

Register your product and get support at
www.philips.com/welcome

7600 series

Rokasgrāmata

48PUS7600
55PUS7600
65PUS7600



PHILIPS

Saturs

1 TV apskats 4

- 1.1 Ultra HD TV 4
- 1.2 Philips Android TV™ 4
- 1.3 Aplikāciju lietošana 4
- 1.4 Spēļu spēlēšana 4
- 1.5 Filmas un nokavētās pārraides 4
- 1.6 TV raidījuma pauzēšana un ieraksti 4
- 1.7 Sociālie tīkli 5
- 1.8 3D 5
- 1.9 Ambilight 5
- 1.10 Ambilight + hue 5

2 Uzstādīšana 6

- 2.1 Izlasiet drošības instrukcijas 6
- 2.2 Televizora statīvs un stiprinājums pie sienas 6
- 2.3 Padomi par vietas izvēli 6
- 2.4 Strāvas vads 6
- 2.5 Antenas kabelis 7
- 2.6 Satelīta antena 7

3 Tīkls 9

- 3.1 Smart TV un internets 9
- 3.2 Izv.savienojumu ar tīklu 9
- 3.3 Tīkla iestatījumi 10
- 3.4 Tīkla ierīces 11
- 3.5 Failu koplietošana 11

4 Savienojumi 13

- 4.1 Padomi par savienojumiem 13
- 4.2 CI+ CAM ar viedkarti 15
- 4.3 Uztvērējs – televizora pierīce 16
- 4.4 Mājas kinozāles sistēma – HTS 17
- 4.5 Blu-ray disku atskaņotājs 19
- 4.6 DVD atskaņotājs 19
- 4.7 Austiņas 19
- 4.8 Spēļu konsoles 19
- 4.9 Spēļu vadāmīrīce 20
- 4.10 USB cietais disks 20
- 4.11 USB tastatūra 21
- 4.12 USB zibatmiņas disks 22
- 4.13 Fotokamera 22
- 4.14 Videokamera 22
- 4.15 Dators 22

5 Ieslēgšana un izslēgšana 24

- 5.1 Ieslēgšana vai gaidstāve 24
- 5.2 Philips logotipa spilgtums 24
- 5.3 Televizora taustiņi 24
- 5.4 Izslēgšanās taimeris 24
- 5.5 Izslēgšanas taimeris 25

6 Tālvadības pults 26

- 6.1 Taustiņu pārskats 26
- 6.2 Tastatūra 27
- 6.3 Savienošana ar televizoru 28
- 6.4 IS sensors 29
- 6.5 Baterijas 29
- 6.6 Tīrīšana 29

7 Sākuma un TV izvēlne 30

- 7.1 Sākuma izvēlnes atvēršana 30

8 Kanāli 31

- 8.1 Kanālu saraksti 31
- 8.2 Kanālu skatīšanās 32
- 8.3 Izlases kanāli 34

- 8.4 TV ceļvedis 35
- 8.5 Teksts / Teleteksts 37
- 8.6 Interaktīvā televīzija 38

9 Populārākie 39

- 9.1 Par funkciju Populārākie 39
- 9.2 Pašlaik televīzijā 39
- 9.3 TV pēc pieprasījuma 39
- 9.4 Video pēc piepras. 40

10 Avoti 41

- 10.1 Pārslēgšana uz ierīci 41
- 10.2 Ierīces noteikšana 41
- 10.3 Atskaņošana/demonstrēšana ar vienu pieskārienu 41

11 Aplikācijas 42

- 11.1 Par aplikācijām 42
- 11.2 Aplikācijas instalēšana 42
- 11.3 Aplikācijas palaišana 42

12 Video, fotoattēli un mūzika 43

- 12.1 No USB savienojuma 43
- 12.2 No datora vai NAS 43

13 3D 44

- 13.1 Nepiec. aprīkojums 44
- 13.2 3D brilles 44
- 13.3 3D iestatījumi 45
- 13.4 Optimāla 3D satura skatīšana 45
- 13.5 3D brillu kopšana 45
- 13.6 Brīdinājums par kaitīgumu veselībai 45

14 Multi View 47

- 14.1 Teleteksts un televīzija 47
- 14.2 Aplikāciju galerija un TV 47
- 14.3 HDMI un TV 47

15 Iestatījumi 48

- 15.1 Attēls 48
- 15.2 Skaņa 52
- 15.3 Ambilight 56
- 15.4 Eko iestatījumi 58
- 15.5 Vispārīgie iestatījumi 59
- 15.6 Pulkstenis, reģions un valoda 62
- 15.7 Universālā piekļuve 65
- 15.8 Bezvadu un tīkli 66
- 15.9 Android iestatījumi 67

16 Kanāla instalēšana 68

- 16.1 Antenas/kabeļa instalēšana 68
- 16.2 Satelīta instalēšana 71

17 Programmatūra 75

- 17.1 Atjaun.progr. 75
- 17.2 Programmatūras versija 75
- 17.3 Atklātā pirmkoda programmatūra 75
- 17.4 Open Source License 76
- 17.5 Paziņojumi 110

18 Specifikācijas 111

- 18.1 Vide 111
- 18.2 Energija 111
- 18.3 Operētājsistēma 112
- 18.4 Uztveršana 112
- 18.5 Displejs 112
- 18.6 Izmēri un svars 112
- 18.7 Savienojamība 112

18.8	Skaņa	113	
18.9	Multivide	113	
19	Palīdzība un atbalsts	114	
19.1	Reģistrācija	114	
19.2	Traucējummeklēšana	114	
19.3	Palīdzība	115	
19.4	Palīdzība tiešsaistē	115	
19.5	Sazinieties ar Philips	116	
20	Drošība un apkope	117	
20.1	Drošība	117	
20.2	Ekrāna apkope	118	
21	Lietošanas noteikumi_TV	119	
22	Lietošanas noteikumi_Smart TV	120	
23	Autortiesības	121	
23.1	Ultra HD	121	
23.2	HDMI	121	
23.3	Dolby Digital Plus	121	
23.4	DTS Premium Sound™	121	
23.5	DLNA Certified®	121	
23.6	Microsoft	121	
23.7	Wi-Fi Alliance	122	
23.8	Kensington	122	
23.9	Citas preču zīmes	122	
	Alfabētiskais rādītājs	123	

TV apskats

1.1

Ultra HD TV

Šim televizoram ir Ultra HD displejs. Tā izšķirtspēja ir četras reizes lielāka nekā standarta HD displejiem. Ultra HD nozīmē 8 miljonus pikseļu vismalkākajam un reālistiskākajam attēlam televizora ekrānā.

Jaunais Ultra Pixel HD dzinis nepārtraukti pārveido ienākošo TV signālu Ultra HD izšķirtspējā. Jūs varat baudīt satriecošu attēla kvalitāti tūlīt pēc televizora ieslēgšanas. Vai arī varat skatīties oriģinālu Ultra HD video, izmantojot HDMI savienojumu. Ultra HD nodrošina spilgtu un asu televizora attēlu pat lielajā ekrānā.



1.2

Philips Android TV™

Šis ir Philips Android TV™ ar UHD.

Android TV piedāvā tūkstošiem filmu, raidījumu un spēļu no Google Play, YouTube un iecienītajām aplikācijām.*

Meklēšana ar balsi un personalizēti ieteikumi nozīmē vairāk laika izklaidēm un mazāk laika meklēšanai. Izmantojot iebūvēto Google Cast, varat viegli pārraidīt filmas, raidījumus un fotoattēlus no Chromebook vai Android ierīces savā televizorā.**

Izmantojot aplikāciju **Philips TV Remote App** savā viedtālrunī vai planšetdatorā, varat pārslēgt TV kanālus ar savu viedierīci. Nosūtiet fotoattēlu uz lielo televizora ekrānu vai skatieties iecienīto pavāru raidījumu planšetdatorā, atrodoties virtuvē. No šī brīža jūsu televizors ir daļa no mājas mobilo ierīču saimes.

Savienojiet televizoru ar mājas tīklu un internetu.

* Televizoram jābūt interneta pieslēgumam. Atsevišķiem satura nodrošinātājiem var būt nepieciešams abonements.

** Pārraidīšana ir optimizēta tikai atsevišķiem pakalpojumiem. Straumēšanas kvalitāte citam saturam var atšķirties. Atbalstītās operētājsistēmas un ierīces: Android 2.3 un jaunāka versija, iOS® 7 un jaunāka versija, Windows® 7 un jaunāka versija, Mac OS® 10.7 un jaunāka versija, un Chrome OS (versija 38 vai jaunāka).

Google, Google Play un citas zīmes ir Google inc. preču zīmes. Android robots ir pavairots vai modificēts, izmantojot Google izveidoto un kopīgoto darbu, un tiek izmantots atbilstoši noteikumiem, kas aprakstīti Creative Commons 3.0 attiecinājuma licencē.

<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/legalcode>

1.3

Aplikāciju lietošana

Lai sāktu darbu, televizorā jau ir instalētas dažas praktiskas aplikācijas.

Aplikāciju lapās redzama aplikāciju kolekcija (Aplikācijas), kas atrodas televizorā. Līdzīgi aplikācijām viedtālrunī vai planšetdatorā, arī televizorā esošās aplikācijas nodrošina specifiskas funkcijas televizora lietotājiem. Tādas aplikācijas kā TV spēles vai laika prognoze (tostarp). Vai startējiet interneta pārlūkprogrammu, lai sērfotu internetā.

Lai iegūtu papildinformāciju, nospiediet  **Atslēgvārdi** un atrodi **Aplikācijas**.

1.4

Spēļu spēlēšana

Šis televizors ir jūsu lielais ekrāns spēļu spēlēšanai. Pietiekami liels diviem.

Varat spēlēt spēli no pievienotas spēļu konsoles, instalētas aplikācijas vai vienkārši tiešsaistes spēli tīmekļa vietnē. Varat iestatīt televizorā perfektus iestatījumus spēļu spēlēšanai. Ja spēlējat vairāku spēlētāju spēli ar dalītu ekrānu, varat iestatīt televizoru vienlaikus attēlot katru ekrānu kā pilnekrānu. Katrs spēlētājs var pilnībā pievērsties savai spēlei.


1.5

Filmas un nokavētās pārraides

Lai iegūtu nomas video, nav jāiziet ārpus mājām.

Atveriet sadaļu **Video pēc pieprasījuma** un straumējiet jaunākās filmas savā televizorā. Atveriet video veikala aplikāciju, izveidojiet personīgo kontu, atlasiet filmu un nospiediet atskaņošanas pogu.

Video pēc pieprasījuma ir pieejams atsevišķās valstīs.

Lai iegūtu papildinformāciju, nospiediet  **Atslēgvārdi** un atrodi **Video pēc pieprasījuma**.

TV raidījuma pauzēšana un ieraksti

Ja televizoram ir pievienots USB cietais disks, varat pauzēt un ierakstīt digitālās televīzijas kanāla apraidi.

Pauzējiet raidījumu un atbildiet uz steidzamu telefona zvanu vai vienkārši paņemiet pārtraukumu sporta spēles laikā, kamēr televizors saglabā apraidi USB cietajā diskā. Vēlāk varat atsākt skatīšanos.

Ja televizoram ir pievienots USB cietais disks, varat arī ierakstīt digitālās apraides. Varat ierakstīt, kad skatāties attiecīgo pārraidi, vai arī ieplānot pārraides ierakstīšanu nākotnē.

Sociālie tīkli

Nav jāpieceļas no dīvāna, lai aplūkotu draugu ziņojumus datorā.

Šajā televizorā varat saņemt ziņojumus no sava sociālā tīkla televizora ekrānā. Varat nosūtīt atbildes ziņojumu, nepametot dīvānu.

3D

Jūsu jaunais televizors ir 3D TV.

Baudiet aizraujošu filmu skatīšanos 3D formātā. Atskaņojiet filmu 3D formātā savā Blu-ray atskaņotājā vai iznomājiet 3D filmu no video veikala sākuma izvēlnē, Video pēc pieprasījuma.

Televizorā izmantota aktīvā 3D tehnoloģija, lai skatītos 3D saturu pilnā izšķirtspējā.

Ambilight

Ambilight ir pati elegantākā un ekskluzīvākā jūsu Philips televizora funkcija.

Neuzkrītošs krāsainas gaismas mirdzums aiz ekrāna ļauj paplašināt jūsu vizuālo pieredzi. Ar Ambilight jūsu acis atpūšas, taču prāts ir pilnībā aizņemts ar to, ko redzat.

Ar Ambilight+hue varat vēl vairāk paplašināt Ambilight iespējas. Izmantojiet Philips Hue* bezvadu tīklā vadītās spuldzes. Tās visas kopā piepilda jūsu telpu ar krāsām atbilstoši televizora ekrāna saturam.

Jums pietrūks Ambilight pēc televizora ekrāna.

* Iegādājamas atsevišķi.

Ambilight + hue

Jūsu Ambilight TV

Philips unikālā Ambilight tehnoloģija ir ārpus ikdienišķā. Tā ne tikai padara jūsu ekrānu šķietami platāku, bet uzlabo skatīšanās pieredzi, projicējot īpaši platu gaismas spīdumu no televizora ekrāna malām uz sienas. Krāsas, spilgtums un aizraujoša darbība, kas piepilda jūsu viesistabu, nodrošinot spraigāku un iespaidīgāku skatīšanās pieredzi.

Ambilight + Hue

Piepildiet savu telpu un dzīvi ar Ambilight brīnumu. Ambilight + hue* sniedz iespēju paplašināt Ambilight pieredzi visā telpā.

Ar Ambilight+hue varat vēl vairāk paplašināt Ambilight iespējas. Izmantojiet Philips Hue* bezvadu tīklā vadītās spuldzes. Tās visas kopā piepilda jūsu telpu ar krāsām atbilstoši televizora ekrāna saturam.

Jūsu Ambilight TV un hue spuldzes sazinās bezvadu tīklā, ieskaujot jūs Ambilight radītajās emocijās un krāsās.


*Hue komplekts ir pieejams atsevišķi

Uzstādīšana

2.1

Izlasiet drošības instrukcijas

Izlasiet drošības instrukcijas, pirms izmantot televizoru.

Lai izlasītu instrukcijas, nospiediet krāsaino taustiņu  Atslēgvārdi un atrodiat Drošības instrukcijas.

2.2

Televizora statīvs un stiprinājums pie sienas

Televizora statīvs

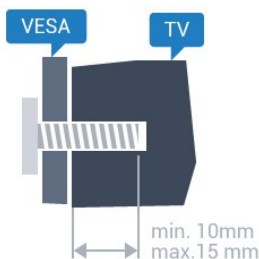
Norādījumus par televizora statīva uzstādīšanu skatiet komplektā esošajā īsajā lietošanas pamācībā. Ja šī pamācība ir pazaudēta, varat to lejupielādēt no vietnes www.philips.com.

Lai meklētu īso lietošanas pamācību lejupielādei, izmantojiet televizora veida numuru.

Stiprinājums pie sienas

Šis televizors ir sagatavots arī VESA standartiem atbilstoši sienas stiprinājuma skavai (nopērkama atsevišķi).

Iegādājoties sienas stiprinājumu, izmantojiet šādu VESA kodu . . .



• 48PUS7600
VESA MIS-F 200x200, M6

• 55PUS7600
VESA MIS-F 200x200, M6

• 65PUS7600
VESA MIS-F 200x200, M6
Sagatavošana

Vispirms izskrūvējiet 4 plastmasas skrūves no vītņotajām iedobēm televizora aizmugurē. Pārliecinieties, vai metāla skrūves, kas paredzētas televizora piestiprināšanai pie VESA saderīgā kronšteina, iegulst televizora vītņotajās iedobēs aptuveni 10 mm dziļumā.

Ievēroībai

Lai televizoru piestiprinātu pie sienas, vajadzīgas īpašas iemaņas, tādēļ šo darbu drīkst veikt tikai kvalificēti speciālisti. Stiprinot televizoru pie sienas, jāievēro televizora svaram atbilstoši drošības standarti. Pirms televizora novietošanas izlasiet arī drošības brīdinājumus.

TP Vision Europe B.V. neuzņemas atbildību par neatbilstoši veiktu stiprināšanu, kā rezultātā noticis negadījums vai gūta trauma.

2.3

Padomi par vietas izvēli

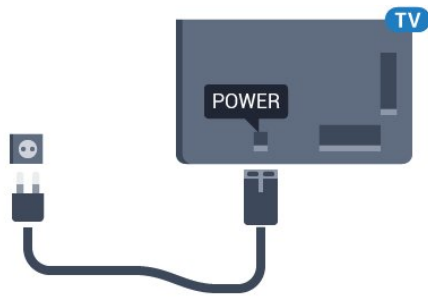
- Novietojiet televizoru vietā, kur saules stari nespīd tieši ekrānā.
- Lai nodrošinātu vislielāko Ambilight efektu, samaziniet apgaismojuma spilgtumu telpā.
- Novietojiet televizoru līdz 15 cm attālumā no sienas.
- Ideālo televizora skatīšanās attālumu nosaka, ekrāna diagonāles garumu reizinot ar trīs. Sēžot acīm jābūt vienā augstumā ar ekrāna centru.



2.4

Strāvas vads

- Ievietojiet strāvas vadu savienotājā **POWER** (Strāva) televizora aizmugurē.
- Pārliecinieties, vai strāvas vads ir droši pievienots savienotājam.
- Pārliecinieties, vai sienas kontaktligzdai pievienotā strāvas vada kontaktdakša ir visu laiku ērti pieejama.
- Atvienojot strāvas padeves vadu, vienmēr velciet kontaktdakšu, nevis kabeli.



Lai gan šis televizors gaidstāves režīmā patērē maz elektrības, ja paredzat, ka televizoru nelietosiet ilgāku laiku, atvienojiet strāvas vadu, lai taupītu elektroenerģiju.

Nospiediet krāsaino taustiņu **Atslēgvārdi** un atrodiēt sadaļu **Ieslēgšana**, lai iegūtu informāciju par televizora ieslēgšanu un izslēgšanu.

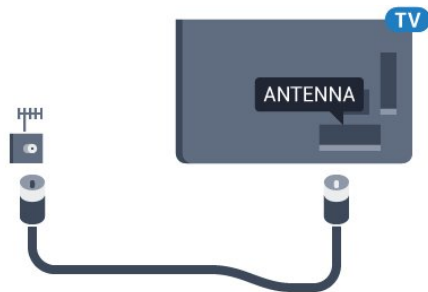
2.5

Antenas kabelis

Cieši ievietojiet antenas spraudni ligzdā **ANTENNA** (Antena) televizora aizmugurē.

Televizoram var pievienot savu antenu vai savienot to ar antenas signālu no antenas sadales sistēmas. Izmantojiet IEC koaksiālā 75 omu RF kabeļa antenas savienotāju.

Izmantojiet šo antenas savienojumu DVB-T un DVB-C ieejas signāliem.



2.6

Satelīta antena

Speciālistu palīdzība

Apsveriet iespēju izmantot speciālistu palīdzību, iestatīt satelītšķīvja sistēmu. Nezināmi iestatījumi vai vietējie apstākļi satelīta uztveršanā var padarīt sarežģītu jūsu satelītsistēmas iestatīšanu. Nepareiza uzstādīšana var radīt televizoram elektriskus bojājumus.

Brīdinājums!

Ja jūsu satelītuiztvērēja šķīvim ir Universal LNB iestatījums, neizmantojiet koaksiālos kabeļu

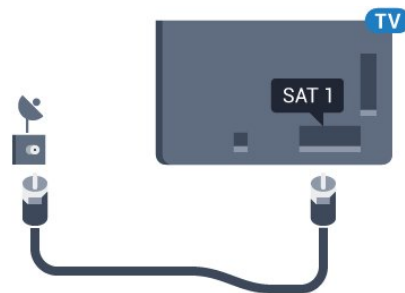
dalītājus, ja vien neizmantojat Unicable iestatījumu.

Viens uztvērējs

Lai vienlaikus skatītos satelītkanālu un ierakstītu citu kanālu, pievienojiet 2 identiskus kabeļus no satelīta šķīvja pie televizora. Ja jums pieejams tikai 1 kabelis, varat skatīties tikai to kanālu, no kura veicat ierakstīšanu.

Pievienojiet kabeli no satelīta šķīvja tieši pie **SAT 1** savienojuma. Izmantojiet koaksiālā kabeļa stiprinājumu, lai pievienotu satelīta antenas šķīvi. Pārliecinieties, ka satelīta šķīvis ir perfekti noregulēts, pirms sākat uzstādīšanu.

Satelīta uzstādīšanas laikā atlasiet **Viens uztvērējs**.

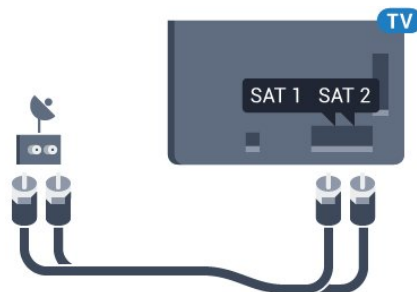


Divi uztvērēji

Lai vienlaikus skatītos satelītkanālu un ierakstītu citu kanālu, pievienojiet 2 identiskus kabeļus no satelīta šķīvja pie televizora.

Pievienojiet kabeli no satelīta šķīvja tieši pie **SAT 1** savienojuma, un otru kabeli pievienojiet pie **SAT 2**. Izmantojiet koaksiālā kabeļa stiprinājumu, lai pievienotu satelīta antenas šķīvi. Pārliecinieties, ka satelīta šķīvis ir perfekti noregulēts, pirms sākat uzstādīšanu.

Satelīta uzstādīšanas laikā atlasiet **Divi uztvērēji**.



Unicable vai MDU

Ja izmantojat Unicable sistēmu, pievienojiet kabeli pie **SAT 1** savienojuma. Izmantojiet koaksiālā kabeļa stiprinājumu, lai pievienotu satelītantenas šķīvi, un izmantojiet tikai ar Unicable saderīgus kabeļu dalītājus. Pārliecinieties, ka satelīta šķīvis ir perfekti noregulēts, pirms sākat uzstādīšanu.

Satelīta uzstādīšanas laikā atlasiet **Divi uztvērēji** un pēc tam atlasiet **Unicable**.



Tīkls

3.1

Smart TV un internets

Smart TV nedarbosies bez interneta.

Šis Smart TV nebūs pilnvērtīgs viedais televizors bez savienojuma ar mājas tīklu un internetu. Mēs iesakām pievienot Smart TV pie interneta, pirms sākat to izmantot. Ieguvumi ir neskaitāmi.

Varat savienot savu televizoru bezvadu vai vadu tīklā ar tīkla maršrutētāju.

3.2

Izv.savienojumu ar tīklu

Bezvadu savienojums

Nepiec. aprīkojums

Lai bezvadu tīklā savienotu televizoru ar internetu, nepieciešams Wi-Fi maršrutētājs ar interneta savienojumu.


Izmantojiet liela ātruma (platjoslas) interneta savienojumu.



Savienojuma izveide

Bezvadu

Lai izveidotu bezvadu savienojumu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet **►** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi >** **Savienot ar tīklu** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Bezvadu** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Atrasto tīklu sarakstā atlasiet savu bezvadu tīklu. Ja jūsu tīkla nav sarakstā, jo tīkla nosaukums ir paslēpts (ir izslēgta maršrutētāja SSID apraide), atlasiet **Pievienot jaunu tīklu**, lai pats ievadītu tīkla


nosaukumu.

6 - Atkarībā no maršrutētāja veida ievadiet savu šifrēšanas atslēgu - WEP, WPA vai WPA2. Ja šī tīkla šifrēšanas atslēgu jau esat ievadījis, atlasiet **Labi**, lai nekavējoties izveidotu savienojumu.

7 - Ja savienojums izveidots veiksmīgi, tiks parādīts ziņojums.


WPS

Ja jūsu maršrutētājam ir WPS, varat tieši izveidot savienojumu ar maršrutētāju bez tīkla meklēšanas. Ja jūsu bezvadu tīklā ir ierīces, kas izmanto WEP drošības šifrēšanas sistēmu, nevarat izmantot WPS.

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet **►** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi >** **Savienot ar tīklu** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **WPS** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Pieejiet pie maršrutētāja, nospiediet WPS pogu un 2 minūšu laikā atgriezieties pie televizora.
- 6 - Atlasiet **Savienot**, lai izveidotu savienojumu.
- 7 - Ja savienojums izveidots veiksmīgi, tiks parādīts ziņojums.

WPS ar PIN kodu

Ja jūsu maršrutētājam ir WPS ar PIN kodu, varat tieši izveidot savienojumu ar maršrutētāju bez tīkla meklēšanas. Ja jūsu bezvadu tīklā ir ierīces, kas izmanto WEP drošības šifrēšanas sistēmu, nevarat izmantot WPS.

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet **►** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi >** **Savienot ar tīklu** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **WPS ar PIN kodu** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Pierakstiet ekrānā redzamo 8 ciparu PIN kodu un ievadiet to maršrutētāja programmatūrā savā datorā. Lasi maršrutētāja rokasgrāmatu, lai uzzinātu, kur maršrutētāja programmatūrā ievadīt PIN kodu.
- 6 - Atlasiet **Savienot**, lai izveidotu savienojumu.
- 7 - Ja savienojums izveidots veiksmīgi, tiks parādīts ziņojums.

Problēmas

Bezvadu savienojuma tīkls nav atrasts vai darbojas ar traucējumiem

• Mikroviļņu krāsnis, DECT bezvadu tālruni un citas tuvumā esošas Wi-Fi 802.11b/g/n ierīces var radīt

traucējumus bezvadu tīklā.

- Pārlicinieties, vai ugunsdzēsības jūsu tīklā ļauj piekļūt televizora bezvadu savienojumam.
- Ja mājas bezvadu tīkls nedarbojas pareizi, mēģiniet uzstādīt vadu tīklu.

Nedarbojas internets

- Ja savienojums ar maršrutētāju ir izveidots pareizi, pārbaudiet maršrutētāja savienojumu ar internetu.

Datora un interneta savienojums ir lēns

- Sk. bezvadu maršrutētāja lietošanas rokasgrāmatā pieejamo informāciju par darbības rādus, datu pārsūtīšanas ātrumu un citiem ar signāla kvalitāti saistītajiem faktoriem.
- Savienojiet maršrutētāju ar ātrdarbīgu interneta pieslēgumu.

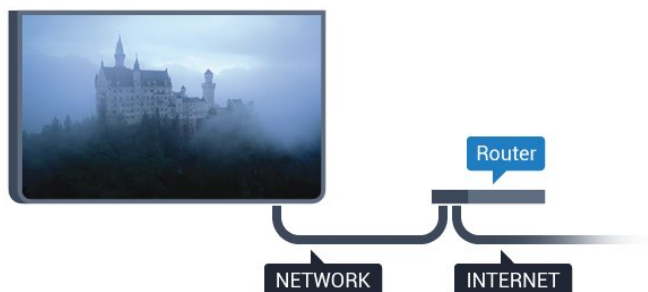
DHCP

- Ja savienojums neizdodas, varat pārbaudīt maršrutētāja iestatījumu DHCP (Dinamiskā resursdatora konfigurācijas protokols). DHCP jābūt ieslēgtam.

Vadu savienojums


Nepiec. aprīkojums

Lai televizoru savienotu ar internetu, nepieciešams tīkla maršrutētājs ar interneta savienojumu. Izmantojiet liela ātruma (platjoslas) interneta savienojumu.



Savienojuma izveide

Lai izveidotu vadu savienojumu...

- 1 - Savienojiet maršrutētāju ar televizoru, izmantojot tīkla vadu (Ethernet vadu**).
- 2 - Pārlicinieties, ka maršrutētājs ir ieslēgts.
- 3 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK (Labi)**.
- 4 - Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet **►** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 5 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi >** **Savienot ar tīklu** un nospiediet **OK (Labi)**.
- 6 - Atlasiet **Vadu** un nospiediet **OK (Labi)**. Televizors nepārtraukti meklē tīkla savienojumu.
- 7 - Ja savienojums izveidots veiksmīgi, tiks parādīts ziņojums.

Ja neizdodas izveidot savienojumu, varat pārbaudīt maršrutētāja DHCP iestatījumu. DHCP jābūt ieslēgtam.

**Lai izpildītu noteikumus par elektromagnētisko saderību, izmantojiet ekranētu 5E kategorijas FTP tīkla Ethernet vadu.


3.3

Tīkla iestatījumi

Skatīt tīkla iestatījumus

Šeit redzami visi pašreizējie tīkla iestatījumi: IP un MAC adrese, signāla stiprums, ātrums, šifrēšanas metode u. c. iestatījumi.


Lai skatītu pašreizējos tīkla iestatījumus...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK (Labi)**.
- 2 - Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet **►** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi >** **Skatīt tīkla iestatījumus** un nospiediet **OK (Labi)**.
- 4 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Tīkla konfigurācija

Ja esat pieredzējis lietotājs un vēlaties iestatīt tīklu ar statisko IP adresēšanu, atlasiet televizorā iestatījumu **Statiskā IP**.


Lai iestatītu televizoru uz statisko IP...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK (Labi)**.
- 2 - Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet **►** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi >** **Tīkla konfigurācija** un nospiediet **OK (Labi)**.
- 4 - Atlasiet **Statiska IP** un nospiediet **OK (Labi)**, lai iespējotu **Statiskā IP konfigurācija**.
- 5 - Atlasiet **Statiskā IP konfigurācija** un konfigurējiet savienojumu.
- 6 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Ieslēgšana ar tīklu

Varat ieslēgt šo televizoru no sava viedtālruna vai planšetdatora, ja televizors ir gaidstāves režīmā. Iestatījumam **Ieslēgt ar Wi-Fi (WoWLAN)** jābūt ieslēgtam.

Lai ieslēgtu WoWLAN...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK (Labi)**.

- 2 - Atlasiet **Bezvadu** un tīkli un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi > Ieslēgt ar Wi-Fi (WoWLAN)** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Ieslēgts** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Ieslēgšana ar Wi-Fi savienojumu

Varat ieslēgt vai izslēgt Wi-Fi savienojumu savā televizorā.

Lai ieslēgtu Wi-Fi...

- 1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bezvadu** un tīkli un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi > Wi-Fi iesl./izsl.** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Ieslēgts** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Ciparu multivides renderētājs — DMR (Digital Media Renderer)

Ja multivides faili netiek atskaņoti televizorā, pārliecinieties, vai ieslēgts ciparu multivides renderētājs. Kā rūpnīcas iestatījums DMR ir ieslēgts.

Lai ieslēgtu DMR...

- 1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bezvadu** un tīkli un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi > Cipardatu atveidotājs - DMR** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Ieslēgts** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Wi-Fi Smart Screen

Lai skatītos digitālās televīzijas kanālus viedtālrunī vai planšetdatorā, izmantojot Philips TV Remote App, jāieslēdz Wi-Fi Smart Screen. Daži kodētie kanāli var nebūt pieejami jūsu mobilajā ierīcē.

Lai ieslēgtu Wi-Fi Smart Screen...

- 1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bezvadu** un tīkli un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi > Wi-Fi Smart Screen** un nospiediet **OK** (Labi).

- 4 - Atlasiet **Ieslēgts** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

TV tīkla nosaukums

Ja mājas tīklā ir vairāki televizori, varat pārdēvēt šo televizoru.

Lai mainītu televizora nosaukumu...

- 1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bezvadu** un tīkli un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi > TV tīkla nosaukums** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Ievadiet nosaukumu ar ekrāntastatūru vai tālvadības pults tastatūru (ja pieejama).
- 5 - Atlasiet ✓, lai apstiprinātu izmaiņas.
- 6 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Notīrīt interneta atmiņu

Izmantojot opciju Iztīrīt interneta atmiņu, varat izdzēst visus televizorā saglabātos interneta failus. Tiek notīrīta Philips Smart TV reģistrācija un vecuma ierobežojuma iestatījumi, video nomas aplikācijas pieteikšanās dati, visas iecienītās Smart TV aplikācijas, interneta grāmatzīmes un vēsture. Interaktīvās MHEG aplikācijas televizorā var būt saglabājušas sīkfailus. Arī šie faili tiek izdzēsti.

Lai notīrītu interneta atmiņu...

- 1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bezvadu** un tīkli un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Vadu vai Wi-Fi > Notīrīt interneta atmiņu** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **OK** (Labi), lai apstiprinātu.
- 5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

3.4

Tīkla ierīces

Televizoru var savienot ar citām ierīcēm bezvadu tīklā, piemēram, ar datoru vai viedtālruni. Varat izmantot datoru ar Microsoft Windows vai Apple OS X.

Failu koplietošana

Šajā televizorā varat atvērt datorā saglabātos fotoattēlus, mūziku un videoklipus.

Savienojumi

4.1

Padomi par savienojumiem

Savienojuma ceļvedis

Savienojot ierīci ar televizoru, vienmēr izmantojiet kvalitatīvāko pieejamo savienojumu. Izmantojiet arī kvalitatīvus vadus, lai nodrošinātu labu attēla un skaņas pārraidi.

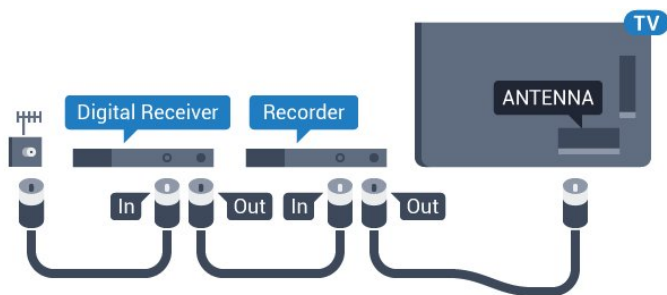
Pievienojot ierīci, televizors atpazīst tās tipu un piešķir katrai ierīcei atbilstoša tipa nosaukumu. Ja vēlaties, varat mainīt tipa nosaukumu. Ja ir iestatīts atbilstošs ierīces tipa nosaukums, televizors automātiski pārslēdzas uz ideāli piemērotiem televizora iestatījumiem, pārslēdzoties uz šo ierīci avotu izvēlnē.

Ja jums nepieciešama palīdzība, lai savienotu vairākas ierīces ar televizoru, varat skatīt Philips TV saslēgšanas pamācību. Pamācībā sniegta informācija par to, kā savienot ierīces un kurus vadus izmantot.

Atveriet vietni www.connectivityguide.philips.com

Antenas ports

Ja jums ir televizora pierīce (digitālais uztvērējs) vai rakstītājs, savienojiet antenas vadus tā, lai antenas signāls ietu caur televizora pierīci un/vai rakstītāju un tikai pēc tam nokļūtu televizorā. Tādējādi antena un televizora pierīce uz rakstītāju var nosūtīt iespējamus papildu kanālus, lai tos ierakstītu.



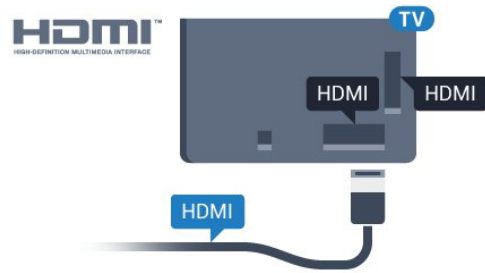
HDMI porti

HDMI kvalitāte

HDMI savienojums nodrošina vislabāko attēla un skaņas kvalitāti. Vienā HDMI vadā ir apvienoti video un audio signāli. Izmantojiet HDMI vadu, lai pārraidītu augstas izšķirtspējas (HD) vai Ultra HD (UHD) TV signālu.

Lai iegūtu visaugstākās kvalitātes signāla pārraidi,

izmantojiet ātrdarbīgu HDMI vadu, kas nav garāks par 5 m.



Kopēšanas aizsardzība

HDMI vadi atbalsta HDCP (aizsardzību pret platjoslas digitālā satura kopēšanu). HDCP ir kopēšanas aizsardzības signāls, kas neļauj kopēt DVD diska vai Blu-ray diska saturu. To sauc arī par DRM (digitālā satura tiesību pārvaldība).

HDMI ARC

Visi televizora HDMI savienojumi atbalsta HDMI ARC (Audio Return Channel – audio atgriezes kanāls).

Ja arī ierīcei (parasti mājas kinozāles sistēmai) (HTS) ir HDMI ARC savienojums, pieslēdziet to pie jebkura HDMI savienojuma šajā televizorā. Izmantojot HDMI ARC savienojumu, nav jāpievieno papildu audio vads, kas sūta televizora skaņas signālu uz mājas kinozāles sistēmu. HDMI ARC savienojumā ir apvienoti abi signāli.

Lai pievienotu mājas kino sistēmu, varat izmantot jebkuru šī televizora HDMI savienojumu, taču ARC ir pieejams vienlaikus tikai 1 ierīcei/savienojumam.

HDMI Ultra HD

Šajā televizorā varat skatīties videoklipus, kas uzņemti vai radīti standarta Ultra HD izšķirtspējā — 3840x2160 pikseli.

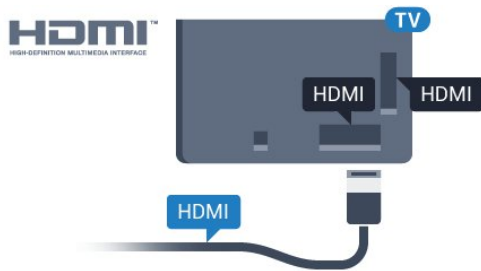
Pievienojiet Blu-ray disku atskaņotāju, spēļu konsoli vai datoru, kas atskaņo Ultra HD videoklipus, pie viena no HDMI savienojumiem. Savienošanai izmantojiet ātrdarbīgu HDMI vadu. HDMI UHD savienojumiem var būt ARC (Audio Return Channel – audio atgriezes kanāls).

HDMI CEC – EasyLink

EasyLink

HDMI savienojums nodrošina vislabāko attēla un skaņas kvalitāti. Vienā HDMI vadā ir apvienoti video un audio signāli. Izmantojiet HDMI vadu, lai pārraidītu augstas izšķirtspējas (HD) vai Ultra HD (UHD) TV signālu. Lai iegūtu visaugstākās kvalitātes signāla pārraidi, izmantojiet ātrdarbīgu HDMI vadu, kas nav

garāks par 5 m.



EasyLink HDMI CEC

Ja ierīces ir savienotas, izmantojot HDMI savienojumu, un atbalsta funkciju EasyLink, varat tās vadīt ar televizora tālvadības pulti. Funkcijai EasyLink HDMI CEC jābūt ieslēgtai televizorā un pievienotajā ierīcē.

Izmantojot funkciju EasyLink, varat kontrolēt pievienotu ierīci ar televizora tālvadības pulti. EasyLink izmanto HDMI CEC, lai sazinātos ar pievienotajām ierīcēm. Ierīcēm jāatbalsta HDMI CEC un jābūt pievienotām, izmantojot HDMI savienojumu.


EasyLink iestatīšana

Televizors tiek piegādāts ar jau ieslēgtu funkciju EasyLink. Pārbaudiet, vai pievienotajām EasyLink ierīcēm visi HDMI CEC iestatījumi ir veikti pareizi. Funkcija EasyLink var nedarboties ar citu zīmolu ierīcēm.


HDMI CEC citu zīmolu produktos




HDMI CEC funkcijai dažādu zīmolu produktos ir atšķirīgi nosaukumi. Daži piemēri: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink un Viera Link. Ne visu zīmolu produktus ir pilnīgi saderīgi ar EasyLink.


Piemērā minētie HDMI CEC zīmolu nosaukumi pieder attiecīgajiem īpašniekiem.

Lai iegūtu papildinformāciju par EasyLink izmantošanu, nospiediet krāsaino taustiņu  **Atslēgvārdi** un atrodi **EasyLink HDMI CEC**.

Ierīču lietošana

Lai kontrolētu ierīci, kas pievienota HDMI līgzdai un iestatīta ar EasyLink, atlasiet ierīci vai tās veikto darbību televizora savienojuma sarakstā. Nospiediet  **SOURCES** (Avoti), atlasiet pie HDMI savienojuma pievienotu ierīci un nospiediet **OK** (Labi).

Kad ierīce ir atlasīta, to var vadīt ar televizora tālvadības pulti. Taču taustiņu  **HOME** (Sākums) un  **OPTIONS** (Opcijas) un dažu citu televizora taustiņu, piemēram,  **Ambilight**, komandas netiek pārsūtītas uz ierīci.

Ja nepieciešamā taustiņa nav televizora tālvadības pultī, varat to atlasīt izvēlnē Opcijas. Nospiediet  **OPTIONS** (Opcijas) un izvēlnē joslā atlasiet **Vadība**. Ekrānā atlasiet vajadzīgo ierīci

taustiņu un nospiediet **OK** (Labi).

Izvēlnē **Vadība**, iespējams, nav pieejami daži ļoti specifiski ierīces taustiņi.





Uz TV tālvadības pults komandām reagēs tikai ierīces, kas atbalsta EasyLink tālvadības funkciju.

EasyLink iestatījumi

Televizors tiek piegādāts ar ieslēgtiem EasyLink iestatījumiem.

EasyLink

Lai pilnībā izslēgtu EasyLink...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **TV iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **EasyLink**, nospiediet  (pa labi) un vienu soli tālāk atlasiet **EasyLink**.
- 4 - Atlasiet **Izslēgts**.
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

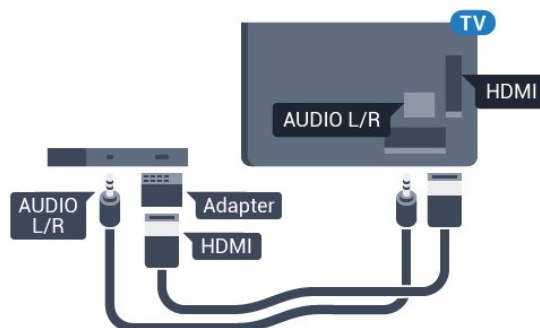
EasyLink tālvadība

Ja vēlaties izveidot saziņu starp ierīcēm, bet nevēlaties tās vadīt ar televizora tālvadības pulti, varat atsevišķi atslēgt EasyLink tālvadības funkciju. EasyLink iestatījumu izvēlnē atlasiet **EasyLink tālvadība** un pēc tam atlasiet **Izslēgts**.

DVI—HDMI

Ja jums joprojām ir ierīce, kurai ir tikai DVI savienojums, varat pievienot šo ierīci jebkuram HDMI portam, izmantojot DVI-HDMI adapteri.

Ja ierīcei ir tikai DVI savienojums, izmantojiet DVI-HDMI adapteri. Izmantojiet vienu no HDMI savienojumiem un skaņai pievienojiet audio labās/kreisās puses vadu (3,5 mm minispraudnis) audio ieejai televizora aizmugurē.



Kopēšanas aizsardzība

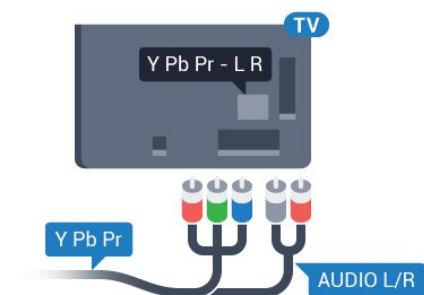
DVI un HDMI vadi atbalsta HDCP (aizsardzību pret platjoslas digitālā satura kopēšanu). HDCP ir kopēšanas aizsardzības signāls, kas neļauj kopēt DVD diska vai Blu-ray diska saturu. To sauc arī par DRM (digitālā satura tiesību pārvaldība).

Y Pb Pr – komponents

Komponentvideo Y Pb Pr ir augstas kvalitātes savienojums.

YPbPr savienojumu var izmantot augstas izšķirtspējas (HD) TV signāliem. Papildus Y, Pb un Pr signāliem pievienojiet kreisās un labās puses audio signālu vadus, lai nodrošinātu skaņu.

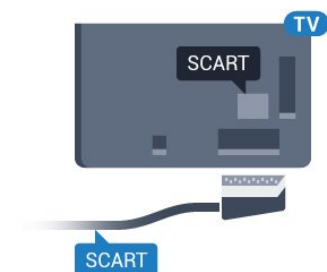
Saskaņojiet YPbPr (zaļš, zils, sarkans) savienotāja krāsas ar vada spraudņiem. Izmantojiet audio L/R saites tipa vadu, ja ierīcei ir skaņa.



SCART

SCART ir labas kvalitātes savienojums.

SCART savienojumu var izmantot CVBS un RGB video signāliem, taču to nevar izmantot augstas izšķirtspējas (HD) TV signāliem. SCART savienojums apvieno video un audio signālus. SCART savienojums atbalsta arī NTSC atskaņošanu.



Audio izvade — optiskā

Audio izvade – optiskā ir augstas kvalitātes skaņas savienojums.

Šis optiskais savienojums var nodrošināt 5.1 audio kanālus. Ja jūsu audio ierīcei (parasti mājas kinozāles sistēmai (HTS)) nav HDMI ARC savienojuma, varat pievienot šo skaņas vadu mājas kinozāles sistēmas optiskajam audio ievades savienojumam. Šis audio vads pārraidīs televizora skaņu uz mājas kino zāles sistēmu.

Audio izvades signāla tipu varat iestatīt tā, lai tas atbilstu mājas kino sistēmas iespējām.

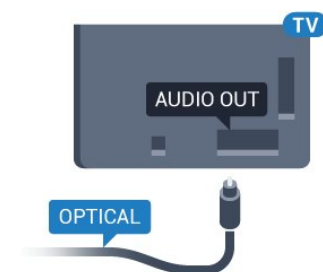
Lai iegūtu papildinformāciju, nospiediet **—**

Atslēgvārdi un atrodiet **Audio izvades iestatījumi**.

Ja skaņa neatbilst video attēlam ekrānā, varat pielāgot audio un video sinhronizāciju.

Lai iegūtu papildinformāciju, nospiediet **—**

Atslēgvārdi un atrodiet **Audio un video sinhronizācija**.



4.2

CI+ CAM ar viedkarti

CI+

Šis televizors ir sagatavots CI+ nosacītās piekļuves moduļa izmantošanai.

Izmantojot CI+, varat skatīties maksas HD programmas, piemēram, filmas un sporta pārraides, ko jūsu reģionā piedāvā digitālās televīzijas operatori. Priekšapmaksas CI+ modulis atkodē televīzijas operatoru kodētās programmas.

Digitālās televīzijas operatori nodrošina šo CI+ moduli (CAM – nosacītās piekļuves modulis) un viedkarti maksas programmu abonentiem. Šīm programmām ir augsts aizsardzības līmenis pret kopēšanu.

Lai iegūtu papildinformāciju par nosacījumiem, sazinieties ar vietējo digitālās televīzijas operatoru.



Viena viedkarte

Digitālās televīzijas operatori nodrošina šo CI+ moduli (CAM – nosacītās piekļuves modulis) un viedkarti maksas programmu abonentiem

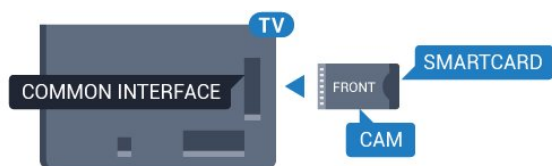
Ievietojiet viedkarti CAM modulī. Lasiet no operatora saņemto instrukciju.

Lai ievietotu CAM televizorā...

- 1 – Apskatiet CAM, lai noskaidrotu pareizu tā ievietošanas paņēmieni. Nepareizi ievietojot CAM, varat sabojāt CAM un televizoru.
- 2 – Skatoties uz televizora aizmuguri ar CAM priekšpusi pavērstu pret sevi, uzmanīgi ievietojiet CAM slotā **COMMON INTERFACE 1**.
- 3 – Uzmanīgi ievietojiet CAM līdz galam. Atstāji to slotā pastāvīgi.

Pēc televizora ieslēgšanas var būt nepieciešamas dažas minūtes pirms CAM aktivizēšanas. Ja CAM ir ievietots un samaksāta abonentmaksa (abonēšanas metodes var atšķirties), varat skatīties kodētos kanālus, ko atbalsta CAM viedkarte.

CAM un viedkarte ekskluzīvi paredzēta tieši jūsu televizoram. Ja izņemat CAM, vairs nevarēsiet skatīties CAM atbalstītos kodētos kanālus.



Divas viedkartes

Daži digitālās televīzijas operatori var nodrošināt otru CI+ moduli (CAM) un viedkarti. Otrs CAM un viedkarte ir nepieciešama, ja vēlaties skatīties vienu kanālu, vienlaikus ierakstot citu kanālu no tā paša TV operatora.

Ja ar katru karti varat skatīties identisku kanālu skaitu, abām kartēm ir vienādas skatīšanās tiesības. Ja ar vienu no kartēm varat skatīties mazāku kanālu skaitu, kartēm nav identiskas skatīšanās tiesības.

Ja jūsu viedkartēm ir identiskas skatīšanās tiesības, nav nozīmes, kuru karti ievietojat kurā slotā. Ja vienai no kartēm ir lielākas skatīšanās tiesības nekā otrai, ievietojiet karti ar lielākajām skatīšanās tiesībām slotā **COMMON INTERFACE 1**. Karti ar mazāko tiesību apjomu ievietojiet slotā **COMMON INTERFACE 2**.

Ievietojiet viedkartes CAM moduļos. Lasiet no operatora saņemto instrukciju.

Lai ievietotu CAM televizorā...

- 1 – Apskatiet CAM, lai noskaidrotu pareizu tā ievietošanas paņēmieni. Nepareizi ievietojot CAM,

varat sabojāt CAM un televizoru.

- 2 – Skatoties uz televizora aizmuguri ar CAM priekšpusi pavērstu pret sevi, uzmanīgi ievietojiet CAM slotā.

- 3 – Uzmanīgi ievietojiet CAM līdz galam. Atstāji to slotā pastāvīgi.

Pēc televizora ieslēgšanas var būt nepieciešamas dažas minūtes pirms CAM aktivizēšanas. Ja CAM ir ievietots un samaksāta abonentmaksa (abonēšanas metodes var atšķirties), varat skatīties kodētos kanālus, ko atbalsta CAM viedkarte.

CAM un viedkarte ekskluzīvi paredzēta tieši jūsu televizoram. Ja izņemat CAM, vairs nevarēsiet skatīties CAM atbalstītos kodētos kanālus.

Paroles vai PIN kodi

Dažiem CAM moduļiem jāievada PIN kods, lai skatītos kanālus. Kad iestatāt PIN kodu CAM modulim, ieteicams izmantot to pašu kodu, ko izmantojat, lai atbloķētu televizoru.

Lai iestatītu PIN kodu CAM modulim...

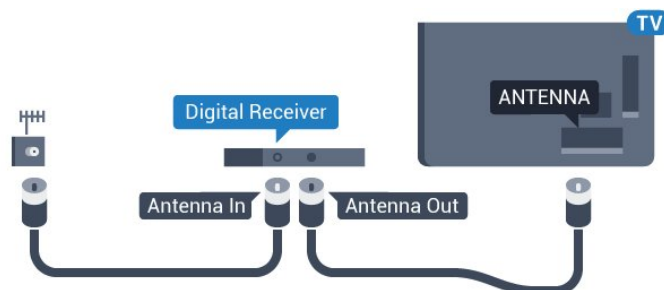
- 1 – Nospiediet **SOURCES** (Avoti).
- 2 – Atlasiet kanāla tipu, kam izmantojat CAM.
- 3 – Nospiediet **OPTIONS** (Opcijas) un atlasiet **Kopējais interfeiss**.
- 4 – Atlasiet CAM TV operatoru. TV operators nodrošina šādus ekrānus. Izpildiet ekrānā redzamās instrukcijas, lai atrastu PIN koda iestatījumu.

4.3

Uztvērējs – televizora pierīce

Kabeļtelevīzija

Lai savienotu antenu ar televizora pierīci (digitālās televīzijas uztvērēju) un televizoru, izmantojiet 2 antenas vadus.



Papildus antenas savienojumiem izmantojiet arī HDMI vadu, lai savienotu televizora pierīci ar televizoru. Ja pierīcei nav HDMI savienojuma, varat izmantot arī SCART vadu.



Izslēgšanas taimeris

Ja izmantojat tikai televizora pierīces tālvadības pulti, izslēdziet šo automātisko taimerī. Izslēdziet šo taimerī, lai televizors netiktu automātiski izslēgts, ja 4 stundu laikā nav nospiests neviens televizora tālvadības pults taustiņš.

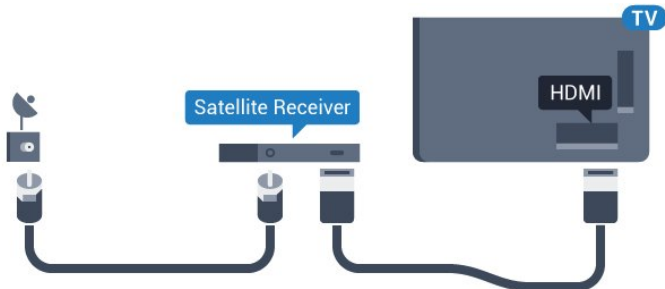
Sadaļā **Palīdzība** nospiediet krāsaino taustiņu **Atslēgvārdi** un atrodiat **Izslēgšanas taimeris**, lai iegūtu papildinformāciju.

Satelītuztvērējs

Savienojiet satelīta antenas vadu ar satelīttelevizijas uztvērēju.

Papildus antenas savienojumiem izmantojiet arī HDMI vadu, lai savienotu ierīci ar televizoru.

Ja ierīcei nav HDMI savienojuma, varat izmantot arī SCART vadu.



Izslēgšanas taimeris

Ja izmantojat tikai televizora pierīces tālvadības pulti, izslēdziet šo automātisko taimerī. Izslēdziet šo taimerī, lai televizors netiktu automātiski izslēgts, ja 4 stundu laikā nav nospiests neviens televizora tālvadības pults taustiņš.

Sadaļā **Palīdzība** nospiediet krāsaino taustiņu **Atslēgvārdi** un atrodiat **Izslēgšanas taimeris**, lai iegūtu papildinformāciju.

4.4

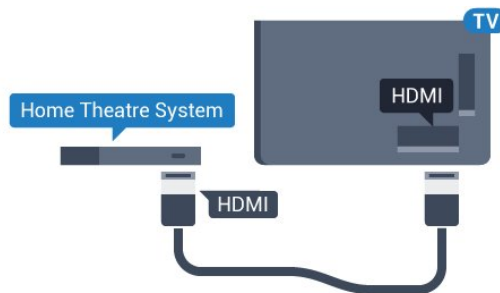
Mājas kinozāles sistēma - HTS

Savienojums ar HDMI ARC

Lai savienotu mājas kino sistēmu ar televizoru, izmantojiet HDMI vadu. Varat pievienot Philips Soundbar vai mājas kino sistēmu ar iebūvētu disku atskaņotāju.

HDMI ARC

Ja jūsu mājas kino sistēmai ir HDMI ARC savienojums, varat to pievienot jebkurai televizora HDMI ligzdai. Ja izmantojat HDMI ARC, nav jāpievieno papildu audio vads. HDMI ARC savienojumā ir apvienoti abi signāli. Visi televizora HDMI savienojumi var atbalstīt audio atgriezes kanāla (Audio Return Channel - ARC) signālu. Taču pēc tam, kad ir pievienota mājas kinozāles sistēma, televizors var nosūtīt ARC signālu tikai uz šo HDMI savienojumu.



Audio un video signāla sinhronizēšana

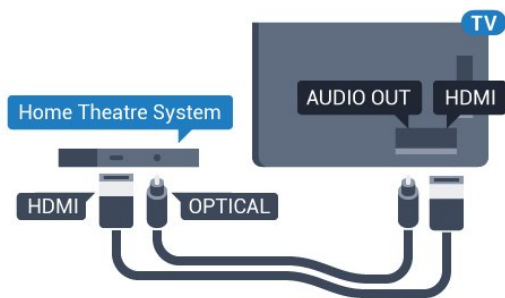
Ja skaņa neatbilst videoattēlam ekrānā, lielākajā daļā mājas kinozāles sistēmu ar disku atskaņotāju varat iestatīt aizkavi, lai saskaņotu skaņu un attēlu.

Lai iegūtu papildinformāciju, nospiediet **Atslēgvārdi** un atrodiat **Audio un video sinhronizācija**.

Savienojums ar HDMI


Lai savienotu mājas kino sistēmu ar televizoru, izmantojiet HDMI vadu. Varat pievienot Philips Soundbar vai mājas kino sistēmu ar iebūvētu disku atskaņotāju.

Ja mājas kinozāles sistēmai nav HDMI ARC savienojuma, pievienojiet optisko audio vadu (Toslink), lai pārsūtītu televizora skaņu uz mājas kinozāles sistēmu.



Audio un video signāla sinhronizēšana

Ja skaņa neatbilst videoattēlam ekrānā, lielākajā daļā mājas kinozāles sistēmu ar disku atskaņotāju varat iestatīt aizkavi, lai saskaņotu skaņu un attēlu.




Lai iegūtu papildinformāciju, nospiediet  **Atslēgvārdi** un atrodiet Audio un video sinhronizācija.

Audiosignāla izvades iestatījumi

Audio izvades formāts

Ja jums ir mājas kinozāles sistēma (HTS) ar daudzkanālu skaņas apstrādes iespējām, piemēram, Dolby Digital, DTS® vai līdzīgi, iestatiet audiosignāla izvades formātu kā Daudzkanālu. Izmantojot daudzkanālu iestatījumu, televizors var nosūtīt saspieztu daudzkanālu skaņas signālu no televīzijas kanāla vai pie mājas kinozāles sistēmas pievienota atskaņotāja. Ja jūsu mājas kinozāles sistēmai nav daudzkanālu skaņas apstrādes iespēju, atlasiet Stereo.



Lai iestatītu audio izvades formātu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Skaņa** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Detalizēti >** **Audio izvades formāts** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Daudzkanālu** vai **Stereo**, pēc tam nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Audio izvades izlīdzināšana

Izmantojiet audio izvades izlīdzināšanas iestatījumu, lai izlīdzinātu televizora un mājas kinozāles sistēmas skaļuma līmeni, kad pārslēdzat skaņu no vienas ierīces uz otru. Atšķirības skaļumā var radīt atšķirīgas skaņas apstrādes sistēmas.

Lai izlīdzinātu skaļuma atšķirības...


- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Skaņa** un nospiediet  (pa labi), lai

atvērtu izvēlni.

3 - Atlasiet **Detalizēti >** **Audio izvades izlīdzināšana** un nospiediet **OK** (Labi).

4 - Atlasiet **Vairāk**, **Vidēji** vai **Mazāk**, pēc tam nospiediet **OK** (Labi).

5 - Ja skaļuma atšķirība ir liela, atlasiet **Vairāk**. Ja skaļuma atšķirība ir neliela, atlasiet **Mazāk**.

6 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Audio izvades izlīdzināšana ietekmē gan optiskās audio izvades, gan HDMI ARC skaņas signālus.

Audiosignāla izvades aizkave

Ja televizoram ir pievienota mājas kino sistēma, televizora attēlam jābūt sinhronizētam ar mājas kino sistēmas skaņu.




Automātiska audio un video sinhronizēšana

Izmantojot jaunākās Philips mājas kinozāles sistēmas, audio un video signāls tiek automātiski sinhronizēts un ir vienmēr pareizs.

Audio sinhronizēšanas aizkave

Dažām mājas kinozāles sistēmām, iespējams, ir jāpielāgo audio sinhronizēšanas aizkave, lai sinhronizētu audio un video signālu. Palieliniet aizkaves vērtību mājas kinozāles sistēmā, līdz attēls atbilst skaņai. Var būt nepieciešama 180 ms aizkaves vērtība. Skatiet mājas kinozāles sistēmas lietotāja rokasgrāmatu. Ja aizkaves vērtība ir iestatīta mājas kinozāles sistēmā, jāizslēdz audiosignāla izvades aizture televizorā.

Lai izslēgtu audiosignāla izvades aizkavi...




- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Skaņa** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Detalizēti >** **Audio izejas aizkave** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Izslēgts**.
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Audiosignāla izvades nobīde

Ja nevarat iestatīt aizkavi mājas kinozāles sistēmā, skaņas sinhronizēšanu varat iestatīt televizorā. Varat iestatīt nobīdi, kas kompensē laiku, kas mājas kinozāles sistēmai nepieciešams televizora attēla skaņas apstrādei. Šo vērtību var iestatīt ar 5 ms pakāpēm. Maksimālais iestatījums ir -60ms.

Audio izejas aizkaves iestatījumam jābūt ieslēgtam..

Lai sinhronizētu televizora skaņu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Skaņa** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Detalizēti** > **Audio izejas nobīde** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Ar slīdjoslu iestatiet skaņas nobīdi un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Problēmas ar HTS skaņu

Skaņa ar skaļu troksni

Ja skatāties video no pievienota USB zibatmiņas diska vai pievienota datora, skaņa no mājas kinozāles sistēmas var būt izkropļota. Šis troksnis rodas, ja audio vai video failam ir DTS skaņa, taču mājas kinozāles sistēmai nav DTS skaņas apstrādes. Varat to novērst, iestatot televizora iestatījumu **Audio izvades formāts** kā **Stereo**.

Nospiediet , lai atvērtu **Visi iestatījumi** > **Skaņa** > **Detalizēti** > **Audio izvades formāts**.

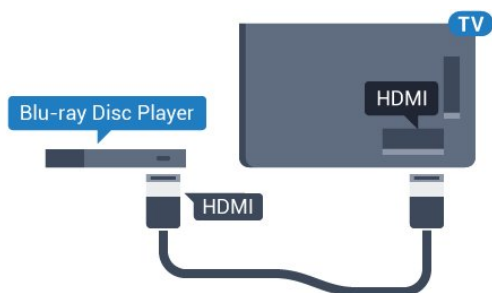
Nav skaņas

Ja nedzirdat skaņu no televizora savā mājas kinozāles sistēmā, pārbaudiet, vai esat pievienojis HDMI kabeli mājas kinozāles sistēmas **HDMI ARC** savienojumam. Visi televizora HDMI savienojumi ir **HDMI ARC** savienojumi.


4.5

Blu-ray disku atskaņotājs

Lai savienotu Blu-ray disku atskaņotāju ar televizoru, izmantojiet ātrdarbīgu HDMI vadu.



Ja Blu-ray disku atskaņotājs atbalsta EasyLink HDMI CEC, varat vadīt atskaņotāju ar televizora tālvadības pulti.

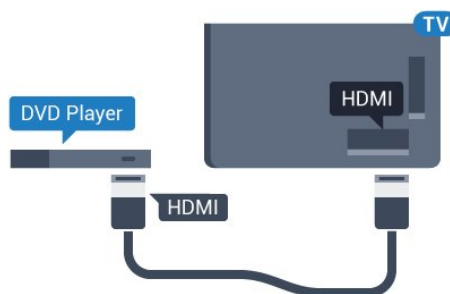
Sadalā **Palīdzība** nospiediet krāsaino taustiņu  **Atslēgvārdi** un atrodiet **EasyLink HDMI CEC**, lai iegūtu papildinformāciju.

4.6


DVD atskaņotājs

Lai savienotu DVD atskaņotāju ar televizoru, izmantojiet HDMI vadu.

Ja ierīcei nav HDMI savienojuma, varat izmantot arī SCART vadu.




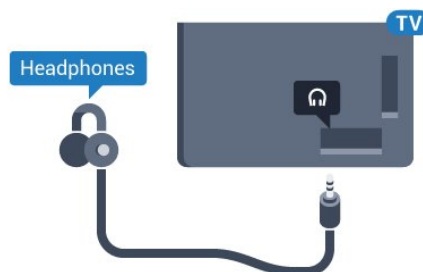
Ja DVD atskaņotājs ir savienots, izmantojot HDMI vadu, un atbalsta EasyLink CEC, varat to vadīt ar televizora tālvadības pulti.

Lai iegūtu papildinformāciju par EasyLink izmantošanu, nospiediet krāsaino taustiņu  **Atslēgvārdi** un atrodiet **EasyLink HDMI CEC**.






4.7

Austiņas

Varat pievienot austiņas  portam televizora aizmugurē. Savienojums ir 3,5 mm minispraudnis. Austiņu skaļumu varat noregulēt atsevišķi.



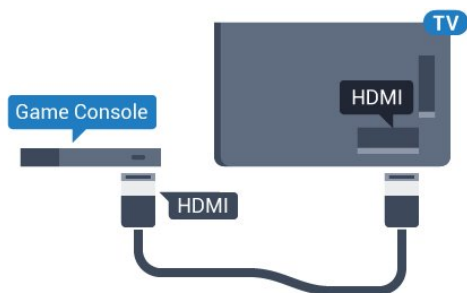
Lai noregulētu skaļumu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Skaņa** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Austiņu skaļums** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai noregulētu vērtību.
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Spēļu konsoles

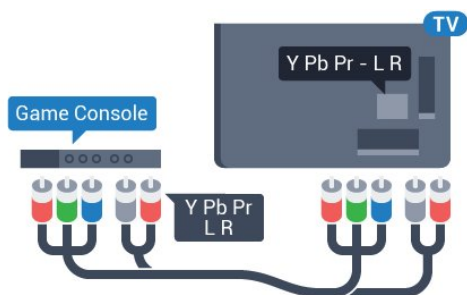
HDMI

Lai iegūtu vislabāko kvalitāti, pievienojiet konsoli televizoram, izmantojot ātrdarbību HDMI vadu



YPbPr

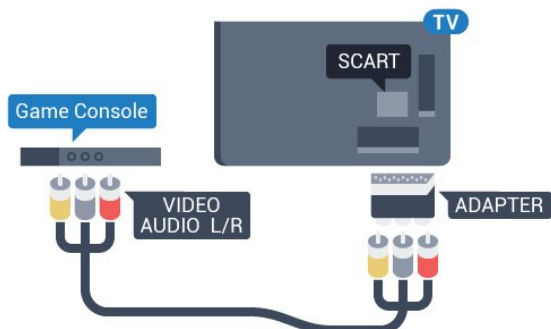
Pievienojiet spēļu konsoli, izmantojot komponenta video vadu (Y Pb Pr) un audio kreisās/labās puses vadu, pie televizora.



Video-Audio LR / Scart

Pievienojiet spēļu konsoli, izmantojot kompozīta vadu (CVBS) un audio kreisās/labās puses vadu, pie televizora.

Ja jūsu spēļu konsolei ir tikai video (CVBS) un kreisās/labās puses audio izeja, izmantojiet Video Audio L/R-SCART adapteri (iegādājams atsevišķi), lai pievienotu spēļu konsoli pie SCART savienojuma.



Spēļu vadāmierīce

Spēļu vadāmierīces pievienošana

Lai spēlētu spēles no interneta šajā televizorā, varat pievienot atsevišķu bezvadu spēļu vadāmierīču klāstu. Pēc spēļu vadāmierīces pievienošanas varat to izmantot nekavējoties.

Lai pievienotu spēļu vadāmierīci...

- 1 – Pievienojiet mazo nano uztvērēju vienā no USB slotiem televizora sānos. Bezvadu nano uztvērējs tiek piegādāts ar spēļu vadāmierīci.
- 2 – Ja spēļu vadāmierīce ir ieslēgta, varat to izmantot.

Varat pievienot otru spēļu vadāmierīci otrā USB slotā televizora sānos.

Piemērotas spēļu vadāmierīces

Atsevišķu bezvadu spēļu vadāmierīču klāsts ir piemērots un pārbaudīts izmantošanai ar šo televizoru. Citas spēļu vadāmierīces var nebūt pilnībā saderīgas.

Piemērotās spēļu vadāmierīces ir...

- Logitech F710
- Logitech F510
- Xbox 360 bezvadu vadāmierīce sistēmai Windows
- Speedlink Strike FX bezvadu vadāmierīce

Traucējumu problēmas

Lai novērstu iespējamus traucējumus no citām bezvadu ierīcēm...

- Izmantojiet USB pagarinātāja vadu un pārvietojiet nano uztvērēju aptuveni 1 metra attālumā no televizora.
- Vai arī varat izmantot USB centrmezglu, kas pievienots televizoram, un pievienot nano uztvērējus USB centrmezglā.

USB cietais disks

Nepiec. aprīkojums

Ja televizoram ir pievienots USB cietais disks, varat pauzēt vai ierakstīt TV pārraidi. Tai ir jābūt digitālās televīzijas pārraidei (DVB vai līdzīga apraide).

Lai pauzētu

Lai pauzētu apraidi, nepieciešams ar USB 2.0 saderīgs cietais disks ar vismaz 4 GB ietilpību.

Lai ierakstītu

Lai pauzētu un ierakstītu apraidi, nepieciešama vismaz 250 GB diska ietilpība. Ja vēlaties ierakstīt apraidi ar TV ceļveža datiem no interneta, pirms uzstādīt USB cietais diskus, jūsu televizorā jābūt iestatītam interneta pieslēgumam.

Lai iegūtu papildinformāciju par USB cietais diska uzstādīšanu, nospiediet **Atslēgvārdi** un atrodiat USB cietais disks, uzstādīšana.

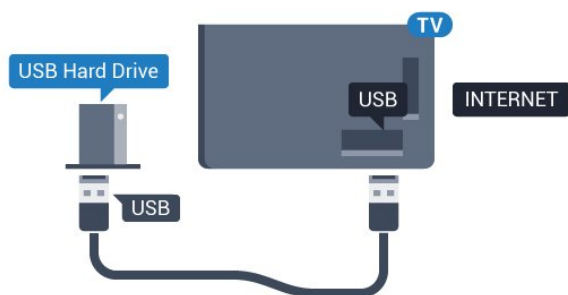
Noskaņošana

Lai pauzētu vai ierakstītu pārraidi, vispirms jāpievieno un jāformatē USB cietais disks. Formatēšanas laikā tiks izdzēsti visi faili no USB cietais diska.

- 1 - Pievienojiet USB cietais disku vienam no televizora USB savienojumiem. Formatēšanas laikā citiem USB portiem nepievienojiet citu USB ierīci.
- 2 - Ieslēdziet USB cietais disku un televizoru.
- 3 - Kad televizorā ir ieslēgts digitālās televīzijas kanāls, nospiediet **II** (Pauze). Kad mēģināsiat pauzēt pārraidi, tiks sāktā formatēšana.

Izpildiet ekrānā redzamos norādījumus.

Kad USB cietais disks ir formatēts, atstājiat to pievienotu visu laiku.



Brīdinājums!

USB cietais disks tiek formatēts tikai šim televizoram, jūs nevarat izmantot saglabātos ierakstus citā televizorā vai datorā. Nekopējiat un nemainiāt ierakstu failus USB cietais diskā, izmantojot datora lietojumprogrammas. Tādējādi tiks sabojāti ieraksti. Formatējot citu USB cietais disku, tā saturs tiks zaudēts. Lai izmantotu jūsu televizorā instalēto USB cietais disku kopā ar datoru, tas ir jāformatē.

4.11

USB tastatūra

Pievienot

Pievienojiet USB tastatūru (USB-HID tipa), lai ievadītu televizorā tekstu.

Televizoram var pievienot tastatūru un peli. Savienošanai izmantojiat vienu no USB savienojumiem.



Tastatūras uzstādīšana un konfigurēšana

Lai iestatītu USB tastatūru, ieslēdziet televizoru un pievienojiet USB tastatūru vienam no televizora USB savienojumiem. Kad televizors pirmo reizi nosaka pievienoto tastatūru, varat atlasīt tastatūras izkārtojumu un pārbaudīt atlasi. Ja vispirms izvēlaties kirilicas vai grieķu tastatūras izkārtojumu, varat izvēlēties sekundāro latīņu tastatūras izkārtojumu.

Lai mainītu tastatūras izkārtojumu pēc tastatūras izvēles...

- 1 - Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **▶** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **USB tastatūras iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi), lai sāktu tastatūras uzstādīšanu.

Īpašie taustiņi

Teksta ievades taustiņi

- Ievades taustiņš = OK
- Atpakaļatkāpe = dzēst rakstzīmi pirms kursora
- Bultiņu taustiņi = navigēt teksta laukā
- Lai pārslēgtu tastatūras izkārtojumus, ja ir iestatīts sekundārais izkārtojums, vienlaikus nospiediet taustiņus **Ctrl + Atstarpe**.

Smart TV lietojumprogrammu un interneta lapu taustiņi

- Tab un Shift + Tab = nākamais un iepriekšējais
- Home = ritināt līdz lapas augšpusei
- End = ritināt līdz lapas apakšai

- Page Up = pārlēkt vienu lapu uz augšu
- Page Down = pārlēkt vienu lapu uz leju
- + = tuvināt par vienu pakāpi
- - = tālināt par vienu pakāpi
- * = ietilpināt tīmekļa lapu ekrāna platumā

4.12

USB zibatmiņas disks

Varat skatīties fotoattēlus vai atskaņot mūziku un video no pievienota USB zibatmiņas diska.

Ievietojiet USB zibatmiņas disku vienā no televizora USB savienojumiem, kad televizors ir ieslēgts.



Televizors noteiks zibatmiņas disku un atvērs sarakstu ar tā saturu.

Ja satura saraksts netiek parādīts automātiski, nospiediet **SOURCES** (Avoti) un atlasiet **USB**.

Lai pārtrauktu skatīties USB zibatmiņas diska saturu, nospiediet **EXIT** (Iziet) vai atlasiet citu darbību. Lai atvienotu USB zibatmiņas disku, varat to izņemt no porta jebkurā laikā.

Ultra HD no USB ierīces

Varat skatīt fotoattēlus Ultra HD izšķirtspējā no pievienotas USB ierīces vai zibatmiņas diska. Televizors samazina izšķirtspēju līdz Ultra HD izšķirtspējai, ja fotoattēla izšķirtspēja ir lielāka.

4.13

Fotokamera

Lai skatītu digitālajā fotokamerā saglabātos fotoattēlus, varat tieši savienot kameru ar televizoru.

Savienojumam izmantojiet vienu no televizora USB savienojumiem. Pēc savienojuma izveides ieslēdziet kameru.

Ja satura saraksts netiek parādīts automātiski, nospiediet **SOURCES** (Avoti) un atlasiet **USB**. Kamera, iespējams, jāiestata tā, lai tā pārsūtītu saturu, izmantojot PTP (Picture Transfer Protocol — attēlu pārsūtīšanas protokols). Skatiet digitālās fotokameras lietotāja rokasgrāmatu.

Ultra HD no USB ierīces

Varat skatīt fotoattēlus Ultra HD izšķirtspējā no pievienotas USB ierīces vai zibatmiņas diska. Televizors samazina izšķirtspēju līdz Ultra HD izšķirtspējai, ja fotoattēla izšķirtspēja ir lielāka.

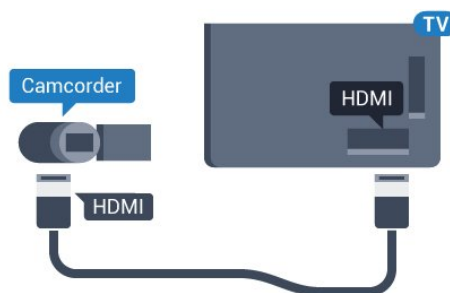
Standarta Ultra HD videoklipu atskaņošanu televizorā neatbalsta neviens USB savienojums.

4.14

Videokamera

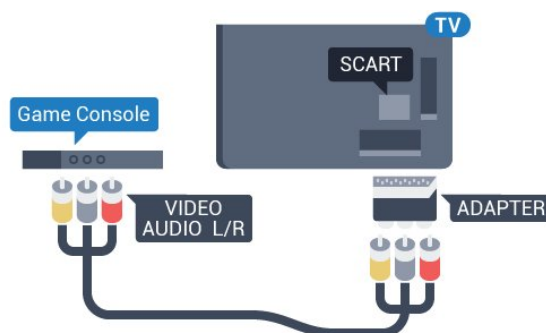
HDMI

Lai iegūtu vislabāko kvalitāti, savienojiet videokameru ar televizoru, izmantojot HDMI vadu.



Video-Audio LR / Scart

Videokameras pievienošanai varat izmantot HDMI, YPbPr vai SCART savienojumu. Ja videokamerai ir tikai video (CVBS) un kreisās/labās puses audio izeja, izmantojiet video un Video Audio L/R-SCART adapteri, lai pievienotu SCART savienojumam.



4.15

Dators

Pievienot

Televizoram var pievienot datoru un izmantot televizoru kā datora monitoru.

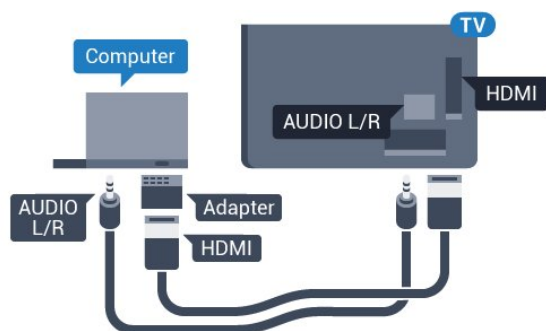
Ar HDMI

Lai pievienotu datoru televizoram, izmantojiet HDMI vadu.



Ar DVI pie HDMI ligzdas

Var izmantot arī DVI-HDMI adapteri (nopērkams atsevišķi), lai pievienotu datoru HDMI ligzdai un pievienotu audio L/R kabeli (3,5 mm minispraudnis) televizora aizmugurē esošajai AUDIO IN L/R ligzdai.




Iestatījumi

Ja izvēlnē Avots (savienojumu sarakstā) kā ierīces tips ir norādīts Dators, televizorā tiek automātiski iestatīts ideāli piemērots datora iestatījums.

Ja datoru izmantojat, lai skatītu filmas vai spēlētu spēles, varat mainīt televizora iestatījumu uz ideāli piemērotu TV skatīšanai vai spēlēm.

Lai manuāli iestatītu perfektus televizora iestatījumus...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK (Labi)**.
- 2 - Atlasiet **Attēls** un nospiediet **►** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Detalizēti > Spēle vai dators** un nospiediet **OK (Labi)**.
- 4 - Atlasiet **Spēle** (spēlēm) vai **Dators** (lai skatītos filmu).
- 5 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Kad beidzat spēlēt, neaizmirstiet iestatīt **Spēle vai dators** iestatījumu kā **Izslēgts**.

Ieslēgšana un izslēgšana



5.1

Ieslēgšana vai gaidstāve


Pirms televizora ieslēgšanas pārliedzinieties, ka esat pievienojis strāvas vadu **POWER** savienotājā televizora aizmugurē.

Lai aktivizētu televizora gaidstāves režīmu, kad nedeģ indikatora lampiņa, nospiediet mazo kursorsvīras taustiņu televizora aizmugurē. Indikators iedegsies.



Kad televizors ir gaidstāves režīmā, nospiediet  uz tālvadības pults, lai ieslēgtu televizoru. Vai arī nospiediet  **HOME** (Sākums).

Pārslēgšana atpakaļ uz gaidstāves režīmu

Lai pārslēgtu televizoru gaidstāves režīmā, nospiediet tālvadības pults taustiņu .

Lai pilnībā izslēgtu televizoru, atvienojiet strāvas kontaktdakšu.





Atvienojot strāvas kontaktdakšu, vienmēr velciet aiz kontaktdakšas, nevis aiz vada. Nodrošiniet, lai vienmēr būtu pilnīga piekļuve kontaktdakšai, strāvas vadam un kontaktligzdai.

5.2

Philips logotipa spilgtums

Varat izslēgt Philips logotipu vai pielāgot tā spilgtumu televizora priekšpusē.

Lai pielāgotu vai izslēgtu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet , lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Philips logotipa spilgtums** un nospiediet , lai atvērtu izvēlni.
- 4 - Atlasiet **Minimums**, **Vidēji**, **Maksimums** vai **Izslēgts**, lai izslēgtu logotipa apgaismojumu, un pēc tam nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Nospiediet , (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.




5.3

Televizora taustiņi

Ja esat pazaudējis tālvadības pulti vai tās baterijas ir tukšas, joprojām varat veikt dažas galvenās televizora darbības.

Lai atvērtu galveno izvēlni...

- 1 - Kad televizors ir ieslēgts, nospiediet kursorsvīras taustiņu televizora aizmugurē, lai atvērtu galveno izvēlni.
- 2 - Nospiediet bultiņu pa kreisi vai pa labi, lai atlasītu **Skaļums**, **Kanāls** vai **Avoti**.
- 3 - Nospiediet bultiņu uz leju vai uz augšu, lai regulētu skaļumu vai pārslēgtu uz nākamo vai iepriekšējo kanālu. Nospiediet bultiņu uz augšu vai uz leju, lai ritinātu cauri avotu sarakstam, tostarp uztvērēja izvēlei. Nospiediet kursorsvīras taustiņu, lai izbīdītu kameru.
- 4 - Izvēlne automātiski pazudīs.

Lai ieslēgtu televizoru gaidstāves režīmā, atlasiet  un nospiediet kursorsvīras taustiņu.







5.4

Izslēgšanās taimeris

Izmantojot izslēgšanās taimeris, varat iestatīt televizora automātisku pārslēgšanu gaidstāves režīmā pēc noteikta laika.

Lai iestatītu izslēgšanās taimeris...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet , lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Izslēgšanās taimeris** un nospiediet , (pa labi). Ar slīdjoslu varat iestatīt laiku līdz 180 minūtēm ar 5 minūšu soļiem. Ja iestatītas 0 minūtes, izslēgšanās taimeris ir izslēgts. Vienmēr varat izslēgt televizoru agrāk vai atiestatīt laiku atskaites laikā.
- 4 - Nospiediet , (pa kreisi), ja nepieciešams,

vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.


5.5


Izslēgšanas taimeris

Ja televizors saņem TV signālu, taču jūs 4 stundu laikā nenospiežat nevienu tālvadības pults taustiņu, televizors automātiski izslēdzas, lai taupītu enerģiju. Turklāt, ja televizors nesaņem TV signālu vai tālvadības pults komandu 10 minūšu laikā, tas automātiski izslēdzas.

Ja televizoru izmantojat kā monitoru vai lietojat digitālo uztvērēju (televizora pierīci – STB), lai skatītos televizoru, un nelietojat televizora tālvadības pulti, ieteicams deaktivizēt automātisko izslēgšanu.

Lai deaktivizētu izslēgšanas taimeru ...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **►** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Izslēgšanas taimeris** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 – Spiediet bultiņas **▲** (uz augšu) vai **▼** (uz leju), lai noregulētu vērtību. Vērtība **0** deaktivizē automātisko izslēgšanu.
- 5 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

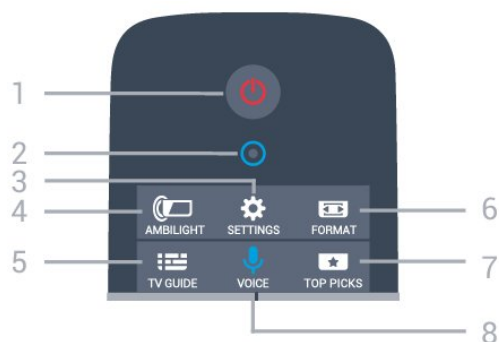
Lai iegūtu papildinformāciju par videi nekaitīgiem TV iestatījumiem, nospiediet krāsaino taustiņu  **Atslēgvārdi** un atrodiat **Eko iestatījumi**.

Tālvadības pulsts

6.1

Taustiņu pārskats

Augšdaļa



1 - **Gaidstāve / Ieslēgts**

Nospiediet, lai ieslēgtu televizoru vai pārslēgtu gaidstāves režīmā.

2 - **VOICE (Balss) mikrofons**

3 - **Iestatījumi**

Lai atvērtu iestatījumu izvēlni.

4 - **Ambilight**

Lai atlasītu vienu no Ambilight stiliem

5 - **TV GUIDE (TV ceļvedis)**

Nospiediet, lai atvērtu vai aizvērtu TV ceļvedi.

6 - **Attēla formāts**

Nospiediet, lai atvērtu vai aizvērtu attēla formāta izvēlni.

7 - **TOP PICKS (Populārākie)**

Lai piekļūtu izlases TV pārraidēm, jaunākajām filmām vai biežāk skatītajiem tiešsaistes TV kanāliem, kas tiek attēloti kā populārākie ieteikumi.

8 - **VOICE (Balss)**

Nospiediet, lai sāktu meklēšanas pieprasījumu ar balss komandu.



1 - **TV**

Lai atvērtu TV izvēlnes.

2 - **SOURCES (Avoti)**

Nospiediet, lai atvērtu izvēlni Avoti.

3 - **INFO (Informācija)**

Nospiediet, lai atvērtu vai aizvērtu izvēlni informāciju par pārraidi.

4 - **BACK (Atpakaļ)**

Lai pārslēgtu uz iepriekšējo izvēlēto kanālu.

Lai aizvērtu izvēlni, nemainot iestatījumu.

Lai pārietu uz iepriekšējo aplikācijas/interneta lapu.

5 - **Krāsainie taustiņi**

Tieša opciju izvēle. Zilais taustiņš , atver Palīdzību.

6 - **EXIT (Iziet)**

Lai pārslēgtu atpakaļ uz televīzijas skatīšanos. Lai aizvērtu interaktīvu TV aplikāciju.

7 - **OPTIONS (Opcijas)**

Nospiediet, lai atvērtu vai aizvērtu izvēlni Opcijas.

8 - **OK (Labī) taustiņš**

Lai apstiprinātu izvēli vai iestatījumu.

9 - **Navigācijas taustiņi**

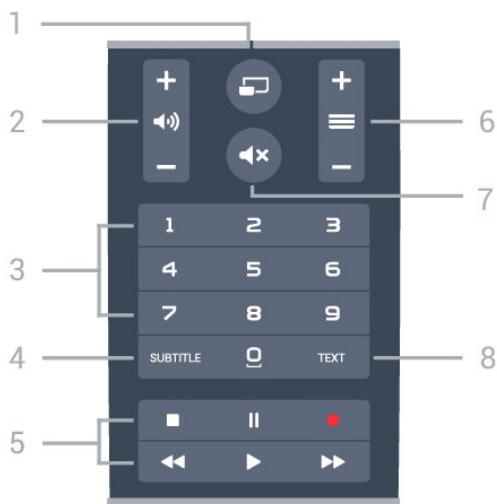
Nospiediet, lai pārvietotos uz augšu, uz leju, pa kreisi vai pa labi.

10 - **HOME (Sākums)**

Nospiediet, lai atvērtu izvēlni Sākums.

Apakšdaļa

Vidus



1 - MULTIVIEW

Lai atvērtu īpaši mazu ekrānu.

2 - Skaļums

Nospiediet, lai regulētu skaļuma līmeni.

3 - Ciparu taustiņi

Nospiediet, lai tieši izvēlētos kanālu.

4 - SUBTITLE (Subtitri)

Nospiediet, lai ieslēgtu vai izslēgtu subtitrus, kā arī ieslēgtu subtitrus, kad ir izslēgta skaņa.

5 - Atskaņošana un ierakstīšana

- Atskaņot , lai atskaņotu.
- Pausēt , lai pauzētu atskaņošanu
- Apturēt , lai apturētu atskaņošanu
- Attīt , lai attītu
- Ātri tīt uz priekšu , lai ātri tītu uz priekšu
- Ierakstīt , lai sāktu ierakstīšanu

6 - Kanāls

Lai pārslēgtu uz nākamo vai iepriekšējo kanālu sarakstā, lai atvērtu nākamo vai iepriekšējo lapu teleteksta sadaļā vai pārietu uz nākamo vai iepriekšējo sadaļu diskā. Lai atvērtu nākamo vai iepriekšējo lapu teleteksta sadaļā. Lai pārietu uz nākamo vai iepriekšējo sadaļu diskā.

7 - Izslēgt skaņu

Nospiediet, lai izslēgtu skaņu vai to atjaunotu.

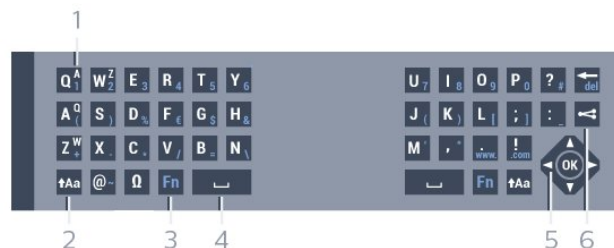
8 - TEXT (Teleteksts)

Lai atvērtu vai aizvērtu tekstu / teletekstu.

Pārskats

Qwerty un Azerty

Qwerty/Azerty tastatūras pārskats.*



1 - Azerty rakstzīme

Rakstzīmes novietojums, ja iestatītais tastatūras izkārtojums ir Azerty.

2 - Shift

Lai rakstītu lielos burtus.

3 - Īpašās rakstzīmes

Lai atvērtu ekrāna tastatūru un izvēlētos īpašās rakstzīmes vai simbolus.

4 - Fn taustiņš

Lai rakstītu ciparus vai pieturzīmes.

5 - Atstarpe

6 - Navigācija un OK (Labi)

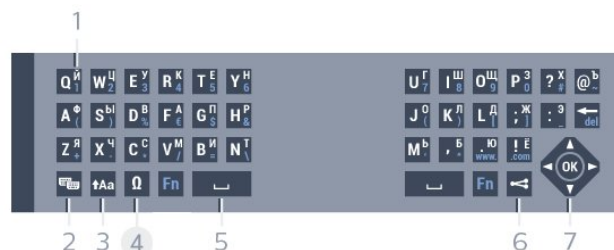
7 - Kopīgot šo

Lai kopīgotu tiešsaistē pašreiz skatīto saturu.

* Jūsu tālvadības pultī ir Qwerty / Azerty vai Qwerty / kirilicas tastatūra atkarībā no reģiona.

Qwerty un kirilica

Qwerty/kirilicas tastatūras pārskats.*



1 - Kirilicas rakstzīmes

Rakstzīmes ir pieejamas, kad tastatūra ir pārslēgta kirilicas režīmā.

2 - Kirilicas tastatūras pārslēgs

Lai pārslēgtu tastatūru uz kirilicas rakstzīmēm vai atpakaļ uz Qwerty.

3 - Shift

Lai rakstītu lielos burtus.

4 - Īpašās rakstzīmes

Lai atvērtu ekrāna tastatūru un izvēlētos īpašās rakstzīmes vai simbolus.

5 – Fn taustiņš

Lai rakstītu ciparus vai pieturzīmes.

6 –  Atstarpe

7 –  Kopīgot šo

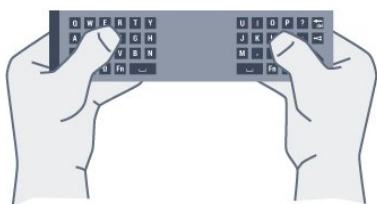
Lai kopīgotu tiešsaistē pašreiz skatīto saturu.

8 – Navigācija un OK (Labi)

* Jūsu tālvadības pultī ir Qwerty/Azerty vai Qwerty/kirilicas tastatūra atkarībā no reģiona.

Teksta rakstīšana

Izmantojot tālvadības pults aizmugurē esošo tastatūru, varat rakstīt tekstu jebkurā teksta laukā ekrānā. Pagrieziet tastatūru uz augšu, lai aktivizētu tastatūras taustiņus. Turiet tālvadības pultī ar divām rokām un rakstiet ar abiem īkšķiem.



Ievadiet tekstu


Lai ievadītu tekstu teksta laukā ekrānā, atlasiet teksta lauku un sāciet rakstīt.

Nospiediet OK (Labi), lai apstiprinātu tekstu.

Lielie un mazie burti

Lai rakstītu ar lielajiem burtiem, tieši pirms rakstzīmes nospiediet taustiņu **↑Aa** (Pārslēgt).

Lai rakstītu vairākus lielos burtus pēc kārtas, rakstīšanas laikā nospiediet un turiet taustiņu **↑Aa**. Lai nepārtraukti rakstītu lielos burtus, 2 sekundes nospiediet taustiņu **↑Aa**, lai pārslēgtu tastatūru lielo burtu režīmā.

Lai izslēgtu lielo burtu režīmu, vēlreiz nospiediet taustiņu **↑Aa**. Ja 20 sekundes netiek nospiests neviens taustiņš, lielo burtu režīms tiek izslēgts automātiski. Lielo burtu režīms tiek izslēgts arī tad, ja piespiežat jebkuru citu tastatūras modifikatora taustiņu, piemēram, taustiņu Fn vai .

Cipari un interpunkcijas rakstzīmes

Lai ierakstītu ciparu vai interpunkcijas rakstzīmi, pirms nepieciešamā cipara vai interpunkcijas rakstzīmes nospiediet taustiņu Fn. Varat ieslēgt vai izslēgt Fn režīmu tāpat kā lielo burtu režīmu.


Internets

Varat izmantot taustiņu Fn, lai ievadītu **www.** vai **.com.**

Burti ar diakritiskām zīmēm un simboli

Burti ar diakritiskajām zīmēm un simboli nav tieši pieejami tālvadības pults tastatūrā.

Lai ierakstītu šādu rakstzīmi, varat atvērt ekrāna tastatūru.

Lai atvērtu ekrāna tastatūru, nospiediet . Ekrāna tastatūrā varat pārvietoties uz vajadzīgo rakstzīmi. Pārslēdziet tastatūras izkārtojumu ar krāsu taustiņiem. Nospiediet OK (Labi), lai ievadītu rakstzīmi. Ekrāna tastatūra tiek aizvērta, ja nospiež kādu no tālvadības pults tastatūras rakstzīmju taustiņiem.


Qwerty, Azerty un kirilicas tastatūra


Tālvadības pults tastatūras standarta izkārtojums ir Qwerty.

Azerty tastatūra

Atkarībā no reģiona tālvadības pults tastatūra var būt iestatīta kā Azerty. Azerty rakstzīmes ir norādītas attiecīgo taustiņu augšējā labajā pusē.


Lai iestatītu tastatūras izkārtojumu kā Azerty...

1 – Nospiediet  atlasiet Visi iestatījumi un nospiediet OK (Labi).

2 – Atlasiet Vispārīgi iestatījumi un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet Tālvadības pults tastatūra un nospiediet OK (Labi).

4 – Atlasiet AZERTY vai QWERTY un nospiediet OK (Labi).

5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.


Kirilicas tastatūra

Atkarībā no reģiona tālvadības pults tastatūru var pārslēgt uz kirilicas rakstzīmēm.

Kirilicas rakstzīmes ir norādītas tastatūras taustiņu augšējā labajā pusē.

Lai rakstītu ar kirilicas rakstzīmēm...

1 – Nospiediet  uz tālvadības pults.

2 – Vēlreiz nospiediet  lai pārslēgtu atpakaļ uz Qwerty.

6.3

Savienošana ar televizoru

Savienošana pāri



Šajā tālvadības pultī tiek izmantota RF (radiofrekvence), lai televizoram sūtītu komandas. Atšķirībā no tālvadības pultīm, kurās izmanto infrasarkanos starus, ar šo tālvadības pulti var sūtīt komandas, nevēršot to televizora virzienā.

Lai tālvadības pults sazinātos ar televizoru, abas ierīces jāsavieno pāri. Kad tās ir savienotas pāri, ar tālvadības pulti vairs nevar vadīt citu televizoru. Kad sākat sākotnējo televizora iestatīšanu, televizorā tika parādīts aicinājums nospiegt taustiņu **OK** (Labi); kad to izdarījāt, tika veikta savienošana pāri. Kad izslēdzat televizoru, savienojums pāri tiek saglabāts. Ar šo televizoru var savienot pāri maksimāli 5 tālvadības pultis.

Atkārtota savienošana pāri



Šo televizoru var savienot pāri ar citu tālvadības pulti.

Tālvadības pults savienošanas pāri metode ir atšķirīga tālvadības pultij, kas jau ir savienota pāri ar citu televizoru, un tālvadības pultij, kas vēl nav savienota pāri.

- **Tālvadības pults ir savienota pāri ar citu televizoru**
Lai savienotu ierīces pāri, turiet tālvadības pulti tuvu Philips logotipam (10 cm attālumā) un vienlaicīgi nospiediet  sarkano un  zilo taustiņu. Ja savienošana izdodas veiksmīgi, tiek parādīts ziņojums.

- **Tālvadības pults vēl nav savienota pāri**
Lai savienotu ierīces pāri, turiet tālvadības pulti tuvu Philips logotipam (10 cm attālumā) un nospiediet **OK** (Labi). Ja savienošana izdodas veiksmīgi, tiek parādīts ziņojums.

Mazumtirdzniecība

Lai savienotu pāri jaunu televizoru (vēl nav savienots) ar tālvadības pulti, kas jau ir savienota ar citu televizoru, turiet tālvadības pulti tuvu Philips logotipam (10 cm attālumā) un vienlaicīgi nospiediet  sarkano un  zilo taustiņu.

Ja savienošana izdodas veiksmīgi, tiek parādīts ziņojums.

6.4

IS sensors

Televizora tālvadības pultī tiek izmantota RF (radiofrekvence), lai televizoram sūtītu komandas. Pateicoties RF, tālvadības pults nav jāpavērš televizora virzienā.

Taču televizors var saņemt arī komandas no

tālvadības pults, kurā komandu sūtīšanai tiek izmantoti infrasarkanie stari. Ja izmantojat šādu tālvadības pulti, vienmēr pavērsiet to pret infrasarkanā staru sensoru televizora priekšpusē.



6.5

Baterijas

Televizors paziņos, kad tālvadības pults bateriju uzlādes līmenis kļūs zems.

Lai nomainītu baterijas, atveriet bateriju nodalījumu tālvadības pults tastatūras pusē.

- 1 - Izmantojiet nelielu monētu vai citu nelielu, neasu priekšmetu un nospiediet kvadrātveida podziņu, lai atvērtu bateriju vāciņu.
- 2 - Virziet bateriju metāla atsperes virzienā un izvelciet ārā tās otru galu.
- 3 - Nomainiet vecās baterijas ar 2 AA-LR6-1,5 V tipa sārma baterijām. Pārļiecinieties, vai ir pareizi savietoti bateriju + un - poli.
- 4 - Uzlieciet bateriju vāciņu un pastumiet uz leju, līdz tas noklikšķ.

Ja tālvadības pulti neizmantojat ilgāku laiku, izņemiet baterijas.

Droši atbrīvojieties no vecajām baterijām atbilstoši norādījumiem.

Lai iegūtu papildinformāciju, nospiediet  **Atslēgvārdi** un atrodi **Lietošanas beigas**.

6.6

Tīrīšana

Tālvadības pults ir apstrādāta ar skrāpējumizturīgu pārklājumu.

Tālvadības pults tīrīšanai izmantojiet mīkstu, mitru drāniņu. Nekādā gadījumā tālvadības pults tīrīšanai neizmantojiet tādas vielas kā spirtu, ķīmikālijas vai sadzīves tīrīšanas līdzekļus.

Sākuma un TV izvēlne

Sākuma izvēlnes atvēršana

Par sākuma izvēlni

Lai izmantotu Android televizora priekšrocības, pieslēdziet televizoru pie interneta.

Tāpat kā jūsu Android viedtālrunī vai planšetdatorā, sākuma izvēlne ir televizora centrs. Sākuma izvēlnē varat startēt jebkuru aplikāciju, pārslēgt uz TV kanālu, iznomāt filmu, atvērt tīmekļa vietni vai pārslēgt uz pievienotu ierīci. Atkarībā no televizora iestatījuma un valsts sākuma izvēlnē var būt iekļauti dažādi elementi.

Ja jums nav interneta savienojuma, varat izmantot **televizora izvēlni**, lai kontrolētu televizoru.

Sākuma izvēlne ir izkārtota rindās...

Pirmajā rindā redzami populāru video, mūzikas video vai interneta hitu ieteikumi. Varat iestatīt konfidencialitātes iestatījumus lietošanas noteikumos, lai atļautu ieteikumus, pamatojoties uz personiskajiem skatīšanās ieradumiem.

Philips kolekcija

Šajā rindā ir ieteikumi no aplikācijām.


Aplikācijas

Aplikāciju rindā iekļautas visas aplikācijas, kas iekļautas televizorā, un aplikācijas, kuras lejupielādējat no Google Play veikala. Šajā rindā pieejamas arī aplikācijas televizoram, piemēram, **TV skatīšanās**, **Avoti**, **Multivide** un citas. Nesen startētās aplikācijas būs redzamas rindas priekšā.


Spēles

Šeit varat startēt spēli televizorā. Ja lejupielādējat spēli, tā būs redzama šajā rindā.

Avoti

Šeit varat pārslēgt uz televizora ievadēm. Taču, lai atrastu visas ievades, nospiediet , lai atvērtu avotu izvēlni.

Iestatījumi

Šeit varat atvērt iestatījumu atlasī. Taču, lai atrastu visus iestatījumus, nospiediet  **SETTINGS** (Iestatījumi) un atlasiet **Visi iestatījumi**. Šeit varat arī atvērt **palīdzību**.

Sākuma izvēlnes atvēršana

Lai atvērtu sākuma izvēlni un atvērtu elementu...

1 - Nospiediet  **HOME** (Sākums).

2 - Atlasiet vienumu un nospiediet **OK** (Labi), lai to atvērtu vai startētu.

3 - Nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu sākuma izvēlni, neko nestartējot.

Kanāli

8.1

Kanālu saraksti

Par kanālu sarakstiem

Pēc kanālu instalēšanas visi kanāli redzami kanālu sarakstā. Kanāli ir redzami ar nosaukumu un logotipu, ja šī informācija ir pieejama.

Katram uztvērēja tipam (Antena/kabelis (DVB-T/C) vai Satelīts (DVB-S) pieejams kanālu saraksts ar instalētajiem kanāliem. Varat filtrēt šo sarakstu, lai redzētu tikai televīzijas vai tikai radio kanālus. Vai, ja instalēti vairāki satelīti, varat filtrēt kanālus pēc satelīta.

Kad kanālu saraksts ir atlasīts, varat pārslēgt šajā sarakstā esošos kanālus, izmantojot **≡ +** vai **≡ -** taustiņus.

Kanālu ikonas

Pēc automātiskas kanālu atjaunināšanas jaunie kanāli tiek atzīmēti ar **★** (zvaigznīte).

Ja fiksējat kanālu, tas tiks atzīmēts ar **🔒** (slēdzene). 3 populārākie citu skatītā kanāli šajā brīdī ir atzīmēti ar 1, 2 vai 3.

Radio stacijas

Ja ir pieejama digitālā apraide, digitālās radiostacijas tiek iestatītas instalēšanas laikā. Lai televizoru pārslēgtu uz radio kanālu, rīkojieties tāpat, kā pārslēdzot uz televīzijas kanālu. Kabeltelevīzijas (DVB-C) kanālu noskaņošanas laikā radiostacijas parasti tiek izvietotas, sākot no kanāla numura 1001 uz augšu.

Kanālu saraksta atvēršana

Blakus visu kanālu sarakstam katram uztvērējam (Antena/kabelis vai Satelīts) varat atlasīt filtrētu sarakstu vai atlasīt vienu no izveidotajiem izlases sarakstiem.

Lai atvērtu pašreizējo kanālu sarakstu...

- 1 - Nospiediet **TV**, lai pārslēgtu uz televīziju.
- 2 - Nospiediet **OK** (Labi), lai atvērtu pašreizējo kanālu sarakstu.
- 3 - Nospiediet **← BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu kanālu sarakstu.

Lai atlasītu vienu no kanālu sarakstiem...

- 1 - Kad kanālu saraksts ir atvērts ekrānā, nospiediet **≡ OPTIONS** (Opcijas).
- 2 - Atlasiet **Atlasīt kanālu sarakstu** un nospiediet **OK** (Labi).

3 - Saraksta izvēlnē atlasiet vienu no pieejamajiem kanālu sarakstiem un nospiediet **OK** (Labi).

Vai arī varat atlasīt saraksta nosaukumu kanālu saraksta augšpusē un nospiegt **OK** (Labi), lai atvērtu saraksta izvēlni.

Padoms

Varat viegli pārslēgt starp diviem uztvērējiem izvēlnē **Avoti**.

Nospiediet **≡ SOURCES** (Avoti) un atlasiet **Skatīties TV**, lai pārslēgtu uz antenas/kabeļa uztvērēju. Atlasiet **Skatīties satelīttel.**, lai pārslēgtu uz satelīttelevīzijas uztvērēju.

Televizors vienmēr atvērs pēdējo atlasīto kanālu sarakstu atlasītajam uztvērējam.

Filtrēt kanālu sarakstu

Varat filtrēt sarakstu ar visiem kanāliem. Varat iestatīt kanālu sarakstu, lai rādītu tikai TV kanālus vai tikai radio stacijas. Antenas/kabeļa kanāliem varat iestatīt sarakstu, lai rādītu bezmaksas vai kodētos kanālus. Ja uzstādīti vairāki satelīti, varat filtrēt satelītkanālu sarakstu pēc satelīta.

Lai iestatītu filtru sarakstā ar visiem kanāliem...

- 1 - Nospiediet **TV**.
- 2 - Nospiediet **OK** (Labi), lai atvērtu pašreizējo kanālu sarakstu.
- 3 - Nospiediet **≡ OPTIONS** (Opcijas).
- 4 - Atlasiet **Atlasīt kanālu sarakstu** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Atlasiet **Filtrēt antenas kanālus**, **Filtrēt kabeļtel. kanālus** vai **Filtrēt satelīttel. kanālus** atbilstoši sarakstam, ko vēlaties filtrēt.
- 6 - Izvēlnē **Opcijas** atlasiet vēlamo filtru un nospiediet **OK** (Labi), lai aktivizētu. Filtra nosaukums parādās kā daļa no kanālu saraksta nosaukuma kanālu saraksta augšpusē.
- 7 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), lai dotos atpakaļ vienu soli, vai nospiediet **↶**, lai aizvērtu izvēlni.

Kanāla meklēšana

Varat meklēt kanālu, lai atrastu to garā kanālu sarakstā.

Televizors var meklēt kanālu vienā no 3 galvenajiem kanālu sarakstiem - antenas, kabeļtelevīzijas vai satelīttelevīzijas kanālu sarakstā.

Lai meklētu kanālu...

- 1 - Nospiediet **TV**.
- 2 - Nospiediet **OK** (Labi), lai atvērtu pašreizējo kanālu sarakstu.
- 3 - Nospiediet **≡ OPTIONS** (Opcijas).
- 4 - Atlasiet **Atlasīt kanālu sarakstu** un

nospiediet **OK** (Labi).

5 - Atlasiet **Filtrēt** antenas kanālus vai **Filtrēt kabeļtel. kanālus**, vai **Filtrēt satelīttel. kanālus** un nospiediet **OK** (Labi).

6 - Atlasiet **Meklēt kanālu** un nospiediet **OK** (Labi), lai atvērtu teksta lauku. Varat izmantot tālvadības tastatūru vai ekrāntastatūru, lai ievadītu tekstu.

7 - Ievadiet numuru, nosaukumu vai daļu no nosaukuma un atlasiet **Lietot**, pēc tam nospiediet **OK** (Labi). Televizors meklēs atbilstošos kanālu nosaukumus jūsu atlasītajā kanālā.

Meklēšanas rezultāti ir norādīti kanālu sarakstā, skatiet saraksta nosaukumu augšpusē. Meklēšanas rezultāti pazūd, kad atlasāt citu kanālu sarakstu vai aizverat sarakstu ar meklēšanas rezultātiem.

8.2

Kanālu skatīšanās

Kanāla noskaņošana

Lai skatītos televīzijas kanālus, nospiediet **TV**.
Televīzora tiek ieslēgts pēdējais skatītais TV kanāls.

Kanālu pārslēgšana

Lai pārslēgtu kanālus, nospiediet **= +** vai **= -**.
Ja zināt kanāla numuru, ievadiet to ar ciparu taustiņiem. Kad esat ievadījis numuru, nospiediet **OK** (Labi), lai uzreiz pārslēgtu kanālu.

Pašreizējais un nākamais

Skatoties TV kanālu, varat ātri ritināt cauri atlikušajiem kanāliem.

Nospiediet **▲** (uz augšu) vai **▼** (uz leju), lai atvērtu kanālu ritināšanas sarakstu. Ja ir pieejama informācija, televīzora redzams pašreizējās pārraides nosaukums un informācija, pēc tam seko nākamās pārraides nosaukums un informācija.

Iepriekšējais kanāls

Lai pārslēgtu atpakaļ uz iepriekšējo kanālu, nospiediet **←BACK** (Atpakaļ).

Kanāla bloķēšana

Kanāla bloķēšana un atbloķēšana

Lai neļautu bērniem skatīties kanālu, varat bloķēt kanālu. Lai skatītos bloķētu kanālu, jāievada 4 ciparu bērnu slēdzenes PIN kods. Nevarat bloķēt pārraides no pievienotām ierīcēm.

Lai bloķētu kanālu...

- 1 - Nospiediet **TV**.
- 2 - Nospiediet **OK** (Labi), lai atvērtu kanālu sarakstu.

Ja nepieciešams, mainiet kanālu sarakstu.

3 - Atlasiet kanālu, kuru vēlaties bloķēt.

4 - Nospiediet **= OPTIONS** (Opcijas) un atlasiet **Bloķēt kanālu**, pēc tam nospiediet **OK** (Labi).

5 - Ievadiet savu 4 ciparu PIN kodu, ja televizors to pieprasa. Bloķētais kanāls ir atzīmēts ar **!**.

6 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), lai pārietu atpakaļ vienu soli, vai nospiediet **↶**, lai aizvērtu izvēlni.

Lai atbloķētu kanālu...

- 1 - Nospiediet **TV**.
- 2 - Nospiediet **OK** (Labi), lai atvērtu kanālu sarakstu. Ja nepieciešams, mainiet kanālu sarakstu.
- 3 - Atlasiet kanālu, kuru vēlaties atbloķēt.
- 4 - Nospiediet **= OPTIONS** (Opcijas) un atlasiet **Atbloķēt kanālu**, pēc tam nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Ievadiet savu 4 ciparu PIN kodu, ja televizors to pieprasa.
- 6 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), lai pārietu atpakaļ vienu soli, vai nospiediet **↶**, lai aizvērtu izvēlni.

Ja bloķējat vai atbloķējat kanālus sarakstā, jums jāievada PIN kods tikai vienreiz, līdz aizverat kanālu sarakstu.

Palīdzības sadaļā nospiediet krāsaino taustiņu **— Atslēgvārdi** un atrodiat **Bloķēt bērniem**, lai skatītu papildinformāciju.

Vecuma ierobežojums

Lai bērniem neļautu skatīties vecumam neatbilstošu pārraidi, varat izmantot vecuma ierobežojumu.

Digitālajos kanālos pārraidēm ir noteikti vecuma ierobežojumi. Ja pārraides vecuma ierobežojums atbilst vai ir augstāks nekā jūsu iestatītais vecuma ierobežojums, pārraide tiks bloķēta. Lai skatītos bloķētu programmu, jāievada **bērnu slēdzenes** kods.

Lai iestatītu vecuma ierobežojumu...

- 1 - Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **▶** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Bloķēt bērniem > Vecuma ierobežoj.** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Ievadiet 4 ciparu bērnu slēdzenes kodu. Ja vēl neesat iestatījis kodu, atlasiet **Iestatīt kodu sadaļā Bloķēt bērniem**. Ievadiet 4 ciparu bērnu slēdzenes kodu un apstipriniet. Tagad varat iestatīt vecuma ierobežojumu.
- 5 - Atpakaļ sadaļā **Vecuma ierobežoj.** atlasiet vecumu un nospiediet **OK** (Labi).
- 6 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Lai izslēgtu vecuma ierobežojumu, atlasiet **Nav**.
Tomēr dažās valstīs ir jāiestata vecuma ierobežojums.

Dažām raidorganizācijām/operatoriem televizors bloķē tikai pārraides ar augstāku ierobežojumu. Vecuma ierobežojums ir iestatīts visiem kanāliem.



Kanāla opcijas

Opciju atvēršana

Kanāla skatīšanās laikā varat iestatīt vairākas opcijas.

Atkarībā no skatītā kanāla tipa (analogā vai digitālā) vai atkarībā no televizora iestatījumiem, pieejamas dažas opcijas.

Lai atvērtu opciju izvēlni...

- 1 – Kanāla skatīšanās laikā nospiediet  **OPTIONS** (Opcijas).
- 2 – Lai aizvērtu, vēlreiz nospiediet  **OPTIONS**.

Subtitri

Ieslēgšana

Lai ieslēgtu subtitrus, nospiediet **SUBTITLE** (Subtitri).

Subtitrus varat **ieslēgt** vai **izslēgt**. Vai arī varat atlasīt **Automātiski**.

Automātiski

Ja valodas informācija ir daļa no digitālās apraides un pārraide nav jūsu valodā (televizorā iestatītajā valodā), televizors var automātiski parādīt subtitrus vienā no jūsu izvēlētajām subtitru valodām. Vienai no šīm subtitru valodām jābūt daļai no apraides.


Varat atlasīt vēlamās subtitru valodas sadaļā **Subtitru valoda**.

Subtitri no teleteksta

Ja noskaņojat uz analogu kanālu, jums būs manuāli jāpadara pieejami subtitri katram kanālam.

- 1 – Ieslēdziet kanālu un nospiediet **TEXT** (Teleteksts), lai atvērtu teletekstu.
- 2 – Ievadiet subtitru lapas numuru, parasti **888**.
- 3 – Lai aizvērtu teletekstu, vēlreiz nospiediet **TEXT** (Teleteksts).

Ja subtitru izvēlnē ir atlasīta opcija **ieslēgts**, skatoties šo analogo kanālu, tiek rādīti subtitri (ja tie ir pieejami).




Jei norite sužinoti, ar kanālas analoginis, ar skaitmeninis, ijjunkite kanālā ir atidarykite **Kanalo informacija** pasirinkdami šią parinktį meniu  **OPTIONS**.

Subtitru valoda

Vēlamās subtitru valodas

Digitālajā apraidē raidījumam var būt pieejami subtitri vairākās valodās. Varat iestatīt vēlamo galveno un papildu subtitru valodu. Ja ir pieejami subtitri kādā no šīm valodām, televizorā būs redzami jūsu izvēlētie subtitri.


Lai iestatītu galveno un papildu subtitru valodu...

- 1 – Nospiediet  atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Reģions un valoda** un pēc tam **Valodas > Galvenie subtitri** vai **Papildu subtitri**.
- 3 – Atlasiet vēlamo valodu un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 – Nospiediet  (pa kreisi), lai pārietu atpakaļ vienu soli, vai nospiediet  , lai aizvērtu izvēlni.

Subtitru valodas atlase

Ja nav pieejama neviena izvēlēta subtitru valoda, varat atlasīt citu subtitru valodu, kas ir pieejama. Ja nav pieejama neviena subtitru valoda, nevarat atlasīt šo opciju.

Lai atlasītu subtitru valodu, kad nav pieejama neviena no vēlamajām valodām...




- 1 – Nospiediet  **OPTIONS** (Opcijas).
- 2 – Atlasiet **Subtitru valoda** un īslaicīgi atlasiet vienu no valodām kā subtitru valodu.

Audio valoda

Vēlamā valoda

Digitālajā apraidē var būt iekļautas vairākas audio valodas pārraidei. Varat iestatīt vēlamo galveno un papildu audio valodu. Ja ir pieejams audio signāls kādā no šīm valodām, televizorā tiks ieslēgta šī audio valoda.


Lai iestatītu galveno un papildu audio valodu...

- 1 – Nospiediet  atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Reģions un valoda** un pēc tam **Valodas > Galvenie subtitri** vai **Papildu subtitri**.
- 3 – Atlasiet vēlamo valodu un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 – Nospiediet  (pa kreisi), lai pārietu atpakaļ vienu soli, vai nospiediet  , lai aizvērtu izvēlni.

Valodas atlase

Ja nav pieejama neviena izvēlētā audio valoda, varat atlasīt citu audio valodu, kas ir pieejama. Ja nav pieejama neviena audio valoda, nevarat atlasīt šo opciju.




Lai atlasītu audio valodu, kad nav pieejama neviena no vēlamajām valodām...

- 1 - Nospiediet  **OPTIONS** (Opcijas).
- 2 - Atlasiet **Audio valoda** un īslaicīgi atlasiet vienu no valodām kā audio valodu.

Kopējs interfeiss





Ja uzstādījāt CAM vienā no kopējā interfeisa slotiem, varat skatīt CAM un operatora informāciju vai iestatīt dažus CAM iestatījumus.

Lai skatītu CAM informāciju...




- 1 - Nospiediet  **SOURCES** (Avoti).
- 2 - Atlasiet kanāla tipu, kam izmantojat CAM, **Skatīties TV** vai **Skatīties satelītel..**
- 3 - Nospiediet  **OPTIONS** (Opcijas) un atlasiet **Kopējais interfeiss**.
- 4 - Atlasiet atbilstošo kopējā interfeisa slotu un nospiediet  (pa labi).
- 5 - Atlasiet CAM moduļa TV operatoru un nospiediet **OK** (Labi). TV operators nodrošina šādus ekrānus.

HbbTV šajā kanālā

Ja vēlaties novērst piekļuvi HbbTV lapām noteiktā kanālā, varat bloķēt HbbTV lapas tikai šim kanālam.

- 1 - Noskaņojiet uz kanālu, kurā vēlaties bloķēt HbbTV lapas.
- 2 - Nospiediet  **OPTIONS** (Opcijas) un atlasiet **HbbTV šajā kanālā**, un nospiediet  (pa labi).
- 3 - Atlasiet **Izslēgts** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Nospiediet  (pa kreisi), lai pārietu vienu soli atpakaļ, vai nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.


Lai televizorā pilnībā bloķētu HbbTV...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** > **Detalizēti** > **HbbTV**.
- 3 - Atlasiet **Izslēgts** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Nospiediet  (pa kreisi), lai pārietu atpakaļ vienu soli, vai nospiediet  , lai aizvērtu izvēlni.

Kanāla informācija

Varat skatīt konkrēta kanāla tehniskos raksturlielumus, piemēram, digitāls vai analogs, skaņas tips u.c.





Lai skatītu kanāla tehnisko informāciju...

- 1 - Noskaņojiet uz kanālu.
- 2 - Nospiediet  **OPTIONS** (Opcijas), atlasiet **Kanāla informācija** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Lai aizvērtu šo ekrānu, nospiediet **OK** (Labi).

Mono / stereo

Varat pārslēgt analoga kanāla skaņu uz mono vai stereo.

Lai pārslēgtu uz mono vai stereo...

- 1 - Noskaņojiet uz analogu kanālu.
- 2 - Nospiediet  **OPTIONS** (Opcijas), atlasiet **Mono/Stereo** un nospiediet  (pa labi).
- 3 - Atlasiet **Mono** vai **Stereo** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Nospiediet  (pa kreisi), lai pārietu atpakaļ vienu soli, vai nospiediet  , lai aizvērtu izvēlni.

Video atlase

Digitālās televīzijas kanāli var piedāvāt vairākus video signālus (daudzplūsmu apraide), tā paša notikuma citus kameras skatpunktus vai leņķus vai dažādas programmas vienā TV kanālā. Ja šādi TV kanāli ir pieejami, televizors parāda ziņojumu.





Dual I-II

Šī opcija ir pieejama, ja audio signāls satur divas audio valodas, bet nav norādīta viena vai abas valodas.

Kanālu pārkārtošana

Tikai izlases kanālu sarakstā varat mainīt kanālu secību (pārkārtot).

Lai mainītu kanālu secību...

- 1 - Atveriet izlases sarakstu, kuru vēlaties pārkārtot.
- 2 - Nospiediet  **OPTIONS** (Opcijas), atlasiet **Pārkārtot kanālus** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Izlases sarakstā atlasiet kanālu, kuru vēlaties pārkārtot, un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Ar taustiņiem  (uz augšu) vai  (uz leju) pārvietojiet kanālu uz vēlamo pozīciju.
- 5 - Nospiediet **OK** (Labi), lai apstiprinātu jauno atrašanās vietu.
- 6 - Varat pārkārtot kanālus ar to pašu metodi, līdz aizverat izlases sarakstu ar taustiņu  **BACK** (Atpakaļ).

Izlases kanāli

Izlases saraksta izveide

Lai izveidotu izlases kanālu sarakstu...

- 1 - Nospiediet **TV**, lai pārslēgtu uz televīziju.
- 2 - Nospiediet **OK** (Labi), lai atvērtu pašreizējo kanālu sarakstu.
- 3 - Nospiediet **≡** **OPTIONS** (Opcijas).
- 4 - Atlasiet **Izveidot izlases sarakstu** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Sarakstā pa kreisi atlasiet kanālu, kuru vēlaties pievienot izlasei, un nospiediet **OK** (Labi). Kanāli parādās sarakstā pa labi jūsu pievienotajā secībā. Lai atsauktu, atlasiet kanālu sarakstā pa kreisi un vēlreiz nospiediet **OK** (Labi).
- 6 - Ja nepieciešams, varat atlasīt un pievienot kanālus kā izlases kanālus.
- 7 - Lai pabeigtu kanālu pievienošanu, nospiediet **←** **BACK** (Atpakaļ).

Televizorā parādīsies aicinājums pārdēvēt izlases sarakstu. Varat izmantot ekrāntastatūru vai tastatūru tālvadības pults aizmugurē.

- 1 - Nospiediet **←** **BACK** (Atpakaļ), lai paslēptu ekrāntastatūru.
- 2 - Izmantojiet tastatūru tālvadības pults aizmugurē, lai dzēstu pašreizējo nosaukumu, un ievadiet jaunu nosaukumu.
- 3 - Kad esat pabeidzis, apgrieziet tālvadības pulti, atlasiet **Aizvērt** un nospiediet **OK** (Labi).

Televizors pārslēgsies uz jaunizveidoto izlases sarakstu.

Varat pievienot kanālu diapazonu vienā reizē vai sākt izlases sarakstu, dublējot kanālu sarakstu ar visiem kanāliem un noņemot nevajadzīgos kanālus.

Kanāli izlases sarakstā tiek pārnumurēti.

Kanālu diapazona pievienošana

Lai pievienotu secīgu kanālu diapazonu izlases sarakstam vienā reizē, varat izmantot Atlasīt diapazonu.

Lai pievienotu kanālu diapazonu...

- 1 - Atveriet izlases sarakstu, kurā vēlaties pievienot kanālu diapazonu.
- 2 - Nospiediet **≡** **OPTIONS** (Opcijas), atlasiet **Atlasīt diapazonu** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Sarakstā pa kreisi atlasiet pirmo kanālu no diapazona, kuru vēlaties pievienot, un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Nospiediet **▼** (uz leju), lai atlasītu pēdējo kanālu no diapazona, kuru vēlaties pievienot. Kanāli tiek atzīmēti pa kreisi.

5 - Nospiediet **OK** (Labi), lai pievienotu kanālu diapazonu un apstiprinātu.

Varat arī sākt izveidot izlases sarakstu no opcijas Atlasīt diapazonu.

Izlases saraksta pārdēvēšana

Varat tikai pārdēvēt izlases sarakstu.

Lai pārdēvētu izlases sarakstu...

- 1 - Atveriet izlases sarakstu, ko vēlaties pārdēvēt.
- 2 - Nospiediet **≡** **OPTIONS** (Opcijas), atlasiet **Pārdēvēt izlases sarakstu** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Nospiediet **←** **BACK** (Atpakaļ), lai paslēptu ekrāntastatūru.
- 4 - Izmantojiet tastatūru tālvadības pults aizmugurē, lai dzēstu pašreizējo nosaukumu, un ievadiet jaunu nosaukumu.
- 5 - Kad esat pabeidzis, apgrieziet tālvadības pulti, atlasiet **Aizvērt** un nospiediet **OK** (Labi).
- 6 - Nospiediet **←** **BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu kanālu sarakstu.

Izlases saraksta noņemšana

Izlases sarakstu iespējams tikai noņemt.

Lai noņemtu izlases sarakstu...

- 1 - Atveriet izlases sarakstu, kuru vēlaties noņemt.
- 2 - Nospiediet **≡** **OPTIONS** (Opcijas), atlasiet **Noņemt izlases sarakstu** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Apstipriniet, lai noņemtu sarakstu.
- 4 - Nospiediet **←** **BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu kanālu sarakstu.

Kanālu pārkārtošana

Tikai izlases kanālu sarakstā varat mainīt kanālu secību (pārkārtot).

Lai mainītu kanālu secību...

- 1 - Atveriet izlases sarakstu, kuru vēlaties pārkārtot.
- 2 - Nospiediet **≡** **OPTIONS** (Opcijas), atlasiet **Pārkārtot kanālus** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Izlases sarakstā atlasiet kanālu, kuru vēlaties pārkārtot, un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Ar taustiņiem **▲** (uz augšu) vai **▼** (uz leju) pārvietojiet kanālu uz vēlamo pozīciju.
- 5 - Nospiediet **OK** (Labi), lai apstiprinātu jauno atrašanās vietu.
- 6 - Varat pārkārtot kanālus ar to pašu metodi, līdz aizverat izlases sarakstu ar taustiņu **←** **BACK** (Atpakaļ).

TV ceļvedis

Nepiec. aprīkojums

Izmantojot TV ceļvedi, varat skatīt TV kanālu pašreizējo un turpmāko raidījumu sarakstu. Atkarībā no TV ceļveža informācijas (datu) avota tiek rādīti digitālie un analogie vai tikai digitālie kanāli. Ne visiem kanāliem ir pieejama TV ceļveža informācija.

Televizors var apkopot TV ceļveža informāciju par televizorā instalētajiem kanāliem. Televizors nevar apkopot TV ceļveža informāciju par kanāliem, kas tiek skatīti no digitālā uztvērēja.

TV ceļveža dati

TV ceļvedis saņem informāciju (datus) no raidorganizācijām vai interneta. Dažos reģionos un dažiem kanāliem TV ceļveža informācija, iespējams, nav pieejama. Televizors var apkopot TV ceļveža informāciju par televizorā instalētajiem kanāliem. Televizors nevar apkopot informāciju par kanāliem, kas tiek skatīti no digitālā uztvērēja vai dekodera.




Televizors tiek piegādāts ar informāciju, kas iestatīta kā **No raidorganizācijas**.

Ja TV ceļveža informācija tiek iegūta no interneta, TV ceļvedī var būt redzami ne tikai digitālie, bet arī analogie kanāli. TV ceļveža izvēlne attēlo arī nelielu ekrānu pašreizējā kanālā.

Izmantojot internetu

Ja televizors ir savienots ar internetu, varat iestatīt TV ceļveža informācijas saņemšanu no interneta.

Lai iestatītu TV ceļveža informāciju...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **TV iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **TV ceļvedis** un atlasiet **No interneta**.
- 4 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Trūkstoši ieraksti

Ja daži ieraksti ir pazuduši no ierakstu saraksta, TV ceļveža informācija (dati), iespējams, ir mainīta. Ieraksti, kas veikti ar iestatījumu **No raidorganizācijas**, kļūst neredzami sarakstā, ja pārslēdzat iestatījumu uz **No interneta** vai otrādi. Iespējams, televizors ir automātiski pārslēdzies uz iestatījumu **No interneta**. Lai padarītu ierakstus pieejamus ierakstu sarakstā, pārslēdziet uz iestatījumu, kas tika atlasīts ierakstu veikšanas brīdī.

TV ceļveža izmantošana

TV ceļveža atvēršana

Lai atvērtu TV ceļvedi, nospiediet  **TV GUIDE** (TV ceļvedis).

Lai aizvērtu, vēlreiz nospiediet  **TV GUIDE** (TV ceļvedis).

Kad pirmoreiz atverat TV ceļvedi, televizors skenē visus TV kanālus, lai iegūtu programmas informāciju. Tas var ilgt dažas minūtes. TV ceļveža dati tiek saglabāti televizorā.

Pārslēgšana uz raidījumu

Pārslēgšana uz raidījumu


TV ceļveža sadaļā varat pārslēgt uz pašreiz rādītu raidījumu.

Noklikšķiniet uz raidījuma nosaukuma, lai atlasītu raidījumu.

Nospiediet pārvietošanas taustiņu pa labi, lai skatītu turpmāk paredzētos raidījumus šajā dienā.



Lai pārslēgtu raidījumu (kanālu), atlasiet raidījumu un nospiediet **OK** (Labi).

Raidījuma informācijas skatīšana

Lai skatītu atlasītā raidījuma informāciju, nospiediet  **INFO** (Informācija).

Mainīt dienu


TV ceļvedī redzama arī nākamo dienu (maksimāli nākamo 8 dienu) programma.

Ja TV ceļveža informāciju nodrošina raidorganizācija, varat nospiegt  + , lai skatītu nākamo dienu programmu. Nospiediet  -, lai pārietu atpakaļ uz iepriekšējo dienu.

Vai arī varat nospiegt krāsaino taustiņu  **Diena** un atlasīt vēlamo dienu.

Meklēšana pēc žanra

Ja ir pieejama šāda informācija, varat programmā meklēt noteikta žanra raidījumus, piemēram, filmas, sports u. tml.

Lai meklētu raidījumu pēc žanra, nospiediet  **OPTIONS** (Opcijas) un atlasiet **Meklēt pēc žanra**. Atlasiet žanru un nospiediet **OK** (Labi). Tiek parādīts atrasto raidījumu saraksts.

Ieraksti

TV ceļvedī varat nekavējoties ierakstīt TV programmu vai ieplānot ierakstīšanu. Lai saglabātu ierakstus, televizoram pievienojiet USB cieto disku.

8.5

Teksts / Teleteksts

Teleteksta lapas

Lai atvērtu tekstu (teletekstu), kamēr skatāties televīzijas kanālus, nospiediet **TEXT** (Teleteksts).
Lai aizvērtu teletekstu, vēlreiz nospiediet **TEXT** (Teleteksts).

Teleteksta lapas atlasīšana

Lai atlasītu lapu . . .

- 1 – Izmantojot ciparu taustiņus, ievadiet lapas numuru.
- 2 – Izmantojiet bultiņu taustiņus, lai navigētu.
- 3 – Lai atlasītu lapas apakšā esošo vienumu ar krāsas kodējumu, nospiediet krāsu taustiņu.

Teleteksta apakšlapas

Vienai teleteksta lapai var būt vairākas apakšlapas. Apakšlapu numuri ir norādīti joslā blakus galvenās lapas numuram.
Lai atlasītu apakšlapu, nospiediet ◀ vai ▶.

T.O.P. Teksta lapas

Dažas raidorganizācijas piedāvā T.O.P. teletekstu. Lai atvērtu T.O.P. teleteksta lapas, nospiediet **≡** **OPTIONS** (Opcijas) un atlasiet T.O.P. pārskats

Izlases lapas

Televizors izveido sarakstu ar pēdējām 10 atvērtajām teleteksta lapām. Varat viegli atvērt tās atkārtoti izlases teleteksta lapu kolonnā.

- 1 – Teleteksta lapā atlasiet zvaigznīti ekrāna augšējā kreisajā stūrī, lai redzētu izlases lapu kolonnu.
 - 2 – Nospiediet ▼ (uz leju) vai ▲ (uz augšu), lai atlasītu lapas numuru, un nospiediet **OK** (Labi), lai atvērtu lapu.
- Varat notīrīt sarakstu ar opciju **Notīrīt izlases lapas**.

Teleteksta meklēšana

Varat atlasīt vārdu un skenēt teletekstu, lai atrastu visus gadījumus, kad šis vārds atkārtojas.

- 1 – Atveriet teleteksta lapu un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Ar bultiņu taustiņiem atlasiet vārdu vai skaitli.
- 3 – Vēlreiz nospiediet **OK** (Labi), lai uzreiz pārietu uz nākamo šī vārda vai skaitļa atrašanās vietu.
- 4 – Vēlreiz nospiediet **OK** (Labi), lai pārietu uz nākamo gadījumu.
- 5 – Lai pārtrauktu meklēšanu, nospiediet ▲ (uz

augšu), līdz nekas nav atlasīts.

Pievienotas ierīces teleteksts

Dažas televizoram pievienotās televīzijas kanālus uztverošās ierīces var piedāvāt teleteksta funkciju. Lai atvērtu teletekstu no pievienotas ierīces . . .

- 1 – Nospiediet **➡ SOURCES** (Avoti) , atlasiet ierīci un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Skatoties kanālu no ierīces, nospiediet **≡** **OPTIONS** (Opcijas), atlasiet Rādīt ierīces taustiņus, atlasiet taustiņu **≡** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 – Nospiediet **← BACK** (Atpakaļ), lai slēptu ierīces taustiņus.
- 4 – Lai aizvērtu tekstu, vēlreiz nospiediet **← BACK** (Atpakaļ).

Digitālais teksts (tikai Apvienotajā Karalistē)

Dažas digitālās televīzijas raidorganizācijas savos digitālās televīzijas kanālos piedāvā īpašu digitālo teletekstu vai interaktīvo televīziju. Tas ietver parastu tekstu, izmantojot ciparu, krāsu un bultiņu taustiņus, lai atlasītu un navigētu.

Lai aizvērtu digitālo teletekstu, nospiediet **← BACK** (Atpakaļ).

Teleteksta opcijas

Sadaļā Teksts/teleteksts nospiediet **≡** **OPTIONS** (Opcijas), lai atlasītu...




- **Iesaldēt lapu**
Lai apturētu apakšlapu automātisko rotāciju.
- **Divdaļīgs ekrāns/pilnekrāns**
Lai attēlotu TV kanālu un teletekstu blakus vienu otram.
- **T.O.P. pārskats**
Lai atvērtu T.O.P. teletekstu.
- **Palielināt**
Lai palielinātu teleteksta lapu ērtai lasīšanai.
- **Parādīt**
Lai parādītu slēpto informāciju lapā.
- **Cikliski mainīt apakšlapas**
Lai cikliski mainītu apakšlapas, ja tās ir pieejamas.
- **Valoda**
Lai pārslēgtu rakstzīmju grupu, ko izmanto teleteksta attēlošanai.
- **Teleteksts 2.5**
Lai aktivizētu teletekstu 2.5 ar lielāku skaitu krāsu un labāku grafiku.

Teleteksta iestatīšana

Teleteksta valoda

Dažas digitālās televīzijas raidorganizācijas piedāvā teletekstu vairākās valodās.



Lai iestatītu galvenā un papildu teleteksta valodu . . .

- 1 – Nospiediet .
- 2 – Atlasiet **TV iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Valoda > Galvenais teleteksts** vai **Papildu teleteksts** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 – Atlasiet vēlamās teleteksta valodas.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Teleteksts 2.5

Ja pieejams, Teleteksts 2.5 nodrošina vairāk krāsu un kvalitatīvāku grafiku. Teleteksts 2.5 ir aktivizēts kā ražotāja standarta iestatījums.

Lai izslēgtu teletekstu 2.5...

- 1 – Nospiediet **TEXT** (Teleteksts).
- 2 – Kad sadaļa Teksts/teleteksts ir atvērta ekrānā, nospiediet  **OPTIONS** (Opcijas).
- 3 – Atlasiet **Teleteksts 2.5 > Izslēgts**.
- 4 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

8.6

Interaktīvā televīzija

Par iTV

Izmantojot interaktīvo televīziju, dažas digitālās televīzijas raidorganizācijas apvieno parasto televīzijas programmu ar informatīvām vai izklaides lapām. Dažās lapās varat atbildēt programmai vai balsot, iepirkties tiešsaistē vai samaksāt par “video pēc pieprasījuma” raidījumu.

HbbTV, MHEG, . . .

Raidorganizācijas izmanto dažādas interaktīvas TV sistēmas: HbbTV (Hibrīdas apraides platjoslas TV) vai iTV (Interaktīvā TV – MHEG). Interaktīvo televīziju reizēm apzīmē kā digitālo tekstu vai sarkano pogu. Taču abas sistēmas atšķiras.



Lai iegūtu papildinformāciju, apmeklējiet raidorganizācijas tīmekļa vietni.

Nepiec. aprīkojums


Interaktīvā televīzija ir pieejama tikai digitālās televīzijas kanālos. Lai pilnībā izmantotu interaktīvās televīzijas (Hbb televīzija, MHP vai iTV) piedāvājumu, nepieciešams ātrs (platjoslas) interneta savienojums ar televizoru.

HbbTV

Ja TV kanālā tiek piedāvātas HbbTV lapas, lai skatītu šīs lapas, jums vispirms televizora iestatījumos jāieslēdz HbbTV.


- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **TV iestatījumi > HbbTV** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 – Atlasiet **Ieslēgts**.
- 4 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Ja vēlaties novērst piekļuvi HbbTV lapām noteiktā kanālā, varat bloķēt HbbTV lapas tikai šim kanālam.

- 1 – Noskaņojiet uz kanālu, kurā vēlaties bloķēt HbbTV lapas.
- 2 – Nospiediet  **OPTIONS** (Opcijas) un atlasiet **HbbTV šajā kanālā**.
- 3 – Atlasiet **Izslēgts**.


iTV izmantošana

Atvērt iTV lapas


Lielākā daļa kanālu, kas piedāvā HbbTV vai iTV, aicina nospiegt krāsaino taustiņu  (sarkans) vai taustiņu **OK** (Labi), lai atvērtu to interaktīvo programmu.

Navigēt iTV lapās

Varat izmantot bultiņu un krāsainos taustiņus, ciparu taustiņus un taustiņu  **BACK** (Atpakaļ), lai navigētu iTV lapās.

Varat izmantot taustiņus  (Atskaņot),  (Pauzēt) un  (Apturēt), lai skatītos video iTV lapās.

Digitālais teksts (tikai Apvienotajā Karalistē)

Lai atvērtu digitālo tekstu, nospiediet **TEXT** (Teleteksts). Lai aizvērtu, nospiediet  **BACK** (Atpakaļ).

Aizvērt iTV lapas

Lielākā daļa iTV lapu informē, kurš taustiņš jānospiež, lai aizvērtu lapu.

Lai aizvērtu iTV lapu, pārslēdziet uz nākamo televīzijas kanālu un pēc tam nospiediet  **BACK** (Atpakaļ).

Populārākie

9.1

Par funkciju Populārākie


Izmantojot funkciju  TOP PICKS (Populārākie), jūsu televizors iesaka pašreizējos TV raidījumus, jaunākos nomas video un tiešsaistes TV pakalpojumus. Piekritiet lietošanas noteikumiem. Lai izmantotu funkciju Populārākie, savienojiet televizoru ar internetu.

Funkcijas Populārākie informācija un pakalpojumi ir pieejami tikai atsevišķās valstīs.

Lietošanas nosacījumi

Lai atļautu televizoram veikt šos ieteikumus, jums jāpiekrīt lietošanas noteikumiem. Lai iegūtu personalizētus ieteikumus, pamatojoties uz skatīšanās ieradumiem, pārliecinieties, vai esat atzīmējis izvēles lodziņu blakus **Personisko ieteikumu piekrišana**.

Lai piekristu lietošanas noteikumiem un personiskajiem ieteikumiem...

- 1 - Nospiediet  TOP PICKS (Populārākie).
- 2 - Nospiediet  OPTIONS (Opcijas), atlasiet **Lietošanas noteikumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Atlasiet (... ..) un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Nospiediet  **BACK** (Atpakaļ).

9.2

Pašlaik televīzijā


Par Pašlaik televīzijā

Izmantojot funkciju  **Pašlaik televīzijā**, televizors iesaka 10 populārākās pārraides, ko šobrīd skatīties.

Televizors iesaka pārraides, kas tiek pārraidītas pašlaik vai sāksies 15 minūšu laikā. Ieteiktās pārraides tiek izvēlētas no instalētajiem kanāliem. Izvēle tiek veikta no jūsu valsts kanāliem. Turklāt varat arī ļaut **Pašlaik televīzijā** veikt personalizētus ieteikumus, pamatojoties uz jūsu regulāri skatītajām pārraidēm.

Lai padarītu pieejamu **Pašlaik televīzijā** informāciju...




- **Pašlaik televīzijā** informācijai jābūt pieejamai jūsu valstī.
- Televizorā jābūt instalētiem kanāliem.
- Televizoram jābūt interneta pieslēgumam.
- Televizora pulkstenim jābūt iestatītam režīmā Automātisks vai Atkarībā no valsts.
- Jums jāpiekrīt lietošanas noteikumiem (iespējams, esat jau to izdarījis, pievienojot televizoru internetam.).

Ikona  būs redzama ekrāna augšdaļā tikai tad, kad ir pieejama funkcija **Pašlaik televīzijā**.

Televizors nesaglabā iepriekšējos ieteikumus.

Pašlaik televīzijā izmantošana

Lai atvērtu **Pašlaik televīzijā**...


- 1 - Nospiediet  TOP PICKS (Populārākie), lai atvērtu izvēlni Populārākie.
- 2 - Atlasiet  **Pašlaik televīzijā** ekrāna augšdaļā un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Nospiediet  **BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu.

Kad atverat **Pašlaik televīzijā**, televizoram, iespējams, būs nepieciešamas dažas sekundes, lai atsvoidzinātu lapas informāciju.

Funkcijā **Pašlaik televīzijā** varat...

- atlasīt un nospiegt **OK** (Labi) uz pārraides ikonas, lai noskaņotu uz aktuālu pārraidi;
- atlasīt un nospiegt **OK** (Labi) uz ieklānotas pārraides ikonas, lai uzreiz pārslēgtu uz kanālu.


Varat izmantot krāsainos taustiņus uz tālvadības pults, lai sāktu, apturētu vai notīrītu ieklānotu ierakstu. Varat arī iestatīt vai noņemt atgādinājumu, kas brīdina par pārraides sākumu.

Lai aizvērtu **Pašlaik televīzijā**, nepārslēdzot uz citu kanālu, nospiediet  **BACK** (Atpakaļ).


9.3

TV pēc pieprasījuma

Par TV pēc pieprasījuma



Izmantojot  **TV pēc pieprasījuma** sākuma izvēlnē, varat skatīties nokavētās TV pārraides vai iecenītās pārraides sev vēlamajā laikā. Šis pakalpojums tiek dēvēts arī par Catch Up TV, Replay TV vai Online TV. TV pēc pieprasījuma pieejamās programmas var skatīties bez maksas.

Turklāt varat ļaut TV pēc pieprasījuma sniegt personalizētus pārraižu ieteikumus, pamatojoties uz TV uzstādījumu un regulāri skatītajām pārraidēm.

Ikona  būs redzama ekrāna augšējā joslā tikai tad, ja pakalpojums TV pēc pieprasījuma ir pieejams.

TV pēc pieprasījuma izmantošana

Lai atvērtu TV pēc pieprasījuma...

- 1 - Nospiediet  TOP PICKS (Populārākie), lai atvērtu izvēlni Populārākie.
- 2 - Atlasiet  TV pēc pieprasījuma ekrāna augšdaļā un nospiediet OK (Labi).
- 3 - Nospiediet ▼ (uz leju), lai atvērtu lapu pilnekrānā.
- 4 - Nospiediet ← BACK (Atpakaļ), lai aizvērtu.

Kad atverat TV pēc pieprasījuma, televizoram, iespējams, būs nepieciešamas dažas sekundes, lai atsvaidzinātu lapas informāciju.

Varat atlasīt noteiktu raidorganizāciju, ja pieejamas vairākas.

Varat atlasīt noteiktu video veikalu, ja pieejami vairāki.


Lai iznomātu filmu...

- 1 - Iezīmējiet filmas plakātu. Pēc dažām sekundēm parādīsies neliela informācija
- 2 - Nospiediet OK (Labi), lai atvērtu filmas lapu video veikalā un izlasītu filmas satura pārstāstu.
- 3 - Apstipriniet savu pasūtījumu.
- 4 - Veiciet maksājumu televizorā.
- 5 - Sāciet skatīties. Varat izmantot taustiņus ► (Atskaņot) un || (Pauze).

9.4

Video pēc piepras.

Par Video pēc pieprasījuma

Izmantojot  Video pēc pieprasījuma, varat iznomāt filmas no tiešsaistes video veikala.

Turklāt varat ļaut Video pēc pieprasījuma sniegt personalizētus ieteikumus par filmām, pamatojoties uz jūsu valsti, TV uzstādījumiem un regulāri skatītajām pārraidēm.

Ikona  būs redzama ekrāna augšējā joslā tikai tad, ja pakalpojums Video pēc pieprasījuma ir pieejams.

Apmaksa



Iznomājot vai iegādājoties filmu, varat droši norēķināties video veikalā ar kredītkarti. Lielākā daļa video veikalu ir jāizveido pieteikšanās konts, kad pirmoreiz iznomājat filmu.

Interneta trafiks

Straumējot daudzus videoklipus, varat pārsniegt interneta trafika mēneša limitu.

Video pēc pieprasījuma izmantošana

Lai atvērtu Video pēc pieprasījuma...

- 1 - Nospiediet  TOP PICKS (Populārākie), lai atvērtu izvēlni Populārākie.
- 2 - Atlasiet  Video pēc pieprasījuma ekrāna augšdaļā un nospiediet OK (Labi).
- 3 - Nospiediet ▼ (uz leju), lai atvērtu lapu pilnekrānā.
- 4 - Nospiediet ← BACK (Atpakaļ), lai aizvērtu.

Kad atverat Video pēc pieprasījuma, televizoram, iespējams, būs nepieciešamas dažas sekundes, lai atsvaidzinātu lapas informāciju.



Avoti


10.1

Pārslēgšana uz ierīci

No avotu saraksta varat pārslēgt uz pievienotu ierīci un skatīties tās pārraidi.

Lai pārslēgtu uz pievienotu ierīci ...

- 1 - Nospiediet  SOURCES (Avoti), lai atvērtu avotu izvēlni.
- 2 - Atlasiet vienu no elementiem avotu sarakstā. Televizorā būs redzama šīs ierīces pārraide vai saturs.
- 3 - Nospiediet  BACK (Atpakaļ), lai skatītos televizoru.




Lai aizvērtu avotu izvēlni, nepārslēdzoties uz ierīci, vēlreiz nospiediet  SOURCES (Avoti).

10.2





Ierīces noteikšana

Pievienojot televizoram jaunu ierīci, ierīce tiek noteikta, un jūs varat piešķirt ierīces tipu kā ikonu jaunajai ierīcei. Ja pievienojat ierīci ar HDMI CEC, ierīcei automātiski tiek piešķirta ikona.




Ja vēlaties mainīt pievienotajai ierīcei piešķirto ikonu...

- 1 - Nospiediet  SOURCES (Avoti), lai atvērtu avotu izvēlni.
- 2 - Atlasiet pievienotu ierīci izvēlnē Avoti, pēc tam nospiediet , lai atlasītu .
- 3 - Nospiediet OK (Labi), pēc tam varat atlasīt ierīces tipu, kas atbilst pievienotajai ierīcei.

Ja nosaukums neatbilst ierīcei vai ja vēlaties pats piešķirt ierīces nosaukumu...

- 1 - Nospiediet  SOURCES (Avoti), lai atvērtu avotu izvēlni.
- 2 - Atlasiet pievienotu ierīci izvēlnē Avoti, pēc tam nospiediet , lai atlasītu .
- 3 - Nospiediet OK (Labi), pēc tam izmantojiet ekrāntastatūru vai tālvadības pulti (ja pieejama), lai ievadītu jaunu nosaukumu.
- 4 - Nospiediet , lai apstiprinātu.

Ja vēlaties atjaunot ierīces ikonu uz sākotnējo nosaukumu un ierakstīt ikonu...

- 1 - Nospiediet  SOURCES (Avoti), lai atvērtu avotu izvēlni.
- 2 - Atlasiet pievienotu ierīci izvēlnē Avoti, pēc tam nospiediet , lai atlasītu .
- 3 - Nospiediet OK (Labi), pēc tam atlasiet Atiestatīt, lai atjaunotu.

Ja vēlaties atkārtoti skenēt visus TV savienojumus un atjaunināt izvēlni Avoti...

1 - Nospiediet  SOURCES (Avoti), lai atvērtu avotu izvēlni.


2 - Nospiediet , lai atlasītu , pēc tam nospiediet OK (Labi).

10.3

Atskaņošana/demonstrēšana ar vienu pieskārienu

Ja televizors ir gaidstāves režīmā, disku atskaņotāju varat ieslēgt ar televizora tālvadības pulti.

Atskaņošana

Lai ieslēgtu gan disku atskaņotāju, gan televizoru no gaidstāves režīma un uzreiz sākt diska atskaņošanu, televizora tālvadības pultī nospiediet  (Atskaņot). Ierīcei jābūt pievienotai, izmantojot HDMI vadu, un gan ierīcē, gan televizorā jābūt ieslēgtai funkcijai HDMI CEC.

Aplikācijas

Par aplikācijām

Izmantojot sadaļu  **Aplikācijas** sākuma izvēlnē, varat atvērt aplikāciju lapas.

Aplikāciju lapās redzama aplikāciju kolekcija (Aplikācijas), kas atrodas televizorā. Līdzīgi aplikācijām viedtālrunī vai planšetdatorā, arī televizorā esošās aplikācijas nodrošina specifiskas funkcijas televizora lietotājiem. Tādas aplikācijas kā TV spēles vai laika prognoze (tostarp). Vai startējiet interneta pārlūkprogrammu, lai sērfotu internetā.



Aplikācijas var būt nodrošinātas gan no **Philips aplikāciju galerijas**, gan **Google Play™** veikala. Lai sāktu darbu, jūsu televizorā jau ir instalētas dažas praktiskas aplikācijas. Dažas aplikācijas var piedāvāt logrīkus, kas parādās aplikāciju lapās.

Lai instalētu aplikācijas no Philips aplikāciju galerijas vai Google Play veikala, televizoram ir jābūt interneta pieslēgumam.

Aplikācijas instalēšana

Varat instalēt aplikāciju no Philips aplikāciju galerijas vai no Google Play veikala.

Lai instalētu aplikāciju...

- 1 – Nospiediet  **HOME** (Sākums), lai atvērtu sākuma izvēlni.
- 2 – Atlasiet **Aplikācijas**, lai atvērtu sadaļu **Aplikācijas**.
- 3 – Atlasiet  **Aplikāciju galerijas** ikonu vai **Google Play™** veikala ikonu.
- 4 – Atlasiet vēlamo aplikāciju un atlasiet instalēšanas pogu blakus aplikācijai.



Televizors instalēs aplikāciju.

Ja radušās problēmas ar aplikāciju instalēšanu, vispirms pārbaudiet Google Play veikala iestatījumus.

Aplikācijas palaišana



Varat startēt aplikāciju no aplikāciju lapām.

Lai startētu aplikāciju...

- 1 – Nospiediet  **HOME** (Sākums), lai atvērtu sākuma izvēlni.
- 2 – Atlasiet  **Aplikācijas**, lai atvērtu izvēlni **Aplikācijas**.

3 – Atlasiet aplikācijas ikonu, lai startētu aplikāciju.

Lai apturētu aplikāciju...


Nospiediet  **HOME** (Sākums) un atlasiet citu aktivitāti, vai nospiediet  **EXIT** (Iziet), lai skatītos televīziju.

Video, fotoattēli un mūzika





12.1

No USB savienojuma

Televizorā varat skatīt fotoattēlus vai atskaņot mūziku un video no pievienota USB zibatmiņas diska vai USB cietā diska.

Kad televizors ir ieslēgts, pievienojiet USB zibatmiņas disku vai USB cieto disku vienam no USB portiem. Televizors nosaka ierīci un parāda multivides failu sarakstu. Ja failu saraksts neparādās automātiski, nospiediet  SOURCES (Avoti) un atlasiet USB.

Varat meklēt failu, izmantojot meklēšanas lauku, vai pārlūkot failus diskā organizētajā mapju struktūrā.

Televizors arī apvienos jūsu multivides failus atbilstoši tipam –  Video,  Fotoattēli vai  Mūzika. Katram failu tipam ir pielāgotas krāsaino taustiņu funkcijas un opcijas  OPTIONS (Opcijas).

Lai pārtrauktu video, fotoattēlu un mūzikas atskaņošanu, nospiediet  HOME (Sākums) un atlasiet citu darbību.


Brīdinājums!

Ja mēģināt pauzēt vai ierakstīt raidījumu, kad televizoram ir pievienots USB cietais disks, televizorā tiek parādīts aicinājums formatēt USB cieto disku. Veicot formatēšanu, USB cietajā diskā tiks izdzēsti visi faili.

12.2

No datora vai NAS

Varat skatīt fotoattēlus vai atskaņot mūziku un video no datora vai NAS (Network Attached Storage – Tīklam pievienota krātuve) savā mājas tīklā.

Televizoram un datoram vai NAS jāatrodas vienā mājas tīklā. Datorā vai NAS jāinstalē multivides servera programmatūra, piemēram, Twonky™. Jūsu multivides serverim jābūt iestatītam koplietot failus ar televizoru. Televizors attēlo jūsu failus un mapes tādā veidā, kā tās ir organizētas multivides serverī vai strukturētas datorā vai NAS. Televizorā krāsaino taustiņu funkcijas un opcijas sadaļā  OPTIONS (Opcijas) ir identiskas visiem multivides failu tipiem.

Ja multivides serveris atbalsta failu meklēšanu, pieejams meklēšanas lauks.

Lai pārlūkotu un atskaņotu failus datorā,

3D

Nepiec. aprīkojums

Šis ir Active 3D televizors. Šajā televizorā varat skatīties 3D raidījumus un filmas augstā izšķirtspējā.

Šajā televizorā varat skatīties 3D fotoattēlus Ultra HD izšķirtspējā no USB savienojuma. Nevarat skatīties 3D vietējā Ultra HD video.

Lai skatītos 3D...

- Ieslēdziet TV kanālu, kurā pārraida 3D raidījumus.
- Tiešsaistes video nomā iznomājot 3D filmu.
- Skatieties 3D filmu, izmantojot 3D Blu-ray disku atskaņotāju, USB ierīci vai datoru.


Papildus, lai skatītos 3D saturu šajā televizorā, būs nepieciešamas vienas no šīm Philips Active 3D brillēm. . .

- PTA507
- PTA508
- PTA509
- PTA517
- PTA518
- PTA519
- PTA529

Visi modeļi iegādājami atsevišķi. Citu zīmolu Active 3D brilles, iespējams, nebūs atbalstītas.

3D brilles

Pārskats

- 1 - , iesl. vai izsl. slēdzis, LED diode
- 2 - **Player 1/2**, 1. vai 2. spēlētāja izvēle.
- 3 - Uztvērēja lēca
- 4 - Bateriju nodalījums

Izņemot 3D brilles no iepakojuma, no bateriju nodalījuma noņemiet nelielu plastmasas foliju.

Ieslēgšana un izslēgšana

Lai ieslēgtu 3D brilles, nospiediet .


Nepieciešamas dažas sekundes, kamēr brilles pielāgojas 3D signālam, ko saņem no 3D raidītāja televizorā. Pirmajā lietošanas reizē var paiet līdz 15 sekundēm.

Baterijas līmeņa indikators

Varat pārbaudīt baterijas līmeni, ieslēdzot 3D brilles.

- Ja gaismas diode mirgo zaļā krāsā, varat izmantot brilles 4 stundas vai ilgāk.
- Ja gaismas diode mirgo oranžā krāsā, varat izmantot brilles vismaz 2 stundas, taču mazāk par 4 stundām.
- Ja gaismas diode mirgo sarkanā krāsā, baterija ir gandrīz tukša un atlikušas mazāk par 2 stundām 3D skatīšanās laika.

Izslēgšana

Lai izslēgtu 3D brilles, nospiediet . LED diode mirgo sarkanā krāsā 4 reizes. Ja 3D brilles nesaņem 3D signālu 2 minūtes, brilles automātiski izslēdzas.

3D raidītājs

Pārliecinieties, vai uztvērējlēca brillu centrā var uztvert 3D signālus.


Noņemiet arī jebkādus priekšmetus, kas aizsedz 3D raidītāju televizorā.

Spēlēšana, sadalīta ekrāna spēle

Varat izmantot šīs brilles, lai spēlētu dalīta ekrāna spēles. Divi spēlētāji var skatīties vienā un tajā pašā televizorā, bet redzēt divus dažādus spēles ekrānus.

Lai pārslēgtu brilles un skatītu 1. vai 2. spēlētāja ekrānu, ieslēdziet brilles un pēc tam nospiediet taustiņu **Player 1/2**.

- Ja gaismas diode ir oranžā krāsā un nepārtraukti deg 2 sekundes, brilles ir iestatītas 1. spēlētājam.
- Ja gaismas diode ir oranžā krāsā un mirgo, brilles ir iestatītas 2. spēlētājam.

Lai iegūtu papildinformāciju, nospiediet  **Atslēgvārdi** un atrodi **Spēlēšana ar dalītu ekrānu**.

Bateriju maiņa

Lai nomainītu bateriju, nospiediet mazo podziņu uz bateriju nodalījuma vāciņa un pārvietojiet vāciņu, lai to atvērtu. Nomainiet bateriju: tips CR2032 (3V). Pārliecinieties, vai ir redzama baterijas + puse. Uzlieciet vāciņu un pārvietojiet, līdz tas noklikšķ.

Bīdīnājums!

Sprādziena risks, ja baterija ir nepareizi ievietota. Nomainiet tikai pret tāda paša vai līdzīga tipa bateriju.

Briesmas

- Nenorijiet bateriju. Ķīmiskā apdeguma risks.
- Šajā produktā ietilpst pogveida šūnas baterija. Ja pogveida šūnas baterija tiek norīta, tā var radīt nopietnus iekšējus apdegumus tikai 2 stundu laikā un izraisīt nāvi.
- Glabājiet jaunas un lietotas baterijas bērniem

nepieejamā vietā.

- Ja bateriju nodalījumu nevar droši aizvērt, pārtrauciet produkta lietošanu un noglabājiet bērniem nepieejamā vietā.
- Ja uzskatāt, ka baterijas ir norītas vai ievietotas kādā ķermeņa daļā, nekavējoties izsauciet medicīnisko palīdzību.

13.3




3D iestatījumi

Automātiska pārslēgšana

Kad pirmoreiz tiek noteikts 3D signāls, varat iestatīt turpmāko 3D režīma sākšanas procedūru. Vēlāk varat mainīt šo iestatījumu uzstādīšanas izvēlnē.


- Lai automātiski pārslēgtu uz 3D, atlasiet **Automātiski**.
- Lai vispirms parādītu paziņojumu, atlasiet **Tikai paziņojums**.
- Lai nekad nepārslēgtu uz 3D, atlasiet **Nekad**.

Lai mainītu šo iestatījumu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **3D** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Pārslēgt uz 3D** un atlasiet **Automātiski**, **Tikai paziņojumi** vai **Nekad**.
- 4 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

3D pārtraukšana

Lai pārtrauktu 3D skatīšanos...


- 1 - Nospiediet .
- 2 - Atlasiet **3D formāts** > **2D** un nospiediet **OK** (Labi).

3D tiek pārslēgts uz 2D, ja pārslēdzat citu kanālu vai pievienoto ierīci.


2D pārvēršana 3D

Izmantojot 2D pārvēršanu 3D, varat nepārtraukti skatīties 3D attēlu. Televizors mākslīgi izveido 3D no 2D signāla.

Lai skatītos 3D no 2D signāla...

- 1 - Nospiediet .
- 2 - Atlasiet **3D formāts** > **2D pārvēršana 3D**, pēc tam nospiediet **OK** (Labi).

Lai izslēgtu 2D pārvēršanu 3D...

- 1 - Nospiediet .
- 2 - Atlasiet **3D formāts** > **2D**, pēc tam nospiediet **OK**

(Labi).

3D formāts

Uzvelciet 3D brilles, pārslēdzot televizoru uz 3D, vai arī kad tiek parādīts paziņojums, ka 3D funkcija ir pieejama.

Ja televizors nevar noteikt 3D signālu (trūkst 3D signāla taga), 3D tiek parādīts ekrānā kā dubults attēls.

Lai atlasītu pareizo iestatījumu 3D attēlam...

- 1 - Nospiediet .
- 2 - Atlasiet **3D formāts** > **3D - blakus**, **3D - augšā / apakšā**, **3D - blakus invertēts** vai **3D - augšā / apakšā invertēts**, pēc tam nospiediet **OK** (Labi).

13.4

Optimāla 3D satura skatīšana

Lai optimāli skatītos 3D saturu, ņemiet vērā šādus ieteikumus:

- Sēdēšanas attālumam ir jābūt vienādam ar vismaz trīskāršu televizora ekrāna augstumu, bet tam nevajadzētu pārsniegt sešus metrus.
- Izvairieties no fluorescējoša apgaismojuma (piemēram, no TL apgaismojuma vai noteiktām energotaupošajām spuldzēm, kuras darbojas ar zemu frekvenci) un tiešas saules gaismas, jo tas var traucēt 3D kvalitāti.

13.5

3D briļļu kopšana

- Nelietojiet ķīmiskos tīrīšanas līdzekļus, kas satur spirtu, šķīdinātāju, virsmaktīvās vielas, vasku, benzolu, atšķaidītāju, pretodu līdzekļus vai smērvielas. Lietojot šādas ķīmiskas vielas, brilles var mainīt krāsu vai salūzt.
- Nepakļaujiet 3D brilles tiešas saules gaismas, karstuma, uguns vai ūdens iedarbībai. Tādējādi tās var tikt bojātas vai aizdegties.
- Nemetiet un nelokiet 3D briļļu lēcas, un nepielietojiet pret tām spēku.
- Lēcu tīrīšanai izmantojiet tīru, mīkstu drāniņu (mikrošķiedras vai kokvilnas flaneļa), lai tās nesaskrāpētu. Nekādā gadījumā nesmidziniet tīrīšanas līdzekli tieši uz 3D brillēm. Tādējādi var tikt bojāta to elektronika (Active 3D brillēm).
- Nelietojiet ķīmiskos tīrīšanas līdzekļus, kas satur spirtu, šķīdinātāju, virsmaktīvās vielas, vasku, benzolu, atšķaidītāju, pretodu līdzekļus vai smērvielas. Lietojot šādas ķīmiskas vielas, brilles var mainīt krāsu vai salūzt.

Brīdinājums par kaitīgumu veselībai

- 3D saturu nav ieteicams skatīties bērniem līdz sešu gadu vecumam.
- Ja jums vai kādam jūsu ģimenes loceklim ir bijušas epilepsijas vai gaismjutības lēkmes, pirms mirgojošu gaismas avotu, ātri mainīgu attēlu vai 3D skatīšanās konsultējieties ar medicīnas speciālistu.
- Ja rodas kādas no minētajām sajūtām, pārtrauciet skatīties 3D saturu un neveiciet nekādas iespējami bīstamas darbības (piemēram, nevadiet automašīnu), līdz simptomi pāriet. Ja simptomi nepāriet, pirms turpmākas 3D satura skatīšanās konsultējieties ar medicīnas speciālistu.
- Lai izvairītos no reiboņiem, galvassāpēm vai dezorientācijas, ieteicams neskatīties 3D formātu ilgstoši.
- Izmantojiet 3D brilles tikai, lai skatītos 3D televizoru.
- Ja ikdienā valkājat brilles vai izmantojat kontaktlēcas, valkājiet 3D brilles kopā ar šīm brillēm vai lēcām.
- Uzmanieties, lai brillēm nevar piekļūt mazi bērni, kuri var norīt nelielas detaļas vai baterijas.
- Vecākiem jāuzrauga bērni, kas televizoru skatās 3D formātā, un jānovēro, vai bērniem nerodas iepriekš minētās nepatīkamās sajūtas. 3D formātu nav ieteicams skatīties bērniem, kas jaunāki par 6 gadiem, jo viņu redzes sistēma vēl nav pilnīgi attīstījusies.
- Neizmantojiet 3D brilles acu infekcijas vai citu kontakta formas saslimšanu gadījumā (piem., konjunktivīta, galvas utu u.tml.). Sāciet izmantot 3D brilles tikai tad, ja infekcija ir pilnībā izārstēta.




Multi View


14.1

Teleteksts un televīzija

Varat skatīties televīzijas kanālu mazajā Multi View ekrānā, kamēr skatāties teletekstu.

Lai skatītos televīzijas kanālu vienlaikus ar teletekstu...

- 1 - Nospiediet  **MULTI VIEW**.
- 2 - Ekrānā atlasiet **Multi View: ieslēgts**. Jūsu skatītais kanāls tiek rādīts mazajā ekrānā.
- 3 - Nospiediet  **+** vai  **-**, lai pārslēgtu kanālus mazajā ekrānā




Lai paslēptu mazo ekrānu, vēlreiz nospiediet  **MULTI VIEW** un ekrānā atlasiet **Multi View: izslēgts**.


14.2

Aplikāciju galerija un TV

Varat skatīties televīzijas kanālu mazajā Multi View ekrānā, kamēr aplikāciju galerijā skatāties aplikāciju.

Lai skatītos televīzijas kanālu, kamēr aplikāciju galerijā skatāties aplikāciju...

- 1 - Nospiediet  **MULTI VIEW**.
- 2 - Ekrānā atlasiet **Multi View: ieslēgts**. Jūsu skatītais kanāls tiek rādīts mazajā ekrānā.
- 3 - Nospiediet  **+** vai  **-**, lai pārslēgtu kanālus mazajā ekrānā




Lai paslēptu mazo ekrānu, vēlreiz nospiediet  **MULTI VIEW** un ekrānā atlasiet **Multi View: izslēgts**.


14.3

HDMI un TV

Varat skatīties televīzijas kanālu Multi View mazajā ekrānā, kamēr skatāties video no pievienotas HDMI ierīces.

Lai skatītos televīzijas kanālu, kamēr skatāties video no pievienotas HDMI ierīces...

- 1 - Nospiediet  **MULTI VIEW**.
- 2 - Ekrānā atlasiet **Multi View: ieslēgts**. Jūsu skatītais kanāls tiek rādīts mazajā ekrānā.
- 3 - Nospiediet  **+** vai  **-**, lai pārslēgtu kanālus mazajā ekrānā

Lai paslēptu mazo ekrānu, vēlreiz nospiediet  **MULTI VIEW** un ekrānā atlasiet **Multi View: izslēgts**.

Iestatījumi



15.1

Attēls

Attēla stils

Stila izvēle

Lai ērti pielāgotu attēlu, varat atlasīt iepriekš iestatītu attēla stilu.

- 1 – TV kanāla skatīšanās laikā nospiediet .
- 2 – Atlasiet **Attēla stils** un atlasiet vienu no stiliem sarakstā.
- 3 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Pieejamie stili ir...




- **Personīgi** – attēla iestatījumi, ko veicāt pirmās iestatīšanas laikā.
- **Dzīvīgs** – ideāli piemēroti izmantošanai dienas apgaismojuma apstākļos
- **Dabīgs** – dabīga attēla iestatījumi
- **Standarta** – optimāls enerģijas patēriņš – rūpnīcas iestatījums
- **Filma** – ideāli iestatījumi, lai skatītos filmas
- **Foto** – ideāli iestatījumi, lai skatītos fotoattēlus

Stila atjaunošana

Kad attēla stils ir atlasīts, varat pielāgot jebkuru attēla iestatījumu sadaļā **Visi iestatījumi > Attēls...**

Izvēlētais stils saglabās jūsu veiktās izmaiņas. Ieteicams pielāgot attēla iestatījumus tikai stilā **Personīgi**. Attēla stilā **Personīgi** iespējams saglabāt iestatījumus katrai pievienotajai ierīcei izvēlnē **Avoti**.




Lai atjaunotu stila sākotnējos iestatījumus...

- 1 – TV kanāla skatīšanās laikā nospiediet .
- 2 – Atlasiet **Attēla stils** un atlasiet attēla stilu, ko vēlaties atjaunot.
- 3 – Nospiediet krāsaino taustiņu  **Atjaunot stilu** un nospiediet **OK** (Labi). Stils ir atjaunots.
- 4 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Mājas vai veikals

Ja **attēla stils** tiek pārslēgts uz **Dzīvīgs** ikreiz, kad ieslēdzat televizoru, kā televizora atrašanās vieta ir norādīts **Veikals**. Šis iestatījums ir paredzēts televizora demonstrēšanai veikalā.

Lai iestatītu televizoru lietošanai mājās...







- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Atraš. vieta > Sākums** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Attēla iestatījumi

Krāsa

Ar iestatījumu **Krāsa** varat noregulēt attēla krāsu piesātinājumu.







Lai noregulētu krāsu...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Krāsa** un nospiediet  (pa labi).
- 4 – Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai noregulētu vērtību.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Kontrasts

Izmantojot opciju **Kontrasts**, varat noregulēt attēla kontrastu.






Lai noregulētu kontrastu...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Kontrasts** un nospiediet  (pa labi).
- 4 – Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai noregulētu vērtību.
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Asums

Izmantojot iestatījumu **Asums**, varat noregulēt attēla asuma līmeni precīzā detalizācijā.

Lai noregulētu asumu...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Asums** un nospiediet  (pa labi).
- 4 – Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai noregulētu vērtību.

lai noregulētu vērtību.

5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

3D attēla iestatījumi

3D kontrasts

Ja skatāties 3D attēlus, varat noregulēt 3D attēla kontrastu ar iestatījumu **3D kontrasts**.

Lai noregulētu 3D kontrastu...

- 1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **3D kontrasts** un nospiediet ▶ (pa labi).
- 4 – Spiediet bultiņas ▲ (uz augšu) vai ▼ (uz leju), lai noregulētu vērtību.
- 5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

3D video kontrasts

Ja skatāties 3D attēlus, varat samazināt video kontrasta diapazonu ar iestatījumu **3D video kontrasts**. 3D video kontrasts ir pieredzējušiem lietotājiem paredzēti iestatījumi.

Lai noregulētu līmeni...

- 1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Detalizēti** > **Kontrasts** > **3D video kontrasts** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 – Spiediet bultiņas ▲ (uz augšu) vai ▼ (uz leju), lai noregulētu vērtību.
- 5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Uzlaboti attēla iestatījumi

Spēle vai dators

Pievienojot ierīci, televizors atpazīst tās tipu un piešķir katrai ierīcei atbilstoša tipa nosaukumu. Ja vēlaties, varat mainīt tipa nosaukumu. Ja ir iestatīts atbilstošs ierīces tipa nosaukums, televizors automātiski pārslēdzas uz ideāli piemērotiem televizora iestatījumiem, pārslēdzoties uz šo ierīci avotu izvēlnē.

Ja jums ir spēļu konsole ar iebūvētu Blu-ray disku atskaņotāju, iespējams, esat iestatījis tipa nosaukumu kā Blu-ray Disc. Izmantojot iestatījumu **Spēle vai dators**, varat manuāli pārslēgt uz ideālajiem iestatījumiem. Neaizmirstiet izslēgt iestatījumu **Spēle**

vai dators, kad atkal vēlaties skatīties televizoru.

Lai manuāli ieslēgtu iestatījumu...

- 1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Detalizēti** > **Spēle vai dators** un atlasiet izmantojamo ierīces tipu. Lai pārslēgtu atpakaļ uz televizoru, atlasiet **Izslēgt**.
- 4 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Krāsu iestatījumi

Tonis

Izmantojot iestatījumu **Tonis**, varat noregulēt attēla asuma līmeni precīzā detalizācijā.

Lai noregulētu toni...

- 1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Detalizēti** > **Krāsa** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 – Atlasiet **Tonis** un nospiediet ▶ (pa labi).
- 5 – Spiediet bultiņas ▲ (uz augšu) vai ▼ (uz leju), lai noregulētu vērtību.
- 6 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Krāsas pastiprināšana

Izmantojot opciju **Krāsu pastiprināšana**, varat uzlabot krāsu intensitāti un detaļas spilgtās krāsās.

Lai noregulētu līmeni...




- 1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Detalizēti** > **Krāsa** > **Krāsu pastiprināšana** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 – Atlasiet **Maksimums**, **Vidēji**, **Minimums** vai **Izslēgts**.
- 5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Krāsas temperatūra

Izmantojot iestatījumu **Krāsas temperatūra**, varat iestatīt attēlu uz iepriekš iestatītu krāsas temperatūru vai atlasīt **Pielāgots**, lai pats iestatītu temperatūras iestatījumu ar iestatījumu **Pielāgota krāsas**

temperatūra. Iestatījumi Krāsas temperatūra un Pielāgota krāsas temperatūra ir paredzēti pieredzējušiem lietotājiem.






Lai atlasītu iestatījumu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Detalizēti > Krāsa > Krāsas temperatūra** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Normāla, Silta vai Vēsa**. Vai arī atlasiet **Pielāgots**, ja vēlaties patstāvīgi pielāgot krāsas temperatūru.
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Pielāgota krāsas temperatūra

Izmantojot iestatījumu **Pielāgota krāsas temperatūra**, varat pats iestatīt krāsas temperatūru. Lai iestatītu pielāgotu krāsas temperatūru, vispirms atlasiet **Pielāgots** iestatījumā **Krāsas temperatūra**, lai padarītu pieejamu pielāgotas krāsas temperatūras izvēlni. Pielāgota krāsas temperatūra ir pieredzējušiem lietotājiem paredzēts iestatījums.

Lai iestatītu pielāgotu krāsas temperatūru...



- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Detalizēti > Krāsa > Pielāgota krāsas temperatūra** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai noregulētu vērtību. WP ir baltais punkts, bet BL ir melnās krāsas līmenis. Šajā izvēlnē varat arī atlasīt vienu no iepriekšējiem iestatījumiem.
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Kontrasta iestatījumi


Kontrasta režīmi

Izmantojot opciju **Kontrasta režīms**, varat iestatīt līmeni, kuru sasniedzot, var samazināt elektroenerģijas patēriņu, mazinot ekrāna spilgtumu. Izvēlieties optimālu elektroenerģijas patēriņu vai optimālu attēla piesātinājumu.

Lai noregulētu līmeni...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Detalizēti > Kontrasts > Kontrasta režīms** un nospiediet **OK** (Labi).




4 - Atlasiet **Standarts, Labāk.strāv. avots, Labākais attēls** vai **Izslēgts**.

5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Dinamiskais kontrasts

Izmantojot opciju **Dinamiskais kontrasts**, varat iestatīt līmeni, kuru sasniedzot, televizors automātiski uzlabo detaļas attēla tumšajās, vidēji apgaismotajās un gaišajās daļās.






Lai noregulētu līmeni...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Detalizēti > Kontrasts > Dinamisks kontrasts** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Maksimums, Vidēji, Minimums** vai **Izslēgts**.
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Spilgtums

Izmantojot iestatījumu **Spilgtums**, varat iestatīt attēla signāla spilgtuma līmeni. Spilgtums ir pieredzējušiem lietotājiem paredzēts iestatījums. Mazāk pieredzējušiem lietotājiem iesakām noregulēt spilgtumu, izmantojot iestatījumu **Kontrasts**.



Lai noregulētu līmeni...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Detalizēti > Kontrasts > Spilgtums** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai noregulētu vērtību.
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Video kontrasts

Izmantojot iestatījumu **Video kontrasts**, varat samazināt video kontrasta diapazonu.

Lai noregulētu līmeni...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Attēls** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Detalizēti > Kontrasts > Video kontrasts** un nospiediet **OK** (Labi).

4 – Spiediet bultiņas ▲ (uz augšu) vai ▼ (uz leju), lai noregulētu vērtību.

5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

3D video kontrasts

Ja skatāties 3D attēlus, varat samazināt video kontrasta diapazonu Ar iestatījumu **3D video kontrasts**. 3D video kontrasts ir pieredzējušiem lietotājiem paredzēti iestatījumi.

Lai noregulētu līmeni...

1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **Detalizēti > Kontrasts > 3D video kontrasts** un nospiediet **OK** (Labi).

4 – Spiediet bultiņas ▲ (uz augšu) vai ▼ (uz leju), lai noregulētu vērtību.

5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Gaismas sensors

Opcija **Apgaismojuma sensors** automātiski noregulē attēla un AmbientLight iestatījumus atbilstoši telpas apgaismojumam. Varat ieslēgt vai izslēgt **gaismas sensoru**.

Lai ieslēgtu vai izslēgtu...

1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **Detalizēti > Kontrasts > Gaismas sensors** un nospiediet **OK** (Labi).

4 – Atlasiet **Ieslēgts** vai **Izslēgts**.

5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Kontrasts, gamma

Izmantojot opciju **Gamma**, varat iestatīt nelineāru iestatījumu attēla spilgtumam un kontrastam. Gamma ir iestatījums, kas paredzēts pieredzējušiem lietotājiem.

Lai noregulētu līmeni...

1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **Detalizēti > Kontrasts > Gamma** un nospiediet **OK** (Labi).

4 – Spiediet bultiņas ▲ (uz augšu) vai ▼ (uz leju),

lai noregulētu vērtību.

5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Asuma iestatījumi

Ultra Resolution

Izmantojot opciju **Ultra Resolution**, varat ieslēgt augstu asuma līmeni līniju malām un kontūrām.

Lai ieslēgtu vai izslēgtu...

1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **Detalizēti > Asums > Ultra Resolution** un nospiediet **OK** (Labi).

4 – Atlasiet **Ieslēgts** vai **Izslēgts**.

5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Trokšņu mazināšana

Izmantojot opciju **Trokšņu mazināšana**, varat atfiltrēt un samazināt attēla trokšņu līmeni.

Lai pielāgotu trokšņu mazināšanu...

1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **Detalizēti > Asums > Trokšņu mazināšana** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

4

– Atlasiet **Maksimums**, **Vidēji**, **Minimums** vai **Izslēgts**.

5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

MPEG defektu samazināšana

Izmantojot opciju **MPEG defektu samazināšana**, varat izlīdzināt attēlā esošās digitālās pārejas. MPEG defekti parasti redzami attēlos kā nelieli kvadrātiņi vai deformētas malas.

Lai samazinātu MPEG defektus...

1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Attēls** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **Detalizēti > Asums > MPEG defektu samazināšana** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

4

- Atlasiet **Maksimums**, **Vidēji**, **Minimums** vai **Izslēgts**.
- 5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Kustības iestatījumi

Perfect Natural Motion

Izmantojot opciju **Perfect Natural Motion**, varat samazināt kustību vibrāciju, kas redzama filmās. **Perfect Natural Motion** padara kustību vienmērīgu un plūstošu.

Lai noregulētu kustību vibrāciju...


- 1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Attēls** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Detalizēti** > **Kustība** > **Perfect Natural Motion** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4
- Atlasiet **Maksimums**, **Vidēji**, **Minimums** vai **Izslēgts**.
- 5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Attēla formāts

Pamata

Ja attēls neaizpilda visu ekrānu un attēla augšpusē, apakšā vai sānos redzamas melnas malas, varat pielāgot attēlu, lai tas pilnībā ietilptu ekrānā.

Lai atlasītu vienu no pamata iestatījumiem ekrāna aizpildīšanai...

- 1 - Nospiediet  (Attēla formāts).
- 2 - Atlasiet **Aizpildīt ekrānu** vai **Ietilpināt ekrānu** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Nospiediet ◀ **BACK** (Atpakaļ), lai aizvērtu izvēlni.
- **Aizpildīt ekrānu** - automātiski palielina attēlu, lai aizpildītu ekrānu. Attēla kropļojums ir minimāls, subtitri ir redzami. Nav piemērots, ja ievades signāla avots ir dators. Dažu īpašo attēla formātu gadījumā joprojām var būt redzamas melnas malas.
- **Ietilpināt ekrānā** - automātiski palielina attēlu, lai bez attēla kropļojuma maksimāli aizpildītu ekrānu. Var būt redzamas melnas malas. Nav piemērots, ja ievades signāla avots ir dators.


Uzlabots

Ja ar diviem pamata iestatījumiem nepietiek, lai formatēto vēlamo attēlu, varat izmantot detalizētus iestatījumus. Izmantojot detalizētos iestatījumus, varat

manuāli formatēt attēlu ekrānā.

Varat tālummainīt, izstiept un pārbīdīt attēlu, līdz redzat vēlamo, piem., trūkstošus subtitrus vai teksta reklāmkarogus. Ja formatējat attēlu noteiktam avotam – piemēram, pievienotai spēļu konsolei, – varat atkal izmantot šo iestatījumu nākamajā spēļu konsoles lietošanas laikā. Televizors saglabā pēdējo iestatījumu katram savienojumam.

Lai manuāli formatētu attēlu...

- 1 - Nospiediet  (Attēla formāts).
- 2 - Atlasiet **Uzlabots** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Izmantojiet **Mainīt**, **Tālumm.**, **Izstiept** vai **Origināls**, lai noregulētu attēlu. Atlasiet **Atsaukt**, lai atgrieztu attēla iestatījumus, kas bija spēkā, kad atvērāt sadaļu **Attēla formāts**.
- **Mainīt** – noklikšķiniet uz bultiņām, lai pārbīdītu attēlu. Varat pārbīdīt attēlu tikai tad, ja tas ir pietuvināts.
- **Tālumm.** – noklikšķiniet uz bultiņām, lai tuvinātu.
- **Izstiept** – noklikšķiniet uz bultiņām, lai izstieptu attēlu vertikāli vai horizontāli.
- **Atsaukt** – noklikšķiniet, lai atgrieztu sākotnējo attēla formātu.
- **Origināls** – parāda ienākošā attēla sākotnējo formātu. Šis ir 1:1 pikselis pret pikseli formāts. Ideāls režīms, ja ievades signāla avots ir HD vai dators.

Ātrais attēla iestatījums

Sākotnējās iestatīšanas laikā dažus attēla iestatījumus veicāt ar vienkāršām darbībām. Varat atkārtot šīs darbības ar **ātro attēla iestatījumu**. Lai veiktu šīs darbības, pārbaudiet, vai televizoru var noskaņot uz TV kanālu vai skatīties tajā pārraidi no pievienotas ierīces.

Lai iestatītu attēlu, veicot dažas vienkāršas darbības...




- 1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Attēls** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Detalizēti** > **Ātrais attēla iestatījums** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Sākt**.
- 5 - Noklikšķiniet uz vēlāmā attēla iestatījuma un pārejiet uz nākamo iestatījumu.
- 6 - Beigās atlasiet **Pabeigt**.
- 7 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Skaņa

Skaņas stils

Stila izvēle

Lai ērti pielāgotu skaņu, varat atlasīt iepriekš iestatītus iestatījumus, izmantojot opciju Skaņas stils.

- 1 - TV kanāla skatīšanās laikā nospiediet .
- 2 - Atlasiet **Skaņa** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Skaņas stils** un atlasiet vienu no stiliem sarakstā.
- 4 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Pieejamie stili ir...

- **Personīgi** – skaņas iestatījumi, ko veicāt pirmās iestatīšanas laikā.
- **Origināls** – visneitrālākais skaņas iestatījums
- **Filma** – ideāli iestatījumi, lai skatītos filmas
- **Mūzika** – lieliski piemērots mūzikas klausīšanai
- **Spēle** – ideāli iestatījumi, lai spēlētu spēles





- **Ziņas** – ideāli cilvēka balsij piemēroti iestatījumi

Stila atjaunošana

Kad attēla stils ir atlasīts, varat pielāgot jebkuru attēla iestatījumu sadaļā **Uzstādīšana > Skaņa...**

Izvēlētais stils saglabās jūsu veiktās izmaiņas. Ieteicams pielāgot skaņas iestatījumus tikai stilā **Personīgi**. Skaņas stilā **Personīgi** iespējams saglabāt iestatījumus katrai pievienotajai ierīcei izvēlnē **Avoti**.

Lai atjaunotu stila sākotnējos iestatījumus...

- 1 - TV kanāla skatīšanās laikā nospiediet .
- 2 - Atlasiet **Skaņa** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Skaņas stils** un atlasiet skaņas stilu, ko vēlaties atjaunot.
- 4 - Nospiediet krāsaino taustiņu  **Atjaunot stilu**. Stils ir atjaunots.
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Skaņas iestatījumi

Bass

Izmantojot iestatījumu **Bass**, varat noregulēt skaņas zemo toņu līmeni.



Lai noregulētu līmeni...


- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi un**

nospiediet **OK** (Labi).

2 - Atlasiet **Skaņa** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 - Atlasiet **Bass** un nospiediet  (pa labi).


4 - Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai noregulētu vērtību.


5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Spalgums



Izmantojot iestatījumu **Augstākās frekvences**, varat noregulēt skaņas augsto toņu līmeni.


Lai noregulētu līmeni...

1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi un** nospiediet **OK** (Labi).

2 - Atlasiet **Skaņa** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 - Atlasiet **Spalgums** un nospiediet  (pa labi).


4 - Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai noregulētu vērtību.


5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.


Telpisks režīms

Izmantojot iestatījumu **Telpisks režīms**, varat iestatīt televizora skaļruņu skaņas efektu.


Lai iestatītu telpiskā skaņējuma režīmu...

1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi un** nospiediet **OK** (Labi).

2 - Atlasiet **Skaņa** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 - Atlasiet **Telpiskā skan. rež.** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

4 - Atlasiet **Stereo** vai **Incredible surround**.


5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Skaņas iestatījumi 3D skatīšanai

Incredible Surround 3D

Izmantojot iestatījumu **Telpisks režīms**, varat iestatīt televizora skaļruņu skaņas efektu. Ja 2D skatīšanai atlasāt **Incredible Surround**, televizors automātiski pārslēgsies uz **Incredible Surround 3D**, kad sāksiet skatīties 3D. Ja nevēlaties, lai televizors pārslēgtos automātiski, atlasiet Izslēgts sadaļā **Auto Surround 3D**.

Lai iestatītu telpiskā skaņējuma režīmu...

1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi un** nospiediet **OK** (Labi).

2 - Atlasiet **Skaņa** un nospiediet  (pa labi), lai

atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **Telpiskā skan. rež.** un nospiediet **OK** (Labi).

4 – Atlasiet **Stereo** vai **Incredible surround 3D**.

5 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Auto Surround 3D

Izmantojot funkciju **Auto Surround 3D**, varat bloķēt televizoru, lai tas automātiski nepārslēgtos uz **Incredible Surround 3D**, pārslēdzot televizoru uz **3D** skatīšanu.

Lai ieslēgtu vai izslēgtu...

1 – Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet **▶** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **Auto Surround 3D** un nospiediet **OK**.

4 – Atlasiet **Ieslēgts** vai **Izslēgts**.

5 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Uzlaboti skaņas iestatījumi

Autom. skaļuma izlīdzināšana

Izmantojot opciju **Autom. skaļuma izlīdzināšana**, varat iestatīt televizoru automātiski izlīdzināt skaļuma atšķirības. Parasti tas notiek, kad sākas reklāmas vai tiek pārslēgti kanāli.

Lai ieslēgtu vai izslēgtu...

1 – Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet **▶** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **Detalizēti** un nospiediet **▶** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

4 – Atlasiet **Autom. skaļuma izlīdzināšana** un nospiediet **▶** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

5 – Atlasiet **Ieslēgts** vai **Izslēgts**.

6 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Clear Sound

Izmantojot opciju **Clear Sound**, varat uzlabot runas skaņu. Ideāli piemērota ziņu programmām. Varat ieslēgt vai izslēgt runas uzlabošanu.

Lai ieslēgtu vai izslēgtu...

1 – Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet **▶** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **Detalizēti** > **Clear Sound** un nospiediet **OK** (Labi).

4 – Atlasiet **Ieslēgts** vai **Izslēgts** un nospiediet **OK** (Labi).

5 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Audio izvades formāts

Izmantojot **audio izvades formāta** opciju, varat iestatīt, lai televizora audio izvades signāls atbilstu mājas kino sistēmas skaņas apstrādes iespējām.

Lai iestatītu audio izvades formātu...

1 – Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet **▶** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **Detalizēti** > **Audio izvades formāts** un nospiediet **OK** (Labi).

4 – Atlasiet **Daudzkanālu** vai **Stereo**, pēc tam nospiediet **OK** (Labi).

5 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Audio izvades izlīdzināšana

Audio izvades izlīdzināšana ļauj izlīdzināt mājas kinozāles sistēmas un televizora skaņas skaļumu, kad pārslēdzat no vienas ierīces uz otru.

Lai izlīdzinātu skaļuma atšķirības...

1 – Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet **▶** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 – Atlasiet **Detalizēti** > **Audio izvades izlīdzināšana** un nospiediet **OK** (Labi).

4 – Atlasiet **Vairāk**, **Vidēji** vai **Mazāk**, pēc tam nospiediet **OK** (Labi).

5 – Ja skaļuma atšķirība ir liela, atlasiet **Vairāk**. Ja skaļuma atšķirība ir neliela, atlasiet **Mazāk**.

6 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Audiosignāla izvades aizkave

Ja savā mājas kinozāles sistēmā iestatāt audio sinhronizācijas aizkavi, lai sinhronizētu skaņu ar attēlu, televizorā jāizslēdz **audio izvades aizkave**.

Lai izslēgtu audiosignāla izvades aizkavi...

1 – Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet **▶** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

- 3 – Atlasiet **Detalizēti** > **Audio izejas aizkave** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 – Atlasiet **Izslēgts**.
- 5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Audiosignāla izvades nobīde

Ja nevarat iestatīt aizkavi mājas kino sistēmā, varat to iestatīt televizorā, izmantojot **skaņas izvades nobīdi**.

Lai sinhronizētu televizora skaņu...

- 1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Detalizēti** > **Audio izejas nobīde** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 – Ar slīdjoslu iestatiet skaņas nobīdi un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Austiņu skaļums

Izmantojot iestatījumu **Austiņu skaļums**, varat atsevišķi iestatīt pievienotu austiņu skaļumu.

Lai noregulētu skaļumu...

- 1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Austiņu skaļums** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 – Spiediet bultiņas ▲ (uz augšu) vai ▼ (uz leju), lai noregulētu vērtību.
- 5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Skaļruņi

TV skaļruņi

Varat nosūtīt televizora skaņu uz pievienotu audio ierīci – mājas kinozāles sistēmu vai audiosistēmu.

Varat atlasīt, kur vēlaties atskaņot televizora skaņu un kā to kontrolēt.

Atlasot **TV skaļruņi izslēgti**, televizora skaļruņi tiek pilnībā izslēgti.

Atlasot **TV skaļruņi ieslēgti**, televizora skaļruņi vienmēr ir ieslēgti.

Ja HDMI CEC ir pievienota audio ierīce, varat izmantot kādu no EasyLink iestatījumiem.

Atlasot **EasyLink**, televizors nosūta televizora skaņu uz audio ierīci. Kad ierīce atskaņos skaņu, televizora

skaļruņi tiks izslēgti.

• Atlasot **EasyLink autom. start.**, televizors ieslēgs audio ierīci, nosūtīs televizora skaņu uz ierīci un izslēgs televizora skaļruņus.

Ja atlasīta opcija **EasyLink** vai **EasyLink autom. start.**, jūs joprojām varat pārslēgt uz televizora skaļruņiem, ja nepieciešams.

Lai iestatītu TV skaļruņus...

- 1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Detalizēti** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 4 – Atlasiet **TV skaļruņi** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 5 – Atlasiet TV skaļruņi ieslēgti, **TV skaļruņi izslēgti**, **EasyLink** vai **EasyLink autom. start.**
- 6 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Lai pārslēgtu uz skaļruņiem...

- 1 – Televizora skatīšanās laikā nospiediet ⚙.
- 2 – Atlasiet **Skaļruņi** un atlasiet **TV** vai **Audio sistēma**.
- 3 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Bezvadu skaļruņi

Nepiec. aprīkojums

Šim televizoram varat pievienot bezvadu skaļruņi – basu skaļruņi vai SoundBar.

Iespējams pievienot plašu Philips bezvadu skaļruņu klāstu, lai atskaņotu televizora skaņu. Piemērotus bezvadu audio produktus šim televizoram skatiet Philips tīmekļa vietnē www.philips.com/tv

Lai atskaņotu televizora skaņu bezvadu skaļruņī, jāsavieno pārī bezvadu skaļrunis ar televizoru. Varat savienot pārī līdz 10 bezvadu skaļruņus, taču varat izmantot tikai 1 skaļruņu sistēmu. Ja pievienojat basu skaļruņi, skaņa tiek atskaņota no televizora un basu skaļruņa. Ja pievienojat SoundBar skaļruņi, skaņa tiek atskaņota tikai no SoundBar.

Skaļruņa izvēle




Lai pievienotu bezvadu skaļruņi...

- 1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Skaņa** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Bezvadu skaļruņi** > **Pievienot skaļruņi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams,

vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.




Skaļruņa noņemšana

Lai noņemtu bezvadu skaļruni...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Skaņa** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Bezvadu skaļruni** > **Noņemt skaļruni** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Basu skaļruņa skaļums

Lai pielāgotu bezvadu skaļruņa skaļumu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Skaņa** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Bezvadu skaļruni** > **Basu skaļr. līmenis** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Problēmas

Zudis savienojums




- Novietojiet bezvadu skaļruni 5 metru diapazonā no televizora.
- Vietās ar lielu bezvadu tīklu aktivitāti - dzīvokļos ar lielu bezvadu maršrutētāju skaitu - var palēnināt bezvadu savienojumu. Novietojiet maršrutētāju un bezvadu skaļruni pēc iespējas tuvāk televizoram.

Audio un video neatbilstība

- Dažām bezvadu skaļruņu sistēmām var būt audio un video sinhronizācijas problēmas. Ieteicams izmantot Philips bezvadu audio produktus.

Televizora novietojums

Veicot sākotnējo uzstādīšanu, šis iestatījums tika iestatīts kā **Uz TV statīva** vai **Pie sienas**. Ja kopš tā laika televizora novietojums ir mainīts, attiecīgi pielāgojiet šo iestatījumu, lai nodrošinātu optimālu skaņu.

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **TV iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **TV novietojums** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Uz TV statīva** vai **Pie sienas**.
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams,

vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.


15.3

Ambilight

Ambilight stils

Varat iestatīt Ambilight stilu. Pieejami vairāki dinamiski stili un viens statisks stils - nemainīga krāsa. Statiskajam stilam varat pats izvēlēties krāsu. Vēl varat arī izslēgt Ambilight.

Lai iestatītu Ambilight stilu...

- 1 - Nospiediet  (Ambilight).
- 2 - Atlasiet vēlamo Ambilight stilu. Ja atlasāt **Statisks**, parādās krāsu palete. Noklikšķiniet uz paletes krāsas, lai iestatītu statisku krāsu. Lai izslēgtu Ambilight, atlasiet **Izslēgts**.

Papildus iestatījumam Izslēgts pieejami stili...

- Standarta
- Natural
- Impresīvs
- Dzīvīgs
- Spēle

- Komforts
- Relaks.






- Statisks

Ambilight iestatījumi

Ambilight spilgtums



Izmantojot iestatījumu Ambilight spilgtums, varat iestatīt Ambilight spilgtuma līmeni.

Lai noregulētu līmeni...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Ambilight** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Spilgtums** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai noregulētu vērtību.
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Ambilight spilgtums, apakšdaļā

Lai noregulētu Ambilight spilgtuma līmeni apakšdaļā...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Ambilight** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 - Atlasiet **Apakšdaļas spilgtums** un nospiediet **OK** (Labi).

4 - Spiediet bultiņas ▲ (uz augšu) vai ▼ (uz leju), lai noregulētu vērtību.

5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Ambilight piesātinājums

Izmantojot iestatījumu **Ambilight piesātinājums**, varat iestatīt Ambilight krāsas piesātinājuma līmeni.

Lai noregulētu līmeni...

1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 - Atlasiet **Ambilight** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 - Atlasiet **Piesātinājums** un nospiediet **OK** (Labi).

4 - Spiediet bultiņas ▲ (uz augšu) vai ▼ (uz leju), lai noregulētu vērtību.

5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Statiska Ambilight krāsa

Lai noregulētu līmeni...

1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 - Atlasiet **Ambilight** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 - Atlasiet **Statiska Ambilight krāsa** un nospiediet **OK** (Labi).

4 - Spiediet bultiņas ▲ (uz augšu) vai ▼ (uz leju), lai noregulētu vērtību.

5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Detalizēti Ambilight iestatījumi

Sienas krāsa

Izmantojot iestatījumu **Sienas krāsa**, varat neitralizēt krāsotas sienas efektu uz Ambilight krāsām. Atlasiet aiz televizora esošās sienas krāsu, un televizors pielāgos Ambilight krāsas atbilstoši apstākļiem.

Lai atlasītu sienas krāsu . . .

1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 - Atlasiet **Ambilight** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 - Atlasiet **Detalizēti > Sienas krāsa** un nospiediet **OK** (Labi).

4 - Krāsu paletē noklikšķiniet uz krāsas, kas atbilst sienas krāsai aiz televizora.

5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams,

vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Televizora izslēgšana

Izmantojot iestatījumu **Televizora izslēgšana**, varat iestatīt, lai Ambilight tiktu izslēgta uzreiz vai nodzistu pakāpeniski pēc televizora izslēgšanas. Pakāpeniska nodzišana dod jums laiku ieslēgt telpas apgaismojumu.

Lai izvēlētos, kā Ambilight tiek izslēgts...

1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 - Atlasiet **Ambilight** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 - Atlasiet **Detalizēti > Televizora izslēgšana** un nospiediet **OK** (Labi).

4 - Atlasiet **Pilnīga izgaishana vai Nekavējoties izslēgt**.

5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Lounge Light Mood

Kad televizors ir gaidstāves režīmā, varat ieslēgt Ambilight un radīt telpā Lounge Light efektu.

Lai izvēlētos Lounge Light iestatīto krāsu...

1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 - Atlasiet **Ambilight** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 - Atlasiet **Detalizēti > Lounge Light** un nospiediet **OK** (Labi).

4 - Atlasiet vēlamā noskaņojuma krāsu.

5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Izmantojot Philips TV Remote App savā viedtālrunī vai planšetdatorā, varat pats iestatīt Lounge light krāsu shēmu. Krāsu sarakstā noklikšķiniet uz **TV Remote App**, lai izmantotu savu pēdējo Lounge Light krāsu shēmu. Kad televizors ir gaidstāvē un jūsu viedtālrunis vai planšetdators ir savienots ar to pašu mājas tīklu, varat mainīt pašreizējo Lounge light krāsas iestatījumu savā mobilajā ierīcē.

Lounge Light+hue

Ja esat uzstādījis Ambilight+hue, varat iestatīt, lai hue spuldzes sekotu Lounge light, ko rada Ambilight. Philips hue lampas izvērsīs Lounge light efektu visā telpā. Hue spuldzes tiek ieslēgtas un automātiski konfigurētas sekot Lounge light pēc Ambilight+hue konfigurēšanas. Ja nevēlaties, lai hue spuldzes sekotu Lounge light, varat izslēgt spuldzes.

Lai izslēgtu hue spuldzes...

1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un

nospiediet **OK** (Labi).

2 - Atlasiet **Ambilight** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 - Atlasiet **Detalizēti > Lounge Light+hue** un nospiediet **OK** (Labi).

4 - Atlasiet **Izslēgts**.

5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Ambilight + hue

Konfigurēšana

Izmantojot konfigurēšanu, varat iestatīt Philips Hue spuldzes, lai izsekotu Ambilight krāsām.

Lai iestatītu savas Philips Hue spuldzes...

1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 - Atlasiet **Ambilight** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 - Atlasiet **Ambilight+hue > Konfigurēt** un nospiediet **OK** (Labi).

4 - Atlasiet **Sākt**.

5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Izslēgšana

Lai izslēgtu Ambilight+hue...

1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 - Atlasiet **Ambilight** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 - Atlasiet **Ambilight+hue > Izslēgt** un nospiediet **OK** (Labi).

4 - Atlasiet **Izslēgt**, pēc tam nospiediet **OK** (Labi).

5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Imersija

Izmantojot funkciju **Imersija**, varat noregulēt, cik precīzi Hue spuldzes seko Ambilight.

Lai noregulētu Ambilight+hue imersiju...

1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 - Atlasiet **Ambilight** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 - Atlasiet **Ambilight+hue > Imersija** un nospiediet **OK** (Labi).

4 - Spiediet bultiņas ▲ (uz augšu) vai ▼ (uz leju), lai noregulētu vērtību.

5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams,

vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Konfigurācijas skatīšana

Izmantojot **Skatīt konfigurāciju**, varat skatīt pašreizējo Ambilight+hue iestatījumu, tīklu, tiltu un spuldzes.

Lai skatītu Ambilight+hue konfigurāciju...

1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 - Atlasiet **Ambilight** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 - Atlasiet **Ambilight+hue > Skatīt konfigurāciju** un nospiediet **OK** (Labi).

4 - Atlasiet **Izslēgts** un nospiediet taustiņu **OK**.

5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Konfigurācijas atiestatīšana

Lai atiestatītu Ambilight+hue...

1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 - Atlasiet **Ambilight** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 - Atlasiet **Ambilight+hue > Atiestatīt konfigurāciju** un nospiediet **OK** (Labi).

4 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

15.4

Eko iestatījumi

Enerģijas taupīšana

Eko iestatījumos 🌿 apvienoti videi labvēlīgi iestatījumi.

Enerģijas taupīšana

Ja izvēlaties Enerģijas taupīšana, televizors automātiski pārslēdzas uz standarta attēla stilu, kas ir vislabākais enerģijas efektivitātes iestatījums attēlam un Ambilight.

Lai iestatītu televizorā enerģijas taupīšanu...

1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 - Atlasiet **Eko iestatījumi** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.




3 - Atlasot **Enerģijas taupīšana**, attēla stils tiek automātiski iestatīts kā **Standarta**.

4 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Ekrāns izslēgts

Ja vēlaties tikai klausīties mūziku, varat izslēgt televizora ekrānu, lai taupītu enerģiju.

Lai izslēgtu tikai televizora ekrānu...





- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Eko iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Ekrāns izslēgts**.
- 4 - Nospiediet , ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Lai ekrānu ieslēgtu, nospiediet jebkuru tālvadības pults taustiņu.

Gaismas sensors

Lai taupītu elektroenerģiju, kad televizora atrašanās vietā kļūst tumšāks, iebūvētais apkārtējā apgaismojuma sensors samazina televizora ekrāna spilgtumu. Iebūvētais apgaismojuma sensors automātiski pielāgo attēlu un funkciju AmbientLight apgaismojumam telpā.

Lai aktivizētu gaismas sensoru...



- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Eko iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Gaismas sensors**. Ikona  ir redzama gaismas sensora priekšā, kad tas ir aktīvs.
- 4 - Nospiediet , ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.


Izslēgšanas taimeris


Ja televizors saņem TV signālu, taču jūs 4 stundu laikā nenospiežat nevienu tālvadības pults taustiņu, televizors automātiski izslēdzas, lai taupītu enerģiju. Turklāt, ja televizors nesaņem TV signālu vai tālvadības pults komandu 10 minūšu laikā, tas automātiski izslēdzas.

Ja televizoru izmantojat kā monitoru vai lietojat digitālo uztvērēju (televizora pierīci - STB), lai skatītos televizoru, un nelietojat televizora tālvadības pulti, ieteicams deaktivizēt automātisko izslēgšanu.

Lai deaktivizētu izslēgšanas taimeri ...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Eko iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Izslēgšanas taimeris**. Atlasiet slīdjoslā, lai noregulētu vērtību. Vērtība **0** (Izslēgts) deaktivizē automātisko izslēgšanu.

4 - Nospiediet , (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Kad izslēgšanas taimeris ir aktivizēts, tā priekšpusē redzama  ikona.





15.5

Vispārīgie iestatījumi

EasyLink




Vispārīgie iestatījumi

Lai pilnībā izslēgtu EasyLink...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **EasyLink**, nospiediet  (pa labi) un vienu soli tālāk atlasiet **EasyLink**.
- 4 - Atlasiet **Izslēgts**.
- 5 - Nospiediet , (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

EasyLink tālvadība

Lai izslēgtu EasyLink tālvadības pulti...


- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **EasyLink** > **Easylink tālvadības pults** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Izslēgts**.
- 5 - Nospiediet , (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

HDMI Ultra HD

Šis televizors var attēlot Ultra HD signālus. Dažas ierīces, kas pievienotas ar HDMI, neatpazīst televizoru ar Ultra HD un, iespējams, nedarbosies pareizi vai attēlos izkropļotu attēlu vai skaņu. Lai novērstu šādas ierīces nepareizu darbību, varat iestatīt signāla kvalitāti ierīcei piemērotā līmenī. Ja ierīce neizmanto Ultra HD signālus, varat izslēgt Ultra HD šim HDMI savienojumam.

Iestatījums **UHD 4:4:4/4:2:2** atļauj UHD YCbCr 4:4:4 / 4:2:2 signālus. Iestatījums **UHD 4:2:0** atļauj UHD YCbCr 4:2:0 signālus.

Lai iestatītu signāla kvalitāti...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Detalizēti > HDMI Ultra HD** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **UHD 4:4:4/4:2:2, UHD 4:2:0** vai **UHD izslēgts** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Android iestatījumi

Pieklūstiet Android iestatījumu izvēlnei, lai skatītu vai regulētu Android aplikāciju lietošanas iestatījumus.

- 1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Android iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Nospiediet ← **BACK** (Atpakaļ), ja nepieciešams, lai aizvērtu izvēlni.

USB cietais disks

Lai iestatītu un formatētu USB cieta disku...

- 1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **USB cietais disks** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Sākt**, pēc tam izpildiet ekrānā redzamās instrukcijas.
- 5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Philips logotipa spilgtums

Varat izslēgt Philips logotipu vai pielāgot tā spilgtumu televizora priekšpusē.

Lai pielāgotu vai izslēgtu...

- 1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Philips logotipa spilgtums** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 4 - Atlasiet **Minimums, Vidēji, Maksimums** vai **Izslēgts**, lai izslēgtu logotipa apgaismojumu, un pēc tam nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Tālvadības pults tastatūra

Lai iestatītu tastatūras izkārtojumu kā Azerty...

- 1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Tālvadības pults tastatūra** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Azerty** vai **Qwerty** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

USB tastatūras iestatījumi

Lai iestatītu USB tastatūru, ieslēdziet televizoru un pievienojiet USB tastatūru vienam no televizora USB savienojumiem. Kad televizors pirmo reizi nosaka pievienoto tastatūru, varat atlasīt tastatūras izkārtojumu un pārbaudīt atlasi. Ja vispirms izvēlaties kirilicas vai grieķu tastatūras izkārtojumu, varat izvēlēties sekundāro latīņu tastatūras izkārtojumu.

Lai mainītu tastatūras izkārtojumu pēc tastatūras izvēles...

- 1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **USB tastatūras iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi), lai sāktu tastatūras uzstādīšanu.

HbbTV

Ja TV kanālā tiek piedāvātas HbbTV lapas, lai skatītu šīs lapas, jums vispirms televizora iestatījumos jāieslēdz HbbTV.




- 1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **HbbTV** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Ieslēgts** vai **Izslēgts**.
- 5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.


Ja vēlaties novērst piekļuvi HbbTV lapām noteiktā kanālā, varat bloķēt HbbTV lapas tikai šim kanālam.

- 1 - Noskaņojiet uz kanālu, kurā vēlaties bloķēt HbbTV lapas.
- 2 - Nospiediet ≡ **OPTIONS** (Opcijas) un atlasiet **HbbTV šajā kanālā**, un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Iezīmējiet izvēlnes elementu **Izslēgts** un nospiediet taustiņu **OK**.

Izslēgšanas taimeris

Lai deaktivizētu izslēgšanas taimeris ...




- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Eko iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Izslēgšanas taimeris**. Atlasiet slīdjoslā, lai noregulētu vērtību. Vērtība **0** (Izslēgts) deaktivizē automātisko izslēgšanu.
- 4 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Kad izslēgšanas taimeris ir aktivizēts, tā priekšpusē redzama  ikona.

Mājas vai veikals

Ja televizors atrodas veikalā, varat to iestatīt, lai tas rādītu veikala reklāmjoslu. **Attēla stils** automātiski tiek iestatīts kā **Dzīvīgs**. Izslēgšanas taimeris ir izslēgts.





Lai iestatītu televizoru uz veikala atrašanās vietu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Atraš. vieta > Veikals** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Ja izmantojat televizoru mājās, iestatiet atrašanās vietu **Mājas**.




Veikala iestatījums

Ja televizors ir iestatīts režīmā **Veikals**, varat iestatīt konkrētas demonstrācijas pieejamību lietošanai veikalā.


- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Veikala iestatījums** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 4 - Atlasiet **Izslēgts** vai **Funkcijas reklāmkarogs** kā veikala demonstrāciju.
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Televizora novietojums

Veicot sākotnējo uzstādīšanu, šis iestatījums tika iestatīts kā **Uz TV statīva** vai **Pie sienas**. Ja kopš tā laika televizora novietojums ir mainīts, attiecīgi pielāgojiet šo iestatījumu, lai nodrošinātu optimālu skaņu.

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **TV novietojums** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Uz TV statīva** vai **Pie sienas**.
- 5 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

TV ceļvedis




Lai skatītu papildinformāciju, nospiediet  **Atslēgvārdi** un atrodiet **TV ceļvedis, dati un informācija**.

Kanālu logotipi

Dažās valstīs televizorā var būt redzami kanālu logotipi.

Ja nevēlaties redzēt šos logotipus, varat tos izslēgt.




Lai izslēgtu logotipus...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Kanālu logotipi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Izslēgts** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Rūpnīcas iestatījumi

Varat iestatīt televizorā sākotnējos iestatījumus (rūpnīcas iestatījumus) attēlam, skaņai un Ambilight.


Lai pārslēgtu atpakaļ uz sākotnējiem iestatījumiem...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Rūpnīcas iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Bloķētājs bērnu aizsardzībai


Vecuma ierobežojums

Lai iestatītu minimālo vecumu pārraižu skatīšanai...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **►** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Bloķēt bērniem > Vecuma ierobežoj.** un atlasiet vecumu sarakstā.
- 4 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Aplik.bloķēšana


Lai bloķētu bērniem nepiemērotas aplikācijas no aplikāciju galerijas...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **►** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Bloķēt bērniem > Aplik.bloķēšana** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Ieslēgts vai Izslēgts** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Koda iestatīšana / koda maiņa

Bērnu slēdzenes PIN kods tiek izmantots, lai bloķētu vai atbloķētu kanālus vai pārraides.


Lai iestatītu bloķēšanas kodu vai mainītu pašreizējo kodu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **►** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Bloķēt bērniem > Iestatīt kodu vai Mainīt kodu** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Ievadiet 4 ciparu kodu pēc savas izvēles. Ja kods jau ir iestatīts, ievadiet pašreizējo bērnu slēdzenes kodu un pēc tam divreiz ievadiet jauno kodu.
- 5 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Jaunais kods ir iestatīts.

Vai esat aizmirsis bērnu slēdzenes PIN kodu?

Ja esat aizmirsis PIN kodu, varat apiet pašreizējo kodu un ievadīt jaunu kodu.

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **►** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.


- 3 - Atlasiet **Bloķēt bērniem > Mainīt kodu** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Ievadiet apiešanas kodu **8888**.
- 5 - Tagad ievadiet jaunu bērnu slēdzenes PIN kodu un ievadiet to vēlreiz, lai apstiprinātu.
- 6 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Jaunais kods ir iestatīts.

Televīzijas kanālu pārinstalēšana

Varat veikt pilnu TV kanālu pārinstalēšanu. Televizors ir pilnībā pārinstalēts.

Lai veiktu pilnu TV kanālu pārinstalēšanu...


- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un atlasiet **Pārinstalēt TV**.
- 3 - Izpildiet ekrānā redzamos norādījumus. Instalēšana var ilgt dažas minūtes.

15.6

Pulkstenis, reģions un valoda

TV valoda

Lai mainītu televizora izvēlņu un ziņojumu valodu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **►** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Valoda > Izvēlnes valoda** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet vēlamo valodu.
- 5 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.


Valodas preferences

Audio valodas iestatījumi

Digitālajos TV kanālos var pārraidīt audio signālu ar vairākām raidījuma valodām. Varat iestatīt vēlamo galveno un papildu audio valodu. Ja ir pieejams audio signāls kādā no šīm valodām, televizorā tiks ieslēgta šī valoda.

Ja nav pieejama neviena izvēlētā audio valoda, varat atlasīt citu audio valodu, kas ir pieejama.

Lai iestatītu galveno un papildu audio valodu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un

nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 - Atlasiet **Valodas > Galvenais audiosignāls** vai **Papildu audiosignāls** un nospiediet **OK** (Labi).

4 - Atlasiet vēlamo valodu.

5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Lai atlasītu audio valodu, ja nav pieejama neviena izvēlētā audio valoda.

1 - Nospiediet ≡ **OPTIONS** (Opcijas).

2 - Atlasiet **Audio valoda** un pēc tam atlasiet valodu, ko šobrīd vēlaties.

Subtitri

Ieslēgšana

Lai ieslēgtu subtitrus, nospiediet **SUBTITLE** (Subtitri).

Subtitri var būt režīmā **Ieslēgts**, **Izslēgts** vai **Iesl. ja skaņa izsl.**

Lai automātiski parādītu subtitrus, kad pārraides valoda neatbilst televizorā iestatītajai valodai, atlasiet **Automātisks**. Šis iestatījums arī automātiski parādīs subtitrus, kad izslēgsit skaņu.

Subtitru valodas iestatījumi

Digitālajos kanālos raidījumam var būt pieejami subtitri vairākās valodās. Varat iestatīt vēlamo galveno un papildu subtitru valodu. Ja ir pieejami subtitri kādā no šīm valodām, televizorā būs redzami jūsu izvēlētie subtitri.

Ja nav pieejama neviena izvēlētā subtitru valoda, varat atlasīt citu subtitru valodu, kas ir pieejama.

Lai iestatītu galveno un papildu subtitru valodu...

1 - Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).

2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet ► (pa labi), lai atvērtu izvēlni.

3 - Atlasiet **Valodas > Galvenie subtitri** vai **Papildu subtitri** un nospiediet **OK** (Labi).

4 - Atlasiet vēlamo valodu.

5 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Lai atlasītu subtitru valodu, kad nav pieejama neviena no vēlamajām valodām...

1 - Nospiediet ≡ **OPTIONS** (Opcijas).

2 - Atlasiet **Subtitru valoda** un pēc tam atlasiet valodu, ko šobrīd vēlaties.

Subtitri no teleteksta

Ja noskaņojat uz analogu kanālu, jums būs manuāli jāpadara pieejami subtitri katram kanālam.

1 - Ieslēdziet kanālu un nospiediet **TEXT** (Teleteksts), lai atvērtu teletekstu.

2 - Ievadiet subtitru lapas numuru, parasti **888**.

3 - Lai aizvērtu teletekstu, vēlreiz nospiediet **TEXT** (Teleteksts).

Ja subtitru izvēlnē ir atlasīta opcija **Ieslēgts**, skatoties šo analogo kanālu, tiek rādīti subtitri (ja tie ir pieejami).

Jei norite sužinoti, ar kanālas analoginis, ar skaitmeninis, ijunkite kanālā ir atidarykite **Kanalo informacija** pasirinkdami šią parinktį meniu ≡ **OPTIONS**.

Teleteksta valodas

Teleteksta lapas

Lai atvērtu tekstu (teletekstu), kamēr skatāties televīzijas kanālus, nospiediet **TEXT** (Teleteksts). Lai aizvērtu teletekstu, vēlreiz nospiediet **TEXT** (Teleteksts).

Teleteksta lapas atlasīšana

Lai atlasītu lapu . . .

1 - Izmantojot ciparu taustiņus, ievadiet lapas numuru.

2 - Izmantojiet bultiņu taustiņus, lai navigētu.

3 - Lai atlasītu lapas apakšā esošo vienumu ar krāsas kodējumu, nospiediet krāsu taustiņu.

Teleteksta apakšlapas

Vienai teleteksta lapai var būt vairākas apakšlapas. Apakšlapu numuri ir norādīti joslā blakus galvenās lapas numuram.

Lai atlasītu apakšlapu, nospiediet ◀ vai ►.

T.O.P. Teksta lapas

Dažas raidorganizācijas piedāvā T.O.P. teletekstu.

Lai atvērtu T.O.P. teleteksta lapas, nospiediet ≡ **OPTIONS** (Opcijas) un atlasiet T.O.P. pārskats

Izlases lapas

Televizors izveido sarakstu ar pēdējām 10 atvērtajām teleteksta lapām. Varat viegli atvērt tās atkārtoti izlases teleteksta lapu kolonnā.

1 - Teleteksta lapā atlasiet zvaigznīti ekrāna augšējā kreisajā stūrī, lai redzētu izlases lapu kolonnu.

2 - Nospiediet ▼ (uz leju) vai ▲ (uz augšu), lai atlasītu lapas numuru, un nospiediet **OK** (Labi), lai atvērtu lapu.

Varat notīrīt sarakstu ar opciju **Notīrīt izlases lapas**.

Teleteksta meklēšana

Varat atlasīt vārdu un skenēt teletekstu, lai atrastu

visus gadījumus, kad šis vārds atkārtojas.

- 1 – Atveriet teleteksta lapu un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Ar bultiņu taustiņiem atlasiet vārdu vai skaitli.
- 3 – Vēlreiz nospiediet **OK** (Labi), lai uzreiz pārietu uz nākamo šī vārda vai skaitļa atrašanās vietu.
- 4 – Vēlreiz nospiediet **OK** (Labi), lai pārietu uz nākamo gadījumu.
- 5 – Lai pārtrauktu meklēšanu, nospiediet **▲** (uz augšu), līdz nekas nav atlasīts.

Pievienotas ierīces teleteksts

Dažas televizoram pievienotās televīzijas kanālus uztverošās ierīces var piedāvāt teleteksta funkciju. Lai atvērtu teletekstu no pievienotas ierīces . . .

- 1 – Nospiediet **➡** atlasiet ierīci un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Skatoties kanālu no ierīces, nospiediet **≡** **OPTIONS** (Opcijas), atlasiet **Rādīt ierīces taustiņus**, atlasiet taustiņu **≡** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 – Nospiediet **← BACK** (Atpakaļ), lai slēptu ierīces taustiņus.
- 4 – Lai aizvērtu tekstu, vēlreiz nospiediet **← BACK** (Atpakaļ).

Digitālais teksts (tikai Apvienotajā Karalistē)

Dažas digitālās televīzijas raidorganizācijas savos digitālās televīzijas kanālos piedāvā īpašu digitālo teletekstu vai interaktīvo televīziju. Tas ietver parastu tekstu, izmantojot ciparu, krāsu un bultiņu taustiņus, lai atlasītu un navigētu.

Lai aizvērtu digitālo teletekstu, nospiediet **← BACK** (Atpakaļ).

Teleteksta opcijas

Sadaļā Teksts/teleteksts nospiediet **≡** **OPTIONS** (Opcijas), lai atlasītu...

- **Iesaldēt lapu**
Lai apturētu apakšlapu automātisko rotāciju.
- **Divdaļīgs ekrāns/pilnekrāns**
Lai attēlotu TV kanālu un teletekstu blakus vienu otram.
- **T.O.P. pārskats**
Lai atvērtu T.O.P. teletekstu.
- **Palielināt**
Lai palielinātu teleteksta lapu ērtai lasīšanai.
- **Parādīt**
Lai parādītu slēpto informāciju lapā.
- **Cikliski mainīt apakšlapas**
Lai cikliski mainītu apakšlapas, ja tās ir pieejamas.
- **Valoda**
Lai pārslēgtu rakstzīmju grupu, ko izmanto teleteksta attēlošanai.
- **Teleteksts 2.5**
Lai aktivizētu teletekstu 2.5 ar lielāku skaitu krāsu un labāku grafiku.

Teleteksta iestatīšana

Teleteksta valoda

Dažas digitālās televīzijas raidorganizācijas piedāvā teletekstu vairākās valodās.

Lai iestatītu galvenā un papildu teleteksta valodu . . .

- 1 – Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **▶** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Valoda > Galvenais teleteksts** vai **Papildu teleteksts** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 – Atlasiet vēlamās teleteksta valodas.
- 5 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Teleteksts 2.5

Ja pieejams, Teleteksts 2.5 nodrošina vairāk krāsu un kvalitatīvāku grafiku. Teleteksts 2.5 ir aktivizēts kā ražotāja standarta iestatījums.

Lai izslēgtu teletekstu 2.5...

- 1 – Nospiediet **TEXT** (Teleteksts).
- 2 – Kad sadaļa Teksts/teleteksts ir atvērta ekrānā, nospiediet **≡****OPTIONS** (Opcijas).
- 3 – Atlasiet **Teleteksts 2.5 > Izslēgts**.
- 4 – Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Pulkstenis

Datums un laiks

Automātiski

Lai redzētu pulksteni, nospiediet **⏰**. Sākuma izvēlnē vienmēr ir redzams pulkstenis.

Dažās valstīs digitālā apraide nenosūta UTC – koordinētā universālā laika – informāciju. Var tikt ignorēts vasaras laiks, un televizors, iespējams, var rādīt nepareizu laiku.

Ierakstot pārraides, kas ieplānotas TV ceļvedī, ieteicams manuāli nemainīt datumu un laiku. Dažās valstīs dažiem tīklu pakalpojumu sniedzējiem iestatījums **Pulkstenis** ir paslēpts, lai novērstu nepareizu pulksteņa iestatījuma attēlojumu.

Lai automātiski korigētu TV pulksteni...

- 1 – Nospiediet **⚙**, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet **▶** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Pulkstenis > Autom. plkst. rež.** un atlasiet **Atkarībā no valsts**.
- 4 – Atlasiet **Vasaras laiks** un atlasiet attiecīgo iestatījumu.

5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Manuāli

Lai manuāli iestatītu TV pulksteni...

- 1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Pulkstenis > Autom. plkst. rež.** un atlasiet **Manuāli**.
- 4 – Lai regulētu, atlasiet **Datums** un **Laiks**.
- 5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Laika josla

Lai iestatītu laika joslu...

- 1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Pulkstenis > Laika josla** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 – Atlasiet vienu no laika joslām.
- 5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Izslēgšanās taimeris

Izmantojot izslēgšanās taimeris, varat iestatīt televizora automātisku pārslēgšanu gaidstāves režīmā pēc noteikta laika.

Lai iestatītu izslēgšanās taimeris...

- 1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Izslēgšanās taimeris** un nospiediet ▶ (pa labi). Ar slīdjoslu varat iestatīt laiku līdz 180 minūtēm ar 5 minūšu soļiem. Ja iestatītas 0 minūtes, izslēgšanās taimeris ir izslēgts. Vienmēr varat izslēgt televizoru agrāk vai atiestatīt laiku atskaites laikā.
- 4 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

15.7

Universālā piekļuve

Ieslēgšana

Kad ieslēgta **universālā piekļuve**, televizors ir paredzēts cilvēkiem ar kurlumu, dzirdes traucējumiem, aklumu vai redzes traucējumiem.

Ieslēgšana

Ja uzstādīšanas laikā neieslēdzāt funkciju **Universāla piekļuve**, to varat izdarīt izvēlnē **Universālā piekļuve**. Lai ieslēgtu pieejamību...

- 1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Universālā piekļuve** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Universālā piekļuve** vienu soli tālāk.
- 4 – Atlasiet **Ieslēgts** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Kad ieslēgta **universālā piekļuve**, opcija **Universālā piekļuve** tiek pievienota izvēlnē **Opcijas**.

Dzirdes traucējumi

Daži digitālās televīzijas kanāli pārraida īpašu skaņas celiņu un subtitrus vājdzirdīgiem vai kurliem cilvēkiem. Kad ieslēgta opcija **Vājdzirdīgiem**, televizors automātiski pārslēdzas uz pielāgotu audio un subtitriem. Pirms ieslēgt opciju **Vājdzirdīgiem**, ieslēdziet **Universālā piekļuve**.

Lai ieslēgtu opciju **Vājdzirdīgiem**...

- 1 – Nospiediet ⚙, atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Universālā piekļuve** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Vājdzirdīgiem** un nospiediet ▶ (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 4 – Atlasiet **Ieslēgts** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 – Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Lai ieslēgtu **Vājdzirdīgiem** televizora skatīšanās laikā...

- 1 – Skatoties TV kanālu, nospiediet ≡ **OPTIONS** (Opcijas), atlasiet **Universālā piekļuve** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Vājdzirdīgiem** un atlasiet **Ieslēgts**.

Lai pārbaudītu, vai ir pieejama vājdzirdīgām personām paredzēta audio valoda, nospiediet ≡ **OPTIONS** (Opcijas), atlasiet **Audio valoda** un meklējiet audio valodu, kas atzīmēta ar ♯.

Ja pieejamība nav redzama opciju izvēlnē, ieslēdziet **Universālā piekļuve** sadaļā **Uzstādīšana**.





Audio komentāri

Ieslēgšana


Digitālie TV kanāli var pārraidīt īpašus audio komentārus, aprakstot ekrānā notiekošās darbības. Lai varētu iestatīt vajadzīgiem paredzēto skaņu un efektus, vispirms jāieslēdz opcija **Audio apraksts**. Turklāt pirms **audio apraksta** opcijas jāieslēdz **Universālā piekļuve** iestatīšanas izvēlnē.


Izmantojot opciju **Audio apraksts**, parastajam audiosignālam tiek pievienoti diktora komentāri. Lai ieslēgtu komentārus (ja pieejami)...

Lai ieslēgtu **audio aprakstu**...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Universālā piekļuve** un nospiediet , lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Audio apraksts** un nospiediet , lai atvērtu izvēlni.
- 4 - Atlasiet **Audio apraksts** vienu soli tālāk
- 5 - Atlasiet **Ieslēgts** un nospiediet **OK** (Labi).
- 6 - Nospiediet , (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Lai ieslēgtu **audio aprakstu** TV skatīšanās laikā...






- 1 - Skatoties TV kanālu, nospiediet  **OPTIONS** (Opcijas), atlasiet **Universālā piekļuve** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Audio apraksts** un atlasiet **Ieslēgts**.


Varat pārbaudīt, vai ir pieejams audio komentārs. Izvēlnē Opcijas atlasiet **Audio valoda** un meklējiet audio valodu, kas atzīmēta ar .

Jaukts skaļums

Varat sajaukt parastā audiosignāla un audio komentāru skaļumu.

Lai jauktu skaļumu...




- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Universālā piekļuve** un nospiediet , lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Audio apraksts > Jaukts skaļums** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Spiediet bultiņas  (uz augšu) vai  (uz leju), lai noregulētu vērtību.
- 5 - Nospiediet , (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Ja pieejama audio valoda ar audio komentāriem, varat atrast arī šo iestatījumu  **OPTIONS** (Opcijas) > **Universālā piekļuve > Jaukts skaļums**.

Skaņas efekts

Dažiem audio komentāriem var būt pieejami papildu skaņas efekti, piemēram, stereo vai pamazām rimstoša skaņa.




Lai ieslēgtu **skaņas efektus** (ja pieejami)...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Universālā piekļuve** un nospiediet , lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Audio apraksts > Skaņas efekti** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Nospiediet , (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Runa

Audio komentārus var papildināt arī subtitri, kuros atveidots runātais teksts.

Subtitru ieslēgšana (ja pieejami). . .


- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Universālā piekļuve** un nospiediet , lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Audio apraksts > Runa** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Atlasiet **Aprakstošs vai Subtitri** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 - Nospiediet , (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

15.8

Bezvadu un tīkli

Tīkls



Izveidojiet savienojumu ar mājas tīklu, vadu vai bezvadu. Vai pielāgojiet tīkla iestatījumus.

Lai iegūtu papildinformāciju, nospiediet  **Atslēgvārdi** un atrodi **Tīkls**, **savienošana** vai **Tīkls**, vadu.

Bluetooth

Ierīču meklēšana



Lai izveidotu Bluetooth savienojumu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet , lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Bluetooth > Meklēt Bluetooth ierīci** un nospiediet **OK** (Labi).

4 – Izpildiet ekrānā redzamos norādījumus.




Ierīces noņemšana

Lai noņemtu Bluetooth savienojumu...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Bluetooth >** **Noņemt ierīci** un nospiediet **OK** (Labi).

Bluetooth ierīces ieslēgšana




Lai televizorā ieslēgtu vai izslēgtu Bluetooth savienojumu...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Bezvadu un tīkli** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Bluetooth >** **Bluetooth iesl./izsl.** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 – Atlasiet **Ieslēgts** un nospiediet **OK** (Labi).
- 5 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

15.9

Android iestatījumi

Pieklūstiet Android iestatījumu izvēlnei, lai skatītu vai regulētu Android aplikāciju lietošanas iestatījumus.

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Android iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 – Nospiediet  **BACK (Atpakal)**, ja nepieciešams, lai aizvērtu izvēlni.

Kanāla instalēšana

16.1

Antenas/kabeļa instalēšana

Atjaunināt kanālus

Automātiska kanālu atjaunināšana

Ja uztverat digitālos kanālus, varat iestatīt televizoru, lai automātiski atjauninātu šos kanālus sarakstā.

Reizi dienā pulksten 6.00 televizors atjaunina kanālus un saglabā jaunus kanālus. Jaunie kanāli tiek glabāti kanālu sarakstā un ir atzīmēti ar . Kanāli bez signāla tiek noņemti. Lai automātiski atjauninātu kanālus, televizoram jābūt gaidstāves režīmā. Varat izslēgt automātisku kanālu atjaunināšanu.

Lai izslēgtu automātisku atjaunināšanu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Antenas/kabeļa instalēšana > Automātiska kanālu atjaun.** un atlasiet **Izslēgts**.
- 3 - Nospiediet (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Ja ir atrasti jauni kanāli vai arī kanāli ir atjaunināti vai noņemti, ieslēgšanas laikā televizorā tiek parādīts ziņojums. Lai novērstu šī ziņojuma rādīšanu pēc katras kanāla atjaunināšanas, varat to izslēgt.

Lai izslēgtu ziņojumu...

- 1 - Nospiediet .
- 2 - Atlasiet **Antenas/kabeļa instalēšana > Kanāla atjaunin.** ziņoju. un atlasiet **Izslēgts**.
- 3 - Nospiediet (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Dažās valstīs automātiskā kanālu atjaunināšana tiek veikta, kad skatāties televizoru, vai jebkurā brīdī, kad televizors ir gaidstāves režīmā.

Manuāla kanāla atjaunināšana

Vienmēr varat sākt kanāla atjaunināšanu pats.

Lai sāktu manuālu kanāla atjaunināšanu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Antenas/kabeļa instalēšana > Meklēt kanālus**, pēc tam nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Atlasiet **Sākt** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Izpildiet ekrānā redzamos norādījumus. Atjaunināšana var ilgt dažas minūtes.

Pārinstalēt kanālus

Pārinstalēt kanālus

Varat pārinstalēt visus kanālus un nemainīt pārējos televizora iestatījumus.

Ja ir iestatīta bērnu slēdzene, pirms atkārtotas kanālu noskaņošanas jāievada tās kods.

Lai pārinstalētu kanālus...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Antenas/kabeļa instalēšana > Meklēt kanālus** un atlasiet **Sākt**.
- 3 - Atlasiet **Pārinstalēt kanālus**, pēc tam nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Izpildiet ekrānā redzamos norādījumus. Instalēšana var ilgt dažas minūtes.

Televīzijas kanālu pārinstalēšana

Varat veikt pilnu TV kanālu pārinstalēšanu. Televizors ir pilnībā pārinstalēts.

Lai veiktu pilnu TV kanālu pārinstalēšanu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un atlasiet **Pārinstalēt TV**.
- 3 - Izpildiet ekrānā redzamos norādījumus. Instalēšana var ilgt dažas minūtes.

Rūpnīcas iestatījumi

Varat iestatīt televizorā sākotnējos iestatījumus (rūpnīcas iestatījumus) attēlam, skaņai un Ambilight.

Lai pārslēgtu atpakaļ uz sākotnējiem iestatījumiem...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 - Atlasiet **Rūpnīcas iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 - Nospiediet (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Kanālu saraksta kopēšana

Ievads

Kanālu saraksta kopēšana ir paredzēta izplatītājiem un pieredzējušiem lietotājiem. Dažās valstīs kanālu saraksta kopēšana ir pieejama tikai satelītkanālu kopēšanai.


Izmantojot kanālu saraksta kopēšanu, varat kopēt

vienā televizorā noskaņotus kanālus citā atbilstošas klases Philips televizorā. Izmantojot kanālu saraksta kopēšanu, nav jāveic laikietilpīgā kanālu meklēšana, tās vietā augšupielādējot televizorā iepriekš noteiktu kanālu sarakstu. Izmantojiet USB zibatmiņas disku ar vismaz 1 GB ietilpību.

Nosacījumi




- Abi televizori ir ražoti vienā gadā.
- Abiem televizoriem ir viena un tā paša tipa aparātūra. Aparatūras tipu skatiet televizora datu plāksnītē televizora aizmugurē. Parasti tas ir norādīts kā Q . . . LA
- Abiem televizoriem ir saderīgas programmatūras versijas.

Pašreizējā programmatūras versija

Pašreizējo televizora programmatūras versiju varat skatīt sadaļā  > **Atjaunin.programmat.** > **Programmat. inform.**

Kanālu saraksta kopēšana

Lai kopētu kanālu sarakstu...

- 1 – Ieslēdziet televizoru. Šajā televizorā jābūt instalētiem kanāliem.
- 2 – Ievietojiet USB zibatmiņas disku.
- 3 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 4 – Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet , lai atvērtu izvēlni.
- 5 – Atlasiet **Kanālu saraksta kopēšana** un atlasiet **Kopēt USB atmiņas ierīcē**. Iespējams, būs jāievada bērnu slēdzenes PIN kods, lai kopētu kanālu sarakstu.
- 6 – Pēc kopēšanas izņemiet USB atmiņas ierīci.
- 7 – Nospiediet , (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.


Tagad nokopēto kanālu sarakstu varat augšupielādēt citā Philips televizorā.

Kanālu saraksta augšupielāde

Televizoros, kuros nav instalēti kanāli

Atkarībā no tā, vai televizorā jau ir vai vēl nav instalēti kanāli, jāizmanto atšķirīgs kanālu saraksta augšupielādes veids.

Kopēšana televizorā, kas vēl nav noskaņots

- 1 – Pievienojiet kontaktdakšu, lai sāktu instalēšanu, un atlasiet valodu un valsti. Varat izlaist opciju **Meklēt kanālus**. Pabeidziet instalēšanu.
- 2 – Pievienojiet USB zibatmiņas disku, kurā ir otra televizora kanālu saraksts.
- 3 – Lai sāktu kanālu saraksta augšupielādi, nospiediet .
- 4 – Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un

nospiediet , (pa labi), lai atvērtu izvēlni.



5 – Atlasiet **Kanālu saraksta kopēšana** un atlasiet **Kopēt TV atmiņas ierīcē**. Iespējams, būs jāievada bērnu slēdzenes PIN kods.

6 – Ja kanālu saraksta kopēšana televizorā ir pabeigta sekmīgi, televizors to paziņo. Atvienojiet USB zibatmiņas disku.


Televizoros, kuros instalēti kanāli

Atkarībā no tā, vai televizorā jau ir vai vēl nav instalēti kanāli, jāizmanto atšķirīgs kanālu saraksta augšupielādes veids.


Televizorā, kas jau ir noskaņots


1 – Pārbaudiet televizora valsts iestatījumu. (Lai verificētu šo iestatījumu, nospiediet . Atlasiet **Antenas/kabeļa instalēšana** un atlasiet **Pārinstalēt kanālus**. Nospiediet  un vēlāk **Atcelt**, lai pārtrauktu instalēšanu.)

Ja valsts ir norādīta pareizi, turpiniet ar 2. darbību. Ja valsts nav pareiza, jāveic pārinstalēšana. Lai sāktu pārinstalēšanu,

nospiediet . Atlasiet **Antenas/kabeļa instalēšana** un atlasiet **Pārinstalēt kanālus**. Atlasiet pareizo valsti un izlaidiet kanālu meklēšanu. Pabeidziet instalēšanu. Kad esat pabeidzis, turpiniet ar 2. darbību.

2 – Pievienojiet USB zibatmiņas disku, kurā ir otra televizora kanālu saraksts.

3 – Lai sāktu kanālu saraksta augšupielādi, nospiediet .

4 – Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet , lai atvērtu izvēlni.

5 – Atlasiet **Kanālu saraksta kopēšana** un atlasiet **Kopēt TV atmiņas ierīcē**. Iespējams, būs jāievada bērnu slēdzenes PIN kods.

6 – Ja kanālu saraksta kopēšana televizorā ir pabeigta sekmīgi, televizors to paziņo. Atvienojiet USB zibatmiņas disku.

DVB-T vai DVB-C

DVB-T vai DVB-C uztveršana

Kanālu instalēšanas laikā pirms kanālu meklēšanas jāatlasa Antena (DVB-T) vai Kabelis (DVB-C). Antena DVB-T meklē virszemes analogos kanālus un digitālos DVB-T kanālus. Kabelis DVB-C meklē analogos un digitālos kanālus, kas pieejami no kabeļtelevīzijas DVB-C operatora.

DVB-C kanālu instalēšana

Lai nodrošinātu ērtu lietošanu, visi DVB-C iestatījumi iestatīti kā automātiski.

Ja DVB-C satura nodrošinātājs ir sniedzis noteiktas DVB-C vērtības, piemēram, tīkla ID vai tīkla frekvenci,

ievadiet tās instalēšanas laikā, kad tās tiek prasītas.

Kanālu numuru konflikti

Dažās valstīs dažādiem TV kanāliem (raidorganizācijām) var būt vienādi kanālu numuri. Instalēšanas laikā televizorā tiek parādīts kanālu numuru konfliktu saraksts. Jums jānorāda, kuram TV kanālam vēlaties iestatīt kanāla numuru, kam piekārtoti vairāki TV kanāli.

DVB iestatījumi

Tīkla frekvences režīms

Ja plānojat izmantot metodi **Ātrā skenēšana** sadaļā **Frekvenču skenēšana**, lai meklētu kanālus, atlasiet **Automātiski**. Televizors izmantos vienu no iepriekš noteiktajām tīkla frekvencēm (vai HC – homing channel), ko izmanto lielākā daļa kabeļtelevīzijas operatoru jūsu valstī.

Ja jums norādīta konkrēta tīkla frekvences vērtība kanālu meklēšanai, atlasiet **Manuāls**.

Tīkla frekvence

Ja pārraides tīkla frekvences režīms ir iestatīts kā **Manuāli**, varat šeit ievadīt tīkla frekvences vērtību, ko norādījis kabeļtelevīzijas operators. Lai ievadītu šo vērtību, izmantojiet ciparu taustiņus.

Frekvences skenēšana

Atlasiet kanālu meklēšanas metodi. Varat atlasīt **ātrās skenēšanas** metodi un izmantot iepriekš noteiktos iestatījumus, ko izmanto lielākā daļa kabeļtelevīzijas operatoru jūsu valstī.

Ja šīs izvēles rezultātā netiek noskaņots neviens kanāls vai trūkst dažu kanālu, varat atlasīt izvērsto **pilnās skenēšanas** metodi. Šī metode aizņems vairāk laika, lai meklētu un noskaņotu kanālus.

Frekvenču soļa lielums

Televizors meklē kanālus ar **8 MHz** soli.

Ja šīs darbības rezultātā netiek noskaņots neviens kanāls vai trūkst dažu kanālu, varat meklēt ar mazāku soli **1 MHz** lielumā. 1 MHz soļu izmantošana aizņems vairāk laika, lai meklētu un noskaņotu kanālus.

Digitālie kanāli


Ja esat informēts, ka jūsu kabeļtelevīzijas operators nepiedāvā digitālos kanālus, varat izlaist digitālo kanālu meklēšanu.

Analogie kanāli

Ja esat informēts, ka jūsu kabeļtelevīzijas operators nepiedāvā analogos kanālus, varat izlaist analogo kanālu meklēšanu.

Bezmaksas/kodētie



Ja jums ir abonements un CAM – nosacītās piekļuves modulis maksas televīzijas pakalpojumiem, atlasiet **Bezmaksas + kodēts**. Ja neesat abonējies maksas televīzijas kanālus vai pakalpojumus, varat atlasīt **Tikai bezmaksas kanāli**.

Lai iegūtu papildinformāciju, nospiediet krāsaino taustiņu  **Atslēgvārdi** un atrodiet **CAM – nosacītās piekļuves modulis**.





Uztveršanas kvalitāte

Varat pārbaudīt kanāla kvalitāti un signāla stiprumu. Ja jums ir pašam sava antena, varat to pārvietot, lai mēģinātu uzlabot uztveršanu.

Lai pārbaudītu digitālā kanāla uztveršanas kvalitāti...

- 1 – Noskaņojiet uz kanālu.
- 2 – Nospiediet .
- 3 – Atlasiet **Vispārīgi iestatījumi** un nospiediet  (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 4 – Atlasiet **Antenas/kabeļa instalēšana** un atlasiet **Digitāls: Pārbaud.uztverš**.

Šim kanālam tiek parādīta digitālā frekvence. Ja uztveršana ir vāja, varat pārvietot antenu. Lai vēlreiz pārbaudītu šīs frekvences signāla kvalitāti, atlasiet **Meklēt** un nospiediet **OK (Labi)**.


Lai patstāvīgi ievadītu noteiktu digitālo frekvenci, izmantojiet tālvadības pults ciparu taustiņus. Varat arī atlasīt frekvenci, novietojot bultiņas uz skaitļa ar  un  un mainīt skaitli ar  un . Lai pārbaudītu frekvenci, atlasiet **Meklēt**.

Ja kanālu uztveršanai izmantojat DVB-C, ir pieejamas opcijas **Simbolu vērt. režīms** un **lepr. not. simb. pārs. ātr.** Pārraides ātruma režīmam atlasiet opciju **Automātiski**, izņemot gadījumu, ja kabeļtelevīzijas operators ir sniedzis noteiktu pārraides ātruma vērtību. Pārraides ātruma vērtību ievadiet ar ciparu taustiņiem.

Manuāla instalēšana

Analogās televīzijas kanālus var manuāli noskaņot pa vienam.

Lai manuāli instalētu analogos kanālus...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **TV iestatījumi** un nospiediet **►** (pa labi), lai atvērtu izvēlni.
- 3 – Atlasiet **Antenas/kabeļa instalēšana** un atlasiet **Analogi: Manuāla instalēšana**.

• Sistēma

Lai iestatītu televizora sistēmu, atlasiet **Sistēma**. Atlasiet savu valsti vai pasaules reģionu, kurā atrodaties.

• Meklēt kanālu

Lai atrastu kanālu, atlasiet **Meklēt kanālu**. Atlasiet **Meklēt**. Varat arī pats ievadīt frekvenci. Ja uztveršana ir slikta, vēlreiz nospiediet **Meklēt**. Ja vēlaties saglabāt kanālu, atlasiet **Pabeigt**.

• Saglabāt

Kanālu var saglabāt ar pašreizējo kanāla numuru vai ar jaunu kanāla numuru. Atlasiet **Saglabāt pašreizējo kanālu** vai **Saglabāt kā jaunu kanālu**.

Šīs darbības varat atkārtot, līdz ir atrasti visi pieejamie analogās televīzijas kanāli.

16.2

Satelīta instalēšana

Satelītu instalēšana

Par satelītu instalēšanu

Šajā televizorā ir divi iebūvēti satelīttelevīzijas DVB-S/DVB-S2 uztvērēji.

Līdz 4 satelītiem

Šajā televizorā varat noskaņot maksimāli 4 satelītus (4 LNB). Atlasiet precīzu satelītu skaitu, ko vēlaties noskaņot uzstādīšanas sākumā. Tādējādi noskaņošana notiks ātrāk.

Unicable

Varat izmantot Unicable sistēmu, lai savienotu antenu ar televizoru. Varat atlasīt Unicable 1 vai 2 satelītiem instalēšanas sākumā.


MDU – Multi-Dwelling-Unit

Iebūvētie satelītuztvērēji atbalsta MDU tehnoloģiju Astra satelītiem un Digiturk tehnoloģiju Eutelsat satelītam. MDU tehnoloģija Türksat satelītā netiek atbalstīta.

Instalēšanas sākšana

Pārliecinieties, ka satelīta šķīvis ir pareizi pievienots un perfekti noregulēts, pirms sākat instalēšanu.

Lai sāktu satelīta instalēšanu...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Satelīta instalēšana > Meklēt satelītu**, pēc tam nospiediet **OK** (Labi).
- 3 – Atlasiet **Meklēt** un nospiediet **OK** (Labi). Televizors meklēs satelītus.
- 4 – Atlasiet **Instalēt** un nospiediet **OK** (Labi). Televizorā redzams pašreizējā satelīta instalācija. Ja vēlaties mainīt šo iestatījumu, noklikšķiniet uz **Iestatījumi**. Pārejiet uz **3b** darbību. Ja nevēlaties mainīt šo iestatījumu, noklikšķiniet uz **Meklēt**. Pārejiet uz **5.** darbību.
- 3b** – Televizorā ir 2 iebūvēti satelītuztvērēji. Atbilstoši pievienoto satelīta šķīvju kabeļu skaitam – 1 vai 2, atlasiet **Viens uztvērējs** vai **Divi uztvērēji**. Ja izmantojat viena kabeļa sistēmu (Unicable vai MDU), vienmēr atlasiet **Divi uztvērēji**.
- 5 – Sadaļā **Sistēmas instalēšana** atlasiet satelītu skaitu, ko vēlaties instalēt, vai atlasiet vienu no Unicable sistēmām. Atlasot Unicable, varat izvēlēties lietotāja joslu numurus un ievadīt lietotāju joslu frekvences katram uztvērējam. Dažās valstīs varat pielāgot dažus eksperta līmeņa iestatījumus katram LNB sadaļā **Papildu iestatījumi**.
- 6 – Televizors meklēs pieejamos satelītus atkarībā no jūsu antenas novietojuma. Tas var aizņemt dažas minūtes. Ja satelīts ir atrasts, ekrānā tiek parādīts tā nosaukums un uztveršanas signāla stiprums.
- 7 – Kad televizors ir atradis nepieciešamos satelītus, atlasiet **Instalēt**.
- 8 – Ja satelīts piedāvā **kanālu pakas**, televizorā būs redzamas šim satelītam pieejamās pakas. Atlasiet nepieciešamo paku. Dažās pakās ietverta **ātra** vai **pilna** pieejamo kanālu instalēšana, izvēlieties vienu vai otru. Televizors instalēs satelītkanālus un radio stacijas.
- 9 – Lai saglabātu satelītu iestatījumus un instalētos kanālus un radio stacijas, atlasiet **Pabeigt**.

Satelīta CAM moduļi

Ja izmantojat CAM – nosacītās piekļuves moduli ar viedkarti –, lai skatītos satelīttelevīzijas kanālus, ieteicams veikt satelītu instalēšanu ar televizorā ievietotu CAM moduli.

Lielākā daļa CAM moduļu tiek izmantota kanālu atkodēšanai.

Jaunākās paaudzes CAM moduļi (CI+ 1.3 ar operatora profilu) var paši instalēt visus satelīttelevīzijas kanālus jūsu televizorā. CAM parādīs aicinājumu instalēt satelītus un kanālus. Šie CAM moduļi instalē un atkodē kanālus, kā arī veic regulāru kanālu

atjaunināšanu.

Kanālu pakas

Satelīti var piedāvāt kanālu pakas, kurās apvienoti bezmaksas kanāli (Free-To-Air) un piedāvāts valstij atbilstošs kanālu izkārtojums. Dažiem satelītiem pieejamas abonēšanas pakas – maksas kanālu kolekcija.

Ja izvēlaties abonēšanas paku, televizorā, iespējams, tiek parādīts aicinājums atlasīt ātro vai pilno noskaņošanu.

Atlasiet **Ātri**, lai pārinstalētu tikai pakas kanālus, vai atlasiet **Pilns**, lai instalētu paku un visus pārējos pieejamos kanālus. Abonēšanas pakām ieteicams veikt ātro instalēšanu. Ja jums ir citi satelīti, kas neietilpst abonēšanas pakā, ieteicams veikt pilnu instalēšanu. Visi instalētie kanāli tiek ievietoti kanālu sarakstā Visi.

Unicable uzstādīšana

Unicable sistēma

Varat izmantot viena kabeļa sistēmu, MDU vai Unicable sistēmu, lai savienotu antenu ar televizoru. Viena kabeļa sistēmā tiek izmantots viens kabelis, lai savienotu satelītu ar visiem sistēmā esošajiem satelīttelevīzijas uztvērējiem. Viena kabeļa sistēma parasti tiek izmantota daudzdzīvokļu ēkās. Ja izmantojat Unicable sistēmu, televizorā tiks parādīts aicinājums instalēšanas laikā piešķirt lietotāja joslas numuru un atbilstošu frekvenci. Šajā televizorā varat uzstādīt 1 vai 2 satelītus, izmantojot Unicable.

Ja pēc Unicable instalēšanas trūkst dažu kanālu, iespējams, tajā pašā laikā Unicable sistēma tika veikta cita instalēšana. Veiciet instalēšanu vēlreiz, lai instalētu trūkstošos kanālus.

Lietot.joslas numurs

Unicable sistēmā katram pievienotajam satelīttelevīzijas uztvērējam jābūt numurētam (piem., 0, 1, 2 vai 3 u.t.t.).


Pieejamās lietotāju joslas un to numuri ir pieejami uz Unicable slēdžu kārbas. Lietotāja josla dažreiz tiek saīsināta kā UB (User Band). Pieejamas Unicable slēdžu kārbas ar 4 vai 8 lietotāju joslām. Ja iestatījumos atlasāt Unicable, televizorā tiks parādīts aicinājums piešķirt unikālu lietotāja joslas numuru katram iebūvētajam satelīttelevīzijas uztvērējam. Satelīttelevīzijas uztvērējam nevar būt tas pats joslas numurs, kas ir citam satelīttelevīzijas uztvērējam Unicable sistēmā.

Lietot.joslas frekvence



Papildus unikālam lietotāja joslas numuram iebūvētajam satelīttelevīzijas uztvērējam nepieciešama atlasītās lietotāja joslas numura frekvence. Šīs frekvences parasti tiek parādītas blakus lietotāja joslas numuram uz Unicable slēdžu kārbas.

Automātiska kanālu atjaunināšana

Ja uztverat digitālos satelīttelevīzijas kanālus, varat iestatīt televizoru, lai automātiski atjauninātu šos kanālus.



Reizi dienā pulksten 6.00 televizors atjaunina kanālus un saglabā jaunus kanālus. Jaunie kanāli tiek glabāti kanālu sarakstā un ir atzīmēti ar . Kanāli bez signāla tiek noņemti, un, ja satelīttelevīzijas operators pārkārto kanālu paku, televizora kanālu saraksts tiks atjaunināts. Lai automātiski atjauninātu kanālus, televizoram jābūt gaidstāves režīmā. Varat izslēgt automātisku kanālu atjaunināšanu.

Lai izslēgtu automātisku atjaunināšanu...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Satelīta instalēšana > Automātiska kanālu atjaun.** un atlasiet **Izslēgts**.
- 3 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Varat iestatīt televizoru atjaunināt tikai noteikta satelīta kanālus.

Lai atzīmētu satelītus atjaunināšanai...


- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Satelīta instalēšana** un atlasiet **Automātiskās atjaun. opcija**. Satelītu sarakstā noklikšķiniet uz satelīta, lai to atzīmētu vai noņemtu atzīmi.
- 3 – Nospiediet  (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

Dažās valstīs automātiskā kanālu atjaunināšana tiek veikta, kad skatāties televizoru, vai jebkurā brīdī, kad televizors ir gaidstāves režīmā.

Manuāla kanāla atjaunināšana

Vienmēr varat sākt kanāla atjaunināšanu pats.

Lai sāktu manuālu kanāla atjaunināšanu...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Noklikšķiniet uz **Satelīta instalēšana > Meklēt kanālus** un atlasiet **Atjaunināt**.
- 3 – Izpildiet ekrānā redzamos norādījumus. Atjaunināšana var ilgt dažas minūtes.

Satelīta pievienošana


Varat pievienot papildu satelītu savai pašreizējai satelītu instalācijai. Instalētie satelīti un to kanāli netiek mainīti. Daži satelīttelevīzijas operatori neatļauj satelītu pievienošanu.

Papildu satelīts jāuzskata par papildinājumu, tas nav jūsu galvenā satelīta abonements vai galvenais satelīts, kura satelītu paku izmantojat. Parasti tiek pievienots 4. satelīts, kad jau uzstādīti 3 satelīti. Ja uzstādīti 4 satelīti, varat apsvērt vispirms noņemt vienu satelītu, lai varētu pievienot jaunu satelītu

Iestatīšana

Ja pašreiz ir uzstādīts tikai 1 vai 2 satelīti, pašreizējā uzstādījuma iestatījumi, iespējams, neatļauj papildu satelītu pievienošanu. Ja jāmaina uzstādījuma iestatījumi, jums atkārtoti jāveic satelītu uzstādīšana. Ja nepieciešama iestatījumu maiņa, nevarat izmantot opciju **Pievienot satelītu**.


Lai pievienotu satelītu...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Noklikšķiniet uz **Satelīta instalēšana > Meklēt satelītu** un atlasiet **Pievienot satelītu**. Redzami pašreizējie satelīti.
- 3 – Atlasiet **Meklēt**. Televizors meklēs jaunus satelītus.
- 4 – Ja televizors ir atradis vienu vai vairākus satelītus, atlasiet **Instalēt**. Televizorā tiek instalēti atrasto satelītu kanāli.
- 5 – Lai saglabātu kanālus un radio stacijas, atlasiet **Pabeigt**.

Satelīta noņemšana

Varat noņemt vienu vai vairākus satelītus no pašreizējās satelītu instalācijas. Jūs noņemat satelītu un tā kanālus. Tomēr daži satelīttelevīzijas operatori neatļauj satelīta noņemšanu.

Lai noņemtu satelītus...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Satelīta instalēšana > Meklēt satelītu** un atlasiet **Noņemt satelītu**. Redzami pašreizējie satelīti.
- 3 – Atlasiet satelītu, lai to atzīmētu noņemšanai (vai noņemtu atzīmi).
- 4 – Atlasiet **Noņemt**. Satelīti tiek noņemti.
- 5 – Atlasiet **Iziet**, lai aizvērtu satelītu noņemšanu.


Manuāla instalēšana

Manuālā instalēšana paredzēta pieredzējušiem lietotājiem.

Varat izmantot manuālo instalēšanu, lai ātri pievienotu jaunus kanālus no satelītu retranslatora. Jums jāzina retranslatora frekvence un polarizācija. Televizors instalēs visus šī retranslatora kanālus. Ja retranslators bija uzstādīts iepriekš, visi kanāli – agrākie un jaunie – tiek pārvietoti uz visu kanālu saraksta beigām.

Nevar izmantot manuālās instalēšanas opciju, ja jāmaina satelītu skaits. Ja tas nepieciešams, jāveic pilnīga instalēšana, izmantojot opciju **Instalēt satelītus**.

Lai instalētu retranslatoru...

- 1 – Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 – Atlasiet **Satelīta instalēšana** un atlasiet **Manuāla instalēšana**.
- 3 – Ja instalēts vairāk nekā 1 satelīts, atlasiet satelītu/LNB, kuram vēlaties pievienot kanālus.
- 4 – Iestatiet vēlamo iestatījuma **Polarizācija** vērtību. Ja **Simbolu vērt. režīms** ir **Manuāli**, varat manuāli ievadīt pārraides ātrumu laukā **Pārraides ātrums**. Ievadiet vērtību **Frekvence** un sāciet retranslatora meklēšanu.
- 5 – Ja retranslators ir atrasts, atlasiet **Saglabāt**, lai saglabātu jauno retranslatoru atlasītajā LNB.
- 6 – Atlasiet **Iziet**, lai aizvērtu manuālo instalēšanu.

LNB iestatījumi

Dažās valstīs varat regulēt dažus eksperta līmeņa iestatījumus katram LNB.

Strāvas padeve uz LNB

Pēc noklusējuma LNB strāvas padeve ir ieslēgta.

22 kHz signāls

Pēc noklusējuma signāls ir iestatīts kā automātisks.

Zema LO frekvence / augsta LO frekvence

Lokālā oscilatora frekvences ir iestatītas uz standarta vērtībām. Noregulējiet vērtības tikai papildu aprīkojuma gadījumā, kuram nepieciešamas citas vērtības.

Problēmas

Televizors nevar atrast vēlamos satelītus vai uzstāda to pašu satelītu divreiz

- Pārliedzinieties, vai instalēšanas sākumā sadaļā Iestatījumi ir iestatīts pareizais satelītu skaits. Varat iestatīt televizoru meklēt vienu, divus vai 3/4 satelītus.

Dubults LNB nevar atrast otru satelītu

- Ja televizors atrod vienu satelītu, bet nevar atrast otru, pagrieziet antenu par dažiem grādiem. Pozicionējiet antenu, lai iegūtu spēcīgāko signālu no pirmā satelīta. Ekrānā skatiet pirmā satelīta signāla stipruma indikatoru. Kad pirmais satelīts ir iestatīts ar maksimālo signāla stiprumu, atlasiet Meklēt vēlreiz, lai atrastu otru satelītu.
- Pārliedzinieties, vai ir iestatīts Divi satelīti.

Instalēšanas iestatījumu maiņa neatrisināja problēmu

- Visi iestatījumi, satelīti un kanāli tiek saglabāti tikai instalēšanas beigās, kad esat pabeidzis.

Visi satelīttelevīzijas kanāli ir pazuduši

- Ja izmantojat Unicable sistēmu, pārliedzinieties, vai esat piešķīris divus unikālus lietotāja joslas numurus abiem iebūvētajiem satelītuztvērējam Unicable iestatījumos. Iespējams, ka otrs satelītuztvērējs jūsu Unicable sistēmā izmanto to pašu lietotāja joslas numuru.

Daži satelīttelevīzijas kanāli šķiet ir pazuduši no kanālu saraksta

- Ja daži kanāli šķiet pazuduši vai novietoti nepareizi, raidorganizācija, iespējams, ir mainījusi šo kanālu retranslatora atrašanās vietu. Lai atjaunotu kanālu pozīcijas kanālu sarakstā, varat mēģināt atjaunināt kanālu paku.

Nevaru noņemt satelītu

- Abonēšanas pakas neatļauj noņemt satelītu. Lai noņemtu satelītu, vēlreiz jāveic pilnīga uzstādīšana un jāatlasa cita paka.

Dažreiz signāla kvalitāte ir slikta

- Pārbaudiet, vai satelīta antenas šķīvis ir stingri nostiprināts. Spēcīgs vējš var šūpot šķīvi.
- Sniegs un lietus var traucēt uztveršanu.

Programmatūra


17.1

Atjaun.progr.

Atjaunināšana no USB

Iespējams, būs jāatjaunina televizora programmatūra. Jums būs vajadzīgs dators ar ātrdarbīgu interneta pieslēgumu un USB zibatmiņas disks, lai programmatūru augšupielādētu televizorā. Izmantojiet USB zibatmiņas disku, kurā ir 500 MB brīva atmiņas vieta. Pārļiecinieties, vai ierakstīšanas aizsardzība ir izslēgta.

Lai atjauninātu televizora programmatūru...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Atjaunināt programmatūru** un nospiediet **►** (pa labi).

Televizora identificēšana

- 1 - Pievienojiet USB zibatmiņas disku vienam no televizora USB savienojumiem.
- 2 - Atlasiet **Sākt**. USB zibatmiņas diskā tiks ierakstīts identifikācijas fails.

Programmatūras lejupielāde

- 1 - Ievietojiet USB zibatmiņas disku savā datorā.
- 2 - USB zibatmiņas diskā atrodiet failu **update.htm** un veiciet uz tā dubultklikšķi.
- 3 - Atlasiet **Sūtīt ID**.
- 4 - Ja ir pieejama jauna programmatūra, lejupielādējiet .zip failu.
- 5 - Pēc lejupielādes atpakojiet failu un nokopējiet failu **autorun.upg** USB zibatmiņas diskā. Neievietojiet šo failu mapē.

Televizora programmatūras atjaunināšana

- 1 - Vēlreiz ievietojiet televizorā USB zibatmiņas disku. Atjaunināšana sākas automātiski. Lūdzu, uzgaidiet. Nespiediet nevienu tālvadības pults taustiņu un neizņemiet USB zibatmiņas disku.
- 2 - Atjaunināšanas beigās televizors izslēdzas un izslēdzas. Ekrānā redzams ziņojums **Operation successful** (Darbība sekmīgi pabeigta) (angļu valodā). Varat turpināt lietot televizoru.

Ja atjaunināšanas laikā tiek pārtraukta strāvas padeve, nekādā gadījumā neatvienojiet USB zibatmiņas disku no televizora. Pēc strāvas padeves atjaunošanas atjaunināšana tiks turpināta.

Lai nejauši neveiktu televizora programmatūras atjaunināšanu, izdzēsiet no USB zibatmiņas diska failu autorun.upg.


Atjaunināšana no interneta

Ja televizors ir pieslēgts internetam, jūs, iespējams, saņemsiet ziņojumu par televizora programmatūras atjaunināšanu. Jums nepieciešams ātrs (platjoslas) interneta pieslēgums. Ja saņemat šo ziņojumu, ieteicams veikt atjaunināšanu.

Kad ziņojums redzams ekrānā, atlasiet **Atjaunināt** un izpildiet norādījumus ekrānā.

Kad atjaunināšana ir pabeigta, televizors tiek automātiski izslēgts un atkal ieslēgts. Pagaidiet, kamēr televizors tiek atkal ieslēgts.


Lai patstāvīgi meklētu programmatūras atjauninājumu...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Atjaunināt programmatūru** > **Meklēt atjauninājumus** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Atlasiet **Internets** un nospiediet **►** (pa labi). Izpildiet ekrānā redzamos norādījumus.
- 4 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

17.2

Programmatūras versija

Lai skatītu pašreizējo TV programmatūras versiju...

- 1 - Nospiediet , atlasiet **Visi iestatījumi** un nospiediet **OK** (Labi).
- 2 - Atlasiet **Atjaunin.programmat.** > **Programmat.inform.** un nospiediet **OK** (Labi).
- 3 - Skatiet **Versija**.
- 4 - Nospiediet **◀** (pa kreisi), ja nepieciešams, vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

17.3

Atklātā pirmkoda programmatūra

Šim televizoram ir atklātā pirmkoda programmatūra. Ar šo TP Vision Europe B.V. piedāvā pēc pieprasījuma nosūtīt pilnīga atbilstošā atklātā pirmkoda kopiju ar autortiesībām aizsargātā atklātā pirmkoda programmatūras pakotnēm, kas izmantotas šim ražojumam, ja šāds piedāvājums tiek pieprasīts saskaņā ar atbilstošām licencēm.

Šis piedāvājums ir spēkā ne ilgāk kā trīs gadus pēc produkta iegādes jebkurai personai, kura ir saņēmusi šo informāciju.

Lai saņemtu pirmkodu, lūdzu, rakstiet angļu valodā uz ...

Intellectual Property Dept.

Open Source License

README for the source code of the parts of TP Vision Netherlands B.V. TV software that fall under open source licenses.

This is a document describing the distribution of the source code used on the TP Vision Netherlands B.V. TV, which fall either under the GNU General Public License (the GPL), or the GNU Lesser General Public License (the LGPL), or any other open source license. Instructions to obtain copies of this software can be found in the Directions For Use.

TP Vision Netherlands B.V. MAKES NO WARRANTIES WHATSOEVER, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING ANY WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, REGARDING THIS SOFTWARE. TP Vision Netherlands B.V. offers no support for this software. The preceding does not affect your warranties and statutory rights regarding any TP Vision Netherlands B.V. product(s) you purchased. It only applies to this source code made available to you.

Android (5.1.0)

This tv contains the Android Lollipop Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touch screen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>)

Toolbox (N/A)

The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>)

linux kernel (3.10.46)

This TV contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is _this_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT> AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available

in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations

The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-androidFreetypeLicense>

libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to the second conditions:(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-androidlibpnglicense>

openssl (1.0.1j)

OpenSSL is an open-source implementation of the SSL and TLS protocols. The core library, written in the C programming language, implements the basic cryptographic functions and provides various utility functions. The original download site for this software is : <http://openssl.org/OpenSSLlicense>

Zlib compression library (1.2.7)

zlib is a general purpose data compression library. All the code is thread safe. The data format used by the zlib library is described by RFCs (Request for Comments) 1950 to 1952 in the files <http://tools.ietf.org/html/rfc1950> (zlib format), [rfc1951](http://tools.ietf.org/html/rfc1951) (deflate format) and [rfc1952](http://tools.ietf.org/html/rfc1952) (gzip format) Developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler(C) 1995-2012 Jean-loup Gailly and Mark Adler This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly Mark Adler jloup@gzip.org madler@alumni.caltech.edu

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections

The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> GPL v2
<http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents. The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

Protobuf (2.0a)

Protocol Buffers are a way of encoding structured data in an efficient yet extensible format. Google uses Protocol Buffers for almost all of its internal RPC protocols and file formats. The original download site for this software is :

<http://code.google.com/p/protobuf> Copyright 2008, Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner of the input file used when generating it. This code is not standalone and requires a support library to be linked with it. This support library is itself covered by the above license.

guava (11.0.2)

The Guava project contains several of Google's core libraries that we rely on in our Java-based projects: collections, caching, primitives support, concurrency libraries, common annotations, string processing, I/O, and so forth. The original download site for this software is : <http://code.google.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.1.4)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocator

The original download site for this software is : <http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and strtod). The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/double-conversion/> Copyright 2006-2011, the V8 project authors. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification,

are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the `sprintf` and `scanf` methods from this C library. * The emx libraries are not distributed under the GPL. Linking an * application with the emx libraries does not cause the executable * to be covered by the GNU General Public License. You are allowed * to change and copy the emx library sources if you keep the copyright * message intact. If you improve the emx libraries, please send your * enhancements to the emx author (you should copyright your * enhancements similar to the existing emx libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images). The original download site for this software is : <http://www.freetype.org/freetype2/index.html> Freetype License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappings

The original download site for this software is : <http://www.ogcio.gov.hk> Before downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use). By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms.

1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion.
2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use.
3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).
4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below.
5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them.
6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved.
7. You understand and agree that use of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever.
8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement.
9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss.
10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity.
11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.
12. Any waiver of any

provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative.¹³ If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.¹⁴ The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.¹⁵ In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions: (i) not for financial gain unless it is incidental; (ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and (iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).

IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030 The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK. The original download site for this software is : wiki.mozilla.org This piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla licence as described below.

Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character database. The original download site for this software is : www.unicode.org/http://www.unicode.org/copyright.html

Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is : <https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1> <https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/> Additional IP Rights Grant (Patents) "This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

iptables (1.4.7)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2.

libyuv (814)

libyuv is an open source project that includes YUV conversion and scaling functionality. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/libyuv> This piece of software is made available under the terms and conditions BSD.

Audio Codec FLAC (1.2.1)

This TV uses FLAC in libddlacodec.so. FLAC stands for Free Lossless Audio Codec, an audio format similar to MP3, but lossless, meaning that audio is compressed in FLAC without any loss in quality. The original download site for this software is : <http://www.xiph.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD license, which can be found below.

Audio Codec SRC (1.8.1)

This TV uses Audio Codec SRC which is used by libamphal.so. The original download site for this software is : <https://ccrma.stanford.edu/stevej/resample/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2, which can be found below.

Audio Codec Vorbis (1.3.3)

This TV uses Audio Codec Vorbis which is used by libamphal.so. The original download site for this software is : <http://www.xiph.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of BSD Style.

Flick Runtime Library (2.1)

This TV uses Flick Runtime Library. The original download site for this software is : <http://www.cs.utah.edu/flux/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD Style License.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

tinysql (2.4.0)

This TV uses tinysql. TinyXML is a simple, small, efficient, C++ XML parser that can be easily integrating into other programs. The original download site for this software is : <http://www.grinninglizard.com/tinysql/> This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution..

jimtcl (0.73)

jimtcl is an opensource small-footprint implementation of the Tcl programming language

The original download site for this software is : <http://jim.tcl.tk/index.html/doc/www/www/index.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the JIM TCL license.

DRM (NA)

Marvell Bootloader (NA)

Developed by Marvell Semiconductors

This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

DirectFB (1.6.1)

DirectFB is a thin library that provides hardware graphics acceleration. The original download site for this software is : <http://www.directfb.org/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

fusion (8.10.3)

Fusion provides an implementation of abstractions needed for multi-threaded/multi-process programming: .The original download site for this software is : <http://www.directfb.org/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

ntfs-3g (2011.4.12)

Ntfs-3g is an open source for cross platform NTFS file system support. The original download site for this software is : <http://www.tuxera.com/community>This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

live555 (NA)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com>This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

Bluetooth Stack (Bluedroid)

This TV uses Bluetooth stack. The original download site for this software is :This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License Version 2.

D-BUS (1.2.1)

D-Bus is a simple system for inter process communication and coordination. The original download site for this software is : <http://dbus.freedesktop.org>This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

EXIF (NA)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is : <http://www.sentex.net/~mwandel/jhead/>Portions of this source code are in the public domain

Copyright (c) 2008, The Android Open Source Project
All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of

conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EXPAT (2.1.0)

EXPAT is a XML Parser. The original download site for this software is : <http://expat.sourceforge.net>Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

neven face recognition library (NA)

This TV uses neven face recognition library which is used for face recognition

This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License version 2.

Unicode (4.8.1.1)

This TV uses Unicode which specifies the representation of text

The original download site for this software is : <http://icu-project.org> ICU License - ICU 1.8.1 and later
COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1995-2008 International Business Machines Corporation and others All rights reserved. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder. All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the property of their respective owners.

IPRoute2 (NA)

IPRoute2 is used for TCP/IP, Networking and Traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/collaborate/workgroups/networking/iproute2> This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

mtpd (NA)

mtpd is used for VPN Network. The original download site for this software is : <http://libmtp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

MDNS Responder (NA)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

NFC (NA)

NFC Semiconductor's NFC Library. Near Field Communication (NFC) is a set of short-range wireless technologies, typically requiring a distance of 4cm or less to initiate a connection. NFC allows you to share small payloads of data between an NFC tag and an Android-powered device, or between two Android-powered devices. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Skia (NA)

Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/skia/> Copyright (c) 2011 Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Sonic Audio Synthesis library (NA)

The original download site for this software is : <http://www.sonivoxmi.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Sqlite (3071100)

The original download site for this software is : www.sqlite.org. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Nuance Speech Recognition engine (NA)

The original download site for this software is : <http://www.nuance.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

C++ Standard Template Library library (5)

This TV uses Implementation of the C++ Standard Template Library. The original download site for this software is : <http://stlport.sourceforge.net> Boris Fomitchev grants Licensee a non-exclusive, non-transferable, royalty-free license to use STLport and its documentation without fee. By downloading, using, or copying STLport or any portion thereof, Licensee agrees to abide by the intellectual property laws and all other applicable laws of the United States of America, and to all of the terms and conditions of this Agreement. Licensee shall maintain the following copyright and permission notices on STLport sources and its documentation unchanged : Copyright 1999, 2000 Boris Fomitchev This material is provided "as is", with absolutely no warranty expressed or implied. Any use is at your own risk. Permission to use or copy this software for any purpose is hereby granted without fee, provided the above notices are retained on all copies. Permission to modify the code and to distribute modified code is granted, provided the above notices are retained, and a notice that the code was modified is included with the above copyright notice. The Licensee may distribute binaries compiled with STLport (whether

original or modified) without any royalties or restrictions. The Licensee may distribute original or modified STLport sources, provided that: The conditions indicated in the above permission notice are met; The following copyright notices are retained when present, and conditions provided in accompanying permission notices are met : Copyright 1994 Hewlett-Packard Company Copyright 1996, 97 Silicon Graphics Computer Systems, Inc. Copyright 1997 Moscow Center for SPARC Technology. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Hewlett-Packard Company makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Silicon Graphics makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Moscow Center for SPARC Technology makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty

svox (NA)

The original download site for this software is : <http://www.nuance.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

tinyalsa (NA)

This TV uses tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel The original download site for this software is : <http://github.com/tinyalsa> Copyright 2011, The Android Open Source Project Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the

following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY The Android Open Source Project "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL The Android Open Source Project BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Vorbis Decompression Library (NA)

This TV uses Tremolo ARM-optimized Ogg Vorbis decompression library. Vorbis is a general purpose audio and music encoding format contemporary to MPEG-4's AAC and TwinVQ, the next generation beyond MPEG audio layer 3. The original download site for this software is : <http://wss.co.uk/pinknoise/tremo> Copyright (c) 2002-2008 Xiph.org Foundation Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

wpa_supplicant_Daemon (v0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemon. The original download site for this software is : http://hostap.epitest.fi/wpa_supplicant/ This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL version 2.

gson (2.3)

Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman

The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server

The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

rfkill (0.4)

rfkill is a small userspace tool to query the state of the rfkill switches, buttons and subsystem interfaces. Some devices come with a hard switch that lets you kill different types of RF radios

The original download site for this software is : <http://wireless.kernel.org/en/users/Documentation/rfkill> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iWmedia stack is using tomcrypt for sw decryption The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE

AsyncHttpClient (1.4.6)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

TP Vision Netherlands B.V. is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it.

(Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the

recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

?a) The modified work must itself be a software library.

?b) You must cause the files modified to carry

prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

?c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

?d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object

code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

?a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

?b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified

version is interface-compatible with the version that the work was made with.

?c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

?d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

?e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

?a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

?b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the

Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Apache
License

Version 2.0,
January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE,
REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-

free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare
Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense,
and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or
Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms
and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to
You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-
free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license
to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise
transfer the Work,

where such license applies only to those
patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily
infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of
their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s)
was submitted. If You

institute patent litigation against any entity
(including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit)
alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work
constitutes direct

or contributory patent infringement, then any
patent licenses

granted to You under this License for that
Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and
distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any
medium, with or without

modifications, and in Source or Object form,
provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the
Work or

Derivative Works a copy of this License;
and

(b) You must cause any modified files to carry
prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any
Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent,
trademark, and

attribution notices from the Source form
of the Work,

excluding those notices that do not
pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as
part of its

distribution, then any Derivative Works
that You distribute must

include a readable copy of the
attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those
notices that do not

pertain to any part of the Derivative
Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE
text file distributed

as part of the Derivative Works; within
the Source form or

documentation, if provided along with
the Derivative Works; or,

within a display generated by the
Derivative Works, if and

wherever such third-party notices
normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational
purposes only and

do not modify the License. You may add
Your own attribution

notices within Derivative Works that You
distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text
from the Work, provided

that such additional attribution notices
cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your

enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp at users.sourceforge.net
February 25, 2010

This software is based in part on the work of the
FreeType Team.

The FreeType Project
LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,
2006 by
David Turner, Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg

Introduction

The FreeType Project is distributed in several
archive packages;
some of them may contain, in addition to the

FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or
relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such
packages, and

which do not fall under their own explicit
license. The license

affects thus the FreeType font engine,
the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD,
Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all
encourage inclusion

and use of free software in commercial and
freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works.
However, we will be

interested in any kind of bug reports. ('as is'
distribution)

o You can use this software for whatever you
want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-
free' usage)

o You may not pretend that you wrote this
software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you
must acknowledge

somewhere in your documentation that
you have used the

FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the
inclusion of this

software, with or without modifications, in
commercial products.

We disclaim all warranties covering The
FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus encourage you to use the following text:

```
""
Portions of this software are copyright ?<year>
The FreeType
Project (www.freetype.org). All rights reserved.
""
```

Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project', and 'FreeType archive' refer to the set of files originally distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha, beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and

irrevocable right and license to use, execute, perform, compile,

display, copy, create derivative works of, distribute and

sublicense the FreeType Project (in both source and object code

forms) and derivative works thereof for any purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the rights granted

herein, subject to the following conditions:

- o Redistribution of source code must retain

this license file

('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in accompanying

documentation. The copyright notices of the unaltered,

original files must be preserved in all copies of source files.

o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that

states that the software is based in part of the work of the

FreeType Team, in the distribution documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use

our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid

to us.

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising, or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the

following phrases to refer to this software in your documentation

or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine',

'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to

accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType

Project, you indicate that you understand and accept all the terms

of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues, specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/* =====

* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in

* the documentation and/or other materials provided with the

* distribution.

*

* 3. All advertising materials mentioning features or use of this

* software must display the following acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit.
(<http://www.openssl.org/>)"

*

* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to

* endorse or promote products derived from this software without

* prior written permission. For written permission, please contact

* openssl-core@openssl.org.

*

* 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"

* nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written

* permission of the OpenSSL Project.

*

* 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following

* acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit
(<http://www.openssl.org/>)"

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY

* EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR

* ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

* NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

* LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

* =====

```

*
* This product includes cryptographic software
written by Eric Young
* (eay@cryptsoft.com). This product includes
software written by Tim
* Hudson (tjh@cryptsoft.com).
*
*/

Original SSLeay License
-----

/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young
(eay@cryptsoft.com)
* All rights reserved.
*
* This package is an SSL implementation written
* by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
* The implementation was written so as to conform
with Netscapes SSL.
*
* This library is free for commercial and non-
commercial use as long as
* the following conditions are aheared to. The
following conditions
* apply to all code found in this distribution, be it the
RC4, RSA,
* lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The
SSL documentation
* included with this distribution is covered by the
same copyright terms
* except that the holder is Tim Hudson
(tjh@cryptsoft.com).
*
* Copyright remains Eric Young's, and as such any
Copyright notices in
* the code are not to be removed.
* If this package is used in a product, Eric Young
should be given attribution
* as the author of the parts of the library used.
* This can be in the form of a textual message at
program startup or
* in documentation (online or textual) provided with
the package.
*
* Redistribution and use in source and binary forms,

```

with or without

```

* modification, are permitted provided that the
following conditions
* are met:
* 1. Redistributions of source code must retain the
copyright
* notice, this list of conditions and the following
disclaimer.
* 2. Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright
* notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the
* documentation and/or other materials
provided with the distribution.
* 3. All advertising materials mentioning features or
use of this software
* must display the following acknowledgement:
* "This product includes cryptographic software
written by
* Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
* The word 'cryptographic' can be left out if the
rouines from the library
* being used are not cryptographic related :-).
* 4. If you include any Windows specific code (or a
derivative thereof) from
* the apps directory (application code) you must
include an acknowledgement:
* "This product includes software written by Tim
Hudson (tjh@cryptsoft.com)"
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG
"AS IS" AND
* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;
OR BUSINESS INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

```

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE.

*

* The licence and distribution terms for any publically available version or

* derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be

* copied and put under another distribution licence

* [including the GNU Public Licence.]

*/

MOZILLA PUBLIC
LICENSE
Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file

containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third

party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may

choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1–3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the License, You may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version of the License published by Netscape. No one other than Netscape has the right to modify the terms applicable to Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), You must (a) rename Your license so that the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your license (except to note that your license differs from this License) and (b) otherwise make it clear that Your version of the license contains terms which differ from the Mozilla Public License and Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively, unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent

infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as

that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of
"commercial computer

software" and "commercial computer software
documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995).
Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through
227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered
Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete
agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is
held to be

unenforceable, such provision shall be
reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License
shall be governed by

California law provisions (except to the extent
applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-
of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one
party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do
business in the United

States of America, any litigation relating to this
License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts
of the Northern

District of California, with venue lying in Santa
Clara County,

California, with the losing party responsible for
costs, including

without limitation, court costs and reasonable
attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations
Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is
expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the
language of a contract

shall be construed against the drafter shall not
apply to this

License.

As between Initial Developer and the
Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising,
directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License
and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to
distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing
herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of
liability.

Initial Developer may designate portions of the
Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed"
means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the
Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative
licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in
Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the
Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this
file except in

compliance with the License. You may obtain a
copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is
distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
either express or implied. See the

License for the specific language governing
rights and limitations

under the License.


The Original Code is _____.

The Initial Developer of the Original Code is
-----.
Portions created by -----are Copyright (C)
----- All Rights Reserved.

Contributor(s): -----.

Alternatively, the contents of this file may be
used under the terms
of the ----- license (the "[___] License"), in
which case the
provisions of [-----] License are applicable
instead of those
above. If you wish to allow use of your version
of this file only
under the terms of the [-----] License and not to
allow others to use
your version of this file under the MPL, indicate
your decision by
deleting the provisions above and replace
them with the notice and
other provisions required by the [___] License.
If you do not delete
the provisions above, a recipient may use your
version of this file
under either the MPL or the [___] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ
slightly from the text of
the notices in the Source Code files of the
Original Code. You should
use the text of this Exhibit A rather than the text
found in the
Original Code Source Code for Your
Modifications.]

- 1 - Nospiediet , atlasiet Visi iestatījumi un
nospiediet OK (Labi).
- 2 - Atlasiet Atjaunin.programmat. > Paziņojumi.
- 3 - Atlasiet paziņojumu, ko vēlaties lasīt.
- 4 - Nospiediet ◀ (pa kreisi), ja nepieciešams,
vairākkārt, lai aizvērtu izvēlni.

17.5

Paziņojumi

Varat saņemt paziņojumu par jaunu TV
programmatūru, kas pieejama lejupielādei, vai citām
ar programmatūru saistītām aktivitātēm.

Lai lasītu šos paziņojumus...

Specifikācijas

18.1

Vide

Eiropas enerģijas marķējums

Eiropas enerģijas marķējums norāda šīs ierīces energoefektivitātes klasi. Jo zaļāka ir ierīces energoefektivitātes klase, jo mazāk enerģijas tā patērē.

Uz marķējuma jūs varat redzēt šīs ierīces energoefektivitātes klasi, vidējo strāvas patēriņu ieslēgtā stāvoklī un vidējo enerģijas patēriņu 1 gada laikā. Šīs ierīces strāvas patēriņa vērtības varat skatīt arī savas valsts Philips vietnē www.philips.com/TV

Product Fiche

48PUS7600

- Energoefektivitātes klase : A
- Redzamā ekrāna izmēri : 121 cm / 48 collas
- Strāvas patēriņš iesl. režīmā (W) : 85 W
- Strāvas patēriņš gadā (kWh) * : 118 kWh
- Strāvas patēriņš gaidstāvē (W) **: 0,50 W
- Displeja izšķirtspēja (pikseļi) : 3840 x 2160p

55PUS7600

- Energoefektivitātes klase : A
- Redzamā ekrāna izmēri : 139 cm / 55 collas
- Strāvas patēriņš iesl. režīmā (W) : 110 W
- Strāvas patēriņš gadā (kWh) * : 153 kWh
- Strāvas patēriņš gaidstāvē (W) **: 0,50 W
- Displeja izšķirtspēja (pikseļi) : 3840 x 2160p

65PUS7600

- Energoefektivitātes klase : A+
- Redzamā ekrāna izmēri : 164 cm / 65 collas
- Strāvas patēriņš iesl. režīmā (W) : 116 W
- Strāvas patēriņš gadā (kWh) * : 161 kWh
- Strāvas patēriņš gaidstāvē (W) **: 0,50 W
- Displeja izšķirtspēja (pikseļi) : 3840 x 2160p

* Strāvas patēriņš kWh gadā, pamatojoties uz televizora strāvas patēriņu, kas darbojas 4 stundas dienā 365 dienas. Faktiskais strāvas patēriņš ir atkarīgs no televizora izmantošanas biežuma.

** Kad televizors ir izslēgts ar tālvadības pulti un nav aktīva neviena funkcija.

Lietošanas beigas

Veco produktu un bateriju utilizācija

Šī ierīce ir konstruēta un izgatavota no augstas kvalitātes materiāliem un sastāvdaļām, ko var pārstrādāt un izmantot atkārtoti.



Ja uz produkta redzams pārsvītrotas atkritumu urnas simbols, tas nozīmē, ka uz šo produktu attiecas Eiropas direktīva 2002/96/EK.



Lūdzu, uzziniet par elektrisko un elektronisko produktu vietējo atsevišķo savākšanas sistēmu.

Lūdzu, rīkojieties saskaņā ar vietējiem noteikumiem un neizmetiet nolietotos produktus kopā ar parastiem sadzīves atkritumiem. Pareiza nolietoto produktu likvidēšana palīdz novērst iespējamo negatīvo ietekmi uz vidi un cilvēku veselību.

Jūsu produktā ievietotas baterijas, uz kurām attiecas Eiropas direktīva 2006/66/EK un kuras nedrīkst utilizēt kopā ar parastiem sadzīves atkritumiem.



Lūdzu, noskaidrojiet vietējo noteikumu prasības attiecībā uz bateriju atsevišķu savākšanu, jo pareiza to likvidēšana palīdz novērst iespējami negatīvo ietekmi uz vidi un cilvēku veselību.

18.2

Enerģija

Produkta specifikācijas var tikt mainītas bez iepriekšēja brīdinājuma. Detalizētu informāciju par šī produkta specifikācijām skatiet vietnē www.philips.com/support.

Enerģija

- Elektropadeve: Maiņstrāva 220-240V +/-10%
- Apkārtējā temperatūra: No 5°C līdz 35°C
- Strāvas taupīšanas funkcijas: Apgaismojuma sensors, Ekoloģiskais režīms, Attēla izslēgšana (lai klausītos radio), automātiskās izslēgšanās taimeris, Ekoloģisko iestatījumu izvēlne.

Informāciju par strāvas patēriņu skatiet nodaļā Product Fiche.

Energijas klase, kas norādīta produkta datu plāksnītē, ir šī produkta enerģijas patēriņš parastas mājāsaimniecības lietošanas laikā (IEC 62087 Izd. Maksimālā enerģijas klase, kas norādīta iekavās, tiek izmantota elektrodrošībai (IEC 60065 Izd. 7.2).

18.3

Operētājsistēma

Android OS

5.0 Lollipop

18.4

Uztveršana

- Antenas ievade: 75 omu koaks. (IEC75)
- Uztvērēja joslas: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB : DVB-T2, DVB-C (kabelis) QAM
- Analogā video atskaņošana : SECAM, PAL
- Digitālā video atskaņošana : MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Digitālā audio atskaņošana (ISO/IEC 13818-3)
- Satelīta ievade : 75 omu F-tips
- Ievades frekvenču diapazons : 950 līdz 2150MHz
- Ievades līmeņa diapazons : 25 līdz 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, pārraides ātrums: no 2 līdz 45 milj. simbolu sekundē, SCPC un MCPC
- LNB : DiSEqC 1.0, 1 līdz 4 LNB atbalsts, polaritātes izvēle: 14/18 V, frekvences izvēle: 22 kHz, Tone burst režīms, LNB maksimālā strāva: 300 mA

18.5

Displejs

Tips

Ekrāna diagonāles garums

- 48PUS7600 121 cm / 48 collas
- 55PUS7600 : 139 cm / 55 collas
- 65PUS7600 : 164 cm / 65 collas

Displeja izšķirtspēja

- 3840 x 2160p

Ievades izšķirtspēja

Video formāti

Izšķirtspēja – atsvaides intensitāte

- 480i – 60 Hz
- 480p – 60 Hz
- 576i – 50 Hz
- 576p – 50 Hz
- 720p – 50 Hz, 60 Hz

- 1080i – 50 Hz, 60 Hz
- 1080p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz
- 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Datora formāti

Izšķirtspēja (cita starpā)

- 640 x 480p – 60 Hz
- 800 x 600p – 60 Hz
- 1024 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 768p – 60 Hz
- 1360 x 765p – 60 Hz
- 1360 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 1024p – 60 Hz
- 1920 x 1080p – 60 Hz
- 3840 x 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

18.6

Izmēri un svars

48PUS7600

- bez televizora statīva:

Platums 1076 mm – Augstums 627 mm – Dziļums 58 mm – Svars ±14 kg

- ar televizora statīvu:

Platums 1155 mm – Augstums 670 mm – Dziļums 215 mm – Svars ±15 kg

- ar televizora statīvu PTS840:

Platums 1076 mm – Augstums 681 mm – Dziļums 202 mm – Svars ±18,5 kg

55PUS7600

- bez televizora statīva:

Platums 1228 mm – Augstums 709 mm – Dziļums 58 mm – Svars ±18 kg

- ar televizora statīvu:

Platums 1320 mm – Augstums 762 mm – Dziļums 215 mm – Svars ±19 kg

- ar televizora statīvu PTS840:

Platums 1228 mm – Augstums 763 mm – Dziļums 202 mm – Svars ±22,5 kg

65PUS7600

- bez televizora statīva:

Platums 1447 mm – Augstums 834 mm – Dziļums 58 mm – Svars ±25 kg

- ar televizora statīvu:

Platums 1555 mm – Augstums 893 mm – Dziļums 260 mm – Svars ±26 kg

Savienojamība

Televizora sānos

- Austiņas – 3,5 mm stereo miniligzda
- 2x HDMI ieeja
- 2x USB 2.0
- 2x kopējais interfeisa slots: CI+/CAM

Televizora aizmugure

- Audio ieeja (DVI-HDMI) – stereo 3,5 mm mini ligzda
- SCART: Audio kreisā/labā, CVBS ieeja, RGB
- YPbPr : Y Pb Pr , audio kreisā/labā

Televizora apakšdaļa

- HDMI 1 ieeja – ARC – HDMI 2.0
- HDMI 2 ieeja – ARC – HDMI 2.0
- 1x USB 2.0
- Audio izvade – optiskā Toslink
- Tīkls LAN: RJ45
- Antena (75Ω)
- 1. satelīta uztvērējs
- 2. satelīta uztvērējs

Skaņa

- 3D wOOx
- HD stereo
- Izvades jauda (RMS): 30W
- Dolby® Digital Plus
- DTS Premium Sound™

Multivide

Savienojumi

- USB 2.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11b/g/n (iebūvēts)

Atbalstītās USB failu sistēmas

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Elektrostatiskā izlāde

- Konteineri: 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Video kodeki: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), VC-1, WMV9, H.265 (HEVC)
- Audio kodeki: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (ietver MP3), WMA (v2 līdz v9.2), WMA Pro (v9/v10)
- Subtitri:
 - Formāti: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMLayer (TXT)
 - Rakstzīmju kodēšana: UTF-8, Centrāleiropa un

Austrumeiropa (Windows-1250), Kirilica (Windows-1251), Grieķu (Windows-1253), Turku (Windows-1254), Rietumeiropa (Windows-1252)

- Attēla kodeki : JPEG, JPS, MPO

- Ierobežojumi :

– Maksimālais multivides failam atbalstītais kopējais bitu pārraides ātrums ir 30 Mbps.

– Maksimālais multivides failam atbalstītais video bitu pārraides ātrums ir 20 Mbps.

– MPEG-4 AVC (H.264) ir atbalstīts līdz pat High Profile @ L4.1.

– H.265 (HEVC) ir atbalstīts līdz Main / Main 10 Profile līdz 5.1 līmenim.

– VC-1 ir atbalstīts līdz pat Advanced Profile @ L3.

Wi-Fi sertifikāts

Šis televizors atbalsta WiDi 4.x ierīces.

Atbalstītā ar multivides servera programmatūra (DMS)

- PC – Microsoft Windows XP, Vista vai Windows 7
 - Varat izmantot jebkuru DLNA sertifikētu® multivides servera programmatūru.
 - Microsoft – Windows Media Player
- Mac OS X
 - Varat izmantot jebkuru DLNA sertifikētu® multivides servera programmatūru.
- Mobilās ierīces

– Philips TV Remote app – iOS, Android

Var atšķirties sadarbība un veikspēja atkarībā no mobilās ierīces iespējām un izmantotās programmatūras.

Elektrostatiskās izlādes noteikumi

Šī iekārta atbilst B kategorijas veikspējas kritērijiem. Ja iekārta elektrostatiskās izlādes dēļ netiek atkopta failu koplietošanas režīmā, nepieciešama lietotāja iejaukšanās.

Palīdzība un atbalsts

19.1

Reģistrācija

Reģistrējiet televizoru un izmantojiet virkni priekšrocību, tostarp pilnu atbalstu (arī lejupielādes), privilēģētu piekļuvi informācijai par jaunajiem produktiem, ekskluzīvus piedāvājumus un atlaides, iespēju laimēt balvas un pat piedalīties īpašās aptaujās par jaunajiem produktiem.

Atveriet vietni www.philips.com/welcome

19.2

Traucējummeklēšana

Kanāli

Instalēšanas laikā nav atrasts neviena digitālais kanāls.

Skatiet tehniskās specifikācijas, lai pārliecinātos, ka jūsu televizors atbalsta DVB-T vai DVB-C jūsu valstī. Pārliecinieties, ka visi vadi ir pareizi savienoti un ka izvēlēts pareizais tīkls.

Kanālu sarakstā nav iepriekš instalēto kanālu

Pārliecinieties, ka izvēlēts pareizais kanālu saraksts.

Vispārīgi

Nevar ieslēgt televizoru:

- Atvienojiet strāvas vadu no kontaktligzdas. Uzgaidiet vienu minūti, pēc tam pievienojiet atpakaļ.
- Pārliecinieties, ka strāvas vads ir droši pievienots.

Čikstoša skaņa ieslēgšanas vai izslēgšanas brīdī

Ieslēdzot, izslēdzot vai iestatot televizoru gaidstāves režīmā, no tā pamatnes atskan čikstoša skaņa. Čikstoša skaņa rodas, kad televizora korpuss izplešas un saraujas, televizoram atdziestot un uzsilstot. Tas neietekmē darbību.

Televizors neatbild uz tālvadības pults komandām

Televizoram nepieciešams laiks, lai ieslēgtos. Šajā laikā televizors neatbild uz tālvadības pults vai televizora pogu izmantošanu. Tā ir normāla parādība. Ja televizors joprojām neatbild uz tālvadības pults komandām, varat pārbaudīt, vai tālvadības pults darbojas, izmantojot mobilā tālruņa kameru. Iestatiet tālruni kameras režīmā un notēmējiet tālvadības pulti

uz kameras objektīvu. Ja, nospiežot jebkuru tālvadības pults taustiņu, ievērojat infrasarkanās LED mirgoņu kamerā, tālvadības pults darbojas. Jāveic televizora pārbaude.

Ja neievērojat mirgoņu, tālvadības pults, iespējams, ir bojāta, vai tai ir izlādējušās baterijas.

Šo tālvadības pults pārbaudi nevar veikt, ja tālvadības pults ir savienota pārī ar televizoru bezvadu tīklā.

Pēc Philips startēšanas ekrāna attēlošanas televizors pārslēdzas atpakaļ gaidstāves režīmā

Kad televizors ir gaidstāves režīmā, tiek attēlots Philips startēšanas ekrāns, pēc tam televizors pārslēdzas atpakaļ gaidstāves režīmā. Tā ir normāla parādība. Kad televizors tiek atslēgts un pēc tam pieslēgts strāvas padevei, startēšanas ekrāns tiek attēlots nākamajā ieslēgšanas reizē. Lai ieslēgtu televizoru no gaidstāves režīma, nospiediet tālvadības pults taustiņu vai televizora pogu.

Gaidstāves lampiņa turpina mirgot

Atvienojiet strāvas vadu no kontaktligzdas. Uzgaidiet 5 minūtes un pieslēdziet atpakaļ. Ja mirgošana turpinās, sazinieties ar Philips TV klientu apkalpošanas centru.

Attēls

Nav attēla/izkropļots attēls

- Pārliecinieties, ka antena ir pareizi pievienota televizoram.
- Pārliecinieties, ka pareizā ierīce ir izvēlēta kā displeja avots.
- Pārliecinieties, ka ārējā ierīce vai avots ir pareizi pievienots.

Skaņa ir, bet nav attēla

- Pārliecinieties, ka attēla iestatījumi ir pareizi.

Slikta antenas uztveršana

- Pārliecinieties, ka antena ir pareizi pievienota televizoram.
- Skaļi skaļruņi, neņemtas audio ierīces, neona gaismas, augstas ēkas un citi lieli objekti var ietekmēt uztveršanas kvalitāti. Ja iespējams, mēģiniet uzlabot uztveršanas kvalitāti, mainot antenas virzienu vai pārvietojot ierīces tālāk no televizora.
- Ja uztveršana ir slikta tikai vienam kanālam, precīzi noskaņojiet šo kanālu.

Slikts attēls no ierīces

- Pārliecinieties, ka ierīce ir pareizi pievienota.
- Pārliecinieties, ka attēla iestatījumi ir pareizi.

Attēla iestatījumi pēc noteikta laika tiek mainīti

Pārliecinieties, ka **Atrašanās vieta** ir iestatīta kā **Mājas**. Varat mainīt un saglabāt iestatījumus šajā režīmā.

Parādās reklāmkarogs

Pārliecinieties, ka **Atrašanās vieta** ir iestatīta kā **Mājas**.

Attēls neiekļaujas ekrānā

Mainiet uz citu attēla formātu.

Attēla formāts turpina mainīties dažādos kanālos

Atlasiet attēla formātu, kas nav automātisks.

Attēla novietojums ir nepareizs

Attēla signāli no dažām ierīcēm, iespējams, neatbilst ekrānam. Pārbaudiet signāla izvadi no izvades ierīces.

Datora attēls nav stabils

Pārliedzinieties, ka jūsu datoram ir iestatīta atbalstīta izšķirtspēja un atsvaidzes intensitāte.

Skaņa

Nav skaņas vai slikta skaņas kvalitāte

Ja netiek noteikts audio signāls, televizors automātiski izslēdz audio izvadi – tas nenozīmē, ka radusies atteice.

- Pārliedzinieties, ka skaņas iestatījumi ir pareizi.
- Pārliedzinieties, ka visi vadi ir pareizi savienoti.
- Pārliedzinieties, ka skaļums nav izslēgts vai iestatīts kā nulle.
- Pārliedzinieties, ka televizora audio izvade ir pievienota mājas kinozāles audio izvadei. Skaņai jāskan no HTS skaļruņiem.
- Dažām ierīcēm var būt manuāli jāiespējo HDMI audio izvade. Ja HDMI audio jau ir iespējota, taču joprojām neskan skaņa, mēģiniet mainīt ierīces digitālo skaņas formātu uz PCM (impulsa koda modulācija). Skatiet ierīces pavaddokumentāciju, lai iegūtu norādījumus.

Savienojumi

HDMI

- Ņemiet vērā, ka HDCP (aizsardzība pret platjoslas digitālā satura kopēšanu) atbalsts var aizkavēt satura attēlošanu no HDMI ierīces.
- Ja televizors neatpazīst HDMI ierīci un attēls netiek parādīts, pārslēdziet avotu no vienas ierīces uz citu un atpakaļ.
- Ja rodas saraustīti skaņas pārtraukumi, pārliedzinieties, ka izvades iestatījumi no HDMI ierīces ir pareizi.
- Ja izmantojat HDMI-DVI adapteri vai HDMI-DVI vadu, pārliedzinieties, ka papildu audio vads ir pievienots AUDIO IN ieejai (tikai mini spraudnis), ja tāds ir pieejams.

EasyLink nedarbojas

- Pārliedzinieties, ka jūsu HDMI ierīces ir HDMI-CEC saderīgas. EasyLink funkcijas darbojas tikai ar ierīcēm, kas ir saderīgas ar HDMI-CEC.

Nav redzama skaļuma ikona

- Kad ir pievienota HDMI-CEC audio ierīce, tā ir normāla parādība.

Netiek parādīti fotoattēli, video un mūzika no USB ierīces

- Pārliedzinieties, ka USB atmiņas ierīce ir iestatīta kā saderīga ar lielapjoma atmiņas klasi, kā aprakstīts atmiņas ierīces dokumentācijā.
- Pārliedzinieties, ka USB atmiņas ierīce ir saderīga ar televizoru.
- Pārliedzinieties, ka televizors atbalsta skaņas un attēla failu formātus.

Saraustīta USB failu atskaņošana


- USB atmiņas ierīces pārsūtīšanas veiktspēja, iespējams, ierobežo datu pārsūtīšanas ātrumu uz televizoru, izraisot sliktu atskaņošanas kvalitāti.

19.3

Palīdzība


Šajā televizorā ir pieejama ekrāna palīdzība.

Palīdzības atvēršana

Nospiediet taustiņu  (zils), lai tūlīt atvērtu palīdzību. Palīdzība tiks atvērta nodaļā, kas atbilst jūsu veiktajām darbībām televizorā. Lai atrastu šīs tēmas alfabēta secībā, atlasiet **Atslēgvārdi**.

Lai lasītu palīdzību kā grāmatu, atlasiet **Grāmata**.

Lai izpildītu palīdzības norādījumus, vispirms aizveriet palīdzības sadaļu.

Lai aizvērtu palīdzību, nospiediet krāsaino taustiņu  **Aizvērt**.

Veicot dažas darbības, piemēram, lasot teletekstu, krāsu taustiņiem ir noteiktas funkcijas, un ar tiem nevar atvērt palīdzību.

Televizora palīdzība planšetdatorā, viedtālrunī vai datorā

Lai ērtāk lasītu izvēstas instrukciju nodaļas, varat lejupielādēt televīzijas palīdzību PDF formātā, lai lasītu savā viedtālrunī, planšetdatorā vai datorā. Vai arī varat izdrukāt attiecīgo palīdzības lappusi no datora.

Lai lejupielādētu palīdzību (lietošanas rokasgrāmatu), atveriet vietni www.philips.com/support

MVL_v37_20160516

Palīdzība tiešsaistē

Lai atrisinātu jebkuru ar Philips televizoru saistītu problēmu, varat izmantot mūsu tiešsaistes atbalstu. Tajā varat izvēlēties savu valodu un ievadīt produkta modeļa numuru.

Atveriet vietni www.philips.com/support

Atbalsta vietnē varat atrast tālruņa numuru, lai savā valstī sazinātos ar mūsu apkalpošanas centru, kā arī atbildes uz bieži uzdotajiem jautājumiem. Dažās valstīs varat tērzēt ar vienu no mūsu līdzstrādniekiem un uzdot jautājumus tieši vai nosūtīt e-pastā. Varat lejupielādēt jauno televizora programmatūru vai rokasgrāmatu lasīšanai savā datorā.

Sazinieties ar Philips

Lai saņemtu atbalstu, pa tālruni varat sazināties ar klientu apkalpošanas centru savā valstī. Tālruņa numuru sak. televizora komplektā iekļautajā drukātajā dokumentācijā.

Varat arī apmeklēt mūsu vietni www.philips.com/support.

Televizora modeļa un sērijas numurs

Iespējams, jūs lūgs nosaukt vai ievadīt sava televizora modeļa un sērijas numuru. Šos numurus sak. uz iepakojuma uzlīmes vai televizora aizmugurē vai apakšā esošās datu plāksnītes.

Brīdinājums

Nemēģiniet patstāvīgi remontēt televizoru. Tādējādi varat gūt traumas, radīt neatgriezeniskus bojājumus televizoram vai anulēt garantiju.

Drošība un apkope

20.1

Drošība

Svarīgi!

Pirms televizora lietošanas izlasiet un izprotiet visus drošības norādījumus. Ja bojājumi radušies norādījumu neievērošanas dēļ, garantija nebūs spēkā.

Nodrošiniet televizoru pret apgāšanos

Vienmēr izmantojiet piegādāto sienas kronšteinu, lai nodrošinātu televizoru pret apgāšanos. Uzstādiet kronšteinu un nostipriniet televizoru uz kronšteina, pat ja novietojat televizoru uz grīdas.

Televizora piestiprināšanas norādījumus varat atrast īsajā lietošanas pamācībā, kas iekļauta komplektācijā. Ja esat pazaudējis šo pamācību, lejupielādējiet to no vietnes www.philips.com. Lai meklētu īso lietošanas pamācību lejupielādei, izmantojiet televizora veida numuru.

Elektriskā strāvas trieciena vai aizdegšanās risks

- Nekādā gadījumā nepakļaujiet televizoru lietus vai ūdens ietekmei. Nekādā gadījumā televizora tuvumā nenovietojiet ar ūdeni pildītus traukus, piemēram, vāzes.
- Ja uz televizora vai tajā nonāk šķidrums, nekavējoties atvienojiet televizoru no strāvas padeves.
- Sazinieties ar Philips TV klientu apkalpošanas centru, lai pirms lietošanas pārbaudītu televizoru.
- Nekādā gadījumā nepakļaujiet televizoru, tālvadības pultī un baterijas pārmērīgam karstumam. Nekādā gadījumā nenovietojiet tos degošu sveču, atklātas liesmas vai citu karstuma avotu tuvumā, tostarp tiešos saules staros.
- Nekad neievietojiet televizora ventilācijas atverēs vai citos atvērumos kādus priekšmetus.
- Nekādā gadījumā nenovietojiet smagus priekšmetus uz strāvas vada.
- Nelietojiet spēku, darbojoties ar strāvas kontaktligzdām. Valīgas kontaktligzdas var izraisīt dzirksteļošanu vai ugunsgrēku. Sekojiet, lai strāvas vadu nenostieptu, grozot televizora ekrānu.
- Lai atvienotu televizoru no strāvas padeves, jāatvieno televizora strāvas kontaktdakša. Atvienojot strāvas padevi, vienmēr velciet aiz kontaktdakšas, nevis aiz vada. Nodrošiniet, lai vienmēr būtu pilnīga piekļuve kontaktdakšai, strāvas vadam un

kontaktligzdai.

Savainojuma gūšanas vai televizora bojājumu risks

- Lai celtu un nestu televizoru, kura svars pārsniedz 25 kg, nepieciešami divi cilvēki.
- Ja televizoru novietojat uz statīva, izmantojiet tikai tā komplektācijā iekļauto statīvu. Stingri piestipriniet statīvu televizoram.
- Novietojiet televizoru uz līdzenas, horizontālas virsmas, kas iztur televizora un statīva svaru.
- Ja televizors tiek stiprināts pie sienas, pārliedzinieties, vai sienas stiprinājums iztur televizora svaru. TP Vision nekādā gadījumā neatbild par neatbilstoši veiktu stiprināšanu pie sienas, kuras rezultātā noticis negadījums, gūts savainojums vai nodarīti bojājumi.
- Šī izstrādājuma daļas ir izgatavotas no stikla. Rīkojieties uzmanīgi, lai izvairītos no savainojumiem un bojājumiem.

Televizora bojājuma risks

Pirms televizora pievienošanas strāvas padeves kontaktligzdai pārbaudiet, vai strāvas spriegums atbilst televizora aizmugurē norādītajai vērtībai. Nekādā gadījumā nepievienojiet televizoru strāvas padeves kontaktligzdai, ja spriegums atšķiras.

Savainojumu gūšanas risks bērniem

Ievērojiet šos drošības brīdinājumus, lai nepieļautu televizora apgāšanos un bērnu savainošanas.

- Nekad nenovietojiet televizoru uz virsmas, kas pārklāta ar drānu vai citu materiālu, kuru iespējams paraut.
- Pārliedzinieties, ka neviena televizora daļa nepārkaras pāri atbalsta virsmas malām.
- Nekādā gadījumā nenovietojiet televizoru uz augstām mēbelēm, piemēram, uz grāmatplaukta, nepiestiprinot gan attiecīgo mēbeli, gan televizoru pie sienas vai piemērota balsta.
- Paskaidrojiet bērniem, cik bīstami var būt rāpties uz mēbelēm, mēģinot aizsniegt televizoru.

Bateriju norīšanas risks

Tālvadības pultī, iespējams, ir ievietotas apaļās plakanās baterijas, kuras mazi bērni var viegli norīt. Vienmēr glabājiet šīs baterijas bērniem nepieejamā vietā!

Pārkaršanas risks

Nekādā gadījumā neuzstādiet televizoru norobežotā telpā. Vienmēr atstājiet ap televizoru vismaz 10 centimetrus platu ventilācijas atstarpi. Sekojiet, lai televizora ventilācijas spraugas nav nosegtas ar aizkariem vai citiem priekšmetiem.

- Lai nepieļautu deformāciju un krāsu izbalēšanu, pēc iespējas ātrāk noslaukiet ūdens lāses.
- Pēc iespējas izvairieties no nekustīgu attēlu demonstrēšanas. Nekustīgi attēli ir tādi, kas ekrānā redzami ilgstošu laikposmu. Nekustīgi attēli ir ekrāna izvēlnes, melnas malas, laika rādījumi u. c. Ja jādemonstrē nekustīgi attēli, samaziniet ekrāna kontrastu un spilgtumu, lai nepieļautu ekrāna bojājumus.

Pērkona negaiss

Pirms pērkona negaisa atvienojiet televizoru no strāvas padeves un antenas. Pērkona negaisa laikā nekad nepieskarieties kādai no televizora daļām, elektrības vadam vai antenas kabelim.

Dzirdes bojājumu risks

Izvairieties no austiņu izmantošanas lielā skaļumā vai ilgstošu laika posmu.

Zema temperatūra

Ja televizors pārvadāts temperatūrā, kas ir zemāka par 5 °C, pirms televizora pieslēgšanas strāvas padevei izsaiņojiet to un pagaidiet, līdz tā temperatūra sasniedz istabas temperatūru.

Mitruma

Retos gadījumos atkarībā no temperatūras un mitruma televizora priekšējā stikla iekšpusē var veidoties neliels kondensāts (dažiem modeļiem). Lai novērstu kondensāta veidošanos, nepakļaujiet televizoru tiešai saules staru, karstuma vai liela mitruma iedarbībai. Ja kondensāts radies, tas izzudīs pēc televizora pāris stundu darbības. Kondensāts neradīs televizora bojājumus vai nepareizu televizora darbību.

20.2

Ekrāna apkope

- Nekad nepieskarieties ekrānam, nestumiet, neberziet un nesitiet to ar kādu priekšmetu.
- Pirms tīrīšanas atvienojiet televizoru no strāvas padeves.
- Tīriet televizoru un tā ietvaru ar mīkstu, mitru drānu un viegli noslaukiet. Nepieskarieties Ambientlight diodēm (LED) televizora aizmugurē. Nekad netīriet televizoru ar tādām vielām kā spirts, ķīmiskās vielas vai sadzīves tīrīšanas līdzekļi.

Lietošanas noteikumi_TV

2015 © TP Vision Europe B.V. Visas tiesības paturētas.

Šo produktu tirgū izplata uzņēmums TP Vision Europe B.V. vai kāda no tā filiālēm, kas turpmāk šajā dokumentā tiek dēvēta par TP Vision, un tas ir produkta ražotājs. TP Vision ir galvotājs attiecībā uz produktu, kura komplektācijā atrodama šī brošūra. Philips un Philips vairoga logotips ir reģistrētas Koninklijke Philips N.V. preču zīmes.

Specifikācijas var tikt mainītas bez iepriekšēja paziņojuma. Preču zīmes pieder Koninklijke Philips N.V. vai to attiecīgajiem īpašniekiem. TP Vision patur tiesības jebkurā laikā veikt izmaiņas izstrādājumos bez pienākuma attiecīgi piemērot agrākas piegādes.

Kopā ar televizoru piegādātā drukātā dokumentācija un televizora atmiņā saglabātā vai no Philips tīmekļa vietnes lejupielādētā rokasgrāmata ir pietiekama, lai nodrošinātu paredzēto sistēmas izmantošanu.

Šajā rokasgrāmātā ietvertais materiāls tiek uzskatīts par atbilstošu sistēmas izmantošanai paredzētajos nolūkos. Ja izstrādājums vai tā atsevišķi moduļi vai procedūras tiek izmantotas nolūkos, kas nav šeit ietverti, jāsaņem derīguma un piemērotības apstiprinājums. TP Vision Europe B.V. garantē, ka materiāls pats par sevi nepārkāpj nekādus ASV patentus. Nekādas turpmākas garantijas netiek tieši vai netieši izteiktas. Nekādas turpmākas garantijas netiek tieši vai netieši izteiktas. TP Vision Europe B.V. neuzņemas atbildību par jebkādām kļūdām šī dokumenta saturā vai jebkādām problēmām, ko radījis šī dokumenta saturs. Kļūdas, par kurām tiks paziņots Philips, tiks izlabotas un publicētas Philips atbalsta tīmekļa vietnē pēc iespējas ātrāk.

Garantijas noteikumi – savainojumu, televizora bojājumu un garantijas spēka zaudēšanas risks! Nekādā gadījumā nemēģiniet labot televizoru pats. Izmantojiet televizoru un papildu aksesuārus tikai tā, kā to paredzējis ražotājs. Televizora aizmugurē uzdrukātā brīdinājuma zīme norāda, ka pastāv elektriskās strāvas trieciena risks. Nekādā gadījumā nenoņemiet televizora pārsegu. Apkopes vai remonta jautājumos vienmēr sazinieties ar Philips Klientu atbalsta centru. Ja veiksiet kādu darbību, kas šajā pamācībā skaidri aizliegta, vai kādus noregulējumus vai montāžas procedūras, kas šajā pamācībā nav ieteiktas vai atļautas, garantija tiks anulēta.

Megapikseļu īpašības

Šim LCD/LED izstrādājumam ir liels skaits krāsu pikseļu. Lai gan tā efektīvie pikseļi ir 99,999% vai vairāk, uz ekrāna pastāvīgi var parādīties melni vai

spilgti gaismas punkti (sarkani, zaļi vai zili). Tā ir displeja struktūras īpašība (vispārpieņemtu nozares standartu ietvaros), nevis nepareiza darbība.

CE atbilstība

Šis izstrādājums atbilst Direktīvu 2006/95/EK (zemsprieguma iekārtas), 2004/108/EK (elektromagnētiskā savietojamība) un 2011/65/ES (ROHS) galvenajām prasībām un citiem būtiskiem noteikumiem.

Atbilstība EMF

TP Vision Europe B.V. ražo un pārdod daudz izstrādājumu, kas paredzēti patērētājiem un kas tāpat kā jebkura elektroniska iekārta spēj izdot un saņemt elektromagnētiskus signālus. Viens no Philips vadošajiem uzņēmējdarbības principiem ir veikt visus nepieciešamos veselības un drošības pasākumus, lai mūsu izstrādājumi atbilstu visām piemērojamajām tiesiskajām prasībām un iekļautos elektromagnētiskā lauka (EML) standartos, kas piemērojami izstrādājumu izgatavošanas laikā.


Philips ir apņēmisies izstrādāt, izgatavot un tirgot izstrādājumus bez kaitīgas ietekmes uz veselību. TP Vision apstiprina, ka tā izstrādājumi, lietojot tos atbilstoši paredzētajiem nolūkiem, ir droši lietošanai saskaņā ar šobrīd pieejamiem zinātniskiem pierādījumiem. Philips aktīvi piedalās starptautisko EML un drošības standartu izstrādē, kas ļauj tam paredzēt turpmāko standartizācijas attīstību un agrīni veikt izmaiņas savos izstrādājumos.

Lietošanas noteikumi_Smart TV

Varat lasīt sava Smart TV lietošanas noteikumus,
konfidencialitātes politiku, kā arī iestatīt
konfidencialitātes iestatījumus.

Lai atvērtu Smart TV lapas lietošanas noteikumus...

1 - Nospiediet  HOME (Sākums), lai atvērtu
sākuma izvēlni.

2 - Atlasiet  Aplikācijas , lai atvērtu
izvēlni Aplikācijas.

3 - Atlasiet Atbalsts.

Autortiesības

23.1

Ultra HD

"DIGITALEUROPE UHD Display" logotips ir DIGITALEUROPE preču zīme.



23.2

HDMI



HDMI®

HDMI un HDMI High-Definition Multimedia Interference, kā arī HDMI logotips ir HDMI Licenciāts LLC preču zīmes vai reģistrētas preču zīmes Amerikas Savienotajās Valstīs un citās valstīs.

23.3

Dolby Digital Plus



Dolby®

Ražots ar Dolby Laboratorisk licenci. Dolby un dubultā „D” simbols ir Dolby Laboratorisk preču zīmes.

23.4

DTS Premium Sound™



DTS Premium Sound™

DTS patentus skatiet vietnē <http://patents.dts.com>. Ražots, izmantojot DTS Licenciāts Limitēt licenci. DTS, simbols un DTS kopā ar simbolu ir reģistrētas preču zīmes, un DTS 2.0 kanāls ir preču zīme, kas pieder DTS, Inc. © DTS, Inc. Visas tiesības paturētas.

23.5

DLNA Certified®

(ja piemērojams)



DLNA®, DLNA logotips un DLNA CERTIFIED® ir Digital Living Network Alliance preču zīmes, pakalpojumu zīmes vai sertifikācijas zīmes.

23.6

Microsoft



Windows Media

Windows Media ir vai nu reģistrēta preču zīme, vai Microsoft Corporation preču zīme ASV un/vai citās valstīs.

Microsoft PlayReady

Satura īpašnieki izmanto Microsoft PlayReady™ satura piekļuves tehnoloģiju, lai aizsargātu savu intelektuālo īpašumu, tostarp ar autortiesībām aizsargātu saturu. Šajā ierīcē tiek izmantota PlayReady tehnoloģija, lai piekļūtu ar PlayReady aizsargātam saturam un/vai ar WMDRM aizsargātam saturam. Ja ierīcē netiek sekmīgi nodrošināta pareiza satura lietošanas ierobežojumu ievērošana, satura īpašnieki var pieprasīt korporācijai Microsoft atsaukt ierīces spēju atskaņot ar PlayReady aizsargātu saturu. Atsaukšanai nav jāietekmē neaizsargāta satura vai ar citām satura

aizsardzības tehnoloģijām aizsargāta satura lietošana. Satura īpašnieki var pieprasīt PlayReady jaunināšanu, lai varētu piekļūt to saturam. Ja noraidīsiet jaunināšanu, jūs nevarēsiet piekļūt saturam, kam nepieciešams šis jauninājums.

23.7

Wi-Fi Alliance



Wi-Fi®, Wi-Fi CERTIFIED logotips, Wi-Fi logotips ir reģistrētas Wi-Fi Alliance preču zīmes.

23.8

Kensington

(ja piemērojams)



Kensington un Micro Saver ir ACCO World corporation ASV reģistrētās preču zīmes ar citās pasaules valstīs izsniegtām reģistrācijām un iesniegumiem, kas ir izskatīšanas stadijā.

23.9

Citas preču zīmes

Visas pārējās reģistrētās un neregistrētās preču zīmes ir to attiecīgo īpašnieku īpašums.

Alfabētiskais rādītājs

3

- 3D Backlight kontrasts 49
- 3D, brīdinājums par veselību 46
- 3D, optimāla skatīšanās 45

A

- Antenas savienojums 7
- Antenas savienojums, padomi 13
- Aplikācijas 42
- Asums 48
- Asums, MPEG defektu samazināšana 51
- Asums, trokšņu mazināšana 51
- Asums, Ultra Resolution 51
- Attēla formāts 52
- Attēla formāts, detalizēti 52
- Attēla formāts, pamata 52
- Attēla stils 48
- Attēls attēlā 47
- Attēls, asums 48
- Attēls, Backlight kontrasts 48
- Attēls, krāsa 48
- Attēls, ātrie iestatījumi 52
- Audio izvade – optiskā, padomi 15
- Audio izvades formāts 18
- Audio izvades izlīdzināšana 18
- Audio un video sinhronizēšana 18
- Audiosignāla izvades aizkave 18
- Audiosignāla izvades iestatījumi 18
- Audiosignāla izvades nobīde 18
- Austiņas, austiņu skaļums 55
- Austiņas, pievienošana 19
- Austiņu skaļums 55
- Auto Surround 3D 54
- Autom. skaļuma izlīdzināšana 54
- Automātiska izslēgšanās 25

B

- Backlight kontrasts 48
- Bass 53
- Bezvadu tīkls 9
- Bloķētājs bērnu aizsardzībai 62
- Blu-ray disku atskaņotājs, savienošana 19

C

- CAM, nosacītas pieejas modulis 15
- CI+ 15
- Clear Sound 54

D

- Dators, pievienošana 22
- Digitālais teksts 37
- DMR, cipardatu atveidotājs 11
- Drošības norādījumi 117
- DVD atskaņotājs 19
- DVD atskaņotājs, pievienot 19

E

- EasyLink HDMI CEC 59
- Eko iestatījumi 58

F

- Fotokamera, pievienot 22

G

- Gaidstāve 24
- Gaismas sensors 51
- Gamma 51

H

- HbbTV 38
- HDMI, ARC 13
- HDMI, DVI savienojums 14
- HDMI, EasyLink 13
- HDMI, Ultra HD 13

I

- Ierakstīšana, TV ceļveža dati 36
- Ieslēgšana 24
- Ieslēgšana un izslēgšana 24
- Incredible Surround 53
- Incredible Surround 3D 53
- Infrasarkano staru sensors 29
- Interaktīvā televīzija, nepieciešamais 38
- Interaktīvā televīzija, par 38
- Interneta atmiņa, notīrīšana 10

I

- iTV 38

I

- Izslēgšanas kanāli, noņemšana 35
- Izslēgšanas kanāli, pārdēvēšana 35
- Izslēgšanas kanālu saraksts, izveide 35
- Izslēgšanas taimeris 25
- Izslēgšanās taimeris 24

K

- Kanāla opcijas 33
- Kanāli, divu kanālu skatīšanās 47
- Kanāls 31
- Kanāls, opcijas 33
- Kanāls, pārslēgšana uz kanālu 32
- Kanāls, TV ceļvedis 36
- Kanāls, vecuma ierobežojums 32
- Kanālu saraksts, atvēršana 31
- Kanālu saraksts, filtrs 31
- Kanālu saraksts, meklēšana 31
- Kanālu saraksts, par 31
- Kontrasts 48
- Kontrasts, 3D video kontrasts 49
- Kontrasts, dinamiskais kontrasts 50
- Kontrasts, gaismas sensors 51
- Kontrasts, gamma 51
- Kontrasts, kontrasta režīms 50
- Kontrasts, video kontrasts 50
- Kopējā interfeisa slots 15
- Krāsa 48
- Krāsa, krāsas temperatūra 49
- Krāsa, krāsu pastiprināšana 49
- Krāsa, pielāgota krāsas temperatūra 50
- Krāsa, tonis 49
- Kustība, Perfect Natural Motion 52

L

- Lietošanas beigas 111

M

MPEG defektu samazināšana 51
Multi View 47
Multivides faili, no datora vai NAS 43
Multivides faili, no USB diska 43
Mājas kino sistēma, daudzkanālu 18
Mājas kino sistēma, pievienot 17
Mājas kino sistēma, skaļuma izlīdzināšana 18
Mājas kinozāles sistēma, problēmas 19

N

Notīrīt interneta atmiņu 11

P

Pašlaik televīzijā 39
Perfect Natural Motion 52
Philips logotips, spilgtums 24
Pārraides, ieteikumi 39

S

Sarkanā poga 38
Satelīts, savienojums 7
Savienojuma ceļvedis 13
SCART savienojums, padomi 15
SimplyShare (dators vai NAS) 43
Skatīšanās attālums 6
Skaņa, Auto Surround 3D 54
Skaņa, autom. skaļuma izlīdzināšana 54
Skaņa, bass 53
Skaņa, Clear Sound 54
Skaņa, Incredible surround 3D 53
Skaņa, spalgtums 53
Skaņa, telpisks režīms 53
Skaņas stils 53
Spalgtums 53
Spilgtums, Philips logotips 24
Spēle vai dators, iestatīšana 48
Spēļu konsole, pievienošana 20
Spēļu vadāmierīce, pievienošana 20
Strāvas savienojums 6
Sākuma izvēlne 30

T

Teleteksts 37
Televizora lietošana 32
Televizora novietojums 6
Televizora pierīce, pievienošana 16
Televizora taustiņi 24
Telpisks režīms 53
Trokšņu mazināšana 51
TV ceļvedis 36
TV ceļvedis, dati un informācija 36
TV pēc pieprasījuma 39
TV tīkla nosaukums 10
Tālvadības pults savienošana pārī 28
Tālvadības pults, azerty 28
Tālvadības pults, diakritiskās zīmes un simboli 28
Tālvadības pults, kirilica 28
Tālvadības pults, lielie burti 28
Tālvadības pults, qwerty 28
Tālvadības pults, qwerty un azerty 27
Tālvadības pults, qwerty un kirilica 27
Tālvadības pults, savienošana pārī 28
Tālvadības pults, tastatūra 28
Tīkla uzstādīšana 9
Tīkls, bezvadu 9
Tīkls, ieslēgt Wi-Fi 11

Tīkls, iestatījumi 10
Tīkls, notīrīt interneta atmiņu 11
Tīkls, savienojums 9
Tīkls, skatīt iestatījumus 10
Tīkls, statiska IP adrese 10
Tīkls, TV tīkla nosaukums 11
Tīkls, vadu 10
Tīkls, Wi-Fi Smart Screen 11
Tīkls, WoWLAN 10
Tīkls, WPS 9

U

Ultra HD, savienojums 13
USB cietais disks, savienošana 20
USB cietais disks, uzstādīšana 21
USB cietais disks, vieta diskā 21
USB tastatūra 21
USB tastatūra, pievienošana 21
USB zibatmiņas disks, pievienošana 22

V

Vadu tīkls 10
Vecuma ierobežojums 32
Video atlase 34
Video pēc piepras. 40
Videokamera, pievienot 22
Viedkarte, CAM 15

W

Wi-Fi 9
Wi-Fi Smart Screen 11
WoWLAN 10

Y

YPbPr savienojums, padomi 15

www.philips.com/support

България

Грижа за клиента
02 4916 273
(Национален номер)

België/Belgique

Klantenservice/
Service Consommateurs
02 700 72 62
(0.15€/min.)

Bosna i Hercegovina

Potpora potrošačima
033 941 251
(Lokalni poziv)

Republika Srbija

Potpora potrošačima
011 321 6840
(Lokalni poziv)

Česká republika

Zákaznická podpora
228 880 895
(Místní tarif)

Danmark

Kundeservice
3525 8314

Deutschland

Kundendienst
069 66 80 10 10
(Zum Festnetzstarif ihres
Anbieters)

Ελλάδα

Τμήμα καταναλωτών
2111983028
(Διεθνής κλήση)

Eesti

Klienditugi
668 30 61
(Kohalikud kõned)

España

Atención al consumidor
913 496 582
(0,10€ + 0,08€/min.)

France

Service Consommateurs
01 57 32 40 50
(coût d'un appel local sauf
surcoût éventuel selon
opérateur réseau)

Hrvatska

Potpora potrošačima
01 777 66 01
(Lokalni poziv)

Indonesia

Consumer Care
0800 133 3000

Ireland

Consumer Care
015 24 54 45
(National Call)

Italia

Servizio Consumatori
0245 28 70 14
(Chiamata nazionale)

Қазақстан Республикасы

байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
(стационарлық нөмірлерден
Қазақстан Республикасы
бойынша қоңырау шалу тегін)

Latvija

Klientu atbalsts
6616 32 63
(Vietēlais tarifs)

Lietuva

Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
(Vietiniais tarifais)

Luxembourg

Service Consommateurs
2487 11 00
(Appel nat./Nationale Ruf)

Magyarország

Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
(Belföldi hívás)

Malaysia

Consumer Care
1800 220 180

Nederland

Klantenservice
0900 202 08 71
(1€/gesprek)

Norge

Forbrukerstøtte
22 97 19 14

Österreich

Kundendienst
0150 284 21 40
(0,05€/Min.)

Республика Беларусь

Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
(бесплатный звонок по
Республике Беларусь со
стационарных номеров)

Российская Федерация

Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
(бесплатный звонок по
России)

Polska

Wsparcie Klienta
22 397 15 04
(Połączenie lokalne)

Portugal

Assistência a clientes
800 780 068
(0,03€/min. – Móvel
0,28€/min.)

România

Serviciul Clienti
031 630 00 42
(Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera

Kundendienst/ Service
Consommateurs/Servizio
Consumatori
0848 000 291
(0,04 CHF/Min)

Slovenija

Skrb za potrošnike
01 88 88 312
(Lokalni klic)

Slovensko

Zákaznická podpora
02 332 154 93
(vnútroštátny hovor)

Suomi

Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Sverige

Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye

Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна

Служба підтримки
споживачів
0-800-500-480
(дзвінки зі стаціонарних
телефонів безкоштовні)

United Kingdom

Consumer Care
020 79 49 03 19
(5p/min BT landline)

Argentina

Consumer Care
0800 444 77 49
- Buenos Aires
0810 444 7782

Brasil

Suporte ao Consumidor
0800 701 02 45
- São Paulo
29 38 02 45



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V. 2015 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved. philips.com