

Návod na použitie

65PUS7601

PHILIPS

Obsah

1 Čo je nové	4
1.1 Nový prehliadač	4
2 Inštalácia	5
2.1 Prečítajte si o bezpečnosti	5
2.2 Upevnenie televízora na stojan alebo stenu	5
2.3 Rady týkajúce sa umiestnenia	5
2.4 Napájací kábel	5
2.5 Kábel antény	6
2.6 Satelitná anténa	6
3 Diaľkové ovládanie	7
3.1 Prehľad tlačidiel	7
3.2 Diaľkové ovládanie, párovanie	8
3.3 Hlasové vyhľadávanie	8
3.4 Dotykový ovládač	9
3.5 Klávesnica	9
3.6 Snímač diaľkového ovládania	10
3.7 Batérie	11
3.8 Čistenie	11
4 Zapínanie a vypínanie	12
4.1 Zapnutie alebo pohotovostný režim	12
4.2 Tlačidlá na televízore	12
5 Kanály	13
5.1 Inštalácia satelitu	13
5.2 Inštalácia z antény/káblovej TV	16
5.3 Kopírovanie zoznamu predvolieb kanálov	18
5.4 Informácie o kanáloch	19
6 Pripojenie zariadení	26
6.1 Informácie o pripojení	26
6.2 Porty HDMI	26
6.3 Y Pb Pr – Komponentné video	28
6.4 Scart	28
6.5 Optický zvukový výstup	28
6.6 Rozhranie CAM s prístupovou kartou – CI+	28
6.7 Prijímač set-top box	29
6.8 Systém domáceho kina (HTS)	30
6.9 Smartfóny a tablety	31
6.10 Prehrávač diskov Blu-ray	31
6.11 DVD prehrávač	32
6.12 Bluetooth – Reprodukory a herné ovládače	32
6.13 Slúchadlá	33
6.14 Herná konzola	33
6.15 Herný ovládač	34
6.16 Pevný disk USB	34
6.17 Klávesnica USB	35
6.18 USB jednotka Flash	36
6.19 Fotoaparát	36
6.20 Videokamera	36
6.21 Počítač	37
7 Pripojenie televízora so systémom Android	39
7.1 Sieť a internet	39
7.2 Konto Google	42
7.3 Galéria aplikácií Philips	42
7.4 Nastavenia systému Android	43
7.5 Domovská ponuka	43
8 Aplikácie	45
8.1 Informácie o aplikáciách	45
8.2 Google Play	45
8.3 Spustenie a zastavenie aplikácie	46
8.4 Uzamknutie aplikácií	46
8.5 Správa aplikácií	48
8.6 Odkladanie	48
9 Internet	50
9.1 Spustenie internetu	50
9.2 Možnosti na internete	50
10 Ponuka televízora	51
10.1 Informácie o ponuke televízora	51
10.2 Otvorenie ponuky televízora	51
11 Zdroje	52
11.1 Prepnutie na zariadenie	52
11.2 Možnosti televíznych vstupov	52
11.3 Názov a typ zariadenia	52
11.4 Počítač	52
12 Nastavenie	54
12.1 Často používané nastavenia	54
12.2 Obraz	54
12.3 Zvuk	59
12.4 Nastavenia funkcie Ambilight	62
12.5 Eko nastavenia	65
12.6 Všeobecné nastavenia	66
12.7 Hodiny, región a jazyk	68
12.8 Univerzálny prístup	71
12.9 Detský zámok	72
13 Videá, fotografie a hudba	74
13.1 Pomocou rozhrania USB	74
13.2 Z počítača alebo zariadenia NAS	74
13.3 Z cloudovej úložnej služby	74
13.4 Ponuka Obľúbené programy, Najpopulárnejšie, Naposledy prehrané	74
13.5 Prehrávanie videí	75
13.6 Prezeranie fotografií	75
13.7 Prehrávanie hudby	75
14 TV program	77
14.1 Čo potrebujete	77
14.2 Údaje TV programu	77
14.3 Používanie TV programu	77
15 Nahrávanie a pozastavenie TV	79
15.1 Nahrávanie	79
15.2 Pozastavenie TV	80
16 Smartfóny a tablety	82
16.1 Aplikácia Philips TV Remote	82
16.2 Google Cast	82
16.3 AirPlay	82
16.4 MHL	82
17 Hry	83
17.1 Čo potrebujete	83
17.2 Hranie hry	83
18 Ambilight	84
18.1 Štýl funkcie Ambilight	84
18.2 Vypnutie funkcie Ambilight	84
18.3 Nastavenia funkcie Ambilight	85
19 Najlepší výber	86
19.1 O funkcii Najlepší výber	86
19.2 Aktuálny obsah na televízore	86
19.3 Televízia na požiadanie	86
19.4 Video na vyžiadanie	86

20 Netflix	88
21 Multi View	89
21.1 Teletext a televízia	89
21.2 HDMI a TV	89
21.3 Aplikácia Nettv a TV	89
21.4 Aplikácia Nettv a HDMI	89
22 Softvér	90
22.1 Aktualizovať softvér	90
22.2 Verzia softvéru	90
22.3 Automatická aktualizácia softvéru	90
22.4 Softvér s otvoreným zdrojovým kódom	91
22.5 Licencia pre softvér s otvoreným zdrojovým kódom	91
22.6 Oznámenia	178
23 Špecifikácie	179
23.1 Environmentálne otázky	179
23.2 Príkon	179
23.3 Operačný systém	179
23.4 Prijem	179
23.5 Typ obrazovky	180
23.6 Rozlíšenie obrazového vstupu	180
23.7 Rozmery a hmotnosti	180
23.8 Pripojiteľnosť	180
23.9 Zvuk	180
23.10 Multimédia	180
24 Pomoc a podpora	182
24.1 Zaregistrujte svoj televízor	182
24.2 Používanie pomocníka	182
24.3 Riešenie problémov	182
24.4 Online pomoc	184
24.5 Podpora a opravy	185
25 Bezpečnosť a údržba	186
25.1 Bezpečnosť	186
25.2 Starostlivosť o obrazovku	187
26 Podmienky používania	188
26.1 Podmienky používania – televízor	188
26.2 Podmienky používania – galéria aplikácií Philips	188
27 Autorské práva	189
27.1 MHL	189
27.2 Ultra HD	189
27.3 HDMI	189
27.4 Dolby Digital Plus	189
27.5 DTS Premium Sound™	189
27.6 Microsoft	189
27.7 Wi-Fi Alliance	189
27.8 Kensington	190
27.9 Ostatné ochranné známky	190
28 Vyhlásenie k službám a/alebo softvéru poskytovanými tretími stranami	191
Index	192

Čo je nové

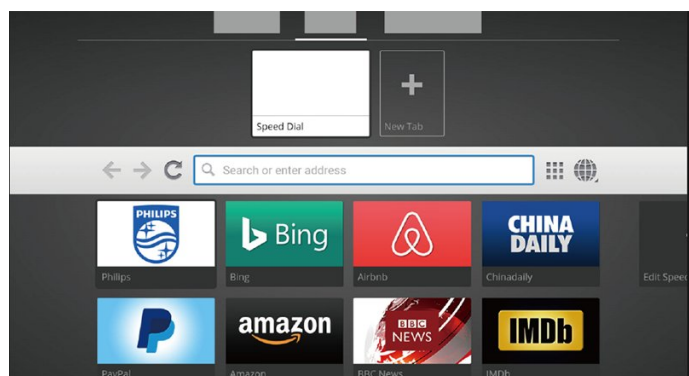
Nový prehliadač

Vaše aplikácie Smart TV budú odteraz využívať nový prehliadač s novým vzhľadom a lepším výkonom!

Pri prístupe k niektorým aplikáciám, ktoré využívajú nový prehliadač, sa môže vyžadovať opätovné zadanie používateľského mena a hesla.

Aplikácia internetového prehliadača bude mať aj nový vzhľad.

Po novom môžete pri prehliadaní internetových stránok používať ako ukazovateľ tlačidlá so šípkami na diaľkovom ovládači.



Inštalácia

2.1

Prečítajte si o bezpečnosti

Pred používaním televízora si prečítajte všetky bezpečnostné pokyny.

Ďalšie informácie nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová a vyhľadani** témy **Bezpečnostné pokyny**.

2.2

Upevnenie televízora na stojan alebo stenu

Stojan televízora

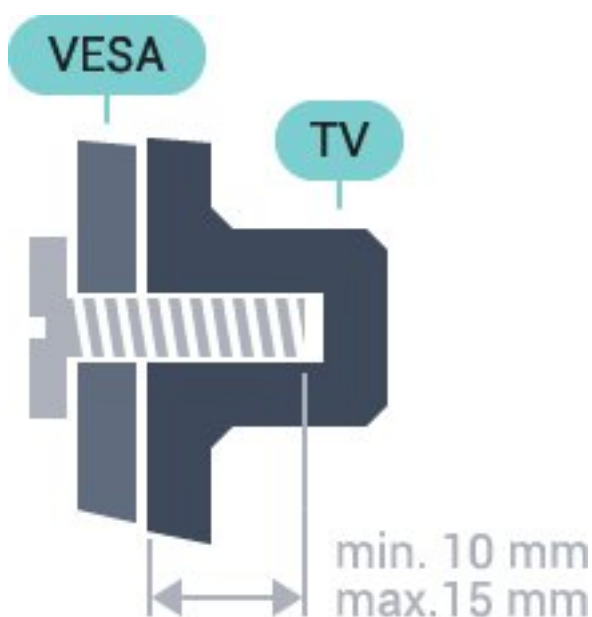
Informácie o inštalácii stojana televízora nájdete v Stručnej úvodnej príručke dodanej s televízorom. Ak ste príručku stratili, môžete si ju prevziať na adrese www.philips.com.

Stručnú úvodnú príručku na prevzatie vyhľadajte pomocou čísla modelu TV.

Upevnenie na stenu

Váš televízor je tiež pripravený na inštaláciu pomocou nástennej konzoly kompatibilnej so systémom VESA (predáva sa samostatne).

Pri nákupe nástennej konzoly použite nasledujúci kód VESA. . .



• 65PUS7601

VESA MIS-F 400 x 400, M6

Príprava

Najprv zo závitových objímok na zadnej strane televízora vyberte 4 plastové skrutkovacie viečka. Dbajte na to, aby sa kovové skrutky slúžiace na upevnenie televízora ku konzole kompatibilnej so systémom VESA zasunuli zhruba 10 mm dovnútra závitových objímok televízora.

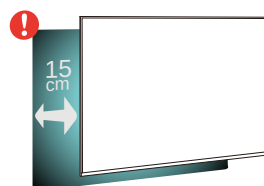
Výstraha

Montáž televízora na stenu vyžaduje špeciálne zručnosti a túto činnosť musí vykonávať výlučne kvalifikovaná osoba. Montáž televízora na stenu musí spĺňať bezpečnostné normy, ktoré zohľadňujú hmotnosť televízora. Pred umiestnením televízora si dôkladne prečítajte aj bezpečnostné opatrenia. Spoločnosť TP Vision Europe B.V nenesie žiadnu zodpovednosť za nesprávnu montáž ani akúkoľvek inú montáž, ktorá spôsobí nehodu alebo poranenie.

2.3

Rady týkajúce sa umiestnenia

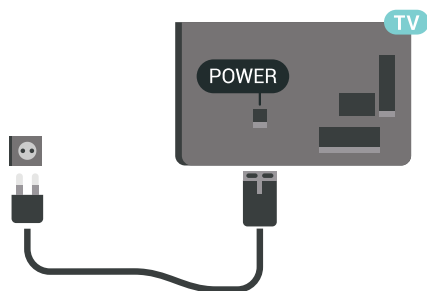
- Televízor umiestnite na také miesto, kde na obrazovku nebude dopadať priame svetlo.
- Televízor umiestnite najviac 15 cm od steny.
- Ideálna vzdialenosť na sledovanie televízora je trojnásobok uhlopriečky jeho obrazovky. Keď sedíte, oči by ste mali mať vo výške stredu obrazovky.



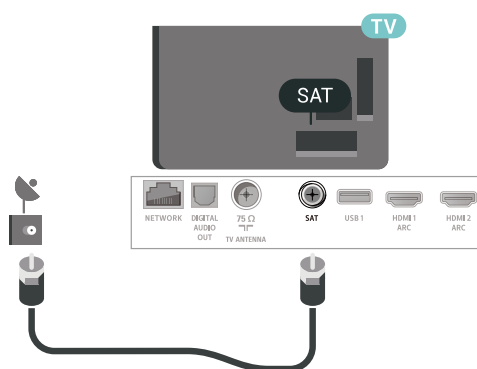
2.4

Napájací kábel

- Pripojte napájací kábel ku konektoru **POWER** na zadnej strane televízora.
- Uistite sa, že je napájací kábel pevne pripojený ku konektoru.
- Dbajte na to, aby bola sieťová zástrčka v sieťovej zásuvke neustále prístupná.
- Pri odpájaní napájacieho kábla vždy ťahajte za zástrčku, nikdy neťahajte za kábel.



Aj napriek tomu, že tento televízor má v pohotovostnom režime veľmi nízku spotrebu energie, odpojte napájací kábel, ak nebudete televízor dlhý čas používať. Ušetríte tým energiu.



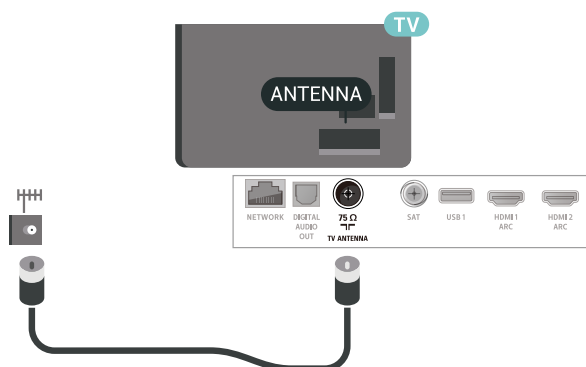
2.5

Kábel antény

Konektor antény pevne pripojte ku konektoru **Antenna** na zadnej strane televízora.

Ku konektoru môžete pripojiť vlastnú anténu alebo kábel so signálom z anténneho distribučného systému. Použite konektor koaxiálneho anténneho kábla IEC RF 75 ohmov.

Toto pripojenie antény použite pre vstupné signály DVB-T a DVB-C.



2.6

Satelitná anténa

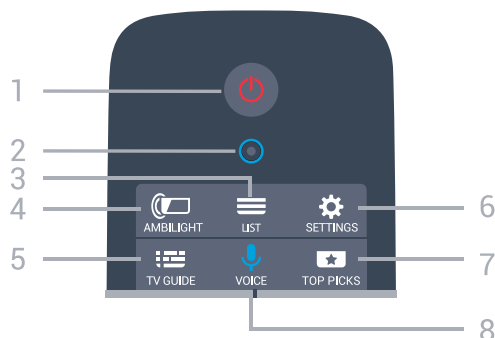
Konektor satelitu typu F zapojte do satelitnej prípojky **SAT** na zadnej strane televízora.

Diaľkové ovládanie

3.1

Prehľad tlačidiel

Horná časť



- 1 – **Pohotovostný režim/zapnutie**
Zapnutie televízora alebo prepnutie späť do pohotovostného režimu.
- 2 – **Mikrofón VOICE**
- 3 – **LIST**
Otvorenie alebo zatvorenie zoznamu kanálov.
- 4 – **AMBILIGHT**
Výber niektorého zo štýlov funkcie Ambilight
- 5 – **TV GUIDE**
Otvorenie alebo zatvorenie TV programu.
- 6 – **SETTINGS**
Otvorenie Často používaných nastavení.
- 7 – **TOP PICKS**
Otvorenie ponuky s odporúčanými programami, videami na požiadanie (videá na zapožičanie) alebo on-line TV službami (Catch Up TV). Ak je k dispozícii.
- 8 – **VOICE**
Spustenie zadávania hlasového vyhľadávania.

Stredná časť



- 1 – **Ponuka televízora**
Otvorenie ponuky televízora s bežnými funkciami televízora.
- 2 – **SOURCES**
Otvorenie alebo zatvorenie ponuky Zdroje.
- 3 – **INFO**
Otvorenie alebo zatvorenie informácií o programoch.
- 4 – **BACK**
Návrat na prechádzajúci zvolený kanál.
Návrat na predchádzajúcu ponuku.
Prechod späť na predchádzajúcu stranu aplikácie/internetovú stránku.
- 5 – **Farebné tlačidlá**
Priamy výber možností.
- 6 – **TV EXIT**
Prepnutie späť na sledovanie televízie. Opustenie interaktívnej televíznej aplikácie.
- 7 – **OPTIONS**
Otvorenie alebo zatvorenie ponuky Možnosti.
- 8 – **Tlačidlo OK**
Potvrdenie výberu alebo nastavenia.
- 9 – **Šípky/navigačné tlačidlá**
Navigovanie nahor, nadol, doľava alebo doprava.
- 10 – **HOME**
Otvorenie domovskej ponuky.

Spodná časť



1 – NETFLIX

Priame otvorenie aplikácie Netflix. Keď je televízor v zapnutom režime alebo v pohotovostnom režime.

2 – Hlasitosť

Nastavenie úrovne hlasitosti.

3 – Číselné tlačidlá

Priame prepnutie kanála.

4 – SUBTITLE

Zapnutie, vypnutie alebo automatické zobrazovanie titulkov.

5 – Prehrávanie a nahrávanie

- Prehrávanie ► na spustenie prehrávania.
- Pozastavenie || na pozastavenie prehrávania
- Zastavenie ■ na zastavenie prehrávania
- Pretočenie vzad ◀ na pretáčanie dozadu
- Pretočenie vpred ▶ na pretáčanie dopredu
- Nahrávanie ● na spustenie nahrávania

6 – Kanál

Prepnutie na nasledujúci alebo predchádzajúci kanál v zozname kanálov. Otvorenie nasledujúcej alebo predchádzajúcej stránky teletextu. Spustenie nasledujúcej alebo predchádzajúcej kapitoly na disku.

7 – Stlmiť

Stíšenie zvuku alebo jeho obnovenie.

8 – TEXT

Otvorenie alebo zatvorenie teletextu.

3.2

Diaľkové ovládanie, párovanie

Aby mohlo diaľkové ovládanie komunikovať s televízorom, tieto dve zariadenia musia byť spárované (prepojené).

Párovanie

Počas úvodnej inštalácie televízora vás televízor

vyzval na stlačenie tlačidla OK, čím sa vykonalo spárovanie. Ak televízor nereaguje na žiadne stlačenie tlačidiel na diaľkovom ovládaní, párovanie nebolo úspešné.

Opätovné párovanie

Ak došlo k zrušeniu spárovania s diaľkovým ovládaním, môžete televízor znova spárovať s diaľkovým ovládaním.

Ak chcete spustiť párovanie...

1 – Postavte sa pred pravú stranu televízora a v jeho zadnej časti stlačte vypínač páčkového ovládača , ktorý 3 sekundy podržte. Zobrazí sa hlásenie, že je televízor pripravený na spárovanie.

2 – Súčasne stlačte farebné tlačidlá  (červené) a  (modré) na 1 sekundu. Ak je párovanie úspešné, zobrazí sa hlásenie.

3.3

Hlasové vyhľadávanie

Na vyhľadávanie videí, hudby alebo iného obsahu na internete môžete použiť aj váš hlas. Je pritom potrebné hovoriť do mikrofónu na diaľkovom ovládaní. Alternatívne môžete zadať text pomocou klávesnice diaľkového ovládania.

Ak chcete používať hlasové ovládanie...

1 – Stlačte tlačidlo  VOICE. Rozsvieti sa modré svetlo na diaľkovom ovládaní a otvorí sa pole vyhľadávania. Ak je ikona  na obrazovke červená, mikrofón je aktívny.

2 – Zreteľne vyslovte, čo hľadáte. Môžete hovoriť 10 sekúnd, potom sa mikrofón vypne. Zobrazenie výsledkov môže chvíľu trvať.

3 – V zozname s výsledkami vyhľadávania môžete vybrať požadovanú položku.

4 – Ak chcete zatvoriť výsledky vyhľadávania, stlačte tlačidlo  BACK.

Ak chcete vyhľadávať pomocou klávesnice na diaľkovom ovládaní...

1 – Stlačením tlačidla  VOICE otvorte pole vyhľadávania.

2 – Stlačením tlačidla  (vpravo) zvýrazníte textové pole.

3 – Natočte klávesnicu diaľkového ovládania smerom nahor a napíšte názov vyhľadávanej položky.

4 – Stlačením tlačidla  BACK skryjete klávesnicu na obrazovke.

5 – V zozname s výsledkami vyhľadávania môžete vybrať požadovanú položku.

6 – Ak chcete zatvoriť výsledky vyhľadávania, stlačte tlačidlo  BACK.

Pozrite si aj informácie na adrese

www.support.google.com/androidtv

Nastavenia hlasového vyhľadávania

Môžete nastaviť jazyk, ktorý chcete používať na hlasové vyhľadávanie.

Ak chcete nastaviť jazyk hlasového vyhľadávania...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Nastavenia systému Android** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte položky **Predvoľby** >  **Reč** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte požadovaný jazyk a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 - Stlačením tlačidla  **BACK** sa vrátte o krok späť alebo stlačením tlačidla  **EXIT** zatvorte ponuku.

3.4

Dotykový ovládač

Kosoštvorcová časť navigačného tlačidla na diaľkovom ovládači slúži ako tlačidlo nahor, nadol, vľavo a vpravo a zároveň ako malý dotykový ovládač. Pomocou tohto dotykového ovládača môžete rolovať dlhé zoznamy alebo ich prechádzať položku po položke.

Ako používať dotykový ovládač...

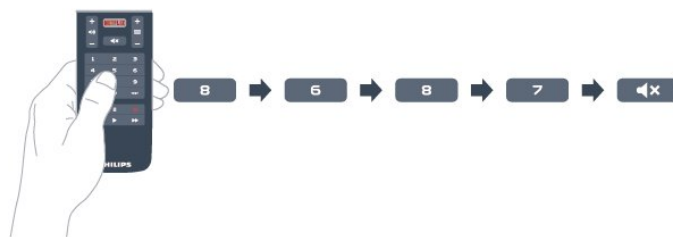
- 1 - Otvorte ľubovoľnú ponuku televízora, ktorá obsahuje zoznam, napr. domovskú ponuku alebo zoznam kanálov.
- 2 - Palcom prejdite po dotykovom ovládači v tom smere, ktorým chcete rolovať zoznam. To znamená nahor alebo nadol, vľavo alebo vpravo. Ak posuniete prst po dotykovom ovládači, označenie sa pohne o 1 krok. Ak prst posuniete a potom podržíte na dotykovom ovládači (nemusíte vyvíjať tlak), označenie sa bude posúvať po zozname dovtedy, kým prst z dotykového ovládača nezdvihnete.

Venujte chvíľu času nácviku tohto posunutia a posunutia s podržaním. Je to užitočná pomôcka pri prechádzaní dlhých zoznamov.

Aktivácia/deaktivácia funkcie dotykového ovládača

Ak chcete deaktivovať dotykový ovládač na diaľkovom ovládači...

- 1 - Na diaľkovom ovládači stlačte číselné tlačidlá **8**, **6**, **8**, **7**, a tlačidlo  **stíšenia** (v uvedenom poradí).



- 2 - Indikátor LED na diaľkovom ovládači sa rozsvieti na modro a funkcia dotykového ovládača sa úspešne vypne.



- 3 - Ak chcete funkciu dotykového ovládača znova aktivovať, zopakujte kroky uvedené vyššie.

Poznámka: Nastavenie (aktivácia/deaktivácia) sa uloží v diaľkovom ovládači a uchová sa dokonca aj po výmene batérií.

3.5

Klávesnica

Prehľad

Qwerty a Azerty

Prehľad klávesnice Qwerty/Azerty.*



- 1 - Znak Azerty

Poloha znaku, ak je rozloženie klávesnice nastavené na AZERTY.

- 2 -  **Shift**

Písanie veľkých písmen.

- 3 - tlačidlo **Fn**

Zadanie čísla alebo interpunkčného znamienka.

- 4 -  **Medzerník**

- 5 - Navigácia a **OK**

- 6 -  **Zdieľanie**

Zdieľanie aktuálne sledovaného obsahu online.

* Na vašom diaľkovom ovládaní nájdete v závislosti od oblasti, v ktorej žijete, rozloženie klávesnice Qwerty/Azerty alebo Qwerty/Cyrilika.

Qwerty a Cyrilika

Prehľad klávesnice Qwerty/Cyrilika.*

1 – Znak Cyriliky

Znaky ponúkané, keď je klávesnica prepnutá na Cyriliku.

2 – Prepnutie klávesnice na Cyriliku

Prepnutie klávesnice na znaky Cyriliky a späť na Qwerty.

3 – Shift

Písanie veľkých písmen.

4 – Tlačidlo Fn

Zadanie čísla alebo interpunkčného znamienka.

5 – Medzerník

6 – Zdieľanie

Zdieľanie aktuálne sledovaného obsahu online.

7 – Navigácia a OK

* Na vašom diaľkovom ovládaní nájdete v závislosti od oblasti, v ktorej žijete, rozloženie klávesnice Qwerty/Azerty alebo Qwerty/Cyrilika.

Písanie textu

Pomocou klávesnice na zadnej strane diaľkového ovládania môžete vpisovať text do ktoréhokoľvek textového poľa na obrazovke.

Ak chcete písať text...

1 – Ak ešte nie je vybraté textové pole, vyberte ho.

2 – Ak chcete aktivovať tlačidlá klávesnice, otočte diaľkové ovládanie klávesnicou nahor. Diaľkové ovládanie držte v dvoch rukách a píšete oboma palcami.

3 – Ak chcete klávesnicu na obrazovke skryť, stlačte tlačidlo  BACK.

Zadaný text potvrdíte stlačením tlačidla OK.

Klávesnica na obrazovke

Ak zadávate text pomocou klávesnice na obrazovke, môžete nastaviť rozloženie klávesnice, aké obvykle používate.

Ak chcete tieto nastavenia otvoriť...

Stlačte tlačidlo  HOME, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo OK.

5 – Vyberte položku **Nastavenia systému Android** a stlačte tlačidlo OK.

6 – Vyberte položku **Predvoľby** >  **Klávesnica** a stlačte

tlačidlo OK.

7 – Vyberte položku **Konfigurovať** > **Jazyk** a stlačte tlačidlo OK. Tu môžete nastaviť rozloženie klávesnice pre príslušný jazyk.

8 – Stlačením tlačidla  BACK zatvoríte ponuku a vrátite sa o krok späť.

- Najlepšia vzdialenosť na ovládanie televízora diaľkovým ovládaním je menej než 5 metrov.

- Pri používaní klávesnice diaľkového ovládania je najlepšie držať diaľkové ovládanie v uhle menšom než 50 stupňov.

- Neblokujte infračervený lúč diaľkového ovládania.

Klávesnica Qwerty, Azerty a Cyrilická klávesnica

Štandardné rozloženie klávesnice diaľkového ovládania je Qwerty.

Klávesnica Azerty

V závislosti od oblasti, v ktorej žijete, možno klávesnicu diaľkového ovládania nastaviť na rozloženie Azerty. Znaky rozloženia Azerty sú znázornené v pravej hornej časti príslušných kláves.

Ak chcete rozloženie klávesnice nastaviť na Azerty...

1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo OK.

2 – Vyberte položku **Región a jazyk** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.

3 – Vyberte položku **Klávesnica diaľkového ovládania** a stlačte tlačidlo OK.

4 – Vyberte možnosť **AZERTY** alebo **QWERTY** a stlačte tlačidlo OK.

5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Cyrilická klávesnica

V závislosti od oblasti, v ktorej žijete, možno klávesnicu diaľkového ovládania nastaviť na Cyriliku. Znaky Cyriliky sú znázornené v pravej hornej časti kláves klávesnice.

Ak chcete písať znaky Cyriliky...

1 – Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládaní.

2 – Ak chcete prepnúť späť na rozloženie Qwerty, opätovne stlačte tlačidlo .

3.6

Snímač diaľkového ovládania

Diaľkové ovládanie televízora využíva na odosielanie príkazov do televízora technológiu Bluetooth. Vďaka technológii Bluetooth nemusíte diaľkovým ovládaním mieriť na televízor.

Televízor však dokáže prijímať príkazy aj z diaľkového ovládania, ktoré využíva technológiu IR (infračervené

signály). Môžete používať aj takého diaľkové ovládanie, musíte ním však mieriť na infračervený snímač na prednej strane televízora.

3.7

Batérie

Televízor vás upozorní, keď sú batérie diaľkového ovládania takmer vybité.

Ak chcete vymeniť batérie, otvorte priestor na batérie na strane diaľkového ovládania s klávesnicou.

- 1 – Pomocou drobnej mince alebo iného malého oblého objektu stlačte obdĺžnikové uvoľňovacie tlačidlo, čím otvoríte kryt batérií.
- 2 – Posuňte batériu smerom ku kovovej pružine a opačný koniec batérie vytiahnite von.
- 3 – Vymeňte staré batérie za 2 alkalické batérie typu **AA-LR6-1,5 V**. Dodržte správnu orientáciu pólov batérií (+ a -).
- 4 – Dvierka uložte späť na miesto a zatlačte ich nadol, kým nezaskočia na miesto.

Ak nebudete diaľkový ovládač dlhší čas používať, vyberte batérie.

Staré batérie bezpečne zlikvidujte podľa nariadení uvedených v časti o ukončení používania.

Ďalšie informácie nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová** a vyhľadani témy **Koniec používania**.

3.8

Čistenie

Toto diaľkové ovládanie má povrchovú vrstvu odolnú proti poškrabaniu.

Diaľkové ovládanie čistite mäkkou navlhčenou handričkou. Na čistenie diaľkového ovládania nikdy nepoužívajte látky ako alkohol, chemické prípravky ani čistiace prostriedky pre domácnosť.

Zapínanie a vypínanie

4.1

Zapnutie alebo pohotovostný režim

Uistite sa, že televízor je pripojený k elektrickej sieti. Pripojte dodaný napájací kábel k **vstupnému konektoru napájania** v zadnej časti televízora. Kontrolka v spodnej časti televízora sa rozsvieti.

Zapnutie

Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači zapnete televízor. Alebo stlačte tlačidlo  **HOME**. Televízor môžete zapnúť aj stlačením malého páčkového tlačidla v zadnej časti televízora, ak nemôžete nájsť diaľkový ovládač alebo sú vybité batérie.

Prepnutie do pohotovostného režimu

Ak chcete televízor prepnúť do pohotovostného režimu, stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači. Môžete tiež stlačiť malé páčkové tlačidlo v zadnej časti televízora.



V pohotovostnom režime zostáva televízor pripojený k elektrickej sieti, no spotrebováva minimum energie.

Ak chcete televízor vypnúť úplne, odpojte zástrčku napájacieho kábla.

Pri odpájaní napájacieho kábla vždy ťahajte za zástrčku, nikdy nie za kábel. Uistite sa, že máte vždy voľný prístup k sieťovej zástrčke, napájacímu káblu a elektrickej zásuvke.

4.2

Tlačidlá na televízore

Základné operácie televízora môžete ovládať, aj keď stratíte diaľkové ovládanie alebo sa mu vybijú batérie.

Ak chcete otvoriť základnú ponuku...

1 – Keď je televízor zapnutý, stlačením páčkového tlačidla na jeho zadnej strane otvoríte základnú ponuku.

2 – Jeho stlačením vľavo alebo vpravo vyberte položku  Hlasitosť,  Kanál alebo  Zdroje. Ak chcete spustiť ukážkový film, stlačte tlačidlo .

Ukážka.

3 – Stláčaním tlačidiel hore alebo dole upravíte hlasitosť či prepnete na nasledujúci alebo predchádzajúci kanál. Pomocou tlačidiel hore a dole môžete prechádzať aj zoznamom zdrojov vrátane možnosti výberu tunera. Stlačením páčkového tlačidla spustíte ukážkový film.

4 – Táto ponuka sa vypne automaticky.

Ak chcete televízor prepnúť do pohotovostného režimu, vyberte položku  a stlačte páčkové tlačidlo.



Kanály

5.1

Inštalácia satelitu

Informácie o inštalácii satelitov

Maximálne 4 satelity

Na tomto televízore môžete nainštalovať maximálne 4 satelity (4 konvertory LNB). Na začiatku inštalácie vyberte presný počet satelitov, ktoré chcete nainštalovať. Urýchli to inštaláciu.

Unicable

Na pripojenie satelitnej antény k televízoru môžete použiť systém Unicable. Na začiatku inštalácie môžete vybrať systém Unicable pre jeden alebo dva satelity.

Spustenie inštalácie

Skôr ako začnete s inštaláciou, uistite sa, že je satelitná anténa správne pripojená a optimálne nasmerovaná.

Ak chcete spustiť inštaláciu satelitu...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Kanály > Inštalácia satelitu**. V prípade potreby zadajte kód PIN.
- 3 – Vyberte položku **Vyhľadať satelit**.
- 4 – Vyberte **Hľadať**. TV vyhľadá satelity.
- 5 – Vyberte položku **Konfigurovať**. Na televízore sa zobrazí aktuálna konfigurácia inštalácie satelitu. Ak chcete túto konfiguráciu zmeniť, vyberte položku **Nastavenie**. Ak konfiguráciu nechcete meniť, vyberte položku **Vyhľadať**. Prejdite na krok 7.

6 – V časti **Systém inštalácie** vyberte počet satelitov, ktoré chcete nainštalovať, alebo vyberte jeden zo systémov Unicable. Ak vyberiete možnosť Unicable, môžete pre jednotlivé tunery vybrať čísla používateľských pásiem a zadať frekvencie používateľských pásiem. Používateľské pásmo nájdete v smerovači Unicable. V niektorých krajinách je v ponuke **Ďalšie nastavenia** možné upraviť niektoré odborné nastavenia jednotlivých konvertorov LNB.

- 7 – Televízor vyhľadá satelity dostupné v rámci nasmerovania vašej satelitnej antény. Môže to trvať niekoľko minút. Ak sa nájde satelit, jeho názov a intenzita signálu sa zobrazia na obrazovke.
- 8 – Keď televízor nájde požadované satelity, vyberte položku **Inštalovať**.
- 9 – Ak satelit ponúka **balíky kanálov**, na televízore sa

zobrazia balíky dostupné pre daný satelit. Vyberte požadovaný balík.

10 – Ak chcete uložiť konfiguráciu satelitu aj nainštalované kanály a rozhlasové stanice, vyberte položku **Hotovo**.

Nastavenia inštalácie satelitu

Nastavenia inštalácie satelitu sú prednastavené pre príslušnú krajinu. Od týchto nastavení závisí, akým spôsobom televízor vyhľadáva a inštaluje satelity a ich kanály. Tieto nastavenia môžete kedykoľvek zmeniť.

Ak chcete zmeniť nastavenia inštalácie satelitu...

- 1 – Spustíte inštaláciu satelitu.
- 2 – Na obrazovke slúžiacej na spustenie hľadania satelitov vyberte položku **Nastavenie** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 – Vyberte počet satelitov, ktoré chcete nainštalovať, alebo vyberte jeden zo systémov Unicable. Ak vyberiete možnosť Unicable, môžete pre jednotlivé tunery vybrať čísla používateľských pásiem a zadať frekvencie používateľských pásiem.
- 4 – Po dokončení vyberte položku **Ďalej** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 – V ponuke **Nastavenie** sa stlačením tlačidla **OK** vráťte na obrazovku umožňujúcu spustiť vyhľadávanie satelitov.

Navádzací transpondér a LNB

V niektorých krajinách je možné upraviť odborné nastavenia navádzacieho transpondéra a jednotlivých konvertorov LNB. Tieto nastavenia použite alebo upravte iba vtedy, keď sa nepodarí normálna inštalácia. Ak používate neštandardné satelitné vybavenie, môžete pomocou týchto nastavení prekonať štandardné nastavenia. Niektorí poskytovatelia vysielania vám môžu poskytnúť hodnoty pre transpondér či konvertory LNB, ktoré tu môžete zadať.

Moduly CAM satelitov

Ak na sledovanie satelitných kanálov používate modul CAM (modul podmieneného prístupu), odporúčame, aby bol počas inštalácie satelitu v televízore daný modul CAM vložený.

Väčšina modulov CAM slúži na odkódovanie kanálov.

Moduly CAM najnovšej generácie (CI+ 1.3 s profilom prevádzkovateľa) dokážu samostatne nainštalovať všetky kanály do televízora. Modul CAM vás vyzve na inštaláciu satelitov a kanálov. Tieto moduly CAM nielen nainštalujú a odkódujú kanály, ale kanály zároveň aj pravidelne aktualizujú.

Balíky kanálov

Prevádzkovatelia satelitu môže ponúkať balíky kanálov, ktoré obsahujú bezplatné kanály (voľne dostupné) a ponúkajú výber vhodný pre určitú krajinu. Niektoré satelity ponúkajú balíky predplatného – kolekcie kanálov, za ktoré je potrebné zaplatiť.

Konfigurácia systému Unicable

Systém Unicable

Satelitnú anténu môžete k televízoru pripojiť pomocou jednokáblového systému, MDU alebo Unicable. Jednokáblové systémy využívajú na prepojenie satelitnej antény so všetkými satelitnými tunerami v systéme jeden kábel. Jednokáblové systémy sa bežne využívajú v bytových domoch. Ak používate systém Unicable, televízor vás v priebehu inštalácie požiada o priradenie čísla používateľského pásma a zodpovedajúcej frekvencie. V tomto televízore môžete prostredníctvom systému Unicable nainštalovať 1 alebo 2 satelity.

Ak po inštalácii systému Unicable zistíte, že chýbajú niektoré kanály, pravdepodobne počas inštalácie prebehla aj ďalšia inštalácia v systéme Unicable. Znova vykonajte postup inštalácie a nainštalujte chýbajúce kanály.

Číslo používateľského pásma

Každý satelitný tuner musí byť v rámci systému Unicable očíslovaný (napr. 0, 1, 2, 3 atď.).

Dostupné používateľské pásma a ich čísla nájdete na rozvádzači systému Unicable. Používateľské pásmo (User band) sa niekedy uvádza vo forme skratky UB. Existujú rozvádzače systému Unicable ponúkajúce 4 alebo 8 používateľských pásiem. Ak v nastaveniach vyberiete systém Unicable, televízor vás požiada o priradenie jedinečného čísla používateľského pásma pre jednotlivé zabudované satelitné tunery. V systéme Unicable nemôžu mať dva satelitné tunery rovnaké číslo používateľského pásma.

Frekvencia používateľského pásma

Spolu s jedinečným číslom používateľského pásma potrebuje vstavaný satelitný prijímač aj frekvenciu zvoleného čísla používateľského pásma. Tieto frekvencie väčšinou nájdete vedľa čísel používateľských pásiem na rozvádzači systému Unicable.

Manuálna aktualizácia kanálov

Aktualizáciu kanálov môžete kedykoľvek spustiť manuálne.

Ak chcete manuálne spustiť aktualizáciu kanálov...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Kanály > Inštalácia satelitu**.
- 3 – Vyberte položku **Vyhľadať kanály**.
- 4 – Vyberte položku **Aktualizovať kanály**. Spustí sa aktualizácia televízora. Aktualizácia môže trvať niekoľko minút.
- 5 – Postupujte podľa pokynov na obrazovke. Aktualizácia môže trvať niekoľko minút.
- 6 – Vyberte položku **Dokončiť** a stlačte tlačidlo **OK**.

Pridanie satelitu

K vašej aktuálnej inštalácii satelitov môžete pridať ďalší satelit. Táto činnosť nebude mať vplyv na nainštalované satelity a ich kanály. Prevádzkovatelia niektorých satelitov nedovoľujú pridávanie ďalších satelitov.

Ďalší satelit by mal byť braný ako doplnok, nie je to vaše hlavné satelitné predplatné či hlavný satelit, ktorého balík kanálov využívate. Väčšinou pridávate 4. satelit, ak už máte nainštalované 3 satelity. Ak máte nainštalované 4 satelity, mali by ste najskôr zvážiť odstránenie jedného z nich, pretože až potom budete môcť pridať nový satelit.

Nastavenie

Ak máte momentálne nainštalovaný len 1 alebo 2 satelity, aktuálne nastavenia inštalácie nemusia povoľovať pridanie ďalšieho satelitu. Ak potrebujete zmeniť nastavenia inštalácie, musíte zopakovať celú inštaláciu satelitov. Ak sa vyžaduje zmena nastavení, nemôžete použiť položku **Pridať satelit**.

Ak chcete pridať satelit...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Kanály > Inštalácia satelitu**.
- 3 – Vyberte položku **Vyhľadať satelit**.
- 4 – Vyberte položku **Pridať satelit**. Zobrazia sa aktuálne satelity.
- 5 – Vyberte **Hľadať**. Televízor vyhľadá nové satelity.
- 6 – Ak televízor nájde jeden alebo viac satelitov, vyberte položku **Inštalovať**. Televízor nainštaluje kanály nájdených satelitov.
- 7 – Vyberte položku **Dokončiť** a stlačením tlačidla **OK** kanály a rozhlasové stanice uložíte.

Odstránenie satelitu

Môžete odstrániť jeden alebo viacero satelitov z vašej aktuálnej inštalácie satelitov. Pri tejto činnosti sa odstráni satelit aj jeho kanály. Niektorí prevádzkovatelia satelitov neumožňujú odstraňovanie satelitu.

Ak chcete odstrániť satelity...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Kanály > Inštalácia satelitu**.
- 3 - Vyberte položku **Vyhľadať satelit**.
- 4 - Vyberte položku **Odstrániť satelit**. Zobrazia sa aktuálne satelity.
- 5 - Vyberte satelit a stlačením tlačidla **OK** ho označte alebo zrušte jeho označenie na odstránenie.
- 6 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Ručná inštalácia

Ručná inštalácia je určené pre pokročilých používateľov.

Ručnú inštaláciu môžete použiť na rýchle pridanie nových kanálov zo satelitného transpondéra. Musíte poznať frekvenciu a polarizáciu transpondéra. Televízor nainštaluje všetky kanály z daného transpondéra. Ak bol daný transpondér už nainštalovaný, všetky jeho kanály – predchádzajúce aj nové – sa presunú na koniec zoznamu kanálov **Všetky**.

Ak potrebujete zmeniť počet satelitov, nemôžete na to použiť ručnú inštaláciu. Budete musieť vykonať kompletnú inštaláciu pomocou ponuky **Inštalácia satelitov**.

Ak chcete nainštalovať transpondér...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Kanály > Inštalácia satelitu**.
- 3 - Vyberte položku **Ručná inštalácia** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 4 - Ak máte nainštalovaný viac ako 1 satelit, vyberte konvertor **LNB**, ku ktorému chcete pridať kanály.
- 5 - Nastavte požadovanú **Polarizáciu**. Ak nastavíte **Režim prenosovej rýchlosti** na možnosť **Ručne**, môžete ručne zadať hodnotu prenosovej rýchlosti do poľa **Prenosová rýchlosť**.
- 6 - Stláčaním šípok  (hore) alebo  (dole) upravte frekvenciu a vyberte položku **Hotovo**.
- 7 - Vyberte položku **Vyhľadať** a stlačte tlačidlo **OK**. Na obrazovke sa zobrazí intenzita signálu.
- 8 - Ak chcete kanály nového transpondéra uložiť, vyberte položku **Uložiť** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 9 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Navádzací transpondér a LNB

V niektorých krajinách je možné upraviť odborné nastavenia navádzacieho transpondéra a jednotlivých konvertorov LNB. Tieto nastavenia použite alebo upravte iba vtedy, keď sa nepodari normálna inštalácia. Ak používate neštandardné satelitné vybavenie, môžete pomocou týchto nastavení prekonať štandardné nastavenia. Niektorí poskytovatelia vysielania vám môžu poskytnúť hodnoty pre transpondér či konvertory LNB, ktoré tu môžete zadať.

Napájanie LNB

Napájanie konvertorov LNB je predvolene zapnuté.

22 kHz tón

Tón je predvolene nastavený na hodnotu **Automaticky**.

Nízka frekvencia LO/Vysoká frekvencia LO

Frekvencie lokálnych oscilátorov sú nastavené na štandardné hodnoty. Tieto hodnoty upravte iba v prípade použitia zariadení, ktoré vyžadujú iné hodnoty.

Problémy

Televízor nedokáže nájsť požadované satelity alebo nainštaluje ten istý satelit dvakrát

- Skontrolujte, či ste v nastaveniach na začiatku inštalácie nastavili správny počet satelitov. Môžete nastaviť, aby televízor vyhľadával jeden, dva alebo 3/4 satelity.

Dvojitý konvertor LNB nedokáže nájsť druhý satelit

- Ak televízor nájde jeden satelit, ale nedokáže nájsť druhý, otočte anténu o niekoľko stupňov. Nasmerujte anténu tak, aby ste získali čo najsilnejší signál z prvého satelitu. Skontrolujte indikátor intenzity signálu prvého satelitu na obrazovke. Keď je prvý satelit nastavený na najsilnejší signál, vyberte položku **Hľadať znova** a spustíte vyhľadávanie druhého satelitu.
- Uistite sa, že je nastavená možnosť **Dva satelity**.

Zmena nastavení inštalácie nevyriešila môj problém

- Všetky nastavenia, satelity a kanály sa uložia len po úplnom dokončení inštalácie.

Všetky satelitné kanály zmizli

- Ak používate systém Unicable, uistite sa, či ste obidvom zabudovaným tunerom v nastaveniach systému Unicable priradili dve jedinečné čísla používateľského pásma. Môže sa stať, že iný satelitný prijímač v systéme Unicable využíva rovnaké číslo

používateľského pásma.

Zdá sa, že niektoré satelitné kanály zmizli zo zoznamu kanálov

• Ak sa zdá, že niektoré kanály zo zoznamu kanálov zmizli alebo sa zmenilo ich umiestnenie, poskytovateľ vysielania mohol zmeniť umiestnenie týchto kanálov v rámci transpondéra. Ich polohu v zozname kanálov skúste obnoviť aktualizáciou balíka kanálov.

Nemôžem odstrániť satelit

• Balíky predplatného neumožňujú odstránenie satelitu. Ak chcete satelit odstrániť, musíte opätovne vykonať kompletnú inštaláciu a vybrať iný balík.

Niekedy je príjem nekvalitný

• Skontrolujte, či je satelitná anténa pevne ukotvená. Silný vietor ňou mohol pohnúť.
• Sneženie a dážď môžu znížiť kvalitu prijímaného signálu.

5.2

Inštalácia z antény/káblovej TV

Aktualizovať alebo preinštalovať

Aktualizovať digitálne kanály

Aktualizáciu kanálov môžete kedykoľvek spustiť manuálne.

Ak chcete manuálne spustiť aktualizáciu kanálov...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Kanály > Inštalácia z antény/káblovej tv**.
- 3 - V prípade potreby zadajte kód PIN.
- 4 - Vyberte položku **Vyhľadať kanály**.
- 5 - Vyberte **Spustiť**.
- 6 - Vyberte položku **Aktualizovať digitálne kanály**.
- 7 - Stlačením tlačidla **OK** a aktualizujte digitálne kanály. Môže to trvať niekoľko minút.
- 8 - Stlačením tlačidla  **BACK** zatvorte ponuku.

Rýchla opätovná inštalácia

Ak chcete opätovne nainštalovať všetky kanály a použiť predvolené nastavenia, vyberte možnosť **Rýchla opätovná inštalácia**.

Rýchla opätovná inštalácia...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Kanály > Inštalácia z antény/káblovej tv**.

- 3 - V prípade potreby zadajte kód PIN.
- 4 - Vyberte položku **Vyhľadať kanály**.
- 5 - Vyberte **Spustiť**.
- 6 - Vyberte položku **Rýchla opätovná inštalácia**.
- 7 - Stlačením tlačidla **OK** a aktualizujte digitálne kanály. Môže to trvať niekoľko minút.
- 8 - Stlačením tlačidla  **BACK** zatvorte ponuku.

Rozšírená opätovná inštalácia

Všetky kanály môžete preinštalovať a ponechať všetky ostatné nastavenia televízora bez zmeny.

Ak je nastavený kód PIN, pred preinštalovaním kanálov ho bude potrebné zadať.

Ak chcete preinštalovať kanály...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Kanály > Inštalácia z antény/káblovej tv**.
- 3 - V prípade potreby zadajte kód PIN.
- 4 - Vyberte položku **Vyhľadať kanály**.
- 5 - Vyberte položku **Spustiť** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 6 - Vyberte položku **Rozšírená opätovná inštalácia**, a stlačte tlačidlo **OK**.
- 7 - Vyberte krajinu, kde sa práve nachádzate, a stlačte tlačidlo **OK**.
- 8 - Vyberte požadovaný typ inštalácie, **Anténa (DVB-T)** alebo **Kábel (DVB-C)**, a stlačte tlačidlo **OK**.
- 9 - Vyberte požadovaný typ kanálov, **Digitálne a analógové kanály** alebo **Iba digitálne kanály**, a stlačte tlačidlo **OK**.
- 10 - Vyberte položku **Spustiť** a stlačením tlačidla **OK** aktualizujte digitálne kanály. Môže to trvať niekoľko minút.
- 11 - Stlačením tlačidla  **BACK** zatvorte ponuku.

Automatická aktualizácia kanálov

Ak prijímate digitálne kanály, môžete nastaviť televízor tak, aby automaticky aktualizoval tieto kanály.

Každý deň o 6:00 televízor vykoná aktualizáciu nainštalovaných kanálov a uloží nové. Nové kanály sa uložia do zoznamu kanálov, pričom sa označia symbolom . Kanály bez signálu sa odstránia. Aby bolo možné kanály automaticky aktualizovať, musí byť televízor v pohotovostnom režime. Automatickú aktualizáciu kanálov je možné vypnúť.

Ak chcete vypnúť automatické aktualizácie...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Kanály > Inštalácia z antény/káblovej tv**.
- 3 - V prípade potreby zadajte kód PIN.
- 4 - Vyberte položku **Automatická aktualizácia**.

kanálov.

5 - Vyberte možnosť **Vypnuté**.

6 - Stlačením tlačidla  (vľavo) sa vráťte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla  BACK zatvorte ponuku.

Ak sa nájdu nové kanály alebo sa aktualizujú či odstránia nainštalované kanály, po spustení televízora sa zobrazí hlásenie. Ak nechcete, aby sa po každej aktualizácii kanálov zobrazovalo toto hlásenie, môžete ho vypnúť.

Ak chcete vypnúť hlásenie...

1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

2 - Vyberte položku **Kanály > Inštalácia z antény/káblovej tv**.

3 - V prípade potreby zadajte kód PIN.

4 - Vyberte položku **Správa o aktualizácii kanálov**.

5 - Vyberte možnosť **Vypnuté**.

6 - Stlačením tlačidla  (vľavo) sa vráťte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla  BACK zatvorte ponuku.

V niektorých krajinách môže automatická aktualizácia kanálov prebehnúť počas sledovania televízie alebo počas pohotovostného režimu.

DVB-T alebo DVB-C

Nastavenia štandardu DVB

Režim sieťovej frekvencie

Ak chcete v rámci funkcie **Rýchle vyhľadávanie** na vyhľadávanie kanálov použiť metódu **Snímanie frekvencie**, vyberte možnosť **Automaticky**. Televízor využije jednu z preddefinovaných sieťových frekvencií (alebo HC – navigačný (tzv. homing) kanál) podľa hodnoty používanej väčšinou prevádzkovateľov káblovej televízie v danej krajine.

Ak ste na vyhľadávanie kanálov dostali konkrétnu hodnotu sieťovej frekvencie, vyberte možnosť **Ručne**.

Sieťová frekvencia

Keď je **Režim sieťovej frekvencie** nastavený na hodnotu **Ručne**, pomocou tejto položky môžete zadať hodnotu sieťovej frekvencie, ktorú vám poskytol váš prevádzkovateľ káblovej televízie. Na zadanie hodnoty použijete číselné tlačidlá.

Snímanie frekvencie

Vyberte spôsob vyhľadávania kanálov. Môžete vybrať rýchlejšiu možnosť **Rýchle vyhľadávanie** a použiť preddefinované možnosti využívané väčšinou

prevádzkovateľov káblovej televízie v danej krajine.

Ak sa takýmto vyhľadávaním nenainštalujú žiadne kanály alebo niektoré kanály chýbajú, môžete vybrať rozšírený spôsob **Úplné snímanie**. Pri tomto postupe bude vyhľadávanie a inštalácia kanálov trvať dlhšie.

Veľkosť kroku frekvencie

Televízor vyhľadáva kanály v krokoch po **8 MHz**.

Ak sa pri tomto postupe nenainštalujú žiadne kanály alebo niektoré kanály chýbajú, môžete vyhľadávať v menších krokoch po **1 MHz**. Pri využívaní krokov po 1 MHz bude vyhľadávanie a inštalácia kanálov trvať dlhšie.

Digitálne kanály

Ak viete, že váš prevádzkovateľ káblovej televízie neponúka digitálne kanály, vyhľadávanie digitálnych kanálov môžete preskočiť.

Analógové kanály

Ak viete, že váš prevádzkovateľ káblovej televízie neponúka analógové kanály, vyhľadávanie analógových kanálov môžete preskočiť.

Voľne dostupné/kódované

Ak máte predplatené služby platenej televízie a modul podmieneného prístupu (CAM), vyberte možnosť **Voľne dostupné + kódované**. Ak nemáte predplatené kanály ani služby platenej televízie, môžete vybrať možnosť **Iba voľne dostupné kanály**.

Kvalita príjmu

Môžete skontrolovať kvalitu a silu signálu konkrétneho digitálneho kanála. Ak používate vlastnú anténu, skúste zmeniť jej polohu a tým zlepšiť príjem signálu.

Ak chcete skontrolovať kvalitu príjmu digitálneho kanála...

1 - Naladte kanál.

2 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

3 - Vyberte položku **Kanály > Inštalácia z antény/káblovej tv**. V prípade potreby zadajte kód PIN.

4 - Vyberte položku **Digitálne kanály: Test príjmu**.

5 - Vyberte **Hľadať**. Digitálna frekvencia sa zobrazí pre tento kanál.

6 - Opäť vyberte položku **Hľadať** a stlačením

tlačidla **OK** skontrolujte kvalitu signálu danej frekvencie. Výsledok testu sa zobrazí na obrazovke. Príjem môžete skúsiť vylepšiť upravením polohy antény alebo skontrolovaním zapojenia.

7 – Frekvenciu môžete zmeniť aj sami. Skontrolujte jednotlivé frekvencie a pomocou tlačidiel **▲** (hore) alebo **▼** (dole) upravte ich hodnoty. Vyberte položku **Hľadať** a stlačením tlačidla **OK** opäť skontrolujte príjem.

8 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Ručná inštalácia

Analógové televízne kanály je možné inštalovať ručne kanál po kanáli.

Ak chcete manuálne nainštalovať analógové kanály...

- 1 – Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Kanály > Inštalácia z antény/káblovej tv**. V prípade potreby zadajte kód PIN.
- 3 – Vyberte položku **Analógové kanály: Ručná inštalácia**.

• Systém

Ak chcete nastaviť systém televízora, vyberte položku **Systém**.

Vyberte vašu krajinu alebo časť sveta, v ktorej sa momentálne nachádzate, a stlačte tlačidlo **OK**.

• Vyhľadať kanál

Ak chcete vyhľadať kanál, vyberte položku **Vyhľadať kanál**. Frekvenciu vyhľadávaného kanála môžete zadať manuálne alebo ho môžete nechať vyhľadať televízorom. Stlačením tlačidla **▶** (vpravo) vyberte položku **Vyhľadať** a dajte kanál automaticky vyhľadať. Na obrazovke sa zobrazí vyhľadaný kanál, a ak je slabý príjem, opäť stlačte položku **Vyhľadávať**. Ak chcete kanál uložiť, vyberte položku **Hotovo** a stlačte tlačidlo **OK**.

• Uložiť

Kanál môžete uložiť s aktuálnym číslom kanála alebo s novým číslom kanála.

Vyberte možnosť **Uložiť aktuálny kanál** alebo **Uložiť ako nový kanál**. Nakrátko sa zobrazí číslo nového kanálu.

Tieto kroky môžete opakovať, až kým nevyhľadáte všetky dostupné analógové televízne kanály.

5.3

Kopírovanie zoznamu predvolieb kanálov

Kopírovanie zoznamu kanálov

Ak chcete skopírovať zoznam predvolieb kanálov...

- 1 – Zapnite televízor. Na tomto televízore by mali byť nainštalované kanály.
- 2 – Pripojte pamäťovú jednotku USB typu Flash.
- 3 – Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 – Vyberte položku **Kanály > Kopírovanie zoznamu predvolieb kanálov**.
- 5 – Vyberte možnosť **Kopírovať do USB**. Pri kopírovaní zoznamu kanálov si od váš televízor môže vyžiadať kód PIN detskej zámky.
- 6 – Po ukončení kopírovania odpojte pamäťovú jednotku USB typu Flash.
- 7 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Teraz môžete prekopírovaný zoznam kanálov načítať do iného televízora značky Philips.

Verzia zoznamu kanálov

Pozrite si aktuálnu verziu zoznamu kanálov...

- 1 – Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Kanály** a stlačením tlačidla **▶** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Kopírovanie zoznamu predvolieb kanálov**, následne **Aktuálna verzia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Načítanie zoznamu kanálov

Do nenainštalovaných televízorov

Existujú rôzne spôsoby načítania zoznamu kanálov, ktoré sa líšia v závislosti od toho, či už je televízor nainštalovaný.

Do televízora, ktorý ešte nie je nainštalovaný

- 1 – Zapojte televízor do elektrickej zásuvky, čím sa spustí inštalácia, a vyberte požadovanú krajinu a jazyk. Vyhľadanie kanálov môžete preskočiť. Inštaláciu dokončite.
- 2 – Pripojte pamäťovú jednotku USB typu Flash, ktorá obsahuje zoznam kanálov z iného televízora.
- 3 – Ak chcete spustiť načítanie zoznamu kanálov, stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky**

nastavenia a stlačte tlačidlo **OK**.
4 - Vyberte položky **Kanály > Kopírovanie zoznamu predvolieb kanálov > Kopírovať do TV**. V prípade potreby zadajte kód PIN.
5 - Televízor oznámi úspešné prekopírovanie zoznamu kanálov do TV. Odpojte pamäťovú jednotku USB typu Flash.

Do nainštalovaného televízora

Existujú rôzne spôsoby načítania zoznamu kanálov, ktoré sa líšia v závislosti od toho, či už je televízor nainštalovaný.

Do televízora, ktorý je už nainštalovaný

1 - Overtte nastavenie krajiny daného televízora. (Ak chcete toto nastavenie overiť, pozrite si kapitolu Preinštalovanie všetkých kanálov. Spustíte tento proces, kým nedosiahnete nastavenie pre príslušnú krajinu. Stlačením tlačidla **← BACK** zrušte inštaláciu.) Ak je krajina nastavená správne, pokračujte krokom č. 2.

Ak nie je nastavená správna krajina, je nutné spustiť preinštalovanie. Pozrite si kapitolu Preinštalovanie všetkých kanálov a spustíte inštaláciu. Vyberte správnu krajinu a preskočte vyhľadávanie kanálov. Inštaláciu dokončíte. Po jej ukončení pokračujte krokom 2.

2 - Pripojte pamäťovú jednotku USB typu Flash, ktorá obsahuje zoznam kanálov z iného televízora.

3 - Ak chcete spustiť načítanie zoznamu kanálov, stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

4 - Vyberte položky **Kanály > Kopírovanie zoznamu predvolieb kanálov > Kopírovať do TV**. V prípade potreby zadajte kód PIN.

5 - Televízor oznámi úspešné prekopírovanie zoznamu kanálov do TV. Odpojte pamäťovú jednotku USB typu Flash.

5.4

Informácie o kanáloch

Zoznamy kanálov

O zoznamoch kanálov

Po inštalácii kanálov sa všetky kanály zobrazia v zozname kanálov. Pri kanáloch sa zobrazujú názvy a logá, ak sú tieto informácie dostupné.

Pre každý typ tunera - anténa/kábel (DVB-T/C) alebo satelit (DVB-S) - je k dispozícii zoznam kanálov so všetkými nainštalovanými kanálmi. Tento zoznam môžete filtrovať tak, aby zobrazoval len televízne alebo len rozhlasové kanály. Prípadne pokiaľ máte nainštalovaných niekoľko satelitov, môžete odfiltrovať kanály na jednom satelite.

Po výbere zoznamu kanálov stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) vyberte kanál, ktorý môžete začať sledovať stlačením tlačidla **OK**. Kanály v príslušnom zozname ladíte len pri používaní tlačidiel **≡ +** alebo **≡ -**.

Ikony kanálov

Po automatickej aktualizácii kanálov v zozname kanálov budú novo nájdené kanály označené symbolom **★** (hviezdička).

Ak uzamknete kanál, bude označený symbolom **🔒** (záмка).

3 najpopulárnejšie kanály sledované inými divákmi v danom okamihu sú označené číslom 1, 2 alebo 3.

Rozhlasové stanice

Ak je dostupné digitálne vysielanie, počas inštalácie sa nainštalujú digitálne rozhlasové stanice. Medzi rozhlasovými stanicami môžete prepínať rovnako ako pri televíznych kanáloch. Inštalácia kanálov káblového vysielania (DVB-C) zvyčajne zoraďuje rozhlasové stanice od čísla kanála 1001 nahor.

Tento televízor môže prijímať vysielanie v digitálnom televíznom štandarde DVB. Televízor nemusí fungovať správne, ak využijete služby prevádzkovateľa digitálneho vysielania, ktorý nespĺňa všetky požiadavky tohto štandardu.

Otvorenie zoznamu kanálov

Vedľa zoznamu so všetkými kanálmi pre každý tuner, terestriálny/káblový alebo satelitný tuner, si môžete zvoliť odfiltrovaný zoznam alebo jeden z obľúbených vami vytvorených zoznamov.

Otvorenie aktuálneho zoznamu kanálov...

1 - Stlačením tlačidla **TV** prepnete na TV.

2 - Stlačením tlačidla **≡ LIST*** alebo **OK** otvorte aktuálny zoznam kanálov.

3 - Stlačením tlačidla **← BACK** zavrite zoznam kanálov.

Výber jedného zo zoznamov kanálov...

1 - Keď je na obrazovke otvorený zoznam kanálov.

2 - Vyberte názov zoznamu v hornej časti zoznamu kanálov a stlačením tlačidla **OK** otvorte ponuku zoznamu.

3 - V ponuke zoznamu vyberte jeden z dostupných zoznamov kanálov a stlačte tlačidlo **OK**.

Tip

V ponuke **Zdroje** môžete jednoducho prepínať medzi dvomi tunerami.

Stlačte tlačidlo **📡 ZDROJE** a výberom

položky **Sledovať TV** prepnete na

terestriálny/káblový tuner. Výberom položky **Pozerať satelit** prepnete na satelitný tuner.

TV vždy otvorí posledný zvolený kanál pre zvolený tuner.

* Ak sa tlačidlo  LIST nachádza na vašom diaľkovom ovládači

Filtrovanie zoznamu kanálov

Zoznam so všetkými kanálmi môžete filtrovať. Zoznam kanálov môžete nastaviť tak, aby zobrazoval len TV alebo len rozhlasové stanice. U terestriálnych/káblových kanálov môžete nastaviť, aby sa v zozname zobrazovali len voľne šírené alebo len kódované kanály. Pokiaľ máte nainštalovaných niekoľko satelitov, môžete filtrovať zoznam satelitných kanálov podľa jednotlivých satelitov.

Nastavenie filtra na zozname so všetkými kanálmi...

- 1 - Stlačte tlačidlo .
- 2 - Stlačením tlačidla **OK** otvorte aktuálny zoznam kanálov.
- 3 - Keď je na obrazovke otvorený zoznam kanálov, vyberte názov zoznamu v hornej časti zoznamu kanálov a stlačením tlačidla **OK** otvorte ponuku zoznamu.
- 4 - V ponuke zoznamu vyberte zoznam, ktorý chcete filtrovať.
- 5 - Stlačením tlačidla  (vľavo) sa vráťte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla  zatvorte ponuku.

Vyhľadanie kanála

Ak potrebujete nájsť kanál v dlhom zozname, môžete ho nechať vyhľadať.

TV dokáže vyhľadať kanál v jednom z troch hlavných zoznamov kanálov – zozname kanálov pre terestriálnu, káblovú a satelitnú TV.

Ak chcete vyhľadať kanál...

- 1 - Stlačte tlačidlo .
- 2 - Stlačením tlačidla **OK** otvorte aktuálny zoznam kanálov.
- 3 - V pravom hornom rohu vyberte položku  a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Vyhľadať kanál** a stlačením tlačidla **OK** otvorte textové pole. Text môžete zadávať pomocou klávesnice diaľkového ovládania (ak je k dispozícii) alebo klávesnice na obrazovke.
- 5 - Zadaťte číslo, názov, alebo časť názvu a vyberte tlačidlo **Prijať** a stlačte tlačidlo **OK**. TV vyhľadá názvy vyhovujúcich kanálov vo zvolenom zozname.

Výsledky vyhľadávania sú uvedené ako zoznam kanálov – názov zoznamu je uvedený v hornej časti. Výsledky vyhľadávania zmiznú po zvolení ďalšieho kanálu v zozname alebo uzavretí zoznamu s výsledkami vyhľadávania.

Sledovanie kanálov

Naladenie kanálu

Ak chcete začať sledovať televízne kanály, stlačte tlačidlo . Televízor prepne na kanál, ktorý ste naposledy sledovali.

Prepínanie kanálov

Kanály prepínajte pomocou tlačidiel  + alebo  -.

Ak poznáte číslo požadovaného kanála, zadajte toto číslo pomocou číselných tlačidiel. Stlačením tlačidla **OK** po zadaní čísla ihneď prepnete kanál.

Ak sú dostupné príslušné informácie z internetu, televízor uvádza názov a informácie o aktuálnom programe, ako aj názov a informácie o programe, ktorý po ňom nasleduje.

Predchádzajúci kanál

Ak chcete prejsť na predchádzajúci naladený kanál, stlačte tlačidlo  **BACK**.

Môžete taktiež naladiť kanály zo zoznamu kanálov.

Uzamknutie kanála

Uzamknutie a odomknutie kanálu

Ak chcete deťom zabrániť sledovať niektorý kanál, môžete ho uzamknúť. Ak chcete sledovať uzamknutý kanál, musíte zadať 4-ciferný kód PIN funkcie **Detická zámka**. Programy z pripojených zariadení nie je možné uzamknúť.

Ak chcete uzamknúť kanál...

- 1 - Stlačte tlačidlo .
- 2 - Stlačením tlačidla **OK** otvorte zoznam kanálov. V prípade potreby zmeňte zoznam kanálov.
- 3 - V pravom hornom rohu vyberte položku  a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Zamknúť/odomknúť** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 - Zadaťte svoj 4-ciferný kód PIN, keď oň požiada TV.
- 6 - Vyberte kanál, ktorý chcete uzamknúť, a stlačte tlačidlo **OK**. Uzamknutý kanál sa označí symbolom  (zámka).
- 7 - Stlačením tlačidla  (vľavo) sa vráťte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla  **BACK** zatvorte ponuku.

Odomknutie kanálu...

- 1 - Stlačte tlačidlo .
- 2 - Stlačením tlačidla **OK** otvorte zoznam kanálov. V prípade potreby zmeňte zoznam kanálov.
- 3 - V pravom hornom rohu vyberte položku  a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Zamknúť/odomknúť** a stlačte

tlačidlo **OK**.

5 - Zadáajte svoj 4-ciferný kód PIN, keď oň požiada TV.

6 - Stlačením tlačidla **◀** (vľavo) sa vráťte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla **← BACK** zatvorte ponuku.

Ak uzamknete alebo odomknete kanály v zozname kanálov, kód PIN stačí zadať raz až do uzavretia zoznamu kanálov.

Vekové obmedzenie

Ak chcete deťom zabrániť sledovať program nevhodný pre ich vek, môžete nastaviť vekové obmedzenie.

Digitálne kanály môžu označovať svoje programy vekovým obmedzením. Ak je vekové obmedzenie programu rovnaké alebo vyššie než vek, ktorý ste nastavili ako vekové obmedzenie pre svoje dieťa, program bude uzamknutý. Ak chcete sledovať uzamknutý program, je nutné najprv zadať kód funkcie **Rodičovské obmedzenia**.

Ak chcete nastaviť vekové obmedzenie...

- 1 - Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Detská zámka > Rodičovské obmedzenia**.
- 3 - Zadáajte 4-miestny kód detskej zámky. Ak ste kód ešte nenastavili, vyberte položku **Zadať kód** v ponuke **Detská zámka**. Zadáajte 4-miestny kód a potvrdte ho. Teraz môžete zadať vekové obmedzenie.
- 4 - V položke **Rodičovské obmedzenia** vyberte vek.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Ak chcete vekové obmedzenie vypnúť, vyberte možnosť **Žiadny**. V niektorých krajinách je však nutné nastaviť vekové obmedzenie.

V prípade niektorých poskytovateľov/prevádzkovateľov vysielania televízor uzamyká iba programy s vyšším obmedzením. Vekové obmedzenie je nastavené pre všetky kanály.

Možnosti kanálov

Otvorenie možností

Počas sledovania kanála môžete nastaviť niekoľko možností.

V závislosti od typu kanála, ktorý sledujete, či nastavení televízora je k dispozícii niekoľko možností.

Otvorenie ponuky možností...

- 1 - Počas sledovania kanála stlačte tlačidlo **+ OPTIONS > ≡ Predvoľby**.

2 - Ponuku zatvoríte ďalším stlačením tlačidla **+ OPTIONS**.

Premenovanie kanála

Počas sledovania kanála môžete tento kanál premenovať.

Ak chcete premenovať kanál...

- 1 - Počas sledovania kanála stlačte tlačidlo **+ OPTIONS**.
- 2 - Vyberte položku **≡ Predvoľby > Premenovať kanál**.
- 3 - Pomocou klávesnice na zadnej strane diaľkového ovládania môžete vymazať aktuálny názov alebo zadať nový názov.

Bežné rozhranie

Ak ste do niektorého zo slotov Common Interface vložili dekódovaciu kartu, môžete zobrazíť informácie o CAM a operátorovi, prípadne niekoľko nastavení v spojitosti s CAM.

Zobrazenie informácií o CAM...

- 1 - Stlačte tlačidlo **➡ SOURCES**.
- 2 - Vyberte typ kanála, pre ktorý využívate modul CAM, **Sledovať TV** alebo **Pozerať satelit**.
- 3 - Stlačte tlačidlo **+ OPTIONS** a vyberte položku **≡ Predvoľby > Common Interface**.
- 4 - Vyberte príslušný slot Common Interface a stlačte tlačidlo **➤** (vpravo).
- 5 - Vyberte televízneho prevádzkovateľa modulu CAM a stlačte tlačidlo **OK**. Nasledujúce stránky vytvára daný prevádzkovateľ.

HbbTV na tomto kanáli

Ak chcete predísť otváraníu stránok HbbTV na konkrétnom kanáli, môžete tieto stránky zablokovat len pre daný kanál.

- 1 - Preladte na kanál, na ktorom chcete zablokovat stránky HbbTV.
- 2 - Stlačte tlačidlo **+ OPTIONS**, vyberte položku **Predvoľby > HbbTV na tomto kanáli** a stlačte tlačidlo **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnosť **Vypnuté** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Stlačením tlačidla **◀** (vľavo) sa vráťte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla **← BACK** zatvorte ponuku.

Kompletné zablokovanie HbbTV na TV...

- 1 - Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Všeobecné nastavenia > Rozšírené > HbbTV**.
- 3 - Vyberte možnosť **Vypnuté** a stlačte tlačidlo **OK**.

4 - Stlačením tlačidla  (vľavo) sa vrátte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla  **BACK** zatvorte ponuku.

Informácie o kanáli

Môžete zobraziť technické charakteristiky konkrétneho kanálu, či je digitálny, typ zvuku a pod.

Zobrazenie technických informácií o kanáli...

- 1 - Naladte kanál.
- 2 - Stlačte tlačidlo  **OPTIONS**, vyberte položku  **Predvoľby** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte položku **Informácie o kanáli** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Ak ho chcete zatvoriť, stlačte tlačidlo **OK**.

Informácie o programe

Zobrazenie podrobností o programe

Ak chcete zobraziť podrobnosti o zvolenom programe...

- 1 - Naladte kanál.
- 2 - Stlačte tlačidlo  **OPTIONS**, vyberte položku  **Predvoľby** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte položku **Informácie o programe** a stlačte tlačidlo **OK**, aby sa zobrazili informácie o programe.
- 4 - Zavrite stlačením tlačidla  **BACK**.

Mono/Stereo

Zvuk analógového kanálu môžete prepnúť do režimu mono alebo stereo.

Prepnutie do režimu mono alebo stereo...

- 1 - Naladte analógový kanál.
- 2 - Stlačte tlačidlo  **OPTIONS**, and vyberte položku  **Predvoľby** > **Mono/Stereo** a stlačte tlačidlo  (vpravo).
- 3 - Vyberte možnosť **Mono** alebo **Stereo** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Stlačením tlačidla  (vľavo) sa vrátte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla  **BACK** zatvorte ponuku.

Výber videa

Digitálne televízne kanály môžu ponúkať viacero obrazových signálov (vysielanie typu multifeed), rozličné pohľady alebo uhly kamier alebo niekoľko programov v rámci jedného televízneho kanála. Ak sú takéto televízne kanály k dispozícii, na obrazovke televízora sa zobrazí hlásenie.

Dual I-II

Táto možnosť je k dispozícii, ak zvukový signál obsahuje dva jazyky zvuku, no pri jednom z nich – alebo oboch – nie je uvedené označenie jazyka.

Priradenie kanálu

Ak na začiatku nemáte žiadne informácie o programe, môžete vykonať priradenie kanálu, aby ste získali viac informácií o programe.

- 1 - Stlačte tlačidlo  **TV GUIDE**, pomocou navigačných tlačidiel vyberte ikonu  v strede a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **TV program** > **Z internetu** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte jeden z kanálov v televíznom programe, potom stlačte tlačidlo **OK** a sledujte vybraný kanál.
- 4 - Počas sledovania kanála stlačte tlačidlo  **OPTIONS**.
- 5 - Vyberte položku  **Predvoľby** > **Priradiť kanál**.
- 6 - Vyberte jednu položku zo zoznamu a stlačte tlačidlo **OK**.
- 7 - Vyberte položku **Priradiť kanál**.
- 8 - Po dokončení sa zobrazia informácie o priradenom kanáli v programe.

Zmeniť logo

Ak na začiatku nemáte žiadne informácie o programe, môžete získať viac informácií o programe vykonaním nasledujúcich krokov.

- 1 - Stlačte tlačidlo  **TV GUIDE**, pomocou navigačných tlačidiel vyberte ikonu  v strede a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **TV program** > **Od poskytovateľa vysielania** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte jeden z kanálov v televíznom programe, potom stlačte tlačidlo **OK** a sledujte vybraný kanál.
- 4 - Počas sledovania kanála stlačte tlačidlo  **OPTIONS**.
- 5 - Vyberte položku  **Predvoľby** > **Zmeniť logo**.
- 6 - Vyberte jednu položku zo zoznamu a stlačte tlačidlo **OK**.
- 7 - Vyberte položku **Zmeniť logo**.
- 8 - Po dokončení sa zobrazia informácie o priradenom kanáli v programe.

Oblúbené kanály

O oblúbených kanáloch

V zozname oblúbených kanálov môžete vybrať požadované kanály.

Môžete vytvoriť 8 zoznamov oblúbených kanálov, ktoré vám uľahčia prepínanie kanálov. Každý zoznam oblúbených kanálov môžete pomenovať samostatne. Meniť poradie kanálov je možné len v zozname oblúbených programov.

Po výbere zoznamu oblúbených kanálov stláčaním šípok  (hore) alebo  (dole) vyberte kanál, ktorý môžete začať sledovať stlačením tlačidla **OK**. Kanály v príslušnom zozname ladíte len pri používaní tlačidiel  + alebo  -.

Vytvorenie zoznamu oblúbených

Vytvorenie zoznamu oblúbených kanálov zo zoznamu kanálov...

- 1 - Stlačením tlačidla  prepnite na TV.
- 2 - Stlačením tlačidla  LIST (ak je k dispozícii) alebo tlačidla **OK** otvorte aktuálny zoznam kanálov.
- 3 - V pravom hornom rohu vyberte položku  a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Vytvoriť zoznam oblúbených** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 - V zozname naľavo vyberte kanál, ktorý chcete označiť ako oblúbený, a stlačte tlačidlo **+ OPTIONS**. Kanály sa zobrazujú v zozname napravo v poradí, v akom ich pridávate. Ak chcete operáciu vrátiť späť, označte kanál v zozname naľavo a znovu stlačte tlačidlo **+ OPTIONS**. Rozsah kanálov môžete vybrať aj stlačením tlačidla  (dole) vyberte posledný kanál rozsahu, ktorý chcete pridať a potom stlačte tlačidlo **OK**.
- 6 - Pridávanie kanálov ukončíte stlačením tlačidla  **BACK**.
- 7 - V televízore sa zobrazí výzva na premenovanie zoznamu oblúbených. Môžete používať klávesnicu na obrazovke alebo stlačením tlačidla  **BACK** skryť klávesnicu na obrazovke a potom použiť klávesnicu na zadnej strane diaľkového ovládača (ak je k dispozícii) na zadanie nového názvu.

V prípade, že je zoznam kanálov dlhý, môžete vybrať ľubovoľný kanál, potom stlačením tlačidla **+ OPTIONS** otvoriť ponuku možností, vybrať položku **Vytvoriť zoznam oblúbených** a stlačiť tlačidlo **OK**.

Vytvorenie nového zoznamu oblúbených kanálov skopírovaním existujúceho zoznamu oblúbených kanálov...

- 1 - Stlačením tlačidla  prepnite na TV.

- 2 - Stlačte tlačidlo  LIST (ak je k dispozícii) alebo stlačením tlačidla **OK** otvorte aktuálny zoznam kanálov.
- 3 - V pravom hornom rohu vyberte položku  a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Vytvoriť duplikát zoznamu oblúbených programov** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 - V zozname naľavo vyberte kanál, ktorý chcete označiť ako oblúbený, a stlačte tlačidlo **+ OPTIONS**. Kanály sa zobrazujú v zozname napravo v poradí, v akom ich pridávate. Ak chcete operáciu vrátiť späť, označte kanál v zozname naľavo a znovu stlačte tlačidlo **+ OPTIONS**. Rozsah kanálov môžete vybrať aj stlačením tlačidla  (dole) vyberte posledný kanál rozsahu, ktorý chcete pridať a potom stlačte tlačidlo **OK**.
- 6 - Pridávanie kanálov ukončíte stlačením tlačidla  **BACK**.
- 7 - V televízore sa zobrazí výzva na premenovanie zoznamu oblúbených. Môžete používať klávesnicu na obrazovke alebo stlačením tlačidla  **BACK** skryť klávesnicu na obrazovke a potom použiť klávesnicu na zadnej strane diaľkového ovládača (ak je k dispozícii) na zadanie nového názvu.

Taktiež môžete pridať niekoľko programov súčasne alebo založiť zoznam oblúbených skopírovaním zoznamu kanálov so všetkými kanálmi a odstránením kanálov, ktoré nepotrebuje.

Pridanie niekoľkých kanálov

Ak chcete pridať niekoľko za sebou nasledujúcich programov do zoznamu oblúbených súčasne, môžete použiť funkciu **Vybrať rozsah**.

Pridanie rozsahu kanálov...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **SOURCE**.
- 2 - Vyberte položku **Oblúbené programy**.
- 3 - Otvorte zoznam oblúbených, do ktorého chcete pridať rozsah kanálov.
- 4 - V pravom hornom rohu vyberte položku  a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 - Vyberte položku **Upraviť zoznam oblúbených** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 6 - V zozname naľavo vyberte prvý kanál rozsahu, ktorý chcete pridať a stlačte tlačidlo **OK**.
- 7 - Stlačením tlačidla  (dole) vyberte posledný kanál rozsahu, ktorý chcete pridať a potom stlačte tlačidlo **OK**.
- 8 - Vyberte položku **Pridať** a stlačte tlačidlo **OK**. Kanály sú označené vľavo.

Premenovanie zoznamu oblúbených

Premenovať môžete len zoznam oblúbených.

Premenovanie zoznamu oblúbených...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **SOURCE**.

- 2 - Vyberte položku **Oblúbené programy**.
- 3 - V pravom hornom rohu vyberte položku a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Premenovať zoznam oblúbených** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 - Použite klávesnicu na obrazovke alebo stlačením tlačidla **BACK** skryte klávesnicu na obrazovke, potom pomocou klávesnice na zadnej strane diaľkového ovládača (ak je k dispozícii) zadajte nový názov.
- 6 - Po skončení otočte diaľkové ovládanie, vyberte **Zavrieť** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 7 - Stlačením tlačidla **BACK** zavrite zoznam kanálov.

Odstránenie zoznamu oblúbených

Odstrániť môžete len zoznam oblúbených.

Odstránenie zoznamu oblúbených...

- 1 - Stlačte tlačidlo **SOURCE**.
- 2 - Vyberte položku **Oblúbené programy**.
- 3 - V pravom hornom rohu vyberte položku a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Odstrániť zoznam oblúbených** a stlačte tlačidlo **OK**.

Znovu zoradiť kanály

Poradie kanálov môžete zmeniť len v zozname oblúbených (preskupenie).

Zmena poradia kanálov...

- 1 - Stlačte tlačidlo **SOURCES** a vyberte položku **Oblúbené programy**.
- 2 - Otvorte **zoznam oblúbených**, ktorý chcete preskupiť.
- 3 - V pravom hornom rohu vyberte položku a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Znovu zoradiť kanály** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 - V **zozname oblúbených** vyberte kanál, ktorý chcete presunúť, a stlačte **OK**. (Kanál bude označený sivým rámom)
- 6 - Pomocou tlačidiel (hore) alebo (dole) presuňte kanál na želané miesto.
- 7 - Nové umiestnenie potvrdíte stlačením tlačidla **OK**.
- 8 - Poradie kanálov môžete meniť rovnakým spôsobom, kým nezatvoríte **zoznam oblúbených** tlačidlom **BACK**.

Text/Teletext

Stránky teletextu

Ak chcete počas sledovania televíznych kanálov otvoriť teletext, stlačte tlačidlo **TEXT**.

Ak chcete teletext zatvoriť, znova stlačte tlačidlo **TEXT**.

Výber stránky teletextu

Ak chcete vybrať stránku . . .

- 1 - Zadajte číslo strany pomocou číselných tlačidiel.
- 2 - Po obrazovke sa pohybujte pomocou tlačidiel so šípkami.
- 3 - Stlačením farebného tlačidla vyberte jednu z farebne označených položiek v spodnej časti obrazovky.

Podstránky teletextu

Stránka teletextu môže obsahovať niekoľko podstránok. Čísla podstránok sa zobrazujú na lište vedľa čísla hlavnej stránky.

Podstránky vyberiete pomocou tlačidiel a .

Prehľad T.O.P. teletextu

Niektorí poskytovatelia vysielania ponúkajú funkciou T.O.P. Teletext.

Na otvorenie stránok T.O.P. v teletexte stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS** a vyberte položku **Prehľad teletextu T.O.P.**

Oblúbené stránky

Televízor vytvorí zoznam posledných 10 stránok teletextu, ktoré ste otvorili. Môžete ich jednoducho otvoriť znova v stĺpci **Oblúbené stránky teletextu**.

- 1 - Výberom symbolu (srdce) v ľavom hornom rohu obrazovky v režime Teletext zobrazíte stĺpec oblúbených stránok.
- 2 - Stláčaním tlačidiel (dole) a (hore) vyberte číslo stránky a stlačením tlačidla **OK** stránku otvorte. Zoznam môžete vymazať pomocou možnosti **Vymazať oblúbené stránky**.

Vyhľadávanie v teletexte

Môžete vybrať slovo a v teletexte vyhľadať všetky miesta, kde sa toto slovo vyskytuje.

- 1 - Otvorte stránku teletextu a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Pomocou tlačidiel so šípkami vyberte požadované slovo alebo číslo.
- 3 - Ďalším stlačením tlačidla **OK** prejdete na najbližšie miesto výskytu tohto slova alebo čísla.
- 4 - Ďalším stlačením tlačidla **OK** znova prejdete na nasledujúce miesto výskytu.
- 5 - Vyhľadávanie ukončíte stláčaním tlačidla (hore), až kým nezostane označená žiadna položka.

Teletext z pripojeného zariadenia

Niektoré zariadenia, ktoré prijímajú TV kanály, môžu

tiež ponúkať teletext.

Ak chcete otvoriť teletext z pripojeného zariadenia . . .

1 - Stlačte tlačidlo  **SOURCES** vyberte príslušné zariadenie a stlačte tlačidlo **OK**.

2 - Počas sledovania kanála na zariadení stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS** , vyberte položku **Zobraziť tlačidlá zariadenia**, stlačte tlačidlo  a následne **OK**.

3 - Stlačením tlačidla  **BACK** skryjete tlačidlá zariadenia.

4 - Ak chcete zatvoriť teletext, znovu stlačte tlačidlo  **BACK**.

Digitálny teletext (len Spojené kráľovstvo)

Niektorí poskytovatelia digitálneho vysielania ponúkajú na svojich digitálnych televíznych kanáloch špeciálny digitálny teletext alebo interaktívne televízne funkcie. Tieto služby zahŕňajú normálny teletext, v rámci ktorého môžete navigovať a vyberať položky pomocou tlačidiel s číslami, farebných tlačidiel a tlačidiel so šípkami.

Ak chcete zatvoriť digitálny teletext, stlačte tlačidlo  **BACK**.

Možnosti teletextu

Vo funkcii Teletext máte po stlačení tlačidla **+** **OPTIONS** na výber tieto možnosti...

- **Zmraziť stránku**

Zastavenie automatického posúvania jednotlivých podstránok.

- **Dual Screen/Celá obrazovka**

Súčasné zobrazenie televízneho kanála a teletextu vedľa seba.

- **Prehľad teletextu T.O.P.**

Na otvorenie stránok T.O.P. Teletext.

- **Zväčšiť**

Zväčšenie stránky teletextu, aby sa pohodlnejšie čítala.

- **Odkryť**

Zobrazenie skrytých informácií na stránke.

- **Opakov. podstránok**

Opakovanie podstránok, ak sú nejaké k dispozícii.

- **Skryť/zobraziť obľúbené stránky**

Skrytie alebo zobrazenie zoznamu obľúbených stránok.

- **Vymazať obľúbené stránky**

Vymazanie obľúbených stránok.

- **Jazyk**

Prepnutie skupiny znakov, ktorú teletext používa na správne zobrazenie textu.

- **Teletext 2.5**

Aktivácia funkcie Telex 2.5, ktorá ponúka viac farieb a lepšiu grafiku.

Konfigurácia teletextu

Jazyk teletextu

Niektorí poskytovatelia digitálneho TV vysielatelia majú v ponuke niekoľko jazykov teletextu.

Ak chcete nastaviť primárny a sekundárny jazyk teletextu . . .

1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

2 - Vyberte položku **Región a jazyk** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.

3 - Vyberte položku **Jazyk > Základný teletext** alebo **Sekundárny teletext**.

4 - Vyberte preferované jazyky teletextu.

5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Teletext 2.5

Teletext 2.5 (ak je dostupný) ponúka viac farieb a lepšiu grafiku. Teletext 2.5 je aktivovaný ako štandardné výrobné nastavenie.

Ak chcete vypnúť teletext 2.5...

1 - Stlačte tlačidlo **TEXT**.

2 - Keď je na obrazovke otvorená funkcia Teletext, stlačte tlačidlo **+****OPTIONS**.

3 - Vyberte položky **Teletext 2.5 > Vypnuté** a stlačte **OK**.

4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Pripojenie zariadení

6.1

Informácie o pripojení

Sprievodca pripojením

Zariadenie vždy k televízoru pripájajte pomocou najkvalitnejšieho dostupného spôsobu pripojenia. Používajte tiež kvalitné káble, aby sa zaistil dobrý prenos obrazu aj zvuku.

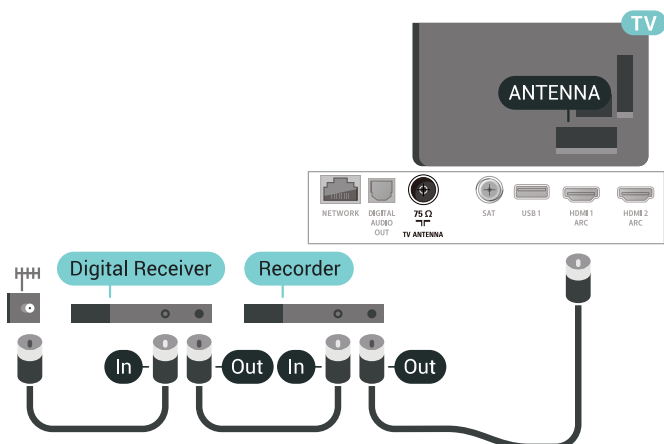
Keď pripojíte zariadenie, televízor rozpozná, akého je typu, a jednotlivým zariadeniam priradzuje správny názov typu. Názov typu zariadenia môžete v prípade potreby zmeniť. Ak je nastavený správny názov typu zariadenia, televízor po prepnutí na toto zariadenie v ponuke Zdroje automaticky prepne na optimálne nastavenia televízora.

Ak potrebujete pomoc s pripojením viacerých zariadení k televízoru, navštívte lokalitu Sprievodca pripojením pre televízor Philips. Tento sprievodca uvádza informácie o rôznych spôsoboch pripojenia a typoch káblov, ktoré je potrebné použiť.

Prejdite na lokalitu
www.connectivityguide.philips.com

Port antény

Ak máte set-top box (digitálny prijímač) alebo rekordér, pripojte anténne káble tak, aby signál z antény najskôr prechádzal digitálnym prijímačom alebo rekordérom, až potom prechádzal do televízora. Pri takomto pripojení sa z antény alebo digitálneho prijímača môžu do rekordéra vysielat ďalšie kanály, ktoré sa dajú nahrávať.



6.2

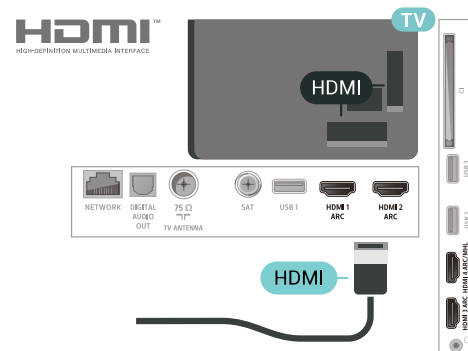
Porty HDMI

Kvalita HDMI

Pripojenie HDMI je zárukou tej najvyššej kvality obrazu aj zvuku. Jediný kábel HDMI slúži na prenos zvukového aj obrazového signálu. Na prenos televízneho signálu použite kábel HDMI.

V záujme zaručenia optimálnej kvality signálu použite vysokorychlostný kábel HDMI a nepoužívajte káble dlhšie ako 5 m.

Ak zariadenie pripojené cez rozhranie HDMI nefunguje správne, skúste, či sa problém nevyrieši iným nastavením **HDMI Ultra HD**. Ďalšie informácie nájdete v ponuke **Pomocník po výbere položky** **Kľúčové slová** a vyhľadani témy **HDMI Ultra HD**.



Ochrana proti kopírovaniu

Káble HDMI podporujú ochranu obsahu HDCP 2.2 (High-bandwidth Digital Contents Protection). HDCP je signál na ochranu obsahu, ktorý bráni v kopírovaní obsahu z disku DVD alebo Blu-ray. Označuje sa aj skratkou DRM (Digital Rights Managment).

HDMI ARC

Všetky konektory HDMI na televízore **disponujú aj rozhraním HDMI ARC (Audio Return Channel)**.

Ak zariadenie (väčšinou ide o systém domáceho kina) tiež disponuje rozhraním HDMI ARC, pripojte ho ku ktorémukoľvek konektoru HDMI na televízore. Ak zariadenie pripojíte pomocou rozhrania HDMI ARC, nemusíte pripájať ďalšie zvukové káble na prenos zvuku z televízora do systému domáceho kina. Pripojenie HDMI ARC kombinuje zvukový aj obrazový signál.

Systém domáceho kina môžete pripojiť ku ktorémukoľvek konektoru HDMI na televízore, ale

funkcia ARC funguje len pre jedno zariadenie/pripojenie súčasne.

HDMI MHL

Vďaka pripojeniu HDMI MHL môžete prenášať obraz z vášho smartfónu alebo tabletu so systémom Android na obrazovku televízora.

Súčasťou konektora HDMI 4 na tomto televízore je aj technológia MHL 2.0 (Mobile High-Definition Link).

Toto káblové pripojenie ponúka mimoriadnu stabilitu a šírku pásma, krátke oneskorenie, žiadne bezdrôtové rušenie a dobrú kvalitu reprodukcie zvuku. A okrem toho bude pripojenie MHL nabíjať batériu vášho smartfónu alebo tabletu. Vaše mobilné zariadenie sa však nebude nabíjať, ak je pripojené k televízoru, ktorý je iba v pohotovostnom režime.

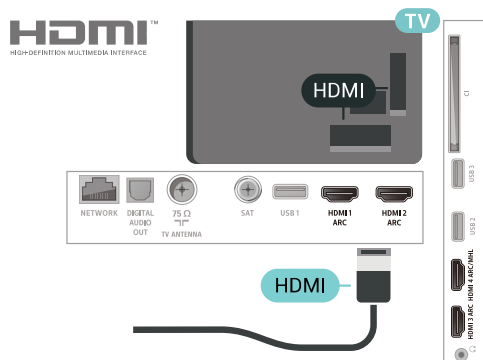
Zistite si, aký pasívny kábel MHL je vhodný pre vaše mobilné zariadenie. Zvlášť pri konektore HDMI na televízore si zistíte, aký typ konektora musíte pripojiť k smartfónu alebo tabletu.

MHL, Mobile High-Definition Link a logo MHL sú obchodné známky spoločnosti MHL, LLC.



HDMI CEC – EasyLink

Pripojenie HDMI je zárukou tej najvyššej kvality obrazu aj zvuku. Jediný kábel HDMI slúži na prenos zvukového aj obrazového signálu. Na prenos televízneho signálu vo vysokom rozlíšení (HD) použite kábel HDMI. V záujme zaručenia optimálnej kvality signálu použite vysokorychlostný kábel HDMI a nepoužívajte káble dlhšie ako 5 m.



EasyLink HDMI-CEC

Ak vaše zariadenia pripojené pomocou rozhrania HDMI podporujú funkciu EasyLink, môžete ich ovládať pomocou diaľkového ovládania televízora. Funkcia EasyLink HDMI CEC musí byť zapnutá v televízore aj v pripojenom zariadení.

Vďaka funkcii EasyLink môžete ovládať pripojené zariadenie pomocou diaľkového ovládania televízora. Funkcia EasyLink používa na komunikáciu s pripojenými zariadeniami protokol HDMI CEC (Consumer Electronics Control). Zariadenia musia podporovať protokol HDMI CEC a musia byť pripojené pomocou pripojenia HDMI.

Nastavenie EasyLink

Televízor sa dodáva so zapnutou funkciou EasyLink. Uistite sa, že sú správne nastavené všetky nastavenia HDMI-CEC na pripojených zariadeniach s funkciou EasyLink. Funkcia EasyLink nemusí fungovať so zariadeniami iných značiek.

Štandard HDMI CEC pri iných značkách

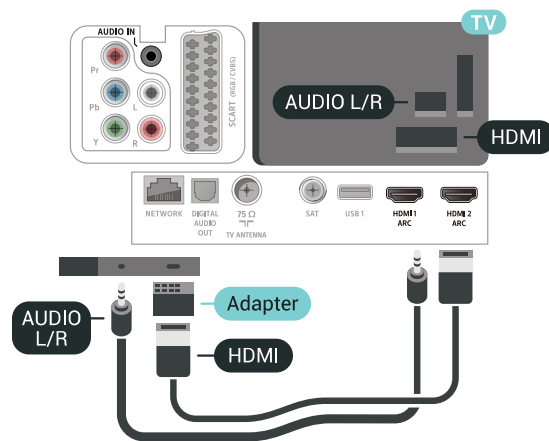
Štandard HDMI CEC má pri iných značkách odlišné názvy. Pár príkladov: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink a Viera Link. Nie všetky značky sú úplne kompatibilné s funkciou EasyLink.

Názvy technológií HDMI CEC použité v tomto príklade sú vlastníctvom ich príslušných vlastníkov.

Pripojenie DVI do HDMI

Ak máte zariadenie vybavené iba konektorom DVI, môžete ho pripojiť k niektorému z konektorov HDMI pomocou adaptéra DVI do HDMI.

Ak je vaše zariadenie vybavené len konektorom DVI, použite adaptér DVI do HDMI. Použite jeden z konektorov HDMI a na prenos zvuku pripojte kábel Audio L/R (minikonektor veľkosti 3,5 mm) ku konektorom Audio IN na zadnej strane televízora.



Ochrana proti kopírovaniu

Káble DVI a HDMI podporujú ochranu obsahu HDCP (High-bandwidth Digital Contents Protection). HDCP je signál na ochranu obsahu, ktorý bráni v kopírovaní obsahu z disku DVD alebo Blu-ray. Označuje sa aj skratkou DRM (Digital Rights Managment).

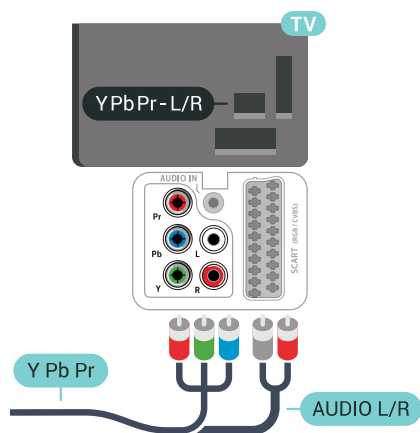
6.3

Y Pb Pr – Komponentné video

Y Pb Pr – Komponentné video predstavuje vysokokvalitné pripojenie.

Pripojenie YPbPr môžete používať pre televízne signály s vysokým rozlíšením (HD). Okrem signálov Y, Pb a Pr pripojte aj signály pre ľavý a pravý zvukový kanál.

Počas pripájania spárujte farby konektorov YPbPr (zelený, modrý, červený) s konektormi kábla. Ak zariadenie využíva aj zvukový kanál, použite zvukový kábel Audio L/R (cinch).

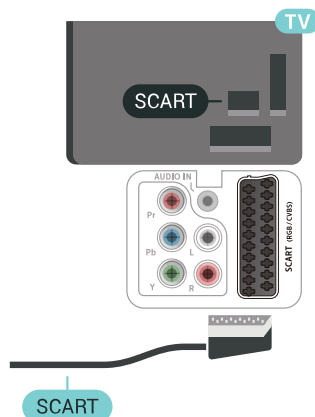


6.4

Scart

SCART predstavuje kvalitné pripojenie.

Pripojenie SCART môžete použiť na prenos obrazových signálov CVBS a RGB, ale nie na prenos televíznych signálov s vysokým rozlíšením (HD). Pripojenie SCART kombinuje obrazový aj zvukový signál. Pripojenie SCART zároveň podporuje aj prehrávanie vo formáte NTSC.

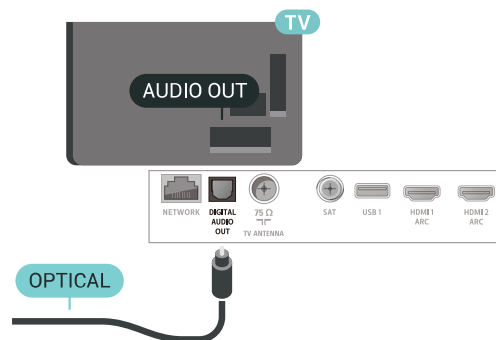


6.5

Optický zvukový výstup

Optický zvukový výstup predstavuje vysokokvalitné zvukové pripojenie.

Pomocou tohto optického pripojenia môžete prenášať zvuk s konfiguráciou kanálov až do 5.1. Ak vaše zvukové zariadenie (väčšinou ide o systém domáceho kina) nedisponuje konektorom HDMI ARC, môžete toto pripojenie využiť prostredníctvom konektora Audio In, optického pripojenia na systéme domáceho kina. Optický zvukový výstup vysiela zvuk z televízora do systému domáceho kina.



6.6

Rozhranie CAM s prístupovou kartou – CI+

Informácie o CI+

Poznámka: Neposkytujeme podporu pre krajiny v Afrike, na Strednom východe a v ázijsko-tichomorskom regióne.

CI+

Televízor podporuje modul **podmieneného prístupu CI+**.

Vďaka modulu CI+ môžete sledovať prémiové programy v rozlíšení HD (napríklad filmy alebo šport), ktoré ponúkajú prevádzkovatelia televízneho vysielania vo vašej oblasti. Tieto programy sú kódované prevádzkovateľmi televízneho vysielania a predplatený modul CI+ slúži na ich dekódovanie. Prevádzkovatelia digitálnej televízie vám modul CI+ (Modul podmieneného prístupu – CAM) a príslušnú prístupovú kartu poskytnú, keď si predplatíte ich prémiové programy. Tieto programy sa vyznačujú vysokou úrovňou ochrany proti kopírovaniu.

Ďalšie informácie a podmienky získate u vášho prevádzkovateľa digitálneho televízneho vysielania.



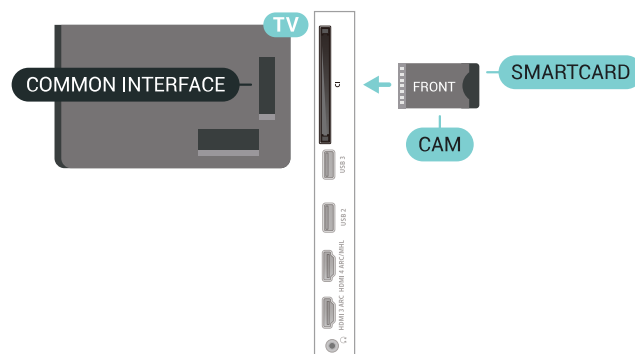
Prístupová karta

Prevádzkovatelia digitálnej televízie vám modul CI+ (Modul podmieneného prístupu – CAM) a príslušnú prístupovú kartu poskytnú, keď si predplatíte ich prémiové programy.

Vložte prístupovú kartu do modulu CAM. Postupujte podľa pokynov, ktoré vám poskytol daný prevádzkovateľ.

Ak chcete vložiť modul CAM do televízora...

- 1 - Pozrite sa na modul CAM, aby ste zistili správny postup vloženia. Pri nesprávnom vložení môže dôjsť k poškodeniu modulu CAM a televízora.
- 2 - Pri pohľade na zadnú stranu televízora vložte modul CAM do zásuvky **COMMON INTERFACE** tak, aby bola predná strana modulu CAM otočená smerom k vám.
- 3 - Vsuňte modul CAM až na doraz. Nechajte ho natrvalo v zásuvke.



Po zapnutí televízora môže aktivovanie modulu CAM niekoľko minút trvať. Ak je vložený modul CAM a sú zaplatené príslušné poplatky za predplatné (rôzne druhy predplatného sa môžu líšiť), môžete pomocou prístupovej karty sledovať kódované kanály.

Modul CAM a prístupová karta sú určené výlučne pre váš televízor. Ak modul CAM odpojíte, už nebude môcť sledovať kódované kanály podporované modulom CAM.

Heslá a kódy PIN

Pri niektorých moduloch CAM je na sledovanie kanálov nutné zadať kód PIN. Keď pre modul CAM nastavujete kód PIN, odporúčame použiť rovnaký kód ako používate na odomknutie televízora.

Ak chcete nastaviť kód PIN pre modul CAM...

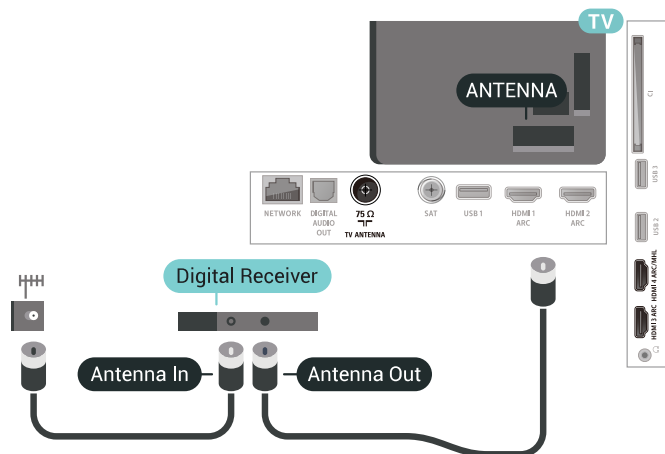
- 1 - Stlačte tlačidlo **SOURCES**.
- 2 - V položke **Sledovať TV** vyberte typ kanála, pre ktorý využívate modul CAM.
- 3 - Stlačte tlačidlo **+ OPTIONS** a vyberte položku **Common Interface**.
- 4 - Vyberte televízneho prevádzkovateľa modulu CAM. Nasledujúce stránky vytvára daný prevádzkovateľ. Postupujte podľa pokynov na obrazovke a vyhľadajte informácie o nastavení kódu PIN.

6.7

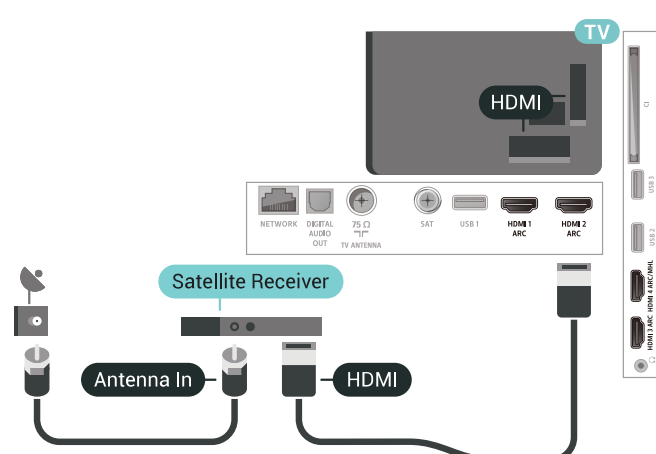
Prijímač set-top box

Prijímač káblovej televízie

Pomocou 2 anténnych káblov pripojte anténu k zariadeniu set-top-box (digitálny prijímač) a k televízoru.



Okrem pripojenia antény pripojte digitálny prijímač k televízoru pomocou kábla HDMI.
Ak digitálny prijímač nedisponuje konektorom HDMI, môžete použiť kábel SCART.



Automatické vypnutie

Ak používate len diaľkové ovládanie digitálneho prijímača, vypnite túto funkciu. Vypnutím časovača zabránite vypnutiu televízora po uplynutí 4 hodín bez stlačenia tlačidla na diaľkovom ovládaní televízora.

6.8

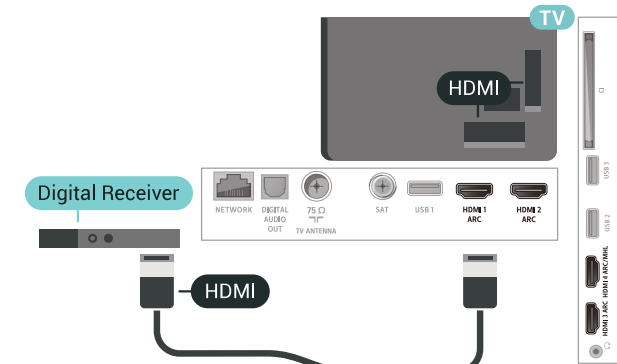
Systém domáceho kina (HTS)

Pripojenie pomocou rozhrania HDMI ARC

Systém domáceho kina (HTS) pripojte k televízoru pomocou kábla HDMI. Môžete pripojiť zariadenie Philips Soundbar alebo systém domáceho kina so zabudovaným prehrávačom diskov.

HDMI ARC

Ak sa na systéme domáceho kina nachádza konektor HDMI ARC, môžete na pripojenie použiť ktorýkoľvek konektor HDMI na televízore. Ak zariadenie pripojíte pomocou pripojenia HDMI ARC, nemusíte pripájať ďalší zvukový kábel. Pripojenie HDMI ARC kombinuje zvukový aj obrazový signál. Všetky konektory HDMI na televízore disponujú aj rozhraním pre funkciu ARC (Audio Return Channel). Po pripojení systému domáceho kina však televízor dokáže vyslať signál ARC len pomocou tohto pripojenia HDMI.



Automatické vypnutie

Ak používate len diaľkové ovládanie digitálneho prijímača, vypnite túto funkciu. Vypnutím časovača zabránite vypnutiu televízora po uplynutí 4 hodín bez stlačenia tlačidla na diaľkovom ovládaní televízora.

Satelitný tuner

Pripojte kábel satelitnej antény k satelitnému prijímaču.

Okrem pripojenia antény pripojte zariadenie k televízoru pomocou kábla HDMI.

Ak sa na zariadení nenachádza konektor HDMI, môžete použiť kábel SCART.

Problémy so zvukom systému domáceho kina

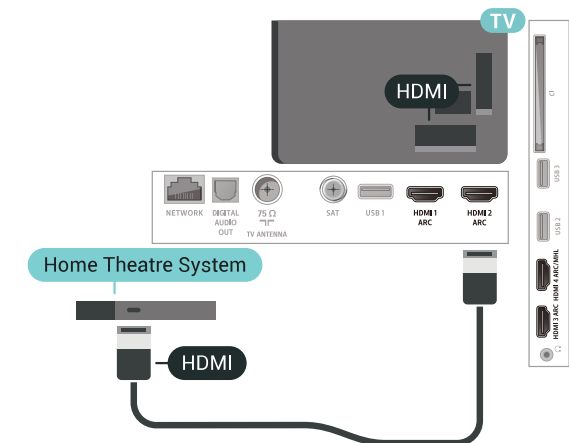
Zvuk s hlasným šumom

Ak sledujete video z pripojenej pamäťovej jednotky USB typu Flash alebo pripojeného počítača, môže dôjsť k skresleniu zvuku domáceho kina. K vzniku šumu dochádza, keď zvukový alebo obrazový súbor obsahuje zvuk DTS, no domáce kino zvuk DTS nedokáže spracovať. Problém je možné napraviť nastavením položky **Formát zvukového výstupu** televízora na hodnotu **Stereo** (Bez kompresie).

Stlačením tlačidla  otvorte ponuku **Všetky nastavenia > Zvuk > Rozšírené > Formát zvukového výstupu**.

Žiaden zvuk

Ak prostredníctvom domáceho kina nepočujete zvuk televízora, skontrolujte, či ste kábel HDMI pripojili ku konektoru **HDMI ARC** na systéme domáceho kina. Všetky konektory HDMI na televízore podporujú funkciu HDMI ARC.



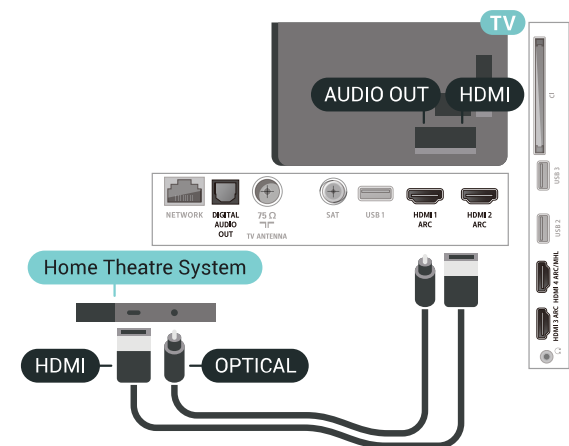
Synchronizácia zvuku a videa

Ak zvuk nie je v súlade s obrazom na obrazovke, na väčšine systémov domáceho kina s prehrávačom diskov môžete nastaviť oneskorenie prehrávania na zosynchronizovanie zvuku s videom.

Pripojenie cez rozhranie HDMI

Systém domáceho kina (HTS) pripojte k televízoru pomocou kábla HDMI. Môžete pripojiť zariadenie Philips Soundbar alebo systém domáceho kina so zabudovaným prehrávačom diskov.

Ak sa na systéme domáceho kina nenachádza konektor HDMI ARC, na prenos zvuku z televízora do systému domáceho kina použite optický zvukový kábel (Toslink).



Synchronizácia zvuku a videa

Ak zvuk nie je v súlade s obrazom na obrazovke, na väčšine systémov domáceho kina s prehrávačom diskov môžete nastaviť oneskorenie prehrávania na zosynchronizovanie zvuku s videom.

6.9

Smartfóny a tablety

Na pripojenie smartfónu alebo tabletu k televízoru môžete použiť káblové alebo bezdrôtové pripojenie.

Bezdrôtové

Pre bezdrôtové pripojenie si z vášho obľúbeného obchodu s aplikácií prevezmite do smartfónu alebo tabletu aplikáciu Philips TV Remote.

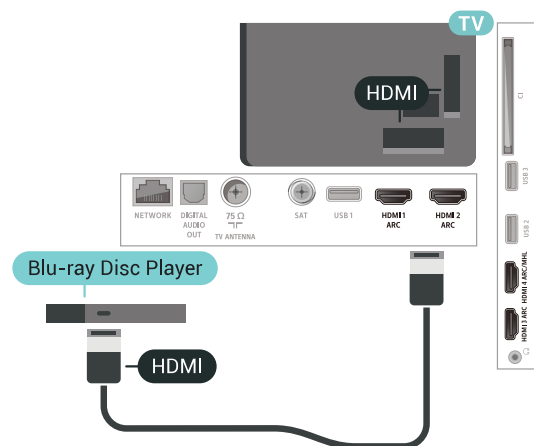
Káblové pripojenie

Pre káblové pripojenie použite konektor HDMI 4 MHL, ktorý sa nachádza na zadnej strane televízora. Ďalšie informácie nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová a vyhľadanie témy** **HDMI MHL**.

6.10

Prehrávač diskov Blu-ray

Na pripojenie prehrávača diskov Blu-ray k televízoru použite vysokorychlostný kábel HDMI.



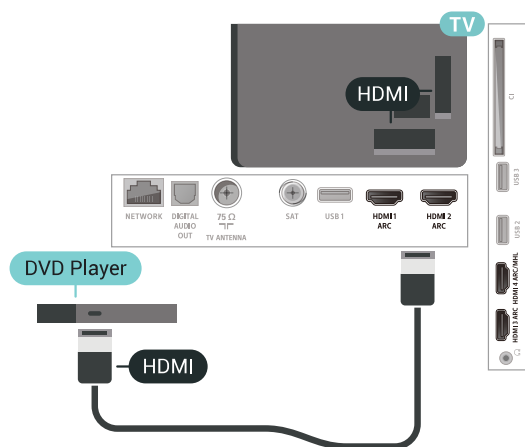
Ak prehrávač diskov Blu-ray disponuje funkciou EasyLink HDMI CEC, môžete ho ovládať pomocou diaľkového ovládania televízora.

6.11

DVD prehrávač

Na pripojenie DVD prehrávača k televízoru použite kábel HDMI.

Ak sa na zariadení nenachádza konektor HDMI, môžete použiť kábel SCART.



Ak je DVD prehrávač pripojený pomocou pripojenia HDMI a disponuje funkciou EasyLink CEC, môžete ho ovládať pomocou diaľkového ovládania televízora.

6.12

Bluetooth – Reprodukory a herné ovládače

Čo potrebujete

K tomuto televízoru je možné pomocou rozhrania Bluetooth® pripojiť bezdrôtové zariadenia – bezdrôtový reproduktor, subwoofer, zvukový panel alebo slúchadlá. Bezdrôtový herný ovládač je možné pripojiť aj pomocou rozhrania Bluetooth LE.

Ak chcete prehrávať zvuk z televízora pomocou bezdrôtového reproduktora, musíte tento bezdrôtový reproduktor spárovať s televízorom. Spárovať je možné niekoľko bezdrôtových reproduktorov a maximálne 4 zariadenia s rozhraním Bluetooth LE (nízka spotreba energie). Televízor dokáže prehrávať zvuk súčasne iba prostredníctvom jedného reproduktora. Ak pripojíte subwoofer, zvuk sa prehráva z televízora aj z pripojeného subwoofera. Ak pripojíte zvukový panel, zvuk sa prehráva iba pomocou zvukového panela.

Upozornenie – Synchronizácia zvuku a obrazu

Mnohé systémy reproduktorov s rozhraním Bluetooth sa vyznačujú vysokou mierou oneskorenia. V dôsledku vysokej miery oneskorenia znie zvuk až po zobrazení príslušného obrazu a prichádza k ich nedokonalaj vzájomnej synchronizácii. Než si zakúpite systém bezdrôtových reproduktorov s rozhraním Bluetooth, informujte sa o najnovších modeloch a vyberte zariadenie s nízkou mierou oneskorenia. Poradte sa s predajcom.

Spárovanie zariadenia

Bezdrôtový reproduktor umiestnite v okruhu 5 metrov od televízora. V návode na používanie zariadenia nájdete podrobné informácie o spárovaní a bezdrôtovom dosahu. Skontrolujte, či je na televízore zapnuté nastavenie Bluetooth.

Po spárovaní bezdrôtového herného ovládača ho môžete začať používať. Po spárovaní bezdrôtového reproduktora môžete nastaviť, aby sa zvuk televízora prehrával pomocou neho. Keď je zariadenie spárované, nie je ho potrebné spárovať znova, až kým ho neodstránite.

Ak chcete spárovať bezdrôtový reproduktor s televízorom...

- 1 - Zapnite bezdrôtový reproduktor a umiestnite ho v dosahu televízora.
- 2 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 4 - Vyberte položku **Bluetooth > Vyhľadať zariadenie Bluetooth**.
- 5 - Vyberte položku **Spustiť** a stlačte tlačidlo **OK**. Postupujte podľa pokynov na obrazovke. Zariadenie tak spárujete s televízorom a v televízore sa uloží toto

pripojenie. Ak bol dosiahnutý maximálny počet spárovaných zariadení, bude nutné najprv zrušiť spárovanie niektorého spárovaného zariadenia.

6 - Vyberte typ zariadenia (slúchadlá, subwoofer, ...).

7 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla ◀ (vľavo) ponuku zatvorte.

* Váš televízor nepodporuje subwoofer ani reproduktory Bluetooth.

** V prípade zvukového panela, reproduktora a ďalších zvukových zariadení sa vyžaduje pripojenie HDMI.

Výber zariadenia

Po spárovaní bezdrôtového reproduktora cez rozhranie Bluetooth môžete nastaviť, aby sa zvuk televízora prehrával pomocou neho.

Ak chcete vybrať reproduktor na prehrávanie zvuku televízora...

- 1 - Stlačte tlačidlo ⚙, vyberte položku **Reproduktory** a stlačte tlačidlo OK.
- 2 - Vyberte požadovaný systém reproduktorov.
- 3 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla ◀ (vľavo) ponuku zatvorte.

Odstránenie zariadenia

Môžete pripojiť alebo odpojiť bezdrôtové zariadenie Bluetooth. Keď je zariadenie Bluetooth pripojené, môžete používať herný ovládač alebo počúvať zvuk televízora prostredníctvom bezdrôtového reproduktora. Bezdrôtové zariadenie Bluetooth je taktiež možné odstrániť. Ak zariadenie Bluetooth odstránite, zruší sa jeho spárovanie.

Ak chcete odstrániť alebo odpojiť bezdrôtové zariadenie...

- 1 - Stlačte tlačidlo ⚙, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo OK.
- 2 - Vyberte položku **Bezdrôtové a káblové siete**.
- 3 - Vyberte položku **Bluetooth > Odstrániť zariadenie**.
- 4 - Zo zoznamu vyberte bezdrôtové zariadenie.
- 5 - Vyberte možnosť **Odpojiť** alebo **Odstrániť**.
- 6 - Vyberte položku OK.
- 7 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla ◀ (vľavo) ponuku zatvorte.

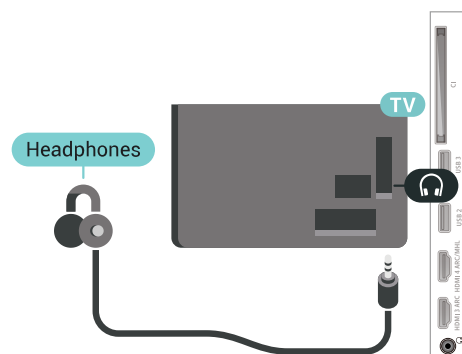
6.13

Slúchadlá

Slúchadlá môžete zapojiť do konektora 🎧 na zadnej strane televízora. Ide o minikonektor veľkosti 3,5 mm. Hlasitosť slúchadiel môžete nastaviť samostatne.

Ak chcete nastaviť hlasitosť...

- 1 - Stlačte tlačidlo ⚙, vyberte položku **Hlasitosť slúchadiel**.
- 2 - Stláčaním šípok ▲ (hore) alebo ▼ (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 3 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla ◀ (vľavo) ponuku zatvorte.

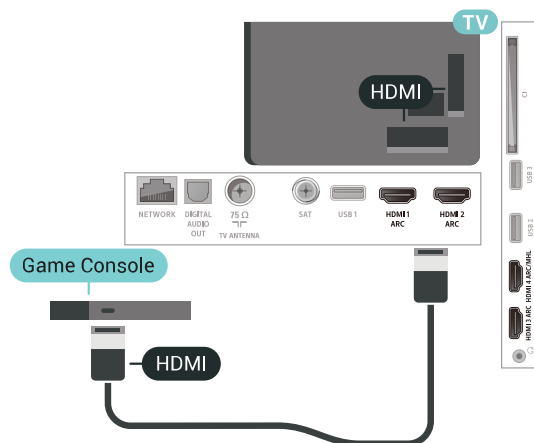


6.14

Herná konzola

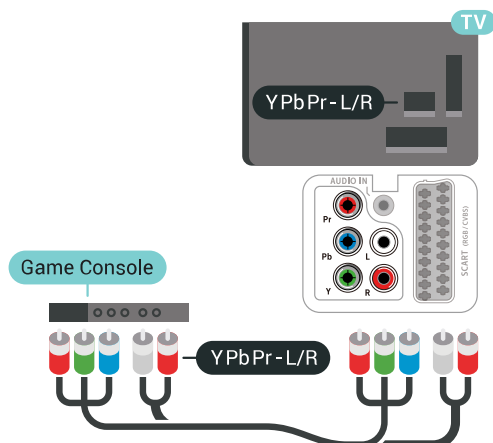
HDMI

Najlepšiu kvalitu dosiahnete, ak hernú konzolu pripojíte k televízoru pomocou vysokorýchlostného kábla HDMI.



Y Pb Pr

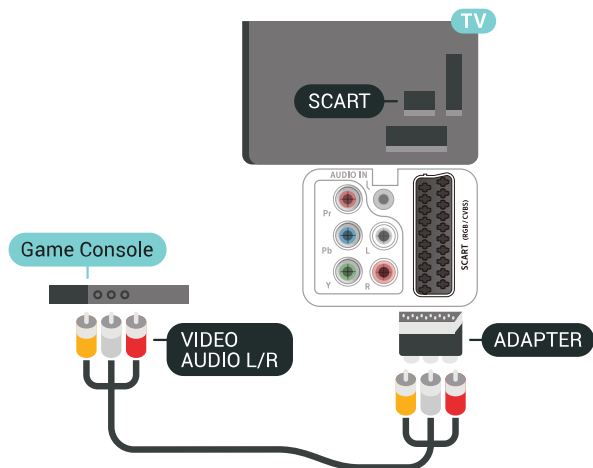
Pripojte hernú konzolu káblom komponentného videa (Y Pb Pr) a káblom Audio L/R k televízoru.



Scart

Pripojte hernú konzolu k televízoru kompozitným káblom (CVBS) a káblom Audio L/R k televízoru.

Ak sa na hernej konzole nachádza iba výstup Video (CVBS) a Audio L/R, použite adaptér Video Audio L/R na SCART (predáva sa samostatne) a pripojte ju pomocou pripojenia SCART.



Najlepšie nastavenie

Než začnete s hrami prostredníctvom pripojenej hracej konzoly, odporúčame na televízore nastaviť ideálne nastavenie **Hra**.

Ak chcete nastaviť ideálne nastavenia televízora...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.

- 3 - Vyberte položky **Štýl obrazu** > **Hra**.
- 4 - V prípade potreby opätovným stlačením tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

6.15

Herný ovládač

Pripojenie herného ovládača

Na hranie internetových hier môžete k tomuto televízoru pripojiť niektorý z vybraného radu bezdrôtových herných ovládačov. Môžete používať herné ovládače s USB nano prijímačom alebo herné ovládače s rozhraním Bluetooth.

Ak chcete pripojiť herný ovládač s USB nano prijímačom...

- 1 - Pripojte malý nano prijímač k jednému z konektorov USB na bočnej strane televízora. Bezdrôtový nano prijímač je súčasťou balenia herného ovládača.
- 2 - Keď je herný ovládač zapnutý, môžete ho používať.

K druhému konektoru USB na bočnej strane televízora môžete pripojiť druhý herný ovládač.

Problémy

Ak chcete predísť prípadnému vzájomnému rušeniu s inými bezdrôtovými zariadeniami televízora...

- Použite predlžovací kábel USB a posuňte nano prijímač zhruba 1 meter od televízora.
- Prípadne môžete k televízoru pripojiť napájaný rozbočovač USB a nano prijímače pripojiť k rozbočovaču USB.

6.16

Pevný disk USB

Čo potrebujete

Ak k televízoru pripojíte pevný disk USB, môžete pozastaviť alebo nahrávať digitálne televízne vysielanie (vysielanie DVB alebo podobné).

Minimum miesta na disku

- Pozastavenie
Ak chcete pozastaviť televízne vysielanie, potrebujete pevný disk s minimálne 4 GB voľného priestoru a podporou pripojenia USB 2.0.
- Nahrávanie
Ak chcete pozastaviť a nahrávať vysielanie, potrebujete minimálne 250 GB voľného priestoru na disku.

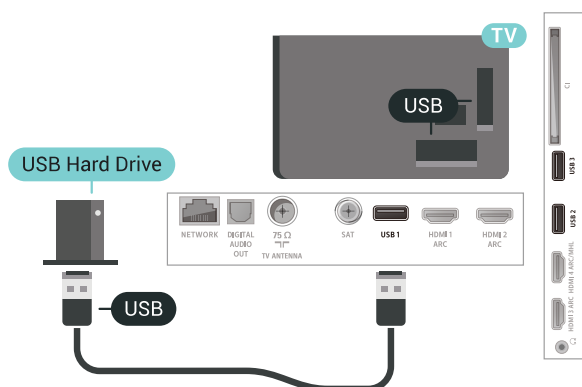
Inštalácia

Pred používaním funkcie pozastavenia alebo nahrávania vysielania musíte pripojiť a naformátovať pevný disk USB. Formátovaním sa z pevného disku USB odstránia všetky súbory.

- 1 – Pripojte pevný disk USB k niektorému z konektorov **USB** na televízore. Počas formátovania nepripájajte ďalšie zariadenie USB do žiadneho z portov.
- 2 – Zapnite pevný disk USB a televízor.
- 3 – Keď je televízor naladený na digitálny televízny kanál, stlačte tlačidlo **II** (Pozastavenie). Stlačením tlačidla pozastavenia sa spustí formátovanie.

Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Po dokončení formátovania pevného disku USB ho nechajte trvalo pripojený k televízoru.



Varovanie

Pevný disk USB sa formátuje výlučne pre tento televízor a uložené záznamy nie je možné použiť pre iný televízor ani počítač. Súbory nahraté na pevnom disku USB nekopírujte ani neupravujte pomocou žiadnej aplikácie v počítači. Nahrávky sa tým poškodia. Keď naformátujete ďalší pevný disk USB, obsah pôvodného disku sa stratí. Ak chcete pevný disk USB naformátovaný na používanie s vaším televízorom použiť v počítači, musíte ho znova naformátovať.

Formátovanie

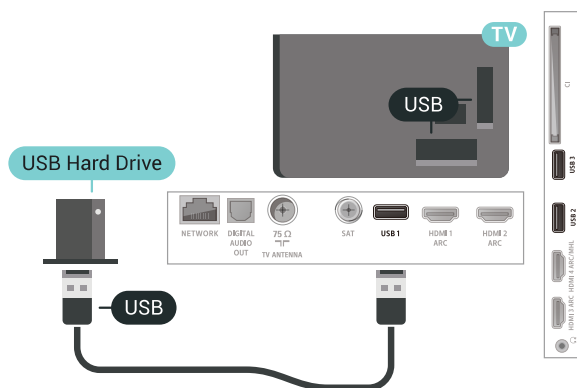
Pred používaním funkcie pozastavenia alebo nahrávania vysielania, ako aj pred uložením aplikácií, musíte pripojiť a naformátovať pevný disk USB. Formátovaním sa z pevného disku USB odstránia všetky súbory. Ak chcete nahrávať vysielanie pomocou údajov TV programu z internetu, pred inštaláciou pevného disku USB je nutné nastaviť pripojenie na internet.

Varovanie

Pevný disk USB sa formátuje výlučne pre tento televízor a uložené záznamy nie je možné použiť pre iný televízor ani počítač. Súbory nahraté na pevnom disku USB nekopírujte ani neupravujte pomocou žiadnej aplikácie v počítači. Nahrávky sa tým poškodia. Keď naformátujete ďalší pevný disk USB, obsah pôvodného disku sa stratí. Ak chcete pevný disk USB naformátovaný na používanie s vaším televízorom použiť v počítači, musíte ho znova naformátovať.

Ak chcete naformátovať pevný disk USB...

- 1 – Pripojte pevný disk USB k niektorému z konektorov **USB** na televízore. Počas formátovania nepripájajte ďalšie zariadenie USB do žiadneho z portov.
- 2 – Zapnite pevný disk USB a televízor.
- 3 – Keď je televízor naladený na digitálny televízny kanál, stlačte tlačidlo **II** (Pozastavenie). Stlačením tlačidla pozastavenia sa spustí formátovanie. Postupujte podľa pokynov na obrazovke.
- 4 – Televízor sa vás spýta, či chcete pevný disk USB používať na ukladanie aplikácií. Ak áno, odpovedzte na túto otázku kladne.
- 5 – Po dokončení formátovania pevného disku USB ho nechajte trvalo pripojený k televízoru.



6.17

Klávesnica USB

Pripojenie

Ak chcete počas používania televízora zadávať text, pripojte k nemu klávesnicu USB (typ USB-HID).

Pripojiť ich môžete pomocou niektorého z konektorov USB.



Konfigurujte

Inštalácia klávesnice

Ak chcete nainštalovať klávesnicu USB, zapnite televízor a pripojte klávesnicu USB k jednému z konektorov **USB** na televízore. Keď televízor prvýkrát rozpozná klávesnicu, môžete určiť rozloženie klávesnice a otestovať toto rozloženie. Ak ako primárne rozloženie klávesov vyberiete cyriliku alebo gréčtinu, ako sekundárne rozloženie môžete nastaviť latinskú abecedu.

Ak chcete zmeniť nastavenie rozloženia klávesnice, ak je už rozloženie nastavené...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Ak chcete spustiť nastavenie klávesnice, vyberte položku **Nastavenia klávesnice USB**.

Špeciálne klávesy

Klávesy na zadávanie textu

- Kláves Enter = OK
- Backspace = odstránenie znaku pred kurzorom
- Klávesy so šípkami = navigácia v rámci textového poľa
- Ak je nastavené sekundárne rozloženie klávesnice a chcete prepínať medzi rozloženiami klávesnice, stlačte súčasne klávesy **Ctrl + medzerník**.

Klávesy pre aplikácie a internetové stránky

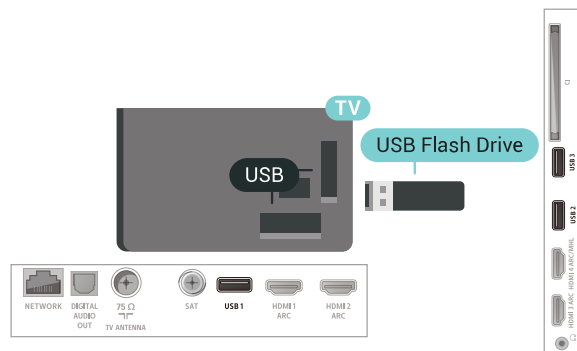
- Tab a Shift + Tab = ďalšia a predchádzajúca položka
- Home = prechod na začiatok stránky
- End = prechod na koniec stránky
- Page Up = prechod o stránku vyššie
- Page Down = prechod o stránku nižšie
- + = priblíženie o jeden stupeň
- - = oddialenie o jeden stupeň
- * = prispôbenie webovej stránky šírke obrazovky

6.18

USB jednotka Flash

Z pamäťovej jednotky USB typu Flash môžete prezerať fotografie alebo prehrávať hudbu a videá.

Pamäťovú jednotku USB typu Flash vložte do jedného z konektorov **USB** na televízore, keď je televízor zapnutý.



Televízor rozpozná pamäťovú jednotku a otvorí zoznam s jej obsahom.

Ak sa zoznam obsahu nezobrazí automaticky, stlačte tlačidlo  **SOURCES** a vyberte položku **USB**.

Ak chcete zrušiť sledovanie obsahu na pamäťovej jednotke USB typu Flash, stlačte tlačidlo  **EXIT** alebo vyberte inú činnosť.

Ak chcete odpojiť pamäťovú jednotku USB typu Flash, môžete ju kedykoľvek vytiahnuť z konektora.

Ďalšie informácie o sledovaní a prehrávaní obsahu USB jednotky Flash nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová** a vyhľadani témy **Fotografie, videá a hudba**.

6.19

Fotoaparát

Ak chcete zobraziť fotografie uložené v digitálnom fotoaparáte, pripojte ho priamo k televízoru.

Na pripojenie použite niektorý z konektorov **USB** na televízore. Po pripojení fotoaparát zapnite.

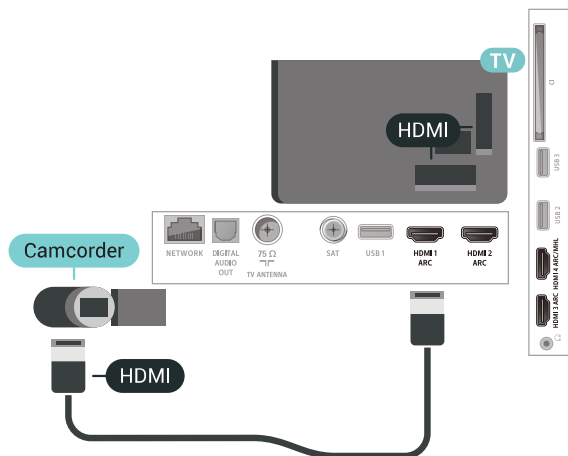
Ak sa zoznam obsahu nezobrazí automaticky, stlačte tlačidlo  **SOURCES** a vyberte položku **USB**. Môže byť potrebné nastaviť fotoaparát na prenos obsahu prostredníctvom protokolu PTP (Picture Transfer Protocol). Pozrite si návod na používanie digitálneho fotoaparátu.

Ďalšie informácie o prehliadaní fotografií nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová** a vyhľadani témy **Fotografie, videá a hudba**.

Videokamera

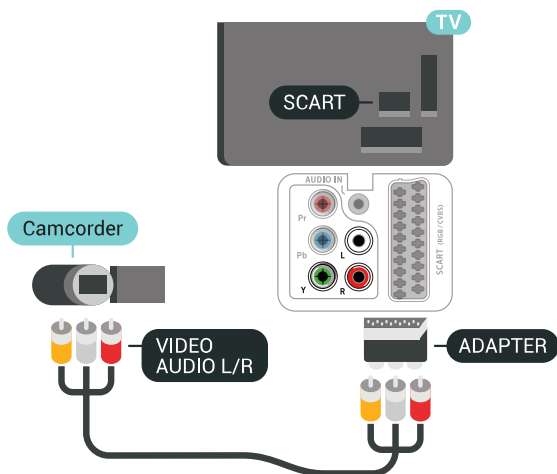
HDMI

Najlepšiu kvalitu dosiahnete, ak videokameru pripojíte k televízoru pomocou kábla HDMI.



Audio Video LR/Scart

Na pripojenie videokamery môžete použiť pripojenie HDMI, YPbPr alebo SCART. Ak sa na videokamere nachádza len výstup Video (CVBS) a Audio L/R, použite adaptér Video Audio L/R na SCART (predáva sa samostatne) a pripojte ju pomocou pripojenia SCART.



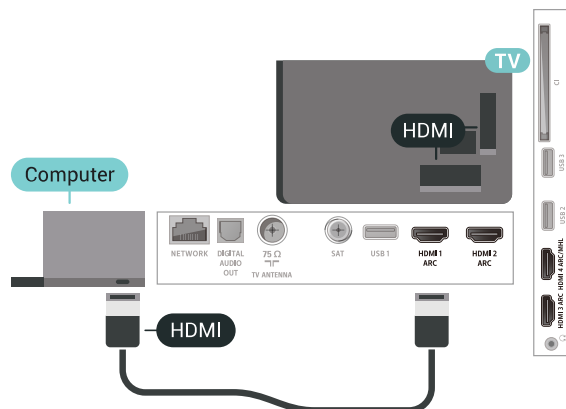
Počítač

Pripojenie

K televízoru môžete pripojiť počítač a používať televízor ako monitor počítača.

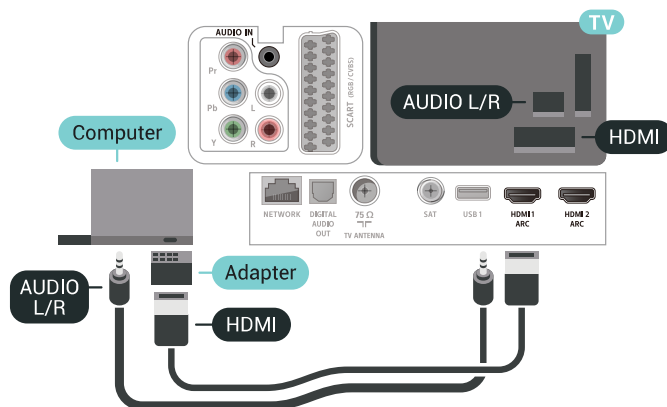
Pomocou pripojenia HDMI

Pripojte počítač k televízoru pomocou kábla HDMI.



Pomocou adaptéra DVI do HDMI

Taktiež môžete použiť adaptér DVI do HDMI (predáva sa samostatne) na pripojenie počítača ku konektoru HDMI a kábel Audio L/R (minikonektor veľkosti 3,5 mm) na pripojenie ku konektoru AUDIO IN L/R na zadnej strane televízora.



Ideálne nastavenie

Ak pripojíte počítač, odporúčame príslušnému pripojeniu, prostredníctvom ktorého je počítač pripojený, v ponuke Zdroje priradiť správny názov typu zariadenia. Ak následne v ponuke Zdroje prepnete zdroj na **Počítač**, televízor sa automaticky nastaví na ideálne nastavenie pre počítače.

Ak chcete nastaviť ideálne nastavenia televízora...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Počítač**.
- 4 - Vyberte položku **Zapnuté** alebo **Vypnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Pripojenie televízora so systémom Android

7.1

Sieť a internet

Domáca sieť

Ak chcete využívať všetky možnosti ponúkané televízorom Philips so systémom Android, musí byť televízor pripojený na internet.

Televízor pripojte k domácej sieti s vysokorýchlostným internetovým pripojením. Televízor môžete k sieťovému smerovaču pripojiť bezdrôtovo alebo pomocou kábla.

Pripojiť sa k sieti

Bezdrôtové pripojenie

Čo potrebujete

Na bezdrôtové pripojenie televízora k internetu potrebujete Wi-Fi smerovač s internetovým pripojením.

Použite vysokorýchlostné (širokopásmové) pripojenie na internet.



Ak chcete vytvoriť bezdrôtové pripojenie...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Pripojiť sa k sieti**.
- 4 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie**.

5 - V zozname nájdených sietí kliknite na svoju bezdrôtovú sieť. Ak sa vaša sieť v zozname nenachádza, pretože je jej názov skrytý (je vypnuté vysielanie identifikátora SSID smerovača), vyberte možnosť **Pridať novú sieť** a názov siete zadajte manuálne.

6 - V závislosti od typu smerovača môžete zadať šifrovací kľúč – WEP, WPA alebo WPA2. Ak ste šifrovací kľúč pre danú sieť už zadali, môžete kliknúť na položku **OK** a hneď sa pripojiť.

7 - Po úspešnom pripojení sa zobrazí hlásenie.

Wi-Fi On/Off

Skôr než sa pokúsíte vytvoriť pripojenie, skontrolujte, či je pripojenie Wi-Fi zapnuté...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Bezdrôtové a káblové siete** a stlačte tlačidlo  (vpravo).
- 3 - Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Zapnutie/vypnutie Wi-Fi**.
- 4 - Ak je vypnuté, vyberte možnosť **Zapnuté** a stlačte tlačidlo **O**.

WPS

Ak váš smerovač disponuje funkciou WPS, môžete sa priamo pripojiť k smerovaču bez skenovania sietí. Ak sa vo vašej bezdrôtovej sieti nachádzajú zariadenia, ktoré používajú systém bezpečnostného šifrovania WEP, funkciu WPS nemožno použiť.

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Pripojiť sa k sieti**.
- 4 - Vyberte položku **WPS**.
- 5 - Prejdite k smerovaču, stlačte tlačidlo WPS a do 2 minút sa vráťte k televízoru.
- 6 - Ak sa chcete pripojiť, vyberte možnosť **Pripojiť**.
- 7 - Po úspešnom pripojení sa zobrazí hlásenie.

WPS s kódom PIN

Ak váš smerovač disponuje funkciou WPS s kódom PIN, môžete sa priamo pripojiť k smerovaču bez skenovania sietí. Ak sa vo vašej bezdrôtovej sieti nachádzajú zariadenia, ktoré používajú systém bezpečnostného šifrovania WEP, funkciu WPS nemožno použiť.

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Pripojiť sa k sieti**.

- 4 - Vyberte položku **WPS s kódom PIN**.
- 5 - Zapište si 8-ciferný kód PIN zobrazený na obrazovke a zadajte ho do softvéru smerovača v počítači. Ak nevíte nájsť miesto na zadanie kódu PIN, pozrite si návod na používanie softvéru smerovača.
- 6 - Ak sa chcete pripojiť, vyberte možnosť **Pripojiť**.
- 7 - Po úspešnom pripojení sa zobrazí hlásenie.

Problémy

Bezdrôtová sieť sa nenašla alebo je rušená

- Bezdrôtovú sieť môžu rušiť mikrovlnné rúry, telefóny s technológiou DECT alebo iné zariadenia používajúce štandard Wi-Fi 802.11b/g/n v blízkosti televízora.
- Skontrolujte, či brány firewall vo vašej sieti umožňujú prístup k bezdrôtovému pripojeniu televízora.
- Ak bezdrôtová sieť vo vašej domácnosti nefunguje správne, skúste použiť káblové pripojenie siete.

Nefunguje internet

- Ak je smerovač správne pripojený, skontrolujte pripojenie smerovača na internet.

Pripojenie k počítaču a na internet je pomalé

- Pozrite si návod na používanie bezdrôtového smerovača, kde nájdete informácie o dosahu v interiéri, prenosovej rýchlosti a ostatných faktoroch ovplyvňujúcich kvalitu signálu.
- Smerovač vyžaduje vysokorýchlostné (širokopásmové) pripojenie na internet.

DHCP

- Ak sa nepodarí vytvoriť pripojenie, môžete skontrolovať nastavenie funkcie DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) smerovača. Funkcia DHCP by mala byť zapnutá.

Káblové pripojenie

Čo potrebujete

Na pripojenie televízora k internetu potrebujete sieťový smerovač s internetovým pripojením. Použite vysokorýchlostné (širokopásmové) pripojenie na internet.

Vytvorenie pripojenia

Ak chcete vytvoriť káblové pripojenie...

- 1 - Pripojte smerovač k televízoru pomocou sieťového kábla (kábel Ethernet**).
- 2 - Uistite sa, že ste smerovač zapli.
- 3 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 5 - Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi** > **Pripojiť sa k sieti**.
- 6 - Vyberte položku **Káblové pripojenie**. Televízor bude neustále vyhľadávať pripojenie k sieti.
- 7 - Po úspešnom pripojení sa zobrazí hlásenie.

Ak sa nepodarí vytvoriť pripojenie, môžete skontrolovať nastavenie funkcie DHCP smerovača. Funkcia DHCP by mala byť zapnutá.

**Na splnenie predpisov EMC použite tienový kábel Ethernet FTP kat. 5E.

Sieťové nastavenia

Zobraziť nastavenia siete

Pomocou tejto položky si môžete prezrieť všetky aktuálne nastavenia siete. Napríklad adresy IP a MAC, silu signálu, rýchlosť pripojenia, spôsob šifrovania, atď.

Ak chcete zobraziť aktuálne nastavenia siete...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi** > **Zobraziť nastavenia siete**.
- 4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Konfigurácia siete

Ak ste pokročilý používateľ a chcete sieť nakonfigurovať so statickou adresou IP, nastavte adresu IP televízora na možnosť **Statická IP**.

Ak chcete na televízore nastaviť statickú adresu IP...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi** > **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Statická IP** a stlačením tlačidla **OK** povoľte možnosť **Konfigurácia statickej IP**.
- 5 - Kliknite na položku **Konfigurácia statickej IP** a

nakonfigurujete pripojenie.

6 - Môžete zadať číselné hodnoty pre položky **Adresa IP**, **Maska siete**, **Brána**, **DNS 1** alebo **DNS 2**.

7 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Zapnúť s Wi-Fi (WoWLAN)

Tento televízor môžete z pohotovostného režimu zapnúť pomocou smartfónu alebo tabletu. Musí byť zapnuté nastavenie **Zapnúť s Wi-Fi (WoWLAN)**.

Ak chcete zapnúť funkciu WoWLAN...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Zapnúť s Wi-Fi (WoWLAN)**.
- 4 - Vyberte možnosť **Zapnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Zapnutie pripojenia siete Wi-Fi

Pripojenie Wi-Fi môžete vo svojom televízore zapnúť alebo vypnúť.

Ak chcete zapnúť funkciu Wi-Fi...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Zapnutie/vypnutie Wi-Fi**.
- 4 - Vyberte možnosť **Zapnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Digital Media Renderer – DMR

Ak vaše súbory médií nemožno prehrať na obrazovke televízora, skontrolujte, či máte zapnutú funkciu Digital Media Renderer. Funkcia DMR je zapnutá ako výrobné nastavenie.

Ak chcete zapnúť funkciu DMR...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Digital Media Renderer – DMR**.
- 4 - Vyberte možnosť **Zapnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Wi-Fi Smart Screen

Ak chcete pomocou aplikácie Philips TV Remote sledovať digitálne televízne kanály na smartfóne či tablete, musíte mať zapnutú funkciu Wi-Fi Smart Screen. Niektoré kódované kanály nemusia byť možné prehrať na mobilnom zariadení.

Ak chcete zapnúť funkciu Wi-Fi Smart Screen...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Wi-Fi Smart Screen**.
- 4 - Vyberte možnosť **Zapnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Názov televíznej siete

Ak máte vo svojej domácej sieti viac televízorov, môžete televízoru priradiť jedinečný názov.

Ak chcete zmeniť názov televízora...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Názov televíznej siete**.
- 4 - Pomocou klávesnice diaľkového ovládania zadajte názov.
- 5 - Zadávanie ukončíte výberom položky .
- 6 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Vymazať pamäť internetu

Pomocou položky Vymazať pamäť internetu môžete vymazať registráciu na serveri Philips a nastavenia rodičovskej zámky, prihlásenia do aplikácií video obchodov, všetky obľúbené aplikácie funkcie Smart TV, internetové záložky a históriu. Interaktívne aplikácie MHEG môžu do televízora tiež ukladať tzv. súbory „cookie“. Tieto súbory sa tiež odstraňujú.

Ak chcete vymazať pamäť internetu...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Bezdrôtové pripojenie a siete** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Káblové pripojenie alebo Wi-Fi > Vymazať pamäť internetu**.
- 4 - Stlačením tlačidla **OK** potvrdíte.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Zdieľanie súborov

Televízor je možné pripojiť k iným zariadeniam vo vašej bezdrôtovej sieti, ako napríklad počítaču či smartfónu. Použiť môžete počítač s operačným systémom Microsoft Windows alebo Apple OS X.

Tento televízor umožňuje zobrazovať fotografie a prehrávať hudbu alebo videá uložené v počítači. Použite ľubovoľný novší softvér mediálneho servera s certifikáciou DLNA.

7.2

Konto Google

Prihlásiť

Ak chcete využívať všetky možnosti ponúkané televízorom Philips so systémom Android, môžete sa prihlásiť do služieb Google pomocou svojho konta Google.

Po prihlásení môžete hrať svoje obľúbené hry prostredníctvom telefónu, tabletu a televízora. Taktiež sa vám na obrazovke televízora budú zobrazovať odporúčania na videá a hudbu na mieru, pričom zároveň získate prístup k portálom YouTube, Google Play a iným aplikáciám.

Prihlásiť

Na prihlásenie do služieb Google na televízore použite existujúce **konto Google**. Konto Google pozostáva z e-mailovej adresy a hesla. Ak ešte nemáte konto Google, vytvorte si ho pomocou počítača alebo tabletu (accounts.google.com). Na hranie hier prostredníctvom obchodu Google Play je potrebný profil Google+. Ak ste sa neprihlásili počas prvotnej inštalácie televízora, vždy sa môžete prihlásiť neskôr.

Ak sa chcete prihlásiť po vykonaní inštalácie televízora...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Nastavenia systému Android** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Stlačte tlačidlo  (dole), vyberte položku **Osobné > Pridať konto** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Stlačte tlačidlo **OK** na položke **PRIHLÁSIŤ**.
- 5 - Pomocou klávesnice diaľkového ovládania zadajte svoju e-mailovú adresu a stlačte malé tlačidlo **OK** na pravej strane klávesnice.
- 6 - Zadajte heslo a stlačením toho istého malého tlačidla **OK** sa prihláste.
- 7 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Ak sa chcete prihlásiť pomocou iného konta Google,

najprv sa odhláste a následne sa prihláste pomocou iného konta.

Nastavenia systému Android

Môžete nastaviť alebo zobraziť rôzne nastavenia a informácie súvisiace so systémom Android. Môžete zobraziť zoznam aplikácií nainštalovaných v televízore a nimi využívaný úložný priestor. Môžete nastaviť jazyk, ktorý chcete používať na hlasové vyhľadávanie. Môžete nastaviť klávesnicu na obrazovke alebo umožniť aplikáciám využívať informácie o vašej polohe. Objavte rôzne nastavenia systému Android. Ďalšie informácie o týchto nastaveniach nájdete na adrese www.support.google.com/androidtv.

Ak chcete tieto nastavenia otvoriť...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Nastavenia systému Android**.
- 3 - Objavte rôzne nastavenia systému Android.
- 4 - V prípade potreby stlačením tlačidla  **BACK** zatvorte ponuku.

7.3

Galéria aplikácií Philips

Aplikácie Philips

Pripojte televízor na internet a vyskúšajte si aplikácie vybrané spoločnosťou Philips. Aplikácie **Galérie aplikácií Philips** sú vyvinuté špeciálne pre televízor. Aplikácie z galérie aplikácií je možné prevziať a nainštalovať zadarmo.

Zbierka aplikácií ponúkaných v rámci galérie aplikácií Philips sa môže v jednotlivých krajinách alebo oblastiach líšiť.

Niektoré aplikácie z galérie aplikácií sú na televízore vopred nainštalované. Pri inštalácii ďalších aplikácií z galérie aplikácií budete požiadaní o vyjadrenie súhlasu s podmienkami používania. Nastavenia súkromia môžete upraviť podľa vlastných preferencií.

Ak chcete nainštalovať aplikáciu z galérie aplikácií...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **HOME**.
- 2 - Rolujte nadol a vyberte položku  **Zbierka aplikácií od spoločnosti Philips >  Galéria aplikácií** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte ikonu aplikácie a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Inštalovať** a stlačte tlačidlo **OK**.

Podmienky používania

Ak chcete inštalovať a používať aplikácie z galérie aplikácií Philips, musíte súhlasiť s podmienkami používania. Ak ste súhlas s nimi nevyjadrili počas prvotnej inštalácie televízora, vždy ich môžete odsúhlasiť neskôr. Od okamihu vyjadrenia súhlasu s podmienkami používania sa niektoré aplikácie priamo sprístupnia a zároveň môžete prehliadať galériu aplikácií Philips, odkiaľ je možné nainštalovať ďalšie aplikácie.

Ak chcete vyjadriť súhlas s podmienkami používania po vykonaní inštalácie televízora...

- 1 - Stlačte tlačidlo  HOME, vyberte položku Zbierka aplikácií od spoločnosti Philips > Galéria aplikácií a stlačením tlačidla OK otvorte galériu aplikácií.
- 2 - Môžete vybrať položku Podmienky používania a po stlačení tlačidla OK si ich prečítať.
- 3 - Vyberte položku Prijatť a stlačte tlačidlo OK. Tento súhlas nie je možné odvolať.
- 4 - Stlačením tlačidla  BACK ponuku zatvorte.

Nastavenia súkromia

Môžete upraviť niektoré nastavenia súkromia pre aplikácie z galérie aplikácií Philips.

- Môžete povoliť zasielanie technických štatistík spoločnosti Philips.
- Môžete povoliť zobrazovanie odporúčaní na mieru.
- Môžete povoliť používanie súborov cookie.
- Môžete zapnúť detskú zámku pre aplikácie určené používateľom starším ako 18 rokov.

Ak chcete upraviť nastavenia súkromia galérie aplikácií Philips...

- 1 - Stlačte tlačidlo  HOME, vyberte položku Zbierka aplikácií od spoločnosti Philips > Galéria aplikácií a stlačením tlačidla OK otvorte galériu aplikácií.
- 2 - Môžete vybrať Zásady ochrany osobných údajov a potom stlačiť OK.
- 3 - Vyberte každé nastavenie a stlačením tlačidla OK ho povoľte alebo zakážte. Môžete si prečítať podrobnosti o každom nastavení.
- 4 - Stlačením tlačidla  BACK ponuku zatvorte.

7.4

Nastavenia systému Android

Môžete nastaviť alebo zobraziť rôzne nastavenia a informácie súvisiace so systémom Android. Môžete zobraziť zoznam aplikácií nainštalovaných v televízore a nimi využívaný úložný priestor. Môžete nastaviť jazyk, ktorý chcete používať na

hlasové vyhľadávanie. Môžete nastaviť klávesnicu na obrazovke alebo umožniť aplikáciám využívať informácie o vašej polohe. Objavte rôzne nastavenia systému Android. Ďalšie informácie o týchto nastaveniach nájdete na adrese www.support.google.com/androidtv.

Ak chcete tieto nastavenia otvoriť...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku Všetky nastavenia a stlačte tlačidlo OK.
- 2 - Vyberte položku Nastavenia systému Android.
- 3 - Objavte rôzne nastavenia systému Android.
- 4 - V prípade potreby stlačením tlačidla  BACK zatvorte ponuku.

7.5

Domovská ponuka

Informácie o domovskej ponuke

Ak chcete využívať výhody televízora so systémom Android, pripojte televízor na internet.

Podobne ako pri systéme Android na smartfóne či tablete sa domovská ponuka nachádza v strede televízora. V domovskej ponuke môžete spúšťať všetky aplikácie, prepínať televízne kanály, požičať si film, zobraziť webovú lokalitu alebo prepnúť na pripojené zariadenie. V závislosti od nastavenia televízora a vašej krajiny môže domovská ponuka obsahovať rôzne položky.

Domovská ponuka je rozdelená na riadky...

Odporúčania

V prvom nájdete obľúbené videá, hudobné videá alebo internetové hity. Môžete upraviť Nastavenia súkromia v časti Podmienky používania tak, aby boli povolené návrhy na základe vašich osobných návykov pri sledovaní.

Zbierka aplikácií od spoločnosti Philips

Tento riadok obsahuje návrhy z aplikácií.

Aplikácie

Riadok Aplikácie obsahuje všetky aplikácie, ktoré sú súčasťou televízora, ako aj aplikácie, ktoré ste si sami prevzali z obchodu Google Play. V tomto riadku nájdete aj aplikácie pre televízor, ako napríklad Sledovať TV, Zdroje, Mediá a iné. Na začiatku riadka sa zobrazia aplikácie, ktoré ste spustili naposledy.

Hry

V tejto časti môžete spustiť hru v televízore. Ak si prevezmete hru, zobrazí sa v tomto riadku.

Nastavenie

V tejto časti môžete otvoriť rôzne nastavenia. Ak však

chcete zobrazíť všetky nastavenia, stlačte tlačidlo  a vyberte položku **Všetky nastavenia**. Tiež tu môžete otvoriť časť **Pomocník**.

Pozrite si aj informácie na adrese www.support.google.com/androidtv

Otvorenie domovskej ponuky

Ak chcete zobrazíť domovskú ponuku a otvoriť položku...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **HOME**.
- 2 - Vyberte požadovanú položku a stlačením tlačidla **OK** ju otvorte alebo spustite.
- 3 - Stlačením tlačidla  **BACK** zatvoríte domovskú ponuku bez spustenia položky.

Vyhľadávanie a hlasové vyhľadávanie

Pomocou ikony  v domovskej ponuke môžete vyhľadávať videá, hudbu a čokoľvek iné na internete. Hľadaný obsah môžete vysloviť alebo napísať.

Obmedzený profil

Používanie určitých aplikácií môžete obmedziť prepnutím televízora do obmedzeného profilu. V obmedzenom profile bude možné používať iba aplikácie, ktoré sami vyberiete. Tento profil je možné vypnúť iba po zadaní kódu PIN.

Keď je aktivovaný obmedzený profil televízora, nie je možné...

- Hľadať ani otvárať aplikácie, ktoré sú označené ako nepovolené
- Používať obchod Google Play
- Nakupovať filmy ani televízne relácie z aplikácie Google Play ani hry z aplikácie Google Play Games
- Používať aplikácie tretích strán, ktoré nevyužívajú prihlásenie Google

Keď je aktivovaný obmedzený profil televízora, je možné...

- Sledovať už požičaný alebo zakúpený obsah z aplikácie Google Play Movies & TV
- Hrať už zakúpené a nainštalované hry z aplikácie Google Play Games
- Využívať prístup k nasledujúcim nastaveniam: Sieť Wi-Fi, Reč a Dostupnosť
- Pridanie príslušenstva Bluetooth

Na televízore zostane prihlásené konto Google. Použitím obmedzeného profilu sa konto Google neprepne.

Aplikácie

8.1

Informácie o aplikáciách

V časti  **Aplikácie** domovskej ponuky môžete zobrazíť všetky nainštalované aplikácie.

Podobne ako aplikácie v smartfóne alebo tablete, aj aplikácie v televízore ponúkajú špeciálne funkcie, ktoré obohatia váš divácky zážitok. Aplikácie ako YouTube, hry, video obchody alebo predpovede počasia (a iné). Pomocou aplikácie Internet môžete surfovať po internete.

Aplikácie môžu pochádzať z **galérie aplikácií Philips** alebo obchodu **Google Play™**. Na začiatok je v televízore predinštalovaných niekoľko praktických aplikácií.

Aby bolo možné inštalovať aplikácie z galérie aplikácií Philips alebo obchodu Google Play, musí byť televízor pripojený na internet. Aby bolo možné používať galériu aplikácií, musíte vyjadriť svoj súhlas s podmienkami používania. Ak chcete používať aplikácie z obchodu Google Play a obchod Google Play, musíte sa prihlásiť pomocou konta Google.

8.2

Google Play

Filmy a televízia

Aplikácia **Google Play Movies & TV** umožňuje požičať si alebo kúpiť filmy či seriály a sledovať ich na televízore.

Čo potrebujete

- televízor musí byť pripojený na internet
- musíte sa na televízore prihlásiť pomocou konta Google
- do konta Google pridajte kreditnú kartu umožňujúcu zakúpiť filmy a relácie

Ak si chcete požičať film alebo reláciu...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **HOME**.
- 2 - Rolujte nižšie a vyberte položky  **Aplikácie** > **Google Play Movies & TV** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte film alebo reláciu a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku, ktorú chcete zakúpiť, a stlačte tlačidlo **OK**. Následne budete prevedení procesom zakúpenia obsahu.

Ak chcete sledovať požičaný alebo zakúpený film či reláciu...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **HOME**.
- 2 - Rolujte nižšie a vyberte položky  **Aplikácie** >

- Google Play Movies & TV a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte film alebo reláciu z knižnice aplikácie, vyberte titul a stlačte **OK**.
- 4 - Na ovládanie môžete použiť tlačidlá  (zastaviť),  (pozastaviť),  (pretočiť dozadu) alebo  (pretočiť dopredu) na diaľkovom ovládaní.
- 5 - Aplikáciu Movies & TV vypnete opakovaným stlačením tlačidla  **BACK** alebo tlačidlom  **EXIT**.

Niektoré produkty a funkcie z obchodu Google Play nie sú dostupné vo všetkých krajinách.

Ďalšie informácie nájdete na adrese support.google.com/androidtv

Hudba

Aplikácia Google Play Music umožňuje prehrávať vašu obľúbenú hudbu na televízore.

Prostredníctvom aplikácie Google Play Music môžete zakúpiť hudbu prostredníctvom počítača či mobilného zariadenia. Na televízore môžete prípadne prihlásiť svoje prihlásenie na odber v aplikácii Google Play Music do služby All Access. Rovnako je možné prehrávať hudbu, ktorú už vlastníte a je uložená v počítači.

Čo potrebujete

- televízor musí byť pripojený na internet
- musíte sa na televízore prihlásiť pomocou konta Google
- do konta Google pridajte kreditnú kartu umožňujúcu prihlásenie na odber hudby

Ak chcete spustiť aplikáciu Google Play Music...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **HOME**.
- 2 - Rolujte nižšie a vyberte položky  **Aplikácie** > **Google Play Music** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte požadovanú hudbu a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Aplikáciu Music vypnete opakovaným stlačením tlačidla  **BACK** alebo tlačidlom  **EXIT**.

Niektoré produkty a funkcie z obchodu Google Play nie sú dostupné vo všetkých krajinách.

Ďalšie informácie nájdete na adrese support.google.com/androidtv

Hry

Aplikácia Google Play Games umožňuje hrať na televízore hry. Online alebo offline.

Môžete sa pozrieť, čo práve hrajú vaši priatelia, alebo sa pridať do hry a vzájomne súperiť. Môžete sledovať svoje úspechy či začať tam, kde ste hru naposledy prerušili.

Čo potrebujete

- televízor musí byť pripojený na internet
- musíte sa na televízore prihlásiť pomocou konta Google
- do konta Google pridajte kreditnú kartu umožňujúcu zakúpiť nové hry

Spustíte aplikáciu Google Play Games, kde vyberte a nainštalujete nové aplikácie hier priamo na televízore. Niektoré hry sú bezplatné. Ak na hranie niektorej z hier potrebujete herný ovládač, zobrazí sa príslušné hlásenie.

Ak chcete spustiť alebo zastaviť aplikáciu Google Play Game...

- 1 - Stlačte tlačidlo  HOME.
- 2 - Rolujte nižšie a vyberte položky  Aplikácie > Google Play Games a stlačte tlačidlo OK.
- 3 - Vyberte hru, ktorú chcete hrať, alebo novú hru, ktorú chcete nainštalovať, a stlačte tlačidlo OK.
- 4 - Po dokončení opakovane stlačte tlačidlo  BACK alebo stlačte tlačidlo  EXIT, prípadne aplikáciu zastavte pomocou tlačidla na ukončenie/zastavenie priamo v nej.

Nainštalované hry sa zároveň zobrazia v riadku  Hry v domovskej ponuke

Niektoré produkty a funkcie z obchodu Google Play nie sú dostupné vo všetkých krajinách.

Ďalšie informácie nájdete na adrese support.google.com/androidtv

Google Play Store

Aplikácia Google Play Store umožňuje preberať a inštalovať nové aplikácie. Niektoré aplikácie sú bezplatné.

Čo potrebujete

- televízor musí byť pripojený na internet
- musíte sa na televízore prihlásiť pomocou konta Google
- do konta Google pridajte kreditnú kartu umožňujúcu zakúpiť aplikácie

Ak chcete nainštalovať novú aplikáciu...

- 1 - Stlačte tlačidlo  HOME.
- 2 - Rolujte nižšie a vyberte položky  Aplikácie > Google Play Store a stlačte tlačidlo OK.
- 3 - Vyberte aplikáciu, ktorú chcete nainštalovať, a stlačte tlačidlo OK.
- 4 - Aplikáciu Google Play Store, zatvoríte opakovaným stlačením tlačidla  BACK alebo stlačením tlačidla  EXIT.

Rodičovská kontrola

V aplikácii Google Play Store môžete skryť aplikácie v závislosti od veku osôb, ktoré ich používajú alebo zakupujú. Ak chcete nastaviť alebo zmeniť vekové

obmedzenie, musíte zadať kód PIN.

Ak chcete nastaviť rodičovskú kontrolu...

- 1 - Stlačte tlačidlo  HOME.
- 2 - Rolujte nižšie a vyberte položky  Aplikácie > Google Play Store a stlačte OK.
- 3 - Vyberte položku Nastavenie > Rodičovská kontrola.
- 4 - Vyberte požadovanú vekovú úroveň.
- 5 - Po vyžiadaní zadajte kód PIN.
- 6 - Aplikáciu Google Play Store zatvoríte opakovaným stlačením tlačidla  BACK alebo stlačením tlačidla  EXIT.

Niektoré produkty a funkcie z obchodu Google Play nie sú dostupné vo všetkých krajinách.

Ďalšie informácie nájdete na adrese support.google.com/androidtv

Platby

Ak chcete prostredníctvom televízora platiť v obchode Google Play, musíte do svojho konta Google zadať spôsob platby – kreditnú kartu (mimo územia Spojených štátov). Pri zakúpení filmu alebo relácie sa platba odráta z tejto kreditnej karty.

Ak chcete pridať kreditnú kartu...

- 1 - Na počítači prejdite na adresu accounts.google.com a prihláste sa do konta Google, ktoré budete používať v obchode Google Play na televízore.
- 2 - Prejdite na adresu wallet.google.com, kde do konta Google pridáte kreditnú kartu.
- 3 - Zadajte údaje o kreditnej karte a vyjadrite súhlas s príslušnými zmluvnými podmienkami.

8.3

Spustenie a zastavenie aplikácie

Aplikácie môžete spustiť z domovskej ponuky.

Ak chcete spustiť aplikáciu...

- 1 - Stlačte tlačidlo  HOME.
- 2 - Rolujte nadol po položku  Aplikácie, vyberte požadovanú aplikáciu a stlačte tlačidlo OK.
- 3 - Ak chcete aplikáciu zatvoriť, stlačte tlačidlo  BACK alebo  EXIT, prípadne aplikáciu zastavte pomocou tlačidla na ukončenie/zastavenie priamo v nej.

Uzamknutie aplikácií

Informácie o uzamknutí aplikácií

Prístup k aplikáciám nevhodným pre deti môžete uzamknúť. Aplikácie určené pre osoby staršie ako 18 rokov je možné uzamknúť v galérii aplikácií alebo nastaviť obmedzený profil v domovskej ponuke.

Od 18 rokov

V prípade uzamknutia aplikácií určených pre osoby staršie ako 18 rokov si televízor pri spustení takejto aplikácie vyžiada zadanie kódu PIN. Toto uzamknutie sa vzťahuje iba na aplikácie z galérie aplikácií Philips, ktoré sú označené ako vhodné od 18 rokov.

Obmedzený profil

Pre domovskú ponuku môžete nastaviť obmedzený profil, ktorý umožňuje prístup iba k aplikáciám, ktoré sami povolíte. Pri nastavení a aktivovaní obmedzeného profilu je potrebné zadať kód PIN.

Google Play Store – Vekové obmedzenie

V aplikácii Google Play Store môžete skryť aplikácie v závislosti od veku osôb, ktoré ich používajú alebo zakupujú. Ak chcete nastaviť alebo zmeniť vekové obmedzenie, musíte zadať kód PIN. Od nastavenia vekového obmedzenia závisí, ktoré aplikácie je možné nainštalovať.

Ďalšie informácie nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová** a vyhľadani témy **Obchod Google Play**.

Uzamknutie aplikácií od 18 rokov

Môžete uzamknúť aplikácie z galérie aplikácií Philips, ktoré sú určené pre osoby staršie ako 18 rokov. Týmto nastavením sa riadi nastavenie 18+ v nastaveniach súkromia galérie aplikácií Philips.

Ak chcete uzamknúť aplikácie od 18 rokov...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Detská zámka**, vyberte položku **Uzamknutie aplikácií**.
- 3 – Vyberte možnosť **Zapnuté**.
- 4 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Obmedzený profil

Informácie o obmedzenom profile

Používanie určitých aplikácií môžete obmedziť prepnutím televízora do obmedzeného profilu. V domovskej ponuke sa zobrazia iba vami povolené aplikácie. Na vypnutie obmedzeného profilu je potrebné zadať kód PIN.

Keď je aktivovaný obmedzený profil televízora, nie je možné...

- Hľadať ani otvárať aplikácie, ktoré sú označené ako nepovolené
- Používať obchod Google Play
- Nakupovať filmy ani televízne relácie z aplikácie Google Play ani hry z aplikácie Google Play Games
- Používať aplikácie tretích strán, ktoré nevyužívajú prihlásenie Google

Keď je aktivovaný obmedzený profil televízora, je možné...

- Sledovať už požičaný alebo zakúpený obsah z aplikácie Google Play Movies & TV
- Hrať už zakúpené a nainštalované hry z aplikácie Google Play Games
- Využívať prístup k nasledujúcim nastaveniam: Sieť Wi-Fi, Reč a Dostupnosť
- Pridanie príslušenstva Bluetooth

Na televízore zostane prihlásené konto Google. Použitím obmedzeného profilu sa konto Google neprepne.

Nastavenie

Ak chcete nastaviť obmedzený profil...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Nastavenia systému Android** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 – Stlačte tlačidlo  (dole) a vyberte položku **Osobné > Bezpečnosť a obmedzenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 – Vyberte položku **Obmedzený profil** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 – Vyberte položku **Nastavenie** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 6 – Pomocou diaľkového ovládania zadajte kód PIN.
- 7 – Vyberte položku **Povolené aplikácie** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 8 – V zozname dostupných aplikácií niektorú vyberte a stlačením tlačidla **OK** nastavte, či ju povoliť alebo nie.
- 9 – Stlačením tlačidla  **BACK** sa vráťte o krok späť alebo stlačením tlačidla  **EXIT** zatvorte ponuku.

Teraz môžete aktivovať obmedzený profil.

Pomocou kódu PIN môžete vždy zmeniť kód PIN alebo upraviť zoznam povolených a nepovolených aplikácií.

Aktivovanie

Ak chcete aktivovať (prepnúť na) obmedzený profil...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Nastavenia systému Android** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Stlačte tlačidlo  (dole) a vyberte položku **Osobné > Bezpečnosť a obmedzenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Aktivovať obmedzený profil** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 - Pomocou diaľkového ovládania zadajte kód PIN.
- 6 - Stlačením tlačidla  **BACK** sa vrátte o krok späť alebo stlačením tlačidla  **EXIT** zatvorte ponuku.

Aktivovanie obmedzeného profilu spoznáte podľa zobrazenia ikony v domovskej obrazovke. Rolujte dole na položku  **Nastavenie** a rolujte úplne doprava.

Ukončenie

Ak chcete ukončiť obmedzený profil...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **HOME**, rolujte dole na položku  **Nastavenie** a rolujte úplne vpravo.
- 2 - Vyberte položku **Obmedzený profil** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte položku **Ukončiť obmedzený profil** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Zadajte kód PIN. Na televízore sa ukončí obmedzený profil.

8.5

Správa aplikácií

Ak zastavíte aplikáciu a vrátite sa do domovskej ponuky, aplikácia sa v skutočnosti nevypne. Aplikácia je naďalej spustená na pozadí, aby bola ihneď k dispozícii, keď sa ju rozhodnete znova spustiť. Väčšina aplikácií si v záujme plynulej prevádzky potrebuje ukladať údaje vo vyrovnávacej pamäti televízora. Ak chcete optimalizovať celkový výkon televízora so systémom Android alebo udržať nízke využitie jeho pamäte, je dobré aplikáciu úplne vypnúť alebo vymazať údaje konkrétnych aplikácií z vyrovnávacej pamäte. Taktiež je najvhodnejšie odinštalovať aplikácie, ktoré už nepoužívate.

Ak chcete otvoriť zoznam prevzatých a systémových aplikácií...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Nastavenia systému Android** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte položky **Zariadenie > Aplikácie** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte aplikáciu a stlačte tlačidlo **OK**. Ak je aplikácia stále spustená, môžete ju nútene ukončiť alebo vymazať jej údaje z vyrovnávacej pamäte. Prevzaté aplikácie môžete odinštalovať.
- 5 - Stlačením tlačidla  **BACK** sa vrátte o krok späť alebo stlačením tlačidla  **EXIT** zatvorte ponuku.

Ak na uchovávanie aplikácií používate pevný disk USB, môžete aplikácie presúvať z pevného disku USB do pamäte televízora a naopak.

8.6

Odkladanie

Môžete si pozrieť, koľko úložného priestoru v internej pamäti televízora je využitého na aplikácie, hudbu atď. Rovnako si môžete pozrieť, koľko voľného miesta ešte máte k dispozícii na inštaláciu nových aplikácií. Ak sa prevádzka aplikácií spomalí alebo s aplikáciami nastane problém, skontrolujte úložný priestor.

Ak sa chcete pozrieť, koľko úložné priestoru využívate...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Nastavenia systému Android** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte položky **Zariadenie > Úložný priestor a obnovenie** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Pozrite si využitý úložný priestor v pamäti televízora.
- 5 - Stlačením tlačidla  **BACK** sa vrátte o krok späť alebo stlačením tlačidla  **EXIT** zatvorte ponuku.

Pevný disk USB

Ak k televízoru pripojíte pevný disk USB, môžete pomocou neho rozšíriť pamäť televízora a uložiť tak viac aplikácií. Televízor bude nové aplikácie ukladať najprv na pevný disk USB. Niektoré aplikácie neumožňujú uloženie na pevnom disku USB.

Uvoľnite ukladací priestor

Keď sa na obrazovke televízora zobrazí správa „Nedostatok miesta v ukladacom priestore...“, prejdite do ponuky  **HOME > Nastavenie > Správa aplikácií** a uvoľnite ukladací priestor odstránením niekoľkých aplikácií alebo ich uložením na externé úložisko.

Internet

Spustenie internetu

Na televízore je možné prehliadať internet. Môžete zobraziť akúkoľvek internetovú lokalitu, no väčšina z nich nie je prispôsobená na zobrazenie na televíznej obrazovke.

- Niektoré softvérové doplnky (napr. na prezeranie stránok alebo videí) nie sú v televízore dostupné.
- Nie je možné odosielať ani preberať súbory.
- Internetové stránky sa zobrazujú na celej obrazovke a vždy iba po jednej stránke.

Ak chcete spustiť internetový prehliadač...

- 1 - Stlačte tlačidlo  HOME.
- 2 - Rolujte nadol, vyberte položku **Aplikácie** >  **Internet** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Zadaťte internetovú adresu, vyberte položku  a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Ak chcete internet zatvoriť, stlačte tlačidlo  HOME alebo  EXIT.

Možnosti na internete

K internetu je k dispozícii niekoľko doplnkov.

Ak chcete otvoriť tieto doplnky...

- 1 - Keď je otvorená webová lokalita, stlačte tlačidlo  **OPTIONS**.
- 2 - Vyberte niektorú z položiek a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Zadať adresu

Zadanie novej internetovej adresy.

Zobraziť obľúbené

Zobrazenie stránok, ktoré ste označili ako obľúbené.

Znova načítať stránku

Opätovné načítanie internetovej stránky.

Priblížiť stranu

Pomocou posuvnej lišty nastavte percentuálnu hodnotu priblíženia.

Bezpečnostné informácie

Zobrazenie úrovne zabezpečenia aktuálnej stránky.

Označ. ako obľúbené

Označenie aktuálnej stránky ako obľúbenej.

Titulky

Výber titulkov, ak sú k dispozícii.

Ponuka televízora

10.1

Informácie o ponuke televízora

Ak televízor nie je možné pripojiť k internetu, môžete **Ponuku televízora** použiť ako domovskú ponuku.

V ponuke televízora nájdete všetky funkcie televízora.

10.2

Otvorenie ponuky televízora

Ak chcete otvoriť ponuku televízora a otvoriť položku...

- 1 - Stlačením tlačidla  otvoríte ponuku televízora.
- 2 - Vyberte požadovanú položku a stlačením tlačidla **OK** ju otvorte alebo spustíte.
- 3 - Stlačením tlačidla  **BACK** zatvoríte ponuku televízora bez spustenia položky.

Zdroje

11.1

Prepnutie na zariadenie

Zo zoznamu zdrojov môžete prepnúť na ľubovoľné z pripojených zariadení. Môžete prepnúť na tuner slúžiaci na sledovanie televízie, otvoriť obsah na pripojenej USB jednotke Flash alebo sledovať nahrávky, ktoré ste zaznamenali na pripojený pevný disk USB. Môžete prepnúť na pripojené zariadenia a sledovať program z nich, digitálneho prijímača alebo prehrávača diskov Blu-ray.

Ak chcete prepnúť na pripojené zariadenie...

1 - Stlačením tlačidla  **SOURCES** otvorte ponuku Zdroje.

2 - Vyberte niektorú z položiek v zozname zdrojov a stlačte tlačidlo **OK**. Na televízore sa zobrazí program alebo obsah daného zariadenia.

3 - Opätovným stlačením tlačidla  **SOURCES** ponuku zatvoríte.

Jednodotkové prehrávanie

Keď je televízor v pohotovostnom režime, môžete pomocou diaľkového ovládania televízora zapnúť prehrávač diskov.

Ak chcete zapnúť prehrávač diskov aj televízor z pohotovostného režimu a ihneď spustiť prehrávanie disku, stlačte tlačidlo  (Prehrávanie) na diaľkovom ovládaní televízora. Zariadenie musí byť pripojené pomocou kábla HDMI a na televízore aj zariadení musí byť zapnutá funkcia HDMI CEC.

11.2

Možnosti televíznych vstupov

Niektoré zariadenia pripájané do televíznych vstupov ponúkajú osobitné nastavenia.

Ak chcete upraviť nastavenia konkrétneho televízneho vstupu...

1 - Stlačte tlačidlo  **SOURCES**.

2 - Vyberte televízny vstup zo zoznamu a stlačte tlačidlo **OK**.

3 - Stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS**. Tu môžete nastaviť možnosti vybraného televízneho vstupu.

4 - Opätovným stlačením tlačidla **+** **OPTIONS** zatvoríte ponuku Možnosti.

Ponúkané možnosti...

Ovládacie prvky

Pomocou tejto možnosti môžete ovládať pripojené zariadenie pomocou diaľkového ovládania televízora. Zariadenie musí byť pripojené pomocou

kábla HDMI a na televízore aj zariadení musí byť zapnutá funkcia HDMI CEC.

Informácie o zariadení

Po otvorení tejto možnosti si môžete pozrieť informácie o pripojenom zariadení.

11.3

Názov a typ zariadenia

Keď k televízoru pripojíte nové zariadenie a televízor ho zaznamená, môžete mu priradiť ikonu zodpovedajúcu príslušnému typu zariadenia. Ak pripojíte zariadenie s káblom HDMI a protokolom HDMI CEC, televízor automaticky rozpozná typ zariadenia a zariadeniu priradí príslušnú ikonu.

Typ zariadenia určuje štýl obrazu a zvuku, hodnoty rozlíšenia, špecifické nastavenia alebo umiestnenie v ponuke zdrojov. Výberom optimálnych nastavení sa nemusíte zaoberať.

Premenovanie alebo zmena typu

Vždy môžete zmeniť názov alebo typ pripojeného zariadenia. Vyhľadajte ikonu **+** vpravo od názvu zariadenia v ponuke Zdroje. Niektoré zdroje pripájané do televíznych vstupov neumožňujú zmenu názvu.

Ak chcete zmeniť typ zariadenia...

1 - Vyberte zariadenie v ponuke Zdroje.

2 - Stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS**.

3 - Stlačením tlačidla  **BACK** skryjete klávesnicu na obrazovke.

4 - Stlačením tlačidla  (dole) vyhľadáte všetky dostupné typy zariadení. Vyberte požadovaný typ a stlačte tlačidlo **OK**.

5 - Ak chcete obnoviť typ zariadenia na pôvodný typ konektora, vyberte položku **Obnoviť** a stlačte tlačidlo **OK**.

6 - Vyberte položku **Zavrieť** a stlačením tlačidla **OK** zatvorte túto ponuku.

Ak chcete zmeniť názov zariadenia...

1 - Vyberte zariadenie v ponuke Zdroje.

2 - Stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS**.

3 - Stlačením tlačidla  **BACK** skryjete klávesnicu na obrazovke.

4 - Pomocou klávesnice na zadnej strane diaľkového ovládania môžete vymazať aktuálny názov alebo zadať nový názov.

5 - Ak chcete obnoviť názov zariadenia na pôvodný názov konektora, vyberte položku **Obnoviť** a stlačte tlačidlo **OK**.

6 - Vyberte položku **Zavrieť** a stlačením tlačidla **OK** zatvorte túto ponuku.

Počítač

Ak pripojíte počítač, odporúčame príslušnému pripojeniu, prostredníctvom ktorého je počítač pripojený, v ponuke Zdroje priradiť správny názov typu zariadenia. Ak následne v ponuke Zdroje prepnete zdroj na **Počítač**, televízor sa automaticky nastaví na ideálne nastavenie pre počítače.

Ak chcete nastaviť ideálne nastavenia televízora...

1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.

3 - Vyberte položku **Rozšírené > Počítač**.

4 - Vyberte položku **Zapnuté** alebo **Vypnuté**.

5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Nastavenie

12.1

Často používané nastavenia

Najčastejšie používané nastavenia sa nachádzajú v ponuke **Často používané nastavenia**.

Ak chcete otvoriť túto ponuku...

- 1 – Stlačte tlačidlo .
- 2 – Vyberte nastavenie, ktoré chcete upraviť, a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 – Ak nechcete nič meniť, stlačte tlačidlo  **BACK**.

12.2

Obraz

Štýl obrazu

Výber štýlu

V záujme zjednodušenia nastavení obrazu si môžete vybrať predvolený **Štýl obrazu**.

- 1 – Počas sledovania televízneho kanála stlačte tlačidlo .
- 2 – Vyberte položku **Štýl obrazu** a potom v zozname vyberte niektorý zo štýlov.
- 3 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

K dispozícii sú tieto štýly...

- **Osobné** – nastavenia obrazu, ktoré ste zadali pri prvom spustení.
- **Jasné** – ideálne na sledovanie počas dňa
- **Prirodzené** – prirodzené nastavenia obrazu
- **Štandard** – energeticky najúspornejšie nastavenie – výrobné nastavenie
- **Film** – ideálne na sledovanie filmov
- **Fotografia** – ideálne nastavenia na prezeranie fotografií
- **Hra** – ideálne na hranie hier
- **ISF Deň** – na kalibráciu ISF
- **ISF Noc** – na kalibráciu ISF

Pre obsah HDR sú k dispozícii tieto štýly...

- HDR Vlastné
- HDR Jasné farby
- HDR Prirodzené
- HDR Štandardné
- HDR Film
- HDR Fotografia
- ISF Deň
- ISF Noc
- HDR Hra

Prispôsobenie štýlu

Každé upravené nastavenie obrazu, napríklad položky **Farba** alebo **Kontrast**, sa uloží v aktuálne zvolenej položke **Štýl obrazu**. To vám umožňuje upraviť jednotlivé štýly. Nastavenia pre každý zdroj v ponuke **Zdroje** možno uložiť len v štýle **Osobné**.

Obnovenie štýlu

Keď máte vybraný štýl obrazu, môžete jednotlivé jeho nastavenia obrazu upraviť v ponuke **Všetky nastavenia > Obraz...**

Vykonané zmeny sa vo vybranom štýle uložia. Odporúčame upravovať iba nastavenia obrazu pre štýl **Osobné**. Štýl obrazu – Štýl Osobné umožňuje uložiť osobitné nastavenia pre všetky zdroje v ponuke **Zdroje**.

Ak chcete obnoviť pôvodné nastavenie štýlu...

- 1 – Počas sledovania televízneho kanála stlačte tlačidlo .
- 2 – Kliknite na položku **Štýl obrazu** a potom vyberte štýl obrazu, ktorý chcete obnoviť.
- 3 – Vyberte položku **Obnoviť štýl** a stlačte tlačidlo **OK**. Štýl sa obnoví.
- 4 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Doma alebo obchod

Ak pri každom zapnutí televízora štýl obrazu prepne možnosť **Štýl obrazu** späť na **Jasné**, umiestnenie televízora je nastavené na možnosť **Obchod**. Ide o nastavenie vhodné na propagáciu televízora v obchode.

Ak chcete televízor nastaviť na domáce použitie...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stláčením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Umiestnenie > Doma**.
- 4 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Nastavenia obrázka

Farba

Pomocou nastavenia **Farba** môžete upraviť úroveň sýtosti farieb obrazu.

Ak chcete upraviť farby...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky**

nastavenia a stlačte tlačidlo **OK**.
2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
3 - Vyberte položku **Farba** a stlačte tlačidlo **➤** (vpravo).
4 - Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Kontrast

Pomocou nastavenia **Kontrast** môžete upraviť kontrast obrazu.

Ak chcete upraviť kontrast...

1 - Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
3 - Vyberte položku **Kontrast** a stlačte tlačidlo **➤** (vpravo).
4 - Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Ostroť

Pomocou nastavenia **Ostroť** môžete upraviť úroveň ostrosti v jemných detailoch obrazu.

Ak chcete upraviť ostroť...

1 - Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
3 - Vyberte položku **Ostroť** a stlačte tlačidlo **➤** (vpravo).
4 - Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Jas

Pomocou nastavenia **Jas** môžete nastaviť úroveň jasu obrazového signálu.

Ak chcete upraviť ostroť...

1 - Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
3 - Vyberte položku **Jas** a stlačte tlačidlo **➤** (vpravo).
4 - Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite

alebo znížite nastavenú hodnotu.
5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Rozšírené nastavenia obrazu

Počítač

Ak pripojíte počítač, odporúčame príslušnému pripojeniu, prostredníctvom ktorého je počítač pripojený, v ponuke **Zdroje** priradiť správny názov typu zariadenia. Ak následne v ponuke **Zdroje** prepnete zdroj na **Počítač**, televízor sa automaticky nastaví na ideálne nastavenie pre počítače.

Ak chcete nastaviť ideálne nastavenia televízora...

1 - Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
3 - Vyberte položku **Rozšírené > Počítač**.
4 - Vyberte položku **Zapnuté** alebo **Vypnuté**.
5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Nastavenia farieb

Zvýšenie sýtosti farieb

Pomocou funkcie **Zvýšenie sýtosti farieb** môžete zdokonaľiť intenzitu farieb a rozlíšenie detailov v jasných farbách.

Ak chcete upraviť úroveň...

1 - Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
3 - Vyberte položku **Rozšírené > Farba > Zvýšenie sýtosti farieb**.
4 - Vyberte možnosť **Maximum**, **Stredne**, **Minimum** alebo **Vypnuté**.
5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Teplota farby

Pomocou funkcie **Farebná teplota** môžete nastaviť predvolenú teplotu farby alebo vybrať položku **Vlastná** a upraviť nastavenie teploty sami pomocou funkcie **Vlastná farebná teplota**. Farebná teplota a Vlastná farebná teplota sú nastavenia určené pre pokročilých používateľov.

Ak chcete vybrať predvolené nastavenie...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Farba > Farebná teplota**.
- 4 - Vyberte položku **Normálny, Teplý alebo Studený**. Ak chcete nastaviť farebnú teplotu sami, môžete vyberte možnosť **Vlastné**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Vlastná farebná teplota

Pomocou funkcie **Vlastná farebná teplota** môžete sami nastaviť farebnú teplotu. Ak chcete nastaviť vlastnú farebnú teplotu, najprv v ponuke **Farebná teplota** vyberte položku **Vlastné nastavenie**. Vlastná farebná teplota je nastavenie určené pre pokročilých používateľov.

Ak chcete nastaviť vlastnú farebnú teplotu...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Farba > Vlastná farebná teplota**.
- 4 - Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu. WP znamená ukazovateľ bielej farby a BL úroveň čiernej farby. V rámci tejto ponuky si môžete vybrať aj jednu z predvolieb.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Nastavenia regulácie farieb

Ovládanie farby ISF

Pomocou nastavenia **Ovládanie farby ISF** môže odborník na ISF kalibrovať reprodukciu farieb televízora. Ovládanie farby je nastavenie určené pre odborníkov na ISF.

Vyfažte z obrazovky svojho televízora maximum vďaka **kalibrácii ISF®**. Požiadajte o návštevu odborníka na kalibráciu ISF, ktorý na televízore nastaví najoptimálnejšie nastavenia obrazu. Rovnako môžete nastaviť aj kalibráciu ISF funkcie Ambilight. Požiadajte svojho predajcu o kalibráciu ISF.

Kalibrácia prináša výhody...

- vyšší jas a ostrosť obrazu
- lepšie detaily v jasných a tmavých častiach
- hlbšie a tmavšie odtiene čiernej
- vyššia čistota a kvalita farieb
- nižšia spotreba energie

Odborník na kalibráciu ISF uloží a uzamkne nastavenia ISF ako 2 nastavenia štýlu obrazu. Po dokončení kalibrácie ISF stlačte tlačidlo , vyberte položku **Štýl obrazu** a následne položku **ISF Deň** alebo **ISF Noc**. Možnosť **ISF Deň** vyberte, ak chcete televízor sledovať pri jasnejších svetelných podmienkach, možnosť **ISF Noc** na sledovanie v tme.

Farebný tón

Ak chcete nastaviť hodnotu **Farebný tón**...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Farba > Ovládanie farby**.
- 4 - Vyberte položku **Farebný tón** a stlačte tlačidlo **➤** (vpravo).
- 5 - Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 6 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Nasýtenie

Ak chcete nastaviť hodnotu **Nasýtenie**...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Farba > Ovládanie farby**.
- 4 - Vyberte položku **Nasýtenie** a stlačte tlačidlo **➤** (vpravo).
- 5 - Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 6 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Obnoviť všetky

Pomocou položky **Obnoviť všetky** môžete obnoviť všetky na predvolené hodnoty.

Ak chcete obnoviť všetky hodnoty v ponuke **Ovládanie farieb** ...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Farba > Ovládanie farby**.
- 4 - Vyberte položku **Obnoviť všetky**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

ISF – Režim iba RGB

Režim iba RGB je odborné nastavenie umožňujúce aktivovať iba farebnú škálu RGB. Ak chcete upraviť hodnoty v ponuke **Režim iba RGB**, najskôr nastavte **ISF deň** alebo **ISF noc** v ponuke **Štýl obrazu**.

Ak chcete nastaviť hodnotu **Režim iba RGB**...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Rozšírené > Farba > Režim iba RGB**.
- 4 – Vyberte položky **Červená**, **Zelená**, **Modrá** alebo **Vypnuté** (ak chcete vypnúť režim RGB).
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Nastavenia kontrastu

Režimy kontrastu

Pomocou funkcie **Režim kontrastu** môžete nastaviť úroveň, pri ktorej sa dá znížiť spotreba energie stlmením intenzity obrazovky. Rozhodnite sa pre najnižšiu spotrebu energie alebo obraz s najvyššou intenzitou.

Ak chcete upraviť úroveň...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Rozšírené > Kontrast > Režim kontrastu**.
- 4 – Vyberte položky **Štandard**, **Najlepší výkon**, **Najlepší obraz** alebo **Vypnuté**.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

HDR Prevzorkované

Vďaka funkcii **HDR Prevzorkované** môžete zvýšiť jas a kontrast obrazu. Obraz bude omnoho jasnejší a bude mať vyššiu úroveň kontrastu medzi svetlejšími a tmavšími časťami. Vďaka funkcii **HDR Prevzorkované** budú farby bohaté a sýte. Funkciu **HDR Prevzorkované** môžete zapnúť alebo vypnúť.

Ak sledujete programy s HDR – programy zaznamenané v HDR – nie je potrebné ich prevzorkovať na HDR a funkcia **HDR Prevzorkované** nie je k dispozícii. Televízia dokáže prehrať programy s HDR prostredníctvom pripojenia HDMI, z internetového zdroja alebo z pripojeného zariadenia USB.

Ak chcete zapnúť alebo vypnúť funkciu HDR Prevzorkované...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Rozšírené > Kontrast > HDR Prevzorkované**.
- 4 – Vyberte položku **Zapnuté** alebo **Vypnuté**.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Dokonalý kontrast

Pomocou funkcie **Dokonalý kontrast** môžete nastaviť úroveň, pri ktorej televízor automaticky zdokonalí detaily tmavých, stredných a svetlých plôch obrazu.

Ak chcete upraviť úroveň...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Rozšírené > Kontrast > Dokonalý kontrast**.
- 4 – Vyberte možnosť **Maximum**, **Stredne**, **Minimum** alebo **Vypnuté**.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Kontrast obrazu

Pomocou nastavenia **Kontrast obrazu** môžete znížiť rozsah kontrastu obrazu.

Ak chcete upraviť úroveň...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Rozšírené > Kontrast > Kontrast obrazu**.
- 4 – Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Senzor osvetlenia

Funkcia **Senzor osvetlenia** automaticky prispôbuje nastavenia obrazu svetelným podmienkam v miestnosti. **Senzor osvetlenia** môžete zapnúť alebo vypnúť.

Ak ho chcete zapnúť alebo vypnúť...

1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.

3 - Vyberte položku **Rozšírené > Kontrast > Senzor osvetlenia**.

4 - Vyberte položku **Zapnuté** alebo **Vypnuté**.

5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Korekcia gama

Pomocou funkcie **Svetlosť**, môžete nastaviť nelineárne nastavenie svietivosti a kontrastu obrazu. Svetlosť je nastavenie určené pre pokročilých používateľov.

Ak chcete upraviť úroveň...

1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.

3 - Vyberte položku **Rozšírené > Kontrast > Korekcia gama**.

4 - Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.

5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Nastavenia ostrosti

Ultra vysoké rozlíšenie

Pomocou funkcie rozlíšenia **Ultra rozlíšenie** môžete aktivovať vynikajúcu ostrosť najmä pri líniiach a kontúrach obrazu.

Ak ho chcete zapnúť alebo vypnúť...

1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.

3 - Vyberte položku **Rozšírené > Ostrosť > Ultra Resolution**.

4 - Vyberte položku **Zapnuté** alebo **Vypnuté**.

5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Ostrosť, redukcia šumu

Pomocou nastavenia **Redukcia šumu**, môžete ofiltrovať a znížiť úroveň šumu v obraze.

Ak chcete nastaviť redukciu šumu...

1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.

3 - Vyberte položku **Rozšírené > Ostrosť > Redukcia šumu**.

4 - Vyberte možnosť **Maximum**, **Stredne**, **Minimum** alebo **Vypnuté**.

5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Ostrosť, redukcia MPEG artefaktov

Pomocou nastavenia **Redukcia MPEG artefaktov** môžete vyhladiť digitálne prechody v obraze. Artefakty MPEG sa väčšinou javia ako malé štvorčeky alebo zúbkované okraje v obraze.

Ak chcete zapnúť redukciu artefaktov MPEG...

1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.

3 - Vyberte položku **Rozšírené > Ostrosť > Redukcia MPEG artefaktov**.

4 - Vyberte možnosť **Maximum**, **Stredne**, **Minimum** alebo **Vypnuté**.

5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Nastavenia pohybu

Perfect Natural Motion

Pomocou nastavenia **Perfect Natural Motion**, môžete obmedziť trhané zobrazenie viditeľné vo filmoch v televízii. Perfect Natural Motion robí každý pohyb hladkým a plynulým.

Ak chcete upraviť trhané zobrazenie...

1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.

3 - Vyberte položku **Rozšírené > Pohyb > Perfect Natural Motion**.

4 - Vyberte možnosť **Maximum**, **Stredne**, **Minimum** alebo **Vypnuté**.

5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Clear LCD

Pomocou nastavenia **Clear LCD** aktivujete vynikajúcu ostrosť pohybu, lepšiu úroveň čiernej, vysoký kontrast bez blikania obrazu, plynulý obraz a širší pozorovací uhol.

Ak ho chcete zapnúť alebo vypnúť...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Pohyb > Clear LCD**.
- 4 - Vyberte položku **Zapnuté** alebo **Vypnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Formát obrazu

Základné

Ak obraz nezaplní celú obrazovku alebo sa na vrchnej, spodnej či na oboch stranách zobrazujú čierne pruhy, môžete ho nastaviť tak, aby obrazovku úplne zaplnil.

Ak chcete vybrať jedno zo základných nastavení na vyplnenie obrazovky...

- 1 - Počas sledovania televízneho kanála stlačte tlačidlo  (ak sa nachádza na vašom diaľkovom ovládači) alebo stlačte tlačidlo .
- 2 - Vyberte položky **Formát obrazu > Na celú obrazovku**, **Prispôbiť obrazovke** alebo **Širokouchlý obraz**.
- 3 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.
 - **Na celú obrazovku** – automaticky zväčší obraz na celú obrazovku. Skreslenie obrazu je minimálne, titulky zostanú viditeľné. Nevhodné pre signál z počítača. Pri niektorých neštandardných formátoch obrazu sa stále môžu zobrazovať čierne pruhy.
 - **Prispôbiť obrazovke** – automaticky zväčšuje obraz, aby vyplnil obrazovku bez skreslenia. Môžu sa zobrazovať čierne pruhy. Nevhodné pre signál z počítača.
 - **Širokouchlý obraz** – automaticky zväčšuje obraz na širokouchlý obraz.

Pokročilé

Ak dve základné nastavenia nezodpovedajú formátu obrazu, ktorý chcete dosiahnuť, môžete využiť rozšírené nastavenia. Rozšírené nastavenia umožňujú manuálne upraviť formát obrazu na obrazovke.

Obraz môžete priblížiť, natiahnuť alebo posunúť tak, aby zobrazoval to, čo potrebujete – napr. chýbajúce titulky alebo panel s prechádzajúcim textom. Ak

upravujete formát obrazu pre konkrétny zdroj, napríklad pripojenú hernú konzolu, k tomuto nastaveniu sa môžete vrátiť pri ďalšom použití hernej konzoly. Televízor pre každé pripojenie uchová posledné použité nastavenie.

Ak chcete manuálne upraviť formát obrazu...

- 1 - Počas sledovania televízneho kanála stlačte tlačidlo  (ak sa nachádza na vašom diaľkovom ovládači) alebo stlačte tlačidlo .
- 2 - Vyberte možnosť **Rozšírené** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Pomocou nastavení **Posunutie**, **Priblíženie**, **Natiahnutie** alebo **Pôvodné** upravte obraz.
- 4 - Alebo ak chcete nastaviť už uložený formát, vyberte položku **Posledné nastavenie** a stlačte **OK**.
- 5 - Prípadne sa kliknutím na položku **Späť** vráťte na nastavenie použité pred otvorením ponuky **Formát obrazu**.
 - **Posunutie** – výberom šípok posuňte obraz. Obraz môžete posúvať, iba keď je priblížený.
 - **Priblíženie** – výberom šípok obraz priblížite.
 - **Natiahnutie** – výberom šípok obraz vertikálne alebo horizontálne natiahnite.
 - **Späť** – výberom sa vrátite na formát obrazu, pri ktorom ste začali.
 - **Pôvodné** – zobrazí pôvodný formát vstupného obrazu. Ide o formát pixelov 1:1. Pokročilý režim pre formát HD a vstup z počítača.

Rýchle nastavenie obrazu

Počas prvej inštalácie ste v niekoľkých jednoduchých krokoch vykonali základné nastavenia obrazu. Tieto kroky môžete zopakovať v ponuke **Rýchle nastavenie obrazu**. Ak ich chcete vykonať, uistite sa, že je na televízore možné naladiť televízny kanál alebo zobraziť program z pripojeného zariadenia.

Ak chcete nastaviť obraz v niekoľkých jednoduchých krokoch...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Obraz** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rýchle nastavenie obrazu**.
- 4 - Vyberte **Spustiť**. Pomocou navigačných tlačidiel vyberte požadovanú možnosť.
- 5 - Nakoniec vyberte položku **Dokončiť**.
- 6 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Zvuk

Štýl zvuku

Výber štýlu

Zvuk môžete jednoducho upraviť výberom predvolených nastavení pomocou položky Štýl zvuku.

- 1 – Počas sledovania televízneho kanála stlačte tlačidlo .
- 2 – Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Štýl zvuku** a potom v zozname vyberte niektorý zo štýlov.
- 4 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

K dispozícii sú tieto štýly...

- **Osobné** – nastavenia zvuku, ktoré ste zadali pri prvom spustení.
 - **Pôvodné** – najneutrálnejšie nastavenie zvuku
 - **Film** – ideálne na sledovanie filmov
 - **Hudba** – ideálne na počúvanie hudby
 - **Hra** – ideálne na hranie hier
-
- **Novinky** – ideálne na hlas

Obnovenie štýlu

Keď máte vybratý štýl zvuku, môžete jednotlivé nastavenia zvuku upraviť v ponuke **Konfigurácia > Zvuk...**

Vykonané zmeny sa vo vybranom štýle uložia. Odporúčame upravovať iba nastavenia zvuku pre štýl **Osobné**. Štýl zvuku – Štýl Osobné umožňuje uložiť osobitné nastavenia pre všetky zdroje v ponuke **Zdroje**.

Ak chcete obnoviť pôvodné nastavenie štýlu...

- 1 – Počas sledovania televízneho kanála stlačte tlačidlo .
- 2 – Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Kliknite na položku **Štýl zvuku** a vyberte štýl zvuku, ktorý chcete obnoviť.
- 4 – Vyberte položku **Obnoviť štýl**. Štýl sa obnoví.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Nastavenia zvuku

Basy

Pomocou nastavenia **Basy** môžete nastaviť úroveň nízkych tónov zvuku.

Ak chcete upraviť úroveň...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Basy** a stlačte tlačidlo  (vpravo).
- 4 – Stláčaním šípok  (hore) alebo  (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Výšky

Pomocou nastavenia **Výšky** môžete nastaviť úroveň vysokých tónov zvuku.

Ak chcete upraviť úroveň...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Výšky** a stlačte tlačidlo  (vpravo).
- 4 – Stláčaním šípok  (hore) alebo  (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Hlasitosť v slúchadlách

Pomocou nastavenia **Hlasitosť v slúchadlách** môžete samostatne nastaviť hlasitosť pripojených slúchadiel.

Ak chcete nastaviť hlasitosť...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Hlasitosť v slúchadlách**.
- 4 – Stláčaním šípok  (hore) alebo  (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Hlasitosť subwoofera

Ak k televízoru pripojíte bezdrôtový subwoofer s rozhraním Bluetooth, môžete mierne zvýšiť alebo znížiť jeho hlasitosť.

Ak chcete mierne upraviť hlasitosť...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla **>** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Hlasitosť subwoofera**.
- 4 - Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **<** (vľavo) ponuku zatvorte.

Surround režim

Pomocou nastavenia **Surround režim** môžete nastaviť efekt zvuku reproduktorov televízora.

Ak chcete nastaviť Surround režim...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla **>** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Surround režim**.
- 4 - Vyberte položku **Stereo** alebo **Incredible surround**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **<** (vľavo) ponuku zatvorte.

Umiestnenie televízora

Počas úvodnej inštalácie sa toto nastavenie nastavi na možnosť **Na TV stojane** alebo **Na stene**. Ak ste od úvodného nastavenia zmenili umiestnenie televízora, upravte toto nastavenie na správnu hodnotu, aby sa zaistila najlepšia reprodukcia zvuku.

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla **>** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Umiestnenie televízora**.
- 4 - Kliknite na možnosť **Na TV stojane** alebo **Na stene**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **<** (vľavo) ponuku zatvorte.

Rozšírené nastavenia zvuku

Automatické vyrovňovanie hlasitosti

Pomocou nastavenia **Automatické vyrovňovanie hlasitosti** môžete nastaviť automatické vyvažovanie náhlych rozdielov v hlasitosti. Tie sa vyskytujú najmä na začiatku reklám alebo pri prepínaní kanálov.

Ak ho chcete zapnúť alebo vypnúť...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

- 2 - Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla **>** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené** a stlačením tlačidla **>** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 4 - Vyberte položku **Automatické vyrovňovanie hlasitosti** a stlačením tlačidla **>** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 5 - Vyberte položku **Zapnuté** alebo **Vypnuté**.
- 6 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **<** (vľavo) ponuku zatvorte.

Čistý zvuk

Funkcia **Clear Sound** vylepšuje nastavenia zvuku vhodné pre hlas. Ideálne riešenie na sledovanie spravodajských programov. Vylepšenie hlasu môžete zapnúť alebo vypnúť.

Ak ho chcete zapnúť alebo vypnúť...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla **>** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené** **>** **Clear Sound**.
- 4 - Vyberte položku **Zapnuté** alebo **Vypnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **<** (vľavo) ponuku zatvorte.

Formát zvukového výstupu

Ak váš systém domáceho kina (HTS) podporuje technológie spracovania viackanálového zvuku ako Dolby Digital, DTS® a pod., nastavte formát zvukového výstupu na možnosť **Viackanálový**. Pomocou možnosti **Viackanálový** môže televízor z televízneho vysielania alebo pripojeného prehrávača odosielať komprimovaný viackanálový zvuk do systému domáceho kina. Ak váš systém domáceho kina nedokáže spracovať viackanálový zvuk, vyberte možnosť **Stereo**.

Ak chcete nastaviť formát zvukového výstupu...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla **>** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené** **>** **Formát zvukového výstupu**.
- 4 - Vyberte položku **Viackanálový** alebo **Stereo**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **<** (vľavo) ponuku zatvorte.

Vyrovnanie zvukového výstupu

Funkciu vyrovňovania zvukového výstupu môžete použiť na vyrovnanie hlasitosti televízora a systému domáceho kina, keď prepínate medzi týmito

zariadeniami. Rozdiely v hlasitosti môžu byť spôsobené rôznym spracovaním zvuku.

Ak chcete vyrovnať rozdiely v hlasitosti...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Vyrovnanie zvukového výstupu**.
- 4 - Ak je rozdiel v hlasitosti výrazný, vyberte možnosť **Viac**. Ak je rozdiel len mierny, vyberte možnosť **Menej**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Funkcia Vyrovnanie zvukového výstupu ovplyvní signál optického zvukového výstupu aj signál HDMI ARC.

Oneskorenie zvukového výstupu

Ak na vašom systéme domáceho kina nastavíte oneskorenie synchronizácie zvuku, na dosiahnutie synchronizácie zvuku a obrazu je na televízore potrebné vypnúť položku **Oneskorenie zvukového výstupu**.

Ak chcete vypnúť oneskorenie zvukového výstupu...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Oneskorenie zvukového výstupu**.
- 4 - Vyberte možnosť **Vypnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Odchýlka zvukového výstupu

Ak nie je možné nastaviť oneskorenie v systéme domáceho kina, môžete ho nastaviť v televízore pomocou možnosti **Odchýlka zvukového výstupu**.

Ak chcete synchronizovať zvuk televízora...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Odchýlka zvukového výstupu**.
- 4 - Pomocou posuvnej lišty nastavte zvukovú odchýlku.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Reproduktory

Výber reproduktorov

V tejto ponuke môžete zapnúť alebo vypnúť reproduktory televízora. V prípade pripojenia domáceho kina alebo bezdrôtového reproduktora s rozhraním Bluetooth môžete vybrať, ktoré zariadenie má prehrávať zvuk televízora. V tomto zozname sú zobrazené všetky dostupné reproduktorové systémy.

Ak pre zvukové zariadenie (napr. domáce kino) používate pripojenie HDMI CEC, môžete vybrať možnosť Automatické spustenie EasyLink. Televízor tak zapne požadované zvukové zariadenie, začne do neho prenášať zvuk a vypne reproduktory televízora.

Ak chcete nastaviť TV reproduktory...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Zvuk** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 4 - Vyberte položku **Reproduktory** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 5 - Vyberte položku **Zapnuté, Vypnuté** alebo **Automatické spustenie EasyLink**.
- 6 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

12.4

Nastavenia funkcie Ambilight

Štýl funkcie Ambilight

Ďalšie informácie nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová** a vyhľadani témy **Štýl funkcie Ambilight**.

Nastavenia funkcie Ambilight

Jas funkcie Ambilight

Pomocou nastavenia **Jas** môžete nastaviť úroveň jasu funkcie Ambilight.

Ak chcete upraviť úroveň...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Ambilight** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Jas**.
- 4 - Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Sýtosť funkcie Ambilight

Pomocou nastavenia **Nasýtenie** môžete nastaviť úroveň sýtosti funkcie Ambilight.

Ak chcete upraviť úroveň...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Ambilight** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Sýtosť**.
- 4 - Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Rozšírené nastavenia funkcie Ambilight

Farba steny

Pomocou nastavenia **Farba steny** môžete neutralizovať vplyv farebnej steny na farby funkcie Ambilight. Vyberte farbu steny za televízorom a televízor upraví farby funkcie Ambilight tak, aby sa javili neskreslené.

Ak chcete vybrať farbu steny . . .

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Ambilight** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Farba steny**.
- 4 - Na farebnej palete kliknite na farbu zodpovedajúcu farbe steny za televízorom.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Vypnutie TV

Pomocou nastavenia **Vypnutie TV** môžete funkciu Ambilight vypnúť okamžite alebo ju nastaviť tak, aby sa osvetlenie postupne stlmilo po vypnutí televízora. Pomalé stlmovanie vám poskytne čas na zapnutie svetiel v obývačke.

Ak chcete nastaviť spôsob vypnutia funkcie Ambilight...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Ambilight** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Vypnutie TV**.
- 4 - Vyberte položku **Zoslabiť a vypnúť** alebo **Okamžité vypnutie**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Ladenie ISF

Ak televízor kalibruje odborník na ISF, je možné nakalibrovať statickú farbu funkcie Ambilight. Na kalibráciu si môžete vybrať akúkoľvek farbu. Po vykonaní kalibrácie ISF si môžete vybrať statickú farbu ISF.

Ak chcete vybrať statickú farbu ISF...

Stlačte tlačidlo  (Ambilight), vyberte možnosť ISF a stlačte **OK**.

Nastavenie ladenia ISF...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Ambilight** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Ladenie ISF**.
- 4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Obnova nastavenia ladenia ISF...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Ambilight** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rozšírené > Obnoviť nastavenia ISF**.
- 4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Ambilight + hue

Konfigurujte

1. krok – sieť

Pomocou tohto prvého kroku pripravíte televízor na vyhľadanie mosta Philips hue. Televízor aj most Philips hue musia byť pripojené k rovnakej sieti.

Inštalácia...

- 1 - Pripojte most Philips hue k elektrickej zásuvke.
- 2 - Pripojte most Philips hue k rovnakému smerovaču ako televízor – na pripojenie použite kábel Ethernet.
- 3 - Zapnite žiarovky hue.

Ak chcete začať s konfiguráciou...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Ambilight > Ambilight+hue**.
- 3 - Vyberte položku **Konfigurovať**.
- 4 - Vyberte položku **Spustiť** a stlačte tlačidlo **OK**. Televízor vyhľadá most Philips hue. Ak televízor ešte nie je pripojený k vašej sieti, najprv spustí konfiguráciu

siete. Ak sa most Philips hue objaví v zozname...

prejdite na 2. krok 2 – Most hue.

Ďalšie informácie o pripojení televízora k domácej sieti nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová** a vyhľadani témy **Siete, bezdrôtové pripojenie**.

2. krok – Most hue

V nasledujúcom kroku prepojíte televízor s **mostom Philips hue**.

Televízor je možné pripojiť iba k jednému mostu hue.

Ak chcete pripojiť most hue...

1 – Keď je televízor pripojený k sieti, zobrazí dostupné mosty hue. Ak televízor zatiaľ nenašiel váš most hue, môžete vybrať možnosť **Znovu prehľadať** a stlačiť **OK**.

Ak televízor našiel jediný most hue, ktorý máte k dispozícii, vyberte názov mosta hue a stlaďte **OK**.

Ak máte k dispozícii viac než jeden most hue, kliknite na most hue, ktorý chcete použiť, a stlaďte **OK**.

2 – Vyberte položku **Spustiť** a stlaďte tlačidlo **OK**.

3 – Teraz prejdite k mostu **Philips hue** a stlaďte tlačidlo prepojenia umiestnené v strede zariadenia. Tým sa most hue prepojí s televízorom. Tento krok vykonajte do 30 sekúnd. Televízor potvrdí, či došlo k úspešnému prepojeniu televízora a mosta hue.

4 – Vyberte položku **OK** a stlaďte **OK**.

Keď je most Philips hue pripojený k televízoru, prejdite na stránku **Žiarovky hue**.

3. krok – Žiarovky hue

V nasledujúcom kroku vyberiete **žiarovky Philips hue**, ktoré majú byť ovládané funkciou **Ambilight**.

Pre funkciu **Ambilight+hue** môžete vybrať maximálne 9 žiaroviek Philips hue.

Ak chcete vybrať žiarovky pre funkciu **Ambilight+hue**...

1 – V zozname označte žiarovky, ktoré majú byť ovládané funkciou **Ambilight**. Žiarovku označíte tak, že vyberiete jej názov a stlačíte **OK**. Každá žiarovka po označení raz blikne.

2 – Po dokončení procesu vyberte položku **OK** a stlaďte **OK**.

4. krok – Konfigurácia žiarovky

V nasledujúcom kroku nakonfigurujete jednotlivé žiarovky **Philips hue**.

Ak chcete nakonfigurovať jednotlivé žiarovky hue...

1 – Vyberte žiarovku, ktorú chcete nastaviť, a stlaďte **OK**. Vybraná žiarovka bude blikať.

2 – Vyberte položku **Spustiť** a stlaďte tlačidlo **OK**.

3 – Najprv vyznačte, do akej polohy voči televízoru ste žiarovku umiestnili. Správnym nastavením **Uhla** sa do žiarovky pomocou funkcie **Ambilight** vyšle správna farba. Výberom posuvného prvku upravte polohu.

4 – Následne zadajte **Vzdialenosť** medzi žiarovkou a televízorom. Čím je žiarovka ďalej od televízora, tým je farba funkcie **Ambilight** slabšia. Výberom posuvného prvku upravte vzdialenosť.

5 – Nakoniec nastavte **Jas** žiarovky. Výberom posuvného prvku upravte jas.

6 – Konfigurovanie danej žiarivky ukončíte označením položky **OK** a stlačením **OK**.

7 – V ponuke **Konfigurovať Ambilight+hue** môžete vykonať rovnaký postup pre všetky žiarovky.

8 – Po nastavení konfigurácie žiaroviek **Ambilight+hue** vyberte položku **Dokončiť** a stlaďte **OK**.

Funkcia **Ambilight+hue** je pripravená na používanie.

Vypnutie

Vypnutie funkcie **Ambilight+hue**...

1 – Stlaďte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlaďte tlačidlo **OK**.

2 – Vyberte položku **Ambilight** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.

3 – Vyberte položku **Ambilight+hue**.

4 – Vyberte možnosť **Vypnuté** alebo **Zapnuté**.

5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Svetelný efekt

Pomocou funkcie **Ponorenie** môžete nastaviť, ako presne žiarovky Hue kopírujú funkciu **Ambilight**.

Nastavenie funkcie **Intenzita efektu Ambilight+hue**...

1 – Stlaďte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlaďte tlačidlo **OK**.

2 – Vyberte položku **Ambilight** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.

3 – Vyberte položku **Ambilight+hue** > **Ponorenie**.

4 – Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.

5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Lounge Light+hue

Ak nainštalujete aplikáciu **Ambilight+hue**, žiarovky hue môžu kopírovať svetlo **Lounge Light** funkcie **Ambilight**. Svetlá Philips hue rozšíria efekt svetla **Lounge Light** po celej miestnosti. Keď nakonfigurujete aplikáciu **Ambilight+hue**, žiarovky hue sa zapnú a budú automaticky kopírovať svetlo **Lounge Light**. Ak

nechcete, aby žiarovky hue kopírovali svetlo Lounge Light, môžete ich vypnúť.

Ak chcete žiarovky vypnúť...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Ambilight** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Ambilight+hue > Lounge Light+hue**.
- 4 - Vyberte možnosť **Vypnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Zobraziť konfiguráciu

Pomocou funkcie **Zobraziť konfiguráciu** môžete zobraziť aktuálne nastavenia siete Ambilight+hue, mosta a žiaroviek.

Zobrazenie konfigurácie Ambilight+hue...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Ambilight** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Ambilight+hue > Zobraziť konfiguráciu**.
- 4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Obnovenie konfigurácie

Resetovanie funkcie Ambilight+hue...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Ambilight** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Ambilight+hue > Obnoviť konfiguráciu**. Konfigurácia je obnovená.
- 4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

12.5

Eko nastavenia

Úspora energie

Eko nastavenia  obsahujú nastavenia televízora zamerané na ochranu životného prostredia.

Úspora energie

Ak zapnete úsporu energie, televízor automaticky prepne na štýl obrazu **Standard**, čo je energeticky najúspornejšie nastavenie obrazu.

Ak chcete televízor nastaviť na úsporu energie...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Eko nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Kliknite na položku **Úspora energie** a položka **Štýl obrazu** sa automaticky nastaví na **Standard**.
- 4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Vypnúť obrazovku

Ak počúvate len hudbu, môžete obrazovku televízora vypnúť za účelom úspory energie.

Ak chcete vypnúť iba obrazovku...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Eko nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte možnosť **Vypnúť obrazovku**. Obrazovka sa vypne.
- 4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Ak chcete obrazovku znova zapnúť, stačí stlačiť ľubovoľné tlačidlo na diaľkovom ovládaní.

Senzor osvetlenia

Zabudovaný senzor okolitého osvetlenia pri jeho zoslabení automaticky zníži jas obrazovky, čím šetrí elektrickú energiu. Vstavaný svetelný senzor automaticky nastavuje obraz spolu s funkciou Ambilight s ohľadom na osvetlenie miestnosti.

Ak chcete vypnúť iba obrazovku...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Eko nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Senzor osvetlenia**. Pred **senzorom osvetlenia** sa v aktívnom stave zobrazí ikona .
- 4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Automatické vypnutie

Ak televízor prijíma televízny signál, no po dobu 4 hodín nestlačíte žiadne tlačidlo na diaľkovom ovládaní, automaticky sa vypne, aby šetril energiu. Ak televízor 10 minút neprijme televízny signál ani príkaz z diaľkového ovládania, tiež sa automaticky vypne.

Ak televízor používate ako monitor alebo na sledovanie televízie používate digitálny prijímač (set-top box – STB) a nepoužívate diaľkové ovládanie

televízora, deaktivujte funkciu automatického vypnutia.

Ak chcete deaktivovať časovač vypnutia ...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Eko nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Časovač vypnutia**.
- 4 - Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu. Zadaním hodnoty **0** automatické vypnutie deaktivujete.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

12.6

Všeobecné nastavenia

Pevný disk USB

Konfigurácia a formátovanie pevného disku USB...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Pevný disk USB**.
- 4 - Vyberte položku **Spustiť** a postupujte podľa pokynov na obrazovke.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Ďalšie informácie o inštalácii pevného disku nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová** a vyhľadani témy **Pevný disk USB**, **inštalácia** alebo **Inštalácia, pevný disk USB**.

Nastavenia klávesnice USB

Ak chcete nainštalovať klávesnicu USB, zapnite televízor a pripojte klávesnicu USB k jednému z konektorov **USB** na televízore. Keď televízor prvýkrát rozpozná klávesnicu, môžete určiť rozloženie klávesnice a otestovať toto rozloženie. Ak ako primárne rozloženie klávesov vyberiete cyriliku alebo gréčtinu, ako sekundárne rozloženie môžete nastaviť latinskú abecedu.

Ak chcete zmeniť nastavenie rozloženia klávesnice, ak je už rozloženie nastavené...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Ak chcete spustiť nastavenie klávesnice, vyberte položku **Nastavenia klávesnice USB**.

Jas loga Philips

Môžete nastaviť jas osvetlenia loga Philips na prednej strane televízora alebo ho úplne vypnúť.

Upravenie alebo vypnutie...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Jas loga Philips** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 4 - Vyberte položku **Minimálne**, **Stredné**, **Maximálne** alebo **Vypnuté**, ak chcete vypnúť osvetlenie loga.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.



Doma alebo obchod

Ak je televízor nainštalovaný v obchode, môžete ho nastaviť tak, aby zobrazoval reklamný pútač. **Štýl obrazu** sa automaticky nastaví na možnosť **Jasný**. **Časovač vypnutia** je vypnutý.

Ak chcete televízor nastaviť na umiestnenie v obchode...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Umiestnenie > Obchod**.
- 4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Ak televízor používate v domácnosti, nastavte ho na možnosť **Doma**.

Konfigurácia pre obchod

Ak je televízor nastavený na možnosť **Obchod**, môžete určiť dostupnosť konkrétnych ukážok na používanie v obchode.

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.

- 3 – Vyberte položku **Konfigurácia pre obchod** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 4 – Zmeňte nastavenia podľa svojich preferencií.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Easy Link

Easy Link

Ak chcete funkciu EasyLink úplne vypnúť...

- 1 – Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **EasyLink**, stlačte tlačidlo **➤** (vpravo) a o krok ďalej vyberte položku **EasyLink**.
- 4 – Vyberte možnosť **Vypnuté**.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Diaľkové ovládanie EasyLink

Ak chcete vypnúť diaľkové ovládanie EasyLink...

- 1 – Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **EasyLink > Diaľkové ovládanie EasyLink**.
- 4 – Vyberte možnosť **Vypnuté**.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

HDMI s rozlíšením Ultra HD

Tento televízor dokáže zobrazovať signály Ultra HD. Niektoré zariadenia – pripojené pomocou rozhrania HDMI – nedokážu rozpoznať TV s technológiou Ultra HD a nemusia fungovať správne alebo môžu mať skreslený obraz alebo zvuk. Ak chcete zabrániť nesprávnemu fungovaniu takéhoto zariadenia, môžete nastaviť kvalitu signálu na úroveň, s ktorou si zariadenie poradí. Ak zariadenie nepracuje so signálmi Ultra HD, môžete funkciu Ultra HD pre toto pripojenie HDMI vypnúť.

Nastavenie **UHD 4:4:4/4:2:2** podporuje signály UHD YCbCr 4:4:4/4:2:2. Nastavenie **UHD 4:2:0** podporuje signály UHD YCbCr 4:2:0.

Ak chcete nastaviť kvalitu signálu...

- 1 – Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky**

- nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **HDMI Ultra HD**.
- 4 – Vyberte možnosť **UHD 4:4:4/4:2:2**, **UHD 4:2:0** alebo **UHD vypnuté**.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Ak je obraz a zvuk zariadenia pripojeného k rozhraniu **HDMI 1** alebo **HDMI 2** rušený, pripojte zariadenie k rozhraniu **HDMI 3** alebo **HDMI 4** na tomto televízore.

Ďalšie informácie nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová** a vyhľadanií témy **Problémy, HDMI** alebo **Problémy, pripojenie HDMI**.

Rozšírené nastavenia

TV program

Funkcia TV program získava informácie (údaje) od poskytovateľov vysielania alebo z internetu. V niektorých krajinách a v prípade niektorých kanálov nemusia byť informácie o TV programe dostupné. Televízor dokáže zhromažďovať informácie o TV programe pre kanály, ktoré sú v ňom nainštalované. Televízor nedokáže zhromažďovať informácie o TV programe z kanálov sledovaných z digitálneho prijímača alebo dekodéra.

Televízor sa dodáva s predvoleným nastavením na možnosť **Od poskytovateľa vysielania**.

Ak televízor získava informácie z internetu, TV program dokáže okrem digitálnych programov zobrazovať aj analógové programy. V ponuke TV programu sa zároveň zobrazuje malá obrazovka s aktuálnym kanálom.

Z internetu

Ak je televízor pripojený na internet, môžete ho nastaviť tak, aby získaval informácie o TV programe z internetu.

Ak chcete nastaviť informácie v TV programe...

- 1 – Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Rozšírené > TV program > Z internetu**.
- 4 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Logá kanálov

V niektorých krajinách môže televízor zobrazovať logá kanálov.

Ak nechcete, aby sa tieto logá zobrazovali, môžete ich vypnúť.

Ak chcete vypnúť logá...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položky **Rozšírené > Logá kanálov** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 4 – Vyberte možnosť **Vypnuté**.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

HbbTV

Ak televízny kanál ponúka stránky HbbTV, musíte tieto stránky najprv zapnúť v nastaveniach televízora, aby ste ich mohli prezerať.

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Rozšírené > HbbTV**.
- 4 – Vyberte možnosť **Zapnuté** alebo **Vypnuté**.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Ak chcete predísť otváraníu stránok HbbTV na konkrétnom kanáli, môžete tieto stránky zablokovat len pre daný kanál.

- 1 – Preladte na kanál, na ktorom chcete zablokovat stránky HbbTV.
- 2 – Stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS**, vyberte položku **Predvoľby > HbbTV na tomto kanáli**.
- 3 – Vyberte možnosť **Vypnuté**.

Výrobné nastavenia

Na televízore môžete obnoviť pôvodné (výrobné) nastavenia.

Ak chcete obnoviť pôvodné nastavenia...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Výrobné nastavenia**.
- 4 – Vyberte položku **OK**.

5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Inštalácia televízora

Môžete zopakovať aj kompletnú inštaláciu televízora. Televízor sa úplne preinštaluje.

Ak chcete zopakovať inštaláciu televízora...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položky **Všeobecné nastavenia** a **Preinštalovať televízor**.
- 3 – Postupujte podľa pokynov na obrazovke. Inštalácia môže trvať niekoľko minút.

12.7

Hodiny, región a jazyk

Jazyk ponuky

Ak chcete zmeniť jazyk ponúk a hlásení televízora...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Región a jazyk** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Jazyk > Jazyk ponuky**.
- 4 – Vyberte požadovaný jazyk a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Predvoľby jazyka

Nastavenia jazyka zvuku

Digitálne televízne kanály dokážu v rámci jedného programu vysielat zvuk, ktorý prenáša niekoľko jazykov. Môžete nastaviť preferovaný základný a sekundárny jazyk zvuku. Ak je počas sledovania k dispozícii jeden z týchto jazykov, televízor prepne na tento jazyk.

Ak nie je k dispozícii zvuk ani v jednom z preferovaných jazykov, môžete vybrať iný dostupný jazyk zvuku.

Ak chcete nastaviť preferovaný a sekundárny jazyk zvuku...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Región a jazyk** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Jazyky > Základný zvuk alebo Sekundárny zvuk**.
- 4 – Kliknite na požadovaný jazyk.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním

tlačidlá ◀ (vľavo) ponuku zatvorte.

Titulky

Zapnutie

Ak chcete zapnúť titulky, stlačte tlačidlo **SUBTITLE**.

Pre titulky môžete nastaviť možnosti **Zapnuté**, **Vypnuté** alebo **Zapnuté bez zvuku**.

Ak chcete titulky zobrazovať automaticky, keď vysielaný program nie je vo vašom jazyku (teda jazyku nastavenom pre televízor), vyberte položku **Automaticky**. Pri tomto nastavení sa titulky automaticky zobrazia, aj keď stlmíte zvuk.

Nastavenia jazyka titulkov

Digitálne kanály môžu pre jeden program ponúkať titulky v niekoľkých jazykoch. Môžete nastaviť preferovaný primárny a sekundárny jazyk titulkov. Ak sú k dispozícii titulky v jednom z týchto jazykov, televízor vybrané titulky zobrazí.

Ak nie sú k dispozícii titulky ani v jednom z preferovaných jazykov, môžete vybrať iný dostupný jazyk titulkov.

Ak chcete nastaviť preferovaný a sekundárny jazyk titulkov...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Región a jazyk** a stlačením tlačidla ▶ (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Jazyky > Základné titulky** alebo **Sekundárne titulky**.
- 4 - Kliknite na požadovaný jazyk.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla ◀ (vľavo) ponuku zatvorte.

Titulky z teletextu

Ak naladíte analógový kanál, titulky pre jednotlivé kanály bude nutné nastaviť manuálne.

- 1 - Prepnite na požadovaný kanál a stlačením tlačidla **TEXT** otvorte teletext.
- 2 - Zadať číslo stránky s titulkami, zvyčajne **888**.
- 3 - Ak chcete teletext zatvoriť, znovu stlačte tlačidlo **TEXT**.

Ak ste v ponuke titulkov vybrali možnosť **Zapnuté**, počas sledovania analógového kanála sa v prípade dostupnosti zobrazia titulky.

Jazyky textu/teletextu

Stránky teletextu

Ak chcete počas sledovania televíznych kanálov otvoriť teletext, stlačte tlačidlo **TEXT**.

Ak chcete teletext zatvoriť, znova stlačte tlačidlo **TEXT**.

Výber stránky teletextu

Ak chcete vybrať stránku . . .

- 1 - Zadať číslo strany pomocou číselných tlačidiel.
- 2 - Po obrazovke sa pohybujte pomocou tlačidiel so šípkami.
- 3 - Stlačením farebného tlačidla vyberte jednu z farebne označených položiek v spodnej časti obrazovky.

Podstránky teletextu

Stránka teletextu môže obsahovať niekoľko podstránok. Číslo podstránok sa zobrazujú na lište vedľa čísla hlavnej stránky.

Podstránku vyberiete pomocou tlačidiel ◀ alebo ▶.

Prehľad T.O.P. teletextu

Niektorí poskytovatelia vysielania ponúkajú funkciu T.O.P. Teletext.

Na otvorenie stránok T.O.P. v teletexte stlačte tlačidlo **+ OPTIONS** a vyberte položku **Prehľad teletextu T.O.P.**

Oblúbené stránky

Televízor vytvorí zoznam posledných 10 stránok teletextu, ktoré ste otvorili. Môžete ich jednoducho otvoriť znova v stĺpci Oblúbené stránky teletextu.

- 1 - Výberom hviezdičky v ľavom hornom rohu obrazovky v režime Teletext zobrazíte stĺpec oblúbených stránok.
- 2 - Stláčaním tlačidiel ▼ (dole) alebo ▲ (hore) vyberte číslo stránky a stlačením tlačidla **OK** stránku otvorte.

Zoznam môžete vymazať pomocou možnosti

Vymazať oblúbené stránky.

Vyhľadávanie v teletexte

Môžete vybrať slovo a v teletexte vyhľadať všetky miesta, kde sa toto slovo vyskytuje.

- 1 - Otvorte stránku teletextu a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Pomocou tlačidiel so šípkami vyberte požadované slovo alebo číslo.
- 3 - Ďalším stlačením tlačidla **OK** prejdete na najbližšie miesto výskytu tohto slova alebo čísla.
- 4 - Ďalším stlačením tlačidla **OK** znova prejdete na nasledujúce miesto výskytu.
- 5 - Vyhľadávanie ukončíte stláčaním tlačidla ▲ (hore), až kým nezostane označená žiadna položka.

Teletext z pripojeného zariadenia

Niektoré zariadenia, ktoré prijímajú TV kanály, môžu tiež ponúkať teletext.

Ak chcete otvoriť teletext z pripojeného zariadenia . . .

1 - Stlačte tlačidlo , vyberte zariadenie a stlačte tlačidlo OK.

2 - Počas sledovania kanála na zariadení stlačte tlačidlo **+ OPTIONS**, vyberte položku **Zobrazíť tlačidlá zariadenia**, stlačte tlačidlo  a následne OK.

3 - Stlačením tlačidla  **BACK** skryjete tlačidlá zariadenia.

4 - Ak chcete zatvoriť teletext, znovu stlačte tlačidlo  **BACK**.

Digitálny teletext (len Spojené kráľovstvo)

Niektorí poskytovatelia digitálneho vysielania ponúkajú na svojich digitálnych televíznych kanáloch špeciálny digitálny teletext alebo interaktívne televízne funkcie. Tieto služby zahŕňajú normálny teletext, v rámci ktorého môžete navigovať a vyberať položky pomocou tlačidiel s číslami, farebných tlačidiel a tlačidiel so šípkami.

Ak chcete zatvoriť digitálny teletext, stlačte tlačidlo  **BACK**.

Možnosti teletextu

Vo funkcii Teletext máte po stlačení tlačidla **+ OPTIONS** na výber tieto možnosti...

- **Zmraziť stránku**

Zastavenie automatického posúvania jednotlivých podstránok.

- **Dual Screen/Celá obrazovka**

Súčasné zobrazenie televízneho kanála a teletextu vedľa seba.

- **Prehľad teletextu T.O.P.**

Na otvorenie stránok T.O.P. Teletext.

- **Zväčšiť**

Zväčšenie stránky teletextu, aby sa pohodlnejšie čítala.

- **Odkryť**

Zobrazenie skrytých informácií na stránke.

- **Opakov. podstránok**

Opakovanie podstránok, ak sú nejaké k dispozícii.

- **Jazyk**

Prepnutie skupiny znakov, ktorú teletext používa na správne zobrazenie textu.

- **Teletext 2.5**

Aktivácia funkcie Telex 2.5, ktorá ponúka viac farieb a lepšiu grafiku.

Konfigurácia teletextu

Jazyk teletextu

Niektorí poskytovatelia digitálneho TV vysielania majú v ponuke niekoľko jazykov teletextu.

Ak chcete nastaviť primárny a sekundárny jazyk teletextu . . .

1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

2 - Vyberte položku **Región a jazyk** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.

3 - Vyberte položku **Jazyk > Základný teletext** alebo **Sekundárny teletext**.

4 - Vyberte preferované jazyky teletextu.

5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Teletext 2.5

Teletext 2.5 (ak je dostupný) ponúka viac farieb a lepšiu grafiku. Teletext 2.5 je aktivovaný ako štandardné výrobné nastavenie.

Ak chcete vypnúť teletext 2.5...

1 - Stlačte tlačidlo **TEXT**.

2 - Keď je na obrazovke otvorená funkcia Teletext, stlačte tlačidlo **+OPTIONS**.

3 - Vyberte položku **Text 2.5 > Vypnuté**.

4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Hodiny

Dátum a čas

Automatické

Štandardné nastavenie pre hodiny televízora je **Automaticky**. Informácie o čase získava televízor z prenášaného UTC (koordinovaný univerzálny čas).

Ak čas nie je správny, môžete hodiny televízora nastaviť na možnosť **Závisí od krajiny**. Pre niektoré krajiny môžete vybrať konkrétne časové pásmo alebo nastaviť časový posun. V niektorých krajinách a u niektorých poskytovateľov sieťových služieb je nastavenie hodín skryté, aby sa predišlo nesprávnemu nastaveniu hodín.

Ak chcete nastaviť hodiny televízora...

1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

2 - Vyberte položku **Región a jazyk** a potom **Hodiny > Automat. režim hodín**.

3 - Vyberte položku **Automaticky** alebo **Závisí od krajiny**.

4 - Stlačením tlačidla  (vľavo) prejdite o jeden krok späť.

Manuálne

Ak žiadne z automatických nastavení nezobrazuje čas správne, môžete ho nastaviť manuálne.

Ak však plánujete nahrávanie podľa TV programu,

odporúčame nemeniť čas a dátum manuálne. V niektorých krajinách a u niektorých poskytovateľov sieťových služieb je nastavenie hodín skryté, aby sa predišlo nesprávnemu nastaveniu hodín.

Ak chcete nastaviť hodiny televízora ručne (ak je k dispozícii)...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Región a jazyk** a potom **Hodiny > Automat. režim hodín** a stlačte **OK**.
- 3 – Vyberte položku **Manuálne** a stlačte **OK**.
- 4 – Stlačte tlačidlo  (vľavo) a vyberte položku **Dátum alebo Čas**.
- 5 – Stláčaním šípok  (hore) alebo  (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 6 – Stlačením tlačidla  (vľavo) prejdite o jeden krok späť.

Časová zóna

Pre niektoré krajiny môžete pre správne nastavenie hodín televízora vybrať konkrétne časové pásma.

Ak chcete nastaviť časovú zónu (ak je k dispozícii)...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Región a jazyk** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Hodiny > Časové pásmo**.
- 4 – V závislosti od krajiny môžete na nastavenie správneho času televízora vybrať časové pásmo alebo nastaviť časový posun.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Časovač vypnutia

Pomocou časovača automatického vypnutia môžete nastaviť televízor tak, aby sa po uplynutí predvoleného času automaticky prepel do pohotovostného režimu.

Ak chcete nastaviť časovač vypnutia...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Región a jazyk** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Hodiny > Časovač vypnutia**.
- 4 – Pomocou posuvnej lišty môžete nastaviť čas až na 180 minút v 5-minútových intervaloch. Ak nastavíte hodnotu 0 minút, funkcia automatického vypnutia sa vypne. Počas odpočítavania môžete televízor vypnúť aj skôr alebo vynulovať čas.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Klávesnica diaľkového ovládania

Ak chcete rozloženie klávesnice nastaviť na Azerty...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Región a jazyk** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – Vyberte položku **Klávesnica diaľkového ovládania**.
- 4 – Vyberte možnosť **Azerty** alebo **Qwerty**.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

12.8

Univerzálny prístup

Zapnutie

Keď je zapnutá funkcia **Univerzálny prístup**, televízor je pripravený na použitie hluchými osobami, osobami so zhoršeným sluchom, slepými osobami či osobami so zhoršeným zrakom.

Zapnutie

Ak ste počas inštalácie nezapli možnosť **Univerzálny prístup**, v rámci ponuky **Univerzálny prístup** ju môžete kedykoľvek zapnúť.

Ak chcete zapnúť možnosť **Dostupnosť**...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Univerzálny prístup** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 – V ďalšom kroku vyberte položku **Univerzálny prístup**.
- 4 – Vyberte možnosť **Zapnuté**.
- 5 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Zhoršený sluch

Niektoré digitálne televízne kanály vysielajú špeciálny zvuk a titulky prispôsobené pre hluchých divákov alebo divákov so zhoršeným sluchom. Keď je zapnutá funkcia **Zhoršený sluch**, televízor automaticky prepne na tieto prispôsobené titulky, keď sú k dispozícii. Aby bolo možné zapnúť funkciu **Zhoršený sluch**, musí byť zapnutá možnosť **Univerzálny prístup**.

Ak chcete zapnúť funkciu **Zhoršený sluch**...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Univerzálny prístup** a stlačením tlačidla  (vpravo) vstúpte do ponuky.

- 3 - Vyberte položku **Zhoršený sluch** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 4 - Vyberte možnosť **Zapnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Zvukový popis

Zapnutie

Digitálne televízne kanály môžu vysielat špeciálnu zvukovú stopu s komentárom, ktorý opisuje dianie na obrazovke.

Ak chcete nastaviť zvukovú stopu a efekty pre zrakovo postihnutých, musíte najskôr zapnúť funkciu **Zvukový popis**.

Ak chcete zapnúť funkciu **Zvukový popis**, v ponuke nastavenia musíte najskôr zapnúť funkciu **Univerzálny prístup**.

Ak je zapnutá funkcia **Zvukový popis**, k bežnej zvukovej stope sa pridá stopa s komentárom rozprávača.

Ak chcete zapnúť komentár (ak je k dispozícii)...

Ak chcete zapnúť funkciu **Zvukový popis**...

- 1 - Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Univerzálny prístup** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Zvukový popis** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 4 - V ďalšom kroku vyberte položku **Zvukový popis**.
- 5 - Vyberte možnosť **Zapnuté**.
- 6 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Zmieš. hlasitosť

Môžete nastaviť pomer hlasitosti normálnej zvukovej stopy a stopy s komentárom.

Ak chcete nastaviť pomer hlasitosti...

- 1 - Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Univerzálny prístup** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Zvukový popis** > **Zmieš. hlasitosť**.
- 4 - Stláčaním šípok **▲** (hore) alebo **▼** (dole) zvýšite alebo znížite nastavenú hodnotu.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Zvukový efekt

Niektoré zvukové stopy s komentárom môžu obsahovať rôzne zvukové efekty, napríklad stereofonický zvuk alebo stíšovanie zvuku.

Ak chcete zapnúť **Zvukové efekty** (ak sú k dispozícii)...

- 1 - Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Univerzálny prístup** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Zvukový popis** > **Zvukové efekty**.
- 4 - Vyberte možnosť **Zapnuté**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Reč

Zvuková stopa s komentárom môže obsahovať aj titulky pre hovorené slová.

Ak chcete zapnúť tieto titulky (ak sú k dispozícii) . . .

- 1 - Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Univerzálny prístup** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Zvukový popis** > **Reč**.
- 4 - Vyberte položku **Opisný** alebo **Titulky**.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

12.9

Detský zámok

Vekové obmedzenie

Nastavenie minimálneho veku na sledovanie vekovo neprístupných programov.

- 1 - Stlačte tlačidlo **⚙**, vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Detská zámka** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Rodičovské obmedzenia** a vyberte jeden z vekov v zozname.
- 4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Uzamknutie aplikácií

Ďalšie informácie nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová** a vyhľadanií témy **Uzamknutie aplikácií**.

Nastavenie/zmena kódu

Kód PIN detskej zámky slúži na uzamknutie a odomknutie kanálov a programov.

Ak chcete nastaviť kód zámky alebo zmeniť aktuálny kód...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Detská zámka** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Zadať kód alebo Zmeniť kód**.
- 4 - Zadaťte 4-miestny kód podľa vlastného výberu. Ak je kód už nastavený, zadajte aktuálny kód detskej zámky a následne dvakrát zadajte nový kód.
- 5 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Nový kód je nastavený.

Zabudli ste kód PIN detskej zámky?

Ak ste kód zabudli, môžete prepísať ten súčasný a nastaviť nový kód PIN.

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Detská zámka** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položku **Zmeniť kód**.
- 4 - Zadaťte prepisovací kód **8888**.
- 5 - Teraz zadajte nový kód PIN detskej zámky a potvrďte ho jeho opätovným zadáním.
- 6 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Nový kód je nastavený.

Videá, fotografie a hudba

Pomocou rozhrania USB

Môžete zobrazíť fotografie alebo prehrávať hudbu alebo videá uložené na pripojenej pamäťovej jednotke USB typu Flash alebo pevnom disku USB.

Keď je televízor zapnutý, pripojte k jednému z konektorov USB na televízore pamäťovú jednotku USB typu Flash alebo pevný disk USB. Televízor rozpozná toto zariadenie a zobrazí zoznam mediálnych súborov.

Ak sa zoznam súborov automaticky nezobrazí...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **SOURCES**, vyberte položku  **USB** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Ak chcete prehliadať súbory v systéme priečinkov tak, ako je na jednotke zorganizovaný, vyberte položku  **Zariadenia USB** a stlačte tlačidlo **>** (vpravo).
- 3 - Ak chcete zastaviť prehrávanie videí, fotografií a hudby, stlačte tlačidlo  **EXIT**.

Varovanie

Ak sa pokúsite pozastaviť alebo nahráť program, kým je pripojený pevný disk USB, televízor vás požiada o naformátovanie pevného disku USB. Pri tomto formátovaní sa odstránia všetky aktuálne súbory na pevnom disku USB.

Z počítača alebo zariadenia NAS

Môžete prehliadať fotografie alebo prehrávať hudbu z počítača alebo zariadenia NAS (Network Attached Storage) v domácej sieti.

Televízor a počítač alebo zariadenie NAS sa musia nachádzať v tej istej sieti. Na počítači alebo zariadení NAS musí byť nainštalovaný softvér mediálneho servera. Mediálny server musí byť nastavený na zdieľanie súborov s televízorom. Televízor zobrazuje súbory a priečinky podľa organizácie na mediálnom serveri alebo tak, ako sú uložené v počítači či zariadení NAS.

Televízor nepodporuje zobrazenie titulkov pri prenose videa z počítača či zariadenia NAS.

Ak mediálny server podporuje vyhľadávanie súborov, k dispozícii je vyhľadávacie pole.

Ak chcete prehliadať a prehrávať súbory na počítači...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **SOURCES**, vyberte položku  **Sieť** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku  **Zariadenia SimplyShare** a stlačením tlačidla **>** (vpravo) vyberte požadované zariadenie.
- 3 - Môžete prehliadať a prehrávať súbory.
- 4 - Ak chcete zastaviť prehrávanie videí, fotografií a hudby, stlačte tlačidlo  **EXIT**.

Z cloudovej úložnej služby

Môžete prehliadať fotografie a prehrávať hudbu a videá nahrané na online úložnú službu využívajúcu technológiu cloud*.

Pomocou aplikácie  **Cloud Explorer** sa môžete pripájať ku cloudovým hostiteľským službám. Pripojiť sa môžete za pomoci používateľského mena a hesla.

- 1 - Stlačte tlačidlo  **HOME**.
- 2 - Rolujte nadol, vyberte položku  **Aplikácie** **>**  **Cloud Explorer** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte požadovanú hostiteľskú službu.
- 4 - Pripojte a prihláste sa k hostiteľskej službe pomocou prihlasovacieho mena a hesla.
- 5 - Vyberte fotografiu alebo video, ktoré chcete prehrať, a stlačte tlačidlo **OK**.
- 6 - Stlačením tlačidla **<** (vľavo) sa vráťte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla **<** **BACK** zatvorte ponuku.

* Úložná služba, ako napríklad Dropbox™.

Ponuka Oblíbené programy, Najpopulárnejšie, Naposledy prehrané

Zobrazenie obľúbených súborov

- 1 - Stlačte tlačidlo  **SOURCES**, vyberte položku  **USB** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku  **Zariadenia USB** a zvolte možnosť  **Oblíbené programy**.
- 3 - V zozname nájdete všetky obľúbené súbory.

Zobrazenie najpopulárnejších súborov

- 1 - Stlačte tlačidlo  **SOURCES**, vyberte položku  **USB** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku  **Zariadenia USB** a zvolte možnosť  **Najpopulárnejšie**.
- 3 - Môžete stlačiť tlačidlo **OK** a zobrazíť súbory v zozname alebo stlačiť tlačidlo **+** **OPTIONS** a vymazať zoznam najpopulárnejších súborov.

Zobrazenie naposledy prehraných súborov

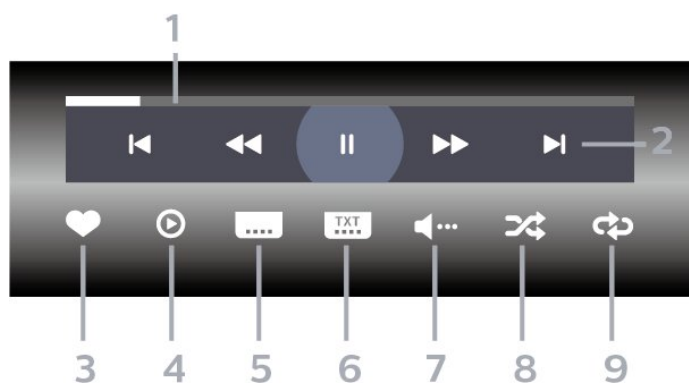
- 1 - Stlačte tlačidlo SOURCES, vyberte položku USB a stlačte tlačidlo OK.
- 2 - Vyberte položku Zariadenia USB a zvolte možnosť ► Naposledy prehrané.
- 3 - Môžete stlačiť tlačidlo OK a zobrazíť súbory v zozname alebo stlačiť tlačidlo + OPTIONS a vymazať zoznam naposledy prehraných súborov.

13.5

Prehrávanie videí

Ovládací panel

Ak chcete počas prehrávania videa zobrazíť alebo skryť ovládací panel, stlačte tlačidlo INFO*.



- 1 - Lišta priebehu
- 2 - Ovládací panel prehrávania
 - : Prechod na predchádzajúce video v priečinku
 - : Prechod na nasledujúce video v priečinku
 - : Pretočenie dozadu
 - : Pretočenie dopredu
 - : Pozastavenie prehrávania
- 3 - Označiť ako obľúbené
- 4 - Prehrať všetky videá
- 5 - Titulky: zapnutie alebo vypnutie titulkov, zapnutie titulkov počas stlmeného zvuku.
- 6 - Jazyk titulkov: výber jazyka titulkov
- 7 - Jazyk zvuku: výber jazyka zvuku
- 8 - Náhodný výber: prehrať súbory v náhodnom poradí
- 9 - Opakovať: prehrať všetky videá v danom priečinku raz alebo opakovane.

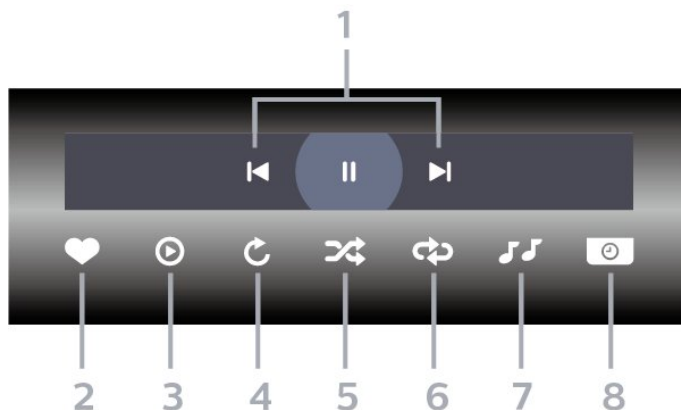
* Ak je tlačidlo INFO k dispozícii na vašom diaľkovom ovládači

13.6

Prezeranie fotografií

Ovládací panel

Ak chcete počas prehrávania prezentácie zobrazíť alebo skryť ovládací panel, stlačte tlačidlo INFO*.



- 1 - Ovládací panel prehrávania
 - : Prechod na predchádzajúcu fotografiu v priečinku
 - : Prechod na nasledujúcu fotografiu v priečinku
 - : Pozastavenie prehrávania prezentácie

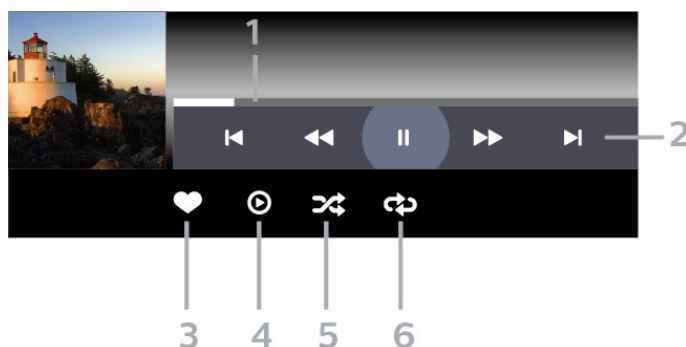
- 2 - Označiť ako obľúbené
- 3 - Spustenie prezentácie
- 4 - Otočenie fotografie
- 5 - Náhodný výber: prehrať súbory v náhodnom poradí
- 6 - Opakovať: prehrať všetky fotografie v danom priečinku raz alebo opakovane.
- 7 - Zastavenie hudby hrajúcej na pozadí
- 8 - Nastavenie rýchlosti prezentácie

* Ak je tlačidlo INFO k dispozícii na vašom diaľkovom ovládači

13.7

Prehrávanie hudby

Ovládací panel



- 1 - Lišta priebehu
- 2 - Ovládací panel prehrávania

- ◀: Prechod na predchádzajúci hudobný súbor v priečinku
- ▶: Prechod na nasledujúci hudobný súbor v priečinku
- ◀◀: Pretočenie dozadu
- ▶▶: Pretočenie dopredu
- ⏸: Pozastavenie prehrávania

3 – Označiť ako obľúbené

4 – Prehrať všetky hudobné súbory

5 – Náhodný výber: prehrať súbory v náhodnom poradí

6 – Opakovať: prehrávať všetky hudobné súbory v danom priečinku raz alebo opakovane

TV program

14.1

Čo potrebujete

Pomocou TV programu môžete zobraziť zoznam aktuálnych a plánovaných televíznych programov na vašich kanáloch. V závislosti od zdroja informácií (údajov) TV programu sa zobrazujú analógové aj digitálne kanály alebo len digitálne kanály. Nie všetky kanály poskytujú informácie o TV programe.

Televízor dokáže zhromažďovať informácie o TV programe pre kanály, ktoré sú v ňom nainštalované. Televízor nedokáže zhromažďovať informácie o TV programe pre kanály sledované z digitálneho prijímača alebo dekodéra.

14.2

Údaje TV programu

Funkcia TV program získava informácie (údaje) od poskytovateľov vysielania alebo z internetu. V niektorých krajinách a v prípade niektorých kanálov nemusia byť informácie o TV programe dostupné. Televízor dokáže zhromažďovať informácie o TV programe pre kanály, ktoré sú v ňom nainštalované. Televízor nedokáže zhromažďovať informácie o TV programe z kanálov sledovaných z digitálneho prijímača alebo dekodéra.

Televízor sa dodáva s predvoleným nastavením na možnosť **Od poskytovateľa vysielania**.

Ak televízor získava informácie z internetu, TV program dokáže okrem digitálnych programov zobraziť aj analógové programy. V ponuke TV programu sa zároveň zobrazuje malá obrazovka s aktuálnym kanálom.

Z internetu

Ak je televízor pripojený na internet, môžete ho nastaviť tak, aby získaval informácie o TV programe z internetu.

Ak chcete nastaviť informácie v TV programe...

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položku **Všeobecné nastavenia** a stlačením tlačidla **➤** (vpravo) vstúpte do ponuky.
- 3 - Vyberte položky **Rozšírené > TV program > Z internetu** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla **◀** (vľavo) ponuku zatvorte.

Chýbajúce nahrávky

V prípade, že niektoré nahrávky zo zoznamu nahrávok zmizli, mohli sa zmeniť informácie (údaje) TV programu. Nahrávky urobené pomocou nastavenia **Od poskytovateľa vysielania** sa stanú v zozname neviditeľné, ak dané nastavenie zmeníte na možnosť **Z internetu** alebo naopak. Mohlo sa stať, že televízor sa automaticky prepel na možnosť **Z internetu**.

Ak chcete nahrávky sprístupniť v zozname nahrávok, prejdite na nastavenie, ktoré bolo aktívne v čase, keď boli nahrávky urobené.

14.3

Používanie TV programu

Otvorenie TV programu

Ak chcete otvoriť TV program, stlačte tlačidlo  **TV GUIDE**. TV program zobrazuje kanály zvoleného tunera.

Zatvoríte ho ďalším stlačením tlačidla  **TV GUIDE**.

Pri prvom otvorení TV programu televízor spustí vyhľadávanie informácií o programe všetkých televíznych kanálov. Toto vyhľadávanie môže trvať niekoľko minút. Údaje TV programu sa uložia do televízora.

Naladenie programu

Z ponuky TV program môžete prepnúť na aktuálny program.

Ak chcete prejsť na niektorý program (kanál), vyberte daný program a stlačte tlačidlo **OK**.

Zobrazenie podrobností o programe

Ak chcete zobraziť podrobnosti o zvolenom programe...

- 1 - Stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS** a vyberte položku **Predvoľby**.
- 2 - Vyberte položku **Informácie o kanáli** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Zavrite stlačením tlačidla **◀** **BACK**.

Zmena dňa

TV program dokáže zobraziť plánované programy na nasledujúce dni (maximálne do 8 dní).

- 1 - Stlačte tlačidlo  **TV GUIDE**.
- 2 - Vyberte položku **Teraz** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte požadovaný deň.

Nastavenie pripomienky

Môžete nastaviť pripomienku programu. Na začiatku daného programu sa zobrazí hlásenie s upozornením. Na tento kanál môžete okamžite prepnúť.

V ponuke TV program je program s pripomienkou označený ikonou  (hodiny).

Ak chcete nastaviť pripomienku...

- 1 - Stlačte tlačidlo  TV GUIDE a vyberte program v budúcnosti.
- 2 - Stlačte tlačidlo  OPTIONS.
- 3 - Vyberte položku **Nastaviť pripomienku** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Stlačením tlačidla  BACK ponuku zatvorte.

Ak chcete vymazať pripomienku...

- 1 - Stlačte tlačidlo  TV GUIDE a vyberte program s pripomienkou.
- 2 - Stlačte tlačidlo  OPTIONS.
- 3 - Vyberte položku **Vymazať pripomienku** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Stlačením tlačidla  BACK ponuku zatvorte.

Hľadať podľa žánru

Ak sú tieto informácie k dispozícii, môžete vyhľadať plánované programy podľa ich žánru, napr. filmy, šport, atď.

Ak chcete vyhľadávať programy podľa žánrov...

- 1 - Stlačte tlačidlo  TV GUIDE.
- 2 - Pomocou navigačných tlačidiel vyberte v strede položku  a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte položku **Hľadať podľa žánru** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte požadovaný žáner a stlačte tlačidlo **OK**. Zobrazí sa zoznam nájdených programov.
- 5 - Stlačením tlačidla  BACK ponuku zatvorte.

Nastavenie nahrávania

V ponuke TV program môžete nastaviť nahrávanie*.

V ponuke TV program je program nastavený na nahrávanie označený ikonou  .

Ak chcete nahráť program...

- 1 - Stlačte tlačidlo  TV GUIDE a vyberte aktuálny program alebo program v budúcnosti.
- 2 - Stlačte tlačidlo  OPTIONS a vyberte možnosť **Nahrávanie**.
- 3 - Stlačením tlačidla  BACK ponuku zatvorte.

* Ďalšie informácie nájdete v kapitole **Nahrávanie a pozastavenie TV**.

Nahrávanie a pozastavenie TV

15.1

Nahrávanie

Čo potrebujete

Môžete nahrávať digitálne televízne vysielanie a pozrieť si ho neskôr.

Na nahrávanie televízneho programu potrebujete...

- pripojený pevný disk USB naformátovaný v tomto televízore
- digitálne televízne kanály nainštalované na tomto televízore
- prijímať informácie o kanáloch pre zabudovaný TV program
- spoľahlivé nastavenie hodín televízora. Ak hodiny televízora manuálne prestavíte, nahrávanie nemusí správne fungovať.

Vysielanie nie je možné nahrávať počas použitia funkcie pozastavenia televízie.

V rámci presadzovania legislatívnej ochrany autorských práv môžu rôzni poskytovatelia vysielania DVB pomocou technológie Správy digitálnych práv (DRM) použiť rôzne obmedzenia. V prípade vysielania chránených kanálov môže byť obmedzené nahrávanie, platnosť nahrávky a počet jej prehratí. Nahrávanie môže byť úplne zakázané. Pri pokuse o nahrávanie chráneného vysielania alebo prehratia nahrávky s vypršanou platnosťou sa môže zobrazíť chybové hlásenie.

Nahrávanie programu

Okamžité nahrávanie

Ak chcete nahráť program, ktorý práve sledujete, stlačte tlačidlo  (Nahrávanie) na diaľkovom ovládaní. Nahrávanie sa ihneď spustí.

Nahrávanie zastavíte stlačením tlačidla  (Zastavenie).

Ak sú k dispozícii informácie z TV programu, program, ktorý práve sledujete, sa nahrá od okamihu, kedy stlačíte tlačidlo nahrávania, až do konca programu. Ak údaje TV programu nie sú k dispozícii, nahrávanie sa spustí iba na 30 minút. Čas skončenia nahrávania môžete upraviť v zozname **Nahrávky**.

Naplánovať nahrávanie

Môžete naplánovať nahrávanie budúceho programu pre aktuálny deň alebo niekoľko dní dopredu (maximálne 8 dní). Televízor nahrávanie spustí a ukončí na základe údajov z TV programu.

Ak chcete nahráť program...

- 1 – Stlačte tlačidlo  **TV GUIDE**.
- 2 – Pomocou navigačných tlačidiel vyberte položku **Teraz** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 – Vyberte položku **Teraz**, **Neskôr**, **Zajtra** alebo potrebný deň a stlačením tlačidla **OK** alebo  **BACK** zatvorte ponuku.
- 4 – Vyberte program, ktorý chcete nahráť, stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS**, vyberte položku  **Nahrávanie** a stlačte tlačidlo **OK**. Nahrávanie programu sa naplánuje. V prípade prekryvajúceho sa nahrávania sa automaticky zobrazí varovanie. Ak plánujete nahrávať program vo vašej neprítomnosti, nezabudnite televízor nechať v pohotovostnom režime a zapnúť pevný disk USB.
- 5 – Stlačením tlačidla  **BACK** ponuku zatvorte.

Konflikty nahrávaní

Keď sa časy dvoch naplánovaných nahrávaní vzájomne prekývajú, vzniká konflikt nahrávaní. Konflikt nahrávaní môžete vyriešiť upravením času začiatku a skončenia nahrávania jedného alebo oboch naplánovaných nahrávaní.

Ak chcete upraviť čas začiatku alebo skončenia naplánovaného nahrávania...

- 1 – Stlačte tlačidlo  **SOURCES** a vyberte položku  **Nahrávky**.
- 2 – V hornej časti obrazovky vyberte možnosť  **Naplánované** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 – V zozname naplánovaných nahrávaní a pripomienok vyberte položku **Nahrávky** a stlačte tlačidlo **OK**, čím zobrazíte iba naplánované nahrávania.
- 4 – Vyberte naplánované nahrávanie, ktoré vzájomne kolide s iným naplánovaným nahrávaním, a stlačte tlačidlo **+** **OPTIONS**.
- 5 – Vyberte položku **Nastaviť čas** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 6 – Vyberte čas začiatku alebo skončenia a zmeňte ho pomocou tlačidiel  (hore) alebo  (dole). Vyberte možnosť **Prijat** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 7 – Stlačením tlačidla  **BACK** ponuku zatvorte.

Automatická rezerva na konci

Môžete nastaviť časovú rezervu, ktorú televízor automaticky pridá na koniec každého naplánovaného nahrávania.

Ak chcete nastaviť automatickú rezervu času

skončenia...

- 1 - Stlačte tlačidlo  SOURCES a vyberte položku  **Nahrávky**.
- 2 - Pomocou navigačných tlačidiel vyberte v pravom hornom rohu položku  a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte položku **Automatická rezerva na konci** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Stlačte tlačidlo  (hore) alebo  (dole) a stlačením tlačidla **OK** nastavte časovú rezervu, ktorá sa automaticky pridá k času nahrávania. K času nahrávania je možné pridať maximálne 45 minút.
- 5 - Stlačením tlačidla  **BACK** ponuku zatvorte.

Manuálne nahrávanie

Môžete naplánovať aj nahrávanie bez prepojenia s TV programom. Sami tak môžete nastaviť typ tunera, kanál a čas začiatku aj skončenia.

Ak chcete manuálne naplánovať nahrávanie...

- 1 - Stlačte tlačidlo  SOURCES a vyberte položku  **Nahrávky**.
- 2 - V hornej časti obrazovky vyberte položku  **Naplánované**.
- 3 - Pomocou navigačných tlačidiel vyberte v pravom hornom rohu položku  a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 - Vyberte položku **Načasovať** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 - Vyberte tuner, z ktorého chcete nahrávať, a stlačte tlačidlo **OK**.
- 6 - Vyberte kanál, z ktorého chcete nahrávať, a stlačte tlačidlo **OK**.
- 7 - Vyberte deň nahrávania a stlačte tlačidlo **OK**.
- 8 - Nastavte čas začiatku a skončenia nahrávania. Vyberte tlačidlo a pomocou tlačidiel  (hore) a  (dole) nastavte hodiny a minúty.
- 9 - Vyberte položku **Program** a stlačením tlačidla **OK** naplánujte manuálne nahrávanie.

Nahrávanie sa zobrazí v zozname naplánovaných nahrávaní a pripomienok.

Sledovanie nahrávky

Ak chcete sledovať nahrávku...

- 1 - Stlačte tlačidlo  SOURCES a vyberte položku  **Nahrávky**.
- 2 - V zozname nahrávok vyberte požadovanú nahrávku a stlačením tlačidla **OK** spustíte jej sledovanie.
- 3 - Môžete používať tlačidlá  (pozastaviť),  (prehrať),  (pretočiť dozadu),  (pretočiť dopredu) a  (zastaviť).
- 4 - Späť na sledovanie televízie prepnete stlačením

tlačidla  **EXIT**.

Odstránenie alebo premenovanie nahrávky

Ak chcete premenovať alebo odstrániť nahrávku...

- 1 - Stlačte tlačidlo  SOURCES a vyberte položku  **Nahrávky**.
- 2 - V zozname nahrávok vyberte požadovanú nahrávku a stlačte tlačidlo  **INFO** / **+ OPTIONS**.
- 3 - Výberom možnosti **Premenovať** môžete zmeniť názov nahrávky alebo ju odstrániť výberom možnosti **Odstrániť**.
- 4 - Späť na sledovanie televízie prepnete stlačením tlačidla  **EXIT**.

15.2

Pozastavenie TV

Čo potrebujete

Vysielanie digitálnej televízie môžete pozastaviť a pokračovať v sledovaní o chvíľu neskôr.

Na pozastavenie televízneho programu potrebujete...

- pripojený pevný disk USB naformátovaný v tomto televízore
- digitálne televízne kanály nainštalované na tomto televízore
- prijímať informácie o kanáloch pre zabudovaný TV program

Keď je pripojený pevný disk USB a je naformátovaný, televízor neustále uchováva sledované televízne vysielanie. Keď prepnete na iný kanál, vysielanie predchádzajúceho kanála sa vymaže. Vysielanie sa vymaže aj vtedy, keď prepnete televízor do pohotovostného režimu.

Funkciu pozastavenia nie je možné použiť počas nahrávania.

Ďalšie informácie nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová** a vyhľadani témy **Pevný disk USB, inštalácia alebo Inštalácia, pevný disk USB**.

Pozastavenie programu

Ak chcete pozastaviť a obnoviť vysielanie...

- Ak chcete pozastaviť vysielanie, stlačte tlačidlo  (Pozastavenie). V spodnej časti obrazovky sa na krátko zobrazí lišta priebehu.
- Ak chcete zobrazíť lištu priebehu, znova stlačte tlačidlo  (Pozastavenie).
- Ak chcete pokračovať v sledovaní, stlačte

tlačidlo ► (Prehrávanie).

Keď je na obrazovke zobrazená lišta priebehu, stláčaním tlačidiel ◀◀ (Pretočenie vzad) a ▶▶ (Pretočenie vpred) vyberte, odkiaľ chcete pokračovať v sledovaní pozastaveného vysielania. Opakovaným stláčaním tlačidiel upravte rýchlosť.

Vysielanie môžete pozastaviť maximálne na 90 minút.

Ak sa chcete vrátiť k živému televíznemu vysielaniu, stlačte tlačidlo ■ (Zastaviť).

Znovu prehranie

Keďže televízor uchováva sledované vysielanie, zväčša je vysielanie možné vrátiť o niekoľko sekúnd naspäť.

Ak chcete aktuálne vysielanie znova prehrať...

1 - Stlačte tlačidlo || (Pozastavenie)

2 - Stlačte tlačidlo ◀◀ (Pretočiť dozadu). Opakovaným stláčaním tlačidla ◀◀ nastavte, odkiaľ chcete začať sledovať pozastavené vysielanie. Opakovaným stláčaním tlačidiel upravte rýchlosť. V určitom bode dosiahnete začiatok uloženého vysielania alebo maximálny časový rozsah.

3 - Stlačením tlačidla ► (Prehrávať) spustíte opätovné prehrávanie vysielania.

4 - Stlačením tlačidla ■ (Zastaviť) spustíte sledovanie živého vysielania.

Smartfóny a tablety

16.1

Aplikácia Philips TV Remote

Nová aplikácia Philips TV Remote pre váš smartfón či tablet odteraz bude vašim najlepším spoločníkom pri sledovaní televízie.

Aplikácia MyRemote umožňuje ovládať médiá vo vašom okolí. Posielajte fotografie, hudbu a videá na veľkú obrazovku televízora alebo sledujte akýkoľvek televízny kanál prostredníctvom tabletu či telefónu. Nájdite si v TV programe, čo chcete sledovať, a pozrite si to na telefóne či televízore. Vďaka aplikácii TV Remote môžete telefón používať ako diaľkové ovládanie.

Prevezmite si aplikáciu Philips TV Remote z obchodu s aplikáciami ešte dnes.

Aplikácia Philips TV Remote je k dispozícii pre systémy iOS a Android, pričom je bezplatná.

16.2

Google Cast

Čo potrebujete

Ak aplikácia na vašom mobilnom zariadení podporuje technológiu Google Cast, môžete danú aplikáciu prenášať na tento televízor. V príslušnej mobilnej aplikácii vyhľadajte ikonu Google Cast. Pomocou mobilného zariadenia môžete ovládať prehrávanie na televízore. Technológia Google Cast funguje v systémoch Android a iOS.

Vaše mobilné zariadenie musí byť pripojené k tej istej domácej sieti Wi-Fi ako televízor.

Aplikácie s technológiou Google Cast

V súčasnosti každý deň vznikajú nové aplikácie s podporou technológie Google Cast. Vyskúšať si ju môžete napríklad prostredníctvom aplikácií, služieb a lokalít ako YouTube, Chrome, Netflix, Photowall ... či Big Web Quiz pre zariadenie Chromecast. Pozrite si aj informácie na adrese google.com/cast

Niektoré produkty a funkcie z obchodu Google Play nie sú dostupné vo všetkých krajinách.

Ďalšie informácie nájdete na adrese support.google.com/androidtv

Premietanie obsahu na televízor

Ak chcete premietnuť aplikáciu na obrazovku televízora...

- 1 – Na smartfóne či tablete otvorte aplikáciu s podporou technológie Google Cast.
- 2 – Ťuknite na ikonu Google Cast.
- 3 – Vyberte televízor, na ktorý chcete premietiť.
- 4 – Na smartfóne či tablete stlačte tlačidlo prehrávania. Na televízore by sa mal začať prehrávať vybraný obsah.

16.3

AirPlay

Ak chcete na televízore so systémom Android využívať funkciu AirPlay, môžete si prevziať a nainštalovať niektorú z mnohých aplikácií pre systém Android, ktoré to umožňujú. Niekoľko týchto aplikácií nájdete aj v obchode Google Play.

16.4

MHL

Tento televízor podporuje technológiu MHL™.

Ak technológiu MHL podporuje aj vaše mobilné zariadenie, môžete ho k televízoru pripojiť pomocou kábla MHL. Pri prepojení pomocou kábla MHL môžete zobrazenie na displeji mobilného zariadenia sledovať na obrazovke televízora. Zároveň sa nabíja batéria vášho mobilného zariadenia. Pripojenie MHL je ideálne na dlhšie sledovanie filmov alebo hranie hier z mobilného zariadenia na obrazovke televízora.

Nabíjanie

Keď je pripojený kábel MHL, vaše zariadenie sa nabíja, pokiaľ je zapnutý televízor (nie v pohotovostnom režime).

Kábel MHL

Na prepojenie mobilného zariadenia s televízorom je potrebný pasívny kábel MHL (HDMI na Micro USB). Na pripojenie mobilného zariadenia môže byť nutný samostatný adaptér. Kábel MHL pripojte ku konektoru **HDMI 4 MHL** na televízore.



MHL, Mobile High-Definition Link a logo MHL sú obchodné známky spoločnosti MHL, LLC.

Hry

17.1

Čo potrebujete

Tento televízor umožňuje hranie hier...

- z galérie aplikácií v domovskej ponuke
- z obchodu Google Play v domovskej ponuke
- z pripojenej hernej konzoly

Hry z galérie aplikácií a obchodu Google Play je pred hraním nutné prevziať a nainštalovať na televízore. Na hranie niektorých hier je potrebný herný ovládač.

Aby bolo možné inštalovať aplikácie hier z galérie aplikácií Philips alebo obchodu Google Play, musí byť televízor pripojený na internet. Aby bolo možné používať galériu aplikácií, musíte vyjadriť svoj súhlas s podmienkami používania. Ak chcete používať aplikácie z obchodu Google Play a obchod Google Play, musíte sa prihlásiť pomocou konta Google.

17.2

Hranie hry

Z domovskej ponuky

Ak chcete spustiť hru z domovskej ponuky...

- 1 - Stlačte tlačidlo  HOME.
- 2 - Rolujte dole na položku  Hry , vyberte hru a stlačte tlačidlo  OK.
- 3 - Opakovane stlačte tlačidlo  BACK alebo stlačte tlačidlo  EXIT, prípadne aplikáciu zastavte pomocou tlačidla na ukončenie/zastavenie priamo v nej.

Z hernej konzoly

Ak chcete spustiť hru z hernej konzoly...

- 1 - Zapnite hernú konzolu.
- 2 - Stlačte tlačidlo  SOURCES a vyberte hernú konzolu alebo názov pripojenia.
- 3 - Spustite hru.
- 4 - Opakovane stlačte tlačidlo  BACK alebo stlačte tlačidlo  EXIT, prípadne aplikáciu zastavte pomocou tlačidla na ukončenie/zastavenie priamo v nej.

Ďalšie informácie nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová** a vyhľadanií témy **Herný ovládač, pripojenie**.

Ambilight

18.1

Štýl funkcie Ambilight

Podľa videa

Funkciu Ambilight môžete nastaviť tak, aby sa prispôsobila dynamike obrazu či zvuku televízneho programu. Prípadne je možné nastaviť, aby funkcia Ambilight vytvárala prednastavený farebný štýl alebo funkciu Ambilight vypnúť.

Ak vyberiete položku **Podľa videa**, môžete nastaviť niektorý zo štýlov, ktoré sa prispôbujú dynamike obrazu na televíznej obrazovke.

Ak chcete nastaviť štýl funkcie Ambilight...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **AMBILIGHT**.
- 2 - Vyberte položku **Podľa videa**.
- 3 - Vyberte požadovaný štýl.
- 4 - Stlačením tlačidla  (vľavo) sa vráťte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla  **BACK** zatvorte ponuku.

K dispozícii sú štýly **Podľa videa...**

- **Štandardný** – ideálne na bežné sledovanie televízie
- **Prirodzený** – čo najvernejšie sa prispôsobuje obrazu alebo zvuku
- **Podmanivý** – ideálne na akčné filmy
- **Jasný** – ideálne na sledovanie počas dňa
- **Hra** – ideálne na hranie hier
- **Pohodlie** – ideálne na pokojný večer
- **Relax** – ideálne na navodenie salónnej atmosféry

Podľa zvuku

Funkciu Ambilight môžete nastaviť tak, aby sa prispôsobila dynamike obrazu či zvuku televízneho programu. Prípadne je možné nastaviť, aby funkcia Ambilight vytvárala prednastavený farebný štýl alebo funkciu Ambilight vypnúť.

Ak vyberiete položku **Podľa zvuku**, môžete nastaviť niektorý zo štýlov, ktoré sa prispôbujú dynamike zvuku.

Ak chcete nastaviť štýl funkcie Ambilight...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **AMBILIGHT**.
- 2 - Vyberte položku **Podľa zvuku**.
- 3 - Vyberte požadovaný štýl.
- 4 - Stlačením tlačidla  (vľavo) sa vráťte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla  **BACK** zatvorte ponuku.

K dispozícii sú štýly **Podľa zvuku...**

- **Lumina** – spája dynamiku zvuku s farebným videom
- **Colora** – založené na dynamike zvuku
- **Retro** – založené na dynamike zvuku
- **Spectrum** – založené na dynamike zvuku
- **Scanner** – založené na dynamike zvuku
- **Rhythm** – založené na dynamike zvuku
- **Party** – mix všetkých štýlov Podľa zvuku, jeden po druhom

Podľa farby

Funkciu Ambilight môžete nastaviť tak, aby sa prispôsobila dynamike obrazu či zvuku televízneho programu. Prípadne je možné nastaviť, aby funkcia Ambilight vytvárala prednastavený farebný štýl alebo funkciu Ambilight vypnúť.

Ak vyberiete možnosť **Podľa farby**, môžete nastaviť jeden z prednastavených farebných štýlov.

Ak chcete nastaviť štýl funkcie Ambilight...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **AMBILIGHT**.
- 2 - Vyberte položku **Podľa farby**.
- 3 - Vyberte požadovaný štýl.
- 4 - Stlačením tlačidla  (vľavo) sa vráťte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla  **BACK** zatvorte ponuku.

K dispozícii sú štýly **Podľa farby...**

- **Horúca láva** – odtiene červenej farby
- **Hlboká voda** – odtiene modrej farby
- **Svieža príroda** – odtiene zelenej farby
- **Teplá biela ISF** – nemenná farba
- **Studená biela** – nemenná farba

Podľa aplikácie

Táto funkcia je k dispozícii, ak ovládate funkciu Ambilight pomocou aplikácie.

Ak chcete nastaviť štýl funkcie Ambilight...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **AMBILIGHT**.
- 2 - Vyberte položku **Podľa aplikácie**.
- 3 - Postupujte podľa pokynov na obrazovke.
- 4 - Stlačením tlačidla  (vľavo) sa vráťte o krok dozadu alebo stlačením tlačidla  **BACK** zatvorte ponuku.

18.2

Vypnutie funkcie Ambilight

Ak chcete vypnúť funkciu Ambilight...

- 1 - Stlačte tlačidlo  **AMBILIGHT**.
- 2 - Vyberte možnosť **Vypnuté**.
- 3 - Stlačením tlačidla  (vľavo) sa vráťte o krok

dozadu alebo stlačením tlačidla ← BACK zatvorte ponuku.

18.3

Nastavenia funkcie Ambilight

Ďalšie informácie nájdete v ponuke [Pomocník](#) po výbere položky [Kľúčové slová a vyhľadanie](#) témy [Ambilight, nastavenia](#).

Najlepší výber

19.1

O funkcii Najlepší výber

Po stlačení tlačidla  Najlepší výber vám televízor odporučí...

- aktuálne TV programy v časti  Teraz v televízii
- najnovšie videá na požičanie v časti  Video na vyžiadanie
- online TV služby (Catch Up TV) v časti  TV na požiadanie

Ak chcete využívať funkciu Najlepší výber, pripojte televízor na internet. Overte si, či súhlasíte s Podmienkami používania... Informácie a služby funkcie Najlepší výber sú dostupné len vo vybraných krajinách.

Podmienky používania

Ak chcete TV povoliť tieto odporúčania, musíte odsúhlasiť Podmienky používania. Ak chcete získavať personalizované odporúčania na základe vašich sledovacích návykov, uistite sa, že ste označili začiarňavacie políčko pre Poskytovanie osobných odporúčaní obsahu na pozeranie.

Ak chcete otvoriť podmienky používania...

- 1 - Stačte tlačidlo  **NAJLEPŠÍ VÝBER**.
- 2 - Pomocou navigačných tlačidiel vyberte v pravom hornom rohu položku , vyberte položku **Podm. používania** a stlačte tlačidlo **OK**.

19.2

Aktuálny obsah na televízore

Informácie o funkcii Teraz v televízii

Prostredníctvom položky  Teraz v televízii televízor odporúča najpopulárnejšie programy, ktoré sú práve vo vysielaní.

Odporúčané programy sa vyberú z vami nainštalovaných kanálov. Výber sa vykoná z kanálov z vašej krajiny. Funkcia Teraz v televízii vám môže poskytnúť aj odporúčania na mieru podľa programov, ktoré bežne sledujete.

Ak chcete zobrazovať informácie funkcie Teraz v televízii...

- informácie funkcie Teraz v televízii musia byť v danej krajine dostupné
- na televízore musia byť nainštalované kanály
- Televízor musí byť pripojený k internetu.
- hodiny televízora musia byť nastavené na možnosť Automaticky alebo Závisí od krajiny

• musíte prijať Podmienky používania (Tie ste museli prijať, už keď ste sa pripojili k internetu.)

Používanie funkcie Teraz v televízii

Ak chcete otvoriť funkciu Teraz v televízii...

- 1 - Stlačením tlačidla  TOP PICKS otvoríte ponuku funkcie Najlepší výber.
- 2 - Vyberte  Teraz v televízii v hornej časti obrazovky a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Výberom položky **Viac** otvorte TV program.

Keď otvoríte funkciu Teraz v televízii, televízoru môže obnovenie informácií na stránke niekoľko sekúnd trvať.

19.3

Televízia na požiadanie

Informácie o televízii na požiadanie

Vďaka funkcii  Televízia na požiadanie si môžete pozrieť televízne programy, ktoré ste si nestihli pozrieť, či sledovať svoje obľúbené programy práve vtedy, keď vám to najviac vyhovuje. Táto služba sa tiež nazýva Catch Up TV, Replay TV alebo Online TV. Programy dostupné v rámci služby TV na požiadanie môžete sledovať bezplatne.

Funkcia Televízia na požiadanie dokáže poskytovať personalizované odporúčania programov na základe inštalácie televízora a programov, ktoré bežne sledujete.

Ikona  sa v hornej časti obrazovky zobrazí, iba keď je funkcia TV na požiadanie k dispozícii.

Používanie televízie na požiadanie

Otvorenie TV na požiadanie...

- 1 - Stlačením tlačidla  TOP PICKS otvoríte ponuku funkcie Najlepší výber.
- 2 - Vyberte  TV na požiadanie v hornej časti obrazovky a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 - Vyberte položku **Všetky vysielania** a stačte tlačidlo **OK**. Ak je dostupný viac ako jeden vysielateľ, môžete vybrať jedného z nich.
- 4 - Zavrite stlačením tlačidla  **BACK**.

Keď otvoríte funkciu TV na požiadanie, televízoru môže obnovenie informácií na stránke niekoľko sekúnd trvať.

Po spustení programu môžete na ovládanie používať tlačidlá  (Prehrať) a  (Pozastaviť).

Video na vyžiadanie

Informácie o funkcii Video na vyžiadanie

Funkcia  Video na vyžiadanie umožňuje požičať si filmy z video obchodov online.

Funkcia Video na vyžiadanie dokáže ponúknuť personalizované odporúčania na filmy na základe krajiny, inštalácie televízora a programov, ktoré bežne sledujete.

Ikona  sa v hornej časti obrazovky zobrazí, iba keď je k dispozícii funkcia Video na vyžiadanie.

Platby

Keď si zapožičiate alebo zakúpite film, video predajni môžete bezpečným spôsobom zaplatiť kreditnou kartou. Väčšina video predajní vás požiada o vytvorenie prihlasovacieho konta pri zapožičaní prvého filmu.

Množstvo prenesených údajov

Prenos veľkého množstva videí môže spotrebovať veľké množstvo údajov a môžete tak prekročiť váš mesačný limit na prenos údajov cez internet.

Používanie videa na požiadanie

Otvorenie služby Video na vyžiadanie...

- 1 - Stlačením tlačidla  TOP PICKS otvoríte ponuku funkcie Najlepší výber.
- 2 - Vyberte  Video na požiadanie v hornej časti obrazovky a stlačte tlačidlo OK.
- 3 - Ako svoju predvoľbu si vyberte položku Všetky obchody, Odporúčané alebo Populárne.
- 4 - Zavrite stlačením tlačidla  BACK.

Keď otvoríte funkciu Video na požiadanie, televízoru môže obnovenie informácií na stránke niekoľko sekúnd trvať.

Ak je dostupná viac ako jedna predajňa, môžete si vybrať jednu z nich.

Ak si chcete požičať film...

- 1 - Označenie presuňte na plagát filmu. Po niekoľkých sekundách sa zobrazia stručné informácie.
- 2 - Stlačením tlačidla OK otvorte stránku filmu vo video predajni, kde sa vám zobrazí synopsa filmu.
- 3 - Potvrďte svoju objednávku.
- 4 - Platbu vykonajte na TV.
- 5 - Spustíte prehrávanie. Môžete použiť tlačidlá  (Prehrávanie) a  (Pozastavenie).

Netflix

Ak máte členský odber služby Netflix, môžete na tomto televízore využívať aj službu Netflix. Televízor musí byť pripojený k internetu. Vo vašom regióne môže byť služba Netflix k dispozícii len po budúcich softvérových aktualizáciách.

Službu Netflix otvoríte stlačením tlačidla **NETFLIX**, čím otvoríte aplikáciu Netflix. Službu Netflix môžete otvoriť priamo z pohotovostného režimu televízora.

www.netflix.com

Multi View

21.1

Teletext a televízia

Pri sledovaní teletextu môžete v malom okne zobrazenia Multi View pozeráť aj vysielanie TV kanála.

Sledovanie TV kanála počas čítania teletextu...

1 - Stlačte tlačidlo  **Multi View** * alebo stlačením tlačidla  otvorte ponuku **Ponuka televízora**.

2 - Vyberte položku **Multi View** a stlačte tlačidlo **OK**.

3 - Na obrazovke vyberte možnosť **Multi View: Zapnuté**. Kanál, ktorý sledujete, sa zobrazí na malej obrazovke.

Ak chcete skryť malú obrazovku, na obrazovke vyberte položku **Multi View: Vypnuté**.

* Ak je tlačidlo  **Multi View** k dispozícii na vašom diaľkovom ovládači

21.2

HDMI a TV

Pri sledovaní videa zo zariadenia pripojeného cez konektor HDMI môžete v malom okne zobrazenia Multi View pozeráť aj vysielanie TV kanála.

Ak chcete počas sledovania videa zo zariadenia pripojeného cez konektor HDMI sledovať TV kanál*...

1 - Stlačte tlačidlo  **Multi View** * alebo stlačením tlačidla  otvorte ponuku **Ponuka televízora**.

2 - Vyberte položku **Multi View** a stlačte tlačidlo **OK**.

3 - Vyberte možnosť **Multi View: Zapnuté**. Kanál, ktorý sledujete, sa zobrazí na malej obrazovke.

Ak chcete skryť malú obrazovku, na obrazovke vyberte položku **Multi View: Vypnuté**.

Poznámka: * V režime zobrazenia Multi view môžete sledovať iba obraz TV kanálu, zvuk TV kanálu bude stlmený.

* Ak je tlačidlo  **Multi View** k dispozícii na vašom diaľkovom ovládači

21.3

Aplikácia Nettv a TV

Pri sledovaní aplikácie Nettv v galérii aplikácií môžete v malom okne zobrazenia Multi View pozeráť aj vysielanie TV kanála.

Ak chcete počas sledovania aplikácie Nettv v galérii aplikácií sledovať TV kanál...

1 - Stlačte tlačidlo  **Multi View** * alebo stlačením tlačidla  otvorte ponuku **Ponuka televízora**.

2 - Vyberte položku **Multi View** a stlačte tlačidlo **OK**.

3 - Vyberte možnosť **Multi View: Zapnuté**. Kanál, ktorý sledujete, sa zobrazí na malej obrazovke.

4 - Stlačením tlačidiel  alebo  môžete prepínať kanály na malej obrazovke

Ak chcete skryť malú obrazovku, na obrazovke vyberte položku **Multi View: Vypnuté**.

Poznámka: * Nie každá aplikácia Nettv podporuje zobrazenie Multi View pre TV kanál. Ak aplikácia nepodporuje zobrazenie Multi View, na televízore sa objaví správa: **Zobrazenie Multi View nie je podporované**.

* Ak je tlačidlo  **Multi View** k dispozícii na vašom diaľkovom ovládači

21.4

Aplikácia Nettv a HDMI

Pri sledovaní videa zo zariadenia pripojeného cez konektor HDMI môžete v malom okne zobrazenia Multi View pozeráť aj aplikáciu Nettv v Galérii aplikácií.

1 - Stlačte tlačidlo  **Multi View** * alebo stlačením tlačidla  otvorte ponuku **Ponuka televízora**.

2 - Vyberte položku **Multi View** a stlačte tlačidlo **OK**.

3 - Vyberte možnosť **Multi View: Zapnuté**.

Ak chcete skryť malú obrazovku, na obrazovke vyberte položku **Multi View: Vypnuté**.

Poznámka: * Nie každá aplikácia Nettv podporuje zobrazenie Multi View pre TV kanál. Ak aplikácia nepodporuje zobrazenie Multi View, na televízore sa objaví správa: **Zobrazenie Multi View nie je podporované**.

* Ak je tlačidlo  **Multi View** k dispozícii na vašom diaľkovom ovládači

Softvér

22.1

Aktualizovať softvér

Aktualizácia z Internetu

Ak je televízor pripojený k internetu, môže sa zobrazíť požiadavka na aktualizáciu softvéru televízora. Budete potrebovať vysokorýchlostné (širokopásmové) pripojenie k internetu. Ak sa toto hlásenie zobrazí, odporúčame vykonať aktualizáciu.

Keď je na obrazovke zobrazené hlásenie, vyberte položku **Aktualizovať** a postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Aktualizáciu softvéru môžete vyhľadať aj manuálne.

Počas aktualizácie softvéru sa nezobrazuje žiadny obraz, pričom sa televízor vypne a znova zapne. Môže sa to stať niekoľkokrát. Aktualizácia môže trvať niekoľko minút. Počkajte, kým sa činnosť televízora neobnoví. Počas aktualizovania softvéru nestláčajte vypínač  na televízore ani na diaľkovom ovládaní.

Ak chcete sami vyhľadať aktualizáciu...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Aktualizovať softvér > Vyhľadať aktualizácie**.
- 3 – Vyberte možnosť **Internet**.
- 4 – Televízor na internete vyhľadá aktualizáciu.
- 5 – Ak je aktualizácia k dispozícii, môžete softvér ihneď aktualizovať.
- 6 – Aktualizácia softvéru môže trvať niekoľko minút. Nestláčajte tlačidlo  na televízore ani diaľkovom ovládaní.
- 7 – Po dokončení aktualizácie sa televízor prepne späť na kanál, ktorý ste predtým sledovali.

Aktualizácia zo zariadenia USB

Softvér televízora môže byť potrebné aktualizovať.

Budete potrebovať počítač s vysokorýchlostným pripojením na internet a pamäťovú jednotku USB typu Flash na nahranie softvéru do televízora. Použite pamäťovú jednotku USB typu Flash s 500 MB voľného priestoru. Uistite sa, že je ochrana proti zápisu vypnutá.

Ak chcete aktualizovať softvér televízora...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položku **Aktualizovať softvér > Vyhľadať aktualizácie**.
- 3 – Vyberte položku **USB > Lokálna**

aktualizácia a stlačte tlačidlo **OK**.

Identifikácia televízora

- 1 – Pamäťovú jednotku USB typu Flash vložte do jedného z konektorov USB na televízore.
- 2 – Vyberte položku **Spustiť** a stlačte tlačidlo **OK**. Na pamäťovú jednotku USB typu Flash sa zapíše identifikačný súbor.

Prevzatie softvéru

- 1 – Pamäťovú jednotku USB typu Flash vložte do počítača.
- 2 – Na pamäťovej jednotke USB typu Flash nájdite súbor **update.htm** a dvakrát naň kliknite.
- 3 – Kliknite na položku **Poslať ID**.
- 4 – Ak je dostupný nový softvér, prevezmite súbor vo formáte .zip.
- 5 – Po prevzatí ho rozbaľte a skopírujte súbor **autorun.upg** na pamäťovú jednotku USB typu Flash. Neumiestňujte ho do priečinka.

Aktualizácia softvéru televízora

- 1 – Pamäťovú jednotku USB typu Flash znova pripojte k televízoru. Aktualizácia sa spustí automaticky.
- 2 – Aktualizácia softvéru môže trvať niekoľko minút. Nestláčajte tlačidlo  na televízore ani diaľkovom ovládaní. Neodpájajte jednotku USB typu Flash.
- 3 – Po dokončení aktualizácie sa televízor prepne späť na kanál, ktorý ste predtým sledovali.

Ak počas aktualizácie nastane výpadok napájania, neodpájajte pamäťovú jednotku USB typu Flash od televízora. Po obnovení napájania bude aktualizácia pokračovať.

Ak chcete zabrániť neúmyselnej aktualizácii softvéru televízora, odstráňte súbor autorun.upg z pamäťovej jednotky USB typu Flash.

22.2

Verzia softvéru

Ak chcete zobrazíť aktuálnu verziu softvéru televízora...

- 1 – Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 – Vyberte položky **Aktualizovať softvér > Info o použítom softvéri** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 – Zobrazí sa verzia, poznámky k verzii a dátum vytvorenia. Ak je k dispozícii číslo ESN Netflix, zobrazí sa aj to.
- 4 – V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Automatická aktualizácia softvéru

Zapnite Automatickú aktualizáciu softvéru pre automatickú aktualizáciu softvéru TV. Keď sa televízor nepoužíva, nechajte ho v pohotovostnom režime.

- 1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 - Vyberte položky **Aktualizovať softvér** > **Automatická aktualizácia softvéru** a stlačte tlačidlo **Zapnuté/Isk**.
- 3 - V prípade potreby opätovným stláčaním tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Softvér s otvoreným zdrojovým kódom

Tento televízor obsahuje softvér s otvoreným zdrojovým kódom. Spoločnosť TP Vision Europe B.V. týmto ponúka možnosť poskytnúť na základe požiadania kópiu úplného zdrojového kódu pre balíky softvéru s otvoreným zdrojovým kódom chránené autorským právom použité v tomto produkte, pre ktoré je takýto spôsob sprístupnenia vyžadovaný príslušnými licenciami.

Táto ponuka platí po dobu troch rokov od zakúpenia výrobku pre kohokoľvek, kto dostal tieto informácie. Ak chcete získať zdrojový kód, pošlite žiadosť v anglickom jazyku na adresu . . .

open.source@tpvision.com

Licencia pre softvér s otvoreným zdrojovým kódom

Informácie o licenciách s otvoreným zdrojovým kódom

Súbor README pre zdrojový kód častí televízneho softvéru spoločnosti TP Vision Netherlands B.V., ktoré spadajú pod licencie pre softvér s otvoreným zdrojovým kódom.

Tento dokument popisuje spôsob distribúcie zdrojového kódu používaného televízorom spoločnosti TP Vision Netherlands B.V., ktorý spadá buď pod licenciu GNU GPL (General Public License), alebo licenciu GNU LGPL (Lesser General Public

License) či akúkoľvek inú licenciu otvoreného zdrojového kódu. Pokyny týkajúce sa získania kópií tohto softvéru sú uvedené v návode na používanie.

SPOLOČNOSŤ TP Vision Netherlands B.V. NEPOSKYTUJE ŽIADNE ZÁRUKY AKÉHOKOL'VEK DRUHU, ČI UŽ VÝSLOVNÉ ALEBO IMPLICITNÉ, VRÁTANE AKÝCHKOL'VEK ZÁRUK OBCHODOVATEĽNOSTI ALEBO VHODNOSTI NA KONKRÉTNY ÚČEL TÝKAJÚCICH SA TOHTO SOFTVÉRU. Spoločnosť TP Vision Netherlands B.V. neposkytuje pre tento softvér žiadnu podporu. Predchádzajúce vyhlásenie nemá vplyv na vaše záruky a zákonné práva týkajúce sa akéhokoľvek zakúpeného výrobku od spoločnosti TP Vision Netherlands B.V. Vzťahuje sa len na tento zdrojový kód, ktorý máte k dispozícii.

Open Source

Android (7.1.1)

This tv contains the Android Nougat Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>). This includes all external sources used by official Android AOSP.

linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies: "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is `_this_` particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.50.1)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/>

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetypeex (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libfreetype-android>

Freetype License

libjpegex (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is

hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpngex (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libpng-androidlibpng>
license

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> GPL v2
<http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR

IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.3.0)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing

objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman.

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE.

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

AsyncHttpClient (1.4.9)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

httpClient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import cz.msebera.android.httpClient used by AssyncHttpClient The original download site for this software is : <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1.1> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

lpepg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

audio a2dp (2.x)

Bluetooth stack. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/system/bt> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexif (0.6.21)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is : <http://libexif.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexpat (2.1.0)

Expat XML Parser. The original download site for this software is : <http://www.libexpat.org/Expat> is free software. You may copy, distribute, and modify it under the terms of the License contained in the file COPYING distributed with this package. This license is the same as the MIT/X Consortium license.

libFFTEm ()

neven face recognition library. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libcui18n (49.1.1)

International Components for unicode. The original download site for this software is : <http://icu-project.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libiprouteutil (3.4.0)

iproute2 TCP/IP networking and traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2. which can be found below

libjpeg (3.4.0)

libjpeg-turbo is a JPEG image codec that uses SIMD instructions (MMX, SSE2, NEON) to accelerate baseline JPEG compression and decompression on x86, x86-64, and ARM systems. The original download site for this software is : <http://www.ijg.org/libjpeg-turbo> is covered by three compatible BSD-style open source licenses. Refer to LICENSE.txt for a roll-up of license terms.

libmtp (1.0.1)

libmtp The original download site for this software is : <http://libmtp.sourceforge.net/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL V2.

libmdnsd (320.10.80)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, 5Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libnfc_ndef ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libskia ()

skia 2D graphics library Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/skia/> This piece of

software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libsonivox ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libsqlite (3.9.2)

SQLite database. The original download site for this software is : <http://www.sqlite.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libtspico ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libtinyalsa ()

tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

wpa_supplicant (0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemon. The original download site for this software is : <http://hostap.epitest.fi/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

libz (1.2.8)

zlib compression library. The original download site for this software is : <http://zlib.net> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

iptables (1.4.20)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and

conditions of the GPLv2.

toolbox (1.2.8)

The 'toolbox' command in Android is a multi-function program. It encapsulates the functionality of many common Linux commands (and some special Android ones) into a single binary. This makes it more compact than having all those other commands installed individually. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libssl

(7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

BoringSSL The original download site for this software is : <https://boringssl.googlesource.com/boringssl/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libOpenMAXAL

(7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

OpenMAX AL is an application-level multimedia playback and recording API for mobile embedded devicesThe original download site for this software is : <https://www.khronos.org/openmax/> License free

libOpenSLES (1.0)

Khronos OpenSL Sound API spec. The original download site for this software is : <https://www.khronos.org/opensles/> License free

libEGL libGLv1_CM (3.1)

Khronos OpenGL Graphics API spec. The original download site for this software is : <https://www.opengl.org/> License free

libffmpeg_av (2.1)

FFmpeg media player. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> This piece of software is licensed under LGPL v2.1

libcurlmheg (7.21.6)

curl for MHEG. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> Curl and libcurl are licensed under a MIT/X derivate license. Please look at <https://curl.haxx.se/docs/copyright.html>

boringssl
(af0e32cb84f0c9cc65b9233a3414d2562642b342)

ssl for MHEG, Taken from android M. The original download site for this software is :

<https://boringssl.googlesource.com/boringssl/>
Licensed under BSD, please find in /android/n-base/external/boringssl/NOTICE

libpng (1.6.22beta)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libpng-android> This code is released under the libpng license.

Hue SDK (1.8.1)

TV ambihue app uses Philips SDK to find the hue bridge name. The original download site for this software is :

<https://developers.meethue.com/documentation/java-multi-platform-and-android-sdk>

Opera Web Browser (SDK 4.8.0)

This TV contains Opera Browser Software.

Third-party licenses

WebKit

name License

WebKit URL: <http://webkit.org/>

(WebKit doesn't distribute an explicit license. This LICENSE is derived from license text in the source.)

Copyright (c) 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007 Alexander Kellett, Alexey Proskuryakov, Alex Mathews, Allan Sandfeld Jensen, Alp Toker, Anders Carlsson, Andrew Wellington, Antti Koivisto, Apple Inc., Arthur Langereis, Baron Schwartz, Bjoern Graf, Brent Fulgham, Cameron Zwarich, Charles Samuels, Christian Dywan, Collabora Ltd., Cyrus Patel, Daniel Molkentin, Dave MacLachlan, David Smith, Dawit Alemayehu, Dirk Mueller, Dirk Schulze, Don Gibson, Enrico Ros, Eric Seidel, Frederik Hollien, Frerich Raabe, Friedmann Kleint, George Staikos, Google Inc., Graham Dennis, Harri Porten, Henry Mason, Hiroyuki Ikezoe, Holger Hans Peter Freyther, IBM, James G. Speth, Jan Alonzo, Jean-Loup Gailly,

John Reis, Jonas Witt, Jon Shier, Jonas Witt, Julien Chaffraix, Justin Haygood, Kevin Ollivier, Kevin Watters, Kimmo Kinnunen, Kouhei Sutou, Krzysztof Kowalczyk, Lars Knoll, Luca Bruno, Maks Orlovich, Malte Starostik, Mark Adler, Martin Jones, Marvin Decker, Matt Lilek, Michael Emmel, Mitz Pettel, mozilla.org, Netscape Communications Corporation, Nicholas Shanks, Nikolas Zimmermann, Nokia, Oliver Hunt, Opened Hand, Paul Johnston, Peter Kelly, Pioneer Research Center USA, Rich Moore, Rob Buis, Robin Dunn, Ronald Tschalär, Samuel Weinig, Simon Hausmann, Staikos Computing Services Inc., Stefan Schimanski, Symantec Corporation, The Dojo Foundation, The Karbon Developers, Thomas Boyer, Tim Copperfield, Tobias Anton, Torben Weis, Trolltech, University of Cambridge, Vaclav Slavik, Waldo Bastian, Xan Lopez, Zack Rusin

The terms and conditions vary from file to file, but are one of:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

OR

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE COMPUTER, INC. "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE COMPUTER, INC. OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not

allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this

Library General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associate interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be

licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the squareroot function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also compile or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the

customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library

together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely

from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Library General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU

FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE

LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING

RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A

FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF

SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim

copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the

original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to

the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or

distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this

distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you

indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus

excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND CONDITIONS

Other

name License

Chromium URL: <http://www.chromium.org>

Copyright (c) 2013 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- * Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

- * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

--

The following files are distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

chromium-nss.h

chromium-blapi.h

chromium-blapit.h

chromium-sha256.h

chromium-prtypes.h

The following files contain portions distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

registry_controlled_domains/registry_controlled_domain.cc

registry_controlled_domains/registry_controlled_domain.h

The following files are distributed under the MPL 2.0 license:

Fontconfig

URL: <http://www.fontconfig.org>

Copyright © 2000,2001,2002,2003,2004,2006,2007 Keith Packard

Copyright © 2005 Patrick Lam

Copyright © 2009 Roozbeh Pournader

Copyright © 2008,2009 Red Hat, Inc.

Copyright © 2008 Danilo Šegan

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its

documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that

the above copyright notice appear in all copies and that both that

copyright notice and this permission notice appear in supporting

documentation, and that the name of the author(s) not be used in

advertising or publicity pertaining to distribution of the software without

specific, written prior permission. The authors make no

representations about the suitability of this software for any purpose. It

is provided "as is" without express or implied warranty.

THE AUTHOR(S) DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE,

INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO

EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,

DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER

TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Arphic fonts

URL:

<http://www.freedesktop.org/wiki/Software/CJKUnifonts/Download>

ARPHIC PUBLIC LICENSE

Copyright (C) 1999 Arphic Technology Co., Ltd.

All rights reserved except as specified below.

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is forbidden.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the ARPHIC PUBLIC LICENSE specifically permits and encourages you to use this software, provided that you give the recipients all the rights that we gave you and make sure they can get the modifications of this software.

Legal Terms

Throughout this License, "Font" means the TrueType fonts "AR PL Mingti2L Big5", "AR PL KaitiM Big5" (BIG-5 character set) and "AR PL SungtiL GB", "AR PL KaitiM GB" (GB character set) which are originally distributed by Arphic, and the derivatives of those fonts created through any modification including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table.

"PL" means "Public License".

"Copyright Holder" means whoever is named in the copyright or copyrights for the Font.

"You" means the licensee, or person copying, redistributing or modifying the Font.

"Freely Available" means that you have the freedom to copy or modify the Font as well as redistribute copies of the Font under the same conditions you received, not price. If you wish, you can charge for this service.

You may copy and distribute verbatim copies of this Font in any medium, without restriction, provided that you retain this license file (ARPHICPL.TXT) unaltered in all copies.

You may otherwise modify your copy of this Font in any way, including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table, and copy and distribute such modifications under the terms of Section 1 above, provided that the following conditions are met:

a) You must insert a prominent notice in each modified file stating how and when you changed that file.

b) You must make such modifications Freely Available as a whole to all third parties under the terms of this License, such as by offering access to copy the modifications from a designated place, or distributing the modifications on a medium customarily used for software interchange.

c) If the modified fonts normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else,

saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the Font under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License.

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Font, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. Therefore, mere aggregation of another work not based on the Font with the Font on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Font except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Font will automatically retroactively void your rights under this License. However, parties who have received copies or rights from you under this License will keep their licenses valid so long as such parties remain in full compliance.

You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to copy, modify, sublicense or distribute the Font. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by copying, modifying, sublicensing or distributing the Font, you indicate your acceptance of this License and all its terms and conditions.

Each time you redistribute the Font, the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Font subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Font at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Font by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Font.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the

section as a whole is intended to apply in other circumstances.

BECAUSE THE FONT IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE FONT, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS OR OTHER PARTIES PROVIDE THE FONT "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE FONT IS WITH YOU. SHOULD THE FONT PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING, IN NO EVENT WILL ANY COPYRIGHT HOLDERS, OR OTHER PARTIES WHO MAY COPY, MODIFY OR REDISTRIBUTE THE FONT AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL, SPECIAL OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION), EVEN IF SUCH HOLDERS OR OTHER PARTIES HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Bitstream Vera fonts

URL:

http://www.gnome.org/fonts/#Final_Bitstream_Vera_Fonts

Bitstream Vera Fonts Copyright

The fonts have a generous copyright, allowing derivative works (as long as "Bitstream" or "Vera" are not in the names), and full redistribution (so long as they are not *sold* by themselves). They can be bundled, redistributed and sold with any software.

The fonts are distributed under the following copyright:

Copyright

=====

Copyright (c) 2003 by Bitstream, Inc. All Rights Reserved. Bitstream

Vera is a trademark of Bitstream, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the fonts accompanying this license ("Fonts") and associated

documentation files (the "Font Software"), to

reproduce and distribute

the Font Software, including without limitation the rights to use,

copy, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Font

Software, and to permit persons to whom the Font Software is furnished

to do so, subject to the following conditions:

The above copyright and trademark notices and this permission notice

shall be included in all copies of one or more of the Font Software

The Font Software may be modified, altered, or added to, and in

particular the designs of glyphs or characters in the Fonts may be

modified and additional glyphs or characters may be added to the

Fonts, only if the fonts are renamed to names not containing either

the words "Bitstream" or the word "Vera".

This License becomes null and void to the extent applicable to Fonts

or Font Software that has been modified and is distributed under the

"Bitstream Vera" names.

The Font Software may be sold as part of a larger software package but

no copy of one or more of the Font Software typefaces may be sold by itself.

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS",
WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT
LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER
RIGHT. IN NO EVENT SHALL

BITSTREAM OR THE GNOME FOUNDATION BE
LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR

OTHER LIABILITY, INCLUDING ANY GENERAL,
SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL,

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER IN AN
ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF THE USE OR
INABILITY TO USE THE FONT

SOFTWARE OR FROM OTHER DEALINGS IN THE

FONT SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the names of
Gnome, the Gnome

Foundation, and Bitstream Inc., shall not be used in
advertising or

otherwise to promote the sale, use or other dealings
in this Font

Software without prior written authorization from the
Gnome Foundation

or Bitstream Inc., respectively. For further information,
contact:

fonts at gnome dot org.

Copyright FAQ

=====

1. I don't understand the resale restriction... What gives?

Bitstream is giving away these fonts, but wishes to ensure its

competitors can't just drop the fonts as is into a font sale system

and sell them as is. It seems fair that if Bitstream can't make money

from the Bitstream Vera fonts, their competitors should not be able to

do so either. You can sell the fonts as part of any software package,

however.

2. I want to package these fonts separately for distribution and

sale as part of a larger software package or system. Can I do so?

Yes. A RPM or Debian package is a "larger software package" to begin

with, and you aren't selling them independently by themselves.

See 1. above.

3. Are derivative works allowed?

Yes!

4. Can I change or add to the font(s)?

Yes, but you must change the name(s) of the font(s).

5. Under what terms are derivative works allowed?

You must change the name(s) of the fonts.
This is to ensure the

quality of the fonts, both to protect Bitstream
and Gnome. We want to

ensure that if an application has opened a
font specifically of these

names, it gets what it expects (though of
course, using fontconfig,

substitutions could still could have occurred
during font

opening). You must include the Bitstream
copyright. Additional

copyrights can be added, as per copyright law.
Happy Font Hacking!

6. If I have improvements for Bitstream Vera, is it
possible they might get

adopted in future versions?

Yes. The contract between the Gnome
Foundation and Bitstream has

provisions for working with Bitstream to ensure
quality additions to

the Bitstream Vera font family. Please contact
us if you have such

additions. Note, that in general, we will want
such additions for the

entire family, not just a single font, and that
you'll have to keep

both Gnome and Jim Lyles, Vera's designer,
happy! To make sense to add

glyphs to the font, they must be stylistically in
keeping with Vera's

design. Vera cannot become a "ransom note"
font. Jim Lyles will be

providing a document describing the design
elements used in Vera, as a

guide and aid for people interested in
contributing to Vera.

7. I want to sell a software package that uses these
fonts: Can I do so?

Sure. Bundle the fonts with your software and
sell your software

with the fonts. That is the intent of the
copyright.

8. If applications have built the names "Bitstream
Vera" into them,

can I override this somehow to use fonts of my
choosing?

This depends on exact details of the software.
Most open source

systems and software (e.g., Gnome, KDE, etc.)
are now converting to

use fontconfig (see www.fontconfig.org) to
handle font configuration,

selection and substitution; it has provisions for
overriding font

names and substituting alternatives. An
example is provided by the

supplied local.conf file, which chooses the
family Bitstream Vera for

"sans", "serif" and "monospace". Other
software (e.g., the XFree86

core server) has other mechanisms for font
substitution.

Open Sans fonts

URL:

<http://www.google.com/fonts/specimen/Open+Sans>

License for Open Sans Font Family

Apache License

Version 2.0,

January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE,
REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions
for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1
through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or
entity authorized by

the copyright owner that is granting the
License.

"Legal Entity" shall mean the union of the
acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity

exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to

You a perpetual,
worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable
(except as stated in this section) patent license to make, have made,
use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,
where such license applies only to those patent claims licensable
by such Contributor that are necessarily infringed by their
Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)
with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You
institute patent litigation against any entity (including a
cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work
or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct
or contributory patent infringement, then any patent licenses
granted to You under this License for that Work shall terminate
as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You

explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall

any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

VL Gothic fonts

URL: <http://dicey.org/vlgothic/index.html>

License for VLGothic Font Family

This font includes glyphs derived from M+ FONTS which is created by

M+ FONTS PROJECT. License for M+ FONTS part is described in M+ FONTS

PROJECT's license. See attached 'LICENSE_E.mplus'.

This font also includes glyphs derived from Sazanami Gothic font which

is created by Electronic Font Open Laboratory (/efont/). License for

Sazanami Gothic part is described in it's license. See attached

'README.sazanami' for original Sazanami Gothic font license.

This font also includes original glyphs which is created by Daisuke

SUZUKI and Project Vine based on M+ FONTS. License for VL Gothic

original glyphs is same as M+ FONTS PROJECT's license.

There is no limitation and the below description is not applied

as for in order not to reuse as font (ex: font is embeded to documents).

Copyright (c) 1990-2003 Wada Laboratory, the University of Tokyo.

Copyright (c) 2003-2004 Electronic Font Open Laboratory (/efont/).

Copyright (C) 2003-2009 M+ FONTS PROJECT

Copyright (C) 2006-2009 Daisuke SUZUKI <daisuke@vinelinux.org>.

Copyright (C) 2006-2009 Project Vine <Vine@vinelinux.org>.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

 this list of conditions and the following disclaimer.

 this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

 and/or other materials provided with the distribution.

 the names of its contributors may be used to endorse or promote products

 derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY WADA LABORATORY, THE UNIVERSITY OF TOKYO AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE LABORATORY OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,

INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;
OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED
AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR
TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Nanum fonts

URL: <http://hangeul.naver.com/>

Copyright (c) 2010, NAVER Corporation
(<http://www.nhncorp.com>),

with Reserved Font Name Nanum, Naver Nanum,
NanumGothic, Naver NanumGothic,
NanumMyeongjo, Naver NanumMyeongjo,
NanumBrush, Naver NanumBrush, NanumPen, Naver
NanumPen, Naver NanumGothicEco,
NanumGothicEco, Naver NanumMyeongjoEco,
NanumMyeongjoEco, Naver NanumGothicLight,
NanumGothicLight, NanumBarunGothic, Naver
NanumBarunGothic,

This Font Software is licensed under the SIL Open
Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with
a FAQ at: <http://scripts.sil.org/OFL>

This Font Software is licensed under the SIL Open
Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with
a FAQ at:

<http://scripts.sil.org/OFL>

SIL OPEN FONT LICENSE Version 1.1 - 26 February
2007

PREAMBLE

The goals of the Open Font License (OFL) are to
stimulate worldwide development of collaborative
font projects, to support the font creation efforts of
academic and linguistic communities, and to provide
a free and open framework in which fonts may be

shared and improved in partnership with others.

The OFL allows the licensed fonts to be used,
studied, modified and redistributed freely as long as
they are not sold by themselves. The fonts, including
any derivative works, can be bundled,
embedded, redistributed and/or sold with any
software provided that any reserved names are not
used by derivative works. The fonts and
derivatives, however, cannot be released under any
other type of license. The requirement for fonts to
remain under this license does not apply to any
document created using the fonts or their derivatives.

DEFINITIONS

"Font Software" refers to the set of files released by
the Copyright Holder(s) under this license and clearly
marked as such. This may include source files, build
scripts and documentation.

"Reserved Font Name" refers to any names specified
as such after the copyright statement(s).

"Original Version" refers to the collection of Font
Software components as distributed by the
Copyright Holder(s).

"Modified Version" refers to any derivative made by
adding to, deleting, or substituting -- in part or in
whole -- any of the components of the Original
Version, by changing formats or by porting the Font
Software to a new environment.

"Author" refers to any designer, engineer,
programmer, technical writer or other person who
contributed to the Font Software.

PERMISSION & CONDITIONS

Permission is hereby granted, free of charge, to any
person obtaining

a copy of the Font Software, to use, study, copy,
merge, embed, modify,

redistribute, and sell modified and unmodified copies
of the Font

Software, subject to the following conditions:

1) Neither the Font Software nor any of its individual
components,
in Original or Modified Versions, may be sold by itself.

2) Original or Modified Versions of the Font Software
may be bundled,

redistributed and/or sold with any software, provided
that each copy

contains the above copyright notice and this license.
These can be

included either as stand-alone text files, human-
readable headers or

in the appropriate machine-readable metadata fields within text or

binary files as long as those fields can be easily viewed by the user.

3) No Modified Version of the Font Software may use the Reserved Font

Name(s) unless explicit written permission is granted by the corresponding

Copyright Holder. This restriction only applies to the primary font name as

presented to the users.

4) The name(s) of the Copyright Holder(s) or the Author(s) of the Font

Software shall not be used to promote, endorse or advertise any

Modified Version, except to acknowledge the contribution(s) of the

Copyright Holder(s) and the Author(s) or with their explicit written

5) The Font Software, modified or unmodified, in part or in whole,

must be distributed entirely under this license, and must not be

distributed under any other license. The requirement for fonts to

remain under this license does not apply to any document created

using the Font Software.

TERMINATION

This license becomes null and void if any of the above conditions are

not met.

DISCLAIMER

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY CLAIM,

DAMAGES OR OTHER LIABILITY,

INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT SOFTWARE OR FROM

OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

Mini-XML

URL: <http://www.msweet.org/projects.php?Z3>

Mini-XML License

The Mini-XML library and included programs are provided under the terms of the GNU Library General Public License version 2 (LGPL2) with the following exceptions:

If you link the application to a modified version of Mini-XML, then the changes to Mini-XML must be provided under the terms of the LGPL2 in sections 1, 2, and 4.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the library GPL. It is numbered 2 because it goes with version 2 of the ordinary GPL.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to

distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as

such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of

the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files

in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Boost

URL: <http://www.boost.org/>

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization

obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by

this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute,

execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the

Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to

do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including

the above license grant, this restriction and the following disclaimer,

must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and

all derivative works of the Software, unless such copies or derivative

works are solely in the form of machine-executable object code generated by

a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT

SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE

FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,

ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

libcurl

URL: <http://curl.haxx.se/>

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996 - 2014, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>.

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose

with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright

notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN

NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM,

DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings

in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libcurl - lib/krb5.c

URL:

<https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/krb5.c>

/* GSSAPI/krb5 support for FTP - loosely based on old krb4.c

*

* Copyright (c) 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska Högskolan

* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).

* Copyright (c) 2004 - 2012 Daniel Stenberg

* All rights reserved.

*

- * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
- * modification, are permitted provided that the following conditions
- * are met:
- *
- * 1. Redistributions of source code must retain the above copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- *
- * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
- * documentation and/or other materials provided with the distribution.
- *
- * 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors
- * may be used to endorse or promote products derived from this software
- * without specific prior written permission.
- *
- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND
- * ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
- * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
- * ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
- * FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
- * DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
- * OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
- * LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
- * OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
- * SUCH DAMAGE. */

libcurl - lib/security.c

URL:

<https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/security.c>

/* This source code was modified by Martin Hedenfalk <mhe@stacken.kth.se> for

* use in Curl. His latest changes were done 2000-09-18.

*

* It has since been patched and modified a lot by Daniel Stenberg

* <daniel@haxx.se> to make it better applied to curl conditions, and to make

* it not use globals, pollute name space and more. This source code awaits a

* rewrite to work around the paragraph 2 in the BSD licenses as explained

* below.

*

* Copyright (c) 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska Högskolan

* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).

*

* Copyright (C) 2001 - 2013, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>, et al.

*

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided with the distribution.

*

* 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors

* may be used to endorse or promote products derived from this software

* without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE. */

David M. Gay's floating point routines

URL: <http://www.netlib.org/fp/>

/*

*

* The author of this software is David M. Gay.

*

* Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.

*

* Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any

* purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice

* is included in all copies of any software which is or includes a copy

* or modification of this software and in all copies of the supporting

* documentation for such software.

*

* THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED

* WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY

* REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY

* OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

*

*****/

dynamic annotations

URL: <http://code.google.com/p/data-race-test/wiki/DynamicAnnotations>

/* Copyright (c) 2008-2009, Google Inc.

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions are

* met:

*

* * Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

* contributors may be used to endorse or promote products derived from

* this software without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

- * LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

- * (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

- * OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

*

* ---

* Author: Kostya Serebryany

*/

libevent

URL: <http://libevent.org/>

Libevent is available for use under the following license, commonly known

as the 3-clause (or "modified") BSD license:

=====

Copyright (c) 2000-2007 Niels Provos
<provos@citi.umich.edu>

Copyright (c) 2007-2010 Niels Provos and Nick Mathewson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

- notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

- documentation and/or other materials provided with the distribution.

- derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR

IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES

OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

=====

Portions of Libevent are based on works by others, also made available by

them under the three-clause BSD license above. The copyright notices are

available in the corresponding source files; the license is as above. Here's

a list:

Copyright (c) 2000 Dug Song
<dugsong@monkey.org>

Copyright (c) 1993 The Regents of the University of California.

Copyright (c) 1998 Todd C. Miller
<Todd.Miller@courtesan.com>

Copyright (c) 2003 Michael A. Davis
<mike@datanerds.net>

Copyright (c) 2007 Sun Microsystems

Copyright (c) 2006 Maxim Yegorushkin
<maxim.yegorushkin@gmail.com>

Copyright 2002 Niels Provos
<provos@citi.umich.edu>

Netscape Portable Runtime (NSPR)

URL: <http://www.mozilla.org/projects/nspr/>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

- * 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with
- * the License. You may obtain a copy of the License at
- * <http://www.mozilla.org/MPL/>
- *
- * Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,
- * WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License
- * for the specific language governing rights and limitations under the
- * License.
- *
- * The Original Code is the Netscape Portable Runtime (NSPR).
- *
- * The Initial Developer of the Original Code is
- * Netscape Communications Corporation.
- * Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998-2000
- * the Initial Developer. All Rights Reserved.
- *
- * Contributor(s):
- *
- * Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of
- * either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or
- * the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),
- * in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead
- * of those above. If you wish to allow use of your version of this file only
- * under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to
- * use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your
- * decision by deleting the provisions above and replace them with the notice
- * and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete
- * the provisions above, a recipient may use your version of this file under
- * the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

*
* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Paul Hsieh's SuperFastHash

URL:

<http://www.azillionmonkeys.com/qed/hash.html>

Paul Hsieh OLD BSD license

Copyright (c) 2010, Paul Hsieh

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification,

are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer.

- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or

other materials provided with the distribution.

- * Neither my name, Paul Hsieh, nor the names of any other contributors to the

code use may not be used to endorse or promote products derived from this

software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

google-glog's symbolization library

URL: <https://github.com/google/glog>

Copyright (c) 2006, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

valgrind

URL: <http://valgrind.org>

Notice that the following BSD-style license applies to the Valgrind header

files used by Chromium (valgrind.h and memcheck.h). However, the rest of

Valgrind is licensed under the terms of the GNU General Public License,

version 2, unless otherwise indicated.

Copyright (C) 2000-2008 Julian Seward. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. The origin of this software must not be misrepresented; you must

not claim that you wrote the original software. If you use this

software in a product, an acknowledgment in the product

documentation would be appreciated but is not required.

3. Altered source versions must be plainly marked as such, and must

not be misrepresented as being the original software.

4. The name of the author may not be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON
ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR
TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY
WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mozilla Personal Security Manager

URL: <http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/security/manager/>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla
Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except
in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License
at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is
distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either
express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and
limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape security libraries.

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are
Copyright (C) 2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

*

* Alternatively, the contents of this file may be used
under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or
later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1
or later (the "LGPL"),

* in which case the provisions of the GPL or the
LGPL are applicable instead

* of those above. If you wish to allow use of your
version of this file only

* under the terms of either the GPL or the LGPL, and
not to allow others to

* use your version of this file under the terms of the
MPL, indicate your

* decision by deleting the provisions above and
replace them with the notice

* and other provisions required by the GPL or the
LGPL. If you do not delete

* the provisions above, a recipient may use your
version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the
LGPL.

*

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Network Security Services (NSS)

URL:

<http://www.mozilla.org/projects/security/pki/nss/>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla
Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except
in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License
at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is
distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either
express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and
limitations under the

- * License.
- *
- * The Original Code is the Netscape security libraries.
- *
- * The Initial Developer of the Original Code is
- * Netscape Communications Corporation.
- * Portions created by the Initial Developer are

Copyright (C) 1994-2000

- * the Initial Developer. All Rights Reserved.
- *
- * Contributor(s):
- *

- * Alternatively, the contents of this file may be used

under the terms of

- * either the GNU General Public License Version 2 or

later (the "GPL"), or

- * the GNU Lesser General Public License Version 2.1

or later (the "LGPL"),

- * in which case the provisions of the GPL or the

LGPL are applicable instead

- * of those above. If you wish to allow use of your

version of this file only

- * under the terms of either the GPL or the LGPL, and

not to allow others to

- * use your version of this file under the terms of the

MPL, indicate your

- * decision by deleting the provisions above and

replace them with the notice

- * and other provisions required by the GPL or the

LGPL. If you do not delete

- * the provisions above, a recipient may use your

version of this file under

- * the terms of any one of the MPL, the GPL or the

LGPL.

- *

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

open-vcdiff

URL: <https://github.com/google/open-vcdiff>

Almost Native Graphics Layer Engine

URL: <http://code.google.com/p/angleproject/>

Copyright (C) 2002-2013 The ANGLE Project Authors.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name of TransGaming Inc., Google Inc., 3DLabs Inc. Ltd., nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER

CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN

ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

boringssl

URL: <https://boringssl.googlesource.com/boringssl>

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both

licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

```
/* =====  
=====
```

* Copyright (c) 1998–2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in

* the documentation and/or other materials provided with the

* distribution.

*

* 3. All advertising materials mentioning features or use of this

* software must display the following acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit.
(<http://www.openssl.org/>)"

*

* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to

* endorse or promote products derived from this software without

* prior written permission. For written permission, please contact

* openssl-core@openssl.org.

*

* 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"

* nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written

* permission of the OpenSSL Project.

*

* 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following

* acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit
(<http://www.openssl.org/>)"

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY

* EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR

* ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

* NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

* LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

* =====

=====

*

* This product includes cryptographic software written by Eric Young

* (eyay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim

* Hudson (tjh@cryptsoft.com).

*

*/

Original SSLeay License

/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young
(eay@cryptsoft.com)

* All rights reserved.

*

* This package is an SSL implementation written

* by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

* The implementation was written so as to conform
with Netscapes SSL.

*

* This library is free for commercial and non-
commercial use as long as

* the following conditions are aheared to. The
following conditions

* apply to all code found in this distribution, be it the
RC4, RSA,

* lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The
SSL documentation

* included with this distribution is covered by the
same copyright terms

* except that the holder is Tim Hudson
(tjh@cryptsoft.com).

*

* Copyright remains Eric Young's, and as such any
Copyright notices in

* the code are not to be removed.

* If this package is used in a product, Eric Young
should be given attribution

* as the author of the parts of the library used.

* This can be in the form of a textual message at
program startup or

* in documentation (online or textual) provided with
the package.

*

* Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

* modification, are permitted provided that the
following conditions

* are met:

* 1. Redistributions of source code must retain the
copyright

* notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

* 2. Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright

* notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the

* documentation and/or other materials
provided with the distribution.

* 3. All advertising materials mentioning features or
use of this software

* must display the following acknowledgement:

* "This product includes cryptographic software
written by

* Eric Young (eay@cryptsoft.com)"

* The word 'cryptographic' can be left out if the
rouines from the library

* being used are not cryptographic related :-).

* 4. If you include any Windows specific code (or a
derivative thereof) from

* the apps directory (application code) you must
include an acknowledgement:

* "This product includes software written by Tim
Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG
"AS IS" AND

* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;
OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE.

*

* The licence and distribution terms for any
publically available version or

* derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be

* copied and put under another distribution licence

* [including the GNU Public Licence.]

*/

Brotli

URL: <https://github.com/google/brotli>

Google Cache Invalidation API

URL:
https://chromium.googlesource.com/chromium/src/+ /master/third_party/cacheinvalidation/README.chromium

Crashpad

URL: <https://crashpad.chromium.org/>

drawElements Quality Program

URL:
<https://source.android.com/devices/graphics/testing.html>

dom-distiller-js

URL: <https://github.com/chromium/dom-distiller>

Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names

of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Parts of the following directories are available under Apache v2.0

src/de

Copyright (c) 2009–2011 Christian Kohlschütter

third_party/gwt_exporter

Copyright 2007 Timepedia.org

third_party/gwt-2.5.1

Copyright 2008 Google

java/org/chromium/distiller/dev

Copyright 2008 Google

TERMS AND CONDITIONS FOR USE,
REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in

Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You

distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Expat XML Parser

URL: <http://sourceforge.net/projects/expat/>

Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd

and Clark

Cooper

Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

fips181

URL: <http://www.adel.nursat.kz/apg/>

Copyright (c) 1999, 2000, 2001, 2002

Adel I. Mirzazhanov. All rights reserved

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1.Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

2.Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

3.The name of the author may not be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON
ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY,
OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

flac

URL: <http://sourceforge.net/projects/flac/files/flac-src/flac-1.2.1-src/flac-1.2.1.tar.gz/download>

Copyright (C)
2000,2001,2002,2003,2004,2005,2006,2007 Josh
Coalson

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions

are met:

- Redistributions of source code must retain the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with
the distribution.

- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor
the names of its

contributors may be used to endorse or promote
products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

“AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE FOUNDATION OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER
CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

harfbuzz-ng

URL: <http://harfbuzz.org>

HarfBuzz is licensed under the so-called "Old MIT"
license. Details follow.

For parts of HarfBuzz that are licensed under different
licenses see individual

files names COPYING in subdirectories where
applicable.

Copyright © 2010,2011,2012 Google, Inc.

Copyright © 2012 Mozilla Foundation

Copyright © 2011 Codethink Limited

Copyright © 2008,2010 Nokia Corporation and/or its
subsidiary(-ies)

Copyright © 2009 Keith Stribley

Copyright © 2009 Martin Hosken and SIL
International

Copyright © 2007 Chris Wilson

Copyright © 2006 Behdad Esfahbod

Copyright © 2005 David Turner

Copyright © 2004,2007,2008,2009,2010 Red Hat,
Inc.

Copyright © 1998–2004 David Turner and Werner
Lemberg

For full copyright notices consult the individual files in the package.

Permission is hereby granted, without written agreement and without license or royalty fees, to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose, provided that the above copyright notice and the following two paragraphs appear in all copies of this software.

IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE TO ANY PARTY FOR

DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

ARISING OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE AND ITS DOCUMENTATION, EVEN

IF THE COPYRIGHT HOLDER HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

THE COPYRIGHT HOLDER SPECIFICALLY DISCLAIMS ANY WARRANTIES, INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE SOFTWARE PROVIDED HEREUNDER IS

ON AN "AS IS" BASIS, AND THE COPYRIGHT HOLDER HAS NO OBLIGATION TO

PROVIDE MAINTENANCE, SUPPORT, UPDATES, ENHANCEMENTS, OR MODIFICATIONS.

iccjpeg

URL: <http://www.iijg.org>

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied,

with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or

fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you,

its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G.

Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this

README file must be included, with this copyright and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying

documentation must state that "this software is based in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or products derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's

software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or liability claims are

assumed by the product vendor.

icu

URL: <http://site.icu-project.org/>

ICU License – ICU 1.8.1 and later

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1995–2014 International Business
Machines Corporation and
others

All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to
any person obtaining a

copy of this software and associated
documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without
restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify,
merge, publish,

distribute, and/or sell copies of the Software, and
to permit persons to

whom the Software is furnished to do so, provided
that the above

copyright notice(s) and this permission notice
appear in all copies of

the Software and that both the above copyright
notice(s) and this

permission notice appear in supporting
documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT
WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS

OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO
THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF

THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE
COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS

INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY
CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY
DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS

OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN
ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR

OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR
IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a
copyright holder shall

not be used in advertising or otherwise to promote
the sale, use or

other dealings in this Software without prior
written authorization of

the copyright holder.

All trademarks and registered trademarks
mentioned herein are the

property of their respective owners.

Third-Party Software Licenses

This section contains third-party software notices
and/or additional

terms for licensed third-party software
components included within ICU
libraries.

1. Unicode Data Files and Software

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright © 1991–2014 Unicode, Inc. All rights
reserved.

Distributed under the Terms of Use in

<http://www.unicode.org/copyright.html>.

Permission is hereby granted, free of charge, to any
person obtaining

a copy of the Unicode data files and any associated
documentation

(the "Data Files") or Unicode software and any
associated documentation

(the "Software") to deal in the Data Files or Software
without restriction, including without limitation the
rights to use,

copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Data Files or Software, and to permit persons to whom the Data Files or Software are furnished to do so, provided that (a) this copyright and permission notice appear with all copies of the Data Files or Software, (b) this copyright and permission notice appear in associated documentation, and (c) there is clear notice in each modified Data File or in the Software as well as in the documentation associated with the Data File(s) or Software that the data or software has been modified.

THE DATA FILES AND SOFTWARE ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THE DATA FILES OR SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in these Data Files or Software without prior written authorization of the copyright holder.

2. Chinese/Japanese Word Break Dictionary Data (cjdict.txt)

```
# The Google Chrome software developed by
Google is licensed under the BSD li
ses, as set forth below.
#
# The BSD License
#
http://opensource.org/licenses/bsd-license.php
# Copyright (C) 2006-2008, Google Inc.
#
# All rights reserved.
#
# Redistribution and use in source and binary
forms, with or without modifi
cation, are permitted provided that the following
conditions are met:
#
# Redistributions of source code must retain
the above copyright notice, th
is list of conditions and the following disclaimer.
#
Redistributions in binary form must
reproduce the above copyright notice,
this list of conditions and the following disclaimer in
the documentation and/or
other materials provided with the distribution.
#
Neither the name of Google Inc. nor the
names of its contributors may be
used to endorse or promote products derived from
this software without specific
prior written permission.
#
#
# THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS I
S" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPL
IED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLA
ECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY,
OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDIN
G, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF
SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF L
IABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY,
OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE
USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED O
```

F THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#

#

The word list in cjdict.txt are generated by combining three word lists l

isted

below with further processing for compound word breaking. The frequency i

s generated

with an iterative training against Google web corpora.

#

* Libtabe (Chinese)

-

https://sourceforge.net/project/?group_id=1519

- Its license terms and conditions are shown below.

#

* IPADIC (Japanese)

- <http://chasen.aist-nara.ac.jp/chasen/distribution.html>

- Its license terms and conditions are shown below.

#

-----COPYING.libtabe ----
BEGIN-----

#

/*

* Copyright (c) 1999 TaBE Project.

* Copyright (c) 1999 Pai-Hsiang Hsiao.

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* . Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* . Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in

* the documentation and/or other materials provided with the

* distribution.

* . Neither the name of the TaBE Project nor the names of its

* contributors may be used to endorse or promote products derived

* from this software without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

* FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

* REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

* INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

* (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR

* SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

*/

#

/*

* Copyright (c) 1999 Computer Systems and Communication Lab,

* Institute of Information Science, Academia Sinica.

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

```

#      *
#      *. Redistributions of source code must
retain the above copyright
#      * notice, this list of conditions and the
following disclaimer.
#      *. Redistributions in binary form must
reproduce the above copyright
#      * notice, this list of conditions and the
following disclaimer in
#      * the documentation and/or other
materials provided with the
#      * distribution.
#      *. Neither the name of the Computer
Systems and Communication Lab
#      * nor the names of its contributors may
be used to endorse or
#      * promote products derived from this
software without specific
#      * prior written permission.
#      *
#      * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
#      * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
#      * LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
#      * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
#      * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE
LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
#      * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
#      * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
#      * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
#      * HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
#      * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
#      * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
#      * OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGE.
#      */
#
#      Copyright 1996 Chih-Hao Tsai @ Beckman
Institute, University of Illinois

```

```

#      c-tsai4@uiuc.edu
http://casper.beckman.uiuc.edu/~c-tsai4
#
#      -----COPYING.libtabe-----END
-----
-
#
#
#      -----COPYING.ipadic-----BEGI
N-----
--
#
#      Copyright 2000, 2001, 2002, 2003 Nara
Institute of Science
#      and Technology. All Rights Reserved.
#
#      Use, reproduction, and distribution of this
software is permitted.
#      Any copy of this software, whether in its
original form or modified,
#      must include both the above copyright
notice and the following
#      paragraphs.
#
#      Nara Institute of Science and Technology
(NAIST),
#      the copyright holders, disclaims all
warranties with regard to this
#      software, including all implied warranties of
merchantability and
#      fitness, in no event shall NAIST be liable for
#      any special, indirect or consequential
damages or any damages
#      whatsoever resulting from loss of use, data
or profits, whether in an
#      action of contract, negligence or other
tortuous action, arising out
#      of or in connection with the use or
performance of this software.
#
#      A large portion of the dictionary entries
#      originate from ICOT Free Software. The
following conditions for ICOT
#      Free Software applies to the current
dictionary as well.
#

```

Each User may also freely distribute the Program, whether in its

original form or modified, to any third party or parties, PROVIDED

that the provisions of Section 3 ("NO WARRANTY") will ALWAYS appear

on, or be attached to, the Program, which is distributed substantially

in the same form as set out herein and that such intended

distribution, if actually made, will neither violate or otherwise

contravene any of the laws and regulations of the countries having

jurisdiction over the User or the intended distribution itself.

#

NO WARRANTY

#

The program was produced on an experimental basis in the course of the

research and development conducted during the project and is provided

to users as so produced on an experimental basis. Accordingly, the

program is provided without any warranty whatsoever, whether express,

implied, statutory or otherwise. The term "warranty" used herein

includes, but is not limited to, any warranty of the quality,

performance, merchantability and fitness for a particular purpose of

the program and the nonexistence of any infringement or violation of

any right of any third party.

#

Each user of the program will agree and understand, and be deemed to

have agreed and understood, that there is no warranty whatsoever for

the program and, accordingly, the entire risk arising from or

otherwise connected with the program is assumed by the user.

#

Therefore, neither ICOT, the copyright holder, or any other

organization that participated in or was otherwise related to the

development of the program and their respective officials, directors,

officers and other employees shall be held liable for any and all

damages, including, without limitation, general, special, incidental

and consequential damages, arising out of or otherwise in connection

with the use or inability to use the program or any product, material

or result produced or otherwise obtained by using the program,

regardless of whether they have been advised of, or otherwise had

knowledge of, the possibility of such damages at any time during the

project or thereafter. Each user will be deemed to have agreed to the

foregoing by his or her commencement of use of the program. The term

"use" as used herein includes, but is not limited to, the use,

modification, copying and distribution of the program and the

production of secondary products from the program.

#

In the case where the program, whether in its original form or

modified, was distributed or delivered to or received by a user from

any person, organization or entity other than ICOT, unless it makes or

grants independently of ICOT any specific warranty to the user in

writing, such person, organization or entity, will also be exempted

from and not be held liable to the user for any such damages as noted

above as far as the program is concerned.

#

-----COPYING.ipadic-----END-----

3. Lao Word Break Dictionary Data (laodict.txt)

Copyright (c) 2013 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

Project: <http://code.google.com/p/lao-dictionary/>

Dictionary: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary.txt>

License: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary-LICEN>

(copied below)

This file is derived from the above dictionary, with slight modifications.

Copyright (C) 2013 Brian Eugene Wilson, Robert Martin Campbell.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright no

tice, this list of conditions and the following disclaimer. Redistributions

in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of cond

itions and the following disclaimer in the documentation and/or other materi

als provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVIC

ES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED A

ND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE

POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

4. Burmese Word Break Dictionary Data (burmesdict.txt)

Copyright (c) 2014 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

This list is part of a project hosted at:

github.com/kanyawtech/myanmar-karen-word-lists

Copyright (c) 2013, LeRoy Benjamin Sharon

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modifi

cation, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notic

e, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation an

d/or other materials provided with the distribution.

Neither the name Myanmar Karen Word Lists, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS I

S" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMP

LIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DA

MAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVIC

ES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED A

ND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN
CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT
(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE OF
THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

5. Time Zone Database

ICU uses the public domain data and code derived
from Time Zone Database

for its time zone support. The ownership of the TZ
database is explained

in BCP 175: Procedure for Maintaining the Time
Zone Database section 7.

1 - Database Ownership

The TZ database itself is not an IETF Contribution
or an IETF

document. Rather it is a pre-existing and
regularly updated work

that is in the public domain, and is intended to
remain in the public

domain. Therefore, BCPs 78 [RFC5378] and 79
[RFC3979] do not apply

to the TZ Database or contributions that
individuals make to it.

Should any claims be made and substantiated
against the TZ Database,

the organization that is providing the IANA
Considerations defined in

this RFC, under the memorandum of
understanding with the IETF,

currently ICANN, may act in accordance with all
competent court

orders. No ownership claims will be made by
ICANN or the IETF Trust

on the database or the code. Any person making
a contribution to the

database or code waives all rights to future claims
in that

contribution or in the TZ Database.

google-jstemplate

URL: <http://code.google.com/p/google-jstemplate/>

Khronos header files

URL: <http://www.khronos.org/registry>

Copyright (c) 2007-2010 The Khronos Group Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any
person obtaining a

copy of this software and/or associated
documentation files (the

"Materials"), to deal in the Materials without
restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify,
merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the
Materials, and to

permit persons to whom the Materials are furnished
to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission
notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Materials.

THE MATERIALS ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT
WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT
LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT
HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER
IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR
IN CONNECTION WITH THE

MATERIALS OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN
THE MATERIALS.

SGI FREE SOFTWARE LICENSE B (Version 2.0, Sept.
18, 2008)

Copyright (C) 1992 Silicon Graphics, Inc. All Rights
Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice including the dates of first publication and either this permission notice or a reference to <http://oss.sgi.com/projects/FreeB/> shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL SILICON GRAPHICS, INC. BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Silicon Graphics, Inc. shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from Silicon Graphics, Inc.

LevelDB: A Fast Persistent Key-Value Store
URL: <https://github.com/google/leveldb.git>

Copyright (c) 2011 The LevelDB Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- * Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

- * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The library to input, validate, and display addresses.

URL: <https://github.com/googlei18n/libaddressinput>

libjingle

URL: <http://www.webrtc.org>

libjpeg

URL: <http://www.iij.org/>

The authors make NO WARRANTY or representation,
either express or implied,

with respect to this software, its quality, accuracy,
merchantability, or

fitness for a particular purpose. This software is
provided "AS IS", and you,

its user, assume the entire risk as to its quality and
accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G.
Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify,
and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose,
without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is
distributed, then this

README file must be included, with this copyright
and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to
the original files

must be clearly indicated in accompanying
documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the
accompanying

documentation must state that "this software is based
in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only
if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences;
the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from
or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our
work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG
author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or
products derived from it.

This software may be referred to only as "the
Independent JPEG Group's

software".

We specifically permit and encourage the use of this
software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or
liability claims are

assumed by the product vendor.

sole proprietor of its copyright holder, Aladdin
Enterprises of Menlo Park, CA.

by the usual distribution terms of the Free Software
Foundation; principally,

that you must include source code if you redistribute
it. (See the file ansi2knr.c for

full details.)

However, since ansi2knr.c is not needed as part

of any program generated from the IJG code, this
does not limit you more than

the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was
produced with GNU Autoconf.

It is copyright by the Free Software Foundation but is
freely distributable.

The same holds for its supporting scripts
(config.guess, config.sub,

ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh,
is copyright

by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the
JPEG spec is covered by

patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot

legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason,

support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software.

(Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented

Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.)

So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files.

To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has

been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce

"uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the

resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard

GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of

CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of

CompuServe Incorporated."

Public License.

libjpeg-turbo

URL: <http://sourceforge.net/projects/libjpeg-turbo/>

libjpeg-turbo is licensed under a non-restrictive, BSD-style license

(see README.) The TurboJPEG/OSS wrapper (both C and Java versions) and

associated test programs bear a similar license, which is reproduced below:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the libjpeg-turbo Project nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from this

software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS",

AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE

LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF

SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN

CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE

POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

International Phone Number Library

URL:

<http://libphonenumber.googlecode.com/svn/trunk/>

Copyright (C) 2011 Google Inc.

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

libpng

URL: <http://libpng.org/>

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.54, November 12, 2015, are

Copyright (c) 2000-2002, 2004, 2006-2015 Glenn Randers-Pehrson, are

derived from libpng-1.0.6, and are distributed according to the same

disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals

added to the list of Contributing Authors:

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Cosmin Truta

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998-2000 Glenn Randers-Pehrson, are derived from

libpng-0.96, and are distributed according to the same disclaimer and

license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list

of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996-1997 Andreas Dilger, are derived from libpng-0.88,

and are distributed according to the same disclaimer and license as

libpng-0.88, with the following individuals added to the list of

Contributing Authors:

John Bowler
Kevin Brace
Sam Bushell
Magnus Holmgren
Greg Roelofs
Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995–1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
Dave Martindale
Guy Eric Schalnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be

misrepresented.

2. Altered versions must be plainly marked as such and must not

be misrepresented as being the original source.

3. This Copyright notice may not be removed or altered from any

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

END OF COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s", png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31)" and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is

a certification mark of the Open Source Initiative. OSI has not addressed

the additional disclaimers inserted at version 1.0.7.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

November 12, 2015

libsrtp

URL: <https://github.com/cisco/libsrtp>

```

/*
 *
 * Copyright (c) 2001-2006 Cisco Systems, Inc.
 * All rights reserved.
 *
 * Redistribution and use in source and binary forms,
with or without
 * modification, are permitted provided that the
following conditions
 * are met:
 *
 * Redistributions of source code must retain the
above copyright
 * notice, this list of conditions and the following
disclaimer.
 *
 * Redistributions in binary form must reproduce
the above
 * copyright notice, this list of conditions and the
following
 * disclaimer in the documentation and/or other
materials provided
 * with the distribution.
 *
 * Neither the name of the Cisco Systems, Inc. nor
the names of its
 * contributors may be used to endorse or
promote products derived
 * from this software without specific prior written
permission.
 *
 * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
 * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
 * LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS
 * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.
IN NO EVENT SHALL THE
 * COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE
LIABLE FOR ANY DIRECT,
 * INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY,
OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
 * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
 * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR

```

BUSINESS INTERRUPTION)

```

 * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
 * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
 * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
 * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
 *
 */

```

libusbx

URL: <http://libusb.org>

libvpx

URL: <http://www.webmproject.org>

Copyright (c) 2010, The WebM Project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the

distribution.

* Neither the name of Google, nor the WebM Project, nor the names

of its contributors may be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

WebP image encoder/decoder

URL: <http://developers.google.com/speed/webp>

Additional IP Rights Grant (Patents)

"These implementations" means the copyrightable works that implement the WebM

codecs distributed by Google as part of the WebM Project.

Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge,

royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to

make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise

run, modify and propagate the contents of these implementations of WebM, where

such license applies only to those patent claims, both currently owned by

Google and acquired in the future, licensable by

Google that are necessarily

infringed by these implementations of WebM. This grant does not include claims

that would be infringed only as a consequence of further modification of these

or agree to the institution of patent litigation or any other patent

enforcement activity against any entity (including a cross-claim or

counterclaim in a lawsuit) alleging that any of these implementations of WebM

or any code incorporated within any of these implementations of WebM

constitute direct or contributory patent infringement, or inducement of

patent infringement, then any patent rights granted to you under this License

for these implementations of WebM shall terminate as of the date such

litigation is filed.

libxml

URL: <http://xmlsoft.org>

Except where otherwise noted in the source code (e.g. the files hash.c,

with different Copyright notices) all the files are:

Copyright (C) 1998-2012 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy

of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

libxslt

URL: <http://xmlsoft.org/XSLT>

Licence for libxslt except libxslt

Copyright (C) 2001-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER

IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings

in this Software without prior written authorization from him.

Licence for libxslt

Copyright (C) 2001-2002 Thomas Broyer, Charlie Bozeman and Daniel Veillard.

All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,

ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of the authors shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other deal-

ings in this Software without prior written authorization from him.

libyuv

URL: <http://code.google.com/p/libyuv/>

Copyright 2011 The LibYuv Project Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google nor the names of its contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

linux-syscall-support

URL: <http://code.google.com/p/linux-syscall-support/>

// Copyright 2015 The Chromium Authors. All rights reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms, with or without

// modification, are permitted provided that the following conditions are

// met:

//

// * Redistributions of source code must retain the above copyright

// notice, this list of conditions and the following disclaimer.

// * Redistributions in binary form must reproduce the above

// copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

// in the documentation and/or other materials provided with the

// distribution.

// * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

// contributors may be used to endorse or promote

products derived from

// this software without specific prior written permission.

//

// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

LZ4 - Extremely fast compression

URL: <https://code.google.com/p/lz4/>

LZ4 Library

Copyright (c) 2011-2014, Yann Collet

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification,

are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or

other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

LZMA SDK

URL: <http://www.7-zip.org/sdk.html>

LZMA SDK is placed in the public domain.

mesa

URL: <http://www.mesa3d.org/>

The default Mesa license is as follows:

Copyright (C) 1999-2007 Brian Paul All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS

OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

BRIAN PAUL BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN

AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN

CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Some parts of Mesa are copyrighted under the GNU LGPL. See the

Mesa/docs/COPYRIGHT file for details.

modp base64 decoder

URL: <https://github.com/client9/stringencoders>

* MODP_B64 - High performance base64 encoder/decoder

* Version 1.3 -- 17-Mar-2006

* <http://modp.com/release/base64>

*

* Copyright (c) 2005, 2006 Nick Galbreath -- nickg[at]modp[dot]com

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions are

* met:

*

* Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided with the distribution.

*

* Neither the name of the modp.com nor the names of its

* contributors may be used to endorse or promote products derived from

* this software without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mojo

URL: <https://github.com/domokit/mojo>

// Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms, with or without

// modification, are permitted provided that the following conditions are

// met:

//

```
// * Redistributions of source code must retain
the above copyright

// notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

// * Redistributions in binary form must reproduce
the above

// copyright notice, this list of conditions and the
following disclaimer

// in the documentation and/or other materials
provided with the

// distribution.

// * Neither the name of Google Inc. nor the
names of its

// contributors may be used to endorse or promote
products derived from

// this software without specific prior written
permission.

//

// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT

// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT

// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```

mt19937ar

URL: <http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/emt19937ar.html>

A C-program for MT19937, with initialization
improved 2002/1/26.

Coded by Takuji Nishimura and Makoto

Matsumoto.

Before using, initialize the state by using
init_genrand(seed)
or init_by_array(init_key, key_length).

Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto
and Takuji Nishimura,

All rights
reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the
above copyright

notice, this list of conditions and the
following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright

notice, this list of conditions and the
following disclaimer in the

documentation and/or other materials
provided with the distribution.

3. The names of its contributors may not be
used to endorse or promote

products derived from this software without
specific prior written
permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN
NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Netscape Plugin Application Programming Interface (NPAPI)

URL: <http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/modules/plugin/base/public/>

Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file under

the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

OpenMAX DL

URL:

<https://silver.arm.com/download/Software/Graphics/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0.tgz>

Use of this source code is governed by a BSD-style license that can be

found in the LICENSE file in the root of the source tree. All

contributing project authors may be found in the AUTHORS file in the root of the source tree.

The files were originally licensed by ARM Limited.

The following files:

* dl/api/omxtypes.h

* dl/sp/api/omxSP.h

are licensed by Khronos:

Copyright © 2005–2008 The Khronos Group Inc. All Rights Reserved.

These materials are protected by copyright laws and contain material

proprietary to the Khronos Group, Inc. You may use these materials

for implementing Khronos specifications, without altering or removing

any trademark, copyright or other notice from the specification.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, representations

or warranties, express or implied, regarding these materials, including,

without limitation, any implied warranties of merchantability or fitness

for a particular purpose or non-infringement of any intellectual property.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, warranties, express

or implied, regarding the correctness, accuracy, completeness, timeliness,

and reliability of these materials.

Under no circumstances will the Khronos Group, or any of its Promoters,

Contributors or Members or their respective partners, officers, directors,

employees, agents or representatives be liable for any damages, whether

direct, indirect, special or consequential damages for lost revenues,

lost profits, or otherwise, arising from or in connection with these

Khronos and OpenMAX are trademarks of the Khronos Group Inc.

opus

URL: <http://git.xiph.org/?p=opus.git>

Copyright 2001–2011 Xiph.Org, Skype Limited, Octasic,

Jean-Marc Valin, Timothy

B. Terriberry,

CSIRO, Gregory Maxwell,

Mark Borgerding,

Erik de Castro Lopo

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

– Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

– Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

– Neither the name of Internet Society, IETF or IETF Trust, nor the

names of specific contributors, may be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

“AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER

OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Opus is subject to the royalty-free patent licenses which are

specified at:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1524/>

Microsoft Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1914/>

Broadcom Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1526/>

OTS (OpenType Sanitizer)

URL: <https://github.com/khaledhosny/ots.git>

PLY (Python Lex-Yacc)

URL: <http://www.dabeaz.com/ply/ply-3.4.tar.gz>

PLY (Python Lex-Yacc)

Version 3.4

Protocol Buffers

URL: <http://protobuf.googlecode.com/svn/trunk>

Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner

of the input file used when generating it. This code is not

standalone and requires a support library to be linked with it. This

support library is itself covered by the above license.

Quick Color Management System

URL: <https://github.com/jrmuizel/qcms/tree/v4>

qcms

Copyright (C) 2009 Mozilla Corporation

Copyright (C) 1998-2007 Marti Maria

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software

is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO

THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND

LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION

OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION

WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

re2 - an efficient, principled regular expression library

URL: <https://github.com/google/re2>

sfntly

URL: <https://github.com/googlei18n/sfntly>

Skia

URL: <https://skia.org/>

Some files under resources are under the following license:

Unlimited Commercial Use

We try to make it clear that you may use all clipart from Openclipart even for unlimited commercial use. We believe that giving away our images is a great way to share with the world our talents and that will come back around in a better form.

May I Use Openclipart for?

We put together a small chart of as many possibilities and questions we have heard from people asking how they may use Openclipart. If you have an additional question, please email love@openclipart.org.

All Clipart are Released into the Public Domain.

Each artist at Openclipart releases all rights to the images they share at Openclipart. The reason is so that there is no friction in using and sharing images authors make available at this website so that each artist might also receive the same benefit in using other artists clipart totally for any possible reason.

SMHasher

URL: <http://code.google.com/p/smhasher/>

Snappy: A fast compressor/decompressor

URL: <http://google.github.io/snappy/>

sqlite

URL: <http://sqlite.org/>

The author disclaims copyright to this source code.
In place of a legal notice, here is a blessing:

May you do good and not evil.

May you find forgiveness for yourself and forgive others.

May you share freely, never taking more than you give.

tcmalloc

URL: <http://gperftools.googlecode.com/>

The USB ID Repository

URL: <http://www.linux-usb.org/usb-ids.html>

Copyright (c) 2012, Linux USB Project

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

o Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

o Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following

disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

o Neither the name of the Linux USB Project nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

usrstcp

URL: <http://github.com/sctplab/usrstcp>

(Copied from the COPYRIGHT file of

<https://code.google.com/p/sctp-refimpl/source/browse/trunk/COPYRIGHT>)

Copyright (c) 2001, 2002 Cisco Systems, Inc.

Copyright (c) 2002-12 Randall R. Stewart

Copyright (c) 2002-12 Michael Tuexen

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

SUCH DAMAGE.

wayland

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008–2012 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010–2012 Intel Corporation

Copyright © 2011 Benjamin Franzke

Copyright © 2012 Collabora, Ltd.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

wayland-protocols

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008–2013 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010–2013 Intel Corporation

Copyright © 2013 Rafael Antognolli

Copyright © 2013 Jasper St. Pierre

Copyright © 2014 Jonas Ådahl

Copyright © 2014 Jason Ekstrand

Copyright © 2014–2015 Collabora, Ltd.

Copyright © 2015 Red Hat Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

Web Animations JS

URL: <https://github.com/web-animations/web-animations-js>

WebRTC

URL: <http://www.webrtc.org>

Copyright (c) 2011, The WebRTC project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google nor the names of its contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

x86inc

URL:

[http://git.videolan.org/?p=x264.git;a=blob:f=common/
x86/x86inc.asm](http://git.videolan.org/?p=x264.git;a=blob:f=common/x86/x86inc.asm)

```
*****
;
```

```
;* x86inc.asm
;
```

```
*****
;
```

```
;* Copyright (C) 2005-2011 x264 project
```

```
;*
;
```

```
;* Authors: Loren Merritt <lorenm@u.washington.edu>
```

```
;* Anton Mitrofanov
;* <BugMaster@narod.ru>
```

```
;* Jason Garrett-Glaser
;* <darkshikari@gmail.com>
```

```
;*
;
```

```
;* Permission to use, copy, modify, and/or distribute  
this software for any
```

```
;* purpose with or without fee is hereby granted,  
provided that the above
```

```
;* copyright notice and this permission notice appear  
in all copies.
```

```
;*
;
```

```
;* THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE  
AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES
```

```
;* WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING  
ALL IMPLIED WARRANTIES OF
```

```
;* MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT  
SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR
```

```
;* ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR  
CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES
```

```
;* WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,  
DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN
```

```
;* ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER  
TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF
```

```
;* OR IN CONNECTION WITH THE USE OR  
PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
```

```
*****
;
```

; This is a header file for the x264ASM assembly
language, which uses

; NASM/YASM syntax combined with a large number
of macros to provide easy

; abstraction between different calling conventions
(x86_32, win64, linux64).

; It also has various other useful features to simplify
writing the kind of

; DSP functions that are most often used in x264.

; Unlike the rest of x264, this file is available under an
ISC license, as it

; has significant usefulness outside of x264 and we
want it to be available

; to the largest audience possible. Of course, if you
modify it for your own

; purposes to add a new feature, we strongly
encourage contributing a patch

; as this feature might be useful for others as well.
Send patches or ideas

; to x264-devel@videolan.org.

zlib

URL: <http://zlib.net/>

/* zlib.h -- interface of the 'zlib' general purpose
compression library

version 1.2.4, March 14th, 2010

Copyright (C) 1995-2010 Jean-loup Gailly and Mark
Adler

This software is provided 'as-is', without any
express or implied

warranty. In no event will the authors be held
liable for any damages

arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this
software for any purpose,

including commercial applications, and to alter it
and redistribute it

freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be
misrepresented; you must not

claim that you wrote the original software. If you use this software

in a product, an acknowledgment in the product documentation would be

appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be

misrepresented as being the original software.

3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

Mark Adler

*/

url_parse

URL: <http://mxr.mozilla.org/comm-central/source/mozilla/network/base/src/nsURLParsers.cpp>

Copyright 2007, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The file url_parse.cc is based on nsURLParsers.cc from Mozilla. This file is

licensed separately as follows:

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are

Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Darin Fisher (original author)

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file under

the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

V8 JavaScript Engine

URL: <http://code.google.com/p/v8>

This license applies to all parts of V8 that are not externally

maintained libraries. The externally maintained libraries used by V8

are:

- PCRE test suite, located in

test/mjsunit/third_party/regexp-pcre/regexp-pcre.js. This is based on the

test suite from PCRE-7.3, which is copyrighted by the University

of Cambridge and Google, Inc. The copyright notice and license

are embedded in regexp-pcre.js.

- Layout tests, located in test/mjsunit/third_party/object-keys. These are

based on layout tests from webkit.org which are copyrighted by

Apple Computer, Inc. and released under a 3-clause BSD license.

- Strongtalk assembler, the basis of the files assembler-arm-inl.h,

assembler-arm.cc, assembler-arm.h, assembler-ia32-inl.h,

assembler-ia32.cc, assembler-ia32.h, assembler-x64-inl.h,

assembler-x64.cc, assembler-x64.h, assembler-mips-inl.h,

assembler-mips.cc, assembler-mips.h, assembler.cc and assembler.h.

This code is copyrighted by Sun Microsystems Inc. and released

under a 3-clause BSD license.

- Valgrind client API header, located at third_party/valgrind/valgrind.h

This is release under the BSD license.

These libraries have their own licenses; we recommend you read them,

as their terms may differ from the terms below.

Further license information can be found in LICENSE files located in

sub-directories.

Copyright 2014, the V8 project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce

the above

copyright notice, this list of conditions and the following

disclaimer in the documentation and/or other materials provided

with the distribution.

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived

from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

fdlibm

URL: <http://www.netlib.org/fdlibm/>

Copyright (C) 1993-2004 by Sun Microsystems, Inc.
All rights reserved.

Developed at SunSoft, a Sun Microsystems, Inc. business.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software is freely granted, provided that this notice is preserved.

Strongtalk

URL: <http://www.strongtalk.org/>

Copyright (c) 1994-2006 Sun Microsystems Inc.
All Rights Reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistribution in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of Sun Microsystems or the names of contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software without

specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS

IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Extra bundled binaries

name License
libcap URL:
<https://sites.google.com/site/fullycapable/>

Unless otherwise *explicitly* stated, the following text describes the

licensed conditions under which the contents of this libcap release

may be used and distributed:

Redistribution and use in source and binary forms of libcap, with

or without modification, are permitted provided that the following

conditions are met:

notice, and this entire permission notice in its entirety,

including the disclaimer of warranties.

copyright notices, this list of conditions, and the following

disclaimer in the documentation and/or other materials provided

with the distribution.

products derived from this software without their specific prior

written permission.

ALTERNATIVELY, this product may be distributed under the terms of the

GNU General Public License (v2.0 - see below), in which case the

provisions of the GNU GPL are required INSTEAD OF

the above restrictions.

(This clause is necessary due to a potential conflict between the GNU GPL and the restrictions contained in a BSD-style

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED

WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS

OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND

ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR

TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE

USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libnsspem

URL: <https://git.fedorahosted.org/cgit/nss-pem.git>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and

limitations under the

- * License.
- *
- * The Original Code is the Netscape security libraries.
- *
- * The Initial Developer of the Original Code is
- * Netscape Communications Corporation.
- * Portions created by the Initial Developer are
Copyright (C) 1994-2000
- * the Initial Developer. All Rights Reserved.
- *
- * Contributor(s):
- * Rob Crittenden (rcritten@redhat.com)
- *
- * Alternatively, the contents of this file may be used
under the terms of
- * either the GNU General Public License Version 2 or
later (the "GPL"), or
- * the GNU Lesser General Public License Version 2.1
or later (the "LGPL"),
- * in which case the provisions of the GPL or the
LGPL are applicable instead
- * of those above. If you wish to allow use of your
version of this file only
- * under the terms of either the GPL or the LGPL, and
not to allow others to
- * use your version of this file under the terms of the
MPL, indicate your
- * decision by deleting the provisions above and
replace them with the notice
- * and other provisions required by the GPL or the
LGPL. If you do not delete
- * the provisions above, a recipient may use your
version of this file under
- * the terms of any one of the MPL, the GPL or the
LGPL.
- * ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Return to Documentation index.

© Opera TV AS 2015. Confidential information of
Opera TV.

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without modification, are permitted provided

that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS
AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR
IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A
PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE
LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR
BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND
ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN
CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any
person obtaining

a copy of this software and associated
documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without
restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify,
merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the
Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to
do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission
notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT
WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT
LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT
HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER
IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR
IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN
THE SOFTWARE.

This copy of the libpng notices is provided for your
convenience. In case of
any discrepancy between this copy and the notices in
the file png.h that is
included in the libpng distribution, the latter shall
prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices
immediately following
this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1,
February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-
Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and
license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of
Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 -
October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson,
and are

distributed according to the same disclaimer and
license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of
Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your
enjoyment of the

library or against infringement. There is no
warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your
particular purposes

or needs. This library is provided with all faults,
and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy,
and effort is with
the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6,
March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and
are

distributed according to the same disclaimer and
license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of
Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May
1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and
license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of
Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January
1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42,
Inc.

For the purposes of this copyright and license,
"Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
Dave Martindale
Guy Eric Schalnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The
Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed
or implied,

including, without limitation, the warranties of
merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors
and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental,
special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the
use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of
such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify,
and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose,
without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc.
specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a
component to

supporting the PNG file format in commercial
products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not
required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for

convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is
supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and
"pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI
Certified Open Source is a

certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

This software is based in part on the work of the
FreeType Team.

The FreeType Project
LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,
2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several
archive packages;

some of them may contain, in addition to the
FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or
relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and

which do not fall under their own explicit license. The license

affects thus the FreeType font engine, the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works. However, we will be

interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)

o You can use this software for whatever you want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

somewhere in your documentation that you have used the

FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright ©<year> The FreeType

Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you

actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project',

and 'FreeType archive' refer to the set of files originally

distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha,

beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType

engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as

specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and

irrevocable right and license to use, execute, perform, compile,

display, copy, create derivative works of, distribute and

sublicense the FreeType Project (in both source and object code

forms) and derivative works thereof for any purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the rights granted

herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain this license file

('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in accompanying

documentation. The copyright notices of the unaltered,

original files must be preserved in all

copies of source

files.

o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that

states that the software is based in part of the work of the

FreeType Team, in the distribution documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use

our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid

to us.

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising, or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the

following phrases to refer to this software in your documentation

or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine',

'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to

accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType

Project, you indicate that you understand and

accept all the terms
of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

- o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of
FreeType, as well as

future and wanted additions to the library
and distribution.

If you are looking for support, start in this
list if you

haven't found anything to help you in the
documentation.

- o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine
internals, design issues,
specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

MOZILLA PUBLIC
LICENSE

Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or
otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates
or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the
combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor,
and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or
Modifications or the

combination of the Original Code and
Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means
a mechanism generally

accepted in the software development
community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any
form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or
entity identified

as the Initial Developer in the Source Code
notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which
combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the
terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to
grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the
initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights
conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or
deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file

containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under

Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1–3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients'

rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in

Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the extent prohibited by statute or regulation, such description must be sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the License, You may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version of the License published by Netscape. No one other than Netscape has the right to modify the terms applicable to Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), You must (a) rename Your license so that the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a

patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions)
against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or
Contributor against whom

You file such action is referred to as
"Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version
directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights
granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2
of this License

shall, upon 60 days notice from Participant
terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice
You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually
agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of
Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim
with respect to

the Contributor Version against such
Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment
arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties
or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by
Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate
at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other
than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly
infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant
under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date
You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications
made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim
against Participant

alleging that such Participant's Contributor
Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim
is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of
patent

infringement litigation, then the reasonable
value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1
or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or
value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections
8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding
distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any
distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO
LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR
OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR
ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES,
BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT
LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR
MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF
SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR
DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S
NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME
JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be

unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is

expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is

The Initial Developer of the Original Code is

Portions created by -----
are Copyright (C) -----

----- All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be
used under the terms

of the ----- license (the "[___] License"), in
which case the

provisions of [-----] License are applicable
instead of those

above. If you wish to allow use of your version
of this file only

under the terms of the [___] License and not to
allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate
your decision by

deleting the provisions above and replace
them with the notice and

other provisions required by the [___] License.
If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your
version of this file

under either the MPL or the [___] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ
slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the
Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text
found in the

Original Code Source Code for Your
Modifications.]

22.6

Oznámenia

Môžete nastaviť zobrazovanie oznámení o
dostupnosti nového softvéru televízora na prevzatie
alebo iných záležitostiach týkajúcich sa softvéru.

Ak si chcete prečítať tieto oznámenia...

1 - Stlačte tlačidlo , vyberte položku **Všetky
nastavenia** a stlačte tlačidlo **OK**.

2 - Vyberte položku **Aktualizovať
softvér > Oznámenia**.

3 - Ak je k dispozícii oznámenie, môžete si ho
prečítať alebo vybrať niektoré z dostupných
oznámení.

4 - V prípade potreby opätovným stláčaním
tlačidla  (vľavo) ponuku zatvorte.

Špecifikácie

23.1

Environmentálne otázky

Európsky energetický štítok

Európsky energetický štítok informuje o triede energetickej úspornosti tohto výrobku. Čím je trieda energetickej úspornosti výrobku bližšie k zelenej farbe, tým menej energie výrobok spotrebuje. Na štítku nájdete triedu energetickej účinnosti, priemernú spotrebu energie výrobku počas používania a priemernú spotrebu energie za 1 rok. Hodnoty spotreby energie výrobku môžete tiež nájsť na webovej stránke Philips pre vašu krajinu na adrese www.philips.com/TV

Technické údaje produktu

65PUS7601

- Trieda energetickej efektívnosti: A+
- Veľkosť viditeľnej obrazovky: 164 cm/65 palcov
- Spotreba energie v zapnutom režime (W): 105 W
- Ročná spotreba energie (kWh)*: 146 kWh
- Spotreba energie v pohotovostnom režime (W)**: 0,30 W
- Rozlíšenie obrazovky (pixels): 3840 x 2160p

* Spotreba energie za rok v kWh je založená na spotrebe energie televízora, ktorý je spustený 4 hodiny denne počas 365 dní. Skutočná spotreba energie závisí od spôsobu použitia televízora.

** Keď je televízor vypnutý pomocou diaľkového ovládania a nie je aktívna žiadna funkcia.

Koniec používania

Likvidácia použitých produktov a batérií

Váš produkt bol navrhnutý a vyrobený pomocou vysokokvalitných materiálov a komponentov, ktoré sa dajú recyklovať a znova využiť.



Keď sa na produkte nachádza symbol prečiarknutého koša s kolieskami, znamená to, že sa na tento produkt vzťahuje Európska smernica 2012/19/EÚ.



Informujte sa o lokálnom systéme separovaného zberu pre elektrické a elektronické zariadenia.

Správajte sa podľa týchto pravidiel a nevyhadzujte takéto produkty s bežným domovým odpadom. Správnu likvidáciu starého produktu pomôžete zabrániť možným negatívnym dopadom na životné prostredie a ľudské zdravie.

Produkt obsahuje batérie, ktoré na základe Smernice EÚ 2006/66/ES nemožno likvidovať spolu s bežným domovým odpadom.



Informujte sa o miestnych pravidlách separovaného zberu batérií, pretože správna likvidácia batérií pomôže zabrániť negatívnym dopadom na životné prostredie a ľudské zdravie.

23.2

Príkon

Technické údaje výrobku podliehajú zmenám bez predchádzajúceho upozornenia. Podrobnejšie technické údaje k tomuto výrobku nájdete na adrese www.philips.com/support

Príkon

- Zdroj napájania: AC 220–240V +/-10 %
- Teplota prostredia: 5 °C až 35 °C
- Funkcie úspory energie: Ekonomický režim, stlmenie obrazu (pre rádio), časovač automatického vypnutia, ponuka ekologických nastavení.

Informácie o spotrebe energie nájdete v kapitole **Technické údaje produktu**.

Menovitý výkon uvedený na štítku produktu uvádza jeho spotrebu energie pri bežnom použití v domácnosti (IEC 62087 Ed.2). Maximálny výkon, uvedený v zátvorkách, sa používa pre účely elektrickej bezpečnosti (IEC 60065 Ed. 7.2).

23.3

Operačný systém

Operačný systém Android:

Android Nougat 7

Príjem

- Anténny vstup: 75 ohmový koaxiálny vstup (IEC75)
- Pásmo tunera: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2 (podpora HEVC), DVB-C (kábel) QAM
- Analógové prehrávanie videa: SECAM, PAL
- Digitálne prehrávanie videa: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2); MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Prehrávanie digitálneho zvuku (ISO/IEC 13818-3)
- Anténny vstup na satelit: 75 ohmov typu F
- Frekvenčný rozsah vstupu: 950 až 2150 MHz
- Rozsah úrovne vstupu: 25 až 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, prenosová rýchlosť 2 až 45 M symbolov, SCPC a MCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, podpora pre 1 až 4 konvertory LNB, výber polarizácie 14/18 V, výber pásma 22 kHz, režim tónovej dávky, prúd LNB maximálne 300 mA

Typ obrazovky

- Diagonálny rozmer obrazovky**
- 65PUS7601: 165 cm/65 palcov
- Rozlíšenie displeja**
- 3840 x 2160p

Rozlíšenie obrazového vstupu

Formáty videa

Rozlíšenie – obnovovacia frekvencia

- 480i – 60 Hz
- 480p – 60 Hz
- 576i – 50 Hz
- 576p – 50 Hz
- 720p – 50 Hz, 60 Hz
- 1080i – 50 Hz, 60 Hz
- 1080p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz
- 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Počítačové formáty

Rozlíšenie (okrem iných)

- 640 x 480p – 60 Hz
- 800 x 600p – 60 Hz
- 1024 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 768p – 60 Hz
- 1360 x 765p – 60 Hz
- 1360 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 1024p – 60 Hz
- 1920 x 1080p – 60 Hz
- 3840 x 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Rozmery a hmotnosti

65PUS7601

- bez TV stojana:
Šírka 1 449 mm – Výška 835 mm – Hĺbka 55,5 mm
– Hmotnosť ±26,3 kg
- s TV stojanom:
Šírka 1 449 mm – Výška 904 mm – Hĺbka 261 mm
– Hmotnosť ±27,5 kg

Pripojiteľnosť

Bočná strana TV

- Vstup HDMI 3 – ARC
- Vstup HDMI 4 – MHL – ARC
- USB 2 – USB 2.0
- USB 3 – USB 3.0 (modré)
- 1 x zásuvka rozhrania Common Interface CI+/CAM
- Slúchadlá – stereofónny minikonektor veľkosti 3,5 mm

Zadná strana TV

- Audio vstup (DVI do HDMI) – stereofónny minikonektor veľkosti 3,5 mm
- SCART: Audio L/R, vstup CVBS, RGB
- YPbPr: Y Pb Pr, Audio L/R

Spodná časť televízora

- Vstup HDMI 1 – HDCP 2.2
- Vstup HDMI 2 – HDCP 2.2
- USB 1 – USB 2.0
- Zvukový výstup – optický Toslink
- Sieť LAN – RJ45
- Anténa (75 ohmov)
- Satelitný tuner

Zvuk

- wOOx
- HD Stereo
- Výstupný výkon (RMS): 30 W
- Dolby Digital Plus®
- DTS Premium Sound™

Multimédiá

Pripojenia

- USB 2.0 – USB 3.0
 - Ethernet LAN RJ-45
 - Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac (vstavané)
 - BT2.1 s EDR a BT4.0 s BLE
- Podporované systémy súborov zariadení USB

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Mediálne servery, podporované

- Zásobníky: 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Video kodeky: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), H.265 (HEVC), VC-1, WMV9
- Audio kodeky: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (vrátane MP3), WMA (v2 až v9.2), WMA Pro (v9/v10)
- Titulky:
 - Formáty: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
 - Kódovanie znakov: UTF-8, Stredná Európa a Východná Európa (Windows-1250), Cyrilika (Windows-1251), Gréčtina (Windows-1253), Turečtina (Windows-1254), Západná Európa (Windows-1252)
- Kodeky obrázkov: JPEG, PNG, BMP
- Obmedzenia:
 - Maximálna celková podporovaná bitová rýchlosť súboru médií je 30 Mbit/s.
 - Maximálna podporovaná bitová rýchlosť videa súboru médií je 20 Mbit/s.
 - Kodek MPEG-4 AVC (H.264) je podporovaný až do profilu High Profile na úrovni 5.1.
 - Kodek H.265 (HEVC) je podporovaný až do profilu Main/Main 10 do úrovne 5.1
 - Kodek VC-1 je podporovaný až do profilu Advanced Profile @ L3.

Podporovaný softvér mediálneho servera (DMS)

- Môžete použiť akýkoľvek softvér mediálneho servera s certifikáciou DLNA V1.5 (trieda DMS).
- Môžete použiť aplikáciu Philips TV Remote (iOS a Android) na mobilných zariadeniach.

Funkčnosť sa môže líšiť v závislosti od možností daného mobilného zariadenia a použitého softvéru.

Pomoc a podpora

24.1

Zaregistrujte svoj televízor

Zaregistrujte si svoj televízor a využite množstvo výhod, medzi ktoré patria úplná podpora (vrátane preberania súborov), výhradný prístup k informáciám o nových produktoch, exkluzívne ponuky a zľavy, šanca vyhrať hodnotné ceny a podieľať sa na špeciálnych prieskumoch o nových produktoch.

Prejdite na stránku www.philips.com/welcome

24.2

Používanie pomocníka

Súčasťou tohto televízora je Pomocník na obrazovke .

Zobrazenie Pomocníka

1 - Stlačte tlačidlo  HOME.

2 - Vyberte

položky **Nastavenie > Pomocník > Používateľská príručka**.

Ak chcete funkciu Pomocník prehliadať ako knihu, vyberte položku **Kniha**. Ak chcete vyhľadať kľúčové slovo, vyberte položku **Kľúčové slovo**.

 **Pomocníka** je možné otvoriť aj v domovskej ponuke alebo ponuke televízora.

Pred vykonaním pokynov uvedených v Pomocníkovi musíte Pomocníka zatvoriť.

Pri niektorých činnostiach, ako (napríklad používanie teletextu) majú farebné tlačidlá špecifické funkcie a nemožno pomocou nich otvoriť Pomocníka.

Pomocník televízora na vašom tablete, inteligentnom telefóne alebo počítači

V záujme jednoduchšieho čítania dlhších pokynov si môžete Pomocníka k televízoru prevziať vo formáte PDF, ktorý je možné prehliadať na smartfónoch, tabletoch či počítačoch. Prípadne si príslušnú stránku pomocníka môžete vytlačiť pomocou počítača. Pomocníka (návod na použitie) si môžete prevziať na adrese www.philips.com/support

Riešenie problémov

Zapnutie a diaľkové ovládanie

TV sa nedá zapnúť

- Odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky. Minútu počkajte a potom ho znova pripojte.
- Skontrolujte, či je napájací kábel pevne pripojený.

Škrípavý zvuk počas zapínania alebo vypínania

Počas zapínania, vypínania či prepínania televízora do pohotovostného režimu zaznie z rámu televízora škrípavý zvuk. Tento zvuk je spôsobený bežným sťahovaním a rozťahovaním televízora v dôsledku jeho zohrievania a ochladzovania. Nemá žiadny vplyv na jeho funkčnosť.

Televízor nereaguje na diaľkové ovládanie.

Televízor potrebuje na zapnutie určitý čas. Počas tohto času nereaguje na diaľkové ovládanie ani ovládacie prvky na televízore. Ide o bežné fungovanie.

Ak televízor naďalej nereaguje na diaľkové ovládanie, môžete pomocou fotoaparátu mobilného telefónu skontrolovať, či diaľkový ovládač funguje. Prepnete telefón do režimu fotoaparátu a namierte diaľkový ovládač na jeho objektív. Ak na diaľkovom ovládači stlačíte ľubovoľné tlačidlo a cez fotoaparát vidno bliknutie červenej diódy LED, diaľkové ovládanie funguje. Je nutné skontrolovať televízor.

Ak žiadne bliknutie nevidno, diaľkové ovládanie môže byť pokazené alebo môže mať vybité batérie.

Týmto spôsobom nie je možné kontrolovať diaľkové ovládania, ktoré sú s televízorom bezdrôtovo spárované.

Televízor sa po zobrazení spúšťacej obrazovky

Philips prepne naspäť do pohotovostného režimu

Keď televízor odpojíte a znova pripojíte k zdroju napájania v pohotovostnom režime, zobrazí sa spúšťacia obrazovka a televízor sa následne vráti do pohotovostného režimu. Ide o bežné fungovanie. Televízor z pohotovostného režimu znova spustíte stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládaní alebo na televízore.

Svetlo pohotovostného režimu stále bliká

Odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky. Počkajte 5 minút a znova ho pripojte. Ak svetlo znova začne blikáť, obráťte sa na stredisko starostlivosti o spotrebiteľov televízorov Philips.

Kanály

Počas inštalácie sa nenašli žiadne digitálne kanály

V technických špecifikáciách skontrolujte, či televízor podporuje vysielanie DVB-T alebo DVB-C vo vašej krajine.

Skontrolujte, či sú všetky káble správne pripojené a je vybraná správna sieť.

Predtým nainštalované kanály sa nenachádzajú v zozname kanálov

Skontrolujte, či je vybraný správny zoznam kanálov.

Kanál DVB-T2 HEVC

V technických špecifikáciách skontrolujte, či televízor podporuje vysielanie DVB-T HEVC vo vašej krajine a znova nainštalujte kanál DVB-T.

Obráz

Žiadny obraz/deformovaný obraz

- Skontrolujte, či je k televízoru správne pripojená anténa.
- Skontrolujte, či je ako zdroj zobrazenia vybrané správne zariadenie.
- Skontrolujte, či je externé zariadenie alebo zdroj správne pripojený.

Zvuk a žiadny obraz

- Skontrolujte, či sú správne zadane nastavenia obrazu.

Slabý príjem antény

- Skontrolujte, či je k televízoru správne pripojená anténa.
- Reprodukory, neuzemnené zvukové systémy, neónové svetlá, vysoké budovy a iné veľké objekty môžu mať vplyv na kvalitu príjmu. Ak je to možné, skúste zvýšiť kvalitu príjmu otočením antény alebo posunutím zariadení ďalej od televízora.
- Ak je príjem slabý len pre jeden kanál, doladte tento kanál.

Slabý zvuk zariadenia

- Skontrolujte, či je zariadenie správne pripojené.
- Skontrolujte, či sú správne zadane nastavenia obrazu.

Nastavenia obrazu sa po chvíli zmenia

Skontrolujte, či je položka **Umiestnenie** nastavená na hodnotu **Doma**. V tomto režime môžete nastavenia meniť a ukladať.

Zobrazuje sa panel s reklamou

Skontrolujte, či je položka **Umiestnenie** nastavená na hodnotu **Doma**.

Obráz veľkosťou nezodpovedá obrazovke

Skúste nastaviť iný formát obrazu.

Formát obrazu sa pri rôznych kanáloch mení

Vyberte iný formát obrazu ako automatický.

Obráz je nesprávne umiestnený

Obrázový signál z rôznych zariadení sa nemusí na obrazovke zobrazovať správne. Skontrolujte obrazový výstup pripojeného zariadenia.

Obráz počítača nie je stabilný

Skontrolujte, či počítač využíva podporované rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu.

Zvuk

Žiadny zvuk alebo slabá kvalita zvuku

Ak sa nepodarí zachytiť žiadny zvukový signál, televízor automaticky vypne zvukový výstup – to neznamena, že nefunguje správne.

- Skontrolujte, či sú správne zadane nastavenia zvuku.
- Skontrolujte, či sú všetky káble správne pripojené.
- Skontrolujte, či hlasitosť nie je stlmená alebo nastavená na nulu.
- Skontrolujte, či je zvukový výstup televízora pripojený k zvukovému vstupu systému domáceho kina.

Zvuk musí počuteľne znieť z reproduktorov systému domáceho kina.

- Niektoré zariadenia vyžadujú manuálne zapnutie zvukového výstupu HDMI. Ak je zvukové rozhranie HDMI už povolené, no stále nepočuť žiadny zvuk, skúste zmeniť digitálny formát zvuku na hodnotu PCM (impulzová kódová modulácia). Pokyny nájdete v dokumentoch priložených k danému zariadeniu.

HDMI a USB

HDMI

- V dôsledku podpory protokolu HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) môže prísť k predĺženiu času, za ktorý televízor zobrazí obsah zo zariadení s rozhraním HDMI.
- Ak televízor nerozpozna zariadenie HDMI a nezobrazí sa žiadny obraz, prepnite zdroj z jedného zariadenia na iné a späť.
- Ak je obraz a zvuk zariadenia pripojeného k rozhraniu **HDMI 1** alebo **HDMI 2** rušený, pripojte zariadenie k rozhraniu **HDMI 3** alebo **HDMI 4** na tomto televízore.
- Ak prichádza k rušeniu obrazu a zvuku zariadenia pripojeného cez rozhranie HDMI, skúste, či sa problém nevyrieši iným nastavením **HDMI Ultra HD**. Ďalšie informácie nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová** a vyhľadani témy **HDMI Ultra HD**.

- Ak prichádza k opakovanému rušeniu zvuku, skontrolujte, či sú správne zadane nastavenia výstupu zo zariadenia HDMI.
- Ak používate adaptér z HDMI na DVI alebo kábel z HDMI na DVI, uistite sa, že je ku konektoru AUDIO IN (iba minikonektor) pripojený samostatný zvukový kábel, ak je takýto konektor k dispozícii.

Funkcia HDMI EasyLink nefunguje

- Skontrolujte, či sú všetky zariadenia HDMI kompatibilné so štandardom HDMI-CEC. Funkcie systému EasyLink fungujú iba pri zariadeniach, ktoré sú kompatibilné so štandardom HDMI-CEC.

Nezobrazuje sa žiadna ikona hlasitosti

- Keď je pripojené zvukové zariadenie s podporou štandardu HDMI-CEC alebo upravujete hlasitosť zariadenia pomocou diaľkového ovládania televízora, tento jav je bežný.

Nezobrazujú sa fotografie, videá ani hudba zo zariadenia USB

- Skontrolujte, či je na zariadení USB nastavená podpora použitia ako veľkokapacitného úložného zariadenia tak, ako je uvedené v dokumentácii daného úložného zariadenia.
- Skontrolujte, či je úložné zariadenie USB kompatibilné s televízorom.
- Skontrolujte, či televízor podporuje dané obrazové a zvukové súbory.

Súbory sa cez rozhranie USB prehrávajú

prerušovane

- Charakteristiky prenosu úložného zariadenia USB môžu mať vplyv na prenosovú rýchlosť údajov do televízora, čím prichádza k zhoršeniu kvality prehrávania.

Wi-Fi

Sieť Wi-Fi sa nenašla alebo je rušená

- Bezdrôtovú sieť môžu rušiť mikrovlnné rúry, telefóny s technológiou DECT alebo iné zariadenia používajúce štandard Wi-Fi 802.11b/g/n v blízkosti televízora.
- Odporúčame používať frekvenciu 5 GHz (802.11ac) na vašom smerovači, ak je váš televízor v oblasti s väčším množstvom iných bezdrôtových smerovačov (bytové domy a pod.).
- Skontrolujte, či brány firewall vo vašej sieti umožňujú prístup k bezdrôtovému pripojeniu televízora.
- Na zjednodušenie inštalácie vašej bezdrôtovej siete neskryvajte názov vášho smerovača vypnutím vysielania identifikátora SSID.
- Ak bezdrôtová sieť vo vašej domácnosti nefunguje správne, skúste použiť káblové pripojenie siete.

Pripojenie k sieti Wi-Fi je pomalé

- Smerovač vyžaduje vysokorýchlostné (širokopásmové) pripojenie na internet.
- Obmedzte počet zariadení, ktoré používajú rovnaký smerovač.

- Pozrite si návod na používanie bezdrôtového smerovača, kde nájdete informácie o dosahu v interiéri, prenosovej rýchlosti a ostatných faktoroch ovplyvňujúcich kvalitu signálu.

DHCP

- Ak sa nepodarí vytvoriť pripojenie, môžete skontrolovať nastavenie funkcie DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) smerovača. Funkcia DHCP by mala byť zapnutá.

Bluetooth

Nemožno vykonať spárovanie

- Skontrolujte, či je zariadenie v režime párovania. Prečítajte si používateľskú príručku k zariadeniu.
- Smerovač a bezdrôtový reproduktor umiestnite čo najbližšie k televízoru.
- Na miestach so zvýšeným výskytom bezdrôtových signálov, ako sú napríklad domácnosti s viacerými bezdrôtovými smerovačmi, môže dochádzať k problémom s bezdrôtovým pripojením.
- Ak sa pokúšate spracovať s televízorom niekoľko zariadení naraz, nemusí to fungovať.

Pripojenie cez rozhranie Bluetooth sa prerušilo

- Vždy umiestnite bezdrôtový reproduktor v okruhu 5 metrov od televízora.

Synchronizácia zvuku a obrazu pri použití rozhrania

Bluetooth

- Než zakúpите bezdrôtový reproduktor s rozhraním Bluetooth, informujte sa o kvalite jeho synchronizácie zvuku a obrazu. Nie všetky zariadenie Bluetooth umožňujú optimálnu funkčnosť. Poradte sa s predajcom.

Internet

Nefunguje internet

- Ak je smerovač správne pripojený, skontrolujte pripojenie smerovača na internet.

Nesprávny jazyk ponuky

Zmeňte jazyk späť na požadovaný.

- 1 – Stlačte tlačidlo .
- 2 – Vyberte ikonu  (Nastavenie) a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 – 5-krát stlačte tlačidlo  (dole).
- 4 – 3-krát stlačte tlačidlo  (vpravo), vyberte požadovaný jazyk a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 – Stlačením tlačidla  **BACK** ponuku zatvorte.

Online pomoc

Ak chcete vyriešiť problém týkajúci sa televízora Philips, obráťte sa na našu online podporu. Môžete zvoliť svoj jazyk a zadať modelové číslo produktu.

Prejdite na lokalitu www.philips.com/support.

Na lokalite podpory nájdete telefónne číslo, ktoré vám umožní sa s nami kontaktovať vo vašej krajine, ale aj odpovede na často kladené otázky (FAQ). V niektorých krajinách je možné komunikovať priamo s niektorým z našich spolupracovníkov a klásť otázky buď priamo, alebo prostredníctvom e-mailu. Môžete prevziať nový softvér televízora alebo príručku, ktorú môžete následne otvoriť v počítači.

Podpora a opravy

Ak potrebujete pomoc alebo vykonať opravu, môžete zatelefonovať na linku Strediska starostlivosti o zákazníkov vo vašej krajine. Naši servisní technici sa v prípade potreby postarajú o opravu.

Telefónne číslo nájdete v tlačenej dokumentácii k televízoru.

Prípadne navštívte našu webovú

lokalitu www.philips.com/support a v prípade potreby vyberte vašu krajinu.

Číslo modelu a sériové číslo televízora

Môžu vás požiadať o uvedenie čísla modelu a sériového čísla televízora. Tieto čísla nájdete na štítku na balení alebo na typovom štítku na zadnej alebo spodnej strane televízora.

Výstraha

Nepokúšajte sa televízor opraviť sami. Mohli by ste si spôsobiť ťažké zranenie, neopraviteľné poškodenie televízora či ukončenie platnosti záruky.

Bezpečnosť a údržba

25.1

Bezpečnosť

Dôležité!

Pred používaním televízora si prečítajte všetky bezpečnostné pokyny a uistite sa, že ste im porozumeli. Ak sa nebudete riadiť uvedenými pokynmi a dôjde pritom k poškodeniu televízora, záruka sa na takéto poškodenie nebude vzťahovať.

Riziko požiaru alebo zásahu elektrickým prúdom

- Televízor nikdy nevystavujte dažďu ani vode. Do blízkosti televízora nikdy neumiestňujte nádoby s tekutinami, ako napríklad vázy.
- V prípade, že príde k rozliatiu tekutín na televízor alebo do televízora, televízor ihneď odpojte od elektrickej zásuvky.
- Pred ďalším používaním televízora sa obráťte na Stredisko starostlivosti o zákazníkov televízorov Philips a požiadajte o kontrolu televízora.
- Televízor, diaľkové ovládanie ani batérie nikdy nevystavujte nadmernému teplu. Nikdy ich neumiestňujte do blízkosti horiacich sviečok, otvoreného ohňa ani iných zdrojov tepla vrátane priameho slnečného svetla.
- Do vetracích a iných otvorov na televízore nikdy nekladajte predmety.
- Nikdy nekladajte ťažké predmety na napájací kábel.
- Dbajte na to, aby na elektrické zástrčky nepôsobila nadmerná sila. Uvoľnené zástrčky môžu spôsobiť iskrenie alebo požiar. Uistite sa, že pri otáčaní obrazovky sa napájací kábel nadmerne nenapína.
- Pri odpájaní televízora od elektrickej siete je nutné odpojiť sieťovú zástrčku televízora. Pri odpájaní napájacieho kábla vždy ťahajte za zástrčku, nikdy nie za kábel. Uistite sa, že máte vždy voľný prístup k sieťovej zástrčke, napájaciemu káblu a elektrickej zásuvke.

Riziko poranenia osôb alebo poškodenia televízora

- Televízor s hmotnosťou vyššou ako 25 kg (55 libier) musia zdvíhať a prenášať dve osoby.
- Ak chcete televízor umiestniť na stojan, používajte iba dodaný stojan. Televízor na stojan bezpečne upevnite.
- Televízor umiestnite na hladký vodorovný povrch, ktorý udrží hmotnosť televízora a stojana.
- Pri montáži na stenu sa uistite, že nástenná konzola bezpečne unesie hmotnosť televízora. Spoločnosť TP Vision nenesie žiadnu zodpovednosť za nesprávnu montáž na stenu, ktorá spôsobí nehodu, zranenie alebo poškodenie.
- Niektoré časti výrobku sú vyrobené zo skla. Preto s televízorom manipulujte opatrne, aby ste predišli zraneniu alebo poškodeniu.

Riziko poškodenia televízora!

Pred pripojením televízora k elektrickej zásuvke skontrolujte, či sa napájacie napätie zhoduje s hodnotou uvedenou na zadnej strane televízora. Televízor nikdy nepripájajte k napájacej zásuvke s odlišným napätím.

Riziko poranenia detí

Dodržiavajte nasledujúce opatrenia, aby sa televízor neprevrátil a neporanil deti:

- Televízor nikdy neumiestňujte na povrch pokrytý látkou ani iným materiálom, ktorý možno stiahnuť.
- Uistite sa, že žiadna časť televízora nepresahuje cez okraje povrchu, na ktorom je televízor položený.
- Televízor nikdy neumiestňujte na vysoký nábytok (napríklad skriňu) bez toho, aby ste nábytok aj televízor neupevnili k stene alebo vhodnej podpere.
- Poučte deti o nebezpečenstvách lezenia na nábytok, na ktorom je umiestnený televízor.

Riziko prehltutia batérií!

Diaľkové ovládanie môže obsahovať batérie mincového typu, ktoré môžu malé deti veľmi ľahko prehltnúť. Uchovávajte tieto batérie vždy mimo dosahu detí.

Riziko prehriatia

Televízor nikdy neumiestňujte do tesného priestoru. Okolo televízora vždy nechajte voľné miesto najmenej 10 cm (4 palce) na vetranie. Dbajte na to, aby závesy ani iné predmety nezakrývali vetracie otvory na televízore.

Búrky s bleskami

Pred búrkou odpojte televízor od elektrickej zásuvky a antény.

Počas búrky sa nedotýkajte žiadnej časti televízora, napájacieho kábla ani kábla antény.

Riziko poškodenia sluchu

Vyhýbajte sa dlhodobému používaniu slúchadiel nastavených na vysokú hlasitosť.

Nízke teploty

Ak sa televízor prepravuje pri teplote nižšej ako 5 °C (41 °F), pred pripojením k elektrickej zásuvke ho vybalte a počkajte, kým jeho teplota nedosiahne teplotu v miestnosti.

Vlhkosť

V zriedkavých prípadoch, v závislosti od teploty a vlhkosti, môže na vnútornej strane predného skla televízora dochádzať k nepatrnej kondenzácii (pri niektorých modeloch). Ak tomu chcete predísť, nevystavujte televízor priamemu slnečnému žiareniu, teplu ani extrémnej vlhkosti. Ak dôjde ku kondenzácii, tento jav sám zmizne, keď necháte televízor niekoľko hodín zapnutý.

Skondenzovaná vlhkosť nepoškodí televízor ani nespôsobí jeho poruchu.

25.2

Starostlivosť o obrazovku

- Nedotýkajte sa obrazovky, netlačte, neškriabte ani neudierajte na ňu žiadnym predmetom.
- Pred čistením televízor odpojte.
- Televízor a rám čistite mäkkou vlhkou handričkou. Utierajte ho jemne. Nedotýkajte sa diód LED funkcie Ambilight na zadnej strane televízora. Na čistenie televízora nikdy nepoužívajte látky ako alkohol, chemické prípravky ani čistiace prostriedky pre domácnosť.
- Aby sa predišlo vzniku deformácií a vyblednutiu farieb, čo najskôr utrite kvapky vody.
- V maximálnej miere sa vyhýbajte statickým obrazom. Statické obrazy sú obrazy, ktoré ostávajú zobrazené na obrazovke dlhý čas. Statické obrazy sú ponuky na obrazovke, čierne pruhy, zobrazenie času a pod. Ak musíte používať statické obrazy, znížte kontrast a jas obrazovky, aby nedošlo k jej poškodeniu.

Podmienky používania

26.1

Podmienky používania – televízor

2016 © TP Vision Europe B.V. Všetky práva vyhradené.

Tento produkt uviedla na trh spoločnosť TP Vision Europe B.V. alebo niektorá z jej pridružených spoločností, ďalej len „TP Vision“, ktorá je výrobcom tohto produktu. Spoločnosť TP Vision vystupuje ako ručiteľ voči televízoru, ku ktorému je táto príručka priložená. Názov Philips a logo spoločnosti Philips sú registrované obchodné značky spoločnosti Koninklijke Philips N.V.

Špecifikácie podliehajú zmenám bez predchádzajúceho upozornenia. Ochranné známky sú majetkom spoločnosti Koninklijke Philips N.V. alebo ich príslušných vlastníkov. Spoločnosť TP Vision si vyhradzuje právo na zmenu výrobkov kedykoľvek bez toho, aby musela upraviť staršie zásoby.

Písomné materiály pribalené k tomuto televízoru a príručka uložená v pamäti televízora alebo prevzatá z webovej lokality spoločnosti Philips www.philips.com/support sa považujú za zodpovedajúce na určené používanie tohto systému.

Materiál v tejto príručke sa považuje za zodpovedajúci na určené používanie tohto systému. Ak sa produkt alebo jeho individuálne moduly či postupy používajú na iné účely, ako sú uvedené v tomto dokumente, je potrebné potvrdenie o ich oprávnenosti a vhodnosti. Spoločnosť TP Vision zaručuje, že samotný materiál neporušuje žiadny z patentov USA. Nevyslovuje ani nenaznačuje sa žiadna ďalšia záruka. Spoločnosť TP Vision nenesie zodpovednosť za žiadne chyby v obsahu tohto dokumentu ani za problémy zapríčinené jeho obsahom. Chyby nahlásené spoločnosti Philips budú čo najrýchlejšie opravené a uverejnené na stránke podpory spoločnosti Philips.

Podmienky záruky – riziko poranenia, poškodenia televízora alebo zrušenia platnosti záruky! Nikdy sa nepokúšajte opraviť televízor sami. Televízor a príslušenstvo používajte iba spôsobom určeným výrobcom. Výstražný štítok na zadnej strane televízora označuje riziko úrazu elektrickým prúdom. Nikdy nedemontujte kryt televízora. Ak je potrebný servis alebo oprava, vždy sa obráťte na službu starostlivosti o zákazníkov spoločnosti Philips. Telefónne číslo nájdete v tlačenej dokumentácii k

televízoru. Prípadne navštívte našu webovú lokalitu www.philips.com/support a v prípade potreby vyberte vašu krajinu. Nárok na záruku zaniká vykonaním akýchkoľvek činností výslovne zakázaných v tejto príručke, akýchkoľvek nastavení a postupov montáže, ktoré sa v tejto príručke neodporúčajú alebo nepovoľujú.

Charakteristické vlastnosti obrazových bodov
Tento produkt TV má vysoký počet farebných obrazových bodov. Aj napriek tomu, že obsahuje minimálne 99,999 % efektívnych obrazových bodov, sa na obrazovke môžu nepretržite zobrazovať čierne body alebo jasné svetelné body (červené, zelené alebo modré). Ide o štrukturálnu vlastnosť displeja (v rámci bežných priemyselných noriem), ktorá neznamená poruchu.

Vyhlasenie o zhode CE

Spoločnosť TP Vision Europe B.V. týmto vyhlasuje, že tento televízor spĺňa základné požiadavky a ďalšie relevantné ustanovenia smernice 2014/53/EÚ o rádiových zariadeniach, smernice 2009/125/ES o ekodizajne, smernice 2010/30/ES o energetických štítkoch a smernice 2011/65/ES o obmedzení používania určitých nebezpečných látok (RoHS).

Súlud s normou o elektromagnetických poliach
Spoločnosť TP Vision vyrába a predáva množstvo produktov určených pre zákazníkov, ktoré ako akékoľvek elektronické zariadenia majú vo všeobecnosti schopnosť vyžarovať a prijímať elektromagnetické signály. Jednou z hlavných obchodných zásad spoločnosti TP Vision je zabezpečiť všetky potrebné opatrenia na ochranu zdravia a bezpečnosti pri používaní našich produktov s cieľom dodržať všetky príslušné zákonné požiadavky a v dostatočnej miere ich zosúladiť s normami týkajúcimi sa elektromagnetických polí (EMF), ktoré platili v čase výroby produktov.

Spoločnosť TP Vision je odhodlaná vyvíjať, vyrábať a predávať produkty, ktoré nemajú žiadne nepriaznivé účinky na zdravie. Spoločnosť TP Vision potvrdzuje, že ak sa s jej produktmi bude správne narábať podľa ich určeného účelu, sú bezpečné na používanie, a to v súlade s vedeckými poznatkami, ktoré sú v súčasnosti dostupné. Spoločnosť TP Vision zohráva aktívnu úlohu pri vývoji medzinárodných noriem EMF a bezpečnostných noriem, čo jej umožňuje predvídať ďalší vývoj v štandardizácii a čo najskôr integrovať tieto poznatky v jej produktoch.

26.2

Podmienky používania – galéria aplikácií Philips

Ďalšie informácie nájdete v ponuke **Pomocník** po výbere položky **Kľúčové slová** a vyhľadani témy **Podmienky používania, galéria aplikácií**.

Autorské práva

27.1

MHL

MHL, Mobile High-Definition Link a logo MHL sú obchodné známky spoločnosti MHL, LLC.



27.2

Ultra HD

Logo DIGITALEUROPE UHD je obchodná známka asociácie DIGITALEUROPE.



27.3

HDMI

Pojmy HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a logo HDMI sú ochrannými známkami alebo registrovanými ochrannými známkami spoločnosti HDMI Licensing LLC v Spojených štátoch a iných krajinách.



27.4

Dolby Digital Plus

Vyrobené na základe licencie od spoločnosti Dolby Laboratories. Dolby a symbol dvojitého D sú ochranné známky spoločnosti Dolby Laboratories.



27.5

DTS Premium Sound™

Informácie o patentoch spoločnosti DTS nájdete na adrese <http://patents.dts.com>. Vyrobené na základe licencie od spoločnosti DTS Licensing Limited. DTS, príslušný symbol, DTS a DTS spolu s týmto symbolom sú registrovanými ochrannými známkami, pričom DTS Premium Sound je ochrannou známkou spoločnosti DTS, Inc. © DTS, Inc. Všetky práva vyhradené.



27.6

Microsoft

Windows Media

Windows Media je registrovaná ochranná známka alebo ochranná známka spoločnosti Microsoft Corporation v USA alebo iných krajinách.



Microsoft PlayReady

Vlastníci obsahu využívajú technológiu Microsoft PlayReady™ na prístup k obsahu s cieľom ochrany svojho intelektuálneho vlastníctva vrátane obsahu chráneného autorskými právami.

Toto zariadenie používa technológiu PlayReady na prístup k obsahu s ochranou PlayReady alebo WMDRM. Ak zariadenie nedokáže správne implementovať obmedzenia používania obsahu, majitelia obsahu môžu spoločnosť Microsoft požiadať o odobratie schopnosti zariadenia používať obsah s ochranou PlayReady. Tento postup neovplyvní nechránený obsah ani obsah chránený inými technológiami na kontrolu prístupu. Majitelia obsahu môžu na prístup k ich obsahu vyžadovať aktualizáciu technológie PlayReady. Ak túto aktualizáciu nepovolíte, nebudete môcť získať prístup k obsahu, ktorý túto aktualizáciu vyžaduje.

Wi-Fi Alliance

Wi-Fi®, logo Wi-Fi CERTIFIED a logo Wi-Fi sú registrované ochranné známky organizácie Wi-Fi Alliance.



Kensington

(Ak sa používa)

Kensington a Micro Saver sú obchodné známky spoločnosti ACCO World Corporation registrované v Spojených štátoch amerických s vydanými registráciami a aplikáciami vo fáze schvaľovania v iných krajinách po celom svete.



Ostatné ochranné známky

Všetky ostatné registrované a neregistrované ochranné známky sú majetkom ich príslušných vlastníkov.

Vyhlásenie k službám a/alebo softvéru poskytovanými tretími stranami

Služby a/alebo softvér poskytované tretími stranami môžu byť zmenené, pozastavené alebo ukončené bez predchádzajúceho upozornenia. Spoločnosť TP Vision v takýchto prípadoch nenesie žiadnu zodpovednosť.

Index

A

Aktualizovať softvér 90
Aktuálny obsah na televízore 86
Ambilight, nastavenia 62
Aplikácie 45
Automatické vypnutie 65
Automatické vyrovnávanie hlasitosti 61

Ú

Údaje TV programu 77

B

Basy 60
Batérie, diaľkové ovládanie Bluetooth 11
Bezdrôtová sieť 39
Bezpečnostné pokyny 186
Bluetooth 32
Bluetooth, odstránenie zariadenia 33
Bluetooth, spárovanie 32
Bluetooth, výber zariadenia 33

D

Diaľkové ovládanie, dotykový ovládač 9
Diaľkové ovládanie, hlasové vyhľadávanie 8
Diaľkové ovládanie, prehľad 7
Diaľkové ovládanie, prijímač 10
DMR, Digital Media Renderer 41
Domovská ponuka 43

E

Eko nastavenia 65
Európske ekologické označenie 179

F

Farba 54
Farba, ovládanie farby 56
Farebný tón 56
Formát obrazu 59
Fotoaparát, pripojenie 36
Fotografie, videá a hudba 74

G

Google Play Store 46

H

HDMI MHL 27
HDMI s rozlíšením Ultra HD 67
HDMI, ARC 26
HDMI-CEC, EasyLink 27
HDR Prevzorkované 57
Herná konzola, pripojenie 33
Herný ovládač, pripojenie 34
Hlasitosť v slúchadlách 60
Hlasové vyhľadávanie, diaľkové ovládanie 8
Hodnota pre vek 21

I

Inštalácia satelitu 13
Inštalácia siete 39

J

Jas 55

K

Kanál 19

Kanál, inštalácia satelitu 13
Kanál, prepnutie na kanál 20
Kanál, vekové obmedzenie 21
Kanál, zoznam kanálov, filtrovať 20
Kanál, zoznam kanálov, informácie 19
Kanál, zoznam kanálov, otvoriť 19
Kanál, zoznam kanálov, vyhľadávanie 20
Káblová sieť 40
Klávesnica diaľkového ovládania 9
Klávesnica USB 35
Koniec používania 179
Kontrast 55
Kontrast, dokonalý kontrast 57
Kontrast, kontrast obrazu 57
Kopírovanie zoznamu predvolieb kanálov 18
Kopírovanie zoznamu predvolieb kanálov, aktuálna verzia 18
Kopírovanie zoznamu predvolieb kanálov, kopírovanie 18
Kopírovanie zoznamu predvolieb kanálov, načítanie 18
Korekcia gama 58

L

Likvidácia televízora a batérií 179
Logo Philips, jas 66

M

Mediálne súbory, z jednotky USB 74
Mediálne súbory, z počítača alebo zariadenia NAS 74
Mediálne súbory, z cloudového úložiska 74
Moduly CAM satelitov 13
Multi View 89

N

Nasýtenie 56
Nastavenia systému Android 42

O

Ostroť 55
Ostroť, redukcia MPEG artefaktov 58
Ostroť, redukcia šumu 58
Oznámenia 178

P

Pamäť internetu, vymazanie 40
Perfect Natural Motion 58
Pevný disk USB 35
Podmienky používania 188
Podmienky používania, galéria aplikácií 43
Podpora online 185
Pohotovostný režim 12
Pohyb, Clear LCD 59
Pohyb, Perfect Natural Motion 58
Pozastavenie TV 80
Počítač, pripojenie 37
Pripojenie DVI-HDMI 27
Pripojenie YPbPr 28
Pripojenie, napájací kábel 5
Pripojenie, pripojenie antény 6
Pripojenie, pripojenie satelitu 6
Pripojenie, USB jednotka Flash 36
Problémy, diaľkové ovládanie 182
Problémy, jazyk ponuky 184
Problémy, obraz 183

Problémy, Pripojenie HDMI 183
Problémy, Pripojenie USB 183
Problémy, zvuk 183
Programy HDR 57
Programy, odporúčania 86

R

Rýchle nastavenie obrazu 59
Režim kontrastu 57

S

Satelit, balíky kanálov 14
Satelit, manuálna aktualizácia kanálov 14
Satelit, odstránenie satelitu 15
Satelit, pridanie satelitu 14
Satelit, ručná inštalácia 15
Satelit, Unicable 14
Senzor osvetlenia 57
Sieť, bezdrôtové pripojenie 39
Sieť, káblová 40
Sieť, nastavenia 40
Sieť, názov televíznej siete 41
Sieť, pripojenie 39
Sieť, statická adresa IP 40
Sieť, Wi-Fi Smart Screen 41
Sieť, WoWLAN 41
Sieť, WPS 39
Sieť, WPS s kódom PIN 39
Sieť, zapnúť sieť Wi-Fi 41
Sieť, zobrazenie nastavení 40
Slúchadlá 33
Sledovanie televízie 20
Sprievodca pripojením 26
Starostlivosť o obrazovku 187
Starostlivosť o zákazníkov 185

T

Teletext 24
Televízia na požiadanie 86
Teplota farby 55

U

Ultra vysoké rozlíšenie 58
Umiestnenie, umiestnenie televízora 5
Umiestnenie, vzdialenosť pri sledovaní 5
Unicable 14
Univerzálny prístup 71
Uzamknutie aplikácií 47

V

Výber videa 22
Výšky 60
Vekové obmedzenie 21
Video na vyžiadanie 87
Videokamera, pripojenie 37
Vlastná farebná teplota 56
Vymazať pamäť internetu 41
Vypnutie 12

W

Wi-Fi 39

Z

Zapnutie 12
Zhoršený sluch 71
Zhoršený sluch 71
Zhoršený zrak 71
Zrak, postihnutí 72

Zvýšenie sýtosti farieb 55
Zvuk, automatické vyrovňovanie hlasitosti 61
Zvukový popis 72

Š

Štýl obrazu 54
Štýl zvuku 60

Č

Časovač vypnutia 71



www.philips.com/support

Հայաստան – Armenia
Հաճախորդների սպասարկում
0 800 01 004
փոխանցված 0,03€/ min

Azərbaycan – Azerbaijan
Müştəri xidmətləri
088 220 00 04
Köçürüldü zəng edin 0,17€/min

България
Грижа за клиента
02 4916 273
(Национален номер)

België/Belgique
Klantenservice/
Service Consommateurs
02 700 72 62
(0.15€/min.)

Bosna i Hercegovina
Potpora potrošačima
033 941 251
(Lokalni poziv)

Republika Srbija Potpora
potrošačima
011 321 6840
(Lokalni poziv)

Česká republika
Zákaznická podpora
228 880 895
(Místní tarif)

Danmark
Kundeservice
3525 8314

Deutschland
Kundendienst
069 66 80 10 10
(Zum Festnetzstarif Ihres
Anbieters)

Ελλάδα
Τμήμα καταναλωτών
2111983028
(Διεθνής κλήση)

Eesti
Klienditugi
668 30 61
(Kohalikud kõned)

España
Atención al consumidor
913 496 582
(0,10€ + 0,08€/min.)

France
Service Consommateurs
01 57 32 40 50
(coût d'un appel local sauf
surcoût éventuel selon opérateur
réseau)

Hrvatska
Potpora potrošačima
01 777 66 01
(Lokalni poziv)

Indonesia
Consumer Care
0800 133 3000

Ireland
Consumer Care
015 24 54 45
(National Call)

Italia
Servizio Consumatori
0245 28 70 14
(Chiamata nazionale)

Қазақстан Республикасы
байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
(стационарлық нөмірлерден
Қазақстан Республикасы бойынша
қоңырау шалу тегін)

Latvija
Klientu atbalsts
6616 32 63
(Vietēlais tarifs)

Lietuva
Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
(Vietiniais tarifais)

Luxembourg
Service Consommateurs
2487 11 00
(Appel nat./ (Nationale Ruf)

Magyarország
Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
(Belföldi hívás)

Malaysia
Consumer Care
1800 220 180

Nederland
Klantenservice
0900 202 08 71
(1€/gesprek)

Norge
Forbrukerstotte
22 97 19 14

Österreich
Kundendienst
0150 284 21 40
(0,05€/Min.)

Республика Беларусь
Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
(бесплатный звонок по
Республике Беларусь со
стационарных номеров)

Российская Федерация
Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
(бесплатный звонок по России)

Polska
Wsparcie Klienta
22 397 15 04
(Połączenie lokalne)

Portugal
Assistência a clientes
800 780 068
(0,03€/min. – Móvel 0,28€/min.)

România
Serviciul Clienti
031 630 00 42
(Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera
Kundendienst/Service
Consommateurs/Servizio
Consumatori
0848 000 291
(0,04 CHF/Min)

Slovenija
Skrb za potrošnike
01 88 88 312
(Lokalni klic)

Slovensko
Zákaznická podpora
02 332 154 93
(vnútroštátny hovor)

Suomi
Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Sverige
Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye
Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна
Служба підтримки
споживачів
0-800-500-480
(дзвінки зі стаціонарних і
мобільних телефонів у межах
України безкоштовні)

Кыргызстан
Байланыш борбору
810 800 2000 00 04

United Kingdom
Consumer Care
020 79 49 03 19
(5p/min BT landline)



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V. 2016 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com