . . .


- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Universele toegang** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Audiodescriptie > Spraak** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Omschrijvend of Ondertiteling** en druk op **OK**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

15.8

Draadloze netwerken

Netwerk



Maak verbinding met uw thuisnetwerk, bekabeld of draadloos. Of pas de netwerkinstellingen aan.

Druk voor meer informatie op  **Trefwoorden** en zoek **Netwerk, aansluiten** of **Netwerk, instellingen**.

Bluetooth



Apparaten zoeken

Een Bluetooth-verbinding tot stand brengen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Bluetooth > Zoeken naar Bluetooth-toestel** en druk op **OK**.
- 4 - Volg de instructies op het scherm.



Apparaat verwijderen

Een Bluetooth-verbinding verwijderen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Bluetooth > Apparaat verwijderen** en druk op **OK**.




Een Bluetooth-apparaat inschakelen

Bluetooth-verbinding op uw TV in- of uitschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Bluetooth > Bluetooth aan/uit** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Aan** en druk op **OK**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Android-instellingen

Ga naar het menu Android-instellingen om de instellingen voor het gebruik van Android-apps weer te geven of aan te passen.

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Android-instellingen** en druk op **OK**.
- 4 - Druk zo nodig op  **BACK** om het menu te sluiten.


Installatie zenders

Antenne-/kabelinstallatie



Zenders bijwerken

Automatische zenderupdate

Als u digitale zenders ontvangt, kunt u op de TV zo instellen dat deze zenders automatisch worden bijgewerkt.



Eenmaal per dag, om zes uur 's ochtends, worden automatisch de zenders bijgewerkt en nieuwe zenders opgeslagen. Nieuwe zenders worden opgeslagen in de zenderlijst en worden aangeduid met een . Zenders zonder signaal worden verwijderd. De TV moet op stand-by staan om automatisch zenders bij te werken. U kunt Automatische zenderupdate uitschakelen voor één of alle satellieten.

Het automatisch bijwerken uitschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Antenne-/kabelinstallatie > Automatische zenderupdate** en selecteer **Uit**.
- 3 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Als nieuwe zenders worden gevonden of zenders zijn bijgewerkt of verwijderd, verschijnt bij het opstarten van de TV een bericht. Als u niet wilt dat dit bericht bij elke zenderupdate wordt weergegeven, kunt u het bericht uitschakelen.

Het bericht uitschakelen...


- 1 - Druk op .
- 2 - Selecteer **Antenne-/kabelinstallatie > Melding zenderupdate** en selecteer **Uit**.
- 3 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

In bepaalde landen wordt Automatische zenderupdate uitgevoerd terwijl u TV kijkt of wanneer de TV in stand-by staat.

Handmatige zenderupdate

U kunt een zenderupdate altijd zelf starten.

Een zenderupdate handmatig starten...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Antenne-/kabelinstallatie > Zenders**

zoeken en druk op **OK**.

3 - Selecteer **Starten** en druk op OK.

4 - Volg de instructies op het scherm. De update kan enkele minuten duren.


Zenders opnieuw installeren

Zenders opnieuw installeren

U kunt alle zenders opnieuw installeren en alle andere TV-instellingen ongemoeid laten.

Als er een kinderslotcode is ingesteld, moet u deze code ingeven voordat u de zenders opnieuw kunt installeren.


Zenders opnieuw installeren...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Antenne-/kabelinstallatie > Zenders zoeken** en selecteer **Starten**.
- 3 - Selecteer **Zenders opnieuw installeren** en druk op OK.
- 4 - Volg de instructies op het scherm. De installatie kan enkele minuten duren.

TV opnieuw instellen

U kunt een TV-installatie geheel opnieuw uitvoeren. De TV wordt volledig opnieuw geïnstalleerd.




Een TV-installatie geheel opnieuw uitvoeren...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en selecteer **TV opnieuw instellen**.
- 3 - Volg de instructies op het scherm. De installatie kan enkele minuten duren.

Fabrieksinstellingen

U kunt de oorspronkelijke TV-instellingen (fabrieksinstellingen) van de TV voor beeld, geluid en Ambilight weer herstellen.

De oorspronkelijke instellingen herstellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Fabrieksinstellingen** en druk op **OK**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Zenderlijst kopiëren

Introductie


Zenderlijst kopiëren dient alleen te worden uitgevoerd door handelaars en deskundige gebruikers. In bepaalde landen is Zenderlijst kopiëren alleen beschikbaar voor het kopiëren van satellietzenders.

Met Zenderlijst kopiëren kunt u de op een TV geïnstalleerde zenders kopiëren naar een Philips-TV uit dezelfde serie. U vermijdt zo het tijdrovende zoeken naar zenders en u kunt klanten een voorgeprogrammeerde zenderlijst aanbieden. Gebruik een USB-stick van minimaal 1 GB.

Voorwaarden




- Beide TV's zijn van dezelfde jaar reeks.
- Beide TV's zijn van hetzelfde type hardware. Op het typeplaatje op de achterkant van de TV kunt u zien om welk TV-type het gaat. Meestal staat er Q . . . LA
- De softwareversie van de twee TV's komt overeen.

Huidige software versie

U kunt de huidige versie van de TV-software vinden via  > **Software bijwerken** > **Huidige software-informatie**.

Zenderlijst kopiëren

Een zenderlijst kopiëren...

- 1 - Schakel de TV in. Op deze TV moeten zenders zijn geïnstalleerd.
- 2 - Sluit een USB-stick aan.
- 3 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 4 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 5 - Selecteer **Zenderlijst kopiëren** en selecteer **Naar USB kopiëren**. Misschien wordt u gevraagd de pincode van het kinderslot in te voeren, voordat u de zenderlijst kunt kopiëren.
- 6 - Als u de lijst hebt gekopieerd, koppelt u de USB-stick los.
- 7 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Nu kunt u de gekopieerde zenderlijst naar een andere Philips-TV uploaden.

Zenderlijst uploaden

Naar niet-geïnstalleerde TV's

Welke methode u gebruikt om een zenderlijst te uploaden, is afhankelijk van het feit of uw TV is geïnstalleerd of niet.

Naar een TV die nog niet is geïnstalleerd

- 1 - Steek de stekker in het stopcontact om de installatie te starten en selecteer de gewenste taal en het land. U kunt Zenders zoeken overslaan. Voltooi de installatie.
- 2 - Sluit de USB-stick met de zenderlijst van de andere TV aan.
- 3 - Druk op  om het uploaden van de zenderlijst te starten.
- 4 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 5 - Selecteer **Zenderlijst kopiëren** en dan **Naar TV kopiëren**. Misschien wordt u gevraagd de pincode van het kinderslot van deze TV in te voeren.
- 6 - Er verschijnt een melding als de zenderlijst naar de TV is gekopieerd. Koppel de USB-stick los.

Naar geïnstalleerde TV's

Welke methode u gebruikt om een zenderlijst te uploaden, is afhankelijk van het feit of uw TV is geïnstalleerd of niet.

Naar een TV die al is geïnstalleerd

- 1 - Controleer de landinstelling van de TV. (U controleert deze instellingen door op  te drukken. Selecteer **Antenne-/kabelinstallatie** en **Zenders opnieuw installeren**. Druk op  en daarna op **Annuleren** als u de installatie wilt annuleren.) Als het land juist is, gaat u verder met stap 2. Als het land niet juist is, moet u de TV opnieuw instellen. U start de herinstallatie door op  te drukken. Selecteer **Antenne-/kabelinstallatie** en **Zenders opnieuw installeren**. Selecteer het juiste land en sla Zenders zoeken over. Voltooi de installatie. Als u klaar bent, gaat u terug naar stap 2.
- 2 - Sluit de USB-stick met de zenderlijst van de andere TV aan.
- 3 - Druk op  om het uploaden van de zenderlijst te starten.
- 4 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 5 - Selecteer **Zenderlijst kopiëren** en selecteer **Naar TV kopiëren**. Misschien wordt u gevraagd de pincode van het kinderslot van deze TV in te voeren.
- 6 - Er verschijnt een melding als de zenderlijst naar de TV is gekopieerd. Koppel de USB-stick los.

DVB-T of DVB-C

DVB-T- of DVB-C-ontvangst

Tijdens de zenderinstallatie, net vóór het zoeken naar zenders, hebt u Antenne (DVB-T) of Kabel (DVB-C) geselecteerd. Als u Antenne DVB-T hebt geselecteerd, wordt naar analoge landzenders en digitale DVB-T zenders gezocht. Hebt u Kabel DVB-C

geselecteerd, dan wordt er naar analoge en digitale zenders gezocht die beschikbaar zijn bij een aanbieder van DVB-C-kabeltelevisie.

DVB-C-zenderinstallatie

Voor het gemak zijn alle DVB-C-instellingen ingesteld op automatisch.

Als u van uw provider specifieke DVB-C-instellingen, zoals een netwerk-ID of een netwerkfrequentie, hebt gekregen, voert u desgevraagd deze waarde(n) bij het instellen van de zenders in.

Conflicterende zendernummers

In een aantal landen kunnen verschillende TV-zenders hetzelfde zendernummer hebben. Tijdens het instellen van de zenders wordt de lijst met conflicterende zendernummers weergegeven. In het geval van een zendernummer met meerdere TV-zenders moet u aangeven welke TV-zender u op het desbetreffende zendernummer wilt instellen.

DVB-instellingen

Netwerkfrequentiemodus

Als u in **Frequentie scannen** zenders wilt zoeken met de methode **Snel scannen**, selecteert u **Automatisch**. De TV gebruikt één van de voorgeprogrammeerde netwerkfrequenties (of HC - 'homing channel') die door de meeste kabelaanbieders in uw land worden gebruikt.

Als u voor het zoeken van zenders een specifieke netwerkfrequentie hebt ontvangen, selecteert u **Handmatig**.

Netwerkfrequentie

Wanneer de **Netwerkfrequentiemodus** op **Handmatig** staat, kunt u hier de netwerkfrequentie invoeren die u van uw kabelaanbieder hebt ontvangen. Gebruik de numerieke toetsen om deze waarde in te voeren.

Frequentie scannen

Selecteer de methode voor het zoeken van zenders. U kunt de korte methode met **Snel scannen** selecteren en de voorgeprogrammeerde instellingen gebruiken die door de meeste kabelaanbieders in uw land worden gebruikt.

Als er hierdoor geen zenders worden geïnstalleerd, of als sommige zenders ontbreken, kunt u de uitgebreide methode **Volledig scannen** kiezen. Met deze methode duurt het zoeken en installeren van zenders echter langer.

Stapgrootte van frequentie

De TV zoekt zenders met tussenstappen van **8 MHz**.

Als er hiermee geen zenders worden geïnstalleerd of als sommige zenders ontbreken, kunt u zoeken met kleinere tussenstappen van **1 MHz**. Met de tussenstappen van 1 MHz duurt het zoeken en installeren van zenders echter langer.

Digitale zenders


Als u weet dat uw kabelaanbieder geen digitale zenders aanbiedt, kunt u het zoeken naar digitale zenders overslaan.

Analoge zenders

Als u weet dat uw kabelaanbieder geen analoge zenders aanbiedt, kunt u het zoeken naar analoge zenders overslaan.

Geen restrictie/gecodeerd



Als u beschikt over een abonnement en een CAM - Conditional Access Module voor betaal-TV, selecteert u **Niet-gecodeerd + gecodeerd**. Als u geen abonnement op zenders of services van betaal-TV hebt, kunt u alleen zenders met **Alleen niet-gecodeerde zenders** selecteren.

Voor meer informatie drukt u op de gekleurde toets  **Trefwoorden** en zoekt u **CAM, Conditional Access Module**.

Ontvangstkwaliteit

U kunt de kwaliteit en signaalsterkte van een digitale zender controleren. Als u gebruik maakt van een eigen antenne, kunt u de antenne verplaatsen om te kijken of de ontvangst beter wordt.

De ontvangstkwaliteit van een digitale zender controleren...

- 1 - Stem af op de zender.
- 2 - Druk op .
- 3 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 4 - Selecteer **Antenne-/kabelinstallatie** en dan **Digitaal. Ontvangsttest**.

De digitale frequentie voor deze zender wordt weergegeven. Als de ontvangst slecht is, kunt u de antenne verplaatsen. Als u de signaalsterkte van deze zender nogmaals wilt controleren, selecteert u **Zoeken** en drukt u op **OK**.

Als u zelf een digitale frequentie wilt invoeren, kunt u de cijfertoetsen van uw afstandsbediening gebruiken.

Of u selecteert de frequentie en plaatst de pijlen op een waarde met ◀ en ▶. Wijzig de waarde met ▲ en ▼. Selecteer **Zoeken** als u de frequentie wilt controleren.

Als u zenders ontvangt via DVB-C, dan zijn de opties **Modus signaalsnelheid** en **Voorgeprogrammeerde signaalsnelheid** beschikbaar. Voor de Modus signaalsnelheid selecteert u **Automatisch**, tenzij uw kabelaanbieder u een specifieke waarde voor de signaalsnelheid heeft gegeven. Gebruik de cijfertoetsen om de waarde van de signaalsnelheid in te voeren.

Handmatige installatie

Analoge TV-zenders kunnen handmatig, zender voor zender worden ingesteld.

Analoge zenders handmatig installeren...

1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.

2 - Selecteer **TV-instellingen** en druk op ▶ (rechts) om naar het menu te gaan.

3 - Selecteer **Antenne-/kabelinstallatie** en dan **Analoog: Handmatige installatie**.

• Systeem

U stelt het TV-systeem in door **Systeem** te selecteren. Selecteer uw land of het deel van de wereld waar u zich nu bevindt.

• Zender zoeken

Selecteer **Zender zoeken** om een zender te zoeken. Selecteer **Zoeken**. U kunt ook zelf een frequentie invoeren. Als de ontvangst slecht is, drukt u nogmaals op **Zoeken**. Als u de zender wilt opslaan, selecteert u **Gereed**.

• Vastleggen

U kunt de zender onder het huidige zendernummer of als nieuw zendernummer opslaan.

Selecteer **Vastleggen onder huidig zendernummer** of **Vastleggen onder nieuw zendernummer**.

U kunt deze stappen opnieuw uitvoeren totdat u alle beschikbare analoge TV-zenders hebt gevonden.

16.2

Installatie satellietzenders

Satellieten installeren

Over het installeren van satellieten

Deze TV heeft twee ingebouwde DVB-S/DVB-S2-satellietuners.

Maximaal 4 satellieten

U kunt op deze TV maximaal 4 satellieten (4 LNB's) installeren. Selecteer aan het begin van de installatie het aantal satellieten dat u wilt installeren. Zo kunt u de installatie sneller laten verlopen.

Unicable

U kunt een Unicable-systeem gebruiken om de schotelantenne op de TV aan te sluiten. Aan het begin van de installatie kunt u Unicable voor 1 of voor 2 satellieten selecteren.


MDU - Multi-Dwelling-Unit

De ingebouwde satellietuners ondersteunen MDU op de Astra-satellieten en Digiturk op de Eutelsat-satelliet. MDU wordt niet ondersteund voor TürkSat.

De installatie starten

Zorg dat de satellietantenne correct is aangesloten en perfect is uitgelijnd voor u met de installatie begint.

De satellietinstallatie starten...

1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.

2 - Selecteer **Zenders > Installatie satellietzenders** en druk op **OK**. Voer indien nodig de pincode in.

3 - Selecteer **Satelliet zoeken** en druk op **OK**.

4 - Selecteer **Zoeken** en druk op **OK**. TV zoekt naar satellieten.

5 - Selecteer **Installeren** en druk op **OK**. Op de TV wordt de huidige installatie van de satellietzenders weergegeven.

Selecteer **Instellingen** als u deze installatie wilt wijzigen.

Selecteer **Zoeken** als u de installatie niet wilt wijzigen. Ga naar stap 5.

6 - Selecteer in **Systeem installeren** het aantal satellieten dat u wilt installeren, of selecteer een van de Unicable-systemen. Als u Unicable selecteert, kunt u de User Band-frequenties voor elke tuner selecteren. In sommige landen kunt u in **Meer instellingen** bepaalde geavanceerde instellingen voor elke LNB instellen.

7 - De TV zoekt naar beschikbare satellieten in het bereik van uw schotelantenne. Dit kan enkele minuten duren. Als er een satelliet is gevonden, worden de naam en de sterkte van de ontvangst op het scherm weergegeven.

8 - Selecteer **Installeren** wanneer de TV de gewenste satellieten heeft gevonden.

9 - Als een satelliet **zenderpakketten** aanbiedt, worden de beschikbare pakketten voor die satelliet weergegeven. Selecteer het gewenste pakket. Voor sommige pakketten kunt u kiezen tussen een **snelle** of een **volledige** installatie van de beschikbare zenders. Kies één van de twee opties waarna de satellietzenders en radiozenders worden

geïnstalleerd.

10 - Selecteer **Beëindigen** als u de satellietinstellingen en de geïnstalleerde TV- en radiozenders wilt vastleggen.

Satelliet-CAM's

Als u een CAM (Conditional Access Module) met een smartcard gebruikt om naar satellietzenders te kijken, wordt u geadviseerd om de CAM in de TV te plaatsten wanneer u de satellietinstallatie uitvoert.

De meeste CAM's worden gebruikt om zenders te decoderen.

Met de nieuwste CAM's (CI+ 1.3 met operatorprofiel) worden satellietzenders erg gemakkelijk geïnstalleerd. De CAM zal zelf vragen om te installeren. Deze CAM's installeren en decoderen niet alleen de zenders, maar kunnen ook gewone zenderupdates verwerken.

Zenderpakketten

Sommige satellieten bieden zenderpakketten met ongecodeerde zenders (free-to-air) voor een bepaald land. Andere satellieten bieden abonnementen aan waarbij u betaald voor een zenderpakket.

Als u een abonnement kiest, wordt u mogelijk gevraagd of u een snelle of een volledige installatie wilt uitvoeren.

Selecteer **Snel** om alleen het zenderpakket te installeren en selecteer **Volledig** om alle beschikbare zenders te installeren. Voor abonnementen raden wij een snelle installatie aan. Als u extra satellieten hebt die geen onderdeel uitmaken van uw abonnement, raden we een volledige installatie aan. Alle geïnstalleerde zenders worden opgeslagen in de lijst Alle.

Unicable-installatie

Het Unicable-systeem

U kunt een systeem met één kabel, MDU of Unicable-systeem gebruiken om de schotelantenne op de TV aan te sluiten. In een systeem met één kabel wordt de schotelantenne met één kabel op alle satelliet-tuners in het systeem aangesloten. Een systeem met één kabel wordt met name gebruikt in flatgebouwen. Als u gebruik maakt van een Unicable-systeem, wordt u tijdens de installatie gevraagd een User Band-nummer en overeenkomstige frequentie toe te wijzen. Op deze TV kunt u met Unicable één of twee satellieten installeren.

Als er na een Unicable-installatie zenders ontbreken, is er mogelijk op hetzelfde moment nog een

installatie op het Unicable-systeem uitgevoerd. Voer de installatie opnieuw uit om de ontbrekende zenders te installeren.

User Band-frequentie

In een Unicable-systeem moet elke aangesloten satelliet-tuner een nummer hebben (bijv. 0, 1, 2 of 3, enzovoort).

U vindt de beschikbare User Bands en de bijbehorende nummers op de Unicable-switchbox. User Band wordt soms afgekort tot UB. Er zijn Unicable-switchboxes met vier of acht User Bands. Als u Unicable selecteert in de instellingen, wordt u gevraagd het unieke User Band-nummer toe te wijzen voor elke ingebouwde satelliet-tuner. Een satelliet-tuner kan niet hetzelfde User Band-nummer hebben als een andere satelliet-tuner in het Unicable-systeem.

User Band-frequentie

Voor de ingebouwde satellietontvanger is naast het unieke User Band-nummer ook de frequentie van het geselecteerde User Band-nummer nodig. Deze frequenties staan meestal naast het User Band-nummer op een Unicable-switchbox.

Automatische zenderupdate

Als u digitale satellietzenders ontvangt, kunt u de TV zo instellen dat deze zenders automatisch worden bijgewerkt.

Eenmaal per dag, om zes uur 's ochtends, worden automatisch de zenders bijgewerkt en nieuwe zenders opgeslagen. Nieuwe zenders worden opgeslagen in de zenderlijst en worden aangeduid met een **★**. Zenders zonder signaal worden verwijderd. Als een zenderprovider de zenderlijst opnieuw ordent, wordt de zenderlijst van de TV bijgewerkt. De TV moet op stand-by staan om automatisch zenders bij te werken. U kunt Automatische zenderupdate uitschakelen voor één of alle satellieten.

Het automatisch bijwerken uitschakelen...



1 - Druk op **⚙**, selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.

2 - Selecteer **Installatie satellietzenders > Automatische zenderupdate** en selecteer **Uit**.

3 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

U kunt de TV zo instellen dat alleen de zenders van een bepaalde satelliet worden bijgewerkt.

Satellieten markeren voor bijwerken...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Installatie satellietzenders** en selecteer **Optie voor automatische update**. Selecteer in de lijst met satellieten een satelliet om deze te markeren of de markering ervan op te heffen.
- 3 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

In bepaalde landen wordt automatische zenderupdate uitgevoerd terwijl u TV kijkt of wanneer de TV in stand-by staat.

Handmatige zenderupdate

U kunt een zenderupdate altijd zelf starten.

Een zenderupdate handmatig starten...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Installatie satellietzenders** > **Zenders zoeken** en selecteer **Zenders bijwerken**.
- 3 - Volg de instructies op het scherm. De update kan enkele minuten duren.

Satelliet toevoegen

U kunt een extra satelliet toevoegen aan uw huidige satellietinstallatie. Dit heeft geen invloed op de geïnstalleerde satellieten en de bijbehorende zenders. Bij bepaalde satellietaanbieders is het niet mogelijk om een satelliet toe te voegen.

De extra satelliet is slechts een aanvulling, niet het hoofdabonnement of de hoofdsatelliet waarvan u het zenderpakket gebruikt. Doorgaans voegt u een vierde satelliet toe, als u al drie satellieten hebt geïnstalleerd. Als u vier satellieten hebt geïnstalleerd, kunt u eerst een satelliet verwijderen. Pas dan kunt u een nieuwe satelliet toevoegen.

Configuratie

Als u slechts een of twee satellieten hebt geïnstalleerd, kunt u met de huidige installatie-instellingen mogelijk niet een extra satelliet toevoegen. Als u de installatie-instellingen moet wijzigen, dient u de volledige satellietinstallatie opnieuw uit te voeren. U kunt de optie **Satelliet toevoegen** niet gebruiken als u de instellingen moet wijzigen.

Een satelliet toevoegen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Installatie satellietzenders** > **Satelliet zoeken** en selecteer **Satelliet toevoegen**. De huidige satellieten worden weergegeven.

3 - Selecteer **Zoeken**. Er wordt naar nieuwe satellieten gezocht.

- 4 - Selecteer **Installeren** als de TV een of meer satellieten heeft gevonden. De zenders van de gevonden satellieten worden op de TV geïnstalleerd.
- 5 - Selecteer **Beëindigen** om de TV- en radiozenders vast te leggen.

Satelliet verwijderen

U kunt een of meer satellieten uit uw huidige satellietinstallatie verwijderen. Hierbij worden de satelliet en de bijbehorende zenders verwijderd. Bij bepaalde satellietaanbieders kunt u geen satelliet verwijderen.

Satellieten verwijderen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Installatie satellietzenders** > **Satelliet zoeken** en selecteer **Satelliet verwijderen**. De huidige satellieten worden weergegeven.
- 3 - Selecteer de satelliet(en) die u wilt markeren of waarvan u de markering wilt opheffen.
- 4 - Selecteer **Verwijderen**. De satellieten worden verwijderd.
- 5 - Selecteer **Sluiten** om Satelliet verwijderen te sluiten.

Handmatige installatie

Handmatige installatie dient alleen te worden gebruikt door deskundige gebruikers.

U kunt Handmatige installatie gebruiken om snel nieuwe zenders van een satelliettransponder toe te voegen. Hiervoor moet u de frequentie en polarisatie van de transponder weten. Alle zenders van die transponder worden op de TV geïnstalleerd. Als de transponder al eerder is geïnstalleerd, worden alle zenders (oude en nieuwe) verplaatst naar het eind van de zenderlijst **Alle**.

U kunt Handmatige installatie niet gebruiken als u het aantal satellieten moet wijzigen. Als dit nodig is, dient u een volledige installatie uit te voeren met **Satellieten installeren**.

Een transponder installeren...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Installatie satellietzenders** en dan **Handmatige installatie**.
- 3 - Als er meer dan 1 satelliet is geïnstalleerd, selecteert u de satelliet/LNB waarvoor u zenders wilt toevoegen.
- 4 - Stel de vereiste **Polarisatie** in. Als u **Modus signaalsnelheid** instelt op **Handmatig**, kunt u de signaalsnelheid handmatig invoeren bij

Signaalsnelheid. Voer de **Frequentie** in en zoek de transponder.

5 - Als er een transponder is gevonden, selecteert u **Opslaan** om de nieuwe transponder op te slaan op de geselecteerde LNB.

6 - Selecteer **Sluiten** om de handmatige installatie te sluiten.

LNB-instellingen

In sommige landen kunt u bepaalde geavanceerde instellingen voor elke LNB instellen.

LNB aan/uit

LNB aan/uit staat standaard op Aan.

22 kHz-toon

Toon staat standaard op Automatisch.

Lage LO-frequentie/Hoge LO-frequentie

De lokale oscilatorfrequenties zijn ingesteld op standaardwaarden. Pas de waarden alleen aan wanneer u gebruik maakt van afwijkende apparatuur die andere waarden nodig heeft.

Problemen

De TV kan de gewenste satellieten niet vinden of installeert dezelfde satelliet tweemaal

- Zorg ervoor dat aan het begin van de installatie het juiste aantal satellieten is ingevoerd in Instellingen. U kunt op de TV 1, 2 of 3/4 satellieten installeren.

Een LNB met twee koppen kan geen tweede satelliet vinden

- Als de TV één satelliet vindt, maar geen tweede vindt, draait u de schotel een paar graden. Lijn de schotel uit voor het sterkste signaal voor de eerste satelliet. Controleer de signaalsterkte-indicator van de eerste satelliet op het scherm. Als de eerste satelliet is ingesteld op het sterkste signaal, selecteert u **Opnieuw zoeken** om de tweede satelliet te zoeken.
- Zorg ervoor dat in de instellingen **Twee satellieten** is ingesteld.

Het probleem is niet opgelost met de wijziging in de instellingen voor de installatie

- Alle instellingen, satellieten en zenders worden pas opgeslagen als de installatie is voltooid.

Alle satellietzenders zijn verdwenen

- Als u een Unicable-systeem gebruikt, controleer dan of u twee unieke User Band-frequenties aan beide ingebouwde tuners hebt toegewezen in de Unicable-instellingen. Mogelijk maakt een andere satellietontvanger gebruik van hetzelfde User Band-

nummer.

Er lijken enkele satellietzenders uit de zenderlijst te zijn verdwenen

- Als het lijkt alsof er zenders verdwenen zijn, heeft de uitzender mogelijk de transponderlocatie van deze zenders gewijzigd. Als u de zenderposities in de zenderlijst wilt herstellen, kunt u proberen het zenderpakket bij te werken.

Ik kan een satelliet niet verwijderen

- Bij abonnementpakketten kunt u geen satelliet verwijderen. Als u de satelliet wilt verwijderen, dient u een volledige installatie uit te voeren, waarbij u een ander pakket selecteert.

De ontvangst is soms slecht

- Controleer of de schotelantenne goed vastzit. De schotel kan bewegen door harde wind.
- Sneeuw en regen kunnen leiden tot een slechtere ontvangst.



Software

Software bijwerken

Bijwerken vanaf USB

Mogelijk moet de TV-software worden bijgewerkt. U hebt een computer met een snelle internetverbinding en een USB-stick nodig om de software te kunnen uploaden naar de TV. Gebruik een USB-stick met 500 MB vrije ruimte. De schrijfbeveiliging moet zijn uitgeschakeld.

De TV-software bijwerken...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Software bijwerken** en druk op  (rechts).

De TV identificeren

- 1 - Plaats de USB-stick in een van de USB-aansluitingen van de TV.
- 2 - Selecteer **Start**. Er wordt een identificatiebestand geschreven op de USB-stick.

De software downloaden

- 1 - Plaats de USB-stick in de computer.
- 2 - Zoek het bestand 'update.htm' op de USB-stick en dubbelklik erop.
- 3 - Selecteer **ID versturen**.
- 4 - Als er nieuwe software beschikbaar is, downloadt u het .zip-bestand.
- 5 - Nadat de download is voltooid, pakt u het bestand uit en kopieert u het bestand **autorun.upg** naar de USB-stick. Plaats dit bestand niet in een map.

De software van de TV bijwerken

- 1 - Plaats de USB-stick opnieuw in de TV. De update wordt automatisch uitgevoerd. Even geduld alstublieft. Druk niet op een toets op de afstandsbediening en verwijder de USB-stick niet.
- 2 - Als de update is voltooid, wordt de TV uitgeschakeld en weer ingeschakeld. Het bericht '**Operation successful**' (Bewerking voltooid) wordt op het scherm weergegeven. U kunt de TV weer gebruiken.

Koppel de USB-stick nooit los van de TV als er tijdens de update een stroomstoring optreedt. Als de stroomstoring voorbij is, gaat de update verder.

Verwijder het bestand autorun.upg van de USB-stick om abusievelijk bijwerken van de TV-software te voorkomen.




Bijwerken vanaf internet

Als de TV is aangesloten op internet, ontvangt u mogelijk een bericht om de TV-software bij te werken. U hebt een snelle (breedband) internetverbinding nodig. Als u dit bericht ontvangt, raden we u aan de update uit te voeren.

Selecteer **Update** wanneer dit bericht op het scherm staat, en volg de instructies op het scherm.



Als de update is voltooid, gaat de TV automatisch uit en weer aan. Wacht totdat de TV zichzelf weer inschakelt.

Zelf naar een software-update zoeken...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Software bijwerken > Updates zoeken** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer **Internet** en druk op  (rechts). Volg de instructies op het scherm.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Softwareversie

De huidige versie van de TV-software weergeven...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Software bijwerken > Huidige software-informatie** en druk op **OK**.
- 3 - Zie **Versie**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Open source-software

Deze televisie bevat open source-software. U kunt bij TP Vision Europe B.V een kopie van de volledige versie van de bijbehorende broncode aanvragen voor de met copyright beschermde open source-softwarepakketten die in dit product zijn gebruikt en waarvoor dit wordt aangevraagd op grond van de respectieve licenties.

Dit aanbod is geldig tot drie jaar na aankoop van het product voor iedereen die deze informatie ontvangt. Indien u de broncode wilt ontvangen, richt u zich schriftelijk en in het Engels tot . . .

Intellectual Property Dept.
TP Vision Europe B.V.
Prins Bernhardplein 200
1097 JB Amsterdam
The Netherlands

Open Source License

README for the source code of the parts of TP Vision Netherlands B.V. TV software that fall under open source licenses.

This is a document describing the distribution of the source code used on the TP Vision Netherlands B.V. TV, which fall either under the GNU General Public License (the GPL), or the GNU Lesser General Public License (the LGPL), or any other open source license. Instructions to obtain copies of this software can be found in the Directions For Use.

TP Vision Netherlands B.V. MAKES NO WARRANTIES WHATSOEVER, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING ANY WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, REGARDING THIS SOFTWARE. TP Vision Netherlands B.V. offers no support for this software. The preceding does not affect your warranties and statutory rights regarding any TP Vision Netherlands B.V. product(s) you purchased. It only applies to this source code made available to you.

Android (5.1.0)

This tv contains the Android Lollipop Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touch screen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>)

Toolbox (N/A)

The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>)

linux kernel (3.10.46)

This TV contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally,

following exception applies : "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is `_this_` particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is :

<http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT> AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations

The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-androidFreetype>

License

libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to the second conditions:(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-androidlibpng> license

openssl (1.0.1j)

OpenSSL is an open-source implementation of the SSL and TLS protocols. The core library, written in the

C programming language, implements the basic cryptographic functions and provides various utility functions. The original download site for this software is : <http://openssl.org/OpenSSL> license

Zlib compression library (1.2.7)

zlib is a general purpose data compression library. All the code is thread safe. The data format used by the zlib library is described by RFCs (Request for Comments) 1950 to 1952 in the files <http://tools.ietf.org/html/rfc1950> (zlib format), rfc1951 (deflate format) and rfc1952 (gzip format) Developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler(C) 1995-2012 Jean-loup Gailly and Mark Adler This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly Mark Adler jloup@gzip.org madler@alumni.caltech.edu

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections

The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> GPL v2 <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents. The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

Protobuf (2.0a)

Protocol Buffers are a way of encoding structured data in an efficient yet extensible format. Google uses Protocol Buffers for almost all of its internal RPC protocols and file formats. The original download site

for this software is :

<http://code.google.com/p/protobuf/> Copyright 2008, Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner of the input file used when generating it. This code is not standalone and requires a support library to be linked with it. This support library is itself covered by the above license.

guava (11.0.2)

The Guava project contains several of Google's core libraries that we rely on in our Java-based projects: collections, caching, primitives support, concurrency libraries, common annotations, string processing, I/O, and so forth. The original download site for this software is : <http://code.google.com/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by

gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.1.4)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org>This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocator

The original download site for this software is : <http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and strtod).The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/double-conversion/>Copyright 2006-2011, the V8 project authors. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the sprintf and scanf methods from this C library. * The emx libraries are not distributed under the GPL. Linking an * application with the emx libraries does not cause the executable * to be covered by the GNU General Public License. You are allowed * to change and copy the emx library sources if you keep the copyright * message intact. If you improve the emx libraries, please send your * enhancements to the emx author (you should copyright your * enhancements similar to the existing emx libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images). The original download site for this software is : <http://www.freetype.org/freetype2/index.html> FreeType License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappings

The original download site for this software is : <http://www.ogcio.gov.hk> Before downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use).

By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms. 1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion. 2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use. 3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm). 4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below. 5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them. 6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved. 7. You understand and agree that use of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever. 8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement. 9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss. 10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity. 11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong. 12. Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative. 13. If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion

of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.¹⁴ The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.¹⁵ In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions: (i) not for financial gain unless it is incidental; (ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and (iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).

IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030 The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

MozTW (1.0)

Opera uses MozTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK. The original download site for this software is : wiki.mozilla.org This piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla licence as described below.

Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode

character database. The original download site for this software is : www.unicode.org/http://www.unicode.org/copyright.html

Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is : <https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1> <https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/> Additional IP Rights Grant (Patents) "This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

iptables (1.4.7)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it

stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2.

libyuv (814)

libyuv is an open source project that includes YUV conversion and scaling functionality. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/libyuv> This piece of software is made available under the terms and conditions BSD.

Audio Codec FLAC (1.2.1)

This TV uses FLAC in libddlacodec.so. FLAC stands for Free Lossless Audio Codec, an audio format similar to MP3, but lossless, meaning that audio is compressed in FLAC without any loss in quality. The original download site for this software is : <http://www.xiph.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD license, which can be found below.

Audio Codec SRC (1.8.1)

This TV uses Audio Codec SRC which is used by libamphal.so. The original download site for this software is : <https://ccrma.stanford.edu/ξjos/resample/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2, which can be found below.

Audio Codec Vorbis (1.3.3)

This TV uses Audio Codec Vorbis which is used by libamphal.so. The original download site for this software is : <http://www.xiph.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of BSD Style.

Flick Runtime Library (2.1)

This TV uses Flick Runtime Library. The original download site for this software is : <http://www.cs.utah.edu/flux/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD Style License.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is

made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

tinycl (2.4.0)

This TV uses tinycl. TinyXML is a simple, small, efficient, C++ XML parser that can be easily integrating into other programs. The original download site for this software is : <http://www.grinninglizard.com/tinycl/> This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution..

jimtcl (0.73)

jimtcl is an opensource small-footprint implementation of the Tcl programming language

The original download site for this software is : <http://jim.tcl.tk/index.html/doc/www/www/index.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the JIM TCL license.

DRM (NA)

Marvell Bootloader (NA)

Developed by Marvell Semiconductors

This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

DirectFB (1.6.1)

DirectFB is a thin library that provides hardware graphics acceleration. The original download site for this software is : <http://www.directfb.org/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

fusion (8.10.3)

Fusion provides an implementation of abstractions needed for multi-threaded/multi-process programming: .The original download site for this software is : <http://www.directfb.org/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

ntfs-3g (2011.4.12)

Ntfs-3g is an open source for cross platform NTFS file system support. The original download site for this software is : <http://www.tuxera.com/community>This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

live555 (NA)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com>This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

Bluetooth Stack (Bluedroid)

This TV uses Bluetooth stack. The original download site for this software is :This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License Version 2.

D-BUS (1.2.1)

D-Bus is a simple system for inter process communication and coordination. The original download site for this software is : <http://dbus.freedesktop.org>This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

EXIF (NA)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is : <http://www.sentex.net/~mwandel/jhead/>Portions of this source code are in the public domain

Copyright (c) 2008, The Android Open Source Project
All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android

Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESSFOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THECOPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSSOF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSEDAND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY,OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUTOF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EXPAT (2.1.0)

EXPAT is a XML Parser. The original download site for this software is : <http://expat.sourceforge.net>Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the"Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANYCLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THESOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

neven face recognition library (NA)

This TV uses neven face recognition library which is used for face recognition

This piece of software is made available under the

terms and conditions of Android Apache License version 2.

Unicode (4.8.1.1)

This TV uses Unicode which specifies the representation of text

The original download site for this software is : <http://icu-project.org> ICU License - ICU 1.8.1 and later
COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1995-2008 International Business Machines Corporation and others All rights reserved. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder. All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the property of their respective owners.

IPRoute2 (NA)

IPRoute2 is used for TCP/IP, Networking and Traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/collaborate/workgroups/networking/iproute2> This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

mtpd (NA)

mtpd is used for VPN Network. The original download

site for this software is :

<http://libmtp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

MDNS Responder (NA)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

NFC (NA)

NFC Semiconductor's NFC Library. Near Field Communication (NFC) is a set of short-range wireless technologies, typically requiring a distance of 4cm or less to initiate a connection. NFC allows you to share small payloads of data between an NFC tag and an Android-powered device, or between two Android-powered devices. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Skia (NA)

Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/skia/> Copyright (c) 2011 Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Sonic Audio Synthesis library (NA)

The original download site for this software is : <http://www.sonivoxmi.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Sqlite (3071100)

The original download site for this software is : www.sqlite.org. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Nuance Speech Recognition engine (NA)

The original download site for this software is : <http://www.nuance.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

C++ Standard Template Library library (5)

This TV uses Implementation of the C++ Standard Template Library. The original download site for this software is : <http://stlport.sourceforge.net> Boris Fomitchev grants Licensee a non-exclusive, non-transferable, royalty-free license to use STLport and its documentation without fee. By downloading, using, or copying STLport or any portion thereof, Licensee agrees to abide by the intellectual property laws and all other applicable laws of the United States of America, and to all of the terms and conditions of this Agreement. Licensee shall maintain the following copyright and permission notices on STLport sources and its documentation unchanged : Copyright 1999, 2000 Boris Fomitchev This material is provided "as is", with absolutely no warranty expressed or implied. Any use is at your own risk. Permission to use or copy this software for any purpose is hereby granted without fee, provided the above notices are retained on all copies. Permission to modify the code and to distribute modified code is granted, provided the above notices are retained, and a notice that the code was modified is included with the above copyright notice. The Licensee may distribute binaries compiled with STLport (whether original or modified) without any royalties or restrictions. The Licensee may distribute original or modified STLport sources, provided that: The

conditions indicated in the above permission notice are met; The following copyright notices are retained when present, and conditions provided in accompanying permission notices are met : Copyright 1994 Hewlett-Packard Company Copyright 1996, 97 Silicon Graphics Computer Systems, Inc. Copyright 1997 Moscow Center for SPARC Technology. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Hewlett-Packard Company makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Silicon Graphics makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Moscow Center for SPARC Technology makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty

svox (NA)

The original download site for this software is : <http://www.nuance.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

tinyalsa (NA)

This TV uses tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel The original download site for this software is : <http://github.com/tinyalsa> Copyright 2011, The Android Open Source Project Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android Open Source

Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY The Android Open Source Project "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL The Android Open Source Project BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Vorbis Decompression Library (NA)

This TV uses Tremolo ARM-optimized Ogg Vorbis decompression library. Vorbis is a general purpose audio and music encoding format contemporary to MPEG-4's AAC and TwinVQ, the next generation beyond MPEG audio layer 3. The original download site for this software is : <http://wss.co.uk/pinknoise/tremo> Copyright (c) 2002-2008 Xiph.org Foundation Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER

CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

wpa_supplicant_Daemon (v0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemon. The original download site for this software is : http://hostap.epitest.fi/wpa_supplicant/ This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL version 2.

gson (2.3)

Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman

The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server

The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

rftkill (0.4)

rftkill is a small userspace tool to query the state of the rftkill switches, buttons and subsystem interfaces. Some devices come with a hard switch that lets you

kill different types of RF radios

The original download site for this software is : <http://wireless.kernel.org/en/users/Documentation/rfkill>This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryptionThe original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html>This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE

AsyncHttpClient (1.4.6)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

TP Vision Netherlands B.V. is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in

object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA
02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the

whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

?a) The modified work must itself be a software library.

?b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

?c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

?d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The

executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

?a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

?b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

?c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a

charge no more than the cost of performing this distribution.

?d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

?e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

?a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

?b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this

License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Apache
License

Version 2.0,
January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE,
REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or

are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity

exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense,

and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry

prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license

terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

This copy of the libpng notices is provided for your

convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults,
and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy,
and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6,
March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and
are

distributed according to the same disclaimer and
license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of
Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May
1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and
license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of
Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January
1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42,
Inc.

For the purposes of this copyright and license,
"Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The
Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed
or implied,

including, without limitation, the warranties of
merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors
and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental,
special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the
use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of
such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify,
and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose,
without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc.
specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a
component to

supporting the PNG file format in commercial
products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not
required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for
convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp at users.sourceforge.net
February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType Team.

The FreeType Project
LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,
2006 by
David Turner, Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg

Introduction
=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages; some of them may contain, in addition to the FreeType font engine, various tools and contributions which rely on, or relate to, the FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and

which do not fall under their own explicit license. The license

affects thus the FreeType font engine, the test programs, documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

- o We don't promise that this software works. However, we will be

- interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)

- o You can use this software for whatever you want, in parts or

- full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

- o You may not pretend that you wrote this software. If you use

- it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

- somewhere in your documentation that you have used the

- FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright ?<year>
The FreeType
Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the
FreeType version you
actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package',
'FreeType Project',
and 'FreeType archive' refer to the set of
files originally
distributed by the authors (David Turner,
Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they
named as alpha,
beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the
project, where
'using' is a generic term including compiling the
project's source
code as well as linking it to form a 'program' or
'executable'.
This program is referred to as 'a program
using the FreeType
engine'.

This license applies to all files distributed in
the original
FreeType Project, including all source
code, binaries and
documentation, unless otherwise stated in
the file in its
original, unmodified form as distributed in the
original archive.

If you are unsure whether or not a particular file
is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000
by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights
reserved except as
specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS'
WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE
AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE
USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free,
perpetual and

irrevocable right and license to use, execute,
perform, compile,

display, copy, create derivative works of,
distribute and

sublicense the FreeType Project (in both source
and object code

forms) and derivative works thereof for any
purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the
rights granted

herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain
this license file

('FTL.TXT') unaltered; any additions,
deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in
accompanying

documentation. The copyright notices

of the unaltered,

original files must be preserved in all copies of source files.

o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that

states that the software is based in part of the work of the

FreeType Team, in the distribution documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use

our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid

to us.

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising, or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the

following phrases to refer to this software in your documentation

or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine',

'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to

accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType

Project, you indicate that you understand and accept all the terms

of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues,

specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/* =====

* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in

* the documentation and/or other materials provided with the

* distribution.

*

* 3. All advertising materials mentioning features or use of this

* software must display the following acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit.

(<http://www.openssl.org/>)"

*

* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to

* endorse or promote products derived from this software without

* prior written permission. For written permission, please contact

* openssl-core@openssl.org.

*

* 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"

* nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written

* permission of the OpenSSL Project.

*

* 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following

* acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY

* EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR

* ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

* NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

* LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

* =====

*

* This product includes cryptographic software written by Eric Young

* (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim

* Hudson (tjh@cryptsoft.com).

*

*/

Original SSLeay License

```
/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young
(eay@cryptsoft.com)
* All rights reserved.
*
* This package is an SSL implementation written
* by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
* The implementation was written so as to conform
with Netscapes SSL.
*
* This library is free for commercial and non-
commercial use as long as
* the following conditions are aheared to. The
following conditions
* apply to all code found in this distribution, be it the
RC4, RSA,
* lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The
SSL documentation
* included with this distribution is covered by the
same copyright terms
* except that the holder is Tim Hudson
(tjh@cryptsoft.com).
*
* Copyright remains Eric Young's, and as such any
Copyright notices in
* the code are not to be removed.
* If this package is used in a product, Eric Young
should be given attribution
* as the author of the parts of the library used.
* This can be in the form of a textual message at
program startup or
* in documentation (online or textual) provided with
the package.
*
* Redistribution and use in source and binary forms,
with or without
* modification, are permitted provided that the
following conditions
* are met:
* 1. Redistributions of source code must retain the
copyright
* notice, this list of conditions and the following
```

disclaimer.

```
* 2. Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright
* notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the
* documentation and/or other materials
provided with the distribution.
* 3. All advertising materials mentioning features or
use of this software
* must display the following acknowledgement:
* "This product includes cryptographic software
written by
* Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
* The word 'cryptographic' can be left out if the
rouines from the library
* being used are not cryptographic related :-).
* 4. If you include any Windows specific code (or a
derivative thereof) from
* the apps directory (application code) you must
include an acknowledgement:
* "This product includes software written by Tim
Hudson (tjh@cryptsoft.com)"
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG
"AS IS" AND
* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;
OR BUSINESS INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
* SUCH DAMAGE.
*
* The licence and distribution terms for any
publically available version or
* derivative of this code cannot be changed. i.e. this
```

code cannot simply be

* copied and put under another distribution licence

* [including the GNU Public Licence.]

*/

MOZILLA PUBLIC
LICENSE

Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file

containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent

claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the

absence of Modifications made by that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it

absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant

terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to

the Contributor Version against such Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant

alleging that such Participant's Contributor Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of patent

infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be

unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is _____.

The Initial Developer of the Original Code is _____.

Portions created by _____ are Copyright (C) _____. All Rights Reserved.

Contributor(s): _____.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the _____ license (the "[_____] License"), in which case the

provisions of [_____] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [_____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [_____] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [_____] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]

17.5

Meldingen


U kunt een melding ontvangen dat nieuwe TV-software kan worden gedownload of over softwaregerelateerde problemen.

Om deze meldingen te herlezen...

1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.

2 - Selecteer **Software bijwerken** > **Aankondigingen**.

3 - Selecteer de aankondiging die u wilt lezen.

4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Specificaties

18.1

Milieu

Europees energielabel

Op het Europees energielabel staat de energie-efficiëntieklasse van dit product. Hoe groener de energie-efficiëntieklasse van een product, hoe minder energie het verbruikt.

Op dit label wordt naast de energie-efficiëntieklasse ook het gemiddelde energieverbruik van dit product tijdens gebruik en het gemiddelde energieverbruik gedurende een jaar vermeld. De energieverbruikwaarden voor dit product zijn ook beschikbaar op de Philips-website voor uw land: www.philips.com/TV

Productinformatie

43PUx7100

- Energieklasse: A
- Zichtbare schermgrootte: 108 cm / 43 inch
- Stroomverbruik wanneer ingeschakeld (W): 65 W
- Jaarlijks energieverbruik (kWh)*: 95 kWh
- Stroomverbruik in stand-by (W)**: 0,50 W
- Schermresolutie (pixels): 3840 x 2160p

49PUx7100

- Energieklasse: A
- Zichtbare schermgrootte: 123 cm / 49 inch
- Stroomverbruik wanneer ingeschakeld (W): 75 W
- Jaarlijks energieverbruik (kWh)*: 110 kWh
- Stroomverbruik in stand-by (W)**: 0,50 W
- Schermresolutie (pixels): 3840 x 2160p

55PUx7100

- Energieklasse: A
- Zichtbare schermgrootte: 139 cm / 55 inch
- Stroomverbruik wanneer ingeschakeld (W): 92 W
- Jaarlijks energieverbruik (kWh)*: 134 kWh
- Stroomverbruik in stand-by (W)**: 0,50 W
- Schermresolutie (pixels): 3840 x 2160p

65PUx7120

- Energieklasse: A
- Zichtbare schermgrootte: 164 cm / 65 inch
- Stroomverbruik wanneer ingeschakeld (W): 133 W
- Jaarlijks energieverbruik (kWh)*: 194 kWh
- Stroomverbruik in stand-by (W)**: 0,50 W
- Schermresolutie (pixels): 3840 x 2160p

*Energieverbruik in kWh per jaar, op basis van het stroomverbruik van de televisie als deze 4 uur per dag, 365 dagen per jaar is ingeschakeld. Het werkelijke energieverbruik hangt af van hoe de televisie wordt gebruikt.

**Wanneer de TV is uitgeschakeld met de afstandsbediening en geen enkele functie actief is.

Einde levensduur

Oude producten en batterijen weggooien

Uw product is vervaardigd van kwalitatief hoogwaardige materialen en onderdelen, die kunnen worden gerecycled en opnieuw gebruikt.



Als u op uw product een doorstreepte afvalcontainer op wieltjes ziet, betekent dit dat het product valt onder de EU-richtlijn 2002/96/EG.



Win inlichtingen in over de manier waarop elektrische en elektronische producten in uw regio gescheiden worden ingezameld.

Neem bij de verwijdering van oude producten de lokale wetgeving in acht en plaats uw producten niet bij het gewone huishoudelijke afval. Als u oude producten correct verwijdert, voorkomt u schadelijke gevolgen voor het milieu en de volksgezondheid.

Uw product bevat batterijen die, overeenkomstig de Europese richtlijn 2006/66/EG, niet bij het gewone huishoudelijke afval mogen worden weggegooid.



Win informatie in over de lokale wetgeving omtrent de gescheiden inzameling van batterijen. Door u op de juiste wijze van de batterijen te ontdoen, voorkomt u negatieve gevolgen voor het milieu en de volksgezondheid.

18.2

Vermogen

Productspecificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. Ga voor meer specificaties van dit product naar www.philips.nl/support

Vermogen

- Netspanning: AC 220 - 240 V +/-10%
- Omgevingstemperatuur: 5 tot 35 °C
- Functies voor energiebesparing: lichtsensor, eco-

modus, beeld uit (voor radio), timer voor automatisch uitschakelen, menu Eco-instellingen.

Zie voor informatie over het stroomverbruik het hoofdstuk **Productinformatie**.

De informatie over de voeding die op het typeplaatje staat vermeld, is het energieverbruik van dit product tijdens normaal gebruik (IEC 62087 Ed.2). Het maximale vermogen dat tussen haakjes staat vermeld, wordt gebruikt voor elektrische veiligheid (IEC 60065 Ed. 7.2).

18.3

Besturingssysteem

Android OS

5.0 Lollipop

18.4

Ontvangst

- Antenne-ingang: 75 ohm coaxiaal (IEC75)
- Tunerfrequentiebanden: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2, DVB-C (kabel) QAM
- Analoge videoweergave: SECAM, PAL
- Digitale videoweergave: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Digitale audioweergave (ISO/IEC 13818-3)
- Ingang satellietantenne: 75 ohm F-type
- Bereik ingangsfrequentie: 950 - 2150MHz
- Bereik ingangsniveau: 25 tot 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, signaalsnelheid: 2 - 45 Msymbol, SCPC en MCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, ondersteuning voor 1 tot 4 LNB's, polariteitselectie: 14/18 V, bandselectie: 22 kHz, Tone burst-modus, LNB-vermogen maximaal 300 mA

18.5

Display

Type

Schermdiameter

- 43PUx7100: 108 cm / 43 inch
- 49PUx7100: 123 cm / 49 inch
- 55PUx7100: 139 cm / 55 inch
- 65PUx7120: 164 cm / 65 inch

Schermpresolutie

- 3840 x 2160p

Invoerresolutie

Videoformaten

Resolutie - vernieuwingsfrequentie

- 480i - 60 Hz
- 480p - 60 Hz
- 576i - 50 Hz
- 576p - 50 Hz
- 720p - 50 Hz, 60 Hz
- 1080i - 50 Hz, 60 Hz
- 1080p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz
- 2160p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Computerformaten

Mogelijke resoluties:

- 640 x 480p - 60 Hz
- 800 x 600p - 60 Hz
- 1024 x 768p - 60 Hz
- 1280 x 768p - 60 Hz
- 1360 x 765p - 60 Hz
- 1360 x 768p - 60 Hz
- 1280 x 1024p - 60 Hz
- 1920 x 1080p - 60 Hz
- 3840 x 2160p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

18.6

Afmetingen en gewicht

43PUx7100

- zonder TV-standaard:
Breedte 970,2 mm - Hoogte 574,6 mm -
Diepte 36,7 mm - Gewicht ±10,85 kg

- met TV-standaard:

Breedte 1017,7 mm - Hoogte 626,7 mm -
Diepte 213,5 mm - Gewicht ±11,1 kg

49PUx7100

- zonder TV-standaard:
Breedte 1102,8 mm - Hoogte 638,5 mm -
Diepte 36,7 mm - Gewicht ±13,6 kg

- met TV-standaard:

Breedte 1149 mm - Hoogte 701 mm - Diepte 255,2
mm - Gewicht ±13,9 kg

55PUx7100

- zonder TV-standaard:
Breedte 1238,6 mm - Hoogte 714,9 mm -
Diepte 36,7 mm - Gewicht ±16,78 kg

- met TV-standaard:

Breedte 1285,1 mm - Hoogte 777,4 mm - Diepte 272
mm - Gewicht ±17,11 kg

65PUx7120

- zonder TV-standaard:
Breedte 1457,8 mm - Hoogte 835,7 mm -
Diepte 55,3 mm - Gewicht ±32,7 kg

- met TV-standaard:
Breedte 1508,9 mm - Hoogte 898,2 mm -
Diepte 293 mm - Gewicht ±33,5 kg

18.7

Connectiviteit

Zijkant TV

- Hoofdtelefoon: stereomini-aansluiting van 3,5 mm
- 2x HDMI-ingang
- 2 x USB 2.0
- 1x Common Interface-sleuf: CI+/CAM

Achterzijde TV

- Audio-ingang (DVI naar HDMI): stereomini-aansluiting van 3,5 mm
- SCART: Audio L/R, CVBS-ingang, RGB
- YPbPr: Y Pb Pr, Audio L/R

Onderzijde TV

- HDMI 1-ingang - ARC - HDMI 2.0
- HDMI 2-ingang - ARC - HDMI 2.0
- 1 x USB 2.0
- Audio-uitgang: Optical Toslink
- LAN-netwerk: RJ45
- Antenne (75 ohm)
- Satellietuner

18.8

Geluid

- 3D wOOx
- HD-stereo
- Uitgangsvermogen (RMS): 20 W
- Dolby® Digital Plus
- DTS Premium Sound™

18.9

Multimedia

Aansluitingen

- USB 2.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11b/g/n (ingebouwd)

Ondersteunde USB-bestandssystemen

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Afspeelformaten

- Containers: 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Videocodecs: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2,

MPEG-4 Part 10 AVC (H264), VC-1, WMV9, H.265 (HEVC)

- Audiocodecs: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (inclusief MP3), WMA (v2 tot v9.2), WMA Pro (v9/v10)

- Ondertiteling:

- Indelingen: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
- Tekencoderingen: UTF-8, Midden-Europa en Oost-Europa (Windows-1250), Cyrillisch (Windows-1251), Grieks (Windows-1253), Turks (Windows-1254), West-Europa (Windows-1252)

- Beeldcodecs: JPEG, JPS, MPO

- Beperkingen:

- Maximale ondersteunde totale bitsnelheid voor een mediabestand: 30 Mbps.

- Maximale ondersteunde videobitsnelheid voor een mediabestand: 20 Mbps.

- MPEG-4 AVC (H.264) ondersteund tot High Profile @ L4.1.

- H.265 (HEVC) wordt ondersteund tot Main/Main 10-profiel t/m niveau 5.1

- VC-1 ondersteund tot Advanced Profile @ L3.

Wi-Fi-gecertificeerd

Deze TV ondersteunt WiDi 4.x-apparaten.

Ondersteunde mediaserversoftware (DMS)

- PC - Microsoft Windows XP, Vista of Windows 7
- U kunt alle DLNA Certified®-mediaserversoftware gebruiken.

- Microsoft - Windows Media Player

- Mac OS X

- U kunt alle DLNA Certified®-mediaserversoftware gebruiken.

- Mobiele apparaten

- Philips TV Remote app - iOS, Android

- Compatibiliteit en prestaties kunnen verschillen, afhankelijk van de mogelijkheden van het mobiele apparaat en de software die wordt gebruikt.

ESD-voorschriften

Dit apparaat voldoet aan prestatiecriteria B voor ESD. Als het apparaat in de modus voor het delen van bestanden vanwege elektrostatische ontlading niet wordt hersteld, dient de gebruiker actie te ondernemen.

Help en ondersteuning

19.1

Registreren

Registreer uw TV en profiteer van een groot aantal voordelen, zoals volledige productondersteuning (inclusief downloads), exclusieve toegang tot informatie over nieuwe producten, speciale aanbiedingen en kortingen, de kans op het winnen van prijzen en eventueel deelname aan speciale onderzoeken over nieuwe producten.

Ga naar www.philips.com/welcome

19.2

Problemen oplossen

Zenders

Er zijn tijdens de installatie geen digitale zenders gevonden

Lees de technische specificaties om te controleren of uw TV in uw land DVB-T of DVB-C ondersteunt. Zorg dat alle kabels goed zijn aangesloten en dat het juiste netwerk is geselecteerd.

Eerder ingestelde zenders staan niet in de lijst met zenders

Controleer of de juiste zenderlijst is geselecteerd.

Algemeen

De TV gaat niet aan

- Haal het netsnoer uit het stopcontact. Wacht een minuut en sluit het snoer vervolgens weer aan.
- Controleer of het netsnoer goed is aangesloten.

Krakend geluid bij het in- of uitschakelen

Wanneer u de TV in- of uitschakelt of in stand-bystand zet, hoort u een krakend geluid vanuit de behuizing van de TV. Dit krakende geluid wordt veroorzaakt door het uitzetten en krimpen van de TV wanneer deze afkoelt en opwarmt. Dit is normaal en heeft geen invloed op de prestaties van het apparaat.

De TV reageert niet op de afstandsbediening

Het duurt even voordat de TV is opgestart. Tijdens het opstarten reageert de TV niet op de afstandsbediening of de bediening op de TV. Dit is normaal.

Als de TV hierna nog altijd niet reageert op de afstandsbediening, kunt u controleren of de afstandsbediening werkt met de camera van een mobiele telefoon. Schakel de cameramodus van de telefoon in en richt de afstandsbediening op de lens van de camera. Als u op een willekeurige knop van de afstandsbediening drukt en u het infrarode LED-lampje van de camera ziet knipperen, werkt de afstandsbediening naar behoren. De TV moet worden gecontroleerd.

Als u het lampje niet ziet knipperen, is de afstandsbediening misschien stuk of is de batterij bijna leeg.

U kunt de afstandsbediening niet op deze manier controleren als deze draadloos is gekoppeld aan de TV (paired).

De TV schakelt opnieuw over op de stand-bystand nadat het startscherm van Philips is weergegeven

Wanneer de TV in stand-bystand staat, wordt een startscherm van Philips weergegeven. Vervolgens schakelt de TV opnieuw over op de stand-bystand. Dit is normaal. Wanneer de voeding van de TV wordt uitgeschakeld en vervolgens weer ingeschakeld, wordt het startscherm de volgende keer dat u de TV inschakelt weergegeven. Als u de TV wilt inschakelen vanuit de stand-bystand, drukt u op een knop van de afstandsbediening of van de TV.

Het lampje van de stand-bystand blijft knipperen

Haal het netsnoer uit het stopcontact. Wacht 5 minuten en sluit het snoer vervolgens weer aan. Als het lampje opnieuw begint te knipperen, dient u contact op te nemen met de Philips Klantenservice.

Beeld

Geen beeld/vervormd beeld

- Controleer of de antenne goed is aangesloten op de TV.
- Controleer of het juiste apparaat is geselecteerd als weergavebron.
- Controleer of het externe apparaat of de externe bron op de juiste wijze is aangesloten.

Geluid maar geen beeld

- Controleer of de beeldinstellingen juist zijn ingesteld.

Slechte antenne-ontvangst

- Controleer of de antenne goed is aangesloten op de TV.
- Luidsprekers, ongeaarde audio-apparaten, neonlampen, hoge gebouwen en andere grote voorwerpen kunnen de ontvangstkwaliteit beïnvloeden. Probeer de ontvangstkwaliteit indien mogelijk te verbeteren door de richting van de antenne te wijzigen of door apparaten weg van de TV te verplaatsen.
- Als de ontvangst voor slechts één zender slecht is,

probeert u deze zender met Handmatige installatie, fijn af te stemmen.

Slecht beeld van een apparaat

- Controleer of het apparaat goed is aangesloten.
- Controleer of de beeldinstellingen juist zijn ingesteld.

De beeldinstellingen wijzigen na een tijdje

Zorg ervoor dat **Locatie** is ingesteld op **Thuis** . U kunt instellingen wijzigen en opslaan in deze modus.

Er verschijnt een reclamebanner

Zorg ervoor dat **Locatie** is ingesteld op **Thuis** .

Het beeld past niet op het scherm

Wijzig het beeldformaat.

Het beeldformaat is op iedere zender anders

Selecteer een beeldformaat dat niet automatisch is.

De beeldpositie is niet juist

Beeldsignalen van sommige apparaten worden mogelijk niet juist weergegeven op het scherm. Controleer de signaaluitgang van het verbonden apparaat.

Het computerbeeld is niet stabiel

Controleer of de PC de ondersteunde resolutie en vernieuwingsfrequentie gebruikt.

Geluid

Geen geluid of matige geluidskwaliteit

Als er geen audiosignaal wordt gedetecteerd, schakelt de TV de audio-uitgang automatisch uit. Dit is geen defect.

- Controleer of de geluidsinstellingen juist zijn ingesteld.
- Controleer of alle kabels goed zijn aangesloten.
- Controleer of het volume niet is uitgeschakeld of op minimum is ingesteld.
- Controleer of de TV-audio-uitgang is aangesloten op de audio-ingang op het home cinema-systeem. Er moet geluid uit de HTS-luidsprekers komen.
- Bij sommige apparaten moet de HDMI-audio-uitgang handmatig worden ingeschakeld. Als de HDMI-audio-uitgang reeds is ingeschakeld, maar u nog altijd geen geluid hoort, kunt u proberen de digitale audio-indeling van het apparaat te wijzigen naar PCM (Pulse Code Modulation). Voor instructies raadpleegt u de documentatie die bij uw apparaat is geleverd.

Aansluitingen

HDMI

- Houd er rekening mee dat HDCP-ondersteuning (High-bandwidth Digital Content Protection) de beeldoverdracht tussen een HDMI-apparaat en een TV kan vertragen.
- Als de TV het HDMI-apparaat niet herkent en er geen beeld wordt weergegeven, probeert u de bron van het ene apparaat naar een ander over te schakelen en weer terug.
- Als het geluid steeds wordt onderbroken, controleert u of de uitganginstellingen van het HDMI-apparaat correct zijn.
- Als u een HDMI-DVI-adapter of HDMI-DVI-kabel gebruikt, controleert u of er een extra audiokabel is aangesloten op AUDIO IN (alleen mini-aansluiting), indien deze aanwezig is.

EasyLink werkt niet

- Controleer of uw HDMI-apparaten HDMI-CEC ondersteunen. EasyLink-functies werken alleen op apparaten die HDMI-CEC ondersteunen.

Er wordt geen volume pictogram weergegeven

- Dit is normaal indien er een HDMI-CEC-audioapparaat is aangesloten.

Foto's, video's en muziek van een USB-apparaat worden niet weergegeven

- Controleer of het USB-opslagapparaat MSC-compatibel is (geschikt voor massaopslag), zoals wordt beschreven in de documentatie bij het opslagapparaat.
- Controleer of het USB-opslagapparaat compatibel is met de TV.
- Controleer of de audio- en beeldbestandsindelingen worden ondersteund door de TV.

USB-bestanden worden schokkerig afgespeeld


- De overdrachtsprestaties van het USB-opslagapparaat kunnen de snelheid van de gegevensoverdracht naar de TV beperken, waardoor beeld en geluid niet goed worden weergegeven.

19.3

Help

Met Help leest u op het scherm hoe u de TV gebruikt.


Help openen

Druk op de toets  (blauw) om Help direct te openen. In Help wordt het hoofdstuk geopend dat het meest relevant is voor wat u aan het doen bent of wat er op de TV is geselecteerd. Selecteer **Zoekwoorden** als u alfabetisch op onderwerp wilt zoeken.

Als u Help als een boek wilt lezen, selecteert u **Boek**.

Sluit Help voordat u de Help-instructies gaat

uitvoeren.

Druk op de gekleurde toets  **Sluiten** om Help te sluiten.

Bij sommige activiteiten, zoals Teletekst, hebben de gekleurde toetsen een specifieke functie en kunt u Help er niet mee openen.

Help lezen op uw tablet, smartphone of computer

Als u een langere reeks instructies gemakkelijker wilt uitvoeren, kunt u Help in pdf-formaat downloaden en deze lezen op uw smartphone, tablet of computer. U kunt de relevante pagina's van Help ook afdrukken vanaf uw computer.

Ga naar www.philips.com/support om de Help (gebruikershandleiding) te downloaden

MVL_v37_20160516

19.4

Onlinehulp

Als u een probleem met betrekking tot uw Philips-TV wilt oplossen, kunt u een beroep doen op onze onlineondersteuning. U kunt op de website uw taal selecteren en het modelnummer van uw product invoeren.

Ga naar www.philips.com/support.

U vindt er het telefoonnummer voor uw land, alsmede antwoorden op veelgestelde vragen (FAQ's). In sommige landen kunt u met een Philips vertegenwoordiger chatten en uw vragen rechtstreeks of via e-mail stellen.

U kunt nieuwe TV-software downloaden en de handleiding (Help) downloaden en deze op uw computer doornemen.

19.5

Herstellen / Klantenservice

Voor ondersteuning en reparaties kunt u bellen met het telefoonnummer van de Philips Klantenservice in uw land. Zoek het telefoonnummer in de gedrukte documentatie die bij de TV is meegeleverd.

Of raadpleeg onze website www.philips.com/support.

Modelnummer en serienummer

Mogelijk vraagt men u naar het modelnummer en het serienummer van de TV. Deze nummers vindt u op het verpakkingslabel of op het typelabel aan de achter- of onderzijde van de TV.

Waarschuwing

Probeer de TV niet zelf te repareren. Dit kan leiden tot ernstig letsel, onherstelbare schade aan uw TV of kan ervoor zorgen dat uw garantie vervalt.

Veiligheid en onderhoud

Veiligheid

Belangrijk!

Lees alle veiligheidsinstructies goed door en zorg dat u deze begrijpt voordat u de TV gebruikt. Als er schade ontstaat doordat u instructies niet opvolgt, is de garantie niet van toepassing.

De TV vastzetten, zodat deze niet omvalt

Gebruik altijd de meegeleverde wandsteun om te voorkomen dat de TV omvalt. Monteer de steun en bevestig de TV er aan, ook als u de TV op de vloer plaatst.

U vindt de montage-instructies in de met de TV meegeleverde snelstartgids. Als u deze gids bent kwijtgeraakt, kunt u die downloaden van

www.philips.com

Gebruik het producttypenummer van de TV om de juiste snelstartgids te downloaden.

Risico op brand of een elektrische schok

- Stel de TV nooit bloot aan regen of water. Plaats objecten met water, zoals een vaas, nooit in de buurt van de TV.
- Mocht er onverhoopt vloeistof in de TV terechtkomen, dan moet u de stekker direct uit het stopcontact halen.
- Neem contact op met Philips Klantenservice om de TV te laten nakijken voordat u deze gaat gebruiken.
- Stel de TV, afstandsbediening en batterijen nooit bloot aan extreme hitte. Plaats ze nooit in de buurt van brandende kaarsen, open vuur of andere hittebronnen (zoals direct zonlicht).
- Steek geen voorwerpen in de ventilatiesleuven of andere openingen van de TV.
- Plaats nooit zware voorwerpen op het netsnoer.
- Voorkom dat er kracht op de stekkers wordt uitgeoefend. Loszittende stekkers kunnen vonken of brand veroorzaken. Zorg dat het netsnoer niet strak wordt getrokken wanneer u de TV draait.
- Haal de stekker van de TV uit het stopcontact om de TV helemaal los te koppelen van netspanning. Trek

het netsnoer altijd aan de stekker en nooit aan het snoer uit het stopcontact. Zorg dat u altijd gemakkelijk bij de stekker, het netsnoer en het stopcontact kunt.

Risico op letsel of schade aan de TV

- Een TV die meer dan 25 kilo weegt, dient door minimaal twee personen te worden opgetild en gedragen.
- Als u de TV op een standaard wilt plaatsen, dient u alleen de meegeleverde standaard te gebruiken. Bevestig de standaard stevig aan de TV. Plaats de TV op een vlak oppervlak dat het gewicht van de TV en de standaard kan dragen.
- Zorg bij wandbevestiging dat de wandsteun het gewicht van de TV kan dragen en geen gevaar oplevert. TP Vision is niet aansprakelijk voor ongelukken, letsel of schade als gevolg van ondeskundige wandbevestiging.
- Dit product bevat glazen onderdelen. Ga hier voorzichtig mee om, om letsel of schade te voorkomen.

Risico op schade aan de TV!

Controleer voordat u de TV aansluit op het stopcontact, of het voltage overeenkomt met de waarde aan de achterkant van het product. Sluit de TV nooit aan op het stopcontact als het voltage afwijkt.

Letselgevaar voor kinderen

Neem de volgende voorzorgsmaatregelen in acht om te voorkomen dat de TV omvalt, waardoor kinderen letsel kunnen oplopen.

- Plaats de TV nooit op een oppervlak met een kleed of ander materiaal dat kan worden weggetrokken.
- Zorg dat geen enkel onderdeel van de TV over de rand van het oppervlak hangt.
- Plaats de TV nooit op een hoog meubelstuk (zoals een boekenkast) zonder het meubelstuk en de TV veilig aan de wand of aan een geschikte steun te bevestigen.
- Leer uw kinderen dat het gevaarlijk is op meubilair te klimmen om bij de TV te komen.

Risico van inslikken batterijen!

De afstandsbediening kan knoopcelbatterijen bevatten die kleine kinderen gemakkelijk kunnen inslikken. Houd deze batterijen te allen tijde buiten het bereik van kinderen.

Oververhittingsgevaar

Plaats de TV nooit in een nauwe ruimte. Laat voor voldoende ventilatie aan alle zijden van de TV een afstand van minstens 10 cm vrij. Zorg dat de ventilatiesleuven van de TV nooit worden afgedekt door gordijnen of andere voorwerpen.

Onweer

Koppel de TV los van het elektriciteitsnet en de antenne als er onweer op komst is. Raak tijdens onweer geen enkel onderdeel van de TV, het netsnoer of de antennekabel aan.

Risico op gehoorbeschadiging

Zet het volume niet te hoog als u een oortelefoon of hoofdtelefoon gebruikt, en gebruik deze niet te lang.

Lage temperaturen

Als de TV is vervoerd bij een temperatuur onder 5 °C, laat u de TV na het uitpakken eerst op kamertemperatuur komen voordat u de stekker in het stopcontact steekt.

Vochtigheid

Afhankelijk van temperatuur en vochtigheid kan lichte condensvorming optreden aan de binnenkant van de glasplaat aan de voorkant van de TV (geldt voor bepaalde modellen). U kunt dit voorkomen door de TV niet bloot te stellen aan direct zonlicht, hitte of extreme vochtigheid. Als er condens ontstaat, verdwijnt deze vanzelf als de TV een aantal uren is ingeschakeld.

Het condensatievocht is niet schadelijk voor de TV en veroorzaakt geen storingen.

20.2

Schermonderhoud

- Raak het scherm nooit aan met een ander voorwerp.
- Haal de stekker uit het stopcontact voordat u de TV gaat schoonmaken.
- Reinig de TV en standaard door deze voorzichtig af te vegen met een zachte, vochtige doek. Raak de Ambient LED's op de achterkant van de TV niet aan. Gebruik nooit middelen zoals alcohol, chemicaliën of allesreinigers op de TV.
- Veeg waterdruppels zo snel mogelijk van het scherm

om vervorming of kleurvervaging te voorkomen.

- Probeer het gebruik van stilstaande beelden zo veel mogelijk te vermijden. Stilstaande beelden zijn beelden die gedurende langere perioden op het scherm worden weergegeven. Stilstaande beelden omvatten menu's op het scherm, zwarte balken, tijdsweergaven, enzovoort. Als u stilstaande beelden moet gebruiken, vermindert u het contrast en de helderheid van het scherm om schade aan het scherm te voorkomen.

Gebruiksvoorwaarde en voor TV

2015 © TP Vision Europe B.V. Alle rechten voorbehouden.

Dit product is op de markt gebracht door TP Vision Europe B.V. of een van haar filialen, waarnaar verder in dit document wordt verwezen als TP Vision, de producent van het product. TP Vision is de garantieverstrekker voor de TV waarbij deze brochure is meegeleverd. Philips en het Philips-schildembleem zijn gedeponeerde handelsmerken van Koninklijke Philips N.V.

Specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. Handelsmerken zijn het eigendom van Koninklijke Philips N.V of hun respectieve eigenaars. TP Vision behoudt zich het recht voor om op elk gewenst moment producten te wijzigen en is hierbij niet verplicht eerdere leveringen aan te passen.

Het gedrukte materiaal dat bij de TV wordt geleverd en de handleiding die in het geheugen van de TV is opgeslagen of die wordt gedownload van de Philips-website, passen bij het bedoelde gebruik van het systeem.

De inhoud van deze handleiding wordt toereikend geacht voor het bestemde gebruik van het systeem. Indien het product of de individuele modules of procedures worden gebruikt voor andere doeleinden dan in deze handleiding zijn beschreven, moet de geldigheid en geschiktheid van het systeem worden bevestigd. TP Vision Europe B.V. garandeert dat het materiaal geen octrooien uit de Verenigde Staten schendt. Philips biedt geen verdere garanties, uitdrukkelijk dan wel impliciet. TP Vision Europe B.V. kan niet verantwoordelijk worden gehouden voor fouten in de inhoud van dit document of voor problemen die het gevolg zijn van de inhoud van dit document. Fouten die worden gerapporteerd aan Philips, worden zo snel mogelijk opgelost en gepubliceerd op de ondersteuningswebsite van Philips.

Garantievoorwaarden - Letselgevaar, schade aan de TV of vervallen van de garantie!

Probeer de TV nooit zelf te repareren. Gebruik de TV en de accessoires alleen zoals de fabrikant het heeft bedoeld. Het waarschuwingsteken op de achterkant van de TV duidt het risico van een elektrische schok aan. Verwijder nooit de behuizing van de TV. Neem altijd contact op met de klantenservice van Philips voor onderhoud of reparaties. De garantie vervalt in geval van handelingen die in deze handleiding uitdrukkelijk worden verboden of in geval van

aanpassingen of montages die niet in deze handleiding worden aanbevolen of goedgekeurd.

Pixelkenmerken

Dit LCD/LED-apparaat heeft een groot aantal kleurenpixels. Ondanks de minimaal 99,999% effectieve pixels, kunnen er mogelijk voortdurend zwarte puntjes of heldere lichtpuntjes (rood, groen of blauw) op het scherm verschijnen. Dit is een structureel kenmerk van het display (binnen veel voorkomende industriestandaarden); het is geen defect.

CE-conform

Dit product voldoet aan de essentiële vereisten en overige relevante bepalingen van de richtlijnen 2006/95/EC (laagspanning), 2004/108/EC (EMC) en 2011/65/EU (ROHS, beperking van het gebruik van bepaalde gevaarlijke stoffen in elektrische en elektronische apparatuur).

Naleving van norm voor elektromagnetische velden (EMF)



TP Vision Europe B.V. maakt en verkoopt vele consumentenproducten die net als andere elektronische apparaten elektromagnetische signalen kunnen uitstralen en ontvangen. Een van de belangrijkste zakelijke principes van Philips is ervoor te zorgen dat al onze producten beantwoorden aan alle geldende vereisten inzake gezondheid en veiligheid en ervoor te zorgen dat onze producten ruimschoots voldoen aan de EMF-normen die gelden op het ogenblik dat onze producten worden vervaardigd.

Philips streeft ernaar geen producten te ontwikkelen, te maken en op de markt te brengen die schadelijk kunnen zijn voor de gezondheid. TP Vision bevestigt dat als zijn producten correct voor het daartoe bestemde gebruik worden aangewend, deze volgens de nieuwste wetenschappelijke onderzoeken op het moment van de publicatie van deze handleiding veilig zijn om te gebruiken. Philips speelt een actieve rol in de ontwikkeling van internationale EMF- en veiligheidsnormen, wat Philips in staat stelt in te spelen op toekomstige normen en deze tijdig te integreren in zijn producten.

Gebruiksvoorwaarde en voor Smart TV

U kunt de gebruiksvoorwaarden en het privacybeleid bekijken en ook privacy-instellingen van uw Smart TV instellen.

Om de pagina Gebruiksvoorwaarden voor Smart TV te openen...

- 1 - Druk op HOME om het hoofdmenu te openen.
- 2 - Selecteer  Apps om Apps te openen.
- 3 - Selecteer **Ondersteuning**.

Auteursrechten

Ultra HD

Het DIGITALEUROPE UHD-displaylogo is een handelsmerk van DIGITALEUROPE.



HDMI



HDMI®

De termen HDMI en HDMI High-Definition Multimedia Interface en het HDMI-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC in de Verenigde Staten en andere landen.

Dolby Digital Plus



Dolby®

Geproduceerd onder licentie van Dolby Laboratories. Dolby en het symbool met de dubbele D zijn gedeponeerde handelsmerken van Dolby Laboratories.

DTS Premium Sound™



DTS Premium Sound™

Ga naar <http://patents.dts.com> voor DTS-patenten. Geproduceerd onder licentie van DTS Licensing Limited. DTS, het symbool en DTS in combinatie met het symbool zijn gedeponeerde handelsmerken, en DTS 2.0 Channel is een handelsmerk van DTS, Inc. © DTS, Inc. Alle rechten voorbehouden.

DLNA Certified®

(Indien van toepassing)



DLNA®, het DLNA-logo en DNLA CERTIFIED™ zijn handelsmerken, servicemerken of certificeringsmerken van de Digital Living Network Alliance.

Microsoft



Windows Media

Windows Media is een gedeponeerde handelsmerk of handelsmerk van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Microsoft PlayReady

Eigenaren van inhoud gebruiken de PlayReady™-inhoudtoegangstechnologie van Microsoft om hun intellectuele eigendom, waaronder auteursrechtelijk beschermde inhoud, te beschermen. Dit apparaat maakt gebruik van PlayReady-technologie voor toegang tot inhoud die met Playready en/of WMDRM wordt beschermd. Als het gebruik van de inhoud niet voldoende wordt afgeschermd, kunnen de eigenaren van de inhoud Microsoft verzoeken het afspelen op dit apparaat van

inhoud die door PlayReady wordt beschermd, te verbieden. Een dergelijk verbod zou niet van invloed mogen zijn op onbeschermd inhoud of inhoud die wordt beschermd door middel van andere toegangstechnologieën. Eigenaren van inhoud kunnen u verzoeken PlayReady bij te werken als u toegang wilt krijgen tot hun inhoud. Als u PlayReady in een dergelijke situatie niet bijwerkt, krijgt u geen toegang tot de desbetreffende inhoud.

23.7

Wi-Fi Alliance



Wi-Fi®, het Wi-Fi CERTIFIED-logo en het Wi-Fi-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Wi-Fi Alliance.

23.8

Kensington

(Indien van toepassing)



Kensington en MicroSaver zijn gedeponeerde Amerikaanse handelsmerken van ACCO World Corporation met depots en aangevraagde depots in andere landen, wereldwijd.

23.9

Andere handelsmerken

Alle andere gedeponeerde en niet-gedeponeerde handelsmerken zijn het eigendom van hun respectievelijke eigenaren.

Index

3

- 3D, gezondheidswaarschuwing 46
- 3D, optimale weergave 45

A

- Aan en uit 23
- Afstandsbediening koppelen 28
- Afstandsbediening, Azerty 27
- Afstandsbediening, batterijen 28
- Afstandsbediening, Cyrillisch 27
- Afstandsbediening, hoofdletters 27
- Afstandsbediening, koppelen 28
- Afstandsbediening, Qwerty 27
- Afstandsbediening, Qwerty en Azerty 26
- Afstandsbediening, Qwerty en Cyrillisch 26
- Afstandsbediening, symbolen en letters met een accent 27
- Afstandsbediening, toetsenbord 27
- Antenneaansluiting 7
- Antenneaansluiting, tips 12
- Apps 42
- Audio en video synchroniseren 17
- Audio Out - Optical, tips 14
- Automatisch surround-3D 54
- Automatisch uitschakelen 24
- Automatische afstelling audio-uitvoer 17
- Automatische afstelling volume 54

B

- Bas 53
- Batterijen, afstandsbediening 28
- Beeld, contrast achtergrondverlichting 48
- Beeld, kleur 48
- Beeld, scherpte 48
- Beeld, snelle instellingen 52
- Beeldformaat 52
- Beeldformaat, eenvoudig 52
- Beeldformaat, geavanceerd 52
- Beeldstijl 48
- Bekabeld netwerk 9
- Beweging, Perfect Natural Motion 52
- Blu-ray Disc-speler, aansluiten 18

C

- CAM, Conditional Access Module 14
- Camcorder, aansluiten 21
- CI+ 14
- Common interface-sleuf 14
- Computer, aansluiten 21
- Connectiviteitsgids 12
- Contrast 48
- Contrast 3D-backlight 49
- Contrast backlight 48
- Contrast, 3D-videocontrast 49
- Contrast, contrastmodus 50
- Contrast, dynamisch contrast 50
- Contrast, gamma 51
- Contrast, lichtsensor 51
- Contrast, videocontrast 51

D

- Digitale tekst 36
- DMR, Digital Media Renderer 10

- Draadloos netwerk 8
- DVD-speler 18
- DVD-speler, aansluiten 18

E

- EasyLink HDMI CEC 60
- Eco-instellingen 59
- Einde levensduur 112

F

- Favoriete zenders, naam wijzigen 34
- Favoriete zenders, verwijderen 34
- Filteren, zenderlijst 30
- Fotocamera, aansluiten 21

G

- Game of computer, instelling 48
- Gameconsole, aansluiten 18
- Gamepad, aansluiten 19
- Gamma 51
- Geluid, Automatisch surround-3D 54
- Geluid, automatische afstelling volume 54
- Geluid, bas 53
- Geluid, Clear Sound 54
- Geluid, hoge tonen 53
- Geluid, Incredible Surround 3D 54
- Geluid, surround-modus 53
- Geluid, volume hoofdtelefoon 55
- Geluidstijl 53

H

- HbbTV 37
- HDMI, ARC 12
- HDMI, DVI-aansluiting 13
- HDMI, EasyLink 12
- HDMI, Ultra HD 12
- Helderheid van Philips Logo 23
- Home cinema-systeem, aansluiten 16
- Home cinema-systeem, meerkanaals 17
- Home cinema-systeem, volumeafstemming 17
- Home cinema-systemen, problemen 18
- Hoofdmenu 29
- Hoofdtelefoon, aansluiten 18

I

- Incredible Surround 53
- Incredible Surround 3D 54
- Indeling voor audio-uitvoer 17
- Infraroodsensor 28
- Inschakelen 23
- Instellingen audio-uitvoer 17
- Interactieve TV, info 37
- Interactieve TV, wat hebt u nodig 37
- Internetgeheugen, wissen 10
- Internetgeheugen, wissen 9

I

- iTV 37

K

- Kanalen, twee kanalen kijken 47
- Kijkafstand 6
- Kinderslot 62

Kleur 48
Kleur, aangepaste kleurtemperatuur 50
Kleur, kleurtemperatuur 50
Kleur, kleurverbetering 49
Kleur, tint 49
Kristalhelder geluid 54

L

Leeftijdsgrens 31
Lichtsensoren 51

M

Maken, lijst met favoriete zenders 34
Mediabestanden, van een computer of NAS 43
Mediabestanden, van een USB-station 43
MPEG-artefactreductie 52
Multi View 47

N

Naam van TV-netwerk 9
Netwerk, aansluiten 8
Netwerk, bekabeld 9
Netwerk, draadloos 8
Netwerk, instellingen 9
Netwerk, instellingen bekijken 9
Netwerk, internetgeheugen wissen 10
Netwerk, naam van TV-netwerk 10
Netwerk, Statische IP 9
Netwerk, Wi-Fi inschakelen 10
Netwerk, Wi-Fi Smart Screen 10
Netwerk, WoWLAN 10
Netwerk, WPS 8
Netwerkinstallatie 8
Nu op uw TV 39

O

Openen, zenderlijst 30
Opnamen, TV-gidsgegevens 35
Opties voor een zender 32

P

Perfect Natural Motion 52
Philips-logo, helderheid 23
Picture in Picture 47
Plaatsing van de TV 6
Programma's, aanbevelingen 39

R

Rode knop 37
Ruisonderdrukking 51

S

Satellietverbinding 7
SCART-aansluiting, tips 14
Scherpte 48
Scherpte, MPEG-artefactreductie 52
Scherpte, ruisonderdrukking 51
Scherpte, ultrasolutie 51
Set-top box, aansluiten 15
SimplyShare (computer of NAS) 43
Sleeptimer 23
Smartcard, CAM 14
Stand-by 23
Surround-modus 53
Synchronisatie tussen audio en video 17

T

Tekst 36
Teletekst 36

Timer voor uitschakelen 24
Toetsen van de TV 23
Treble 53
TV kijken 31
TV on Demand 39
TV-gids 35
TV-gids, gegevens en informatie 35

U

Ultra HD, aansluiting 12
USB-schijf, aansluiten 19
USB-schijf, installatie 20
USB-schijf, schijfruimte 19
USB-stick, aansluiten 21
USB-toetsenbord 20
USB-toetsenbord, aansluiten 20

V

Veiligheidsinstructies 118
Verschuiving audio-uitvoer 17
Vertraging audio-uitvoer 17
Video on demand 40
Videoselectie 33
Voedingsaansluiting 6
Volume hoofdtelefoon 55

W

Wi-Fi 8
Wi-Fi Smart Screen 10
WoWLAN 10

Y

YPbPr-aansluiting, tips 14

Z

Zender 30
Zender, leeftijdsclassificatie 31
Zender, naar een zender overschakelen 31
Zender, opties 32
Zender, TV-gids 35
Zenderlijst, info 30
Zoeken, zenderlijst 30



www.philips.com/support

България

Грижа за клиента
02 4916 273
(Национален номер)

België/Belgique

Klantenservice/
Service Consommateurs
02 700 72 62
(0.15€/min.)

Bosna i Hercegovina

Potpora potrošačima
033 941 251
(Lokalni poziv)

Republika Srbija

Potpora potrošačima
011 321 6840
(Lokalni poziv)

Česká republika

Zákaznická podpora
228 880 895
(Místní tarif)

Danmark

Kundeservice
3525 8314

Deutschland

Kundendienst
069 66 80 10 10
(Zum Festnetztarif ihres
Anbieters)

Ελλάδα

Τμήμα καταναλωτών
2111983028
(Διεθνής κλήση)

Eesti

Klienditugi
668 30 61
(Kohalikud kõned)

España

Atención al consumidor
913 496 582
(0,10€ + 0,08€/min.)

France

Service Consommateurs
01 57 32 40 50
(coût d'un appel local sauf
surcoût éventuel selon
opérateur réseau)

Hrvatska

Potpora potrošačima
01 777 66 01
(Lokalni poziv)

Indonesia

Consumer Care
0800 133 3000

Ireland

Consumer Care
015 24 54 45
(National Call)

Italia

Servizio Consumatori
0245 28 70 14
(Chiamata nazionale)

Қазақстан Республикасы

байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
(стационарлық нөмірлерден
Қазақстан Республикасы
бойынша қоңырау шалу тегін)

Latvija

Klientu atbalsts
6616 32 63
(Vietēlais tarifs)

Lietuva

Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
(Vietiniais tarifais)

Luxembourg

Service Consommateurs
2487 11 00
(Appel nat./Nationale Ruf)

Magyarország

Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
(Belföldi hívás)

Malaysia

Consumer Care
1800 220 180

Nederland

Klantenservice
0900 202 08 71
(1€/gesprek)

Norge

Forbrukerstøtte
22 97 19 14

Österreich

Kundendienst
0150 284 21 40
(0,05€/Min.)

Республика Беларусь

Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
(бесплатный звонок по
Республике Беларусь со
стационарных номеров)

Российская Федерация

Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
(бесплатный звонок по
России)

Polska

Wsparcie Klienta
22 397 15 04
(Połączenie lokalne)

Portugal

Assistência a clientes
800 780 068
(0,03€/min. – Móvel
0,28€/min.)

România

Serviciul Clienti
031 630 00 42
(Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera

Kundendienst/ Service
Consommateurs/Servizio
Consumatori
0848 000 291
(0,04 CHF/Min)

Slovenija

Skrb za potrošnike
01 88 88 312
(Lokalni klic)

Slovensko

Zákaznická podpora
02 332 154 93
(vnútroštátny hovor)

Suomi

Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Sverige

Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye

Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна

Служба підтримки
споживачів
0-800-500-480
(дзвінки зі стаціонарних
телефонів безкоштовні)

United Kingdom

Consumer Care
020 79 49 03 19
(5p/min BT landline)

Argentina

Consumer Care
0800 444 77 49
- Buenos Aires
0810 444 7782

Brasil

Suporte ao Consumidor
0800 701 02 45
- São Paulo
29 38 02 45



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V. 2015 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved. philips.com